

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥9600; Overseas (air mail)-US\$100.00per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

春のショー活発に

一般入場客であふれたAOUエキスポ88



上の写真はAOU88アミューズメント・エキスポの大展示ホールにて、タイトー、トーゴなどの小間のようす

全日本アミューズメント団体(AOU)主催によるから二日間、東京・新宿トマシ・オペレーター連合会(事務局東京、梅988アミューズメント)のNSビルで開かれ、盛況のうちに終わった。原簿三会長、加盟三十六エクスボが、三月二日、今回は前日より二社少

TVゲームで新技術

アーケード、小型乗物機でも意欲示す

AOU主催による第三回「88アミューズメント・エキスポ」の展示内容については、アーケードゲーム機を中心に、乗物機、各種パズル類など各分野

から出品があり、新製品も従来の同ショーに比べて多く披露された。アーケードゲーム機分野では、やはりTVゲーム機が中心となった。特にセガ社は業務用A

を開場直前にロビーで開会式が行なわれ、梅原AOU会長は「AOUエクスボは回を追うごとに充実してきており、アミューズメントの多様化に対応できる内容である」と負している。今回はとくに賭博など関連した使用方をされやすいような機械は排除している。このショーを出発点として、

「健全で有用なAM産業」と警察庁の平沢保安課長挨拶

開場直前にロビーで開会式が行なわれ、梅原AOU会長は「AOUエクスボは回を追うごとに充実してきており、アミューズメントの多様化に対応できる内容である」と負している。今回はとくに賭博など関連した使用方をされやすいような機械は排除している。このショーを出発点として、

「健全で有用なAM産業」と警察庁の平沢保安課長挨拶

開場直前にロビーで開会式が行なわれ、梅原AOU会長は「AOUエクスボは回を追うごとに充実してきており、アミューズメントの多様化に対応できる内容である」と負している。今回はとくに賭博など関連した使用方をされやすいような機械は排除している。このショーを出発点として、



開会式のようす(上)とテープカットをする(左から)駒井ショー委員長、梅原AOU会長、平沢警察庁保安課長、福田JAMMA副会長

開場直前にロビーで開会式が行なわれ、梅原AOU会長は「AOUエクスボは回を追うごとに充実してきており、アミューズメントの多様化に対応できる内容である」と負している。今回はとくに賭博など関連した使用方をされやすいような機械は排除している。このショーを出発点として、

ゲーム機を区別する 「娯倫」構想の検討着手

AOU第13回理事会で健康営生委の提案を了承

全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会（事務局東京、梅原三三長、AOU）では二月十八日、東京・大手町のサンケイ会館で第13回理事会を開き、ゲーム機を区別する作業に着手すること、「娯倫（ゲーム機を区別する作業）に法的根拠（仮称）を認め、法的根拠を認めないAM機は「娯倫」の設置を認めない」として、理事選出基準の見直しなどを検討した。



AOU第13回理事会（上）と法律の正しい運用委（いずれも2月18日）

定款改正を検討

理事選出基準の見直しから

全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会（AOU）の法律の正しい運用を考える委員（真鍋正委員長）では二月十八日、東京・丸の内にあるサンケイビルホールで第三回理事会を開き、理事選出基準の見直しなどを検討した。

謹告

平素は格別のお引立を賜り厚く御礼申し上げます。さて、この度弊社が発表致しましたビデオゲーム機「ファイティングゴルフ」は弊社が独自に開発したオリジナル製品であります。従って、この機械を無断で模倣またはこれに類似する商品として製造、改造、販売、輸出等の行為をすることが及びこれらの機械を使用するに著者権法、工業所有権法、不正競争防止法等に抵触し弊社の正当な権利を侵害することになります。つきましては、これらの行為のないよう充分にご注意賜わり業界の秩序維持、健全な発展のために皆様のご協力をお願い申し上げます。昭和六十三年三月

吹田市豊津町十八番二十四号
株式会社 S N K エレクトロニクス
株式会社 エス・エヌ・ケイ

労基法改正で法定労働時間 週46時間に短縮

まずメーカーから4月1日実施

法定労働時間の短縮を主眼として労働基準法が、昨年九月に改正され、四月一日施行となる。同法は昭和二十二年の制定以来、法定労働時間一日八時間、一週四十八時間と変わりがなく、その後の社会状況の変化などに伴って、労働時間と法定労働時間の短縮が課題とされてきた。そこで、今後一週間の法定労働時間を四十六時間とすることに決めた。改正が行なわれたのは、一週間の法定労働時間を四十六時間とすること。改正が行なわれたのは、一週間の法定労働時間を四十六時間とすること。改正が行なわれたのは、一週間の法定労働時間を四十六時間とすること。

ストップザギャンブル

やめなはれ、しようもないこと、させることもできないこと。ゲーム機賭博は犯罪です。する人もさせる人も処罰されます。警察庁保安部保安課

セガ社など8社表彰

JOU第15回通常総会、役員は全員再選

日本娯楽機械オプレーター（事務局東京、真鍋正三理事長、組員五十一社）は二月五日、熱海のホテルニューアオカで第十五回通常総会を開き、全役員を再選、また同組合恒例の「優良マシン」メーカーの表彰を行なった。総会では真鍋理事長が「組合設立十五年となるが、この間の最大の出来事は新風営法の施行だ。警察発表によると、ゲーム機は減少しており、厳しい状況だが、業績を伸ばすところの二分化が進んでいる。業界の進むべき方向も明らかになりつつあり」と挨拶した後、総会議案の審議に移った。



JOU第15回通常総会にて。上の写真は最優秀機の表彰を受けたセガ社・小形部長（右）と橋を渡す真鍋理事長（左）



JOU第15回通常総会にて。上の写真は最優秀機の表彰を受けたセガ社・小形部長（右）と橋を渡す真鍋理事長（左）

長谷川社長、大植専務に

京セラの元専務とCSKの元専務でトップ強化

（株）タイトー（本社東京、末角次郎社長）では三月十七日の臨時株主総会および取締役会を経て、京セラの元専務とCSKの元専務でトップ強化を図る。京セラの元専務として、大植専務に就任する。CSKの元専務として、長谷川社長に就任する。京セラの元専務として、大植専務に就任する。CSKの元専務として、長谷川社長に就任する。

AM業界の業務内容

ゲームコーナーの共同経営
ゲームマシンの長期割賦販売
長期資金融資
クイックサービスシステム株式会社
●東京03(709)3711 ●大阪06(365)8879

実用新案公開

三月一日「スロットマシン」の改良案（株）ユニバーサル（栃木）、63-72681
三月二日「スロットマシンの改良案」の改良案（株）ユニバーサル（栃木）、63-72682

3月14日(月)から ジャレコの住所が変わります。



本社移転の為、下記の住所、電話で営業致します。
本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7
TEL 03-708-4811(大代表)
03-708-4810(販売一部代表)
大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリビルF
TEL 06-203-0081

この3月から、ジャレコはC・I(企業イメージの統一化)を導入、社名ロゴとシンボルマークを新しくしました。「遊」を表わす横に長い大円の中に、3つの概念である、エンターテイメント、テクノロジー、クリエイティビティーを3つの波として位置づけ、エレクトロニクスを感じさせると同時に世界に躍進する「NEW WAVE」であることを表わしています。
ジャレコの新しい顔、これからもよろしくご留意致します。

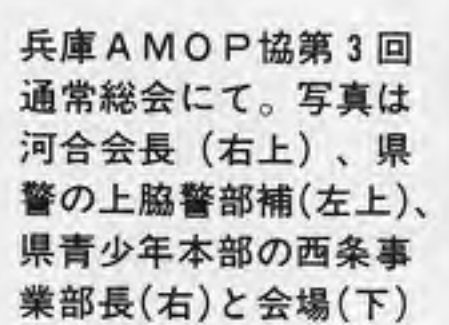


新たに作成された「83年度AOUSTECCAR」(直径14.5cm)。古い「61年版」はすでに無効となっているので、注意が必要がある。

「AOUSTECCAR」の新しいロゴと、各団体は会員カードを配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」 新年度用を配布

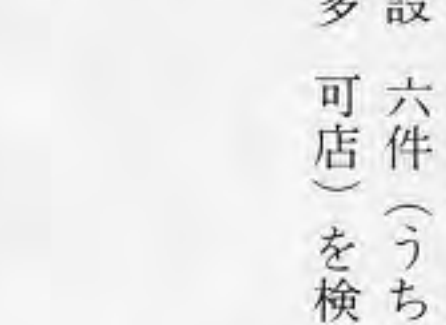
営業所の入口など目につくところに



全日本アーケードゲーム協会(以下AOUS)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。



全日本アーケードゲーム協会(以下AOUS)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。



全日本アーケードゲーム協会(以下AOUS)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。



コナミのビデオテープ、「沙羅曼蛇」と「A-JAX」

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

押収機内訳示し 兵庫県警が 兵庫AMOP協第3回通常総会、賭博撲滅など掲げ

兵庫県アーケードゲーム協会(以下AMOP)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

巡回補導に配慮 長崎健協の働きかけで

長崎県アーケードゲーム協会(以下長崎健協)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。



京都健協総会(2月8日)にて、下の写真は総会後の展示・懇親会



「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。



吉田 勲氏



府警の西村課長補佐



玉村 勝美氏

京都府健全遊技業協会(以下京健協)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

京都健協・第6回総会 「標準シール」制

京都府健全遊技業協会(以下京健協)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

横浜博参加検討 委員会を設け、参加方法探る

神奈川県アーケードゲーム協会(以下神奈川AMOP)は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

「AOUSTECCAR」は、今年度も「AOUSTECCAR」を配布し、各団体は会員カードを配布しつづけている。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

Dr.トッベル探検隊
フォーメーション攻撃で
異常生物群を破壊せよ!

ホット・ロード
セガ・システム24第1弾
高画質採用カーレース!

グラディウス II
迫力ある場面の宇宙戦争
パワー選択で独自の攻略

びっくりカード(コロコロ君)
単純明快なTV神経衰弱
大当りには記念メダル!

HOT ROD GRADIUS II

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご利用下さい。

株式会社 カワクス

本社 千577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
 東京営業所 千104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代
 福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

実績のメカニズム

ドロップタイプセレクト
AD-81P 専用チャンネルブラケット
AD-85W ¥100/¥500円

従来のメカ式
720-A/B (¥100・¥50)
730-A/B (各種メダル US25¢)

エレクトロニクスセレクト
810-E ●未来志向のセレクト
●電子の目が瞬時に
正賞を完璧に見分けます。
810-ES ¥100
810-E ¥500
810-EC US25¢
810-EF その他のコイン

機械部をオールプラスチック製
757-P
●あらゆる不正使用をシャットアウト
(ワイヤー・電バチ・疑硬貨)
●1台でコイン使用変更も簡単に可能

Asahi 旭精工株式会社

本社・本社営業部 ☎107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
 詳細はカタログをご請求下さい。

DRAGONNINJA T.M.



怒りの鉄拳に、すべてを賭ける!

19XX年、凶悪の嵐が吹き荒れる大都会に、新たな力が誕生した……。
正義を守るために、市民を守るために、凶悪な“NINJA”の力を打ち破り、彼らは進む……。
立ち上れ! 打ち破れ!!
怒りの鉄拳にすべてを賭ける!

データリスト株式会社

サービスセンター: 〒260 千葉市 中央区 港 2-19-6 (0472)41-5725
札幌営業所: 〒060 札幌市 中央区 大通 7-1-12 5階 (011)222-2062
大阪営業所: 〒550 大阪市 西区 京町 2-14-22 兼吉ビル (06) 448-8601
福岡営業所: 〒812 福岡市 博多区 博多駅前 3-13-21 兼吉ビル (092)474-0120
DATAEAST INC.: SANTA CLARA 95050 U.S.A.

FCソフト初の3メガROM タイトー発表会

松高部長、FC市場に強い意欲

【タイトー(本社東京)】では二月三日、同社本社にて、この春に発売を予定している家庭用TVゲームソフトの記者発表会を開いた。

発表されたゲームソフトはファミコン用四種類、MSXパソコン用一種、計五種類で、次のとおり。

新たに4ソフト

福田社長ゲーム専念を示す

ファミコン用は①「不動明王伝」五十種以上の呪術と武器を駆使するアクションゲームで、ファミコンでは初めての3メガROMを使用し、精密なグラフィック、巨大キャラクター、八方向スクロール画面などが特徴。②「アルカノイドII」前作「I」よりステージ数が倍増し、ボーナスを打ち合う二人同時プレイモード、自分で画面構成を作れる、エディットモードなどが加わった。③「ワイルドリッジ」④「ワイルドナ」同名業務用のファミコン版。⑤「レプリカント」⑥「ワイルドナ」の新作四種類を発表。玩具問屋など関係者ら約百人が集まった。発表されたソフトはすべてROMカートリッジで、次のとおり。

チーム制を導入

社長室は総務部に統合

【タイトー(本社東京)】では二月三日、本社で記者発表会を開いた。この発表会では、同社のFC市場に強い意欲を示すとともに、社内体制の刷新についても発表された。

急成長の秘密?

【タイトー(本社東京)】は、この春に発売を予定している家庭用TVゲームソフトの記者発表会を開いた。

発表されたゲームソフトはファミコン用四種類、MSXパソコン用一種、計五種類で、次のとおり。

【タイトー(本社東京)】では二月三日、本社で記者発表会を開いた。この発表会では、同社のFC市場に強い意欲を示すとともに、社内体制の刷新についても発表された。

【タイトー(本社東京)】では二月三日、本社で記者発表会を開いた。この発表会では、同社のFC市場に強い意欲を示すとともに、社内体制の刷新についても発表された。

ELECTRONIC AMERICAN DARTS



ブーム到来!! N. D. A. 世界選手権大会へ日本選手を派遣しましょう。

100%技術を競い合う伝統のスポーツが見事にコンピューター化された電子ダーツ機

- 壁も床も人も傷つけないソフトティップ
- 投げた矢は的にささりません
- 計算いらない完全自動スコアリング
- 特製日本市場向けソフトプログラム搭載
- 種目別競技ラウンド数、コイン数、DIP SWで切換可能

伝統種目に加え新競技301、301 MASTERS、501 MASTERS、301 DBL IN/OUT、SHANGHAI、HIGH SCORE、BASE BALL その他新ゲームKIT交換で搭載可能!!

☆各種個人用プロダクトセット、アクセサリ、競技用各種用紙等取り揃えています。
MERIT INDUSTRIES, INC.
極東総代理店
ポナンザ エンター プライゼス
〒231-91 横浜市中区新山下3-3-43
TEL: (045)623-5711代 FAX: (045)651-6242

スロット・レーシングをトータルプロデュース。



JRS Japan Raceway System
ジャパンレースウェイシステム

JRS本部
〒535 大阪市 旭区 大宮1丁目13番6号 Phone:06(956)0456代・0457 Fax:06(956)0458
JRS東日本地区営業本部
〒371 群馬県 前橋市 山王町2丁目40-9 Phone:0272(66)0939 Fax:0272(21)7289
株式会社 富士リース
〒542 大阪市 南区 千日前2丁目11番5号 Phone:06(633)5008 Fax:06(633)5152

interschau 88

遊園施設の国際市場拡大で 西独インターシャウ88成功

欧州の各大手メーカーが参加、盛り上げ

西独フランクフルトの経営の閑散期に当たる見本市会場(メッセゲレンデ)八号館で、欧州最大の遊園機器ショー「インターシャウ88」が、二月二十六日から三日間開催された。これは西独エッセンでの「インターシャウ86」、シュツットガルトでの「ユーロ・シャウ87」に続くもので、ここ数年、西独各地を舞台にして、西独遊園施設業協会(HAGD)が遊園地

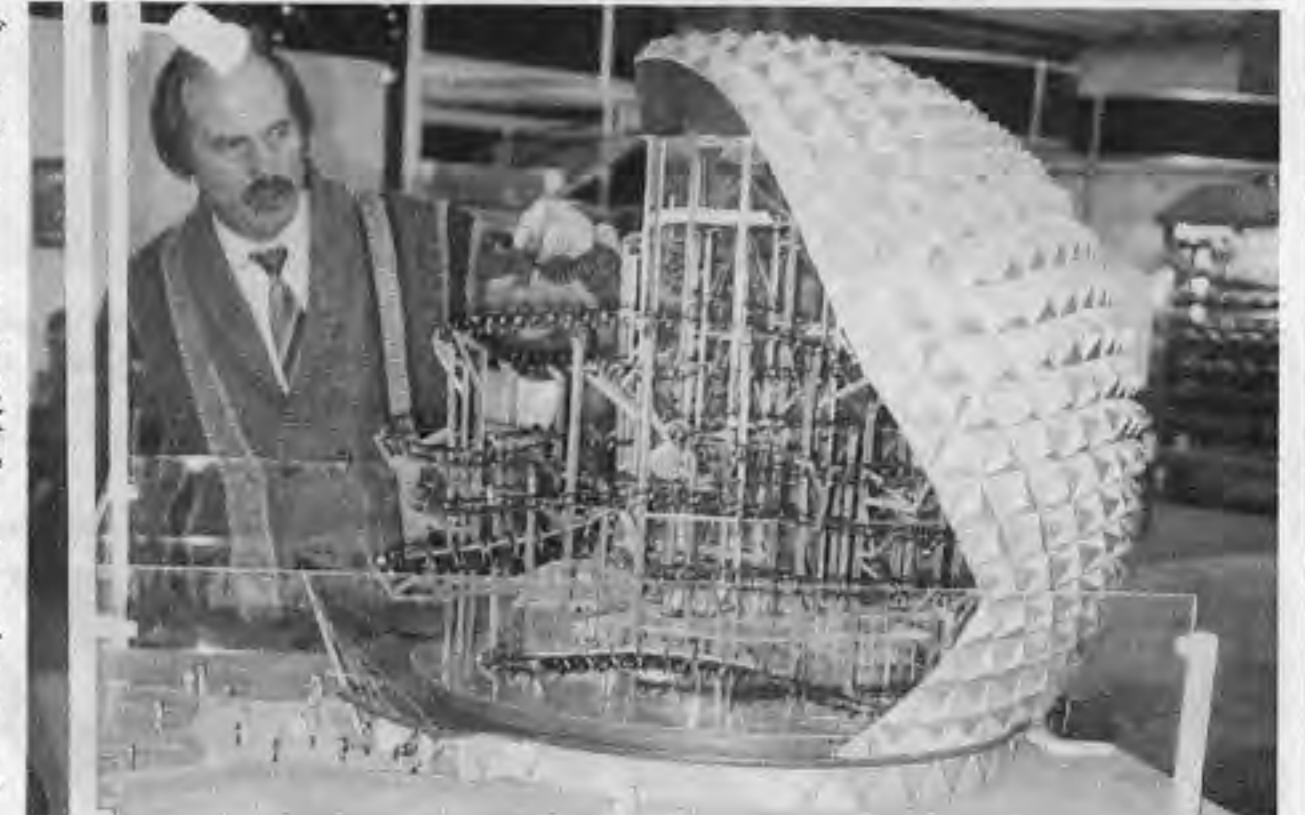
の経営の閑散期に当たる見本市会場(メッセゲレンデ)八号館で、欧州最大の遊園機器ショー「インターシャウ88」が、二月二十六日から三日間開催された。これは西独エッセンでの「インターシャウ86」、シュツットガルトでの「ユーロ・シャウ87」に続くもので、ここ数年、西独各地を舞台にして、西独遊園施設業協会(HAGD)が遊園地

オクトパス式でゴンドラ部分が飛行機の形をして、パイプライン(複葉機)を、ミニチュア模型を使って発表した。これは四つの飛行機(二人乗り)が水平にぐるぐる回るのを、さらに五組(つまり飛行機は全部で二十機)を回わすというもので、飛行機のデザインもよく、このショーで最も注目されたもののひとつとなっていた。

マック社はローラーコースターの分野でも意欲的に展開してきている。同社はまた、巨大なボール状の空間の中をローラーコースターが走っていくという「グロウバル・アリーナ」を模型で発表した。眺めて見れば、ドイツのシンボルのアンタークティクス・スペースシップと似ている。いくつものスパイラル・コースターを組み合わせた、屋内型ローラーコースターであり、内部での演出が大



「インターシャウ88」の入口部分(上の写真左側)。下の写真は西独マック社の「グロウバル・アリーナ」ミニチュア模型



に建設されることである。

西独のジーラー(ジョセフ・ジーラー)社も、パイプラインを使った何か新しい乗物を開発中だが、未公開で、今年中に実物で披露することと、同社は、日本のポートピアランドで成功を取った演劇型のローラーコースターに、一段と力を入れており、スウェーデンなど各国で着々と成果を挙げつつある。

西独のチュチュ社は、ローラーコースターで知られており、このショーでは最新機種として「タイプS」と「ジャンボ」を出品した。チュチュ社というのは、汽関車の音から来ているらしい。もうひとつ、西独のドイツ社は比較的新しい名前で開催されないが、メリゴランドタイプ回車式の遊園施設メーカーとして、いくつか出品した。

オランダのベコマ・インターナショナル社の勢いは目を見聞くものがある。同社は米国アロー社との提携で、サスペンデッド・コースター「スウィングターン」など成功を取ってきているからである。今回、新たに屋内型コースターの車両前部分を披露、西独の遊園地ファンタジヤランドで今春オープンさせること。同社は韓国、台湾、中国(建設中)にもローラーコースターを納めており、全般に好調である。

マック社新製品

同ショーを訪れた日本の業者はごくわずかだったが、その話をもとにこのショーのあらましまを以下見ていくことにする。

西独のマック(ハインリッヒ・マック)社は、



上の写真は西独マック社の「ドロップレッカー」ミニチュア模型
下の写真は同社の「ボブスライド」の実物(一部分) 出品の様子



Aと比べると、どうしては質素な印象を与えるのは仕方がない。「国際化」作業は日本ではほとんど進んでいない。

隔年開催で充実

「インターシャウ88」は、前回の「ユーロ・シャウ87」と比べると内容は有意義で、出展内容は充実し、出展社も主観者も満足したとのことである。その理由のひとつは、今後ドイツを中心にした遊園機器ショーは二年に一回の割合で行なう(つまり隔年開催)という方針を打ち出したことにある。出展社は毎年開催に嫌気がさし、前回ボイコットする傾向が出たためである。このため、今回は九〇年に再び西独シュツットガルトで開かれる予定になっている。

今回のショーの盛り上がりは、それだけの理由ではない。国際的な遊園施設市場の拡大傾向があり、その点を見逃すことができないからだ。この意味で日本の業界も、んびりできないと言え

注目されている。

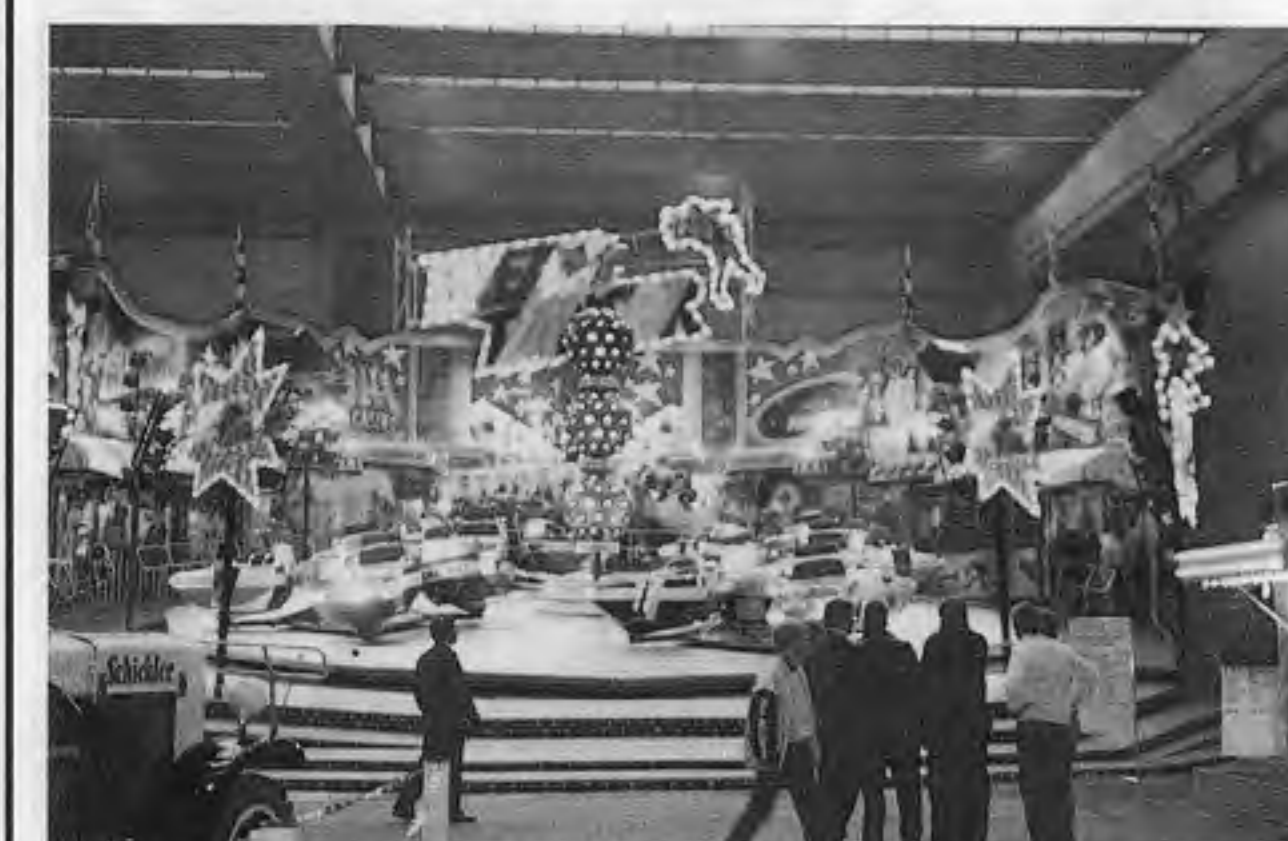
イタリアのザンベルラ社も知名度が高い。同社は昨年のIAAPAショーに続いて、ローラーコースター「コンボイ」を実物出品した。同社はガンゲル社を加えた「ビデオ・レコンパット」を含む一連の製品を披露した。欧米だけでなく、世界各国に遊園施設を供給しており、その動きが注目されている。

米国のオムニ・フィルム社は世界的に有名な、大型立体映画で知られているが、このショーでもその実績を披露した。この分野では最高の技術として評価されている。

フランスのレーバシヨ社はダックスジェムカーで有名で、このショーでも新機種を披露した。同社はダックスジェムカーだけでなく、急流すべりなどの遊園施設の開発にも意欲を示している。

英国からは、バッテリーカーを出品したロジャリー・ニューボロ社、子ども用「アクアパック」

英国のスマイリング・ライオン社は、米国ドロンのシミュレーター、「SR2」を出品。また六人用のシューティングゲーム「アパリア」も出品した。また英国のフォーミュラ社は、ゴーカートなど一連の走行式小型乗物機を出品した。こうした中型、小型の遊園施設の多くは、英国ATEI88ロンドン、一月十一日(西独のチュチュ社、フ



フス社「アレイクダンサー」(上)と、西独ドイツ社の出展の様子



遊スペースはアメリカンパフォーマンス

ゴールドクラウンIII
米国ブランズウィック社

イングリッシュマークダーツ4500
米国アラキニッド社製
SIZE: L 400×W 650×H 2060 W170kg
業者卸価格 ¥240,000-

プロフェッショナル6400
米国マーレー社

チャンピオンシップサッカーテーブル
米国プレミア社 SIZE: L 139×W 75×H 88
業者卸価格: 電話をお待ちします。

USED P.C. BOARD?
BREAK PRICE
CONTACT US!
K and U Co., Ltd.
5-2 TAKADA HONORI HIGASHI-OSAKASHI OSAKA, JAPAN
TEL 06-781-6362 FAX 06-781-6347 TEL 527-7814 KANJUI

株式会社 **ケイアンドユー商会** PHONE・06-783-6362
FAX・06-783-6347
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番 TEL・527-7834 KANDUJ

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ワールドスタジアム
ナムコ「システム1」7弾
個性的なプロ野球ゲーム

WORLD STADIUM

ビジランテ
法も秩序も無視した争い
消えたマドンナを救え!

VIGILANTE

グラディウス II
迫力ある場面で宇宙戦争
パワー選択で個性的攻略

GRADIUS II

エキサイティング・ダービー
6頭立てTV競馬ゲーム
2画面連続のワイド画面

EXCITING DERBY
メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社 **総商** 本社 千444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代
FAX (0564) 22-0555代

システム
SYSTEM24

HOT ROD

ホット・ロッド

高画質モニターによる
スーパーレーシングゲーム!

ブレーキターン・アクセルターン・エンジン
ブレーキ・逆ハンドルなど超リアルなドライ
ビングテクニックを駆使し、多彩なコースを
チューンナップ車で走るドライビングレース
ゲームの登場です。

興奮も収益も倍増
4人同時プレイの
"ジョイ・タイプ"新登場



仕様

サイズ: 1230(D)×1230(W)×2000(H)mm
モニター: 高解像度特殊26インチモニター
重量: 180kg
消費電力: 201W
▽ 95-2729



アミューズメントシーンでは、ゲームの多様
性とともに、クオリティの高いゲームシーン
を演出する筐体が求められています。
"エアロテーブル26"は、セガの最先端エレ
クトロニクステクノロジーを駆使して生まれ
たニューゲームテーブル。大迫力・高画質の
26インチモニターをはじめ、音質が向上した
ダブルスピーカー、スモーク
強化ガラスの採用など、質
の高いゲームシーンを創造
する様々な装備が施されて
います。しかもフロッピーディ
スクと16ビットCPUを2個使
用した"システム24"を組み
合わせて導入することで、今
までにない興奮度と緻密度
の高いゲームシーンを実現
します。サイズは、従来の18インチ
使用テーブルとほぼ同じサイズを
実現。お店の活性化、収益アップ
にご利用いただけます。

コンパクト設計の
大画面テーブル



| "エアロテーブル26"の仕様 | |
|----------------|------------------------|
| サイズ | 900(D)×900(W)×640(H)mm |
| モニター | 高解像度特殊26インチモニター |
| 消費電力 | 約150W |
| 重量 | 約90kg |

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(743)7432(販売事業部)
 電話 03(743)7433(営業事業部)
 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(841)0248(代 表)
 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 〒561 電話 06(334)5333(代 表)
 博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代 表)

SHANGHAI 上海

中国四千年、麻雀から生まれた
幻のゲームが、今、現代によみがえる。

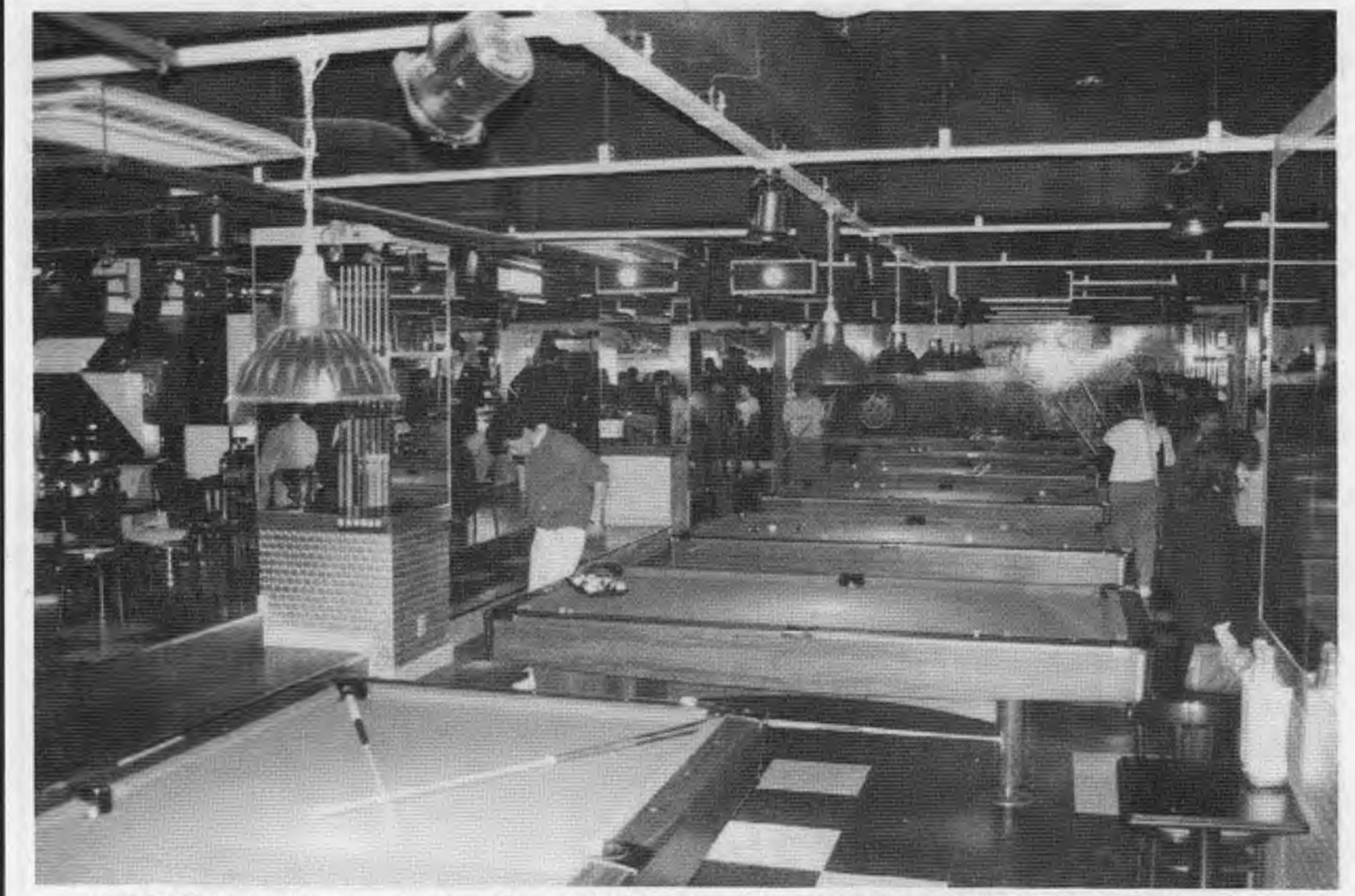


©1988 SUNSOFT
 ©1988 ACTIVISION, INC
SUNSOFT サン電子株式会社
 本社 東京都正南町古知野町2-5-0
 〒483 TEL 0587-55-3500

「ポルシェ・ジョイ浜田山」オープン

ビリヤード中心に 新しい試みのロケ

アトラスほか数社が企画、設計



上の写真は「ポルシェ・ジョイ」の中心となっているビリヤード設置フロアの様子

右の写真は二階フロアで運営
の「ポルシェ・ジョイ」外観

いろいろなゲームを中
心にカラオケやディスコ、
飲食などを設けた新しい
試みのアミューズメント
施設「ポルシェ・ジョイ」
浜田山店が二月十一日、
東京都杉並区の浜田山に
オープンし、話題となっ
ている。

同店の形態を発売した
のはアトラス(本社東
京、原野君也社長)で、
かねてより同社とともに
デザインや内装関係の業
者三社と企画、設計を進
めている。



アトラスの原野社長

**入場料方式で会員制も採用
各種娯楽を4ゾーンに展開**

同店は京王井の頭線の
浜田山駅近くで、駅前商店
街の角地にあるビルの上
階(一階はスーパーマー
ケット)で運営しており
付近一帯は高級住宅街と
して知られている。二十
代の若者をメイン客層に
して、午前十一時から翌
朝五時まで営業。入場料
制を採用し、入り口で1
ドリンク付きのチケット
(一枚千円)を買う。ゲ
ーム機やビリヤードなど
は遊戯料金が別途要る。
また料金の割引やサー
ビスなどの特典がある会
員制(入会金千円)も設
けている。

フロア面積は約四百七
十四平方メートルあり、店内は
黒と灰色を基調とした配
色だが、窓から外光が十
分に採り入れられている
ので比較的明るい。装飾は全
体的にシンプルで、鏡張
りの柱、フロア中央部の
天井に取り付けられたミ
ラーボールと電光イルミ
ネーションが目立つ程度。
店内は大きく「ディスコ
ム&ゲーム」、「カフ
エ&フーズ」、「グッズ



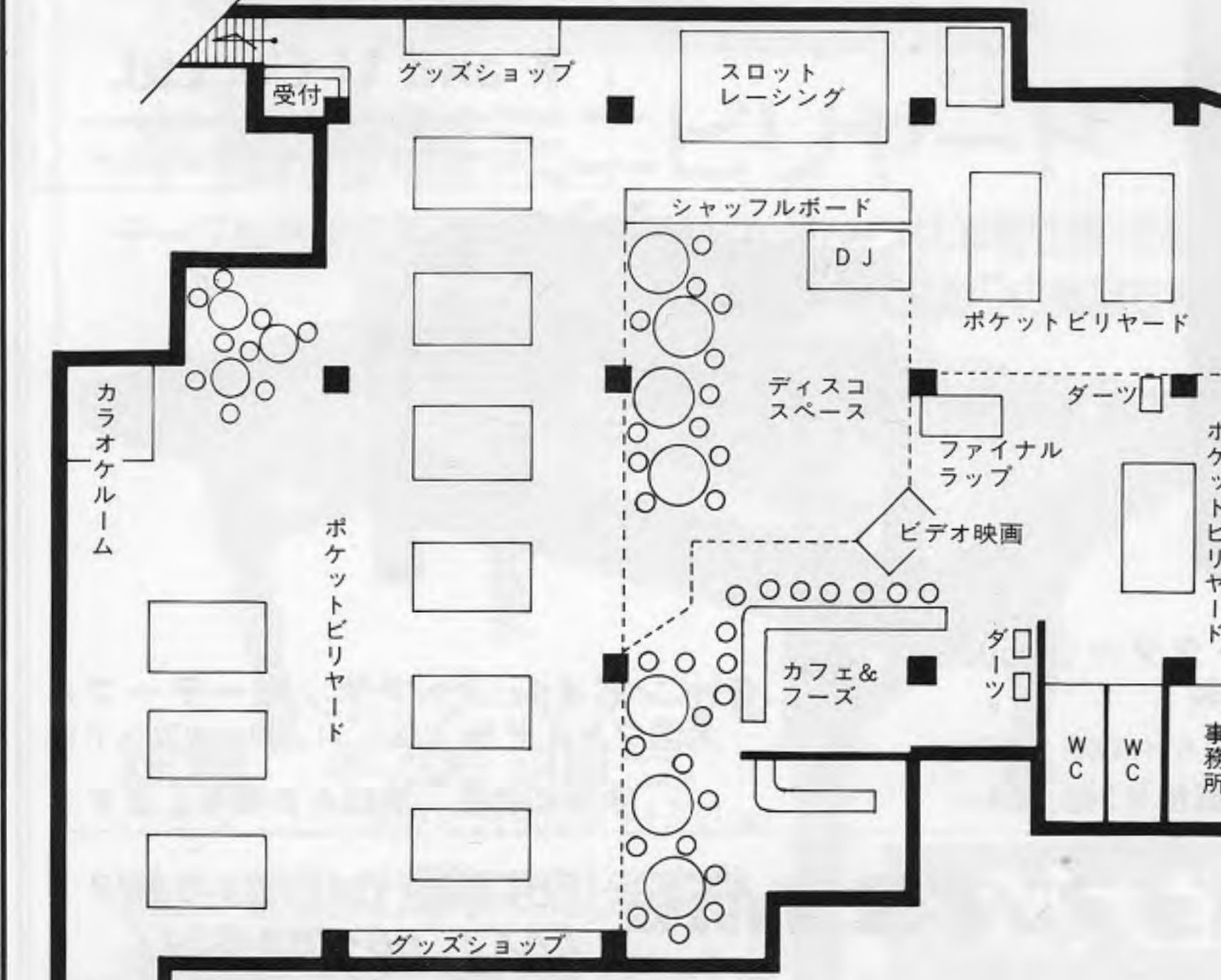
TVゲーム機は「ファイナルラップ」(上の写真)と「アフターバーナー」の体感ゲーム2機種のみ設置

ショップ」と四つのゾ
ンで構成されており、そ
れぞれの設置内容は次
のとおり。

「スポーツ&ゲーム」
ゾーン 米国製のプール
テーブル(ポケットビリ
ヤード)十二台を中心に、
ド(全フロアの半分以上
H0サイズのスロットレ
ーシング・サーキット全
長十六台、八レーン)各
種データ表示機能付き
のゲーム機が中心とな
り、米国アラチニッ
社製の電子ターゲット
ターゲット、マーク
ターゲットが三台、そし
てTV体感ゲーム機がセ
ガ「アフターバーナー」
とナムコ「ファイナルラ
ップ」(スタンダードラ
イフ)の二台を設置。
「コミュニケーション」
ゾーン レーサーゲーム
ク・カラオケで歌えるカ
ラオケルーム、五十
型TVモニターにより、
世界のビデオ映画を放
映するムービー・コー
ナ、また夜になると
イルミネーションを点
灯させ、軽快なディス
コミュージックの遊び
ができる。ディスココ
ナは、対人ゲーム機
「カフエ&フーズ」ゾ
ーン 世界の名酒、カク
テル、また各種のオー
ドブルなどを用意。
「グッズショップ」ゾ
ーン 同店のオリジナル
グッズや各種のアクセ
サリー類などを販売。
以上のようにビリヤ
ード)十台を中心に、ド
を占める。主体にさま
ざまな娯楽を提供して
いる。原野社長は「今
後は、他のゲームも設
置して充実させる。今
回は、体感ゲームや外
国製のゲームの展示
場となるようにしたい
と語る。またビリヤ
ード、ディスコの組合
せについては「イメージ
が合わないように思わ
れるが、他の店では
好評だったので採用し
た」としている。同
店はオープンしたと
ころから、専属配置
するほか、各ゲ
ームの大会も開く予
定。このほか団体の
パーティや、おおよ
びの大会も開く予
定。三月中旬に正式
オープンさせる。同
店のアミューズメン
ト・スペースとして、
現在注目



スロットレーシング・サーキット(8人用)にて



同店設
置の総投
資額は約
一億七千
万円、千
五百万円
の売上げ
を見込ん
でいる。
同店は新
風管法の
対象外。
同社で
は「アミ
ューズメ
ント・ス
ペース」
の実験店としてとりあ
えずオープンしたもので、
約一カ月は従業員の研
修や店内サービス、およ
びの大会も開く予定。
このほか団体のパーティ
や、おおよびの大会も開
く予定。三月中旬に正式
オープンさせる。同
店のアミューズメン
ト・スペースとして、
現在注目



柱を利用して設置されたダーツなどのようす

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



SPEAKER

T&M

T&M=Technologically Advanced Families (system component)



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクレヤーです。■「覗き直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD
Vital Video Disc
KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単に使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

TD-S

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機種の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **テイアンドエム**

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10
TEL(06)356-0467(代) FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 ☎(03) 582-9671(代)
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21 ☎(092)481-0235(代)
東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80 ☎(06) 744-6057(代)
堺営業所 〒590 堺市鶴屋町東1丁目1-1 ☎(0722)23-7186(代)
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 ☎(011)531-8188(代)
D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80 ☎(06) 744-6058(代)

2人同時プレイ
4人のプロゴルファーの中から好きなキャラクターを選んで対戦プレイできる。

戦う男のファイティングゴルフ
夢の切り返し画面



「ナッソーゲーム」で熱い対戦。マッチプレイ、1ラウンド終了時のトータルスコアの勝敗をすべてポイントで争う、ゴルフをさらに熱く過激にする「ナッソーゲーム」!!
勝つか負けるか「プレス」を宣言。
大差で負けているさきも最後まで勝負はわからない。最終ホールで「プレス」を宣言。こいつに勝てば、勝負はチャラ!! 引き分けた。でもこれに負けるとポイントがなんと2倍!! ここは絶対あなとれない。



豪快なショットでグングン飛んで行くボール...。一瞬、画面が切り変わりボールがフェアウェイをめがけて飛び込んでくる。まるでテレビのゴルフ中継のような臨場感が楽しめる。ファイティングゴルフだけの迫力ショット!!

キャラのアクションやポーズが楽しい。

FIGHTING GOLF

今いちばん新しい情報が聞ける **テレホンサービス** 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

SNK 株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-24号 TEL.06-338-8188 FAX(06)338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9433 FAX(03)865-9437
8-24 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

要する、と思われる。またAMOAの会員は、定款に従って、大きく(上記のように)三つに区分される。これら会員と出展社と非会員とは、入場時に必要登録料が全然違う。

会員の場合、一社につき二人分が無料で、それを超えると一人につき四十ドルかかる。非会員の場、オペレーターなら八十ドル、それ以外は百ドルとなり、かなり高額である。

出展社については、まず一時間につき五人分が無料となり、二小間目か三小間目まで(三小間目を超えると一人につき四十ドルかかる。非会員の場、オペレーターなら八十ドル、それ以外は百ドルとなり、かなり高額である。

外国人は、うち外国人は、実態と比べるとあまりに少なすぎる、と指摘されている。

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
④ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

米国任天堂、キヤラクター使用 LCI社に許諾

TVゲーム以外の商品として

これは「スーパーマリオブラザーズ」「ドンキーコング」「ゼルダ」などのTVゲームキヤラクターを、他のコンシューマー商品に使用することを、米国の大手企業であるレジャー・コンピュータ社に許諾したことを明らかにした。

AMOA 7054人登録

会員と出展社が大部分占める

次の上になる(カッコ内は八六年)

協会、AMOA(アメリカムーンメント&ミュージック・オペレーターズ・アソシエーション、事務局シカゴ、ウォルター・ボーラー会長)ではこのほど、昨年のAMOAエキスポ87(十一月五日〜七日、シカゴ)の登録入場者数を明らかにした。

それによると七千五百四十八人(八六年は六千二百八十六人)で、前回に比べ二・二%増加している。しかし、この登録入場者では、来場者のかなりの部分が「出展社」に含まれてしまっているものもあり、その分類的しうたに大きな問題を残す結果となっている。とりわけ、分類別に見ると

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOA 7054人登録

会員と出展社が大部分占める

次の上になる(カッコ内は八六年)

協会、AMOA(アメリカムーンメント&ミュージック・オペレーターズ・アソシエーション、事務局シカゴ、ウォルター・ボーラー会長)ではこのほど、昨年のAMOAエキスポ87(十一月五日〜七日、シカゴ)の登録入場者数を明らかにした。

それによると七千五百四十八人(八六年は六千二百八十六人)で、前回に比べ二・二%増加している。しかし、この登録入場者では、来場者のかなりの部分が「出展社」に含まれてしまっているものもあり、その分類的しうたに大きな問題を残す結果となっている。とりわけ、分類別に見ると

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

AMOAがオペレーターの立場で標準化を進む

AMOAでは八六年十月十五日に、会員および業界のために、AMOAの標準化(スタンダード)を進め、六つの項目を発表していたが、その後も作業は進み、十六項目に増えている。

①コインドアおよびキーヤシボックスのロック(錠)は八分の七インチ規格品とすること。
②ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。
③ゲーム機の電源スイッチは、法令で禁止されている場合を除いて、本体キヤビネットの上部左側にとりつけること。

麻雀新時代 列島縦断 熱局雀士 東日本編

業界初ルールブレインク麻雀登場! マル秘アイテム満載! ギャル12人+?が対戦相手!! 200以上の音声をリアルに表現!!! 長期安定高インカム!!!

© 1988 V-SYSTEM

ビデオシステム株式会社

本社 〒604 京都市中京区河原町二条上ル西側園堂ビル2F TEL 075-211-0277 FAX 075-211-0279

川崎営業所 〒211 川崎市中区木月伊勢町2282ソノ通信ビル2F TEL 044-434-6675

MAHJONG 麻雀ゲーム初のパスワード方式採用!

危機髪 真由美ちゃん

高得点を上げたプレイヤーは名前を記録することができます。画面上に表示された桁の数字を記録しておけば、日本全国のどこでもゲームセンターでも前回終了時のポイントを持って「続き」を始めることができます。

- ◆和了した役の得点に応じて、加算されるポイント制 (ポイントは、8000・10000・12000・14000点単位の4種から選択可能)
- ◆ギャルの脱がせ方は、プレイヤーのお好み次第!
- ◆ポイントを貯めて、10ポイントになると、更にエキサイティングなボーナスステージでギャルとプレイできます。

OP価格 ¥48,000 (メイン・ボード)

製造開発元 有限会社 ヴィクトリー

サンリツ電気株式会社

東京都世田ヶ谷区砧5-11-13 TEL 03-417-6800

● WE WOULD LIKE TO SUPPLY NEW INFORMATIONS. ●

New & Used P.C.B Sell & Buy

● WHAT'S YOUR NEED? ●

● PLEASE CALL US. ●

SANWA DENSHI CO.,LTD

三和電子株式会社

〒101 東京都千代田区神田神田河合2-1 プラザお茶ノ水301.302 TEL: 03(295)6691(代表) FAX: 03(295)3726

TEL: 03(295)6691(代表) FAX: 03(295)3726

TELEX: STRAD J 25633

取引銀行: 住友銀行お茶ノ水支店 (管)No.414844

RM301.302 Plaza Ochanomizu Bldg. 2-1, Kanda-Surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101 Japan TEL: 03(295)6691 FAX: 03(295)3726

TELEX: STRAD J 25633

BANK: SUMITOMO BANK

Ochanomizu-Branch A/C No.414844

タイトル「Dr.トッベル探検隊」基板

カエルの調査船

「レインボーアイランド」ROMキットも



Dr.トッベル探検隊

カエルの調査船が異常な生物群を撃破していく「Dr.トッベル探検隊」が、(株)タイトー(本社東京、末角要次郎社長)から三月中旬発売となる。これは惑星「カラパゴス」に流れる大河「ケルル河」で異常な生命体の群れが発見されたため、その原因を究明すべく、「トッベル教授」の率いる調査船「モリアオガエル号」が出動するというもの。画面は自動的タテスクロールで、上部から次々と攻撃してくる怪生物を、抗ウイルス砲発射で撃破していく。全部で七ラウンド構成で、画面は迷路部分もある。八方

向レバーと二つのボタンを操作する。敵の編隊を全滅させるとアイテムが出現。アイテムのうちベルを取ると、調査船の前方に小さな船が装備され、弾を発射する。この時にもう一つのボタンを押すとベルに戻り、レバーの動きと反対方向に弾を発射。さらにベル(最高五つまで)を取ると数珠つなぎになり、ボタンでさまざまなフォーマーション攻撃ができる。このほかスピードアップ、発射弾の威力アップ、得点アップ、また魚の骨だけのキャラクター登場時に、その骨を壊して頭を取るとバリアになるなどのアイテムがある。各ラウンドの最後出現するボスを倒すとクリア(ボスの中には一定時間過ぎると退却するものもあるが、この場合もクリア

う。相手により強さ、得点が異なる。ナンチャクが、途中で拾ったナンチャクを唯一の武器として使うことができる。敵はモヒカン(ヘアーやスパイク)ヘアーで、ナイフや鎖、バイク、ピストルなどで襲ってくる。これらを倒していき、組み合わせられた時はレバーをガチャガチャさせて振り払う。倒せない。エネルギーがなくなると一人アウト、三人アウトでゲーム終了だが、一定得点以上で一人追加となる。基板販売のみでOP価格十三万八千円。

下部の間でつぶされると一機失う。三機失うとゲーム終了だが、一機追加となるアイテムも登場する。基板販売のみでOP価格十二万八千円。なお同社「レインボーアイランド」のROMキットも三月上旬発売となっており、OP価格は二万円。

ライナーは手前のフライパンを振り上げたコック人形を、レバーで左右へ移動させ、ネズミの電光が一番手前へ来た時にボタンを押すと、フライパンが振りおろされ、電光が消えてしまう前に叩くと、効果音とともに得点となる。どの列のネズミが早く近づいてくるかを反射的に読み取ることがポイント。タイマー(盤面にデジタル表示制で、終了時に力量が評価(四段階)され、五十匹以上退治すれば景品が最下部から払い出される。定価四十二万円。

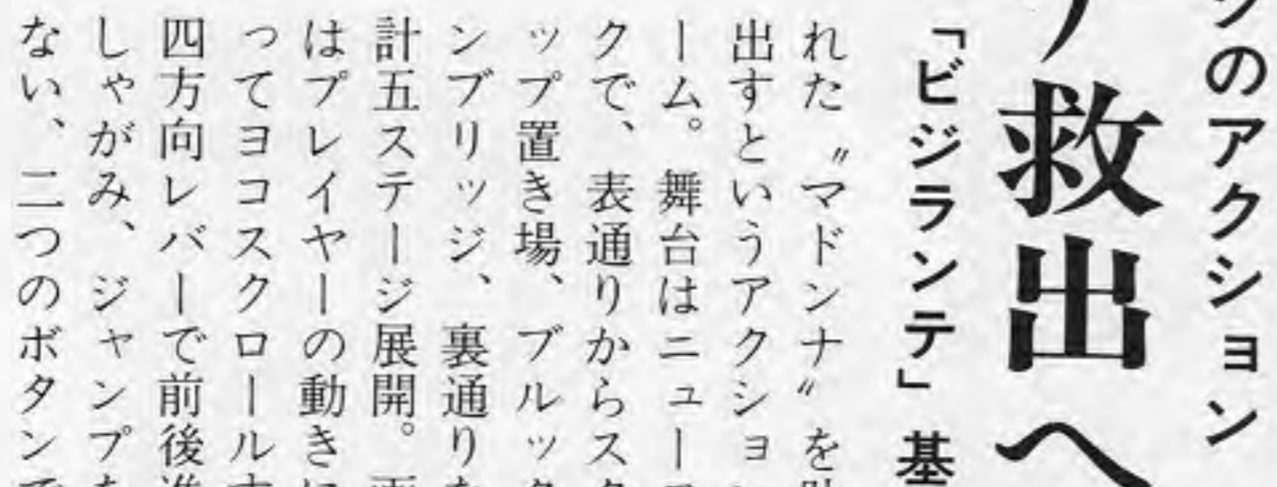
調理場を扱ったアーケード機「フライパン使い」(こまや「コックさんのねずみたいじ」)より近づいてくる。調理場でコックがネズミを叩いていくというコミカルな内容のアーケードゲーム機「コックさんのねずみたいじ」が、(株)こまや製作所(本社神戸市、田中弘社長)から三月上旬発売となった。同機はボックス内にネズミと戦っているコック壁の穴からどんどん飛び出してくるネズミを、フライパンで叩くゲーム。奥から手前までの斜面上で縦列、縦三列のネズミがいて、縦三列の奥から大きくなって(電光にう特殊安全機構

定置型乗物機「ファイアカー」を採用。動きは左右ローリングで、作動中にエンジン音とメモリーが流れる。上部のパトカーも点滅する。作動時間は九十秒(切り替え可能)。二人乗りで、定価八十八万円。

素手とナンチャクのアクション

マドンナ救出へ

アイレム販売「ビジランテ」基板



ビジランテ

パンチとキックで暗黒街の不良グループを倒していくというアクションゲーム「ビジランテ」が、アイレム販売(本社大阪、高嶋由之社長)から、三月十五日発売となる。これは街を守る自警団員のヒーロー「ビジランテ」が、不良グループ「ローグズ団」にさらわ

れた「マドンナ」を助け出すというアクションゲーム。舞台はニューヨークで、表通りからスクラップ置き場、ブルックリンブリッジ、裏通りなど計五ステージ展開。画面はプレイヤーの動きに従ってヨコスクロールする。四方向レバーで前後進、しゃがみ、ジャンプを行い、二つのボタンでキック、パンチを繰り返す。途中で拾ったナンチャクを唯一の武器として使うことができる。敵はモヒカン(ヘアーやスパイク)ヘアーで、ナイフや鎖、バイク、ピストルなどで襲ってくる。これらを倒していき、組み合わせられた時はレバーをガチャガチャさせて振り払う。倒せない。エネルギーがなくなると一人アウト、三人アウトでゲーム終了だが、一定得点以上で一人追加となる。基板販売のみでOP価格十三万八千円。

台が約四十五度、左右に旋回する(操縦桿と下台がパターカムによって直角的に連動)。OP価格六十二万四千円。

多彩な遊び付き「パトカー」が、(株)タイトー(本社東京、山田敦夫社長)から三月上旬、発売となった。同機は米国のパトカーをモデルにしたもので、運転席のパネルにいろいろの遊びが付けられている。スイッチを押してしゃべると、スピーカーから声が出るマイク、アツアツはダウンの押しボタンにより数字を変えられるデジタル式スピードメーター(三ケタ表示)の

で定価七十七万円。

鳴らすことができる。動くシフトレバーも付いている。動きはローリングで、作動時間九十秒(切り替え可能)。子ども二人と大人一人の三人乗りで定価七十七万円。

「サンダーブレード」新タイプ「台に乗って旋回」セガ社から「スタンディング型」

サンダーブレード(スタンディングタイプ)

ボタン付き特殊レバー採用で

2人で役割分担

テクモから「シルクワーム」基板



シルクワーム

構成になっている。途中で後方発射を行なう。ヘリでの空中戦では、敵機撃墜用マシンガンと地上基地攻撃用バルカン砲をそれぞれボタン操作し、レバー上のボタンでマシンガンの発射角度を変えられる。ジープでの地上戦では、敵戦車などを破壊するマシンガンと敵の発射弾や地雷などを飛び越えるジャンプを駆使し、レバー上のボタン

で後方発射を行なう。途中で後方発射を行なう。ヘリでの空中戦では、敵機撃墜用マシンガンと地上基地攻撃用バルカン砲をそれぞれボタン操作し、レバー上のボタンでマシンガンの発射角度を変えられる。ジープでの地上戦では、敵戦車などを破壊するマシンガンと敵の発射弾や地雷などを飛び越えるジャンプを駆使し、レバー上のボタン

安全性の高いガンゲーム「弾痕が残る標的」関西精機の「トップシューター」

本格的に販売となった。シューター」が、(株)関西精機製作所(本社京都市、約三ヶ月前方のターゲットを狙い撃つ。硬貨動作式で、硬貨投入と同時に銃本体に弾丸が送り込まれ、前方の草原上に厚紙の標的が現れ、一回発射するごとに標的が左または右へ移動して止まる。台が約四十五度、左右に旋回する(操縦桿と下台がパターカムによって直角的に連動)。OP価格六十二万四千円。

多彩な遊び付き「パトカー」が、(株)タイトー(本社東京、山田敦夫社長)から三月上旬、発売となった。同機は米国のパトカーをモデルにしたもので、運転席のパネルにいろいろの遊びが付けられている。スイッチを押してしゃべると、スピーカーから声が出るマイク、アツアツはダウンの押しボタンにより数字を変えられるデジタル式スピードメーター(三ケタ表示)の

多彩な遊び付き「パトカー」が、(株)タイトー(本社東京、山田敦夫社長)から三月上旬、発売となった。同機は米国のパトカーをモデルにしたもので、運転席のパネルにいろいろの遊びが付けられている。スイッチを押してしゃべると、スピーカーから声が出るマイク、アツアツはダウンの押しボタンにより数字を変えられるデジタル式スピードメーター(三ケタ表示)の

多彩な遊び付き「パトカー」が、(株)タイトー(本社東京、山田敦夫社長)から三月上旬、発売となった。同機は米国のパトカーをモデルにしたもので、運転席のパネルにいろいろの遊びが付けられている。スイッチを押してしゃべると、スピーカーから声が出るマイク、アツアツはダウンの押しボタンにより数字を変えられるデジタル式スピードメーター(三ケタ表示)の

トップシューター

話題のマシン

話題のマシン



ファイアカー



コックさんのねずみたいじ

LOW, LOW PRICES!

Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS!

SHUWA ELECTRONIC SERVICE

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J
TEL:06-928-2924
FAX:06-928-3216



High-Speed Delivery...

SANWA DENSHI CO.,LTD

ONE TOUCH

(JL-W) JOYSTICK

- 2方向 2WAY
- 4方向 4WAY
- 8方向 8WAY

MICRO JLW-U
LEAF JLW-R

POWER SUPPLY

SWN-7
SWN-10

+5A10A +12V3A -5V1A
+5A 7A +12V1A -5V1A

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号
TEL:03(959)6611(代表)
FAX:03(955)9208
TELEX:STRAD J 25633
取引銀行:住友銀行大塚支店(管)No.173617

RM301.302.Plaza Ochanomizu Bldg.,2-1,
Kanda-Surugadai,Chiyoda-ku,Tokyo 101 Japan
TEL:03(295)6691 FAX:03(295)3726
TELEX:STRAD J 25633
BANK:SUMITOMO BANK
Ochanomizu-Branch A/C No.414844

ビリヤードの事なら何でも

本格特製ミニビリヤード テーブル石は天然ミカゲ石・布及びクッションは本物仕様・木部は漆塗りの高級仕様

プール・テーブル サイズ: 国際標準規格(外寸) L2,850×W1,570×H770(mm)

テラックス型 上質の技術とキャリアで作られた一流品

スタンダード型 スタンダードなスタイル 人気のある台

ミニ・プール・テーブル 定価 ¥200,000- サイズ L1,800×W940×H700(mm)

3001-4 1002-1

◇四ツ玉・テーブル、スヌーカー・テーブル、ビリヤード部品、キーホルダー(ビリヤード王)の販売。
◇ビリヤードの布張り替え・メンテナンス・その他、詳しくはお電話下さい。

株式会社 大生エンタープライズ
〒802 北九州市小倉北区浅野2-7-7

お問い合わせ電話 093・531・5789

MARCH 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

| 前回 | 機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) | 評価 (RATING) |
|----|--|----------------|
| 1 | 2 ストリート・ファイター (カプコン) Street Fighter (Capcom)..... | 7.10 |
| 2 | 5 パドルマニア (SNK) Paddle Mania (SNK)..... | 6.94 |
| 3 | 4 スーパー魂斗羅 (コナミ) Super Contra (Konami)..... | 6.83 |
| 4 | 6 究極タイガー (タイトー) Twin Cobra (Taito)..... | 6.65 |
| 5 | 1 ヘビーバレル (データイースト) Heavy Barrel (Data East)..... | 6.40 |
| 6 | 3 ソニックブーム (セガ社) Sonic Boom (Sega)..... | 6.08 |
| 7 | 13 チェルノブ (データイースト) Chelnov (Data East)..... | 5.90 |
| 8 | 10 V S ファミリーテニス (ナムコ) VS. Family Tennis (Namco)..... | 5.83 |
| 9 | 7 エージャックス (コナミ) A-Jax [Typhoon] (Konami)..... | 5.82 |
| 10 | 8 ポケットギャル (データイースト) Pocket Gal (Data East)..... | 5.78 |
| 11 | 11 ゲバラ (SNK) Guerrilla War (SNK)..... | 5.50 |
| 12 | 12 ギャラガ88 (ナムコ) Garaga 88 (Namco)..... | 5.47 |
| 13 | 9 熱血高校ドッジボール (テクノス/タイトー) Super Dodge Ball (Technos/Taito)..... | 5.39 |
| 14 | 17 特殊部隊U A G (タイトー) Thundercade (Taito)..... | 5.38 |
| 15 | 23 アール・タイプ (アイレム) R-Type (Irem)..... | 5.22 |
| 16 | 18 Mr. HELI の大冒険 (アイレム) Battle Chopper (Irem)..... | 5.11 |
| 17 | 16 バックマニア (ナムコ) Pac-Mania (Namco)..... | 5.10 |
| 18 | 22 ダブルドラゴン (テクノス/タイトー) Double Dragon (Technos/Taito)..... | 5.09 |
| 19 | 20 ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito)..... | 5.08 |
| 20 | 29 パーフェクト・ビリヤード (日本システム/セガ社) Perfect Billiards (Nihon System/Sega)..... | 4.90 |
| 21 | 14 ザ・ディープ (ウッドプレイズ) The Deep (Wood Place)..... | 4.89 |
| 22 | 28 V S ファミリースタジアム (ナムコ) VS. Family Stadium [RBI Baseball] (Namco)..... | 4.88 |
| 23 | 21 スーパーリーグ (セガ社) Super League (Sega)..... | 4.82 |
| 24 | 25 1943 (カプコン) 1943 (Capcom)..... | 4.81 |
| 25 | 15 タッチダウンフィーバー (SNK) Touchdown Fever (SNK)..... | 4.80 |

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

| 前回 | 機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) | 評価 (RATING) |
|----|---|----------------|
| 1 | 1 ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)..... | 8.58 |
| 2 | 3 フルスロットル (タイトー) Full Throttle [Top Speed] (Taito)..... | 8.38 |
| 3 | 2 アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)..... | 8.27 |
| 4 | 4 サンダーブレード (デラックス) (セガ社) Thunder Blade (Deluxe) (Sega)..... | 7.60 |
| 5 | 5 オペレーションウルフ (タイトー) Operation Wolf (Taito)..... | 7.57 |
| 6 | 6 アフターバーナー (コマンドー) (セガ社) After Burner (Commander) (Sega)..... | 7.38 |
| 7 | 8 ヘビーウェイト・チャンプ (セガ社) Heavyweight Champ (Sega)..... | 7.06 |
| 8 | 7 アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)..... | 7.00 |
| 9 | 11 ウェックル・マン24 (スピン) (コナミ) Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)..... | 6.43 |
| 10 | 10 ミッドナイト・ランディング (タイトー) Midnight Landing (Taito)..... | 6.36 |
| 11 | 9 ストリート・ファイター (カプコン) Street Fighter (Capcom)..... | 6.20 |
| 12 | 12 スーパー・ハンクオン (ライドオン) (セガ社) Super Hang-On (Ride On) (Sega)..... | 5.85 |
| 13 | 13 スペースハリヤー (ローリング) (セガ社) Space Harrier (Rolling) (Sega)..... | 5.25 |
| 14 | 14 スーパー・ハンクオン (シットダウン) (セガ社) Super Hang-On (Sitdown) (Sega)..... | 5.14 |
| 15 | 17 ハンクオン (ライドオン) (セガ社) Hang-On (Ride On) (Sega)..... | 4.83 |

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

| | | |
|---|---|------|
| 1 | 1 麻雀学園 (ユウガ) Mahjong Academy* (Yuga)..... | 7.56 |
| 2 | 2 脱子ちゃん雀荘 (セガ社) Dakko-Chan Jongsok* (Sega)..... | 6.36 |
| 3 | 1 美女っ子学園 (日本物産) Bijjoko Gakuen* (Nichibutsu)..... | 5.80 |
| 4 | 3 お嬢さん (日本物産) Tokyo Ladies* (Nichibutsu)..... | 5.76 |
| 5 | 4 スーパーリアル麻雀 P II (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part II* (Seta/Taito)..... | 5.71 |

■フリッパー (FLIPPERS)

| | | |
|---|--|------|
| 1 | 1 ファイア (ウィリアムズ) Fire (Williams)..... | 6.00 |
| 2 | 4 ヘビーメタル・メルトダウン (バリー) Heavy Metal Meltdown (Bally)..... | 5.40 |
| 3 | 3 F-14 トムキャット (ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams)..... | 5.01 |
| 4 | 2 ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)..... | 5.00 |
| 5 | 7 ハイスピード (ウィリアムズ) High Speed (Williams)..... | 4.36 |

新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」 ⑥1

規制対象外の遊技機

「クイズ風営法」は風営法の矛盾点入門書

問 いろいろな本が出版されるのは結構なのですが、なんでしょ、この「クイズ風営法」というのは、「さかり場ウォッチング」という副題、さらにはシリーズものとして「クイズ道交法」男と女のドライブ・テクニク」などあり、あまりまじめではない気もしますが、かと言って、まるまるとふざけた本と決めつけるのもどうかという、扱いに困る本ですね。

答 この本の筆者は東京弁護士会所属の弁護士です。筆者自身「はしり」で、風営法の「専門家ではない」、「意に満たない点があり、自分の力不足を痛感している」など述べています。不十分なのは仕方ないこととして。

Q41 もぐら叩き
松尾伸二は、駅前でジューススタンドを営んでいるが、今回少し借り増しで、この機会にゲームを置いて、商売を上げることにした。

そこで、下調べをしたところ、導入するゲーム機の種類によっては、風営業者の許可を得なくてもよいことが判った。さて、規制されていないゲーム機は次のうちどれか。

①スロットマシン、②古い機、③ドライブマシン、④テレビゲーム、⑤もぐら叩き機、⑥腕ずも機。

A 正解は②、③、⑤、⑥。要するに、射幸心を煽る恐れのないものは規制の対象外である。

古い機は、自分の生年月日等の情報、血液型等の情報をインプットすれば、あとは結果が機械的に出てくるもので、射幸心とは無縁であろう。ドライブマシン、もぐら叩き機、腕ずもも、その人の技術、腕力に直接的に左右されるので射幸心を煽るおそれがないと考えられる。

「クイズ風営法」、金子博人、東京法経学院出版、九五一九六頁。

問 例えは、風営「八号営業」関係の最初のクイズ(左)ですが、いかげんなところもあり、射幸心を煽る恐れのないものは規制の対象外である」とあるのは、すつきりだ。これだと警察庁の解釈基準にも、また法および施行規則とも矛盾してしまふので、解説の後段になると、まあ言わば腰だけにとどまっている、という印象です。

答 そうですね。「規制の対象外」とい切る

「遊技」はスマートに楽しみたいが、青少年に悪影響を及ぼすのは困る。皆で注意したいものだ。

「クイズ風営法」、金子博人、東京法経学院出版、九五一九六頁。

新風営法を勉強する会

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス 1988年3月号から

| アップライト・ビデオ | | ベスト・ソフトウェア | |
|-----------------------------------|------|--|------|
| 機種名 (メーカー名) | 評価 | 機種名 (メーカー名) | 評価 |
| 1 オペレーションウルフ (タイトー) | 9.57 | 1 シノビ [忍] (セガ社) | 8.44 |
| 2 ダブルドラゴン (タイトー) | 9.37 | 2 ツインコブラ [究極タイガー] (タイトー/ロムスター) | 8.30 |
| 3 クォーターバック (レーランド) | 9.00 | 3 エージャックス (コナミ) | 8.25 |
| 4 テクモボウル (テクモ) | 9.00 | 4 ロードブラスター (アタリ) | 7.94 |
| 5 アフターバーナー (セガ社) | 8.58 | 5 バイロス [ワードナの森] (タイトー) | 7.92 |
| 6 ゲリラウォーズ [ゲバラ] (SNK) | 8.38 | 6 タッチダウン・フィーバー (SNK) | 7.81 |
| 7 アウトラン (セガ社) | 8.37 | 7 スーパードッジボール [熱血高校ドッジボール] (テクノス/レーランド) | 7.77 |
| 8 ローリングサンダー (ナムコ/アタリ) | 8.05 | 8 ラスタンサーガ (タイトー) | 7.71 |
| 9 スーパープリント (アタリ) | 7.98 | 9 チャンピオンシップ・スプリント (アタリ) | 7.69 |
| 10 ロードブラスター (アタリ) | 7.82 | 10 タイムソルジャー [バトルフィールド] (SNK/ロムスター) | 7.47 |
| 11 スーパーハンクオン (セガ社) | 7.81 | 11 スカイシャーク [飛翔鯨] (タイトー/ロムスター) | 7.25 |
| 12 ゼイボット (アタリ) | 7.67 | 12 1943 (カプコン) | 7.20 |
| 13 720° [スケートボード] (アタリ) | 7.58 | 13 ペーパーボーイ (アタリ) | 7.10 |
| 14 ハンクオン (セガ社) | 7.43 | 14 バブルボブル (タイトー/ロムスター) | 7.05 |
| 15 トップスビード [フルスロットル] (タイトー/ロムスター) | 7.39 | 15 エア・ウルフ (九龍貿易/UATA) | 7.00 |
| 16 イカリ・ウォリアーズ [怒] (SNK/トレードウェスト) | 7.30 | 16 ボールポジション II (ナムコ/アタリ) | 6.98 |
| 17 ストリートファイター (カプコン) | 7.23 | 17 トーナメント・アルカノイド (タイトー/ロムスター) | 6.96 |
| 18 エンデューローサー (セガ社) | 7.14 | 18 ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー) | 6.88 |
| 19 ジョフォープ (バリー・ミッドウェー) | 7.02 | 19 V S. スーパーマリオブラザーズ (任天堂) | 6.81 |
| 20 コントラ [魂斗羅] (コナミ) | 6.82 | 20 エクスタミネーション (ワールドゲーム) | 6.75 |
| 21 ワールドシリーズ (レーランド) | 6.53 | | |
| 22 プレイチョイス10 (任天堂) | 6.50 | | |
| 23 ベースボール・シーズンII (レーランド) | 6.50 | | |
| 24 ボールポジション (ナムコ/アタリ) | 6.44 | | |
| 25 ダブルプレイ (レーランド) | 6.43 | | |

| フリッパー | |
|---------------------------|------|
| 機種名 (メーカー名) | 評価 |
| 1 スペースステーション (ウィリアムズ) | 8.77 |
| 2 ピン・ボット (ウィリアムズ) | 8.72 |
| 3 ハイスピード (ウィリアムズ) | 8.10 |
| 4 ダイヤモンドレディ (ゴットリーブ/プリミア) | 7.63 |
| 5 ファイア (ウィリアムズ) | 7.54 |
| 6 レーザーウォー (データイースト) | 7.43 |
| 7 ビッグ・ガンズ (ウィリアムズ) | 7.33 |
| 8 コメット (ウィリアムズ) | 6.86 |
| 9 ピクトリー (ゴットリーブ/プリミア) | 6.71 |
| 10 パーティー・アニマル (バリー) | 6.70 |

| ベスト・ニューアップライト | |
|------------------------|------|
| 機種名 (メーカー名) | 評価 |
| 1 ビジランテ (アイレム/データイースト) | 8.69 |
| 2 フリーキック (日本システム/メリット) | 7.00 |

©1988 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

スピード感あふれる立体映像!!
日本のGPが多彩な画面で
体験できます。

★画面は、液晶スクリーンを通して見る立体映像画面です。レース中、車が爆発すると、タイヤやウィングの破片が目の前へ飛び出てくるなど、迫力満点の画面が楽しめます。

★レースは全8ラウンドです。時間内にコースを一周し、各レース指定のクオリファイングラウンドでゴールする事により、次のレースへ進む事が出来ます。

★アクシデント発生時には、ピットインして消火やタイヤの交換が出来ます。

★ゲームオーバーになっても、コンテニューすればその時点のランキングのままそのレースを再スタート出来ます。

コンチネンタルサーカス
CONTINENTAL CIRCUS

殺入マシン"ニンジャ"と"クノイチ"を操り、
魔の独裁者"バングラー"を倒せ!

本ゲームはダライアスの筐体をそのまま使用し、PCBの交換だけで楽しめる2ユーゲームです。プレイヤーは忍者型サイボーグ "NINJA"と"KUNOICHI"をコントロールし、苦無(短剣)と手裏剣で敵を倒してゆきます。最終面で魔の独裁者 "バングラー" を暗殺するまでの迫力シーンが、大画面で迫ってきます。

★画面半分を占める大キャラ
全てのキャラクターが大きいサイズで、中には1画面を超えるキャラも登場!

★忍者がサイボーグに変化
プレイヤーがダメージを受ける毎に、少しずつメカニクなサイボーグの姿が現れるという意外性を持っています。

★多彩なラウンド構成
シーンは、①スラム街②軍事基地③倉庫④ビル街⑤下水道内⑥バングラー官邸の全8ラウンドで構成されています。

THE NINJA WARRIORS
ニンジャウォーリアーズ

Dr. ツッパ探検隊

Dr. ツッパ教授率いる調査船、モリアオガエル号をコントロールし、ケロル川の怪生物を抗ウイルス砲でやっつけながら、どんどん突き進んでいきます。

フォーメーションは最も重要なテクニック! ベルをたくさんとれば様々なフォーメーションが組み、自分の操作次第で好きなところに弾が打てます。

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社 **タイト**
本社/〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611

Overseas Readers Column

FLAA Begin To Work For Distinction From Gaming

Due to reasons, such as 1) gaming using gambling devices remains rampant, dealing a serious economic blow to the coin-op amusement operators who are regarded as belonging to the same business, and 2) the police authorities intend to revise the existing regulations to make them more severe (though the contents are unclear), the "Federation of Local Amusement Association (FLAA/AOU)" has revealed a policy that amusement and/or gambling devices be divided, and their treatment for each category of games be determined at the levels of manufacture, distribution and operation.

This idea has recently been worked out at the anti-gaming operation committee of FLAA, and authorized at the board of directors meeting held February 18. The committee decided to prepare a draft upon consideration, and propose it to the board of directors. This is an attempt to clearly divide amusement games and gambling devices which have been confounded or identified under the New Fuei Act. If it succeeds, it will be able to control gaming using gambling devices (promoting the police to expose more easily), and prevent amusement games operators from being confounded with gamblers. However, if they meaningfully assume a compromising attitude, this attempt may end in an utter waste of labor. Thus, although it is very risky, FLAA is setting about it, and Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) basically is supporting the policy.

At its early scheme at the FLAA's committee level, it was intended that manufacture, distribution and operation of "amusement and/or gambling machines which are very likely to be used for gaming" be suspended by the trade. Although this scheme remains at a conceptual level, games are to be divided into three types: (a) amusement games which cause no problems, (b) games which may cause problems, and as such their treatment needs a certain caution, and (c) games which operators should not use. All games will be divided into any of these types, and their classification judgement will be undertaken by a specially established committee. This special committee will consist of three persons from JAMMA, three persons from FLAA, and three men of learning and experience.

A number of considerations have already been given to this scheme, including an idea that the trade will control not merely gaming operations, but also games containing pornographic or striptease elements that may cause sexual excitement. There are many games featuring screen images that each time the players wins, a female puts off her clothes. Mahjong games, among others, always come with this feature, and have been criticized that they may have bad influences upon minors, constituting one of the reasons for making a rule "You must not enter game center" at many junior/senior high schools.

Not merely sexual excitement features but also brutal features are being examined so that they may be controlled. However, as far as brutality is concerned, both operators and those involved in schools have no concrete ideas, because, so far, no such games, that are problematical in respect of brutality, can be found.

On the other hand, some people think that by adding such features other than gaming, such games may be favorably accepted by society, but efforts to eliminate games using gambling machines may be somewhat neglected, and they may fail to achieve the original purpose. Thus, these will, for the time being, be examined at the conceptual level.

Police & Trader In A Dilemma

Apart from these moves, the National Police Agency (NPA) was severely inquired by the opposition member at the Diet for "gaming using gambling devices which remains rampant". It took place at a conference of the sub-committee on public morals, House of Councilors, held December 10. Hajime Akiyama, Tax Party, questioned: "Despite the fact that coin-op game operation was put under the control of the New Fuei Act, gaming using gambling machines is increasing (though it should decrease). Why?" To this, Eiji Uruma, director of Public Peace Department, NPA, as a committeeman representing the government, accepted the fact that gaming using gambling games is increasing, and replied that they will continue efforts towards eliminating them.

At the sub-committee meeting NPA made the following clear: (1) They would seize gambling devices of exposed operators so that those operators do not commit gaming again using those games; (2) Under the New Fuei

Act they will cancel the operation licenses of those operators (here it was made clear that, although a license formally requires many papers and certificates to be submitted, including the doctor's certificate that you are not a drug addict, gamblers have been awarded Fuei licenses); (3) They will notify the taxation authorities so that they may impose tax on profit obtained by gaming as a crime.

To this explanation Akiyama cornered Uruma, saying that "If so, it means that you are playing by "Whac A Mole" (a kind of popular arcade games). Surely, however much you pat, criminals will mushroom one after another." Uruma showed his resolution to "expose not merely operators but also route operators who are leasing those "gambling machines", and thereby eradicate the supply source of gaming devices". However, he made no reply to Akiyama's suggestion: "It is of no use, if you do not investigate and expose not merely route operators, but also manufacturers."

What was made clear here is that NPA is already beginning to think about the matter obviously by distinguishing "gambling machines" from amusement games (Though it is not clear whether they are thinking so consciously or unconsciously). In fact, although there are numerous games that have been seized for gaming using gambling machines, everyone can easily notice the nature common to them all - that is, they have been developed for gaming. These machines are operated under the basic rule that, when something is bet for against an element of chance, it may be lost or returned in several times as much as your bet. These will doubtlessly be constitute a "gambling machine".

However, they are in a dilemma that, even when medals, tokens or credit number are bet at these machines, if they are not exchanged for money or any property, such players cannot be exposed as gambling criminals. (Though many gamblers ex-

change their medals, tokens or credit number for money and property at a secret place, they cannot be arrested if it is not proved). This dilemma is becoming a major hindrance also to Japan's amusement business.

This time, FLAA has set about at least discriminating between amusement games and gambling devices. This is very appreciable for healthy operators, distributors, manufacturers and the very police. If it goes well, gambling games may disappear, but it is said that it will occur far in the future.

Parallel Import May Infringe Copyright Law

Recently, there is a growing tendency overseas for demanding used PC boards of Japan's video games. Surely, Japan's operators do not hesitate in selling away used PC boards which have only served in less than several weeks, and there are dealers in Japan who are exporting such PC boards to overseas markets. It is believed that, unless they infringe upon each nation's laws, these exports have no problems. At least, PC boards exported from Japan do not violate Japan's laws.

However, in nations having an intellectual property act, it is very likely that imports of these PC boards may violate the act. In fact, many manufacturers are taking legal steps so that they may have these rights, or make these rights exclusively belong to specific manufacturers or distributors at the respective markets, in the form of a license. Accordingly, it is very likely that parallel imports may infringe upon the nation's law, because, if the possessor of such rights takes legal steps, parallel importers may be accused for criminal responsibility.

AUTO-BIKE IN UNIVERSE ERA
JR - 750
(CAPACITY: 1 RIDER)

LOW COST! ULTRA SMALL-SIZE CAR ACTUAL RADIUS 90cm!
DESIGNED AS TOMORROW'S AUTO-BIKE "JR-750"
RUNNING SMOOTHLY IN COURSE WITH DESIGN LOOKING AS LIKE NON WHEEL
ACTUAL MINIMUM RADIUS: 90cm EXCELLENT OPERATION CAPACITY.
THIS CAR ENABLE YOU EFFICIENT MANAGEMENT OF BATTERY CAR IN EVEN VERY SMALL SPACE

SPECIFICATION
CAPACITY : 1 PASSENGER
DIMENSION : (L) 880mm x (W) 550mm x (H) 590mm
WEIGHT : 38kg
BATTERY : NS40-1
SOUND : ELECTRONIC BIKE SOUND

MANUFACTURED BY
KOREA WONDER CORP.,
SEOUL, KOREA
UNDER THE LICENSE OF
ASAHI ENGINEERING CO., LTD.
OSAKA, JAPAN.

PLEASE CONTACT EXPORT DIVISION
TAKARA CO., LTD.
OSAKAYA ATLUS BLDG. 203
11, BINGOMACHI 3-CHOME, HIGASHI-KU, OSAKA, JAPAN
PHONE : (06)202-2633
TELEX : J64061 SORTJEP FAX : (06)202-2695

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
©1988 Amusement Press, Inc.



甦れ、グラディウス!

興奮が興奮を呼ぶ超時空間の戦い。
 ユーザーを魅了するリアルタイムが、そこに出現する。
 あのグラディウスを更にパワーアップ。
 ゲームフリーク待望のシューティングゲームの最高傑作。



VIDEO GAME

GRADIUS

GOFERの野望™
ゴーパー やぼう

© KONAMI 1988

GO-800 オリジナルマルチタイプ筐体

- 2種類のゲーム収納可能。
(切り替えスイッチ)
- 縦・横モニターローリング方式。
- コントロールパネルワンタッチはめ込み式。
※麻雀ゲームにも対応可能。(別売)
- ジョイスティック2、4、8方向切り替え方式。
- モニター調整 (カラー、輝度、周波数)
AB各ゲーム個別操作可能。
- ご希望に応じて貴社名が記入できます。
正面と側面2カ所。(別途料金)

●仕様

| | |
|------|----------------------|
| 使用電源 | AC100V±10V (50/60Hz) |
| 消費電力 | 105W |
| 寸法 | 20インチラバータイプ |
| 幅 | 630m/m |
| 奥行 | 815m/m |
| 高さ | 1,395m/m |
| 重量 | 98kg |

※仕様の一部を予告なく変更する場合があります。



収益倍増 / 省スペース設計
 機能充実 操作は簡単!

コナミ株式会社

本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 TEL. 03 (264) 5678
 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号 TEL. 06 (334) 0335
 札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北一条西5丁目2番9号 TEL. 011 (232) 3778
 福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号 TEL. 092 (715) 2367