

no. 318  
1987年 10/15

アミューズメント通信

OCTOBER 15, 1987

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530大阪府北区神山町9-16(山名ビル) ☎06(314)0309 定価400円 年間購読料9,600円(送料共)

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan  
Subscription rate: Japan ¥9600; Overseas (air mail)-US\$100.00per year.  
No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

25th

Amusement  
Machine  
Show



論潮

内部からの改革を  
第25回を迎える日本のAMショーの課題

国際的観点からも最も重要なアミューズメントマシン（AM）ショーのひとつとして知られる日本のAMショーは、今年第二十五回目となる。これはほぼ毎年開催されていることから、すでに四半世紀の間、AM業界として発展してきたことを意味している。

しかし日本のAM業界の歩みは一言で言い表われない、複合的なものである。たとえば「一回AMショー」というのは、それに該当するのは「第一回ベンダーショー」（昭和三十八年六月、東京都立産業会館、日本自動販売研究会）であり、自動販売業界のいわば軒先を借りてスタートしたにすぎない。これは自販機、AM機ともに硬貨作動式（コインオプ）であったことにもよるが、歴史的に見ても自販機とAM機は複合的に発達してきたと、いわば歴史の必然であったと言えることができる。

**ショーへの評価**

AM業界は昭和四十二年に設立されたNAMTA（日本アミューズメント工業協会）によって、自販機ショーとの混成から次第に独立、遊園施設業界との合同ショーへと再編（昭和四三、四五年の「コインマシンショー」）、昭和四十六年のアミューズメントマシンショーで名実ともに今日のAMショーの基礎を築いている（四十六、五十五年はJAA、五十六年以後はJAMMAとJAPPEAなど主催者側いくつかの変化があった）。

国際的なAMショーとしては、米国のAMO A（シカゴ）、英国のATE（ロンドン）と同様に評価されるほど、日本のAMショーは成長した。しかしそれは日本の開発メーカーの水準が高くなり、世界的にも指導的役割を果すところまで達したことが評価されているのであって、AMショー自体の内容、規模については評価されているわけではない。国際的な観点から、さまざまな改善が望まれるが、AMショーの意義を深めるために少なくとも次の点は改善されるべきである。

①総合的なAMショーにふさわしく、長期的観点から、他の広い会場を確保すること、②来場者の便宜を考慮し、会期を三週間に戻すこと、③「招待券方式」に切り換えること、④年少者の入場について必要な制限を具体的に実施するが、一般公開日（パブリックデー）を新設するなど早期に結論を出すこと、⑤ショー会場の開場時間中に各種協会を合開演するのをごり返し提言しているものもあるが、改善されない限り主催者側にとって

はマイナスとなることを考え、直ちに検討するよう望みたい。

**厳しい業界環境**

新風営法施行以来早くも二年半が経過したが、「八号営業」（ゲームセンター等）という厳しい許可制のもとで、なおAM業界はその厳しさに耐えるしかなく、新しいAM機の創造、開発に力を入れている。このように見ると、これは遊園施設分野にも影響を及ぼしている、とも言える。しかしAM業界に欠けているのは、なぜ風営法という許可制で規制されなければならないのか、またその規制をどうしたら撤廃させることができるか、という問いに対して説明できるはずの答えである。そこには自分たちの力で解決しようとする姿勢すら、ほとんど見受けられない。それは国際的な指導的役割を果すこと、という問いではないか。

**オペレーション収入**

現金であるためか、AM業界では一般に目先の利益を追う傾向が強い。しかし、そういう風潮に甘んじている限り、AM業界の置かれている環境の厳しさは緩和されないのである。幸い「ファミコン」ブームによってTVゲームに対する社会的理解も深まってきて、賭博やコピーや、待たれている。

その他さまざまな法令違反を一掃するのは警察の仕事であるが、それを促すのはAM業界だけでなく、全体的な世論の盛り上がりであろう。賭博に使用される遊技機はよく限られた機種やソフトであり、それらに対する規制をしない限り賭博がまん延し続けることを、繰り返してアピルしていかなければならない。

AMゲーム機と賭博機の関係は被害者と加害者のようなもので、歴史的な宿縁とも言える。確かに賭博機をAMゲーム機に使用することはできるが、AMゲーム機を賭博に使用するのは困難であることを、繰り返してアピルしていかなければならない。

AMゲーム機と賭博機の関係は被害者と加害者のようなもので、歴史的な宿縁とも言える。確かに賭博機をAMゲーム機に使用することはできるが、AMゲーム機を賭博に使用するのは困難であることを、繰り返してアピルしていかなければならない。

国際的な市場に

今回もAMショー前日に、日米のメーカー協会による国際会議が開かれる。もともとはTVゲームのコピー撲滅を目的としたものであるが、それにとどまらず国際市場の安定的開発まで検討しつつある点で、国際会議自体も発展してきたと言えることができる。優れたAM機は国内市場だけでなく、広く海外に輸出されているのであり、この意味でも大いに市場開発が期待されている。



オペレーション・ウルフ

22インチカラーモニターを使用したアップライト筐体に、マシンガンを取りつけた新しいテレビゲームです。画面は6つ（通信所、ジャングル、部落、弾薬庫、収容所、空港）のシーンから構成されており、途中の通信所、ジャングル、部落、弾薬庫などの銃撃戦の後、収容所の人質を救出し、空港から脱出させるまでのストーリー性があり、特にキャラクターがズームインするなど迫力ある戦闘シーンが繰り返されます。



FULL THROTTLE

フルスロットル

このドライブゲームは、いかに早く目的地に到着できるかを競う街道レースで、キャンノンの様な迫力あるゲームが楽しめます。コースは全部で5ステージあり、各コースで連続してニトロパワーを使用すると、なんと500km/hの威力！上下・左右の動きと共に心はまさに本物気分！！



RAINBOW ISLANDS



レインボーアイランド

このゲームはパブルポールの続編で、7つの島から構成され、各島4つのシーンがあります。人間の姿にもどったパイプとボビーが「虹の魔法」を身につけ、真の主領に捕われている村人を救うため、ファンタジーワールドを旅するという夢のある楽しいコミカルゲームです。

FIRE!

消防士をテーマにしたウィリアム社製フリッパーで、フィールド上の透明な斜道を上下させたり、中央2階の窓からボールを打ち込み、マルチボールで全ての火を消すと、百万点の得点が得られるなどの特徴ある最新型ゲームです。



楽・し・さ・を・演・出・す  
株式会社 **ヨイト**  
本社/〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611

アミューズメント・マシンの製造・販売・ゲーム場運営・映像カラオケの販売・リース・サービス/ビリヤードの販売・リース・サービス/S.P.ロボットのレンタル・販売・イベント企画

未来の遊園施設をめざす MEISHO



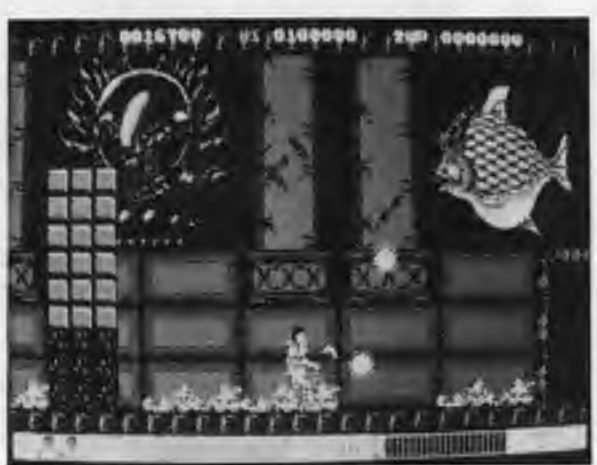
各種遊園施設・特殊機械・企画・設計・製作・施工・販売・直営・輸出  
**明昌特殊産業株式会社**  
本社 大阪府大阪市東淀川区東中島6-21 ☎06-461-2467  
茨木工場 茨木市(0726) 27-3713  
東京支店 東京都(03) 434-1990  
大阪支店 大阪市(06) 458-3557 傳 ☎(06)461-2467  
九州支店 福岡市(0942) 2-5686  
中国支店 広島市(0829) 332-8386





出展内容  
50音順

# 25th Amusement Machine Show



妖怪騎談ゲルニカ

妖怪騎談ゲルニカは、妖界エリアルハイムで繰り広げられる戦国アクションゲーム。水と火の国の戦いがテーマ。水攻め、火攻め、武器はフレイザーガンと水柱で、敵を凍らせたり障害物を作ったりする。凍ったウオットはアイスキューブとなり、これを海に落とすと通路をいかに作るかがポイント。四十ステ

朝日 エンジニ アリソング  
出展方針 鉄道模型から汽車の製作に始まり、八十数年間培ってきたノウハウを生かしながら、レール走行式を中心とした乗物機の開発に取り組みしている。汽車の持つ醍醐味とロマン、子どもたちに体で感じてもらえるような製品作りを目指していること。AMショーでは、宝塚ファミリーランドで稼働中の「アニメトレイン」を中心に、同社小間を技術提携している韓国コ

旭精工  
出展方針 より選別精度の高い製品づくりを目標として、同社では、新しい発想を駆使した製品を開発に努めており、現在、新しい市場を認識した上で、ユーザーの立場となり、コストダウンした、しかも使いやすい信頼性のある製品を、コインミニホッパー、⑮「WHカニズム」の総合メーカーとしてアピールする。さらに多様化するAM業界に、引き続き良い製品を50」に、引き続き良い製品を発表していく方針。

女性向けメダル機を アポロ  
出展方針 同社はオペレーションを手がけているという面で、同社のオペレーションで求められている「女性に楽しくプレイをしていただけるマシン」を開発していきたい

アイレム販売  
出展方針 同社は、遊びと技術のコミュニケーションをテーマとしており、同社エレクトロニクスゲームは徹底したユーザーオリエンテッドの姿勢から生まれることを強調。そしてエンドユーザーの立場から、人々の知的好奇心や本能的な欲求に応えるために、プレイ・パフォーマンスの高い商品を出展する。

新TVゲーム3機種  
①「Mr.HELLE」②「Mr.HELLE」③「Mr.HELLE」④「Mr.HELLE」⑤「Mr.HELLE」⑥「Mr.HELLE」⑦「Mr.HELLE」⑧「Mr.HELLE」⑨「Mr.HELLE」⑩「Mr.HELLE」⑪「Mr.HELLE」⑫「Mr.HELLE」⑬「Mr.HELLE」⑭「Mr.HELLE」⑮「Mr.HELLE」⑯「Mr.HELLE」⑰「Mr.HELLE」⑱「Mr.HELLE」⑲「Mr.HELLE」⑳「Mr.HELLE」㉑「Mr.HELLE」㉒「Mr.HELLE」㉓「Mr.HELLE」㉔「Mr.HELLE」㉕「Mr.HELLE」㉖「Mr.HELLE」㉗「Mr.HELLE」㉘「Mr.HELLE」㉙「Mr.HELLE」㉚「Mr.HELLE」㉛「Mr.HELLE」㉜「Mr.HELLE」㉝「Mr.HELLE」㉞「Mr.HELLE」㉟「Mr.HELLE」㊱「Mr.HELLE」㊲「Mr.HELLE」㊳「Mr.HELLE」㊴「Mr.HELLE」㊵「Mr.HELLE」㊶「Mr.HELLE」㊷「Mr.HELLE」㊸「Mr.HELLE」㊹「Mr.HELLE」㊺「Mr.HELLE」

旭精工  
出展方針 より選別精度の高い製品づくりを目標として、同社では、新しい発想を駆使した製品を開発に努めており、現在、新しい市場を認識した上で、ユーザーの立場となり、コストダウンした、しかも使いやすい信頼性のある製品を、コインミニホッパー、⑮「WHカニズム」の総合メーカーとしてアピールする。さらに多様化するAM業界に、引き続き良い製品を50」に、引き続き良い製品を発表していく方針。

## 21世紀のアミューズメントをプロデュース

この秋、トゴの新製品が勢揃い

パーフェクトボール

W1.07M  
L1.12M  
H1.55M

ブルドーザー

W1.3M  
L1.2M  
H1.5M  
¥91-32956

F1(レール走行)

W4.0M×L3.5M×H0.8M  
¥91-31394

ウィリーバギー

W1.0M×L1.35M×H1.28M  
¥91-32956

対抗モグラ

W1.5M×L1.07M×H1.55M  
¥91-26038

ワールドサッカー

W0.9M×L1.55M×H1.8M  
¥91-34315

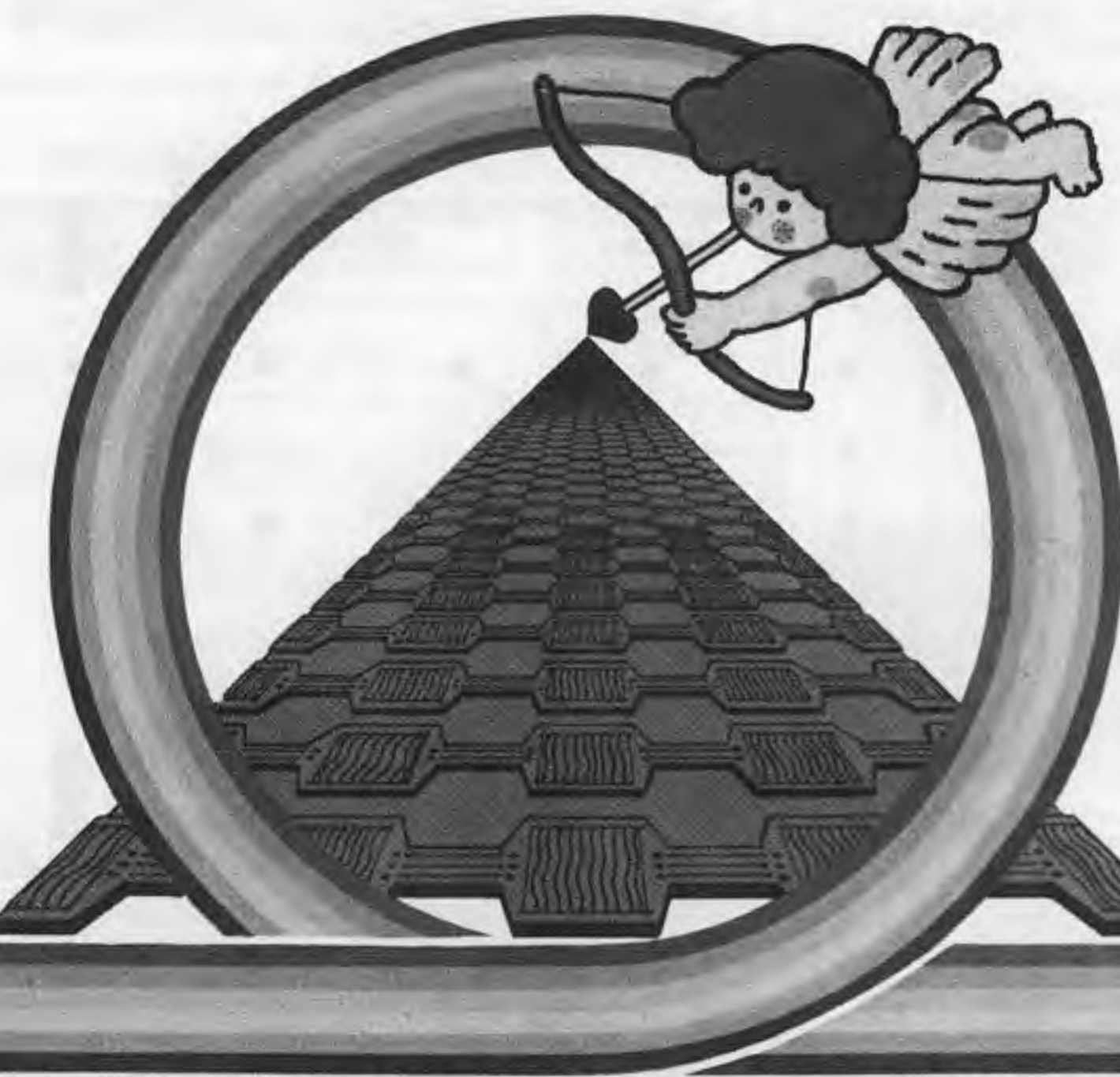
**TOGO 株式会社 トーゴ**

本社 〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 TEL (03) 718-6521 (販売部)  
FAX (03) 725-2420 TLX 246-6310 TOGO.J.

工場 〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 TEL (045) 531-6001  
FAX (045) 542-8274

出展内容  
50音順

# 25th Amusement Machine Show



## AMUSEMENT MACHINE SHOW

# 各社出展内容一覽

(50音順)

本紙恒例の企画として今年も、AMショー出展内容ならびに出展者の抱負を網羅いたしました。この「各社出展内容一覽」により、実際の展示会場での内容についてご理解が深まり、その価値が高まるよう念じております。

AMショー開催を目前に、お忙しい中を、ご回答下さいました出展各社の方々に心よりお礼申し上げます。なおこの原稿は九月初旬に締切らせていただいた関係上、実際の出展内容とは多少異なる点があることがあろうことを、申し添えておきます。また出品機種について主催者側では、今度も従来どおりGMマシンを排除する姿勢で臨んでいますが、その排除基準に要約的な面もあるため、展示内容に多少の混乱が見られることも、ご注意申し上げます。

展示会場は五十八年から使用し今回で第五回目となる東京流通センターで、全会場がフロアに分かれています。各種AM機が会場を埋め尽くす予定ですが、多種多様な製品を出展する出展社が多いため、ここでは機種による分類よりも、出展社ごとに配列するほうがわかりやすいの見方から、以下のページは社名五十音順になっています。ただし出展内容が同じ系列会社の場合は、まとめて掲載していきます。

今回のショーは、JAMMAとJAPAEAの二協会共催となって五回目ですが、新風営法の影響がなお続く中において、今後の動向を探る上で重要なものとなるでしょう。なお会期が二日間しかないことや会場の制約など、改善されるべき点はいくつありますが、落ち着いた展示会場になることを改めて望みたいと思っております。

(編集部)

誰にも愛されるように作りました。  
**キャンディー筐体**  
美麗、堅牢、先進性の三拍子

●堅実なのに新しい。  
18"キャンディー筐体は現在、ロケーションで要求されている「顧客層の拡大」「イメージアップ」「スペースの有効利用」「長期安定稼働」「メンテナンスの容易さ」に取り組み製品化したものです。静電粉体塗装のアルのついた白いボディは傷がつきにくく、手垢・油汚れもひとふき。塗装膜が厚く、いつまでも光沢を失わず高級感と暖かみを感じさせます。各種調整・基板交換をすべて前面で行えるようになり、メンテナンスが容易となっただけでなく、ロケーションでのレイアウトの自由度が広がり、ユニークなレイアウトによる設置台数の増加やお店の個性化が期待できます。

●姿も中身も美人です。  
同時に内部機構の充実も計り、最近のFM音源によるステレオサウンドを忠実に再現し画面を乱さない防磁型スピーカー2台。もちろん従来の基板にも対応します。電源は安定度と大容量を両立させ基板を選びません。コネクターは現在主流になりつつあるJAMMA規格。これをいち早く採用、先を見越した設計です。オプションはレイアウトに変化を出せる専用アップライト台をはじめ、既存の基板のほとんどに対応できる専用コネクター3種や豊富なオプションを揃えています。

●次回はテーブル筐体を紹介させて頂きます。

キャンディー筐体  
**¥132,000**

株式会社エス・エヌ・ケイ  
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL (06) 338-7007 (代)  
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL (03) 865-9431 (代)

平素は格別のお引立を賜わり厚く御礼申し上げます。さて、この度弊社が発表致しましたビデオゲーム機「バトルフィールド」は弊社が独自に開発製品化したオリジナル製品であります。

従って、この機械を無断で模倣またはこれに類似する商品として製造、販売、輸出する等の行為をすること及びこれらの機械を使用して営業することは著作権法、工業所有権法、不正競争防止法等に抵触し弊社の正当な権利を侵害することになります。

つきましては、これらの行為のないよう充分にご注意賜わり業界の秩序維持、健全な発展のために皆様のご協力をお願い申し上げます。

昭和六十二年十月

**謹告**

吹田市豊津町十四番十号丸萬ビル  
株式会社 SNKエレクトロニクス  
株式会社 エス・エヌ・ケイ



# 25th Amusement Machine Show

出展内容  
50音順

**こまや製作所**

**出展方針** 「健全で親子で楽しめるようなAM機」を作り続けていくという姿勢の同社は、年々健全性と収益性の対立する部分が大きくなっていくように感じていると、抗なく受け入れられるAM機をアピールするといふ方針。

**出展内容** アークードゲーム機①「スポートル」

**コナミ**

**出展方針** プレイヤーのニーズが多様化し、商品のライフサイクルも短縮化している中で、業界の環境の厳しさを増す一方であるが、同社は、夢とロマンを追求して、家庭用ゲームの追随を許さない新しい発想と、ハイテクを駆使した商品開発を目指し、「グラディウス」シリーズ、「サライオン」に続く息の長い安定した収益をあげる商品を提供していくという姿勢を、業界にアピールする方針。

**アンチックスロット**

**出展方針** メタルゲームゾーンに出展する同社は、アンチックスロットマシン（新製品）を、多様なシリーズで、並べて設置できるようなサイズを統一したものを、②「ベラスボール」（新製品）③「野球の面白さを扱ったもの」④「ピタゴラス」⑤「ピタゴラス」⑥「ピタゴラス」⑦「ピタゴラス」⑧「ピタゴラス」⑨「ピタゴラス」⑩「ピタゴラス」

**新TVゲーム4機種**

**出展内容** TVゲーム機①「イー・ジャックス（A・JAX）」（新製品）②「コックピットタイマン」③「シュートボーン」④「シュートボーン」⑤「シュートボーン」⑥「シュートボーン」⑦「シュートボーン」⑧「シュートボーン」⑨「シュートボーン」⑩「シュートボーン」

**ジャレコ**

**出展方針** 常に未来派志向のロケーションづくりに提唱してきた同社としては、今回のショーにおいてさらなる進化をはかる

**未来指向ロケを提唱**

ロケを提唱してきた同社としては、今回のショーにおいてさらなる進化をはかる

**三和電子**

**出展方針** 各種パーツの研究と開発に努力し、使いやすく高品質のもの、従来のパーツと互換性のあるものに仕上げ、AM業者、電子部品の商社および小売店、DIY業者などへ幅広く対応、供給できるよう掛けている。AMショー会場では新製品を含め、高品質の商品を多数展示し、また特注品についても受け付ける態勢をとって臨む。

**パーツ類の品質向上**

業界などへ幅広く対応、供給できるよう掛けている。AMショー会場では新製品を含め、高品質の商品を多数展示し、また特注品についても受け付ける態勢をとって臨む。

命じ、反乱軍を鎮圧するといふもので、拡大、縮小、回転などの画像による3Dシューティングゲーム。②「ザ・ハスラー」（新製品）③「流行のビリヤードゲームを、よりリアルに再現」④「シキヤク」⑤「ドラゴンゲーム」⑥「ドラゴンゲーム」⑦「ドラゴンゲーム」⑧「ドラゴンゲーム」⑨「ドラゴンゲーム」⑩「ドラゴンゲーム」

# 25th Amusement Machine Show

出展内容  
50音順

**関西精機製作所**

**出展方針** アークードゲーム機①「メルトダウン」②「メルトダウン」③「メルトダウン」④「メルトダウン」⑤「メルトダウン」⑥「メルトダウン」⑦「メルトダウン」⑧「メルトダウン」⑨「メルトダウン」⑩「メルトダウン」

**コアランドテクノ**

**出展方針** 人々に新しい知的遊びを提供するため、人間の高度な欲求である創造性の発揮を充足するようゲームの追求を続けている同社は、今回、マルチ画面採用、二人同時プレイによる新タイプの体感TVゲームを開発し、体感ゲームの新しい方向性を求めた独自のマシンとして披露する。

**笑い顔で楽しむAM機**

「メルトダウン」②「メルトダウン」③「メルトダウン」④「メルトダウン」⑤「メルトダウン」⑥「メルトダウン」⑦「メルトダウン」⑧「メルトダウン」⑨「メルトダウン」⑩「メルトダウン」

**コアランドテクノ**

**出展内容** TVゲーム機①「W-3（仮称）」（新製品）②「タンク戦」

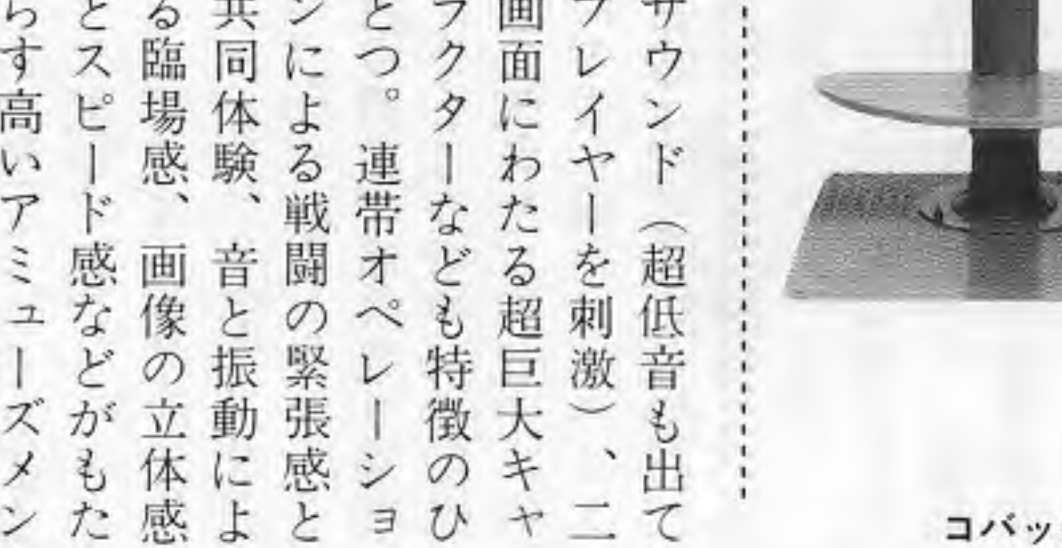


**笑い顔で楽しむAM機**

「メルトダウン」②「メルトダウン」③「メルトダウン」④「メルトダウン」⑤「メルトダウン」⑥「メルトダウン」⑦「メルトダウン」⑧「メルトダウン」⑨「メルトダウン」⑩「メルトダウン」

**コアランドテクノ**

**出展内容** TVゲーム機①「W-3（仮称）」（新製品）②「タンク戦」



**笑い顔で楽しむAM機**

「メルトダウン」②「メルトダウン」③「メルトダウン」④「メルトダウン」⑤「メルトダウン」⑥「メルトダウン」⑦「メルトダウン」⑧「メルトダウン」⑨「メルトダウン」⑩「メルトダウン」

## 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p><b>ワンダープラネット</b></p> <p>10の惑星で敵機を撃破！武器を買って攻撃力アップ</p>  <p>WONDER PLANET</p>	<p><b>エー・ジャックス</b></p> <p>超音速ヘリ、戦闘機操作 地球存亡を賭けて戦え！</p>  <p>A JAX</p>	<p><b>パックマニア</b></p> <p>立体になったパックマン ピンチの時はジャンプ！</p>  <p>PACMANIA</p>	<p><b>ラビオ・レプス</b></p> <p>うさぎメカで敵を倒せ！ ゲーム難易度が選択可能</p>  <p>RABIO LEPUS</p>
--	--	--	---

株式会社 カワクス

本社 〒577 大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代  
 東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江ビル ☎03(553)6881代  
 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

**ビッグチャンスをお届けします。**

インカムの良さ、営業効率、どれをとってもビリヤードビジネスは今最高にウマ味のあるビジネスです。ビッグチャンスは今です。

ビリヤードは設置アフターサービスが決め手!!

■当社ではビリヤードの専門技術者をスタッフに加え設置からアフターサービスにいたるまで、即時にお応えできる体制をとっております。

サイズ(mm) 外形2900×1600×790 内形2540×1270(国際標準規格)

ビリヤード台一式  
ビリヤード台(国際規格台)  
レスト、トライアングル、チョーク  
キュー立て、清掃ハケ、キュー、球

**株式会社 ケイアンドエウ商会** PHONE・06-783-6362  
FAX・06-783-6347  
〒577 大阪市高井田本通5丁目2番


**IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS?**  
We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand. Needless to say, our used P.C. Boards are fully reconditioned and tested and are as good as new.  
Drop us a line:  
● Largest stock of popular games.  
● Speedy delivery, anywhere, any quantity.  
● Unbeatable prices.

**K and U Co.,Ltd.**  
5-2 TAKEDA HONORI HEASHI OSAKASHI OSANA JAPAN  
TEL.06-783-6362 FAX.06-783-6347 TEL.527-7814 KANDU

# K.O.パンチだ全身体感!! Heavyweight Champ

## ヘビーウェイトチャンプ

世界一の座を賭けて熱戦を繰り広げるヘビーウェイトボクシング。そのスリルとスピードを体感できるスポーツシミュレーションゲームの登場です。実戦感覚のストレート、フック、アッパーがエキサイティングに楽しめるため、店舗の活性化に最適です。



### 操作方法

プレイヤーは、2本のレバーをそれぞれ握ります。

- ストレート(ジャブ) レバーを真直ぐに押す。
- フック レバーを押しながらモニター部も同時に回す。
- アッパーカット アクションと同時にレバーを下から上へ押し上げる。

### 仕様

寸法(%)：高さ2030×奥行800×幅700  
 重さ：約160kg 消費電力：約160W  
 画面：20インチカラー ¥95-3046

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(743)7432(販売事業部) 03(743)7433(営業事業部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(841)0248(代 表)

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 〒561 電話06(334)5333(表 示)

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代 表)

# RABIO LEPUS

## ラビオレプス

うさぎ王国の危機に立ち向かう

2台のコミカルうさぎメカリアルで多彩な敵の攻撃を撃破できるか!

ちっちゃなヒーロー大奮闘! 勇気を出して邪悪な敵に立ち向え!!

2人同時プレイ  
 コンティニュー機能  
 ゲームランク選択可



ビデオシステム株式会社

本社 〒604 京都市中京区河原町二条上ル西側回堂ビル2F  
 TEL075-211-0277/FAX075-211-0279

東京営業所 〒101 東京都千代田区岩本町1-12-7三鈴ビル3F  
 TEL03-863-6589/FAX03-851-8261

# Amusement Machine Show

出展内容 50音順

### 乗物機に新安全機構

を破壊することにより、エアホンジヤカー(新製品)の着脱コンパネ。天板を後輪の大口径タイヤが回転する楽しい消防自動車。同機もタイヤに接触し、自動的に停止する安全機構付き。前後進とローリングを繰り返す。

「新銀河鉄道」SLタイプ(新製品)の改良型「チビバ」。「チビスク」など。

### 信水貿易

#### 乗物機に新安全機構

「銀河鉄道」の新型SLタイプを発表。型SLタイプ。定置型乗物機「バギーカー」(新製品)。「大口径タイヤ採用」で、サファリ走行気分の迫力あるバギー車。タイヤに触れると止まるという夢のある新セーフティ機構採用。動きは前後進とローリング。メロデーも流れる。

### 高付加価値の業務用

#### セガ・エンタープライゼス

カードシステムによる展示を企画し、その機能性をアピールする。

①「アッパー」TVゲーム機(新製品) ②「アッパ」(新製品) ③「アッパ」(新製品) ④「アッパ」(新製品)

### スポーツマシン中心

#### スナガ開発

既存のスポーツ施設、レジャー施設の抱えている問題点を何かが、また新規事業としてのレジャー施設、スポーツ施設に何をすればよいかをテーマに、新商品の開発を続けてきている。

### 各種部品を受注販売

#### セイミツ商事

本社では従来のAMショー会場において、展示即売を行ってきたが、今回から方針を変えて小間での販売はしないという方針で臨むが、そのかわりに会場での注文を受け付けて後日発送するという形の受注販売を行なうとしている。

①ジョイスティック、②操作パネル、③スイッチング・レギュレーター、④照光式押しボタン、⑤電源ユニット、⑥高速押しボタン、⑦メタルシールド、⑧キースイッチ、⑨八万ロック、⑩ハンモニター、⑪ハンモニター、⑫ハンモニター、⑬ハンモニター、⑭ハンモニター、⑮ハンモニター、⑯ハンモニター、⑰ハンモニター、⑱ハンモニター、⑲ハンモニター、⑳ハンモニター、㉑ハンモニター、㉒ハンモニター、㉓ハンモニター、㉔ハンモニター、㉕ハンモニター、㉖ハンモニター、㉗ハンモニター、㉘ハンモニター、㉙ハンモニター、㉚ハンモニター、㉛ハンモニター、㉜ハンモニター、㉝ハンモニター、㉞ハンモニター、㉟ハンモニター、㊱ハンモニター、㊲ハンモニター、㊳ハンモニター、㊴ハンモニター、㊵ハンモニター、㊶ハンモニター、㊷ハンモニター、㊸ハンモニター、㊹ハンモニター、㊺ハンモニター、㊻ハンモニター、㊼ハンモニター、㊽ハンモニター、㊾ハンモニター、㊿ハンモニター

### 参加型レジャー施設

#### 泉陽興業

健全な余暇活動のあるべき姿を原点から考え、安全性を最優先した高度な技術と新素材による大規模遊園地を数多く手掛けており、企画から設計、製作、建設まで一貫してシステムで取り組んでいる。今、この時代を先取りした新都市交通システムや、未来感覚の参加型施設を紹介する。



キャラクターサイクルのようす

#### 20めに続く

「キャラクターサイクル」(新製品) ②参加型レジャー施設の草分けを誇る同



**NOW ON SALE**

**CAPCOM**

**STREET FIGHTER**

TM  
© CAPCOM

**パワフル&エキサイティング  
体感せよ! ストリートファイト**

**ダブルフィーバーシリーズ  
アメリカンフィーバー**

**新登場!**

人気のダブルフィーバー、キャラクターシリーズに続いて新機種登場!

○仕様 ●全高/1410mm・全幅/430mm・奥行/375mm 総重量約35kg ●定格電圧・消費電力/AC100V・110W 定格周波数/50・60Hz 91-32328 (本機種の仕様に関しては、予告なしに変更する場合がありますので、予めご了承下さい。)

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社 **カプコン**

本社 / 〒540 大阪市東区大手通1-27(カプコンビル)  
TEL (06) 946-6622(代)

東京支店 / 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18(広尾オフィスビル10F)  
TEL (03) 440-4801(代)

**KONAMI**

A JAX、それはトップシークレットに属する特殊戦闘部隊。  
**人類は、最後の反撃を開始した。**

**A JAX** エー・ジャックス  
© KONAMI 1987

西暦2007年、人類は全面戦争に突入した。核保有超大国とエイラン軍団が手を結び、宇宙最強軍事国家を築こうというのだ。最悪の事態を迎え国連は、ついに最終命令を下した。「A JAX 出撃せよ!」A JAXとは、特殊戦闘部隊コードネームだ。いま刻々とカウントダウンが迫る。地球存亡を賭けて、戦え! A JAX!

2D・3Dステージで、  
迫真のシュミレーション画面を展開。

VRAM回転、拡大、縮小機能搭載。

超音速ヘリ、ジェット戦闘機を  
コックピット感覚で操作。

**魔界ニ名ヲ刻マレシ者タチヨ、モハヤ逃レルスベハナイ。**

太古の軀から蘇った魔王によって、魔界に連れ去られた考古学者のコンドルと女性レポーターのラブリナ。もとの世界にもどるには魔王を倒すしかない。パワー・ボールをとって武器をチェンジだ! 襲いかかる魔族をやっつけ、迷路のようなステージの出口を目指せ! 音声合成を使ったリアルな音響効果と、3D方式の華麗なグラフィックス。シューティング・ゲームに迷路脱出の楽しさを加え、ついに完成!

**魔獣の王国**  
© KONAMI 1987

**コナミ株式会社**

本社 / 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL 03(264)5678  
大阪支店 / 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1-1-5 TEL 06(334)0335  
札幌営業所 / 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL 011(232)3778  
福岡営業所 / 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL 092(715)2367

# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

いささか旧聞に属することになるだろうが、今年の夏、シカゴおよびその周辺にあるメーカーから大雨によってひどい目に遭っている。これは八月十四日、十六時間にわたって降り続いた大雨で、降雨量は三二・一センチメートルに達した。シカゴではこの百年間で最も多い雨量は水につかり閉鎖され、多くの家屋に被害が出た(停電、電話不通などもあった)。この記録的な大雨はさまざまなアクシデントを起し大きな話題となった。

この雨は金曜日の早朝から降り始めたため、出勤することすら不可能にしてしまった。オヘア空港からそう遠くないジュネークボックスメーカーの

International Trade Show	
1987	
ENADA ( Rome, Italy )	Oct. 15-18
AL Preview ( London, England )	Oct. 21-22
IAAPA Show ( New Orleans, U.S.A. )	Nov. 4-7
AMOA Expo '87 ( Chicago, U.S.A. )	Nov. 5-7
F.E.R. '87 ( Barcelona, Spain )	Nov. 13-15
Scottish Preview ( Renfrew, UK )	Nov. 23-24
Forainexpo-Amusexpo ( Paris, France )	Dec. 8-11
1988	
ATEI ( London, England )	Jan. 11-14
IMA ( Frankfurt, W. Germany )	Jan. 28-30
Blackpool Show ( Blackpool, England )	Feb. 16-18
VAN Expo ( Amsterdam, Holland )	Feb. 23-25
FLAA/AOU Expo ( Tokyo, Japan )	Mar. 2-3
Coln-Op ( Dublin, Ireland )	Mar. 9-10
Gaming Business Expo ( Las Vegas, U.S.A. )	Mar. 9-10
ACME '88 ( Reno, U.S.A. )	Mar. 11-13
Milan Fair ( Milan, Italy )	Apr. 16-24

米国のSMS社(本社ニュージャージー州レイクウッド、サル・ミランド社長)からこのほど発売となったアーケードゲーム機「セックス・テスター」の一種「セックス・テスター」のこの種のもは、要するに硬貨投入後ボタンを押せば機械がその人のセクシー度を表わす、というものである。だが新製品だけにどこか違う話、話には急いでもうだ。米国のエイズ禍は相当深刻で、そのためコンドームの自動販売機がよ

## 変ったゲーム機

実は衛生器具の自販兼用

「セックス・テスター」は、そのウッド、サル・ミランド社長)からこのほど発売となったアーケードゲーム機「セックス・テスター」の一種「セックス・テスター」のこの種のもは、要するに硬貨投入後ボタンを押せば機械がその人のセクシー度を表わす、というものである。だが新製品だけにどこか違う話、話には急いでもうだ。米国のエイズ禍は相当深刻で、そのためコンドームの自動販売機がよ

**プレイヤーの不満も解消!** ワンタッチ着脱と安定した装着性で、ご好評をいただいております「パッチリパネル CTXシリーズ」に加え、メンテナンス簡単な新型ジョイスティック「LS-25」、小型ジョイスティックもあります。

**CTX-13W**

▶パネル部はワンタッチ着脱  
▶パネル部上面サイズ: W440%・D110%

**CTX-16**

▶パネル部はワンタッチ着脱  
▶パネル部上面サイズ: W360%・D95%

**CTX-9M**

▶パネル部はワンタッチ着脱  
▶パネル部上面サイズ: W360%・D75%

より良いパーツ、より良い業界

**セイミツ商事**

本社: 埼玉県川口市南大塚5-20-20 千335  
TEL 0484(21)5200 FAX 0484(21)2433  
福岡営業所: 福岡市博多区東区2-20-36 千412  
TEL 092(472)6316 FAX 092(461)1264

# Wonder Planet

T.M.

敵に奪われた惑星を取りもどすために、激しい戦闘がはじまった。広い宇宙を駆けめぐれ!



DECO データシステム株式会社

サービスセンター: 千260 千原市新港2-1-9-6 (0472)47-5725  
札幌営業所: 千060 札幌市中央区大通東7丁目12番地 (011)222-2062  
大阪営業所: 千550 大阪市西区南堀江2-14-22 南堀ビル (06)444-8601  
福岡営業所: 千812 福岡市博多区博多駅前3-13-21 博多ビル (092)474-0120  
DATA EAST INC.: SANTA CLARA 95050 U.S.A.

**TERRA FORGE**

プレイヤーがハイパーミサイルの発射によって、縦・横スクロールを自由に選択できる新戦略要素を持ったシューティングゲーム。

超ド級の破壊力! ハイスピードミサイル発射!

スワカタル映画のような素晴らしい演出! 息もつかせぬ迫力の全16ステージ!

©1987 Nihon Bussan Co., Ltd.

**美女っ子夢物語**

びじょこめものがたり

おっと、これは便利な待ち牌表示! なんと、対局プレイが100円でOK!

女神は待たせてやらない!!

対局プレイ中

●おっとこれは便利な待ち牌表示  
●なんと、対局プレイが100円でOK  
●和がった役に合わせてギャルやプレイヤーの表情が変わる  
●対戦相手のギャルをマントに使用

家元

ギャルの色香を制し、強豪6流派との対決!

硬派と軟派の両道を極めよ!

本 社: 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 (06)351-3841  
HEAD OFFICE: 12-4-1-chome, Tenjinbashi, Kita-ku, Osaka, Japan (03)661-1326  
東京営業所: 東京都中央区日本橋蛸屋町1丁目12番12号 ヤマ日本ビル (03)664-5271 (代) FAX (03)661-1326  
札幌営業所: 札幌市豊平区中島1番7丁目1-1 京王みなみマンション (011)824-2571 (代) FAX (011)824-2584  
福岡営業所: 福岡市博多区博多駅前4-4-17 新常盤ビル1F (092)472-7221 (代) FAX (092)472-7222  
Nichibutsu U.S.A. Corp.: 67375, Gerfield Ave Unit 18 Paramount, Calif. 90723 U.S.A. (213)408-0616 FAX: 213-408-0208

## 不正商品防ぐ証票を

アメリカのAMゲーム機メーカー、デイトリビューターの協会であるAAMA(アメリカン・アミューズメントマシン・アソシエーション)事務局、パリジニア州アレクサンダー、フランク・パロ(会長)では九月三日、シカゴのウェスチン・オヘアホテルで拡大役員会を開き、不正輸入品と区別するためのステッカー作成など決めた。

同役員会で決まった内容は、九月十五日付で発表されたが、多岐にわたっており、そのいくつかは次のとおりとなる。まず業務用TVゲーム機の不正輸入(無断コピー品や並行輸入品)の流入)対策。不正輸入品を排除するため、米国内に製造された製品に「AAMA」のステッカーを貼付することになった。

これは「AAMA」プロテクトプログラムと呼ばれる新しい方式で、無断コピー品や並行輸入品を排除するため、米国内に製造された製品に「AAMA」のステッカーを貼付することになった。

## 記録的な大雨で

シカゴで8月14日降った各地に浸水などの被害続出

ローエン・アメリカン社では六時間の停電だけで済んだ。シカゴ郊外にあるメーカーから大雨によってひどい目に遭っている。これは八月十四日、十六時間にわたって降り続いた大雨で、降雨量は三二・一センチメートルに達した。シカゴではこの百年間で最も多い雨量は水につかり閉鎖され、多くの家屋に被害が出た(停電、電話不通などもあった)。この記録的な大雨はさまざまなアクシデントを起し大きな話題となった。

## ピン・エキスポ

好評につき3回目のピン・エキスポ

10月9-11日、シカゴ郊外で

全米オベレーター協会の公式制定に側面から支えることになった「ジョークボックスの日」の他は追って報道。

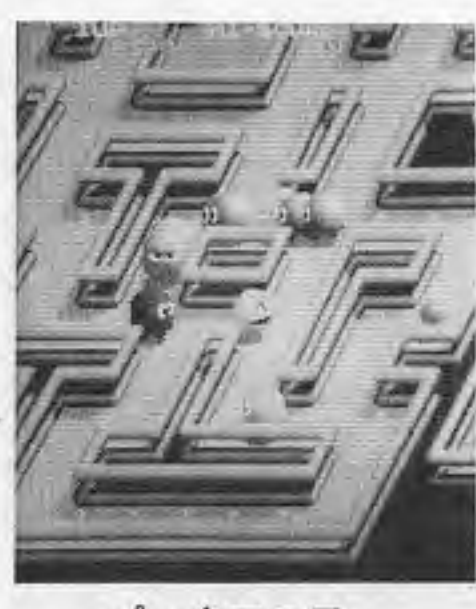
Nichibutsu 日本物産株式会社

本 社: 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 (06)351-3841  
HEAD OFFICE: 12-4-1-chome, Tenjinbashi, Kita-ku, Osaka, Japan (03)661-1326  
東京営業所: 東京都中央区日本橋蛸屋町1丁目12番12号 ヤマ日本ビル (03)664-5271 (代) FAX (03)661-1326  
札幌営業所: 札幌市豊平区中島1番7丁目1-1 京王みなみマンション (011)824-2571 (代) FAX (011)824-2584  
福岡営業所: 福岡市博多区博多駅前4-4-17 新常盤ビル1F (092)472-7221 (代) FAX (092)472-7222  
Nichibutsu U.S.A. Corp.: 67375, Gerfield Ave Unit 18 Paramount, Calif. 90723 U.S.A. (213)408-0616 FAX: 213-408-0208



# Amusement Machine Show

出展内容  
50音順



パックマニア

**出展内容** TVゲーム

バックマニア

ドが加わり、楽しさが一

**出展内容** TVゲーム

バックマニア

ドが加わり、楽しさが一

**出展方針** 人を楽しませ、生活に潤いを与え、生活機能としてのかけがえのない「遊びの空間」の創造を目指す同社は、今回のAMショーは第二十五回という節目でも大人まで、幼児から大人まで、できるだけ幅広い客層に楽しんでもらえるような総合的な「遊びの空間」と、その空間作りに必要な数多くの機種を出品する。

## ナムコ

### 遊びの空間の創造

**出展方針** 人を楽しませ、生活に潤いを与え、生活機能としてのかけがえのない「遊びの空間」の創造を目指す同社は、今回のAMショーは第二十五回という節目でも大人まで、幼児から大人まで、できるだけ幅広い客層に楽しんでもらえるような総合的な「遊びの空間」と、その空間作りに必要な数多くの機種を出品する。

## 日邦産業

**出展方針** これからのゲーム機は、自動制御で安全、アーケードゲーム機⑤「プレイフィールド」(新製品)⑥「ワールドサッカ」(新製品)⑦「足でサッカ」(新製品)⑧「リバーエキサイティング」(新製品)⑨「リバーエキサイティング」(新製品)⑩「リバーエキサイティング」(新製品)⑪「リバーエキサイティング」(新製品)⑫「リバーエキサイティング」(新製品)⑬「リバーエキサイティング」(新製品)⑭「リバーエキサイティング」(新製品)⑮「リバーエキサイティング」(新製品)⑯「リバーエキサイティング」(新製品)⑰「リバーエキサイティング」(新製品)⑱「リバーエキサイティング」(新製品)⑲「リバーエキサイティング」(新製品)⑳「リバーエキサイティング」(新製品)㉑「リバーエキサイティング」(新製品)㉒「リバーエキサイティング」(新製品)㉓「リバーエキサイティング」(新製品)㉔「リバーエキサイティング」(新製品)㉕「リバーエキサイティング」(新製品)㉖「リバーエキサイティング」(新製品)㉗「リバーエキサイティング」(新製品)㉘「リバーエキサイティング」(新製品)㉙「リバーエキサイティング」(新製品)㉚「リバーエキサイティング」(新製品)㉛「リバーエキサイティング」(新製品)㉜「リバーエキサイティング」(新製品)㉝「リバーエキサイティング」(新製品)㉞「リバーエキサイティング」(新製品)㉟「リバーエキサイティング」(新製品)㊱「リバーエキサイティング」(新製品)㊲「リバーエキサイティング」(新製品)㊳「リバーエキサイティング」(新製品)㊴「リバーエキサイティング」(新製品)㊵「リバーエキサイティング」(新製品)㊶「リバーエキサイティング」(新製品)㊷「リバーエキサイティング」(新製品)㊸「リバーエキサイティング」(新製品)㊹「リバーエキサイティング」(新製品)㊺「リバーエキサイティング」(新製品)㊻「リバーエキサイティング」(新製品)㊼「リバーエキサイティング」(新製品)㊽「リバーエキサイティング」(新製品)㊾「リバーエキサイティング」(新製品)㊿「リバーエキサイティング」(新製品)

## 総合AMプランナー

**出展方針** これからのゲーム機は、自動制御で安全、アーケードゲーム機⑤「プレイフィールド」(新製品)⑥「ワールドサッカ」(新製品)⑦「足でサッカ」(新製品)⑧「リバーエキサイティング」(新製品)⑨「リバーエキサイティング」(新製品)⑩「リバーエキサイティング」(新製品)⑪「リバーエキサイティング」(新製品)⑫「リバーエキサイティング」(新製品)⑬「リバーエキサイティング」(新製品)⑭「リバーエキサイティング」(新製品)⑮「リバーエキサイティング」(新製品)⑯「リバーエキサイティング」(新製品)⑰「リバーエキサイティング」(新製品)⑱「リバーエキサイティング」(新製品)⑲「リバーエキサイティング」(新製品)⑳「リバーエキサイティング」(新製品)㉑「リバーエキサイティング」(新製品)㉒「リバーエキサイティング」(新製品)㉓「リバーエキサイティング」(新製品)㉔「リバーエキサイティング」(新製品)㉕「リバーエキサイティング」(新製品)㉖「リバーエキサイティング」(新製品)㉗「リバーエキサイティング」(新製品)㉘「リバーエキサイティング」(新製品)㉙「リバーエキサイティング」(新製品)㉚「リバーエキサイティング」(新製品)㉛「リバーエキサイティング」(新製品)㉜「リバーエキサイティング」(新製品)㉝「リバーエキサイティング」(新製品)㉞「リバーエキサイティング」(新製品)㉟「リバーエキサイティング」(新製品)㊱「リバーエキサイティング」(新製品)㊲「リバーエキサイティング」(新製品)㊳「リバーエキサイティング」(新製品)㊴「リバーエキサイティング」(新製品)㊵「リバーエキサイティング」(新製品)㊶「リバーエキサイティング」(新製品)㊷「リバーエキサイティング」(新製品)㊸「リバーエキサイティング」(新製品)㊹「リバーエキサイティング」(新製品)㊺「リバーエキサイティング」(新製品)㊻「リバーエキサイティング」(新製品)㊼「リバーエキサイティング」(新製品)㊽「リバーエキサイティング」(新製品)㊾「リバーエキサイティング」(新製品)㊿「リバーエキサイティング」(新製品)

## 日本物産

**出展方針** 厳しい業界環境にあっても、多様な遊びのニーズに対応できるように、一人一人のプレイヤーの個性に合わせた多様な新製品を紹介し、同社のたゆまぬ開発精神とともに、遊びの個性を追求する方針。

● WE WOULD LIKE TO SUPPLY NEW INFORMATIONS.

**New & Used P.C.B Sell & Buy**

● WHAT'S YOUR NEED ?

● PLEASE CALL US.

**SANWA DENSHI CO.,LTD**

三和電子株式会社

RM301-302 Plaza Ochanomizu Bldg. 2-1, Kanda-Surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101 Japan  
TEL: 03(295)6691 (代表) FAX: 03(295)3726  
TELEX: STRAD J 25633 BANK: SUMITOMO BANK  
取引銀行: 住友銀行お茶ノ水支店 (番) No. 414844 Ochanomizu-Branch A.C. No. 414844

**TOEIモニター**

14インチ TC-V714  
18インチ TC-V718  
20インチ TC-V720

**スイッチングレギュレーター**

PKA-7010SZ FKA-10030SS-K

電気部品なら秋葉原の池上通商にご相談下さい

**池上通商(株)**

〒101 東京都千代田区外神田3-7-14  
TEL (03) 257-1685 FAX (03) 253-1698  
振込銀行 三菱銀行 普通No. 4476567

# Amusement Machine Show

出展内容  
50音順

## SCロケ用電源機器

### デーシーパック

**出展方針** 同社は従来ビデオゲーム機向けを中心とした製品構成で発展してきたが、近年厳しくなっている電取法形式認可取得に対し簡素化を図れることを目的に、これまでスイッチングレギュレーターでは不可能とされていたSCロケ用電源機器の開発に成功したことをアピールする。

## 電子コインタイマー

### 東亜無線電機

**出展方針** 同社は、コインタイマーAM業界に定着させたいという方針に合わせ、ワンチップマイコン搭載の多機能コインタイマーを開発して出品する。また同社オリジナル型「005ZZ」(新製品)①②とも小型のSCロケ機採用。③「FKA」タイマーを出品する。

**出展方針** 同社は従来ビデオゲーム機向けを中心とした製品構成で発展してきたが、近年厳しくなっている電取法形式認可取得に対し簡素化を図れることを目的に、これまでスイッチングレギュレーターでは不可能とされていたSCロケ用電源機器の開発に成功したことをアピールする。

## 初のフリッパー披露

### データイースト

**出展方針** ゲームセンターを、エレクトロニックを駆使した娯楽の場として高めるために、より良い製品の開発に努めている同社は、米国データイースト・ピンボール社が開発したフリッパー第一号機が、いよいよ日本国内に販売するメドが立つため、国内初公開となる同機をメインに、新TVゲーム機を発表。

**出展方針** ゲームセンターを、エレクトロニックを駆使した娯楽の場として高めるために、より良い製品の開発に努めている同社は、米国データイースト・ピンボール社が開発したフリッパー第一号機が、いよいよ日本国内に販売するメドが立つため、国内初公開となる同機をメインに、新TVゲーム機を発表。

**出展方針** ゲームセンターを、エレクトロニックを駆使した娯楽の場として高めるために、より良い製品の開発に努めている同社は、米国データイースト・ピンボール社が開発したフリッパー第一号機が、いよいよ日本国内に販売するメドが立つため、国内初公開となる同機をメインに、新TVゲーム機を発表。



ブルドーザー

## トーゴ

**出展方針** 「ファミリアンコースター」から「スタンディングコースター」などの特長コースターまで、同社はコースターに関する海外輸出と国内設置の実績をあげてきており、いかなるコースターも最高の演出を加味して製作し、計画から運営、メンテナンスまで提供できる世界唯一のメーカーとして、「コースター」のトーゴを、VTスター、パネルに広くアピールする。また定置型乗物機、アーケードゲーム

## 各種メダルと関連品

### トーケン

**出展方針** メダルのトップメーカーである同社は、マイコン制御の新鋭プレス製造機などメダル生産設備を備え、年間数億枚に及ぶメダル量産体制を確立しており、ユーザーの多様なニーズにフレキシブルに対応できる品類などを展示。

## コースターの実績紹介

### トーゴ

**出展方針** 「ファミリアンコースター」から「スタンディングコースター」などの特長コースターまで、同社はコースターに関する海外輸出と国内設置の実績をあげてきており、いかなるコースターも最高の演出を加味して製作し、計画から運営、メンテナンスまで提供できる世界唯一のメーカーとして、「コースター」のトーゴを、VTスター、パネルに広くアピールする。また定置型乗物機、アーケードゲーム

**価値あるニューマシンをディスプレイする!!**

<p><b>パックマニア</b></p> <p>立体になったパックマン ピンチの時はジャンプ!</p>	<p><b>レインボーアイランド</b></p> <p>島の中でコミカルな戦い "虹の魔法"で村人を救う</p>	<p><b>テラフォース</b></p> <p>ハイパーミサイル駆使! スクロールを自由に選択</p>	<p><b>魔獣の王国</b></p> <p>魔王から博士を救出せよ パワーボールで武器変化</p>
PACMANIA	RAINBOW ISLANDS	TEERA FORCE	DARK ADVENTURE

株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

(昭和57年9月中旬~62年9月中旬の間の認可分)

# 現在有効な TVゲーム機の電気用品型式認可番号

① 凡例  
記載要領は型式認可番号、認可年月日、事業者名(都道府県名)の順。昭和57年9月中旬から62年9月中旬までの5年間に認可された「電子応用遊戯器具」つまり業務用TVゲーム機をすべて収録した(データは官報ならびに日本電気用品試験所の資料に基づいている)。

② 電気用品取締法において、ほとんどのアミューズメントマシンが甲種電気用品として型式認可を受けることが義務づけられている。▽91の電気遊戯盤、電気乗物、▽94の光源応用遊戯器具、▽95の電子応用遊戯器具がそれである。ここでは数量的に最も多く出回っている電子応用遊戯器具のみを収録している。

③ これらの型式認可の有効期間は5年間であり、有効期間を過ぎて製造されるものは当然ながら電取法違反になる。違反しないようメーカーは注意すべきであるし、オペレーターは違法品を使わないよう気をつけねばならない。(編集部)

▽95-2452	57.9.20	グリーン電子(東京)	▽95-2788	59.5.9	藤 一 康(東京)	▽95-3271	62.2.17	コ ス モ(大阪)
▽95-2455	57.9.30	大森電気(東京)	▽95-2789	59.5.9	藤 ジョー・エム商事(東京)	▽95-3284	62.3.2	フタバ産業(三重)
▽95-2459	57.10.18	藤セガ・エンタープライゼス(東京)	▽95-2790	59.5.9	藤セガ・エンタープライゼス(東京)	▽95-3290	62.3.24	タイトー(東京)
▽95-2468	57.10.26	タイトー(東京)	▽95-2791	59.5.9	藤 ナム コ(東京)	▽95-3291	62.3.24	データイースト(東京)
▽95-2469	57.10.26	藤 協 和 産 業(東京)	▽95-2792	59.5.11	藤 シ グ マ(東京)	▽95-2368	62.4.23	藤セガ・エンタープライゼス(東京)
▽95-2470	57.11.5	新大分産業(三重)	▽95-2793	59.5.11	藤 シ グ マ(東京)	▽95-3323	62.4.28	タイトー(大阪)
▽95-2471	57.11.5	新大分産業(三重)	▽95-2796	59.5.11	辰巴電子工業(大阪)	▽95-3373	62.7.21	カプコン(大阪)
▽95-2473	57.11.12	タイトー(東京)	▽95-2802	59.5.24	任 天 堂(京都)	▽95-3374	62.7.21	カプコン(大阪)
▽95-2480	57.12.1	タイトー(東京)	▽95-2812	59.6.6	任 天 堂(京都)	▽95-3375	62.7.31	テクモ(東京)
▽95-2481	57.12.1	東洋電気通信(東京)	▽95-2826	59.6.22	任 寿 商 事(東京)	▽95-3389	62.8.24	藤 ジャレコ(東京)
▽95-2508	58.2.1	藤 ナム コ(東京)	▽95-2827	59.6.22	藤 テーカン(東京)	▽95-3392	62.9.7	藤 ジャレコ(東京)
▽95-2509	58.2.1	藤 ナム コ(東京)	▽95-2820	59.6.22	データイースト(東京)	▽95-3399	62.9.7	タイトー(東京)
▽95-2524	58.2.15	東洋電気通信(東京)	▽95-2830	59.7.10	コナミ工業(大阪)	▽95-3400	62.9.7	藤セガ・エンタープライゼス(東京)
▽95-2525	58.2.15	藤 サ コ ム(山梨)	▽95-2834	59.7.10	藤 コ ッ グ(埼玉)	▽95-3402	62.9.14	辰巴電子工業(奈良)
▽95-2538	58.3.9	藤 サ コ ム(山梨)	▽95-2835	59.7.12	藤 ユニバーサル(栃木)			
▽95-2556	58.4.5	藤 エフ・レック(東京)	▽95-2858	59.8.2	アルファ電子工業(埼玉)			
▽95-2561	58.4.9	藤 ユニバープライズ(宮城)	▽95-2861	59.8.14	タイトー(東京)			
▽95-2566	58.4.20	フタバ産業(大阪)	▽95-2862	59.8.14	藤 テーカン(東京)			
▽95-2567	58.4.20	東洋電気通信(大阪)	▽95-2875	59.9.7	藤 エヌエムエレクトロニクス(大阪)			
▽95-2480-1	58.5.6	藤大永製作所(神奈川)	▽95-2888	59.10.16	藤 タイ トー(東京)			
▽95-2480-2	58.5.6	藤 東 平 商 会(静岡)	▽95-2889	59.10.26	南日立自動機械製作所(茨城)			
▽95-2585	58.5.18	グリーン電子(東京)	▽95-2893	59.10.31	大平技研工業(岐阜)			
▽95-2598	58.5.27	藤 寿 商 事(東京)	▽95-2902	59.11.14	藤 共 立 工 業(神奈川)	▽91-34182	61.11.28	藤 ナム コ(東京)
▽95-2603	58.6.4	藤 バンダイ(東京)	▽95-2904	59.11.26	藤 サ ム コ(東京)	▽91-34183	61.11.28	藤 ナム コ(東京)
▽95-2608	58.6.17	藤 テーカン(東京)	▽95-2912	59.11.30	藤 ボナンザエンタープライゼス(神奈川)	▽91-34225	61.12.3	タイトー(東京)
▽95-2615	58.6.27	タイトー(東京)	▽95-2913	59.11.30	藤 ボナンザエンタープライゼス(神奈川)	▽91-34226	61.12.3	タイトー(東京)
▽95-2628	58.7.19	任 天 堂(京都)	▽95-2923	59.12.12	藤 シ グ マ(東京)	▽91-34292	61.12.18	タイトー(東京)
▽95-2629	58.7.19	藤 ジェー・インシステムズ(大阪)	▽95-2925	59.12.18	藤 ナム コ(東京)	▽91-34350	61.12.25	藤 サ コ ム(山梨)
▽95-2630	58.7.19	藤 ニューフジコロム(大阪)	▽95-2932	60.1.7	藤 シ グ マ(東京)	▽91-34361	62.1.6	タイトー(東京)
▽95-2631	58.7.19	藤 サ コ ム(山梨)	▽95-2959	60.3.11	データイースト(東京)	▽91-34438	62.1.22	藤 ジャレコ(東京)
▽95-2647	58.8.9	藤 テーカン(東京)	▽95-2965	60.3.16	藤セガ・エンタープライゼス(東京)	▽91-34499	62.1.31	藤 関西精機製作所(京都)
▽95-2655	58.8.27	トランスワールド商事(大阪)	▽95-2966	60.3.16	藤ボニー・ベンディン(大阪)	▽91-34564	62.2.13	藤 シ グ マ(東京)
▽95-2656	58.8.27	辰巴電子工業(大阪)	▽95-2981	60.5.15	藤 ラスベガス商事(愛知)	▽91-34662	62.3.3	藤 シ グ セル(神奈川)
▽95-2664	58.9.10	藤 ユニバーサル(栃木)	▽95-3000	60.7.5	藤 寿 商 事(東京)	▽91-34663	62.3.3	藤 東 電 子(茨城)
▽95-2665	58.9.19	京都電産(京都)	▽95-3016	60.8.2	藤 ジャレコ(東京)	▽91-34714	62.3.12	アーケテクノ(大阪)
▽95-2674	58.10.21	藤セガ・エンタープライゼス(東京)	▽95-3024	60.8.12	藤 タイ トー(東京)	▽91-34743	62.3.19	高麗精密(埼玉)
▽95-2685	58.11.14	高砂電器産業(大阪)	▽95-3046	60.10.4	藤セガ・エンタープライゼス(東京)	▽91-34998	62.5.19	太陽電子科学(兵庫)
▽95-2686	58.11.14	藤 エヌエムエレクトロニクス(大阪)	▽95-3050	60.10.12	藤 ケイアンドケイ電子工業(鹿児島)	▽91-35329	62.7.13	京 楽 産 業(愛知)
▽95-2687	58.11.14	近江電子工業(滋賀)	▽95-3053	60.10.12	藤 テーカン(東京)	▽91-35330	62.7.13	京 楽 産 業(愛知)
▽95-2691	58.11.19	中国船井電機(広島)	▽95-3065	60.11.8	藤 内 田 製 作 所(東京)	▽91-35355	62.7.14	藤 タイ トー(東京)
▽95-2692	58.11.19	藤 カ ワ ク ス(大)	▽95-3068	60.11.19	藤 カ ト ウ 製 作 所(東京)	▽91-35363	62.7.14	藤 シ グ マ(東京)
▽95-2704	58.12.6	アルユメ(東京)	▽95-3120	61.5.1	日東エレクトロニクス(大阪)	▽91-35436	62.7.31	藤 ジャレコ(東京)
▽95-2705	58.12.6	アルユメ(東京)	▽95-3149	61.6.19	ウチナダ電子工業(石川)	▽91-35531	62.8.18	藤 プライトロニクス(神奈川)
▽95-2615-1	59.12.14	藤大永製作所(神奈川)	▽95-3166	61.7.8	藤セガ・エンタープライゼス(東京)	▽91-35562	62.8.24	コナミ工業(兵庫)
▽95-2615-2	59.12.14	藤 東 平 商 会(静岡)	▽95-3183	61.8.14	辰巴電子工業(大阪)	▽91-35566	62.8.24	コナミ工業(兵庫)
▽95-2706	59.12.14	コナミ工業(大阪)	▽95-3190	61.9.6	藤 カ プ コ ン(大阪)	▽91-35623	62.9.2	タイトー(東京)
▽95-2707	59.12.14	藤 サ コ ム(山梨)	▽95-3202	61.10.1	藤 シ グ マ(東京)	▽91-35624	62.9.2	タイトー(東京)
▽95-2729	59.2.2	藤セガ・エンタープライゼス(東京)	▽95-3206	61.10.9	藤 東 電 子(茨城)	▽91-35708	62.9.8	藤 オリムピック(埼玉)
▽95-2738	59.2.15	藤 共 立 工 業(神奈川)	▽95-3226	61.11.11	藤 コ ス モ(大阪)			
▽95-2739	59.2.15	藤 テーカン(東京)	▽95-3227	61.11.11	藤セガ・エンタープライゼス(東京)			
▽95-2751	59.3.15	アイレム(大阪)	▽95-3231	61.11.20	タイトー(東京)	▽91-34808	62.4.7	信水貿易(東京)
▽95-2762	59.3.27	岡山船井電機(岡山)	▽95-3244	61.12.19	藤 ナム コ(東京)	▽91-35115	62.6.6	藤 ナム コ(東京)
▽95-2771	59.4.10	大平技研工業(岐阜)	▽95-3245	61.12.19	テクモ(東京)			
▽95-2783	59.4.27	藤 タイ トー(東京)	▽95-3250	62.1.6	タイトー(東京)			
▽95-2783-1	59.4.27	藤大永製作所(神奈川)	▽95-3259	62.1.28	タイトー(東京)			

### その他の電動応用遊戯器具

▽91-34829	62.4.7	藤 ワンダー(東京)
-----------	--------	------------

# 25th Amusement Machine Show

出展内容 50音順

### バーリースービス

出展方針 これまでメダルゲーム機に重点を置いて輸入、製造、販売の業務を行ってきた同社は、メダルゲーム機に強い人気を支えられた独自のメダルマシンを出品する。

## メダルゲームに重点

出展方針 これまでメダルゲーム機に重点を置いて輸入、製造、販売の業務を行ってきた同社は、メダルゲーム機に強い人気を支えられた独自のメダルマシンを出品する。

### フタミ観光

出展方針 遊園地「びらこ」の魅力を、この機会に多くの方に知ってもらいたいという思いから、新しく開発、製作した「ドラゴンカート」を展示し、これに付帯する設備品なども出品するとともに、びわ湖タワースキーでの実際の営業状況を写真、VTRで紹介する。

## 遊園地経験を生かし



ドラゴンカート

出展方針 遊園地「びらこ」の魅力を、この機会に多くの方に知ってもらいたいという思いから、新しく開発、製作した「ドラゴンカート」を展示し、これに付帯する設備品なども出品するとともに、びわ湖タワースキーでの実際の営業状況を写真、VTRで紹介する。

## ふれあいの輪を広げ

### ホープ

出展方針 親子のふれあいを大切にする。基本方針として、おもしろい、楽しい、安心、安全、魅力ある新作を、本物志向でまともな作り、ファミリーで楽しむことを望んで出展する。

## 新遊園施設を展開し

### ミゼッテイ工業

出展方針 遊園施設から小型乗物機まで、今回は新機種を中心に、豊富な取り扱った製品を紹介する。

## 重厚感のある消防車

### 真砂工業

出展方針 定置型乗物を中心に、とくに子どもたちに根強い人気のパトカー、消防車、救急車を再現し、よりリアルに再現した新機種を出品する。

TVゲーム機以外のAM機の電取認可番号などは、本紙第300号(62年1月15日号)を参照されたいが、その後の認可状況(61年12月中旬から62年9月中旬まで)については、下記の表のとおりで、「電気遊戯盤」「電気乗物」その他の電動応用遊戯器具の順で並べた。

### 明昌特殊産業

出展方針 明昌ならびに岡本製作所は、大型遊園施設メーカーとして、遊園地、その他博覧会や各種イベントなどに、未だに、来春新に追加される機種②「パルンタワー」(新製品)の縮尺模型展示のほか、新規設置施設を写真により演出、展せて写真で紹介する。

### 岡本製作所

出展方針 明昌側は、まさに宇宙感覚を持つ究極のジェットコースター①「ビッグ・バン」(新製品)の全景写真を中心にしたパネライアウト機種をそれぞれ出品する。

### ユニバーサル販売

出展方針 海外で遊ばれるメダルゲーム、米国のオーストラリアのカジノ向けメダルマシン、英、国のフルーツマシン、英、国のフルーツマシンを、表を当てる。アーケード用、④「ゴールドコイン」(新製品)、「コイン」の裏面を当てる。⑤「チャイナ」は常に新しいゲームを提供することをPR、⑥「ロボクレ」(新製品)、「ジャン」(新製品)、「クレイン」(新製品)も出品。

### 笑顔製造会社

出展方針 より多くの人々の笑顔製造会社。出展内容 遊園施設①「クリスタルゾーン」(新製品)、「クリスタルゾーン」は、全面ガラス使用の半透明迷路、床の音を隠すクッションパットを敷き、しかもフアア気分。「ドラゴン」は、鉄骨のバランスハローニーで自身が作り出すスポーツ感覚の遊び。

### 重厚感のある消防車

出展方針 定置型乗物を中心に、とくに子どもたちに根強い人気のパトカー、消防車、救急車を再現し、よりリアルに再現した新機種を出品する。

### 真砂工業

出展方針 定置型乗物を中心に、とくに子どもたちに根強い人気のパトカー、消防車、救急車を再現し、よりリアルに再現した新機種を出品する。

### 明昌特殊産業

出展方針 明昌ならびに岡本製作所は、大型遊園施設メーカーとして、遊園地、その他博覧会や各種イベントなどに、未だに、来春新に追加される機種②「パルンタワー」(新製品)の縮尺模型展示のほか、新規設置施設を写真により演出、展せて写真で紹介する。

### 岡本製作所

出展方針 明昌側は、まさに宇宙感覚を持つ究極のジェットコースター①「ビッグ・バン」(新製品)の全景写真を中心にしたパネライアウト機種をそれぞれ出品する。

### ユニバーサル販売

出展方針 海外で遊ばれるメダルゲーム、米国のオーストラリアのカジノ向けメダルマシン、英、国のフルーツマシン、英、国のフルーツマシンを、表を当てる。アーケード用、④「ゴールドコイン」(新製品)、「コイン」の裏面を当てる。⑤「チャイナ」は常に新しいゲームを提供することをPR、⑥「ロボクレ」(新製品)、「ジャン」(新製品)、「クレイン」(新製品)も出品。

### 笑顔製造会社

出展方針 より多くの人々の笑顔製造会社。出展内容 遊園施設①「クリスタルゾーン」(新製品)、「クリスタルゾーン」は、全面ガラス使用の半透明迷路、床の音を隠すクッションパットを敷き、しかもフアア気分。「ドラゴン」は、鉄骨のバランスハローニーで自身が作り出すスポーツ感覚の遊び。

### レジャー空間を創造

出展方針 明昌ならびに岡本製作所は、大型遊園施設メーカーとして、遊園地、その他博覧会や各種イベントなどに、未だに、来春新に追加される機種②「パルンタワー」(新製品)の縮尺模型展示のほか、新規設置施設を写真により演出、展せて写真で紹介する。

### 友栄

出展方針 親子で楽しめるファミリータイプマキッドレーサー三機種、③パテリカーを四機種、④足踏み式の四輪車を二機種、そして⑤水上パンボート二機種をそれぞれ出品する。

### 海外カジノ向け製品

出展内容 海外で遊ばれるメダルゲーム、米国のオーストラリアのカジノ向けメダルマシン、英、国のフルーツマシン、英、国のフルーツマシンを、表を当てる。アーケード用、④「ゴールドコイン」(新製品)、「コイン」の裏面を当てる。⑤「チャイナ」は常に新しいゲームを提供することをPR、⑥「ロボクレ」(新製品)、「ジャン」(新製品)、「クレイン」(新製品)も出品。

### ユニバーサル販売

出展方針 海外で遊ばれるメダルゲーム、米国のオーストラリアのカジノ向けメダルマシン、英、国のフルーツマシン、英、国のフルーツマシンを、表を当てる。アーケード用、④「ゴールドコイン」(新製品)、「コイン」の裏面を当てる。⑤「チャイナ」は常に新しいゲームを提供することをPR、⑥「ロボクレ」(新製品)、「ジャン」(新製品)、「クレイン」(新製品)も出品。



ハラハラ大作戦

### 楽しいプライズ機を

出展内容 プライズマシン①「オーム君のドレミファドン」(新製品)「オーム」が音楽に合わせて動き出し、霧状の弾を振り、両側のランプが同位置に止まれば景品払い出し。②「ジャンケン」は、長期にわたって安定して使える「オーム君」が、③「ひょうきん」は、変形自転車④「ダブリン君」も出品。

出展内容 プライズマシン①「オーム君のドレミファドン」(新製品)「オーム」が音楽に合わせて動き出し、霧状の弾を振り、両側のランプが同位置に止まれば景品払い出し。②「ジャンケン」は、長期にわたって安定して使える「オーム君」が、③「ひょうきん」は、変形自転車④「ダブリン君」も出品。

OCTOBER 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1	アールタイプ (アイレム) R-Type (Irem)	7.31
2	2	V Sファミリースタジアム (ナムコ) VS. Family Stadium (RBI Baseball) (Namco)	6.89
3	5	サイコニクス・オスカー (データイースト) Psycho-nics Oscar (Data East)	6.80
4	6	ダブルドラゴン (テクノス/タイトー) Double Dragon (Technos/Taito)	6.62
5	4	1943 (カプコン) 1943 (Capcom)	6.54
6	-	ブラックドラゴン (カプコン) Black Dragon [Black Tiger] (Capcom)	6.20
7	9	リベンジ・オブ・ドウ (タイトー) Arkanoid-Revenge of DOH (Taito)	5.86
8	8	パーフェクト・ビリヤード (日本システム/セガ社) Perfect Billiards (Nihon System/Sega)	5.81
9	12	飛翔鯨 (タイトー) Sky Shark [Flying Shark] (Taito)	5.70
10	3	ワンダーボーイ・モンスターランド (セガ社) Wonder Boy-Monster Land (Sega)	5.67
11	11	ビッグ・イベント・ゴルフ (タイトー) Big Event Golf (Taito)	5.55
12	7	フラックアタック (コナミ) Flak Attack [MX5000] (Konami)	5.36
13	16	ハレーズ・コメット (タイトー) Halley's Comet (Taito)	5.21
14	10	対戦クイズ・ハイホー (日本物産) Quiz Hyhoo* (Nichibutsu)	5.10
15	21	V Sシステム・テニス (任天堂) VS. System Tennis (Nintendo)	5.07
16	13	サイドポケット (データイースト) Side Pocket (Data East)	5.06
17	-	クエスター (ナムコ) Quester (Namco)	5.00
18	14	ドラゴンスピリット (ナムコ) Dragon Spirit (Namco)	4.94
19	17	ワールドカップ (テクモ) World Cup (Tecmo)	4.89
20	24	ティード・オフ (テクモ) Tee'd Off (Tecmo)	4.82
21	15	ライフフォース (コナミ) Life Force (Konami)	4.80
22	25	メジャーリーグ (セガ社) Major League (Sega)	4.55
23	36	スーパーオセロ (フジワラ) Super Othello (Fujiwara)	4.50
24	26	アルカノイド (タイトー) Arkanoid (Taito)	4.43
25	29	1942 (カプコン) 1942 (Capcom)	4.31

\* The Traditional Japanese Games

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	2	ミッドナイト・ランディング (タイトー) Midnight Landing (Taito)	9.15
2	1	アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega)	9.01
3	4	アフターバーナー (クレイドル) (セガ社) After Burner (Cradle) (Sega)	8.80
4	3	ストリートファイター (カプコン) Street Fighter (Capcom)	8.63
5	6	アウトラン DX (セガ社) Out Run (Deluxe Type) (Sega)	8.11
6	5	ウェックル・マン24 (スピン) (コナミ) Wec Le Man 24 (Spin) (Konami)	7.22
7	7	ウェックル・マン24 (ミニスピン) (コナミ) Wec Le Man 24 (Mini Spin) (Sega)	7.20
8	8	スーパー・ハンゴオン (ライドオン) (セガ社) Super Hang-On (Ride On) (Sega)	6.88
9	9	スーパー・ハンゴオン (シットダウン) (セガ社) Super Hang-On (Sit Down) (Sega)	6.65
10	11	ダリアス (タイトー) Darius (Taito)	6.00
11	10	スペースハリヤー (ローリング) (セガ社) Space Harrier (Rolling) (Sega)	5.41
12	13	ハンゴオン (シットダウン) (セガ社) Hang-On (Sit Down) (Sega)	5.40
13	12	ポールポジション II (ナムコ) Pole Position II (Namco)	5.20
14	14	T X-1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi)	4.60
15	18	スーパースプリント (アタリ/ナムコ) Super Sprint (Atari/Namco)	4.57

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	1	スーパーリアル麻雀 P II (セタ/タイトー) Super Real Mahjong Part II* (Seta/Taito)	7.27
2	2	制覇 (日本物産) Seiha* (Nichibutsu)	7.00
3	4	ガンバレ珍さん・大勝負 (サンリツ電気) Dai-Syobu* (Sanritsu)	6.27
4	3	麻雀放浪記 (ホームデータ) Mahjong Horoki* (Home Data)	6.26
5	5	華弥生 (中日本リース) Hana-Yayoi* (Dyna)	5.25

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	3	モンテカルロ (プレミア) Monte Carlo (Premier)	6.14
2	2	ピン・ボット (ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	6.13
3	1	F-14 トムキャット (ウィリアムズ) F-14 Tomcat (Williams)	6.00
4	4	ハイスピード (ウィリアムズ) High Speed (Williams)	4.68
5	6	ハリウッドヒート (プレミア) Hollywood Heat (Premier)	4.67

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの間によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

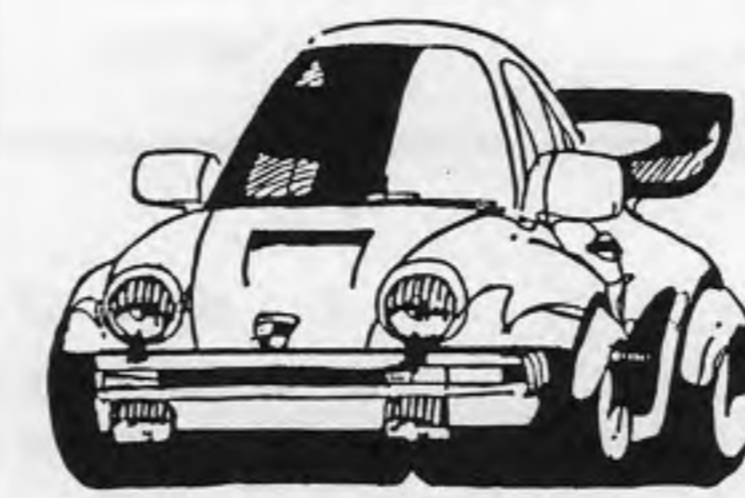
# LOW, LOW PRICES!

## Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS!

### SHUWA ELECTRONIC SERVICE

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J  
TEL:06-928-2924  
FAX:06-928-3216



High-Speed Delivery...

### SANWA DENSHI CO.,LTD



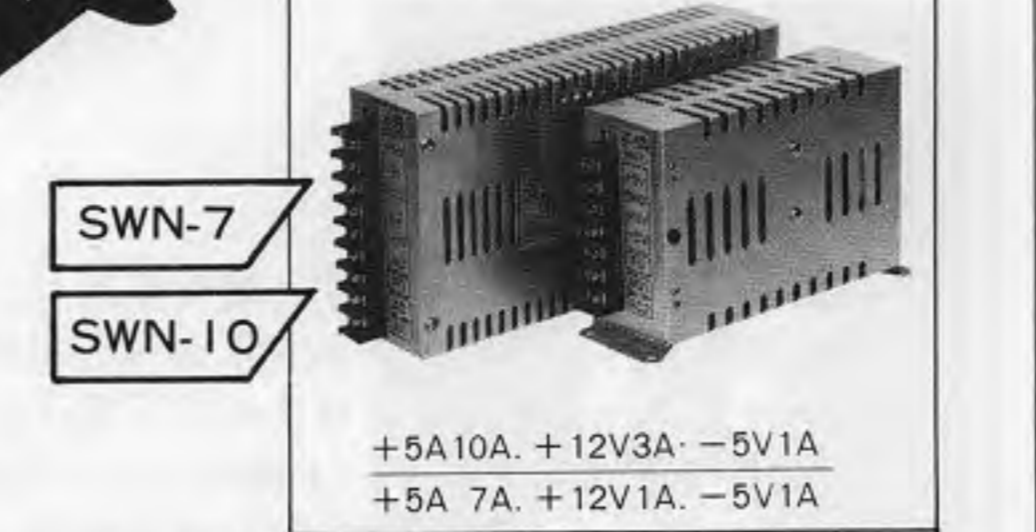
- 2方向 2WAY
- 4方向 4WAY
- 8方向 8WAY
- MICRO JLW-U
- LEAF JLW-R

OOM-8-3C

(OBSL-30)PUSH BUTTON 30φ



POWER SUPPLY



+5A 10A +12V3A -5V1A +5A 7A +12V1A -5V1A

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

### SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号  
TEL:03(959)6611(代表)  
FAX:03(955)9208  
TELEX:STRAD J 25633  
取引銀行:住友銀行大塚支店(普)No.173617

RM301,302 Plaza Ochanomizu Bldg. 2-1,  
Kanda-Surugadai Chiyoda-ku, Tokyo 101 Japan  
TEL:03(295)6691 FAX:03(295)3726  
TELEX:STRAD J 25633  
BANK:SUMITOMO BANK  
Ochanomizu-Branch A/C No.414844

## ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

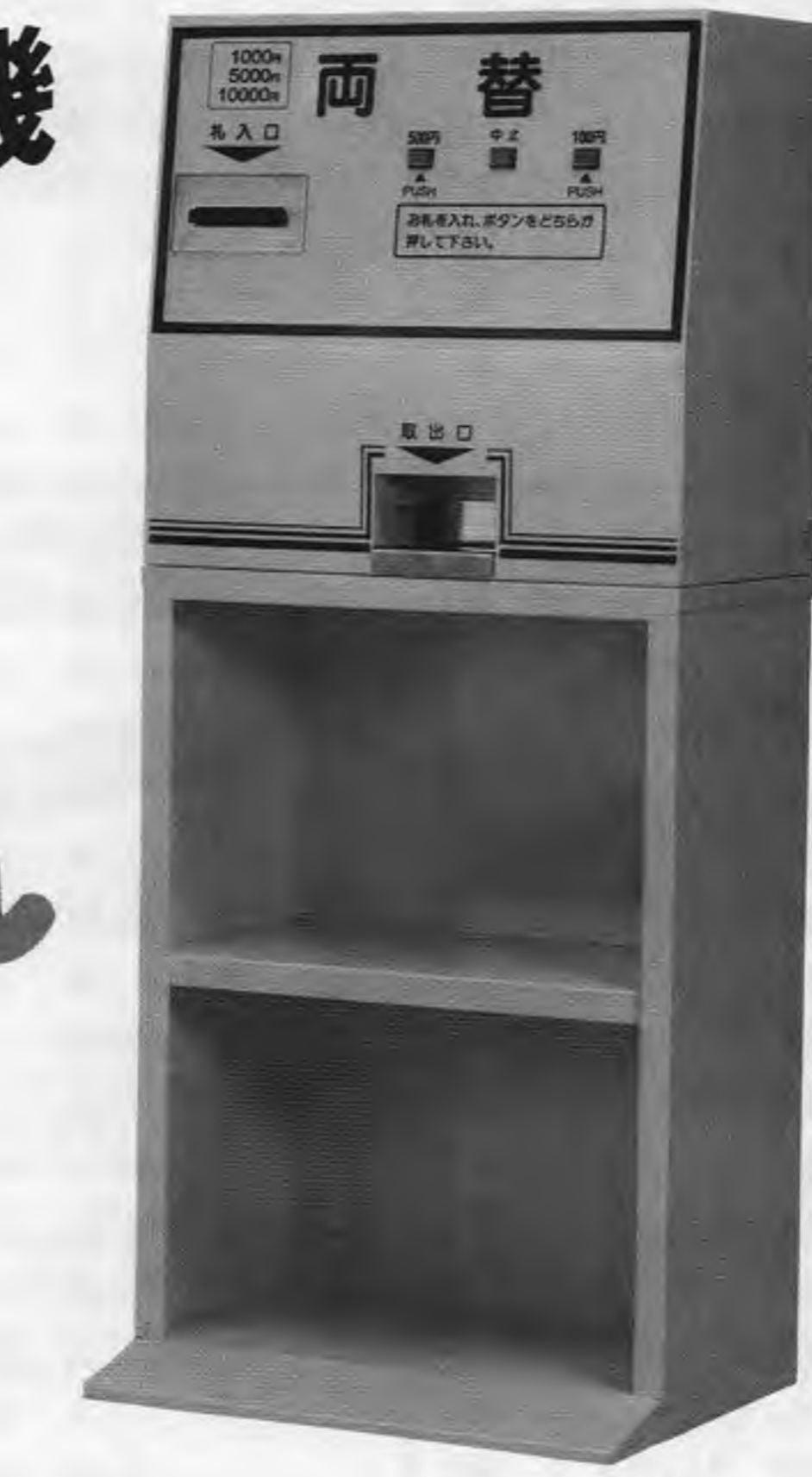
④お手元に新聞が毎号郵送されます  
③約1週間で、小社に通知が来ます  
②購読料とともに郵便局で手続きを  
①購読申込書には宛先もはつきりと

# SANYO AMCO

## 1台2役新両替機

# ダブルくん

- ☆メンテが楽な表示装置
- ☆ユーザー本位の設計
- ☆スピーディに両替え
- ☆集計がスピーディに
- ☆電子センサーが偽札チェック



仕様 ■使用通貨 1万円・5千円・千円紙幣  
■両替金収納枚数 5百円硬貨×2000枚・百円硬貨×4000枚 ■外部表示両替中止表示 ■使用電源 AC100V ±10V 50/60Hz ■消費電力120

ダブルホッパーを使用!  
ホッパーを2つ使用しましたので、100円とメダル、500円と100円などお店に必要な組み合わせで2種類の硬貨に両替できます。また、1種類の硬貨のみを必要とされる場合は硬貨不足、故障などの時でも予備ホッパーとしてお客様を待たせることなく両替できます。

全紙幣両替OK!  
両替紙幣は千円・5千円・1万円札で高精度電子センサーの使用により偽札を厳しくチェックします。

有限会社 山陽アムコ

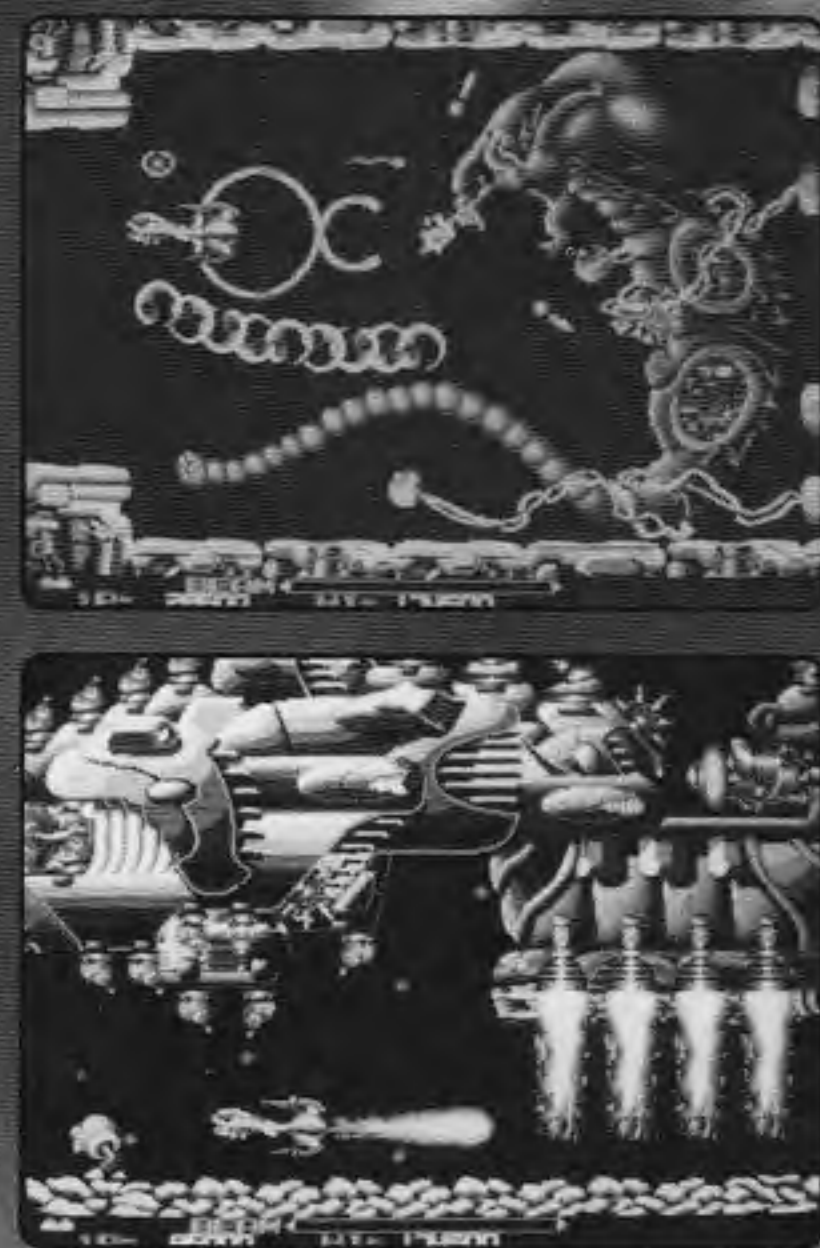
〒700 岡山市新保951-3  
TEL (0862) 43-6648  
FAX (0862) 41-0410  
大阪 (06) 573-7331

緊張、壮快、衝撃を一度に体験出来る、話題の異次元シューティングゲーム。

# R-TYPE™

アールタイプ

憎悪と殺戮が支配する世界、それがハイパー帝国である。  
 ここには、我々を恐怖の底へと招く得体の知れない異形生物が生息していた。  
 一刻も早く、我々の手によってそれらを打ち砕かねばならない。  
 緊張と対立、今ここに壮絶なる戦いが始まることになっている。

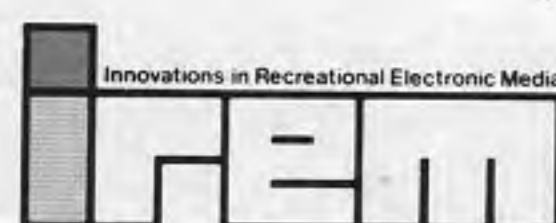


© 1987 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

Innovations in Recreational Electronic Media.

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問合わせ／お申し込みは……………



**アイレム販売株式会社**  
**IREM CORPORATION**

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル  
 ☎(06)535-1060(代表)  
 東京販売 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル  
 ☎(03)442-3081(代表)

## Overseas Readers Column

### Koreans Plot to Steal Trade Names of Japan

Korean copiers are continuing to resist the Japanese video game manufacturers who are endeavoring to wipe out the Korean copiers. It has recently been found out that in Korea the steps have been taken to register as trademarks names of at least 4 Japanese video game manufacturers. Those who have nothing to do with Japanese manufacturers are attempting to register the names of famous Japanese companies as trademarks, without any permission. May we accept these as legal procedures? Those Japanese manufacturers, who will be directly affected, have immediately alleged the Patent Agency, Korea, that the trademark registration procedures be stopped.

4 companies, whose names were going to be registered, were: Capcon (whose pronunciation and meaning are same as Capcom), ASCII (which is a famous computer soft developer), Konami and Taito. The applicants for trademark registration are Kim and two others living in Seoul. They have nothing to do with Japanese manufacturers. On July 28, 1986, these three applicants applied with the Patent Agency, Korea, to have the names of four companies, Capcom, ASCII, Konami and Taito, registered as trademarks. The Patent Agency, after about a year of screening, publicly notified them on the Trademark Gazette on July 21, 1987. If any objection is not raised from a third person within a month after public notification (two months under the Japanese Trademark

Act), the said trademark is registered, and the applicant acquires the trademark rights.

When applying for trademark registration, the applicant must designate the kind of product. In the said case, the applicants designated that the product is video game. If an objection is not raised and the corresponding trademarks are registered, Kim and two others acquire those trademarks, and the rights can be sold to any other person or company.

However, if it is found that there are already the famous video games using those trademarks in Korea, the application of Kim and two others becomes null retroactively. In actuality, there are many video games on whose

screen appear the names like as Capcom, ASCII, Konami and Taito. What's more, all these are unauthorized versions (pirate editions). Virtually, those trademarks belong to the respective manufacturers of Japan. When an opposition is raised by them, the application of Kim and two others is wholly denied. To effect it, Japanese manufacturers must at least take legal steps, and of them are said to have done so.

Quite strange, among others, is the reason why the Korean Patent Agency publicly notified those trademarks. Though the screening was made only through papers, the Agency seems to have been ignorant of the trademarks on the (copied) video games everyone can actually see at the Korean arcades. Will they publicly notify even when these are IBM or Walt Disney? In the current case, it may be said that the applicants are purposely trying to disturb the Japanese video game manufacturers. It is said that the Korean Patent Agency, which cannot see through it, remains at a relatively low level from the point of view of international protection of intellectual property.

### SNK's First Dedicated Video Debut

SNK Corporation of Osaka shipped its first dedicated video game "Touch-down Fever" to the domestic market on September 9. The American football championships are played out with realistic skills, visual details and sound effects. For one through four players can play simultaneously. Its complete cabinet is named "Sporty Type", made by Sega.

them to the customers. So far, the grand party was held twice. Since the balance of income and outgo was favorable, it has gradually taken root. However, it has not necessarily been reputed favorably by the attendants (some people complained of noise, restlessness, etc.).

Besides the grand party, each company can freely open a reception. Last year, Sega and Capcom held their own receptions on the eve and the 2nd night of the show, respectively.

### Int. Conference Prepared By JAMMA and AAMA

JAMMA Show (Japan Amusement Machine Show) will be held October 7-8 at the Tokyo Ryutsu Center (TRC). In this connection, on October 6, an international conference for elimination of video game pirates will be held at the Keidanren Kaikan, Otemachi, Tokyo. In the evening of Oct. 7, a grand party will also be held at the Hotel Okura, Toranomon, Tokyo.

On both October 7 and 8, JAMMA Show will be held from 10:00 a.m. to 5:00 p.m. The opening ceremony will be held 9:30 a.m. of the opening day at the main gate of the assembly hall. The assembly hall has three halls. Since the aisles are complicated, visitors must give attention to them.

Cosponsored by Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) and American Amusement Machine Association (AAMA), the international conference will be attended by about 10 persons each from both associations to discuss the elimination of video game pirates (the conference will be proceeded by bilingual simultaneous interpretation). The agenda already proposed by AAMA are: "Protection of copyrights and trademarks", "Importance of trade's statistical data", "Export of American videos to Japan", "Market development by AAMA", and "PR activities of AAMA". JAMMA will take up a series of legal steps for "countermeasures against Korean copies" as an agenda.

The grand party started with JAMMA Show in 1985. Until that year, Namco, Sega, Taito (and other manufacturers) used to yearly hold their own receptions at hotels in Tokyo.

Many of these receptions were held by inviting foreign guests or Japanese customers. However, since these receptions were expensive, Namco, Sega and Taito decided to hold a joint party. Then, it developed into a grand party sponsored by JAMMA secretariat.

The reception naturally is admission free, but the grand party requires an admission ticket (@13,000 yen). Companies exhibiting at the JAMMA Show must buy admission tickets from the secretariat beforehand and present

### FLAA Meeting

Apart from the above, a general membership meeting of Federation of Local Amusement Association (FLAA/AOU) will be held October 7 at TRC. It is a federation of local operators associations across Japan, but the seat of its chairman remains vacant, since Akio Nakanishi of Taito resigned in July (vice-chairman Komai is acting for chairman). Since it was intended to reelect representatives and directors at the current general meeting, dramatic changes of officers are expected to take place.

### Irem Licensed "R-Type" to Nintendo US

Irem Corporation of Osaka announced that it has recently granted the video "R-Type" manufacturing rights to Nintendo of America, Inc., Redmond, WA, concerning the American market. Irem will supply the PC boards and Nintendo of America will make them complete.

At the beginning of July, "R-Type" was shipped in Japan. Since that time, it has maintained a high operation income. Based on the PC board, Irem is planning to add a new game series by ROM exchange.

Editor: Masumi Akagi  
 Amusement Press, Inc.  
 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,  
 Osaka, 530 Japan  
 ©1987 Amusement Press, Inc.

### AUTO-BIKE IN UNIVERSE ERA

#### JR - 750

(CAPACITY: 1 RIDER)

LOW COST! ULTRA SMALL-SIZE CAR ACTUAL RADIUS 90cm!  
 DESIGNED AS TOMORROW'S AUTO-BIKE "JR-750"  
 RUNNING SMOOTHLY IN COURSE WITH DESIGN LOOKING AS LIKE NON WHEEL  
 ACTUAL MINIMUM RADIUS: 90cm EXCELLENT OPERATION CAPACITY.  
 THIS CAR ENABLE YOU EFFICIENT MANAGEMENT OF BATTERY CAR IN EVEN VERY SMALL SPACE

**SPECIFICATION**  
 CAPACITY : 1 PASSENGER  
 DIMENSION : (L) 880mm x (W) 550mm x (H) 550mm  
 WEIGHT : 38kg  
 BATTERY : NS40-1  
 SOUND : ELECTRONIC BIKE SOUND



MANUFACTURED BY  
 KOREA WONDER, CORP.  
 SEOUL, KOREA  
 UNDER THE LICENSE OF  
 ASAHI ENGINEERING CO., LTD.  
 OSAKA, JAPAN.

PLEASE CONTACT EXPORT DIVISION  
**TAKARA CO., LTD.**  
 OSAKAYA ATLUS BLDG. 203  
 11, BINGO MACHI 3-CHOME, HIGASHI-KU, OSAKA, JAPAN  
 PHONE : (06)202-2633  
 TELEX : J64061 SORTEJP FAX : (06)202-2695



巨大な恐怖が、このゲームに...

# バトルフィールド BATTLE FIELD

いろいろな武器を使って、捕われた仲間を救い出せ!

原始・ローマ・大戦・戦国・未来の各ステージのどこかに5匹の強力巨大敵が仲間を捕えて隠れている。タイムトンネルで各時代をとびまわり仲間を救出せよ!!



タイムトンネルで仲間のいる時代へワープしてボスキャラを倒せば **救出成功!**



2人同時プレイ・途中参加可能

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
 SNK GROUP SNK CORPORATION  
 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸高ビル602号 TEL:(06)338-7007 FAX:(06)338-7150  
 東京支社 〒103 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL:(03)865-9431 FAX:(03)865-9437  
 ROOM # 602, MARUMAN BLDG, 14-10, TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: (06) 338 7007 FAX: (06) 338 7150 TELEX: 523 6785 SNKCOJ

for Human Sound System  
**T&M**  
 TECHNICAL & MODERNITY

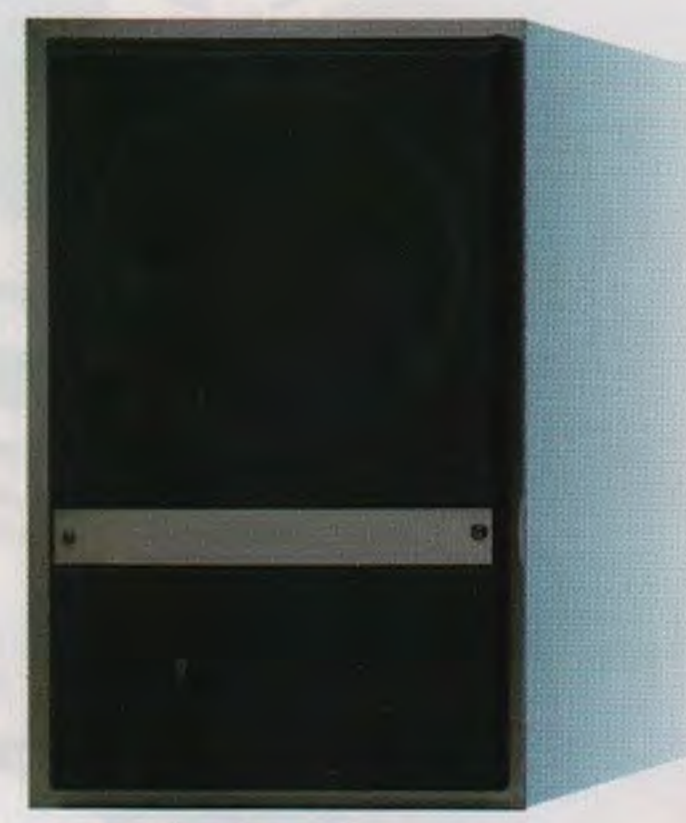


■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌も鮮やかに、そしてシャープに再現。

SOFT+COIN UNIT



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



SPEAKER

# Tafie

TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)  
特許取得済みのシステムコンポーネント



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリッパステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

# VHD KARAOKE DISC

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT **TD-S**

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **テイアンドエム**  
 〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15 名城ビル  
 TEL:(06)533-0147 FAX:(06)533-1131

東京支社	〒106 東京都港区六本木1丁目5-10	☎(03) 582-9671(代)
福岡支社	〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21	☎(092) 481-0235(代)
東営業所	〒577 東大阪市橋本2丁目80	☎(06) 744-6057(代)
堺営業所	〒590 堺市橋屋町東1丁目1-1	☎(0722) 23-7186(代)
札幌営業所	〒064 札幌市中央区南五条西2丁目	☎(011) 531-8188(代)
D.C.センター	〒577 東大阪市橋本2丁目80	☎(06) 744-6058(代)



namco

### パックマン誕生から7年...

あのパックマンが立体になって帰ってきた。  
 モンスターたちも大ハリキリ。  
 ピンチのときはジャンプ  
 でかわせ！  
 ステージもとって  
 もカラフル!!

また会えたね。パックマニアのキミに!!



システム'87 第5弾!

# PAC-MANIA

パックマニア



WELCOME TO PACMAN WORLD.

パックマン  
 ワールドへ  
 ようこそ!!



### 好評発売中!!

- カーニバル
- マッピータイプ・バックランドタイプ
- 功夫老師
- コンソレット筐体
- ナキゴエアテルくん
- ぼんだのトラック
- スウィートランド

新・登・場  
 カーニバルII [スーパーセビウス]



「遊び」をクワイエットする  
 株式会社 ナムコ

本社 〒148 東京都大田区東口2-1-21 TEL 03(756)2311(大代)  
 営業本部 〒148 東京都大田区多摩川2-9-5 TEL 03(756)2311(大代)  
 西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の島20-10 TEL 06(538)3151(大代)  
 \*各機種・筐体・基板・筐体・企画・設計・製作・販売・経営・権利・輸入  
 \*各機種・筐体・基板・筐体・企画・設計・製作・販売・経営・権利・輸入  
 \*株式会社ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです。

JGS1021