

ゲームボーイ 完璧攻略シリーズ⑪

ウイザードリィ・外伝II

古代皇帝の呪い

CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR

必勝攻略法



ゲームボーイ

ウイザードリィ・外伝II

必勝攻略法

双葉社

地下1階からラストまで、
全てのマップを完全公開!!
古代皇帝の呪いを打ち破れ

編者／ファイティングスタジオ

全モンスター
123体の完全
データ掲載!!

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

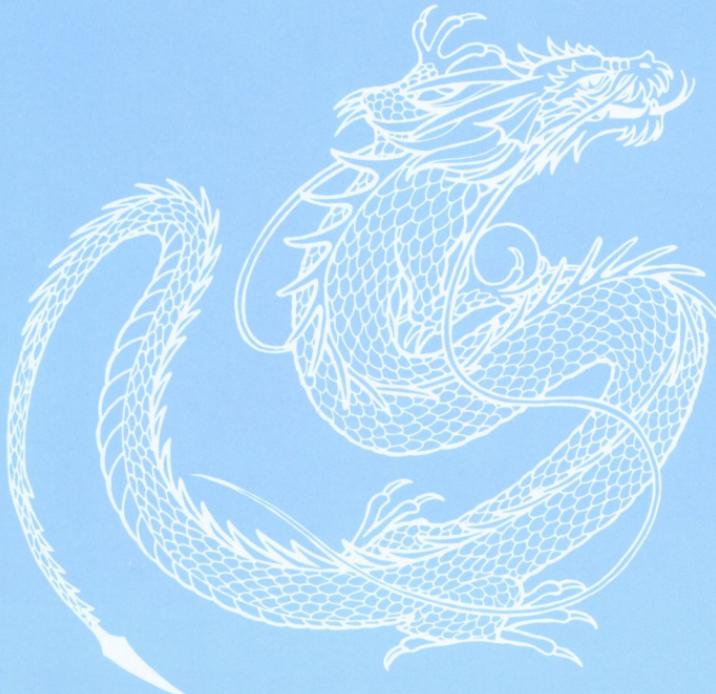
- ゼルダの伝説必勝攻略法
- 裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
- スーパーマリオ2必勝攻略法
- スーパーマリオ3必勝攻略法
- ファミコン探偵俱楽部必勝攻略法
- ファミコン探偵俱楽部II必勝攻略法
- じゃじゃ丸忍法帳必勝攻略法
- じゃじゃ丸撃魔伝必勝攻略法
- 天地を喰らう必勝攻略法
- 天地を喰らうII必勝攻略法
- ファミスタ'90必勝攻略法
- ファミスタ'91必勝攻略法
- ファミスタ'92必勝攻略法
- 女神転生必勝攻略法
- 女神転生II必勝攻略法
- ワルキューレの冒険必勝攻略法
- リンクの冒険必勝攻略法
- ファミリージョッキー必勝攻略法
- 夢工場ドキドキバニック必勝攻略法
- 三国志中原の霸者必勝攻略法
- ファミコンウォーズ必勝攻略法
- じゃりん子チエ必勝攻略法
- 源平討魔伝必勝攻略法
- 貝獣物語必勝攻略法
- プロ野球?殺人事件!必勝攻略法
- ハイドライドIII必勝攻略法
- ドラゴンスピリット必勝攻略法
- クインティ必勝攻略法
- ケルナグール必勝攻略法
- ウィロー必勝攻略法
- マルサの女必勝攻略法
- マザー必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光II必勝攻略法
- 遊遊記必勝攻略法
- スウィートホーム必勝攻略法
- サンサーラ・ナーガ必勝攻略法
- ウィザードリィIII必勝攻略法
- イースII必勝攻略法
- イースIIIワンダラーズ・フロム・イース必勝攻略法
- ファイアーエムブレム必勝攻略法
- バトルフリート必勝攻略法
- ドクターマリオ必勝攻略法
- 忍者らホイ!必勝攻略法
- 虹のシルクロード必勝攻略法
- じゅうべえくえすと必勝攻略法
- AD&DRヒーロー・オブ・ランス必勝攻略法
- メタルマックス必勝攻略法
- ファミリーサーキット'91必勝攻略法
- A列車で行こう必勝攻略法
- ロードランナー必勝攻略法
- スターウォーズR必勝攻略法
- ヨッシーのたまご必勝攻略法
- がんばれゴエモン外伝2天下の財宝必勝攻略法
- ファイアーエムブレム外伝必勝攻略法
- 三国志II霸王の大陸必勝攻略法
- エスパードリーム2新たなる戦い必勝攻略法
- シルヴァ・サーガ必勝攻略法
- スーパーマリオUSA必勝攻略法
- ヨッシーのクッキー必勝攻略法
- ワギャンランド3必勝攻略法
- ファミスタ'93必勝攻略法

ウィザードリィ・外伝II

古代皇帝の呪い

CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR

必勝攻略法



ウイザードリイ

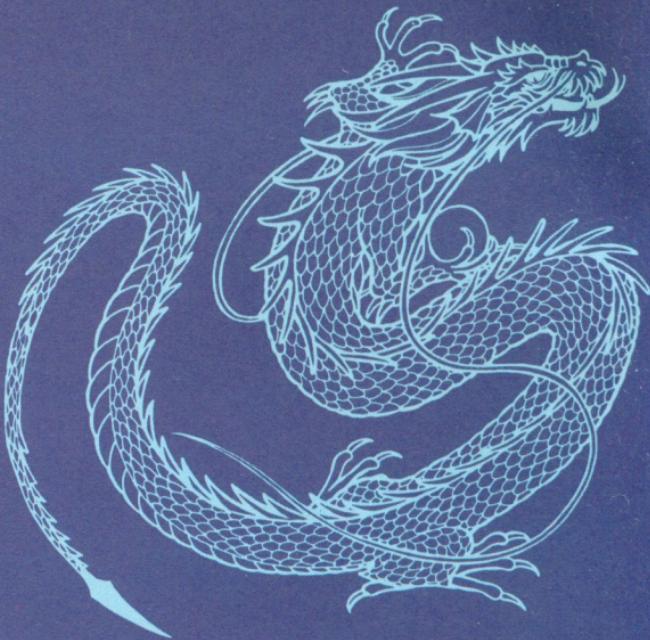
古代皇帝の呪い

CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR

外伝II

ひつ しよう こう りやく ほう
必勝攻略法

ゲームボーイを震撼させる、スゴいゲームがついに登場した！ 日
米両国で大ヒットをとばしたウイザードリイの流れをくみ、しかも
完全オリジナルのシナリオで挑戦してきてくれるっていうんだから
もうたまらない！ さあ、剣をとれ!!



CONTENTS

ストーリー STORY	3
キャラクター紹介 しようかい	6
アルマール城の案内 じょうあんない	15
呪文について じゆもん	20
モンスター紹介 しようかい	28
宝箱の開き方 たからばこひらかた	55
アイテム	57
迷宮完全攻略編 めいきゅうかんせんこうりやくへん	69

STORY

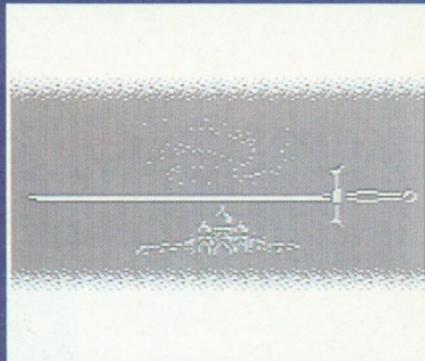
大陸の東西を分かつ境界線に位置し、東方世界との接点と呼ばれる城塞都市アルマール。西方諸国の中の出城として、砂漠のオアシスに築かれた都市ではあつたが、東からの商人も多く訪れ、貿易都市として栄えていた。

平和であった。今まで、そしてこれからも。領主ウディーンが打ち捨てられていた遺跡などに興



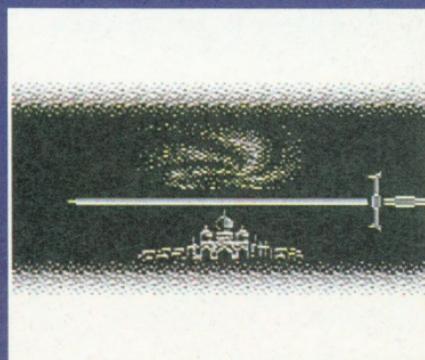
はほん	565	565
ししし	12	312
きゃりきゃり	17	217
しひしひ	59	359
にふにふ	37	237
へいちん	152	152

「最後の皇帝にして、闇と結びし邪悪なる妖術師ハルギスここに眠る。墓所の封印に触れることなかれ」そして呪いが都市を包んだ。埋葬された事故の犠牲者達は次々とアンデットと化し、迷宮へと消えた。さらに、呪いは領主の一人娘、マナヤをも襲つた。生ける屍と化した娘を見、領主はついにハルギス討伐の布令を出した…



味を抱いたものも、平和ゆえの退屈のことであつた。数年前のおあらさくちうらしうげんの大嵐で砂中より出現した古代王朝の巨大遺跡！ その発掘調査は領主の退屈を癒し、古代の財宝をもたらしてくれるかもしれない……

しかし、それはただの遺跡ではなかった。とつぜんらくばんじこは数百人の作業員の命と引き換えに暗き迷宮への扉を開いたのだ。

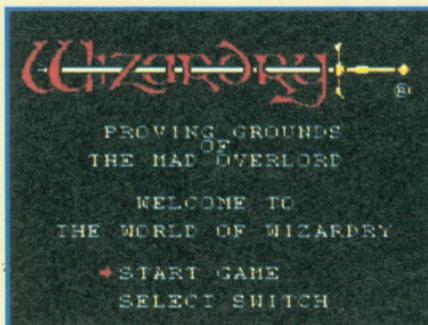


ウィザードリィとは…!?

なに
ウィザードリィとは何か!?
かた
ここに語る!!

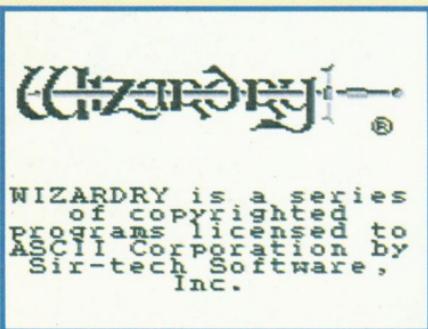
ウィザードリィとは、1981年にア
メリカで生まれ、今なお高い人気を
誇るコンピューターRPGだ。

西洋風ファンタジーの世界観の内
にたくみに盛り込まれた“東洋の神
秘”は今までの欧米にはない、まつ
たく新しい形でのニューウェーブフ
ァンタジーを確立し、アメリカでは
モチロンのこと、日本においても熱



◀ ファミコン版「ウィザードリィI」。
なくしてゲームボーイ版は語れない

▶ これが「外伝」。ゲームボーイ版だ。そして……

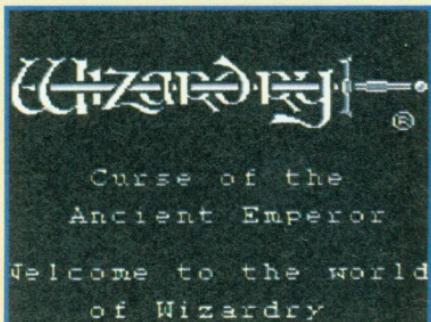


そして、快進撃を続けるウィザ
ードリィ人気は止まるところを知らず、
とうとうこのゲームボーイ版の発売
に至ったわけだ。

アメリカで生まれたRPGは、日本
でより遊びやすく、よりドラマティ
ックに生まれ変わったのだ。

烈な「ウィザードリィ」をう
みだすこととなつた。

そして近年、パソコンでなければ
遊びことのできなかつた^{きんねん}「ウィザード
リィ」が、ついにファミコンといいうメ
ディアに登場し、たて続けの三連続
超ヒットを記録した。この攻略本を
読んでくれているあなたも、ファミ
コン版プレイヤーではなかろうか？



これが操作だ!!

おくふか
ウィザードリィは奥が深い。ゲームボーイ
きのうかつよう
の機能をフルに活用しなければ、冒險で生き
のこそほうかんべきおぼ
残れはしない。操作法は完璧に覚えよう！

Aボタン

いちばん重要なボタンだ。すべて
のコマンドの決定、前進、ドアを開
けることまで、このボタンで行うの
だ。Aボタンを制する者は迷宮をも
制す……かどうかは不明だ。

Bボタン

めいきゅうない
迷宮内でキャンプを張ることと、
コマンドのキャンセルに使用するボ
タンだ。Aボタンが剣（行動）であ
るとすれば、Bボタンは盾であると
いえよう。

+ボタン

パーティーの方向転換、前進コマ
ンドセレクトに使用するボタンだ。
上側に押し続けるとパーティーは勝
てます手に進んでいってくれるが、壁が前
にあっても突撃あるのみだ。注意！

スタートボタン

セレクトキーと共に、スペシャル
メニューの選択に使うボタンだ。特
に「さがす」はよく選択することに
なるコマンドのハズ。「なかもさが
す」は……状況しだいだね。

WIZARDRY®

これが

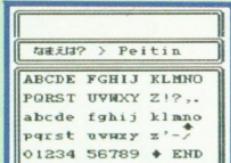
キャラクターメイキングだ!!

はじめ
ひつようふかけつ
ゲームを始めるために必要不可欠なもの……
それはキャラクター。数値の内に命を吹き込
み、君だけの英雄を創りだそう！

1

名前をつけろ！

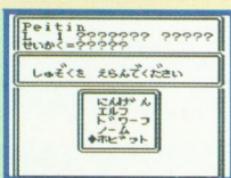
名前というものは個性の基本だ。ひらがな、カタカナ、アルファベットの3パターンを使い、キャラクターの個性にあう名前をつけてやろう！



2

種族を決めろ！

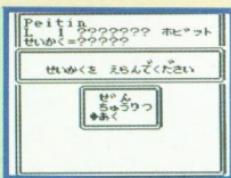
種族の数は全部で5種類。それぞれがハツキリとした特徴を持っている。職業の向き不向きも考えて、慎重に選ぼう。



3

性格を決めろ！

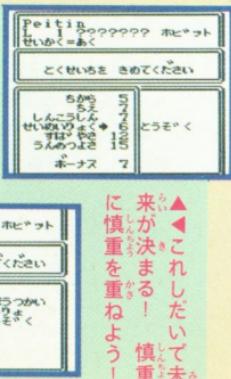
性格は、善、中立、悪の3種類。職業との相性があるので、ノリで選ぶと後悔するぞ。でも、あとで自茶苦茶に決めるのも楽しいぞ！



4

職業を決めろ！

さて、最後に決めるのは職業だ。まず、種族別の基本特性値に、ランダムで与えられるボーナスポイントを振り分ける。この値がその職につくための必要特性値を越え、性格も適応していると、右のウインドウにその職業名が映しだされる。あとは気に入った職業を、その中から選びだせばいい。パーティーの構成を考え、片寄りなく選ぶようにしよう。



▲ ◀ これしだいで未
● 来が決まる！
◀ しらべる
● 慎重を重ねよう！
● 慎重

特性値

特性値とは、キャラクターの心身的な能力値のことだ。その基本値は種族によって大きく異なっているぞ！

力

筋力や体力といった肉体の強さをあらわす数値だ。この値が大きいほど、武器攻撃の際に多くのダメージを与えることができるのだ！ 戦士には欠かせない特性値だ！ 最高基本値はドワーフの10。

知恵

記憶力や思考力といった頭の良さをあらわす数値だ。この値が大きいと、早く魔法使い系の呪文を覚えることができ、しかも呪文の効力も増すのだ！ 魔法使いに欲しい特性値だ。最高基本値はエルフの10。

信仰心

どれほど深く神を信じているかをあらわす数値だ。この値が大きいと僧侶系の呪文を早く覚えることができ、当然、呪文の効力も増すぞ！ 僧侶に必要な特性値だ。最高基本値はエルフ＆ノーム＆ドワーフの10。

生命力

生きようとする力、その強さをあらわす数値だ。この値が大きいと、死から復活しやすいし、LVアップの際にHPも上がりやすいぞ！ できることなら魔法使いに欲しい特性値だ。最高基本値はドワーフの10。

素早さ

どれほど素早く反応し、行動できるかという力を表わす数値だ。この値が大きいと戦闘時により早く攻撃順がまわってくる。盗賊には必須の特性値だ。最高基本値はホビットの10。

運の強さ

そのキャラクターがどれほど幸運をあらわす数値だ。この値が大きいほど、そのキャラクターは幸運に味方してもらいやすくなる。誰でもほしい特性値だ。最高基本値はホビットの15。

種族

このウィザードリィワールドには5種類の種族が存在している。
ここでは、その5種族を一つずつ紹介していくことにしよう。

沿うか反るか、WIZな奴ら!!

この世界の住人達は、種族別のカラーというもので明確に分けられている。特性値の最高値は基本特性値のプラス10、というのは前作と変わらない法則だから、表を見てもらえば種族と職業との相性は一目瞭然だろう。それに沿ってキャラを作るか、それとも……

→にんげん
エルフ
トマワーフ
ノーマン
ホビット



人間 にんげん

ヒューマン。我々と変わらない人間である。やはり世界は自分達のモノというような顔をしてのさばっているようだ。君がドワーフやホビットでないのなら、いちばん親しみやすい種族のハズ。僧侶以外の職業ならなんでもソツなくこなす無神論なヤツらだ！

から 力	ち え 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
8	8	5	8	8	9

エルフ

高く尖った耳、華奢な体、優雅な物腰……エルフの姿はまるで、あとぎ話から抜け出してきたかのように美しい。僧侶になるには多少生命力に不安ありだが、信仰心に厚く、知的な彼らはきっと最高の魔法使い、最高のビショップとなってくれるハズだ！

から 力	ち え 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
7	10	10	6	9	6



ドワーフ

ずんぐり小柄でだんご鼻、毎日陽気に高山仕事。気は優しくて力持ち。中にはワルくなってしまったヤツもいるけど、これがドワーフの肖像だ。彼らは6つの基本特性値のうち3つまでが最高値の10というスゴい連中だ。向いている職業は戦士と僧侶だ。

から 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりよく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
10	7	10	10	5	6



ノーム

ノームはドワーフ族の一族だ。そういう見かけもどことなく通じるところがあるようないような……ただ、彼らがドワーフと決定的に違うのは、金銀財宝が三度のメシより好きってことだ。それでいて神様を深く信仰しているので、僧侶が天職だ。

から 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりよく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
7	7	10	8	10	7



ホビット

このホビットほど人生を楽しんでいるヤツらはちょっとといいだろう。歌い、踊り、笑い、子供のような体をいつも陽気にはずませて、一日5回のメシを喰う。とにかく素早く、ラッキーなので、スリルに満ちた盗賊があスメ職業だ。

から 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりよく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
5	7	7	6	12	15



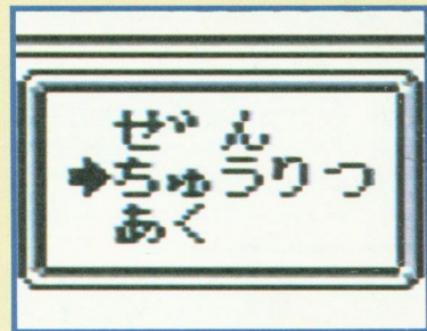
性 格

キャラクターの人となりを一言であらわしたのが、この性格だ。
さあ、君が目指すのは聖者？ それとも悪魔？

職業とのカラミを覚えろ

善、中立、悪。ウィザードリイにおける性格区分はこの3つだけだ。善は愛と正義の人だが、多くのヒーローと同様、ちょっと融通がきかない性格。悪は完全利己主義の人で、自分の人生を自分のためだけに使っていくという性格。中立はまったくのどっちつかずで、その場の気分によって行動方針を決めるという都合のいい性格。こうして見ると、実は中立がいちばんワルい奴のような気がしてならないが、まあそれはさておき、性格によってなれる職業もある程度決まってくるので(特に侍とロード)気をつけよう。

性格	職業	善	中	悪
戦士	○	○	○	
魔法使い	○	○	○	
僧侶	○	×	○	
盗賊	×	○	○	
ビショップ	○	×	○	
侍	○	○	×	
ロード	○	×	×	
忍者	×	×	○	



さて、左下の表を見てほしい。これは性格と職業との相性を、わかりやすく表にまとめたものだ。これさえあれば、パーティーの性格傾向と構成を考えるのがラクにするハズ。あと、注意しておきたいのは、善と悪は同じパーティーに入れないということだ。これには公然の裏ワザがあるのだが、あえて書かないでおこう。あと、善もしくは悪のキャラは、友好的なモンスターへの対応しだいで性格が変わってしまうことがあるのだ！ かのうのロードや善の忍者ができてしまう可能性もあり。狙ってみるのも楽しいぞ！

Wizardry

しょく 職業

しょくぎょう ぜんぶ しゆるい うち じようきゅうしきょう せいかく あい
職業は全部で8種類。その内、上級職業が4つある。性格との相
しようひょう いちど みなお しんちょう き せいかく あい
性表をもう一度見直して、慎重に決めていこう！

まえ
 前にもさらりと説明したが、職業にはそれにつくため
 ひつよう とくせいち
 に必要な特性値のボーダーラインというものがある。「戦
 士になるためには力の数値が11以上」といったぐあいに。
 ポーナスポイントをうまく基本特性値に振り分けて、味
 しようひょうにん つく
 のある職業人を創りあげよう！

→せんし
 まほうつかい
 どうそ。

戦士 せんし



ぶき つか みぎ で
 武器を使わせたら右に出るものはない、戦いのプロ
 フェッショナル。それが戦士だ。HPが高く、ほとんど
 ぶきばう ゆ そうちやく
 すべての武器防具を装着できるので、前列に立ってパ
 まも てつ かべ つと
 まつたか
 ー
 ティーを守る鉄の壁を務めるのだ！

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりよく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
11	—	—	—	—	—
許される性格		せん 善、中立、悪			

魔法使い まほうつかい

かずおお ひつきつじゆもん つか
 数多くの必殺呪文を使いこなし、迷宮の暗闇にあつ
 ただ みち みち かしこ ひかり
 てパーティーを正しき道へと導く賢き光。それが魔法
 つか ひく ぶき つか
 使いだ。HPは低いし武器も使えないでの、最後尾につ
 しづ おのれ でばん ま
 いて静かに己の出番を待つのだ！

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりよく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
—	11	—	—	—	—
許される性格		せん 善、中立、悪			



僧侶 そうりよ

しゆうきょうじよう りゅう ちなが おそ はもの しよう
宗教上の理由から、血を流す恐れのある刃物の使用
を禁止された神の使い。それが僧侶だ。彼の使う神聖
呪文はパーティーの場をいやし、怪物に対しても脅威
となるだろう。前列三番手が後列一番手につけ！

から 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
—	—	11	—	—	—
許される性格		ぜんあく 善、悪			



盗賊 とうぞく

よるやみ じゅうしのある
夜闇を自由に忍び歩き、どんな仕掛けもたちまち解
かい
たい かんきやく ぶたい かるわざし とうぞく ちから
体、観客なき舞台の軽業師。それが盗賊だ。力がない
せんとう かつやく のぞ たからはこなかみ
ので戦闘での活躍は望めないが、宝箱の中味をモノに
ふかけつそんざい こうれつにばんて
するためには不可欠な存在だ。後列二番手につけ！

から 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
—	—	—	—	11	—
許される性格		ちゅうりつ あく 中立、悪			



ビショップ

しんこう あつ ちえ ひい かみめ けんじや
信仰に厚く、知恵にも秀でた神に愛でられし賢者。
それがビショップだ。比較的楽になることができる上
じょう
級職業で、アイテムの鑑定という特殊能力をもつてい
る。後列一番手が定位位置だ！

から 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
—	12	12	—	—	—
許される性格		ぜんあく 善、悪			



侍 さむらい

はるか東方、ヒノモトを発祥の地とする誇り高き戦士。人は、彼らを侍と呼ぶ。彼らは魔法使いの力をもつ戦士だ。しかし、それだけでは終わらない。妖刀「村正」を手にした瞬間、彼らは“人”を越える！

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
15	11	10	14	10	—
許される性格	善、中立				



ロード

神に選ばれ、その限りなき慈愛の力を与えられた心正しき騎士。それがロードだ。彼らは戦士としての力と共に戦侶の呪文もよく使う。先頭に立って戦い、仲間の傷を癒せるのだ。前列二番手を任せよう！

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
15	12	12	15	14	15
許される性格	善				



忍者 にんじゃ

侍と同じくヒノモトを発祥の地とする。ただ侍とは違い、彼らに守るべきものはない。彼らは無情な殺人機械として己を鍛えあげているのだ。忍者の放つクリティカルヒットは、魔神の首をも一撃ではねる！

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
15	17	15	16	15	16
許される性格	悪				





クラスチェンジ!!

クラスチェンジ。つまり転職は、キャラクターを誘う上級職業への門だ。くぐるもくぐらないも君しだい。さあ、決めるんだ！

上級職業とは？

上級職業とは、ビショップ、侍、ロード、忍者の4つをさして言う。これらの職業はひたすらにLVアップが遅いのだが、もつている力が基本職業とはケタ違いなので、将来性を考えればやはり最低一人ずつはパーティに加えたいところだ。特にビショップや侍はゲーム序盤に作っておきたい上級職業だ。

転職だ!!

転職を行うのは「訓練場」。車の免許と同じで講習を受けたり実技試験があつたりして、けっこう大変そうだ（本当にそんなことをやっているかどうかは不明）。転職を狙うキャラクターは、LVアップ時にキチンと特性値をチェックして、ムダ足を踏まないようにしよう。

使えるアイテム

迷宮内では時々「転職アイテム」を拾えることがある。これは、アイテムに封じ込められた特殊な力を使うことによって、LVはそのまで、ひよいと上級職業になれるというシロモノだ！ ただ、キャラクターのLVが低いうちに使ってしまうとLVアップののろさに地獄を見るので注意すべし！

ししし	ぬ		
L 24	ロード		にんげん
せいめぐ	=せーん	ねんぱい	30
HP	200/200	AC	12
じょうたい=せいしょう			
けいけんち	4365437		
コアールト	32398		
ちから	15		
ちえ	15		
しんこうしん	15		
せいめいりょく	15		
すばやさ	15		
うんのつよき	19		
◆しゃくなめんアイテム			

にあ。	にあ。	ぬ	
L 34	どうぞやく	ホビット	
せいめぐ=ちゅうりつ	ねんれい	26	
HP	204/204	AC	0

ど	の	しょく	よう	に	か	わ	り	ま	す	か	?
せんし	まほ	うつかい									
◆サムライ											

にあ。	にあ。	♥	
L 34	どうぞやく	ホビット	
せいめぐ=ちゅうりつ	ねんれい	17	

と	う	そ	く	の	
く	べ	つ	な	ち	から
か	い	ます	か	?	
◆はい					
いいえ					

じよう

ようこそアルマール城へ!!

で　あ　わ　か　ふ　つか　せ　い　ち　よ　う
出会い、別れ、復活、成長。ここには冒険者
き　ぎ
としてのすべてが刻まれている！ アルマー
じ　よ　う　て　つ　い　し　よ　か　い
ル城徹底紹介！



ギルガメッシュの酒場

冒険者の憩いの場。店内は酒と料理と喧騒に満ち、歴戦の勇者達がホラをとばしあつたり、看板娘をヘタなジョークでからかつたり…… 戰いに疲れた君の心を、何よりも和ませてくれる場所のはずだ。メンバーの入れ替えや、キャラクターデータの確認、アイテムの受け渡しなどなど、できることがたくさんあるぞ！

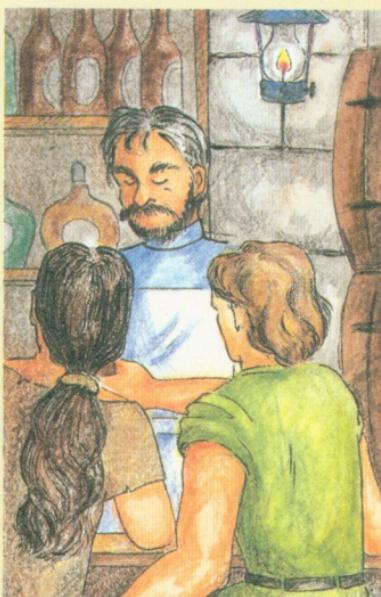
キラカマッシュのさかば	＊なかもにいれるはずす																		
	しらべるやまわけする																		
<table border="1"> <tr> <td>はほん</td> <td>368</td> <td>368</td> </tr> <tr> <td>しきし</td> <td>2000</td> <td>2000</td> </tr> <tr> <td>きちゃりきちり</td> <td>1600</td> <td>1600</td> </tr> <tr> <td>しぶしむ</td> <td>305</td> <td>305</td> </tr> <tr> <td>にふるにぶる</td> <td>204</td> <td>204</td> </tr> <tr> <td>へいちゃん</td> <td>125</td> <td>125</td> </tr> </table>		はほん	368	368	しきし	2000	2000	きちゃりきちり	1600	1600	しぶしむ	305	305	にふるにぶる	204	204	へいちゃん	125	125
はほん	368	368																	
しきし	2000	2000																	
きちゃりきちり	1600	1600																	
しぶしむ	305	305																	
にふるにぶる	204	204																	
へいちゃん	125	125																	

これがコマンドだ

「なかもにいれる」、「はずす」、「しらべる」、「やまわけする」、この4つが酒場のコマンドだ。一つずつ簡単に説明していこう。「なかもにいれる」はパーティーメンバーの選出。最高6人まで選べるぞ。「はずす」はその反対のコマンドだ。「しらべる」はキャラクターデータの確認。アイテムの受け渡しや装備、一人にお金を集めたりもできる。「やまわけする」は文字通り、お金の山分けをするコマンドだ！

さかば	＊なかもにいれる
	はずす
	しらべる
	やまわけする

▲うまくパーティーを調整していくのだ！





冒險者の宿

冒險者専用の宿。やはり、まともな宿屋は自
ツキのアブナイ冒險者など泊めてくれないんだ
ろう。ここではHPと呪文回数の回復、LVアップ
ができる。特にLVアップはここでしかできない
ので、用がなくてちよくちよく馬小屋(宿
代はタダ)へ遊びに行こう! あと、呪文は一
晩で全快するが、HPは一週間で何ポイントかし
か回復しないということを覚えておこう!

わか 若さ=お金!?

前にも言ったとおり、HP回復にはかなり時間
を消費する。つまり、宿屋でお金を使うことイ
コール時間が進む……老けるということなのだ!
それを防ぐためにはより値段の高い部屋に泊ま
り、早くHPを回復させるしかない!

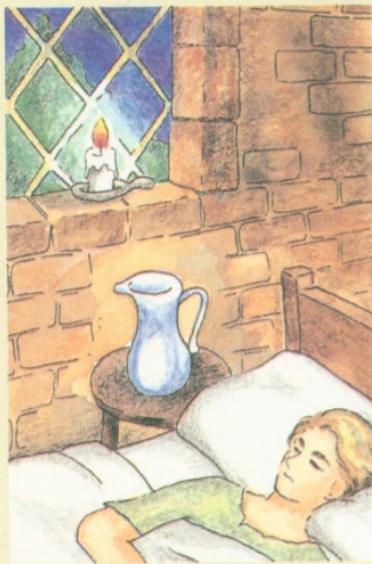
しかし、早くHP
を回復してくれる
部屋ほど本当にあ
金がかかるのだ。
アイテムも欲し
いけど命には変え
られないなんて場
面もある…

へ。いるん。6 30まほきつかい せいがく=ちゅううづ ねんれい 27
HP 125/125 AC 4
けいげんち ゴーネルト 5618887 32398
つきの レベルには あと 24485 の けいげんちが ひとつようです

▲次のLVアップに必要な経験値
をおし
を教えてくれるぞ!



ほうけんしゃのやど
たれが とまりますか?
はほんん +ししし きゃりきたり しひん にみ。にみ。 へ。いちん
368 200 160 305 204 125
368 200 160 305 204 125



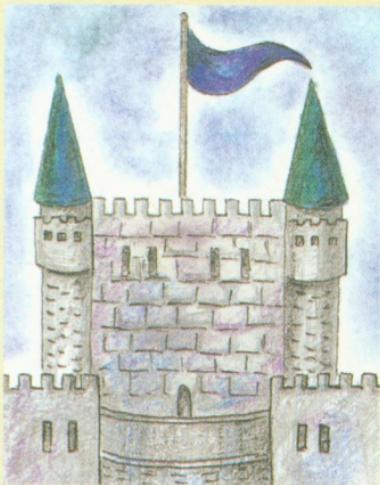
馬小屋の正しい使い方

ひじり。6 35モラリム せいがく=せん ねんれい 27
HP 305/305 AC 1
けいげんち ゴーネルト 5981935 32398
うまこや モラリム せいがく=モラリム ねんれい 27 オートルーム ロイヤルスイート おかねを あつめあ

お金を使わずHPを回復したい、もしくはHPは回復した
いが老けたくない。そう思ったことはありませんか? そ
んなことができるわけない! ……いいえ、できるんです。
そのワザとは、まず僧侶を馬小屋に泊めます。その後すぐ
に迷宮に入ってキャンプを貼り、呪文で回復。これをくり
返せばOK! 今日からあなたも宿屋いらずですネ。



アルマール城



じよう

ウティーン
王の宮殿、ア
ルマール城。
冒険の目的の
確認と、約束
された報酬受
け取りはここ

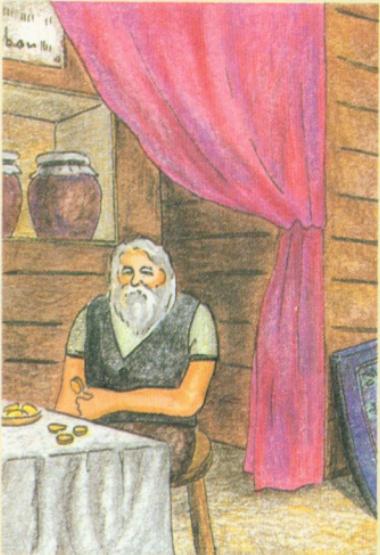
で行われるのだ。何もない時に近づいても門は
固く閉ざされたままだし、番兵すらいないとい
う有様なので、マジメな兵隊さんを冷やかして
やる楽しみもない。ゲーム中でここに訪れなけ
ればならない回数は2回。麗しのマナヤ姫に会
えるのはいつだ!?



おうきゅう

まちにごたんよう しかばねこにた
においは、いせんより もっと
つよまったように かんじられる。
くうきは おもく やんていだ。

ボルタック商店



しよう てん

ここでもや
つぱりボルタ
ック。さすが
は大陸一の商
店チェーンだ。
ここではアイ
テムの売り貰

い、アイテムの鑑定、アイテムの呪いを解くな
どのことができる。注意しておきたいのはアイ
テムの鑑定でとられるお金は、そのアイテムの
売却価値であるという事実だ。つまり、店で
鑑定してもらってちゃあ儲からないってこと
だ。このことからも、いかに上級職業（この場
合ビショップ）というものが偉大であるかがわ
かる……？

ボルタック ショップ	だれが はいりますか？
◆はほ。ん	368
レレし	2000
きゃげきゃり	1600
しぶしぶ	305
にふ。にふ。	204
へ。いちん	125
	368
	2000
	1600
	305
	204
	125

あと、もう一つ注意しておかなければならないことに、店の営業態勢のことがある。とにかく嫌になるほど品物がないのだ！ もうどの棚をみても売り切れのオンパレード。これまでよく店を名乗る度胸があるな、オイ。といった感じだ。冒険者たるもの、他人の手をアテにするべからず。宝箱漁るしかなし……

キャラクリ	24	サムライ	AC-7
コールト			32398
◆	ラリきれー	---	
	ラリきれー	---	

▲売り切れの群衆。こんな営業態勢でよくつぶれないもんだ



カント寺院

ここは神の慈愛で傷ついた人々を癒し、生の力を再び与えるカント寺院。別名“ほつたくり教会”などとも呼ばれる。マヒ、石化、死亡状態にあるキャラクターを抱えたパーティーの帰還を知るやいなや、すぐさまやって来てそのキャラを寺院にかつぎこみ、多額の寄進と引き換えに治療を行ってくれる。自分達でその仲間を助けられる時は「ひきとる」コマンドで引き取ればいいとはいえ、いやはや、神の愛は深すぎて、冒険者は溺れちまうね！

▶ふふふ、祈れ祈れ。高い金
払つてゐんだからな！

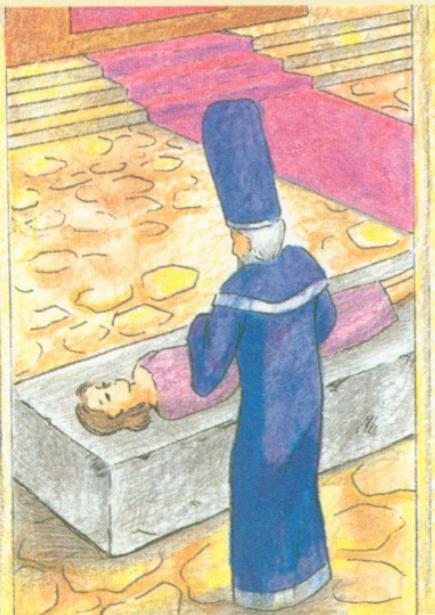
めぢり	1	まほうつかい	エルフ
しゃ	ようたい=しほう		
ささやき		いのり	
えいしょう		ねんしろ！	
へ	いちん	111	125

▶はうつ！そおりやあないぜ
ペイビィー！！

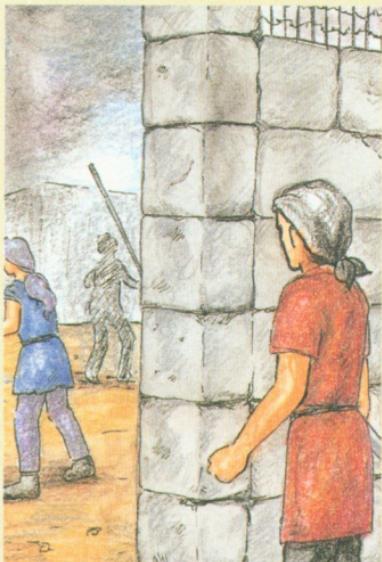
えけえけ	1	せんし	エルフ
しゃ	ようたい=はい		
えけえけは		まいそうされます	
はほ	ん	368	368

カント・シャイム
中たすける ひきとる あすくける
はほ

ん	368	368
し	200	200
キャラクリ	160	160
し	305	305
にふ	204	204
へ	125	125



くん 訓 れん じょう 練 場



めいきゅう ぼうけん
迷宮が冒險
しゃしょくば
者の仕事の場

だとするなら、
この訓練場は
冒險者の家庭
生活の場と言
えるだろう。
キャラクター
に関するこ

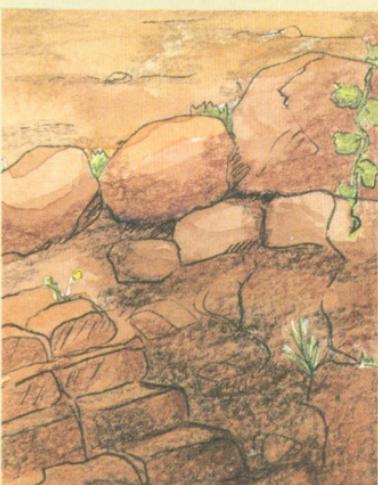
こうけい
▼うすらさびれた光景。こ
こからすべてはじまる

くふれんじょ よう

◆キャラクターをつくる
キャラクターデータをみる
キャラクターデータを削除する
キャラクターデータを復元する
キャラクターデータを変更する
キャラクターデータを名前で検索する
キャラクターデータを削除する

もすべてここで行うのだ。キャラクターメイキング、キャラクターデータの確認、キャラクターデータの消去、キャラクターの名前の変更、キャラクターの転職、キャラクターの登録順序の変更、そして通信ケーブルを使ったキャラクターの転送＆転生。極めろ！

まち 町はずれ



ばんぜん たいせい
万全の態勢

ととの
を整えたら、
いよいよ迷宮
へと突入だ！
ここでは迷宮
に入ることの
ほか、他に、ロード、

まちはずれ

◆かしきゅうに
はいる
ぼうけんの
さいがい
ぼうけんを
やめる

セーブでセーブしたパーティーの冒険再開と、
ゲームの中止ができる。特に「マニアセーブ」と
いうセーブ方法を選択すると迷宮内でのゲー
ム中止がなくなるので、その場合、これが唯
一の中止可能ポイントとなるわけだ。ちなみに、
中断時には自動的にデータセーブされるぞ！

これが呪文だ

まほう
魔法フリークのみなさん、お待たせしまし
た！ 魔法使い系呪文31種、僧侶系呪文32
種、これらの呪文を使いこなし、冒険に勝て！

ひようみかた

表の見方

LV	名前	意味	タイプ	効果	ダメージ/回復
①	②	③	④	⑤	⑥

①呪文のレベル

じゆもん
このゲームでは、LVごとに呪文の使
用回数が決まっている(最高9回)。考
えて呪文を使つていかないと、泣くぞ！

②呪文の名前

じゆもん
どう考へてもこれ以上は書きようのな
い項目。大陸における魔法言語での表記
を、カタカナ表記でまとめたもの。

③呪文の意味

じゆもん
魔法言語があらわす呪文の意味を、こ
の世界の言語にあてはめ、漢字でわたり
やすく表記したもの。

④呪文のタイプ

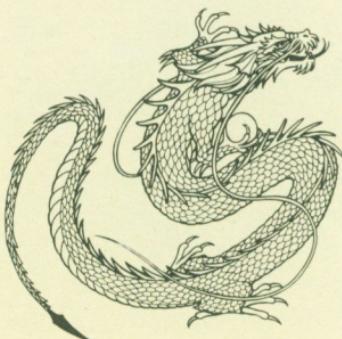
じゆもん
その呪文が、どのような状況において使
用できるのかをあらわしたもの。戦闘時
なら戦、通常時なら常で表記してある。

⑤呪文の効果

じゆもん
その呪文がどのような性質をもち、ど
のような効果をもたらすのかの説明。間
違えて使つたりして、後悔するな！

⑥呪文のダメージ(回復ポイント)

じゆもん
その呪文が敵にどれほどのダメージを
与えるか、もしくは味方のHPをどのく
らい回復させるかをあらわしたもの。



ま ほ う つか け い じ ゆ も ん

魔法使い系呪文

どちらかといえば攻めの呪文だ。それゆえ、高レベル魔法使いの
ひと言はまさに必殺の意味をもつ！

レ ン	名 前	意 味	タ イ プ	効 果	ダ メ ー ジ / 回 復
1	カティノ	あくき 空気	せんとう 戦闘	てき 敵 1 G グループ	てき ねむ 対を眠らせる。眠った敵にはダメージ2倍。
	ハリト	しょうえん 小炎	せんとう 戦闘	てき 敵 1 体	ちいさな火球で1～8のダメージを与える。
	デュマピック	めいりょう 明瞭	キャンプ	みかたぜん 味方全	めいりょう 迷宮内での現在位置を知ることができる。
	モグレフ	てつみ 鉄身	せんとう 戦闘	ほんにん 本人	じゆしや 術者のACを2上げる呪文。
2	メリト	ちいさな 火花	せんとう 戦闘	てき 敵 1 G グループ	ひばな 火花を呼び、1～8のダメージを与える。
	ソグレフ	てつたて 鉄の盾	せんとう 戦闘	みかた 味方 1	みかたひとり 味方一人のACを2下げる。
	ディルト	くらやみ 暗闇	せんとう 戦闘	てき 敵 1 G グループ	てき くらやみ つつ 敵を暗闇で包み、ACを1上げる呪文。
	ボラツ	いし 石の心	せんとう 戦闘	てきひとり 敵 1 人	メデューサのように敵を石化する。

	名前	意味	タイプ	効果	ダメージ/回復
3	モーリス	きょうふ 恐怖	せんとう 戦闘	てき 敵 1 G グループ	てき きょうふ あた 敵に恐怖を与える、A Cを2上げる。
	マハリト	だいえん 大炎	せんとう 戦闘	てき 敵 1 G グループ	ばくはつ 爆発をおこして4~24のダメージを与える。
	コルツ	しようへき 障壁	せんとう 戦闘	み かたぜん 味方全	じめしや そうおう 術者のレベル相応の まほうち 魔法的なバリアを張る。
	カンティオス	は かい 破壊	せんとう 戦闘	てき 敵 1 G グループ	てき しこう こんらん 敵の思考を混乱させ、 ひ お パニックを引き起こす。
4	ツザリク	かみ こぶし 神の拳	せんとう 戦闘	てき り 敵 1 人	しんせい ちから よ 神聖な力を呼び、24~58のダメージを与える。
	ラハリト	ほのお あらし 炎の嵐	せんとう 戦闘	てき グループ 敵 1 G	ほのお あらし 炎の嵐をおこし、3~36のダメージを与える。
	リトフェイト	ふ よう 浮揚	じょうじ 常時	み かたぜん 味方全	からだ う 体を浮かせることで、 わな さ シュートや罠を避ける。
	ロクド	き ぜつ 気絶	せんとう 戦闘	てき グループ 敵 1 G	ボラツの強力版。敵を石化する。
5	ソコルディ	しょうかん 召喚	せんとう 戦闘	てき グループ 敵 1 G	とも たたか あくまけい 共に戦う悪魔系モンスターを召喚する。
	マダルト	とうけつ 凍結	せんとう 戦闘	てき グループ 敵 1 G	ごくかん さいき 極寒の冷気で8~64のダメージを与える。
	パリオス	はんじゆもん 反呪文	じょうじ 常時	ぜんいん 全員	てき 敵にかけられたバコルツの効果を弱める。
	バスカイヤー	こうせん 光線	せんとう 戦闘	てき グループ 敵 1 G	てき よそくふ かのう 敵に予測不可能のダメージを与える。

L V	な 名 前	い 意 味	タ イ プ	こ う 効 果	ダ メ ー ジ ー / か い ふ く 回 復
5	バコルツ	まほうふう 魔法封	せんとう 戦闘	てき グループ 敵 1 G	てきじゆもんうけ 敵の呪文を打ち消す とくゆくうかんつく 特殊空間を作り出す。
	カニト	ちつそく 窒息	せんとう 戦闘	てき グループ 敵 1 G	ちゆうきゅういか 中級以下のモンスター 一をチリに変える。
6	マモーリス	きょうこう 恐慌	せんとう 戦闘	てきぜんグループ 敵全 G	モンスターすべてに モーリスをかける。
	ジルワン	たいさん 退散	せんとう 戦闘	てき 敵 1人	アンデットモンスター 一を破壊する。
	ラダルト	こおりあらし 氷の嵐	せんとう 戦闘	てきぜんグループ 敵全 G	ごくかんとうき 極寒の東気で34~98 のダメージを与える。
7	口カラ	ちこぶし 地の拳	せんとう 戦闘	てきぜんグループ 敵全 G	じめんあなあ 地面に穴を開けてす べての敵を落とす。
	ラザリク	てんこぶし 天の拳	せんとう 戦闘	てき 敌 1人	てんりかりよ 天から光を呼び64~ 80のダメージを与える。
7	マロール	げんし 幻姿	じょうじ 常時	みかたぜん 味方全	せんとうちゅうじ レポート。戦闘中に 使うとデンジャラス。
	マハマン	てんか 転化	せんとう 戦闘	みかたぜん 味方全	かみたすえ 神の助けを得る。か わりにLVを1失う。
	ティルウェイト	かくげき 核撃	せんとう 戦闘	てきぜんグループ 敵全 G	てき すべての敵に10~150 のダメージを与える。
	マウジウツ	こんらん 混乱	せんとう 戦闘	てきぜんグループ 敵全 G	てきかんぜん 敵に完全なる破壊と こんらんじゆもん 混乱をもたらす呪文。

そう りよ けい じゆ もん 僧侶系呪文

けいとうき まも けいとう じゆもん
系統的には守り系統の呪文だ。レベルを極めれば、死者すらも叩き
おき きせき み
起こす奇跡を見せるぞ!

レ ン	名前	意味	タイプ	効果	ダメージ/回復
1	ディオス	しゆくふく 祝福	じょうじ 常時	みかた 味方1	みかたひとり 味方一人のHPを1~8回復する。
	バディオス	しようがい 障害	せんとう 戰闘	てきひとり 敵1人	てきひとり 敵一人に1~8のダメージを与える。
	ミルワ	こうみよう 光明	じょうじ 常時	みかたぜん 味方全	めいろ みとお 迷路の見通しをよくする呪文。
	カルキ	しゆくふく 祝福	せんとう 戰闘	みかたぜん 味方全	みかたぜんいん 味方全員のACを1さげる呪文。
	ポーフィック	たて 盾	せんとう 戰闘	ほんにん 本人	じゆしや 術者のACを4下げる呪文。
2	マツ	しゆくふく 祝福	せんとう 戰闘	みかたぜん 味方全	みかたぜんいん 味方全員のACを2さげる。
	カルフォ	とうし 透視	りやくだつじ 略奪時	ほんにん 本人	たかねごわな 宝箱の罠をほぼ完全に見破る。
	モンティノ	せいじやく 静寂	せんとう 戰闘	てき グループ 敵1G	てき こそ うば じゆ 敵から声を奪い、呪文を唱えられなくなる。

LV	名前	意味	タイプ	効果	ダメージ/回復
2	カンディ	所在	キャンプ	本人	ゆくえ 行方不明のキャラのおおきなさが大まかな位置を捜す。
3	ラツマピック	識別	常時	味方全	ふかくてい 不確定の敵の名前をしきべつ識別する。
	ディアルコ	柔軟	常時	味方1	みかたひとり 味方一人のマヒ状態を癒す。
4	バマツ	祈願	戦闘	味方全	みかたぜんぶん 味方全員のA Cを3じゆもん下げる呪文。
	ロミルワ	増光	常時	味方全	ミルワの強力版。より長時間効果が続く。
5	ディアル	施療	常時	味方1	みかたひとり 味方一人のH Pを2かいふく～16回復する。
	ラツモフィス	解毒	常時	味方1	からだ おかげ どくぬ体を侵す毒を抜きさる呪文。
4	マポーフィック	大きいなる盾	常時	味方全	ぼうけんあうこう 冒険中効果が続くボーフィック。
	バリコ	刺刀の嵐	戦闘	敵1 G	6～15のダメージを敵に与える。
5	ディアルマ	物療	常時	味方1	みかたひとり 味方一人のH Pを3かいふく～24回復する。
	ラニフォ	麻痺	戦闘	敵1 G	てき 敵をマヒさせて動きを封じる。
	バディ	窒息	戦闘	敵1人	かんじょうどうふくせん 冠状動脈血栓により、敵に死を与える。

L V	なまえ 名前	いみ味 意味	タイプ	こうか 効果	ダメージ/回復 かいふく
5	ディ	せいめい 生命	キャンプ	みかた 味方1	H P I の状態で味方ひとりふつづつ一人を復活させる。
	バモルディ	しょうかん 召喚	せんとう 戦闘	みかたぜん 味方全	ともたなか 共に戦うアンデット モンスターを召喚する。
	フィスノイト	はんじゆ 反呪	せんとう 戦闘	てき 敵1 G グループ	てきじゆもんていこうりつ ひ敵の呪文抵抗率を引き下げる。
6	バミルワ	くらやみ 暗闇	せんとう 戦闘	みかたぜん 味方全	てきくらやみつつこう 敵を暗闇で包み、攻撃成功率を下げる。
	マディ	かんち 完治	じょうじ 當時	みかた 味方1	しいがい 死以外のいかなる状態からも全快させる。
	ラバディ	いのちぬす 命を盗む	せんとう 戦闘	てきひとり 敵1人	のこ 1~8だけ残してH Pを奪い、吸収する。
7	ロクトフェイト	きかん 帰還	じょうじ 當時	みかたぜん 味方全	しろきかんいちどとな 城への帰還。一度唱わると忘れてしまう。
	モガト	たいさん 退散	せんとう 戦闘	てきひとり 敵1人	あくまで悪魔系の敵を元の世界に叩き返す。
	マバリコ	りゅうせい 流星の風	せんとう 戦闘	てきぜんグループ 敵全G	18~58のダメージを あたじゆもんを与える呪文。
7	カドルト	そせい 蘇生	じょうじ 當時	みかた 味方1	みかたひとりかんぜんよみたい 味方一人を完全状態で復活させる。
	バカディ	しがれ 死の風	せんとう 戦闘	てき 敵1 G グループ	てき 敵を1グループまるごと即死させる。
	マディアル	おんけい 恩恵	じょうじ 當時	みかたぜん 味方全	みかたぜんいん 味方全員のH Pを6~20回復する。

せんじょう いざ！戦場へ!!

めいきゆう　かいぶつたち
迷宮には怪物達がひしめいている。ほとんど
はあい　かれ　ほうけんしや　たい　てきたいてき
の場合、彼らは冒険者に対して敵対的だ。敵を知
くら　めいきゆう　き
り、暗き迷宮を生きのびろ!

せんとう　せんたく
ウィザードリイの戦闘は、コマンド選択
ほうしき　すす
方式によって進められていく。これはこの
がいせん　か
「外伝II」でもなんら変わることはない。
せんとう
戦闘コマンドは「たたかう」「みをまも
る」「じゅもん」「のろいをとく」「アイ
テム」「にげる」の6種類だ。下の表は、
せんとう
コマンド内容を画面表示順にまとめたも
のだ。これを参考にして、臨機応変な戦闘
でんかい
を展開しよう！



ぱほん	368	368
しふし	200	200
きゅりきゅり	160	160
しぶしぶ	305	305
にふにふ	204	204
べいちゃん	125	125

せんとう　いちらんひよう 戦闘コマンド一覧表

たたかう	ぶきこうげきせんたく　きほんてき　ぜんれつさんいん　せんたく 武器攻撃選択のコマンド。基本的には前列三人しか選択できない。RPGでは「殴る」とも言うぞ！
みをまもる	がっちらりとガード態勢をとつて、敵の攻撃をかわす。魔法使いが「たたかう」のかわりに選ぶコマンドだ！
じゅもん	じゅもん　とな　ふいとう　せんたく 呪文を唱える。不意打ちだと、このコマンドは選択できないぞ（敵も同様）！
のろいをとく	じょうか　はかい　そうりよ　せんたく アンデットモンスターを浄化し、破壊する。僧侶とピシップだけの特殊コマンドなのだ！
アイテム	つか　ふいとう　ちゆう　つか アイテムを使う。これは不意打ち中でも使えるので、有効に活用しよう！
にげる	せんとう　けつ　にだ　に　せんとう　ばい　いつぼうとき　なぐ　かうい 戦闘から尻をまくって逃げ出すためのコマンドだ。逃げられなかつた場合、一方的に殴られるので注意せよ！

モンスター

敵を知り、百戦に打ち勝て!!

怪物にはいくつかのタイプがある。戦死、悪魔、不死、神話…… それぞれに特徴があり、それだけに有効な攻撃をかましていかないと、ほこぼこに逆襲されて全滅！ というハメにもおちいりかねない！ ようするに、うまく弱点を突いていければいいわけだが、それにはまず、敵のことについて知らないくてはならない。このページでは、いかに怪物と戦っていくか、どのように弱点を突いていけばいいかをアドバイスしていこう！



レレシは トライアスにたいあたりした
そして 2かい ピットして38の
ダメージをあたえた

▲そら、殴ってやるぜ！ でも、ぜんぜん
キイでないみたい……

怪物には呪文効果率というものがある。なんでこいつは地下一階の敵のくせに、LV30の魔法使いがかけたティルトウェイトが効かねえんだよう…… それはその怪物の呪文無効化率が高くて、呪文の無効化に成功したからだよ。——つまりはそういうことだ。無効化率の高い怪物に呪文をかけるなど、新聞紙のハリセンで核シェルターの外壁をはたきつけるようなもの。効率を考え、そのような怪物には武器で立ち向かうことが大切だ！

1	テラ・イスヘラント	11
2	レッサー・テラ・モン	23
ほほ。ん	395	395
れしし	146	218
きゅうりきゅう	117	182
じひ。じひ。	264	307
にふ。にふ。	123	206
へび。いちん	128	128

▲うおう、モンスター出現！ こいつらに有効な戦術は……

またLVが低いところに出合うアンデットモンスター、嫌なものだ。ヤツらのマヒ攻撃は仲間をどんどんシビレさせ、フンガーフンガー押し寄せる。本当にうつとうしいばかりの連中だ。どうすれば楽に対処できるだろうか？ 「のろいをとく」のだ！ これを使うと経験値は入らないのだが、アンデットの数が多い時には有効だ。このように、どこかしら弱点、楽に勝てる方法があるものだ。それを悟ればどんな敵でもザコくなる！



レレシビは モガトを となえた
アーカデーモンは きえさった

▲呪文抵抗率の高い怪物に呪文を使うのはまさに一発勝負だ！

モンスターデータ一覧表

かんせんしょり

これは、完全勝利のためのデーターだ！

①		ふかくていめい 不確定名	
④		かいぶつ 出現数	なまえ ⑤
③		H P	⑥
備考		タイプ	⑦
⑧	A C		
⑨	E P		
⑩	レジスト率		
⑪	特殊攻撃		

⑪怪物の特殊攻撃

1. 毒 (毒)
針や爪に毒をもっていて、攻撃の際に冒険者の体へ注入してくる。猛毒に注意！

2. 麻痺 (麻)
アンデットがよく使う。体をシビレさせて、すべての動きを奪ってしまう！

3. 石化 (石)
恐怖のひと睨みで敵を石に変えてしまう。“マディ”でなければなおせないぞ！

4. 催眠 (眼)
邪悪をのせた視線を飛ばし、敵を眠らせてしまう。睡眠中は2倍ダメージをくらうぞ！

5. 逃走 (逃)
戦闘中、いつでもどこでもダッシュで逃げ出すことができる能力。速いぞ！

6. 後方攻撃 (後)
前列だけではなく、後列にまで通常攻撃がまわるという、ありがたくない能力！

ひよう
表の見方

みかた

- ①怪物の名前 ②怪物の姿
- ③怪物についてのコメント
- ④怪物の不確定名 ⑤怪物の出現数
- ⑥怪物のヒットポイント
- ⑦種族的分類 ⑧防御クラス
- ⑨倒した時に得られる経験値
- ⑩怪物の呪文抵抗率 (表のなかでは、レジスト率と表記)

7. 仲間を呼ぶ (呼)

どのような方法でかは不明だが、仲間を呼んで共に戦わせる能力。うざったい！

8. 魔法使い系呪文 (魔)

魔法使いの能力をもっていることを示す。呪文LVも表記してあるぞ！

9. 僧侶系呪文 (僧)

こちらは僧侶の能力をもっていることを示す。呪文LVも表記だ！

10. ヒーリング (回)

HP回復能力。1ターンに30ポイント回復するとんでもない剛の者アリ！

11. ブレス (ブ)

破壊力をもった息吹き。前列も後列もお構いなしに大ダメージをくらわしてくれる！

12. クリティカル (ク)

俗に言う首切りというやつだ。スライムだろうがオロチだろうが、一撃でスパリ！

13. ドレイン (ド)

今までコツコツとためてきたLVを吸い取ってしまうという、シャレにならない能力。ゆるすまじ！

スティングスライム

	ふかくていめい 不確定名	
	は 這いするもの	
	しゆづんすう 出現数	3
	H P	1~2
	タイプ	どうぶつ 動物
備考	A C	12
	E P	13
わのわのと泡だつ ゼリー状生物。魔 法はもつたない。 殴れ殴れ！	レジスト率	MOP0
	とくしゆこうげき 特殊攻撃	なし

クリーリングバイン

	ふかくていめい 不確定名	
	は 這いするもの	
	しゆづんすう 出現数	8
	H P	1
	タイプ	まじょう 魔生
備考	A C	10
	E P	15
ごちやごちやとし た姿の魔性の生 物。常に多数で来 る。攻めまくれ！	レジスト率	M5P5
	とくしゆこうげき 特殊攻撃	なし

ブラッディバッド

	ふかくていめい 不確定名	
	はね 羽のあるもの	
	しゆづんすう 出現数	6
	H P	1~4
	タイプ	どうぶつ 動物
備考	A C	8
まさしくコウモリ。	E P	14
すぐに逃げ出して しまうので、速攻 で決めろ！	レジスト率	MOP0
	とくしゆこうげき 特殊攻撃	とう 逃

ローグ

	ふかくていめい 不確定名	
	き ロープを着た男	
	しゆづんすう 出現数	4
	H P	4~6
	タイプ	とうぞく 盗賊
備考	A C	8
ごとう 強盗。とにかく動 きがすばやい。力 ティノで眠らせて から攻撃だ！	E P	18
	レジスト率	MOP0
	とくしゆこうげき 特殊攻撃	とう 逃

アントラインラー・ヴァ

	ふかくていめい 不確定名	
	こんちゅう 昆虫	
	しゆづんすう 出現数	3
	H P	2~12
	タイプ	こんちゅう 昆虫
備考	A C	8
きよだい 巨大アリジゴク。 力が強いうえに火 にも強い。カティ ノ&殴りでいけ！	E P	19
	レジスト率	MOP0
	とくしゆこうげき 特殊攻撃	なし

バンデット

	ふかくていめい 不確定名	
	けんし 剣士	
	しゆづんすう 出現数	6
	H P	3~8
	タイプ	せんし 戦士
備考	A C	8
ばいぞく 蛮族の戦士。その 剣の一撃はあなた おれない。魔法を惜 しません！	E P	27
	レジスト率	MOP0
	とくしゆこうげき 特殊攻撃	とう 逃

ワーバッファロー



ふかくていいめい
不確定名

けいの
獣

しゆづんすう
出現数

4

H P

6~15

タイプ

じゆうじん
獣人

備考

ちから
バッファローの力
じゅうじん
こう
をもつた獣人。攻
げきよく
撃力がとにかく強
い。注意せよ！

A C

7

E P

33

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

なし

ジャイアントアント



ふかくていいめい
不確定名

こんちゅう
昆虫

しゆづんすう
出現数

6

H P

2~6

タイプ

こんちゅう
昆虫

備考

きよだい
巨大アリ。火に強
ながま
く、仲間を呼ぶと
いう、うるさい奴。
やす
休まず攻めきれ！

ヨギ



ふかくていいめい
不確定名

きみょう
ひとかげ
奇妙な人影

しゆづんすう
出現数

5

H P

6~18

タイプ

そうりょ
僧侶

備考

ちうう
宙に浮いている怪
ひょうよ
しい僧侶。火、寒
かん
に強く、ACも低
い。気合でGO！

A C

6

E P

40

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

そう
僧1、ク

マジシャン



ふかくていいめい
不確定名

き
おとこ
ロープを着た男

しゆづんすう
出現数

2~3

H P

2~6

タイプ

まし
魔使

備考

あく
まほつか
悪の魔法使い。魔
ほう
法の連続攻撃が怖
いので、速攻＆モ
ンティノだ！

スケルトンソルジャー



ふかくていいめい
不確定名

よひ
鎧を着た男

しゆづんすう
出現数

4~6

H P

10~18

タイプ

ふし
不死

備考

めいわく
まよ
迷宮をさ迷う呪わ
れし、がい骨戦士。
あは
危なくなつたら迷
わづディスペル！

A C

7

E P

55

レジスト率

M20P10

とくしゆこうげき
特殊攻撃

なし



ふかくていいめい
不確定名

ちい
ひとかげ
小さな人影

しゆづんすう
出現数

3~9

H P

2~16

タイプ

せんし
戦士

備考

いぎょう
せんし
異形の戦士。たい
なせい
でい多勢で攻めて
くるので、魔法メ
インで攻めろ！

トーチャラー

ふかくていいめい
不確定名

ちい
ひとかげ
小さな人影

しゆづんすう
出現数

3~9

H P

2~16

タイプ

せんし
戦士

A C

8

E P

61

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

なし

ゾンビ



ふかくていめい
不確定名

ぶきろ ひとかげ
不気味な人影

じゅづえんすう
出現数

1~5

H P

2~16

タイプ

ふし
不死

備考

アンデットの代名
詞。麻痺攻撃が恐
いので、ディスペ
ルで撃退せよ！

A C

6

E P

65

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

ま
麻

モンク



ふかくていめい
不確定名

よひる ま おじこ
鎧を着た男

じゅづえんすう
出現数

2~6

H P

4~10

タイプ

そうりょ
僧侶

備考

ウガアな修道僧。
殴りと魔法の二段
攻撃が恐い。火炎
呪文で粉碎だ！

A C

7

E P

72

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

そう
僧2

ゲニン



ふかくていめい
不確定名

うずくま ひとかげ
蹲る人影

じゅづえんすう
出現数

2~5

H P

4~10

タイプ

にんじや
忍者

備考

した
下つぱ忍者。とは
いえ催眠と首切り
のうりょく
能力まである。速
こう
攻あるのみ！

A C

7

E P

75

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

みん
ク、眼

チャーマー



ふかくていめい
不確定名

おど ひとかげ
踊る人影

じゅづえんすう
出現数

3~6

H P

3~10

タイプ

まし
魔使

備考

うつく
まじよ
美しき魔女。しか
しその魔法攻撃は
あなどれない。た
めらわずに打て！

A C

8

E P

78

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

ま
魔2、逃

シーフ



ふかくていめい
不確定名

き おじこ
ロープを着た男

じゅづえんすう
出現数

3~7

H P

4~16

タイプ

とうぞく
盗賊

備考

とうぞく
に あし
盗賊。逃げ足の速
くさんかいづん
さは天下一品だ。
いっつきに攻めこみ、
カタをつけろ！

A C

8

E P

85

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

とう
逃

タランチュラ



ふかくていめい
不確定名

こんあゆう
昆虫

じゅづえんすう
出現数

1~6

H P

4~24

タイプ

こんあゆう
昆虫

備考

じャングルにいそ
うな巨大毒モ。
マツ系の呪文でAC
を下げるぞ！

A C

5

E P

90

レジスト率

MOP0

とくしゆこうげき
特殊攻撃

どく
毒

ウィッチ



ふかくていい
不確定名

ロープを着た女

しゆづらんすう 出現数	6
----------------	---

H P	3~12
-----	------

タイプ	まし 魔使
-----	----------

備考

典型的な魔女。メリの連續攻撃が恐いので、まずはモンティノだ！

A C	9
-----	---

E P	89
-----	----

レジスト率	M0P0
-------	------

特殊攻撃	ま魔2
------	-----

ビショップ



ふかくていい
不確定名

鎧を着た男

しゆづらんすう 出現数	2~6
----------------	-----

H P	4~32
-----	------

タイプ	そうりょ 僧侶
-----	------------

備考

悪に染まったビショップ。最初は守りに走るので、速攻をかけよう！

A C	7
-----	---

E P	109
-----	-----

レジスト率	M0P0
-------	------

特殊攻撃	ま魔2、僧2
------	--------

スフィンクス



ふかくていい
不確定名

奇妙な動物

しゆづらんすう 出現数	1~5
----------------	-----

H P	3~36
-----	------

タイプ	しんわ 神話
-----	-----------

備考

神話系の怪物。なぜなぞのかわりに魔法をかけてくる。注意せよ！

A C	5
-----	---

E P	115
-----	-----

レジスト率	M15P0
-------	-------

特殊攻撃	ま魔3
------	-----

クレック



ふかくていい
不確定名

ロープを着た男

しゆづらんすう 出現数	3~7
----------------	-----

H P	7~37
-----	------

タイプ	そうりょ 僧侶
-----	------------

備考

下つはあくしんかんつきり言って呪文は恐くない。がんがん攻めろ！

A C	6
-----	---

E P	142
-----	-----

レジスト率	M0P0
-------	------

特殊攻撃	そう 僧3
------	----------

ソーサラー



ふかくていい
不確定名

ロープを着た男

しゆづらんすう 出現数	1~5
----------------	-----

H P	5~20
-----	------

タイプ	まし 魔使
-----	----------

備考

魔力使い。一人でふらついていることも多い。マハリト一発でOK！

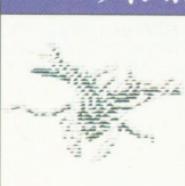
A C	9
-----	---

E P	120
-----	-----

レジスト率	M0P0
-------	------

特殊攻撃	ま魔3
------	-----

ツインホーフドビートル



ふかくていい
不確定名

こんちゆう
昆虫

しゆづらんすう 出現数	1~2
----------------	-----

H P	24~54
-----	-------

タイプ	こんちゆう 昆虫
-----	-------------

備考

攻撃力よく、すさまじい昆虫系の怪物。マツツ系呪文でACを下げて対抗だ！

A C	3
-----	---

E P	363
-----	-----

レジスト率	M0P0
-------	------

特殊攻撃	なし
------	----

ヒュージセンティピート



備考

おお
大ムカデ。毒を
もっているが力は
弱い。マハリトで
一網打尽にせよ！

ふかくていめい 不確定名

こんろうう
昆虫

しりょうじんすう
出現数 3~9

H P 4~8

タイプ こんろうう
昆虫

A C 7

E P 152

レジスト率 リツ MOP0

とくしゅこうげき
特殊攻撃 どく 毒

ソウルトラッパー



ふかくていめい 不確定名

あくま
悪魔

しりょうじんすう
出現数 1~3

H P 30~42

タイプ あくま
悪魔

A C 0

E P 796

レジスト率 リツ M40P30

とくしゅこうげき
特殊攻撃 かい
魔5

ガルーダ



備考

しんわ
神話から飛び出
した怪鳥。ブレス
をくらう前に殴り
こみをかけろ！

ふかくていめい 不確定名

とり 鳥

しりょうじんすう
出現数 1~3

H P 4~56

タイプ しんわ
神話

A C 1

E P 239

レジスト率 リツ MOP0

とくしゅこうげき
特殊攻撃 ま 麻、呼

キングコブラ



ふかくていめい 不確定名

は 這いつるるもの

しりょうじんすう
出現数 3~5

H P 12~24

タイプ どうぶつ
動物

A C 6

E P 180

レジスト率 リツ MOP0

とくしゅこうげき
特殊攻撃 どく 毒

ジンニヤー



備考

じよせいめいたくせいいしい
女性型悪精靈。
魔法を操り、魔法
に耐性のある難物
だ。しめていけ！

ふかくていめい 不確定名

ひとひげ
おぼろな人影

しりょうじんすう
出現数 2~5

H P 6~36

タイプ ましよう
魔生

A C 4

E P 329

レジスト率 リツ M20P30

とくしゅこうげき
特殊攻撃 ま 魔3、P 4

マミー



ふかくていめい 不確定名

やつ すがた
塞れた姿

しりょうじんすう
出現数 1~6

H P 7~9

タイプ まし
不死

A C 5

E P 236

レジスト率 リツ MOP0

とくしゅこうげき
特殊攻撃 1ド、ま

ホビットアーチャー



ふかくていのい
不確定名

ちいさいひとかげ
小さな人影

しゆべづんすう
出現数 3~6

H P 8~32

タイプ 盗賊

備考

ゆみやこうほうこううげき
弓矢で後方攻撃
をかけるホビット
の盗賊。魔法使い
はソグレフを！

A C 4

E P 212

レジスト率 リツ M10P10

とくしゆこううげき
特殊攻撃 こう 後、逃

ニンジャ



ふかくていのい
不確定名

うづくまひとかげ
躊躇る人影

しゆべづんすう
出現数 2~6

H P 11~47

タイプ にんじや
忍者

備考

ちゆうけうにんじや
中級忍者。毒&
くびき
首切りという嫌な
こううげき
攻撃をかけてくる。
まほう
魔法をかませ！

A C 5

E P 286

レジスト率 リツ M0P0

とくしゆこううげき
特殊攻撃 ク、毒

アッシャー



ふかくていのい
不確定名

ぶきみそんざい
不気味な存在

しゆべづんすう
出現数 1~6

H P 4~10

タイプ 不死

備考

アンデットモン
スター。不気味な
ふうでいはんよわ
風体に反して弱い。
たたか
叩きつぶせ！

A C 6

E P 105

レジスト率 リツ M0P0

とくしゆこううげき
特殊攻撃 ま 麻

ロッティングコープス



ふかくていのい
不確定名

ぶきみそんざい
不気味な存在

しゆべづんすう
出現数 2~5

H P 3~21

タイプ 不死

備考

アンデット。こ
まかうこうき
いつの麻痺攻撃は
じょれいよう
か少とうるさい。火
えんまほうつか
炎魔法を使おう！

A C 7

E P 108

レジスト率 リツ M10P5

とくしゆこううげき
特殊攻撃 ま 麻

ビーナスマントラップ



ふかくていのい
不確定名

はいさげるものの

しゆべづんすう
出現数 1~4

H P 8~24

タイプ 魔生

備考

まほいでいりようく
魔法抵抗力がや
たら高い魔性の怪
ぶつ
物。ACを下げて殴
たお
り倒せ！

A C 4

E P 618

レジスト率 リツ M50P50

とくしゆこううげき
特殊攻撃 かい 回1、毒、麻

エレファント



ふかくていのい
不確定名

きよだいどうぶつ
巨大な動物

しゆべづんすう
出現数 1~2

H P 59~80

タイプ どうぶつ
動物

備考

あばぞうこうほうこう
象。後方攻
げき
撃の威力が凄まじ
まほうつか
いので、魔法使い
はソグレフを！

A C 3

E P 726

レジスト率 リツ M0P0

とくしゆこううげき
特殊攻撃 なし

グール

	ふかくていめい 不確定名	
	やつ 襲れた姿	
	じゆげんすう 出現数	2~5
	H P	5~14
備考	タイプ	よし 不死
しかばね 尻を喰らうアン デット。麻痺攻撃 をくらう前に火炎 呪文で燃やせ！	A C	8
	E P	156
	レジスト率	M20P10
	特殊攻撃	ま 麻

バシリスク

	ふかくていめい 不確定名	
	きみうう 奇妙な動物	
	じゆげんすう 出現数	1~5
	H P	4~32
備考	タイプ	ましよう 魔生
しかばね イグアナもどき の魔性生物。魔法 が効くので、まず は力ティノだ！	A C	0
	E P	323
	レジスト率	M0P0
	特殊攻撃	どく ま とう 毒、麻、逃

ワータイガー

	ふかくていめい 不確定名	
	どうぶつ 動物	
	じゆげんすう 出現数	1~8
	H P	5~40
備考	タイプ	じゆうじん 獣人
とら 虎の力をもつ獣 人。はつきり言つ て強い。ラハリト がないとキツイ！	A C	4
	E P	305
	レジスト率	M0P0
	特殊攻撃	かい 回1、毒、眼

コカトリス

	ふかくていめい 不確定名	
	とり 鳥	
	じゆげんすう 出現数	1~2
	H P	10~35
備考	タイプ	しんわ 神話
せきかのうりょく 石化能力をもつ 魔性の怪物。出現数 はすぐないので真 先にしとめよう！	A C	6
	E P	250
	レジスト率	M0P0
	特殊攻撃	いし 石

サラマンダー

	ふかくていめい 不確定名	
	ほのか 炎	
	じゆげんすう 出現数	3~4
	H P	8~32
備考	タイプ	ましよう 魔生
俗にいう火とか げ。火炎呪文は効 かないでの、武器 攻撃をメインに！	A C	6
	E P	310
	レジスト率	M10P20
	特殊攻撃	と う フ、逃

エクスキュショナー

	ふかくていめい 不確定名	
	けんし 剣士	
	じゆげんすう 出現数	1~3
	H P	10~59
備考	タイプ	せんし 戦士
めいめう 迷宮の死刑執行行 人。こうげきりょく こうじゆんじゆん 人。攻撃は強い がそれだけのこと。 けち 蹴散らせ！	A C	5
	E P	427
	レジスト率	M0P0
	特殊攻撃	なし

サムライ



ふかくていいめい 不確定名

きのものき
着物を着た男

しゆづんすう
出現数 3~5

H P 14~56

タイプ 戦士

備 考

チヨンマグファ
イター。魔法はあまり怖くないので殴りでOKだ！

A C 4

E P 389

レジスト率 りつ MOP0

特殊攻撃 とくしゆこうげき 魔 2

ガキ



ふかくていいめい 不確定名

ちいさなひとかげ
小さな人影

しゆづんすう
出現数 2~6

H P 8~40

タイプ 不死

備 考

おんねんしきのうこう
怨念色濃厚なア
ンデット。石化呪
もんじだま文で黙らせてから
こうげきを攻撃だ！

A C 3

E P 487

レジスト率 りつ M30P30

特殊攻撃 とくしゆこうげき 毒、呼

ライフスティーラー



ふかくていいめい 不確定名

やつすがた
壊れた姿

しゆづんすう
出現数 1

H P 8~43

タイプ 不死

備 考

その名の通り、
命盗み。2レベル
ドレインをかけて
くる。注意！

A C 3

E P 415

レジスト率 りつ M30P30

特殊攻撃 とくしゆこうげき 2ド、魔 3、僧 4

ソーサリス



ふかくていいめい 不確定名

きおんな
ロープを着た女

しゆづんすう
出現数 2~5

H P 7~28

タイプ 魔使

備 考

ちゆうせうまじよ
中級魔女。4レ
ベル魔法はくらう
いたいと痛い。その前に
まえとばかりあ
魔法を浴びせろ！

A C 8

E P 347

レジスト率 りつ MOP0

特殊攻撃 とくしゆこうげき 魔 4

ジャイアントスコーピオン



ふかくていいめい 不確定名

こんらうう
昆虫

しゆづんすう
出現数 2~8

H P 8~48

タイプ 昆虫

備 考

巨大サソリ。昆
虫にしては珍しく、
火炎が効く。ラハリ
トで援護だ！

A C 0

E P 459

レジスト率 りつ MOP0

特殊攻撃 とくしゆこうげき 毒



ふかくていいめい 不確定名

よろいきの
鎧を着た獣

しゆづんすう
出現数 1

H P 48~72

タイプ 動物

備 考

かいはづ
サイの怪物。と
にかく殻が硬い。
こちらもACを下げ
てかかろう！

A C -4

E P 1061

レジスト率 りつ M30P30

特殊攻撃 とくしゆこうげき 逃

キメラ

	ふかくていめい 不確定名	
	きみょう どうぶつ 奇妙な動物	
	しょくせんすう 出現数	2~4
	H P	32~88
	タイプ	どうぶつ 動物
備 考	A C	4
ごうせいせいぶつ 合成生物。特殊 こうしき 攻撃がないので以 がい、よわ 外に弱い。殴って いこう！	E P	456
レジスト率	MOP0	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	なし	

イエティ

	ふかくていめい 不確定名	
	きよだい どうぶつ 巨大な動物	
	しょくせんすう 出現数	2~3
	H P	24~80
	タイプ	どうぶつ 動物
備 考	A C	4
ゆききょじん ねむ 雪巨人。眠らせ るとななか起き られない。きつけ くすり わす 薬を忘れずに！	E P	535
レジスト率	M20P10	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	かい みん 回2、眠	

ゴーゴン

	ふかくていめい 不確定名	
	きみょう どうぶつ 奇妙な動物	
	しょくせんすう 出現数	1
	H P	8~64
	タイプ	まじょう 魔生
備 考	A C	2
せきかのうよく 石化能力をもつ まじょう かいぶつ 魔性の怪物。その プレスをくらう前 しらかゆうこうげき に集中攻撃だ！	E P	543
レジスト率	M10P10	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	ブ、石	

ガーゴイル

	ふかくていめい 不確定名	
	あくま 悪魔	
	しょくせんすう 出現数	1~4
	H P	30~50
	タイプ	あくま 悪魔
備 考	A C	4
あくまぞく いちいん 悪魔族の一員。 つか まほう なみ 使う魔法は並。で たいせい つよ ても耐性が強い。AC さき さく を下げる！	E P	517
レジスト率	M50P50	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔3、呼	

シャンヌイ

	ふかくていめい 不確定名	
	きもの き おんな 着物を着た女	
	しょくせんすう 出現数	2~4
	H P	26~52
	タイプ	まし 魔使
備 考	A C	4
がいへん てんによ 外見は天女、中 なか 味は悪魔という魔 あくま じよ 女。コルツをかけ た て立ち向かえ！	E P	433
レジスト率	M20P15	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔5、僧5、 さう そく 逃	

ダークプリースト

	ふかくていめい 不確定名	
	ロープを着た男	
	しょくせんすう 出現数	2~6
	H P	22~66
	タイプ	まじょう 魔生
備 考	A C	3
ちゆうきゆうあくま しんかん 中級悪魔神官。	E P	567
バディが悪い。し かず おお かも数が多い。呪 じゆ もん ふ と 文で吹き飛ばせ！	レジスト率	M10P10
とくしゆこうげき 特殊攻撃	そ う 僧6	

ケイオス



ふかくていよい
不確定名

いまうせい
異形の生物

じゆげんすう
出現数 2~4

H P 28~132

タイプ 魔生

備考

まじょう もの そうちよ
魔性の者。僧侶
じゆもん むきよめ ま
呪文が強烈た。魔
ほう れんばつ いつき
法の連發で一気に
カタをつけよう！

A C 0

E P 582

りつ
レジスト率 M20P20

とくしゅこうげき
特殊攻撃 回1、僧6、
こ呼

パンパイア



ふかくていよい
不確定名

やつ
襄られた姿

じゆげんすう
出現数 1~2

H P 28~48

タイプ 不死

備考

こうきう
高級アンデツ
たかい とくしゅこうげき
ト。多彩な特殊攻撃
みりょく
が魅力た。キツイ
ぱつ たいさんねが
発で退散願おう！

A C 0

E P 498

りつ
レジスト率 M35P45

とくしゅこうげき
特殊攻撃 1ド、回1、
ま 魔4、麻

ガンドルヴァ



ふかくていよい
不確定名

おどりひょうげ
踊る人影

じゆげんすう
出現数 1~4

H P 11~88

タイプ 神話

備考

しんわせいはつ
神話生物。魔法
つか
をよく使い、魔法
つよ
に強い。武器攻撃
よこげき
で先手をとれ！

A C 3

E P 452

りつ
レジスト率 M40P50

とくしゅこうげき
特殊攻撃 魔4、僧5、
まん 眠

ヌエ



ふかくていよい
不確定名

きみょうどうぶつ
奇妙な動物

じゆげんすう
出現数 1~2

H P 55~100

タイプ 魔生

備考

にほんなん まじょう
日本原産の魔性
せいはつ まほう
生物。魔法に強い
ので、ACを下げて
攻めこもう！

A C 3

E P 400

りつ
レジスト率 M30P40

とくしゅこうげき
特殊攻撃 回1、ブ、眠

ウィルオウイスプ



ふかくていよい
不確定名

じょかいふめい そんざい
正体不明の存在

じゆげんすう
出現数 1~2

H P 34~43

タイプ 魔生

備考

りかり たま
光の玉さながら
まじょうせいはつ
の魔性生物。とに
つよ
かく強い。逃げ時
つね
を常にはかれ！

A C -12

E P 4332

りつ
レジスト率 M98P98

とくしゅこうげき
特殊攻撃 回2、麻、石、
あさ いし
ご後

ハイブリード



ふかくていよい
不確定名

きおんな
ローブを着た女

じゆげんすう
出現数 1

H P 30~50

タイプ 僧侶

備考

あくはし
悪に走った僧侶。
たんじくじゆとん
単独出現なので魔
まほう
法も恐くない。ガ
ガ
ンガン攻めよう！

A C 2

E P 421

りつ
レジスト率 M0P0

とくしゅこうげき
特殊攻撃 回1、僧5

ウィザード

	ふかくていひい 不確定名	
	き ロープを着た男	おじこ
	じゆげんすう 出現数	1~4
	H P	10~40
備 考	タイプ	まし 魔使
ろうれん まほうつか 老練な魔法使い。 とにかく口を開か せてはダメ。早々 に始末せよ！	A C	9
E P	624	
レジスト率	M0P0	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔5	

リッチ

	ふかくていひい 不確定名	
	やつ 裏切られた姿	すがた
	じゆげんすう 出現数	1
	H P	50~68
備 考	タイプ	ふし 不死
まほうつか 魔法使いがアン デット化したモン スター。動かれる 前に武器攻撃だ！	A C	0
E P	660	
レジスト率	M60P60	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔6、麻	

マーフィーズゴースト

	ふかくていひい 不確定名	
	しょうたいふめい 正体不明の存在	そんざい
	じゆげんすう 出現数	1
	H P	30~110
備 考	タイプ	ふし 不死
A C	-3	
E P	445	
レジスト率	M40P40	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	かい 回1、眠	

ハタモト

	ふかくていひい 不確定名	
	きもののがた 着物姿の男	おじこ
	じゆげんすう 出現数	1~3
	H P	34~54
備 考	タイプ	せんし 戰士
A C	2	
E P	431	
レジスト率	M0P0	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔4、ク	

アサシン

	ふかくていひい 不確定名	
	うずくま ひとかげ 蹲る人影	
	じゆげんすう 出現数	2~4
	H P	18~48
備 考	タイプ	せんし 戰士
A C	1	
E P	525	
レジスト率	M10P10	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	どく 毒、ク、呼、 後	

マスターニンジャ

	ふかくていひい 不確定名	
	うづくま ひといげ 蹲る人影	
	じゆげんすう 出現数	2
	H P	22~42
備 考	タイプ	にんじや 忍者
A C	2	
E P	661	
レジスト率	M20P30	
とくしゆこうげき 特殊攻撃	あん どく 眠、ク、 後	

マンティコア



備考	ふかくていいめい 不確定名	
	きとうじょう どうぶつ 奇妙な動物	
	しゆづさんすう 出現数	2~5
	H P	12~72
タイプ	まじょう 魔生	
A C	0	
E P	592	
レジスト率	M30P30	
とくしゅこうげき 特殊攻撃	かい 回5、どく 毒、ま 麻	

ポイゾンジャイアント



備考	ふかくていいめい 不確定名	
	きょじん 巨人	
	しゆづさんすう 出現数	1~4
	H P	81
タイプ	きょじん 巨人	
A C	3	
E P	1374	
レジスト率	M95P90	
とくしゅこうげき 特殊攻撃	どく 毒、ご 後	

ジャイアントゾンビ



備考	ふかくていいめい 不確定名	
	きょじん 巨人	
	しゆづさんすう 出現数	1~4
	H P	81
タイプ	ふくし 不死	
A C	3	
E P	728	
レジスト率	M95P90	
とくしゅこうげき 特殊攻撃	どく 毒、ご 後	

イフリート



備考	ふかくていいめい 不確定名	
	ほのお 炎	
	しゆづさんすう 出現数	1~3
	H P	31~61
タイプ	あくま 悪魔	
A C	0	
E P	618	
レジスト率	M50P40	
とくしゅこうげき 特殊攻撃	ま 魔4、ブ	

サッキュバス



備考	ふかくていいめい 不確定名	
	つばさ もおんな 翼を持つ女	
	しゆづさんすう 出現数	1~4
	H P	8~80
タイプ	あくま 悪魔	
A C	-2	
E P	720	
レジスト率	M30P30	
とくしゅこうげき 特殊攻撃	1ド、ま 魔5	

ヤシャ



備考	ふかくていいめい 不確定名	
	すがた あらべる姿	
	しゆづさんすう 出現数	2~3
	H P	11~88
タイプ	しんわ 神話	
A C	2	
E P	612	
レジスト率	M40P50	
とくしゅこうげき 特殊攻撃	そ う 4、どく 僧4、毒	

フェーストスピナー

	ふかくていいい 不確定名	
あくま 悪魔	しゆげんすう 出現数	1
H P 50~80	A C タイプ	あくま 悪魔
備 考	E P レジスト率	-2 M45P55
クモのような姿の 悪魔。すべての攻 撃に耐性がある。 武器攻撃で潰せ！	とくしゆこうげき 特殊攻撃	かい3、魔6、 麻呼

ファイヤージャイアント

	ふかくていいい 不確定名	
きよじん 巨人	しゆげんすう 出現数	2~4
H P 90~180	A C タイプ	きよじん 巨人
備 考	E P レジスト率	-3 M10P20
巨人族の一員。後 方攻撃にだけは注 意して、冷氣系統 文できめろ！	とくしゆこうげき 特殊攻撃	うしろ 後

ジャイアントゾンビF

	ふかくていいい 不確定名	
きよじん 巨人	しゆげんすう 出現数	2~4
H P 90~180	A C タイプ	よし 不死
備 考	E P レジスト率	-3 M10P20
アンデット化した 火巨人。こちらも たいした相手では ない。叩け！	とくしゆこうげき 特殊攻撃	うしろ 後

ラセツ

	ふかくていいい 不確定名	
あらぶる姿	しゆげんすう 出現数	2
H P 63~108	A C タイプ	しんわ 神話
備 考	E P レジスト率	-2 M50P70
ぼうあく 暴虐な人食い鬼。	とくしゆこうげき 特殊攻撃	そう 僧5、毒、麻
じゆめん 呪文はともかく攻 撃力が強い。早い うちに始末せよ！		

レッサーデーモン

	ふかくていいい 不確定名	
あくま 悪魔	しゆげんすう 出現数	2~4
H P 20~80	A C タイプ	あくま 悪魔
備 考	E P レジスト率	-2 M50P60
だのよき 代表的な下つぱ悪 魔。ぞろぞろ仲間 を呼ぶので一気に かたづけろ！	とくしゆこうげき 特殊攻撃	魔4、呼

マスター・シーフ

	ふかくていいい 不確定名	
よろい 鎧を着た男	しゆげんすう 出現数	3~6
H P 26~62	A C タイプ	とうぞく 盗賊
備 考	E P レジスト率	0 M10P10
とうぞくどう 盗賊道を極めた盗 賊。魔法までかけ てくる。マダルト で一掃せよ！	とくしゆこうげき 特殊攻撃	魔3、逃

マッドゴーレム



ふかくていめい
不確定名

きょじん
巨人

しゆづんすう
出現数

1

H P

122~170

タイプ

まじょう
魔生

備考

きよだいどろにんぎょう
巨大泥人形。その
ためか、魔法に強
い。ラッシュある
のみ！

A C

2

E P

1513

レジスト率

M70P70

とくしゅこうげき
特殊攻撃

うしろ
後

かまいたち



ふかくていめい
不確定名

しつよう
疾風

しゆづんすう
出現数

3

H P

12~48

タイプ

まじょう
魔生

備考

かぜ
風の魔獸。かなら
ず三体で出現す
る。武器攻撃で對
抗するべし！

スプリガン



ふかくていめい
不確定名

きょじん
巨人

しゆづんすう
出現数

1

H P

52~88

タイプ

まし
不死

備考

きよだい
巨大アンデット。
きよれつ
強烈なブレスはく
らうだけ損。速攻
をきめてやれ！

A C

2

E P

1537

レジスト率

M50P50

とくしゅこうげき
特殊攻撃

うしろ
ブ、後

ハイウィザード



ふかくていめい
不確定名

きおとこ
ロープを着た男

しゆづんすう
出現数

1

H P

12~48

タイプ

まし
魔使

備考

じよゆう
つか
上級魔法使い。使
じゆりん
う呪文もシャレに
きよりよく
ならない強力さ。
きいしょ
最初に倒せ！

タタール



ふかくていめい
不確定名

よろい
鎧を着た男

しゆづんすう
出現数

2~4

H P

65~104

タイプ

にじゆ
忍者

備考

じよ
重武装の忍者。首
き
切りはするわ仲間
よ
は呼ぶわ、早々に
しまつ
始末しよう！

A C

-1

E P

943

レジスト率

M30P30

とくしゅこうげき
特殊攻撃

かい
回3、ク、呼

フロストジャイアント



ふかくていめい
不確定名

きょじん
巨人

しゆづんすう
出現数

2~3

H P

90~180

タイプ

きょじん
巨人

備考

かねいききょじん
寒冷巨人。僧侶呪
もん
文が効くのでプレ
ま
スをくらう前にマ
いつばつ
バリコで一発！

A C

3

E P

1337

レジスト率

M50P20

とくしゅこうげき
特殊攻撃

うしろ
ブ、後

		ジャイアントゾンビ				バラモン	
ふかくていよい 不確定名	きょじん 巨人	ふかくていよい 不確定名	きょじん ロープを着た男				
しりぞくなんすう 出現数	2~3	しりぞくなんすう 出現数	1	H P	90~180	H P	65~104
A C	3	E P	887	タイプ	不死	タイプ	そうりょ 僧侶
レジスト率	M50P20	とくしゅこうげき 特殊攻撃	ブ、後	備考	A C 5	E P 711	レジスト率 M10P10
アンデットと化した寒冷巨人。コルツをかけて殴りこむのがベスト！	ヨギ同様、怪しい僧侶。ハディをきめてくる。武器でしばき倒せ！	とくしゅこうげき 特殊攻撃	魔4、僧6	とくしゅこうげき 特殊攻撃	魔4、僧6	とくしゅこうげき 特殊攻撃	魔4、僧6
アーヴィザード	ハイニンジャ						
		アーヴィザード				ハイニンジャ	
ふかくていよい 不確定名	きょじん ロープを着た男	ふかくていよい 不確定名	ひとなま 蹲る人影			ふかくていよい 不確定名	ひとなま 忍者
しりぞくなんすう 出現数	1	しりぞくなんすう 出現数	1~3	H P	48~74*	H P	42~84
A C	4	E P	761	タイプ	魔使	タイプ	忍者
レジスト率	M0P0	とくしゅこうげき 特殊攻撃	魔7	備考	A C -3	E P 1073	レジスト率 M25P45
超上級魔法使い。速攻で倒さないとティルトウェイトがくるぞ！	超上級忍者。胴と首がつながってるうちに、呪文＆殴りをきめろ！	とくしゅこうげき 特殊攻撃	魔7	とくしゅこうげき 特殊攻撃	魔7	とくしゅこうげき 特殊攻撃	魔7
ハイブリーステス	グレーターデーモン						
		ハイブリーステス				グレーターデーモン	
ふかくていよい 不確定名	きょじん ロープを着た女	ふかくていよい 不確定名	あくま 悪魔			ふかくていよい 不確定名	あくま 悪魔
しりぞくなんすう 出現数	2~3	しりぞくなんすう 出現数	2~4	H P	42~70	H P	62~118
A C	3	E P	823	タイプ	僧侶	タイプ	悪魔
レジスト率	M0P0	とくしゅこうげき 特殊攻撃	僧7、逃	備考	A C -4	E P 4173	レジスト率 M80P85
超上級女僧侶。バリコ&マバリコ攻撃が主軸。モンティノで対抗だ！	中級悪魔。こいつの強さはハンパじゃない。逃げ時を間違えるな！	とくしゅこうげき 特殊攻撃	僧7、逃	とくしゅこうげき 特殊攻撃	僧7、逃	とくしゅこうげき 特殊攻撃	僧7、逃

オロチ



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

しゆづんすう 出現数	1
H P	112~182
タイプ	りゆうぞく 龍族

備考

“ヤマダ”の一族
らしい。出会い頭
のブレスをしのい
だら殴れ殴れ！

A C	-1
E P	2371
レジスト率	M35P50

とくしゆこうげき 特殊攻撃	ブ、眠、毒
------------------	-------

ドラゴンゾンビ (O)



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

しゆづんすう 出現数	1
H P	112~182
タイプ	よし 不死

備考

アンデットオロチ。
アンデットは生前
よりも強い。注意
して攻めろ！

A C	-1
E P	2412
レジスト率	M35P50

とくしゆこうげき 特殊攻撃	ブ、眠、毒
------------------	-------

ハイソーサリス



ふかくていめい
不確定名

ローブを着た女

しゆづんすう 出現数	1~4
H P	45~60
タイプ	まし 魔使

備考

超上級魔女。アーヴ
クワイザートと同様、
速攻をきめないと後が恐い！

A C	6
E P	785
レジスト率	M0P0

とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔7、逃
------------------	--------

ブラック



ふかくていめい
不確定名

おどりひとかげ
踊る人影

しゆづんすう 出現数	1
H P	120~300
タイプ	どうぶつ 動物

備考

正体不明の動物。
魔法属性がないが唯一の救い。集中攻撃をきめろ！

A C	-3
E P	2678
レジスト率	M0P0

とくしゆこうげき 特殊攻撃	ブ、眠、ま 麻、ク、後
------------------	-------------

フレイムドラゴン



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

しゆづんすう 出現数	1~2
H P	48~150
タイプ	りゆうぞく 龍族

備考

火炎竜。ブレス＆魔法が強烈だ。コルツ＆バマツは必ず呪文だぞ！

A C	0
E P	2833
レジスト率	M50P20

とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔4、ブ
------------------	--------

ドラゴンゾンビ



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

しゆづんすう 出現数	1~2
H P	48~150
タイプ	よし 不死

備考

アンデットと化した火炎竜。ディスペルで消してしまっても手だ！

A C	0
E P	2743
レジスト率	M60P30

とくしゆこうげき 特殊攻撃	ま 魔5、ブ
------------------	--------

レイバーロード

ふかくていめい
不確定名よろいき
鎧を着たけものしゆせんすう
出現数 1

H P 130~190

タイプ 動物

A C -4

E P 2061

レジスト率 リツ M10P40

とくしゆこうげき
特殊攻撃 ま 魔6、ブ

備考

せんしけいおも
戦士系と思われ
るが種別が動物。
ちからづよれんだ
力は強いが連打で
からく倒せるぞ！

エアージャイアント

ふかくていめい
不確定名きょじん
巨人しゆせんすう
出現数 1~5

H P 160

タイプ 巨人

A C 5

E P 3805

レジスト率 リツ M95P95

とくしゆこうげき
特殊攻撃 ま 魔6、ブ

備考

かぜよじんまほう
風巨人。魔法に
は期待するだけム
ダ。コルツ＆バマ
ツで特攻だ！

ストーム

ふかくていめい
不確定名

あらぶる姿

しゆせんすう
出現数 1

H P 110~130

タイプ 神話

A C -3

E P 5761

レジスト率 リツ M80P80

とくしゆこうげき
特殊攻撃 ま、魔7
ド、回、麻、魔7
毒、ク、逃、呼

備考

ふうじんしんわは
風神。神話に恵
じない強さをもつ。
このレベルの敵に
は特攻あるのみ！

ライティング

ふかくていめい
不確定名

あらぶる姿

しゆせんすう
出現数 1

H P 120~140

タイプ 神話

A C -1

E P 6118

レジスト率 リツ M40P0

とくしゆこうげき
特殊攻撃 1 ド、ブ

備考

らいじん
雷神。まったく
もってシャレにな
らない“死のブレ
ス”あり。注意！

ラーフィングスラスター

ふかくていめい
不確定名よろいき
鎧を着た男しゆせんすう
出現数 1

H P 92~158

タイプ 戰士

A C -6

E P 3776

レジスト率 リツ M60P80

とくしゆこうげき
特殊攻撃 1 ド、ブ

備考

みちきわせんし
道を極めた戦士。
て手を出されたらほ
ぼおしまいた。先
に殴っていこう！

ザ・ハイマスター

ふかくていめい
不確定名

おぼろな姿

しゆせんすう
出現数 1

H P 74~86

タイプ 忍者

A C -8

E P 3917

レジスト率 リツ M50P60

とくしゆこうげき
特殊攻撃 ま 魔8、後

備考

にんじゆきわ
忍術を極めて常
に分身している。
HPは少ない。先制
の連打で倒せ！

コールドドラゴン



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

じゅづんすう
出現数 1~2

H P 57~176

タイプ 龍族

備考

凍冰竜。そのブ
レスは20レベルパ
ーティでも脅威
だ。注意せよ！

A C -1

E P 2933

レジスト率 M40P30

特殊攻撃 ブ、眠、毒

ドラゴンゾンビ



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

じゅづんすう
出現数 1~2

H P 57~176

タイプ 不死

備考

アンデット凍氷
竜。コルツをかけ
て突破する以外、
勝つ方法はない！

A C -1

E P 2864

レジスト率 M50P40

特殊攻撃 ブ、眠、毒

ライカガス



ふかくていめい
不確定名

ガイコツ

じゅづんすう
出現数 1

H P 177~228

タイプ 悪魔

備考

ガイコツのくせ
に悪魔の一族。先
せい制のモガト&集中
こげき たたか
攻撃で叩け！

A C 2

E P 7017

レジスト率 M60P65

特殊攻撃 魔7、逃

アースドラゴン



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

じゅづんすう
出現数 1~2

H P 48~138

タイプ 龍族

備考

地竜。石化ブレ
スにド�インまで
かけてくる。気合
の連打で倒せ！

A C -2

E P 3256

レジスト率 M35P35

特殊攻撃 麻7、後

ドラゴンゾンビ



ふかくていめい
不確定名

ドラゴン

じゅづんすう
出現数 1~2

H P 48~138

タイプ 不死

備考

アンデット地
竜。危うくなっ
たる、ディスペルで
消してしまえ！

A C -2

E P 2835

レジスト率 M45P45

特殊攻撃 魔4、ブ

サイデル



ふかくていめい
不確定名

ガイコツ

じゅづんすう
出現数 1~2

H P 78~132

タイプ 不死

備考

最強的一般アン
デットモンスター。
先制をとれるか否
かで勝負が決まる

A C -2

E P 2321

レジスト率 M55P50

特殊攻撃 魔5、ブ

デリュージャン	
	不確定名
	巨大な獣
レジスト率	1
H P	275~300
タイプ	神話
備考	
1ターンに30HP回復という剛の者。ラザリク＆ラッショウでいけ！	A C 2 E P 2844 レジスト率 M10P100 特殊攻撃 回30、僧5、毒後



紋章戦士!!

下の写真を見てほしい。“a”的マークが名前の横にはいっているのがわかるだろうか？ これはある偉業を果たした勇者におくられる“スレイヤーズ”の証なのだ。スレイヤーズとは～を倒した者という意味。つまりこれは、あるモンスターを倒して得る称号だと

いうことだ。

そして、この下の写真の“A”マークこそ、最強のスレイヤーズの証、キング・オブ・スレイヤーズの称号なのだ！どこでどのような怪物を倒さなければならぬのかはヒミツだが、やっぱり称号つきはハフが違う。目指せ！

へひん A	L 26	せんし	にんけん
せいがく=ゼン	せんし	ねんれい	20
HP 270/270	AC-2	しょうたい=せいしょう	
けいけんち	3292358		
コールド	14281		
ちから	17		
ちえ	14	なしゅ むもん	
しんこうしん	14	アイテム	
せいめいりょく	18	あつめる	
すばやさ	15		
らんのつよさ	19		

▲この“A”が勇者の証。どこでつけてもらえるものやら……

はほん A	L 43	せんし	トワード
せいがく=ゼン	せんし	ねんれい	22
HP 481/481	AC-10	しょうたい=せいしょう	
けいけんち	7168668		
コールド	73335		
ちから	20		
ちえ	17	なしゅ むもん	
しんこうしん	20	アイテム	
せいめいりょく	20	あつめる	
すばやさ	15		
らんのつよさ	16		

▲この“A”こそが最強のスレイヤーズの証だ。英雄を名乗るためにには不可欠だ！

イベント モンスター



ものがたり しゆかばつ ぼうけんしゃなち
ここに、物語を終結せんとする冒險者達の
“壁”となるノーブル・モンスター、怪物貴族達
のデータを明かす。彼らは非常に強大で、そして
非常に残酷だ。心してかれ!

イベントモンスター

きょうい　たい
驚異の14体そろいぶみ!!

かれ　そんさい　じ　たい　い　み　ばんにん
彼らは存在自体に意味がある。アイテムの番人、
ふういん　しゆ　こしゃ　い　み　ばんにん
封印の守護者ということだけではなく、すべてがそ
れぞれのドラマをもっているのだ。挑みかかる冒険
しゃ　じゅうぶん　し　い　ど　ぼうけん
者は、それを十分に知ったうえで、最高の戦術をも
かれて　たい　さりこう　せんりつ
つて彼らに対してもらいたい。これより、14体のイ
ベントモンスターと対するためのワンポイントアド
バイス&彼らのドラマ性の一端を紹介していこう。

「すべてのものに ひょうどうなるもの
。。。それは われ。
われこそ “し” そのものなり」

サンドクラッド



び　こう　さいしょ　とうじょ　すな　ばんにん　まよゆく　なぐ　こうげき
備　考　最初に登場するイベントモンスターで「砂のメダル」の番人。
どく　どく　まほつか　おぼ　いど
に毒までのせてくる。できれば魔法使いが『ラザリク』を覚えてから挑みたい。

ふかくていめい 不確定名	は　這いするもの
しきずさんすう 出現数	2~3
H P	60~140
タイプ	しんわ　神話
A C	2
E P	1415
レジスト率	M10P100
とくしゆこうげき 特殊攻撃	そう　どく　こう 僧3,毒,後

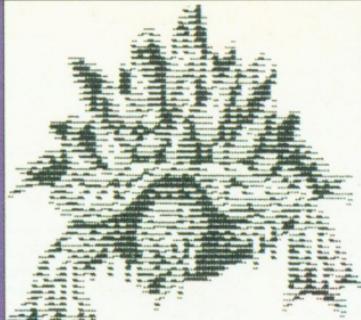
ハルギス



び　こう　のろ　こんげん　なが　つ　かき　おんねん　ちから　すき　れきせん
備　考　呪いの根源、永きにわたって積み重ねられてきた怨念の力が妻まじく、歴戦の
ぼうけんしやたち　たお　ただい　させい　こう　さき

ふかくていめい 不確定名	?
しきずさんすう 出現数	?
H P	?
タイプ	?
A C	?
E P	?
レジスト率	?
とくしゆこうげき 特殊攻撃	?

オブシディアントータス

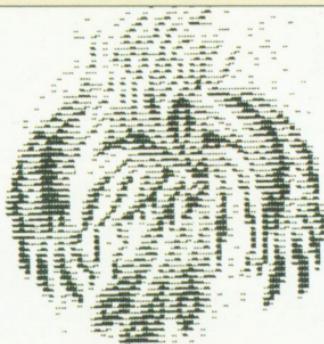


び 備 考

し ほ う し ん い つ か く み づ つか さ ど お お が め
四方神の一角、水を司る大亀。「げんぶのぞう」を守護している。プレス & 僧侶呪文
ちよ ね よ う よく
も う か う そ う こ う こ う こ う
が超強力。コルツ & バマツをかけて突っ込め！ 倒す順番は4匹の内最後がベスト。

ふ か く て い め る 不確定名	こ おり や ま 氷の山
し ゆ づ ん す う 出現数	1
H P	180~210
タ イ プ	ま し よ う 魔生
A C	-11
E P	3225
レジスト率	M70P70
とくしゆこうげき 特殊攻撃	そ う ど く 僧7, ブ, 毒

ルビーフエニックス

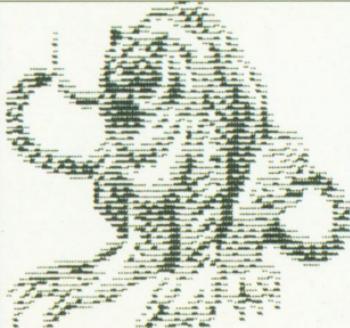


び 備 考

し ほ う し ん い つ か く ひ つか さ ど お と り
四方神の一角、火を司る鳳。「さざくのぞう」を守護している。やはり魔法は効き
に くだ ん へ ん
だ じ う
づ ら い の で、コルツ & バマツで肉弾戦というのが妥当。4匹中最初に倒すといい。

ふ か く て い め る 不確定名	ほ の お 炎
し ゆ づ ん す う 出現数	1
H P	200~300
タ イ プ	ま し よ う 魔生
A C	-7
E P	3436
レジスト率	M75P50
とくしゆこうげき 特殊攻撃	か い 10回, ブ

アイボリータイガー

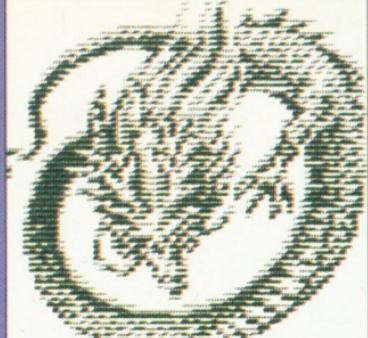


び 備 考

し ほ う し ん い つ か く き ん つか さ ど も う こ
四方神の一角、金を司る猛虎。「びやっこのぞう」を守護している。魔法使い系呪文
も う か う そ う こ う こ う こ う
の 効きがいいので、がんがん唱えていこう。倒す順番は4匹中2番目がいいぞ！

ふ か く て い め る 不確定名	け だ も の けだもの
し ゆ づ ん す う 出現数	1
H P	270~420
タ イ プ	ま し よ う 魔生
A C	-6
E P	3951
レジスト率	M20P80
とくしゆこうげき 特殊攻撃	せ き こ う 石, ク, 後

サファイアドラゴン



ふかくていめい 不確定名	ドラゴン
しゆづんすう 出現数	1
H P	200~250
タイプ	魔生
A C	-8
E P	4057
レジスト率	M50P90
とくしゅこうげき 特殊攻撃	かい ま 3回, 魔8, ブ

備考 四方神の一角、木を司る竜。「せいりゆうのちょうぞう」を守護する。戦闘を開始したらとにかく連打連打で潰してしまおう。倒す順番は4匹中3番目がグッド!

ウォーマスター



ふかくていめい 不確定名	あらぶる姿
しゆづんすう 出現数	1
H P	280~380
タイプ	神話
A C	-8
E P	12411
レジスト率	M60P90
とくしゅこうげき 特殊攻撃	かい ま そ う せき 2回, 魔8, 僧8, 石, ク

備考 戦神。像の組合せの謎を解くと出現する。ひたすらに強いが、魔法使い系の呪文が多少なりとも効いてくれるのはありがたい。「よみのほうぎょく」を守護する。

ディス・ペラント



ふかくていめい 不確定名	きょうふよお 恐怖を呼び起こすもの
しゆづんすう 出現数	1
H P	225~700
タイプ	悪魔
A C	-13
E P	31256
レジスト率	M80P90
とくしゅこうげき 特殊攻撃	かい ま ま 1ド, 10回, 魔7, 麻, ク

備考 見た目にも恐しい悪魔族の実力者。挨拶変わりのプレスに始まって、ドレイン、首切り等、十二分に恐怖を堪能させてくれる。モガトさえ決まれば楽なのだが……

マイルフィック



ふかくていめい 不確定名	あくま 悪魔
しゅづらんすう 出現数	1
H P	145~295
タイプ	よし 不死
A C	-12
E P	36198
レジスト率	M85P95
とくしゅこうげき 特殊攻撃	3ド, 7回, 魔9, ブ, 毒, 麻

備考 不確定名は悪魔で種別はアンデットという風の魔神。とにかく殴ってHPを減らし、魔法使いの『ジルワン』でケリをつけたい。バマツを忘れずに！

トライアス



ふかくていめい 不確定名	あらぶる姿
しゅづらんすう 出現数	1
H P	241~615
タイプ	しんわ 神話
A C	-14
E P	37621
レジスト率	M80P95
とくしゅこうげき 特殊攻撃	20回, 魔9, 僧9, ク

備考 あらぶる共の長。その攻撃のほぼすべてが首切りというとんでもない力の持ち主だ。当然魔法も受けつけない。いちばんいいのは出会わないことだ！

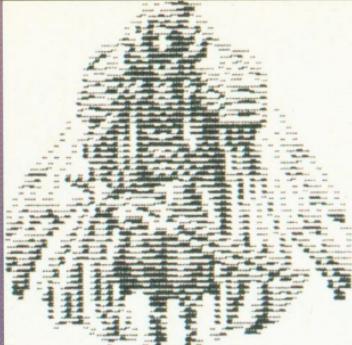
デス



ふかくていめい 不確定名	がいこつ 骸骨
しゅづらんすう 出現数	1
H P	209~605
タイプ	よし 不死
A C	-12
E P	36198
レジスト率	M75P95
とくしゅこうげき 特殊攻撃	4ド, 10回, ブ, 僧9 みん, なき, ジョ, ま, こう 眠, 石, 毒, 麻, ク, 後

備考 「死」と名乗るアンデットキング。マイルフィックよりも多少弱いはずなのに、この強さは並じやがない。マイルフィック同様、殴った後でジルワン、それに尽くる。

フライブリミアード



備考 蝠王。悪魔やアンデットとは異なり、昆虫専用の魔法は存在しない。コルツ＆バマツで身を固め、肉弾戦で打ち勝つしかない。最後の手段“ロクトフェイト”！

ふかくていめい 不確定名	き上げい はえ 巨大な蠅
レジスト率	1
H P	295～735
タイプ	こんちゅう 昆虫
A C	-12
E P	39765
レジスト率	M85P90
とくしゅこうげき 特殊攻撃	2ド ^{かい} 、6回 ^ま 、魔9 ^{そう} 、僧6 ^{そう} ブ、毒、ク

アークデーモン



備考 悪魔族の頭領。ドレインこそないが、黄泉の世界の内でも1、2を争う実力を持ち主だ。戦う側としては先制のモガトをなんとか決めて、かたづけてしまいたい。

ふかくていめい 不確定名	ほのお 炎
レジスト率	1
H P	305～705
タイプ	あくま 悪魔
A C	-12
E P	41897
レジスト率	M85P95
とくしゅこうげき 特殊攻撃	10回 ^{かい} 、魔9 ^ま 、僧9 ^{そう} 、石 ^{せき} 毒、麻、ク、後

スケーリーベンプレス



備考 すべてが謎に包まれた、黄泉を統べる暗黒竜。彼の底の知れない実力をかいも見ようなどと血迷った者があったなら、死をもってその勇気に報いられることだろう。

ふかくていめい 不確定名	?
レジスト率	?
出現数	?
H P	?
タイプ	?
A C	?
E P	?
レジスト率	?
とくしゅこうげき 特殊攻撃	?

たから
宝 箱

て い たからばこ あ
アイテムを手に入れるためにはまず、宝箱を開けなくてはならな
たからばこ まも わな
い。宝箱にはアイテムを守る罠がかかっている。罠をはずせ！

わなのは？

いし つみ て
どく はり
マジック トド レイン
どく くま
はや くたん
◆コブ うの めろい
あくまめ めたま
にしき め きらめき
けいよう
テレホーラー

わな
罠をはずせ！

わな
罠をはずすのは盗賊の仕事だ。彼らだけが正
確にその罠の正体を見破り、安全に処理するこ
とができるのだ！ もたらされるアイテムは、
パーティをいろいろな意味で豊かにしてくれ
るハズ。さあ、戦え！ そして、宝箱を見つけ
ろ！ アイテムを手にいれるのだ!!

たいわな
対罠コマンド

たいわな 対罠コマンドは全部で六種類。「しらべ
る」、「カルフォをとなえる」、「わなをは
ずす」、「あける」、「あけずにたちさる」
がその内容だ。一つ一つの説明は下にま
とめてあるから、そちらを見てくれ！
やつぱり強くなってくれれば、地下一階の
宝箱には興味ないだろうし、HPボロボ
ロ状態のときにあえて危険をおかし罠
に挑むのはツライはず。盗賊だって罠の
見極めを間違えることがあるのだ。使い
わけをカクジソに！

1 しらべる

わな しゅるい しら
罠の種類を調べるコマンド。盗賊以外の
キャラが見ると楽しいぞ！

2 カルフォをとなえる

たからばこ し か 宝箱に仕掛けられた罠を見破る呪文を
とな うぞく とき ひつす 唱える。盗賊がない時には必須だ！



おおっと！ けいぼう

3 わなをはずす

じつきい わな
実際に罠をはずすというコマンドだ。お宝
かく しんび を隠す神羅のヴェールを剥がせ！

4 あける

なからばこ あ わな
宝箱のフタを開けるというコマンド。罠を
はず あ いがらし 外さず開けるのが命知らずでいい！

5 あけずにたちさる

たからばこ あ ば た
宝箱のフタを開けないまま、その場を立
き うな さむ ち去るというコマンド。背中が寒い！

わな しゆるい 罠の種類●手ごわい罠は全10種類!

1. いしつぶて	たからばこ 宝箱のフタを開けたとたんに無数の石が弾けて、フタを開けたキャラを打ちのめす。下の階に行けば行くほど石の威力も増すぞ！
2. どくばり	どくばり おかしな 毒針を開けると毒針が飛びだしてきて、そのキャラを毒で浸してしまう。下の階に進めば進むほど針に塗られた毒も強くなっていくぞ！
3. マジック ドレイン	マジックユーザー（魔法使い、僧侶、ピショップ、侍、ロード）の呪文植を吸い取ってしまう罠。下の階に進むほど吸い取られる値も増す！
4. どくガス	どくガス きょうりょく 毒針の強力バージョン。毒ガスを噴射してパーティ一全体を畳づけにしてしまう。下方の階では、くらいたくない罠だ！
5. ばくだん	ばくだん あけ しあんかん フタを開けた瞬間にドカーン……。パーティ一全体に大ダメージをくらわせる罠だ。下方の階でひとつかかると、命にかかわる！
6. コブラののろい	コブラののろい ぜんたい せきか わな あく パーティー全体を石化してしまういやらしい罠。“悪魔の自玉”と共に、全員がかかると全滅になってしまふぞ。絶対にひつかかってはいけナイ！
7. あくまのめだま	あくまのめだま ぜんたい おじしい きよしよ わな ぜんいん パーティー全体をマヒに陥れる恐怖の罠。全員がマヒしてしまうと全滅扱い(救出するとマヒ状態)になつてしまふので、アンジャラスだ！
8. にじのきらめき	にじのきらめき なに きゆうさくく 何があこるかわからない、究極のアンジャラストラップ。上方の階では“バスカイナー”程度のアンジャラスだが、下方の階では“マウジウツ”に……
9. けいほう	けいほう あら でき よよ 新たなる敵を呼び寄せてしまう、けたたましいアラーム。ポロボロの時はマズイが、元気な時なら経験値かせぎの手段にできるぞ！
10. テレポーター	どこに飛ばされるかわからない、ランダムワープ・トラップ。壁の中に入ればされたりすると、たまらないぞ！ 出会いの予感は、別れのプロローグ（笑）

き が

探しアイテム

さいきよう たからばこ

“最強”は宝箱にあり!!



経験値は敵にあり、そしてアイテムは宝箱にある。これはどのように強大な力を秘めたアイテムであれば、変わることはない。強力な敵を討ち、宝箱を暴け！

アイテム一覧表

そろってますよ、お客様!

ここに、“外伝II”に登場するすべてのアイテムを明記する。呪われたアイテムなんか装備して、泣きを見るなよ！

■表の見方

名前	不確定名	特性	SP	買値	呪文	職業	回復	射程	備考
①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩

①アイテムの名前

「しきべつ」後にわかる確定名。

②アイテムの不確定名

見つけた時の仮の名前。

③アイテムの特性

そのアイテム特有の性質（呪い等）

④アイテムのSP

スペシャルパワーの有無。

⑤アイテムの買値

店がそのアイテムを買い取る時の値段。

⑥こめられた呪文

マジックアイテムに込められた呪文名。

⑦使用可能な職業

そのアイテムが使用可能な職業。

⑧回復値

そのアイテムによって回復するHP。

⑨射程

射程が短い（S）か長い（L）か。

⑩備考

アイテムについての簡単な説明。

コラム

スペシャルパワーとは何だ

ろう？ それは、アイテムに込められた特殊な力だ。たとえばウィザードリィでは有名なアイテムに「盗賊の短刀」

というアイテムがある。これには盗賊が忍者になれるというスペシャルパワー(SP)がある。ただ、SPはいたずらにんじやうとうかうかばあいちゅうい嫌な効果をもたらす場合もある。注意！

武器アイテム (61個)

名前	不确定名	性別	SP	買値	呪文	職業	回復	射程	備考
たんとう	たんとう	-	*	5	-----	忍君侍戦 盗魔	-	S	なし
つえ	つえ	-	*	10	-----	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	S	なし
たんけん	たんけん	-	*	15	-----	忍君侍戦 盗	-	S	なし
けん	ソード	-	*	25	-----	忍君侍戦	-	S	なし
メイス	メイス	-	*	30	-----	忍君侍戦 僧ビ	-	S	なし
スピアー	ながいぼう	-	*	250	-----	忍君侍戦	-	L	なし
フレイル	ながいぼう	-	*	400	-----	忍君侍戦 僧ビ	-	L	なし
ゆみ	ゆみ	-	*	300	-----	忍君侍戦	-	L	なし
小型の弓	ゆみ	-	*	600	-----	忍君侍戦	-	L	なし
バトルアックス	おの斧	-	*	1700	-----	忍侍戦	-	S	なし
なまくらなけん	ソード	のろ呪い	*	1700	-----	忍君侍戦	-	S	呪われている。切れ味最悪だ！
シャムシール	ソード	-	*	1700	-----	忍君侍戦	-	S	なし
かたな	かたな	-	*	1700	-----	忍侍	-	S	なし
血塗られたフレイル	かたな	のろ呪い	○	2000	-----	忍君侍戦 僧ビ	-1	L	呪われる。SPは知恵が減少。
せいりゅうとう 青龍刀	ソード	-	*	2000	-----	忍君侍戦	-	S	なし
じゆすじ 十字しゅりけん	えんばん円盤	-	*	2000	-----	忍	-	L	なし

名前	不確定名	特性	SP	買値	呪文	職業	回復	射程	備考
ファウスト ハーレバート	ながぼう 長い棒	-	○	10000	-----	君戦	-	L	あくま 悪魔によくさく SPは生命力↓下降。
バルダッショ	ハンマー	-	○	10000	-----	忍君侍戦	-	S	りゆう 竜によくさく。 SPは力+1、運-1。
ワースレイヤー	ソード	-	*	10000	-----	忍君侍戦	-	L	じゆうじん 獣人に2倍のダメ ージを与える。
ヘビィクロス ボウ	ゆみ 弓	-	*	12000	-----	忍君侍戦 盜	-	L	なし
まほうつか 魔法使いの弓	ゆみ 弓	-	○	12000	-----	◎	-	S	SPはHP値アップ と生命力↑上昇。
たつじん 達人の刀	かたな 刀	かたな 首切り	*	14000	-----	侍	-	L	クリティカルのあ る刀。
はしがた 星型 しゅりけん	えんばん 円盤	-	*	14000	-----	◎	-	S	なし
ライフ ステイラー	ソード	のろ 呪い	○	14000	-----	忍君侍戦	-1	S	のろあり 呪い有。SPは年 齢+1、生命力-1。
カシナート剣	ブレード	-	*	15000	-----	忍君侍戦	-	S	なし
ヌンチャク	ぶき 武器	-	*	15000	-----	忍僧	-	S	なし
ブラック ジャバンド	ソード	-	*	30000	-----	忍君侍戦	-	S	きょじん 巨人に2倍ダメ ージを与える。
あく 悪のサーベル	ソード	あく 悪	*	30000	-----	忍君侍戦	-	S	あくぞせい 悪の属性しか使え ない。僧侶にさく。
かがや 輝きの杖	つえ 杖	-	*	60000	LOMILWA	忍君侍戦 盗僧魔比	-	S	じゆさん ロミルワの呪文が 込められた杖。
しゆぬ 朱塗りの槍	ながぼう 長い棒	-	*	150000	-----	侍	-	L	せんし 戦士に2倍のダメ ージを与える。
こがらすまる	かたな 刀	-	*	140000	DIALKO	侍	-	S	AC↑ ディアル コの呪文が使える。
どうじき 童子切り	かたな 刀	かたな 首切り	○	140000	-----	侍	-	S	SPIはHP値増と知 恵-1。首切り有。
はづぼう 八方 しゅりけん	えんばん 円盤	-	*	140000	-----	◎	-	L	なし

名前	えきふな	ふかくてもしめい 不確定名	とくせい 特性	SP	かいね 買値	じゆしん 呪文	しょくぎょう 職業	かいふく 回復	じやくひき 射程	び 備	こう 考
モーニングスター	てつきゅう 鉄球	-	*	2000	-----	忍者侍戦 (僧)ヒ	-	L		なし	
ハリバート	ながぼう 長い棒	-	*	2500	-----	忍者侍戦	-	L		なし	
クロスボウ	ゆみ 弓	-	*	2500	-----	忍者侍戦 (盗)	-	L		なし	
かたつえ 硬い杖	杖	-	*	2500	-----	忍者侍戦 (盗)僧魔(ヒ)	-	S		なし	
きりさき 切り裂きの剣	ソード	-	*	10000	-----	忍者侍戦	-	S		なし	
つらぬ 貫きの短剣	ソード	-	*	4000	-----	忍者侍戦 (盗)僧魔(ヒ)	-	S		なし	
ちようとう 長刀	ながぼう 長い棒	-	*	5000	-----	忍者侍戦 (盗)	-	L		なし	
ホーリーバッシャー	ながぼう 長い棒	-	*	7500	-----	忍者	-	L		なし	
ちんもく 沈黙の杖	つえ 杖	-	*	5000	MONTINO	(僧)ヒ	-	S		モンティノの呪文 が込められている。	じゆもん
ねじ 捻れた杖	つえ 杖	のろ 呪い	○	8000	-----	僧魔(ヒ)	-1	S		のろ 呪われている。 ねじれない さじょうりよう は年齢1歳上昇。	じゆもん
あくまつか 悪魔使いの杖	つえ 杖	-	*	8000	SOCORDI	忍者侍戦 (盗)僧魔(ヒ)	-	S		ゾコルディの呪文 が込められている。	じゆもん
ネクロマンサー 一の杖	つえ 杖	-	*	8000	BAMORDI	侍魔(ヒ)	-	S		バモルディの呪文 が込められている。	じゆもん
き 錆びついた剣	ソード	のろ 呪い	*	8000	-----	君僧(ヒ)	-	S		のろ 呪われている。し かし.....	じゆもん
ヘビイ アックス	おの 斧	-	*	8500	-----	忍者侍戦	-	S		なし	
りょうとう おの 両刀の斧	おの 斧	おのくび 呪+首	○	8500	-----	忍侍戦	-1	S		のろ 呪われているが、 クリティカルあり。	
へび 蛇のメイス	メイス	-	*	10000	-----	忍侍戦	-	S		どく 毒をうけにくくす る効果がある。	じゆもん
まつぶたつの 剣	ソード	-	*	4000	-----	忍者侍戦	-	S		なし	

名前	ふかくていめい 不確定名	とくせい 特性	SP	かいね 買値	じゆもん 呪文	しょぎょう 職業	かいふく 回復	じきゅう 射程	びほり 備考
とうぞく たんとう 盗賊の短刀	短刀	-	○	50000	-----	忍者	-	S	とうぞく にんじゃ てんしよく 盗賊が忍者に転職 できる。
だいち つえ 大地の杖	なが ぼう 長い棒	ノーム	*	600000	LOKARA	僧	1	L	そうちよせんよう ノームの僧侶専用。 のうりょくあり ヒーリング能力有。
とらごろ やり 虎殺しの槍	なが ぼう 長い棒	-	○	500000	-----	君侍戦	-	L	もの もうこう ある物に有効なSP あり。
アイシング ダガー	短刀	くび 首	*	800000	LADALTO	盗	-	L	とうぞくせんよう ホビットの盗賊専用。 くびき じゆもんあり 首切り & 呪文有。
さ かたな 錆びつきし刃	ブレード	のろい 呪	○	0	-----	君	-1	S	にんげん せんよう 人間のロード専用。 のろい しかも呪われている。
こんごう せんふ 金剛の戦斧	おの 斧	ドワ ーフ	*	800000	BAKADI	戦	-	S	せんし せんよう ドワーフ戦士専用。 じやかんあつ バカディの呪文有。
こだま ゆみ 木霊の弓	みゆ 弓	くび 首	*	700000	MAWIXWTZ	魔	-	L	まほつか せん エルフ魔法使い専 用。ACも↓下がる。
くない	ぶき 武器	あく 悪	○	50000	-----	忍	-	S	あく にんじやんよう 悪の忍者専用。SP はHP↑上昇。
わらまさ 村正	ぶき 武器	-	○	1000000	-----	侍	-	S	はかりやきいせい 破壊力最大。SPは せりいりょく じこく 生命力↑上昇。
エクスカリバー	ソード	-	○	150000	-----	君戦	-	S	てん SPはロードへの転 職。
ペイキング ブレード	ブレード	にんげん 人間	*	900000	LABADI	君	-	S	そんざいふめい にんげん 存在不明の人間の ロード専用武器。

ぼうぐ 防具アイテム (55個)

名前	ふかくていめい 不確定名	とくせい 特性	SP	かいね 買値	じゆもん 呪文	しょぎょう 職業	かいふく 回復	じきゅう 射程	びほり 備考
おうごん 黄金のマント	マント	-	*	5000	SOGREF	忍君侍戦 盗僧魔比	-	1	ソグレフの呪文有。
やみよ 闇夜のマント	マント	-	*	10000	DILTO	忍君侍戦 盗僧魔比	-	2	じゆもんあり ディルトの呪文有。
まなつ 真夏のマント	マント	-	*	100000	TILTOWAIT	魔	-	3	ティルトウェイト じゆもんあり の呪文有。
ほほ 頬あて	ぼうぐ 防具	-	*	20000	-----	侍	-	2	なし

名前	ふくせいの不確定名	特性	SP	かいね 買値	じゆもん 呪文	しょくぎょう 職業	かしふく 回復	射程	備考
しの 忍びのマスク	ぼうぐ 防具	-	*	25000	----	忍君侍戦	-	1	なし
かわすね 皮の脛あて	ぼうぐ 防具	-	*	2500	----	忍君侍戦	-	1	なし
ウイング ブーツ	ぼうぐ 防具	-	○	5000	LITOFEIT	忍君侍戦 盗僧魔ヒ	-	2	SPは素早さの1減少。呪文有。
てつ 鉄の脛あて	ぼうぐ 防具	-	*	10000	----	忍君侍戦	-	2	なし
ローブ	ローブ	-	*	15	----	忍君侍戦 盗僧魔ヒ	-	1	なし
かわよろい 皮鎧	よろい 鎧	-	*	30	----	忍君侍戦 盗僧魔ヒ	-	2	なし
くさりかたびら 鎖帷子	鎧	-	*	70	----	忍君侍戦 僧	-	3	なし
どうがんよろい 胴丸鎧	よろい 鎧	-	*	200	----	忍君侍戦	-	4	なし
プレート メイル	よろい 鎧	-	*	750	----	君戦	-	5	なし
くさり かわよろい 腐った皮鎧	よろい 鎧	-	*	1500	----	忍君侍戦 盗僧ヒ	-	-1	のろ呪われる。それだけのアイテム。
かた かわよろい 硬い皮鎧	よろい 鎧	-	*	1500	----	忍君侍戦 盗僧ヒ	-	3	なし
ひか くさりかたびら 光る鎖帷子	よろい 鎧	-	*	1500	----	忍君侍戦 僧	-	4	なし
むしやよろい 武者鎧	よろい 鎧	-	*	1500	----	忍君侍戦	-	5	なし
ますらおの鎧	よろい 鎧	-	*	1500	----	君戦	-	6	なし
あくま むね 悪魔の胸あて	よろい 鎧	-	○	2500	----	忍君侍戦 僧ヒ	-1	3	ゼンカイ。そろびSPはHPの全快。装備すると呪われる。
ごうか かわよろい 豪華な皮鎧	よろい 鎧	-	*	6000	----	忍君侍戦 盗僧ヒ	-	4	なし
のろ くさりかたびら 呪いの鎖帷子	よろい 鎧	-	*	6000	----	忍君侍戦 僧	-	-1	そろび装備すると、呪われる。

名前	不確定名	特性	SP	買値	呪文	職業	回復	AC	備考
エルフの 鎖帷子	よろい 鎧	エルフ	*	6000	---	忍者侍戦 盗賊	-	5	エルフの種族専用 の防具
ごくじょう よろい 極上の鎧	よろい 鎧	-	*	6000	---	忍者	-	7	なし
あな 穴だらけの鎧	よろい 鎧	のろい 呪	*	8000	---	忍者侍戦	-	-3	アヤシイ鎧。装備 すると呪われる。
ちゅうりつ よろい 中立の鎧	よろい 鎧	ちゅうりつ 中立	*	8000	---	忍者戦	-	7	ちゅうりつ セン し けいせんよう 中立の戦士系専用 の鎧。
だいみょうよろい 大名鎧	よろい 鎧	-	*	10000	---	忍者侍戦 盗賊魔比	-	6	なし
のろ 呪われた ローブ	ローブ	のろい 呪	*	12000	---	忍者侍戦 盗賊魔比	-	-2	そろび のろ 装備すると呪われ てしまう。
ぐれん 紅蓮のローブ	ローブ	あく 悪	*	4500	---	忍者侍戦 盗賊魔比	-	4	あく ものせんよう 悪の者専用。
ディスプレッ サーローブ	ローブ	-	*	12000	---	忍者侍戦 盗賊魔比	-	3	し 死のプレスから身 みも を守ってくれる。
あく よろい 悪の鎧	よろい 鎧	-	*	150000	---	忍者戦	-	8	あく ものせんよう 悪の者専用。
こおり くさりかたばら 氷の鎖帷子	よろい 鎧	-	*	150000	---	忍者侍戦 盗賊	-	6	かえん つよ 火炎に強い。
ミスリルブレ ートメイル	よろい 鎧	-	*	275000	---	忍者侍戦	-	10	なし
あか 赤いとおどし	よろい 鎧	-	*	300000	---	侍	-	8	なし
せい よろい 聖なる鎧	よろい 鎧	-	○	1000000	---	聖	1	10	せんよう ロード専用。クリ アリ ティカル有。
めんおうこう	よろい 鎧	のろい 呪	○	100000	---	忍者侍戦 盗賊魔比	-	5	のろ 呪われる。SPは年 ねん 齢の10歳上昇。
たて	たて	-	*	40	---	忍者戦盗 賊	-	1	なし
てつ 鉄の盾	たて	-	*	200	---	忍者戦	-	2	なし
かた 肩あて	ぼうぐ 防具	-	*	1500	---	忍者侍戦 盗	-	2	なし

名前	不確定名	特性	SP	買値	呪文	職業	回復	AC	備考
ささ 支えの盾	たて	一	*	2000	----	君戦	一	3	なし
うつ 虚ろの盾	たて	のろい 呪	*	7000	----	君戦	一	0	のろ 呪われる。
まも 守りの盾	たて	一	*	7000	----	君戦	一	5	なし
あく 悪の盾	たて	悪	*	25000	----	忍君侍戦	一	4	あく ものせんよう よろい 悪の者専用。鎧とあわせて使いたい。
そぞろい 袖鎧	ぼうぐ 防具	一	*	125000	----	侍	一	5	なし
かわ こて 皮の籠手	こて	一	*	500	----	忍君侍戦 盗僧ヒ	一	1	なし
てつ こて 鉄の籠手	こて	一	*	2500	----	忍君侍戦	一	2	なし
ざん こて 銀の籠手	こて	一	*	8000	----	忍君侍戦	一	3	なし
マンティス グローブ	こて	一	*	15000	----	君侍戦僧	一	3	こんちゅう つよ しゅみさん 昆虫に強い。終盤でちょっと助かる。
ホビットの籠手	こて	一	*	8000	----	忍君侍戦 盗僧ヒ	一	3	しゆぎせん ホビットの種族専用の防具。
ミスリルの鎖籠手	こて	ホ	○	150000	----	忍君侍戦	一	4	ちえ しんこうす SPIは知恵、信仰素早さ、運の上昇。
かわ かぶと 皮の兜	かぶと	一	*	100	----	忍君侍戦 僧ヒ	一	1	なし
てつ かぶと 鉄の兜	かぶと	一	*	150	----	忍君侍戦	一	2	なし
にんたい かぶと 忍耐の兜	かぶと 兜	一	*	8000	----	忍君戦	一	3	なし
てつかめん 鉄仮面	かぶと	一	*	130000	----	君戦	一	4	なし
まほう 魔法の サークレット	ぼうぐ 防具	一	*	25000	----	魔	一	1	まほうつか せんよう 魔法使い専用。マジもんあり ロールの呪文有。
つき わ かぶと 月の輪の兜	かぶと	一	○	20000	----	侍	一	3	せんいん どく け SPIは全員の毒を消しさる。

その他のアイテム

名前	ふくせいの 不確定名	特性	SP	かいね 貯倉	じゆもん 呪文	じょくぎょう 職業	かいふく 回復	じやくてい 射程	び 備	こう 考
あかまきもの 明りの巻物	まきもの	—	*	50	LOMILWA	忍者侍戦 盗僧魔ヒ	—	*	なし	
ほうせきゆびわ 宝石の指輪	ゆびわ	—	*	1000	DUMAPIC	忍者侍戦 盗僧魔ヒ	—	*	なし	
ルビー スリッパ	きみよう 奇妙なもの	—	*	4000	LOKTOFEIT	忍者侍戦 盗僧魔ヒ	—	*	なし	
きずやすり 傷薬	ポーション	—	*	100	DIOS		—	*	なし	
げきやく 劇薬	ポーション	—	*	500	BADIO		—	*	なし	
けわりだま 煙玉	ポーション	—	*	300	KATU		—	*	なし	
どくけ 毒消し	ポーション	—	*	200	LATUMORS		—	*	なし	
きつ 気付け薬	ポーション	—	*	400	DIALKO		—	*	なし	
とつけやく 特効薬	ポーション	—	*	2500	MADI		—	*	なし	
ねむまきもの 眠りの巻物	まきもの	—	*	200	KATINO		—	*	なし	
いかすちの 巻物	まきもの	—	*	1500	TZALIK		—	*	なし	
かま鍛いたちの 巻物	まきもの	—	*	1000	BARIKO		—	*	なし	
ほのおまきもの 炎の巻物	まきもの	—	*	1200	MAHALITO		—	*	なし	
ふうじんゆびわ 風神の指輪	ゆびわ	—	*	10000	BACORTU	君僧ヒ	—	*	なし	
やきもの 焼物の指輪	ゆびわ	じゆ 呪	○	10000	ROKDO	忍者侍戦 盗僧魔ヒ	-3	— 3	いつば 一歩ごとにHP3減。 せきか SPは石化	げん
ダイヤの指輪	ゆびわ	—	*	500000	BAMATU	忍者侍盜 僧魔ヒ	3	2	かこう ACが2下落。 かいふく とにHP3回復。	いつば

その他のアイテム

名前	ふかくていめい 不確定名	とくせい 特性	SP	かいね 買値	じゆもん 呪文	しょぎょう 職業	かいふく 回復	じゅうりょう 射程	びきり 備考	
わかがえ 若返りの石	いし	-	○	10000	---	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	ねんねい SPは年齢の1歳若返り。	
こころ 心の石	いし	-	○	10000	---	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	ちえ じよりょく SPは知恵が1上昇する。	
いの 祈りの石	いし	-	○	10000	---	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	しんこうしん じょうじゅう SPは信仰心が1上昇する。	
ちから 力の石	いし	-	○	12000	---	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	ちから じようじょく SPは力が1上昇する。	
いのち 命の石	いし	-	○	12000	---	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	SPはHPとステータスの回復。	
しんびてき 神秘的な石	いし	-	○	8000	---	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	はいか かい SPは灰化を死まで回復する。	
とうぞく 盗賊のピック	きみょう 奇妙なもの	-	○	10000	---	忍盗	-	1	すばや かいふく SPは素早さが回復する。	
にじ 虹の魔除	まよけ	アミュレット	-	*	10000	VASKYRE	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	なし
きり 霧の魔除	まよけ	アミュレット	-	*	10000	CORTU	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	なし
こおり 氷の魔除	まよけ	アミュレット	-	*	30000	MADALTO	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	*	なし
エルフの針鎗	はりいかり 奇妙なもの	-	○	50000	---	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	1	ロミルワガダークを越えて消えない。	
マハマンの書	しよ 書物	-	*	500000	MAHAMAN	忍君侍戦 盗僧魔ビ	1	0	ぜんとくしゆこうげき たいせい 全特殊攻撃に耐性。 一步ごとに1回復。	
きいろ 黄色の帽子	ぼうし	じゆ 呪	○	300	--	忍君侍戦 盗僧魔ビ	-	3	のろ 呪われている。SPは生者を灰にする。	

まえ おでかけ前に

このページでは、迷宮内でのキャンプについて説明することにしよう。迷宮探索中（戦闘時を除く）、Bボタンを押すことによって、パーティーはキャンプモードにはいる。そこでできることについては下を見るように。キャンプを張ると自動的にデータがセーブされるぞ！

コマンド

1 キャラクターをしらべる

これは酒場などの頂で説明したものと同じ、キャラクターデーターの確認だ。アイテムの受け渡しもできるぞ！

2 そ ubiquiする

武器防具を装備するコマンドだ。「キャラクターをしらべる」でも装備のコマンドはあるので、あまり必要はないぞ！

スタート（セレクト）ボタンを使うコマンド

1 さかす

シークレットドアや特殊アイテムなど、隠された何かを捜し出すコマンドだ。盗賊がいなくてもだいじょうぶ！

2 なかまをさかす

これは迷宮内で行方不明になってしまったキャラクターを捜すコマンドだ。同じエリアに立たないと見つからないぞ！

キャンプ		
キャラクターをしらべる		
ぱほん	368	368
ししし	200	200
きゅうきゅう	160	160
しひ。しひ。	305	305
にふ。にふ。	205	205
へ。いちん	126	126

3 じゅんばんをかえる

キャラクターの隊列を変更する。ワイザードドリイにおいては前列3人、後列3人というのが基本だ。間違えるな！

4 せってい

これはゲームのシステムの設定だ。音の有無や、画面を線画にするかどうかなどなど。プレイしやすいように決めろ！

3 かぎをこじあける

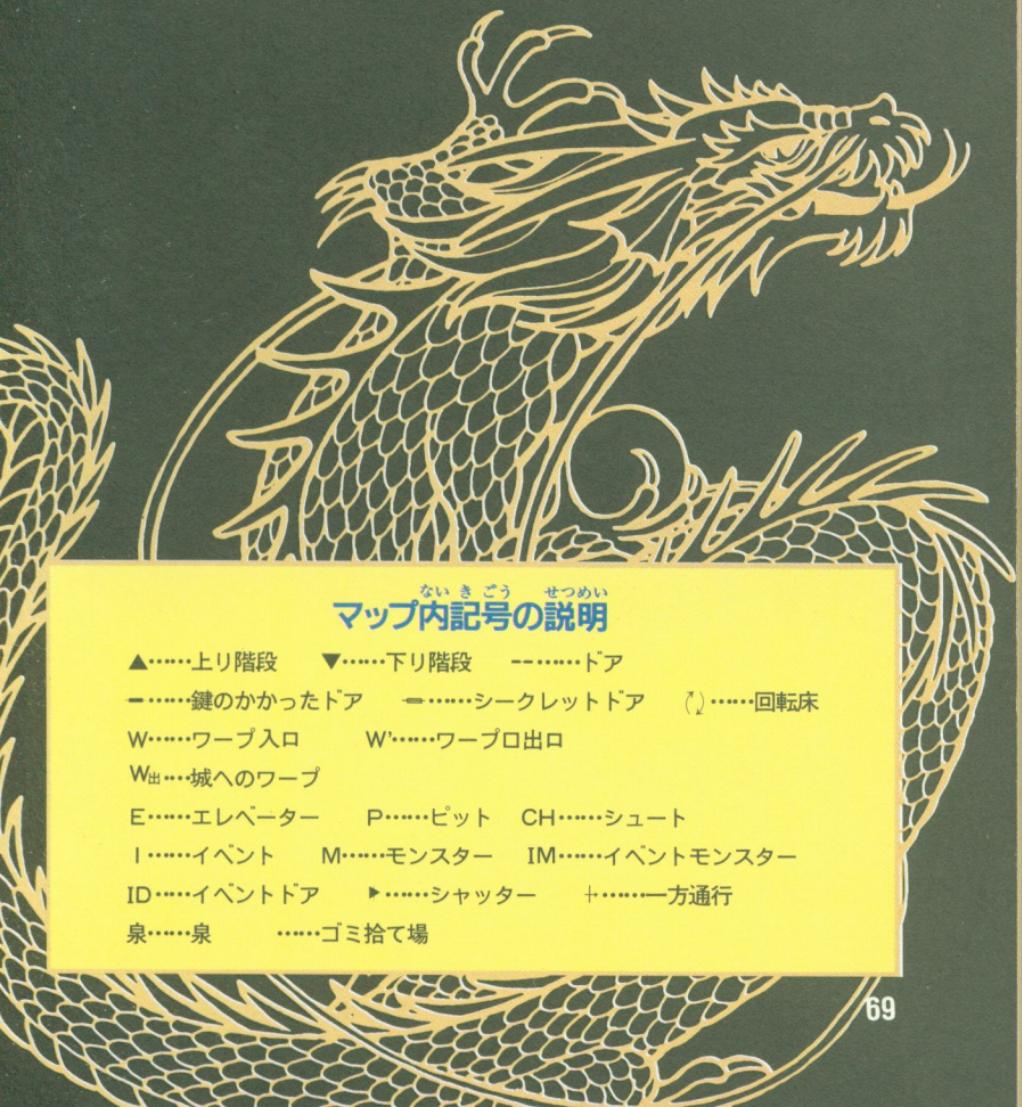
鍵のかかったドアをムリヤリこじ開けてしまう。なぜ「鍵を開ける」でないのかは不明だ。盗賊がいないとツライぞ！

4 ぼうけんをやめる

冒険を一時中断するためのコマンドだ。“ミニアセーブ”を選択していると、迷宮内ではセーブができないので注意!!

迷宮

完全攻略編



ないきごうせつめい マップ内記号の説明

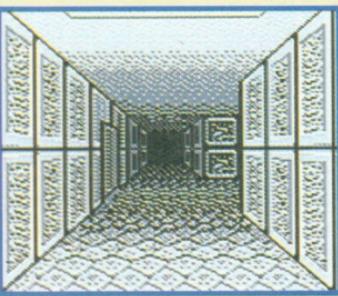
- ▲.....上り階段 ▼.....下り階段 -----ドア
-鍵のかかったドア →.....シークレットドア ↗.....回転床
- W.....ワープ入口 W'.....ワープ出口
- W出....城へのワープ
- E.....エレベーター P.....ピット CH.....シート
- I.....イベント M.....モンスター IM.....イベントモンスター
- ID.....イベントドア ►.....シャッター +.....一方通行
- 泉.....泉ゴミ捨て場

ちか 地下1階 かい

かいし
開始、そして終結の場所!!

ここ地下1階は、入口であり、出口でもある。“ご近所”だ。この階でしなければいけないことは一つ、「くさびを打ちこむこと」！

最初はあせらず、入口近くで
ちまちまと戦闘&逃走を繰り返
してLVをあげよう(WIZに
かぎらずRPGの基本だね)。そ
してLVも3~4になれば、こ
の階段を歩きまわるのに不自由は
ないはずだから、ずんずくずん
ずんばく進して、歩けるところ
のマップを作成しよう。



▲これがスタート。気合を入れろ！

くらやみにたいする おそれが
きょうれつに わきおこる。
ふしんにおもいながらも、きみたちは
あわてて あとどりした。

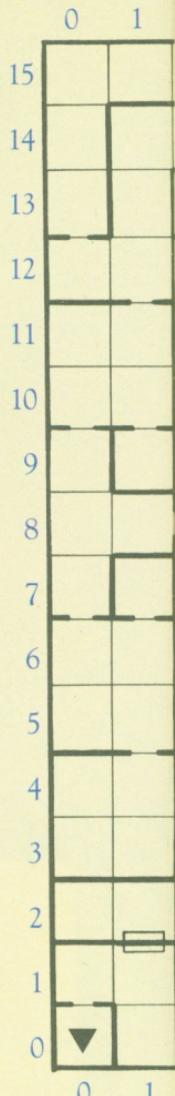
くらやみ
▲暗闇！ まわりこむしかない！

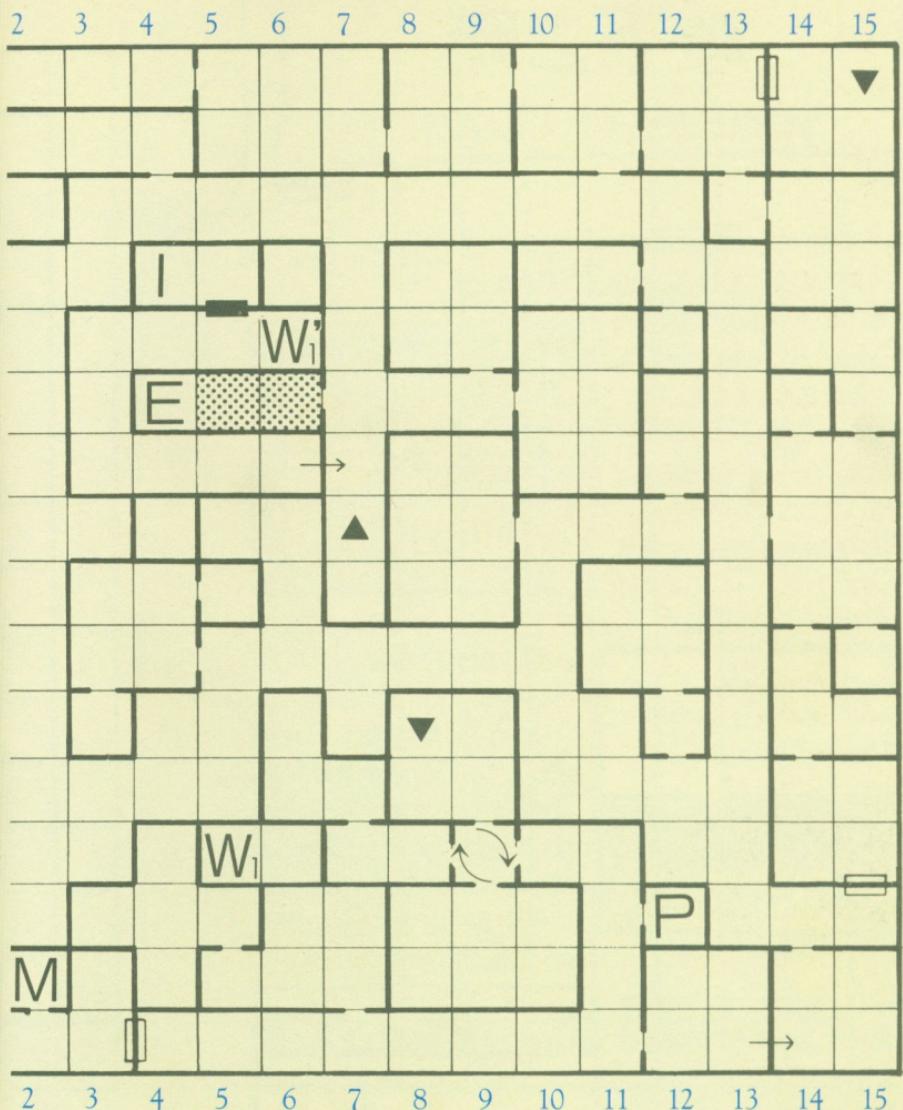
そうして無事に回りこんでこ
れたなら、(5, 8)にでるは
ず。(3, 9)の回転床に気をつ
けて、シーカレットドアをぬけ、
(3, 5)からワープで、(11,
6)に飛び、最初のイベントを
むかえるわけだ。その結果は地
下二階の「くそつたれ」な場所
で判明するぞ！

ひととおり歩き終えるとわか
ると思うけど、マップ下方にか
なり広範囲の空白地帯ができ
てしまうはずだ。ここは地下1階
からは行くことのできない—
2階から回りこまなくてはなら
ないエリアなのだ。それを確認
したら、思いきりの気合をこめ
て、地下2階へ突撃だ！



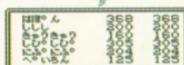
▲ここを通るのは先の話だ！





さが マーフィーを探せ!

ちかいつかい
地下一階のどこかには“マーフィー”がいる。マーフィー
なんどよみがえりけいけんち
は度々蘇る。経験値をせぎにはもってこいだ！



ちかかい 地下2階

けはい かん
気配を感じてドアをぐれ!!

ちかかい
地下2階には、迷宮攻略のための足がかりが置かれている。この階でしなければならないことは二つだ。走りまくれ！

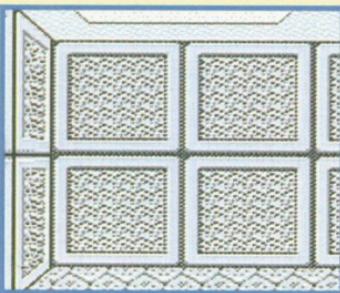
まずは、地下1階の空白地帯へ入り込むために下りてきたなら、ヘタな欲はださずに(8、8)の南側にあるシーケレットドアをぬけ、(5、8)の階段を上がりてしまうのがいいだろう。この階を探索するためには最低LV5はほしい。——尻をまくって逃げ出す。深い言葉だ……

ふみこんだとたん、いしの
おどしこがすさまじいおどきたてて
めのまえにふってきた。



▲ムキい！くそったれな扉！！

あと、2階攻略に際して注意しておきたいのは、「不用意なワープはやめよう」ということだ。この階のワープはけつこうさりげないので、飛ばされた後の位置がわかりにくいのだ。それでももし魔法使いのLV1呪文が切れたりしたら……全滅の恐れすらある。命は大切に！

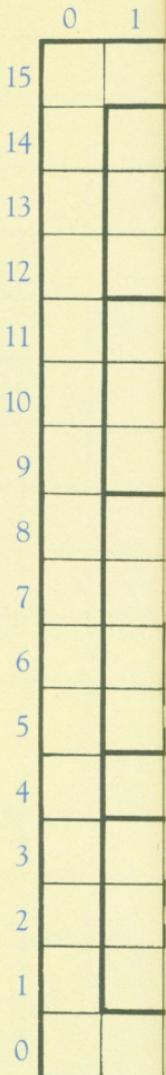


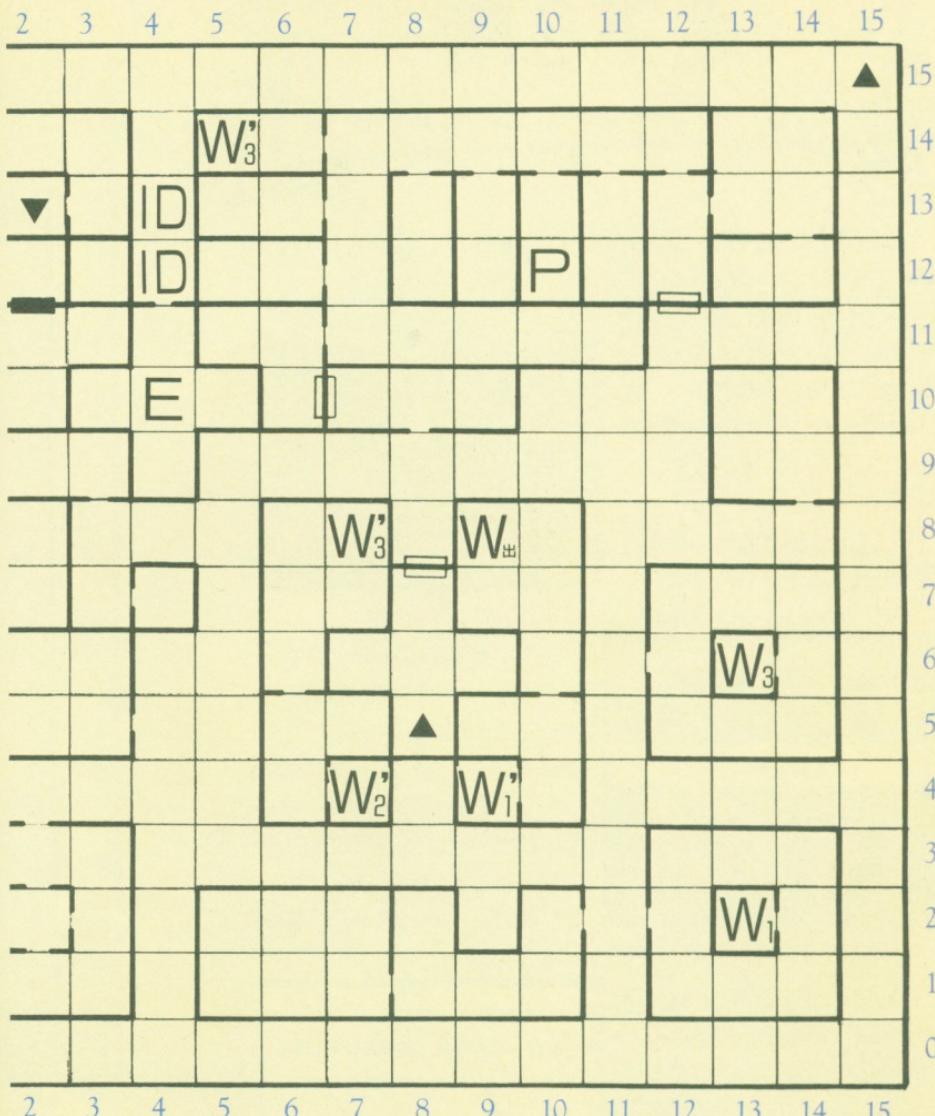
▲階段を下りるとそこは壁だった。

ちかかいこんどお
地下1階から今度こそ下りて
きたなら、(11、12)北向きのシ
ークレットドアを開けて中に侵
入しよう。この当たりは敵の出
現箇所が多いので、そう苦労し
なくてもオラオラオラあとと戦
闘できるはずだ。ここでLVを
7(ベスト8)まで上げられれば、3階攻略がラクになるぞ！



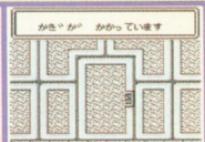
▲ボタンを押せか。あ、ボチっとな！





カギをはずせば……

このようにカギがかかった扉は重要ポイント。あければ向こうには強力な番人が待っている場合も多い。注意だ！



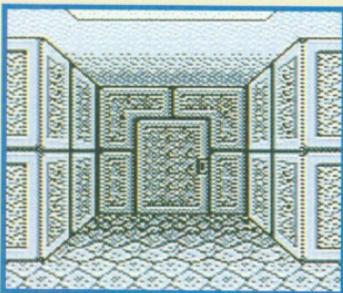
地下3階

シャッター、シャッター、シャッター…

地下3階はとにもかくにも一方通行の嵐だ。この階でしなければならないことは「アイテムを拾うこと」のみ。振り向くな！

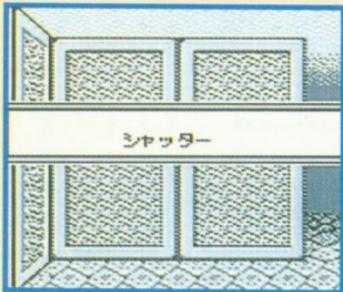
この地下3階は、階段から下りてきた瞬間から方向感覚を狂わせてくれる、嫌な構造をしている。しかも、ここから行けるすべての場所は、実は攻略にはまったく関係しないのだ！

そして、出現する敵の特殊攻撃もそろそろ恐いものになってくるぞ。マップ作りは慎重に！



△三階スタート画面だ！

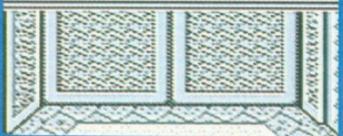
さて、具体的な3階攻略法とは、まず「くそつたれ」な場所をぬけてエレベーターを下りてくる。そして(5, 7)の小部屋へ突っこむ。それだけで終わってしまうのだ。道を閉ざすシャッターと格闘する必要性はまったくない。じゃ、残りの区域つていつたい……？



▲これがシャッターだ。後には、壁！

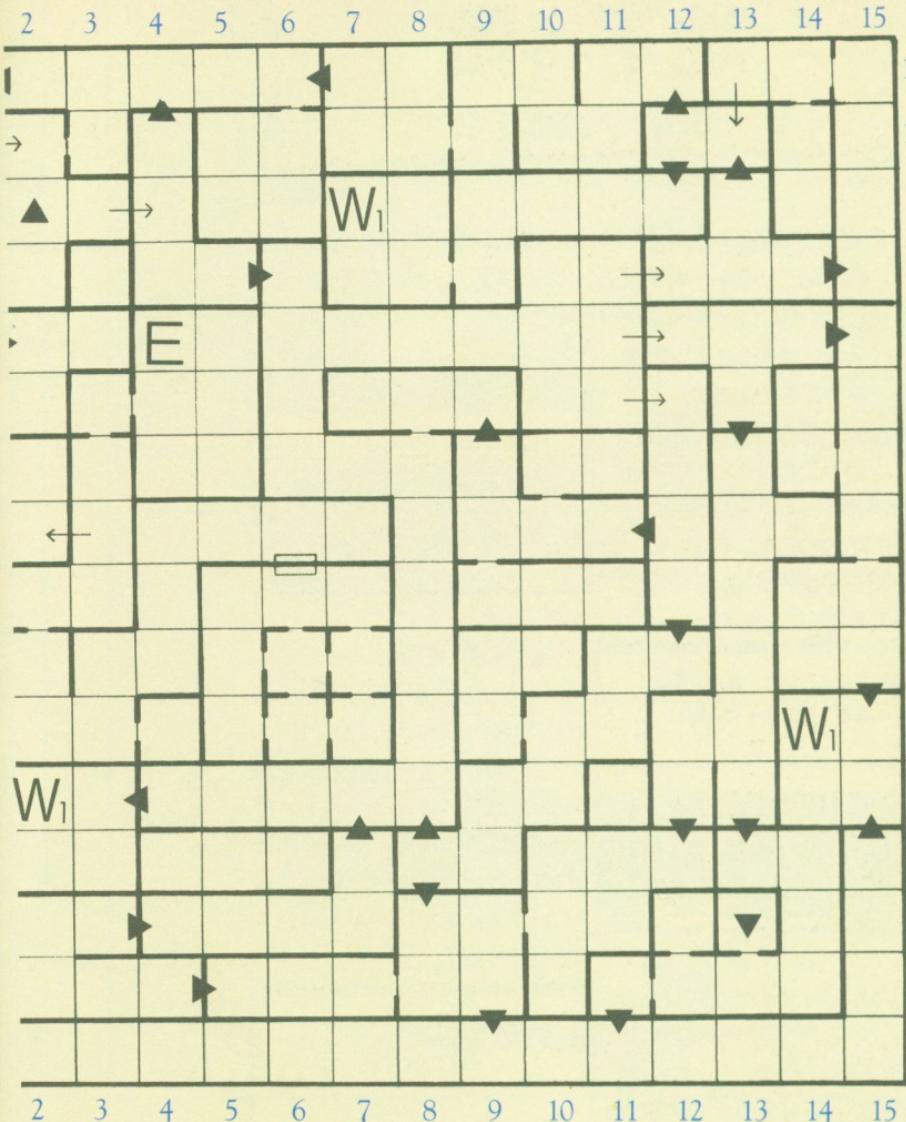
そんなこんなで手にいれたアイテムは「ふくろうのひとみ」という名前のはず。これがあると地下1階、(10, 7)西向きの扉の内にあるダークゾーンが突つきれるようになるのだ。その先はエレベーター。これで地下1階から4階までがつながった。謎の結び目が一つ解けた！

ふくろうをかたどった ちょうどうが
かへから こちらを みおろしている。



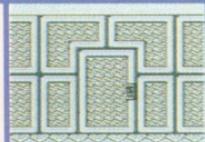
▲イベントの果てにあるものは……

0	1
W	1
15	
14	
13	
12	
11	
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	
0	



とがら む
扉の向こうにヤツがいる!

やみくも ある
闇雲に歩いていても、そうそう敵には遭遇できるものじゃ
ない。扉を開けるのだ！ 敵はそこにいる!!



ちか 地下4階 かい

みずあ
たの
水浴びは楽し!!

ここ地下4階はゲーム中盤、もつともよく訪れる事になる階だろう。この階でしなければならないことは2つ。流されるな！

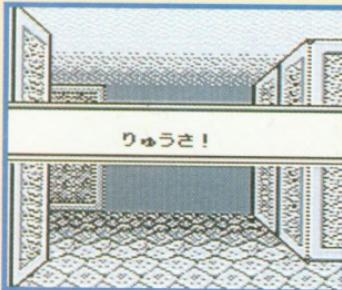
最初にこの階段へ下りてくる時、エレベーターを使ってはいけない。一步外に踏み出せば、たちまち流砂に流されて、迷宮中引き回しのうえにシート放り捨ての刑に処せられてしまうからだ。まずは流砂を止めないことには何もできやしない。3階から階段で攻めこむのだ！

このへやせんたいに きょうな
ふいんきか たたよっている。



▲何があるのか？ 気配はしないぞ！

この階にもう一つ超重要なイベント、サンドクラッドとの対決が待っている。こいつが持っている「すなのメダル」は後半攻略には絶対欠かせないアイテム。（6, 12）の泉はHP&ステータス全快の効用がある。まさに通つてLVアップにはげみ、万全を期すべし！

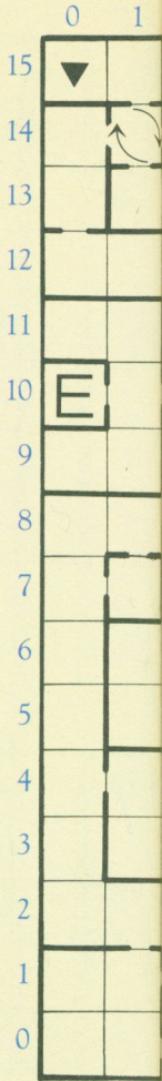


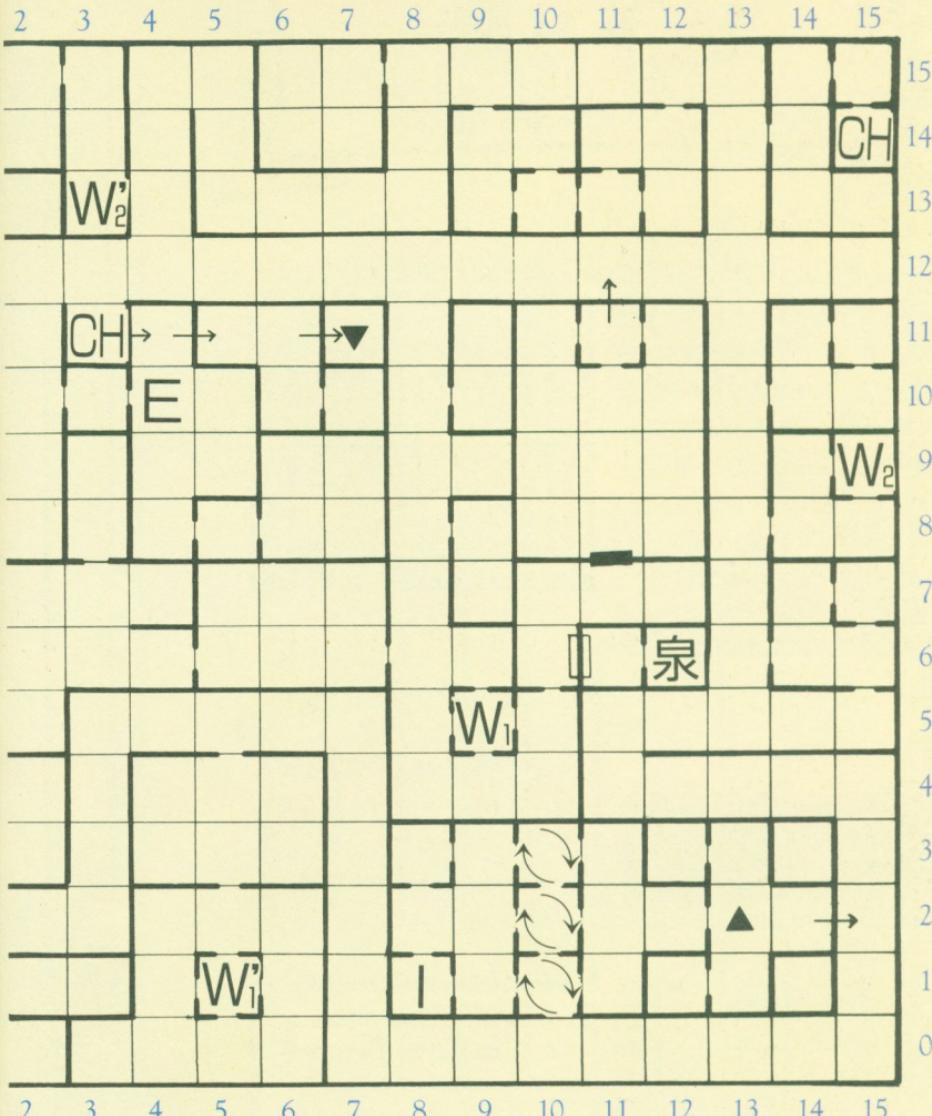
▲ながれるうううう……

階段を使って下りてきたなら、GO! GO! WEST!!ってな感じで西へ進もう。（1, 10）、（2, 10）、（3, 10）の三連転床に気をつけて（1, 8）の小部屋に入るのだ。そこに隠されたレバーを弾けば流砂は止まる。地下4階を攻略する資格を得たわけだ！



▲なかなか演出コッてるじゃない！





せんとう ゼンメツ キュウシユツ
戦闘だつ!全滅だつ!救出だつ!

戦闘で全滅すると、遺体はその場に置き去りにされる。そう
 したら、すぐさま救助隊を組んで助けにGO!

パーティは ゼンメツしました

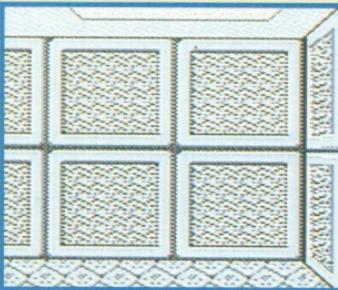


ちか か かい **地下5階**

か
めぐ
トリプルフロアを駆け巡れ!!

ちか
かい
地下5階は6、7階と合わせて3つの階からなる大迷図、その入り口だ。よって、この階での目的も、迷図をぬけた後に判明する！

ちか
かい
地下5階はエレベーター通過
かい
部屋が二つあるだけで、何の秘密もイベントもありはない。
謎解きに樂はさせられないという、迷宮製作者の意地がひしひしと伝わってくるようだ。ここはひとつ、その心を尊重して、
おとなしく階段で下りてこよう。



▲下りてきた時は壁でも.....

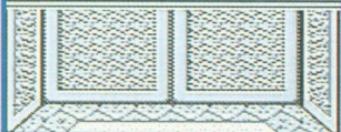
トリプル フロア

振り向けばメッセージ&ダークゾーン。

この階での注意点は、本当にここは通過階なのだ、ということだ。(10、6)のワープを使って(3、14)に飛んでしまうともうしばらく戻れる道はないし、地下四階のような泉もない。「ルビーのスリッパ(その他のアイテム)」を一つ以上は携帯しておこう。

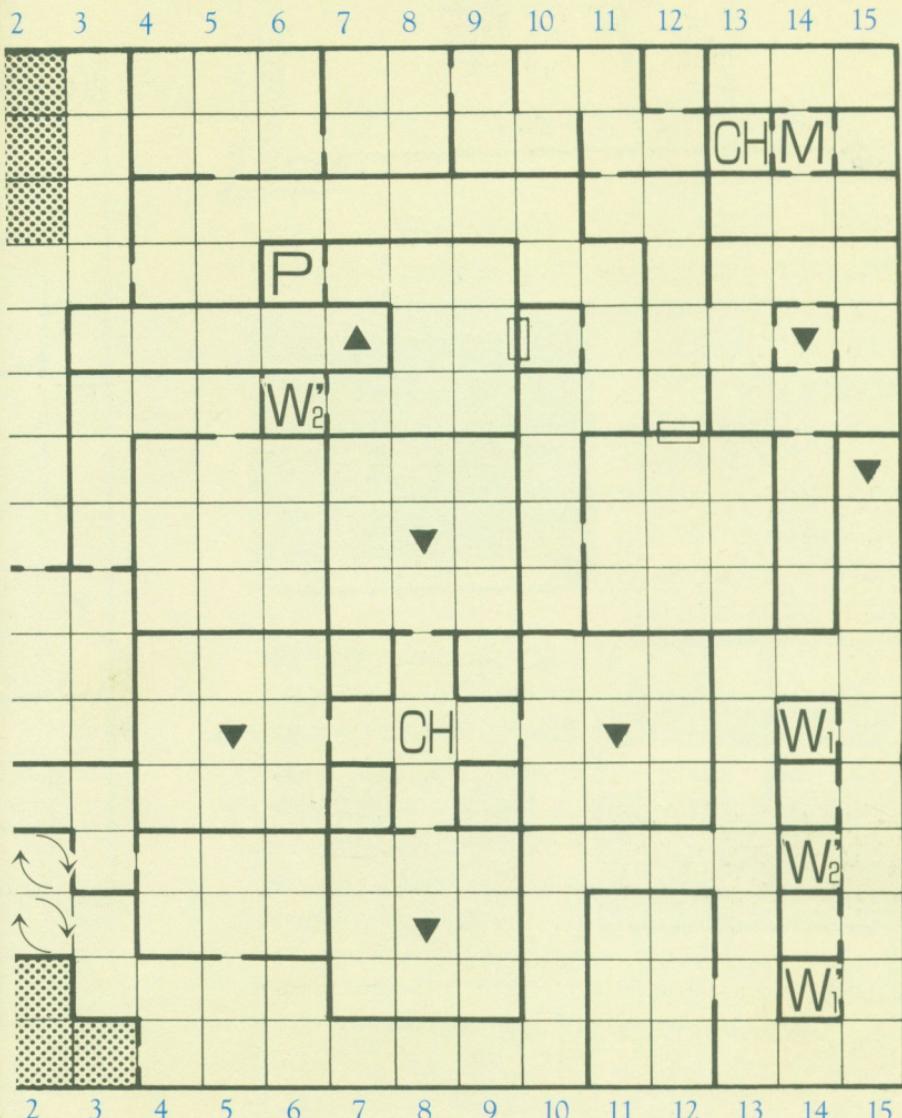
階段から下り、一步進むとさっそく謎がささやきかけてくる。「トリプルフロア」。一体全体、どんな意味があると言うのだろう? 出現する敵もまた1ランク強くなっているし、隅から隅まで歩きまわるには、LV12~13(ベストは15)ないとキツイぞ!

そこは すねにまみれたへやだった。
おそらく サントクラッドのひとりが
はかもりを つとめているのだろう。



▲ようやく着いた。ここには何がある?

0	1
▲	M
M	
15	
14	
13	
12	
11	
10	E
9	
8	
7	W
6	
5	
4	
3	
2	
1	E
0	CH



リセットは死をも越える!

ああ、キャラクターが死んでしまった！手塩にかけて育てた
たのい。そんな時にはリセットだ。戦闘前に戻れるぞ！



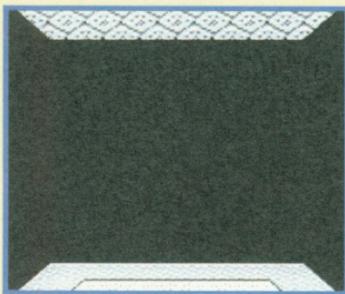
111のダメージをうけた
にふくらみ 111のダメージをうけた
へいさんは 221のダメージをうけた
へいさんは しんだ！

地下6階

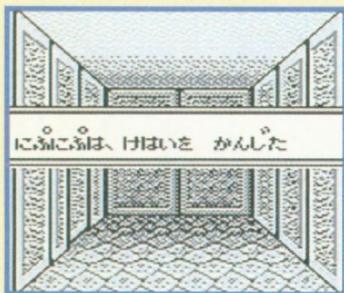
極めろ階段! 悟れよワープ!!

大迷図中で“中継点”となる階、それが地下6階だ。4つのワープに惑わされず、いかにムダなく「飛ぶ」かがポイントになるぞ!

この階もエレベーターはダメだ。目的に応じて階段とシートを使い分け、下りてこなくてはならない。このあたりが難しいところで、うまくツボを押さえて使い分けないと、オニのような回り道を強いられるハメになってしまったりするのだ。苦労してこそ人生。ガンバレ!



▲下りてきた瞬間、ダークを見る!

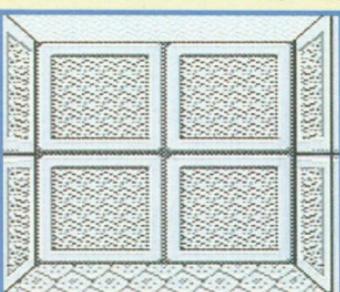


▲お、シークレットドアの気配!

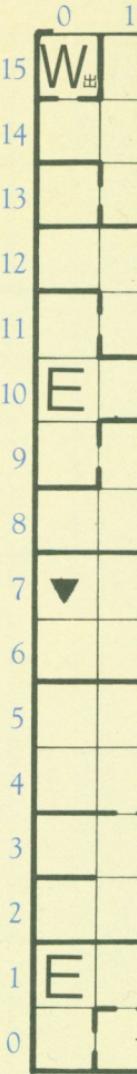
6階攻略のポイントはワープにある。これさえ悟ってしまえば、大迷図攻略まであと三分の一ってもんだ。

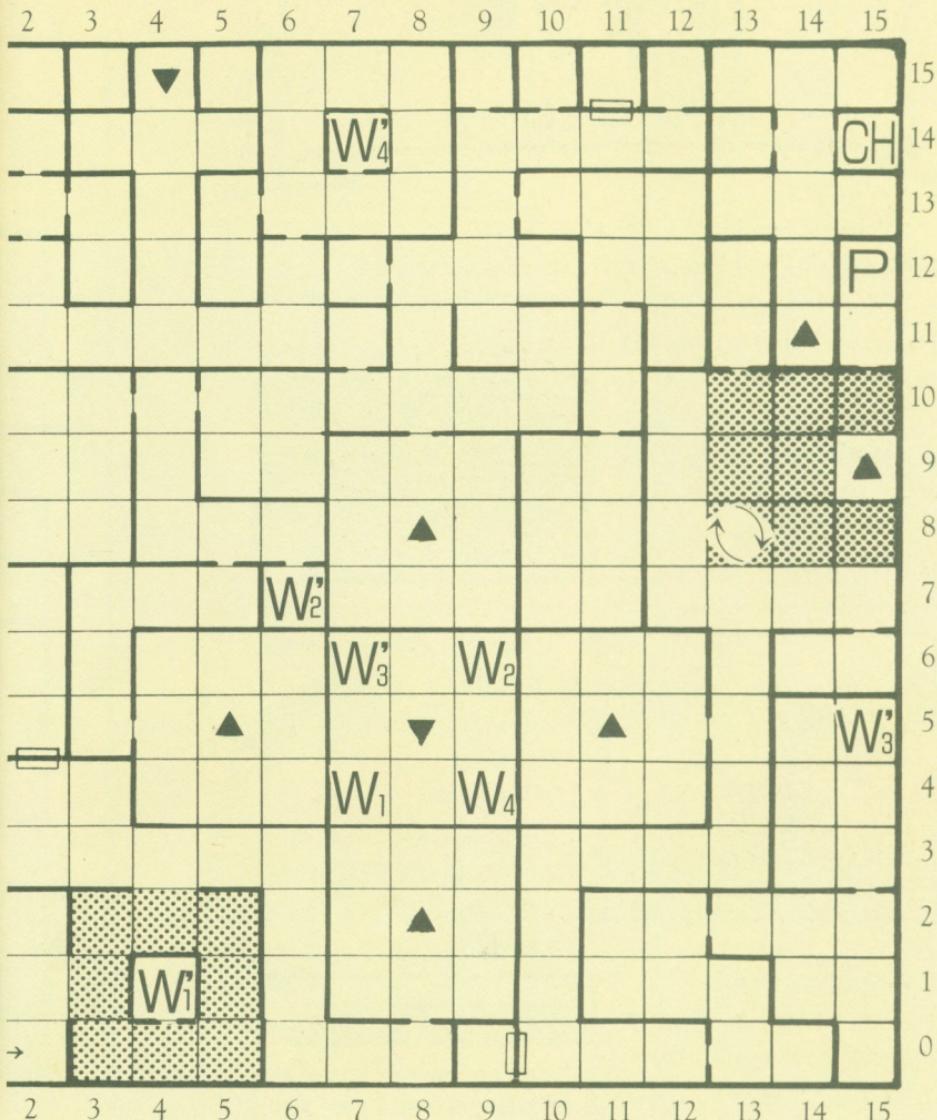
4つのワープの内、本当に重要なのは「W 4」。ここをぬけた先にある(15、4)の階段こそが、自指すべき真の進路なのだ。

迷うな! 道は一つなのだ。



▲でも、なんにもなかった……





あさ たから
漁れお宝!

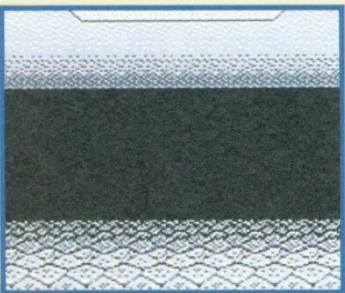
あた この辺りから、宝箱の内容がヒジョウに充実してくる。常 じょうじつ つね
ても あ つく たからぼこ で あ きたい
に手持ちの空きを作り、宝箱との出会いに期待しよう！



地下7階 あんこく は 暗黒の果てに……

だいめい す さい ご いちまい
大迷図最後の一枚はダークゾーンに彩られ、とてもオシャレに仕
あ
上げている。ここで成すべきことは一つ。「ダークを越えろ」！

ち か な な か い し ん ず い
この地下七階の真髄はダーク
つ じ ゆう よう
に尽きる！ 重要なポイントは
す べ て、ダ ー ク ゾ ー ン の 内、も
も く し く は 向 こ う に 隠 さ れ て い る の
と く る つ か い
だ。特 に 六 階 か ら の 階 段 付 近 に
え ん え ん と 広 が る ダ ー ク ゾ ー ン
ない
内、(12, 7)のワープポイント
は、と こ ろ が と こ ろ な だ け に 最
だ い き く う ち あ い ひ つ よ う
大 級 の 注意 が 必 要 だ ぞ！

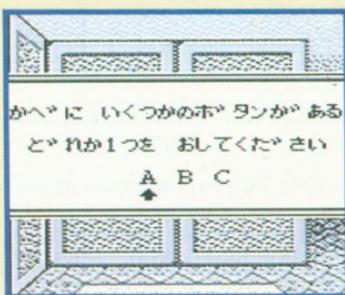


▲前方に見えるはダークの海ナリ！

こ そ う い う と
この階での注意はW 2を飛ん
あと ま ち が
だ後、間違えてW 3を踏んでし
まわない、ということだ。ワー
ブ後の景色がどちらを向いても
か て ん
変わらない地点では、けつこう
こ そ う お か
この手のミスを犯しやすいもの。
と 飛 て き た 後 は キ チ イ ン と テ ュ マ
ぱ ん ざ い い ち な
ピ っ く で 現 在 位 置 と 向 い て いる
ほ う こ う か く に ん
方 向 を 確 認 し よ う。

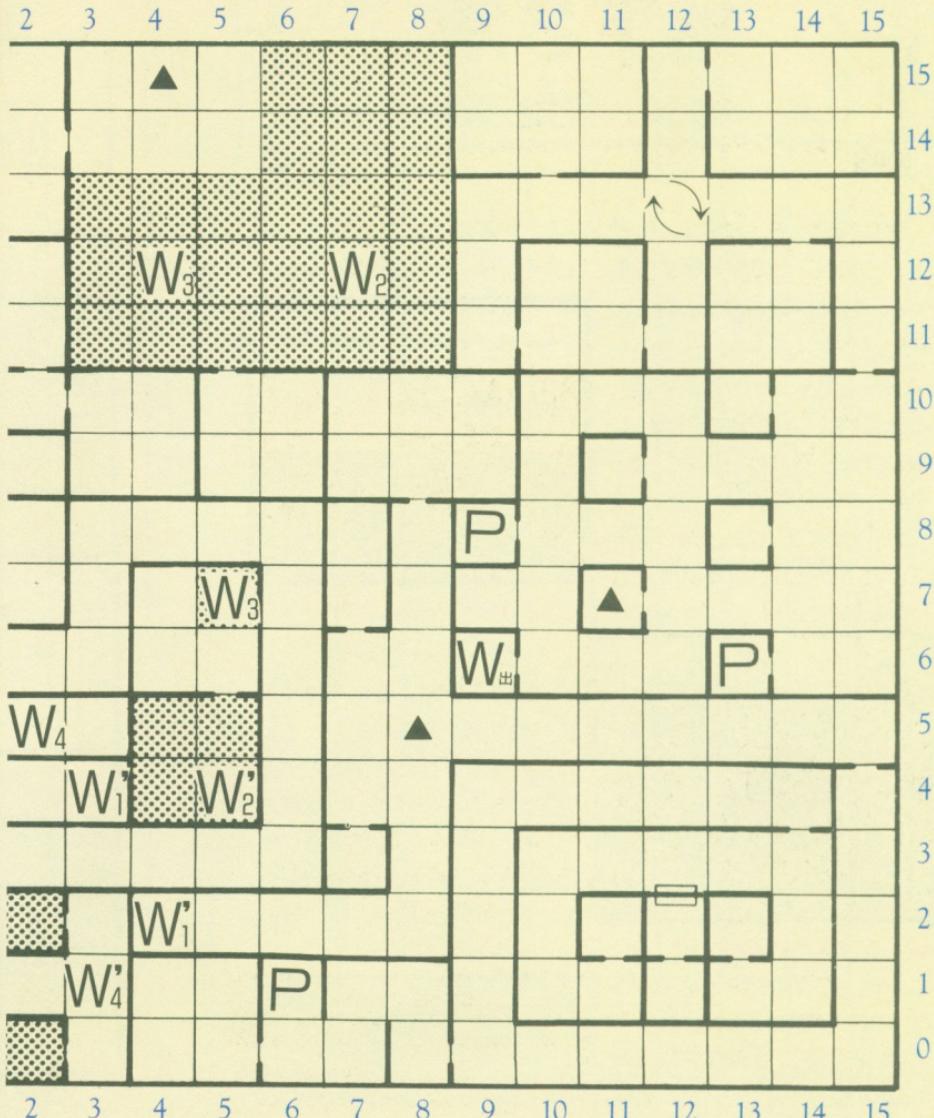
▲はるかワープを飛んできたけど……

そ う し て W 4 を 踏 み て (1,
3) に 到 着 し た な ら、西 へ 二 歩
前 進 す る べ し。大 迷 図 ク リ ア へ
の エ レ ベ ー タ が 待 っ て い る ぞ。
こ こ で 地 下 5 階 の (0, 1) を
目 指 す の だ！ 5 階 に 着 い た ら
エ レ ベ ー タ を 有 り た 前 に “リ
ト フ ェ イ ト” を か け て あ く う。
「は か も り の カ ギ」奪 取 だ ！



▲うおう、エレベーターだっ！

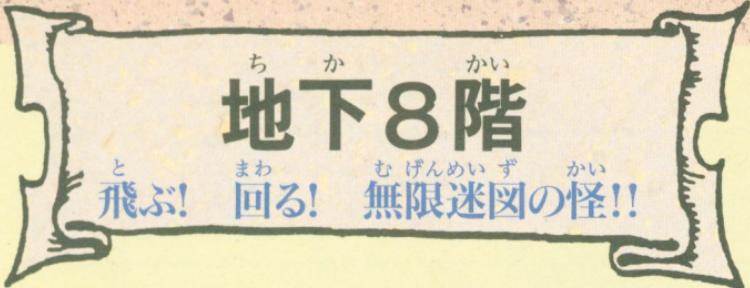
0	1
15	
14	
13	
12	
11	E
10	
9	
8	
7	▲
6	
5	
4	
3	
2	
1	E
0	



かつようほう マロール活用法!

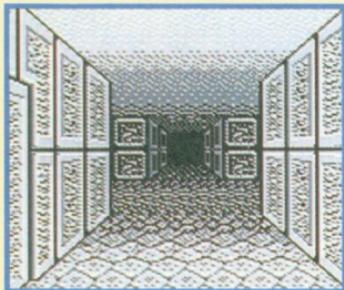
あの階のあの場所に行きたい。でも、敵と戦うのは面倒臭い。そんな時にはマロールを使おう。行き帰りに便利だぞ！

かいつらう	まつり	じゅうしき
まほううわいの、じゅうしき	まほううわいの、じゅうしき	エモフ
モラリオの、しゅうわん	モラリオの、しゅうわん	モラリオの、しゅうわん
モラリオの、しゅうわん	モラリオの、しゅうわん	モラリオの、しゅうわん



ちか かい まよ かい いつたいなん そんざい いま
地下8階は迷いの階。一体何のために存在するのか、未だもって
不明である。この階でなすべきこと、それは……不明である。

ちか かい あし ふ い
地下8階に足を踏み入れると、
まずはおどろおどろしいメツセ
ーージが迎えてくれる。実際、
単調な造りの内にさりげないト
ラップがしかられていて、メツ
セージの内容を裏切らない迷図
に仕上がっている。だが、最大
のトラップは、この階には成す
べき試練が存在しないことだ！



▲まさしく無限に路は続く

さて、この階も自分でマッピ
ングしたい、しなければ気がす
まないという、熱心なマッパー
のみんなにアドバイスだ。「8階
のトラップは十字路に仕掛けら
れている」これさえ覚えておけ
ば、君のマップもキチンと埋ま
るハズ。さあ、はりきって行つ
てみよう！

じゅんししゃのはかを あらすものよ。
むげんの めいろを さまよい
いきたえるが いい！



▲なんとも無気味なお言葉で……

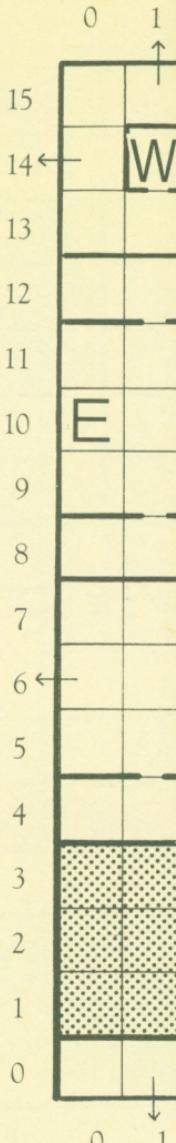
かいゆいいつ
8階唯一のイベントは、(6,
13)にある泉だ。この泉は年齢
の一歳上昇もしくは低下、そし
て生き返りもしくは即死という
効用がある。うまくいけば死ん
でしまったキャラの生き返りや、
年老いたキャラの若返りが実現
するぞ。でも、逆だと……運だ
めしだ！



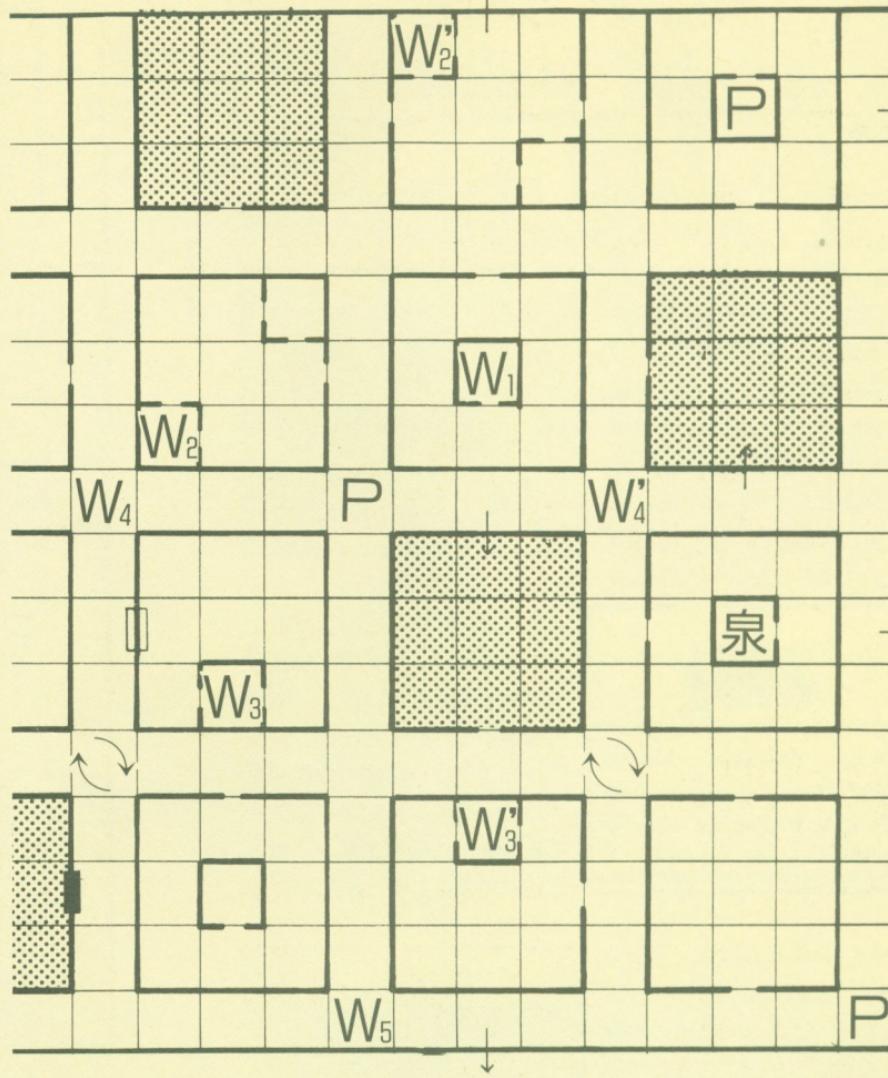
めのまえに ち のいろをした
いすみがある。

「うんさえよければ」と
はりがみが はられていた。

▲無気味な迷路じゅ池まで無気味



2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



戦士の選択!

戦士はLVが上がりやすい。よって、特性値も上がりやすい
のだ。上級職業になるか戦士を極めるか……難しい。

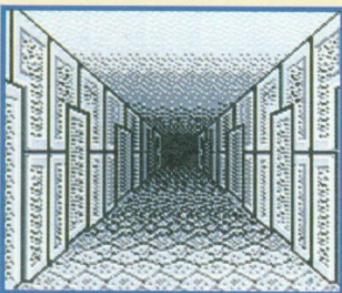
せんし せんたく	トーナメント AC-10
どのしょ きゅうに おけりまくわ	まざらづかい ビムシカツコ ◆ロムライ

地下9階

かせげ経験値! かせげアイテム!!

地下9階は地上の光がとどく最後の階だ。この階でするべきことは「LVアップ」と「アイテム収集」の2つ!

エレベーターからおりると、そこには整然と連なる小部屋の列がある。そしてその一つには怪物が潜み、パーティーを待ち受けている。だが、恐れるな! 強敵を倒した後には大きな経験値とアイテムがある。そして強くなったら「はかもりのかぎ」片手にシートへGO!



▲小部屋は続くよ、どこまでも……

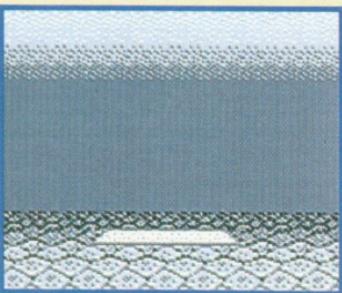


ゆかには、こわれたよい、あきびんなどのごみが、つみあげられている。あたりには、すえたようなにおいかじゅうまんしている。

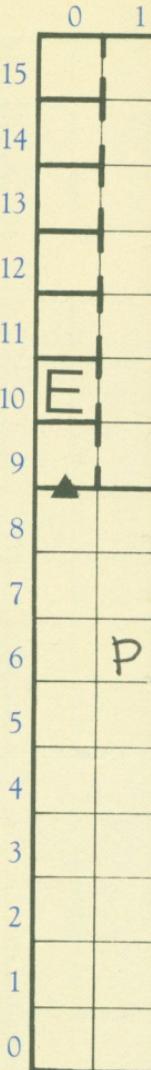
▲ゴミ捨て場。漁るか? ……?

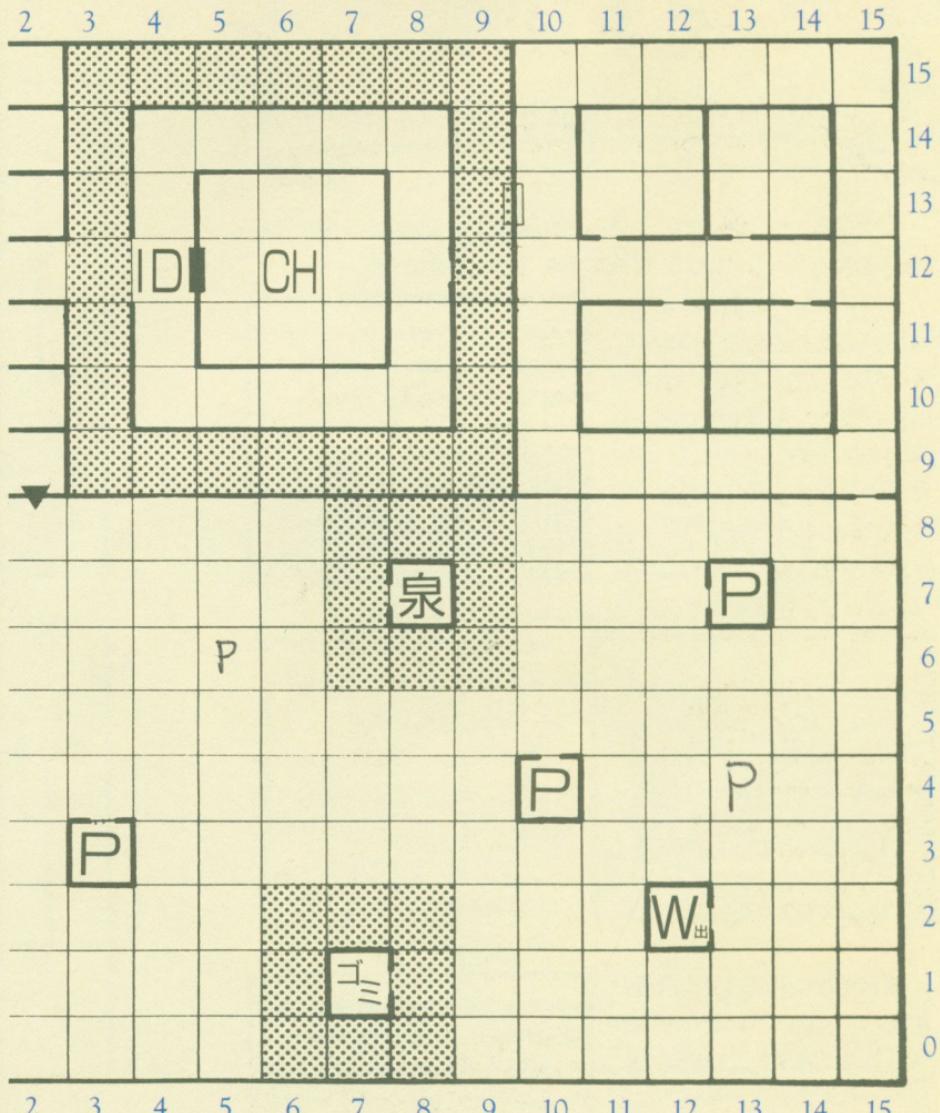
九階を探索するなら、(1, 7)にあるゴミ捨て場に行ってみよう。漁つてみると、ときどき現在入り用な物が出てきたりするぞ。あと、(7, 8)の泉もオススメだ。この泉はランダムブル、効用がまったくのランダムなので、スリルもひとしあ! 以上、名所案内でした!

とにかくこの階ではLVを上げておきたい。最低でも魔法使いのLVが20はないと、HP的に苦労することになるだろう。なにしろここからの敵の強さはハンパじゃない。先制のプレスをくらつたら後列が全滅してしまった。なんてことも冗談なしにあらのだ。ここは慎重になるべし。



▲勇気をもって飛び込め!





SPを見極めろ!

前のアイテムのコラムでも言ったことが、SPは良い結果ばかりでなく、悪い結果をもたらすこともある。注意！

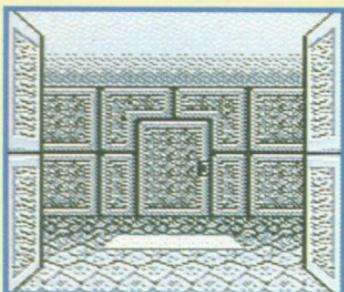
SPは良い結果ばかりでなく、悪い結果をもたらすことがありますか？
多いです。

ちかかい 地下10階

くうはくはみ
空白の果てに見えるものは……

ちかかい
地下10階。この階のどこかに、古代皇帝の末だ報われぬ魂が潜み、
のろつむさいしゅうしれい
呪いを紡いでいるという。最終司令は「古代皇帝を討て」！

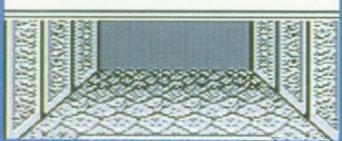
ちかかいいつぽんみち
地下10階は一本道だ。道があ
ほうちこうすす
る方向にただ進んでいけばいい。
ゆよんかいせんとう
まっすぐ行けば、四回の戦闘で
こだいこうていねりつぎ
(8、12) の古代皇帝が眠る柩
つままでたどり着けるはずだ。それ
まではなるべく呪文を温存して
おきたいところだが、ケチって
ダメージを負っては何もならない
はやつほうだいじ
早く着く方が大事なのだ！



▲あの地点には何がある？

ちかかいきよだいひみつ
地下10階には巨大なる秘密が
かく隠されている。古代皇帝を討ち
たおのちきみいちど
倒した後、君はもう一度この、
しきょうめいきうきいしんぶ
死臭ただよう迷宮最深部へと下
りてくることになるはずだ。そ
の時、君が気配を感じとれたな
ら、秘密はその、空白のヴェー
ルを脱ぎざることだろう。真実
は、見えるか？

ひんやりとしたかびくさいくさきに
まがまがしいけはいがみちている。
ちのにおいがたたよっていた。



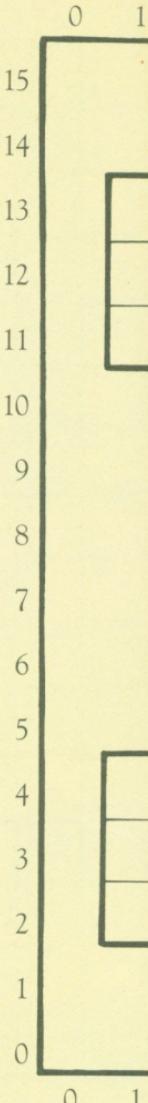
▲引き返すなら今だ！

たいこだいこうていせんじかん
対古代皇帝戦は時間をかけた
らダメだ！皇帝自身はもちろ
ん、側近の怪物達もメガトン級
もさきの猛者ぞろい。とにもかくにも
せめまくるしかない。僧侶も回
復呪文を使っているヒマがあつ
たら“マバリコ”で援護せよ！
ひめすくさみ
マナヤ姫を救えるのは、君しか
いないのだ！

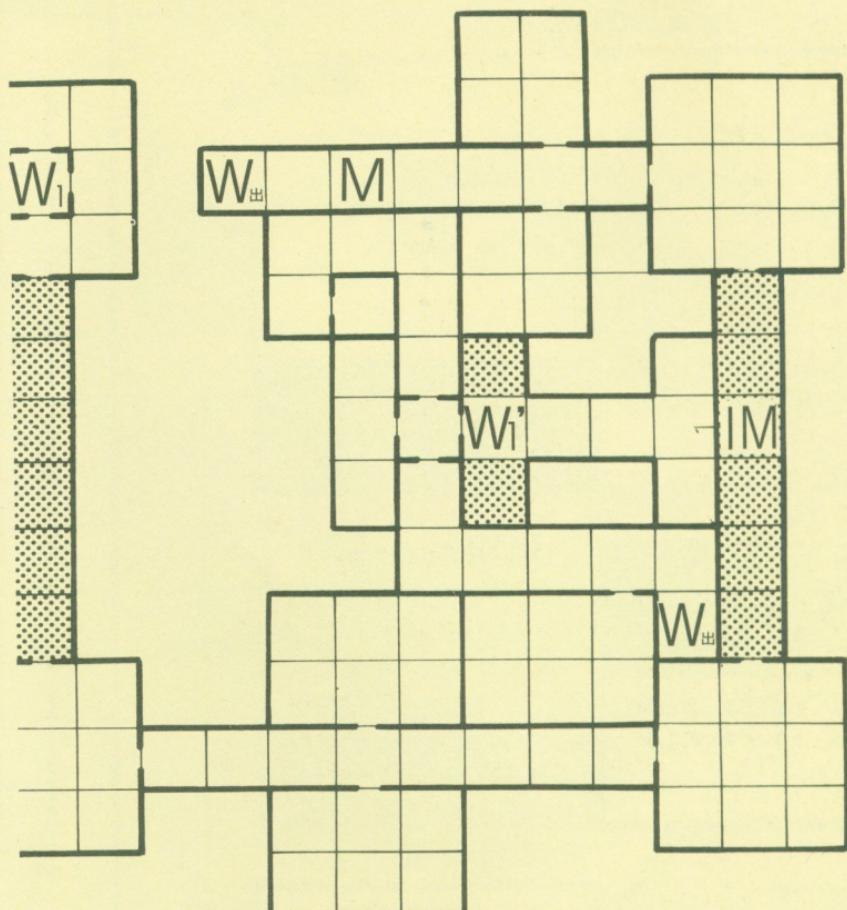
へやのちゅうおうにひつきはあつた。
シとのけはいをかきつけたのか、
シツキのふたがひらきはしめる。



▲いよいよ古代皇帝のおでましか？



2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

ぼうけんしや げんき 冒險者は元気がいい!

この当たりの階になると、戻の威力もハンパじゃなくな
る。いつ戻にかかるてもいいように、HPには気をつけて！



おおっと！ ばくだん
しきしは 78のダメージをうけた
にふこねは 71のダメージをうけた

ちかかい 地下11階

よん なぞ あば
四すぐみの謎を暴け!!

ちかかいふういんぱしょたいかみしゅご
地下11階は封印の場所。4体の神が守護する“フタ”である。この階でしなければならないことは「封印をはがす」ことだ！

ちかかいお
ここ、地下11階へ下りてくる
ことのできた君に、まずは惜しみない拍手を贈ろう。この階はそれ自体がフタであり、その下にあるものをふさいでいる巨大な封印なのだ。本来ならばそれを破るなどとんでもないことだが、眞の呪いを払うため、ここはひとつ、腹をくくれ！



ごしゃるいの もんようが えがかれた
いしづくりの ひろい さいたんが
そこに あった。

▲これが問題の四くすみの謎だ！

ぞう あつ こん
4つの像が集まつたら、今
どは謎解きにかかるべし。(8、
7)の紋様がそれで、この5
つあるくぼみに4つの像をうま
くあてはめるのだ。これに関し
ては地下1階(7、7)の伝言
板にヒントがあるので参考にし
よう。あと、謎を解く前には
HP&呪文を回復しておこう！

「みずのしゅごしゃ」

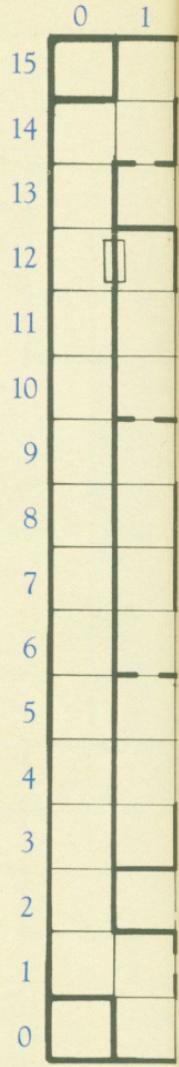


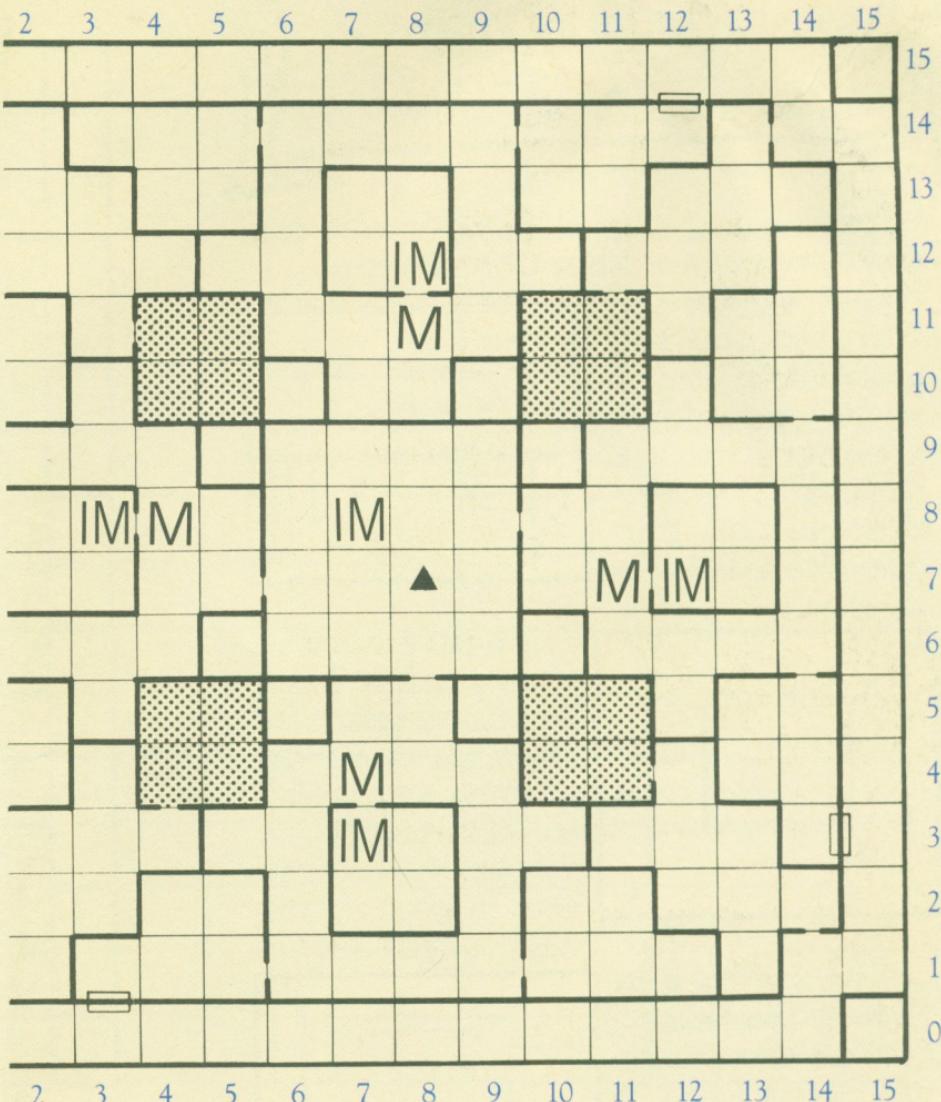
▲このように、四方に守護者がいる！

ふういんやぶ し
封印を破るためににはまず、四方にいる4体の守護神を倒し、
それぞれが持っている4つの像をを集めなければならない。守護
神というだけあって、どれをと
っても超強力モンスターばかり
だ。1体倒したらLVアップ測定
をかねて、城へ休息しに戻るべきだ。マロールを有効に使おう！

たてあなは ちのそこまで
つづいているかに おもえた。
いざなわれるよう パーティは
やみのなかへ みをおどらせた。

▲何？ どういうこと!?





こま
とき
困った時の伝言頼み!

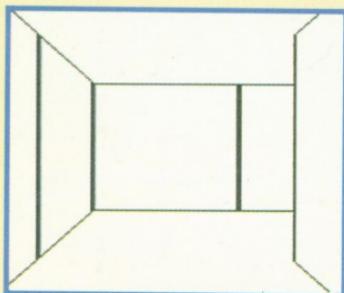
冒険の途中、つまってしまうこともあるだろう。そんな時
は地下1階(7, 7)に行ってみよう。助言があるかも!

「よみのせかいは じごくの車おうの
つどう ほしょ。
じゅうじゅう はいかいせよ。」

くに み よ 黄泉の国

しんえん か なた ま まおう たかわら
深淵の彼方、眞の魔王が高笑う!!

しん こうてい す
眞の皇帝住まいしところ……よみ
たち み らい きみ ち か かい
達の未来にあるものは生か、死か？ まおうど
この地下？階に君が下りてき しんえん ばうけんしや
たということは、君は地下11階
の謎を解き明かし、その後にあ
つたイベントを越え、挑戦者と
しての資格を得たということだ。
さらなる拍手と、称賛とを贈ら
せてもらおう。しかし、これか
ら君と、君の分身達が見る光景
は……心せよ！



▲白い、白いぜ！

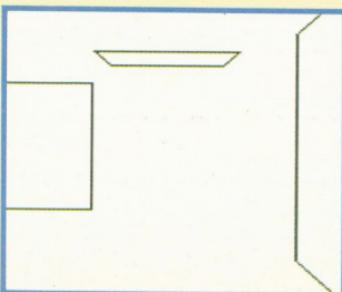
ここではLVアップなど簡単な
ことのはず。探索に移る前に、
LV27～28まで上げておこう。こ
れでも万全とは言えないが、こ
のあたりまで上げる頃にはアイ
テムもかなり揃っているはずだ。

気合があれば、行ける！
いま い なぞ ま
今こそ、すべての謎が明かさ
れる。そして……

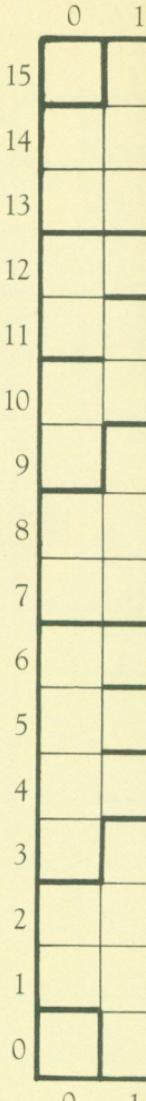
きをつけろ！
ここは いけるものの くるべき
はしょでは ないのだ。

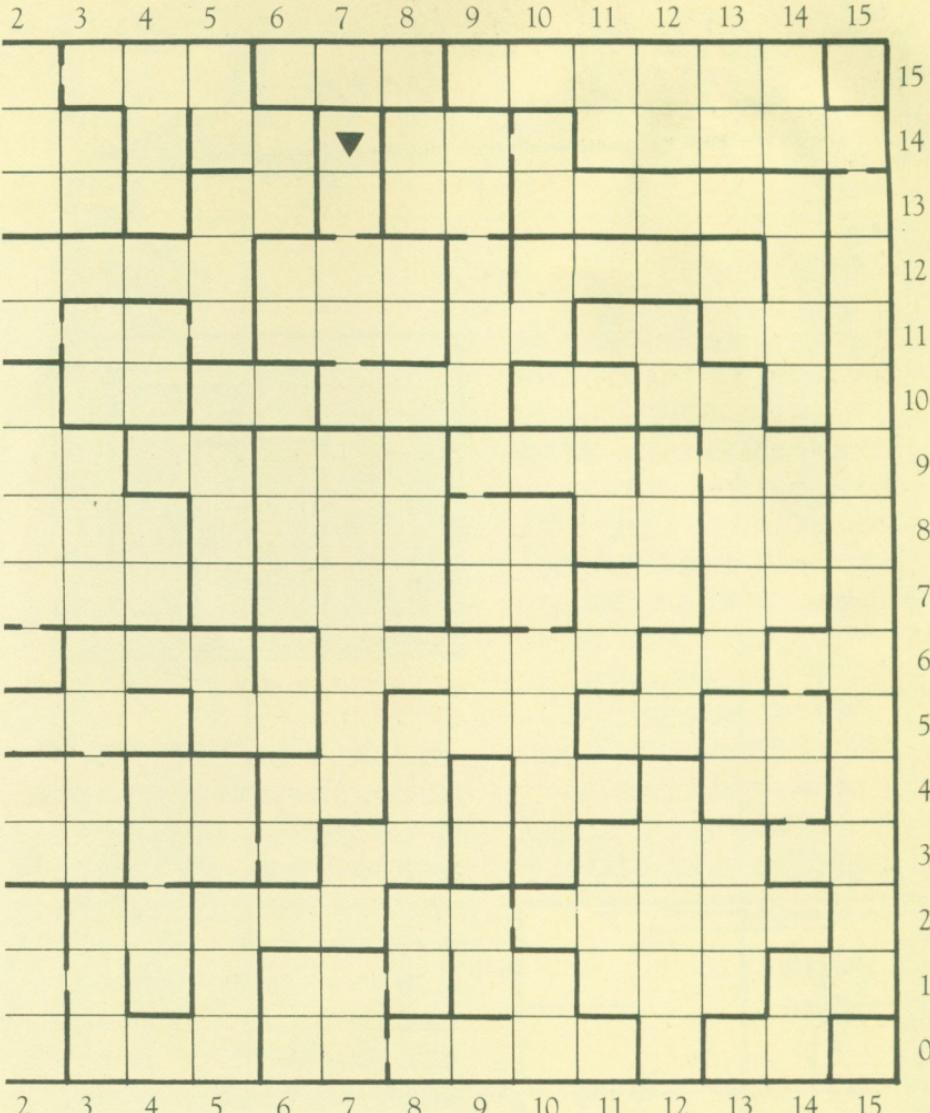
▲警告からして無気味！

この階を統べるのは黄泉の法
則。これまでの階では考えられ
なかつたような不思議なことが
平然とあこる。なんと、一度倒
したはずのVIPモンスターが何
度でも蘇つてくるのだ！ これ
では不用意に城へ帰ることもで
きない。はじめはLVアップのた
めと思って胸を借りよう。



▲脱出ゾーンでふりだしに戻る





さいしゅうへい き 最終兵器!? マハマンの妙!!

まほうつかいじゆもん 魔法使いの呪文の“マハマン”。これはスゴい！ なにせボ
ふと いちどため スキヤラでもどこかに吹き飛ばすのだ！ 一度は試そう！



なにせ、面白いですか？
• しあわせなやさしさをあはせる
• ほがらかにやさしくあはせる

いつか

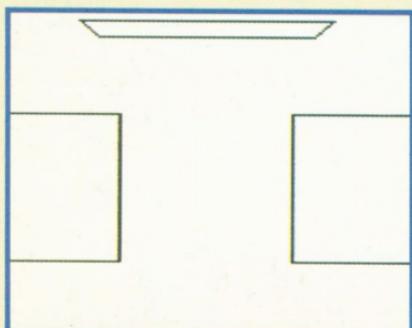
きみ

たお

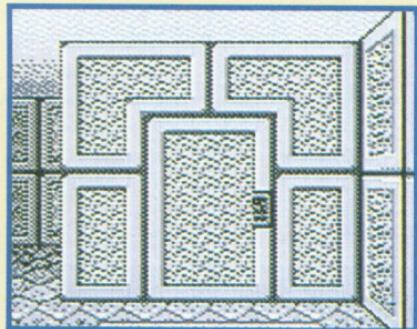
君を倒しても…

かくして、英雄の物語は語り終えられた。
 この後、永きに渡って彼らの偉業は伝えられ
 てゆくことだろう。けれど……

「 ウィザード」リイもう一つの楽しみ方に、
 物語終了後のLVあげというものがある。これは、物語とは関係なしにひたすら
 LVアップと転職を繰り返し、無敵の超
 人軍団を造りあげるというファンキーな
 遊びだ。ゲームボーイには通信ケーブル
 という楽しいモノがあるので、その超人
 軍団を他の口吻に殴り込ませるのもな
 なかおもしろいだろう。ただ、「スレイヤー
 ズ」(48Pのコラム参照)の場合はどの
 口吻に移ってもいちばん盛り上がるシ
 ーンを見ることがないので、本当にこ
 の遊びを堪能する気があるならスレイヤ
 ズになってはいけない。これには方法
 があるのだが、ヒミツにしておこう。



▲そしてこの風景。どこまでも白い黄泉の世界。
 また、帰ってきたのだ！



▲とうとうこの、地下一階(0、0)の扉は冒險者達を受け入れるだろうか？

さて、楽しみ方はまだある。先に紹介した遊びに比べれば簡単にできるだろう。ゲーム終了後に新しいキャラクターを作つてパーティーを組み、ゲームを終了させたパーティーからそつくり装備を譲り受けなのだ！この遊びの楽しいところは「親から子へ」的なドラマが味わえるところにある。しかもキャラ自体は新生だから新鮮な気持ちでプレイできるし、装備が硬いからそう簡単には死んだりしない。一から積重ねていかなきやRPGやつみかさない。いろいろ意味がないよ。という人もいるだろう。だが、親の七星だってリップな才能。最初の苦労を最小限ですませられるなら、それもいいってことさ！

めいきゅう きょう
迷宮は今日も、
かいぶつ こえ さわ
怪物の声で騒がしい。
この旅が終わったら、
たびお
みやげ話を持って
はなし も
マナヤ姫を
ひめ
訪ねてみようか……



ほん ないよう
この本の内容についてのお問い合わせは、
ゲームの性格上、お答えできませんの
で、ご遠慮ください。

また、キミが見つけたスーパー技術な
どを送ってください。
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
ふたばしや 双葉社 ファミコン編集部まで、ハガ
キか封書でお願いします。この本の良かった
ところ悪かったところも、書いてください。

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ⑪

ウィザードリイ・外伝II 必勝攻略法

編 著 ファイティングスタジオ

発行者 井上功夫

発行所 株式会社 双葉社

〒162 東京都新宿区五軒町3-28

振替 東京8-117299

印刷所 共同印刷株式会社

ライター▶たかはし つよし

デザイン▶ストロングスタジオ

トレース▶竹花摩紀

ゲームボーイは任天堂の商標です

"Wizardry"

Copyright ©1992 Sir-tech Software, Inc. All rights reserved."Wizardry" is a registered of trademark of Sir-tech Software, Inc.

©FUTABASHA Printed in Japan

禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。

定価・発行日はカバーに表示しております。

ISBN4-575-28208-1 C0076

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ポピュラス必勝攻略法
- スーパーマリオワールド完璧版必勝攻略法
- シムシティー必勝攻略法
- がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻必勝攻略法
- ダンジョンマスター必勝攻略法
- シムアース必勝攻略法
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説必勝攻略法
- ゼルダの伝説神々のトライフォース必勝攻略法
- スーパーファミスタ必勝攻略法
- ウルティマVI偽りの予言者必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光III神々の沈黙必勝攻略法
- 初代熱血硬派くにおくん必勝攻略法
- サンドラの大冒険必勝攻略法
- 大戦略エキスパート必勝攻略法
- スーパーマリオカート必勝攻略法
- 真・女神転生必勝攻略法
- レナス古代機械の記憶必勝攻略法
- ウィザードリィ・V災渦の中心必勝攻略法
- スーパー大相撲熱戦大一番必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- フリートコマンダーV S. 必勝攻略法
- ウィザードリィ・外伝I 必勝攻略法
- ウルティマ失われたルーン必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光動き出した神々必勝攻略法
- メトロイドII必勝攻略法
- カエルの為に鐘は鳴る必勝攻略法
- ウィザードリィ・外伝II 必勝攻略法

4コマまんが王国

マリオが、くにおが、ゴエモンが、
4コマまんがで大活躍だあ——。



ファミコン4コマまんが王国	①②③
ウィザードリィ4コマまんが王国	①②③
熱血硬派くにおくん4コマまんが王国	①②
スーパーマリオ4コマまんが王国	①②③
がんばれゴエモン4コマまんが王国	①
ゼルダの伝説4コマまんが王国	①
桃太郎伝説4コマまんが王国	①
RPG4コマまんが王国	①

定価各580円

ウィザードリィ・外伝 II 必勝攻略法

定価650円 (本体631円)

1993年1月20日 第1刷発行

編 著 / ファイティングスタジオ

発行者 / 井上功夫

発行所 / 株式会社双葉社

〒162 東京都新宿区東五軒町3-28

ISBN4-575-28208-1

C0076 P650E

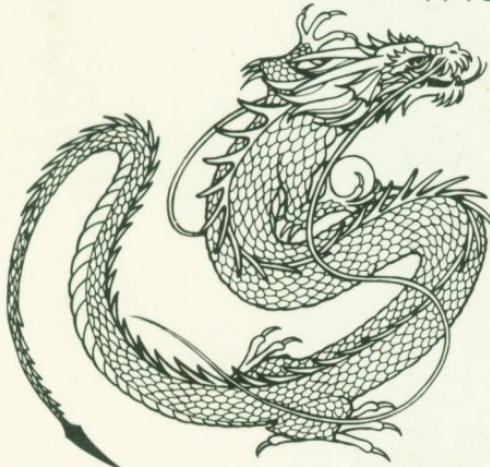


9784575282085

定価650円(本体631円)



1910076006501



ゲームボーイ完璧攻略シリーズ⑪

**ウィザードリィ・外伝 II 必勝攻略法
古代皇帝の呪い
CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR**

Copyright ©1992 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech SoftWare, Inc. WIZARDRY is a series of copyrighted programs licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software, Inc. Modifications for the GAME BOY format(Curse of the Ancient Emperor) Copyright ©1992 by ASCII Corporation. All rights reserved.

双葉社

ゲームボーイは任天堂の商標です。