

SONIC HEROES™



COMPLETE TRINITY
SONIC HEROES - ORIGINAL SOUNDTRAX

2003年ソニックが誕生して12年を迎えるこの年を、「ソニックイヤー」と設定し、これまでソニックを応援して下さったファンの方への感謝の気持ちと、ソニックというキャラクターをより多くの人へ紹介する意味で、様々なソニックプロダクトを提供してきました。ゲーム製品はもちろん、アニメ「ソニックX」やコミック等、そのソニックイヤーを締めくくる最後のプロジェクトが、この「ソニックヒーローズ」です。ソニックキャラクター総出演の本作は、古くからのファンから初めてソニックに触れる初心者まで、誰もがソニックの世界を楽しめる作品に仕上がったと思います。今後も世界中で愛されるキャラクターとしてソニックを育てていきたいと思っていますので、これからもご支援よろしく願います。

(株)ソニックチーム 代表取締役社長 / プロデューサー 中 裕司

「ソニックヒーローズ」は、これまでのハイスピードアクションに新しく「チームアクション」という全く新しいシステムを導入した意欲作です。異なる能力をもつ3人が協力して繰り広げるこの新アクションと12人のヒーロー達の冒険を通じて、「協力」という言葉の大切さと力強さを、遊んでいただいた方に実感してもらえれば幸いです。また斬新なシステムとは裏腹に、ゲームとしての本質はオリジナルソニックのコンセプトを多く受け継いでいます。「遊び」を主軸に考えられた楽しい世界観、そしてその楽しさを演出するためのゲームサウンド。「ソニックヒーローズ」は、そんなシリーズの伝統と斬新なシステムの「協力」によって生まれた、ハイスピードアクションのもうひとつの進化系と言えると思います。

「ソニックヒーローズ」ディレクター 飯塚 隆

[取り扱い上のご注意]●ディスクは両面共、指紋、汚れ、キズ等を付けないように取り扱って下さい。●ディスクが汚れたときは、メガネふきのような柔らかい布で内周から外周に向かって放射状に軽くふき取って下さい。レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないで下さい。●ディスクは両面共、鉛筆、ボールペン、油性ペン等で文字や絵を書いたり、シール等を貼付しないで下さい。●ひび割れや変形、又は接着剤等で補修したディスクは、危険ですから絶対に使用しないで下さい。



DISC-A

01. SONIC HEROES / Opening ver.

performed by Crush 40

music & arrangement : Jun Senoue lyrics : Johnny Gioeli

vocals : Johnny Gioeli guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsujii

02. STAGE 01 : SEASIDE HILL

music & arrangement : Jun Senoue

guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Toru Kawamura

03. STAGE 02 : OCEAN PALACE

music : Naofumi Hataya arrangement : Jun Senoue

guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda additional programming : Naofumi Hataya

04. BOSS : EGG HAWK

music & arrangement : Jun Senoue

guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

05. SYSTEM SCREEN : SELECT

music & arrangement : Naofumi Hataya

programming : Naofumi Hataya

06. STAGE 03 : GRAND METROPOLIS

music & arrangement : Jun Senoue

guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Toru Kawamura

07. STAGE 04 : POWER PLANT

music & arrangement : Jun Senoue

guitars+programming : Jun Senoue

08. SPECIAL STAGE : BONUS CHALLENGE

music & arrangement : Naofumi Hataya

programming : Naofumi Hataya

09. EVENT : STRANGE GUYS

music & arrangement : Hideaki Kobayashi

programming : Hideaki Kobayashi

10. BOSS : VS. TEAM BATTLE


music & arrangement : Jun Senoue

programming : Jun Senoue

11. STAGE 05 : CASINO PARK

music & arrangement : Jun Senoue


programming : Jun Senoue



12. STAGE 06 : BINGO HIGHWAY

music & arrangement : Keiichi Sugiyama!

programming : Keiichi Sugiyama!



13. BATTLE : CASINO AREA


music & arrangement : Keiichi Sugiyama!

programming : Keiichi Sugiyama!

14. EVENT : MONKEY BUSINESS

music & arrangement : Jun Senoue

programming : Jun Senoue



15. EVENT : MY WORLD

music & arrangement : Jun Senoue
programming : Jun Senoue

16. BOSS : ROBOT CARNIVAL / ROBOT STORM

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

17. STAGE 07 : RAIL CANYON

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji

18. STAGE 08 : BULLET STATION

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

19. JINGLE : SPEED UP

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji

20. JINGLE : INVINCIBLE

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Hisanori Kumamaru

21. BOSS : EGG ALBATROSS

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

22. EVENT : DISQUIETING SHADOW

music : Jun Senoue arrangement : Yutaka Minobe
piano+programming : Yutaka Minobe

23. SYSTEM SCREEN : MENU

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

24. BATTLE : CITY AREA

music : Teruhiko Nakagawa arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

25. BATTLE : SEA AREA

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

26. SYSTEM SCREEN : 2P VS. MENU


music & arrangement : Jun Senoue
guitars+keyboards : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji

27. BATTLE : QUICK RACE

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji

28. BATTLE : RING RACE

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji





DISC-B

01. SONIC HEROES / Title ver.

performed by Crush 40
music & arrangement : Jun Senoue lyrics : Johnny Gioeli
vocals : Johnny Gioeli guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji

02. STAGE 00 : SEA GATE

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Toru Kawamura

03. STAGE 09 : FROG FOREST

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Toru Kawamura

04. STAGE 10 : LOST JUNGLE

music & arrangement : Yutaka Minobe
programming : Yutaka Minobe

05. EVENT : EXCUSE ME?

music & arrangement : Mariko Nanba
programming : Mariko Nanba

06. EVENT : UNEXPECTED ENCOUNTER

music & arrangement : Mariko Nanba
programming : Mariko Nanba

07. SPECIAL STAGE : EMERALD CHALLENGE

music & arrangement : Jun Senoue & Fumie Kumatani
guitars+programming : Jun Senoue additional programming : Fumie Kumatani

08. EVENT : NO PAST TO REMEMBER

music & arrangement : Jun Senoue
programming : Jun Senoue

09. STAGE 11 : HANG CASTLE

music & arrangement : Tomoya Ohtani
programming : Tomoya Ohtani


10. STAGE 12 : MYSTIC MANSION

music & arrangement : Naofumi Hataya & Jun Senoue
programming : Naofumi Hataya additional programming+guitars : Jun Senoue

11. EVENT : MY AMBITION

music & arrangement : Jun Senoue
programming : Jun Senoue





12. STAGE 13 : EGG FLEET

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji

13. STAGE 14 : FINAL FORTRESS

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda

14. BOSS : EGG EMPEROR

music & arrangement : Jun Senoue
guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Katsuji

15. EVENT : METAL SONIC... THE ULTIMATE OVERLORD

music & arrangement : Yutaka Minobe
programming : Yutaka Minobe

16. EVENT : ALL HEROES GATHER

music & arrangement : Teruhiko Nakagawa
programming : Teruhiko Nakagawa

17. LAST BOSS ver. 1 : METAL MADNESS

music & arrangement : Hideaki Kobayashi
programming : Hideaki Kobayashi

18. WHAT I'M MADE OF... / LAST BOSS ver. 2 : METAL OVERLORD

performed by Crush 40
music & arrangement : Jun Senoue lyrics : Johnny Gioeli
vocals : Johnny Gioeli guitars+programming : Jun Senoue bass : Takeshi Taneda drums : Mark Schulman

19. EVENT : FINALE... ADVENTURE MUST GO ON

music : Jun Senoue arrangement : Yutaka Minobe
piano+programming : Yutaka Minobe

[BONUS TRAX]

20. SPECIAL STAGE : EMERALD CHALLENGE / Extended ver.

music & arrangement : Jun Senoue & Fumie Kumatani
guitars+programming : Jun Senoue additional programming : Fumie Kumatani

21. CASINO PARK / Original ver.

music & arrangement : Jun Senoue
programming : Jun Senoue

22. BINGO HIGHWAY / Remix ver.

music, arrangement & remix : Keiichi Sugiyama
programming : Keiichi Sugiyama



ソニックアドベンチャーシリーズで推し進めた音楽性と、その完成度には誇りを持っています。廻りのスタッフにも恵まれ、本当に良いものが作れました。今回のソニックヒーローズでは、前シリーズで培った良い部分はそのままキープしつつ、ソニックの歴史全体を再度振り返ってみて、その時々で重要な要素だったものを今の僕らの解釈で再構築したものを味付けとして付け加えてみました。本CDに収められている楽曲は、いずれも今まで以上にシーンに、ゲームのテンポに、マッチしたものに仕上がったと自負しています。色々と展開はあれども、やはりソニックの主軸は本家が作るゲーム。ソニックイヤーを総括するに相応しいソニックヒーローズの冒険を彩った楽曲をじっくり楽しんで下さい!

「ソニックヒーローズ」サウンドディレクター 瀬上 純

久しぶりにソニックの音楽を作れることになった。僕は10数年前に、メガCDというハードの「ソニックCD」というタイトルの音楽を担当したことがあるが、それ以来だ。その後いろいろなクリエイターがソニックシリーズの音楽を担当し、その時代時代に変化させてきた。ソニックアドベンチャー以降は瀬上ががっちりハードロックを中心に据え、ゲームのスケールに合わせて様々なバリエーションを用意した。そんな歴代ソニックシリーズ音楽担当者に共通しているのは「ソニック愛」じゃないだろうか。「ソニック愛」は、音楽ジャンルを超越してみなさんのココロに響くにちがいない。もちろん今作で僕が書いた曲の中からも「ソニック愛」が発見できるはず!

ウェブマスター 幡谷 尚文

SONIC HEROES : COMPLETE TRINITY - original soundtrack

Producer : Jun Senoue

Mastering : Isao Kikuchi at Warner Music Mastering, Japan

Artwork : Kazuyuki Hoshino (SONICTEAM USA)

Design : Katsumichi 'Mohizo' Nagai (BAVIC)

Legal Coordinator : Kazuo Koizumi

Recording Studios :

Los Angeles, CA: The Del Rey Studio, Jammin' Planet Studio, The Box

San Francisco, CA: Room 650, Beep Beep Studio

Tokyo, Japan: Wavemaster Studio, MIT Studio, TAI Studio, Digital Magnet

Recording Engineers :

Stan Katayama, Masahiro Fukuhara, Hirokazu Akashi

Endorsements :

Jun Senoue uses ESP guitars & LINE6 products

Original Game :

Producer : Yuji Naka (SONICTEAM, Ltd.)

Director : Takashi Iizuka (SONICTEAM USA)

Label Staff :

Producer : Fumitaka Shibata

A&R : Hirofumi Murasaki

Promotion : Yasuyuki Tsukamoto, Sachiko Ochi

Sales Promoter : Junichi Nagahama (avex distribution)

Sega Staff :

Product Manager : Mitsuru Takahashi, Hideki Yokaichiya

Promotion : Naoko Ooka, Mariko Takeda

Publicity : Yoko Nagasawa

Special Thanks to... :

Ted Nanba, Hiroki Hayashi & Chiyoiko Kimura (ESP guitars)

Michelle Silberman (LINE 6), Yasu Yokote (Performance guitars)

Kaz Hirose & Yumiko Haba (BURRN!), Yukifumi Makino

Shigeharu Isoda, Takashi Endoh, SONICTEAM USA

URL & E-mail :

SONICTEAM official website: www.sonicteam.com/

SONIC HEROES music website: www.wave-master.com/sonicheroes/

E-Mail to SONIC HEROES music staff: sonicheroes@wave-master.com

SONIC HEROES (opening ver.)

Performed by Crush 40

Written by Jun Senoue & Johnny Gioeli

Verse

What goes up must come down
Yet my feet don't touch the ground
See the world spin upside down
A mighty crash without a sound
I can feel your every rage
Step aside I'll turn the page
Breakin' thru your crazy maze
Like a laser beam my eyes on you

Pre Chorus

Watch me rule the night away
Watch me save the day
Feel my storm is getting close
Headed your way

Chorus

Sonic Heroes
Sonic Heroes
Bind you confine you defying your reign
Sonic Heroes
Sonic Heroes
Setting the stage for a heroes parade

Sonic Heroes

Give me a reason and we'll find our way

WHAT I'M MADE OF...

Performed by Crush 40

Written by Jun Senoue & Johnny Gioeli

Verse 1

I don't care what you're thinking
As you turn to me
Cause what I have in my two hands
Is enough to set me free
I could fight the feeling
To resist it over time
But when it's just too much to take
You sneak up from behind

Pre Chorus

Is it me, you say, your looking for
Let me show you who I am and what I'm here for... here for...

Chorus

Try to reach inside of me, try to drain my energy
Let me show you just what I'm made of
Simple curiosity tries to take a bite of me
Let me show you just what I'm made of now...

Verse 2

Like a million faces
I've recognized them all
And one by one they've become
A number as they fall
In the face of reason
I can't take no more
One by one they've all become
A black mark on the floor

Pre Chorus 2

Is it me, you say, your looking for
Let me show you who I am and what I have in store...

Chorus

Bridge

You can take another life long try
You can take another try...

Chorus