

SHINING FORCE

外伝

FINAL CONFLICT



必勝攻略法

新たなる光の軍団を指揮して、復活したミシャエラの野望を打ち砕け!!

全マップ
全データ
完全掲載

編著 ファイティングスタジオ

双葉社

シャイニングフォース外伝
ファイナルコンフリクト

必勝攻略法

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説必勝攻略法
- 裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
- スーパーマリオ2必勝攻略法
- スーパーマリオ3必勝攻略法
- 女神転生必勝攻略法
- 女神転生II必勝攻略法
- マザー必勝攻略法
- ファイアーエムブレム必勝攻略法
- ファイアーエムブレム外伝必勝攻略法
- スーパーマリオUSA必勝攻略法
- 星のカービィ夢の泉の物語必勝攻略法

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ドラゴンスレイヤー英雄伝説必勝攻略法
- ゼルダの伝説神々のトライフォース必勝攻略法
- スーパーファミスタ必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光III神々の沈黙必勝攻略法
- 初代熱血硬派くにおくん必勝攻略法
- 大戦略エキスパート必勝攻略法
- スーパーマリオカート必勝攻略法
- 真・女神転生必勝攻略法
- レナス古代機械の記憶必勝攻略法
- スーパースターウォーズ必勝攻略法
- ポピュラスII必勝攻略法
- アルバートオデッセイ必勝攻略法
- 伝説のオウガバトル必勝攻略法
- スーパーファミスタ2必勝攻略法
- メタルマックス2必勝攻略法
- ジャングルウォーズ2必勝攻略法
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説II必勝攻略法
- スーパーフォーメーションサッカー2必勝攻略法
- シルヴァ・サーガ2必勝攻略法
- Jリーグサッカープライムゴール必勝攻略法
- クレヨンしんちゃん嵐を呼ぶ園児必勝攻略法
- スーパーマリオコレクション必勝攻略法
- ソートワールドSFC必勝攻略法
- ストリートファイターIIターボ必勝攻略法
- マリオとワリオ必勝攻略法
- すーぱーぶよぶよ必勝攻略法
- ロックマンX必勝攻略法
- 決戦!ドカボンランドIV必勝攻略法
- アレサ必勝攻略法
- ロックンロールレーシング必勝攻略法
- スーパーファイヤープロレスリングIIIファイナルバウト必勝攻略法
- モンスターメーカーIII必勝攻略法
- がんばれゴエモン寄天烈將軍マッキネス必勝攻略法
- ドラッキーの草やきう必勝攻略法
- ファイアーエムブレム必勝攻略法
- カブキロックス必勝攻略法
- ダービースタリオンII必勝攻略法
- スーパーファミスタ3必勝攻略法
- スーパーロボット大戦EX必勝攻略法
- 真・女神転生II必勝攻略法
- スーパーメトロイド必勝攻略法
- スーパーストリートファイターII必勝攻略法
- サンサーランナーガ②必勝攻略法
- シヴィライゼーション必勝攻略法
- デモンズ・ブレイゾン必勝攻略法
- 溪流王公式ガイドブック

ゲームギア 完璧攻略シリーズ®



必勝攻略法

SHINING FORCE

外伝

FINAL CONFLICT

必勝攻略法



いま、シャイニングシリーズの謎をすべて
説き明かす！ 再び動き出した悪魔の野望
を打ち砕くため、光の軍勢がここに集う。
シリーズ最高峰、ついに登場！

STORY

マックス率いる光の軍勢がダークドラゴンを倒し、世界に平和が戻ってから数年後。ミシャエラ率いる悪魔軍が、再び野望を企てていると知ったマックスは、新

た仲間と一味の追跡を開始する。ついに、バルメキア大陸の古代神殿で一味を追い詰めた一行。しかし激戦の末、仲間は傷つき、追跡を続けるマックスと別れることになるのだった。



シャイニングフォースの歴史

1992年 3月20日発売 8700円

MD シャイニングフォース

『シャイニング&ダクネス』に継ぐシャイニングシリーズ第2弾として登場。当時まだ少ないシミュレーションRPGという形態、迫力ある戦闘シーンが話題になる。



1992年12月25日発売 5500円

G シャイニングフォース外伝

前作から20年後という設定で、外伝として移植される。前作の勇者たちの息子が活躍するという物語。携帯用ゲーム機でありながら、本家に迫る面白さと絶賛された。



1993年6月25日発売 5500円

GG シャイニングフォース外伝Ⅱ

外伝の続編にあたり、このⅡで物語が完結する。外伝独自のシステムに磨きがかかり、さらに遊びやすくなった。本家の第2作目より早く出たため、驚かされた作品。



1993年10月1日発売 8800円

MD シャイニングフォースⅡ -古えの封印-

満を持して登場したMD版第2作目。戦闘の数や、敵の種類などが飛躍的に増加した。フィールドを歩くという新概念が加わり、謎解き要素なども加味されている。



1994年7月22日発売 7800円

MD シャイニングフォースCD

外伝シリーズをメガCD用にリメイク、さらにシナリオが1本追加されたお得な作品。美麗グラフィック、迫力ある音楽などシリーズ最高峰の声も高い作品。



1995年6月30日発売 5800円

GG シャイニングフォース外伝 -FINAL CONFLICT-

シリーズ最新作。MD版『シャイニングフォース』のⅠとⅡを結ぶ壮大な物語。2作品における物語上の謎をすべて説き明かしたという渾身の一作となった。グラフィック、敵の思考プログラムなどあらゆる面で既存のGGソフトを越えている。



CONTENTS

基礎知識編 5

- メニュー画面の解説 6
フィールド画面のコマンド解説 7
戦闘コマンドの解説 8
町・本陣でのコマンド解説 10

キャラクター編 13

- シャイニングフォースのメンバーたち 14
キャラクター成長曲線一覽 21
光の軍勢を手助けする仲間たち 22

DATA編 23

- 魔法 24
武器 28
アイテム 31
敵キャラクターデータ図鑑 32
モンスター特殊攻撃一覽 37
強大な力を有するボスたち! 38

テクニック編 41

- 町で購入できる物一覽表 42
ゲームの流れと進め方 44
覚えておくと役立つ攻略テクニック集 46
自分に合った戦術で攻略していこう! 49

シャイニングフォースの全貌 50

攻略編 51

- 第1章 古代人 新たなる旅路
バトル1 古代神殿 52
バトル2 港町ハッサン 54
バトル3 リブルキャンプへのフィールド 56
バトル4 一本橋 58
バトル5 盗賊団のアジト 60
バトル6 ポルカノ山道 62

第2章 めざせ! グランス塔へ

- バトル7 パキャロンへの洞窟 64
バトル8 パキャロン城 66
バトル9 モーンの町へのフィールド 68
バトル10 モーンの町 70
バトル11 ナスカー大地 72

第3章 魔族の野望

- バトル12 修験者の里 74
バトル13 ロフト村へのフィールド 76
バトル14 エイク砦 78
バトル15 エイク砦内部 80
バトル16 蟻地獄砂漠 82

第4章 魔王の復活

- バトル17 ガラム城へのフィールド 84
バトル18 ガラム城内 86
バトル19 古えの塔へのフィールド 88
バトル20 古えの塔前 90
バトル21 古えの塔 92
FINALBATTLE 復活! ダークソル 94

き そ ち し き へ ん

基礎知識編



ペーストに 7ポイントの
ダメージをあたえた



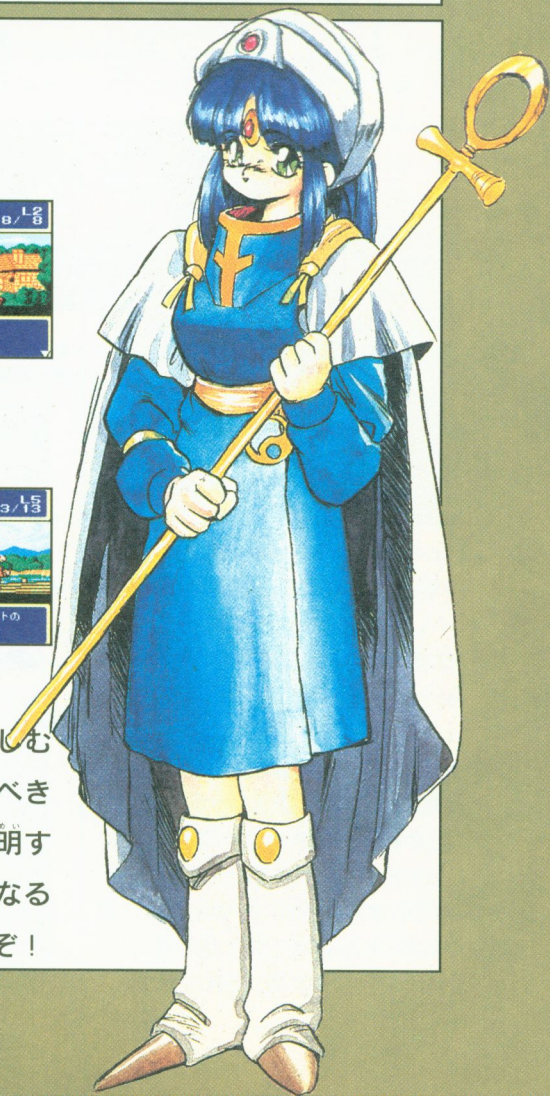
ゴブリンに 7ポイントの
ダメージをあたえた



オークに 1ポイントの
ダメージをあたえた



クラーケンアームに 7ポイントの
ダメージをあたえた

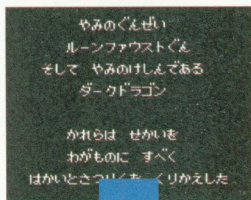


ここではゲームを楽しむ
ために、覚えておくべき
基礎知識を詳細に説明す
る。攻略のヒントになる
ことも記載しているぞ！

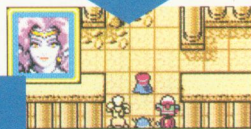
ゲームスタート

カセットをセットし、電源を入れると文字によるプロローグが流れる。そのままですと、オープニングデモが始まるぞ。デモ終了か、途中でスタートボタンを押すとタイトル画面になる。再びスタートボタンで、メニューが現れるぞ。「はじめから」を選択し、主人公の名前を入力するとゲームスタートだ。

▶前作でのマックスの活躍を、説明してくれるぞ



ミシャエラの あらたなるやぼうを
うちくたくため たちあがった
マックスたちで あったが



なにをいってるんだい マックス
それなら こんどこそ
わたしを たおすことだね

▲スタートボタンを押し続けられれば、すぐゲームを始められるぞ

▲悪魔軍を古代神殿へ追い詰めた、マックスたち

コンティニュースタート

ゲーム途中でセーブし、再びゲームを再開するときのメニュー画面。セーブファイルは全部で3つある。

●はじめから 3つあるセーブファイルに空きがあると表示される。全部埋まっていると表示されないぞ。

●つづきから 町や本陣でセーブしたり、戦闘中に中断したところから再びゲームを続けることができる。

●けす 不要になったファイルを消すことができる。ファイルに空きがないときなどに使用する。

●うつす 使用中のファイルを、別のファイルにコピーできる。ファイルに空きがないと表示されない。



あっ おきゃくさまね!
このごほんをよみにきたんでしょ
じゃっ いっしょに よみましょう!

うつしを活用せよ!

ゲーム中、セーブデータは同一のファイルに記録される。しかし、戦闘中に有利な状態でゲームを中断し、「うつす」でセーブデータをコピーしておけば、そのあとに状況が悪くなくても安心だ。好きな状態のデータをコピーしておくと便利だぞ。

フィールド画面のコマンド解説

ステータス

ステータスを選ぶと、最初にメンバー全員のステータスの一覧が表示される。その表から、個別にキャラクターを選択すれば、個人データの画面に切り替わるぞ。

- ①名前
各キャラクターの名前。それぞれ個性的な名前を持っているぞ。
- ②レベル
現在のレベル。レベルが上がるとステータス全体が上昇する。
- ③職業
職業によって、特殊な能力を持っているたり、短所や長所がある。
- ④HP/HPのMAX
体力の現在値と最大値を表わす。これが0になると、死亡。
- ⑤MP/MPのMAX
魔法を使うのに必要な精神力。その現在値と最大値を表わす。
- ⑥経験値
戦いにおける経験値。これが100になるとレベルが1アップする。
- ⑦攻撃力
この数値が高いほど、敵に与えるダメージが大きくなる。
- ⑧防御力
この数値が高いほど、敵から受けるダメージが少なくなる。

なまえ	クラス	LV
【イアン】	ゆうしゃ	14
ミード	パラディン	15
ペイジ	ウォリアー	14
▼ハワエル	ウィザード	14



①イアン 2, 14

③ゆうしゃ

HP 46 / 46
MP 5 24 / 24

けりけんち 6 2

こうげきカ 767

ぼうぎよカ 838

すばやさ 921

いどうきよ 10 6

—アイテム—
【カオスブレイカー】
かいふくの

▲マップ上の人物に直接カーソルを合わせて、ボタンを押しても個人データを見ることができるぞ

- ⑨素早さ
戦闘時は、この数値の高い者の順に、行動が行なわれる。
- ⑩移動力
1度に移動できる距離。地形により、移動距離が変わる者もいる。
- ⑪キャラクターの顔
渋い顔、コミカルな顔、可愛い顔など様々な種類がある。
- ⑫アイテム・魔法
所持しているアイテムと、習得した魔法を表示する。この部分は＋ボタンの左右で切り替わる。

▶右に動かすと、表示される項目が変わる。全員ステータスを見れる

—まほう—	L
リターン	1
スパーク	3

メッセージ

戦闘時のメッセージのオン・オフを選択できる。オフの場合、ダメージを表わすメッセージだけが、表示されなくなる。

中断

戦闘中の状態のまま、セーブすることができ、再開時と同じ状態から続きを遊べる。再開しても、セーブデータはしっかり残っているぞ。

スピード

メッセージの表示速度を含めた、ゲームの進行速度を1～4段階に調節できる。1が一番遅く、4が一番早い。初期設定は3になっている。



◀セーブ後に、ゲームの続行をしないと女の子の全身が見れる

戦闘コマンドの解説

ここではバトルフィールドで行なえる戦闘コマンドの説明をするぞ。フィールド画面では、スタートボタンで画面上のウィンドウをすべて消すことができる。これで、戦闘状況を把握しつつ、戦略を練ろう。



◀敵が、自分の移動できる範囲にいるか、仲間から離れ過ぎないか、行動決定は慎重に

戦う

自分の攻撃射程距離（武器の項参照）に、敵が存在するときに実行できる。直接攻撃、間接攻撃があり、与えるダメージは武器の威力やキャラクターの攻撃力に影響している。

▶やはり基本は、このコマンド。攻撃は最大の防御。1匹1匹確実に敵を倒そう



反撃システム

直接攻撃をされた時、敵、味方を問わず反撃をすることがある。敵の場合、飛行キャラクターやボスが、反撃する確率が高くなっているぞ。

▶カウンターソードを持つ敵は反撃率が高いぞ！



魔法

魔法を使えるキャラクターにのみ表示されるコマンド。魔法の効果を受ける者が、射程内に存在するときに行うことができる（魔法の項参照）。射程内にいる者のなかから、対象を選んで魔法を使う。効果範囲や威力は魔法の種類によってさまざま。



▶ミントのスパークが炸裂！強力な魔法はMPも多く消費するので要注意

待機

その場に待機する。基本的に、移動以外に行うことができる要素がない場合に使用する。しかし、敵の出方を待つなど、戦略的な使い方も出来る。



持ち物

▶使う

現在、そのキャラクターが所有しているアイテムを使用する。回復アイテムの場合、自分か、自分に隣接しているキャラクターにのみ、アイテムを使用出来る。武器類にもこのコマンドで使用できるものがある。

▶装備

自分の所有する持ち物のなかに、複数の装備品がある場合に使用できる。このコマンドは実行しても、ターンを消費しない。戦闘中に入手した武器が、使用中の武器より強いときや、持ち替える場合などに使う。

▶渡す

隣接しているキャラクターに、現在自分の所有しているアイテムを、ひとつだけ渡すことができる。戦闘中に宝箱やモンスターから入手した武器を、それを装備できる者に渡したりするとき使う。

▶捨てる

必要のない持ち物を、捨てることができる。これもターンを消費しない。持ち物が一杯だと、宝箱を開けても、アイテムを入手できないだけでなく、ターンも無駄に消費してしまうので、注意しよう。



町・本陣でのコマンド説明



バトルをクリアすると、基本的に町や本陣で戦闘の準備を整えることができる（直接、次のバトルへ移ってしまう場合もある）。ここで死んだ者を生き返したり、メンバーチェンジをすることなどができるのだ。



◀町へ入ると、非常に美しい町のグラフィックが表示される。ゲームギアとは思えないほどだ

本陣

メンバーの管理ができるこの本陣では、軍師のアダムが登場する。彼に頼むという形で、さまざまな準備を整えていくのだ。必ずここで、すべてをチェックし終えてから、戦場へと旅立とう。



◀戦闘には加わらないアダムも、ここでは大活躍だ

たすけて

このコマンドの中はさらに、いきかえし、てんしょく、ちりょう、ステータスの4つの項目に分かれる。頻繁にお世話になるコマンド

だろう。ちなみに、これらのコマンドをキャンセルしたり、実行し終わると、再び、たすけてから選択しなおすことになるぞ。

▶いきかえし

戦闘時に死亡した者を生きかえらすことができる。生きかえすための費用は、死亡者のレベル×20

Gだ。自分が死んだ場合は、戦闘から退却するだけでなく、金貨の枚数が半になってしまうぞ。

▶転職

レベルが10になると、上位ランクの職業へと転職できる。転職すると強い武器を装備できたり、新たな能力が生まれるなどの変化が起こる。



◀転職すると、戦闘時の姿もさらかっこよくなるぞ！

治療

毒と呪いの治療が行なえる。毒の治療にかかる費用は、10G均一だ。呪いの場合は、呪いのついたアイテムの価格の4分の1の値段が費用にかかる。1000Gのアイテムなら、費用に250Gかかってしまうのだ。

ステータス

これを選択すると、現在いるメンバーのキャラクターが表示される。そのなかから、詳しいステータスを知りたい者を選ぶと、フィールド画面の項目で説明した、個人データが表示されるのだ。

いれかえ

戦闘に参加するメンバーを選択できる。参戦できるメンバーは、主人公を含めて12人。仲間が増えてくると、残りの者を本陣に待機させなければならないのだ。ちなみに、仲間の入れ替え時には、メンバーがさまざまなメッセージを話すぞ。



◀各キャラクターにあった
いろいろな反応をするのだ

もちもの

コマンドの内容は、フィールド画面のときとまったく同じ。もちろんここではターンがないので、自由に持ち物を交換したり、捨てたりできるぞ。しっかり持ち物を整えてから戦闘へ出発しよう。

きろく

ゲームの経過をセーブできる。同じ番号のファイルにセーブしていくので、しっかり考えてからセーブしよう。貴重なアイテムを誤って捨ててから、セーブしてしまったりすると、泣くに泣けないぞ。

お金に関する話

普通にプレイしていればお金には困らないこのゲーム。しかし、主人公が死ぬと所持金が半分になる。これは痛い。死ぬ機会が多い人はいっそのこと、セーブせずにやり直した方がいい場合もある。後半、武器の値段も飛躍的に上がるので注意しよう。



◀呪いの治療も、費用が高額になる場合が多いので注意

お 店

お店は、町にだけ存在する。なかでは、武器やアイテムを売っているぞ。しかし、商品類が常に新しい物とは限らない。間違っ、て、同じ商品を買わないように注意しよう。町についてはP40も参考。

か う

店の商品を買う。商品を購入したら、それを誰が持つのか決めよう。武器を購入した場合は、その場で武器を装備するかどうか聞いてくれるので、わざわざ本陣へ戻る必要がないのだ。スタートボタンを押すと、現在装備中の武器も分かるぞ。

ほりだしもの

基本的に、自分が売った品物が並んでいる。しかし、戦闘中に取り逃したアイテムなどがあると、ここへ売り出されるのだ。便利なアイテムなど、もし戦闘中に取り忘れたものがあったなら、ちょっと高いかもしれないが、ここで購入しよう。

出 口

すべての準備を整えたら、この出口から戦場へと出陣しよう。危なくなったら、リターンを使って、またここへ戻ってくればいい。無理せず、落ち着いて戦っていこう。



◀店では、人の良さそうなおじさんが接客してくれる

へい いらっしゃい!
いいしなもの ばかりだよ!
ゆっくり みてってくれよ!

う る

不必要な物を売ることができる。売値の4分の3の値段で買い取ってくれるぞ。非売品を売った場合は、すべて掘り出し物として売りに出される。誤って売ってしまったものがあっても、お金さえあれば、再び買戻すことができるのだ。

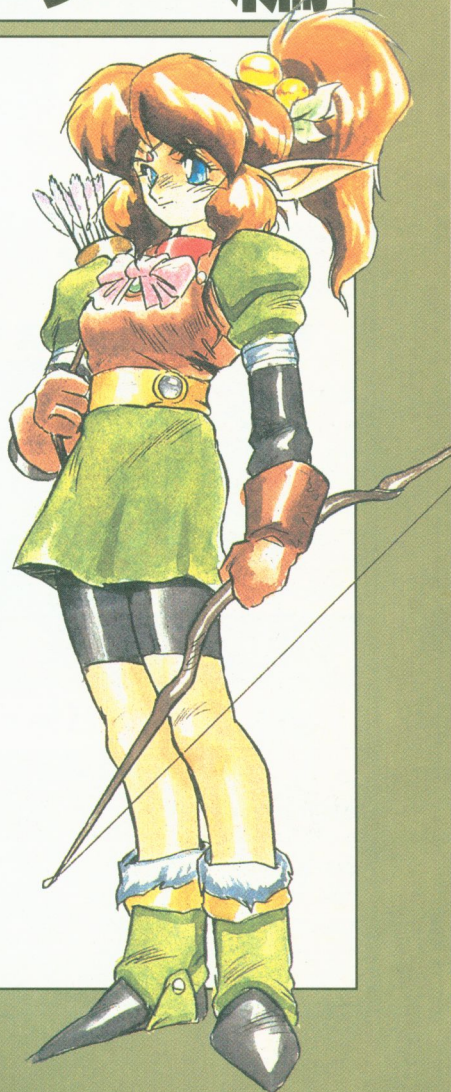
しゅうり

武器やアイテムには使用すると、魔法の効果を現わすものがある。しかし、使い過ぎるとひびが入り、再度使用するとこなごなに砕けてしまうのだ。これは壊れるまえに修理に出そう。そのアイテムの売値の4分の1の値段で、修復されるのだ。



◀ちなみに1ボタンを押し続けられ、すぐに出口へ行くことができるのだ

キャラクター編^{へん}



総勢19名にのぼる光の軍勢がここに集結。このページを読めば、メンバーに関するデータ、そのすべてが君の手のなかに！

シャイニングフォースのメンバーたち

表中の初期ステータスとは、そのメンバーが仲間になったときのステータス値のことだ。HPやMPの後ろにある英文字は、P21に記載されている成長曲線のタイプを表わしている。上段が転職前の成長タイプで、下段が転職後の成長タイプだ。転職しない者は成長タイプがひとつしかないぞ。習得している魔法については、P26を参照にレベルと照らし合わせてほしい。

マックス	ゆうし	ステ	ラス	L12	
HP 45	MP 25	AT 60	DF 40	AG 20	MV 6
ひっさつつづぎ					

▲このページを読めば、誰を参戦させるかで迷わないぞ。

イアン

剣士	転職	勇者
初期ステータス		
LV 1		
最初に名前をつけないと、イアンという名になる。成長は、さすが主人公という安定感。平均的に成長し、非常に攻守に優れるぞ。ただ、MPだけは終始低いので、リターンを使う分のMPは常に残しておこう。	HP 12 (G) (D)	MP 8 (A) (A)
	AT 13 (C) (C)	DF 6 (C) (C)
	AG 5 (A) (B)	MV 6
武器 ミドルソード		



ミード

騎士	転職	パラディン
初期ステータス		
LV 1		
ケンタウロス族の騎士。真面目でみんなに頼られるタイプ。防御力が飛躍的に伸びていくほかは、まあ平均的。体力と攻撃力が低めなのが少し気になる。騎士ならではの移動力で、大活躍してくれるぞ。	HP 11 (C) (C)	MP -
	AT 12 (C) (G)	DF 4 (G) (F)
	AG 4 (A) (A)	MV 7
武器 スピア		



ペイジ

戦士

転職

ウォリアー

ドワーフ族の戦士で、ちょっと調子者。序盤はなかなかHPが成長しないが、転職後に急激に成長しだすぞ。攻撃力はもちろんのこと、防御力に関してはかなりの伸びを見せるので、パーティの盾として最適だ。

初期ステータス

LV 1

HP 7	(G)	MP -	
	(F)		
AT 13	(C)	DF 7	(C)
	(C)		(D)
AG 3	(A)	MV 5	
	(A)		

武器 ショートアックス



ハウエル

魔術師

転職

ウィザード

学者の卵。ゆえにMPの成長は、当然の安定度を誇るぞ。攻撃力も魔術士にしては、まあまあ上昇する。しかし、習得魔法にこれといったものがないのが、かなり難。後半、防御力も上昇を見せるが……。

初期ステータス

LV 1

HP 8	(C)	MP 8	(C)
	(C)		(C)
AT 9	(B)	DF 5	(A)
	(B)		(E)
AG 5	(B)	MV 5	
	(A)		

武器 ブロンズロッド



ナックル

モンク

転職

マスターモンク

巨人族のモンク。かなりノンキな性格。だが、戦場では大活躍。戦闘が得意でヒールも使えと、かなり役立つ。序盤の弱さがウソのようだ。特に攻撃力、防御力の上昇には目を見張るものがあるぞ。

初期ステータス

LV 1

HP 11	(G)	MP 6	(A)
	(C)		(A)
AT 8	(F)	DF 4	(C)
	(F)		(F)
AG 3	(A)	MV 5	
	(A)		

武器 レザークラブ





ソネット



アーチャー **転職** スナイパー

エルフ族の女の子。みんなに慕われるお姉さんタイプだ。なにしろ成長がいい。ほとんど平均を越えるかのような上昇率を見せる。遠距離攻撃もでき、体力も高い。唯一の弓使いというだけでなく重宝する仲間だ。

初期ステータス			
LV 1			
HP 10	(C)	MP -	
	(D)		
AT 10	(C)	DF 5	(B)
	(G)		(F)
AG 4	(A)	MV 6	
	(A)		
武器 木の矢			



シンシア



僧侶 **転職** 司祭

とても優しく、おとなしい女の子。唯一の僧侶だ。とにかくすべての数値が低く、成長もかなり遅い。では、切り捨てるか？ 否。彼女だけが、唯一オーラを習得できるのだから。本当に、大切に育てていこう。

初期ステータス			
LV 4			
HP 12	(B)	MP 6	(B)
	(B)		(G)
AT 11	(E)	DF 7	(B)
	(B)		(E)
AG 8	(B)	MV 5	
	(B)		
武器 ブロンスロッド			



ルブラン



シーフ **転職** 忍者

エルフ族とは思えない傲慢な性格。盗賊団のボスだ。攻撃力の上昇著く、武器は間接攻撃もできる優れ物。転職後は、強力な忍術も使うようになる。ただ、移動力が低いのが難。いたてん系アイテムで強化したい。

初期ステータス			
LV 5			
HP 13	(F)	MP 0	(-)
	(E)		(F)
AT 20	(E)	DF 9	(E)
	(F)		(G)
AG 8	(A)	MV 5	
	(A)		
武器 なげナイフ			



キッド

ちょうじん
鳥人

転職

バードラー

初期ステータス

LV 8

HP20	(C)	MP-
	(G)	
AT24	(E)	DF14 (G)
	(C)	(C)

AG10	(A)	MV6
	(A)	

武器 ミドルソード

鳥人族でピド一国の戦士。少し子供っぽい印象だ。成長率は、もう1歩という感じ。とはいえ、平均は保っている。なので、そんなに心配はいらない。なにより、戦場を自由に飛び回れる鳥人の移動力は、捨て難いぞ。



シルビア

かし
騎士

転職

パラディン

初期ステータス

LV 9

HP22	(C)	MP-
	(D)	
AT31	(C)	DF17 (G)
	(C)	(C)

AG11	(A)	MV7
	(A)	

武器 スチールランス

ケンタウロス族で非常に美しい女の子。美しさだけでなく、成長もかなりよい。ミードと比べても防御力以外、能力は上だろう。体力の高さも魅力だ。それで移動力もあるんだから、ほとんどということなし!



ジュリア

ちょうじん
鳥人

転職

バードラー

初期ステータス

LV 9

HP21	(C)	MP-
	(F)	
AT29	(F)	DF15 (F)
	(G)	(E)

AG10	(A)	MV6
	(A)	

武器 ロングソード

キッドと同じ、ピド一国の鳥人。少し高慢なところがあるが、実力は相当ある。全体的な能力もキッドより上だろう。体力、攻撃力、防御力の成長もよい感じ。シルビア、ジュリアの美人コンビは相当使えるのだ。



エリック

竜戦士 **転職** なし

ドラゴンニュート族の竜戦士。移動力を抜かせば、鳥人より数値は高いはず……だが、どこか中途半端。確かに体力、防御力の上昇は悪くない。しかし、移動力が低い上、高い山を越えられないのは非常に残念。

初期ステータス	
LV 2	
HP25 (D)	MP-
AT 35 (C)	DF 20 (E)
AG 12 (A)	MV 5
武器 スチールソード	



ミント

ウィザード **転職** なし

キャントール族の魔術師。学問知識は豊富だが、少し世間知らず。成長は平均的だ。防御力の成長率が目立つが、なんといっても彼女の長所は、その習得魔法。スパークを何度も使える、それだけで嬉しいのだ。

初期ステータス	
LV 3	
HP21 (C)	MP21 (C)
AT 27 (B)	DF 13 (E)
AG 14 (B)	MV 5
武器 パワースティック	



モートン

マスターモンク **転職** なし

グランス島の案内人となるマスターモンク。同じ職業のナックル同様、その成長率は良好。ナックルとどちらか、となると悩む。魔法は、こちらのほうが使えるものが多い。成長も若干こちらに分がありそうか。

初期ステータス	
LV 4	
HP29 (C)	MP 18 (G)
AT 44 (E)	DF 22 (G)
AG 13 (A)	MV 5
武器 プラスナックル	



サスケ

忍にん者じゃ

転職

なし

伊賀いがの忍にん者じゃ。しかし、その性格せいかくは豪快ごうかい。成長せいちょうは、最初さいしよだけ豪快ごうかい。早熟型まじゅくがたの典型てんけい。ルブランと比べると……これもなんともいえない。すべてにおいて、あまり変わらないのだ。まあ、お好みこのといったところか？

初期ステータス

LV 6

HP23 (D) MP 14 (G)

AT 48 (F) DF 23 (F)

AG 16 (A) MV 5

武器 手裏剣



リディオン

ウォリアー

転職

なし

ドワーフ族ぞくのウォリアー。古風こふうで厳格げんかくな性格せいかくをもつ。成長率せいちょうりつ、といっても仲間なかまになる時期じきが時期じきだけに、なんともいえない。初期値しよきちがすでに高たかいため、ペイズがどのくらい成長せいちょうしているかで、評価ひやうが変わるだろう。

初期ステータス

LV 9

HP36 (C) MP-

AT 50 (G) DF 35 (F)

AG 16 (A) MV 5

武器 バトルアックス



コジロウ

サムライ

転職

なし

東方とうほうより参まじた、さわやかな出いでで立ちの侍ざむらい。これも成長せいちょうというより、すでに強いのだ。しかも最強さいきやうの武器ぶき、コジロウの刀かたなを操あやつれる唯一ゆいいつの人物じんぶつ。入れ替かえるかは、ほかのキャラクターやうりやくたーの成長せいちょうくあいと愛着あいじゃくの問題もんだい。

初期ステータス

LV 10

HP39 (C) MP-

AT 60 (E) DF 33 (E)

AG 17 (A) MV 5

武器 コジロウの刀





マックス



勇者

転職

なし

世界に名を馳せる伝説の勇者。最後の戦いの直前で仲間になるので、成長させるもなにもない。が、いちおう成長は、勇者らしく平均的だ。そして、勇者らしく強い。イアン以外に、唯一リターンを使える仲間だ。

初期ステータス

LV 12

HP45 (C) MP25 (A)

AT60 (C) DF40 (C)

AG20 (A) MV 6

武器 必殺の剣



オッドアイ



魔族

転職

なし

魔族の貴公子。理由あって味方になる。19人目の仲間として、戦場でのみ仲間に加わる。撤退で町へ戻っても、そこに彼の姿はない。だが、経験値は蓄積されていくぞ。ランダムでオッドアイビームを放つ。

初期ステータス

LV 12

HP44 (C) MP31 (A)

AT58 (F) DF36 (E)

AG22 (A) MV 6

武器 必殺の剣



誰をパーティに選ぶか

メンバーの選択は、もちろん好き好きだが、一応の示唆をしておこう。まず、オーラの使えるシンシアは絶対に必要。強力な間接攻撃力を持つ、ソネットもはずせない。騎士はシルビア、飛行キャラではジュリアといったところか。モンクや忍者はそれまでの成長ぐあいで。魔術師は、魔法の種類でミントだろう。



▲基本的には、使えない仲間などないが……

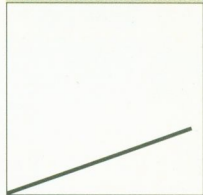
キャラクター成長曲線一覧

ここでは、個別ステータスの成長タイプを、グラフ上の曲線で表わしたものを使って解説する。タイプは全部で7つ。このデータから、各メンバーがどのように成長するかを予測し、参戦メンバーを選ぶときの参考にしてくれれば幸いだ。

A TYPE

あまり成長していかない。そのキャラクターのステータスで、期待できない部分であろう。

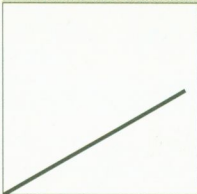
低成長型



B TYPE

その名の通り、非常に緩やかに成長するタイプだ。成長が遅いよりまし、といったところ。

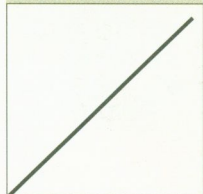
緩やか型



C TYPE

可もなく不可もなく順調に成長していく。短所がないので、安心して成長を見守れるタイプ。

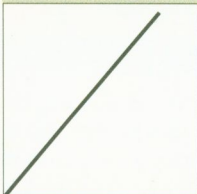
平均型



D TYPE

ガンガン成長していく、まさにそのキャラクターの得意分野。そのステータス値に期待大だ。

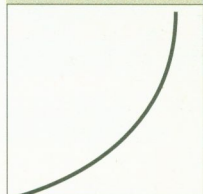
急成長型



E TYPE

始めは怪しかった成長率も、中盤から急上昇。特に転職後のLV10前後から期待大!

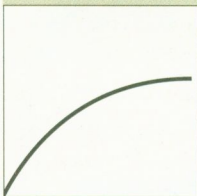
大器晩成型



F TYPE

始めは急上昇する数値も、途中でパタリと止まってしまう。これも転職後のLV10が境目だ。

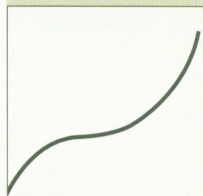
早熟型



G TYPE

ちょっと落ち着かない成長タイプ。まあ、うまく成長してくれば……といった感じだろう。

一時停滞型



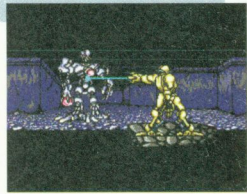
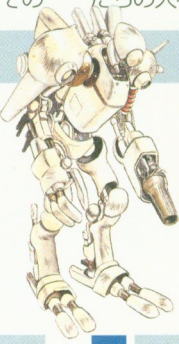
シャイニング・フォース 光の軍勢を手助けする仲間たち

長い冒険の途中では、いろんな人たちが光の軍勢を手助けしてくれる。ある者は影から見守り、ある者はその

命をかけて彼等を勝利の道へと誘ってくれるのだ。ここでは、その仲間たちの人物像を紹介していきたい。

アダム

古代人の作った機械兵。過去に、闇の軍勢ルーンファウスト軍とダークドラゴンを打ち倒した、光の軍勢のひとりである。その後、マックスとともに旅を続け、現在、再び悪魔族を追跡することになった。今回の旅では、悪魔軍に戦闘回路を破壊されたため、軍師としてイアンたちを見守る役目を担う。



▲これが、MD版シャイニングフォースでのアダムの勇姿だ！

ハッサンの長老

港町ハッサンの長老。シンシアの祖父である。古代神殿の遺跡に関する事など、さまざまな知識に長けている。なぜか悪魔軍に狙われてしまう。



ボルカノン神

物語の舞台、バルメキア大陸の守護神。ボルカノ山道にその姿を置いている。イアンたちを悪魔軍の本拠地である、グランス島へと誘う。



ミトゥラ神

比類なき美しさを持つ、自然を司る女神。女神の国トリスタンにある、ミトゥラ神殿にその身をおく。イアンに、光のネックレスを授けてくれる。



ガラム王

ガラム国の王。抵抗空しく悪魔軍に敗れ、城を悪魔軍の配下におかれる無力な王。ガラム城を奪還後、イアンにカオスプレイヤーを授ける。



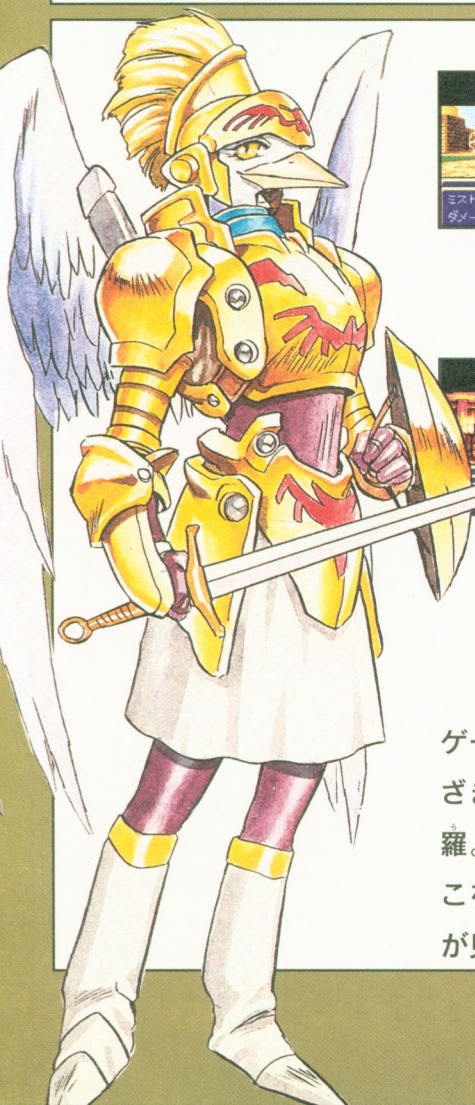
ノッシュ

ルブラン率いる盗賊団の一員。一行を、クラーケンの攻撃から助けしてくれる。ルブランとは親分と子分以上の深い絆で結ばれ、その信頼感は厚い。



彼らはそれぞれ、物語に深く関わってくるが、特にノッシュは重要。エンディングでその理由は明らかになる。世界観がしっかりと創られたシャイニングシリーズに、理由なく存在する人物などいないのだ！

DATA編



ゲーム中に出てくるさまざまなデータをここに網羅。分からないことはここをさがせば、必ず答えが見つかるはずだ！

魔法

効果欄に記載されたダメージの値は、基本の数値。敵により、変化する場合があるぞ。射程とは、照準の中心が届く距離のこと。射程2なら、2歩さきに魔法が届くという意味だ。

効果欄に記載されたダメージの値は、

基本の数値。敵により、変化する場合があるぞ。射程とは、照準の中心が届く距離のこと。射程2なら、2歩さきに魔法が届くという意味だ。



ルブランも、転職すれば強力な魔法を使うようになる

魔法の照準について

照準は魔法の効果範囲を現わす。マス内のすべての者に、魔法の効果が届く。

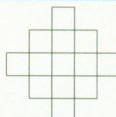
1 ▶



2 ▶



3 ▶



全 ▶

全員

攻撃魔法

与えるダメージ値を考え、敵を弱らせたり、一気に撃破したり、いろんな局面で使っていこう。

名称	LV	MP	射程	照準	効果
ブレイズ	1	2	2	1	約6ダメージを与える炎攻撃
	2	6	2	2	約10ダメージを与える炎攻撃
	3	10	2	2	約15ダメージを与える炎攻撃
	4	10	2	1	約40ダメージを与える炎攻撃
フリーズ	1	3	2	1	約10ダメージを与える冷却攻撃
	2	7	2	2	約12ダメージを与える冷却攻撃
	3	12	3	2	約18ダメージを与える冷却攻撃
	4	12	3	1	約50ダメージを与える冷却攻撃
スパーク	1	8	2	2	約14ダメージを与える稲妻攻撃
	2	15	3	3	約16ダメージを与える稲妻攻撃
	3	20	3	3	約25ダメージを与える稲妻攻撃
	4	20	3	1	約60ダメージを与える稲妻攻撃
ソウルスチル	1	8	2	1	一定の確率で絶対の死を与える
	2	13	2	2	一定の確率で絶対の死を与える

名称	LV	MP	射程	照準	効果
ヘルブラスト	1	2	2	1	約6ダメージを与える風攻撃
	2	5	2	2	約8ダメージを与える風攻撃
	3	8	2	2	約12ダメージを与える風攻撃
	4	8	2	1	約30ダメージを与える風攻撃
かとん	1	2	2	1	約9ダメージを与える炎攻撃
	2	6	2	2	約13ダメージを与える炎攻撃
	3	10	2	2	約18ダメージを与える炎攻撃
	4	12	2	1	約42ダメージを与える炎攻撃
らいじん	1	8	2	2	約15ダメージを与える稲妻攻撃
	2	15	3	3	約20ダメージを与える稲妻攻撃
	3	18	3	3	約27ダメージを与える稲妻攻撃
	4	20	3	1	約63ダメージを与える稲妻攻撃

回復・治癒魔法

僧侶とモンクが使用する魔法。仲間の回復は、戦略上、非常に重要な要素のひとつだぞ。

名称	LV	MP	射程	照準	効果
ヒール	1	3	1	1	HPを15回復する
	2	5	2	1	HPを15回復する
	3	10	3	1	HPを30回復する
	4	20	1	1	HPを全快する
オーラ	1	7	3	2	HPを15回復する
	2	11	3	3	HPを15回復する
	3	15	3	3	HPを30回復する
	4	18	全	全	HPを全快する
アンチドウト	1	3	1	1	毒を浄化する
	2	5	2	1	毒を浄化する

間接魔法

味方の能力を強化したり、敵の能力を低下せせたりと、地味だがうまく使えば役立つ魔法だ。

名称	LV	MP	射程	照準	効果
アタック	1	7	3	1	攻撃力を25%上げる
クイック	1	5	1	2	防御力・素早さを25%上げる
	2	9	2	3	防御力・素早さを25%上げる
スリープ	1	4	2	2	一定の確率で敵を眠らせる
スロウ	1	3	1	2	防御力・素早さを25%下げる
	2	6	2	3	防御力・素早さを25%下げる
アンチスペル	1	5	2	2	一定の確率で魔法を封じる
コンフューズ	1	6	2	2	一定の確率で命中率を下げる
	2	11	2	3	一定の確率で敵を混乱させる
リターン	1	8	全	全	戦場から撤退する

魔法習得レベル一覧

()内の数値はレベル10で転職したあとの習得レベルを示している。また、レベルは転職しないと20までしか上昇しないが、便宜上レベル30(転職後のレベル20)まで記載した。



オーラL4は習得するまでが長い、あれば凄く役立つ

イアン

- LV 1ーリターン L 1
- LV 15(5)ースパーク L 1
- LV 18(8)ースパーク L 2
- LV 22(12)ースパーク L 3
- LV 27(17)ースパーク L 4

ハウエル

- LV 1ーブレイズ L 1
- LV 4ーフリーズ L 1
- LV 8ーブレイズ L 2
- LV 13(3)ーフリーズ L 2
- LV 16(6)ーブレイズ L 3
- LV 19(9)ーアタック L 1
- LV 22(12)ーフリーズ L 3
- LV 26(16)ブレイズ L 4
- LV 29(19)ーフリーズ L 4

※ LV =キャラクターのレベル、L =魔法のレベルを表す

ナックル

- L V 1-ヒールL 1
- L V 4-ヒールL 2
- L V 6-アンチドウテL 1
- L V 10-スリーブL 1
- L V 13(3)-アンチスペルL 1
- L V 17(7)-ヒールL 3
- L V 22(12)-アンチドウテL 2
- L V 25(15)-ヒールL 4

シンシア

- L V 4-ヒールL 2
- L V 6-ヘルプラストL 1
- L V 9-コンフェーズL 1
- L V 12(2)-ヒールL 3
- L V 14(4)-ヘルプラストL 2
- L V 16(6)-オーラL 1
- L V 18(8)-コンフェーズL 2
- L V 20(10)-オーラL 2
- L V 22(12)-ヒールL 4
- L V 24(14)-ヘルプラストL 3
- L V 26(16)-オーラL 3
- L V 28(18)-ヘルプラストL 4
- L V 30(20)-オーラL 4

ルブラン
(転職後)

- L V 12(2)-かとんL 1
- L V 15(5)-かとんL 2
- L V 18(8)-らいじんL 1
- L V 21(11)-かとんL 3
- L V 23(13)-らいじんL 2
- L V 25(15)-らいじんL 3
- L V 27(17)-かとんL 4
- L V 29(19)-らいじんL 4

ミント

- L V 13(3)-スロウL 2
- フリーズL 3
- スパークL 1
- L V 15(5)-ソウルスチルL 1
- L V 17(7)-スパークL 2
- L V 20(10)-ソウルスチルL 2
- L V 22(12)-スパークL 3
- L V 25(15)-スパークL 4

モートン

- L V 14(4)-ヒールL 2
- クイックL 1
- ヘルプラストL 1
- コンフェーズL 1
- L V 15(5)-ヘルプラストL 2
- L V 17(7)-コンフェーズL 2
- L V 19(9)-ヒールL 3
- L V 21(11)-クイックL 2
- L V 23(13)-ヘルプラストL 3
- L V 25(15)-ヒールL 4
- L V 27(17)-ヘルプラストL 4

サスケ

- L V 16(6)-かとんL 2
- らいじんL 1
- L V 19(9)-かとんL 3
- L V 21(11)-らいじんL 2
- L V 26(16)-らいじんL 3
- L V 28(18)-かとんL 4
- L V 30(20)-らいじんL 4

武器

武器は職業によって、使用するものが決まっている。非売品の武器の価格もあわせて記載してあるぞ。これは、掘り出し物屋から買い戻すときの価格を現わしている。



後半には、敵の持つ強力な武器を入手できるようになる

剣系

剣士、鳥人、そしてサムライが装備できる武器。基本的に、軽くて扱いやすいのが特徴。種類も一番多いぞ。

名称	攻撃力	射程	値段	備考
ミドルソード	+7	1	160	
ロングソード	+12	1	350	
スチールソード	+16	1	680	
ブロードソード	+21	1	1200	
カウンターソード	+25	1	4000	反撃率が上がる
必殺の剣	+28	1	6000	会心攻撃率が上がる
カオスブレイカー	+30	1	-	売買不可能
コジロウの刀	+31	1	6000	ヘルプラストL2の効果
暗黒の剣	+35	1	15000	ソウルスチルL1の効果・呪い

槍系

騎士が装備できる武器。ランス類は直接攻撃のみ。しかし、スピア類は間接攻撃が可能なのだ。

名称	攻撃力	射程	値段	備考
スピア	+6	1~2	120	
ブロンズランス	+9	1	250	
スチールランス	+13	1	400	
パワースピア	+18	1~2	780	
クロムランス	+22	1	1500	
バルキリー	+24	1~2	8800	

おの
斧 系

戦士が装備できる武器。重いがそのぶん威力もある。戦士の移動力の遅さは、攻撃力でカバーするのだ。

名称	攻撃力	射程	値段	備考
ショートアックス	+6	1	130	
ハンドアックス	+9	1	200	
ミドルアックス	+14	1	380	
バトルアックス	+20	1	800	
ヒートアックス	+24	1	4000	ブレイズL2の効果
グレートアックス	+28	1	5800	
大地の斧	+32	1	9000	移動力+1

グローブ系

モンクが装備できる武器。モンク自身の攻撃力が大きいので、武器の攻撃力はあまり大したことがない。

名称	攻撃力	射程	値段	備考
レザーグラブ	+5	1	180	
パワーグラブ	+9	1	500	
プラスナックル	+12	1	1200	
バトルナックル	+15	1	4500	
カイザーナックル	+22	1	12000	移動力-1・呪い

つゝ
杖 系

魔術師、僧侶が装備できる武器。さすがに攻撃力は低いが、特種効果を持っている物が多いぞ。

名称	攻撃力	射程	値段	備考
ブロンズロッド	+4	1	140	
アイアンロッド	+9	1	240	
パワースティック	+12	1	600	
守りの杖	+16	1	3200	防御力+5
神秘の杖	+24	1	6800	1ターンごとにMP+2
デーモンロッド	+30	1	12000	敵のMPを吸収できる・呪い

弓系

アーチャーが装備できる武器。遠距離攻撃ができるので非常に役立つ。隣接した敵を攻撃できないのが欠点。

名称	攻撃力	射程	値段	備考
木の矢	+4	2	80	
鉄の矢	+8	2	110	
鋼の矢	+11	2	300	
ロビンの矢	+15	2~3	700	
アサルトシェル	+19	2~3	2200	
グレートショット	+24	2~3	3800	
ハイパーキャノン	+27	2~3	5500	

ナイフ系

シーフが装備できる飛び道具。種類は少ないが、間接攻撃が使えるので非常に便利だ。

名称	攻撃力	射程	値段	備考
投げナイフ	+8	1~2	270	
ダガー	+14	1~2	600	
手裏剣	+17	1~2	5000	
闇の手裏剣	+25	1~2	9500	一定の確率で即死させる

武器、アイテムの特種能力を有効に使いえ！

武器類やリング類には、備考欄に記載した通り、特種能力を持つものがある。とくに、使うと魔法の効果を発揮するものは、うまく使えば非常に便利だ。魔法効果のある物を使う場合、それを装備できる人しか使用出来ないの注意しよう。また、使用しているとひびが入ることがある(P12参照)。これはいつ起こるか見当がつかない。1回目のときもあるし何回使用してもならない場合もあるぞ。



▲MPを消費せずに、強力な魔法が使えるのだ

アイテム

数は少ないが、どれも役立つものばかりだ。上手に使って、有利にゲームを進めよう。

リング

ステータスを飛躍的にアップさせることができるリング類。基本的には、仲間の欠点を補うために付けよう。

名称	値段	効果
力のリング	10000	攻撃力+5 使うとアタックL1の効果
守りのリング	10000	防御力+5 使うとクイックL1の効果
疾風のリング	10000	敏捷性+5
いだてんリング	12000	移動力+2
白のリング	10000	防御力+10 使うとオーラL2の効果
黒のリング	8500	攻撃力+10 使うとブレイズL2の効果・呪い
イビルリング	9000	攻撃力+15 使うとスパークL2の効果・呪い

通常アイテム

薬草だって馬鹿にはしてはならない。体力回復の手段が少ないこのゲーム。どんどん使わなきゃ損なのだ。

名称	値段	効果
薬草	10	HPを10回復する
回復の実	200	HPを20回復する
毒消し草	20	毒を浄化する
天使の羽	40	戦場から撤退する。リターンL1と同効果
恵みの雨	20000	全員のHPを全快する。オーラL4と同効果
力のワイン	500	攻撃力を2～4アップする
守りのミルク	500	防御力を2～4アップする
疾風のチキン	500	敏捷性を2～4アップする
いだてんピーマン	1500	移動力を2アップする
元気のパン	500	最大HPを2～4アップする
勇気のリンゴ	1500	レベルを1アップする



敵キャラクターデータ図鑑



敵キャラクター総勢51匹を、詳細なデータとともにすべて紹介する。所持する武器、使用魔法などなど、記載事項はさまざま。なかでもよく見てほしいのは、移動力と使用魔法だ。どれだけ近づくとその敵が攻撃を開始するか、どれだけ射程がある魔法を使うのか、ということ把握せねば攻略は難しいぞ。P37にはモンスターの特種攻撃データも掲載している。充分参考にしてほしい。



▲敵の特殊攻撃、とくに後半の敵が放つものは非常に強力。やはり、このような敵はいち早く倒してしまうのが得策だぞ

名称				キャラクター	ペースト				
HP	体力	MP	魔力		HP	8	MP	—	
AT	攻撃力	DF	防御力		AT	7	DF	6	
AG	敏捷性	MV	移動力		AG	4	MV	4	
G					所持金				
備考					プレイズの魔法に弱い				
ゴブリン					オーク				
HP	10	MP	—		HP	11	MP	—	
AT	8	DF	7		AT	10	DF	10	
AG	5	MV	5		AG	6	MV	5	
G					30				
ミドルソードを装備					ブロンズランスを装備。薬草を所持していることが多い				
ハンターゴブリン					ダークドwarf				
HP	15	MP	—		HP	13	MP	—	
AT	10	DF	8		AT	12	DF	10	
AG	5	MV	5		AG	7	MV	4	
G					60				
木の矢を装備					ハンドアックスを装備				

オオコウモリ						クラーケンレッグ								
HP	16	MP	—			HP	14	MP	—					
AT	13	DF	11			AT	13	DF	12					
AG	7	MV	7	G 50		AG	6	MV	6	G 70				
スリープ攻撃をしてくる。毒消し草を所持していることが多い。歩兵に強く、弓矢に弱い						バトル4にのみ登場する。敵増援として、何本も出現する								
クラーケンアーム						ブラスローダー								
HP	19	MP	—			HP	18	MP	—					
AT	14	DF	10			AT	15	DF	15					
AG	8	MV	6	G 100		AG	10	MV	4	G 80				
バトル4にのみ登場する。間接攻撃をしてくる						鉄の矢を装備								
グリーンペースト						ウォーム								
HP	15	MP	—			HP	16	MP	—					
AT	15	DF	14			AT	16	DF	15					
AG	8	MV	4	G 60		AG	9	MV	4	G 70				
ポイズンアタックを使う。ペースト同様、ブレイズの魔法に弱い						ポイズンアタックを使ってくる								
ダークメイジ						ダークスモーク								
HP	22	MP	17			HP	18	MP	9					
AT	14	DF	15			AT	16	DF	16					
AG	11	MV	5	G 90		AG	9	MV	6	G 80				
アイアンロッドを装備。ブレイズL2を使用する						ブレイズL1を使用する								
オークロード						プリースト								
HP	19	MP	—			HP	20	MP	21					
AT	19	DF	18			AT	19	DF	18					
AG	12	MV	5	G 100		AG	13	MV	5	G 120				
スチールランスを装備						アイアンロッドを装備。ヒールL2を使って、仲間を回復させる役割を持つ。回復の実を持っていることが多い								

ダークナイト						ダークスナイパー																					
HP	21	MP	—			HP	26	MP	—			HP	26	MP	—			AT	23	DF	19						
AT	21	DF	18			AT	23	DF	19			AT	23	DF	19			AG	12	MV	5						
AG	11	MV	7	G 130		AG	12	MV	5	G 140		AG	12	MV	5	G 140		スチールランスを装備。高い移動力に注意					鋼の矢を装備				
バンパイヤバット						ホブゴブリン																					
HP	22	MP	—			HP	24	MP	—			HP	24	MP	—			AT	24	DF	21						
AT	23	DF	22			AT	24	DF	21			AT	24	DF	21			AG	11	MV	5						
AG	10	MV	7	G 170		AG	11	MV	5	G 200		AG	11	MV	5	G 200		スリープ攻撃をしてくる					ロングソードを装備				
ヘルソルジャー						ウィッチ																					
HP	26	MP	—			HP	28	MP	29			HP	28	MP	29			AT	25	DF	21						
AT	25	DF	21			AT	24	DF	21			AT	24	DF	21			AG	12	MV	4						
AG	12	MV	4	G 230		AG	14	MV	6	G 330		AG	14	MV	6	G 330		バトルアックスを装備					アイアンロッドを装備。ブレイズL3を使用する				
ハーピィ						ゴーレム																					
HP	27	MP	—			HP	22	MP	—			HP	22	MP	—			AT	26	DF	23						
AT	26	DF	23			AT	27	DF	26			AT	27	DF	26			AG	12	MV	7						
AG	12	MV	7	G 300		AG	11	MV	4	G 270		AG	11	MV	4	G 270		ポイズンアタックを使う。ブレイズの魔法に弱い					ブレイズの魔法に弱い				
ブルー						スケルトン																					
HP	35	MP	32			HP	27	MP	—			HP	27	MP	—			AT	28	DF	24						
AT	28	DF	24			AT	29	DF	28			AT	29	DF	28			AG	14	MV	5						
AG	14	MV	5	G 350		AG	13	MV	6	G 370		AG	13	MV	6	G 370		ポイズンアタックを使う。また、ヒールL3とヘルプラストL1の魔法を使う。所持品の回復の実は、倒しても入手不可能					スチールソードを装備。ブレイズの魔法に弱い				

ミストデーモン					ボウライダー				
HP	35	MP	22	G 400	HP	38	MP	—	G 430
AT	28	DF	25		AT	34	DF	27	
AG	14	MV	6		AG	15	MV	7	
プレイズL2を使用する					ロビンの矢を装備。飛行キャラクターに対して強い				
テンタクルレッグ					テンタクルアーム				
HP	37	MP	—	G 500	HP	42	MP	—	G 600
AT	32	DF	25		AT	34	DF	25	
AG	13	MV	6		AG	14	MV	6	
バトル13にのみ登場する。ポイズンアタックを使ってくる					バトル13にのみ登場する。間接攻撃をしてくる				
ヒドラ					マスターメイジ				
HP	37	MP	—	G 470	HP	35	MP	34	G 500
AT	34	DF	28		AT	37	DF	32	
AG	14	MV	4		AG	16	MV	5	
高い攻撃力を持っている。炎L1を使う。フリーズの魔法に弱い					パワースティックを装備。フリーズL2の魔法を使用する				
エグゼキューター					ガーゴイル				
HP	39	MP	—	G 550	HP	34	MP	—	G 600
AT	38	DF	30		AT	37	DF	33	
AG	16	MV	6		AG	15	MV	6	
ブロードソードを装備					特になし				
ストーンゴーレム					ハイプリースト				
HP	28	MP	—	G 680	HP	41	MP	40	G 800
AT	40	DF	37		AT	37	DF	30	
AG	15	MV	4		AG	18	MV	5	
プレイズの魔法に弱い					ヒールL4とヘルプラストL2の魔法を使用する。ボスの周りにいて、ヒールL4でボスの体力を回復しようとするので注意				

ブラスガンナー

HP	34	MP	—
AT	39	DF	34
AG	16	MV	4



G 750

アサルトシェルを装備。攻撃射程が3と長いので要注意

ハーピクイーン

HP	37	MP	—
AT	39	DF	32
AG	17	MV	7



G 720

ポイズンアタックを使う。プレイズの魔法に弱い

サンドウォーム

HP	37	MP	—
AT	39	DF	32
AG	16	MV	3



G 650

バトル16にのみ登場する。砂漠のなかから突然、出現し攻撃をしてくる。サンドプレスを使ってくる

アークナイト

HP	42	MP	—
AT	42	DF	33
AG	18	MV	7



G 830

ハルバートを装備

ハイウィッチ

HP	40	MP	42
AT	41	DF	32
AG	18	MV	6



G 860

守りの杖を装備。フリーズL3を使用する

キャノンナイト

HP	42	MP	—
AT	45	DF	35
AG	19	MV	7



G 980

グレートショットを装備。射程は3

スカルウォリアー

HP	40	MP	—
AT	46	DF	36
AG	19	MV	6



G 900

カウンターソードを装備。武器によって反撃率があがっているため、体力少ないときにあまり戦わないほうがいい

レッサーデーモン

HP	44	MP	32
AT	47	DF	38
AG	19	MV	7



G 990

スパークL1を使用する

ダークシャーマン

HP	49	MP	58
AT	45	DF	36
AG	20	MV	5



G 1000

ポイズンアタックを使う。また、オーラL3とヘルプラストL3の魔法を使用する。この敵が所持する回復の実は入手不可能

ミシャエラドール

HP	51	MP	60
AT	47	DF	36
AG	20	MV	6



G 1030

スリープ攻撃をしてくる。また、スパークL2を使用する

パイロヒドラ						ダークジェネラル											
HP	52	MP	—			HP	48	MP	—			HP	48	MP	—		
AT	49	DF	37			AT	50	DF	39			AT	50	DF	39		
AG	20	MV	4	G 1070		AG	21	MV	5	G 1120		AG	21	MV	5	G 1120	
炎L2を使用する。フリーズの魔法に弱い						必殺の剣を装備。デーモンプレスL1を使用する											
デーモン						レッドドラゴン											
HP	47	MP	—			HP	53	MP	—			HP	53	MP	—		
AT	49	DF	39			AT	50	DF	41			AT	50	DF	41		
AG	20	MV	6	G 1100		AG	21	MV	6	G 1200		AG	21	MV	6	G 1200	
デーモンプレスL1を使用する						炎L2を使用する。フリーズやヘルブラストの魔法に弱い											
デスゴッド						悪魔の像											
HP	53	MP	—			HP	42	MP	—			HP	42	MP	—		
AT	51	DF	39			AT	—	DF	42			AT	—	DF	42		
AG	21	MV	6	G 1150		AG	20	MV	—	G 1000		AG	20	MV	—	G 1000	
必殺の剣を装備						強烈な炎を使用する。これは、直線上にいるすべての者にダメージを与える凶悪な攻撃だ											

モンスター特殊攻撃一覧

名称	LV	射程	照準	効果
スリープ	1	1	1	攻撃した相手を眠らせる
ポイズンアタック	1	1	1	攻撃した相手を毒で狙す
炎	1	1	1	約15ダメージを与える炎攻撃
	2	1	1	約25ダメージを与える炎攻撃
強烈な炎	1	—	—	約15ダメージを与える炎攻撃
サンドプレス	1	3	3	約13ダメージを与える砂嵐攻撃
デーモンプレス	1	2	2	約20ダメージを与える悪気攻撃
	2	3	3	約25ダメージを与える悪気攻撃

*射程、照準は魔法の項に同じ。



強大な力を有するボスたち



ここで紹介するボスたちは、どれも光の軍勢にとって、大きな壁となつて立ちはだかるはず。すべてのステータス、使用魔法が、ボス登場時のザコキャラクターとは比べものにならないほど強力なのだ。気を引き締めて対戦してほしい。物語にも深い関わりを持つ彼らを倒せば、話もさらに盛り上がりを見せるぞ！



▲強大なボスにも、弱点は必ずあるぞ！

メイガス

悪魔軍の軍師にして、卑怯な良を数多くしかけてくる策士。リンクスには、同じ悪魔軍のライバルとして、対向心を燃やしている。バトル11で対戦。



HP	52	MP	35	AT	30	DF	23	AG	14	MV	5	G	1000
備考	パワースティックを装備。フリーズL2を使用												

エイク

エイク砦を守る悪魔軍の将軍のひとり。悪魔軍最大の兵力を誇り、その統率能力は高い。戦術は、メイガスと異なり力で押すタイプ。バトル15で対戦。



HP	80	MP	50	AT	42	DF	32	AG	17	MV	6	G	2000
備考	ブロードソードを装備。フリーズL3を使う												

ミシャエラ(分身)

ミシャエラが作り出した自分の分身。イアンたちを欺くために作られ、量産タイプのミシャエラドールより戦闘能力がより本物に近い。バトル16で対戦。



HP 95 MP 70 AT 43 DF 33 AG 18 MV 6 G 5000

備考 MPを回復する神秘の杖を持っている。スパークL2を使用

リンクス

悪魔軍のなかにおいても、礼と騎士道を重んじる武人。悪魔軍の野望よりも、自らの相手となる強敵を求めて、戦いに参加している。バトル17で対戦。



HP 100 MP - AT 46 DF 35 AG 17 MV 5 G 7000

備考 反撃率が上昇するカウンターソードを装備している

マックス

リンクスとの対戦に敗れ、ミシャエラによって捕らえられたマックス。呪いの仮面による暗黒の力で洗脳された彼に、正気はもうない。バトル20で対戦。



HP 45 MP 25 AT 67 DF 40 AG 20 MV 6 G 8000

備考 武器の暗黒の剣によるソウルスチルL1が怖い。スパークL3を使用

ミシャエラ

卑劣で残酷なダークエルフの魔術師。過去、マックスによって倒された彼女は今回、悪魔軍を率いる長となり、新たな野望を実行する。バトル21で対戦。



HP	??	MP	??	AT	56	DF	40	AG	22	MV	6	G	10000
備考	武器はデーモンロッド。スパークL3を使用する												

ダークソル

右手	HP	??	MP	??	
	AT	50	DF	24	
AG	22	WV	-	G	5000
備考	フリーズL3を使用する				

左手	HP	??	MP	??	
	AT	50	DF	24	
AG	22	WV	-	G	5000
備考	スパークL3を使用する				

頭部	HP	??	MP	??	
	AT	60	DF	38	
AG	23	WV	-	G	-
備考	デーモンプレスL2を使用する				

ミシャエラとともに、過去の戦闘においてマックスに倒されたはずだった悪の帝王、ダークソル。彼はあの



戦闘から脱出し、失った力を取り戻すため悪しき力の集まる場所、グランドシールへ来ていた。その昔、彼が敵対していた悪魔王ゼオンを封印した場所、古えの塔。ミシャエラは、そこに集う凶悪な力を利用して、彼の復活を実現した。それは、以前のダークソルを越えた、悪魔王そのものの姿であった。バトル22で対決。

ボスは絶対に囲んで倒せ

強力なボスを倒すには、ただ普通に戦ってはダメだ。回復役も含めた周りの敵をすべて倒し、できる限りの大人数で囲んで、戦うのだ！

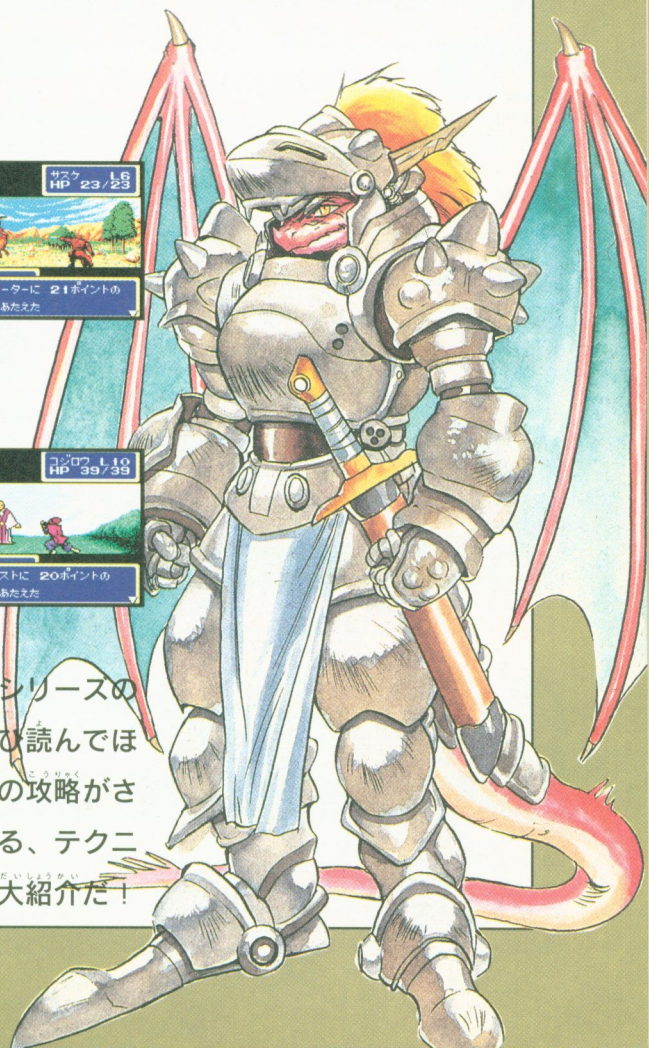


◀被害を最小限度に抑えるためにも、一気にかたをつける！

テクニック編



シャイニングシリーズの初心者^{はつしん}者は、ぜひ読んでほしい。ゲームの攻略^{こうりゃく}がさらに見えてくる、テクニックの数々^{かずかず}を大紹介^{たいしょうかい}だ!



町で購入できる物一覧

ゲーム中の町は設定上、港町ハッサンなどとなっているが、実際は町のパターンが5つあるだけ。ここに町のパターンをすべて掲載した。攻略編に書かれた町Aなどの記号は、全部このページに対応している。



新しい町へ入ったら、すぐに武器を強い物に買い替えよう

道具

お店で買える道具は、ゲーム中一貫して共通の物を売っている。しかし、例外として町Eの店の掘り出し物に、恵みの雨(20000G)が入荷している。唯一、正真正銘の掘り出し物だ。お金に余裕があれば、ぜひ購入したい。

道具名	価格
薬草	10
回復の実	200
毒消し草	20
天使の羽	40

武器

町AとBで共通した武器を売っているほかは、新しい町ごとに新しい武器が売っている。例外はパワースティックのみ。武器を売ったり、戦場で取り忘れた武器やアイテムなどが掘り出し物で売っているのは周知の通りだ。



町A(バトル1~3)

武器名	価格	武器名	価格
ミドルソード	160	レザークラブ	180
スピア	120	ブロンズロッド	140
ショートアックス	130	木の矢	80

町B(バトル4~8)

武器名	価格	武器名	価格
ミドルソード	160	レザークラブ	180
ブロンズランス	250	ブロンズロッド	140
ハンドアックス	200	鉄の矢	110

町C(バトル9～13)

武器名	価格	武器名	価格
ロングソード	350	アイアンロッド	240
スチールランス	400	鋼の矢	300
ミドルアックス	380	投げナイフ	270
パワーグラブ	500	ダガー	600

町D(バトル14～18)

武器名	価格	武器名	価格
スチールソード	680	プラスナックル	1200
ブロードソード	1200	パワースティック	600
パワースピア	780	ロビンの矢	700
クロムランス	1500	アサルトシェル	2200
バトルアックス	800	手裏剣	5000

町E(バトル19～22)

武器名	価格	武器名	価格
必殺の剣	6000	パワースティック	600
バルキリー	8800	グレートショット	3800
グレートアックス	5800	闇の手裏剣	9500
バトルナックル	4500		

仲間の武器も有効に

仲間が12名を越え、待機する者が出てくる。新しい仲間を待機させておく場合、持っている強い武器をそのまま待機させておらずに、出陣メンバーに装備できる者がいたら、ぜひ渡しておこう。



新しい仲間は、強い武器を持っていることが多いのだ



ゲームの流れと進め方



ここでは、基本的なゲームの進め方を紹介していくぞ。参考にするのはバトル13だ。このゲームの特徴として、バトル中にイベントが起こって、マップが書き換わるということが非常に多い。決してゲームの流れは、淡々としたものではないのだ。



◀テンタクルの登場で、マップが変化したぞ！

1 プロローグデモ

戦闘の始まるいきさつがデモの展開により、理解できる。物語の展開を熟知してから、戦闘を始めればただ攻略するだけじゃない、楽しさを発見できるぞ。



◀悪魔軍の偵察隊に気づかれた。戦闘開始だ！

2 マップ確認

バトルが始まったら、とりあえず一通りマップを見渡そう。どこにどの敵がいるか、どの道を通って進軍するか、このときに頭のなかで作戦を練っておこう。



◀海岸線に強敵がいる。どのように倒すべきか

3 戦闘開始

どこへ誰を配置し、誰にどの敵を攻撃させるか。君の一手一手が、光の軍勢を勝利へも敗北へも導いていく。頭脳をフル回転させろ！



◀陣形を作りつつ、進軍し、近寄る敵を撃破せよ

▶攻撃範囲内に入ってきた敵に一撃を加えた！



◀敵の攻撃。どの敵が攻撃してくるかも予測せよ

4 クリア条件達成

ボスを倒す、敵を全滅させるなどのクリア条件を達成するとバトル終了で、君の勝利。バトルが進むごとに、敵も強くなり、勝利が困難になっていくぞ。

5 シナリオエンドデモ

敵の敗戦、味方の勝利により、物語はさらに展開する。自軍はさらに敵の本拠地へ近づき、敵は、こちらの動きを封じようと必死になる。目が離せないのだ。

6 町や本陣へ

バトルが終わると通常、町か本陣へ場所が移り、次のバトルへの戦闘準備をすることになる。例外として、すぐに次のバトルとなるとときもある。



おぼえておれ われらは
やぶれたが エイクさまの
とりでは やぶれんぞ ウグツ



ことはを ききましたか
エイクのとりにでは
よほど きよつておれず



ほんじん



メンバー選択

トシ	マスター	モンク	L4
MP	AT	DF	AG
18	44	22	13
5			

プラスナックル

◀ボスのボウライダーを撃破。戦闘に勝利したぞ

◀エイクが、次の戦場となりそうだ

◀町へ入ったら、仲間の状態を確認しよう

◀新しい仲間を入れるなら、誰をはずそうかな？

▶武器が新しくなったから、さっそく購入しよう

買い物

▲ スチールソード	680
▲ ブロードソード	1200
▲ パワースピア	780
▲ クロムランス	1500
▶バトルアックス	800

なにを かってくれるのかな？

きんかのかず 2190

次のバトルへ！

章が変わると、死者が復活

通常、死亡者は復活させないと、次のバトルへ進んでも死んだまま。しかし、なぜか章が変わるときは全員復活しているのだ。章の終わりは強敵が多いので、嬉しい誤算だ。



◀まえの戦闘で無理しても、御覧の通り全員集合

覚えておくと役立つ

攻略テクニック集

ちょっとしたテクニックを知っているだけで、ずいぶん攻略がうまくいく。そんなためになるテクニックの数々をここで紹介していくぞ。

ポイント1 敵が陣形を敷き終えるのを待て

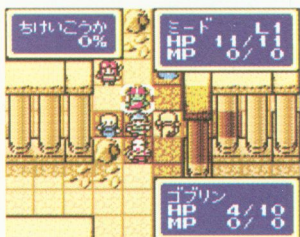
最初から動く敵は、近づくの待ってから攻撃しよう。無用に他の敵を動かしたくないからだ



戦いが始まったからといって、すぐに動き出しはいけない。最初はその場で待機し、敵の動きを見てみよう。どの敵が動き、どの敵が動かないかを見極めてから戦闘開始だ。

ポイント2 敵は囲んで一気にカタをつける！

どこの戦場も敵の数はこちらの数倍も多い。これを1対1で戦ったのでは負けは見えてる。数人で敵を囲んで倒せば早く倒せるし、反撃もほとんど受けない。もちろん受けるダメージも少なくなる。強力な敵でなくても、囲んで倒すのが正解だ。



逆に囲まれたら、死んでしまうことも少なくないぞ

ポイント3 オトリを使い敵をおびきよせろ！



狭い通路さきの敵が反応を始めるくらいまで、オトリを接近させる

動き出したらオトリはすぐ逃げる。敵がやってきたら囲んで倒せ！

敵が大勢で陣形を作っているところや、狭い通路のさきに敵が待ち構えているところなど、そこへ無謀に進軍すれば、仲間の死人の山ができてしまう。そんなときは移動力の高い者や、防御力の高いもので敵を反動させたりし、自軍へ近づけさせる。待ち構えていた味方で敵を包囲し、撃破。という風にすれば、安全確実に敵の強固な陣形を突破できるぞ。

ポイント4 前衛が狙われるとは限らないのだ

敵が一番狙うのは主人公だ。次に体力、防御力の低い魔術師や僧侶。次に鳥人、アーチャーの順で狙われやすい。それ以外では、体力の低い者、一撃で死にそうな者は、かなりしつこく狙われるぞ。



◀かなり離れていても主人公を狙ってくる。しかも体力が低いので、当然のように迫ってくるのだ

ポイント5 全キャラクターの敏捷性を把握せよ

▶敵が来ないと思つて、陣形を崩し始めたら、思わぬ攻撃が。このようにすることがないようにしよう



戦闘の行動順は敏捷性の高い者から行われる。これを把握していなければ、敵に近づくとき反撃を受けずに倒せるかなど、戦略上の重要な要素が分からないことになる。全員の敏捷性はいつも確認しておこう。

ポイント6 アイテムを有効に使い！

アイテムの使い方もポイント。例えば成長アイテムは、最大値で使うのが基本だし、薬草なども使えば経験値が入る。毒も毒消し草を使えばMPを節約できるうえに、経験値も魔法より多くもらえるのだ。



◀ステータスアイテムを使うときはセーブ、ロードを繰り返して、最大値が出るまで頑張るのだ

ポイント7 レベルアップさせたいメンバーにとどめを！

▶シンシアは、とくに育てる努力をしないと成長しないぞ



入手できる経験値は、敵を倒したときがもっとも多い。戦闘向きでない僧侶やレベルの足りない者を成長させるときは、わざと弱った敵を残しておき、とどめをささせてあげよう。そうして仲間で協力しあい、全員を平均的に育てていくのだ。

ポイント8 魔法使いには分散して近づけ!

攻撃魔法を使う敵は、最も怖い敵のひとつ。その魔法の被害を食い止めるには、照準に入らないように、メンバー間に1歩分空きを作りながら、魔法使いに近づけばよい。そうすれば、被害を最小限にできるぞ。



◀このように隙間を作って近づく、魔法の照準に入るのが少なくてすむのだ

ポイント9 ランス・スピアを使い分けろ

▶装備し直すのにターンは消費しない。こんなときに、スピアに持ち代えて攻撃するのだ



騎士の武器はランスとスピアの2種類。もし、攻撃力のあるほうがランスだったとしても、スピアも所持しておこう。間接攻撃が必要になったときに、これに持ち代えて攻撃すれば無駄なく戦闘ができるからだ。

ポイント10 回復魔法を使って、経験値稼ぎ

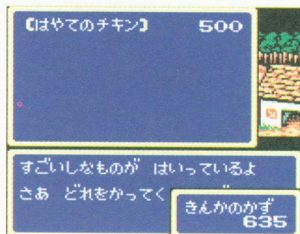
ヒールを使えば、最低でも10の経験値が入る。オーラだと、3人以上回復すれば、確実に25の経験値が入る。もしMPが余ったままバトルをクリアしそしたら、回復魔法の使用は魔法を使いまくろう。



◀神祕の杖があれば、MPが回復していく。どんな回復魔法を唱えて経験値を稼ごう

ポイント11 宝箱はいつ取るべきか?

▶取り忘れたものが、掘り出し物に並ぶのを利用するのだ



宝箱の入手法もいろいろ。バトル開始後、宝箱があればすぐ入手し、リターン。中身が強い武器ならすぐ装備して出陣だ。もうひとつは宝箱を入手せずにクリアし、掘り出し物として入手するという手もあるぞ。

自分に合った戦術で攻略していこう

攻略編で説明している戦術は、かなり安全性を重視したものだ。ゆっくり確実に敵を撃破する方法をとっている。そのため、ターン数はかな

りかさむ。この方法が面倒臭いという人は、ぜひ自分なりの戦術を見つけてほしい。また、それが一番ゲームを楽しむことにもなるからだ。

陣形を作る

どんな戦略でも陣形を作ることには必要。基本的には防御力の高い者から低い者へ、直接攻撃をする者から間接攻撃をする者へと前から順に並べればよい。主人公は若干後方へおくようにしよう。移動力も考慮にいれれば、完璧な陣形が作れるぞ。



▲このような感じの陣形が理想だが……

防御重視型

本攻略編は、この戦略で行なっている。敵を少しずつ反応させ、近づけてから倒す。確実、安全に進めることができ、結局この方法が一番簡単で早くクリアできるといえる。とくに初心者の方は、この戦術で攻略するのが最良だぞ。



▲移動力の落ちる砂漠などでとくに有効だぞ

強行突破型

時間のくう戦術を好まない人は、部隊を一点突破させる攻略も悪くない。キーポイントとなる敵を倒していけば、意外に可能な方法だ。ボスのいるバトルでは、どんなに敵がいようとボスを倒せばクリアとなるので、こちらの戦術も有効なのだ。



▲いざとなったら、この戦術で切り抜ける！

シャイニング・フォースの全貌

FINALCONFLICT（最後の聖戦の意）からもわかる通り、SFシリーズ集大成となっているこの作品、もとはMD版の物語になるはずだった。諸事情の未変更後、秘蔵部分として暖められることになったのだ。集大成というだけあり、その世界観の確立も随所に見られる。Ⅱにもあったボルカノ山道。今回美しい滝が流れているのは、Ⅱの時代の乱開発により過去にあった



Ⅰの最後で旅だったマックスとアダムがこの作品に……

Ⅱにも出てくるボルカノ山道が、こんなに美しいのだ



物の特徴がよく表れている



リンクスの気持ち、こんなメッセージからもわかるぞ

この滝が消滅したことを物語る。Ⅱと同じ大陸を舞台にすることで、そんな時代の変化を所々で見ることができるようなのだ。登場人物たちの個性も綿密な設定によってなされている。物語終演時のソネットの言葉に、彼女のオッドアイに対する気持ちも推察される、など。奥深い設定に裏付けられたこの世界をじっくり楽しみ、酔いしれてみてほしいのでは？

攻略編



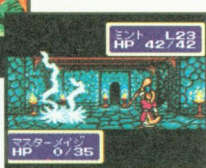
デスゴッドに 18ポイントの
ダメージをあたえた



サエラドルに 19ポイントの
ダメージをあたえた



スカルウォリアー
HP 35/40



マスターズイン
HP 0/35

ここから本格的にゲーム
を攻略していく。攻略デ
ータ上のリターン先は、
そのバトルの敗北時の退
却場所と同一場所だ。

- 敵の動き出すライン
- A など アイテムの位置
- など 敵増援の位置
- 攻略上の味方の動き



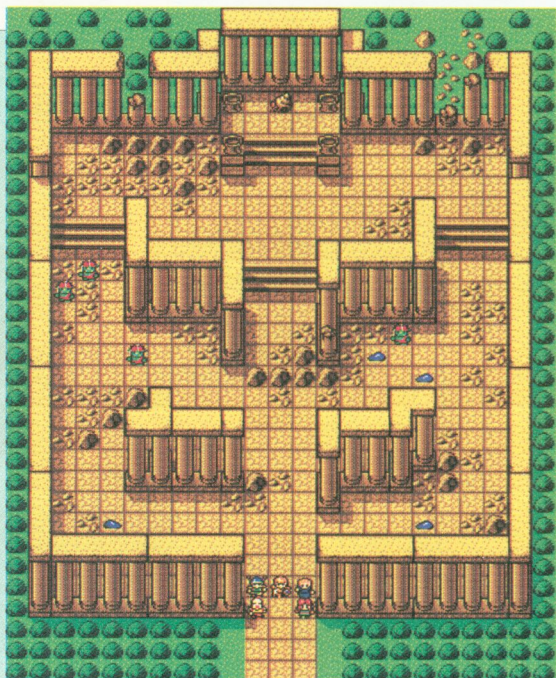
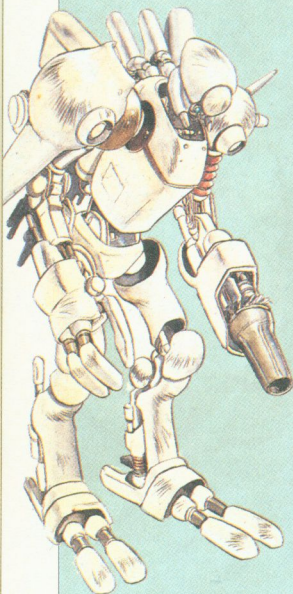
BATTLE

古代神殿

なんと主人公が仲間になるまえに始まる最初の戦闘。敵は強くないし、数も少ないので、基本を覚えるのに最適のステージだ。

古代神殿のミシャエラとの戦闘で傷ついたアダムたちは、港町ハッサンで傷を癒していた。回復を終え、再び古代神殿へとやってきた一行は、遺跡を荒らす怪しい盗賊たちを目撃する！

STORY



出現敵キャラクター

ペースト×4
ゴブリン×4

リターン先

まちA

クリア条件

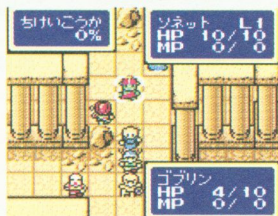
敵全滅

攻略ポイント

まずは各キャラクターの特徴をつかもう！

この戦闘では、主人公がいらないためミードがリーダーとなる。彼が死んでしまうと退却になるぞ。慎重派の人は、最初のターンでミードの天使の羽を使って町へ退き、薬草を買い込んででもいいだろう。

敵は最初とあって非常に弱い。無理しなければ死亡者はないはず。この機にキャラクターの特徴をつかもう。防御力のあるページ、体力のあるミードを前線に出して盾になってもらい、ソネットやハウエルで間接攻撃をさせるパターンが有効だ。



◀ 直接攻撃と間接攻撃の合わせ技を使えば、ゴブリンも無傷で倒せるぞ

▶ ペーストは炎の魔法に弱い。ハウエルのブレイズがよく効くのだ



戦闘終了後

遺跡を荒らしていたのは、ルブランという名の盗賊だった。彼の処置を長老に尋ねるため、一行はハッサンへ戻ることにした。



◀ ルブランを捕らえたぞ。彼は、ミシヤエラに遺跡の破壊を命じられていたという

クリア後

次のバトルへ

1バトルで、1レベルアップ

成長は仲間ひとりにつき、1バトルで1レベルアップさせるのが理想的。全体を平均的に育てるのだ。意外と難しいが、バランスよく成長させれば、結果的にゲームの攻略もしやすくなるぞ。



◀ ひとりずつ確実にレベルを上げていくのだ

BATTLE 2

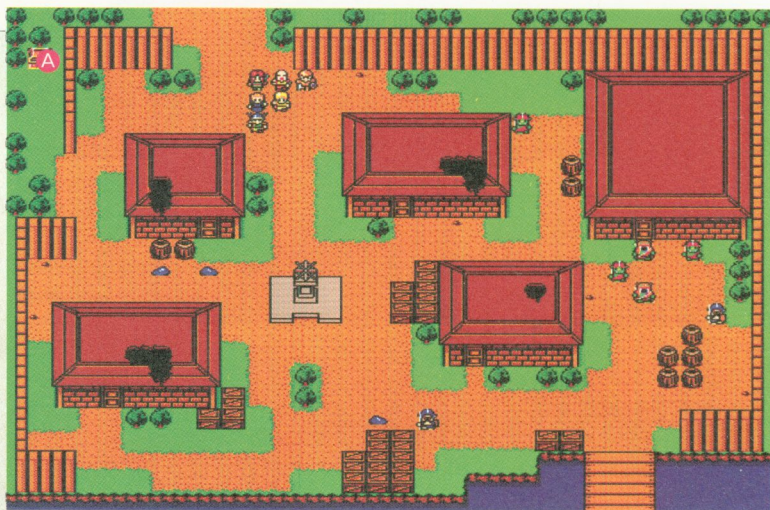
みなとまち

港町ハッサン

この戦闘から主人公も加わり、本格的な戦闘が始まるぞ。主人公は初期レベルが1なので、率先してとどめをさすように。

神殿から戻ると、町が破壊されていた。ミシャエラが攻めてきたのだ。長老が捕まっていることを知ったミードたちは、シンシアを助け出したイアンとともに、長老の救出に乗り出した。

STORY



出現敵キャラクター

ペースト×3
ゴブリン×3
オーク×2
ハンターゴブリン×2

リターン先
本陣

イアン



新キャラクター
物語の主人公。寡黙にして冷静、どこか謎をめめた少年だ。

取得可能アイテム

A 疾風のチキン

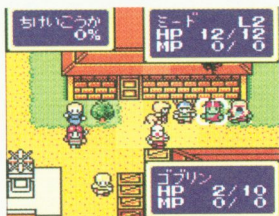
クリア条件
敵全滅

攻略ポイント

メンバーを分散させずに進軍するのだ!

まずはあまり動かずに、右からくるゴブリンを囲んで倒す。そのあとに移動力のあるミードなどで、Aの疾風のチキンを取りに行かせよう。残りのメンバーはあまり分散させずに、接近するペーストやオークを倒しつつ中央の広場へ進めよう。

MAP右へは、中央、下どちらの道から進んでもいいが、下の道から進むのが比較的簡単だ。近寄って来る敵を、1匹ずつ確実に倒していこう。奥にいるハンターゴブリンは移動しないので、最後に倒せばいい。



中央の道から行く場合、防御力の高いメンバーを前にして進軍すること!

下の道からは時間がかかるが、道も広く、敵も囲みやすい。かなり安全だぞ



戦闘終了後

悪魔軍を倒し、長老の家にとどろ着いた一行。しかし、ミシャエラの圧倒的な力の前になすすべもなく、長老をつれ去られてしまう……。

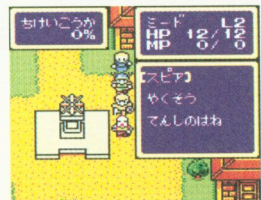


長老の知る、古代遺跡の秘密を狙うミシャエラ。彼女はマックスも倒すという

クリア後 町Aへ

荷物は3つまでが基本

アイテムは宝箱からだけでなく、敵から入手できることもある。しかし、持ち物がいっぱいだとアイテムは手に入らないのだ。損をしないためにも、必ずひとつは持ち物の項目を開けておくように!!



このようにひとつずつのスペースを開けておこう

BATTLE

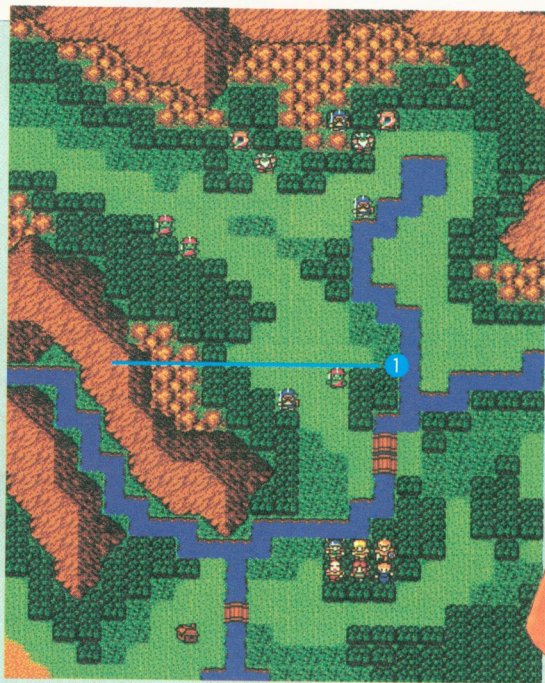
3

リブルキャンプ へのフィールド

広く見えるが、動ける範囲は中央の平野だけだ。森や山なかでは移動力が極端に落ちるので、できるだけ避けて進軍しよう。

新しいリーダー、イアンとともに旅だった一行。とりえずリブランのマジトへ向かうことになるが、すぐに敵の部隊に見つかってしまった。進軍を妨げる敵を討ち破れ。

STORY



出現敵キャラクター

- ゴブリン×3
- オーク×3
- ハンターゴブリン×2
- ダークドワーフ×2



取得可能アイテム

葉草(オーク)

リターン先

町A

クリア条件

敵全滅

攻略ポイント

慌てずにじっくり進軍して行こう

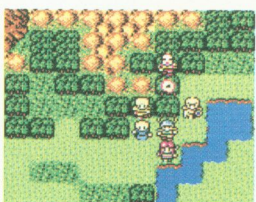
森のなかからの出発。まずは前へ進まずに、陣形を右へスライドさせよう。1歩でも前へ進むと、上方のゴブリンやオークが、動き出してしまふからだ。草地へ出たら、すぐの上の橋付近へ行く。その頃には、敵の最前線も橋付近に来ているはず。橋を渡ろうとする敵を迎撃しよう。

橋を渡ると、上方のゴブリンたちが近づいてくる。これをあまり上に行かないようにして倒す。次に、ライン①を越えると近づいてくる左上のダークドwarfたちを、中央の平原で倒す。あとは残りの敵をさっさと倒してしまおう。右上のハンターゴブリンは、ほとんど動かないのでレベルの低い者に倒させるとよい。



◀前へ出ると、余計に敵が近寄ってきてしまう。敵を少しつつおびきよせて、各個撃破しよう

▶ライン①で敵を反応させる。ここまでおびき寄せる。いたすらに前へ進まないのが鉄則だぞ



◀孤立した敵は、レベルの低いメンバーに倒させよう。まわりはそれを見守っていればいいのだ

戦闘終了後

敵を一掃し、リプルキャンプへ入ろうとするイアンたち。そこへ、

なぜかシンシアが追いかけてきた。彼女も一行に加わりたらしい。新しい仲間が増えたわけだ。

シンシア

新キャラクター

ハッサンの長老の孫娘。唯一回の僧侶である彼女は、復の呪文を得意とする。

◀シンシアの熱意に押され、アダムとイアンは、彼女の同行を許可するのだった

わがし・・・ どうしても い文に じっとして いられなかったの

クリア後 町Bへ

BATTLE 4

一本橋

この一本橋は最初の難関といえる。狭い行動範囲、手強いクラーケンと悪条件が揃っているのだ。気合をいれて戦おう！

ルブランのアジトが目の前に迫ってきたこ一本橋。しかし橋を渡ろうとした途端、巨大なクラーケンが現れ、橋を破壊し始めた。橋が崩れ落ちるまえに、向こう岸へ渡り終えるのだ！

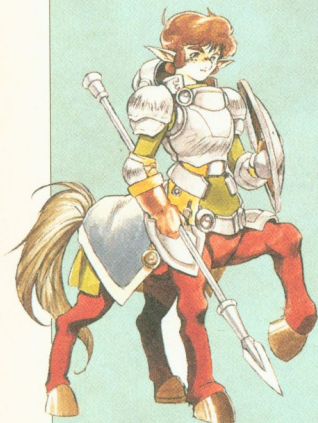
STORY

出現敵キャラクター

オオコウモリ×2
クラーケンレッグ×3
クラーケンアーム×2

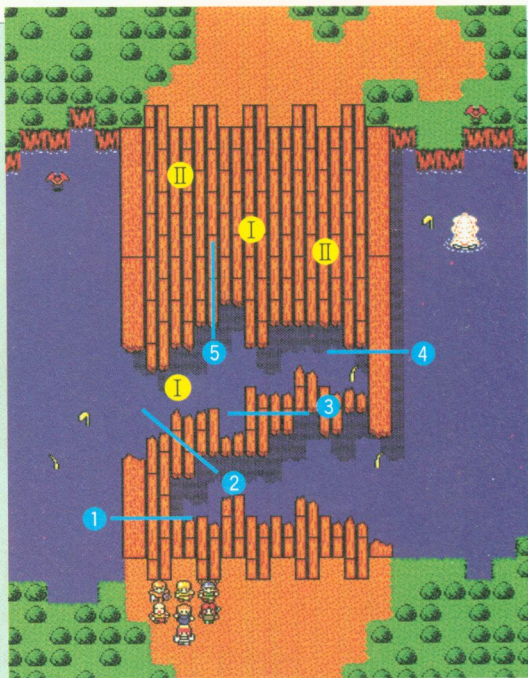
敵増援

- I クラーケンレッグ×2
- II クラーケンレッグ×2



取得可能アイテム

毒消し草(オオコウモリ)



リターン先

町E

クリア条件

敵全滅or橋を渡りきる

攻略ポイント

とにかくHPの回復を優先していこう！

攻略の手段はふたつ。敵を全滅させるか、素早く橋を渡り終えるか。ここでは安全かつ、経験値を稼ぐことのできる前者で攻略していくぞ。

まずライン①を越える。するとクラーケンレッグがそれに反応して動き出すので、ページやミードでおびき寄せて倒そう。ライン②を越えると、右のクラーケンレッグが動き出すのでこれを撃破する。

ライン③を越えると、クラーケンが橋の上方を破壊し、足場がさらに狭くなるぞ。ライン④へ行くと、クラーケンアームが動きだし①に新たな敵が出現。上方のオオコウモリも動き始めるぞ。まっさきにアームを倒そう。ライン⑤では、①に増援が出現する。これを倒せばクリアだ。



◀写真のナツクルの位置に行くと、右下のクラーケンレッグが動き出す。1体ずつ撃破するのだ

▶第一の敵増援が出現。同時に動き出すクラーケンアームを早めに倒さねば、非常につらくなるぞ



◀2回目の敵増援はこの位置。これが出現するまでに、ほかの敵を全部倒しておきたいものだ

戦闘終了後

橋を渡り終えると、駆けつけたルプランの手下、ノッシュがクラーケンを追い払う。その直後、橋は水のなかへと沈んでいくのだった。

ちなみにクリア時に敵を絶滅させていると、隠れキャラのナタデココが出現、コミカルな動きを見せる。



▲ナタデココは、ヨーグルトの親戚らしい……

クリア後

……………本陣へ

BATTLE

5

とうぞくだん

盗賊団のアジト

この辺で、シンシアのレベルをしっかりと上げておこう。ヘルブラストを覚えてしまえば、敵を倒すのも楽になるぞ。

アジトへ駆けつけた一行はそこにミシャエラの姿を見る。ルブランは捕われの子分を救おうとするが逆に倒され、子分も殺されてしまう。そして、イアンたちにも敵の軍隊が迫ってきた！

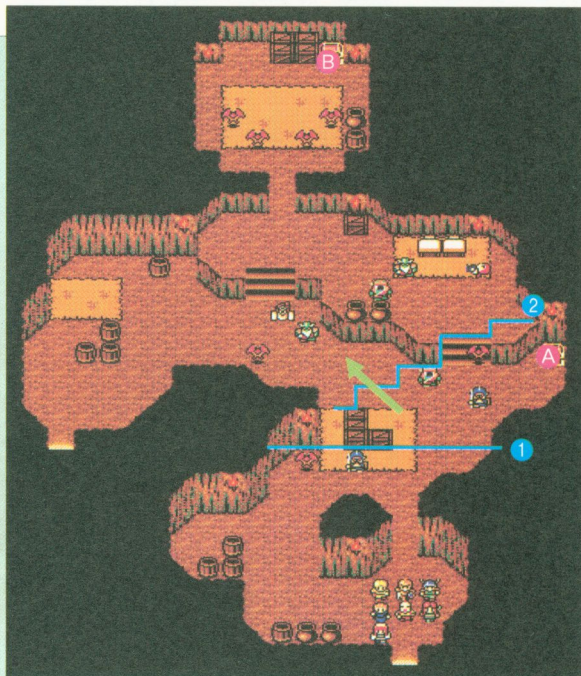
STORY

出現敵キャラクター

オーク×2
ハンターゴブリン×2
ダークドワーフ×2
オオコウモリ×4
ブラスローダー×1

敵増援

オオコウモリ×4



取得可能アイテム

- A 守りのミルク
- B カのワイン
- 薬草 (オーク)
- 毒消し草 (オオコウモリ)

リターン先

まちB

クリア条件

敵全滅



攻略ポイント

コウモリの大群を撃破するのだ!

正面の通路は狭いので、左側の通路から奥へ進もう。順調にレベルアップしていれば、ここの敵はあまり怖くないはずだ。定石通り、近づく敵を待ち構えて迎撃すれば問題ないぞ。ライン①を越えようと、右側上部の階段上にある敵が下へと降りて来る。下の広い空間で囲んで倒そう。

ライン②を越えようと、突然、奥に隠し部屋が現れ、敵増援部隊のオオコウモリが出現する。部屋の外へ全部出てくるまで待機だ。敵がすべて出てきたら移動力のある者に、部屋の宝箱を取りにいかせるのだ。

ボスのプラスローダーは直接攻撃ができないので、端へ追い詰めれば楽勝。レベルの上げにくいシンシアにでも倒させるとよいだろう。



◀階段上方の敵は下へ誘い出して倒そう。無理に階段を上ると、敵に囲まれてしまつぞ

▶突如出現したコウモリ軍団。経験値稼ぎのためにも、プラスローダーを倒すまえに、始末しよう



◀オオコウモリが出払つてから、部屋に入らないうと、囲まれて袋叩きになるのは必至だ

戦闘終了後

自分が殺されたことで自分を責め、意気消沈するルブラン。ミシャエラ

への激しい憎悪を覚えた彼は、アジトをノッシュに任せ、イアンたちとともに悪魔軍と戦う決意をする。



新キャラクター

盗賊団のボス。彼が操る飛び道具は接近、間接攻撃ともに可能な優れものだ。



◀ルブランは、唯一生き残ったノッシュにアジトを任せ、戦いへと向かうのだ

クリア後

..... 本陣へ

BATTLE

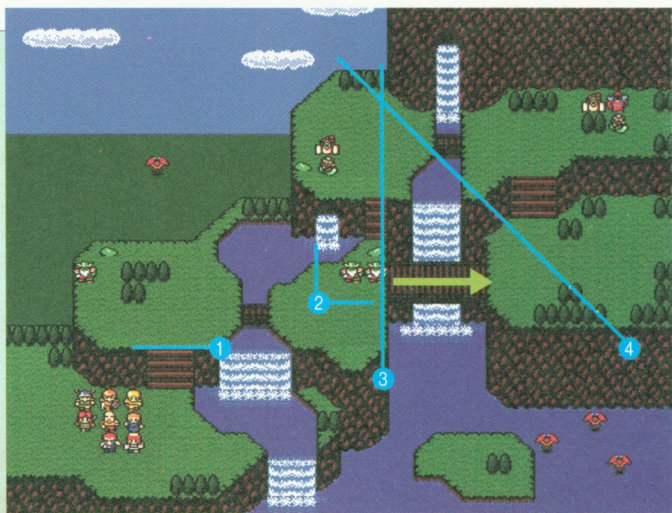
6

さんどう ボルカノ山道

美しく流れる滝が印象的なマップ。ようやくルブランが戦闘に加わる。接近、間接ともになす彼は、大きな戦力になるはず。

ミシャエラはなんと、大陸の守護神ボルカノンを封印してしまった。彼女は部下に山道の見張りを命令し、立ち去ってしまう。さあ、封印からボルカノンを解放するために戦うのだ！

STORY



出現敵キャラクター

ダークドワーフ×3
 オオコウモリ×4
 プラスローダー×2
 グリーンペースト×3
 ウォーム×2
 ダークメイジ×1

取得可能アイテム

毒消し草(オオコウモリ)
 元気のパン(ダークメイジ)

リターン先

まら町B

クリア条件

ダークメイジを倒す

攻略ポイント

敵の防衛ラインを見極めて進め！

この戦闘では、ポイズンアタックを使用する敵が多いので、毒消し草を多めに持ったほうがいいだろう。

さて戦術だが、ライン①を越えると右側のダークドwarfたちが動きだす。そのままに最前線の敵を倒しておくこと。ただし、進みすぎて上方のオオコウモリに先制攻撃されないように注意しよう。右側のダークドwarfたちは、橋の前で倒そう。

ライン②を越えると、上方のウォームたちが動き始める。これも階段の下へおびきよせてから、迎撃だ。

ライン③からは、右下のクモリが動きだす。これを片づけたら、ライン④から動きだす右上の敵を相手にしよう。ダークメイジは固まらずに近づき、1ターンで倒すこと。



敵は必ず自分の近くまで引きつけてから攻撃する。橋や階段など、狭い場所での戦闘は避けよう

▶オオコウモリは、橋へ1歩でも乗ると近づいてくる。右上の敵を反応させるまえに始末しよう



▶ダークメイジはいきなり近づいてきて魔法を放つ。魔法の対処法は、テクニック編を参照

戦闘終了後

ボルカノン神により、悪魔族が北のグランス島で邪悪な野望を企んで

いることを知ったイアンたち。ボルカノンに仕える戦士キッドを仲間に加え、新たな目的地を目指すのだ！

キッド



新キャラクター

ボルカノンを守るために悪魔族と戦う戦士。幼い顔立ちだが、戦闘能力は高い。



そのどろくつをすすむのだわたくしは いつでもイアンたちを みまもってるぞ

▶イアンたちは、グランス島へ向かうため、ボルカノンがいざなう洞窟へと進む

クリア後

第2章へ

BATTLE 7

パキャロンへの洞窟

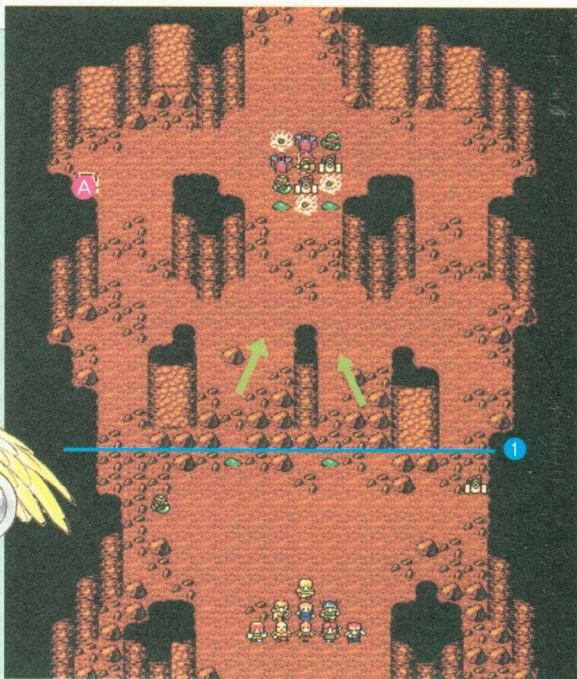
狭い洞窟内に魔法を使う敵や、攻撃力の高い敵が数多く存在する。かなり慎重に進軍せねば、多数の犠牲者が出てしまうぞ。

ミシャエラたちがマックスの生け捕りと、イアンに対する罠を画策している頃、イアンたちはひたすら洞窟を北上していた。しかし、洞窟の出口には、すでに敵の軍隊が待ちうけていた！

STORY

出現敵キャラクター

- プラスローダー×3
- グリーンペスト×4
- ウォーム×3
- ダークメイジ×2
- ダークスモーク×3
- オークロード×1



リターン先

本陣

クリア条件

オークロードを倒す

取得可能アイテム

● 守りのミルク

🔥 攻略ポイント

🔥 地崩れによって、通路がさらに狭くなるのだ！ 🔥

ここも毒を持つ敵が多いので、毒消し草は必携だ。まずは、最前線の敵と、上方から近づいてくるダークスモークを倒そう。進路は、内側のふたつの通路をがよいだらう。

ライン①を越えると、奥の壁が崩れ落ちて通路が狭くなり、上方の敵が接近して来る。これらは間接攻撃を得意とするものが多いので、絶対に通路で渋滞を起さぬようにすること。袋叩きにあってしまうぞ。とにかく中央の比較的広い場所で、固まらないように攻撃すること。すると一部の敵が後方へ下がっていくので、戦闘が非常に楽になるのだ。

周りの敵を一掃したら、あとはオークロードを倒すだけ。このときにAの宝箱も取りにいくとよい。

戦闘終了後

洞窟で待ち構えていた軍隊は、どうやらメイガス配下の者だったようだ。敵はイアンたちを始末しようと必死らしい。洞窟へ入ることで、敵の目を巻くことができたが、それもこれまでだろう。悪魔軍に発見されるまえにグランズ島へ向かうのだ。



◀ 渋滞さえ起こさなければなんてことはない。ここでメンバーのレベル差を調節するといぞ

▶ 固まった状態で魔法攻撃を受けることほど、怖いことはない。絶対に前へ進み過ぎるな！



◀ 孤立したオークロードはまったく怖くない。シンシアにでも倒させて、経験値を稼ごう



▲ 執拗な攻撃に、アダムも不安を隠せない

クリア後

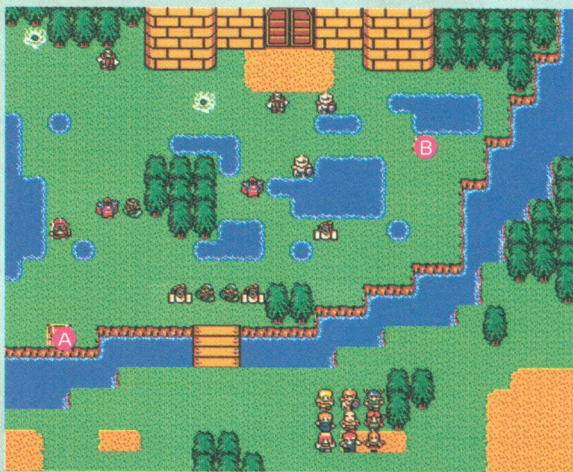
..... 本陣へ

パキャロン城

広い戦場と思いきや、戦線は橋を中心に展開されるはず。メンバーの直接、間接攻撃を使いこなさねば苦しい戦いになるぞ！

メイガスは、イアンたちを迎え撃つためにパキャロン城を落とそうと必死だ。ついに城内に敵が入ろうとしていたその時、そこへイアンたちが現れた。パキャロンの落城を防ぐのだ！

STORY



出現敵キャラクター

プラスローダー×3
 ウォーム×3
 ダークメイジ×2
 ダークスモーク×2
 オークロード×2
 プリースト×2
 ダークナイト×2

取得可能アイテム

- ① 勇気のリング
- ② 毒消し草(オークロード)
- 回復の実(プリースト)

リターン先

まち
 ②

クリア条件

てきぜんめつ
 敵全滅

攻略ポイント

橋を防衛線にし、敵を迎撃していくのだ

どんなに急いでも、橋の向こう側で戦闘をするのは難しいだろう。渡り終えたとしても、そこはすでに敵の陣形の真っ只中だ。ここは、橋の手前に陣形を張り、近づく敵を撃破していくのだ。別の方法として、スタート地点付近に陣形を張り、敵を待ち伏せるのもいいぞ。

ここもやはり怖いのは、ダークメイジとダークスモークの魔法だ。彼らの動きをよく見て、陣形を変化させていこう。この戦闘から登場するプリーストは、敵軍の回復役だ。基本的に攻撃してこないうえ、移動もほとんどしないので、倒すのはあと回しにしてもいいだろう。



◀こんな感じで陣形を張り、敵の接近を待つ。イアンは後方に配置するのが無難

▶この勇気のリングは、使うとレベルが1上がる貴重アイテムだ



◀ダークナイトは、移動力があり防御力も高い。まさに、困んで倒すべき相手

戦闘終了後

戦いを終えるとジュリアとシルビアが出迎えてくれる。彼女たちは事情を理解したあと、イアンたちの新しい仲間となるのだった。



▶ジュリアは、ボルカノ山道でキッドといっしょに戦っていた鳥人

シルビア



新キャラクター

ケンタウロス族の国、パキャロンの騎士。誇り高い名家の出身だ。

ビド一国の鳥人。パキャロンへ悪魔軍の情報をつたえに来ていた。



ジュリア

クリア後

..... 町Cへ

BATTLE

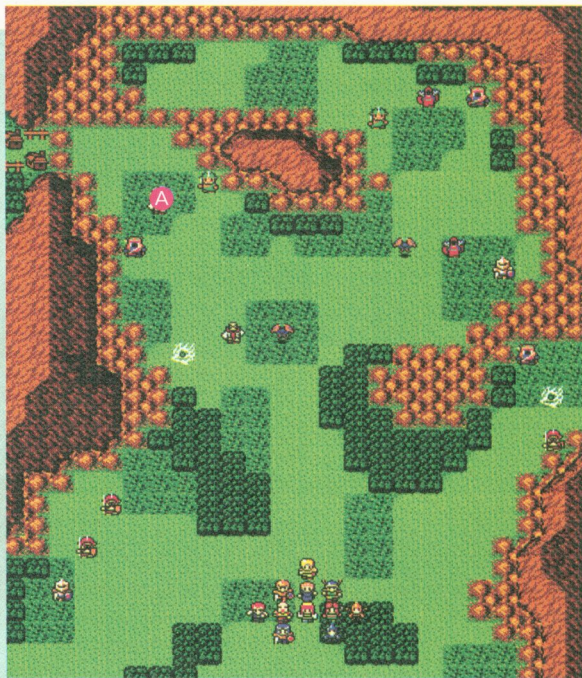
9

ま 月の町 へのフィールド

この戦闘は結構簡単。ひと段落といったところだ。転職へ向けて、レベルの低い者を積極的に戦わせ、成長させてあげよう。

イアンたちは、さらに北を
目指し旅を続けていた。そ
の頃、メイガスのたちは悪
魔軍からの脱走者を、懸命
に捜していた。一行は、そ
の捜索隊と出会い、戦闘体
勢に入るのだった。

STORY



出現敵キャラクター

- ダークメイジ×2
- ダークスモーク×2
- オークロード×3
- プリースト×2
- ダークナイト×2
- ダークスナイパー×3
- パンパイバット×2
- ホブゴブリン×2



取得可能アイテム

- A回復の実(プリースト)
- 毒消し草(オークロード)

リターン先

ま
月C

クリア条件

てきぜんのつ
敵全滅

攻略ポイント

メンバーのレベルを調節していこう

経験値稼ぎをしている人はもちろん、順当にレベルアップしてきた人は、この戦闘の前後でほとんどのメンバーの転職が可能になるはず。成長が遅れているメンバーは、この辺で経験値を稼ぐといいだろう。

まずは、左右にいる敵を倒してから前進だ。中央の平地まで来ると、右上の敵も含めて、一斉に敵が襲いかかってくる。しかし、ふたりのダークメイジに気をつけて戦えば問題ないはず。新しく仲間になったふたりもしっかり成長させてあげよう。



◀新しい仲間をすぐレベルアップさせて町へ戻り、転職させるのもいい方法だ

▶この辺りで陣形を組み、敵をさばらせていこう。ダークメイジだけは注意せよ



戦闘終了後

メイガスはたび重なる失態に業を煮やし、手段を選ばないと捨て台詞を吐くと立ち去って行く。メイガスは、一体なにをしようというか？



◀イアンにも敗れ、脱走者も見つからず、メイガスは、何をしてかすか分からない状態だ

クリア後

本陣へ



レベル10になったらすぐ転職!

転職後は、キャラクターのステータス成長率も上がり、後半に出る強力な武器も使えるようになる。逆に転職しないと、成長率はどんどん下がってしまうのだ。レベル10になったら迷わず転職しよう!



◀転職すると、グラフィックも一新するので

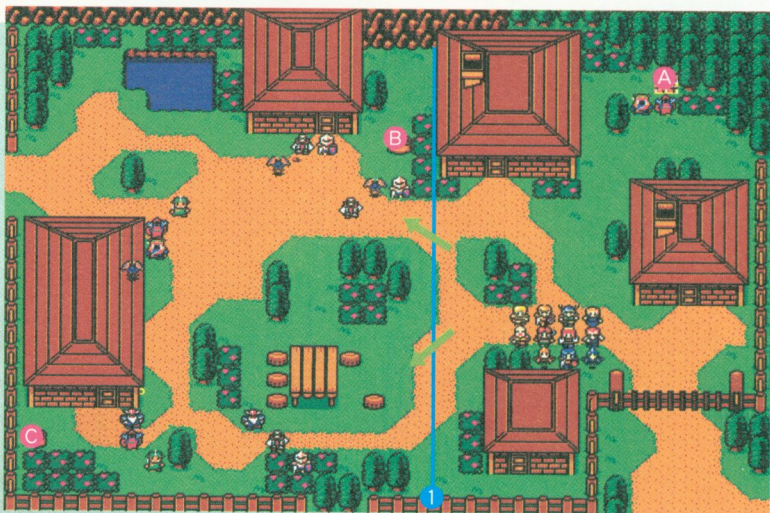
BATTLE 10

モーンの町

メイガスの罠によって始まる、町のなかでの戦闘。ここの井戸のなかには強力な武器が隠されているぞ。ぜひ入手しておこう。

町の人の出迎えによって、モーンの町へ入るイアンたち。しかし突然、町のなかにモンスターが出現し、完全に周囲を囲まれてしまった。これは、メイガスの企んだ罠だったのだ！

STORY



出現敵キャラクター

ダークメイジ×3
プリースト×3
ダークナイト×3
ダークスナイパー×2
バンパイヤバット×3
ホブゴブリン×2
ヘルソルジャー×2

取得可能アイテム

- A 疾風のリング
- B スチールソード
- C ロビンの矢

リターン先

ほんじん
本陣

クリア条件

できせんのつ
敵全滅

攻略ポイント

的確な戦略で敵の包囲網を突破せよ！

敵に包囲されているとはいえ、相手との距離は結構あるので、慌てる必要はない。まずは、あまり動かずに陣形を作り、上から来る敵を撃破する。宝箱もこの際にとるといい。

次に、徐々に近づきつつある左側の敵へ向けて、自軍を前へ進める。ライン①を越えると、奥にいる敵が動き出してしまうので、ある程度敵を倒すまでは、このラインを越えないようにしよう。移動力のあるダークナイト、パンパイヤバットは早めに倒していくといいぞ。敵が少なくなったら、矢印の通り上下に部隊を分けて戦えばいい。ダークメイジに気をつけて、確実に敵を迎撃すれば余裕を持って戦えるはずだ。また、井戸の宝も忘れずに取っておこう。



◀ ころあいを見て、部隊を上下に分ける。バランスよく、メンバーをふり分けてあげよう

▶ ヘルソルジャーの直接攻撃は、さすがにダメージが大きい。離れたところから間接攻撃で攻撃だ



◀ 井戸のなかから、ロビンの矢が見つかった。射程距離が3もある、強力な弓矢なのだ

戦闘終了後

町の外にいたのは、メイガスに追われていたエリックだった。エリックは、

間違いと知りつつ悪魔軍についてしまった父のために、悪魔軍を倒す決意をし、新たな仲間になる。

エリック

新キャラクター

ミシャエラを倒すべく悪魔軍に潜入していた電戦士。飛行能力を持っている。



◀ エリックが加わったことで、仲間の数が増える。出陣できる最大数の12名になった

クリア後 町Cへ

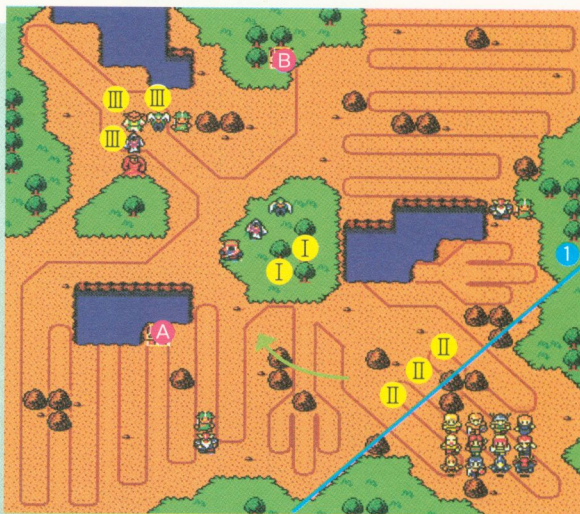
BATTLE

ナスカー大地

ついに悪魔軍将軍のひとり、メイガスとの対決だ。メイガスは体力も高く、フリーズL2を使ってくる強敵。心してかかれ！

失敗を重ねるメイガスに、ミシャエラは最後の機会を言い渡した。とうとうメイガスは、直々に指揮を取る決心をする。そして、自軍最強の部隊を率い、イアンたちに襲いかかってきた！

STORY



出現敵キャラクター

- ダークスナイパー×1
- ホブゴブリン×3
- ヘルソルジャー×2
- ウィッチ×2
- ハーピー×2
- ゴーレム×1
- メイガス×1

敵増援

- I パンパイバット×2
- II ゴーレム×1
- II ダークスナイパー×1
- II プリースト×1
- III ヘルソルジャー×1
- III ゴーレム×1
- III プリースト×1

取得可能アイテム

- A バトルアックス
- B パワースピア

リターン先

町C

クリア条件

メイガスを倒す



攻略ポイント

足場が悪く、敵も強い難関だ！

フィールドが砂漠なので、全体的に進軍が遅くなる。特に騎士の移動力低下は著しい。全員歩調を合わせ、固まって移動するように。

まずは上と左から近づく敵を、あまり動かずに迎撃。ライン①を越えると、①に敵が出現する。これも徐々に進軍しつつ倒す。砂漠の中ほどまで進むと、②に敵の増援が出現。あらかじめ味方を近くに配置しておき、現れたところを迎え撃とう。中央のウィッチは、魔法攻撃を受ける前に、バードラーなどで倒すこと。

メイガスへ近づき始めると、③に最後の敵増援が出現する。メイガス周辺の敵はメイガスに近寄らずに、引きつけてから撃破だ。メイガス本人は、囲んで一気に倒すこと。



▶ 第一の敵増援、パンバイヤバット。勝手に近づいてくるので、簡単に向かえ撃つことができるぞ



▶ 秘技、敵増援封じ！増援の出現する位置に誰かを置いておくと、出現のタイミングが遅れるぞ



▶ 増援により、強固に固められたボスの周辺。容易に近づかず、離れた場所へ引き寄せて倒そう

戦闘終了後

メイガスを葬ったイアンたちの前に、ミトウラ神が現れた。ミトウラ

神は、魔術師ミントをお供につけてくれるぞ。ミントとともに、ナスカーシップでグランズ島へ向え！

ミント



新キャラクター

女神の国トリスタン。その女神ミトウラ神に仕えるキャントール族の魔術師。



これは ひかりのネックレス
このかがやきが イアンを
みちびくことでしょ

▶ ミトウラ神から、光のネックレスを授かる。これがイアンたちを導くという

BATTLE 12

修験者の里

ミントが仲間になったことで、この戦闘から、誰かひとりが本陣に待機することになる。今後は出陣メンバーをよく考えよう。

モンスターの徘徊する未開の地、グランス島へやってきた一行。霧の立ち込める神秘的な雰囲気のにまれるイアンたち。しかし突如、霧のなかから敵が出現。一行を待ち伏せていたのだ！

STORY



出現敵キャラクター

- ダークスナイパー×4
- ヘルソルジャー×2
- ウィッチ×1
- ハーピィ×2
- ブルー×1
- スケルトン×1

敵増援

- ① ウィッチ×1
- ① ゴレム×2
- ① ブルー×1
- ① スケルトン×1
- ② ハーピィ×2

取得可能アイテム

- ① 守りのリング

リターン先
本陣

クリア条件
敵全滅

攻略ポイント

宝箱の罠に注意せよ！

立ち込める霧は、戦闘には一切関係ない。進軍するうちに、ところどころ霧が晴れていくぞ。

まずは、セオリー通り接近してくる敵を倒す。左側のウィッチの魔法には注意を払うこと。ダークスナイパーの攻撃射程距離も考慮しよう。

ライン①を越えると、①へ敵増援がドツと出現する。これも含め、近づいてくる敵は、中央付近で迎撃しよう。Aの宝箱はある程度敵を倒してから取ること。これを開けると、②へ敵が出現するからだ（実は開けなくても、宝箱に隣接するだけで出現してしまう）。この増援を始末してから前進しよう。上方のスケルトンとブルーは動かないので、周りの敵を撃破してから倒すのがいいぞ。



敵の増援が大量に出現する。やはりこのなかにいるウィッチには、細心の注意を払って戦おう

宝箱を正面から取ると増援のハービーに挟まれてしまう。必ず、上から右から開くようにしよう




ブルーは、ヒールレベル3を使う回復役だ。このヒールで回復されると、少々辛いので早めに倒そう

戦闘終了後

戦闘後、突然現れた老人。それは、マックスとともにグランズ島へ渡つ

モートン



新キャラクター
 修行者の里にある神通力の泉で、修行をしていたという少し風変わりな老人。

たというモートンだった。モートンを仲間に加え、一行は悪魔軍の本拠地、グランドシールを目指す。



モートンの話ではマックスはグランドシールの古えの塔へ向かったらしいぞ

クリア後

..... 本陣へ



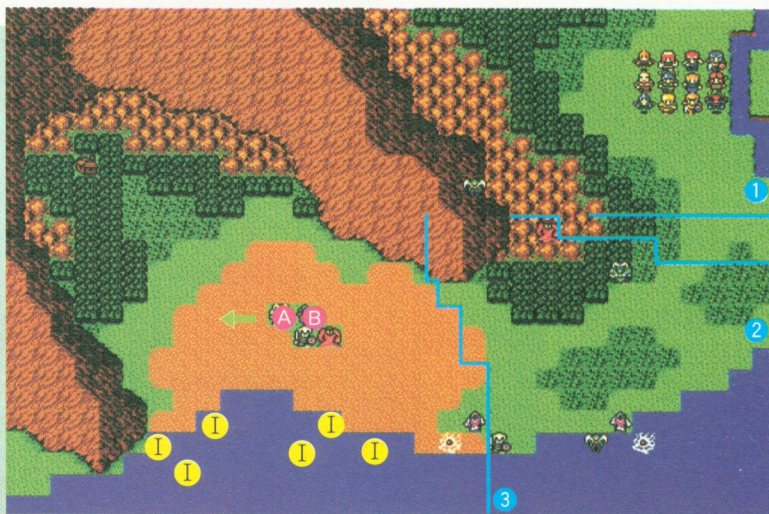
BATTLE 13

むら ロフト村 へのフィールド

この戦闘では中盤、地形に激変が起こり、第2のクラーケンであるテンタクルが登場する。これが非常に強敵なのだ！

モートンによるとこの先にロフト村が、さらにその先にエイクに乗っとられた砦があるという。先へ進もうとすると、イアンたちを発見したエイクの偵察隊が、突然、襲いかかってきた！

STORY



出現敵キャラクター

ウィッチ×2
ハーピィ×2
ゴーレム×2
ブルー×2
スケルトン×2
ミストデーモン×2
ポウライダー×1

リターン先

ほんじん
本陣

敵増援

- I テンタクルレッグ×4
- II テンタクルアーム×2

取得可能アイテム

- A ブルー（守りの杖）
- B ポウライダー（いでてんリング）

クリア条件

ポウライダーを倒す

攻略ポイント

突然出現するテントクルに注意せよ！

まずは左から近づく敵と、すぐ下にいるブルーを、おとりで引きつけてから倒そう。ライン①を越えると右下の3匹の敵が動き出す。これはかなり上まで引きつけて倒すこと。

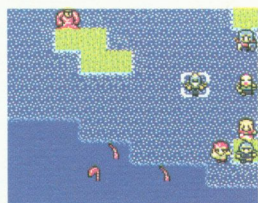
ライン②を越えると、左の海岸沿いの敵も動き出すぞ。ウィッチとミストデーモンの魔法に注意してこれを撃破したらラインを越えよう。この3体も、魔法攻撃を考慮に入れつつ、引きつけて迎撃すべし。

砂漠地帯の敵が後方へ退き始めたらライン③を越える。すると地形が変化して、海上にテントクルが出現するぞ。これはかなり手強いので、絶対に仲間を分散させず、囲んで倒していこう。テントクルを一掃したら、残りの敵を追い詰めるのだ。



▲海岸線にいる敵を一挙に近づけてしまうのは、得策ではない。少しずつ敵を減らしていくのだ

▶テントクルの出現と同時に、砂漠に水が流れ込む。部隊の移動力が相当落ちるので気をつけろ！



▲テントクルはレッグ、アームともに高い攻撃力を持つ。バードラーなどで下手に近づくと危険だ

戦闘終了後

ボウライダーは、エイク砦の強固さを誇示する捨て台詞を吐いて、敗れ去る。どうやらエイク砦では、今まで以上の苦戦を強いられることになりそうだ……。イアンたちは、アダムと決意を新たにすると、ロフト村へと向かうのであった。



たたかいいいく そのまえに
ロフトむらへ
たちよって いきましょう

▲苦しい戦闘のあとは、ロフト村で休もう

クリア後

.....町Dへ



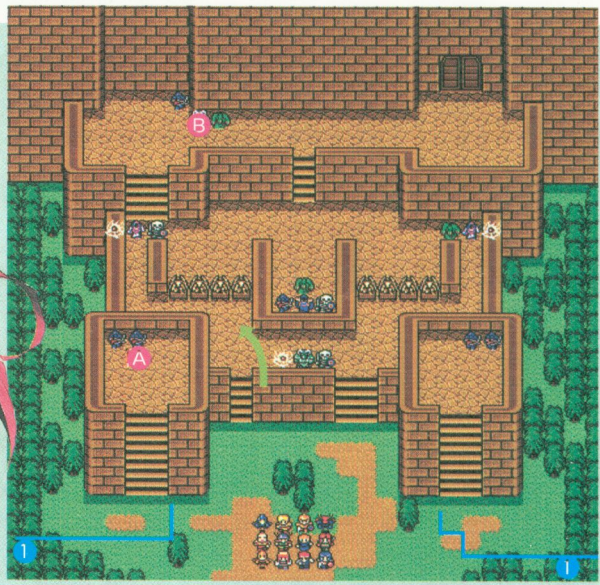
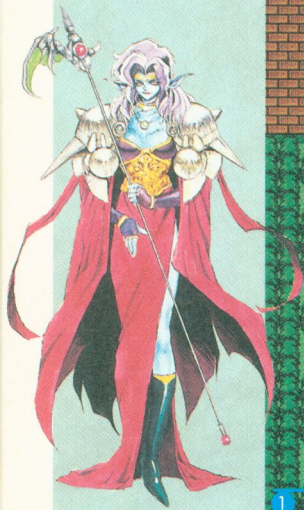
BATTLE 14

エイク砦

ついにエイク砦へやってきた。ここは進路も狭く、敵も相当手強い。うまく進軍しないと、受けるダメージも半端ではないぞ。

砦ではメイガスの死に脅威を感じたエイクが、すでに万全の体制でイアンを迎え撃とうとしていた。一行はこの自分たちを食い止める拠点を討つべく、砦へと進軍を開始した！

STORY



- 出現敵キャラクター
- ウィッチ×2
 - ブルー×2
 - スケルトン×3
 - ミストデーモン×3
 - ポウライダー×6
 - ヒドラ×3
 - マスターメイジ×1

- 取得可能アイテム
- A バルキリー
 - B 黒のリング (ブルー)

リターン先
町D

クリア条件
マスターメイジを倒す

攻略ポイント

狭い通路を効率よく進んでいけ

ライン①を越えると、階段上の敵が動き始める。反応させるまえに、部隊をふたてに分けて体勢を整えておこう。これを倒したら、Aの宝も取る。ここでおとりを使い、狭い通路の先の敵を反応させておくと、このあとの戦闘が素早く展開できる。しかし、中央で相手にする敵が多くなるのでそれは覚悟しておこう。

中央の階段を上ると、中央部にいるマスターメイジらは、右上の扉の前まで後退していく。それらはとりあえず無視して、階段上の敵を倒そう。次に、狭い通路先にいる敵を相手にする。最初にこの敵を反応させていなければ、バードラーを使って中央までおびき寄せよう。おとりが少々傷つくのは覚悟をしておこう。

戦闘終了後

扉の奥からイクの声が聞こえてきた。「メイガスの仇を討たせてもらおう。地獄を味わうがよい！」はたして、岩内でイクはどんな罫を仕掛けているのだろうか？ しかし進軍を止めるわけにはいかない。世界の運命がかかった戦いなのだから。

左右の敵を倒したら、左の通路から進軍だ。階段付近で左上の敵を一掃し、右へと進む。あとは、マスターメイジの魔法に注意すればOK。



最初に、両脇の見張り台にいるボウライダーを倒すのだ

絶対に狭い通路内で戦ってはならない。引き寄せて倒せ



メイガスの かたきを
うたせて もらおう
じごくを あじわうがいい！

▲不敵に笑うイクの自信は相当なものらしい

クリア後

.....本陣へ



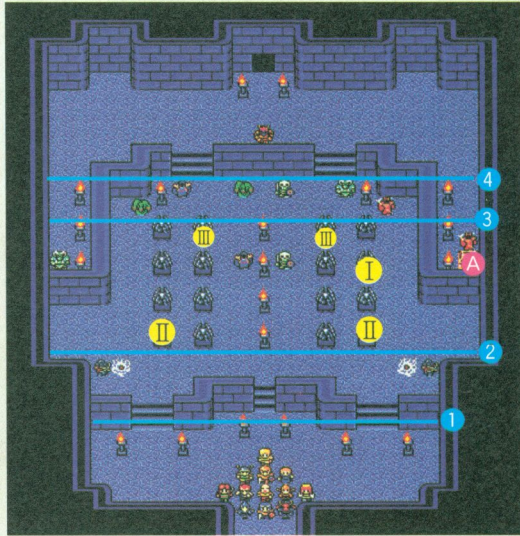
BATTLE 15

エイク砦内部

並んだ石像が想像以上に進路の妨げとなるエイク砦内部。エイクの強力な魔法に迎撃されぬよう、気をつけて攻略しよう。

敷き詰められた不気味に並ぶ石像が立ち並ぶなか、敵軍第2の将軍エイクが、イアンたちの目の前に立ちはだかる。砦を落とし、いっこくも早くマックスの元へ向かうのだ！

STORY



出現敵キャラクター

- ブルー×2
- スケルトン×2
- ミストデーモン×2
- ポウライダー×2
- ヒドラ×2
- マスターメイジ×2
- エグゼキューター×2
- エイク×1

敵増援

- Ⅰ Ⅱ Ⅲ ガーゴイル×5

取得可能アイテム
A ヒートアックス

リターン先
 本陣

クリア条件
 エイクを倒す

🔥 攻略ポイント

彫像による障害を考慮して作戦を練る!

戦闘開始直後から、左右最前線の敵が近づいてくる。部隊をふた手に分け、両端の階段の下でこれを撃破しよう。そのまま階段を上り、ライン①を越えると中央の敵が動き出すぞ。これも、下へ近づいてきたら倒す。しかし、ライン②を越えると上方の敵が動き出す。敵の群れに囲まれないよう注意しよう。

マスターメイジの魔法と、ヒドラの炎攻撃は非常に攻撃力が高く、要注意だ。この2種類の敵は、できるだけ早めに倒しておこう。余裕ができたならAの宝箱を取る。すると、①の石像がガーゴイルへ変化する。あらかじめ味方を配置しておき、出現後、すぐに倒すといいぞ。ライン③を越えると②に敵が出現する。これ

も、周りに味方を配置しておこう。ライン④を越えると、③に敵が現れる。エイクへ攻撃するのは、ブルーや周りの敵を倒してからだ。



◀ 障害物の位置を考慮しないと、思わぬ失敗をするぞ



▶ 石像がガーゴイルに変化する。後方の防御を固めよう

戦闘終了後

エイクを倒した直後、奥からハツサンの長老が駆けつける。砦に監禁されていたが、何者かが牢から救い出してくれたというのだ。長老によると、悪魔軍の生き残りが砦の支柱を破壊していったらしい。砦の崩壊まえに一行は脱出するのだった。



▲長老との再会もつかの間、砦が崩壊する!

クリア後 次のバトルへ

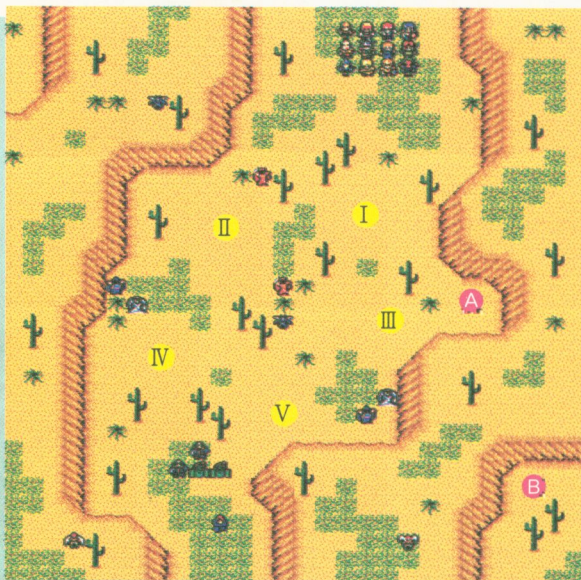
BATTLE 16

ありじごくさばく 蟻地獄砂漠

砂漠で足を取られるうえ、突然出現するサンドウォームはかなりの強敵。ボスのミシャエラも相当強いので、覚悟して進め！

かんいばつ とりで ほうかい のが
間一髪で砦の崩壊から逃れ
たイアンたち。だがその進
路には、またしても悪魔軍
が罠を仕掛けていた……。
敵軍の奥にミシャエラを見
つけた一行は、機会を逃さ
ぬべく、戦闘を開始する！

STORY



出現 敵キャラクター

マスターメイジ×2
エグゼキューター×2
ガーゴイル×2
ストーンゴーレム×2
ハイプリースト×2
プラスガンナー×2
ハーピクイーン×2
ミシャエラ(分身)×1

敵増援

サンドウォーム×5

サスケ



新キャラクター

闇に生きる伊賀の
忍者。砂漠のどこ
かに隠れているぞ。

リターン先

町D

取得可能アイテム

- A) いだてんピーマン
- B) 恵みの雨

クリア条件

ミシャエラドールを倒す

攻略ポイント

サンドウォームの急襲に注意せよ！

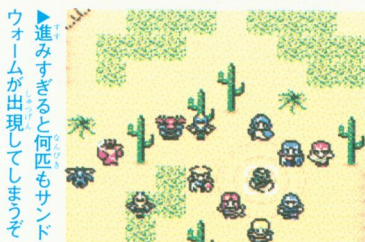
ここもバトル1の砂漠同様、歩調を乱すことなく、固まって進んでいこう。近づく敵を迎撃したあと、ゆっくりと前進していく。①～⑤付近にくると、サンドウォームが出現する。サンドウォームが放つサンドプレスは攻撃射程、攻撃範囲、攻撃力、すべてが大きい。できれば1回もくらわないうちに倒してしまいたい。マスターメイジも近づき始めるので、陣形は慎重に整えよう。またサンドウォームは、出現場所に近づかなければ現れない。戦闘を避けたい人は、砂漠の右側を進軍していけばいい。倒していく場合は、①～⑤の順で倒すのがお勧めだ。

プラスガンナーやハイプリーストは、ミシャエラに近づかないように

引きつけてから倒すこと。ミシャエラの放つスパークL2は、とにかく強力。大人数で囲んで、一気に力をつけてしまおう。



◀ サスケは、このマップのどこかに隠れているぞ



▲ 長老は、ミシャエラの魔法の犠牲になり…

戦闘終了後

ミシャエラを倒したが、どうも様子がおかしい。それはミシャエラの分身、ミシャエラドールであった。あざ笑うミシャエラの声。ミシャエラは自らの野望、ダークソルの復活を一行に告げると消え去る。悪の本拠地、グランドシールへ急ぐのだ！

クリア後

..... 第4章へ



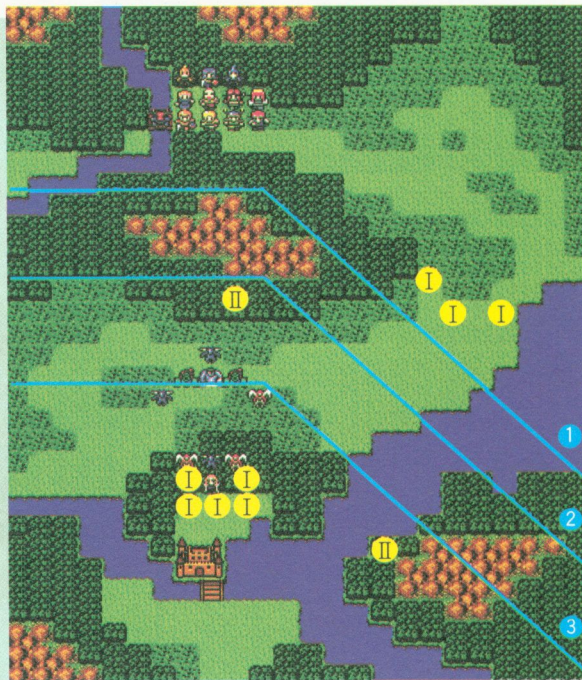
BATTLE 17

ガラム城
へのフィールド

最終章へ突入と同時に、いきなり最後の將軍、リンクスとの対戦。リンクスは礼と騎士道を重んじる武人、正々堂々と戦おう！

ドワーフの里で鋭気を養ったイアンたちは、グランズ島唯一の城、ガラム城のある平原へとやってきた。そこには、リンクスが自軍を率いてイアンたちを待ち構えているのだった。

STORY



出現敵キャラクター

- ガーゴイル×3
- ストーンゴーレム×1
- プレスガンナー×2
- ハービクイーン×3
- リンクス×1

敵増援

- I エグゼキューター×1
- I ストーンゴーレム×2
- I ハイプリースト×1
- I アークナイト×2
- I ハイウィッチ×2
- II ガーゴイル×1
- II ハービクイーン×1

取得可能アイテム

カウンターソード(リンクス)

リターン先

町D

クリア条件

リンクスを倒す

攻略ポイント

右から大きく回りこんで進軍するのだ

いきなり山を直進すると、山中で移動力を失い、ガーゴイルやプラスガンナーの攻撃で手痛い目にあう。ここは右から回り込んで進もう。飛行する敵だけは接近してくるので、進軍しつつ撃破すること。

ライン①を越えると、中央の残りの敵3匹が動き出す。この場所からあまり動かずに、迎撃していこう。さらに、ライン②を越えるとリンクスの周りの敵が動き出し、同時に①に敵増援が出現する。右側の敵増援を叩きつつ、近づく敵も迎撃するのだ。ライン③を越えると④に敵が出現するが、これは特に問題ないはずだ。リンクスの周りの増援部隊は、森の外へ引きつけてから倒そう。そして、リンクスを囲んで倒すのだ。



◀ミシャエラによる、敵増援部隊。一気に敵の数が増えるので、かなりつらい戦いになるぞ

▶リンクスの周りは手強い敵だらけ。ウィッチを最初に倒し、次にアークナイトを倒すのがいいぞ



◀リンクスのカウンターソードは、反撃率を上げる特殊な剣。思わぬ反撃で命を落とさぬよう注意

戦闘終了後

リンクスは、マックスとリディオンを生かしておいてくれた。リディ

オンをイアンたちに引き渡すと、リンクスは息絶える。あとは古えの塔のミシャエラを目指すのみ！

リディオン



新キャラクター

マックスとともに戦っていたドワーフの戦士。リンクスに敗れ、捕われていた。



マックスどのは、グランドニールのいしえのどうに、いるはずだ

◀マックスは、ミシヤエラによって古えの塔へ連れていかれたらしいが……

クリア後

..... 本陣へ

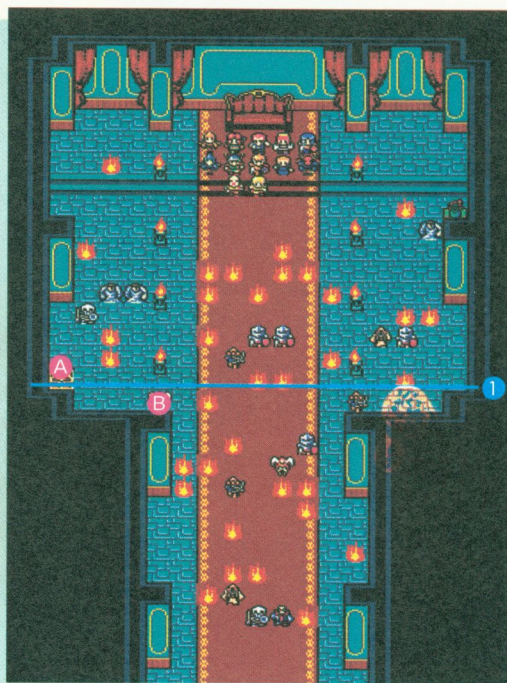
BATTLE 18

じょうない ガラム城内

城内戦は敵魔法による炎のせいで、非常に狭く、動きにくくなっている。下手に行動すると、すぐに敵に囲まれてしまうぞ。

ガラム王によると、ガラム国は悪魔軍の猛攻の前に破れ去り、敵の属国寸前だという。そこへこの密談を聞きつけた悪魔軍が城内へと乗り込んで来た。王を守るためにも戦え、光の軍勢！

STORY



出現敵キャラクター

- ストーンゴーレム×3
- ハイブリースト×1
- プラスガンナー×1
- ハーピクイーン×2
- アークナイト×4
- ハイウィッチ×2
- キャノンナイト×3
- スカルウォリアー×2

取得可能アイテム

- A カイザーナックル
- B カのリング (ハーピクイーン)

リターン先

本陣

クリア条件

エイクを倒す

攻略ポイント

敵の陣形を見極めて、ゆっくり前進

ここは部隊をふた手に分けずに、一方向へ絞ったほうがいい。初めは動かずに、敵の動きを見てみよう。右側の敵が近づいてくるはずだ。あまり動かずに、右のプラスガンナーどもを撃破しよう。すると下の敵が攻撃を仕掛けてくる。素早くウィッチを倒せば、被害は最小限ですむ。

余裕ができれば上方を通過して、左へ回り込む。この頃には左の敵がかなり接近してきているので、これを倒す。そのまま隊列を整えつつ、下方へ進軍しよう。攻撃射程の長いキャノンナイトを優先して倒すこと。ここの敵を一掃したら、さらに下へ進軍だ。ライン①を越えると、下方の敵が動き出す。これもウィッチを倒しさえすれば、難しくはないぞ。



◀敵が多いうえ、すぐに攻めて来るので厄介。とにかく、右側のウィッチは素早く倒すべし

▶大丈夫かな？ とも思っても、キャノンナイトの攻撃が、じっくり考えてから行動しよう



◀渋滞が起こりやすい戦場だ。移動力のあるものを先行させて、どんどん進軍させていくといいぞ

戦闘終了後

ガラム王はイアンたちの戦いぶりを称え、一振りの剣をイアンに授ける。それはマックスの愛剣、カオスブレイカーであった。伝説の光の剣が、イアンの手握られた。この剣で、ミシャエラを倒し、再び世界に平和を取り戻すのだ！



▲ダークドラゴンを倒した剣がイアンの手に！

クリア後 町Eへ

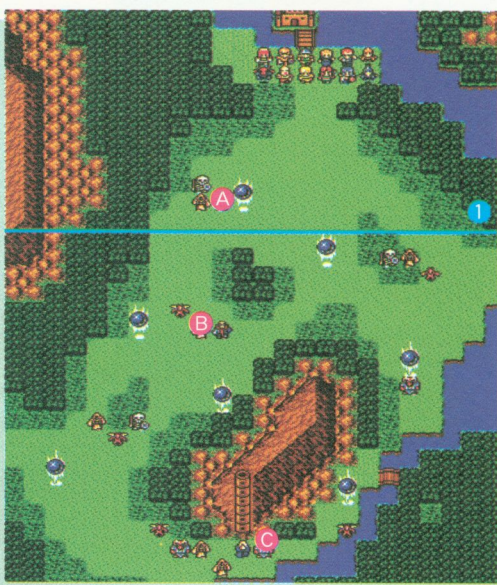
BATTLE 19

いにし とう 古えの塔へのフィールド

この戦闘に登場する敵は、魔法を使う者が非常に多い。メンバーを分散させつつ、強力な魔法を使う敵から撃破していこう。

いっこう あ ちから あつ
一行は、悪しき力の集まる
ばしょ
場所、グランドシールへと
いわやま む
やって来た。岩山の向こう
み
に見えるのが、マックスが
いにし とう
捕われている古えの塔。眼
ぜん てき いっそう いにし とう
前の敵を一掃し、古えの塔
へと向かうのだ！

STORY



出現敵キャラクター

- ハイブリスト×2
- ハイウィッチ×6
- スカルウォリアー×3
- レッサーデーモン×5
- ダークシャーマン×3
- ミシャエラドール×1

コジロウ

新キャラクター

強い敵を求め旅する
流浪の侍。森のなか
のある場所にいる。

取得可能アイテム

- A** デーモンロッド(ハイブリスト)
- B** イビルリング(ハイウィッチ)
- C** 神秘的杖(ダークシャーマン)

リターン先
町E

クリア条件
ミシャエラドールを倒す

攻略ポイント

敵の魔法攻撃には、魔法で対抗だ！

マップ上に点在する物体は、魔力を放出するオーブだ。オーブは戦場にいるすべての敵味方のMPを、毎ターン5ポイントずつ回復させる。魔法を使う敵が多いので、こちらも魔法攻撃で応戦しよう。

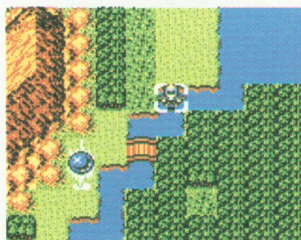
最初に敵の魔法攻撃に備え、メンバーを分散させて陣形を整える。そして、近づいてくる敵を順番に倒していこう。左右にいるウィッチ、右側のレッサーデーモンは魔法攻撃が強力なので、素早く倒そう。また、下方から敵が接近してくるまでに、出来るだけ上方の敵は倒しておくこと。ライン①を越えると、岩山の左側の敵も動き出す。これも魔法を使う敵から倒す。山の右側にいる敵には、バードラーふたりで充分。古え

の塔付近の敵は、出来るだけ左側に引きつけてから倒すように。とにかく、ミシャエラドールだけは反応させないようにするのだ。



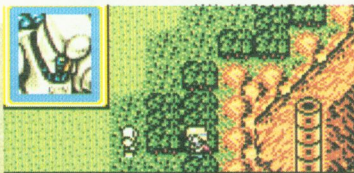
魔法戦がメインとなる。忍者の忍術もフル活用しよう

この辺りにゴジロウがいる。ほら、怪しい場所が……



戦闘終了後

オーブによって生じた魔法力の変化にも屈せず、敵を全滅させたイアンたち。捕われのマックスを助け出すため、悪魔の復活を阻止するため、そして、悪を壊滅させるために古えの塔へと突入するのだ。だが、彼らの前に立ちちはだかるのは……。



さあ マックスさまのもとへ
そして あくまのふっかつを
われわれで そししましょう

▲古えの塔では、何が待っているのか？

クリア後

..... 本陣へ

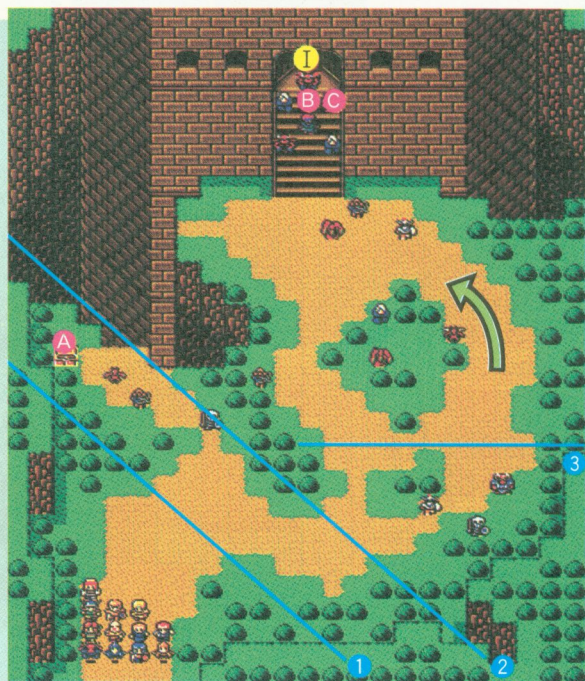
BATTLE 20

いにし とうまえ 古えの塔前

ボスは敵に洗脳されたマックス。彼の操る暗黒の剣からは、ソウルスチルL 1が繰り出される。イアンだけは絶対にくらうな！

ミシャエラは恐るべき、策略を企んでいた。呪いによって洗脳したマックスを、イアンたちと対決させようというのだ。狼狽する一歩へ、狂気と化したマックスが襲いかかってくる！

STORY



出現敵キャラクター

キャノンナイト×4
スカルウォリアー×2
レッサーデーモン×2
ダークシャーマン×2
ミシャエラドール×3
パイロヒドラ×2
ダークジェネラル×2
デーモン×2
マックス×1

敵増援

I デーモン×無限

取得可能アイテム

- A 大地の斧
- B 白のリング(ブルー)
- C ハイパーキャノン(キャノンナイト)

リターン先

町E

クリア条件

マックスを倒す

攻略ポイント

今まで以上に慎重に進むべし！

ライン①を越えると、右下の敵が動き出す。これが左へ来るまえに、左側の敵3匹を倒そう。そして、接近してくる敵を迎撃する。厄介なのは、ダークジェネラルのデーモンブレス。くらうと大ダメージを受けてしまうので、素早く始末しよう。

ライン②を越えると、中段の敵が動き出す。この3匹の攻撃が重なり、受けるダメージが大きい。ミシヤエラドールだけは早く倒そう。

ライン③を越えると階段下にいる敵が動き出すので、中段の敵は早めに片づけておこう。階段上の敵は右へ引きつけて倒せばいい。また塔の前に着くと、①にデーモンが出現する。これは無限に出現するので、無理な戦闘は繰り返さないように。



敵は攻撃力が高いうえに、強力な魔法も使ってくる。必ず下方へ引きつけてから倒すように

▶ここは、2体いるミシヤエラドールを、どれだけ早く倒すことができるかで、勝負が決まるぞ




▶マックスは、スパークL3を1回撃つとMPを使い果たす。しかし、その手には暗黒の剣が……

戦闘終了後

マックスから呪いの仮面を外せるのは魔族だけだとわかる。そこへ、

オッドアイと名乗る謎の男が現れた。彼はマックスの仮面を外すと、立ち去ってしまった……。



新キャラクター

かつての大戦で、闇の軍勢とダークドラゴンを倒し、世界を救った伝説の勇者。



わたしも、まぞく……だが、わが あるじはあくまおう、ゼオンさま

▶エイク背く、長老を救い出したのも彼だった。魔族である彼が、なぜ？

クリア後 本陣へ

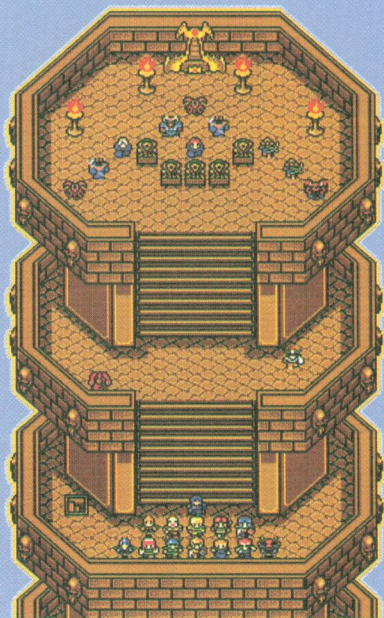
BATTLE 21

いにしと 古えの塔

いかに迅速に敵を倒し、最上段へたどり着くかが、ここのポイント。メンバーを分散させ、炎による被害を最小限に抑えよう。

ダークソル復活の儀式を行なおうとするミシャエラをついに追い詰めた。かつてダークソルに、主のゼオンを封印されたオッドアイも仲間に加わっている。最後の決戦がいま始まる！

STORY



しゅつげんてき

出現敵キャラクター

- キャノンナイト×2
- ダークシャーマン×1
- ミシャエラドール×1
- パイロヒドラ×1
- ダークジェネラル×1
- デーモン×1
- レッドドラゴン×2
- デスゴッド×2
- 悪魔の像×5
- ミシャエラ×1

オッドアイ



新キャラクター

ダークソルに復讐するため、光の軍勢に加わる盲目の魔族。

リターン先

まちE

クリア条件

ミシャエラを倒す

攻略ポイント

素早く、そして大胆に攻め込め！

悪魔の像が放つ炎は、その直線上にいるすべてのものにダメージを与える。しかも、いつ炎が放たれるかわからない。これを避けるには、像の正面から離れるしか手はない。

まず、最前線の敵の移動範囲ぎりぎりまで、自軍を進軍させよう。敵が近づいたら、迎撃しつつ階段を上る。一度、炎から回避するために、中段の階段脇へ移動しよう。すると上方の敵が接近してくる。これを撃破しつつ、再び階段を上る。仲間の体力も相当減っているはずなので、恵みの雨で全員のHPを全快させておくといいぞ。上方の敵では、ミシャエラドールを真っ先に倒すこと。

階段上に敵が残っていても、まず上へ上ることが先決。あとは最上段

で一掃すればいい。ダークシャーマンは、HP回復を使う厄介な相手。ミシャエラとの対決まえには、必ず倒しておくように。



◀ 悪魔の像は倒すことも出来るが、そのまえに死ぬ確率大



▲ミシャエラの体を変え、悪魔王の姿が！

戦闘終了後

魔力を使い果たし、いまや瀕死のミシャエラが、祭壇へと近づいていく。自らの体をいけにえとし、ダークソルを復活させようというのだ。幾多の光が祭壇へと集束し、轟音とともに地鳴りが始まる。そして、目の前に巨大な生物が出現した。

クリア後

..... 次のバトルへ

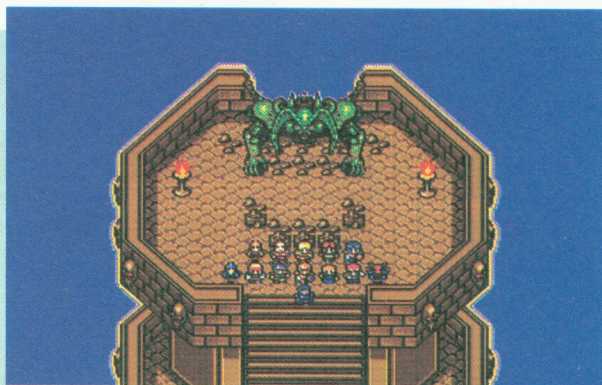
FINAL BATTLE

復活！ ダークソル

ついに悪魔王ダークソルとの対決だ。その強大さは、いままでの敵の比ではない。仲間と共に、総力をあげて立ち向かうのだ。

目の前に現れたまがまがしい生物。それが、悪魔王ダークソルの姿だった。もはや、世界を救うためにはこの強大な敵を倒すしか道はない。再びダークソルをこの地に封印するのだ。

STORY



出現敵キャラクター

ダークソル（右手）
ダークソル（左手）
ダークソル（頭部）

リターン先

町

クリア条件

ダークソル（頭部）破壊



ダークソルに 13ポイントのダメージをあたえた

▲すべての力を出し切って攻撃するのだ！

CAUTION!

バトル21、ファイナルバトルは連続でクリアしなければならない。ファイナルバトルで死んだり、リ

ターンすると再びバトル21から始めることになる。逆に、わざと戻り経験値を稼ぐこともできるぞ。

攻略ポイント

ダークソルを倒し、戦いに終止符を!

ダークソルを倒すには、少なくとも仲間が8人は必要。生存者が7人以下なら一度退却したほうが無難。

ダークソルとの対決では、まず最初に左手を壊すこと。左手はスパークL3を使うので、残しておくとは非常に危険だからだ。相手の魔法攻撃射程ぎりぎりまで部隊を移動させ、左手の攻撃終了と同時に反撃開始。



▲味方の数が多ければ、1ターンでも破壊可能



▲頭部は、このように取り囲めれば理想的だぞ

左手を破壊したら、今度は右手を攻撃。1点集中戦法で戦うこと。右手を破壊後、頭部の攻撃に移る。各キャラクターの攻撃射程を考え、もっとも効率のいい攻撃体勢を整えることが大事だ。ダークソルを倒せば、魔族の野望は阻止され、世界に平和が戻ってくる。感動のエンディングが君を待っているぞ!!

外伝の隠しコマンドを紹介!!

●名前変更コマンド：主人公の名前を入力後、「おわり」とスタートボタンを同時に押す。

●サウンドテスト：ゲームを一度クリアしたあと、ゲーム再開時の女の子との会話中に、スタートボタンと上を押しておく。

●裏面：ゲームクリア後、セガのロゴ表示中に下を5回以上押す。



◀これらのコマンドは、外伝シリーズ共通の裏技なのだ

この本の^{ほん}内容^{ないよう}についてのお問^とい合^あわせは、
ゲームの^{せいかくじょう}性格上^{こた}、お答^{こた}えできませんので、
ご了^{りょうじょう}承^{じょう}ください。

ゲームギア完璧攻略シリーズ②

シャイニング・フォース外伝 FINAL CONFLICT
必勝攻略法

編 著 ファイティングスタジオ
発行者 井上功夫
発行所 株式会社 双葉社
〒162東京都新宿区東五軒町3-28
振替 00180-6-117299
印刷所 株式会社リクルートコンピュータプリント
三晃印刷株式会社

Writer/TAKE
Digital Map/森脇隆
Design/宮島さち子 Digital Page Making/RCP
Computer Editorial System RECCA-SHA Corp.

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

©FUTABASHA Printed in Japan 禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価・発行日はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-28480-7 C0076

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- エストポリス伝記II 必勝攻略法
- スーパーメトロイド 必勝攻略法
- 鬼神降臨伝ONI 必勝攻略法
- ハロー!パックマン 必勝攻略法
- マザー2 ギークの逆襲 必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光IV 必勝攻略法
- ロックマンX2 必勝攻略法
- スーパー桃太郎電鉄III 必勝攻略法
- ドガポン3・2・1 必勝攻略法
- ワキャンパラダイス 必勝攻略法
- バックインタイム 必勝攻略法
- 大貝獣物語 必勝攻略法
- スーパードンキーコング 必勝攻略法
- アルバートオデッセイ2 必勝攻略法
- スーパーファミスタ4 必勝攻略法
- 魔神転生II 必勝攻略法
- がんばれゴエモン3 必勝攻略法
- 第4次スーパーロボット大戦 必勝攻略法
- スーパーフォーメーションサッカー95dellaセリエA 必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- メトロイドII 必勝攻略法
- カエルの為に鐘は鳴る 必勝攻略法
- スーパーマリオランドII 6つの金貨 必勝攻略法
- 女神転生外伝ラストバイブル 必勝攻略法
- ゼルダの伝説夢を見る島 必勝攻略法
- 女神転生外伝ラストバイブルII 必勝攻略法
- スーパーマリオランド3 ワリオランド 必勝攻略法
- ロックマンワールド5 必勝攻略法
- ドンキーコング 必勝攻略法
- 桃太郎電劇2 必勝攻略法
- ONIV 隠忍を継ぐ者 必勝攻略法
- マリオのピクロス 必勝攻略法

4コマまんが王国

- スーパードンキーコング4 コマまんが王国 ①
- マザー2 4コマまんが王国 ①②③
- 餓狼伝説スペシャル4 コマまんが王国 ①
- スーパーマリオ4 コマまんが王国 ①~⑥
- 星のカービィ4 コマまんが王国 ①
- ゼルダの伝説4 コマまんが王国 ①
- ボンバーマン4 コマまんが王国 ①②
- ストリートファイターII 4コマまんが王国 ①~④

定価各580円

シャイニング・フォース外伝FINAL CONFLICT 必勝攻略法
定価800円(本体777円)

1995年7月30日 第1刷発行

編著 / ファイティングスタジオ
発行者 / 井上功夫
発行所 / 株式会社双葉社
〒162 東京都新宿区五軒町3-28

ISBN4-575-28480-7

C0076 P800E

定価800円 (本体777円)



9784575284805



1910076008000



ゲームギア 完璧攻略シリーズ②

シャイニング・フォース
外伝

FINAL CONFLICT
必勝攻略法