41
ANNO 5
NUMERO 41
MAGGIO 1995
LIRE 5500

XENIA EDIZIONI

CONSOLE MANIA

FATAL FURY 3
Sta per arrivare

SPECIALE ECTS: le novità per l'estate

DAYTONA USA vs RIDGE RACER
la battaglia tra Saturn e PS-X continua

X-MEN 2: la guerra dei doni

STARGATE e TRUE LIES
Tie-in su MD e Super NES

I TITOLI DEL MESE

Cybersled • Spiderman • Victory Goal • The Great Circus Mystery
Aggressors of Dark Kombat • Carrier Aces • Samurai Shodown • Kawasaki Superbike Challenge

THE TOP GAMES

NO PIRACY

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

SEGA MEGA DRIVE

AEROBIZ	129000	(U)
AGASSI TENNIS	39000	(E)
ALIEN STORM	49000	(E)
ANIMANIACS	99000	(E)
ART OF FIGHTING	99000	(E)
ATP TENNIS	129000	(E)
BARKLEY JAM BASKET	99000	(E)
BART VS SPACE MUTANTS - THE SIMPSON	49000	(E)
BATMAN IL RITORNO	59000	(E)
BATTLE SHIP	107000	(U)
BATTLETECH MECHWARRIORS	119000	(E)
BATTLETOADS	64000	(U)
BATTLETOADS VS DOUBLE DRAGON	69000	(U)
BEAST BALL	TEL.	
BEAST II	TEL.	
BEAVIS & BUTT HEAD	119000	(U)
BLADES OF VENGEANCE	42000	(E)
BLOODSHOT	99000	(E)
BONANZA BROSS	45000	(E)
BONKERS	99000	(E)
BOOGERMAN	99000	(E)
BRETT HULL HOCKEY 95	119000	(U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	119000	(E)
BUBBA'N'STIX	109000	(E)
BUBBLE AND SQUEAK	99000	(U)
BUSY TOWN	109000	(U)
CANNON FODDER	119000	(E)
CAPITAN AMERICA	59000	(E)
CHAMPIONSHIP POOL	119000	(U)
CHAOS ENGINE	129000	(E)
CHUCK ROCK II	79000	(E)
CLAY FIGHTER	119000	(E)
COACH COLLEGE BASKETBALL	119000	(U)
COLUMNS 3	49000	(J)
COMBAT CARS	79000	(E)
CONTRA HARD CORPS	119000	(U)
COOL SPOT	66000	(E)
CORPORATION	49000	(E)
COSMIC SPACEHEAD	59000	(E)
CRUE BALL	52000	(E)
CRUSADER	139000	(U)
CRYSTAL PONY TALES	99000	(U)
DAFFY DUCK	119000	(E)
DAVIS CUP TENNIS	29000	(E)
DESERT DEMOLITION	109000	(U)
DICK VITALE BASEBALL	139000	(U)
DINO DINI'S SOCCER	79000	(E)
DJ BOY	39000	(E)
DOUBLE DRAGON 3	79000	(U)
DOUBLE HEADER	52000	(E)
DR ROBOTNIK MACHINE	99000	(E)
DUNE II	119000	(E)
DYNAMITE HEADDY	119000	(E)
EARTH WORM JIM	139000	(E)
ECCO THE DOLPHIN 2	119000	(E)
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT 95	129000	(U)
ESPN SUNDAY NIGHT FOOTBALL 95	129000	(U)
ESWAT	52000	(E)
FATAL FURY	59000	(E)
FATAL FURY 2	49000	(J)
FATAL LABYRINTH	49000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95	119000	(E)
FLINK	99000	(E)
FLINSTONES THE MOVIE	129000	(E)
GLOBAL GLADIATORS	49000	(E)
GOOFY'S HYSTERICAL HISTORY TOUR	89000	(U)
GREAT CIRCUS MISTERY (TOPOL.MINNIE)	139000	(U)
GREENDOG	49000	(E)
GYNOUG	49000	(E)
HARDBALL 94	45000	(E)
HURRICANES	119000	(E)
I PUFFI	99000	(E)
INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	79000	(J)
INTERNATIONAL RUGBY	56000	(E)
INTERNATIONAL TENNIS TOUR	69000	(E)
J.LEAGUE PRO STRIKER 2	79000	(J)
JAMMIT	129000	(U)
JELLY BOY	99000	(E)
JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	85000	(E)
JOHN MADDEN 95	119000	(E)
JUNGLE BOOK	119000	(E)
JURASSIC PARK 2	129000	(E)
KAWASAKI SUPERBIKE	109000	(E)
KICK OFF 3	99000	(E)
KING OF THE MONSTER 2	140000	(U)
LAST BATTLE	42000	(E)
LEMMINGS II	129000	(E)
LETHAL ENFORCERS 2	119000	(E)
MAN OVERBOARD LUCIFER	87000	(E)
MANCH.UNITED CHAMPIONSHIP SOCCER	109000	(E)
MARIO ANDRETTI RACING	99000	(E)
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	119000	(E)
MAXIMUM CARNAGE	89000	(E)
MAZINGA WARS	55000	(E)
MEGA BOMBERMAN	109000	(E)
MEGA SWIV	99000	(E)
MEGA TURRICAN	79000	(E)
MICKEY MANIA	69000	(E)
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	89000	(E)
MIGHTY MAX	115000	(E)
MORTAL KOMBAT 2	69000	(J)
MR NUTZ	129000	(E)
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	39000	(E)
NBA ACTION 94	125000	(U)
NBA JAM	85000	(J)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	109000	(E)
NBA LIVE 95	119000	(E)
NBA SHOWDOWN	79000	(E)
NFL QUARTERBACK CLUB	139000	(E)
NHL HOCKEY 95	119000	(E)
OPERATION EUROPE	49000	(U)
PAC ATTACK	99000	(U)
PAC MAN 2	119000	(U)
PAGEMASTER	119000	(E)
PAPERBOY 2	49000	(E)
PEBBLE BEACH GOLF	99000	(E)
PETE SAMPRAS TENNIS	95000	(E)
PGA EUROPEAN TOUR	79000	(E)
PGA TOUR GOLF 3	119000	(E)
PHANTASY STAR IV	159000	(U)
PIRATES OF DARK WATER	109000	(E)
POWER MONGER	49000	(E)
POWER RANGERS	109000	(E)
POWERDRIVE	109000	(E)
PRINCE OF PERSIA	109000	(E)
PRIZE FIGHTER	TEL.	
PRO STRIKER - SOCCER	85000	(J)
PROBOTECTOR	119000	(E)
PSYCHO PINBALL	109000	(E)
PUYO PUYO 2	TEL.	
RACE DRIVING	67000	(U)
RADICAL REX	109000	(E)
RANGER X	79000	(E)
RED ZONE	119000	(E)
REN & STIMPY	59000	(E)
RISE OF THE ROBOTS	115000	(E)
RISTAR	109000	(U)
ROAD RASH 3	129000	(E)
ROBOCOP VS TERMINATOR	69000	(E)
ROCK & ROLL RACING	79000	(E)
ROCKMAN MEGA WORLD	TEL.	
RUGBY WORLD CUP 95	119000	(E)
SAILOR MOON	TEL.	
SAMURAI SHODOWN	136000	(U)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	129000	(U)
SECOND SAMURAI	59000	(E)
SENSIBLE SOCCER WORLD CUP EDITION	79000	(E)
SESAME STREET COUNTRY CAFE	119000	(U)
SHAQ-FU	129000	(E)
SHINING FORCE II	129000	(E)
SILVESTER & TWEETY	119000	(E)
SKITCHIN	99000	(E)
SLAM MASTER	129000	(E)
SNAKE RATTLE'N ROLL	59000	(E)
SNOOKER	TEL.	
SOLEIL (RAGNACENTY)	129000	(E)
SONIC 2	35000	(E)
SONIC 3	59000	(J)
SONIC 4	129000	(E)
SONIC SPINBALL	79000	(E)
SPACE HARRIER	44000	(E)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	109000	(E)
SPEED WORLD	129000	(U)
SPIDERMAN & X-MAN	69000	(E)
SPIDERMAN NEW ADVENTURES	139000	(E)
STAR TREK	119000	(U)
STARGATE	109000	(E)
STREET OF RAGE 3	129000	(E)
SUB TERRANIA	79000	(E)
SUPER FANTASY ZONE	39000	(E)
SUPER MONACO GP II	59000	(J)
SUPER STREET FIGHTER 2	145000	(E)
SYNDICATE	119000	(E)
TALE SPIN	49000	(E)
TAZMANIA	49000	(J)
TAZMANIA 2 - ESCAPE FROM MARS	119000	(E)
TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME	55000	(E)
THE LAWNMOVER MAN	59000	(E)
THE LION KING	119000	(E)
THE PUNISHER	TEL.	
THE STORY OF THOR	149000	(E)
THE TICK	119000	(U)
TINY TOONS	79000	(E)
TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	105000	(E)
TINY TOONS 3 - ACME ALL STARS	105000	(E)
TOE JAM & ERALD II	109000	(E)
TONY LA RUSSA BASEBALL 95	129000	(U)
TOP GEAR 2	125000	(U)
TOUGHMAN BOXING CONTEST	149000	(E)
TROY AIKMAN FOOTBALL	109000	(E)
TRUE LIES	109000	(E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	129000	(E)
TWO CRUDES DUDES	49000	(E)
URBAN STRIKE	119000	(E)
VIEW POINT	139000	(U)
VIRTUA RACING (CON CHIP SVP)	129000	(J)
VIRTUAL BART	59000	(E)
VIRTUAL PINBALL	67000	(E)
WARLOCK	119000	(E)
WIMBLEDON TENNIS	75000	(U)
WINTER OLYMPICS 94	49000	(E)
WOLFCHILD	47000	(U)
WOLVERINE	99000	(E)
WONDER BOY 5	49000	(E)
WONDER BOY 6	TEL.	
WORLD CUP USA 94	49000	(E)
WORLD HEROES	115000	(U)
WORLD OF ILLUSION (MICKEY & DONALD)	59000	(E)
WORLD SERIES BASEBALL	117000	(U)
WORLD TOURNAMENT SOCCER	59000	(E)
WWF RAW	109000	(E)
WWF ROYAL RUMBLE	79000	(U)
X-MAN 2	119000	(U)
YOGI BEAR	114000	(E)
YOUNG INDIANA JONES	97000	(U)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	109000	(E)

LEGENDA
(U): Usa
(J): Japan
(E): Europe

CONSOLE

CONSOLE 3DO PANASONIC SCART + 1 GAME	899000
CONSOLE 3DO JOYPAD	99000
CONSOLE 3DO PISTOLA	115000
CONSOLE GAMEBOY	95000
CONSOLE GAMEBOY + KIRBY'S DREAMLAND	125000
CONSOLE GAMEBOY + TETRIS	135000
CONSOLE GAMEGEAR	185000
CONSOLE JAGUAR	530000
CONSOLE JAGUAR JOYPAD	55000
CONSOLE MEGA CD 2 + ROAD AVENGER	399000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + 2 JOYPAD	199000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + AGASSI TENNIS + 2 JOYPAD	219000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + DAVIS CUP + 2 JOYPAD	219000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + HARDBALL '94 + 2 JOYPAD	225000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + LION KING+ 2 JOYPAD	280000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + SONIC 2 + 2 JOYPAD	219000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + SONIC 3 + 2 JOYPAD	265000
CONSOLE NEO GEO CD SCART + FATAL FURY	949000
CONSOLE NEO GEO CD SCART	899000
CONSOLE SATURN SCART + VIRTUAL FIGHTER	1.035000
CONSOLE SATURN JOYPAD	105000
CONSOLE SEGA 32X (EURO)	450000
CONSOLE SEGA 32X (USA)	299000
CONSOLE SONY PLAYSTATION SCART	1.299000
CONSOLE SONY PLAYSTATION JOYPAD	115000
CONSOLE SUPER NES (USA)	225000
CONSOLE SUPERNINTENDO PAL + STREET FIGTER II TURBO	225000
JOYPAD MEGADRIVE PRO-4 6 TASTI	25000
JOYPAD SUPERNINTENDO SPEEDPAD 6 TASTI	39000

Dai, cosa aspetti ?
Vieni a far parte del QUEEN CLUB !
Con un acquisto riceverai la spilla oro del Club, il periodico mensile QUEEN MAGAZINE e la tua personale FIDELITY CARD con la quale risparmiare fino al 10% sugli acquisti successivi ...

QUEEN CLUB, FATTI E NON PAROLE !

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI DISPONIBILI A MAGAZZINO
Informazioni e Ordini 24 ore su 24

VASTO ASSORTIMENTO di titoli
anche per GameGear-32X-Saturn
GameBoy-Jaguar-NeoGeo CD-SONY PLAYSTATION
telefona subito (011) 3090202 (r.a.)

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I PRODOTTI DA NOI COMMERCIALIZZATI

IL QUEEN COMPUTER SHOP ti aspetta a TORINO in corso Dante, 2

GRANDE SHOW ROOM

per provare tutti i titoli in esposizione

THE TOP GAMES

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ADDAMS FAMILY 3	139000	(U)
AERO THE ACROBAT 2	135000	(U)
AGASSI TENNIS	99000	(U)
AIR STRIKE PATROL	129000	(U)
AMAZING TENNIS	65000	(U)
ANIMANIACS	129000	(E)
ART OF FIGHTING	97000	(U)
BALLZ 3D	125000	(U)
BASS TOURNAMENT CHAMPION	139000	(U)
BATMAN & ROBIN	149000	(E)
BATTLETECH MECHWARRIORS	89000	(E)
BIKER & MICE FROM MARS	129000	(E)
BIOMETAL	129000	(E)
BLACK HAWK	95000	(E)
BLACKTORNE	125000	(U)
BONKERS	149000	(U)
BRAINLORD	149000	(U)
BRANDISH	149000	(U)
BREATH OF FIRE	139000	(U)
BRETT HULL HOCKEY 95	119000	(U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	129000	(E)
BUBSY 2	129000	(U)
BUGS BUNNY 2 RABBIT RAMPAGE	119000	(E)
CANNON FODDER	129000	(E)
CANNONDALE CUP	129000	(U)
CARRIER ACES	129000	(E)
CHAMPION WRESTLING NATSUME WRESTLIN	99000	(U)
CHAMPIONSHIP SOCCER 94	93000	(U)
CHAOS ENGINE	149000	(E)
CHAVEZ BOXING 2	119000	(U)
CHOPLIFTER 3	99000	(E)
CLAY FIGHTER 2	139000	(E)
CLAYMATES	129000	(E)
CLIFFHANGER	65000	(E)
CYBERNATOR	75000	(E)
DAFFY DUCK	69000	(E)
DEMON BLAZON	TEL.	
DEMON'S CREST	149000	(U)
DINO DINI'S SOCCER	99000	(E)
DONKEY KONG COUNTRY	159000	(E)
DRAGON	139000	(E)
DRAGON BALL Z 3D	129000	(J)
DRAGON WIEW	139000	(U)
EARTH WORM JIM	129000	(E)
EEK THE CAT	109000	(U)
FATAL FURY 2	149000	(U)
FATAL FURY SPECIAL	149000	(J)
FIEVEL GOES WEST	129000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	119000	(E)
FIGHTER'S HISTORY	149000	(U)
FINAL FANTASY 3	159000	(U)
FIRE STRIKE	119000	(U)
FLINSTONES THE MOVIE	129000	(E)
FLYING DRAGON	189000	(J)
FRANKENSTEIN	129000	(U)
FULL THROTTLE - ALL AMERICAN RACING	129000	(U)
G-GUNDAM	TEL.	
GANBARE GOEMON 3	TEL.	
GHOUL PATROL	125000	(U)
GOOFY TROOPS	139000	(E)
GP1 PART 2	139000	(U)
GREAT CIRCUS MISTERY (TOPOL.MINNIE)	149000	(U)
HAGANE	99000	(J)
HAMMERLOCK WRESTLING	129000	(U)
HEBEREKES POPOON	119000	(E)
HURRICANES	129000	(E)
I PUFFI	99000	(E)
IGNITION FACTOR	129000	(U)
ILLUSION OF GAIA	145000	(U)
INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	129000	(E)
INTERNATIONAL TENNIS TOUR	59000	(E)
ITCHY & SCRATCHY	129000	(E)
JELLY BOY	109000	(E)
JIMMY CONNORS PRO TENNIS TOUR	69000	(U)
JOHN MADDEN 95	139000	(E)
JORDAN ADVENTURE	139000	(E)
JUNGLE BOOK	129000	(E)
JUNGLE STRIKE	119000	(E)
JURASSIC PARK 2	144000	(E)
KING OF DRAGONS	139000	(U)
KING OF THE MONSTER 2	135000	(U)
KIRBY'S AVALANCHE	109000	(U)
KIRBY'S DREAM COURSE	109000	(U)
KNIGHTS OF THE ROUND TABLE	139000	(U)
LEMMINGS II	119000	(E)
LETHAL WEAPON	59000	(E)
LORD OF DARKNESS	139000	(U)
LORD OF THE RINGS	119000	(E)
MANCH.UNITED CHAMPIONSHIP SOCCER	119000	(E)
MEGA MAN SOCCER	137000	(U)
MEGA MAN X -CAPCOM-	125000	(E)
MEGA MAN X PART 2	129000	(U)
METAL MORPH	138000	(U)
MICHAEL JORDAN BASKET	129000	(E)
MICHAEL JORDAN, CHAOS IN THE WIND C	TEL.	
MICKEY MANIA	69000	(E)
MICROMACHINES	89000	(E)
MIGHT AND MAGIC 3	135000	(U)
MIGHTY MAX	129000	(E)
MORTAL KOMBAT	59000	(E)
MORTAL KOMBAT 2	139000	(E)
MUSCLE BOMBER	TEL.	
MYSTIC QUEST LEGEND	79000	(E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	129000	(E)
NBA LIVE 95	129000	(E)
NFL QUARTERBACK CLUB	159000	(E)
NHL HOCKEY 95	129000	(E)
NICKELEON GUTS	129000	(U)
NIGEL MANSELL RACING	129000	(E)
NO ESCAPE	129000	(E)
OBITUS	139000	(U)
OPERATION EUROPE	TEL.	
OPERATION STARFISH	129000	(E)
PAC ATTACK	59000	(E)
PAC ATTACK+STARWING	100000	(E)
PAC IN TIME	129000	(U)
PAC MAN 2	125000	(U)
PAGEMASTER	129000	(E)
PARODIUS 2	TEL.	
PERFECT ELEVEN	129000	(E)
PGA TOUR GOLF	129000	(U)
PINBALL FANTASY	109000	(E)
PITFALL	69000	(E)
PLAYER MANAGER	67000	(E)
POCKY & ROCKY 2	129000	(E)
POP'N TWINBEE 2	135000	(E)
POWER INSTINCT	129000	(U)
POWER RANGERS	149000	(E)
POWER SLIDE	TEL.	
POWERDRIVE	119000	(E)
PRIME GOAL SOCCER	149000	(J)
RADICAL REX	124000	(U)
RAGE IN THE CAGE	TEL.	
RANMA 1/2 PART 3	89000	(J)
RAPJAM	119000	(U)
RETURN OF THE JEDI	129000	(E)
REX RONAN	119000	(U)
RISE OF THE ROBOTS	139000	(E)
ROBOTRECK	135000	(U)
ROCKMAN SOCCER	TEL.	
RUNES OF VIRTUE 2	149000	(U)
SAMURAI SHODOWN	145000	(U)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	149000	(E)
SEA QUEST DSV	129000	(E)
SECRET OF MANA	119000	(E)
SHAQ-FU	149000	(E)
SHIEN'S REVENGE	129000	(U)
SIDE POCKET -BILIARDO-	119000	(E)
SMASH TENNIS	79000	(E)
SOCCER SHOTOUT	139000	(U)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	139000	(E)
SPEED WORLD	135000	(U)
SPIDERMAN & X-MAN	89000	(E)
SPIDERMAN NEW ADVENTURES	149000	(U)
STAR TREK - STARFLEET ACADEMY	119000	(U)
STAR TREK NEXT GENERATION	149000	(U)
STONE PROTECTORS	139000	(U)
STREET FIGHTER 2	89000	(E)
STREET HOCKEY 95	139000	(U)
STREET RACER	129000	(E)
STRIKE GUNNER	59000	(E)
STUNT RACE FX	139000	(E)
SUPER ALESTE	89000	(E)
SUPER BATTLETANK 2	49000	(E)
SUPER BOMBERMAN 2	119000	(E)
SUPER BRAWL	119000	(U)
SUPER CHINESE FIGHTING	TEL.	
SUPER DROPZONE	119000	(E)
SUPER FINAL MATCH TENNIS	TEL.	
SUPER FORMATION SOCCER W.C.94	TEL.	
SUPER MARIO ALL STARS	129000	(E)
SUPER MARIO KART	79000	(E)
SUPER METROID	115000	(E)
SUPER MORPH	119000	(E)
SUPER PANG	59000	(E)
SUPER PINBALL	109000	(E)
SUPER PUNCH OUT	129000	(E)
SUPER RUGBY	TEL.	
SUPER SOLITAIR	59000	(U)
SUPER STREET FIGHTER 2	149000	(E)
SUPER TENNIS	75000	(E)
SUPER TURRICAN	69000	(E)
SUPERMAN (THE DEATH AND RETURN)	119000	(E)
SYNDICATE	119000	(E)
TETRIS & DR MARIO	109000	(E)
THE 7TH SAGA	139000	(U)
THE INCREDIBLE HULK	129000	(E)
THE LION KING	145000	(E)
THE TICK	129000	(U)
TINY TOON BUST LOOSE	59000	(U)
TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	129000	(E)
TOP GEAR 3000	139000	(E)
TROY AIKMAN FOOTBALL	129000	(E)
TRUE LIES	139000	(E)
TURN & BURN	49000	(E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	149000	(E)
ULTIMA THE BLACK GATE	129000	(U)
ULTIMA THE FALSE PROPHET	139000	(U)
UNIRACERS	119000	(U)
VORTEX	139000	(U)
WARIO WOODS	109000	(E)
WARLOCK	139000	(E)
WILD SNAKES	109000	(U)
WILDTRAX	TEL.	
WOLFENSTEIN 3D	97000	(U)
WOLVERINE	125000	(E)
WORLD CLASS RUGBY 95	69000	(E)
WORLD CUP STRIKER	89000	(E)
WORLD CUP USA 94	49000	(E)
WORLD HEROES 2	139000	(U)
WWF RAW	139000	(E)
X-CALIBER 2099	29000	(E)
X-MAN	149000	(U)
YOGI BEAR	119000	(E)
ZELDA 3	89000	(E)
ZERO KAMIKAZE	139000	(U)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	135000	(E)
ZOOL	67000	(U)

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe

L. 129000

L. 129000

L. 149000

L. 99000

L. 129000

L. 129000

L. 109000

L. 135000

L. 129000

L. 109000

L. 119000

L. 139000

L. 139000

L. 129000

3DO NEWS

ALONE IN THE DARK	115000
BURNING SOLDIER	125000
CORPSE KILLER	129000
CRIME PATROL	129000
DEMOLITION MAN	139000
DRAGON'S LAIR	119000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95	115000
IMMERCENERY	129000
IRON ANGELS	109000
JOHN MADDEN 95	119000
MAD DOG MCCREE 2	129000
MEGARACE	109000
MICROCOSM	129000
MYST	129000
NEED FOR SPEED	119000
PATAANK	99000
PLUMBERS DON'T WEAR TIES	69000
POWER KINGDOM	109000
QUARANTINE	109000
REBEL ASSAULT	119000
RETURN OF FIRE	119000
ROAD RASH	139000
SAMURAI SHODOWN	119000
SEWER SHARK	119000
SHADOW WARS SUCCESSION	129000
SLOPE STYLE	99000
SPACE SHUTTLE	109000
STAR CONTROL 2	125000
STARBLADE	129000
SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO	139000
SUPER WING COMMANDER	119000
SUPREME WARRIOR	119000
THE HORDE	95000
THEME PARK	119000
TWISTED	142000
ULTRAMAN	119000
VIRTUOSO	119000
WAY OF THE WARRIORS	129000
WORLD CUP GOLF	109000

L. 115000

L. 129000

L. 129000

L. 119000

L. 109000

L. 99000

L. 99000

L. 119000

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)

FAX 011-31.13.555

POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO

MAILBOX VIDEOTEL 211503732

QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORI telefono 011-3185666 • fax 011-3199150

SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario 9:00/12:30-14:00/19:30 dal lunedì al sabato

cognome e nome

indirizzo e numero civico

C.A.P. città e provincia

prefisso e telefono

firma (di un genitore se minorenne)

CO

I prezzi possono subire variazioni senza preavviso

titolo programma	sistema	prezzo

☐ SPESE DI SPEDIZIONE INVIO ORDINARIO POSTALE	L. 7.000
☐ SPESE DI SPEDIZIONE INVIO URGENTE POSTALE	L. 13.000
☐ SPESE DI SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T.	L. 18.000
☐ SPESE DI SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T. AIR	L. 28.000

☐ PAGHERÓ AL POSTINO IN CONTRASSEGNO

☐ ALLEGO RICEVUTA VAGLIA POSTALE

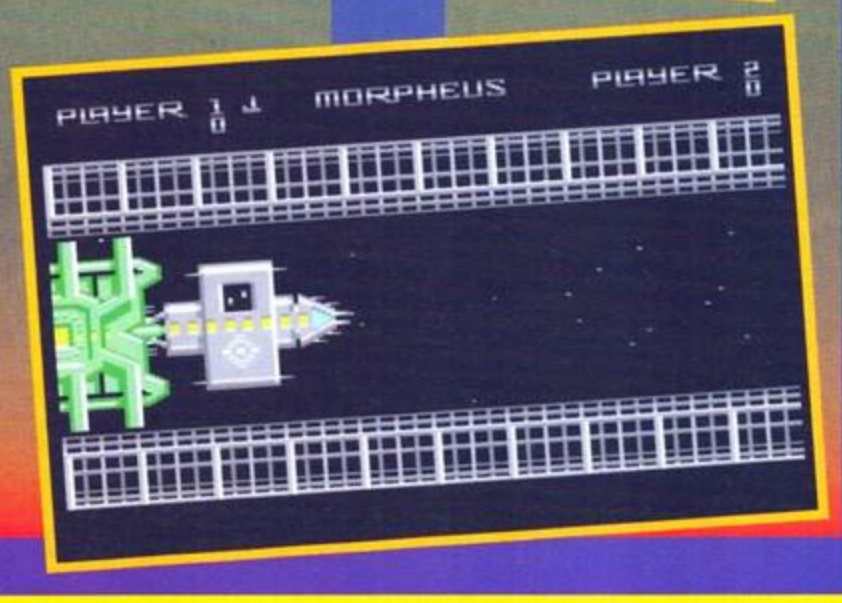
☐ ALLEGO ASSEGNO NON TRASFERIBILE INTESTATO A: QUEEN COMPUTER S.d. F.

TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA
12 MESI DI GARANZIA SUI TITOLI

TOTALE L.

IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMA NEWS 13
MADE IN JAPAN 41
RECENSIONI 51
PREVIEW 125
ROGUE & ROLE 133
MAGIA 134
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO 137
CONSOLIAMOCI 139
CONTROL YOUR CONSOLE 140
CYC 144 HELP 143
CYC SPECIALE 146
BOVAS' HARD CAFE' 154



GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Carducci, 31 - 20121 Milano • Direttore Responsabile: Roberto Ferri • Capo Redattore: Alessandro Rossetto • Assistente alla Redazione: Marco Auletta • Redattori: Alessandro Rossetto, Andrea Della Calce, Andrea Fattori, Andrea Orchesi, Christian Antonini, Davide Corrado, Emanuele Scichilone, Giancarlo Albertinazzi, Giancarlo Calzetta, Marco Auletta, Massimo Reynaud, Mirko Marangon, Paolo Besser, Piermarco Rosa, Raffaele Sogni, Stefano Gallarini, Stefano Giorgi, Stefano Petrullo, Ulrike Saltuari. • Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri • Grafica: Celasco Claudio • Redazione: Xenia - Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 87.85.67 - Fax

PASSERA'? MA SI' CHE PASSERA'!

Un titolo ottimista, questo, e a dire il vero non so se si riferisca di più alla mia situazione o a quella del mercato videoludico. Per quanto mi riguarda la cosa è semplice: è ormai quasi una settimana che sono segregato in casa con febbre, tosse e raffreddore, ma la cosa va ormai migliorando - lo dicevo anche due giorni fa, quando sono uscito per ben un'ora e mezza e mi sono ritrovato alla sera con trentotto di febbre, temperatura che non avevo più raggiunto nei due giorni precedenti; ma che volete, era Pasqua e non volevo che i miei, venutimi a trovare fin da Bolzano, si affaticassero per cucinare e via dicendo, così li ho invitati a mangiare... Migliorando, dicevo, nonostante il lavoro e le rotture di scatole per risolvere i problemi inerenti a questo numero, che mi hanno diligentemente seguito fin nel caldo letto di casa mia (senza nemmeno pigliarsi un po' d'influenza - non c'è giustizia, a questo mondo).

Per quanto riguarda invece il mercato videoludico mai come nel mese di aprile si avverte quel ristagno tipico di questo periodo e, proprio per via del periodo di transizione in cui ci troviamo, esso è ora elevato all'ennesima potenza. Niente paura, però: per ovviare allo scarso numero di titoli trattati (sedici, se non vado errato, tra review e preview) troverete un esaustivo servizio sul canonico ECTS primaverile, che anche quest'anno ci ha portato in quel di Londra e il solito abbondante Made in Japan - oltre allo speciale e alle altre rubriche.

Per cui non disperate per questo scarno numero - forse il minimo storico di pagine di redazionale negli ultimi mesi - e leggete speranzosi delle novità in arrivo.

Ah, dimenticavo: i questionari continuano ad arrivare copiosi - grazie per la collaborazione...

Alex Rossetto

INDICE RECENSIONI

3 2 X

60 MORTAL KOMBAT II

GAME GEAR

125 JUDGE DREDD - PREVIEW
59 KAWASAKI SUPERBIKE CHALLENGE

MEGA DRIVE

125 JUDGE DREDD - PREVIEW
68 SAMURAI SHODOWN
89 SPIDERMAN
120 STARGATE
108 X-MEN 2: CLONE WARS

NEO GEO CD

52 AGGRESSORS OF DARK KOMBAT
127 FATAL FURY 3 - PREVIEW

PLAYSTATION

65 CYBERSLED
100 RIDGE RACER

SATURN

73 DAYTONA USA
92 VICTORY GOAL

SUPER NINTENDO

54 CARRIER ACES
125 JUDGE DREDD - PREVIEW
89 SPIDERMAN
117 THE GREAT CIRCUS MYSTERY
113 TRUE LIES

(02) 87.85.67 • Fotolito: Litomilano • Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) • Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.0012.55 - Fax (02) 69.00.12.77 • Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano • Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% •Abbonamento a 11 numeri Lit. 55.000, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via Carducci, 31 - 20121 Milano

E' in edicola
il nuovo numero di

THE GAMES machine

TUTTE
LE NOVITA'
PER IL MONDO PC
E AMIGA

Bellafante Design Studio - Milano -

CONSOLLES department

MEGA DRIVE II ITA
+2 PAD+RF UNIT = L. 218.000

3DO NUOVA VERSIONE
FZ-10 PANASONIC + PAD + DEMO = L. 849.000

S.NINTENDO PAL+PAD+SCART+
S. FIGHTER 2 T. = L.248.000

3DO PAL NUOVA VERSIONE
FZ-10 PANASONIC + PAD + DEMO = L. 949.000

GAME BOY + TETRIS
+ CAVO + CUFFIE = L. 109.000

CASSETTE S. NINTENDO
1 pz. = L. 69.000 - 2 pz. = L. 59.000 cad.

MEGA DRIVE II ITA + SONIC II
+2 PAD+RF UNIT = L. 248.000

S.NINTENDO PAL+PAD+SCART+
5 GIOCHI (S.M. ALL STAR + FIFA) = L. 309.000

VASTO ASSORTIMENTO DI GIOCHI ANCHE PER LE CONSOLE A 32 BIT : SONY PLAYSTATION - SATURN

NOVITA' SETTIMANALI ANCHE PER IL TUO 3DO

RIVISTE AMERICANE ED INGLESI DI VIDEOGIOCHI E COMPUTER DISPONIBILI ANCHE PER CORRISPONDENZA E ALL' INGROSSO

Vendita per corrispondenza a norma di legge. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia. I prezzi possono subire variazioni. Tutti i marchi e i nomi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Grafica by Adesilandia - Milano

RICERCHIAMO AGENTI PER ZONE LIBERE

Questi games li puoi trovare a Milano in via Lorenteggio 22 (sotto i portici)

Tel. 02 - 42 300 10

Negozio:Tel. 02/422 37 71 - Fax 02 - 48 3000 72

Sei un rivenditore?
DIVENTA ANCHE TU **CONSOLLES DEPARTMENT® POINT**
TELEFONA AL 02-4222684

the CONSOLLES DEPARTMENT® POINTS

ANCONA Chiaravalle
SOFT SL LAB
Via Circonvallazione, 49

ANCONA Sassoferrato
DISCO DOC
Via Cavour, 2

BARI Giovinazzo
VIDEOMANIA
P.za V. Emanuele II, 5

BRESCIA Toscolano
VIDIVOICE MEDIA
P.za Caduti, 12

FERRARA
CONSOLE 2000
Via Della Luna, 32

FOGGIA San Severo
VIDEOFAN
Via N. Passero, 69

GENOVA Chiavari
MILLEGIOCHI
Via Delle Vecchie Mura, 8

GENOVA Rapallo
MILLEGIOCHI
Corso Cristoforo Colombo, 44

MILANO
GIOCORAMA
Via Farini, 59

MILANO
I BELÉE
Via Lorenteggio, 22

MODENA Sassuolo
COMPUTER LINE
P.le Teggia, 18/19

PADOVA
COMPUTER SHOP
Centro Comm. "GIOTTO"

PERUGIA Tavernelle
VIDEO & MUSIC
Via Della Resistenza, 156

PESCARA
VIDEOMANIA
Via C. Battisti, 87

ROMA
CINE FOTO OTTICA TROIANI
Via Millesimo, 27

SANREMO
FANTASIA
Via S. Francesco, 89

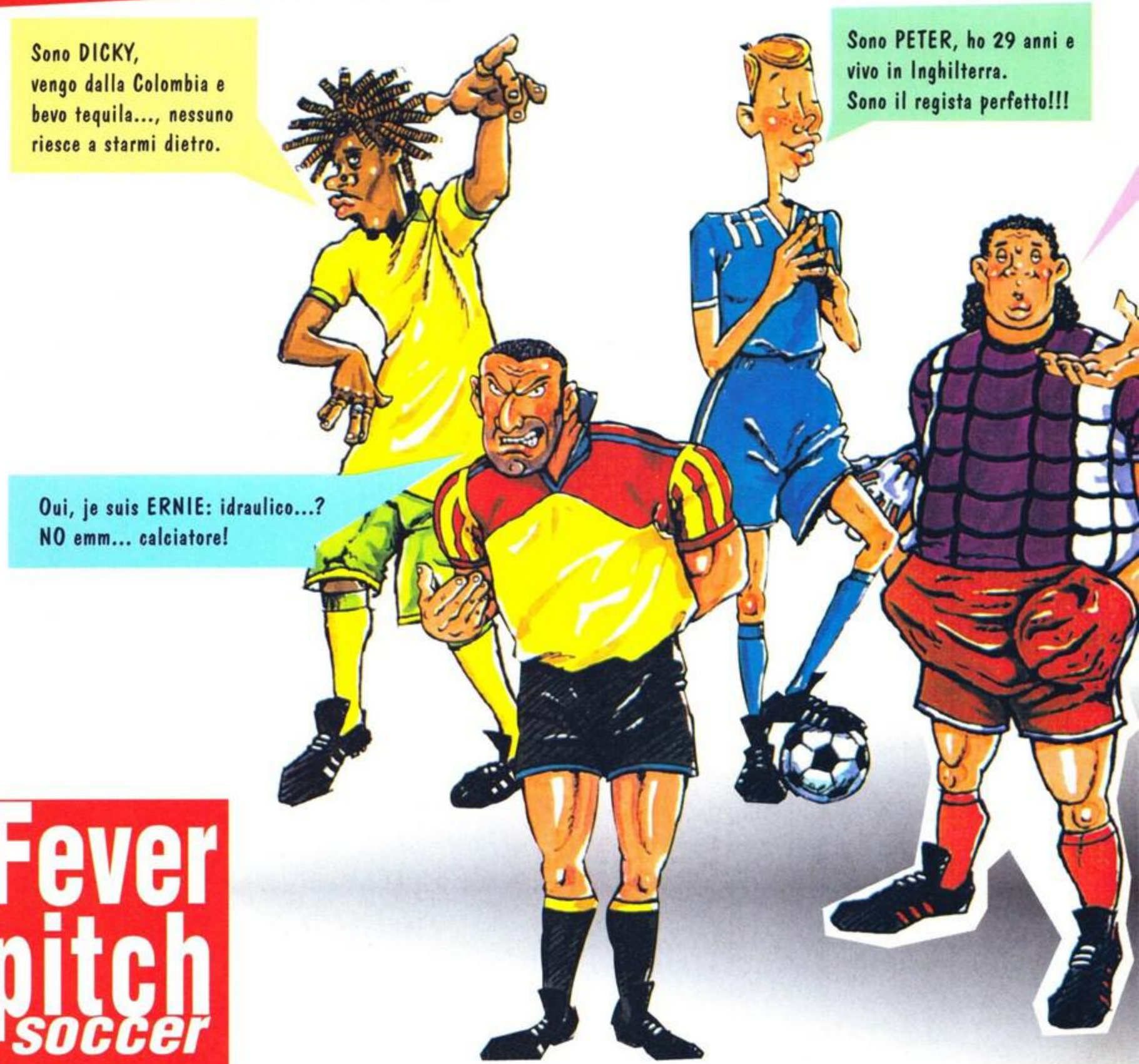
TARANTO Martinafranca
GHIBLI
Via A. De Gasperi, 9/b

TRENTO Rovereto
VIDEOSOUND
C.so Rosmini, 54

TREVISO Castelfranco Veneto
COMPUTERSHOP
Centro Comm. "I Giardini del Sole"

UDINE
GAME MASTER
Via Aquileia, 15/a

NOI DAREMO UN ALLA PAROLA



Fever pitch soccer

U.S. GOLD

NUOVO SIGNIFICATO CALCIO!

Sono EMO dal Cameroom, il mio tiro infuocato è da tutti rispettato!

Io sono il portiere. All'anti-dopping ho sempre un sacco di problemi: trovano solo alcool nelle mie vene.

Sono MARCO, ho 24 anni sono Italiano e adoro i succhi di frutta!

Sono JERGAN, sono tetesco di Cermania. Collezziono calci di punizione.

Sono BARRY, cosa ve ne frega della mia età? L'importante é ... bere birra!!!

CONTINUA...

CADARIO

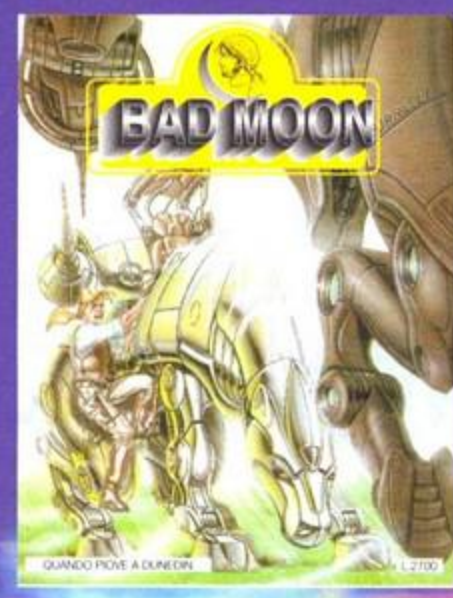
TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER DISTRIBUZIONE

NUMERO VERDE 167 - 821177

il nuovo FUMETTO XENIA Edizioni



DESIGN: Bellafante Design Studio-Milano

dal 1° maggio
è in edicola l'avventura n.2
di BAD MOON
"QUANDO PIOVE A DUNEDIN"

COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedi' mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA TEL. 051-343.504 FAX. 051-344.906

A GRANDE RICHIESTA

CONTINUA L'OFFERTA

SUPER NINTENDO EURO PAL + STREET FIGHTER 2 TURBO

L. 229.000 IVA COMPRESA

+

MEGADRIVE 2 ITALIANO + 2 JOYPAD + SONIC 2

+

LIT. 219.000

+

NEO GEO CD + 2 JOYPAD

+ SAMURAI SPIRITS

L. 899.000

SONY PLAYSTATION + CAVO SCART + RIDGE RACER o TOH SHIN DEN

L. TELEFONARE

SEGA SATURN + CAVO SCART + VIRTUA FIGHTER

L. TELEFONARE

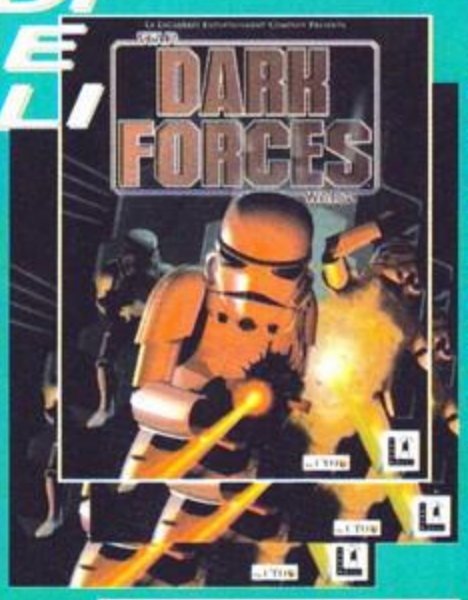
Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

MONDI E VIDEOMONDI LUDICI

PERGIOCO®

PIU' DI MILLE TITOLI

VIDEOGAMES PC



CD ROM FLOPPY
Per PC AMIGA MAC
VIDEOGIOCHI CONSOLLE
CARDGAMES
GIOCHI DI RUOLO
MINIATURE BOARDGAMES
ACCESSORI RIVISTE
IL TUO UNIVERSO LUDICO
A PORTATA DI MANO

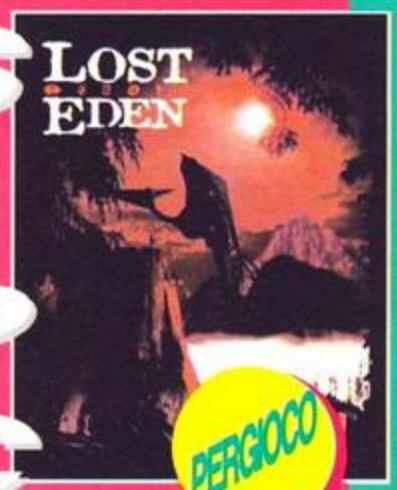
PERGIOCO

PERGIOCO

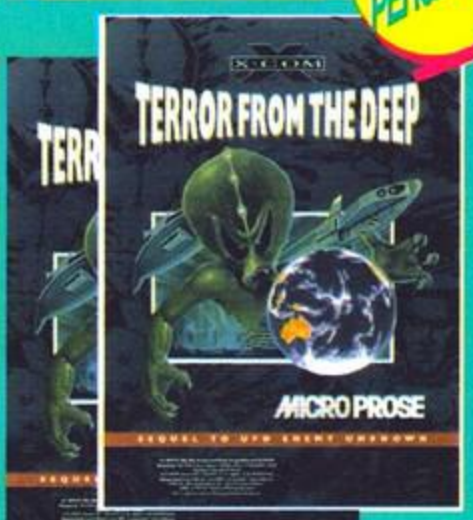
semprele migliori novità

PERGIOCO

CONSOLLE



PERGIOCO



BESTSELLERS

A MILANO in via ALDROVANDI trova l'insegna, scendi la scaletta ed entra nel GRANDE dungeon di PERGIOCO,MM1 LIMA
A MILANO in via S. PROSPERO 1 MM1 CORDUSIO , angolo via Dante, nel GRANDE cuore storico della città
A ROMA in via DEGLI SCIPIONI 109 / 111 Metro Ottaviano, nel GRANDE quartiere Prati
VENDITA TELEFONICA PER CONSEGNE CELERI IN TUTTA ITALIA tel. 02 / 29.52.42.56

ECTS WAR - I survived

Quest'anno la fiera dell'ECTS (European Computer Trade Show, per quei pochi che ancora non lo sapessero) ha cambiato posto, e si è trasferita nell'Olympia Hall. A meno che non siate pratici di Londra non ve ne fregherà un

granché, però volevo evitarvi lo shock di guardare le canoniche foto del tipo "fiera dall'alto" senza riconoscere il posto - è tutto ok. A parte questo non è che ci sia molto da dire su questo show primaverile - come del resto ogni anno, almeno per quanto riguarda le console, visto che i computer hanno invece mostrato qualcosa di buono anche in questa edizione. Grosse novità non se ne sono viste, se vogliamo escludere il padiglione Playstation della Sony, che occupava un quarto del padiglione della fiera; peccato che la macchina non si vedrà ufficialmente prima di settembre, per cui i vari Starblade, Tekken e via discorrendo esposti servivano solamente per far venire l'acquolina in bocca al pubblico e far felici gli importatori paralleli, gli unici per ora capaci di sfornare simili titoli. Altra cosa da escludere per poter considerare "vuota" la fiera era la presentazione del Saturn da parte della Sega, tenuta però nella sede ufficiale di quest'ultima. Abiti fantascientifici, giochi di luci e ombre e volume al massimo condivano il tutto, con una console dalla veste rinnovata (lo châssis europeo sarà infatti nero), nuovi joypad e lo stesso hardware all'interno. Venivano mostrati alcuni titoli già visti, una nuova cartuccia MPEG e il nuovissimo Daytona (più avanti su queste stesse pagine...). Ma anche qui il discorso è uguale: settembre è il mese di lancio ufficiale anche per il Saturn - almeno in Inghilterra...

L'impressione ricorrente all'ECTS di primavera è che le cose che devono uscire siano ancora lontane - e comunque sia le care, vecchie console a sedici bit hanno ancora qualcosa da dire, come vedrete in queste news - ma tutte le softwarehouse sono orientate verso le nuove concorrenti a trentadue bit, che permettono, grazie alle elevate capacità e al supporto CD, conversioni facili e hanno comunque le potenzialità per attirare anche chi, come per esempio la Bullfrog, aveva sempre considerato le console piuttosto male (ricordo un articolo in cui Peter Molyneaux diceva che finalmente si sarebbero potute usare le console "come fermaporte, per quello che realmente valgono"...): alcuni dei loro progetti futuri sembrano veramente allettanti...

Ma non sono qui solo per parlarvi della fiera (del resto ci sono altre diciannove pagine di servizio in cui JH, con l'aiuto di VF, non fa altro...); quest'anno però le nostre avventure sono state alquanto limitate: una serata in un posto (Ciro's Pizza Pomodoro) con delle cameriere decisamente carine e simpatiche (peccato che fossimo arrivati lì alle sette e mezza e tremendamente affamati, perché l'attività "giusta" iniziava nel locale solo dopo le nove, con la musica dal vivo e via dicendo), un vino carissimo e mediocre, delle pizze che rappresentavano delle esperienze culinarie (britanniche, perché di pizza non avevano molto, però in fondo erano buone) e delle facoltose signore che hanno dedicato parecchie attenzioni al nostro tavolo, salutando poi con particolare calore un membro del nostro gruppo (non il sottoscritto e neppure Max) alla nostra dipartita per lidi migliori (e meno dispendiosi). Altri punti salienti sono stati gli aggregati semiufficiali alla nostra spedizione (leggi MAO e JH, mentre quelli ufficiali erano Max, BDM e il sottoscritto) ma, soprattutto le visite (la prima, effettuata lunedì 27/03, composta da MAO e JH e guidata dal marine FEZ e la seconda, effettuata il giorno successivo da me e Max e guidata dal marine coloniale ELEY) ad Alien War, un'attrazione turistica sotto Trocadero Centre in Piccadilly Circus. La storia? Il periodo è il futuro, più precisamente quello in cui sono ambientati i vari film e fumetti di Alien: un gruppo di visitatori (dei quali fate parte anche voi) è in una base della Compagnia, in cui vengono allevati gli alieni, per una visita culturale; si entra nell'universo dei film - pareti di metallo, corridoi claustrofobici e via discorrendo - e si viene lasciati in attesa. Improvvisamente suona un allarme: alcuni alieni sono riusciti a fuggire. Da qui inizia l'odissea dei dieci visitatori - tra i quali c'eravamo anche noi - attraverso i corridoi della base, in cerca di un'uscita di sicurezza o di una navetta automatica di salvataggio, in compagnia di due marine armati e operativi e degli immancabili alieni. Che dire? E' da provare. I nostri ringraziamenti ai marine Fez ed Eley per averci portato in salvo...

E ora buona lettura.

Alex Rossetto

OCEAN

Antefatto: Andrea e io stavamo passeggiando per i labirintici corridoi della fiera, quando notammo un manipolo di sciamannati in tuta da combattimento da arte marziale (non ricordo quale sia il no-

me esatto e non è vero che si chiama kimono!). Ci fermammo incuriositi a osservare tutte quelle mani chiuse a pugno e quei piedi in pose innaturali che spuntavano ovunque dalla massa informe dei corpi degli atleti. Improvvisamente tutti iniziarono a guardarci ed esplosero in una immensa risata. Il motivo era identificabile in un povero idiota travestito da supereroe (precisamente PHANTOMAS 2040, di prossima pubblicazione) che era apparso alle nostre spalle assumendo pose plastiche da vero demente: per un momento ho capito come si dovesse sentire Fantozzi durante le riunioni della sua mega-ditta. Comunque gli atleti portavano sulla "divisa" il nome White Tiger impresso a lettere capitali: di cosa si tratti non ho idea in quanto nelle loro press-release non figura alcun riferimento. Tutto ciò per introdurvi al pacco di press release della Ocean che, invece, ci mette al corrente di una vastità di titoli che non ha precedenti nella storia all'ECTS della casa. Si parte con i FLINTSTONES, un platform per Super NES e Mega Drive ispirato al famoso film omonimo che, a distanza di quasi un anno, continua a stressarci l'anima. L'uscita del titolo è prevista proprio per questo Aprile, ma ancora non si è fatto vedere: varrà la pena aspettare?

Chi vivrà, vedrà; nel frattempo potrete ingannare l'attesa giocando l'ennesimo gioco di calcio della dinosaurica (nel senso di longeva) casa di software inglese: MANCHESTER UNITED CHAMPIONSHIP SOCCER (ehi, che sia quello di cui abbiamo già fatto la recensione un po' di numeri fa?). Il solito chilo e mezzo di opzioni e frame d'animazione condiranno il connubio tra il football club e questo titolo a lui dedicato (non che sia il primo...). L'eroe più improbabile del mondo, intanto, arriva anche sul Megadrive e sul Super NES. PUTTY SQUAD, il divertentissimo incrocio tra platform game e puzzle game sta per essere convertito su console. La data d'arrivo è prevista per Maggio, ma chi conosce gli originali per PC e Amiga sicuramente non vede l'ora di provarlo. Restando in tema di trasposizioni da una piattaforma all'altra, ecco che sbuca il nome di THEME PARK. Questo gioco della Bullfrog vi pone davanti a tutti i problemi che deve affrontare un onesto imprenditore che abbia deciso di metter su un Luna Park. Attrazioni da comprare e gestire, pianificazione della struttura del parco e migliaia di altri fattori vi terranno incollati allo schermo per dei mesi (se avete un Super NES). Un divertimento a termine un po' più immediato vi verrà offerto da JELLY BOY. Anche questo non è un nome nuovo nel mondo dei vi-

deogiochi, ma le versioni per Super Nes, Megadrive e Game Boy lo sono. In questo gioco impersonerete una caramella alla gelatina che è stata dotata di vita propria da un fulmine che ha colpito una fabbrica di dolciumi. Lo scopo di questa neonata creatura è quello di raggiungere la libertà abbandonando la fabbrica stessa. Sette livelli di puzzle e pericolosi giocattoli vi mostreranno quanto possa rivelarsi duttile una caramella di gelatina. L'eroe, infatti, può trasformarsi in ben 27 oggetti differenti raccogliendo l'apposita icona. Il gioco sembra divertente, e i puzzle sembrano molto interessanti. Inoltre, il protagonista del gioco sarà presto adottato come mascotte da Burger King (che qui in Italia non possiamo apprezzare) (JH in caso non lo abbiate ancora capito è un cultore di tutto quanto possa polverizzarvi il fegato in 17 secondi netti NdVF) e dalle American Airlines. Da una star all'altra, la Ocean sta anche preparando il gioco di GREEN LANTERN (Lanterna Verde) per SNES, un supereroe della DC Comics che ha popolato (e popola tuttora) i sogni e le fantasticherie dei bambini. Chi conosce il supereroe saprà già cosa aspettarsi: una ovvia battaglia del bene contro il male a suon di campi energetici sviluppati dall'anello di Lanterna Verde. La Ocean promette grafica strepitosa e utilizzo sfrenato del modo 7, peccato che ancora non si sia visto nulla di giocabile. POCKY & ROCKY II (SNES) è un titolo che intende rendere onore alla cultura e, soprattutto, al folklore giapponese. L'avventura che i due dovranno affrontare è ambientata nella mitologia giapponese e, di conseguenza, incontreranno un vero e proprio marasma di creature e mostri stranissimi. Essendo un videogioco, però, non dovrete temere di perdere qualcosa della trama: l'importante sarà riuscire a sconfiggere i mostri di fine livello con le numerose armi "mistiche" che vi verranno messe a disposizione. Odio la Ocean e tutte le sue press-release quando si ostina a coniare nuove categorie di gioco per presentare i propri prodotti. MR. TUFF, per esempio, è un gioco in cui si impersona un robot che ha l'ingrato compito di eliminare l'ennesima minaccia planetaria. Stavolta i robot militari stanno mettendo in atto un colpo di stato (per non dire di pianeta) per sottomettere tutti gli altri robot (gli umani si sono già ritirati su di un altro pianeta) e solo Mr. Tuff può fare qualcosa. Purtroppo per noi il gioco è catalogato come "action game" (come può un videogioco non essere d'azione? Anche nei puzzle c'è da fare qualcosa...) e quindi non posso dirvi altro a riguardo se non che avrebbe dovuto apparire nei negozi il mese scorso. Per gli zoofili e per chi ama i personaggi teneri in genere, ecco che torna Mr Nutz su Megadrive. MR. NUTZ 2 segue una trama un po' differente da quella del primo titolo e, devo ammettere, sembra piuttosto intrigante: il pianeta vacanziero più rinomato dell'universo è stato invaso da un'orda di polli spaziali che intendono prenderne possesso, chi sventerà la minaccia? Non vincete nulla se indovinate.

Anche il Game Boy potrà contare sulla sua brava conversione di JUNGLE STRIKE, il gioco più convertito degli ultimi tempi. Ormai tutti saprete che in Jungle Strike voi pilotate un elicottero impegnato in una serie di missioni militari che dovranno culminare con la disfatta di due pericolosi criminali. Quest'ultimi avrebbero anche intenzione di minacciare gli Stati Uniti con una testata nucleare nascosta nella giungla sudamericana e, quindi, ecco spiegato il perché di tanto movimento. La qualità del gioco originale è indiscutibile e, tecnicamente parlando, non dovrebbe creare particolari problemi ai programmatori che si stanno preoccupando della trasposizione. Tenete gli occhi aperti.

Dopo una bella sfilza di nomi che, bene o male, circolano da un po', chiudiamo lo spazio dedicato alla Ocean parlando di un progetto ancora in fase embrionale, ma di sicuro interesse: WATERWORLD. Questo gioco è ispirato all'omonimo film interpretato da Kevin Costner che sembra essere destinato a diventare il successo dell'anno. Imperniato sulle tematiche ecologiste, sarà comunque un gioco d'azione che non mancherà d'accalappiare giocatori di tutte le età. La data di pubblicazione non è ancora stata annunciata (si parla della fine del '95), ma nel frattempo avrete di che tenervi occupati.

Super Turrican 2

E' tornato il tempo degli shoot 'em up. Finalmente, dopo una relativa latitanza dalle console, è in arrivo un grosso titolo basato sulla filosofia "distruggi a più non posso, tanto è alieno". Super Turrican 2 è il seguito di uno degli shoot 'em up più venduti di tutti i tempi. Vuoi perché era straordinariamente giocabile, vuoi perché sfoggiava grafica di altissimo livello, vuoi per la vastità dei livelli, i suoi predecessori (in tutti i formati) hanno spopolato. E questo episodio non sembra da meno. Alla Ocean promettono tutto quello che aveva offerto l'originale e molto di più. Nuove armi, livelli dalle strutture labirintiche e addirittura un braccio bionico telescopico con cui scalare pareti e superare ostacoli (come in Bionic Commando, per chi lo ricorda). Preparatevi a blastare il vostro SNES.

U. S. Gold

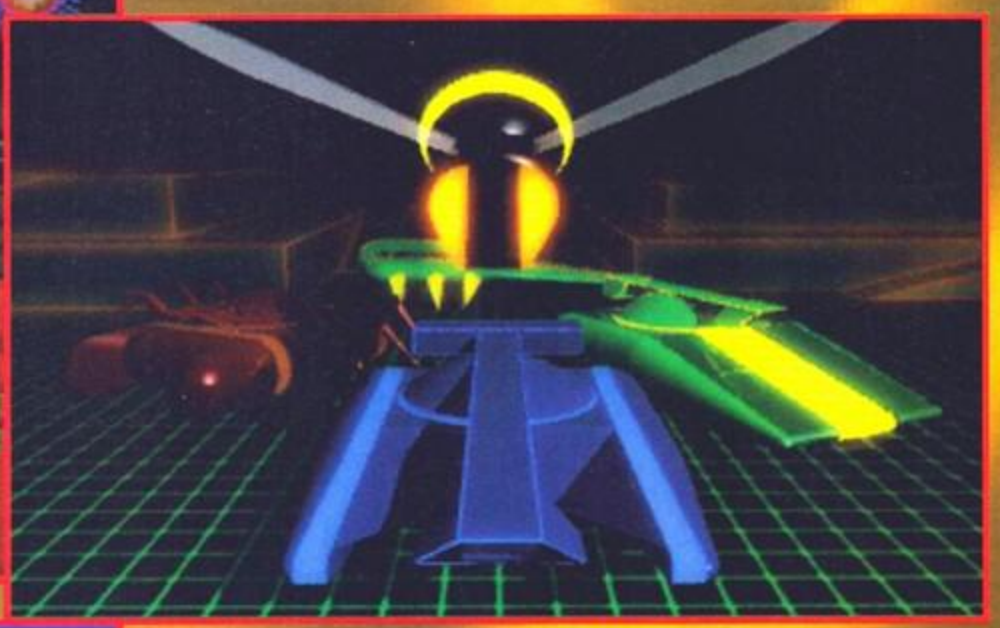
Non molto materiale, stavolta, allo stand della solitamente prolifica U.S. Gold. Solo quattro titoli, ma tutti di una certa rilevanza. Iniziamo da una vecchia conoscenza che, tanto per cambiare, viene trasposta su altri formati: FLASHBACK (no, basta, non ne posso più, sono anni che andiamo avanti con le conversioni di Flashback, non aggiungere un'altra parola NdVF). Quello (come non detto NdVF) che è stato universalmente riconosciuto come il seguito di Another World (Out of this World, sulle console) è già pronto anche per 3D0, Mega CD, Jaguar, CD-I. A questo punto mancherebbe solo una conversione per Game Boy e saremmo a posto. Scherzi a parte, Flashback è comunque un classico dei giochi d'avventura e, se finora non lo avete giocato, dovreste proprio farci un pensierino. Il Secondo titolo è FEVER PITCH SOCCER, una delle maggiori promesse calcistiche abbondantemente descritta in una meravigliosa preview scritta sul numero scorso dall'impareggiabile VF (no, Alex giuro che non sono stato io a modificare questo pezzo NdVF). L'azione di gioco è resa in prospettiva isometrica (alla FIFA, per intenderci) ed è possibile fare tutto quello che solitamente si può fare nei giochi di calcio: passaggi, tiri in porta, tiri al volo, colpi di tacco, etc (anche afferrare l'avversario per gli attributi? NdVF)(Mah, a giudicare dalle magliette... NdAlex). E proprio nell'eccetera troviamo cosa differenzia questo gioco dagli altri simili. Lo humour è una componente essenziale del gioco e, infatti, nelle varie squadre che è possibile selezionare, si possono trovare dei giocatori dalle abilità particolari e piuttosto fuori dell'ordinario. C'è chi ha un tiro così potente da incendiare il pallone, c'è chi è talmente agile da riuscire a saltare (letteralmente) tutti gli avversari, c'è persino chi è specializzato nel tuffarsi in area per riuscire a portare a casa un bel rigore. Abbiamo avuto modo di visionare una versione funzionante del gioco e possiamo garantire che l'azione è quantomeno furiosa e veramente veloce, il tutto per Super Nes. E' giunto il momento di entrare nel mondo delle licenze anche per la U.S. Gold con il suo nuovo platform game: IZZY'S, THE QUEST FOR THE OLYMPIC GOLD. Come il sottotitolo lascia ampiamente intuire, Izzy è la mascotte ufficiale dei giochi olimpici che si terranno ad Atlanta (Georgia) nel 1996. Previsto per Megadrive e SNES, sembrerebbe un platform game con degli elementi puzzle disseminati qui e là. La grafica è indubbiamente accattivante e la giocabilità è dichiarata come immediata. Speriamo in un novello capolavoro di piattaforme.

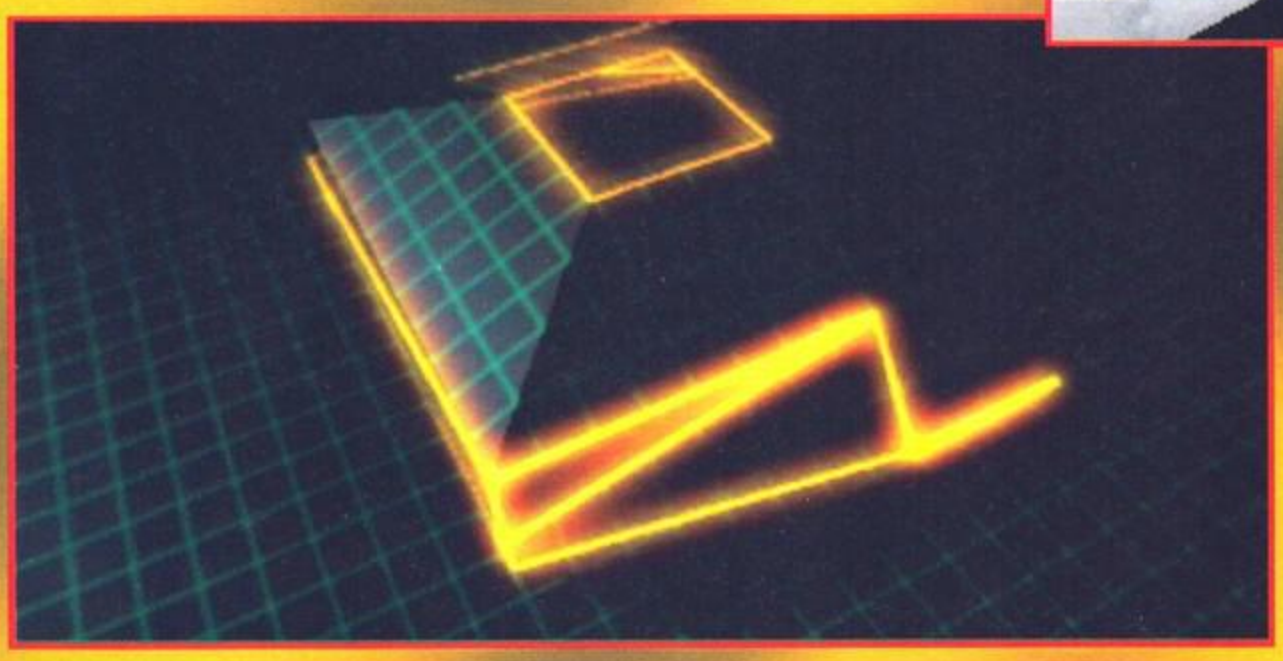
siede la licenza di maggiore richiamo. Torna sugli schermi il grande Indiana Jones nella sua più grande avventura: INDIANA JONES' GREATEST ADVENTURES per Megadrive. In ventotto livelli d'azione "schioccante", come la definisce la press-release, Indiana dovrà vedersela con tutti gli aspetti più pericolosi che hanno contrassegnato i suoi tre film. La varietà dell'azione sarà uno dei suoi punti di forza con sezioni in soggettiva alla guida del biplano della "Ultima Crociata", sezioni di gioco di piattaforme e momenti di vero e proprio shoot 'em up. Tra l'altro qualcosa dovreste saperne anche voi: abbiamo recensito la versione per Super NES qualche tempo addietro...

psygnosis

La Psygnosis ha fatto sfoggio di un look grafico per le proprie press-release di tutto rispetto (e una bella cartelletta in cui tenere il tutto). Carta d'altissima qualità, forme avveniristiche e testi stringatissimi. Già questo è il vero problema: per ogni gioco ci sono poco più di una decina di righe descrittive, speriamo di essere esaurienti...
Iniziamo chiarendo che la linea produttiva di questa grande casa di software è orientata quasi esclusivamente al PS-X (quel quasi è giustificato dai titoli per PC). Il primo titolo è WIPE-OUT, che letteralmente significa "spazzare via". E' un gioco di corse ambientato in un mondo futuristico. Il punto di forza consiste nell'estrema velocità del gioco che potrà vantare un'enormità di poligoni su schermo in texture-mapping, mantenendo una fluidità d'azione eccezionale (30 frame per secondo). Tracciati da percorrere a velocità folli e un arsenale con cui debellare il vostro avversario completano un quadro che è tutto un programma. KREZY IVAN è l'ennesimo gioco ambientato nella ex Unione Sovietica. La vostra missione è quella di riuscire a penetrare in una fortezza di alieni insediatisi nella gelida Siberia. Armi pesanti, corazze di Kevlar, avversari agguerriti e un sacco di livelli. I soliti ingredienti per quel-

lo che sembra essere l'ennesimo clone di Doom (non se ne può più, se ne avessi la possibilità, farei io un raid alla Doom nelle case dei programmatori poco creativi). Almeno in MYST non rischiamo sensazioni di deja-vu. Questa avventura grafica, infatti, ha, nella versione PC e MAC, sconvolto la stampa per la sua ambientazione assolutamente surreale e inquietante. Incontrerete macchinari stranissimi e accozzaglie architettoniche che sarebbero state capaci di far venire il mal di testa anche al grande Dalì. La giocabilità delle versioni per computer era piuttosto dubbia, ma al pubblico piacque, probabilmente per l'ottima grafica che accompagnava l'azione. Ma torniamo per un attimo alle sfide testa a testa che tanto piacciono a quelli della Psygnosis. ASSAULT RINGS è un gioco in cui voi impersonate uno dei combattenti del World Net, una zona del ciberspazio che funge da arena per una serie di scontri tra mercenari informatici. Detto così potrebbe sembrare qualcosa di molto impersonale, se non fosse per il fatto che i combattenti in questione utilizzano dei mezzi altamente sofisticati per darsi battaglia, armati fino ai denti con ogni tipo di sistema offensivo. Sono previste opzioni per giocare in due contempora-





neamente sullo stesso schermo, e addirittura per giocare in otto, collegati in rete.
L'immancabile licenza fa la sua comparsa anche allo stand della Psygnosis. DISCWORLD, la saga di successo del mitico Terry Pratchett, approda anche su PS-X dopo la propria performance su PC. Anche in questa avventura dinamica voi controllate Scuotivento, il mago idiota (che è stato doppiato nei dialoghi da Eric Idle dei Monty Python) alle prese con i mille problemi che presenta un mondo pieno zeppo di magia. Ribadendo che non è necessario aver letto prima i libri della saga, è importante sapere che troverete nel videogioco tutti i personaggi che popolano i libri, ognuno con la propria personalità e le manie che avete imparato ad amare sfogliando le pagine.

DEMOLISH 'EM, un nome che è tutto un programma per l'ennesimo (e siamo già a tre) gioco di devastazione reciproca in testa a testa. In questa singolare gioco siete alla guida di un'auto da corsa che ha un infausto destino, quello di non essere destinata al mondo delle gare. Il suo mondo è quello delle arene. In particolare, quello delle arene piene di auto impegnate a massacrarsi l'una contro l'altra. Niente regole né circuiti da seguire. L'unico scopo è quello di sopravvivere alla bolgia, scassando le auto avversarie.

Dalle strade alle stelle, NOVASTORM è uno dei videogiochi più classici che si siano mai visti. Voi siete ai controlli di un'astronave impegnata in una missione ai confini dell'universo conosciuto e, ovviamente, venite attaccati dagli alieni. Un mirino costituisce la maggior parte delle vostre speranze di sopravvivenza. Lo scopo primario è quello di sparare a tutto quello che si muove. Secondariamente potrete cercare di recuperare i power-up (oltre 20) che vi serviranno a potenziare l'armamento che avete a disposizione. In terzo luogo potete spendere ore e ore cercando tutti i numerosi livelli e bonus nascosti. Vi consiglio vivamente di attendere la recensione prima di comprarlo.

Ultimo titolo dell'infornata Psygnosis è l'ennesima versione di Lemmings, un titolo che non può mancare a nessuna macchina. Ovviamente il PS-X ha diritto a una versione un po' a modo suo del classico puzzle; considerando che quello che il PS-X fa meglio ha a che vedere con i poligoni, ecco che immediatamente vede la luce il LEMMINGS 3D. A prima occhiata sembra un incubo che prende vita. L'analisi tridimensionale dei problemi dei lemming sembra qualcosa di proibitivo, ma un sacco di gente ne parla bene. Probabilmente è solo una questione d'abitudine. Per il resto, gli elementi che caratterizzavano le versioni precedenti sono presenti tutti: grandi animazioni, molto humour, un sacco di livelli, nuove abilità e personaggi carini e pelosi da far saltare in aria.

time warner interactive

Alla Time Warner Interactive avevano uno stupendo scimmione primitivo che torreggiava nella fiera con aria minacciosa. Ovviamente sono scattati numerosi i flash dei fotografi, tra cui il nostro. Altrettanto ovviamente, essendo Andrea della Calce il fotografo, la foto ha subito un triste destino e non so se potrà essere pubblicata... Speriamo bene.

Per quello che riguarda i giochi su console, la Time Warner Int. non brillava particolarmente per abbondanza di titoli, ma un paio sono sicuramente degni di nota. WAYNE GRETZKY NHLPA ALL STARS, per esempio, rappresenta uno dei migliori giochi di hockey del momento. Certo è un genere un po' particolare, ma lanciare un dischetto di plastica a oltre ottanta chilometri orari ha sempre un certo fascino. Dalla sua ha un nome famoso (nel settore) a coprirgli le spalle, l'approvazione di tutta la NHLPA, la possibilità di giocare con ventisei squadre dell'America del Nord e con sei squadre composte dalle stelle di questo sport, una grande giocabilità e una realizzazione tecnica che compie il suo dovere. Tutto questo per Megadrive, Super NES e Jaguar CD.

Altro titolo annunciato per Jaguar, piattaforma che la Time Warner Interactive sembra sostenere con grande interesse (anche

MET

<GeNesIS 32-x>

>SAtUrRN<

PlaYSTatIOn <PSX>

Gli

KILLER INSTINCT

!!3Do!!

SPECIALIZZATI IN VENDITA X CORRISPONDENZA - ORARI: 9,30-12,30 15,00-19,30
PER ORDINI O INFORMAZIONI: TEL.0382/927810-TEL.0382/927811-FAX.0382/927602
SI EFFETTUANO MODIFICHE O RIPARAZIONI IN SEDE - LUNEDI' MATTINA CHIUSO

BLACKHAWK	TEL.
CASPER	TEL.
CLAYFIGHTER 2	TEL.
CORPSE KILLER	119.000
GOLF 36 HOLES	139.000
METAL HEAD	139.000
MORTAL KOMBAT 2	139.000
NIGHT TRAP	139.000
PRIMAL RAGE	TEL.
SHADOW OF ATLANTIS	TEL.
SLAM CITY	119.000
SONIC CHAOTIX	TEL.
STELLAR ASSAULT	119.000
SUPER MOTOCROSS	119.000
SURGICAL STRIKE	119.000
TEMPO	139.000

ASTAL	TEL.
BATTLE MONSTERS	TEL.
CASPER	TEL.
DAYTONA RACING USA	119.000
DEADLUS	139.000
DREAMHOUSE	TEL.
GREATEST 9	TEL.
MASTERS GOLF	TEL.
PANZER DRAGOON	139.000
PRIMAL RAGE	TEL.
RACE DRIVIN	TEL.
SHINOBY	TEL.
SIDE POCKET	TEL.
STARCADE	TEL.
VIRTUA RACING	TEL.
VIRTUAL HANG ON	TEL.

SATURN + DAYTONA
1.199.000

SE VUOI DIVENTARE SVILUPPATORE PER SEGA SATURN CONTATTACI

<AccESSOri>

JOYPAD ORIGINALE 3DO	69.000
JOYPAD INFRAROSSI 3DO	99.000
JOYSTICK 3DO	TEL.
JOYPAD 6 TASTI 3DO	79.000
INTERFACCIA JOY 3DO/SNES 2PL	85.000
LASER GUN 3DO	99.000
JOYPAD ORIGINALE SATURN	69.000
JOYSTICK SATURN	119.000
VOLANTE DAYTONA SATURN	119.000
MEMORY CARD SATURN	119.000
JOYPAD PLAYSTATION	89.000
MEMORY CARD PLAYSTATION	89.000

>coNsoleS

SEGA SATURN	1.099.000
SEGA GENESIS 32-X	349.000
MEGA DRIVE 32-X	349.000
SONY PLAY STATION PS-X	TEL.
NEC FX	999.000
3D0 NEW FZ-10 USCITA SCART	TEL.

SPeciALisTI !

11TH HOUR	99.000
BALL Z	89.000
CANNON FODDER	89.000
CASPER	89.000
CLAYFIGHTER II	89.000
DRAGON	89.000
DRUG WARS	TEL.
FLASHBACK	89.000
FLYING NIGHTMARES	89.000
GEX	89.000
KINGDOM FAR REACH	89.000
LOST VIKINGS	89.000
PRIMAL RAGE	TEL.
SAILORMOON S	89.000
SLAMiN JAM 95	89.000
SPACE ACE	89.000
SYNDICATE	89.000
WING COMMANDER III	89.000

ALIEN TRILOGY	TEL.
ASSAULT RIGS	TEL.
DEMOLISHiEM	TEL.
EXTREME POWER	TEL.
G-POLICE	TEL.
GUNDAM	TEL.
IDEAL	TEL.
LEMMINGS 3D	TEL.
METAL JACKET	TEL.
PHILOSOMA	TEL.
STARBLADE ALPHA	179.000
TEKKEN	179.000
TOSHINDEN	159.000
V-ZONE	TEL.
WIPEOUT	TEL.

VIENI A TROVARCI ALLA PRIMA FIERA DEI VIDEOGAMES AL FORUM DI ASSAGO IL 27 E 28 MAGGIO E POTRAI PROVARE LE NOVITA IN ANTEPRIMA PER IL TUO SISTEMA A 32 BIT.

RIVISTE VIDEOGIOCHI AMERICANE E GIAPPONESI

MICROMEDIA s.n.c.
VIA PITAGORA 9/11
27010 GIUSSAGO (PV) ITALY

TUTTI I PREZZI SONO I.V.A. 19% INCLUSA
VASTO ASSORTIMENTO TITOLI PC CD-ROM
SI EFFETTUA SERVIZIO RIVENDITORI ALTAMENTE QUALIFICATO

TUTTI I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI

E' UNA BOLGIA

MISURATI CON I PIU' GRANDI LOTTATORI DI TUTTI I TEMPI. SPERIMENTA LE TECNICHE DELLO SPORT PIU' SPETTACOLARE DEL MONDO.

PREPARA BENDE E CEROTTI PER I TUOI AVVERSARI PERCHE':

SEI UN AMMASSO DI MUSCOLI DA COMBATTIMENTO!

CAPCOM

SATURDAY NIGHT

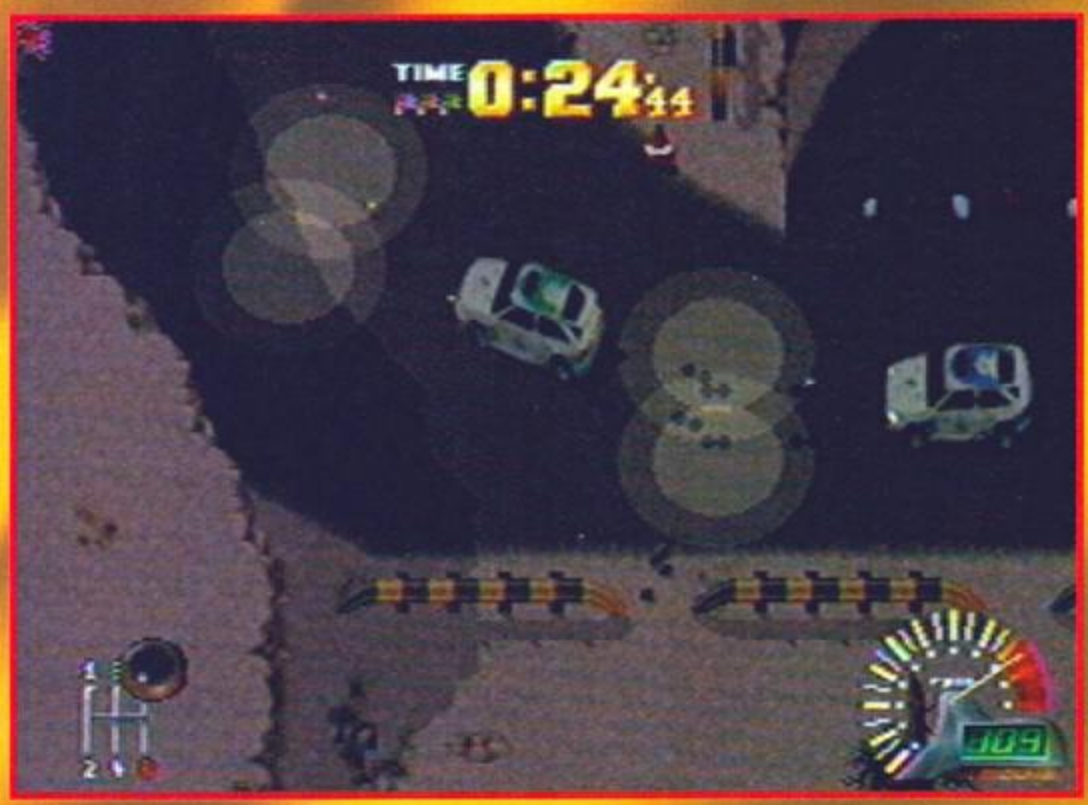
SLAMMASTERS

MEGA DRIVE

CADARIO

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890



perché la Time Warner ha e l'Atari fanno parte della stessa società), è POWER DRIVE, il gioco di rally che ha già visto la luce su numerosi altri formati. Le sei differenti automobili che potete guidare nella miriade di percorsi che compongono il gioco dovrebbero avvalersi della capacità di calcolo della console dell'Atari per simulare un comportamento in strada piuttosto realistico. Inoltre è stato anche implementato un co-pilota che vi darà indicazioni sulle curve e sugli azzardi dei vari percorsi.
Il prodotto di maggior rilevanza, comunque, è PRIMAL RAGE; l'ennesimo beat 'em up che vedrà la luce su tutti i maggiori formati. Trasposizione di un coin-op che ha avuto un discreto successo, Primal Rage è ambientato in una strana epoca in cui uomini e dinosauri convivono. I dinosauri vengono utilizzati, grossomodo, come enormi macchine da guerra e, di conseguenza, come arma per spazzar via le popolazioni limitrofe e conquistare nuovi territori. Lo scopo è quello, ovviamente, di ottenere il predominio su di un territorio il più ampio possibile. Il giocatore impersona il dinosauro attaccante e il suo scopo è, ovviamente, di sconfiggere il dinosauro del popolo attaccato. Non mancano le mosse speciali, i colpi spettacolari e abbonda il sangue versato e da versare. Dovrebbe essere disponibile prima dell'estate.

interplay

Poca roba per le console dalla Interplay in questo ECTS di aprile. Il primo titolo è, sebbene poco più di una riproposta, qualcosa di veramente notevole. Chi di voi ricorda quell'eroe vermiforme che va in giro armato di una micidiale pistola e facendo un lazo del proprio corpo filiforme? Beh, Earthworm Jim ritorna sui nostri schermi in EARTHWORM JIM - SPECIAL EDITION. Prevista per Mega-CD, la Interplay promette tutta la carica di simpatia del personaggio, trasportata in una nuova ambientazione, con nuovi mostri, una nuova arma, nuove colonne sonore e sempre la stessa, irresistibile giocabilità (senza dimenticare un sistema di password). Passando dalle console da casa super-corazzate alle console portatili, troviamo due raccolte per due console da tasca: "5 in 1 Fun Pack" e "4 in 1 Fun Pack". Sono rispettivamente indirizzate ai proprietari di Game Gear e Game Boy e sono una raccolta di semplici giochi da tavolo in versione elettronica. Potrete trovare il famoso Backgammon, Reversi (da noi conosciuto come Othello), la dama, gli scacchi (quanto bene potranno mai giocare un Game Boy o un Game Gear?) e Yatch (questo solo per Game Gear). Delle compilation per chi ama i giochi da tavolo, ma ha sempre pochi amici disposti a seguirlo...
Per 3DO, invece, la Interplay propone un oscuro KINGDOM - THE FAR REACHES. Questo è il primo di tutta una serie di giochi intitolati "Kingdom" e consiste in una avventura grafica con animazioni a pieno schermo e una trama che non costringe i giocatori a seguire un pattern fisso di azioni per completare il gioco. Sembra molto interessante, e dovrebbe essere pressoché pronto: speriamo di poterlo vedere presto.

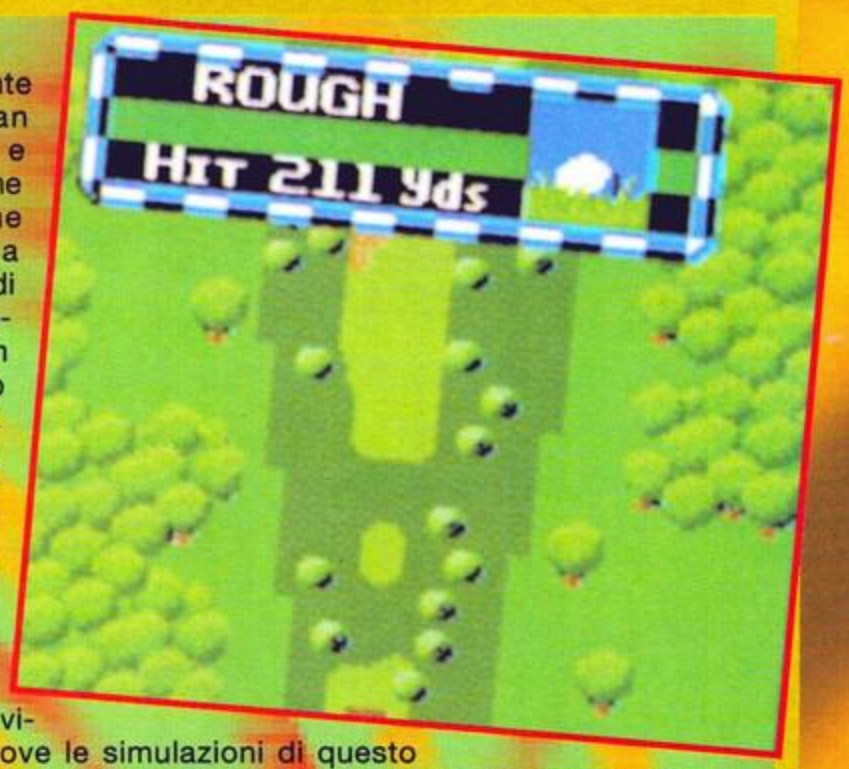
trova coinvolto, suo malgrado, in avventure sempre più complesse e pericolose. Stavolta è stato rapito il conte de Champignac, un suo caro amico, proprio mentre era sul punto di spiegare al mondo il funzionamento di una sua invenzione destinata a cambiare l'universo. Inutile chiedere chi dovrà avventurarsi al recupero. Quello che vi aspetta è un classico gioco di piattaforme con qualche enigma da risolvere qui e là. Nella press release si parla anche di una fase d'inseguimento aereo, ma essendo il gioco ancora un po' in là a venire, non siamo ancora riusciti a mettere le mani su una versione semidefinitiva. Attendetevi altre notizie e, soprattutto, sappiate che tutti i giochi di cui abbiamo parlato dovrebbero uscire entro giugno.

INFOGRAMES

La Infogrames si sta specializzando in conversioni da fumetto a videogioco. I due titoli per console che ci propone, infatti, sono il famosissimo ASTERIX & OBELIX e il meno famoso, ma sempre di fumetto trattasi, SPIROU (Megadrive). Asterix & Obelix sono previsti tanto per Super NES quanto per Game Boy e la struttura del gioco dovrebbe essere quantomeno simile. La trama narra di Cesare che si è definitivamente seccato di quel dannato villaggio gallico che continua a resistergli e ha deciso di rinchiuderlo in un'alta palizzata per impedire agli abitanti di uscirne. Ovviamente Asterix e Obelix non sono certo i tipi da sottostare a tali limitazioni e superano facilmente la palizzata decidendo di andare a fare un tour nei possedimenti romani per dimostrare a Cesare che i galli non si domano. L'azione dovrebbe essere un misto tra platform e beat 'em up, e tutto sembra piuttosto divertente, grazie anche all'abbondare di romani da picchiare. L'altro titolo, invece, ha per protagonista Spirou, un personaggio dei fumetti che impazza in Francia, ma che da noi è poco conosciuto. Spirou è un cronista che si

codemasters

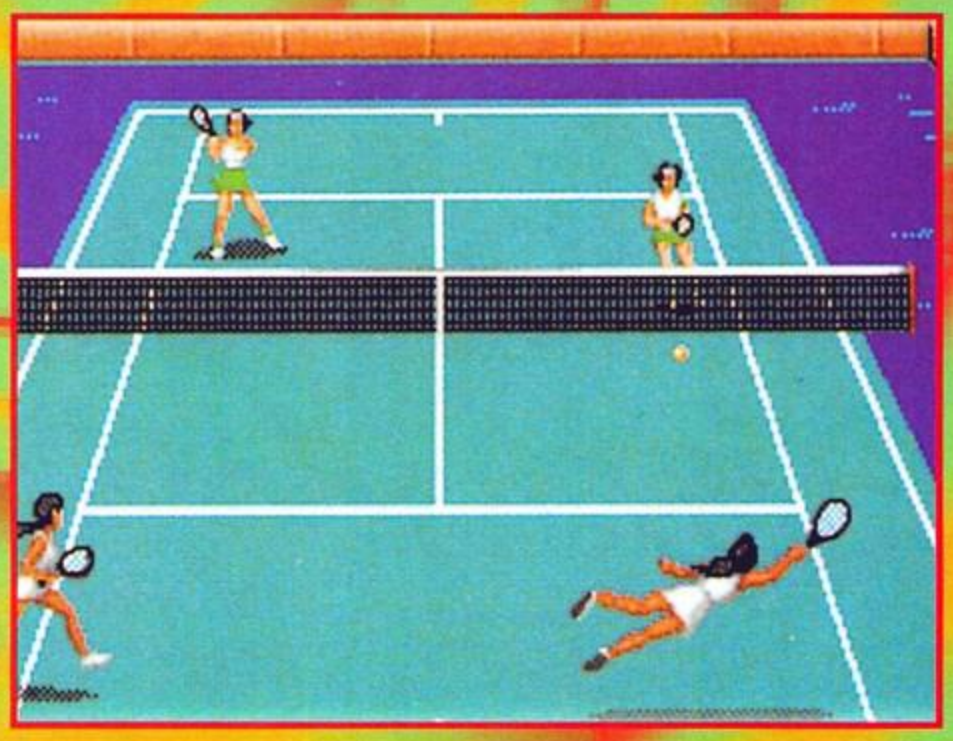
La Codemasters sembra essersi tuffata a capofitto nelle simulazioni sportive. Il problema di questa filosofia consiste nel fatto che esse trattino più che altro degli sport d'elite. Per esempio, il primo titolo di cui parliamo è BRIAN LARA CRICKET. Alla domanda che sorge spontanea (chi è Brian Lara?) rispondiamo altrettanto spontaneamente che è un famoso giocatore inglese di cricket (e alla domanda "Ma a chi può interessare qualcosa del cricket a parte gli inglesi?" Cosa rispondi?). Purtroppo questa convinzione scaturisce interamente dal fatto che il cricket è giocato principalmente in Gran Bretagna, e che se il nome di Lara viene associato a questo tipo di gioco, di sicuro questi non è un idraulico o un tennista. Comunque, questo prodotto si propone come la più completa simulazione di cricket della storia dei videogiochi (dove le simulazioni di questo sport si contano sulla punta delle dita). Potranno giocare fino a quattro giocatori, in modo competitivo o cooperativo potendo contare su di una resa grafica isometrica accurata. Boh!



Altro gioco di sport è ERNIE ELS GOLF. Chiaramente un gioco di golf, Ernie Els Golf rappresenta l'evoluzione del genere. Pieno zeppo di specifiche, statistiche, caratteristiche, curve di traiettoria stimata e macchina per il caffè incorporata, è il gioco da avere per chi non ha ancora giocato alcuno dei migliaia di giochi di golf presenti sul mercato. Tra l'altro è per Game Gear, quindi non avrà troppa concorrenza.

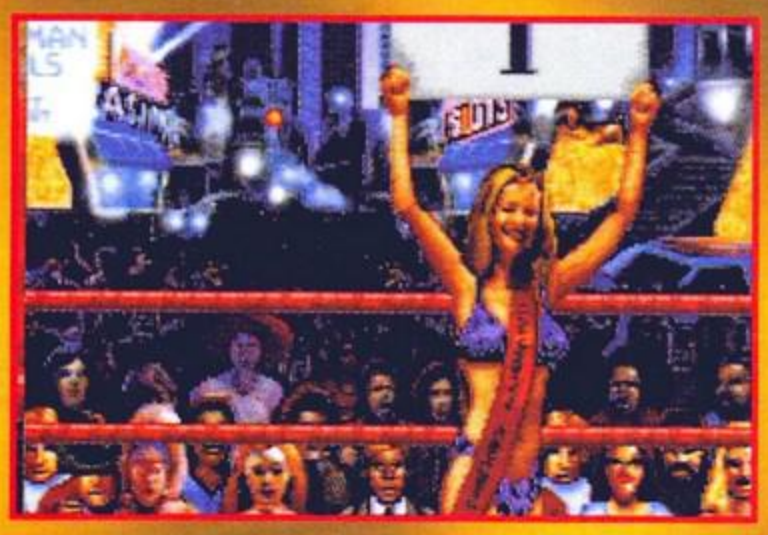
Un bel titolone, se non altro per il nome che fa scena, è PETE SAMPRAS '96 TENNIS. La press-release lo presenta come il gioco di tennis definitivo, con colpi speciali, servizi potentissimi, 4 giocatori in contemporanea, musiche eccelse e parlato digitalizzato: praticamente il vecchio gioco di Pete Sampras. Scherzi a parte, mi fa molto ridere che Pete Sampras '96 sia previsto per il giugno '95.

SUPER SKIDMARKS 2 è il nuovo gioco di guida in 3D della casa inglese. Anche questo titolo può vantare i quattro giocatori in contemporanea (anche se devo ancora capire come) e una grafica e un sonoro di tutto rispetto (la grafica è stata sviluppata con 3D Studio, un famoso programma di rendering per PC). Peccato che, secondo me, dopo l'uscita di Virtua Racing e di MicroMachines 2, questo campo sia diventato abbastanza inflazionato.

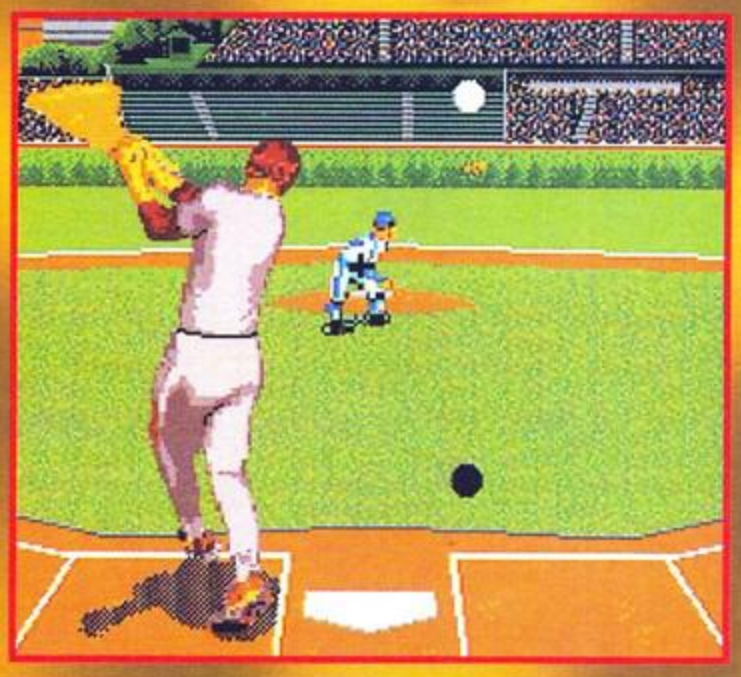


Electronic Arts

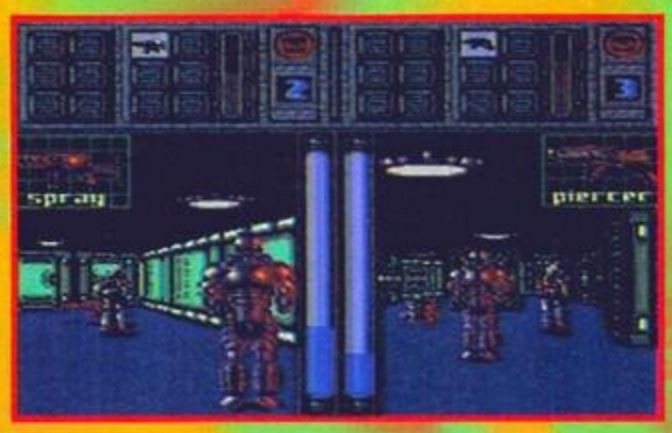
Che dire di una delle case di software più longeve e più creative di tutti i tempi? Che sta per far uscire un bel po' di nuovi prodotti, per esempio. Iniziamo subito con THEME PARK per Megadrive. Tutti quelli che hanno un computer conosceranno questo capolavoro dei Bullfrog in cui si prende la gestione di un Luna Park. Dovrete destreggiarvi tra problemi finanziari, di manutenzione, di ricerca, di mercato, di un po' tutto quello che vi passa per la mente, senza trascurare l'eventualità che i piccoli visitatori del vostro parco possano perdersi. Lo sport è sempre stato il pane per la EA, che è una delle prime produttrici di software ludico/sportivo. Ed è ormai quasi pronto il nuovo NHL '96 sempre per Megadrive. Un nuovo gioco di hockey per la gioia degli appassionati (per quanti essi siano). I punti di forza del gioco saranno la velocità d'azione e la giocabilità eccelsa, il tutto condito da animazioni a tutto schermo in 3D. Sulla falsariga di Mike Tyson's Punch Out, ecco che arriva TOUGHMAN CONTEST. Un nuovo gioco di boxe per Megadrive e 32X che sfrutta la stessa visuale da dietro con combattente trasparente. Sembrerebbe che oltre a grafica digitalizzata e sonoro campionato, i pugili siano anche in possesso di super mosse alla Street Fighter.



Torniamo agli sport amati negli Stati Uniti e parliamo di LINE DRIVE '95, un gioco di baseball. Era da un po' che non se ne producevano di nuovi e devo ammettere che ho sempre trovato divertenti le simulazioni su computer e console di questo bizzarro sport. Ancora una volta abbiamo a disposizione le squadre del campionato con tutte le loro brave statistiche e un paio di tonnellate di giocatori da mandare in campo.



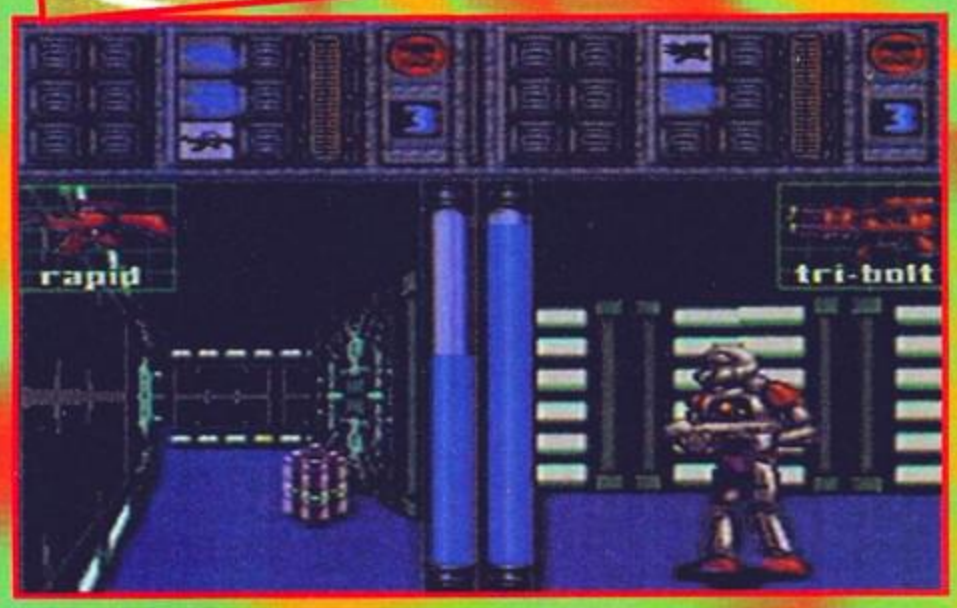
Gli ultimi due titoli che trattiamo sono entrambi per 3DO e sono, esattamente, IMMERCENARY e SPACE HULK. Il primo ricorda tanto Doom, con la tua missione d'eliminazione fisica degli avversari per riuscire a giungere fino al Perfect 1 e far fuori anche lui. Senza dubbio interessante, ma temo che avremo varie sensazioni di dejavu al suo arrivo. Space Hulk, invece, è la trasposizione su 3DO di uno dei giochi da tavolo più belli che siano mai stati prodotti. Dovete condurre degli Space Marine (un corpo militare del lontano futuro) attraverso una serie di missioni ambientati in relitti di astronavi infestate dai Gene Stealer, alieni fisicamente fortissimi e agilissimi che tendono a massacrare qualsiasi cosa vedano (avete presente l'alieno dei film di Ridley Scott?). A voi riuscire a farli sopravvivere. La versione per PC e Amiga era molto bella, questa non solo sembra all'altezza della situazione, ma sembra anche migliore: lo sto aspettando con ansia.



Abbiamo davanti un'altra serie di giochi dalla dubbia originalità ma dal sicuro interesse. BLOOD-SHOT è una versione per due giocatori in contemporanea di Doom. Beh, a dir la verità il gioco si presenta in maniera piuttosto differente con una bella storiellina a proposito di alcuni robot programmati per uccidere a bordo dell'astronave su cui siete intrappolato e altre amenità del genere. La verità è che dovrete sparare a tutto quello che si muove raccattando power-up per le vostre armi. Il tutto su Megadrive o Mega-CD.

Sempre su Megadrive abbiamo in arrivo un gioco di calcio: TOTAL FOOTBALL. La grafica sembra quantomeno impressionante, ma come ben sapete non di solo disegno è fatto un videogioco. Sembra molto completo sotto l'aspetto delle opzioni e delle possibilità di gioco. Speriamo di non sbagliare.

JON RITMAN'S SOCCERAMA, invece, ha un approccio grafico al genere tutto suo (modo 7 che ruota a vostro piacimento, almeno nei replay) e può vantare, oltre alle solite opzioni, anche una interessante batteria di Back-up per conservare le immagini dei migliori goal. Come probabilmente avrete intuito, è per Super NES.

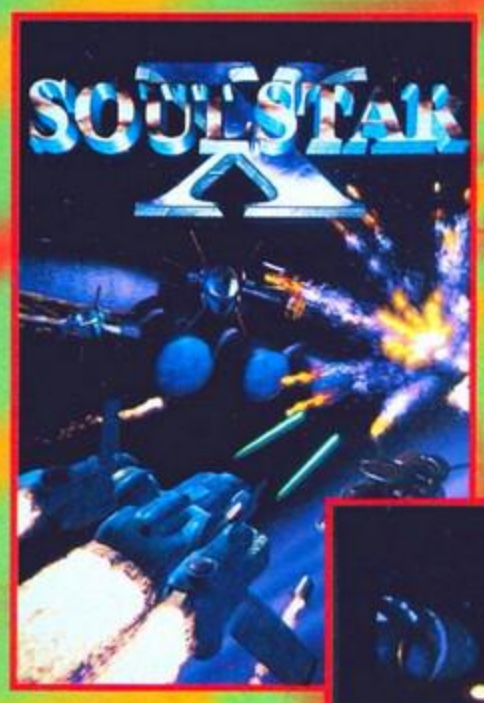


Interessante per le possibilità offerte è WIZARD PINBALL. Un flipper per Game Gear che sembra immensamente giocabile e carino a dispetto della ridotta area di gioco che può vantare. Basti pensare che è possibile abilitare una funzione di multi-ball per capire che con questo giochino si possono trascorrere parecchie ore di divertimento.

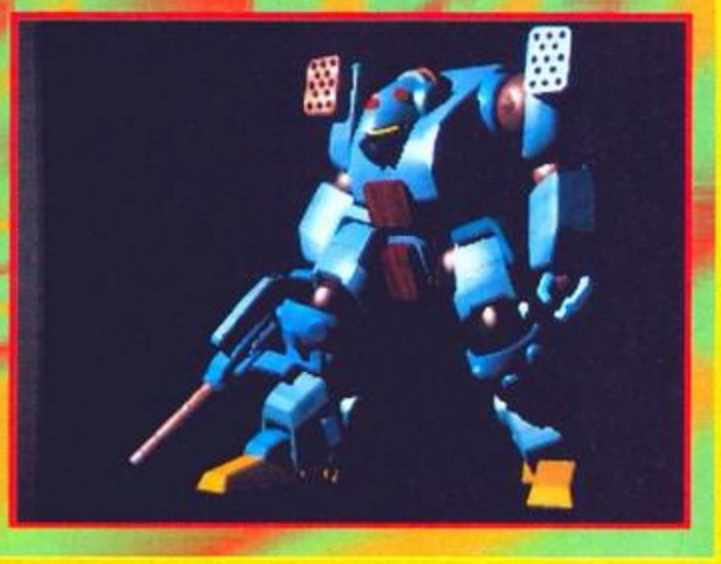
core design

soulstar-x

32X, Jaguar CD, Saturn, Playstation.



Ve lo ricordate sicuramente, questo shoot 'em up in soggettiva di ambientazione spaziale che ha avuto una presenza abbastanza assidua sulle pagine di CM, tra news, preview e review. Per la nuova versione le aggiunte sono ovviamente notevoli: si parla anzitutto di terreni molto più realistici (grazie anche ai 256 colori del gioco) con frattali ondulati (alla "Comanche", per intenderci), con l'astronave che "morfa" trasformandosi quando passa da un assetto all'altro; tutte le animazioni della vostra astronave, dei nemici e degli oggetti sono stati renderizzate su Silicon Graphics. Il gioco ha inoltre conservato la possibilità di giocare in due contemporaneamente (uno come pilota e l'altro come cannoniere, ricordate?). L'unica uscita annunciata per ora è 32X (giugno) ma saranno contenti gli acquirenti del Jaguar con CD (anche se non saranno molti) di notare che cominciano a fare capolino i giochi per la loro macchina.



Beh, a quanto pare anche la Core ha tutte le intenzioni di abbandonare le console "tradizionali", almeno a giudicare dal listino delle sue prossime uscite. L'unico gioco per Megadrive è infatti Skeleton Krew, già recensito; tutti i prossimi titoli sono dedicati a macchinette tipo Saturn, PS-X e 32X.

Del resto ce lo potevamo aspettare, una discreta parte dei giochi Core - sto parlando di giochi come Thunderhawk e Soulstar sviluppati per Mega CD - sembravano già allora indirizzarsi verso console più potenti tra ruota, zooma, etc. E non a caso per il loro ingresso su console come Saturn e PS-X, la Core ha deciso di rivitalizzare qualche vecchia gloria come i sopraccitati Thunderhawk, Soulstar e BC RACER. Quest'ultimo uscirà per 32X e 3DO a maggio, e mi sembra inutile parlarne più di tanto visto che è stato recensito da poco per MD: si tratta di un gioco di corse su sidecar con, per protagonisti, i preistorici Chuck Rock Senior e Jr., in un gioco che, a dire il vero, non ha fatto faville su MD ma che sembra parecchio migliorato (almeno graficamente) su 32X.

Da citare anche SWAGMAN, di cui purtroppo non abbiamo alcuna press release, ma solo alcune foto: si tratta di un strana avventura nel mondo dei sogni (come se non ce ne bastasse uno, in redazione), con tanto di mostri, cose che si animano e via discorrendo.

Thunderhawk 2

32X, 3DO, Saturn, Playstation.
Bellissimo.! Il Thunderhawk originale per Mega CD è stato il primo (e forse unico) gioco a esaltarmi veramente su CD della Sega. Si trattava di uno shoot 'em up a bordo di un elicottero che sfrecciava su terreni a "Modo 7" a caccia di basi, elicotteri e mezzi nemici:

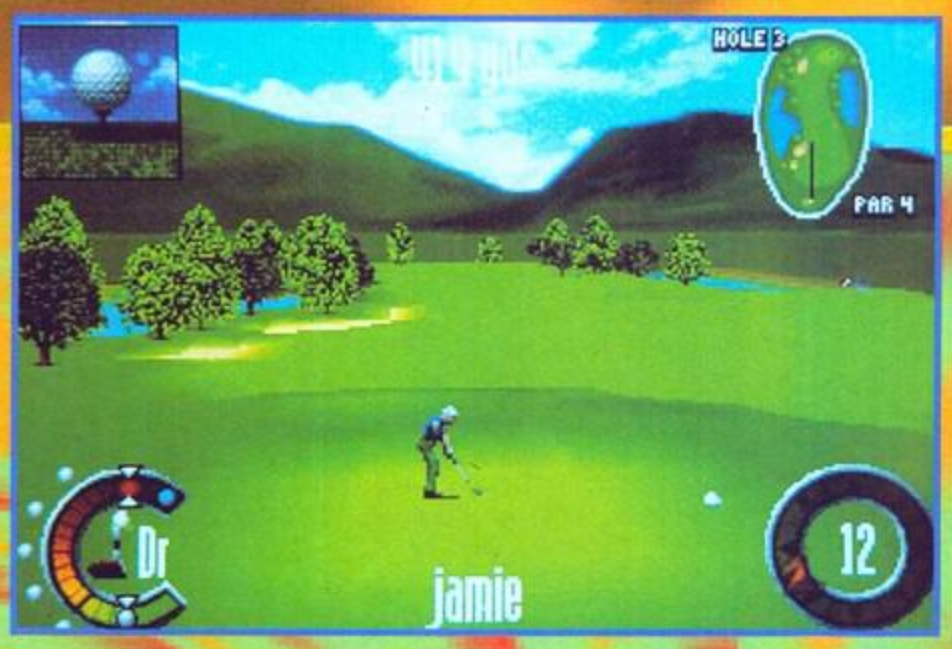
era certo un gioco un po' limitato, ma era anche velocissimo, cattivo, e con una musica bella pompata. E le premesse per la nuova versione sono ancora migliori: non solo la Core promette ancora più velocità, ma terreni frattali molto più variegati dovrebbero prendere il posto del piattino "Modo 7" (non so se avete presente la presentazione del gioco originale: l'idea è quella), con oggetti poligonali a rappresentare edifici e nemici al posto degli sprite "ruota e zooma", che nell'originale qualche scattosità la presentavano. Se il gioco sarà anche di spessore un po' maggiore dovrebbe essere quasi perfetto, verificheremo a settembre su 32X, per gli altri vedremo...

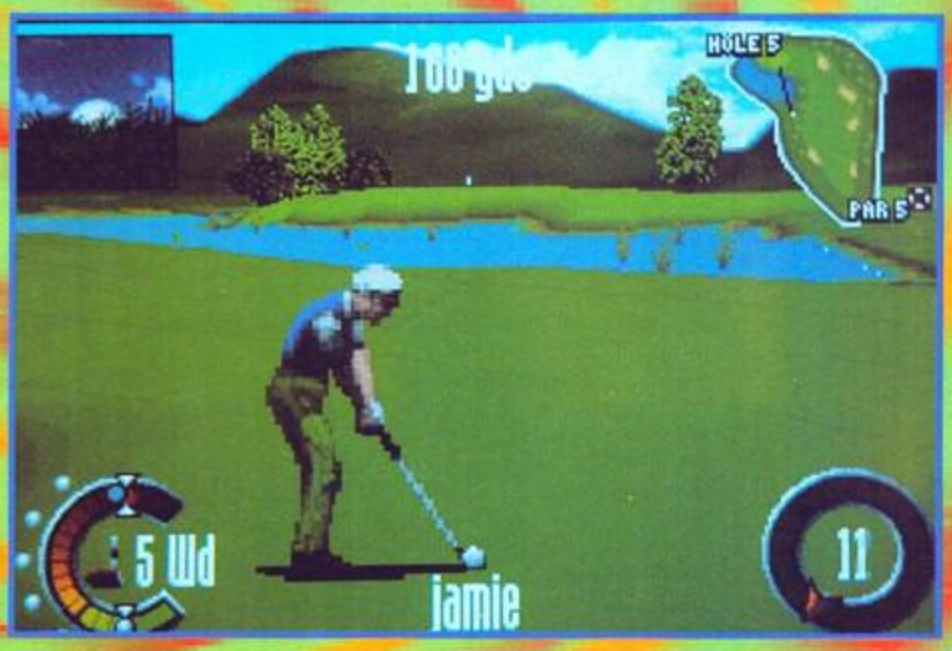
Machinehead: Slaughterhouse Earth

Saturn, Playstation.
Ennesimo shoot' em up in soggettiva della Core (d'accordo, forse sono un po' monotematici) e dall'ambientazione abbastanza confusa: passa infatti dalla superficie di una Terra post-apocalittica, agli abissi del ciberspazio. Ma tutto ciò può essere facilmente perdonato, visto il fatto che, tra una mare di giochi pensati per andar bene per tutti, questo Machinehead se ne frega bellamente dei vari "Rated 14" o "MA" ed è dichiaratamente ultraviolento e cattivissimo, pensato per un pubblico più maturo (il che non significa che sia pieno di arti a pezzettini e maniaci omicidi, è semplicemente più movimentato dei vari Mario o Sonic). Per il resto le caratteristiche sono quelle che contraddistinguono l'ultima serie della Core: terreni frattali, nemici, oggetti renderizzati e ambientazione 3D. Lo vedremo a settembre.

shellshock

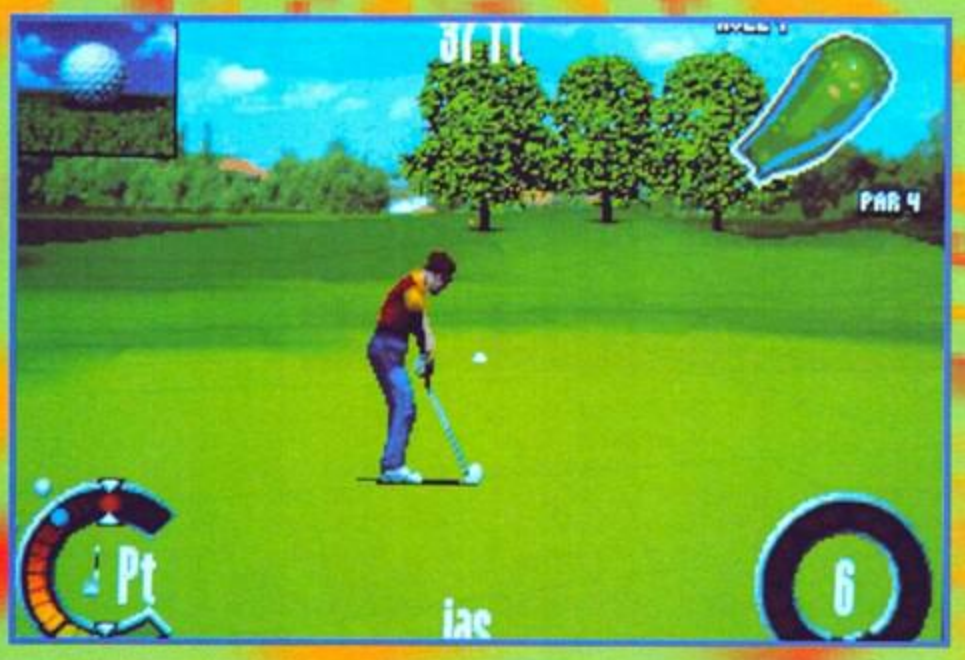
32X, 3DO, Saturn, Playstation.
Ci credereste? Un altro shoot 'em up in soggettiva! Occhei, questa volta si tratta di un qualcosa di un pochino diverso, di un simulatore di carro armato, ci sarà quindi anche un po' di strategia per le varie missioni su diversi terreni estremamente realistici. La veste grafica dovrebbe essere più o meno quella, con terreni frattali, veicoli renderizzati e l'aggiunta di una colonna sonora rap, che, possiamo garantirvi, sarà ben più cattiva di "Penso positivo perché son vivo". Blam, blam.
Aspettatevelo per agosto.





the scottish open: virtual golf

32X, 3DO, Saturn, Playstation.
Ne avevamo già parlato un paio di mesi fa, ma vi rinfresco la memoria per accompagnare anche un paio di foto che ci sono arrivate. Anzitutto si tratta di un gioco di golf, non di una simulazione: vuole essenzialmente essere divertente, ma anche semplice e immediato, senza tediare il giocatore con eccessive statistiche e parametri. Il gioco può inoltre contare su uno stile grafico abbastanza caratteristico, fatto di ambienti 3D renderizzati in tempo reale e alcune telecamere per dare un taglio "televisivo" al gioco. Dovrebbe uscire a maggio nella versione 32X, mentre quella 3DO dovrebbe essere già in circolazione.



NEI SOFT center

LEADER DISTRIBUZIONE

SOLO GIOCHI ORIGINALI, GARANTITI LEADER!

ABRUZZO E MOLISE: Computer Market - Via Trieste 79/81 - PESCARA ♦ Passeri - Via Nicola Fabrizi 28 - PESCARA ♦ Ferri Elettroforniture - Via Tiburtina Valeria 57 - PESCARA ♦ Videocomp - Via Trieste 18/20 - AVEZZANO (AQ).

CALABRIA: Console Point - Via Vittorio Alfieri 20 - RENDE (CS).

CAMPANIA: Giocattoli Lanzetta - Via Carducci 45 AVELLINO ♦ New Media - Via De Gasperi 42 - CASERTA ♦ Computermania - Via Consalvo Carelli 35 - NAPOLI ♦ Informatica Esse - Via Libertà 258 - PORTICI (NA) ♦ La Camera Oscura - Via P. Castellino 22 - NAPOLI ♦ M.F.C. Quaglia - Via Calata San Marco 11 - NAPOLI ♦ Migliardini Umberto - Via S.Anna dei Lombardi 35 - Largo Monteoliveto 7 - NAPOLI ♦ Computer Service - Via L. Da Vinci 91/93 - SCAFATI (SA) ♦ New Computer Market - Corso Garibaldi 65 - SALERNO ♦ IDC - Via Cilea 112 - NAPOLI ♦ Martina Vico Ferrovia 17/18 - NAPOLI ♦ NE.MI. - Via Sepone 4 - PONTICELLI (NA) ♦ Seganintendomania - Via Crispi 18 - NAPOLI.

EMILIA ROMAGNA: Cartoleria Portanova - Via Portanova 18/A - BOLOGNA ♦ Compagnia Italiana Computer - Via Emilia Ponente 56 - BOLOGNA ♦ E.C.S. - Via Casarini 3/C - BOLOGNA ♦ Grande Emporio Sterlino - Via Murri 75/A - Via Lombardi 43 - Via S.Stefano 30/2 - Via Indipendenza 66 - BOLOGNA ♦ Business Point - Via C. Mayer 85 - FERRARA ♦ Soft Gallery - Via Mortara 60/B - FERRARA ♦ Computer Video Center - Via Campo di Marte 122 - FORLI' ♦ Neri Punto Games - Piazzale Vittoria 13 - Forlì ♦ Microinformatica - Piazza M. Partigiani 31 - Via Adda 49 - SASSUOLO (MO) ♦ Orsa Maggiore - Centro Comm. I Portali Piazza Matteotti 20 - MODENA ♦ Zanichelli - Via Saffi 78/B - PARMA ♦ Zeta Informatica - Via E. Lepido 6 - PARMA ♦ Delta Computer - Via Martiri della Resistenza 15/G - PIACENZA ♦ Electronic Fun - Corso V. Emanuele 142 (Gall. Politeama) - PIACENZA ♦ Computer Line - Via S.Rocco 10/C - Via J.F.Kennedy 15/T - REGGIO EMILIA ♦ BRAIN PUMP - Via Timavo 7/b - BOLOGNA ♦ CEMM - Via Ravenna 145/153 - FERRARA ♦ Game Over - Via Bertola 6 - RIMINI.

FRIULI VENEZIA GIULIA: SME - Via Udine 28 - ZOPPOLA (PN) ♦ Videolandgames - Via Rismondo 4 - TRIESTE ♦ Mofert 5 - Via Leopardi 24/A - UDINE.

LIGURIA: ABM Computers - Piazza de Ferrari 2 - GENOVA ♦ Foto Mauro - Via T.M. Canepari 183/R - Rivarolo (GE) ♦ Il Balilla - Via F.Aprile 112/R - GENOVA ♦ Paglialunga - Vico Liceti 6 -RAPALLO (GE) ♦ Scabini Giocattoli - Via C.Reta 7/R - BOLZANETO (GE) ♦ Centro Hi-Fi Video - Via della Repubblica 38 - SANREMO (IM) ♦ Office & Games - Piazza Bianchi 9 -IMPERIA ♦ Athena Informatica - Via Carissimo e Crotti 16/R - SAVONA ♦ Celesia Enza - Via Garibaldi 144 - LOANO (SV) ♦ CD Hardware - Piazza Matteotti 14/16 - LA SPEZIA ♦ Gamemania - Via Piacenza 294/295r - GENOVA ♦ Games Point - Via Entella 172 - CHIAVARI (GE).

LAZIO: Key Bit Elettronica - Via Cialdini 8/10 - LATINA ♦ Aricò Giovanni - Via Magna Grecia 71 - ROMA ♦ Electronic's 69 - c/o Centro Commerciale La Romanina - Via Ferri - ROMA ♦ Eurocomp - Via Sette Chiese - ROMA ♦ GiGi Watch - Viale Ippocrate 25 - Via Napoleone III 93 - ROMA ♦ La Chioccia - Viale Marconi 277 - ROMA ♦ M.Electronic - c/o Centro Commerciale I Granai - ROMA ♦ Metro Import - Via Donatello 37 - ROMA ♦ Odis - Piazza Pontelungo 3 - S.Maria Ausiliatrice 23 - ROMA ♦ Pergioco - Via degli Scipioni 109/111 - ROMA ♦ Take Away - Via Tripolitana 164 - ROMA ♦ Bit Shop - Via A. Serra 26/a - ROMA ♦ Computel - Via E. Rolli 33 - ROMA ♦ D & D Computers - Via L. Valerio 22 - ROMA ♦ Game Point - Via Del Clementino 95 - ROMA.

LOMBARDIA: Megabyte 2 - Via Scuri 4 -BERGAMO ♦ Dimensione Ufficio - Via A. Papa 4 - BRESCIA ♦ Master - Via Corsica 205 -BRESCIA ♦ Megabyte - Via Castello 1 - DESENZANO (BS) ♦ Megabyte - Corso Magenta 32/B - BRESCIA ♦ VideoIsland - Via Morazzone 15 - COMO ♦ Fumagalli - Via Cairoli 48 - LECCO ♦ Megabyte 4 - Via Calvi 95 -MANTOVA ♦ Arivivis - Piazza I Maggio 13 - CORSICO (MI) ♦ Bit 84 - Via Italia 4 - MONZA (MI) ♦ B.C.S. - Via Montegani 11 - MILANO ♦ Crazy Video - Via Dante 165 - SESTO SAN GIOVANNI (MI) ♦ Elettrodata - Via Capponi 5 -MILANO ♦ Grazzini - Via M.Macchi 29 - Via Pitagora 4 - Viale Romolo 9 -MILANO ♦ Joystick Fun - Via Bruzzesi 7 -MILANO ♦ Marcucci - Via F.lli Bronzetti 37 -MILANO ♦ New Game - Corso Garibaldi 198 - LEGNANO (MI) ♦ Niki Show-room - Via Tavazzano 14 - MILANO ♦ Pergioco - Via S. Prospero 1 (Cordusio) - Via Aldrovandi (Lima) - MILANO ♦ Rivola - Via Vitruvio 43 - Via Mauro Macchi 26 (MI) ♦ Supergames - Via Vitruvio 37 - MILANO ♦ Virgin Megastore - Piazza Duomo 8 - MILANO ♦ Virtuali - Via Rasori 8 - MILANO ♦ SW Computer - Centro Comm. Minerva - Via C. Battisti 42 - PAVIA ♦ Almos - Via del Cairo 26 - VARESE ♦ Floppy - Via Morazzone 2 - Via Carrobbio 13 - VARESE ♦ Elledue - Via Sanvito Silvestro 55 - Via Giusti 16 - VARESE ♦ Arca - Via Trieste 13 - GORGONZOLA (MI) ♦ Assitec - Via Trieste 97a/b - PAVIA ♦ Atlantide - Via Rossini 43 - SEREGNO (MI) ♦ Computer - Via Trieste 71 - MANTOVA ♦ Consult and Trade - V.le Oriano 18 - TREVIGLIO (BG) ♦ Cordani - Via Moroni 312 - BERGAMO ♦ Demo Giocattoli - Largo S.Crispino 3 - PARABIAGO (MI) ♦ Fruit Shop - Via Martiri della Libertà 27 - MELZO (MI) ♦ Giochigarden - Corso Sempione 33 - GALLARATE (VA) ♦ Consolles Department - Via Lorenteggio 22/24 - MILANO ♦ Il Computer - Via Indipendenza 88/90 - COMO ♦ Infoteca - Via Saronnese 16 - LEGNANO (MI) ♦ Iper Montebello - V.le Belforte 315 - VARESE ♦ King Games Piazza Unità D'Italia 3/e - VIMERCATE (MI) ♦ La Casa del gioco - Via Breventano 8 - PAVIA ♦ Lu Men - Via S. Monica 3 - MILANO ♦ Magic Screen - Via Mazzini 44/a - SONDRIO ♦ Master Pix - Via Zappellini 4 - BUSTO ARSIZIO (VA) ♦ Mondo Computer - c/o Centro Comm. CR 2 - GODESCO PIEVE DELMONA (CR) ♦ PC Due - Via Borgazzi 30/e - MONZA (MI) ♦ Pierrot Lunaire - Via Cremona 150 - BRESCIA ♦ Plug & Play - Via S.Caterina 94 - BERGAMO ♦ Printex - Corso Buenos Ayres 53 - MILANO ♦ Proxima - c/o Città Mercato - VIMODRONE (MI) ♦ Serdata - c/o Magazzini Bossi - NERVIANO (MI) ♦ S.F. Informatica - Corso Cairoli 57 - PAVIA ♦ TC Store - Via V.Emanuele - BRESCIA ♦ Terza Generazione - Via L. Da Vinci 157 - TREZZANO SUL NAVIGLIO (MI) ♦ Tutto Software - Via V.Monti - MELEGNANO (MI) ♦ Virtudo - Via Fiamma 6 - MILANO.

MARCHE: Giocatre - Via Martiri della Resistenza 12 - Via Marsala 10 - ANCONA ♦ Triozon Informatica - Via N.Buozzi 16 - PORTO SAN GIORGIO (AP) ♦ Zerouno Computer - Via Ulpiani 2 - S.BENEDETTO DEL TRONTO (AP) ♦ Berdini Ezio - Via Silvio Pellico - CIVITANOVA MARCHE (MC) ♦ Personal Computer - Via Ponchielli 2 - PESARO ♦ CD Office - Via Martiri Della Resistenza 66 - ANCONA ♦ EcoAdriatica - Via Valtiberina 91 - PORTO D'ASCOLI (AP) ♦ Media Shop - Via Lanza 42 - PESARO ♦ Pellegrini - Zona Baraccola - ANCONA ♦ Tarlazzi - Via F.lli Kennedy 7/9 - SFORZACOSTA (MC).

PIEMONTE: Rossi Computers - Corso Nizza 42 - CUNEO ♦ Alex Computer - C.Comm. Le Gru Via Crea 10 GRUGLIASCO (TO) - Corso Francia 333/4 - TORINO ♦ Computer Work - Via Rivoli 38/A - ORBASSANO (TO) ♦ Computing News - Via Marco Polo 40/E - TORINO ♦ Play Game Shop - Via Carlo Alberto 39/A - TORINO ♦ Queen Computer Shop - Corso Dante 2 - TORINO ♦ Hobbyland - Via Bertodano 1 - BIELLA (VC).

SICILIA: Azeta - Via Canfora 140 - CATANIA ♦ Prisma Computer - Via Canfora 122/124 -CATANIA ♦ Nuova Dimensione - Viale S. Martino 264 - Viale Regina Elena 143 - MESSINA ♦ Masucci - Via Dell'Orsa Minore 298 - PALERMO ♦ Randazzo - Via Ruggero Settimo 55 - PALERMO.

TOSCANA: Elettronica Centostelle - Via Centostelle 5/A - FIRENZE ♦ Punto Soft 3 - Viale Guidoni 77/B - FIRENZE ♦ Cipolla Antonio - Via Vittorio Veneto 26 - LUCCA ♦ Il Computer - Viale Colombo 216 - LIDO DI CAMAIORE (LU) ♦ Floating Point - Galleria L.da Vinci 32 - MASSA CARRARA ♦ Idea Soft - Via Vespucci 98 - PISA ♦ Bellanti - Largo Palestrina 13 - SCANDICCI (FI) ♦ Cherici - Via F.Baracca 2 - FIRENZE ♦ Elettromercato - Via Toscana 6 - MONTERIGGIONI (SI) ♦ Regalo Shopping - Corso Roma 62 - MONTECATINI TERME (PT) ♦ So.ge.ne. - Via Dei Cimatori 17/r - FIRENZE ♦ In.ca.ba - Via Provinciale 241/b - CAMAIORE (LU).

TRENTINO ALTO ADIGE: Computer Point - Via Rovigo 22/A - BOLZANO ♦ Cronst - Via Galileo Galilei 25 - TRENTO ♦ Music Center - Via Bolzano 39 - GARDOLO (TN) ♦ Electronia - Via Portici 1 - BOLZANO.

VENETO: Compumania - Via C.Leoni 32 - PADOVA ♦ Computer Shop - c/o Centro Giotto - Via Venezia 61 - PADOVA ♦ OTC Computers- Via Europa 2 - GALLIERA VENETA (PD) ♦ OTC Informatica - Via Sorio 102/A - PADOVA ♦ Testi Giocattoli - Via Santa Lucia 13 -PADOVA ♦ SME - Via Conegliano 59 - SUSEGANA (TV) ♦ Adria Model - Via Pratiguori 29 - PORTOGRUARO (VE) ♦ Guerra Egidio - Via Bissuola 20/A - MESTRE (VE) ♦ R.Caputo - Piazza San Marco 5193 - VENEZIA ♦ Sartorello - Via Duca d'Aosta 4 - CEGGIA (VE) ♦ Sartorello - Via Venezia 8 - PORTOGRUARO (VE) ♦ SME - Via Orsato 5 - MARGHERA (VE) ♦ SME - Via Torino 101 - MESTRE (VE) ♦ Compugames - Corso Cavour 5/A - VERONA ♦ Megabyte 3 - Via XX Settembre 18 - VERONA ♦ Power Media - Piazza San Tommaso 10/11 - VERONA ♦ Gruppo A.F. - c/o Centro Commerciale Le Piramidi Via Pola 20 - TORRI DI QUARTESOLO (VI) ♦ OTC Computers - Via Folgore 24 - VICENZA ♦ OTC Computers - Via Garibaldi 16 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ♦ Bit Shop Computer - Via D.Manin 43 - PADOVA ♦ Giocattoli Francesca - Via Carducci 1/b - MESTRE (VE) ♦ Di Sabatino - V.le IV Novembre 13/a - TREVISO ♦ C+S - Via Pascoli 40/d - AFFI (VR) ♦ Makro - Via Valposina 55 - THIENE (VI) ♦ Adriatica Casa - Via Olmo 45 - ALTAVILLA VICENTINA (VI) ♦ Aster Market - Via Marinoni 5 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ♦ Adriatica Casa - Via Verdi 48 - ODERZO (TV) ♦ Adriatica Casa - Via Luzzati 108 - TREVISO ♦ Adriatica Casa - Via Medaglie D'Oro 59 - BELLUNO.

LEADER DISTRIBUZIONE S.p.A. - VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

AL BAR! COME MICIDIALI

FIGHTER STICK MD-6

PER MEGA DRIVE
TIPOLOGIA DI CONTROLLER MADE IN "USA".
SELETTORI DI AUTOFUOCO, TURBO FUOCO REGOLABILE TRAMITE COMANDO, SLOW MOTION (MOVIOLA).
IL MASSIMO PER GIOCHI "PICCHIADURO" E SIMULAZIONI SPORTIVE.
SUPER JOYPAD PER CONSOLE DA TAVOLO

SUPER ADVANTAGE

PER SUPER NES
TIPOLOGIA DI CONTROLLER MADE IN "USA".
SELETTORI DI AUTOFUOCO, TURBO FUOCO REGOLABILE SU OGNI TASTO, SLOW MOTION (MOVIOLA) REGOLABILE TRAMITE SELETTORE.
SUPER JOYPAD PER CONSOLE DA TAVOLO

FIGHTER STICK SN

PER SUPER NES
TIPOLOGIA DI CONTROLLER MADE IN "USA".
SELETTORI DI AUTOFUOCO, TURBO FUOCO REGOLABILE TRAMITE COMANDO, SLOW MOTION (MOVIOLA).
IL MASSIMO PER GIOCHI "PICCHIADURO" E SIMULAZIONI SPORTIVE.
SUPER JOYPAD PER CONSOLE DA TAVOLO

INDISTRUTTIBILI

RINHO PAD

PER SUPER NES E MEGA DRIVE
PAD MADE IN "USA" PER CONSOLE
6 TASTI DI FUOCO,8 DIREZIONI.
PRATICAMENTE INDISTRUTTIBILE

ASCIIWARE

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

APPENDI IL JOYPAD AL LAMPADARIO E LANCIATI!

GAMETEK

Tarzan

GAME GEAR

Lord of the Jungle

EMULA LE GESTA DELL'EROE DELLA GIUNGLA.

Attraverso una serie di livelli di azione mozzafiato, guida Tarzan contro i cacciatori di frodo, gli incendi, i predoni e tutti i pericoli che minacciano la giungla. Il Signore della giungla potrà fare affidamento solo sul suo pugnale e sulla velocità delle sue frecce per annientare ogni avversario.

AZIONE E VELOCITA'

DI CUI NON POTRETE PIU' FARE A MENO DOPO AVER GIOCATO CON TARZAN!

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

ACCLAIM

La visita del nostro nerboruto caporedattore agli uffici inglesi della Acclaim ha prodotto anche questa volta i suoi effetti: le press release sono arrivate puntualissime e prodighe di foto per questo numero delle news, ma nonostante ciò il "pacco" sembra quasi scarno in confronto ai ciclopici plichi cui ci la Acclaim ci aveva abituato. Sono "solo" tre i titoli in programma alla Acclaim per i prossimi mesi: il primo è Justice League, che doveva uscire sotto l'etichetta Sunsoft e che, sinceramente, non aveva impressionato particolarmente Alex quando lo aveva visto per la prima volta al CES. Grazie a un accordo la Acclaim si è adesso assicurata i diritti di distribuzione di diversi giochi Sunsoft, tutti quelli comprendenti le licenze Warner (Looney Tunes) e D.C. Comics. Non so se sia merito di questo accordo, ma il gioco ha subito drastici miglioramenti dalla sua prima apparizione.

C'è poi l'attesissimo Judge Dredd e anche la versione Game Boy di NBA JAM TOURNAMENT EDITION. Il gioco ha ovviamente perso non poco della spettacolarità dell'originale sul piccolo schermo del game Boy, ma i "numeri" in campo dovrebbero essere rimasti gli stessi, e NBA Jam ha le potenzialità per essere divertentissimo anche sul piccolo portatile.

forniti (insomma non aspettatevi di trovare scritte tipo "to serve and protect" sul lato delle loro potenti motociclette).
Uno di questi giudici, Judge Dredd, è stato incastrato per omicidio da Judge Griffin, che ha in progetto di clonare in serie criminali, gettare nel caos la città e assumerne il controllo.
Il gioco è un platform/shoot 'em up diviso in

14 livelli (ci saranno anche dei livelli bonus in soggettiva nel solito Modo 7, non garantisco per la versione Megadrive) e, devo ammettere, anche se si tratta del solito giochino, da quello che ho visto mi ha veramente impressionato. Il "giudice" è bello cattivo, armato fino ai denti, a cominciare dalla sua "Lawgiver Gun" (letteralmente "Pistola dispensatrice di legge"), le animazioni sono ottime, il gioco denso di nemici e frenetico, insomma ci sono tutti gli ingredienti per una buona riuscita. In Gran Bretagna uscirà quest'estate insieme al film, da noi vedremo...

judge dredd

SNES, Game Boy, Mega Drive, Game Gear.
Se non conoscete Judge Dredd non preoccupatevi, ne sentirete parlare fin troppo a partire da quest'estate, quando cioè uscirà il film con Sylvester Stallone ispirato al celebre personaggio dei fumetti. Eccovi comunque qualche anticipazione: nell'epoca post-apocalittica del XXII secolo, l'unico modo di mantenere il controllo di una megalopoli da 400 milioni di abitanti (mi devono ancora spiegare cosa ci fa lì tutta quella gente viva dopo un'apocalisse) come Mega City One è quello di affidarsi a tutori della legge molto particolari. Sono "giudici" in grado di dispensare accuse e giudizio, e di eseguire la condanna con la massima celerità, con l'aiuto dell'arsenale di cui questi ehm... tutori dell'ordine sono abbondantemente

justice League

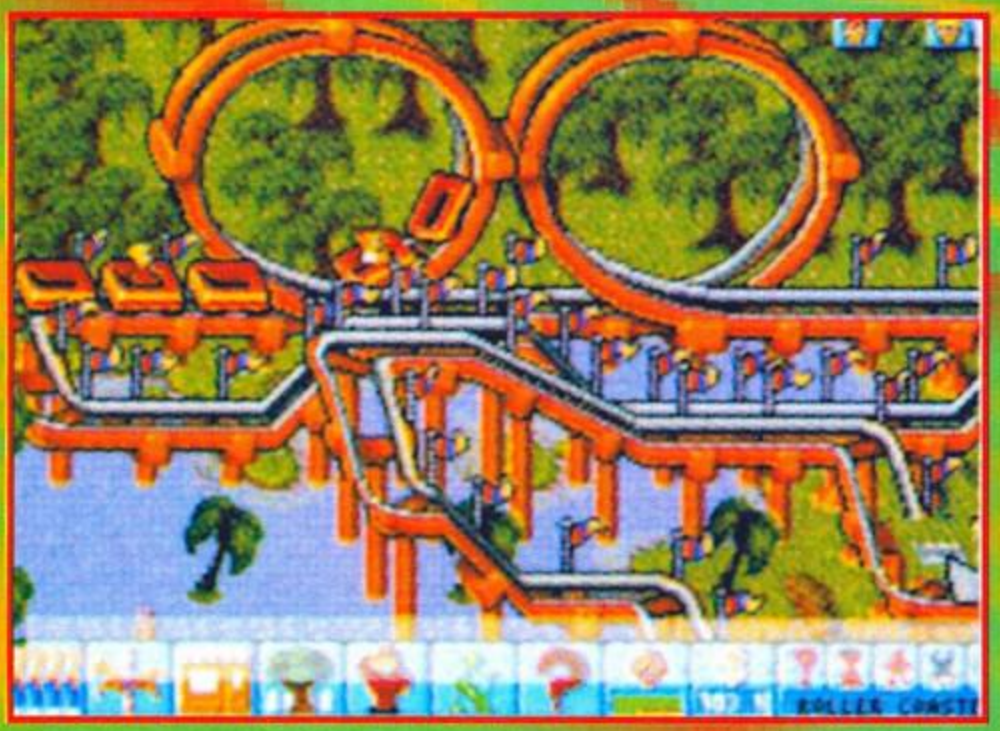
SNES, Mega Drive

E con una grande offerta speciale eccovi ben sei supereroi al prezzo di uno! Sinceramente non ho mai letto l'albo della Justice League che comprende i vari Superman, Batman, Wonder Woman, Green Arrow, Flash e Aquaman (che tristezza), ma anche se presi singolarmente possono essere perfino belli (Aquaman a parte) presi in gruppo mi mettono una gran tristezza, mi danno un senso di supereroi in svendita, un tot al chilo. Bando a giudizi personali che possono anche non essere condivisi, del picchiaduro della Justice League si parla ormai da un po', e, anche se non aveva particolarmente impressionato nelle sue prime apparizioni, sembra tornato a nuova vita. Si tratta di un picchiaduro in perfetto stile SF2, con la possibilità di scegliere tra i sei sopraccitati supereroi e sei super-cattivi (qualcuno conosce Cheetah, Darkside o Despero?), con mosse speciali, livelli di difficoltà e diverse velocità. Da quanto ho potuto vedere, anche se dopotutto si tratta del solito picchiaduro, sembra massiccio, sprite grossi, che danno veramente la sensazione di picchiare con ottimi disegni e animazioni, e la fama dei personaggi potrebbe consentirgli di uscire dall'anonima folla dei picchiaduro. Vedremo verso la fine di questo mese, quando usciranno entrambe le versioni.

jaguar corner

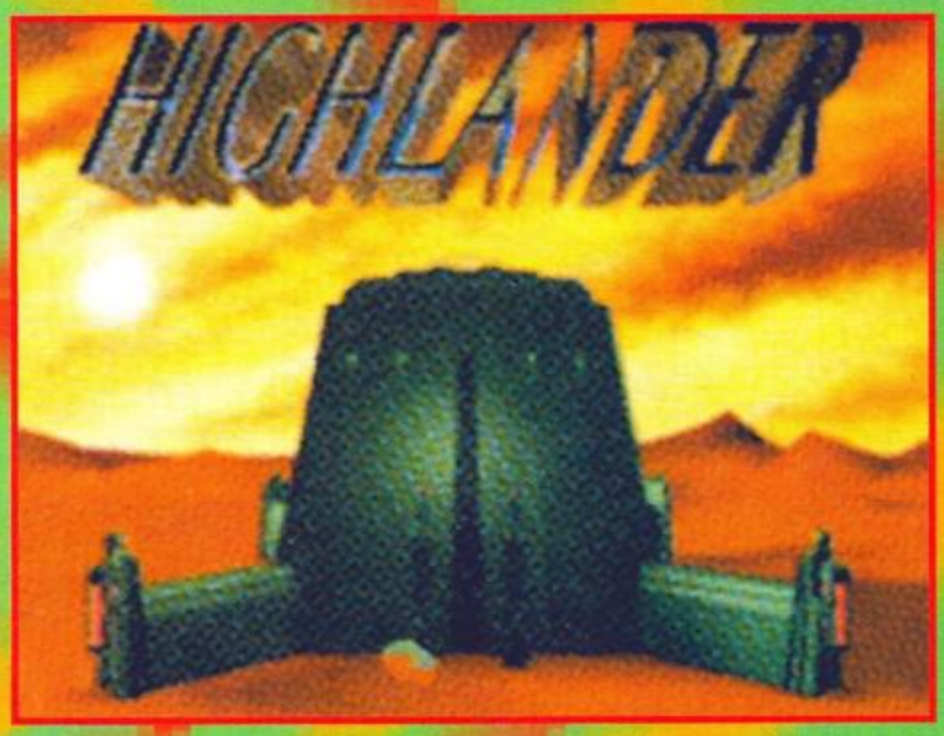
Con i soldi che l'Atari ha tirato su da una recente contesa legale con la Sega riguardante diritti d'autore, all'Atari qualche soldino da parte da investire per il loro Jaguar ce l'hanno, e in effetti la press release è "ottima e abbondante". E in effetti all'Atari ci fanno notare che il parco titoli comincia a essere veramente abbondante, così come le uscite dei prossimi giochi. Ho a malapena il tempo di citare le varie uscite della prossima primavera-estate. C'è il famoso RAYMAN, BURN OUT, un gioco di corse in moto; FIGHT FOR LIFE, il picchiaduro poligonale che avrà non poche difficoltà con Virtua Fighter;

BLUE LIGHTNING, riesumazione di un vecchio gioco Lynx; il famoso flipper PINBALL FANTASIES; SENSIBLE SOCCER, mitico gioco di calcio; SOULSTAR; DOUBLE DRAGON V; TROY AIKMAN FOOTBALL. Dalla Ocean ci arrivano poi un paio di gioiellini come il mitico gioco del piccolo terrorista SYNDICATE e THEME PARK.



Quest'estate seguiranno il gioco di basket ispirato al film mito (in realtà piace solo ad Alex, ma ultimamente sto raggiungendo vette di servilismo fantozziane) WHITE MAN CAN'T JUMP (Chi non salta bianco è), e DEMOLITION MAN, ispirato a un vero film mito questa volta. E continuiamo in rapida sequenza con altre uscite previste: HIGHLANDER, CONAN WARRIOR, DEFENDER 2000, MUTANT PENGUINS, FEELANCER 2120, HAMMERHEAD, IRON SOLDIER 2, VARUNA FORCES, AvsP2 (avete letto bene, il seguito, speriamo che riescano a limarne i difettucci) e ancora CREATURE SHOCK, il capolavoro della Virgin, ROBINSON REQUIEM, BATMAN FOREVER, PRIMAL RAGE, FIFA, lo straordinario MAGIC CARPET, quel NEED FOR SPEED che ha impressionato su 3DO e WING COMMANDER III.

Come vedete la lista dei titoli è impressionante, l'Atari ha cominciato a movimentare non poco le cose e ci sono delle vere chicche tra i titoli. Peccato che tutto sia ancora a livello di promesse, al Jaguar manca ancora, dopo tutto questo tempo, un titolo-simbolo, e a questo punto è anche lecito porsi dei dubbi sulle capacità della macchina: quasi tutti i titoli usciti finora non sono eccelsi, o sono conversioni di giochi che cominciano ad avere una certa età. Un po' poco per mettersi a confronto con macchine come Saturn e PS-X. C'è solo da sperare che l'altalenante qualità dei titoli dipendesse dalla minore forza commerciale dell'Atari rispetto ai colossi giapponesi: adesso l'Atari con questa lista di titoli sembra intenzionata a fare sul serio...



FORUM

Forum di Assago

27 e 28 Maggio 1995

VIDEOGAMES & REALTÀ VIRTUALE

PRIMO SALONE SPECIALIZZATO

Tutte le novità del settore

VIRTUAL MACH

Sabato 27 maggio
dalle ore 9,30 alle ore 23,00

Domenica 28 maggio
dalle ore 9,30 alle ore 18,30

Per informazioni: M&M Viale Misurata, 60 - 20146 Milano Tel. 02/4221499 - Fax 02/4221499

Per tutti i lettori XENIA EDIZIONI lire 5.000 di sconto sul biglietto di ingresso
(da lire 15.000 a lire 10.000)
Il presente coupon va ritagliato e consegnato alla cassa del Forum di Assago)

MADE IN JAPAN

Anche questo mese ci siamo: tutto il tempo libero che credevo di avere improvvisamente si è trasformato in un enorme articolo da scrivere... Chissà che cosa succede in questo momento in Giappone?

MA

SNK DAL VIVO

Vicino al "Grande Uovo", ovvero allo stadio di baseball di Tokyo in una sala affollata di "arcade machine", abbiamo ritrovato Ms. Ushiki, la PR della SNK (ricordate? La preview di Fatal Fury 3). Qui si è svolta una delle date del loro Live Tour pubblicizzante i loro nuovi giochi - vediamo un po' che ci dice l'interessata.

"In questo evento si possono provare i nuovi giochi. Gli altri anni era gratis, ma quest'anno abbiamo deciso di devolvere il ricavato dei giochi alle vittime del terremoto di Kobe. In questo modo ogni partita è una piccola donazione."

La sala è gremita di personaggi che sembrano usciti dal video. Si potrebbe pensare a una forma di promozione, ma non è così. E' la moda del momento. Sono le persone comuni a vestirsi come il proprio personaggio preferito - samurai in abbondanza, una ragazza dall'aspetto tutt'altro che battagliero vestita da Blue Mary e Andy Bogard in primo su-

natorie hanno sconfitto dieci avversari a Garoo Densetsu hanno avuto l'onore di combattere (ma sarebbe meglio dire "di essere legnati") con gli sviluppatori della SNK.

Tra le software house presenti all'evento la ADK, con World Heroes II, la Saurus con un quiz basato su King of Fighters, la Hudson con un picchiaduro dal nome ancora non definito e la Technos con Double Dragon - ma per questo guardate un po' in giro per le pagine di questo articolo...

MADE I

ANCORA BOTTE...

Torna Double Dragon, il simbolo dei picchiaduro della generazione passata. E sotto quale forma poteva rifarsi vivo? Ma è ovvio, come clone di Street Fighter. I due fratelli Billy e Jimmy (per lo meno questi erano i nomi dei protagonisti a i tempi del primo Double Dragon, non so cosa sia successo in seguito) sono di nuovo alle prese con un bel numero di omettoni da menare, con grande spreco di effettoni speciali e "mezzelune" da effettuare in quantità. La piattaforma prescelta - c'era da chiederlo? - è il Neo Geo: la Technos ha infatti deciso di smetterla (apparentemente) con i coin-op veri e propri e di cominciare con lo sviluppo di software per conto terzi. O meglio, di continuare, dato che di cose loro ne erano già uscite per SNES. Comunque sia, questo Double Dragon sembra un gioco abbastanza carino - chi vivrà vedrà.

DINOSAURI PER NEO GEO

La misconosciuta Saurus sta per lanciare due giochi per Neo Geo: Stakes Winner e King of Fighters Quiz. Si tratta di due titoli davvero insoliti, soprattutto pensando alla media del soft per Neo Geo: il primo è una specie di simulatore di scommesse ambientato nel colorato (e scialacquone) mondo dell'ippica: è quantomeno bizzarro pensare a un titolo del genere per la console dei picchiaduro. Il secondo è King of Fighters Quiz, che riprende l'atmosfera dei vari Fatal Fury (e del gioco semiomonimo) per realizzare un bizzarro trivia - come idea è senz'altro inusuale, resta da vedere il successo che può riscuotere un'iniziativa del genere...

JAPAN

TIMEBOKAN

Quanti di voi si ricordano le varie serie di cartoni animati tutte aventi come protagonisti gli stessi personaggi, e cioè i tre sfigatissimi cattivi di Yattaman, ovvero Tonzula, Boiacchi e Miss Dronio? Abbiamo avuto appunto Yattaman, Calendarman e una terza serie, che trattava l'argomento dei viaggi nel tempo (e chi si ricorda il titolo?). Ebbene, i protagonisti di quella serie sono ora i protagonisti di un coin-op della Banpresto, intitolato Timebokan (e ho come il sospetto che questo sia anche il titolo originale della serie in Giappone). Come dite? Non riuscite a indovinare di che genere di gioco si potrebbe trattare? Beh, siete in buona compagnia, non ne abbiamo la minima idea nemmeno noi.

SAILORMOON

Avete visto i cartoni animati su Canale 5? Vi siete accorti di quanto facciano senso? Di che inutilità siano? Ho capito, siete dei fan sfegatati. Comunque sia, ecco le foto del coin-op Pretty Fighter Sailormoon, banalissimo (ma popolarissimo, in Giappone perlomeno) picchiaduro avente come protagoniste le cinque Sailorragazzine. Avete sempre desiderato impersonare le varie Sailormoon, Sailormercury, Sailorjupiter, Sailorbetelgeuse e Sailoracheron? Fatti vostri, non è certo colpa mia.

TOKYO E' CONDANNATA

O almeno di certo sarà così se pensano che qualcuno cercherà di salvarla con il nuovo simulatore/strategico/manageriale della Sammy per SNES. Il titolo non ci è chiaro (il solito guazzabuglio curioso di disegnini neri senza senso apparente), comunque sia è chiarissimo di che cosa si tratti: il giocatore veste i panni di un qualche supervisore/generale della protezione civile di una città giapponese; città che ogni due secondi viene rasa al suolo da un qualche dinosauro. Il vostro compito sarà quello di abbatterlo o sviarlo usando la solita marea di mezzi blindati, aeroplani armati di testate nucleari (nei cartoni animati facevano sempre così) e via dicendo. Per lo meno sembra interessante.

MADE I

PUYO PUYO?

No, ma ci assomiglia. A dire la verità, tutti quanti sembrano intenzionati a lanciare il proprio clone del succitato gioco, più o meno su qualsiasi macchina attualmente in circolazione (c'è quello di Ranma, quello di Bubble Bobble and so on). Anche il Playstation sta per beccarsi il suo: per pudore ci siamo totalmente dimenticati la marca, voi cercate di fare il resto dimenticandovi anche di aver visto le foto su ConsoleMania. Vi prego.

NIGHT STRIKER

La Ving deve aver deciso che il momento per far uscire i giochi mediocri anche su Playstation doveva essere giunto, dato che ha presentato ufficialmente questo Night Striker, strano clone di Afterburner abbastanza pallido e complessivamente poco attraente.

Anche le foto non "attirano" più di tanto: possibile sia così semplice sprecare i soldi? Insomma, non penso sia più di tanto economico sviluppare un gioco per Playstation...

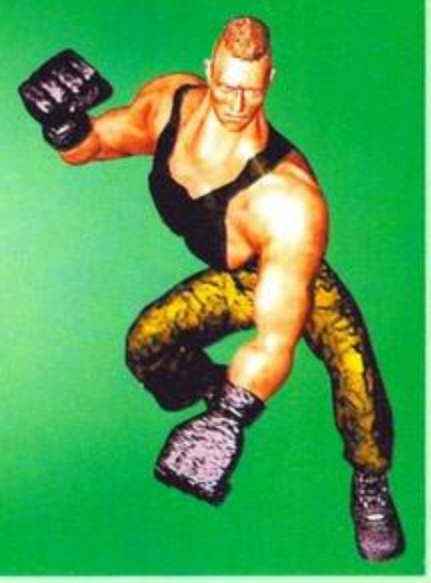
THE MASK

Vi siete visti il film con il gommoso Jim Carrey? Se ci fosse stata una trama leggermente migliore e se tutto quanto si fosse basato un po' meno sugli stupendi effetti speciali probabilmente adesso se lo ricorderebbe ancora qualcuno. Beh, sempre meglio dell'Uomo Ombra... Comunque sia, beccatevi un po' questa riduzione per SNES, che riesce a uniformare un film così "bizzarro" nel solito platform non troppo emozionante e di fattura classica. Chi può dirlo, potrebbe persino essere divertente con un po' di fortuna... Non ci sperate troppo, però.

JAPAN

BOTTE VIRTUALI

Anche il Playstation sta per avere (o meglio, ormai ha) il suo Virtua Fighter: non stiamo parlando di TohShinDen, troppo vicino a Samurai Shodown, ma di Tekken, massiccissimo picchiaduro poligonale che segue la falsariga del gioco Sega. La recensione l'abbiamo mancata letteralmente per un pelo, grazie a bizzarri accavallamenti di date e casini redazionali. Voi cominciate a gustarvi le foto e attendete... Non so che dirvi di più!



VOLARE, OH OH...

Ditemi un po': che cosa si scrive quando si ha per le mani il materiale di un simulatore di volo ma non si ha il titolo del gioco? Semplice, si scrive un grosso "volare oh oh" e si ringrazia Domenico Modugno per la sua canzone così "utile". Qual è il succo di questo box? Presto detto: ecco a voi il primo "dogfight game" (così dice la videocassetta d'accompagnamento, per il 95% in giapponese stretto) per Playstation. Le foto fanno pensare a un gioco decisamente interessante, ma il video che abbiamo avuto modo di vedere non entusiasma grazie a una non eccelsa fluidità... E poi il "dogfighting" [illegible] troppo spassoso, almeno per quanto riguarda il sottoscritto, [illegible] di meno, però signori, che grafica.

IL SATURN E IL NON-GIOCO

Il titolo più bizzarro per Saturn che debba uscire è senz'altro questo: Ayrton Senna Personal Talk: Message to the Future. Si tratta di una raccolta delle interviste filmate di Ayrton Senna. Sinceramente, non so che dirvi: potrà piacere ai fan dello sfortunato corridore, ma non riesco a vederne l'utilità. Se proprio ve lo volete comprare, compratevi almeno un ferro di cavallo grosso come un comodino.

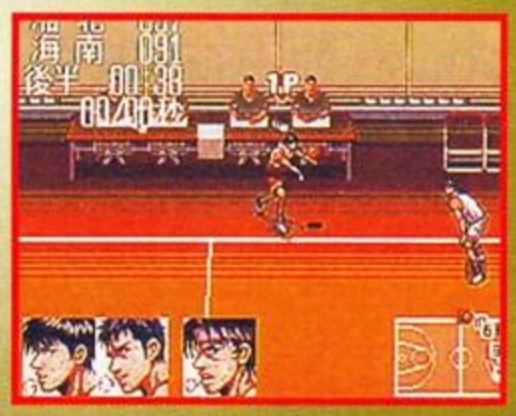
MADE I

CAPTAIN COMMANDO

Conversione decisamente tardiva di un coin-op poco interessante. Come dire, una gallata. A dire la verità, Captain Commando non è poi così male: si tratta di una versione fumettosa di Final Fight, nel quale si può scegliere se controllare un bebè a bordo di un mech corazzato, Captain Commando (il figaccione di turno) o una mummia ninja vestita di viola (per lo meno è originale). A suo tempo ha riscosso abbastanza successo, ma resta il fatto che adesso è completamente superato - insomma, cosa devo fare? Devo andare a menare i programmatori della Capcom per fargli capire che voglio troppo la conversione di Tower of Doom? Meno male che almeno esce X Men - Children of the Atom per Saturn...

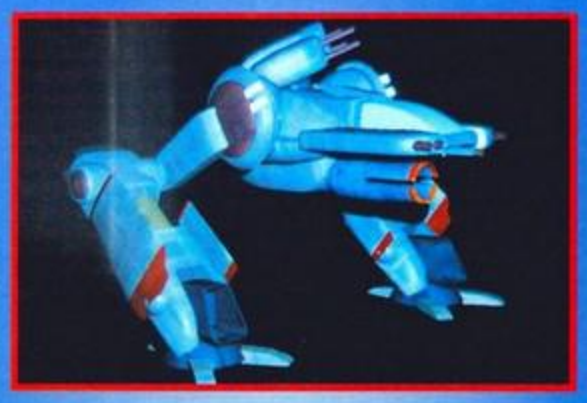
SLAM DUNK

Slam Dunk è un cartone animato ambientato nel mondo del basket parecchio popolare in Giappone, ma che non è mai arrivato in Italia (e comunque non penso sia mai uscito dal suo paese d'origine). Partendo da questa premessa, immaginate la gioia e l'eccitamento della folla al pensiero che una riduzione per MD di questa serie sia lì lì per uscire. Come? Non vi interessa? Lo immaginavo (sono lungimirante). Comunque sia, nonostante tutto le foto fanno ben sperare, anche perché di basket fino ad ora su MD se ne sono occupati solo gli americani, con risultati altalenanti (dai mattoni EA a NBA Jam) ma comunque abbastanza seri. Attendiamo con fiducia...



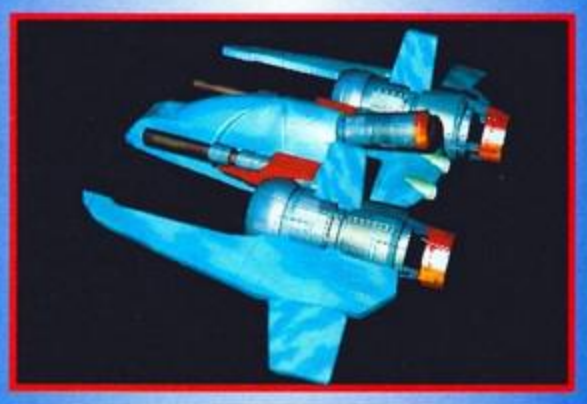
SOULSTAR X

Ulp! ma come! Quelli della Core non erano mica inglesi? Sì, certo, ma resta il fatto



che il buon vecchio VF ha fatto saltare fuori dal nulla le foto di questo nuovo Soulstar

X, seguito del famoso gioco per Mega CD del quale non vi svelerò il titolo (Soulstar)



che a suo tempo è pure comparso su una delle nostre copertine. Si tratta della versione 32X del suddetto gioco, infarcita di roba poligonale & renderizzata nel pieno spirito di questi tempi. C'è anche in Anteprimania News? Cosa volete che vi dica? Siamo dei distratti.

JAPAN

BATTLE RACERS

E' arrivato Babbo Natale: la Banpresto ci ha fatto avere dal Giappone (e da dove sennò) una copia di Battle Racers, ultima fatica nel campo dei personaggi della serie SD sotto forma di gioco di corsa alla F-Zero. Il giocatore può scegliere se controllare Kamen Rider (una specie di uomo insetto, molto popolare laggiù), Gundam V2 (basato sulla serie "light" di Gundam, una delle più recenti dopo G-Gundam), Ultraman o un bizzarro tizio in armatura rossa munito di una vistosissima chioma blu - ma non chiedeteci chi esso sia, la nostra cultura non può tutto.

La struttura, abbiamo detto, è quella di un gioco di guida alla F-Zero: la cosa bella è che è possibile giocare uno-contro-uno come Super Mario Kart (indimenticabile) o giocare da solo avendo al posto della visuale del secondo giocatore una mappa chiarissima visualizzata dall'alto che segue i progresso del giocatore, ruotando e zoomando che è un piacere.

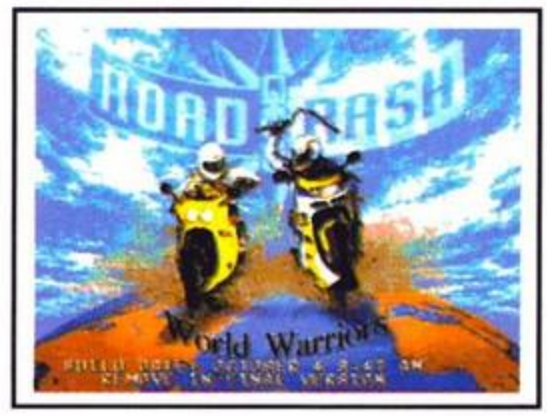
Purtroppo però il gioco non sembra all'altezza di SMK, o anche solo di Street Racer (della UBI Soft, ricordate? No? Male, molto male). La grafica infatti è abbastanza incerta, lo scroll un po' traballante e l'aggiornamento abbastanza lento - la situazione, per fortuna, non peggiora giocando in due. Fortunatamente non tutto il peso è poggiato sulle spalle della velocità: il bello del gioco più che altro è massacrare gli avversari a cannonate, oppure scagliando missili o bombe varie (immaginate l'arsenale a disposizione di Gundam).

Battle Racers infatti tutto è tranne che uno sportivissimo gioco di guida: eliminare l'avversario diventa in poche parole un "must". Concludendo, BR è un gioco abbastanza carino e simpatico, pieno di buone intenzioni ma parzialmente rovinato da una realizzazione non troppo felice: non sappiamo se arriverà mai in Italia (per lo meno parallelamente), comunque sia lo segnalo ai patiti "nippofili", cioè quelli che si sparano uno dopo l'altro i vari Dragonball, Captain Tsubasa e così via

MEGA DRIVE

ROAD RASH 3

SCONTRO FINALE



UNA GARA COMBATTUTA SINO ALL'ULTIMO RESPIRO

ARMI ANCORA PIU' POTENTI

NUOVI CIRCUITI INTERNAZIONALI ANCORA PIU' DIFFICILI

MOTO SEMPRE PIU' POTENTI ALL'AUMENTARE DELLE TUE VITTORIE

MEGA DRIVE

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

VIDEO GAMES COMPUTER

ARIVIVIS

Via V. Monti, 26 (ang. P.zza I° Maggio 13)
20094 CORSICO (MI) - Tel. (02) 4408143

ARIVIVIS VIDEO GAMES COMPUTER

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE II + GIOCO
L. 239.000

ASTERIX	L. 69.000
ATP TENNIS NEW	L. 129.000
BALL Z	L. 49.000
BARTS NIGHT MARE	L. 49.000
BATMAN RETURNS	L. 59.000
BOB	L. 99.000
BRUTAL	L. 89.000
BUBSY II	L. 89.000
CAPTAIN AMERICA	L. 49.000
CASTELVANIA	L. 99.000
CHAMPIONS WORLD CLASS	L. 99.000
CRUE BALL	L. 59.000
DAFFY DUCK	L. 129.000
DAVIS CUP TENNIS	L. 49.000
DINOSAURS	L. 99.000
DR. ROBOTNIK	L. 89.000
DRAGON	L. 99.000
EA TENNIS	L. 99.000
ETERNAL CHAMPION	OFFERTA
F-117 NIGHT STORM	L. 49.000
F1 DOMARK	L. 89.000
FATAL FURY II	L. 119.000
FIFA INT. SOCCER 95	L. 99.000
FLINSTONES THE MOVIE	L. 129.000
GENERAL CHAOS	L. 49.000
GENERATION LOST	L. 79.000
GRANDE SLAM TENNIS	L. 49.000
GUNTAR HEROES	L. 49.000
HAUNTING	L. 89.000
HIPER DUNK	L. 99.000
HOOK	L. 49.000
IL LIBRO DELLA GIUNGLA	L. 99.000
IL TAGLIAERBE	L. 69.000
JAMES POND III	L. 49.000
JAMMIT	L. 89.000
JOHN MADDEN 95	L. 119.000
JURASSIC PARK	L. 69.000
KAWASAKY SUPER BIKES	L. 119.000
LHX ATTACK	L. 49.000
LIBERTY OR DEATH	L. 99.000
LION KING	L. 99.000
LOTUS II	L. 49.000
MAN. UTD. FOOTBALL	L. 119.000
MARIO ANDRETTI RACING	L. 109.000
MARKOS MAGIC FOOTBAL	L. 49.000
MORTAL KOMBAT	L. 79.000
MORTAL KOMBAT II	L. 115.000
NBA ALL STAR CHALL	L. 59.000
NBA JAM	L. 69.000
NBA JAM T.E.	L. 99.000
NBA LIVE 95	L. 119.000
NHL HOCKEY 95	L. 109.000
OTTIFANT	L. 89.000
PHANTASY STAR 4	TELEFONARE
PIG SKIN	L. 69.000
PITFALL	L. 65.000
POWER MONGER	L. 49.000
POWER RANGERS	L. 119.000
PRINCE OF PERSIA	L. 59.000
PUGGSY	L. 39.000
RED ZONE	L. 89.000
RISE OF ROBOTS	L. 99.000
RISTAR	L. 119.000
ROAD RASH III	L. 119.000
ROCLET KNIGHT ADV.	L. 59.000
SAMURAI SHODOWN	L. 129.000
SENSIBLE SOCCER	L. 49.000
SHAQ FU	L. 109.000
SOCCER II	L. 109.000
STORY OF THOR	L. 149.000
STREET FIGHTER C. E.	L. 69.000
STRET RACER	TELEFONARE
STRETT OF RAGE III	L. 119.000
STRIDER II	L. 59.000
STRIKER	L. 129.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 139.000
SYLVESTER & TWITTY	L. 89.000
T2 J.D.	L. 59.000
TERMINATOR	L. 79.000
THEME PARK	L. 129.000
TOPOLINOMANIA	L. 69.000
TOUGHMAN CONTEST	L. 129.000
TREAUSURE LAND	L. 89.000
URBAN STRIKE	L. 109.000
VIRTUAL PINBALL	L. 49.000
WINTER OLIMPICS	L. 49.000
WORLD CLASS SOCCER	L. 99.000
X MEN 2	L. 119.000
YOGI BEAR	L. 89.000
ZOOL	L. 49.000

SUPERNINTENDO

S.NINTENDO + GIOCO
L. 239.000

ALL AMERICA CHAMP. FOOTBALL	L. 59.000
BARKLEY SHUT UP	L. 55.000
BOB	L. 99.000
BOMBER MAN 2	L. 99.000
CACOMA KNIGHT	L. 59.000
CHOPFLIFTER III	L. 59.000
CLAY FIGHTER II	TELEFONARE
COLUMNS	L. 139.000
COTTON	L. 139.000
DESERT FIGHTER	L. 69.000
DONKEY KONG COUNTRY	L. 139.000
DOUBLE DRAGON 5	L. 139.000
DRAGON	L. 99.000
F1 POLE POSITION II	L. 99.000
FATAL FURY SPECIAL	TELEFONARE
FIFA SOCCER	L. 89.000
FLINSTONES	TELEFONARE
GEORGE FOREMAN KO BOXING	L. 79.000
GODS	L. 59.000
GOOF TROOP	L. 59.000
GP RAIDER	L. 59.000
GUN FORCE	L. 99.000
IL TAGLIAERBE	L. 59.000
ILLUSION OF GAJA	L. 119.000
J. MADDEN 95	L. 109.000
JURASSIC PARK	L. 79.000
KARL RIPKEN JR. BASEBALL	L. 69.000
KING OF THE MONSTER II	L. 99.000
LEMMINGS II	L. 129.000
LION KING	L. 139.000
MAGIC ADVENTURE	L. 99.000
MICROMACHINE	L. 109.000
MORTAL KOMBAT	L. 45.000
MORTAL KOMBAT II	L. 119.000
NATSUME CHAMP WRESTLING	L. 119.000
NBA JAM T.E.	L. 129.000
NBA LIVE 95	L. 129.000
NHL HOCKEY 95	L. 129.000
PIT-FIGHTER	L. 69.000
PITFALL	L. 65.000
RETURN OF SUPERMAN	L. 109.000
RUMENIGGE SOCCER	L. 59.000
SENGOKU	L. 79.000
SENSIBLE SOCCER	L. 59.000
SHAQ FU	L. 99.000
SIDE POCKET	L. 99.000
SLAM MASTER	L. 119.000
SPECTRE	L. 99.000
STREET RACER	L. 99.000
STUNT RACE FX	L. 99.000
SUPER BALLTE TANK II	L. 49.000
SUPER ICE HOCKEY	L. 99.000
SUPER OFF ROAD	L. 55.000
SUPER STREET FIGHTER II	OFFERTA
SUPER TURRICAN 2	TELEFONARE
SUPER WRESTLE MANIA	L. 89.000
T2 ARCADE GAME	L. 59.000
T2 JUDGMENT DAY	L. 79.000
THE GREAT WALDO SEARCK	L. 49.000
THE INCREDIBLE HULK	L. 119.000
THE MASK	TELEFONARE
THE ROCKETEER	L. 59.000
TIME SLIP	L. 49.000
TOPOLINOMANIA	L. 65.000
TURNAND BURN	L. 55.000
ULTIMATE FIGHTER	L. 119.000
UTOPIA	L. 89.000
VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	L. 99.000
VIRTUAL BART	L. 119.000
VORTEX	L. 119.000
WAGAN ISLAND	L. 49.000
WING COMMANDER	L. 59.000
WINGS	L. 79.000
WORLD LEAGUE BASKETBALL	L. 49.000
YOGI BEAR	L. 99.000
YOSHI'S SAFARY	L. 89.000

32 X

MEGA D. 32 X
L. 359.000

AFTER BURNER	L. 139.000
COSMIC CARNAGE	L. 139.000
DOOM	L. 159.000
MORTAL KOMBAT II	L. 139.000
MOTOCROS CHAMPION SHEEP	L. 139.000
SPACE HARRIER	L. 129.000
STAR WARS	L. 139.000
VIRTUAL RACING DE LUXE	L. 159.000

NBA JAM T.E. PER MEGA DRIVE L. 99.000

IL RE LEONE PER MEGA DRIVE L. 99.000

MASTER SYSTEM

AGASSI TENNIS	L. 49.000
BATMAN RETURNS	L. 39.000
CASTLE OF ILLUSION	L. 39.000
COOL SPOT	L. 49.000
DESERT STRIKE	L. 39.000
DONALD DUCK	L. 39.000
HULK	L. 39.000
JAMES POND 2 ROBOCOD	L. 39.000
MICKEY MOUSE	L. 39.000
MORTAL KOMBAT II	L. 79.000
OLIMPIC GOLD	L. 39.000
PIT FIGHTER	L. 39.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 49.000
SIMPSON	L. 29.000
SONIC CHAOS	L. 49.000
SPEED BALL	L. 29.000
SPIDERMAN	L. 39.000
STAR WARS	L. 39.000
SUPERMAN	L. 09.000
WINTER OLIMPICS	L. 39.000

SONY

PLAY STATION + GIOCO
TELEFONARE

COSMIC RACE	TELEFONARE
CYBER SLEED	TELEFONARE
KING'S FIELD	TELEFONARE
RAIDEN PROJECT	TELEFONARE
RIDGE RACER	TELEFONARE
TOUSHIDEN	TELEFONARE

SATURN

PAL + GIOCO
L. 1.399.000

CLOCKWORK NIGTH	L. 159.000
DAYTONA	L. 149.000
GALE RACER	L. 149.000
GOTHA	L. 159.000
MYST	L. 169.000
VICTORY GOAL	L. 169.000
VIRTUAL FIGHTER	TELEFONARE

GAME BOY

GAME BOY + GIOCO
L. 139.000

ASTERIX	L. 49.000
4 IN 1 FUN PAK VOLUME 2	L. 59.000
5ON 5 D. DRIBBLE	L. 49.000
BATMAN RETURN	L. 49.000
BUBSY II NEW	TELEFONARE
BUGS BUNNY II	L. 49.000
CHOPLIFTER III	L. 39.000
COOL BALL	L. 29.000
CONTRA	L. 59.000
DAFFY DUCK	L. 65.000
DENNIS THE MENACE	L. 65.000
DUCK TALES	L. 49.000
FERRARI G.P.	L. 49.000
FIFA SOCCER	L. 69.000
FLINSTONES THE MOVIE	L. 69.000
HUDSON HAWK	L. 55.000
JUNGLE STRIKE NEW	TELEFONARE
KICK OFF	L. 49.000
LEMMINGS II	L. 49.000
LIBRO DELLA GIUNGLA	L. 49.000
LION KING	L. 65.000
LITTIS SUMMER	L. 55.000
MARIO PICROSS	L. 69.000
MEGALIT	L. 39.000
MICKEY DANGEROUS CHASE	L. 49.000
MICROMACHINE	L. 59.000
MONSTER TRUCK WARS	L. 69.000
NBA ALL STAR II	L. 49.000
OUT OF GAS	L. 49.000
PYRAMIDS OF RA	L. 39.000
RACE DAYS	L. 69.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 69.000
SOCCERMANIA	L. 49.000
SPACE INVADERS	L. 59.000
SPORT ILLUSTRATED	L. 69.000
STARGATE	L. 49.000
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY	L. 59.000
SUPER BATTLETANK	L. 59.000
SUPER MARIO LAND	L. 39.000
SUPER MARIO LAND 2	L. 49.000
SUPER MARIO LAND 3	L. 65.000
TARZAN	L. 69.000
THE HUMANS	L. 49.000
TRACK AND FIELD	L. 49.000
WARIO BLAST	L. 59.000
YOGI BEAR	L. 65.000

NEO GEO CD

NEO GEO CD + GIOCO
L. 850.000

AEROFIGHTERS 2	L. 109.000
AGRESSORS OF DARK KOMBAT	L. 119.000
ART OF FIGHTING 2	L. 109.000
BASEBALL STAR 2	L. 99.000
BURNING FIGHT	L. 89.000
FATAL FURY 2	L. 99.000
FATAL FURY 3	NOVITÀ
FATAL FURY SPECIAL	L. 99.000
FOOTBALL FRENZY	L. 89.000
JOY JOY KID	L. 89.000
KING OF THE MONSTER 2	L. 99.000
LAST GUARDIAN II	L. 89.000
LAST RESORT	L. 89.000
LEAGUE BOWLING	L. 89.000
NAM 1975	L. 89.000
SAMURAY SHODWN II	L. 119.000
SAMURAY SPIRITS	L. 109.000
STREET HOP	L. 119.000
SUPER SIDE KICKS 2	L. 109.000
SUPER SIDE KICKS 3	NOVITÀ
THE KING OF FIGHTER 94	L. 119.000
THE SUPER SPY	L. 89.000
TOP HUNTER	L. 109.000
TOP PLAYER GOLF	L. 89.000
VIEW POINT	L. 119.000
WINDJAMMERS	L. 119.000

JAGUAR

JAGUAR + CD ROM
L. 399.000

CD BATTLE MORPH	L. 139.000
CD BLUE LIGHTNING	L. 139.000
CD DEMOLITION MAN	L. 139.000
CD HIGHLANDER	L. 139.000
CD ROBINSON'S REQIUM	L. 139.000
CD ROM JAGUAR	L. 399.000

3 DO

3 DO + 2 GIOCHI
L. 899.000

20 TM CENTURY	L. 89.000
ATLAS	L. 149.000
BLOND JUSTICE	L. 79.000
BURNING SOLDIER	L. 99.000
CORPSE KILLER	L. 129.000
COWBOY CASINO	L. 99.000
CRIME PATROL	L. 99.000
DEMOLITION MAN	L. 109.000
DIGITAL DREAM WARE	TELEFONARE
DRAGON	TELEFONARE
DRAGON LAIR	L. 99.000
DRAGON LORE	TELEFONARE
FIFA SOCCER	L. 99.000
FLASH BACK	L. 119.000
FLITGHT JOYSTYCK	L. 209.000
GEX	L. 129.000
GUARDIAN WAR	L. 99.000
HELL	NOVITÀ
JAMMIT	L. 99.000
JOYPAD SUPPL.	L. 79.000
JURASSIK PARK	L. 79.000
KILLING TIME	TELEFONARE
LEMMINGS CHRONICLES	L. 129.000
LOST EDEN	TELEFONARE
MAD DOG II	L. 99.000
MEGA RACE	L. 89.000
MICROCOSM	L. 109.000
MONSTER MANOR	L. 119.000
MYST	L. 129.000
NOVASTORM	L. 129.000
OFF WORLD INTERCEPTOR	L. 119.000
OUT OF THIS WORLD	L. 109.000
PATAANK	L. 109.000
PUTT & PUTT	L. 99.000
QUARANTINE	L. 119.000
REBEL ASSAULT STAR WARS	L. 119.000
RETURN FIRE	L. 109.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 119.000
ROAD RUSH	L. 109.000
SAMURAI SHODOWN	L. 129.000
SEAL OF THE PHAROHAOE	L. 129.000
SEWER SHARK	L. 99.000
SHADOW	L. 109.000
SLAYER	L. 89.000
SPACE ACE	L. 129.000
SPACE SHUTTLE	L. 109.000
STAR BLADE	L. 129.000
STELLAR 7	L. 89.000
STRYKER	TELEFONARE
SUPER MODEL	L. 59.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 149.000
THE ANIMALS	L. 79.000
THEME PARK	L. 109.000
TWISTED	L. 99.000
VR. STALKER	L. 99.000
WAY OF THE WARTRIOR	L. 89.000
WING COMMANDER III	NOVITÀ
WOODY WOODPECKER	L. 59.000

GAME GEAR

GAME GEAR + 4 GIOCHI
L. 239.000

AGASSI TENNIS	L. 75.000
ALIEN SYNDROME	L. 49.000
ASTERIX	L. 49.000
BUBBLE AND BOBBLE	L. 75.000
CAESARS PALACE	L. 79.000
COOL SPOT	L. 49.000
DEFENDER OF OASIS	L. 39.000
DESERT SPEED TRAP	L. 49.000
DESERT STRIKE	L. 59.000
DOLPHIN II	TELEFONARE
FATAL FURY SPECIAL	L. 75.000
FIFA SOCCER	L. 79.000
GEAR WORKS	L. 69.000
HURRICANES	TELEFONARE
KAWASAKI SUPER BIKES	TELEFONARE
LAND OF ILLUSION	L. 49.000
LION KING	L. 89.000
NBA JAM T.E.	L. 79.000
NHL HOCKEY	TELEFONARE
PACK ATTACK	L. 69.000
POWER RANGERS	L. 79.000
PRINCE OF PERSIA	L. 39.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 59.000
SIDE POCKET	L. 75.000
SONIC SPINBALL	L. 49.000
SPACE HARRIER	L. 49.000
SPEEDY GONZALES	TELEFONARE
STAR TRECK N. G.	L. 75.000
SUPER SMASH T.V.	L. 69.000

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA CON CONSEGNA IN SOLE 24/36 ORE

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.

ARCADE ADVENTURE
Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

PUZZLE
Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

PLATFORM
Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.
I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.

SHOOT'EM-UP
In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

RPG
In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.

BEAT'EM-UP
In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

SPORT
Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.

STRATEGIA E SIMULAZIONE
Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

DRIVING
Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.

PREVIEW
Attenzione! Il gioco che segue è un'anteprima; iniziate a gustarvelo in attesa della recensione vera e propria .

giocatori	1\2
livelli	-
livelli di difficoltà	4

Trattasi di un misto tra Art of Fighting e 3 Count Bout (per chi lo conoscesse o se lo ricordasse). Ecco. Fine recensione. No, no Alex, cosa vuoi fare con quel trinciapollo? Noooo, giuro che stavo scherzando, era solo l'introduzione...

Dopo essere miracolosamente scampato a una leggera indisposizione d'animo del nostro beneamatissimo caporedattore, eccomi per riparlarvi (in maniera più cristiana, adesso) di quest'ultimo -indovinate un po'- picchiaduro per Neo Geo CD (penso di averne recensiti più io che qualsiasi altro redattore nella storia videoludica).
Avete presente quel vecchio gioco di wrestling su cartuccia per Neo Geo che fu uno dei primi della fortunata serie "100 Mega Shock" ?
Si chiamava 3 Count Bout ed era un catch piuttosto violento, dove si potevano persino usare mazze ferrate e altre amenità del genere.
Bene, giocando a questo Aggressors of Dark Kombat (che d'ora in poi abbrevierò con AoDK per non mangiarmi con il titolo intero tutto lo spazio a mia disposizione), ho avuto l'impressione di ritrovarmi proprio di fronte a 3 Count Bout, anche se, in realtà, col fatto che non si può fare un combattimento 2 contro 2, questo AoDK, pur impiegando ben

centosettantotto megabittoni su cartuccia (settantadue in più di 3 Count Bout), appare certamente più limitato del famoso wrestling SNK.
In sostanza, avrete i soliti otto (il numero più ricorrente nei giochi di questo tipo, chissà perché?) lottatori tra cui

AGGRESSORS OF DARK KOMBAT™

©SNK/ADK 1994

scegliere (in mezzo a cui spicca, in senso negativo s'intende, un ridicolissimo bambino nero "armato" di un pallone da basket), per menare poi i rimanenti, compreso il vostro doppione cattivo (o forse i cattivi siete voi e quello è il buono? Boh!).

La novità (non certo rispetto al già citato 3 Count Bout, ma piuttosto rispetto a tutti gli altri picchiaduro su Neo Geo) è rappresentata dal fatto che potrete muovervi in lungo e in largo, a vostro piacimento, su tutta l'area di gioco, che si potrebbe schematizzare come un parallelogramma della lunghezza approssimativa di due schermate; quindi è come se aveste infiniti piani di combattimento (ma scordatevi i cambi prospettici di TohShinDen) con cui sollazzarvi. Per il resto, ci sono mosse segrete, supermosse, proiezioni varie, possibilità di lanciare insulti all'avversario, e persino, talvolta, l'opportunità di lanciargli contro delle molotov o accarezzarlo gentilmente con dei candelli nodosi. Pacifici questi giapponesi, no?

Gli ingredienti per un buon picchiaduro, insomma, ci sono davvero tutti; purtroppo AoDK (vuoi per l'inflazione che grava sul settore beat 'em up in campo Neo Geo) non riesce a prendere più di tanto, e forse proprio a causa della perfetta anonimità dei personaggi, che seguono (a parte l'eccezione prima menzionata) il cliché trito e ritrito del genere (per gli appassionati di World Heroes, c'è da dire che è qui presente e selezionabile anche il ninja rosso: Fuuma).

Quindi, tecnicamente, AoDK non fa una piega, ma in quanto a concept e a originalità, beh, fate un po' voi.

Ormai ci sono talmente tanti picchiaduro per la console SNK, che le uniche novità in questo campo ad avere una minima possibilità di destare l'attenzione del pubblico devono essere dei capolavori mostruosi oppure dei sequel di saghe ultra famose (a tal proposito attendo con trepidazione Fatal Fury 3) che siano quantomeno all'altezza dei loro predecessori. In caso contrario, anche quello che potrebbe essere un buon picchiaduro su qualsiasi altra console, finisce nel dimenticatoio della lunga schiera di beat 'em up per Neo Geo.

Ripeto, tecnicamente può valere sinceramente la pena (caricamenti a parte, of course) di acquistare AoDK, ma riguardo a tutti gli altri fattori dovete essere voi personalmente (e la vostra voglia di picchiaduro, e la vostra collezione degli stessi) a decidere.

Io, d'altro canto, posso solo augurarmi una maggiore varietà di giochi per questa longeva console (ormai è sul mercato da un sacco di tempo; considerate che è uscita persino prima del Super Famicom). Ad meliora!

Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

MA ADK vince il premio per il gioco più largamente ignorato della redazione per questo mese, grazie alla sua quasi totale inutilità per quanto riguarda lo schema di gioco e alla sua mediocrità per quanto riguarda la grafica. Insomma, i picchiaduro in 2D magari non avranno un sacco di successo in questo momento, ma 'sto ADK davvero non fa nulla per cambiare la situazione.

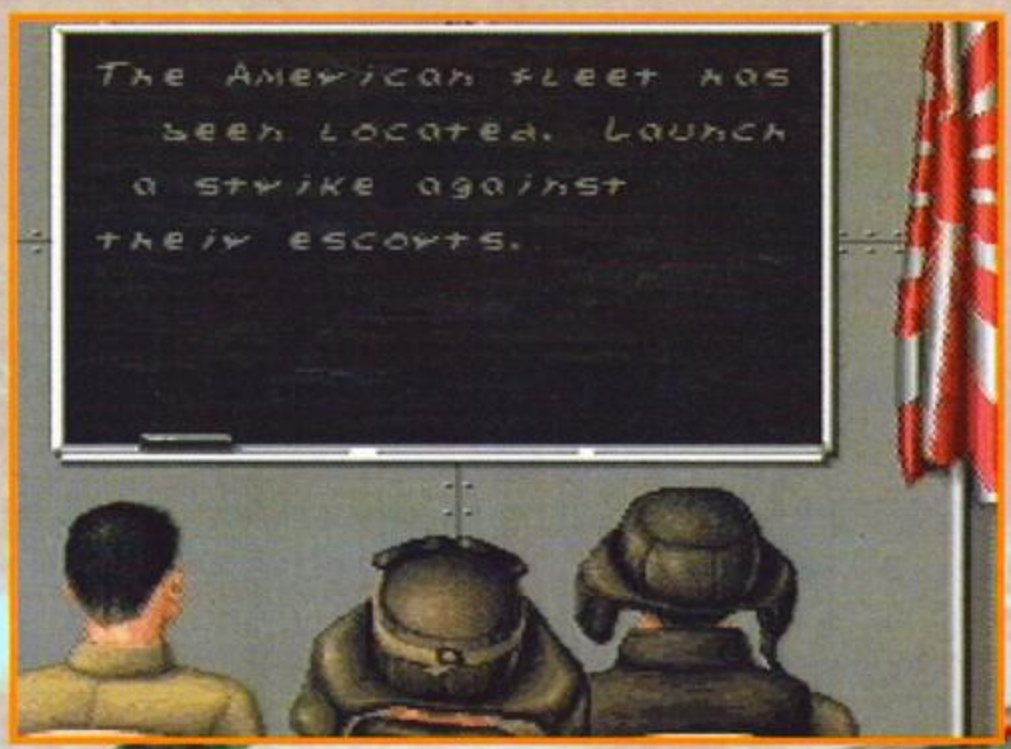
NEO GEO CD	
GRAFICA +sprite grossi	83
SONORO +adeguato all'atmosfera	82
GIOCABILITÀ +immediato	82
LONGEVITÀ -dipende dai gusti	80
SNK	81

giocatori	1/2
livelli	8
livelli di difficoltà	3

Mentre decidevo che tipo di gioco assegnare a questa cartuccia, pensavo che anche se al titolo di shoot 'em up non si può fare a meno di associare un gioco d'ambientazione spaziale, in realtà, più spara e fuggi di questo gioco non credo che possa esserene un altro.

Ne sapevano qualcosa i piloti americani e giapponesi della seconda guerra mondiale. Sia che la loro missione fosse quella di bombardare portaerei, mitragliare navi o combattere velivoli nemici, dovevano sparare al momento giusto e poi fuggire più in fretta e più lontano possibile, pena la probabile perdita della pellaccia. Eh sì, perché molto difficilmente ci si riusciva a salvare da un aereo in volo; non c'erano mica le tecnologie dei sedili a espulsione semiautomatica dei jet di oggi: bisognava essere freddi di fronte al pericolo e parecchio pronti di riflessi, oltre che, e questo non guasta mai nella vita, un "tantino" fortunati.
Beh, quanti di voi, magari vedendo qualche entusiasmante film su quel tragico periodo della storia umana, si sono appassionati alle pericolose vicende di quegli intrepidi eroi dei cieli?
Inutile dire, l'avrete già ampiamente compreso dalle foto, che con Carrier Aces potrete ricalcarne le gesta, prendendo parte attiva al secondo conflitto mondiale in qualità di factotum dell'aria (sarete infatti sia il pilota che il mitragliere dei famosi Hellcat o dei Wildcat americani, e inoltre deciderete la composizione e l'assetto della squadriglia durante le missioni, come se foste un colonnello dell'aviazione).
In Carrier Aces, potete decidere se impersonare gli Americani o i Giapponesi, giocare contro il computer oppure contro un amico, settarvi uno tra i tre livelli di difficoltà disponibili (che partono da uno standard già apprezzabile) ed esercitarvi nelle fasi salienti del gioco, prima di passare a una partita vera e propria, che si presenta suddivisa in ben otto campagne gradualmente più impegnative.
Allora, le fasi del gioco sono essenzialmente cinque: lo scontro diretto con gli aerei nemici (fortunatamente - e molto cavallerescamente, debbo dire- contro uno alla volta di essi), il raid aereo sulle navi avversarie, il bombardamento delle stesse, il lancio delle torpedini (sono praticamente quelle dei sommergibili), e infine l'atterraggio sulle portaerei alleate.
Durante il duello aereo manovrerete sia il pilota che, shiftando di schermata con l'uso del tasto right del joypad, il mitragliere. Lo schermo, sia durante questa che in tutte le altre fasi di gio-

CARRIER ACES



co, risulta sempre diviso orizzontalmente in due, mostrandovi sia la vostra visuale che quella dell'avversario.
Nella fase di raid dovrete avvicinarvi alla nave evitando il fuoco dei mitragliatori, per mitragliare poi a vostra volta il ponte dell'imbarcazione.
Nella fase di bombardamento vi tufferete in picchiata cercando di azzeccare il momento giusto per mollare il "regalino"; in quella del lancio della torpedine, invece, dovrete avvicinarvi alla nave avversaria tenendovi il più possibile a una quota bassa, in caso contrario la torpedine, una volta mollata, non si renderà operativa.
L'atterraggio sulla portaerei alleata è praticamente inutile che ve lo spieghi (tanto ci sarebbero da dire le solite cose: diminuite gradualmente di quota e velocità, evitate movimenti bruschi, ecc.).
Una volta allenativi abbastanza, passerete alle missioni, in cui, dopo aver assistito al briefing del caso (nella prima missione, se siete americani, dovrete bombardare nientepopodimenoche la famosa Yamato), comporrete la vostra squadriglia, selezionando i mezzi più opportuni ed equipaggiandoli al meglio con armi e carburante.

chip Mode 7 del Super Nintendo: le zoomate delle navi e degli aerei sono frequentissime e ben realizzate. La parte sonora è poi ben curata: sufficientemente d'atmosfera i motivetti che fanno da commento all'azione e superlative alcune frasi digitalizzate in inglese, esclamate dal pilota nei momenti clou del gioco (tipo: "Sono stato colpito!" et similia).
Il difetto di Carrier Aces sta nella sua scarsità di situazioni: bene o male si tratta sempre di ripetere le famose cinque fasi di gioco; debbo però confessare che, giocato contro un amico, può risultare davvero accattivante e divertente.
Il tipico gioco da possedere se siete appassionati del genere o avete un fratello o un amico con i vostri gusti. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

MA Mi chiedo quante persone effettivamente giocheranno questo gioco, tolti i vari redattori e quelli che lavorano alla Gametek. L'ambientazione non è una di quelle che riscuotono 'sto gran fascino presso l'utenza media del SNES, la grafica è abbastanza scarna e la giocabilità è poco varia. Molte buone intenzioni, ma un tema troppo vasto per stare in un Super Nintendo...

Durante la missione, come certamente già vi immaginerete, dovrete, in ordine e in numero più o meno variabile, portare a termine con successo proprio alcune (se non alle volte tutte) delle fasi di gioco in cui vi eravate inizialmente allenati.
Carrier Aces fa un buon uso del

SUPER NINTENDO	
GRAFICA +ottimo uso del mode 7	90
SONORO +superlative frasi digitalizzate	92
GIOCABILITÀ -non immediato	84
LONGEVITÀ +divertente se giocato in due -altrimenti...	79
GAMETEK	84

JAPAN PLANET

VENDITA PER CORRISPONDENZA

SEGA SATURN

MEGA 32

SONY PS-X

NEO GEO CD

E IN PIU' FX NEC, 3DO, GADGET, CD E MOLTO ALTRO!

CONSEGNA IN TUTTA ITALIA L. 10.000

TEL 039/322605

FAX 039/321944

DAL LUNEDI' AL SABATO

DALLE 9 ALLE 12 E DALLE 14 ALLE 18

(SEGRETERIA TELEFONICA FUORI ORARIO)

DON'T WASTE TIME

SONY PLAYSTATION + GIOCO
L. 1.349.000

GAMES FACTORY

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TEL: 049/807.37.45

FAX: 049/807.26.73

WITH ANYONE ELSE

GAME GEAR

DOUBLE DRAGON + GHOST'N' GOUL	L. 35.000
ALTEREAD BEAST + GG SHINOBI	L. 36.000

GAME BOY

MORTAL KOMBAT II	L. 45.000
MARIO BLAST (4)	L. 49.000
SUPER MARIO LAND 3	L. 49.000
N.B.A. JAM	L. 52.000
STAR TREK 3	L. 49.000
ALLADIN	L. 59.000

OFFERTISSIMA

THE JETSONS • DORDEMON 2 • DARKMAN BLUES BROTHERS
FLINSTONES • PARASOL STARS • MC DONALDLAND
DARK WING DUCK
L. 99.000

SUPER NINTENDO

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER	L. 109.000
DONCKEY KONG COUNTRY	L. 97.000
N.B.A. JAM TOURNAMENT EDITION	L. 102.000
ART OF FIGHTING II	L. 109.000
G - GUNDAM	L. 99.000
MORTAL KOMBAT II	L. 93.000
SUPER STREET FIGHTER II	L. 89.000

... e molto altro ancora!!! TELEFONA!!!

Studio SOLUZIONI 049/8077083

AGGIUNGI SOLO **1000** lire AL TUO ACQUISTO, E POTRAI SCEGLIERE FRA UNA VIDEOCASSETTA DA 120 Min., UNA CUFFIA STEREO O UN MICROFONO valido fino al 31 Maggio. Per importo minimo di £ 25.000

GAME BOY

Aladdin	75	Page Master	70
Asterix	45	Pinball Fantasies	70
Batman Animated	60	Populos	45
Casinò Fun Pack	65	Power Ranger	70
Desert Strike	70	Sea Quest	70
Donkey Kong (sgb)	70	Snoopy the Magic Show	30
Fifa Soccer	70	Soccer Pro (SGB)	70
Goal	54	Star Gate	70
I Puffi	60	Super Kick-Off	45
John Madden '95	70	Tarzan	50
Jungle Box	60	Terminator II	35
Jurassik Park II	50	Tetris II	65
Moster Trucks	70	Wario Blast	70
NBA Jam	65	Winter Olimpics	50
		World Cup Soccer	62

PREZZI x 1.000

SUPER NINTENDO

Animaniacs	100	Lion King	145
Batman & Robin	130	Magic Boy	110
Brutal	129	Micro Machine	65
Cannon Fodder	129	Mighty Max	58
Cybernator	70	Mr. Nutz	85
Desert Fighter	85	NBA Jam T. E.	120
Donkey Kong Contry	140	NBA Live 95	130
Double Dragon V	55	Pac Attak	99
EEK The Cat	65	Pit Fall	70
Fievel American Tail	120	Return To Jedi	110
Ghoul Patrol	145	Shadowrun	150
Hurricanes	135	Star Wars	90
Inter. Sensibile Soccer	120	Street Racer	120
Jelly Boy	70	Spiderman TV	120
Kick Off III	99	Sunset Riders	85

PREZZI x 1.000

FINALMENTE A FIRENZE UN NUOVO PUNTO VENDITA SPECIALIZZATO IN VIDEOGIOCHI

Questi titoli sono soltanto una piccola parte del nostro assortimento

GAME GEAR

Asterix Secr. Mission	55	Scratch Golf	57
Choplifter III	55	Sensibile Soccer	56
Coca Cola Kid	55	Sonic Chaos	56
Double Dragon	55	Sonic II	58
Dropzone	53	Sonic Spinball	58
Dynamite Headdy	53	Sonic triple Trouble (Sonic 4)	61
GP Rider	53	Stargate	61
Itchy & Scratchy	52	Super Star Wars	61
Leaderboard Golf	48	Super Colums	48
Lion King	68	Tazmania II	40
NFL Quaterback Club	57	Wimbledon	53
Rise Of The Robots	61	Winter Olimpics	55
Ristar	57	X-Men II	51
Samurai Showdown	53		

PREZZI x 1.000

Puoi pagare anche con: BANCOMAT CARTASI' DINERS CLUB

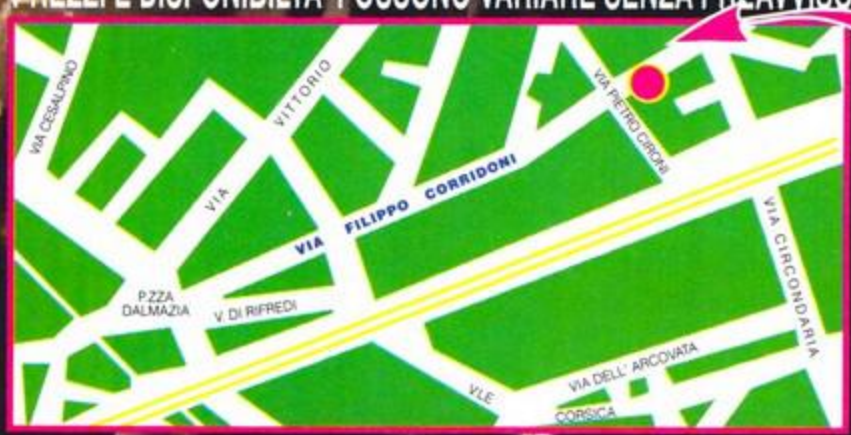
VENDITA PER CORRISPONDENZA

MEGA DRIVE II

NLF Football	129	Top Gear	125
NHL Hockey 95	129	Topolino Mania	90
Pac-Man	129	True Lies	90
Pete Sampras Tennis	99	Urban strike	99
Phantasy Star IV	159	View Point	125
Power Drive	129	Wacky World	120
Red Zone	129	Warlock	85
Ristar	110	Winter Challenge	65
Rock'n'Roll Racing	75	Winter Olimpics 94	65
Samurai Showdown	145	World Cup USA 94	65
Shining Force	125	World Heroes	125
Syndicate	125	WWF Raw	125
The Tick	125	X-Men II	139
Tom And Jerry	125	Xenon II	67
		Zombies	65

PREZZI x 1.000

PREZZI E DISPONIBILTA' POSSONO VARIARE SENZA PREAVVISO



VASTO ASSORTIMENTO DI ACCESSORI

Hobbytronics

Via F. Corridoni, 15/a - 50134 Firenze - tel. (055) 470744 Fax (055) 470751

orario al pubblico: dal lunedì al venerdì dalle 9,00 alle 19,30 - il sabato dalle 15,30 alle 12,30

TUTTI I MARCHI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

Kawasaki SUPERBIKE CHALLENGE

81

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	10
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

Sgomma, impenna e va a manetta... Chi, o meglio, che cosa? Il Game Gear, per l'occasione targato Kawasaki.

Parliamoci subito chiaro: questa recensione è stata già scritta, ma il Mac ha deciso di fagocitarla e di non renderla più, nemmeno dopo l'utilizzo di venti programmi di recupero diversi, tutti quanti assicuranti il successo al 100% e tutti quanti parimenti inutili. Fuori c'è il sole (nonostante stamane abbia piovuto), devo fare un sacco di altre cose e non vado pazzo per i giochi di motociclismo: qualcuno mi sta davvero mettendo alla prova.

Kawasaki Superbikes è, come i più astuti tra voi avranno già intuito, un bel giochillo di moto dove avrete la possibilità di saltare in sella a una dueruote fiammante e correre contro il computer o un altro "umano" (si fa per dire, qui in redazione non ce n'è neanche uno). Fin qui, nulla di sconvolgente: abbiamo praticamente descritto la condizione minima per chiamare un gioco del genere "gioco di corsa". KS è diviso in tre sezioni: la prima, Practice, vi permette di impratichirvi sui dieci circuiti disponibili, privi di avversari e totalmente a disposizione; il secondo - Superbike Challenge - è un vero e proprio campionato, nel quale dovrete riuscire a piazzarvi nel miglior modo possibile in ogni gara al fine di guadagnare più punti dei vostri avversari e quindi vincere il titolo mondiale (che altro vi aspettavate?). La sezione finale, Arcade, vi permette di correre sui vari tracciati scegliendone l'ordine, obbligandovi però ad arrivare almeno ottavo per poter proseguire. In tutte e due le modalità "serie" potrete mettere da parte i premi in dollari ottenuti con i piazzamenti per potenziare il vostro veicolo, acquistando cose come un cambio più efficiente, un motore più potente o semplicemente delle gomme dalla mescola migliore. Tutto ciò non è particolarmente inusuale, ma almeno fa piacere vedere come in Kawasaki Superbikes i programmatori abbiano cercato di realizzare qualcosa effettivamente all'altezza del Game Gear: la grafica si muove molto fluidamente (anche se gli sprite sono un po' legnosetti), il sonoro avrebbe potuto essere peggiore e le opzioni sono tutto sommato soddisfacenti - quello che più conta comunque è che sia effettivamente giocabile, abbastanza piacevole e tutto sommato meritevole di un eventuale acquisto. Insomma, un buon titolo per Game Gear.

TMB

GAME GEAR	
GRAFICA + Veloce	82
SONORO - Poteva andare peggio	70
GIOCABILITA' + Molto semplice e intuitivo.	85
LONGEVITA' - Un po' stancante.	79
DOMARK/ACCLAIM	81

MORTAL KOMBAT II

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	14
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	5

Non ne posso più! Mi hanno fatto giocare a MK2 in tutte le salse, su tutti i sistemi, lo odio! E odio Alex per avermi rifilato anche la versione per 32X! Ma la pagherà cara, molto cara...

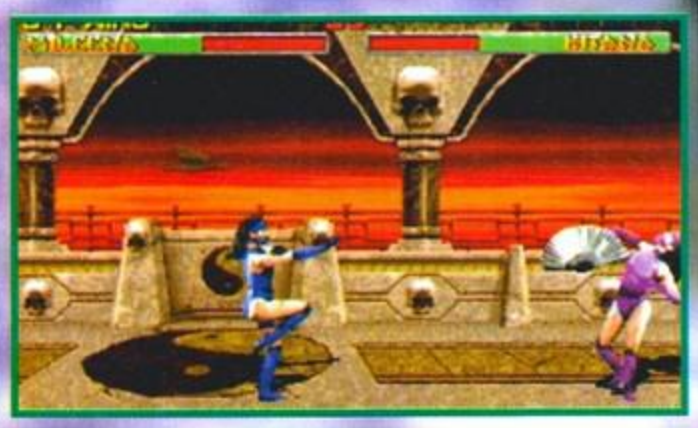
Sinceramente ho quasi la nausea quando vedo apparire sullo schermo la scritta "FINISH HIM!", mi si blocca la digestione tutte le volta che surgelo un avversario con Sub Zero e vengo preso da gravi forme di dolori alla cervicale quando stacco la testa a qualcuno dei miei avversari.

Non so perché, ma questo è un periodo davvero monotema: prima mi tirano dietro tutti i simulatori di flipper del nostro bel globo terracqueo, poi incominciano a tartassarmi con quelle dannate micromacchine e adesso mi stanno letteralmente finendo (tze! Altro che fatality) con Mortal Kombat II. Notare che quando parlo dei miei aguzzini utilizzo sempre il plurale, non per niente, ma qualche volta mi viene il dubbio che quelle due entità aliene (al secolo Max Reynaud e Alex Rossetto) elevate al ruolo di megamostri-cattivi di fine rivista (e che è? Uno shoot 'em up? Molto peggio purtroppo), si mettano d'accordo per farmi scrivere sempre le stesse cose, utilizzandomi come cavia da esperimenti.

Non so se ci avete fatto caso, ma di MK2 non ho ancora detto nulla e probabilmente nulla continuerò a scrivere, del resto diciamoci la verità (pane al pane, vino al vino, date a Cesare quel che è di Cesare, il resto datelo pure a me così vado a farmi un panino), cos'altro volete sapere su questo titolo? Esiste davvero una persona in tutto l'universo che non abbia mai sentito parlare, almeno una volta in tutta la sua vita, di cotale gioco? Ecco, appunto.

Potrei ripetervi la solita storiella, quella che vede il terribile Shang Tsung prendere una sacca di botte dai vari tizi protagonisti del primo episodio e quindi tornare nel suo sudicio mondo, ma non per molto dato che riesce a convincere il demone totale, tale Shao Kahn, a dargli un'ultima possibilità.

Il torneo viene così riorganizzato e buona parte dei vecchi partecipanti ritorna a combattere, ma non mancano delle sorprese alle quali non sempre sarà possibile dare una risposta. Ad esempio, cosa ci fanno due tizi del primo MK incatenati nello schermo di Shao Kahn? Perché il cielo è azzurro? E poi chi siamo, dove andiamo e soprattutto, chissenefre-



ga? A queste e altre domande risponderà il terzo e ultimo (speriamo) capitolo della vicenda, che ormai sta prendendo una piega abbastanza preoccupante, quasi a livello di Beverly Hills.
Mmmmh, nonostante tutto sono riuscito a condensare ancora una volta la vicenda, una cosa non molto facile, data la complessità degli eventi (ho volontariamente saltato la parte dei Pianeti Astrali e dell'Altromondo, ma tanto lo so già che non ve ne potrebbe importare di meno).
Le novità introdotte in questa versione sono comunque parecchie, basti pensare alla possibilità di effettuare ben tre fatality con ogni personaggio; i veri tocchi di classe rimangono comunque le babality (con la quale trasformate il vostro avversario in un neonato) e le friendship (vi devo spiegare per l'ennesima volta a cosa servono?), peccato solo che l'esecuzione di tali mosse richieda un'abilità manuale degna di un contorsionista russo (perché russo? Sono fatti miei, ok?).
Non mi sembra ci sia niente da aggiungere, del resto vista l'ora a cui scrivo non è che la mia mente sia molto disposta a spremersi ulteriormente, quindi passiamo subito alla disquisizioni di carattere tecnico, che generalmente mi riescono meglio.
E' probabile che tutti si attendessero una conversione coi fiocchi, del resto la Probe non ne ha sbagliata una, quindi era più che lecito aspettarsi qualcosa di veramente eccezionale, quasi a livello del coin-op, viste soprattutto le potenzialità del 32X.
Non temete, Mortal Kombat 2 trova in questa sua ennesima incarnazione la perfezione, tant'è che nemmeno la versione SuperNES può confrontarsi e vorrei anche vedere, considerata la differenza di età fra i due sistemi!
La grafica è praticamente perfetta, tutte le animazioni, i fondali e i personaggi non sgarrano di una virgola, niente rallentamenti, niente sfarfallii, niente di niente, solo la perfezione dei 32Bit RISC di cui è dotato il 32X potevano tanto e infatti il risultato finale non delude. E non delude neanche il sonoro, completamente ricampionato per meglio sfruttare le caratteristiche avanzate della console (sempre che si possa definire tale).
Insomma, dal puro lato estetico non c'è nulla da criticare, invece vorrei soffermarmi un attimo sull'utilità di una simile conversione: posso capire che per ragioni di marketing una conversione di MK2 era praticamente necessaria, del resto il 32X è una macchina nuova, bisognosa di tanto (chi ha detto affetto?) software per potersi affermare sul mercato e il gioco della Midway è innegabilmente famoso e apprezzato dalla quasi totalità dei videogiocatori.
La questione però non cambia: uno che già possiede la versione normale per Megadrive, ha convenienza ad acquistare anche quella per 32X? Sinceramente non mi sembra ci siano dubbi sulla risposta, in fondo si tratta sempre dello stesso gioco, con grafica e sonoro migliori, ma nulla d'innovativo che giustifichi l'esborso monetario (tutt'altro che trascurabile).
Inoltre questa conversione pecca dal lato della difficoltà, infatti in meno di un ora è possibile completare il gioco e per far ciò basta eseguire sempre la stessa mossa: infatti accucciandosi e tirando pugni e ganci a tutto andare supererete agevolmente i primi 12 avversari senza perdere un incontro, alla faccia della tecnica di gioco.
L'unico vero osso duro è Kintaro, che richiede un bel po' di partite per essere abbattuto, cosa che invece non accade con Shao Kahn, l'ultimo combattente, tutto sommato molto idiota e come tale facilmente eliminabile.
MK2 per 32X rimane comunque un'ottima conversione, gravata purtroppo da alcune imperfezioni, imperfezioni che purtroppo vanno a pesare sul voto finale. Consigliato solo ai veri appassionati della saga o a quelli che non hanno la versione Megadrive, gli altri possono pure continuare a giocare con quest'ultima.

TMB

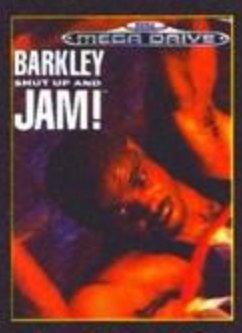
32X	
GRAFICA +Meglio di così si muore	95
SONORO +Tutti gli effetti del coin-op	92
GIOCABILITA' +MK2 è sempre MK2 +Un sacco di mosse cattive	93
LONGEVITA' -Esageratamente facile -Schematico	70
ACCLAIM	85

NEWEL
computers e videogames

20125 Milano
Via Mac Mahon, 75
Informazioni 02/39260744 (5 linee)
Ordini fax 02/33000035 (2 linee)

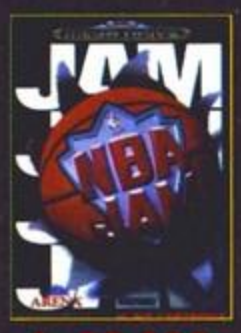
L. 29.000

L. 39.000



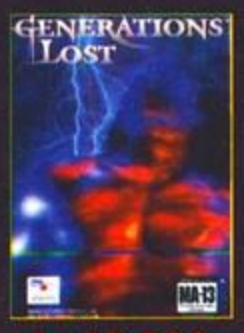
L. 39.000

L. 39.000



L. 39.000

L. 39.000

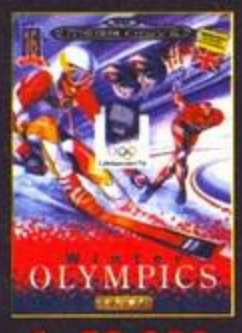


L. 49.000

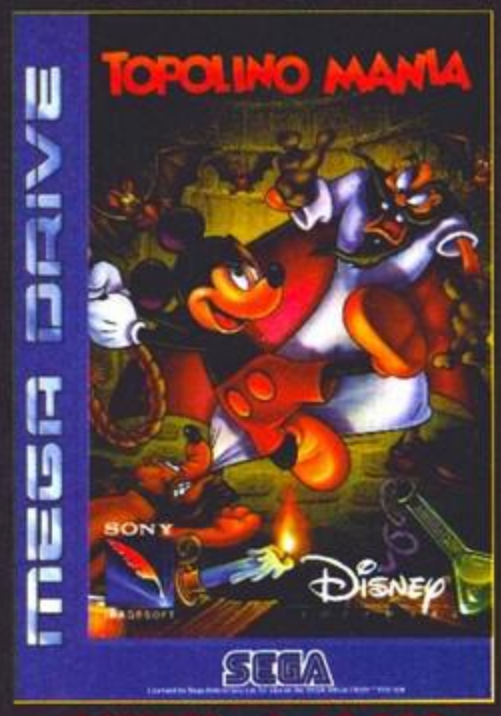
L. 49.000

L. 49.000

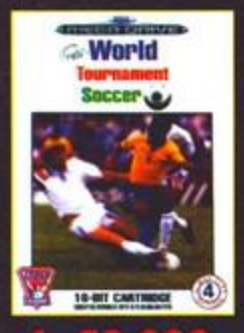
L. 49.000



L. 59.000



OFFERTA L. 69.000

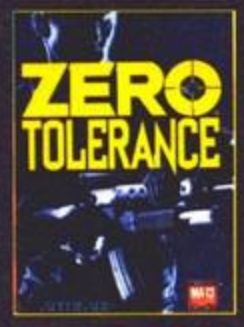


L. 59.000

L. 59.000

L. 69.000

L. 69.000

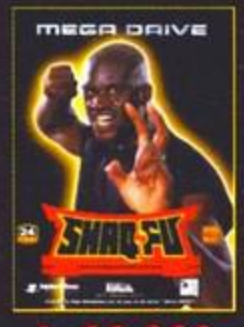


L. 69.000

L. 69.000

L. 85.000

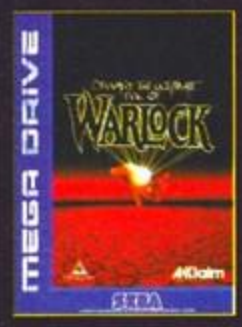
L. 89.000



L. 89.000

OFFERTA

L. 99.000

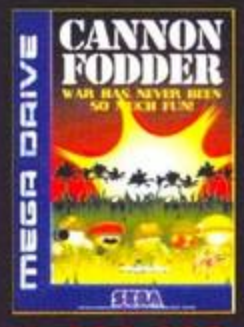


L. 99.000

L. 99.000

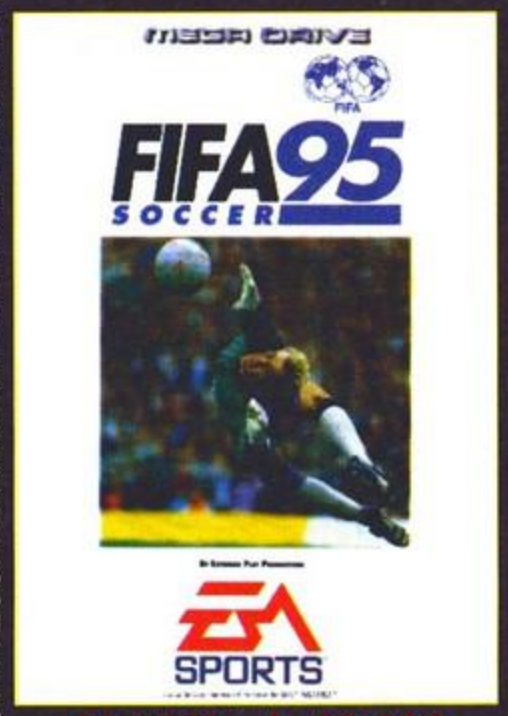
L. 99.000

L. 109.000

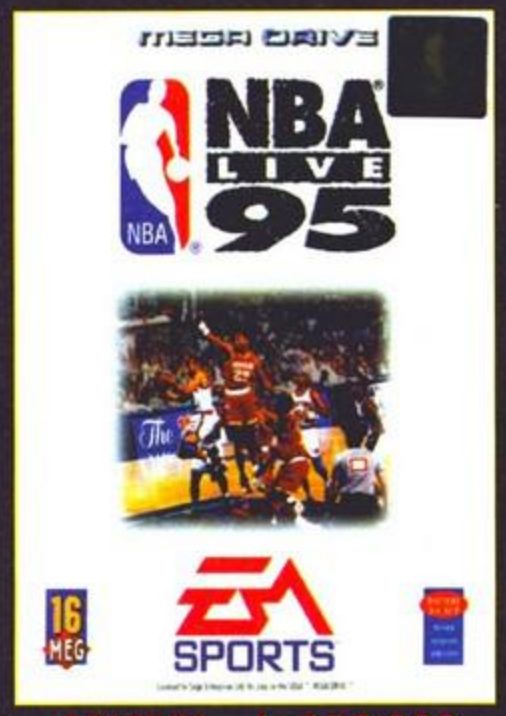


L. 119.000

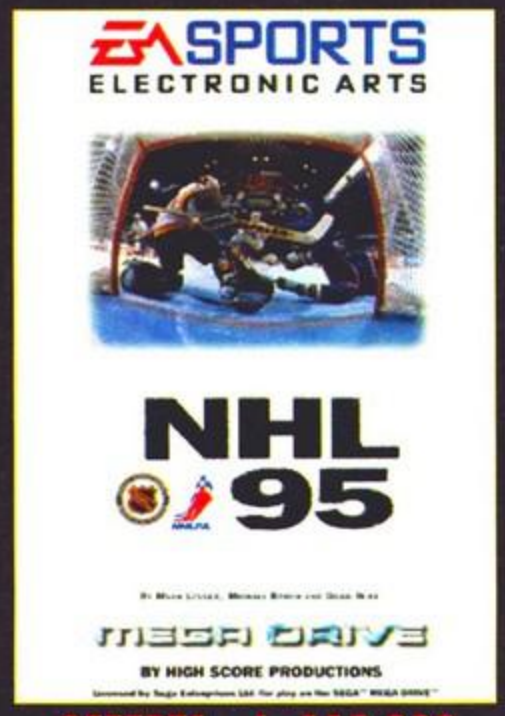
L. 119.000



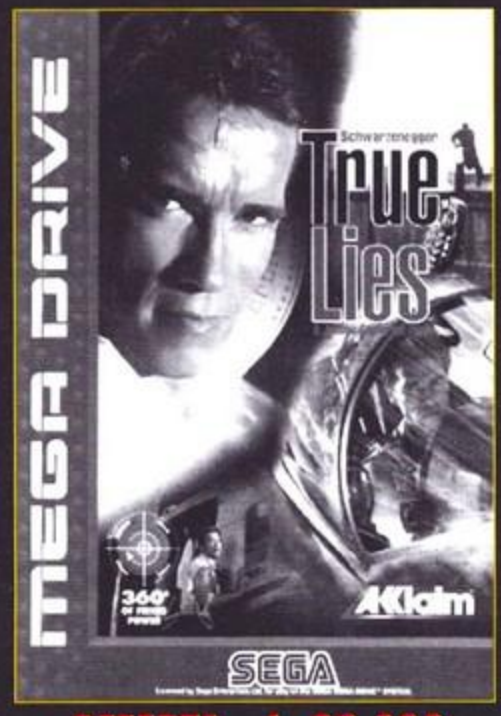
OFFERTA L. 99.000



OFFERTA L. 115.000



OFFERTA L. 119.000



OFFERTA L. 99.000

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

NEWEL
computers e videogames

6 linee per ordinare tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

L. 29.000

L. 29.000

L. 39.000

L. 39.000

L. 39.000

L. 49.000

L. 49.000

L. 49.000

SUPERNINTENDO + MARIO ALL STAR L. 249.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 69.000

L. 79.000

L. 79.000

L. 79.000

L. 69.000

L. 119.000

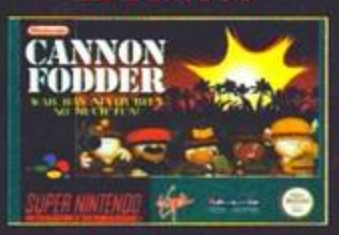
L. 99.000

L. 119.000

L. 119.000

L. 119.000

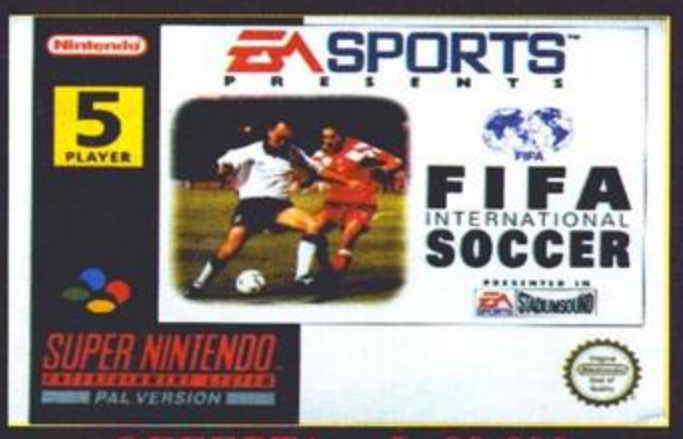
L. 119.000


L. 129.000

OFFERTA

OFFERTA L. 119.000

OFFERTA L. 119.000


OFFERTA L. 89.000

OFFERTA L. 69.000

OFFERTA L. 69.000

OFFERTA L. 69.000

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

GEVIN®

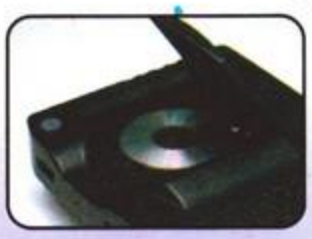
CORPORATION

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO UFFICIALE PER L'ITALIA

NEO·GEO CD

OPTIONS

- NEO GEO CD CONTROLER PRO
- NEO GEO CD PAD CONTROLERS
- NEO GEO CD AC/DC ADAPTER (100-240)
- NEO GEO CD STEREO AV CABLE
- NEO GEO CD RGB CABLE



PROSSIMAMENTE

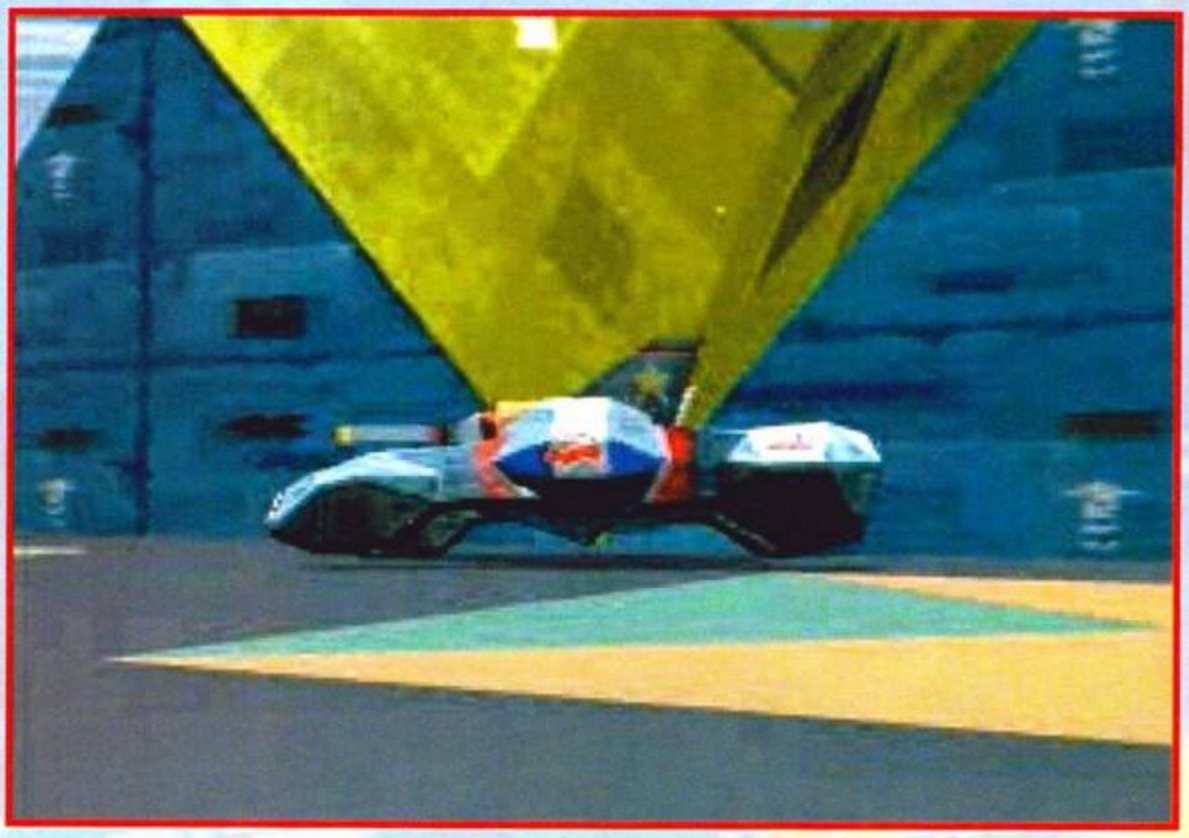
NEO GEO CD

LA CONSOLE DELLA NUOVA GENEREZIONE

PROSSIMAMENTE

GEVIN CORPORATION Via Nuova Poggioreale, 163 A/b - 80143 NAPOLI Tel. (081) 281582 PBX • Fax (081) 5546641

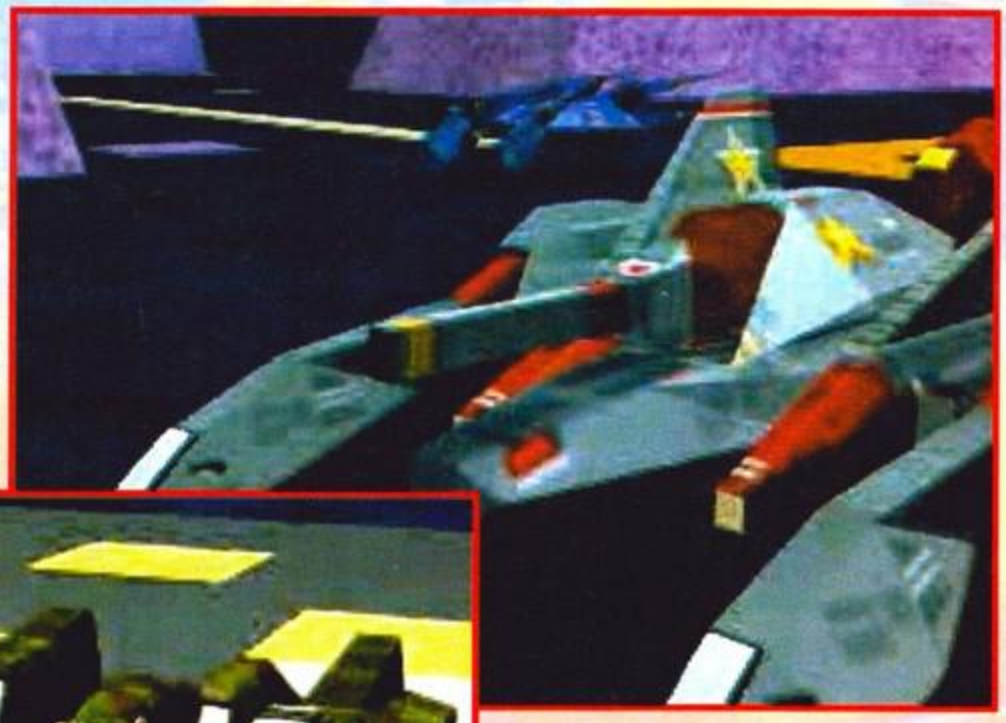
giocatori	1/2
livelli	-
livelli di difficoltà	-

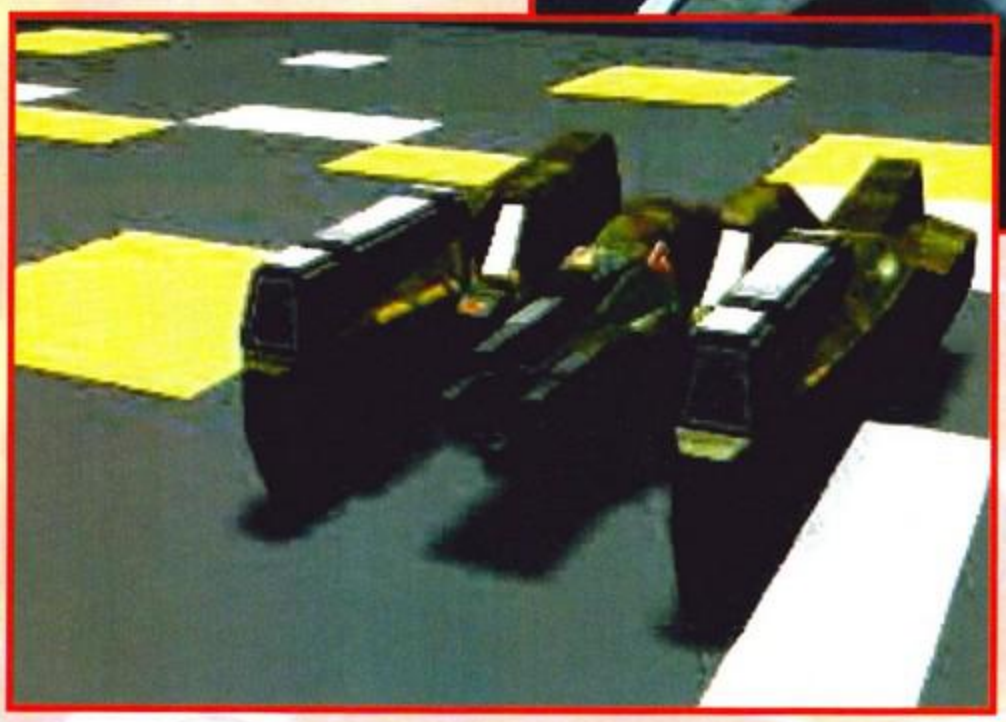


gli ripeteva di lasciar perdere, ma lui, sempre ligio sul lavoro, continuava a progettare, a convocare programmatori e grafici e, alla fine, sfornò Cybersled andando a venderlo con una bancarella sulla banchina della metropolitana di Tokyo.
Questa è per sommi capi, la storia di come questo gioco venne alla luce. Cyber Sled è in pratica la trasposizione su PS-X di Spectre per Macintosh.
Andando per ordine: la prima cosa che si fa è scegliere la propria slitta corazzata.

Se qualcuno si chiedesse cosa ci faccio su ConsoleMania (nessuno...) beh, passavo per caso. Sempre per caso Alex ha deciso di affibbiarmi questa recensione. Quindi leggetela per caso, anzi saltatela proprio!

Un giorno, un bel giorno, qualcuno alla Namco chiese: "Perché non facciamo un gioco post-atomico, dove la gente, per sfamarsi, per non rimanere nella città devastata, insomma per vivere meglio di quanto potrebbe, deve affrontarsi in una specie di arena cibernetica pilotando dei mezzi avveniristici e super pompati?". Tutti risposero di no, ma questo qualcuno volle fare il gioco lo stesso. Ogni volta che qualcuno passava dal suo ufficio



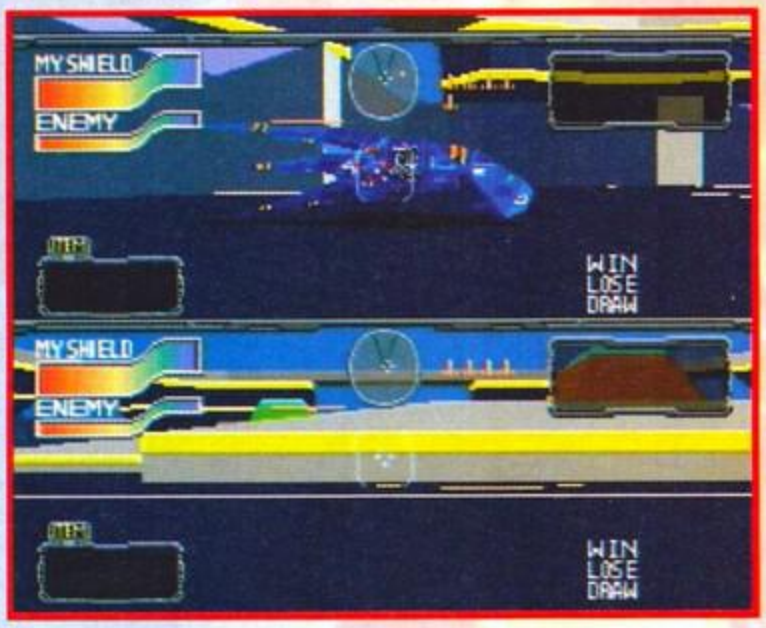


Ognuna di esse si differenzia dalle altre per la quantità di scudi, la velocità oppure la potenza offensiva in termini di missili e di laser. Avete a disposizione otto differenti slitte, quindi dovreste pur trovarne una che vi aggrada. Due tra queste si differenziano in maniera particolare dalle altre: una è infatti grossa come un elefante, mentre un'altra assomiglia a un ragno.
Una volta scelto il vostro caterpillar dovrete affrontare uno per uno

«CYBER SLED»

gli avversari che vi si piazzeranno davanti, in un'arena sempre diversa. Ogni avversario è presentato con delle scene in full motion video davvero belle, come l'introduzione...

TMB Bah, il coin-op non l'ho mai visto, tantomeno giocato, ma la prima impressione non è stata certo delle più felici. Ok, l'introduzione non è affatto male (siamo comunque ben lontani dalla complessità grafica di un Kileak), ma il gioco... Da soli non è poi così male, i poligoni texturati si muovono bene e senza incertezze, ma non mi vengano a raccontare che la macchina viene spremuta a fondo, perché proprio non ci credo. Per rendersene conto basta giocare in doppio con lo split-screen, l'aggiornamento video diventa indecente e le texture spariscono nel nulla!
Sono generalmente deluso, considerate le potenzialità del Playstation era logico attendersi un qualcosa di veramente eccezionale, invece la Namco ha toppato ... D'altronde non si può avere sempre un Ridge Racer!



La gara, o meglio, la guerra inizia con il vostro nemico posto frontalmente davanti a voi, ma abbastanza lontano da non destare molte preoccupazioni (al massimo vi centra con un missile...). Per evitare di essere colpiti, per nascondervi o per aspettare al varco il nemico, potete sfruttare le strutture delle varie arene. Queste possono essere costituite da piramidi, muretti o monoliti altissimi o ancora alberi di Natale... vabbè scherzo. Comunque anche da dietro le pareti potrete seguire l'avversario grazie al computer di bordo che ve lo indicherà con un simbolino sullo schermo.
E' molto probabile che molti di voi non adotteranno i laser per colpire di precisione la slitta dell'avversario, ma gli scaricheranno vagonate di testate nucleari (i famosi missili) addosso. Per questo moti-

MA BDM continua a ripetere che "quando ci abbiamo giocato a Londra ci siamo strippati un casino". Sarà, io mi ricordo solamente un coin-op abbastanza divertente, ma non poi così tanto - il bello è giocare con qualcun'altro, il fatto che a fare da "tramite" ci fosse Cybersled è stato più o meno casuale. Comunque sia, su Playstation risulta abbastanza inutile, vuoi per la struttura abbastanza esile vuoi per il modo a due giocatori davvero poco invitante (ma come, prima il gioco ti abitua alle texture - non presenti in sala - e poi ti rifila quella roba lì?). Un'altra pecca è costituita dalla manovrabilità dei vari mezzi, generalmente scarsina: un po' più di velocità e un po' più di ritmo avrebbero potuto giovare veramente.

vo l'arena è fornita anche di punti di rifornimento di missili (sotto forma di innocue bandierine a mo' di calcio d'angolo) che potrete recuperare semplicemente passandoci sopra. Naturalmente una volta fatto fuori l'avversario, questo non può più chiedere la rivincita per ovvi motivi, quindi passate al secondo nemico e così via. Sta di fatto che non c'è un vero e proprio avversario totale (uno di quelli invincibili, tanto per intenderci, ma tutti si attestano su un discreto livello di difficoltà (o forse di facilità, visto che il gioco non è così ostico) che cresce dal primo all'ultimo.

Se qualcuno pensa che ora debba venire il bello perché vi descrivo come si gioca in due (uno contro l'altro naturalmente), sbaglia di grosso. Lo schermo, in questa modalità viene splittato in due (niente di male visto che solitamente si fa così), ma gli oggetti, essendo troppo grossi, non ci stanno in metà schermo, con un totale oscuramento di ciò sta al di là della slitta.

Passo a fornirvi un minimo di personali considerazioni. L'unica cosa veramente realizzata bene in questo gioco sono le scene animate in full motion video; per il resto infatti, nonostante l'idea abbastanza originale per una console e le slitte futuristiche e belle a vedersi (piene di texture e così via), il gioco non dice molto: la giocabilità è minata nelle partite da soli dalla relativa facilità con cui si spacciano i nemici (basta infatti scaricare loro addosso tonnellate di missili) e in quelle in due dalla ridotta visibilità sullo schermo. La grafica delle arene e il sonoro sono anch'esse mediocri (la prima è abbastanza limitata e il secondo si ferma agli spari...). Per finire la manovrabilità della slitta non è esattamente intuitiva, ma per questo basta in fondo solamente un po' di pratica. In definitiva un gioco mediocre (considerando che si tratta del Playstation), da acquistare solo se avete tutti gli altri e li avete finiti già un paio di volte...

Hype

VIP D'accordo, il coin op è un po' vecchiotto ormai, ma era forse lecito aspettarsi qualcosina di più. Certo, sono state aggiunte le texture rispetto all'originale, ma non è certo la grafica il problema di Cyber Sled. Il problema è che si tratta di un gioco un po' troppo piatto, si viene catapultati in una specie di arena, ci si picchia un po' a fucilate e missilate ed è tutto finito. La cosa può andare ancora bene per un coin op a cui fare qualche partita, ma per un gioco da casa, che deve disporre di ben altra longevità è davvero troppo poco. Che sia destinato a diventare questo il principale problema per le numerose conversioni da coin op di Saturn e PS-X, la scarsa profondità e la relativa longevità?

PLAYSTATION	
GRAFICA + mezzi da combattimento superlativi - scenari davvero poveri di particolari	85
SONORO - mancanza di una vera colonna sonora	79
GIOCABILITA' - avversari troppo facili - noioso	75
LONGEVITA' - un po' limitata	70
NAMCO	75

GIOCATORI	1/2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

Quando le rondini volano basse, i topi ballano perché hanno sbagliato proverbio.

Salve a tutti, oggi è una bella giornata, gli uccellini cinguettano e le persone sembrano tutte buone e simpatiche; proprio per questo vi porgo un indovinello: chi disse (coprendo gli occhi dell'altro con le mani) "Indovina chi è?".
Bene, dopo questo scottantissimo interrogativo, passiamo alla descrizione del gioco, soprattutto in virtù del fatto che Alex mi ha gentilmente suggerito di essere un po' più maturo e consapevole.
Samurai Shodown è la conversione di uno dei migliori picchiaduro mai usciti per Neo Geo, che vi vedrà alle prese con un numero decisamente elevato di avversari da mettere al tappeto.
Ora, io mi sono sempre chiesto il motivo per cui tutti osannassero così tanto i samurai; ebbene, dopo accurate ricerche su tutte le enciclopedie che avevo a casa (posseggo solo il manuale del peracottaio, ma c'è su di tutto), sono giunto alla conclusione che i samurai non sono altro che degli strani esseri che vanno in giro a fare strani urletti, brandendo bastoni e stelline che tirano a chi non gli porta Rispetto; perfetto, allora basterebbe portargli Rispetto, e no, invece, coi tempi che corrono un Rispetto mica lo si trova dappertutto; il Rispetto è un piccolo animaletto originario dei boschi di Vergiate (VA) che ormai non si fa più neanche vedere. Che fare allora? Beh, direi che se uno mi viene lì urlando parole incomprensibili con la precisa idea di farmi del male, come minimo parte la centra paura. E infatti è successo proprio così, questo gioco, infatti, narra la storia di un antico Samurai che, stufatosi del fatto che nessuno gli portasse mai neanche un Rispetto, si è adirato un ninino e si è così inimicato mezzo mondo, col risultato che è saltato fuori un megacombattimento tra ben undici individui, tutti con la stessa pretesa... farsi portare Rispetto.

SAMURAI SHODOWN

Quindi, mentre il piccolo Rispetto se ne sta bello comodo a vedere degli idioti farsi la guerra per lui, voi dovrete dirigere uno di questi

imbecilloni e fargli possibilmente battere tutti e dieci gli altri, al fine naturalmente di portarvi a casa il piccolo animaletto.

Questa conversione per Mega Drive devo ammettere che mi ha particolarmente soddisfatto; certo, di picchiaduro di questo genere ne abbiamo fin sopra i capelli delle pulci che stanno sulla punta dei capelli, ma bisogna ammettere che Samurai Shodown non è affatto un cattivo gioco, e tutto sommato questa conversione ce la dovevamo aspettare (dopotutto se hanno convertito Art of Fighting...).
Comunque per te, unico essere vivente a non sapere cosa bisogna fare in questi giochi te lo dico in poche parole, così almeno non ci pensiamo più, e io non mi attirerò le ire degli appartenenti al club "Difensori degli eremiti che leggono ConsoleMania". L'incontro si svolgerà su un minimo di due incontri e un massimo di tre; naturalmente per avere la meglio sul vostro avversario dovrete vincere due incontri, mentre l'altro, a seconda della vostra bravura, potrà vincerne uno o nessuno; battuto il primo avversario, si passerà al successivo, e così fino a quando non avrete più voglia di giocare e butterete il titolo dalla finestra (possibilmente centrando un ladro appena scappato con una borsetta... gioco alternativo).
Bene, espletato anche questo incombente dovere, passiamo al giudizio del gioco, che tutti voi, sono convinto, attendevate con ansia e trepidazione.
Non appena ho acceso il Mega Drive ho pensato: "Se Mirko non si leva da davanti entro due secondi il Samurai lo faccio qui in reda"; dopo avergli fatto gentilmente notare che mi occludeva la vista della TV, ho finalmente potuto vedere il gioco e ho notato che la grafica era veramente notevole; gli sprite sono belli grossi e animati in maniera esemplare (come lo erano nella versione per Neo Geo); mentre i fondali sono stati naturalmente adattati alle capacità della macchina.
Il sonoro non mi ha affatto deluso: innanzitutto i motivi musicali sono diversi da incontro a incontro e questo, anche se effettivamente non è nulla di particolarmente speciale, lo è il fatto che tutte le musiche siano molto orecchiabili.

Arrivando alla giocabilità, non mi posso lamentare; certo, non mi sono entusiasmato come quando ho giocato per la prima volta a Street Fighter 2, ma tutto sommato il gioco è divertente e le varie mosse si riescono a fare con una certa facilità.
Globalmente, quindi, è senz'altro un buon prodotto che deve essere acquistato almeno da chi è un grande fan del coin-op.
Soluzione dell'indovinello: chi disse (coprendo gli occhi dell'altro con le mani) "Indovina chi è?"... Eva!

Raffaele Sogni

MEGA DRIVE

GRAFICA + Un'ottima conversione + Colori molto colorati	92
SONORO + Musiche diverse a ogni incontro + Ottimi gli effetti sonori	90
GIOCABILITA' + Divertente ma... + ... forse un genere un po' troppo collaudato	90
LONGEVITA' + Molti i livelli di difficoltà + In due sempre verde	90
SEGA	91

JAMES POND 3

OPERATION

STARFISH

IL FUTURO E' NELLE TUE MANI!

ORE E ORE DI DIVERTIMENTO ASSICURATO CON QUESTO PLATFORM RICCO DI AZIONE CHE HA COME PROTAGONISTA L'ORMAI FAMOSO AGENTE SEGRETO JAMES POND.

60 SEZIONI DI GIOCO COMPLETAMENTE DIVERSE CON UN'INFINITA' DI INDOVINELLI DA RISOLVERE, OGGETTI E BONUS DA RACCOGLIERE E AGENTI DA SALVARE.

SUPER NES
GAME GEAR

CADARO

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

CAMBIA I TUOI VIDEOGIOCHI USATI

INVIACI 2
VIDEOGIOCHI USATI...
TE NE INVIEREMO
1 IN CAMBIO SENZA
ALCUNA SPESA

AD&CTG 0332-312771

MEGADRIVE-SUPERNINTENDO-NEO GEO-X32-SATURN-PSX-CD ROM-3DO

ISTRUZIONI: I GIOCHI DEVONO AVERE SCATOLA E MANUALE, SPEDISCI I TUOI 2 GIOCHI (O MULTIPLI) AL NOSTRO NEGOZIO INDICANDO SU UN FOGLIO LE TUE PREFERENZE (LE PREFERENZE SARANNO PRESE IN CONSIDERAZIONE PREVIA DISPONIBILITA')

GAMEMANIA

A VARESE TEL.0332-285517

MIGLIAIA DI TITOLI DISPONIBILI **VENDITA PER CORRISPONDENZA**

OFFERTE NUOVO

SNES

*SS.FIGHTER 2 SPECIAL	99.000
*LION KING	89.000
*WINTER OLIMPICS	89.000
*DEMON'S CREST	79.000
*DRAGON BALL Z3	79.000
*X MAN 2	89.000

SNES

*NBA LIVE '95	79.000
*SOCCER SHOOTOUT	79.000
*WILD GUNS	69.000
ART OF FIGHTING 2	OFFERTA
*4-IN-1	99.000
DONKEY KONG COUNTRY	129.000

MEGADRIVE

*NBA LIVE '95	79.000
*FIFA SOCCER '95	69.000
STORY OF THOR	OFFERTA
NBA JAM 2TE	95.000
*16-IN-1	99.000
*52-IN-1	135.000

MEGADRIVE

*SAMURAI SHOWDOWN	89.000
*LION KING	79.000
*TOP GEAR 2	69.000
*JUNGLE BOOK	59.000
*ANIMANIACS	49.000
*SUPER MAN 2	69.000

PSX SONY

GUNDAM
ALIEN TRILOGY
KILEAK
TEKKEN
STARBLADE ALPHA
PHILOSOMA
DEMOLISH'EM

SATURN

DAYTONA USA
DEADLUS
VIRTUAL HYDERIDE
VIRTUA RACING
RACE DRIVING
SHINOBI
PANZER DRAGOON

3DO

STRAHAL	79.000
BURNING SOLDIER	79.000
TOTAL ECLIPSE	69.000
SUPER STREET FIGHTER X	89.000
MEGARACE	69.000
YUYU HAKUSHO 2	109.000
NEED FOR SPEED	OFFERTA

CONSOLE

SONY PLAYSTATION	1.250.000
SEGA SATURN	1.150.000
3DO + GIOCO	950.000
NEO GEO CD + GIOCO	950.000
32 X	375.000
MEGA CD + 10 GIOCHI	490.000
NEO GEO + 10 GIOCHI	790.000

* VERS. GIAPPONESE NON NECESSITANO DI ADATTATORE

I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI I PREZZI SONO DA INTENDERE IVA INCLUSA

TUTTI I NOMI ED I MARCHI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

RIVENDITORI BENVENUTI

GAMEMANIA VIA DEL CAIRO 26 21100 VARESE TEL. FAX 0332-285517

DAYTONA USA

GIOCATORI	1
LIVELLI	5
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	5

Picchiaduro e giochi di corsa, Saturn e Playstation X si sono affrontati sullo stesso terreno, sicuri della potenzialità delle proprie macchine, e ora che il tanto atteso doppio scontro è completo qualche somma forse la potete tirare.

Dragoon del mese scorso, Daytona è riuscito lo stesso a lasciarmi per una manciata di secondi a salivazione azzerata e pupilla dilatata.
Ma riassumiamo velocemente la situazione per i più distratti. Daytona U.S.A. è uno dei giochi di corse da bar di maggior successo dell'ultimo periodo. Si potrebbe definire anche il seguito dello strafamosissimo Virtua Racing, anche se i miglioramenti, specie grafici, lo rendono molto di più di un semplice seguito.

Sarà un inizio banale e scontatissimo, ma non riesco a fare a meno di ripensare come, poco più di un anno addietro, Marco pubblicò sul Made in Japan una foto di Ridge Racer, lasciando buona parte dei lettori, me compreso, con la tentazione di andare a spendere fortune al bar, e di come fosse difficile immaginarsi un gioco del genere sul televisore casalingo: devo ammettere che nonostante sia ormai "vaccinato" con piccole meraviglie grafiche come il Panzer

L'Amusement Machine Department 2, o AM2, l'ormai mitico gruppo di programmatori interni alla Sega che si è occupato di sviluppare i più recenti coin op della casa giapponese come Virtua Racing, Virtua Fighter, VF2 e, per l'appunto, Daytona, doveva in realtà rispondere alla sfida lanciata dalla Namco con il suo Ridge Racer che superava di diversi chilometri all'ora il loro Virtua Racing, grazie alle abbondanti texture con cui per la prima

DAYTONA VS RIDGE RACER

Nel confronto tra Saturn e PS-X si è ripetuto un po' lo stesso risultato di Virtua Fighter e TohShinDen. Il PS-X sfoggia un gioco tecnicamente validissimo, mentre il Saturn forse qualche problemino, con il clipping, lo dimostra, ma Daytona risulta più divertente e giocabile. La differenza che salta agli occhi tra i due è la velocità: le macchine di Daytona vanno a 300 Km/h, il doppio di quelle di Ridge Racer (almeno per quanto riguarda la prima pista), e si vede; Daytona dà un'impressione di velocità molto più forte (non sto parlando di fluidità) che contribuisce allo spirito più "arcade" del gioco. Ridge Racer è più un gioco di guida "classico", è più tecnico, nei limiti di quello che può esserlo un gioco arcade.
Ora dovreste avere tutti i dati necessari, il nostro giudizio lo abbiamo dato, la scelta spetta a voi.

volta ricopriva i poligoni del gioco e che rendevano macchine e oggetti meno discontinui e più verosimili.

Con tutto il rispetto per la giocabilità, la fluidità e soprattutto il fascino di un titolo come Virtua Fighter, la scheda da bar su cui girava è più semplice del Model 2 su cui si basano i più recenti giochi texturati come Virtua Fighter 2 o Daytona appunto, e ha costituito un problema minore per i programmatori. Daytona era in effetti un banco di prova molto efficace per vedere quali fossero le reali potenzialità del Saturn: che non sia potente quanto il Model 2, la scheda da bar su cui si basava l'originale, è risaputo.
Alla Sega volevano comunque sfoderare il meglio, in vista dei primi confronti con il PS-X, e allora hanno messo al lavoro sulla conversione di Daytona quelli dell'AM-2, che già avevano realizzato il coin op e che (gioite) realizzeranno anche la conversione di Virtua Fighter 2.
Come se la sono cavata?
Molto bene a mio parere, premesso che nessuno si aspettava una conversione perfetta, del resto il Saturn non è il Model 2.

PSST, PSST...

Si narra che, riuscendo a completare tutti e tre i circuiti in prima posizione nella modalità Saturn, ci sia la possibilità di accedere a uno strano livello bonus: si tratta di voci assolutamente prive di conferma, ma se qualcuno di voi riuscisse nell'impresa ci faccia sapere...

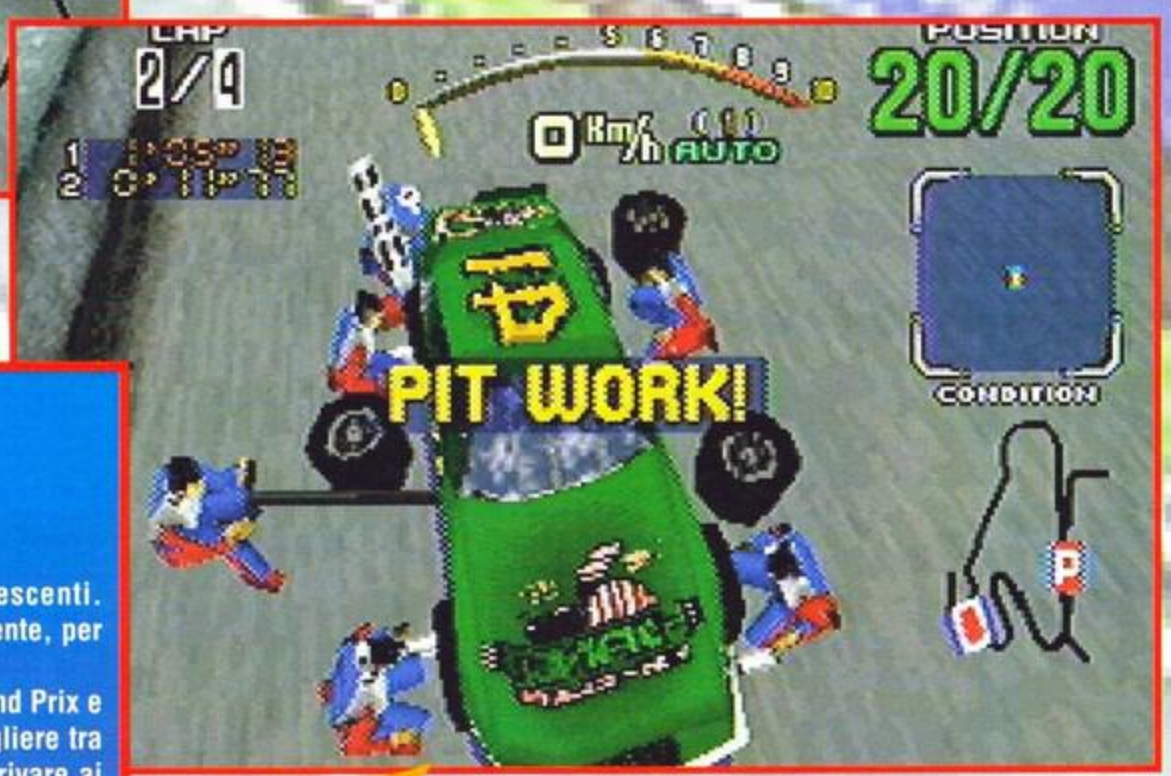
WAKARIMASEN

Non so di come si chiami in realtà (il manuale è naturalmente in giapponese), ma si tratta della pista della suprema verità: se siete veramente bravi potete vincere!
Si tratta di un bellissimo percorso montuoso a metà tra una pista e una strada normale.
Anzitutto è d'obbligo la quarta macchina, quella con migliore accelerazione e tenuta, e soprattutto il cambio manuale: il rendimento e la velocità sono notevolmente superiori rispetto all'automatico, e si nota la differenza.
A parte alcune curve che possono essere fatte a tavoletta, magari tagliandole e anticipandole, come quella che precede la galleria e quella all'interno della stessa, quasi tutte possono essere gestite con frenata prima dell'imbocco e curva in derapata. Le uniche eccezioni: la terzultima e la penultima. Di solito freno prima della curva, vado in derapata, scalo e freno ancora, e sempre in terza mi faccio il penultimo curvone a U, e sembra funzionare.
Numero di giri: 4 - 10 - 40
Tempo sul giro necessario alla vittoria: 48''00

DAYTONA

E' l'unico vero e proprio circuito, e dal nome del gioco ho acutamente dedotto che fosse la pista di Daytona. E' poco più di un ovale, con un solo tratto impegnativo, la curva Sonic (quella con il Sonic scolpito). Tutte le altre possono (e devono) essere tranquillamente fatte a tavoletta, ma quella richiede un minimo di frenata, anche con derapata se volete. Se poi non avete voglia di sbattervi troppo e fare tutto il circuito con l'acceleratore premuto, potete anche starvene molto esterni all'imbocco della curva, rimbalzerete contro il muro di "piatto" così non rischierete di capottarvi, in compenso avrete traiettoria e velocità ideali per la curva: la vittoria è matematica.
Tempo sul giro necessario alla vittoria: 18''.

Anzitutto premettiamo che nella conversione su Saturn, c'è praticamente tutto della versione originale (per quanto riesca a ricordare, ci ho fatto una manciata di



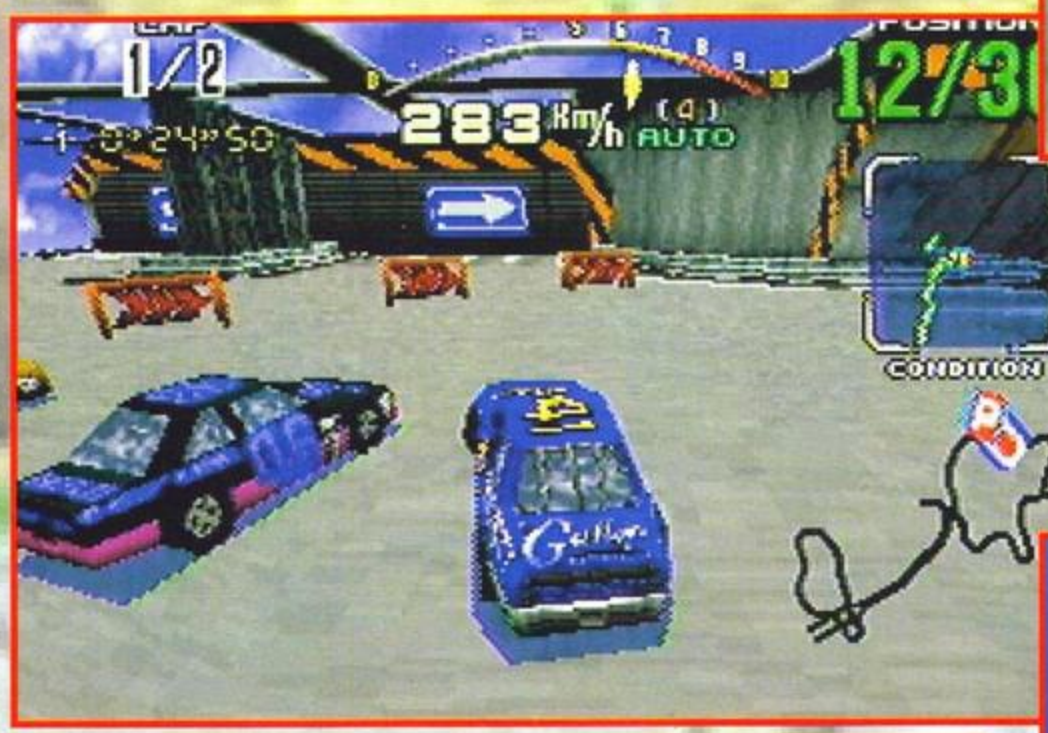
FACCIAMOCI UNA PISTA

Le piste di Daytona sono 3, di difficoltà e di lunghezza crescenti. Possono anche essere percorse in modalità mirror, specularmente, per un minimo di varietà in più.
Tra le varie opzioni di gioco si può scegliere tra gara Normal, Grand Prix e Endurance, in cui varia il numero di giri per gara. Si può poi scegliere tra la modalità Arcade, con i soliti Time Extention, per cui dovete arrivare ai Checkpoint entro un certo tempo limite per avere secondi aggiuntivi, oppure la modalità Saturn in cui non esiste limite di tempo. In quest'ultimo caso potete scegliere, oltre al cambio automatico o manuale diverse vetture con prestazioni di accelerazione e tenuta differenziate. Un'ultima osservazione: i livelli di difficoltà sono cinque, ma personalmente non sono riuscito a riscontrare differenze sostanziali tra "Normal" e "Very Hard", almeno nella modalità Saturn.

ALEX

"Roling Staaaaaart"... Effettivamente 'sta storia della musica non è mica trascurabile: si finisce per canticchiarla anche dopo aver finito di giocare, pur avendone piene le scatole. Per il resto Daytona mi ha veramente soddisfatto, sia a livello grafico - nonostante i ritardi nella formazione dei fondali - che di giocabilità, veramente spettacolare.

MA Ma che palle è la musica? Questo infatti è il peggior difetto di questo gioco, altrimenti davvero "intrippante": non troppo fluido, non eccelso tecnicamente (molto meglio Ridge Racer), ma vario, divertente e longevo. Tutto quello di positivo che si può dire del gioco lo sapete già, dato che probabilmente avete giocato con il coin-op: va bene, non c'è il volante, non ci sono i pedali, non c'è lo schermo gigante (per lo meno io uso un 15 pollici), non ci sono le supercasse stereo (la nostra TV è mono)... E' più di quanto sembri - l'impatto in sala è principalmente dovuto a questi fattori - ma non è sufficiente a togliere tutto il divertimento: Daytona è infatti un gioco sbalorditivo (avere una cosa del genere in casa non è da tutti i giorni), divertente e giocabile. Che volete di più?



partite): dai cartelli, al Sonic scolpito sul lato di una montagna, fino al riflesso delle nuvole sul parabrezza delle macchine. La risoluzione sembra un po' ridotta, e anche la fluidità, ma mi sembra che siano riusciti a mantenerla intorno al venticinquesimo di secondo, il frame rate minimo affinché l'occhio abbia un'impressione di fluidità praticamente perfetta, e questo indipendentemente dal numero di macchine o di oggetti in pista (tante chiacchiere per dire che non scatta per niente, insomma). Qualcosa doveva ovviamente essere sacrificato, e per mantenere costanti i frame di anima-

ANDREA Inizialmente il mio amore per Virtua Racing aveva avuto la meglio e mi rifiutavo di ammettere la supremazia di Daytona, ma dopo una decina di partite mi è stato impossibile negare l'evidenza: Daytona è veramente bello, difficile ma giocabile, sufficientemente vario (questo è forse il punto più debole del gioco, comunque) e davvero spettacolare.
Riuscire a mantenere la macchina in strada, soprattutto quando ci si affida al cambio manuale, è tutt'altro che facile, ma riuscire a vincere una gara in queste condizioni dà veramente soddisfazione. Inoltre la carenza di percorsi (il primo non vale quasi la pena di contarlo!) viene equilibrata abbastanza validamente dalle diverse opzioni di gioco e dai numerosi modelli di vetture. Veramente un grande gioco!

WAKARIMASEN 2

Questa è la pista delle supreme mazzate! Si tratta di un percorso cittadino davvero spettacolare, da vedere, peccato che le strade siano qualcosa di impossibile. Ci sono diversi passaggi parecchio difficili (il circuito è di gran lunga il più esteso, come avrete intuito dal numero di giri), e anche qualora riusciste a trovare qualche simpatica tecnica per affrontare questi passaggi non potete assolutamente sbagliare, perché gli avversari non lo faranno, e sono veloci. Un buon modo per rosicchiare qualche decimo è, prima della galleria, prendere la strada a destra del viadotto, e sterzare in derapata nella galleria proprio in extremis, in questo modo la curva è più larga e praticamente perfetta, l'unico problema è che è facilissimo schiantarsi sui piloni del viadotto.
Numero di giri: 2 - 5 - 20
Tempo sul giro necessario alla vittoria: ????

zione, qualsiasi cosa succeda sul circuito, varia la quantità di dettaglio sui fondali. Per alleggerire un po' il gioco, infatti, i fondali (costituiti anch'essi da poligoni) sono invisibili in lontananza, e compaiono, un po' in ritardo, solo quando si è abbastanza vicini. C'è insomma una sorta di effetto "clipping" per cui i vari pezzettini dello scenario compaiono di scatto, uno alla volta: la cosa è del tutto ininfluente ai fini del gioco, tra l'altro quando si è concentrati nella guida difficilmente ci si fa caso (specie con una visuale bassa), ma la cosa salta agli occhi se avete appena visto la versione da bar.
Per quanto riguarda la giocabilità c'è poco da dire: Daytona è praticamente identico alla versione da bar, un gioco di guida estremamente spettacolare, veloce e coinvolgente. Non si tratta certo di una simulazione di guida: quasi tutte le curve, per essere fatte bene, devono essere affrontate in derapata a quasi 300Km/h (!!!) con una frenata all'ingresso, in compenso l'inerzia della macchine e la perdita di aderenza sull'erba gli regalano anche un po' di realismo nella guida; insomma, oltre ad essere spettacolare è anche divertentissimo da giocare. Certo, la mancanza del cabinato fa perdere qualche punto a un gioco di guida che si basa sull'immersione totale, la spettacolarità non potrà mai essere la stessa, ma il joypad sostituisce volante e pedaliera in maniera egregia, almeno funzionalmente.
Se proprio gli vogliamo trovare un difetto (clipping a parte) Daytona soffre un po' dello stesso male di Ridge Racer: la longevità.
Certo, tre circuiti non sono certo pochi, ma almeno per quanto riguarda il primo circuito, e in parte anche il secondo, non ci si mette molto a memorizzarli spanna per spanna, e Daytona è un gioco abbastanza ripetitivo: ogni punto del circuito va affrontato chiudendo o derapando le curve in maniera precisa e a questo punto la vittoria diventa semplicemente questione di non fare errori. Dopo un po' in questo modo il gioco rischia di diventare una frustrante sfida con se stessi per il miglior tempo, in cui si continua a resettare il gioco al minimo errore.
A risollevarne le sorti ci pensa comunque il terzo circuito: è veramente difficile, vario e lungo e dovrebbe tenere impegnati anche i giocatori più bravi per un bel pezzo.

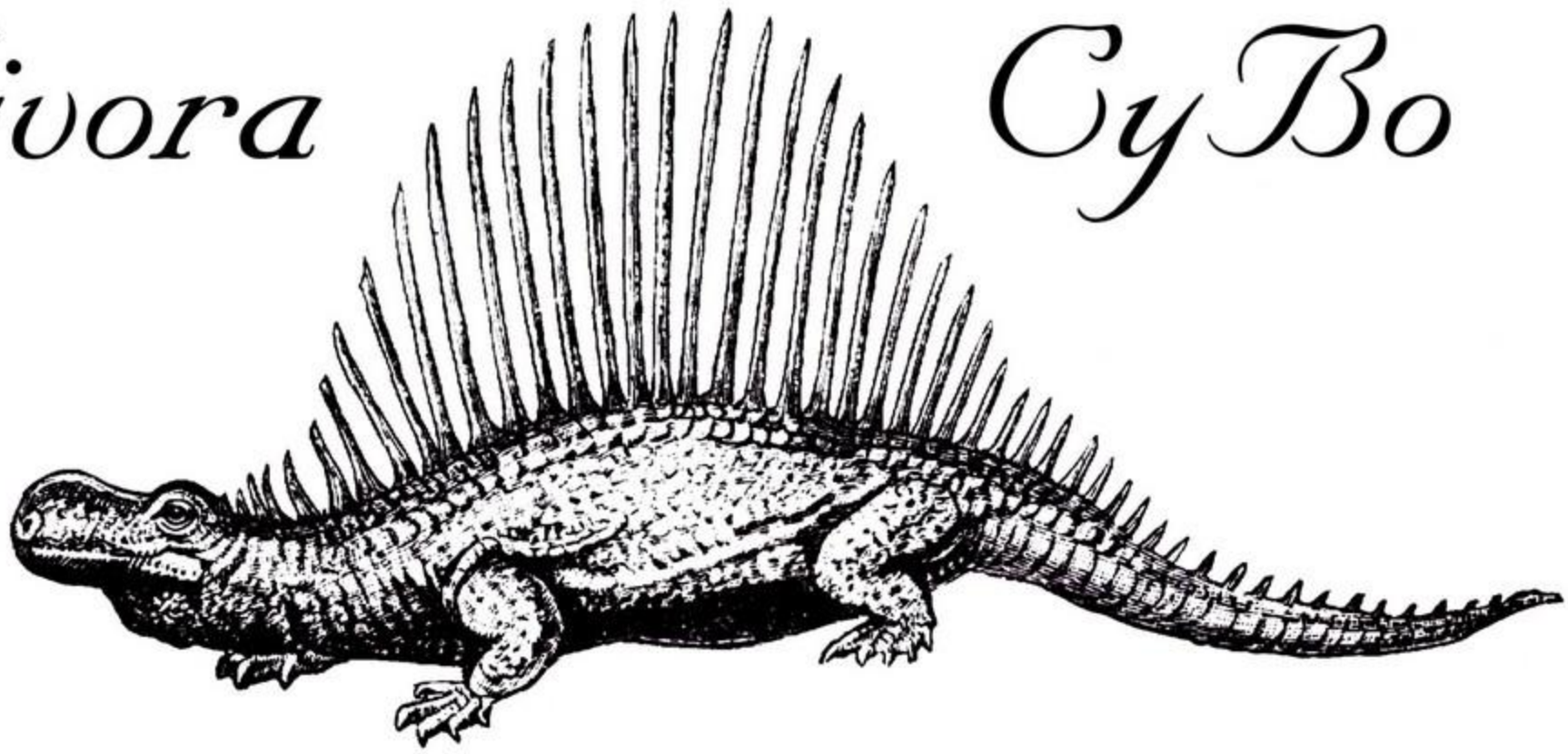
Stefano Giorgi

SATURN	
GRAFICA + Spettacolare e fluidissima. -Peccato per il "clipping".	93
SONORO + Belli tutti gli effetti. - Un po' ripetitiva la musica.	90
GIOCABILITA' + Veloce, giocabilissimo e divertente.	96
LONGEVITA' +La ricerca del miglior tempo... -...può non essere uno stimolo infinito.	91
SEGA	93

Chiechiricchi

MADE IN BO

A Bologna ultras milanista divora CyBo



interattivo e vomita chip nerazzurro.

CyBo®

DUE GIORNI CONTRO LA FAME DA CYBERSPAZIO. 3-4 GIUGNO 1995, ARENA PARCO NORD, BOLOGNA.

Il Made in Bo serve CyBo, la prima rassegna sul cyberspazio dove troverete menù multimediali, interattività, cd-rom, realtà virtuali, reti, videogames, virus e controvirus, leggi e fuorilegge, tutto al prezzo fisso di lire ottomila. La cucina apre alle 16 e chiude a tarda notte. Come arrivare: uscita Tangenziale 7 Bis (ampio parcheggio). Bus 30 dalla Stazione F.S. Dal centro Bus 25 in via Rizzoli anche dopo le ore 20.30. Fermata Parco Nord. Per informazioni: Altercoop-Boh!, via del Fonditore 16 40138 Bologna. Tel. 051-53.22.72. - fax 53.87.50. Discovery, via San Tommaso del Mercato 20146 Bologna. Tel. 051-26.03.51. - Fax 26.12.02.

COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedi' mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA

TEL. 051-343.504
FAX. 051-344.906

L. 49.000

L. 49.000

L. 49.000

L. 59.000

L. 39.000

L. 59.000

L. 39.000

L. 49.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 69.000

L. 89.000

L. 79.000

L. 49.000

L. 69.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 69.000

L. 49.000

L. 39.000

L. 59.000

+

OFFERTA
= 79.000

+

OFFERTA
= 79.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 49.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 49.000

L. 59.000

L. 59.000

L. 49.000

L. 59.000

L. 59.000

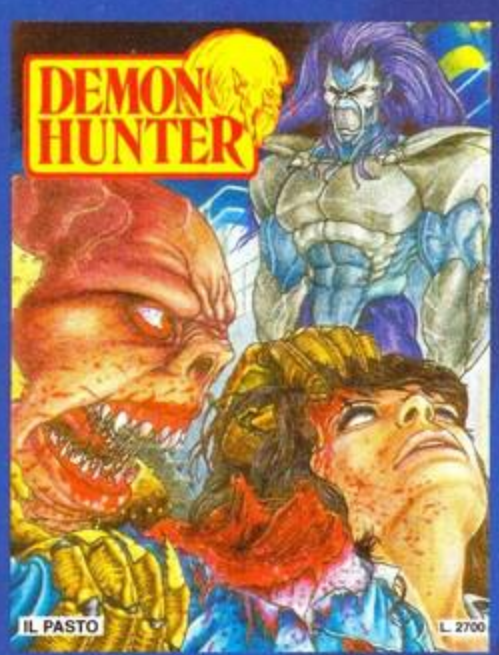
L. 49.000

L. 69.000

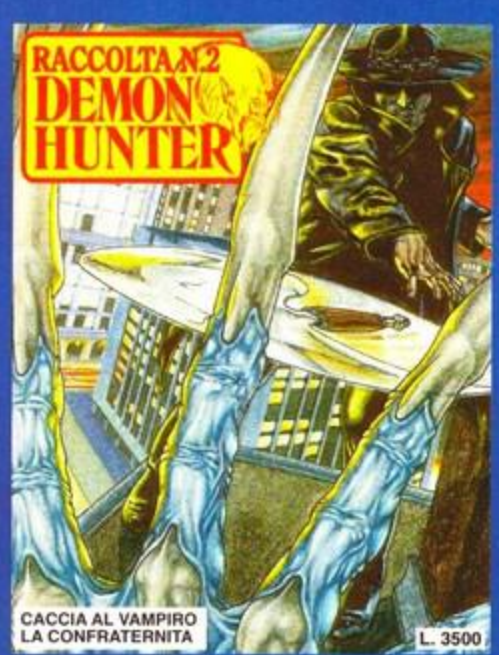
Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

IL FUMETTO DEMON HUNTER REGALA IL TATUAGGIO LAVABILE

Questo mese in Edicola col numero 24 "IL PASTO"



TROVERAI ANCHE LA RACCOLTA N.2 "CACCIA AL VAMPIRO" "LA CONFRATERNITA"



DESIGN: Bellafante Design Studio-Milano

SUPERNINTENDO

e d i m e d i a

LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA, CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE, SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

SUPER NINTENDO

e d i m e d i a

LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA, CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE, SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

SUPERNINTENDO

e d i m e d i a

LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA, CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE,

SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

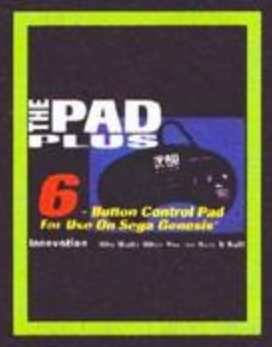
GAME BOY

e d i m e d i a

LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA, CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE, SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

MEGA DRIVE



e d i m e d i a

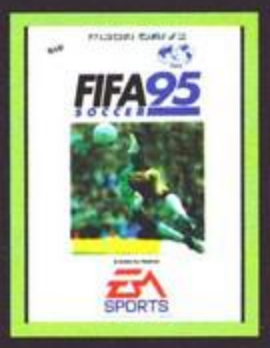
LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA, CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE,

SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

MEGA DRIVE

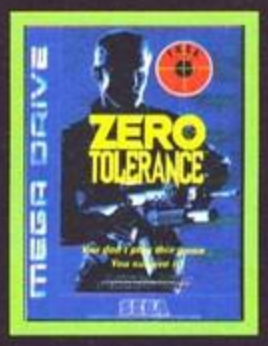
e d i m e d i a



LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA, CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE, SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

MEGA DRIVE



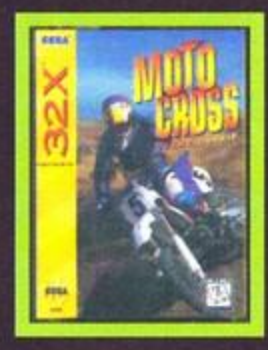
e d i a

LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA,
CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE,
SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

GAME GEAR E 32X

e d i m e d i a



LA PRIMA VENDITA PER CORRISPONDENZA CHE TI DA' CORTESIA, CORRETTEZZA, SERIETA', CONVENIENZA. I FATTI VALGONO PIU' DELLE PAROLE, SCOPRICI CON LA

TUTTI I MARCHI E I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

SNES **78**

MD **77**

Giocatori	1
Livelli	6
Livelli di Difficoltà	3

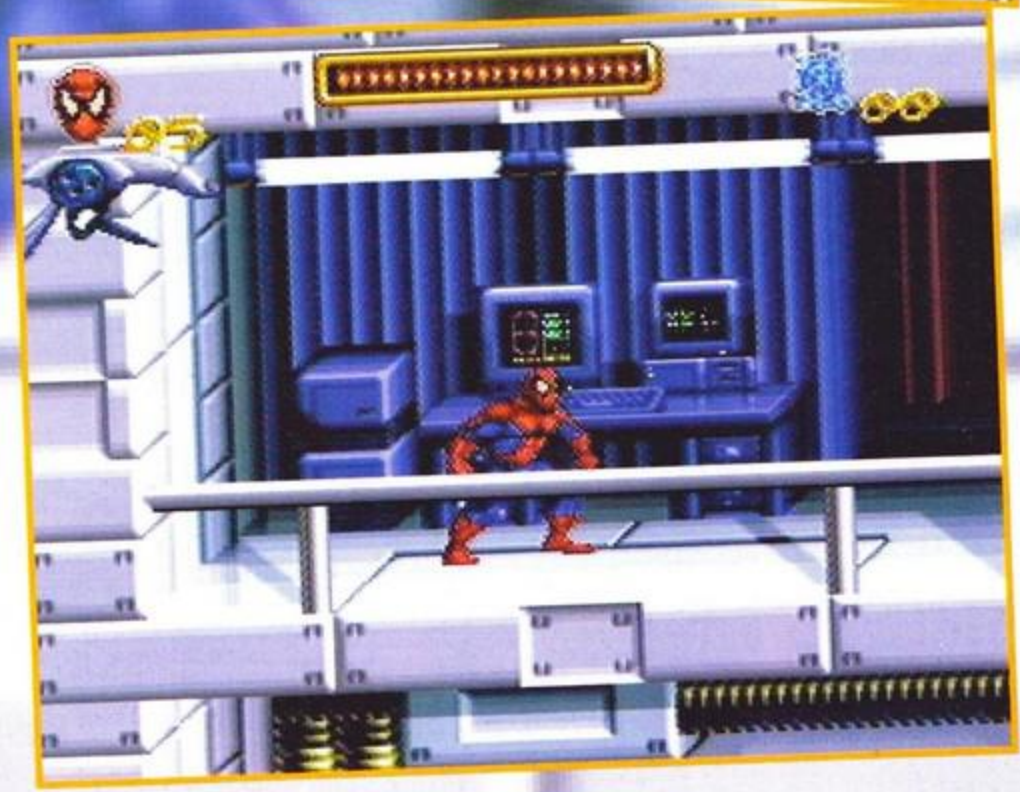
Confessatelo: avete sempre desiderato essere morsi da un ragno di Chernobyl e stravolgere la vostra insignificante esistenza diventando un supereroe!

SPIDER-MAN

Devo ammettere che è sempre stato anche un mio recondito sogno, però la voglia che avrei di diventare un supereroe è proporzionale allo schifo che ho per i ragni! Bene, cappello introduttivo serviva più che altro a glissare sui soliti "Il nostro ragno di quartiere è tornato per farsi prendere a calci nel sedere da Venom per l'ennesima volta!", oppure "Il cretino con la calzamaglia rossa e blu è nuovamente fra noi: ridatemi Wolverine e gli X-Men!".

Bon, fate un po' come vi pare; comunque se vi va prendete lo "sbianchetto", cancellate il cappello in grassetto e riscrivete con un bel pennarellone nero il cappello che più vi piace tra i due riportati poco più sopra: potrete usufruire così della prima recensione interattiva della storia!

Ok, adesso che ho sproloquiato come al solito posso iniziare con la recensione. A dire il vero non c'è nulla che non sia stato già detto per giochi di questo genere,



I FANATICI QUATTRO!

Parafrasando il titolo di una divertente parodia scritta e disegnata dal grande autore canadese John Byrne per la collana What The?!, vediamo più nel dettaglio i protagonisti di questo gioco.

L'UOMO RAGNO - Chi di voi non sa che lo stupefacente Uomo Ragno non è altri che il risultato del morso di un ragno radioattivo ai danni del giovane Peter Parker, un nerd appassionato di chimica? Vabbè, oramai ve l'ho detto!

La prima apparizione del ragnetto risale al numero 14 (o forse era 15?) della collana antologica Amazing Fantasy nel lontano 1964, per opera di Stan Lee ai testi e Steve Ditko alle matite. Con il passare degli anni Spider Man è diventato un vero e proprio fumetto di culto, tant'è che oggi come oggi gode di quattro testate regolari mensili, senza contare i numerosi One-Shot, miniserie e Graphic Novel dedicati a questo personaggio sempreverde!

I FANTASTICI QUATTRO - Appaiono per la prima volta sul primo numero della testata mensile omonima (scusate ma non mi ricordo assolutamente la data di pubblicazione: dovrebbe essere intorno al 1966 o giù di lì! La memoria inizia a vacillare, ma del resto questo non è il mio lavoro, altrimenti scriverei per la Marvel Italia, non vi sembra?) e sono il risultato di un esperimento di volo nello spazio. Purtroppo qualcosa andò storto e i quattro passeggeri vennero bombardati da una pioggia di raggi cosmici, che non fecero altro che alterare la loro struttura molecolare, tramutandoli in esseri con dei superpoteri. Inutile dire che i quattro si metteranno al servizio dell'umanità con il nome di Fantastic Four!

LA TORCIA UMANA - Il fiammiferone della Marvel non è altro che una revised edition della Torcia Umana originale, vista per la prima volta al fianco del Capitan America degli anni quaranta che veniva pubblicato per la casa editrice Timely (in seguito Marvel). Fratello di Susan Storm, Johnny Storm è il membro più giovane dei Fantastici Quattro e può tornare molto utile a Spidey per volare. Peccato che tra i due in realtà non scorra buon sangue, come sanno tutti i Marvel Fan di vecchia data...

LA DONNA INVISIBILE - Molti di voi la ricorderanno come La Ragazza Invisibile, ma durante la gestione Byrne della collana Fantastic Four, l'avvenente Susan Storm Richards (sorella di Johnny Storm e moglie di Reed Richards), ha cambiato il suo nome come simbolo di una ormai consolidata maturità! Nel gioco aiuta l'Uomo Ragno con i suoi campi di forza, fornendogli dei veri e propri scudi per proteggersi dagli attacchi degli avversari. Quand'è che la vedremo indossare abiti invisibili?

MR. FANTASTIC - Reed Richards è il capo del gruppo e forse il più grande intelletto esistente nel Marvel Universe. La sue peculiarità sono quelle di allungare e deformare a piacimento il proprio corpo. Peccato che nel gioco il suo ruolo non sia proprio questo: infatti utilizzando l'icona di Mr. Fantastic, potrete "solamente" recuperare tutta l'energia e fare il pieno di armi!

LA COSA - Questo repellente ammasso di mattoni rossi è senza dubbio il supereroe più sfigato della Marvel e sotto la sua scorza vive Ben Grimm, il pilota della sfortunata spedizione nello spazio! Per diverso tempo il povero Ben non riuscì a tornare alle sue sembianze umane, ebbe una storia d'amore con la figlia cieca di un pazzo criminale e per finire in bellezza, s'innamorò di una lottatrice di wrestling che sottoposta allo stesso trattamento di raggi cosmici che trasformò Ben nella Cosa, diventò lei stessa una Cosa! Più sfigato di così!

Comunque nel gioco può tornare molto utile quando bisogna spazzolare un po' di nemici senza fare fatica. It's Clobberin' Time!

e abbiamo gli ultimi esempi con i titoli dedicati agli X-Men e al precedente gioco dell'Uomo Ragno, intitolato Maximum Carnage.

Questo Spiderman non è altro che una versione "abbellita", se così si può dire, proprio di quest'ultimo titolo. Non esistono infatti differenze notevoli, sia nello schema di gioco che nelle innovazioni: la trovata di utilizzare altri personaggi della Marvel come delle Smart Bomb è già stata vista diverse volte e se in questo caso possiamo utilizzare i Fantastici Quattro, in Maximum Carnage potevamo usare la Gatta Nera, Capitan America, ecc...

Insomma, il gioco si riduce a essere un mera operazione commerciale (vi siete chiesti come mai continuano a uscire videogiochi ispirati alle gesta di mutanti e Uomo Ragno? Perché sono i fumetti che vendono di più!

Uomo Ragno! De gustibus...)

E il gioco? Ve l'ho già detto, è praticamente uguale; l'unica innovazione sta nella possibilità di avere altre armi, oltre alle canoniche ragnatele, che servono tra l'altro ad arrampicarsi sui muri (è incredibile, ma è impossibile arrampicarsi sui muri manualmente: ma dai, lo sanno tutti che l'Uomo Ragno si può arrampicare dove vuole!). Volete sapere quali sono le altre armi? Granate al Gas, Granate Stordenti e Granite alla Menta! Ma da quando Spidey fa uso di queste cose? A questo punto tanto valeva mettergli in mano un Kalashnikov o un M-60, giusto per movimentare il tutto!

Il sistema di controllo è piuttosto frustrante: lento e impreciso, richiede non poca pratica per essere utilizzato efficacemente. L'unica nota di merito la possiamo ritrovare forse nella grafica, che malgrado non sia talmente bella da fare urlare al miracolo svolge discretamente bene il proprio lavoro: peccato che lo sprite di Spidey sia un po' tozzo, ma alcuni nemici sono fatti veramente bene!

In definitiva un giochino discreto, né più né meno: da acquistare se siete degli accaniti fan di tutto ciò che è Marvel, da evitare se odiate supereroi e affini e soprattutto se siete alla ricerca di qualcosa di innovativo!

Ah, un'ultima cosa! Provate a dare un'occhiata a come muoiono i nemici: alcuni fanno veramente sbellicare dalle risate!

MAO

Pensate che nella Top Ten di vendite USA di gennaio nove titoli su dieci sono dedicati a miniserie e nuove testate mensili regolari mutanti! Anche l'Italia non fa eccezione, e nella Topo Ten di vendite del mese di novembre, sono ben otto le testate dedicate a X-Men e

SNES

GRAFICA + alcune belle animazioni... - ... ma altre veramente drammatiche	80
SONORO + senza infamia... - ... né lode	79
GIOCABILITA' - sistema di controllo ostico	78
LONGEVITA' + lungo... - ... ma noioso!	79
LJN/MARVEL SOFTWARE	78

MEGA DRIVE

GRAFICA - peggiore del SNES	78
SONORO + senza infamia... - ... né lode	79
GIOCABILITA' - sistema di controllo ostico	78
LONGEVITA' + lungo... - ... ma noioso!	79
LJN/MARVEL SOFTWARE	77

VICTORY GOAL

84

GIOCATORI	1/2-2 vs C
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	-

Il primo gioco di calcio per Saturn. Prima crisi del martedì.

Perché? Beh, oggi è martedì, dovevo avere già fatto 'sta recensione da una settimana, o quasi, e quando si tratta di un gioco di calcio... il discorso è sempre lo stesso: che cavolo racconto a quei poveri disgraziati che si ritroveranno tra le mani 'sta recensione?

Massì, chissene... Cominciamo col dire che il gioco in sé ricorda parecchio FIFA su 3DO, sia come visuali di gioco, sia come tecnica usata nelle animazioni e nella riproduzione dei personaggi. Anche se devo dire che, a parte l'impatto iniziale (il tutto m'è sembrato un po' troppo macchinoso), reputo questa produzione per Saturn più meritevole. Le opzioni previste sono tante ma comunque le solite: esibizione, torneo, leghe varie, uno contro il computer, uno contro l'altro, due contro il computer, eccetera eccetera. Degna di nota è invece, ma nemmeno più di tanto, la possibilità di scegliere una squadra formata dalle Superstar del campionato. A proposito, di che campionato si tratta? Di quello più spettacolare e divertente al mondo... Quello italiano? No, quello giapponese! No, fermi! Ok, merito di sputarmi in faccia da solo. 'Spettate un secondo che... Sput! Fatto, contenti? Bene, guardate che non stavo mica scherzando. Si gioca nel campionato giapponese e le squadre, così come i giocatori, sono tutte riportate fedelmente. Ritroveremo quindi, con tanto di scheda tecnica e foto, i vari Schillaci, Lineker e tutti quegli astri del calcio mondiale che hanno abbandonato la loro madre patria per fare un mucchio di soldi nel paese del sol levante. Peccato che se non fosse per la foto relativa, non li riconoscereste nemmeno morti, a meno che non sappiate il giapponese. A proposito, sappiate che tutto quello che compare su schermo è scritto solo ed esclusivamente in nipponico (a parte qualche termine sporadico in inglese che ogni tanto spunta random). Molte cose sono intuibi-

li, ma prima che veniate a capo di tutto ce ne vorrà di tempo (nella schermata della formazione c'è un parametro cambiabile tra automatico e manuale, presumo sia il controllo del portiere, ma non ci giurerei...). Dio (famoso cantante Heavy Metal) ha voluto che i programmatori abbiano almeno deciso di usare il sistema di numerazione arabo, le tattiche quindi sono per lo meno comprensibili (4-3-3, 4-4-2, eccetera).

Beh, se vogliamo proprio guardare il pelo nell'uovo un vantaggio ci sarebbe: finalmente saprete come si scrive Schillaci in giapponese...
Tecnicamente, come dicevo prima, VG ricorda parecchio FIFA per 3DO, anche se a livello di giocabilità (controllo di palla, velocità e libertà d'azione) siamo a mio parere messi meglio. Il primo impatto non è dei più felici: la maggior parte delle visuali di gioco utilizzabili è piuttosto scomoda, in quanto in linea di massima la porzione di campo rappresentata su schermo non è più grande di una zolla. Alla fin fine la più godibile è sicuramente quella vista da tre quarti dall'alto con i calciatori appena più grossi dei lemming... In questo modo si possono sviluppare trame di gioco interessanti e davvero veloci. Inutile dire che di animazioni ce ne sono una quintalata (rovesciate e tuffi di testa sono oramai uno standard), il realismo raggiunto è quindi notevole, se si rimane comunque a una certa distanza con la visuale di gioco: avvicinandosi la grafica perde in risoluzione (anche le animazioni a dire il vero ne risentono)... Un plauso infine va all'intelligenza artificiale che comanda i portieri i quali, finalmente, non rimangono fermi sulla linea di porta, ma escono a valanga sui piedi degli attaccanti, in presa alta fino al dischetto del rigore, non bloccano i tiri impossibili e non fanno papere ogni nano-secondo (eccheccavolo, mica sono dei burattini!).
Si tratta di un gioco di calcio: giocabile, godibile, divertente, discretamente vario, eccetera eccetera. Beh, mettiamola così: come inizio non è malaccio... Virtua Fighter, Panzer Dragoon, Daytona e Victory Goal. Presupponendo che si possa fare molto di più, com'è normale che sia, le speranze per questa console sono davvero tante...

Emanuele "SHIN" Scichilone

SATURN

GRAFICA + Belle le rotazioni, le animazioni, gli zoom... - con gli sprite grossi non rende molto	84
SONORO + Belle le piste audio + Idem gli effetti e i cori da stadio	86
GIOCABILITA' - un po' macchinoso all'inizio... + divertente e spettacolare	83
LONGEVITA' + Ben calibrata la difficoltà	85
SEGA	84

STREET

...E VINCI IL

STREET RACER E' IL PRIMO GIOCO DI GUIDA CHE PRESENTA SIMULTANEAMENTE 4 SCHERMI, 1 PER GIOCATORE. LA TECNOLOGIA MODE 7 E' SFRUTTATA AL MASSIMO NEI VARI MOMENTI DELLA GARA. COMPETIZIONE, CAMPIONATO E PERFINO CALCIO.

RACER

TRAFFICO!

LA SPETTACOLARITA' E' GARANTITA CON IL PLAYBACK IN FULL-MOTION VIDEO GIRATO DALLE TELECAMERE DA DIVERSE ANGOLATURE.

SUPER NINTENDO - MEGA DRIVE

UBI SOFT
Entertainment Software

CADARIO

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

LEADER DISTRIBUZIONE S.p.A. - VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)

LEADER DISTRIBUZIONE

TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

MEGA DRIVE . GAME GEAR . MASTER SYSTEM . SUPER NES . GAME BOY . SEGA 32 X

SEI UN RIVENDITORE?

MASTER PACK GAME GEAR
BATTERY PACK RICARICABILE, LENTE, LUCE, BORSA, ALIMENTATORE, KIT PULIZIA.

Db-Line

REGALA

MASTER PACK GAME BOY
BATTERY PACK RICARICABILE, LENTE, LUCE, BORSA, ALIMENTATORE, KIT PULIZIA.

MINI ARCADE
CON IL MINI ARCADE IL GAME BOY DIVENTA UNA SUPERCONSOLE LUCE, LENTE, AMPLIFICATORE E UN UTILE ALLOGGIAMENTO.

PRO PLAYER
HA TUTTE LE FUNZIONI CHE HAI SEMPRE SOGNATO. PER MEGADRIVE E SUPERNINTENDO.

SUPER PRO POUCH
LA BORSA PORTA CONSOLE UNIVERSALE. ALLOGGIAMENTI PER GAME BOY E RELATIVE CARTUCCE.

MEGAGRIP IV
UN JOYSTICK DALLE FANTASTICHE PRESTAZIONI PER MEGADRIVE.

MEGAMASTER II
IL SUPER JOYSTICK COMPATIBILE PER MEGADRIVE E MASTER SYSTEM.

TUTTI I NOMI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

SIAMO PRESENTI IL 27 E 28 MAGGIO AL 1° SALONE DEL VIDEOGAMES AL FORUM DI MILANOFIORI

UNA FANTASTICA OFFERTA

AD OGNI RIVENDITORE CHE VISITERA' IL NOSTRO STAND!

SEI GIA' UN NOSTRO CLIENTE? ALLORA PER TE INIZIA IL **DB-DAY!**

TELEFONACI IL 30 MAGGIO

IN QUESTO GIORNO I PREZZI DB-LINE IMPAZZIRANNO!
30 ARTICOLI A TUA DISPOSIZIONE A PREZZI IMBATTIBILI!

DISTRIBUZIONE SU SCALA NAZIONALE SOLO PER RIVENDITORI
I NOSTRI PUNTI DI FORZA? SERVIZIO NOVITA' CON PROMOZIONI E SUPER-OFFERTE SETTIMANALI - PRODOTTI ORIGINALI E GARANTITI
CENTRO ASSISTENZA E RIPARAZIONE
SERVIZIO INFORMAZIONI AUTOMATICO 24/24h. - VOXonFAX 0332/767360

DB-LINE srl -V.LE RIMEMBRANZE 26/C - 21040 BIANDRONNO (VA)
TEL. 0332/819104 - 767270 - FAX 0332/767244 - 819044 - VOXonFAX 0332/767360
bbs: 0332/706739 - 767277

Tutti i loghi e i marchi sono
dei legittimi proprietari

GAME POINT

TUTTI I MIGLIORI VIDEOGIOCHI

NAZIONALI E DI IMPORTAZIONE PER LA TUA CONSOLLE E IL TUO COMPUTER

NON SI EFFETTUANO VENDITE PER CORRISPONDENZA - DOMENICA APERTO

MAX PUBBLICITA'snc 39740473

VIA DEL CLEMENTINO,95

TEL. 06/6867475 FAX 06/6865203

Disponibili:

Sony Playstation
Sega Saturn
Nec PcFx
Bandai Playdia

Per informazioni telefonare

NEL DI ROMA

ASTROCOMPUTER

06/78.61.74

VIA VETURIA, 68 · 00181 ROMA

06/78.34.82.25

VENDITA PER CORRISPONDENZA
DISTRIBUZIONE CAPILLARE IN TUTTA ITALIA
SPEDIZIONE GRATUITA PER CHI ACQUISTA 2 GIOCHI (ESCLUSE OFFERTE)

CONTATTATECI PER ANTEPRIME E NOVITÀ

VENDITA ALL'INGROSSO PER NEGOZIANTI

VENDITA AL DETTAGLIO IN SEDE

ARRIVI SETTIMANALI DA TUTTO IL MONDO

LE OFFERTE DEL MESE

Consolle

SUPER NES
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ JOYPAD
L. 199.900

SUPER NES
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ 2 JOYPAD
+ MARIO ALL STAR
+ MARIO WORLD
L. 309.000

SUPER NES
+ DONKEY KONG COUNTRY
+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ 1 JOYPAD
L. 309.000

GAME GEAR
+ LION KING
L. 259.000

GAME BOY
+ MORTAL KOMBAT II
L. 139.000

3DO FZ 10
+ 3 GAMES
L. 899.000

MEGA DRIVE
+ MORTAL KOMBAT II
+ 2 JOYPAD
Telefonare

MEGA DRIVE
+ ADATTATORE
+ 2 JOYPAD
+ S. STREET FIGHTER II
+ GIOCO A SCELTA
L. 299.900

JAGUAR
L. 639.000

NEO-GEO CD
+ FATAL FURY II
L. 850.000

SEGA SATURN
+ DAYTONA USA
L. 1.199.000

SONY PLAYSTATION
+ JOYPAD
+ SCART
+ 1 GIOCO
L. 1.250.000

Giochi

SONY PLAYSTATION

TEKKEN	189.000
STARBLADE ALPHA	189.000
VAMPIRE	TELEFONARE
PHILOSOMA	189.000
FORMATION SOCCER	199.000
GUNNERS HEAVEN	199.000
GUNDAM	189.000
ZERO DIVIDE	189.000
S. STREE FIGHTER THE MOVIE	189.000
ARC THE LAD	189.000
FUJIMARU	189.000
MOTOR TOON	180.000
KILEAK THE BLOOD	170.000
CYBER SLED	170.000
DARK STALKER	199.000

SEGA SATURN

DAYTONA USA	159.000
DEDALUS	159.000
VIRTUAL HYDECIDE	159.000
RAMPO	159.000
BLUE SEED	159.000
GRAND RACER	159.000
SHINOBI EX	159.000
VAN BATTLE	159.000
X-MAN	159.000
VIRTUA RACING	159.000
ASTAL	159.000
VICTORY GOAL	129.000
PANZER DRAGON	169.000
GRAND CHASER	169.000

NEO-GEO CD
GIOCHI DA LIRE...85.0000

Importante!

ACQUISTANDO UNO DI QUESTI GIOCHI AVRAI IN OMAGGIO UN ADATTATORE UNIVERSALE PER SUPER NES "FIRE FX NO CODE"

SOCCER SHOOT OUT	99.000
POCKY E ROCKY	79.000
CAPTAIN AMERICA	79.000
ZELDA	79.000
SPIDERMAN XMAN	79.000
ART OF FIGHTING	79.000
EMPIRE STRIKE BACK	89.000

ACQUISTANDO UNO DI QUESTI GIOCHI AVRAI IN OMAGGIO UN ADATTATORE UNIVERSALE PER MEGA DRIVE "MEGA KEY"

MORTAL KOMBAT II	99.000
S. STREET FIGHTER	119.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	79.000
LION KING	119.000

3DO

Control Pad	85.000
Laser Gun	TELEFONARE
Immercenary	119.000
Creature Shock	119.000
Doom	119.000
Yu Yu Hacusho	99.000
Flashback - Quest Identity	99.000
Dedalus Encounter	119.000
Montana Jones	119.000
Time to Die	119.000
Space Ace	119.000
Jex	119.000
Need for Speed	119.000
Rock & Roll Racing	119.000
FIFA Int. Soccer	119.000
Super Street Fighter II	80.000
Mad Dog 2	109.000
Road Rush	99.000
Dragon Tales	119.000
11th Hour	119.000
11th Hour: Sequel to 7th	119.000
PGA Tour Golf	119.000
Lost Files of Sherlock Holmes	119.000
Kingdom: The Far Reaches	119.000
Off-World Interceptor	129.000
Shadow: War of Succession	119.000
Space Pirates	119.000
Clayfighter II	109.000
Dragons Lair II	TELEFONARE
FIFA Soccer 95	119.000
Jam It	119.000
Samurai Shodown	119.000
Theme Park	119.000
World Cup Golf	109.000
Return Fire	119.000
Street Fighter Turbo	129.000
Off Road	119.000
Rebel Assault	119.000
Hell	119.000

MEGA DRIVE

Jelly Boy	119.000
NBA Action '95 Robinson	119.000
Road Runner Desert	119.000
Brain Iara Cricket	119.000
Super Street Fighter II	99.000
Mortal Kombat II	99.000
FIFA Soccer '95	105.000
NBA Jam Tournament	109.000
Adventures Batman & Robin	129.000
Bobby's World	129.000
Kawasaki Super Bike Chall.	129.000
Riser of the Robots	119.000
TNN Bass Tournament	129.000
True Lies	119.000
World Series Baseball '95	129.000
Baby's Day Out	119.000
Wayne Gretzky NHLPA All-S	129.000
Bass Masters Classic	129.000
Izzy's Olympic Quest	119.000
Star Trek: Deep Space 9	129.000
Pitfall	129.000
Syndicate	119.000
NBA Live 95	119.000
Wolverine	119.000
Justice League	129.000
The Shadow	129.000
The Flinstones: The Movie	129.000
FIFA Int. Soccer	89.000
Virtua Racing	80.000
Fatal Fury II	129.000
Lion King	119.000
NFL 95	TELEFONARE
Power Rangers	119.000
E/A Tennis	119.000
Clayfighter	99.000
Samurai Shodown	129.000
Indy Car Racing	119.000

SUPER NES

Ninja Warrior	129.000
Wild Guns	129.000
Man UTD Soccer	129.000
Pocky & Rocky 2	129.000
Operation Starfish	129.000
The Shadow	129.000
Super Game Boy	119.000
Bobby's World	129.000
Dirt Trax FX	129.000
Lost Vikings II	129.000
Metal Warriors	129.000
Mickey's Playtown Adventure	129.000
Pinball Fantasies	129.000
RHI Riller Hockey	129.000
Rise of the Phoenix	129.000
Sterling Sharpe: End 2 End	129.000
Super R.B.I. Baseball	129.000
Swat Kats	129.000
Time Cop	129.000
Baby's Day Out	129.000
Justice League	129.000
Kyle Petty's No Fear Race	129.000
Porky Pig's Haunted	129.000
Bass Masters Classic	129.000
Izzy's Olympic Quest	129.000
Star Trek: Deep Space 9	129.000
Art of Fighting 2	129.000
Donkey Kong Country	125.000
Lion King	119.000
FIFA International Soccer	129.000
S. Street Fighter II	125.000
Mortal Kombat II	119.000
Fatal Fury Special	119.000
Perfect Eleven	119.000
NBA Jam Tournament	119.000
Rise of the Robots	129.000
Batman & Robin	129.000
NHL 95	129.000
Super Bases Loaded III	TELEFONARE
NCAA Basketball Final Four	TELEFONARE
Skuljagger's Revenge	TELEFONARE
The Simpsons: Virtual Bart	139.000
NFL 95	129.000
Clayfighter II C.E.	129.000
Dragon Tales	99.000
GP1 Part II	129.000
Samurai ShoDown	135.000
Speedy Gonzales	125.000
Mega Man X II	129.000
Power Instinct	129.000
Air Strike Patrol	129.000
Madden 95	129.000
Micromachines	119.000
S. Punch Out	119.000
Final Fantasy III	139.000
Syndicate	129.000
Indy Car Racing	119.000
NBA Live	119.000

GAME BOY

Daffy DucK	55.000
Jelly Boy	55.000
Mortal Kombat II	49.000
Power Rangers	45.000
NBA Jam	45.000
Mario Land I	35.000
Duck Tales II	35.000
Tom & Jerry	35.000
Little Mermaid	35.000
Pinball Dream's	35.000
Spiderman III	35.000
Double Dragon III	35.000
Asterix	35.000
Crash Dumnies	35.000
Jeep Jamboree	35.000
Jungle Book	35.000
Spot Cool	35.000
All Star Challenge II	35.000
Elite Soccer	35.000
Yogi Bear	35.000
Captain America	35.000
Indiana Jones	35.000
Tarzan	35.000
Robocop vs Terminator	35.000
Total Carnage	35.000
Spiderman Xmen	35.000
Lamborghini	35.000
Ghostbusters II	35.000
North Star Ken	35.000
Goal	35.000
Tiny Toon	35.000
Top Gun II	35.000
Flinstones	35.000
Tetris	35.000
Kick Off	35.000
Looney Tunes	35.000
Tennis	35.000
Mickey's Chase	35.000
Simpson's II	35.000
Addam's Family II	35.000
Batman II	35.000
Ferrari	35.000
Football Int.	35.000
Tiny Toon II	54.900
Jurassic Park II	54.900
Micromachines	54.900

MEGA 32 X

Golfs Best 36 Holes	149.000
Supreme Warrior	159.000
Corpse Killer	149.000
Nigh Trap	149.000
Slan City	149.000
Golf 38 Great Holes: Couples	139.000
Metal Head	139.000
Surgical Strike	139.000
Tempo	139.000
Knuckles Chaotix	139.000
Stellar Assault	139.000
Cosmic Carnage	129.000
Space Harrier	129.000
College Basketball	129.000
Cyber Drawl	129.000
Doom (USA)	129.000
Doom (PAL)	139.000
Fahrenheit	129.000
Golf Magazine	129.000
Star Wars (USA)	129.000
Star Wars (PAL)	139.000
S. Motocross	129.000
Virtua Racing (USA)	129.000
Virtua Racing (PAL)	139.000
After Burner	129.000

GAME GEAR

Bonkers	65.000
Micro Machines 2	65.000
Mortal Kombat II	49.000
Lion King	59.000
NBA Jam Tournamentt	69.000
Indiana Jones	TELEFONARE
Spiderman	TELEFONARE
Hook	45.000
Robocop III	TELEFONARE
S. Monaco GP	TELEFONARE
Grendog	TELEFONARE
NBA Jam	49.000
Jungle Book	49.000
World Cup USA 94	49.000
GP Rider Moto	49.000
Simpsons III	45.000
Chakan	45.000
Wimbledon	45.000
Sonic Caos	49.000
Power Rangers	TELEFONARE
NFL 95	TELEFONARE
Fatal Fury Special	69.000
Samurai Shodown	TELEFONARE
FIFA Soccer	85.000
Dragon	69.000
Desert Strike	59.000
Castle of Illusion	59.000
Crash Dumnies	59.000
Star Wars	59.000
TZ J. Day	45.000

CENTRO ASSISTENZA QUALIFICATA RIPARAZIONE CONSOLLE IN SEDE
GARANZIA DEI PRODOTTI - ISTRUZIONI IN ITALIANO SU GRAN PARTE DEI TITOLI SEGA - I PREZZI SONO COMPRESI DI IVA

SPECIALE RIVENDITORI
Richiedete il nostro servizio novità. Ogni settimana dagli Stati Uniti news e riproposte a prezzi veramente competitivi. Non esitate a contattarci!
Importante: nessuna imposizione sugli ordini

Gioielli in Vetrina

Accessori

3D ZERO
Da oggi puoi usare il tuo Joystick/Joypad Super Nes sulla 3DO
L. 69.000

NITRO ADAPTOR 2
(Adattatore universale)
L. 39.000

CD + PLUS
(Adattatore universale Mega CD)
L. 69.000

ADATTATORE UNIVERSALE
(per giochi protetti)
L. 39.000

SIDEWINDER
(Joystick 6 tasti per Mega Drive e Super Nes)
L. 85.000

ULTRA 2 IN 1
(Joypad 6 tasti Mega Drive e Super Nes)
L. 39.000

MILLENIUM
(Joystick per Mega Drive, Super Nintendo e Amiga CD-32)
L. 49.000

Consolle

MEGA 32 X
(VER. PAL)
L. 340.000

3DO-FZ10
+ 3 giochi
L. 899.000

SEGA SATURN
+ Daytona USA
L. 1.199.000

SONY PLAYSTATION
+ gioco + pad
+ scart
L. 1.250.000

PROPOSTE GRAFICHE (06) 78344417

I MARCHI ILLUSTRATI IN QUESTA PAGINA APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

JAGUAR™

64-BIT

SISTEMA MULTIMEDIALE INTERATTIVO

Processore Grafico 64 bit
con tecnologia RISC.

16,8 Milioni di colori
Immagini video super-realistiche.

Trattamento super-veloce
più di 850 milioni di pixels/sec.

Grafica 3D
Animazioni fluide e realistiche.

Joy-pad Numerico
Il nuovo standard dell'intrattenimento.

Suono Digitale con Qualità CD
16 bits Stereo.

Giochi Disponibili

Alien V Predator	L. 145.000
Brutal Sport Football	L. 129.000
Bubsy the Bobcat	L. 99.000
Chequered Flag	L. 145.000
Club Drive	L. 129.000
Crescent Galaxy	L. 99.000
Doom-Special Edition	L. 145.000
Dragon-Bruce Lee Story	L. 129.000
Evolution-Dino Dudes	L. 99.000
Iron Soldier	L. 129.000
Kasumi Ninja	L. 145.000
Raiden	L. 99.000
Tempest 2000	L. 129.000
Wolfenstein 3D	L. 129.000
Zoll 2	L. 99.000
Syndicate	L. 129.000
Theme Park	L. 129.000
Cannon Fodder	L. 119.000
Chalers Barkley Baskeball	*telefonare*
Creature Shock	L. 99.000
Demolition Man	L. 99.000
Flashback	*telefonare*
Rayman	*telefonare*
Rise of the Robots	L. 129.000
Sensible Soccer	*telefonare*

ATARI®

Prossimi Arrivi

Troy Aikman Football	*telefonare*
Power Drive	*telefonare*
Battlezone 2000	*telefonare*
Battlemorph	*telefonare*
Blu Lightning	*telefonare*
Hardball III	*telefonare*
Legion of Undead	*telefonare*
Pinball Fantasies	L. 119.000
Space War	*telefonare*
Star Raiders 2000	L. 129.000
Tiny Toon Adventures	L. 129.000

Accessori

Jaguar Controller	L. 69.000
CD-ROM Add-On	L. 399.000

Cartuccia "CYBERMORPH" + JOYPAD inclusi

a sole L. 595.000

SUPER OFFERTA Videogiochi ATARI

CONSOLLE

LINX + Cartuccia Gioco	L. 99.000
VGS 7800 + Joypad + Gioco	L. 58.000
VCS 2600 + Joypad + Gioco	L. 48.000

Cartucce

Giochi per LINX	L. 49.000	*(70 titoli)*
Giochi per VGS 7800	L. 14.900	*(50 titoli)*
Giochi per VCS 2600	L. 11.900	*(200 titoli)*

MADIS Italia S.r.l. Viale Certosa, 155 - Milano Tel. (02)3087443 / Fax (02)3087444

I marchi registrati appartengono ai legittimi proprietari – Prezzi I.V.A. inclusa con $ Lit. 1600 – spedizioni in tutta Italia con Corriere Espresso

giocatori	1
livelli	8
livelli di difficoltà	2

Ecco a voi il gioco con cui è stato presentato il mostro videoludico del colosso mondiale Sony. Ne avrete già sentito e risentito parlare, ma adesso avete l'opportunità di beccarvi una signora recensione (e scusate se è poco!)...

RIDGE RACER

Allora, alzino la mano quanti di voi hanno già giocato la versione coin op di questo frenetico videogame! Data la non enorme diffusione degli arcade targati Namco (almeno qui in Liguria), vi introdurrò brevemente a Ridge Racer, dopo un doveroso antipastino di notizie.
Come forse saprete, la Namco, insieme all'Atari e alla Nintendo, fu una delle più grandi ditte produttrici di coin op durante la prima era videoludico/arcadeosa (quella che va dalla fine degli anni settanta ai primi anni ottanta); non per nulla si deve proprio alla Namco la paternità di quello che, insieme a Mario e a Donkey Kong, è forse il simbolo per eccellenza dei videogiochi (del passato, almeno): sì, sto proprio alludendo al mitico Pacman.
Ordunque, la Namco, dopo i sequel più o meno articolati dedicati al suo personaggio di punta (tra cui ricordo il simpatico Pac Land), ha vivacchiato per svariati annucci senza eclatanti novità o fantasmagorie in campo arcade. Nel frattempo si è più o meno tenacemente dedicata alla produzione di qualche videogame per console.
Due sono stati i coin op più rilevanti tra gli ultimi sfornati dalla mamma del giallo mangiapillole: Starblade (intrigante shoot 'em up già convertito sulla nota console Panasonic e di prossima pubblicazione anche sul nostro PS-X) e, per l'appunto, Ridge Racer.
Ai fanatici frequentatori delle sale giochi sarà già sicuramente sorto lo sghiribizzo di confrontare i due giganti del momento: Daytona e Ridge Racer; anche se, in realtà, il momento a cui alludo era più quello di un annetto fa piuttosto che adesso: la Namco, infatti, ha già diffuso il suo ultimo gioco di corsa (Ace Driver, per gli alieni che non lo sapessero) e la Sega ne sta ultimando un altro (guardate, in merito, l'ampia preview sul numero 38 di ConsoleMania).
Beh, indubbiamente Daytona si presenta più spettacolare dal punto di vista grafico (possiede la tipica grafica così bella che mi fa venir voglia di mangiarmela), però c'è da dire che alla Sega, dai tempi del suo mitico, indimenticabile successo dedicato alla Testarossa Italiana (parlo proprio di Out Run, of course), è un po' rimasta l'impostazione spensierata e arcadeosa dei giochi di corsa, anche se quest'ultimo, sopraccitato Sega Rally dovrebbe rappresentare un punto di svolta a tal proposito...
Ma sto divagando; allora, per tornare a Ridge Racer, sappiate che la potenza hardware della creatura marchiata Sony ha permesso una pressoché speculare riproduzione del coin op Namco: se si eccettua la mancanza dello specchietto retrovisore, infatti, si può

quasi dire che ci troviamo di fronte all'arcade Namco in tutto e per tutto. Gran bella cosa, no?
Allora, innanzitutto è assolutamente impossibile annoiarsi allorché si decida di giocare a Ridge Racer, e questo non solo grazie al ritmo incalzante dell'azione durante la partita, ma anche grazie al fatto che, durante il caricamento iniziale di tutto il programma (che riuscirà a risiedere completamente in memoria) sarete piacevolmente deliziati da una simpatica partita a Galaxians; a dire il vero più che di una partita si tratta di un'ondata di alieni che, se riuscirete a distruggere interamente prima della fine del caricamento di Ridge Racer, vi regalerà più automobili tra cui poter scegliere durante il gioco. Idea geniale e intrigante, no?
Davvero furbetti quelli della

VF In redazione si sono ormai creati due partiti, uno a favore di Ridge Racer e uno a favore di Daytona, per chiarire subito le cose io faccio parte di quest'ultimo. Forse sarà perché ho giocato prima a Daytona ma ci sono rimasto un po' male quando ho visto Ridge Racer così lentino, quasi "legato" rispetto alla velocità e all'immediatezza particolarmente "arcade" di Daytona. Tecnicamente è certamente superiore, ma cosa te ne fai di tutta quella fluidità se poi il gioco sembra lento (vi avviso, comunque, che non sono riuscito a prendere la velocissima macchina nera che si dovrebbe ottenere vincendo un po' di gare).

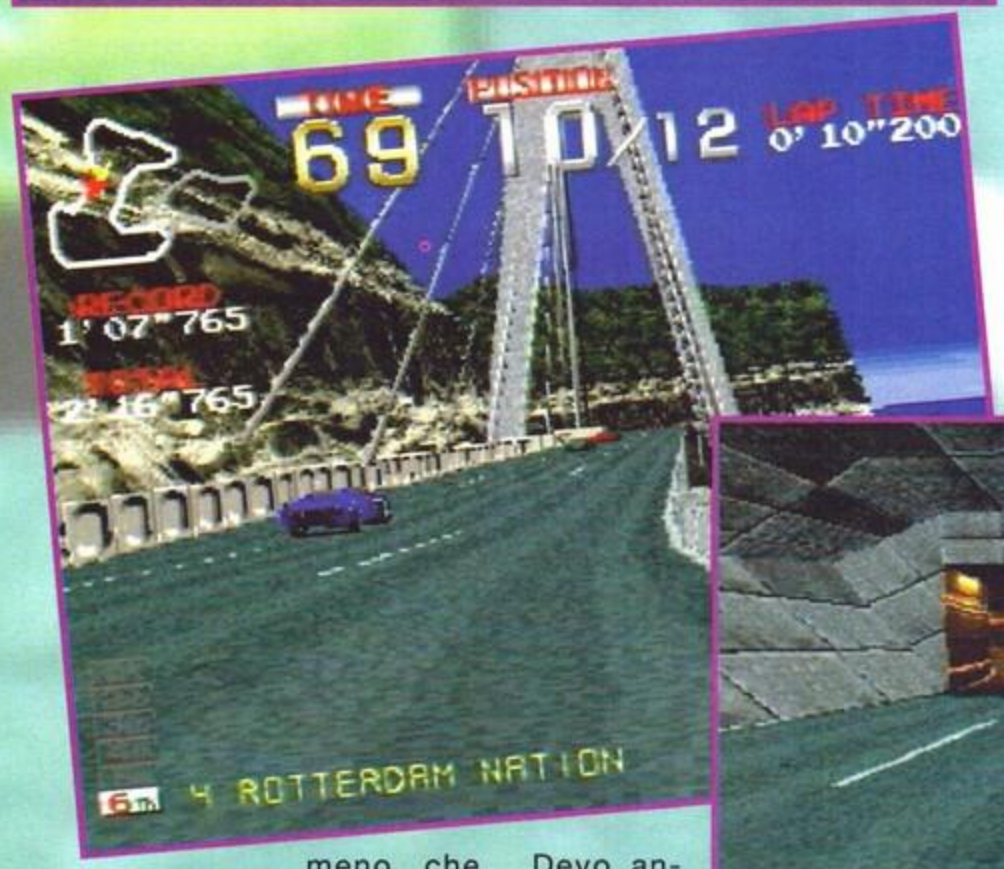
BDM Non scrivo spesso su Consolemania, vuoi per il tempo che mi succhia via TGM, vuoi perché, a dire il vero, le console non mi fanno impazzire come una partita a Wing Commander III, ma con l'arrivo del Playstation in reda le cose sono cambiate. Lasciando perdere i discorsi "questo è meglio di quest'altro" posso affermare senza ombra di dubbio che con Ridge Racer mi sono divertito come non succedeva da eoni!
Graficamente spettacolare e velocissimo, badate bene, ho detto velocissimo e non "con una grande sensazione di velocità". Ridge Racer scheggia di brutto ed è un sacco divertente grazie anche e soprattutto alle piste "al contrario" e alle macchine che si ottengono facendo il perfect a Galaxians. Eppoi, scusate l'immodestia, ma qui in redazione nessuno è ancora riuscito a fare delle curve stile "saponetta" come quelle che faccio io (grazie all'esperienza acquisita con la mia modestissima Fiesta 1.1 Ghia grigio metallizzato). E le musiche? Beh, io amo le musiche da "surrogato di un impasticcato" che rientrano nel genere trance-techno-rotterdamo et similia. Ridge Racer possiede una colonna sonora (Rotterdam Nation) grandiosa, senza contare poi che potete ascoltare comunque il CD che preferite mentre giocate, visto che tutto viene caricato in memoria al momento dell'accensione della console. Compratelo, compratelo e compratelo. Manca il quarto compratelo per due semplici motivi: non ho visto Daytona e non c'è una modalità campionato compresa nel gioco.

Namco, così portano la giocabilità alle stelle (e pare che, durante i caricamenti dell'imminente Tekken, sarà possibile giocare a Galaga); e infatti la giocabilità è davvero alle stelle: non mi è mai capitato (F Zero a parte) di vedere un gioco di corsa così fluido e veloce su una console.
Inoltre, se non avete voglia di ascoltare, durante le gare, una delle sei musiche (che spaziano dal fusion all'hard tecno) presenti nel cd, potrete mettere voi un vostro cd a piacere nel Playstation e gustarvi i primi sei motivi dello stesso, mentre intanto guidate una fantastica auto a folle velocità.
Ma tutti questi particolari sono solo il contorno di un videogame che è esso stesso all'insegna del puro divertimento.
Avrete a disposizione un certo tot di bolidi, ognuno con le sue caratteristiche di velocità, accelerazione, manovrabilità e tenuta di strada. Lo scopo sarà quello di piazzarsi possibilmente primi in una serie di gare che verranno disputate lungo un solo circuito (e qui sta l'unico difetto di Ridge Racer, ma anche l'arcade era così), che però si andrà ampliando col susseguirsi delle gare (spunteranno delle deviazioni che lo renderanno più lungo), e presenterà diverse condizioni atmosferiche (gareggiare di notte non sarà sempre un'impresa facile).
Arrivati sino a questo punto vi domanderete certamente la motivazione di un voto così "basso", dati gli elogi tessuti sinora. Beh, il fatto è che Ridge Racer, come ho prima detto, possiede un solo circuito e, una volta

MA Il coin-op è uno di quelli che attirano l'attenzione, non c'è dubbio. E la versione per Playstation? E' davvero molto bella: fluida, veloce, divertente, fa casino, è impressionante... Insomma, Ridge Racer è diventato subito un favorito qui in redazione. Come mai allora non lo è rimasto? Beh, secondo il mio modesto parere non è troppo longevo, dato che alla fine si può correre sempre sulla stessa pista con alcune "variazioni sul tema" come la sezione extra, la possibilità di correre nel senso contrario e così via - però è sempre la stessa! Comunque sia, se avete un Playstation e vi piacciono i giochi belli, gettatevi pure su Ridge Racer - non aspettatevi però di giocarlo ancora intensamente l'anno prossimo...

imparato come prendere quella curva lì o quando frenare in quel punto là, il gioco è fatto (anche se c'è sempre da dire che l'ultimo circuito in assoluto richiede una precisione maniacale); a

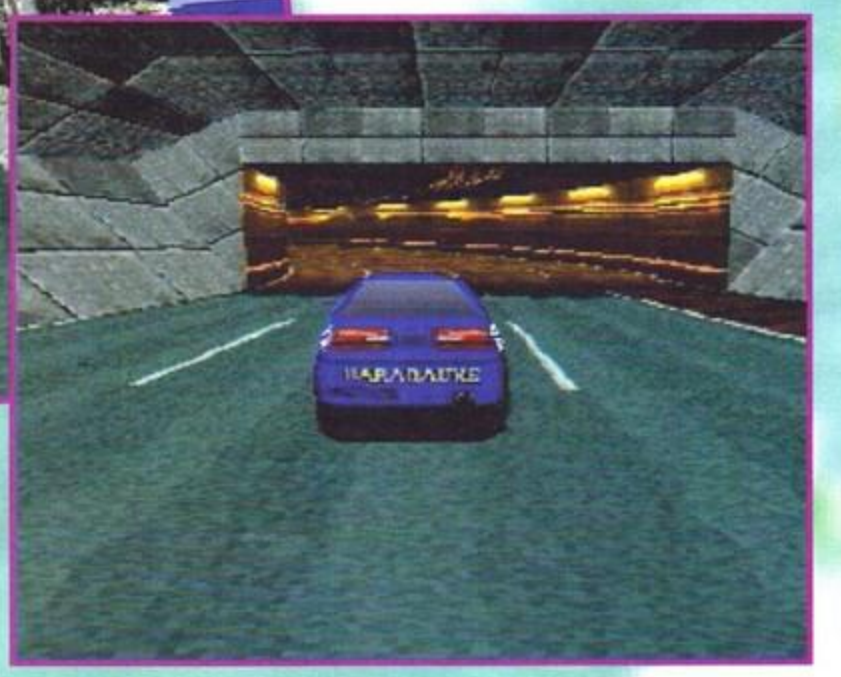
TMB Mah, ci sono pochi poligoni, la grafica scatta, le texture fanno schifo e carica in continuazione... Prendete tutte queste affermazioni, trasformatele nell'esatto opposto e avrete una pallida idea di cosa vi aspetta in questo assurdissimo gioco.
Non ci sono dubbi, i programmatori della Namco non sono di questo mondo, altrimenti non si spiegherebbe il mistero di questa incredibile conversione, una delle più accurate che abbia mai visto in tutta la mia vita! Se escludiamo qualche lievissima imperfezione grafica e una risoluzione peggiore rispetto al coin-op, non c'è davvero nient'altro che possa differenziarlo dall'originale.
L'unico difetto abbastanza evidente è la scarsa varietà di gioco: infatti se è vero che esiste la possibilità di girare la pista al contrario, è altrettanto vero che esiste comunque solo uno scenario, il che alla lunga potrebbe limitare la longevità di Ridge Racer.
In ogni caso rimane un prodotto di eccezionale valore, che dimostra veramente di cosa è veramente capace il PS-X, altro che Cybersled...



meno che non cambiate automobile, nel qual caso dovrete cambiare anche strategia, adattando lo stile di guida alle capacità del mezzo scelto.

Devo anche confessare che sono presenti saltuari difettucci grafici (e anche questo è stato considerato a dovere nella votazione), ma non del tipo che minano la giocabilità, ovvero sfarfallamenti o rallentamenti, bensì qualche riga di separazione tra i poligoni bitmappati, che, apparendo talvolta sulle montagne o sulla strada può risultare visivamente fastidiosa. Ma credo sinceramente che questo sia il pelo nell'uovo.
Un uovo indispensabile per ogni Playstationiano (e così ho anche coniato un neologismo che passerà alla storia). Passo e chiudo.

Piermarco Rosa



PLAYSTATION	
GRAFICA: +fluidissima e veloce -qualche difettuccio nei poligoni	88
SONORO: +ve lo fate voi +superlativi effetti sonori	95
GIOCABILITÀ +pensata in ogni dettaglio	94
LONGEVITÀ: -un solo circuito	75
NAMCO	87

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO®

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO
ANCONA
Falconara Marittima
BITMANIA
Via N.BIXIO,67/69
FALCONARA M.ma

COMPUTER ONE AFFILIATO
AOSTA (St. Vincent)
BEST RECORDS
Via MARCONI, 13
ST.VINCENT (AO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
AOSTA
BEST RECORDS
Via DE TILLIER, 66
AOSTA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ASCOLI PICENO
(S.Benedetto d/Tronto)
COMICS & CONSOLLE
Via CAMPANIA, 34
S.Benedetto
d/Tronto

COMPUTER ONE AFFILIATO
ASTI
COMPUTER 1°
C.so F.Cavallotti, 126
ASTI

COMPUTER ONE AFFILIATO
BARI (Locorotondo)
CONSOLE'S HOUSE
Via Alberobello, 51
LOCORONTONDO
(BA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
BOLOGNA (Budrio)
VIVIVIDEO Videoclub
Via Marconi, 5
BUDRIO
(BO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
BOLOGNA (IMOLA)
VIRTUAL SHOP
Viale A. COSTA,8/A
IMOLA (BO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
CAGLIARI
COMPUTER SHOP
Via ORISTANO, 12
CAGLIARI

COMPUTER ONE AFFILIATO
CAGLIARI
COMPUTER POINT
Via CAVARO 21/B-C
CAGLIARI

COMPUTER ONE AFFILIATO
CALTANISSETTA
COMPUTER MANIA
Via ELENA, 32
CALTANISSETTA

COMPUTER ONE AFFILIATO
CASERTA
NEW MEDIA
Via De Gasperi,42-44
CASERTA

COMPUTER ONE AFFILIATO
CATANIA
PASETTO
Viale M.Rapisardi,107
CATANIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
CESENA (FORLI')
COMPUTERMANIA
Sobb.Comandini,60/B
CESENA (FO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
CUNEO
ROSSI COMPUTER
Via S.Grandis, 6
CUNEO

COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE
(Borgo S.Lorenzo)
RONAR
Via D.P.Garibaldi,15
B.go S.Lorenzo
(FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE (Scandicci)
BELLANTI
L.go da Palestrina, 13
Scandicci (FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE
CART.ISOLOTTO
Via Torcicoda, 19
FIRENZE

COMPUTER ONE AFFILIATO
GENOVA
ECR ELETTRONICA
Via Archimede,155/r
GENOVA

COMPUTER ONE AFFILIATO
GENOVA (Lavagna)
MONDO GAMES
Corso Genova, 170
LAVAGNA (GE)

COMPUTER ONE AFFILIATO
LA SPEZIA
SOFTMANIA
P.za Caduti Libertà,25
LA SPEZIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
LECCE
BIT COMPUTER
V.95°Reg.Fanteria,87
LECCE

COMPUTER ONE AFFILIATO
LIVORNO
COMPUTERLAND
Via del Pastore,14
LIVORNO

COMPUTER ONE AFFILIATO
LIVORNO (Piombino)
PUNTO TELEFONO
C.so ITALIA, 96
PIOMBINO (LI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
LUCCA (Viareggio)
GENIUS COMPUTER
Via M.Coppino, 113
Viareggio (LU)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO
MACERATA (Matelica)
REM VIDEOGIOCHI
Via Vitt.Emanuele, 71
MATELICA (MC)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MANTOVA (Cerese di Virgilio)
WORLD MUSIC
Centro Comm.Virgilio
Cerese di Virgilio
(MN)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MESSINA
NUOVA DIMENSIONE
Viale S.Martino, 264
MESSINA

COMPUTER ONE AFFILIATO
MESSINA
NUOVA DIMENSIONE
Viale Reg. Elena, 143
MESSINA

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO
VIDEOMATIK
Via FIAMMA, 36
MILANO

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO (LODI)
NUMBER ONE
Via Saragat, 4/E
LODI (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA
L'AQUILONE
Via Buon Pastore,258
MODENA

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (CARPI)
L'ALEPH
Via C.MARX, 49/51
CARPI (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (Castelvetro)
LOLLIPOP
V.Resistenza, 5/B
Castelvetro (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MONZA (MI)
BIT 84
Via ITALIA, 4
MONZA (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
NAPOLI (Portici)
PC SHOP
Via LIBERTA',185-191
PORTICI (NA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
NUORO
MR.GADGET
C. Comm.Centro Città
Via Biscollai
NUORO

COMPUTER ONE AFFILIATO
ORVIETO (TR)
GIOCATTOLANDIA
Corso Cavour, 281
ORVIETO (TR)

COMPUTER ONE AFFILIATO
PALERMO
DR.ROM & MR.GAME
Via ARIOSTO, 3
PALERMO

COMPUTER ONE AFFILIATO
PALERMO
IL NANO VERDE
Via F.Bentivegna, 65
PALERMO

COMPUTER ONE AFFILIATO
PARMA
GAME'S HOUSE
Gall.Polidoro 5/A
V.Mazzini,
PARMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PERUGIA
BIG BANG
Via Marconi, 45
PERUGIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PERUGIA (Bastia Umbra)
CASA DEL GIOCATTOLO
Via Vietnam, 8
BASTIA UMBRA
PG

COMPUTER ONE AFFILIATO
PESCARA
UGLY KID 2
Via Masci, 16
PESCARA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PIACENZA
ELECTRONIC FUN
C.so Vitt. Emanuele
142 int. 7/A
PIACENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PISA (Pontedera)
ELECTRONIC DREAMS
Via DANTE, 77
PONTEDERA (PI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA
ZUCCHERELLI
Via CAVOUR, 74
RAVENNA

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Faenza)
PC PROFESSIONAL
Via Caffarelli, 9
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Faenza)
ARGNANI MASSIMO
Piazza Libertà,5/A
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Lugo)
VIRTUAL GAME RGS
Corso Garibaldi, 18
LUGO (RA)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO
REGGIO EMILIA
COMPUTERMANIA
V.le Monte S.Michele,6/E
REGGIO EMILIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
RIMINI (Forli')
COMPUTER HOUSE
Viale Tripoli, 193/D
RIMINI (FO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO
Via Prisciano, 68/A
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 2
Via M.A. Bragadin, 9
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 3
Via Prati Fiscali, 154
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 3
Via Rotterdam,17-19-21
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
FANTASY VIDEO 6
Via Nallino, 12
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Viale Ippocrate, 25
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Via Napoleone III,93
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA EUR
MEGASTORE SRL
Via Chopin, 29/33
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.zza Pontelungo, 3
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.za dell'Alberone, 30
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
S.Pietro Cariano (Verona)
VIA COL VIDEO
Via Ingelheim, 28/B
S.Pietro in Cariano
(VR)

COMPUTER ONE AFFILIATO
SIRACUSA (Augusta)
MUSIC BOX
Via ROMA, 102
AUGUSTA
(SR)

COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
EURO 2000
Via B.degli Ubaldi,21
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
TARANTO
SUPER CONSOLEMANIA
Via G.Mazzini, 160
TARANTO

COMPUTER ONE AFFILIATO
TERNI
UGLY KID
Via Fratini, 52
TERNI

COMPUTER ONE AFFILIATO
TORINO
FLASHGAMES
Via Valdieri, 12
TORINO

COMPUTER ONE AFFILIATO
TORINO
QUEEN COMPUTER
Corso Dante, 2
TORINO

COMPUTER ONE AFFILIATO
TRENTO
WORLD MUSIC
Via Brennero, 320
TOP CENTER
TRENTO

COMPUTER ONE AFFILIATO
VENEZIA (Mestre)
MASTERGAMES
V.Giordano Bruno, 33
MESTRE (VE)

COMPUTER ONE AFFILIATO
VERCELLI
MEGA-LO-MANIA
Via G.Ferraris, 90
VERCELLI

COMPUTER ONE AFFILIATO
VERONA
VIDEOFOLLIA
Corso Milano, 193
VERONA

COMPUTER ONE AFFILIATO
VICENZA
CHIODI
P.le De Gasperi, 10
VICENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO
VITERBO (Civitacastellana)
START GAME
Via M. MAsci, 8
Civitacastellana

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

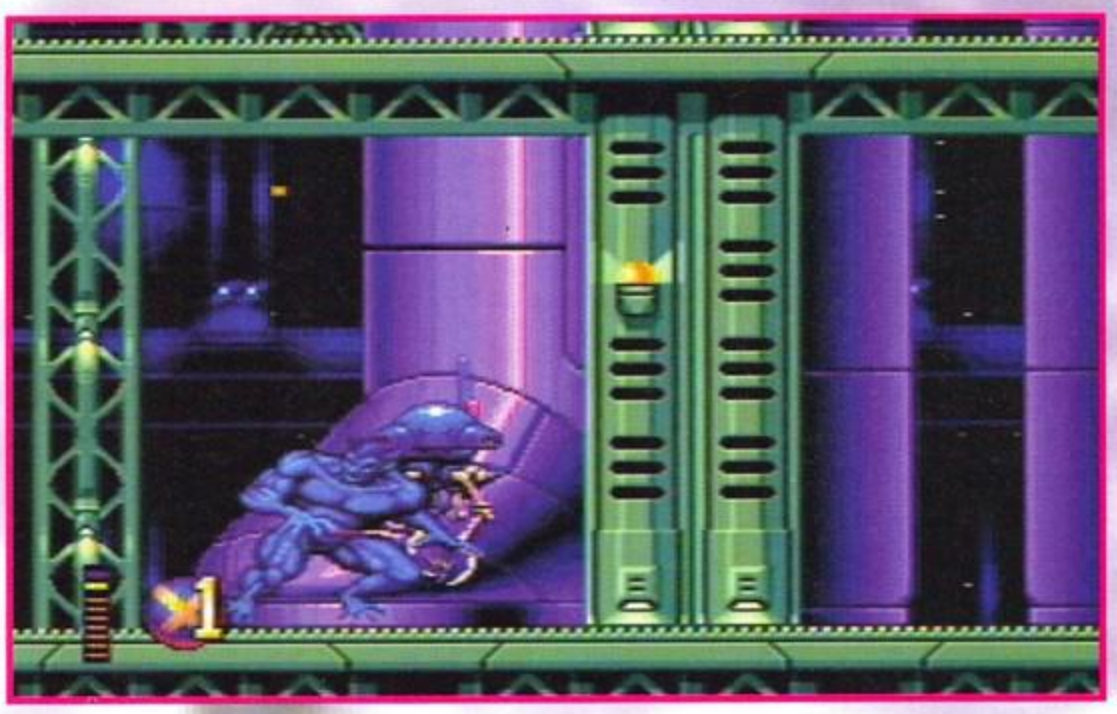
GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

X-MEN™ 2

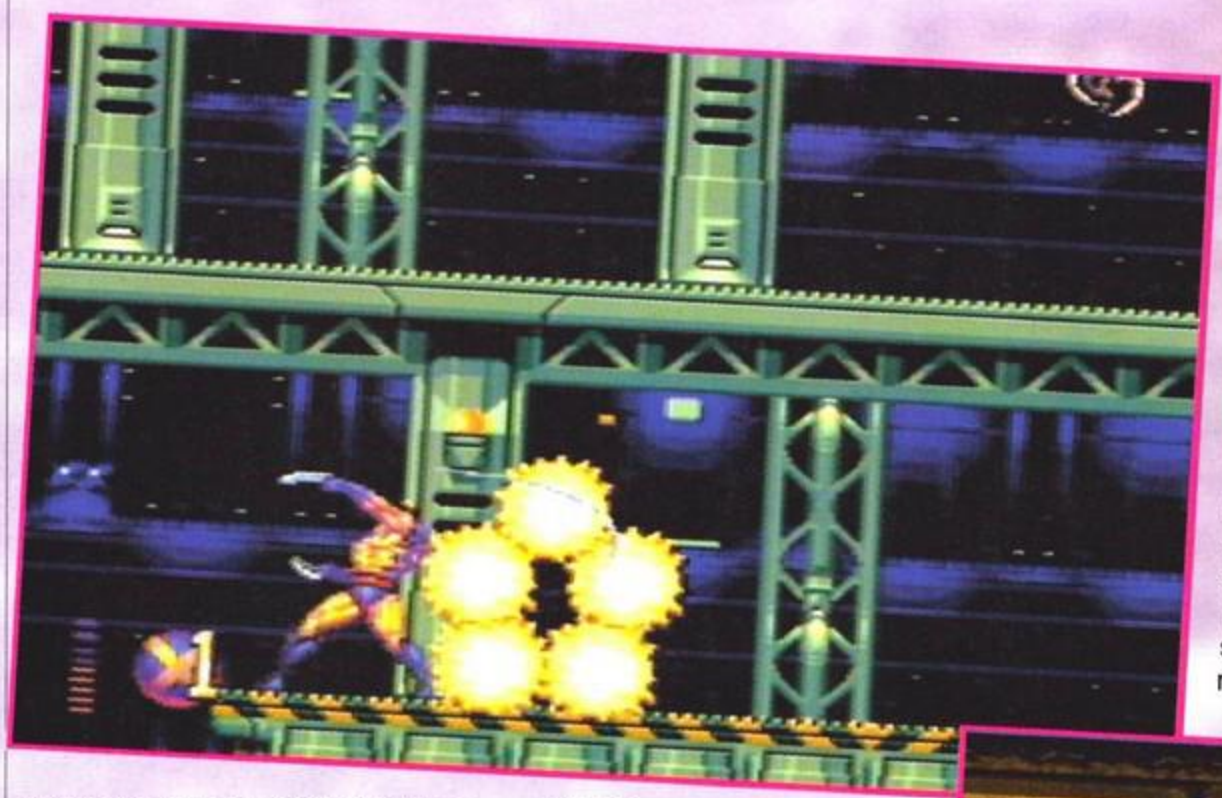
CLONE WARS

Un gioco ispirato agli X-Men? Era ora... sarà almeno un mese che non se ne vede uno...

Se siete degli appassionati di fumetti commerciali (ovvero quelli dalle tirature spropositate, indirizzati a un mercato più ampio possibile, in netto contrasto con i fumetti d'elite), e in particolare di quelli legati al mondo dei supereroi, avrete indubbiamente avuto modo di notare una certa carenza di originalità, soprattutto per quelle serie che hanno ormai raggiunto il numero 300-400. Provate comunque a mettervi dall'altra parte della barricata, e cercate di immaginare come deve essere passare la propria vita, mese dopo mese, a sfornare storie nuove e brillanti. Pensate che ci riuscireste? Se la risposta è affermativa, allora vi consiglio di fare un salto alla Marvel o alla DC, altrimenti potrete benissimo comprendere i problemi che si hanno nel mantenere sempre viva e frizzante una serie lunga come quella degli X-Men. Ma se è tanto difficile trovare spunti originali per il fumetto, ci chiediamo allora, perché ostinarsi a fare uscire un videogioco al mese ispirato ai celebri eroi mutanti? In ogni caso, X-Men 2 è indubbiamente superiore rispetto alla maggior parte dei titoli "mutanti" fino a oggi pubblicati: superiore dal punto di vista della storia, che si rifà a uno degli eventi più importanti degli ultimi anni in casa X-Men, e superiore anche qualitativamente.



Iniziamo comunque dalla storia: Clone Wars si rifà all'epopea della Falange (Phalanx, nell'originale), una struttura tecno-organica che ha in mente di invadere l'intero pianeta. Il problema è che questa entità, costituita da un numero impressionante di "parti" e da un'unica mente centrale, ha tutte le carte in regola per riuscire ad assoggettare

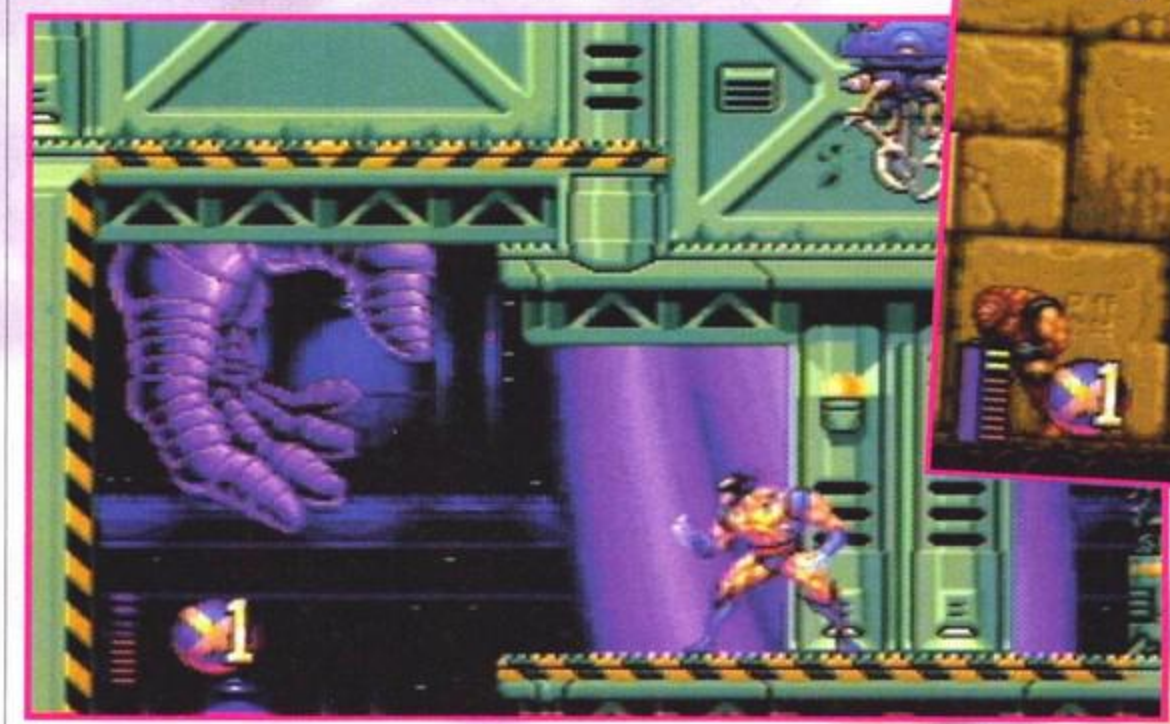


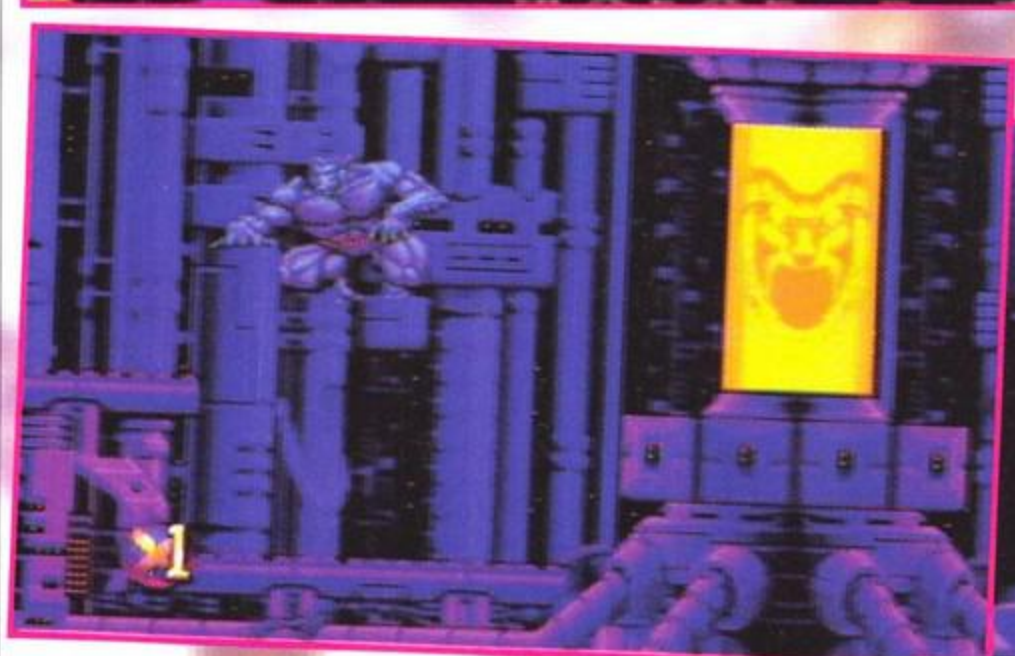
l'umanità. Quello che la rende così temibile, inoltre, è la ferrea convinzione di agire in nome del bene: il suo scopo è infatti l'assimilazione di tutte le forme viventi all'interno del propri organismo, per dare vita a un unico, globale essere.

Il punto di maggiore forza della Falange - oltre alla propria crescita continua e all'assorbimento del potere di chi assimila - è la capacità di riadattarsi a ogni situazione: riuscire a ferirla allo stesso modo più di una volta è praticamente impossibile. Nel corso della saga, durata diversi numeri e dislocata sull'intero panorama delle testate mutanti (X-Men, Uncanny X-Men, Excalibur, X-Force, X-Factor, Cable e Wolverine, sperando di non avere dimenticato nessuno), i colpi di scena si sono susseguiti a ritmo frenetico, con anche un attesissimo ritorno... del quale non vi diremo niente (la serie dovrebbe arrivare in Italia tra non molto tempo...).

Clone Wars coglie della saga della Falange soltanto i punti cruciali, in particolare la lotta degli X-Men per riuscire a debellare questa potentissima entità. In realtà lo sviluppo della storia è estremamente diverso, e coinvolge personaggi che sulla carta stampata non avevano avuto alcun ruolo (il satellite Avalon di Magneto, tanto per fare un esempio, verrebbe conquistato dalla Falange secondo i programmatori, cosa che non avviene nel fumetto), tralasciandone invece altri di assoluto rilievo (Cable, primo tra tutti). L'idea di sfruttare l'epopea della Falange si è comunque rivelata vincente: in questo modo è stato infatti possibile inserire nemici di ogni genere (la Falange può assumere l'aspetto di chiunque, replicandone anche i poteri: da qui il titolo "Clone Wars"). Inoltre, proprio per le caratteristiche tecno-organiche del nemico, viene anche giustificata la presenza di numerosissimi sistemi bellici di offesa e difesa, sparsi praticamente in tutti i livelli.

Il gioco si apre all'esterno di una





installazione militare, in mezzo alla neve e ai soldati nemici. In questo primo livello, che precede addirittura le schermate dei titoli, si deve sopravvivere usando un personaggio che viene attribuito casualmente: solo in caso di prematura dipartita è possibile accedere al quadro di selezione dei personaggi, cambiando così il proprio eroe. I protagonisti, tra i quali è possibile scegliere all'inizio di ogni livello o dopo avere perso una vita, sono in tutto 6 (la Bestia, Gambit, Ciclope, Nightcrawler, Psylocke e Wolverine), ai quali si aggiunge - ma solo in un secondo tempo - anche il lunatico Magneto. Ogni personaggio ha chiaramente delle caratteristiche peculiari, che rispecchiano abbastanza fedelmente quelle originali, una dote non sempre riscontrabile in questo genere di conversioni. In particolare, è apprezzabile il fatto che i poteri non vadano a "cariche", esaurendosi dopo un paio di utilizzi (in alcuni vecchi giochi, addirittura Wolvie aveva gli artigli "a tempo").

Il gioco è suddiviso in livelli, tutti legati tra loro da un filo logico e tutti accomunati dalla presenza - in una forma o nell'altra - della Falange. Di volta in volta vengono spiegati obiettivi e pericoli delle missioni, che comunque si risolvono quasi sempre in colossali risse.

Grafica e animazioni sono veramente di buona qualità, ma è soprattutto la giocabilità - un altro elemento piuttosto carente in molti dei precedenti X-titoli - a colpire: ogni personaggio dispone di una discreta quantità di possibili azioni, e l'interfaccia si presenta piuttosto comoda. Il gioco non è facile, e il fatto di non potere selezionare il livello di difficoltà complica le cose, ma la nota peggiore è la mancanza di una qualsiasi sistema di salvataggio parziale all'interno dei livelli: se vi muore il personaggio, tutto il livello da capo!

Globalmente un ottimo gioco, con l'unico difetto appunto della difficoltà, indubbiamente uno dei pochi che ci sentiamo davvero di consigliare agli appassionati del fumetto.

Andrea Fattori

MEGA DRIVE

GRAFICA + buoni sprite + discreti fondali	87
SONORO + buoni effetti - musica stordente	72
GIOCABILITÀ + ottima risposta + avvincente	88
LONGEVITÀ + abbastanza vario - troppo difficile	80
SEGA	86

MORGANA

Via Dalmazia, 424 - Pistoia
Tel. (0573) 90.32.77
Fax (0573) 90.39.55

MEGADRIVE + 2 PAD
+ ALADDIN
L. 259.000

OFFERTE DEL MESE

MEGADRIVE + 2 PAD
+ LION KING
L. 269.000

SUPER NINTENDO
+ FIGA INT. SOCCER
L. 239.000

SUPER NINTENDO
+ STREET FIGHTER TURBO
L. 199.000

MEGA CD
+ GAME
L. 259.000

X 32 EURO
L. 349.000

NEO GEO CD
+ 1 GAME
L. 949.000

OLTRE 3000 GAMES DISPONIBILI!!!

DISPONIBILI TUTTE LE NOVITÀ

VIENI A TROVARCI
A PISTOIA
IN VIA DALMAZIA 424

O TELEFONA SUBITO

0573/903277 r.a.

MORTAL KOMBAT 2	MD	L.	69.000
MORTAL KOMBAT 2	SN	L.	89.000
NBA JAM	MD	L.	59.000
CLAYMATES	SN	L.	69.000
BATTLETOADS D/D	SN	L.	69.000
CHOPLIFTER III	SN	L.	69.000
TURN E BURN	SN	L.	69.000
MEGA TURRICAN	MD	L.	49.000
BRETT HULL HOC.	SN	L.	79.000
BUBSY 2	MD	L.	69.000
ROCKET KNIGHT	MD	L.	69.000
SPARKSTER	SN	L.	89.000
PITFALL	SN	L.	79.000
PITFALL	MD	L.	79.000
SECOND SAMURAI	MD	L.	69.000
INCREDIBLE HULK	MD	L.	69.000
RED ZONE	MD	L.	79.000
VORTEX	SN	L.	79.000
JURASSIC PARK 2	SN	L.	89.000
X KALIBRE 2097	SN	L.	69.000
BATTLE TANK 2	SN	L.	79.000
FATAL FURY 2	MD	L.	69.000
SONIC 3	MD	L.	69.000
MICKEY MANIA	SN	L.	89.000
2. MONACO GP 2	MD	L.	59.000

TUTTI I MARCHI E NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

AI RIVENDITORI

SPONSOR UFFICIALE CAMPIONATO MONDIALE RALLY

9° RALLY DI SARDEGNA

IMPORTAZIONE DIRETTA
VIDEOGIOCHI - CONSOLE E ACCESSORI

OFFERTE OGNI MESE

VASTO ASSORTIMENTO
IN STOCK

SEGA Nintendo

PREZZI CONCORRENZIALI

CASH & CARRY

CORTESIA, CHIAREZZA E
COMPETENZA

OLTRE 500 TITOLI

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA

MEGA DRIVE GAME BOY
SUPER NINTENDO GAME GEAR

PROMO VIDEO

PROMOVIDEO s.r.l.
VIA CESARE BATTISTI, 14 - 21011 CASORATE SEMPIONE (VA)
TEL. 0331/296300 r.a. FAX 0331/799935

ORARI D'APERTURA (dal lunedì al venerdì) ore 9.00→12.30, 14.00→18.00

Tutti i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari

VIDEOLAND

VIDEOLAND SNC VIA PECCHIO 2 - MILANO MM LORETO
TEL 02/29402806 - FAX 29525146

FINALMENTE IL MOMENTO È ARRIVATO!

Noleggio e vendita a prezzi incredibili di:

SEGA SATURN
SONY PLAYSTATION
3DO
NEO GEO CD
CD 32X
SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE

RITIRO E VENDITA DELL'USATO
SUPER OFFERTISSIME OGNI MESE

PAGAMENTO CON CARTE DI CREDITO:
VISA - AMERICAN EXPRESS - CARTA SI' - DINERS
VENDITA TELEFONIC A CON CARTA DI CREDITO

True Lies

giocatori	1
livelli 1	8
livelli di difficoltà	2

Ultimamente, l'ex Mister Olimpia e attore Arnold Schwarzenegger è divenuto sempre più famoso, e noto in tutto il mondo grazie a lungometraggi cinematografici sui generi più disparati: dal comico all'avventuroso. Questo True Lies è il caso di un film sia avventuroso che comico; come sarà venuto il tie in?

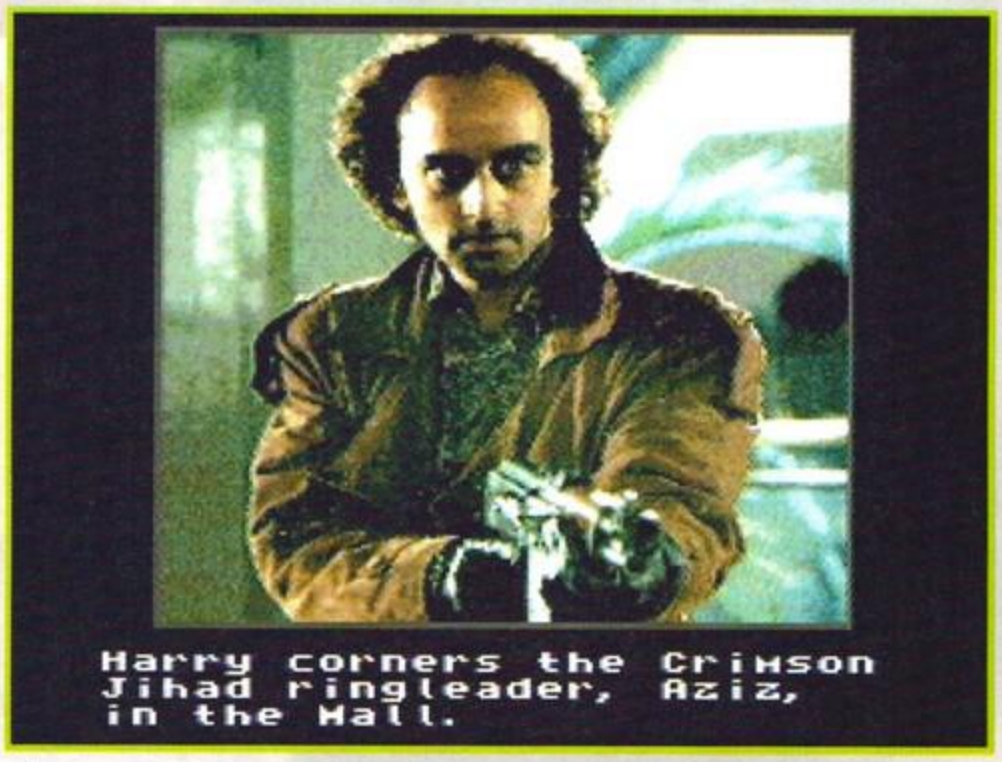
Non male devo dire. Anzi, meglio di quanto, sinceramente, mi aspettassi. Nel tie in di True Lies ripercorrerete, più o meno fedelmente, le fasi salienti del film, vestendo i panni di Arnold (che qui si chiama Harry), un agente segreto più simile a Indiana Jones (indimenticabile, nel film, la scena in cui Harry pilota un jet; scena presente anche nel gioco) che al classico James Bond.
Da segnalare l'interpretazione di Jamie Lee Curtis nel ruolo della moglie di Schwarzy, la quale riesce a essere comica e provocante (per quanto madre natura possa permetterle) nel contempo.

Il gioco è diviso in numerosi (ben diciotto!) stage, ognuno legato a qualche schermata digitalizzata a colori direttamente dalla pellicola cinematografica, che vi introduce di volta in volta alle varie situazioni del caso.

L'azione è ripresa a tre quarti dall'alto, e scrolla solitamente in ogni direzione. Harry dovrà, in sostanza, cercare di fermare una banda di agguerriti terroristi e il loro capo Aziz, che vogliono fare esplodere delle testate nucleari in città. Vi muoverete attraverso lussuosi alberghi, montagne innevate, verdi parchi, bui sotterranei e altre ambientazioni in cui il vostro scopo sarà solitamente quello di sopravvivere, raggiungendo nel frattempo determinate locazioni per compiere determinate azioni. Nel primo stage, per esempio, dovrete riuscire a inviare al vostro fedele contatto (fedele perché vi accompagnerà per tutto il gioco; come

nel film, del resto) dei file particolari, contenuti in un computer sorvegliato da una masnada di terroristi. Dovrete stare attenti a non colpire i civili che, ignari di tutto, passeggeranno più o meno tranquillamente lungo lo schermo (e proprio nelle movenze più o meno terrorizzate dei passanti risiede l'unico elemento comico del gioco). Avrete a disposizione un certo numero di munizioni, e potrete persino raccogliere altre armi oltre alla classica Magnum (mitragliette, fucili a pompa, granate, ecc.); inoltre saranno qui e là presenti valigette di pronto soccorso che reintegreranno parzialmente l'energia persa in seguito agli eventuali colpi

MA Guardando True Lies al cinema, tra tutte le riduzioni possibili questa è proprio quella che viene in mente per ultima. In effetti, sarebbe stato difficile tirare fuori qualcosa di veramente coerente con il film (trattandosi, giustamente, di una serie di scene completamente differenti tra di loro), comunque sia questo strano gioco di combattimento/esplorazione non è che svolga il suo lavoro poi troppo male. La grafica è un po' vaga e la giocabilità non è massima, comunque sia si tratta di un gioco carino che vale la pena provare - un po' difficile, ma almeno significa che può essere giocato un po' di più del solito prima di portarlo a termine.



che vi saranno inferti dagli avversari (e Schwarzy ne può sopportare davvero tanti, ma proprio tanti, prima di perdere del tutto una vita).
Nel gioco sono anche presenti alcuni stage a scorrimento verticale, molto simili a un classico shoot 'em up, come quando pilotate il sopraccitato jet, nel tentativo di fermare i camion che trasportano le suddette testate nucleari.

La giocabilità è immediata, e mantenuta buona dalla giusta calibrazione della difficoltà, oltre che da un comodo sistema di password che vi permetterà sempre di ricominciare dall'ultimo stage visitato.
La grafica appare funzionale e ben definita, anche se un po' piccola; gli sprite si muovono bene e senza rallentamenti; le schermate statiche, inoltre, aggiungono quel pizzico d'atmosfera in più che non potrà non coinvolgere coloro a cui è piaciuto il film.

I commenti musicali vanno migliorando col progredire degli stage e gli effetti sonori si mantengono sempre su un livello accettabile.
True Lies è una discreta trasposizione videoludica del film e un buon gioco in sé; l'unico difetto è rappresentato dal fatto che, una volta finitolo, non lo rigiocherete più tanto spesso, anche perché, pur essendo gli stage molto numerosi, ci si riduce, in fondo, a fare le stesse cose. Siamo comunque di fronte a un gioco divertente e appassionante (almeno per un certo tot di tempo), che sono sicuro farà impazzire i fanatici del film (io non sono tra questi) e farà trascorrere un divertente pomeriggio a tutti gli altri.
Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

SUPER NINTENDO	
GRAFICA +sprite ben animati	85
SONORO +musiche d'atmosfera	86
GIOCABILITÀ +divertente sparare ai terroristi	86
LONGEVITÀ -finitolo, non lo rigiocherete spesso	80
ACCLAIM	84

COMPUTER ONE®

VIA VELA 12/2 - 40138 BOLOGNA - Aperto tutti i giorni escluso domenica dalle 9:00 alle 19:30 ORARIO CONTINUATO - chiuso Lunedi' mattina

VENDITE PER CORRISPONDENZA

TEL. 051-343.504
FAX. 051-344.906

GLI UNICI IN ITALIA CON UN ASSORTIMENTO DI OLTRE 3000 TITOLI PER CONSOLE SEMPRE DISPONIBILI IN PRONTA CONSEGNA A PREZZI SEMPLICEMENTE INCREDIBILI.
TELEFONA OGGI STESSO PER CONOSCERE LE NUOVE OFFERTE E LE ULTIME NOVITA'

MEGADRIVE 2 + 2 JOYPAD versione ITALIA

LIT. 189.000

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

84

GIOCATORI	1/2
LIVELLI	6
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

THE GREAT CIRCUS MYSTERY

Starring Mickey & Minnie

La Capcom riutilizza la stessa, fortunata formula già testata con successo nel suo primo platform dedicato a Mickey Mouse e, stavolta, permette al topo più amato del mondo di farsi accompagnare dalla sua fidanzatina in una nuova, eccitante avventura.

Un ridente mattino, Topolino e Minnie decidono di fare una gita fuori città. Saliti sulla corriera, ammirano i paesaggi di campagna mentre, felici, si tengono per mano e fanno progetti per il futuro. Quando la corriera li lascia al limitare del bosco,

non possono fare a meno di notare il tendone del nuovo circo di cui tanto Paperino aveva loro parlato. Incuriositi, fanno per incamminarsi verso esso, ma ecco all'improvviso ecco spuntare Pippo, che, mesto mesto, incrocia il loro cammino. "Ehi, Pippo, cosa c'è che non va?", domanda

dosso una sensazione poco piacevole". Topolino, il quale sa bene che il circo è, per eccellenza, il posto più divertente e allegro del mondo, comincia a non vederci chiaro, così propone Topolino con interesse. "Sono molto triste", risponde Pippo, "sembra che al Circo ci sia qualcosa che non va. Non riesco a spiegare bene cosa. Sarà la strana musica o gli strani clown che vi sono, ma quel posto mi mette ad-

a Minnie di indagare insieme su questo mistero.
Questo è l'antefatto del nuovo platform targato Capcom per il nostro benamato sedici bit Nintendo. Prospettiva laterale a scorrimento prevalentemente orizzontale, tre livelli di difficoltà selezionabili, e presenza

di password per ricominciare dall'ultimo stage visitato, sono i parametri tecnici della cartuccia in questione.
Debbo dire che, con l'uscita di Topolinomania, Earthworm Jim o Donkey Kong Country, questo The Great Circus Mystery rivela una struttura molto semplice e lineare, che ne fa un prodotto più adatto ai giocatori giovani che agli smaliziati delle piattaforme. Ora mi spiego meglio. Intendiamoci, il gioco è tecnicamente molto ben realizzato: grafica colorata e ben animata, priva di rallentamenti; giocabilità immediata e supportata dalla possibilità (come nel primo platform Capcom dedicato a Topolino) di far cambiare "costume" a Topolino, dotandolo di nuovi e diversi poteri; longevità nella media, assicurata dalla presenza dei tradizionali sei stage (che spaziano dal circo alla casa infestata, dalle foreste alle caverne, dalla landa ghiacciata al castello del malvagio Gambadilegno).

MA Un altro gioco di Topolino? E da dove salta fuori? Questo The Great Circus Mystery è un buon platform dotato di tantissima buona grafica, di uno schema di gioco non troppo originale ma interessante e provvisto del solito stock di animaletti pelosi, mostriciattoli carini e amenità varie - insomma, la solita roba che accompagna Topolino durante le sue escursioni in giro per i videogiochi. La Capcom ha confezionato un'altra volta un gioco competente, professionale ma privo di quel qualcosa che garantisce la permanenza nella memoria dei videogiocatori. Adattissimo ai più piccoli, pur non essendo un "gioco per bambini".

Il fatto è che The Great Circus Mystery, per chi è stato abituato alle fantasmagorie grafiche di Topolinomania, o alle contorte stramberie surreali di Earthworm Jim, o alla frenetica giocabilità di Donkey Kong Country, può apparire poco avvincente, troppo fa-

cile e un po' limitato. Quindi, va da sé che questo platform è consigliatissimo per i più piccoli, un po' meno per gli altri (sempre che i vostri gusti non vertano inspiegabilmente per i platform d'impostazione classica), anche se comunque, si rivela, nel complesso, un gioco godibile, per quanto possa durare un periodo di tempo piuttosto limitato.
Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

SUPER NINTENDO	
GRAFICA +ottimo uso dei colori	92
SONORO +carine musichette d'accompagnamento	88
GIOCABILITÀ +immediato e divertente	90
LONGEVITÀ -poco impegnativo +adatto ai più piccini	80
CAPCOM	84

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

STARGATE™

Il film si è rivelato un mezzo flop, dopo tanta attesa il "Guerre Stellari" degli anni '90 ha fatto un buco nell'acqua. Speriamo che il videogioco sia meglio...

Se devo essere sincero, non sono mai andato a vedere questo Stargate, vuoi per il super-lavoro a cui sono sottoposto dai miei superiori (non ci crede nessuno, neanch'io) vuoi per una certa pigrizia intrinseca che mi contraddistingue in modo indefrogabile (possiamo definirlo "delirium scemens"?). Tutto sommato però sono contento, da quel che ho sentito il film in questione era poco più che un ammasso di effetti speciali (belli, ma incredibilmente pochi, infatti le scene più esaltanti le hanno fatte vedere più volte in TV!) accompagnati da una trama tutt'altro che originale; peccato, l'idea di base m'era sembrata davvero buona, del resto come si può rimanere insensibili di fronte alla maestosità e al mistero delle piramidi egizie?

Purtroppo (a me non frega nulla, del resto al cinema ci siete andati voi, mica io!) Stargate è stato accolto freddamente sia dal pubblico (almeno questo è quello che è accaduto negli USA, qui da noi ha avuto sorte migliore) che dalla critica (non fa testo in ogni caso, infatti 9 su 10 scrivono che il film è una schifezza, a meno che non sia firmato Kurosawa o comunque risulti qualcosa di abbastanza incomprensibile per il 95% della popolazione terrestre),

ma non per questo il mondo videoludico gli ha voltato le spalle, anzi, forse troverà riscatto proprio su console, anche se sinceramente non ci metterei la mano sul fuoco (notare che faccio finta di non aver ancora visto il gioco quando in realtà so già tutto, ma in qualche modo dovrò creare un minimo d'enfasi, o no?).
Devo ammettere che le premesse non erano affatto buone, già da qualche tempo giravano voci sulla qualità di questo prodotto che non mi hanno certo entusiasmato, c'è addirittura chi l'ha bollato come "schifezza insindacabile", ma come al solito ho preferito attendere la versione finale - terminata alla fine di marzo - prima di esprimere ogni giudizio.
E' inutile comunque prenderci in giro, il voto l'avete visto, la pagella sicuramente è già stampata a fuoco nelle vostre menti e quindi non mi sembra proprio il caso di tirarla per le lunghe, comunque prima delle critiche vediamo almeno con cosa abbiamo a che fare.
Il gioco riprende uno schema abbastanza usato: la prima sezione sembra uscire direttamente da

Star Wars per SuperNES, infatti si tratta di correre da sinistra a destra in un deserto tutt'altro che amichevole, pieno d'insidie sotto forma di creature che nessun essere sano di mente affronterebbe a mani nude.
Fortunatamente siamo dei militari, quindi come tali disponiamo di un sostanzioso quantitativo di armi; infatti per meglio cavarcela nell'universo sabbioso di Stargate potremo fare affidamento sia su un mitragliatore UZI, che su alcune bombe a

mano grosse e cattive (conoscete per caso delle bombe piccole e buone?) in grado di eliminare alcuni mostri particolarmente coriacei.
C'è da dire che l'eroe della vicenda è un marine con due granate così, in grado di compiere tutta una serie di movimenti che ricordano

non poco il protagonista di Flashback (ve lo ricordate il gioco, no?), cosa che gli verrà particolarmente utile nei livelli sotterranei, quando dovrà esibirsi in tutta una serie di movenze degne di un acrobata da circo. Il nostro paladino può infatti arrampicarsi, dondolarsi, camminare in equilibrio su delle travi sospese (carina l'animazione), accucciarsi

e nel frattempo sparare a tutto quello che si muove, poiché si tratta sempre di un qualcosa di ostile.
Ogni livello di gioco richiede il completamento di un determinato compito, terminato il quale potrete passare allo stage successivo; in realtà si tratta sempre e comunque di cercare degli oggetti sparsi in giro.
Se siete stati tanto buoni (o coraggiosi) da aver letto questa sot-

tospecie di recensione fino a questo punto, sarete quanto mai curiosi di sapere cosa ne penso veramente del gioco in questione (non ve ne frega nulla? Non so perché, ma me l'aspettavo): sarà, anzi Sahara vista l'ambientazione (battute squallide parte una, ciak! Buona la prima...), ma tutto sommato Stargate non è poi questa schifezza come si pensava - certo non lascerà un segno indelebile nella storia, però al di la di tutto è innegabile che almeno sul piano tecnico non c'è davvero nulla da criticare.
Il parallasse fa il proprio dovere, il protagonista si muove fin troppo bene e di rallentamenti proprio non ne ho visti, purtroppo è altrettanto evidente che a livello di giocabilità si poteva fare molto di più. Così com'è Stargate è poco più che un platform come mille altri, senza nessun tocco di classe davvero degno di nota; inoltre in alcuni punti si rischia di finire in dei vicoli ciechi dai quali è impossibile uscire, impedendo al giocatore di proseguire e

costringendolo a ricominciare tutto da capo, cosa abbastanza frustrante.
Si poteva fare di più, insomma le routine ci sono, quello che manca è la struttura di gioco, che condanna Stargate a un posto nella massa, senza elevarlo al posto che poteva occupare...

TMB

MEGADRIVE	
GRAFICA +Buone animazioni +Tecnicamente ottimo	91
SONORO +Nella media	80
GIOCABILITA' +Carino all'inizio -Poco vario	81
LONGEVITA' +Difficile da finire -Poco accattivante	70
ACCLAIM	79

JAPAN PLANET

VENDITA PER CORRISPONDENZA

SEGA SATURN

MEGA 32

SONY PS-X

NEO GEO CD

E IN PIU' FX NEC, 3DO, GADGET, CD E MOLTO ALTRO!

CONSEGNA IN TUTTA ITALIA L. 10.000

TEL 039/322605

FAX 039/321944

DAL LUNEDI' AL SABATO

DALLE 9 ALLE 12 E DALLE 14 ALLE 18

(SEGRETERIA TELEFONICA FUORI ORARIO)

ODIS S.R.L.

CONSOLLE DELLE MIGLIORI MARCHE A PREZZI ECCEZIONALI!

CONSOLLE · VIDEOGIOCHI · ACCESSORI · ACQUISTIAMO E PERMUTIAMO IL VOSTRO USATO

PIAZZA DI PONTE LUNGO, 31 • ROMA
TEL. 06/7016436 • FAX 70303635

OLTRE 1.000 TITOLI • 200 MQ DI ESPOSIZIONE • ORARIO DI APERTURA 9-13/16-20

3DO

3D ATLAS	L. 99.900
BACH	L. 79.900
CORPE KILLER	L. 129.900
CRIME PATROL	L. 86.900
DEMOLITION MAN	L. 99.900
DENNIS MILLER	L. 49.900
GRIDDERS	L. 73.900
IMMORTAL DESIRÈ X	L. 65.000
IRON ANGEL OF THE APOC.	L. 125.000
JURASSIC PARK	L. 69.900
LEMMINGS	L. 69.900
LITTLE BIG ADVENTURE	L. 159.900
LOVE BITES	L. 49.900
MAD DOG MC CREE	L. 69.900
MICROCOSM	L. 69.900
POWERS KINGDOM X	L. 115.000
PUTT PUTT	L. 49.900
REBEL ASSAULT	L. 89.900
SAMURAI SHODOWN	L. 82.900
SEWER SHARK X	L. 69.900
SHADOW	L. 79.900
SHERLOCK HOLMES	L. 89.900
SHOCK WAVE	L. 57.000
STATION INVASION	L. 69.900
SUPREM WARRIOR	L. 89.900
THE CONVEN X	L. 65.000
THEME PARK	L. 89.900
VIRTUOSO X	L. 125.000
WAY OF THE WARRIOR	L. 69.900
WORLD CUP GOLF	L. 89.900

NEO GEO

CARTUCCIA

3 COUNT BOUT	L. 89.900
BLUE'S JOURNEY	L. 99.900
EIGHTMAN	L. 99.900
GHOST PILOT	L. 79.900
JOY JOY	L. 79.900
KING OF THE M.	L. 89.900
KING OF THE MONST.	L. 79.900
MAGICIAN LORD	L. 79.900
NINJA COMBAT	L. 89.900
NINJA COMMANDO	L. 99.900
SOCCER BRAWL	L. 99.900
SUPER SIDEKICKS	L. 99.900
TOP HUNTER	L. 350.000
WORLD HEROES 2	L. 89.900

OFFERTISSIMA! SE ACQUISTI 2 GIOCHI GAME BOY O GAME GEAR IN REGALO 1 BORSA NUBY ATTACHE

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

SUPER NINTENDO - VER. EUROPEA

THE LION KING	L. 79.900
THE PAGEMASTER	L. 109.000
VIRTUAL BART	L. 59.900
WORLD CUP STIKER	L. 69.900
WORLD CUP USA 94	L. 69.900
POWER RANGERS	L. 119.900
SHAQ-FU	L. 89.900
SPIDER-MAN	L. 139.900
INDI CAR MANSELL	L. 79.900
MICHAEL JORDAN	L. 89.900
BRUTAL	L. 89.900
DONKEY KONG COUNTRY	L. 99.900
EEK THE CAT	L. 79.900
YOGI BEAR'S	L. 129.900
SUPER MARIO ALL STARS	L. 89.900
INTERN. SUPERSTAR SOCCER	L. 129.900
TINY TOON 2	L. 125.000
WARLOCK	L. 139.900
TRUE LIES	L. 139.900
SMASH TENNIS	L. 99.000
THE INCREDIBLE HULK	L. 86.000

SUPER NES - VER. U.S.A.

SUPER STREET FIGHTER II	L. 68.900
SHAQ-FU	L. 89.900
SPIDER-MAN	L. 139.900
GHOUL PATROL	L. 79.000
HARBALL III	L. 99.000
DENNIS THE MINACE	L. 79.900
THE ADDAMS FAMILY 3	L. 139.900
BRIAN LORD	L. 89.900
CLAYMATES	L. 99.000
BONKERS	L. 99.000
CANNONDALE CUP	L. 129.900
CHAVEZ II	L. 119.000
FINAL FIGHT 2	L. 49.900
FIEVEL	L. 99.000
THE WIZARD OF OZ	L. 79.000
THE UNTOUCHABLES	L. 109.000
ULTIME THE BLACK	L. 89.900
UNIRACERS	L. 99.000

SUPER FAMICON - VER. GIAPPONESE

SUPER E.D.F.	L. 19.900
SMACH TV	L. 19.900
STRIKE GUNNER	L. 19.900
ADVENTURE ISLAND	L. 29.900

ACCESSORI

JOYPAD SN PROPAD	L. 39.900
JOYPAD SPEEDPAD	L. 39.900
JOYSTICK SUPER 1	L. 39.900
ADATT. X-TERMIN 2	L. 39.900
ALIMENTATORE	L. 29.900

MEGA 32X L. 299.000

SEGA SATURN +1 GIOCO L. 1.099.000

NEO·GEO CD +1 GIOCO L. 849.000

SONY PLAYSTATION +1 GIOCO L. 999.000

MEGA DRIVE

ROCK'ROLL RACING	L. 59.900
SONIC 2	L. 39.900
SPIDER-MAN	L. 99.000
THE INCREDIBLE HULK	L. 89.900
VIRTUAL BART	L. 44.900
WARLOCK	L. 99.000
DYNAMITE HEADDY	L. 79.900
ECCO THE TIDE...	L. 85.000
FIFA SOCCER 95	L. 99.000
INDY CAR N. MANSELL	L. 69.900
NBA JAM TOURN.	L. 109.900
BALLZ	L. 89.900
BOOGERMAN	L. 44.900
BUBSY II	L. 69.900
RISE OF THE ROBOT	L. 69.000
ROAD RASH 3	L. 119.900
RYAN GIGGS	L. 39.900
SHAQ-FU	L. 89.900
SLAMMASTERS	L. 119.900
SOCHET	L. 89.900
SOLAIL	L. 129.900
STARGATE	L. 119.900
WORLD CLASS LEADER B.	L. 49.900
WONDERBOY 3	L. 19.900
WOLFCHILD	L. 79.900
SYLVESTER AND TWEETY	L. 99.000
YOGI BEAR	L. 99.000
GAUTLET 4	L. 69.900
MORTAL KOMBAT II	L. 109.000
CLAYFIGHTER	L. 119.000
VIEW POINT	L. 140.000
MEGA SWIT	L. 109.000
MIGHTY MAX	L. 109.000
SNAKE RATTLE	L. 39.900
GENERAL CHAOS	L. 39.000
WIENLIZ	L. 39.900
GUYSTAL'S PONY	L. 69.900
ANIMANIACS	L. 89.000
CIRCUS MISTERY	L. 119.000
BONKERS	L. 69.900
PIGSKIN	L. 39.900
LEMMINGS	L. 99.000
KAWASAKI	L. 129.900

ACCESSORI

ALIMENTATORE MD 1	L. 29.900
ALIMENTATORE MD 2	L. 29.900
PRESA SCART MD 1	L. 29.900
PRESA SCART MD 2	L. 29.900
JOYPAD CHALLENGER	L. 25.000
JOYPAD MG 6 TASTI	L. 24.900
JOYPAD TIJ-308 (SENZA FILO)	L. 39.900

MEGA CD

ANDROID ASSAULT	L. 49.900
BLACKHOLE	L. 29.900
DUNGEON MASTER 2	L. 69.900
EARNEST EVANS	L. 29.900
HEAVENILY SYMPHONY	L. 79.900
HEAVY NOVA	L. 29.900
MY PAINT	L. 39.900
NOVASTORM	L. 59.900
POWER MONGER	L. 69.900
PRINCE OF PERSIA	L. 29.900
SLAM CITY	L. 79.900
SOL-FEACE	L. 29.900
WOLFCHILD	L. 29.900
WONDER DOG	L. 29.900

PlayStation

A4 EVOLUTION	L. 189.000
COSMIC RACE	L. 120.000
CYBER SLED	L. 125.000
KILEAK THE BLOOD	L. 125.000
KING'S FIELD	L. 99.000
MAZIN	L. 99.900
MOTOR TOON GRANPRIX	L. 99.900
PARODIUS	L. 99.000
RIDGE RACER	L. 130.000
SPACE GRIFOON	L. 99.000
TAMA	L. 79.000
TOH SHIN DEN	L. 139.900
TWIN GODDESSES	L. 189.000

GAME GEAR

COLOR PORTABLE VIDEO GAME SYSTEM

WWF RAW	L. 32.000
MONSTER TRUCK	L. 32.000
NBA JAM TOURN. EDITION	L. 59.900
STRIDER RETURNS	L. 29.900
9 X 1	L. 39.900
ALADDIN	L. 39.900
ALIEN 3	L. 29.900
BASEBALL	L. 19.900
CHAKAN	L. 29.900
DINAMYTE HEADDY	L. 59.900
DRACULA	L. 32.000
GEORGE FOREMAN'S	L. 32.000
LEADERBOARS	L. 29.900
COLUMNS	L. 9.900
THE TERMINATOR	L. 49.900
TOM & JERRY	L. 49.900
ULTIMATE SOCCER	L. 39.900
ROBOCOP 3	L. 39.900
THE OTTIFANTS	L. 49.000
PAPER BOY 2	L. 39.900
PRINCE OF PERSIA	L. 49.900
PUT AND PUTTER	L. 19.900
SUPERMAN	L. 39.000

ACCESSORI

ADATTATORE GIOCHI MSY	L. 10.000
BATT. RICARICABILE+ALIM.	L. 59.000
BORSA NUBY-ATTACHE	L. 19.900

GAME BOY

WWF RAW	L. 32.000
ITCCHY E SCRATCHY	L. 32.000
MONSTER TRUCK	L. 32.000
MUHAMMADALI	L. 29.900
NIGEL MANSELL'S	L. 29.900
PAPERBOY	L. 19.900
SEAQUEST DSV	L. 49.900
BATMAN THE ANIMATED	L. 29.900
DONKEY KONG	L. 39.900
FIFA INTERN. SOCCER	L. 69.900
GOLF CLASSIC	L. 32.000
I PUFFI	L. 39.900
THE PAGEMASTER	L. 59.000
TINY TOON 2	L. 49.900
TOTAL CARNAGE	L. 49.900
TARZAN	L. 49.900
TENNIS	L. 29.900
PINBALL DREAMS	L. 39.000
ROBIN HOOD	L. 39.900
SPEED BALL 2	L. 39.000
SOCCER	L. 59.000
FIFA	L. 69.900
SUMO FIGHTER	L. 29.000
POWER RANGERS	L. 49.000
MAX	L. 29.000
JURASSIC PARK	L. 29.000
JURASSIC PARK 2	L. 49.900
MISTER NUTS	L. 49.900

ACCESSORI

ADATTATORE AUTOMOBILE	L. 15.000
BATTERIA RIC+ALIM. ECON.	L. 29.900
BORAS CARRY-CASE	L. 29.900
BORSA NUBY ATTACHE	L. 19.900
LENTE+LUCE	L. 19.900

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA
SPESE DI SPEDIZIONE L. 5.000 ORDINARIO, L. 10.000 URGENTE
RIPARAZIONE, RICAMBI E ASSISTENZA IN SEDE
PREZZI IVA INCLUSA • CONTATTATECI PER INFORMAZIONI SUI GIOCHI NON PRESENTI NELL'ELENCO

I NOMI ED I MARCHI RIPRODOTTI IN QUESTA PAGINA APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - OFFERTE VALIDE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE
PROPOSTE GRAFICHE (06) 70344417

SEGA SATURN
£.1,299,000

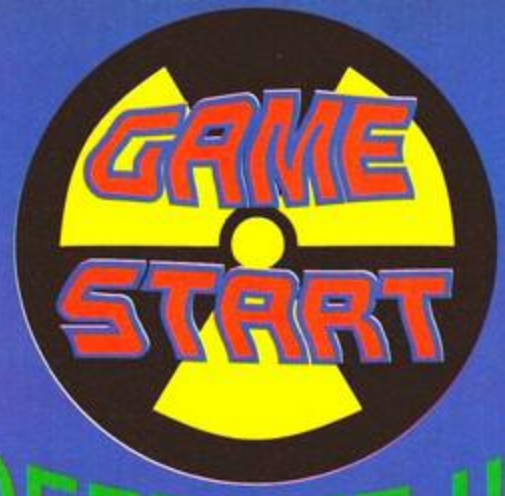
TITOLI

DAYTONA USA	£.159,000
VICTORY GOAL	£.159,000
CLOCK WORK KNIGHT	£.109,000
GALE RACER	£.149,000
RAMPO	£.179,000
GOTHA	£.159,000
MYST	£.159,000
PANZER DRAGON	£.159,000
PEBBLE BEACH GOLF	£.159,000
VIRTUA HYDERIDE	£.169,000
DEADLUS	£.159,000

NEO GEO CD + GIOCO
£.849,000

TITOLI

SUPER SIDE KICKS 2	£.69,000
FATAL FURY SPECIAL	£.69,000
ART OF FIGHTING 2	£.69,000
KING OF FIGHTERS 94	£.85,000
WORLD HEROES 2 JET	£.99,000
SAMURAI SHODOWN 2	£.99,000
AGG. DARK KOMBAT	£.99,000
WIND JAMMER	£.99,000
STREET HOOP	£.99,000



OFFERTE !!!!

DONKEY KONG COUNTRY SNES PAL £.89,000

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER x SNES PAL £.89,000

Servizio vendita all'ingrosso per rivenditori

NBA JAM T.E x SNES PAL £.89,000

SONY PLAYSTATION PS-X
£.1,199,000

TITOLI

RIDGE RACER	£.189,000
TOSHINDEN	£.189,000
GUNNER'S HEAVEN	£.189,000
BOXER'S ROAD	£.189,000
TEKKEN	£.189,000
METAL JACKET	£.189,000
VAMPIRE	£.189,000
PARODIUS PIX	£.189,000
KING'S FIELDS	£.189,000
KIREKEU THE BRADE	£.189,000
MOTOR TOON GP	£.189,000
RAIDEN PROJECT	£.199,000

3DO PANASONIC FZ-10
£.1,049,000

TITOLI

SPACE ACE	£.129,000
SUPREME WARRIOR	£.129,000
THEME PARK	£.129,000
FLASHBACK	£.129,000
RISE OF THE ROBOTS	£.129,000
GEX	£.129,000
CREATURE SHOCK	£.129,000
WING COMMANDER 3	£.129,000
IMMERCENARY	£.129,000
QUARANTINE	£.129,000
SLAM CITY W./PIPPEN	£.129,000

FRANCHISING LINE.

IL MONDO DEI VIDEOGIOCHI E' UN MERCATO IN ESPANSIONE. APRI ANCHE TU UN NEGOZIO SPECIALIZZATO O SE SEI GIA' UN RIVENDITORE RIVOLGITI A :

"GAME OVER" - RIMINI

TEL.& FAX. 0541-22045

PER INFORMAZIONI & ORDINI TELEFONARE TUTTI I GIORNI DALLE 9 / 13 E DALLE 15,30 / 19,30

PER I TITOLI NON IN ELENCO TELEFONARE

PUNTO MAX

BOLOGNA - VIA SABOTINO,8/A
TEL.051/6149620

PUNTO VENDITA

MODENA - VIA BONACINI ,154
TEL.&FAX.059/370967

RITIRO & VENDITA USATO

NUOVO PUNTO VENDITA "PACMAN"

PARMA - VIA PACIAUDI , 2/E
TEL.0521 / 200147

Via Bertola n° 6 Rimini • Tel. e Fax 0541/22045 (adiacente al C.so D'Augusto)

JUDGE DREDD

Il giudice più cattivo della storia sta per arrivare sulle console Sega!

Provate a immaginare una versione iper-fanatica del primo Robocop, con una mente che definire a senso unico è ancora poco; provate a immaginare un tutore della legge convinto di dovere fare rispettare, a tutti i costi, anche la più inutile e banale regola del codice stradale/civile e qualsiasi altra cosa: avrete solo una vaga idea di quello che attende chi si mette sulla strada di Judge Dredd.

Il "particolare" giudice nasce originariamente come un personaggio dei fumetti, un ambito all'interno del quale riscuote tuttora un enorme successo. Le sue avventure uniscono all'azione e all'avventura anche l'umorismo delle situazioni paradossali, dove per fare rispettare una regola qualsiasi Judge Dredd non esita a dare fondo al proprio vasto arsenale.

Dalla carta stampata, il giudice più violento della storia, dopo avere sconfinato in diversi universi paralleli, tra tutti quello DC, dove ha lottato insieme/contro Batman, è recentemente passato anche al cinema; qui, interpretato dal sempre più poliziotto Sylvester Stallone, aspetta da un sacco di tempo di approdare alle sale cinematografiche, anche se per il momento non si hanno notizie di una sua imminente uscita. Poteva dunque, dopo un escalation che dalla carta si è trascinata fino alla pellicola, mancare un videogioco ispirato a questo tumultuoso personaggio? Ci stupisce più che altro il fatto che questa sia solo la seconda conversione elettronica di Judge Dredd, un "eroe" che sicuramente offre un sacco di spunti per la realizzazione di un gioco (il genere è piuttosto semplice da indovinare).

In fase di ultimazione per Game Gear, Mega Drive e Super Nintendo, Judge Dredd prevede un sacco di scontri a fuoco e non, in un disperato tentativo di porre fine alla dilagante criminalità che invade il mondo del nostro eroe. Il gioco è naturalmente strutturato con il classico stile da platform, con i nemici - veramente di tutti i tipi - che sbucano da ogni angolo, con l'unica intenzione di porre fine alla sofferta vita del giudice. Inutile dire che le armi abbondano, e che i proiettili sparati saranno sufficienti a riempire di piombo la povera Mega City One. Per sapere come andrà a finire, non vi resta che attendere l'uscita della recensione completa.

Andrea Fattori

...A TORINO CI TROVI
IN VIA ROSSINI 3/E
(QUASI ANGOLO VIA PO)
CAP. 10124

METAL JACKET
PHILOSOMA
GUNDAM
BOXER ROAD
DARSTALKER
TEKKEN
BOUNTY ARMS
ALIEN PROPON
STARBLADE - GUNNERS HEAVEN

SONY-PSX

L'OFFERTA

TELEFONA TI ASPETTANO PLAYSTATION E SATURN AD UN PREZZO INCREDIBILE

ACCESSORI

JOYPAD 3DO 6 TASTI
JOYPAD PLAYSTATION
JOYPAD SATURN
JOYSTICK PSX E SATURN
MEMORY CARD
LASER GUN 3DO
RACING CONTROLLER SATURN

PERMUTE

e altri ancora...
VALUTIAMO IL TUO USATO E LO PERMUTIAMO PER UN 32 BIT SYSTEM

DISPONIBILI LE VERSIONI PANASONIC FZ 10 E SANYO.

3 DO

GEX-• MORTAL KOMBAT 2
• WING COMMANDER 3
• LANDS OF LORE 2
• COMMANDER AND CONQUER

SEGA-SATURN

DAYTONA
PANZER DRAGON
VICTORY
GOAL
DEADLUS
SHINOBY EX-RAMPO
X-MEN-CRYSTAL LEGEND AST

NEC FX

BATTLE HEAT
TEAM INNOCENT
FX FIGHTER
e altri 13 titoli

TEMPO JR
METAL HEAD
ALONE IN THE DARK II
CHAOTIX
BASEBALL 95
JUDGMENT CLAV
MOTHERBASE

32 X

GALAXY FIGHT
PUZZLE DOBBLE
FATAL FURY 3 (266 M)
DOUBLE DRAGON (144 mega)
CROSSED SWORLD 2
SUPER VOLLEYBALL
SAVAGE REIGN (190 M)

NEO GEO

MODIFICHE E RIPARAZIONI IN SEDE

ORARIO
10.00 - 13.00
15.45 - 19.30
LUNEDI MATTINA CHIUSO

OFFERTE:
NEO GEO CARTRIDGE £. 250.000
CARTUCCE NEO GEO DA £. 50.000
TITOLI MEGADRIVE DA £. 25.000 A £. 99.000
TITOLI SUPERNES: DA £ 29.000
ANIME: FATAL FURY-THE MOVIE
STREET FIGHTER 2 THE MOVIE
GADGET

VENDITA PER CORRISPONDENZA

Telefona subito all'011/889920

SPEDIZIONI TRAMITE CORRIERE-POSTA ORDINARIA E URGENTE

NEO GEO CD

FATAL FURY: E TRE!

Andy Bogard, Joe Higashi e Terry Bogard (ma non necessariamente in questo ordine) sono tornati a fare a pugni su Neo Geo... o meglio, stanno tornando: ecco a voi l'anteprima di Fatal Fury 3 - Road to the Final Victory.

Non potete credere ai vostri occhi, eh? O meglio, potete crederci benissimo, dato che un seguito alla vicenda di Fatal Fury 2 (estesa anche in Fatal Fury Special e in King of Fighters) era più che scontato. Che cosa troviamo di nuovo in questo terzo (o quinto?) capitolo della saga di Garoo Densetsu? Niente poligoni, come qualcuno si aspettava dopo l'exploit di giochi come Virtua Fighter, ma ancora tanto bitmap, mosse segrete e mosse ancora più segrete.
Cominciamo dalle cinque nuove aggiunte del gioco: Bob Wilson, Hon Fu, Blue Mary, Sokaku e Franco Bash. Oltre ai "soliti" (Terry, Andy, Mai, Joe e Geese) infatti sono stati inseriti ben cinque personaggi nuovi, sostituendo però i vecchi volti che probabilmente non avevano riscosso poi così tanto successo. I cinque nuovi "tizi" sono appunto Bob Wilson, una specie di ballerino rasta che ricorda abbastanza Dee Jay di Super Street Fighter 2, munito di treccine rasta e completino verde/bianco; Hon Fu, una specie di karateka simil-Bruce Lee abbastanza agguerrito; Sokaku, un prete-guerriero cattivissimo e dotato di numerose mosse poco usuali; Blue Mary, la nuova ragazza del gruppo già diventata parecchio famosa e Franco Bash, il solito "tipone grossone" tutto manate e poca agilità.
A essere sinceri, con un po' di fortuna in più avremmo potuto fare addirittura la recensione completa e non la preview, ma abbiamo mancato di un paio di giorni l'uscita del gioco - comunque sia, nel frattempo siamo riusciti a intervistare la responsabile delle PR della SNK, il che è già qualcosa. Gustatevi tutto il resto (foto e testo) e aspettatevi un test completo sul prossimo numero...

Nella foto, uno scorcio (assai ridotto) degli uffici della SNK, con Yasuyo Ushiki (in giallo) e Masami Nakaoka delle Pubbliche Relazioni.

Intervista a Ms. Yasuyo Ushiki, responsabile PR della SNK

Per scoprire i segreti che ci riserva la SNK nelle prossime settimane, siamo andati a ficcare il naso negli uffici di Tokyo. Ad accogliere gli uomini della Ekusenia Shuppan (come, ahimè, è pronunciato il nome della nostra casa editrice in Giappone) c'era Ms. Ushiki che, prima di passare alle chiacchiere ha pensato bene di

accendere il Neo Geo CD e sfidarci, così, tanto per

rompere il ghiaccio...
Presi a indagare sulle novità della terza edizione di questo Fatal Fury e a scattare le fotografie dei punti più interessanti dell'azione ci siamo resi conto improvvisamente che erano già passate più di due ore. Dopo esserci ricomposti abbiamo iniziato l'intervista con Ms. Ushiki, responsabile della PR della SNK Neo Geo.

D. Quale è la strategia di base della SNK riguardo alla nuova macchina CD e in cosa si differenzia da quella dei concorrenti?
R. Il punto fondamentale che credo ci differenzi dagli altri è che la nostra macchina è esattamente identica a quella che si trova nelle sale, tranne per alcuni particolari trascurabili che derivano dall'uso del supporto CD. Il Neo Geo CD, per noi e il nostro pubblico, è una

macchina da gioco. Niente di più, niente di meno che giochi. Non ha altre funzioni nascoste, né promette altro che non sia di avere in casa, a un prezzo accessibile, quello che fino a ora era quasi impossibile avere. Anche per questa

ragione non consideriamo né il Saturn, né il Playstation come rivali.

D. Esiste qualche differenza tra l'approccio ai mercati dei vari paesi?
R. Sostanzialmente no. Tuttavia, in USA ancora non abbiamo iniziato le vendite, e anche in Europa siamo all'inizio. Anche se per il resto i nostri giochi fanno appello nello stesso modo a un certo tipo di appassionati, abbiamo ancora grandi possibilità di crescita sul mercato internazionale e via via impiegheremo sempre più energie per lo sviluppo.

D. I giochi Neo Geo sono quasi tutti dei picchiaduro o comunque giochi di azione. Quali sono quelli che riscontrano il maggiore gradimento del pubblico?
R. Lo scorso anno King of Fighters ha avuto un grande successo e ancora oggi nei game center ha una sua fetta di appassionati irriducibili. Naturalmente poi Samurai Spirits è diventato un classico.

D. Nel catalogo dei nuovi CD vedo numerosi titoli, ma alcuni non mi giungono nuovi...
R. Infatti. Con il lancio del Neo Geo CD abbiamo deciso anche di

far rivivere alcuni dei titoli più interessanti del passato. La serie Fatal Fury ne è un esempio. La nostra casa è nel mondo dei videogiochi sin dal 1987, per cui abbiamo un repertorio alquanto vasto dal quale possiamo attingere. Anche in futuro quindi, giochi che dopo un po' di tempo potrebbero non trovarsi più nelle sale saranno disponibili su CD.

D. Con giochi del tipo di Virtua Fighter, TohShinDen e Tekken o anche i giochi di guida si è assistito a una grossa crescita di attenzione per i titoli basati su grafica tridimensionale da parte delle softwarehouse. Qual è la vostra politica in proposito?
R. Per il momento non abbiamo in programma nulla di simile. Tuttavia in questa ultima versione di Garoo Densetsu è stata introdotta la possibilità di attaccare e difendersi in diagonale spostandosi su piani differenti. Premendo i pulsanti A+B contemporaneamente il personaggio si sposta su di un piano più in alto, premendo B+C si sposta di un piano più in basso. Alcuni personaggi, inoltre, se muoiono subendo un attacco possono essere scaraventati fuori dal ring o contro il vetro di un acquario.

D. Come organizzate l'attività di promozione dei nuovi giochi?

E noi siamo andati a vederlo...

R. Per fare conoscere le nuove caratteristiche del gioco abbiamo organizzato un Live Tour in sette delle maggiori città giapponesi. Per saperne di più, leggetevi il Made in Japan!

MA e Stefano Mazzotta

flycom s.r.l.

V.LE RIMEMBRANZA 15 - VIMERCATE (MI)
C.F.- P.I. 02276680960 - ISC.TRIB.MONZA N□50954
C.C.I.A.A. N□1407688 - MILANO
CAP.SOC. L.20.000.000 INT.VERS.

Tutti i prezzi sono iva compresa

Vendita per corrispondenza
Tel.039 - 6082088

PREZZI PAZZI, PAZZIIII!

RAGAZZI!! QUESTE LE OFFERTE PAZZE DEL MESE!!

PREZZI PAZZI MD.	******	**PREZZI PAZZI MD.**	******
*WORLD SOCCER	42000	*TURTLES FIGHTER	69000
*ETERNAL CHAMP.	52000	*NIGEL MANSELL	66000
*NBA JAM	49000	*FATAL FURY 2	66000
*STREET FIGHTER 2	59000	*THUNDER FORCE4	59000
*ROCKET KNIGHT	39000	*MORTAL KOMBAT	49000
*GUNSTAR HEROES	66000	*MORTAL KOMBAT2	59000
*BATMAN 2	42000	*YU YU HAKUSHO	49000
*MICKEY & DONALD	49000	*SONIC & KNUKLES	89000
PREZZI PAZZI GG.	******	**PREZZI PAZZI MS.**	******
*WINTER OLYMPICS	36000	*WILLY IL COYOTE	32000
*DOUBLE DRAGON	36000	*BATMAN RETURNS	32000
*PRINCE OF PERSIA	36000	*CHUCK ROCK	29000
*TERMINATOR	36000	*JUNGLE BOOK	36000
*ROBOCOD	32000	*DONALD DUCK 2	36000
*ALIEN 3	36000	*GLOBAL GLADIAT.	32000
PREZZI PAZZI GB	******	**PREZZI PAZZI SN.**	******
*WORLD CUP	32000	*MORTAL KOMBAT	42000
*TENNIS	32000	*STREET FIGHTER2	56000
*FLINTSTONES	36000	*YUYU HAKUSHO 2	66000
*LEMMINGS 2	32000	*MORTAL KOMBAT2	86000
*MICROMACHINES	32000	*ESPN BASEBALL	46000
*KIRBY'DREAMLAND	32000	*INTERNATI. RUGBY	46000
**********	*******	**********	*******

>VUOI CAMBIARE I TUOI GIOCHI??TELEFONACI!!<
>NOI TE LI "SUPERVALUTIAMO"<

M.DRIVE.2 + JOIPAD	**209.000**
M.DRIVE.2 + GIOCO	**229.000**
JOYSTIC PRO 5* LARGE	**75.000**
JOYSTIC 6 TASTI FIGHT.1	**35.000**
JOYPAD PRO 4* 6 TASTI	**29.000**
JOYPAD 6 TASTI FIGHT.2	**35.000**

> MEGADRIVE <

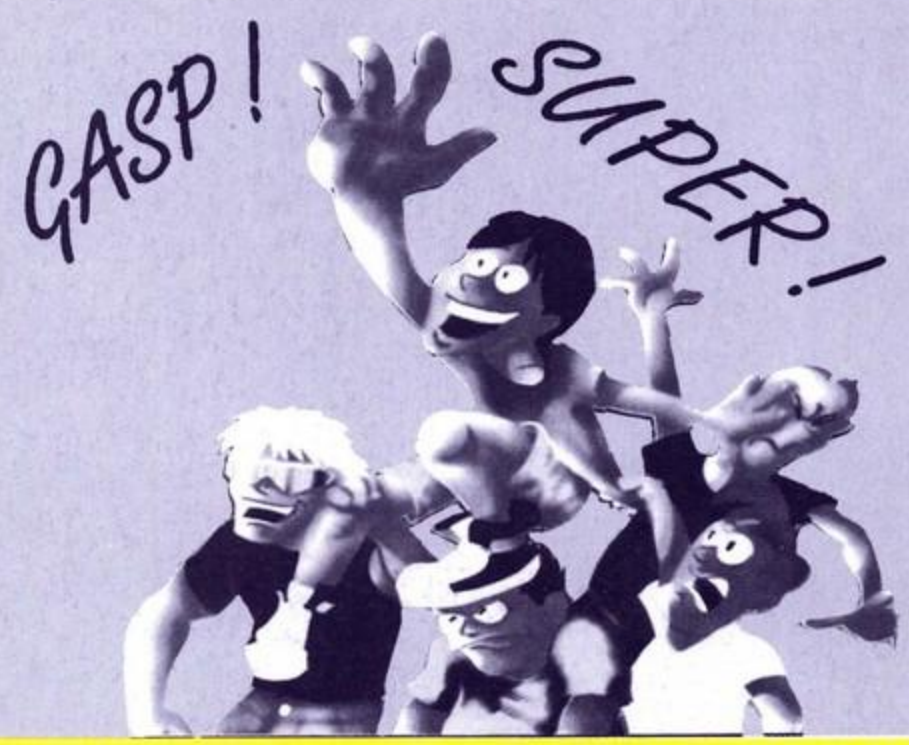
ALISIA DRAGON	*39.000
ARCH RIVALS BASKET	*39.000
BALL.JACKS	*35.000
BATMAN & ROBIN	>Telefona!
BOOGERMAN	*75.000
BUBSY 2	*49.000
CAPTAIN AMERICA	*39.000
CRUE BALL	*35.000
DYNAMITE HEADY	*84.000
FIFA SOCCER 95	*99.000
GOLDE AXE	*39.000
HARDBALL 94	*49.000
INCREDIBLE HULK	*49.000
JAMES BOND 007	*39.000
JOE MONTANA 3	*39.000
JOHN MADDEN FOOTB.	*35.000
KID CHAMALEON	*39.000
LOST GENERATIONS	*49.000
MARCO'MAGIC FOOTB.	*49.000
MEGA TURRICAN	*52.000
MIGHTY MAX	*52.000
MR.NUTZ	*62.000
MUTANT LEAGUE FOOTB.	*39.000
PUGGSY	*35.000
R B I BASEBALL	*49.000
RED ZONE	*69.000
SAMURAI SHOWDOWN	>Telefona!
SECOND SAMURAI	*52.000
SNAKE & RATTLE ROLL	*55.000
SONIC 3	*69.000
SPARKSTER (rocket 2)	*69.000
SPLATTER HOUSE 2	*39.000
SUPER KICK OFF	*45.000
SUPERSTREET FIGHTER	119.000
TALMIT ADVENTURES	*35.000
TERMINATOR	*39.000
TERMINATOR 2 JUD.DAY	*59.000
THE LION KING	*109.000
THE PUNISHER	>Telefona!
THE STORY OF THOR	>Telefona!
TRUXTON	39.000
WINTER OLIMPICS	*45.000
WIZ N LIZ	*35.000
WORLD CUP USA	*49.000
XENON 2	*39.000

SEGA>32 X<SEGA

DOOM	*139.000
SUPER AFTER BURNER	*139.000
SUPER MOTOCROSS	*139.000
VIRTUA RACIN DE LUXE	*139.000
SONIC CHAOTIX	>Telefona
ADATTATORE 32 X PAL	*349.000

SEGA>SATURN<SEGA

PANZER DRAGON	*149.000
DAYTONA USA	*149.000
VICTORY GOAL	*139.000
CLOCK WORK KNIGHT	*129.000
VAN BATTLE	>Telefona!
SATURN+VIRTUA FIGH	*1.290.000



GAME GEAR + GIOCO	**169.000**
MASTERGEAR CONVERT.	**29.000**
LENTE GAME GEAR	**29.000**

> GAME GEAR <

WILLY IL COYOTE	*43.000
DRAGON	*49.000
GP RIDER MOTO	*43.000
MICKEY MOUSE 2	*43.000
ROAD RUSH	*43.000
ROBOCOD 2	*39.000
SONIC CHAOS	*43.000
SONIC SPINBALL	*43.000
TAZMANIA 2	*56.000
THE LION KING	>Telefona!

> MASTER SYSTEM <

AGASSI TENNIS	*28.000
CHUCK ROCK 2	*39.000
DESERT STRIKE	*39.000
DONALD DUCK	*36.000
JURASSIC PARK	*39.000
MICKEY MOUSE 2	*39.000
MICKEY MOUSE CASTLE	*36.000
OLYMPIC GOLD	*36.000
PIT FIGHTER	*28.000
PREDATOR 2	*28.000
ROAD RUSH	*36.000
ROBOCOD 2	*28.000
ROBOCOPvsTERMINATOR	39.000
S.MONACO GP.2	*39.000
SIMPSONS	*28.000
SONIC 2	*39.000
SONIC CHAOS	*39.000
SPIDERMAN	*28.000
STAR WARS	*36.000
STREET OF RAGE	*39.000
SUPERMAN	*28.000
WINTER OLYMPIC	*36.000
S.NINTENDO + GIOCO	**229.000**
JOIPAD PRO-4 TURBO	**24.000**
JOYSTIC SUPER-1	**34.000**
JOISTICK SCORE 6	**55.000**

>SUPER NINTENDO<

BATTLETOADS/DRAGON	*56.000
BRETT HUUL HOKEY	*56.000
CHARLEY BASKET	*56.000
CLIFFHANGER	*56.000
DOUBLE DRAGON 5	*56.000
GOOF TROOP (pippo)	*56.000
GP RIDER MOTO	*66.000
INCREDIBLE HULK	*56.000
JURASSIC PARK 2	*79.000
LAMBORGHINI AMERICA	*79.000
LEGEND	*56.000
LION KING	*109.000
MECK.WARRIOR	*56.000
MIGHTY MAX	*66.000
NIGEL MANSELL INDY	*79.000
PAC ATTACK	*56.000
SUPER BATTLETANK 2	*56.000
SUPER CASTELVANIA IV	*56.000
SUPER OFF ROAD	*56.000
SUPER STRIKERS BACK	*99.000
TERMINATOR 2	*66.000
TOP GEAR CAR	*66.000
WORLD CUP USA 94	*56.000
X-KALIBER	*39.000

Spedizioni a mezzo posta, fino ad esaurimento scorte. Altri titoli a richiesta. Tutta la merce è garantita, ed è solo ORIGINALE (Euro, Usa, Jap). Disponibili listini per rivenditori.

GAME BOY SUPER NINTENDO SEGA GAME GEAR

TUTTI I MARCHI E NOMI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI

SIAMO APERTI TUTTI I GIORNI DALLE 10 ALLE 20 SABATO E DOMENICA COMPRESI

PREZZI SHOCK!

MEGADRIVE

Console	*209.000*
Console MDII+Sonic 2 2joypad	*245.000*
Adattatore Euro-Jap	L. 15.000
Adattatore Mega key giochi protetti	35.000
Joy pad 6 tasti - Sega	28.000
Joystick Saitek	39.000
Prolunga Joy pad	15.000
AERO THE ACROBAT	Telefonare
ASTERIX GREAT RESCUE	69.000
ATP TENNIS	119.000
BATTLE TECH MECHWARRIOR	115.000
BEYOND OASIS	158.000
BOOGERMAN	79.000
BREET HULL 95	119.000
BRUTAL	109.000
BUBSY II	89.000
CANNON FODDER	118.000
CLAYFIGHTER	125.000
CONTA HAR COPS	109.000
CRUSADERS OF CENTY	129.000
DAVIS CUP TENNIS	79.000
DEATH & RETURN OF SUPERMAN	**118.000**
DRAGON	89.000
DUFFY DUCK IN HOLLYWOOD	Telefonare
EARTH WORM JIM	135.000
ESPN SPEED WORLD	128.000
FEVER PITCH SOCCER	Telefonare
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	**89.000**
GRAND SLAM TENNIS	59.000
JAMES BOND 3	Telefonare
JIM WHITE SNOOKER	109.000
JURASSIC PARK	69.000
KAWASAKI SUPERBIKE	109.000
LIGHT CRUSADE	Telefonare
LIONKING	118.000
MEGA TURRICAN	69.000
MICROMACHINE II	88.000
MIGHTY MAX	69.000
MORTAL KOMBAT	49.000
MORTAL KOMBAT II	99.000
NBA ACTION 95	119.000
NBA JAM	69.000
NBA JAM TOURNAME!NT	**98.000**
NBA LIVE 95	**118.000**
NIGEL MANSELL INDYCAR	69.000
PAC MAN II	118.000
PAGE MASTER	109.000
PETE SAMPRAS TENNIS	99.000
PGA TOUR GOLF III	**115.000**
PHANTASY STAR 4	**148.000**
PITFALL	69.000
POWER DRIVE	105.000
RED ZONE	89.000
ROAD RASH 3	109.000
ROBOCOP Vs TERMINATOR	65.000
SAMURAY SHODOWN	129.000
SEA QUEST	125.000
SHINING FORCE II	119.000
SLAM MASTER	125.000
SOLEIL	125.000
SONIC & KNUCKLE	118.000
SPIDERMAN TV	89.000
SUPER SHINOBI 2	49.000
SUPER STREET FIGHTER II	**119.000**
SYNDACATE	109.000
TAZMANIA 2 FROM MARS	99.000
THE STORY OF THOR	158.000
TOPOLINO MANIA	69.000
VIEWPOINT	109.000
VIRTUA RACING	Telefonare
WINTER OLYMICS 94	69.000
WORLD CUP USA 94	69.000
ZERO THE KAMIKAZE	Telefonare

3 DO

Console Panasonic 3DO NTSC	**799.000**
Console Gold Star 3DO	**Offerta**
3DO Console	***799.000***
Joy pad 6 tasti 3DO	***79.000***
AFTER SHOCK	Telefonare
BRAINDEAD 13	119.000
CREATURE SHOCK	119.000
DEADALUS ENCOUNTER	Telefonare
DERELICT	Telefonare
DIGITAL DRAMWARE	89.000
DIRT RACER	Telefonare
DOOM	**119.000**
DRAGON	119.000
EARTH WIND & FIRE	Telefonare
ENDLESSLY	Telefonare
FLASHBACK	**109.000**
FLYING NIGHTMARE	**Disponibile**
FUN & GAMES	89.000
GEX	119.000
HAUKOM THE VIKING	Telefonare
HELL	**Disponibile**
ICE BREACKER	Telefonare
IMMERCENARY	**Disponibile**
IN LINE SKATING	Telefonare
IRON ANGEL THE APOCALIPSE	**109.000**
KINGDOM THE FAR REACHES	109.000
MIND TEASER	Telefonare
MYST	129.000
PANZER GENERAL	Disponibile
POWER SLIDE	Telefonare
PRIMAL RAGE	Telefonare
QUARANTINE	89.000
RISE OF THE ROBOT	119.000
ROCK & ROLL RACING	**119.000**
SEAL OF THE PHARAON	125.000
SLAM & JAM 95	119.000
SPACE HULK	125.000
SPACE PIRATS	118.000
STORM TROOPER	Telefonare
SYNDACATE	119.000
WICKED 18 GOLF	119.000
WING COMMANDER 3	**125.000**

MEGA 32 X

AFTER BURNER	129.000
DOOM	139.000
KNUCKLES CHAOTIX	139.000
METAL HEAD	Telefonare
MIDNIGHT RIDERS	129.000
MOTHER BASE	**Telefonare**
MOTOCROSS	139.000
NBA JAM TOURNAMENT	**139.000**
NFL QUARTERBACK CLUB	139.000
SLAM CITY	139.000
SPACE HARRIER	119.000
STAR WARS ARCADE	139.000
SUPREME WARRIOR	139.000
TEMPO	Telefonare
TOTALLY BRUTAL	129.000
VIRTUA RACING DELUXE	Telefonare

Per qualsiasi informazione sui titoli, anche non inclusi in listino, TELEFONACI!

SUPERNINTENDO

Console	*199.000*
Adattatore SFX per giochi protetti	L. 29.000
Joy pad	29.000
Joypad DYNA 1	35.000
Joystick Super I	49.000
ALIEN 3	69.000
B.O.R.	59.000
BATMAN & ROBIN	**129.000**
BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS	69.000
BIKER & MICE FROM MARS	128.000
BRENDISH	129.000
BUBSY	59.000
BUGS BUNNY RUBBIT RAMPAGE	109.000
CANNON FODDER	119.000
CAPTAIN COMMANDO	Telefonare
CASTLEVANIA IV	59.000
CHRONO TRIGGERS	Disponibile
DEATH & RETURN OF SUPERMAN	109.000
DEMON'S CREST	135.000
DINOSAURS	59.000
DONKEY KONG COUNTRY	**129.000**
EARTH WORM JIM	119.000
FINAL FANTASY 3	Telefonare
FLINTSTONES THE MOVIE	129.000
GODS	40.000
HULK	108.000
ILLUSION OF GAIA	Telefonare
INTERN. SUPERSTAR SOCCER	125.000
JHON MADDEN 95	119.000
LORD OF DARKNESS	99.000
LORD OF THE RING	119.000
MEGAMAN X2	129.000
MICHAEL JORDAN	109.000
MIGHT & MAGIC III	129.000
MORTAL KOMBAT II	109.000
NBA JAM	85.000
NBA JAM TOURNAMENT	127.000
NBA LIVE 95	119.000
NEW ORIZONT	129.000
PAC ATTACK	109.000
PITFALL	69.000
POCKY & ROCKY (KIKIHAIKAI)	89.000
POP & TWINBEL	79.000
POWER ATHLETE	59.000
POWER DRIVE	118.000
POWER INSTINCT	129.000
POWER RANGER	129.000
RANMA 1/2	79.000
RANMA 1/2 III	88.000
RETURN OF JEDI	129.000
RISE OF THE PHOENIX	138.000
S.D.E. FORCE	69.000
SECRET OF MANA	129.000
SENSIBLE SOCCER	99.000
SHAO FU	89.000
SIM CITY	59.000
SLAM MASTER	109.000
SPIDERMAN TV	119.000
STAR TREK STARFLEET	129.000
STAR WING	39.000
STREET RACER	118.000
STUNT RACE FX	129.000
SUPER ADVENTURE ISLAND	79.000
SUPER MARIO KART	99.000
SUPER POUNCHOUT	123.000
SUPER STREET FIGHTER II	Telefonare
TETRIS 2	119.000
THE PUNISHER	Telefonare
TURTLES IN TINE	79.000
ULTIMA BLACK GATE	128.000
UNIRACERS	118.000
VORTEX	69.000
X-MAN MUTANT APOCALIPSE	139.000
ZELDA 3	99.000

SOFTWARE - NEWS
NOVITÀ SOFTWARE DAL MONDO

Tel./Fax

011 - 68.12.582

SOLO VENDITA PER CORRISPONDENZA

SOFTWARE NEWS
Via G. Deledda, 18
10024 MONCALIERI (To)

ORDINARE È FACILE

TELEFONO
dalle 10.00 alle 20.00
011 - 68.12.582

FAX 24h su 24h
011 - 68.12.582.

Spedizione a mezzo corriere espresso o spedizione postale.

RITIRO, PERMUTA E VENDITA DELL'USATO
Vasto assortimento di titoli a partire da L. 19.000

LIGHT MASTER per GAME BOY
Luce + Lente L. 19.000
Alimentatore L. 15.000

SONY PLAYSTATION

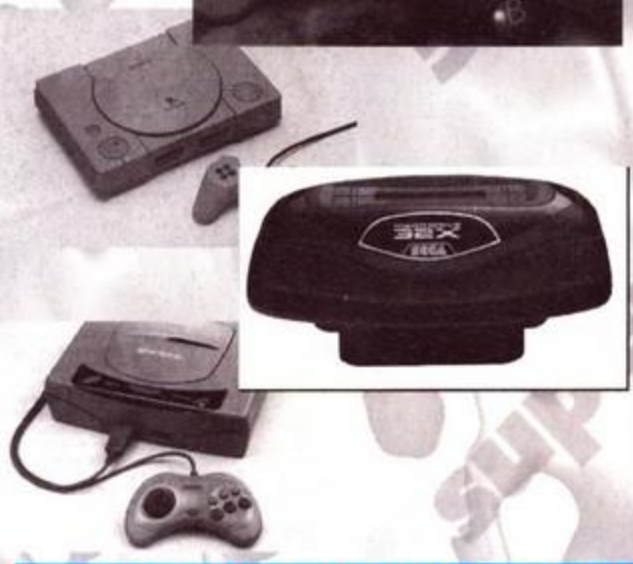
A4 EVOLUTION	Telefonare
ALIEN PROPON	189.000
BOUNTY ARMS	209.000
BOXER'S ROAD	189.000
COSMIC RACE	209.000
CRIME CRACKERS	189.000
CYBER SLEED	189.000
GEO CUBE	189.000
GOD OF KOMBAT	189.000
GUNNERS HEAVEN	189.000
HOT BLOODED FAMILY	Telefonare
HUNTER LIME	189.000
JUMPING FLASH	Telefonare
KILLEAK THE BLOOD	189.000
KING'S FIELD	189.000
KYU TEN KAI	Telefonare
LASER SLED	199.000
MAYONG STATION	189.000
MISS LAND	Telefonare
MOTOR TOON GP	169.000
MYST	Telefonare
NETTKETSU OYAKO	Telefonare
PHILOSOMA	199.000
POWERFULL PRO BASE	189.000
RAIDEN PROJECT	**199.000**
RIDGE RACER	189.000
SHANGAI	149.000
SPACE GRIFFON V9	158.000
STAR BLADE ALPHA	**189.000**
SUPER PARODIUS	189.000
TAMA	199.000
TEKKEN	195.000
THAT'S PON	199.000
THO-SHI-DEN	189.000
TWIN GODESSE	Telefonare
TWINBEE PUZZLE BALL	189.000
VAMPIRE	**189.000**
VICTORY ZONE	189.000
ZIGSOU WORLD	Telefonare

SEGA SATURN

CLOCK WORK KNIGHT	139.000
KRISTAL LEGEND ART	Telefonare
DAYTONA USA	**Offerta**
DEADALUS	Telefonare
EMIT VOL 1 2 3	Telefonare
GALE RACER	159.000
GOTHA	158.000
IDOL SUCHI PIE	169.000
KAKI NO KI SYOGI	Telefonare
KINGDOM 4	Disponibile
MAHJONG HOKUH	Telefonare
MYST	189.000
PANZER DRAGON	Telefonare
PEEBLE BEACH GOLF	169.000
POPOL HEBEREKE	149.000
RAMBO	Disponibile
SAILOR MOON MAHJONG	**Telefonare**
SHANGAI	159.000
SHINSETSU	Telefonare
SI QU PAI	149.000
SIDE POCKET 2	159.000
TAMA	139.000
TIME CRACKER	155.000
VICTORY GOAL	155.000
VIRTUA FIGHTER	Telefonare
VIRTUAL HYDELIDE	Telefonare
WANCHAI CONNECTION	Disponibile

LA CARTUCCIA CHE TI PERMETTE DI USARE CENTINAIA DI CODICI PER AVERE: VITE INFINITE, ENERGIA ILLIMITATA, MOSSE SPECIALI, SUPER SALTI, DOPPIA VELOCITÀ, ELIMINARE CENSURE, SCHERMI SPECIALI, E CON LA FUNZIONE "TRAINER" POTRAI SCOPRIRE SEMPRE PIÙ TRUCCHI AVENDO COME UNICO TUO LIMITE LA FANTASIA. L'ACTION REPLAI 2 HA TRE VELOCITÀ DI MOVIOLA E FUNZIONA ANCHE COME ADATTATORE UNIVERSALE.

DISPONIBILE NELLE VERSIONI:
SUPERNINTENDO L. 125.000 • GAMEGEAR L. 79.000
MEGADRIVE L. 125.000 • GAMEBOY L. 59.000



JOYPAD PROGRAMMABILI A CARTUCCIE

L. 59000

L. 49000

Sono disponibili oltre alle cartuccie da programmare anche quelle già programmate con le mosse dei picchiaduro più famosi:

Mortal Kombat 2
Super Street Fighter 2
Fatal Fury 2
World Heroes

DISPONIBILI IN VERSIONE Megadrive e Supernintendo

❑ TUTTI I PREZZI SONO IVA COMPRESA ❑ TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA 12 MESI ❑ NOMI E MARCHI RIPORTATI SONO DI COMPETENZA DEI LEGITTIMI PROPRIETARI

©VG COMMUNICATION - Torino

NEWEL
computers e videogames

6 linee per ordinare tel. (02) 33000036

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Informazioni 02/39260744 (5 linee) - Fax 02/33000035

SPECIALE 32 BIT

PLAYSTATION
L. 1.249.000

SATURN SEGA
L. 1.099.000

SEGA 32 X
L. 375.000

3DO SYSTEM
L. 899.000

MEGACD+GIOCO
L. 349.000

TUTTE LE ULTIME NOVITÀ PER LA TUA CONSOLE

NOVITÀ DAYTONA SATURN L. 149.000

OFFERTE SPECIALI 16/32 bit

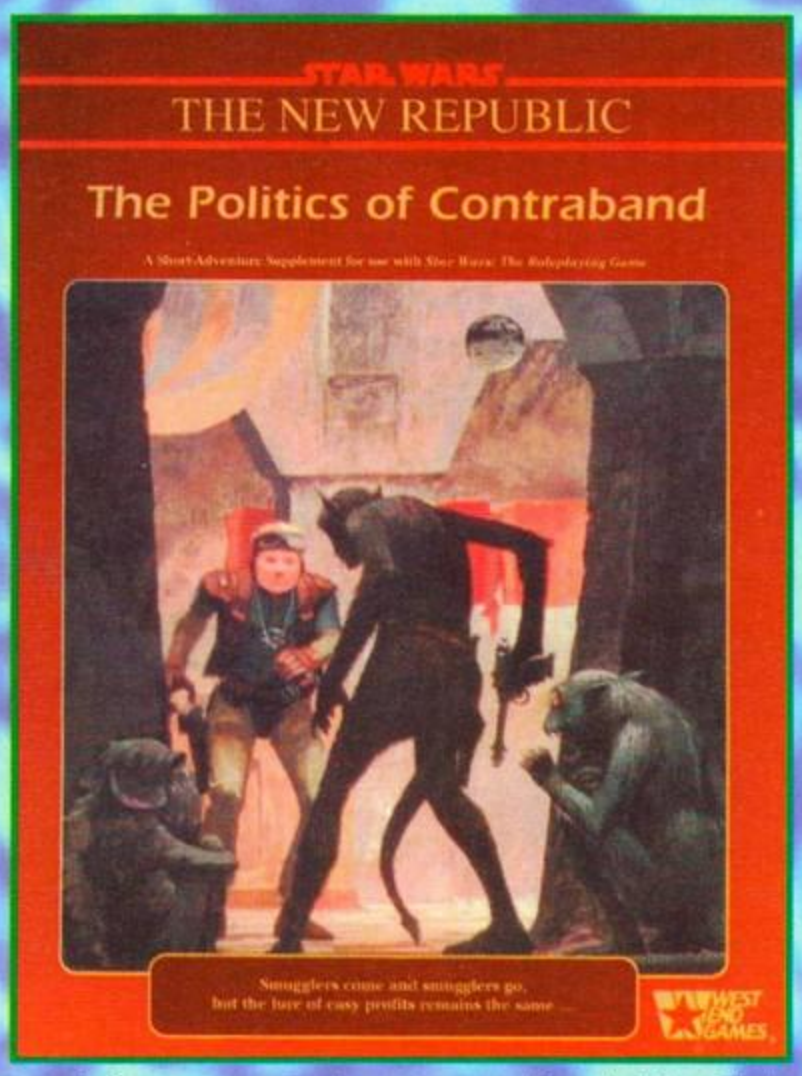
Tutte le ultime novità software 32 bit
Ritiriamo i tuoi vecchi giochi Sega e Nintendo
Permutiamo il tuo usato 16 bit

TUTTI I LOGHI E I MARCHI SOPRA RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPRIETARI. I PREZZI RIPORTATI SONO IVA COMPRESA. TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

L'ARTE DEL CONTRABBANDO

Finalmente! Dopo un lungo periodo di "stasi", dedicato alla pubblicazione e alla cura di Magic, la Stratelibri sembra essere tornata a volgere la propria attenzione al Gioco di Ruolo. Due titoli, attesissimi e da lungo tempo annunciati, vedono finalmente la luce, mentre altri dovrebbero essere disponibili molto presto.

Andrea Fattori



Per coloro che conoscono i libri di Timothy Zahn o, comunque, i romanzi di Guerre Stellari ambientati dopo i primi tre film, non sarà difficile capire l'importanza di un modulo dedicato ai contrabbandieri. Con la galassia ancora sull'orlo di una guerra, spaccata in due dalle forze della rinata Repubblica e dagli ancora potenti resti dell'Impero, i contrabbandieri arrivano a giocare un ruolo fondamentale. Il potere nelle loro mani - in un momento in cui materiali rari e sofisticate armi sono decisivi per stabilire un equilibrio definitivo - è enorme: nessuno dei due schieramenti è disposto a perdere l'appoggio dei contrabbandieri, da sempre disposti a trattare con entrambi, così che sui loro traffici viene spesso e volentieri chiuso un occhio.

Negli ultimi tempi (il che significa "all'interno degli ultimi romanzi della saga"), comunque, i contrabbandieri sembrano avere preso una posizione, almeno una buona parte di loro: tra i due mali hanno scelto il minore, e alla fine hanno deciso di scendere in campo - anche se mai apertamente - con la Nuova Repubblica. E proprio un gruppo di contrabbandieri fedeli alla ex-ribellione è protagonista ideale delle avventure contenute ne L'Arte del Contrabbando, un modulo all'interno del quale sono raccolti cinque scenari pronti per essere giocati, uno più pericoloso e affascinante dell'altro.

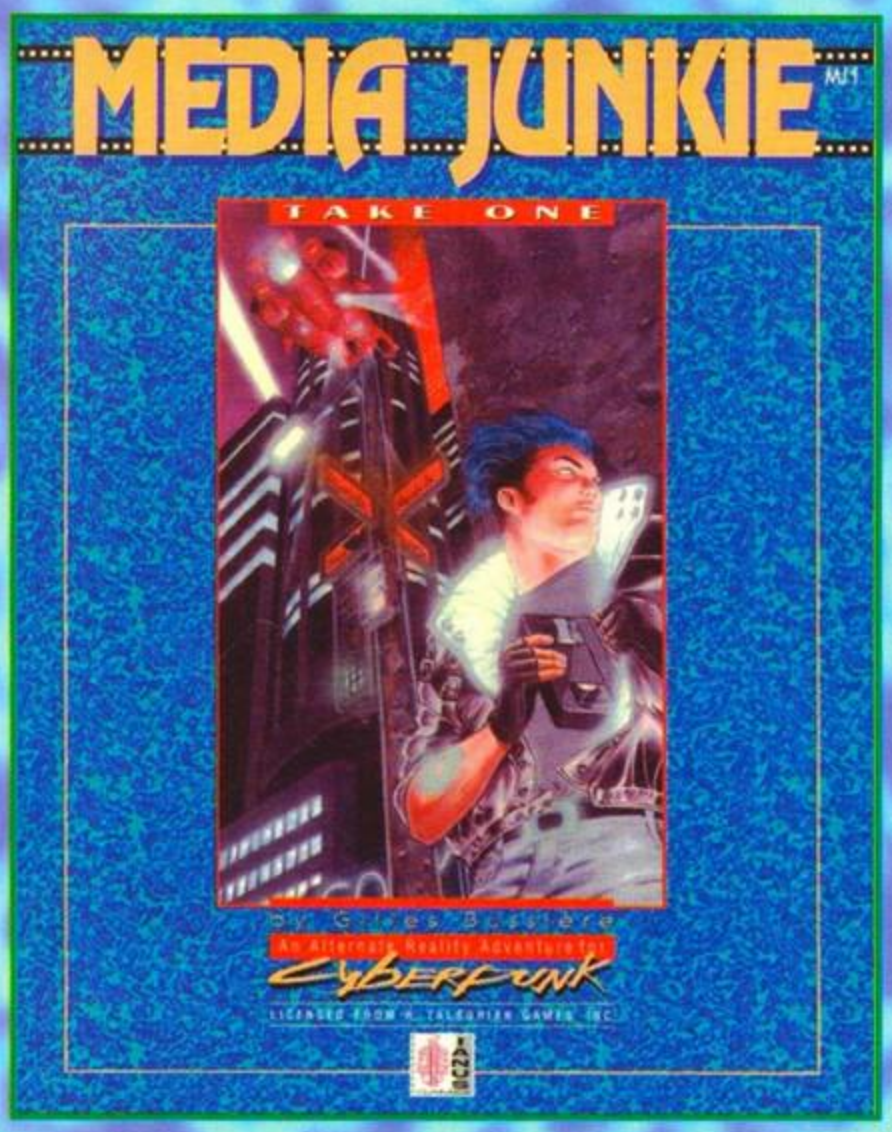
Un modulo indubbiamente interessante e divertente, assolutamente imperdibile da coloro che giocano a Guerre Stellari nell'ambientazione della Nuova Repubblica.

CIAK SI GIRA

Il mondo del cinema e della televisione: già oggi occupa uno spazio di assoluto rilievo nella società, immaginatevi cosa potrà diventare tra 25 anni... e proprio questo complesso, eterogeneo e pericoloso mondo è alla base delle quattro avventure contenute in Ciak Si Gira, il nuovo modulo dedicato a Cyberpunk. Pubblicato originariamente dalla Ianus, una ditta che già in passato si è distinta per la qualità dei propri lavori, Ciak Si Gira rappresenta il primo modulo di avventure dedicato a Creature della Notte, l'ambientazione Cyberpunk arricchita da vampiri, mannari e via dicendo. In realtà, dei quattro scenari soltanto due fanno riferimento a questa particolare ambientazione, mentre gli altri possono essere tranquillamente giocati secondo i canoni "normali".

Elemento accomunante della avventure, come avrete già capito, è la presenza del mondo del cinema e della televisione, che in un modo o nell'altro si trova sempre alla base delle disavventure dei personaggi. Le avventure, essendo originariamente calibrate per personaggi sovrannaturali (vampiri e simili) presentano un livello di difficoltà piuttosto alto, con un'elevata mortalità.

Ciack Si Gira è perfetto per coloro che utilizzano l'espansione di Creature della Notte: per gli altri è sicuramente necessario un buon lavoro di adattamento.



MAGIA!

Aria di cambiamenti: un paio di americani sono scesi su Milano e hanno "distribuito" un po' di carte, con il risultato che adesso un Icy Manipulator vale come una Paralisi a bordo nero. Beh, forse sto esagerando...

Gli americani, però, sono venuti davvero in Italia: Jean Seaborg di Gator Games infatti ha visitato la "gaming community" milanese per poi proseguire con una specie di "tour" per il resto della penisola. Questa visita è stata in un certo senso propiziata dal famigerato Albertino, un individuo alquanto popolare nella zona e che così facendo si è guadagnato un sacco di favori. Che volete farci, Magic è anche abilità nelle relazioni sociali. Nel caso ve lo stiate chiedendo, sì, anch'io devo qualcosa al suddetto individuo. Comunque sia, bando alle ciance e vediamo cos'è successo questo mese.

Continuano le speculazioni e le illazioni su quello che ci sarà e che non ci sarà nel futuro di Magic: oramai si parla di Chronicles, di Ice Age e di Fourth Edition - ma chi sa esattamente cosa sono? Innanzitutto, Ice Age sarà un'espansione da trecento e passa carte che potrà essere giocata anche da sola (ovvero senza carte provenienti dall'esterno) ma che comunque sarà compatibile con il resto del gioco. A detta dei designer, dovrebbe essere un'espansione ben bilanciata, capace di riportare Magic al concetto iniziale e ideata per realizzare il famigerato "ambiente controllato" dove nessuna carta è in assoluto migliore di un'altra.

Abbiamo avuto modo di vedere qualche esemplare: si sono visti un nuovo

LE CARTE DEL MESE

Signori, giù il cappello: approfittiamo dell'imminente uscita del nuovo mix di Revised per presentarvi le carte escluse con la velocità maggiore, ovvero quelle dalla fama più luminosa, dal valore di gioco incalcolabile e soprattutto dal valore in dollari più alto di tutte: il Black Lotus e le cinque Mox, fotocopiate dagli originali del nostro Stefano Stalla. Sbavateci sopra (come faccio io), oppure se volete ritagliatele e appiccicatele su delle pianure...

Black Lotus: praticamente senza parole. Tre punti mana di QUALSIASI colore (tutti uguali, però) e senza sbattersi: come dire, aggiungete una montagna, una Palla di Fuoco e un Incanalare Energia e avrete l'apertura di prima mano più classica. Vi sono molti altri usi, ovviamente, comunque questa è una delle ragioni per cui è stato tolto.

Mox Jet, Mox Ruby, Mox Emerald, Mox Pearl e Mox Sapphire: i cinque "giocattolini" che fanno il giocatore di Magic una persona estremamente felice: si, "danno solo mana", ma sono di una importanza strategica fondamentale.

LE DATE

Eccovi qua le date dei tornei di maggio. Il consiglio, ancora una volta, è di assemblare alla bell'e meglio un mazzo qualsiasi, afferrare le carte da scambio e saltare sulla macchina disponibile più vicina - è un modo come un altro per girare l'Italia, per stare in compagnia e per conoscere un po' di gente. Se è per questo potreste anche vincere il campionato Italiano e andarvene negli States...

1/5	Firenze	055/431916
7/5	Trento	0461/238530
7/5	Matera	0835/262255
7/5	Ravenna	0544/215919
14/5	Firenze	055/730865
14/5	Terni	0744/429843
14/5	Civitanova Marche	0733/32620
21/5	Traversara di Ravenna	0544/590255
28/5	Bologna	051/6234123
28/5	Corsico (MI)	02/4473726

Controevocazione che fa tornare in mano anche gli Incantesimi bianchi (costa sempre un mana solo), una specie di Mutazione Instabile che aumenta di due la forza e fa scendere solo la costituzione, un lupo 2/2 che guadagna l'abilità Branco se si controllano delle pianure, dei mufloni con l'abilità travolgere che fanno più male se attaccano in branco, un ranocchione che guadagna +2/+2 quando blocca e così via. A prima vista sembrerebbe un'espansione interessante, speriamo riscuota più successo delle Fallen Empires, molto divertenti ma ultimamente largamente denigrate.

Le Chronicles (note qualche tempo fa come Best of 94) sono il punto più nebuloso del gruppo: si tratta di un'espansione a bordo bianco che riporterà in circolazione alcune carte provenienti dalle Arabian Nights, Antiquities, Legends e Dark - il bello è che nessuno (tranne gli addetti ai lavori, of course) sa esattamente di cosa si tratti e il cosiddetto "mercato degli scambi" ne risente parecchio ("Ti do un Ali from Cairo e tu mi dai questo, questo e questo" "No, perché Ali sarà una Common nelle Chronicles" e via di questo passo). In ogni caso, verranno danneggiati gli speculatori e premiati i giocatori più pazienti, sempre che non succeda nulla di simile all'"insider trading".

Il nuovo mix di carte per le Revised, invece, noto come Fourth Edition, è dato per imminente ma rimane ancora largamente incognito: alcuni vociferano di clamorose esclusioni (stiamo parlando di carte usatissime e ambitissime anche adesso) e di inclusioni ancora più "forti" (non preoccupatevi, Mox e Lotus non ce li rimettono comunque). Il panorama generale comunque, per quanto riguarda i giocatori, è quello di una generale incertezza: tempo un mese comunque e le cose dovrebbero essere più chiare, dato che dovremmo vedere almeno uno dei set ventilati in questo articolo. Comunque sia, per questo mese vi saluto - devo correre a scambiare le mie carte, non voglio rimanere indietro e soprattutto devo mettere a frutto alcune dritte... Alla prossima!

MA

LA CLASSIFICA

Pochi cambiamenti dal mese scorso: segnaliamo solo l'uscita dalla "Top 10" da parte dell'individuo menzionato nell'articolo, mentre vorrei farvi notare come i fratelli in genere vadano parecchio forte in questo gioco: tra Redi e Mondini sono andati via quattro tra i primi dieci posti...

1 Pisicchio Gabriele (Roma)
2 Duranti Francesco (Roma)
3 Redi Massimo (PV)
4 Redi Andrea (PV)
5 Iavaroni Alessio (Roma)
6 Benvenuto Vittorio (RA)
7 Mondini Fabio (BO)
8 Mondini Marcello (MI)
9 Paselli Andrea (BO)
10 Quaglietta Gabriele (CH)

ELECTRIC DREAM s.a.s.

IMPORTAZIONE E DISTRIBUZIONE CONSOLE, ACCESSORI
E VIDEOGAMES ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI
Via Pietro Micheli, 33 - 73100 Lecce
Tel. 0831/312358 - 0831/942352
Cell. 0337/824752 - Fax 0831/312347

ART OF FIGHTING II

L. 89.000

NBA JAM TOURNAMENT EDICTION L. 89.000
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER L. 89.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95 L. 75.000
SUPER STREET FIGHTER II L. 79.000
MORTAL KOMBAT II L. 64.000

IN OMAGGIO

UN JOYPAD A 6 TASTI

PER OGNI CARTUCCIA ACQUISTATA!

PROSSIMA APERTURA A TARANTO

AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

NOVELA

Siete stufi dei soliti giochi a sfondo epico? Volete qualcosa di diverso da draghi, cavalieri e astronavi? Eccovi accontentati!

Andrea Fattori

Avete mai avuto occasione di guardare una puntata (anche mezza va bene) di qualsiasi telenovela/sceneggiato televisivo? Se la risposta è affermativa, allora avrete un'idea abbastanza chiara di quanto accade all'interno di queste particolari rappresentazioni: le stesse persone che si sposano, divorziano, scoprono di essere imparentate nelle maniere più assurde e inconcepibili, malattie terminali, guarigioni miracolose e grandi - quanto brevi - amori. Indubbiamente si tratta di un genere molto particolare, che molti possono trovare piuttosto banale o addirittura ridicolo, ma che possiede delle indubbie potenzialità: se ne possono fare delle grandissime parodie...

Novela prende proprio spunto dalle telenovele, come è facilmente intuibile, e adatta questo particolare linguaggio televisivo trasformandolo in un gioco da tavolo divertentissimo. Ogni giocatore - da tre a sei, anche se noi vi consigliamo di giocare in non meno di cinque persone - prende a caso tre Carte Scopo, al di sopra delle quali sono segnati altrettanti obiettivi da portare a termine per vincere la partita. Alle Carte Scopo vengono quindi abbinate, in maniera ancora casuale, altrettante Carte Bersaglio, che indicano a quale giocatore si riferiscono le prime. Gli obiettivi da portare a termine sono diversi, e vanno dallo sposare un determinato avversario alla conquista di una certa somma di denaro, e possono essere portati a termine anche in momenti diversi.

Il gioco si svolge su di un classico tabellone a percorso, sul quale i giocatori muovono le proprie pedine in base ai risultati ottenuti dal tiro di dado. Le caselle su cui si va a finire determinano il tipo di azione che il giocatore di turno può o deve intraprendere; in ogni caso, è sempre necessario pescare una Carta Colpo di Scena (il vero cuore delle telenovele) e seguirne le indicazioni. Durante il gioco - in particolare al termine del proprio turno - è possibile condurre contrattazioni con gli altri giocatori, offrendo per esempio le proprie carte in cambio di denaro o Punti Immagine (altro indicatore fondamentale del proprio successo nella partita).

Durante una "normale" partita di Novela, ci si trova più volte a sposare e divorziare dai propri avversari, intrattenendo contemporaneamente relazioni segrete e dando vita alle situazioni più assurde. La frenesia e l'originalità sono proprio il punto di forza di Novela, un gioco indubbiamente divertente e ben realizzato, che può risultare veramente esilarante se giocato con persone dotato dello spirito giusto.

VENDITA DIRETTA E PER CORRISPONDENZA

GIOCO E STRATEGIA sas

Salita Arenella 22/D - Tel - Fax 081/5789319

A NAPOLI
IL PRIMO CENTRO
SPECIALIZZATO IN
GIOCHI CON
ORGANIZZAZIONE
DI CORSI E TORNEI

FAVOLOSO!!!! NEOGEO CD + GIOCO
L. 850.000

Offertissime Maggio '95

CONSOLE

Telefonare per offerte	
3DO Sanyo	
3DO Panasonic FZ 10 (30% PIU VELOCE)	
Nec PC FX	
Saturn + gioco	
Sony Playstation	
Sega 32X Pal	
3DO Panasonic PAL	

ACCESSORI

Joypad Saturn	Tel.
Jiypad Playstation	Tel.
Joypad PC FX	Tel.
Cavo RGB Saturn	Tel.
MemoryCard Saturn	Tel.
Cavo RGB Playstation	

MEGADRIVE

Numerose le offerte a partire da lire 20.000:

Road Rush 3	Tel.
Story of Thor (Pal)	150.000
NBA Jam Tourn.(Pal)	Tel.
NBA Tournament Ed. (Pal)	120.000
True Lies (Pal)	Tel.
Lemmings 2 (Pal)	55.000
Mighty Max (Pal)	60.000
Super Turrican (Pal)	60.000.
Shaq Fu (Pal)	60.000
Pitfall (Pal)	80.000
Atp Tennis (Pal)	Tel.
Toghman Contest (32Mega)	Tel.
Mega Turrican (Pal)	50.000
Akira	Tel.
The Mask	Tel.
Blood Shot (Pal)	Tel.

Numerosissimi titoli disponibili e novità settimanali.

SFC/SNES/SNINTENDO

Numerose le offerte a partire da lire 40.000

Inter. S. Soccer (Gig-Pal)	140.000
NBA Jam Tour. Ed. (Pal)	140.000
Akira	Tel.
Mighty Max (Pal)	60.000
Claymates (Pal)	50.000
Young Merlin (Pal)	60.000
Crono Trigger	Tel.
Akira	Tel.
The Mask	Tel.
S. Battle Tank (Pal)	60.000
Crone Tigger	Tel.
Rockman 7	Tel.
Yu Yu Hakusho Final	Tel.
Spiderman	Tel.
Cannon Fodder	Tel.
Clayfighter 2	Tel.
True Lies	Tel.
Stargate	Tel.
Super Turrican 2	Tel.
Choplifter 3 (Pal)	60.000
DonkeyK. C.(Pal)	150.000
Gods (Pal)	60.000

Numerosissimi titoli disponibili
novità settimanali
Telefona per offerte

JAGUAR

Theme Park	120.000
Cannon Fodder	120.000
Dragon	100.000
Raiden	70.000

MEGA 32X (PAL)

36 Holes Golf	135.000
Metal Head	150.000
Mortal Kombat 2	Tel.
Doom	Tel.
Slam City	Tel.
Night Trap	Tel.
Corpse Killer	Tel.
V. Racing	Tel.
S. Star Wars	Tel.

SATURN

Daytona USA	160.000
Panzer Dragoon	160.000
Gotha	Tel.
Pebble Beach Golf	Tel.
Deadlus	Tel.
Rampo	Tel.
Virtuak Hyderide	Tel.
Clockwork Knight	Tel.
Galeracer	Tel.
Myst	Tel.
Tama	Tel.
Victory Goal	Tel.
Virtua Fighters	Tel.
Wanchai Connection	Tel.
Pretty Fighter	Tel.

3DO

Sailor Moon S	Tel.
Quarantine	110.000
Theme Park	120.000
Gex	Tel.
Space Ace	Tel.
S. Street Fighteer 2 Turbo	Tel.
Soccer Kid	Tel.
Dragon	Tel.
Immercenary	110.000
Myst	110.000
Out of this World	40.000
Rebel Assault	100.000
Jurassik Park	30.000
Sherlok Holmes	80.000
Dedalus Encounter	Tel.
Wing Commander 3	Tel.
Cyberclash	Tel.
Doom	Tel.
Yu Yu Nakusno	80.000
Shockwave 2	80.000
Need for Speed	100.000
Fifa Soccer	Tel.
Demolition Man	110.000
Player	80.000
Star Control 2	80.000
Sewer Shark	40.000
Power Kingdom (Pal)	50.000
Return Fire	80.000
Road Rash	80.000
Jonn Madden Football	80.000

NUMEROSI ALTRI TITOLI DISPONIBILI
NOVITÀ' SETTIMANALI

SONY PLAYSTATION

Toh Shin Den	190.000
Ridge Racer	190.000
Parodius	190.000
Killer Blood	200.000
King Field	Tel.
Crime Crakers	Tel.
Space Griffons Vf. 9	Tel.

NEC PC FX

Battle Heat	200.000
Team Innocent	220.000
Grisuamon II FX	200.000

NEO GEO CD

View Point	100.000
Windjammer	100.000
Aggressor	130.000
Street Hoop	120.000
King of Monster	130.000
Sengoku 1	120.000
Sengoku 2	130.000
3 Count Bount	130.000
Ghost Pilot	120.000
Soccer Brawls	120.000
Sidekicks	120.000
Quiz King of Fighter	Tel.
Ma Hiong	Tel.
3 Count Bout	Tel.
Fatal Fury 3	Tel.
Double Dragon	Tel.
Galaxy Fight	Tel.
Crossed Sword 2	Tel.
Super Sidekicks 3	Tel.
Aero Fighter 3	Tel.
King of Athlete	Tel.
Pulstar	Tel.

RIVISTE

NUMEROSE DISPONIBILITÀ

Edge	
Ult. Future Games	
3DO Magazine	
Game Pro	10.000
Game Player	10.000
V. Samp (Japan)	20.000

INOLTRE:

Tutto sui:
Giochi di ruolo
Wargame - Accessori
Miniature

Giochi di Carte
Magic
Spellfire
Star Trek
Compravendita carte sfuse
Box - Bustine

Modellini
Gundam - Pattabor
Street Fighter II
Dragon Ball
e molti altri ancora

ATTENZIONE: il presente listino è solo un estratto del nostro catalogo, pertanto non comprende tutte le disponibilità e le novità. I prezzi sono datati al 5 Aprile pertanto possono variare (solitamente in ribasso) per cui telefonare per conferme.

NOVITÀ SETTIMANALI DA USA E GIAPPONE

TUTTI I MARCHI CITATI SONO DEI LEGITTIMI PROPRIETARI

CONSOLIAMOCI

Volete avere la fortuna di vedere un vostro annuncio pubblicato? Volete sbarazzarvi di materiale che non vi serve più? Vi interessano titoli usati a prezzo vantaggioso per la vostra nuova console? Bene allora leggete/scrivete a questa rubrica... L'indirizzo è, come sempre, il seguente: Xenia Ed. - Console Mania - Consoliamoci - Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Silvia

Vendo per Sega Mega Drive Menacer più sei games e nove giochi: NBA Jam, Maximum Carnage, Cool Spot, PGA Tour Golf III, Winter Challenge a L. 400.000 in blocco o a L. 30.000 l'uno. Vendo inoltre per Game Boy i seguenti giochi: R- Type a L. 25.000, Titus Fox a L. 30.000, Prince of Persia a L. 30.000. Telefonare, ore serali, allo 0341/551526 e chiedere di Alessandro.

Vendo Game Boy più Handy Boy, Joyplus e sette cartucce: Rockman World V, Chase H.Q., Bugs Bunny, The Blues Brothers e altri a L. 400.000 in blocco oppure separatamente. Telefonare allo 0541/370363 e chiedere di Alessandro.

Vendo Super Nintendo versione Pal completo di imballi originali, due joypad, adattatore universale e le seguenti cartucce: Super Mario Land, World Cup Striker e Kick Off III a L. 320.000. Telefonare, ore pasti, allo 081/8274285 e chiedere di Michele.

Vendo Sega Master System II con Alex Kidd incluso, pistola Light phaser e i seguenti giochi: Donald Duck, Super Tennis, Tom and Jerry, The Movie e Operation Wolf a L. 150.000. Vendo inoltre Mortal Kombat per Game Gear a L. 40.000. Telefonare allo 0564/833367 e chiedere di Massimiliano.

Vendo Super Nes con due giochi (Super Mario World e Dragon's Lair) a L. 300.000. Telefonare allo 0342/556166 o allo 0342/451312 e chiedere di Bruno.

Vendo molte cartucce per Sega Mega Drive europeo. Telefonare allo 010/383369.

Vendo Sega Mega Drive europeo con cavi, un joypad, adattatore euro-japan, mega key e i seguenti giochi: Fifa Soccer 95, WWF Raw, NBA Jam, Landstalker, Street Fighter II S. C. E., Out Run, Castle of Illusion, Power Monger, European Club Soccer a L. 650.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 06/9058143 e chiedere di Alessio.

Vendo Amiga CD32 con 18 CD a L. 750.000, giochi per Amiga 500/500, giochi per Sega Mega Drive e Super Nintendo a L. 45.000 l'uno, Game Gear con tre giochi più borsa a L. 100.000. Telefonare allo 0332/310683.

Vendo Sega 32X europeo più Virtua Racing Deluxe a L. 500.000 trattabili. Vendo inoltre Mortal Kombat II per Sega Mega Drive a L. 50.000. Telefonare allo 0825/438165 e chiedere di Tiziano.

Vendo Sega Master System II più tre giochi a L. 160.000. Vendo inoltre le seguenti cartucce per Sega Master System: Sonic a L. 35.000, Ghostbusters a L. 25.000, Double Dragon a L. 25.000, Phantasy Star a L. 20.000, Wonder Boy in Monster Land a L. 18.000, The Ninja a L. 30.000, Chuck Rock a L. 38.000. Vendo anche le seguenti cartucce per Mega Drive: Toki a L. 35.000, Moonwalker a L. 25.000, Turbo Out Run a L. 35.000, Batman Returns a L. 40.000, Wrestle War a L. 30.000. Telefonare, dopo le ore 20:00, allo 0341/367025 e chiedere di Giuliano.

Vendo Game Gear italiano con Columns e Mortal Kombat a L. 155.000. Telefonare, ore pasti, allo 0968/724476 e chiedere di Giuseppe.

Vendo Sega Mega Drive più due joypad e cavi a L. 200.000 trattabili. Vendo inoltre le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: MK, MK II, Taz Mania, Olympic Games Barcellona '92, Sonic II, Jurassic Park, Chuck Rock, Castle of Illusion, Forgotten Worlds, Streets of Rage, Aladdin. Compro o scambio cartucce per Sega Mega Drive con cartucce per Super Nes. Regalo le cartucce Sonic e Altered Beast. Telefonare, ore pomeridiane, allo 055/717031 e chiedere di Manfredi.

Vendo Super Nintendo con due joypad e cavi a L. 315.000. Vendo Nintendo Scope con sei giochi a L. 110.000. Vendo inoltre le seguenti cartucce: Super Mario World a L. 60.000, Sunset Riders a L. 75.000 e Robocop III a L. 90.000. Telefonare allo 081/8282188 e chiedere di Emilio.

Vendo Super Nintendo Pal completo di due joypad, trasformatore, cavo RF e varie cartucce (Street Fighter II Turbo, Super Mario All Star, Spiderman e X-Men in Arcade's Revenge) a L. 250.000. Vendo inoltre Nintendo completo di due joypad, trasformatore e cavo RF a L. 90.000. Vendo inoltre, sempre per NES, le seguenti cartucce a L. 15.000 l'una oppure in blocco a L. 150.000: Megaman II, Hunt for Red October, The Adventures Of Bayou Billy, The Battle of Olympus. Telefonare, ore pasti, allo 06/99221706 e chiedere di Antonio.

Vendo Super Nintendo con Super Street Fighter II turbo a L. 250.000 trattabili. Telefonare allo 031/763209 o al fax 031/758088 e chiedere di Lorena.

Vendo le seguenti cartucce per Nintendo 8 bit: Rad Gravity, Mario e Yoshi, Tennis, Soccer, The Flintstones, Solstice, Nes Open Punch Out a l. 25.000 l'una. Telefonare, ore pasti, allo 085/815318 e chiedere di Francesco.

Vendo Sega Master System II con cavi e due control pad a L. 65.000, più control stick a L. 70.000. Vendo inoltre le seguenti cartucce: Shinobi a L. 15.000, Aztec Adventure a L. 15.000, Aerial Assault a L. 45.000, Gauntlet a L. 45.000, Alex Kidd a L. 47.000, Rescue Mission a L. 20.000. Telefonare, ore pasti, allo 02/9304356 e chiedere di Stefano.

Vendo Super Nintendo europeo con due joypad, convertitore per giochi americani e giapponesi e le seguenti cartucce a L. 500.000: Mortal Kombat, Mortal Kombat II, Super Star Wars, Super R-Type, Final Fight II. Telefonare allo 02/48019721 e chiedere di Gabriele. Annuncio valido solo per Milano.

Vendo Super Nes versione europea completo di imballi originali e due pad a L. 150.000. In più vendo le seguenti cartucce a L. 30.000 l'una: Final Fight II, NBA Live '95, FIFA Int. Soccer '94, Alien III, F-Zero, Donkey Kong Country, Super Mario All Star, Nigel Mansell World Championship Racing, Super Metroid, S. F. II Turbo, Megaman X, Flashback, Stunt Race FX, Starwing, Joe e Mac, Power Drive, Sensible Soccer. Vendo inoltre Nes con due pad a L. 100.000 trattabili. Telefonare allo 0438/486640 e chiedere di Roberto De Lucca.

Vendo le cartucce "Prince of Persia" e "Super Mario Land II" a L. 50.000 l'una trattabili. Vendo inoltre per Super Nintendo la cartuccia "Cool Spot" versione americana a L. 75.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 0144/56763 e chiedere di Davide

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Taz-Mania (JAP) a L. 35.000, Moonwalker (EURO) a L. 35.000, World of Illusion (EURO) a L. 40.000. Telefonare, ore pasti, allo 049/9940143 e chiedere di Franco. Annuncio valido solo per la regione del Veneto.

Vendo la cartuccia "Doom" per 32X Genesis a L. 100.000. Telefonare allo 010/3993071 e chiedere di Carlo.

Vendo/scambio cartucce per Super Nes, Neo Geo e Game Boy. Cerco Play Station e Saturn. Telefonare, dalle ore 20:00 alle ore 23:00, allo 0571/632740 e chiedere di Fabio.

Vendo Super Nintendo con tre joypad, cavo stereo audio/video, convertitore universale, Nintendo Scope e quattordici cartucce a L. 500.000 non trattabili. Telefonare, dopo le ore 21:00 allo 051/776983 e chiedere di Giuseppe.

Vendo Sega Mega Drive 2 Pal con imballi originali e due joypad a L. 170.000. Telefonare, dalle ore 15:00 alle ore 21:00, allo 0571/638001 e chiedere di Francesco.

Vendo Sega Master System II plus con un joypad, pistola Light Phaser e le seguenti cartucce a L. 180.000 trattabili: Indiana Jones and The Last Crusade, Rescue Mission, Assault City. Vendo anche separatamente. Vendo, inoltre, cartucce per Game Boy e vendo o scambio cartucce per Super Nes. Telefonare, ore serali, allo 0733/653036 e chiedere di Riccardo.

Vendo Sega Mega Drive più due pad, adattatore e quindici cartucce a L. 900.000, oppure scambio il tutto con cartucce per Super Nes. Cerco inoltre Bubble Bobble per Game Boy. Telefonare allo 0439/58556 e chiedere di Marco.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Flink a L. 50.000, Earthworm Jim a L. 90.000, Ecco II a L. 70.000. Telefonare, dopo le ore 17:30, allo 049/637296 e chiedere di Fabio.

Vendo Neo Geo più un joystick e sei giochi a L. 800.000. Vendo anche separatamente. Vendo inoltre Sega Mega Drive e scambio giochi per Super Nes. Telefonare, dalle ore 14:00 alle ore 14:30, allo 0836/665813 e chiedere di Dino.

Vendo Neo Geo con due joystick a L. 270.000. Vendo anche PC Engine-GT con quattro cartucce a L. 500.000. Telefonare allo 071/949232 e chiedere di Michele.

Vendo Sega Mega CD per Sega Mega Drive completo di CD Plus, FIFA Soccer, After Burner III, Thunder Storm FX, Wonder Dog, Prince of Persia, Funky Horror Band a L. 450.000. Telefonare allo 0721/808934 e chiedere di Antonio.

Vendo Sega Mega Drive più un joypad e undici giochi a L. 450.000 trattabili. In regalo un joypad. Telefonare, ore pomeridiane, allo 0968/754468 e chiedere di Francesco.

CONTROL YO

E così, anche questo mese, avete deciso di tediarmi con i trucchetti che tanto amate per Mortal Kombat 2, beh, alla fine qualcosa di nuovo ä saltato fuori per fortuna... Ma non riprovateci più, o le vostre missive alimenteranno il mio caminetto... Spiegato mi sono? Bene, e ora l'immancabile indirizzo: Xenia Ed - Console Mania - Control Your Console (o se preferite CYC) - Console "X" (X è la console per cui è il trucco) - Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Dave

MEGA DRIVE BUSTERS

FLINTSTONES
Per iniziare la partita con ben tre vite (a dire il vero non mi sembrano poi così tante, NdD) basta premere contemporaneamente i tasti A, B, C e destra, quindi il pulsante start, il tutto nella schermata dei titoli.

ART OF FIGHTING
Quando appare il logo "Sega" premete in successione A, B, B, A. Cosa è successo? Beh, vi basta sapere che la potenza nei colpi del vostro giocatore (solo in modalità "versus") è diventata sovrumana? Beh, se questo per voi è sufficiente ringraziate pure Cristian Polato...

NBA JAM
Questo non mi sembra lo abbia detto ancora nessuno: vi ha mai toccato l'idea che sia possibile schiacciare anche in prossimità della linea di metà campo? Beh, sappiate che la cosa è fattibile. Operate come segue: Selezionate la squadra come di consueto e incominciate a roteare il pad in senso orario. Appena appare la schermata con il "VS" schiacciate un tasto qualsiasi tra A, B e C per 14 volte, tenendolo premuto alla quattordicesima volta. Se Il trucco è riuscito apparirà la scritta "power up dunk". Se avete sbagliato il conteggio (ovvero avete premuto il tasto per 12-13 volte) apparirà la scritta "power up int.", che vi consentirà una migliore intercettazione di palla.

MR NUTZ
Ecco a voi alcune password per questo bel giocone...
Livello 2: MAGICS
Livello 3: GOLDEN
Livello 4: WINDOW
Livello 5: CASPER
Livello 6: PIZZAS
Ringraziamo, per l'impegno, un certo Jari...

GAME GEAR BUSTERS

NBA JAM
Quelle che seguono sono delle non precisate password: XZZMN5C1K5ZBXT, V11PQSZ2PSQCNW, QSQQB33RLBTX5T, FC2W4XF3ZYDJK, QJFNCYVVHQFRZS, QVZ1P5BFZFW5QX, SRTRM445SDT1QX, 2LHLMSYVTNNPQB.
Provatele e fatemi sapere. Grazie tante ad Andrea Mallegni...

SUPER FAMICOM BUSTERS

FINAL FIGHT
Gioco vecchio... trucco vecchio! Ovvero questo lo avremo/avranno detto miliardi di volte, ma qualcuno potrebbe anche esserselo perso... Per accedere a un menu segreto e a un test sonoro bisogna tener premuto il tasto L mentre appare il titolo del gioco... Grazie ancora a Cristian Polato.

MORTAL KOMBAT 2
Finalmente qualcosa di nuovo per questo gioco, che, ultimamente, mi ha tediato più del normale (credete sia divertente trovare i soliti trucchi in 20 lettere consecutive? NdD): Se volete andare direttamente da quel mentecatto di Smoke, e senza fare il lunghissimo procedimento degli uppercut, basta andare nello schermo di selezione dei personaggi e premere in successione (velocemente) i seguenti tasti: su, sinistra, alto, alto, destra, e select e il gioco è fatto. Se, invece, volete combattere contro Jade andate nel solito posto e premete: alto, basso, basso, sinistra, destra e select. Per Noob Saibot il discorso è analogo: sinistra, alto, basso, destra e select. Stessa cosa anche per quel beota di Kintaro: alto, basso, basso, destra, destra e select. Infine, per Shao Kahn: destra, alto, alto, destra, sinistra e select. E' proprio il caso di ringraziare Marco da Treviso... Anche Martino Turetta si è dato da fare, e quelle che seguono sono altre combinazioni molto ma molto utili. Per finire l'avversario con pochi pugni la combinazione è basso, alto, destra, alto, sinistra e select, mentre quella che raddoppia il tempo di esecuzione delle fatality è alto, alto, sinistra, alto, basso e select.

SUPER MARIO KART
Per arrivare in un batter d'occhio alla classe 150, senza bisogno di vincere le classi 50 e 100, selezionate il time trial, scegliete quindi la Mushroom Cup e premete in successione L, R, L, R, L, L, R e A. Molte grazie a Stefano "Jojo" Cini...

PARODIUS
Per ottenere l'invulnerabilità mettete il gioco in pausa e premete L, R, su, X, destra, A, sinistra, Y, giù B, A, Y, A, Y e R.

GRADIUS III
Per avere extra crediti è sufficiente premere rapidamente X nello schermo dei titoli...

UR CONSOLE

GAME BOY BUSTERS

LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE
Vi piace questo gioco? Non siete ancora riusciti a terminarlo? Bene, allora continuate pure a leggere, visto che quelle che sto per elencarvi non sono altro che le sei simpatiche password del gioco in questione:
1) 4988BA73A84CC2002A
2) 4989BOF3A84CC22O41
3) 49894OF3A84CC2AO4F
4) 4988FOF3A84CC2A4O3
5) 4988CEF3A847CC6A44E7
6) 49873FF3A844CC7A455
Gli interessati possono ringraziare Daniele Celleghin...

BIONIC COMMANDO
Se siete nei guai e l'idea di passare allo schermo successivo non vi dispiace affatto, provate a premere A, B e start contemporaneamente... E' proprio il caso di ringraziare Francesco Ghiani per averci "imbucato" questo e tanti altri trucchetti (qui pubblicati) per Game Boy..

BATMAN - THE MOVIE
Per accedere al test sonoro basta premere start e la diagonale alto/desta contemporaneamente nello schermo dei titoli.

ZELDA
Ecco tutti gli scambi a catena:
1) Vincete il pupazzo di Yoshi nel negozio al villaggio e datelo alla madre del bambino nella quaduplet house, vi darà un fiocco in cambio.
2) Date il fiocco all'animale nella cuccia della casa dove c'è il bow wow incatenato, vi darà del cibo in scatola.
3) Date la scatola al coccodrillo nel sud del villaggio, vi darà delle banane.
4) Date le banane alla scimmia Kiki in cambio di un bastone.
5) Date il bastone a Tarin (H8), avrete in cambio un alveare.
6) Date l'alveare all'orso nel villaggio degli animali, vi darà un ananas.
7) Date l'ananas al tizio sulla montagna (B10), riceverete un fiore.
8) Date il fiore alla capra nel villaggio degli animali in cambio di una lettera.
9) Date la lettera a Mr. Write e riceverete una scopa.
10) Date la scopa alla moglie di Granpa Ulrira (sempre nel villaggio degli animali) in cambio di un amo.
11) Date l'amo al pescatore sulla barca sotto il ponte (O11), riceverete una collana.
12) Date la collana alla sirena vicina all'acqua (M10) in cambio di una squama.
13) Date la squama alla statua della sirena, essa si sposterà, facendovi trovare una bella lente di ingrandimento.
14) Andate con la lente in libreria e leggete i libri segreti prendendo nota delle direzioni che servono alla fine del gioco...

UNIVERSAL SOLDIER
Ecco a voi tutte le password del gioco:
1-2) GPTJL
2-1) QWYRW
2-2) SMDBC
2-3) FHFMB
3-1) NKVPZ
3-2) DFMWX
3-3) BCMVG
4-1) STBBH
4-2) TBGNT
Ringraziamenti a iosa a Gabriele Vissio...

NES BUSTERS

MEGA MAN 2
Seguono le password per il livello normal di questo bel giocone tondo tondo:
1) FLASH MAN: A2 C1 C2 C4 C5 D3 E1 E2 E3
2) WOOD MAN: A2 C4 C5 D3 D4 E1 E2 E3 C2
3) BUBBLE MAN: A2 C2 C5 D2 D3 D4 E1 E2 E3
4) METAL MAN: A3 B2 C3 D1 D3 D4 D5 E2 E4
5) AIR MAN: A1 C1 C4 D1 D3 D5 E2 E3 E5
6) QUICK MAN: A1 B4 C1 D1 D3 D5 E2 E3 E5
7) CRASH MAN: A1 B4 C1 C5 D1 D3 D5 E3 E5
8) HEAT MAN: A1 B2 B4 C1 C5 D1 D3 E3 E5
Grazie mille a un certo AFG...

POWER BLADE
Vi interessa il codice dell'ultimo livello? Beh, eccolo qui: 77KD10GJ.

COBRA TRIANGLE
Non tutti sanno che... basta sparare prima di iniziare o alla fine di uno schermo per ottenere punti bonus...

Via Libertà, 258
80055 Portici (NA)
(nei pressi della IV traversa a ds.)
Tel. Fax
081- 7766465

Sono disponibili giochi e console 3DO, Play Station, Sega Saturn, CDI Philips, PC CD-Rom
Vendita per corrispondenza

Super Nintendo

Batman e Robin	145.000
Brutal	90.000
Double Dragon 5	45.000
Dragon Bruce Lee	115.000
Donkey Kong C.	99.000
Earth Worm Jim	135.000
Fatal Fury Special	120.000
Int. S. Star Soccer	125.000
Legend	50.000
Mortal Kombat II	130.000
Nba Live 95	99.900
Jam Tour.Ed.	Tel.
Power Ranger	Tel.
Rise of the Robots	130.000
The Lion King	120.000
I Puff	114.000
Power Drive	99.000
Illusion of Gaia	Tel.
Waldo	29.900
Pink Holly Wood	49.900
Animaniacs	129.000
Super Brulk	105.000
Topolino Mania	Tel.
Parodius	79.900
Mega Men X	89.900
Mega Men X 2	Tel.
Super Metroid	99.000
Wild Wrow Sports	110.000
Indiana Jones	125.000
S. Return of the J.	119.900
The Adv. of M. Mouse	69.900
Wolverine	119.000
Eek the Cat	39.000
Microwarchines	Tel.
Indy Car	119.000
Robocop V. Term.	84.900
Muscle Bomber	89.900
Wild Gun	89.900
Biker Mice	115.000
Brett Hull Hockey	59.000
Barkley Jam	69.000
Star Trek	Tel.
Basketball	59.900
Battle Toads	69.000
S. Street Fight. 2	99.000
Sparkster	Tel.
Basket Ball	66.000
World Heroes 2	99.900
The Pigewister	119.900
Carrie Racers	110.000
S. Pouch Out	85.000
Batman Return	79.000
Holly g/Benny	99.900
Hulk	60.000
D-Force	29.900
Aladdin	Tel.
Pit-Fighter	49.900
Super Soccer	49.900
The Rocketer	29.900
Kick Off 3	119.000
Street Racer	99.000
Flash Back	45.000
Yogy Bear's	109.900
Cybernator	65.000
Black Hallk	99.000
Fifa Int. Socc.	85.000
Dracula	59.900
Pit Fall	89.900
Jimmy Connor's	49.900
Secret of Mana	125.000
Virtual Bart	118.000
Alien 3	69.900
Super Brit. Tank 2	49.900

Mega Drive

Agassi Tennis	45.000
Dragon Bruce Lee	Tel.
Earth Worm Jim	120.000
Fifa Soccer 95	95.000
Jam Tourn.Ed.	99.000
Kick Off 3	105.000
Mortal Kombat II	Tel.
Pit Fall	115.000
Power Ranger	50.000
Sonic 4	125.000
S. Street Fighter II	140.000
The Lion King	119.000
Alisia Dragon	59.000
Il Libro D. Giungla	95.000
Splatter House 3	105.000
Chaos Rock 2	99.000
Dragon's Revenge	60.000
Pelé	55.000
Funk	39.900
Shadow of the B. 2	49.000
Hover	89.900
Puggsy	50.000
Prince of Persia	45.000
Brutal Paws of F.	96.000
Snow Bros	65.000
Indy Car	Tel.
King of the M. 2	85.000
Buck Rogers	65.000
The Lawnmover M.	Tel.
Power Drive	89.000
Combat Cars	Tel.
Barkley Jam	Tel.
Dino Dini's Socc.	99.000
Mr Nutz	99.000
Urban Strike	89.900
Virtual Pinball	75.000
Print Games	49.900
Formula 1 Domark	39.9000
The S. B.'s Nightm.	45.000
Yogi Bears	105.000
W. Cup Usa 94	49.900
Zool	55.000
Fantastic Dizzy	45.000
Red Zone	Tel.
Virtual Burt	99.000
Wf Raw	79.000
Ball Z 3D	67.000
Shaq Fu	Tel.
Mega Turrican	45.000
Rise of the R.	Tel.
The Adv. of N. Mouse	Tel.
The Pigewister	105.000
Generations Lost	Tel.
Addams Family	45.000
Techno Clash	39.900
Alien 3	45.000
Golden Axe 2	49.900
Altred Beast	39.000
World T. Soccer	59.000
Spiderman Xmen	55.000
Sonic 3	85.000
Captain America	59.000
Winter Olympics	59.000
Superman	45.000
Popolus	42.000
Rainbow Island	9.900

Game Boy

Dracula	60.000
Mortal Kombat II	65.000
Nba Jam	59.000
Power Ranger	65.000
Robocop Terminat.	Tel.
Mario Land 3	50.000
Choplifter 3	45.000
Missle Command	40.000
R-Type	45.000
Snoopy's	45.000
Terminator 2	45.000
Jurassic Park 2	60.000
Wr Rally	69.000
Soccer	69.000
Turtles 3	69.000
Gauntlet 2	60.000

Neo Geo CD

Samurai Shod. II	95.000
The King of F. 94	90.000
Super Sidekicks 2	75.000
Agressors of dark	99.000
Art of Fighting 2	75.000
Top hunter	90.000
Fatal Fury Special	69.000
Aero Fighters 2	89.000
Karnov's Revenge	95.000
View Point	105.000
Street Hoop	105.000
Windjammers	105.000
Nam 75	65.000
World Her. 2 Jet	99.000
Magician Lord	99.000
Thrash Rally	110.000
Ninja Combat	99.000
Joy Joy Kid	69.000

Sega 32x 349.000

GAME START

VIA BONACINI, 154 - 41100 MODENA
TEL/FAX (059) 37.09.67

TITOLI SUPERNINTENDO

INTERN. SUPERSTAR SOCCER	£ 119.000
ZOMBIES ATE MY NEIGHBOURS	£ 45.000
SPEED RACER	£ 99.000
DAFFY DUCK	£ 59.000
SUPER MARIO WORLD	£ 42.000
BONKERS	£ 89.000
DRACULA	£ 39.000
FATAL FURY SPECIAL	£ 119.000
DRAGON BALL Z3	£ 119.000
BREATH OF FIRE	£ 109.000
DEMONS CREST	£ 79.000
SOCCER SHOTOUT	£ 69.000
FULL THROTTLE	£ 99.000
DRAGON	£ 89.000
DESERT FIGHTER	£ 69.000
NIGEL MANSELL RACING	£ 109.000
SUPER PUNCHOUT	£ 119.000
MICROMACHINES	£ 69.000
DENNIS THE MENACE	£ 59.000
STREET RACER	£ 89.000
FINAL FIGHT GUY	£ 69.000
W.CUP USA 94	£ 69.000
IL LIBRO DELLA GIUNGLA	£ 89.000
JIMMY CONNORS TENNIS	£ 59.000
MICHAEL JORDAN ADVENTURE	£ 99.000
DOUBLE DRAGON V	£ 69.000
STARWING FX	£ 69.000
SPARKSTER (ROCKKNIGHT ADV2)	£ 69.000

TITOLI MEGADRIVE

BEYOND OASIS	£ 135.000
KICK OFF 3	£ 89.000
RUGBY W. CUP 1995	£ 119.000
FIFA 95	£ 95.000
PGA TOUR GOLF II	£ 49.000
PGA TOUR GOLF III	£ 109.000
BLOODSHOT	£ 99.000
SONIC & KNUCKLES	£ 109.000
HELLFIRE	£ 39.000
LA BELLA E LA BESTIA	£ 49.000
FATAL FURY 2	£ 99.000
SHINOBI III	£ 79.000
THUNDER FORCE III	£ 49.000
EA HOCKEY	£ 49.000
RISTAR	£ 119.000
ASTERIX	£ 59.000
WORLD OF ILLUSION	£ 59.000
JUNGLE STRIKE	£ 59.000
WOLVERINE	£ 95.000
DRAGON'S REVENGE	£ 39.000
PUGGSY	£ 39.000
SAMURAI SHODOWN	£ 109.000
TOPOLINO MANIA	£ 69.000
NBA JAM T.EDITION	£ 109.000
BRUTAL	£ 99.000
IL LIBRO DELLA GIUNGLA	£ 89.000
CHESTER CHEETAH	£ 29.000
WWF RAW	£ 99.000

PER TITOLI E CONSOLE NON IN ELENCO TELEFONARE VENDITA RIVISTE SPECIALIZZATE

TITOLI 3DO

CREATURE SHOCK	£ 119.000
DRAGON	£ 89.000
FLASHBACK	£ 109.000
GEX	£ 119.000
MYST	£ 115.000
IRON ANGEL OF APOCALYPSE	£ 119.000
WICKED 18	£ 119.000
SUP. STREET FIGHTER 2 X (JAP)	£ 89.000
SAMURAI SHODOWN (JAP)	£ 89.000
YUYU HAKUSIO (JAP)	£ 79.000
BELZERION (JAP)	£ 79.000
SHERLOCK HOLMES (JAP)	£ 79.000
STAR CONTORL II (JAP)	£ 79.000
REBEL ASSAULT (JAP)	£ 69.000

DISPONIBILI TUTTI GLI ULTIMI ARRIVI PER SATURN E SONY PSX !!!

DISPONIBILITA' DI TITOLI USATI DA LIRE 19.000 TELEFONARE

SATURN
+SCART
+GIOCO
£ 1.299.000

SONY PLAYSTATION
+ SCART
+ GIOCO A SCELTA
£ 1.450.000

3D0
+ CONVERTER
+ 4 GIOCHI
£ 990.000

CONTROL YOUR CONSOLE

Un buongiorno a voi e un buongiorno a me! Bentornati al consueto appuntamento dedicato alla risoluzione dei vostri dubbi e delle vostre richieste. Ho dato un'occhiata ai questionari giunti in redazione e devo ammettere che sono rimasto sorpreso: la stragrande maggioranza di lettori gradisce questa rubrica e la cosa non può che farmi piacere, visto che per curarla mi divido mensilmente in due (per chi non lo sapesse, il sottoscritto si occupa anche dell'144 della cugina TGM) e molto spesso è una faticaccia scartabellare in mezzo a chili di carta (perennemente in disordine, devo ammettere anche questo), alla ricerca di questo o quel trucco. Grazie a tutti, cercherò, dove quando e se possibile, di migliorare la gestione di questo spazio! Nel frattempo, vi saluto e vi do appuntamento al prossimo numero!

MAO

- "Ciao, mi chiamo Alessandro e vorrei avere un trucco per il gioco El Viento per Mega Drive versione giapponese; inoltre vorrei sapere qual è la migliore console tra SNES e MD e qual è il miglior platform e il miglior shoot 'em up. Grazie".
Caro Alessandro, mi dispiace deludere le tue aspettative, ma di trucchi veri e propri per El Viento per Mega Drive non ne ho trovati, malgrado abbia cercato parecchio e con attenzione! Al tuo secondo quesito rispondo con un diplomatico "non saprei", anche se io personalmente preferisco il Super NES (anche se questo non ha ancora visto una versione di FIFA '95). Miglior platform per Mega Drive: pari merito tra Sonic The Hedgehog (il primo, sia ben chiaro) e Topolinomania. Miglior shoot 'em up per MD: Sub Terrania. Miglior platform per SNES: Super Mario World a pari merito con Donkey Kong Country ed Earthworm Jim. Miglior shoot 'em up per SNES: Starfox (o Starwing che dir si voglia!). Contento? Spero di sì!

- Anonimo: "Salve, chiamo da Bollate e vorrei sapere tutti i trucchi possibili per Mortal Kombat 2, e in particolare quello per poter giocare a Pong".
Ancora trucchi per Mortal Kombat 2? Tutti i trucchi di cui eravamo a conoscenza sono stati pubblicati almeno due volte, perciò piantatela di assillarci! Comunque se vuoi fare una partita a Pong devi arrivare al duecentocinquantesimo incontro. Va bene?

- Anonimo: "Salve, vorrei sapere dei trucchi per Super Ghouls 'n' Ghosts per SNES".
Caro anonimo, dev'essere il tuo giorno fortunato perché proprio mentre stavo per dare forfeit dopo un'ora di ricerca, ho trovato questo comodissimo trucco per la versione giapponese della cartuccia (spero che sia quella in tuo possesso!). Accendi la console, tieni premuto il tasto Left sul Pad numero 2, entra nello schermo delle opzioni, seleziona End, ovviamente sempre tenendo premuto il tasto L. Ora dovresti essere in grado di selezionare il livello di partenza! Enjoy!

- "Sono Gilberto da Roma e vorrei sapere se le versioni delle console che usciranno in futuro ufficialmente (vedi PS-X) saranno compatibili o no con quelle attuali".
Mah, sinceramente non saprei, anche se penso proprio di no! Per evitare i fare una figuraccia faccio rispondere subito Alex (che visti i suoi trentotto e mezzo di febbre, sarà ben contento di sopperire a questa mia mancanza!)(Contentissimo, del resto come potrei non rispondere? No, non saranno compatibili con le versioni attuali. Mi spiace... NdAlex).

- Anonimo: "Vorrei sapere dei trucchi per il gioco Dragon Ball Z 2 e vorrei sapere se esistono veramente due versioni del gioco".
Caro il mio anonimo, non riesco a capire cosa tu voglia dire con trucchi! Non ti sembra di essere stato un po' troppo generico? Di cosa hai bisogno, delle mosse segrete, del Meteor Ken o della possibilità di usare Goku e Brolee in versione energizzata? Richiama e sii più preciso!

- "Salve, sono Gighen e vorrei sapere qualche trucco per il gioco Street Fighter 2 Champion Edition".
Ancora? Mi sembra di averlo già detto e ripetuto un centinaio di volte! Non esistono trucchi per Street Fighter 2 Champion Edition. Sono stato abbastanza chiaro?

- "Ciao raga, io sono Luigi e vorrei sapere dei trucchi per i seguenti giochi su Game Gear: NBA Jam e Samurai Shodown".
Ciao Luigi! Trucchi di Samurai Shodown per Gameboy non ne esistono, almeno per il momento. Per NBA Jam ti conviene fare riferimento a quelli pubblicati negli scorsi numeri!

- "Ciao, sono Luigi e vorrei sapere il vostro parere riguardo a Rise of the Robots per Mega Drive".
Personalmente, Rise Of The Robots non mi è piaciuto per niente e se su PC si avvaleva di una grafica letteralmente strabiliante, su Mega Drive non ne aveva la possibilità (se sorvoliamo su quella degli sprite)...

- Anonimo: "Vorrei sapere se è possibile usare i personaggi segreti di Mortal Kombat 2".
Caro anonimo, mi dispiace comunicarti che non è possibile usare i personaggi segreti, ma solo affrontarli, almeno per il momento!

- Anonimo: "Vorrei sapere un trucco per il gioco Moonwalker per Mega Drive".
Purtroppo di trucchi per Moonwalker non ne esistono (o meglio non ne esistono di non rischiosi!) e l'unica è studiare una strategia precisa per ogni livello! E poi Moonwalker non è un gioco così difficile da richiedere trucchi, vero? Pensa che io l'ho finito quattro anni fa, quando un mio amico mi prestò il suo Mega Drive (ancora non restituito).
A proposito di trucchi "rischiosi", ne esiste uno che permette la selezione dei livelli, ma per ottenere questa possibilità, bisogna necessariamente svolgere un'operazione pericolosa: estrarre la cartuccia dal Mega Drive quando questo è acceso! Se non avete paura di effettuare un'azione del genere, aspettate che appaia il logo Sega, estraete la cartuccia senza spegnere il MD, reinseritela e premete Reset e poi Start: dovreste essere in grado di selezionare i livelli a vostro piacimento.
N. B.: Il libro dal quale ho tratto questo trucco dice che, molto spesso, il procedimento va ripetuto più di una volta perché funzioni, e che il Mega Drive usato per questi esperimenti non si è mai rovinato. Ovviamente noi decliniamo ogni responsabilità: è tutto a vostro rischio e pericolo!

- "Sono Marco, telefono da Roma e vorrei sapere se c'è un trucco per poter utilizzare Kano e Sonya in Mortal Kombat 2 per Mega Drive".
Mah, che io sappia no, ma è un trucco sul quale sto cercando di documentarmi il più possibile, caro Marco... Spiacente, cercherò di rimediare, se possibile, in un futuro abbastanza prossimo!

- "Ciao, sono Marco, chiamo da Taranto e vorrei sapere se devo comprare il NEO GEO CD o il 3DO; ditemi per favore cosa comprereste voi.
Ciao Marco (fossero tutti come te, che si presentano e sono soprattutto cordiali!)! Uhm, la tua domanda è un po' particolare, visto che il consiglio che tu chiedi è riferito a due macchine molto diverse nell'insieme (l'unica cosa che le accomuna è l'impiego del CD per il software). A questo punto bisogna vedere che genere di videogiochi preferisci: se stravedi per i picchiaduro la tua scelta dovrà ricadere assolutamente sul Neo Geo CD; se invece non disdegni qualche partitina a giochi alternativi come Incredible Machine, o sei rimasto affascinato da Fifa, o semplicemente ti piacerebbe ancora giocare a Dragon's Lair, allora la scelta da fare è il 3DO, che sta vivendo un momento discreto dopo mesi e mesi di anonimato.

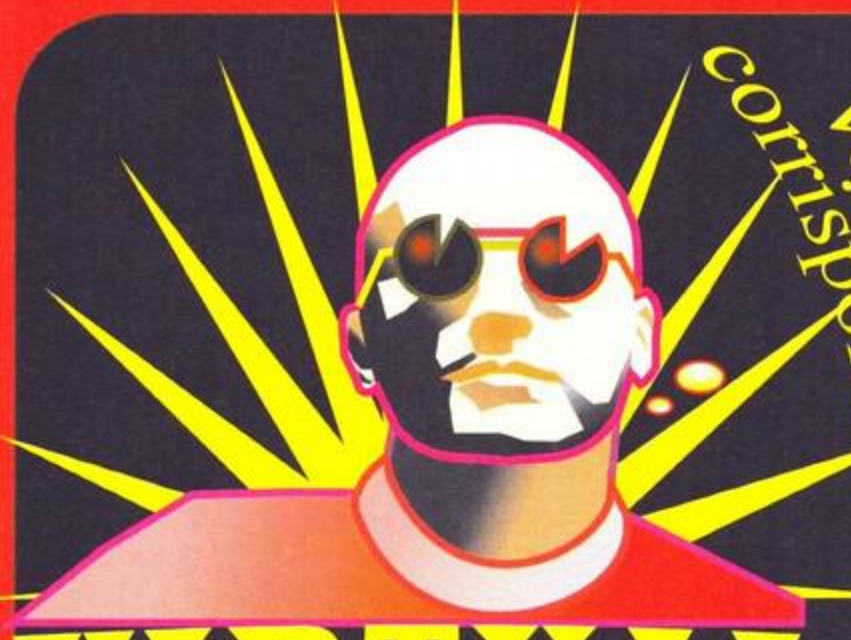
- "Ciao, sono Matteo e vorrei sapere se c'è un modo per avere vite infinite nel gioco Donkey Kong Country per SNES".
L'unico modo per ottenere molte vite è quello di collezionare tutti i bonus sparsi qua e là nei vari livelli, visto che di cheat mode non ne esistono!

- "Ciao, sono Alessandro e chiamo da Firenze; vorrei sapere se è possibile selezionare Akuma in Super Street Fighter 2 per Mega Drive".
Caro Alessandro, spiacente di deluderti ma non esistono gabole per controllare Akuma. L'unica possibilità di incontrare questo puzzone è di vincere tutti (e sottolineo TUTTI) i round fino alla fine! Ciao e alla prossima!

- "Ciao, sono Andrea e vorrei sapere se è migliore NHL '94 o NHL '95".
Caro omonimo, ma allora le mie recensioni non le leggi proprio! Scherzi a parte, come sottolineato più volte, i giochi della EA Sports vengono "clonati" ogni anno e le differenze da una versione all'altra sono realmente minime (l'eccezione che conferma la regola è stata FIFA '95). Comunque se sei fanatico di hockey, ti conviene acquistare la versione 95, visto che contiene tutti i roster della passata stagione, sia dei singoli giocatori che delle squadre. Ciao e richiama!

EPILOGONE
Bene, anche per questo mese lo spazio a mia disposizione è terminato (ma non il mio lavoro!) e vi ricordo che se volete lasciarmi dei messaggi personali, la mia casella vocale è la 2008: parlate lentamente, chiaramente e soprattutto lasciate il vostro recapito nella messaggeria! Ciao a tutti e Buona Pasqua!

Vendita per corrispondenza a norma di legge - Garanzia 12 mesi - I prezzi possono subire variazioni - Tutti i nomi ed i loghi appartengono ai legittimi proprietari - Tutti i prezzi sono IVA compresa



Vendita per corrispondenza

VIRTUAL GAMES

Tel. 019-695291
FAX. 019-690120

ATTENZIONE ATTENZIONE ATTENZIONE ATTENZIONE ATTENZIONE ATTENZIONE

VIRTUAL GAMES HA CAMBIATO SEDE VENITE A TROVARCI NEL NUOVO PUNTO VENDITA A FINALE LIGURE IN VIA SAGITTARIO N.3 AVREMO I PREZZI ANCORA PIU BASSI

3DO FZ10
+ converter
+ gioco a scelta
£. 999.000

MEGA DRIVE 2
L. 229.000

Alone in the Dark	99.000
Burning Soldier	99.000
Belzerion	99.000
Corpse Killer	112.000
Demolition Man	119.000
Fifa Soccer	119.000
Gex	115.000
Jammit	89.000
Jurassic Park	79.000
Mad dog Mccree 2	99.000
Mega Race	99.000
Myst	99.000
Novastorm	99.000
Need for Speed	115.000
Quarantine	119.000
Raise of Robots	119.000
Rebel Assault	115.000
Road Rash	99.000
Samurai Shodawn	109.000
Shock Wave	99.000
Slayer	99.000
Shock Wave 2	89.000
Star Control 2	115.000
Star Trek next gen	119.000
Wing Commander 3	119.000
S. Street Fightrer 2	129.000
Theme Park	119.000
Shadow	105.000
Supreme Warrior	119.000
Starblade	99.000

Atp tour	129.000
BallZ	99.000
ClayFighter	125.000
Dragon Bruce Lee	119.000
Dune II	115.000
Dynamite Headdy	99.000
Ertworm Jim	139.000
Fifa Soccer 95	119.000
Gunstar Heroes	49.000
Jungle Book	109.000
Jurassik Park 2	115.000
Lethal Enforce 2	119.000
Lion King	139.000
Mortal Kombat 2	99.000
Nba Jam T.E.	109.000
Prostriker 2	99.000
Raise of the Robots	99.000
Robocop VS Terminat.	65.000
Road rash 3	119.000
Samuraj Shodown	119.000
Shining force 2	99.000
Syndacate	119.000
Spaiderman tv	109.000
Soleil	129.000
Sparkaster	99.000
Street of Rage 3	85.000
Super Street Fight.E	105.000
The story of thor	129.000
Turtle fighter	69.000
Urban Strike	109.000
X men 2	129.000
Wolverine	119.000
W.W.F. RAW	129.000

SUPER NINTENDO
£. 229.000

Art of Fighting 2	139.000
Batman "Animat. series"	129.000
Carrier Aces	119.000
ClayFighter 2	139.000
Donkey Kong Country	129.000
Dragon Ball Z.3	119.000
EarthWorm Jim	129.000
Final Fantasy 3	135.000
Int. Super Star Soccer	129.000
Legend of Mist. Ninja	59.000
Lion King	119.000
Might and Magic 3	125.000
Megamen x 2	135.000
Mortal Kombat 2	115.000
Nba Jam T.E.	119.000
Robocop VS Terminator	129.000
Samuraj Shodown	119.000
Slam Master	129.000
Sparkster	119.000
Street Racer	115.000
Super Mario "All Stars"	89.000
Super Mario Kart	69.000
Super Punch Out	119.000
Super Street Fighter	99.000
Topolino Mania	119.000
Jurassik Park 2	129.000
W.W.F. Raw	115.000

SATURN + DAYTONA
+scart£. 1.399.000

Side poket	149.000
Clockwork-Knight	149.000
Galz - Racer	149.000
S. Mistery-Mansion	149.000
Victory Goal	149.000
Gotha	149.000
Myst	149.000
Daytona	149.000
Rampo	149.000
Peeble Beach Golf	149.000

Sega 32X Pal
£. 399.000

BasketBall	129.000
Doom	139.000
Methal-head	135.000
Star Wars1	145.000
S. Motocross	129.000
V. Racing Deluxe	139.000

Sony Playstation
+Gioco
L.1.450.000

Kileak the Blood	179.000
Raiden	189.000
Ridge Race	169.000
Space Grifon	179.000
Tekken	179.000
Toshinden	179.000
Virtual Soccer	189.000

E MOLTI ALTRI..

GAME GEAR
£. 220.000

aladin	59.000
Desert Strike	55.000
Mortal Kombat 2	75.000
NBA Jam	55.000
Robocop VS Term.	55.000
Sonic 2	79.000
Sonic Drift	79.000
Street Fither 2	49.000
T2 Judgment Day	49.000
World Cup USA 94	59.000

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari

NOLEGGIO FILMS

Shop

WAR-GAMES

VENDITA VIDEOGAMES: VASTO ASSORTIMENTO
VENDITA CONSOLES E ACCESSORI: GAME BOY - SEGA - SUPER NINTENDO
GIOCHI DI RUOLO, FANTASY, SOCIETA' E MODELLISMO: BOARD GAMES
MINIATURE - CITADEL - GAMES WORKSHOP - MODELLI DI GUERRA IN SCALA
SCONTI SPECIALI PER ENTI PUBBLICI - COMUNITA' - ASSOCIAZIONI

UNICO PUNTO VENDITA A ROMA, VIA AURELIA 558 - TEL. 06/664.111.91

ATLANTIDE (0362) 23.81.48

TUTTI I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - I PREZZI SONO IVA COMPRESA - VENDITA PER CORRISPONDENZA A NORMA DI LEGGE

SUPER-NES

CONSOLE PAL+GIOCO	TELEF.
JOYPAD DYNA-1	29.000
JOYPAD PROGRAM.	59.000
JOYPAD SUPER-4	29.000
JOYSTICK DA BAR	79.000
JOYSTICK PROGRAM.	79.000
MULTIPLAYER ADAPT.	69.000
ADDAMS FAMILY VALUES	NOVITA'
BATMAN & ROBIN	138.000
BATTLETOADS & D.DRAGON	48.000
BIKER MICE FROM MARS	118.000
BLUES BROTHERS	68.000
CHOPLIFTER 3	68.000
DESERT FIGHTER	68.000
DINO CITY	48.000
DINO DINI'S SOCCER	88.000
DONKEY KONG COUNTRY	TELEF.
DRAGON (BRUCE LEE)	88.000
FATAL FURY	78.000
INCREDIBLE HULK	78.000
INT'L SUPERSTAR SOCCER	138.000
JOHN MADDEN 95	138.000
LAST ACTION HERO	38.000
LAWNMOWER MAN	68.000
LEGEND	78.000
NBA JAM TOURNAMENT	128.000
NBA LIVE 95	138.000
NHL 95	138.000
PAC-ATTACK	98.000
PLOK	78.000
ROCKETEER	38.000
SPIDER-MAN TV	128.000
SUPER ALESTE	68.000
SUPER BATTLETANK 2	68.000
SUPER CASTLEVANIA 4	78.000
SUPER MARIO ALL-STARS	98.000
SUPER METROID	78.000
SUPER PINBALL	118.000
SUPER PUNCH OUT	148.000
SUPER STAR WARS	78.000
SUPER STREET FIGHTER 2	TELEF.
WOLFCHILD	68.000
X-CALIBER 2047	68.000

MEGADRIVE

CONSOLE PAL+GIOCO	TELEF.
JOYPAD 6 TASTI	39.000
JOYSTICK DA BAR	79.000
MEGAMASTER CONV.	49.000
AERO THE ACRO-BAT	98.000
ALISIA DRAGOON	48.000
ATP TOUR TENNIS	128.000
AYRTON SENNA'S GP 2	48.000
BATTLETOADS	48.000
BONKERS	98.000
BUBSY 2	58.000
CAPTAIN PLANET	38.000
CHIKI CHIKI BOYS	48.000
COSMIC SPACEHEAD	48.000
CRUE BALL (FLIPPER)	48.000
DAFFY DUCK	128.000
DRAGON (BRUCE LEE)	78.000
ETERNAL CHAMPIONS	48.000
FATAL FURY 2	98.000
FIFA SOCCER 95	108.000
GREENDOG	48.000
HARDBALL 94 (BASEBALL)	68.000
INCREDIBLE HULK	48.000
INTERNATIONAL RUGBY	48.000
JAMES POND 3	68.000
JOE MONTANA 3	48.000
KAWASAKI SUPERBIKE	118.000
KID CHAMELEON	48.000
KRUSTY'S FUN HOUSE	68.000
LION KING (RE LEONE)	118.000
MEGA TURRICAN	58.000
MORTAL KOMBAT	48.000
NBA JAM TOURNAMENT	108.000
NBA LIVE 95	128.000
NIGEL MANSELL INDYCAR	78.000
PAGEMASTER	98.000
PGA TOUR GOLF 3	128.000
PSYCHO PINBALL	118.000
PUGGSY	38.000
ROAD RASH 3	118.000
RUGBY WORLD CUP 95	128.000
SAMURAI SHOWDOWN	118.000
SECOND SAMURAI	58.000
SHADOW OF THE BEAST	38.000
SOLEIL (RAGNACENTY)	138.000
SONIC 3	98.000
SONIC & KNUCKLES	118.000
SPIDER-MAN TV	108.000
STORY OF THOR	158.000
STREET FIGHTER 2 PLUS	68.000
STRIDER 2	48.000
SUPER STREET FIGHTER 2	118.000
SYLVESTER & TWEETY	68.000
TINY TOON ADVENTURES	88.000
TREASURELAND ADVENT.	68.000
TWO CRUDE DUDES	48.000
URBAN STRIKE	98.000
WINTER OLYMPICS	48.000
WIZ'N'LIZ	38.000
WORLD CUP USA 94	48.000

SEGA 32X

CONSOLE PAL + GIOCO	TELEF.
AFTERBURNER COMPLETE	118.000
COSMIC CARNAGE	138.000
GOLF MAGAZINE 36 HOLES	158.000
METAL HEAD	158.000
MORTAL KOMBAT 2	138.000
MOTOCROSS CHAMPIONSHIP	138.000
SUPER SPACE HARRIER	118.000
VIRTUA RACING DELUXE	TELEF.

TELEFONA PER LE ULTIME NOVITA'!

MASTERSYSTEM

JOYPAD CON STICK	29.000
JOYSTICK ECONOMY	15.000
ASTERIX 2	45.000
AYRTON SENNA'S GP 2	45.000
BART VS.SPACE MUTANTS	35.000
BATMAN RETURNS	45.000
COOL SPOT	45.000
CYBORG HUNTER	25.000
DESERT STRIKE	45.000
DRACULA	35.000
GALAXY FORCE	25.000
IMPOSSIBLE MISSION	25.000
INCREDIBLE HULK	45.000
JUNGLE BOOK	45.000
MERCS	25.000
MICKEY MOUSE 2	45.000
MOONWALKER	35.000
MORTAL KOMBAT 2	85.000
OLYMPIC GOLD	45.000
OTTIFANTS	35.000
PSYCHIC WORLD	25.000
ROAD RASH	45.000
ROBOCOP VS.TERMINATOR	45.000
SHADOW DANCER	25.000
SONIC 2	35.000
SONIC 3 CHAOS	45.000
STAR WARS	25.000
STREETS OF RAGE	45.000
STRIDER 2	35.000
SUPER OFF ROAD	35.000
SUPER SPACE INVADERS	35.000
WILLY COYOTE	45.000
WINTER OLYMPICS	45.000
WOLFCHILD	35.000
XENON 2 MEGABLAST	25.000

NEGOZIO A SEREGNO (MI) IN VIA ROSSINI N.43

IL LEONE ADOLESCENTE

Stiamo per prendere in esame l'adolescenza di Simba. I due livelli di questo mese, infatti, sono gli ultimi che ci vedono al controllo del futuro re della foresta. Nel livello cinque "Simba's Exile", portiamo (c'era un autocarro, ora uscito di produzione, che si chiamava così) sulla strada dell'esilio, con tanto di jene che gli danno l'addio nel tramonto. Nel sesto livello, invece, il nostro eroe se la spassa nella giungla con i ruscelli e le cascate (voi ve la spasserete molto meno con quella dannata cascata), mentre apprende l'arte del "vivi e lascia vivere".

L'ESILIO DEL RE LEONE

Cosa dire del livello che vi aspetta? Semplicemente che non è così complicato come potrebbe sembrare. I punti difficili sono pochi e l'unica cosa che vi serve è conoscere un paio di utili trucchetti. Il leone inizia il livello in alto a sinistra (ovvero dal bollino 1) e l'arrivo è previsto in basso a destra.

LA METROPOLITANA

Passaggio segretO che vi porta all'altro bollino tre (vi ricordate come prenderli, vero? Bisogna correre verso il passaggio e rotolare attraverso il muro). E' vivamente raccomandato prenderlo in quanto vi evita un sacco di seccature di livello piuttosto elevato, e vi permette di recuperare uno scarafaggio decisamente più utile di quello visto in precedenza.

LA GROTTA DEL PRESEPE

Primo passaggio segreto nel livello che ne conta di più. Questo non è particolarmente utile in quanto si limita a celare uno scarafaggio, ma più avanti scoprirete roba migliore.

ROTOLA ROTOLA

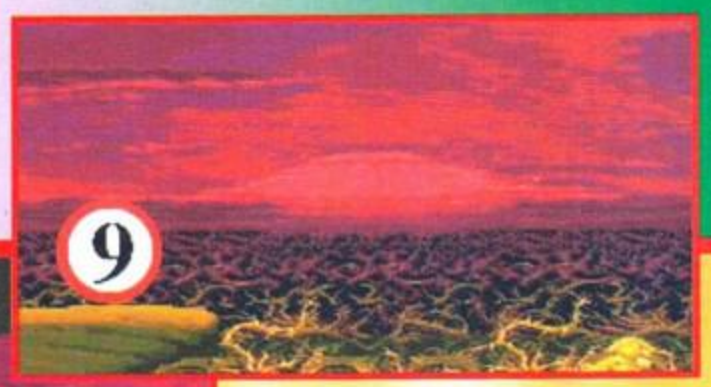
Se non vi siete serviti del passaggio segreto di cui al punto tre, iniziate e correre e fermatevi solo quando sarete usciti da questo tunnel. Dietro di voi, infatti, sta rotolando un enorme masso che vi annienta al minimo tocco.

GLI ACULEI FANNO MALE...

Ma i macigni di più. L'unico modo per evitare perdite di tempo con questo spinoso problema è quello di rotolargli addosso. Altrimenti il masso vi raggiungerà e buonanotte leone.

INIZIA UNA NUOVA VITA

E un nuovo livello. Ci vediamo al livello sei.



HAKUNA MATATA, PRENDITELA COMODA

La cosa più bella di tutto il livello è la faccia cretina che Simba si stampiglia sul viso quando va giù a rotta di collo per i ruscelli. Non c'è niente di complicato da fare, solo essere molto abili con il joypad e studiarsi un minimo di percorso su questa mappa. L'inizio è, ovviamente, in corrispondenza del bollino 10

CONTINUATE PURE

Il classico simbolino del leone dorato inidica da dove potete continuare in caso di prematura dipartita di una delle vite di Simba. Fate attenzione a come scendete perché, se lo mancate, non potrete tornare indietro.

LA VITA NASCOSTA

Il bollino sette indica un passaggio segreto. Il bollino otto, invece, il punto in cui è nascosta una vita extra.

10

LA BUONA VITA EXTRA

Immancabile e utilissima, questa non è particolarmente difficile da recuperare. Saltate e fatela vostra.

IL BONUS COMPLICATO

Per recuperare lo scarafaggio bonus che vedete, dovete saltare dal bollino sedici fin qui. Non lasciatevi ingannare dalla disposizione del bonus, per recuperarlo basta appendersi al bordo della piattaforma e non è indispensabile buttarsi di sotto (che implicherebbe rifare la cascata di cui parleremo in seguito).

LA CASCATONA

Questo pezzo è un incubo. Dovete risalire la cascata saltando di tronco in tronco. L'unico aiuto che possa darvi consiste nel farvi notare che i tronchi scendono con cadenze regolari. questo può esservi utili perché ci sono alcuni tronchi che scendono immediatamente prima di un proprio simile che si trova esattamente sopra. Questo vuol dire che dovrebbe essere possibile arrivare in cima utilizzando solo due colonne di ceppi, saltando a destra o a sinistra, in alto, e di nuovo a destra o a sinistra. Buona fortuna.

LA GARA SUI TRONCHI

Simba si improvvisa boscaiolo canadese e inizia a saltellare di tronco in tronco per giungere alla cascata. Vi consiglio vivamente di evitare questo passaggio e affrontare la cascata dal bollino quattordici.

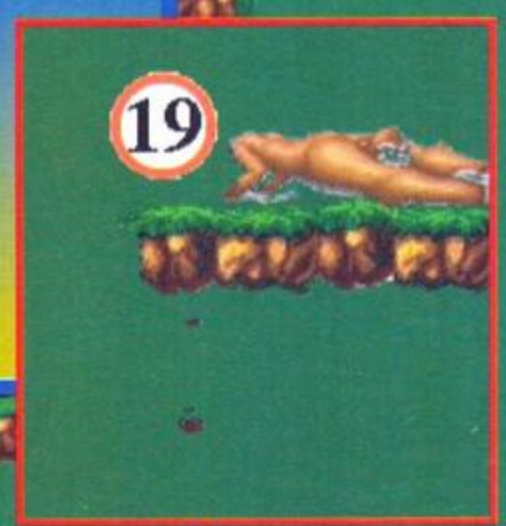
QUESTA LA LASCIO QUI

Potete recuperarla solo se avete voglia di riaffrontare tutta la cascata da capo. Io vi consiglio di non farlo.

Un passaggio segreto veramente inutile. Vi restituisce solo un po' d'energia. Se proprio avete voglia di farvi una bella rollatina...

LO SCIMMIONE

Non mi pare che nel film ci fossero scontri con gorilla et similia, ma qui dovete vedervela con un parente stretto di King Kong prima di procedere. Il gorillone vi lancia dei massi che dovete rispedire al mittente rotolandogli sopra. Laborioso ma non impossibile. Godetevi la faccia del gorilla battuto metre cade: merita veramente.



VENDITA PER CORRISPONDENZA

IMPORTAZIONE DIRETTA DA U.S.A. E GIAPPONE

ORDINA AL

0541/786496

0541/786621

centro videogames
modellismo giapponeserie

RIMINI - Via Sigismondo, 36
Tel. 0541/786496 - Fax 0541/786621

CONSOLE

Sony Playstation + game a scelta	L. 1290000
Saturn+cavo scart+game a scelta	L. 1250000
Nec FX + game	L. 1090000
3DO + game a scelta	L. 849000
Neo - Geo	L. 400000
PC Engine GT	L. 240000
Sega's 32X Pal	L. 389000
Mega Drive II Pal	L. 235000
Mega Drive II Pal+Fatal Fury II	L. 299000
S.Nes Scart	L. 235000
S.Nes Scart + Mortal Kombat II	L. 339000
S.Famicom Pal Version	L. 290000
Game Gear da collezione (azzurro o giallo)	L. 235000
Game Gear + game a scelta	L. 220000
Game Boy + game a scelta	L. 130000

PLAYSTATION

Philosoma	L. 179.000
Rayman	L. 179.000
Starblade	L. 179.000

SUPERNES SUPERFAMICOM

Brain Lord	L. 119000
Bretthull Hockey '95	L. 118000
Battle Cross	L. 108000
Battle Racer	L. 175000
Crono Trigger	L. 189000
Dragon Ball Z 3	L. 159000
Dragon Ball Z 4	L. 189000
Dragon	L. 129000
Donkey Kong Country	L. 159000
Formation Soccer 95	L. 175000
Full Throttle (all american racing)	L. 129000
Fighter's History	L. 129000
Full Power	L. 108000
Yu Yu Hakusho Final	L. 175000
Might e Magic III (isles of terra)	L. 129000
Micro Machine	L. 119000
Mortal Kombat 2	L. 90000
NBA Jam Tournament Edition	L. 135000
Kirby's Avalanche	L. 115000
Kirby's Dream Course	L. 115000
Rockman VII	L. 169000
Rap Jam (volume one)	L. 119000
Street Hockey 95	L. 119000
Super Street Fighter II Special	L. 145000
Speed Racer	L. 108000
Super Bomberman III	L. 175000
Super Pinball Behind the Mask	L. 129000
Shaq Fu	L. 129000
Tyny Toon Adventures	L. 125000
Ultimate Fighter	L. 125000

3DO

Atlas 3D	L. 80000
Alone in the Dark	L. 60000
Corpse Killer	L. 60000
Crime Patrol	L. 50000
Dragon's Lair	L. 50000
Digital Dream War	L. 70000
Demolition Man	L. 50000
Flashback	L. 70000
Fifa Soccer	L. 70000
Immervenary	L. 60000
Yu Yu Hakusho	L. 50000
Myst	L. 50000
Mat Dog II	L. 60000
Mega race	L. 60000
Microcosm	L. 70000
Nova Storm	L. 60000
Of World Interceptor	L. 70000
Quarantine	L. 50000
Return Fire	L. 50000
Rise of the Robot	L. 70000
Road Rash	L. 60000
Slayer	L. 60000
Shock Wave I	L. 60000
Shock Wave II	L. 70000
S. Street Fighter II Special	L. 50000
Sailor Moon	L. 60000
Samurai Shodown	L. 50000
Sherlock Holmes	L. 50000
Star Blade	L. 50000
Star Wars (rebel assault)	L. 50000
Supreme Warrior	L. 80000
Strahl	L. 70000
Total Eclipse	L. 50000
Ultra Man	L. 50000
Vr Stalker	L. 60000
Way of the Warrior	L. 60000

SATURN

Daytona	L. 119900
Deadalus	L. 135000
Panzer Dragon	L. 135000
Pretty Fighter	L. 139000
Virtua Fighter	L. 119000
Victory Goal	L. 119000
Virtual Hidelide	L. 125000

PLAYSTATION

Cyber Sled	L. 170000
Kileak the Blood	L. 179000
Ridge Racer	L. 159000
Raiden	L. 179000
Space Griffon	L. 159000
Twin Bee	L. 179000
Tekken	L. 185000
Toshiden	L. 179000
Victory Zone	L. 185000

OFFERTISSIME

MDCD

Annette Again	L. 69000
Ax 101	L. 79000
Dark Wizard	L. 89000
Eye of the Beholder	L. 79000
Heavenly Symphony	L. 79000
Mansion of hidden Souls	L. 89000
Monkey Island	L. 59000
Prize Fighter	L. 89000
Racing Aces	L. 89000
(WWF) Rage in the Cage	L. 89000
Starblede	L. 79000
Switch	L. 49000
Sherlock Holmes	L. 59000
Tunder Hawk	L. 79000
The Amazing Spider-man	L. 69000
Third World War	L. 69000
Wing Commander	L. 69000

NEO GEO CD

Art of Fighting II	L. 70000
Burning Fight	L. 99000
Fatal Fury Special	L. 99000
King of Fighters 94	L. 70000
Ninja Combat	L. 70000
Samurai Spirit	L. 99000
Sonic Wings II	L. 50000
The Super Spy	L. 99000
Top Hunter	L. 99000

NEO GEO

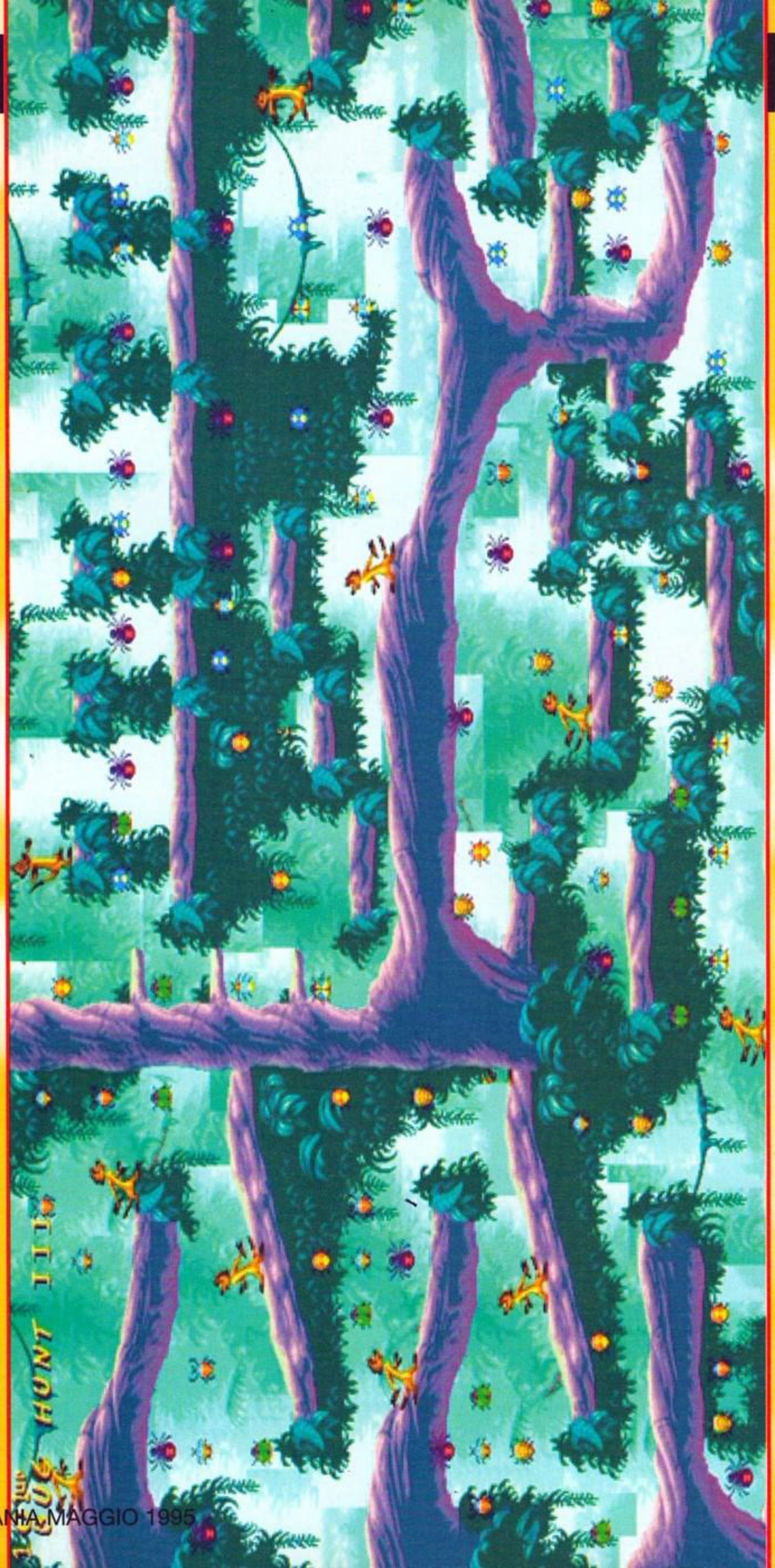
Aero Fighters	L. 200000
Fatal Fury II	L. 100000
Super Side Kick II	L. 200000
World Heroes II	L. 100000

MEGA DRIVE

Coach College Basketball	L. 129000
Contra: Hard Corps	L. 99000
Dragon	L. 70000
Fatal Fury II	L. 70000
Jurassic Park: Rampage Edition	L. 79000
Earthworm Jim	L. 129000
Maximun Carnage	L. 119000
Mega Bomberman	L. 55000
Mortal Kombat 2	L. 90000
NBA Jam	L. 49000
NBA Jam Tournament Edition	L. 129000
Nigel Mansell Indi Car	L. 65000
Pitfall	L. 125000
Pro Striker II	L. 70000
Rockman Mega World	L. 99000
Rise of the Robot	L. 129000
Rugby World Cup '95	L. 119000
Ristar	L. 98000
Road Rash III	L. 129000
Super Street Fighter II Special	L. 135000
Surging Aura	L. 139000
Shaq Fu	L. 125000
Slam Master	L. 129000
Sub Terrania	L. 89000
Taz in Escape From Marks	L. 99000
Virtual Racing	L. 109000
World Cup USA '94	L. 89000

OLTRE 1000 TITOLI PER GAME BOY E GAME GEAR !!!

NOMI E MARCHI SONO PROPRIETA DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI



Il terzo dei livelli bonus che vi vede a caccia di insetti. Nulla di nuovo da segnalare. Affrontatelo come quello presentato il mese scorso e buon divertimento.

BOVAS' HARD CAFE'

OVVEROSIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

I NOSTRI STRUMENTI DI LAVORO PREFERITI

Eh no, cari i nostri lettori: così non va. Potrà anche darsi che le parti del corpo da noi utilizzate per redarre la posta ogni mese possano non piacervi, ma trattarci in questo modo non è affatto carino. Ma come? Noi li laviamo, li profumiamo, li bardiamo con calzettoni immacolati e voi invece niente, sembrate non apprezzarli. Li proteggiamo con scarpe anatomiche e ciabatte ergonomiche, cerchiamo di non affaticarli oltre il necessario... e voi... voi preferite il questionario! Vabbè, scherzi a parte: innanzitutto vi ringraziamo per aver partecipato massicciamente all'iniziativa di due mesi fa, che vi invitava a rispondere ad alcune precise domande sul quanto apprezziate la rivista, le rubriche, e via dicendo. Purtroppo i dati definitivi sono ancora lontani, anche perché nel momento in cui scriviamo il grosso delle schede deve ancora pervenire, tuttavia l'intera Redazione è curiosa di vederne i risultati. Ciononostante, una bacchettata sulle dita dobbiamo proprio tirarvela: com'è che con l'aumentare delle schede-questionario, il numero di "lettere complete" è diminuito in maniera del tutto proporzionale? Vi siete forse dimenticati di noi poveri postaroli? E' una congiura ai danni della nostra rubrica? Volete che il BHC langua? Affaracci vostri! Che non si ripeta più...

Noi Bovas

PS: Visto che ogni tanto ve ne dimenticate, ricordiamo che lettere, tangenti, bombe a orologeria, pacchi regalo, impressioni, lodi sperticate ed eventuali critiche vanno tutte spedite a:

ConsoleMania BHC
Xenia Edizioni
Casella Postale 853
20101 Milano.

MA LA NINTENDO STA A GUARDARE?

Straordinaria Redazione di ConsoleMania, sono Mak Nobel, un semplice ragazzo di 14 anni (che però rischia di averne 20 quando pubblicherete questa lettera) (fa piacere che ogni tanto qualcuno sia così ottimista nei confronti delle Poste Italiane: io direi almeno trenta... NdP) che segue da circa due anni le vicende di ConsoleMania. Spero che questa lettera possa finire, tra un mese o due, su una pagina del Bovas' Hard Café, anziché nell'inceneritore.
E' la prima volta che scrivo ma, se dovesse andarmi male, ritenterò una, due o tre volte, se sarà necessario, ma prima o poi riuscirò a finire sulle pagine di ConsoleMania (ritenta, vedrai che la costanza porterà buoni frutti... NdP). Posseggo un Megadrive e l'immancabile Commodore 64, e sto cercando di convincere mio padre a comprarmi un bel PC. Forse, se i miei voti saranno positivi, potrò coronare il mio sogno (mentre sto scrivendo si avvicina, atteso con ansia e trepidazione, quello che può essere il periodo peggiore, ma anche il migliore, della vita di uno studente - dipende dai risultati: la consegna delle pagelle) (ah, da come l'avevi descritto tu pensavo stesse per suonare la campanella dell'intervallo NdP). Altrimenti addio PC, addio Megadrive, e forse i carissimi genitori mi "sequestreranno" anche il C64.
Pochi minuti fa ero davanti alla console e tentavo di portare a termine Street Fighter II: Ryu era fermo che attendeva; dopo il salto di M. Bison scatenava il suo Hurrican Kick. Sembrava fatta, ma un'inaspettata mossa del "malefico" lo sorprendeva gettandolo al suolo senza forze: "You Lose". Infuriato spegnevo la console e cominciavo una riposante e istruttiva lettura del nuovo numero di ConsoleMania, appena comprato. Lo aprivo con grande gioia e cominciavo a leggere le recensioni per Megadrive (non preoccupatevi, leggo sempre tutte le recensioni, ma le altre in un secondo momento). Poi passavo a Control Your Console: speriamo... speriamo... no! Neanche questo mese un trucco per Super Street Fighter II, sarà per il prossimo.
Passando alla Posta mi si è accesa la lampadina: "Ma perché non provare a scrivere?" ci ho provato ed eccomi qui. Dovete sapere che come ogni buon possessore di Megadrive, "odio" ogni console della Nintendo, ma non sto qui a chiedervi quale tra le due macchine (intendo MD e SNES) sia la migliore, anche se sarei contentissimo di poter rinfacciare al "caro amico nintendomane": "Il Megadrive è più bello del Super Nintendo PA PA PERO"...
Non ho niente in particolare da chiedervi ma, pur di accontentarvi, farò uno sforzo:
1) Quando pensate che il Saturn sarà diffuso come lo è ora il Megadrive?
2) Usciranno mai Super Street Fighter II e Mortal Kombat II per Saturn?
3) Perché la Nintendo non propone nuove macchine come la Sega (Saturn, Mega 32...)?
4) Utilizzando l'Action Replay, è possibile modificare i nomi dei giocatori di FIFA o di FIFA 95?
Ora torno a SFII, e chissà che stavolta Ryu non sconfigga M. Bison...

Ciao, Mak Nobel

PS: Saluti particolari a MAO! Forza Juventus!!

Allora, ammesso che forse non è la lettera migliore per rispondere al quesito numero 3 (potrebbe sembrare di parte, e in effetti la lettera lo è), ho scelto deliberatamente questa proprio per discutere con voi del problema posto nel titolo (sono infatti tantissimi i lettori che ci hanno posto il problema). Già, la Sega se n'è uscita col Saturn (gran bella macchina, non c'è che dire), col Mega32, e in tempi meno recenti con il Mega CD e con vari "restyle" dei suoi due tradizionali cavalli di battaglia (MS e MD). Questo, ottenendo dalla sua rivale solo "rumori" di

console e add-on megagalattici che, prima o poi, sarebbero dovuti uscire. Chi può dimenticare, infatti, il fantomatico lettore CD da applicare al Super NES? Oppure l'altrettanto irrealizzato Game Boy a colori, di cui si parlava - guarda caso - quando le console portatili a colori di NEC e Sega sembravano destinate a oscurare il gioiellino nintendiano... Tutte voci messe in giro, guarda caso, quando le ditte concorrenti sfornavano qualcosa di concreto, e con l'evidente scopo di rallentare la corsa degli acquirenti verso "lidi" diversi dai suoi. Anche stavolta noi giornalisti non possiamo fare a meno di brancolare nel buio. Uscirà sto benedetto Ultra 64? Sarà veramente quella meraviglia di cui si vocifera ormai da due anni? Ce lo auguriamo tutti. Quello che è certo, è che con il Saturn e il Playstation ormai destinati a una prossima importazione ufficiale anche in Italia, la Nintendo dovrà farsi in quattro per presentare la propria (addaveni) creazione, soprattutto se intende farlo a prezzi concorrenziali. Ma come al solito, si parla al futuro: questo discorso varrà a partire dall'anno prossimo. Per il resto...

1) Domanda difficile visto che in giro c'è anche il Playstation della Sony. Vedremo, comunque azzarderei un due anni e mezzo o tre.

2) C'è già Virtua Fighter! Che vuoi di più? Vabbè, scherzi a parte, io non ne ho la minima idea, credo però che la risposta sia affermativa: mi sembra infatti strano che nessuno converta questi due titoli anche per il Saturn. Tieni comunque presente che sono più probabili le conversioni del futuro MK 3 e del gioco ispirato al film di Street Fighter.

3) vedi sopra

4) Francamente ne dubito...

LA CREATIVITA' E' LA MADRE DEL PROGRESSO

Piove, senti come piove, Madonna come piove, senti come viene giù! Uh! (Fuori piove.)

Dear Bovas, How are you? I hope you're OK. Sono tornato, dopo lunghi mesi di assenza. Come sarebbe a dire chi sono? Ma sono io, il magnifico, stratosferico, futuro Bovas (forse sto esagerando) Matteo Delli Guanti! Sì, proprio quel fanaticone di SF2 del numero 34. Questa volta non vi tedierò più con le solite menate (bravo... NdD), ma cercherò di parlare di qualcosa di più serio. Veramente non so nemmeno io perché vi scrivo - forse perché non ho niente da fare e cerco di usare il mio impolverato PC 386 (ueeeehhh!) con 2 miseri mega di RAM (ueeeehhh! 2).

Rileggevo per l'ennesima volta la posta del numero di febbraio (la migliore degli ultimi tempi!) e volevo tranquillizzare Francesco Maniscalco: la stessa cosa sta capitando pure a me! Pensa che quest'estate, essendo stufo di rileggere il numero doppio di CM, ho comperato una copia di TGM e tuttora continuo ad acquistarlo ogni mese (ma cosa ci fate, il lavaggio del cervello per vendere?) (non proprio, ma qualcosa di simile: nelle pagine delle nostre riviste è contenuta una polverina speciale, che entra in circolo all'istante e implica la dipendenza mensile... Più riviste si toccano, più questo influenza il portafoglio dell'ignaro lettore... Ha ha ha! NdD).

Mille complimenti a P. Baccalario per la sua composizione, che ritengo stupenda, anche se non sono completamente d'accordo con ciò che dice: sono convinto che la nostra creatività non possa morire, perché sta alla base dell'uomo che, grazie a questa, è in continua evoluzione; quindi non è il progresso l'assassino della creatività, ma la creatività la madre del progresso. Raggiungiamo una meta e ne cerchiamo un'altra; realizziamo un sogno e ne abbiamo già un altro da realizzare: ci serve per vivere, siamo in una continua ricerca del MOTIVO DELLA NOSTRA ESISTENZA (Wow, sono un filosofo!). Comunque di creatività ne hai da vendere (a proposito, me ne venderesti un po'?).

E dopo questa breve digressione veniamo al punto della mia missiva: PUNTO. (Uaaahhhh ah ah ah! Lo so, sono demente.) (no, molto peggio... NdD)

Domande:

1) Lo avete guardato il Festival di S.Remo (lo lo ho ascoltato per radio)?

2) Perché non arricchite il glossario (ci sono tanti termini nuovi)?

3) Perché non abolite le rubriche dei giochi di ruolo, ecc... (Tranquilli, sto solo scherzando. Lasciatele lì dove sono che sono fantastiche!) la parte delle soluzioni dei giochi? Dopo gli Addams

BOVAS'HARDCAFE'

basta, vi prego! Perché non sfruttate le pagine in altro modo? (magari con un angolo tipo il BovaByte) Oppure, se proprio volete faticare con queste soluzioni fate un sondaggio per decidere che gioco finire (anche se, comunque, non sono molto d'accordo per un semplice motivo: ma uno spende 100 e passa sacchi per farsi finire il gioco da CM? Ma se ad altri va bene...).

4. Preferite "Aladdin" o "Il Re Leone" (i film)? (Io preferisco Aladdin.)

5. Ma in SSF2, Vega (o Balrog in giapponese) si appende alla rete (nel mio no)?

6. Mi pensate? Tanto? Ma tanto quanto?

7. Mi spedite tutti i vostri autografi? Dai! Vi prego! Vi scongiuro! Vi supplico!

8. Ho finito. (Ma non è una domanda!)

Vi saluto dicendovi che la vostra rivista è la migliore, perché non si limita alla descrizione di giochi ecc., ma va oltre, facendo traspirare un senso di calore (pensate che questo inverno ho risparmiato un casino in riscaldamento!) e di amicizia dalle colorate pagine piene di caratteri (e così ho fatto anche il doppio senso).

Continuate così. Un saluto ad Alex che a Dicembre era abbattuto e sconfortato (spero che gli sia passato tutto). Adios (si scrive così?)!

Matteo "Theo" Delli Guanti

P.S.: Scusate per eventuali errori, ma sono le 11 e ho il fuoco negli occhi.

Interessante il tuo concetto (quello della creatività e del progresso), anche se, personalmente, mi vedo maggiormente d'accordo con P. Baccalario. Quello che dici è sicuramente vero, una volta raggiunta una meta l'uomo cerca un altro ostacolo da superare, ma questo non vale per tutti: può essere valido per i programmatori, per i ricercatori in genere, per gli scienziati, ma l'uomo medio, avendo a disposizione già tutto fatto da altri, smette di fantasticare. E credo che la fantasia sia una componente essenziale, nonché fondamentale, della creatività. Ti voglio fare un esempio, non sarà di certo il migliore ma è l'unico che mi viene in mente in questo momento: hai mai visto film di fantascienza anni cinquanta? Sì, proprio quelli in bianco e nero e con gli effetti speciali quasi inesistenti... Ebbene, le storie erano molto più fantasiose, più varie, più originali di quelle attuali. Questo perché allora non si conoscevano tutte le cose che si sanno ora. L'uomo non aveva ancora messo piede sulla luna, aveva una conoscenza meno approfondita del cosmo eccetera, e questo si traduceva in quell'alone di ignoto che si respira guardando questo tipo di pellicole. I film di fantascienza attuali (non tutti, si intende) mancano di tutto ciò, e più che sulla trama (in genere banale) si basano su tonnellate di effetti speciali... Pensaci e fammi sapere. Ma ora veniamo al PUNTO:

1) Personalmente no, Paolo nemmeno, gli altri non so... (beh una cosa devo per forza aggiungerla - visto che sono stato chiamato in causa - Ho tenuto accesa la TV sintonizzandola sul Festival come sottofondo musicale mentre lavoravo. Senza quindi degnare la popolare kermesse della dovuta attenzione. Poi a un certo punto mi è sembrato di udire urla deliranti e la voce stranamente eccitata di Pippo Baudo. Ho voltato gli occhi sul teleschermo e ho visto quattro scimmioni vestiti da muratori che ballavano - ballavano bene - e un quinto, biondo, con la camicia da capomastro, che faceva pure finta di cantare. Poi ho guardato meglio, erano solo i Take That... NdP)

2) Perché non ci fai un esempio di nuova terminologia?

3) Ti sembrerà strano, ma molti ci hanno richiesto proprio quella soluzione perché non riuscivano ad andare avanti...

4) Aladdin senz'ombra di dubbio...

5) Mi sembra che Vega si possa appendere alla rete solamente nella prima versione (Street Fighter 2) del rullakartoni capcomiano.

6) generalmente il pensare è un lusso che non possiamo permetterci.

7) Siamo analfabeti.

8) Grazie.

BIT WORLD

VENDITA PER CORRISPONDENZA

BIT WORLD DI LAI ROBERTO
VIA VAL CISMON, 2 - 20052 - MONZA (MI) - TEL/FAX039/2720499

TEL.039/2720499

IMPORTAZIONE DA INGHILTERRA-GIAPPONE-HONG KONG- USA

MEGADRIVE

ATP TOUR TENNIS	TEL
ALIEN SOLDIER	TEL
AKIRA	TEL
BUBSY II	L. 69.000
CASTLEVANIA	L.79.000
CHIKY CHILiKY BOYS	L.39.000
ART OF FIGHTING	L.69.000
DESERT DEMOLITION	TEL
DRAGON BRUCE LEE	L.79.000
DRAGON BALL Z	TEL
DRAGON'S LAIR II	TEL
DRAGON'S REVENGE	L.59.000
FIFA 95	TEL
PHANTASY STAR IV	TEL
FATAL FURY II	L. 59.000
FLASHBACK	L. 79.000
HOLIFIELD BOXING	L.38.000
J.L.PRO STRYKER II	L.95.000
KAWASAKY S.BYKE	TEL
KICK BOXING	L. 39.000
LION KING	L. 95.000
MANCH.UTD FOOTBALL	TEL
MEGA BOMBERMAN	L.79.000
MICKEY & DONALD	L.59.000
MICRO MACHINE 2	TEL
MORTAL KOMBAT	L.39.000
MORTAL KOMBAT II	L.69.000
NBA JAM	L. 39.000
NBA JAM T.E.	L. 99.000
NBA LIVE 95	TEL
NHL 95	TEL
PGA TOUR GOLF II	L. 69.000
PULSEMAN	L.69.000
PROBOTECTOR (CONTRA)	TEL
RAGNACENTY	L.89.000
RISTAR	TEL
SAILOR MOON R	TEL
SAMURAI SPIRIT	TEL
SLAM MASTER	TEL
SHINING FORCE II	TEL
SOLEIL	TEL
SONIC 3	L. 74.000
SONIC & KNUCKLE	L.109.000
SPLATTERHOUSE 3	L. 49.000
SPIDERMAN	TEL
STREET FIGHTER C.E.	L.65.000
SUPER STREET FIGHTER II	TEL
STORY OF THOR	TEL
SYNDICATE	L.89.000
TAZMANIA	L. 39.000
THE MASK	TEL
THE PUNISHER	TEL
THUNDER FORCE IV	L.69.000
THEME PARK	TEL.
TOEJAM AND EARL II	L.65.000
TOUGHMAN CONTEST (32M)	
TOURTLES T. FIGHT.	L.75.000
URBAN STRYKE	L.99.000
VIRTUA RACING	L.119.000
WORLDCLASS SOCCER	L.39.00
WORLD HEROS	L.109.000
WWF ROYAL RUMBLE	L.79.000
X-MEN 2	TEL

MEGA CD

CORPS KILLER	TEL
DRAGON'S LAIR	L.125.000
EARTHWORM JIM	TEL
FATAL FURY SPECIAL	TEL
FINAL FIGHT	L.39.000
FLYING NIGHTMAES	TEL
LOADSTAR	TEL
ILLUSION CITY	L.69.000
LUNAR ETERNAL BLUE	TEL
MORTAL KOMBAT	L.59.000
POPFUL MAIL USA	L.119.000
TOMCAT ALLEY	L.105.000
REBEL ASSAULT	L.112.000
SLAM CITY	TEL
SOULSTAR	L.89.000
SONIC CD	L.69.000
SPACE ACE	TEL
SILPHEED	TEL
SAMURAI SPIRIT	TEL
SUPREME WWARRIOR	TEL

SUPERNINTENDO SUPER FAMICOM

PICCHIADURO

ART OF FIGHTING II	TEL
BATTLE MASTER	L. 69.000
CAPTAIN COMMANDO	TEL
DOUBLE DRAGON V	L.85.000
DRAGON BALL Z 3	L.119.000
FATAL FURY SPECIAL	L.125.000
FIGHTER'S HISTORY II	TEL
LEGEND	L. 59.000
KNIGHT OF THE ROUND	L.109.000
MORTAL KOMBAT II	L.109.000
MUSCLE BOMBER	L 79.000
NOSFERATU	L.125.000
SAILOR MOON S	L.119.000
SAMURAI SPIRIT	TEL
SHAQ FU	L.75.000
STREET FIGHTER II TURBO	L.85.000
SUPER STREET FIGHTER II	L.139.000
ULTIMATE FIGHTER	L99.000
UNDERCOVER COPS	TEL
X-MEN MUTANT APOCALIPSE	TEL

SPORTIVI

ALL NIPPON PRO WRESTLING	L.85.000
BATTLE RACERS (TIPO MARIO KART)	TEL
CAPITAN TSUBASA V	TEL
FAMILY CIRCUIT	L.129.000
F1 HERO 94 (5 VISUALI)	L.109.000
F1 NIGEL MANSELL	L.99.000
FULL POWER	TEL
GP RIDER	L.79.000
HYPER VOLLEY BALL	L.79.000
HUMAN GRAND PRIX 3	L.139.000
ITALIAN LEAGUE SOCCER 95	TEL
J.LEAGUE S.SOCCER 95	TEL
JOHN MADDEN 95	L.95.000
MANCHESTER UTD FOOTBALL	TEL
NBA LIVE 95	TEL
NCAA FINAL FOUR	TEL
PERFECT 11 INT. S.STAR S.	L.129.000
S.DRIFT OUT (RALLY)	TEL
S.FORMATION SOCCER 95	TEL
SIDE POCKET	L.109.000
ZICO SOCCER	L. 69.000
TOP GEAR 3000	TEL
TV ANIME SLAM DUNK	L.129.000

PLATFORM/AZIONE

BATMAN & ROBIN	L.119.000
DEMON'S BLAZON	L.129.000
DONKEY KONG COUNTRY	L.129.000
EQUINOX	L. 75.000
FAMILY DOG	L. 49.000
GOEMON GAMBARRE 3	TEL
HAGANE	L.109.000
MARIO ALL STAR COLLECTION	L.79.000
MECHWARRIOR	L.79.000
MEGAMEN X 2	TEL
MICKEY MANIA	L.109.000
ROCKMAN VII	TEL
SD GREAT BATTLE II	L.119.000
SD GREAT BATTLE IV	TEL
S.METROID	L. 59.000
S.TURRICAN 2	TEL
TIME COP	TEL

VARIE/RPG/AZIONE

CHRONO TRIGGER	TEL
FINAL FANTASY 6	L.99.000
WONDER PROJECT J	TEL
4TH GREAT WAR OF S.ROBOTS	TEL
THEME PARK	TEL
VORTEX	L.99.000
AKIRA	TEL
DESERT FIGHTER	L.69.000
TETRIS 3	TEL
TERMINATOR 2 ARCADE	L.79.000
S.BOMBERMAN 3	TEL
NEW SD WAR HISTORY	TEL

ACCESSORI S.NINTENDO

ACTION REPLY 2	L.109.000
JOYPAD 6 TASTI TURBO	L. 35.000
MULTITAP 5 GIOCATORI	L.75.000
CAVO SCART SFC/SNES	L.23.000

PLAYSTATION

BOUNTY ARMS
BOXER'S ROAD
CYBER SLED
GUNNER'S HEAVEN
KILLEAK THE BLOOD
KING FIELD'S
PHILOSOMA
MOTOR TOON GP
RAIDEN PROJECT
RAYMEN
SPACE GRIFFON VF 9
STAR BLADE ALPHA
TEKKEN
TOSHINDEN
VAMPIRE
VICTORY ZONE
MEMORY CARD
JOYPAD
RGB CABLE
TELEFONA PER LE NOVITA'

SEGUE 3DO

BATTLE CHESS	L.89.000
CRASH'N'BURN	L.79.000
DEMOLITION MAN	L.79
GRIDDERS	L.89.000
GUARDIA WAR	L.79.000
HORDE	L.79.000
JAMMIT	L.89.000
OUTER WORLD	L.89.000
P. B. GOLF	L.109.000
REBEL ASSAULT	L.99
SALILOR MOON	TEL
SHOCK WAVE III	L.89.000
SOCCER KID	L.79.000
STRAHL	L.89.000
VR BOXING	L.89.000
VIRTUAL QUEST	L.109.
WING COMMAND.	L.79
WINNING POST	L.89.00
PISTOLA LASER	L.119.000
JOYPAD TURBO	L.85.000

MASTERSYSTEM

DONALD DUCK II	L.39.000
GOLDEN AXE W.	L.39.000
MASTER COMBAT	L.39.000
XENON 2	L.35.000
R-TYPE	L.35.000
SPEEDBALL	L.35.000
STAR WARS	L.35.000
STRIDER	L.35.000

GAMEGEAR

ST. OF RAGE 2	L.59.000
NBA JAM	L.59.000
ROBOCOP 3	L.59.000
WORLDC.SOCCER	L.59.00
XMEN 2	L.79.000
SONIC 2	L.49.000
YOUYOU HAKUSY0	L.59

GIOCHI SATURN

BATTLE MONSTER	TEL
CLOCKWORK KNIGHT	L.119.000
CRYSTAL LEGEND A.	L.129.000
DAYTONA USA	L.149.000
DEADLUS	TEL
GOTHA	L.159.000
GROUND CHASER	TEL
MYST	L.159.000
PANZER DRAGON	L.149.000
PEBBLE BEACH GOLF	TEL
RAMPO	L.149.000
VICTORY GOL	L.159.000
SHINOBI EX	TEL
SIDE POCKET 2	TEL
VAN BATTLE	TEL
VIRTUAL HYDLIDE	L.129.000
VIRTUAL HANG ON	TEL
MEMORY CARD	TEL
JOYPAD	TEL
VOLANTE	TEL

CDROM PC IBM

7TH QUEST	L.95.000
ALONE IN THE DARK 3	L.99.000
DARK FORCES	L. 89.000
DOOM II	L. 89.000
DRAGON'S LAIR II	L. 69.000
DUNGEON MASTER II	TEL
DUNE	L.49.000
KING QUEST	L. 89.000
LABIRINTH OF TIME E A	L. 79.000
LITTLE BIG ADVENTURE	L.119.000
MYST	L.89.000
RETURN TO ZORK	L.79.000
SHERLOCK HOLMES 3	L.79.000
THE PATRICIAN	L.79.000
THE INTERACTIVE LOVE	L.49.000
BLUES BROTHER + SATAN + MAYA	L.49.000
CRAZY CARS 3 + GRAND PRIX MASTER + BATTLETECH	L.49.000
WING COMMANDER 3	L.119.000

GIOCHI 3DO

ALONE IN THE DARK	L.79.000
BELZERION (TIPO DOOM)	L.89
BURNING SOLDIER	L.79.000
CORPS KILLER	L.89.000
CREATURE SHOCK	TEL
CRIME PATROL	L.79.000
DOCTOR HAUSER	L.75.000
DRAGON'S LAIR	L.79.000
FIFA INT. SOCCER	L.79.000
FLASHBACK	L.89.000
GEX	TEL
HELL	TEL
J.L. VIRTUAL SOCCER	L.69.000
IMMERCENARY	L.119.000
MADDOG II	L. 85.000
MAGIC CARPET	TEL
MEGARACE	L. 85.000
NEED FOR SPEED	L.89.000
NOVASTORM	L.79.000
OFF WORLD INTERC.	L.79.000
RETURN FIRE	L.89.000
ROAD RUSH	L.79.000
SAMURAI SPIRIT	L.89.000
S.STREET FIGHTER II	L.89.000
SHOCK WAVE	L.69.000
SLAYERS	L.79.000
STAR BLADE	L.79.000
STAR CONTROL II	L.99.000
SUPREME WARRIOR	L.99.000
THEMEPARK	L.89.000
ULTRAMAN	L.79.000
VR STALKER	L.85.000

./.. SEGUE

MEGA 32X

MORTAL KOMBAT 2	L.139.
SPACE HARRIER	L.79.000
S.MOTOCROSS	L.99.000
DOOM	L.139.000
METAL HEAD	TEL
STAR WARS ARCADE	TEL
VIRTUA RACING DEL.	TEL
NBA JAM T.E.	TEL
TEMPO	TEL
REVOLUTION X	TEL
CORPS KILLER	TEL
NIGHT TRAP	TEL
SLAM CITY	TEL

NEO GEOCD

AERO FIGHTER II	L.69
ALPHA MISSION 2	L.69
NAM 75	L.69.000
BURNING FIGHT	L.69
DOUBLEDRAGON	T.
FATAL FURY SP.	L.69
FATAL FURY 3	TEL
FOOTB. FRENZY	L.79
GALAXY FIGHTER	T.
GANG G.FIGHTER	L.79
LAST RESORT	L.69.
KING OF FIGHT94	L.79
PUZZLE BOBBLE	T.
SAMURAI SHOD.2	L.79
SOCCER BRAWL	T.
S.SIDE KICK	L.69.000
WIND JAMMER	L.69
WORLD HE. 2 JET	L.89

CONSOLE

PLAYSTATION + RIDGE RACER	L.1.360.000
SATURN + DAYTONA USA	L.1.239.000
3DO FZ-10 + 2 GIOCHI	L. 995.000
NEO GEO CD + 3 GIOCHI	L.890.000
PC ENGINE GT + GIOCO	L.299.000
MEGA 32 X EUROPEO	L.369.000
MEGADRIVE II + 2 JOYPAD + GIOCO	L.249.000
SUPERNINTENDO + GIOCO	L.249.000
NEC FX + GIOCO	L.1.350.000

BOVAS'HARDCAFE'

IL TOUCHDOWN PIU' GRASSO DEL MONDO

E bravi i miei cari redattori di CM, che adesso ci fanno trovare nella rivista anche un questionario da compilare... Visto come mi avete fatto ridurre quel benedetto foglio (il foglio in questione non è una fotocopia, ma la versione originale, sradicata in malo modo dalla rivista, NdD)? Maledetti! Se però vi aspettate che spenda ben 1500 lire per spedire due cose allo stesso indirizzo, per facilitare a voi il lavoro... beh, allora vi sbagliate di grosso!!! Per cui, cari Paolone e/o Dave, risparmiatemi pure le prediche, perché tanto le ignorerò, un po' come quelle dei miei genitori (così come noi ignoreremo la tua lettera... NdD).
Mi avete riconosciuto? Noo? Ma sono il vostro affezionato corrispondente dalla grigia Brianza e, più precisamente, da un paesino nelle vicinanze di Monza, Villasanta City...
Devo innanzitutto comunicarvi che non sono d'accordo con la vostra decisione di giocare a calcetto con i bambinetti grassi all'Abacus... Accidenti, ma con tutti gli sport che esistono sulla faccia di questo pianeta, dovevate andare a prenderne uno così popolare? No, io non ci sto (Scalfaro docet)! E' molto più bello il football americano... Ma ve lo immaginate che sensazione fantastica possa essere prendere il primo down con un bambinetto grassissimo fra le mani??? E poi, quando si segna il touchdown, scaraventare con violenza a terra queste dolci creature, come fanno i grandi campioni della NFL?? Troppo bello!! Per cui, raga, vedete di esserci alla fiera, se non altro per non perdervi il calcio d'inizio (stupendo, con un bambinetto che vola per oltre 50 yard!)
Parlando un attimo seriamente (ma con i Megadeth come sottofondo, mi risulta difficile!) vi ribadisco il mio concetto: secondo me date voti troppo gonfiati. E' inammissibile che, nel numero 39, il voto più basso sia stato un 78; tale voto spetta a un gioco molto bello e... insomma, se a scuola dovessi prendere un 8-, farei salti di gioia dell'altezza di Mt. 50! Quello che voglio dire è che, secondo me, un gioco a cui date dall'85 in su dovrebbe essere perfetto! Il gioco incriminato (X Men Gamemaster's Legacy) avrebbe dovuto meritare, almeno a mio avviso, un punteggio tra il 55 a il 60, e tutti gli altri giochi almeno 15 punti in meno. Pertanto, alla luce di quanto ho appena affermato, vi prego di riflettere attentamente (con il cuore e con la mente, ha ha ha!). Per il resto la rivista è OK...

Maurizio Mao Angeloni

Bene, comincio con il dirti che il questionario sarà consegnato a chi di dovere... Ora possiamo iniziare: ti farà piacere sapere che stiamo prendendo in considerazione la tua bellissima idea, ovvero quella inerente il football e... i bambinetti grassi! Stiamo comunque pensando anche a una bella partita di hockey, con le suddette obesità come pattini, come dischetto e come stecche... Che te ne pare? Per quel che riguarda i voti preferisco passare la palla ad Alex o a chi ha recensito il gioco incriminato, loro sapranno sicuramente risponderti a dovere...
(Beh, il discorso è abbastanza complesso, ma andiamo per punti. Se un gioco perfetto meritasse 85, a cosa servirebbero i voti dall'86 in su che, guarda caso, sono quattordici - solo uno in meno rispetto a quel fantomatico quindici che affermi dovremmo sottrarre alle nostre votazioni...
Altra obiezione: ConsoleMania dovrebbe servire a darvi un'idea di ciò che c'è in giro di buono o comunque di considerabile per un eventuale acquisto. Io posso benissimo fare una rivista piena di giochi mediocri o brutti, che prenderebbero così voti al di sotto del cinquanta o del sessanta, ma che senso avrebbe per voi leggerla? Vi direbbe solo cosa NON acquistare, mentre non vi darebbe alcuna indicazione sui giochi da noi ritenuti più o meno meritevoli.
In ogni caso le tue osservazioni, così come quelle di altri, verranno tenute presenti in futuro... NdAlex)

SANTA BARBARA A PIU' NON POSSO

Psichedelici Bovas, torno a scrivervi per due ragioni fondamentali: 1) volevo ringraziarvi per le 15 righe da voi dedicatemi nella microposta del numero 39 (marzo). 2) Cruz ha arrestato Zack! Ma quest'ultimo gli ha rapito la figlia... No, non preoccupatevi, la lettera non tratterà le vicende della mia soap opera preferita (Santa Barbara, in onda dal lunedì al venerdì alle ore 14:50 dopo Paradise Beach (quest'ultimo di bello ha solo la sigla!)) ma toccherà un argomento molto più serio (il rapimento di Adriana, primogenita di Cruz) (non dovevi parlare d'altro? NdD).
Ho notato ultimamente che la posta di CM è affollata da ragazzi che, essendo di "razze" diverse (metallari, paninari, biscottari ecc...) non trovano altro di meglio da fare che gettare fango sugli altri (non direi, visto che tutte le lettere di quel tipo vengono GETTATE nell'inceneritore da tasca, NdD)...
Ora io non sono né Rockettaro né Metallaro (amo Celentano, Little Tony, Bobby Solo), ma non vado in giro a picchiare coloro che ascoltano i Nirvana, i Metallica o i Take That (mi piace particolarmente quest'ultima accoppiata, NdD) perché ogni persona ha diritto (o storto se c'è la curva) a essere libera di ascoltare ciò che vuole senza, però, ostacolare gli altri.
Un altro argomento che vorrei trattare è la libertà di giudizio: ci sono persone che ti prendono in giro solo perché hai dei gusti diversi in fatto di moda, musica o altro (quando racconto l'ultima puntata di Santa Barbara al mio compagno di banco, questo mi sfotte (amichevolmente) ma a me non fa né caldo né freddo, perché sono libero di esprimere le mie preferenze), ebbene, FREGATEVENE! Come scrisse Pirandello: "l'uomo tende a seguire la massa senza, alla fine, riconoscersi".
Siamo così giunti alla fine (cari lettori/lettrici, fatemi sapere tramite il BHC i vostri pensieri), ma non senza le ormai consuete domande:
1) Pubblicherete la foto di Cruz (A. Martinez) che vi ho mandato?
2) Perché Lady Godiva, ragazza molto carina, ha a quanto ho capito, dei problemi?
3) Non potreste scrivere un articolo, all'interno di CM, che tratta di voi redattori?
4) Potreste guardare, almeno una volta, Santa Barbara (mi nonna ha contagiato mia sorella e noi abbiamo contagiato nostra madre)...
5) ...e dirmi cosa ne pensate?
Ne approfitto, prima di salutarvi, per farvi gli ormai scontati (3 X 2) complimentoni e per chiedervi: Come farà Cruz a trovare sua figlia Adriana? (rovistando nei cassonetti. Quelli differenziati per il frutto del peccato, ovviamente... NdP)
Arrivederci a presto.

M'N'M

Caro M'N'M, la tua è proprio una fobia... Quasi quasi mi viene voglia di venirti a trovare e sabotarti tutti i televisori, anzi l'antenna centrale, per vedere se ti viene una crisi d'astinenza... A parte gli scherzi sono perfettamente d'accordo, ognuno fa come meglio crede, anche se mi è sembrato di capire che la tua passione per il programma da te citato sia un po' eccessiva... Se così fosse ti consiglio vivamente di darti una regolata, non per gli altri, ma per te stesso... Ora, per consolarti, eccoti le risposte:
1) No, mai e poi mai...
2) L'essere carini non ci evita di certo i problemi, o no? (già, se poi ci si mette pure qualcuno di vostra conoscenza -ehmmm- a creargliene altri... NdP)
3) Seee! E poi come lo chiamiamo, Console Maniaci 3000?
4 & 5) Non penso di essere interessato, non te la prendere...
Grazie per i complementi... Ah, un'ultima cosa, i paninari si sono già estinti da un bel decennio, e la cosa personalmente non mi dispiace...

LA POSTA E' UNA MONNEZZA

Discreti Bovas, tagliamo corto e veniamo al dunque: Il Bovas' Hard Café, che gli anni passati si era distinto dalle altre rubriche postali del settore per originalità a umorismo, sta, sempre di più, diventando una schifezza... No, fermi, non ho nessuna intenzione di criticare il vostro operato (come sembra vada di moda adesso), a mio avviso uno dei migliori mai visti all'interno delle riviste Xenia e non (grazie del complimento, NdD), la mia rabbia è indirizzata al lettore tipo della rivista che, almeno dalle missive pubblicate, sembra un perfetto beota. Mi spiego meglio: una volta, e ho

FLASH GAMES

VIA VALDIERI 12 - 10139 TORINO
TEL./FAX 011/4340289

UNA TELEFONATA SALVA IL PORTAFOGLIO

ORARIO: Lunedì - Venerdì: 14,00 - 19,30 - SABATO TUTTO IL GIORNO

TITOLI S. NINTENDO

– ALADDIN (U)	L.	98.000
– BIKER & MICE (E)	L.	114.000
– BREATH OF FIRE (U)	L.	124.000
– CANNON FODDER (E)	L.	118.000
– VORTEX (U)	L.	104.000
– GAIA SABRE (J)	L.	89.000
– ILLUSION OF GAIA (U)	L.	139.000
– INTERN. S. STAR SOCCER (I)	L.	128.000
– MAXIMUM CARNAGE (E)	L.	99.000
– MECHWARRIOR (E)	L.	74.000
– MEGA MAN X2 (U)	L.	124.000
– NINJA WARRIORS (U)	L.	74.000
– POWER DRIVE (E)	L.	99.000
– RABBIT RAMPAGE (U)	L.	74.000
– SYNDICATE (E)	L.	119.000
– S. BOMBERMAN 2 (J)	L.	109.000
– T2 ARCADE GAME (J)	L.	59.000
– RANMA 1/2 4 (J)	L.	128.000
– ROYAL RUMBLE (J)	L.	74.000
– SOCCER KID (J)	L.	94.000

NEO GEO CD

– WORLD HEROES 2 JET	L.	88.000
– KING OF FIGHTER 94	L.	78.000
– SAMURAI SPIRIT	L.	74.000
– VIEW POINT	L.	92.000
– MAGICIAN LORD	L.	84.000
– TOP PLAYER'S GOLF	L.	59.000
– SUPER SIDE KICK 2	L.	65.000
– KING OF THE MONSTER 2	L.	68.000
– STREET HOP	L.	92.000
– FATAL FURY 3		TELEF.
– WORLD HEROES 2		TELEF.
– GALAXY FIGHT		TELEF.
– TOP HUNTER	L.	95.000
– BASEBALL STARS 2	L.	59.000

PER MOTIVI DI SPAZIO NON È POSSIBILE ELENCARE TUTTO IL DISPONIBILE

NOLEGGIO E VENDITA GIOCHI E CONSOLES:
M. DRIVE • S. NINTENDO • G. GEAR • G. BOY • NEO GEO
SATURN • PLAYSTATION • MEGA CD • AMIGA • 3 DO • 32X
COMPUTERS • CD ROM • SOFTWARE • PERMUTA E VENDITA USATO

ATTENZIONE DA NOI TESSERA IN OMAGGIO PER RECUPERO SINO AL 4% DEI TUOI ACQUISTI

CONSOLES

– MEGADRIVE 2 - CON 2 JOYPAD 6 TASTI	L.	215.000
– MEGADRIVE 2 - CON 2 JOY/6T + SONIC 2	L.	235.000
– GAME GEAR	L.	160.000
– MEGA CD CON 1 GIOCO	L.	379.000
– S. NINTENDO CON 2 JOYPAD	L.	229.000
– S. NINTENDO CON 2 JOY + S.S. FIGHT. T.	L.	239.000
– S. NES USA + SCART	L.	228.000
– S. FAMICOM + SCART	L.	358.000
– NEO GEO CD + GIOCO	L.	890.000
– SATURN + V. FIGHTER	L.	1.239.000
– SATURN + 2 GIOCHI	L.	1.300.000
– SONY PLAYSTATION		TELEF.

OCCASIONI (sino ad esaurimento scorte)

– MEGADRIVE DA	L.	139.000
– NEO GEO CARTR. E GIOCHI		TELEF.
– TITOLI M. DRIVE DA	L.	16.000
– TITOLI S. NINTENDO DA	L.	28.000

SONY PSX

– TOH SHIN DEN	L.	174.000
– COSMIC RACE	L.	174.000
– CYBER SLEAD	L.	174.000
– TEKKEN		TELEF.
– SPACE GRIFFON	L.	176.000
– MOTOR TOON GP	L.	176.000
– CRIME CRACKER	L.	176.000

TITOLI MEGA DRIVE

– BATTLE TOADS	L.	44.000
– CANNON FODDER	L.	104.000
– DRACULA	L.	59.000
– DRAGON	L.	79.000
– ECCO THE DOLPHIN	L.	58.000
– ETERNAL CHAMPION	L.	54.000
– GLOBAL GLADIATOR	L.	39.000
– JIMMY WHITE'S	L.	69.000
– NBA JAM TOURN ED.	L.	104.000
– MEGA TURRICAN	L.	74.000
– MICROMACHINES 2	L.	84.000
– POWER DRIVE	L.	99.000
– PROBOTECTOR	L.	104.000
– ROAD RASH 3	L.	109.000
– SPLATTER HOUSE 3	L.	58.000
– FIFA INT. SOCCER 95	L.	108.000
– STORY OF THOR	L.	154.000

SATURN

– GALE RACER	L.	99.000
– VICTORY GOAL	L.	138.000
– DAYTONA	L.	172.000
– PANZER DRAGON	L.	158.000
– CLOCKWORK KNIGHT	L.	114.000

TITOLI 3DO 32X TELEFONARE
ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLES

TUTTO IL MATERIALE È COPERTO DA GARANZIA PREZZI IVA COMPRESA VENDITA PER CORRISPONDENZA

CONSOLLE

NEO GEO CD + GIOCO	L.990.000
SATURN + GIOCO	L.1.390.000
SONY PLAYSTATION + GIOCO	L.1.390.000
MEGA 32X + GIOCO	L.399.000
MEGA CD	TEL.

32X 32X 32X

AFTER BURNER	L. 99.000
COSMIC CARNAGE	L.119.000
DOOM	L.149.000
MORTAL KOMBAT II	TEL.
SPACE HARRIER	L. 99.000
STAR WARS	L.139.000
VIRTUAL RACING	L.149.000

3DO 3DO 3DO

OUT OF THIS WORLD	L. 89.000
PATAANK	L. 69.000
ROAD RUSH	L. 99.000
SPACE SHUTTLE	L. 79.000
STAR CONTROL II	L. 79.000
THE HORDE	L. 49.000
WAY OF THE WARRIOR	L. 79.000

MEGA CD MEGA CD

AX 101 JAP	L. 49.000
BRUTAL USA	L. 89.000
COBRA COM. + SOL FEACE	L. 49.000
DRACULA USA	L. 49.000
DUNE USA	L. 79.000
IRON HELIX USA	L. 79.000
LETHAL ENF + PISTOLA JAP	L. 69.000
MISTERY MANSION PAL	L. 59.000
MORTAL KOMBAT USA	L. 79.000
NBA JAM USA	L. 69.000
PITFALL PAL	L. 79.000
RACING ACES USA	L. 59.000
SENSIBLE SOCCER PAL	L. 89.000
SPIDERMAN VS KINGPIN USA	L. 79.000
STARBLADE USA	L. 69.000
STELLAR FIRE USA	L. 49.000
WHO SHOT JOHNNY ROCK USA	L. 59.000
WORLD CUP USA 94 PAL	L. 89.000

SUPERNINTENDO

BASEBALL TONIGHT PAL	L. 69.000
BIKER MICE FROM MARS PAL	L.119.000
BRUTAL PAL	L. 99.000
CANNON FODDER	L.139.000
CANNONDALE CUP USA	L. 89.000
CLAYFIGHTER II PAL	L. 99.000
DONKEY KONG	L.149.000
DOUBLE DRAGON 5 PAL	L. 69.000
DRAGON PAL	L. 79.000
DRAGON'S LAIR USA	L. 59.000
FLASH BACK	L. 89.000
FRANKENSTEIN USA	L. 99.000
GOOF TROOP	L. 69.000
JURASSIK PARK 2	L. 99.000
LEGEND PAL	L. 89.000
LORD RINGS USA	L. 79.000
MICROMACHINES PAL	L. 99.000
MIGHTY MAX PAL	L. 99.000
MORTAL KOMBAT 2	L. 99.000
PINBALL FANTASIES PAL	L. 79.000
PITFALL	L. 99.000
POWER INSTINCT USA	L.119.000
S. BATTLE TANK 2 PAL	L. 99.000
S. DROPZONE PAL	L.119.000
S. MARIO KART PAL	L. 89.000
SECRET OF MANA PAL	TEL.
SHAQ FU	L. 89.000
SIDE POCKET PAL	L.119.000
SIM CITY PAL	L. 59.000
SPACE ACE PAL	L. 79.000
SPARKSTER USA	L. 99.000
SYNDICATE PAL	L. 99.000
THE PAGEMASTER PAL	L. 99.000
ULTIMATE FIGHTER USA	L. 79.000

MEGA DRIVE

BUBSY 2	L. 89.000
CONTRA HARD CORPS	L. 99.000
CRISTAL PONY	L. 69.000
GENERATIONS LOST	L.119.000
KICK OFF 3	L.119.000
MAN OVERBOARD	L. 59.000
MANSELL INDY CAR	L. 89.000
MEGA TURRICAN	L. 79.000
MICKEY MANIA	L. 89.000
MIGHTY MAX	L. 89.000
MR. NUTZ	L. 89.000
NBA JAM TE	L.119.000
PAGEMASTER	L. 99.000
PITFALL	L. 99.000
PULZEMAN	L. 69.000
RADICAL REX	L. 79.000
RE LEONE JAP	L. 99.000
RISTAR	L. 99.000
ROAD RASH	L.119.000
SECOND SAMURAI	L. 79.000
SHAQ FU	L. 89.000
SKITCHIN	L. 79.000
SOLEIL	TEL.
TALESPIN	L. 79.000
TIME DOMINATOR	L. 79.000
VIRTUAL BART	L. 79.000
WORLD TOUR SOCCER	L. 79.000
YOGY BEAR	L. 89.000

CALAMAI

VIA DEI CIMATORI, 17/R FIRENZE

TEL. 055/2382243 - TEL/FAX 219491

parecchi esempi in mente, le lettere erano spiritose, intelligenti e cercavano di dire qualcosa di più delle solite domande idiote che ormai ogni mese siamo abituati a vedere... Ora... l'oblio totale: chi si lamenta perché non si recensiscono più giochi per il NES (capirai, si parla già di declino delle console a 16 bit, quali Mega Drive e Super Famicom e uno si chiede come mai non trovi più recensioni per la propria, obsoleta, console), chi invece piagnucola perché possiede il Mega Drive o il Super Famicom e non sa se tenersele buone per un po' oppure correre subito con i soldini della mamma o del papà rollati nella mano a comperare un nuovo giocattolo... In più, e questo lo so quasi con certezza, lavorando per il giornalino del mio liceo, la posta pubblicata deve per forza essere la migliore che arriva, altrimenti non avrebbe senso inserirla nella rubrica, non è forse così? E allora mi chiedo come possa essere quella non pubblicata...
Ragazzi, svegliatevi, così non va bene... Dove sono finiti i virtuosi del passato? Perché hanno passato la palla a dei perfetti beoti (perché non mi va di essere volgare)? I Bovas si meritano forse questo?
Ma adesso basta, non so neanche io perché vi ho scritto, forse anche io sto solo sprecando spazio, forse anche io non sono altro che un beota, proprio come le persone che sto criticando, come potrebbe già obiettare qualcuno... Beh, può anche essere così, ma almeno io ci ho provato... E dovete provarci anche voi, spremete le meningi e producete qualcosa di originale, sempre che ne siate all'altezza... E con questo vi saluto...

C.D.

BOVAS'HARDCAFE'

AMICI DI CONSOLEMANIA

Salve maniaci dell'amicizia, questo mese (maggio? Tra ritardi redazionali, anticipi stagionali, il Paolone che vuole la mia particina di BHC con un anticipo quasi quinquennale e la frenesia della mia misera esistenza potrei anche aver perso il conto dei mesi!!!) la vostra rubrica è come al solito ricca di messaggi originali e simpatici, ma uno proprio non me lo aspettavo. Chi di voi affezionati non conosce l'ormai famigerato Martin? Tutti vero? Ebbene nonostante il suo nome sia presente su ormai una mezza dozzina di CM, lui continua imperterrito a spedirmi messaggi. AIUTOOO!!! Non ne posso proprio più! Mandategli quello che volete, un calzino sporco, un grosso orco, un piede di porco, ma riempitegli quella maledetta e cassetta delle lettere, altrimenti vado, lo elimino e torno, anzi mando Dave che è molto più cattivo (anche Big Paul non scherza però: mi sa che glieli sguinzaglio contro tutti e due!). Prima di passarvi la parola vi voglio segnalare la ormai consueta presenza femminile (Scusami Carol, ma ho dovuto tagliare un piccolo pezzetto) e il ritorno del "Vergogna" di fine rubrica: pensavo che non avrei più dovuto servirmene, ma ogni giorno nasce un cucco... Buona lettura e: scrivete messaggi, scrivete...

Giancarlo "JackSpawn" Albertinazzi

L'indirizzo di Patrick Swayze è... 11420 Lemoncrest Lakeview Terrace; 91342 U.S.A. ...ma se non avete altro a cui scrivere, allora scrivete a:
MARTIN c/o Berti, via Chimenti 12, 50142 Firenze.

Ehi ragazzi, fermi lì! L'indirizzo giusto è solo questo qui! Siii (Zigulì docet)!!! Aloha (Sei sicuro che si scriva così, ndGK) ragazzi! Sono un megafan di Kenshiro, della discoteca, ma soprattutto sono un pazzo mitomane senza cervello appassionato di videogiochi! No, a parte gli scherzi (Perché scherzavi? ndGK), il mio nome è Dario ma mi chiamano "HOB". Posseggo un GB e un MS. Ah dimenticavo, ho 14 anni e la ragazze che mi scriveranno saranno ben accette! Vi prego, scrivetemi, vi imploro, vi pago (no, forse è meglio di no)!
DARIO "HOB" GHISLENI, via Salvo D'Acquisto, 24030 Villa D'Adda (BG).

Ciao a tutti e a tutte, sono un quattordicenne biondo, con gli occhi verdi e tanta voglia di corrispondere. Scrivetemi, accetto ogni argomento: dai mitici Blues Brothers a Beethoven, dalla pallosa lezione di epica a Super Street Fighter II. Ragazzi e ragazze, rompete la monotonia di ogni giorno (WOW, che frase!) e scrivete a:
MARZIO RIGOBELLO, via Col di Lana 1, 45100 Rovigo (RO).
P.S.: Risposta assicurata a tutti!!! Vi aspetto!

AAALT! Possedete un MD o un SNES? Siete super-appassionati di tutto ciò che riguarda il mondo delle console e dei videogiochi? O ancora: avete crisi di coscienza, crisi di identità, crisi mistiche, manie di persecuzione, rimorsi, paure (istinti omicidi verso gli amici di penna... ndGK)? Vedete nello psicanalista il vostro migliore amico? Scrivetemi, siamo uguali... Ah dimenticavo: lodi, insulti e tangenti vanno spedite a:
ALBERTO "Akuma" GODI '77, via dei prati 2, 28021 Borgomanero (NO).

Ciao a tutti! Sono un ragazzo di 20 anni, amante del Heavy Metal e con molti hobby. Cerco ragazze/i per passare un po' di tempo davanti al televisore con il Megadrive, preferibilmente vicino Venezia o Mestre. Scrivete in massa a:
MATTEO CHINELLATO, via Triestina 126/A, 30030 Tessera (VE).

Allora, dunque... Ragazzi dalla chioma lunga e ribelle (Non fa per me, ndGK) dai 16 anni in su, scrivetemi!!! Mi chiamo Carol e non sono piccola (intendiamoci... di tutto) (molto esplicita la tipa, eh? ndGK), ho 16 anni e voglio corrispondere (magari anche conoscere di persona) con ragazzi a Vs. scelta: simpatici, timidi... (salto, ndGK), a cui piacciono le moto come alla sottoscritta (ho una Red Rose)!!! Allora, forza ragazzi! Con me potete sfogarmi dei vostri problemi e/o pensieri. Volete dire la vostra? Ditemela. Se poi volete fare uno scherzo... Beh, io ne so una più di mio cugino Belzebù (?!? ndGK). E soprattutto avrete trovato un vero amico, intendiamoci... Se inoltre qualche ragazza volesse scrivermi, sarà ben accetta.
CAROL "THE EASYRIDER" MOCATTI, via S. Virgilio 4, 38020 Monclassico (TN).
P.S.: Vi avverto, io non sono tipo Claudia Schiffer o compagnia (non sono neanche da buttare), sono semplicemente me stessa.

Caro ed emblematico CD, sinceramente non so proprio che dire, essendo le tue critiche, una volta tanto, indirizzate a qualcun altro. Inoltre non penso che i lettori siano così "beoti" come tu li dipingi, e quindi non hanno di certo bisogno di essere difesi da me... Che ne dite ragazzi, vogliamo forse darla vinta al signor criticone di turno?

A PROPOSITO DI KEN IL GUERRIERO...

Ciao Bovas, scrivo dopo aver letto il BHC del nr 39 di ConsoleMania, per rispondere a Francesco Vita dopo l'invito di Dave. Beh, caro Francesco, direi che la risposta dei Bovas sia stata abbastanza eloquente, comunque sento il bisogno di dire ancora due paroline sulla tua polemica nei confronti di Ken (I Cinque Samurai, da quanto ho capito, ti piacciono). La prima cosa che bisogna chiarire, è che c'è una differenza abissale tra Ken manga e Ken anime. Infatti, se il primo eccelle dal punto di vista ella qualità grafica e dei contenuti, il secondo a volte scade sotto tutti i gli aspetti (avete mai visto l'episodio in cui Ken combatte contro una specie di Terminator, e alla fine si pente e diventa un "robot buono"? Più demenziale delle recensioni del Raffo...). Ma questo è dovuto principalmente agli interessi economici della casa di produzione, gli stessi che hanno posticipato l'incontro con Shin di una cinquantina di puntate. In ogni caso, le intenzioni originali del manga sono state rispettate: Ken è la personificazione di tutti i buoni sentimenti, e non usa affatto la sua forza gratuitamente, ma solo se chi gli sta intorno ha bisogno di aiuto.
Mettiamo che tu, Francesco, ti trovassi nel suo mondo e dovessi difendere i tuoi amici da un gruppo di maniaci: come li affronteresti, a parole? La violenza di Ken è sì violenza, ma è giustificata dal fine che si prepone: riportare la pace. I metodi di Ken non sono barbari, ma più semplicemente realistici. E' ovvio che un bambino non debba vedere Ken, ma non credo che faccia male comunque. Almeno non quanto vedere "Non

COMPUTER WORK

PER ORDINARE SCRIVERE A: COMPUTER WORK - Via Rivoli, 38/A - 10043 ORBASSANO (TO)
TELEFONARE ALLO 011/ 903.15.67 - OPPURE FAXARE ALLO 011/ 903.46.48
VENDITA PER CORRISPONDENZA TRAMITE POSTA OPPURE CORRIERE
TANTI GIOCHI A PREZZO ECCEZIONALE! FINO AD ESAURIMENTO ...

GIOCHI SUPERNINTENDO (PAL) - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
BATTLETOADS VS. DOUBLE DRAGON	65.000	PERFECT ELEVEN	Telefonare
CLAYMATES	65.000	DONKEY KONG COUNTRY (GIG)	155.000
STARWING (GIG)	65.000	SUPER STREET FIGHTER (GIG)	135.000
FUN AND GAMES	65.000	DINO DINI' S SOCCER (GIG)	135.000
THE ADVENTURE OF MIGHTY MAX	65.000	IL RE LEONE (GIG)	155.000
SUPER BATTLE -TANK 2	65.000	BATMAN E ROBIN	160.000
EEK THE CAT	65.000	PITFALL	125.000
BARKLEY SHUT UP AND JAM	65.000	LEMMINGS 2	134.000
CHOPLIFTER III	65.000	TETRIS & DR. MARIO (GIG)	99.000
CYBERNATOR	68.000	JURASSIC PARK 2	113.000

GIOCHI GAME BOY - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
CHESSMASTER (Scacchi) (GIG)	35.000	DONKEY KONG (GIG)	59.000
4 IN 1 FUN PACK 2	35.000	WARIO LAND (GIG)	59.000
ALIEN 3 (GIG)	35.000	ALADDIN (GIG)	73.000
LEMMING 2	45.000	JURASSIC PARK 2	59.000
MICROMACHINES	**45.000**	TAZ MANIA DEVIL (GIG)	73.000
UNIVERSAL SOLDIER	39.000	STAR WARS (GIG)	65.000
		WARIO BLAST (GIG)	59.000
GAME BOY + TETRIS + S. MARIO SWATCH	**130.000**	GOLF (GIG)	51.000

ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLLE DA TAVOLO E PORTATILI

CONSOLLE E ACCESSORI	PREZZO L.	CONSOLLE E ACCESSORI	PREZZO L.
JOYPAD ASCII - PAD MEGA DRIVE	39.000	SUPER NINTENDO EUROPEO	249.000
JOYPAD ASCII - PAD SUPER NES	39.000		
JOYPAD NINTENDO 8 BIT (GIG)	31.000	**ALIMENTATORE AMIGA 500/600/1200**	**95.000**
JOYSTICK NES 8 BIT	39.000	**MOUSE AMIGA**	**49.000**
SKART SUPER NINTENDO	35.000	**MONITOR AMIGA**	**480.000**
LUCE + LENTE GAME BOY	**25.000**		

Per motivi di spazio non è stato possibile elencare tutti i titoli disponibili. I prezzi si intendono IVA COMPRESA

Gripholandia

UN MONDO DI VIDEOGAMES - *Tel. 081/5172881*

Megadrive - Mega 32x - Supernintendo - Gameboy - Game Gear - Accessori

ATTENZIONE!!!

Nuova Apertura Punto Gripholandia in Salerno, alla Via Marino Paglia, 27/A (Zona Carmine). Ora finalmente anche a Salerno potrai trovare le GRANDI OFFERTE di Gripholandia.

SUPEROFFERTISSIMA PER IL MESE DI MAGGIO

Nei NS punti Gripholandia di Nocera, Cava e Salerno: ***PRENDI 3 E PAGHI 2*** *(Offerta valida solo per le cartucce Megadrive).*

Partecipa inoltre al torneo di ***INTERNATIONAL SUPERSTAR*** *Soccer, (Perfect Eleven), con in premio un fantastico CD 32 AMIGA + 12 Giochi + Coppa.*

Telefonaci o Vieni a trovarci presso i N/S negozi:

in Nocera Inferiore, Via Citarella 9/bis - in Cava Dei Tirreni, Via Biblioteca Avallone, 7

BOVAS'HARDCAFE'

L'ANGOLO DELLA PROF

Oggi la Pinto De Paoli ci ha proprio fatto ammattire. Bah, sarà una botta di caldo, sarà una botta di arterio, sarà una botta che non le hanno dato punto e basta, chissà, fatto sta che è entrata raggiante in Redazione (pardon, in Aula, come la chiama lei), e ci ha detto "da oggi non dovrete più limitarvi a scrivere le recensioni. No, dovete pure illustrarle" "Ma signora, qui nessuno è in grado di disegnare" "Poco importa! Chi di voi ha tempo per farlo?", e tutti gli altri, visto che io e Dave eravamo chini sotto il tavolo, intenti a slegare le stringhe delle scarpe misteriosamente annodate fra loro, "I BOVAS!" "Bene, allora da oggi i Bovas ci allieteranno con i loro disegnini!". Non l'abbiamo voluto fare, e ci siamo beccati il nostro tre sul registro. Ma fa nulla, il colore rosso sappiamo benissimo noi dove procurarcelo...

1) Ma è vero che a M.K.2 ci sono le animaliti e fataliti special, e midaliti?
2) è vero che Sonic III con S. e K. continua?
3) ora vi scrivo o i Fataliti di tutti i personaggi di M.K 2)
4) magico Raffaele Sogni, che nel numero 36 a creato un cappello introduttivo alla recensione di Bubsy? (adesso, a parte la coniugazione errata del verbo avere, mi spieghi cosa diavolo hai messo il punto di domanda a fare? NdProf)
5) il risultato è più che ottimissimo
6) Dopo pochi minuti primi però che ci giocavo...
7) ...è scomparita... (scomparsa NdProf)
8) ...ogni qualsiasi minima traccia del benché minimo dubbio.

è la Rai" o gli innumerevoli spot e film che fanno uso (loro sì) di sesso e violenza gratuita.
Per concludere, dalla tua lettera traspare una certa insicurezza ("che ne pensate di come scrivo?"), che mi induce a pensare che la tua lettera sia solo un pretesto per essere pubblicato, mentre invece non pensi quello che hai scritto. Beh, anch'io ho passato momenti simili, quando volevo farmi sentire ma la parola mi è stata negata; forse sarebbe stato meglio se avessi mandato un bell'annuncio ad "Amici di ConsoleMania"... Grazie dello spazio Bovas, e a voi la parola.

Manga Warrior

Beh, come previsto le rispose a Francesco non si sono fatte attendere. Ken il guerriero è sicuramente uno dei personaggi degli anime più seguiti sia fra i lettori, sia fra i redattori della nostra testata. Come al solito però mi tocca parlare da "bastian contrario", questo perché al contrario di Dave, Marco e soci, non ho mai apprezzato particolarmente la serie TV (hai ragione, spesso scade. E comunque l'ho sempre trovata un po' monotona), mentre invece ho avuto modo di apprezzarne il manga (questo grazie a Giancarlo Albertinazzi, che quando eravamo compagni di corso era il mio "fornitore a scrocco" dei volumetti targati Granata), e di trovarlo veramente grandioso sotto tutti i punti di vista. Comunque sia, indipendentemente dai nostri gusti, sono convinto che la violenza di Ken non sia nulla di diseducativo, e che al massimo per un bambino potrebbe essere uno spettacolo raccapricciante, non qualcosa di pericoloso alla sua formazione. Anzi. La violenza vera è quella di chi, brandendo la spada infuocata della censura, cerca solo di disfarsi di un pericoloso "concorrente", visto che poi il discorso non vale per le sue stesse produzioni (è l'esempio dei Power Rangers: dappertutto sono sorte polemiche per la stupidità e la violenza intrinseca della serie, mentre guarda caso in Italia se la sono presi proprio con Ken... Forse perché Ken non alimenta nessun mercato di giocattoli o chissà cos'altro...). Oppure chi cerca di crescere i bambini convincendoli che questo è un mondo dorato dove regnano i buoni sentimenti, dove la gente cattiva non esiste, e dove nessuno mai farà loro del male... Che delusioni, dopo... Ken ci insegna che la violenza è dentro ciascuno di noi, che è una forza distruttiva e che dobbiamo imparare a contenerla. Poi i personaggi del manga non sono altro che "impersonificazioni". Non è violenza fine a se stessa e non sfocia neppure nel più buio pessimismo: sovente i nemici si ravvedono e solo in caso questo non avvenga, pagano con la morte. E' l'espiazione di una colpa, quella di essere stati cattivi fino in fondo. Boh, fate voi, io la penso così.

MICROPOSTA

Ed eccoci arrivati, come al solito, all'appuntamento con le risposte in breve, meta fissa di chi per un motivo o per l'altro, non è riuscito a fare la propria comparsa nelle righe che precedono. Poi chissà, molto probabilmente non riuscirà a farla neppure nelle righe che seguiranno, ma questo è un altro discorso. In tal caso che vi dobbiamo dire? Riprovate! La costanza premia. Ma non perdiamoci in ciance: piuttosto iniziamo con la lettera di Gaetano Musumeci, che ci dice di possedere un non precisato "clone" del Super Nes, perfettamente compatibile con le sue cartucce. Fatto sta che ci chiede se la grafica è la stessa, il sonoro idem, ecc ecc... E noi come facciamo a saperlo? Non ci hai fornito neppure il modello della tua console! Probabilmente si tratta di una delle innumerevoli versioni del SuperNes uscite in questi anni (il modello americano, se non ricordo male, differisce esteticamente dagli altri), e in tal caso la velocità è più o meno la stessa, mentre tutto il resto è identico. Punto. Ciò che vale per il Super Nes vale anche per la tua console. Ma pensa te... Fabio Piredda, oltre a inviarci un disegno talmente orrendo che all'inizio pensavamo si trattasse della Roberta, ha veemente criticato il nostro globale a Street Of Rage 3, la cui recensione risale ormai a un anno fa. Scusami, ma se avevi delle perplessità, perché hai aspettato un anno a mandarcele? Non fateci tornare su argomenti esauriti mesi e mesi fa! Comunque sia, debbo dare torto a te e ai tuoi amici: per quanto SoR3 fosse un bel picchiaduro (e su questo non ci piove), giocabile e divertente quanto volete, era davvero troppo simile ai suoi predecessori per costituire un "evento", e come tale è stato valutato. Salutiamo così Nicola Giordano, ringraziandolo per i complimenti: come puoi notare abbiamo già risposto alle tue domande nella prima lettera pubblicata questo mese, leggila e avrai tutte le delucidazioni sul caso. Giancarlo Carpi se l'è presa a male con noi di ConsoleMania, perché non abbiamo recensito "in tempo" le novità per Saturn e Playstation. Vedi, il fatto è che abbiamo preferito attendere l'arrivo delle macchine in Redazione, cosa che è puntualmente avvenuta poco dopo la loro importazione (anche se "parallela"), proprio perché volevamo esprimere un parere che fosse effettivamente il nostro. E chi ha orecchie per intendere, intenda. E con questa frase sibillina, si conclude anche il Bovas' Hard Café di maggio, nella consueta speranza che vi sia piaciuto. Ciao a tutti, ci rileggiamo il prossimo mese!

VERGOGNA!

Chi saranno mai i malcapitati di turno? Il primo è uno strano essere che si firma Smanz Tsunz, o qualcosa del genere, che ha indirizzato a questa rubrica una lettera per il BHC. Ma si può essere così "sbadati" e così "disattenti" confondendo "Amici di ConsoleMania" con uno spazio riservato alle lettere per gli amici delle console? Mi dispiace che TU, autore della lettera, non possa constatare di persona la fine che ha fatto la tua missiva (scrive infatti che non comprerà più CM), ma ho voluto ugualmente ficcarti qui per rendere pubblica la tua sbadataggine acuta. Secondo a ultimo "testone" è il Manga Warrior, caporedattore della fanzine "X-GAME", bollettino ufficiale del club omonimo, che nei suoi "Ringraziamenti" mi cita come tal Giancarlo Calzetta (bravo ragazzo, ma con AdC non c'entra niente). Ma dico io, siamo ciechi, freudiani o completamente rincitrulliti (Dimmi la verità, era tutto uno scherzo...)?

144.22.09.45*

SCAMBIOGIOVANI

Il NUOVO servizio di <u>messaggeria privata</u> Xenia:

... vuoi parlare con tutti i redattori della tua rivista?
... vuoi conoscere nuovi amici?
... vuoi avere in antemprima novità e anticipazioni?
... vuoi vendere, scambiare o acquistare software, hardware o altro?

Adesso PUOI FARE TUTTO QUESTO IN TEMPO REALE grazie al NUOVO <u>servizio messaggeria</u> della Xenia Edizioni, il sistema più VELOCE, DISCRETO, LIBERO E ANONIMO di scambiarsi messaggi di ogni genere!
Potrai persino CREARE UNA TUA CASELLA VOCALE PERSONALE per poter ricevere e inviare messaggi a chi vuoi e come vuoi!

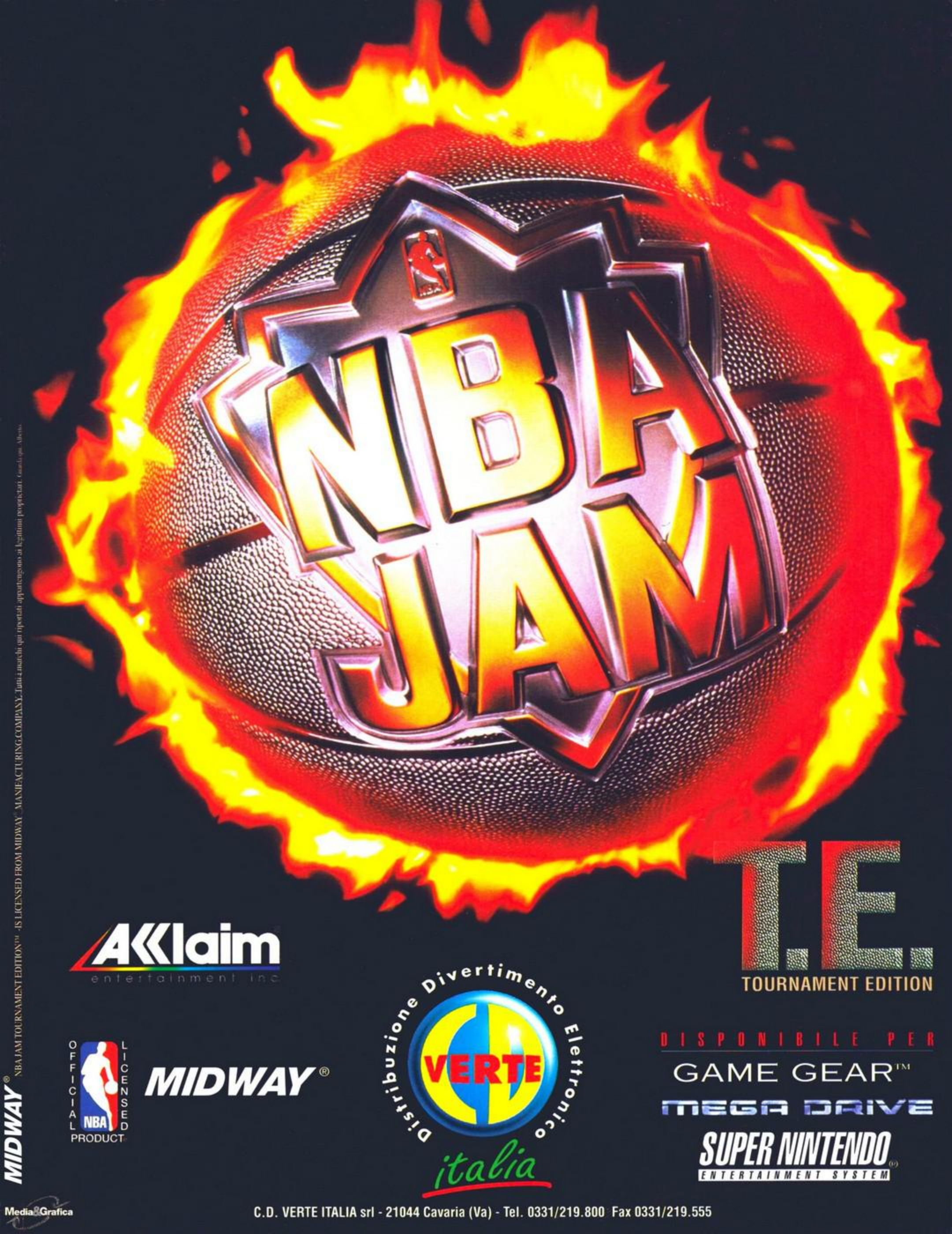
Se vuoi lasciare dei MESSAGGI PRIVATI allo 'staff' della Xenia ecco l'elenco delle nostre caselle vocali:

Stefano "Zio" Gallarini 2000
Francesco Gambino 2001
Stefano Petrullo.....2002
Roberta Zampieri.....2003
Bova Byte 2004
Raffaele "Raffo" Sogni 2005
Bonaventura "BDB" Di Bello.....2006
Emanuele "Shin" Scichilone 2007
Andrea Della Calce 2008
Tutti gli Altri.....2009

PROVA SUBITO IL NUOVO SERVIZIO SCAMBIOGIOVANI: TI ASPETTIAMO!

* Questo servizio costa SOLO 635 lire al minuto + IVA

Servizi Vocali - V.le Piemonte, 21 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. (02) 66.03.71.57


NBA JAM
T.E.
TOURNAMENT EDITION
Acclaim
entertainment inc
OFFICIAL NBA LICENSED PRODUCT
MIDWAY®
Distribuzione Divertimento Elettronico
VERTE
italia
DISPONIBILE PER
GAME GEAR™
MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
MIDWAY® NBA JAM TOURNAMENT EDITION™ -IS LICENSED FROM MIDWAY® MANUFACTURING COMPANY. Tutti i marchi qui riportati appartengono ai legittimi proprietari. Copyright Alberto
Media&Grafica
C.D. VERTE ITALIA srl - 21044 Cavaria (Va) - Tel. 0331/219.800 Fax 0331/219.555

ARRIVA MEGAMAN ANCHE SU GAME GEAR!

CONTRO LETALI SCHIERE ARMATE E ALTRETTANTO PERICOLOSI NUCLEI DI RESISTENZA SINO ALLA SFIDA FINALE CON IL DR. WILY ...

MEGA MAN™

FACILMENTE GIOCABILE

IL MEGLIO DELLE PRECEDENTI EDIZIONI

L'ULTIMISSIMA NOVITA' DI AZIONE NON - STOP

CAPCOM

U.S. GOLD

CADARIO

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890