

SUPER GAMEPOWER

Mega renasce com DUKE NUKEM!

SOUL CALIBUR

AS NOVAS FERAS DO ARCADE

DETONADO: TODOS OS MAPAS DE
MISSION: IMPOSSIBLE

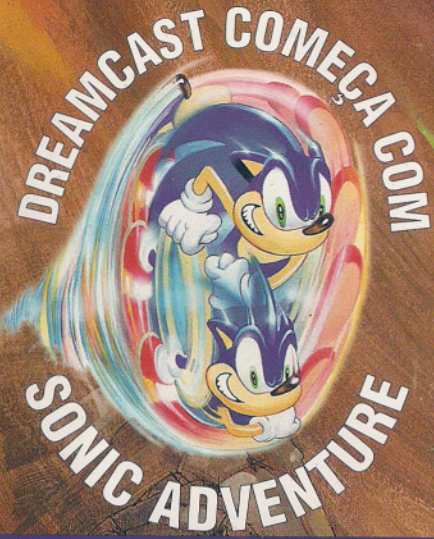
E MAIS:
RIVAL SCHOOLS (P.STATION)
BRAVE FENCER (P.STATION)
GEX: (NINTENDO 64)
SHINING FORCE III (SATURN)

www.sgp.com.br



Nº 55
R\$ 4,00

6642



ESPECIAL: OS LANÇAMENTOS DO DIA DAS CRIANÇAS



Chegaram os monstros portáteis.

POKÉMON GAME BOY

Chegou POKÉMON. O primeiro Game Boy interativo da Nintendo. Você pode ter até 150 tipos de monstros. Enquanto joga você modifica, treina e desenvolve seus monstros. POKÉMON vem em duas versões: vermelho e azul. Conectando um Game ao outro, através de um Cabo Game Link, você pode trocar monstros com seu amigo e completar a coleção. POKÉMON pode ser jogado com até 2 jogadores simultaneamente usando o adaptador. Prepare-se para ser o maior treinador de monstros portáteis do mundo.

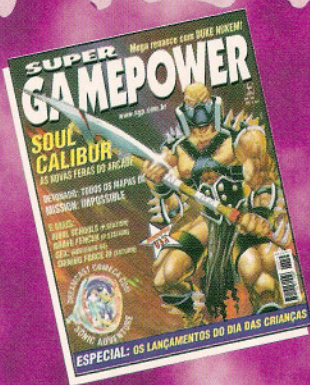


Nintendo
by  **gradiente**

Visite o nosso site: www.nintendo.com.br

™ e © são marcas registradas de Nintendo of America Inc. © 1995, 1996, 1998 Nintendo / Creatures, Inc. / Game Freak, Inc. Produto produzido na Zona Franca de Manaus.

F/ANZCA S&S



SUPER GAMEPOWER



LAGARTIXA COM 64 BITS

Gex ganha a sua primeira versão para o Nintendo 64 (pág. 18)



OUTRA VEZ SQUARE Brave

Fencer Musashiden é o novo game da softouse de Final Fantasy e Parasite Eve (pág. 22)



O ÚLTIMO MOICANO

Sai a versão americana de Shining Force III, a despedida do Saturn (pág.20)



QUALIDADE TAMBÉM NO PC
Mortal Kombat 4 chega aos computadores mantendo a qualidade dos consoles (pág. 30)

ESPORTE TOTAL 42

Muita velocidade em Nascar 99 e Moto Racer 2

CIRCUITO ABERTO 10

As novidades do Dia das Crianças para o seu console

DETONADO 52

Tudo fica mais fácil com os mapas de Mission: Impossible

PRÉ-ESTRÉIA 12

As imagens do primeiro game para o Dreamcast, Sonic Adventure

FLASHBACK 64

Mate as saudades de ActRaiser 2 (SNes)

PAINEL 32

Batman & Robin e as Spice Girls na área do videogame

GOLPE FINAL 36

Os golpes de Soul Calibur, novo sucesso do arcade

JOGOS DESTA EDIÇÃO

NINTENDO 64

Battletanx	15
Gex 64	18
Glover	16
Mission: Impossible	52
Nascar '99	42
NBA Jam '99	17
Rat Attack	15
Survivor: Day One	16
Twisted Edge Snowboarding	17

SATURN

Code R	33
Shining Force III	20

P.STATION

Art Truck Battle	33
Batman & Robin	32
Brave Fencer Musashiden	22
Dead in the Water	14
Future Cop	26
Heart of Darkness	24
Libero Grande	13
Moto Racer 2	43
Nectaris	33
Over Blood 2	32
Rally Cross 2	16
Rat Attack	15
Ridge Racer Type 4	13
Rival Schools	28
Shadow Tower	33
Silhouette Mirage	27
Spice World	32
Star Ixiom	13
Starcon	15
Ultraman Tiga & Ultraman Dyna	32
Uprising X	14

DREAMCAST

Sonic Adventure	12
-----------------	----

PC

Blood II: The Chosen	14
Dark Earth	31
Myth II: Soulblighter	17
Mortal Kombat 4	30
Sim City 3000	15
Starsiege Tribes	16

MEGA

Duke Nukem	35
Phantasy Star III	34

SNES

Actraiser 2	64
-------------	----

ARCADE

Soul Calibur	36
--------------	----

Ilustração de Capa: ROKO

OS JOGOS DA SEÇÃO SGP DICAS

NINTENDO 64		Rival Schools:		
F-1 World Grand Prix	47	United by Fate	47	
Mortal Kombat 4	47	Tennis Arena	50	
Off-Road Challenge	50	WWF War Zone	50	
Super Robot Spirits	51			
ARCADE		Street Fighter Zero 3		46
P.STATION		The King of		
Batman & Robin	47	Fighters '98	49	
Crime Killer	50			
Deathtrap Dungeon	50			
Mortal Kombat 4	47	SNES		
N2O Nitrous Oxide	51	Looney Tunes B-Ball		49

AKIRA E AGORA

O pessoal do Saturn não anda mesmo numa boa. Já não basta os jogos serem poucos e a galera ainda pisa na bola! Alguns golpes de Maria Renard, de *Dracula X*, (edição 54, página 20) saíram errados. Corrigindo: Suzaku-
↑ ↗ → ↘ ↓ + A ou C; Shiseijyuu-
↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ↘ ↖ ↗ (c) ↑ ↓ + A ou C. As setas também foram problema no password de *Croc* (P.Station, página 50). O certo é:

←←←←↓→→→←↓→↓←↑→. E, já que os erros da edição 54 foram poucos, aproveitamos para corrigir alguns da 53 também. No Circuito Aberto, na matéria sobre a história do videogame, o console que a SNK lançou em 1990 (o Neo Geo) é de

16 bits e não de 64 bits. A dica correta do jogo *Felony 11-79* (Acesso a todos carros e pistas, pág. 52) é: na tela de menu principal, segure Δ e R1+ L2 + R2 e solte esses 3 botões (continue segurando o Δ). Aí pressione R2 + L2 + R1. Um ruído irá confirmar a dica. Ufa! Parece que as correções estão em dia. Até mais!



Impossível? Que nada! Com a galera do Chefe, tudo rola. E bem. Esta é uma edição pra fanático de *Mission: Impossible* nenhum botar defeito. Afinal, além de um superdetonado de 12 páginas, SGP brinda as crianças, ops, os leitores, com um transfer animal do Ethan Hunt, o herói do game. Bom, se o seu negócio é sair de casa, então não deixe de ir com esta edição debaixo do braço para o primeiro fliperama que tiver *Soul Calibur*. Esta seqüência de *Soul Edge* vai deixá-lo de cabelo em pé. Este outubro promete ser tão feliz, que tem até jogo de Mega Drive! E dois dos bons, *Phantasy Star III* e *Duke Nukem*. Já o Saturn vai entrando na reta final com o primeiro cenário de *Shining Force III*. O P.Station, com *Brave Fencer* e *Rival Schools*, continua como o Chefe: sempre em alta!



BILL GAMES

Parece que a moda pegou! O Chefinho ficou empolgado com a participação em massa dos internautas na pesquisa do mês passado –e no chat da Marjorie também!– e resolveu perguntar mais coisas para o leitor. Acho que alguém falou algo pra ele sobre vox populi e ele não pára de citar a expressão... Mas tanta euforia tem razão

de ser: na pesquisa sobre os encartes preferidos, só na primeira semana quase sete mil votos foram contabilizados. Numa briga corpo a corpo, Dicas e Detonado brigavam pela preferência dos leitores. E é sobre o Detonado, o da revista normal mesmo, que o Chefe quer saber. Nas últimas três edições, publicamos apenas um jogo até o final – antes publicávamos sempre dois. A pergunta é esta: qual esquema é melhor, apenas um jogo Detonado, com mais detalhes, ou dois jogos para consoles diferentes com menos fotos e páginas. A bola é sua, leitornauta. Chute-a!



ARTE NO ENVELOPE

Tem mochileiro da Nescau em Itaboraí, no Rio de Janeiro! Cheio de criatividade, o Anderson Ovidio Quespaner (oh nominho, hein, mano!) meteu bronca em um futebol de Yoshis e caiu nas graças da redação



Há muito tempo não havia uma unanimidade na redação como o Yoshi do Anderson Ovidio Quespaner, de Itaboraí, RJ. Uh, Tererê! Mochila pra você!

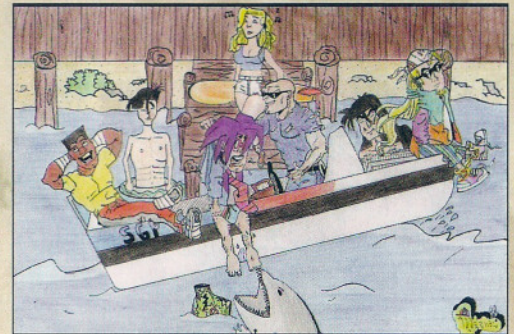
PREMIADO

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável



Parece que a galera não cansa de pensar em colocar o Chefe em situações pouco agradáveis. Essa fica por conta do Igor Azeredo Trindade, de Campos, RJ

É, parece que o Arnólio Barcellos da Conceição, de Rondon do Pará, sacou qual é o verdadeiro estilo do Chefe...

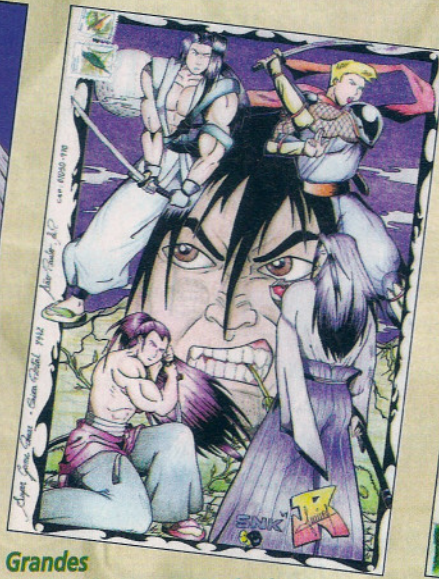


Parece que o Michel Almeida Marques de Souza, de Taboão da Serra, SP, andou entrando escondido em alguns pesadelos do Chefe...

Como acontece todo mês, não podia faltar um desenho do Spawn. O fanático do mês é o Daniel Robledo, de Araraquara, SP

FAÇA ARTE COM E

The King of Fighters continua entre os preferidos da moçada. No desenho do Robson, de Governador Valadares, MG, vocês vêem o Iori



Grandes jogos, como Samurai Shodown, fazem com que a SNK não seja esquecida pelo Diógenes Luiz Pereira, de Sumaré, SP



Este parece ser o Mês Universal de sacanear o Chefe! Até o José Luiz Vanz, de Curitiba, PR, que tem apenas 11 anos, entrou nessa



O Rafael Cardoso Rocha, do Rio de Janeiro, RJ, cansou do visual do Wolverine e resolveu dar uma mudada de leve no cara...

Sonic e Yoshi estão infrutados em meio à redação da SGP. Desenho do Antônio José de Lima, de Bragança Paulista, SP

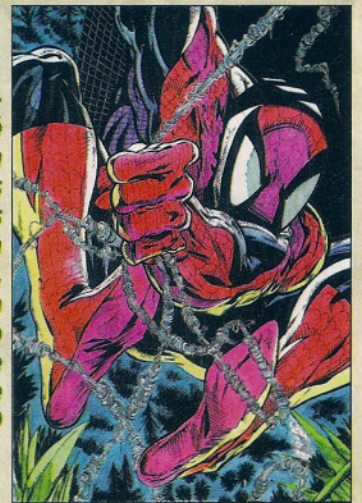


Se o Zagallo tivesse escalado o mesmo time que o Anderson Gonçalves Malaquias, de Nova Iguaçu, RJ, o Brasil teria mais chances no mundial da França



Capitão Commando aprontou lá pelos lados do pelourinho, nos diz o Robson Nascimento Cruz

O Homem-Aranha é sempre um dos preferidos pela galera do traço, como prova o Juliano Porto de Souza, de Anápolis, GO



ENERGIA.

Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

ROSA SHOCK

Olá, pessoal. Sou leitora da SGP e gostaria de saber mais sobre o jogo Croc. Há dicas para conseguir mais vidas? O que são aqueles bichinhos pequenos com olhos grandes?

Raquel Rivaroli
São Paulo, SP

MB: oi, Raquel. Pelo visto, você também se apaixonou pelo Croc, não é? Tenho uma

notícia boa e uma ruim. Começando pela má: não há dicas para pegar mais vidas. Mas não fique triste, há um truque que pode ajudar. Sempre que errar um salto, faça o seguinte: aperte Select, selecione Quit Game e, depois, No. Quando a tela Quit Game Option aparecer, aperte o direcional para baixo. Com o cursor nas opções Continue ou Quit aperte X. Assim, você vai recomeçar a fase sem perder nenhuma vida. Os tais bichinhos com olhos grandes são os Gobbos. Se você conseguir pegar todos, abrirá uma fase secreta.

DESAFIO

A locadora The King Dragon Games, de Osasco, está organizando seu primeiro torneio de The King of Fighters '98. Você pode se inscrever até o dia 23 de outubro, na rua Equador, 18, em Osasco. Os jogos da primeira etapa vão rolar

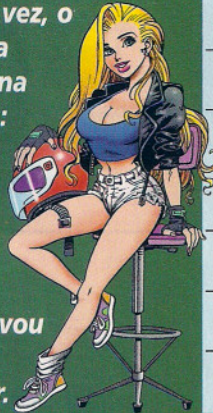
nos dias 24, 25 e 31 de outubro. As finais rolam no dia 1 de novembro. Todos os jogos serão em Osasco. O ganhador leva um Neo Geo CD. Quem quiser mais informações, deve ligar para os telefones (011) 935-2346 e (011) 7208-7707.

Escreva sempre para SuperGamePower, a melhor revista de games do planeta!!
O chefe quer saber sua opinião sobre o que rola em SGP.

SUPERGAMEPOWER
Caixa Postal 3342 - São Paulo, SP
CEP 01060-970

Os 10 mais procurados

Segurem firme: este mês a pesquisa que descobre os dez jogos mais procurados nas locadoras do país ficou a cargo da Marjozinha aqui. Fiz um trabalho de primeira, embora tenha sido obrigada a fazê-lo pelo novo plano de tarefas elaborado pelo Chefe. Mais uma vez, o Nintendo 64 manda na lista. F-Zero X estreia na pole-position. Mission: Impossible, pela primeira vez na parada, leva o segundo lugar. A galera do P.Station largou Resident 2 e levou para casa Pocket Fighter e Brave Fencer.



Jogo	Console	Gênero
1 F-Zero X	Nintendo 64	esporte
2 Mission: Impossible	Nintendo 64	ação
3 World Cup '98	Nintendo 64	esporte
4 Banjo-Kazooie	Nintendo 64	ação
5 Pocket Fighter	P.Station	luta
6 Brave Fencer Musashiden	P.Station	RPG
7 Mortal Kombat 4	Nintendo 64	luta
8 Need for Speed 3	P.Station	esporte
9 Gran Turismo	P.Station	esporte
10 Fifa Soccer '98	Nintendo 64	esporte

Fontes: em São Paulo, JCB Games (011) 217-1186, WGL Games (011) 523-3456, Tilt's (011) 5583-3468; em Foz do Iguaçu, Mundo dos Games (045) 767-8042; no Rio de Janeiro, Game Palace (021) 430-7146; em Curitiba, Videoteka (041) 262-7581.

SGP responde

Tenho uma dúvida em Tomb Raider II. Como faço para encontrar o homem que anda com duas armas na última fase?

Rodney da Silva
São Paulo, SP

LM: não tem segredo, Rodney. Mate todos os inimigos e vá para fora da casa. Lá, detone todos os caras que aparecem perto dos carros. Depois disso, você verá o cara.

Em Resident Evil há uma sala que tem um lindo painel, em que temos de colocar uma seqüência de números para destrancar a porta à esquerda. Qual é a senha para Chris e Jill?

Carlos Vanzei e Thiago de Souza
Santo André, SP

MK: em Resident Evil, use 1245 para Chris e 345 para Jill. Se estiver jogando Resident Evil Director's Cut, use 215 para Chris e 345 para Jill.

O Circuito Aberto da edição 53 diz que a SNK e a Atari lançaram consoles de 64 bits em 90 e 93. Por que esses consoles não deram certo?

Leonardo Marinho
Nova Friburgo, RJ

BG: Ops, pisamos na bola! Corrigindo, Leonardo, o Neo Geo é um console de 16 bits, lançado pela SNK em 90. O Jaguar, lançado pela Atari em 93, tem 64 bits, de acordo com a empresa. O console não deu certo porque não havia muitos jogos.

Em The King of Fighters '95 e '96 para P.Station dá para jogar com os chefões?

Thiago da Silva
João Pessoa, PB

BB: a dica vale para as duas versões. Escolha Team Play e entre na opção Edit Team. Segure Start e aperte ↑ + ○, → + □, ← + X, ↓ + △.

CLASSIFICADOS

Vendo **um SNes** com **dois controles** e **três cartuchos**. R\$ 230,00. Tratar com André, (049) 246-5464, Fraiburgo, SC.

Vendo **um Mega Drive** destravado com **dois controles** e **dois cartuchos**. Tratar com Rodrigo, (011) 6911-5893, São Paulo, SP.

Vendo **um SNes** com **dois controles** e **seis cartuchos**. R\$ 170,00. Tratar com Lucas, (011) 447-8987, Santo André, SP.

Vendo **um SNes** com **dois controles** e **onze cartuchos**. R\$ 150,00. Ou

troco por **um P.Station**.

Tratar com Felipe, (011) 6101-1034, São Paulo, SP.



Vendo **um Mega Drive** com **oito fitas** e **dois controles** por R\$ 200,00. Tratar com Lucas, (011) 826-3300, São Paulo, SP.



Vendo **um Saturn** com **13 CDs**. R\$ 350,00. Ou troco por **um P.Station** com **dois controles** e **sete CDs**. Tratar com Alex, (011) 4071-1267, São Paulo, SP.

Vendo **um SNes** com **dois controles** e **três cartuchos**. R\$ 150,00. Tratar com Julio, (011) 6431-2933, São Paulo, SP.

www.sgp.com.br
sgp na rede

Como faço para mudar o nome das armas em Parasite Eve? Onde acho a melhor armadura e os cartões de coleção?

Denis Emerson de Oliveira
e-mail não identificado

MK: Denis, você só pode mudar o nome das armas no sexto dia, antes de enfrentar o último chefe. A melhor armadura está no museu, no quinto dia. Você deve pegá-la no segundo andar, no local que se quebra depois do terremoto. Os cartões de coleção estão dentro de baús espalhados pelo jogo. Os cartões especiais estão no Chrysler Building. OK?

Quantos balões e quantas chaves posso pegar em Diddy Kong Racing?

Claudio Emanuel
cjssinte@baydenet.com.br

MB: anote aí, Claudio. Existem 49 balões e quatro chaves. Se quiser mais dicas, dê uma olhada no detonado da edição 46.

A matéria sobre City of the Lost Children diz que eu devo acender a vela em baixo da corda. Mas eu não estou conseguindo passar dessa parte. Por favor, me ajudem.

Raphael Diegues
e-mail não identificado

MK: é simples, Raphael. Derrube a caixa, desça pelo buraco e siga em frente.

Vi em outra revista a dica para jogar com Tofu em Resident 2. A dica não está funcionando e não consegui obter resposta da revista. Vocês podem ajudar?

Alessandro Fortes
e-mail não identificado

MK: comece o jogo no nível normal e finalize 6 cenários consecutivos A e B tirando o Rank A. Não use sprays, não salve durante o jogo e finalize cada cenário em menos de 3 horas. Você tem de usar os dados que salvou no cenário anterior.

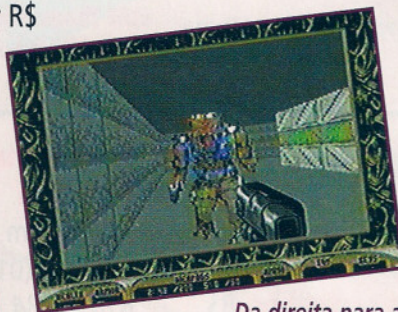
CIRCUITO ABERTO



DIA DAS CRIANÇAS TRAZ PACOTÃO DE NOVIDADES

Caneta e lápis na mão: a **SGP** reuniu neste Circuito Aberto o que há de melhor entre os lançamentos para o Dia das Crianças. Jogos bons não faltam, então, prepare-se para espalhar os bilhetinhos com o pedido pela casa. Corrida e ação dominam a cena do principal feriado antes

se deu melhor, pasmem, foi o Mega Drive. São dele os dois melhores lançamentos: **Duke Nukem**, desenvolvido pela Tec Toy no Brasil; e **Phantasy Star III**, RPG clássico traduzido para o português pela empresa. Ambos saem por R\$ 49,99.



Da direita para a esquerda, *The House of the Dead*, *Nascar Racing '99*, *Duke Nukem* e *The Fifth Element* (ao lado, a heroína Leeloo): pacote para o dia das crianças está recheado de ação e velocidade

do Natal. A Gradiente Entertainment, representante da Nintendo no Brasil, aposta em **F-1 Grand Prix**, **Nascar Racing '99** e **Cruis'n World**. Ainda no pacote estão **Chopper Attack**, **Mystical Ninja** e **Bomberman Hero**, todos para Nintendo 64. No preço sugerido, todos são iguais: R\$ 99. No terreno da Sega, o console que

Os jogos para Saturn já deixaram de ser novidade há algum tempo. O mais novo é **The House of the Death**. O P.Station, por outro lado, terá um pacotão de bons jogos. **Metal Gear Solid**, **The Fifth Element**, **Cool Boarders 3** e a versão em inglês de **Parasite Eve** estão entre os títulos. Todos podem ser encontrados em

importadoras pelo preço médio de R\$ 90. Novos acessórios para turbinar o Game Boy também estão disponíveis. Game Boy Camera, Game Boy Printer e Game Booster – adaptador para Nintendo 64 – vão estar disputando prateleiras com os games no Dia das Crianças.

PRINCIPAIS LANÇAMENTOS

SATURN

- ✓ The House of the Dead
- ✓ Burning Rangers
- ✓ NBA Live '98
- ✓ Japan Pro Wrestling

P.STATION

- ✓ The Fifth Element
- ✓ Metal Gear Solid
- ✓ Cool Boarders 3
- ✓ Parasite Eve (em inglês)

NINTENDO 64

- ✓ F-1 Grand Prix
- ✓ Cruis'n World
- ✓ Fifa Soccer '99
- ✓ Nascar '99

MEGA

- ✓ Phantasy Star III
- ✓ Duke Nukem

MASTER

- ✓ X-Men Mojo World
- ✓ Sítio do Pica Pau Amarelo

Onde encontrar: Direct Shopping (011) 7295-9666 - Camara Games (011) 228-0822 - Gradiente Entertainment (011) 814-8222 - Tec Toy (011) 861-5421 e grandes magazines

TELAS VIRAM PALCO DE CLÁSSICOS DOS GAMES

Tomb Raider, Resident Evil, Command & Conquer e Duke Nukem. Parece até a lista dos games que você quer comprar ou alugar, não é? Não é. Esses são os jogos que vão ganhar as telonas dos cinemas no ano que vem. Depois que Street e Mortal abriram alas e faturaram uma grana preta, não há softhouse que não consiga imaginar um grande roteiro a partir de seus jogos. A Capcom, que desde o ano passado planeja o filme de Resident Evil, escolheu o roteirista e diretor George "A Noite dos Mortos Vivos" Romero para encabeçar a empreitada. Romero garante que Resident será um filme de terror clássico, com zumbis, boa maquiagem e efeitos especiais de ponta. A idéia da Capcom é lançar o filme e o terceiro game da série num só pacote. A 3D Realms, softhouse responsável por Duke Nukem, já está com roteiro pronto e a Westwood Studios, braço da Electronic Arts (veja nota ao lado), planeja o filme de Command & Conquer. Enquanto isso, MK: Annihilation chegava às locadoras de vídeo no mês passado.



Resident Evil e Mortal Kombat: jogos se dão bem na telona

FESTIVAL DE DIVERSÃO EM MINIATURA

Os portáteis estão virando coisa para gente grande. O Game Boy ganhou tela colorida e os primeiros jogos, que serão lançados com o portátil, já começam a pintar. Entre os títulos estão **Wario Land 2**, **Tetris DX**, **Legend of Zelda: Link's**



The Legend of Zelda: Link's Awakening e Starfish estão entre os jogos que serão lançados com o Game Boy colorido

O Neo Geo Pocket custará cerca de US\$ 47 e usará cartuchos



Awakening e Starfish. Na carona do sucesso do Game Boy, a SNK lança no final de outubro, no Japão, o Neo Geo Pocket. O portátil terá 16 bits, tela em preto e branco e cabo link para jogos multiplayer. Como o Game Boy, o Neo Geo Pocket usará cartuchos. Já existem oito jogos programados, entre eles **The King of Fighters R-1** e **Neo Geo Cup 98**.



TÍTULOS PIPOCANDO-

Preparem-se para o combate: de acordo com Dave Michichich, da equipe que desenvolve a série **Mortal Kombat**, a Eurocom está fazendo uma versão especial de **Mortal Kombat 4** para o Dreamcast. Os detalhes da nova versão ainda não foram divulgados. Enquanto isso, a Ubi Soft prepara **Monaco Grand Prix Racing Simulation**, baseado no aclamado F1 Gran Prix do PC, para o console dos sonhos. A softhouse promete usar todos os recursos do novo console.

A EXPANSÃO DA ELECTRONIC-

O boato corria havia meses, mas só agora a Electronic Arts confirmou a compra da Westwood Studios, que fazia parte da Virgin Interactive. O negócio, de US\$ 122 milhões, inclui todos os jogos da softhouse que estão em estoque, entre eles **Command & Conquer** e **Lands of Lore**. Na Inglaterra, Scott Steinberg, vice-presidente da Crystal Dynamics, anunciou a venda da softhouse para a Eidos, que distribuirá os jogos que estão em desenvolvimento.

FINALMENTE ZELDA - O 64DD será lançado em junho de 99. **The Legend of Zelda: the Ocarina of Time** estará nas lojas em novembro deste ano. As datas foram confirmadas pela Nintendo. No Japão, **Zelda** custará cerca de US\$ 47. O jogo chega aos EUA uma semana depois de lançado no Japão.

Pré-Estréia

O Nintendo 64 comparece com mais títulos – destaque para *NBA Jam '99* –, o P.Station tem muita corrida e o PC traz novas versões de seus sucessos. Mas quem chega movimentando a área é o Dreamcast, com as fotos do primeiro título para o console, um Sonic que ficou mais esperto



SONIC ADVENTURE

SEGA

ação

DREAMCAST

SONIC ADVENTURE

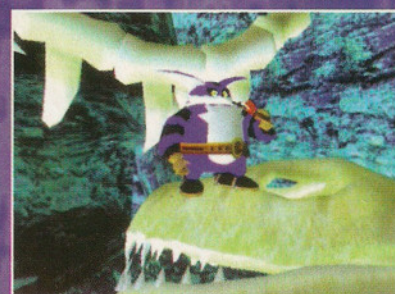
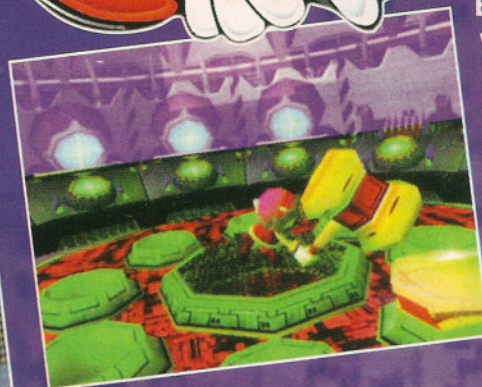
Vupt! Zap! O porco-espinho supersônico (quer dizer, na verdade, Sonic é um ouriço) vai estrear o Dreamcast em grande estilo. Tudo para compensar sua ausência no Saturn. É, na verdade, trata-se do primeiro jogo Sonic poligonal para videogames. O estilo de *Sonic Adventure* lembra *Mario 64*, só que num ritmo bem mais

tresloucado. O personagem principal ganhou um novo design, com olhos verdes e um ar mais bad boy. É claro que ele está



mais rápido que nunca. Acompanham-no nesta aventura mais 5 amigos. Tails, Knuckles e Amy já são conhecidos de outros carnavais. Big e E-102r são os novatos. Vupt! Zap!

Disponível em novembro

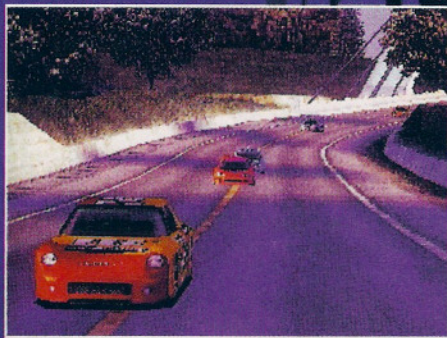


RIDGE RACER TYPE 4

NAMCO
corrida

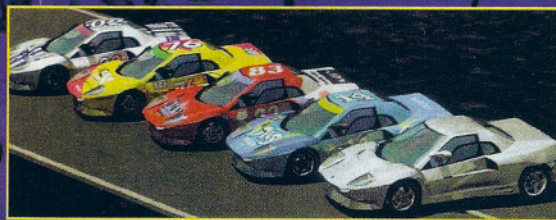
P.STATION

Gran Turismo que se cuide! A Namco não dorme em serviço e vai lançar seu melhor Ridge Racer. Os gráficos estão absurdamente melhores e a velocidade é animal. Serão mais de 300 carros, incluindo os vários tipos de pintura. Ridge Racer Type 4 não tem só aquele mode



arcade dos outros Ridge Racer. Agora conta com um modo de história, como em Gran Turismo e Rage Racer. Prepare seu braço para encarar esse grande título da Namco.

Disponível em dezembro



LIBERO GRANDE

NAMCO
futebol

P.STATION

Libero Grande é para grandes atacantes. Convertido do arcade para o P.Station, traz 30 jogadores, inspirados em craques como Ronaldo e Del Piero. Libero Grande tem um futebol com mais ação e menos estratégia. O máximo que se pode fazer é dar instruções para os companheiros. E depois é partir para o abraço!

Disponível em novembro



STAR IXIOM

NAMCO
tiro

P.STATION

Namco ataca de tiro espacial. Inspirado em Colony Wars e Wing Commander, Star Ixiom tem de tudo para estourar: ótimos gráficos, som e jogabilidade.



Neste jogo não basta apenas ser um bom piloto, tem de ter alma de estrategista, pois os inimigos atacam de todos os lados e em vários lugares ao mesmo tempo. Pronto para salvar a Terra?

Sem data prevista
de lançamento



BLOOD II: THE CHOSEN

GT INTERACTIVE

tiro

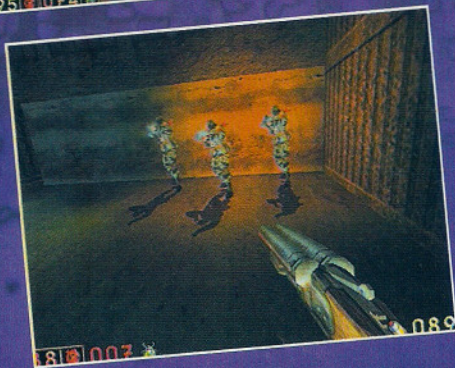
PC (WIN 95/98)

Quem não ficou satisfeito com toda a ação e o banho de sangue do primeiro *Blood*, pode ficar tranqüilo porque vem aí mais uma daquelas seqüências. Você vai encontrar mais armas, mais inimigos, fases maiores, gráficos renovados e, claro, mais sangue. *Blood II: The Chosen* rola no



futuro. Você pode escolher entre quatro personagens: Gabriella, Ishmael, Ophelia e o já conhecido Caleb. A maior novidade, no entanto, são os novos gráficos 3D que contam com a colaboração de um acelerador 3Dfx. Os detalhes estão bem mais impressionantes. Por exemplo, se você acerta um inimigo no braço, ele grita e tapa o ferimento.

Disponível em outubro



DEAD IN THE WATER

ASC GAMES

corrida/combate

P.STATION

Imaginem um *Twisted Metal* mais animal! A ASC Games consegue isso com *Dead in the Water*. Com personagens bem engraçados e estranhos, você vai correr por lugares bem malucos, cheios de atalhos. O legal é que não são apenas veículos que você pode pilotar, mas também lanchas e hovercrafts.

Disponível em outubro



UPRISING X

3DO

tiro

P.STATION

Uprising X combina combate em primeira pessoa com uma jogabilidade bem tática. Da cabine de um tanque futurista, você combate o Império do Mal com infantaria, bombardeiros e muito mais. A boa mistura de estratégia com tiro combina com os gráficos 3D e a ação do modo para dois jogadores em tela dividida.

Disponível no 2º semestre de 98





STARCON
ACCOLADE
tiro
P.STATION

Em StarCon, você tem de escolher entre uma das duas alianças espaciais inimigas e partir para as missões. A jogabilidade mistura RPG e aventura. Os gráficos são bem coloridos, quase de desenho animado, e o modo para dois jogadores em tela separada é um dos destaques.

Disponível em dezembro



RAT ATTACK
MINDSCAPE
ação
NINTENDO 64
P.STATION



SIMCITY 3000
ELECTRONIC ARTS
estratégia
PC (WIN 95/98/NT)

Uma das séries mais originais do PC ainda vai ter continuidade.

Trata-se de SimCity 3000. A jogabilidade é a mesma de sempre, com pequenas mudanças, como escolher o tipo de arquitetura. Também é sempre

bom ouvir a opinião pública e as notícias. Agora vai dar para acompanhar a vidinha dos cidadãos da sua cidade. Uma má notícia: as cidades estão sujeitas a mais desastres.

Disponível em outubro



BATTLETANX
3DO
tiro
NINTENDO 64

Em sua estréia no N64, a 3DO chega com muita destruição. Em um futuro pós-apocalíptico, você joga como o BattleLord e deve proteger as mulheres sobreviventes contra os machos selvagens

que estão partindo para cima delas. A ação rola em cidades como São Francisco, Nova Iorque e Chicago. Os tanques têm muitos equipamentos e dá para quatro pessoas jogarem juntas.

Disponível no segundo semestre de 98



A Mindscape conseguiu a proeza de criar um jogo que mistura uma briga de gato e rato, como Tom & Jerry, e colocá-la numa competição no estilo de Bomberman. Parece confuso, mas é que aparentemente os super-ratos estão dominando sua casa e, no papel do gato, você vai ter de reconquistar seu espaço. Em outras palavras, você vai ter de pegar os ratos e jogá-los no liquidificador ou no microondas. Se falhar, eles vão infestar sua casa.

Disponível em novembro



RALLY CROSS 2
989 STUDIOS
corrida
P.STATION

A poeira vai comer de novo no P.Station! Em Rally Cross 2, cada um dos quatro jogadores escolhe entre 20 carros ou pick-ups, que podem ser ajustados conforme o gosto, desde o motor até a pintura. O pessoal da 989 Studios está caprichando nos gráficos para obter um visual realista de primeira. Outro aspecto que também está sendo



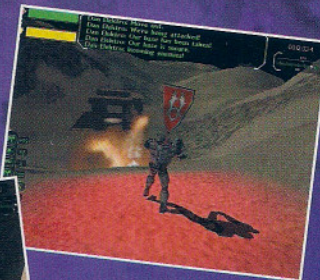
melhorado são os controles. Você vai correr por 24 pistas inéditas passando por desertos, florestas, muita lama e neve. Os seis modos devem garantir o máximo de diversão!

Disponível em novembro



STARSIEGE TRIBES
DYNAMIX
ação
PC (WIN 95/98/NT)

Este novo jogo de robôs mostra que a busca por territórios inexplorados está cada vez mais disputada. Starsiege Tribes é uma experiência multiplayer totalmente diferente. O jogo oferece perspectivas em primeira



e terceira pessoas para até 32 jogadores. Você conta com rifles e tanques para demarcar o seu terreno. Pode-se até criar clãs e logotipos.

Disponível em novembro



GLOVER
HASBRO INTERACTIVE
ação/estratégia
NINTENDO 64

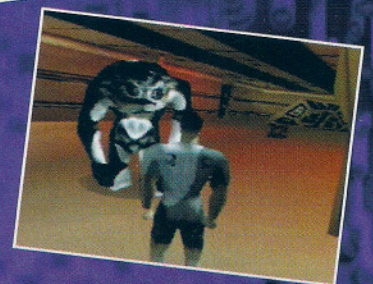
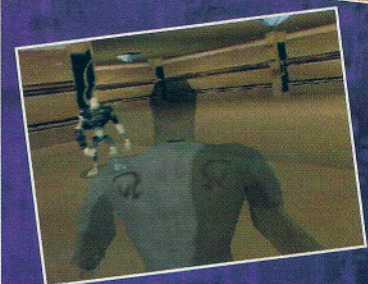
Prepare-se para incorporar uma luva branca. Você pertencia a um mágico que causou uma explosão desastrosa. Sua missão é achar seis cristais espalhados pelo mundo. A jogabilidade é criativa e divertida. Você pode dar tapas para se livrar dos inimigos e deve solucionar quebra-cabeças para sair dessa.



Disponível em outubro



SURVIVIOR: DAY ONE
KONAMI
ação/tiro
NINTENDO 64



Em Survivor: Day One você joga como uma bioforma recentemente despertada do seu sonho criogênico. Sua missão é resgatar sua parceira que desapareceu. Para isso, você terá de escapar da sua nave. No princípio tudo parece grego. Mas ao jogar você entrará neste clima meio futurista e mórbido. As seis fases do jogo rolam dentro da nave e são repletas de mutantes que também querem fugir.

Disponível no 1º semestre de 99



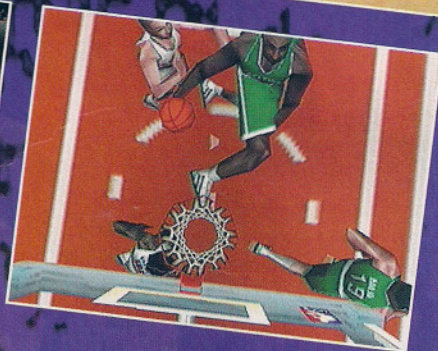
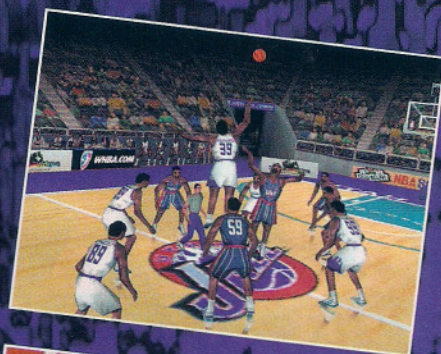
NBA JAM'99
ACCLAIM SPORTS
basquete
NINTENDO 64

NBA Jam '99 chega ao Nintendo 64 com tudo que os fãs de jogos de basquete querem: todos os 29 times da NBA, todos os jogadores e todas as quadras e ginásios dos times. As opções de jogo incluem os modos Season, Custom Season, Exhibition, Playoff e disputa de três pontos. Pode-se criar times e jogadores, além de jogadas particulares de certos astros, como o finger roll de Pippen. Fora tudo isso, você pode trocar e vender os jogadores dos times. As partidas são narradas por Kevin Harlan e Bill Walton. O



visual está demais. Você logo reconhecerá os jogadores pelo jeito ou mesmo pelo rosto. Prepare-se para a disputa.

Disponível em novembro



TWISTED EDGE
SNOWBOARDING
MIDWAY
snowboard
NINTENDO 64



A Midway está descendo a montanha com *Twisted Edge Snowboarding*! São sete pistas e cinco modos de competição. Você pode competir em três níveis de dificuldade, que alteram a sua configuração para aumentar o desafio. As manobras dispensam comentários!

Disponível em novembro



MYTH II:
SOULBLIGHTER
BUNGIE SOFTWARE
estratégia
PC (WIN 95/MAC)

Myth II: Soulblighter chega com as mesmas batalhas 3D e a interface simples que ficaram registradas nos games de estratégia. Desta vez, a ação vai rolar em ambientes internos e tudo vai ficar mais detalhado. Se você tocar em uma chama, vai se queimar e quando passear pela floresta vai ouvir os pássaros cantarem e ver os esquilos pulando de galho em galho.

Disponível em dezembro





Por Marjorie Bros

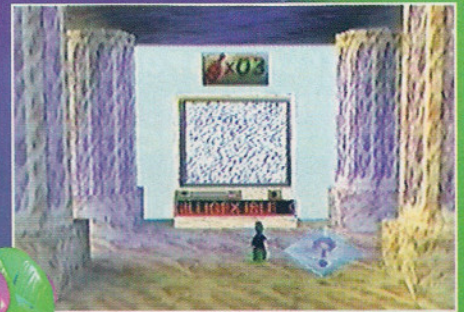
Finalmente Gex chegou ao Nintendo 64. Eu já estava até preocupada: afinal, desde o lançamento da versão para P.Station já se passaram seis meses. O jogo, na prática é o mesmo. A única diferença é a qualidade dos gráficos, bastante superior no Nintendo

64. Recapitulando, moçada: Gex tem de detonar seu arquiinimigo Rez. Para cumprir a missão, Gex tem de coletar os controles



DICA: acerte o rabo de Gex

nesses cristais para conseguir algumas dicas do jogo



DICA: acima do televisor, você descobre o número de controles remotos que é preciso para acionar a fase. Volte aqui após coletar três controles



GEX 64

ENTER THE GECKO

remotos espalhados pelas fases. Já que falei das fases, uma é mais maluca que a outra: você vai passear dentro de um computador, vai entrar em casas mal-assombradas e vai até dar uma voltinha pelo espaço. Além da maluquice das fases, tem a maluquice do Gex, que se transforma em vários personagens.

fim



DICA: para ter uma visão completa do ambiente

deixe pressionado o botão C↑. Para girar a câmera, use os botões C← ou C→



DICA: pegando todos os itens da fase como as caveiras aqui, por exemplo, você irá ganhar uma vida

DICA: use essas mesas para alcançar os níveis mais altos nessa fase. Ao sair das mesas, tome cuidado para não cair, pois o controle não é o forte do jogo

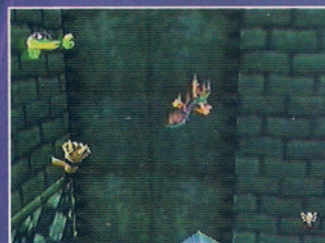


DICA: aqui, empurre essa estante para encontrar a alavanca que aciona o elevador



DICA: para usar a

voadora, pressione Z e depois aperte o botão de pulo enquanto você corre



DICA: fique ligado. Paredes como esta podem ser escaladas por Gex

GEX 64	
NINTENDO 64	4
CRYSTAL DYNAMICS	
ação	
CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4
1 Jogador	
Memory Card	
Password	





Chegon Sopateen Maggi.



Toma aí, cara.



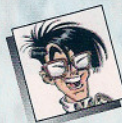
Essa é só sua. Você vai ficar antenado nos cereais, nos legumes e no macarrão. E se a sua mãe não estiver por perto, você mesmo faz. É pá-pum. Nessa você vai se ligar, brother.



SHINING FORCE III



DICA: na base da Dwarf Hill, vá para cima, na direção do vale. Cuidado com os snipers que atacam por cima



Por Marcelo Kamikaze

O Saturn pode estar com os dias contados, mas a conversão de antigos sucessos do Mega, como **Shining Force**, promete prolongar a vida do console. **Shining Force III** conta a história de Synbios, a mais jovem arma do exército do Rei Benetran. Controlando até 12 personagens ao mesmo tempo, você enfrenta e negocia pelos campos de batalha com vilões de várias espécies. Nas batalhas, vale mais se posicionar corretamente diante dos inimigos. O visual poligonal não ajuda muito,



DICA: sempre deixe Dantares começar as lutas. Ele é o melhor para agüentar os golpes e se livrar da dor



DICA: em Balsamo, lembre-se de procurar por Obright no telhado do prédio maior. Ele vai trazer segurança

mas você conta com três tipos de visão que podem ser mudadas com o direcional. O visual deixa a desejar, mas a trilha sonora é muito boa. Nas partes mais calmas, a música fica sossegada e nas partes mais agitadas, esquenta. Fique atento: certos personagens têm sua habilidade aumentada quando estão próximos de certos amigos. Cabe a você descobri-los!

fim



DICA: sua primeira missão é espalhar a notícia pelas ruas. Vá até a parte nordeste da cidade para achar

Campbell e colocar o papo em dia

SHINING FORCE III

SATURN SEGA

RPG/estratégia

4.8

CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

1 Jogador



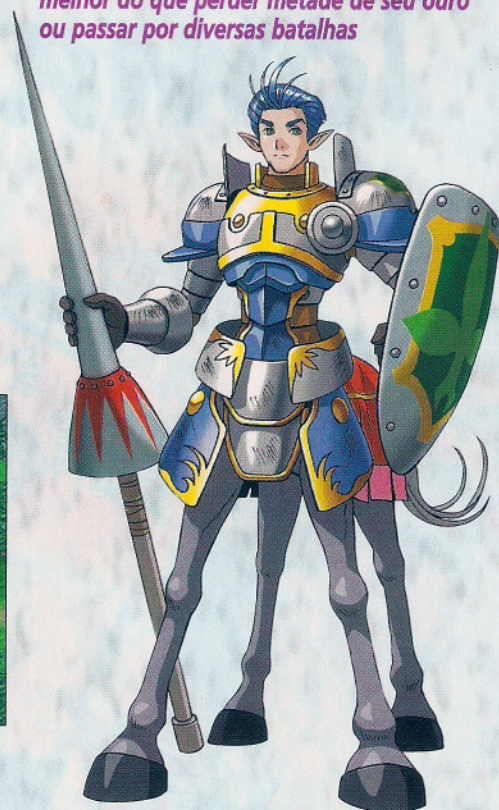
DICA: não hesite em usar a magia Return. É melhor do que perder metade de seu ouro ou passar por diversas batalhas



DICA: durante a primeira batalha, concentre seus esforços em um dos monges mascarados de cada vez. Deixe Masquin morrer depois que acabar a magia e use Grace para ajudar o Synbios



Você vai descobrir que Synbios não é bem um herói



SÓ QUEM É MUITO BOM DE BRAÇO DÁ A VOLTA AO MUNDO EM 64 BITS!

Cruis'n WORLD

- PARA ATÉ 4 JOGADORES SIMULTÂNEOS!
- COMPATÍVEL COM RUMBLE PAK!



2X R\$
49,50

14 Pistas Mundiais

CRUIS'N WORLD É UM DESAFIO AUTOMOBILÍSTICO QUE LEVA OS JOGADORES A DIVERSAS PARTES DO MUNDO, COMO A TORRE EIFFEL, O KREMLIN E A GRANDE MURALHA DA CHINA. ALÉM DO GRANDE NÚMERO DE PISTAS, VEÍCULOS DE TODOS OS TIPOS E TAMANHOS FORAM INCORPORADOS AO GAME, COM O PROPÓSITO DE DIVERSIFICAÇÃO. EM CRUIS'N WORLD SEU CARRO PODE EXECUTAR MANOBRAS SUPER RADICAIS COMO ANDAR EM DUAS RODAS E ATÉ DAR LOOPINGS.

NINTENDO 64 NOVO preço



2X R\$ 195,50
OU 10x DE R\$ 49,90

F-ZERO X



2X R\$ 49,50

F-1 WORLD GRAND PRIX



2X R\$ 49,50

BOMBERMAN HERO



2X R\$ 49,50

NASCAR 99



2X R\$ 49,50

BANJO - KAZOOIE



2X R\$ 49,50

GOLDEN EYE 007



2X R\$ 39,50

ESPECIAIS DO MÊS
INTL SS SOCCER 64
DIDDY KONG RACING
SUPER MARIO 64

2X R\$ 34,50

COMPRE AQUI TODOS OS GAMES DA NINTENDO SEM TIRAR O PÉ DE CASA

SUPER NINTENDO GRÁTIS OS GAMES: KIRBY'S AVALANCHE E SUPER MARIO WORLD.

NOVO
design



2X R\$ 117,00
OU 10x DE R\$ 29,90

DONKEY KONG COUNTRY 2



R\$ 49,00

FIFA 98 A CAMINHO DA COPA



R\$ 59,00

KIRBY SUPER STAR



R\$ 49,00

GAME BOY COLORS



NAS CORES: AMARELO,
PRETO E TRANSPARENTE.

2X R\$ 58,50

grátis: tetris

JAMES BOND 007



R\$ 49,00

DONKEY KONG LAND



R\$ 29,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE
AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA
EM SUA CASA

Nintendo
by @gradiente
www.nintendo.com.br



DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso



BRAVE FENCER MUSASHIDEN



Por Marcelo Kamikaze

Brave Fencer Musashiden não tem os gráficos e a computação gráfica que fizeram o nome da Square. Mas isso, acreditem, não interfere na qualidade do jogo. **Musashiden** tem todos os elementos que, juntos, formam um bom RPG: ação, muitos segredos, quebra-cabeças e exploração. Musashi é um samurai que foi convocado pela princesa para



correspondentes com o símbolo marcado no chão (crest), use seu poder para acioná-lo

acabar com as picaretagens do ditador Tequila (não estranhe: todos os vilões têm nome de bebida e todos os bonzinhos têm nome de carne). Ele usa duas espadas diferentes: a Raikohmaru, azul,

que tira o poder dos inimigos; e a Raygunt, que tem poderes especiais.

MUSASHIDEN	
P.STATION	4.5
SQUARE	
RPG / ação	
CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	5
	2 CDs
	1 Jogador
	Memory Card



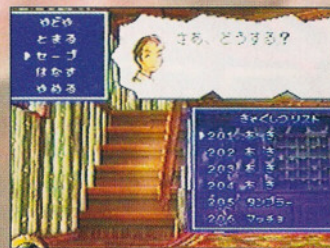
DICA: munido do salto duplo, venha para este ponto em Twin Mountains e dê um pulo duplo para a direita. Salve a mulher presa no cristal e visite-a no castelo com o item Pano Sagrado que se consegue nas ruínas do bar. A mulher vai costurar um dos itens sagrados



DICA: quando for buscar a peça da gôndola, venha para o depósito de ferro velho e pegue esta peça



DICA: estes bichinhos conferem mais HP para Musashi. Basta capturá-los. Eles só aparecem depois das 22h. De manhã fica uma bolinha rosa no local, indicando a presença do bicho



DICA: no hotel você dispõe de vários quartos e pode salvar seu jogo. Dê preferência para o seu quarto no castelo, que é de graça, mas não cura veneno. Não fique muito tempo sem dormir para Musashi não ficar mais lerdo



DICA: salve as pessoas presas nos cristais usando a espada vermelha. Depois venha ao castelo para reencontrá-las e ganhar recompensas - golpes, por exemplo



DICA: quando tiver de ir ao castelo de gelo, entre na floresta da perdição e siga para esquerda, cima, cima, direita, cima, cima, direita, cima, cima, esquerda. Depois vá para cima até encontrar o destino



DICA: no castelo de gelo, roube os poderes deste inimigo (carregue barra com R1 e solte a espada com □) e use-o contra os espinhos. Eles se quebrarão

The Future Is Now
SNK

THE KING OF FIGHTERS '98

THE SLUGGEST



700
MEGA SHOCK

**Edição especial
com 38 lutadores**

SUPER HIGH TECH GAME
NEO·GEO

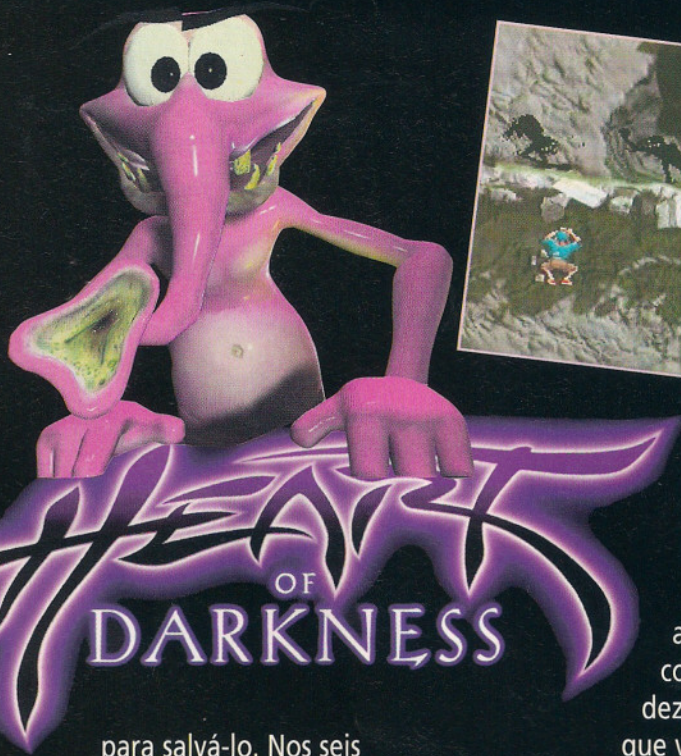
SNK CORPORATION SNK BLDG., 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN TEL.: (81) 6-339-5577 FAX: (81) 6-336-7175
SNK CORPORATION OF AMERICA 20603 EARL STREET, TORRANCE, CA 90503, U.S.A. TEL.: (1) 310-371-7100 FAX: (1) 310-371-0969
SNK ASIA LIMITED SUITE 807, TOWER 1, THE GATEWAY, 25 CANTON ROAD, TSIM SHA TSUI, KOWLOON, HONG KONG TEL.: (852) 2-730-0420 FAX: (852) 2-375-3203
SNK SINGAPORE PTE LTD. 7 TAMASEK BOULEVARD #12-02A SUNTEC CITY TOWER ONE SINGAPORE 038987 TEL.: (65) 336-7677 FAX: (65) 336-2270
SNK EUROPE LIMITED 2ND FLOOR, MARLBOROUGH HOUSE, 298 REGENTS PARK ROAD, LONDON, N3 2SZ ENGLAND TEL.: (44) 181-371-9911 FAX: (44) 181-371-9890
NEO GEO DO BRASIL LTDA. AV. EUCLIDES 56, JABAQUARA, CEP 04326-080, SAO PAULO, BRAZIL TEL.: (55) 11-5588-2300 FAX: (55) 11-5588-2790



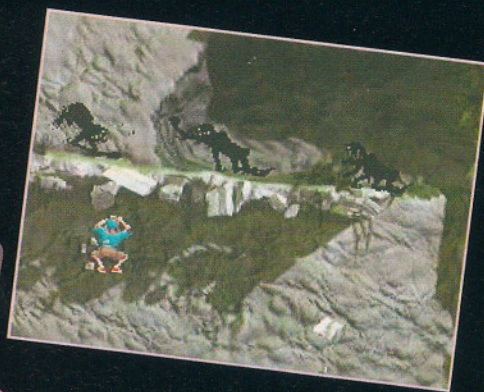
Da GamePro

Você se lembra de **Out of This World** para o SNes? Era um jogo de ação e estratégia, com diversos obstáculos e armadilhas. Nem tudo eram flores: o game era meio curto e os gráficos um pouco fracos. **Heart of Darkness**, da

Amazing Studios, é do mesmo estilo que **Out of This World**, mas é bem mais consistente. Você é Andy, um jovem que tem medo de tudo, até do escuro. Seu cachorro, Whisky, foi capturado por engano pelo Master of Darkness e Andy vai ter de entrar no mundo da escuridão



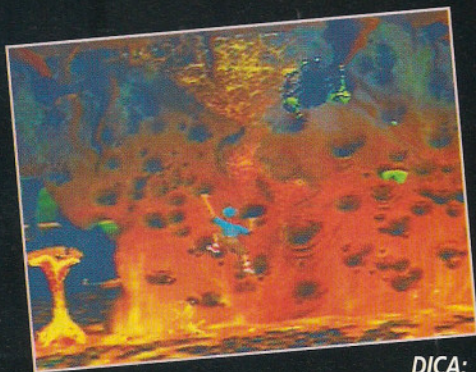
para salvá-lo. Nos seis mundos side-scrolling, você vai ter de solucionar quebra-cabeças, passar por



DICA: tente passar entre os monstros para desviar das pedras que eles atiram em você

armadilhas complexas e eliminar dezenas de alienígenas que vão aparecer no seu caminho. Os cenários são muito bonitos, assim como os filminhos entre as fases. Os sons horríveis têm tudo a ver com o jogo. Apesar de atrasado, **Heart of Darkness** chegou na hora certa!

fim



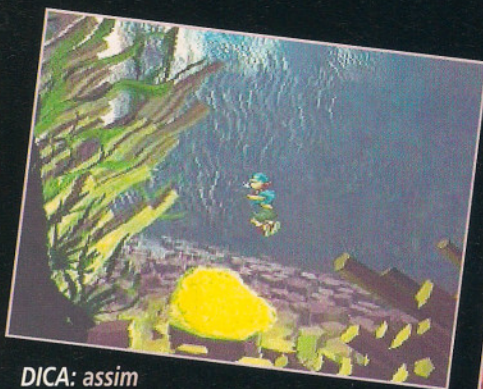
DICA: depois do último pulo na lava, agarre-se na parede. Esta é sua única saída



DICA: as sombras são perigosas em todas as partes deste mundo. Atire no crânio do dinossauro para eliminar a sombra que está atrás dele



DICA: está vendo a planta carnívora no canto da tela? Você vai encontrar várias dessas por esta fase. Quando pular, veja se a muda verde está flutuando em volta delas. Depois que ela comer a muda, você pode passar rapidamente sem problemas



DICA: assim que começar a fase da caverna subterrânea, nade até esta enorme bola de energia e recarregue. Você poderá plantar sementes, eliminar inimigos e atirar vermes nas próximas fases



DICA: se pular na extremidade, a pedra vai escorregar, trazendo a cauda do esqueleto para você escalar

HEART OF DARKNESS

P.STATION
AMAZING STUDIOS
adventure

4.5

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	5

1 Jogador
6 Fases



Nº 10
R\$ 4,00

PLAYSTATION MAGAZINE

**BRAVE FENCER
MUSASHIDEN
A SQUARE ATACA OUTRA VEZ**

**EDIÇÃO
ESPECIAL!
JÁ NAS
BANCAS**

- **PRÉ-ESTRÉIA:
FINAL FANTASY VIII
METAL GEAR SOLID**
- **ALUNDRA DETONADO: 242 FOTOS!**
- **GALERIA DOS MELHORES: 37 JOGAÇOS!**

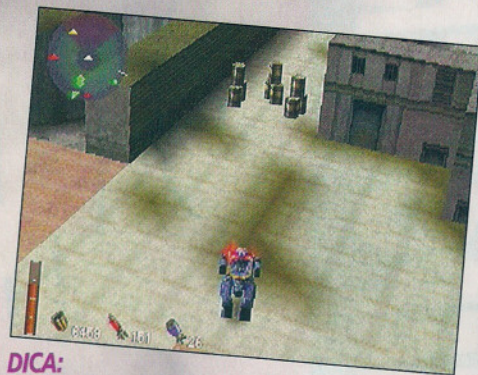
**ESPECIAL: OS PERIFÉRICOS QUE
INCREMENTAM O JOGO!**



Da GamePro

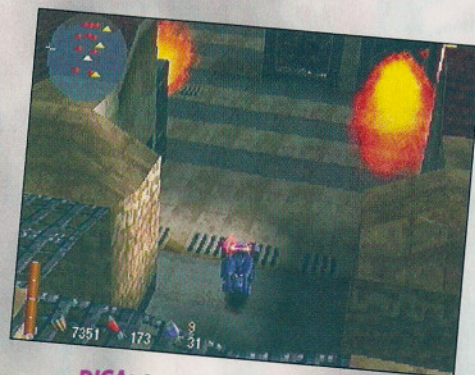
Para competir com a série Command & Conquer, a Electronic Arts teve de fazer algumas mudanças nas séries do jogo Strike. Nessas mudanças, **Future Cop** - que era para se chamar Future Strike - ganhou muito em ação e tornou-

se um jogo simples e ótimo. Em **FC**, você vai estar em uma Los Angeles do futuro, cheia de criminosos perigosos. Comandando um ED-209, você vai dar uma de Robocop e terá de destruir armas inimigas e resgatar reféns. Você também pode transformar-se em um hovercraft que se locomove para lugares mais



DICA: todos os engradados ou barris que tapam a passagem são suspeitos de conter power-ups

distantes com maior rapidez. A ação é o principal destaque do jogo. Você destrói prédios, veículos e metralha inimigos enquanto vai achando armas mais poderosas espalhadas pelas fases. Além dos modos de divisão de tela e cooperativos,



DICA: o hovercraft é bom em situações em que a velocidade é importante, como passar pelo banco em chamas nesta fase. Com ele, você pode chegar até atrás do banco e desligar o interruptor que controla as chamas



DICA: guarde os regeneradores de escudo para quando realmente precisar. Você só consegue uns três por fase



DICA: para acabar com o primeiro chefe, ao desviar das bolas de fogo que ele atira, use os mortars continuamente. Se eles acabarem, use os mísseis. Lembre-se de guardar os powered-up mortars para este chefe



DICA: o segundo chefe tem um ataque poderoso. Atire primeiro nos membros da gangue em volta dele, e depois em cada pedaço da torre. Quando ele subir, continue atirando sem parar

Future Cop traz o modo multiplayer, em que cada jogador tem de pegar a bandeira para ver quem é o bom. Na parte gráfica, as construções e personagens são em miniatura, mas mesmo assim possuem um boa definição.

fim

FUTURE COP L.A.P.D.		4.5
P.STATION INTERPLAY		
ação/adventure		
CONTROLE	4	
DIVERSÃO	5	
GRÁFICO	4	
SOM	5	
2 Jogadores		
12 Fases		



DICA: ao conseguir um height advantage em uma fase, procure por alvos que são destruídos com mortars. Isto vai ajudá-lo a passar por situações complicadas mais tarde



Por
Marjorie Bros

Silhouette Mirage

é bonitinho, coloridinho: tem cara de jogo feito para criança, né? Pois quem viu a versão para Saturn, lançada faz quase um ano, sabe que o game não é brincadeira. Você joga com Sheina e deve parar a guerra entre os povos Silhouette e Mirage. Sheina é metade Silhouette, metade Mirage. Aí começa a complicar. Dependendo do inimigo – Silhouette ou Mirage – você terá de usar uma das metades de Sheina. Os tiros



DICA: para seguir pelas paredes faça →→ e segure o direcional para frente até alcançar o lugar que deseja

vermelhos matam inimigos azuis e tiram a magia dos vermelhos. O inverso vale para tiros

azuis. Se estiver com um tiro vermelho e o inimigo for vermelho, atire, jogue o cara para o outro lado, troque de tiro e mate-o.



DICA: fique de olho na cor do inimigo. Se a cor dele for azul, acerte-o com o seu lado vermelho para matá-lo ou vice-versa. Com o tiro da mesma cor você tira o espírito dele

SILHOUETTE MIRAGE

P.STATION
ENIX
ação

4.3

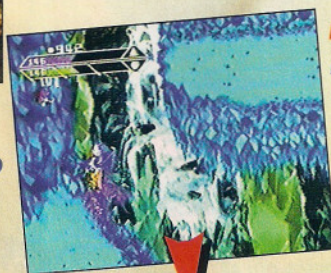
CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

1 Jogador
Memory Card



DICA: neste jogo, o dinheiro é muito

importante. Use o botão ○ para agarrar os inimigos e para arrancar as moedas

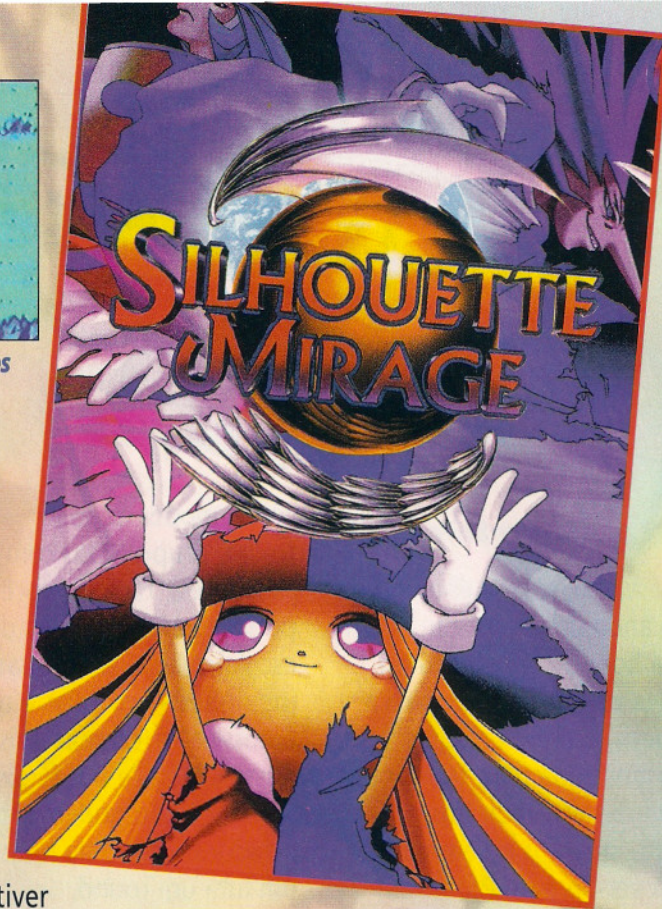


DICA: deste ponto, siga por essa parede até o final. Nessa barraquinha selecione comprar e aperte ↑ 36 vezes para aparecer o tiro level 6. Você precisa de 900 moedas para comprá-lo



DICA: se você estiver com o tiro level 6 aqui, não se preocupe.

Apenas acerte-o com o tiro, isso afeta a vida dele. Não perca tempo tirando seu espírito



P.STATION



DICA: aqui o negócio é empurrar o inimigo

para trás até ele cair. Faça o mesmo no outro canto da tela para derrubá-lo



DICA: pule daqui até

alcançar o outro lado para encontrar outra barraquinha secreta. Use o mesmo truque para fazer aparecer esse tiro level 6



RIVAL SCHOOLS

UNITED BY FATE



Por Baby Betinho

Mano, se a mulherada da sua escola anda descendo a mão em você, tá na hora de encarar **Rival Schools**. Na verdade, no jogo rola uma competição entre colégios. Não tem importância: dá para treinar uns golpes e depois distribuir nas gatinhas que querem acabar com sua raça. A versão para P.Station vem com dois CDs. Num deles, está o jogo original para arcade. No outro, a versão para o console, que tem

vários modos de jogo: treino; grupo (lutas com até oito jogadores); History (você constrói o personagem e vive seu dia-a-dia na escola); Mini Game (quatro joguinhos – um deles é de futebol). É possível selecionar dois lutadores, como acontece nos jogos da série Vs. Mas você não poderá trocar de lutador no meio da luta: cada um luta um round.

Natsu: comece com SR, SR, SF, siga com ← SF, depois ↓↙← + SR e segure ↑. No ar faça SR, CR, → + SF e finalize com o especial ↓↘↓↘↘ + SR



Batsu: faça SF, SR, SR, CF, siga com ↘ + SF, segure ↑. No ar continue com CR, SR e finalize com o especial ↓↘↓↘↘ + SR



Roy: o combo de Roy é simples. Faça SR, SR, SF, siga com → + SF

e finalize com o especial ↓↘↓↘↘ + SR



Tiffany: vamos começar com um combo simples como o de Tiffany. Comece com SR, SR, depois → SR, SF e finalize com o especial ↓↘↓↘↘ + CR



Roberto: esse combo é bem simples, mas muito eficaz. Faça SR, SR, CF, depois ← CF e finalize com o especial ↓↘↓↘↘ + CR

fin

Kyosuke: comece com SR, SR, SF, siga com ← + CF, depois → + CF e



finalize com o especial ↓↘↓↘↘ + SF

LEGENDA

- - SR (soco rápido)
- △ - SF (soco forte)
- X - CR (chute rápido)
- △ - CF (chute rápido)

RIVAL SCHOOL
P.STATION
CAPCOM
luta **4.3**

CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	4

1/8 Jogadores
Memory Card



Syoma: para Syoma faça SR, SR, CF, ↘ + SF, segure ↑. No ar faça SR, CR, e finalize com o especial ↓↘↓↘↘ + CF



Hinata: jogue o oponente para o ar com ↘ + CF, segure ↑, faça no ar CR, SR, SR, CR, → + SF e finalize com o especial ↓↙←↓↙← + CR



Boman: faça SR, SR, SF, siga com ↘ + SF, segure ↑, continue com SR, CR e finalize com o especial ↓↙← + SF

THE FIFTH ELEMENT: ESSA GATA VAI DEIXAR A LARA CROFT NO CHINELO!

• playstation •

NOVO! Agora com controle dual shock

NOVO preço

2X R\$
149,50
OU 1+6x 49,08

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSULE + 1 GAME =
CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS*



AÇÃO

- Duke Nukem: Time to kill
- Metal Gear Solid *
- Resident Evil 2

AVENTURA

- Mega Man Legends
- Spice Girls
- The Fifth Element

ESPORTE

- Cool Boarders 3
- International Super Star Soccer 98
- FIFA Copa do Mundo
- Fox Sports Soccer 99
- NBA Live 99

ESTRATÉGIA

- Bomberman World

LUTA

- Bushido Blade 2
- Mortal Kombat 4
- Rival Schools (Capcom)
- Tekken 3

RPG

- Breath Of Fire 3
- Final Fantasy 7
- Parasite Eve

SIMULAÇÃO

- Gran Turismo
- Moto Racer GP 2
- Nascar Racing 99
- Test Drive 5
- TOCA Touring Car

2X R\$
44,95
cada

Acessórios 32 bits

CONTROLE ANALÓGICO (PSX/SAT)	R\$ 69,90
CONTROLE ARCADE (PSX/SAT)	R\$ 79,90
CONTROLE BÁSICO (PSX/SAT)	R\$ 34,90
GAME SHARK (PSX/SAT)	R\$ 89,90
MEGA MEMORY CARD (PSX)	R\$ 69,90
VOLANTE MAD CATZ (PSX/SAT)	R\$ 119,90

• saturn •

grátis 4 games
virtua fighter 2, daytona USA,
virtua cop e + 1 game clássico

NOVO preço

2X R\$
129,50
OU 1+5x 48,50



Japonês Americano

AÇÃO - 2x R\$ 47,95

- Castlevania: Dracula X
- Deep Fear

LUTA - 2x R\$ 59,95

- Japan Pro Wrestling
- King of Fighters '97
- Real Bout Fatal Fury
- Vampire Savior
- X-Men vs. Street Fighter

- jogos de luta incluem cartão de memória

Conversor para console americano: R\$ 20,00 (c/jogo)

AÇÃO

- House of the Dead
- Mega Man X4

AVENTURA

- Enemy Zero
- Sonic R
- Warcraft 2

2X R\$
44,95
cada

ESPORTE

- Worldwide Soccer 98

RPG

- Magic Knight Rayearth
- Shining Force 3



BRINDE: COMPRAS ACIMA DE R\$150,00 GANHAM EXCLUSIVO CHAVEIRO COM TETRIS.

Acessórios Nintendo exclusivos

GAME BOOSTER (Rocket) jogue Game Boy no seu N64!	R\$ 94,90
PORTA CONSOLE N64 leve junto: controle, cabos, 6 jogos	R\$ 45,00
GAME BOY CAMERA	R\$ 99,90
GAME BOY PRINTER	R\$ 99,90
MEGA MEMORY CARD	R\$ 49,90
VOLANTE MAD CATZ	R\$ 119,90

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. IMPOSTOS JÁ INCLUSOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA



DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com



Por Bill Games

MORTAL 4 KOMBAT

Depois de muitas versões que nunca fizeram grande sucesso no PC, parece que a Midway acertou a mão. **Mortal Kombat 4** é rápido e tem gráficos muito bons. O jogo apresenta cenários simples, mas bem resolvidos. Os efeitos sonoros, principalmente os dos especiais, estão divertidos. Entram na briga Sonya, Johnny Cage, Liu Kang, Scorpion, Sub-Zero, Rayden e mais alguns velhos lutadores.

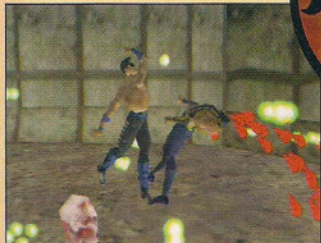
Fora os conhecidos, há uma legião de bons e maldosos guerreiros.



DICA: Scorpion aplica um Firestarter (B, F, F, B, BL, meia distância)



DICA: Sub-Zero não perde a cabeça, acaba arrancando a dos outros com um Spine Rip (F, B, F, D, HP + BL + RN)



DICA: Johnny Cage ficou

bravo porque tomou umas do Scorpion e apelou nos descontos com o Uppercut Decapitation (D, D, F, D, RN + BL)



DICA: Sub-Zero congelou e picou o Scorpion com o Ice Shatter (B, B, D, B + HP)

Alguns elementos novos foram acrescentados ao jogo. Cada lutador tem uma arma e pode usá-la sempre que bem entender. Pode-se usar objetos do cenário para atacar ou se defender. Há ainda alguns golpes doloridos, como quebrar um braço, uma perna e até o pescoço. Nada que mate, senão não haveria sofrimento.



Acabaram os continúes? O negócio ficou feio pro Scorpion, pra falar a verdade, bem feio



Essa é a gangue de caras mal encarados (sem contar a Sonya e a Tanya) que fazem parte do jogo, logicamente há alguns segretos pra divertir mais



ENDEREÇOS:
www.mk4.com
www.midway.com

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA
Win 95 ou NT 4, Pentium 166, 32 de RAM, CD-ROM 4X, Placa de vídeo 2 mb, Monitor SVGA e 42 MB de HD

DICA: para acessar o Menu Secreto, entre com o código



312 203. Com o jogador 1 segure a combinação Chute Baixo + Defesa por 10 segundos na tela do Practice no menu de Difficult

MORTAL KOMBAT 4

PC
MIDWAY/ACCLAIM
luta **4**

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	3

2 Jogadores



Por Bill Games

Dark Earth no futuro. E, diga-se de passagem, um futuro pra lá de negro. O mundo está todo devastado, gelado e escuro graças a um cometa gigante que passou muito perto da Terra espalhando milhares de meteoritos que detonaram o planeta. O objetivo do jogo é explorar o que há por trás da escuridão e do terror que assolam o planeta. A Kalisto e a Microprose capricharam na parte gráfica do jogo: a qualidade poligonal é de primeira, com uma bela ambientação e uma textura com 32K de cores. Para controlar o personagem você vai usar os direcionais, um botão pra ataque e outro para



DICA: procure treinar – com e sem a espada – as técnicas de combate com Zed



DICA: ao lado do boneco para treinamento

existe um machado. Pegue-o e sinta a diferença em relação a espada

DARK EARTH

ENDEREÇOS:
www.bytebrothers.com.br/suporte
 (suporte)
www.kalisto.com
 (publicidade)

máxima de 300 MB em vez da mínima, de 60 MB. Isso agiliza as ações e o tempo de carregamento. Explore o lado escuro e sempre siga o caminho da luz! Não se esqueça de levar três velas e um charuto!

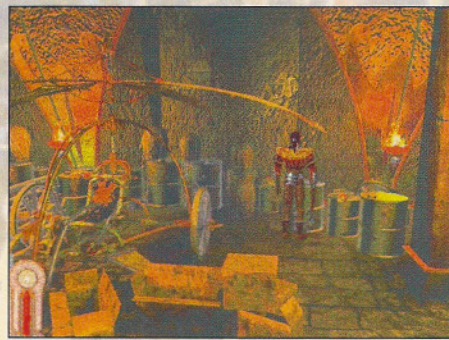
fim



DICA: para saber realmente o que aconteceu no planeta, clique no ícone com

um espécie de filmadora arcaica. Logo em seguida clique dentro do quadrado

ações, como pegar objetos, por exemplo. Os diálogos são em inglês, mas há legendas em português, como se fosse um filme. É recomendável fazer a instalação



DICA: pegue o cantil. Ele está vazio, mas será fundamental mais para frente



DICA: preste muita atenção no diálogo, ele pode definir o desenrolar da história



DICA: pegue a carne defumada que está sobre o baú, ela será útil em sua jornada



DICA: para salvar o jogo, procure lugares com o símbolo do Deus do Sol

DARK EARTH

PC
 MICROPOSE
 adventure

4.5

CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	4

1 Jogador



DICA: salve nesse ponto antes de enfrentar o guarda. Ele é bem difícil de se matar

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA
 Pentium 90 MHz, 16 MB Ram
 60 MB livres no HD, CD-ROM 4X
 Placa de vídeo de 2MB

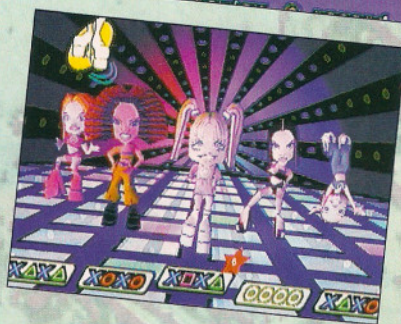
SPICEWORLD

PSYGNOSIS

1/2 Jogadores - Memory Card

P.STATION

Mais uma jogada de marketing do que propriamente um jogo, **Spiceworld** permite que você escolha sua spice girl preferida e cinco músicas de sucesso do grupo para remixar. Com ajuda do memory card, você segue com sua música mixada e aprende os passos da coreografia do grupo. As Spice Girls de verdade só aparecem uma vez dançando. Jogo para os fãs do grupo.



BATMAN & ROBIN

ACCLAIM

1 jogador
Memory Card

P.STATION



Batman & Robin traz um visual gótico e bem detalhado dos heróis e ainda uma recriação total e 3D de Gotham City. Você vai controlar os três heróis: Batman, Robin e Batgirl. Apesar de

ter uma interface um pouco complicada por sua complexidade, a ação segura a bronca do jogo. Os inimigos são repetitivos. Tirando o bonito visual, o jogo, assim como os filmes, está ficando cada vez mais descartável.

OVER BLOOD 2

RIVERHILL SOFT

Ação/aventura

1 Jogador - Memory Card

P.STATION

Over Blood 2 é tão lento que, quando seu personagem corre, parece estar andando. Perto da primeira versão, este jogo é uma lástima. Os caras são quadrados e os movimentos são duros. Só para você ter uma idéia: o personagem não consegue nem abaixar para pegar itens. A animação em computação gráfica é a única coisa que vale.

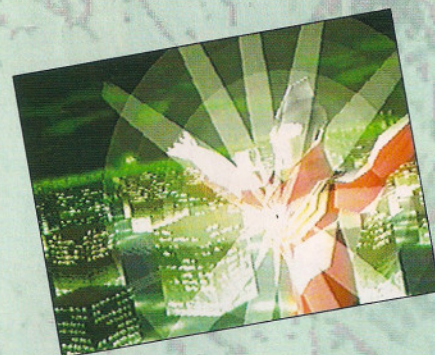
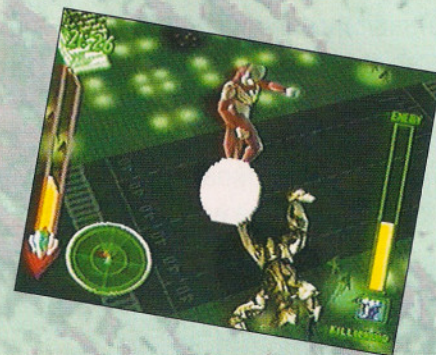


ULTRAMAN TIGA E ULTRAMAN DYNA

BANDAI

Luta - 1/2 jogadores
Memory Card

P.STATION



Ultraman Tiga & Ultraman Dyna é parecido com **Fighting Evolution**, jogo para P.Station baseado nas aventuras de Ultraman. A diferença é que seu objetivo é proteger os alvos. Se você ou seu inimigo destruírem o alvo, você dança. Seu personagem pode usar três tipos de habilidades, que variam conforme a cor. A movimentação é muito dura e dificulta a ação. Os controles às vezes não permitem acertar os inimigos.

CODE R

ESP

Corrida - 1/2 jogadores

SATURN

Code R é um jogo de corrida no mesmo estilo de **Gran Turismo** (só o estilo é igual: não espere encontrar gráficos de boa qualidade). São dois modos de jogo. No History, você participa de uma história e tem de comprar carros, comercializar peças e participar de corridas. O Battle



Mode é um modo de duelo em que rola uma espécie de racha entre dois adversários. Quem ganha o racha, passa para o próximo adversário.



ART TRUCK BATTLE

HUMAN

Corrida - 1/2 Jogadores
Memory Card

P.STATION



Em **Air Truck Battle** você entra na pele de um caminhoneiro que tem de fazer o possível e o impossível para entregar sua mercadoria em tempo e, de preferência, antes dos concorrentes. O método mais eficiente é pisar fundo no acelerador, mas nessa disputa vale tudo: até jogar seu rival para fora da pista. Pode parecer emocionante, mas o problema é a lentidão do jogo. Se você conseguir agüentar o game por mais de meia hora, vai ter de conviver com as músicas que tocam na boleia do seu caminhão.

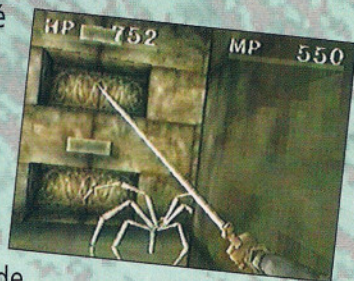
SHADOW TOWER

FROM SOFTWARE

Ação - 1/2 jogadores
Memory Card

P.STATION

Shadow Tower é um jogo no estilo **Doom** com gráficos fracos e um som que não tem nada a ver. Você encara os inimigos na pele de um cavaleiro-lesma. O sujeito usa



uma armadura que, pela velocidade que desenvolve enquanto caminha, deve pesar cerca de uns quinhentos quilos. Sorte sua que os inimigos são raríssimos. Tem coisa melhor para você fazer seu P.Station trabalhar.

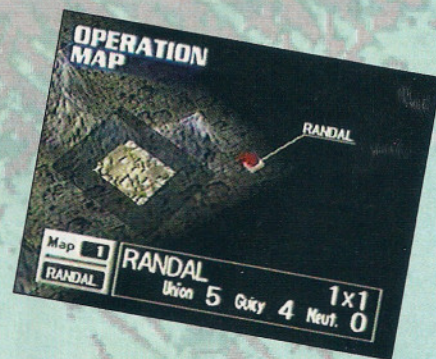
NECTARIS

HUDSON

Estratégia - 1/2 jogadores
Memory Card

P.STATION

A guerra está rolando solta em **Nectaris** e sobrou para você elaborar a estratégia de ataque. A tarefa até que é simples: os comandos são muito fáceis e não há muito para fazer, além de mover seu exército e atacar os inimigos. Você começa a jogar com tanques e robôs. Para não ser detonado logo no primeiro ataque, nunca deixe seus robôs sozinhos. Sempre ataque os tanques e os robôs inimigos usando seus tanques. Quando chegar à base do adversário, use robôs.





Por Marjorie Bros

Olha só que tristeza: você havia encontrado a mulher de seus sonhos, Maia.

Quando vocês sobem ao

altar para o casamento, um dragão alado seqüestra sua amada. Não é pra chorar?

Phantasy Star 3 é o tipo de jogo feito sob medida para o Kamikaze encarar. Mas o Chefe disse que eu não ando trabalhando muito, blá, blá, blá. Resultado: joguei até game de caminhoneiro este mês. Não tem problema. Afinal,

Phantasy Star é um clássico. O objetivo, claro, é recuperar a noiva. Para isso, você vai ter de percorrer sete mundos cheios de bestas e



PHANTASY STAR III

GENERATIONS OF DOOM™



DICA: no começo do jogo, você vai estar fraco. Nas batalhas, caso enfrente 3 inimigos de uma só vez, não tenha vergonha de dar no pé. A opção para isso é o quadrado inferior à direita

PHANTASY STAR 3

MEGA
SEGA
RPG

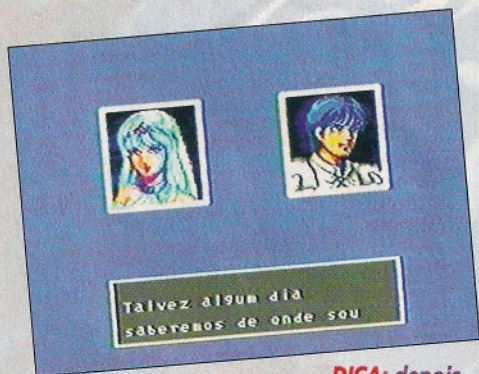
3.5

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	3
SOM	3

7 Mundos
1 Jogador
Bateria

almas penadas. Suas armas são faca, arco e espada. Primeira dica: fale com todos. Para sua sorte, o jogo foi traduzido para o português.

fim



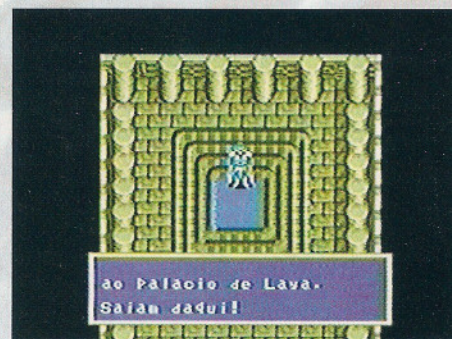
DICA: depois de falar com todo o pessoal da aldeia, vá para o castelo ao norte e fale com a princesa do lado esquerdo do castelo



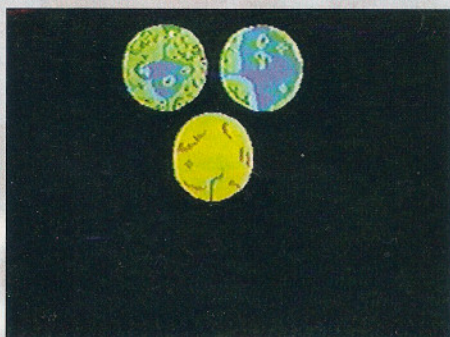
DICA: após a princesa ser raptada, você

será conduzido a esta sala.

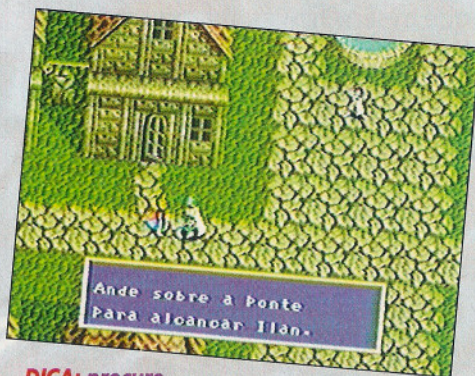
Abra os 3 baús e logo em seguida equipe o seu personagem com os itens que encontrou dentro deles



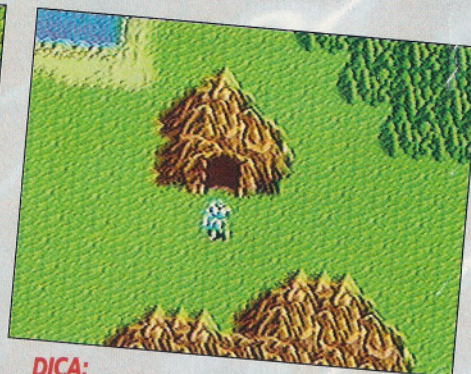
DICA: antes de explorar as cavernas, procure ficar lutando com os inimigos na floresta até atingir um bom level. Com isso, dificilmente você morrerá nas batalhas



DICA: quando estiver no mapa geral do jogo, use o item monitor para ter uma visão ampla do local em que você está na fase. Os pontos indicados na tela são os lugares que você pode explorar



DICA: procure falar com toda a galera da cidade para obter informações dos lugares que você tem de visitar

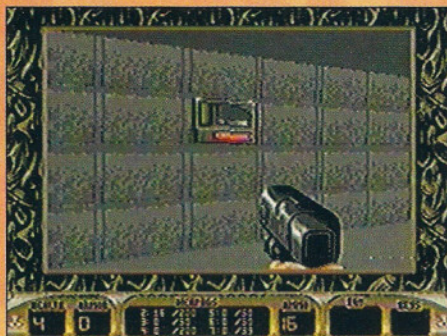


DICA: depois de falar com a princesa, compre armas e itens na cidade. Daí procure Safira para abrir a entrada da caverna que você vê na foto

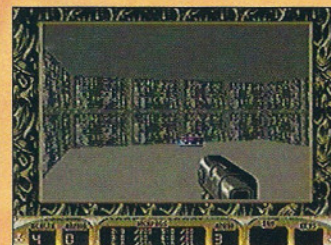


Por Lord Mathias

Acredite se quiser: é Mega e não tem pra ninguém! **Duke Nukem 3D**, o jogoço de ação que fez carreira no PC, Saturn, P.Station e Nintendo 64, está arrepiando no 16 bits da Sega agora. O jogo foi adaptado para o Mega no Brasil pelo pessoal da Tec Toy (tá mandando bem essa Tec Toy!). O trabalho dos caras foi 10: **Duke Nukem** manteve a ação selvagem em primeira pessoa das outras versões, com gráficos que seguram bem a



DICA: acione este switch. Se ele ficar azul é porque você acionou certo. Depois siga para a sala atrás de você

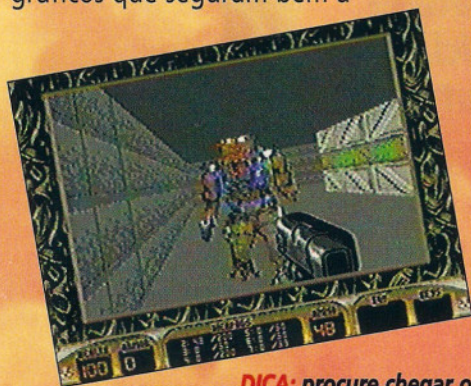


DICA: exploda as covas rapidamente para não deixar os morcegos saírem delas. Depois pegue no fundo da tela o cartão de acesso azul

DUKE NUKEM 3D

onda. Você está em Los Angeles e sua missão é salvar a raça humana de alienígenas que querem nos mandar para o espaço (nada a ver com um tal de Boris Yeltsin). São nove fases com monstros, armas e labirintos pra ninguém botar defeito. Mostre os dentes pros caras. Mas não esqueça de ir armado. E bem.

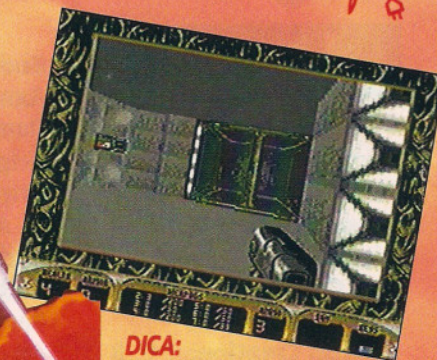
fim



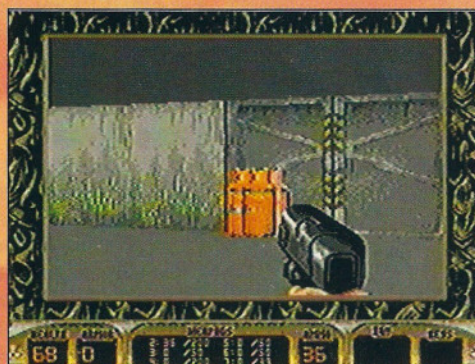
DICA: procure chegar o mais perto possível dos inimigos para mandar bala. Se ficar longe, será atingido várias vezes, pois a mira da arma é muito ruim



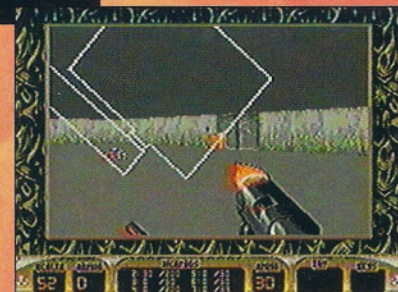
DICA: ao entrar nesta sala, atire no tanque e corra para trás. Depois disso espere os dois inimigos aparecerem na porta e mande chumbo



DICA: se estiver com o cartão azul, não perca tempo e acione esta porta. Você poderá usar o elevador e subir para o outro Level



DICA: atire nas bombas de gás para explodi-las e liberar a passagem desta sala



DICA: no começo da fase aperte Y para fazer o mapa do level aparecer. Você poderá visualizar com facilidade as portas onde dá para entrar

DUKE NUKEM 3D

MEGA
TEC TOY
ação **3.8**

CONTROLE	3
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

1 Jogador
Continue

GOLPE FINAL



SOUL CALIBUR



A seqüência de Soul Edge está de arrasar. Para você não se dar mal, preparamos uma matéria especial com os golpes dos 10 lutadores iniciais do jogo. Com o tempo, a máquina libera outros lutadores, como Yoshimitsu. Hora de fazer bifes!

BABY BETINHO

Astaroth

GOLPES ESPECIAIS

- Annihilation: A, A
- Tornado Spike: ⇒⇒, A, B
- Vicious Circles: ↘, A
- Discus: ↘, A
- Axe Crash: ⇒⇒, B
- Axe Volcano: ↘, B
- Canyon Creation: ⇐⇐, B
- Bull Rush: ⇒⇒, C, ou agachando, ↘, C
- Titan Axe: A + B
- Titan Swing Right: ↘ A + B
- Tidal Wave: ⇐, A + B
- Poseidon Tide: ↓↘⇐, A, A, A, A, A

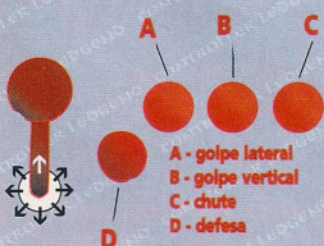
- Body Splash: ⇒, B + C
- Axe Lower Cannon: ↘, B + C
- Demented Moon: ↓↘⇒, B + C
- Grip Shot: ⇒, A
- Grip Shot to Axe Volcano: ⇒, A, B
- Hades Control: ⇐, A
- Hades Divide: ⇐⇐, A
- Reverse Spiral Axe: ficando em pé, A
- Bear Tamer: B, A
- Bear Tamer Alternate: B, ⇐, A
- Great Divide: B, B
- Axe Side Divide: B, B, ⇒
- Axe Side Canyon: ⇒, B
- Hades: ↓, B
- Bear Fang: ⇐, B

- Hades Rising: ficando em pé, B
- Hades Knee: ⇒, C
- Bull Kick: C
- Dark Tamer: ↘, C, A
- Bull Low Kick: ↓, C
- Rising Cyclone: ficando em pé, C, A
- Guard Crusher: B + C
- Devastator: com o oponente no chão, ↓ B + C

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

- Tornado Strike: ⇒, A, B, ou ↘, A, B, ou ↗, A, B
- Discus: ↘, A, ou ↗, A
- Hades Divide: ⇐, A
- Axe Crash: ⇒, B
- Canyon Creation: ⇐, B, ou

Controller Legend



Ficando em pé: referem-se aos movimentos intermediários entre a posição agachada e em pé
 Agachando: idem entre a posição em pé e agachado
 Pausa: deixar o direcional na posição neutra
 ⇐: aperte os botões ao mesmo tempo
 ⇒: toque na direção
 ⇐: segure na direção

Nota: todos os golpes valem quando seu lutador está virado para a direita. Caso contrário, inverta o sentido horizontal dos comandos

HABILIDADES BÁSICAS

MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Os lutadores podem correr em qualquer direção. Para correr para o fundo ou para frente do cenário, aperte ↑ (para o fundo) ou ↓ (para frente). Alguns lutadores possuem certos ataques especiais que só podem ser executados durante a movimentação livre.

PESO DAS ARMAS

O peso da arma de cada personagem determina o recuo depois de se bloquear um golpe com ela. Por exemplo, quando Taki bloqueia um golpe, a arma é jogada mais para trás do que qualquer outro lutador, porque sua faca é a arma mais leve.

CANCELAMENTO COM DEFESA

Para cancelar qualquer golpe no meio da execução, aperte D.

ARREMESSOS

Cada lutador possui cinco arremessos, dois de frente, um de costas e um de cada lado do oponente:

- Arremesso frontal:** de perto, A + D ou B + D
- Arremesso de costas:** de perto e atrás do oponente, A + D
- Arremesso pela esquerda:** perto do lado esquerdo do oponente, A + D
- Arremesso pela direita:** perto do lado direito do oponente, A + D

↖, B ou ↗, B

Axe Volcano: ↘, B ou ↗, B
Hades Canyon: ↑, B ou ↓, B
Sliding: ⇒, C
Titan Swing Right: ↗, A + B ou ↑, A + B ou ↗, A + B
Bull Rush: ↘, C ou ↗, C
Bull Kick: ⇐, C ou ↖, C ou ↗, C
Titan Swing Left: ↖, A + B, ou ↓, A + B, ou ↘, A + B
Poseidon Crest: ↑, A, A ou ↓, A, A
Stamp of Hades: ↑, C ou ↓, C

Ivy

GOLPES ESPECIAIS

Raven's Back: A, A
Wing Blade: segure D, ↑, A
Fear's Void (perto): ↖, B + C
Eye of Madness: ↘, A + B
Obs: carregue A + B para causar mais danos
Spiral Punishment: ⇒, aperte rapidamente B, A, B
Dark Side: ⇐⇐, B
Fear's Void (meia-distância): ↓, B + C
Demented Loop: ficando em pé, A + B, A
Ivy Lash: ⇒, segure B
Venom Lash: ↓↖↗, B
Fear's Void (longe): ↘, B + C
Asylum: ficando em pé, B + C
Ivy Masquerade:

agachando, ↘, B

Serpent's Venom: ⇒↘↗ A + C

God Whisper: ↗, A + B, A

Biting Raven: segure A, solte A

Raven's Egg: ⇒⇒, A

Menace: ficando em pé: A

Immortal Wind: B, B

Immortal Gale: segure B, solte B

Ivy Thrust: ⇒, B

Ancient Wheel: ↘, A + C

Ivy Lick: ⇒, segure B, ↑, C

Cursed Heavens: ↘, B

Poison Ivy: ↖, B

Biting Ivy: quando a espada está se estendendo para o Ivy Lash, ↑ ou ↓

Dominance: ↓, A + B

Fear's Lash: segure D, ↑, B

Fear's Flame: ↑, B

Shameless: ficando em pé, B

Foul Kick: ↘, C

Evil Sparrow: ↖, C

Rambler Sobat: ↑, C

Rising Cross: ficando em pé, C

Nail Cross: agachando, ↘, C

Freeze Gale: ⇒, A + B

Insanity Light: ⇒⇒, A + B

Masquerade of Madness: agachando, ↘, A + B

Obs: carregue A + B para causar mais danos

Pride: agachando, ↘, B

Embrace of Lust: ⇒⇒, B + C

Royal Hantress: ↓, A + C

Heel Explosion: ⇐, B + C

Exile: ⇐⇐, B + C

Obs: carregue B + C para causar mais danos

Punishment Change-Sword to Whip: ↓↖↗

Punishment Change-Whip to Sword: ↓↘↗

Raven's Egg: ⇒, A

Wolf Lash: ↘, A ou ↗, A

Insanity Light: ↑, A ou ↓, A

Ancient Wheel: ↖, A ou ↗, A

Raven Claw: ⇐, A

Serpent's Breath: ⇒, B

Poison Ivy: ↘, B ou ↗, B

Drowning Madness: ↑, B ou ↓, B

Sliding: ⇒, C

Evil Sparrow: ↘, C ou ↗, C

Diving Raven: ⇐, C



Dark Side: ⇐, B ou ↖, C ou ↗, C

Royal Huntress: ↑, C ou ↓, C

Embrace of Lust: ⇒, B + C

Exile: ⇐, B + C

Rambler Sobat: ↖, C ou ↗, C ou ⇐, C

Kilik

GOLPES ESPECIAIS

Phoenix Flame to Raven Slaughter: ⇐, A + B, B, B
Twin Bo Strike: A, A
Phoenix Feint: rapidamente A, B
Advancing Lug Su: ↘, A, A
Lower Bo Rush: ↖, B, B
Phoenix Thrust: ⇐, B
Stream Thrust: ⇐, ⇐, B
Retreating Thrust: C + D
Phoenix Roar: A + B
Phoenix Tail: ↘, A + C
Bo Smack-Down: ⇒, A + C
Rising Flare: agarrado por trás, A + C
Upper Bo Feint: B + C
Lower Bo Feint: ⇐, B + C
Bo Rush Combo: A, A, B
Twin Phoenix: rapidamente A, A, B
Bo Rush Feint: A, A, ↑ ou A, A, ↓
Raging Phoenix: ⇒, A, A, A
Inner Peace: ↓, A
Lower Bo Slice: ↖, A
Escaping Bo: ⇐, A

Sheng Front Kick: C

Ling Sheng Su Combo: rapidamente C, B

Ling Sheng Su Sweep: ↓, C

Rising Phoenix: ⇒⇒, C, C, B

Lian Hua Jump-Kick: ↑, C

Phoenix Hop-Kick: ficando em pé, C, B

Phoenix Flare: ⇐, A + B

Wave Divide: ↓, A + C

Vin Rising: ⇒, B + C

Phoenix Bite: ↓, B + C

Cross Bo: ⇒⇒, A

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Gale Divide: ↘, A, A, ou ↗, A, A

Wind Divide: ↑, A, A, ou ↓, A, A

Ling Sheng Slice: ↖, A ou ↗, A

Raven Slaughter: ↑, B ou ↓, B

Cross Tide: ⇐, A, A

Raven Feint: ↑, B, ↓, B ou ↓, B, ↓, B ou ↘, B, ↓, B ou ↗, B, ↓, B

Stream Thrust: ⇐, B

Cross Bo: ⇒, A

Rising Phoenix: ⇒, C ou ↘, C ou ↗, C

Sheng Front Kick: ⇐, C ou ↖, C ou ↗, C

Phoenix Thrust: ↖, B ou ↗, B

Mountain Breaker: ↑, rapidamente C, A ou ↓, rapidamente C, A



Sky Divide: ↑, A

Ling Sheng Slash: ficando em pé, A

Rushing Waterfall: B, B

Bo Thrust: ⇒, B

Bo Upper: ⇒, B

Yang Falling: ↑, B

Ling Sheng: ficando em pé, B

Tiver Thrust: agachando, ↖, B

GOLPES ESPECIAIS

Nunchaku Slap: ←, A
Rolling Sobat: ←, ←, C
Dragon Scream: ficando em pé, C, C
Hurricane: ↓↘→, C
Serpent's Pleasure: A + B
Fury: B + C, rapidamente B, B, A
Dragon Cannon: ⇒⇒, B + C
Tiger Slaughter: ↓, B + C, B
Steel Dragon: ⇒, B
Stone Kick: rapidamente A, C, ←
Lotus: ↘, A
Snake Scythe: ↘, A
Serpent's Bane: ←, A, rapidamente B, A, A, B
Nunchaku Cross: ficando em pé, A
Biting Upper: ↘, B
Inner Biting Upper: ↘, B
Dragon's Judgment: ↑, B
Falling Dragon: rapidamente C, B, A
Serpent's Desire: ↘, rapidamente B, A, A, B
Left Roundhouse: ⇒, C
Dragon Pounce: rapidamente C, B, C
Dragon Roar: ⇒, ⇒, C
Snap Kick: ↘, C
Illusion Low Kicks: ↓, C, C
Right Roundhouse: ←, C
Guillotine Dance: ↘, A + C
Nunchaku Lick: ↘, B + C
Striking Snake: ⇒, ⇒, A
Tongue: ↓, A
Wave Slice: ←←, A
Dandy Surprise: ↓↘⇒, A
Snake Wing: ↑, A
Falling Fang: ↓, B
Venom Fang: segure D, ↑, B
Nunchaku Lick II: segure D, ↑, aterrissando, B
Quick Slice: ↘, C
Stone Kick: segure D, ↑, aterrissando, C
Dive Kick: ↑, C
Rage of the Serpent: ←, A + B
Sidewinder: A + C
Twisted Loop: ←, B + C
Stonewall to Pure Soul Left Outer: rapidamente aperte A, C
Snake Kiss to Pure Soul Left Outer: ←, B



Nunchaku Slap to Pure Soul Left Outer: ←, A
Nunchaku Slap to Steel Dragon to Pure Soul Left Outer: ←, A, rapidamente B, B
Steel Dragon to Pure Left Outer: ⇒, rapidamente B, B
Execute os próximos golpes durante o Pure Soul Left Outer
Bloody Cross: A, C
Wing Sobat: B, C
Circle Kick: C

Nunchaku Slap to Brarding Nunchaku to Pure Soul Left Inner: ←, A, B, ←
Brarding Nunchaku to Pure Soul Left Inner: ⇒, B, ←
Rolling Biting Upper to Pure Soul Left Inner: ficando em pé, B
Execute os seguintes golpes do Pure Soul Left Inner
Purity Cross: A
Purity Cross to Pure Soul Right Inner: rapidamente A, A
Canyon Cave: B

Twin Snakes to Pure Soul Right Cross: A, A
Dragon's Brand to Pure Soul

Right Cross: ficando em pé, A + B, ou agachando, A + B
Snake Scythe to Pure Soul Right Cross: segure D, ↑, aterrissando, A
Execute os seguintes golpes do Pure Soul Right Cross
Tiger Pounce: A
Mark of the Beast: B
Water Slice: C, C

Lunging Snake to Pure Soul Right Outer: ←, A
Rape Dancer to Pure Soul Right Outer: agachando, ↘, A, A, A
Snake Bite to Pure Soul Right Outer: ↓, C, B
Illusion Kick to Pure Soul Right Outer: ↓, C, B
Execute os seguintes golpes do Pure Soul Right Outer
Dragon Bite: A, C
Dragon Wing: B, B
Falling Dragon: C, A
Dragon Pounce: C, C

Return of Fear to Pure Soul Behind Lower: ⇒⇒, B
Execute os seguintes golpes do Pure Soul Behind Lower
Inverted Moon: A
Lunging Biting Upper: B
Fury Kick: C, C

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Sliding: ⇒, C
Nunchaku Slap: ↖, A
Return of Fear: ⇒, B ou ↘, B ou ↗, B
Northern Lights: ←, A ou ↘, A
Steel Dragon: ↑, B ou ↓, B
Brarding Nunchaku: ↑, B, ← ou ↓, B, ←
Mark of the Beast: ↘, B ou ↖, B
Northern Lights to Pure Soul: ↘, A
Rage of the Serpent: ↑, A + B ou ↓, A + B ou ←, A + B ou ↘, A + B ou ↖, A + B
Serpent's Desire: ↑, rapidamente B, A, A, B ou ↓, rapidamente B, A, A, B
Water Slice: ⇒, C, C

Circle Sweep: ←, C
Rolling Sobat: ←, C
Serpent's Pleasure: ⇒, A + B ou ↘, A + B ou ↗, A + B
Striking Snake: ⇒, A ou ↘, A ou ↗, A
Twisted Loop: ←, B + C
Snake Kiss: ←, B
Back Kick: ↘, C ou ↗, C
Dandy Surprise: dê um toque no direcional em qualquer direção, A + C
Dragon Cannon: ⇒, B + C ou ↘, B + C ou ↗, B + C

Mitsurugi

GOLPES ESPECIAIS

Samurai Slashes: A, A
Splitting Gold: ↘, A
Calm Breeze: ⇒, A
Sudden Gale: ⇒⇒, A
Shin Splicer: ↘, A
Drawn Breath: ←, A
Vacuum: ←←, A
Forced Prayer: B, B
Mask: B, ⇒
Wind Hole: ⇒, B
Mountain Divide: rapidamente B, A
Wind Hole Lower: ⇒, B, ↓
Wind Hole Upper: ⇒, B, ↑
Heaven Cannon: ↘, B
Cloud Divide: ↘, B
Wind Hole Vortex: ←, B ou ⇒, B, ←
Heaven Dance: ⇒⇒, B, B
Samurai Thrust: ↓↘←, B
Wheel Kick: ⇒, C
Rising Knee: ⇒⇒, C
Cold Stitch: ↓, A + B
Shin Banish: agachando, ↘, A + B
Dividing Thrust: A + C
Driving Stitch: ↘, B + C
Silent Step: ↓↘⇒
Knee Slice: ↓, A
Stump Cross: ↑, A
Moon Death Fake: ⇒↘↓↘←, segure A
Rust: ↓, B
Forced God: ←←, B, B
Stalk Cutter: ↑, B
Hem Stitch: ↘, C
Time Hole: agachando, ↘, B
Obedience: rapidamente C, B
Steel Slicer: A + B
Shadow Kick: ↑, C



Stump Banish: segure D, ↑, aterrissando, A
Outer Snap: segure D, ↑, aterrissando, C
Half Moon Death: ⇒↘↓↙←, A
Silent Step Slash: ↓↘⇒, A, ou ficando em pé, A
Cloud Divide to Cold Stitch: agachando, ↙, B, B
Stalk Shaver: ↓, C, B
Bullet Cutter: ←, C, B
Phoenix Tail: ⇒⇒, A + B
Wheel Slash: ↑, A + B
Fall Moon Death: ⇒↘↓↙←, B
Dragonfly Smash: segure D, ↑, aterrissando, B
Pocket Pick: ficando em pé, B
Front Kick: ↓↘⇒, C ou ficando em pé, C
Half Moon Slice: ⇒↘↓↙←, A, A
Autumn Requiem: B + C
Parting Thrust: ←, B + C
Full-Moon Slash: ⇒↘↓↙←, B, B

Relic: ←, A + B
Execute os seguintes golpes do Relic
Mist: B + C
False Purification: D
Cross Sword Seal: A
Slash Sword Seal: B
Relic Low Kick: C
Path of Damnation: segure A + B
Ralic Walk: → ou ←
Ralic Dash: ⇒, pause

Mist: ⇒, A + B
Execute os seguintes golpes do Mist stance
Ralic: B + C
Mist Stab: A
Mist Stab Combo: A, A, A
Dividing Thrust: B
Water Mist Kick: C
Divide: A + B
Mist Walk: → ou ←
Mist Dash: ⇒, pause ou ←, pause
Mist Hop: ↖ ou ↑ ou ↗

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Drawn Breath: ↓, A
Vacuum: ↑, A ou ←, A
Heaven Dance: ↗, B, B ou ↘, B, B, ou ⇒, B, B
Sudden Gale: ⇒, A ou ↘, A ou ↗, A
True Vacuum: ↙, A ou ↖, A
Hell Flash: ↑, B ou ↓, B
Rising Knee: ⇒, C ou ↘, C ou ↗, C
Phoenix Tail: A + B
Forced God: ←, B, B
Wheel Kick: ↑, C ou ↓, C
Bullet Cutter: ←, C, B ou ↙, C, B ou ↖, C, B
Peak of Flames: ↙, B, A, B ou ↖, B, A, B
Cloud Divide: ↙, B ou ↖, B
Trooper Roll: B + C
Mist: rapidamente A, B
Relic: rapidamente B, A

Nightmare

GOLPES ESPECIAIS

Slash Cross: A, A, B
Flying Edge: ⇒⇒, A + B
Maelstrom: ficando em pé, A, A
Sky Splitter: ↘, B
Gun Turret Buster: B, ↑
Armor Breaker: B, B, B
Lock Splitter: ⇒⇒, B
Fatal Dive: ←←, B, B
Earth Divide: ↓↘⇒, B
Quick Spin Slash: ⇒, A ou ⇒⇒, A
Double Headbutt: ←, B, B
Jade Crusher: ⇒, C
Shadow Slicer: ↙, A
Drilling Thrust: ↙, B
Obs: para arremessar o

oponente, aperte ←, B quando acertar o golpe
Shoulder Rush: ⇒⇒, C
Lower Drilling Thrust: ↘, A + B
Drop Kick: ⇒⇒, B + C
Slash: A
Double Grounder: A, ↓, A, A
Armet Crusher: ↘, A
Back Spin-Slash: ←, A
Sword Buster: B
Break Kick: rapidamente B, D, C
Buster Grounder: B, ↓, A
Cannonball Splitter: ⇒⇒, rapidamente B, A
Buster: agachando, B
Piercing Strike: ⇒, B
Cannonball Litter: ficando em pé, B
Accelerated Headbutt: ↘, C, C, B
Stomping: ↓↘⇒, C, C, C, C, C
Rising Night Kicks: ficando em pé, C
Spin-Kick Combo: A + C, C
Spin Kick to Slash: A + C, A
Spin Kick to Slash Cross: A + C, A, A, B
Spin Kick to Double Grounder: A + C, A, ↓, A, A

Night Lower Stance: ⇒, B + C ou agachando, ↘, B + C
Execute os seguintes golpes durante o Night Lower Stance

Leg Hacker: A
Citadel Lifter: B
Cannonball Splitter: rapidamente B, A
Night Salute: C
Lock Splitter Alternate: A + B
Night Behind Stance: B + C
Night Side Stance: ←, B + C

Night Side Stance: durante o Night Lower Stance, ←, B + C
Execute os seguintes golpes durante o Night Side Stance
Cross Grounder: A, A
Double Grounder Alpha: A, ↓, A
Cannonball Lifter: B
Cannonball Feint: rapidamente B, A
Night Front Kick: C
Night Bahind Stance: B + C

Night Lower Stance: ⇒, B + C
Night Behind Stance: B + C
Side Spin to Night Behind Stance: ↓, B + C ou ↑, B + C
Execute os seguintes golpes durante o Night Behind Stance
Night Annihilation: A
Tera Stomper: B
Night Knee-Kick Rush: C, C
Night Lower Stance: ⇒, B + C

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Sliding: ⇒, C
Brutal Cross: ⇒, A
Fatal Dive: ←, B, B
Rolling Sobat: ←, C ou ↙, C ou ↖, C
Sky Splitter: ↘, B ou ↗, B
Sword Buster: ↓, B ou ↑, B
Shoulder Rush: ↘, C ou ↗, C
Spin Kick: ↑, C ou ↓, C
Alternate Cross: ↑, A ou ↓, A
Shadow Impact: ↙, B ou ↖, B
Drop Kick: ←, B + C
Right Slasher: ↙, A ou ↗, A
Quick Back Spin-Slash: ↙, A ou ↖, A
Lock Splitter: ⇒, B
Cannonball Splitter: ⇒, rapidamente B, A



Sophitia

GOLPE FINAL

ATAQUES ESPECIAIS

Iron Butterfly: ↘, A, A
 Guardian Upper: ←←, B
 Silent Cross: →→, A
 Cutlass Europa: →, A, A
 Upper Heaven: ↘, B
 Cutlass Titan: ←, A
 Reverse Mirage: ←←, A
 Angel Punisher: ↘, A
 Goddess Salute: levantando do agachamento, A
 Plasma Blade: →→, C
 Heaven's Judgment: ↓↘↘, rapidamente B, A, A, A, C
 Nasty Impule: rapidamente B, A, A, A, A
 Twin Flow: B, B
 Angel's Flow: B, C
 Quick Strike: →, B
 Jet Stream Rush: →→, B, A, B
 Sword Shower: ←, B
 Angel's Spring: ↓↘↘, C ou ficando em pé, C
 Judgment Kick: ↑, pausa, C
 Gaea Quake: ↑, A + B
 Angel's Spiral: ↘, A + B
 Kick Duo: C, C
 Second Strike: A, A
 Angel Satellite: ↓↘↘, A, A
 Slide Tornado: A, C
 Slide Flow: →, A, B
 Exile: ficando em pé, B
 Angel's Strike: ↓↘↘, B
 Heaven's Gate: ←←, rapidamente B, A
 Angel Side Kick: ↘, C
 Guardian Strike: ↓, B, B ou ↘, B, B

Tornado Low Kick: ↘, C
 Temperance Strike: B + C, B
 Angel's Spiral Alpha: ↘, C, A, A
 Under Slide Blade: ↓, A
 Jet Stream Rush Beta: ↑, pausa, B, A, B
 Gaea Kick: ←←, C
 Angel's Assault: ↘, C, C
 Angel's Fall: ↘, C, B
 Tornado High Kick: A + C
 Tornado Feint: A + C, C
 Twin Angel Step: ↓↘↘↘↘↘↘
 Angel Step: ↓↘↘
 Twin Angel Step Alpha: ↓↘↘↘↘
 Mirage Satellite: ficando em pé, A + B
 Angel Step Cancel: durante o Angel Step, ↓↘↘↘, pausa, ou ↓↘↘↘↘↘↘, pausa
 Twin Step Cancel: ↓↘↘↘↘↘↘, pausa ou ↓↘↘↘↘↘↘↘↘↘, pausa
 Tower Upper: ficando em pé, B + C
 Angel Satellite Beta: ↓↘↘↘, ↓, pausa ou ↑, pausa, A, A

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Silent Cross: →, A
 Shield Rush: ↑, A ou ↓, A
 Silent Stream: ↘, A, A ou ↘, A, A
 Reverse
 Mirage: ←, A
 Jet Stream
 Rush: →, B, A, B
 Ascension: ↘, B ou ↘, B
 Sword Shower: ↘, B ou ↘, B
 Sword Waterfall: ←, B
 Sliding: →, C
 Plasma Blade: ↘, C ou ↘, C
 Angel Side Kick: ↑, C ou ↓, C
 Tornado High Kick: ↘, C ou ↘, C
 Gaea Kick: ←, C
 Olympus Cannon: →, B
 Spiral Upper: dê um toque no direcional em qualquer direção, A + B

Volsô

GOLPES ESPECIAIS

Scissors Claw: A, A
 Blind Blade: ↘, A
 Lunatic Doll: ←←, A
 Demon Elbow: →→, B
 Hell Digger: ←, segure B, solte B
 Rat Drill: agachando, ↘, B
 Insane Flip: →→, A + B + D
 Katar Gore: →, A + B
 Blind Dive: agachando, ↘A + B
 Death Rose: A + C
 Dark Shredder: A, B, A
 Side Claw Kick: A, C
 Jolly Ripper: →, A
 Rat Cheese: ↓, A, A, A, C
 Mouse Cutter: ↘, A
 Blind Spin: ←, A, A
 Scorpion Claw: ficando em pé, A
 Gravedigger: rapidamente B, A
 Stampede Shredder: B, B
 Blade Nail: →, B
 Guillotine Scissors: ↘, B, B
 Asylum Dance: ↘, B, C, C
 Hell Chop to Blind Claw: ←, B, A
 Bad Taste: ficando em pé, B, B
 Blind Dive: →→, C
 Rat Kick: ↓, C
 Scorpion Tail: ↘, C
 Lunatic Flip: ←←, C
 Rat-Slaughter Kick: segure D, ↑, aterrissando, C
 Lunatic Spin: ficando em pé, C
 Praying Mantis: A + B
 Gate Opener: →→, A + B
 Evil Blow: ↓, A + B
 Guillotine Scissors
 Alternate: ←, A + B
 Super Freak: B + C
 Super Freak Inner: ↓, B + C
 Super Freak Outer: ↑, B + C
 Rat Bounce: agachando, B + C
 Elegant Claw: →→, A
 Rat Chase: ↓, A, C
 Suspended Gears: segure D, aterrissando, A
 Brain Robber: ↑, A
 Suspended Pendulum: segure D, ↑, aterrissando, B
 Floral Callus: ↑, B
 Mute Mid-Kick: ↘, C

Rat Drop-Kick: ↑, C
 Gate Prier: →→, A + B, C
 Web Weaver: ←, A + C

Rat Chaser: agachando, ↘↘↘
Execute os seguintes golpes durante o Rat Chaser
 Rat Retreat: ↘
 Scorpion Kick: C

Blind Stance: ↓↘↘
Execute os seguintes golpes durante o Blind Stance
 Mantis Crawl: ↓, A + B
 Blind Claw: A
 Madness Spin: →, A
 Lunatic Wheel: →→, A
 Mute Elbow Rush: ←, A, B
 Shredder: B
 Rat Straight: →, B
 Red Stitch: →→, B
 Death Ensnare: ←, B, B
 Blind Elbow Rush: ←, B, B
 Blind Kick: C
 Blind Drop-Kick: ↓, C
 Freak Roll: A + B
 Spasm: A + B, ↓
 Reverse Evil-Bow: ↓, A + B
 Death Rose: A + C
 Blind Mantis: ↓, A, B, B
 Scarecrow: →→, rapidamente B, A
 Scorpion Tail: ↘, C
 Mute Kick: ←, B

Calioistro Rush: ↓↘↘
Execute os seguintes golpes durante o Calioistro Rush
 Katar Slap: A, A
 Slap-Behind Claw: A, ↘, A
 Blind Slap: A, ←, A
 Mad Shredder: B, B, B
 Rat-Slaughter Kick: C
 Snake Eater: A + B
 Lunging Rat-Bounce: B + C

Mantis Crawl: ↓, A + C ou ↘, A + C
Execute os seguintes golpes durante o Mantis Crawl
 Mantis Fire Dance: →→
 Twisted Salute: A
 Asylum Breakout: B
 Scorpion Kick: C
 Mantis Walk: → ou ←

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE
 Silent Embrace: ↘, A ou ↘, A



Cross Claw: ⇒, A
Sliding: ⇒, C
Blind Blade: ↑, A ou ↓, A
Demon Elbow: ⇒, B ou ↘, B ou ↗, B
Gate Opener: dê um toque no direcional em qualquer direção, A + B
Dragon Tail: ↘, C ou ↗, C
Scorpion Tail: ↘, C ou ↗, C
Lunatic Flip: ←, C
Hell Digger: ←, segure B
Despair: ↑, B ou ↓, B ou ←, B
Madness Scissors: ↘, B ou ↗, B
Hell Chop to Blind Claw: ←, B, A
Calioistro Rush: B + C
Mute Low Kick: ↑, C ou ↓, C
Gate Prier: dê um toque no direcional em qualquer direção, A + B, C
Lunatic Doll: ←, A ou ↘, A ou ↗, A

Taki

GOLPES ESPECIAIS

Silent Shadow: A, A, ⇒, B
Reaping Hook: ↘, A
Assassin's Strike: ⇒⇒, B
Seal: ←←, B
Bamboo Cutter: ←←, A
Ninja Cannon: ←, B + C
Shadow Claw: ficando em pé, A, A, A
Haste: C, C, C
Banishment to Stalker: ficando em pé, B, A + B, ou B, ↓, A + B, ou B, ↑, A + B
Darkness to Stalker: de costas para o oponente, B, A + B
Water Haste: C, C, ↓, C
Divine Punishment: ⇒, C, A
Hurricane Punishment: ⇒, ⇒, C
Rapid Destruction: ↘, C, C, C
Punishing Strike: ↓, C, C
Water Kick: ←, C, C
Stalker: A + B
Stalker Lower: ↓, A + B
Stalker Upper: ↑, A + B
Heavy Shadow: B, A, ⇒, C
Darkness Banishment: ficando em pé, B, B
Darkness to Possession: ←, B, ↓
Shadow to Possession: B, A, ↓
Haste Alternate: ↑, C, C, C

ou segure D, ↑, C, C, C
Fog Blanket: ↓, A + C
Divine Cannon Combo: agachando, A + C, C
Shadow Ripper: A, A, B
Darkness Illusion: A, B, B
Shadow Rush: A, B, C
Burning Misery: ⇒⇒, A, B, B, B
Earth Scroll: ↓, A, C
Shadow Scroll: B, A, A
Lightning Strike: B, B, B
Shadow Banishment: B, A, C
Divine Cannon: ficando em pé, A + B
Wind-Roll Inner: ↓, B + C
Wind-Roll Outer: ↑, B + C
Side Breeze: durante o Wind-Roll Inner ou Wind-Roll Outer, A
Blood Scroll: B, C, A
Silence: ⇒, B
Assassin's Feather: ↘, B
Mekki-maru's Darkness: ↓, B, A
Seal of the Fire Dragon: ←↘↓↘⇒, B

Advancing Cloud Scroll: A + C
Shadow to Stalker: B, A, A + B ou B, A, ↓, A + B ou B, A, ↑, A + B
Heavy Burden: de costas para o oponente, B + C
Cloud Scroll: ↓, pausa ou ↑, pausa, A + C

Wind-Roll Front: B + C
Execute os seguintes golpes durante o Wind Roll Front
Mekki-maru Wind: A
Divine Wind: B
Wind Death Assault: B, B, B
Wind Sealing Rush: B, C, B

Possession: ↓↘←
Possession Rush: ⇒
Execute os seguintes golpes durante o Possession ou Possession Rush
Poison Cloud Scroll: A
Dream Scroll: B
Dragon Wheel: C
Vacuum Drop-Kick: ↓, C
Awakening Rush: ↗, C, A ou ↑, C, A ou ↗, C, A
Exorcism: A + B

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Burning Misery: ⇒, A, B, B, B ou ↘, A, B, B, B, ou ↗, A, B, B, B

Wind Scroll: ↑, A ou ↓, A
Shadow: ↘, A ou ↗, A
Bamboo Cutter: ←, A
Assassin's Strike: ⇒, A ou ↘, A ou ↗, A
Illusion Scroll: ↑, B ou ↓, B
Darkness: ↘, B ou ↗, B
Seal: ←, B
Sliding: ⇒, C
Cloud Scroll: ↑, C ou ↓, C
Water Kick: ↘, C, C ou ↗, C, C
Possession: A + C

Xianghua

GOLPES ESPECIAIS

Beautiful Rhythm: A, A, B
Feng Yun: rapidamente A, C, B
Striking Lian Hua: ⇒⇒, A
Lan Hua: ←←, A
Mei Hua Circle: rapidamente B, C
Deadly Rhythm: ⇒⇒, B, B
Tzao Lan Hua: ←, B, B
Muu Jiann Advance: ⇒, A + B
Shiung Ryh Knei: ficando em pé, B
Lian Hua Cannon: ↘, A + B
Muu Jiann Retreat: ←, A + B
Mai Hua Divide: ficando em pé, A + B, B
Great Wall: ⇒, ⇒, B + C
Lian Hua Twist (para esquerda): rapidamente A, B
Quake Step: ↓, B + C
Hwu Dye: ↘, B + C
Shui Shian Strike: ↘, A
Chai Hua: ↘, A
Storming Lian Hua: ←, A, A
Lan Hua Slice: ←←, A
Yann Slice: ↑, A
Muu Jiann: ficando em pé, A, A
Elegant Rhythm: B, B
Lian Hua Twist (para direita): rapidamente B, A
Mei Guei Hua: ⇒, B
Mei Guei Hua Feint: ⇒, B, B
Deadly Thrust: ⇒, ⇒, B
Lian Hua Upper: ↘, B
Shan Ji: ↘, B, A
Vengeful Lian Hua: ←←, B
Yann Slash: ↑, B
Yuen Kick: C
Outer Heh Kick: rapidamente C, B, B

Circle Breaker: ↘, C
Circle Breaker Feint: ↘, rapidamente C, A
Inner Heh Kick: ↑, C
Rising Shui Shian: ficando em pé, C
Lian Hua Sweep: ↓, A + C, C

ATAQUES DURANTE A MOVIMENTAÇÃO LIVRE

Striking Lian Hua: ⇒, A
Li: ↘, A ou ↗, A
Spinning Lian Hua: ↑, A ou ↓, A
Ing Hua: ↘, A, A ou ↗, A, A
Lan Hua Slice: ←, A
Deadly Thrust: ⇒, B
Deadly Rhythm: ⇒, B, B
San Jann: ↘, B ou ↗, B
Vengeful Lian Hua: ←, B ou ↘, B ou ↗, B
Circle Breaker: ↘, C ou ↗, C
Bae Her Hua: ↘, A + B ou ↗, A + B ou ↑, A + B ou ↓, A + B, ↘, A + B ou ↗, A + B
Playful Slice: ↑, B ou ↓, B
Circle Breaker Feint: ↘, rapidamente C, A ou ↗, rapidamente C, A
Outer Heh Kick: ↑, C ou ↓, C ou ↘, C ou ↗, C
Sliding: ⇒, C



ESPORTE TOTAL

NINTENDO 64

■ Nascar '99 chega sem retrovisor, mas com muita velocidade e realismo

Ainda falta um pouco para chegarmos em 1999, mas o Nintendo 64 já antecipa o ano novo trazendo **Nascar '99**. Com bons gráficos e jogabilidade, o jogo tem nada menos que 31 carros, com pilotos reais, e 17 pistas, também originais do campeonato americano. Para suprir a falta de um espelho retrovisor, o jogo dispõe de um

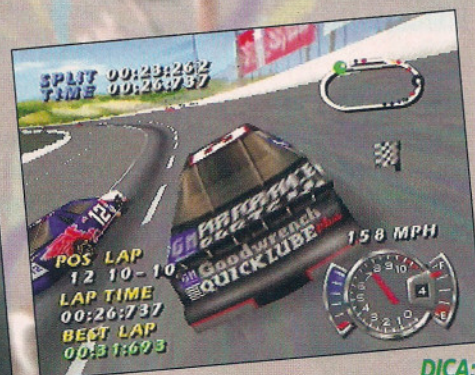
ajuste de dificuldade e realismo, que possibilita tanto uma corrida bem intensa no estilo de arcade, como uma simulação fiel. Os

sons não são menos reais: ronco dos motores fazem um barulhão estremecedor e mudam dependendo da visão. Já a voz do seu chefe de equipe, que vem pelo rádio, enche um pouco o saco.

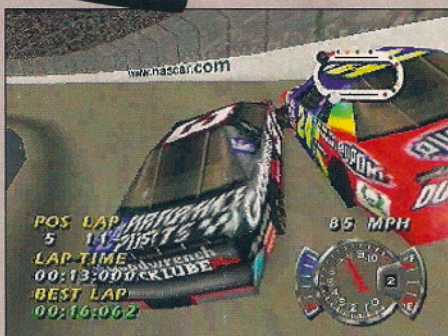
Nascar '99 traz para o videogame a genuína ação das corridas de stock-car. Não vão faltar muitas colisões e velocidade.



DICA: use o vácuo nas ultrapassagens, especialmente em pistas com retas velozes. Encoste no adversário até atingir força suficiente para puxar para o lado e deixá-lo para trás



DICA: nas ultrapassagens das curvas de pistas ovais, se houver um carro por dentro, acelere por fora e feche na tangencial. Passe o adversário por dentro, no final da curva



Earnhardt usa da esperteza e joga Gordon na parede!

NASCAR '99	
NINTENDO 64	4
EA SPORTS	
corrida	
CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4
2 Jogadores	
17 Pistas	



DICA: evite bater a frente do seu carro nos adversários, pois assim você facilmente estoura um pneu. Em vez disso, use a parte lateral do seu carro para jogar os adversários para fora



DICA: para correr nas Sim races, a qualificação e o ajuste do carro são muito importantes. Se quiser vencer, pratique bastante e ajuste seu carro para conseguir pelo menos um quinto lugar

Construa sua pista e prepare-se para empinar sua moto em Moto Racer 2

Na última vez em que pintou no P.Station, **Moto Racer** mostrou como deve ser um game com motocicletas. Em **Moto Racer 2**, tudo está de volta, e ainda melhor! Você vai poder correr à noite, com chuva, neve, lama, tudo isso em um modo Arcade animal ou no Simulation, que é muito realista. O mais legal é que, pela primeira vez nos consoles, você pode criar a sua própria pista, guardando-a no Memory



DICA: qualquer contato com a extremidade da pista no modo Simulation causa uma queda. Não tente passar pelas folhas nas pistas Britany



DICA: para montar um pista literalmente assassina, coloque morros logo antes de curvas fechadas

MOTO RACER 2



DICA: no modo Arcade, você pode bater nas paredes dos prédios durante os saltos e não cair



DICA: sua velocidade não diminui quando anda pela grama, por isso use-a para cortar caminho, principalmente nas curvas

Card. Assim, você poderá abusar das rampas e retas e castigar nas curvas

fechadas. O modo para dois jogadores com divisão de tela vertical garante a diversão.

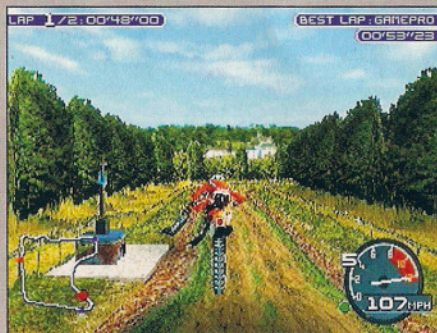
com um amigo. Com bastante velocidade e múltiplas visões, **Moto Racer 2** vai dar aulas de motocross no P.Station!



DICA: nunca aperte o turbo perto da extremidade da pista. Mesmo devagar, quase sempre resulta em desastre



MOTO RACER 2	
P.STATION	4.3
ELECTRONIC ARTS	
corrida	
CONTROLE	5
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4
2 Jogadores	
32 Pistas	



DICA: faça uma pose com a moto nos saltos apertando R2 no ar

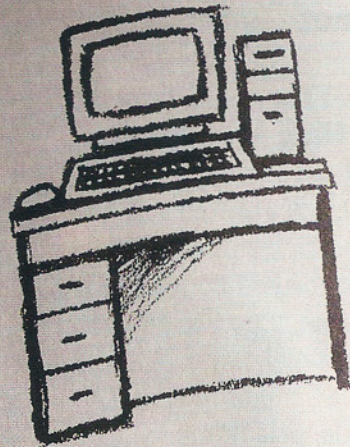
DICA: lembre que, empinando a moto, você não faz curvas, por isso deixe para se exibir nas retas



OS SEGREDOS DO BOXE MODERNO

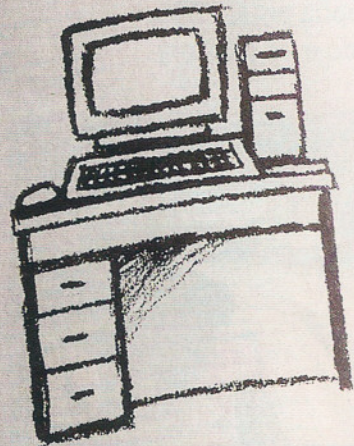
**MOVIMENTO
NA GUARDA**

1



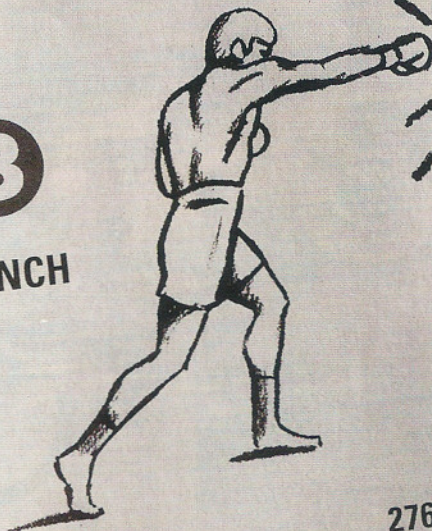
2

**À FRENTE
EM LINHA**



3

PUNCH



Até quando você vai brigar com o seu computador?

Help! Multimídia. Você vai aprender na prática como é fácil usar o computador.



O Estadão está lançando Help! Multimídia, em fascículos e CD-ROMs semanais. Nos fascículos, você vai aprender como tirar melhor proveito do seu computador. E nos CD-ROMs, com os recursos multimídia de som e imagem, você vai encontrar aulas animadas que ensinam você a fazer as tarefas do dia-a-dia, em casa, no trabalho e nos estudos, além de exercícios com modelos para você treinar as lições apresentadas. E um exclusivo Banco com mais de 3.500 imagens temáticas, que você pode copiar e imprimir facilmente.

EM CASA

- Um jeito fácil de escrever e imprimir cartas.
- Vá ao banco sem sair de casa.
- Controle as despesas da sua casa.
- Faça seus próprios cartões e papelaria.
- Monte um álbum de fotografias digital.
- Catalogue seus livros, discos e vídeos.
- Estampe camisetas, faça moldes para bordados e outros trabalhos manuais.

NO TRABALHO

- Monte uma agenda no seu computador.
- Faça de orçamentos a folhas de pagamento.
- Como montar cadastros de clientes.
- Envie cartas e fax personalizados.
- Faça seu computador gerenciar suas chamadas telefônicas.
- Redija qualquer texto usando modelos que existem no seu computador.
- Faça pesquisas e negócios pela internet.

NA ESCOLA

- Faça apresentações com sons, fotos e animações.
- Navegue na Internet.
- Como fazer um jornal na sua escola.
- Como trabalhar com fotos, desenhos e imagens digitalizados.
- Como integrar textos, gráficos e tabelas.
- Como organizar dados numéricos e fazer operações matemáticas complicadas no computador.

Com o Estadão de domingo, por mais R\$ 4,90, você compra o fascículo e leva o CD-ROM.

TUDO DOMINGO NAS BANCAS.*



COLECIONE E CONCORRA A 100 MICROS MULTIMÍDIA.**

ESTADÃO
É muito mais jornal.

www.estado.com.br

Os fãs das séries mais populares de luta vão ficar eufóricos. Tem de tudo nesta edição: personagens secretos de Street Fighter Zero 3, roupas extras dos lutadores de Mortal Kombat 4 (P.Station e Nintendo 64) e golpes de The King of Fighters '98. De quebra, Rival Schools (P.Station)

ARCADE

STREET FIGHTER ZERO 3

Personagens secretos

Para que as dicas abaixo funcionem, a tela ao fundo do logo Street Fighter Zero 3 deve estar rosa. Para que isso aconteça, a máquina deve ter registrados na memória 28 nomes diferentes de jogadores que conseguiram recorde de pontos contra o computador.

Obs: as indicações X, Z e V que se encontram antes dos golpes referem-se aos modos em que os mesmos podem ser usados. Isto é, se o golpe estiver com um Z V, quer dizer que ele só pode ser usado nos modos Z e V.

Modo X: controles mais simples e um Super Combo por personagem.

Modo Z: controles completos (Zero Counter, saídas de arremessos, recuperação após tomar golpes etc.) e dois ou mais Super Combos por personagem.

Modo V: controles completos e Custom Combos. Sem Super Combos.



Mike Bison (Balrog): na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor em Karin por três segundos. Agora leve o cursor na roleta, que fica acima do Dan e abaixo do Dhalsim para o

jogador 1, e acima de Akuma e abaixo de Zangief para o jogador 2, e aperte Start.

Golpes especiais

- X Z V Dash Straight: (c) ←→ + soco
- Z V Dash Ground Straight: (c) ←↘ + soco
- X Z V Dash Upper: (c) ←→ + chute
- Z V Dash Ground Upper: (c) ←↘ + chute

- X Z V Turn Punch: (c) SSS ou CCC
- Z V Buffalo Head: em reversal, (c) ↓↑ + soco

Super Combo

- X Z Crazy Buffalo: (c) ←↔↔ + soco
- Z Gigaton Blow: (c) ←↔↔ + chute (nível 3)

Juli: na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor em Karin por três segundos. Agora leve o cursor à roleta, coloque-o para cima (roleta de cima) ou para baixo (roleta de baixo) e, sem soltar o direcional, aperte Start.



Golpes especiais

- X Z V Cannon Spike: →↓↘ + chute
 - X Z V Sniping Arrow: ↓↘→ + chute
 - X Z V Accel Spin Knuckle: →↘↓↙← + soco
- #### Super Combo
- X Z Reverse Shaft Breaker: ↓↙←↓↙ + chute
 - Z Spin Drive Smasher: ↓↘→↓↘ + chute

Juni: na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor em Karin por três segundos. Agora leve o cursor na roleta, coloque o cursor para esquerda (jogador 1) ou para direita (jogador 2) e, sem soltar o direcional, aperte Start.



Golpes especiais

- X Z V Cannon Siike: (c) ↓↑ + chute
- X Z V Spiral Arrow: (c) ←→ + chute
- X Z V Hooligan Combination: ↓↘→ + soco (→ + chute quando chegar perto do inimigo)

- X Z V** Cannon Strike: pula para frente e ↓↘→ + chute
X Z V Mach Slide: ↓↘→ + chute
X Z V Earth Direct: 360° + soco
Super Combo
X Z Psycho Streak: (c) ←→←→ + soco
Z Spin Drive Smasher: (c) ↙↘↙↘ + chute



Mais Golpes

Os golpes abaixo completam a lista da edição anterior (54):

KARIN

- X Z V** Kill Bear: 360 graus + soco

CAMMY

- V** Cannon Strike: pulando para frente, ↓↙← + chute

- V** Cannon Revenge: ↓↙← + chute (movimento de contra-ataque efetivo para golpes médios)

AKUMA

- X Z V** Hell Hadouken: →↘↓↙← + soco
X Z V Ashura Semku: ↘↓↘↙←↓↙ + SSS/CCC
Z V Rolar: ↓↙← + soco

GUY

- X Z V** Bushin Seoi Nage: agarre com CC e →↗↑↖← + SS
X Z V Bushin Gokussaken: SR, SM, SF, CF

DAN

- Z** Mith of Provocation: ↓↙←↓↙← + Start (nível 3)

BIRDIE

- X** Bad Hammer: SF de perto, ↑ + soco

SODOM

- X Z V** Yagura Reverse: ↓↙← + chute
X Z V Tengu Walking: quando derrubado, ↓↙← + chute

CODY

- Z V** Bad Spray: quando arremessado, ←↙↓ + soco

- SR** – soco rápido
SM – soco médio
SF – soco forte
CR – chute rápido
CM – chute médio
CF – chute forte
SS – dois botões de soco quaisquer
CC – dois botões de chute quaisquer

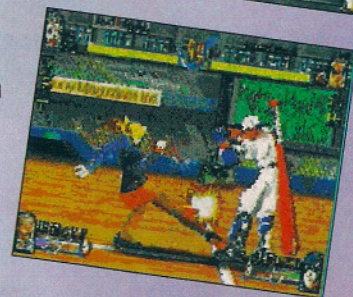


P.STATION

RIVAL SCHOOLS: UNITED BY FATE

Roupas secretas

Existem 4 lutadoras com roupas secretas: Hinata, Natsu, Tiffany e Kyoko. Para acioná-las, você deve terminar o jogo com os personagens nos dois discos no modo de 1 jogador. Não importa o nível de dificuldade ou quantos continues for usar. Os golpes são os mesmos, mas o golpe de ajuda muda.



NINTENDO 64

F-1 WORLD GRAND PRIX

Corredor Dourado

No modo Exhibition, selecione Driver Williams. No local reservado ao sobrenome, escreva PYRITE. Volte à tela inicial e entre novamente no jogo. Um corredor dourado aparecerá nos modos Exhibiton, Time Trial e 2 Player Mode.

Pista Bônus no Havai

No modo Exhibition, selecione Driver Williams. Edite o sobrenome e escreva VACATION. Volte à tela inicial e entre novamente no jogo. Você irá achar uma nova pista depois da European Grand Prix.

Corredor prateado

No modo Exhibition, selecione Driver Williams. No local reservado ao sobrenome, escreva CHROME. Volte à tela inicial e entre novamente no jogo. Um corredor prateado aparecerá nos modos Exhibiton, Time Trial e 2 Player Mode.

P.STATION

BATMAN & ROBIN (P.STATION)

Invencibilidade

Na tela título, aperte L1, R2, R1, L2, Select, X, e círculo.

Superenergia

Para ter uma saúde de ferro, siga uma motocicleta amarela que aparece enquanto você está dirigindo pela cidade. Depois de algum tempo seguindo a moto, você ganhará muita energia.

Roupas Extras

Na tela de seleção de personagens aperte Start + botão para fazer girar o ícone do lutador. Dependendo do número de vezes que o fizer, você poderá acionar outras roupas e armas. Veja a descrição das roupas:

Lutador	Gire o ícone	Descrição	Arma
Kai	1 vez	Roupa vermelha e listas no ombro	Faca Ghurka
	2 vezes	Roupa verde	
	3 vezes	Roupa vermelha e listas no ombro	Cajado de madeira
	4 vezes	Roupa de motociclista	Clava com espinhos
Rayden	1	Roupa azul e branca	Martelo
	2	Roupa vermelha e branca	
	3	Roupa de MK II	Catavento com lâminas
	4	Roupa vermelha e branca	Faca Ghurka
Liu Kang	1	Calça vermelha e preta e regata	
	2	Roupa preta e azul	Espada Dragon
	3	Roupa preta de treino	
	4	Roupa preta e azul	
Shinnok	1	Roupa vermelha	Bastão de combate
	2	Roupa amarela e preta	
	3	Roupa vermelha	Espada
	4	Roupa amarela e preta	Bumerangue
Reptile	1	Roupa roxa e preta	Machado
	2	Roupa vermelha e preta	
	3	Roupa Lin Kuei original	Espada Black Dragon
	4	Roupa vermelha e preta	Clava com espinhos
Scorpion	1	Roupa amarela original	Machado
	2	Roupa vermelha	Espada
	3	Roupa cinza e sem máscara	Maça
	4	Roupa vermelha	Espada Black Dragon
Jax	1	Roupa vermelha e preta	Clava com espinhos
	2	Roupa roxa e preta	
	3	Roupa branca com regata	Bastão de combate
	4	Roupa roxa e preta	Faca Ghurka
Reiko	1	Roupa vermelha e preta	Clava com espinhos
	2	Roupa roxa e preta	
	3	Roupa vermelha e preta	Espada Dragon
	4	Roupa roxa e preta	Arco e flecha
Johnny Cage	1	Roupa azul e preta	Faca
	2	Roupa vermelha e preta	Bowie
	3	Roupa azul e preta	Faca Ghurka
	4	Smoking preto	Pistola
Jarek	1	Roupa verde e marrom	Espada
	2	Roupa marrom e marrom escura	Black Dragon
	3	Roupa verde e marrom	
	4	Roupa marrom e marrom escura	Martelo

Lutador	Gire o ícone	Descrição	Arma
Tanya	1	Roupa amarela e preta	Bumerangue
	2	Roupa roxa e preta	
	3	Roupa amarela e preta	Cajado de gelo
	4	Roupa negra de princesa	Martelo
Fujin	1	Roupa preta	Arco e flecha
	2	Roupa preta e marrom	
	3	Roupa preta	Clava com espinho
	4	Roupa preta e marrom	Bastão de combate
Sub Zero	1	Roupa azul original	Cajado de gelo
	2	Roupa azul sem máscara	
	3	Roupa azul e semicongelado	Machado
	4	Roupa azul sem máscara	Espada Dragon
Quan Chi	1	Roupa preta e azul	Maça
	2	Roupa preta e vermelha	
	3	Roupa preta e azul	Faca Bowie
	4	Roupa preta e vermelha	Arco e flecha
Sonya Blade	1	Roupa preta e verde	Catavento com lâminas
	2	Roupa preta e vermelha	
	3	Roupa preta e verde	Faca Ghurka
	4	Roupa roxa sem boné	Maça
Noob Saibot	1	Roupa preta original de Lin Kuei	
	2	Roupa de couro e sem máscara	Foice
	3	Roupa preta original de Lin Kuei	
	4	Roupa da Morte	
Goro	1	Sunga Preta e vermelha	Sem arma

Cheat Menu

P.Station: comece uma partida com dois jogadores e insira o kombat kode 302-213. Quando a luta começar, aperte Start e saia da luta com Quit. Vá para a tela de options e coloque o cursor em "Vs Screen Enabled" e segure os botões de bloqueio e corrida por 10 segundos.

Nintendo 64: vá para options, coloque o cursor em "Continues" e segure os botões de bloqueio e corrida por 10 segundos.

Acionando o Cheat Menu, pode-se fazer fatalities facilmente (dando um ↓ + soco alto depois da frase Finish Him ou Her) e ver os finais após uma luta. Também permite fazer os códigos de usar os secretos Goro e Noob Saibot.

Acione Goro

Na tela de seleção de lutadores vá para hidden e aperte bloqueio e deixe pressionado. Leve o cursor para Shinnok e aperte o botão de corrida.

Mantenha os botões pressionados até Goro aparecer. No P.Station só um dos lutadores pode acioná-lo.



Acione Noob Saibot

Na tela de seleção de lutadores vá para hidden e aperte bloqueio e deixe-o pressionado. Leve o cursor para Reiko e aperte o botão de corrida. Mantenha os botões pressionados até Noob Saibot aparecer.

SNES

LOONEY TUNES B-BALL (SNES)

Bola Cachorro

Aperte → → → ← ← e Turbo para ligar ou desligar a opção Bola Cachorro.



Tempo extra

Para fazer o relógio andar mais devagar, aperte ↑ → ↓ ← e Turbo. Esse tempo extra custa 50 centavos.

Goaltending

Para desligar os lances livres, aperte ← ← ↑ ↑ → → e Turbo.

Invencibilidade

Enquanto estiver jogando, aperte X três vezes. Depois, aperte Turbo. Você terá de pagar 20 centavos.

Jogar como outros personagens

Para usar esses códigos você vai gastar cinco centavos.

Pernalonga: aperte X, Turbo, X, Turbo

Elmer: aperte → → → ↑ ↑ e Turbo

Patolino: → → ↓ e X

Frajola: aperte Turbo três vezes e X

Wile Coyote: aperte X, Turbo, Turbo, X

ARCADE

THE KING OF FIGHTERS '98

MAIS GOLPES

Os golpes abaixo completam a lista publicada na edição anterior (54):

Brian Hammer

Brian Hammer: ↓ ↙ ← + soco

Tiger Driver: acerte o Brian Hammer, ← ↙ ↓ ↘ + soco

Samurai Bomb: durante o Tiger Driver, ↓ ↓ + soco



Shoulder Back Breaker: durante o Tiger Driver, ↓ ↓ ↓ + chute

Buster & Bomb: durante o Shouler Back Breaker, ↓ ↑ + soco

Takuma Sakazaki

***Dragon's Dance:** ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + soco

Ryo Sakazaki

Raijinsetsu: ↓ ↘ → + chute

Robert Garcia

Ryuga: → ↓ ↘ + soco

Yuri Sakazaki

***Hishou Rekkou:** ↓ ↘ → ↓ ↘ → + soco

Mature

***Heaven's Gate:** ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + chute

Vice

Mayhem: ↓ ↙ ← + soco

Ralf

***Horseride Vulcan Punch:** ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + chute

Clark

Super Arabian Back Breaker: ← ↙ ↓ ↘ → + A

Elbow Finisher: após um arremesso especial, ↓ ↘ → + soco

Kim Kaphwan

Air Stomp: no ar, ↓ ↘ → + chute

Choi Bounge

Air Stomp: no ar, ↓ ↘ → + chute

Athena Asamiya

Super Psychic Throw: ← ↙ ↓ ↘ → + soco

Chin Gensai

Drunk Snoop One: ↓ ↓ + soco (→ + soco para golpear)

Drunk Snoop Two: ↓ ↓ + chute (↑ + chute para golpear)

Yashiro Nanakase

Sledge Hammer: ↓ ↙ ← + chute

Terry Bogard Versão Real Bout 2

Fire Kick: ← ↙ ↓ ↘ → + chute

Billy Kane

***Super Stick Swing:** ↓ ↘ → ↓ ↘ → + soco



Shingo Yabuki

Unperfected Elbow Blow: ↓ ↙ ← + soco

Shingo Kick: ← ↙ ↓ ↘ → + chute

Chris Versão Orochi

Decision Killer: de perto, ← ↙ ↓ ↘ → + chute

Shermie Versão Orochi Electric Kiss: ← ↙ ↓ ↘ → + botão

Electric Bash: no ar, ↓ ↘ → + chute

***Electric Blast Kick:** ↓ ↘ → ↓ ↘ → + chute

Yashiro Versão Orochi

***Rage of the Land:** de perto, ↓ ↘ → ↓ ↘ → + chute

Andy Bogard Versão Real Bout 2

Quicksilver Elbow: ↙ → + soco (+ ↓ ↘ → + soco para continuar)

Robert Garcia Versão 95

Flying Double Kick: → ↘ ↓ ↙ ← + chute

***Haoh Shoukouken:** → ← ↙ ↓ ↘ → + soco

Billy Kane Versão Real Bout 2

Stick Bullet: C repetido

Ryo Sakazaki Versão 95 Flying Double Kick: → ↘ ↓ ↙ ← + chute

***Haoh Shoukouken:** → ← ↙ ↓ ↘ → + soco

* - Golpe Fatal

P.STATION

TENNIS ARENA



Jogadores escondidos

Quando o logo do Smart Dog aparecer, aperte ↑ ↓ ← → Start. Se fizer certo, você vai ouvir "Yeah". Na tela Player Select, você vai encontrar dois novos jogadores, Mishka Kochev e Nick McKenzie.

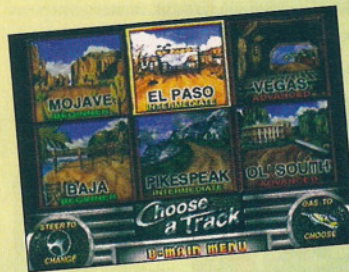
Quadra secreta

Na tela Select a Court, aperte ← até achar a quadra nova, a Canyon.

NINTENDO 64

OFF-ROAD CHALLENGE

Pistas Escondidas



El Cajon

Na tela Choose a Track, aperte simultaneamente L, R e ↑. Se fizer certo, você vai ouvir som de furadeira. Leve o cursor até a pista El Paso, aperte e segure Z e aperte A. Quando a corrida começar, você vai estar em El Cajon.

Flagstaff

Na tela Choose a Track, aperte e segure simultaneamente L e ←. Se fizer certo, você vai ouvir um som de furadeira. Leve o cursor até a pista Mojave, aperte e segure ↓ e aperte A. Quando a corrida começar, você vai estar em Flagstaff.

Guadalupe

Na tela Choose a Track, aperte e segure simultaneamente R e ↓. Se fizer certo, você vai ouvir um som de furadeira. Leve o cursor até a pista Vegas, aperte e segure Z e aperte A. Quando começar, você vai estar em Guadalupe.

P.STATION

CRIME KILLER



Password

No menu principal, entre na tela Enter Password e digite qualquer uma das passwords abaixo:

- Stage 2 (Suburbia Blues): ○ □ X △ □ X △ □ △ ○
- Stage 3 (The Break In): ○ ○ □ X △ ○ ○ ○ ○ ○
- Stage 4 (Rapid Response): ○ ○ □ △ ○ ○ □ △ □ X
- Stage 5 (Cult Moves): △ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ △

P.STATION

DEATHTRAP DUNGEON

Seleção de Fases

Obs: retire o Memory Card do P.Station para acionar esta dica.

No menu principal, aperte L1 R1 △ △ □ ○ R1 L1. Se fizer certo, você vai ouvir um som confirmando a dica. Leve o cursor até Load Game e aperte X para acessar a opção de seleção de fase.

P.STATION

WWF WAR ZONE

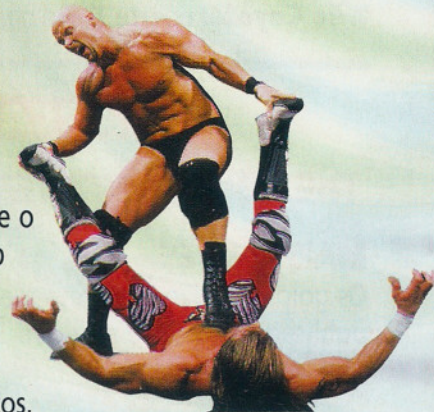
Lutadores Secretos

No modo Challenge, ganhe o WWF World Championship com o Mankind. No menu principal, aperte L1 R1 para entrar no porão e acionar os lutadores secretos.

Agora vá para a tela Character Select e os dois novos lutadores, Dude Love e Cactus Jack, vão estar disponíveis.

Dude Love/Cactus Jack Finishing Moves:

Double-Arm DDT: → ← ↑ aperte simultaneamente TU, BLK

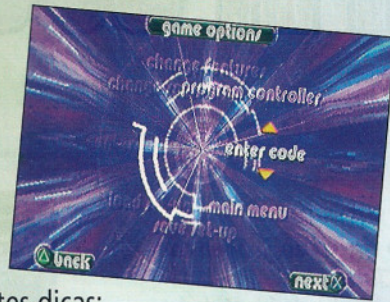


P.STATION

N20: NITROUS OXIDE

Várias dicas

No menu principal, entre em Game Options e selecione Enter Code. Agora digite qualquer um dos códigos abaixo para acionar as seguintes dicas:



- Acesso ao Bonus Level:** □□□△○△□□
Desativar todas as dicas: □□X○○○○△
Quinta nave disponível: X X X □ △ ○ X △
Acesso total às fases: □ △ ○ △ X △ □ X
Firewalls infinitas: X X □ X X X △ △
Vidas infinitas: ○ X X △ □ △ □ ○
Armas infinitas: □ X ○ □ X ○ □ □
Sem Bonus Reset quando morre: □ △ X △ ○ □ △ X
Water Effect on: ○ X □ △ △ ○ △ ○

NINTENDO 64

SUPER ROBOT SPIRITS

Robôs secretos

Supere as seguintes condições para utilizar os respectivos robôs.

Devil Gundam: vença o modo Story com todos os robôs. Entre no modo 64, use Master Gundam e derrote Devil Gundam. Você poderá usá-lo agora.

Juddeca: basta deixar o jogo ligado por 300 horas.

Master Gundam: vença Master Gundam por três vezes no Story Mode para poder usá-lo no mesmo modo.



PLAYSTATION

AGORA COM DUAL SHOCK



PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS



ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

CÂMARA GAMES

Rua 25 de Março, 1026

Tel.: (011) 228-0822 • Fax.: (011) 228-3365

MISSION: IMPOSSIBLE



Por Lord Mathias

Quem esteve na pele de 007 em *GoldenEye* vai se adaptar facilmente ao estilo de *Mission: Impossible*. Como em *GoldenEye*, detonar os inimigos nem sempre é a melhor solução para completar as missões. O lance é matar apenas os caras que você não

conseguir enganar. Na verdade, mano, enganar é a alma do negócio. Você vai enfrentar grande parte das missões escondido sob a identidade de outras pessoas, disfarçado. Além disso, muitas vezes você terá de fugir, com o rabinho entre as pernas, pelo bem da missão. Proteger os inocentes e pegar códigos secretos serão seus principais objetivos. Para completá-los, é essencial ler com atenção todas as mensagens recebidas pelo

rádio. Quando cumprir um objetivo, fique atento às mensagens que aparecerão, elas dão a dica da sua próxima missão. Sempre que atirar, use a mira para acertar em cheio a cabeça do inimigo e, assim, economizar munição.

MISSION IMPOSSIBLE
NINTENDO 64
OCEAN
ação/aventura

4.3

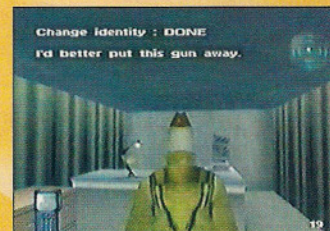
CONTROLE	4
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	4

20 Missões
1 Jogador

LUNDKWIST BASE

OBJETIVOS

- chegar ao Subpen com Clutter
- mudar de identidade
- achar uma desculpa para a mensagem



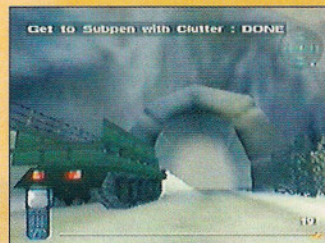
Assim que sair do barco, vá para a casa de guarda (A). Dentro, um capitão nervoso vai questioná-lo. Soque-o até ele desmaiar e use o Facemaker para assumir a sua identidade



Antes de sair da casa de guarda, pegue a mensagem que está perto da lâmpada da escrivaninha e prossiga para



os portões (B). Entregue a mensagem para o guarda perto do caminhão e, assim que ele esquentar o caminhão, suba na carroceria



O Clutter vai automaticamente se a unir você

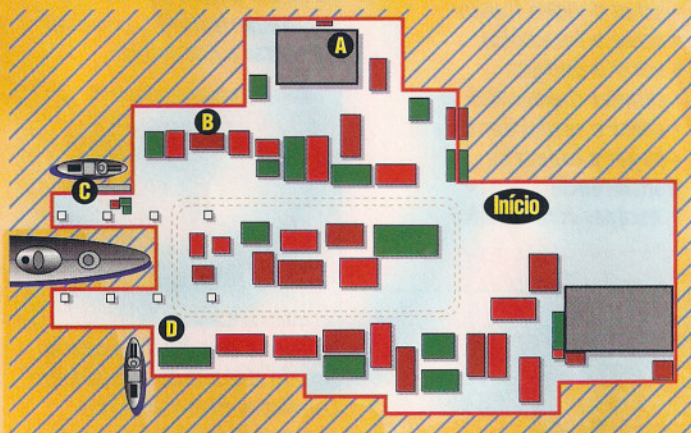


SUBPEN

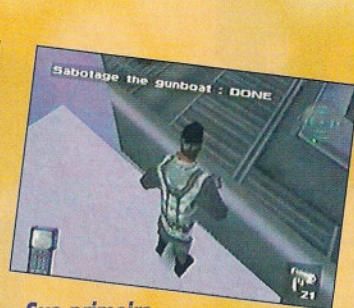
Na sua segunda tarefa você aprende sobre as sub-missões. Estas são missões que não aparecem nos objetivos, mas precisam ser completadas para terminar a fase

OBJETIVOS

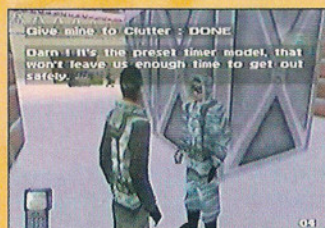
- achar as bombas magnéticas
- dar a bomba para Clutter
- unir-se a Doweey para escapar



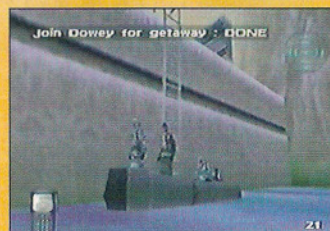
No começo da missão, vá para a área (A) no mapa. Existe uma sala no prédio com uma prateleira de minas. Vá até ela e ache as bombas magnéticas



Sua primeira sub-missão é sabotar o barco de patrulha (C)



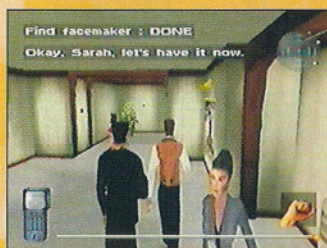
Continue até (B), onde Clutter informa que as bombas possuem ajuste de tempo



Ponha uma mina no barco, vá para (D), desça a escada e assista à explosão. Missão: cumprida!

EMBASSY FUNCTION

Esta missão requer mais estratégia do que tiro. Ao longo da fase, faça anotações das áreas marcadas de (1) até (6). Estes são os dutos de ar onde você deve colocar os geradores de fumaça. Preste atenção para que os guardas não os vejam ao colocá-los. Se eles o virem, sua missão vai pro bebelê. No começo da missão, converse com o casal logo a sua frente. A mulher é Sarah Davies e pertence a seu time. Converse com ela e em seguida com o outro. Depois de conversar, mova-se até (A) e converse com as pessoas olhando para os quadros. Depois de um bate-papo, o casal vai se sentar. Continue neste salão principal e coloque mais dois geradores de fumaça (você já deve ter colocado três até agora)



Corra de volta para a Sarah (B), pegue o Facemaker e retorne para o casal com quem você conversou antes (C)



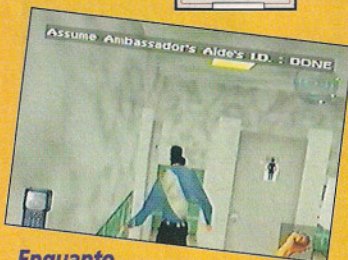
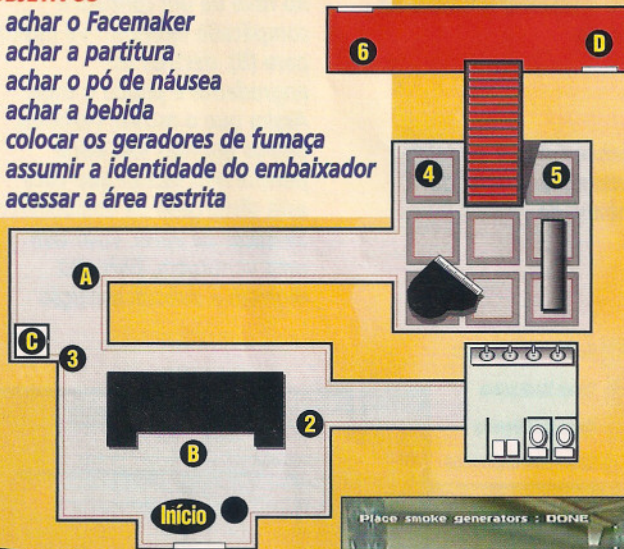
Converse com o barman e receba a bebida e o pó de náusea. Converse com o pianista e ele vai perguntar sobre a partitura da música



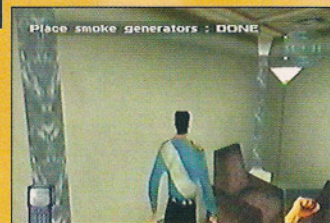
Quando chegar, eles vão ter levantado e a partitura vai estar na cadeira. Pegue-a e dê ao pianista. Agora espere o embaixador descer a escada

OBJETIVOS

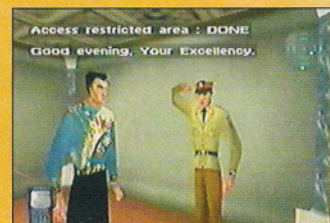
- achar o Facemaker
- achar a partitura
- achar o pó de náusea
- achar a bebida
- colocar os geradores de fumaça
- assumir a identidade do embaixador
- acessar a área restrita



Enquanto o embaixador está ouvindo a música, dê a ele uma bebida e faça um brinde. Ele vai passar mal e correr para o banheiro. Siga-o e o nocauteie. Leve-o até a privada e use o Facemaker para assumir sua identidade. Feche a porta da privada e vá para a escada do salão principal



No topo, vá para a esquerda e coloque o último gerador de fumaça



Continue até (D) e saia da fase



MISSION: IMPOSSIBLE

KGB HEADQUARTERS

Disfarçado de embaixador, você pode andar pelos corredores do quartel sem problemas



Vá direto para a sala de armazenamento (B), onde vai encontrar o Facemaker

OBJETIVOS

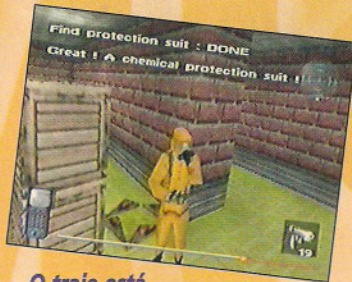
- falar com Barnes
- achar o video freezer
- achar o Facemaker
- achar a dartgun
- sabotar o video link
- achar o cartão de saída
- pegar a ordem de transferência
- escapar com Candice



Vá para a sala (C), fale com o agente segurando o prisioneiro Candice e, discretamente, pegue o Video Freezer em cima da mesa. Agora vá fazer uma visita para o Head Security Officer (D). Depois de conversar rapidamente com ele, nocauteie-o e use o Facemaker

EMBASSY WAREHOUSE

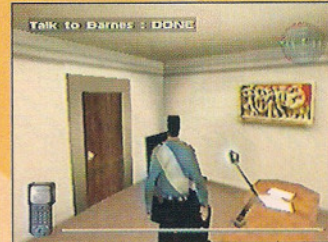
Parece uma missão simples, mas não é bem assim. Quando sair do elevador, você vai encontrar um guarda que vai tentar fazê-lo voltar. Nocauteie-o, pegue a arma e destrua os engradados (A). O gás vai ser exalado e não dá para fugir, por isso você vai ter de encontrar um traje de proteção



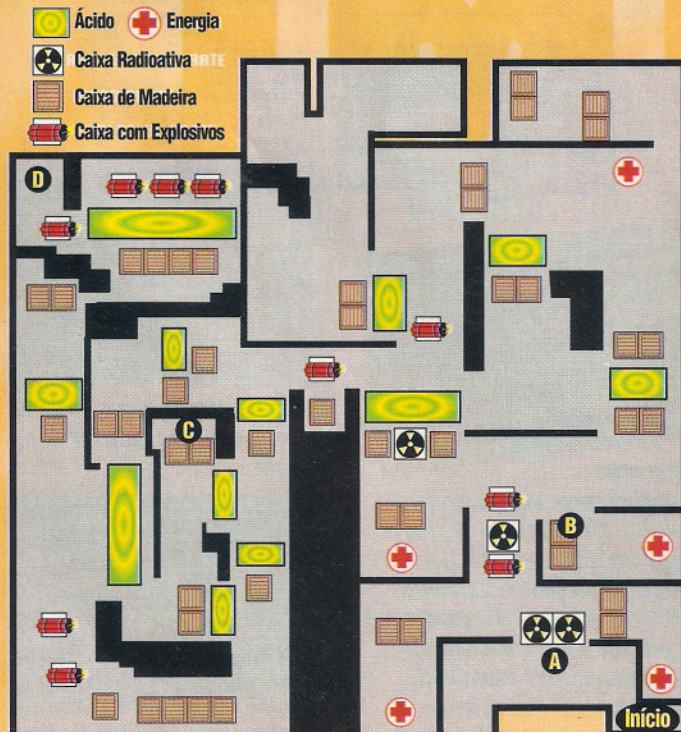
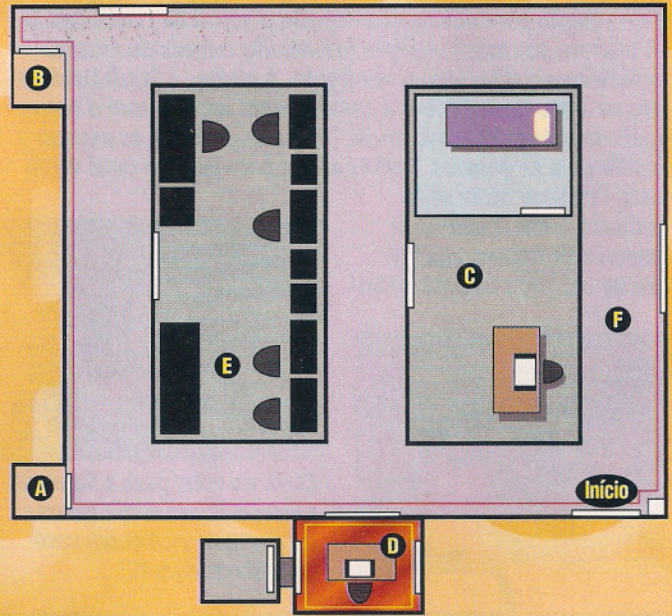
O traje está no final de um confuso e complicado labirinto. Vá direto para (B), destrua os engradados e pegue o traje. Assim que o estiver vestindo, outros guardas vão atirar porque não sabem que você está disfarçado de embaixador. Se atirar de volta, você tem uma vantagem, pois eles morrem e deixam munição

OBJETIVOS

- achar a chave da saída
- acessar o quartel da embaixada



Na sua primeira parada (A), converse com Barnes



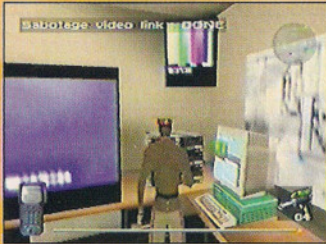
Vá para (C), livre-se do guarda escondido atrás dos engradados e pegue a chave que ele derruba



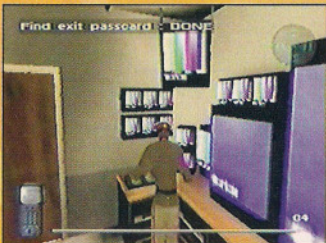
Agora vá para (D) e use a chave para sair da fase



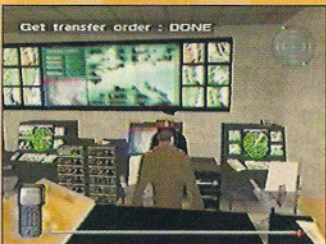
Pegue a Dartgun em cima da mesa e vá para a sala com uma foto de duas crianças. Aperte a foto para fazer o botão aparecer. Aperte-o e uma porta secreta vai se abrir na sala



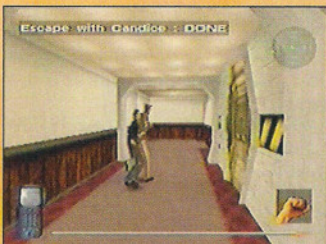
Entre nesta sala, acerte os dois guardas com a Dartgun e use o Video Freezer



Antes de sair da sala, pegue o cartão de saída em cima da mesa



Agora vá para a sala (E) e converse com o cara para receber a ordem de transferência de Candice. Volte para a outra sala (C) e dê a ordem ao agente

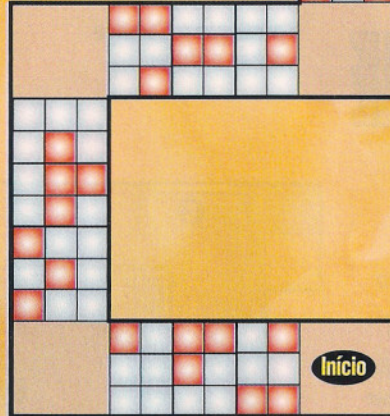


Continue até (F) e use o cartão de saída

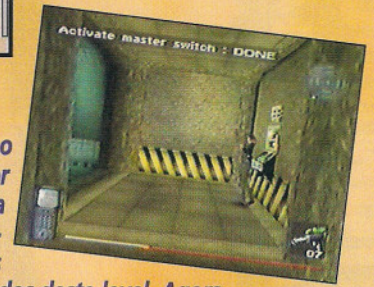
SECURITY HALLWAY

OBJETIVOS

- assegurar a passagem de Candice
- acionar o interruptor



Siga Candice até o computador principal, onde ela causa um curto-circuito nos andares eletrificados deste level. Agora é só pular para as áreas seguras no chão. Lembre-se de neutralizar todos os guardas que aparecerem, senão a Candice vai levar um tiro quando ela correr



Quando entrar na última sala, acione o interruptor e a Candice virá até você

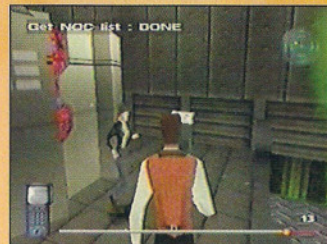
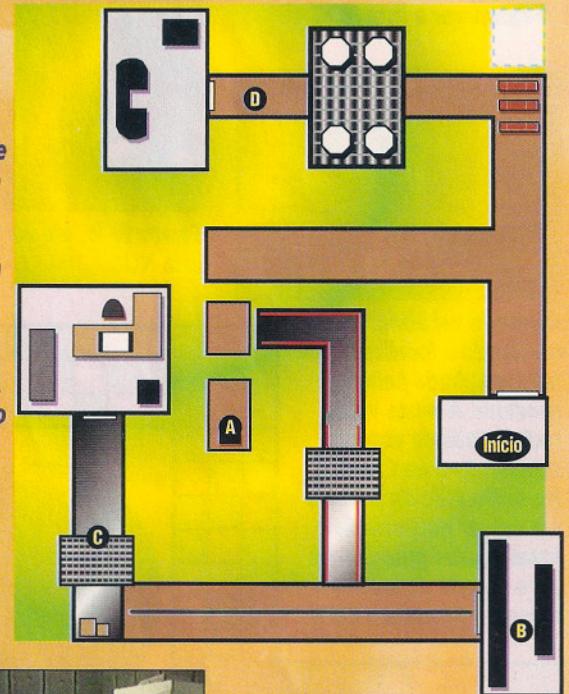


SEWAGE CONTROL

A Candice ainda vai estar fraca por causa do agente de sono que da KGB. Então, preste atenção se ela realmente está seguindo você. Vá para (A) e elimine o guarda no final da plataforma usando o Targeting Enhancer. Pule na plataforma móvel e acione o interruptor. Vire-se e elimine o guarda que se aproxima de Candice e o que está atrás de você na ponte. Agora você pode deixar a Candice para trás e seguir para a próxima parte da missão. Corra pela ponte, vire a esquerda, atire no guarda e entre na sala (B). Atire no guarda dentro da sala, acione o interruptor, corra de volta para o corredor e atire no guarda (C). No final da ponte tem outra porta. Elimine o guarda atrás da porta, pegue a munição na mesa e acione a contagem regressiva do supercomputador. Faça uma retrospectiva dos seus passos e volte até (D). A Candice tem de ter alcançado você. Na ponte você vai ter mais ataques-surpresa de um guarda

OBJETIVOS

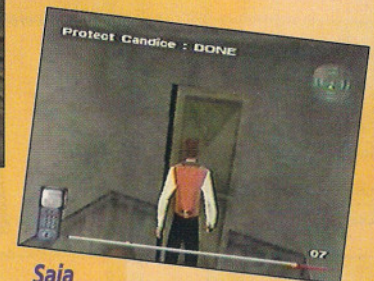
- achar o supercomputador
- proteger a Candice
- pegar a lista NOC
- escapar



Leve Candice até o supercomputador, pegue a lista NOC



Elimine-o e volte para o supercomputador. Acabe com os dois guardas protegendo o supercomputador no final da sala. Preste atenção no outro guarda dentro da sala



Saia da fase, mas não se esqueça do guarda

Continua

MISSION: IMPOSSIBLE

KGB HEADQUARTERS 2

Uma vez dentro dos quartéis da KGB, vá para a Security Officer's office e entre de novo na sala de vídeo (A)

OBJETIVOS

- proteger a Candice
- achar a chave

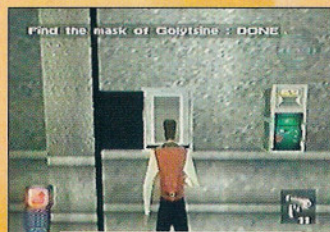


HALLWAY

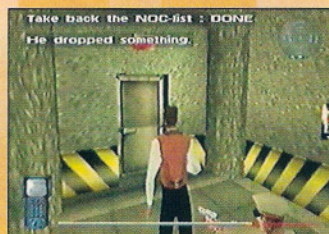
Volte pelos corredores e atire em todas as câmeras por onde passar (1-5). Quando voltar ao interruptor central, deixe a Candice acioná-lo

OBJETIVOS

- assegurar a passagem de Candice
- achar a máscara de Golytsin
- recuperar a lista NOC

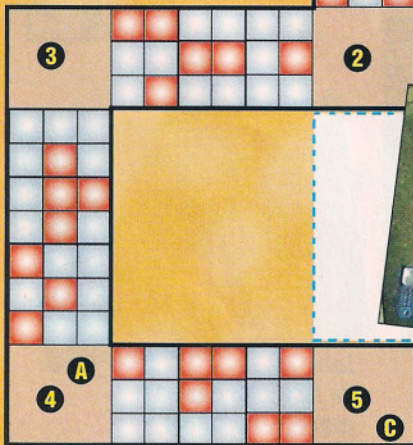
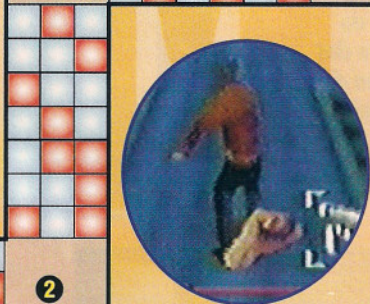


nos painéis de controle. As paredes vão se abrir e quatro guardas vão aparecer. Atire neles, mas não desperdice munição. Volte para (A) e atire no guarda antes de ele chegar ao final do corredor. Se errar, você vai ter de persegui-lo

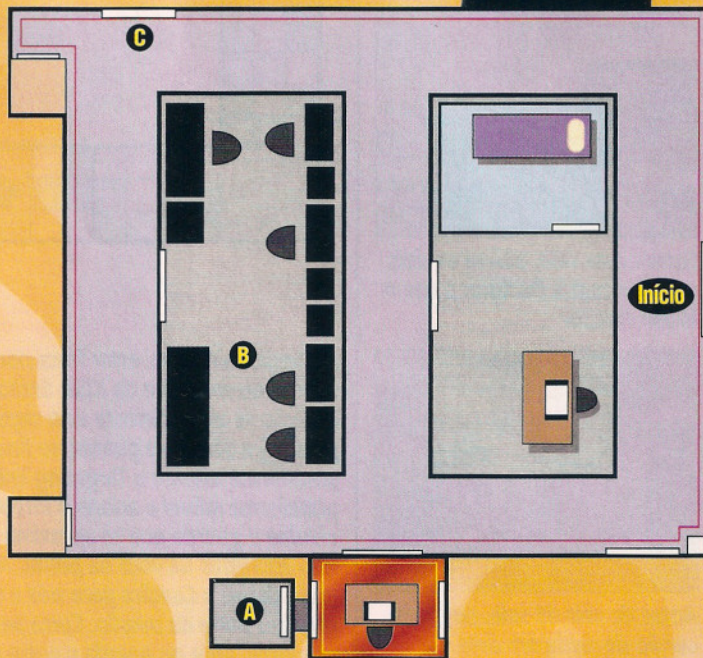


Se acertá-lo, ele vai derrubar a lista NOC

A parede vai abrir, revelando a localização da máscara. Ande pela abertura. A porta vai se fechar atrás de você, separando-o de Candice. No outro lado da parede, ela vai ser nocauteada e levada pelos guardas. Vá para a parte da sala com a máscara, pegue-a e atire



Pegue-a, vá até Candice (B) e saia da fase (C)



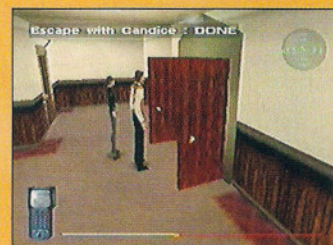
Pegue o Video Freezer e use a máscara de Golytsin



Ele vai derrubar uma chave



Agora vá para a sala de comunicação (B) e atire no guarda



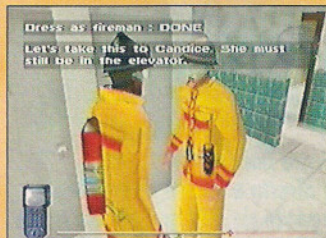
Use-a na porta (C) e saia da fase

ESCAPE

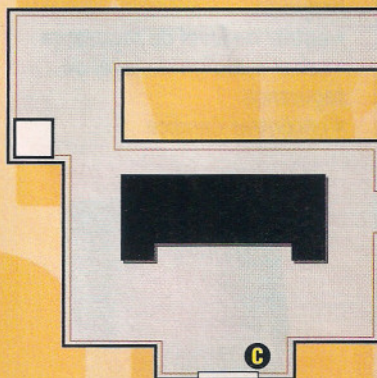
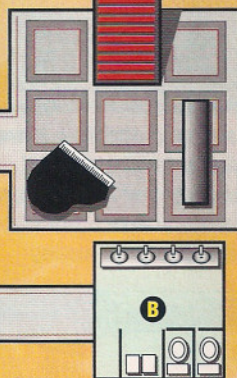
Elimine todos os guardas no começo da fase e, mesmo que a Candice diga que está tudo bem, siga-a até o elevador (A)

OBJETIVOS

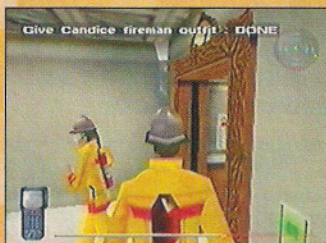
- assegurar o acesso ao elevador
- achar Jack
- vestir-se de bombeiro
- dar para Candice o traje de bombeiro
- escapar da embaixada



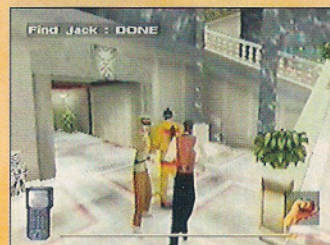
Assim que receber a roupa, deixe a arma de lado e corra para achar Candice (A). Os guardas não vão aborrecê-lo com a roupa de bombeiro



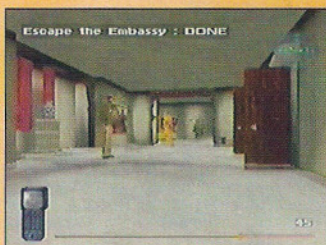
Desça até o salão principal e fale com um dos bombeiros



Dê a roupa para a Candice, mas só quando não houver nenhum guarda em volta do elevador



Jack vai dizer para você encontrá-lo no banheiro (B) para pegar sua roupa de bombeiro. Elimine todos os guardas antes de ir para lá



Continue até a saída (C) e deixe o resto para os bombeiros. Missão: cumprida!

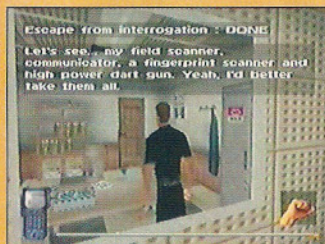


INTERROGATION ROOM

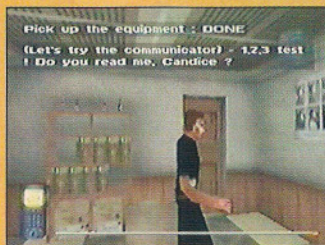
Você foi capturado! Eles pensam que você é cúmplice de Max, por isso vão interrogá-lo. Para escapar da sala de interrogação, vá para a parede atrás da cadeira. A janela pode ser aberta. Você vai ouvir um beeper do intercom em cima da mesa. É a Candice, que vai dizer que está escondendo goma explosiva embaixo do copo de café

OBJETIVOS

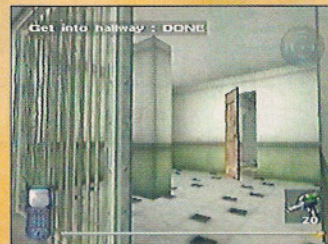
- escapar do interrogatório
- pegar o equipamento
- chegar ao corredor
- sair do setor de interrogatório
- pegar as impressões de acesso total
- achar o sargento para o acesso SAS
- chegar ao elevador para a enfermaria
- distrair
- acessar o telhado



Use a goma na janela, pule pela abertura e recupere seu equipamento



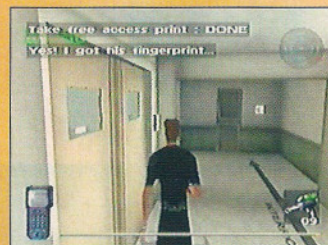
Arme-se com a Dartgun e saia pela porta



Esperre até os dois agentes da IMF deixarem o guarda sozinho e atire nele com a Dartgun



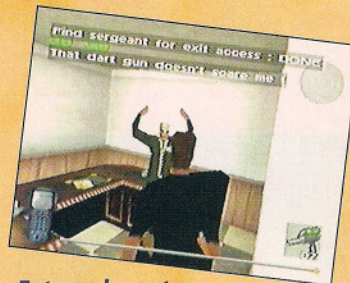
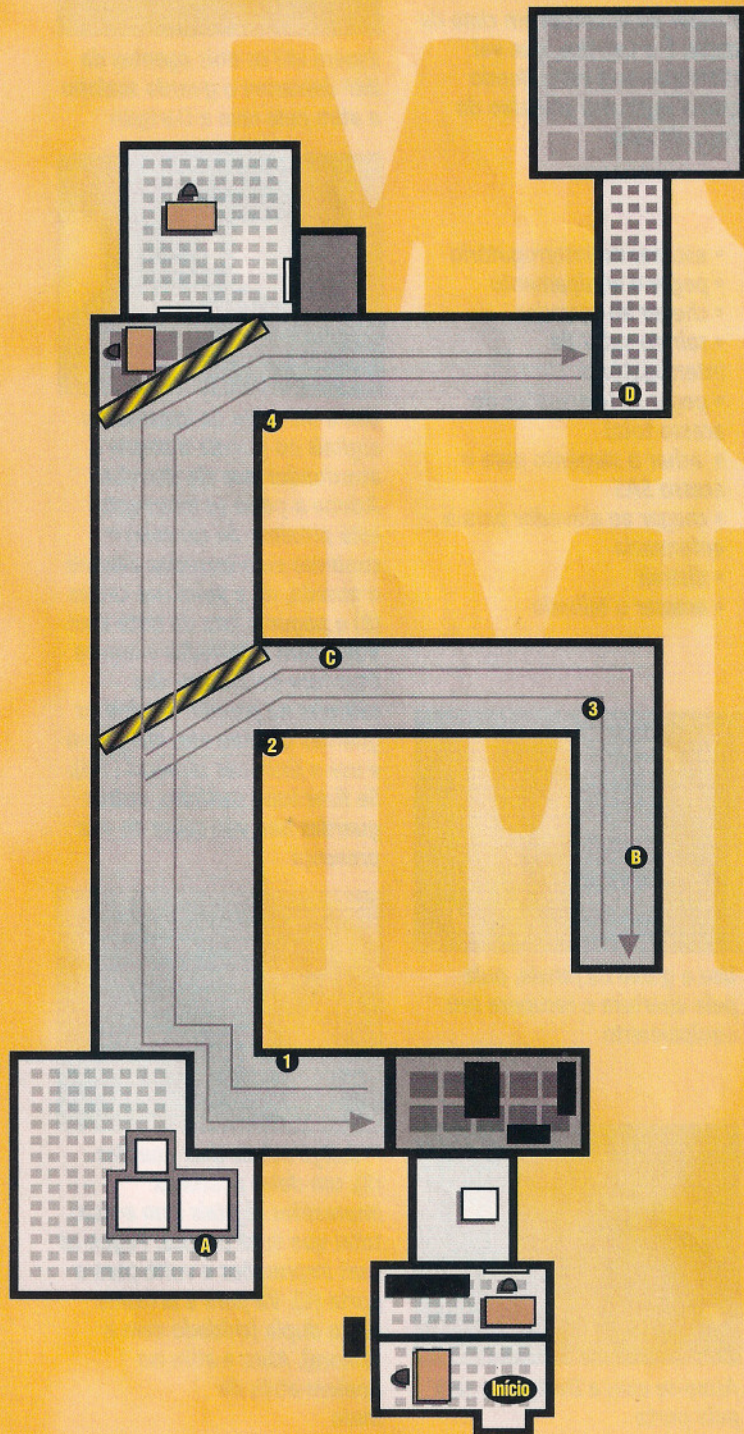
Use a máquina de impressões digitais no guarda e pegue o atordoador que ele derruba. Acione a porta (o interruptor está próximo do console) e continue pelo corredor. Elimine o guarda, dê a volta nas caixas (B) e pegue a lata de tinta azul. Volte para o corredor e espere ficar fora do alcance das câmeras na parede. Elimine os guardas quando eles chegarem e use a tinta nas câmeras (1-4). Se fizer tudo certinho, outros guardas não vão saber de sua presença



Prossiga até os dois guardas (B), um deles possui as impressões digitais com acesso total que você precisa. Pegue as suas impressões e volte para a porta (C). Vá para a próxima porta dupla (cuidado com a câmera). Abra e atire no homem atrás da mesa

Continua

MISSION: IMPOSSIBLE



Entre pela porta à direita e vá em direção ao agente da IMF que abre a porta. Evite o atordoador que ele lança e siga-o pelos corredores sem perdê-lo de vista. Quando ele abrir a porta dupla (D), você vai começar a se sentir grogue e vai ficar difícil mover-se



Fique com o agente e entre no elevador. Largue a arma! Quando entrar na sala, repare na janela aberta a sua frente. Ela é sua rota de escape



Vá para a esquerda e fale com a enfermeira. Ela vai dar um antídoto para o Serum



Espere-a ir embora e aperte o botão vermelho na cama para causar pânico geral na sala



Escale até a janela

CIA ROOFTOP

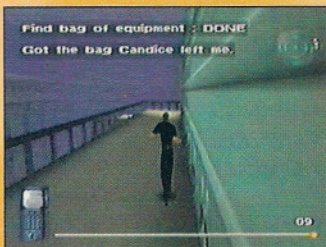
Nesta fase o lance é acertar e correr. Primeiro, vire a esquina, atire no guarda e pegue o cartão de acesso que ele derruba. Pule no engradado em frente à casa de guarda número 1 (F). Escale até o topo da casa de guarda e até o topo do mezanino com cuidado, evitando o chão eletrificado à esquerda. Vá em frente e acione o interruptor. A eletricidade no chão foi desligada

OBJETIVOS

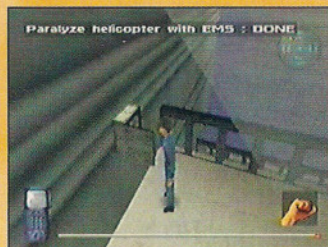
- sabotar as luzes do heliporto
- achar a bolsa com equipamento
- achar os Zone Digitcards
- arrumar as luzes
- instalar o EMS perto do heliporto
- entrar no level de segurança
- achar o código do level de segurança
- encontrar Candice



Siga no mezanino até (A) e desligue as luzes do heliporto. Em vez de descer, siga pela esquerda e pule em cima da grade. Você deve estar próximo da casa de guarda número 2 (G). Escale os engradados e pule de volta no mezanino, do outro lado do interruptor de luz



Você vai encontrar a bolsa de Candice. Pegue-a e selecione-a no seu menu. Você vai transformar-se em um empregado. Prossiga até o portão (A1). Os guardas vão deixá-lo entrar. Desça as escadas à esquerda do heliporto e neutralize o guarda no final. Ele vai derrubar um cartão de segurança



Instale o SMS na caixa atrás do helicóptero. Agora desça a escada ao lado direito do heliporto e entre na porta (C)



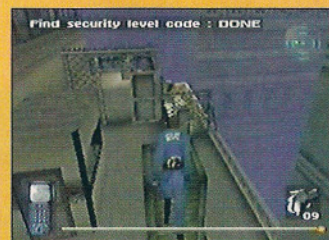
Acenda as luzes (B), corra de volta para o heliporto e esconda a sua arma



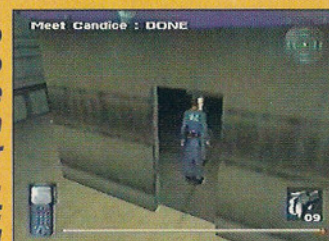
Atire no guarda do outro lado da porta e pegue os Zone Digitcards. Siga até (D), escale a caixa e atire no guarda no parapeito



Coloque os óculos infravermelhos e use o deflector para limpar o caminho. Continue até (E), escale até o topo dos engradados e ponha a câmera aqui. Agora engatinhe e esconda-se atrás da casa de guarda número 3 (H)



Quando o guarda sair, grave o password com a câmera. Espere-o voltar para o prédio, pegue a câmera e acesse a casa de guarda número 3



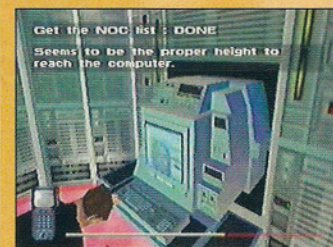
Atire no guarda no telhado e entre na porta para encontrar Candice. Missão: cumprida!

TERMINAL ROOM

Esta parte é a que mais frustra. Tente passar com cuidado o ninho de lasers. Ative o botão ao lado da porta para ligar o computador. Ponha o disquete dentro

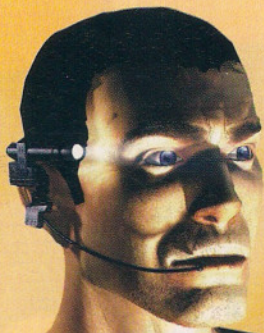


Você tem de aprender a pular para um lado e para o outro



Um agente da IMF vai entrar na sala a cada 30 segundos, então fique esperto para se mover

Continua



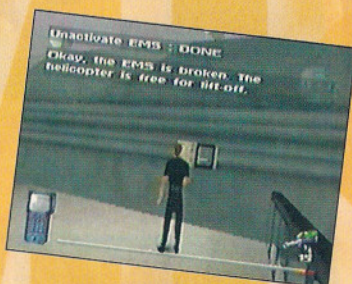
MISSION: IMPOSSIBLE

ROOFTOP ESCAPE

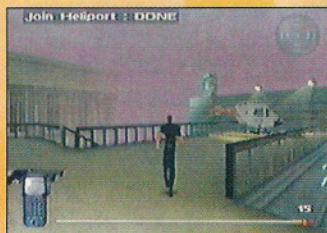
Agora será uma verdadeira batalha voltar ao helicóptero. Neutralize o guarda no telhado e saia pela porta. Coloque seus óculos infravermelhos e procure pelos engradados (I). Pule em cima do engradado e do mezanino

OBJETIVOS

- entrar no helicóptero
- distrair os grandes
- desativar o SEM
- escapar



Volte para a caixa SEM, atrás do helicóptero, e destrua o Scrambler



Corra até (J), coloque a goma explosiva nos canos e corra até (C), para o helicóptero. Cuidado com os guardas!



Espere ao lado do helicóptero e pule nele quando decolar. Missão: cumprida!

STATION

Simplesmente siga Ethan pela estação de trem e atire no cara que tentar matá-lo

OBJETIVOS

- proteger Ethan
- pegar o trem



Parece fácil, mas muitas pessoas vão parecer estar querendo matá-lo. Repare em quem pegar um maço de cigarros ou amarrar os sapatos



TRAIN CAR

OBJETIVOS

- neutralizar o capanga de Max
- encontrar Candice
- bloquear as saídas

Três homens estão esperando em (1) e (2). Elimine-os rapidamente com tiros na cabeça e prossiga. Um dos três capangas em (3), (4) e (5) possui um refém e apenas um tiro certo pode eliminá-lo com segurança. Use o Targeting Enhancer (aperte C↑) para melhor pontaria. Um dos capangas está esperando nos corredores e outro está no primeiro quarto de passageiros. Um deles, o que está em (6), derruba munição



O vagão 4 tem mais três capangas. Atire primeiro nos que estão em (9) e (10) e depois atire no que está no segundo quarto de passageiros (8). Esse vai derrubar munição

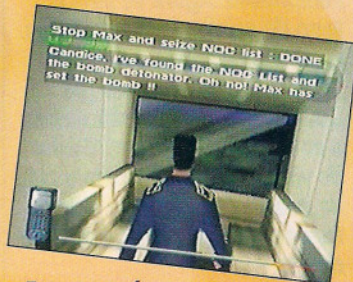
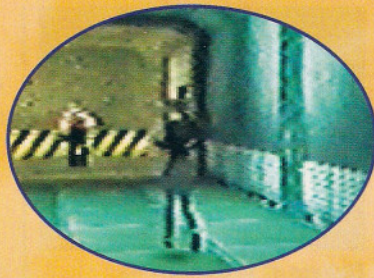
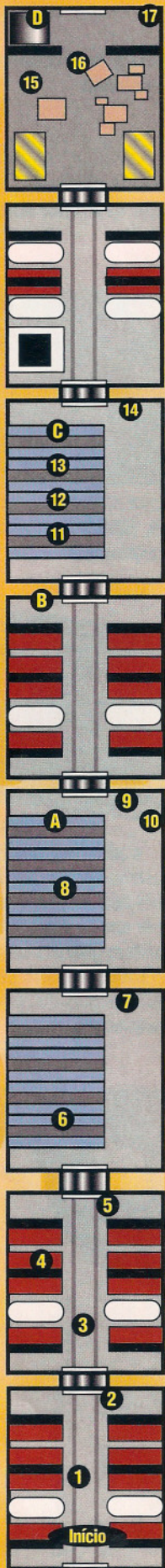


Ache a Candice (A) e receba o Facemaker e as granadas de gás

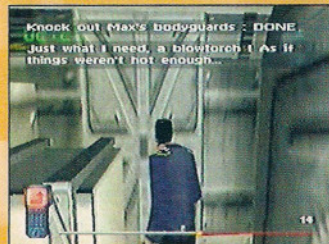


Entre os vagões 4 e 5 há um interruptor. Acione-o. Um cabineiro está no final do vagão 5 (B). Nocauteie-o e use o Facemaker. Guarde sua arma e prossiga para o próximo vagão. Vá até o final deste vagão. Max (C) está dentro do último quarto de passageiros. Fique fora e jogue as granadas de gás





Espera o gás dissipar-se pegue a lista NOC que ele derruba e elimine os capangas (11), (12), (13) e (14). Você poderia passar o dia inteiro conversando com Phelps, mas levaria um tiro nas costas. Para evitar isso, atire imediatamente nas três pessoas no vagão de jantar e prossiga para o vagão de carga



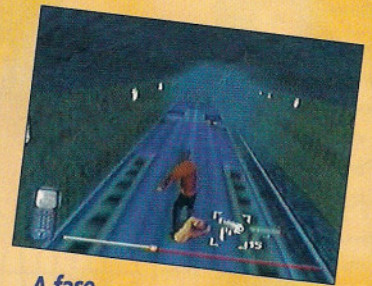
Elimine os três capangas deste vagão. Os que estão em (15) e (16) ficam atrás do primeiro conjunto de engradados e o outro, (17), está no fundo. Depois de matá-los, pegue o maçarico e a lata de nitrogênio líquido dos dois engradados. Congele e depois queime as duas fitas, protegendo a bomba em (D)



Assim que abrir, use o detonador para acionar a bomba

TRAIN ROOF

Enquanto atira nos capangas nos vagões e helicópteros, atire no homem que aparece no telhado do trem. Tente eliminá-lo com um tiro. Use a Rocket Gun de perto para acertar o capanga no helicóptero



A fase termina com a destruição do helicóptero de Jim Phelps. Missão: cumprida!

OBJETIVOS

- pegar Phelps

SUBPEN

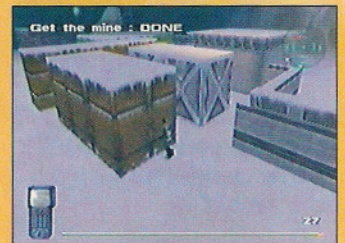
Mova-se depressa nesta fase, porque o tempo aqui é tudo. Alguns guardas vão estar em lugares diferentes, esperando pelo seu time. Suba a escada, atire no guarda e pegue a sua arma



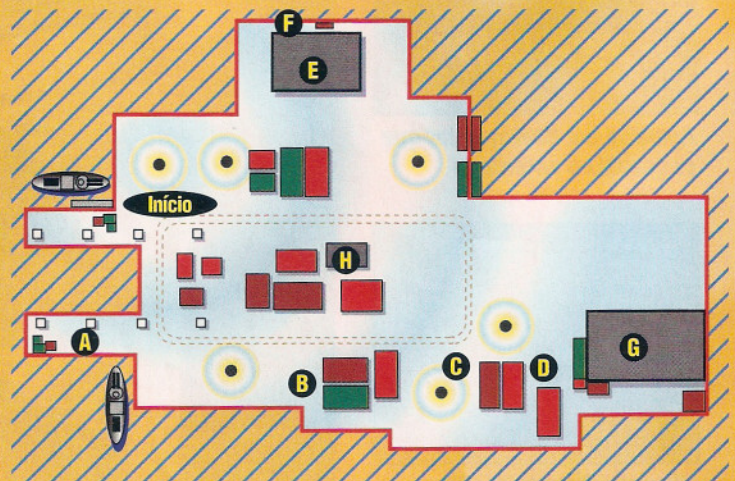
Agora vá para (A) e pegue o AFS

OBJETIVOS

- pegar o AF Scrambler
- pegar a mina
- trazer Clutter para o AFS e mina
- pegar o injetor de gás
- pegar o detonador RC
- pegar os explosivos
- sabotar a pumphouse
- reagrupar no prédio de comunicação

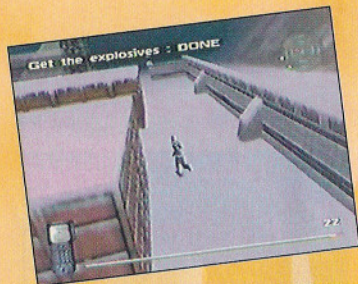


Prossiga para (B) e pegue a mina. Tome cuidado com o rastreador

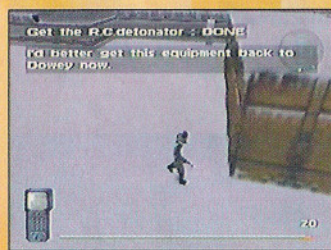


Continua

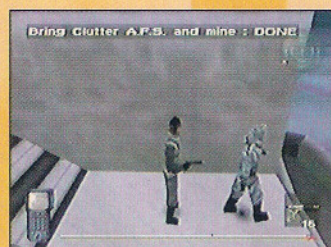
MISSION: IMPOSSIBLE



Pegue os explosivos (C)



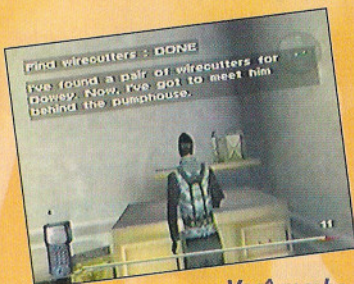
Mova-se depressa para (D), atire no guarda e pegue o detonador RC



Agora vá até Doweys antes que os guardas o encontrem



Vá para a Pumphouse (E) e pegue os injetores de gás atrás do prédio



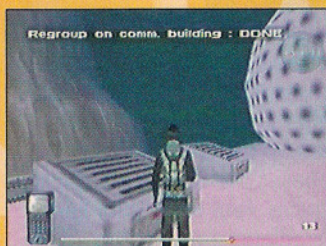
Você recebe uma mensagem de que Doweys perdeu seus Wirecutters. Entre na Pumphouse, elimine o guarda e pegue os Cutters na mesa do fundo. Coloque os explosivos quando estiver saindo do prédio



Encontre Doweys (F) e vá até o prédio de comunicação (G)



Detone os explosivos da Pumphouse. Agora vá para o topo do prédio de comunicação, elimine os guardas e limpe a passagem para seus amigos. Doweys vai cortar a linha errada e você precisará de seus óculos de visão noturna. Vá para a casa de guarda (H), fique do lado de fora da porta e acione o injetor de gás



Depois de neutralizar a sala...



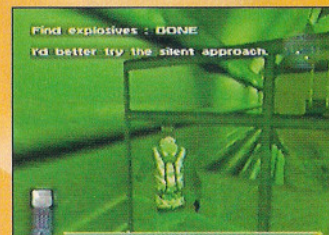
...pegue os óculos e volte para o telhado do prédio. Pule no próximo caminhão deixando o Subpen

TUNNEL

Nesta missão, você deve evitar cair do caminhão

OBJETIVOS

- achar os explosivos
- manejar os Anchor Bolts



Na primeira plataforma, pule para fora, elimine o guarda e ache os explosivos



Volte para a plataforma e use os explosivos nos Anchor Bolts. Você tem de manejar oito Bolts, um em cada plataforma. Existem guardas perto de todos, por isso guarde munição. Depois de colocar o último explosivo, pule de volta no caminhão



MAINLAND

Primeiro, equipe-se com o silenciador e prossiga para a Bunkhouse (A). Atire nos dois guardas, pegue a metralhadora e prossiga até (B). Pule nas caixas ao lado do arco e atravesse o rio. Corra até (C), escale as caixas e elimine os dois guardas no topo

OBJETIVOS

- achar os explosivos e Plastique
- sabotar a estação de força
- desligar as câmeras
- assumir a identidade do atendente
- pegar a pasta na cabana
- sabotar a pasta
- trazer a pasta para o vendedor de armas
- destruir o helicóptero
- escapar com Clutter



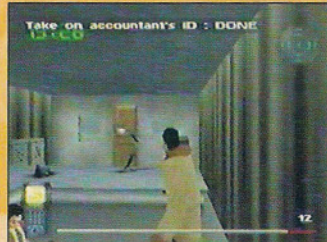
Pule para baixo, corra até (D) e pegue os explosivos com Clutter. Agora acesse o rifle de Dowey no seu menu e elimine os guardas perto da estação de energia. Retorne para Ethan e vá para a estação de energia (E)



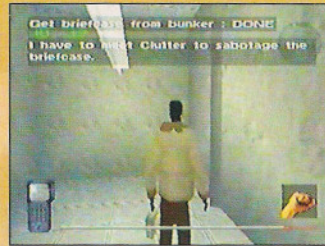
Agora é seguro colocar os explosivos em (F) e o Plastique em (G)



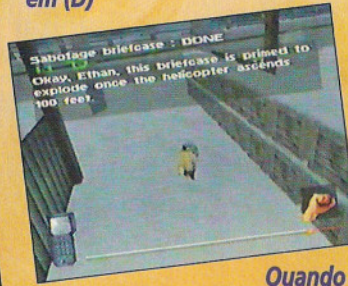
Atire no Plastique com o rifle de Dowey. A explosão corta as câmeras automaticamente. Vá para a Bunkhouse (H)



Nocauteie o atendente, use o Facemaker e vá para (C)



Entre na cabana e pegue a pasta. Leve-a para Clutter em (D)



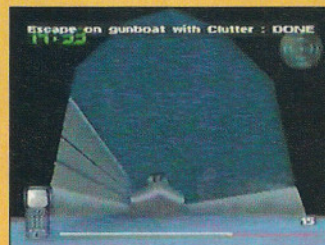
Quando ele terminar a instalação...



...leve-a para a unidade (1) e entregue para o vendedor de armas (tenha paciência porque ele demora mesmo). Volte para o rifle de Dowey e elimine os terroristas (I) para que Ethan e Clutter consigam chegar ao barco



Depois que o helicóptero explodir...



...leve Clutter até o barco e vá embora



GUNBOAT

A última fase não é o maior desafio. Simplesmente atire nos alvos e sobreviva

OBJETIVOS

- escapar da base inimiga
- destruir a fábrica de gás



Destrua as paredes da fábrica de gás, no final da fase, e todas as chaminés. Missão: cumprida! Jogo: terminado!

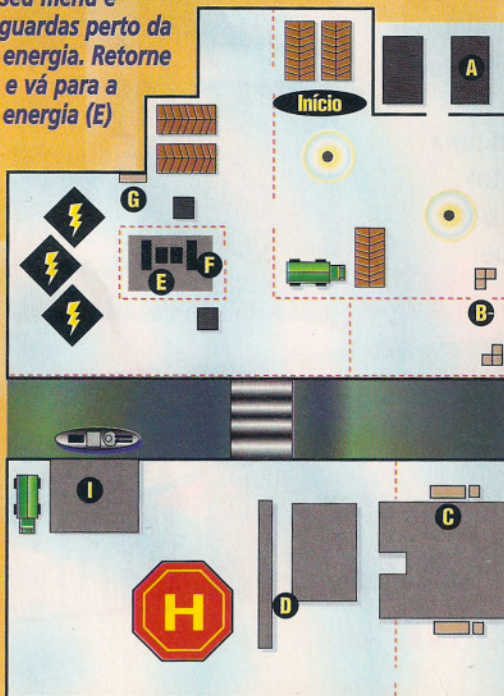


THE END



Após ver o final com Ethan sofrendo uma agressão, você terá que achar todos os produtores do jogo. Achar todos, nova comemoração!

fim



FLASHBACK

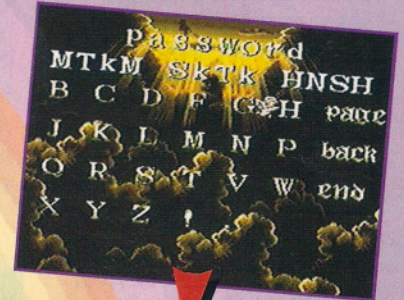
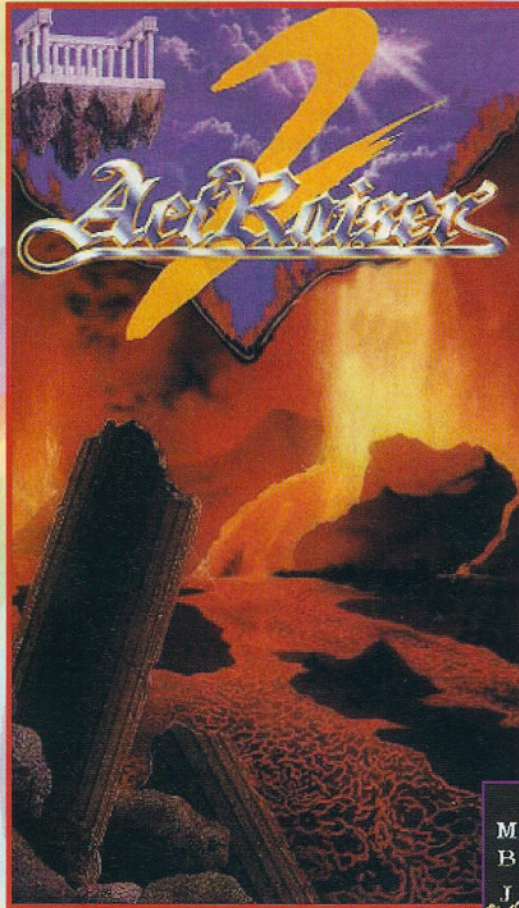
SNES



Por Lord Mathias

Outubro de 93 marcou a estreia de *Street Fighter II* nos arcades. Enquanto a porrada rolava solta nos fliperamas, *MegaMan 6* detonava no Nintendo 8 bits

Quem lembra da série *Actraiser*, lembra mais ainda de Tanzras, o vilão. O cara é o demônio mais poderoso que já existiu em nosso mundinho. É ele quem domina o mundo das trevas e que, em *Actraiser 2*, pretende dominar o planeta. Para alcançar seu objetivo, Tanzras é capaz de tudo, até de encher as ruas de demoninhos. A encrenca é grande e quem vai resolver esse negócio é você. *Actraiser 2* é pura ação, ao

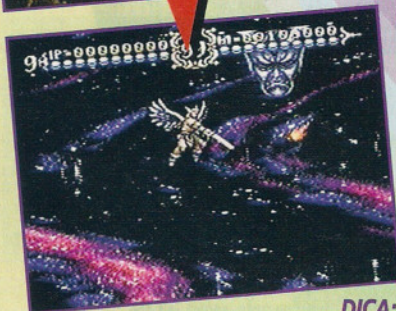
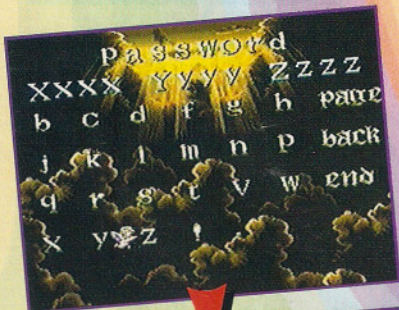


DICA:
se quiser ver os malucos que fizeram o jogo coloque o password **MTkM-SkTk-HNSH**

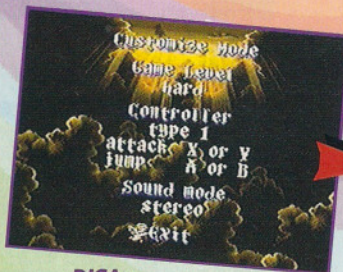
contrário da primeira versão, um RPG. O único elemento de RPG que restou no jogo foi a energia, que aumenta de acordo com a experiência. Você luta com uma espada e alguns movimentos especiais. Para acioná-los, basta carregar o botão de ataque.



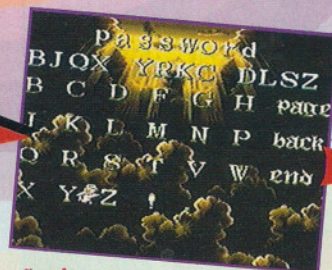
DICA: se estiver com pressa e quiser ir logo para a fase final do game, com 38 vidas, use o password **MFMJ-TVSY-FVPX**



DICA:
se você quiser enfrentar o chefe final de *Act Riser 1*, digite o password **XXXX-YYYY-ZZZZ**



DICA:
para jogar na tela de introdução do jogo coloque o password **B J Q X - Y R K C - D L S Z**



TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês,
3 S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 5 Pça. da Liberdade, 75
loja 28 - 1º andar
Tel. (011) 239 0099 Ramal 128

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 loja 21
Tel. (011) 5583 3468

VENDAS E LOCAÇÕES
SALÃO DE JOGOS

32 X
Saturn • 3DO
Master System
P.Station • Neo Geo CD
Nintendo 64 • Mega Drive

Game Boy • Super Nes • PC Engine • Playdia • Gamé Gear • Neo Geo • Jaguar

APRENDA COM AS FERAS !!



DESENHO. QUADRINHOS. ILUSTRAÇÃO

CURSO AVANÇADO
HECTOR & ROLO

Matrículas abertas
Vagas limitadas
011-578.7163/66.6079
E-mail: hector@brworld.com.br

INTERPLAY GAMES

SUPER PROMOÇÃO EM:

Playstation, Nintendo 64
Super Nes, Cartuchos,
Acessórios e CD's

Atendemos Locadoras e Varejo

ENTREGA A DOMICÍLIO

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

VIA SEDEX

FONE: (011) 6422-5193/9911-6478/6422-5255

HIPER GAMES

Nintendo 64 Saturn Playstation
Super NES Mega Drive Game Gear
PC Games

Possuímos Técnicos Especializados em
Alinhamento e Recondicionamento de
Canhão de Playstation

Rua 12 de Outubro, 58 - Loja 15 - Tel: 260-1393
Lapa - São Paulo - SP - Fax: 261-1020



NIKA'S GAMES

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 875-2737
858-1333 858-3539

LOJÃO DOS GAMES

VENDA DE GAMES
E ACESSÓRIOS

**ATACADO
E VAREJO**

Cadastre-se e receba
mensalmente
nossa tabela

TEL/FAX: (079) 224-2715 / (079) 988-0325

Para anunciar na

SUPER GAMEPOWER

ligue 816-5667,
Ramal 420

**Aí é só
DETONAR!!**

NINTENDO 64



O MUNDO DOS GAMES

FINANCIAR VAREJO TROCA LOCADORA



PlayStation

Nintendo

GAME OVER



SEGA SATURN

GAMES, CDS E CARTUCHOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

DESPACHAMOS VIA SEDEX

Fone: (011) 875-0146 - 858-9744 - Fax: (011) 878-2224



GAME CENTER

IGUATEMI

Nintendo 64 Super Nes
Playstation Gradiente
Saturno Sony
Mega Drive Tectoy

FINANCIAMOS
Até
18X

TEMOS A MAIOR VARIEDADE DE ARTIGOS P/ VÍDEOGAME
DE PORTO ALEGRE - SOMENTE PRODUTOS OFICIAIS

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL

Aceitamos todos cartões de crédito

Tel: (051) 328-2339

Fax: (051) 328-2885

JCB Games

Playstation
Nintendo 64
Acessórios
Dvd's

Atendemos Locadoras e Varejos
Assistência Técnica
Despachamos Via Sedex

F: (011) 217-1186

Rua Dr. Almeida Nogueira, 41 - Penha



FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa

*CHAVEAMENTO
*TRANSCODIFICAÇÃO
*CONSERTOS EM GERAL
*ACESSÓRIOS PARA ARCADE
*VENDAS
*TROCA

Atendemos via Sedex
p/ todo o Brasil - inclusive consertos
R: Santa Efigênia, 295 - 2o andar - Loja 215
Fone (011) 224-9418

LOCAÇÃO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA

POINT games

NOVO ENDEREÇO

FONE/FAX: (011) 212-4045

R. REGENTE LEON KANIEFSKY, 456 MORUMBI - SP

GAMESOFT

Super Mesa System

Placas:

ARCADE



TKOF 98
TEKKEN III
Marvel vs CAPCOM
Playst. Modo Habilidade

Tel (011) 875-9287
Rua Parapuá, 491
Freg. Do Ó - São Paulo - SP
02831-000



SUPER GAMEPOWER

METAL GEAR SOLID, CANDIDATO A JOGO DO ANO



**NÃO PERCA! NA
SGP DE NOVEMBRO**

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 810-4800 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

EDIÇÃO 54



Banjo-Kazooie, F-Zero X (Nintendo 64), Dracula X, GT 24 (Saturn), Sol Divide (32 bits), CC Red Alert Retaliation, Japan Gran Touring Car, Real Bout Dominated Mind, Rockman Adventure (P.Station), Street Fighter Zero 3, The King of Fighters '98 (arcade), Fatal Fury (16 bits), Interstate '76 Nitroriders (PC)

EDIÇÃO 51



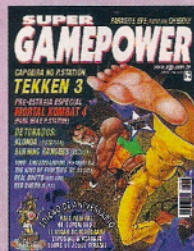
Quake, Bomberman Hero, World Cup '98, Forsaken (Nintendo 64), Quake, DarkStalkers 3 (Saturn), Parasite Eve, San Francisco Rush, World Cup '98, Deathtrap Dungeon (P.Station), Mortal Kombat 4 (arcade), Real Bout 2 (Neo Geo), Starcraft, Star Wars Rebellion (PC), NBA Jam (SNes e Mega)

EDIÇÃO 53



Mission Impossible, Quest 64, World Cup France '98, WWF Warzone (Nintendo 64), Pocket Fighter, World Cup France '98 Road to Win (Saturn), Breath of Fire III, WWF Warzone, Pocket Fighter, Road Rash 3D, King 97, W. Eleven WC France '98 (P.Station) Battletoads (SNes e Mega), Unreal, Mith (PC)

EDIÇÃO 50



1080 Snowboarding, Rampage W. Tour (Nintendo 64), Burning Rangers, The House of the Dead, The King of Fighters '97 (Saturn), Tekken 3, Diablo, Parasite Eve, Klonoa ED (P.Station), Ultim@te Race Pro, Red Baron II (PC), Metal Slug 2, Real Bout 2 (Neo Geo), Mortal Kombat (16 Bits)

EDIÇÃO 52



Banjo-Kazooie, Mortal Kombat 4, All Star Baseball '99 (Nintendo 64), Pocket Fighter, Shining Force III Scenario II, Super Tempo (Saturn), Breath of Fire III, Pocket Fighter, Mortal Kombat 4, Riven, Theme Hospital (P.Station), Rockman Forte (SNes), Comix Zone (Mega), Die By Sword, Balls of Steel (PC)

EDIÇÃO 49



NBA in the Zone '98, Quake, Chameleon Twist (Nintendo 64), Azel Panzer Dragoon RPG, Rampage, (Saturn), Resident Evil 2, Gex, X-Men vs. Street Fighter ED (P.Station), Noon (32 bits), Marvel vs. Capcom (arcade), Blazing Star (Neo Geo), Fifa Soccer '98 (SNes), Yuyu Hakusho (Mega), Riven (PC)



Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO

Presidente: Richard Civita

Conselheiros: João Paulo J. Lopes e José Heitor C. de Almeida Prado

DIRETORIA EXECUTIVA

Diretora-Superintendente:

Vera Helena M. Gomes

Diretores: Francesco Civita,

Ibsen Spartacus Petrópolis, Plácido Nicoletto

SUPER GAMEPOWER

ANO 4 - Nº 55 - OUTUBRO DE 1998

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Rubem Barros

Editores Assistentes: Akira Suzuki e Ana Luísa Ponsirenas

Chefe de Arte: Karen Colosso

Assistente de Arte: Mônica Maldonado

Consultores: Maurício Panheri, Fábio Nobre, Spencer Stachi, André Oka (jogos) Maximilian Winter (texto)

COMERCIAL

Gerente: Francesco Civita

Gerente de produto: Martin Frankenberg

ADMINISTRAÇÃO

Gerente: Joares Barbosa

ASSINATURAS

Gerente: Wanise de Oliveira

PROMOÇÃO

Gerente: Palmira Valino

PUBLICIDADE

Diretor: Alair Machado

Gerente: Reginaldo Andrade

Contatos: Fernando Porrino, Tauana Ramos, Ana Henriette, Jorge de Oliveira

PRODUÇÃO GRÁFICA:

Coordenadora: Cláudia Roque

GamePro licenciada por:



SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. Redação e Correspondência: rua Paes Leme 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (011) 816-5667, ramal 233. Publicidade: (011) 816-5667, ramais 209/210/220. Representantes: Helenara R. de Andrade, r. gov. Agamenon Magalhães, 142, apto. 1201, tel/fax (041) 264-8090, Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602 tel (048) 222-6701, Florianópolis, SC.

Números atrasados: as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, podem ser adquiridas ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505, CEP 06045-390 - Osasco, SP, fone (011) 810-4800, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e www.dinap.com.br ou ligue para a nossa Central de Atendimento.

O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Sollo e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE

EDITORA NOVA CULTURAL - A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, S.Paulo, SP, tel. (011) 3766-2666 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 3766.3978.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolitos: Cybergraf, Lincyr e Tarf. Impressa na Globo Cochrane Gráfica. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

IVZ

GAME OVER



Entre um game e
outro detone um Nutry.

A barra de cereais e frutas 100% natural.

Rico em vitaminas e sais minerais,

Nutry dá a você energia pra passar à próxima fase.



VALE UMA
Jogada
PRÊMIO
Ao recarregar seu Sports Card.

OS ÚLTIMOS SERÃO...



www.sportsarcade.com.br

...OS ÚLTIMOS.



Todos os lançamentos de jogos de luta, esportes, Pinballs e Simuladores, compra por combos, desafios e uma galera fera em todos os tipos de games.

Venha para a Sports Arcade e prepare-se para muita ação!

(São Paulo) São Bento, 67 • Barão de Itapetininga, 68 • Paulista, 989 • Paulista, 1405 • (Curitiba) XV de Novembro, 246 • Shopping Mueller - Piso Candido de Abreu

*Recorte e apresente este cupom ao recarregar seu Sports Card em qualquer Sports Arcade e troque por uma Jogada Prêmio.