



ユニバーサルスタジオ・ジャパンの完成予想図から

USJ計画 2001年春の開業に 19のアトラクションで構成

大阪府など第三セクターと四十九の飲食・物販施設で計画しているテーマパーク「ユニバーサルスタジオ・ジャパン」(USJ)は、米園MCA社が主たる出資者として、米園MCA社(仮称)の施設概要を、開業時期が当初予定の一九九九年春から二年遅れた二〇〇一年春になることとが、十一月二十一日に正式発表された。

USJは建設用地五十万平方メートルのうち三十九万平方メートルに作られるもので、それ以外の十五万平方メートルは専用駐車場、十の九のアトラクション施設

③バック・トゥー・ザ・フューチャー(映像シミュレーター)、④E.T.アドベンチャー(タクライド)、⑤キング・オブ・ワイルド(同)、⑥ワイルド・ワールド・ウィルトド・ウェスト・スタンディング・ショウ、⑦アニマル・アクトリッシュ、⑧アルフレッド・ヒッチコックの3Dシアター、⑨ファイベルの遊園地(ダークライド)、⑩スタジオアクトの状況から開業時期が当初予定より二年遅れることが明らかになった。

米園のユニバーサル事業会社は今年中に設立、開業時に資本金を四億円まで増やし、これ

兵庫県協、理事会 奮起めざし会合

被災後の総会、来年2月に

兵庫県アミューズメント施設業者協会(尾上道郎会長代行)は十月十八日、神戸駅前産業振興センターで第八回理事年次総会を開いた。

次期役員は全員留任の名が参加し、復興をめざして激励し合った。

愛媛でAOU全国大会 景品問題を桜井氏説明

愛媛でAOU全国大会 景品問題を桜井氏説明

産業調査は今回から営業事項加える

(御全日本アミューズメント施設業者協会連合会(御スポートセンター)21世会(AOU)入江昭造会長)は十一月九日、愛媛県道後温泉の古湧園で親睦大会「平成七年度AOU全国大会」を開き、これに会員傘下のオベレターら百五十四名が参加し、親睦を図った。

今回は、入江会長が、道後温泉の古湧園で親睦大会「平成七年度AOU全国大会」を開き、これに会員傘下のオベレターら百五十四名が参加し、親睦を図った。



AOJ全国大会で、右は入江昭造会長、左は永井明副会長、右は桜井健雄専務。下は会場の様子

の地区も来年三月までに順次開催する予定となっている。

業界三団体(JAMM、A、O、U、NSA)によるAOJ産業実態調査について、今年度も実施中との報告があり調査への協力をお願いした。その内容について調査研究委員会委員長が、北地区、十月に東京地区が行なっており、その他

の地区も来年三月までに順次開催する予定となっている。

立地条件別、家賃制が歩率の別などを追加して、実態より正確に把握できるように配慮したとの説明があった。

景品価格の引き上げについて、各県の意見を二十日までにまとめるよう求め、桜井健雄専務がその考え方を説明



写真上は感謝状、下は模範優良店舗表彰を受けた人たちと入江会長

が子どもにも悪影響を与え、今回の百十八店を含め累計六百十六店が表彰されたことになる。これはAOJ内部で評価するもので、各協会が推薦しAOJ理事会の承認を得て、会長が表彰する。各会員協会に割り当て店舗数があるが、今回は十四回選出を見合わせ、同協会を選出する店舗数が減少してきており、あえて表彰する意味を問いただす声もある。なお表彰店名のうちセガが十八店、ナムコ十四店、タイトー十店と大手三社で全体の三六%を占めている(表彰店の一覧は10めんに掲載)。

超美彩和風変身格闘ゲーム

~この身を変化し悪を断つ!!~

「隠忍」テレビ東京系で放映中!!

気をためて変身!!

気をためる事により変身して超必殺技炸裂!

隠忍 THE NINJA MASTER

業務用ビデオ基板

(仕様) 8方向レバー・4ボタン/Wコンパネ/横画面

●2人協力プレイ、途中参加可能

©バンダイナムコエンターテインメント ©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

株式会社バンプレスト VG事業部

東京都台東区雷門2-16-9 1111

PHONE:03-3847-5115



NEO GEOはSNKの商標です。



さらば、ギース。

シリーズ最新作!

REAL BOUT

餓狼伝説

リアルバウトがもうでんせつ ©SNK 1995

新システム「パワーゲージ」搭載!

リアルバウト餓狼伝説

ためろ! パワーゲージ、引き出せ! 潜在能力。"餓狼"最大の闘いが今始まる。リングアウト制採用・2P対戦&乱入プレイ可能。



※画面写真は開発中のものです。



大人気/おしゃれでコンパクトなカプセル機!!



キャンディカプセル



カラーは2タイプ

▲キャンディーカプセルイエロー

▲キャンディーカプセルピンク

CANDY CAPSULE

- 電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
- 消費電力: 110W ●本体重量: 89kg
- 外形寸法(mm): 幅680×奥行970×全高815

実力派アミューズメントマシンが勢揃い!



ネオジオ4本用筐体

NEO29

- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
- 消費電力: 120W ●本体重量: 108kg
- 外形寸法(mm): 幅715×奥行958×全高1,440



JAMMA仕様筐体

NEO CANDY29

- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz)
- 消費電力: 120W ●本体重量: 108kg
- 外形寸法(mm): 幅715×奥行958×全高1,560

ネオジオゲームも JAMMAゲームも 鮮明な大画面で!

NEO50

- 50インチPTVモニター搭載、NEO-MVH MV2標準搭載/JAMMA基板搭載可能 ●電源電圧: AC100V±10V (50/60Hz) ●消費電力: 200W ●総重量: 300kg ●外形寸法(mm): 幅1,146×奥行2,200~3,200(調節可能)×全高1,900
- *本機は電気用品取締法対象外品です。



*仕様は予告なく変更することがあります。予めご了承下さい。NEO GEOはSNKの商標です。

JAMMA筐体でネオジオゲームが大活躍!

JAMMA仕様筐体専用ネオジオシステム基板

MV-1A-F

- ネオジオソフト1本搭載可能
- 外形寸法(mm): 幅250×奥行190×高さ86
- 推奨電源: DC+5V(3A)、DC+12V(1A)



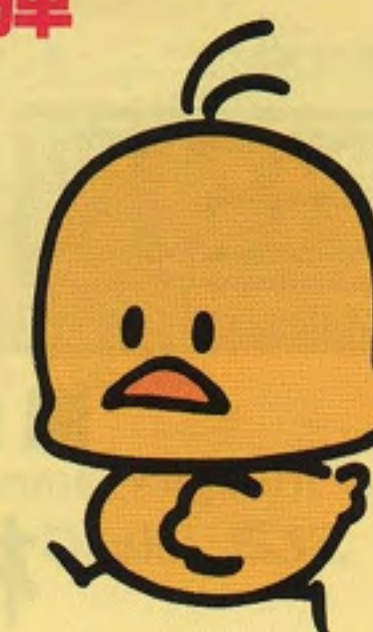
新機能 対戦台モード搭載!

新アイテム速報

この冬登場!

カプセル“ヒヨコちゃん”第2弾
手帳型カプセル ヒヨコちゃん
バージョンB

●75φカプセル対応 ©1993 NISSIN FOOD PRODUCTS CO.,LTD.
今度の“ヒヨコちゃん”アイテムは、かわいいマスコットと便利なデジタル時計!



PLENTY TOUGH SPORT

プレントゥーフスポーツグッズ

©TOPWIN CORPORATION.

- スポーツファッションの人気ブランドが、クレーン用景品となつて、元気に登場!
- [景品内容] マフラータオル、ハーフケット、クッション、パンリュック、CANポーチ、キーホルダー、ボトル
- 製造販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ



この冬登場!

株式会社 エス・エヌ・ケイ
本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311(大代表) FAX.06(338)9506
大 阪 支 店 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)5588 FAX.06(332)7422
東 京 支 店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2737 FAX.03(322)7422
東 京 特 殊 事 業 部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(322)7422
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-26 TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446
仙台支店 〒983 宮城県仙台市青葉区院野町4-2-25 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06(339)5577 FAX:06(338)7175

名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区瑞穂町3001 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
大阪販売店 住 野 731-01 広島県広島市安佐南区松崎町下安通正寺136-4 TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303
大阪販売店 高松 住 野 760 香川県高松市福町2-13-17 TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740

CGポリゴンによる武器格闘ゲーム

業務用で先行発売

カプコンから「闘神伝 2」基板



闘神伝 2

「闘神伝2」が、カプコンから「闘神伝2」基板業務用で先行発売される。これはCGレンダリングを用いて別開されたもので、カプコン初のポリゴンゲームとなる。ポリゴン処理は毎秒九万六千回、八方向レバーと六つのボタンを操作する。キャラクターは「闘神伝」の八人をリニューアルし、新たに三人を加え、十一人から選択。それぞれ剣や槍、鞭、トナカイなど異なる武器を一種類ずつ持っている。四つのボタンを同時に押す「簡略コマンド」、ボタン二つを使う「背面や側面」の「一発逆転システム」、攻撃するたびに増えていっばいになる「究極の必殺技」が使える「オートバードライブ」が搭載されている。

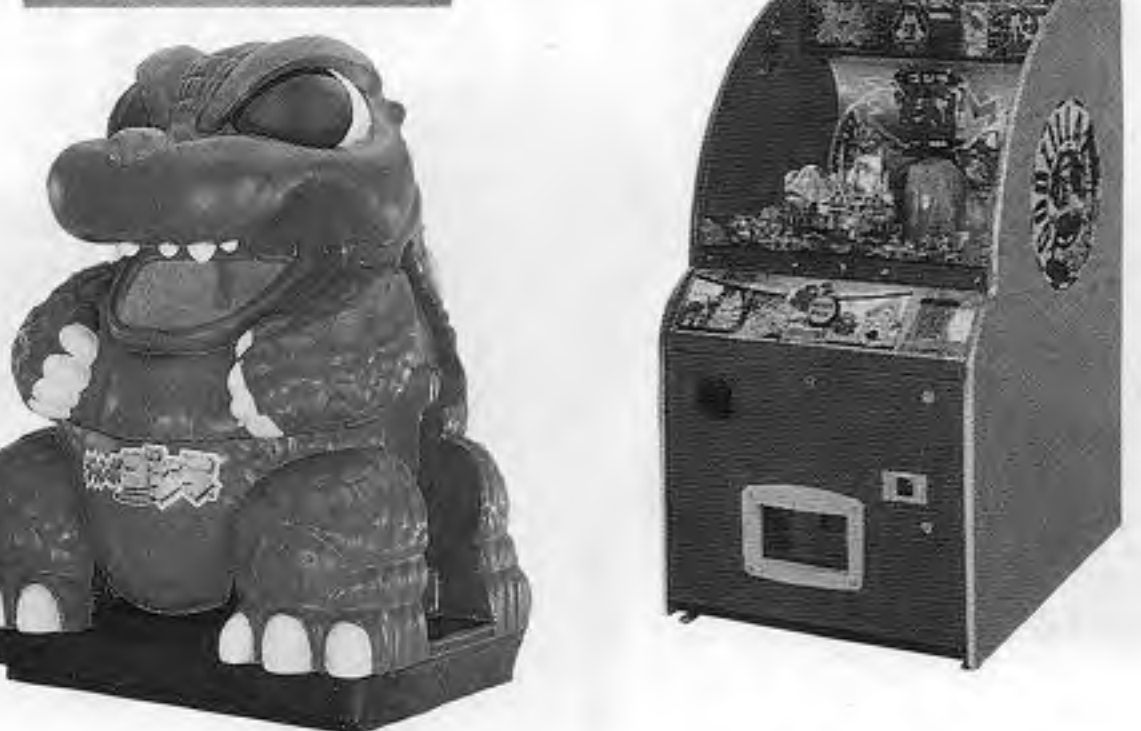
「たかえいメカゴジラ」は、同社「ゴジラ」シリーズの第三弾。ボクスの山頂に出現する「ゴジラ」や「メカゴジラ」などを、メカゴジラがやつつけていくというもの。

回る怪獣を倒す

乗物機「ジャンボゴジラ」も

「ジャンボゴジラ」も出現する怪獣は五種類。中村雅哉社長から、アタリゲーム機「たかえいメカゴジラ」が十一月下旬、また定置型乗物機「ジャンボゴジラ」が十二月七日、それぞれ発売となった。

「たかえいメカゴジラ」は、同社「ゴジラ」シリーズの第三弾。ボクスの山頂に出現する「ゴジラ」や「メカゴジラ」などを、メカゴジラがやつつけていくというもの。



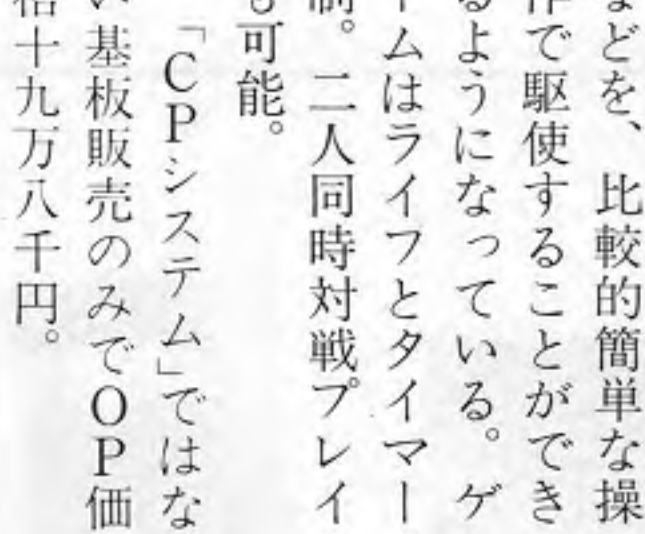
たかえいメカゴジラ

ジャンボゴジラ

「ジャンボゴジラ」は、同社「ゴジラ」シリーズの第三弾。ボクスの山頂に出現する「ゴジラ」や「メカゴジラ」などを、メカゴジラがやつつけていくというもの。

冬休み用に限定

新バージョンに加え受注生産



冬休み用に限定

「冬休み用に限定」は、同社「ゴジラ」シリーズの第三弾。ボクスの山頂に出現する「ゴジラ」や「メカゴジラ」などを、メカゴジラがやつつけていくというもの。

羽が生えて飛ぶ

「まうすけのオジャマざわーど」



まうすけのオジャマざわーど

「まうすけのオジャマざわーど」は、同社「ゴジラ」シリーズの第三弾。ボクスの山頂に出現する「ゴジラ」や「メカゴジラ」などを、メカゴジラがやつつけていくというもの。

話題のメイン

話題のメイン

SNK「リアルバウト餓狼伝説」

“餓狼”第5作目

ビスコ製「パズル de ポン」も

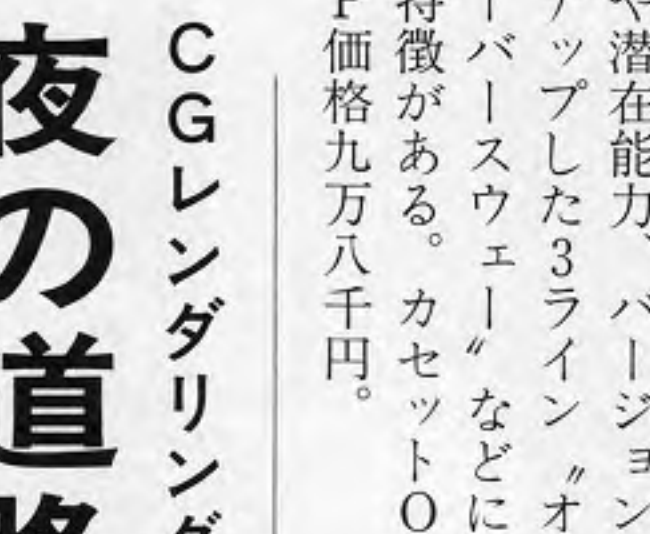


リアルバウト餓狼伝説

「リアルバウト餓狼伝説」は「餓狼伝説」シリーズ第五弾。選択できるキャラが同「3」の十人。これまでの主なキャラ六人を加え計十六人とした。八方向レバーと四つのボタンで多彩な動きを操作する。

夜の道路を疾走

コナミ「ミッドナイトラン」

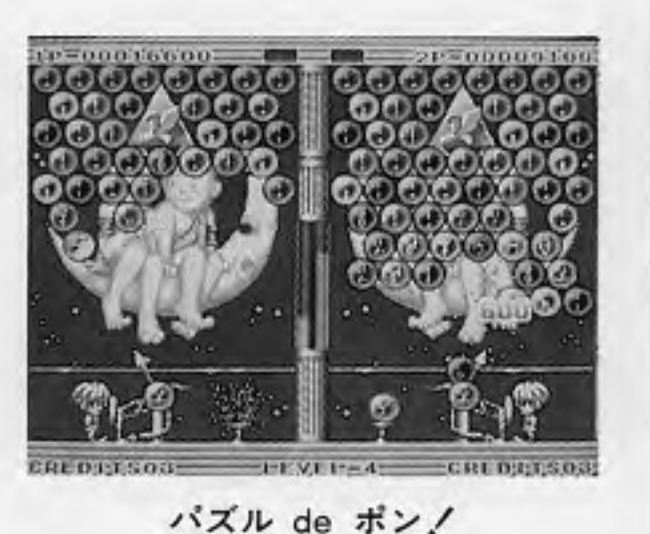


ミッドナイトラン

「ミッドナイトラン」は、同社「ゴジラ」シリーズの第三弾。ボクスの山頂に出現する「ゴジラ」や「メカゴジラ」などを、メカゴジラがやつつけていくというもの。

エアースライダー

タスコ「フアアスライダ」



フアアスライダ

「フアアスライダ」は、同社「ゴジラ」シリーズの第三弾。ボクスの山頂に出現する「ゴジラ」や「メカゴジラ」などを、メカゴジラがやつつけていくというもの。

セガ社「ST-V」

「ファンキーヘッドボクサーズ」

「ファンキーヘッドボクサーズ」

CGボクシング

「ファンキーヘッドボクサーズ」

「ファンキーヘッドボクサーズ」

セガ社「ST-V」

「ファンキーヘッドボクサーズ」

「ファンキーヘッドボクサーズ」

中古ゲーム機の売買取ならタイガー商事におまかせ下さい。

中古大型機買います

より高く買います。

最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代) 大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

電磁誘導車シリーズ

SCHOOL BUS 4人乗り

- 自動運転
- クラクション付き
- 音声付き
- ライト、ウィンカー一点灯
- 最小回転半径 1,500%

全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

Used P.C. Boards!

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

CALL US!

KANAYA TRADING CORP.

TLX: 5233481 KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

中古基板 売ります 買います

カナヤ商会

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

ANWA'S PARTS

新発売

リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG) "ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月位)でしたが、当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命(1年位)!! (ケースも頑丈になりデザインも一新しました)

簡単に言ってしまうと、"RG"シリーズが1個壊れる間に、今までのスイッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めている間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"RG"シリーズは"得"と言えます。

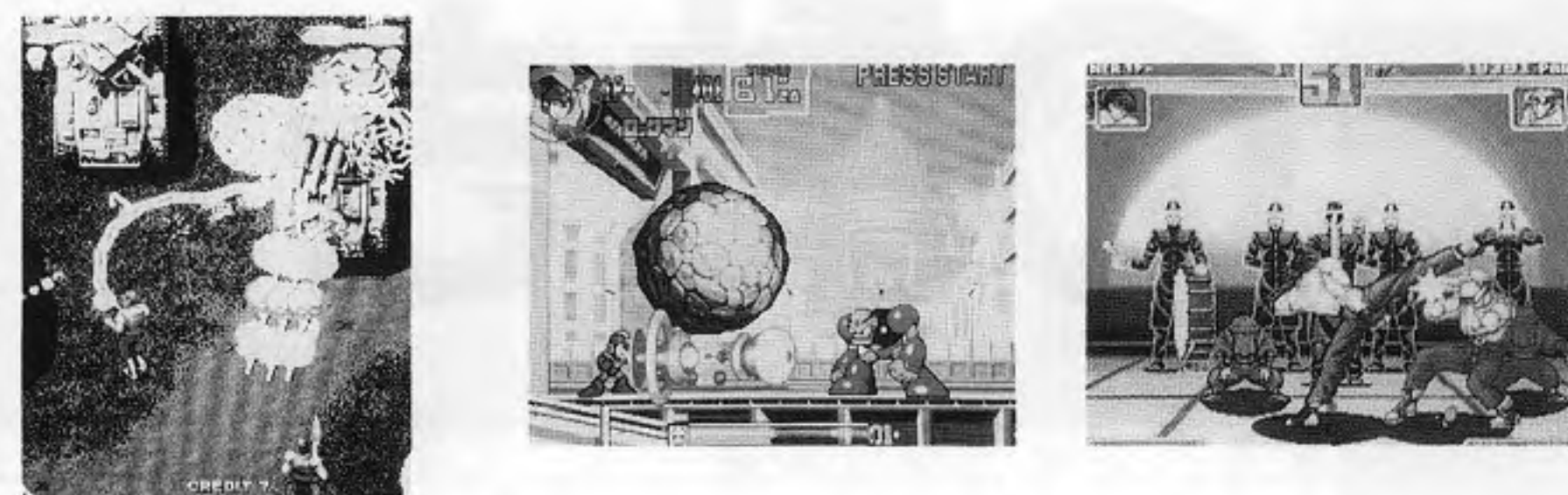
今までのスイッチ		新しいスイッチ	
D C 12V	100mA 50万回以上	D C 12V	5mA 300万回以上
D C 5V	10mA 100万回以上	D C 5V	10mA 500万回以上

SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208

振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J 25633 BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617



話題のマシン

(第501号～第505号)

銃弾魂
TVアクションシューティングゲーム。戦士が徒歩で進み、単車や戦艦マシンに乗ったりして敵を攻撃。基板OP価格16万8千円。【バンプレスト】No.505

ロックマン・ザ・パワーバトル
TVロボットアクションゲーム。戦艦ロボが悪の工業用ロボと戦う。3コースから選択。全7ステージ。基板販売のみでOP価格9万8千円。【カプコン】No.505

豪血寺外伝・最強伝説
TV格闘ゲーム。「豪血寺」シリーズ3作目。キャラ2人選びペアマッチ制になった。変身キャラも選択可能に。基板OP価格15万8千円。【アトラス】No.504



ピエワールド 2
3人用の前作を2人用にコンパクト化。玉入れゲームとバスケットの2種類になった。一定得点以上で景品払い出し。OP価格120万円。【タイトー】No.501

対戦ワンバットくん
バタゴルフ練習機。アンジュレーションが6種に変化。しわが出ない特殊素材使用。音声ガイド、景品払い出し機構も。OP価格98万円。【コウビス】No.501

X-DAY 2
遊び感覚の前作古い機をバージョンアップ。余命占いに恋愛寿命を追加。「恋愛生存証明書」や「ソニック証明書」を払い出す。価格82万円。【ナムコ】No.501

ラズマタツ
TV心理テスト機。プレイヤーの人間の価値を金額に置き換えて評価し、小切手が借書書をプリントアウト。OP価格59万円。【アイマックス】No.500

ソニックウィングス 3
「ネオジオ」ソフト。シリーズ3作目。キャラの個性や戦艦機の特長の格差が明確になった。カセットOP価格7万8千円。【ビデオシステム/SNK】No.505

将棋の達人
「ネオジオ」ソフト。本将棋が読み将棋を選択。2人対局も可能で飛車落ちなど条件選択もできる。カセットOP価格10万8千円。【ADK/SNK】No.505



スペースキャット
カーニバルタイプの2人用ゲーム機。自動発射銃で「宇宙ネコ」やUFOを狙う。3台連続での順位表示も可能。OP価格148万円。【ホープ】No.505

綱引ウォーズ
実際に太い綱を引っ張る綱引きゲーム機。TV画面のキャラが相手。難易度設定は初級、中級、上級各5段階。OP価格158万円。【トウジャン】No.505

パンチンバイレーツ
エレメカアーケードゲーム機。ボタンでフロップを突き出し海賊船長人形にパンチを浴びせる。一定得点以上で景品払い出し。価格75万円。【ナムコ】No.505

コンビニキャッチャー
2人用プライズマシン。吊り下げられたキャラ人形キーホルダーを、アーム先端のハサミで挟み取るもの。OP価格98万円。【バンプレスト】No.502

アクアパラダイス
スイングアームによる景品落とすゲーム機で6人用。ボタンでアームの長さや回転角度を調整できる。OP価格132万円。【セガ社/ユウビス】No.502

スピードアタック
パレーボールのスピードをするアーケードゲーム機。トスされたボールを前方へ叩きブロックを跳ねのけ相手コートへ。標準価格122万5千円。【セガ社】No.502



MD-1600 (バステルタッチ)
同名機の筐体異なるバージョンでカラフルなストライプをデザイン。データ管理システムへの接続も可能。定価85万円。【シグマ】No.502

MD-1600 (キャラクタータッチ)
メダル貸出し/両替機。自動回せに組合せ、1台の対戦用アウト、音声など多機能搭載。筐体はアニメキャラをデザイン。定価85万円。【シグマ】No.502

バーサシティ
同社「シティ型」2台を背中合わせに組合せ、1台の対戦用アウト、音声など多機能搭載。筐体はアニメキャラをデザイン。標準価格47万5千円。【セガ社】No.502

わんちゃんの綿菓子機
犬をデザインした綿菓子機。綿菓子を作っている間、キャラクタのあしやべりやメロディーが流れる。1回約1分動作。OP価格34万円。【友楽】No.501

うさぎちゃんの綿菓子機
ウサギをデザインした綿菓子機。自分で割りばしを回転させながら綿菓子を巻きつけていく。本体はFRP製。OP価格34万円。【友楽】No.501

プリント倶楽部
自分の顔写真をシール(1シート16枚)にして払い出すもの。TV画面で線画の位置を決める。OP価格98万円。【アトラス/セガ社】No.500

総目録

No. 91

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で①明らかなコピー機や②とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機(プライズマシン、占い機を含む)、④その他に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。(一部前回からの繰り越し)



インディ500 (DX)
CGカーレースゲーム機。同名レースとオリジナル2種の3コース選択。プロジェクター39インチワイド画面。標準価格199万7千5百円。【セガ社】No.501

ノーフィア
米国WMSエレクトロニクス社フリッパー。スカイダイビングなど危険を伴うスポーツへの挑戦をテーマとしたもの。OP価格56万円。【タイトー】No.505

バットマン・フォーエヴァー
米国セガ・ピンボール社フリッパー第3弾。米国映画をもとに「バットマン」や「バットマン」を設置。OP価格57万8千円。【アーティースト】No.505



上海・万里の長城
「ST-V」ソフトのTVバスルゲーム。従来シリーズにバスル2種追加。OP価格で基板14万8千円、カートリッジ9万3千円。【サン電子/テクモ】No.502

バスター
「ネオジオ」ソフト。横画面、横スクロールのシューティングゲームで、CGレンダリングを使用。カセットOP価格8万8千円。【エイコム/SNK】No.502

スポーツフィッシング 2
TV魚釣りゲームで前作をバージョンアップ。CD-ROMと「ST-V」基板を使用。釣るポイントと魚の種類が増加。標準価格195万円。【セガ社】No.502

ドラグーンマイト
武器を使う格闘ゲーム。1対1か3対3を選択。「システムGX」6弾で基板OP価格18万8千円。同機からサブ基板(9万8千円)も販売。【コナミ】No.501

スピードキング
揺動式CGレースゲーム機。未来カーで道路を疾走しゴールまでの走行タイムに挑戦。タイム制。受注生産でOP価格1280万円。【コナミ】No.501

ファイナルアーチ
「ST-V」第6弾。CGポリゴン採用のプロ野球ゲーム。多彩なアングルでリアル。OP価格で基板14万3千円、カートリッジ8万8千円。【セガ社】No.501



海軍戦争
「メガシステム32」第5弾。TVシューティングゲーム。戦闘ヘリで敵を撃破しながら仲間や捕虜を救出。カートリッジ価格8万8千円。【ジャレコ】No.504

バーチャコップ 2 (SD)
同名機のスタンダードタイプ。3ステージから選択。最も危険な敵は自動的にロックオン。29インチブラウン管使用。標準価格92万5千円。【セガ社】No.504

バーチャコップ 2 (DX)
CGガンゲーム機。画像処理速度を前作の2倍にするなど大幅グレードアップ。50インチプロジェクター方式で、標準価格200万円。【セガ社】No.504

ドレミファグランプリ 2
前作からの改造用基板販売。TV番組テーマ曲、歌手名などを当てるクイズを追加。2人協力プレイも可能に。基板OP価格32万8千円。【コナミ】No.502

ドレミファグランプリ 2
TVクイズで前作のイントロ曲当てに新しく2種のジャンルを追加。曲でも新曲が加わった。アップライト型OP価格79万8千円。【コナミ】No.502

鉄拳 2
CGポリゴン格闘ゲーム。「システム11」第2弾。前作をもとに内容を一新しグレードアップしたものの。基板OP価格23万8千円。【ナムコ】No.502



ヘンリーエクスプローラーズ
3人用TVガンゲーム機。モンスターやゾンビたちを6連発ショットガンで撃破していく。50インチプロジェクター式。OP価格138万円。【コナミ】No.504

ステーキスウィナー
「ネオジオ」ソフト。競馬ゲームで、馬のパワーを手綱と鞍で制御しながら走るコースを移動。強い強さが変わっていく。カセットOP価格8万8千円。【ザウルス/SNK】No.504

超人学園ゴウカイザー
「ネオジオ」ソフト。格闘ゲームで、倒した相手の必殺技を取得し強さが変わっていく。カセットOP価格8万8千円。【テクノスジャパン/SNK】No.504

バスルポブル 2
「F3システム」第9弾。1人用プレイフィールドが画面いっぱいになり、難易度が3段階選択制に。カートリッジOP価格5万8千円。【タイトー】No.504

ダンクドリーム 95
同社「MCL」基板の第1弾。前作をバージョンアップした3オン3のバスケットボール。技も多彩に。基板OP価格14万8千円。【アーティースト】No.504

がんばれギンくん
TVバラエティゲーム。線画のユニークな画面で「だるまさんが転んだ」など16種のミニゲームに挑戦していく。基板OP価格13万8千円。【テクモ】No.504

風営規制続く業界

11月	10月	9月	8月	7月	6月
24 16 9 7 東京協第7期総会(東京) 会長に真鍋勝紀氏 AOU第20回理事会および第6回全国大会(松山) 副会長に水井明氏 コナミ新作展(東京、16日大阪) 『ミッドナイトラン』など披露 第7回初心会展(千葉・幕張メッセ) 任天堂の家庭用64ビット機「ニンテンドー64」(ウルトラ) 披露	29 23 19 17 10 8 7 「PSEキス95」(8日、東京・晴海) (元岡本製作所社長) 岡本明三氏死去 「鎌倉シネワールド」(鎌倉) 開園。ナムコ、関連会社通じパチンコ経営に進入1号店「赤坂サントロペ」オープン 「エレクトロニクスショー95」(21日、大阪・南港) SNK新作展(東京、20日大阪) 『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』発表 パンフレット新作展(東京、25日名古屋でパズルイベント主催、27日大阪でハビネット主催) 「仁尾サンシャインランド」(香川)と「鳥取プレイランド」(鳥取) が閉園	13 12 5 丸紅とトゴが遊園施設運営会社「M&T」設立を発表。茨城県協臨時総会(水戸) 会長に大野圭一氏 セガ社とSNK、業務用TVゲームソフトを相互の家庭用に許諾するクロスライセンス契約の合意を発表 JAMMA/JAPEA共催「第33回AMショー」(千葉・幕張メッセ、15日)。JOU臨時総会(幕張メッセ) 松本昭夫氏の理事長就任を報告	31 25 21 8 3 1 NSA「小中学生の来場者に対する対応要領」実施 AOU第19回理事会(東京) 景品価格値上げは引き続き検討(報道関係に非公開) 京セラマルチメディアコーポレーション設立、「X-55」を端末に配信サービスは10月16日開始。「AM大進化展」(東京、12日) 大阪府協、障害者招待イベント(大阪、堺) 警察庁「平成七年版警察白書」発表 警察白書「カジノ」での賭博事犯増加 SG懇話会10周年記念パーティー(東京)	22 20 19 15 11 10 7 6 1 電気用品取締法の改正施行令施行「AM機は乗物機を除き乙種へ移行」 JAMMA「第三者認証制度に関するセミナー」(東京) JAMMA第31回理事会(東京) 企画委員会の新設承認 タイミー新作展(東京、12日大阪) 『デンジャラスカーブス』など発表。ゲームバンク設立 SNK新作展(東京、12日大阪) 『キング・オブ・ファイターズ95』など7作発表 「名古屋港シトリートランド」開園 イングラム・ジャパンと泉陽が委託運営 群馬県警前橋署、無承認変更と景品提供の風営法違反で2店舗を摘発。JAMMA/AOU/NSA「AM産業界の実態調査報告書」発表 家庭用含むゲーム機関連市場 兆六千億円 11月23日を「ゲームの日」に決定と実行委員会が発表 「ネイブルランド」(福岡・大牟田) 開園。「スペースポート」(東京・新宿) オープン	27 22 21 12 8 7 3 1 「東京おもちゃショー」(千葉・幕張メッセ、4日) 「パーク・パシフィック」(和歌山) 開園 サノヤス・ヒシノ明昌が遊園施設を設置 「AOU店舗管理者研修会」(仙台) 全国浄化協会と初の共催 パンフレット新作展(東京、12日大阪でハビネット主催) ナムコ新作展(東京、13日大阪) 『ストリートファイターZERO』発表 『ぶんぐっず』など発表 (東京) 『豪血寺伝』 『プリント倶楽部』など披露。日本CG協会内にAMCGセンター設立 セガ社新作展(東京、23日大阪、26日福岡) 『インディ500』 『レールチェイス2』など発表、東京会場は有料の一般入場も。『ラズマックス』 『ラズマックス』など発表、東京AOU関東地区協、再編後初会合(群馬・伊香保) 会長に村山嘉男氏
15 ナムコ、欧州子会社のナムコヨーロッパ社とアレントレジャー社を統合しナムコヨーロッパ社に社長にマイケル・ニーブアン氏 中国、上海で「中国AM95」(8日) 米国ニューオーリンズで「IAPPA95」(18日)	4 米国ニューオーリンズで「IAPPA95」(18日)	1 ナムコ、欧州子会社のナムコヨーロッパ社とアレントレジャー社を統合しナムコヨーロッパ社に社長にマイケル・ニーブアン氏 中国、上海で「中国AM95」(8日) 米国ニューオーリンズで「IAPPA95」(18日)	25 23 13 12 7 イタリア政府、リデンプションチケット払い出しアーケード機を容認する新法を可決、10月中旬施行 米国AAMAとAMO、並行輸入に関する時限立法の期限切れに伴い和解 米国ニューオーリンズで「AMOエキスポ95」(23日)。AMOA会長にランディ・ナルトン氏 中近東13カ国の遊園地、FEC業界の協会、AANA設立 セガ社、米国のATP展開と業務用販売に関しドリームワークスSKG、MCA社と合弁会社設立で合意したと発表	24 18 米国、実写映画「モーターコンバット」公開 全米で3週連続1位 ブラジル、サンパウロで「SALEX95」(26日)	31 19 11 3 1 米国ウォルト・ディズニースタジオ、ABCネット買収と発表 メキシコシティで「EXIME95」(20日) 11 (元バリー社社長) ウィリアム・オドネル氏死去 4 3 フィリピン国警、摘発した違法TV賭博機37台を市庁舎前で焼却 セガ社、ATP開設でシンガポールと豪州に合弁会社設立を発表

1995年の動き

5月	4月	3月	2月	1995年1月	1994年12月
31 24 23 19 18 17 16 15 セブイブ開発新作展(東京、18日大阪) 『SPIシステム』と『パイパー・フェイズワン』発表。ハビネット初の単独展(大阪) 『パンフレット』 『スーパースラムズ』など披露 AOU第6回総会(東京) 地区協議会再編承認、新理事に永井明氏、駒井徳造副会長は顧問に。群馬県協第12期総会(伊香保) 会長代行に古山辰昭氏 JAMMA緊急理事会および第7回総会(伊東) 新理事に上月景正氏、高堂良彦氏、辻本憲三氏が就任 金子製作所新作展(東京) 『ジャッキーチェン』発表 大阪府協第11回総会(大阪) 新会長に川村俊太郎氏 オリエンタルランド社長に加賀見俊夫氏就任。JAPEA第15回総会(仙台) 再び2省共管めざす 東京都協が障害者招待イベント開催(浅草花やしき) JAMMA/AOU/NSA懇話会第八回会合(東京) 規制緩和は景品価格引き上げに絞ることに	29 26 25 23 21 6 JAPEA第30回理事会(東京) 総会議案検討 小田急御殿場ファミリーランドで「スリルパレ」オープン AOU第18回理事会(東京) 地区協議会再編を検討 余暇開発センター「レジャー白書95」発表 地域ゲーム市場は2年連続2ケタダウン 藤和那須ハイランドパークで宙吊りコースター「F2」運転開始	★ 28 25 24 19 14 13 8 JOU第22期総会(愛知) 優良メーカー9社表彰 AOU「第2回AMセミナー」(東京) 「カラオケビジネスフェア」(15日、千葉・幕張メッセ) 兵庫県協第2回理事会(兵庫・有馬) 会長代行に尾上道郎氏 マイカルクリエイト「ダイナレックス」(三重・桑名) オープン 鈴鹿サーキットで新AMゾーン「パシフィックファクトリー」オープン カナダのアイマックス社、映像シミュレーターでセガ社との提携を発表 警察庁、94年12月末現在の八号営業所数と設置台数など明らかに 大型化傾向、カジノバー急増 6 公取委、「いわゆる「AOUブライズ」は独禁法違反のおそれ強い」とJAMMAに説明	23 22 13 12 9 大阪地裁、無断転載による著作権違反でコインジャーナルを略式起訴、罰金にセガ社「VFチャンピオンシップ全国大会」(東京) 米国任天堂、米国通商代表部に無断コピー放置の中国など7カ国への圧力を要請 「AOUエキスポ95」(千葉・幕張メッセ、23日)。JAMMA第29回理事会(幕張メッセ) 規制緩和に関する動きかけを確認 活動のあと一年継続を決定。NSA第9回総会(幕張メッセ) 規制緩和に関する動きかけを確認 AOU全国協会会長会(幕張メッセ) 八号営業の規制緩和に関する。第2次検討案 説明	26 17 15 12 7 JAMMA/JAPEA/AOU共催「新春賀詞交歓会」(大阪) JAPEA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社「ぶよぶよ」とナムコ「リッジレーサー」が選ばれる 27 21 14 8 5 JAMMA第28回理事会(東京) 協会活動の継続を検討。「伊豆富士見ランド」(静岡) 閉園 「電気製品認証協議会」設立 JAMMAが参加 JAMMA/AOU/NSA懇話会第六回会合(東京) リデンプション導入など意見交換(同会合から非公開) 任天堂とセガ、デジタルデータ放送「スーパーファミコン放送」4月実施と発表 「ベストヒットゲームズ25」に基づく94年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にコンパイル/セガ社	

DECEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機 — ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)
前 機種名 (メーカー名) 評価
回 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)

- 1 1 ファイティングバイパーズ (セガ社) Fighting Vipers (Sega).....8.65
- 2 2 バーチャファイター 2.1 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega).....8.29
- 3 1 サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 (SNKネオジオ) Samurai Shodown III (SNK).....7.25
- 4 5 鉄拳 2バージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco).....7.24
- 5 4 バーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega).....7.15
- 6 6 ステークスウイナー (ザウルス/SNKネオジオ) Stakes Winner (Saurus/SNK).....6.95
- 7 7 パズルボブル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito).....6.67
- 8 8 バーチャストライカー (セガ社) Virtua Striker (Sega).....6.56
- 9 1 逆鱗弾 (タイトーF3) Gekirindan (Taito).....6.50
- 10 3 鉄拳 2 (ナムコ) Tekken 2 (Namco).....6.38
- 11 1 マーヴル・スーパーヒーローズ (カプコン) Marvel Super Heroes (Capcom).....6.30
- 12 9 戦球 (セイブ) Sen Kyu (Seibu).....6.18
- 13 10 クラシックコレクション (ナムコ) Classic Collection Vol.1 (Namco).....5.72
- 14 15 ザ・キング・オブ・ファイターズ '95 (SNKネオジオ) The King of Fighters '95 (SNK).....5.67
- 15 13 パズルボブル (タイトー/SNKネオジオ) Puzzle Bobble[Bust-A-Move](Taito/SNK).....5.53
- 16 16 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System).....5.48
- 17 12 ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyoo).....5.43
- 18 11 ストリートファイター・ゼロ (カプコン) Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom).....5.31
- 19 22 上海・万里の長城 (サン電子/テクモ) Shanghai - The Great Wall (Sun).....5.28
- 20 20 ソニックウイングス 3 (ビデオシステム/SNKネオジオ) Sonic Wings 3 [Aero Fighters 3] (Video System/SNK).....5.20
- 21 17 スーパーワールドスタジアム '95 (ナムコ) Super World Stadium '95 (Namco).....5.01
- 22 14 マジカルドロップ (データイースト) Chain Reaction (Data East).....5.00
- 23 27 上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun).....4.84
- 24 23 スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito).....4.74
- 25 21 クイズ殿様の野望2・全国版 (カプコン) Quiz Tonosama No Yabo 2* (Capcom).....4.73

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)
前 機種名 (メーカー名) 評価
回 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)

- 1 1 アルペンレーサー (ナムコ) Alpine Racer (Namco).....8.57
- 2 2 バーチャコップ 2 (セガ社) Virtua Cop 2 (Sega).....8.05
- 3 3 レイブレーサー (2P) (ナムコ) Rave Racer (2P) (Namco).....7.89
- 4 4 スカイターゲット (SD/DX) (セガ社) Sky Target (SD/DX) (Sega).....7.44
- 5 5 バーチャファイター 2 (DX) (セガ社) Virtua Fighter 2 (DX) (Sega).....7.36
- 6 11 エースドライバー (SD/DX) (ナムコ) Ace Driver (SD/DX) (Namco).....6.33
- 7 10 レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ) Rave Racer (SD/DX) (Namco).....6.25
- 8 7 サイバーサイクルズ (SD/DX) (ナムコ) Cyber Cycles (SD/DX) (Namco).....6.20
- 9 8 セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社) Sega Rally Championship (2P) (Sega).....6.01
- 10 9 ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco).....6.00
- 11 6 スポーツフィッシング 2 (セガ社) Sports Fishing 2 (Sega).....6.00
- 12 16 セガラリー・チャンピオンシップ (DX) (セガ社) Sega Rally Championship (DX) (Sega).....5.63
- 13 18 レールチェイス 2 (2P) (セガ社) Rail Chase 2 (2P) (Sega).....5.60
- 14 15 バーチャコップ (セガ社) Virtua Cop (Sega).....5.50
- 15 1 エアコンバット22 (ナムコ) Air Combat 22 (Namco).....5.38

■フリッパー (FLIPPERS)

- 1 2 フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー) Flintstones (Williams/Taito).....5.67
- 2 1 ロードショー (ウィリアムズ/タイトー) Road Show (Williams/Taito).....5.50
- 3 1 ノーフィア (ウィリアムズ/タイトー) No Fear (Williams/Taito).....5.33
- 4 4 ジュラシックパーク (データイースト) Jurassic Park (Data East).....4.67
- 5 6 リーサルウェポン 3 (データイースト) Lethal Weapon 3 (Data East).....4.50

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

- 1 1 プリント倶楽部 (アトラス/セガ社) Printing Club (Atlus/Sega).....7.40
- 2 3 ラズマタツ (アイマックス) Razzmatazz (Imax).....6.67
- 3 2 手相占い・ちょっとみせて (セガ社) Palmist (Sega).....6.21
- 4 6 ワールドPKサッカー (ジャレコ) World PK Soccer (Jaleco).....5.33
- 5 4 キャッチンガー Z (ナムコ) Catchinger Z (Namco).....5.00

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付で、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

米国「リプレイ」誌

プレイヤーズ・チョイス

12月号から

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 エリア51 (TWI/アタリゲームス)	8.83
2 キラー・インスティンクト (ミッドウェー)	8.48
3 ゾンビレイド (サミー)	8.40
4 バーチャコップ (セガ社)	8.39
5 メガタッチ III (メリット)	8.31
6 バーチャファイター 2 (セガ社)	8.23
7 ソリテアーチャレンジ (ダイナモ)	8.09
8 テクン [鉄拳] (ナムコ)	8.06
9 メガタッチ II (メリット)	7.81
10 トーナメント・ソリテアー (ダイナモ)	7.75

デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケード型)

機種名 (メーカー名)	評価
1 デイトナUSA (セガ社)	9.73
2 アルペンレーサー (ナムコ)	9.60
3 クルージンUSA (ミッドウェー)	9.42
4 サイバーサイクルズ (ナムコ)	8.90
5 レーシ・フォース (コナミ)	8.00
6 スタジアムクロス (セガ社)	8.00
7 セガラリー (セガ社)	7.88
8 エアコンバット (ナムコ)	7.83
9 スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ)	7.82
10 スズカエイトアワーズ (ナムコ)	7.80

ベスト・ニュービデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 シアター・オブ・マジック (ミッドウェー)	8.65
2 ジョニー・ニマニック (ウィリアムズ)	8.30
3 インディアナポリス500 (ミッドウェー)	7.68
4 ジャックポット (ウィリアムズ)	7.67
5 ビッグハート (プリミア)	7.54
6 ノーフィア (ウィリアムズ)	7.52
7 アダムスファミリー (ミッドウェー)	7.50
8 ロードショー (ウィリアムズ)	7.50
9 ワールドカップサッカー (ミッドウェー)	7.22
10 スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ)	7.20

©1995 Replay Magazine (本紙特約) 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にすに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ベスト・ニューゲーム

機種名 (メーカー名)	評価
1 アルチメットMK3 (ミッドウェー)	9.54
2 テクン 2 [鉄拳 2] (ナムコ)	9.32
3 オープンアイス (ミッドウェー)	8.86
4 モータルコンバット 3 (ミッドウェー)	8.56
5 バイパー・フェイズワン (セイブ/ファブテック)	7.94
6 ギャルズパニック 2 (カネコ)	7.55
7 グレート1000マイルラリー (カネコ)	7.33
8 ライデン DX [雷電DX] (セイブ/ファブテック)	7.28
9 エックスメン (カプコン)	7.21
10 WWFレスルマニア (ミッドウェー)	7.17
11 バスタ・ムーフ [パズルボブル] (タイトー/SNKネオジオ)	7.11
12 スーパーサイドキックス 3 [得点王3] (SNKネオジオ)	6.91
13 ライデン II [雷電 II] (セイブ/ファブテック)	6.89
14 ストリートファイター・アルファ [ゼロ] (カプコン)	6.73
15 キング・オブ・ファイターズ95 (SNKネオジオ)	6.56
16 カブクラッシュ [天外魔境真伝] (ハドソン/SNKネオジオ)	6.29
17 サムライジョーダウン II [真サムライスピリッツ] (SNKネオジオ)	6.27
18 パズルデボン (ビスコ/SNKネオジオ)	6.17
19 ワールドラリー (ガエルコ/アタリゲームズ)	6.13
20 ウィンドジャマー [フライング・パワー・デスク] (データイースト/SNKネオジオ)	6.00

フリッパー

機種名 (メーカー名)	評価
1 シアター・オブ・マジック (ミッドウェー)	8.65
2 ジョニー・ニマニック (ウィリアムズ)	8.30
3 インディアナポリス500 (ミッドウェー)	7.68
4 ジャックポット (ウィリアムズ)	7.67
5 ビッグハート (プリミア)	7.54
6 ノーフィア (ウィリアムズ)	7.52
7 アダムスファミリー (ミッドウェー)	7.50
8 ロードショー (ウィリアムズ)	7.50
9 ワールドカップサッカー (ミッドウェー)	7.22
10 スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ)	7.20

JALECO やっぱりコレだね。
テトリス中毒、全国に続々増殖中!!

NEW

MEGA SYSTEM 32 第7弾

TETRIS PLUS

新たに2つのスペシャルモードをプラス!

ノーマルモード 反射神経の限界に挑む! オールドソックステトリス。

パズルモード フィールド内を歩きまわる "教授"をGOALまで導く 面クリアモード。

VSモード 2P対戦で"教授"を先にGOALさせた方が勝ち。

大ヒット御礼

MEGA SYSTEM 32 第6弾

THE GAME PARADISE!

SPACEFIGHTER

予約受付中!

シューティング + プライズマシン

株 株式会社 ジャレコ

※改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。 ※当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。 ©1995 JALECO LTD. All rights reserved

(本社) 千158東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03-3708-4810 (直通) FAX.03-3708-4822 (九州) 千879-01 大分県中津市大字榎野小見野486 TEL.0979-32-8711 (代表) FAX.0979-32-2527 (大阪) 千564大阪府茨田市垂水町3-18-33 TEL.06-385-5100 (代表) FAX.06-385-0868 (サービスセンター) 千158東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL.03-3420-2271 (代表) FAX.03-3420-2280

SEGA AMUSEMENT WORLD アミューズメントの次・世界! SEGA

88年の歴史をもつ伝統のそのレースは公道を平均時速200kmで駆け抜ける! 期待のAM3研+AM4研タイトル最新アミューズメントマシン登場!

マンクスTT MANX TT SuperBike

イギリスとアイルランドの間に浮かぶ美しい島、マン島。そのマン島の美しい自然の中を平均時速200km以上で疾走するマシン。公道ゆえに激しい高低差とジャンピングポイント、ウイリーポイントが随所に点在するコース。そのすべてが、伝統と興奮のスーパーバイクレース。『MANX TT』は実在する『ISLE OF MAN TT RACE』を題材として制作したものです。



アクセルにより車体が左右に振られるリアル感。A.M.S [ACTIVE MOTION SLIDER]



1,255(W)×2,520(D)×2,070(H)mm 約380kg SMDチッププロセッサTV PAT. PEND. ©SEGA 1995

パフォーマンスにルールは無用 テクニックとトリッキーなプレイでショーアップ!!

SEGA SPORTS FUNKY HEAD BOXERS

ファンキーヘッドボクサーズ

SEGA 1995

SEGA 1991

株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一台事務所 東京都大田区東堀谷2-13-1

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34

関西支店 大阪府豊中市豊南町2-5-3

電話03(5736)7700(国内販売事業本部)

電話03(5736)7721(海外販売事業本部)

電話03(5736)7834(フェニックスシステムグループ)

電話03(5736)7837(フェニックスシステムグループ)

電話011(841)0248(代表)

電話06(334)5336(代表)

九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5

広島販売 広島市中区河原町11-17(マルチビル)

名古屋販売 愛知県名古屋市中区栄3-1-804

仙台販売 仙台市若林区卸町東3丁目1-8

電話092(452)6841(代表)

電話082(283)7978(代表)

電話052(702)3003(代表)

電話022(267)0930(代表)

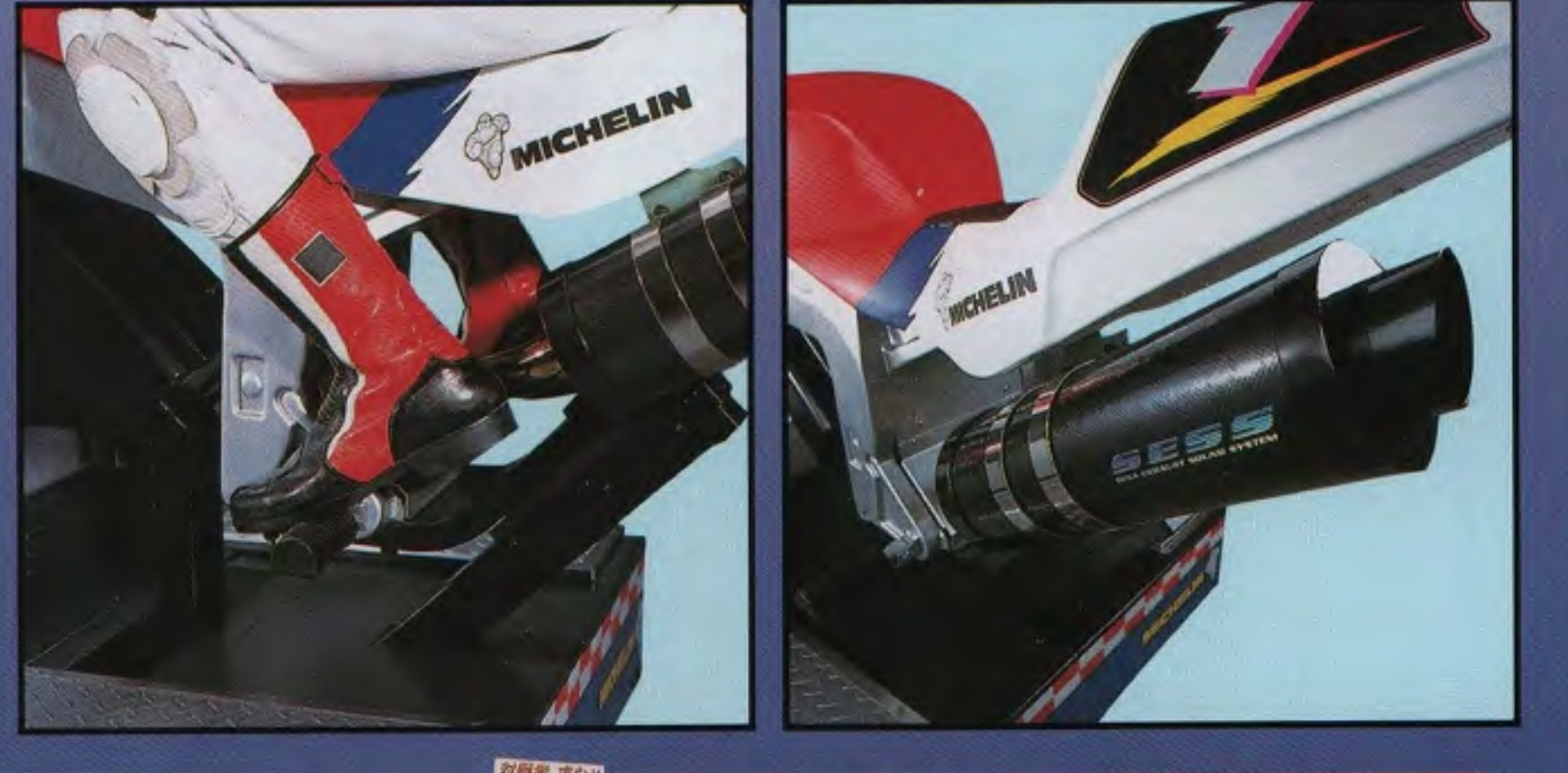


Enter SEGA's Revolutionary New World of 1995. We boldly bring you a new environment, a new reality, a new experience!

A pulsing new sound system that'll rock you from head to toe with actual sampled sound from the TT bikes! Throttle-induced realistic kick-back reaction! Speed-bike racing satisfaction guaranteed!

The wind will blow you away! Welcome to the NEXT SPEED LEVEL.

「A.M.S.」の新開発でステップに足を乗せ、頭を左右に振らすにプレイすることを可能にしました。



排気音は、新開発のダクトスピーカーがリアルサウンドと振動を可能にしました。S.E.S.S [SEGA EXHAUST SOUND SYSTEM]

対コンピュータから対人へ...

Versus CITY

ADVANCED BATTLE CABINET

VSゾーンの最新開発。常にVSの原点に立ち、近未来アミューズメントを担う対戦ゾーンで、新たな発想と可能性を拓くハイパフォーマンス対戦用キャビネットバーサシティ。

ファンキーヘッドボクサーズがバーサシティに登場!! 一対一の死闘を繰り広げる究極のVSキャビネットが誕生!!

バーサシティおすすめソフト

- ★バーチャファイターミニクス
- ★バーチャファイター2-1
- ★バーチャストライカー
- ★ファイナルアーチ
- ★ファイティングハイバーズ

750(W)×1,834(D)×1,950(H)mm 200kg AC100V 301W 29インチプロセッサTV 約5-480 PAT. PEND. ©SEGA 1995

Nintendo To Ship 64-bit "Nintendo 64" In Apr. 1996

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, unveiled its much-awaited 64-bit console "Nintendo 64" ("Ultra 64" in the U.S. and Europe) at "Shoshinkai Software Expo 95" held on November 24 at Makuhari Messe, and announced that it would place the console on the domestic market on April 21, 1996. The company also announced its mid-term results on November 27. "Nintendo 64" is being developed jointly by Nintendo and Silicon Graphics (SGI).

According to Nintendo, the retail price of "Nintendo 64" is ¥25,000 and the initial three software titles including "Super Mario 64" will have a retail price of ¥9,800 each. The game software for "Nintendo 64" will come in a cartridge type including a 64M masked ROM. The controller attached to the console is uniquely shaped, and "it breaks new ground by allowing revolutionary 360-degree precision movement not available on competitors' systems," Nintendo explains.

All of those at the Expo who saw the new software for "Nintendo 64" called "Super Mario 64" were amazed by the computer graphics in this role-playing game. This, in spite of the fact that the game was only 50% complete

at the time of the show. However, the playability of the game will not be known until it is actually shipped.

Many expect it certain that shipments of "Nintendo 64" for the starting year will clear the 3 million units mark.

While expectations for "Nintendo 64" are growing, Nintendo has admitted the failure of "Virtual Boy", and, together with the mid-term results, disclosed that they are involved in the disposal of 16-bit "Super NES" inventories in the U.S. and Europe. According to the mid-term report, results for the period ended September 1995 showed revenue of ¥135,191 million, down 18.6% from the same term a year ago, and net income of ¥29,490 million, up 10.6%. The export ratio stood at 37.1% (vs. 38.6% in the same term a year ago).

Accordingly, the company revised downward its forecast for the fiscal year ending March 1996 to ¥320,000 million in revenue, and ¥59,000 million in net income (consolidated revenue was revised downward to ¥370,000 million). However, profit is expected to increase 4.5% over the preceding year.

Sega Achieves Greater Revenue Than Nintendo

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥156,431 million, up 3.5% over the same period a year ago, and net income of ¥5,534 million, down 34.3%. This was announced on November 10. It now appears certain that Sega will achieve greater revenue in this fiscal year than Nintendo.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥38,298 million, up 46.1%, home videos ¥74,682 million, down 11.7%, operation income ¥42,042 million, up 15.0%, and others ¥1,407 million, down 62.2%. The export ratio dropped from 59.0% in the same period a year ago to 33.6%. Although home video exports were down 50.3% at ¥37,819 million, domestic home video sales grew 4.3 times to ¥8,552 million. Both domestic sales and exports of coin-op games increased.

Sega revised its forecast for the fiscal year ending March 1996 slightly upwards to ¥345,000 million in revenue, up 3.5% over the preceding year, and ¥14,800 million in net income, up 5.1%.

Taito Corp., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥36,494 million, down 20.5% from the same period a year ago, and a net loss of ¥2,422 million. Announced by Taito on November 16, it represented the first deficit since 1988.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥3,783 million, down 54.3% from the same term a year ago, home videos ¥801 million, down 63.3%, operation income ¥29,954 million, down 3.7%, coin-op karaoke ¥3,783 million, down 54.3%, and others ¥444 million, up 59.7%. In "others" is included ¥107 million income from home karaoke. The export ratio dropped to 1.7% from 3.1% in the same period a year ago.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

Capcom Co., Ltd., Osaka, reported mid-term revenue of ¥13,191

million, down 46.1% from the same term a year ago, and net income of ¥57 million, down 95.8%. This was announced on November 22 by the company which had already revealed a sizable downward revision on September 28.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥3,769 million, down 41.3% from the same period a year ago, home videos ¥2,334 million, down a huge 81.4%, operation income ¥3,130 million, up 14.1%, and others ¥3,955 million, up 562.4%. In "others" is included ¥3,038 million income from business associated with the movie "Street Fighter". The export ratio dropped from 41.3% in the same term a year ago to 36.4%. Since 22.2% was attributable to the movie business, both coin-op games and home videos incurred a significant export drop.

Merry Xmas!



Witch, Togo's carousel, as well as an arcade.

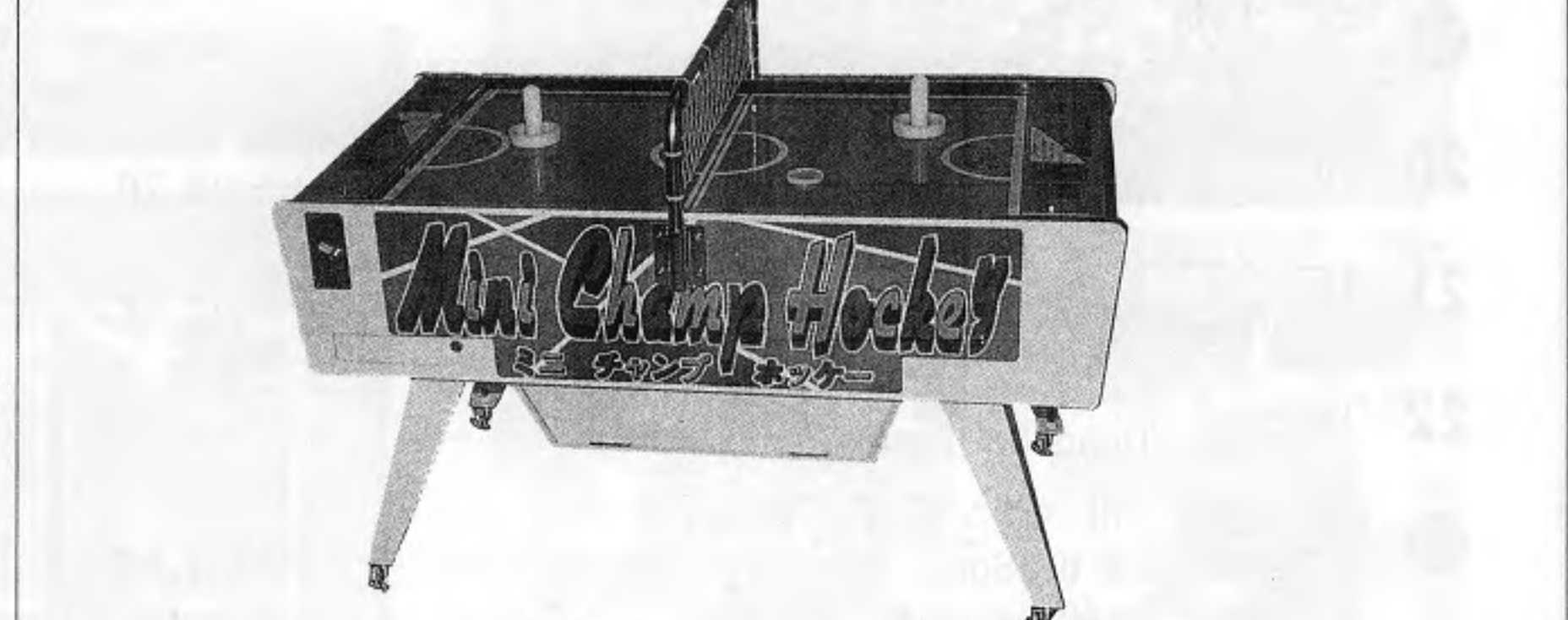
Namco To Open Theme Park In Ikebukuro

Namco Ltd., Tokyo, announced on November 15 that, within the shopping mall "Sunshine" in Ikebukuro, Tokyo, it will open the indoor theme park "Sunshine Namja Town" in June 1996. Using part of Mitsukoshi Department Store (12,500 m², two floors), it will become Japan's largest in-store location.

In February 1992 Namco opened its first theme park "Wonder Egg" in Futako-tamagawa, Tokyo, and then added the adjacent "Egg Empire" in July 1994 (12,600 m² in total) and achieved considerable success. As a result, Namco has been invited to open similar parks by various location owners. In view of the outstanding location of Ikebukuro, Namco has decided to open the second park there.

Based on knowhow from the operation of "Wonder Egg / Egg Empire", the company is planning to introduce 18 brand-new attractions. These will be decided by the end of January 1996. Namco is investing ¥7,500 million in the expectation that the park will be visited by 1.2 million people a year and enjoy ¥4,500 million of revenue.

KOMAYA THE BIG NAME IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.

PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

●「障害レース」や2カ所のゲートを使用し、短・中・長距離レースを実現! ●レース終了ごとに、入賞枚数の最も多かったプレイヤーをCCDカメラを通して、メインモニターに映し出す演出も用意。(※撮影キャンセルボタン有。) ●1開催・12レースのうちメインレースは「G1(日本ダービー・有馬記念・天皇賞など)を導入。●無軌道走行、12レースごとに走行方向を右回り、左回りと反転。



19インチタッチパネルで操作性、見やすさUP!

■寸法/W4,900 X D3,100 X H2,255 (mm)
■重量/1,800kg ■消費電力/MA×60A ■梱包寸法/MAIN CABINET(フィールド): W3,700 X D1,950 X H1,050 (mm) REAR CABINET(プロジェクター等): W2,550 X D1,920 X H1,400 (mm) ROOF(プロジェクター上アンドン): W1,300 X D650 X H2,250 (mm) TERMINAL CABINET(一組2セット・計16ヶ): W1,200 X D920 X H800 (mm)

ウィニング・ギャロップ
Winning Gallop



12人用
メカダービー

近日Winning Run!

当該シーズン以降は、ソフトスイッチの切り換えにより、通常のグレードアップ版としてもお楽しみいただけます。

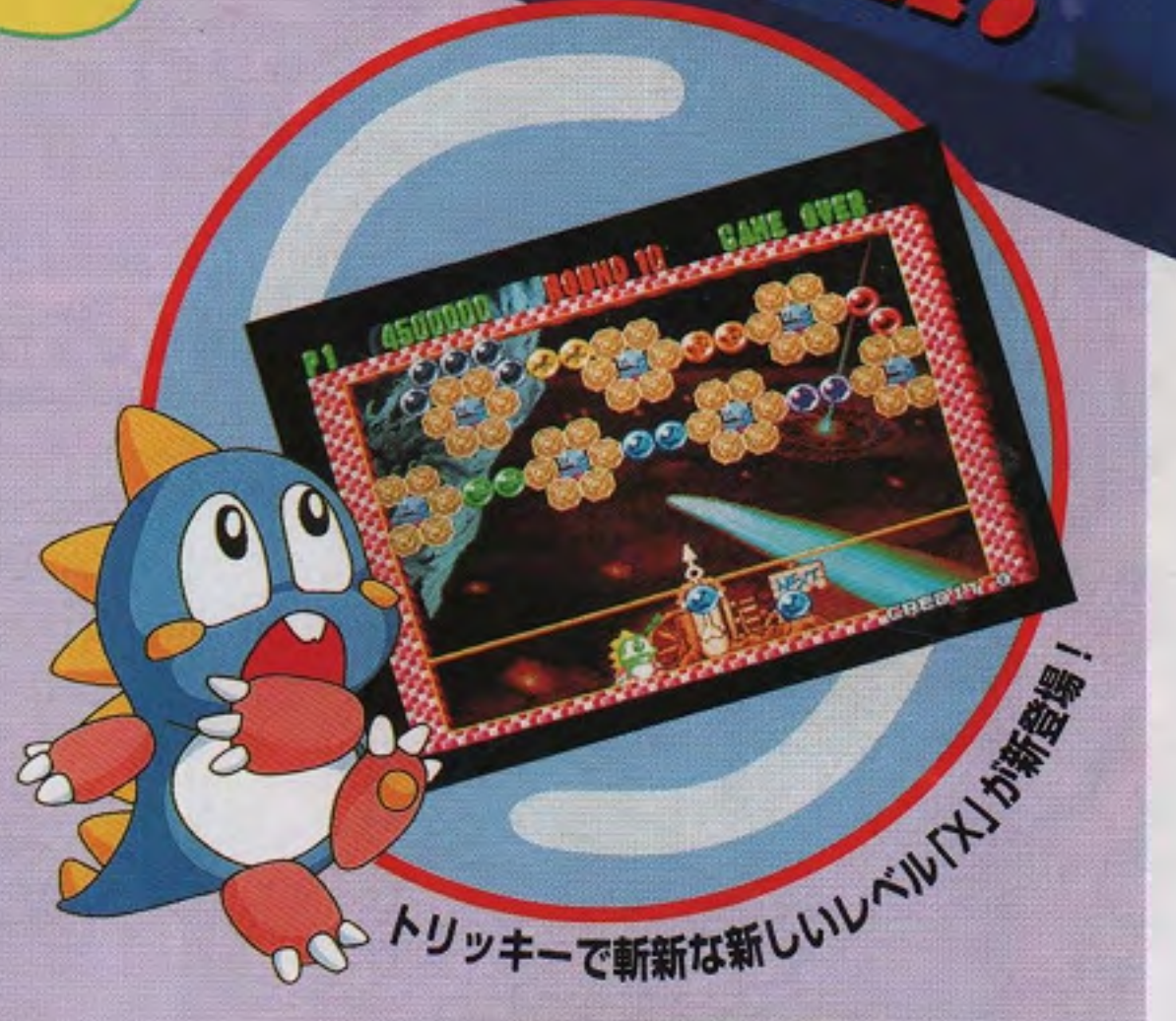


クリスマス・お正月の雰囲気盛り上げる楽しいデモとサウンドを追加。



PUZZLE BOBBLE 2

人気爆発パズルボブル2に、さらに魅力をプラス!



トリッキーで新斬な新しいレベル1X1の新登場!

楽しさ大幅アップ! スペシャル新バージョン誕生。

魔法使いのオババをやっつける爽快感と景品がもらえるダブルのうれしさ。

■寸法/W885 X D2,500 X H2,186 (mm) ■重量/275kg

カーニバルマンション

ゲームの楽しさはそのままに、ボディをシェイプアップ!

■寸法/W1,766 X D1,134 X H1,949 (mm) ■重量/320kg

ピエロワールド2

大量メダルを積んだ船と4インチ液晶モニターでプレイ意欲増進

■寸法/W1,660 X D1,660 X H2,010 (mm) ■重量/460kg

サザンクロスミステリー

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。
© TAITO CORP. 1995.

株式会社 **タイトー**
GM販売部: 〒243-04 神奈川県海老名市下今泉250 TEL(0462)35-9510 FAX(0462)35-9885
TG販売部: 〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL(045)593-7125 FAX(045)593-1251
本社: 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL(03)3222-4808 FAX(03)3262-0299