

WEEKLY 次世代ゲームマシンの(秘)ゲームたち!

ファミ通通信

1994

6★24

290yen

次世代ゲームマシン
スーパーゲームカタログ
PART1

ブランディッシュ比べ
人気アクションRPGの
スーパーファミコン版と
PCエンジン版を比較!
餓狼伝説スペシャル
PCエンジン版だけの
オリジナルモード発見

5大新聞強力連載中
スーパーストリートファイターIIタイムズ
ファイアーエムブレム回覧版
バーチャファイター1トウナイ
超ネオジオ乱舞新聞
FF新聞

次期次期マシン 猛レーズ

セガサターン、ソニープレイステーション、NECPCFXなどで動く
スーパーなスーパーなゲームたちをドーンとまとめて見せちゃう!

トマリノ魔術士は、おもしろいゲームの達人大活躍!



必殺技でこまらせちゃえ、 セーラー戦士がパズルで激突!

仲のいいセーラー戦士たちが、こんどはパズルでバトル! 隣り合った同じ色のブロックを消していく、誰にでも楽しめる簡単なゲーム。途中あらわれるおじやまブロックや便利アイテムを使って相手を邪魔しながら、ゲームクリアを目指します。もちろん、セーラー戦士たちはそれぞれに特徴のある必殺技をもっているから、キャラクター選択も重要なポイント。さあ、あなたはどのセーラー戦士でパズルクイーンを目指す?

ニューヒロイン
新戦士が
早くも登場!

SUPER FAMICOM 対応
スーパーファミコンマウス

©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1994

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。● 写真とイラストと商品は多少異なることがあります。
- 表示価格は税別になっております。● 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく/ ●受付時間外の電話はおさげください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃで買えます」
このマークのお店でお求め下さい!





美少女戦士

セーラムーン

こんどはパズルでおしおきよ!!

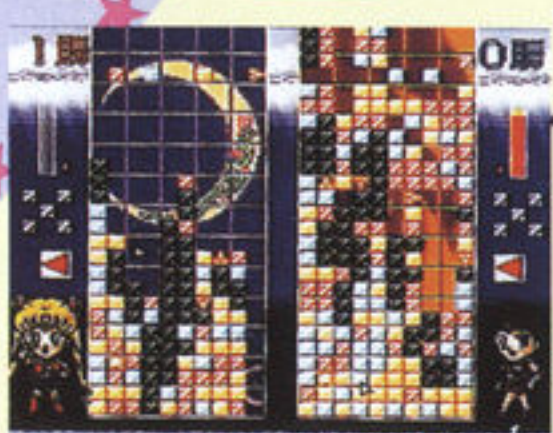
パズルゲーム
メガ 4M ¥6,800 (予) [税別]

カミフレなワロの多彩な必殺技を
楽々クリアするパズルゲームの盛り上げろー

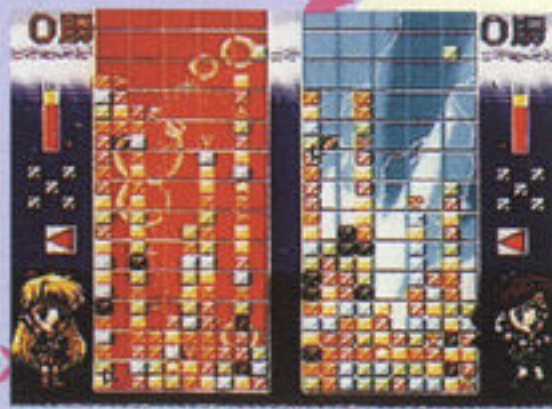


コンピュータのおとも
おとものおとも

7月15日
発売予定

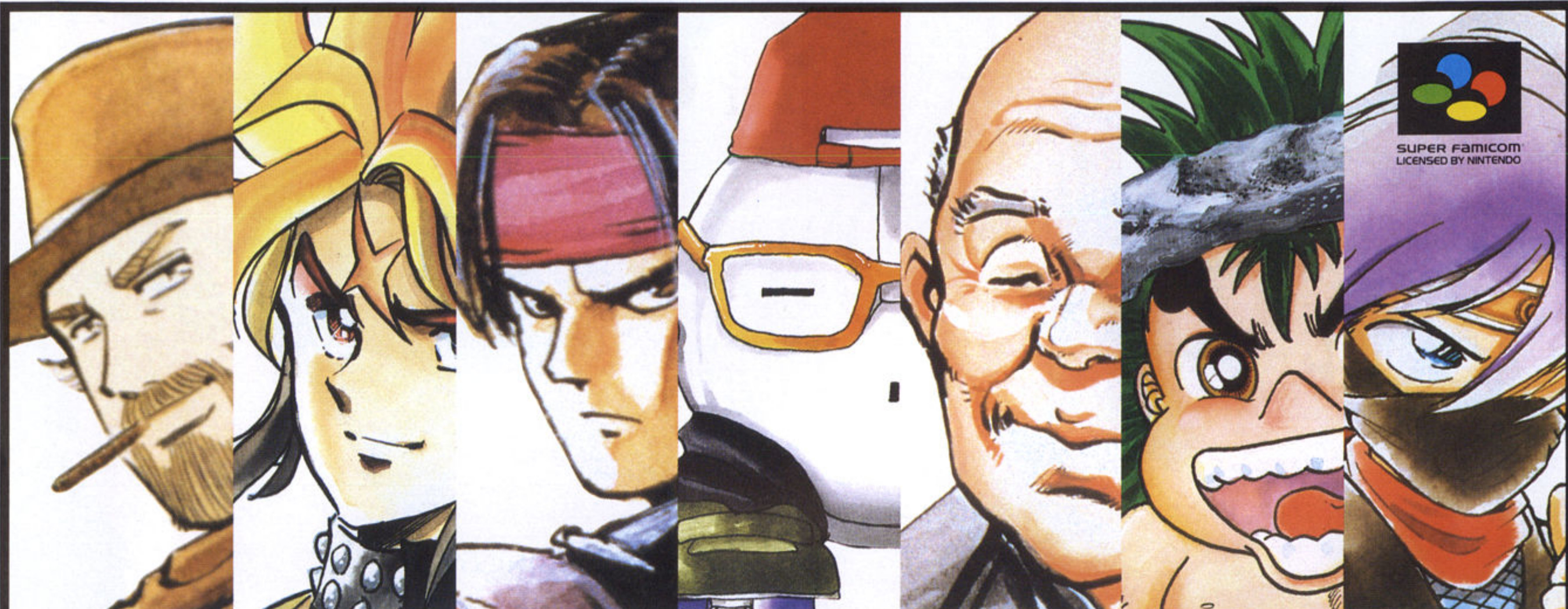


- 必殺技はキャラクターやエネルギーレベルによって多彩に変化、美しいビジュアルが画面上に展開します。
- 同じ色のブロックを全部消しちゃったり、まわりのブロックを爆破しちゃったり、便利アイテムが盛りだくさん!
- クリアできなかった面からもう一度チャレンジできる、うれしいパスワード機能付き。



株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81





ワールド・セレクト体験。

今夏発売予定

いくつもの世界が独立して存在する「ワールド・セレクト」採用。ライブ・ア・ライブは、各編ごとに、舞台設定からゲームシステムまで、すべて独自のものになっている。つまり1本のソフトで、さまざまなタイプのRPGをたのしめるのだ。ただしミニゲームの集まりというわけではない。では!?!…それはプレイしてのおたのしみ!

- [原始編]……言葉のない世界では、ニオイがたよりの!
- [幕末編]……迷路のような城に忍び、要人を救出せよ!
- [クンフ編]……3人の弟子の中から奥技の継承者を選べ!
- [西部編]……トラップを仕かけて、ならず者達を撃退!
- [現代編]……相手の必殺技を盗んで、最強の座を目指せ!
- [近未来編]……テレパシーで本音を探って、真相に迫れ!
- [SF編]……頭を使って、宇宙船をパニックから救え!

希望小売価格9,900円(税別)
16M+バッテリーバックアップ

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館 ©1994 スクウェア キャラクター/©1994 スクウェア、©1994 小学館 キャラクターイラストレーション/スクウェア、青山剛昌、石渡治、小林よしのり、島本和彦、田村由美、藤原芳秀、皆川亮二



世界がひとつじゃ物足りない

驚異のワールド・セレクト
LIVE A LIVE™

ライブ・ア・ライブ



COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/斎藤大助

CONTENTS

とじ込みスペシャル 話題のニューハードをソフト中心に紹介 **85**
次期次期マシン猛レース 前編

総力特集 PCエンジン&スーパーファミコン **21**
『ブランディッシュ』2機種まとめて攻略だ



- 緊急速報** 18
- ついに出る!! PCエンジン版『餓狼伝説スペシャル』**
- 徹底攻略** 165
- 大作アクションRPG『ラグナセンチ』**
- ニューズクラブ** 125
- ぼくらの味方 レトルトカレーいただきます〜す**
- 詳細レポート** 134
- 知れば知るほどおもしろいF1グランプリ**

▶ **GAME INDEX** ▶

スーパーファミコン

- 奇々怪界〜月夜草子〜 42
- サラブレッドブリーダーII 30
- ジグソーパーティー 41
- スーパーストリートファイターII 144
- 全日本プロレス ファイトだポン! 46
- 超原人 48
- ダウン・ザ・ワールド 58
- テトリスフラッシュ 44
- ナイト オブ ザ ラウンド 45
- 花札 178
- ファイアーエムブレム-紋章の謎- 141
- ブランディッシュ 21
- MOTHER2 ギークの逆襲 176
- ライブ・ア・ライブ 158

ファミコン

- 高橋名人の冒険島4 49

PCエンジン

- 餓狼伝説スペシャル 18
- ブランディッシュ 21
- コスミック・ファンタジー4〜銀河少年伝説〜
-突入編-伝説へのプレリュード 50
- ザ・プロ野球SUPER'94 52
- KO世紀ビースト三獣士 ガイヤ復活完結編 53

メガドライブ

- ロードモナーク〜とことん戦闘伝説〜 54

ゲームボーイ

- 幽☆遊☆白書第3弾 魔界の扉編 55

アーケード

- トップハンター 138
- バーチャファイター 142

パソコン

- INDY CAR RACING 157

ファミ通エクスプレス	8	ファイアーエムブレム回覧板	141
ファミ通TOP30	14	バーチャファイタートゥデイ	142
ゲーム帝国	29	超ネオジオ乱舞新聞	143
ゲーム情報資料館	30	スーパーストII Xタイムズ	144
ソフトウェアインプレッション	34	クイズ! 脳天逆おとし	148
新作ゲームクロスレビュー	37	開運占いコーナー	149
最新ゲーム大紹介	41	THE Schedule	154
特報:ダウン・ザ・ワールド	58	PICK UP	156
ゲームの殿堂告知	57	Tech View 2000	157
ガバスシステム	110	FF新聞	158
ゲーム帝国HE事業部	112	禁断の秘技	160
ファミ通町内会	117	新着ゲーム通信	170
LETTERS伝言板	122	特報2:MOTHER2 ギークの逆襲	176
読者プレゼント	124	緊急速報:花札	178
NEW'S CLUB	128	次号予告&カレンダー	180
ビーム通信	138		

▶ **Comic**

- あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお 61
- ごらくゲーム あべかよこ 70
- ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生純 113
- 電腦怪快 馬頭ちーめい 121
- べーしっ君 荒井清和 123
- つづけていいの? ユウジロ 147
- ゴッドボンボン 吉田戦車 164

▶ **Column**

- 元祖 水玉本舗 36
- 1999年のゲーム・キッズ 69
- バカバトル加藤のボードゲームでポン! 129
- 香山クリニック 尻に目薬、目に座薬 147
- 獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス 149

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

WEEKLY ファミコン通信 PRESS

6月24日号
VOL.211

EVENT 次世代ゲーム機戦争! '94東京おもちゃショー

6月2～5日、千葉県の幕張メッセで、'94東京おもちゃショーが開催されたのだ。このイベントは年に1回開催される日本最大の玩具の見本市。そして、今年もまた、多くのテレビゲーム関連の新製品が出展されたぞ。

今年のショーで、いちばん熱かったのは、やっぱり次世代ゲーム機の数々が一堂に会したってこと。

まずはセガ。セガブースでは、セガサターン版の『バーチャファイター』と『デイトナUSA』が出展されていたのだ。来場者はサターンのコントローラーを手に取り、キャラクターの動きなどをじっくり

と確かめていたぞ。また、スーパー32X(仮称)に関する発表も行なわれていたのだ。こちらは本体のイメージイラストとソフトのビデオ映像のみの展示だったけどね。

NECホームエレクトロニクスはFX(仮称)を出展。独特の本体のデザインで目立ち、先日紹介した、2本の対応ソフトも展示されて、得意とするデジタル動画再生の威力を見せつけていたぞ。

そして、会場で初公開されたのが、エス・エヌ・ケイのネオジオCD。ネオジオの機能そのまま、ソフトをCD-ROMで供給できるようにしたってものだ。ソフトの低価格化への来場者の関心が高かったぞ。



幕張メッセ最寄り駅のJR海浜幕張駅に期間中はセガサターンのポスターが貼られていた。セガの意気込みが感じられるぞ。



会場にある看板は、今年はユニークなパイナツプルをイメージ。



セガのブースの目玉は、もちろんセガサターン。大きなロゴマークが、入場者の目を引きまくっていたぞ。

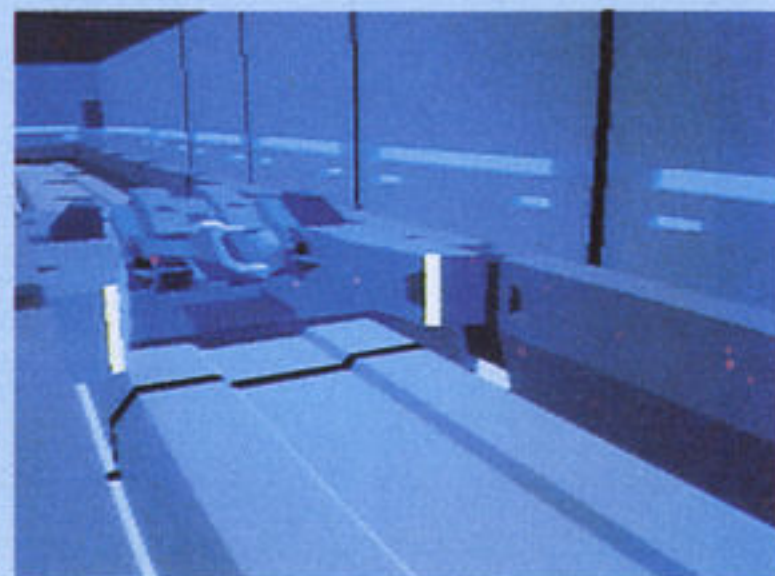
セガサターン版『バーチャファイター』のできばえを真剣に見守る来場者。キャラクターの動きに満足したかな？



セガ



こちらは、スーパー32X用のシューティングゲーム、『パレットファイターズ』のデモ画面。完成に乞うご期待ってとこね。



セガの32ビットゲームマシン、セガサターン。以前発表された写真とは、ロゴが変わっていることが分かるかな？



サターン用レースゲーム、『ゲイルレーサー』のデモが会場でビデオ公開されたぞ。



スーパー32Xのイラストを初公開!! 意外にコンパクトだぞ。

サターン用ジョイスティック、アーケードパワースティックも参考出展。



各社工夫の展

さらに、これから新規に家庭用ゲーム機を発売するってことも、なかなか活気をみせていたぞ。

三洋電機は、三洋電機版の3DOプレイヤーを出展。松下電器のブースでは、多数の新作の3DOソフトを展示していたぞ。松下電器と三洋電機、両サイドから攻撃してくる3DO陣営の、意気込みをみせていたのだ。

プレイステーションはソニーとしての単独の出展はなし。でも、コナミやナムコなどのサードパーティーのブースで、本体の試作品を参考出展していたぞ。また、移

植が決定している、コナミの『極上パロディウス』や、ナムコ『リッジレーサー』は、両社のブースで、わざわざアーケード機を持ち込んで展示されてたぞ。プレイステーションに対する協力体制は万全かな。

ほかにも、先週紹介したバンダイのCD-ROMプレイヤーBA-X(仮称)なども含めて、ニューマシ戦争夏の陣、といった感じの今年のおもちゃショー。来年は、これらの対応ソフトがドーンと展示されることは、間違いない。そのころは、どんなソフトが人気を集めるのか……想像もつかないね! *



◆PCエンジンソフト『誕生』のイベントも行なわれた。

◆ニチブツの麻雀ゲームを紹介しているのは、吉本興業のジミー大西と村上ジョージのおとぼけコンビ。



◆カプコンブースに、『スーパーストII』のキャミーが登場。



◆エス・エヌ・ケイのブースには、巨大なネオジオCD本体のハリボテモデルが展示されたのだ。これだけでっかいとインパクトも強いなあ。

エス・エヌ・ケイ



NEC ホームエレクトロニクス

◆NECホームエレクトロニクスのブースのメインは、やっぱりFX。FXガールと名付けられた女性たちが詳しい説明を行っていたぞ。



◆ゲーム機には珍しい、タテ長のポディーを持っているFX。

◆PCエンジンの最新機種、DUO-RXも、あわせて紹介されていた。

あちらもこちらも プレイステーション

◆ナムコのブースに置かれた、アーケード用『リッジレーサー』。プレイステーション本体のモデルと一しょに展示されていたぞ。



◆コナミのシューティングゲーム、『極上パロディウス』のアーケード版も、会場に持ち込まれていたぞ。プレイステーションでも同様に人気が出そうな作品だね。シューティングゲームブームが再びくるかな?

◆ところどころのサードパーティーのブースに、プレイステーションは設置されていたのだ。



バンダイBA-Xも

◆バンダイのブースには、先日発表されたばかりのCD-ROMプレイヤー、BA-Xも出展されていたぞ。来場者はちょっと変わったコントローラーを手にとって使いごちを試していたのだ。最初からワイヤレスになっているから、ちょっと便利そうだね。

◆三洋電機が開発している3DOマシン。全体のデザインは松下のリアルに比べて、やや曲線的なフォルムを持っているのがわかるよね。厚みはリアルよりちょっと薄いぞ。でも、コントローラーは松下のものほとんど同じなのだ。もちろん三洋電機のブースでは、実際にソフトをプレーすることができたぞ。

三洋電機3DOに





あっと驚く540メガショック! 噂のネオジオCDについて発表だ

おもちゃショーで、ついにその
ベールを脱いだエス・エヌ・ケイの
ネオジオCD。その正体はネオジオ
用CD-ROMプレーヤーではなく、
従来のカートリッジタイプとは互
換性のない、CD-ROMベースのネ
オジオだったのだ。

さて性能のほうはというと、マ
シンの頭脳ともいえるCPU（中央
演算処理装置）はZ80A、68000と従
来のものと変わらないけど、メー
ンメモリーは56メガビットと大幅

パワーアップ。これは、もちろん
CD-ROMのアクセス回数を減らす
ため。従来のメモリーカードには
対応していないけど、そのかわり
に64キロビットのバックアップ用
S-RAMも搭載しているぞ。

9月9日発売予定で、気になる
お値段は49800円(予価、コントロー
ラー付き)。ソフトのほうは下記の
24本が同時発売予定(価格は4000
~8000円を予定)になっているぞ。
ネオジオファンは迷わず買い!*



◆本体は345ミリ(幅)×280ミリ(奥行き)×104ミリ(高さ)と従来よりもちょっと大きめ。



◆もちろん音楽CDもちゃんと再生できる。シングルCDだってオーケーなのです。



◆データを読み込んでいます。お手持ちのデータが見られます。

専用ソフト24タイトルが同時発売!!

ASOII
NAM-1975
餓狼伝説
餓狼伝説2
餓狼伝説スペシャル
キングオブモンスターズ2
ゴーストパイロット
ザ・スーパースパイ
サムライスピリッツ
ジョイジョイキッド
得点王2
トップハンター

トッププレイヤーズゴルフ
バーニングファイト
フットボールフレンジー
ベースボールスターズ2
ベースボールスターズ プロフェッショナル
麻雀狂列伝
ミュージーション・ネイション
ラストリゾート
リーグボウリング
龍虎の拳
龍虎の拳2
ロボアーマー



セガサタンのサードパーティー発表 え? あれも出るの? これも出るの?

セガサタンのサードパーティー
が明らかになったのだ。今回発
表されたのは、セガとサターンに
関するライセンス契約を結んだソ
フト会社178社のうちの125社だ。

さらに、すでに制作が進んでい
るサターン用ソフトのタイトルも
発表されたぞ。右の表が、その今
回初めて明らかにされたもの。こ
れでますます、期待が高まる!*

メーカー名	タイトル	ジャンル	メーカー名	タイトル	ジャンル
セガ	バトルモンスターズ(仮題)	アクション	光栄	三国志IV	シミュレーション
	ダイナミックファンタジー(仮題)	アクション	サクセス	コットン2	シューティング
	マスターズ(仮題)	スポーツ	サン電子	MYST	アドベンチャー
	バスケットボールサターン(仮題)	スポーツ		上海IV	パズル
	バーチャテニス(仮題)	スポーツ	C S K総合研究所	ハイパーダービー	シミュレーション
	アイスホッケー(仮題)	スポーツ	スーパーソフトウェア	HOUSING	その他
	ドゥーム2(仮題)	シューティング		HOUSING CATALOG	その他
	トムキャットアレイ(仮題)	シューティング	ズーム	OVER DRIVE(仮題)	アクション
	バーチャレーシング(仮題)	レース	データイースト	未定、アクションタイプ	アクション
	バーチャ・ハンゴオン(仮題)	レース	日本コンピュータシステム	重装機兵レイノス2(仮題)	アクション
	サイバーレース(仮題)	レース	日本物産	USドラッグチャンプ(仮題)	レース
	エコーザドルフィンサターン(仮題)	シミュレーション		SUPER301 SQ(仮題)	シミュレーション
	マジックナイトレイアース	RPG		V.R麻雀(仮題)	テーブル
	ファンタジーアース(仮題)	RPG	バンダイ	ガンダム(仮題)	その他
	リグロードサーガ(仮題)	RPG		ウルトラマン(仮題)	その他
	スターケイド(仮題)	その他	ビクターエンタテインメント	慶応遊撃隊2	アクション
	サイドポケット(仮題)	テーブル		4Dボクシング(仮題)	スポーツ
	ルクソー・カジノ(仮題)	テーブル	ヒューマン	ファイヤープロレスリング	スポーツ
アスク講談社	バミューダトライアングル	RPG	BELL	未定、3Dアクション	アクション
アトラス	ヴァーチャルG.P.(仮題)	レース		MUSASHI	シューティング
ヴァージンゲーム	Hard Core	シミュレーション		未定、3Dカーレースゲーム	レース
E Aビクター	サッカー(仮題)	スポーツ		未定、3Dピンボールゲーム	テーブル
	レインドロップス	パズル	メディアエンターテイメント	D-GAME(仮題)	アドベンチャー
カプコン	未定、格闘タイプ(アーケード移植)	アクション		夢幻画廊(仮題)	アドベンチャー
	未定、アクション(アーケード移植)	アクション		FANTASY LABYRINTH	アドベンチャー
グラムス	クォ・パディス	シミュレーション			

従来の分類に適さない者はその他とする。

アーケシステムワークス	エイ・ウェーブ	コナミ	ソニー・ミュージックエンタテインメント	日本アートメディア	BELL
アートディンク	E Aビクター	コンパイル	ソフトビジョン	日本クリエイト	編集工学研究所
I.S.C	エンジェル	彩アート京都	タイトー	日本コロムビア	ポニーキャニオン
アクレイトジャパン	オスカー	ザウルス	大日本印刷	日本コンピュータシステム	ポリグラム
アジェンダ	ガイナックス	サクセス	タカラ	日本シスコ	マーバ
アスキー	ガイブレイク	サミー工業	タムソフト	日本テレネット	マイクロキャビン
アスク	KAZe	サン電子	ティーアンドイーソフト	日本物産	マイクロニクス
アスク講談社	角川書店	C S K総合研究所	ディ・メーレ	日本メディアプログラミング	マイクロネット
アスミック	金子製作所	ジーク	データイースト	ネクステック	三菱商事
アテナ	カプコン	システムサコム	データウエスト	ハーモニークリエイツ	メディアエンターテイメント
アトラス	九娯貿易	システムソフト	デービーソフト	バック・イン・ビデオ	メディアリンクス
アルシスソフトウェア	キングレコード	シムス	テクノスジャパン	ハドソン	やのまん
アローマ	グラフ	シャノール	テクノソフト	バンダイ	ユービーアイソフト
アンフィニエンターテイメント・テクノロジー	グラムス	小学館	テクノソフト	バンダイビジュアル	ユニバーサル機械設計センター
イマジニア	グローディア	小学館プロダクション	テクノソフト	バンプレスト	ヨネザワ
インターナショナルソフトウェア	ケイエスエス	城下エンジニアリング	テクノソフト	ビーアイ	ライジング
インテック	ゲームアーツ	新日本製鐵	テクノソフト	ビクターエンタテインメント	ランダムハウス
インフォコム	元気	スーパーソフトウェア	テクノソフト	ビスコ	リバーヒルソフト
ヴァージンゲーム	光栄	ズーム	テクノソフト	ビック東海	リングフォン・ジャパン
ヴァンティアシステムズ	工画堂スタジオ	ズームパブリックネットワーク	テクノソフト	ヒューマン	和歌山ビジネスコンピュータ
ウィザード	コスモス・コンピューター	スタジオびえろ	テクノソフト	ピング	



映画『とられてたまるか!?』と、セガの超密接的な関係とは?

東宝系で公開中の映画『とられてたまるか!?』をもう見たかな。映画と同名のタイトルのゲームギア用ソフトが発売されるということで、このページでも紹介したけど、この映画とセガの関係は同タイトルのゲームソフトが発売されるだけでなく、もっと密接。セガは、この映画のために開発部でのロケにも協力していたのだ。



一家の主の武田鉄也と泥棒とのはちやめちゃんな戦い模様が爽快な映画なのだ。

どうして、セガが協力するのかというと、じつは映画の明石家さんまは昼間はセガの開発部に勤務するサラリーマンという設定だったからなのだ。ストーリーのほうも明石家さんまが手掛ける新しいゲーム『バーチャコップ』の参考にするためにさんま自らが泥棒を働くという内容になっているのだ。

この『バーチャコップ』というゲーム、じつは、本当にセガでアーケード版として、企画開発が進められているゲーム。映画のなかでも、そのゲーム画面もチラリと拝めることになっているぞ。本物のセガの開発部員もエキストラとして、参加しているこの映画、これを見逃しちゃ、一生の恥だっ! *



「バーチャファイター」ポスターやキャラクターのイメージイラストなどが貼られている本物のセガ開発部。



これが、映画のなかで一足お先に楽しめる『バーチャコップ』。さて、内容は……。



バリッとキメた明石家さんま。セガの開発部でロケされているけど、普段はどんな人が座っている机なんだろう。気になるね。

映画のなかでは、セガはミラクルエンタープライゼスとして登場。気のせいかなんとかセガのロゴに、似ているようだね。



実写版アメリカ映画『ストII』のキャストが決定したのだ

以前、このページでもお伝えした『ストII』を題材にしたアメリカ映画『ストリートファイター』のスタッフ、キャストが発表されたので、さっそくお知らせしちゃうぞ。まず監督は『逃亡者』、『ダイハード』シリーズなどの脚本を手がけた脚本家、スティーブン・デスーザ。この映画が初監督作品で、もちろん脚本も担当。プロデューサーには『ウォール街』のエドワード・プレスマンが当たっている。そして、注目のキャストのほうなんだけど、

主役のガイル役には、『ユニバーサル・ソルジャー』や『眠気すっきり!』のテレビコマーシャルでおなじみの、あのジャン＝クロード・バン・ダム!! 春麗役に『ジョイラック・クラブ』のミンナ・ウェン、バイソン(日本ではベガ)役に『アダムス・ファミリー』のラウル・ジュリアという豪華キャストとなっているのだ。映画『ストリートファイター』はアメリカでは'94年末、日本では来春公開予定。バン・ダムのサマーソルトキックは出るのか!? *



映画のなかでのバン・ダムの髪型にも注目したいところだね。



ヨネザワがセガの傘下グループに発売予定のソフトはどうなるの?

セガがヨネザワを傘下に吸収することになったのだ。セガの狙いとしては、玩具メーカーの老舗であるヨネザワを傘下に収めることで、玩具部門での業績を伸ばしていこうってこと。

気になるのは、ヨネザワのゲーム部門、ヨネザワPR2Iのソフトはどうなるのかってこと。とくに発売が予定されていたスーパーファミコン用ソフト『サージェントサンダース コンバット』はどうなっちゃうんだろう?

「今後ヨネザワでは、スーパーファミコン用のゲームソフト、周辺機器の発売はいたしません。ただし、アフターサービスについては引き続き行なっています。なお、

発売を予定していたソフトについてはノーコメントです」(ヨネザワPR2I 広報)

ということ。とりあえず、ヨネザワとしては、スーパーファミコンから撤退。でも、ひょっとしたらほかの会社から『サージェントサンダース コンバット』が発売されるってこともあるかも!? *



独自の周辺機器を使ったスーパーファミコン用のクイズゲームなどが人気だったヨネザワのソフト。ちょっと残念。

勝ち馬予想ソフトはあくまで 自分の“参考”にしてください

競馬記者
花岡貴子

Takako Hanaoka

18歳の時、競馬に目覚め、21歳から競馬記者として活動を開始。現在は夕刊フジの競馬予想やルポのコーナーで活躍している。

Photograph by Mikio Kitahara



カルチャーブレンから8月に発売される、スーパーファミコン用競馬予想ソフト『花岡貴子推奨 ウルトラ馬券～勝馬予想編～』。今回登場する競馬記者の花岡貴子さんは、タイトルからわかるように、この『ウルトラ馬券』を監修しているのだ。美人記者として知られる花岡さんに、最近ブームの競馬ソフトについて、話を聞いてみたぞ。——『ウルトラ馬券』ですけど、花岡さんから見た感想はどうですか？

花岡 うーん、じつはまだ完成版

は見せてもらってないんで、最終的にどうって判断はできないんですよ。だから、一般論的になっちゃうんですけど、予想ソフトって、それなりにアテにはなるんじゃないでしょうか。というのも、こういうソフトは、競馬を確率的にとらえていますから。人間の場合、どうしても好きな馬とかだと、感情に左右されちゃいますしね。——コンピューターだから冷静に分析できるってわけですね。

花岡 ええ。たとえば、オックス

のときだって、オグリローマンにあれだけ人気が集まったのはなぜかって言うとやっぱり、あのオグリキャップの妹だから……って理由がありますからね。オグリキャップへの思い入れから、人気があがっちゃったんだと思うんです。でもコンピューターだと、そういうひいきをしなから、レースの有力な判断材料として使えると思いますよ。

——やはり、そういうふうな感情移入すると、予想が狂いますか？

花岡 そうですね。まあ、そういう思い入れがあるのが競馬のいいところでもあるんですけど……。ただ、だからといってソフトの出した予想を100パーセント正解とは思わないでくださいね。あくまでひとつのデータとして参考にするにとどめて、生活賭けたりしないで(笑)。最後に決断するのは自分なわけですし。

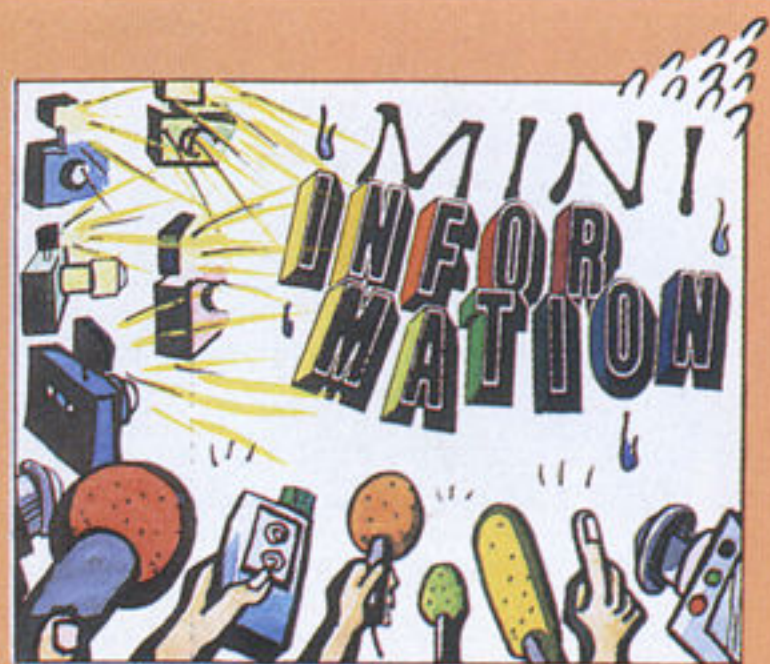
——なるほど。ところで最近、競馬のシミュレーションも人気ですけど、花岡さんは？

花岡 やってますよ、『ダービースタリオン』を。最初のファミコン版から、全国版、パソコン版、スーパーファミコンの『Ⅱ』まで、ひとつおりました。あと『ウイニングポスト』も、友人から借りて、やったりしましたね。

——競馬記者から見て、そういうゲームの出来はどうですか？

花岡 おもしろいと思いますよ。ふだん競馬をやっていないような人でも楽しめますしね。初心者が競馬を覚えていく、いいキッカケになると思います。でも、『ダビスタⅡ』は前作までと比べて、難しくなっていたなあ。私が下手なのかもしれないけど、もう28年もやってるのに、クラシックがまだ取れないんですよ(笑)。

*



◆セガがソニックの版権をソニーに委託!?

セガが、ソニックのキャラクター商品について、ソニー・クリエイティブプロダクツと版権の一部を委託するというかたちで提携したのだ。

ソニー・クリエイティブといえば、Tシャツやカバンペンケースなどの衣料、文具を中心に、Jリーグ

やセサミストリートといった人気キャラクターの商品事業を展開して、成功をおさめている会社。ソニックに関しても、トレーナーを始めすでに50種類も商品を生産しているというから、さすがといったところかな。7月には、ソニックグッズの専門店も、東京と大阪にオープンする予定だから、セガファン、ソニックファンはいまから要チェックかも!?

生還。

呪われた地底迷宮から、生きて地上へ帰れるか。
あるいは、闇の中を彷徨い果てるか。
美しき魔道師ドーラと、君の運命は……。
日本ファルコム No.1 パソコンゲーム A・RPG「ブランディッシュ」
いよいよPCエンジンにデビュー。



「ブランディッシュ」最短クリアチャレンジ開催!!

君のチャレンジ魂が、熱く熱く燃えたぎる!
「ブランディッシュ」には、いかに短く、ムダなくクリアできるかを競うキャンペーンが用意されているのだ! 応募方法は簡単。クリア後、エンディング画面に君の行動をポイント化した数字が表示されるので、これを書いて送るだけ。一歩歩くと1ポイント、剣を振ると1ポイントといった具合に加算されるので、いちばんポイントの少ない人が勝者というワケだ。さあ、誰よりも早く、熱く、激しく、この冒険を制覇してくれ!!

期間: 発売日から10月31日まで(当日消印有効)

賞品: 特製ゴールドメダル(1位~100位)
特製シルバーメダル(101位~300位)
特製ブロンズメダル(301位~500位)
それぞれ、順位と君のイニシャルを刻印して表彰。

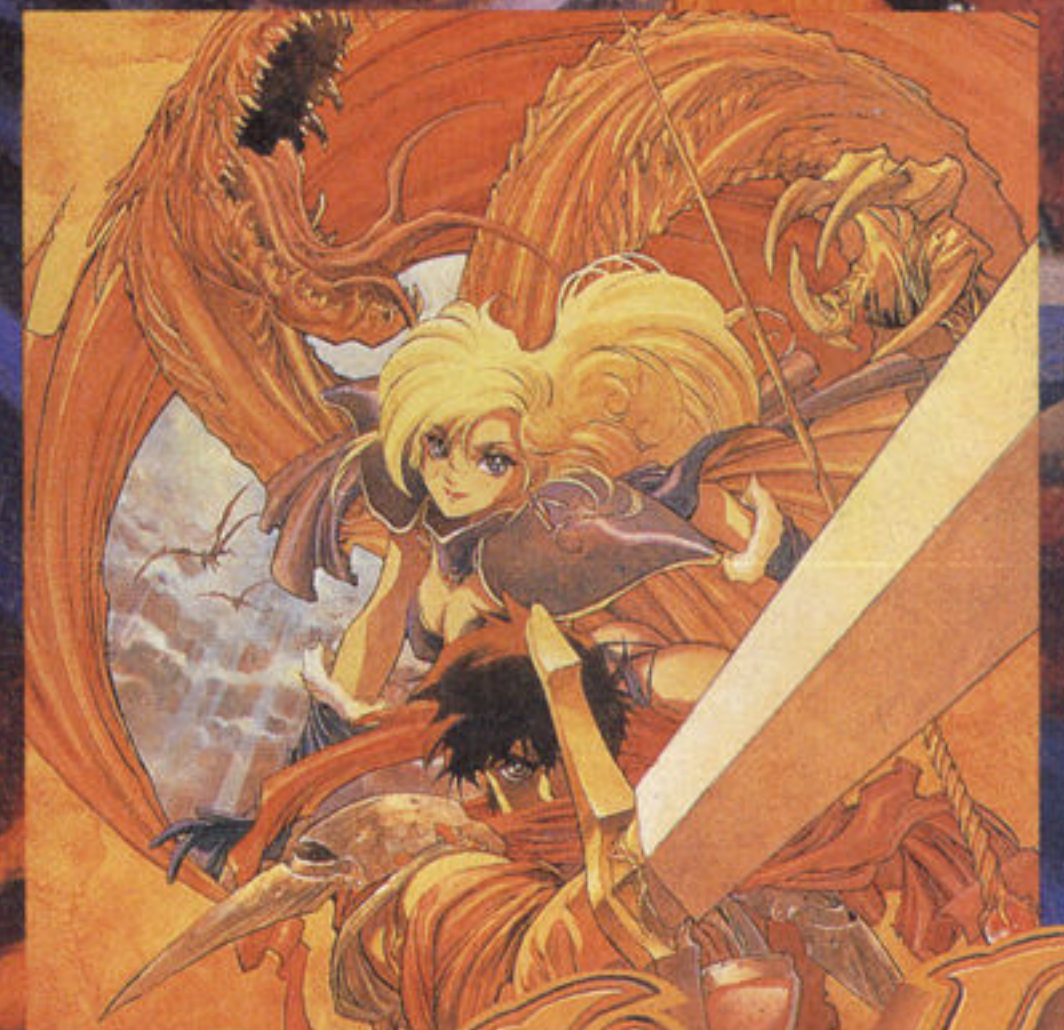
副賞: 特製テレホンカード(末弥純先生によるこの広告のイラストだ/他ではゼツタイ手に入らないゾ!)

*詳しくはパッケージ中の応募券をご覧ください。

*ログイン(アスキー) '91年12月6日号「SOFT LOG TOP30」初登場第1位。
コンプティーク(角川書店) '92年1月号「ソフトセールスTOP20」第1位。
POPCOM(小学館)「ポプコム大賞'91」受賞。



Illustration/末弥純 ログアウト1993年7月号表紙イラスト(アスキー)



Brandedish

ブランディッシュ

PCエンジン スーパーCD-ROM²ソフト
6月17日(金)発売予定/希望小売価格7,800円(税別)
©NEC Home Electronics, Ltd. ©日本ファルコム

うれしい29,800円。うれしい16ボタンパッド。

6月25日(土) 新発売

PC Engine **DUO-EX** CD-ROMゲームマシン
PCエンジン デュオアールエックス 標準価格29,800円(税別)

お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

戦闘シーンがアクションという一風変わったシミュレーションゲーム『SDガンダムGX』が、初登場でみごとトップに躍り出た。そのほかにも『ときめきメモリアル』、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』など新作が上位を占拠しているのだ。

1



SDガンダムGX

大将モビルスーツや戦艦は装甲の厚いイヤな敵だよ。こういう敵を相手にするときは、ハイメガランチャーなどの一撃必殺の特殊攻撃を使おう。こいつが当たれば大将だろうが何だろうが一撃で倒してしまうのだ。でも、大将は少しずつダメージを与えて倒したほうがおもしろいんだけどね。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■バンダイ
9800円 10804
5月27日発売

2



ときめきメモリアル

もう何度もクリアしてるのにぜんぜん詩織ちゃんに告白されないよ〜、とお嘆きのキミにアドバイス。基本的に"休息"コマンドと"鏡を見る"コマンドだけを使って全体的なパラメーターを上げないようにする。そして日曜日に詩織ちゃんとデートをしていれば、かなり高い確率で告白されるぞ。

前回1 前々回1
PCエンジン
スーパーCD-ROM2専用
シミュレーション
■コナミ
8800円 7766
5月27日発売

3

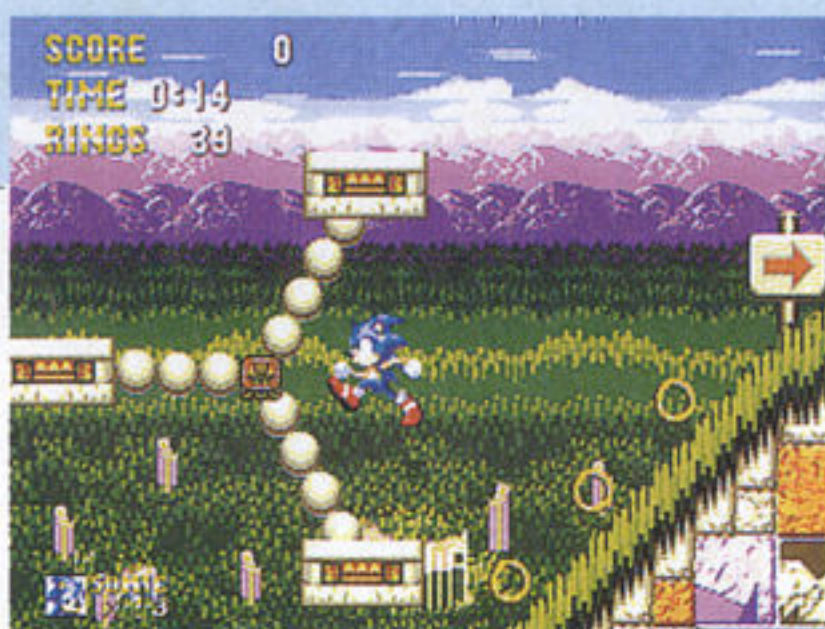


スペースインベーダー ~ザ・オリジナルゲーム~

このゲームの秘技といえば名古屋撃ちやレインボーが有名だけど、インベーダーが突然固まってしまう"化石"という現象は知っているかな? アーケード版ではほとんど見ることができなかつたこの現象も、スーパーファミコン版では頻繁に起こるのでずっとプレーしていれば見ることができるぞ。

前回2 前々回24
スーパーファミコン
カートリッジ
シューティング
■タイトー
4980円 6825
3月25日発売

4



ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

前作ではソニックの後をついてくるだけだったテイルスだけど、今回は飛んだり泳いだりといろいろなことができるようになった。ふたり同時プレーのときは、ソニックを持ち上げて高い場所に運ぶなど大活躍するぞ。ちなみにテイルスは、ソニックがやられない限り何回敵に当たっても大丈夫なのだ。

前回1 前々回1
メガドライブ
バックアップカートリッジ
アクション
■セガ
5800円 6615
5月27日発売

5



Jリーグ エキサイトステージ'94

PKモードでXボタン押しながら+ボタンを押すと、選手がボールを蹴る方向を指さすって知ってた? PKで蹴る方向を予告するなんて何のメリットもなさそうだけど、これが意外に使える。別に予告したところに蹴らなくてもいいので、右へ蹴ると予告して左に蹴るなど相手の裏をかくようにしよう。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■エポック社
9800円 6300
5月1日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	土屋圭市首都高バトル'94	 <p>前回一 前々回一 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビー・ピー・エス 9800円</p> <p>NEW</p> <p>レースゲーム 5月27日発売</p>	6269
	ファイナルファンタジーVI	 <p>前回4 前々回3 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 11400円</p> <p>RPG 4月2日発売</p>	5134
7	スーパーボンバーマン2	 <p>前回3 前々回2 スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン 8500円</p> <p>アクション 4月28日発売</p>	3330
	ダービースタリオンII	 <p>前回6 前々回4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 12800円</p> <p>シミュレーション 2月18日発売</p>	3312
8	スーパーボンバーマン2	 <p>前回一 前々回一 スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ 6800円</p> <p>NEW</p> <p>アクション 5月27日発売</p>	2855
	クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲		

11	ファイターズヒストリー	 <p>スーパーファミコン カートリッジ ■データイースト アクション 5月27日発売 9800円</p> <p>NEW</p>	1638
	す～ぱ～ぷよぷよ	 <p>スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル '93年12月10日発売 8200円</p>	1601
12	馬券練金術	 <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ケイエスエス シミュレーション 5月27日発売 9500円</p> <p>NEW</p>	1467
	スーパーロボット大戦EX	 <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーション 3月25日発売 9800円</p>	853
13	ぶよぶよCD	 <p>PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECアベニュー パズル 4月22日発売 5600円</p>	829
	スーパーメトロイド	 <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月18日発売 9800円</p>	822
14	ロードス島戦記-英雄戦争-	 <p>メガドライブ CD-ROM ■セガ RPG 5月20日発売 7800円</p>	809
	ろくでなしブルース	 <p>スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ スポーツ 4月15日発売 9800円</p>	746
15	テレビアニメスラムダンク	 <p>スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ スポーツ 3月26日発売 9800円</p>	725
	美少女戦士セーラームーンR	 <p>スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション '93年12月29日発売 9800円</p>	604
16	モンスターメーカー 闇の竜騎士	 <p>PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECアベニュー RPG 3月30日発売 7800円</p>	600
	ドラゴンボールZ 武勇烈伝	 <p>メガドライブ カートリッジ ■バンダイ アクション 4月1日発売 8800円</p>	555
17	パチ夫くん SPECIAL2	 <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナツツジャパン テーブルゲーム 5月20日発売 9980円</p>	527
	機動警察パトレイバー	 <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ベック RPG 4月22日発売 9800円</p>	466
18	実況パワフルプロ野球'94	 <p>スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ スポーツ 3月11日発売 9000円</p>	414
	仮面ライダーZO	 <p>メガドライブ CD-ROM ■東映ビデオ アドベンチャー 5月13日発売 7800円</p> <p>NEW</p>	384
19	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY	 <p>メガドライブ CD-ROM ■セガ レースゲーム 4月22日発売 7800円</p>	373
	スーパーマリオカート	 <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム '92年8月27日発売 8900円[込]</p>	354
20	F-1 GRAND PRIX PART III	 <p>スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビデオシステム レースゲーム 4月22日発売 9900円</p>	309
	美少女戦士セーラームーンR	 <p>ゲームボーイ カートリッジ ■エンジェル アクション 4月22日発売 3800円[込]</p>	285

読者のご意見板

●このまえゲームセンターで、すごく体格のいい人がパンチングマシンをやろうとしていたので、どのくらいの記録を出すのか見ていたが、グローブを手につけただけで店から満足そうに出ていった。
北海道 渡辺幸一 19歳

●『ファイナルファンタジーVI』で、敵が"しかのふん"なんていうとんでもない攻撃をしてきたのでびっくりして画面をよく見たら、"しのかふん"だった。
岐阜県 奥田 直 15歳

●先日、チュンソフトからバースデーカードが送られてきた。家族

ですら僕の誕生日を忘れていたのに……。もう僕の友だちはチュンソフトだけだよ。
神奈川県 川瀬 哲 18歳

●うちの姉は『ファイナルファンタジーVI』のキャラに"ヴ"がつけられることに大喜びして、ほとんどのキャラに"ヴ"とつけ、誰が誰だかわからずに大混乱している。おそろべし!! "ヴ"!!
神奈川県 佐々木陽子 15歳

●『ファイナルファンタジーVI』のガストラを犬とカン違いした人は私だけではないだろう。
島根県 佐藤 純 13歳

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作

weekly TOP-20

先週トップの座を明け渡して
しまった『ドラゴンクエスト
VI』が、みごとにトップに返
り咲いた。また、今週は16
位に『ヘラクレスの栄光Ⅳ』
がランクインしてきたぞ。

1 ドラゴンクエストⅥ



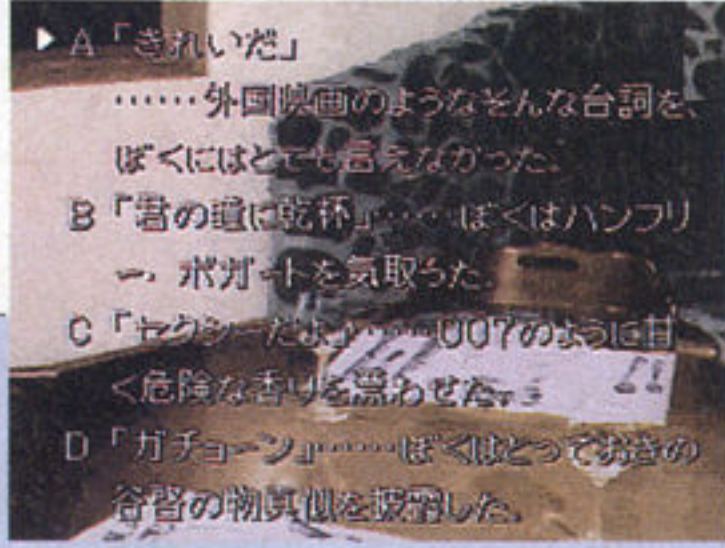
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

747

前回 2
前々回 1

『Ⅴ』では夜空に稲妻が走るとい
った視覚的な演出があったけど、今
度もこういう演出はあるのかな？
※画面は「Ⅴ」のものです

2 かまいたちの夜



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
9800円(予価) 7月～8月発売予定

667

前回 1
前々回 3

A「きれいだ」
……外国映画のようなそんな台詞を、
ぼくにはとてもしななかった。
B「岩の道に乾杯」……ぼくはハンフリ
ー、ポグトを気取った。
C「ヤクサー、だま、ハッ？のまじに目
くは陰な香りを漏らせた。
D「ガチョン」……ぼくはとておきめ
谷登の物真似を披露した。

今回は前作よりも選択肢の数がか
なり増えているのだ。そのおかげ
でシナリオの幅も増しているぞ。

3 スーパーストリートファイターⅡ



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円 6月25日発売

482

前回 3
前々回 2

グラフィック関係はもちろん、ゲ
ーム中に流れるBGMや効果音など
も新たに作り直されているのだ。

4 タクティクス・オウガ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
価格未定 発売日未定

307

前回 4
前々回 4

今回のキャラクターは、魔法など
を使うまえにかっこいい決めゼリ
フを言うのだ。िकास演出だよな。

5 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
9800円(予価) 7月中旬発売予定

270

前回 5
前々回 5

前作で好評だった電話システムが
大幅にパワーアップ。何と『2』
では携帯電話が登場するのだ。

6	前回 前々回 6	天外魔境Ⅲ	PCエンジン アーケード専用CD-ROM ■ハドソン 発売日未定 価格未定	RPG 251
7	前回 前々回 15	シャイニング・フォースCD	メガドライブ ■セガ シミュレーションRPG 7月22日発売 7800円	CD-ROM 225
8	前回 前々回 10	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 9月22日発売 10900円	212
9	前回 前々回 12	フェーダ ＜エンブレムオブジャスティス＞	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG '94年発売予定 9990円	209
10	前回 前々回 13	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント 7月15日発売 9800円	RPG 196
11	前回 前々回 9	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 7月29日発売 10900円	184
12	前回 前々回 16	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ 発売日未定 価格未定	RPG 151
13	前回 前々回 8	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 7月～8月発売予定 9900円	RPG 104
14	前回 前々回 -	ウィザードリィⅥ ～ペイン・オブ・ザ・コスミック・フォージ～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 発売日未定 価格未定	RPG 95
15	前回 前々回 14	ゼロヨンチャンプRR (ダブルアール)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■メディアリング レースゲーム 7月22日発売 9980円	87
16	前回 前々回 -	ヘラクレスの栄光Ⅳ ～神々からの贈り物～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■データイースト 9月発売予定 価格未定	RPG 78
17	前回 前々回 18	スレイヤーズ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト 6月24日発売 9800円	RPG 71
18	前回 前々回 -	ダウン・ザ・ワールド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 9月下旬発売予定 9800円	RPG 64
19	前回 前々回 -	ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ティーアンドイーソフト 7月15日発売 9900円	RPG 62
20	前回 前々回 17	サイバーナイトⅡ 地球帝国の野望	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■トンキンハウス 8月26日発売 9900円	RPG 56

今週の特選ソフト

16位 ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物～

ギリシア神話を題材にした
RPG『ヘラクレスの栄光』シリーズの
最新作がいよいよ9月に登場するぞ。
今回の主人公は実体を持たない魂のよ
うな存在。この主人公がいろいろな登
場人物の体に移り乗って冒険するとい
う"トランスファーシステム"が特徴な
のだ。現在は、このシステムを含むゲ
ームの骨組みがほぼ完成し、細かいバ
ランスの調整を行なっているところだ
そう。発売を期待して待とう。



開発進行度…82パーセント

weekly TOP・20

順調にポイントを重ねていた『FFVI』が、ついに累計トップの座に輝いた。これからずっとこの位置をキープし続けるんだろうね。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	3	ファイナルファンタジーVI	11352
2	1	ロマンシング サ・ガ2	10928
3	2	ファイナルファンタジーV	10247
4	4	ファイアーエムブレム 紋章の謎	9505
5	5	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	7668
6	6	ぷよぷよ	5470
7	7	天外魔境II 卍MARU	5294
8	8	伝説のオウガバトル	4373
9	9	す～ぱ～ぷよぷよ	3688
10	10	真・女神転生	3495
11	11	シャイニング・フォースII 古えの封印	3080
12	12	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3027
13	13	ドラゴンクエストI・II	2813
14	14	SNATCHER	2691
15	16	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	2688
16	15	ストリートファイターII ターボ	2665
17	19	実況パワフルプロ野球'94	2571
18	20	ダービースタリオンII	2479
19	18	第3次スーパーロボット大戦	2478
20	17	ファイナルファンタジーIV	2469

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーVI	スーパーファミコン ■スクウェア	1330
2	3	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	238
3	4	真・女神転生II	スーパーファミコン ■アトラス	212
4	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	206
5	9	ダービースタリオンII	スーパーファミコン ■アスキー	193
6	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	180
7	5	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	177
8	8	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ ■セガ	164
9	7	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	143
10	20	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト	138
11	11	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	132
12	13	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	116
13	18	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	84
14	10	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	76
15	15	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	74
16	19	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	68
17	12	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	57
18	-	MOTHER	ファミコン ■任天堂	53
19	-	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	51
20	14	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	47

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP・10

しばらくこのランキングから姿を消していた『雷電II』が4位に復活。もうすぐ続編が出る予定なので、そっちも要チェックって感じ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	5891
2	2	スーパーストリートファイターII X	■カプコン アクション	3628
3	5	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	1893
4	-	雷電II	■セイブ開発 シューティング	1490
5	3	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1358
6	4	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	1352
7	7	ワールドヒーローズ2ジェット	■ADK アクション	1274
8	9	ぷよぷよ	■セガ パズル	1219
9	6	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1186
10	10	極上パロディウス	■コナミ シューティング	787

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A

weekly TOP・10

今週は9位に3D0の『ジョン・マッデンフットボール』がランクイン。本コーナー初の3D0ソフトだけに今後の動向が気になるところ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーメトロイド (SUPER METROID)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
2	3	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
3	2	ワールドシリーズベースボール (WORLD SERIES BASEBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
4	5	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
5	4	ケン・グリフィJr.ベースボール (KEN GRIFFEY JR. BASEBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
6	8	シーザーズパレス (CAESAR'S PALACE)	■VIRGIN GAMES GENESIS テーブルゲーム
7	6	ロボコップ対ターミネーター (ROBOCOP VS TERMINATOR)	■VIRGIN GAMES GENESIS アクション
8	10	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
9	NEW	ジョン・マッデンフットボール (JOHN MADDEN FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS 3D0 スポーツ
10	9	オーバーロード (OVERLORD)	■VIRGIN GAMES NES シミュレーション

●協力店 G&G Software inc.

特報1



餓狼伝説 SPECIAL

ゲームセンターで猿のようにプレーしている君!! 待ちに待った『餓狼伝説スペシャル』がPCエンジンに移植されたぞ!! こんどは自宅で猿のようにプレーすべし。

PCエンジン

アクション

アーケードカード
専用CD-ROM²

ハドソン 8月発売予定 価格未定

待ちに待ったPCエンジン版が登場!!

ゲームセンターで不動の人気を誇る格闘アクションゲーム『餓狼伝説』。そのシリーズはスーパーファミコンやメガドライブ、ゲームボーイなどのさまざまな機種に破竹の勢いで移植されてきた。そしてついにPCエンジンで『餓狼伝説スペシャル』が登場だ!!

PCエンジン版はネオジオ版の完全移植を目指したので、サウンドやグラフィック、キャラクターの動きなどどれをとってもすばら

しい出来になっているのだ。オープニングではテリー、アンディー、丈などのメインキャラクターたちがカッコいいグラフィックで演出され登場するぞ!!

『スペシャル』ということで当然ギース、クラウザー、ビリー、タンなど『餓狼伝説』シリーズ全キャラクターが使用可能なのはあたりまえ。さらにウワサのあのキャラクターももちろん使えるぞ。ファンは期待して待つべし。

新たなる伝説がいま始まる



▲オープニングで登場するテリー・ボガード、アンディー・ボガード、そしてヴォルコフ・クラウザーだ!! ネオジオ版と見まがうほどのグラフィックでしょ? このオープニングを見るだけで熱いモノがこみ上がってくるぜ!! ウォリヤーとね?

キャラクター総登場だ!!



闘いの場所が増えたのだ!!

今回キャラクターが増えたこと
 にもない闘いの舞台も増えたぞ。
 ダックステージのライブハウス、
 タンステージの中国の山奥などが
 それだ。前作で登場したキャラク
 ター(12人)のステージの変更はほ
 とんどない。しかし、いくつかの

ステージでは前作でカット
 されていたグラフィックがあった。これを『ス
 ペシャル』ではみごとに
 復活させている。これで
 ネオジオ版にかなり近づ
 いたことになるぞ。



十平衛ステージ



ローレンスステージ



クラウドステージ



ダックステージ



タンステージ



テリーステージ

すごいところがまだまだあるぞ

前作の『餓狼伝説2』では、やや
 操作性に難があるとの意見があっ
 た。だから今回の『スペシャル』で
 は『餓狼2』や『龍虎の拳』での反省
 点を活かして制作されたのだ。こ
 れによりネオジオ版と同感覚の操
 作を実現しているぞ。



●殺技もネオジオ版と
 同様に操作感覚だ。

簡単

リョウ・サカザキ現わる!!

ネオジオ版に隠れキャラクターとして登
 場した『龍虎の拳』の主人公、リョウ・サ
 カザキはこのPCエンジンにも登場し、
 操作することもできるのだ。さらにリョ
 ウどうしの対戦も可能になってるぞ。ネ
 オジオ版ではブーミスでゲームをクリア
 しないと登場しなかったキャラクター
 だけど、PCエンジン版はコマンド入力
 で始めから使うことができるのだ。



●これがリョウ・サカザ
 キだ。ものすごく強いぞ!!

ファミ通 ゲーム カタログ



今週も見ておくんまし!!

いやあ、夏が近づいてきたって感じ。
 寝苦しい夜もしばしばで、こんなと
 きはこの番組で夜更かしをするかね。

◆メニュー大紹介◆
 6月16日放送分

いつもお世話さまで〜す。毎度おなじみの
 番組紹介で〜す。さてさて、つぎの放送では
 エニックスの新作、『スラップスティック』が
 登場するよ。ロボットを育てたり、アイテム
 を発明したりと、新しいシステムが盛り込ま
 れたRPGなのだ。タイトルのおり、内容は
 ドタバタに満ちていて、ちと楽しげな感じ。
 今田耕司が得意の語りで、あますことなくこ
 のゲームの魅力を伝えてくれるだろう。きっ
 と。たぶん。紹介者は、スリムな体形に戻っ
 て男の魅力がポンポン匂う、ローリング内沢。
 今田耕司と組んで、楽しませてくれるはずだ。



●東野幸二が担当するレゲ
 ーの収録。ここでは彼が主役だぞ。

ファミ通ゲームカタログ

テレビ朝日
 毎週木曜日▶深夜26:10~26:40
 朝日ニュースター(CATV/CS放送)
 毎週日曜日▶午前 9:30~10:00
 再放送▶夕方17:30~18:00
 長野朝日放送
 毎週火曜日▶深夜25:00~25:30

絶賛放映中!!

次ページにつづくぞ



PCエンジン版はここがすごい

オリジナルモードだ!!

PCエンジン版にはネオジオ版にもスーパーファミコン版にもない対戦機能が3つも搭載されているのだ。対戦時間を変更できるタイム設定機能。攻撃力を調整できるハンディキャップ戦。体力が最初から4分の1で始まり超必殺技がいきなり使えるデスマッチ戦の3つだ。またハンデ戦とデスマッチ戦を組み合わせることも可能なので、緊迫した闘いができるぞ。



◀レベル選択画面だ。いろいろあるので自分にあつた選択をせよ。

▶オプション画面だ。ハンデ、タイム、デスマッチの有無を選べ。



◀スタートから体力が4分の1なのだ。



◀いきなり超必殺技が出せるのでスリル満点だぜ!!

立体音響システム「RSS」搭載

RSS (Roland Sound Space) 方式とは、従来のステレオ再生装置でも前後、左右、上下にと3次元の臨場感あふれる音体音響が楽しめるシステムなのだ。



◀この場面でテリーが「パワーゲイザー」と叫んでいるぞ。声を聞かせられないのが残念だ。

連続技だ!!

『餓狼伝説スペシャル』から導入された技のなかに連続技とよばれるものがある。テリーの場合、飛び込み弱パンチからしゃがみキック、最後にライジングタックルとたたみかけるのだ。ほかのバリエーションを加えることで5段、6段攻撃にもなる。



必殺技を極めるべし!!

簡単に技といっても武器を使って相手をボコボコにする技や、捨て身の体当たりで相手に大ダメージを与える技などさまざまな技がある。この攻めのバリエーションを増やしていき、自分なりの攻めのパターンを編み出すのだ。

『スペシャル』には、前作からお馴染みのバーンナックルや斬影拳、タイガーキックなどの必殺技はもちろん、新しく追加された技や新キャラクターが使う必殺技もたくさんある。すべての技を極めたとき、君は闘いの狼になる。



斬影拳

◀全身のパネと瞬発力を利用し、鍛え上げた肘で敵を打ち砕く。骨法のスペシャリストのテリーが使用。



タイガーキック

◀立ち技で最強といわれるムエタイ。空高く舞い上がるように放つ膝蹴りは一撃必殺だ!! 丈が使用できる。

半月斬

◀多彩な蹴り技を誇る韓国独自の格闘技テコンドー。両足が半月を描くように襲いかかる。キムが使用。



ダブル烈風拳

◀日本の古武道を使うといわれるギースが使用できる技だ。極限まで溜めた気が烈風のように襲いかかる。



大逆転の超必殺技だぜ





徹底攻略

Brandish ブランディッシュ

今週は、『ブランディッシュ』のスーパーファミコン版とPCエンジン版の比較をしつつ、さらにマップをつけて徹底攻略してしまうという豪華な内容!! 見逃すなよ。

SF **スーパーファミコン** **RPG** バックアップカートリッジ
光栄 6月25日発売 10800円 12メガ

PC **PCエンジン** **RPG** スーパーCD-ROM²
NECホームエレクトロニクス 6月17日発売 7800円

スーパーファミコン版とPCエンジン版はチト違う

ふたつの機種に、ほぼ同時に移植される『ブランディッシュ』。パソコン版からファンの人、初めてプレイしようと考えている人も、スーパーファミコン版とPCエンジン版の違いが気になるところだよ。そんな迷える子羊ちゃんたちは右の写真を参考にしてほしい。

システムやメイン画面、ストーリーなどは基本的に同じ。違いといえばコマンドメニューの表示のしかたや宝箱の中身、それにマップの細かな形など。マップの違いは大差ないが、コマンドメニューの表示の違いなどはプレイヤーによって好みに分かれそう。PCエンジン版はマウスでも遊べるぞ。

スーパーファミコン版



スーパーファミコン版のメイン画面。広々しているよね。

ひろびろ



コマンド画面はページをめくるカンジで。ちと面倒かな?



宝箱の中身が違う。置いている場所も微妙に変わっているぞ。

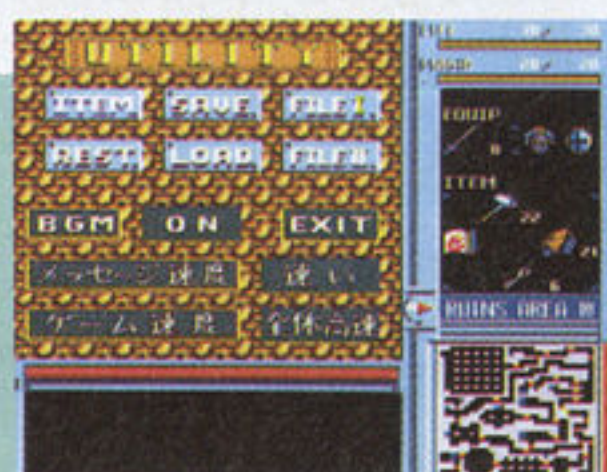
ゲーム&コマンド画面も…

PCエンジン版



PCエンジン版は、マップが画面内にいっしょに表示される。

キッチリ!!



コマンド選択はこの画面ですべてオーケー。まとまっている。

宝箱の中身も…



PCエンジン版のほうが、宝箱の数が若干少ないようだ。

ちょっとお待ち! 冒険のまえのアドバイスだ

とくに初めてプレイする人に、謎解き以外でのちょっとしたアドバイス。冒険の途中さまざまな敵やトラップに遭遇するので、主人公のHPにはつねに注意が必要。そこで、敵との戦闘と休憩についての心得を伝授しよう。「そんなの知ってらあ」なんて人も、おさらいの意味で読んでくれれば幸い。詳しくは右の項を見るべし。

戦闘の心得

正々堂々と戦うべからず。つまり敵の正面に立って戦ってはダメということ。ゲーム序盤はそれで勝てるだろうが、後半の強敵相手ではかなり辛い。面倒だしちよっとカッコ悪いけど、なるべく敵の後ろか側面から攻撃するようにしよう。

後ろからチクチク



序盤の弱い敵を相手に練習しよう。レベルアップにもなる。

休憩の心得

何回でもHPを回復できる便利なシステムが休憩。しかし、決して敵が近くにいるときに休憩してはダメ!! 休憩中に攻撃されると無防備のところを襲われたことになり、受けるダメージが大きくなるのだ。休憩するときは敵から離れた場所で。

敵の有無を確認



敵のいる場所を把握しておくこと。マメにセーブもしよう。

ゲーム序盤のマップをどどんと大紹介だあ

さあ冒険の準備と心構えができたら、いよいよ古代地下迷宮からスタートだ。この地下迷宮には、さまざまなトラップや謎解きが仕掛けられていて、容易に抜け出すことは難しい。ここではゲームの前半であるAREA 1 からAREA 10 までとFOOT OF TOWERのマップ、それに宝箱や扉の位置なども紹介するので役立ててほしい。

迷宮を進んで行くうえで大切な情報と思われるものは、すべてマップ上に記号で表記してある。マップと画面写真はスーパーファミコン版のものを掲載しているけど、PCエンジン版もほぼ変わらないので心配無用。右の記号表をよく見て、各マップのどこに何があるのかをしっかりと把握しよう。とくに扉とスイッチの関係は重要。

MAP記号表

	手で開く扉		落ちていた宝箱
	合鍵で開く扉		回復の泉(命の泉)
	特殊な鍵で開く扉		前のエリアへ
	仕掛けで開く扉		つぎのエリアへ
	スイッチ・レバー		ワープ入り口、出口
	大金槌で壊せる壁		武器屋
	落とし穴(ダメージ)		魔法屋
	落とし穴(地下)		道具屋

扉とスイッチ



先ほどとても重要だと述べた、扉とスイッチ(レバー)の関係。ほとんどの仕掛け扉はスイッチによって開閉するので、どのスイッチがどの扉に対応しているのかをしっかりと確認しよう。まあたいていはその扉の付近に必ず対応したスイッチがあるはず。慌てずに自分がいま進める場所はどこなのかを、つねに把握しておけば大丈夫だ。また扉のなかには、合鍵以外の特殊な鍵でしか開かない扉もあるぞ。



スイッチを踏んで扉を開ける



扉のスイッチはこれに違いない。踏んでみるのだ。

ほら開いた。怪しいところはいろいろ試してみよう。

回復の泉



回復の泉はHPとMPを回復してくれる便利なところ。魔法をビシビシ使う人やレベル上げをするときは、この付近で敵と戦っていれば心配ない。

ゴクゴクゴクッ



泉の水をゴクゴク飲んで、心も体もリフレッシュさ。

壊れる壁



壊れる壁はひと目見てそれとわかるので、ガンガン壊してしまおう。壁があるのに肝心の大金槌がない! なんてことがないように数には十分注意。



ガガンとね

壊れそうな壁は正面に立たないとわかりづらい。

落とし穴



落とし穴はちと厄介。最初から見えているものと、踏み込んで初めてわかるものがある。さらにダメージのみと地下に落ちてしまう2種類があるのだ。

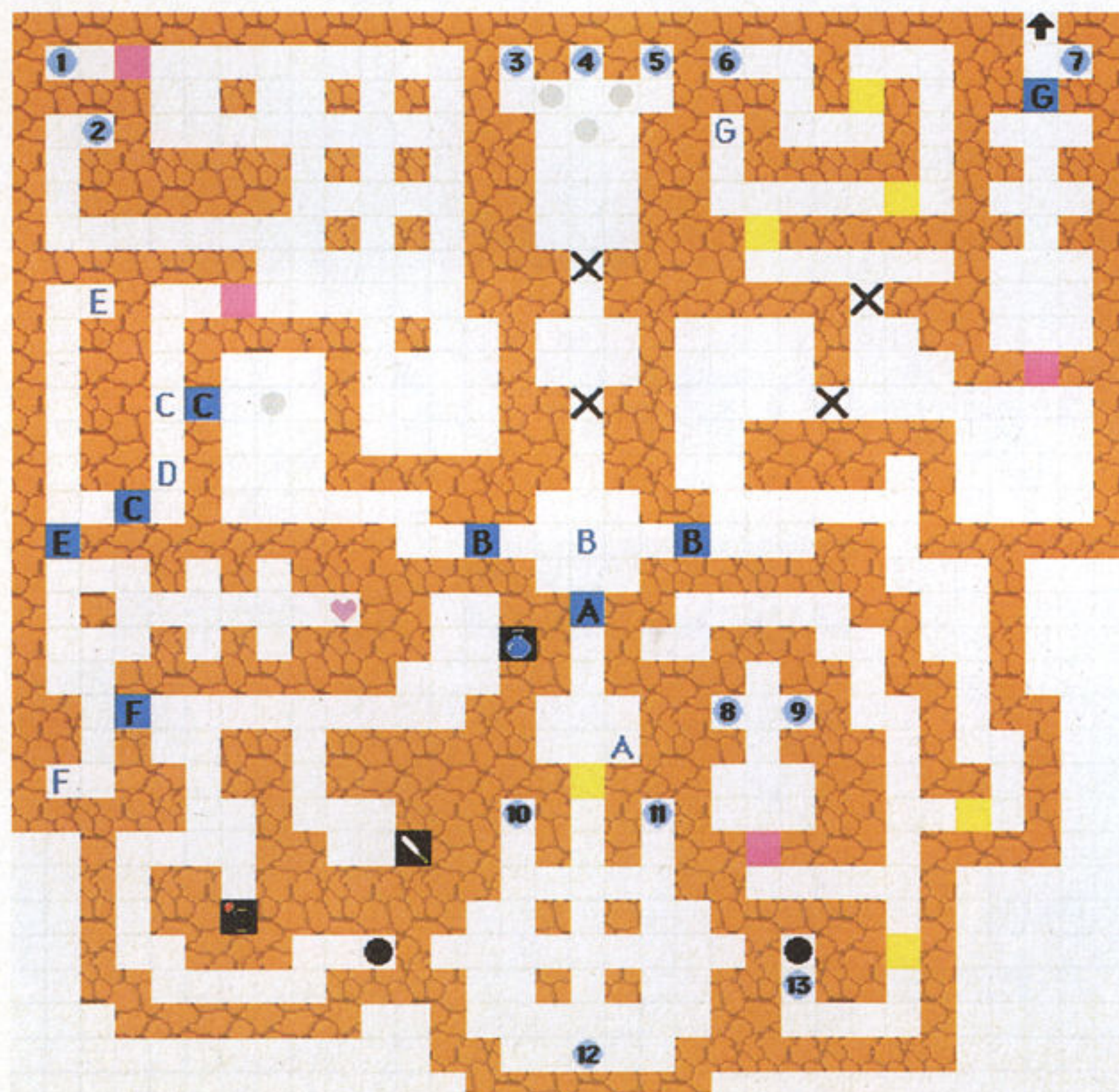
あ、あぶねー



目前で鉄球を使って、そこが落とし穴なのか確認。

AREA 1

長い長い冒険の出発点となるエリアだ。ここでこのゲームの世界観や基本システムをしっかりと覚えよう。



出現するモンスター



蜂

す早い動きで飛び回っている。横から接近して、目の前を通過したとき攻撃だ。



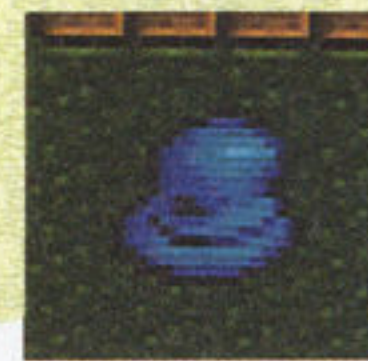
蛙

こちらもなかなかす速いぞ。近づくと攻撃してくるので慎重に回り込もう。



インプ

このエリアではいちばんの強敵だ。相手が攻撃しているときは盾で防御が基本。



スライム

動きが遅くて攻撃力も低い。ボタン連打でも勝てる相手だ。無視してもいいかな。

スーパーファミコン版

- ① 大金槌(10)+鍵
- ② H・POTION(5)
- ③ ショートソード(40)+鍵
- ④ H・POTION(10)+鍵
- ⑤ 300ゴールド+鍵
- ⑥ 100ゴールド
- ⑦ 空っぽ
- ⑧ 100ゴールド
- ⑨ 300ゴールド
- ⑩ ショートソード(40)
- ⑪ 金塊+鍵
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 合鍵(9)

PCエンジン版

- ① 大金槌(10)
- ② H・POTION(5)
- ③ ショートソード(30)+鍵
- ④ H・POTION(10)+鍵
- ⑤ 火炎の指輪(5)+鍵
- ⑥ 1200ゴールド
- ⑦ 鉄球(8)
- ⑧ 200ゴールド
- ⑨ 400ゴールド
- ⑩ 金塊(1)
- ⑪ レビア(15)+鍵
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 合鍵(4)

アイテム欄中に+矢と表示されているものは、宝箱を開けたときに矢のダメージを受けるものです。また+鍵と表示されているものは、合鍵がないと開かない宝箱です。

AREA 2

エリア1でいろいろと学んだことが、いよいよここから試される。このエリアでは落とし穴に悩まされるぞ。

出現するモンスター

●蜂

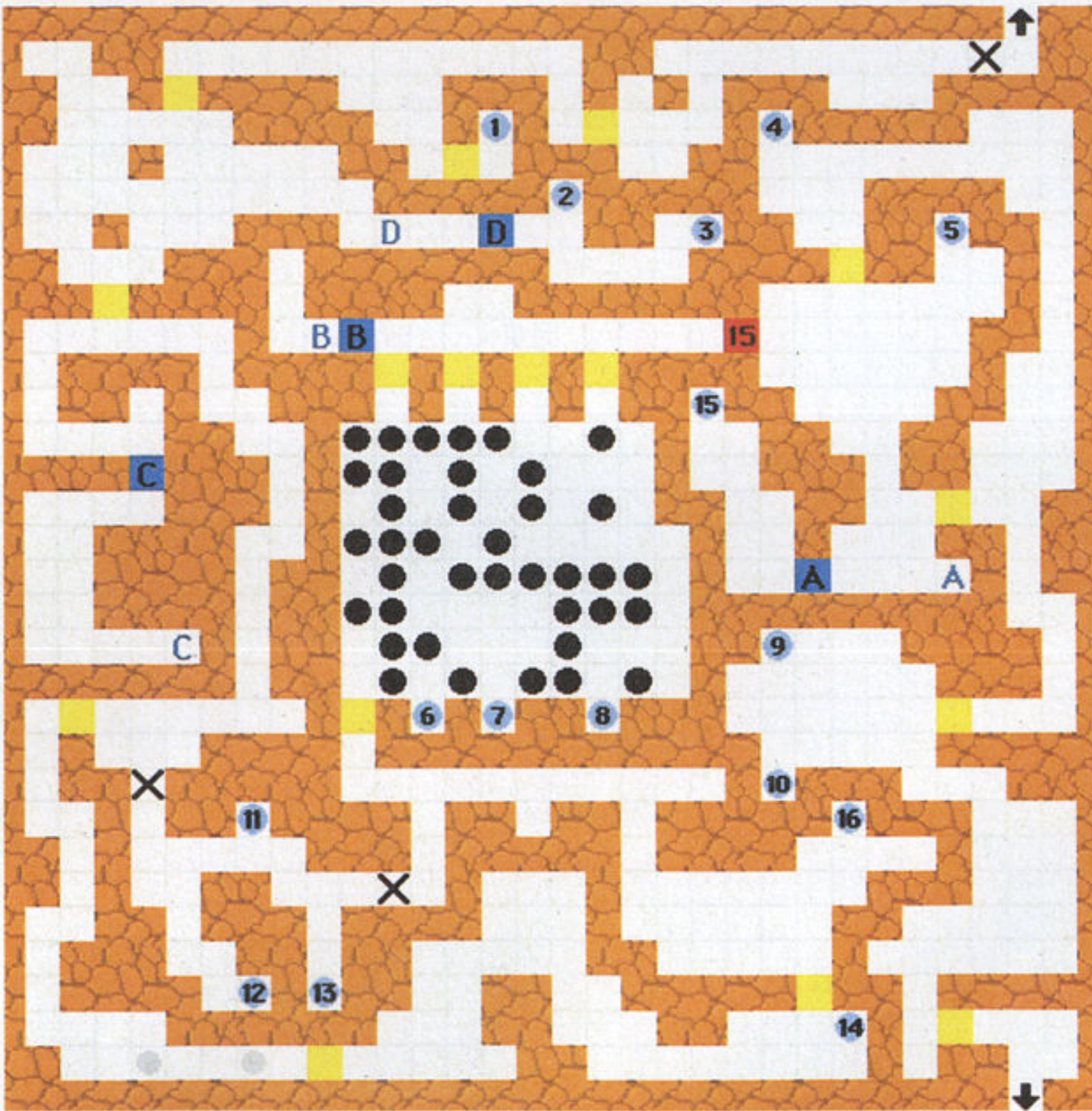
●蠍
●スライム
●インプ

スーパーファミコン版

- ① ショートソード(30)
- ② 金塊(3)
- ③ 透物化秘薬(4)
- ④ 大金槌(5)
- ⑤ 200ゴールド
- ⑥ H・POTION(5)
- ⑦ ショートソード(30)
- ⑧ 200ゴールド
- ⑨ H・POTION(5)
- ⑩ 空っぽ
- ⑪ H・POTION(3)
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 炎の指輪(5)
- ⑭ 金塊(1)+合鍵
- ⑮ SKULL KEY
- ⑯ H・POTION(4)

DOCHジン版

- ① ショートソード(15)
- ② 1000ゴールド
- ③ 透物化秘薬(1)
- ④ 大金槌(6)
- ⑤ 200ゴールド
- ⑥ H・POTION(3)
- ⑦ ショートソード(20)
- ⑧ 150ゴールド
- ⑨ H・POTION(2)
- ⑩ 鉄球(15)
- ⑪ H・POTION(3)
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 火炎の指輪(5)
- ⑭ 金塊(3)
- ⑮ 亡者の鍵
- ⑯



攻略のポイント

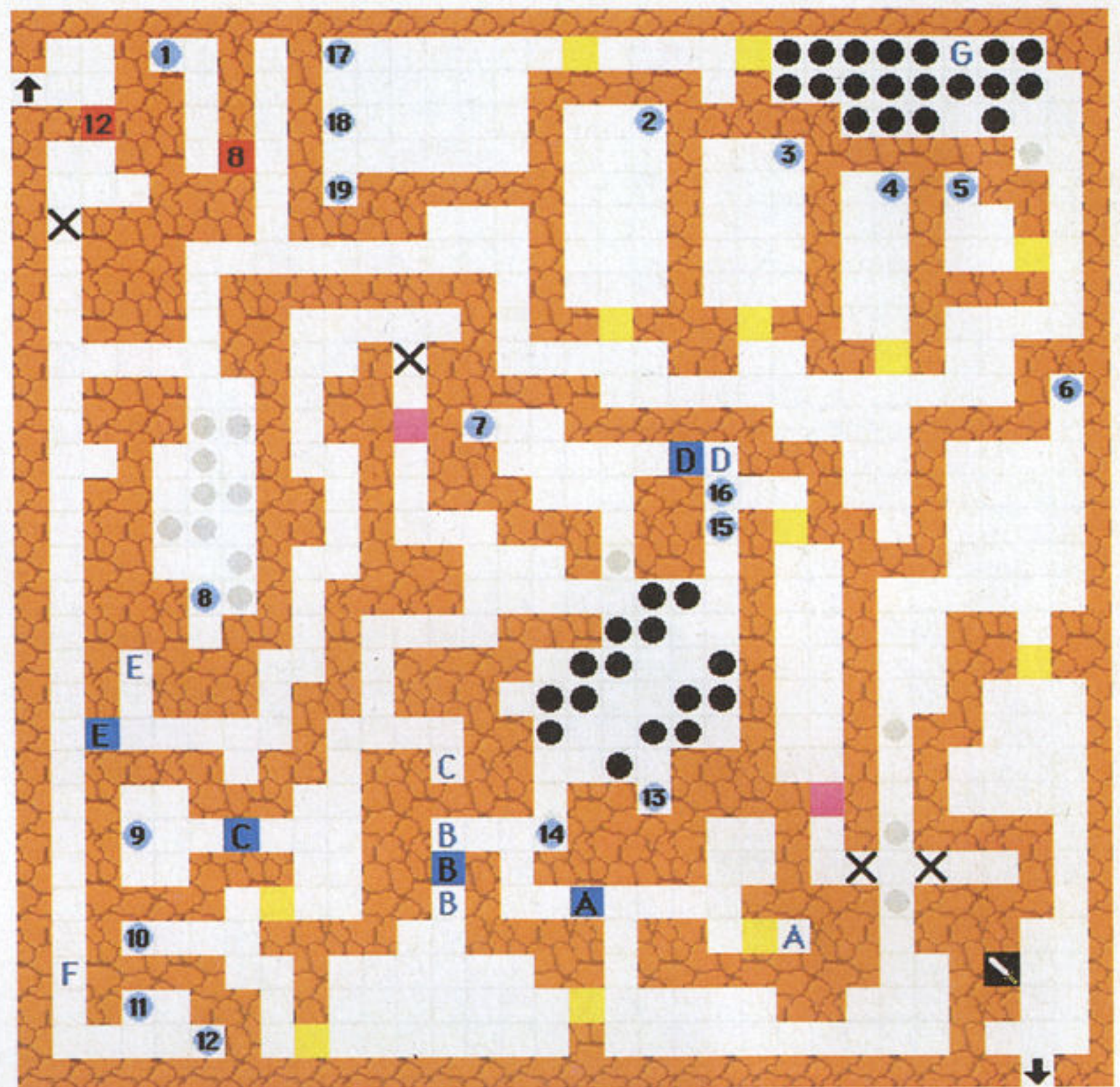
このエリア最大の難所は、なんといってもエリア中央の大部屋だろう。一見ただの部屋だけど、じつは無数の落とし穴がバックリ口を開けて待っているのだ。鉄球を使うのはもったいないと思うかもしれないが、いちいち地下へ落ちてしまうよりはずっとマシ。もったいぶらずに使おう。まあ上のマップを見れば一目瞭然だけどね。



◆ お金が少ない場合は、ムリして鉄球を買うことはない。それに地下に落ちてみれば、何か違ったことがあるかも……。

AREA 3

新しい強敵モンスターも登場し、謎解きも複雑になってきたエリア3。巨大な岩がどうも気になるが……。



スーパーファミコン版

- ① 物体硬化化液(2)
- ② 500ゴールド+鍵
- ③ ショートソード(30)+鍵
- ④ M・POTION(2)+鍵
- ⑤ ファイヤーの魔法
- ⑥ 空っぽ
- ⑦ 200ゴールド
- ⑧ GREEN KEY
- ⑨ 500ゴールド
- ⑩ H・POTION(2)
- ⑪ 異次元箱A
- ⑫ SKULL KEY
- ⑬ 合鍵(6)
- ⑭ 鉄球(10)
- ⑮ 守りの指輪(3)
- ⑯ レビア(30)
- ⑰ 透物化秘薬(3)
- ⑱ 守りの指輪(10)
- ⑲ 炎の指輪(5)

出現するモンスター

このエリアから登場するモンスターゾンビ。直接攻撃だけではちょっとツライ敵だ。これから先のことも考えて、レベル上げはしておくように。



ゾンビ

コイツはその名の通り、何度倒しても近づくと復活してくる。攻撃力も高い。

●蜂
●スライム
●インプ

DOCHジン版

- ① 物体硬化化液(2)
- ② 怒りの指輪(10)+鍵
- ③ レビア(15)+鍵
- ④ M・POISON(2)+鍵
- ⑤ ファイヤーの魔法
- ⑥ 90ゴールド
- ⑦ 合鍵(5)
- ⑧
- ⑨ 700ゴールド
- ⑩ M・POISON(3)
- ⑪ 透物化秘薬(1)
- ⑫ サファイヤの鍵
- ⑬ 鉄球(10)
- ⑭
- ⑮
- ⑯
- ⑰ 異次元箱A
- ⑱ 1800ゴールド
- ⑲ 火炎の指輪(5)

攻略のポイント

いかにも怪しい巨大な岩とその前にあるスイッチ。当然スイッチを押せば岩が転がってくる。慌てずにそのまま後退して避けよう。

いや〜ん大きい



◆ 岩に当たると一発であの世行きだ。注意。

AREA 4

主人公をつけ狙う女魔術師、ドーラ・ドロンが登場する。礼拝の間には古代の彫像が置かれてあるぞ。



スーパーファミコン版

- ① KEY OF RUBY
- ② YELLOW KEY + 矢
- ③ 300ゴールド
- ④ 炎の指輪(5)
- ⑤ 空っぽ+矢
- ⑥ 空っぽ+矢
- ⑦ 300ゴールド
- ⑧ 空っぽ+矢
- ⑨ 怒りの指輪(5)
- ⑩ 守りの指輪(5)
- ⑪ 空っぽ+矢
- ⑫ DRAGON KEY
- ⑬ ショートソード(50)
- ⑭ 空っぽ+矢
- ⑮ 透物化秘薬(2)
- ⑯ SAPPHIRE KEY
- ⑰ 物体硬質化液(1)

ドーラ・ドロン出現!

Aの扉をくぐると、主人公のライバル、ドーラ・ドロンが戦いを挑んでくる。が、ここは強制イベントなので操作する必要はないぞ。



威勢よく出てきたまではよかったが、みずから落とし穴にハマっちゃうのだ。

PCエンジン版

- ① 三日月の鍵
- ② 王杖の鍵
- ③ 300ゴールド
- ④ 火炎の指輪(5)
- ⑤ 空っぽ+矢
- ⑥ 空っぽ+矢
- ⑦ 150ゴールド
- ⑧ 空っぽ+矢
- ⑨ 怒りの指輪(5)
- ⑩
- ⑪
- ⑫ 水晶の鍵
- ⑬ 1700ゴールド
- ⑭ 空っぽ+矢
- ⑮ 黄金翼の鍵
- ⑯
- ⑰ 物体硬質化液(1)

出現するモンスター

- インプ
- ゾンビ

攻略のポイント

B、F、H、Kのスイッチは、踏むと矢が飛んでくる仕掛けになっているので、ジャンプして飛び越そう。また、MとNのスイッチを踏むと岩が転がってくるが、Gの下にくぼみに入れば回避できるぞ。



右の後ろ歩きでさがって、右のくぼみに飛び込め。

AREA 5

スーパーファミコン版では丸太が、PCエンジン版では火の玉がキミの行く手をさえぎる。頭を使って進め。

攻略のポイント

このエリアは、トラップをいかにうまくかわすかってというのが攻略のポイント。丸太が動いているところでは、落とし穴にわざと落ちて激突を避けるようにせよ。

す、この壁が壊れる。



出現するモンスター

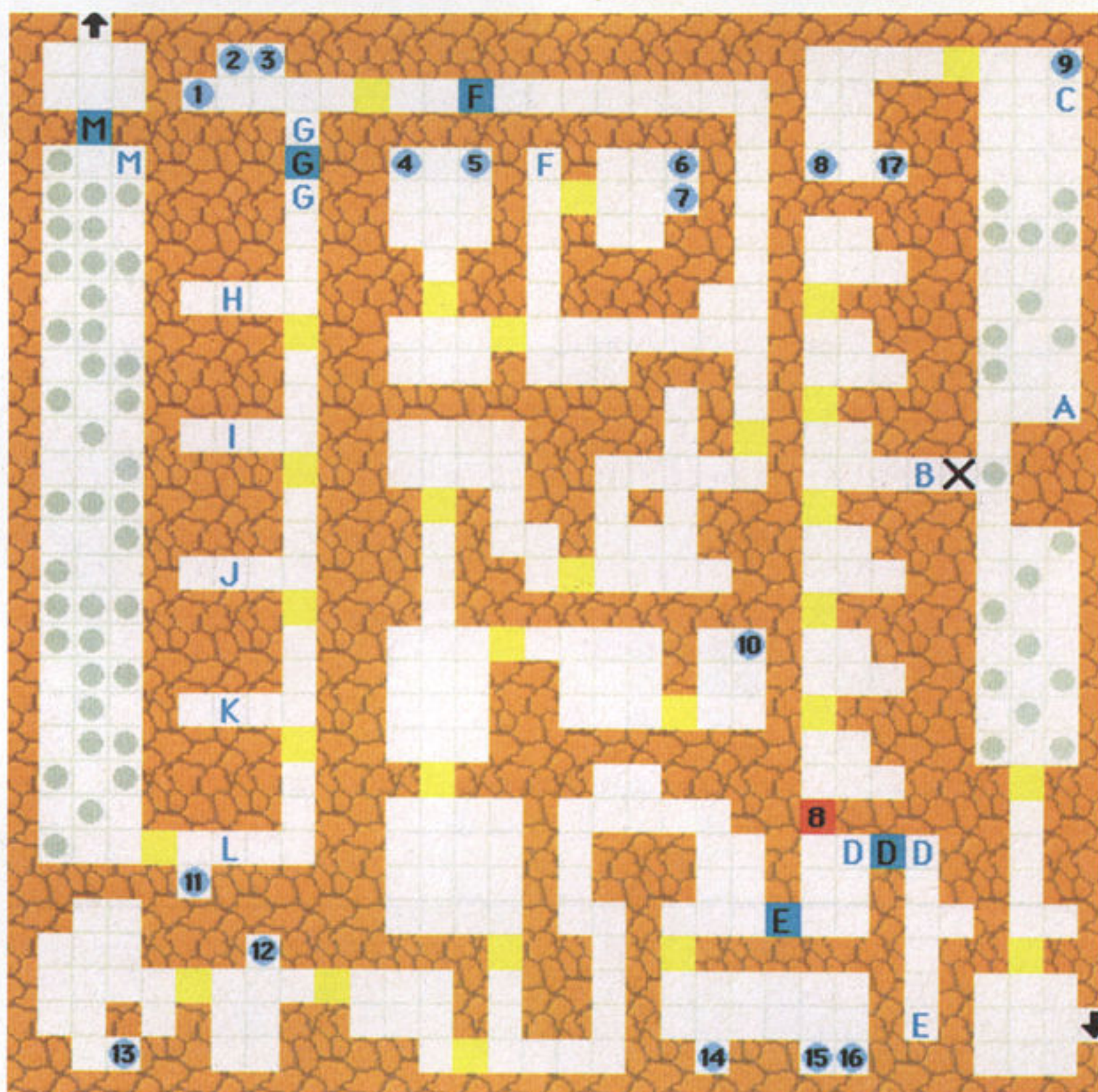
6種類ものモンスターが入り乱れるこのエリア。休憩するときはモンスターがいないのを確認してからね。



シーラカンス

盾で炎を防御しつつ、スプーッと接近して一気に斬り倒してしまおうのがベストだね。

- 蜂
- スライム
- オーク
- ゾンビ
- 蠍



スーパーファミコン版

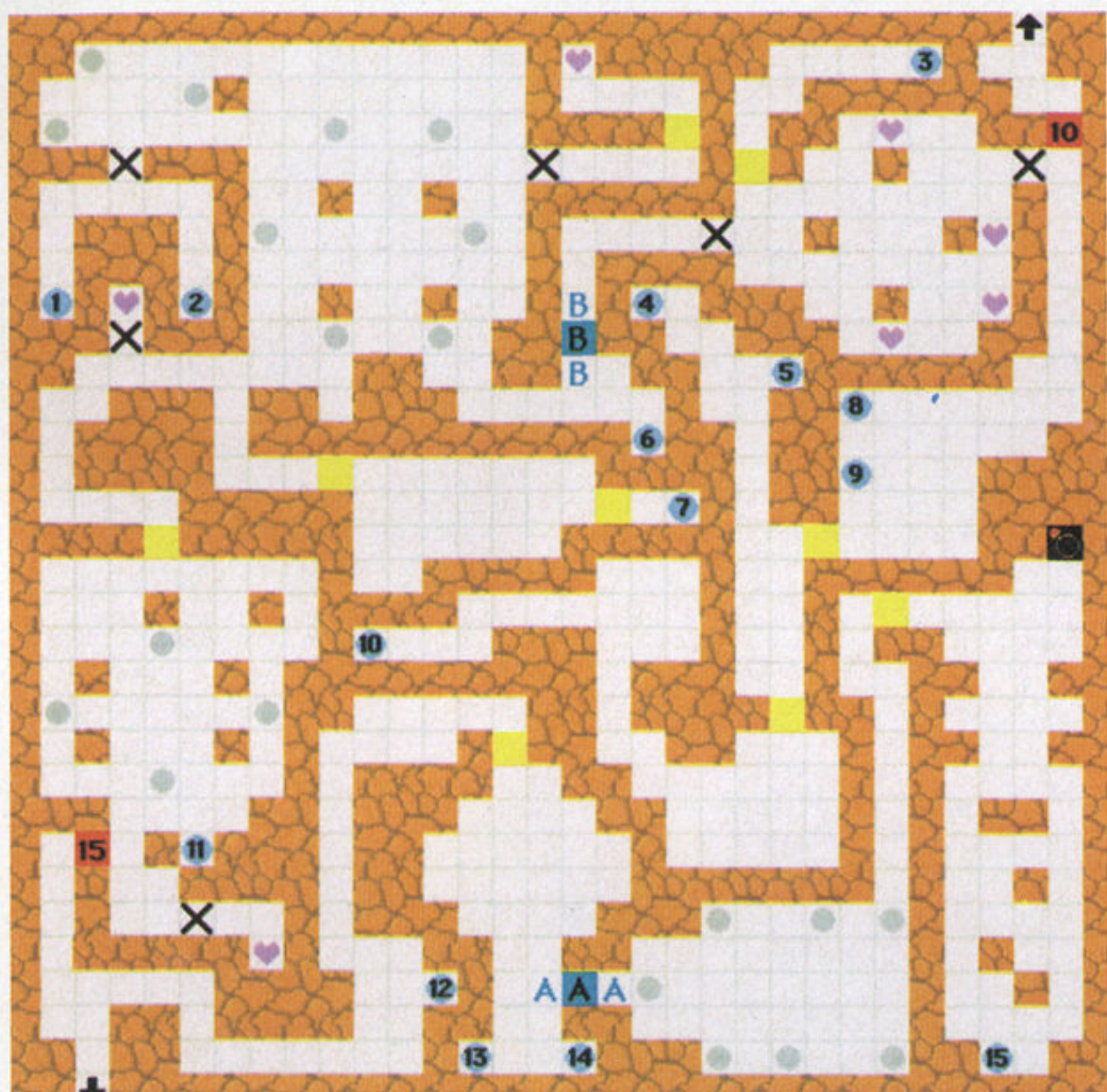
- ① 物体硬質化液(1)
- ② 炎の指輪(5)
- ③ 空っぽ
- ④ レビア(20)
- ⑤ 空っぽ
- ⑥ M. POTION(3)
- ⑦ H. POISON(8)
- ⑧ KEY OF AMBER
- ⑨ ショートソード(40)
- ⑩ 透物化秘薬(1)
- ⑪ 500ゴールド
- ⑫ 200ゴールド
- ⑬ 炎の指輪(5)
- ⑭ 500ゴールド
- ⑮ H. POTION(4)
- ⑯ M. POISON(5)
- ⑰ 金塊

PCエンジン版

- ①
- ②
- ③
- ④ 火炎の指輪(10)
- ⑤ 氷結の指輪(5)
- ⑥ 空っぽ+矢
- ⑦ M. POTION(5)
- ⑧ リザードの鍵
- ⑨
- ⑩ サーベル(10)+鍵
- ⑪
- ⑫ H. POTION(10)
- ⑬ チェインメール
- ⑭
- ⑮ H. POTION(5)
- ⑯ 空っぽ+矢
- ⑰

AREA 6

このエリアは時間の進行が止まっているので、休憩をとることができない。回復の泉をフル活用しよう。



スーパーファミコン版

- ① 400ゴールド
- ② ショートソード(60)
- ③ スモールシールド
- ④ 金塊
- ⑤ 空っぽ
- ⑥ 空っぽ
- ⑦ 大金槌(10)
- ⑧ ショートソード(70)
- ⑨ 空っぽ
- ⑩ GOLD KEY
- ⑪ H. POTION (10)
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 300ゴールド
- ⑭ レピア(20)
- ⑮ KEY OF GARNET

PCHNジン版

- ① 400ゴールド
- ② レピア(15) + 鍵
- ③ スモールシールド + 鍵
- ④ 金塊(1)
- ⑤ 合鍵(3)
- ⑥ M. POTION (3)
- ⑦ 大金槌(7)
- ⑧ 2500ゴールド + 鍵
- ⑨ M. POTION (3)
- ⑩ 銀月の鍵
- ⑪ H. POTION (10)
- ⑫ 800ゴールド
- ⑬ サーベル(20) + 鍵
- ⑭ 1200ゴールド
- ⑮ 青眼の鍵

攻略のポイント

イヤなトラップもなく、敵の動きも比較的遅いので、経験値稼ぎにゃあ持ってこいのエリア。魔力も腕力も均等に上げるようにね。



この場所が、経験値の場所が、最適だ。

出現するモンスター

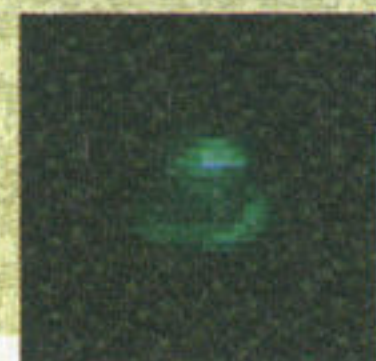
初登場のダイナサウアは、体もデカいが攻撃力はもっとデカイ。接近戦にならないように落とし穴をあいだにはさみ、ファイアの魔法をバンバン連射して遠距離から攻撃せよ。

- ゾンビ
- 蠍
- シーラカンス



ダイナサウア

一撃殴られただけでも大ダメージをくらうので、接近戦はせずに魔法を連発せよ。



Gスライム

動きも速くないし攻撃もあまりしてこないから、無視して進むのがいちばん。

AREA 7

マップの左半分が欠けているのでエリア面積は小さいが、ワープポイントを把握してないと進めないぞ。

攻略のポイント

このエリアはマップを見てもらえばわかるとおり、ワープをうまく活用しないとま先に進めないという、かなりややこしくていやらしい構造になっている。やみくもに歩きまわったりすると、自分がいまどこにいるのかわからなくなって迷子になってしまうので、つね

にマップを見ながら進行方向を確認して進んでいこう。

いちばんてっとりばやくクリアするには、F→A→B→C→D→E→G→C→Bと進むのが、宝箱も全部取れて最短ルートなので吉。ワープ関係さえきっちり把握しておけば、ラクに進めるはずだ。



こまめに現在位置を確認しながら歩こう。



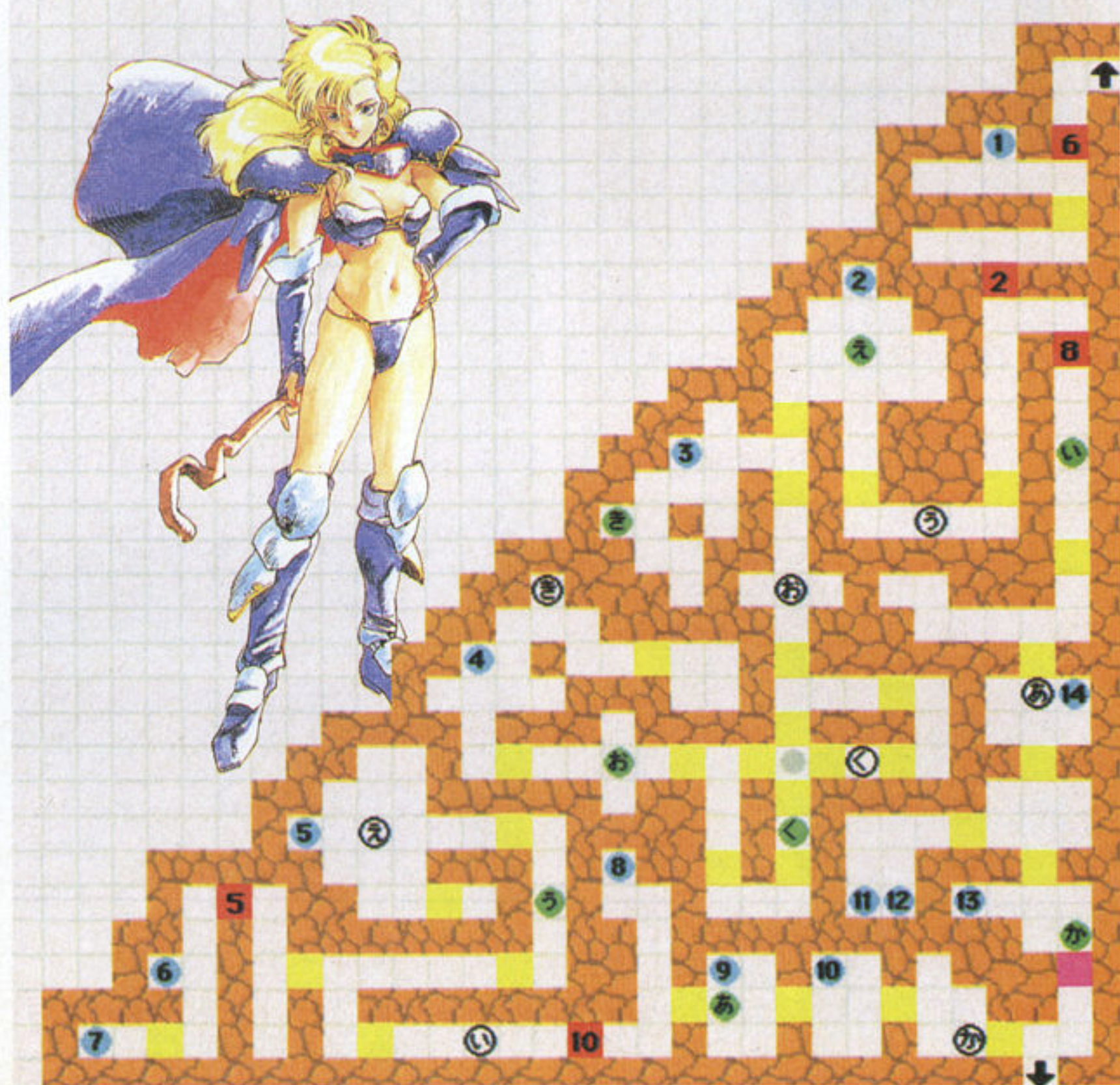
十字路では自分がどこを向いているのか確認。

スーパーファミコン版

- ① 空っぽ
- ② EMERALD KEY
- ③ 金塊
- ④ 500ゴールド
- ⑤ BLUE EYES
- ⑥ CRESCENT KEY
- ⑦ 空っぽ
- ⑧ KEY OF BONE
- ⑨ 護符
- ⑩ TWISTED KEY
- ⑪ H. POTION (3)
- ⑫ H. POTION (2)
- ⑬ 合鍵(3)
- ⑭ 500ゴールド

PCHNジン版

- ① 怒りの指輪(15)
- ② 濃緑石の鍵
- ③ 金塊(2)
- ④ 700ゴールド
- ⑤ 紅玉の鍵
- ⑥ イカロスの鍵
- ⑦ サーベル(20) + 鍵
- ⑧ 愚者の鍵
- ⑨ 復活の指輪
- ⑩ 大金槌(5)
- ⑪ H. POTION (5)
- ⑫ 空っぽ + 矢
- ⑬ 合鍵(2)
- ⑭ 鉄球(6)



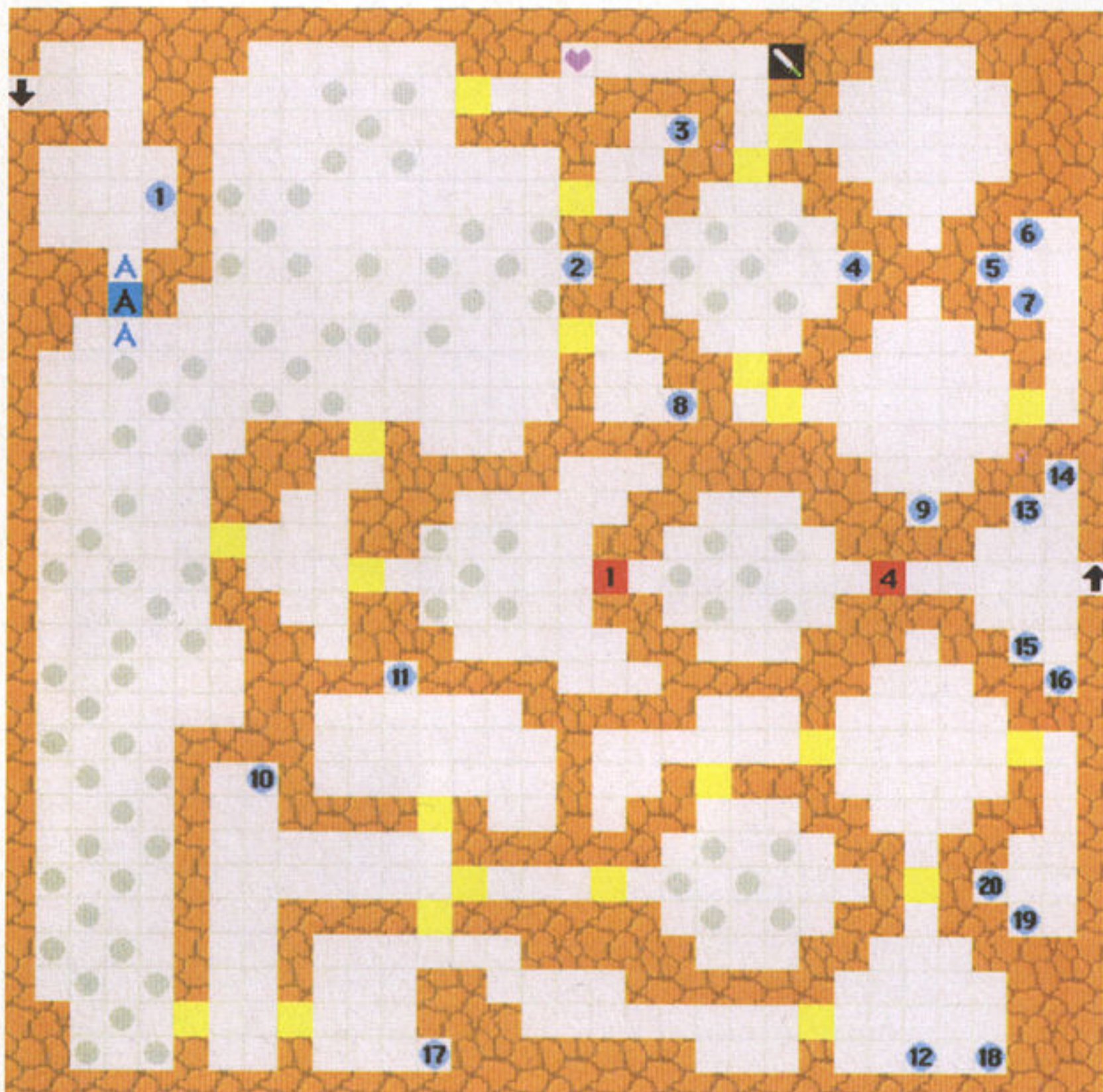
AREA 8

そこかしこに落とし穴が点在する恐怖の底抜けエリア。鉄球をしこたま買いこんで慎重に探索せよ。

攻略のポイント

そこらじゅうに大きな口を開けている落とし穴。入り口付近に掲げられていた石版に書いてあると

おり、ひとつの穴のまわりには必ず4つの穴が隠されている。鉄球で落とし穴かどうか確認して進むのがいちばんいいけれども、ワザとハマってチェックするのもテだ。



スーパーファミコン版

- ① EBONY KEY
- ② レビア(40)
- ③ M. POTION (2)
- ④ AMETHYST KEY
- ⑤ 空っぽ
- ⑥ 空っぽ
- ⑦ 物体硬質化液(2)
- ⑧ 鉄球(10)
- ⑨ 鉄球(10)
- ⑩ 500ゴールド
- ⑪ H. POTION (4)
- ⑫ 金塊
- ⑬ 透物化秘薬(1)
- ⑭ 500ゴールド
- ⑮ ショートソード(60)
- ⑯ チェインメール
- ⑰ スモールシールド
- ⑱ 物体硬質化液(1)
- ⑲ H. POISON (3)
- ⑳ 守りの指輪(5)

PCエンジン版

- ① ……………
- ② 鉄球(15)
- ③ M. POTION (3)
- ④ 透物化秘薬(3)
- ⑤ 1300ゴールド
- ⑥ 金塊(1)
- ⑦ レビア(35)
- ⑧ ……………
- ⑨ 金塊(8)
- ⑩ ……………
- ⑪ H. POTION (8)
- ⑫ ファルシオン(7)
- ⑬ ……………
- ⑭ ……………
- ⑮ 1200ゴールド
- ⑯ 680ゴールド
- ⑰ 物体硬質化液(2)
- ⑱ ……………
- ⑲ 守りの指輪(8)+鍵
- ⑳ ……………

出現するモンスター

このエリアでは、強敵ダイナサウアに加えて黒魔術師が登場。コイツは主人公を見つけると魔法を撃ってくるという習性を持っているんだけど、これを利用して同じ場所ですーっと防御しておいて魔法を受け、魔法防御力をあげるってことができるぞ。



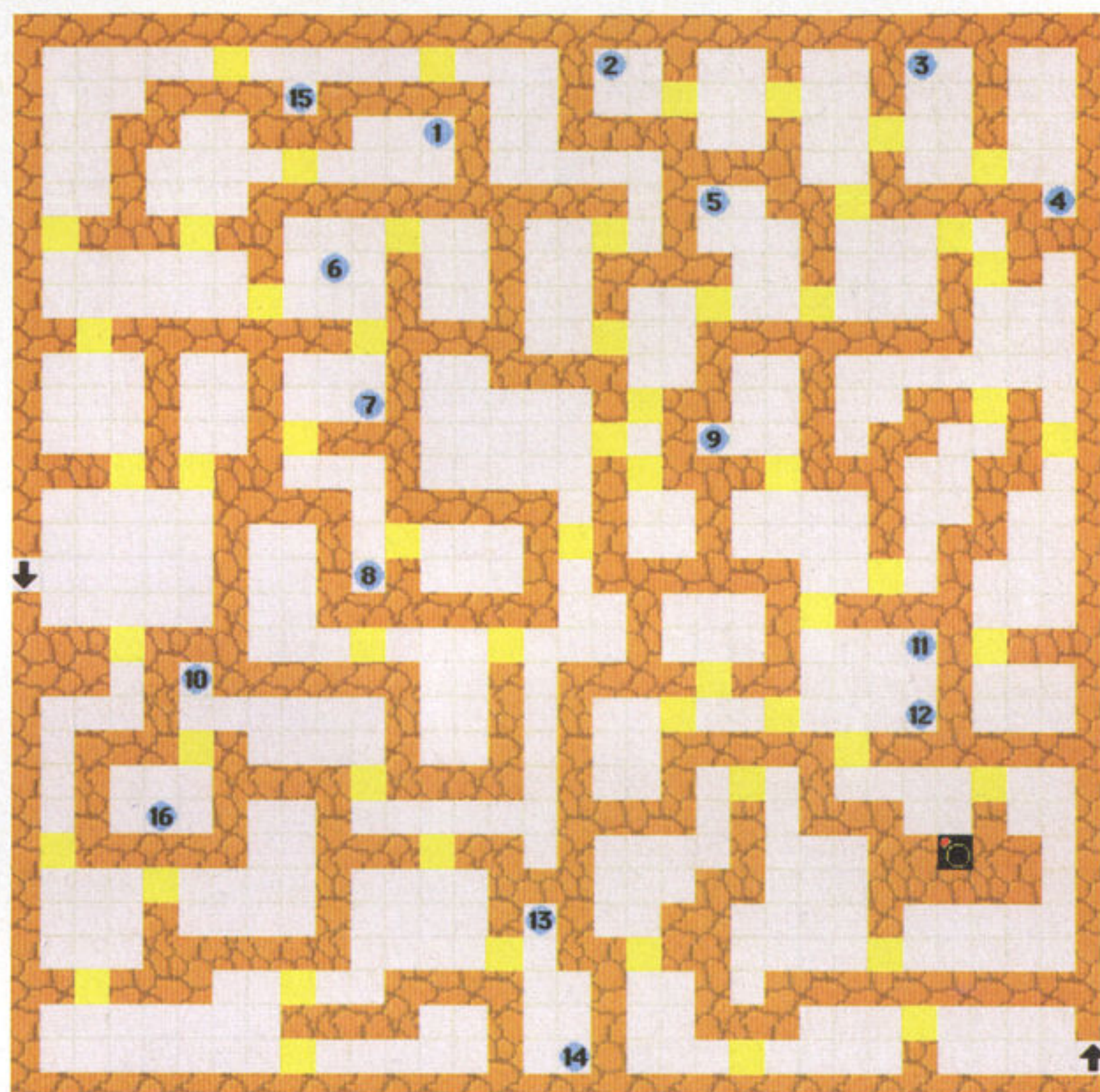
黒魔術師

主人公が近づくとバリアを張るイヤなヤツ。しかも、魔法攻撃が効かないのだ。

- Gスライム
- シーラカンス
- ダイナサウア

AREA 9

宝物庫と呼ばれるこのエリアには、金塊やゴールド、ポーションなどがたくさん放置されている。回収せよ。



攻略のポイント

クセのあるトラップなどはいっさいなくて、宝箱が数多く置かれているAREA 9。そうか、ホイホイ進めるのか、と思いきや、出てくるモンスターが強敵ぞろいなので戦闘面ではちょっとツライかもしれない。ま、レベルアップするための経験値かせぎには最適な場所なんだけどね。



バイキング

手に持ったオノを振りまわして攻撃してくる。このフロアでいちばんの強敵だ。

出現するモンスター

いままで登場したモンスターはいっさい出てこないが、かわりに新顔さんが3匹も登場する。そのなかでも、バイキングと火炎人のふたりは攻撃力がなかなか高い強者なので、ムダな戦闘はできるだけ避けよう。



フロッグ

ササッと動いてはピタッと止まる。不規則な動きでプレイヤーを惑わせるぞ。



火炎人

プレイヤーを見つけると、ダッシュと突進してくる極悪凶暴な荒くれ者。強い。

スーパーファミコン版

- ① H. POTION (10)
- ② ショートソード(50)
- ③ 金塊
- ④ 復活の指輪
- ⑤ M. POTION (2)
- ⑥ 300ゴールド
- ⑦ 300ゴールド
- ⑧ H. POISON (5)
- ⑨ 金塊
- ⑩ レビア(30)
- ⑪ H. POISON (5)
- ⑫ 100ゴールド
- ⑬ 400ゴールド
- ⑭ 空っぽ
- ⑮ H. POTION (3)
- ⑯ 透物化秘薬(2)

PCエンジン版

- ① 35ゴールド+鍵
- ② ……………
- ③ ショートソード(64)+鍵
- ④ 火炎の指輪(20)+鍵
- ⑤ 怒りの指輪(10)+鍵
- ⑥ ……………
- ⑦ ……………
- ⑧ H. POTION (20)+鍵
- ⑨ 物体硬質化液(13)+鍵
- ⑩ レビア(40)+鍵
- ⑪ 透物化秘薬(3)+鍵
- ⑫ 600ゴールド+鍵
- ⑬ 氷結の指輪(10)+鍵
- ⑭ ……………
- ⑮ ……………
- ⑯ ……………
- ⑰ ……………

AREA 10

マップ左上にある広間には、ワープポイントがこれでもかというほど設置されていて、ウンザリってカンジ。

攻略のポイント

階段を上った直後にあるワープ地帯がかなりのクセ者。数が多いだけでなく密集しているので、マップをじっくり見て計画を立てながら前進しないと、自分のいる位置さえわからなくなっちゃうぞ。

ワープ地獄



数歩歩いただけでワープしてしまう。イライラ。

DOCHONジン版

- ① ドラゴンの鍵
- ② 金塊(2)
- ③ 600ゴールド
- ④ 空っぽ+矢
- ⑤ 怒りの指輪(10)
- ⑥ 空っぽ+矢
- ⑦ 守りの指輪(15)+鍵
- ⑧ サーベル(20)+鍵
- ⑨ 空っぽ+鍵
- ⑩ H.POTION(5)
- ⑪ 鉄球(6)
- ⑫ 1200ゴールド
- ⑬ 空っぽ+矢
- ⑭

ジジイを倒せ!!



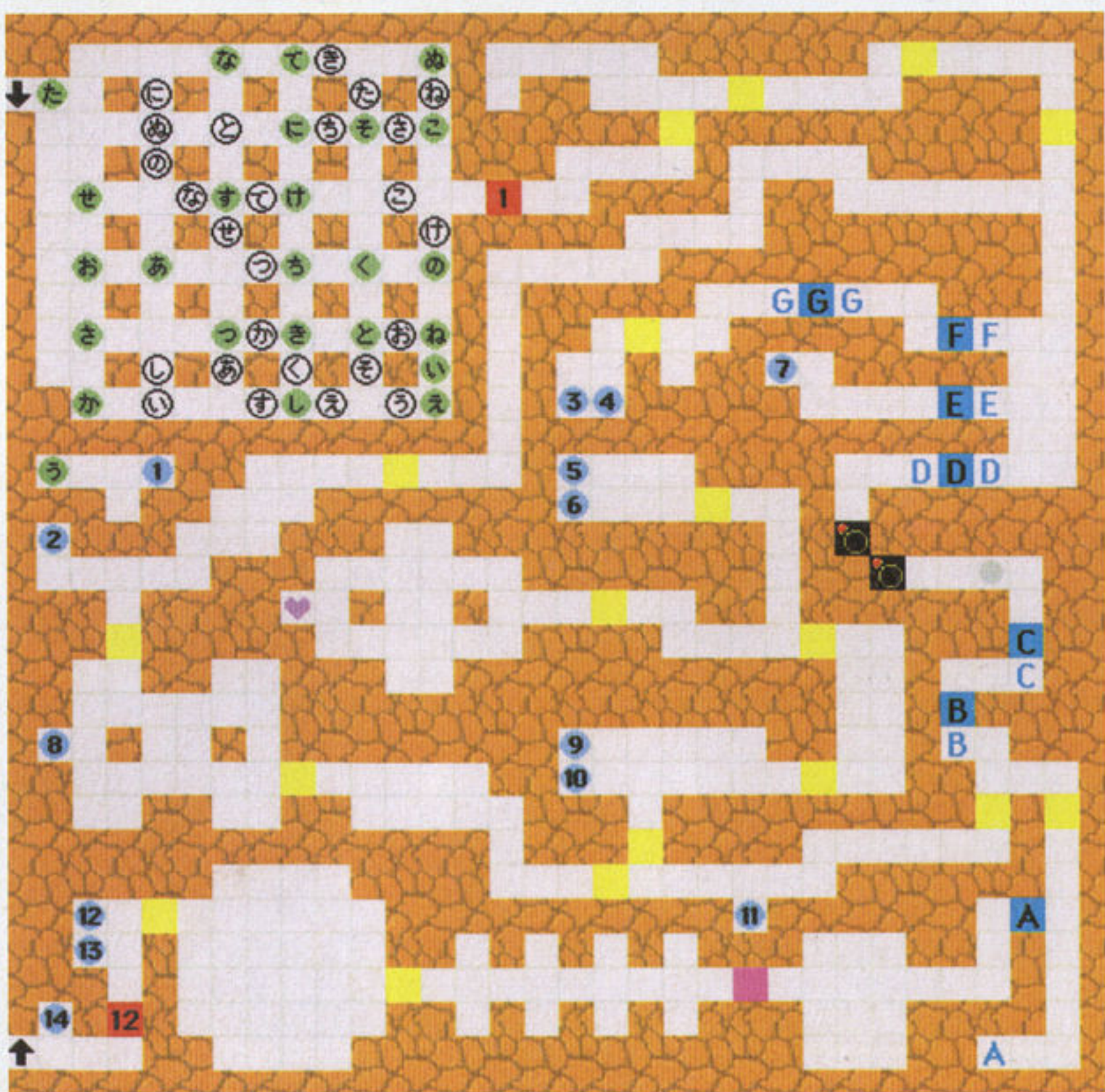
◆ディンクの部屋に入ったら、まず壁ぎわに逃げる。そして、写真のように防御を固め、近くに出現したら斬りまくれ。

出現するモンスター

- 蜂
- 黒魔術師
- バイキング

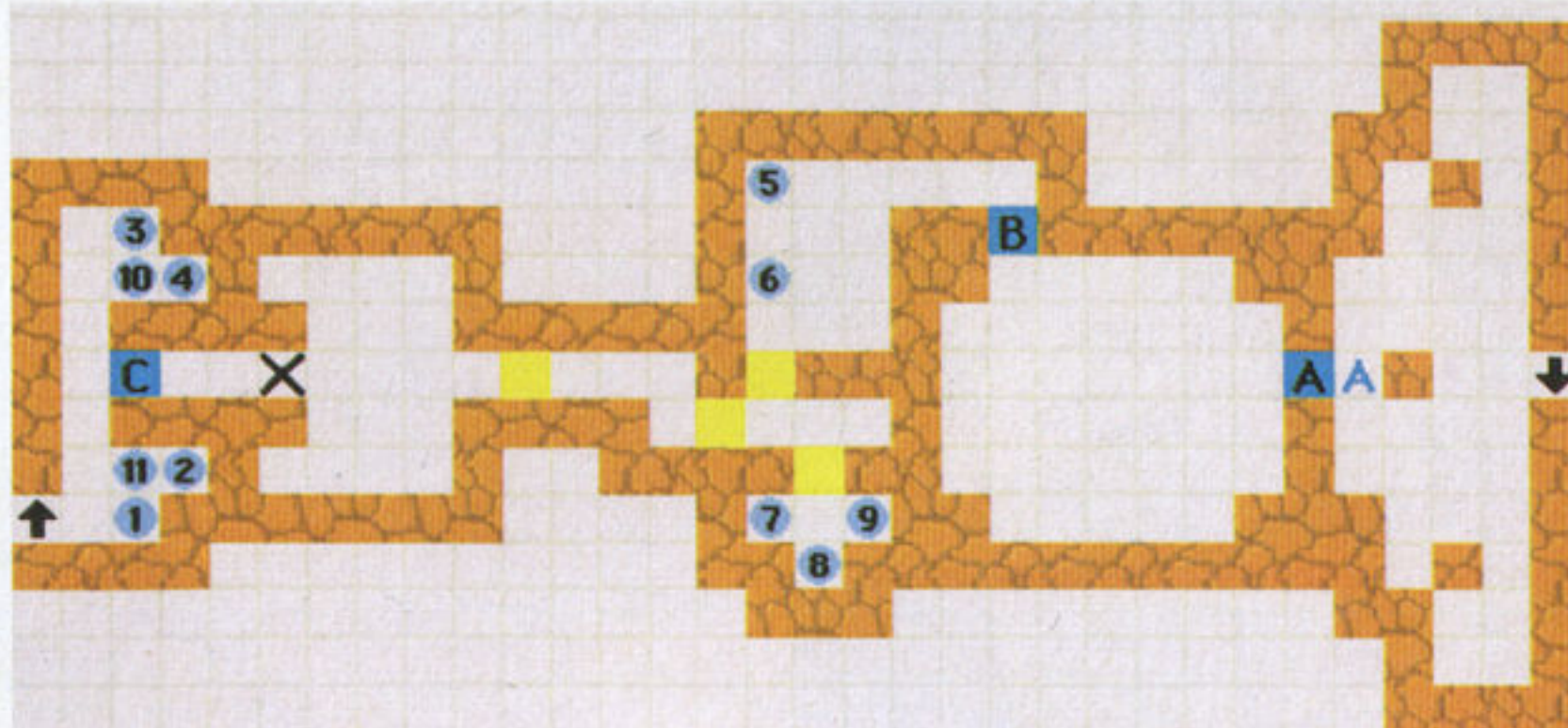
スーパーファミコン版

- ① GOGOND KEY
- ② 怒りの指輪(10)
- ③ 壊れた剣+矢
- ④ 氷の指輪(10)
- ⑤ M. POISON(3)+矢
- ⑥ レビア(40)
- ⑦ 金塊(1)
- ⑧ サーベル(20)
- ⑨ 空っぽ+矢
- ⑩ 500ゴールド
- ⑪ 合鍵(1)
- ⑫ BTOWL KEY
- ⑬ ショートソード(40)
- ⑭ 金塊(2)



FOOT OF TOWER

いよいよ序盤戦最後のエリアまでたどり着いたキミ。ここにはこのエリアを統括するボスも登場するぞ。



いよいよラストだ! ボス戦だ!

スーパーファミコン版

- ① M.POTION(5)
- ② H.POTION(10)
- ③ ショートソード
- ④ レビア(30)
- ⑤ サーベル(20)
- ⑥ 大金槌(10)
- ⑦ 金塊
- ⑧ 物体硬質化液(1)
- ⑨ 空っぽ
- ⑩ H. POISON(8)
- ⑪ M. POISON(3)

DOCHONジン版

- エルムの鍵
H.POTION(10)
大金槌(2)
合鍵(2)
800ゴールド
金塊(1)
透物化秘薬(2)
守りの指輪(5)
●PCエンジン版はアイテムの配置場所が異なるため、アイテム名のみ掲載しました。

攻略のポイント

さあ、いよいよこのエリアを支配するクラブデビルと対決だ。コイツは移動しながら子ガニをポロポロと産むので、子ガニをファイアの魔法で片づけながら本体に剣での攻撃をビシビシッと加えよう。

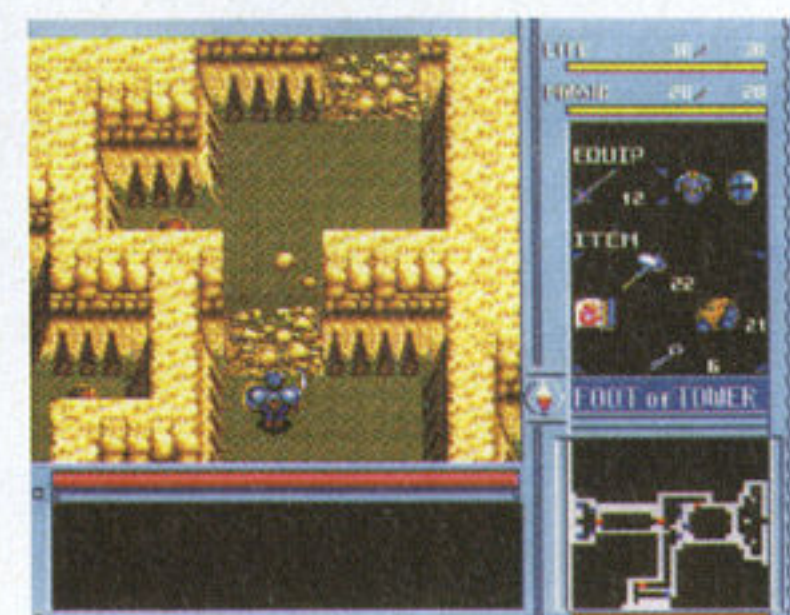
クラブデビルを倒すと、Bの扉を開くELMEF KEYが手に入る。で、Bの扉を開けたら、こんどはAREA10に戻って、少女の霊のところに金の腕輪をもらいに行こう。そして、その腕輪でCの扉を開けば、あとは階段を上がるだけ。これでルインはクリアーだ。

BOSS:クラブデビル

◆最後に待っているのはエリアボスのクラブデビル。斬って逃げて休憩、をくり返せばオートゲーだ。



◆ボスを倒したら少女の霊のところへ戻ろう。



◆PCエンジン版では、この通路を通してAREA1に戻ることができる。アイテムなどを買いだめするいい機会だね。



◆少女の霊からもらった金の腕輪が、この扉を開く鍵の役目を果たすのだ。

もうすぐである

- ゲーム帝国第2巻を首を長くして待つよ、首を伸ばすのは健康に悪い。我が大統領が沼の妖精を金の斧で殺生している間に、着々と第2巻の完成が近付いておる。しばし待て。首以外も伸ばすでない。
- 『スペースインベーダー』からゲームを始めたので、マリオが死のうがスペランカーが死のうが1機死んだと言ってしまう。
(広島県 直立ベホマラー)
- よい。大統領などは生き残りマリオのことを残機と呼びになる。

- 「くさいセリフ」の「くさい」は、なに臭いですか。(大阪府 文豪)
- 辛気くさいかジジくさいのどちらかであり、大統領の場合イカ臭い。
- 「負けるが勝ち」。結局のところどちらが勝ったんですか。
(東京都 王選手)
- すなわち負けた瞬間勝ちとなり、その瞬間負けとなり、またその瞬間勝ちとなり(以下50億回繰返し)であり、死ぬまで勝者はわからぬ。
- なぜバスガイドはビデオを早く切ってしまいますか?
(愛知県 アフタヌーンは25日)
- 物語の佳境で映像を途切らせてこそホンマモンの強者バスガイド。

- じゃあオマムコはいいの?
(奈良県 ウムコ大阪)
- ぎりぎりであるが、まあよい。
- 沢田くんに騙されるようじゃ、まだまだ僕も甘チャンだつてことです。(北海道 ストーマー本間)
- 沢田とはどなたか? 甘チャンとは美味かも書いて再度投稿せよ。
- 『笑点』の座ボタンをよく見ると、コーナーが変わるとき消えたり現われたりします。あれはプラズマですか。(大阪府 トビーズ)
- 比類なき大槻教授によればプラズマだが、プラズマはおやつに入るゆえバナナの仲間。すなわち世界の怪奇現象こそバナナである。

- デビルカッターは岩倉くんですか?
(富山県 犬ハム)
- さよう。デビルアイは高城くん。
- 3DOのトレードマークってなんかおでんに見える。知ってた?
(福岡県 墮天使M)
- さよう。しかし四角がなんであるかが世界的問題となつておる。
- 僕はガバスよりも空気で膨らむ渡辺美紀さん希望。
(大阪府 ポンナム0号)
- たわけめ!! 貴様には敵に空気を注入して殺傷する渡辺DIG3号を送る。穴を掘ってそこに隠れよ。
- ものごとを頼まれたときに答える「朝飯まえさ」は、「腹が減っててなにもできないよ〜ん」という意味ですか?
(滋賀県 鶏)
- 否。正解は「報酬は朝食を希望」であり仕事人の食品催促の言葉。
- ためいきをつく、しあわせがひとつ、にげていく。1回につき1コ。
(静岡県 生ゴミOH2)
- そのようなことはまだまだたいしたことではない。我が大統領はブラスターため息により、1回につき1024コの幸せをお逃しになり、4096種類の不幸をお呼びになる。
- 神社のおみくじには、大吉、中吉、小吉、末吉、凶、大凶がありますが、そのほかにひみつ吉はありますか。
(岩手県 石森徹)
- 我が凄まじき帝国には、そのほかにも超合金合体吉や高速宇宙吉、完全武装吉などがありかなり大吉。
- 私はうオノめを自力で引っこ抜いたことがあるが君はどうかね。
(愛知県 サル夫)
- この語り部などはうオノめを念力で引抜き、我が華麗なる大統領などはおオノめが自ら出てくるのだ。
- 「のどじまんコンクール」って、じつは「じまん」と「コンクール」の間に奥深い衝撃のメッセージがあるということをお方はご存知でしたか?
(茨城県 労働55号)
- すなわちマムコであるな。よい。

ゲーム帝国

金の斧を授かった大統領は、怒りに任せ妖精の頭目がけて振り下ろした。するとなかからかわいい赤子が出たが全然役に立たぬ。



悪魔の 安楽椅子



- 電気GROOVEのような音楽を始めたいのですが、どんなものをそろえたらよいのか、わからないっす。お願い、悪魔さん、おしえてナリ。最低げんに必要なもの。
(茨城県 岡村敏哉)
- 打ち込み系ってやつかよ。最低限っていてもイロイロあるけどよ、まあ最低要るのはシンセサイザーだな。MIDI対応の。いわゆるキーボードってやつだよ。音源でもいいんだけどな。それからシーケンサーかな。自動演奏させる機械だ。あとサンプラーがあると録音した音を音色にして曲を弾けるぜ。どうせならマッキントッシュと音源買えば最初からスゲえのできるぜ。
- 語り部は信用できないので、貴方に尋ねます。ASSってなんすか?
(愛知県 スカトラーGX)
- バカとか、そーゆー意味だな。ARSEから転じてケツの穴って意味もあるしな。このケツの穴野郎、とかな。
- 「ばってん」とBUTは意味も似ているのかーッ? ビーム通信が終わっちゃう〜(焦)。(島根県 ネロリン)
- のかーッ? じゃねえよまったく。ビームビーム!!

女神の 四の字固め



- 肩がこったときどうすればよいか教えてください。ピップエレキバンも全然効果ありません。
(東京都 間島純一)
- 肩が凝ったらバッシングセンターよ。アタクシは子供ちゃん用のところで打つわ。テッドボール怖いし。
- 悪魔さんとの関係、ホントはどうなんですか? わたしってば思春期だから、そんなことばかり気になるの。おしえておしえて。
(兵庫県 まごちゃん)
- 女王様としもべといったところかしら、おっほっほ。うそよ。単に場所が隣なだけよ。歳なんか100億歳ぐらい離れてんだから。ご老体だし昼寝ばつかしてるし。
- 女性版は、ともだちぶさ、なんだよ。
(群馬県 ドクターベツパー狂)
- んま!! そうなのね!! なんかしっくりくるわ!!
- 女神さんは谷間クッキリですか。
(福岡県 親時でん分画秒)
- いかにも谷間クッキリ!! なのよ。ついでにそれ見て眠気スキリー!! とか言ったりして……。しくしく。

ゲーム情報 資料館



もう攻略本はいらない

昭和39年から現在までの、競馬史を忠実に再現しているゲーム『サラブレッドブリーダーⅡ』。今回の資料館では『サラブレッドブリーダーⅡ』に登場する、主な種牡馬と繁殖牝馬のステータスを一挙に公開しちゃうぞ。

サラブレッドブリーダーⅡ

スーパーファミコン ヘクト 発売中 12800円

主な主牡馬と繁殖牝馬のステータスを大公開

『サラブレッドブリーダーⅡ』には、交配用の種牡馬と繁殖牝馬がじつに数多く登場する。
ここでは、登場する馬のなかから代表的な馬を各230頭ずつ計460

頭の馬のステータスを公開するぞ。
表中に記入されている“永”というのは、最初に、それぞれ登場してくる馬ということだ。

表の見かた

登場年	その馬が、ゲーム中に登場する年度を示している。	成長	その馬の成長する早さ。早期、中期、晩期の3種類ある。
最終年	その馬が登場する最後の年。その年度以降は登場しない。	相性	インブリードしたときに影響する数値。高いほど効果大。
距離	その馬に向いている距離。短、中、長距離の3種類ある。	レベル	その馬の登場時のレベル。数値が高いほど強い馬だ。

種牡馬							馬の名前						
馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
アーティマス	60	永	短	早	17	14	コントライト	47	2	中	中	16	13
アーミンジャー	永	永	中	早	22	25	サーペンフロ	50	1	中	中	4	14
アイアンリージ	43	45	長	中	30	10	サウスアトランティック	61	3	短	早	24	16
アイネスフージン	3	永	長	中	8	19	ダンシングキャップ	48	62	長	早	27	11
アスワン	58	永	中	早	24	20	ダンシングブレイブ	4	永	長	中	36	50
アドミラルバード	始	43	長	晩	23	11	ダンスオブライフ	4	永	長	中	11	26
アレミロード	63	永	中	中	36	18	ダンスホール	4	永	短	早	16	20
アローエクスプレス	47	63	短	早	1	19	ダンディルート	50	55	短	早	1	19
アンバーシャダイ	59	永	長	晩	37	23	チャイナロック	始	39	長	中	27	20
イーグル	始	55	中	早	23	14	ディカードレム	62	4	中	中	15	18
イエローゴッド	48	永	短	早	9	18	ディクタス	55	1	短	早	24	18
イナリワン	3	永	長	晩	32	20	テスコボーイ	43	47	中	中	10	27
イルドブルボン	63	永	長	晩	38	20	テューター	1	永	短	早	35	17
インイクストリーミス	2	永	短	中	27	16	テューターベリオット	始	62	中	中	0	9
インターメソ	45	永	長	中	12	18	テュデナム	51	4	中	早	5	17
ヴァイスリーガル	53	59	短	早	27	16	テンバレートシル	1	永	短	早	10	16
ヴェエナ	48	51	長	晩	23	11	トウカイテイオー	永	永	中	中	3	32
ウイングチケット	永	永	長	中	37	25	トウショウボーイ	53	4	短	早	10	47
ヴィミー	39	55	長	晩	5	12	ドクターデヴィアス	5	永	長	早	37	19
ウインザーノット	62	永	短	中	24	16	トサミドリ	始	45	長	中	5	14
ヴェンチア	44	54	短	早	25	17	トニーピン	1	永	長	中	18	39
エイトラックス	始	55	短	中	38	11	トライバルチーフ	50	54	短	早	11	18
オウインスパイリング	2	5	中	早	10	17	トロメオ	3	永	短	早	22	18
オグリキャップ	3	永	短	中	27	20	ドン	49	59	短	中	21	18
オペラハウス	永	永	長	中	18	36	ナイスダンサー	53	永	中	中	27	13
オンリーフォアライフ	41	60	長	晩	34	12	ナグルスキー	61	永	長	早	35	16
カコイシーズ	3	永	短	中	27	23	ナスルエルアラブ	2	永	長	中	12	28
カツラギエース	60	永	中	中	21	14	ナトルーン	1	永	長	晩	12	17
カブラヤオー	52	永	長	晩	11	17	ナリタタイシン	永	永	中	早	36	17
カリム	始	54	短	早	10	11	ナリタブライアン	永	永	短	早	10	20
ガルカードル	始	45	中	早	23	9	ニシノライデン	63	永	長	中	30	14
カンバラ	永	永	長	晩	18	27	ニソソ	55	永	長	晩	11	14
キタノカチドキ	51	58	長	中	4	16	ニッポーテイオー	1	永	短	中	21	17
キノ	39	54	短	中	23	14	ニホンピロウイナー	61	永	短	中	10	18
ギャロップダイナ	62	永	中	晩	37	14	ニンバス	始	47	中	中	38	11
キンググローリアス	2	永	短	早	14	20	ネヴァービート	39	44	中	中	12	23
グランディ	59	4	長	中	32	14	ネブテューヌス	44	57	短	中	30	10
グリーングラス	55	永	長	晩	12	20	ノーアテンション	57	永	長	中	12	18
クリスタルグリッターズ	1	永	短	早	9	14	ノーザンディクテスター	53	永	短	早	35	17
クリスタルパレス	60	永	中	早	33	18	ノーザンテースト	51	55	中	中	5	34
クリミナルタイプ	5	永	中	中	27	29	ノーバスノーセル	1	永	短	早	27	16
コインドシルバー	52	永	長	中	2	19	ノーリユート	62	永	中	中	37	16
ゴールデンフェザント	5	永	長	晩	37	17	ノノアルコ	56	4	短	中	28	13
コタシャーン	永	永	長	晩	16	28	パークリージェント	62	永	短	早	1	18
コダマ	始	51	中	早	2	11	パーシア	43	57	長	中	12	16
コマンドーインチーフ	永	永	長	中	15	35	パーシャンボーイ	63	永	長	晩	1	20
コリムスキー	55	永	中	中	36	16	パーソナリティ	54	3	中	中	3	16
							パーソロン	39	47	短	中	10	18
							ハードツービート	51	1	長	中	32	20
							バーバー	43	58	長	中	31	10

ゲーム情報資料館

馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
パーライト	62	5	短	中	2	18	スプレンドイドモメント	63	永	中	中	7	17
ハイセイコー	50	永	長	中	35	19	スルーザドラゴン	62	永	短	早	24	17
パウンティアス	45	59	長	晩	4	10	ゼダーン	54	59	中	晩	3	13
ハギノカムイオー	59	永	短	早	9	14	セダン	39	53	長	中	12	14
パドスール	62	永	長	早	37	18	セレスティアルストーム	4	永	長	晩	33	16
ハロウエー	始	39	長	晩	38	16	セントクレスピ	45	56	短	早	22	14
ハンターコム	54	57	短	中	37	13	ソロナウエー	始	45	長	早	11	17
パンブーアトラス	58	永	長	中	36	20	ターゴウイス	55	4	中	中	36	13
ピショップボブ	63	永	短	早	1	18	ダイコーター	43	62	長	中	13	10
ピゼンニシキ	60	永	短	早	10	17	ダイタクヘリオス	5	永	短	中	10	19
ヒットティングアウエー	46	54	中	早	23	17	タイテム	49	永	中	中	40	18
ピュウターグレイ	60	4	中	中	5	13	ダイナガリバー	63	永	長	中	37	18
ピワハヤヒデ	永	永	中	中	34	20	ダイナサンキュー	63	永	短	早	1	17
ファースターズイメージ	47	53	中	中	3	13	ダイハード	始	53	中	早	2	12
ファーストファミリー	49	58	長	晩	31	14	タクシバオー	45	3	中	晩	27	17
ファバージ	45	62	中	中	6	19	タケホープ	50	永	長	晩	28	11
フィディオ	51	永	長	中	38	11	タップオンウッド	61	永	中	早	24	14
フィリップオブスペイン	51	2	短	中	35	16	ダハール	永	永	中	中	30	25
フィリユース	40	52	中	中	38	8	タマモクロス	1	永	長	晩	27	23
フィルモン	47	61	中	中	24	10	ダンサーズイメージ	54	3	短	早	27	18
フェリオール	始	49	中	中	38	12	モバリツ	50	1	短	早	4	12
フォルティノ	44	55	中	中	11	17	モンタヴァル	始	40	中	早	23	11
ブライアンズタイム	2	永	長	中	14	25	モンテプリンス	58	永	中	晩	11	20
フラッシュオブスティール	2	永	短	早	27	17	ヤエノムテキ	3	永	中	中	8	16
プレイヴェストロマン	54	永	短	中	37	23	ヤマニン	53	永	長	晩	27	17
フレッシュボイス	2	永	短	早	10	20	ヤマニンスキー	56	永	中	中	28	19
フロリバンダ	45	54	短	早	3	10	ヤマニンゼファー	永	永	短	中	10	21
ヘクタープロテクター	4	永	中	中	37	20	ライジングフレーム	始	41	短	早	10	18
ベリファ	1	永	中	中	6	17	ライスシャワー	永	永	長	早	26	19
ホウヨウボーイ	57	57	長	晩	31	24	ラヴァンダン	始	53	長	中	30	8
ボールドアンドエイブル	47	55	長	中	25	11	ラシアンルーブル	59	永	中	中	11	17
ボールドアンドブレイヴ	46	2	長	中	4	11	ラッキーソブリン	53	永	短	早	14	16
ボールドラッド(USA)	53	61	中	早	8	13	ランドヒリュウ	2	永	中	晩	3	18
ホスピタリティ	58	永	短	中	35	16	リアルシャダイ	58	永	長	早	12	23
ホリスキー	60	永	中	中	30	20	リーチ	1	永	短	早	10	16
ポリッシュネイビー	2	永	短	中	9	20	リードワンダー	58	永	中	中	32	17
ホワイトマズル	永	永	長	中	13	34	リイフォー	54	58	短	中	10	20
マグニテュード	53	永	短	早	25	19	リヴリア	1	5	中	中	10	34
マルゼンスキー	53	永	中	中	34	31	リドヘイム	2	永	短	早	10	17
ミスターシービー	61	永	中	早	5	19	リマンド	44	59	長	早	10	18
ミホシンザン	63	永	中	中	38	24	リンボー	始	41	短	中	23	11
ミホノブルボン	永	永	中	中	25	29	繁殖牝馬						
ミルジョージ	53	永	長	中	35	23	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
ミンシオ	43	54	短	早	3	12	アイランドゴttes	2	永	短	晩	34	32
ミンスキー	48	52	短	早	35	20	アグネステスコ	61	2	中	普	1	15
ムーティエ	40	50	長	中	36	16	アグネスフローラ	5	永	短	早	5	28
ムーンマッドネス	1	永	長	晩	5	16	アグネスレディ	59	62	長	普	11	25
ムクター	63	永	長	晩	18	18	アコニット	54	59	長	早	21	10
メジロアサマ	48	61	長	晩	36	44	アサクサスケール	2	永	中	普	10	10
メジロアルダン	4	永	中	中	38	16	アサマヒカリ	49	54	短	晩	6	12
メジロイーグル	57	永	中	中	21	16	アスコットラップ	55	59	中	晩	32	18
メジロティターン	59	永	長	晩	38	48	アドラブル	永	永	長	普	6	23
メジロデュレン	2	永	長	晩	38	18	アラホウトク	5	永	短	早	10	19
メジロマックイーン	永	永	長	晩	38	37	アンジェリカ	57	61	中	晩	36	17
メジロライアン	5	永	中	中	31	17	アンセルモ	55	60	中	普	0	9
メリーナイス	1	永	中	中	24	16	イクノディクタス	永	永	中	普	6	23
メンドス	62	永	短	中	10	17	インソルブル	永	永	長	早	21	20
モーニングフローリック	56	永	短	晩	10	13	イチバンブ	50	54	中	早	10	15
モガミ	55	永	長	晩	34	23	インターグロリア	55	58	短	普	36	25
サクラショウリ	56	永	中	中	39	16	ウラカワチェリー	55	59	中	晩	15	16
サクラシンゲキ	58	永	短	早	20	16	エイシンサニー	永	永	長	普	0	20
サクラチヨノオー	2	永	中	早	14	20	エイティトウショウ	61	2	短	晩	10	18
サクラユタカオー	63	永	中	中	24	33	エイトクラウン	45	49	長	普	12	11
サッカーボーイ	2	永	短	中	10	21	エイプリルラン	4	永	長	普	39	25
サミーデイヴィス	45	51	短	中	9	10	エドヒメ	39	44	長	晩	23	10
サンエイソロン	59	永	短	中	1	14	エリモジェニー	50	55	短	早	1	18
サンキリコ	1	永	短	早	37	14	エルカーサリバー	永	永	中	晩	4	26
サンシー	49	永	中	中	10	12	エルプス	1	2	短	早	21	24
サンデーサイレンス	3	永	長	中	37	32	オオシマスズラン	56	60	中	早	4	8
シービークロス	58	3	長	中	27	23	オーハヤブサ	42	43	長	普	12	30
シーフェリユエ	始	47	長	早	11	18	オーヒメ	44	49	長	普	12	8
シーホーク	49	2	長	中	12	23	オキノバンダ	55	59	長	普	12	18
シェイディハイツ	2	永	長	晩	28	18	オキワカ	55	59	中	早	38	19
シェリフズスター	4	永	短	中	9	16	オヤマテスコ	57	62	短	早	38	8
ジムフレンチ	53	永	長	晩	4	13	ガーネット	39	42	長	晩	38	18
チャーディー	5	永	中	早	32	20	カシュウミドリ	48	52	長	晩	38	13
シャトーゲイ	47	60	短	早	4	16	カッティングエッジ	永	永	短	早	6	23
シャルード	5	永	中	中	36	24	カツミエコー	2	3	中	早	25	27
シャレー	56	永	短	早	6	12	カネケヤキ	44	48	中	早	37	12
シャンハイ	永	永	中	早	16	25	カネヒムロ	49	52	長	普	10	21
シャンペンチャーリー	54	永	中	早	27	12	カバリエリエース	61	61	中	晩	32	8
ジュニアス	60	永	短	早	37	18	カブラヤ	51	54	長	普	35	24
シルバーシャーク	47	63	短	中	6	11	カミノスミレ	61	3	長	晩	12	10
シンザン	41	63	長	中	32	16	キシュウローレル	53	58	短	早	27	8
シンチェスト	2	永	長	晩	6	16	キョウエイタップ	永	永	長	普	22	20
シンボリルドルフ	62	永	長	中	39	27	キョウエイバンセ	50	54	長	普	12	13
スタホーク	1	永	長	晩	4	18	クールハート	4	永	短	早	6	19
スティールハート	53	永	短	早	9	34	クツツ	40	44	中	普	23	9
ステューベンダス	47	52	長	中	12	17	クニノハナ	50	55	長	普	36	8
ストームオンザルース	1	永	短	中	22	16							
スバニッシュイクスプレス	41	43	短	早	19	13							
スピードシンボリ	46	60	長	晩	39	11							

馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
クリアアンバー	52	55	長	晩	12	24	トクザクラ	52	57	短	早	10	8
クリロータリー	4	永	長	晩	11	19	トサモア	39	41	短	早	27	10
グリーンロッチ	48	52	長	普	27	15	ナイスデイ	60	63	長	晩	25	25
グローバルダイナ	63	3	中	晩	6	10	ナカミジュリアン	4	永	短	早	13	10
グローブターフ	56	61	中	晩	10	13	ナスノカオリ	51	52	短	早	10	24
ケイキロク	1	3	長	普	40	16	ナミノオト	39	41	長	普	12	13
ゲインズドハイト	53	58	長	普	28	8	ニットウチドリ	53	57	短	早	35	13
ケンホウ	42	47	短	普	12	8	ニフティニース	永	永	短	晩	0	26
コウユウ	48	52	短	早	37	11	ニホンピロエバート	55	58	短	晩	5	27
コーセイ	4	永	中	晩	6	17	ニホンピロビッキー	1	4	短	早	14	10
サクライワイ	54	59	短	晩	36	18	ヌエボトウショウ	永	永	中	晩	0	10
サクラサエズリ	永	永	中	普	20	11	ネヴァーイチバン	62	3	短	晩	36	18
サクラセダン	61	1	長	早	10	25	ノーザンドライバー	永	永	短	早	6	10
サニーフラワー	58	63	短	晩	36	19	ハーディスイフト	57	61	短	早	12	13
サマンサトウショウ	5	永	中	晩	10	10	ハードイット	44	49	中	普	28	9
サンエイサンキュー	永	永	中	普	6	20	ハイユウ	46	49	中	普	12	22
サンエムジョオー	58	63	中	早	1	8	ハギノトップレディ	63	3	短	普	10	27
サンドピアリス	永	永	中	普	28	10	ハクセツ	48	49	中	普	13	24
サンピュロー	49	53	長	普	25	13	パシフィカス	2	3	長	普	38	27
シーバードパーク	59	62	短	早	27	8	パスポート	43	50	中	普	0	8
シーピークイン	56	59	長	普	10	27	パッシングミドリ	47	51	長	晩	12	13
シェリル	53	57	長	晩	36	19	バナソニック	43	47	短	晩	4	9
シスタートウショウ	永	永	短	早	10	34	ハヤノボリ	39	39	長	早	11	45
シノクロス	5	永	短	早	3	10	パレーカブト	39	43	長	晩	30	12
シャダイアイバー	3	永	長	早	6	25	ハワイアドーン	52	56	短	早	4	14
シャダイカグラ	4	永	短	早	22	28	パワフルレディ	2	永	長	普	18	18
シャダイギャラント	58	62	短	早	7	16	ヒダカチェリー	51	55	中	普	23	13
シャダイセンター	49	54	中	普	6	10	ヒデコトブキ	49	54	短	早	23	8
シャダイターキン	48	53	長	早	37	9	ファイアーダンサー	1	3	中	晩	5	8
シャダイフライト	2	2	中	普	29	38	ファイブホープ	57	62	長	早	3	8
ジュウジアロー	60	2	中	晩	5	10	ファインローズ	48	53	中	早	23	8
シヨノロマン	5	永	中	普	15	10	ファクトファインダー	63	3	長	晩	39	28
シリネラ	50	54	長	普	4	15	フアラダイバ	51	55	中	早	36	13
シル	49	52	短	普	12	32	ファンドリボボ	永	永	中	晩	40	10
シルクスキー	59	63	短	早	1	13	フィリバスター	49	53	長	晩	23	12
シルティーク	63	2	長	普	1	19	フジタカレディ	61	1	短	早	10	29
シンウインド	4	永	短	晩	9	10	フリーズザークレット	2	3	短	早	39	25
シングルワン	54	58	短	晩	32	13	フリーズスターフ	49	54	中	早	1	8
シンホープ	52	60	長	普	15	10	フリートーク	5	永	中	普	1	10
シンモエダケ	52	55	短	早	11	8	プリティキャスト	58	62	長	晩	21	19
スイート	42	45	長	晩	12	22	ブルーウインド	2	3	長	早	39	27
スイートイン	39	42	長	普	39	19	ブロード	61	2	短	早	10	13
スイートエブソム	58	62	長	普	10	14	ヘザーテン	3	永	中	晩	39	27
スイートネイティブ	60	1	短	晩	10	13	ベロナ	45	46	長	早	5	24
スイートフラッグ	47	52	中	晩	36	8	ベロナスポーツ	56	61	中	晩	7	8
スイートルナ	57	60	長	普	39	25	ハウヨウクイン	53	56	長	晩	31	22
ズイショウ	51	55	長	晩	10	13	ホースジョー	53	58	長	早	10	8
スーパーショット	3	永	短	早	13	10	ホースメンテスコ	52	57	短	早	10	9
スカーレットブーケ	永	永	中	普	6	9	ホクトビーナス	永	永	短	普	22	25
スギヒメ	41	45	短	早	12	10	ポットテスコレディ	3	永	短	晩	27	10
スズポタン	57	61	中	晩	30	15	ホワイトナルビー	60	1	短	普	27	18
スターロッチ	40	42	長	普	36	30	マーブルトウショウ	61	2	中	晩	10	18
セーヌスポーツ	57	61	短	早	9	8	マザートウショウ	永	永	短	早	10	26
セブターシロー	50	55	短	早	38	9	マドンナバンブー	60	1	短	晩	10	19
ソウシンハウジュ	4	永	短	普	2	10	マヤノジョウオ	3	永	中	晩	5	16
ソシアルトウショウ	58	62	中	晩	10	19	マリージョーイ	59	69	中	普	0	8
ソシアルバターフライ	49	52	中	普	10	31	ミオソチス	43	48	長	晩	23	9
ダーリングヒメ	48	51	中	晩	12	21	ミスオンワード	39	42	長	早	28	18
ダイアナソロン	1	4	短	早	10	10	ミスチェスター	46	50	長	普	36	8
ダイアンケー	39	38	長	早	1	13	ミスホマレシロー	57	61	長	晩	32	15
タイシンリリー	2	永	中	普	36	19	ミスマルミチ	54	54	短	早	29	35
ダイナサッシュ	60	1	短	晩	6	19	ミチアサ	41	44	長	普	12	18
ダイナシュート	2	永	短	早	6	10	ミドリエース	47	52	短	普	2	8
ダイナフェアリー	3	永	中	早	6	16	ミヤマボビー	5	永	長	普	25	10
タイヨウコトブキ	50	54	中	普	7	16	ミルフォードスルー	永	永	短	早	7	10
タカラスチール	2	永	短	早	25	15	メイジガルボ	56	61	中	晩	12	8
タカラローズ	50	58	短	普	38	8	メイワキミコ	57	62	短	晩	4	8
ダスゲニー	63	2	中	早	23	14	メジロチェイサー	1	3	中	普	1	21
タニノチェリー	44	47	長	普	11	25	メジロファンタジー	1	3	長	晩	21	19
タニノテスコ	58	63	短	晩	9	8	メジロフルマー	4	永	長	晩	11	19
タニノベンチャ	55	59	中	晩	10	18	メジロモントレー	永	永	長	晩	0	26
タマミ	50	54	短	早	12	13	モデルスポーツ	58	63	短	晩	14	8
チエクイン	46	49	長	晩	36	22	モンテオーカン	57	60	長	晩	12	25
チトセホープ	41	45	長	早	2	11	ヤグラストラ	5	永	中	普	6	10
チヨダクイン	53	57	長	晩	36	18	ヤハギ	39	41	長	早	23	14
チルウインド	39	38	中	晩	10	11	ヤマニンポリシー	63	3	短	晩	24	24
ツルミスター	60	1	中	普	5	18	ヤマノシラギク	62	3	長	晩	5	8
ディスコホール	永	永	中	早	6	12	ヤマビット	47	50	長	早	5	10
テイタニア	54	57	中	早	5	21	ユアースポート	58	62	長	普	5	16
テイトヤシマ	59	63	長	晩	5	19	ユウミロク	3	永	中	晩	5	10
ティファニーラス	2	3	中	普	39	28	ユキノサンライズ	永	永	中	普	21	12
テーシルダ	44	48	中	普	10	13	ユキノローズ	2	永	中	早	5	10
テスコパール	62	2	長	普	21	24	ライトカラー	永	永	長	早	10	11
デュネット	1	2	長	普	39	28	ライトフレーム	50	53	長	早	2	24
テンスパーク	60	2	短	早	15	8	ライラックポイント	1	3	長	普	26	18
テンモン	61	2	中	早	38	18	ラビットヤシマ	58	62	短	早	7	17
トウカイローマン	62	2	長	普	11	29	ラビューラ	52	57	長	普	5	9
ドウカンジョー	4	5	短	早	11	10	ラファール	51	56	短	晩	10	8
トウコウエルザ	54	59	長	早	10	9	ラフォンテース	60	1	中	早	9	14
トウメイ	50	52	長	晩	11	32	ラプリースター	62	2	短	晩	8	8
トースト	50	53	中	普	12	22	ラプリトウショウ	58	63	短	早	27	8
第四サンキスト	43	47	長	普	38	7	リーゼングロス	59	62	短	早	5	25

スーパー種牡馬& スーパー繁殖牝馬篇

この『サラブレッドブリーダーⅡ』には、通常の種牡馬や繁殖牝馬に比べてステータスが予想以上に高いスーパー種牡馬とスーパー繁殖牝馬という特別な馬も登場する。ここでは、その特別な馬のステータスを一挙に公開するぞ！

スーパー種牡馬						スーパー繁殖牝馬					
馬の名前	登場年	最終年	成長	相性	レベル	馬の名前	登場年	最終年	成長	相性	レベル
ネイティヴダンサー	39	中	普	39	80	コング	39	短	普	11	66
シカンプル	40	長	普	36	58	ハイドロプレーン	40	中	晩	12	62
ポールドルーラー	41	長	早	26	70	ゲイシャ	41	長	普	10	58
リポー	42	長	普	30	72	メルド	42	長	早	27	48
プリンスリーギフト	43	短	普	30	61	プチエトワール	43	長	早	18	48
エルバジェ	44	長	晩	29	68	ナタルマ	44	中	普	35	55
オリオール	45	長	晩	30	62	フレイミングページ	45	長	普	26	54
ヘイルトゥリーズン	46	中	普	36	56	フラワーボール	46	長	晩	35	50
グレイソヴリン	47	短	普	26	72	ミランミル	47	長	普	12	50
ネヴァーベンド	48	中	晩	29	62	サムシングロイヤル	48	中	晩	12	50
ネヴァーセイダイ	49	中	早	26	62	ダーリア	49	短	早	16	54
ラウンドテーブル	50	長	普	36	62	ラフィアン	50	短	早	11	47
バックパサー	51	中	普	31	58	テスコガビー	51	中	早	10	47
カラムーン	52	長	普	36	58	スペクタキュラー	52	中	早	27	47
レッドゴッド	53	短	普	39	58	プリンセスパウト	53	長	晩	10	50
サンクトゥス	54	長	普	26	58	アレフランス	54	中	普	27	47
リュティエ	55	中	普	31	58	ウォントテルユー	55	中	普	16	42
ヴェイグリーノブル	56	長	普	36	58	イットー	56	短	普	24	47
ハビタット	57	短	早	36	60	マイチャーマー	57	中	普	27	50
ミルリーフ	58	中	普	31	60	サンサン	58	長	普	24	47
ファピアノ	59	短	早	26	60	サクラスマイル	59	長	普	12	48
ノーザンダンサー	60	中	普	30	75	シャダイソフィア	60	短	早	11	47
レイズアネイティヴ	61	短	早	36	68	チヨダマサコ	61	中	晩	21	50
グロースターク	62	中	普	29	61	グリーンシャトー	62	長	晩	27	50
セクレタリアート	63	長	晩	11	62	メジロオーロラ	63	長	晩	11	56
アリダー	64	中	早	35	61	メジロヒリュウ	1	中	普	24	46
ニジンスキー	65	長	普	31	75	タケノダンサー	2	長	普	28	54
ブラッシンググルーム	66	長	早	29	56	パッシングショット	3	短	晩	10	47
レファレンスポイント	67	長	普	26	57	メジロラモーン	4	中	普	11	47
ラジャババ	68	長	早	39	56	マックスビューティ	5	中	早	10	47
アリシーバ	永	中	普	26	57	シンコウラブリイ	永	短	晩	25	46
アレジド	永	長	普	37	60	ダイイチルビー	永	短	普	9	45
イージーゴアア	永	中	早	31	57	ダイナアクトレス	永	短	晩	34	50
ウッドマン	永	短	早	39	60	タケノベルベット	永	長	晩	11	51
エルグランセニョール	永	中	普	26	57	ニシノフラワー	永	短	早	10	47
カーリアン	永	長	普	10	61	スターパレリーナ	永	中	普	27	45
クリス	永	中	早	39	58	リンデンリリー	永	長	普	11	45
ケンマール	永	中	普	36	60	ベガ	永	長	早	10	46
コックスリッジ	永	中	早	31	58	ジョリファ	永	中	早	10	45
コンキスタドルシエロ	永	中	普	36	57	ジェニューインリスク	永	中	早	11	45
サドラーズウェルズ	永	長	普	39	61	インレトピディティ	永	長	晩	11	45
シアトリカル	永	中	晩	29	57	ハリウッドワイルドキャット	永	中	晩	36	49
シアトルスルー	永	長	普	30	58	フォーンチャッター	永	短	早	9	45
ジェネラス	永	長	普	31	57	ユーザーフレンドリー	永	長	早	27	45
シャーリーハイツ	永	中	普	39	57	アーバンシー	永	長	晩	27	45
シャリーフダンサー	永	長	普	26	57	ハトゥーフ	永	短	早	22	48
ストームバード	永	短	早	29	60	カルチャーヴァルチャー	永	短	普	21	45
ストップザミュージック	永	中	早	30	58	セイエダティ	永	中	早	7	45
スリッパアンカー	永	長	早	31	56	マドレーヌズドリーム	永	短	普	6	47
ダンツィヒ	永	短	早	10	60	ナイサー	永	中	早	3	45
チーフズクラウン	永	短	早	10	57	シエマカ	永	中	早	12	45
トップヴィル	永	長	晩	29	56	マーリング	永	短	早	11	46
ナシュワン	永	長	普	30	56						
ヌレイエフ	永	短	早	36	60						
ビーマイゲスト	永	中	早	39	56						
プレザントコロニー	永	長	普	31	56						
ヘイロー	永	中	普	39	58						
マジェスティックプリンス	永	中	早	10	58						

エマーソンの超目玉商品！！

6/11(土)AM11:00から
受付開始 (商品価格は税別です)

(オール新品すべて先着50名限り)

※お一人様各1本限り

	定価	新品
SF アンドレアガシテニス	¥8,800⇒	980
SF Jリーグサッカープライムゴール	¥8,500⇒	1,980
SF スーパーファイヤープロレスリング3	¥9,700⇒	2,980
SF スーパーボンバーマン2	¥8,500⇒	4,980
SF スーパーメトロイド	¥9,800⇒	2,980
SF スーパーロボット大戦EX	¥9,800⇒	2,980
SF マッスルボマー	¥9,980⇒	2,980
CD CD真・女神転生	¥8,800⇒	1,980
CD SCD天外魔境ZIRIA	¥7,200⇒	1,980
CD 龍虎の拳(A.C)	¥6,900⇒	1,980

発売日まで待てない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中！

SF かまいたちの夜	7/下	TEL
SF 餓狼伝説スペシャル	7/29	¥7,980
SF Jリーグサッカープライムゴール 2	8/5	¥5,980
SF スーパーストリートファイター2	6/25	¥7,980
SF スーパーパワーリーグ 2	8/3	¥6,980
SF スーパーフォーメーションサッカー'94	6/17	¥6,480
SF ゼロヨンチャンプRR	7/下	¥6,980
SF タクティクス・オウガ	今夏	TEL
SF つり太郎	7/8	¥6,980
SF ハットトリックヒーロー2	7/29	¥6,480
SF ハローバックマン	8/26	¥5,980
SF 美少女戦士セーラームーンS	7/上	¥4,980
SF MOTHER 2	7/下	¥7,480
SF ライブアライブ	7/15	¥6,980
SF ワールドヒーローズ 2	7/1	¥6,980
CD 3X3EYES(サザンアイズ)	7/8	¥6,480
CD 女神天国	7/下	¥5,980
MD 餓狼伝説 2	6/24	¥6,980
MD 新創世記ラグナセンティ	6/17	¥4,980
MD スーパーストリートファイター2	6/下	¥7,980
MD ラングリッサー 2	8/上	¥6,980
NG トップハンター	6/24	¥20,980
HD プレイステーション	今冬	TEL
HD スーパーゲームボーイ	6/14	¥5,980
HD サターン	今秋	TEL

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて！

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい(年3,000円)

仕入れでお悩みの小売店様大歓迎！

※同タイトル2本以上で卸価格になります。

(定価の35%~95%引 一部商品は除く)

※一般のお客様も受け付けています。

クレジット払いもO.K.!!
(※50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

FAX 053-434-9711

FAXでも受付しています(目玉品は除く)

ソフトウェアインプレッション

ときめきメモリアル

PCエンジン シミュレーション スーパーCD-ROM²
コナミ 発売中 8800円

詩織の声とか表情とか言葉使いとかが
変わるたびにときめきます

俺などの場合、初恋っつうか初めての「ときめき」ってやつを覚えたのが高校3年生の2学期後半。まったく、いったい高校のときになにやってたんだよ俺!! ゲームばっかしてたんじゃないだろーな俺!! ゲームばっかやってんじゃないよ俺!! いまになって、ゲームばかりやってたへボい色なし高校生活を後悔してみたりすることがある。

でさ、やりなおしたいんだよね、人生。まあ、人生とまでは言わないけどさ、高校生活ぐらいはもう一度やりなおしてみたいなあ。ま、実際にそんなことはムリなんで、このゲームやって我慢してます。我慢してるんですけど、我慢してたつもりなんですけど、いまではそれが「満足」に変わってきている。

正直に言うと、楽しいんです。正直に言っちゃうと、ときめいてるんです詩織に。あと優美ちゃん。

このゲームのなにが楽しくって、なににときめいているかっつーと電話と会話での声。あと表情もね。改めてCD-ROMは偉大だなあって思いましたよ。字だけではときめけないようなメッセージも、それが声になったとたんに、ドキッとときめけるようになる。詩織とデートを重ねて、ある程度ふたりの仲が進展していくと、電話での会話が下のようなパターンになる。

—プルルルルル、ガチャ
藤崎「ハイ、藤崎です」
中堀「えっと……。中堀って言いますけど」
藤崎「あっ……」



この「あっ……」だ。声のトーン(やや高め)が、ときめき要素を非常に多く含む「あっ……」なのだ。そして詩織がときめいている証拠の「あっ……」なのだ。そして、こちらとしてはいろいろ期待してもいい「あっ……」なのだ。声につられて、ついこっちも「あっ……」状態になってしまったんだけど、俺と詩織がお互いに「あっ……」状態なのは、文字だけでは絶対に味わうことができなかったと思う。

最初は「詩織に告白される」という、ゲームの最終目的のためにこのゲームをプレーしていたんだけどなあ。詩織をデートに誘ったり、勉強をがんばったりしたのも、最初はゲームのためだったんだけどなあ。あくまでも俺はゲームのプレーヤーに徹するつもりだったんだけどなあ。それがデートを重ねていくうちに詩織の表情が明るい顔になったり、頬を赤らめられたりすると、どうも俺のスタンスを保てなくなる。調子が狂っちゃうってというか。勉強していると詩織に

「最近、勉強がんばってるね」って言われることがあるんだけど、そうなるともうダメ。ゲームの目的を達成するための勉強じゃなくて、詩織に声を掛けてもらえるようにするための勉強になってしまう。

なんかね、本気でときめいてるんだよね、ゲームのキャラクターに。初めてあだ名で呼ばれたときはすんごくうれしかったもんなあ。なんつーの、つきあってるうちに情が移っちゃったみたいだ。

それでですね、じつはまだ詩織から告白されるエンディングを見たことがない。ぜんぜん知らないし見たこともない女子っ子に告白されて驚いたんですけども……。結果じゃなくって途中の経過が楽しいゲームだからべつにいいです。

チムコ中堀(ときめきっ子)

+++++
プロフィール
本誌へボヤング編集者。1973年8月26日生まれ。血液型O型。出身地佐渡ヶ島。趣味ゲーム。仕事ゲーム。恋人ゲーム。
+++++

俺の高校生活のへボさを大証明

①ニックネームがない



◆俺が高校のときのあだ名を付けようとしたんだけど、俺の場合あだ名ってやつはなかった。だれも「チムコ」とは呼んでくれず、「中堀氏」って呼ばれてました。

②誕生日を知らない



◆詩織の誕生日は、任意の日にすることができ。ここはやはり初恋の女子の誕生日にしたいところ。しかし、その女子の誕生日を俺は知らぬ。つまらんのお。



ときめきメモリアル

PCエンジン シミュレーション スーパーCD-ROM²
コナミ 発売中 8800円

『ときめきメモリアル』に真の美少女ゲーを見た!! そんな気がする今日このごろの俺は最高に幸せ

時代は美少女だ。とにかくどんな世界でも、美少女さえ出したらまったく問題はない。もちろん、それはゲームの世界でもだ。悪の帝王を闇に葬り去れたと？ 平和な世界を取り戻せたと？ そんなことかったるくてやってられん!! 何はなくとも美少女だ、美少女を出せ!! 出せたら出せ!!

なんてセクハラじみたことを思ってるんで『バーチャファイター』をプレイするときは、弱いと知りつつもパイを好んで使うし、いわ

ゆる美少女ゲー(エッチゲーともいう)の類は、機種を問わずプレイしてきた。しかし悲しいかな、そのなかで心底楽しめた美少女ゲーは、はっきりいって少ない。ほとんどがシステムやストーリーに目新しさが感じられない「ハイ、美少女です。カワイイでしょ。終わり」という「美少女が登場するRPG」、「美少女が登場するアドベンチャー」で、男の本能(悲しい性ともいう)を利用した悪質なものだからだ。ま、これはこれで楽しめるものもある

のだが(理由は問うな)、やはり美少女ゲーというからには、美少女の存在なくしては絶対に成り立たないゲームであるべきだ、と思うのよ。見るだけだったら、べつにゲームじゃなくてもいいわけだし。

『ときめきメモリアル』は、こんなエセ美少女ゲー氾濫時代にあって、久しぶりに心底楽しめた真の美少女ゲーだ。内容は、女子高生たちとの恋愛が楽しめる恋愛ときめきシミュレーション。登場するのは、胸クソ悪いプルセラだの売春だのとはまったく無関係な、女子高生らしい女子高生たちだ。……いやー、もうこの設定だけでメロメロになっちゃいました。高校を卒業してからあまり年月は経っていないけど、なんかこう、「女子高生」という言葉が持つ神秘性に魅かれちゃうんだよね。そして、さらにすばらしいのは、彼女たちの表情やセリフが、じつに生き生きとしていること。もちろん、プロの声優が声を当てているので、思わずドキッとさせられてしまうことが多い。たとえば下の会話。

—プルルルルル、ガチャ
藤崎「ハイ、藤崎です」
谷塚「えっと……谷塚って言いますけど」
藤崎「あっ……」
この「あっ……」にもうメロメロのうえにクラクラだ。このたった

ふた文字に、彼女がどんな気持ちでこの言葉を口にしてしまったか、ということ想像して、なんだか涙が出るほど幸せになってしまう。

美少女ゲー、とくにPCエンジンの場合は、プレーヤーにいかにあれこれ想像させるかが重要だと思う。表現にどうしても限界があるグラフィックに頼るよりも、プレーヤーの果てしなき想像力にすべてを委ねたほうがいいのでは? なんてことを、このゲームをプレイしてみて、そしてプレイしている人を見て強く感じちゃいました。

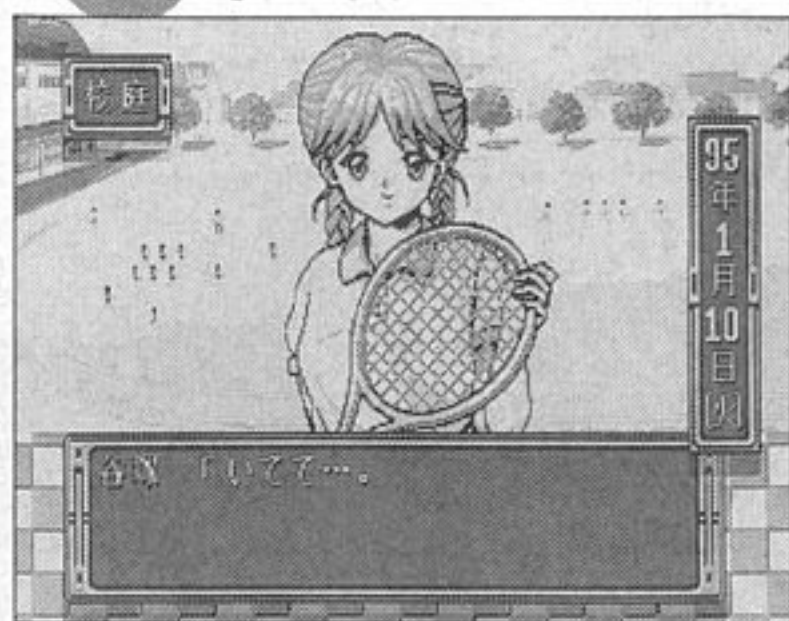
では、最後にひと言。とにかくこのゲームはよくできている、と胸を張っていえる。しかし、万人に薦めはしない。とくにグラフィックが気にいらぬ人には、何をいっても無駄だろうし。でも「美少女ゲー」ってだけで敬遠している人は、その先入観をとっばらって、ぜひプレイしてほしい。RPGやアドベンチャーで重要なアイテムを入手すること、女の子をデートに誘うのに成功すること。これ、けっこう似たようなもんだよ。

あらじ谷塚(わりとダメ人間)

プロフィール
*本誌家に帰らない編集者。臭い、におう、帰れ、どっか行けと毎日のようにいわれても、今日も家に帰らない大バカ者。

俺がときめいた4人の美少女たち……

古式ゆかり



ポイントは2本のみつあみと、なんとも人のよさそうな外見。おっとりとした性格もいい。ちょっと残念なのが、のんびりする口調。

編集部内での人気はからっきしなのだが、俺にとっちゃあナンバー2。とりあえずメガネっ娘に弱いという俺の弱点(?)を見事に突かれた感じ。



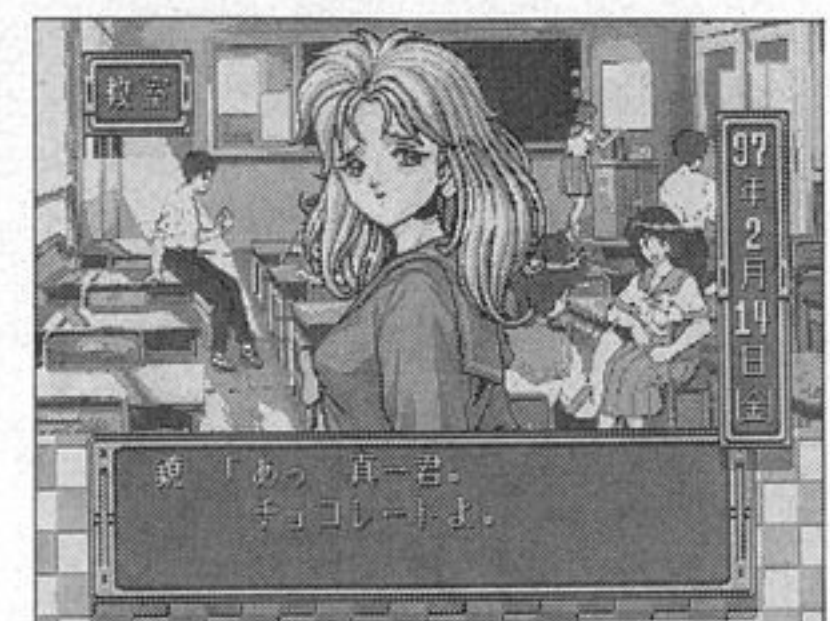
如月未緒

藤崎詩織



ヒロインだけあってやはりカワイイ。彼女の頬を染めた表情はすばらしいものがある。ただ、完璧すぎる女の子は、俺が弱点だらけなだけに……。

タカビーで傲慢だが、ときたま見せるカワイイ性格がたまらなくいい。ただ、その性格をみせてくれる機会が、ちょっと少なめなのが残念。



鏡 魅羅

水玉先生 水玉承継 水玉承継 水玉承継



今週のおテーマ：ファイナルファンタジーVII

『FFVII』を終了して脱力なカンジの水玉先生にはげましのおたよりを



…てな 昔い初恋の思い出が あたりあるんじゃないかな、 エドガーっ。性格イガワてる もんね。好きはどコーヤーカリ。



せも 攻撃力ならハイエンサムリシユに負けるしね、 色モ1度じゃセリッパーにはかなわないしね、 結局あんまり活躍させなかったなあ エドガー は。あましのヲ

あつねえ「ひまわり」はいいな

あつねえ「ひまわり」はいいな



「あつねえ」使つてき用い して、あつねえ「ひまわり」はいいな

あつねえ「ひまわり」はいいな



N E W GAMES CROSS'S REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

6月13日~6月19日

批評家

浜村通信



『ダビスタ』の馬の名付かたって、イロイロだね。田原誠三は、カラオケの持ち歌からナイトイヨマンテ。東府屋ファミ坊はファンだからといってミスノミキ。松本ポコチン太はポコチンノココロ。野崎カツパヘージにいたってはキンタマイジローだって。ん〜……。

鈴木ドイツ



巷ではやってる持田真樹が川で転ぶCM(もう終わった?)がどうしても見られません。坂井真紀が床を踏みならすCMばかり見てしまうです。あと遠山景織子と美川憲一のCMもぜひチェックしたいのに。それから中谷美紀は最近山ほど見るのであまっています。

渡辺美紀



じつはオイラも、「アラジンの大冒険」を見てきたのだ(先週号イザベラ永野の欄参照)。不覚ながら映画と同じシーンでやっぱり涙がジワリと出てしまった。さすがですな。ああ、感動。また行くぜ。夏にはビデオも出るし、『アラジン』熱が再発というところですか。うひよ。

ジヨルジヨ中治



そしておいらもティズニーランド取材に同行してみたんだが、肝心のアラジンの大冒険を見そびれてしまうま。でもまあ、ティズニー歴12回のおいらではあるが、未体験ゾーンがまるっきりないわけではなく、とりわけカヌーに乗れたのはたいへん有意義であるまじろ。

発売日
作品

6月17日
スーパー4WD,
ザ・バハ



スーパーファミコンカートリッジ
日本物産 8800円

メキシコ北西部で開催されているオフロードレース、バハ1000を題材にしたレースゲーム。大自然を舞台にした8つのステージを爆走して、優勝をめざせ!!

山あり谷ありのデコポココース。ここを、ドッカンドッカンと、ただ走っているだけでもそうとう楽しいんだ。基本アクションが楽しいってのは、良質ゲームの必須条件だぞ。不謹慎ではあるが、跳ねとばしてしまったバイク野郎の悲鳴に、快感を感じてしまった。スミマシエン。

一瞬、大昔にゲーセンにあった棒で繋がったミニカーを操ってビニールの道に行くゲームを思い出した。悪い意味でなく、レトロなテイスト。適度に大味ながら、競り合う楽しさもちゃんとある。ただ180度回っちゃう大きなコーナーとか皆無なんで、オーバーテイクの楽しさは半減。

細やかなテクニック、緻密な計算、考えつくされたラインどり。そんなものとは無関係の、とにかく爽快なレースゲームなのだ。激しいアップダウンで、「一瞬先は聞」的なスリルがあり楽しめる。細かいセッティングとも無縁で何につけて細かい最近のレースゲームのなかで新鮮な感じ。

カクカク曲がる大ざっぱなところが最大の特長。面倒な操作はまったくなく戦車のような4WDをゴリゴリ進めるだけ。邪魔な敵車や人を豪快に蹴散らせるあたりに爽快感はあるが、ひと区間が長いわりには変化に乏しく単調な印象が残る。理不尽なまでの起伏の激しさも困りモノか。

6月17日
SD飛龍の拳



スーパーファミコンカートリッジ
カルチャーブレーン 9800円

龍戦士の5人を含む、15人の格闘家が登場する対戦型格闘アクションゲーム。必殺技のほかに、スーパーディフェンスなど独特のテクニックも使えるのだ。

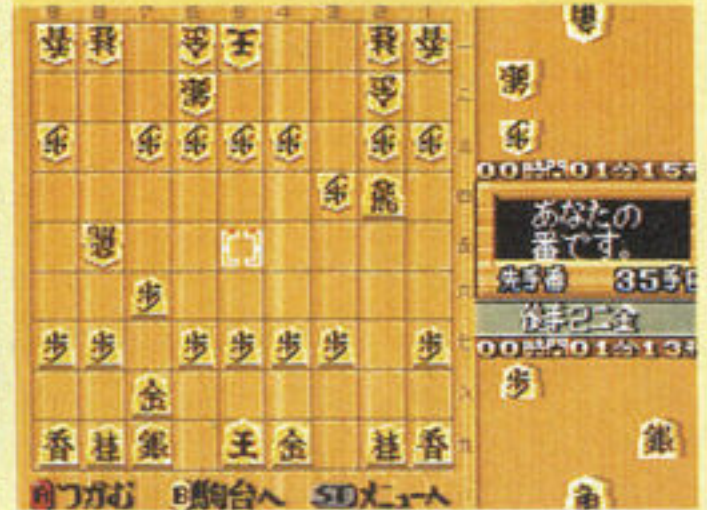
老舗の人気シリーズ。でも、今回は『ストII』色かがぜん濃くなってしまった。キャラの種類は豊富で楽しい。ただのモノマネじゃなく、消化したうえでの工夫も見られるけど。操作性は比較的イージー。対象年齢を低めに設定するためだろうね。レスポンスの悪さは気になった。

メリハリの効いたキャラはSDでも楽しい。よく動くし、操作も簡単でビギナーでも安心だ。しかし、ほとんど同じ技だけでオレは全部勝てちゃったけど。プレイヤーのヌルさに応じて難易度が変化するのは親切。必殺技もすぐ出るし。グラフィックはキレイで、〇です。

ジャンプするときなどに、一瞬レスポンスの悪さを感じるが、慣れればなんてことはない。いちばんうれしいのは必殺技の出やすさ。「私がここまで連続で必殺技を出せていいのか〜」ってほど。ラインを使った避け、瞬時に敵の背後へ移動できるなど、細かな設定にも感心したな。

対戦格闘ゲームの基本をきちんと踏まえた正統派な作り。でもそれだけ。ちゃんとした必殺技があって、ちゃんと対戦できて、納得できる連続技なども存在する「ちゃんとゲー」なのだが、なんか知らんアツくなれないのだ。たぶん、ありきたりにまとまり過ぎているからだと思うのだが。

6月17日
スーパー将棋2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アイマックス 9800円

コンピューターの思考能力やデータなど、前作にさまざまな改良が加えられた将棋ゲーム。全国将棋選手権など、3つのモードがあるぞ。マウス対応のソフト。

コンピューターの思考速度が前作より遙かに速くなった!! とセールスコピーに書いてあるんだけど……まだまだコンピューター待ちが多いな。スーパーファミコンの限界なのかな。モードがいろいろあるのはなかなかうれしい。指し手の特徴がしっかり棋譜にでるのは、さらに◎。

余計なモードはあまりないシンプルな将棋としてまとまっているのでは。画面やインターフェースなどわかりやすく遊びやすい無難なところ。思考の速さもそこそこ。じゃあコンピューターの棋力はどーなのかというところ、こっちがへぼなんでとりあえず強い、よーな気がする、全部。

昔に比べるとコンピューターの思考時間は格段に速くなっている。それはわかってる。でも、わかりきってると思われる答えを導き出すのにもかなりの時間が必要なのはどーかと思うなあ。駒の種類を選べたり、いろんなモードがあったり、いまどきの将棋ゲーのツボは押さえてある。

コンピューターの思考ルーチンおよび思考時間、この2点が将棋ソフトを語る上での最大の焦点。まずルーチンだが、これは文句なく賢い部類。腕前だが、将棋クラブで鳴らしたおいら相手に互角の勝負ができるなんてたいしたもの。時間も30秒の早差しから無制限まで選べてゲー。

そのほかに発売されるゲーム

ゲーム
ボーイ

6月14日
発売

テトリスフラッシュ 任天堂 2900円 カートリッジ

スーパーゲームボーイと同時発売される、スーパーゲームボーイ対応ソフト第1弾。ファミコン版の移植だが、新たにパズルモードが加えられたのだ。

6月17日

FIFA インターナショナル サッカー



スーパーファミコンカートリッジ
ピクチャー エンタテインメント 9800円

ワールドカップの主催団体FIFA公認のサッカーゲーム。斬新な斜めからの視点で、迫力のサッカーが展開するぞ。5人までの同時プレーが可能なのだ。

操作性がいい。思いどおりに動いてくれるっていうの!? ボールの飛びもナチュラル。初心者でもストレスがたまらない。わりとすぐに慣れた。そーいえば、このソフト、シカゴのCES行ったとき、すっごい人だかりができてた。米国人には、この分かりやすさがアピールしたんだな。

ちょうどテレビを見ているようなクォータービューが、無理なく再現されている。複雑な操作なしに適度なスピードで展開するゲームはほどよい緊張感。勝手にどんどんやってくれるアシストな選手操作はヌルプレーヤーに吉報。ダイビングヘッド、オーバーヘッドなど技も多彩。

パワーの存在が新しいところか。押し続けているあいだはパワーがたまり、ついでにボールは足にくっついていてくれて、ボタンを離すと球を蹴る。複雑そうだが慣れりゃ超簡単ナリ。あと、コンピが勝手にかなり都合よく動いてくれる。ずいぶんラクなゲームで私はウレシイ。

視点が斜めに傾いてはいるが違和感なくプレーできてひと安心。それよりも問題なのが選手を思いどおりに操作できないこと。無駄な動きが多いんだか慣性の法則なんだか、よーわからんがとにかくボールをキープしづらいのだ。蹴ったあとにグネグネ曲げられるのも非現実的で不満。

6月17日

ワールドカップ ストライカー



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
コナツツジャパン 9980円

今年開催されるワールドカップを題材にしたサッカーゲームが登場。各国代表の32チームが用意されているぞ。練習ができるトレーニングモードを搭載。

テンポのよさ。それがキモみたい。とにかく展開が早く、それが試合の緊迫感を上手に表現していると思う。ただし、ゲームの手法としては、至極オーソドックスなもの。雑誌の静止画面で買うかどうかを判断されると、辛いかもね。画面下部分の演出は、なかなかいいアイデアね。

小さなキャラがクルクル動き回る慣性ない系サッカー。非常にシンプルで、とっつきやすさは○。しかし、フィールドに比べて選手が小さすぎるのか、いったんボールをとるとどこまでも走れてしまう。コンピューターによるアシストのあまりないマニュアルほい操作は好き好きか。

選手の走るスピードをFASTにすると、とにかく速い速い。この速さは魅力かも。ただ、その動きにボールが追いつけてないんだよね。鉛でも入っているかのようにボテボテと止まっちゃってコロコロと転がらないのだ。スピードとのバランスをとるためにこうなってるのかなあ……。

速ければいいってもんじゃない典型的な例。これでは、単独ドリブル持ち込みからのシュートが攻撃の大半を占めるような戦いかたしかできないではないか。コンピューター側は「スパスパ」パスを通してくるのに、こっちは繋がらず、おまけにボールまで止まってしまってもう大変!!

6月17日

ウルティマ外伝 ～黒騎士の陰謀～



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
EAピクチャー 9800円

RPGの代名詞「ウルティマ」の外伝が、アクションRPGとして登場だぞ。さらわれた市長を救出するため、4人のアバタールからひとりを選んで戦うのだ。

アメリカな香りをブンブンさせたアクションゲーム。斬新な視点。一見、ナンセンスな演出。無音も含めた見事な効果音の使い方など、従来の日本のゲームにないへんさ加減を楽しめる。強引すぎるストーリーはもはやコメディ。ちょっとした暇をつぶすにはピッタリかもね。

この、首をネジ曲げて見るみたいな3D表現がナンだけど、見た目ほどとっつきは悪くない。ただ演出的な部分は、海外ゲーのテイストで、徹底的に地味。アクション部分で見ると損しちゃうけど、バズル要素満載のトリッキーなダンジョンなどにハマれば、きっと楽しいのでは。

グニャリと歪んだ画面がイカス。能面のような人間の顔がイカス。アバタールがイカス。ともかくも海外テイストなRPG。悪者の悪さのワケが「委屈だから」だもんなあ。すげえ設定だと思いませんか? それほど頭を使うわけでもないけど、ピリッとスパイスの効いた仕掛けがいいね。

操作性はお世辞にもいいとは言えないが、ナナメにひしゃげたへんなパースの世界を歩き回るだけでじゅうぶん幸せになれる。最初はイヤイヤでも、アバタールとして使命を果たしているうちに、この謎解き迷路が心地よくなってくるはず。とっつきは悪いが禁断の果実的な味わい有。

6月17日

やまねこバブジーの 大冒険



スーパーファミコンカートリッジ
バック・イン・ビデオ・ポッポ 9800円

山猫のバブジーが、奪われたコレクションの毛糸玉を取り戻すために駆け回るアクションゲーム。コミカルなアクションで、全16ステージをクリアしよう。

“運命のくるくる車”。これが第1ステージの名前。とくに意味なし(と思う)。このタイトルに代表されるように、ナンセンスでポップな仕掛けがギョウ詰め。しかも展開はスピーディー。ギミックに大笑いしながらも、気がついたらへんな世界観にドップリ。そんな妙なソフトなのだ。

ソニックっぽいけどソニックのマネすると死ぬアクション。画面上のフィーチャーも、なにが危険でなにが平気なのか、グラフィックからよくわからないのが難点。憶えて慣れろと言われてりゃそれまでだが、感覚的にぱっとわからないのだ。楽しげな雰囲気、グラフィックは○。

『ソニック』っぽい爽快感を取るか、毛糸だまをちくちく集める慎重さを取るかの、ちょうど中途半端な位置でゲームができちゃった感じ。もう少しどちらかに傾けばよかったのかもなあ。一発死にだけと理不尽さはないのでヨシとしても、この単調なステージはなんとかならんかね。

一見、正統派にも見えるが、じつは内容の薄い、ただの猫アクション。スピード感はあるけどメリハリに欠けるステージをひたすら突き進むだけ。凝った仕掛けもなければ、謎を解くでもなく、「だからどーしたの?」とハテナマークばかりがついてまわる。チト仕掛けがほしいッス。

6月17日

奇々怪界-月夜草子



スーパーファミコンカートリッジ
ナツメ 9500円

人気のアクションゲーム『奇々怪界』に最新作が登場。鬼にさらわれたかぐや姫を助け出すため、巫女の小夜が活躍する。オプションキャラの能力を使いこなせ。

ていねいに作った『奇々怪界』。初心者向けに、ゲームの操作を教える特訓モード。コレが、親切。敵キャラのアイデア。グラフィックの色使い。『ゴエモン』ライクなお買物フィーチャーも御愛敬。「またか」的な印象をもってしまふこのソフト、うまくフォローアップしているみたい。

単純なアクションシューティングだけど、ていねいに作ってある感じが○。技や操作を無理なく憶えられる出だしの教育的ステージなんかもあり、なによりやって楽しいってのがいいんだな。難易度的にも、やればできそうな感じにさせるバランス。グラフィックも○。小夜ちゃん。

純粋正当なアクションシューティングゲーム。やっててすげえ安心です。小夜ちゃんはカワイイし、オプションの仲間たちも華やか。絵もいいし、難易度もへたっぴにもやる気をなくさせないレベルでバランスを取ってある。パスワードをとりつつ何度も挑戦しちゃうゲームなのだ。

オプションの種類が増えて合体できるようになった時点で、これはもうまったくべつな『奇々怪界』になってしまった感あり。仲間を集める楽しさ、その仲間の能力の使いどころを考える楽しさ……ふたつの要素が、淡々と進みながら小夜ちゃんの行動を飽きさせないものになっている。

ゲーム
ボーイ

6月14日
発売

ドンキーコング 任天堂 3900円 カートリッジ

往年の名作アクションゲームが、スーパーゲームボーイ対応のソフトとしてリニューアルされた。オリジナルステージが100面以上も追加されているぞ。

6月17日

スーパー フォーメーションサッカー'94 ～ワールドカップエディション～



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ヒューマン 9800円

好評のサッカーゲームシリーズに第3弾が登場だ。設定が細くなり、より戦略性が増したぞ。ワールドカップやオールスターなど、6つのモードで遊べる。

Jリーグブームのおかげで、サッカーゲームは急速に進化した。新しい刺激を求め、各社一斉に発売したサッカーゲームの数々。駄作もあったけど、傑作も生まれたのだ。ファンの支持を集めたからこそ、冒険できなかった名作。ジャンルこそ違え、『ファミスタ』な印象を持ちちゃったな

やっぱり3D表示っていうのは迫力ある。すんなりゲームに入っていて、ハマり度もアップしそう。走る、パス、ともバランスはちょうどいいくらい。チャージかけるとボールはガンガンとれるんで、2Pではボールの取り合いでアツくなりそう。スピード感はそうとうある。

これだけの数のサッカーゲームが出そろったいまでも、この視点は画期的で新鮮に感じますな。あの小気味いいまでのスピード感と操作感は今作でも健在。テンポのいいゲームが楽しめるね。でも、パッと見どうしても見劣りするの否めない事実。これも時代の流れってやつですかね。

技術の進歩は早いもので、あれだけ楽しく思えた『フォーメーションサッカー』なのに、いま遊ぶとうーむなゲームにしか感じられない諸行無常。ボールの飛びかたや選手の動作に往年の輝きが感じられずまことに残念である。LRボタンでの曲がり具合も前作のままでよかった感じ。

6月17日

ザ・プロ野球SUPER'94



PCエンジンスーパーCD-ROM²
インテック 7200円

プロ野球の実名最新データを使用した野球ゲーム。ペナントや対戦など、通常のモードのほかに、プレイヤーが監督となって采配を振るうモードもあるのだ。

『ファミスタ』、『ベストプレー』、『栄冠は君に』など、数々ある野球ゲームのいいとこ取り。モード選択次第で、どんな風にも遊べちゃう。野球ファンは必見!!にしても、かんじんのプレー中の画面がへボイ。ボールの軌跡も、若干不自然。システムが秀逸なだけに、じつに惜しいぞ!!

オーソドックスな野球ゲーだが、システムの多さが売り。『ベストプレー』ライクなSIMモードや、WATCHモード、守備を半自動化するAUTOモードもあって、1台数役はお得だが、試合自体はどうも単調。CD-ROMなのにこのチープシクな音楽が、ショボショボ感にひと役かっている。

CDの長所を活かし、攻撃時に各球団の応援かがバキバキ流れ、選手の似顔絵がバッチリ登録されているのは前作同様。もちろんデータは最新版ですな。今回はさまざまなモードが加わって、選手アリ、監督アリ、いろんなタイプのゲームが楽しめるようになったのね。お得な作りだぜ。

かなりのプロ野球通でない限りパリーグの選手(たとえば近鉄の内匠選手など)の顔を思い浮かべることは難しい。撮り込みのような似顔絵があるこのゲームは、顔を覚えられるという点にのみ価値があると思われる。ゲーム自体は、ハッキリ言ってファミコン版『ファミスタ』以前。

6月17日

KO世紀ビースト三獣士 ガイア復活完結編



PCエンジンスーパーCD-ROM²
バック・イン・ビデオ 8800円

オリジナルビデオアニメで大人気の作品が、RPGで登場。原作に忠実なストーリーで、ビースト戦士たちの活躍を描く。豊富なビジュアルシーンが特徴。

戦闘システムは、まったくもってベーシックなもの。人形劇を見るためだけに、プレーを続ける。そんなテイストのソフト。幕間にデモも流れるが……1枚絵に声優のセリフだけってのは、いまどきにしては、寂しすぎる。CD-ROM初期のRPG。正直言うと、そんな印象を受けました。はい。

よくも悪くも原作を知っている人のタメに作られたゲーム。とにかくよくしゃべる(文字メッセージ)。その中身が原作どっぷり。初めてのユーザーを自然と冒険へ誘うような、そういう内容って無理なのかな。イベントシーンを結ぶ的なゲーム展開もちとつらい。戦闘はややたるい。

序盤で、「命令されるがままに動かされてる」という印象を埋め込まれるため、自由に動けるようになってからもお使い色を強く感じる。また、ターゲットがファンに絞られているためか、原作を知らないとその世界に入るまでに、かなりの努力を必要とするもよう。マップも大味ね。

このゲームをひと言で表わすなら「殺風景」という言葉がピッタリ。マップや戦闘シーン、何かから何まで簡素で淋しげ。設定やシナリオなども説明不足で入り込みにくいっすね。おざなりな展開で、なんとなーく先に進めるだけのRPGほどつまらんものはない。『KO世紀』にKOされ気味。

6月17日

天地を喰らう



PCエンジンスーパーCD-ROM²
NECアベニュー 7800円

アーケード版が大ヒットしたアクションゲームが、ついに移植されたぞ。三国志に登場する4人の武将からひとりを選んで、打倒董卓のために戦うのだ。

ゲームシステム自体はそう珍しいもんじゃない。変形『ゴールデンアックス』ってとこかな。感心したのが演出。戦闘中のセリフ、幕間のデモなど、『天地』の世界観をじつにうまくとりこんでいるんだな。敵将の名前も原作に忠実だし。『三国志』ファンなら、「いかにも〜」的に楽しめそう。

このゲームの印象をひと言で言うと「れれれりゃ————!」です。昔、武田信玄が剣を振り振り進んで行くアクションゲームにドギモを抜かれましたが、まさにそのタイプ。マップは平坦、敵は物量作戦。ただ、つけた点数以上にこのタイプのゲーム、じつは好きですなんとなく。

せっかくのキャラクターゲームなのに、こんなにチマっとした構成なのはどうしてなんだろう。下に顔は出てるし声もするからいいじゃないって言われりゃそれまでだけど、個人的にはもっと迫力のあるものを期待してたんだけどな。しゃべりもじつはけっこううるさかったりもする。

『三国志』を題材にしたアクション……というインパクトだけで勝負したゲーム。「うりゃあ!」と吠えまくるキャラクターに心を動かされるのは最初の数分だけかも。攻撃力があっても見かけはほとんど変わらないし、似たような攻防がくり返される単調さもマイナス要因。1回ゲー。

6月17日

ブランディッシュ



PCエンジンスーパーCD-ROM²
NECホームエレクトロニクス 7800円

パソコンでヒットしたアクションRPGが移植された。迷宮に迷い込んだ主人公アレスを操作して、立ちはだかるモンスターやトラップを蹴散らして進め!

『ダンジョンマスター』を2Dの視野で見た感じ。アクションあり、パズルありの構成。そのバランスが絶妙で、中毒性が高い。じつはパソコン版の大ファンなのだ。オリジナルにほぼ忠実。操作性の点で若干劣るものの、そのテイストはしっかり伝わっている。視野に慣れればハマル。

いかにもパソコン的。感情移入のできないチマチマしたキャラクターを、ムリヤリ動かしているっていう印象を持ってしまいう操作感は辛い。間合いとか、タイミングとかと無縁なアクションは、アクションとは言い難いのでは。アニメのビジュアルシーンはグッド。ドーラ・ドロン。

いきなりの画面90度切り替えは、慣れるまでたいへんか。また、主人公は弱っちいのでこまめなセーブがあなたを救うってなカンジ。ちくちくマップを塗りつぶしていくのは征服感が満たされるようでゲー。ただしコレはマウスでプレーしたときの話。コントローラーならー2点かな。

良くも悪くもパソゲーそのものであり、人によって評価がハッキリと分かれそう。内容は2D版『ダンマス』といった趣のゲームで、個人的に謎解きモノは好みではあるんだけど……。主人公の向いている方向を上固定するマップの見せかたが、プレーする気を萎えさせるんだよなあ。

クロスレビュー

スーパーボンバーマン2

スーパーファミコン



ハドソン 8500円

前作よりステージの仕掛けがシビアになっており、スリル満点の対戦ができる。ゴールデンボンバーマンが出てきてルーレットができるのが、うれしかった。ボンバーマンらしさも残ってる。福岡県 正野雅俊

メルヘンアドベンチャー
コットン100%

スーパーファミコン



データムポリスター 9500円
地面などに当たっても死なないし、コンティニューはその場からなのでわりとやさしめ。魔法攻撃の操作が簡単などころもよい。ただ、主人公が魔法使いなのに魔法を使える回数が少ない。福岡県 木下耕一

らんま1/2~超技乱舞篇~

スーパーファミコン



小学館プロダクション 9980円
必殺技が出しやすく、溜め技を溜める時間も比較的短めなので、ピンバシと技が決まって爽快。ただ、少しばかり動きがギクシヤクしているのが気になったが、そこは豪快さでカバーってとこ。茨城県 早川孝

Best Picks
of
This Week

今週のゲーム16本中、なんとサッカーゲームは5本。約3分の1がサッカーゲームだなんて、なかなかスゴイ。6月17日ってサッカーの日かなんかなのかなあ？

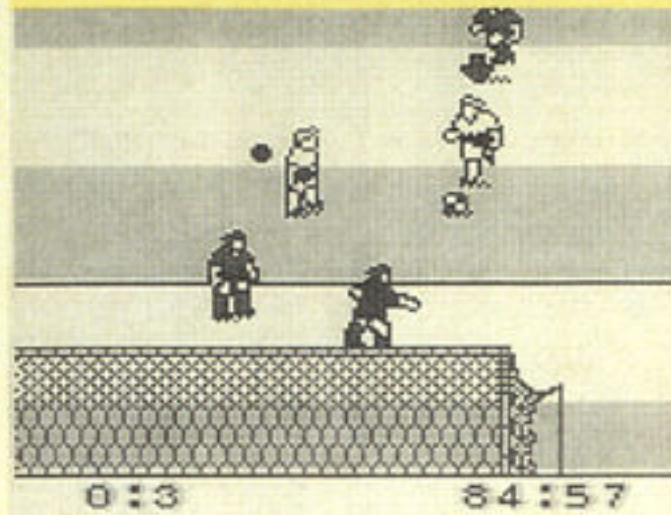
なんとって、『ブランディッシュ』。操作が斬新なので取っつきは悪いけど、やってるうちにすぐに慣れるから。野球ファンには『ザ・プロ野球』。とくにシミュレーションモードがおすすめ。中村監督の気持ち、味わうぞ!!

今週はサッカーの週だった。もうすぐ始まるし、Wカップ見ながら『FIFA』、Jなところまで『スーパーフォーメーション』。久しぶりに撃つて跳んで、なら『奇々怪界』も。『ラグナセンティ』も十分合格点に達してると思う。

……同じ日に5本もサッカーゲームが出るなんて。不思議なことするもんだなあ。今週は『ラグナセンティ』&『ブランディッシュ』。巧妙に仕掛けられた謎を解き明かしていくって点では、どちらも同じ喜びがありますな。

競馬に例えると、穴党の人が思わず手を出してしまうダーフホースとでも言いましようか。切り捨ててしまうにはもったいないゲーム、それが『ウルティマ外伝』だ。メンドくさいしバカらしいけど、最後までプレー希望。

6月17日
ワールドカップ
ストライカー



ゲームボーイカートリッジ
コナツツジャパン 4500円

スーパーファミコン版と同様、ワールドカップを題材にしたサッカーゲーム。24のチームと8種類のフォーメーションが用意されている、なかなかの本格派。

画面に移っているシーンが、ボールの動きに合わせて一気にグリーンと移動。んん、なんか爽快。ゲームボーイにしては画面の動きがダイナミックだよな。ゲームの作り自体は、とくにこったところもない、いわゆる“フツツ”のものなんだけど、スムーズなアクションがポイントだな。

ゲームボーイということから想像されるほどマチマ感はない。しかし、ボールを取って走るとなぜか敵が併走してしまい、結果、ゴール前まで一騎駆けできてしまうのはSF版と同じ欠点だなあ。マジメにパスしようって気がなくなるってことでこれでは戦術の立てようがない？

ゲームボーイの宿命だからしかたがないんだけど、とにかく視野が狭くて味方がどこにいるのかさっぱり見当がつかないのだ。なのに敵(コンピ)はしっかりパスをつないでくるんだよなあ。ちっくしょー。スピード感もあるし、ゲームボーイらしくお手軽にまとまっているところ。

視点はトップビュー、なおかつフィールドが縦にスクロールするタイプ、おまけにゲームボーイ……かなりヤ・バイ。見える範囲が極端に制限されているサッカーゲームほど苦痛なものはない。パスをつなぐ楽しさは味わえず、ドリブルでの強行突破が主体の大味な展開になりがち。

6月17日
チャンピオンワールド
クラスサッカー



メガドライブカートリッジ
アクレイトジャパン 7800円

世界32カ国の代表が、熱い戦いをくり広げるサッカーゲームが登場だ。オフサイドやファウルの有無を設定できる親切設計。リプレー機能を搭載しているぞ。

選手が転倒後に起きる動作、ポコポコと飛ぶボール、ボールをとりに来た敵選手をかわす動作から、イエローカードを出す審判の動作まで。なにしろ表現がリアル。芸が細かいぞ。サッカーとしてのリアルさは満点。ただし、サッカーゲームとしての爽快感は……。難しいところ。

外見すこい地味だけど、やってみるとなかなか。パスで繋いでいくていねいな攻めが要求される。キャラの多彩な動きはないが、スピードとしてはこんなもん。他のサッカーゲームほどキーパーが超人でないのも、ポロポロ点を取られるかもしれないけど、実際こんなもんでしょ。

確かに、足にボールがくっついてるのはヘンだと思うけど、このゲームのように微妙に離れているのも、なんだか不安になるなあ。気のせいかわれややすいような気もするし……。全体的に音も動きもなんだかチープ。何かひとつこれとは思える演出がほしいと思ったのは私だけ？

選手の動きにはそれなりの魅力を感じるが、あまたあるサッカーゲームの頂点に君臨することはまず無理。とくに守備側選手の切り替えづらさは天下一品。敵FWがドリブルで持ち込んできているのに、こっちの守備陣ときたらんでバラバラ。切り替えがほとんど間に合わないのだ。

6月17日
新創世記
ラグナセンティ



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ 8000円

動物としか話せなくなった主人公が、人間の言葉を取り戻すために冒険するアクションRPG。動物を仲間にして得られる特殊能力を、上手に利用して進もう。

いったりきたりの無駄な移動。意味ありげだが、その時点ではどうしようもない障害物や仕掛け。難解なトリック。意地悪なフィーチャーが乱発。随所にキラリと光るアイデアも見られるんだけど。プレイヤーが根気よくつきあってくれるか……。爽快感に乏しい。考えすぎでは。

『ゼルダ』ゲー。雑草を薙ったりできるほどには似ているが、ニワトリを持ち上げたり壁を引っ張ったりできるほどではないのが残念。動物の能力が宿るシステムとか、いいのにどうも演出で損してないか。マップや仕掛けもツメ甘。いいんだけど、期待が大きかったための苦言なり。

アクションRPGの基本は押さえてある。でも、剣の射程距離がつかみにくい、敵にダメージを与えているかどうかわかりにくい(とくにボス)など、細かい不満はある。物語もなんとなくドラドラと展開していくため、メリハリがなくワクワクできない。でも、おもしろい。と思う。

見かけは『ゼルダ』、『聖剣』の両伝説ゲーをミックスしてボン！てな感じだが、主人公の行動がわりと行き当たりばったりなもので、感情移入という点で割引が必要。また、このゲームはアクション主体のアクションRPGなんだけど、肝のアクションが粗くて苦勞する場面もしばしば。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

ジグソーパーティー

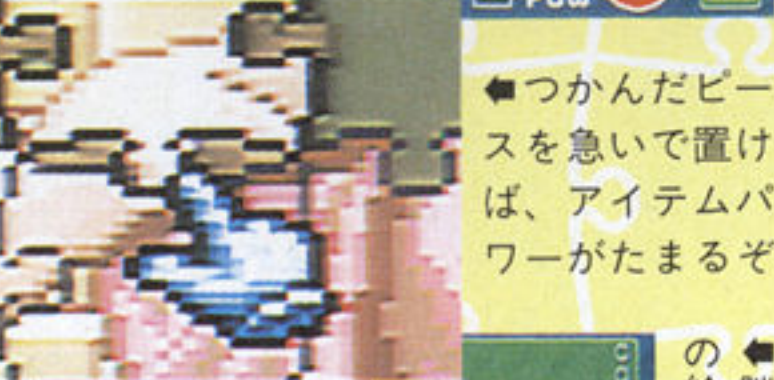
ジグソーは落ちついてジックリ、なんて常識はふっとばされるぞ！ これは、ひとりでも複数でもスピーディーにプレーできる新型ジグソーなのだ。



SF パズル カートリッジ
スーパーファミコン ホリ電機 7月22日発売予定 8200円 8メガ

アクティブなジグソーにハマレ!

ゲーム史上初!? アクションジグソーパズルがお目見えだ。画面上のランダムに表示されたピースを当てはめて、ひとつの絵を完成させよう。コンピューターより早く指定どおりの絵を完成させれば勝ちとなるぞ。また、対戦プレーでは相手のジャマもできるので、スリリングな展開が期待できる!!



マルチプレーでパーティーなのだ

ゲームモードには、対戦とみんなでジグソーを楽しむパーティーモードのふたつがある。パーティーモードには最大5人まで参加できる。みんなでひとつの絵を完成させるのが目的なのだ。ピースを

正しく置けばポイントが加算されるので、5人で順位を競うこともできるぞ。さらに光るピースを正しく置けばランダムでボーナスポイントが得られるぞ。横取りもできるので、盛り上がり!!



このモードでは、4つの難易度が選択できるのだ。



パズルのタイトルをキャンセルが紹介してくれる。



これは5人プレーのときの表彰式。置いた正解ピースの数でポイントが決まる。お手つきはマイナスだぞ。

5人で同時プレーすると、たくさん手が交錯して、もうパニックしてしまうのだ。

敵キャラたちだ

コンピューター対戦のときには、こいつらと戦うことになるのだ。

どんぶりガニ

横の動きは速いが縦はからっきし。最初の相手だけに、楽に勝てないと先は苦しいぞ。



超大作



集中力はビカーだが、注意力は散漫。アイテムはあまり使わない分、攻略はかんたんだ。

海の女王様

もとナースで、こっちのパワーを注射器で吸い取ってくる。手強いおネエちゃんだ。



アイテムリスト



相手の動きを遅くすることができるアイテム。あまりパワーが要らないので使うべし。

相手の攻撃アイテムをはね返す鏡だ。相手の様子をうかがいつつ使うのがベスト。

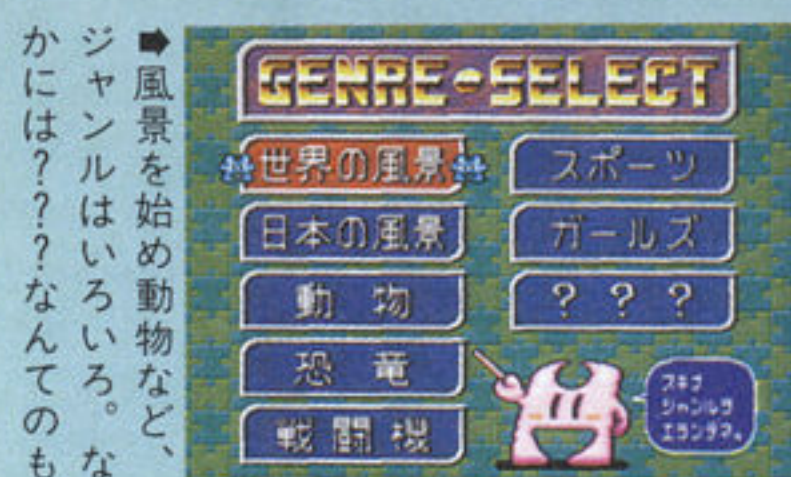


相手の動きを上下左右逆にしてしまうアイテム。ふたり対戦で使うと効果絶大なのだ。

相手の置いたピースの5割を飛ばしてしまうハケだ。最高のパワーを必要とするぞ。



下絵もいろいろなのだ

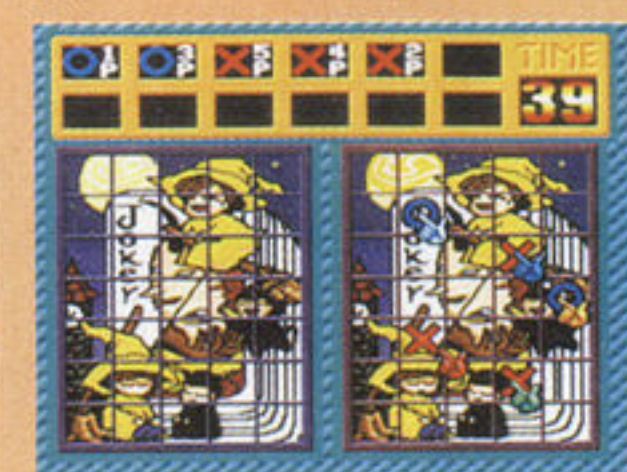


風景を始め動物など、ジャンルはいろいろ。なには? ? ? なんてのも。おなじみの金閣寺。日本の風景はほかに富士山などもアリだ。

ジグソーパズルでいちばんのポイントは、やっぱり下絵の良さ。このゲームでは、8つのジャンルでたくさん下絵が用意されていて、どれもバッチリ描き込まれている。

ボーナスゲームでまちがい探し

3面クリアーすることによりまちがい探しのボーナスゲームに挑戦。君は10個のまちがいを探し出せるかな?



お手つきはポイントがマイナスに。全問正解は至難のワザ。ボーナスでも甘くはない。

やっぱりギョルだと気合が違うのだ。

奇々怪界 一月夜草子



遠き神代の時代より、月夜の晩には何かが起こる。というワケで、またまた怪事件に挑む小夜ちゃんです。今回はウサギ姿にもなってがんばるのだ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ナツメ 6月17日発売 9500円	12メガ



今度はかぐや姫がさらわれた! さよちゃん3度目の冒険

おなじみ、巫女の小夜ちゃんが活躍するお払いアクションゲーム『奇々怪界』に、待望の新作が登場したのだ。今回も数々の新要素がプラスされ、ゲーム内容もボリュームアップ。コミカルなキャラクターのアクションを堪能してね。

ふたり同時プレーも可能



操作してのふたりプレー!

シューティングステージもある



2種類のシューティングステージもあるのだ。



それは、ある月夜のできごとでした

今日は豊作を祈願するお祝いのため月からかぐや姫が降りてくる日です。村はお祭の準備で賑わい、小夜ちゃんたちも、村の広場に集っていました。美しい名月がひときわ輝き、いよいよかぐや姫が姿を現わしました。



そのときです。突然、鬼たちの一団が現われ、かぐや姫を連れ去ったのです。この一大事を黙って見ている小夜ちゃんではありません。さっそく、かぐや姫救出に向かうのでした。

アイテムをとってパワーアップするべし

各ステージのあちこちには、新登場のよろず屋がある。ここでは敵を倒すなどして得たお金で買えるものができる。もちろん、アイテムは道中で拾うこともできるけどね。



稲荷社に よろず屋アリ



稲荷社にお賽銭を入ると、よろず屋が開店。

千両箱には鍵が必要

アイテムはつづらや千両箱に入っている。つづらはそのまま開くけど千両箱は鍵が必要。



よろず屋にはこんな道具が置いてあります

- みこふく**
小夜ちゃんの防御力を1段階上げられる。
- うさぎのみみ**
ポロポロのとき1度だけ敵の攻撃を防ぐ。
- かぎ**
千両箱や扉を開けるのに必要な鍵なのだ。
- こうりやくほん**
そのステージのボスの攻略法が載ってる。
- けんどうのよろい**
小夜ちゃんの防御力が2段階アップする。
- すいしょう**
通常攻撃のオフダの威力を1段階上げる。
- ふくぶくろ**
何が入っているかは買ってのお楽しみ!
- 1UP**
小夜ちゃんの残り人数がひとり増えるよ。

やっぱり主役は 小夜ちゃんなのだ

小夜ちゃんの武器は、トレードマークとも言える遠距離攻撃用のオフダと、接近戦用のお払い棒。さらに今回は防御面も充実していて、剣道の鎧やウサギ耳などの服(?)も登場。服を着ていれば敵の攻撃を受けても、服が破れて身代わりになってくれるのだ。破れた服は新しい服を着ればもとに戻るよ。

オフダ攻撃



水晶を取ると2段階まで威力がアップする。

お払い攻撃



ほとんどの敵の攻撃を跳ね返すことができる。



小夜ちゃんは敵の攻撃を受けると1枚ずつ服が破れ、ポロポロの状態でも攻撃を受けるとアウトになる。ウサギの耳を付けば、ポロポロの状態でも1度だけ攻撃を防げるぞ。

ウサギ!

さよちゃんをサポートする7人のすけっとおふしよん

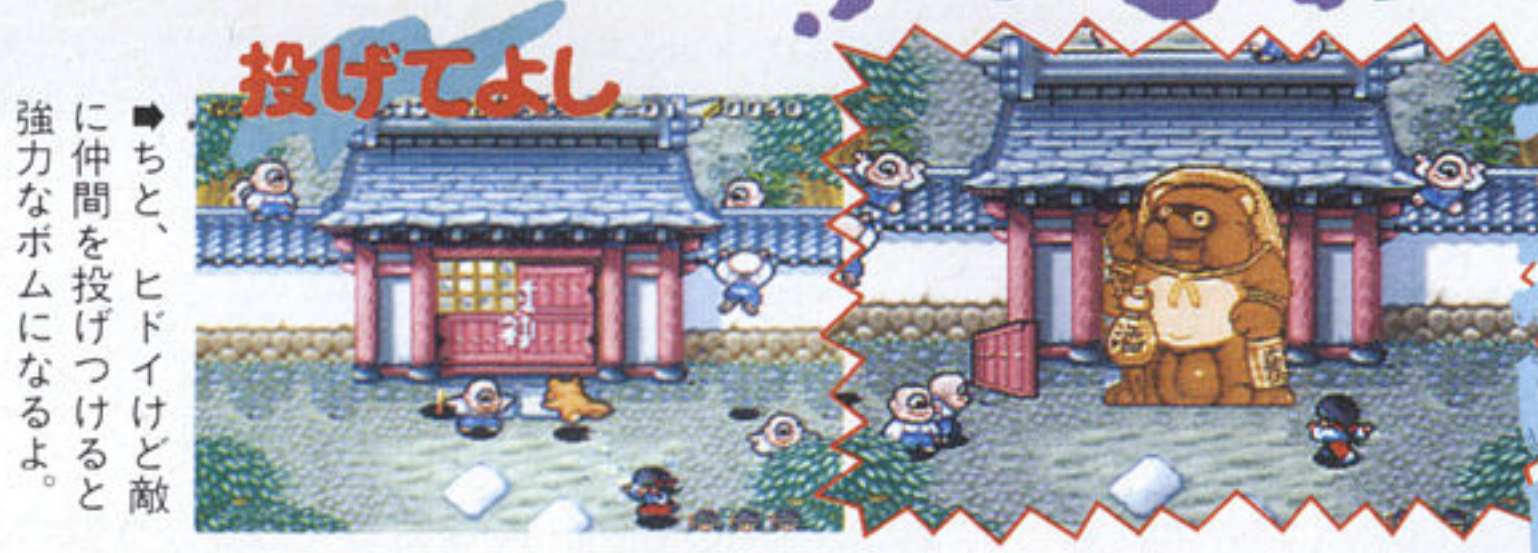
今回の仲間は総勢7人。このうちのひとりが、オプションとしてつねに小夜ちゃんといっしょに行動してくれる。仲間は後方で援護するほか、敵に投げつけばボムにもなるのだ。加えて仲間たちは小夜ちゃんと合体すれば、さまざまな特殊行動ができるようになる。合体は一定時間で解除さしてしまうけど、うまく特殊行動を利用すれば、危険な場面もラクに進めると。仲間はチェンジアテムを取って任意に変更することも可能だ。



通常は得意の武器で小夜ちゃんを援護する。



合体した仲間によって一定時間、さまざまな特殊行動を取れるのだ。



ちと、ヒドイけど強力なボムになるよ。

仲間は道中でつくるものなり
仲間は最初から7人いるわけではなく、選べる仲間は3人。あとは旅の途中で見つけていくのだ。



仲間によれば、呼び出せるようになる。

初期の仲間はこの3人

まぬけ
おなじみの化けダヌキ。合体中は、ハラ鼓を打って隠された千両箱を発見できる。

たかあん
怪力坊主。合体中は行く手を阻む大岩を持ち上げたり敵に投げつけたりできる。

このお
手裏剣や刀で戦うくの一。合体すると、鍵が無くて千両箱や扉を解錠できる。

はくしき
物知りの天狗。ウチワで援護してくれる。合体すれば空を飛べるようになるのだ。

とびまる
ニヒルなカカシ。合体すると、谷なんかひとつ飛びのハイジャンプが可能になる。

しゅろ
情にもろいモグラ妖怪。合体後は土に潜って、地面に埋めてある千両箱を取れる。

しゅろ
天才博士が造った万能ロボ。武装も強力。合体中は空を飛び、岩も持ち上げられる。

美しくも多彩なステージにはモノノケがたっぷり

かぐや姫を追う小夜ちゃん一行を、湿原、雪山、熔岩地帯など多彩なステージが待ち受ける。道中にはよろず屋のほかにも、いろいろと援助してくれる人たちがいるので、ホコラやお堂があったらどんどん入ってみるべし。あちこちに隠し部屋もあるので、捜すと吉。



ここからが本番ステージ2。ワラワラ寄ってくる妖怪たちを、どんどん払おう。



銀光を浴びて妖しげに揺れる、すすきヶ原。狐の面をつけた林々がお出迎え。



ステージ1は練習ステージになっとりますです!


今回は従来の基本アクションに加え、合体などの新要素が増えている。操作が少し複雑になったのでステージ1は練習ステージになっているのだ。ここで操作のイロハを身につけて、七福神たちが懇切丁寧に操作方法を教えてください。

協力者? 人たちが役立ち(?)情報を教えてくれる。

小夜ちゃんのみえに何度も現われる鬼娘、魅留鬼。今回の宿敵なのだ。


果たして事件の黒幕は何者なのか……

テトリスフラッシュ



テトリス・イズ・バック！ ファミコン版で多くのテトリスファンを熱狂させたフラッシュが、さらにパワーアップでスーパーファミコンに登場だ！

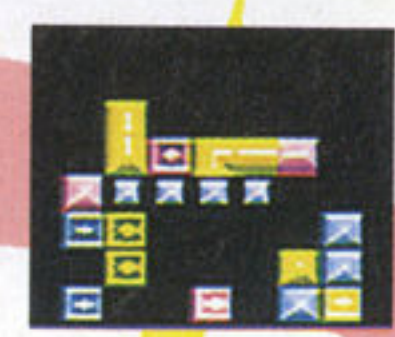
SF スーパーファミコン	アクションパズル	カートリッジ
	ビー・ピー・エス 7月8日発売 8000円 8メガ	



歓迎カムバックで、またもや閃光!

ファミコンで大好評だった『テトリスフラッシュ』が、今度はスーパーファミコンに移植されたぞ。グラフィックがパワーアップして、BGMも4曲のなかから選べるのだ。さらにパズルモードも新たに加わって、大満足のできばえだ。

▼背景はかなり感じが変っている。



同じ色のブロックを縦か横に3つ並べて消すのが基本。さらに光るブロックを消せば同色のブロックは全部消去できる。連鎖消しもできるので、最後まであきらめるな。

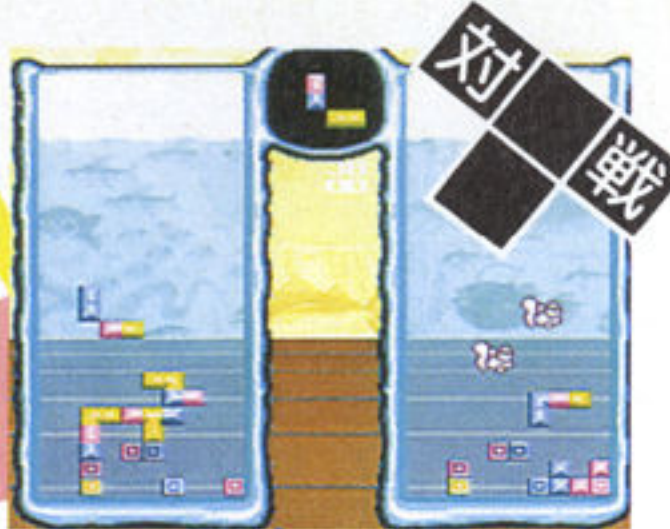


ちよつとひと休みのコーヒースレイクだ

5面をクリアーすること、コミカルなグラフィックが楽しい「コーヒースレイク」が始まる。対戦プレイヤーのキャラクターが登場、いろんなギャグをかましてくれるぞ。

光る

対戦では、先に全部のブロックを消したほうが勝ち。背景の水面からブロックがはみ出すと負けなのだ。まとめて消せば相手の水面が下がるので、連鎖を狙っていけ。



パズルモード 誌上チャレンジ

パズルモードでは決められたブロックを使って、画面上のブロックをすべて消せばオーケー。全100面、はたして解けるかな？

消せる



このくらいはまた序の口。連鎖の手順をよく考えてからトライだ。



この面は、ブロックを置く向きがカギ。ダイナミックに消えるぞ。



この面で消さなければいけないブロックはたった1個。でも難しいんだよなあ。



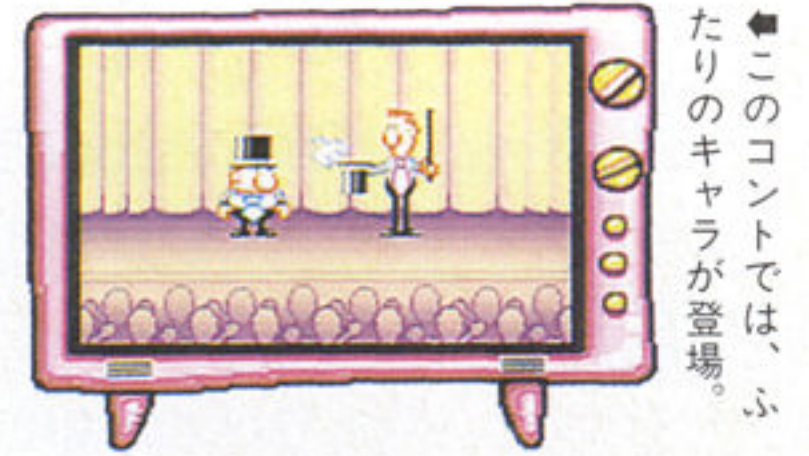
こんな左右対称の面では、置くブロックも対称にしてみると？



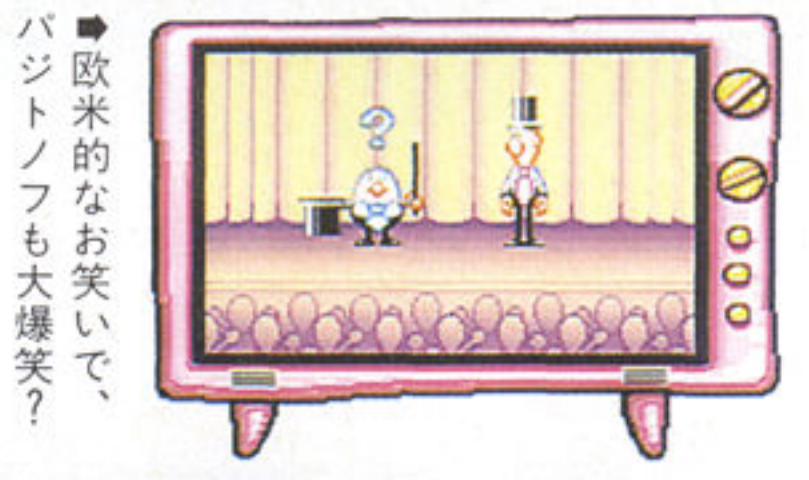
使うブロックが2個になっただけで、難しさ倍増。最初はどっち……。



更に3個になったら、もうタマランぞ。バランス感覚が必要!?

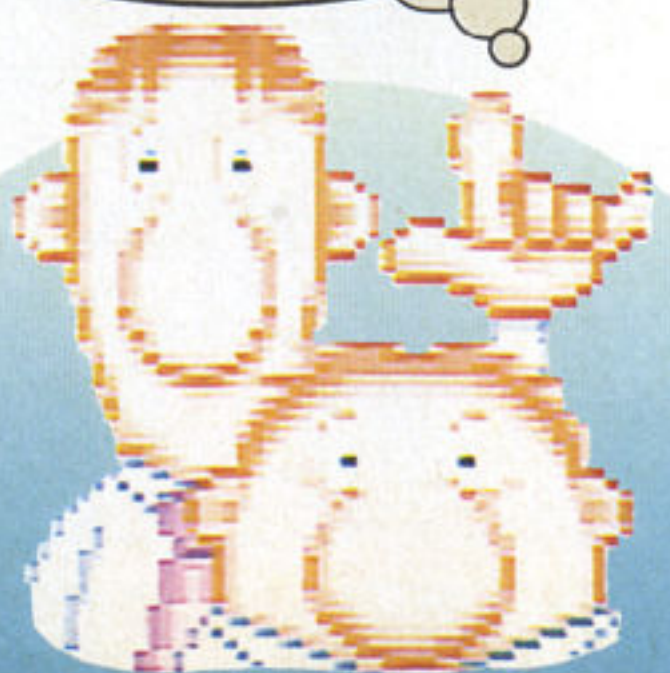


このコントでは、ふたりのキャラが登場。

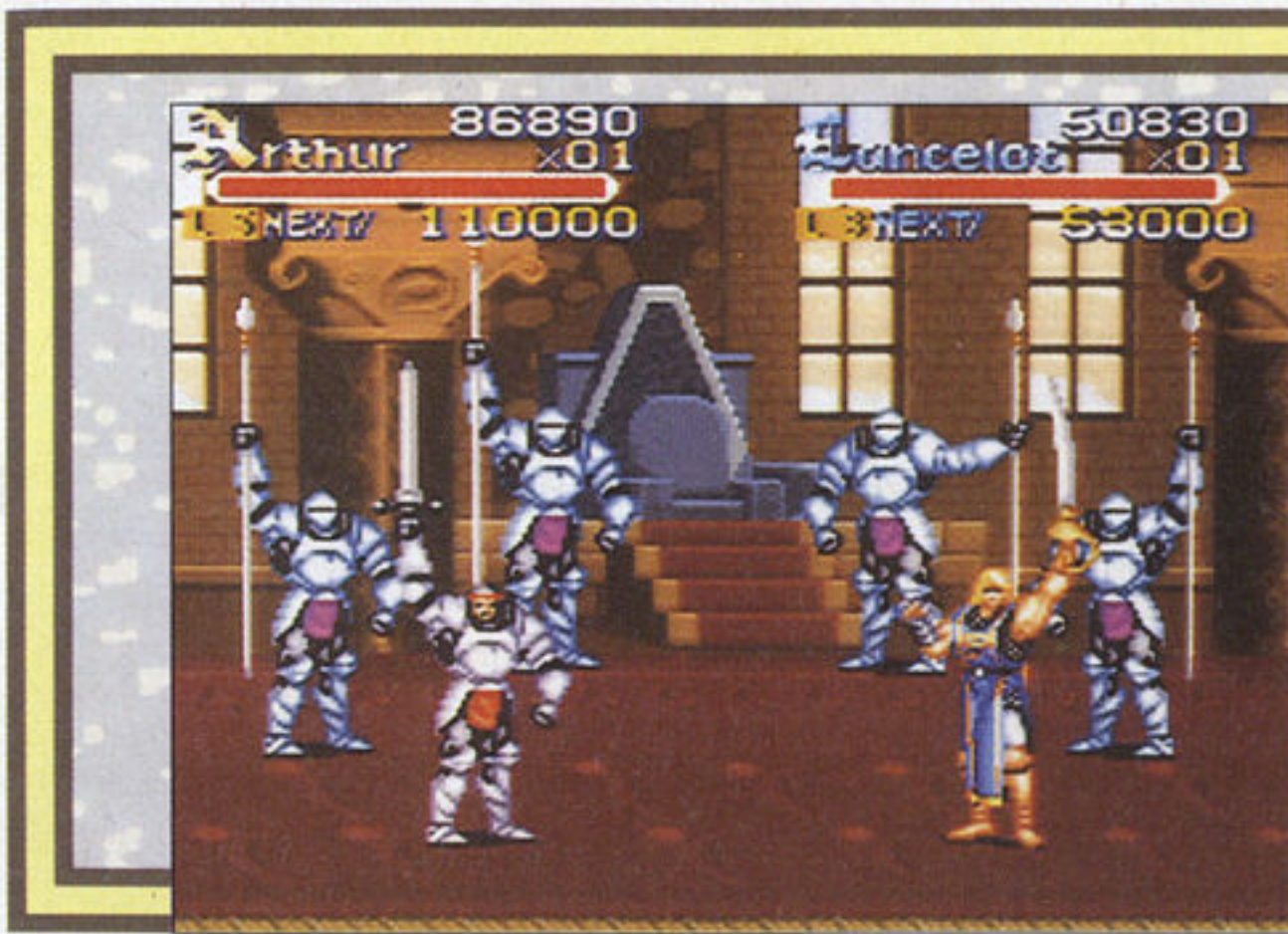


欧米的なお笑いで、バジトノフも大爆笑？

テトリスはどこまで続けるのかー……



ナイツ オブ ザ ラウンド



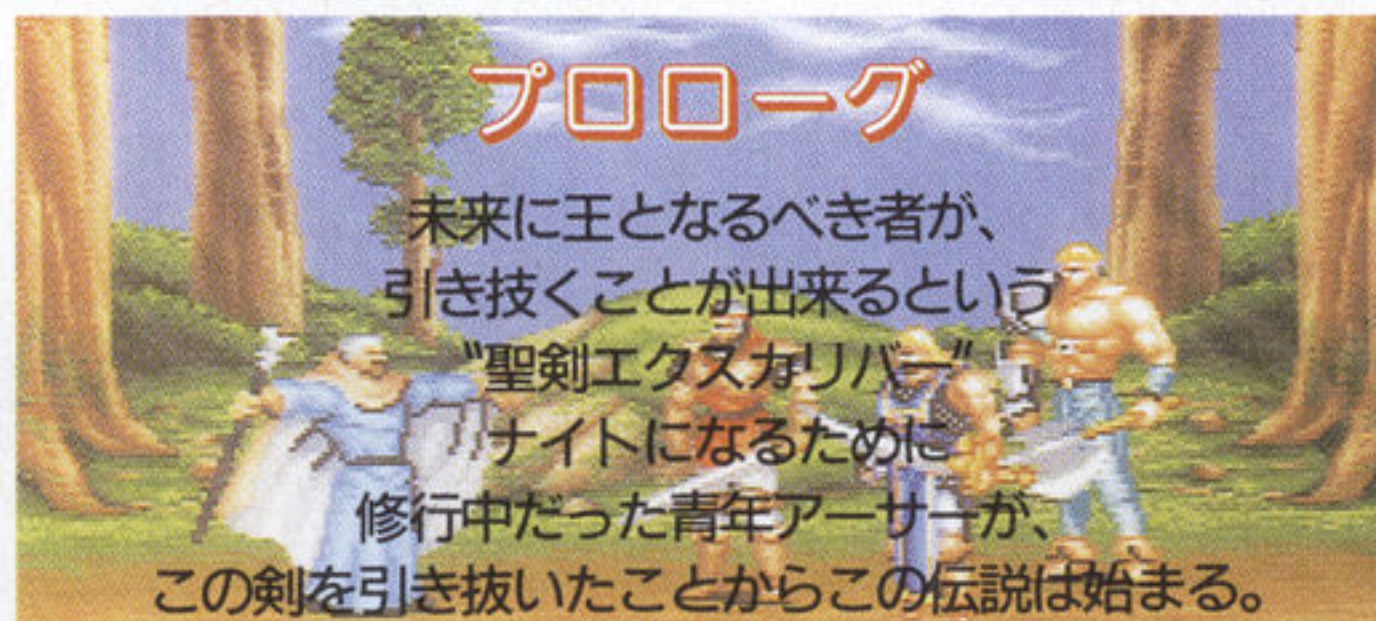
勇敢な戦士たちの平和を導く聖杯を捜す旅。ゲームセンターで、プレイヤーをアツくさせた『ナイツ オブ ザ ラウンド』がスーパーファミコンに登場。

SF アクション カートリッジ
スーパーファミコン カプコン 発売中 9500円 12メガ



伝説の剣エクスカリバーに秘められた使命を

ゲームセンターで大好評を博した横スクロールアクションゲーム『ナイツ オブ ザ ラウンド』が、スーパーファミコンに登場するぞ。それぞれの個性を持った勇者3人が登場、そのなかから好きなキャラクターを選ぼう。ふたり同時プレーももちろん可能だ。そして得たスコアや面クリアボーナスによって、16段階に勇者がレベルアップする、RPGのような楽しみかたもできるぞ。さあキミも平和を導く聖杯を捜す旅にしよう！



アーサー ランスロット パーシバル



STAGE1 戦火の村



一見のどかな街。だが街はずれの林のなかでは、敵の集団が勇者たちの行く手を阻んでくるぞ。



STAGE2 大乱戦



深い木々に囲まれた森のなかで、敵の猛攻に襲われる。そして勇者はそこに不可解な光景を見る。



STAGE3 城砦の攻防



場面は一転して城下に。慌てて城に駆け込む敵兵たち。いったい城内で何が起きているのか？



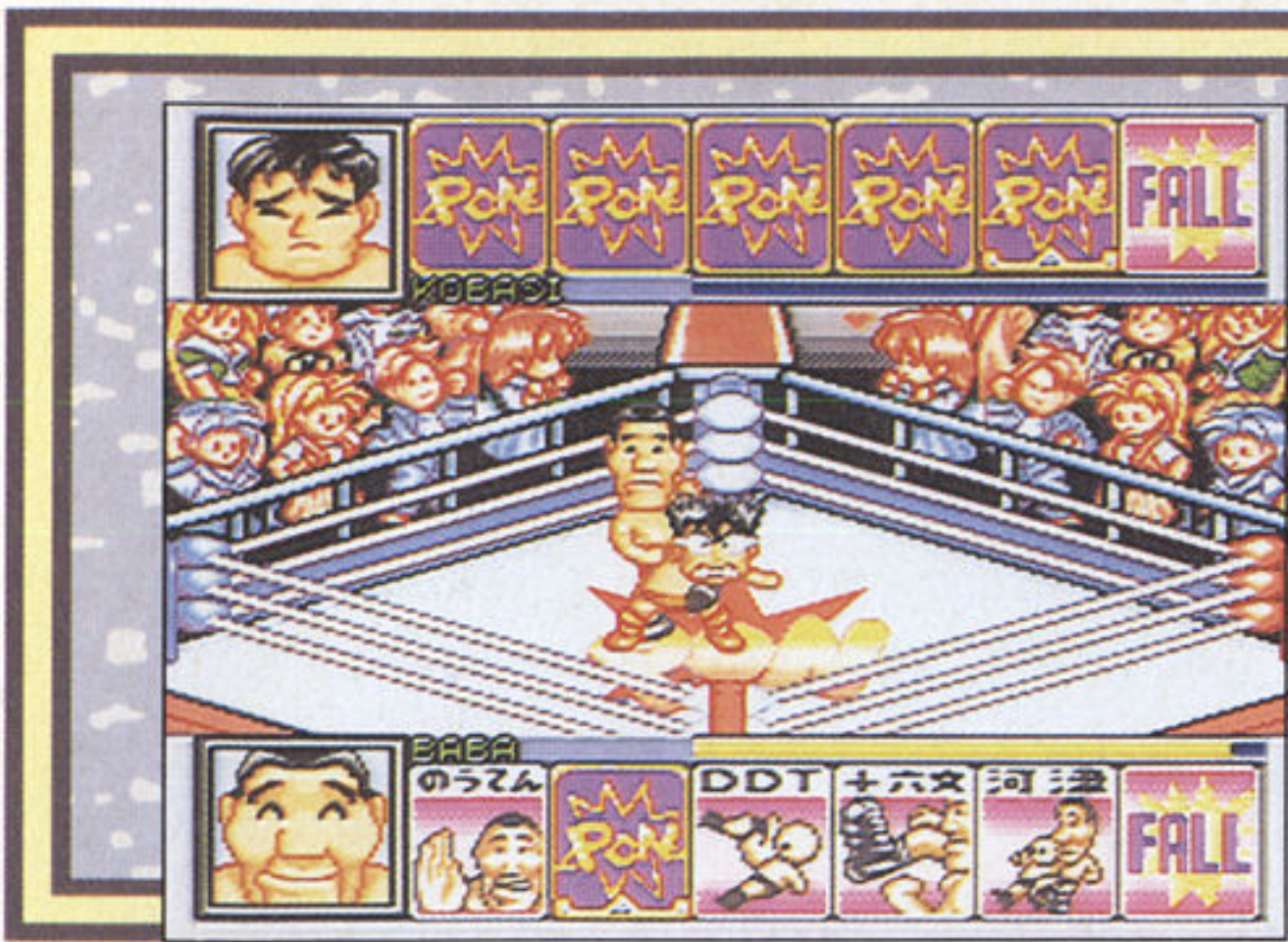
STAGE4 騎士祭



華やかな騎士祭のなかでも戦いは続く。街並みを外れると、目前は薄暗い岸壁。そこで待つ敵は？



全日本プロレス ファイトだポン!



プロレス、それは男の美学。プロレス、それは華麗なる肉体。『ファイトだポン!』、それは男たちのギャグがはじけるプロレス・シミュレーション。

SF シミュレーション カートリッジ
 スーパーファミコン メサイヤ 6月24日発売 9800円 8メガ

COMING SOON



**次世代プロレスを
 になうのはズバリ
 キミたちだ!**

プロレスフリークも、プロレス音痴もまるごと楽しめちゃう新感覚のプロレスゲームの登場だ!!

どこがいまでのプロレスゲームと違うのかというと、まず第1にスゴロクタイプのフィールドを採用していること。このフィールドを進むことで、試合で使用するカードを集めるのだ。第2にフィールドで集めたカードを駆使するリアルタイムのカードバトルだ。これらのシステムを採用すること

で、いままで「キー入力が苦手だからプロレスゲームは……」という人も安心してゲームを楽しむことができるようになったのだ。

『ファイトだポン!』で、キミもプロレスフリークの仲間入りだぜ!?



◆試合だけ楽しむバトルモードはふたりプレーも可。

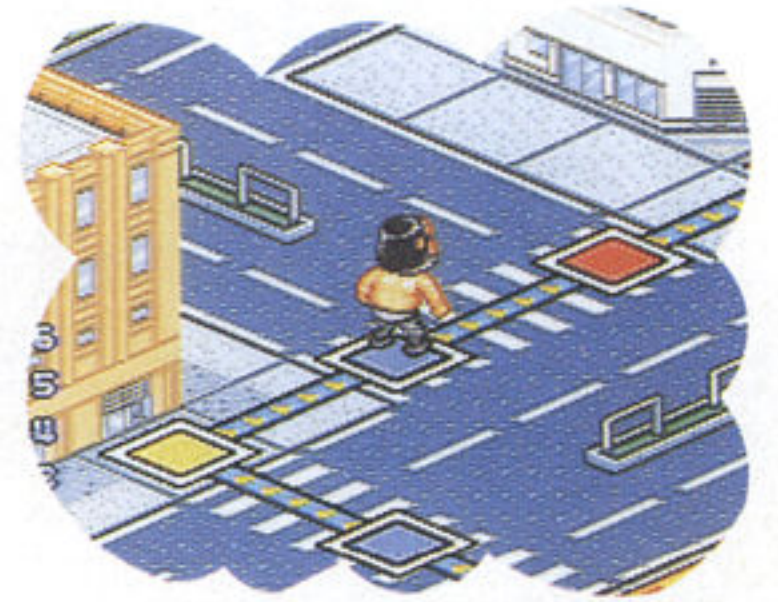
ストーリーはこのように進む!

①イントロダクション



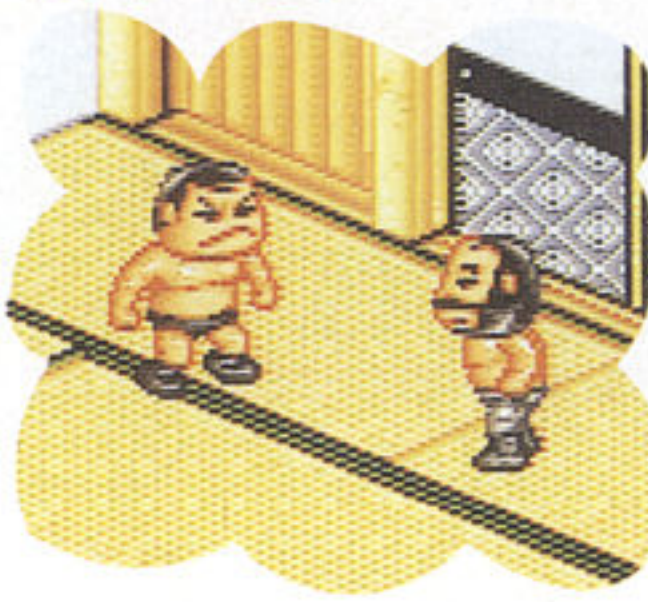
◆事件のあらましを説明する導入部分。ギャグがビシバシ連発する。見逃すなよ。

②フィールド



◆スゴロク形式で進むフィールド画面。止まるマスによって技カードが増減!!

③イベント



◆仲間を増やしたり、人助けをしたりイベント続出だぞ!!

④バトル



◆各ストーリーのファイナルイベントはやっぱりバトル。

**あの人、
 この人、
 どんな人、**



馬場くん

◆泣く子も黙る全日本プロレス社長だ。バラエティー番組でもおなじみの人気者。



ラッシュヤーくん

◆馬場くんをアニキと慕って、ファミリー軍団を結成。「超兄貴」とは無関係。



つる田くん

◆川田くん、田上くんの師匠格。試合に勝ったときの決めゼリフは「おー!」。



永源くん

◆全日本プロレスのゲームシリーズでは初登場。ツバ攻撃で試合を盛りあげるぞ。



三沢くん

◆無敵の三冠チャンピオン。シナリオではチャンピオンベルトを奪われて……!?



◆このほかにも、川田くんや田上くんなど、全日本プロレスの人気者が続々登場するのだ。

スペシャルゲスト ブッチャー



◆特別ゲストのブッチャー。どこの地獄突きをくらわされていく。



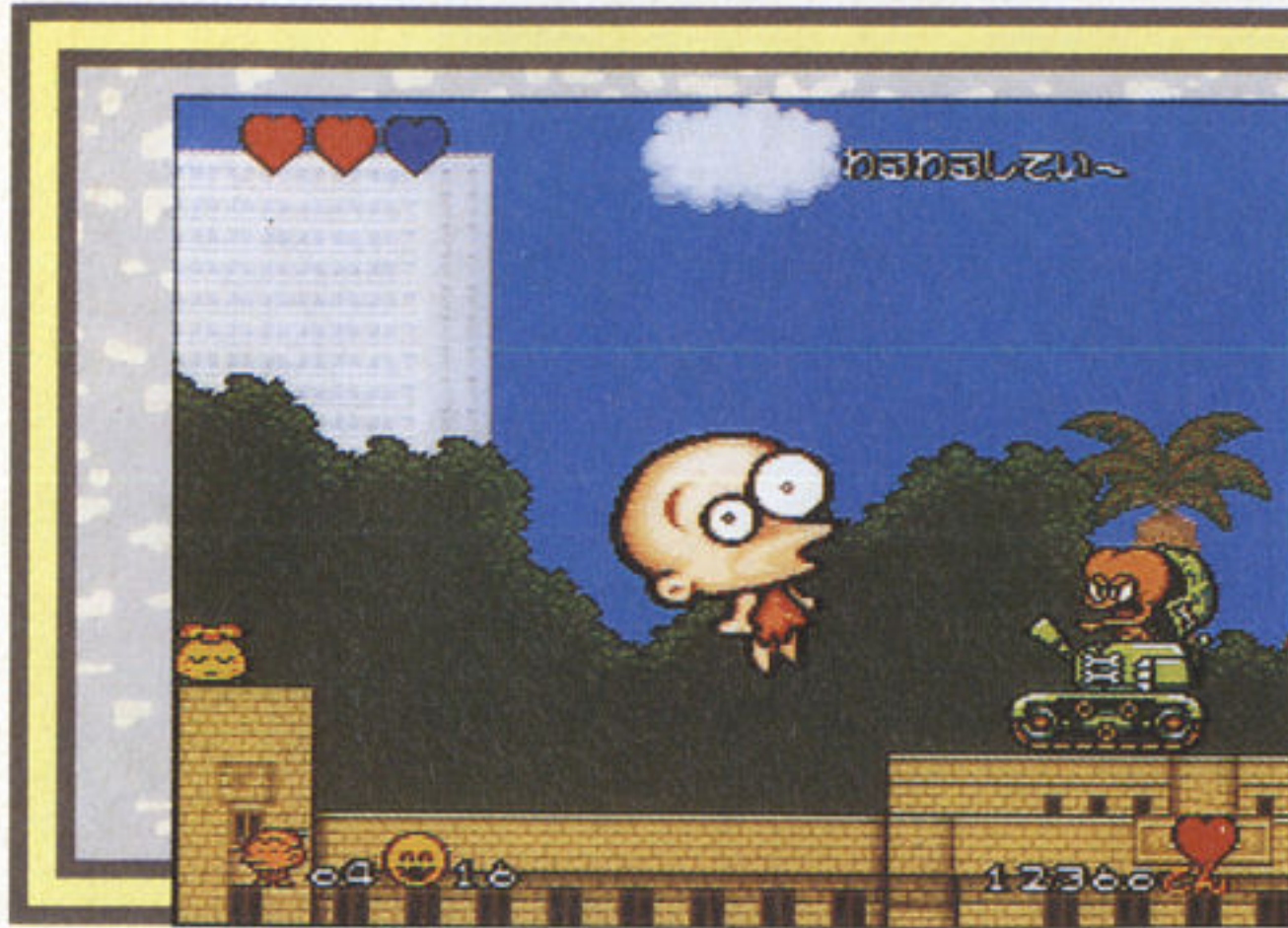
パトリオットくん

◆謎の覆面レスラー、パトリオットくん。必殺技ではミサイルになって飛んでいく。



ハンセンくん

◆いつでも必ず後尾に「ウィー」をつけるヘンな外人。でもとってもいい人なのよ。



超原人

頭を使うゲームはたくさんあるけど、頭を武器にしたことで人気のゲームは、この原人シリーズだけ。なんとってこいつの頭突きは、無敵だぜ!!

SF
スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

ハドソン 7月22日発売 8800円

12メガ

COMING SOON

日本一の石頭! あの原人が大あばれ!

によっへ〜



◆大きい肉か小さい肉ふたつを取ると、によっへーに変身だ。ピロピロ攻撃ができるぞ。

ファミコンやPCエンジンなどで好評だった原人シリーズが、スーパーファミコンで『超原人』となって登場だ。今回の原人の特徴は、3色あるキャンディーで体のサイ

ズが、肉を食べると姿そのものが変わるといふ点だ。そして変身した原人は、それぞれ特殊な攻撃パターンを持っていて、コミカルで多彩なアクションが楽しめるぞ。

ゴルゴ

◆小さい肉を取ると、ゴルゴに変身する。金縛り光線で敵の動きを止めてやれ!



マメ原人



◆赤キャンディーを取ると、マメ原人に変身する。ちっちゃくてかわいいね。

原人



◆黄キャンディーを取ると、原人に戻る。この大きさが基本ですね。

でか原人



◆青キャンディーを取ると、デカ原人に変身する。とにかく頭がでかいです。



◆原人たちの基本攻撃と言えばボンゴ。いわゆる頭突きだ。敵に叩き付けろ!!

◆みずからの首を転がし、敵をなぎ倒すなんて……。

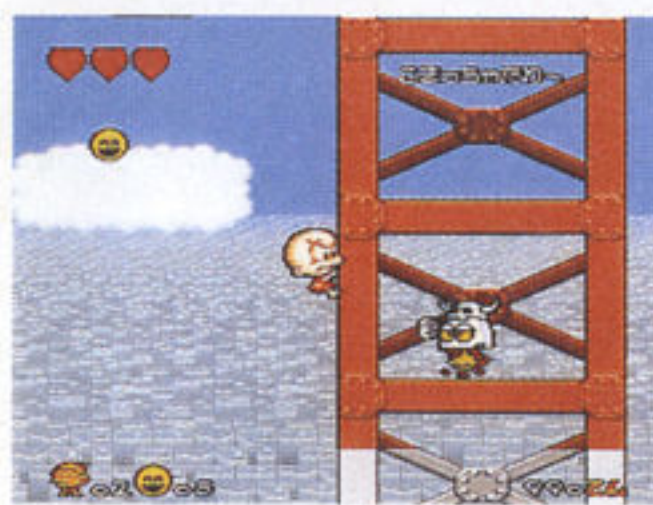
首チョンパ攻撃

ステージ

あさくさたうん

ステージ

巨獣の島



◆東京上空でステージ1のボス、ブルームーンとの勝負。頭が弱点だ。狙え!

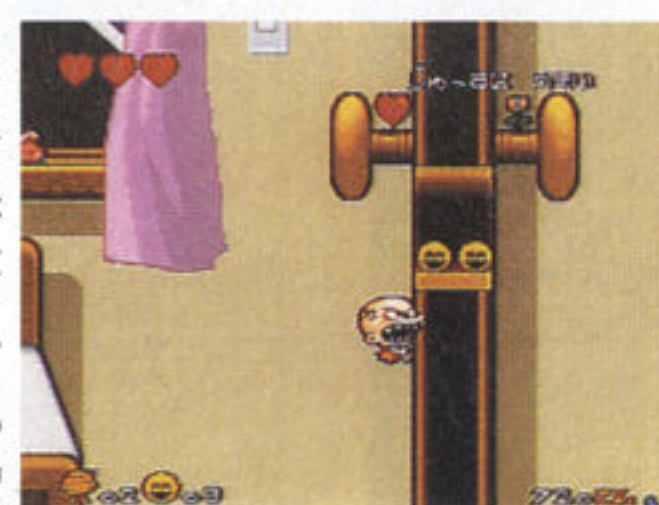
◆東京タワーに上る原人。根性のほりてゴー。

原人を待ち受けるステージは全部で6つ。あさくさで暴れたり、巨獣の体内に入ったり、月面に行ったりと大忙し! 各ステージの

仕掛けにも気を付けながら進んでいくのだ。また、途中にあるミニゲームは、多数用意されているので、いろいろと遊んでみよう!!

◆すべてが大きいこの島は、ドアだってこんなにてかい。

◆ステージ2のボスは、巨獣の体内にいるピフイズスグレートだ。



ミニゲームも有

花をとれ!!

カニ原人シューティング



◆各ステージにある花を取ると、ミニゲームに突入する。見逃すな!



◆ミニゲームのひとつ、カニ原人シューティングだ。子ガニを発射しろ! アイテムを集めろ! スカもあるから注意。



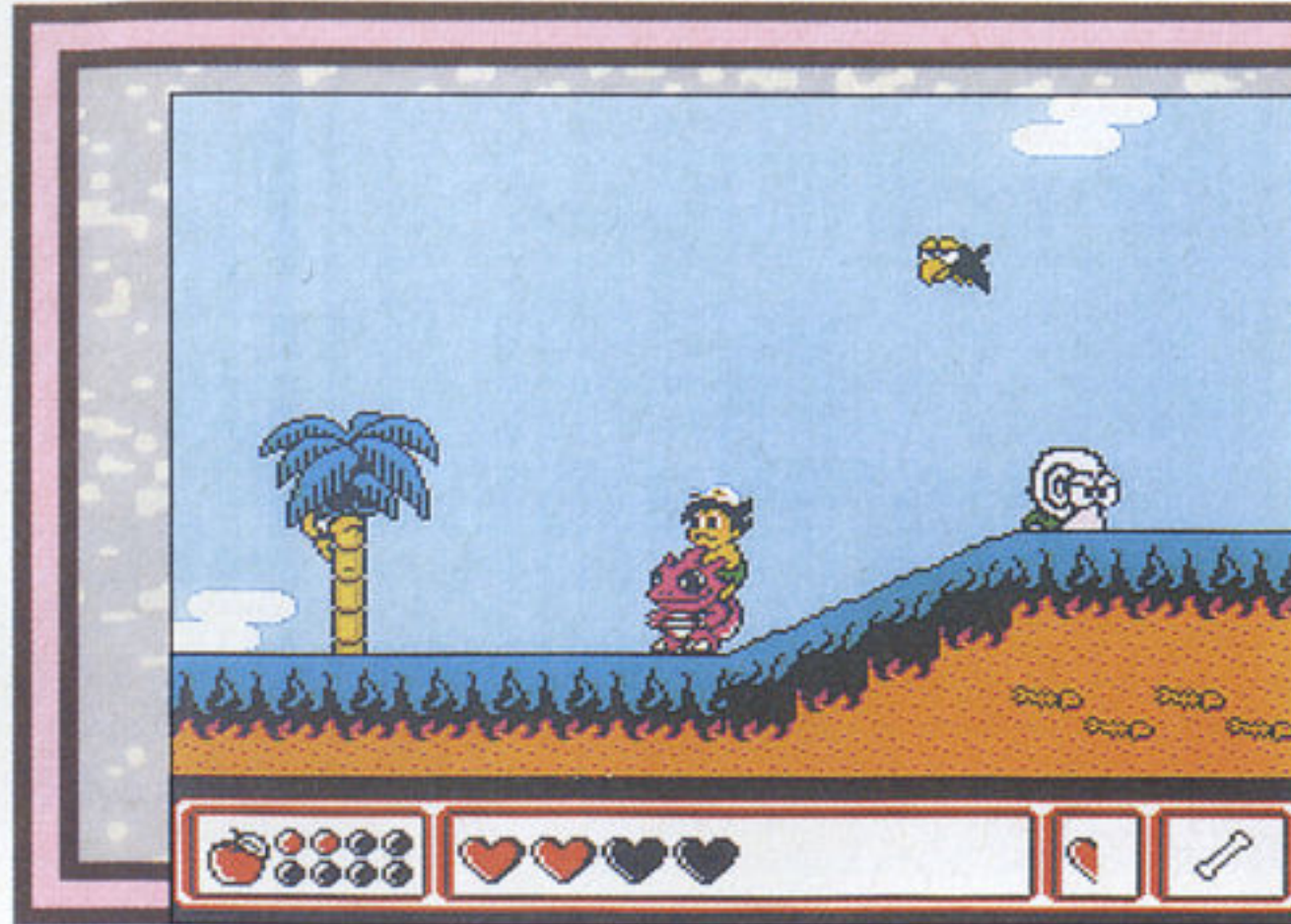
あさくさ 原人



高橋名人の冒険島4

高橋名人4度目のカムバックだ。今度もアクションのステージはやっぱり冒険島。さらわれた恐竜を助け出すために、野生のパワーで突撃だ！

COMING SOON



ファミコン	RPG	カートリッジ
	ハドソン	6月24日発売 5800円

高橋名人 またも島のために立ち上がるの巻

高橋名人が住む平和な島に、ある日大事件発生！ 怪しい影が動物たちを洗脳し、おまけに恐竜をさらってってしまったのだ。

こうして名人の冒険はスタート。敵にまわってしまった動物たちを撃退しながら、恐竜を助け出そう。助け出した恐竜は仲間になっていっしょに戦ってくれるぞ。さあ、島に平和をとりもどそう！

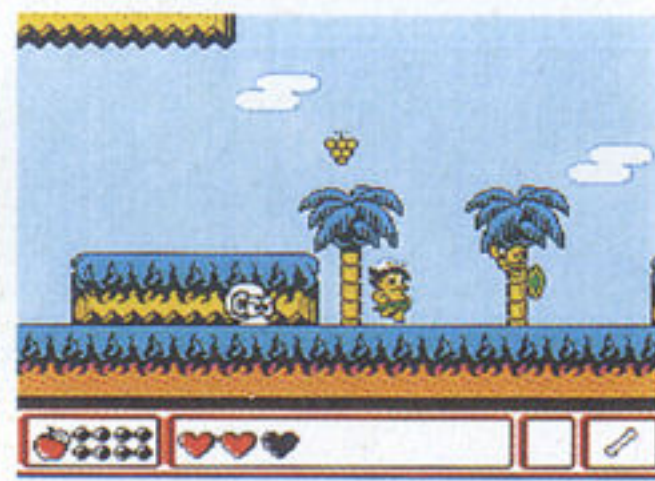


敵は魔神なのだ



火炎魔神

◆コイツは2面のボスで、体をふたつに分割させるなど、多彩な攻撃をしてくる。



◆帽子とパンツだけで元気いっぱいなの名人なのだ。

ジュラシックなお仲間たちだ

助け出した恐竜たちは、それぞれ特殊な能力を持っているぞ。さきのステージに行くほど、こいつらの協力なしでは苦しいエリアが増えてくる。攻撃に、移動に、恐竜たちの能力をうまく使いこなすべし。

<p>炎</p> <p>赤チラノ</p> <p>◆赤チラノの武器が火炎攻撃だ。熔岩にはふれてもダメージを受けないぞ。</p>	<p>空</p> <p>プテラ</p> <p>◆唯一海に潜れるノツシー。ふつうの攻撃の2倍の威力がある骨で攻撃する。</p>	<p>氷</p> <p>青チラノ</p> <p>◆氷の上でもスイスイの青チラノは、シッポで攻撃する。ピシッとキクのだ。</p>	<p>陸</p> <p>トリケ</p> <p>◆トリケは回転して体当たり攻撃だ。移動しながら攻撃できるのがナイスだぞ。</p>
---	---	--	--

自然はキビシイのだ 冒険島ステージガイド

舞台となるアドベンチャー・アイランドは、全部で6つのステージに分かれているぞ。このステージごとに1匹ずつ、仲間となる恐竜が捕らえられているのだ。解放した恐竜は冒険に連れていくことができるぞ。地形に合わせて上手に選び、いろいろな武器も使いこなして、がんばって戦い抜こう。

熔岩うず巻くステージ2



◆ステージ2は火山平野。熔岩は流れるし火山弾は飛ぶし、なかなかハードだぞ。

イベントも山盛り

イベントステージをクリアすれば、パワーアップしたりアイテムを獲得したりできる。フルーツを集めておけば、クリアがラクになるぞ。



◆もぐらたたきた。ハンマーがないと挑戦できないぞ。

◆的当てには水鉄砲が必要。テクニクがいるのだ。

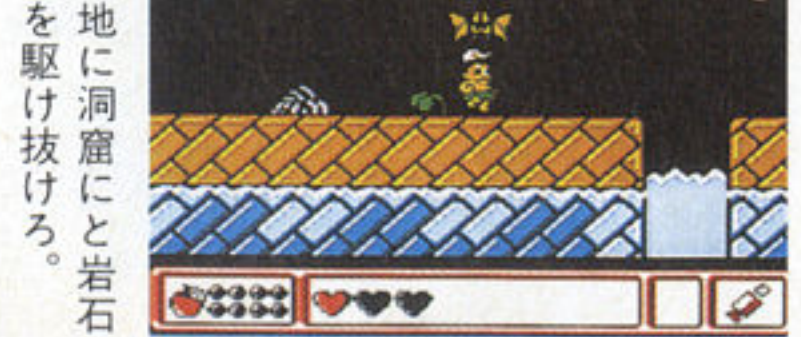
ツライときはお家へ帰ろう

家へ帰って眠ると、パスワードをもらうことができる。パスワードをメモっておけば、いったんプレーを中断しても続きが遊べるよ。



◆パスワードを取り忘れてしまうとすべてがパーに!!

ステージ1は岩石の平野



◆平地に洞窟にと岩石世界を駆け抜ける。

氷河の世界だステージ3



◆凍らされた湖の上で名人の戦いは続く…



コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説～ —突入編—伝説へのプレリュード

『コズミック・ファンタジー』シリーズの、第1部完結編。ビデオアニメーションや、コミック本も出ているほどの人気なのに。グスン……悲しいな。

PCエンジン

RPG

スーパーCD-ROM²

日本テレネット 発売中 7600円

COMING SOON

コズミックファンタジーの 第4弾の登場だ

「4」はこんな感じだぞ

あの人気シリーズ『コズミック・ファンタジー』の第1部完結編が、登場だ。久しぶりとなった今回の作品は、この『突入編』と『激闘編』のCD2枚組に分かれているぞ。なお、『激闘編』のほうは残念ながら発売日未定。それにしても2枚組だなんて、1作目からのファンだっぴり人にはたまらないよね。戦闘システムには多少の変更があって、従来のようなターン制で

はなく、すばやさや行動力が反映される戦闘になったのだ。これで、レベルが上がれば上がるほど、敵に反撃のすきも与えないほどの攻撃が可能になったのだ。

「3」は、こんな感じ。うっ、懐かしいなあ。



ゲームの最初は、何とアドベンチャーモードになっているのだ。

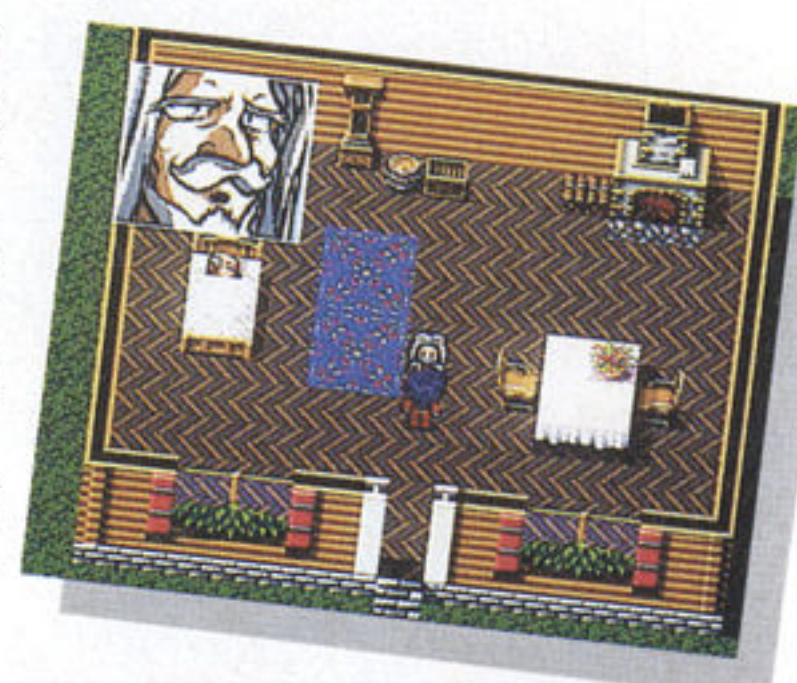


ユウは、数々のイベントをこなさなければいけないのだ。勇者の宿命か？



戦闘は従来のようなターン制ではなく、リアルタイムで展開されるぞ。

メッセージウィンドウがないときは、肉声で話している。



登場キャラクターを 紹介しちゃおうのだ

コズミックハンターの面々はとても個性的で、第1作目からの固定ファンを得るほどの人気ぶり。そんなユウを始めとしたキャラクターたちも、4作目ともなるとずいぶん大人っぽくなってきたよね。宇宙の平和のために戦うコズミックハンターをやっていると、やっぱりたくましくなってくるのかな。いままでの作品と、どう変わったか見比べてみるのもいいかもしれないね。



ユウ

銀河系にその名を轟かせている腕利きのコズミックハンター。今回の『突入編』の主役だ。



サヤ

強力な魔法を操るユウの心強いパートナー。ユウとの仲が気になるころだよ。



バン

『2』の主人公だった彼は、『激闘編』の主人公でもあるのだ。



リム

バンに想いを寄せる、バンのパートナー。じゃじゃ馬娘健在!!

ニヤン

シャム星生まれの商人。正義のために戦うが、お金儲けも忘れない。



トキダ長官

ユウの伯父であり、若き日から宇宙の平和を守っていた現最高指令官。

ライア

トキダ長官の秘書で、ユウのコズミックハンター養成所時代の教官なのだ。



もんも

ももんがを型どった生体メカ。オフロードバイクへの変形が可能。



ベステラン

技術開発部の主任。ユウの愛機アルジャーノン号の設計開発者でもある。

オープニングは 何とアドベンチャーなのだ

本編のRPGに入るまえにあるのが、デジタルコミック的なコマンド形式のアドベンチャーモード。アドベンチャーモードは、ユウたちの日常的生活から始まり、やがて仕事の依頼がくるというところまでカバーしてあるぞ。

その依頼とは、誘拐されてしまった惑星カザールのサリア姫を救出することだ。姫の弟のミラン王子の王位継承の戴冠式も目前に控えており、それに反対する者たちの犯行かもしれないのだが……。やがてこの事件は、全銀河を震撼させる大事件へ発展するのだった。



ベラステン・デオフィー CSCのメカニック開発部門の総責任者だ。

◆プールで遊んでいるユウに呼び出しがかかってしまう。休息は許されないの？



◆サヤの機嫌を損ねてしまうのだ。トホホ……

サヤはずっかりむくってしまった……トホホ 無理もないよな……



ムフフ♥なシーンや



◆◆プレイヤーへのサービスも充実しているぞ。ムフフ♥

目指すは

◆つけきよく、サヤといっしょに行くことに。



惑星 カザール

またしてもユウが 大活躍するぞ

惑星カザールにたどり着いて、さっそくお城へ向かおうとするユウ。でも、観光旅行者の女性と出会ってしまったために、思いがけず回り道をするハメに……。

彼女の名は、モンドール夫人。カザールにツアー旅行で来てい



◆うかつにキノコを食べたら、猿になっちゃった。

妖精 『あら、あなたキノコを食べたのね!』

て、ほかの人とはぐれてしまったとのこと。そこで、たまたま知り合ったユウが同行をするハメになってしまうのだ。まあ、人助けがコズミックハンターの仕事だからしょうがないか……。正義の味方ってつらい職業なんですよ。



◆仲間が揃うと、いよいよゲームも後半に突入するぞ。



◆えっ、この町のどこが変なの。もー、早く行きたいのに。

◆物資収集にはげむユウ。モンドールさん、ありがとう。

モンドール夫人 『あなた、この村何回も来たよ。もう少し調べて行かないかい?』

いろいろな事件を解決せよ!!



◆町の全員が変な生物になっていたのだ……。



◆コイツが原因だったのだ。えーい、やっつけちゃえ!! 悪いことは、するな!!



◆何と、モンドール夫人がさらわれてしまうのだ。



◆犯人は、最近カザールを騒がせている人さらいだったのだ。ゆ、許せん!!



◆ガザールの城下町に来ると、仲間になってくれる3人がいるのだ。依頼主からの紹介なので、信用してオーケーだぞ。やっぱり、仲間ってというのは頼もしいね。

3人の仲間が パーティーに加わるぞ



ザ・プロ野球SUPER'94



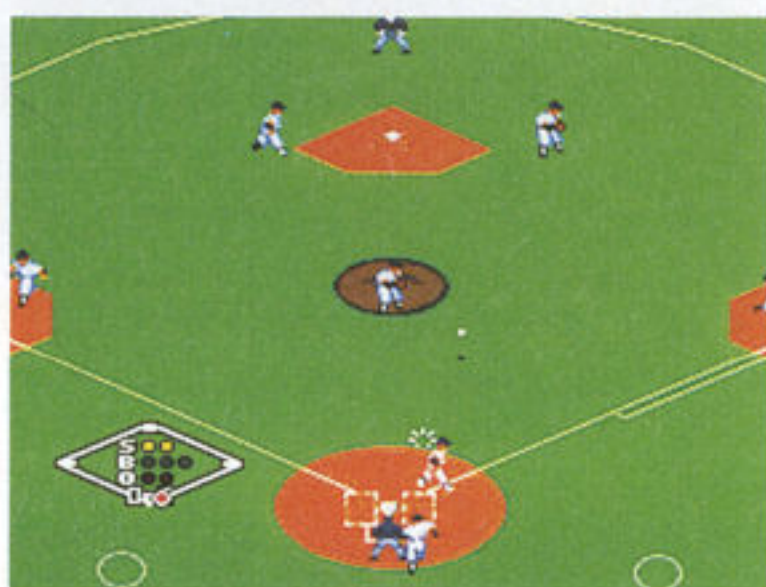
どうしてもランナーを出したいときは、足が速い選手を代打に出してバントヒットを狙おう。ライン際に転がすと高い確率でセーフになるぞ。

PCエンジン スポーツ CD-ROM専用
インテック 6月17日発売 7200円



君の手で、チャンピオンフラッグをつかみとれ!!

全チーム合わせて300人もの選手がすべて実名で登場する『ザ・プロ野球SUPER'94』。題名に'94とあるように、今年の選手データを再現しているぞ。もちろん、ジャイアンツには落合、ペイスターズには駒田、ダイエーホークスには秋山が登場するぞ。ゲームのモードは、練習試合のエキジビション、対戦プレーのVS、セ、パ12球団のなかから1球団を選び130試合の公式戦を戦い抜くペナントレース(セーブ可能)、ホームランコンテストの4つが選べるのだ。



バックネット方向から斜めに見おろすオーソドックスなスタイルだ。



まずはホームランコンテストで打撃練習しよう。

熱闘! ペナントレース

ペナントレースでは、130試合を戦い抜いてリーグ優勝し、日本シリーズで日本一になるのが目的だ。ペナントレースは、実際に行なわれている公式戦と同じスケジュールで催されているぞ。対戦相手が変わる前日の移動日には、特定の

選手を練習させて能力を高めることができるのだ。重要な要素は投手ならば制球力、打者ならば打力(打率に大きく関係)。だれかひとりを中心して鍛えるよりも、スターティングメンバーを固定して平均的に底上げしたほうが有効だ。

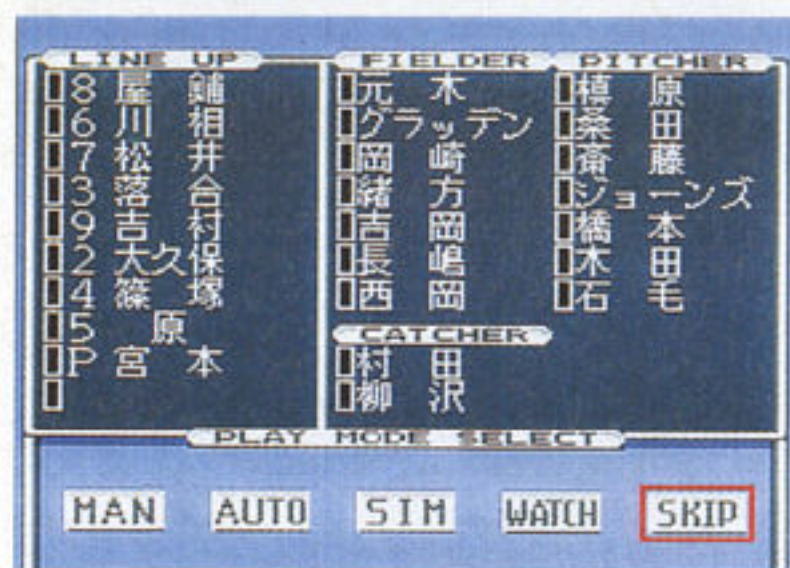


つとりにあえずジャイアンツを選んでみました。



打順を組み替えて最適な打線を造り上げよう。

プレーヤーと監督、どっちを選ぶ!?



スターティングメンバーを選出したあと、プレーモードを選択するのだ。

このゲームには、5つのプレーモードが用意されているぞ。プレーヤーが選手となり操作するMAN、守備が自動になるAUTO、プレーヤーは監督となり指揮をするSIM、観戦モードのWATCH、試合結果のみ表示するSKIP、ってな具合。プレーヤーと監督、どっちを選ぶ!?

全員実名で登場!! 近影もあります!!

登場選手すべてに実名を使っているうえに、そのひとりひとりに似顔絵が登録されているのだ。似顔絵は激似で必見。これは、打撃に登場するときや選手の交代の際など、選手を指名する場合には必ず見ることができるのだ。これで選手への思い入れがより強くなって、親近感もだんだんわいてくるんじゃないかな!?



プレーするか



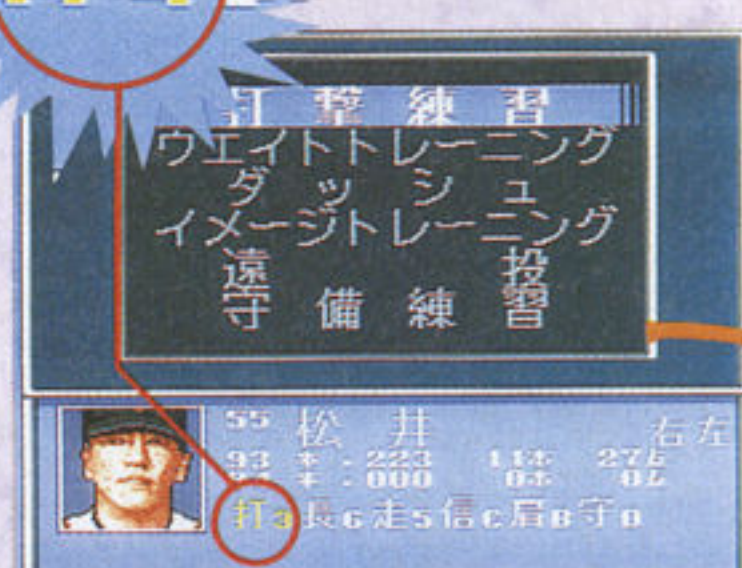
もちろん自分でプレーヤーを操作してもオーケー。でも、コンピューターはなかなか手強いぞ。

スキップするか



130試合もあると、すべての試合をプレーしてはられない。スキップモードでどんどん進めてしまおう。

打力アップ!



移動日には、ひとりの選手をトレーニングさせて、能力値を上げられるぞ。まずは投手から鍛えるのが吉。

127試合目で



ヤクルト優勝!

KO世紀 ビースト三獣士 ガイア復活 完結編



行け、ロボット兵ども！ やつらをギョッタンギョッタンにしてしまえ！

全体的にコミカルタッチのこの作品だけど、自然と機械文明の共存が可能か、ということをもとに考えさせられるような部分もある。切実な問題だ。

PCエンジン RPG スーパーCD-ROM²専用
パック・イン・ビデオ 6月17日発売 8800円



ファン感涙のRPGだ!!

オリジナルビデオアニメとして発売されて大ヒットした『KO世紀 ビースト三獣士』が、RPGになってPCエンジンに登場。パソコンからの移植だが、移植に当たってフィールドマップが変更され、ビジュアルシーンが大幅に強化された。声優陣は、すべてアニメと同じ超豪華メンバーだ。パソコン版をプレーした人でも、新鮮な気持ちで楽しめることウケアイだぞ。



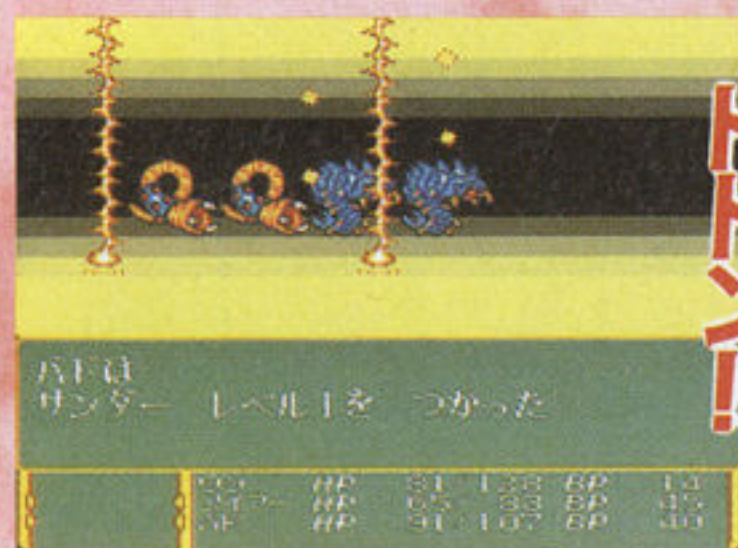
◆戦闘シーンはオーソドックスなタイプ。

◆コミカルな会話も魅力のひとつだよ。

戦闘シーンに注目せよ!!

戦闘シーンには特徴がふたつある。ひとつは、攻撃がスピーディーなアニメーションで展開するという。もうひとつは、主人公たちのビースト化(変身)だ。

ビースト化すると一時的に攻撃力がアップするが、少量のヒットポイントを消費してしまうのだ。多少の戦略が必要になるぞ。



ドドン!!

ビースト化



◆ちゃんとしたグラフィックも変化するぞ。

◆アニメーション処理があっても、戦闘はテンポよくスピーディーに進む。

進め! 三獣士

キャラクターゲームの魅力とは、原作に登場したキャラクターたちを自分の手で操作できること。いまさら当たり前だけど、やっぱりこれに尽きるんだよね。個性的な主人公たち、キミの思い入れのあるキャラクターは誰かな?



◆陽気な性格の主人公。ビースト化で虎に変身。

バド



◆軽い性格のビースト化して鳥のような姿に。

メイ・マー



◆マーメイド族出身で、人魚にビースト化する。

サクッと紹介!! 物語の導入部を

この世界は、ヒューマンとビーストというふたつの種族が存在している。あるとき、ヒューマンは世界のどこかに眠るといふ大いなる力「ガイア」を求め、ビーストに対し侵略を開始した。ワンの住む村も襲撃を受け、ワンは捕らえられてしまう。そして牢に入れら



◆牢を抜け出し、追っ手を振り切って敵の基地を脱出!! ジン(ロボット)に乗り込め。

◆あえなくジンは墜落。謎の人物たちに介抱される。

れたワンは、そのなかでバドやメイたちと出会う。彼らこそ、運命をともにして戦うことになる仲間であった……。ヒューマンたちは、「ガイア」を利用して恐ろしい野望を実現させようとしているのだ。これを阻止できるのはビースト三獣士、キミたちしかいない!!

ゲゲッ!!



◆なんと、振り切ったはずのヤツらがここまで追ってきた!! どうなる!?

冒険の終わりには何が待っている!?



ロードモナーク ~とことん戦闘伝説~

このゲームのストーリーモードは、キャラクターたちの会話のやりとりがすげえ楽しいのだ。見ていっただけで、思わずふきだしてしまうぞ。

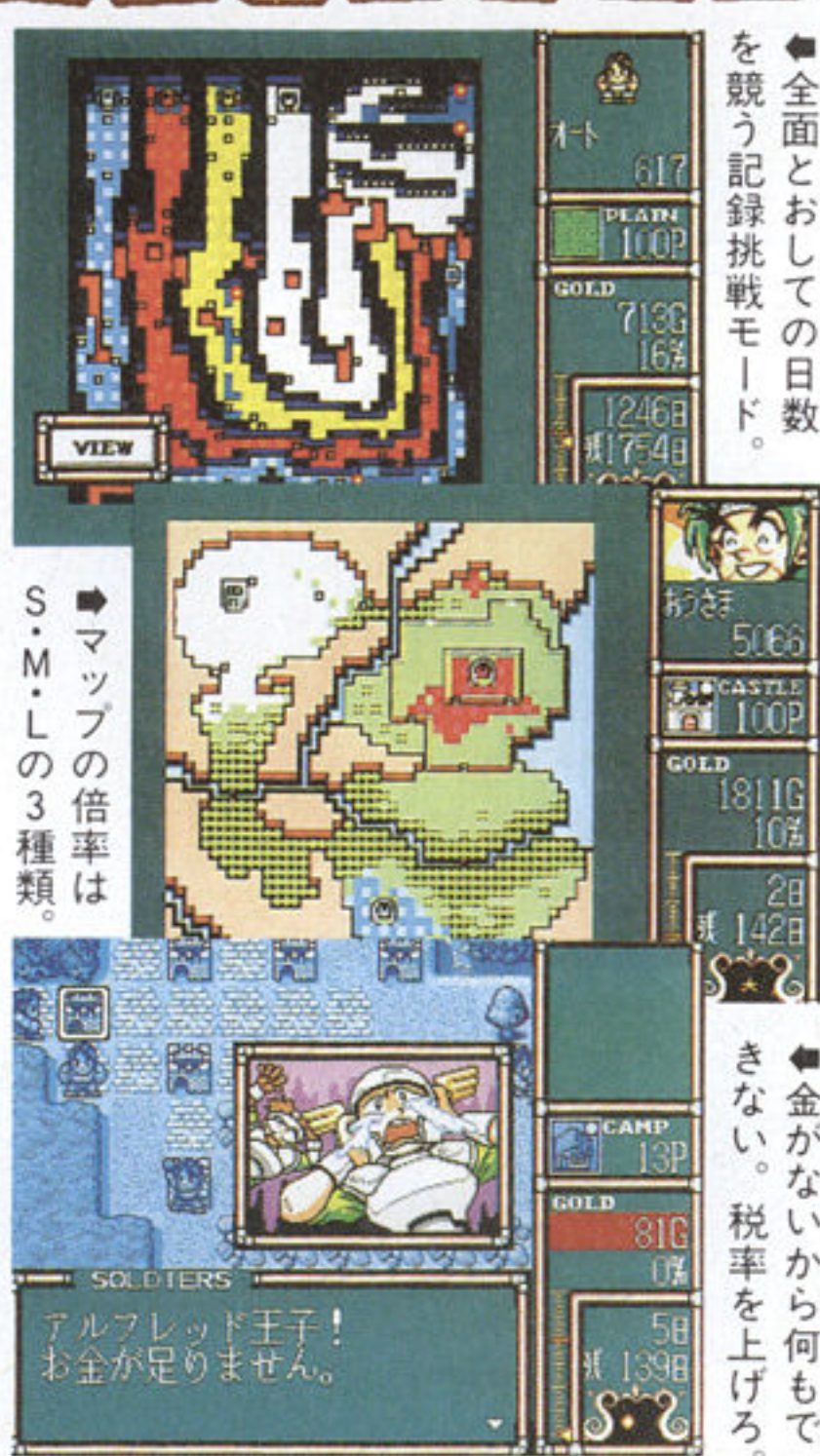
COMING SOON

MPD シミュレーション バックアップカートリッジ
メガドライブ セガ 6月24日発売 8800円 16メガ

やんちゃな王子がとことん戦う

パソコンでヒットした、リアルタイムで進行するシミュレーションゲーム、『ロードモナーク』と『アドバンスロードモナーク』。そのふたつに、パソコン版にはないストーリーモードが追加されて、メガドライブに登場したぞ。

プレイヤーは王様となり、兵隊たちにいろいろな命令を与えてステージ上の敵を全滅させるのだ。作戦をうまくたてて戦おうぜ!



マップの倍率はS・M・Lの3種類

◆全面とおしての日数を競う記録挑戦モード。

◆金がないから何もできない。税率を上げろ。

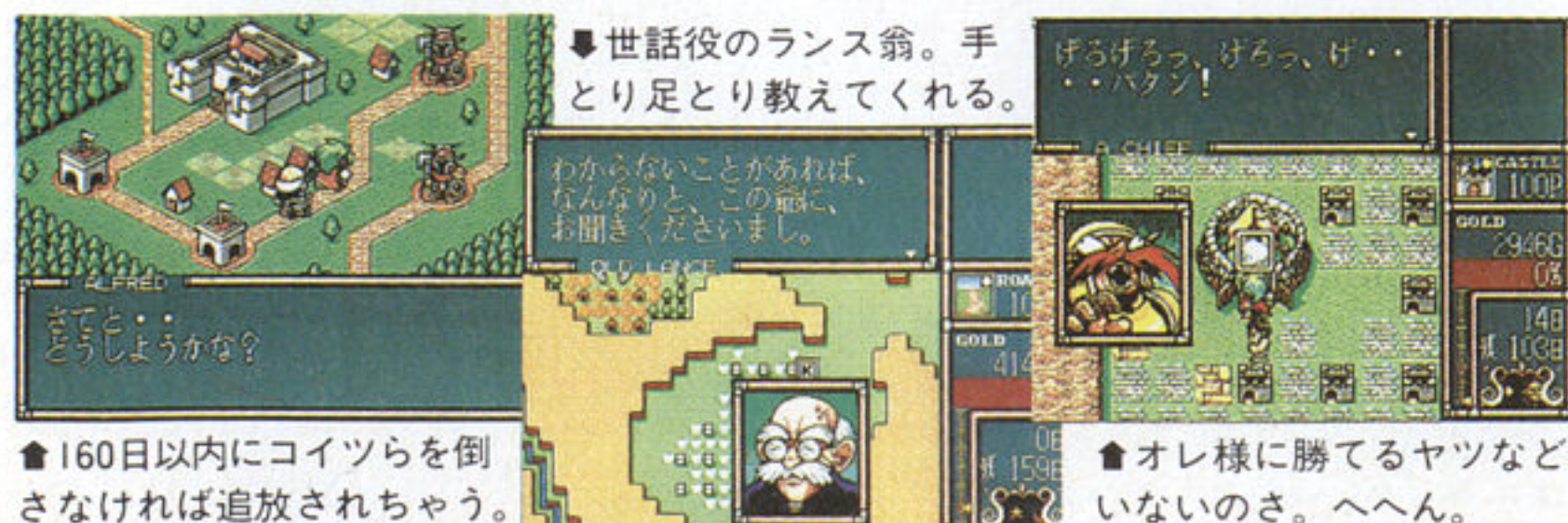
◆領地をひろげ、どんどん勢力をつけていこう。

楽しさいっぱいストーリーモード

おれは一人前

モナーク王国には、王子は16歳までに山賊どもをたおし、王者としての力の証を立てねばならないというしきたりがある。そのため、16歳の

誕生日を間近に控えたアルフレッド王子は、王様に呼び出され、討伐に出るのだった。はたして、無事に証を立てることが出来るのだろうか。



◆世話役のランス翁。手とり足とり教えてくれる。

◆オレ様に勝てるヤツなどいないのさ。へへん。

◆160日以内にコイツらを倒さなければ追放されちゃう。

働け!働け!兵隊ども!

兵隊たちは働き者。あるときは敵軍と戦い、あるときは柵を壊し、またあるときは家を作る。といった具合

に12種類ある命令を受け、そしてこなす。この忠実な兵隊たちを、手足のごとく操れば恐いものなしだぜ。



戦った

作った

ふさいだ

壊した

わがまま姫の大難題

ある日、隣のマルチカ国からお見合いの申し込みが来た。さっそく、マルチカ国に向かうアルフレッド王子とランス翁だったが、行く手に

はルピア姫の3つの腕試しが待っていた。しかも、隣国のゲッシュ王子も参加しており、戦うハメに……。なんとしてでも姫を勝ち取るのだ!



◆お見合い相手のルピア姫。すげえカワイイぞ!

◆3つの腕試しは、どれからでも挑戦できるのだ。

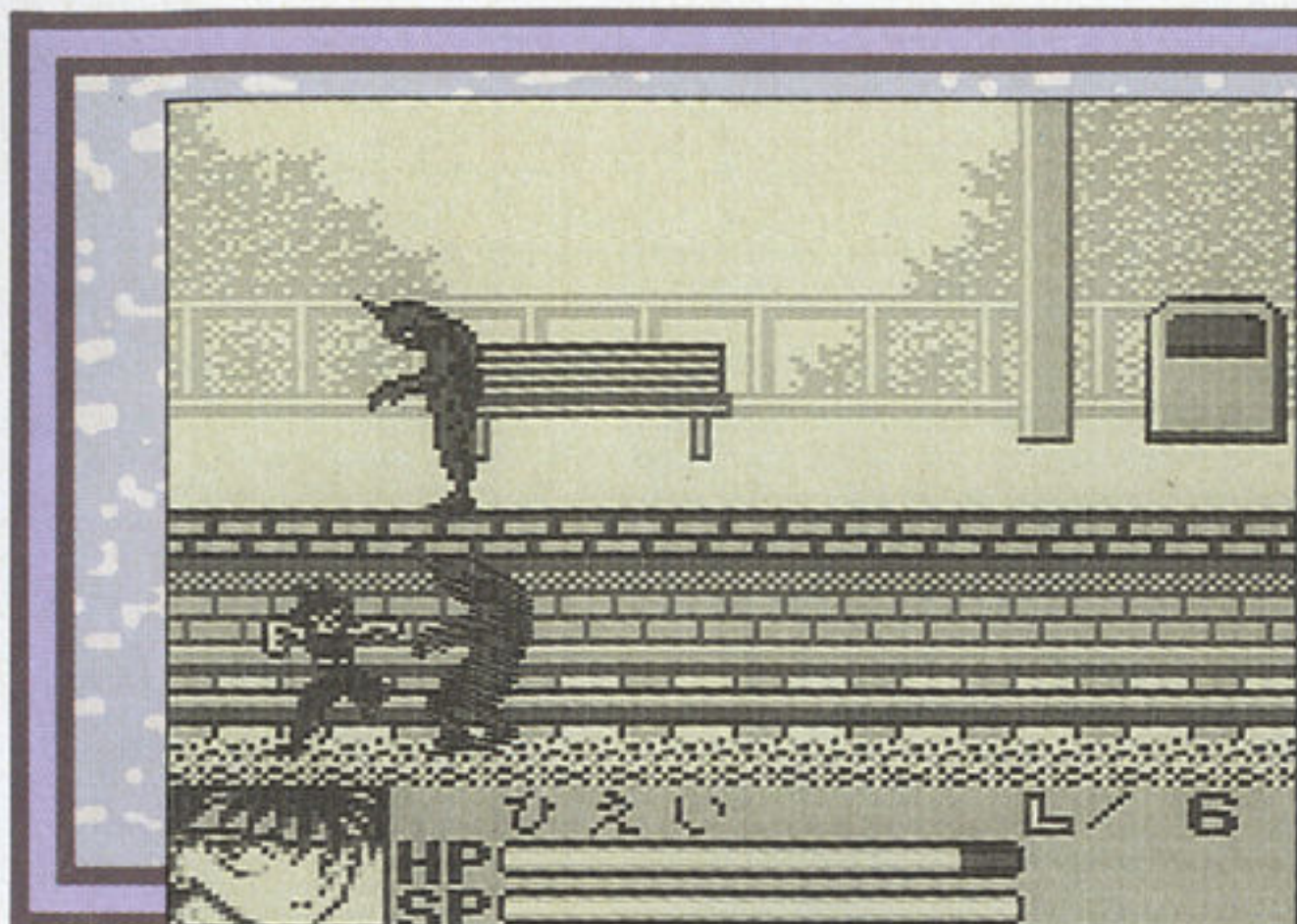


◆コイツがゲッシュ王子だ。こんなヤツに負けれねえぜ!

◆5万ゴールドを集める腕試し。お宝いだけ!

◆とりあえず勝たないと、気が抜けない。勝負はあと2回ある。

幽☆遊☆白書 第3弾～魔界の扉編～



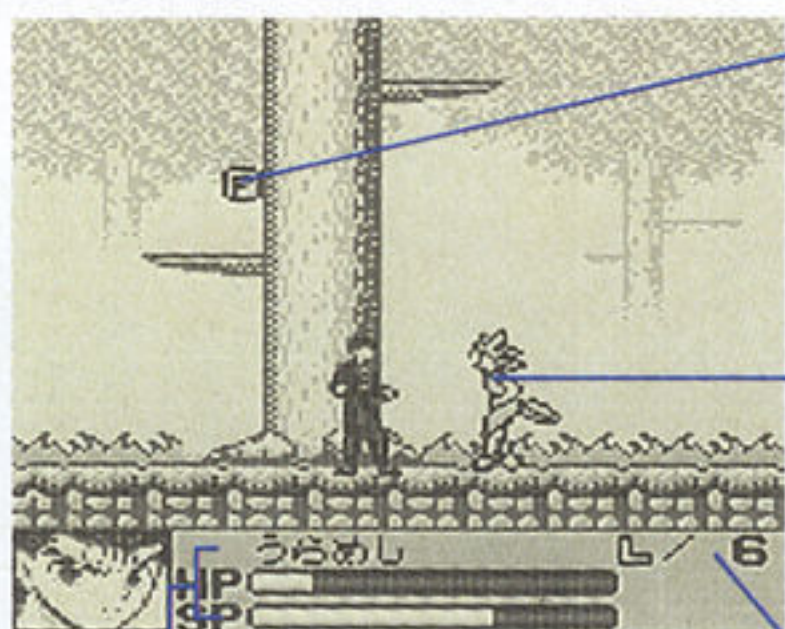
何者かが魔界と人間界をつなぐ扉を開き、この世をパニックに陥れようとしているのだ。きみは、幽助たちを操ってその野望を阻止できるか！

GB アクションRPG
ゲームボーイ トミー 発売中 3980円
カートリッジ 2メガ

COMING SOON

仙水の野望を打ち砕け！

今度の『幽☆遊☆白書』は、横スクロール型アクションRPGなのだ。簡単なボタン操作でパンチやキックといった基本攻撃から特殊攻撃まで、多彩な攻撃が楽しめる。また、戦闘によるレベルアップで体力や霊力がアップするだけでなく、能力や特殊攻撃が変化するので、きみは、最後に待ち受けている仙水をブチのめし、ヤツの野望を打ち砕くことができるか!!



●ステータス●

現在、自分がコントロールしているキャラクターの体力・霊力のゲージを表示。レベルアップで増加するぞ。

●アイテム●

体力・霊力を回復するアイテムは5種類ある。しかし、すべて即効性なのでストックすることはできない。

●敵●

各エリアごとの妖怪たちは、いろいろな特殊攻撃でいきなり幽助たちに襲いかかってくるぞ。気を付けろ！

●レベル●

レベルを上げるには、敵を倒し経験値を得て上げる方法とサブゲームでレベルアップする方法があるのだ。

パスワードはこまめにボスとの戦闘のまえなどには、必ずパスワードをメモしておこう。ただし、MAP画面でしかパスワードは見られない。



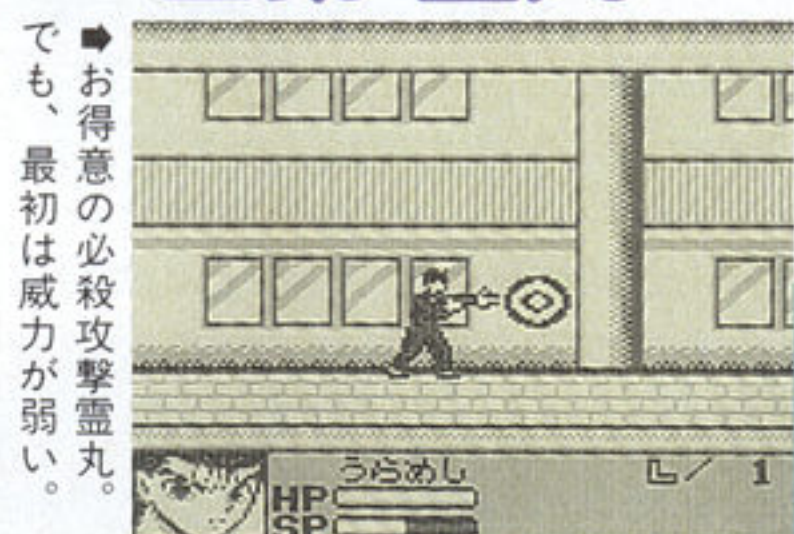
●ひと文字まちがえると、大変なことになる...

レベルアップで攻撃が変化する！

敵を倒し経験値を得るとレベルがアップする。レベルが上がると、体力と霊力が増えるだけでなく、各キャラクターのコンビネーション

ン攻撃や必殺攻撃などの能力が変化していくのだ。幽助たちをどんどんパワーアップさせ、最強の必殺攻撃を身につけろ!!

幽助:霊丸



●お得意の必殺攻撃霊丸。でも、最初は威力が弱い。

桑原:霊剣風車



●攻撃範囲がせまいので、速くの敵に手がだせない。

リアルタイムに仲間を使いわけろ！

幽助・桑原・蔵馬・飛影をその場の状況に応じて、入れ替えることができるぞ。体力や霊力が危ないときは、体力のある仲間と交代だ。



●そんなときは、体力のある仲間と入れ替えよう。よし、蔵馬と交代だ。

幽助ピンチ!



●トラップでダメージを受け、幽助の体力が...

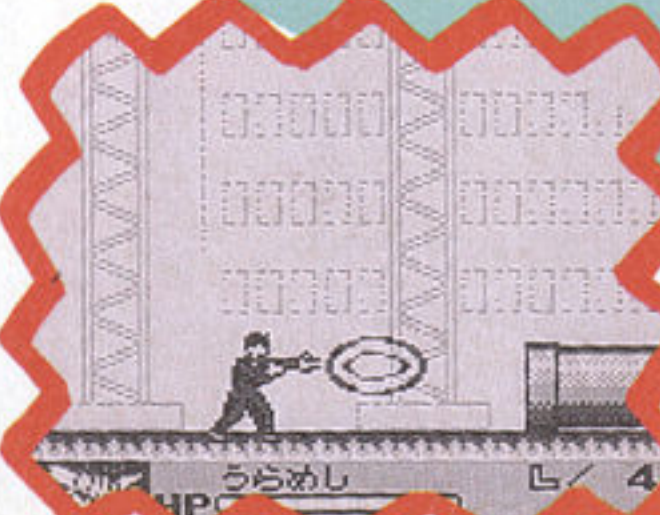
もうだいじょうぶ



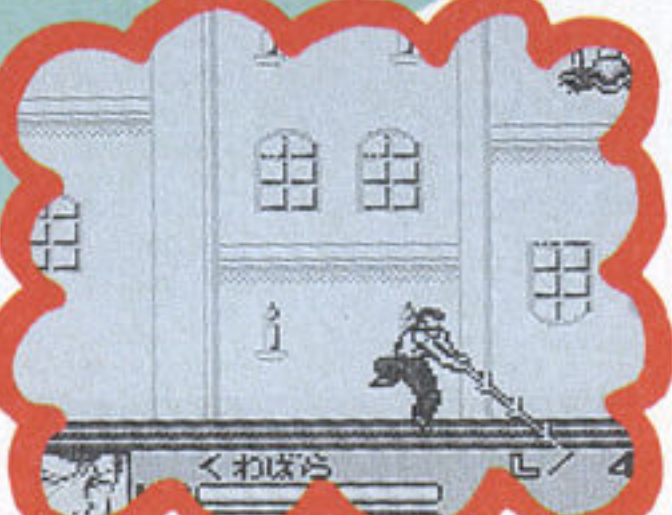
●これで、ひと安心。これから先は、蔵馬を動かして進んでいこう。

パワーアップ

●パワーアップして、大きくなった霊丸。痛そー。



●霊剣が長くなり、これで速くの敵も攻撃できるぞ。



サブゲームもあるんだぜ!

ゲームセンターなどに3種類のサブゲームが用意されているのだ。うまくクリアすると、仲間の4人全員がレベルアップするぞ。



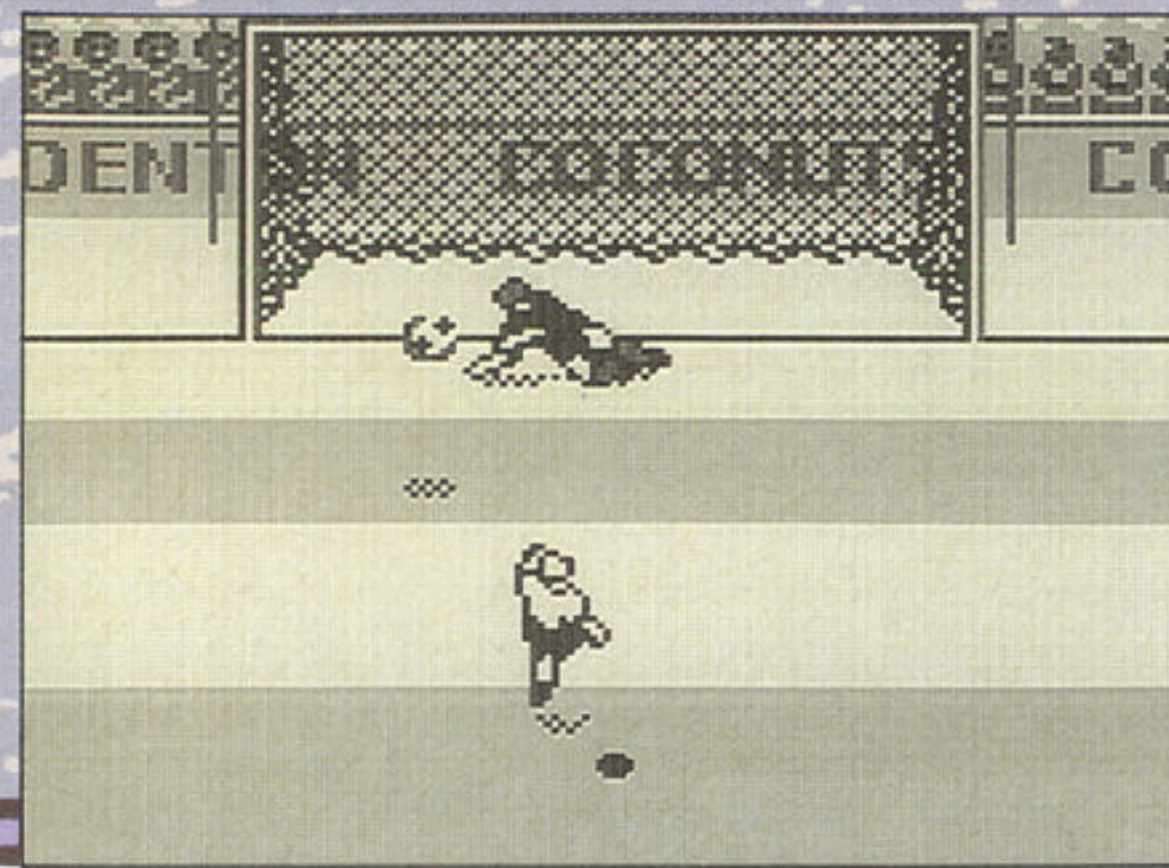
●時間内に、点減しているワクのなかに右側と同じ数字を入れる。



●スタートボタンを押したら、Bボタンを連射連射だ。

●じゃんけんに勝ったら、すかさずBボタンを押して相手をたたけ。

ワールドカップストライカー



日本がワールドカップ予選で敗退してから、何度太陽の昇降をかぞえただろう。きみは世界の強豪を相手に、夢のワールドカップに出場できるか？

GB ゲームボーイ スポーツ カートリッジ
ココナッツジャパン 6月17日発売 4500円 1メガ

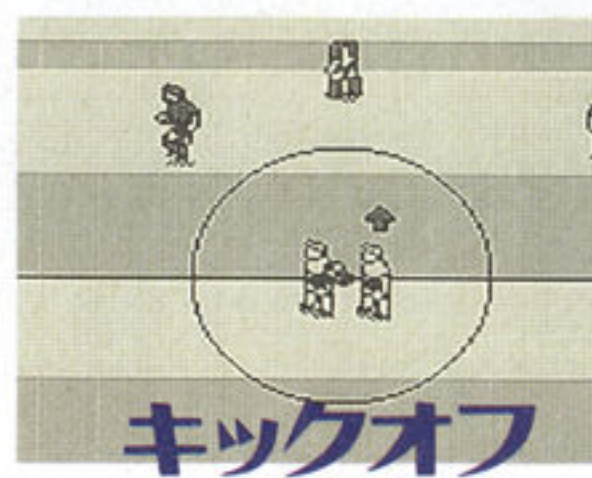
COMING SOON



小さくたってやりやできる。さあ、キックオフだ!



この『ワールドカップストライカー』は、1試合のみのプレモードと、トーナメント、リーグ、ワールドカップの3つからなるワールドカップモード、そしてPKのみをプレーするPKモード、の3つのモードで構成されている。またデータも細かく、モードによる制限もあるがオプションでいろいろ設定もできて、ひと味違ったものに仕上がっている。存分に楽しめ!



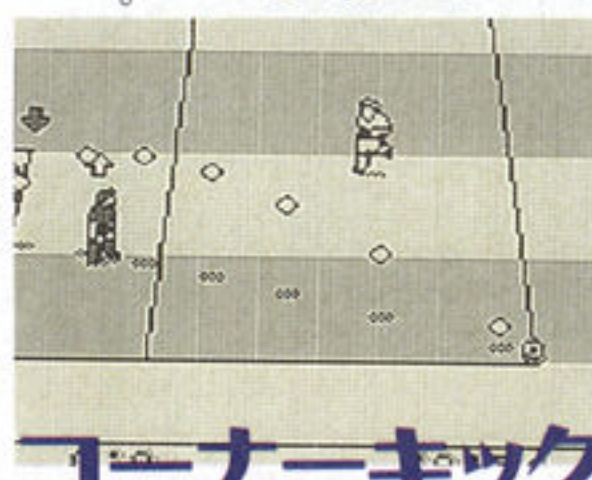
キックオフ

■いよいよ試合開始だ。気を引き締めていかないと負けちゃうぞ。ピビィ。



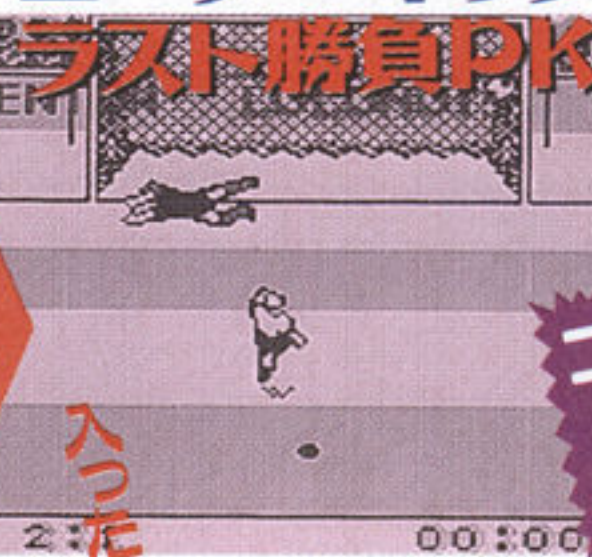
スローイン

■スローインはAボタンで落下位置が確認できる。うまく仲間にまわそう。



コーナーキック

■コーナーキックは得点をあげるチャンス。落ちて着いてセンターリングだ。



ラスト勝負PK

■とうとうPK戦だ。最後の力を出し、勝利へ……。



なんと同点!

■ピビィ。フルタイム。決着がつかずに、ついに試合は延長戦へ……。

さあ延長だあー

■いよいよ延長戦開始。相手チームも必死だ。得点は取れるのだろうか?

《キャラクターたちのナイスな動き》



オプションも充実

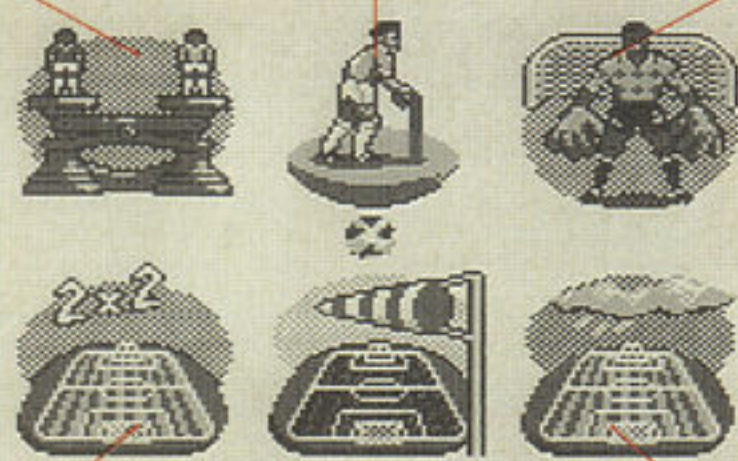
◆イコールスキル

プレイヤーのチームと、相手チームの強さを、同じにするオプション。プレモードのみで使用可。

ハーフまでの長さを2分〜7分のあいだで設定できるオプション。これはすべてのモードで使用可能だ。

◆タイム

スピードを2段階から選べるオプション。最初は遅いモードで特訓だ!



GAME SPEED

風力を、無〜強風の4つから選べるオプション。プレモードのみ使用可。

◆ウインドスピード

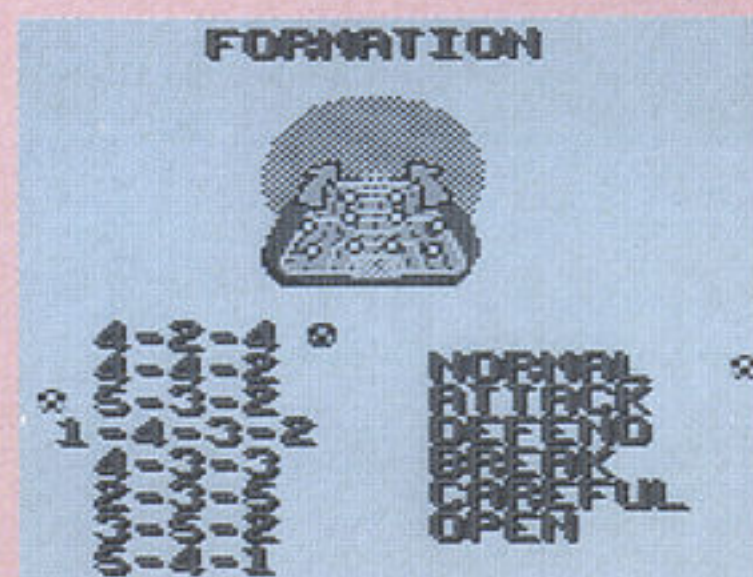
◆ゴールキーパー

ゴールキーパーの強さを設定するオプション。オプション画面でのキーパーの手の変化はこっけいだ。

天候によるグラウンドのコンディションを4段階に変化させるオプション。プレモードのみ使用可。

◆ウェザー

フォーメーションも細かい



フォーメーションは8種類。そのほかに作戦として、アタック・ディフェンスなど6つのなかから作戦が選べるようになっていて、監督気分も味わえるぞ。ちょっと得した気分?

キャラクター設定も細かい

キャラクターは足の速さ、ボールさばきなど9つのパラメーターで設定されていて、キャラクターひとりひとりの性格が強くてでている。でも画面でそれを見極めるのはむずい……。



プレイヤーのカード

1994年8月6日(SAT)、7日(SUN)

ゲームの殿堂

ファミ通Live'94
in CLUB CITTA 川崎

●●●この夏、週刊ファミコン通信がゲーム好きのみなさんに贈るビッグなプレゼント「ゲームの殿堂」 ●ゲームに関係するいろんな娯楽をギューッと詰め込んで、ひとつのイベントにしてみました ●会場は神奈川県川崎市にあるクラブチッタ川崎 ●日時は1994年8月6日(土)、7日(日)の2日間 ●6日、7日の両日ともに第1部と第2部のふたつに分かれており、それぞれ違う趣向が凝らされています

●●●第1部(11:00~) ●出展メーカーの新作ゲーム紹介コーナーを設置、発売まえの人気ソフトがいち早くプレーできます ●ステージ上でも各種イベントが盛りだくさん ●その1、人気ゲームデザイナーによるバトルトーク ●その2、素人さんのゲームミュージックコンテスト(審査員はすぎやまこういち氏と古代祐三氏) ●その3、ゲームカルトクイズ大会 ●その4、ゲーム大好き有名人によるゲーム大会 ●その5、ファミ通クロスレビュー Live Version ●……などを現在検討中 ●総合司会は渡辺浩武氏と宮内知美ちゃんのおふたり ●そして、会場内ではファミコンショップブルートのクラブチッタ川崎店が期間限定で臨時営業 ●なお、第1部は入場無料となっておりますが、当日会場内に入るには週刊ファミコン通信が発行する入場招待状が必要となりますのでご注意ください(招待状応募についての詳細は下をご覧ください) ●出展メーカーや出展ソフト、イベントに参加する有名人などは、来週以降随時発表していきます

●●●第2部(18:00~) ●ゲームミュージックバンドによるエキサイティングなライブ ●出演バンドはコナミ矩形波倶楽部(コナミ)、アルフライラ(カプコン) B-UNIV(セガ)、ZUNTATA(タイトー) ●ファミ通バンドや『FF』シリーズの植松伸夫氏も登場します ●チケットは各ブレイガイドにて近日発売予定(前売2000円、当日2500円)、詳細は追って発表いたします ●続報は来週号の72、73ページに掲載 ●乞うご期待!

第1部 入場招待状応募の方法

第1部は入場無料となっておりますが、会場内の混雑を避けるため入場招待状を発行致します。招待状をお持ちでないかたは、会場内に入ることができませんのでご注意ください。招待券をご希望のかたは住所、氏

名、年齢、電話番号を明記のうえ、右のあて先まで官製ハガキにてご応募ください。厳選な抽選のうえ、当選されたかたには追って招待状を送付いたします。なお、日時の指定はできませんのでご了承ください。

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー 週刊ファミコン通信編集部
「ゲームの殿堂招待状」係まで

※締切は7月17日到着分までとしますので、応募はお早めに

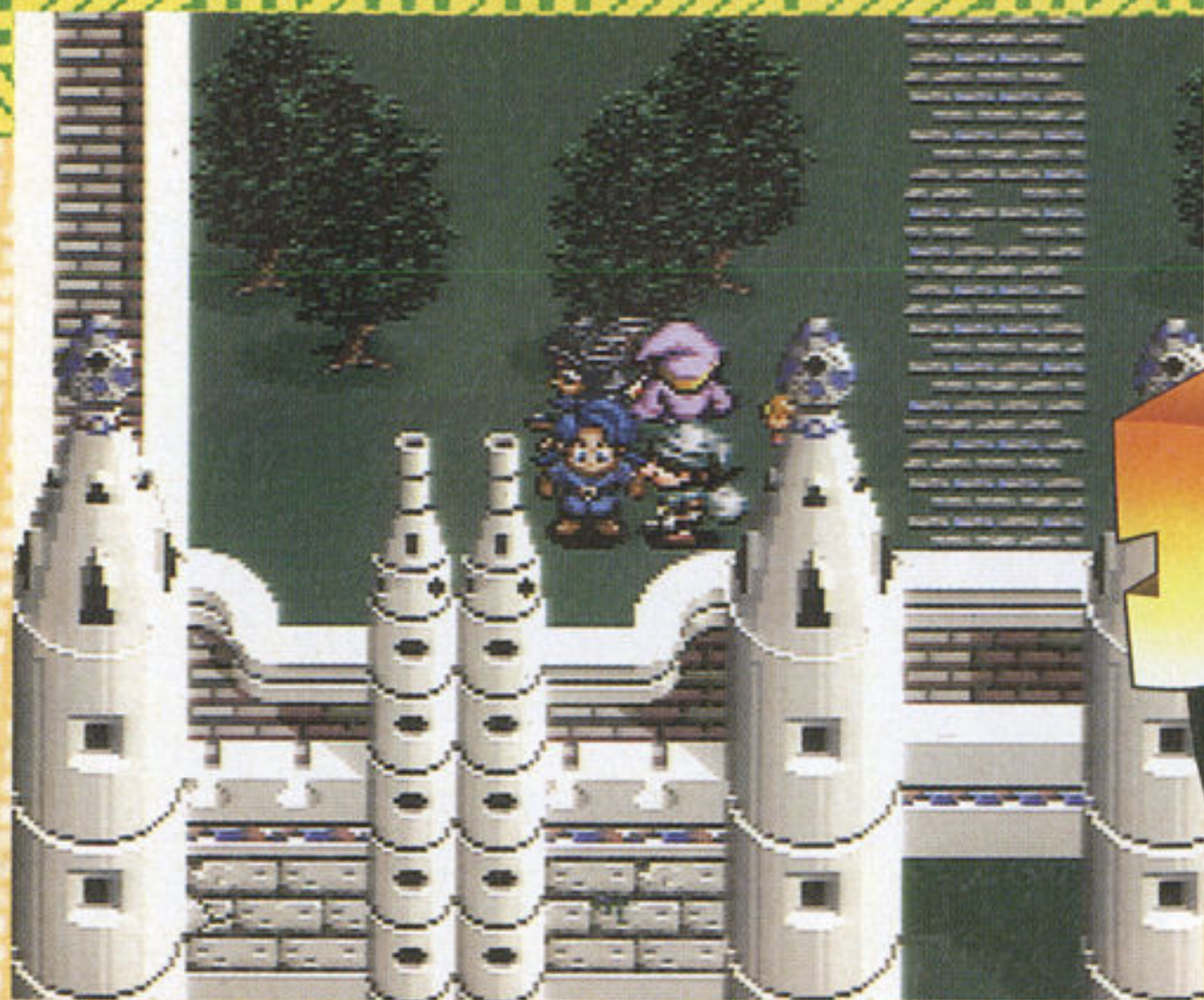
特報

ダウン・ザ・ワールド 勇者の条件

FALLING DOWN INTO
THE WORLD'S END

DOWN THE WORLD

MERVIL'S AMBITION



主人公ガオは彼なりの考えを持って行動する。勇者であるキミは、彼にアドバイスを与える役目。よきアドバイスの基礎知識は、ここにあるぞ。

SF
スーパーファミコン

RPG

バックアップ
カートリッジ

アスキー 9月下旬発売予定 9800円

16メガ



魔法についても
知ってください

ヘックス移動で展開していくバトルシーンでは、敵モンスターに隣接したヘックスまで移動しない限り、打撃系の攻撃はできない。敵陣に飛び込む危険を犯すわけだ。弓や槍といった間接攻撃ができる

武器も登場しないから、唯一の遠隔攻撃手段が、呪文。離れたヘックスからボスを狙える攻撃呪文を使いこなせば、一気に展開を有利にできるぞ。まずは個性的な呪文の基本システムを覚えておこうね。

呪文にはレベルがあるんです

呪文を使えるのは、老魔術師バラートや魔術師見習いヨシュアなど、魔術の心得のあるキャラ。彼らは、つぎの世界にダウン・ザ・ワールドすると、つぎつぎと新しい呪文を修得

していくぞ。また、呪文には1から3までのレベルが設定されており、修得したばかりの呪文はレベル1。戦闘で経験値を獲得すれば、同じ魔法でもより大きな効果を生むのだ。

消費マジックポイントや有効範囲は、レベルが上がっても変わることはないのだ。



レベル3の呪文は、レベル1のものより破壊力大絶大。

効果範囲もあるんです

回復呪文は、バトル中ならどんなに遠くにいるキャラでもかけられる。しかし、攻撃呪文には効果範囲の限定されているものがあるぞ。一直線上に炎や氷の球を投げるタイプや3×3マス内に爆発を起こすタイプなど、呪文の種類によって範囲もさまざま。また、この効果範囲は敵味方関係なく有効。効果範囲内の味方のキャラもダメージを受けちゃうってわけだ。要注意。



4方向のうち、矢印が向いている1方向に呪文が飛んでいくぞ。



3×3マスのカーソルを動かして攻撃範囲を決める。枠内の敵を一掃だ。

グラフィックはこんなにバデ

集中的な竜巻を発生させる呪文。これは、まっすぐに進んでいくタイプの呪文なので、一直線上に並んでいるキャラクターにダメージを与える。



モンスターの1グループに対して巨大な氷の爆発を起こし、ダメージを与える呪文。3×3ヘックス内にあるキャラクターすべてを巻き込むぞ。

バトルフィールド全体を覆いつくす巨大な津波を発生させ、全モンスターにダメージを与える呪文。でも、その場にいる味方全員ダメージを受けちゃうのだ。





風の国と火の国は ふたつでひとつだ



風の国

いつも風が吹いている緑多き国ウィンダモスと、ゴツゴツした岩に囲まれ花一輪咲かない荒涼とした国、ガリンキア。正反対に見えるふたつの国は、しかし、離れられない宿命を背負う。じつは風の国の王テオシスと火の国を司るガダールは、血を分けた兄弟なのだ。

将軍チャン

かつて火の国が風の国に攻め入ったとき、自分の命と引きかえに火の国の王ガダールを永久に封印したのが、赤い血の騎士である彼。伝説の勇者に会うため、彼の霊はいまもさまよっている。



火の国



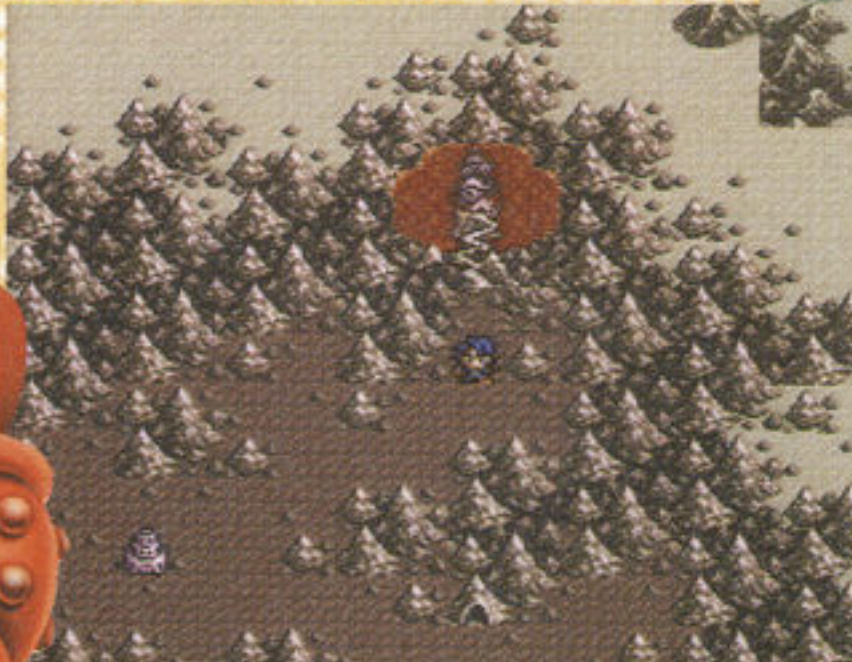
風車がくるくる

▶ 巨大な風車が印象的な風の国ウィンダモスの町。城の周辺は、緑豊かな場所だ。



大岩がごろごろ

▶ いっぽうこちらは火の国ガリンキア。風の国とは似ても似つかない殺伐とした大地が続く。



▶ 火の国に棲息しているノブリン族。でも、おバカさんなの。



「道にまよったノブリン」



▶ どうも風の国ウィンダモスの人は非協力的なのだ。こまったねえ。

雪に閉ざされていた花の国フラワランドリアに春をとりもどしたガオ御一行様。いざ、つぎの国にゴー！ あれ、見なれない兵士が近づいてくるぞ。君たちは誰？
え、どこに連れていくんだよ！
突然現われた兵士たちに連行されてきたのは、風の国ウィンダモスの城。ガオたちの眼前に現われた王テオシスは、花の国でガオたちがとった行動がお気に召さず、御立腹のようす。でも、いいことしてきたはずなんだけどなあ……。

ガチャ



花の国からガオたちと行動をとる若き戦士、ガチャ。この国でも、彼の剣なくしてはパーティーに勝利はない。



▶ モノトーンの鎧に身を固めたキャラがガチャだ。このワールドの終盤、ガチャはとても重要な役割を果たすことになる。

将軍チャンに永久に封印されたはずの、火の国を司るガダール。しかし、花の国で灯された願いの火が彼の眠りを覚ます。不気味な胎動が始まったのだ。

ガダール



キャッチ・ザ・ハート

TAITO



大逆無道

タイトー40周年記念ソフト

SPACE INVADERS The Original Game

復活のとたん飛ぶように売れたインベーダーが、
悪夢の売り切れからお店に戻ってきました。
絶賛発売中！
スーパーファミコン用ROMカセット
価格4,980円(税別)

サッカーは格闘技だ！
7種類の超必殺技を
駆使して、世界の
頂点を目指せ！



HAT TRICK HERO 2

ハットトリックヒーロー

スーパーファミコン用ROMカセット
7月発売予定。



栄光のキックオフまであとわずか。
必殺技完成



本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局
東京・03(3239)4000 高松・0878(33)5340 ©TAITO CORP. 1994
※消費税は含まれておりません。スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

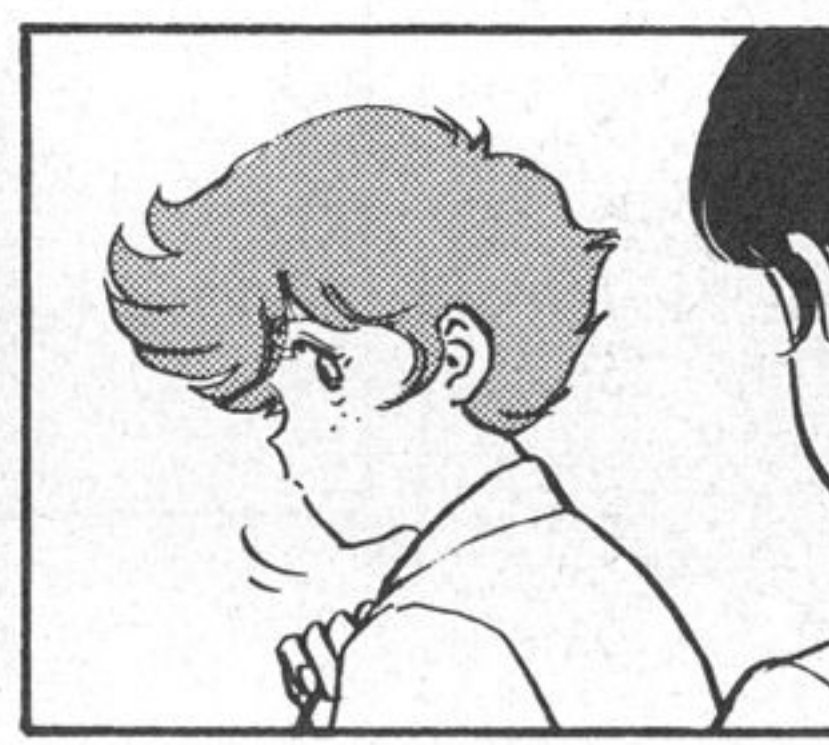
株式会社 タイトー

■ムサ苦しい筆川がいないと、気分もスツキリ!?

おさきにー!

あそびやまの

作:宮岡 寛
画:岡崎つくお



きょう 今日^{きょう}はこない日^ひ
なんだよ
あいつウチと
びだい けんきゅうしつ
美大の研究室とかけもち
だからさ——

ま、たまには
あのおも
のムサイ顔見ずに
すむ日があると思うと
ホッとするね

んじゃ
バイビー!

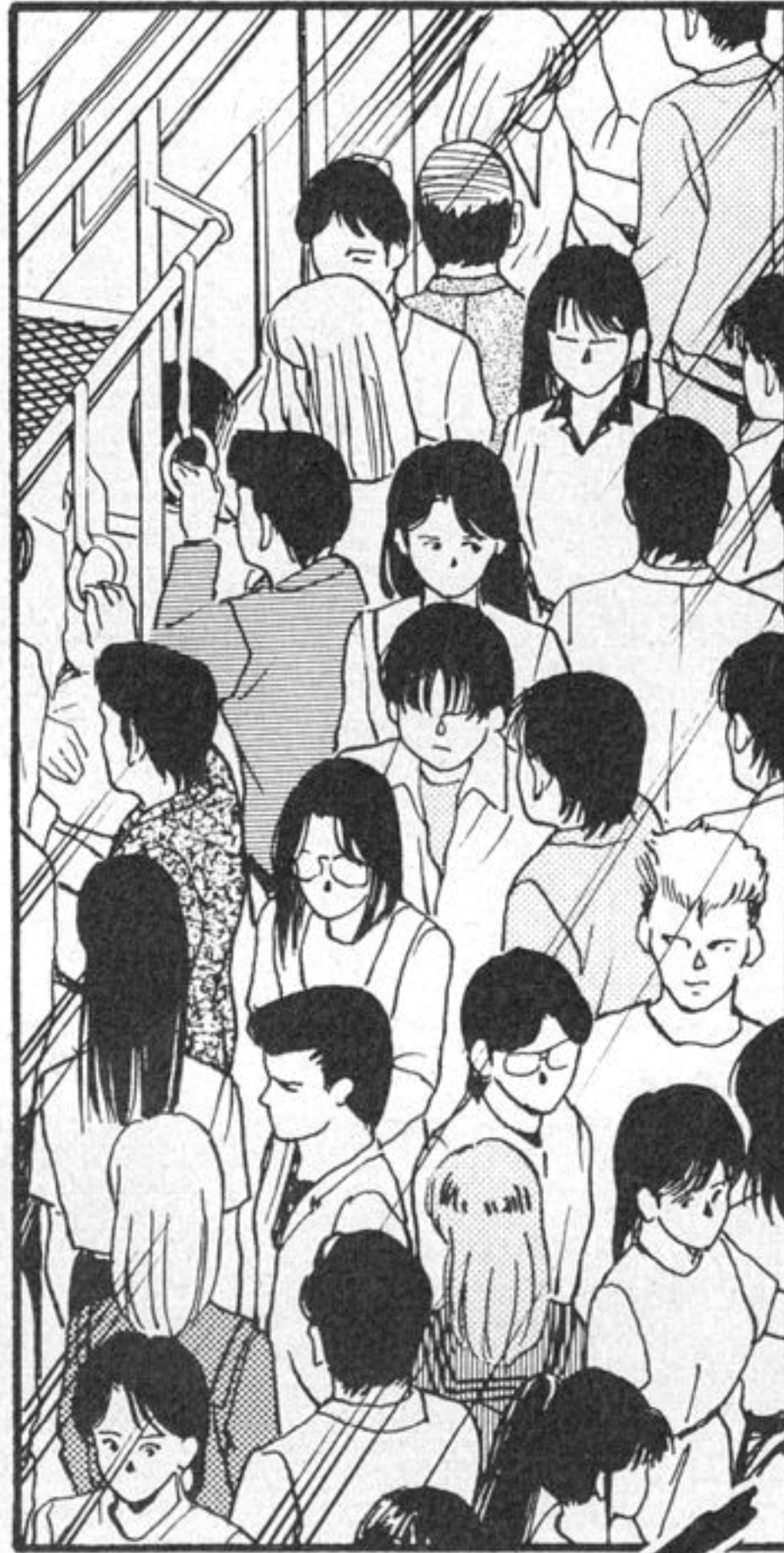
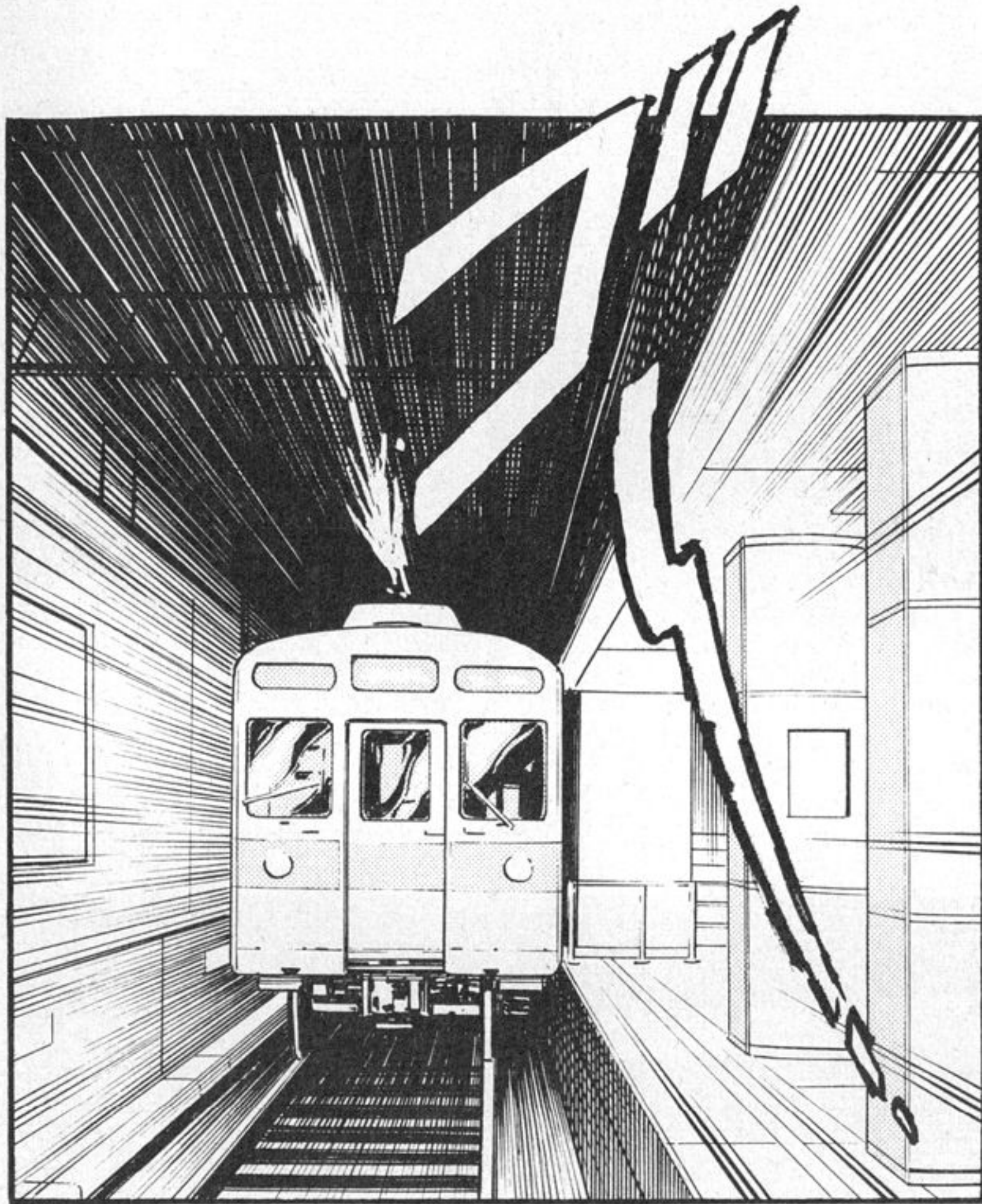


よおしっ!

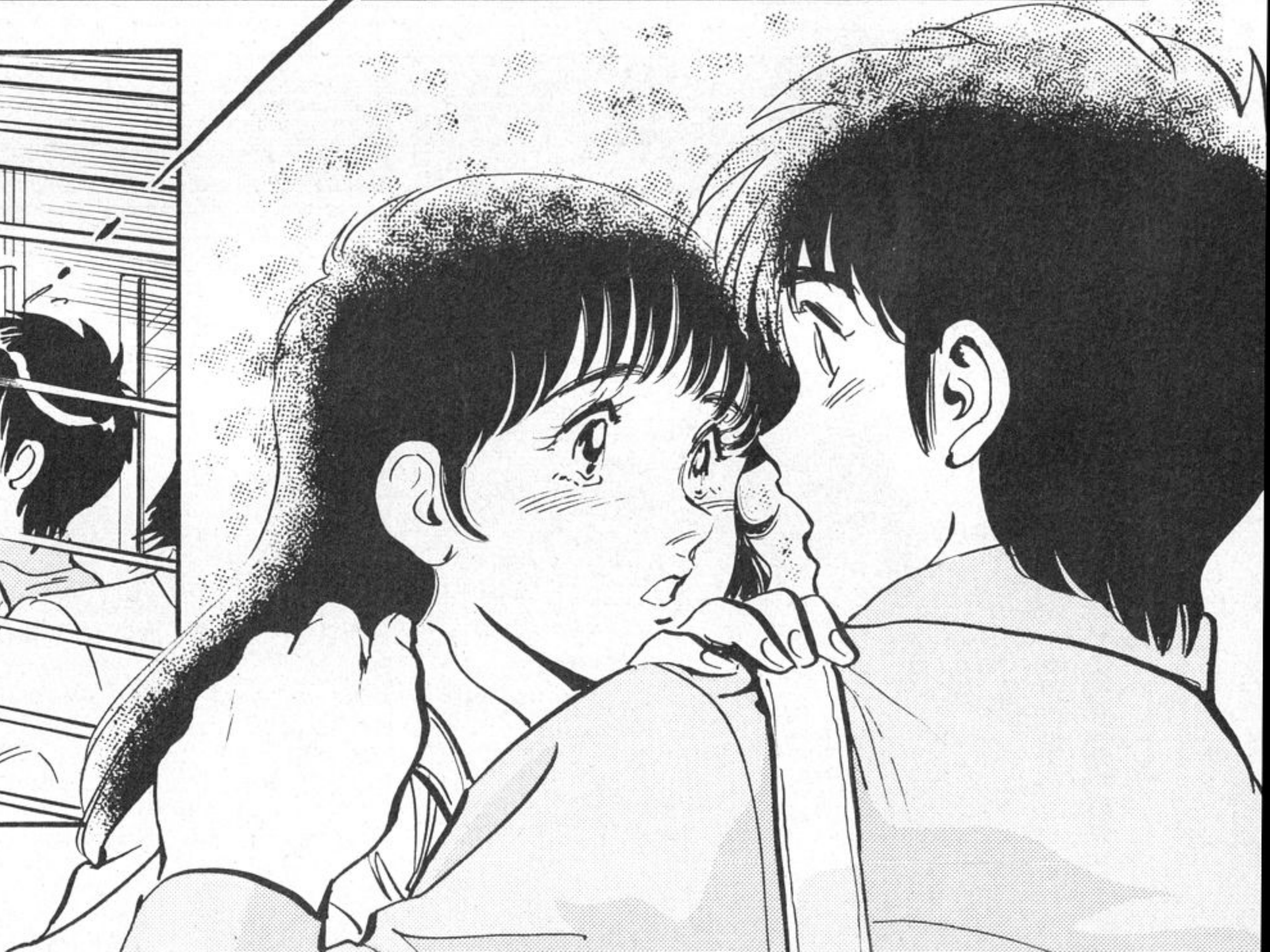
●前号まで●歌舞伎町で起こった衝撃の水見突然チユー事件以来、ギクシヤクしている桃子と茶畑。そんなふたりは企画会議の場でもなんとなく遠慮しがちだった。そんなとき鮫島の『ドラゴン・ドライブ』を100万本売れるゲームにする発言が……。鮫島の言葉に奮起した一同は、『ドラゴン・ドライブ』を必ず成功させようと誓いあった。そのころ城東の白石のところに謎の電話が？



—うん!



●茶畑雄作 ●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲムづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

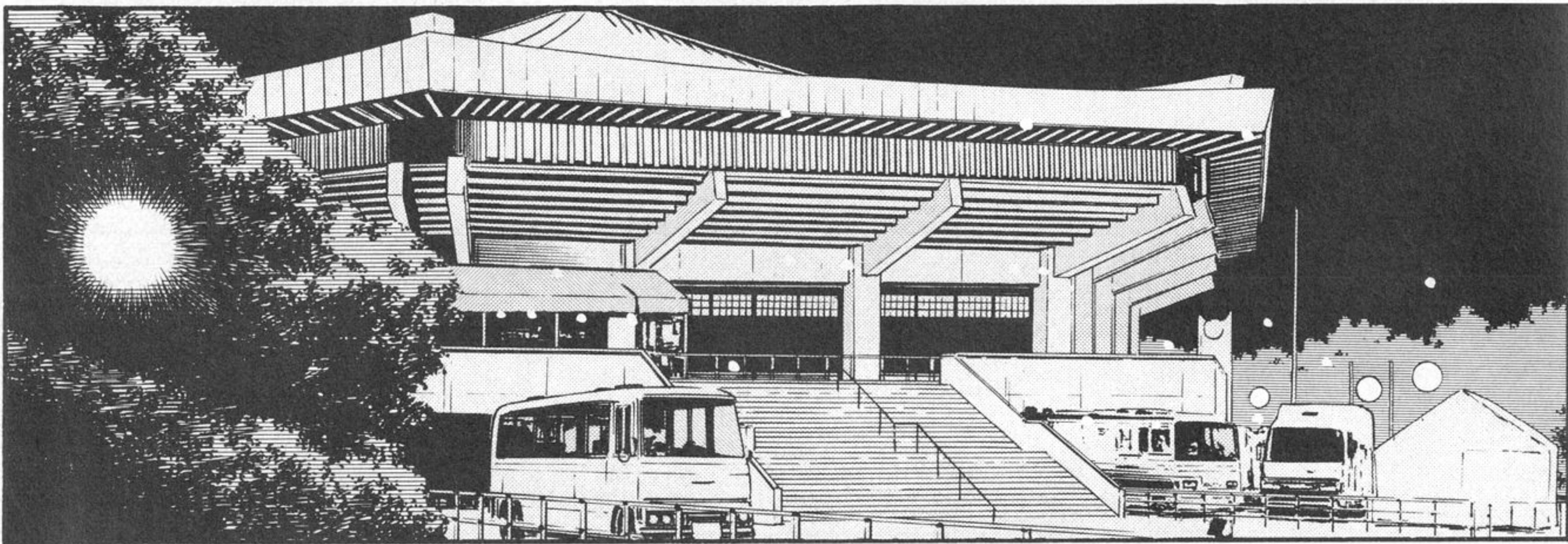




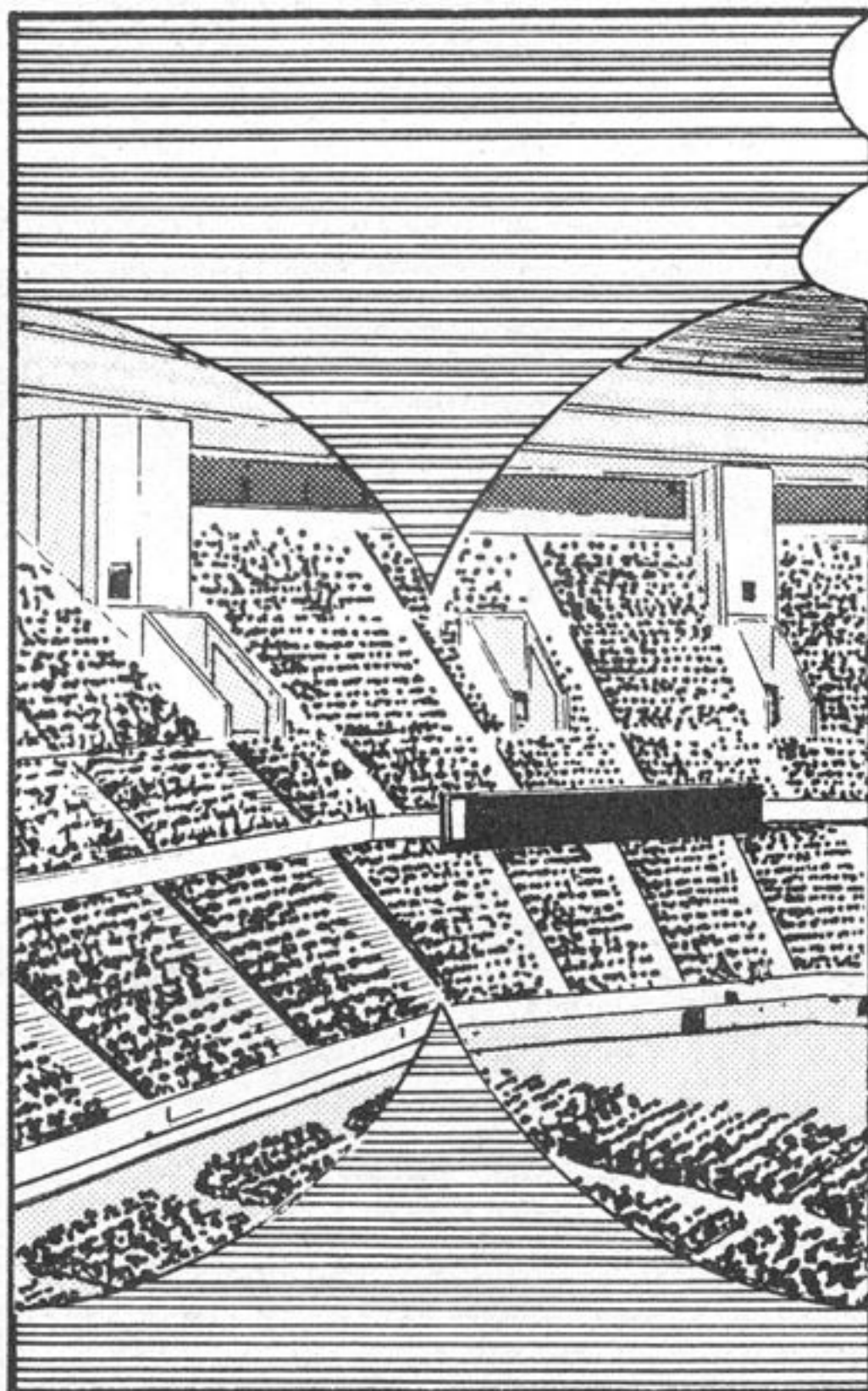
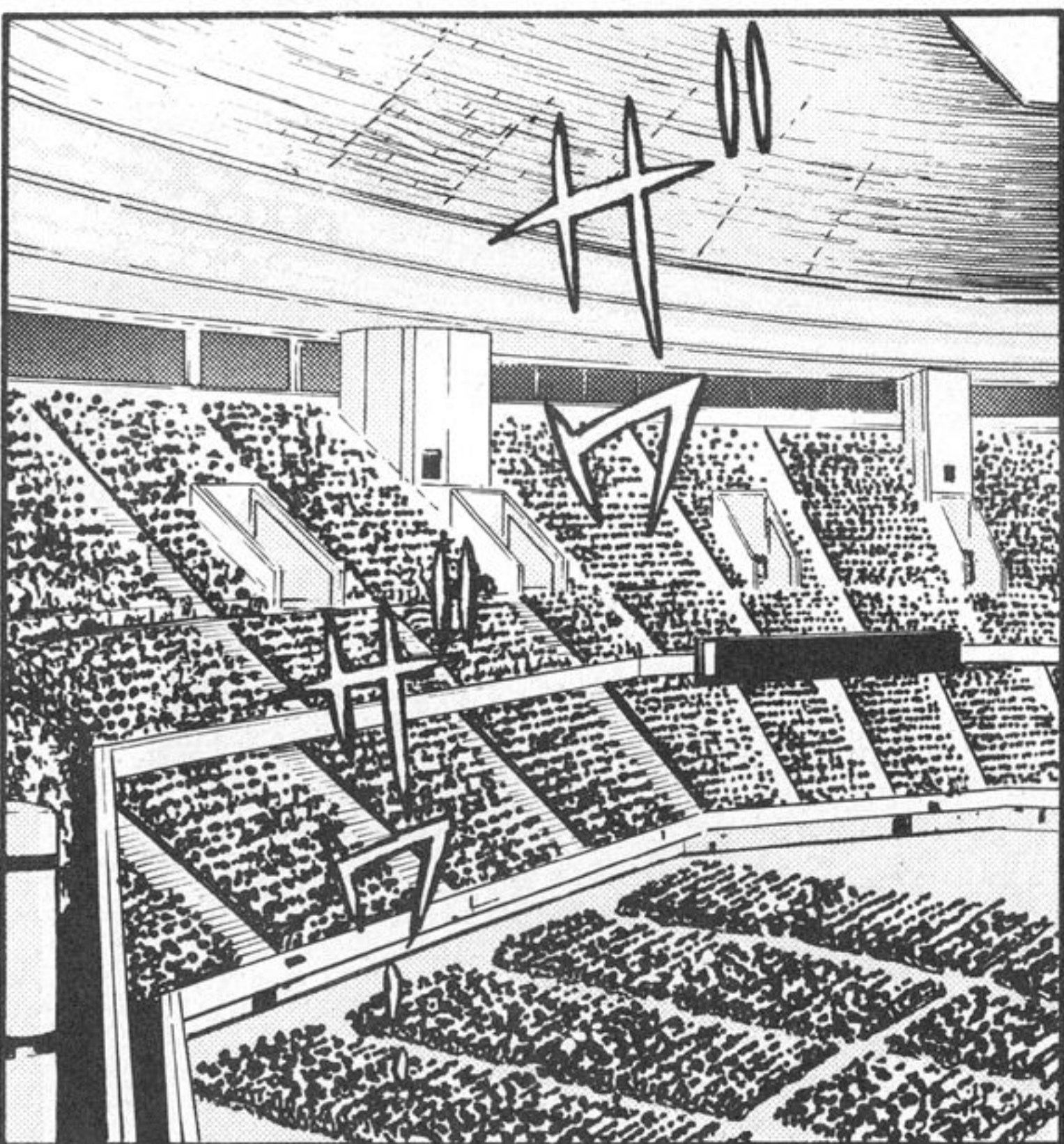
●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部长。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。

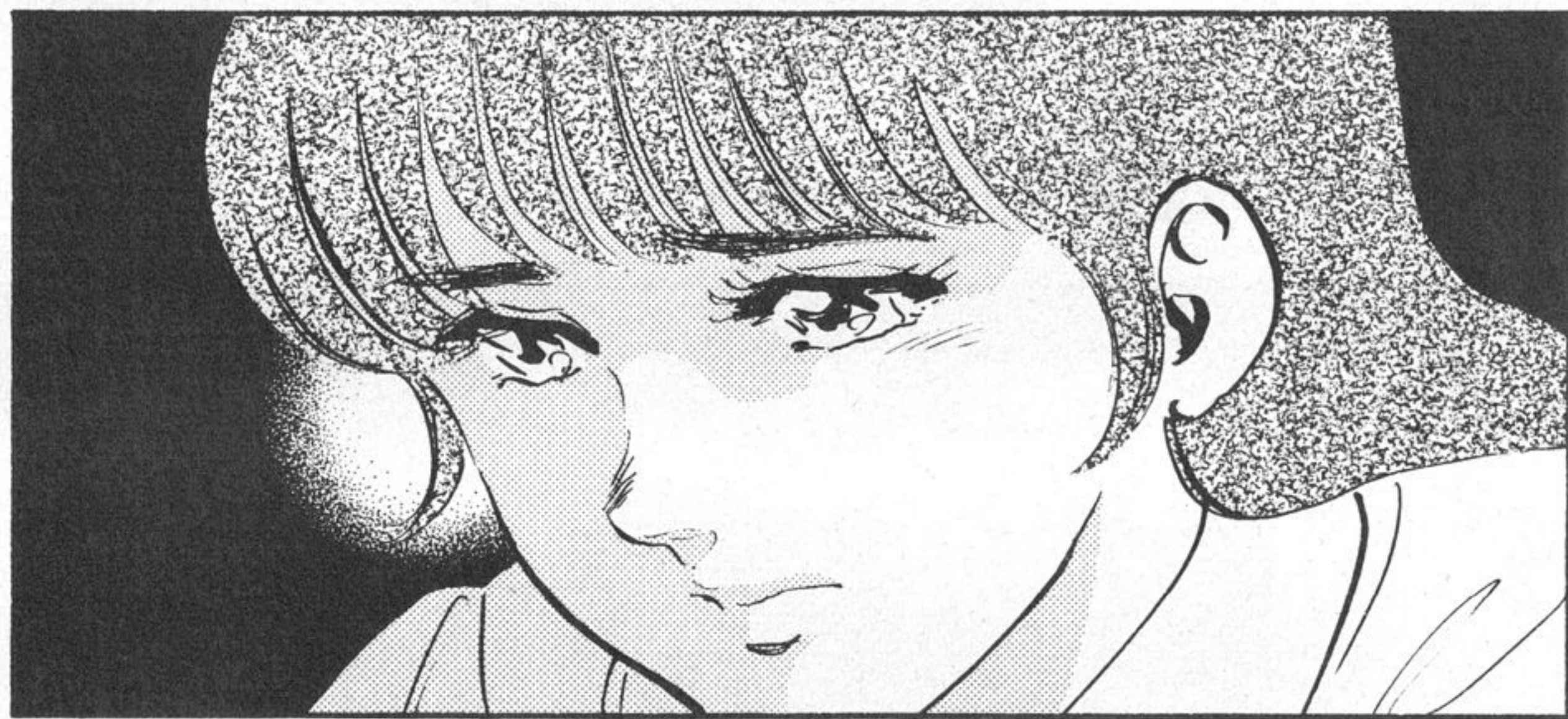




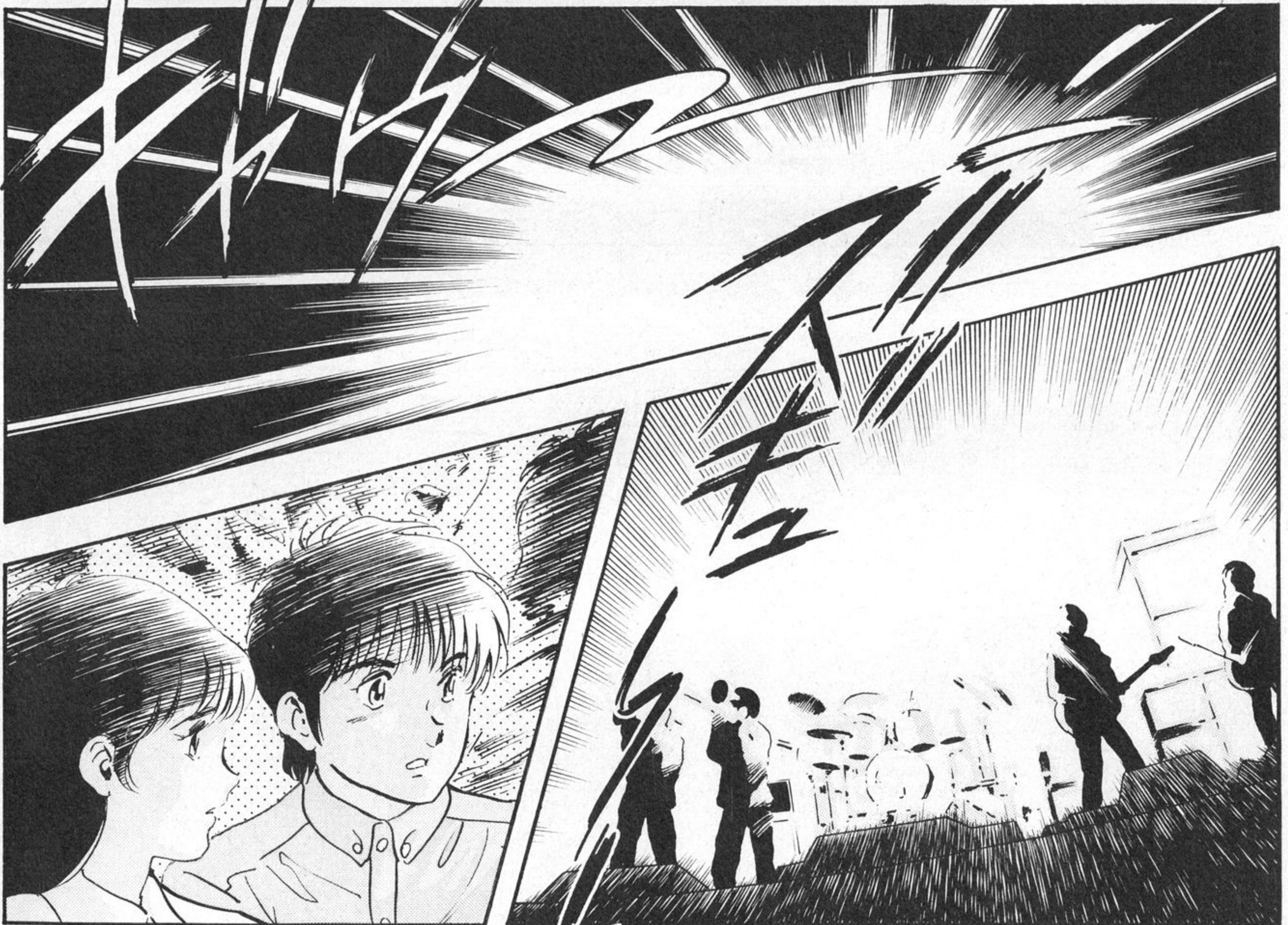
● 鮫島礼二 ● 財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



● 天野存美 ● アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?







トージャムとアールは
宇宙船をさがしてる

この世界から
飛びたつために

オレ...

桃子ちゃんが
好きなんだ!

えっ?
何て言ったの?

■一世一代の茶畑の絶叫も、
桃子の耳には届かないのか!?

次号(6月17日発売)につづく

Simulation Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#60
by 渡辺浩武

FATHER FARTHER 父さんの故郷

マイホーム・シミュレーション★「ライフ・ステーション(=写真)」など、家屋の設計から建築・内装までの過程を、3次元のVR空間のなかで愉しめるシミュレーションゲームが特かなブームを呼んでいる。松下電工では、同様の住宅建築シミュレーションシステム(3D対応)を開発し、住設機器、建材の営業に活用している。実在の機器や資材のデータを組み合わせて、理想の住宅を作り上げていくものだ。

背中を丸めて小さなモニターに向かう父のその姿を、ぼくはいまでもありありと思い出す。

そのころ、父は失業していた。父は、要領の悪いお人好しだった。左前になった会社の人員整理に、真っ先に引っかかってしまったのだ。

しばらくは、ほうぼうのつてを頼って職探しに歩き回っていたようだが、不景気の折、それはたやすいことではなかった。やがて父は出かけるのをやめてしまった。そして、いつの間にか1日の大半を、その「ゲーム」に費やすようになっていた。

母は不機嫌だった。「まったく、いい年をして1日中、下らない遊びに夢中になって。そんなことをしてる暇があるなら仕事を探しに行ったらどうなのよ」

父の背中に、母は冷たい言葉をずけずけと浴びせかけた。

でも、ぼくは父のことが好きだった。母がいないときには、よく父の横に座って、そのモニター画

面を見せてもらっていた。そこには、水彩画のように美しい風景が広がっていた。青い空に白い雲。その下に広がる緑の草原。なだらかな起伏を縫うようにして、小川が走っていた。

「これは、父さんのふるさとなんだ」

父は、そう言った。父が夢中になっていたものは、「空間シミュレーション」というタイプのゲームだった。電脳空間のなかに設定された土地を、思うままにアレンジすることができるソフトだ。そこに自分で設計した家を建てたり、庭を造ったり、あるいはその周囲に自然の造形物を配したりするわけだ。

父はそこに、自分が生まれ育ったふるさとを再現していたのだ。

マウスでクリックすると、その風景は滑らかにスクロールした。3次元空間のなかを、思うままに歩き回ることができた。土地の広さや形、川の水の量や流れかた、そして、木々や草花1本1本の種

類に至るまで、父は丹念に正確に、自分の思い出を再現していた。

草原の一部は木の柵で仕切られていて、そこでは、牛の群れが草をはんでいた。そう、父の実家は牧場を営んでいたのだ。

「父さんはこんなにすてきなところで育ったんだよ。この草原で走り回り、この川で泳ぎ、そして、この大きな家で暮らしていたんだ」

牧場の横に四角い建物がある。そこが、父の家族が住んでいた家だ。窓のなかを覗くとそこには大きな暖炉や、丸太で組まれたテーブルや、切り株のような椅子が、ちゃんと置いてあるのが見えた。

しかし、帰ってきてそんなぼくらの姿を見つけると母はまた、激しく怒った。

「へんな遊びに子供まで巻き込まないでちょうだい！」

母はテレビゲームが大嫌いなのだだった。

「あんたが、そんなことに夢中になっているあいだに、世間のまともな人たちは働いて、稼いで、本物の土地を買ったり、家を建てたりしているのよ！ うちなんか、ずっとちっぽけな借家住いじゃない。あんたが甲斐性無しだからよ」

どんなにひどいことを言われても、父はなにも言い返さなかった。ただ寂しげな笑みを口元に浮かべて黙っていた。

「おまえもここに一度連れて行ってやりたかったなあ」

父はぼくにそんなふうにすることもあった。そう、ぼくは父のふるさとを実際に見たことがなかった。若いころに両親を相次いで亡くした父は、周囲の人々にだまされて、わけもわからないまま書類の数々に判を押してしまった。財産のすべてを……牧場や、家や、そしてその美しい風景を、奪われてしまったのだ。父は土地を追われるように都会に出て、しかたなくサラリーマンになったのだ。父は無口で、つき合いの苦手な

人だ。都会での仕事はずいぶんつらいものだったはずだ。父は、本当は田舎で暮し続けたかったはずだ、都会で暮らすべきではなかったんだ……ぼくはモニターのなかのその世界を見せてもらうたびに、そう思った。ギスギスした都会。不愉快な人づき合い。口うるさい女房。それは、父の現実ではないのだ。もうひとりの父……田舎の牧場で、牛や馬の世話をしながら楽しく、のびのびと暮らしている父がきっと、そのモニターのなか

にいたのだ。「あんたはそうやって、現実から逃げているばかりなのよ。だから、あんたはだめなんだわ。一生、ひとりでそうやってなさい」

ある日、母はそう言った。一向に働き出そうとしない父に、母はとうとう愛想を尽かし、見捨てる決心を固めたのだ。

ぼくがそのことを知ったときには、話がついていた。父は、母にすでに新しい男ができていたことも知っていたはずだった。なのに父は、なにも言わずに、自分の財産のほとんどすべてを母に渡してしまっていた。

そして、ぼくも母といっしょに出ていくことが、もう決まっていた。父ともう二度と会えなくなると、ぼくにはわかっていた。だから最後の日、母が化粧をしているすきに、父のところへ走って行った。だが、モニターの前にはぼくの父の姿が、なぜか消えていた。

モニターは点いたままだった。ぼくは、そこに、いつもの父の姿をまねして座ってみた。

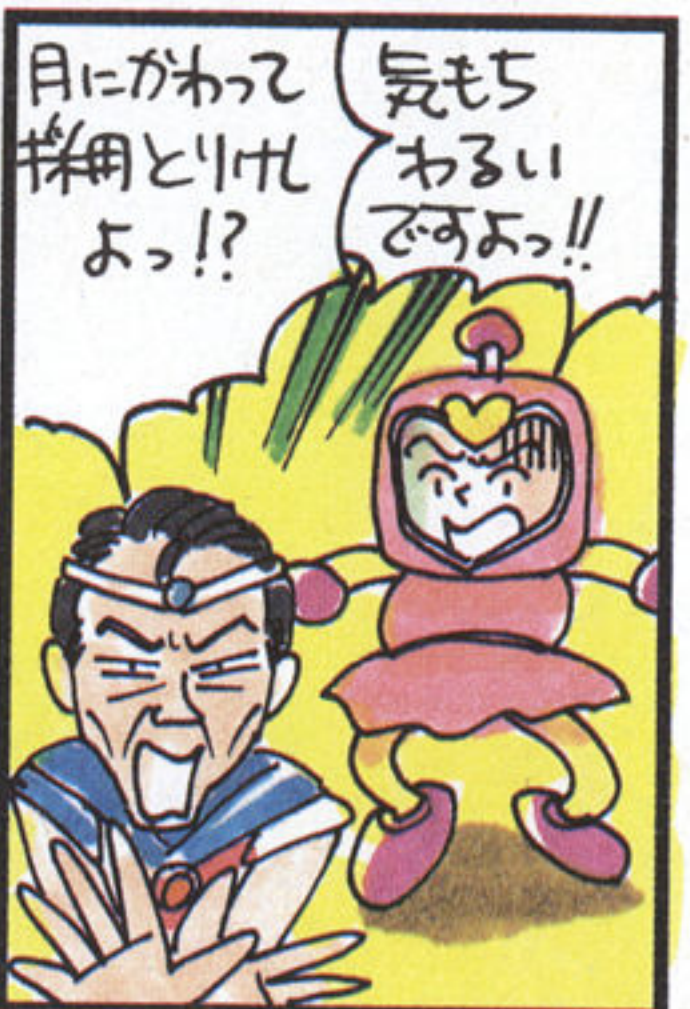
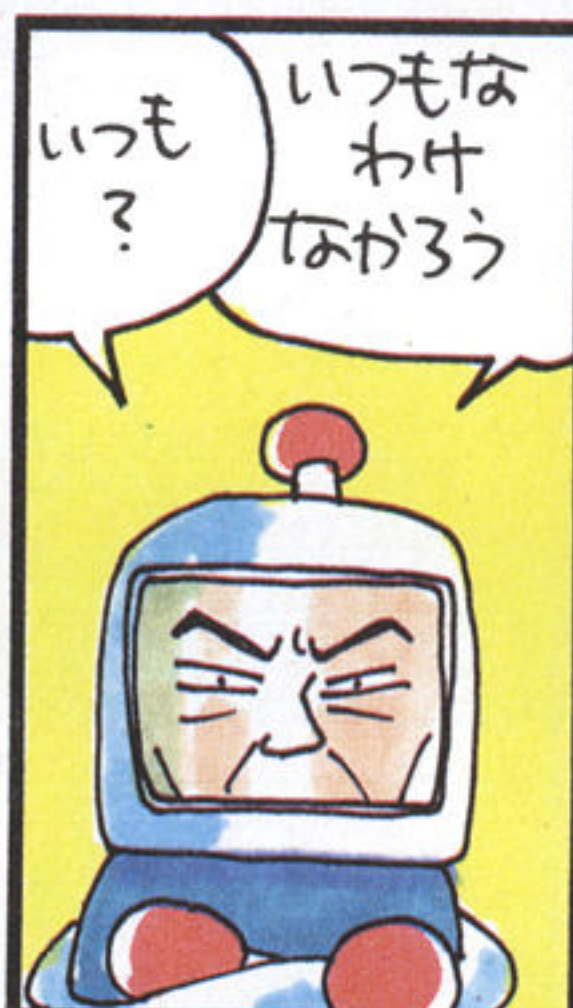
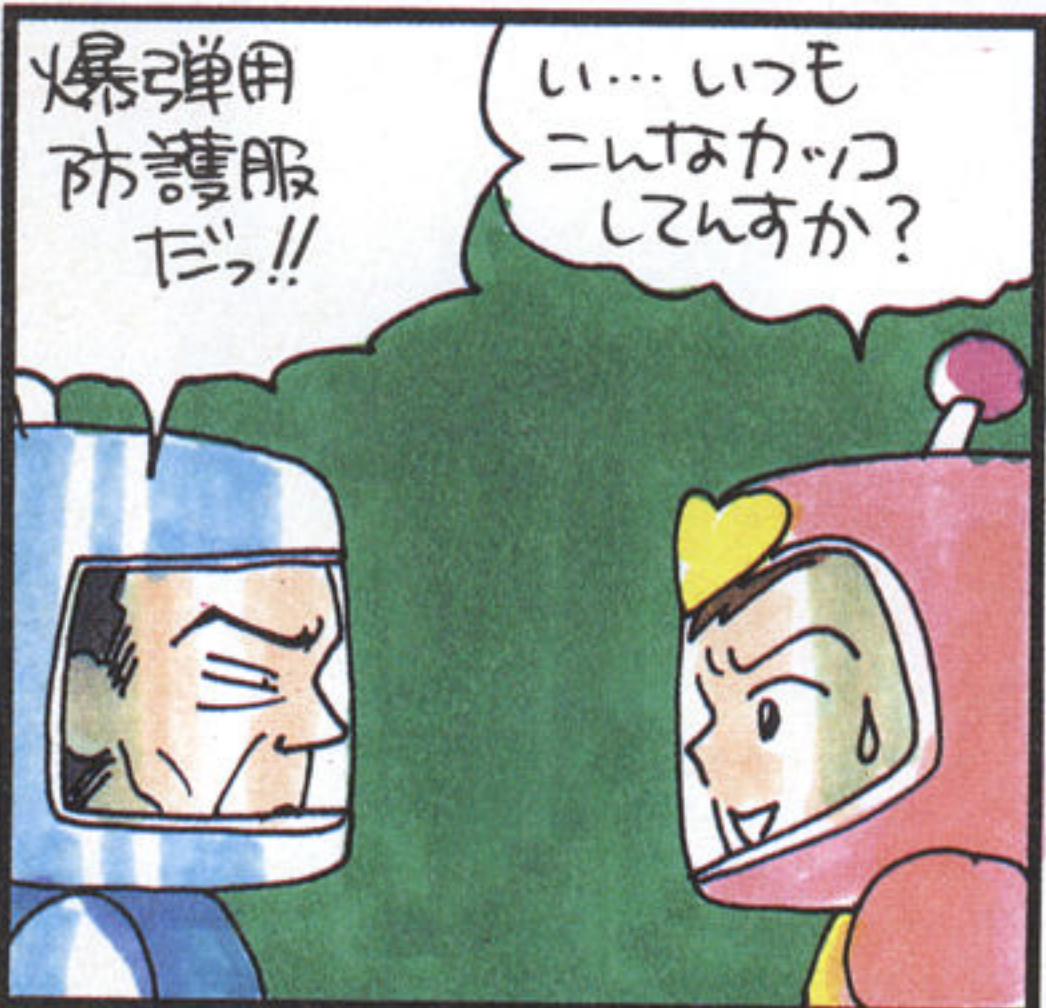
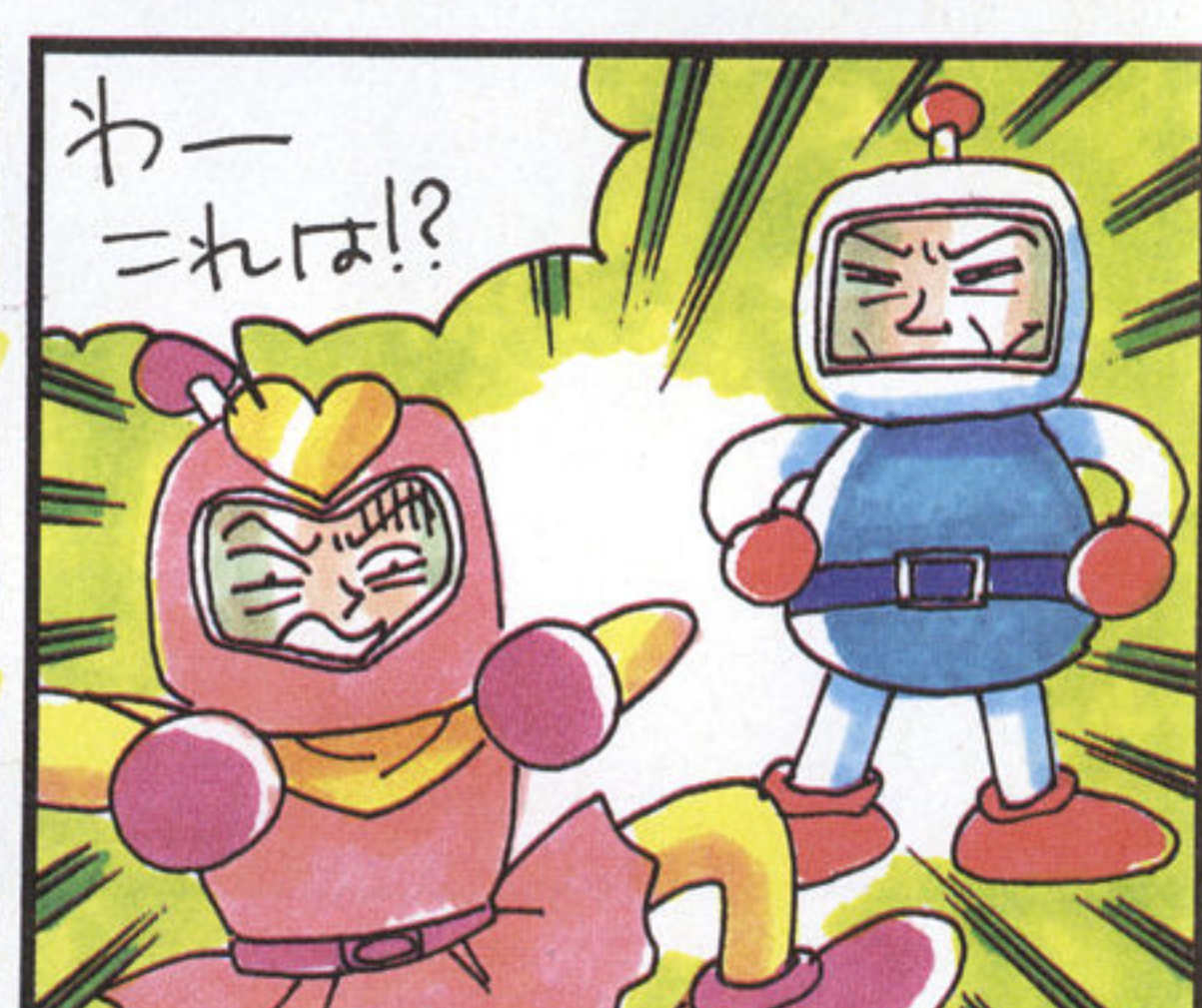
画面のなかには、いつもの美しい風景が広がっていた。そしてぼくは、ふと気づいた。その風景のなか……川岸の、草のじゅうたんのう上に、ひとりの少年が膝を抱えて座っていたのだ。

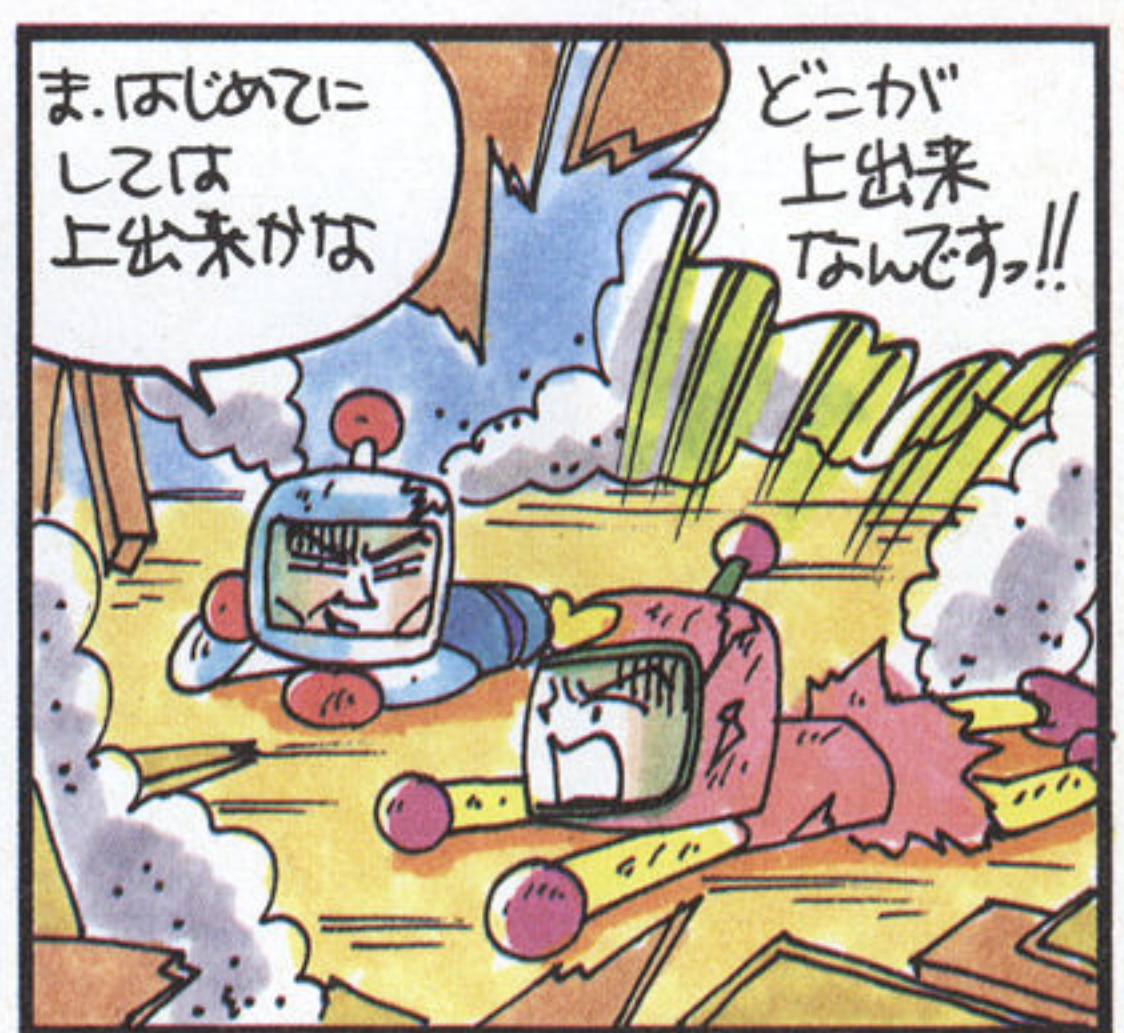
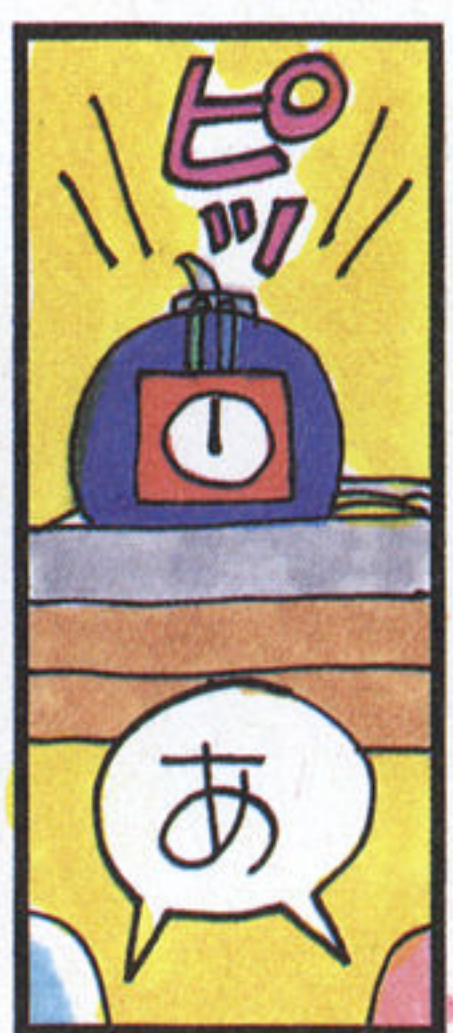
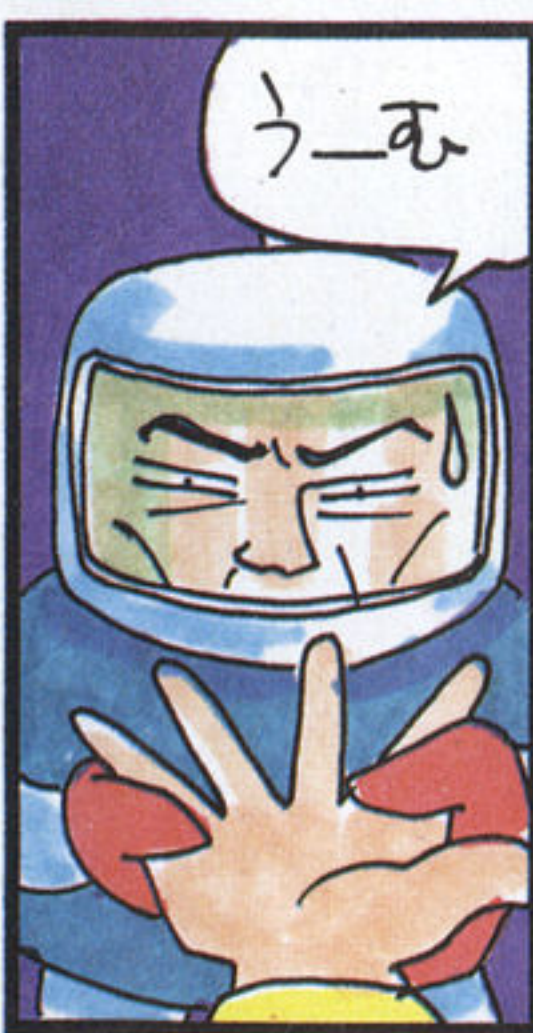
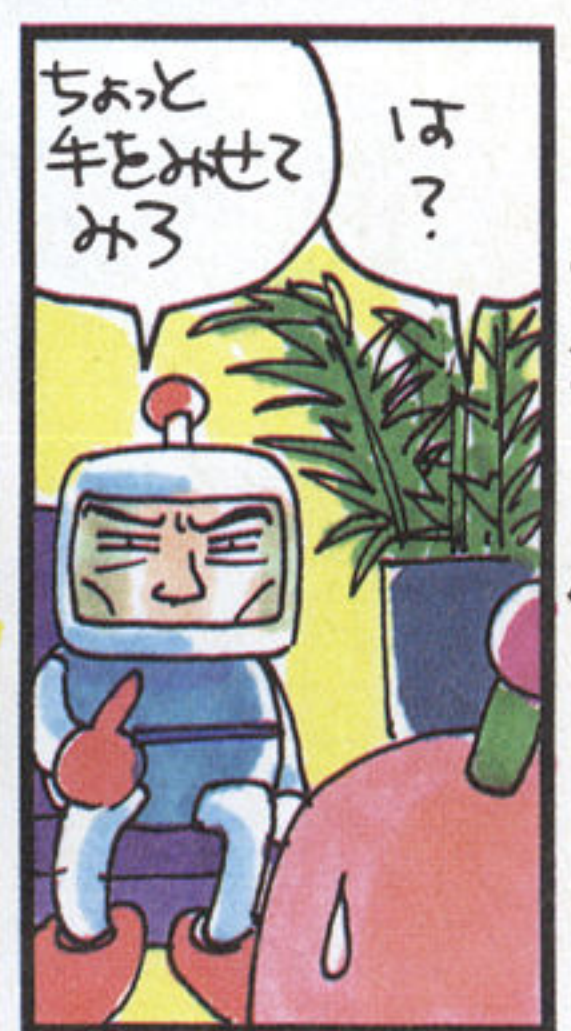
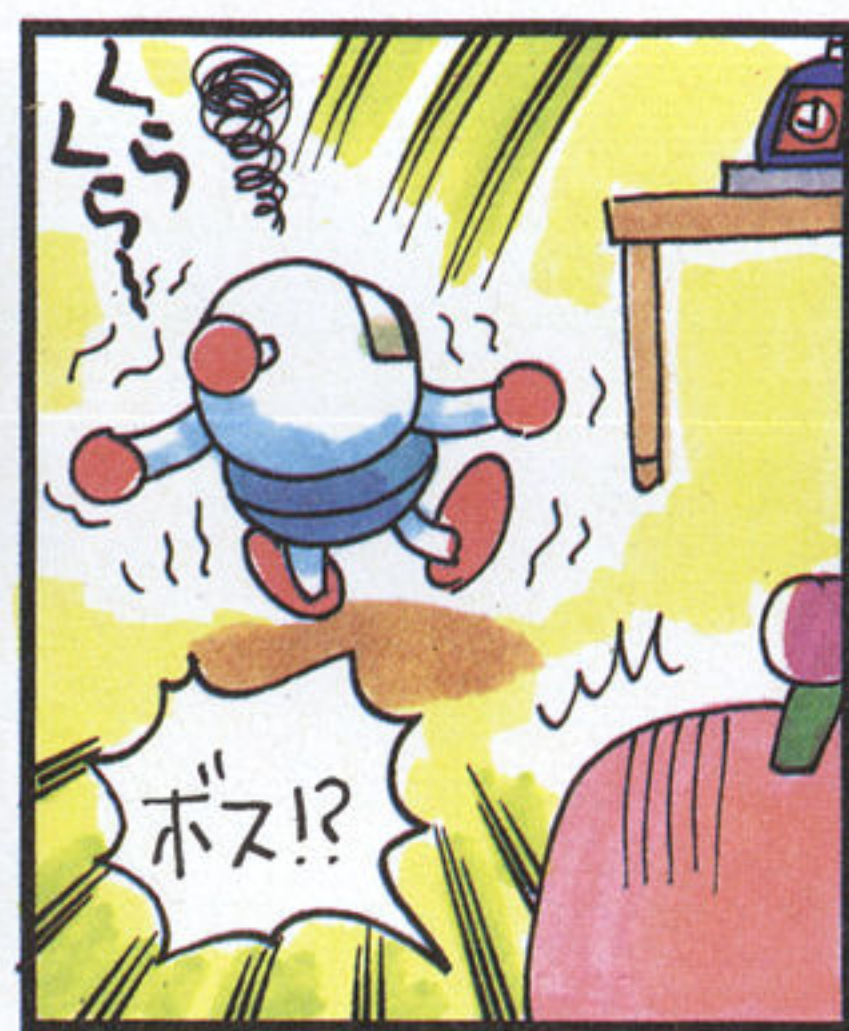
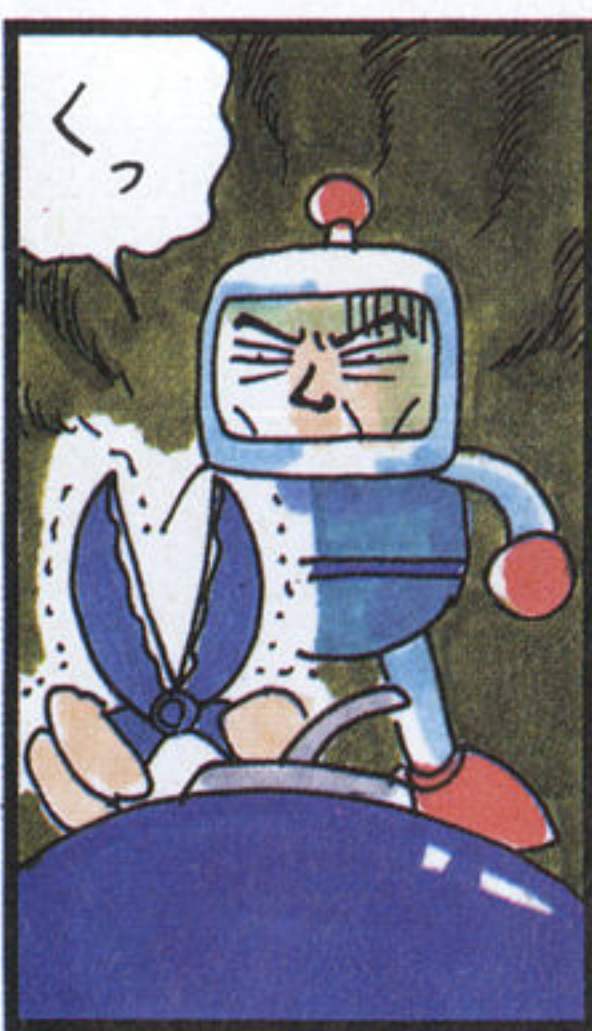
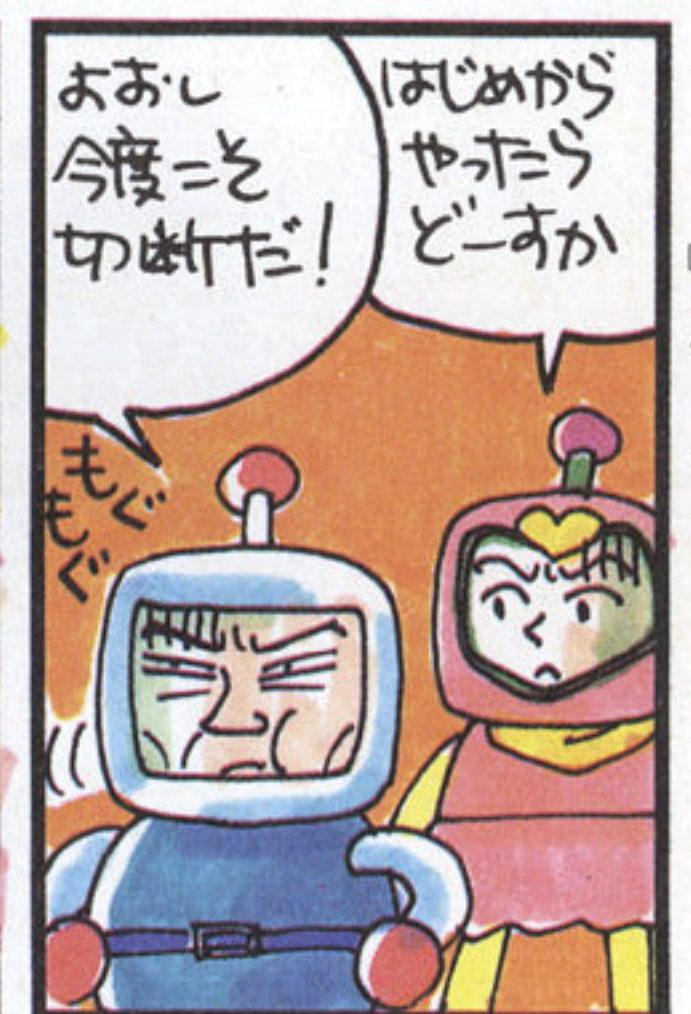
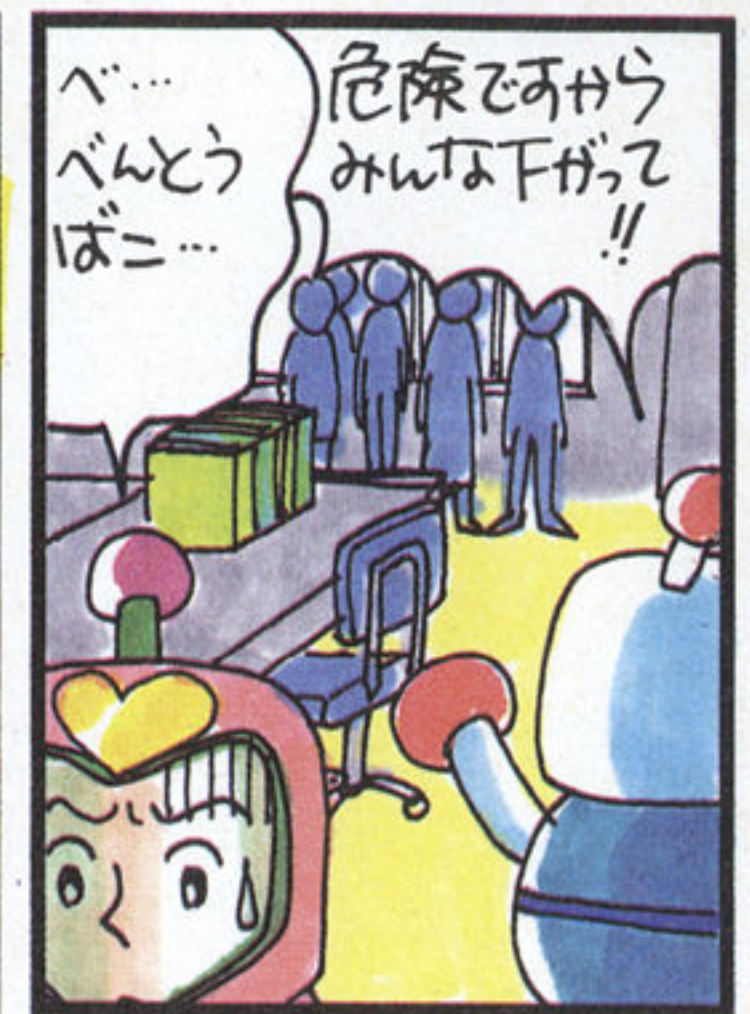
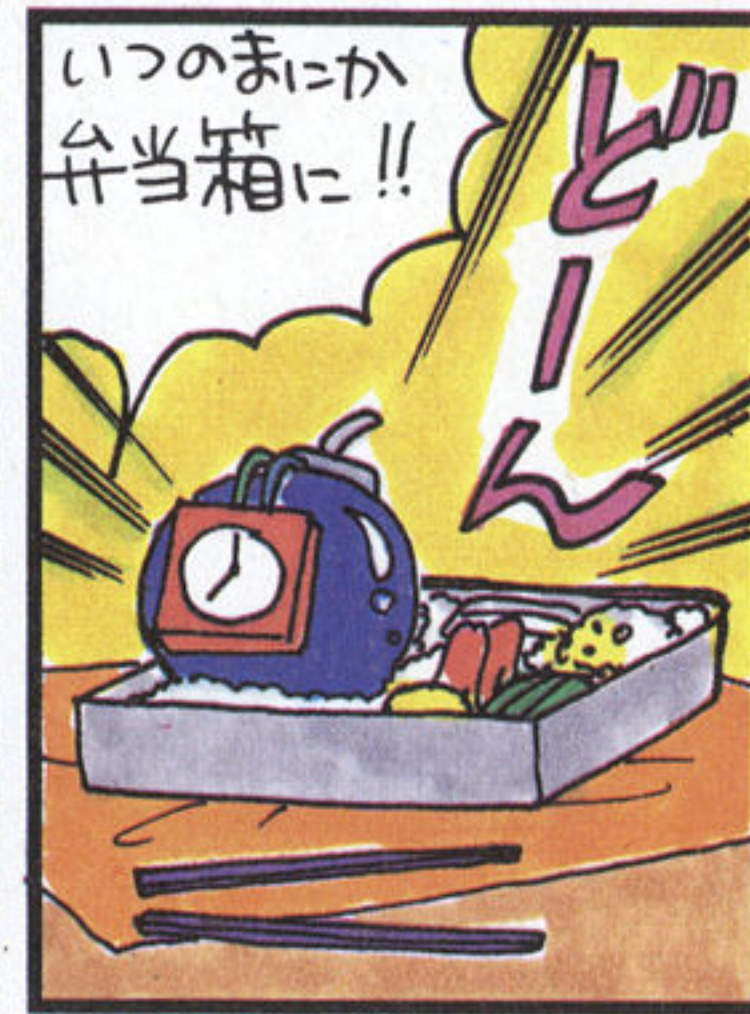
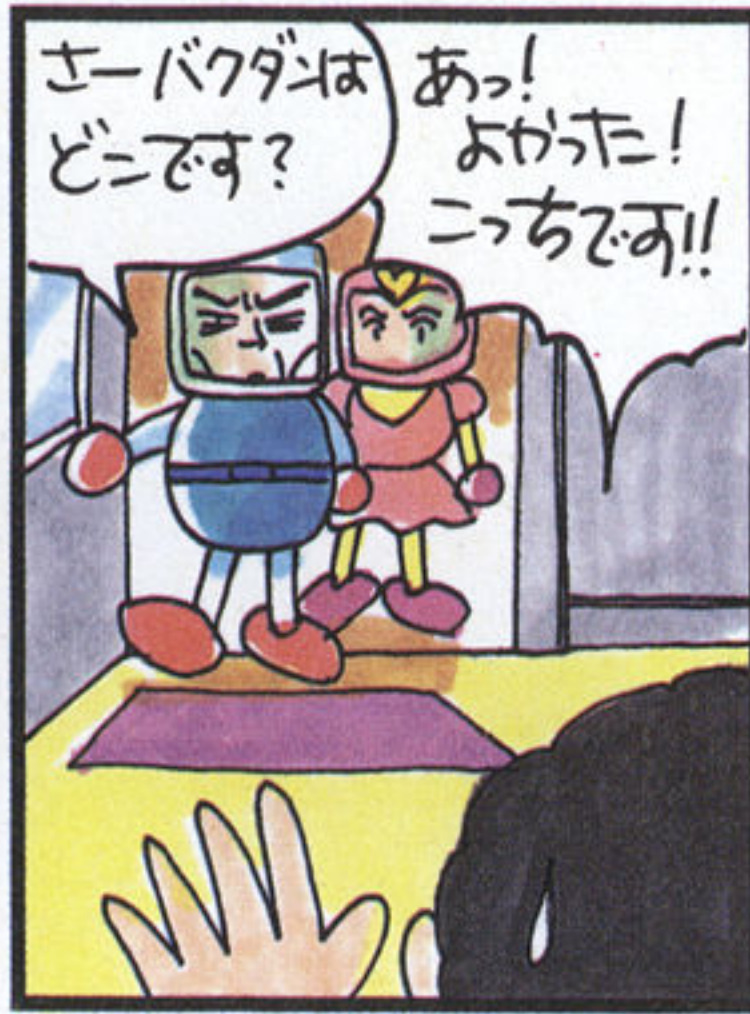
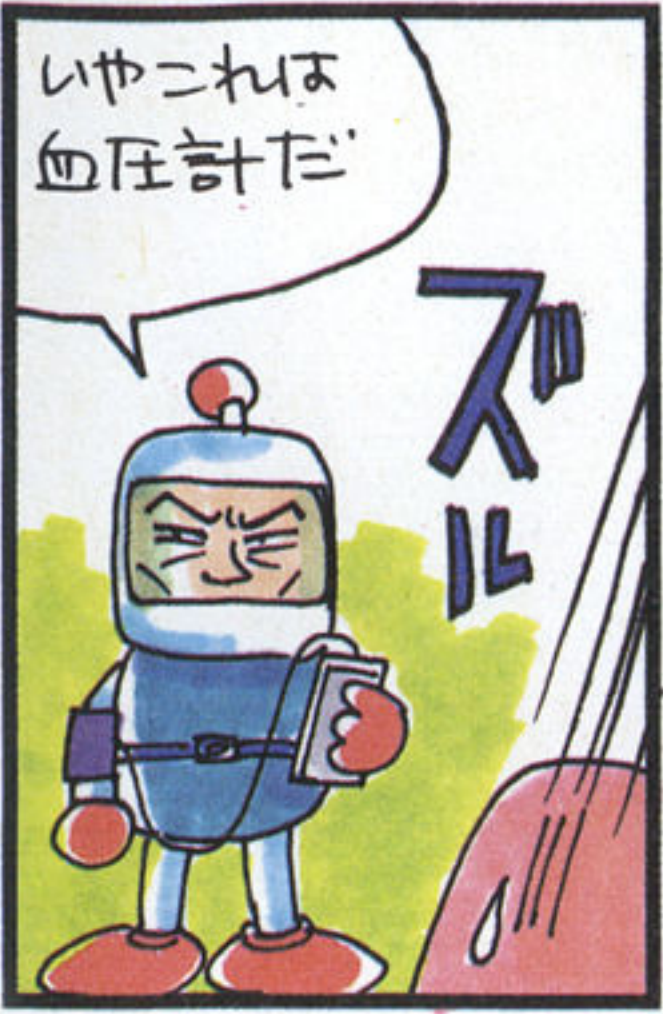
少年は、ふいに顔を上げた。ぼくと目が合って、「彼」は、少してれくさそうに笑った。

「爆弾男」は爆弾を処理する男なのだ!

ぶらく ゲーム あバがよこ

危険物処理班...
その名前からおそろいな音響に
ボクは3日前
採用された





ASCII

Coming **SOON**
in **YOUR STORE**

V I R T U A

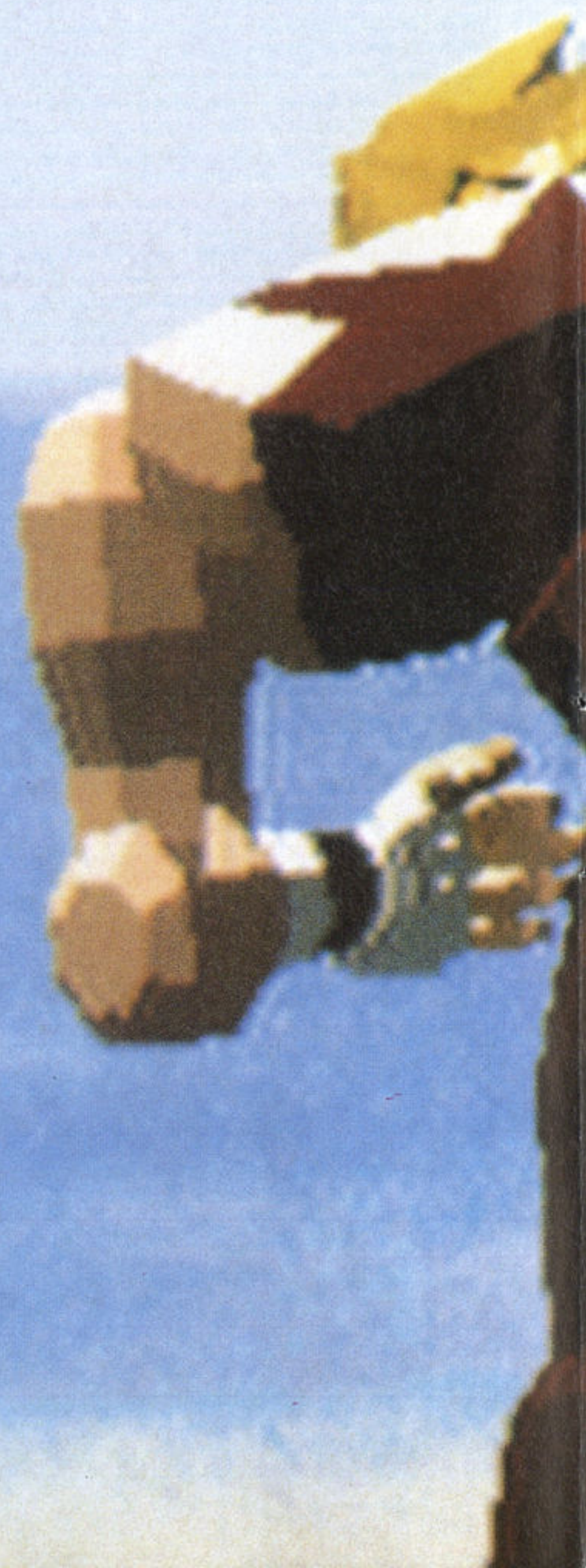
バーチャファイター

F I G H T E R

マニアックス

M A N I A X

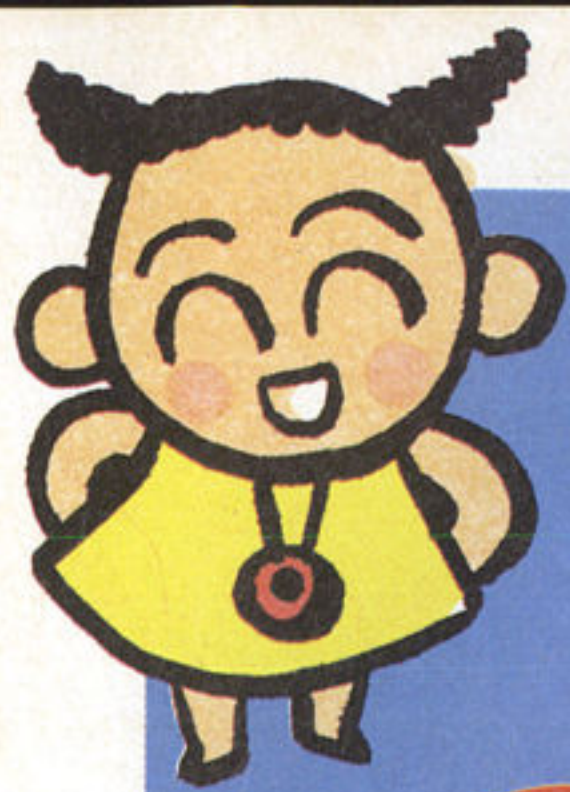
7月29日発売予定 価格未定





〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は消費税込みです。

株式会社アスキー



3次元ビデオデッキなら
どれでも昔録ったテープが
キレイに見られるのですか？

録れる見れる

ビデオデッキ最新機能

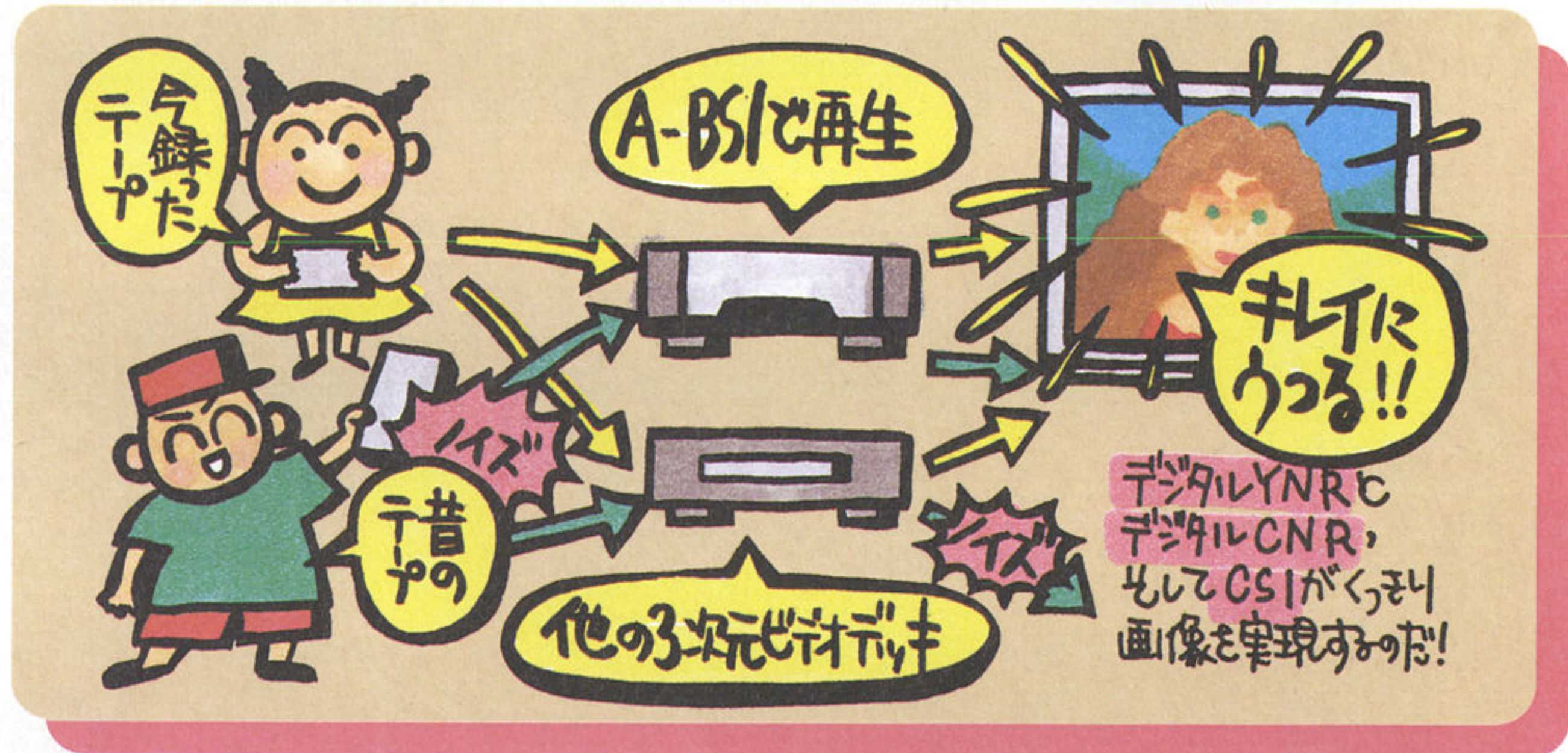
テープがキレイに見える



ビデオを見たときに色がにじんだり、赤や青の色がザワザワと揺れているように見えたことはないか。これは、テープの信号にノイズまでも録画されているからだ。最近の高性能ビデオデッキは、ノイズを除去するために3次元というスパラシイ装置が搭載されている。ビデオのカタログなどで、3次元高

画質”という言葉を見かけたことがあると思う。しかしこの機能が搭載されているからといって、すべてのテープがキレイに見られるわけじゃないぞ。この点に注意せよ。3次元クリアには、3次元デジタルフィルターと3次元デジタルノイズリダクションの2種類ある。たいていのデッキに搭載されているのは、3次元デジタルフィルター。

これは、テレビ番組を受信・録画するとき、ノイズを除去して録画する。そのため、そのデッキで録ったテープならキレイに見られるというわけ。3次元デジタルノイズリダクションのほうは再生時にもノイズを低減する装置なのだ。これが搭載されているデッキだと、昔べつのデッキで録ったテープでも、キレイに映るといわけだ。



3次元ビデオはどのようにしてノイズを取っているのですか？



下のイラストを見るとわかるように、テレビ番組を家庭で受信した段階で、信号にかなりのノイズがのっているのだ。3次元デジタルクリアは、まずこの信号を輝度(Y)と

色(C)のふたつにわける。つぎにわかれた信号のフレームとフレームを比較してからノイズを取り除き、キレイな状態にする。それから映像を録画するためにキレイに録れるということだ。

さらに再生時にも、輝度と色のふたつの信号に分けてから、ノイズを除去して映像化しているのだから、キレイな映像を見られるというわけ。昔録ったノイズがたくさん入ったテープであってもキレイに映るのは、この3次元デジタルクリアが搭載されているおかげなんだよね。

最近のビデオデッキには、キレイに録れて見られる機能が満載。どうしてキレイになるのか、みんなが思っている疑問をスバツと解決。ここを読めばあなたもビデオ通ですな。やりっ！



Presented by TOSHIBA



3倍モードでもキレイに録って見たいのですが……

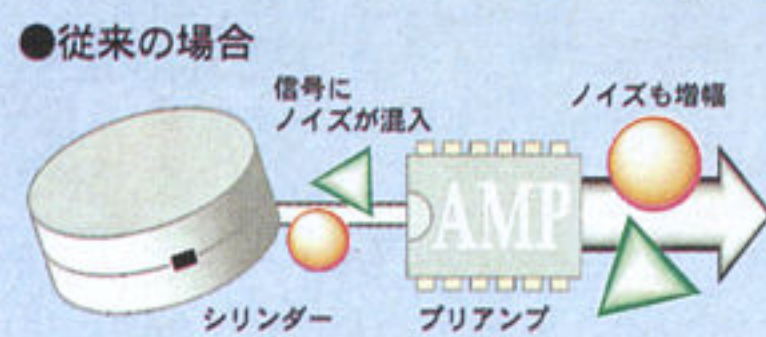
3倍モードは、テープに19ミクロンの幅で信号を録画再生している。だけど従来のデッキは、26ミクロン幅のヘッドのため、どうしても余計な信号を拾い画質が汚くなってしまふ。ところが3倍モード専用の19ミクロンヘッドが搭載されているデッキもあり、これだと必要な映像信号だけを録画再生するので3倍でも高画質で楽しめる。

さらにプリアンプ内蔵シリンダ一のデッキは、標準でも、3倍モードでも威力を発揮する。従来のイラストのように、映像信

号がシリンダーからプリアンプへいく途中でノイズが混入していた。そのため信号とともにノイズも約1000

倍に増幅されているので汚くなった。これに対しプリアンプ内蔵だと、ふたつの装置を一体化してノイズの混入を極力防いでくれるぞ。

従来の方式だと



プリアンプ内蔵だと



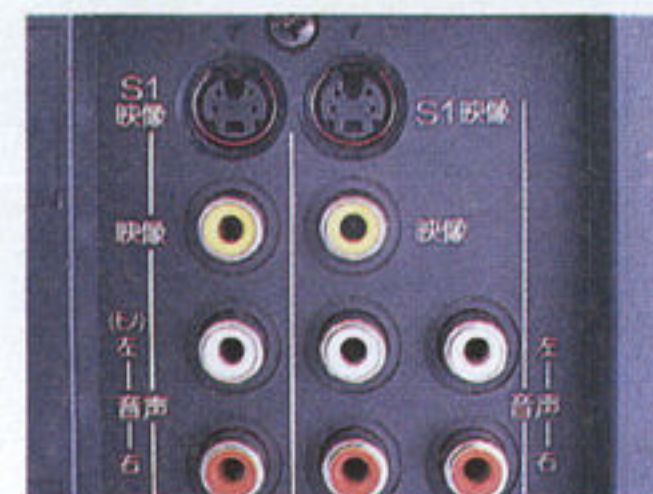
ワイドにすると汚くなるのでなんとかならないでしょうか

従来のテレビは、画面の比率が4対3。いま話題のワイドテレビは16対9と横長で迫力満点。しかも、4対3のものを16対9へワイドに広げて見ることが可能。でも残念な事にビデオをワイドテレビで見ると、いままで以上にノイズが目立ってしまう。これは横長に広げた分、ノイズまでも横長に広がってしまったからだ。これじゃ迫力も半減してしまうよね。ところがワイドカラーシステム搭載のデッキだと、広がった映像の色の輪郭部分を補正してキレイに映せるぞ。



ゲーム画面をキレイに録るには……

やはりこれは、家庭用ゲームマシンのSケーブルを使い、もちろんデッキの入力端子にSで繋ぎつけて録るのがいちばん。Sは輝度と色の信号をべつべつに分けているので、その分ノイズが低減されるからだ。



◆デッキの入力端子にSがあるか見てみよう



とにかくキレイに録れて見れるビデオデッキは何ですか?

結論からいうと、右下にドーンと輝く、6月1日に発売されたばかりの東芝のA-BS1が断然にオススメ。いままで紹介してきたスバラシキ機能である、3次元デジタルクリア(3次元デジタルフィルターと3次元デジタルノイズリダクション)、19ミクロンパワーヘッド、プリアンプ内蔵シリンダー、ワイドカラーシステムが搭載されている。当然入力端子には、Sが装備され

ているS-VHS。ほかにも、録画予約が簡単にできるGコード対応リモコンやBSチューナーを内蔵。高速メカ搭載で巻戻しがものすご

く早く、オートワイド機能など、ほかにも機能が満載。しかも、こんなに機能があって値段は15万8000円とかなりお買得。

A-BS1 15万8000円



大募集

ビデオデッキの新機能を考えて優秀作1名にA-BS1を贈呈

ビデオデッキに搭載する新機能のアイデアを大募集するぞ。たとえば、ラジオも聴けるビデオデッキで“ラジビデ”とか……。応募作のなかから、もっとも優秀な作品1名に今回紹介している東芝A-BS1を進呈するぞ。

応募するときには、はがきに下のアンケートの答えと、作品アイデア、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて送ろう。締め切りは6月17日必着まで。優秀作は、8月12日号の週刊ファミコン通信で発表するぞ!!

[アンケート]

- (1) 東芝アリーナの一色紗英ちゃんが登場するテレビコマーシャルは見たことがありますか。【YES/NO】
- (2) 「キレイなアリーナ」という言葉から高画質なビデオの名前という印象を受けますか? 【YES/NO】
- (3) よく録画するテレビ番組のジャンルについての質問。
① 毎回新品のテープでライブラリーとして保存するのは何ですか?

3つ答えてください。

- ② 使い回しのテープで録画し、1回見たら消してしまうのは何ですか?

3つ答えてください。

- (4) ビデオデッキがあつて良かったと感じたのは、どういうときでしたか?

応募あて先

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
ビデオ新機能係

A-BS1の問い合わせ先は
東芝ビデオ事業部 ☎03-5484-5225

メガロープレ ロープレ



●ほち

主人公の家で飼われていた犬。だじな場面で重要な役割をはたす。



●ペンギー

凍りついた島「フリージア」からやってきたペンギン。氷の魔法が得意。



●かっしー

砂漠のまんなかにあるオアシスで出会う。海や湖をわたるには欠かせない。



●ちった

動物のなかでもっとも足が速く、仲間になると2倍のスピードで走れるようになる。



●りおん

ペンギーとは対照的に、炎のようになったタテガミで触れる敵を焼きつくす。

新創世記ラグナセンチ



6月17日発売予定

8,000円(税別標準小売価格)



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

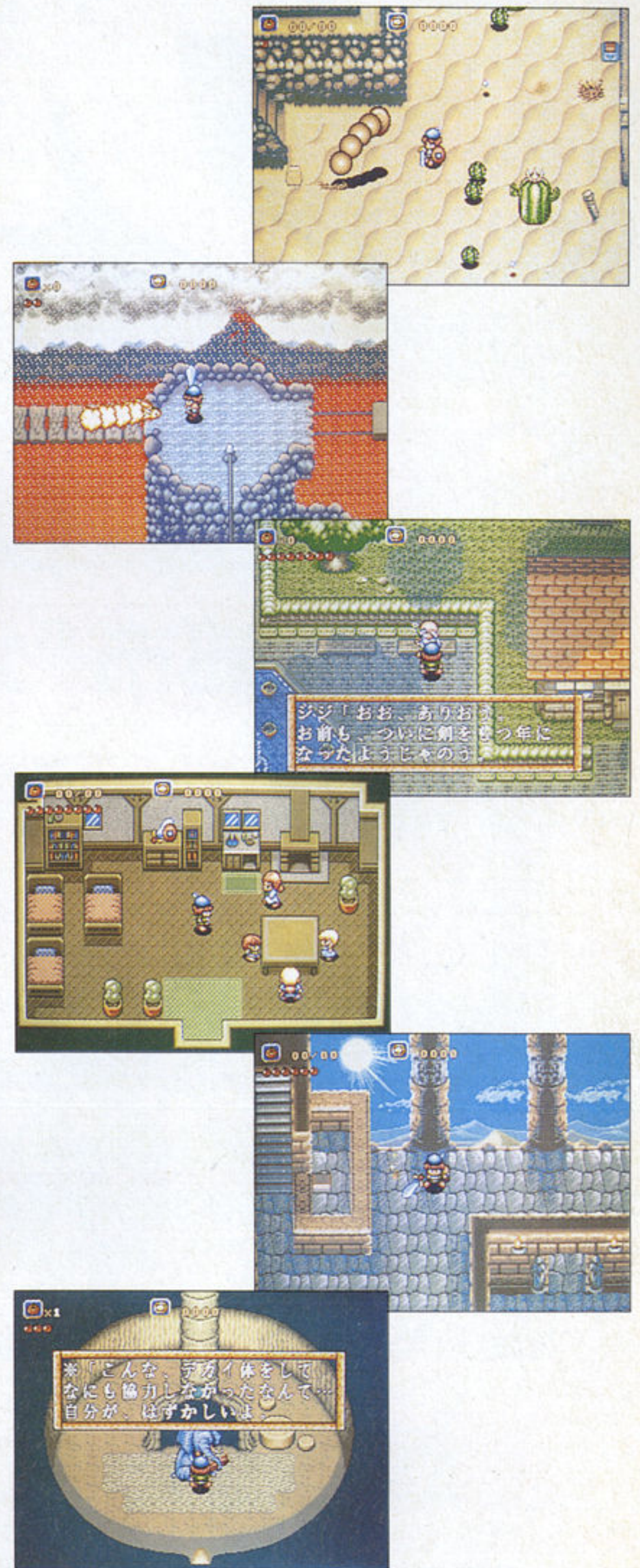
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)



新世界。プロジェクト第1弾!!



失われた言葉を求めて、
時を越えた冒険が始まる!!



ハイクオリティなロープレだけを選びすぐってリリースするメガロープレプロジェクト。その第1弾がこの新創世記ラグナセンチです。「本当に面白いアクションロープレ」という事を基本に、仲間にする動物によって主人公の能力が変化するトリニティシステムや多彩なボスキャラ、そしてアクションゲームとしてでも通用する程の高いアクション性など、やれば、やる程面白い本格的アクションロープレが遂に登場です。

©1994 SEGA COMPUTER DESIGNED BY NEXTECH

コンパクトになった
16-BIT高性能マシン



メガドライブ2
MEGA DRIVE 2
好評発売中

特報!

APPLE SEED

●ヴィジット●ACT●8月発売予定●16M●9800円



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

士郎正宗のベストセラーコミックス、アップルシードがいよいよ今夏スーパーファミコンで発売される。ファン待望のそのゲーム、一体どんな仕上がりなのか独占入手の画面を交えて紹介しよう。

未来都市“オリュンポス”にテロリスト侵入!



サイバー-SFの第一人者、士郎正宗のデビュー作「アップルシード」がついにスーパーファミコンでACTゲームとして発売される。人類期待の未来都市オリュンポス、人間を幸せにするために生まれた超巨大コンピューター“ガイア”が何物かの手によって暴走させられている。

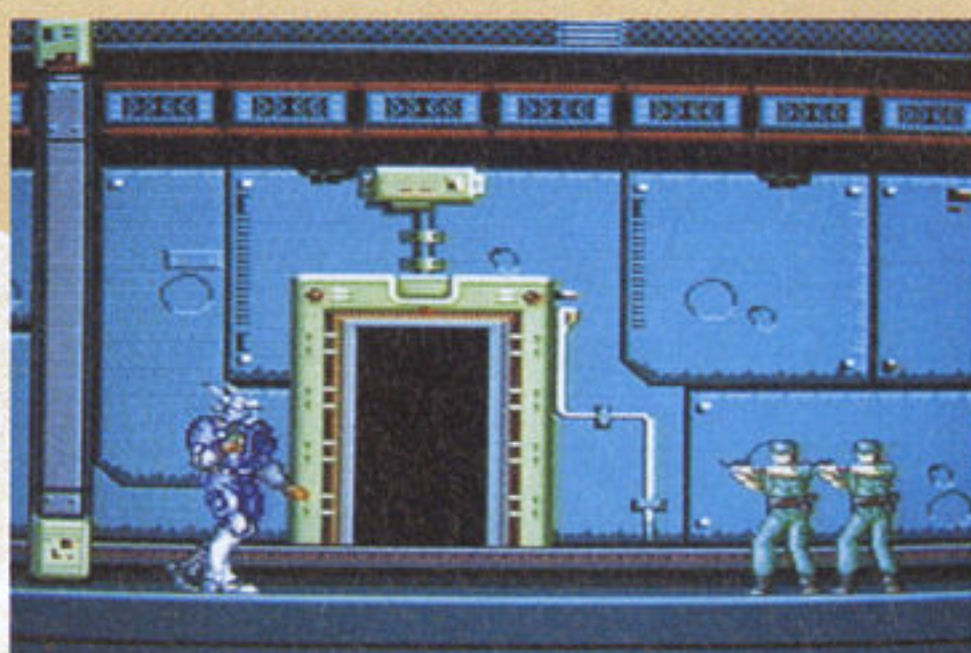


オリュンポスに侵入したテロリストを特殊公安部隊“E・S・W・A・T”のデュナンとブリアレオスがやっつけるのが今回のゲームの大筋。士郎正宗のライフワークとも呼ぶこの大作をシンプルにかつスピーディな展開に仕上げている。



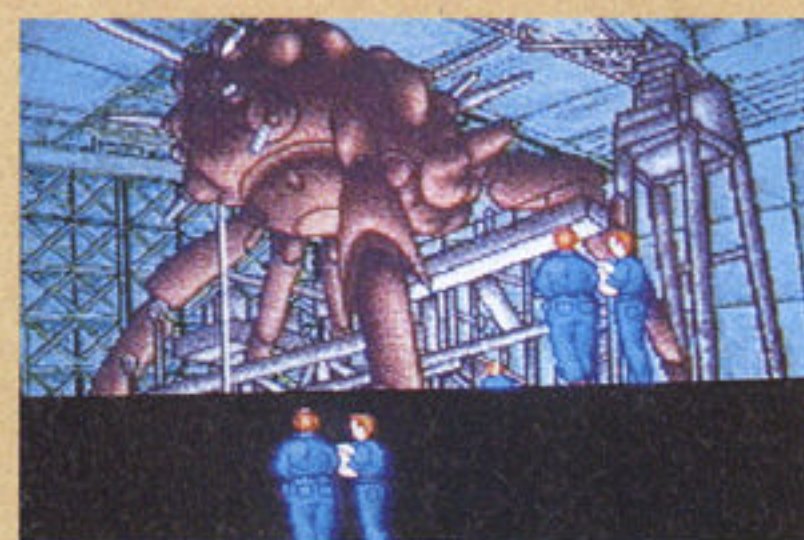
暴走する巨大コンピューター“ガイア”。

各種の武装で身を固めたテロリストたちは、横スクロールの画面あちらこちらからさまざまな手段を使って襲いかかってくる。ステージはビル、建設現場、地下通路などさまざま。各ステージには巨大コンピューター“ガイア”を止めるために必要なカギを持ったボスがいる。一刻も早く“ガイア”を止めなければオリュンポスは崩壊してしまう。多彩な武器とスーパーメカを駆使し、テロリストたちを排除せよ!



E・S・W・A・Tのデュナンとブリアレオスはそれをせしせんがため出動する。

陣形を組んで迫るテロリスト軍団。甘く見ていると痛い目に合うぞ。



ガイアによって操られている多脚砲台。早く止めなければオリュンポスの未来はない。

APPLE SEED

忠実に再現されるアップルシードの世界!

総合管理局“オリュンポス”

巨大コンピューター“ガイア”

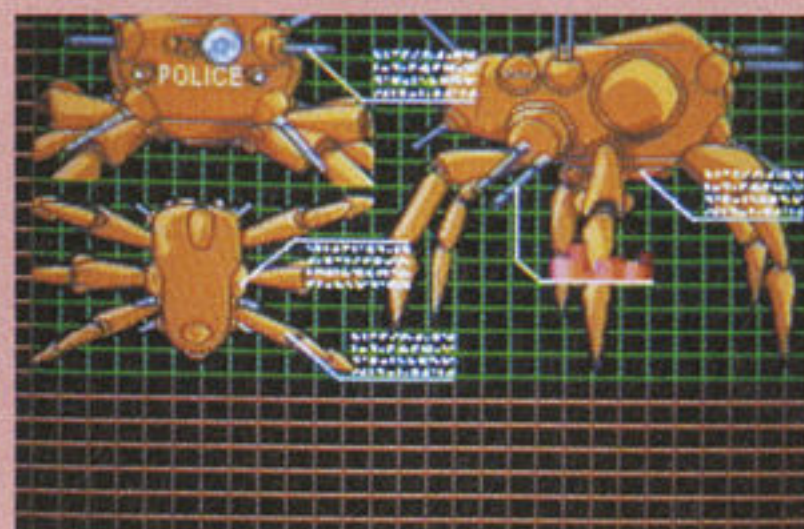
司法省 行政院 立法院

ESWAT=デュナン・ブリアレオス

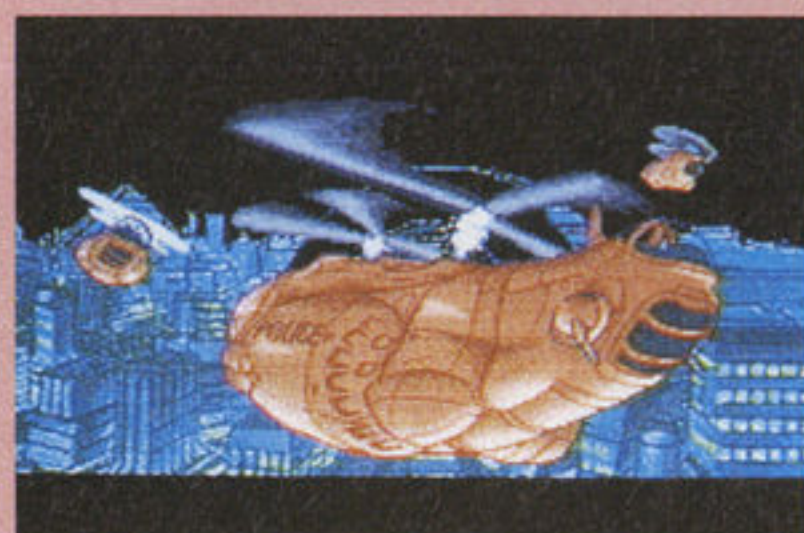


未来都市オリュンポス。美しい外観とはうらはらに内部ではすでに恐ろしい事が……。

ガイア。オリュンポスの都市機能を司る巨大コンピューター。非常に強力かつ有能で単なる管理者としての立場以上の機能も持っている。人間のDNA情報が機能制限のキーとなっているらしい。ハッカーや災害による被害を防ぐために内部に多くの階層やブロックを持つ。権力や情報の集中はいつの時代にも危険なものである。そして今回……。



多脚砲台はオリュンポスの治安を守るために配備されたロボット砲台。ガイアのプログラムによって敵にも味方にもなる恐るべき兵器だ。今回のゲームでは、美しいグラフィックで登場。



オリュンポスは大西洋に浮ぶ人口島である。人類はそこに未来を見つけようとした。



原作に負けない美しいグラフィック。アップルシードの世界が目の前に広がる。



デュナン・ナッツ

オリュンポス(総合管理局)行政院のE・S・W・A・T隊員。利き腕は右、戦闘に関しては右左同等に使える様に訓練されている。体内に数種のプラントが埋め込んであり、大抵の薬物やウイルスはろ過してしまう。23才、日系(?)人。

ブリアレオス

トータルバランスのとれたサイボーグは数百人に1人と言われるが彼はその1人。デュナンとは付き合いが長く、影からホロウする事も……。サイボーグなので温度差や偏重応力などで影響を受け易いが彼は比較的安定した性能を保っている。32才。

ウルトラ馬券

特別対談

花岡貴子 VS 夢之助対談



夢「本日はお忙しいところ有難うございます。今日の対談を大変楽しみにしていました。」

貴子「こちらこそ宜しくお願い致します。」

夢「私も過去に競馬狂いしていた頃があって、ずいぶん夢を見て興奮したものです。」

貴子「いつごろの話ですか？」

夢「私は昔、20年くらい前ですが競馬予想のデータ作りに熱中して何か

必勝法はないかと徹底的に狂ったことがあるのですよ。」

貴子「20年前だとハイセーコー全盛期ですね。今回のウルトラ馬券はそのころから？」

夢「最近の競馬ブームによってゲーム業界でも競馬ゲームがたくさんでていて流通業者さんや消費者の方から夢之助さんのところでも是非という声があって手掛けたんです。そこで最近の花岡さんの活躍を夕刊フジやテレビで見て当りまくっている様なので是非アドバイスをお聞きしたいと思います。」

貴子「ありがとうございます。」

夢「早速なんです、競馬予想で、過去の失敗や経験上のお話をお聞きしたいのですが……。」

貴子「そうですね、昔は本命馬券ばかりではつまらないので、いまでは無謀とも思える穴狙いをしたこともあるんですが、結局は強いものが勝つので無謀なことはしなくなりました。やはり強いものは強いです。たとえば、実力が伴わないのに血統がいいから人気になったときなんかは

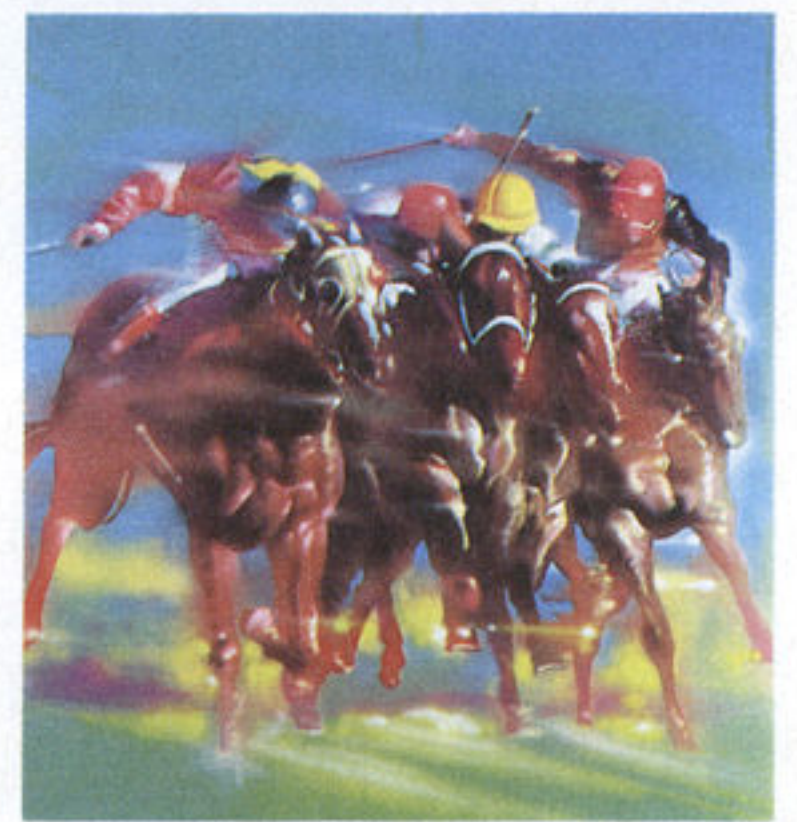
危ない人気馬になりがちです。そういうときは血統は地味でも実績のある馬に狙いを移します。いつも馬券を考えるのはケースバイケースで、柔軟に対応しています。」

夢「我々アマチュアにはやさしいようでやはり難しいですねえ。ジंकウスなどは？」

貴子「欲張った買い方はしないようにしています。これが当たったらいくらになるとか、逆に素直な気持ちで。オッズは見ますけど。」

夢「競馬ファンや読者には是非予想の着眼点や特別の秘策を教えてください。」

貴子「一番大事なことは素質だと思います。たとえば、気性が難しくアテにならない馬がいたとします。でも、その馬はものすごくいい素質を持っていたりする場合があるんです。能力のあるなしは一言では言えませんが、3歳や4歳のはじめ、厩舎に入ったときにとっても期待されていた馬はいつれ走るケースがあるんです。そして、その馬がずっと勝てなくても、あるときから急に走りだしたりします。だから、長い目



で見てやる必要があるんですね。」

夢「過去のデータが大切なんですね。」

貴子「1年2年前の取材データが後で役に立つことはよくあります。」

夢「今回、競馬予想ゲームの開発にあたり、そういった過去のデータ分析などの秘策を盛り込んで、より当たるゲームにして競馬ファンに楽しんでもらいたいと思っています。プロの予想はどのようにしているんですか？」

貴子「私が気にしているのは持ち時計です。新聞に書いてある実績を見て、早い馬は最近の成績が悪くてもそれだけ早く走れるという実績があ



あかのみや ゆめのすけ
阿迦手観屋 夢之助

ゲームクリエイター。「飛龍の拳」「スーパーチャイニーズ」など、シリーズ実売200万本のヒット作を始め、コンピュータの本拠地、米国において「ウルトラベースボール」「シェラザード」が2年連続受賞を獲得するなど、国際的に活躍しているマルチメディアクリエイターのパイオニア。

カルチャーブレイン ゲームスクール誕生

開校記念
授業料半額

9月生
募集中

主宰 あかのみや ゆめのすけ
阿迦手観屋 夢之助



CBコンピュータアート学院
TEL.03-3829-0862

8月
発売予定
価格未定

格闘王 登場!!

ヤング Yジャンプの押忍!!空手部がCBよりゲーム化決定!!



根性
の本意
を教えた
ちゆもん
を教えた

空手部



気合だ!根性だ!根性システムだ
●根性メータ値が高くなるほど「防御力」がアップする。
●ヒットポイントがゼロになったら「根性値」を「体力」に変えて復活だ。
みたか、最強の必殺技、「根性必殺技」が炸裂!!
●各キャラごとに「根性値」が満タンになると「根性必殺技」が使用できるのだ



るということですからポイントは過去にどのように早く走っているかです。」
 夢「上がりの足ですか？レースのコースタイムですか？」
 貴子「そうです。上がり3ハロン(最後の600メートル)はもちろんですが、レース全体のタイムもとても大事です。」
 夢「今回のゲームには持ち時計も入っているのでは是非ご指導下さい。」
 貴子「ウルトラ馬券の特徴は？」
 夢「独自の特徴は4つあります。ひとつは、これまでの競馬予想ゲームはデータを入れるのに大変だったり見づらかったりという欠点がありましたが、それを克服したデザイン的な特徴としてスポーツ新聞や競馬新聞の予想面と同じ画面でファンが見やすく入力しやすいものにしました。それから1レースから最終レースまで全レース記録をメモリーできるようにしました。3つ目の特徴は入力

して実際に馬を走らせてシュミレーションできるという楽しさです。4つ目はデータ設定を今までの40から53に増やし、ペースの設定や入力が可能になりました。競馬予想ファンのより正確な予想シュミレートをしたというファンの要望に応えたものにしました。」
 貴子「楽しみですね、競馬ゲームは各社たくさん出していますが、より面白いものになるといいですね。」
 夢「今までになかった当たる競馬予想ゲームにしたい、追究している馬主やジョッキーなどの立場などいろいろな要素を盛り込んでファンの方の夢をかなえられるゲームを作りたいと思っています。」
 貴子「発売予定は？」
 夢「8月発売予定です。」
 貴子「かなりできあがってますか？」
 夢「開発の追い込みに入ってます。一度アドバイスをお願い致します。」
 貴子「早く見たいですね。」
 夢「やはり今後はコンピュータの特性を巧みに使っていくとかなり面白いものになると思います。思考ルーチン、判断ルーチンをしっかり使えばかなり確立の高い予想ができます。」
 貴子「オッズの数字の流れをしっかりと作ると確実なシミュレーションができると思います。」
 夢「最近では若い女性ファンが増えてきましたね。競馬というのは王者の

娯楽というか贅沢なボビーになってきたし、ギャンブルというよりスポーツ・エンターテインメントでなくてはならない。わたしもかつて、競馬必勝法を編み出そうと研究を重ねましたがこれが大変難しい。」
 貴子「私もかつてある競馬雑誌の競馬必勝法を手伝ったこともあるんですが、答えがあるようでなかなか難しいですね。」
 貴子「今後の予定は？」
 夢「競馬ファンからのたくさんの要望があるので、なるべくその夢をかなえるものにしたい。馬主、ジョッキー、予想のシミュレーションや海外遠征で勝ち抜くなど、どこまで実現できるか、この様な夢をかなえるのが我々ゲームクリエイターの仕事ですから……。」
 貴子「既に発売されている競馬ゲームでもジョッキー達が楽しくのめりこんでいるようですよ。」(笑)
 夢「今後も是非指導して頂いてより素晴らしい競馬ゲームを作っていきます。アドバイスを宜しくお願いします。」
 貴子「こちらこそよろしくおねがいます。」
 夢「ウルトラ馬券は第二弾、第三弾も花岡さんをお願いしたいと思っています。」

ウルトラ馬券の特徴

- ★データ入力が簡単に、スポーツ新聞や競馬新聞の予想面と同じ画面で見やすい。
 - ★1レースから最終レースまで全レース記録をメモリーできる。
 - ★データを入力して実際に馬を走らせてシュミレーションできる。
 - ★データ設定をこれまでの40から53に増やし、ペースの設定や入力が可能。
- 8月発売予定 価格未定



はなおか たかこ
花岡 貴子

'68年、長野県生まれ。'90年、週刊誌などで競馬記者としてスタートし、今年から「夕刊フジ」紙上で、金・土曜は「ロマン派必中馬券」と題した予想を、ウィークデーはその週のメインレースの主役馬に密着した「美浦トレセン潜伏ルポ」を執筆中。

究極の進化だ!! 新飛龍の拳システム



スペシャルデフォルメひりゅうのけん



華麗に、過激に!

15人の格闘家が君を待ちうける!!

あの「飛龍の拳」が、超新型格闘システムをひっさげて帰ってきた! 無敵の人気を誇る龍戦士達と、柔術達人の大和撫子、魔界の美女と野獣、嵐を呼ぶ硬派野郎などの10人の新キャラが、最強格闘王の座を賭けて超絶バトルを繰り広げる! シンプルな操作で、より熱く激しく、極めれば極めるほど奥深い闘いが楽しめるぞ!

6月17日発売決定!! 16MROM 希望小売価格 9,800円(税別)

その感覚は、現実 これが噂の超アク



底知れぬ迷宮から抜け出せ。きみの力が運命を変える。

地下都市に落ちたアレスと、彼を狙う美女ドーラ。様々なトラップが、モンスターが彼らを待つ。

迷宮は二人をあざ笑うように手ごわく、そして巨大な秘密を隠し持っていた——

日本ファルコムの名作がKOEIからついにスーパーファミコン版で登場！

美しいヴィジュアル、興奮のリアルタイムRPG。今度の冒険は、ただごとじゃない。

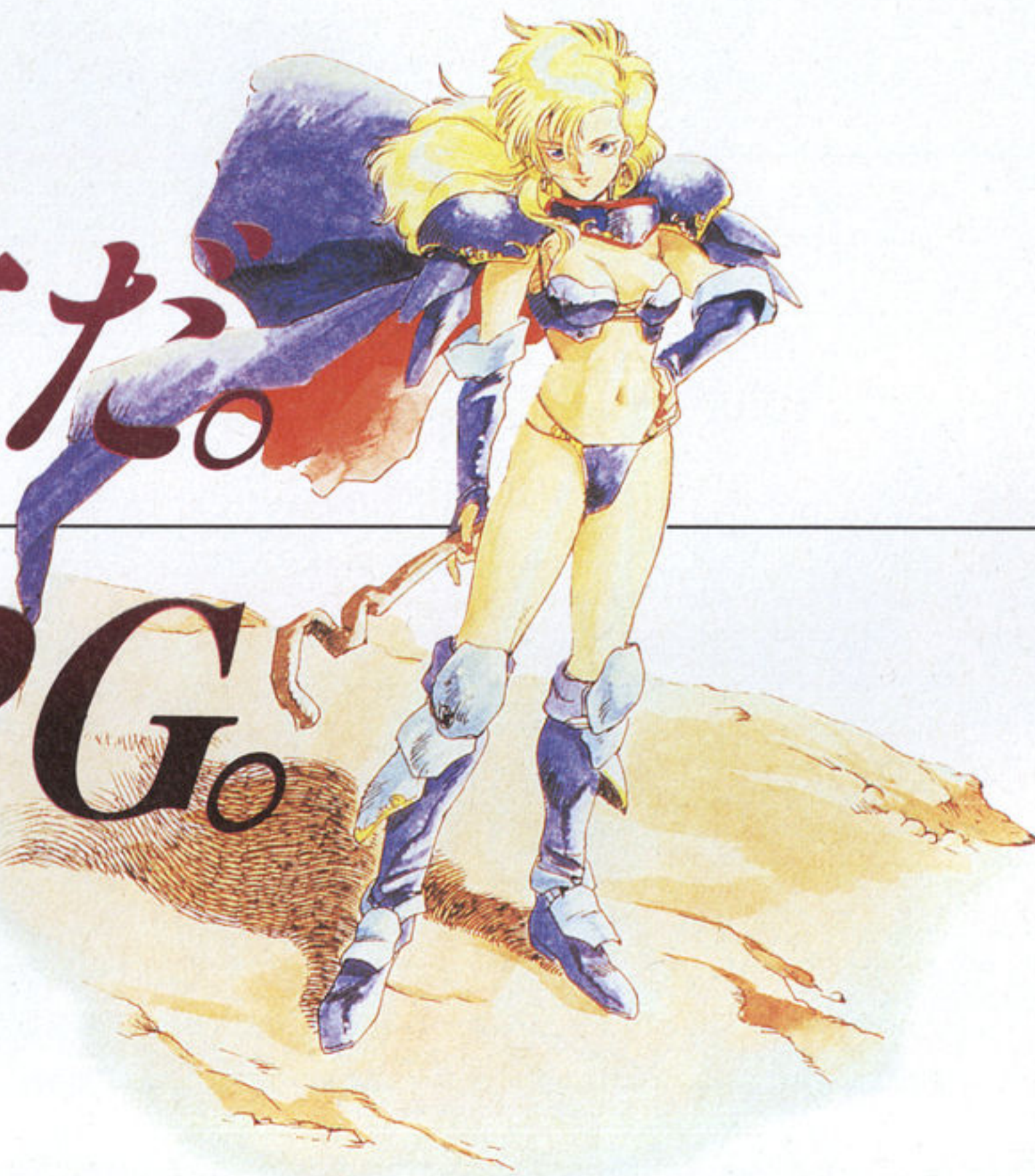
**6・25
発売予定**



スーパーファミコン版：10,800円
[スーパーガイドブック 定価1,200円(税込)]

よりも現実だ。

シヨンRPG。



Brandish

ブランドイッシュ



©1994 KOEI CO.,LTD.
©1991 NIHON FALCOM

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可していません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光荣

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

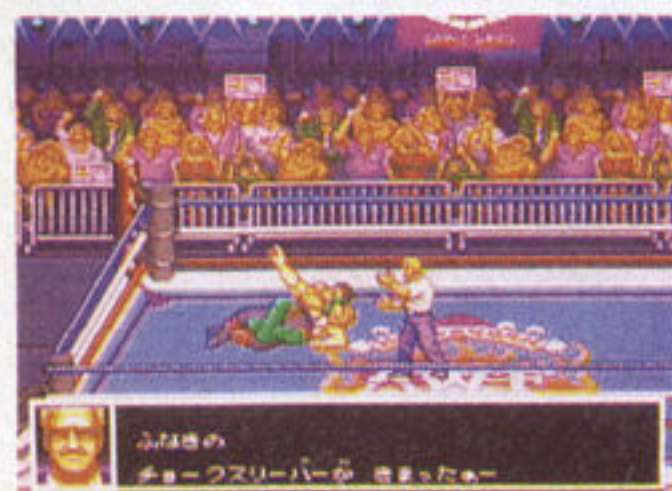
腕つぶし鍛えて、かかれッ。

船木
誠勝

HYBRID
ハイブリッド レスラー
WRESTLER

闘技
伝承

磨き上げ、鍛え上げた技の奥義を我が子へ。キミが生み出し、養成したオリジナル戦士を中心に、総勢20人の戦士による壮絶バトルのゴングが、いま鳴り響く。



試合経験を積むと能力アップして、オリジナル技も使える。



得意技の名前やルール、対戦場所など自由に設定できる。



生まれてくる子供の才能や強さは、両親の特徴によって違って来る。

9月発売予定

予価 9,800円(外税)

16Mバッテリーバックアップ付

2人対戦プレイ可能

※船木誠勝「ハイブリッド・レスリング」をテーマに最強のスタイルをめざす格闘集団『パンクラス』の若きヒーロー。

テレホンサービス 03-5343-5605

※画面は現在開発中のものです。
©1994 TECHNOS JAPAN CORP. ©WORLD PANCRASE CREATE, INC.

株式会社 テクノスジャパン

〒165 東京都中野区新井1-26-6

次期次期マシン猛レース

前編



ついに始まった次世代ゲーム機レース。ファミ通では、今週と来週の2回にわたって、次世代機の最新情報をおとどけする。今週は各マシンの徹底比較と、最新ゲーム情報。そしてファミ通が独自に調べた、全ソフトメーカーの次世代機参入状況をドドーンとおつたえするのだ。

今回の特集のタイトル、「次期次期マシン猛レース」は、ファミ通町内会に掲載された丸出だめ夫くんの作品から。丸出だめ夫くんには特別に2000ガバスを贈呈〜！
C.G.イラスト：青木俊直 タイトルC.G.：鈴木ヒロコ

次世代ゲーム機徹底比較

ついに始まった次世代ゲームマシンレース。はたしてどのマシンが勝ち残るのだろうか？ ここでは各マシンの性能と現状を徹底比較してみたぞ。

プレイステーション

ソニー・コンピュータエンタテインメント

世界的企業せかいてききぎょうのソニーグループが、その技術力ぎじゆつりよくと知名度ちめいどを武器ぶきにゲーム業界げーむかいぎに殴り込みなぐりこみを掛けるマシンが、このプレイステーションだ。

このマシンの最大さいだいの特徴とくちゆうは、すぐれた3次元映像さんげんえいさうの表示能力ひょうじのうりよくにある。専用プロセッサせんようの搭載とうざいにより、1秒間かんに36万ポリゴンひやうじを表示する。この能力のうりよくは、スペック上じゆうの数字すうじだけを比べれば『リッジレーサー』などのアーケード基板きばんより優れているといえる。このほかに、最大4000個さいだいのスプライト表示りやうじ、CDどうとうと同等のサウンド能力のうりよくなど、次

世代機せだいきのなかでも1、2を競う高きそう性能マシンせいゆうといえるだろう。

また、開発機材かいはつきざいを150万円前後せんごと、従来のゲーム機より安価あんかで提供ていしたり、一般いっぱんからクリエイターきえいを発掘はつくつ、育成いくせいするためのオーディションおんを開催かいさいするなど、従来のゲーム業界げーむかいぎの枠わくに捕らわれない戦略せんりやくの展開てんかいも、特徴とくちゆうのひとつだ。

現在げんざいまでに164社しゃがサードパーティーさんたいていに参入さんにゅう。本体発売ほんたいはつぱいと同時期どうじきに27本のソフトはつぱいを発売予定よていと、ゲーム業界げーむかいぎ殴り込みなぐりこみの準備じゆんびは着々と進行しんこうしているといっていだろう。

●おもな性能

CPU	32ビットRISCプロセッサ R3000A(30MIPS)/クロック周波数: 33メガヘルツ/命令キャッシュ: 4キロバイト/データキャッシュ: 1キロバイト
メモリ	メインメモリ: 16メガビット/VRAM: 8メガビット/サウンド: 4メガビット
表示色数	1670万色
スプライト	最大表示4000個(回転、拡大、縮小機能あり)
サウンド	ADPCM音源24チャンネル/サンプリング周波数: 44.1キロヘルツ/デジタルエフェクト: ピッチ変換、エンベロープ、ルーピング処理、デジタルリバーブ
ポリゴン表示	ハードウェアレンダリング/最大秒間36万ポリゴン/テクスチャマッピング/フラットシェーディング/グローシェーディング/ジオメトリ・トランスファー・エンジンによる高速ジオメトリ演算など
価格	50000円以下
発売時期	'94年末

最強のポリゴン能力を武器に ゲーム業界に新風を巻き起こす



◆この恐竜はすべてポリゴンだ。『ジュラシックパーク』なみのグラフィックも夢じゃない？
◆ゲームの開発もかなり進んでいるぞ。ソフトの心配はしなくてもいいんじゃないかな。

性能は次世代機NO1?

おしえて?

次世代マシン

3次元CG

レンダリング

次世代ゲームマシンに搭載されているグラフィック機能には、意味不明で聞いたことのない名前が多い。回転、拡大、縮小のところがなつかしい、とも言ってもらえないので、まずはレンダリングから説明していこう。レンダリングとは、ソフトのデータを設計図にポリゴンのグラフィックを組み立てる作業のこと。この作業にいろいろな技法を使うことによって、よりリアルな3次元表現が可能になるのだ。

レンダリングの順序

●ワイヤーフレーム ●陰線消去 ●シェーディング

◆線(1次元)だけで構成された立体モデル。針金細工のようなものだ。
◆線で囲まれた部分を平面(2次元)とし、向こうの面が見えないように処理。
◆シェーディングで影をつけられればポリゴンこそ3次元グラフィックができあがる。

セガサターン

セガ

アーケードの資産を活かし 業界の覇者を目指す

アーケードの雄であり、家庭用ゲーム機市場でも世界的に任天堂と勢力を二分するセガが、新次元のエンターテインメントを実現するために開発したと銘言するマシン。それが、セガサターンだ。

メインCPUにふたつのRISC型プロセッサ、サウンドとCD-ROM制御用のCPU、高速演算が可能なDSP、グラフィックやサウンド専用のプロセッサなど、合計9個ものプロセッサを搭載。また、現在発表されているゲーム機中最大容量の36メガビットのRAMを搭載するなど、次世代ゲーム機なかではもっとも贅沢な作りのマシンとっていいだろう。

このマシンの有利な点は、セガのアーケード資産が活用できると

ころだ。すでに『デイトナUSA』や、『バーチャファイター』などの移植が決定している。また、セガサターン互換のアーケード基板、タイタン(仮称)も登場する予定だ。これによりアーケードの作品が、より速く、より忠実にセガサターンで遊べるようになるだろう。

このほか、家庭用ゲーム機市場でセガが培ってきた実績も、大きな力になっている。現在までにカプコン、コナミ、タイトー、ナムコ、ハドソン、バンダイの6社が参入を表明中で、ほかにも150社程度が参入を予定している。

はたしてセガは、このセガサターンで長年のライバル任天堂を抑え、ゲーム業界の第一人者になることができるだろうか？



ツインCPUと大容量メモリを活用

◆発売が予定されている、『シムシティ2000』。大容量のRAMがあれば、パソコンからの移植も簡単だろう。



◆アーケードの人気ゲーム『バーチャファイター』が遊べる次世代機は、セガサターンだけだよね。

◆従来のスプライトとバックグラウンドを使ったゲームも、セガサターンの能力を使えばこのとうりだ。

●おもな性能

CPU	メイン：32ビットRISCプロセッサ SH2×2個 (50MIPS)/サウンド：68000
メモリ	ワークRAM：合計36メガビット
表示色数	1670万色以上
CG性能	専用ハードウェア搭載
各種エフェクト	テクスチャマッピング/フラットシェーディング/グローシェーディング
スプライト	拡大、縮小、変型、回転機能あり
スクロール面	最大5面(拡大、縮小、回転機能あり)
サウンド	PCM音源32チャンネル(FM音源8チャンネル可能)
価格	49800円以下
発売時期	'94年11月

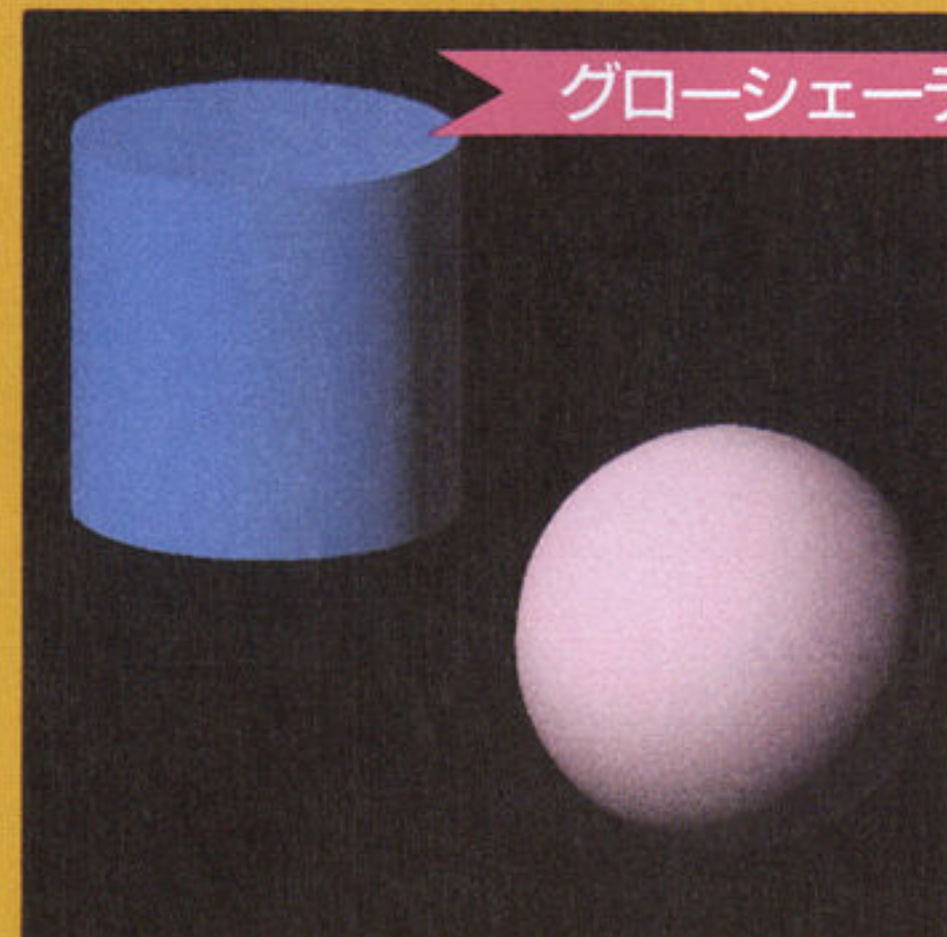
シェーディング

シェーディングは、3次元グラフィックの仕上げに、陰影をつけることによってよりリアルにする作業のこと。シェーディングの方法は、実際にはたくさんあるんだけど、ここでは次世代ゲームマシンに搭載されている代表的なシェーディングの方法を解説しておこう。といっても百聞は一見に……なので、フラットシェーディングとグローシェーディングの違いをCGにしてみましたので、自分の目で確かめてね。



フラットシェーディング

◆ポツ・リツ・ゴツ・ンって感じでカクカクしてエッジが効いているのが、フラットシェーディング。光の反射と拡散だけを単純に計算したものだ。ゲームらしい画面ってとこかな。



グローシェーディング

◆ヌルヌルいってして、ポリゴン(多面体)で構成されているとは思えないようなシェーディング。面と面の境目が目立たないように、スムーズな処理をしたもの。リアルな表現が可能。

※『シムシティ2000』の写真はパソコン版のもので

FX (仮称)

NECホームエレクトロニクス

パソコンとの融合で マルチメディアを目指す!!

パソコンの国内シェアナンバー1を誇るNECグループが送り出す次世代マシンが、このFX(仮称)だ。

このマシンには、プレイステーションやセガサターンのように、ポリゴン表示専用のハードウェアは搭載されていない。そのかわり

▶高品質のCG映像も、画面撮り込みで表現可能だ。



▶ポリゴンも、本体の能力に左右されずに表現できる。

に、高速デジタル動画再生用のプロセッサを搭載して、1秒間に30フレームの動画を再生することが可能になっている。つまり、実写やポリゴンなどを使ったCG映像を、ハードの能力に頼らないで表示することができるというのが、このマシンの特徴なのだ。

また、NECホームエレクトロニクスでは、このマシンを使ってのフォトCDの再生、専用モデムを接続してのファックス表示、パソコンの98シリーズと接続しCD-ROMドライブとして利用するなど、さまざまな応用計画をたてている。FX(仮称)は単なる次世代ゲーム機としてだけではなく、NECグループのマルチメディア戦略の一翼を担う製品として発売されるのだ。

●おもな性能

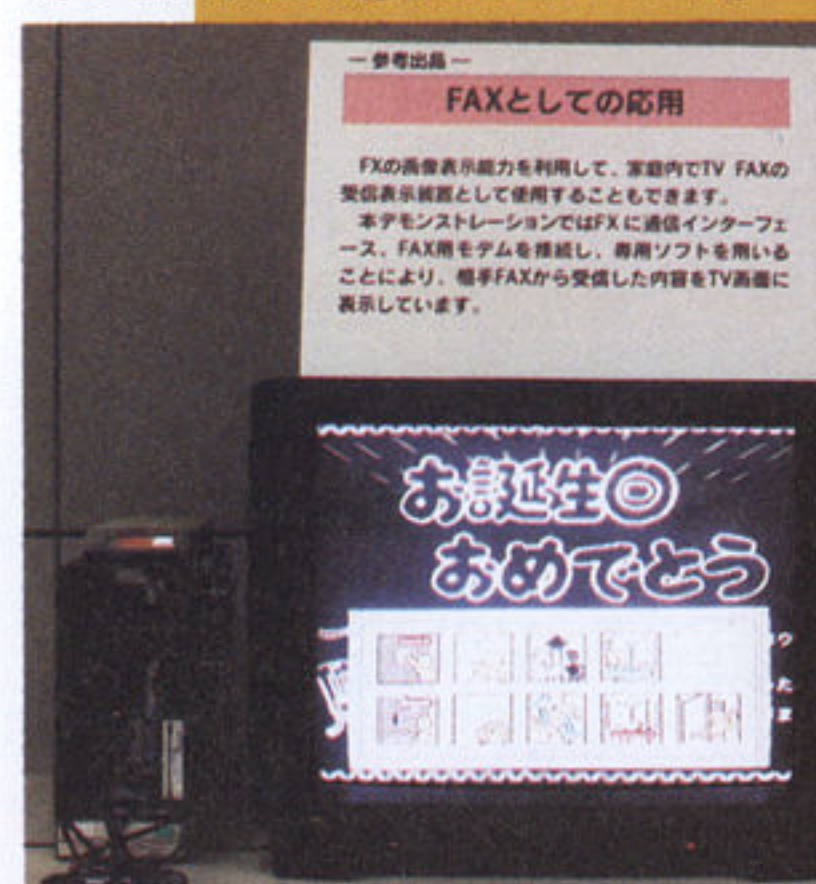
GPU	32ビットRISCプロセッサ V810/クロック周波数:21.5メガヘルツ
メモリ	メインメモリー:16メガビット/VRAM:10メガビット/CDバッファ:2メガビット/バックアップメモリー:256キロビット/ROM:8メガビット
表示色数	1677万色
スプライト	最大128個
バックグラウンド	最大7面
エフェクト	回転、拡大、縮小機能/セロファン/フェード/プライオリティ
動画圧縮	JPEG/ランレングス
価格	50000円前後
発売時期	'94年11月末



これがNECのマルチメディアだ。FXやDuoシリーズを、98シリーズ用のCD-ROMドライブとして使用できるアダプターも発売される予定だ。

さまざまな機能搭載で ゲーム機以上の用途を

▶FXに専用モデムを接続すれば、テレビ画面で受信したファックスを見ることが出来る。画面の拡大機能などもついている。



フォトCDの再生

FXでは、ゲームソフトに加え現行機のPCエンジン、CD-ROMシステムと同様に音楽用CD、CDグラフィックスを再生することができ、新たな機能としてフォトCD再生機能が追加されています。これら再生するソフトはFX本体のBIOS ROMに内蔵されています。

▶このFXは、音楽CD、CD-ROMのほかに、フォト再生もできるのだ。これでもうアルバムはいらないね。

テクスチャー マッピング

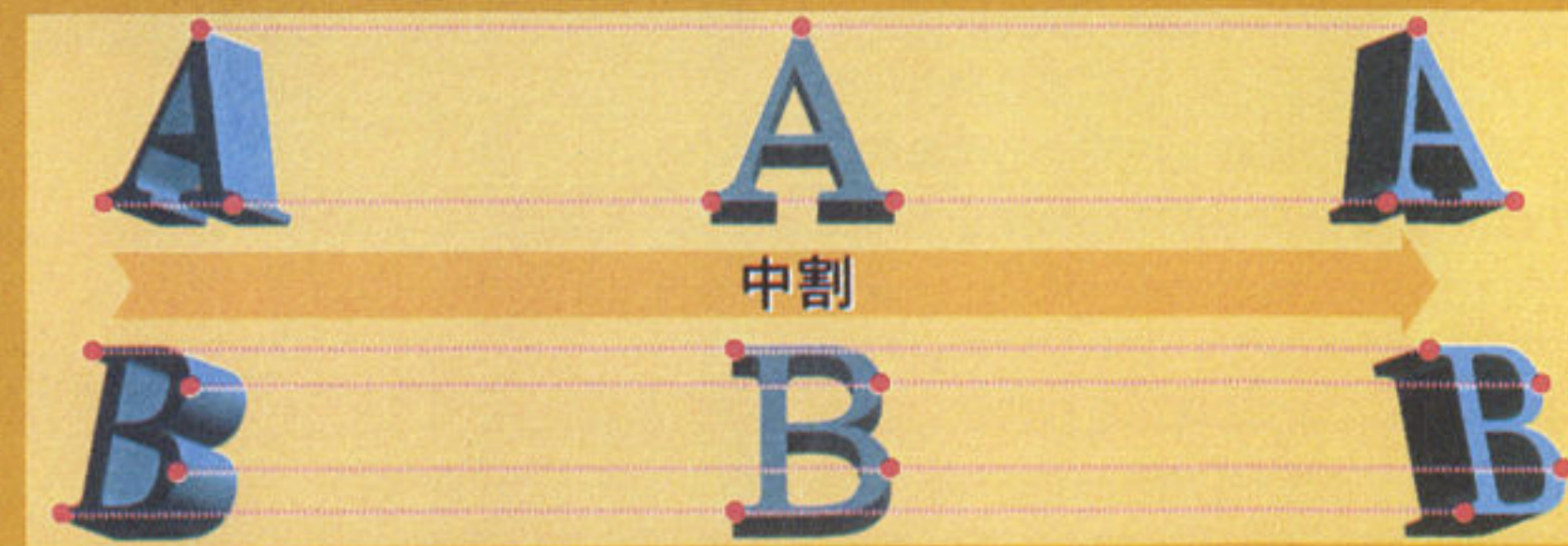
コンピューターグラフィックにテクスチャー(材質感、風合)を貼りつける手法。3次元CGであるポリゴンにテクスチャーマッピングをすることで、さらにリアルな表現が可能になる。つまり地面は地面らしく、岩は岩らしく、空は空らしくなるというわけ。次世代ゲームマシンが得意とする分野だけに、これからもっと一般化しそうだ。



モーフィング

ふたつの画像から中間の画像(中割り)を計算することによって、2次元や3次元のグラフィックを変形させる技法。

下のCGは、3次元モーフィングの概念図。変形中の画像はハードで計算すればいいのだからデータとして作っておく必要がない。おかげでソフト開発期間を短縮できるなどメリットも多い。



3DO

3DO社

共通規格の採用により マルチメディアの標準機を目指す

3DOのハードの特徴は、ふたつのカスタムチップ、グラフィックス・アニメーション・エンジンにある。このチップの搭載によって、1秒間に6400万ピクセルの表示が可能になっているのだ。ほかにも、グラフィックのデコボコした角をなめらかにするアンチ・エイリアシングや、テクスチャーマッピングなどの機能も備えている。

しかし、この3DOマシンの最大の特徴は、3DOというのはビデオのVHSのような統一規格だということにある。つまり、3DOはスーパーファミコンのようなゲーム機ではなく、音楽CDやビデオのような家庭用電気製品に近いマシンだと考えたほうがいいのだ。そのため、ソフトを取り巻く状況もゲ

ーム業界とはかなり違っている。

まずロイヤリティーがCD-ROM 1枚ごとに3ドル(約312円)程度と非常に安く、開発機材も100万円程度なので、少ない資金でソフト開発が可能だ。また、ソフトに対する審査がないので、アダルトソフトなども登場するはずだ。現在の、ソフトウェアのサードパーティーは国内で186社、6月までに約30タイトルのソフトが発売される予定になっている。ソフトの種類も、ゲームだけではなくテレビ番組と連携した形のソフトなど、いろいろな種類が予定されている。

単なるゲーム機ではなく、家庭におけるマルチメディアの標準機を目指すマシン。それが、この3DO規格のマシンなのだ。



3DO規格マシン、続々登場!!

■サンヨー電気から8月に発売予定の3DOマシンのバナソニック版よりかなりスリムな感じになっている。定価は5万4千800円でリアルと同価格の予定。



●おもな性能

CPU	32ビットRISCプロセッサARM60/クロック周波数12.5メガヘルツ
メモリ	メインRAM:16メガビット/VRAM8メガビット/SRAM:256キロビット
表示色数	最大1670万色、標準3万2740色
動画再生	毎秒30フレーム
画像処理	1秒間に最大6400万ピクセル
解像度	640ドット×480ドット
サウンド	16ビットPCM音源2チャンネル/サンプリング周波数44.1キロヘルツ/DSP内蔵
価格	54800円(パナソニック リアル)
発売時期	発売中



■アメリカで発売予定のAT&T版3DO。パナソニックのリアルよりもでかそうだが、このAT&T版は通信機能が搭載される予定になっているのだ。

だからど〜なる?

レンダリング、グローシェーディング、テクスチャーマッピング……といった次世代ゲームマシンならではの聞き慣れない技法も、じつは、すでになん度も目撃し体験していたのだ! たとえばゲームセンターでおなじみナムコの『リッジレーサー』。このゲームの美しいグラフィックは、グローシェーディングとテクスチャーマッピングによるものなのだ。ついこのまえまで、ポリゴンといえばカクカクというのがあ

りまえのことだったのにね。そういえば、あれほど斬新で先進的だったポリゴン格闘ゲーム『バーチャファイター』でさえ、よく見ると物体の表面が直線的でカクカクに見える。もちろん、わざとカクカクさせたわけではなく、アレはアレで全力で作った作品に違いない。だけど、いまの技術を使って全力でアレのような作品を作ったら……! という夢のような話が現実になりつつあるのだ。ほら、もうすぐだぞ。

バーチャファイター

■セガサターン版『バーチャファイター』は、ポリゴン数が減るかわりにテクスチャーマッピングがされるとか。



リッジレーサー

■『デイトナUSA』とデッドヒートをくり広げる『リッジレーサー』。どちらもテクスチャー貼りまくりできれいです。



プロジェクトリアリティー(仮称)

任天堂

クリエイターたちの要求に応える究極の64ビット機!!

実績ナンバー1の任天堂が放つ次世代ゲームマシン。そいつがプロジェクトリアリティー(仮称)だ。

このマシンが相当の実力を持って登場するということは、ほぼ間違いなくだろう。しかし、具体的にどういったマシンでどういったソフトが発売されるのかは、まだまだ謎の部分が多い。いまわかっていることで他の次世代ゲームマシンと決定的に違っている点は、CD-ROMではなくカートリッジでソフトが供給されるということだ。「CD-ROMの最大唯一の特徴が容

量の大きさとすれば、ゲームの世界で容量は絶対条件ではなく、必ずしも必要条件でもありません。

いっぽうゲームの世界では、スピードが大きな要素となります(任天堂 広報)

たしかにCD-ROMの読み込み時間は、ちょっとイライラするよね。ところで、肝心のソフトの価格はスーパーファミコンのソフトより高価になってしまうのかな?

「まだ申しあげられません」(同) ま、安くなることを期待しつつ来年まで待つしかないか。



●プロジェクトリアリティー(正式にはプロジェクト名)のデモ画面。こんなにきれいな(斜線がギザギザになってない)3次元映像がリアルタイムでグリグリ動くのだ。

●おもな性能

CPU	64ビットRISCチップ クロック周波数100メガヘルツ以上/処理速度100 MIPS以上
グラフィック機能	24ビットカラー/1秒間に10万ポリゴンの処理が可能 リアルタイムでアンチエイリアスされた3Dテクスチャーマッピングが可能
サウンド	音楽CD並の音質
ソフト形態	ROMカートリッジ
価格	250ドル(約25000円)以下
発売時期	'95年秋を予定

32ビット機(仮称)

任天堂

なぜのベールにつつまれた任天堂のお手軽VRマシン

任天堂のニューハードはプロジェクトリアリティーだけじゃない。バーチャルリアリティー技術を応用した32ビット機(仮称)が、来年春に発売されるのだ。

ところがこのマシン、なぜが多く、いったいどういったマシンなのかまったくわからない。バーチャルリアリティーというからには、

3次元映像は欠かせないはず。もししたら立体音響かも……。というわけで、任天堂に直接質問してみたところ、

「まだ明らかにできません。11月15、16日の初心会ソフト展示会で見てください」(任天堂 広報)

とのこと。11月になればファミ通でも紹介するので待っててね。



●今年の11月15日から16日に開催される初心会ソフト展示会(ファミコンスペースワールド)で、32ビット機の秘密が明らかになる! どうしても自分の目で確かめたい人は、当日会場へゴー。

11月の初心会で公開予定

●おもな性能

CPU	32ビット
ディスプレイ	?(テレビやヘッドマウントディスプレイは使用しない)
価格	10000円台
発売時期	'95年春を予定



[CPU] シー・ピー・ユー

中央演算処理装置。ゲームマシンの心臓部といわれるが、働きはむしろ脳みそに近い。16ビットCPUより32ビットCPUのほうが数倍賢い。

[RISC] リスク

縮小命令セットコンピューター。CPUを制御する命令を簡略化して処理速度を上げたもの。スピードが命のゲームマシンには

採用する価値大。

[メモリ]

データや命令を記憶するもの。

[RAM] ラム

半導体を利用したメモリ。電源が切れると記憶内容は消える。

[SRAM] エス・ラム

スタティックラム。一度書き込んだデータを電源(電池)が切れるまで、保持しているメモリ。バッテリーバックアップカート

リッジで、「冒険の記録」が書き込まれているところ。

[VRAM] ブイ・ラム

ビデオラム。画面情報のデータを扱うメモリ。

[ROM] ロム

半導体を利用したメモリ。RAMと違って、電源が切れても記憶内容が残る。「冒険の記録」以外のゲームそのもののデータは、ROMに書き込まれている。

スーパー32X

セガ

メガドライブを進化させる強力32ビットブースター!!

スーパー32Xは、セガサターンと同じCPUを持つメガドライブ用パワーアップアダプター。言い換えれば、既存のメガドライブでスーパー32X専用のソフトをプレイするために必要な、オプションのようなハードなのだ。

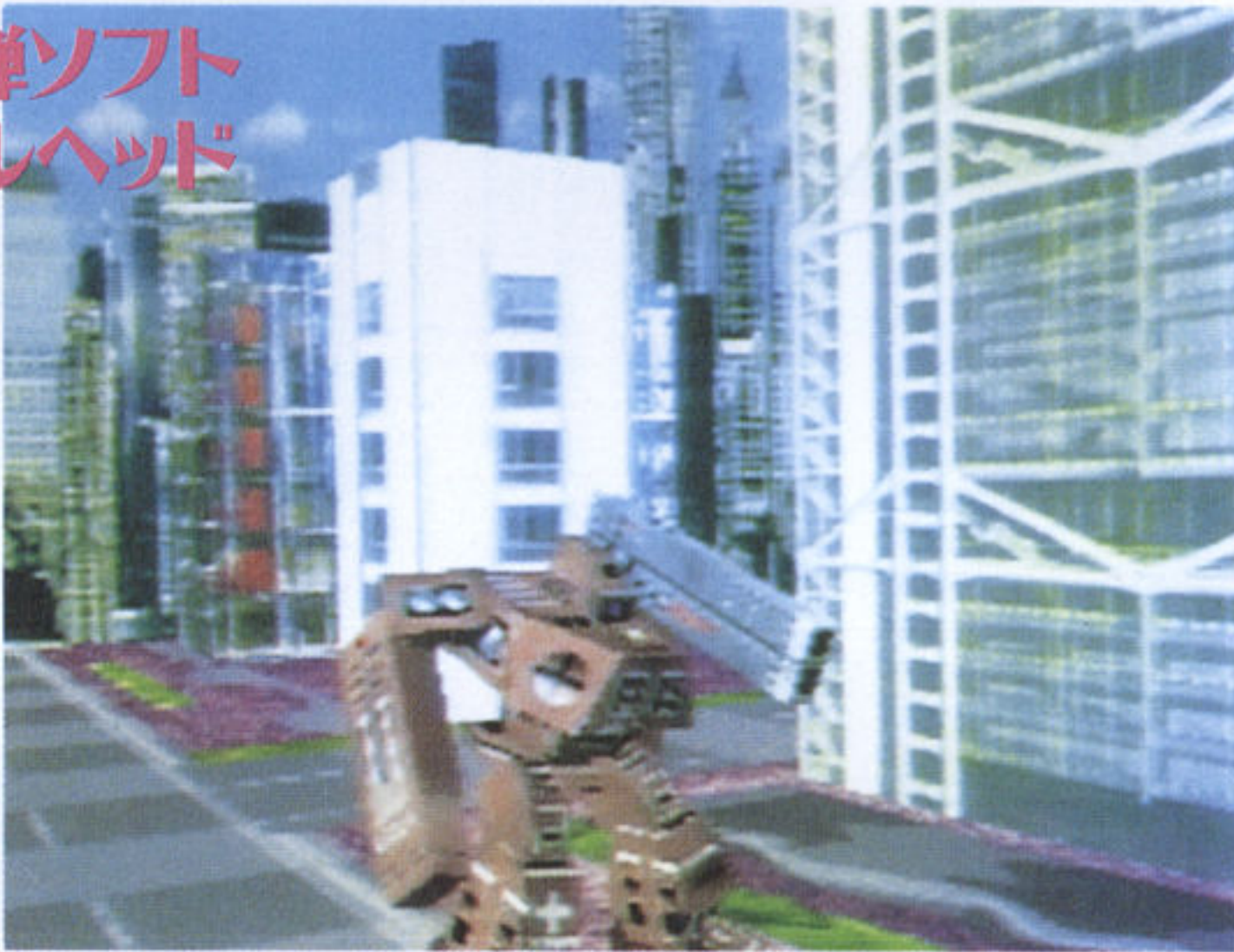
そのスペックは、テクスチャーマッピングなどのグラフィック機能が充実。それでいて比較的安価

な価格設定がうれしい。あとは、良質なソフトが発表されれば言うことないんだけど……。

現在、スーパー32X専用ソフトのタイトルは7本。下の『メタルヘッド』(仮題)のほか、『バーチャレーシング』のパワーアップ版『V.R. Delux』(仮題)もラインアップされている。メガドライブユーザーなら、迷わず買いかな!?

第1弾ソフト メタルヘッド

▶ポリゴン、テクスチャーマッピングなどスーパー32Xのグラフィック機能をフルに活用している『メタルヘッド』(仮題)のゲーム画面。早く実際にプレイしてみたい!



●おもな性能

CPU	32ビットRISCチップ(SH2)
CPU	高速ポリゴングラフィックス/テクスチャーマッピング/フラットシェーディング/32768色同時発色ビットマップ面追加/フレームバッファ方式による高速描写/3D切り替え視点/メガ-CD上での高解度映像
サウンド機能	メガ-CDより向上
価格	14800円(予価)
発売時期	'94年秋発売予定



スーパー32XのCPUはセガサターンと同じのSH2RISCチップ!!

次世代機ではないけれど……

BA-X (開発コード)

バンダイ

BA-X(開発コード)は、ゲームマシンというよりCD-ROMプレイヤーと呼ぶべきマシン。ゲームのほかに、インタラクティブアニメ、クイズ、占い、カラオケ、動く絵本など、いろいろなソフトが楽しめるのだ。玩具も次世代へ、ということだ。

●おもな性能

搭載チップ	専用1chip LSI(画像伸張LSI)
グラフィック機能	フル画面・フルカラーで、静止画・動画を再生
価格	29800円(予価)
発売時期	'94年秋に発売予定



▶5月の発表会で紹介された『ドラゴンボールZ』の画面。



[ROMカートリッジ]

メモリに半導体ROMを使ったソフト形態の一種。ファミコンのカセットなど。

[CD-ROM]

メモリにCDを使ったソフト形態の一種。スーパーCD-ROM²、メガ-CDなど。

[CD-ROMドライブ]

CD-ROMに書き込まれているデータを読み出す装置。

[バッファ]

CPUと周辺装置がデータをやりとりするとき、CPUの処理速度に周辺装置の動作速度が追いつけないために、一時的にデータをためておくメモリ。ゲームマシンの場合、CD-ROMドライブなどの周辺装置の動作速度を速くしてCPUとのスピードの差を0にすれば、データ読み込みで待つことがなくなるが、

現実には無理。

[ビット]

Binary digiTの略。2進法のこと。情報量の単位。1ビットは2の1乗で2、2ビットは2の2乗で4、8ビットは256、16ビットは65536、32ビットは4294967296。

[バイト]

情報量の単位。1バイト=8ビット。

[MIPS]ミップス

コンピューターの性能を比較するときの目安になる単位。数が多いほうが短時間に多くの命令を出せる速いマシン。

[ポリゴン]

多角形のこと。3次元グラフィックは、すべてポリゴンで構成されている。ポリゴンの数が多くて小さいほど、緻密なグラフィックを描くことができる。

次世代ゲーム機ソフト新着情報

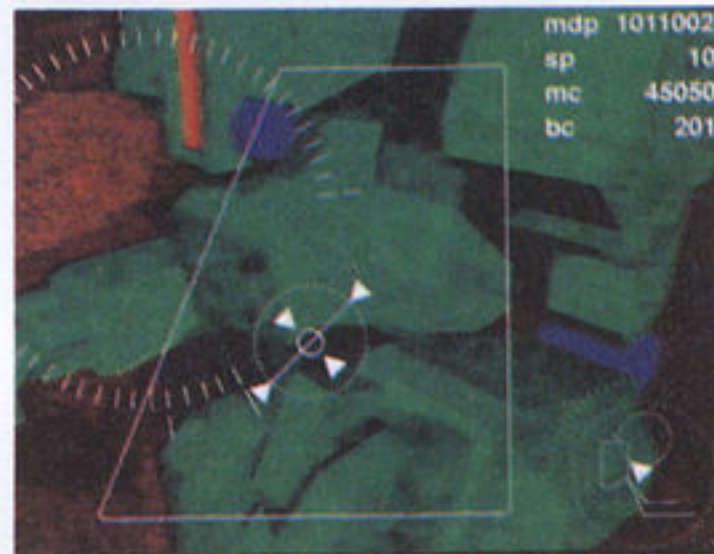
ここでは、気になる次世代機のソフトの情報を大公開。どのゲーム機に、どんなゲームが登場するのか、情報を分析して次世代機を買うときの参考にしよう。

PS メタル・ジャケッ

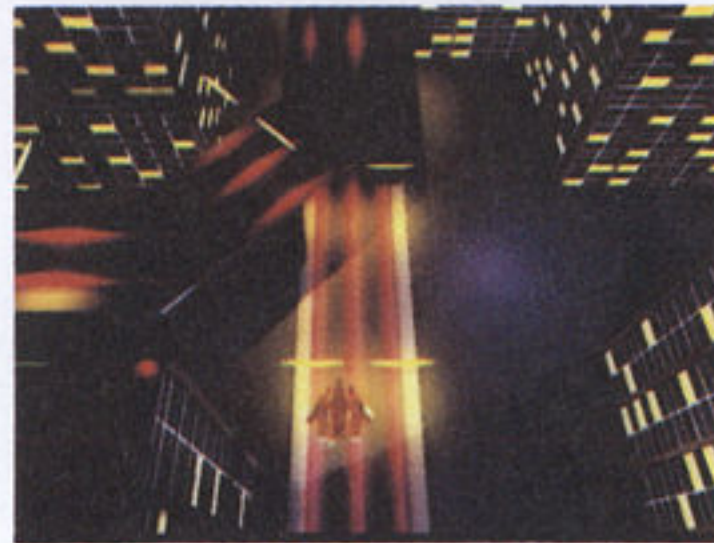
アクション CD-ROM
プレイステーション ポニーキャニオン 12月上旬発売予定 価格未定

過激な3Dバトルか、ロボットゲームの登場だ。プレイヤーは幅2キロメートル、奥行き2キロメートル、高さ2キロメートルのフィールド内で、激しいバトルを楽しむことができるのだ。

戦闘の舞台が、廃墟や砂漠の広野など10面ほど用意されていて、戦場によって違った戦いを楽しめる。また、多人数プレーのときは、敵として闘うことはもちろん、味方として協力することもできる。頭脳プレーも大切というわけ。



◆照準をのぞくと、このようなビジュアルになる。



◆眼下の敵を狙い撃ち、なんていうこともできるのだ。

◆都市や廃墟など、いろんなバトルフィールドを舞台に、白熱したバトルを楽しむことができる。

新感覚で白熱する ロボットの肉弾戦



◆上空をぼんやりと飛んでいるようなマヌケな敵は、文字どおりの絶好のカモ。狙い撃ちして、さつさとやっつけてしまおう。

©PONY CANYON ※画面は開発中のものです。

PS タイトル未定

RPG CD-ROM
プレイステーション フロム・ソフトウェア 12月下旬発売予定 価格未定

なんと！本格的な3DタイプのRPGが、プレイステーションと同時に発売されるぞ。

舞台は剣と魔法がものをいう、中世風の世界。主人公は、アンデッドとして復活したまへの国王を

倒すため、広大な地下迷宮を旅することになるのだ。

重要なイベントは、アニメーションで表示されるなどさすが次世代機とうなせられる、凝った演出が多数用意されている。

迷宮内は仕掛けだらけ

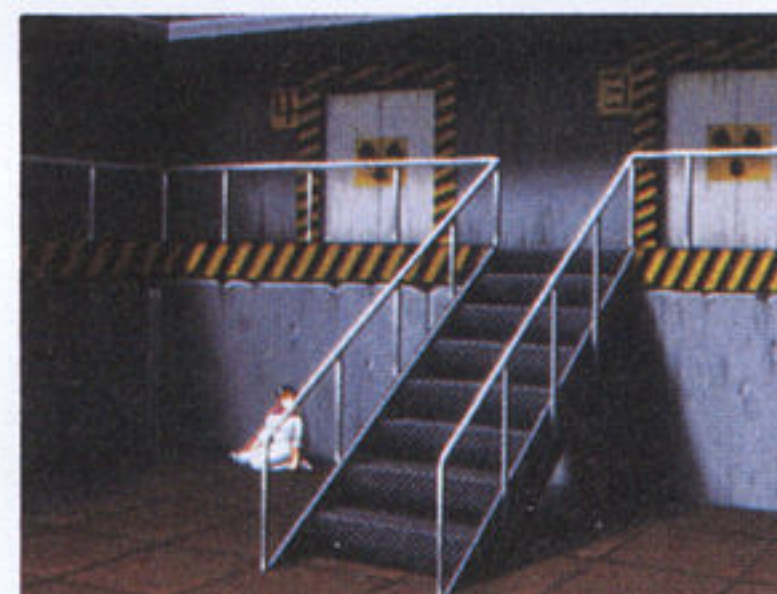


◆プレイヤーは仕掛けがてんこ盛りの迷宮のなかを探検しなければならない。

広大な迷宮を探索するのだ!!

PS HAMLET(仮称)

RPG CD-ROM
プレイステーション パンサーソフトウェア 発売日未定 価格未定



リアルタイムでくり広げられる立体的な戦闘シーンがとってもイカす、新感覚のRPGの登場だ。

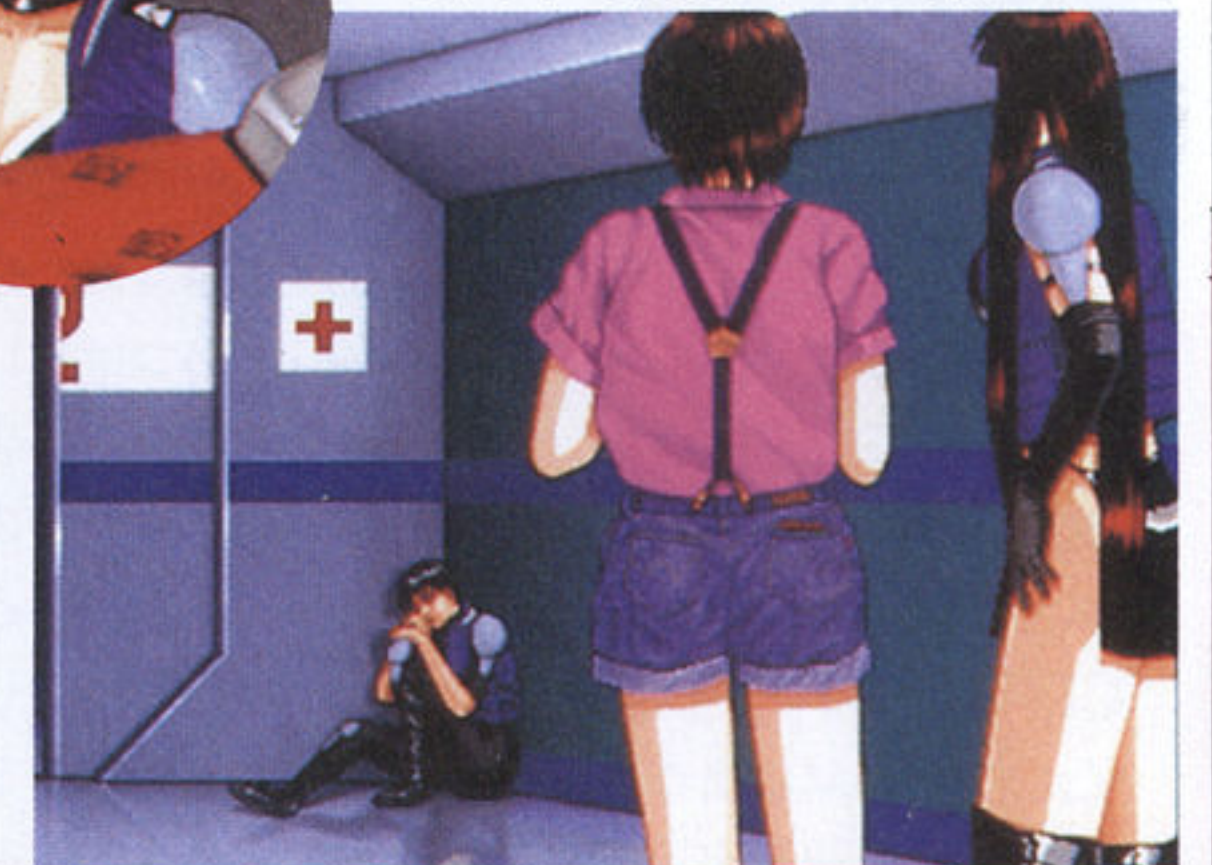
西暦2148年。月世界最大の建造物、HAMLETが突如連絡不能に陥った。原因を究明するため、私設軍隊“A-MAX CLEANER”のパイロットがHAMLETに向かう。彼らは無事生還できるだろうか？

◆HAMLETでどんなことが起きたのだろうか？緊張感タップリの探索が始まる。

◆彼女が、5人の私設軍隊のメンバーのひとりというのだ。物語は宇宙基地を舞台に進



月面基地で いったい 何が あった



SS

真説・夢見館

アドベンチャー

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

メガ-CDで発売され、その美しいグラフィックが話題となった『夢見館の物語』。なんとそのシリーズの新作が、セガサターンで登場するぞ。もちろん、立体的な画面展開や、プレイヤーの判断でストーリーが変化する点は前作よりかなりグレードアップされている。新たなストーリーの世界がキミの訪れを待っているぞ。

あ、恐怖に彩られた館が戻ってくる



◆前作で、とっても印象深かった大きな階段が、うれしいことに今回も登場するようだ。

◆今回はどんな仕掛けが用意されているのだろうか？ きっとこの部屋にも何かあるはず。

©1994 SEGA ※画面は開発中のものです。

SS

クロックワークナイト

—ペパルーチョの大冒険—

アクション

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

玩具の世界でくり広げられるかわいい物語

ここは、午前0時を過ぎると活動を開始するおもちゃの世界。ある日この世界のアイドル、チェルシーが行方不明に。彼女を救出するために、トンガラ・ド・ペパルーチョⅢ世が立ち上がった。視点移動効果などのいろんな工夫がされていて、まったく新しいアクションを楽しむことができる。



◆まるで、バベットみたいなキャラクターたちが、とってもコミカルな物語でプレイヤーを楽しませてくれるぞ。

◆右がトンガラ・ド・ペパルーチョⅢ世。左がアイドルのチェルシー。この物語の主人公となるのがこのふたり。

©SEGA ※画面は開発中のものです。

SS

RAMPO

アドベンチャー

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

サブリミナル効果を利用して、話題が多い、松竹映画の『RAMPO』が、セガサターンにも登場するぞ。映画に出演している俳優たちの実写映像と、CGを組み合わせた独特の雰囲気を持ったアド

ベンチャーゲームとなっている。プレイヤーはメッセージをいちいち読まずに、音と映像だけで状況を把握していく。とてもリアルな乱歩の世界を堪能することができるというわけだ。

幼想的な乱歩の世界



◆古びた日本建築の建物のなかで、江戸川乱歩の幼想的な物語が進行していく。ちょっぴり不気味な感じた。

実写とCGが織りなす映像美

※画面は開発中のものです。

SS

グレイテストナイン

スポーツ

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

ポリゴン&テクスチャーマッピングにより表現されている球場が舞台の、とてもリアルなベースボールゲーム。いままでの野球ゲームのネックだった、バッターがボールを打ったときのバッティン

グ画面と守備画面の切り替えがなくなり、とってもスムーズにゲームがプレーできるぞ。最近の野球ゲームでは当然のことだけれど、12球団の選手はすべて実名で登場するぞ。



◆バッティング画面と守備画面の切り替えがないので、守備がとってもこなしやすいぞ。

◆バッティング画面は、バックネット側からの斜め見おろし型になっているのだ。

新感覚の野球ゲーム

※画面は開発中のものです。

FX

チームイノセント

3Dアドベンチャー

CD-ROM

メーカー未定 発売日未定 価格未定

FXで現在開発中の期待作。それがこの『チームイノセント』だ。まだ、ほんの一部しか明かされていないので詳しいことはわからない。しかし、公表されている部分からだけでも、アニメーション感覚で楽しめる、いままでになかった、おっ！ ニューなアドベンチャーだということがわかるぞ。

物語の舞台となるのは、下の写真で紹介している宇宙船。主人公

となる女の子3人が、この宇宙船のなかを歩きまわることによってストーリーが展開していくようだ。

エイリアンみたいにエグいモンスターが突然宇宙船に侵入してくる？ 隕石が降ってくる？ コンピューターが反乱を起こす？ など、彼女たちをどんなアクシデントが襲うのかはいまのところ不明だけど、完成するのがいまから楽しみ♥ なRPGだね。

主人公は女の子3人



◆物語はこの3人の女の子たちを中心に展開していくようだ。

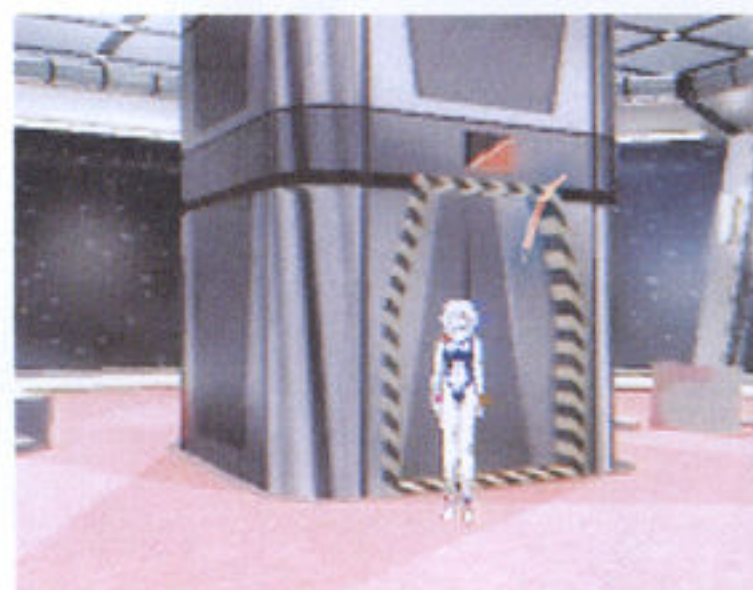
キャラや背景などがアニメのように動く



◆これが物語の舞台となる宇宙船だ。この宇宙船にいったいどんな事件が起きるのかは、いまのところ不明。

◆この宇宙船もアニメのような感じで動くシーンがあるのだ。

宇宙船内を冒険だ



◆エレベーターのドアが開いて、人が出てくるところ。表現がとても滑らか。
◆人物が手前に向かって歩いてくると、それに応じて背景が小さくなっていく。



※画面は開発中のものです。

FX

バトルヒート(仮称)

アクション

CD-ROM

メーカー未定 発売日未定 価格未定

◆戦闘開始のシーンからアニメチックなのだ。



◆各キャラごとに必殺技が用意されていて、ボタンひとつを押すだけでくり出せるのだ。



アニメ感覚で楽しむニュータイプ格闘ゲーム



◆パンチがきまると、こんな感じで、敵がのけぞるのだ。雰囲気満点だね。

◆敵をノックアウトしたシーンも、こんなに素敵。勝利の満足感が漂っている。苦勞して勝っただけの価値はある。

アニメ感覚のグラフィックがとっても斬新な格闘ゲームの登場だ。

キミは8人ぐらい(キャラの人数はまだ未定)登場するキャラクターのなかからひとりを選び、ほかの7人ぐらい(くどいですが?)のファイターのひとりを相手に闘うのだ。コマンドを入力すれば、アニメーションでカッコよく表現される必殺技をだす。だから、いままでたくさんの格闘ゲームをプレーしてきた人でも新鮮な感覚で楽しめるそうぞ。

ちなみに、各キャラの必殺技はボタンひとつで、くり出すことができるように設定されている。だから、難しいコマンドを覚えなくても、誰でもすぐに白熱したバトルが体験できるのだ。

また、必殺技は相手との距離が離れていけば離れているほど、威力が増すなどの、このゲームならではのルールも用意されているぞ。

※画面は開発中のものです。

戦士たちの闘い
ヒデブな闘い

3DO 麻雀悟空 天竺

テーブルゲーム CD-ROM

シャノール 6月下旬発売予定 7800円(予価)

朱紫国 第4戦	+10	+100
+11	+13	+43
-17	-13	+47
+43	+15	+10
2位	-1	+40
+36	-14	+130
60 30 15	+10	
130/160	-14	
	-21	

お馴染みの麻雀ゲームが3D0でパワーアップして登場するぞ。思考ルーチンがいまままでのシリーズより、さらに強力になり高度な対局ができる。そのうえ、打ち筋が人間的で自然になり、まるで本物の人間を相手に勝負しているみたいだぞ。もちろん、コンピューターがズルすることもない。

対戦相手のコンピューターは、人間っぽい癖のある打ち筋で勝負してくるのだ。

悟空は麻雀で対戦しながら、世界を旅することになる。卓を囲む相手は個性派ぞろい。くせのある連中ばかり。



対戦相手は癖のある奴ばかりだ

至面公主	+10	21,100
九雲元聖	-29	25,000
兇大王	+23	28,900
悟空1級	+6	25,000

3DO バーニングソルジャー

シューティング CD-ROM

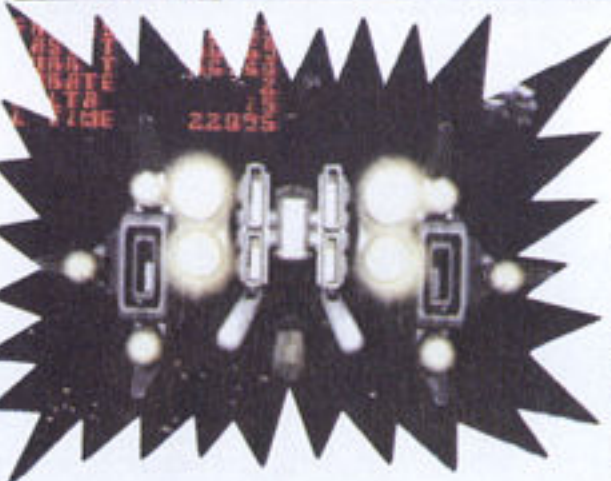
バック・イン・ビデオ 6月30日発売予定 8800円

このゲームは、4つのまったく違うエリアを舞台に、まるでSF映画の主人公になった気分を楽しむシューティングゲームなのだ。突然地球を襲ったカイゼル星人

を倒すため、キミはストライクファイターに搭乗して、宇宙に飛び出すことに。18ステージにもおよぶ広大なバトルフィールドで、キミは生き抜くことができるか？



画面いっぱいには広がる大型の敵が襲ってくるシーンは迫力満点。押し寄せる敵を自慢のレーザー砲でつきつきとやっつけていこう。



敵の飛行物体が飛来するところは、まるで映画の1シーンみたいでカッコいいぞ。



©1994 Matsushita Electric Industrial CO., LTD. ©1994 GENKI CO., LTD. ©1994 PACK-IN-VIDEO CO., LTD. *画面は開発中のものです。

3DO 囲碁タイムトライアル

テーブルゲーム CD-ROM

エマテック 8月6日発売予定 9800円

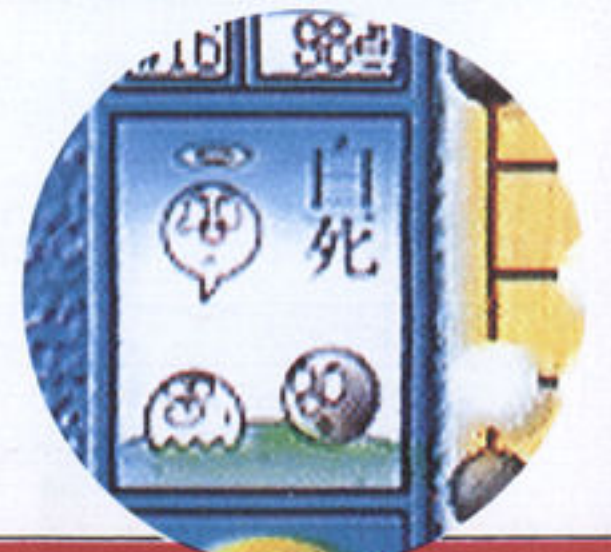
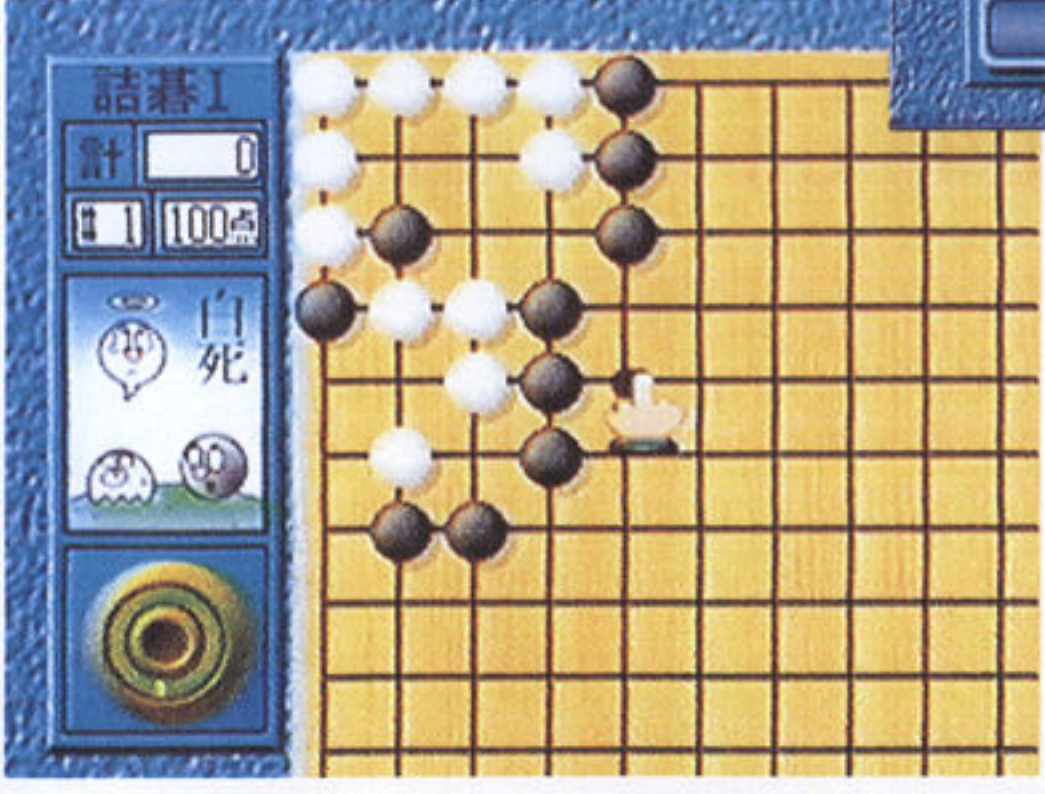
すべてのモードを極められればキミは本因坊だ!?

これは、連続して出題される、20問の詰め碁をどんどんと解いていくという新しいゲーム。限られた時間のなかで、つぎの一手を考えなければならぬトライアルモード。正解手順を最後まで応答してくれる学習モード。というふたつのモードがあり、囲碁初心者から実力者まで楽しめる。

いろいろなモードが用意されているので長く遊べるぞ。囲碁の初心者でも、気軽に参加できるように工夫されている。



素人にはわかりにくい、囲碁の戦況をイラストで表現。



3DO 信長の野望 霸王伝

シミュレーション CD-ROM

光栄 発売日未定 価格未定

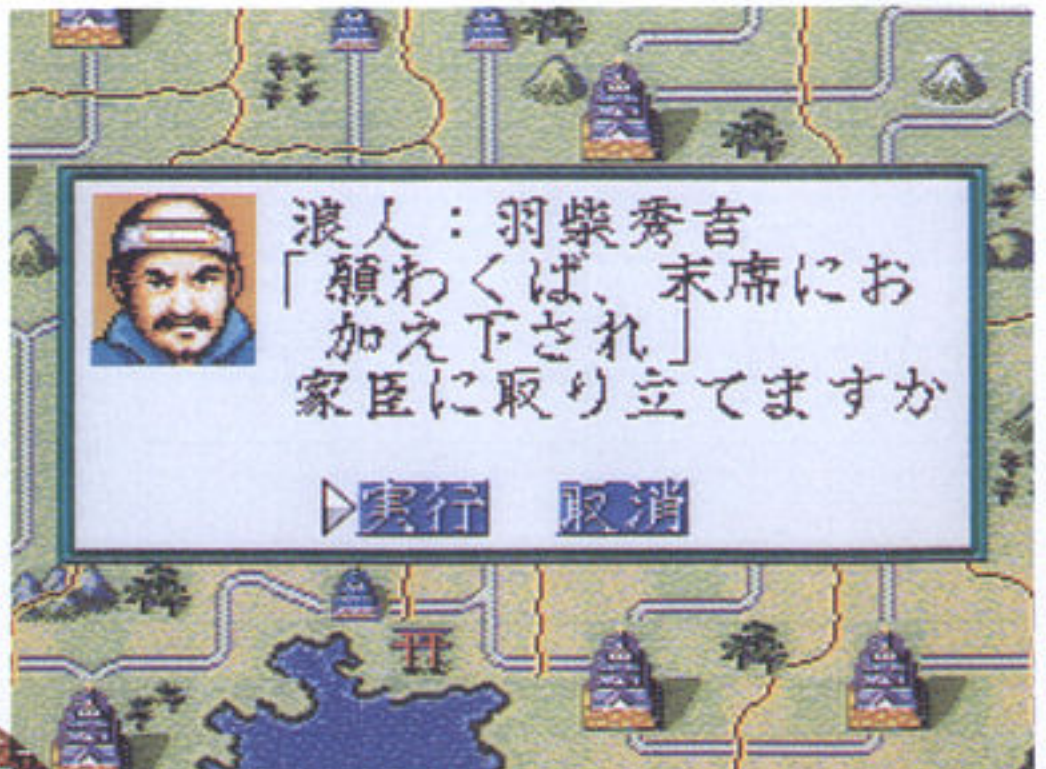
大人気の歴史シミュレーションゲーム『信長の野望 霸王伝』が、3D0で登場することに。

ゲームシステムのおもな点は、ほかの機種で出た『霸王伝』と同じだけれど、ビジュアルシーンがかなりパワーアップされるようだぞ。発売がいまから待ち遠しいね。

もうすでに3D0を購入している人のなかには、この情報を聞いて、思わずニンマリしてしまった



3D0の戦闘画面は、きっと迫力たっぷりのビジュアルシーンがたくさん登場するはず。



登場人物が増えたり、イベントが増えたりというようなこともあるかもしれないぞ。

論功交渉などのイベントで見られるアニメーションも、グレードアップするに違いない。



霸王織田信長が3D0にも進出

©1994 株式会社 エマテック *画面は開発中のものです。 ©光栄 *画面はスーパーファミコンのものです。

次世代ゲーム機アンケート

ここではファミ通独自の調査によって気になる次世代ゲーム機の参入メーカーや発売が予定されているソフトのタイトルなどを明きらかにしてある。要注目。

参入メーカー一覧表

ファミ通編集部では、家庭用ゲームやパソコンのソフトを開発している各メーカーに、次世代ゲーム機についてのアンケートを行な

った。そして出てきた結果がコレ(5月20日時点)というわけ。

ここにズラッと並んだメーカー名と記号や数字だけの表。じ

つはコレ、各メーカーが次世代ゲーム機に参入しているのか、参入したいと思っているかを表わしたものの。どのメーカーが、どの機種

表中記号の見かた

記号	内容
○	そのハードに参入している
△	そのハードに参入したい
1	参入していて、制作しているソフトの本数を表記
①	まだ参入していないが、制作しているソフトの本数を表記

ハード名 ハード名称 略称	メーカー名							
	P S	S S	3 D O	F X	P R	任 32	32 X	N G
アーカムプロダクツ			△					
アートディンク	2	2	○	△	△			
アイ・エス・シー	○	△					△	
アイ・ジー・エス								
アイ・ティー・シー	○				○			
アイデス			△					
アイマックス								
アイル								
アクティビジョン	○	○	○					
アグミックス	△	△						
アクレイムジャパン	△	○			△	△	○	
アスキー	3	2	2		△	△		
アスク講談社	1	1	2	△	△	△		
アスマック	1	○	○	△	△	△		
アトラス	1	1		△	△			
アトリエ・ドゥーブル	○		△	△	△	△		
アミューズ	○		2					
アムカス	○				△			
アルトロン	△							
アレックス		△						
アローマイクロテックス								
イクシーズ			△	△				
イマジニア	○	○						
イリュージョン								
インサイダー	2							
インテック	○	△	○		△			
インフォコム		○			△	△		
ヴァージンゲーム	3	○	1		△			
ヴィジット					①			
ウィズ								
エイ・ウエーヴ	○							
エイティブ	○							
エス・エヌ・ケイ								○
エス・ピー・エス	1							
エニックス								
NECアベニュー								
NECホームエレクトロニクス				○				
エポック社	2	△		△	△	△		

メーカー名	P S	S S	3 D O	F X	P R	任 32	32 X	N G
エム・ディー・ビー	○		△		△			
エルフ								
エレクトロニック・アーツ・ビクター	○	○	5		△			
オラシオン	3							
オリオンビーアール			○			△		
ガイナックス	1							
カスタム								
角川書店	△	△	△	△	△	△	△	△
KANEKO		○	○				○	
カプコン	3	○	○					
キングレコード	○							
クエスト					△	△		
クライマックス		△	△					
グラムス	○	△	1		△			
クリスタルダイナミックス			1					
グレート		△		△				
呉ソフトウェア工房	○							
グローディア	1							
ケイエスエス	△	△						
ゲームアーツ		2						
GE・TEN	1							
ケムコ	1				△	△		
元気	1	△	2		△			
光栄	△	○	3	△	△	△	△	△
工画堂スタジオ	○							
ココナッツジャパン	4	○	1	△	△	△	△	
コナミ	2	○	1					
コピアシステム	○		1					
コンパイル								
サイベル	△	△	1	△	△			
サイレンス	1							
ザウルス	1	1			△			1
サクセス	1	△	△					
サミー	○	○			○	○	○	
三栄書房/ワープ	1		2					
三修社			2					
サン電子	1	○	○		○			
ジー・アミューズメンツ								
CSK総合研究所		△					△	
シーズウェア(姫屋ソフト)								
シーツウワールド								
シグマ								
システムソフト	△	△			△			
シナジー幾何学								
シムス		1					1	
ジャスト			△					
シャノアール	1	1	1					
ジャパンホームビデオ	②							
ジャレコ	1							

このリストは、ファミ通編集部が独自にアンケートで調査した結果と、プレイステーションの進捗報告会の資料、3DOソフトウェアタイトル発売一覧表をもとに作られています。

メーカー名	PS	SS	3DO	FX	PR	任32	32X	NG
ショウエイシステム								
小学館プロダクション	1		1		△			
ジョルダン	1				△			
ズーム	2		○					
スクウェア								
スタークラフト								
スティング	○	△			△			
ステージインスツルメンツ	1		○					
スリーディー	○	△			△			
セイブ開発	1							
セガ		16					7	
セタ			1					
ソニー・コンピュータエンタテインメント	9							
ソフィックス								
ソフエル	1				△	△		
ソフトプロ								
ソリッド								
タイトー	3	2	2		△			
ダイナミック企画				△	△			
タカラ	1	1						
ダットジャパン	△	△	△	△	△	△	△	△
タムソフト	○	△						
チュンソフト					△	△		
ツクダオリジナル								
ティーアンドイーソフト			3					
ディーオー								
データイースト		1						
データウエスト	1	△	○	1				
データムポリスター	○							
テイチク	△		○		△	△		
デービーソフト								
テクノスジャパン	1	○	○		△			
テクノソフト	1							
テクモ	○	○	○		△			
テンキー	1							
テンゲン	2	1	○		△	△	△	
電脳商会			○					
トエイシステム	1	△						
東映ビデオ	△	△	△					
東芝EMI								
東宝	○				△			
東北新社	2	△	○	△				
徳間書店インターメディア	△		○	△	△	△		
トップライン	○							
トミー	①	①	①		△	△		
トンキンハウス	○							
ナグザット	△				△			
ナックス			2					
ナツメ			○		△			
ナムコ	3	○	△		△	△		
日本アートメディア	1				△	△		
日本クリエイト	○	○	○					
日本システムサブライ	1		1					○
日本データワークス			1					
日本テレネット	○		○			△		
日本ビクター		○					○	
日本ファルコム								
日本物産	3	○		△	△	△	△	
NEW	1							
ニュース								
任天堂					○	○		
ネオレックス	1							
ノバ・トーカイ	○	○	○		△			
バーディソフト	△							
ハード								
ハート電子				△				
ハーベストワン	○		1					
パウ	①	①	①		△	△		
博報堂マルチメディアソフト	2		2					

メーカー名	PS	SS	3DO	FX	PR	任32	32X	NG
ハッカーインターナショナル			△					
バック・イン・ビデオ	○	○	2	△	△	△		
バップ					△	△		
ハドソン				○				
ハミングバード	1	△	1					
バンサーソフトウェア	1							
バンダイ	①	①	○	△	△	△	△	
バンデット	○							
バンドラボックス	1	△			△			
バンプレスト	△	△			△			
ビーアイ								
ビー・ビー・エス					△	△		
ビクセル					△			
ビクター エンタテインメント		○	1					
ビスコ	1	1			△	△	○	△
ピック	1	△						
ピック東海								
ピッツー								
ビデオシステム								
ヒューマン	1		1			△		
ヒューリンクス								
ピング	2	△	△					
ファミリーソフト								
フィルインカフェ	2		1					
風雅システム								
フェアリーダスト			△					
フォアナイン								
フォーツーツー	1							
富士通								
フナリ	○							
ブラザー工業	△							
プロシードユニ	1							
プロファイア	3	△	2					
フロム・ソフトウェア	1	△						
ベガサス・ジャパン	△							
ヘクト	1	△						
ポニーキャニオン	1	△	2		△			
ポニーテールソフト			△					
ホビージャパン			△					
ポリグラム	1	1	△		△			△
ホリ電気								
ボンびいボンボン								
マイクロエース	○							
マイクロキャビン	△	○	2	○				
マイクロネット	○	○	1				○	
マイクロビジョン	△	△	△	△	△	△	△	△
マジファクト								
マップジャパン	2	△						
マトリクス								
マノア	2				△			
魔法								
マルチソフト			4					
ミンク								
メサイヤ	1	1						
メディアエンターテイメント	○	△	1		△			
メディアリング	○	△			△			
メルダック	○							
やのまん	1							
遊演体	△	△						
ユタカ								
ユニバーサルインタラクティブスタジオ			1					
四次元	△	△			△			
ヨネザワPR21	○							
ライトスタッフ	1		○					
リットーミュージック	○							
リバーヒルソフト	○	○	1	○				
レイ・フォース	△			1				
レインボージャパン	1		1					
ログ	△							

次世代ゲーム発売日スケジュール表

どこのメーカーがどのハードに参入しているかってことよりも、どんなソフトがどの次世代ゲーム機で発売されるかのほうが気になるよね。うんうん、遊びたいソフトがあってこそ、そのハードを買うわけだしね。

そこで本邦初公開、業界もびっくりの次世代ゲームの発売スケ

ジュールを当社比150パーセントのボリュームで大紹介。どんなソフトが発売されるのか、この表をじっくりとみて、いまから購入計画を立ててみてははいかがかな。

この表のなかには、どの機種で発売されるのか、まだ決まっていないソフトもあり、これから始まる次世代機の争いを伺わせている。

プレイステーション

○本体と同時に	柿木将棋PS-X(仮称) 将棋ゲーム	アスキー
○本体と同時に	麻雀悟空 天竺 本格派4人打ち麻雀ゲーム	シャノアール
○本体と同時に	ZERO DIVIDE(仮称) ファイティングアクションゲーム(開発中)	ズーム
○本体と同時に	熱血親子 格闘アクションゲーム(開発中)	テクノソフト
○本体と同時に	RACE DRIVIN'(仮称) ドライブシミュレーターゲーム	テンゲン
○本体と同時に	たま(仮称) インタラクティブ・アクションゲーム	テンゲン
○本体と同時に	コズミックレース レースゲーム(開発中)	ネオレックス
○本体と同時に	HAMLET(仮称) RPG(開発中)	バンサーソフトウェア
○本体と同時に	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	三栄書房/ワーブ
○94年12月下旬	PS-X BOXING ボクシングゲーム(企画進行中)	NEW
○94年12月下旬	タイトル未定 RPG(開発中)	フロム・ソフトウェア
○94年12月	タイトル未定 アクションゲーム	ビック
○94年末	A.I.V. パソコンでおなじみの鉄道経営シミュレーションゲーム	アートディンク
○94年末	7th Guest II: 11th Hour ホラータッチのアドベンチャーゲーム	ヴァージンゲーム
○94年末	タイトル未定 アドベンチャーゲーム(企画進行中)	サイレンス
○94年末	4人の達人 思考型ゲーム	サクセス
○94年末	ORA-194(仮称) 3Dシューティングゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	がんばれ森川くん2号(仮称) 人工知能をもったロボットを育てるゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	ポリポリサーカスグランプリ(仮称) ドライブシミュレーションゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	V-ゾーン(仮称) パチンコシミュレーションゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	タイトル未定 アクションアドベンチャーゲーム	ソニー・ミュージックエンターテイメント
○94年末	メタルジャケット 3Dアクションシューティングゲーム(開発中)	ポニーキャニオン
○94年末	ツインゴッデス ファンタジー格闘アクションゲーム(開発中)	ポリグラム
○94年末	バーチャパチスロ パチスロゲーム(開発中)	マップジャパン
○94年末	ブルーフォレスト物語 テーブルトークRPGの小説で人気を博した「ブルーフォレスト物語」をゲーム化	ライトスタッフ
○94年	タイトル未定 シューティングゲームの「雷電」シリーズ(開発中)	セイブ開発
○94年末~95年春	タイトル未定 シミュレーションゲーム(企画進行中)	ヘクト
○95年3月	囲碁PS-X(仮称) 囲碁ゲーム	アスキー
○95年3月	タイトル未定 RPG	プロシードユニ
○95年4月	フォーメーションサッカー(仮称) おなじみの名作サッカーゲーム	ヒューマン
○95年4月	猿田彦の暗号 ジャンル未定	フォーツーツー
○95年春	アクアノートの休日(仮称) シミュレーションゲームになる予定(開発中)	アートディンク
○95年春	ハイパー麻雀 麻雀ゲーム	アスク講談社
○95年春	ポポロクロイス物語 クォータービュータイプのRPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年春	レッドプラズム(仮称) 対戦型ロボットバトルシミュレーター	ソニー・コンピュータエンタテインメント

○95年春	藤丸地獄変 戦国シミュレーションRPG(開発はバンドラボックス)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年春	アーク・ザ・ラッド フィールドバトルタイプのRPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年5月	ハイパー囲碁 囲碁ゲーム	アスク講談社
○95年5月	1950アメリカンドリームズ(仮称) ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年夏	プリンセスメーカー3 キャラクター育成シミュレーションゲーム(開発中)	ガイナックス
○95年夏	BLACKOUT アドベンチャーゲーム(企画進行中)	トーエイシステム
○95年秋	タイトル未定 対戦型アクションゲーム(企画進行中)	アトラス
○95年末	ソフェルファンタジア(仮称) RPG(企画進行中)	ソフェル
○95年末	タイトル未定 アクションRPG	やのまん
○95年	ルパン3世 カリオストロの城 人気キャラクターを使ったアドベンチャーゲーム	アスミック
○95年	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	東北新社
○95年	仮想現実麻雀(仮称) 麻雀ゲーム	日本物産
○95年	デットヒートロード(仮称) ドライブシミュレーションゲーム	日本物産
○95年	Super 301 S.Q.(スーパー301スクアドロン)(仮称) フライトシミュレーター	日本物産
○95年	タイトル未定 RPG	ピング
○95年	タイトル未定 シューティングゲーム	ピング
○95年	タイトル未定 シミュレーション(開発中)	マノア
○95年	タイトル未定 RPG(開発中)	マノア
○発売日未定	ダービースタリオンPS-X(仮称) 牧場を経営していく競馬シミュレーションゲーム	アスキー
○発売日未定	センター試験トライアル(英語)セン太球戯に行く(仮称) ジャンル未定	インサイダー
○発売日未定	高野孟の新世界地図の読み方(仮称) ジャンル未定	インサイダー
○発売日未定	Demolition man アクションゲーム	ヴァージンゲーム
○発売日未定	Indycar Racing ドライブシミュレーションゲーム	ヴァージンゲーム
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	エス・ビー・エス
○発売日未定	タイトル未定 キャラクターもののアクションゲーム(開発中)	エボック社
○発売日未定	タイトル未定 スポーツゲーム	エボック社
○発売日未定	ビーターと狼 ジャンル未定	オラシオン
○発売日未定	くすみ割り人形 ジャンル未定	オラシオン
○発売日未定	動物の肉内祭 ジャンル未定	オラシオン
○発売日未定	タイトル未定 格闘タイプのアクションゲーム	カプコン
○発売日未定	タイトル未定 ロックマンタイプのアクションゲーム	カプコン
○発売日未定	タイトル未定 RPG	カプコン
○発売日未定	タイトル未定 いままでにない格闘ゲーム(開発中)	グローディア
○発売日未定	タイトル未定 アドベンチャーゲーム(企画進行中)	ケムコ
○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム(企画進行中)	ケムコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	ケムコ
○発売日未定	タイトル未定 RPG+アドベンチャーゲーム+シューティングゲームのソフト(開発中)	元氣
○発売日未定	PS-Xバチ夫くん(仮称) パチンコシミュレーション(開発中)	ココナッツジャパン
○発売日未定	パチスロ(仮称) パチスロシミュレーション	ココナッツジャパン
○発売日未定	サイバーウォー(仮称) 3Dタイプのシューティングゲーム+バーチャルリアリティのソフト(開発中)	ココナッツジャパン
○発売日未定	カジノスペシャル(仮称) カジノシミュレーションゲーム	ココナッツジャパン
○発売日未定	サッカースペシャル(仮称) サッカーゲーム	ココナッツジャパン
○発売日未定	極上パロディウス!(仮称) アーケードで人気のシューティングゲーム(開発中)	コナミ
○発売日未定	実況パワフルプロ野球'95 スーパーファミコンでおなじみの実況中継が入る野球ゲーム(開発中)	コナミ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	ザウルス
○発売日未定	カナデール ツール(企画進行中)	サクセス
○発売日未定	麻雀(仮称) 4人打ち麻雀ゲーム	サン電子
○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム(企画進行中)	ジャパンホームビデオ
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	ジャパンホームビデオ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	ジャレコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	小学館プロダクション

このリストは、ファミ通編集部が独自にアンケートで調査した結果と、プレイステーションの進捗報告会の資料、3DOソフトウェアタイトル発売一覧表をもとに作られています。

*タイトル下の備考は、アンケートのデータをもとに作成しました。

○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム	ジョルダン
○発売日未定	タイトル未定 シューティングゲーム(企画進行中)	ズーム
○発売日未定	君こそスターだ!!(仮称) シミュレーションRPG(企画進行中)	ステージインスツルメンツ
○発売日未定	タイトル未定 シューティングゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 スポーツゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	タカラ
○発売日未定	BLOXX パズルゲーム(企画進行中)	テクノスジャパン
○発売日未定	タイトル未定 ソニー・コンピュータエンタテインメントとの共同開発でゲームを制作する予定	テンキー
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	データウエスト
○発売日未定	タイトル未定 アドベンチャーゲームを予定	東北新社
○発売日未定	タイトル未定 ジャンル未定	トミー
○発売日未定	リッジレーサー アーケードで大人気のテクスチャーマッピングを使用した3Dタイプのレースゲーム	ナムコ
○発売日未定	サイバースレッド アーケードで人気の戦車型乗り物同士が対戦する3Dタイプのシューティングゲーム	ナムコ
○発売日未定	スターブレード(仮称) アーケードで人気のあった3Dタイプのポリゴンシューティングゲーム	ナムコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションRPG(企画進行中)	日本アートメディア
○発売日未定	タイトル未定 3DタイプのアクションRPG(企画進行中)	日本システムサブライ
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	パウ
○発売日未定	ゲームではないソフト(開発中)	博報堂マルチメディアソフト
○発売日未定	タイトル未定 数タイトル(企画進行中)	博報堂マルチメディアソフト
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト	ハミングバード
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	バンダイ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	ビスコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	フィルインカフェ
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	フィルインカフェ
○発売日未定	LIVE REMIX!(仮称) インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	プロファイア
○発売日未定	タイトル未定 3Dタイプのシューティングゲーム(開発中)	プロファイア
○発売日未定	タイトル未定 野球ゲーム(企画進行中)	プロファイア
○発売日未定	バーチャ麻雀 麻雀ゲーム(企画進行中)	マップジャパン
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	メサイヤ
○発売日未定	TOKYO/2020 アドベンチャーRPG(企画進行中)	レインボージャパン

セガサターン

○本体と同時に	麻雀悟空 天竺 麻雀ゲーム(企画進行中)	シャノアール
○本体と同時に	RACE DRIVIN'(仮称) ドライブシミュレーターゲーム	テンゲン
○95年春	タイトル未定 RPG	アスク講談社
○95年秋	タイトル未定 RPGやシミュレーションゲームではなく、アクティブに動くゲーム	アトラス
○発売日未定	A.I.V. パソコンでおなじみの鉄道経営シミュレーションゲーム	アートディンク
○発売日未定	アクアノートの休日(仮称) ジャンルはシミュレーションゲームになる予定で開発中	アートディンク
○発売日未定	将棋サターン(仮称) 将棋ゲーム	アスキー
○発売日未定	ダービースタリオンサターン 牧場を経営していく競馬シミュレーションゲーム	アスキー
○発売日未定	タイトル未定 RPG(開発中)	ゲームアーツ
○発売日未定	タイトル未定 3Dタイプのポリゴンシューティングゲーム(開発中)	ゲームアーツ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	ザウルス
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	シムス
○発売日未定	バーチャファイター ゲームセンターで超人気の3D C.G.格闘ゲーム	セガ
○発売日未定	デイトナUSA ゲームセンターでおなじみの迫力のレーシングゲーム	セガ
○発売日未定	ダイダロス(仮称) 3DタイプのSFシューティングゲーム	セガ
○発売日未定	ペブルビーチの波濤 全米オープンで有名なペブルビーチを舞台にしたゴルフゲーム	セガ

○発売日未定	グレイテストナイン プロ野球12球団の選手が実名で登場する、グラフィックがリアルな野球ゲーム	セガ
○発売日未定	ビクトリーゴール(仮称)	セガ
○発売日未定	人気沸騰中のJリーグのサッカーゲーム	セガ
○発売日未定	クロックワークナイト-ペパルチョの大冒険-	セガ
○発売日未定	オモチャの世界が舞台の横スクロールアクションゲーム	セガ
○発売日未定	パンツァードラグーン ドラゴンに乗って敵を倒しながら進んで行くシューティングゲーム	セガ
○発売日未定	碧奇魂 ブルーシード 高田裕三の人気コミックをRPG化	セガ
○発売日未定	真説・夢見館(仮称) メガ-CDのアドベンチャーゲーム「夢見館」をセガサターンに移植	セガ
○発売日未定	RAMPO 6月封切りとなる映画RAMPOとタイアップしている新感覚のアドベンチャーゲーム	セガ
○発売日未定	チャイニーズディテクティブ(仮称) ジェームス三木オリジナル脚本のアドベンチャーゲーム	セガ
○発売日未定	忍EX(仮称) メガドライブなどでおなじみのアクションゲーム「忍」の最新作	セガ
○発売日未定	ゲイルレーサー アーケード版のレースゲーム「ラッドモバイル」をセガサターン版にパワーアップ移植	セガ
○発売日未定	シムシティ2000 パソコンで人気のシミュレーションゲームの移植	セガ
○発売日未定	ザ・ピンボール(仮称) ピンボールゲーム	セガ
○発売日未定	タイトル未定 格闘ゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 スペースシミュレーションゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定	タカラ
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	データイースト
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	トミー
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	パウ
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	バンダイ
○発売日未定	企画進行中 タイトル未定	ビスコ
○発売日未定	企画進行中 タイトル未定	ポリグラム
○発売日未定	企画進行中 タイトル未定	メサイヤ

3DO

○94年6月25日	ファラオの封印 RPG	アスク講談社
○94年6月下旬	バーニング・ソルジャー シューティングゲーム(開発中)	バック・イン・ソフト
○94年6月	パワーキングダム 3Dタイプのシミュレーションゲーム	マイクロキャビン
○94年6月	将棋スペシャル 将棋ゲーム	アスキー
○94年6月	プロフェッショナル麻雀悟空 パソコン版でおなじみの「麻雀悟空」を移植	アスキー
○94年6月	ナイトトラップ 侵入者をいろいろな仕掛けを使って退治するアドベンチャーゲーム	ヴァージンゲーム
○94年6月	ノントンといっしょ〜のはらであそぼ〜 テレビ番組ウゴウゴルーガでおなじみのノントンが登場するアニメ教育ソフト	ビクターエンタテインメント
○94年7月	スーパーウイングコマンドー パソコンでおなじみの3Dタイプのシューティングゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年7月	ザ・ホード アクションシミュレーションゲーム(企画進行中)	クリスタルダイナミックス
○94年7月	バベットテイル アニメ教育ソフト	マイクロキャビン
○94年7月	ジ・インクレディブルマシーン 教育とアクションゲームの要素を含んだソフト(企画進行中)	ティアーアンドイーソフト
○94年7月	マイクロロズム シューティングゲーム	ティアーアンドイーソフト
○94年7月	遥かなるオーガスタ3 人気の実写3Dタイプのゴルフゲームの3作目	ティアーアンドイーソフト
○94年8月6日	囲碁タイムトライアル 教育・娯楽ソフト	ナックス
○94年8月6日	宇宙生物プロボロ君 パズルアクションゲーム(開発中)	三栄書房/ワーブ
○94年8月20日	SECRE/フーミンのおもちゃ箱 編集シミュレーション(開発中)	グラムス
○94年夏	アローン イン ザ ダーク 3Dアドベンチャーゲーム(開発中)	ボニーキャニオン
○94年8月	レミングス レミング達を誘導してクリアしていくアクションパズルゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年8月	ロードラッシュ アクションゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年8月	ジュラシックパーク 超大作映画「ジュラシックパーク」を題材にしたアクションゲーム	ユニバーサルインタラクティブスタジオ
○94年9月	ショックウェーブ 実写を使ったシューティングソフト	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年9月	信長の野望 霸王伝 パソコンで人気の歴史シミュレーション(開発中)	光荣
○94年9月	ウイニングポスト 競争馬育成シミュレーション(開発中)	光荣
○94年秋~94年末	チャンチェスターン(仮称) インタラクティブ・アクション・ムービーソフト(開発中)	メディアエンターテイメント

○94年12月下旬	Dの食卓 インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	三栄書房/ワーブ
○94年末	囲碁タイムトライアル 続刊 教育・娯楽ソフト	ナックス
○94年	ワールドカップストライカー(仮称) サッカーゲーム	ココナッツジャパン
○95年春	図鑑 教育ソフト	アスク講談社
○95年春	三國志IV 人気の歴史シミュレーションゲーム	光栄
○95年春	ポリスノーツ(POLICENAUTS) インタラクティブシネマソフト(企画進行中)	コナミ
○95年	タイトル未定 歴史シミュレーションゲーム(企画進行中)	GE・TEN
○95年	タイトル未定 アドベンチャー・アクションゲーム(企画進行中)	小学館プロダクション
○95年	F1GP in 3DO F1を題材にしたもの(開発中)	ボニーキャニオン
○発売日未定	ほのぐらし シミュレーションゲーム	アミューズ
○発売日未定	眠れぬ夜の小さなお話(バイリンガル・バージョン) 教育・娯楽ソフト	アミューズ
○発売日未定	タイトル未定 シューティングゲーム(企画進行中)	元氣
○発売日未定	競馬最勝の法則 データベース、予想、レースシミュレーションを含んだもの(開発中)	コピアシステム
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	サイベル
○発売日未定	麻雀悟空 天竺 パソコンでおなじみの麻雀ゲーム(開発中)	シャノアール
○発売日未定	タイトル未定 スペースシューティングゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 ドライブゲーム	タイトー
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	トミー
○発売日未定	インタラクティブな知育絵本ソフト	日本システムサプライ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	日本データワークス
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	ハーベストワン
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	パウ
○発売日未定	西村京太郎トラベルミステリー(仮称) 人気の小説をもとにしたアドベンチャーゲーム(企画進行中)	バック・イン・ビデオ
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト	ハミングバード
○発売日未定	ベルゼリオン 開発中	ヒューマン
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	フィルインカフェ
○発売日未定	タイトル未定 3Dもの(開発中)	プロファイア
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	プロファイア
○発売日未定	The Animals 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	20th Century Almanac 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	Space Shuttle 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	Oceans Below 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	麻雀狂時代AVギャル制服編 麻雀ゲーム	マイクロジャパン
○発売日未定	九星占術(仮称) 占いソフト	三修社
○発売日未定	姓名判断(仮称) 占いソフト	三修社
○発売日未定	スーパーリアル麻雀Part4 ゲームセンターでおなじみの脱衣麻雀ゲーム	セタ
○発売日未定	タイトル未定 開発中	リバーヒルソフト
○発売日未定	THE Audition エンターテイメントソフト(企画進行中)	レインボーソフト

FX(仮称)

○発売日未定	タイトル未定 開発中	NECホームエレクトロニクス
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	データウエスト
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	レイ・フォース

スーパー32X

○本体と同時に	メタルヘッド(仮称) ロボットが活躍するアクションゲーム	セガ
○本体と同時に	STAR WARS Arcade(仮称) ゲームセンターで人気の映画スターウォーズが舞台のシューティングゲームを移植	セガ
○本体と同時に	The Ultimate Fighting(仮称) 本格的リアルファイティングアクションゲーム	セガ
○本体と同時に	バレットファイターズ(仮称) 視点切り替えができる3Dポリゴンシューティングゲーム	セガ
○本体と同時に	スーパーモトクロス(仮称) スーパーバイクをゲーム化	セガ
○本体と同時に	スーパーアフターバーナー(仮称) アーケード版シューティングゲームの名作「アフターバーナー」の移植	セガ
○本体と同時に	V.R. Delux(仮称) メガドライブに移植されたポリゴンレースゲームをグレードアップして移植	セガ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	シムス

ネオジオCD

○95年春	タイトル未定 ジャンルはETCのゲーム(開発中)	ザウルス
-------	-----------------------------	------

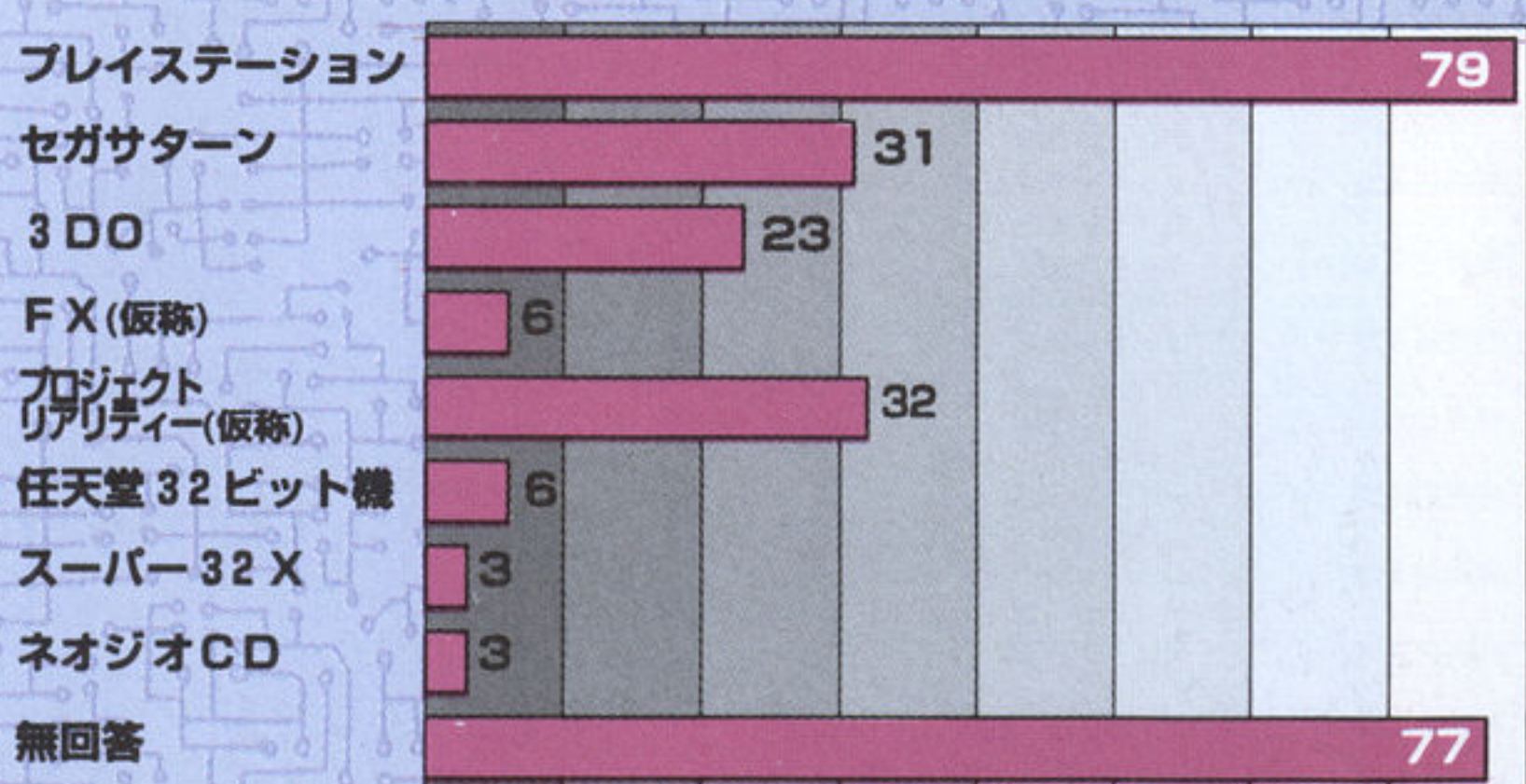
機種未定で予定しているソフト

○発売日未定	A.I.V. プレイステーションとセガサターンで開発中のこのゲームは、ほかの機種での開発も予定	アートディンク
○発売日未定	アクアノートの休日(仮称)	アートディンク
○発売日未定	プレイステーションとセガサターンで開発中のこのゲームは、ほかの機種での開発も予定	アイ・エス・シー
○発売日未定	未定	角川書店
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	角川書店
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	角川書店
○発売日未定	ギャルズパニックII アクションパズルゲームをCD-ROM付き機種で発売	KANEKO
○発売日未定	タイトル未定 アクションRPGで機種はおそらくプレイステーション	呉ソフトウェア工房
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	サミー
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	サミー
○発売日未定	タイトル未定 エンターテイメントソフト(企画進行中)	ノバトーカイ
○発売日未定	タイトル未定 エンターテイメントソフト(企画進行中)	ノバトーカイ
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブムービーソフト(企画進行中)	ノバトーカイ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	パンプレスト

メーカーが期待する機種はコレ!

さらにアンケートで、各メーカーがどの次世代ゲーム機に期待をしているのか調査してみた。結果は右のとおり。プレイステーションはハードの性能が良く、流通に期待との理由で1位。世界のソニーということか、かなり期待されているゲーム機だということがわかる。続いては、セガサターンとプロジェクトリアリ

ティ(仮称)が同じくらいの結果に。これは、ゲーム機に関して、いままでのノウハウを持っている会社のマシンだけに、期待が高まったのだろう。ほかには、参入しているため期待せざるを得ないといった回答も多かったぞ。また、現状ではマシンが出そろっていないため選べないという無回答も多数あったのだ。



次週7月1日号(6月17日発売)では最新ソフトの情報が満載だ

ちょうせんはんとう つた こぶ
 朝鮮半島に伝わる古武
 術の伝統を今に受け継
 ぎ、日本を含む世界約
 100ヶ国以上で親しま
 れる伝統ある韓国の國
 技をリアルに再現。

極めれば芸術の域に達
 するといわれるパワー
 とスピード感にあふれ
 る華麗な足技の数々を
 君の手でプレイできる。

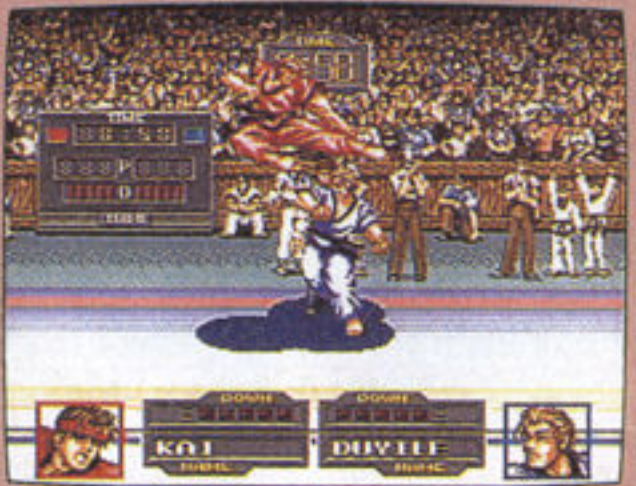
キャラクターがプレイ
 ヤーの上達に伴い成長
 していく、エディットモー
 ド搭載!!

道場モードで修業を積
 み、全国大会、世界大会
 を制覇したとき、君はい
 くつの技をマスターして
 いるのだろうか。

個性あるキャラクターを
 選べる!



2分間を有効に使い!!



HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
 ヒューマン株式会社

本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺
 南町4-4-13
 Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790
 大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川
 区西中島4-13-24 花原第3ビル8階
 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776
 ヒューマンテレホン通信
 (毎月1/15日に内容が変わります)
 票 0422(70)7796
 大阪 06(886)3465
 ゲームに関するお問い合わせ
 (月~金曜の午後2時~6時)
 0422(70)7798

あいつに克つまで。

スーパーファミコン用ソフト

スーパーファミコン®

は任天堂の商標です。



6月発売予定
 予価8,900円(税別)

J.I.T.F. 日本国際跆拳道協会公認

跆拳道
 TAEKWON-DO
 THE NATIONAL MARTIAL ARTS
 テゴンドー

この商品のお問い合わせはお近くの小売店まで。

©HUMAN1994

トコロでっ!

Table Game for SUPER FAMICOM

TOKORO'S

マーじゃん

94年9月下旬発売予定 定価¥9,500 (税別)

わたしのグッズをプレゼントしようと思うんですけど

ど、い、い、か がなも んでしょ。



わたしのマーじゃん ゲームのおもしろいトコロ

- トコロさんはもちろん、「あれっ、どこかでみたぞっ!」というキャラクター達が対戦相手なので、マーじゃんの楽しみが倍増します。
- 「マーじゃんはしたいけど、点数計算が難しくて...」というアナタ、楽しいアニメとクイズで簡単に理解できちゃう。これ1本で悩みも解消!
- 謎解き要素の含まれたRPGモードや、個性豊かな打ち方の18人のメンバーを選択できるモードなど、何度プレイしても飽きのこない内容です。
- マニアも納得!の本格的思考ルーチン。



スーパーファミコン[®] は任天堂の商標です。
© M.M.P./© VIC TOKAI

発売記念プレゼント実施中!



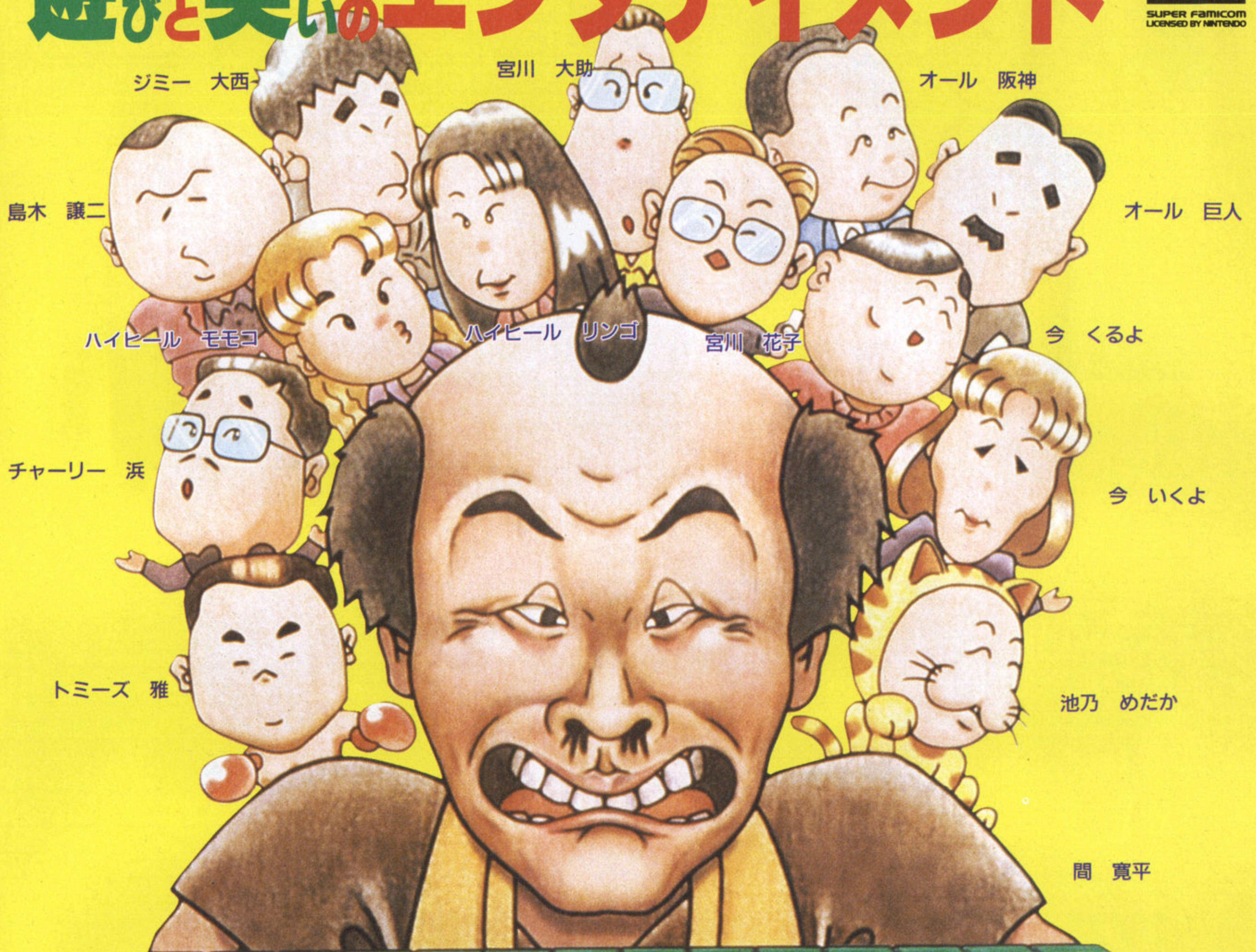
問題

トコロさんの持っている
マーじゃんパイに書いてある文字は?

といっても答えはモザイクで分かりませんネ。
ところが答えはTVゲーム取扱店のポスターを見ればすぐわかるヨ! その答えをハガキに書いて、住所・氏名・年令・電話番号を記入の上、〒421-01静岡市桃園町8-17 (株)ビック東海「トコロさんグッズプレゼント」係まで送ってネ、抽選で合計1,000名様にトコロさんグッズを差し上げます。

発表は賞品の発送をもって
かえさせていただきます。

遊びと笑いのエンタテイメント



ジミー 大西

宮川 大助

オール 阪神

島木 譲二

オール 巨人

ハイヒール モモコ

ハイヒール リンゴ

宮川 花子

今 くるよ

チャーリー 浜

今 いくよ

トミーズ 雅

池乃 めだか

間 寛平



スーパーニッチマージャン

'94年7月29日発売予定

予定価格 10,800円(税別)



Nichibutsu
日本物産株式会社

ユーザーサポート (06)353-5353

月~金 AM9:30~12:00
PM1:00~6:00

吉本劇場篇 TM

©1994 Nihon Bussan Co., Ltd.
©1994 吉本興業株式会社

スーパーファミコン'は任天堂の商標です。

スーパーニッチマージャン

よしもとげきじょうへん

ナグッ子くらぶ

アーケード版を完全移植!

スーパーリアル麻雀 PII・III

PCエンジン/スーパーCD-ROM²

今夏発売予定/価格未定



NAGUKKO
CLUB
JUNE
1994

芹沢香澄

せりざわかすみ

芹沢姉妹の次女。15才、S女子学校に通う中学3年生。オッチョコチョイで甘えん坊だけど、意外と芯の強い一面も。麻雀はまだ覚えたばかりで、あまり強くない。でも甘く見ると……。

全国のスーパーリアル麻雀ファンみんな! お待たせしました!! みんなの熱い要望にこたえ、ついに「スーパーリアル麻雀PII・III」のカスタム版が登場するぞ!! カスタム版ってことはつまり、アーケードのグラフィックをアニメーションまでほぼ完璧に移植しているってこと!! あんなシーンやこんなシーンも、バッチリなのだ!! 絶対期待せよ!!

シヨウ子

未来の親友。17才で、県立R高等学校に通う高校2年生。いつも元気いっぱいで威勢のいいアネゴ肌。いたずら好きで慌て屋さんなのが玉に傷? 麻雀の腕はかなりのもので、泣かされた男は星の数ほどとか。

芹沢未来

せりざわみき

芹沢姉妹の長女。17才で、市立K女子学院に通う高校2年生。甘えん坊の香澄の姉のせいか、責任感の強い

いっけりした性格の持主。麻雀の腕はプロ顔負け。気合いをいれないと勝てないぞ!

ナグッ子ギャラリー

キミのイラストをナグッ子クラブにのせちゃおう! 採用者には素敵な粗品をプレゼントするぞ! 宛先は下の住所を見てね! おっと、キミの住所と年齢、電話番号も忘れずに書いてよ。

今月の採用者は、神奈川県・央戸岳彦くん。カのはいったイラストありがとう! またよろしくね!!



PII熱い要望にこたえ、IIIカスタムいよいよ登場!!



SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー-5 対応

ライガーの意地とムタの信念がぶつかる時!
超戦士の前に新たなる戦場が現れる!!



新日本プロレスリングの20人の戦士が実名・実像で堂々の登場!

監修/坂口征二

新日本プロレスリング

'94 BATTLEFIELD

IN闘強導夢 バトルフィールド

プロレス戦国時代の格闘最終兵器、遂に登場!
大好評ハイパーリアルバトルをさらにグレードアップ!
前作をはるかに上回る20メガの大容量が可能にしたハイパーリアルバトル
ジュニア戦線の行方は?
タッグ3強から抜け出すチームは?
20人の超戦士たちの運命は、キミが決める!

20メガの大容量が可能にした
総勢20戦士たちの壮絶な戦い!

取り込みを超えた
迫真のグラフィック

8月上旬発売!
定価11,800円(税別)

©VARIE1994
©NJPW

バトルフィールド
ビッグ
チャンス!!

Q

新日本プロレス第2弾「バトルフィールド」発売決定を記念してクイズを当ててグッズプレゼント/正解者の中から毎週毎週抽選で50名の皆さんにあなたの好きな新日レスラーのサイン入り色紙を大プレゼント/惜しくも抽選に漏れてもダブルチャンスで新日テレカが、そしてトリプルチャンスで特製プリズムカードが当たる//下のクイズの答えと自分の住所、氏名、年齢、希望商品と、希望レスラー名をハガキに書いてバリエまで送るのだ!

「バトルフィールド」に登場する人気レスラー・蝶野正洋のゲーム中の必殺技は? 次の3つの中から選ぶのだ!!

- A SFC
- B STF
- C PKO

●送り先: 〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル 株式会社バリエ「バトルフィールドプレゼント」係 ●メ切: 6月24日まで(当日消印有効)



登場するドライバー、F-1カー、全て実名、実車のカラーリングでリアルに再現!!

「パシフィックGP」T-1サーキットへの挑戦!!

●最新技術によりゲーム視点を接地ギリギリからナナメ見下ろし視点まで!!5つの選択!!

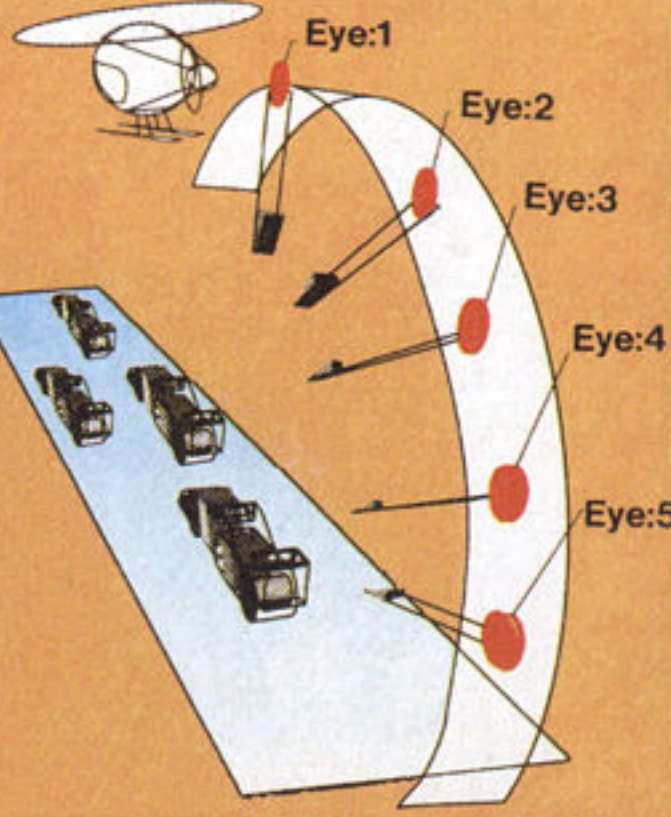
今年度、F-1第2戦「パシフィックGP」の開催!!
「岡山T-1サーキット」初のゲーム化!!

'94年9月発売予定 予価9,500円(税別)

F1 HERO '94

中嶋 悟監修

8メガバッテリーバックアップ付



5つの段階から選択できる!!



FOCA OFFICIAL

Photo by Nakajma Planning Hiroshi Kaneko
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION
©VARIE 1994



株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



デビュー！
究極の大型ジョッキー誕生。
百戦錬磨のジョッキーたちを知力と体力で追い落とせ！！



Leading Jockey

リーディング ジョッキー

パチスロ
ランド

はちばちコインの伝説



価格9,800円(税別)

スーパーファミコン・パチスロゲーム

好評発売中！！

カロツェリア ジャパンが遂に完成した、
レース主体の本格的ジョッキー・アクション競馬ゲーム。
リアルな3Dビジュアルでレースの臨場感を「ジョッキー」として体験！
愛馬と共にめざすは、世界最高峰の「凱旋門賞」レース。

- 迫力の3Dレースシーン
3D画面で臨場感あふれるレースシーンを実現！！
- 対戦モード—VSモード搭載—
2プレイヤーで熱闘！ブリーダーズカップをいつでも開催。

スーパーファミコン・アクション競馬ゲーム

9月発売予定

予価9,800円(税別)



ASCII

特集

コミックス&アニメーション キャラクターゲーム白書

秘技のアルバム

ファイナル ファンタジーVI

RPG完全攻略解法

- ウルティマ外伝～黒騎士の陰謀～
- ロードス島戦記～英雄戦争～
- 魔導物語Ⅱ～アルル16歳～
- ファンタースター復刻版
- 新創世紀ラグナセンティ
- ダークキングダム
- 天地を喰らう

特別付録
1

1冊まるごと
秘技だらけ!

人気ゲーム**18**タイトル
秘技のアルバムスペシャル



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY.

- クレヨンしんちゃん② ●ろくでなしブルース 対決! 東京四天王
- らんま1/2 超技乱舞篇 ●美少女戦士セーラームーンS こんどはパズルでおしおきよ!
- 幽☆遊☆白書2～格闘の章～ ●機動警察パトレイバー他

特報!

スーパーストリート ファイターⅡ

人気ゲームを徹底攻略

- Jリーグエキサイトステージ'94
- ワイルドトラックス
- ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

特別付録
2

ファイナル
ファンタジーVI
大型カレンダー

月刊

データ満載のゲーム攻略専門誌

ファミコン通信

7月号

定価480円
好評発売中!
毎月3日発売

攻略スペシャル

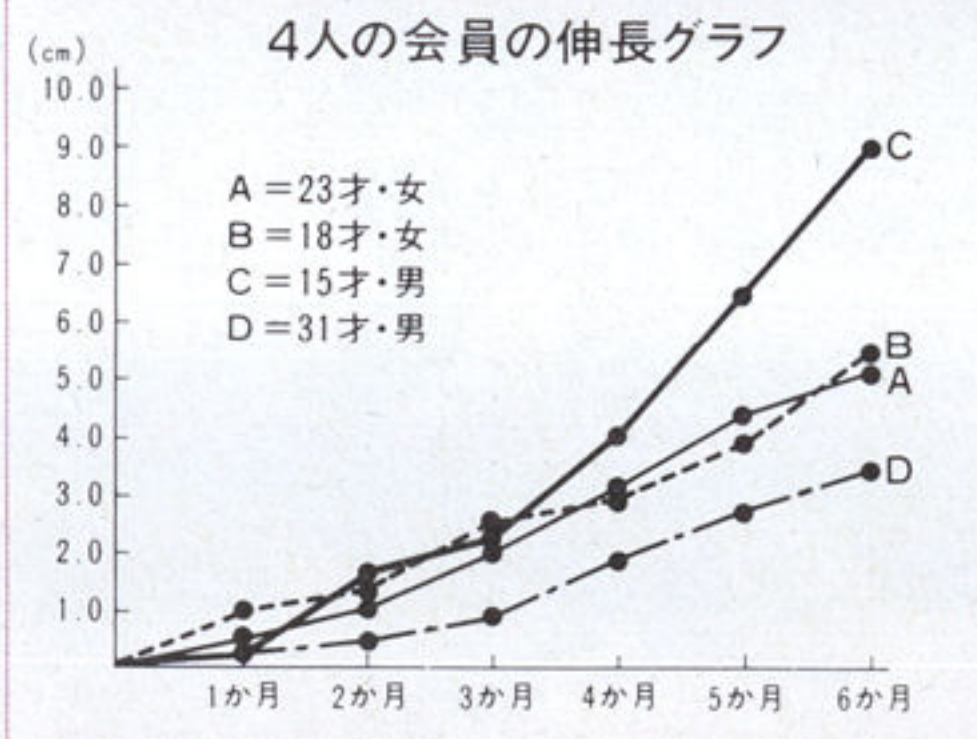
身長は遺伝では決まりません!! DNA

『センスには自信があるのに背のおかげで、いまいちフアツシヨンがキメられない』『せつかく行つたライブなのに、前の人たちの頭の間から観るのがやつと』『デートの時も背のことが気になつて自信が持てなくて…』などなど。

『もつと背が高かつたら…』つて思つたことがあるハズ。

そんな身長悩みを全て解決するのが「アメリカ式ヨ〜ガ伸長法」です。その秘密はDNAシステム。器具や薬は一切使わず、1日20分間のトレーニングで10センチは確実アップ! キミも今すぐ案内書を取り寄せ、高身長の世界を体験しよう。

下のグラフは4人の会員の6か月間にわたる伸長のグラフです。どの会員も伸びの早さが分ります。



最新アメリカ科学とヨーガ効果が合体!!

日米で続々あがる成功者の声
驚異の伸長効果!!

グングン伸びる!
アメリカ式ヨ〜ガ

伸

世界の権威が完全指導!!



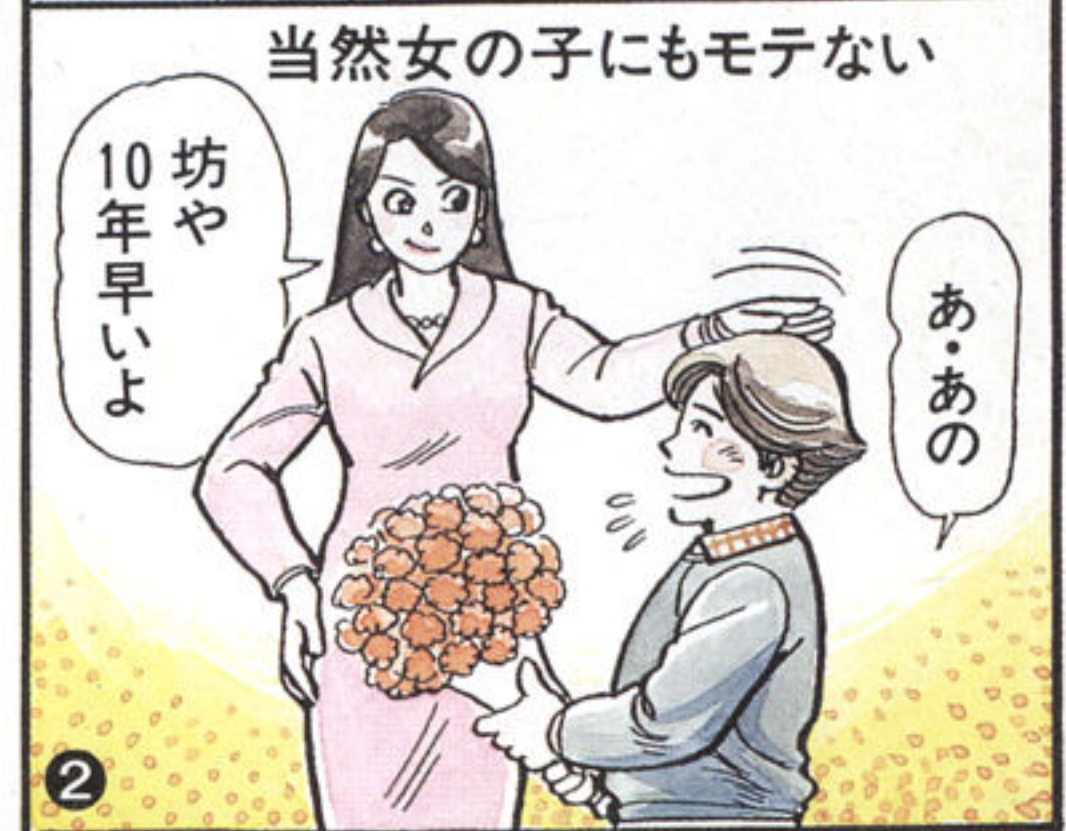
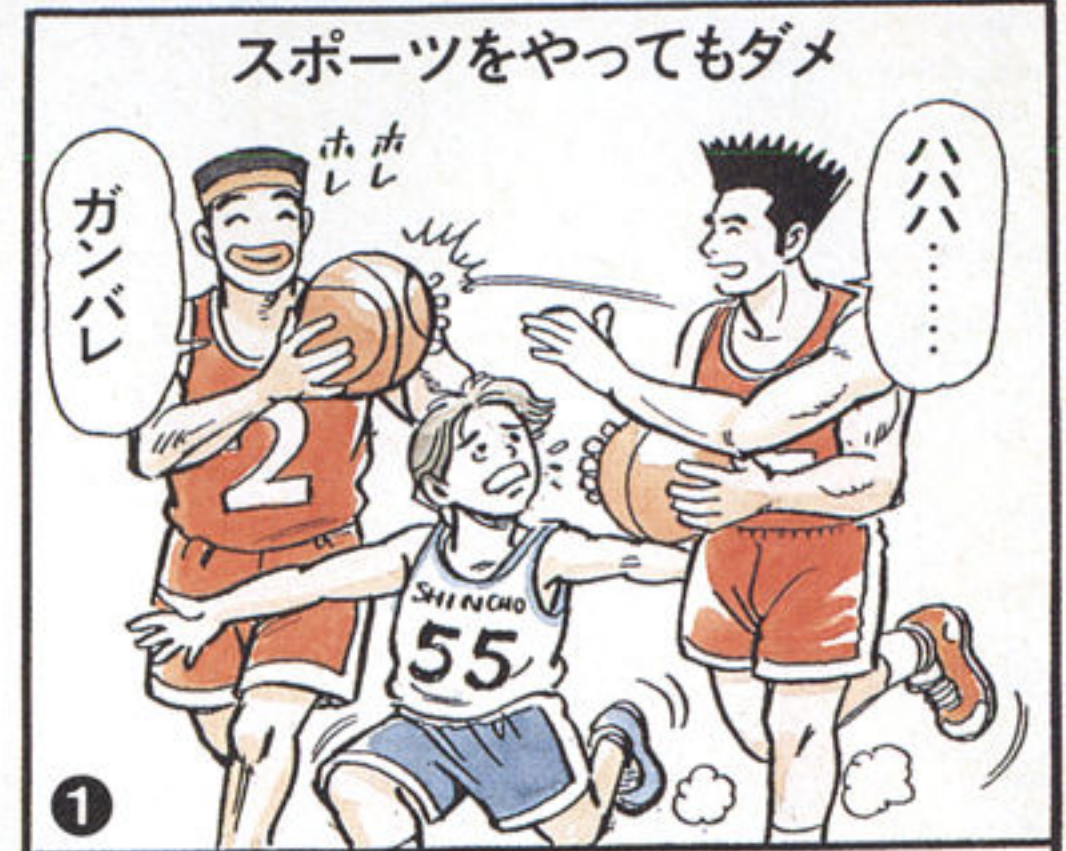
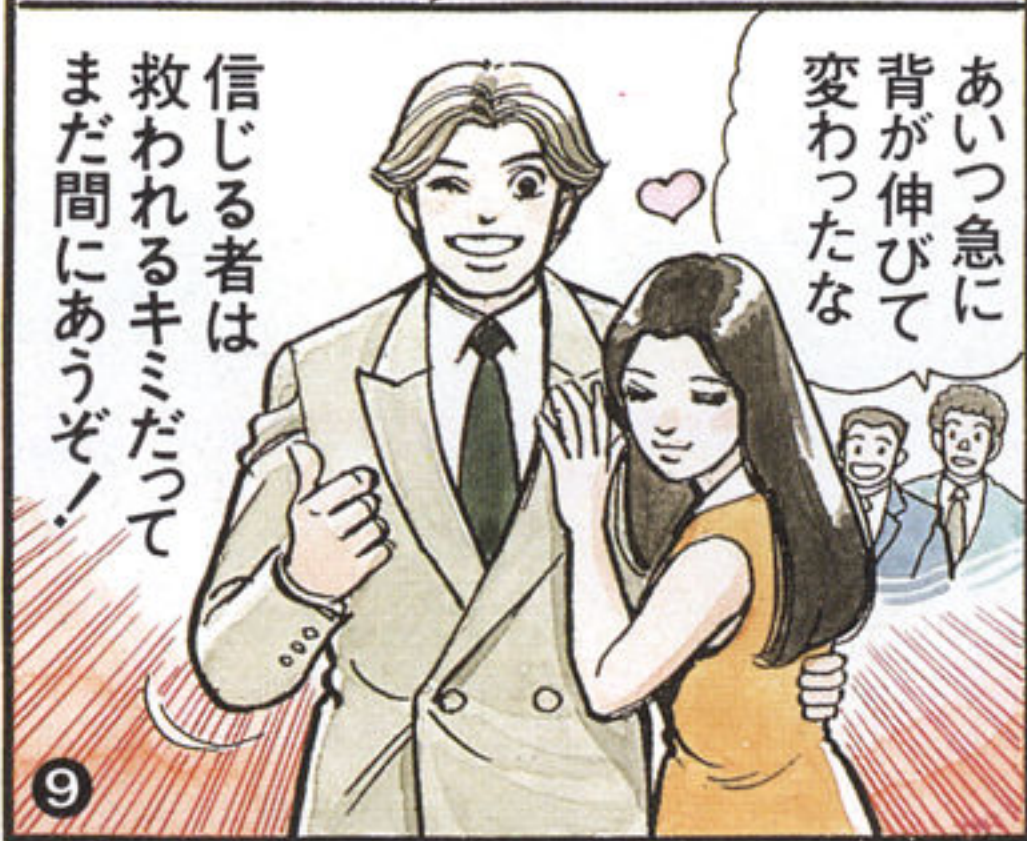
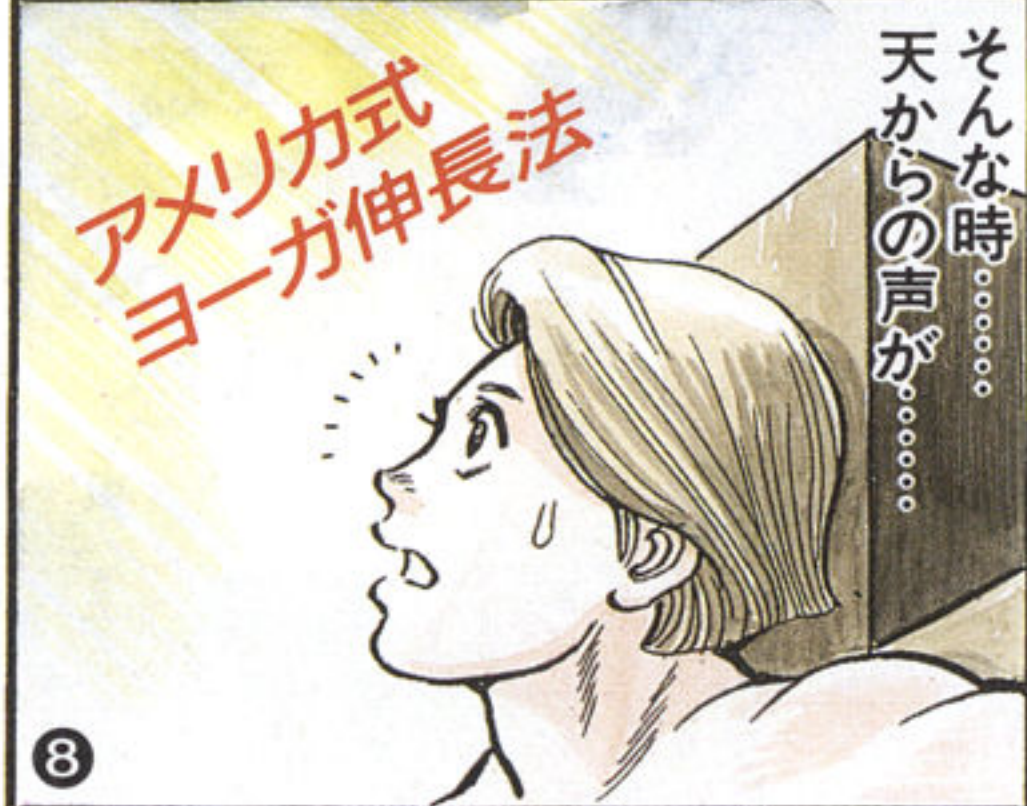
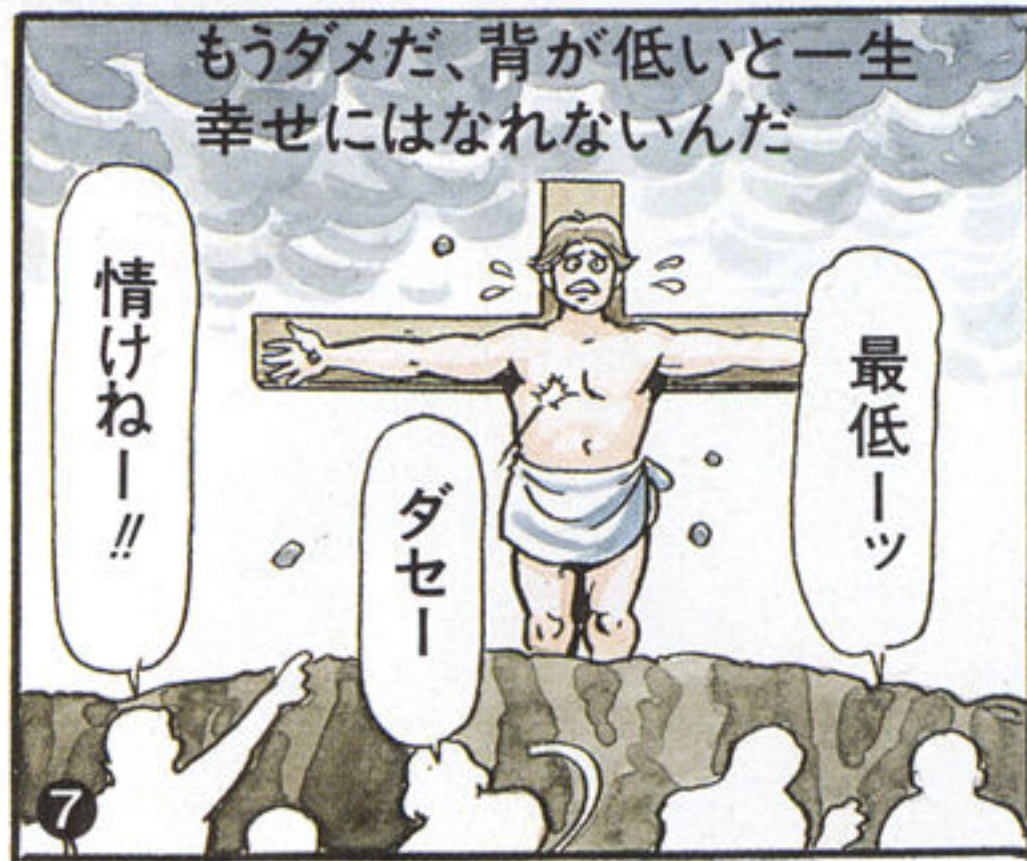
●ヘンリー・ブライトマン博士
ワシントン州立大学卒。医学博士。病院勤務の時にヨ〜ガの修導師と出会う。その様々な病気に対する効果に驚き、現代医学に応用したいと研究を開始。自らインドで修業し、伸長への絶大な効果を発見。当プログラムを開発し37万人の成功者を生む。全米伸長センター所長。●上田隆三先生
骨格研究のエキスパート。そのワザは評判が高い。●古川咲子先生 総合ヨーガ研究会主宰。世界で活躍する第一人者。●飯塚律子先生 ヘルスフーズ研究所主宰。栄養学者。

☆伸長法のことよくわかる
案内資料を無料急送
とじみハガキを
今すぐポストへ!

◎無料の案内書は秘密厳守で、他の人には分らないような封筒で郵送しますので気軽にお申込みください。

日本ヘルスアカデミー
〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

システムが今より10cm以上着実に伸ばす!!




長法講座

友達にヒケメを感じる。ファッションがキマらない。デートで自信が持てない...など、そんな悩みを全て解決!

◎お急ぎの方はお電話で! ☎03(3318)6111




も今一つ。半信半疑で入会。ところが4か月で6.8cmも伸びていました。自信もつき、毎日が充実です。 並木勝利 28歳




はイヤだと思ひ入会しました。始めて1か月めで5.3cmも。身長を計るのがとても楽しみです。 酒向茂 12歳



めました。結果は6.2cm。今までふりむいてもくれない男子が話かけてくるのはきつと...。 竹中貴恵 18歳



んな夢をかなえてくれたのがこの講座です。受賞もでき、今コンパニオンのバイトをしています。 谷川祥子 18歳



1か月めで早くも3cm、10か月で19.2cmも伸び、今何倍もカワイイ彼女と付き合っています。 松本裕久 16歳

こんなに伸びた喜びの声!

投稿でメタリックガバスをもらおう!!

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょうダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

- 1 ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス
- 2 ゲームボーイ 9500ガバス
- 3 ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト (CD-ROMも含む) 9980ガバス
- 4 メガドライブ2 12500ガバス
- 5 ファミコン 7000ガバス
- 6 ゲームギア 19500ガバス
- 7 スーパーファミコン 25000ガバス
- 8 メガ-CD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

- 1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。
- 2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってこれ。
- 3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。
- 4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/岡崎つくお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

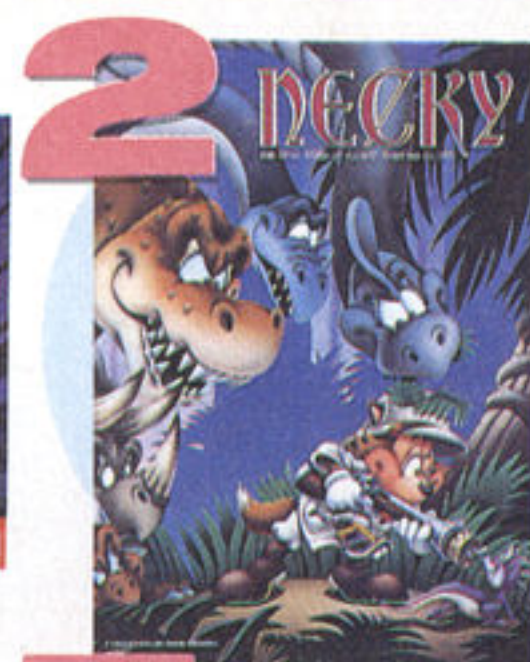
GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売っていない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金など

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

- 1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス
- 2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス
- 3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス
- 4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス
- 5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス
- 6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス
- 7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ボケ&ツッコミ(4)

我が帝国はすでに梅雨を迎え、連日連夜湿度200パーセントの汗汁ジャジャ洩れ状態。HE事業部開発部は開発機材が発する熱気と開発部員のニオイと腐った死体で、阿鼻叫喚の修羅場で酒地肉林。水とりぞうさん総動員なり。

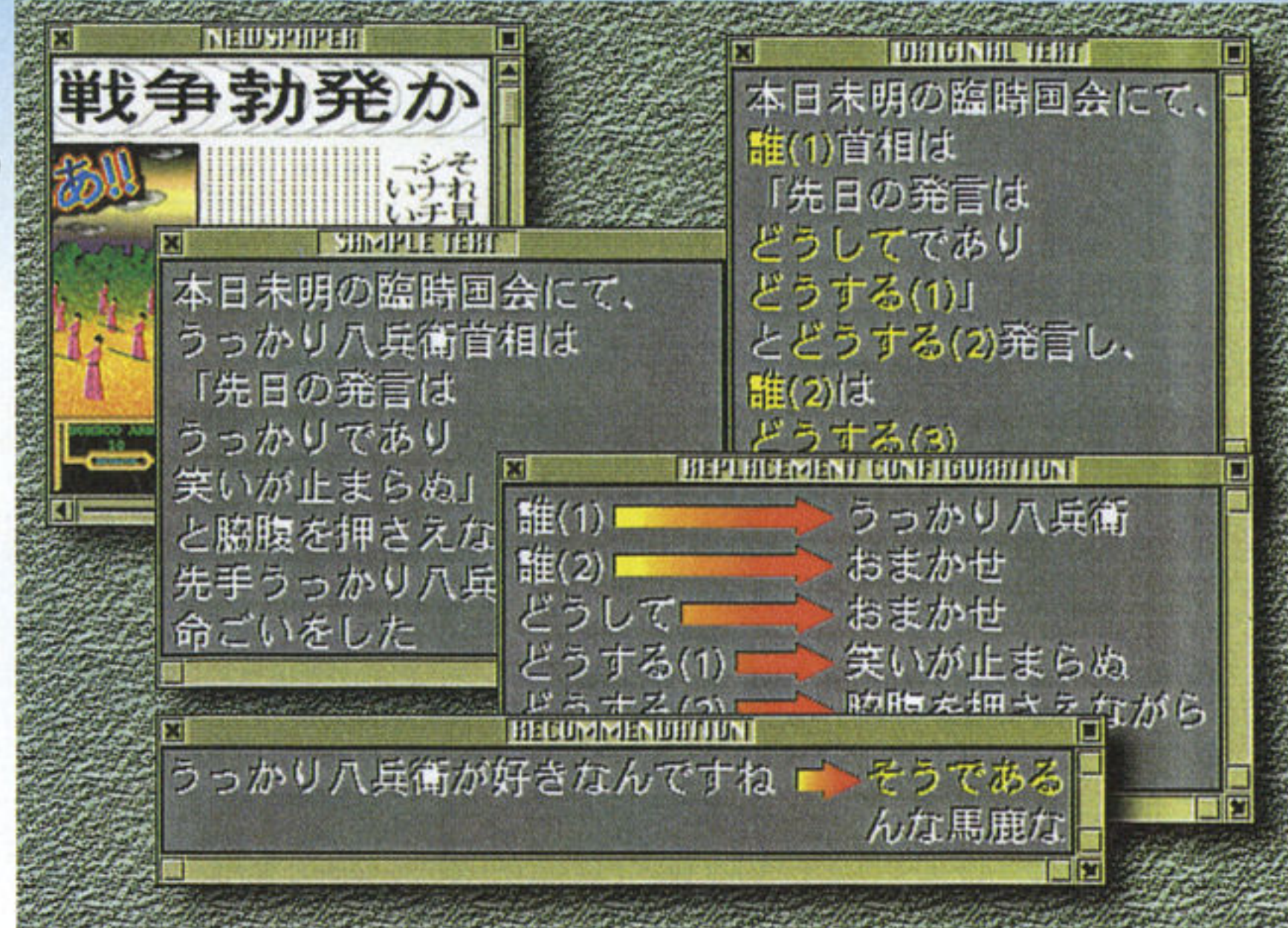
「さて、驚異のおしゃべりソフト『ボケ&ツッコミ』ですが」

うむ。音声認識機能があるのは前々々回に少し述べたが、この機能を使うと生成されるニュースに偏りを持たせることが可能。たとえば「うっかり八兵衛うっかり八兵衛」と何度も聞かすと……

「……本日未明の臨時国会にて、うっかり八兵衛首相は「先日の発言はうっかりであり陳謝する」と逆上しながら発言し、先手うっかり八兵衛名人は5八金の悪手を指

す。これを伝え聞いたうっかり八兵衛さん(主婦・27歳)は「クルマに置いたみたらし団子が盗まれた」と憤慨。しかし大きく張り出した超高気圧のおかげで明日は全国的にうっかり八兵衛でしょう……」

「これ無茶苦茶ですが……」
たわけめ。学習が足りぬのじゃ学習が。うっかり八兵衛の名前のみ教え込むからこのよくなことになるのじゃ。たとえば、「原子」や「鶏飼い」、「野菜スープ」などの単語や、「エロボケジジイ脳溢血で即身成仏」などのセンテンスを教え込めばそれ相応のニュースが生成されるのだ。基本的にニュースは定型文章と固有名詞の組合せで出来ており、そこらへんを適当にいじくってやればトンチキな、否、それなりのニュースができあがり

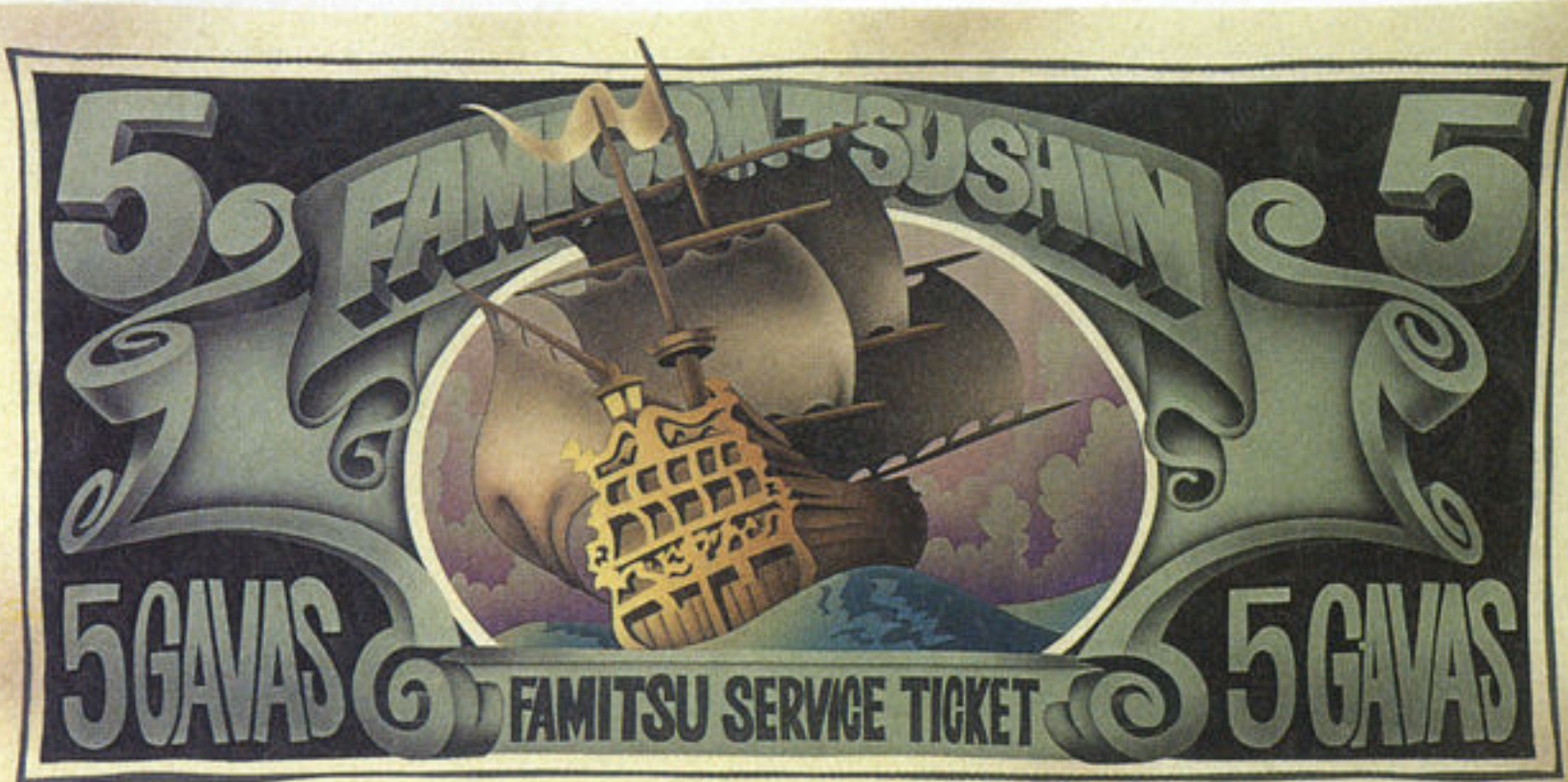


生成されたニュースが貴殿のお気に召さなければ、任意の単語をお好きな単語にすり替えることができます。もちろん音声認識も可能。また、お好みの定型文を強力にプッシュしておけば、以後のその文章を貴殿が飽きるまで使ってくれるきめの細かさ。

大変楽しいものなり。また気合を入れて学習させればいっちょまえに社説などを述べることもあり、なかなか気が抜けぬ。
「はあ。で、ほかの機能は？」
まだ開発途中じゃが漫才、落語モード、眠くなる授業モードなどを準備中。とくに漫才モードはソフトとユーザーの息があってないと大変つまらたくギャフンであ

り難易度高し。
「ははあ。しかしこういうふうには話が出来るってのはインタラクティブですよ」
うむ。そこがこの「ボケ&ツッコミ」の狙いであり、ビデオゲーム以外にもコンピューターを使った遊びはいくらでも作れる、ということを示したかったのじゃ
「スカしたところでまた来週」

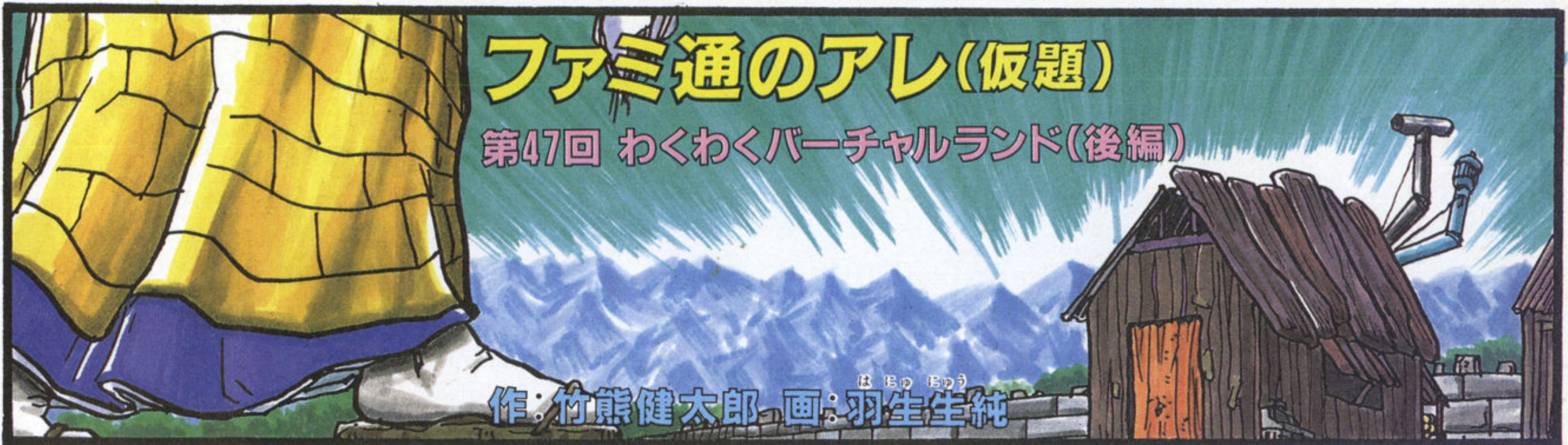
※付属のガバスケケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ファミ通のアレ(仮題)

第47回 わくわくバーチャルランド(後編)

作: 竹熊健太郎 画: 羽生純



竹熊さん

あっ大家さん!!

ズッ

カッキ的なゲーセンのプランは立ったかね?

フフフ…カッキ的どころか…

どうですか大家さん!!

余った土地にゲーセンなどとセコイこと言わず…

いっそのことこの墓地全体を利用して…

一大アミューズメントパークを建設しませんか?

な、なんですと!?

アミューズメント産業こそは現代の花形!!

バブルがはじけたとはいえアイデア次第ではまだまだ客が呼べます!!

いかん! 墓地をつぶすなどバチ当たりな…

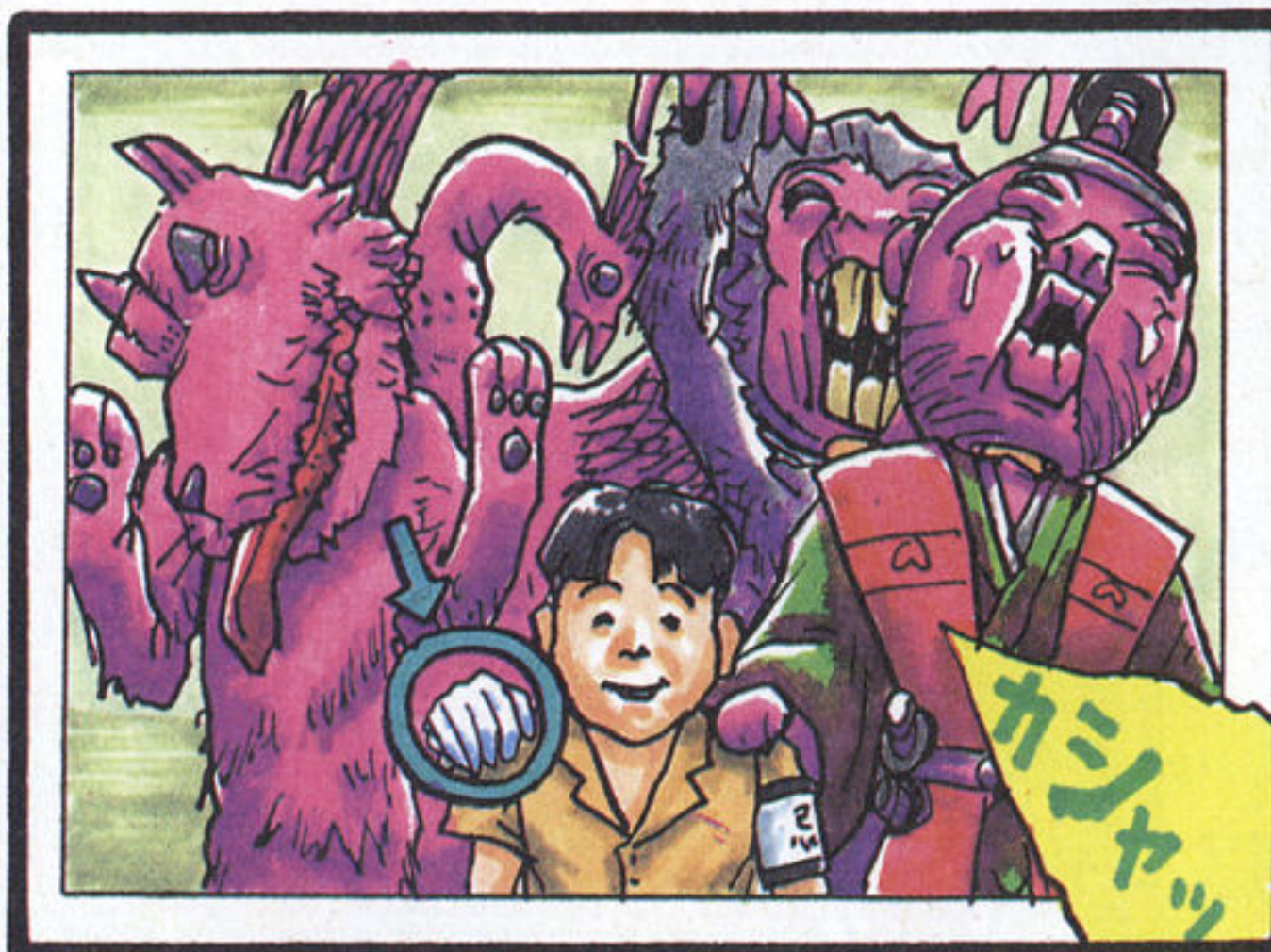
その点は大丈夫です!!

墓地に屋根をかぶせて上に建てればいい!!

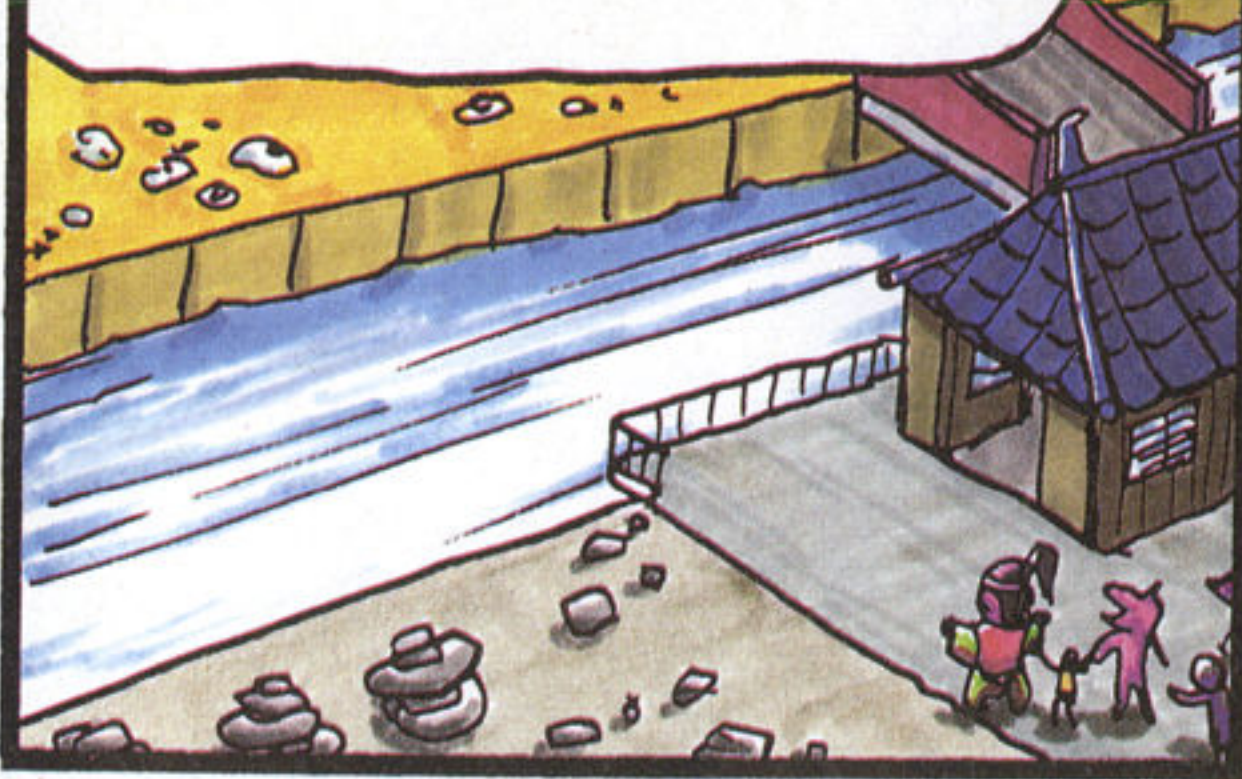
これなら墓の管理費とあわせて収入は倍増です!!

「死」の感覚に裏打ちされてこそ「生」の輝きもいや増すというものです!!

名づけて!!



桃太郎(死体)たちの案内で
三途の川にさしかかかりますと



河の向こう岸には…



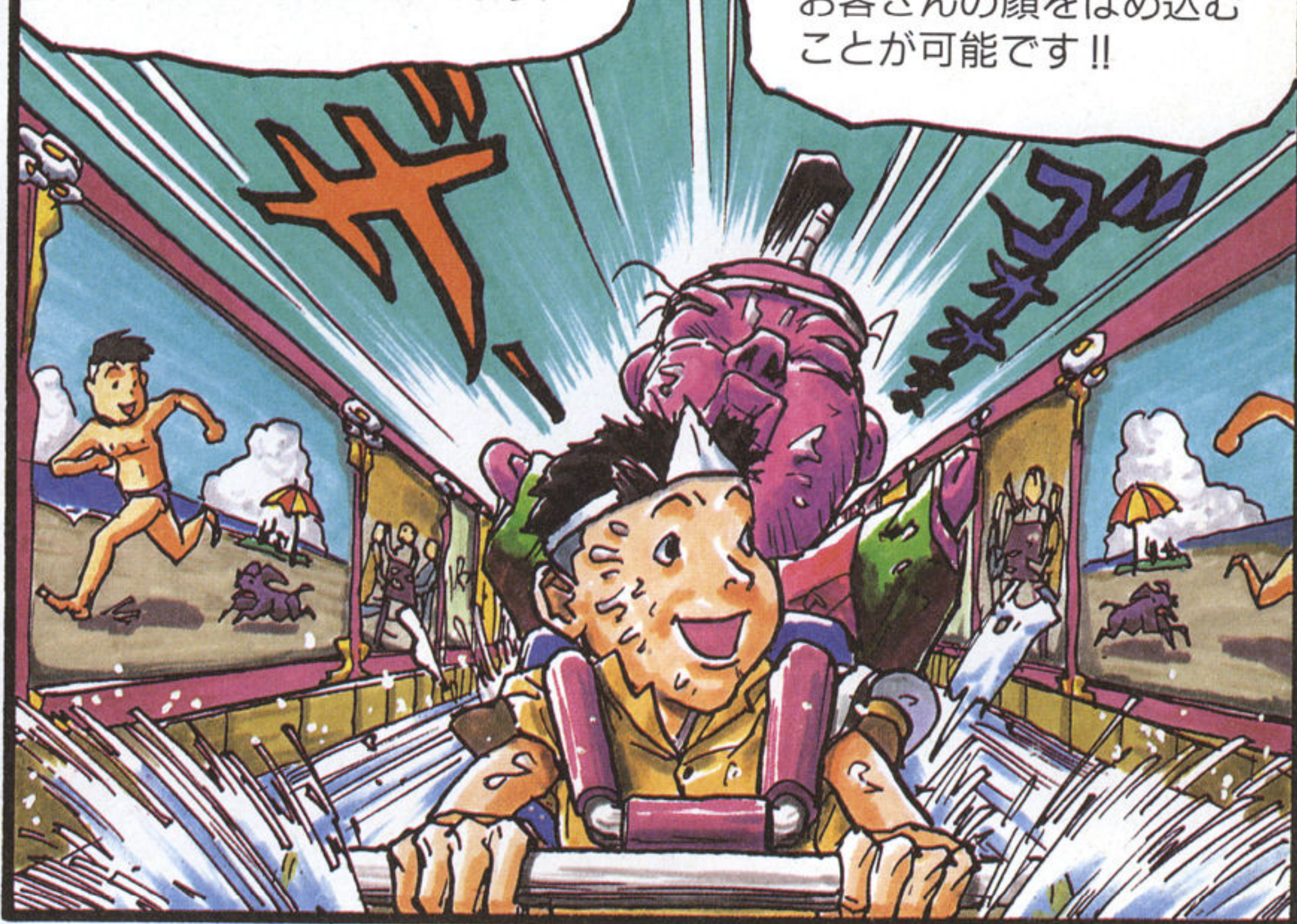
エルビス・プレスリーやたこ八郎
尾崎豊のソックリさんが、それは
それは楽しそうに歌ったり
踊ったりしています!!



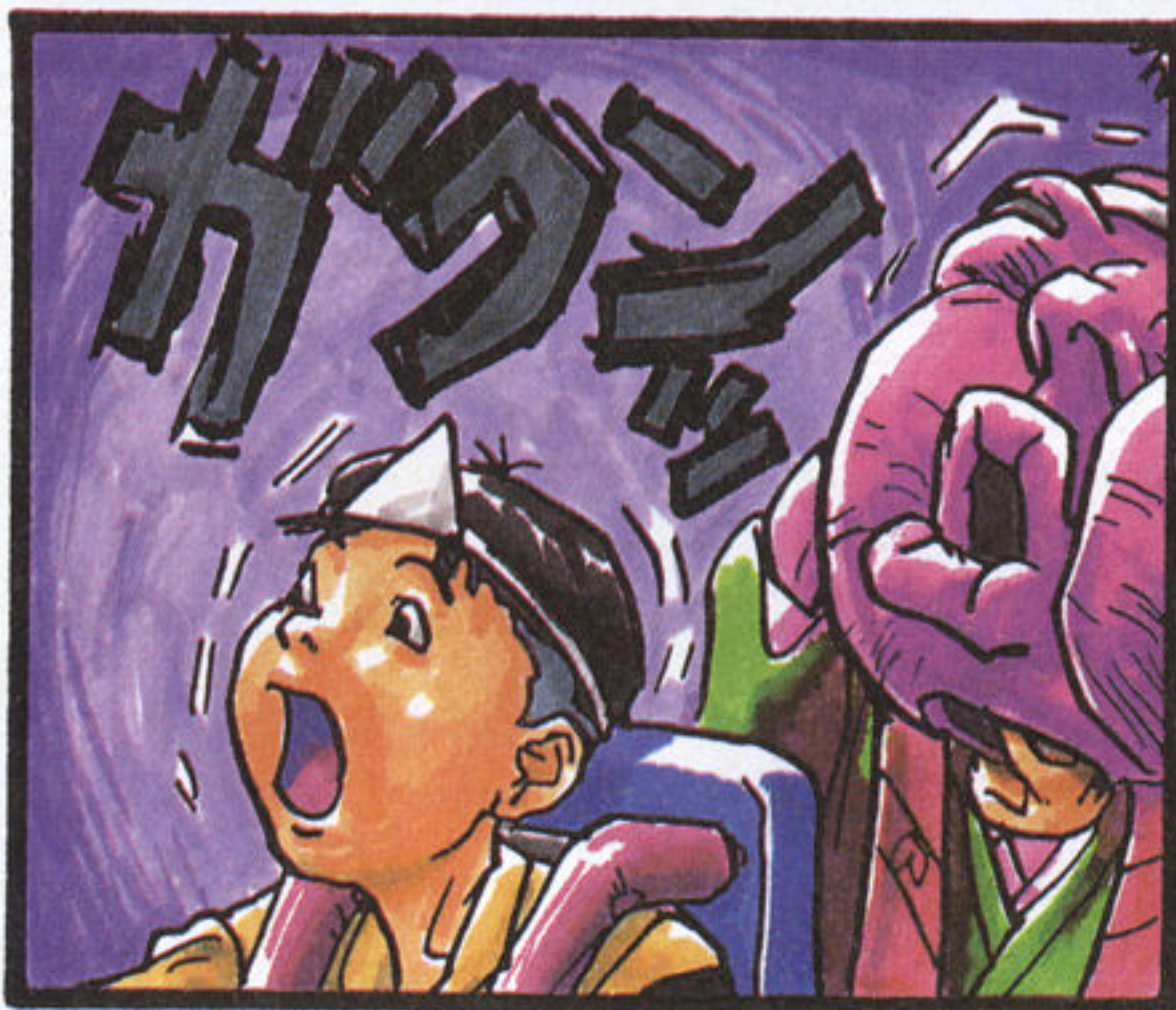
ここで再びチケットを買って桃太郎さんと
カンオケ型の渡し舟に乗り込みます!!
すると…



カンオケが猛スピードで
急流を下り 河岸では
ホログラフィーで再現された
楽しき思い出が走馬燈のように…



もちろん思い出の映像は
作りものですが
最新のCG技術で
お客さんの顔をはめ込む
ことが可能です!!



遊び疲れたら
サウナで心地よく
汗を流し



水着ギャルが
やさしく全身を
マッサージ!!



ねはん
名づけて **涅槃ツアーズ**



竹熊博士は仮想現実から狂気の領域へ……

このマンガに対する警告はファミ通のアレ係まで

楽しそうじゃが
建設費がバクダイに
なりそうじゃのー

たしかに
建設費はかかる!!

しかし!!



外へ出る前に
最後のアトラクションが
ありまして…



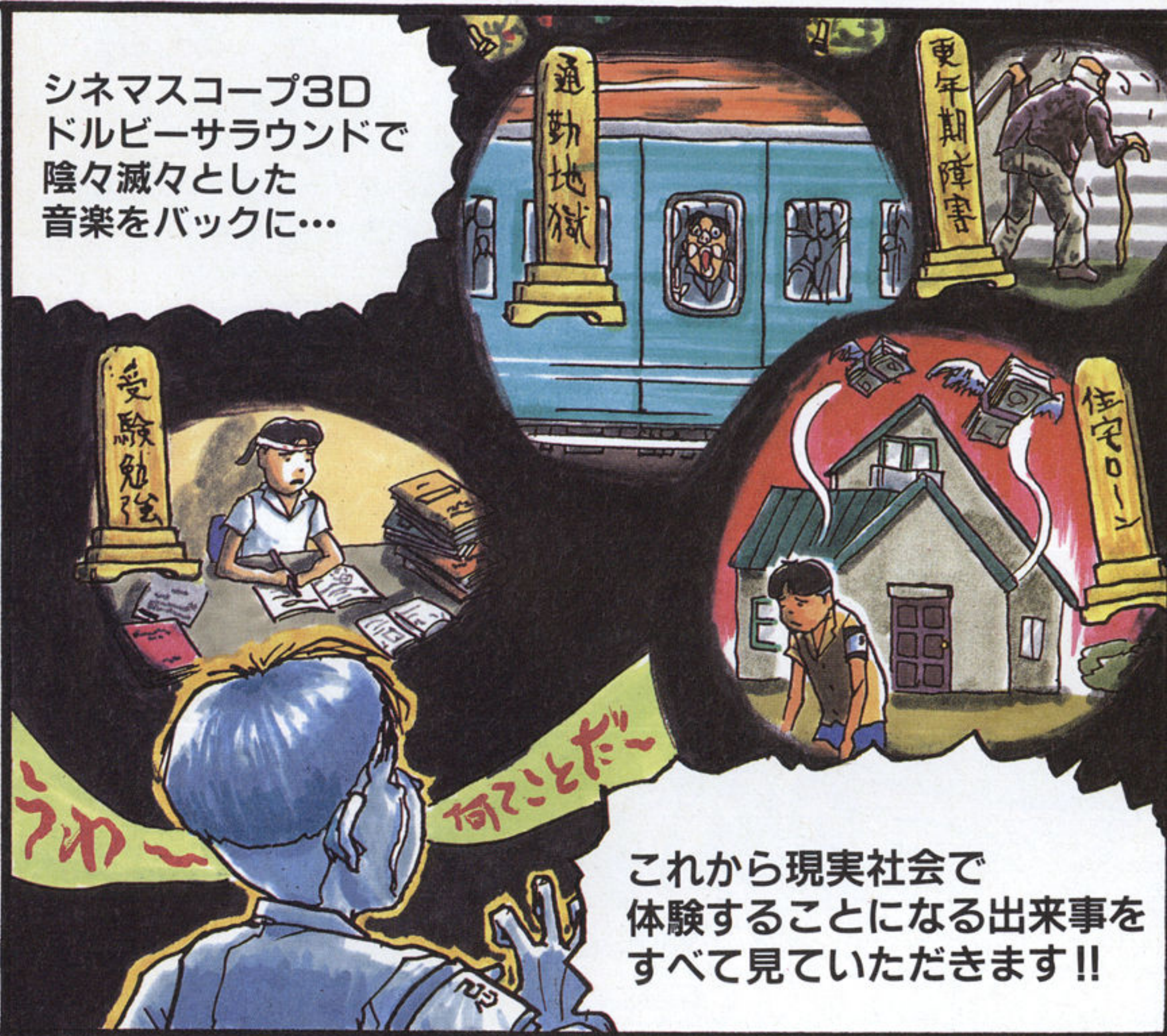
映画かね?

教育映画
これからの人生

ただの映画では
ありません!!



シネマスコープ3D
ドルビーサラウンドで
陰々滅々とした
音楽をバックに…

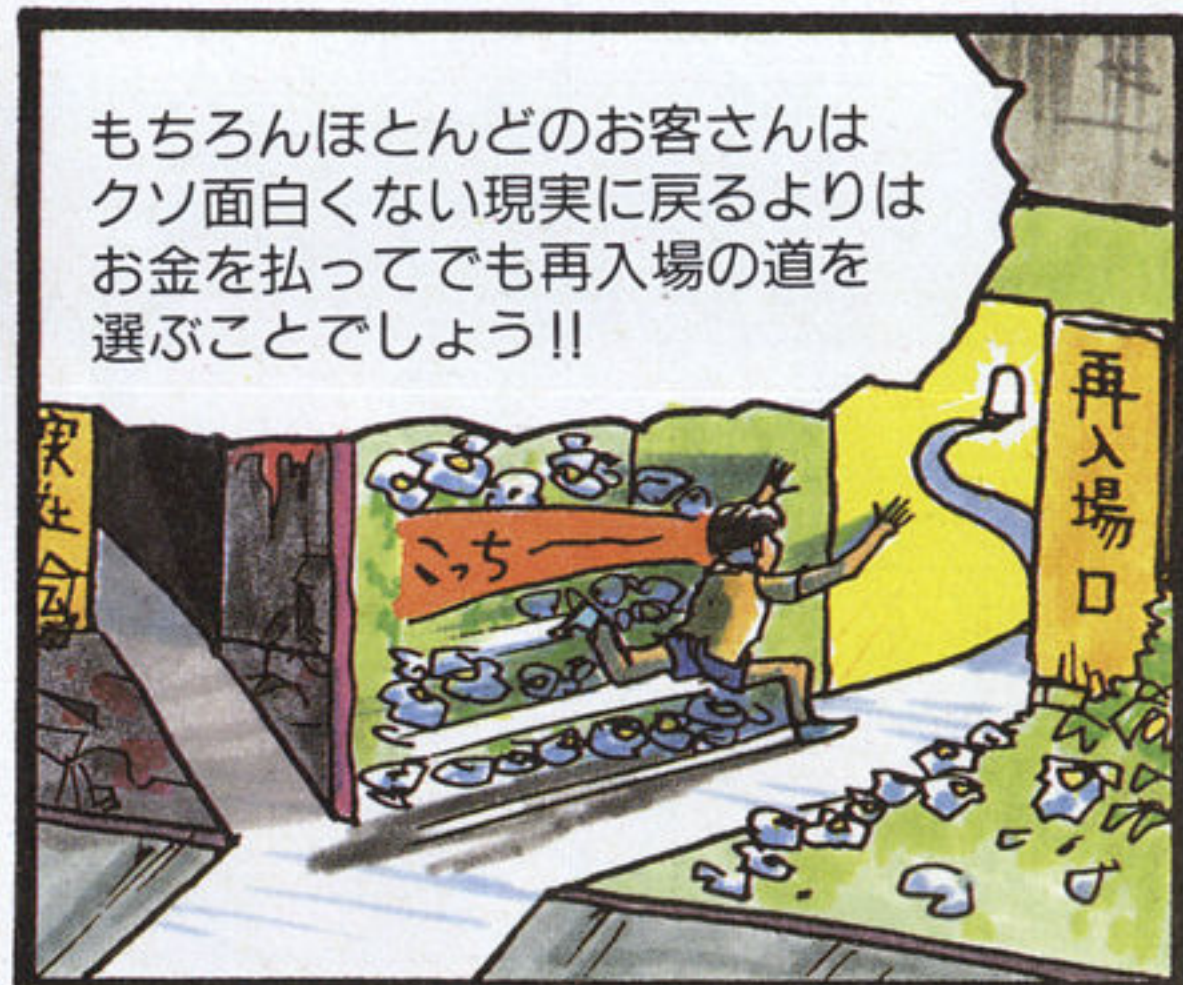


これから現実社会で
体験することになる出来事を
すべて見ていただきます!!

映画が終わるとスクリーンが上がって
再入場口と現実社会の出口が
現れます……



もちろんほとんどのお客さんは
クソ面白くない現実に戻るよりは
お金を払ってでも再入場の道
を選ぶことでしょう!!



あの世は
この世の4倍は
楽しい!!

現実なんて
クソ
くらえだ!!



………



気になって
見にきましたが
竹熊さん
やっぱり…



あばれぬ
ように
とりあえず
埋めとき
ましたわ

香山
クリニック
の電話番号を
教えて
ください



ファミ通 町内会

タイトルからも
後光がさしてきます

今週のオ、町内会はアア、電飾バチバチライトアップなのでエエ、消費電力10万ワットオオウウウ!!! 電気代は100万円ンンンウウウ!!!

週刊ファミコン通信 ファミ通町内会かわら版 6月24日号 第65536版



今週の
スクープ

そうなんですよ
ハデなんですよ

次のページが
にぎやかだね

東京都

よっ平



1000
ガバス
GAVAS

◆着物の模様が「スペースハリヤー」の地面みたいでいいですね。市松模様でゲットレディ、ってなカンジで。ハリヤーとかアイダとかドムとかバルダとかスケイラとかシユラとかいろいろ飛んじやうウケですな。んー、グウウウレイト!

800
ガバス
GAVAS

テレビファミ通

- 7:00 もみたて朝一発!
▼朝からこんなことしていいのかしら ▼巨NEWさんいらっしやい ▼もみもみマッサージ
- 9:00 実録女の戦い団
「となりのババアの化粧が濃い、と怒り狂う渡辺さん(仮名)」
- 11:45 キューピー3分クッキング
「キン・コン・カーンのモンゴリアンいため、ヨーグルト風」
- 12:00 午後は×× おもっクソテレビ
▼みのモンチッチのカメラ目線で説教ゴー! ▼ちょっと聞いてヨ、生読経 輪廻転生編
- 14:30 大江戸捜査毛団
「そんなあのコにちじれっ毛」
- 16:00 魔法少女 サルティンバン子
「不思議な魔法、見せてあげる」
- 19:00 今夜は! ホーチミン
「好奇心そそりまくりのホーチミン市、激安タウン情報」
- 21:00 たけしのTVスライディング
「田島のオバサン、今夜も毒舌絶好調! たけレもタジタジ」

京都府

ボンゴレコッポレ

ファミ通

かわら版

(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
ファミ通町内会
ファミ通かわら版チーム著
©ROLLING ©BIROBON
©USUBA ©MIDI

800
ガバス
GAVAS

売ります
ます

当方、南京玉すだれに夢中な学生です。わたしの南京玉すだれと、あなたのミナミき●玉すだれを交換してください。ご希望のかたには電動アダプターと手引書もセットします。

福岡県 水晶のDORA

キミの右脳とボクの左脳を交換しないか。いまなら小脳もつけるぞ。

青森県 アミーゴ吾助

ヤヤヤ▲だ●だ×だ、カゼだカゼだカゼだー、早め早め早めー、魚座魚座ア、つてのはどーすかどーすか、ええ。さて毎週恒例のまえフリが終わったところでハガキの募集です。テレビファミ通、今週のスクープ、売ります、買います、交換希望、文通希望、アルバイト募集、たずね人などなど、大々大募集中心ナリ。われこそはと思う輩は、ペンに思いを込めてレッツ投稿待た。

今週は 電飾バチバチ
無意味に二ギヤカな町内会です
ファミ通町内会がエレキの力でパワーアップ!
うかつに近寄れば乾電池、もとい感電死。

God Hand おはんだ! お習字 Oh Shuji



いまのキミはピカピカに
光つてエ、じゃないで
すが、ハデでいいでしょ



2000ガバス

金のキラキラ賞

by サムライスピリッツ

挑戦者

神奈川県

あ健すこやか

このほかにも、モハメッド・アリとかクロード・チャリとか技アリとかスキアリとか人体に影響アリとかにも使えます。



1500ガバス

銀のキラキラ賞

by 東江戸川三丁目

おじやまんが 魔蛇四維君

大分県

ターサン鈴木

カラーンカラーンカラーン、いい人ね。これまたストレートなネタで真っ向勝負ってカンジ。

各1000ガバス



テカテカ賞

殺しの呪文は上上下下って例のヤツ。コナミコマンドで粉微塵。

by 粉砕

(粉微塵)

コナミ人

広島県

カーバンクル

コナミ人

栃木県

宇都宮西高校

by フト六

シャドウ部

(茶道部)

黒装束を身にまとい、お茶をシャカシャカシェイク。これでキミも殺し屋だ。

汚れや黄バミは漂白剤で落ちますが、さすがに極は落ちないようです。

福岡県

テイオー伝説

by 読み違

黄バミ

(極)

広島県

小鳥攻

よがって レポート

ワダシル君するいよ

はあ、あう、あふう、んくって言葉が延々と書かれてあるのだろうか。

各500ガバス



ツルツル賞

くるうー、ズポツと元気よくガンバリたい人、精力は満タンかい? そういう関係の栄養は黄味にたくさん入っているの、生玉子を一気飲みして今夜も吉吉バンバン猛レース。でも、たまには彼女をいじめてあげなきゃ、マゾもがっかりで相性度が急下降しちゃうぜ。ズポツとすることを拒否されたりしちゃうかもしれないので、こまめにいじめましょ。

by サドモガカリ

ブリザガ浩司

(石坂)

サンダガ慶子

(松坂)

フアウカヤッつき

鳥取県 怒濤の達人

by サドモガカリ

マゾモ

がっかり

(魔導物語)

宮城県 ピンコ

栄養は黄味に

(栄光は君に)

by ヨード卵

福岡県 丸出だめ夫

by 前後オーライ!

ズポツと

(ズポツと)

くるうー♡

群馬県 如意球

今週の アジャ



アジャ・コングこと六戸江里華ちゃんはおちやめで純な女の子。好きなものは灯油缶と裏拳なの♡

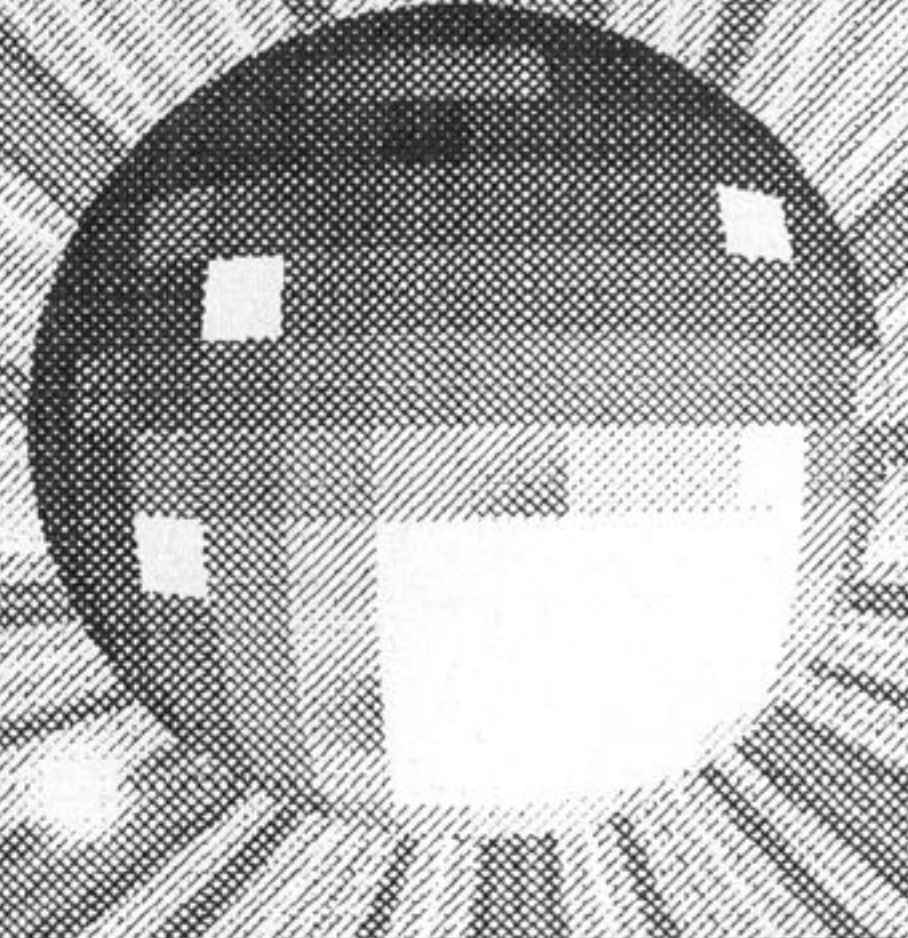
by エジソンE

あっ、じゃあ、今度

(アジャコング)

兵庫県 永城孝記

●ミラーボールに見えますが、じつは杉兵助の頭です



800
ガバ
GAVAS

レッツポエミング

ぜんぜんこんなの読めません
読みがながないと読めません
中国人でも読めません
でも『バーチャ』マニアはみんな読める
パイヤラウの技の名前

『マリオとワリオ』っていうゲーム
知ってる人は知ってるけれど
知らない人が聞いちゃうと
欽ドンのコナーみたいだね
「おーい、ワリオー」なんつって

新潟県 ダンジラー

長崎県 007+∞

●選評 腿登裏施脚って、どう読むんすか？

●選評 ハイ、ややうけ〜。なんつってな。



800
ガバ
GAVAS

大予言

ターボレンジャー、ジュウレンジャー、カクレンジャーときたので、つぎはおそらくトラック戦隊日野レンジャーだろう。

北海道 ニンニキ

●選評 落し物戦隊ダレンジャー。ウツ。

800
ガバ
GAVAS

アナグラム サム

亜士ちゃん100%ヘルメットベコーン

(メルヘンアドベンチャーコットン100%)

岩手県

つるん

1800
ガバ
GAVAS

読者の4コマ

●選評 出たな妖怪コメツキシイ。地獄先生ぬくぼろが相手だっ！くらすマゴの手！

栃木県

レッツコメツキシイ!!

ピュルッポクツ

山口県

最近、衛星放送テレビをつけてもらった。映画とかけっこう勉強になるっす。

ももたろう

●選評 働かざるものは即刻強制送還。昔話の世界もわりとキビシいんですね。

くさいドラムかん

富山県

朝は晴れていたが、午後から雨が降った。選択物を取りこんだ。

読者くん

けむり玉

●選評 生ハムよ、そういうことはわかっていてもあえて口に出さないものなんじゃよ。

生ハム

初台NOW

ピンポンパンポン。みなさんこんにちは、ファミ通編集部のお手紙がやってきました。現在時刻は午前2時30分。真夜中だというのに編集者のみなさん

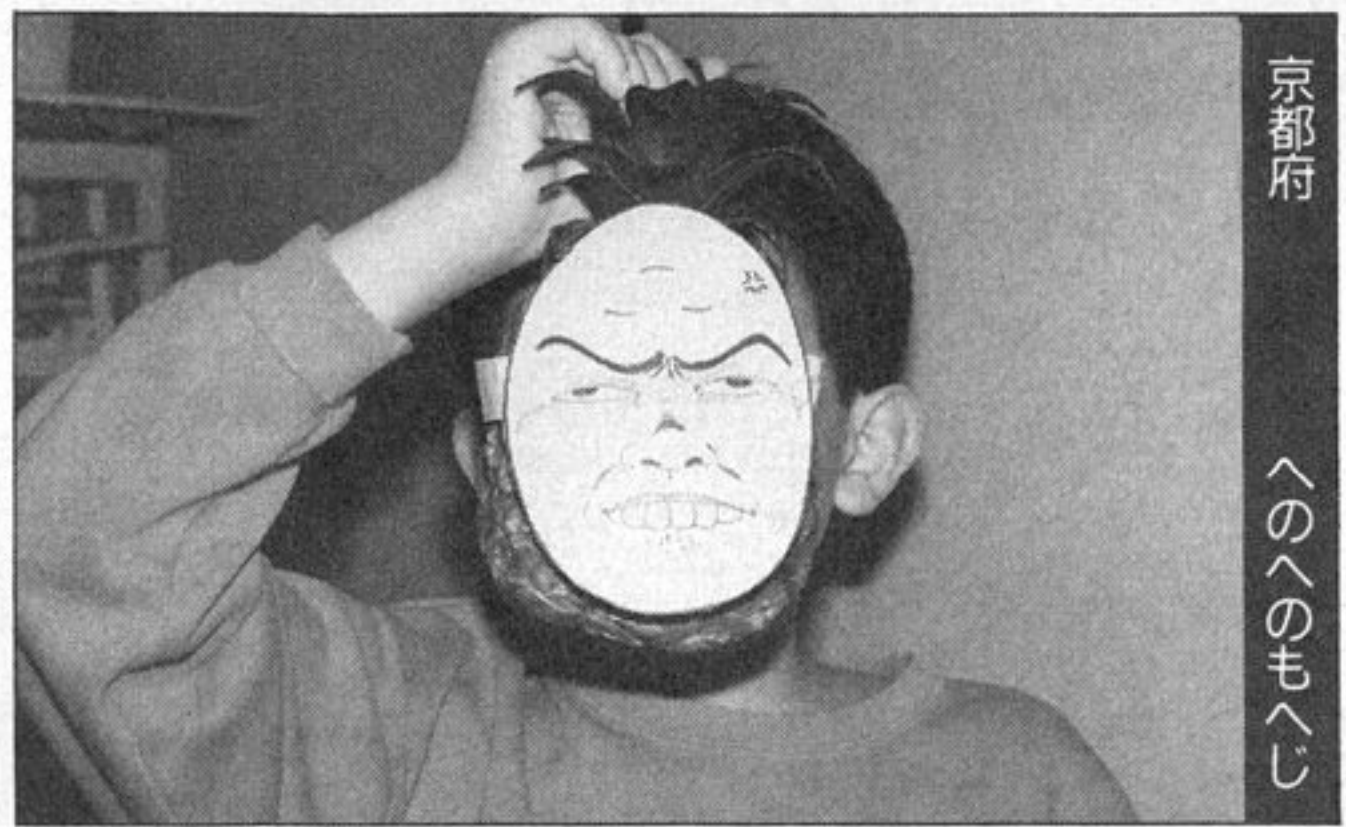
はバリバリと仕事をしています。原稿を書いている人、攻略記事を書くためにゲームをしている人、イス寝りしている人……。いろいろです。あ、サイボーグ歌丸FXが燃料補給してます(続く)。

にぎやかな祭の

踊り踊るな〜ら、というか、しかしやっぱり踊らにや
「ソソソソ」なのだ。これでいいのだ、ウッポーだ！
スキャーッ、ハキューン、スビスハ〜といっている

1000
ガバス
GAVAS

本物はもっと××



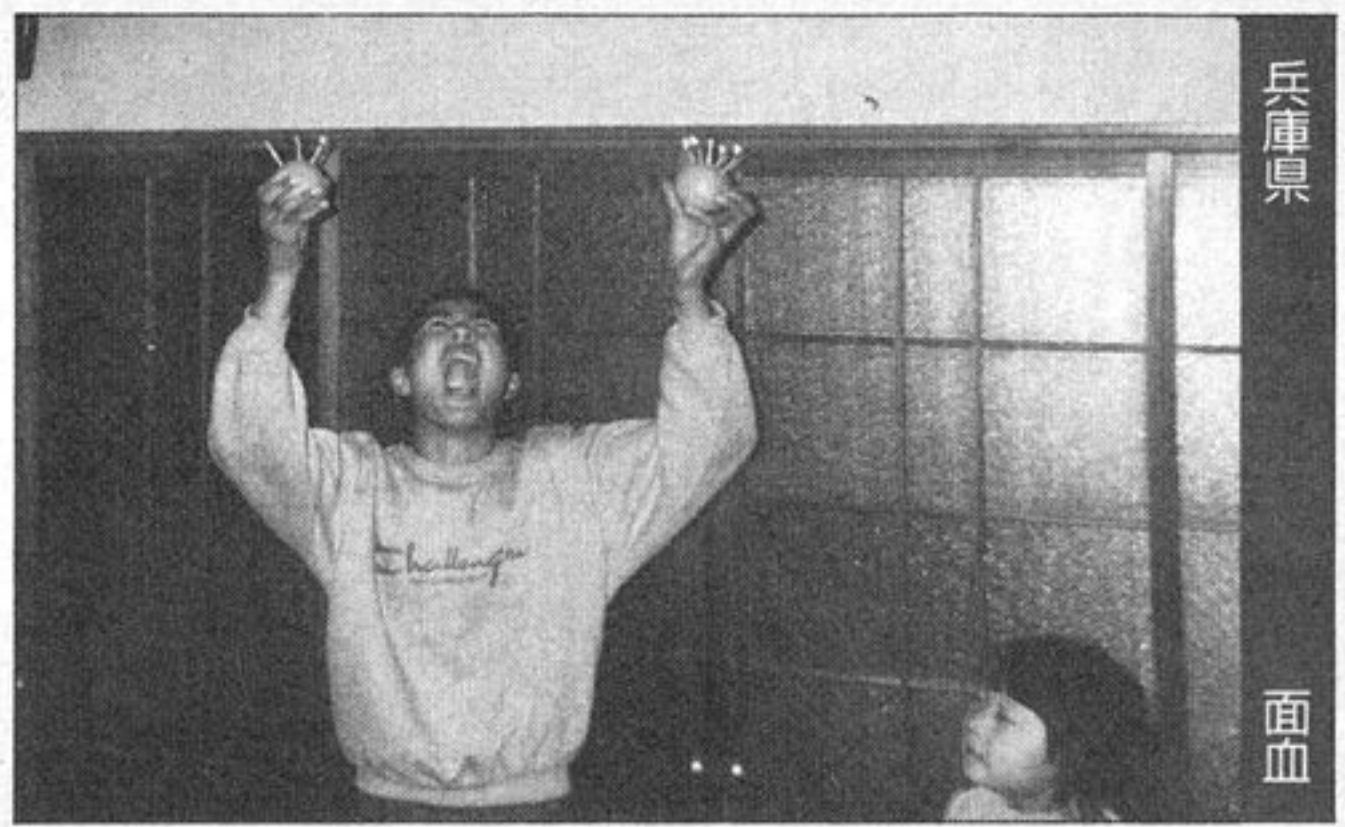
●選評 復帰が待たれる桜先生のモノマネで
すね。でも本物の先生はもっとイヤ(以下略)
京都府
へのへのもへし

あとはどこか寂しい

間に、楽しいひとときは過ぎてしまうのね。リンダ、
ちょっと寂しい。でもいくらメランコリーだからとい
って、ひとりで寂しいプレーはしないでね。約束よん。

800
ガバス
GAVAS

丑三つどきの家



●選評 ファイヤードダンスにしては、ラテン
度が低い感じ。カルマが顔に出ていますね。
兵庫県
面血

800
ガバス
GAVAS

俺の若かりしころ



●選評 ロの造詣がまさしく南極な
感じて、長い旅に連れていくと吉？
千葉県
牧瀬

800
ガバス
GAVAS

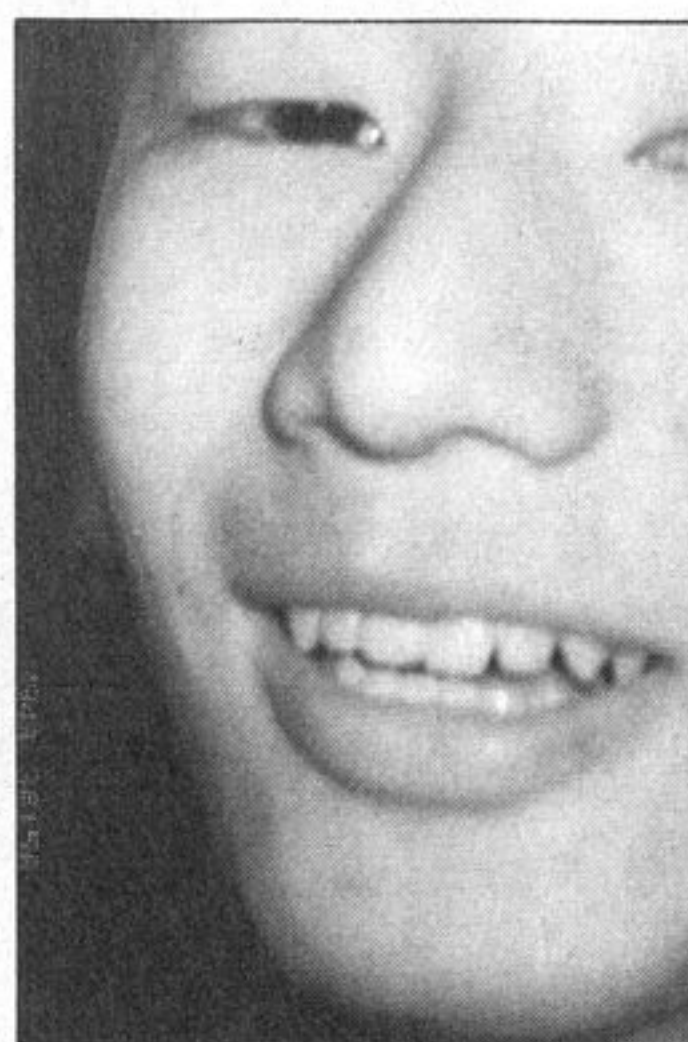
属性が違うぞなもし



●選評 オババの属性がニュートラ
ルだそうだが、何か納得できないな。
栃木県
フチワラ

1000
ガバス
GAVAS

顔面心霊



●選評 涅槃で待っている。そんな感じの顔です。
大阪府
ハニハナナ

800
ガバス
GAVAS

あらま



ウチの学校では、
40人制バレーボールが常識。
東京都
レザ
●選評 常識って言い張るならそれで
いいですけどね。夏は臭そうだよな。

各900
ガバス
GAVAS

単発イラスト道場



新潟県
フライデー



福岡県
哲仁

正しい居眠りのしかた



イカンイカンと思っているときほど、睡魔というヤツラ
は訪れるものです。たとえば朝11時に開かれるファミ通
の企画会議などは、もっともいい例かもしれません。そ

ういう場合は、思い切って出社しないという荒技もあり
ますが、そうすると出世年収老後の生活に支障をきたす
恐れがあります。ではどうするか？ それはさ来週に。

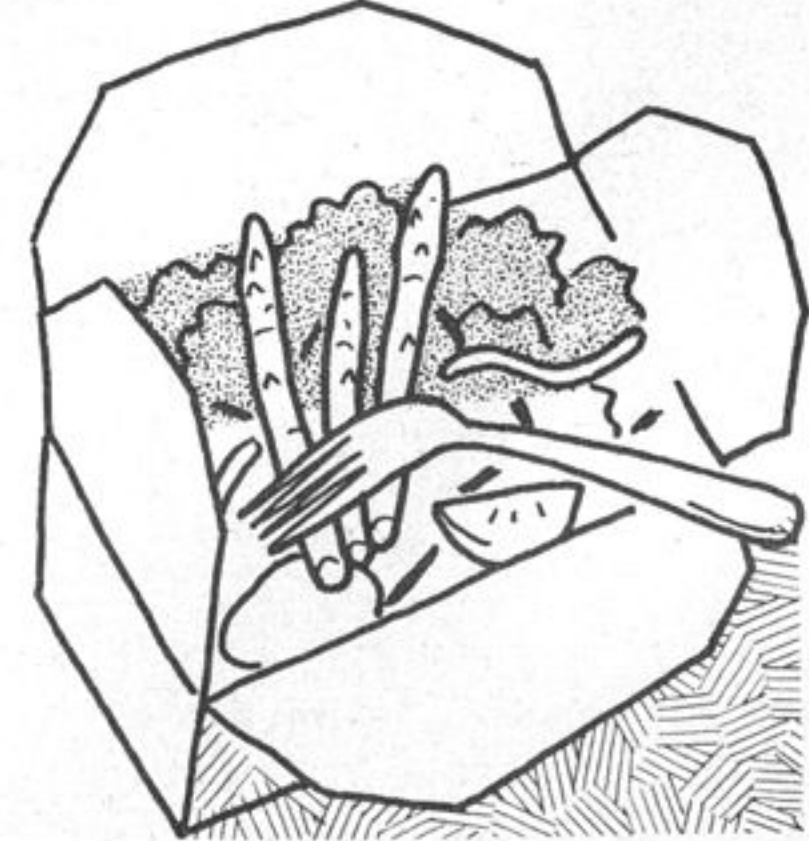
電脳怪快

馬頭ち一めい



私の報告書

各600ガバス



◎私の兄が毎週欠かさず『サザエさん』を見ている理由は、どうやら**波平さんが目当て**らしい。
滋賀県 鶏

◎ソフマップはどうやら地獄のことではないらしい。なぜだ。
埼玉県 ベルチー

◎3分間写真は、あのわずかな時間で**迫力ある顔写真**が撮れる。
福岡県 イルカの少年

◎江口洋介が**白髪**になった姿を想像して薄笑いを浮かべた。
東京都 王選手

◎体育の50メートル走のとき、**ぼくが欽ちゃん**走り疾走したら、先生に怒られてしまった。どうやらその先生は、欽ちゃんになにかしらの恨みがあるらしい。
茨城県 黒いヒトラー

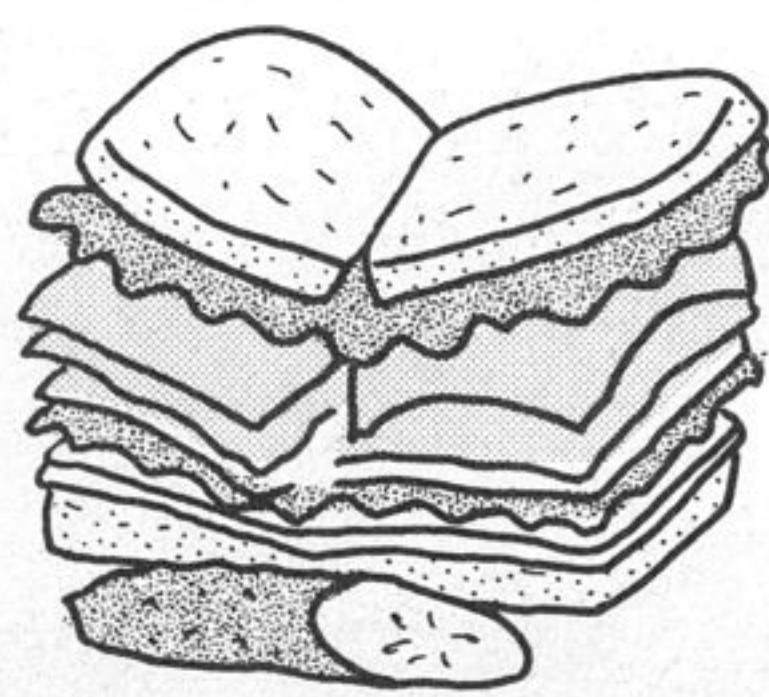
◎結論から言おう。自然の水はうまいぞ！
岩手県 ルイージ三世

◎妹の**タテ笛の匂い**で失神してしまったよ。
岡山県 食物せんい和明

◎そんなことをしているあいだにも、うちの**おじいちゃん**の**寿命**が残り少なくなっているんだぞ。
富山県 タルホカイ

◎新たな時代に**誘われて**セーラーウラヌス華麗に活躍。
大阪府 ふよ2号

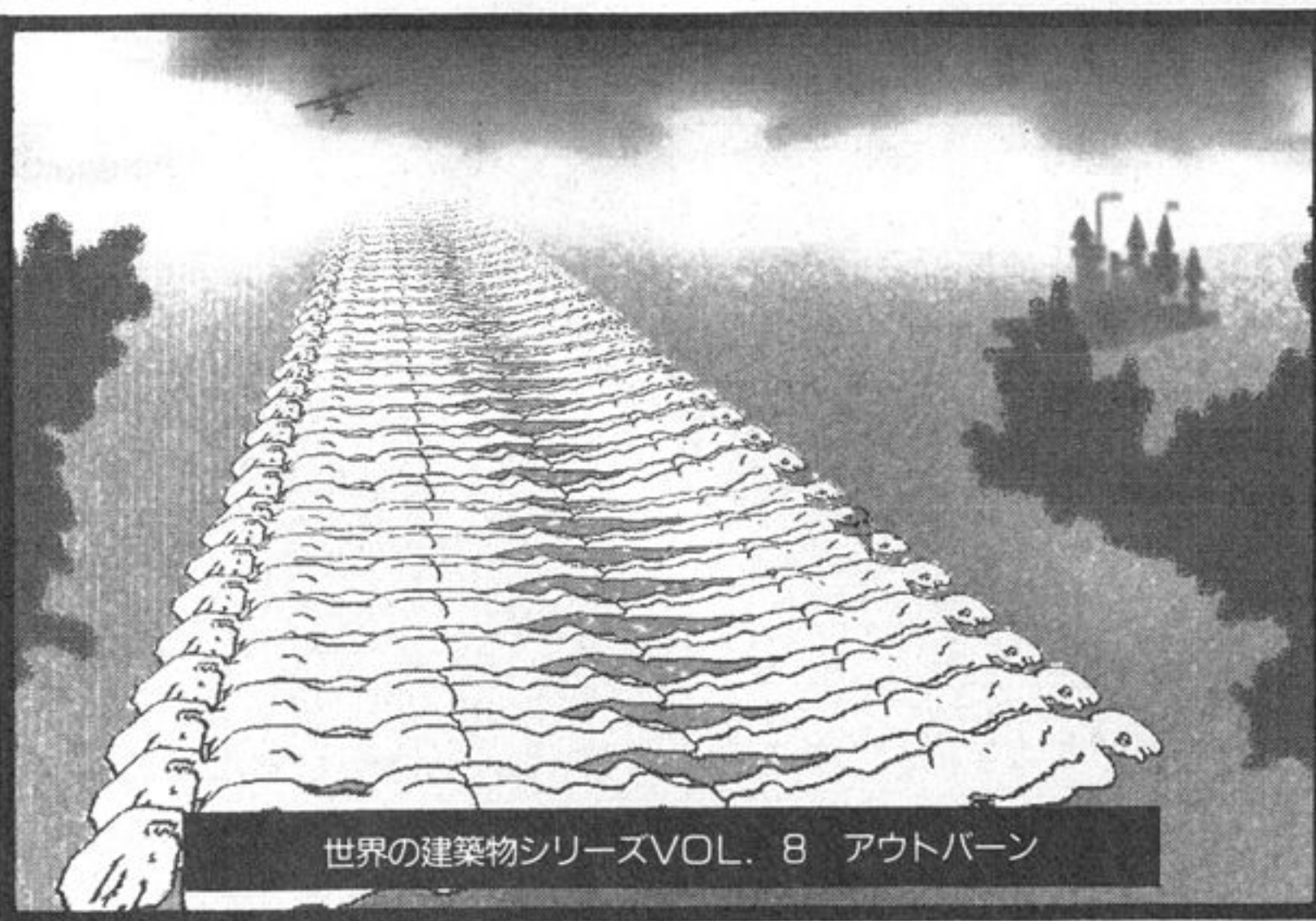
◎そんなことを言っているあいだにも、うちの**おじいちゃん**の**寿命**が残り少なくなっているんだぞ。
東京都 未完成人



◎ラブホテルの駐車場に**バック**で入れてくださいと書いてあった。
茨城県 貴ホルチノ行

◎さわやかな**城みちる**をいますぐ見たいときは、どこに問い合わせればいんでしょうか？
東京都 姫ちゃん通信

◎甲子園の一塁側スタンドで**泥酔状態**になりヒゲダンスを踊っているオッサンがいたら、気軽に声をかけてあげてね。それはきつとほくのタデーだと思っからさ。
滋賀県 鶏



世界の建築物シリーズVOL. 8 アウトバーン

投稿のオキテ

♀みんなー、ファミ通編集部にはがきを送るときは、送り先のコーナー名を正しく書いてくれっち。"悪魔ラヴラヴ係"とか"うっふんなおてまみ"など、訳のわからないがきは全部、町内会にまわってくるんだよな〜。まわってくるのはいいんだけどさ、そういう場合、即刻シュレッダーにいっ可能性大ですからね。注意してください。▼最近、写真ネタで家族のフォトグラフを送ってくるかたが急増中

ですが、たとえ家族といえども写真を投稿するさいはモデル本人にひと言断わりをいれてね。親しき仲にも礼儀ありつーうことで。※じゃ、またまた来週ねんねん。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板 ETTERS

編集部内に街頭テレビ風の設備が増えた。棚の上にテレビを9台並べて、それぞれNHKと民放の9局にチャンネルを合わせてるっていう状態。なんだかテレビでたまに見る報道センターみたいでカッコよさげ。

今週の伝言板では、英語の使用を禁止します(ペンネームは可)。それでは始め!!
(神奈川県 ラブリーサガット)

読者ちゃんからののがきも、編集者の返事も、みんな英語禁止? そりゃあ、無理さ。だって、どんなに押さえようとしても、ミーの知的なブレインからは、どうしてもイングリッシュが飛び出ちゃうもの。ほら、ちょっとウッドを許すところなっちゃうのさ。困ったゲートだよ、オーマイガー。
打ちどころの悪そうな編集者

自分の小・中・高校時代の同級生が有名人になった、という経験はありますか。ボクはどのような経験はありませんが、ボクの高校時代の先輩の同級生にAV女優になった女のコがいるそうです。(埼玉県 ルーキー 20歳)

同級生じゃないけど、オレの通った小学校のひとつ上の学年に、小野正利がいたんだって。でも、小学校のときの上級生っていったら、そりゃもう、まっさらの赤の他人なんだよね。「おっ、あなた、あの小野正利の下級生なんですか。

それじゃ、あなたも歌手デビューしませんか?」なんて話があるわけでもなし、べつにだから何がどうだってことはないです。
埼玉県春日部市立牛島小学校出身の編集者M

『ファミ通ゲームカタログ』でも、伝言板のコーナーとか町内会を作ったらおもしろそうだ。司会の今田耕司に読ませて、愉快に答えてもらう……とかね。
(群馬県 みらいちゃん 18歳)

いいアイデアだな、なんて考えつかなかったんだろ、こりゃやられた、ってな感じでおじさんはショックを受けている感じ。さすがは常連投稿者のみらいちゃんって感じ。でも、テレビで伝言板のお便りを募集したら、本誌の伝言板のお便りが減ってしまうかなって感じ。そうすると、すこぶるヤバいって感じなので、どうしようかって感じ。とりあえずは、今後の

仮題にしようって感じている感じ。近ごろ感じやすいおやじ編集者
ウンコが究極にもれそうなき、誰に祈りますか?
(鳥取県 フライングマン)

これは難しい。じつに難しい。一歩間違えると大惨事になりかねない問題だけに、慎重かつ敏速な対応が必要だもんね。オレの場合は、まず当事者であられるウンコ様に祈る。そのあと、ウンコ様の対策におおわらわになられているコーモン様を崇め奉る。出ようとすると、出さんとするもの。現場で対決しておられるウンコ様とコーモン様の両方に、等しく祈りを捧げるのが和解への近道と考えているのだがどうか。
でも和解失敗経験のある編集者

さて問題です。難しいので、よく読んでください。答えはひとつですよ。ある人が八百屋に買い物に行きました。そこできゅうりを9本とごぼうを5本とみかんを3つ買いました。さて、りんごはいくつ買ったでしょうか? 答えが5つだと思った人はハズレです。答えはひとつ。どうしてもわからなかった人は、もう一度最初から読んでみましょう。
(千葉県 ラガーマン 14歳)

なに~!? 答えはひとつでも、買ったのは0個だ。誰が何と言おうが0個だ。0個だって言ったら0個なのだ。買ってもしないのにひとつ持ってたとしたらヘンだよ。そりゃ万引きだ。逮捕するのだ。
間違えたもんでいやに意固地になってる編集者

Y.MIZUGUCHI



かの 彼女ができた。まず、どうし
彼 たらいいでしょうか。

(大阪府 ガキヤーツ 15歳)

わかってるくせに。憎いよ、
このイロ男。彼女ができたら、も
うアレしかないもんな。そうだよ
アレだよ。若くたぎった熱いもの
をぶつけてみろよ、交換日記に。
古典的手法な編集者

ず っとまえから気になってい
ただけで、どうして夜に
計った身長より早朝に計った身長
のほうが、約1センチ高いのです
か。教えてください。

(愛知県 SFCやらせろ 16歳)

そりゃ、あんた、たいへんだよ。
朝から夜にかけて、身長が1セン
チも縮んじゃってるんでしょ。そ
のペースで縮んでいっちゃったら、
半年後には身長2ミリくらいにな
っちゃうもの。すぐ病院に行かな
いとたいへんなことになりませ。
またウソばかりの編集者

今 日、放課後に体育教官室へ
くるようにとの呼び出しを
受けていたのですが、なんだか面
倒なことが起こりそうな予感がし
たので、逃げてきてしまいました。
明日学校へ行ったら、シャレにな
らないようなことが待ちかまえて
いそうな気がするのですが、どう
すればよいでしょうか。

(埼玉県 煮汁 16歳)

どうすればよいでしょうかって
言われてここでアドバイスしても、
煮汁くんの言ってる明日ってのは
もうひと月以上まえのことだから
なあ。大切な相談は、もっと事前
にってもらわないと。たとえば、
“来月彼女にフラれて落ち込んで
いると思うんですけど、どうすれ
ばいいですか?”とか、“2ヵ月後、
ヤンキー3人に絡まれて困ってい
るボクの姿が見えます。どうすれ

ばいいですか?”とかね。

とかね、じゃねえだろと、また
自分でツッコミを入れとく編集者

英 語の辞書をABCの歌を歌
わずに引けるようになりま
した。“エー、ビー、シー、ディー、
イー、エフ、ジー”ってやつ。

(茨城県 粉アルミ 18歳)

そりゃちょっと自慢だわ。Gや
Hを捜すときはまだいいけど、R
やUを捜すときはほぼワンコーラ
ス歌わなきゃならないもんね。そ
の分の手間がなかったら、だいぶ
お得な感じ。ところで、あの歌の「エ
ル、エム、エヌ、オー、ピー”って
ところが、速すぎてうまく発音で
きないんだがどうするといひ?

英会話教室にでも通おうかと考
えてる生っ粋の日本人編集者

お っばい教が乳とおっばいは
違うだのなんだの言ってる
ようだが、やっぱりいちばんそそ
るのはうなじだろ(決定)。

(大阪府 うなじ教教祖
びっくり仮面 17歳)

幼 妻という言葉が大好きだ。
女子高生よりも、女子大生
よりも、おっばいよりも大好きだ。
年齢は16、17がとくにいい。幼妻
教を作って〜ん。

(宮城県 カールチ 16歳)

お っばい教なんか広めてどう
するんですか?

(鳥取県 ソラミちゃん)

この大たわけ者ども! うなじ
が好きだと? 幼妻が好きだと?
それでうなじ教と幼妻教だと?
ん? ん? ん? それじゃあ、
このオレ様がおっばいが好きって
いうだけで、おっばい教を広めよ
うとしてる助平ジジイみたいでは
ないかっ! フツ。おっばい教は
チミたちとはレベルが違うのだ。

おっばい教には人類滅亡を救うた
めの秘密が隠され、あっ、いやス
マン、ちょっと熱くなりすぎてし
まったようだ。いまのは忘れてく
れ。そんなことを一般市民が知っ
ている必要はない。おっばい好き
のおっばい教と思っていたほうが
幸せかもしれないからな。

いろいろ試させてくれるナイス
なおっばいを募集してるのに、ち
っとも応募がないのでイラ立ちぎ
みのおっばい教祖(ほんとはやっ
ぱりだたのおっばい好き)

こ のまえ、コンビニエンスス
トアの前で、ネコがすり寄
ってきました。そのネコの飼い主
らしいネエちゃんに、「名前なんて
いうの?」と聞いたら、顔を赤くし
て「えっ……あけみっていいます」
と言われてしまった。オレはネコ
の名前を聞いただけなのに……。

(北海道 モーネル 12歳)

キミこそ何を言ってるんだ。あけ
みってのがネコの名前じゃないか。
何かおかしいか?

飼ってたネコに好きな女のこの
名前をつけたことのある編集者

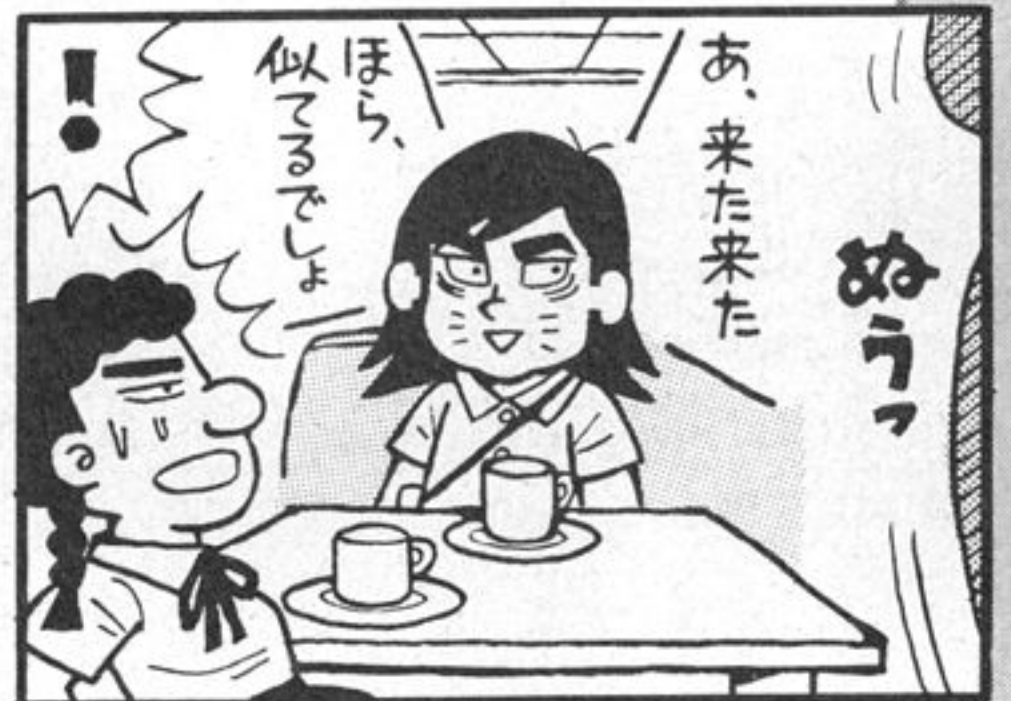
水 ピンさんは奥さんに女子高
生時代の制服を着せたり、
「オシッコするところ見せろ」とか言
ったことはないですか? ボクは
あるような気がするんですが……。

(福島県 タラちゃんの法律)

いくら20代も後半にさしかかっ
たとはいえ、ナニをしたあとに夢
精しちゃうくらい、精力バリバリ
っスからね。ごくノーマルなもの
で、もう十分満足っスよ。まあ、
せいぜいミニスカ履かせたり、目
隠したり、「ここをどうしてほし
いんだ? 言ってみろ」とか、「も
っと突き出してみろ」とか言っ
ただけっス。ふつうでしょ?

こんなのカミさんに読まれたら
張り倒されそうな感じの水ピン

べーし君
アレステーションのコントローラに驚く 荒井清和



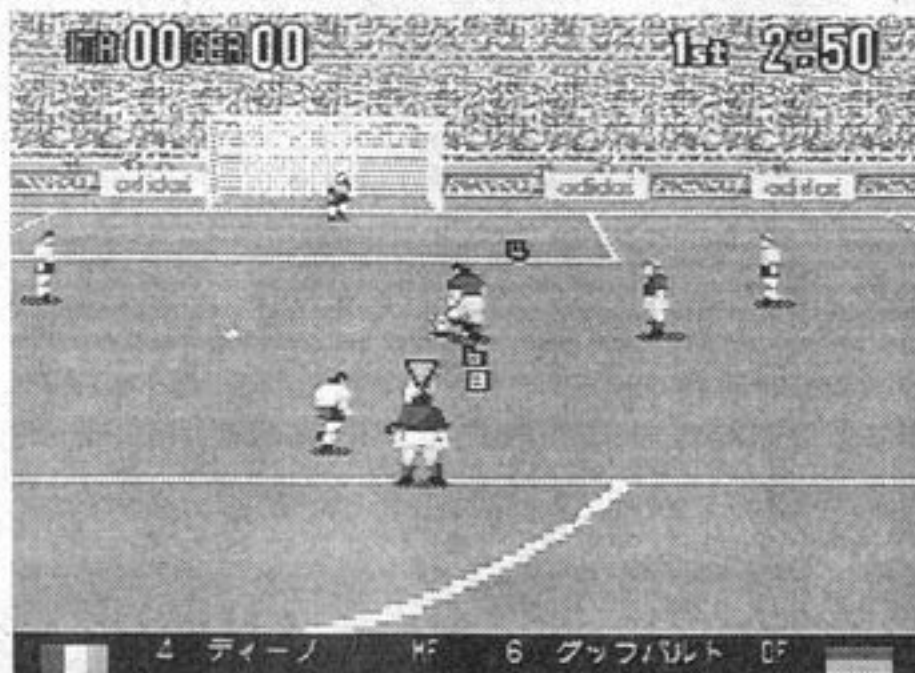
一度に全部の番組を見られるってのは、想像以上に楽しいもんだね。臨時ニュースが流れるときなんか、どの局がいちばん早く伝えるかが、ひと目でわかるんだもの。しばらく楽しめそ。

おたよりのあて先は180ページ、伝言板係まで。なるべくはがきて送ってね。住所、氏名、年齢も忘れずに。採用者には1000ガバスを進呈します。

6月の雅名は水無月。関係ないけどプレゼントだ。

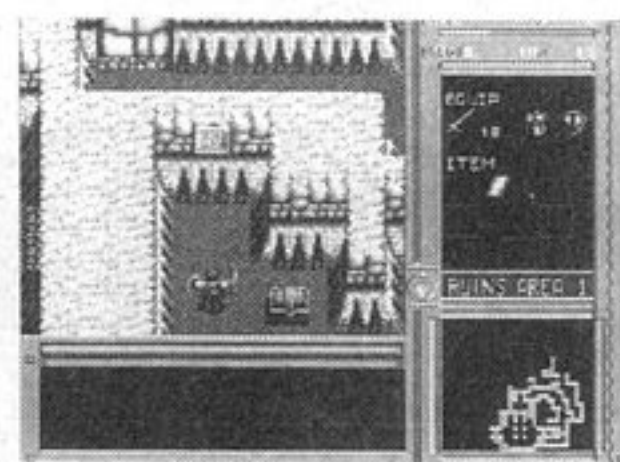
PRESENTS プレゼント

1 スーパーフォーメーションサッカー'94 ~ワールドカップエディション~



ファミ通でも好評だったサッカーゲーム、『スーパーフォーメーションサッカー』のパワーアップ版がこのソフト。チーム数は全部で24チームも操作でき、登場選手が524人と大幅に増えているのだ。

5 ブランディッシュ



パソコン版で大ヒットとなった、異だらけのフロアーを出口目指して冒険するアクションRPG。戦闘はリアルタイムで進行するのだ。

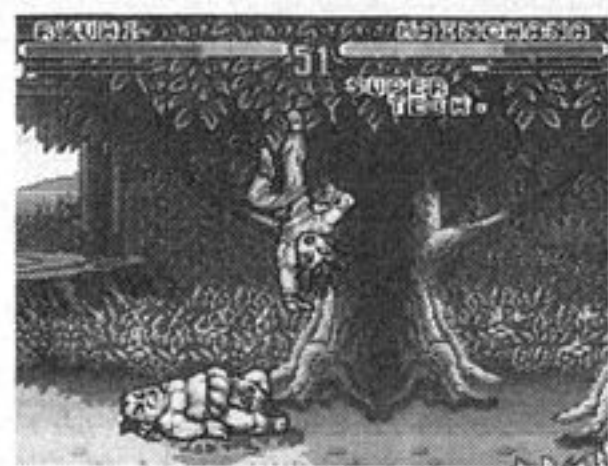
ゲームグッズ

8 ダービースタリオンII



TOP30では、毎週上位をキープしている『ダービースタリオンII』。そのテレカを10名に。

2 SD飛龍の拳



今回は、『飛龍の拳』シリーズでおなじみになっている15人のキャラクターが3頭身にディフォルメされて登場するのだ。



4 スーパー4WD, ザ・バハ

バハ・カリフォルニア半島で、開催されているオフロードレースに挑み、クルマをチューンアップしながら総合優勝を目指そう。

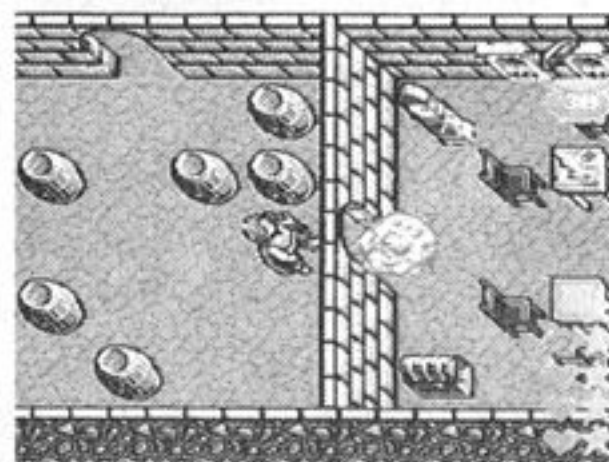
6 天地を喰らう



業務用からの移植作。三国志をベースに敵を斬りまくる横スクロールのアクションゲームだ。

ゲームソフト

3 ウルティマ外伝 ~黒騎士の陰謀~



シャミノ、イオロといったおなじみのキャラたちが活躍するアクションRPG。今回の目的は黒騎士にさらわれた市長を救出するのだ。

7 新創世紀 ラグナセンチ



魔法などの特殊な能力をもつ動物の力を借りて、難関をクリアしていくアクションRPG。

電話を使って

右のアンケートに協力しませんか？ファミ通では、現在電話によるアンケートを実施しているのだ。下記の番号に電話して、サービスコードと#を入力。あとはガイダンスの指示に従えばオーケー。なお、ガイダンスを聞いている途中でもブッシュ操作は可能。最後まで聞かなくても入力できるので、電話をかけるまえにアンケートはがきの質問に対する答えをチェックしておこう。最後に住所、氏名を大きな声でハッキリと言ってちょうだいな。

03-5466-0770
サービスコード8353

システム提供:ハイパーネット 03-3797-8180

5月27日号の当選者発表

- ゲームソフト
- 新・熱血硬派くにおくんたちの挽歌 東京都 久保木寛将
 - フォーチュンクエスト 岡山県 田野村時枝
 - ダイスをころがせ 北海道 辻本晴也
 - 千葉県 中山 純
 - 福岡県 家守雅大
 - 伊達公子のバーチャルテニス 静岡県 大角洋介
 - ダークキングダム 東京都 野村昌毅
 - 静岡県 今崎邦彦
 - 石川県 中谷吉寿
 - 初恋物語 京都府 福田昌典
 - 風雪 埼玉県 小野睦之
 - 東京都 島山由紀
 - 滋賀県 割塚陽市
 - アウトランナーズ 大阪府 植草薫一郎
 - ノナンといっしょ! くるくるバスル 東京都 小浜あかね
 - 新潟県 田中真澄
 - 三重県 斉藤美由紀

- ゲームグッズ
- くにおのおでん 岐阜県 補伽光広
 - ぶよぶよCD 東京都 田形 元
 - 広島県 松本康助
 - 埼玉県 一瀬美雪
 - 兵庫県 横山幸恵
 - 東京都 近藤美由紀
 - くにおの時計 大阪府 桑田智之
 - ドラゴンハーフ 北海道 木村静一
 - 愛知県 岡沼 創
 - 埼玉県 内山辰夫
 - 大阪府 中島広慈
 - 東京都 炭谷貴洋

9 餓狼伝説SPECIAL イメージアルバム



『餓狼伝説SPECIAL』から10曲をセレクトしているイメージアルバムの最新作。全曲解説書も付いているぞ。

10 ナムコ グラフィティコレクションベスト10



ドラゴンスピリッツやワルクューレの伝説など、全10曲の懐かしいゲームサウンドがこの1枚に収録されているのだ。

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。1 ほしいものの番号 2 郵便番号 3 住所、氏名、年齢、電話番号 4 職業、学年 5 あなたの趣味 6 使用ゲームマシン 7 好きなゲーム 8 好きな有名人 9 好きな音楽 10 好きなテレビ番組 11 好きな小説 12 好きな映画 13 最近注目していること 14 行ってみたい場所 15 将来の夢

当日消印有効

6/16 締切

まだまだ、梅雨の時期。はやく明けてほしいよね。

*このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1~2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

きりとり線
応募券



6月24日号

6月24日号の当選者は8月5日号(7月22日発売)で発表だ!

レトルトカレー

手軽でラクチン

いただきます



ほかほかごはんを用意して、レトルトカレーを熱湯に入れてグツグツ、はたまたお皿に盛ってレンジでチン！ あっという間にすてきなディナーのできあがり。こんなに便利なものほっとけないよねえ。



あと味さっぱりめの ライト感覚カレーだゾ

- ククレカレー 辛口
- ハウス食品/210グラム

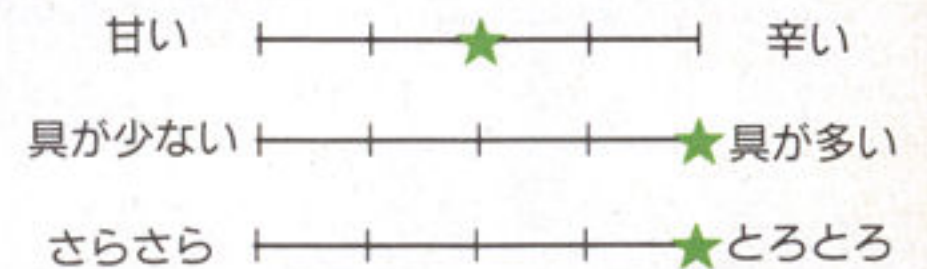
辛口のわりにはやや甘みを感じるククレカレー。トマトの酸味が効いている。リンゴとココナッツ、野菜をじっくり煮込んだソースが決め手で、そのせいかウスターソースのような、コクのある味わいだ。具は多めだが、どれも2センチ角くらい。全体的にさっぱりテイストなのだ。



ごろんごろんした 具が満足度を高める！

- カレー曜日 辛口
- エスピー食品/210グラム

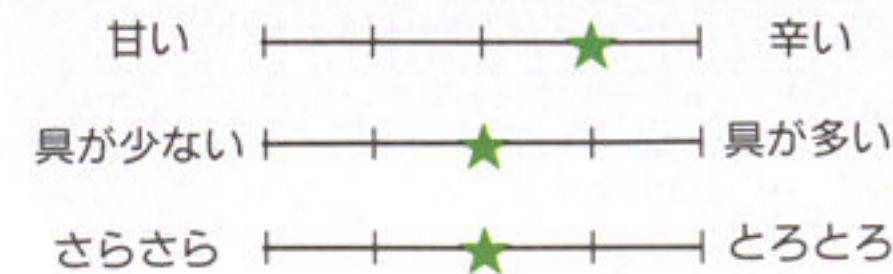
レトルトパウチからカレーが出てくるのに、ずいぶん時間がかかるほどもったりしている。その秘密は裏ごしされたポテトをソースに混ぜているからなのだ。ひと口食べたときにはそんなに感じないが、あとからヒリヒリ。具が大きく、家庭の味を思い起こさせるカレーだな、コレは。



レトロな香りがする？ 昔懐かし洋食屋の味

- 銀座カリ 中辛
- 明治製菓/210グラム

タマネギやトマトがじっくり煮込まれて、ルーのなかにとけている。辛さと野菜のエキスが口のなかにじわじわと広がる。細かい具がたくさん入っていて、とろみがあるように見えるが、意外とサラサラ。昭和初期に登場した洋食店の味わい。キミもモボ・モガになれるぞ。



マッシュルームの味と 歯ごたえがクセになる

- カレーマルシェ ビーフ&マッシュルーム 辛口
- ハウス食品/210グラム

つるつとしたソースのなかに浮かぶまるごとのマッシュルーム。トマトペーストのすっぱさとマッシュルームのクニクニした歯ごたえが、カレーにマッチしてる。ジャガイモがやや少ないが、その分牛肉がたっぷり。高級レストランで食べるカレーに似てる気がするんだなあ。



キャラクターシールも 入っておトクな気分

- Jリーグカレー ビーフ 辛口
- 永谷園/210グラム

12チームのキャラクターシールが入って、思わずそれ目当てに選んでしまいそうなカレー。そんなナンパな立場のわりには、香辛料のツブツブがはっきり見えるし、けっこう辛い！ そのうえカルシウムも160ミリグラム入っているのだ。長細くカットされたジャガイモもユニーク。



硬派なオトコに合う、 ような気がするカレー

- ジャワカレー ビーフ&オニオン 辛口
- ハウス食品/210グラム

たまねぎをこがしたような苦さ、数多くのスパイスをブレンドしてきたほどよい辛さ、しっかりした噛みごたえの牛肉、どれをとっても男っぽい味を感じるんだな。大きいスプーンで豪快に食べたらいまいカレー。おっと、ハードボイルドを決めるなら水を飲むのは1杯だけだぜ。





レトルトで、フランス料理の気分が楽しめる

- ディナーカレー ビーフandフォンド・ボー 甘口
- エスピー食品/210グラム

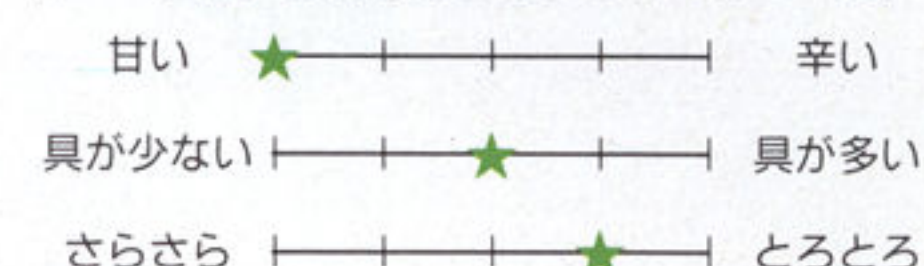
フランス料理に欠かせないフォン・ド・ボーは、子牛と野菜、果物から生まれたコクのあるソース。肉汁のだしがよく出ているが、具はすべてルーになって消えてしまった。肉は本格的でレトルトっぽくなくおいしい。辛さはぜんぜん感じない。ごはんよりフランスパンが似合うかも。



なっとくのカレーじゃないよ、あしからず

- なっとくのカレー 辛口
- エスピー食品/210グラム

ん？ これは本当に辛口なのか？ と疑問を持つぐらい甘いカレーだ。マンガのセリフじゃないけれど、まさしく、まったりとしていて、コクのある味。ミルクのようなほのかな甘みがあるぞ。ルーもとろみが多く、野菜もやわらかい。辛いのが苦手なあなたもなっとくのカレーだ。



海の仲間がせいぞろい 潮の香りがグッド！

- シーフードカレー 中辛
- マルハ/200グラム

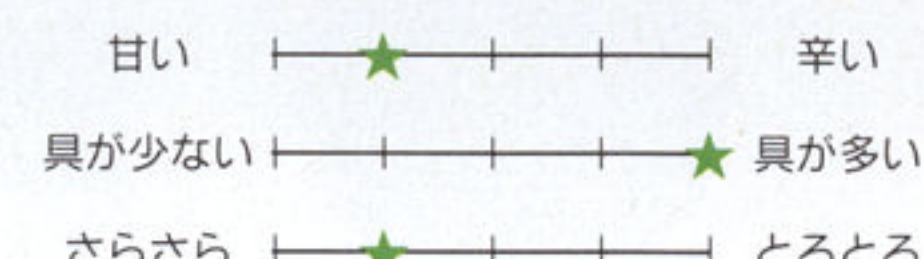
茶色のルーに浮かんでいるほたて、えび、いか、あさりたち。それぞれの具をギュッと噛むと、ややバサつく感じもあるが、凝縮された海のエキ스가あふれてくる。あまり辛くなく、マイルドな口ざわり。カレーの香りに混じって、ほたての香りがふんとただよ、食欲をそそる。



見た目の美しさではピカイチのできばえ

- ビーフ・カレー
- ローストビーフ鎌倉山/200グラム

長くカットされたニンジン、多めに入った牛肉、ドライレーズンなどの具が特徴的。ごはんにかけてだけで、レトルトラしからぬ、高級な雰囲気をかもしだせる。味は、ビーフシチューとカレーをミックスしたような感じ。レーズンの甘酸っぱさに好き嫌いが出てきそう。



お仲間たくさん！ 元祖からスパイス付きまで

カレーの元祖のボンカレーは、これぞ日本人！という印象をうけるぞ。具も四角くコロコロしていて、色もやや黄色っぽい。リンゴなどの果物の甘さと、のどのおくにピリッとくるスパイスのバランスが絶妙っ！ 具が溶けずに残っているとトクした気分になれるし、2センチ大のジャガイモが、ほっこりしていて満足なのだ。

- ボンカレーゴールド 辛口
- 大塚食品/200グラム



基本の味はボンカレーゴールドだが、スパイスによって辛さを調節できる。そのまま食べればやや甘く、フルーツの味が引き立つ。それに付属のスパイスを、ひとふりふたふりしていくと、ピリビリ感が強まっていき、全体的にひきしまった味に変化していく。自分のカレーを作って、実験しているみたいでおもしろい。

- ボンデラックスカレー 中辛(辛味自在)
- 大塚食品/200グラム(スパイス0.8グラム)



おなじみのボンカレー、じつは世界初のレトルト食品だったのだ！

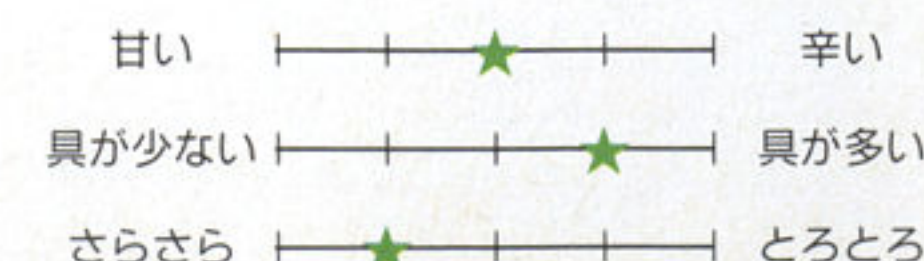
ひとりでもおいしいカレーが食べたい、なんて願いをこめて、昭和43年3月世界初のレトルトカレー“ボンカレー”が発売された。いまでこそ2年も賞味期限があるが、その当時は2、3ヵ月が限度。しかも袋がもろく、ボンカレー第1号を100袋郵送中に半分が破裂する(においそう)などのアクシデントにみまわれた。



しつこいのがキライなあなたへさっぱり和風

- 和風 味わいカレー
- 大塚食品/230グラム

さらさらっとしていて、煮込みぐあいもあっさりした、和風のすっきりカレー。タマネギが原形をとどめており、その量も多め。肉やニンジンが薄切りのため、タマネギがメインのカレーのような気がしてしまう。が、そこもおいしさの秘訣。あと味もさらりとしているのだ。





グーが大きいのは常識 味もちろんグッ!

- 咖喱工房 辛口
- ハウス食品/210グラム

CFであれだけ強調していたとおり具が目立ち、ほかよりひとまわりほど大きい。量はふつう。タマネギとリンゴをすりおろしてミックスしているのだが、その味がきちんと舌で確認できるぞ。タマネギがまろやか〜でやさしい。牛肉はなんだかまぐろの角煮の味にも似ている。



テレビコマーシャルにも注目!

安達祐実の爆発的人気のきっかけとなったコマーシャルも新バージョンに様が変わり。以前のコマーシャルでボケたお父さんは今回は影も形も見当たらない。どうしたんだ? 単身赴任か? そして、安達祐実はむじゃきに「グーが大きい」なんて言っていたのに、いまでは大人びたしっかりモノで、なんと家庭教師にあこがれている設定らしいのだ。色気づいたぞ。今後に期待だ!



◆榊原郁恵は明るくて行動派、植草克秀はあわてんぼうの家庭教師といった役どころ。これから3人がどうなっていくのが楽しみ。



口のなかが燃えたぎる! 激辛2段攻撃だ!

まずは5倍、ひと口食べたときにはよゆうだなんて思ってしまったが、これは大間違いだった。のどを通過したとたんに、ヒリヒリと強い刺激で攻めてきたぞ。ただ、いつまでもひきずることがなく、あと味はさっぱり。野菜を食べると(とくにジャガイモ)さらに辛さを感じるのだ。

- LEE 辛さ×5
- 江崎グリコ/200グラム



口に入れた瞬間にウォーッとほえてしまう辛さ。文句なしで辛さ1等賞だ。舌にもものどにも、ずっとピリピリとした辛さが残る。この辛さの正体はヤラピノと言う青唐辛子の一種。目がしばしばしてくるぞ。しかも、ニンジンの甘みでひと息、と思ったがニンジンが小さくてショック。

- LEE 辛さ×10
- 江崎グリコ/200グラム



豆の3トリオがおいしい味 だしてまっせー!

- いろいろ野菜ビーフカレー 辛口
- 明治製菓/210グラム

全部で10種類の野菜が入っているが、なかでも大豆、チャナ豆、グリーンピースの3豆がヒットだ。大粒で味がしっかりしていて、満腹感もある。セロリが入っていて、食物繊維もバッチリフォロー。栄養不足のきみのことも考えてくれる、おふくろさんカレーだ。



アブラっぽいけど しつこくないんだ

- 極上カレー ローストビーフ 中辛
- ハインツ日本/230グラム

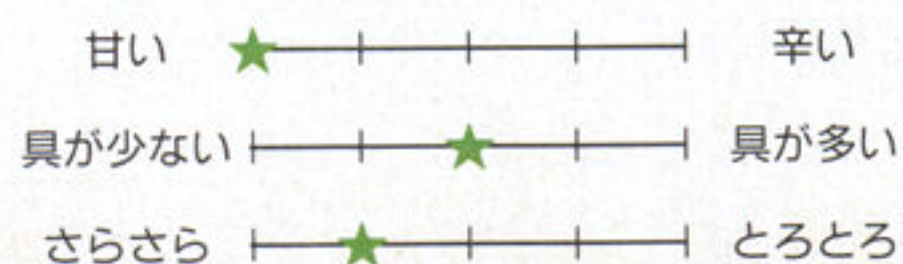
惜しげもなくたっぷり入った牛肉は、脂身の部分が多い。それがしつこくなくて、カレーになじんで旨味倍増なのだ。中辛だけど、あとに残るのは、はちみつやチーズをブレンドしたソースの甘み。やや赤みがかった色も、よけいおいしそうに見えるだろうー!



食べてくれなきゃ おしおきだぞー

- クレヨンしんちゃんカレー ビーフ 甘口
- 丸美屋食品工業/160グラム

お子さま向けのカレーだけあって激甘。具もひき肉と、細かくカットされたニンジンが見えるが、ほかの具はルーと一体化している。カレーと言うよりも離乳食のようだ。マーガリンとウスターソースの味が強い。チキン味もあり、いちどは食べたいという、好奇心をそそる一品。



子供に戻ったつもりで なんとなくメルヘン

- カレーの王子さまランチ
- エスピー食品/70グラム×2袋

1才から食べられるカレーはもちろん大人が食べても許す。カレーとすりおろしたリンゴとを1対1で合わせたような味で、スパイシーなジャムを食べている気になる。ひき肉の割合が多く、味もなかなか。すりおろしたピーマンも入っていて、好き嫌いを克服する工夫アリ。



6月って雨が^{あめ}多いからどうして^{おおい}も部屋で遊ぶ^{あそぶ}ことが多くなるよ。そこで、今回はインドア生活を思いっきりエンジョイできるグッズを選んでみた。ファミコンにつながば、ゲームの臨場感が何倍にもアップするヘッドホーンをはじめ、

電卓と液晶ゲームが合体したひとつ粒で2度おいしいキャラグッズ。さらには多機能すぎてひとつ粒で何度おいしいかわかんない腕時計などなど。これだけあれば、いくら部屋で遊んでも飽きないぞ。まさにノープロブレムって感じ。



◆スポーツシューズにピッタシ！結ぶ手間のいらないラクチン靴ヒモが登場したぞ。らせん状のヒモはゴム製で伸縮性もフィット感もバツグン。オーストラリアでは発売以来4ヵ月で40万個も売れたのだ。その実績はダテじゃないぞ。●スプリングーズ 各880円 ビッグショット ☎03・3479・2398



◆一度に5件までの予定を記憶できるコンパクトアラーム時計。セット時刻になると「ピッ、ピッ、ピッ、お時間です」と、礼儀正しく知らせしてくれるぞ。友だちとの待ち合わせとか、見たい番組の時間とか、うっかり忘れちゃいそうなどときの助っ人にうってつけ。●アポコール 2千800円 科研 ☎0422・476312



◆テレビやビデオはもちろん、オーディオからビデオカメラまでコントロールできる腕時計。テレビは11社15パターン、ビデオも11社22パターンのリモコン信号を記憶。さらに最大16種類の信号記憶機能付き。国内主要メーカーほとんどのAV機器を自由に操作できちゃうぞ。●腕りモCMD-50 10000円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811



◆ボールペン感覚でラクに使えるぺんのりが登場。のりはブルーの色付きでどこまで塗ったか一目でわかる。もちろん乾けば透明になる親切くん。●ボールペンみたいなぺんのり 細軸タイプ/太軸タイプ 280円/350円 セーラー万年筆 ☎03・3846・2977

◆液晶ゲームとソーラーバッテリーの電卓がドッキングした『幽☆遊☆白書』のキャラグッズ。ふたを閉めると電卓に、バカッと開けるとゲームへと早変わり！ゲームは10段階の難易度設定ができるゲームが3種類。●スーパーゲーム電卓 幽☆遊☆白書 3980円 トミー ☎03・3693・8630



VERY GOODS

モノラルテレビに強〜い味方あらわる

最近のゲームはほんとすごい。グラフィックもサウンドもバリバリパワーアップして、ますますバーチャルな感じだよ。だけど超イカすゲームミュージックもテレビがモノラルじゃ、いまいちへボイ。そこでおすすめ

なのがこのテレビゲーム用ヘッドホーンだ。コイツを通せば貧弱なモノラルサウンドが臨場感満点のステレオサウンドに大変身。しかもコレさえあれば、深夜だからってボリュームを気にしなくってもいいのだ。



◆スーパーファミコンにメガドライブ、PCエンジンなどほとんどのゲーム機に対応。またもうひとつヘッドホーンをつなげば、ふたり同時にステレオサウンドが楽しめる。値段も安めでかなりお得。●テレビゲームヘッドホーン 1480円 ビーアイ ☎03・3847・5051



■巨大ロボットものの元祖！あの鉄人28号のブリキ人形が再登場。高さは225ミリ、ゼンマイ動力で腕を振ってノシノシ歩くのだ。昔なつかしいブリキの手触わりと涙モノのローテク、ゼンマイ仕掛けが面白い味だしてるぞ。●鉄人28号 1万2千円 ビリケン商会
☎03・3400・2214



■イギリス生まれのカエルみたいなモンスター。お腹を押すと、それぞれ違ったちゅっけいっばいのワザをご披露するのだ。種類は水を吹き出すスピット、舌を出すリック、変な声で鳴き出すラップの3タイプ。檻に入れるのがかわいそうなきがしない？ ●アクシオン ボグリン 各980円 ツクダホビー
☎03・3843・1130



■とうとうハリウッドでリメイク版もつくられるゴジラ軍団のキーホルダー。スイッチを入れ、振動センサーが反応するとおなじみの怪獣たちがリアルな声で吠えるのだ。カバンに付ければ魔除けになるかも。●ゴジラ ポケットサウンド 各680円 バンダイ ☎03・3847・5117

■爆弾形のパーティーグッズ。頭の部分に専用クラッカーをセット。まん中に付いているタイマーを合わせる。もちろん時間が切れると、ドッカーンと大爆発。山の手線ゲームなどなど単純なゲームもコレさえあれば、盛り上がるこのうえなし。●ニューダイナマイトショック 千800円 ヨネザワ
☎03・3861・6361



■狭いところでも、ひとりでトラップやポレーシュートの練習ができるサッカートレーニングマシンだ。自動巻きもどし機能付きで、蹴ったボールは必ず戻ってくるのだ。コードは最長4.3メートルまで伸びるぞ。●キックマスターセット 6500円 学研レジャー・玩具事業部 ☎03・3493・3303

貴族の会 会報Vol.25



■各プレイヤーがブロックを順番に置くことで、7つのホテルチェーン。そのホテルの株を売買しながら、最終的には資産を増やすのが目的。シンプルながら、深い読みや戦略性を必要とする秀作。2~6人用。●アクワイア 6千円 ホビージャパン
☎03・3354・9341

合併、乗っ取り、株取り引き!!

近所には、このコーナーで紹介しているボードゲームを売ってる店がありません。どこで買えばいいんですか？ というようなはがきがたまに來ます。そんなときは、ゲームの写真の横に書いてある電話番号に直接問い合わせてみてヨ。通信販売をしているところも多いので、わりと手に入るはずだから。ちなみに、8月6、7日にクラブチッタ川崎で行なわれるファミ通主催のイベント「ゲームの殿堂」の会場でも、貴族の会がおススメのボードゲームを販売しちゃう予定なので、期待してくれい。

では、さっそく本題に入ろう。今回紹介するのは、ホテルチェーンの合併や吸収を行ないながら、同時にホテルチェーンの株を売買し、資産を増や

していく「アクワイア」というゲーム。まず、各プレイヤーは、1-Aとか2-Bとか書かれたホテルのブロックを6個持つ。これはカードゲームの手札と考えればいい。これを他人に見られないようにしておき、順番が来たらボード上の対応する番号の上にホテルのブロックを1個置く。そして、株を買いたければ買い、またブロックを1個手元に補充する。これが基本。

そうして、ブロックが2個以上繋がると、ホテルチェーンが誕生したことになり、そのチェーンの株が売買可能になる。さらに、ふたつ以上のホテルチェーンが繋がると、小さいほうのホテルチェーンは合併され、大きいホテルチェーンがさらに大きくなり、株価も急騰していく、というわけなのだ。

どの株を買うか、またそれをいつ売るか、深い読みが必要だぞ。

バカタール加藤のボードゲームでポン!



TOSHI
MISSION



●BGMビクター/発売中/3000円[込]

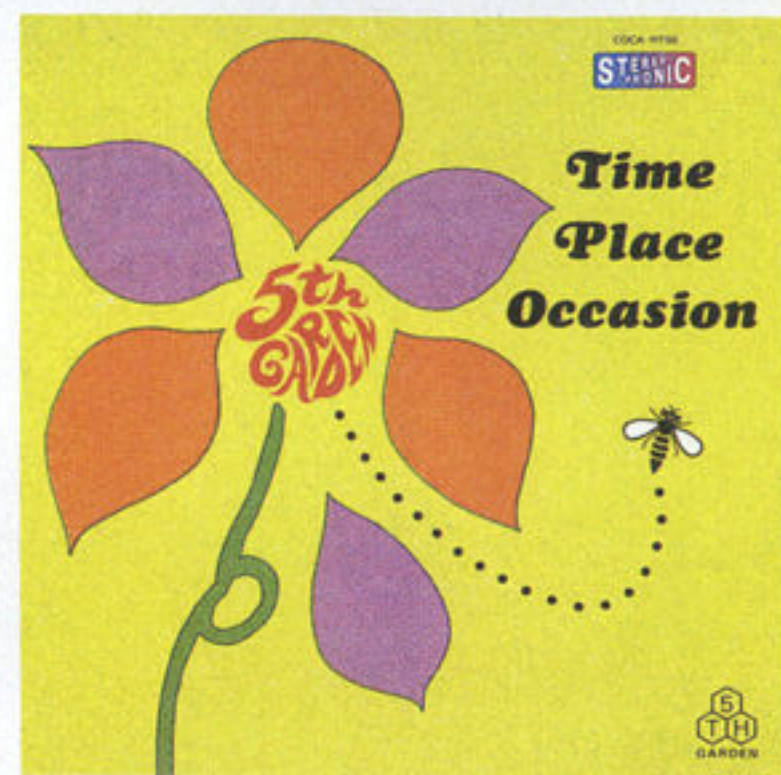
X JAPANのTOSHIが贈るソロアルバム第2弾。X JAPANとは違うモノを、目指した前作『made in HEAVEN』に対し、ナチュラルにアーティストTOSHIを表現することに努めた今回。『使命、伝導』とちょっと重い意味を持つタイトルからも、彼の自信がうかがえるというものだ。先行シングル『Bless You』をはじめ、ギターサウンドをいかしたドライブ感たっぷりのハードロック満載。心して聴け!

盗賊団
KING OF MIX



天才ミキサー福富幸宏ほか、そうそうたるメンバーが結成した謎のユニット盗賊団。そのアルバム第1弾は、大胆にもザ・ブルーハーツのリミックス。あの『リンダ・リンダ』や『夢』がテクノに大変身! ●イーストウエスト・ジャパン/発売中/2900円[込]

5th GARDEN
Time Place Occasion



元東京パノラママンボボーイズ、コモエスタ八重樫のニューグループが活動開始。ラテン+フォーク+ロック+'60年代=なぜか踊れるポップス。国籍不明のリズムに思わず体が動き出すアルバムだ。 ●日本コロムビア/発売中/2800円[込]

レニー・クラヴィッツほか
KISS トリビュート



とにかく参加アーティストが豪華! レニー・クラヴィッツにスティーヴィー・ワンダーでしょ。それにYOSHIKIなどなど。すべてのロックファン、そして偉大なるKISSに捧げるお涙モノの1枚だ。 ●日本フォノグラム/6月13日発売/2500円[込]

ゲームミュージック
ファイナルファンタジーVI
グランド・フィナーレ



スカラ座弦楽アンサンブルとミラノ交響楽団の演奏に、オペラ歌手の歌声が響く『FF VI』のサントラ。オペラの本場、イタリアはミラノで録音された一風変わったアレンジバージョンだぞ。 ●NTT出版/発売中/3000円[込]

小野正利
For Pure Lovers



ヴォーカリスト小野正利が世界のラブバラードに挑戦したメロウ&スウィートな1枚。『男が女を愛するとき』などスタンダードなラブソングと、本人のヒットソングの計7曲をすべて英語で。 ●ソニーレコード/発売中/2500円[込]

ゲームミュージック
ギャラクシアン3
プロジェクトドラゴン シアター6



アーケードでおなじみ『ギャラクシアン3 プロジェクトドラゴン シアター6』(6人用のほう)のBGM集。英語のガイドから敵基地破壊、エンディングまでのBGMが実戦さながら(?)の気分で楽しめるぞ。 ●ビクターエンタテインメント/発売中/1500円[込]

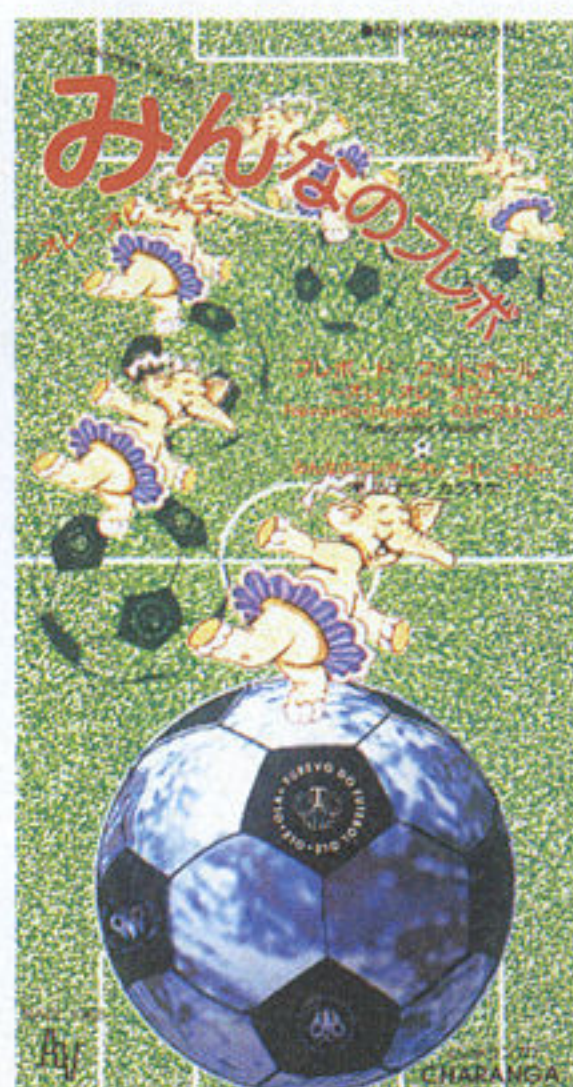
trf
survival dance
17才
SURVIVAL DANCE
NO.1 HIT
Survival Dance
more

フジテレビ系ドラマ『17才』の主題歌にもなっているtrfのニューシングル。今回も作詞作曲、プロデュースは小室哲哉。タイトなテクノで踊れ、歌え! ●エイベックス/発売中/千円[込]

UNFINISHED
YOSHI NAKANISHI
中西保志
unfinished
あの日がいつか
YOSHI NAKANISHI
中西保志
coupling with
愛が見えたとき

彼女とのあいだでなにかあったときの気持ちを唱ったアップテンポな曲。やっぱり好きなんだよ、たのむよ、どうかひとつってな感じだ。7月にはアルバムも発売予定。 ●日本コロムビア/発売中/千円[込]

みんなのフレボ〜オレ・オレ・オラ〜
シャランガ



NHK『みんなのうた』でも放送されていたサッカー応援歌。シャランガは、昨年『ウィアー・ザ・チャンピオン』が大ヒットしたWAVESと同一アーティストだぞ。 ●NECアベニュー/発売中/900円[込]



バーグラント

ちよきん 貯金をはたいて夢のマイホームを手
ゆめ 入れたエリート青年グラハム。とこ
せいねん ころが引っ越したその日から奇妙な出来
こと 事が……っていうおなじみのパター
ンサイコ・ホラー。でもそこは『グレム
リン』などで2度のオスカー部門賞に
かか 輝いたクリス・ウェイラス監督。お得
ごい 意のSFXを駆使した大胆な演出で、極
じょう 上のホラーを体験させてくれるぞ。

●フォックスビデオジャパン/92分/発売中/15000円 製作総指揮:メル・ブルックス 監督:クリス・ウェイラス 出演:ビル・パクストン、ほか。

アイドル防衛隊
ハミングバード'94夏



美少女キャラパワール全開って感じのオリジナルビデオアニメ第2弾。今回の舞台はアイドルの夏の祭典、水泳大会。打倒ハミングバードに燃えるセクシーグループ、ファイバーガールズも登場で、もうすこいんだ。

●東宝/30分/発売中/5500円[込] 原作:吉岡平 監督:村山靖 声の出演:三石琴乃、玉川紗己子、天野由梨、ほか。

銀座7丁目Vマガジン
月刊ぎんぷい6月号



3月末にオープンした吉本東京の足場、銀座7丁目劇場。ここでくり広げられる爆笑バトルを月刊で届けてくれるビデオが登場だ。出演は吉本若手軍団お笑い虎の穴ほか。明日のお笑いを背負うニューパワーに注目。

●東芝EMI/40分/発売中/2500円[込] 出演:お笑い虎の穴、坂田利夫、チュパチャブス、ナインティナイン、ほか。

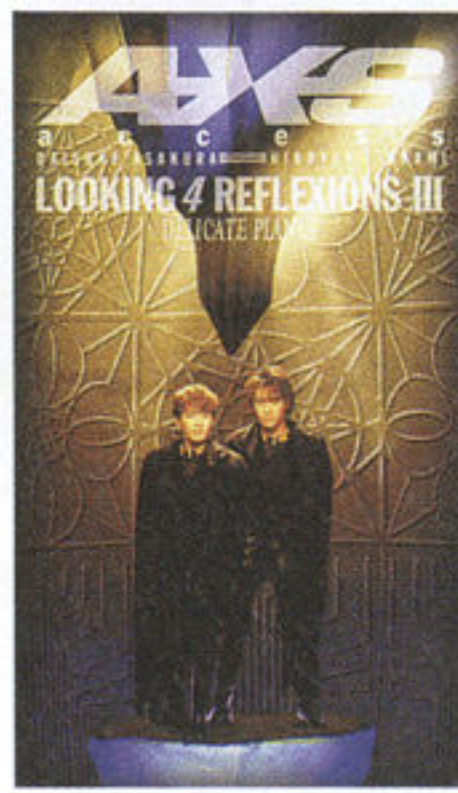
吸血原子蜘蛛



スピルバグやルーカスも熱狂した!? A・I・P製作の50年代モンスター・ムービー。監督は元祖特撮職人バード・ゴードンだ。突然現われた巨大グモに街は大パニック。警官隊のDDT攻撃も通用せず……。

●マイカルハミングバード、バック・イン・ビデオ/73分/発売中/10094円[込] 監督:バート・I・ゴードン 出演:エド・ケマー

LOOKING 4 REFLEXIONS III
access



5月25日に発表したサイドアルバム『DELICATE PLANET』も好評なaccess。そのアルバムからクールなソニック・ピートが印象的な『MISTY HEARTBREAK』など4曲をチョイスしたクリップ集なのだ。

●ファンハウス/約19分/発売中/3500円[込] ディレクター:小林浩 出演:access 収録曲:『夢を見たいから』、ほか。

ザッピング 殺意



TBS & フジテレビで同時放送されたザッピング・ドラマがビデオに。ひとつの物語をふたりの主人公の視点で撮影。まったく違うショットで展開するドラッグをめぐる追跡劇は、ただただスリリング。

●アミューズビデオ/97分/発売中/16000円 監督:オリバー・ハーシュビーゲル 出演:マイケル・バーン、ほか。

ピストルと少年



死んだはずの姉が生きていると知った少年マルク。彼は姉に会いに行く金欲しさに、偶然手に入れたピストルを持って薬局に押し入るのだが……。フランスの名匠ドワイヨン監督が描くせつない愛のお話なのだ。

●アスミック/100分/発売中/15800円 監督:ジャック・ドワイヨン 出演:ジェラルド・トマサン、クロチルド・クロー、ほか。

大病人



九死に一生を得た経験を持つ伊丹十三が、死をテーマに取り組んだ最新作。重くなりがちな世界も、一流の伊丹ユーモアで、いやみのない娯楽映画に仕上げとります。●東宝/116分/発売中/7767円/監督:伊丹十三 出演:三國連太郎、津川雅彦、宮本信子、木内みどり、高瀬春奈、ほか。

科学忍者隊ガッチャマン



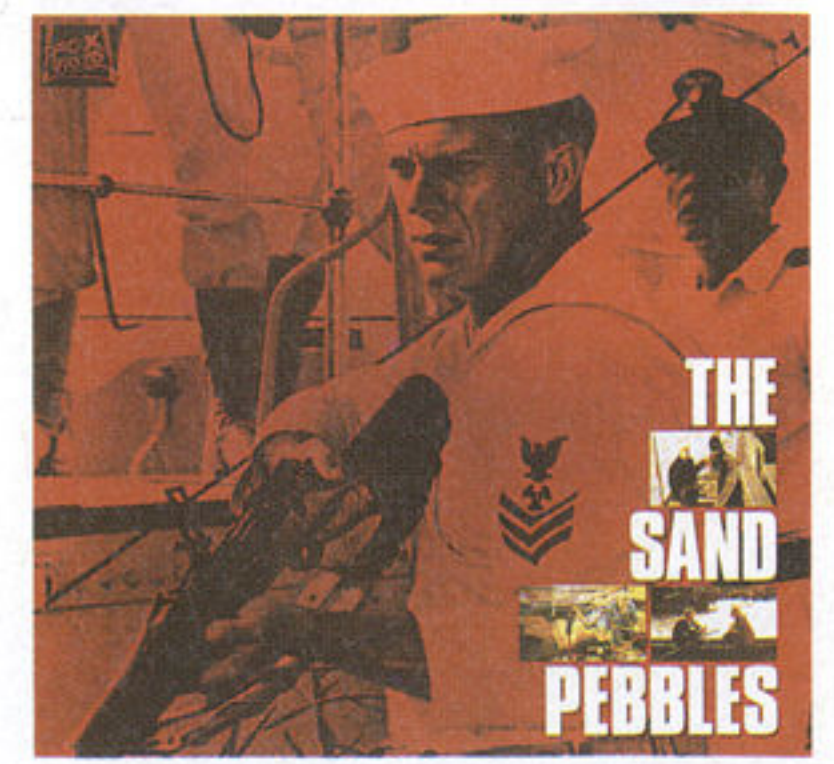
'72年10月にスタートしたアニメブームの火付け役、ガッチャマンがLD化。時代を感じさせないキャラクターデザインは、なんと『FF』シリーズの天野喜喜なのだ。●ポリグラム/187分/発売中/9800円[込] 監督:鳥海永行 声の出演:森功至、佐々木功、寺島幹夫、杉山佳寿子、ほか。

コブラ I



寺沢武一の名作SFアクション『コブラ』。'82年放送のTVアニメ・シリーズから4話ずつ収録のLDが3巻同時発売。ニヒルなあいつが帰ってきたぞ。●ヒーロー/99分/発売中/3689円 監督:出崎統、竹内啓雄 声の出演:野沢那智、榎原良子、藤田淑子、ほか。

砲艦サンパブロ



激動の中国を舞台に描かれる、アメリカ砲艦の水兵たちのドラマ。'26年、楊子江に出動したオンボロ砲艦サンパブロ。楊子江奥地の宣教師救出に向かうが……。●パイオニアLDC/180分/発売中/6700円 監督:ロバート・ワイズ 出演:ステイプ・マックィーン、ほか。

メジャーリーグ2

監督/デビッド・S・ウォード
出演/チャーリー・シーン、トム・ペレンジャー、石橋貴明

実在のチーム、インディアンズを主人公にした痛快野球コメディ『メジャーリーグ』の続編が登場だ。なんと今回は、とんねるずの石橋貴明が出演。馴れない優勝でゆるみまくったインディアンズの連中に喝を入れる役を演じている。前年奇跡の優勝をはたしたもの



だから、チームのみんなは気がゆるみっぱなし。暴走族あがりの豪速球ピッチャーワイルド・シング(C・シーン)は背広姿でCM出演。そのほかの連中も映画出演などで大忙しで、野球なんかそっちのけの状態。当然のことながら、連敗地獄にどっぷりとハマっちゃうことに。地元のファンも爆発寸前だ。果たして再び勝利の女神はインディアンズに微笑むのか!? メタメタのチーム状態をコミカルに描き観客を散々笑わせたあとで、本来のスポーツ映画の醍醐味を味わわせるという、ひと粒で二度おいしいお得な映画、というウリは今回も同じ。こーゆーのはこの手の映画の王道。前作と似たような作りだからって文句言っちゃいけない。そこで、気になる石橋さんの演技



だけど、これがなかなかのモン。いつものノリをキープしつつ、チームメイトから浮いていない。英語と日本語のチャンポンぶりがとってもステキ! だぞ。けっこう楽しめる作品と言える。

東宝東和配給/6月10日公開



ロング・ウォーク・ホーム

監督/リチャード・ピアス
出演/ウーピー・ゴールドバーグ、シシー・スペイセク

いまやアメリカナンバーワンのコメディアンヌのウーピーがシリアスな題材、人種差別にトライしたドラマ。

舞台は55年のアメリカ南部。いまじゃ考えられない黒人差別がはびこるこの土地で、公民権運動の先駆けとなる黒人バスボイコット運動が起きる。というのも、黒人が白人に席を譲らなかったというだけで逮捕されたからなのだ。映画は、この実在の事件を背景に、

ウーピー扮する黒人メイドとその雇い主である優しい白人夫人の交流を描いている。最初は夫人の優しさに冷やかな態度をとるウーピーが、序々に心を開いてゆく過程が観客の心に静かな感動を呼ぶ。考えてみれば、ウーピーは『カラーパープル』で注目された人。こーゆーのもお手のものだったんだよね。

松竹富士配給/7月16日公開



Books

フィリップ・フリードマン
合理的な疑い(上)



息子を殺された老弁護士ライアンは、こともあろうにその容疑者である息子の妻から弁護を依頼される。状況証拠が十分なほど揃っていて、彼女が有罪になるのはほぼ確実。しかし、彼女は息子の子供を宿していた。生前、息子にはなにもしてやれなかった反省から、ライアンはその仕事を受けることに……。複雑な人間関係を背景に、手に汗握るスリリングな法廷劇が次々と展開していき、ラストのどんでん返しまでイッキに読める。

●ハヤカワ文庫/640円[込]

知的生活研究所
大人のルール・ブック



他人と上手につき合える大人になるためのルールをやさしく解説してくれている。
●青春出版社/1000円[込]

飯島建男
ブラッド・シティ



全世界で人間を吸血鬼化してしまうV-ウイルスが大流行。人類の運命やいかに。
●小学館/580円[込]

野邊忍
ゲームデザインRPG入門



ストーリーの発想法から画面設計までを、Q & A形式でやさしく解説している。
●WAVE出版/2900円[込]

イベント関係は、いまからチェック

夏休みになるとライブなどのイベント関係が、日本全国各地で行なわれる。お気に入りの女のコがいるなら、いまから場所や日程をチェックしておきましょう。

今週のコレ



逢いにきて 永作博美

この春はドラマでも活躍した彼女。夏までには歌もアリで、ソロ第3弾をリリースするぞ。

●「逢いにきて」ポニーキャニオン 1000円[込]

永作博美 6月17日発売

CM JUN GIRLS



最近ではワープロを使う人も増えてきたけど、基本はやっぱり手書き。でも、ペンを多用する人は、頸肩腕なる病気に注意しなければならない。この病気は、首、肩、腕など痛みやしびれをおこすのだそう。この病気の予防を考えて作られた、パイロットのDr. GRIPのCMに出演中のJUNちゃんが、今週のCMガール。これまでもCM出演経験がある彼女。ざっとあげるだけでもサントリーモルツ、ライオンソフトインワン、パナソニック、ロッテリアイタリアンドッグ、

◆特技は書道に小笠原流礼法だとのこと。スポーツではテニスが得意なんだそう。

クロネコヤマト、JR西日本などと、数多く出演してきている。CMクイーンの最右翼といってもいいくらいの活躍ぶりなのだ。



●'72年7月31日生まれ
千葉県出身 161センチ
B80-W57-H83 A型
〒108 東京都港区三田
2-10-5-903
アイル
JUN係



ポップン放送
坂井真紀の

いっだって
ひまわり

うんこちゃんの憂鬱 Vol.06

お6回 うんこちゃん修行地獄編



「おーい、中村クンのCMなんですが、真紀ちゃんのスーツ姿って妙に色っぽくないっすか？」

知れば知るほどおもしろい Formula 1 Grand Prix

英田編

PIT IN

岡山県のT1サーキットで開催された'94年パシフィックGP。鈴鹿に次ぐ日本でふたつめのグランプリとして注目された熱戦の模様をドババツとお伝えしよう。



KO/LM

F1の熱いバトルが 岡山でくり広げられた

初開催を祝うようなうらかな春の陽気のなかでパシフィックGPは始まった。予選トップでポールを獲得したセナがスタート直後にリタイア。思わぬハプニングで幕を開けた大会も、終わってみれば、スタートよくトップに立ったシューマッハがそのままぶっちぎりの

独走。開幕2連勝を飾ったシューマッハのマシンは低速サーキットとの相性の良さを遺憾なく発揮し、じつに安定した走りで4日間を走り抜いたのである。最終結果は下記の通り。群を抜いていたシューマッハ以下、完走はわずか11台というサバイバルレースだったのだ。

順位	NO.	ドライバー	CAR	LAP TIME	BEST TIME
1	5	M. シューマッハ	ベネトン	1:46'01.693	1'14.023
2	28	G. ベルガー	フェラーリ	1:47'16.993	1'14.348
3	14	R. バリチェロ	ジョーダン	-1LAP	1'14.684
4	9	C. フィッティバルディ	フットワーク	-1LAP	1'14.697
5	30	H. フレンツェン	ザウバー	-1LAP	1'15.257
6	20	E. コマス	ラルース	-3LAP	1'15.884
R	15	鈴木亜久里	ジョーダン	-3LAP	1'17.775
R	3	片山右京	ティレル	-4LAP	1'17.880
ポールポジション					
1	2	A. セナ	ウィリアムズ	-----	1'17.880
ファステストラップ					
1	5	M. シューマッハ	ベネトン	-----	1'14.023



サバイバルゲーム セナはリタイア

スタートに失敗しスピンしたセナは、後ろからスピードに乗って迫ってくるハッキネンに追突され、そのままコースアウト。

KO/LM

ベネトンの シューマッハ優勝

ほぼ全車を周回遅れにする圧倒的な強さを見せたベネトンのシューマッハ選手。危ない勝利の活躍が注目される。今



KO/LM

早くも英田サーキットを走れるF1ゲームが登場!!

岡山県岡山市英田町……といってもピンとこないかもしれないが、その英田(“あいだ”と読む)でF1パシフィックGPが行なわれたのは紛れもない事実。日本でF1といえば“鈴鹿サーキット”だったが、これからはT1サーキットも忘れてはイカンのである。てなわけでサーキットを覚えるにはゲームが

いちばん。T1サーキット英田をいち早く取り入れたふたつのゲームを紹介(ちと強引)。ひとつめは『F-1 GRAND PRIX PART III』。これはビデオシステムからすでに発売されているトップビュー型のレースゲーム。ふたつめが『スーパーF1サーカス3』。こちらは3Dタイプで発売元は日本物産だ。

F1 GRAND PRIX PART III



リポルバーコーナーの出口ではスピニンに注意。

スーパーF1サーカス3



3Dなのでコースの高差もハッキリとわかる。

TIサーキット英田は こんなコースだぞ

狭くて小さく、カーブの多い低速サーキット……これがF1関係者のTIサーキットに対する一致した見解である。コースの全長が3702メートルと短く、2速ないしは3速を多用するコーナーが連続。したがってコーナーリング性能と

トラクション性能がより重視されるサーキットなのだ。決勝レースもダウンフォースを稼げずに狭いコースから飛び出していくマシンが目立ち、終わってみれば完走が11台しかないという結果。ゲームでも難しいコースなのだ。

リボルバーコーナー



予戦の2日目に、ウィリアムズチームがスピンをしていたコーナーがここだ。ヘアピンコーナーを抜けて、下りとなっているバランスを崩しやすい場所。ゲームでもギアは低速で慎重に走り抜けるべし。

バックストレッチ

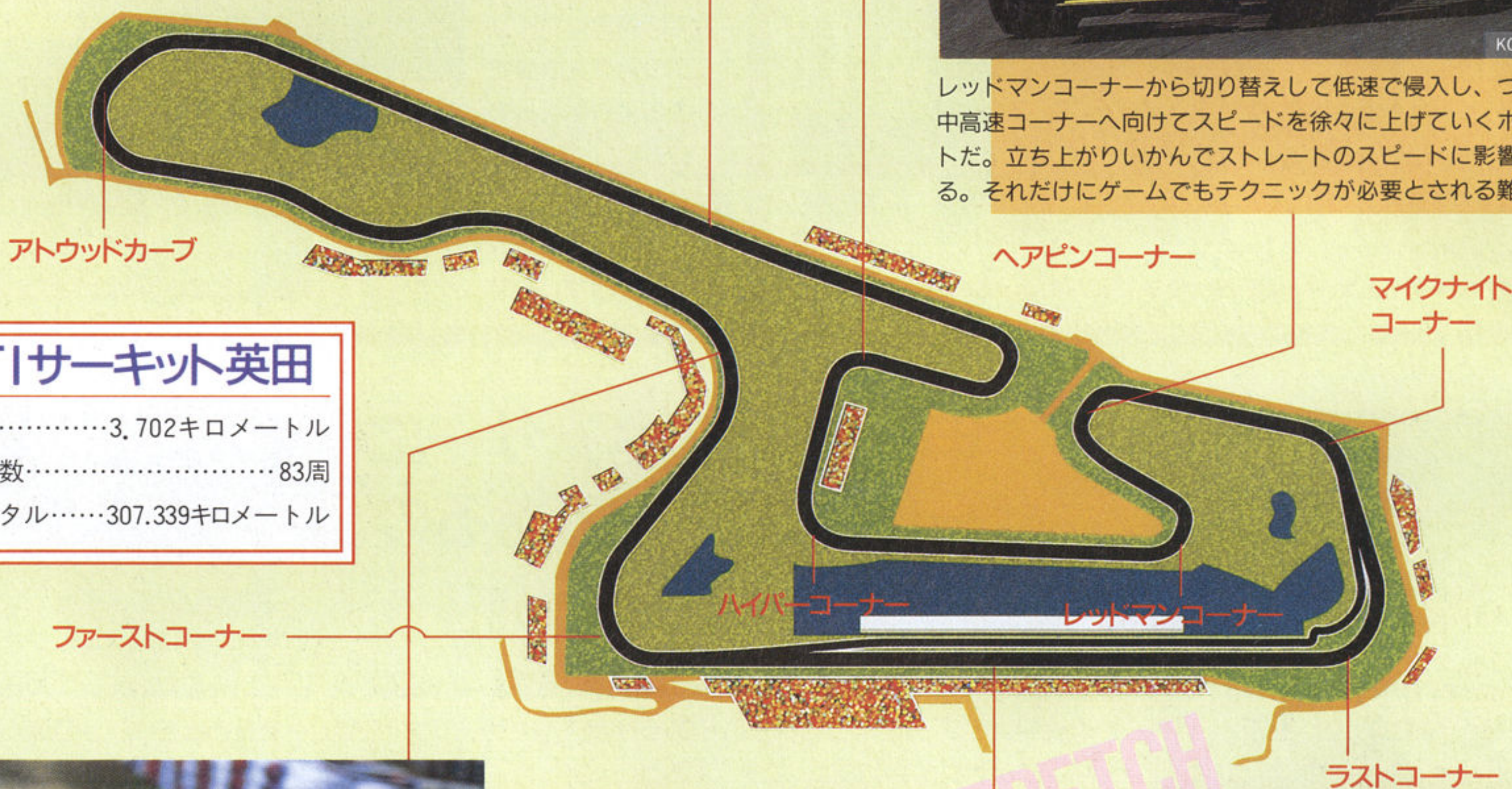
このコースで、最も長いストレートで最高速が出る場所だ。抜き所のないこのコースのなかで、スリップストリームを使って追い越しをかけるチャンス。ゲームのときもこの場所をライバル車を抜かそう。



ホブスコーナー



レッドマンコーナーから切り替えて低速で侵入し、つぎの中高速コーナーへ向けてスピードを徐々に上げていくポイントだ。立ち上がりいかんでストレートのスピードに影響が出る。それだけにゲームでもテクニックが必要とされる難所だ。



TIサーキット英田

全長………3,702キロメートル
周回数………83周
トータル………307.339キロメートル



ウィリアムズコーナー

コース中唯一の高速コーナー。ファーストコーナーからスピードが乗っていると攻めるに難所。さらに1コーナーでインを取っても、アウト側にいたクルマにインを差されてしまう場所。ゲームでも敵車の動きに要注意。

メインストレッチ



ファーストコーナーへのアプローチに気が抜けない場所であり、何度も追い越される光景が見られた。ここでどれだけスピードが乗っているか決め手となるぞ。

F1で強いチームは ゲームで強いチームなの？

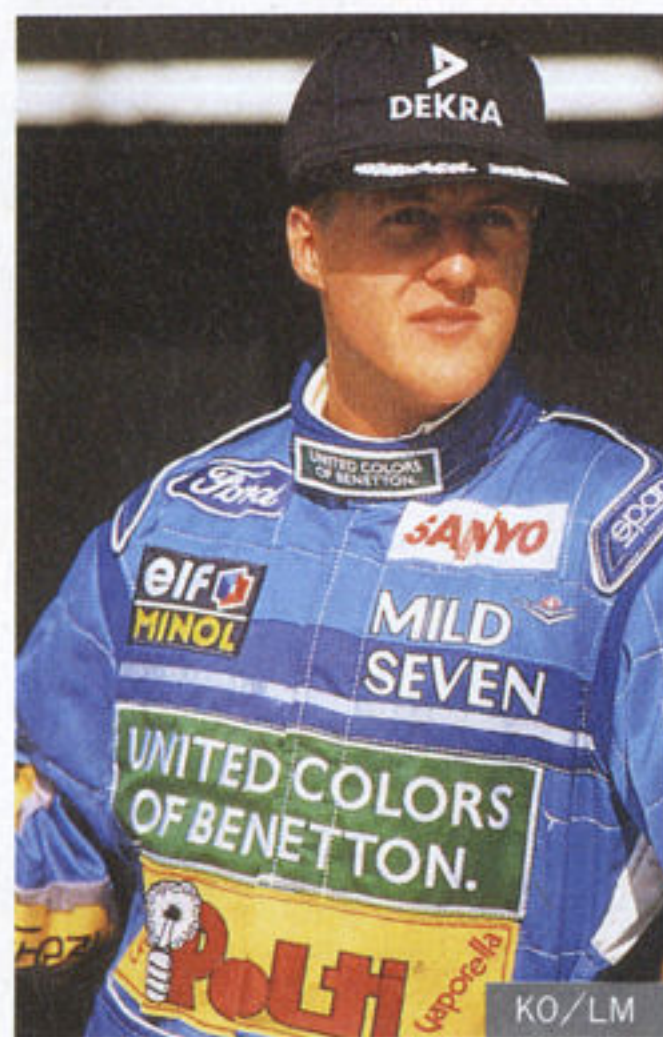
結論からいうと、やはりそのとおりで、当然本物のF1で強いチームは、ゲームでも強いぞ。ゲームは本物のF1の世界をリアルに再現しているので、チームや選手のデータもかなり近いものになっているからだ。これから発売されるF1ゲームは、今年データをもとに作られているので、いま現在活躍している選手やチームが強くなってゲームに再現される可能性はおおいにありうるぞ。

そこで、ここからは今年のF1の状況を知らない人のためにも注目ドライバーを紹介。まず、誰がなんといっても今年の優勝候補といえば、ベネトンのシューマッハ。開幕か

ら4連勝をして、他を圧倒している。このままの調子でいけばワールドチャンピオンになるのは確実だろう。それとこのあいだのスペインGPで優勝したウィリアムズのヒル。彼も実力のある若手選手だ。名門フェラーリも今年は好調で、両ドライバーとも入賞していて目が放せないぞ。活躍が期待されているが、リタイア続きのハッキネンも忘れてはならない存在だぞ。あと、日本人ドライバーの片山右京の活躍にも期待しよう。今年はマシンの調子も良く、ブラジルGPとサンマリノGPで5位に入っているからね。

ともかくにも、これからのF1の状況に注目するべし。

優勝を独占中の シューマッハ



◆スペインでは、マシントラブルのため2位に。開幕からの5連勝を逃してしまっただが、今年の優勝候補であるぞ。

フェラーリも復活



◆名門フェラーリ復活。マシンは好調で、ベルガー、アレジオともにポイントをゲット。

ウィリアムズは好調



◆スペインGPでは安定感のある快調な走りを見せ優勝。いま現在、ドライバーズポイントは17点で2位だ。

片山右京も注目



◆我が日本人ドライバーの片山右京も好調。これからの活躍に期待がかかる所だ。がんばれ!!

F1ピットレポーターで おなじみの川井ちゃんの ゲームが難しいのですが

パドック裏で、このゲームを監修した川井一仁氏に上達のコツを伺った。「手先の器用さだけでどんなカーブでも曲れてしまうゲームと違い、これは本物のF1をリアルに再現しました。ですから、コースを何度も走ってその特徴をとらえ、そのコースにあったマシンセッティングを見つけるといった戦略的要素も含まれています。とにかく、何度も走行して、なれてみてください」

うまくなるには、かなりの練習が必要そう。根気よくがんばってみよう。

ヘブンリーシンフォニー



◆'93年のレースを再現したモードなどがあり、マニアにはたまらない品。

突撃!! インタビュー



◆パドック裏で川井ちゃんを発見。インタビューに気さくにに応じてくれたぞ。

アイルトン・セナが活躍する F1ゲームってないのかな

非常に残念なことにセナはサンマリノGPの決勝中に、タンブレロコーナーのコンクリートウォールに右サイドから激突。この世を去った。

そのセナが監修したゲームとしてメガドライブ用として『スーパーモナコGP II』が、'92年に発売されている。3D画面でF1をリアルに再

現。しかも、セナが考えたオリジナルのコースでも走れるのはファンにとって嬉しい限り。現在そのゲームを手に入れるのは困難な状況。セナが亡くなってからこのゲームを買っていく人が多く、お店では完売状態。いまのところ再販する予定はないらしいので、見つけたらすぐ買っておこう。



スーパーモナコGP II



◆取込み画像のセナの雄姿に会えるのはこのゲームだけ。ファンには涙ものの品。



ビーム通信とは
ビデオゲームの略称です

通信

第265回

イラスト 石原豪人

すごい男子とよい女子が大活躍!!



最近ノリにのってるエス・エヌ・ケイの最新作はスピード感のあるスクロールアクションゲームだ。

協力プレーが楽しい
アクションゲーム



男子と女子でふたりプレーをすれば、ボーナスステージにも楽々突入。

その名は『トップハンター』。ネオジオのアクションでは定番となっている2ライン移動（キャラクタ

女子(キャシー)のサイコスパークは、ふたつの衝撃波が炸裂する大技なのだ。



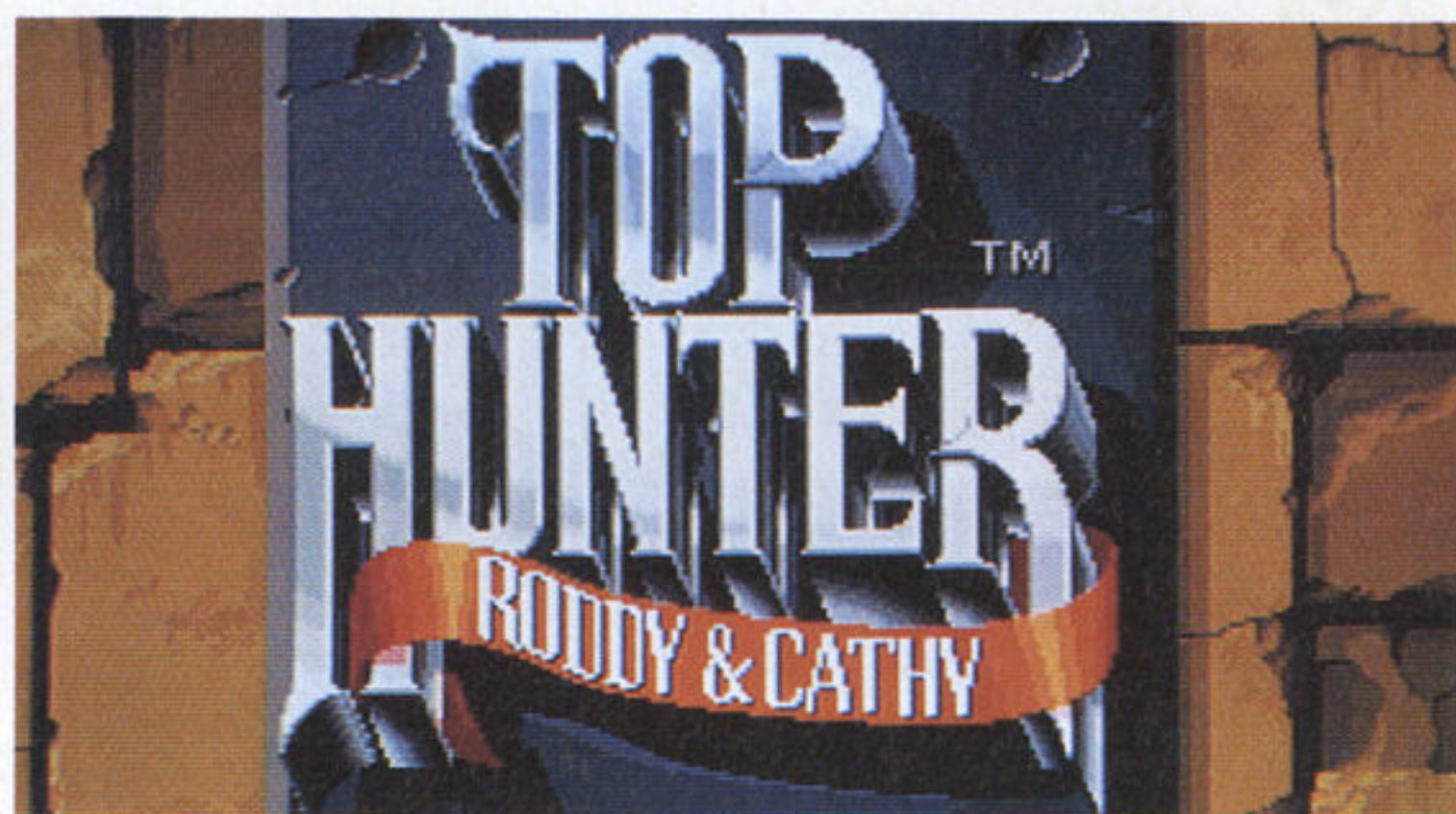
必殺技もズギヤアアア!!

一を奥と手前に移動可能)と、簡単な操作で出せる必殺技が痛快なアクションゲームがこれなのだ。

そしてキミも大攻略!!



吊り輪にぶら下がるとアイテムが出現。稲妻ラッキー!!



暑がりのポクリンは涼しいゲームセンターでゲームをプレー。アイスもある!! でもゲーム中は食べちゃダメなんだ。レバーやボタンにたれたら拭こう。そしてプレーしないときは椅子を離れよう!! (スタバ)

アイテムについて

●通常アイテム

各ステージにはさまざまな仕掛けがあり、それを作動させるとパワーアップや時間延長などのアイテムが出現する。それから、物陰にもアイテムが隠れているから見つけたら絶対に取る!!

●体力回復アイテム

仕掛けを作動させたり物を持ちたり壊したりすると、体力回復アイテムが出現することもある。この種のアイテムは全22種類。プレイヤーのライフゲージを伸ばしてくれるアイテムなのだ。

ストーリー

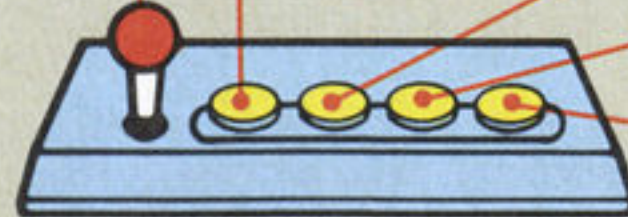
宇宙開拓時代。人々は新天地を求め、希望を胸につぎつぎ飛び出して行った。一方では無法地帯も多くあり、移民たちは宇宙海賊に困らされていた。そして悪人たちの首には賞金が掛けられた。腕に自信のある者は、宇宙賞金稼ぎとなった。宇宙賞金稼ぎはバウンテ

ィーハンターと呼ばれ、そのなかでもとくに優れた者はトップハンターと呼ばれた。ある日、トップハンターのロディーとキャシーの母星が宇宙海賊クラブトンの手によって壊滅的なダメージを受けた。そしてふたりはクラブトンの本拠地へ向かったのだが……。

コントローラー操作

8方向レバー
ネオジオならではのカッコいいレバー。8方向に動くからすごい。

- Aボタン バンチや腕伸ばしなどができる、とてもカッコいいボタンなんだ。
- Bボタン ジャンプができる、ものすごくカッコいい感じのボタンなんだ。
- Cボタン ライン間を移動できる、とてつもなくカッコいいボタンなんだ。
- Dボタン このゲームでは使用しない、すんげえカッコいいボタンなんだ。



ステージも多いぞ

ゲームのステージは全部で4種類。そしてこれに最終ステージであるクラブトンの海賊船が加わる

ことになる。1ステージは2エリア構成になっているが、家庭用カートリッジでは1ステージ3エ

リア構成になっている。マニアをめざす人なら、ゲーセンと家庭用カートリッジを両方プレーしよう。

森の惑星

草木が生い茂り、いかにも森って感じ~みたいな。敵はけっこう弱いっていかあ、強くない感じ~。



敵のロボビートルを奪い取ればそれに乗って攻撃できるって感じ~。



スーパーハンターに変身したよい女子(キャシー)。

風の惑星

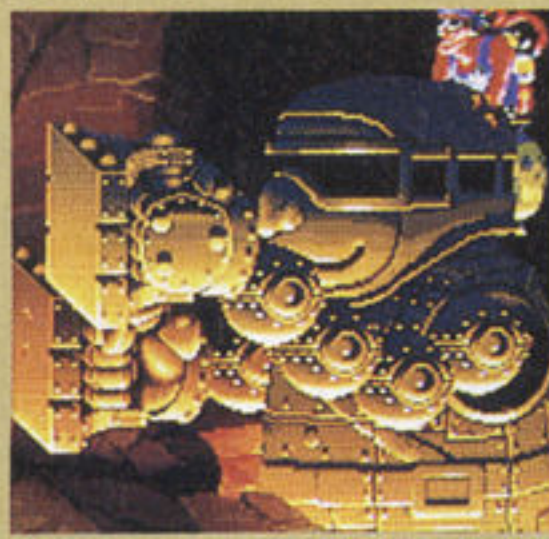
風が強くて押し戻されることもあるし~。なんか海が多いし~。ウナバラ~。とかいってとかいって。



すごい男子(ロディー)の必殺技、パワーチェイサーが出た瞬間がこれ。

火の惑星

地面に火花が散ったりしてるし~、なんか暑い~みたいな~。こんなときはやっぱジュリセンだよな~。



火の惑星のボス、バーン。画面右上に見える人間がこのボスなのだ。



ロボビートルに乗りながらライン移動を試してみた。

氷の惑星

オーロラとか見えてロマンチックなんだけど~、足が滑るっていうか~、なんか歩き辛い~みたいな。



氷の惑星も歩きづらいたが、根性でカバー。根性根性!!



スーパーハンターに変身したすごい男子。

すごい男子とよい女子の技を大紹介!!



すごい男子(ロディー) / 18歳

身長160センチ、体重52キロ。好物は地球産のハンバーガー。地球人とアスター人の混血児。腕が伸びるという特殊能力を持っている。一匹狼の賞金稼ぎだったが、現在は幼なじみのよい女子(キャシー)とコンビを組んでいる。明かるく脳天気で、すぐ行動する実行派。



よい女子(キャシー) / 17歳

身長159センチ、体重47キロ。お金と武器の手入れが好きで蜘蛛が嫌いな女子。地球人。賞金稼ぎになったのは、すごい男子(ロディー)が賞金稼ぎになったという噂を聞いてのこと。気が強く傲慢なところもあるが、じつは優しい女の子。素直じゃない性格が災いする。

●スプラッシュオーラ

Aボタン連打

パンチを高速にくり出し、一種の真空状態を作り出す。簡単に出るが使える必殺技なのだ。

●ローリングアッパー

→↓↘
+
Aボタン

拳を中心に気をまとい、その気を上空に放ってアッパーを放つことにより強力な攻撃とする。

●オーバーイリュージョン

Aボタン連打

足を高速で蹴り出し、敵に幻影を見せながらキックのダメージを与えてしまう必殺技だ。

●プリズムシュート

→↓↘
+
Aボタン

足の先にパワーをためて、敵に向けて一気に振り上げる必殺技。カッコいい技なのだ。

●プラズマバスター

↓→
+
Aボタン

拳に気合をため、その気合を一気に放出して敵にダメージを与える。なにかに似ている技だ。

●パワーチェイサー

↑↘→
+
Aボタン

気合を拳にため、その気を地面に放ち、敵に攻撃波を与える。なにかに似ている技なのだ。

●サイコドライブ

↓→
+
Aボタン

サイコパワーをためて、足からパワーを放出しながらくり出す、超強力なキック攻撃なのだ。

●サイコスパーク

↑↘→
+
Aボタン

パワーを地面に放ち、光の弾を地面に這わせて敵にぶつける。パワーチェイサー似の技だ。

●アトミックボム

ジャンプ中に
↘+Aボタン

空中から降下しながら、拳にためた気合を一気に地上に叩きつけるストロングな必殺技だ。

●ターンキック

↘溜め→
+
Aボタン

精神を集中し、体内の気を高揚させ、その力を一点に集めて敵を攻撃する必殺技がこれだ。

●アストロスター

ジャンプ中に
↘+Aボタン

地面目がけてパワーを叩きつける必殺技。すごい男子(ロディー)のアトミックボム似だ。

●フラッシュキック

↘溜め→
+
Aボタン

パワーを足にためて、回転させながら振り出して攻撃する技。ターンキック似の技なのだ。

STAGE SELECT 俺とプラズマ



プラズマです。大槻教授はいい言葉を見つけました。プラズマ。カッコいいです。得体が知れないところがいいかもしれない。プラズマ。で、俺とプラズマですがとくに関係はないので困りましたな。プラズマもあんま見ないし。むかしはよく

金縛りになったんですが最近は何もありません。歳ってことだね。金縛りは恐がる人もいますが、そんなに恐くないです。指先や足の爪先から筋肉をほくすように力を入れていくと、そこから「じゅわわわ」とほどけていきます。問題は目と耳。

金縛られてるときに、目が天井の一点を注視してしまったとか、耳がなにかを聞いてしまったとか、これが怖い。あたしゃ体験ないですけどね。でもいつか霊体験はあるんです。でも怖いから話さない。でもプラズマだと思っただよな。やっぱ。

ネオジオらしきグラフィック移動システムなんだよな

題字 ラブリーサガット

へポナイス

病院

第23回
ファミ通発行

業界の名医
看護婦室の

毛利

名人(27歳)

突然の
延命装置
編集長
ア然!!!

だめだ急げ19番!! そしてわし
も110番!! もしもし。だめでした。
患者の毛利(31歳・格闘家)だッ!!
はッ!! くわッ!! ずギゅわム!!
最強に強まった空手チョップを
いつも受けた俺の手術もすぐ開
始!! スイッチオン!! ピッピッ
ピーッ……あ、止まった。急げ点
滴、即復活!! いまだひるむな連
続攻撃メガトン毛利!! そのわ
しの必殺の強いストロング看護
婦がムちムちドクターでビーム
ビーム!! よし注射。安心確実!!



◆これがADKの「ワールドヒーロー
ズ2 JET」の画面写真なのか?!!
いまこそこの世ではがんばっていけ!!

今週のプレゼント

ぐふ♡ 万打無先生です。今週はTACCOXくんの宝物のパチンコ
必勝ガイドを20冊以上も一名さまにセットでプレゼント。ぐふ♡

極超自熱 青春漫画 ゲムいからし センター Handan Tofurada



作: 万打無 / 画: 原田哲夫

これがジャンパーだ



4月20日号
当選者リスト

国名	県名	名前
日本	大阪府	関 考司

ダンスダンス!! ダンスダ
ンス!! ダンスダンス!! く
らえッッ!! エレクトリック
ダンス!! ズギヤッ!! 疲
れたせいで、ダンスがすんだ。
みたいない。やあ、オイラは
ゲームセンター五十嵐さ。い
つもバックマン子ちゃんとい
つもディスコに行くときのお
めかしはジャンパーだぜ。
こないだの垢まみれのくせえ

超特集
ジャンパーを
またあげたい



◆オイラのダンスが決まったディスコの画面写真。ビームジャンパーダンス。

ジャンパーの当選者の大発表
をした!! 応募総数はなな
な、なんと10億通!! スゴイ!!
最初はハズレた人を大紹介し
てみたい。中橋香織ちゃん、
石原和典、田中静子ちゃん、
黒川純也、ほか9億9千999万
9千995名さまだぜ。(五十嵐)

●祝!! 浜村弘大くん満20日
●あのゲーム博物館がなんか、
だから次号で大紹介!!

本物の毛利

第17回 10月危機説は本当なの?!!
販売本数は'92年ごろまではそこそこ
だったが、昨年あたりから低下の一途
をたどっている。こうした部類のゲー
ムは大半が金をあまりかけずに、短期
間で強引に製作して発売してきたので
あまり売れなくても少々の利益は、な
んとか確保してきた。しかし、これ以
上売れないゲームの販売本数が落ち込
むようでは、利益が出なくなり赤字に
なる。このままの状況が続けば、売れ
ないゲームを出し続けた数多くの中小
ゲームメーカーは今年の10月、つまり
中間決算が出たあたりから倒産、また
はゲーム業界から撤退してし(つづく)



おたより大紹介
ほくも応募したんだけど、抽選
でハズレちゃったみたいだね。
キミもがんばろうぜ。じゃあ、
シューアゲイン(原田哲夫)。

※ぐふ♡。万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めでは、この
本が当たるとこの号のほかの懸賞に当選できないことがあるんだヨ。

回覧板

＝アリティア発＝

いよいよ最終回。短い期間でしたが、応援ありがとうございました。いつかまた、『ファイアーエムブレム』をともにプレーできる日がくればいいですね。

構成/週刊ファミコン通信アリティア特派員

支援効果を有効に!!

戦闘を有利にしよう

このゲームには支援効果がある。右の表は誰が誰に対して支援するかを表わすもの。たとえばアベルが戦闘するとしよう。このときアベルの3マス内にエストがいれば

効果が表われる。また、この効果は、相手となる敵の必殺の一撃が出る確率と命中率も下げてくれるのだ。支援効果は1部、2部共通なので利用価値は大だ!!

●支援効果一覧

支援する	支援を受ける
マルス	シーダ・カチュア
シーダ	マルス・オグマ
ナバル	フィーナ
ジュリアン	レナ
レナ	ジュリアン
マリク	リンダ
ユミナ	ユベロ
ユベロ	ユミナ
アベル	パオラ・エスト
エスト	アベル
アストリア	ミティア
ミティア	アストリア
チキ	バヌトゥ
シーマ	サムソン
サムソン	シーマ
ニーナ	シリウス
ミネルバ	カチュア・パオラ・エスト
マリア	ミネルバ
エリス	マリク
セシル	ルーク・ロディ
ロディ	セシル
ゴードン	ライアン
ライアン	ゴードン

支援効果ナシ



まずHPの下に表示されている数値に注目してほしい。この数値が、支援効果が働いていないノーマルの戦闘だ。しかし、支援効果が働くと……

支援効果アリ



同一の状況でありながら、支援効果ナシの状態より味方の数値がアップしてしまうのだ。戦いを有利に進めるには、支援効果を利用しない手はないぞ。

詳説!! FEカルトな話

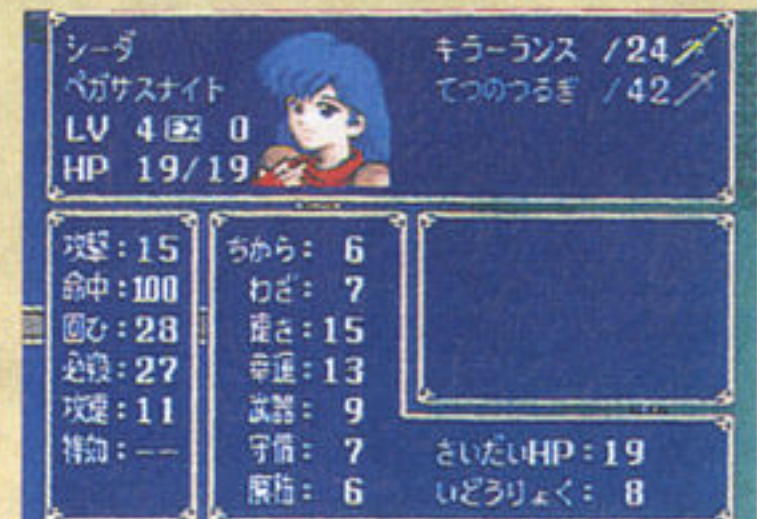
文/加賀昭三

タリスと自由都市

アリティアから落ち延び、マルスがおよそ2年のときを過ごしたタリス。最後はシーダの母国でもあるタリスと、ほかの国々のお話をしましょう。

この王国の成立はアカネイアにある国々のなかでもっとも新しく、初代の国王はシーダの父親であるモスティン王なのです。もともとこの島国にはいくつかの部族が割拠して抗争を続けていました。若くして小部族の長を継いだモスティンはタリス島の統一を目指します。そして、ついには平和な王国の建設を成し遂げます。

しかし、パレスなど中原の人々にとっては、タリスが辺境の蛮土であることには違いなく、そんな王国があることすら知らない人がほとんどです。それゆえに、マルス王子をはじめとするアリティアの残党が、2年ものあいだドルーア帝国の監視の目からのがれ続けることができたとも言えます。いずれにしても他国にとっては侵略するほどの価値もない、貧しく遅



タリスといえばやはりこの人、シーダ。マルスとの婚礼の日は近い!

れた国であることだけは間違いのないようです。

ほかにもいくつかの自由都市や地域があるので、簡単に説明します。マリクが修行をしたカダインは、大賢者ガトーが興したと伝えられる砂漠の魔道都市。ラーマンは守護神ナーガを祭る古代の神殿。2部のアンリの道で舞台になったテーベは、死の砂漠マーモードにあるという古の幻の街。ワーレンは異世界からの貿易船が入る自由(自治)港湾都市。リンダが奴隷として捕らえられていたノルダは、パレス王宮の城下町。ガルダは辺境の開拓都市。ペラティはアカネイアの流刑地……などです。

今週の人物

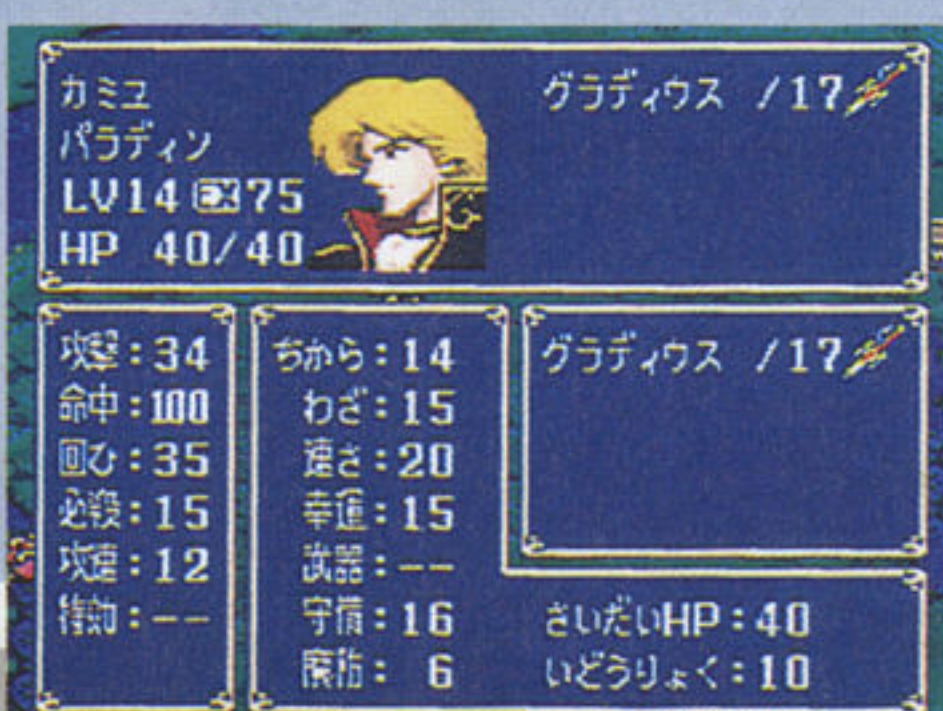
シリウス

仮面の騎士シリウス。最後まで仮面をとることはないが、この男はおそらくカミュだろう。それとなく正体がわかる部分もあるが、最後までシリウスでおす。ニーナと言葉を交わすときも、どんなにか自分の正体を明かしたかったことだろう。だが、それは絶対にあり得ない。なぜなら、情勢に流されることなく自分の意志を貫き、アリティア軍と戦ったからだ。ほかのわけもあるかもしれないが、仮面に過去の意志を封じ込めることで、マルスに味方する理由をつけているのかも。一度は争うが、間違いなく頼れる存在だ。



第2部4章でオグマたちを助ける形で登場するシリウス。仮面をつけている正体はわからないが、オグマはうすうすながらも感じていたはず。そうではない、こんな会話をしているはずがない。

名將とうたわれた黒騎士団のカミュ。この人物こそがシリウスのはずだが、ゲーム内で断定されることはなく、ニーナだけが真実を知っている。



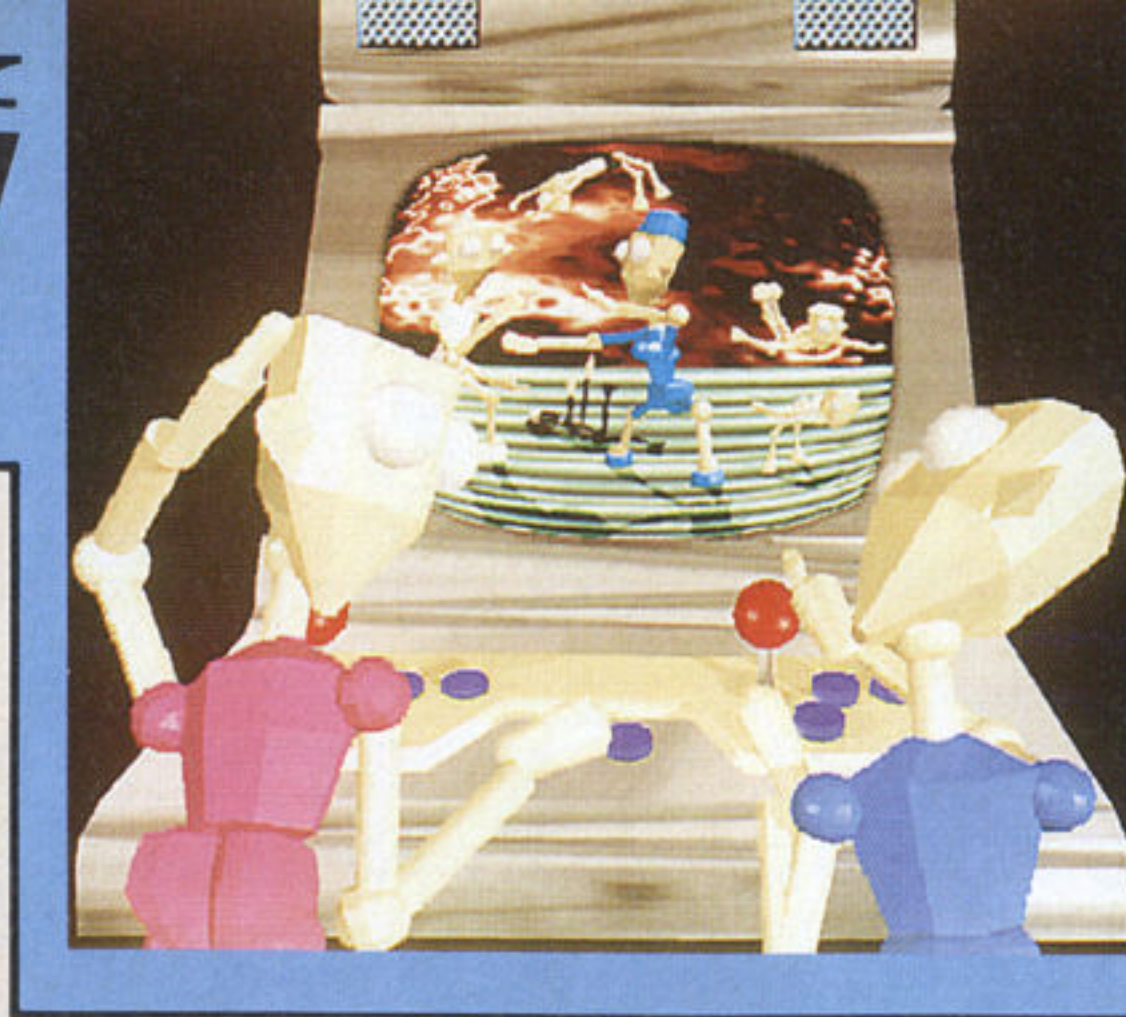
今週の目標

葬儀は忘れず行なうこと

バックアップの電池が切れたらアリティア軍全員のために冥福を祈るように。どんなに強い兵士も、いつかはなくなってしまう。電池切れがそのときです。涙を流すもよし。

連絡事項

●6月17日号で掲載された、特集やり込め、青春! は読んでいただけましたか? 強者たちの『FE』ネタもあるので、ぜひ読んでおいてほしいところです。ちなみに早解きで負けたほうが、アリティア特派員でした。失敬!



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan
 Vol.8 Shinjuku Jacky's edition

バーチャファイタートゥデイ

1994年6月24日発行
 週刊ファミコン通信編集部

インタビューで『バーチャII』
 見えてくる

鈴木裕インタビュー

このシリーズも、はやくも第3回目を迎え、核心部分に突入していく。拳法と格闘しながら鈴木氏が得たものとは? とくにご覧あれ。

●第3回 少林寺、鶴拳

先週までのお話で、少林寺の鶴拳を使うひとりのお坊さんに目を惹かれたとのことでしたが、どこが目を惹いたのですか?

鈴木裕 (以下、鈴木) 外見から言うと、顔もいいし、スタイルもいい。まずカッコイイわけです。

目が大きくて、鼻が高く、中国人離れているところがある。

その人をひとり『バーチャファイターII』に入れて、その人の顔の写真をそのままテクスチャーとして貼って、そのままゲームにしちゃってもいいくらいカッコイイわけ。

あとは、拳法の練習をする道場には少林寺のお坊さんのほかにも、

全国から拳法をやる人がたくさん集まっているんですね。そのお坊さんがすごいのは、そこに集まっている子供たちがギャーギャーや

ってる。でもそのお坊さんが道場の中央に立って、精神を集中させて息を「ハ——」ってやったら子

供たちが黙ってしまう。それくらい

の迫力があるんですよ。子供を黙らせるパワーあるの。そのお坊さんが「気」を発しているときの声

がすごいから、それをそのままゲームに使うつもりで録音したんですけど、これがバッチリ撮れたんです。

少林寺ではすごくスピードのある拳法を見てきた。その人の動きは非常にゆっくりしたものなんだけど、すごかったね。手がポコポコ。毎日鉄の柱を叩いているんだって。



こちらの説明がうまくいってなかったのか、彼は僕がゲームを作ろうとしているのがわからなかったみたいで、拳法を勉強するために来ていると思われちゃって……。「ここをつかんでみる」とか言われて手をつかまれちゃったりして、いっしょにやらされちゃうわけです。あの人は迫力あったなあ。住所も教えてもらったから、モーションキャプチャーシステムっていうセンサーを付けて使うシステム

ムがちゃんと動きだしたら、この人に来てもらえるんですよ。——え? そうなるとその人の動きを完璧にゲームで再現できるというわけですね? じゃあ『II』には、鶴拳を使うキャラクターがひとり増えるということ? しかし紙面が尽きた。次号はインタビューの最終回。そして核心に迫る。

◎日時計 がくん◎



© 柴田亜美

柴田先生またまたありがとうございます、マンガ

ご意見、ご感想、投稿は編集部「バーチャファイタートゥデイ」係まで

今日も今日とて



蒼い空が見ていた
 東京都 たまのランニング
 ●コメント あれはいつだったろう。紺碧のギヤマンを見ていた僕ら。昔に帰りたい。

池袋サラ 27歳 優勝をサラッ

ライブUFO '94 バーチャファイター大会

黄金週間に行なわれていたこの大会、優勝者は「池袋サラ」に決定した。「池袋サラ」は本名ではなく、世を忍ぶ仮の名だ。「池袋サラ」さんは、新宿西口にあるスポット21というゲームセンターの常連ちゃま。似た名前の「新宿ジャッキー」とかいう人も決勝大会に出場したらしいが、1回戦で負けやがった。アホなのだろうか。



▲「池袋サラ」。町で見かけたら声をかけてみよう。

新宿ジャッキー発熱40度まさかの1回戦敗退

社説

●終わった……。ライブUFO '94。いったいどれだけの格闘家が挑み、そして散ったのか……。くそう、またデッケエ大会とかないかなあ。ちくしょう……。くそう。
 ●先ほど全技が公開されたこともあって、「バーチャファイター」熱が再沸騰している最中のようだ。プレー料金もかなりお手ごろになっているようだ。あとはセガサターン版があって、「II」もあって。この沸騰中の熱はしばらく下がらないと見ました。やりい。
 ●なんと、いまや伝説のゲーセンSPOT21で大会が行なわれる!? しかもあさって(6月12日)だって。

乱舞新聞

Vol.8

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



ワールドヒーローズ2 ジェット

『ワールドヒーローズ2ジェット』には、全部で3種類のモードが用意されている。今回は、その3つのモードを紹介するぞ。

NG ネオジオ	アクション	カートリッジ
	エス・エヌ・ケイ/エーディー・ケイ 発売中 29800円	178メガ



世界英雄超武会モード

対コンピュータ戦のメインとなるのがこの世界英雄超武会モード。これは、1日に3人と1本勝負で戦い、2勝するとつぎの日に出場できるというルールでくり広げられる。そして、5日めがハンゾウと3本勝負の決勝戦だ。大会の途中には、猛牛を倒すボーナスステージやキャプテンキッドの乱入があって盛り上がるぞ。そして無事大会に優勝すると、新キャラが登場。暗黒超武会が始まるのだ。



◆一本勝負でサクサク試合が進む。新鮮な感じがする。
◆勝ち負けのほかにフィニッシュ技の表示もある。



新キャラ登場!!



そして、最後に待つのは



拳王ゼウス

武者修行モード

武者修行モードとは、いわば対コンピュータ戦の練習モード。1試合3本勝負で行なわれ、4試合勝ち抜くとクリアとなる。このモードでは、対戦相手を16人のなかから自由に選択可能。苦手なキャラを相手に選んで、対戦の練習ができるのだ。



◆格闘ゲームの初心者くんは武者修行モードがお勧め。苦手キャラを攻略しよう。

対戦モード

世界英雄超武会、武者修行のどちらのモードでも、乱入者が現れると対戦モードに切り替わるぞ。このモードでは、キャラセレクトのあとにタイプが選択できる。そのタイプとは、ノーマル、攻撃力重視、防御力重視、スピード重視の4種類だ。



◆長所をさらに活かすか、それとも短所を補うか……。自分の好みで決定しよう。

映画『餓狼伝説』イベント用パンフプレゼント

ネオジオの大人気格闘ゲーム、あの『餓狼伝説』がスクリーンに登場する。7月に松竹系で公開予定だ。そこでこの映画のイベント用パンフレットを、5名の読者にプレゼントしちゃうぞ。欲しい人は、官製ハガキにネオジオ新聞の感想と、いちばん好きなネオジオソフト名とキャラクター名を書いて、『ネオジオ新聞・餓狼パンフレット』係まで応募してネ。



◆餓狼ファンなら是非とも手に入れたいコレクターズアイテムだ。ドンドン応募せよ。

NEO-GEO TIME

ケンカ好きの
イキな江戸っ子も
ベランメエな連載

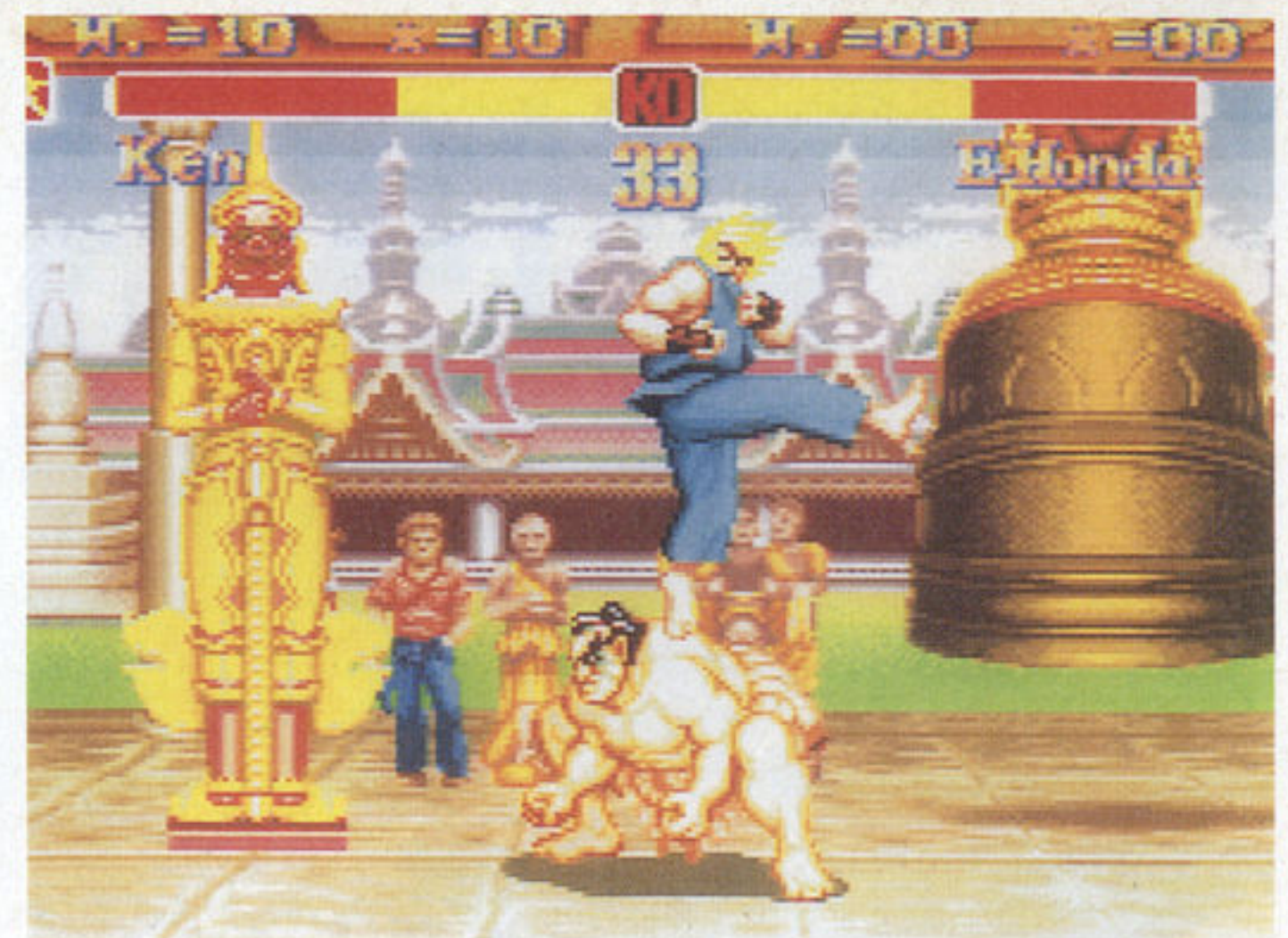
SUPER STREET FIGHTER II TIMES

スーパー ストリート ファイターII タイムズ

SINCE 1992

weekly famicom tsushin / ASCII CORPORATION
4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol.07



山切りカットで奥の奥まで……じゃなくて、山なりに飛んでいく竜巻旋風脚。相手のバックにまわって、着地と同時に昇龍拳が吉と出ています。

指先で擦れ、十字にスリスリ、ヌルっとね。うおー出る出る必殺技が。コマンドは擦りで入力すると技が出やすいぞ。これで相手は昇天さ！

女性キャラ技対決！ ポイントはやっぱり脚なのか!? の巻

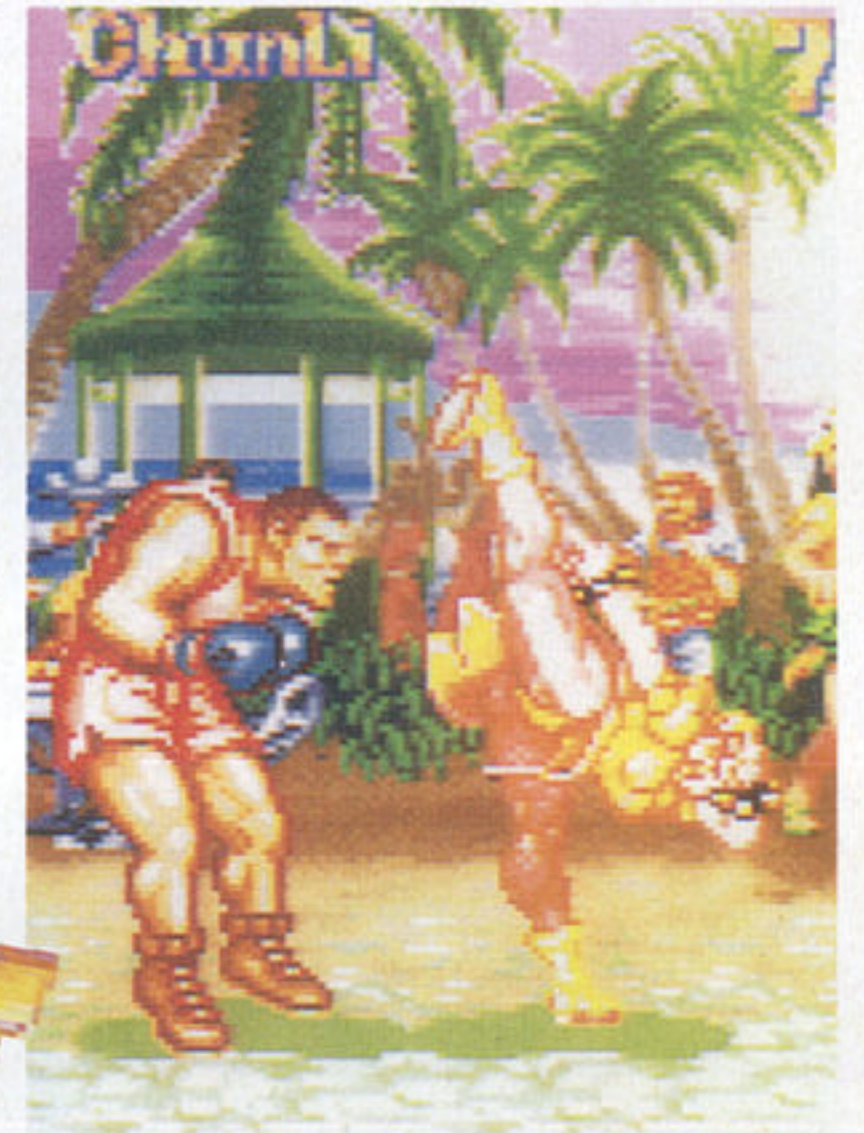
アーケード版の『スパII』で、サラリーマンがたに絶大な人気を誇っている（新宿周辺でのファミ通調べ）キャラ、春麗とキャミイの技を紹介するよ。でも、なんでサラリーマンに人気があるんだろう？

って不粋なことはいいこなし。すでに知っている人も、じえんじえん知らない人も、見て目の保養でもしておくれなまし。って感じ。もちろん技の特徴なども理解してくれるとハラショでヤンスよ。

◆フランケンシュタイナーです。これも脚が決め手ちゅう感じですよな。



◆百裂キックです。キックボタン連打ペンパシで脚の残像を拝ませよう。
◆相手との間合いが近いときに強キックを使うと、このようなグラフィックが!!



◆後頭部にニーバットでこじやるよ。
◆スピニングバードキックだす。合掌。



◆ジャンプしてからの中キックです。後ろ姿がチリバツですのう。

相手との間合いを詰めるときはスパイラルアロー、そしてキャノンスパイクで空中の敵を撃墜。キャミイはこの戦法でウツボーだ。だからやっぱり脚が決め手なのさ、ふふん。

スピニング(以下略)で近づき、百裂キックをおみまい。あとは多彩な通常キック技で相手を翻弄せよ。春麗もやっぱり脚でウツボーだ。



◆あつ、これはパンチ系の必殺技でした。でもナイスカットと思いませんか？
◆キャノンスパイクを失敗したとこ。たまには失敗もいいと思ってしまうのはなぜ？



おい、下足番。へい、なんでけしよう、おべか様。メガドライブ版の情報が紹介されていないのはなぜだ！ へい、じつはそれには深いわけがあるんですけど、シクシク。

言ってみろ。ええ、そのわけっていうのは、私がたわけだから……なんちって。くだらん、デビルリパース！ あうっ。来週からちゃんと紹介せよ……ぬ、死んでるか。

待望

しあわせのかたち

驚天動地のオマケ付き!

桜玉吉 **5** DX デラックス 定価 1,380円

絶賛好評
発売中!

CDシングル付きだ!

- 幻の名曲『Wood Ball』シングルCD付き!
- 桜玉吉 & 筋肉少女帯 が熱演、全3曲収録!
- 水玉螢之丞、餅月あんこ も声の競演!
- 『そねみ』も当然。第2章完結編まで 一挙収録!
- 増ページで読後の満足度は過去最高 既刊比!
- もちろん、書き下ろしマンガ もあり!

「しあわせ」最新刊、第5巻はなんとCD付き!

DX版限定
なんと
なのだった!

好評発売中!
アスキーコミックス
しあわせのかたち
①~④ 定価各980円



書きおろしの超話題2大作!

作：多摩 豊
ウィザードリィ正伝

トレボーと黄金の剣

イラスト：結城信輝 定価520円
R・ウッドヘッド提案による『ログアウト冒険文庫』上半期最大の話題作、緊急発売! トレボーとワードナの若き日を描く物語なのだ。

ISBN4-89366-174-4

作：伏見健二
アラベスク・ファンタジー

フォルトワーナ・ウェントゥス

運命の風

イラスト：末弥 純 定価540円
ネットゲーム、テーブルトークRPGで展開している『アラベスク』の小説版が登場。砂漠に展開する愛と憎しみの戦いを堪能せよ。

ISBN4-89366-173-6

毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

ログアウト冒険文庫

6月の新刊

TRPGシリーズ

作：安田 均とグループSNE
ゴーストハンターRPGリプレイ

黒き死の仮面

草壁健一郎の事件簿

イラスト：弘司 定価580円
グループSNEが真ウィズに続いて放つ超大作RPGのリプレイが早くも文庫化決定。話題の3D0ゲームの原作でもあるのだ!!

ISBN4-89366-175-2

作：関根博寿
イースTRPGリプレイ

真・お気楽伝説

イラスト：田中としひさ
定価590円

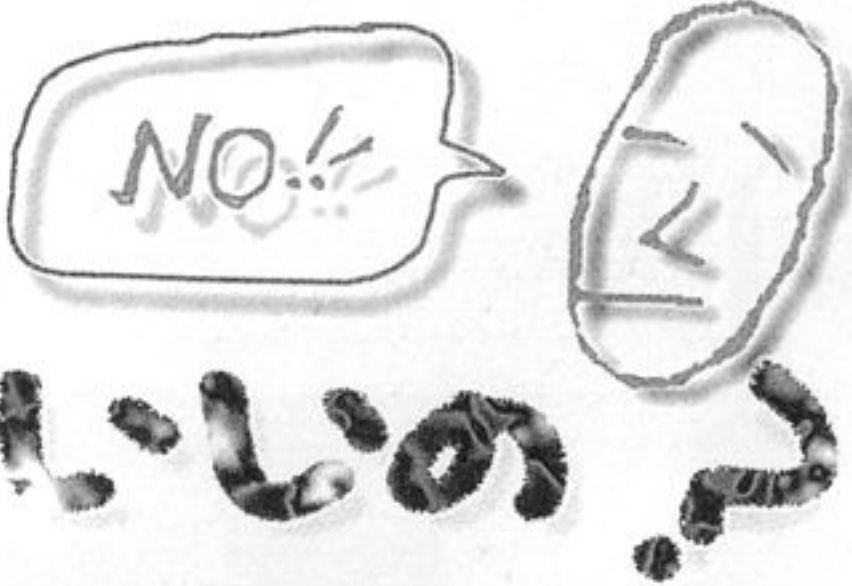
のーてんき極まりないあの連中がさらにお気楽になって帰ってきた。田中としひさ画伯のイラスト、4コマまんがもパワーアップだ。

ISBN4-89366-176-0

■こんばんわ。タケノコ族です。よろしく……。*

姓は車、名はだん吉。人呼んでおまけコーナーと申します。

ユウジローの つづけて



第23回 ロケット博士

ユウジローの マグマ噴出

白い雲
青い海
緑のきつね

●編集部より

やりました。やったよユウジロー。このまんがの原稿料がアップ！するかも。浜さま(本誌編集長)に相談したところ、「連載開始からはや半年。む、よいだろう。ただしな……」だって。ヒエー！ そんなわけでユウジロー、来週からは原稿のおもしろさに応じた原稿料が支払われるシステムが導入されることになったよ。名付けて！ 変動原稿料制！ どうだそのままだろう。恐れ入ったか。ナウ ゲッタ チャンス！ いい原稿で豪邸を手に入れようね。(担当)

変動原稿料制可決。即導入！



★髪を切った。ちようと桜木花道みたいに(赤くはない)。



★何を血迷ったか、妹がテニス部に入りました。

プロレスとゲームの共通点とは

お化粧ロックって知ってる？ ほら、金髪の長髪、ミョーにスリムな男の人が顔を白く塗ってギター弾くようなバンドあるでしょ。どのグループにも熱狂的な追っかけがいるみたいだけど、私はいままでそのよさがぜんぜんわからなかった。でも、WWFというアメリカの団体のプロレスを観に行き初めて、あれにハマる女の子の気持ちがわかったね。な

ぜなら、私は地獄の葬儀人、ジ・アンダーテイカーにハマったからだ！金髪をふり乱した白塗り、黒シャツの彼が、地獄突きをしたあと、ピシッと天を指してポーズを決めると、「キヤー」と失神しそうになりました。これってお化粧ロックファンと同じ気持ちなのは……(ちがう?)。

ところで、当日の会場にはソニックTシャツのいかにもゲーム・キッズっぽい子や、知り合いのゲーマーがいっぱい。以前、「競馬好きプロレス好き」について書いたけど、プロレスとゲーム両方好きっていう人も多いよね(私もそう)。その心理には意外に深い秘密があると思う。

たとえば、私の病院に長いあいだ入院しているPさん(47歳)は、「プロ

レスラーは死なない」と主張しています。「力道山もプロディも生きています。あんなに鍛えた奴が死ぬわけない。ただテレビに出ないだけだ」と信じてるんです。Pさんにとっては、四角いテレビのなかの四角いリングのなかで起こることだけが、レスラーにとっての真実、と思いきりこんでるわけですね。その限られた空間のなかに無限の物語、無限のバトルが密度濃く、詰まっている。

これは、小さなROM、四角いモニターのなかにすべてがある、というゲーマーの体験とも共通していると思いませんか？ そしてより小さいところでより濃密な体験をするのが現代的であるとすれば、プロレスもじつはすごくスリムなスポーツなのでは!? というわけで、今回はプロレスゲームについてね。

登録

商標



ファミ通薬品株式会社

香山クリニック
尻に目薬
目に座薬

香山クリニック

かやまりか:最近では、ラジオやテレビでも活躍中のリカちゃん。けっこう多忙な日々を送っているんですね。



イラスト…二木志乃

クイズ! 脳天逆おとし

ファイナルファンタジーVI

ROUND 141

クイズ! 脳天逆おとし
5月6/13日号当選者

- 福島県 吉川裕之
- 岐阜県 谷垣内伸介
- 新潟県 小佐野徹
- 福島県 榎 響子
- 山形県 安達 覚
- 東京都 北 河内宏文
- 東京都 立岩千枝

15個の関連ワードを捜し出せ

問題

今回のシークワーズは、「ファイナルファンタジーVI」だ。右のバズル面には、このゲームの主要キャラ、地名、乗り物など、ゲームを語るのに欠かせない15個の言葉が隠されているぞ。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、なんでも結構。同じ文字を何度使ってもいいぞ。最後に残るのは4文字。それを組み合わせてできる言葉は何?

先週の答え

マハジオストーン

ア	メ	ジ	ロ	ト	マ	オ	コ
ク	ス	オ	パ	ー	ル	ア	ー
ア	メ	イ	ガ	シ	イ	ハ	ー
マ	ス	ビ	ラ	ー	ス	ア	ー
リ	イ	ト	ル	ネ	キ	ワ	ー
シ	ロ	ド	ボ	ツ	ニ	サ	ー
ル	ー	パ	ム	ト	オ	シ	ル
ン	タ	ダ	イ	ア	モ	ン	ド

サ	ユ	ガ	マ	タ	イ	リ	ク
ン	シ	ス	ド	ヨ	モ	ツ	ヤ
ト	ツ	ト	ウ	グ	ロ	シ	ン
ウ	マ	ラ	ア	ウ	ツ	ヤ	エ
シ	コ	コ	ー	レ	ガ	ド	イ
ン	フ	ウ	マ	ヘ	キ	ウ	カ
メ	イ	テ	ー	ガ	ド	エ	チ
ボ	フ	イ	ガ	ロ	ジ	ヨ	ウ

応募のきまり

初めての出題ということで、まずは軽いジャブ程度の問題にしてみました。楽々答えを導き出したキミは、さっそくはがきに書いて、6月24日号クイズ! 脳天逆おとし係までどうぞ。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに書いて送ってね。締切は6月16日。当日消印有効なので、遅れないようにね。

賞品について

当たったことのない人にとって、その実体は謎のベールに包まれている神秘のアイテム。それがこのコーナーの名物商品、全国共通おもちゃ券だ。このすばらしいアイテムを正解者のなかから抽選で10名様に、なんと5000円分もプレゼントしちゃうぜ!!

INFORMATION

『サンサーラ・ナーガ2』のポスターをプレゼントだ!!



表は「おまえ」似の男性、裏は「べるの」似の女性が描かれているぞ。

アニメの監督としても活躍している押井守が原作、ファミコン通信で、『しあわせのかたち』を連載していた人気漫画家、桜玉吉がキャラクターデザインを担当したRPG『サンサーラ・ナーガ2』が7月に発売される。このゲームの発売を記念して、オリジナルポスターを读者4名にプレゼントするぞ。欲しい人は「サンナーガ2ポスター」係まで。

『パノラマコットン』を買って湯呑みちやわんがもらえるぞ

8月に発売されるメガドライブ用シューティングゲーム『パノラマコットン』。このゲームのパッケージに封入されている封筒に住所、氏名を明記し、郵送料390円分の切手を同封して応募すれば、応募者全員



にオリジナル湯呑みがプレゼントされるのだ。締切はゲームの発売日から2週間以内の消印まで。指定の封筒以外は無効なので、気をつけろよ。

◆この湯呑みはX68000シリーズ版の「コットン」用に作成されたもの。メガドライブ版用の湯呑みは現在制作中なのだ。

ゲームオリジナルのキーホルダーをプレゼント

首都高速を舞台にカーバトルをくり広げるレースゲーム『土屋圭市首都高バトル'94』がピー・ピー・エスから発売された。このゲームの発売を記念して、オリジナルのキーホルダーを、なんと读者30名に大プレゼントしちゃうぞ。欲しい人は「首都高バトルのキーホルダーよこせ」係まで応募してね。



黒地に黄色でサインが書かれている。洗いぜ。

開運



占人
福田高先生

占い

世の中には変わった占いも多いけれど
福田先生の占いは信頼性高いよね!!

迷える 子羊救済

高校のときの担任の先生にずっと片思いし続けています。告白したいのですが、玉砕したときのことを考えると勇気が出ません。このまま黙っていたほうがいいのでしょうか？ (東京都 ニア)

3年間も温めてきた愛は、実を結ばせたいものです。しかし、人生はなかなか思い通りにはいきません。適齢期である彼は、今年恋人と結婚の可能性が高いでしょう。そんなときに告白すると、自分がサッパリするだけで、彼とのあいだに愛を育てることにはなりません。恋心を胸に秘めておくのも美しい思い出です。遊びで告白することも考えられますが、蟹座でまじめなあなたは、やめたほうがいいでしょう。夢多きあなたには、来年3月から8月ごろに、異性の接近があります。

●いつもやさしく、ときにはキビしくアドバイス。福田先生は人生の先達としても頼りになるのだ!

活気運。昇進や研究の成果があるが、自慢すると危ない。学習面も好調。野球や水泳が良い。金銭運は小吉。旅先で異性との出会いが。1、灰色、帽子、日曜が吉。

1月
生まれ

マンネリムード。週末調子よくなる。実力は伸び悩み。体操が吉。家庭での生活がルーズになりがち。消化器と腰痛に要注意。10、黄、香水、土曜が吉。

2月
生まれ

背伸びせず、1歩ずつ前進。約束の時間は厳守せよ。勉強すれば着実に伸びる。金銭運は吉。異性運は女性がリードするとき。8、緑色、状差し、日曜が吉。

3月
生まれ

社交面を柔軟に。油断して失敗しないように注意。ジョギングが吉。のどや鼻の調子が悪い。恋愛は早いもの勝ち、出遅れると凶。7、エンジ色、情報誌、金曜が吉。

4月
生まれ

知識や教養の吸収に努めよう。勉強は未知なところに挑戦するとき。兄弟を大切に。金銭面は平凡。冷え症や下痢に注意。2、赤、茶わん、金曜が吉。

5月
生まれ

先週の繰り返しが吉。目うえからは大事にされるとき。バスケやバドミントンが良い。家の人が行儀にうるさい。7、オレンジ色、トロウル人形、月曜が吉。

6月
生まれ

安定運。無理せず、のんびりと。週末変化あり。勉強はいままでの方法で。草野球やソフトが良い。きちんと3度食事をとろう。1、茶色、CD、木曜が吉。

7月
生まれ

調子に乗らず、あくまでマイペースでいこう。サイクリングやハイキングが吉。父親との関係改善を。歯痛と寝不足に悩む。9、白、おいしい水、火曜が吉。

8月
生まれ

今週は先手必勝。メゲると負ける。家庭でのコミュニケーションが不足。出費がち。異性と交際中だが、ヒビが入るかも。9、オレンジ色、ベルト、木曜が吉。

9月
生まれ

力まず気楽にいこう。誘惑から逃げるほうがいい。ハイキングに出かけよう。本の整理が吉。出費がちなのでセーブしよう。10、青、スケボー、土曜が吉。

10月
生まれ

急がずあわてず堅実ペースで。2番手が良い。勉強はできるだけ多くの科目を。旧知の仲の人と恋に落ちるかも。3、オレンジ色、アドレス帳、水曜が吉。

11月
生まれ

始め良いが終わりが悪い。週末は無理しない。マリンスポーツが吉。家庭では修理を手伝おう。週末散財。暴飲暴食には注意。8、ピンク色、財布、土曜が吉。

12月
生まれ

今週の運勢

6月13日[月] 6月19日[日]

暴 ライガーさん、あなたは“そんなヤツは懲らしめてしまえ”とよく言いますが、私は少し違う考えを持っています。たとえば私はたとえイジメられていても、イジメる人の個性を尊重して我慢していません。こんな考えは変でしょうか？

愛知県 宇都宮英人 13歳

差 キミがイジメられても、イジめる人間の個性を尊重したいなら、どーぞ勝手にやってください。まあ、そんなことをしていたら一生イジメ続けられると思うけどね。ただ、ひょっとしてキミは勘違いしているかもしれないけど、やさしさと軟弱はまったく違うものだ。

歳を重ねたら自分の顔には責任と誇りを持って!

星 本当に個性を尊重したいなら、悪い行動は注意してあげなきゃいけないと私は思うんだけどね。

唇 近ごろ私の学校の友人たちが“あのサンダーライガーは素顔を人に見せられないくらい変な顔だから、いつも覆面をしているんだぜ”ということを言っています。そんなことないとは思いますが、本当はどうなのでしょう？

福岡県 中村健太郎 12歳

星 たぶんキミがプロレスファンだから、その友人たちはそんなことを言ったと思うよ？ つまりはカラカワれているわけだ。気にすることはない。軽くあしらえば

いいだけだ。それと私の顔のことだけど、不精髭が生えているときはハッキリいつてきたない。でもきっと、人の顔をどうこう言うヤツよりはカッコいい顔をしていると思う。心の内面は顔に出してしまうものだからね。まあ顔のことはともかく、これからも私のことを応援してくれ。私はいつでもキミの王子様でいるからさ。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



Piw [クラブ・ザ ぴゅう レベル2] ゲームソフト高価買取



いらなくなったスーパーファミコン・ソフトが
10本以上たまったら、すぐお電話ください。

全国どこからでも買取ります!!

まずは電話



買取りのご相談はフリーダイヤル（電話代無料）
でどうぞ。音楽のCDやビデオも買取ります。
わからないことは、電話で聞いてネ!!

送料無料



宅配便の送料は当社にて負担いたします。
(着払いでお送りください) ただし、10本以上
ご処分の場合に限ります。

口座振込



買取り代金は、すべてお客様ご指定の銀行口座へ
お振込みさせていただきます(振込手数料サービス)



disk union
買取センター ☎0120-111-649

受付時間 / 10:00~20:00 (日祝)17:00まで 〒102 東京都千代田区飯田橋 2-14-7 光ビル

- 箱や説明書がないものは買取り出来ませんので、ご了承ください。
- 同じタイトルはお一人様1本までとさせていただきます。
- キャンセルも出来ます(返送宅配料金は当社にて負担いたします)。
- ヨゴレのひどいものやラクガキのあるものは、一部買い取れないものもございます。
- 18才未満(高校生以下)の方は保護者の口座に振込みますので、申し込みも「お父さんかお母さん」にしましょう。

幽☆遊☆白書2
格闘の章

ちょっとトクするキャンペーン

実施中

下記のぴゅう各店舗にて「幽☆遊☆白書2」をお買上のお客様に
先着順で《もらってうれしいプレゼント!!》を実施中です。
どうせ買うならぴゅうで買ってプレゼントをもらっちゃおう!!
※プレゼントは数に限りがございますのでお早めに。中古品は対象外とさせていただきます。

本日(6/10)発売 / スーパーファミコンソフト(ナムコ) / 格闘アクション・ゲーム / 標準価格 9,600円(税抜)

Piw ファミコン・ソフト&ハードの専門SHOPぴゅう

<p>神保町店 ☎03(3295)2951</p>	<p>吉祥寺店 ☎0422(20)8053</p>	<p>国立店 ☎0425(72)7160</p>	<p>町田店 ☎0427(20)7240</p>	<p>横浜店 ☎045(661)1543</p>	<p>ぴゅう柏1号店 ☎0471(63)4091 ぴゅう柏2号店 ☎0471(63)9702</p>
<p>稲田堤店 ☎044(944)1257</p>	<p>本厚木店 ☎0462(24)6777</p>	<p>千葉店 ☎043(227)6979</p>	<p>淵野辺店 ☎0427(52)0647</p>	<p>北浦和店 ☎048(832)0708</p>	<p>ディスクユニオン柏1号店 ☎0471(45)8505</p>

日本全国 翌日到着

一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



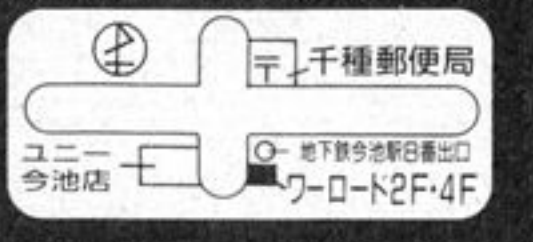
価格は全て新品です 中古価格はさらにお得です!!

新品・中古全国通信販売!!

着払い送料¥880のみ!! (ヤマトコレクト代金一部当社負担!! 一部商品及び2日間地域を除く(消費税除く))



なんと500円よりソフトどうしの交換OK!! お店に直接来てネ!! (地下鉄今池駅すぐです)



ハード新品

スーパーファミコン本体 (任天堂) 定価¥24,272

ゲームボーイ本体(任天堂) 定価¥8,000

6/14発売 スーパーゲームボーイ 定価¥7,000

NEWファミリーコンピュータ本体 (任天堂) 定価¥6,797

メガドライブ2(セガ) 定価¥12,800 **¥8,700**

メガドライブ2プラスワン(セガ) (ぶよぶよ、V・R、ソニック3付) 各

メガCD-2(セガ) (メガドライブにも接続OK!!) 定価¥29,800 **¥19,900**

ゲームギアプラスワン (ソニックリフト、ソニック&テイルズ付) 各

PCエンジン (NEC) DUO=R 定価¥39,800

NEO GEO本体 (SNK) 定価¥48,800

NEWワンダーメガ (ビクター) 定価¥59,800

LD-ROM2 (NEC) (PCパック付属) 定価¥128,800

コアグラフィックスII (NEC) 定価¥19,800 **¥5,980**

スーパーロムロム(NEC) 定価47,800

ドラゴンクエストV導きの書CD+ 定価¥1,554 **¥500**

PC-9800シリーズ(NEC) 98MULTI

今、静かなゲーム!! (セガ) パーチャルシューティング **ロックオン ¥5,800** (1台入) **ロックオン×2** (2台入) **¥11,000**

スーパーファミコン新品

龍騎兵団ダンザルブ ストリートファイターII マジックソード ラッシングビート 各¥2,800

パワーアスリート ザ・キングオブザリング スーパー伊忍道打倒信長

スーパーダングスター ドラゴンズアース 各¥3,000

バットマンリターンズ ウルティメイトフットボール 半熟英雄 シルヴァサーガII ラッシングビート乱 天舞スピリッツ 各¥4,800

スーパーファイヤープロレスリング ノイギア デスプレイド スーパーワギャンランドII スーパースラムダンク ヒーロー戦記 各¥5,800

エルナード パトルサッカー ファイナルファンタジーUSA インターナショナルテニスツアー

アルカエスト 雀闘士銅羅王 WWFロイヤルランブル サッカーキッド グライアスフォース 戦国伝承 クールスポット テトリス2+ボンプリ限定版

テトリス武闘外伝 スーパーブラックバス 独立戦争 クラッシュロード 鋼鉄の騎士2 ガイアセイバー ザ・グレイトバトル外伝2 魔神転生 エースをねえろ! バトルドインバトルマニアック アクセルブリード 新日本プロレスリング スーパーハイインパクト マリオとワリオ

ガイア幻想紀 ラッシングビート 修羅 ダクンタウン熱血ベアすぼーる物語 モンスターメーカーIII 北斗の拳7 スーパーラブス プロ麻雀極

ファイナルファンタジーVI F1グランプリIII メルヘンアドベンチャーコットン100% ギャラクシーロボ

すーぱーぶよぶよ すこいへべれけ あらいぐまラスカル スーパー五目ならべ連珠 チャンピオンワールドクラスサッカー ブルークリスタルロード BINGO/BINGO/BINGO 逆接羅王 ツインビーレインボーベルアドベンチャー 項剱記

ピンクパンサー Jリーグエキサイトステージ'94 らんま1/2超技乱舞篇 NBA JAM 平成イヌ物語バウ ポップスマッシュ ダイナマイト・ザ・ラスベガス 新・熱血硬派くにおちの挽歌 ドラゴンクエストI・II

ダービースタリオンII 実況パワフルプロ野球'94 パチ夫くんスペシャル2 ドリフトキング首都高バトル'94 くにおのおでん スーパーバトルタンク 馬券錬金術

ファイターズヒストリー ワイルドトラック SDガンダムGX クレオンしんちゃん2 サラブレッドブリーダー2 幽遊白書2

ぼっふるメール スーパー4WDザ・パハ ナイツオブザサウンド

スーパーフォーメーションサッカー'94 スーパーストリートファイターII ブランディッシュ ワールドヒーローズ2 美女と野獣 サンサーラ・ナーガ2 餓狼伝説スペシャル ゼロヨンチャンPRR 天使の詩 バトルZEQUE伝 スーパーパワーリーグ2 Jリーグサッカープライムゴール2 パチスロ物語ユニバーサルスペシャル

予約受付中

7月の新作予約も受付中!! 発売日到着

★お店にTELする
①在庫、合計金額を開く
②住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18才未満の方)

★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可(送料自己負担) 但し開封後の返品はご遠慮下さい。

超激安!!おススメ品!! あなたの目を守る!!(半永久商品)

14インチ C-14R27(NEC) (ビデオ端子/リモコン付) **¥22,800**

20インチ C-20R33(NEC) (ビデオ端子/リモコン付) **¥36,800**

21インチ C-21W5(NEC) (ステレオビデオ/S端子・リモコン付) **¥48,800**

HiFiビデオ(NEC)VC-F3 **¥39,800**

25インチ C-25W7(NEC) **¥59,800**

電磁波・X線をカットするのは **アイフレンドNXです!!**

電磁波 **カットします** 紫外線 可視光線 赤外線 静電気

NX NEW 14・15インチ...¥12,000 各 37インチまで
NEW 14・15インチ... ¥8,000

ファミコン新品

ゴルビーのバイブライン大作戦 ベースボールファイター ナムコクラシックII SDガンダムIII英雄戦記 ナイトガンダム物語I 各¥1,800

ウルトラマン倶楽部III それ行け熱血ホッケー部 ウェスタンキッズ

熱血高校ドッジボール部 AD&Dヒーローオプランズ イースIII

パチンコ大作戦II ドンドコドンII 各¥2,800

ファミリーサーキット'91 AD&Dヒルズファア がんばれベナントレース

ギミアぶれいく2 レッドアリーII ドラゴンボール2I ワギャンランドIII 各¥3,500

聖鈴伝説リックル USAアイスホッケー 高橋名人の冒険島3

蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史 ムンクリスタル ゼルダの伝説 各

ワリオの森 各

パチスロアドベンチャー3 Jリーグウイニングゴール

ゲームボーイ新品

太陽の勇者ファイバード フィリッパル 各¥1,800

幽遊白書3・大工の源さん プロ野球スタジアム'91 Jリーグウイニングゴール 詰将棋(将棋世界) 詰将棋(百番勝負) ぱち夫くんキャッスル 美少女戦士セーラームーンR

パチスロワールドカップ'94 熱血ノビーチバレーだよくにおくん ロックマンワールド5 テレビアニメスラムダンク ワールドカップUSA'94 各

熱闘サムライスピリッツ ぶよぶよ スーパーストリートバスケットボール2 ポンパーマンGB ドンキーコング 熱闘狼伝説2 ワールドカップストライカー 全日本プロレスジェット テトリスフラッシュ

スーパーCDR新品

ザ・デビスカップテニス エグザイルII 各

天外魔境風雲カブキ伝 ビルダランド ジェノサイド ブロウニング 各¥2,800

幻蒼大陸オーレリア キアイダグ00 メタモジュビター カラーウォーズ(両対応) シェイプシューター クレストオブウルフ 各¥3,800

テクモワールドカップスーパーサッカー BURAIII 闇皇帝の逆襲 トップをねえろVol.III モンスターメーカー

マーシャルチャンピオン 麻雀オンザビーチ スーパーグライアスII 各¥4,980

セクシーアイドル麻雀

オーロラクエスト 信長の野望・全国版 各¥5,980 真・女神転生

ときめきメモリアル ワールドヒーローズ2 コズミックファンタジーIV ダンジョンマスターセロンスクエスト イースIV・CALIII プリンセスミネルバ フェイスボール 各

三国志III・狼伝説II ダンジョンエクスプローラーII ウィザードリィIII・IV シルフィア・初恋物語

ドラゴンナイトIII ブランディッシュ 魔法の少女シルキーリップ 断層都市ストレイロード K・O世紀ビースト三獣士 マッドストーカー 各

天地を喰らう 3×3EYE's 予約受付中

パステール2・女神天国

PCエンジン新品

バリスティックス オペレーションウルフ 各¥800

サイバードッジ トリッキー 各¥1,200

麻雀霸王伝カイザークエスト パワーゲイト・サンダーブレード 熱血高校サッカーPC編 NHK大平記 各¥2,800

ちびまる子ちゃんクイズでヒーチャラ スパイラルウエーブ

ストラテゴ TVスポーツアイスホッケー 各¥3,500

スーパー桃太郎電鉄I ファイヤープロレスIII パワーテニス 各¥4,800

ファイヤープロレスリング2 ツツジン

ポンパーマン'94

ネオジオ新品

サムライスピリッツ 得点王2 各

餓狼伝説スペシャル ワールドヒーローズ2JET

CDR新品

ぎゅわんぶらあパズルコレクション 横山光輝・真三国志 らんま1/2とらわれの花嫁

★中古ソフト・高価買取中!!

商品到着後即日現金書留にて送金(銀行振込みもOK!) 商品交換なら10%UP

◎必ずお電話でお申し込みして下さい。
◎18歳未満の方は、保護者の承諾書、18歳以上の方は身分証明のコピーを同封して下さい!!

買取承諾書 ファミ通No.288号	氏名	年令	才	保護者氏名
	住所	TEL		
	ソフト名	1	4	7
		2	5	8
		3	6	9

メガドライブ新品

ブロックアウト ファステストワン 各

カーズ ストームロード ヘビユニット 各¥1,200

夢幻戦士ヴァリス エグザイル ダイナマイトデューク 各¥1,800

マジンサーガ バットマンリターンズ ウルトラマン マスターオブウェポン ファイアームスタング 中嶋悟F1ヒーローMD ザ・キックボクシング

クライング・パルトーツ アウトラン2019・メカロマニア ヴァリスIII クラックダウン 各¥3,500

邪神ドラクソス ベアナックルII 三国志II 各¥4,800

T2ザ・アーケードゲーム エターナルチャンピオンズ モンスターワールドIV 太閤立志伝・アドバンス大戦略 ソニックズピンボール コラムスIII 各

オサムボッサム 魔天の創滅・メタルファンク 遙かなるオーガスタ デビルズコース・幽遊白書外伝 アウトランナース ロボコップVSターミネーター ウィンブロン グレイテストヘヴィウエイツ モータルコンバット FIFAインターナショナルサッカーソニック・ザ・ヘッジホッグ3

スーパーストリートファイターII パルスマン・ロードモナーク 新創世紀ラグナンシティ 各

ラングリッサーII 各 続編伝説2・大航海時代II 予約受付中

メガCD新品

ウルフチャイルド Aランクサンダー 各¥3,500

ファイナルファイトCD デバステイター 各¥4,800

アフターバーナーIII ダイナミックカントリークラブ 江川卓のスーパーリーグCD 各¥6,240

ロードス島戦記 モータルコンバット ドラゴンズレア 三国志III ウイングコマンドー 戦国伝承 戦国ワールドカップ 各

いしいひさいちの大政界 3×3EYE's 夢見館の物語 マイクロコズム スイッチ 爆伝アンバランスゾーン

ゲームギア新品

魔導物語II-アルル16歳- ワールドダービー とられてたまるか!? スクラッチゴルフ マクナルド 上海II・好牌II 各

部品新品

ACアダプター...¥1,350 RFスイッチプースター...¥1,350 Iコントローラー...¥1,170 IIコントローラー...¥1,350 十字ゴム...¥200 ABゴム...¥100 変換器...¥300

アスキーターボファイルII...¥1,980 ジョイパッドマークII...¥400 スーパージャンプスター...¥1,980 RFケーブル...¥400 DC用ACアダプター...¥1,350 ツイン用ACアダプター...¥2,900 ツイン用Iコントローラー...¥2,350 ツイン用IIコントローラー...¥2,700 ホリトラック...¥2,980 パチンココントローラー...¥4,640 RFモジュレーター...¥200

充電式アダプター...¥1,311 通信ケーブル...¥980 4人用アダプター...¥2,167 ライトボイ...¥400 充電用ケーブル...¥2,480 カードアダプターケーブル...¥1,350 ACアダプター...¥971 電池蓋...¥200

ステレオAVケーブル...¥1,500 S端子ケーブル...¥2,000 アスキーボード...¥1,500 スーパージョイカード...¥1,500 スーパーマルチチップ2...¥1,500 純正コントローラー...¥1,500 十字・ABXY・ST・SE各ゴム...¥200 L-Rゴム...¥100 CPSファイター...¥6,240

PSF用ケーブル...¥6,240 ホリトラック...¥2,980 6/25発売カブキ伝...¥2,980 マルチアダプター...¥1,500 単押しジョイスティック...¥1,572 ホリファイティングコマンドーGOLD...¥1,572 イマジニアプロバット...¥1,572 必殺コマンドコントローラー...¥1,572 6/24発売ファイタースティックSP...¥1,572 ホリマルチチップ...¥1,572

ワイヤレスマルチショット...¥1,572 ワイヤレスマルチバット...¥1,572 B+トラII用インターフェイス...¥1,572 マウス...¥1,572

RF用純正コントロールバット...¥2,000 MDソフトストイックボックス...¥1,800 DINプラグコード...¥800 ACアダプター (GG・MCD1・2兼用)...¥1,300 XMD2RGBIS...¥1,300

ファイティングバット6B...¥2,000 II用RFユニット...¥2,000 II用モラルDINプラグコード...¥800 II用ステレオDINプラグコード...¥2,000 II用ACアダプター...¥1,500 カブキ伝ストイックMD...¥1,500 XMD3RGBIS...¥2,384

アスキーバットMD6...¥2,384 アスキーファイタースティックMD...¥2,384 CPSファイターMD...¥2,500 WM用RFユニット...¥2,500 MCD用バックアップRAMカード...¥2,400 セガマスター...¥2,400

セガマスター...¥2,400 ザ・ジャスティファイヤー...¥2,400 アーケードパワースティック6B...¥2,400 セガコードレスバット...¥2,400

セガコードレスバットセット...¥2,400 TVオーディオケーブル...¥9,900 充電式ジョイスティック...¥2,400 ビックショードウII...¥2,400 VSケーブル...¥2,400

カーアテナ...¥2,400 カーアダプターII...¥2,400 ターボバットグレー...¥2,400 マルチチップ...¥2,400 AVケーブル...¥2,400

ACアダプター...¥2,400 コードレスマルチセット...¥2,400 コードレスバット...¥2,400 XHE-3...¥2,500

バーチャルクッション...¥2,500 十字・II・RUN・SE各ゴム...¥50 マウス...¥50

ダイナミックマイク...¥4,400 アニメバット3...¥999 アニメバット6...¥999

アベの音...¥999 スーパーシステム...¥999 メモリーベース128...¥999

スーパーロムロムアダプター...¥2,000 インターフェイス用AC...¥1,980 SCD用ACアダプター...¥1,980 DUOR用ACアダプター...¥1,800 DUOR用ACアダプター...¥1,800 DUO用ACアダプター...¥1,800 DUO用ACアダプター...¥1,800

モニター用バッテリーパック...¥3,814 モニター用カーアダプター...¥4,032 モニター用AV接続ケーブル...¥980 アンテナ整合器...¥980 セーブくん...¥980

LT本体...¥980 アーケードカードDUO-PRO...¥980

TVチューナー...¥980 ACアダプター...¥980

カーアダプター...¥980 対戦COMケーブル...¥1,800 マルチキット...¥780

Cキット...¥380

コントローラー...¥1,000 ビデオ入力ケーブル...¥1,000 メモリーカード...¥2,800

RFコンバーター・RGBケーブル...各

ホリファイティングスティックNEO...各

ゲームセレクトAV...各

AVセレクター...各

ファイティングスティックマルチ...各

信頼と実績の **ワールド** ファミコンショップ

〒464 名古屋市千種区今池5-22-16

通信販売専用電話 **052-733-1996(代)**

受付時間/AM10:30~PM7:30(日・祝日も受付配達OK!)



毎月15日は「ログアウト冒険文庫」の日!!

好評既刊

ログアウト冒険文庫

<p>作：山本 弘 前作から一層スケールアップしたホラーRPG小説 ゴーストハンターシリーズ20 パラケルスの魔剣 上 安田 均・原案 イラスト：弘司 ●定価1000円 ISBN4-89366-156-6</p>	<p>作：水城 雄 SF、冒険小説の奇才が描く電腦小説の決定版！ ドリーム・オペレーター 夢巫女・美緒 イラスト：松原香織 ●定価1000円 ISBN4-89366-166-3</p>	<p>作：古川日出男 ウイズの原点に立ち還る狂気と殺戮の物語 ウィザードリイ外伝II 砂の王 ベニー松山 設定監修 イラスト：小島文美 ●定価670円 ISBN4-89366-161-2</p>	<p>作：手塚一郎 ドラキュラ小説に新たな世界が広がる 小説 悪魔城ドラキュラ 悪魔の血の悪夢 1 イラスト：高橋政輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-158-2</p>	<p>作：竹内 誠 ウィズファン熱狂の短編小説集 ウィザードリイ異聞 リルガミン冒険奇譚 イラスト：結城信輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-153-1</p>	<p>作：菅 浩江 独自の世界を描くSFファンタジー大作 暁のゴザンティラ 上 下 イラスト：斉藤友子 ●定価1000円 ISBN4-89366-139-6 ●定価1000円 ISBN4-89366-147-7</p>	<p>作：高井 信 ゲームボーイ版ウィズのノベライズ ウィザードリイ外伝 女王アイラスの受難 イラスト：未弥 純 ●定価1000円 ISBN4-89366-137-X</p>	<p>真ウィザードリイRPGノベル 真ウィズRPGの世界が小説になった 風雲のズダイ・ツア イラスト：未弥 純 1 スタイ・ツア奴隷行 ●定価500円 ISBN4-89366-148-5 2 スタイ・ツア逃避行 ●定価1000円 ISBN4-89366-157-4</p>	<p>作：森 奈津子 少女小説の旗手による、抱腹絶倒ファンタジー小説 冒険はセーラー服をぬいごから イラスト：霧島COLNIT ●定価1000円 ISBN4-89366-170-1</p>	<p>作：樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 白狼伝 赤い夕陽の快男児 イラスト：山田章博 ●定価5000円 ISBN4-89366-150-7</p>	<p>TRPGシリーズ 真・ウィザードリイRPGリプレイ 未踏の地ズダイ・ツアにヒノモトの魔手が迫る 真ウィズ・リプレイ第2弾！ オウアーチユア 戦乱の序曲 作：佐脇洋平 柘植めぐみ&グループSZN イラスト：夏元雅人 ●定価1000円 ISBN4-89366-172-8</p>	<p>異境への扉 作：佐脇洋平 柘植めぐみ&グループSZN イラスト：夏元雅人 ●定価1000円 ISBN4-89366-168-X</p>	<p>めろへんめーかー編 『街』をテーマにした人気作家短編競作 架空幻想都市 上 下 イラスト：めろへんめーかー ●定価1000円 ISBN4-89366-163-9 ●定価1000円 ISBN4-89366-167-1</p>	<p>作：羅門祐人 大魔導師タオ・ホーの若き日の冒険 ガデュリン辺境編 霸王の拳 イラスト：米田J士 ●定価900円 ISBN4-89366-162-0 ゲームデザイナー自身が描く冒険小説 シルヴァ・サーガ 光と闇の伝説 イラスト：夏元雅人 ●定価670円 ISBN4-89366-145-0</p>	<p>作：西谷 史 超カルトゲームの小説化 真・女神転生 エル・セイラム イラスト：相崎直美 ●定価1000円 ISBN4-89366-154-X</p>	<p>真の〜んき伝説 作：関根博寿 イラスト：田中つひさほか ●定価1000円 ISBN4-89366-164-7</p>	<p>作：早川 正 (日本ファルコム) ゲーム開発スタッフ自身による公式ノベル ブランドディッシュ・アレス 呼び覚ます運命 イラスト：未弥 純めたく ●定価1000円 ISBN4-89366-146-9</p>	<p>作：人魚蛟司 アニメ感覚たっぷりのファンタジー小説 アプロス天空の章 果て風の母 イラスト：もりき靖泰 ●定価9000円 ISBN4-89366-155-8</p>	<p>作：大場 惑 イースII待望のノベライズ イースII 天空にひびく魔帝 イラスト：池上明子 ●定価670円 ISBN4-89366-165-5</p>	<p>真・女神転生RPG 世紀末サバイバル・ガイド 作：健部伸明 J.L.E.A.R. ●定価7000円 イラスト：相崎直美/むたつじ/安田鉄魚 ISBN4-89366-159-0</p>	<p>作：火浦 功 沈黙の人気作家が描く新感覚スクリーンノベル ウィークエンド・ヒーロー 放課後の英雄 イラスト：日本貴嗣 ●定価1000円 ISBN4-89366-136-1</p>	<p>作：六覇国伝 青年セイガの恋あり冒険ありの青春物語 セイガの歌姫 イラスト：もりき靖泰 ●定価6400円 ISBN4-89366-169-8</p>	<p>イースIVのプレ・ストーリーを小説化 イースIV 序章 翼あるものの肖像 イラスト：池上明子 ●定価1000円 ISBN4-89366-149-3</p>	<p>魔性の傀儡 作：鈴木一也 ガイア教聖騎士団 イラスト：相崎直美 ●定価5000円 ISBN4-89366-171-X</p>	<p>放課後奇譚TRPG 作：ホビー・テータ イラスト：九月姫ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-152-3</p>	<p>放課後奇譚TRPG 怪談をRPGで楽しむ初心者向けルールブック</p>	<p>放課後奇譚TRPG 怪談をRPGで楽しむ初心者向けルールブック</p>	<p>放課後奇譚TRPG 怪談をRPGで楽しむ初心者向けルールブック</p>
--	--	---	--	---	---	---	--	--	---	--	---	--	---	---	--	---	---	--	---	--	---	--	--	---	---	---	---

本広告には、図書コードを付記しました。書店への注文にご利用ください。編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。

ASCII

あのゲームも、このゲームも
吉田にかかれば一網打尽!

はぎい道

吉田戦車 定価880円

吉田戦車のゲームネタマンガを単行本化。
月刊アスキーコミックで連載してるエッセーなんかも入っているぞっ!



小次郎、
ついに魔獣ケルベロス召喚なる

真・女神転生

鈴木一也/御祇島千明 定価各580円
闇に潜む悪魔たちが幻界へ進出する拠点として狙いをつけたのは、高校生・相馬小次郎の通う学校だった。人気ゲームのコミック化。



アスキーコミックス **ASCII COMIX** 毎月22日発売

ウィザードリィ外伝II 黄泉の霸王 ① ベニー松山/池上明子 定価680円	勇者くん みんだ☆なお こいでたく 定価780円	ディファレント・レイム 幻夢の探索 北川直/藤村文彦 定価980円	BREAK-AGE ブレイク・エイジ 馬頭ちーめい 定価580円	コミカルモンスターメーカー ① 九月姫 岡田敦志 定価580円
めんたるダイバー ① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER学園 !!① 九月姫 定価640円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	しましま曜日 ① 竹本 泉 定価580円	ナムチ —臥竜解封録— 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの ①~② 宮岡 寛 岡崎つくお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	プリンセス・ミネルバ ①~② 「自分の親衛隊が欲しい」 ミネルバ姫のわがままに ウイスラー城は大騒ぎ/ 舞阪 洸 石田 走 定価各580円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円	永野のり子異色短編集2 ハネムーンプラネット 永野のり子 定価580円
ウィザードリィ・コミックス ACT1~2 アスキーコミック編集部編 定価各980円	ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	あんたっちゃんぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円
がらくた屋まん太 ①~② 能田達規 定価各580円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 ③魔都再会篇 板橋しゅうほう 定価各980円	ベーしっ君 ①~③ 荒井清和 定価各520円	遙かなる異郷 ガーディアン ①~③ 市川みなみ 定価各580円	モンスターメーカー・サガ ①~③ 九月姫 定価各640円
電子妖精 アバタモ☆エクボ ①~③ こやま基夫 定価各980円	ワンダービット ①~③ 島本和彦 定価各980円	しあわせのかたち ①~④ 桜 玉吉 定価各980円	墜落日誌 ① 寺島令子 定価780円	

17日	■ブランドッシュ〜NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	ザ・プロ野球SUPER94<インテック> 7200円/スーパーCD-ROM専用
17日	KO世紀ビースト三騎士がイザ復活 完結編<バックインビデオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
17日	天地を揺らぐNECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用

7月発売のソフト

8日	■3x3EYES〜三只眼覚醒〜NECホームエレクトロニクス> 8800円/アーケードカード対応CD-ROM
15日	栄冠は君にくアートディンク> 9800円/アーケードカード対応CD-ROM
15日	チキチキボーイズ〜NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
22日	アドヴァンストV.G.<テジイエル販売> 8800円/スーパーCD-ROM専用
29日	■女神天国〜NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ネオ・ネクタリス<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	■ドラゴンナイトIII〜NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	バスターフィールド2<ヒューマン> 8400円(予備)/スーパーCD-ROM専用
中旬	誕生〜デビュー〜NECアベニュー> 7800円/アーケードカード対応CD-ROM
中旬	ストライダー飛竜〜NECアベニュー> 6000円/アーケードカード専用CD-ROM
下旬	■ドラゴンハーフ〜マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	ゴーストスイーパー〜美神くまの> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用
7月〜8月	スーパーリアル麻雀P.III〜カクタムくまの> 価格未定/アーケードカード対応CD-ROM

8月発売のソフト

26日	アルシャーク<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	聖戦士伝承 雀車の騎士<日本物産> 8500円/スーパーCD-ROM専用
上旬	美少女戦士セーラームーン<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用
中旬	クイズアベニュー3〜NECアベニュー> 6000円/スーパーCD-ROM専用
8月	MAD STALKER-FULL METAL FORCE〜NECホームエレクトロニクス> 5800円/アーケード専用CD-ROM
8月	銀狼伝説スペシャル<ハドソン> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
8月	ドラゴンボールZ偉大な孫悟空伝説<バンダイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト

中旬	ま〜じゃんファッション物語<日本物産> 8500円/スーパーCD-ROM専用
----	--

10月以降発売のソフト

21日 '94年	スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争<レイ・フォース> 9600円/スーパーCD-ROM専用
'94年	愛・超兄貴<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ぼぶるのメイル〜NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
'94年	ルナティック・ドーン〜アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

ロードス島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
インベリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
PCココロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
魔法の少女シルキー&3人の女王様〜日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらばら〜伝説をぶっとばせ〜ビクターエンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2〜ホーリーナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジー〜NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース<ユニボスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業写真/美姫<ココナッツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ハイパーウォーズ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
銀河お嬢様伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
姐(あねさん)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
空想科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
バステッド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語1(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語2(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語3(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レニープラスター<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミサイルファイター〜NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
コスミックファンタジー〜少年伝説〜新編〜光の宇宙中〜日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
XakIII サークIII〜NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルナムの牙<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
電脳天使(仮題)<徳間書店インターメディア> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天外魔境III<ハドソン> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
ゲッツェンディナー<ガイナックス> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
聖球レジェンドベースボール〜バックインビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

6月発売のソフト

10日	FIFA インターナショナルサッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
17日	新創世紀 ラグナセティック<セガ> 8000円/バックアップカートリッジ
17日	チャンピオンズワールドクラスサッカー<アクレイト> 7800円/カートリッジ
24日	銀狼伝説2<タカラ> 9800円/カートリッジ
24日	ロードモナー〜とことん戦闘伝説〜<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
24日	大航海時代II<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
24日	チャック・ロックII<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ
24日	WWF マニア・ツアー<アクレイト> 6800円/CD-ROM
25日	スーパーストリートファイターII<カプコン> 10900円/カートリッジ

7月発売のソフト

1日	NBAプロバスケットボール'94<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
8日	美少女戦士セーラームーン<マーバ> 8800円/カートリッジ
15日	Jリーグ プロストライカー2<セガ> 7800円/バックアップカートリッジ
22日	PULSEMAN(パルスマン)<セガ> 7800円/カートリッジ
22日	ハイブリッドフロント<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
22日	シャイニング・フォースCD<セガ> 7800円/CD-ROM
29日	ズールのゆめぼうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ
29日	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 戦神の呪縛<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM

8月発売のソフト

5日	レベル・アサルト<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM
5日	ダイナマイトヘッディー<セガ> 6800円/カートリッジ
5日	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
上旬	ラングリッサーII<メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	パノラマコト〜サンソフト> 9500円/カートリッジ
下旬	■ザストリートバスケットボール ジャミット<ヴァージンゲーム> 8900円(予備)/カートリッジ
8月	イチー&スクラッチ〜アクレイト> 7800円/カートリッジ

9月発売のソフト

9月下旬	●SOULSTAR〜永遠の追撃者たち〜<ビクターエンタテインメント> 8000円/CD-ROM
9月下旬	●BATTLECORPS<ビクターエンタテインメント> 8000円/CD-ROM
9月	■魂斗羅 ザハードコア<コナミ> 9000円(予備)/カートリッジ
9月	ロックマンメガワールド<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ジュラシック・パーク<セガ> 価格未定/CD-ROM
9月	嵐☆遊☆白書〜魔強統一戦〜(仮題)<セガ> 8800円(予備)/カートリッジ
9月	スパークスターロケットナイトアドベンチャー2<コナミ> 8800円(予備)/カートリッジ
9月	パワーモンガーCD<EAビクター> 8900円/CD-ROM

10月以降発売のソフト

11月 '94年	●魔導物語<コンパイル> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	デモリションマン<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ
'94年	●Rister The Shooting Star(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
'94年	●Prize Fighter<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	●Double Switch<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	●サムライスピリッツ<セガ> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM
プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM
インディ・ジョーンズアトランティスの謎<ビクターエンタテインメント> 8800円(予備)/CD-ROM
デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予備)/CD-ROM
夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
サージングオーラ<セガ> 8800円(予備)/バックアップカートリッジ
エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
スーパーブランドッシュ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
大封神伝<ビクターエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
イースIV・マスクオブザサン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM
マルチプレー・ベースボール(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
豪血寺一族<アトラス> 価格未定/カートリッジ
ミーナインワンダーランド<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
ストリー オブア(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
エコー・ザ・ドルフィン2<セガ> 価格未定/カートリッジ
TOMCAT ALLEY-トムキャットアレイ-<セガ> 価格未定/CD-ROM
V.R. Delux(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
メタルヘッド(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
STAR WARS Arcade(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
バレットファイターズ(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
The Ultimate Fighting(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーモトクロス(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーアフターバーナー(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
●ポパイ・ザ・セーラーマン<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
●セルディス〜運かなる大地〜<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

6月発売のソフト

10日	ザ・心理ゲーム<ヴィジット> 4500円/カートリッジ
10日	パチスロキッズ2<ココナッツジャパン> 4500円/カートリッジ
14日	テトリス フラッシュ<任天堂> 2900円/カートリッジ
14日	ドンキーコング<任天堂> 3900円/カートリッジ
17日	ワールドカップストライカー<ココナッツジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	熱闘サムライスピリッツ<タカラ> 4800円(予備)/カートリッジ

7月発売のソフト

1日	ろっくん! もんすたあ!!<ホリ電機> 3900円/カートリッジ
----	----------------------------------

15日	■キテレツ大百科 冒険大江戸ジュラ紀くビデオシステム> 3900円(予備)/カートリッジ
22日	ロックマンワールド5<カプコン> 3800円/カートリッジ
29日	■熱血! ビーチバレーだよ <におくんテクノスジャパン> 3800円(予備)/カートリッジ
29日	ズール<インフォコム> 3900円(予備)/カートリッジ
29日	勝馬予想 競馬貴族 EX'94<キングレコード> 6900円(予備)/カートリッジ
29日	パチスロワールドカップ'94<アイマックス> 4500円/カートリッジ
中旬	■全日本プロレス ジェット<メサイヤ> 4800円(予備)/カートリッジ
下旬	スーパーストリートバスケットボール2<バップ> 4800円(予備)/カートリッジ
下旬	クリスティワールド<アクレイト> 3980円(予備)/カートリッジ
下旬	ぶよぶよ<バンプレスト> 3980円(予備)/カートリッジ
下旬	ワールドカップUSA'94<サンソフト> 4800円/バックアップカートリッジ
7月	ジャングルの王者ターちゃん<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
7月	ダフィー・ダック<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
7月〜8月	熱闘銀狼伝説2<タカラ> 4800円(予備)/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	TAMA & FRIENDS[3]目お化けパニック!<ビーアイ> 3980円(予備)/カートリッジ
5日	GBパチスロ必勝法 Jr.<サミー> 4777円/バックアップカートリッジ
10日	ボンバーマンGB<ハドソン> 4300円/カートリッジ
上旬	ポコニャン! 夢の大冒険<東宝> 4300円/カートリッジ
下旬	ウルトラマン超闘士激伝<エンジェル> 3980円(予備)/カートリッジ
8月	イチー&スクラッチ〜アクレイト> 3980円(予備)/カートリッジ

9月発売のソフト

上旬	詰碁 シリーズ1 藤沢秀行名譽棋聖(仮題)<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
9月	■新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語<バンダイ> 3980円(予備)/カートリッジ
9月	クレヨンしんちゃん4<バンダイ> 3800円(予備)/カートリッジ
9月	本命ボーイ<日本物産> 6700円/バックアップカートリッジ
9月	連対王<ヴィジット> 5500円(予備)/カートリッジ
9月	心理ゲーム2(仮題)<ヴィジット> 4500円(予備)/カートリッジ
9月	瀧麻太郎のパワフル麻雀〜次の1手100題〜<四次元> 価格未定/カートリッジ
9月	●パチ夫くん2<ココナッツジャパン> 4500円/カートリッジ
9月	●とつても! ラッキーマン<バンダイ> 3980円(予備)/カートリッジ

10月発売のソフト

上旬	神吉五段の詰碁棋問集(仮題)<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
下旬	■ニチツマージャン 日本劇場<日本物産> 価格未定/カートリッジ
10月	TVチャンピオン<ユタカ> 3980円(予備)/カートリッジ

発売日未定のソフト

■テレビアニメ スラムダンク<バンダイ> 3980円(予備)/カートリッジ
スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円(予備)/カートリッジ
アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円(予備)/カートリッジ
インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 4300円/カートリッジ
マリカ伝説-RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
鉄道王II<デービーソフト> 3500円(予備)/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ
パチスロ必勝ガイドGB<マジファクト> 4500円/バックアップカートリッジ

GG ゲームギア

6月発売のソフト

24日	ロボコップ3<アクレイト> 4500円/カートリッジ
24日	アダムファミリー<アクレイト> 4500円/カートリッジ

7月発売のソフト

22日	Jリーグプロストライカー'94<セガ> 4800円/バックアップカートリッジ
29日	ズール<インフォコム> 3800円/カートリッジ
29日	なぞぶよ〜アルルのルー〜(仮題)<セガ> 3800円/カートリッジ
下旬	パートVSザワールド(仮題)<アクレイト> 4500円/カートリッジ
下旬	スマッシュTV<アクレイト> 4500円/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	ココ・コーラ キッド<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
5日	ダイナマイトヘッディー<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
8月	イチー&スクラッチ〜アクレイト> 4500円/カートリッジ
8月	ポパイのビーチバレー<テクノスジャパン> 4800円(予備)/カートリッジ
8月	ストリートバスケット(仮題)<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
8月	●嵐☆遊☆白書2〜激闘!七強の戦い〜<セガ> 3800円/カートリッジ

9月発売のソフト

9月	剣勇伝説 YAIBA<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
9月	ガンスターヒーローズ<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
9月	モルドリアン(仮題)<セガ> 4800円(予備)/バックアップカートリッジ
9月	とつてもベースボール<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ

10月発売のソフト

10月	ソニック&テイルズ2<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
10月	魔導物語III〜究極女王様〜<セガ> 5500円(予備)/バックアップカートリッジ
10月	フレッド・カプルス ゴルフ<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ

今週の
協力店

ソフマッコ

秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーバトルタンク2	9800円	6279円
馬券錬金術	9500円	5979円
土屋圭市首都高バトル'94	9800円	8979円
くにおのおでん	6900円	4279円
SDガンダムGX	9800円	8979円
ファイターズヒストリー	9800円	5979円
クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲	6800円	3999円
ファイナルファンタジーVI	11400円	6279円
機動警察パトレイバー	9800円	2979円
F-1 GRAND PRIX PART III	9900円	6979円
新・熱血硬派くにおたちの挽歌	9800円	4979円
メルヘンアドベンチャーコットン100%	9300円	3979円
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	8900円	5479円
ろくでなしブルース	9800円	2979円
スーパーボンバーマン2	8500円	5979円
パチ夫くんSPECIAL 2	9980円	5999円
スーパーロボット大戦EX	9800円	3279円
らんま1/2超技乱舞篇	9980円	3979円
Jリーグ エキサイトステージ'94	9800円	5979円
スーパーパチスロマーじゃん	9500円	4979円
Jリーグ ウィニングゴール	7980円	4979円
ファイナルファンタジーI・II	6800円	2479円
ロックマン6 ~史上最大の戦い!!~	7800円	6280円
パチスロアドベンチャー3	7900円	3979円
桃太郎伝説外伝	6800円	1979円
ときめきメモリアル	8800円	5479円
モンスターメーカー 闇の竜騎士	7800円	2979円
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー	6800円	4979円
風霧	8600円	5899円
初恋物語	7800円	4999円
爆伝~アンバランスゾーン	7800円	5199円
ぶよぶよCD	5600円	3979円
プリンセス・ミネルバ	7800円	3979円
パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ	8800円	4279円
風の伝説 ザナドゥ	7800円	2979円

ソフト名	標準価格	販売価格
F-117ステルス~オベーションナイトストーム~	9800円	6479円
グレイテストヘビーウェイト	7800円	5199円
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	5800円	3479円
モータルコンバット	8800円	5979円
うる星やつらディアマイフレンズ	7800円	5299円
アウトランナーズ	7800円	5279円
仮面ライダーZO	7800円	4979円
ロボコップ対ターミネーター	8900円	5979円
太陽の天使マーロー~お花畑は大パニック~	3900円[込]	2347円[込]
ファミスタ3	4900円[込]	3069円[込]
美少女戦士セーラームーンR	3800円[込]	2038円[込]
ノントンといっしょくくるくるパズル	3900円	2779円
パチ夫くんキャスル	3980円[込]	2450円[込]
GB原人ランド	3800円[込]	2983円[込]
天地を喰らう	4600円	2979円
フィジッツ	4300円[込]	2779円[込]
ワールドダービー	4980円	3379円
エイリアン3	4500円	3199円
タントアール	3800円	2779円
魔導物語II ~アルル16才~	5500円	3779円
NBA JAM	4800円	3299円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15428円[込]
ゲームボーイ本体	8000円	5979円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5128円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	47799円
メガドライブ2本体	12800円	8479円
メガ-CD2	29800円	19418円
ゲームギアプラスワン(ソニックドリフト)	15800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	19790円
PCエンジンCGII本体	19800円	5980円
PCエンジンスーパーCD-ROM ²	47800円	15980円
ネオジオ本体	48800円	29979円
3DO リアル本体	54800円	45800円
アーケードカードDUO	12800円	8979円

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『モータルコンバット 神拳降臨伝説』です。登場するキャラクターがすべて実写撮り込みという、グラフィックのリアルさがウリの対戦型格闘アクションゲーム。なめらかなキャラの動きは一見の価値アリです。このソフトが当店で、3979円とお買いもとめやすくなっております。



モータルコンバット 神拳降臨伝説 ●3979円

そのほかの超 お買い得情報

- 実戦パチスロ必勝法 (スーパーファミコン)4979円
- 将棋 風林火山 (スーパーファミコン)5979円
- 真・麻雀 (スーパーファミコン)4979円
- 超ゴジラ (スーパーファミコン)5979円
- スーパーダブル役満 (スーパーファミコン)1979円
- スーパーメトロイド (スーパーファミコン)3479円
- 餓狼伝説2 (PCエンジン)1979円
- イースIV (PCエンジン)2979円
- ナイトトラップ (メガドライブ)2979円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
6月17日	○剣勇伝説YAIBA 9800円 <バンプレスト>
6月17日	○す〜ば〜ぶよぶよ 8200円 <バンプレスト>
6月24日	○チャンピオンズワールドクラスサッカー 8900円 <アクレイムジャパン>
7月1日	○ラスベガスドリーム 9800円 <イマジニア>
メガドライブ	
6月10日	○V・V 7800円 <テンゲン>
6月10日	○ドラゴンズリベンジ 7800円 <テンゲン>
6月24日	○ガントレット 7800円 <テンゲン>
6月24日	○マーブルマッドネス 6800円 <テンゲン>
ゲームボーイ	
6月17日	○剣勇伝説YAIBA 3980円[込] <バンプレスト>
7月1日	○4in1 FUN PAK 3800円[込] <イマジニア>
7月下旬	○MVPベースボール 4200円 <アクレイムジャパン>

中古ソフト最新売上 TOP10

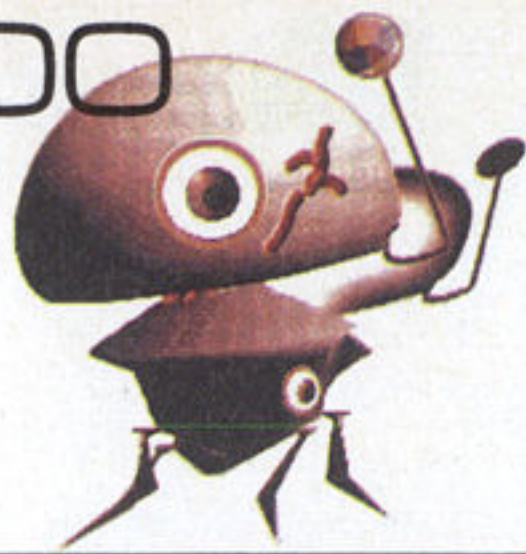
順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	エニックス	1145円	3654
2	ドラゴンクエストIII そして伝説へ...	エニックス	1003円	2908
3	ドラゴンクエストII 悪霊の神々	エニックス	534円	2551
4	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	1505円	2506
5	ドラゴンボールZ 激神フリーザ	バンダイ	707円	2356
6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	704円	2308
7	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会	バンダイ	321円	2253
8	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	1374円	2157
9	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	バンダイ	2293円	2059
10	ダービースタリオン全国版	アスキー	2387円	1951

今週は

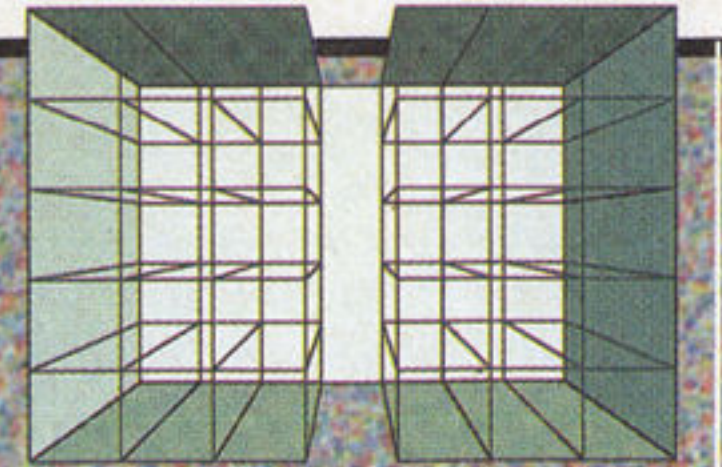
FAMICOM
ファミコン
の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国198店)の協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は5月23日から5月29日までの平均売価です。

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、6月1日に調査したものです。



ぜひとも次世代ゲーム機に移
植ほしいと願う、海外パソコ
ンのすんげえゲームを紹介。
移植を促進するコーナーだ。



Vol.12

TechView 2000

世界のパソコンゲームを遊ぶためのパソコン

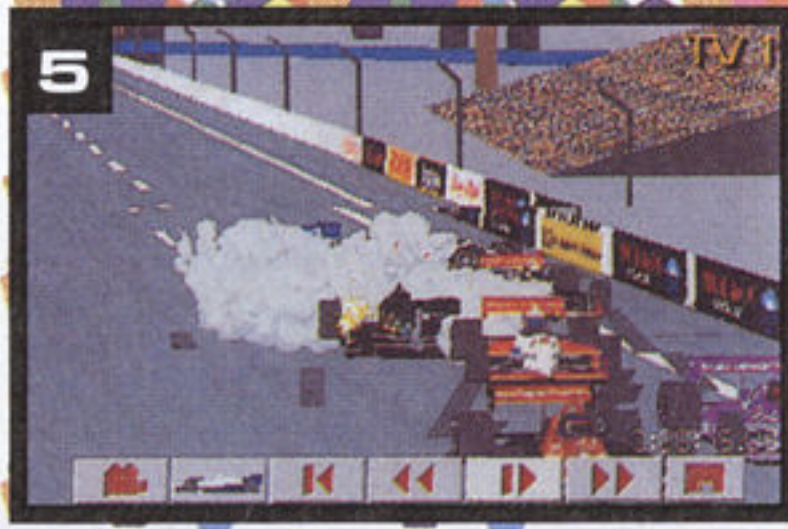
INDY CAR RACING

インディーカーレーシング

IBM-PC/AT
PAPYRUS
レースゲーム



レースのようすは
VTRで再生可能



クルマの設定はイヤになるほど
細かいのだ!



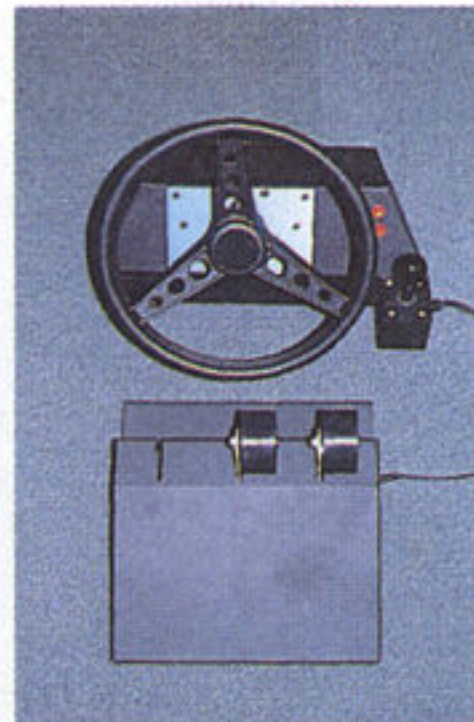
- 1 レース中はコックピットからの視点で操作。臨場感あふれんばかり。
- 2 サスペンションは、前後左右それぞれのタイヤごとに調整できる。
- 3 キャンバー角やタイヤの温度が設定できる。専門的な知識が必要。
- 4 このゲームのウリでもある、レース後の再生機能。視点の変更可能。
- 5 クルマどうしの接触事故も、再生してみればどっちが悪いかわかる。

今回紹介するゲームは、このコーナー初登場のレースゲームとなる『INDY CAR RACING』だ。インディーカーレースの象徴ともいえるオーバルコース(楕円状のコース)やテクニカルコースなど、実在のコースが忠実に再現されているから、F1のレースゲームに食傷ぎみの人も新鮮な気持ちでプレーできるはず。このゲームの特徴は、異常なほどにリアルさを追求したゲームシステム。たとえば、レースまえのマシンセッティ

ングでは、ウイングやサスペンションはもちろんのこと、ガソリンの量やタイヤの温度、キャンバー角(タイヤと地面の角度)、ギヤ比などといったものまで変更可能。レース中は事故が起こるとイエローフラッグが振られて追い越し禁止になったりと、ハンパじゃないリアルさなのだ。ポリゴンをバリバリに使用しているので、まさに次世代ゲーム機向きのゲームといったところ。プレイステーションへの移植はすでに決定しているぞ。

ハンドル、シフトレバー、アクセルつきコントローラー

IBM/PCの周辺機器は、一般的日本人の想像を絶するほど多種多様。右の写真はレースゲーム専用のコントローラーなのだ!! ハンドルはもちろん、シフトレバー、足で操作するアクセルがセットになっているから驚き。これでレースゲームをプレーした日にゃ、あんな失禁ものだよ、ほんと。アメリカ人がゲームにかけ



◆これさえあれば、ゲームセンいらすってとこか。





LIVE A LIVE

ライブ・ア・ライブ

基本システムその2

今週は、先週もお伝えした『ライブ・ア・ライブ』の基本システムをさらに詳しく説明するぞ。けっこうややこしいところもあるので、しっかり覚えてね。

スーパーファミコン 7月~8月発売予定 9900円 16メガ

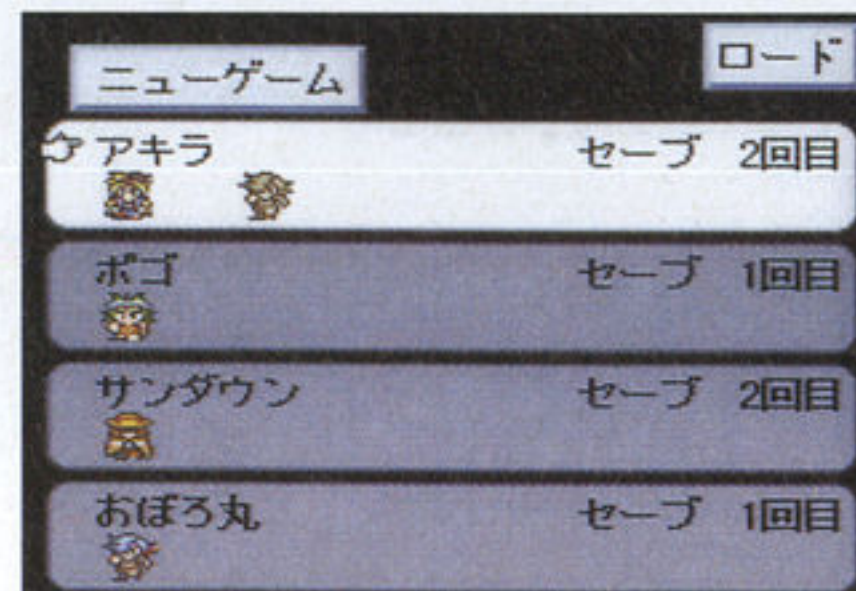


全編共通の基本システムを徹底解明だ

『ライブ・ア・ライブ』はごくごくふつうのRPGではない。また、7つの独立したミニゲームがひとつのソフトに入っているだけのゲームでもない。7つの世界がどのように関連しているか、クリアするとどうなるのか、それを知る権利は実際にプレーする諸君にある。今回は知るための第1歩、基本システムをおさらいしよう。

ゲームの進めかた

ゲームは自分の好きな世界から始めることができる。ひとつの世界をクリアしてセーブすると、つぎにプレーする世界を選ぶ画面になる。このとき、クリアした世界の主人公は暗い色で表示されているが、その世界での冒険をやり直したければ、同じ世界を選ぶこともできるのだ。その理由は……(ヒミツ)。



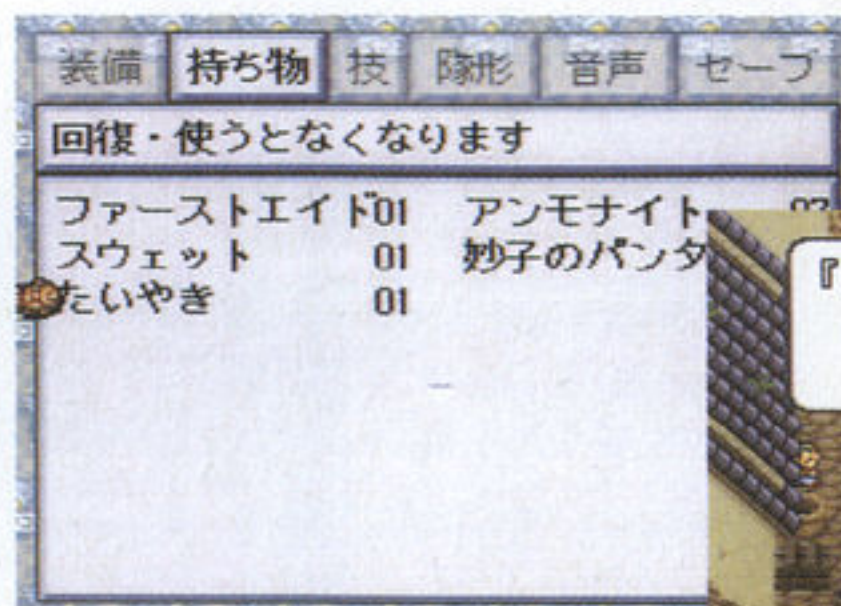
◆ゲームはひとつのファイルで進めないという意味がない。バラバラにセーブしたらイカン。



◆幕末編クリア後。おぼろ丸のグラフィックが暗色に変わっている。もちろん、このままゲームを続けることができるのだ。

持ち物について

『ライブ』中に登場するアイテムは、宝箱や敵が落とすものを入手するのがほとんど。RPGにつきものの“店で買い物”はほとんどしない。お金の概念がないのは便利だけど、逆に言うと、入手できるアイテムには限りがあるということになる。アイテムを乱用してしまってあとで泣くハメに陥ることもあるかもしれない(とくに回復アイテム)。



◆アイテムの効能は上部ウィンドウに表示される。アイテムの種類は各世界によってまったく変わる。

◆人に話しかけることによってアイテムを得る場合が多い功夫編。ドングリは装備できるのだ。

『ほお ドングリじゃな。』

コンフィグ

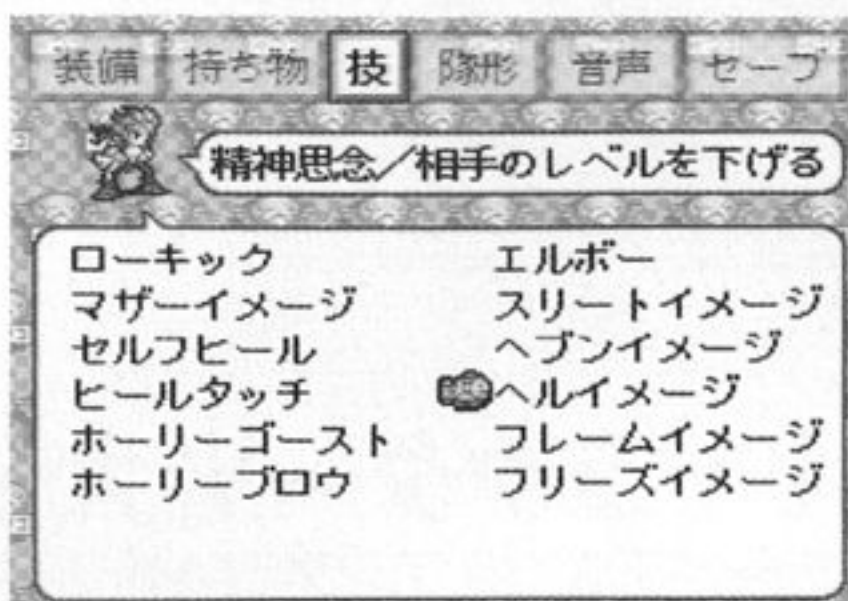
コンフィグモードは音声のみ。ちょっと寂しい気がするが、じつはちょっとしたしなげがしてあるらしい。楽しみ。



◆このくらいいあたりまえ、じつはまだまだヒミツがないけれど、

技の説明について

各世界の主人公や仲間たちは、その能力に応じた技を使うことができる。技は、その名前が効果とともに表示されるぞ。『ライブ』にはMPなどの概念がないらしいので、消費MPなどは表示されない。ただし、キャラクターのレベルは存在するので、レベルが低いと使えない技も多いようだ。



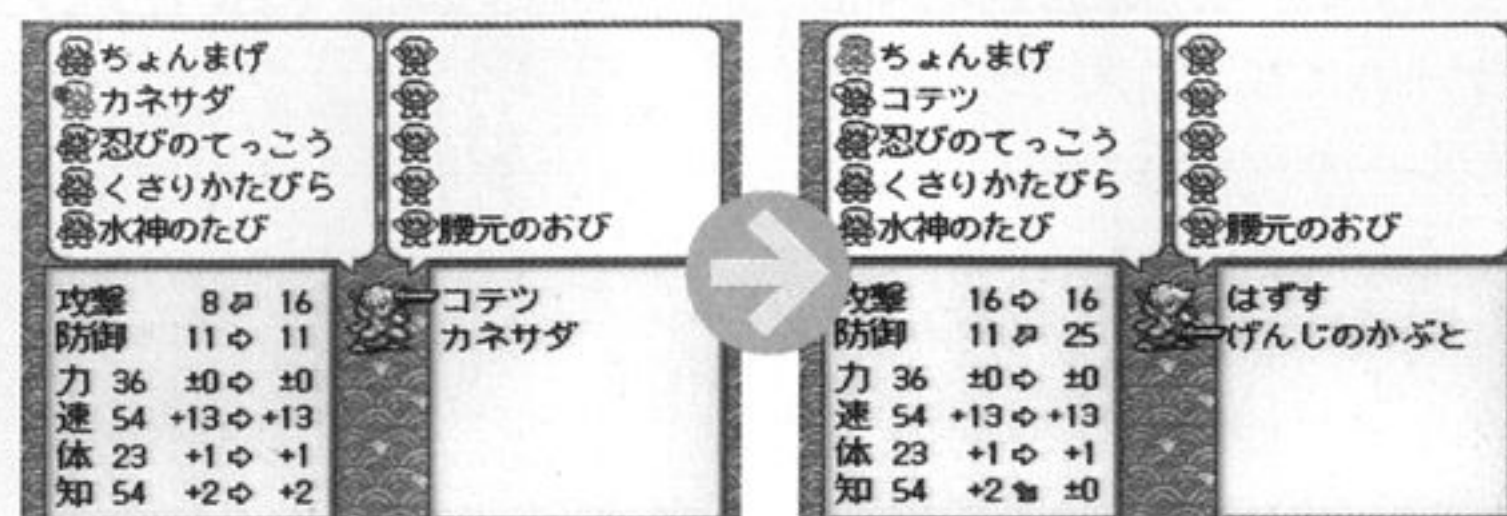
▲レベルが上がるとたくさん技を使えるようになる。MPの概念はないようだ。

装備について

装備品は各世界でまったく変わってくるが、基本的に頭、左腕、右腕、体、足の5カ所に装備するという部分は同じ。この5カ所のほかに、アクセサリとして5つの品を装備することができる。装備品には、力やす速さがアップするといったボーナス

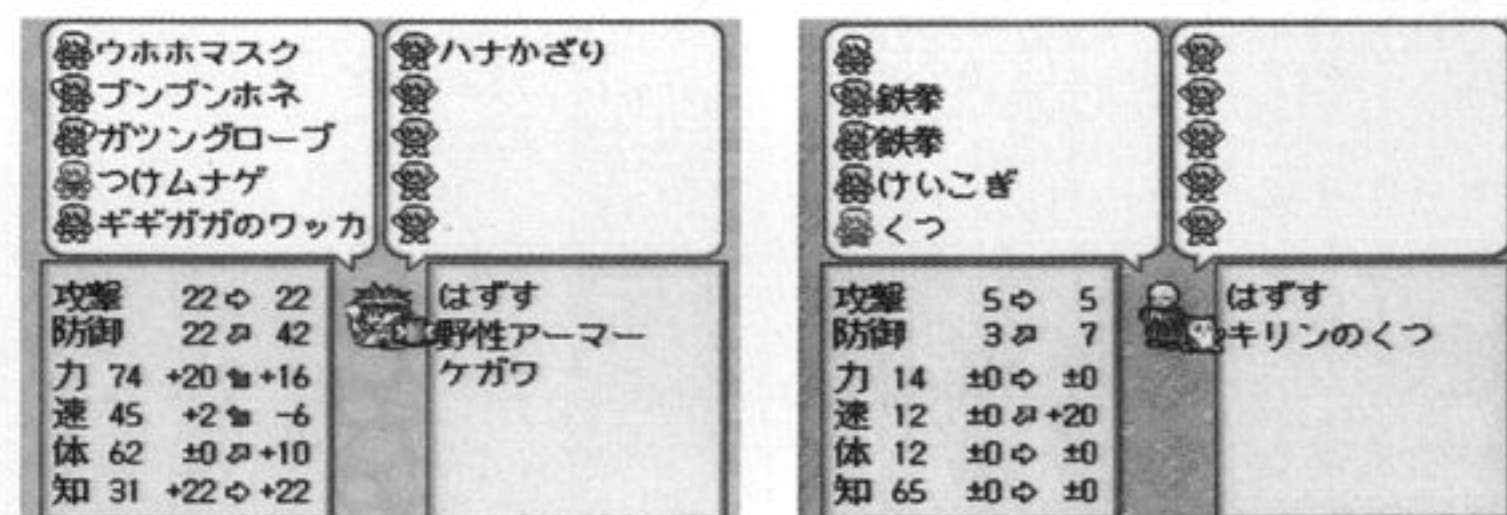
がついているものもあるが、アイテムの項でも説明したように、そうカンタンに入手することはできない。世界によっては、アイテムを作り出すことができる場合もあるけど、それも材料がないとダメだったりするし（その説明はアイテム合成の項だ）。

装備は5カ所プラスアクセサリだ



▲装備品を選ぶと、装備できる場所とパラメーターの上下数値が表示される。

▲あるパラメーターは上昇するが、ほかのパラメーターが下がるものもある。



▲装備品さまざま。原始編の装備品はかなり変わった名前が多い。

▲パラメーターが大きく上昇するアイテム。あるとないとでは大違いだ。

赤の矢印はUP・青の矢印はDOWN

隊形について

戦闘時のフォーメーションや、主人公の初期位置は、『ライブ』では非常に重要な役割を持っている。と、いうわけで、隊形を変更するコマンドも非常に重要。体力の高いキャラクターをトップにしたり、す速さの高いキャラクターをトップにしたりとそ

の使いかたはさまざま。隊形は何度でも変更できるし、主人公がひとりしかいない場合でも変更は可能なのだ。この隊形コマンド、ホントに意外なほど役に立つので、絶対に軽視しないように。あとで泣くことになるのは自分だからね(マジでマジで)。



▲基本的な隊形がこれ。ごくふつうに戦うときはこれで十分だけれど……。



▲直接攻撃よりも超能力を使うほうが多い異には、この隊形のほうがいいかも。

アイテム合成について

原始編では、さまざまな材料からアイテムを作り出すことができる。とはいっても、戦闘などで材料を入手する必要があるのだが。材料をアイテム屋に持っていき、どの材料を使うか指定すると、その場でアイテムを作ってくれるのだ。ただし、何が出来るかは完成しないとわからないぞ。

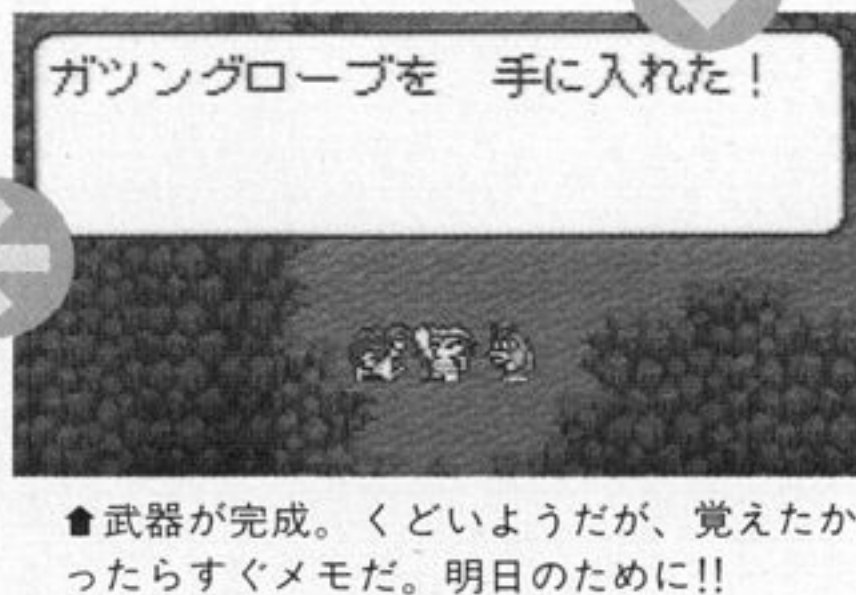
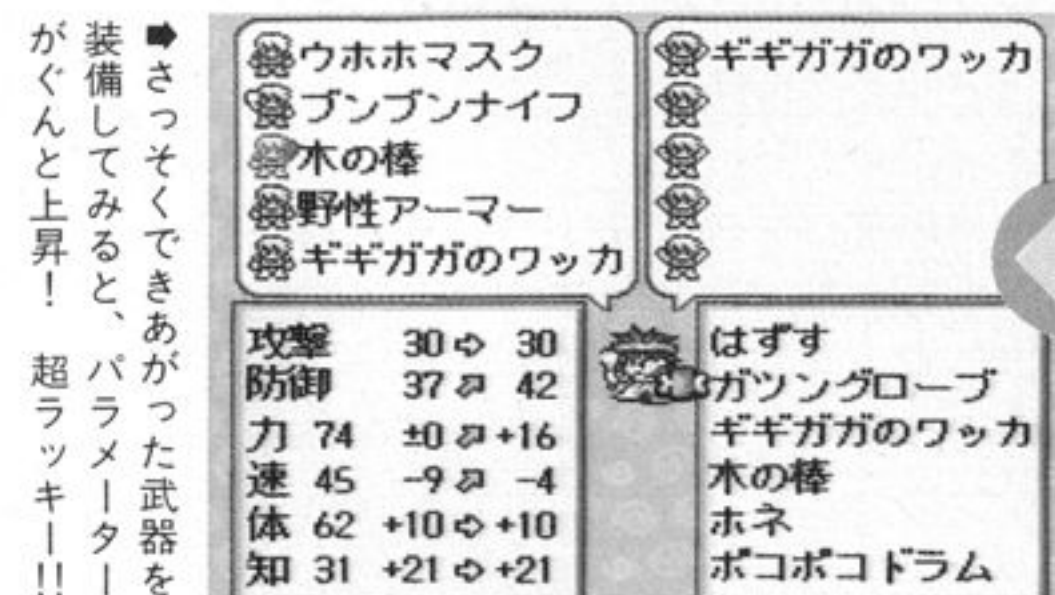
アイテム屋と話そう!!!



▲原始編に登場するアイテム屋。近未来編では藤兵衛が似たような役目をしている。

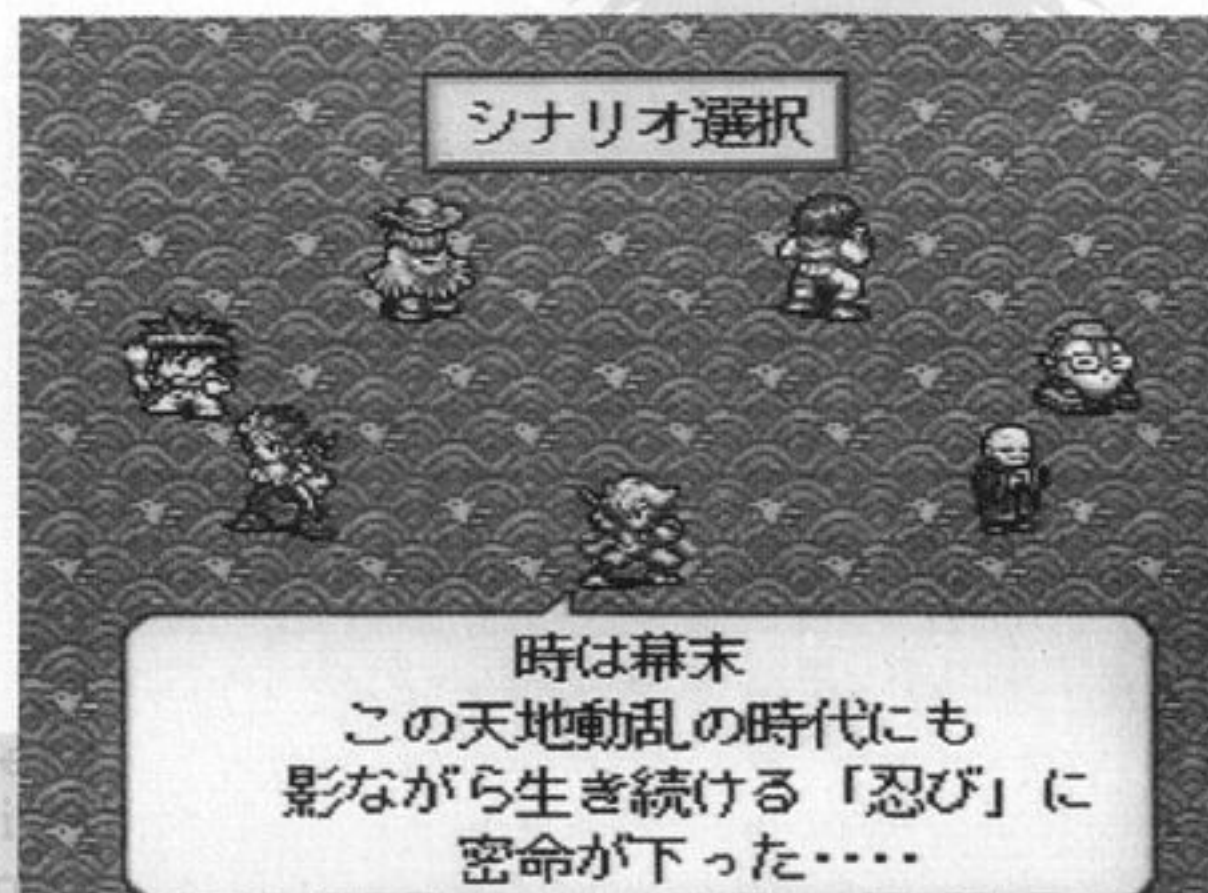
持ち物	(材料)を	ふたつ選んでください
どでかホネ肉	07	ホネ肉 66
木の棒	11	ブンブンホネ 01
ケモノのキバ	12	ツツツヤリ 01
ケモノのツノ	05	つげムナゲ 01
いたいかワ	04	ケガワ 06
いたい石	03	ハナかざり 02
かわひも	01	キバキバこんぼう01
ホネ	02	ポコポコドラム 01
ギギガガのワッカ	03	ガツングローブ 01

▲アイテム屋に渡す材料を選ぶ。武器や防具の材料の組み合わせは、実際に試してメモでもしないと覚えられない。



来週もまだまだ『ライブ』情報は続くぞ

各世界に共通したシステム（一部例外あり）、理解してもらえたかな？ これらの基本的なシステムプラス、それぞれの世界のシステムがあるので覚えるのは大変だけど、覚えなきゃ話にならないので覚えること。ではまた来週。



禁断の秘技

いまさらだが、「禁断の秘技」ってことばはナイスだと思う今日ごろ。なんとなくエッチっぽいし、それでいて響きがいい。単に「裏技」なんていうより趣があるよね!? 職業病かなあ……。

ファミ通
SECRET
情報局

●NBA JAM

アクレイトンジャパン

3機種まとめて隠しキャラクターを大公開するよ〜ん!!

われわれ秘技班は、このゲームに12人のスペシャルプレイヤーが隠されていることをつきとめたのである。

では、やりかたの説明をするぞ。まずは、「ENTER YOUR INITIALS FOR RECORD KEEPING?」に対して「YES」を選択する。つぎに、使いたいスペシャルプレイヤーのイニシャルを入力する。そして、イニシャルの最後の文字にカーソルをあわせておいて、コマンドを入力するのだ。はじめに入力するイニシャルは3機種共通だが、コマンドは機種ごとにちがうので、下の表をよく見て間違えないように。12人のスペシャルプレイヤーのなかには、あのクリントン米大統領や同国副大統領なども含まれているのだ。とりあえず、試してみてもどうか?

スーパーファミコン版の場合

イニシャルを入力

↑イニシャルを「ARK」と入力。

秘技

Lボタンと
スタートボタンと
Xボタンを
同時に押す

なんと大統領!!

↑なんと、アメリカのクリントン大統領が登場だ!!

メガドライブ版の場合

イニシャルを入力

↑イニシャルはやはり「ARK」。

秘技

スタートボタンと
Aボタンを
同時に押す

こちらも大統領!!

↑もちろんクリントン大統領でプレーできるのだ。

ゲームギア版の場合

イニシャルを入力

↑またも「ARK」と入力せよ。

秘技

+ボタンの上と
1ボタンと
2ボタンを
同時に押す

イヨッ! 大統領!!

↑クリントン選手が例のスマイルで颯爽と登場する。

プレイヤー名	イニシャル	スーパーファミコン版	メガドライブ版	ゲームギア版	プロフィール
GEORGE CLINTON	DIS	LとスタートとA	スタートとC	+ボタンの右と1と2	ミュージシャン
WARREN MOON	UW	RとスタートとA	スタートとA	+ボタンの上とスタートと1	ヒューストン・オイラーズのクォーターバック
AL GORE	NET	LとRとA	スタートとB	+ボタンの下と1と2	アメリカの副大統領
BILL CLINTON	ARK	LとスタートとX	スタートとA	+ボタンの上と1と2	アメリカの大統領
JAMIE RIVETT	RJR	RとスタートとX	スタートとB	+ボタンの上と1	アクレイトン開発メンバー
SAL DIVITA	SAL	LとRとX	スタートとC	+ボタンの左と1	アクレイトン開発メンバー
MARK TURMELL	MJT	RとスタートとA	スタートとA	+ボタンの上とスタートと1と2	アーケード版「NBA JAM」のクリエイター
ERIC SAMULSKI	AIR	LとスタートとX	スタートとA	+ボタンの上と1と2	アクレイトン開発メンバー
TOM RADEMACHER	ROD	RとスタートとX	スタートとB	+ボタンの上と1	アクレイトン開発メンバー
ERIC KUBY	QB	LとスタートとX	スタートとA	+ボタンの下と1	アクレイトン開発メンバー
ASIF CHAUDHRI	CAR	LとRとX	スタートとC	+ボタンの左と1と2	アクレイトン開発メンバー
DAN FEINSTEIN	SAX	LとRとX	スタートとC	+ボタンの左と1	アクレイトン開発メンバー

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1400ガバス

●NBA JAM

3大コマンドでダンクを決めろ!

埼玉県 井上圭二 (会員番号904428)

この画面で入力

この画面でコマンド入力だ。



2ON2のイカしたバスケットボールゲーム『NBA JAM』にナイスな秘技が発見されたので、ブラザーたちにさっそく紹介しちゃうぜ。

やりかたはサイコーにカンタンだ。上のような画面が出ているときにす速くコマンドを入力するだけでオーケー。ノーマルな試合に飽きたナイスガイや友だちとの勝負に備えて練習したいヤングメンにエクセレントなプレゼントだ。さあ、ハデなダンクを決めてくれ。

コントローラー1のA、B、X、Yボタンのどれかを5回押し、A、B、Yボタンをジャンプボールまで押し続ける

ターボが減らない



Rボタンを押してもターボが減らないので、ハデなダンクも思いのままだぞ。

コントローラー1の+ボタンの上を押しながらBボタンを7回押し、+ボタンの上、B、Yをジャンプボールまで押し続ける

ファイアーボール



試合が続くかぎりバスケットボールは、炎に包まれている。こりゃ、熱いぜ。

コントローラー1のA、B、X、Yボタンのどれかを13回押し、B、Xボタンをジャンプボールまで押し続ける

スピードアップ



写真では、わからないけど本当に速くなってんだってば。ウソじゃないって。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

●Jリーグエキサイトステージ'94

隠しチーム発見!

神奈川県 今手康仁 (会員番号904429)

エポック社

『Jリーグエキサイトステージ'94』で、隠しチームが発見されたぞ。やりかたはカンタン。チームを決定するとき、LボタンとRボタンを押しながらチーム(チームによって異なるので、詳しいことは右のコマンド部分を参考にしな)を決定すると、隠しチームが使えるようになるぞ。

チームセレクト時に



1、3列目が全日本代表チーム。2、4列目がオール外人チームになるぞ。

LボタンとRボタンを押しながらアントラーズか、マリノスか、ジュビロか、レッズか、ガンバか、ベルマーレか、どれかのチームを決定する

全日本代表チーム



カズ、ゴン、ラモス、井原、福田がそろった最高のチームが使えるぞ。

LボタンとRボタンを押しながらジェフか、ヴェルディか、フリーゲルスカ、エスパルスか、グランパスか、サンフレッチェか、どれかのチームを決定する

オール外人チーム



速い、うまい、すごい三拍子が揃っている外人選手のチーム。強いぜ!

●うる星やつら ティア マイ フレンス

コマンド変わればいろいろ変わる

東京都 吉村 修 (会員番号904430)

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

タイトル画面で

各コマンドはこの画面で入力するのだ。



諸星の家に隠されているゲームカートリッジを見つくと、いろいろなミニゲームが遊べるようになるのはみんなも知っているよね。このミニゲームなかに女の子のキャラクターだけの格闘ゲームがあ

るけれど、これにゲームスピードを速くしたりキャラクターを強くしたり、いろいろなことができる秘技が6つも隠されていたのだ。やりかたはタイトル画面でそれぞれのコマンドを入力するだけ。

成功すると音が鳴り、タイトル画面の右下に文字が出てくるぞ。これらの秘技は併用できる(ただし、キャラクターが強くなる秘技どうしの併用はできない)のでいろいろと試してみよう。

ゲームスピードが速くなる

スタートボタンを押す

↑

+

ボタンの上

↑

A、B、Cを押しながら

↑

◆タイトルの右下の“NITRO”の文字が目印。ゲームスピードが速くなるのだ。格闘ゲームにはもはや常識の秘技だね。

必殺技がカンタンに出せる

スタートボタンを押す

↑

+

ボタンの下

↑

A、B、Cを押しながら

↑

◆“SPECIAL”の文字が目印。Aボタンを押しただけで必殺技を出せるようになるのだ。格闘ゲームが苦手な人も安心。

ラムがパワーアップする

スタートボタンを押す

↑

AボタンとBボタンを

↑

押しながら

↑

◆“LUM”の文字が目印。これでラムがパワーアップするぞ。相手に必殺技の“電撃”を当てるだけでほとんど瀕死状態だ。

飛鳥涼子がパワーアップする

スタートボタンを押す

↑

BボタンとCボタンを

↑

押しながら

↑

◆“ASUKA”の文字が目印。これで飛鳥涼子がパワーアップ。必殺技の“突進攻撃”は一撃で相手を倒せるほど強力になる。

竜之助がパワーアップする

スタートボタンを押す

↑

AボタンとCボタンを

↑

押しながら

↑

◆“RYUNOSUKE”の文字が目印。これで竜之助がパワーアップ。必殺技の“パンチ連打”も強いが通常攻撃もかなりのものだ。

しのぶがパワーアップする

スタートボタンを押す

↑

A、B、Cを

↑

押しながら

↑

◆“SHINOBU”の文字が目印。これでしのぶがパワーアップする。強力な飛び道具の“机投げ”を出すだけで楽勝だぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1400ガバス

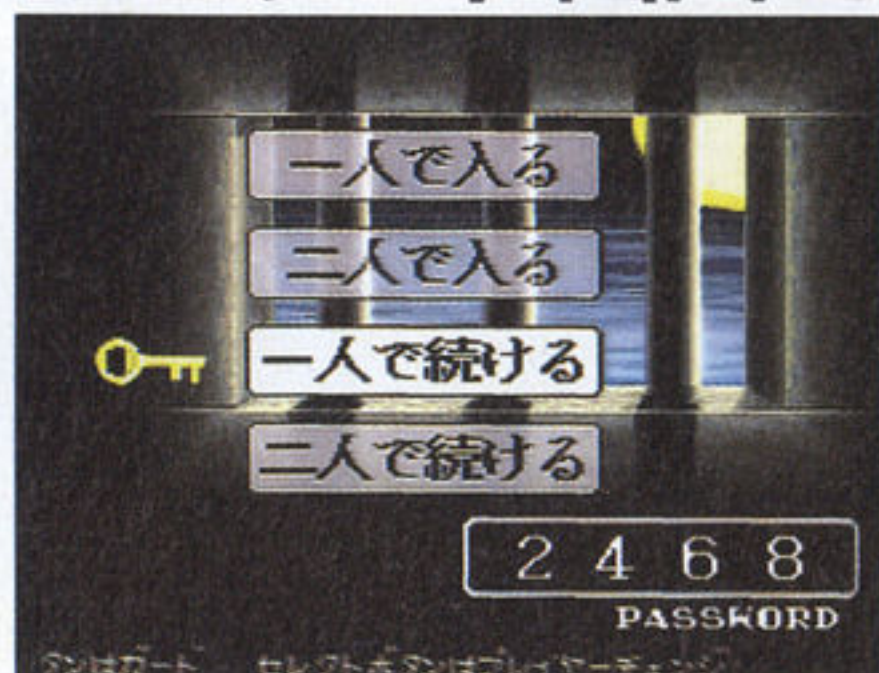
●新・熱血硬派 くにおたちの挽歌

苦勞せずともエンディング

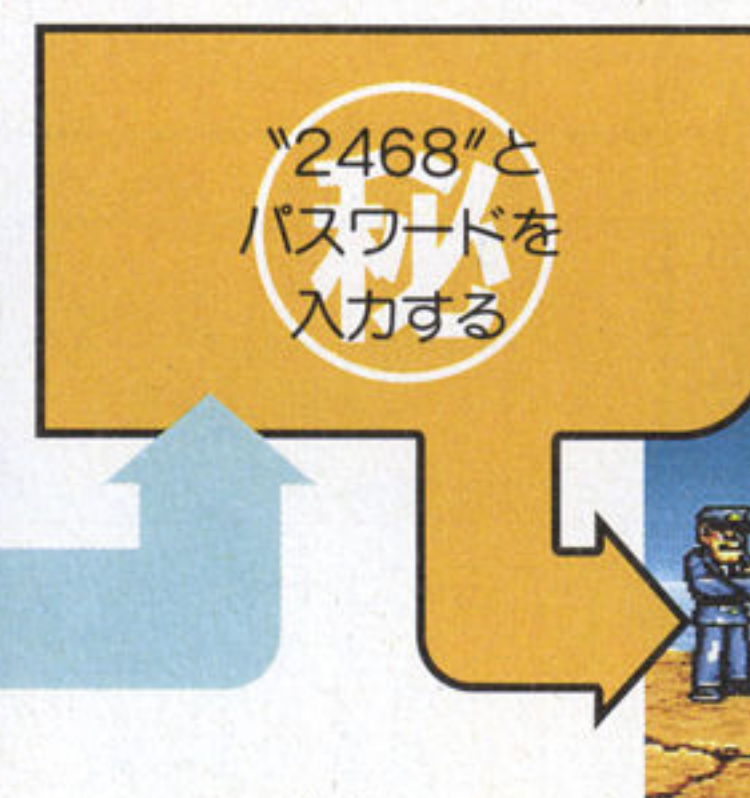
東京都 阿出川孝 (会員番号904431)

難しすぎてとてもじゃないけど、エンディングを見られない~という人たちのために、なんともうれしいパスワードを紹介しよう。パスワードは、“2468”。これを入力するだけで、いきなりエンディングが見られてしまうのだ。これで、血のにじむような苦勞をせずに、何度でもエンディングを見ることができるね。

パスワード画面で



血のにじむような苦勞をしている人たちがよ。パスワードを入力する画面で、右上のパスワード“2468”を入力してみよう。すると……。



こんなに簡単なパスワードでいきなりエンディングが見られてしまってよいのだろうか。でも、うれしーい。

いきなりエンディング



たかやま：ふたりともぶじだったか……

おもちゃ券
1500円

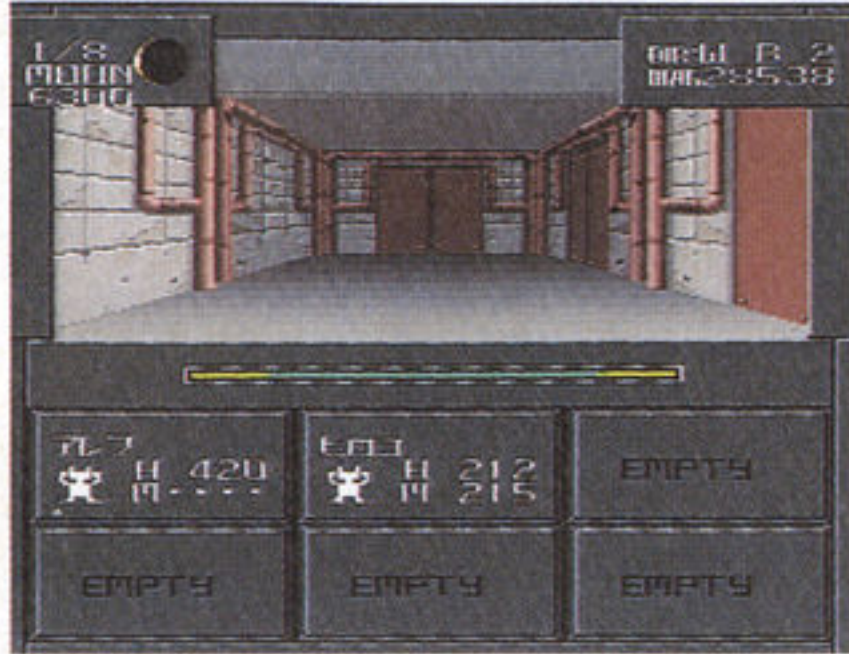
ファミ通チケット
1600ガバス

●真・女神転生Ⅱ

魔人が出るぞい～

福岡県 黒田克彦 (会員番号904432)

3Dダンジョンを うろつくと



◆まずは経験値稼ぎでもしながら、魔人が現われるのを待ちましよう。

いきなりぶきみな メッセージ!!



◆やった! メッセージが出たぞ。質問に答えていこう。緊張するね。

魔人だ!!!



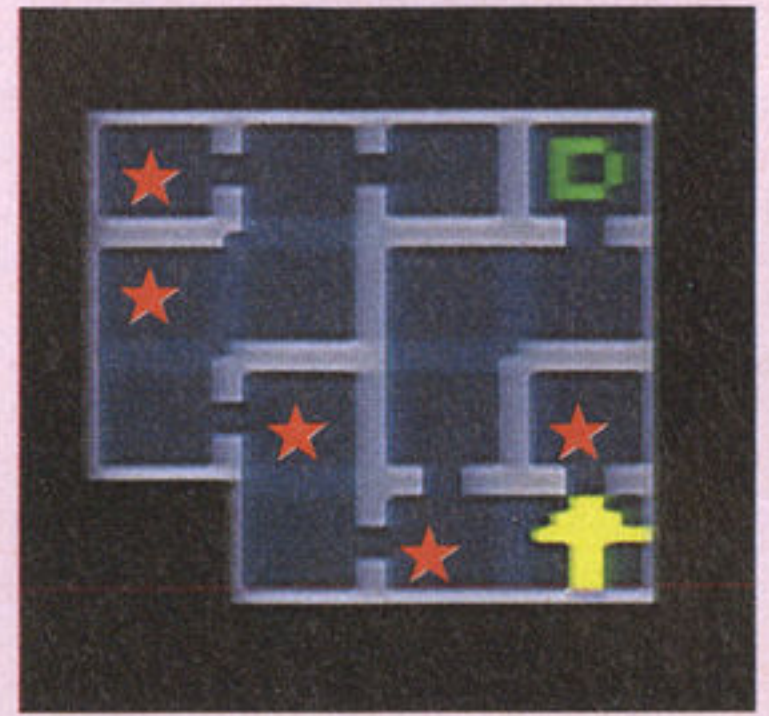
◆待っていました! こいつを倒せば、強い武器が手に入るかも……。

前作にも登場した特別なモンスター“魔人”が出てくるぞ～。魔人を倒せば、とても強い武器が手に入るのだ。魔人と会うには、3Dダンジョンのなかにある魔人が出現するポイントをうろつけばオーケー。そこを通ったとき、256分の1の確率でいきなり「とてつもなく恐ろしい気配

がする」という、メッセージがでる。「そこにとどまりますか」という質問を2回されるので、「はい」と答えていくと魔人のお出ました。魔人の出現ポイントはいくつかあるが、右のアカサカB2には5カ所もあるのでお得。魔人は全部で5体もいるので、がんばって捜してみようね。

アカサカB2は 出現ポイントが多いぞ

アカサカのB2には、魔人が出現するポイントが5カ所もあるぞ。★のマークが出現ポイントだ。狭いフロアのなかに、こんなにたくさんポイントがあるのはここだけ。ここでウロウロしていれば、魔人に会う確率が高くなるかもね。



おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

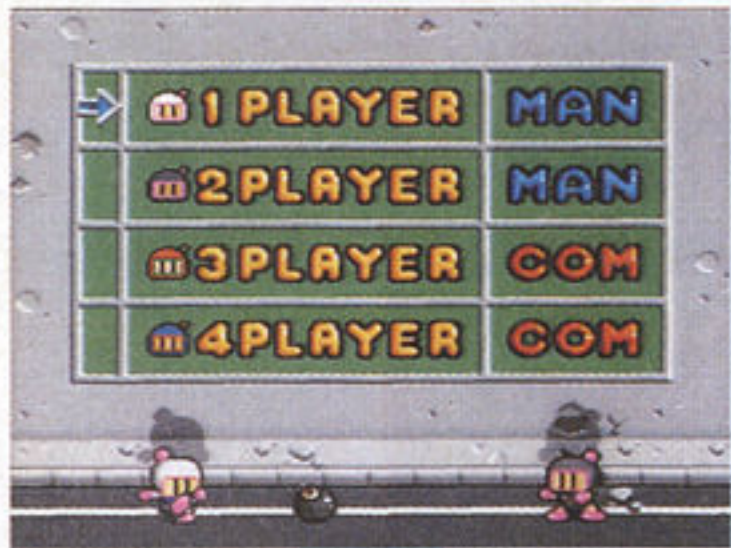
●スーパーボンバーマン2

ハドソン

おしゃれになった爆弾野郎

埼玉県 小川一彦 (会員番号904433)

この画面で



◆自分で操作するかCPUが操作するかを決定する画面でつぎのとおりに入力。

バトルモードのキャラクター選択画面で、色を変えたいキャラクターのコントローラーでセレクトボタンを押そう。すると、ボタンを押すたびに色が変わり、自分の好きな色でプレーできるのだ。色数も豊富で、バクダンの色や爆風までもがオシャレに変わり、とてもグッドなのです。

色がかわるぞ!

バトルモードの
キャラクター選択画面で
セレクトボタンを
押すたびに
色がかわる



◆ほーら、みてごらん。てな感じで、こんなにカラフルになりました。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

●平成イヌ物語バウ ポップスマッシュ

タカラ

6人すべてでクリアー目指せ

千葉県 鈴木圭介 (会員番号904434)

タイトル画面で



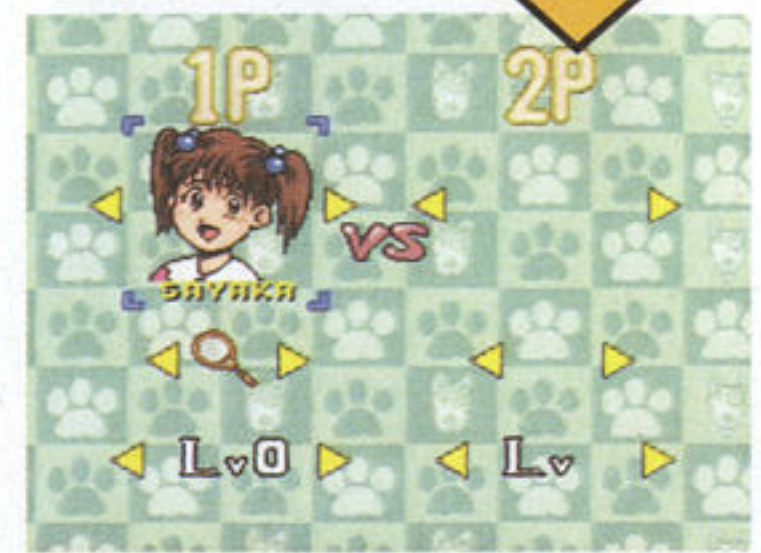
◆タイトルが現われたら、コマンドを入力。カーソルが動くが気にせず入力。

1Pモードで全70ステージをクリアーしたキミ、この秘技を使ってさらに楽しんでくれ。

タイトル画面に切り替わり、カーソルが現われたらコマンド入力しよう。入力が終わったときに、ネコのなき声が出たら成功の合図。バウ以外のキャラクターも使えるようになるぞ。

タイトル画面で
下、左、右、
下、上、下、左
の順に押す

好きに 選べる!



◆さやかやおばあちゃんなどが選べるようになる。それじゃバウの立場は!?

"草薙の剣"の装備のしかたを大公開

大阪府 井沢正貴 (会員番号904435)

なぜか装備できない最強武器、草薙の剣は持っているかな？

じつはこのアイテムを装備するにはふたつの条件があるのだ。ひとつは、三種の神器と呼ばれる、3つのアイテムを手に入れること。もうひとつは、それらを使い、草薙洞に棲むキャラの応龍を倒すことだ。

ここでは、草薙の剣を装備するために必要なアイテムのある場所と、それらを三種の神器へ



と変える方法、そして並たいのレベルでは倒せない、応龍の居る場所などを大公開だ。

なお応龍は強いので、かなりレベルアップさせて挑戦しよう。

まずは三種の神器を手にいれろ

やたのかがみを入手 やさかのまがだまを入手



「やたのかがみ」を てにいれた

◆京の城にある左のタンスを調べてみると……。まずは一丁あがり。



「やさかのまがだま」を てにいれた

◆中部不死山の上のこの場所に、やさかのまがだまがあるぞ。

むらくものつるぎを入手



「むらくものつるぎ」を てにいれた

◆遠野村のおみつの家では、台座に飾られた、むらくものつるぎを発見。

まずは左の説明を参考に、三種の神器を手に入れよう。むらくものつるぎは、手に入れたらえと城の近くにある泉に浸してみよう。すると、あら不思議。剣にかけられていた封印が解けてくさなぎのつるぎに変身するぞ。そして、やたのかがみ、やさかのまがだま、くさなぎのつるぎの三種の神器が揃うと、いままで封印されていた草薙洞に入ることができるよ。さあ応龍を捜そう。

応龍を討て



おうりゅうが あらわれた!

958 999 915 874 685
641 411 708 712 611

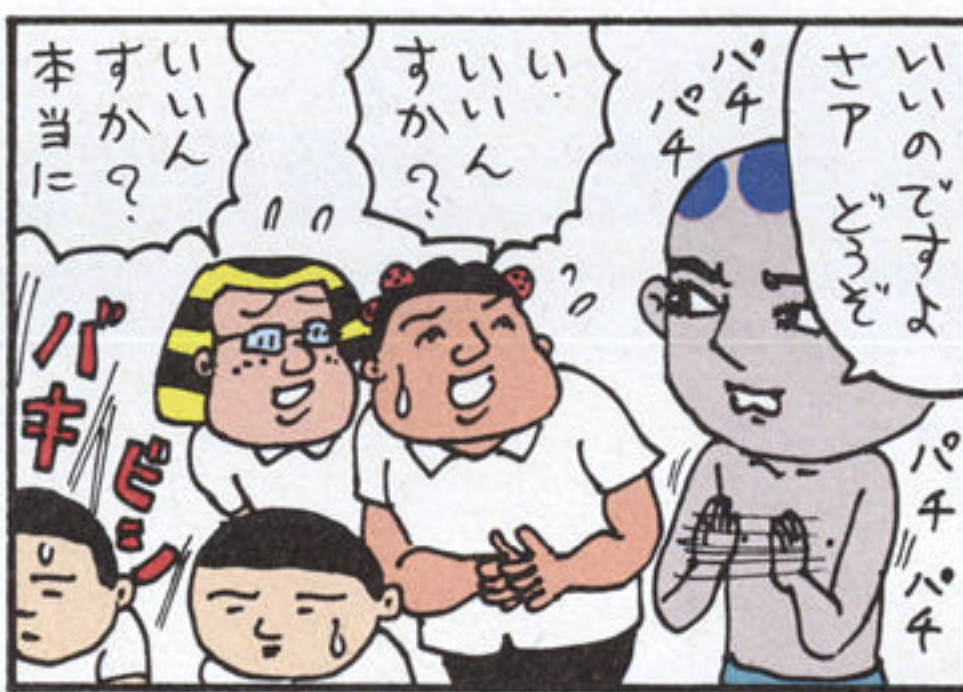
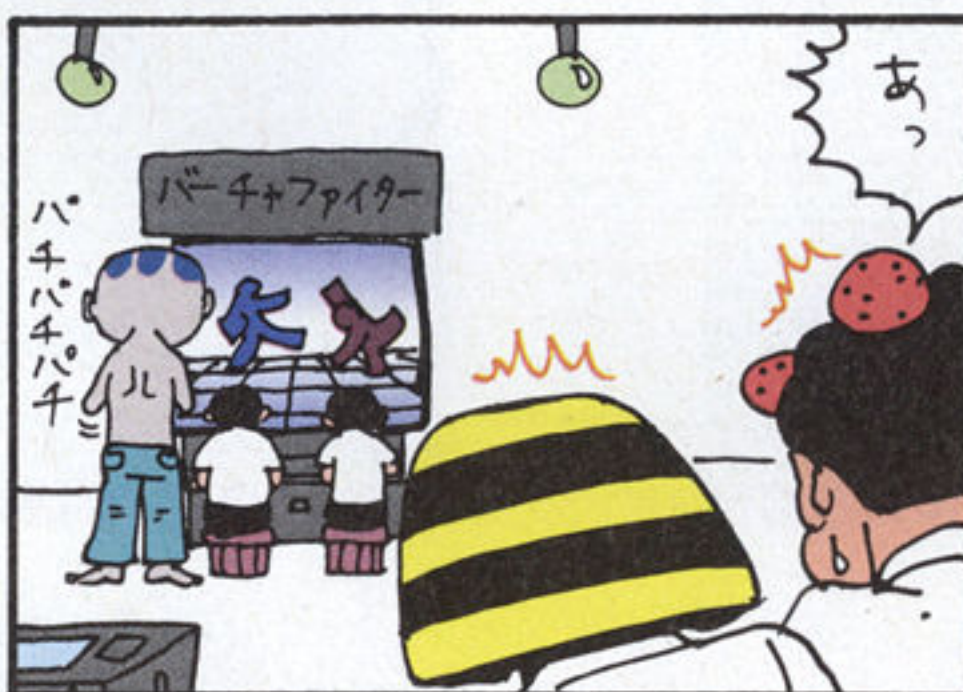
◆草薙洞に行くと応龍登場。草薙の剣まであとひときだ。負けられない!

草薙の剣を装備



くさなぎのつるぎが
そうび できるようになった

◆苦労がむくわれて、晴れて憧れの剣を装備した。これで俺は無敵だぜ!?



ゴッドボンボン

田代 戦車
連載第十一回

禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるせ!

● ファックスの場合

(ゲームタイトル)

サウンドテスト

- ① コントローラーⅠの●ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとMドレで曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断秘技子 番 12才
☎ 03-5351-XXXX 総 000009

● はがきの場合

(ゲームタイトル)

バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押しのまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断秘技子 番 12才
☎ 03-5351-XXXX 総 000009

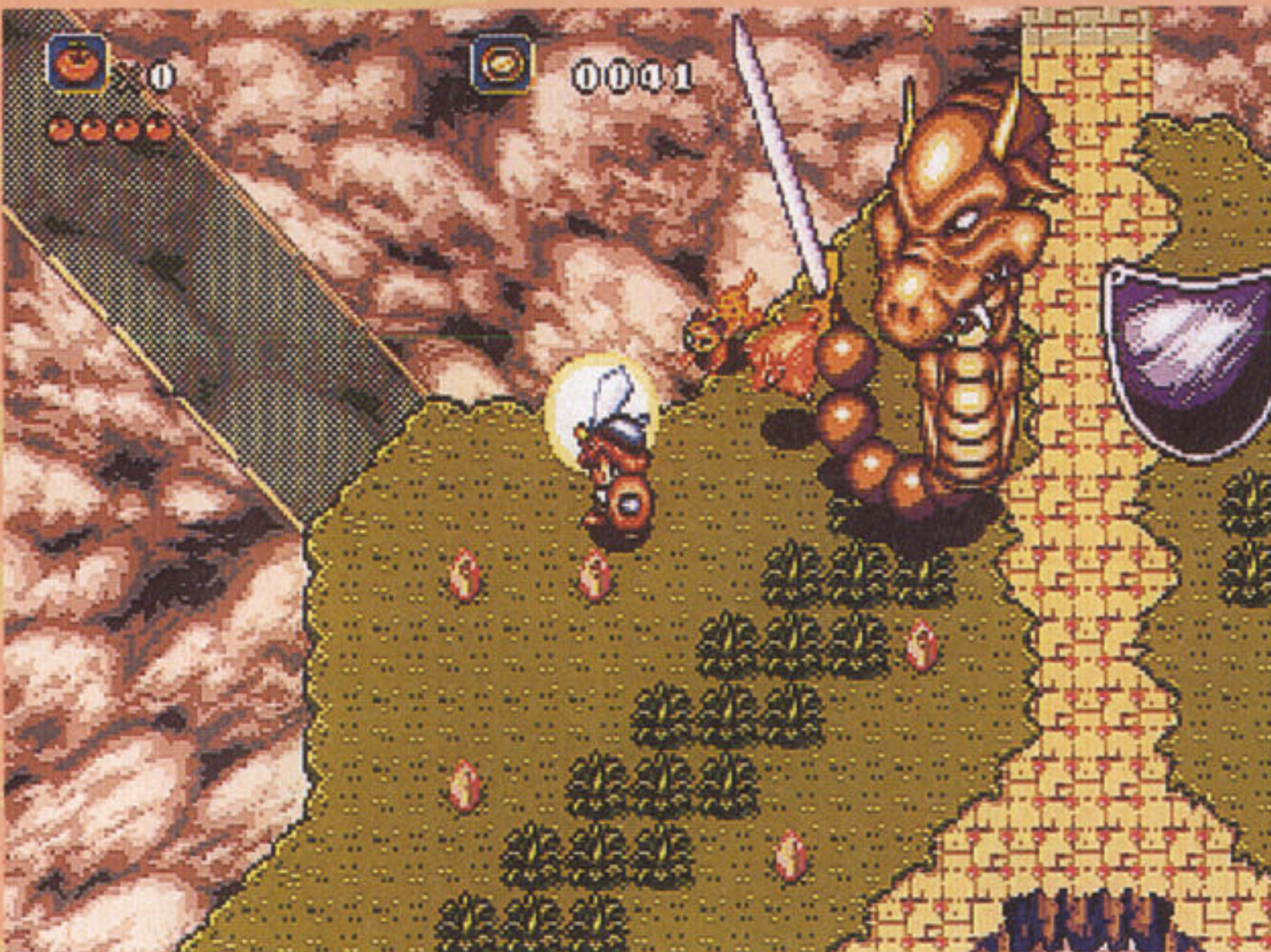
151 24

(株)アスキー
通社(AM)通信編集部
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

東京都渋谷区代々木4-33-10

ファックス番号は☎03・5351・8144

徹底攻略



MD アクションRPG **バックアップ**
 メガドライブ セガ 6月17日発売 8000円 **カートリッジ**
 16メガ



このゲームの魅力のひとつが、さまざまな動物の力を借りるトリニティシステム。動物虐待と言うなかれ、主人公はムツゴロウさん顔負けの愛で動物と接しているのだ。チャトラン。

少年よ大志を抱き剣を振れ! さらに飛ばせ!

今週は発売を間近に控えたアクションRPG、『新創世記ラグナセンチ』を徹底攻略するぞ。このゲームの主人公は14歳の少年。彼はふとしたことから人間のことがわからなくなってしまい、代わりに動物たちと会話できるようになる。その原因を探るため旅に出た主人公は、動物たちとの出会いを通じて大きく成長していく、というストーリー。もちろん行く手にはやっかいな敵とトラップが待ち受けているぞ。まずは、主人公の基本動作である、剣を使ったアクションを把握することから始めよう。



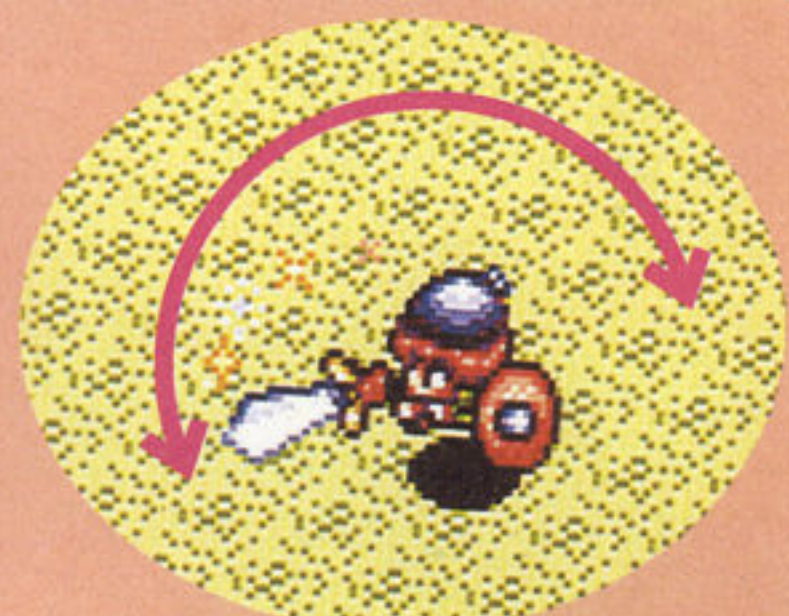
●パズルの要素もアリの技術だけでは進めないのだ。指先



●冒険を重ねるごとに数々の能力を身につけていく主人公。精神的にも成長していく。

剣の届く範囲を知ろう

主人公はフンブンと剣を振り回しているように見えるが、その範囲は意外と狭い。厳密には、主人公の前後180度の範囲内のものしか切ることができない。攻撃の届かない角度から敵に近寄られるとかなりヤバいことになるので注意。



剣飛ばしの応用

ゲームを進めていき、ももんがをあを仲間にする(バーンテージをクリアしたあと)、剣を遠くに飛ばせるようになる。さらに、飛んだ剣は壁などに当たると反射するところがミソ。遠くを調べたり、行けない場所のスイッチを作動させたりと、剣の使用方法が変わってくるのだ。



●敵を通過した剣をすぐにAボタンで呼び戻して2回ヒットさせる。



●剣飛ばしで遠くのスイッチを作動させるのは基本中の基本なのだ。

●偵察に使い



●ここから先へは進めないらしい。何があるのか見たいときは……。

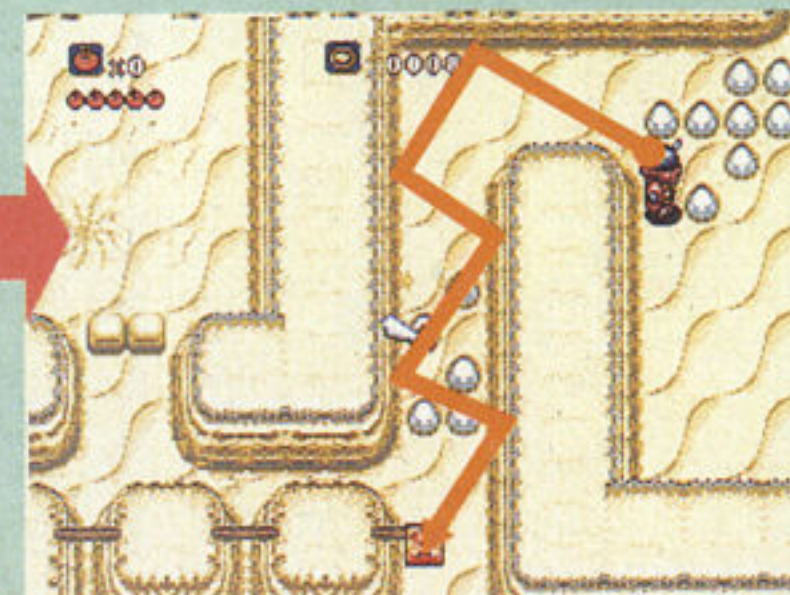


●剣をビューンと飛ばせば、先のほうへ画面がスクロールする。

●反射剣だ



●スイッチが見えているが、岩がジャマで近くには行けない……。



●このように剣を壁に反射させてスイッチオン!! 頭脳プレー!



●草の下にはアイテムやコインが隠されているのだ。

ラフレシア訓練所

ラフレシア訓練所には右の3コースがあり、ゲームの序盤では初級コースにしか入れない。基本的にはいつクリアしても構わないが、訓練所の入り口付近にいる剣飛ばしの名人にはすぐに会っておこう。



すべてクリアして3つのメダルを集めれば聖なる剣が手に入る。

初級コース

初級コースは基本的に赤いスイッチを切って進んでいけばオーケー。途中のモンスター出現ゾーンは、ゲームの序盤では立ち入らないほうがいい。出口付近にリンゴあり。



コインの出る場所は決まっているのだ。

赤いスイッチを切りながら進もう。

中級コース

ダリア溪谷のうさぎにジャンプを教わると入れるようになる。ここには、まるでっぱりのあるスイッチが多く登場するぞ。このスイッチを踏んで道を作っていくのだ。



導火線のようにブロックをつなげよう。

序盤では取れないのちのリンゴ。

上級コース

チーターレースに勝って、ダッシュできるようになると入れるように。仕掛けのほうも凝ってきて、一方通行の場所や押しとダメージ床の現われるスイッチなどが登場。



ダッシュジャンプなしでは入れないぞ。

一方通行の床に流される。かなり大変。

ダリア溪谷

本格的な冒険が始まるのは、このダリア溪谷から。序盤とあって出現する敵も弱く、手を焼くようなトラップもなさそう。

ただし、この場所には序盤では行けない場所があるから注意。最初の目的はあくまでもボスキャラ



敵は、けっこうマヌケ。すぐ後ろを通ってもきづかない。

フルウを倒すこと。倒したら小屋の外にある箱のリンゴで体力を回復し、いちど街に戻ろう。

ポイントは、岩壁が板で×印にふさがれているところ。剣で壊すと水が吹き出して主人公をフルウのところまで連れていってくれるのだ。フルウの倒しかたは、右のコーナーを参考にしな。



ジャンプ台を使って近道。ががが利用して飛びまくれ。



ここがボスのもとに行くためのポイント。×印になっているところを剣飛ばしで壊せ。流れ出る水に乗れば、ボスのところまではあつという間だ。

BOSS フルウ

自分の頭をハンマーでブン殴り、飛び散る火花(?)で攻撃してくるなんと奇妙なボス。回りながら広がってくる火花の切れ目をつけて飛び込み、落ちついて剣飛ばしで攻撃すれば楽勝のはずだ。



このポイントで剣飛ばしの力をためつつ待機するのがベスト。地道に少しずつ攻撃せよ。

アネモネ海岸

アネモネ海岸に入っすぐのところにリンゴが4つ隠されている。取ったあと、いちど外に出ればリンゴは復活するので往復して体力を満タンにしよう。この場所はゲームの中盤まで体力回復ポイントとして役立つから要チェック。



ここが便利な回復ポイント。ヤバイときはここへ来よう。

体力を回復したらまずは動物村へ。パパザーにもものを持つ能力を教わったら奥の海岸に進もう。海岸では一定時間おきに吹く風に注意。とくに浮き島の上では風がおさまるまでは動かないこと。逆に、風を利用してジャンプしないと進めない場所もある。つねに風を考慮しながら慎重に進むことが大切。

押せるスイッチを利用してジャンプしたら風を利用してジャンプ。押



押せるスイッチを利用してジャンプ。押



ナメクジの数が多い場所は、ほちをうまく使って食い止めてから攻撃。



板を投げて足場にするところは、置き場所がけっこうシビア。遠くへ置け。

BOSS タコス

氷のカタマリを吐きながら回転し、左右に移動する。あるていどダメージを与えると移動速度が速くなる。このタコスにも有効なのは剣飛ばし。両サイドに寄ったところへ、剣を斜めに飛ばして攻撃。



タコスの頭の上に乗っているのがペンギンのへんぎ。タコスを倒すと仲間になるぞ。

ホットデイズ&バンデイズ

アネモネ海岸で仲間にしたペンギーが大活躍する。まずは道をふさぐ熔岩をペンギーで凍らせよう。また、ホットデイズで飛んでくる炎の竜は、ペンギーを使っただけで倒せないぞ。竜は出てくる場所と数が決まっている



道をつさぐ熔岩をペンギーの力で凍らせるのだ。カチン。

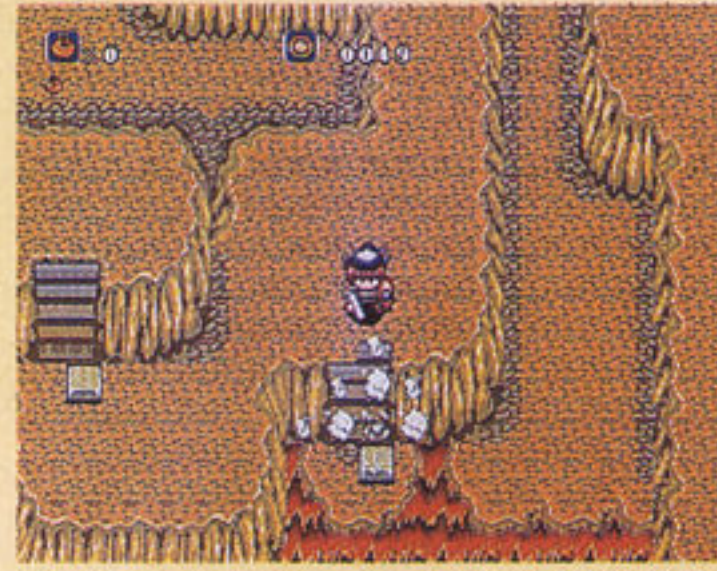
ので、確実に倒してから進め。バンデイズでは迷わないように注意。主人公に突進してくるタイプの敵はあまりいないので、落ちついてまわりの状況を把握しながら進むようにしましょう。また、通ったあとに赤い跡がつく場所にずっと立っていると、ダメージを食らってしまうので注意。



炎の竜とこんな壁際で戦うのは×。剣がうまく飛ばない。



赤い跡がつくところでは立ち止まらないこと。こんなふう燃えてしまう。



スイッチを切って、階段を作りながら進んでいこう。道しるべにもなるぞ。

BOSS

シャプラー

下の写真のように複数に分裂するボス。しかし、本物はただひとつ。ほかのはダミーなのだ。3回シャッフルして止まったときに当たり判定が生じる。本物から目を離さなければ楽に倒せるはずだ。



本物以外を切るとダメージを食らうことになるぞ。本物から一瞬たりとも目を離すな。

アイリス地方

アイリス地方を進むうえでのポイントになるのは、行く手を木がふさいでいる場所だろう。ここは画面の上の離れた場所にスイッチがあるので、剣を反射させて切るべし。もちろん、ももんがをあを連れてないと剣は遠くに飛ばないぞ。



途中の熔岩地にはのちのリングがある。絶対に取るべき。



木がジャマで通れ〜んってところは、ももんがあの力を借りて剣を斜めに飛ばして反射させよう。スイッチがちょっと見つけづらいところにあるのだ。

チーターレース

マジックロードから先に進むにはレースに勝って、チーターのちったを仲間にしなくてはならない。勝つ方法はふたつ。ひとつはひたすら練習すること。もうひとつは……。ヒント、入り口のうさぎの話をよく聞いてごらん。



さすがにチーター、本気を出して走られると速い速い。真面目に練習するか？

マジックロード

マジックロードでは魔法使いのおババの出す難問に答えなければならない。鳥、虫、花の3つを左側に移すだけなんだけれど、これがけっこう難問。ポイントは一度左側に移したものを、もう一度右側に戻すこと。じっくりやれ。



まず、なにとなにの組み合わせが安全かを考えること。おちついて考えよう。

カメリア砂漠&バベルの塔

バベルの塔へ向かうためカメリア砂漠を越えるわけだが、この砂漠は出口がひとつではないので注意。バベルへ向かう出口を目指せ。

ここでのポイントはパズルのような可動ブロック。オレンジ色のブロックは岩を壊せるスイッチな



砂漠では敵の数も急増。たまごんで一掃するのも得策。

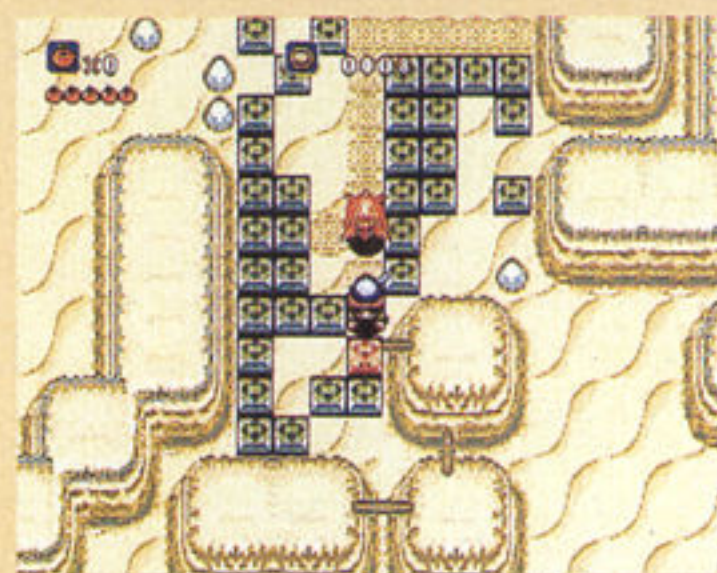
ので、岩から出ている線のすぐ横に置いてから剣で切ろう。

流砂に足をとられてうまく進めない場所では、進みたい場所に向かって円を描くように近づいていくとうまくいきやすいぞ。

また、砂漠のなかには動物村があるので必ず立ち寄りすること。お金があれば、みけを仲間に入れよう。



砂漠での貴重な回復ポイント。覚えやすい場所だね。



見かけは複雑だが意外と単純。オレンジ色のブロックを写真の位置へ。

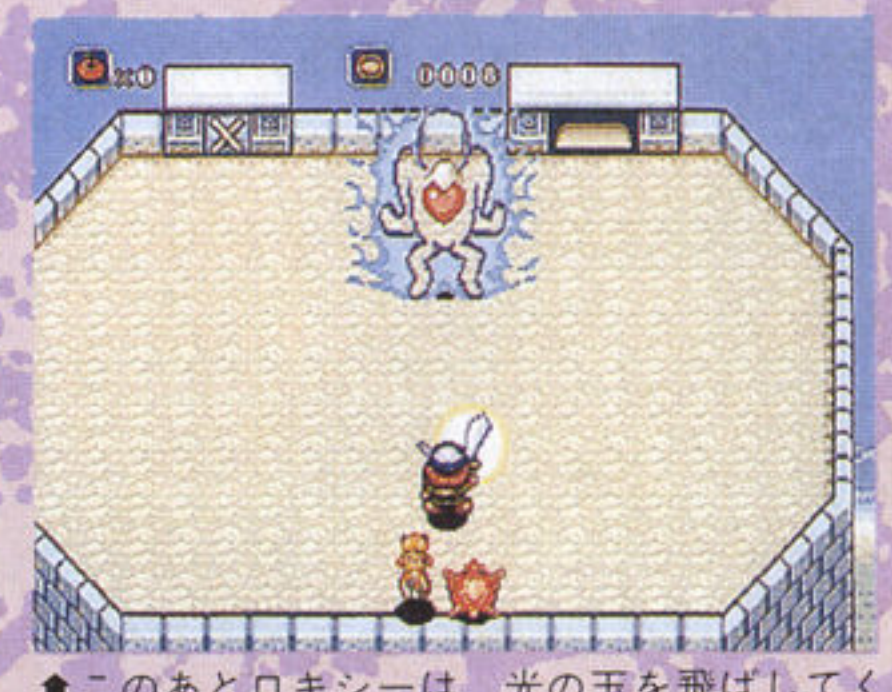


流砂に囲まれたこの場所にうまく移動するのはひと苦労。あきらめるな。

BOSS

ロキシー

さまざまなパターンで攻撃してくるボス、ロキシーはなかなかの強敵。手を振り回してくる攻撃は画面中央の下ギリギリにいればオーケー。攻撃のチャンスは、写真の攻撃パターンの直後だ。剣を飛ばせ。



このあとロキシーは、光の玉を飛ばしてくる。そのあとハートマークが無防備になる。

フリージアの城

フリージアの城とつぎのルート神殿はつながっているため途中で体力回復ができない。だからフリージアには体力を全快させ、みけを仲間にしてから入るよう。

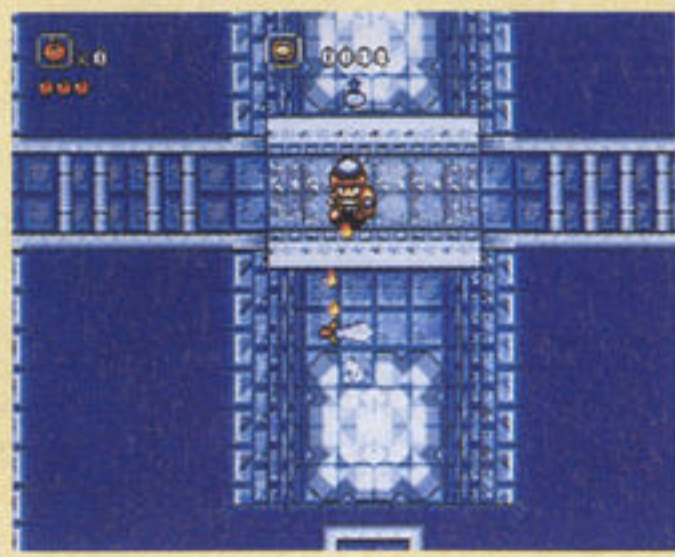
準備が整ったらまずは反射剣を使って、入り口にいるりおんを仲



まずりおんを仲間にしよう。当然反射剣を使うのだ。

間にする。りおんなしではここはクリアできないぞ。

なかは立体交差になってたり、ブロックが通路をふさいでたりして、かなり複雑。壊せるブロックを確実に壊しながら進むことが大切だ。とくに、渡り廊下の上から下の階のブロックが壊せることに注意。隠し部屋も要チェック。



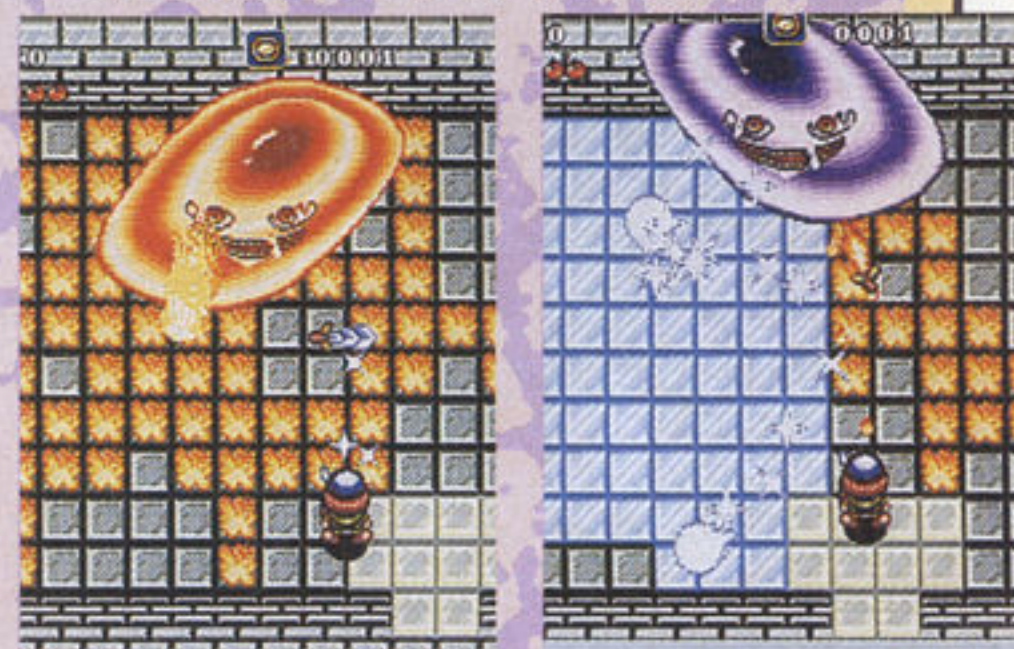
こんなふうには渡り廊下の上から下の階のブロックを破壊。



この部屋の奥には隠し部屋があるのだ。なかにはペンギーの仲間がいるぞ。ただし、いちどここに入るといまままで壊したブロックは復活するから注意。

BOSS ジオラマ

ボスの攻略方法もだんだん複雑になってくるぞ。このジオラマはダメージを与えるごとに属性が炎から氷へと変化する。つまり、ペンギーとりおんを使いわけながら攻撃しなくてはならないのだ。



ジオラマがオレンジ色のときはペンギーで、紫色のときはりおんで攻撃するのだ。

ルート神殿

ルート神殿の最大の特長は、水中を移動しなくてはならないこと。当然呼吸できないため、60秒ごとに息つきせねばならない。無理をせず、進行に手間取ったら近くの高台に戻るようにしましょう。

また水中でやっかいなのが急流



いきなり出口がない!! じつはこの木(?)の影にある。

と魚。急流はブロックで流れをふさぎながら進まないで流されてしまう。魚は剣飛ばしで消してから確実に進んでいこう。

途中にあるいのちのリンゴは、ボスのリバイアサンを倒してからでも取れるが、残りの体力が少ないようならボス戦のまえに取っておきたい。道が狭いので慎重に。



急流をブロックでふさぐところは、面倒でもこのように。



水中の岩は、何度も切ることにより粉碎できる。下にリンゴがあることも。



いのちのリンゴをとれば、体力は全快するぞ。ボス戦のまえに取ろう。

BOSS リバイアサン

リバイアサンの吐く炎が主人公の母親に当たると、リバイアサンの体力が回復することに注意。力をタメて剣を飛ばしているとリバイアサンはどんどん回復してしまうぞ。敵の力をうまく利用しよう。



突然、主人公の母親を召喚したリバイアサン。どうやら主人公を試しているみたいだ。

開発者インタビュー

ゲームバランス、開発苦労談、そして『ゼルダの伝説』



恩田やよい

株式会社ネクステック
開発事業室企画部長

——動物たちの力を借りるというトリニティシステムの発想はどこからきたんでしょうか？

恩田やよい(以下恩田) もともとアクション性を重視したい、というコンセプトがありまして。で、たとえば武器屋で買い物をしたりとか、アイテムを使ったりとか、そういったことが以前からゲーム

のテンポを損ねているように感じてたんです。で、なにかアイテムの代わりになるものはないかと考えていたときにオプションというアイデアが出てきたんです。また、それとは別に、人間以外のものが仲間になるパーティーというアイデアが平行してありまして、両者をたすかたちであのシステムにな



ったわけです。

——ということは、動物の力を借りるというのはシナリオから発生したわけではないのですか？

恩田 そうですね。先ほども申しましたように、アクション性の追求というのは第一テーマでしたから。まずシステムがあってストーリーや世界観をあとづけしたとい

セイントヘブン

地上に戻ったら、バベルの塔から天上へ。まえに訪れたときはエレベーターで屋上まですんなり行けたけれど、エレベーターは故障中のため階段で上ぼることになる。屋上に上がるためには11のフロアを通過しなくてはならない。反射

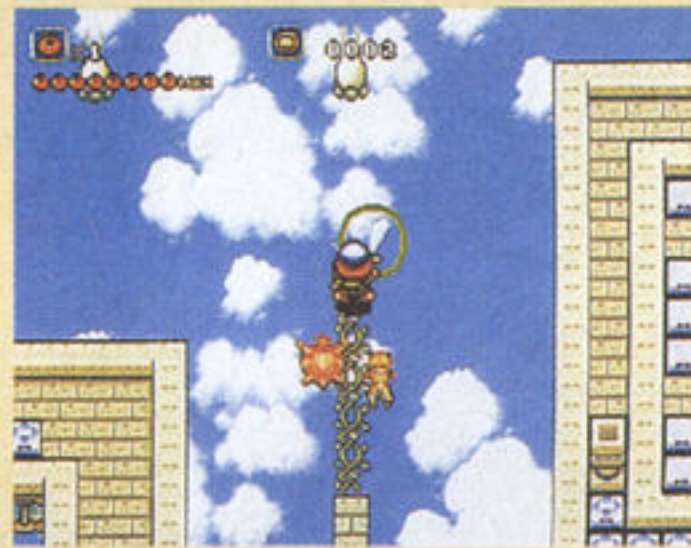


このフロアはけっこう難解。左右をよく比べてみよう。

剣など、これまでの技術を駆使して進んでいこう。

セイントヘブンでは入り組んだ空中通路をスイッチを押しながら進んでいく。ときおり出現するハチは落ちついて剣で倒していこう。

そして待ち受けるのが立て札の謎。ここはぜひ、キミの力で解いてほしい。ヒントは敵の影。



剣を飛ばして、足場を作りながら進んでいくのだ。



ハチに触れるとコントロールが効かなくなるので、広い場所に逃げよう。

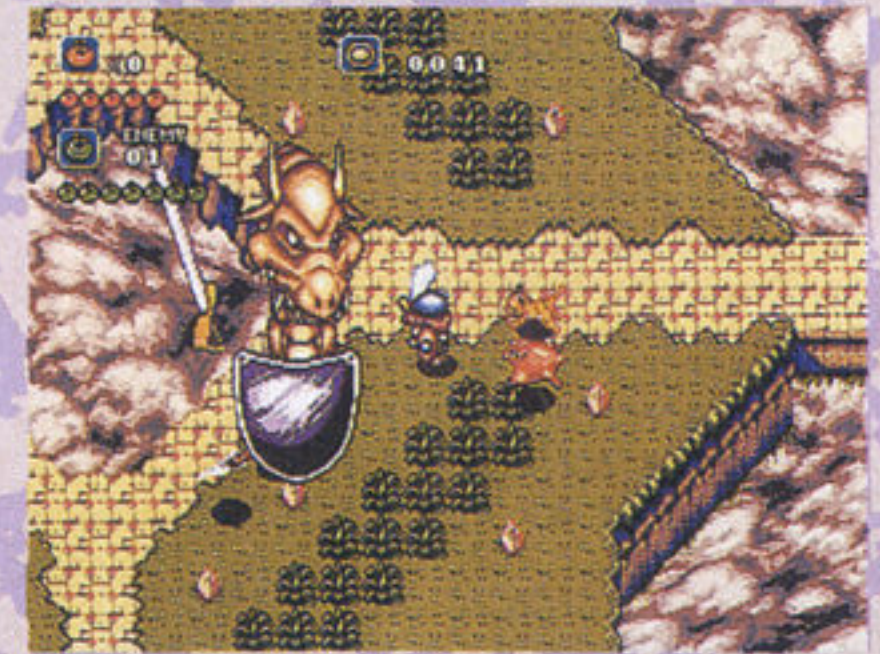


この謎も解きがいアリ。立て札のメッセージをよく読むことだね。

BOSS

ドラゴン

周囲にある4つのスイッチを押せば、これまでのボスとはくらべものにならないほど強力なボス、ドラゴンが雲の切れ目から登場する。ちったの力を借りてスピードを上げておかないと歯が立たないぞ。



ドラゴンの当たり判定がどこにあるかを早めに見極めよう。基本攻撃は剣飛ばしだ。

徹底フローチャート

主人公の家	剣、盾入手
ソレイユの城	王様と話す
ラフレンシア 訓練所	剣飛ばし修得(20マリム必要)
ダリア渓谷	フルウを倒す
ソレイユの広場	占い師と話す
ソレイユの街	ぼちと話す
ダリア渓谷	池のうさぎにジャンプを教わる

アネモネ海岸	ウォーターリリーのババゾーにものを持つことを教わる
アネモネ海岸	タコス不倒す
ホットデイズ	ペンギーを使い熔岩を凍らせる
バーンデイズ	シャフラーをたおす
アイリス地方 (人間の村)	クレーターのそばの花と話す
アイリス地方 (レース場)	チーターレースに勝つ
アイリス地方 (マジックローズ)	変身後マザースライム→クリン→マザースライムの順で話す
アイリス地方 (マジックローズ)	魔法使いのオババのナゾを解く
カメリア砂漠 (スモールリリー)	かっしーと話す

バベルの塔	ロキシー不倒す
カメリア砂漠 (スモールリリー)	かっしーを仲間にする
フリージアの城	入り口でりおんを仲間にする
フリージアの城	ジオラマ不倒す
ルート神殿	リバイアサン不倒す
バベルの塔	屋上で巨大植物のタネをまく
セイントヘブン	立て札の謎を解き、扉を開く
セイントヘブン	4つのスイッチを押してドラゴンを登場させる
セイントヘブン	ドラゴンを倒したあと北の扉へ

※黄色の項目は記事のなかで触れたところです。

う感じですね。

——なるほど。しかし、あとづけしたとは思えないほどストーリーは奥深いものになっていますね。そのほかに苦労したところはどんなところでしょうか？

恩田 けっきょくバランスですね。たとえばひとつの謎が、簡単すぎるとプレイヤーはつまらないと感じるし、難しすぎると不条理だと感じる。どのラインがベストかっていうのはそれこそ人によって違いますからね。

——なるほど。

恩田 その点、チーターレースのイベントなんかは、純粋にアクシ



ョンの技術だけでもクリアできるし、ある謎に気づけば技術なしでクリアできるようになっていて、うまくバランスがとれたかなと思うんですが。

——チーターレースは、あのイベントが終わってからもタイムアタックができるミニゲームとして楽しめそうですね。そういった細かい

遊びみたいなものに、かなりこだわりを感じたんですけれど。

恩田 そうですね。そういった遊び心をつめ込みたいというのはありました。ゲームをクリアしたあとで、あ、あれ楽しかったな、と思返すような細かい演出にこだわってみたいかなって思っています。

——ところで話は変わりますが、やはり『ゼルダの伝説』について伺っておかなくてはと思うのですが。恩田 (笑) そうですね。開発にあたり意識したのは事実です。というよりも、もしアクションRPG

の究極を目指そうと思ったら、『ゼルダ』を無視することはできないと思うんです。そこを前提として認めたくて、トリニティシステムなどの新しい観点を固めていったわけですから。『ゼルダ』っほいと言われるのは承知のうえで、『ゼルダ』の良い部分は取り入れ、新しい魅力を出すことを目指しました。——ゲームを作る側の立場として、それを断言するというのはかなり新鮮な態度ですね。

恩田 そうかもしれませんね。ただ、このゲームはそれを言い得るものに仕上がっていると思います。——ありがとうございました。

新着 ゲーム 通信

豪血寺一族	170
ゴジラ 怪獣大決戦	171
アンジェリーク	171
競馬エイトスペシャル2~マル秘馬券購入術~	172
べれけの美味しいパズルはいりませんか?(仮題)	172
上海Ⅲ	173
エナジーブレイカー	173
改造超人シュビピンマン(仮題)	173
スーパーファイナルマッチテニス	173
なるほど!ザ・ワールド	174
イッチー&スクラッチ	174
ストーリー オブ トア(仮題)	174
豪血寺一族	174
ニチブツマーザン吉本劇場	175
ダフィー・ダック	175
イッチー&スクラッチ	175

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF 豪血寺一族

スーパーファミコン アトラス 発売日未定 価格未定

アクション

カートリッジ

容量未定

アトラス初の格闘アクションゲーム『豪血寺一族』が、アーケードから移植されることが決定!!

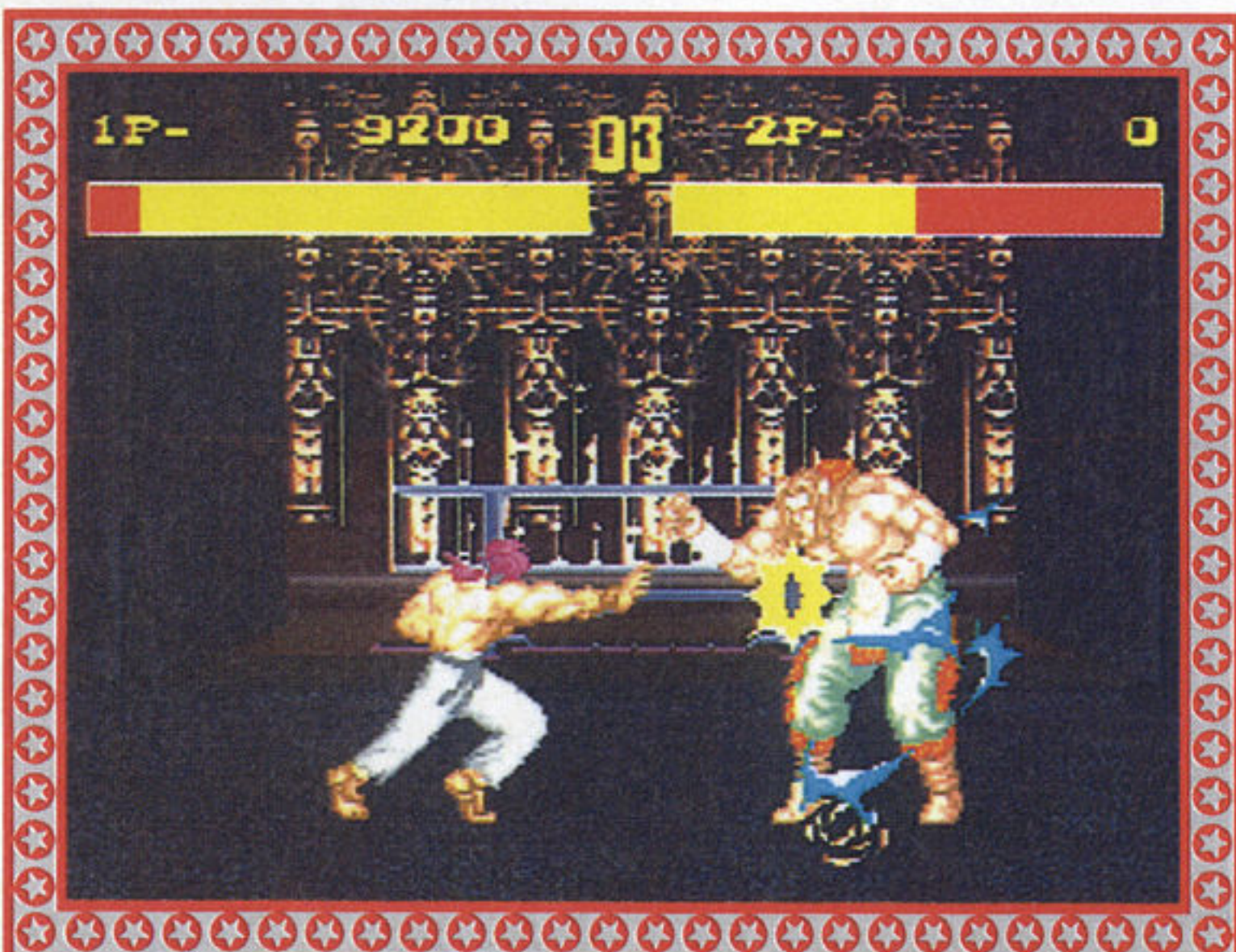
このゲームの第一の特徴は、初心者を意識して作られている点。必殺ワザのコマンドが、非常に入りやすく、だれにでも格闘ゲームの醍醐味が味わえるのだ。

だからといって、格闘ゲームのマニアにとって、物足りない作品だというわけではないぞ。たとえば、ゲームのフィールドが上下に大きく広がってスクロールする点。

●礼児大山の撃掌破動波が、ホワイトバッファローを直撃する。このワザのコマンドは、某有名格闘ゲームの波動〇と同じだよ。

これにより2段ジャンプが可能となって、空中戦という要素も生まれ、より巧妙な相手との駆け引きも必要となっているのだ。

また、このスーパーファミコン版にはアーケード版になかった、ライフアタックモードというモードが追加されたのも見逃せないぞ。このモードは、ひとりのキャラで何人の敵を倒せるかを挑戦するスリリングなモードなのだ。このモードなら、アーケード版を極めた人も楽しめること間違いなし!!



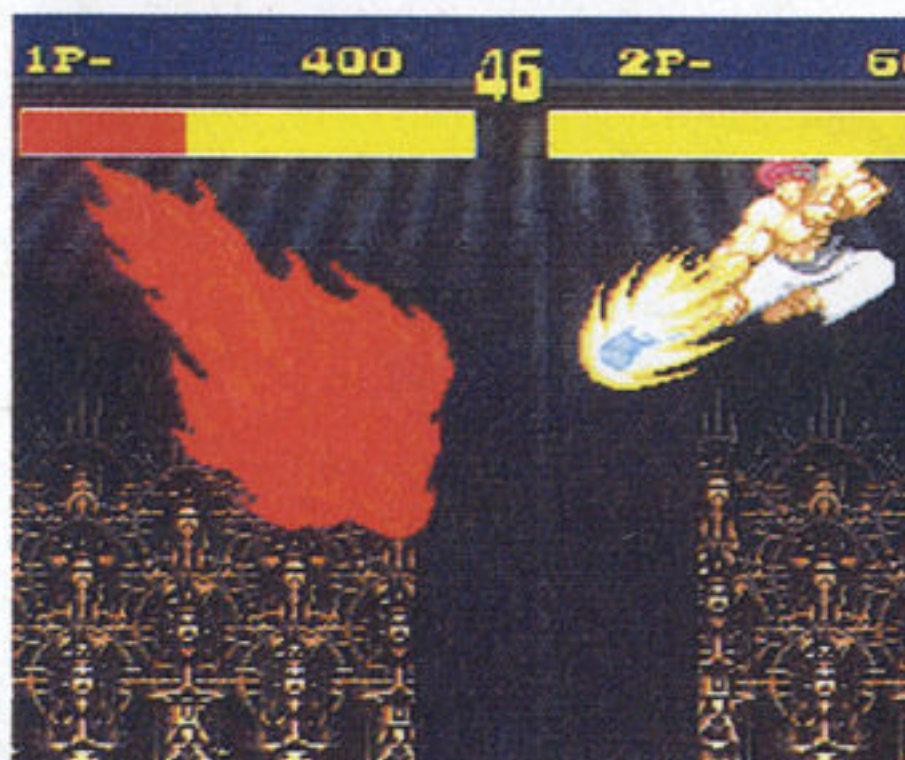
ババアだからって
遠慮するなよ!!



▲動きが多少遅いホワイトバッファローであるが、リーチの長さがそれを補っている。お種婆さんもビックリ、てなカンジです。



▲ジャンプ中に、再度+ボタンの上を押せば、2段ジャンプをしてくれるぞ。



上下に広いフィールドを
うまく利用するのだっ!!



▲ガードばかりするより、後方ダッシュなどを織り混ぜると吉かも……。
●華麗なる空中戦!! ジャンプ中に入力可能な必殺技が多いのも特徴だ。

©1993, 1994 ATLAS ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

SF ゴジラ 怪獣大決戦

スーパーファミコン

東宝 発売日未定 価格未定

アクション

カートリッジ

20メガ

ゴジラをはじめとする巨大怪獣が大暴れする格闘アクションゲームがスーパーファミコンに登場。モスラ、キングギドラといった往年の名怪獣から、ピオランテ、スーパーメカゴジラといった新顔怪獣まで合計10体を操作することができる。怪獣たちがくり出す技も1体当たり12~13以上と、見かけに似合わず(?)多彩。歯ごたえあるひとりプレーモードも充実した異色格闘アクションなのだ。



人間の科学力が生み出したバイオ怪獣ピオランテ。



最新怪獣スーパーメカゴジラも登場するのだ。



言わずと知れた宇宙怪獣。イカす。



パワフルな昆虫怪獣メガロなのだ。



好きな怪獣を選んでスタートだ。



怪獣どうしの多彩な格闘アクション。

メガロを知ってるかい?



見事に再現された背景も見所のひとつだよ。



©1994 TOHO CO.,LTD. ©1994 TOHO・TOHO EIGA ※画面は開発中のものです。

SF アンジェリーク

スーパーファミコン

光栄 9月発売予定 価格未定

シミュレーション

バックアップ

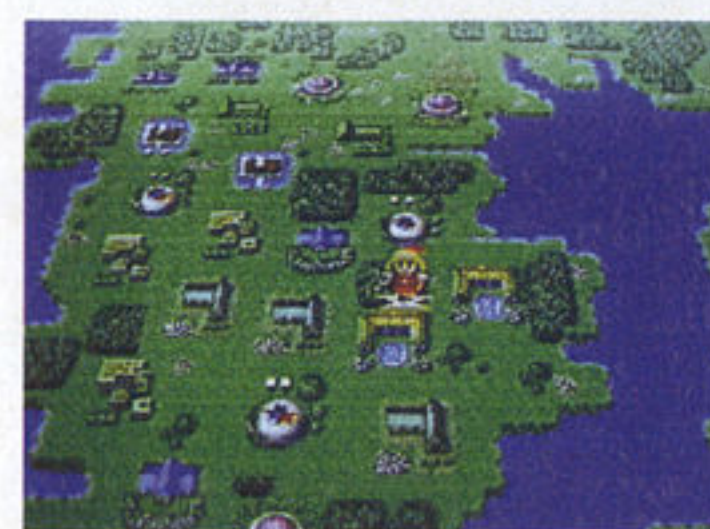
カートリッジ

容量未定

おてんばな女の子アンジェリークとなって、惑星を開発していくシミュレーションゲーム。主人公は、ある星系の次期女王候補に選ばれて、そのテストとしてある惑星の育成をまかされるのだ。

惑星は9個のパラメーターから構成されていて、惑星育成のコマンドを実行するには、その惑星パラメーターを管理する9人の人物と会話して、依頼するという形で進行していく。このゲームが変わっているのは、主人公とその9人の管理者とが、会話や育成依頼などで親密な関係となって、恋愛を楽しむ点にある。ひとりの相手に夢中になるのもよし、9人の男性を手玉に取るのもよし。いろんな形の恋愛が楽しめるぞ。

さあ、いよいよ行動開始！いちばん最初に誰に会いに行くか、どう会話するか……。



惑星が育っているかどうかは、建築物の種類によってわかるようになっている。



人の意見を聞くことが、このゲームでは重要なのだ。

オトコが9人よりどりみどり

けっこう、キツイ顔やね。こいつが、もしかして女王様候補のライバルなのか？トホホなやつ、こういった自信過剰の天狗さんは、無視するのがいちばんだよ。



選んだ言葉によって、この後の展開が、がらっと変わるなんてことも。

女王様とお呼び!!

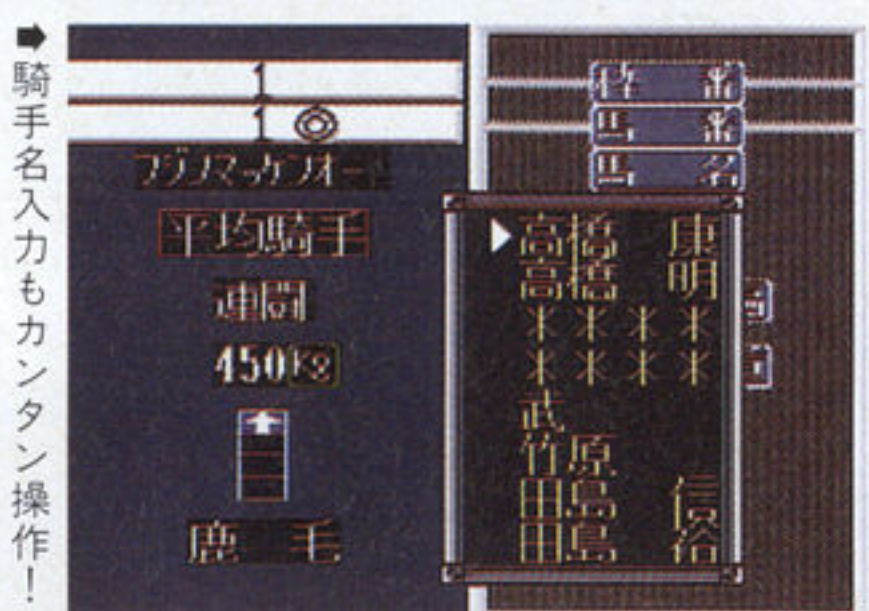
©1994 KOEI ※画面は開発中のものです。

SF 競馬エイトスペシャル2
~マル秘馬券購入術~
スーパーファミコン イマジニア 9月30日発売予定 9980円 8メガ

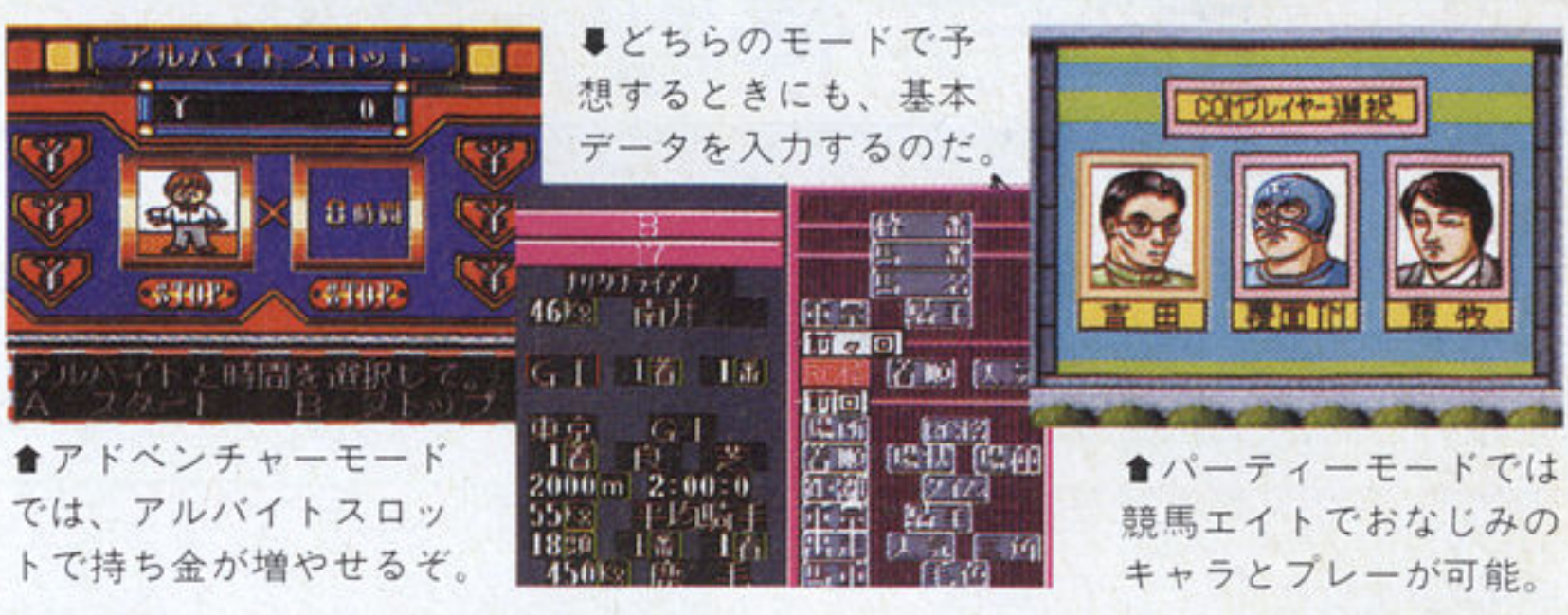
競馬予想ソフト
バックアップ
カートリッジ

競馬予想ソフトの、『競馬エイトスペシャル』が、さらに強力になって再登場。まず、前作でおなじみの騎手、成績、馬体重といった細かいデータを入力する予想モードのほかに、項目を6つ打ち込むだけで簡単に予想ができる簡易モードが加わったぞ。これで時間も節約でき、忙しいお父さんも大喜びだ。2つのモードとも、単勝、馬連、枠連の予想が可能で、レース展開を画面で再現することもできるぞ。

また、競馬サークルに入会して競馬で儲けた資金でサークル内の女性をデートに誘ったりするアドベンチャーモードや、架空のデータをもとに4人でレースを予想して元金を増やすことを競い合う、パーティーモードでも遊べるぞ。



騎手名入力もカンタン操作!

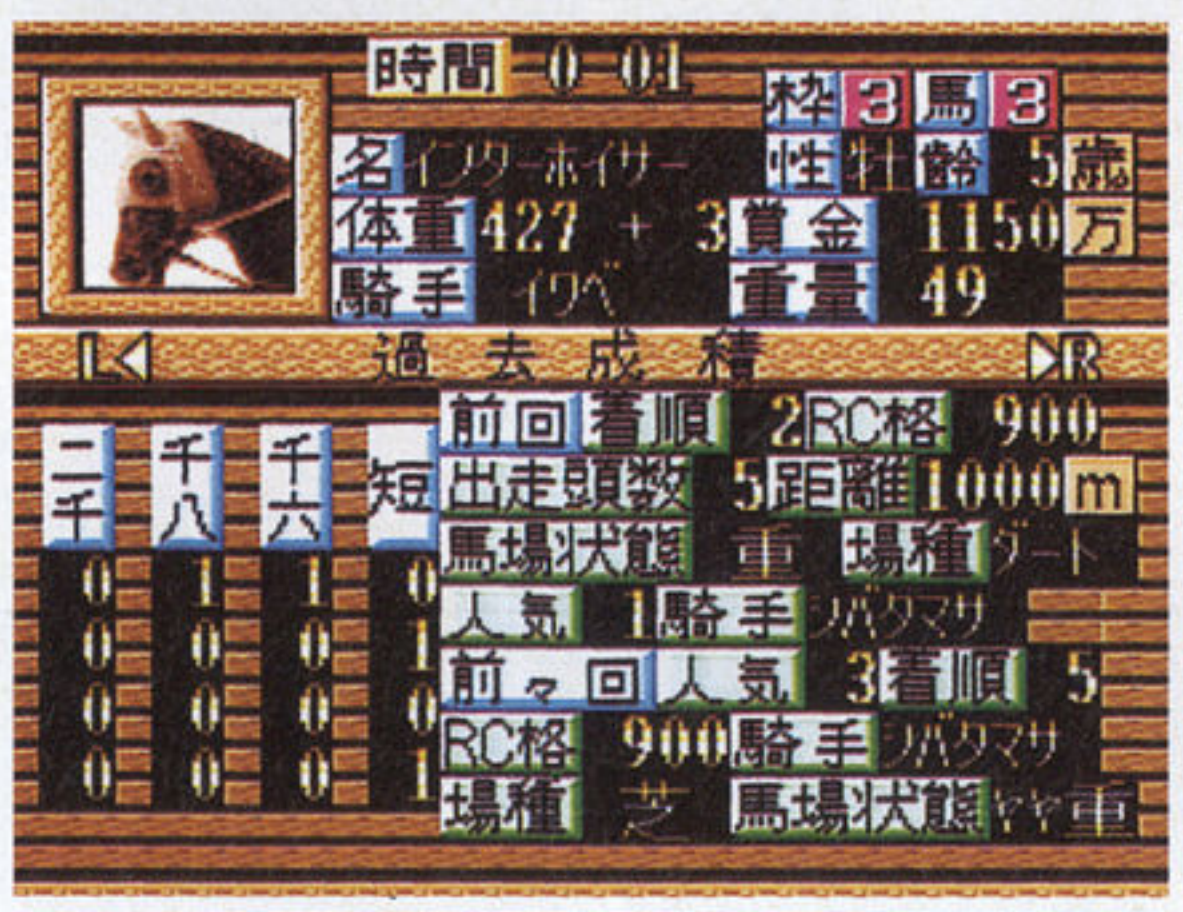


◆どちらのモードで予想するときにも、基本データを入力するのだ。

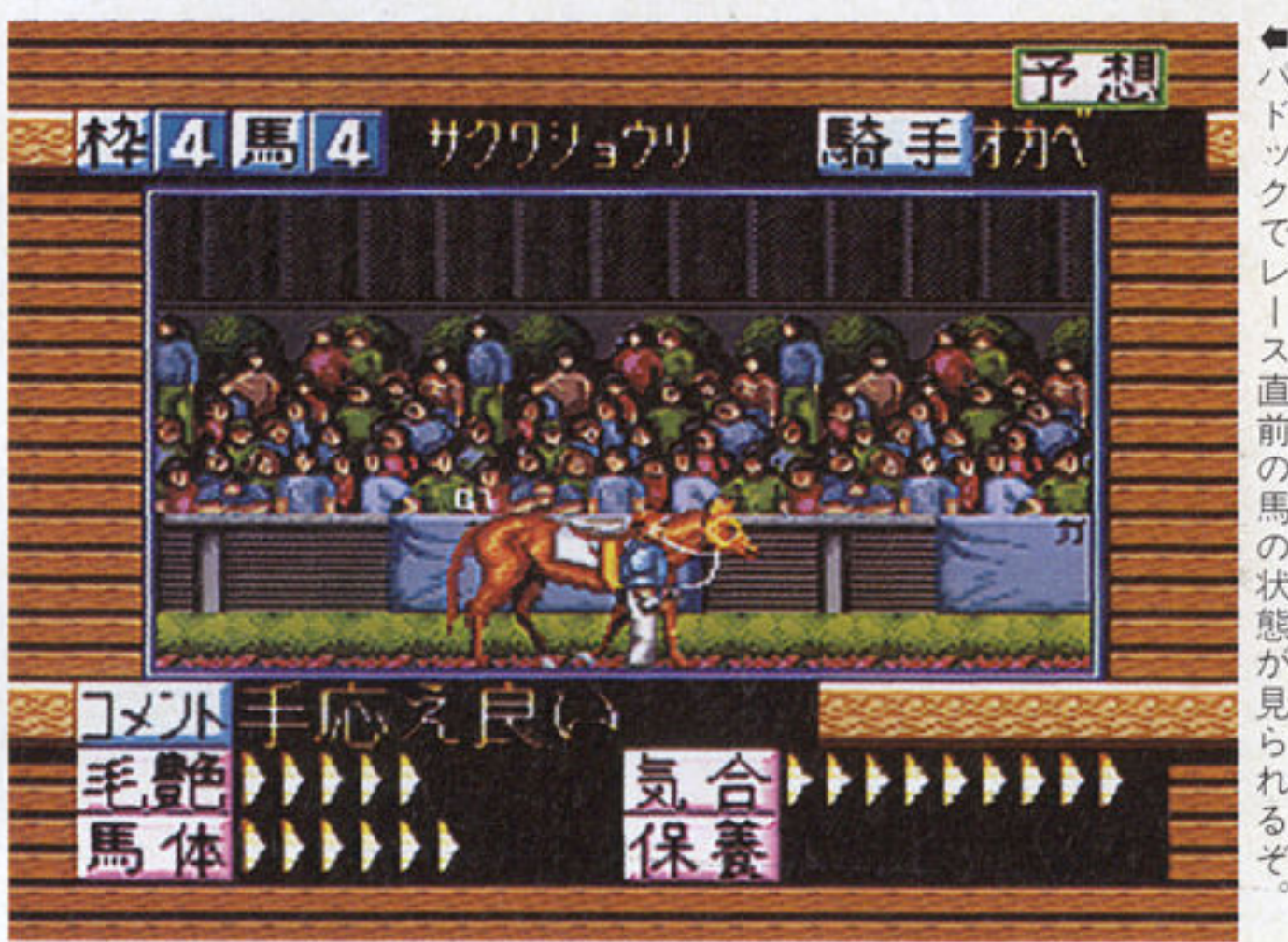
◆アドベンチャーモードでは、アルバイトスロットで持ち金が増やせるぞ。

◆パーティーモードでは競馬エイトでおなじみのキャラとプレーが可能。

4人で遊べる予想ソフト



◆アドベンチャーモードとパーティーモードでは、新聞で各競争馬の過去の成績などの細かい情報が表示されるぞ。



◆パドックでレース直前の馬の状態が見られるぞ。

©1994 IMAGINEER CO.,LTD ※画面は開発中のものです。

SF へべれけの美味しいパズルはいりませんか(仮題)
サンソフト 発売日未定 価格未定 8メガ

パズル
カートリッジ

ルーレットをまわして出た数だけ、かわいいへべやおちゃんたちを動かして、進んだマス目に用意されたさまざまなパズルをクリアし、ゴールを目指すのだ。

パズルは、左右2枚の絵を見比べて異なった場所を当てる、「まちがい探し」や、画面に表示されるヒントをもとに解いていく、「クロスワード」、ウインドーに表示されている姿、色、動きと同じキャラクターを画面中から探し出す、「かくれんぼ」、バラバラになっている絵を完成させる「絵合わせ」の4種類。また、このゲームは最大5人でプレーできるので友だちどうしでワイワイ遊べば熱くなること必至。パズルをどんどん解いて、友だちよりもさきにゴールしちゃおう!

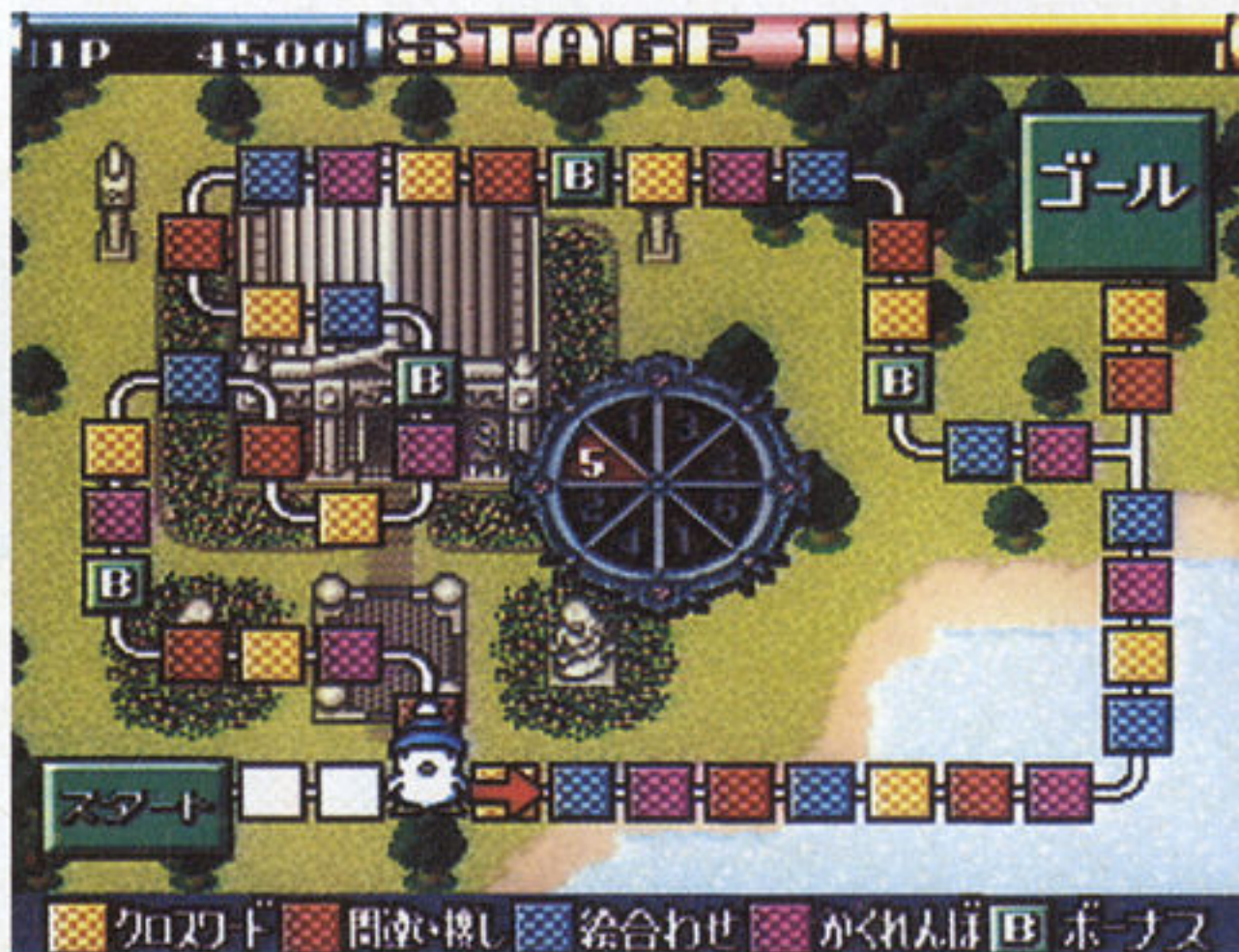


◆パズルの森に迷い込んでしまったへべ。森を抜ける方法は、パズルを解くしかないのだ。

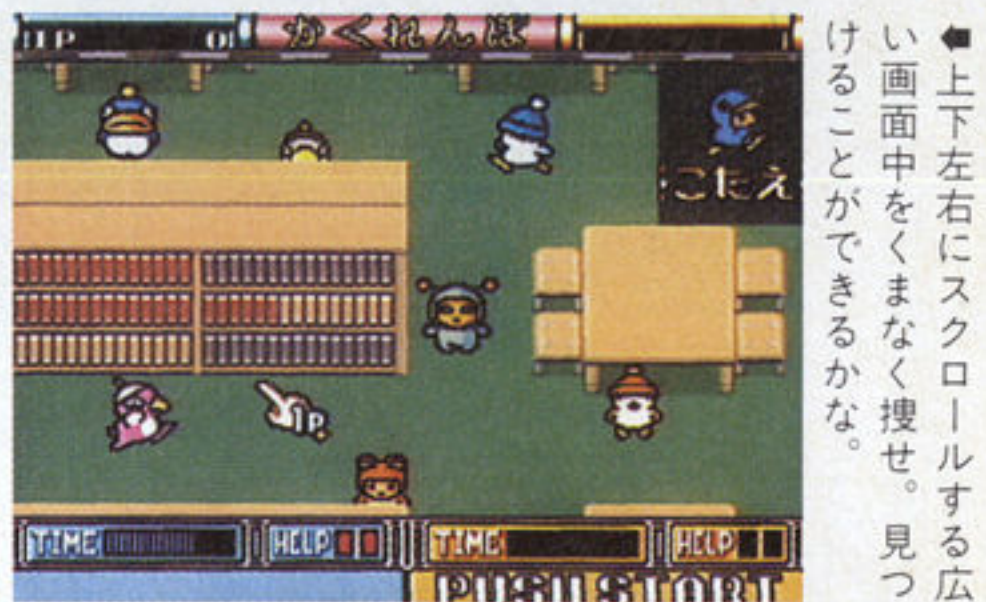


◆バラバラに重なりあったピースを元の絵に戻せ。

へべとパズルに挑戦しよう!



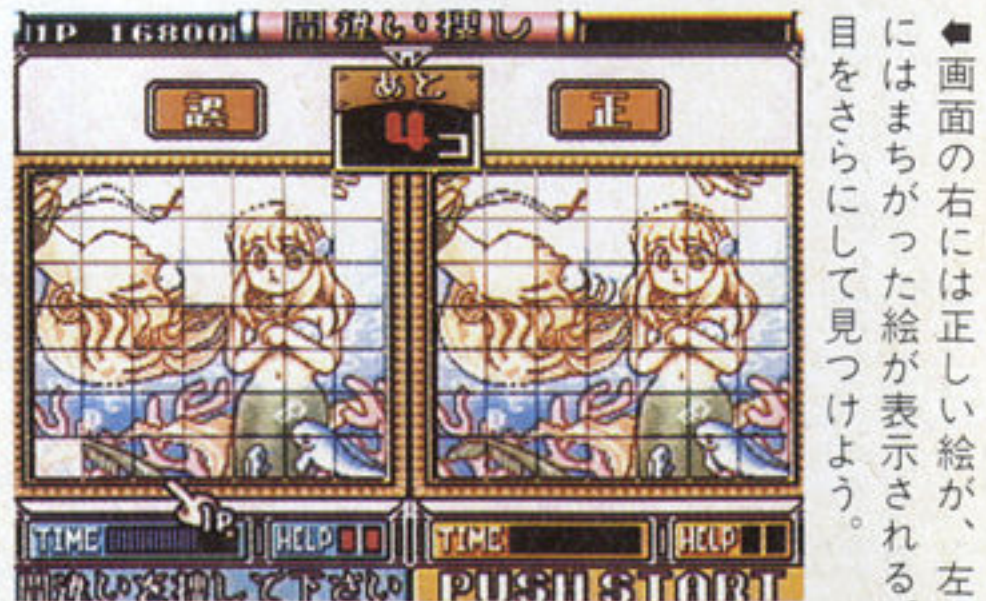
◆制限時間を超えるとゲームオーバーになってしまうぞ。また、多人数でプレーするときは、振り出しに戻るなどのトラップも仕掛けられて、否応なしに盛り上がるのだ。



◆上下左右にスクロールする広い画面中をくまなく捜せ。見つけることができるかな。



◆クロスワードを完成させるポイントには、ズバリ、わかるものから埋めていくことです。



◆画面の右には正しい絵が、左にはまちがった絵が表示される。目をさらに見つけよう。

©1994 SUNSOFT ※画面は開発中のものです。

SF 上海Ⅲ

スーパーファミコン サンソフト 8月下旬発売予定 8900円 8メガ

パズル

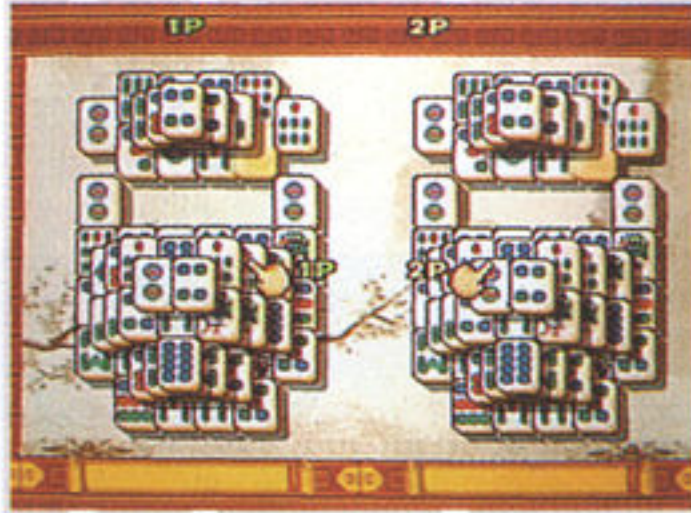
カートリッジ

根強い人気がある、パズルゲームの最新作がスーパーファミコンで登場。ひとり用のノーマルモードでは、干支にちなんだ12種類の

配列が用意されているぞ。また、同じ配列の牌の山を崩しながら、「黄金牌」を取るのを競う、ふたり用の対戦モードも追加されたのだ。

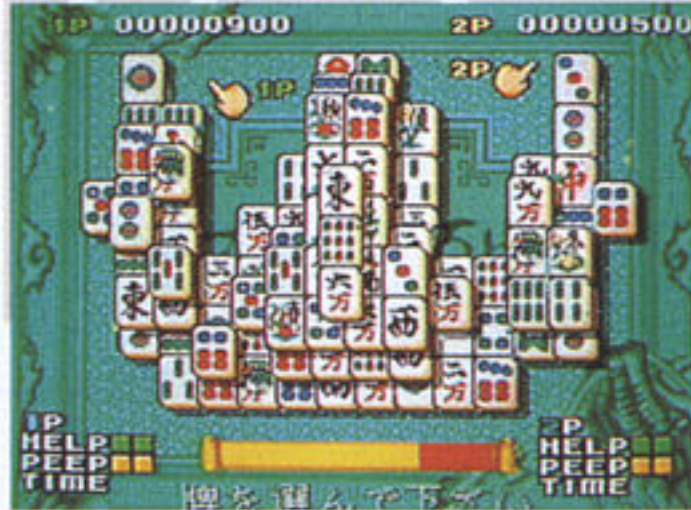
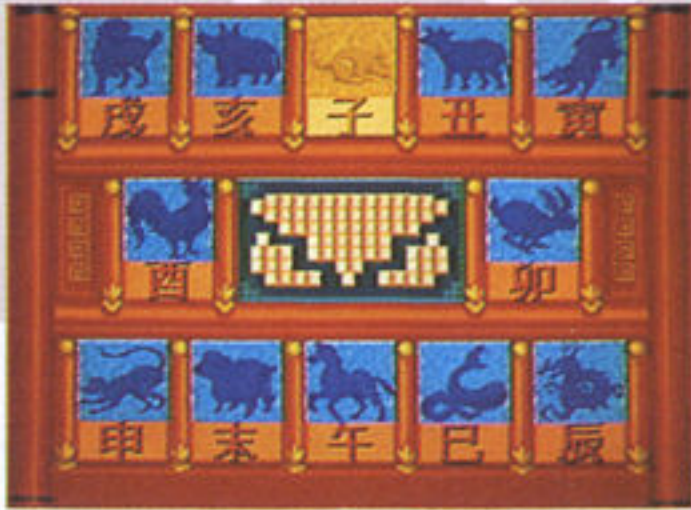
ああ、また眠れない夜が

■端にある同じ絵柄の牌をふたつ一組で取るのだ。



■さきに黄金牌という牌を取れば勝者となる。

■12種類の配列から好きな配列を選んでスタート。



■ふたりで牌を交互に取るという協力モード。

©1998 1994 Activision, inc. ©1994 SUNSOFT *画面は開発中のものです。

SF エナジー・ブレイカー

スーパーファミコン タイトー 発売日未定 価格未定

RPG

バックアップ
カートリッジ

容量未定

『エナジー・ブレイカー』はクォータービューの画面が目玉のRPG。注目は、地形の高低や敵との位置関係などを考慮した高度な戦略を

必要とし、迫力のグラフィックで描かれる戦闘シーンだ。どの選択肢を選んだかなどによって、変化するシナリオにも期待せよ。

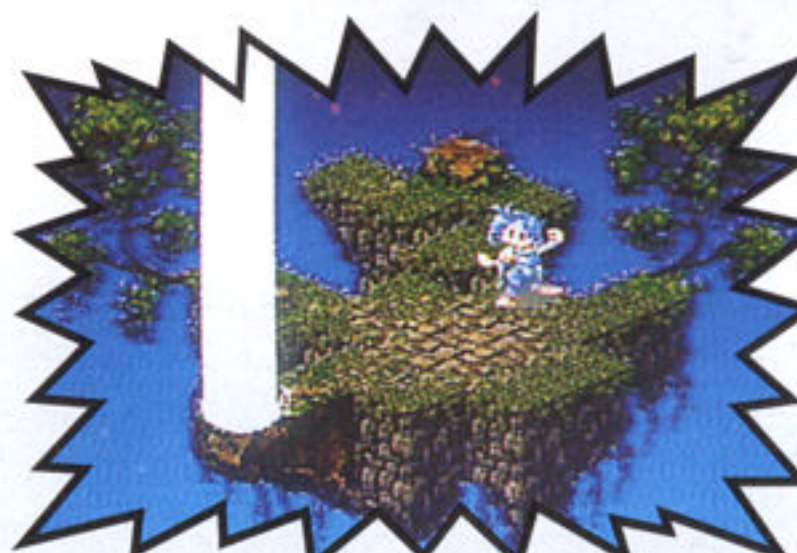
■会話中に選択肢が出ることもある。どれを選ぶ?



■剣での攻撃シーン。ちゃんと近づいて攻撃するのだ。



剣と魔法と魂で戦うのだ!!



■子分って何をしたら……って聞かれてもねえ。

©TAITO CORP. 1994 *画面は開発中のものです。

SF 改造町人シュビビンマン(仮題)

スーパーファミコン メサイヤ 11月発売予定 価格未定

アクション

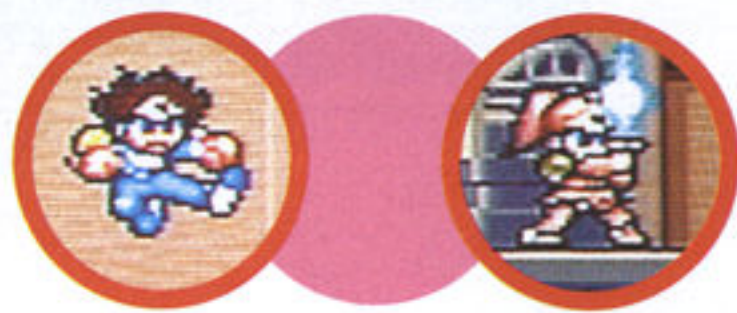
カートリッジ

容量未定

ふたり同時プレーも可能な、コミカルアクションゲーム。天才科学者、豪徳寺博士の手によって、改造町人となった雷太とあずきは、

悪の組織、BB団と戦うのだ。攻撃ボタンを押し続けて発射する、必殺のシュビビンビームで地球の、いや、町内の平和を守るのだ!!

熱血だぜえ~!



■ボクシング部の雷太、お嬢様になりたくてたまらないあずきが主人公。

■永遠のライバル、カゲマル参上だ!! ぶっといビームで攻撃してくるぞ。



■ふたりで協力すればより強力な攻撃も。



©NCS *画面は開発中のものです。

SF スーパーファイナルマッチテニス

スーパーファミコン ヒューマン 8月上旬発売予定 8900円(予価) 8メガ

スポーツ

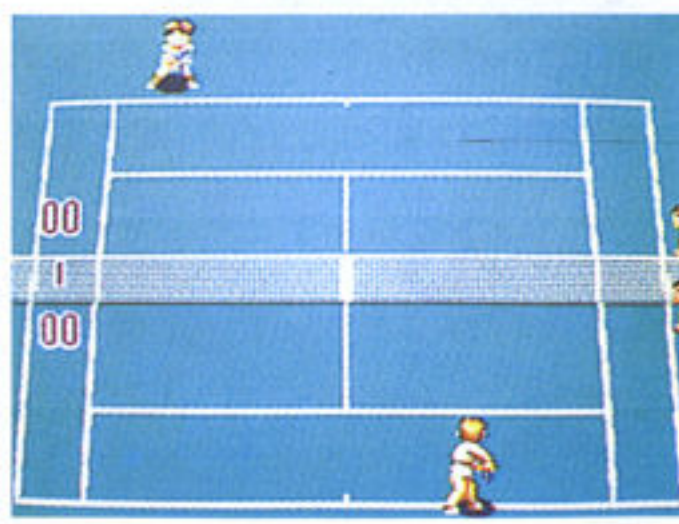
カートリッジ

8メガ

PCエンジンの名作テニスゲームがリニューアルされて、スーパーファミコンに登場。ショット、サーブの多彩な打ちわけが可能と

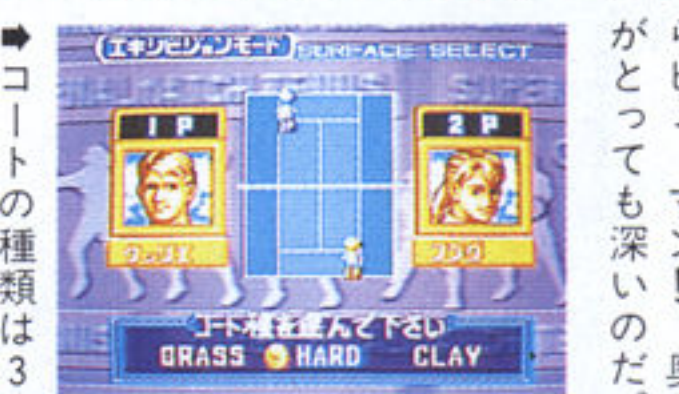
なって、よりリアルな感覚が楽しめるようになったぞ。またハンデを付けることも可能なので、より白熱した対戦が味わえるのだ。

■PCエンジンでの熱狂をスーパーファミコンで復活。



まさにスーパーこれぞ、究極!!

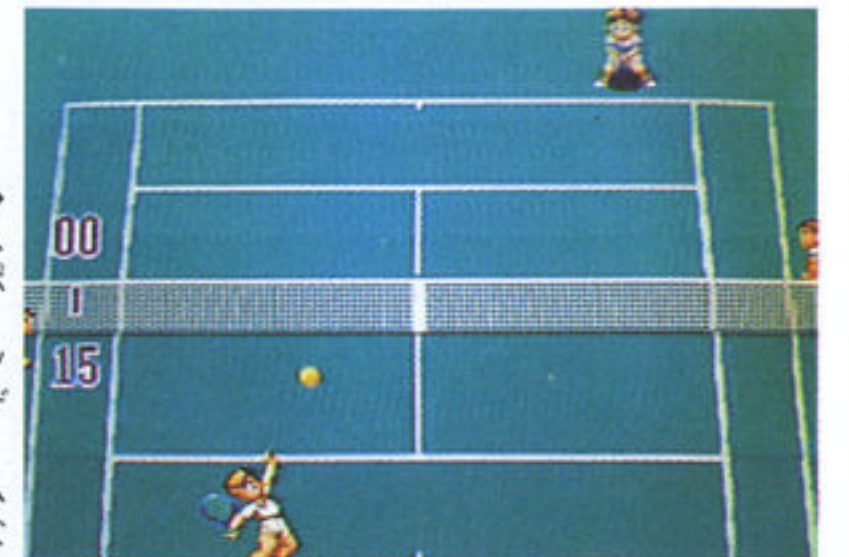
■コートの種類は3つ。なかから、選べるようになってる。



■スポーツゲームならヒューマン!! 奥がとっても深いのだ。



■ボールを打つ強さや、走る力によって全然違うので、熟考すること。



©HUMAN 1994 *画面は開発中のものです。

SF**なるほど!ザ・ワールド**

クイズ

カートリッジ

スーパーファミコン

トミー 11月発売予定 9500円

12メガ

フジテレビ系の人気番組をゲーム化。用意されたクイズは約4000問、司会の愛川欽也や楠田枝里子の声もサンプリングで再現。まるで

テレビに出演しているかのような気分になれるぞ。多人数プレー用アダプターを使えば、4人同時プレーが可能なのもうれしいぞ!!



◆そうです、この人こそうつみ宮土理の夫であらせられる愛川欽也さんだ。◆約4000問のクイズが用意されている、すごい!



◆やっぱ、この人が出ないとダメでしょ? だまされるなど

人気長寿番組ゲーム化!!

©フジテレビ ©TOMY ※画面は開発中のものです。

MD**イッチー&スクラッチー**

アクション

カートリッジ

メガドライブ

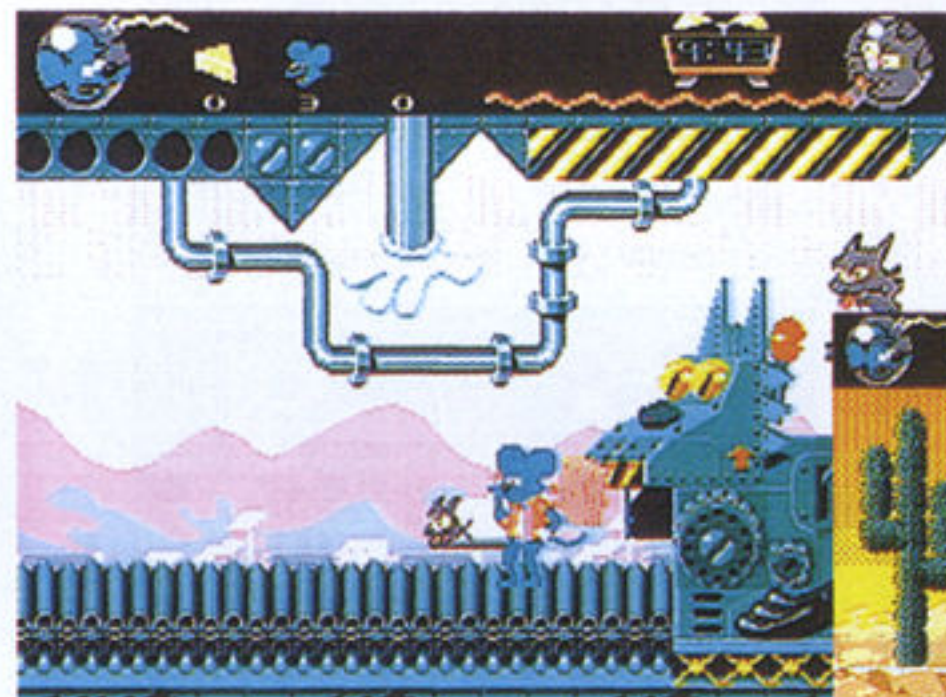
アクレイトジャパン 8月発売予定 7800円

8メガ

ネズミが猫を退治するアクションゲーム。登場するのは、『シンプソズ』で人気の高い、イッチーとスクラッチーだ。ステージ内に落

ちている武器アイテムを拾い、邪魔をする敵を倒していこう。そして、スクラッチーを見つけ出し、さまざまな攻撃をしかけるのだ!!

ネズミと猫のおいかげっこ!!



◆イッチーのまえにいるのが、スクラッチーそっくりな小型ロボット。



◆危ない、イッチー! 後ろからスクラッチーが狙ってくるぞ。慌てず武器を使え。

©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. ©1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

MD**ストーリー オブ トア(仮題)**

アクション RPG

バックアップカートリッジ

メガドライブ

セガ 発売日未定 価格未定

20メガ

主人公が剣や弓など、いろいろな戦術を使いわけてモンスターと戦っていくアクションRPG。500パターン以上も用意された多彩な

アクションで、まるで生きているような動きが楽しめるのだ。さらに、主人公の得意な剣術では、コマンド入力で必殺技を出せるぞ。



◆見よ! こんなに大きな敵キャラが、画面いっぱいに動くのだ……怖いなあ。



◆金の腕輪を持つ主人公は、ミラージュという精霊を召喚することができるぞ。



◆どこでもセーブができるのはうれしいよね。

©SEGA 1994 ©ANCIENT 1994 ※画面は開発中のものです。

MD**豪血寺一族**

アクション

カートリッジ

メガドライブ

アトラス 発売日未定 価格未定

容量未定

業務用の対戦格闘ゲーム、『豪血寺一族』が、メガドライブに移植されるぞ。相手の精気を吸い取り若返るお種ばあさん、対人恐怖症で

顔を隠している破鳥才蔵など個性豊かなキャラが8人登場。また、メガドライブ版には新しく団体戦バトルモードが加わり、白熱するぞ。



◆2段ジャンプが可能なので、空中での戦いも重要になってくるぞ。

個性豊かなキャラクター



◆それぞれが持つ必殺技を使いこなして、相手を倒すのだ。



◆団体戦では、2チームにわかれ先鋒から大将までを決めて対戦していく。



©1993, 1994 ATLUS ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

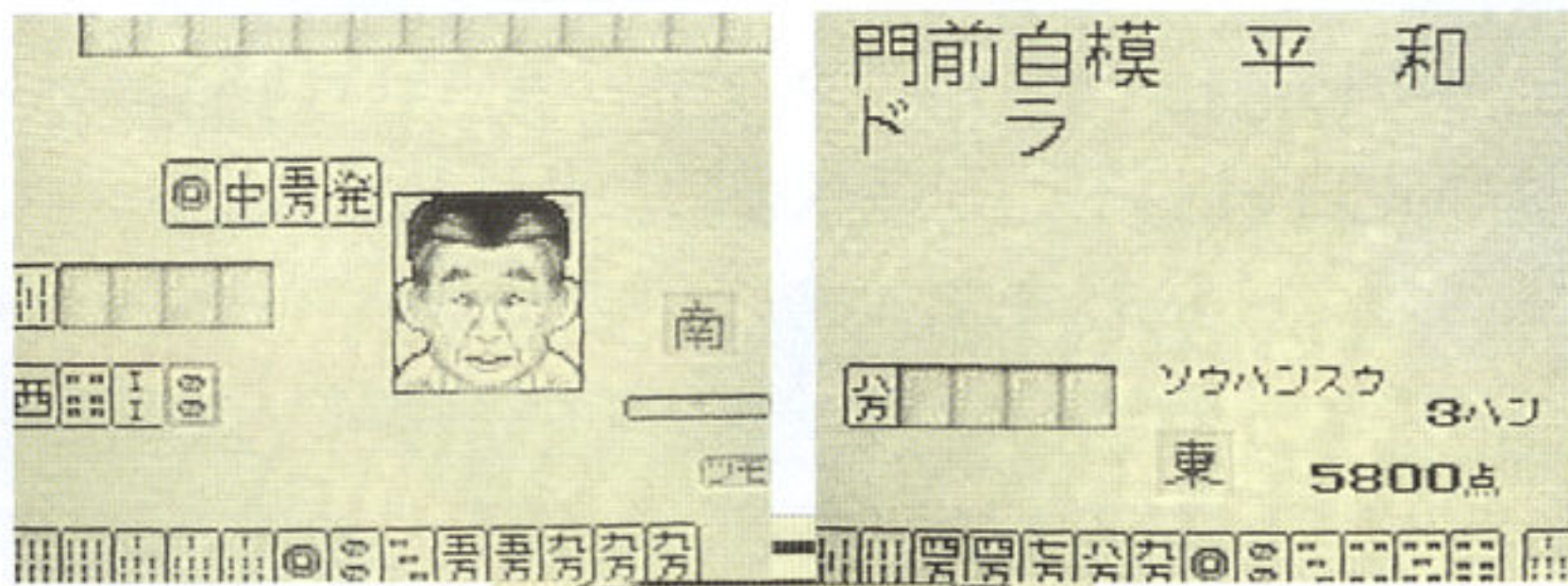
GB ニチブツマーザン吉本劇場

ゲームボーイ 日本物産 10月下旬発売予定 価格未定 容量未定

ゲームボーイで吉本の芸人たちを相手に勝負する麻雀ゲームが登場するぞ。ジミー大西や池乃めだかといった8人のキャラクターた

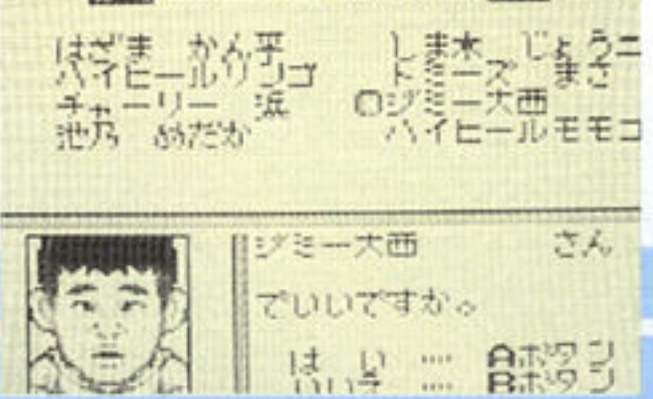
ちは、それぞれ特徴のある個性的な戦法でキミに挑んでくるので、対戦相手によって打ちかたを変えていくことが必要になってくる。

吉本芸人と麻雀をしよう



◆麻雀に強いキャラと弱いキャラがいるぞ。間寛平は……。プレーしてからの楽しみだね。

◆8人の芸人はそれぞれ特徴のある手でせめてくれるので対策を考えよう。



◆こんな平凡な手じゃなく、役満を出してみたい。目指せ！ 国士無双!!

キミは彼らに勝てるかな?

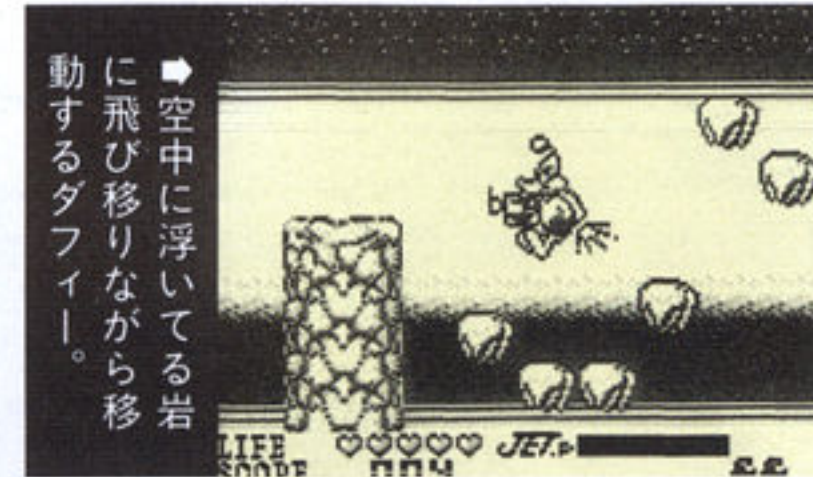
©1994 吉本興業株式会社 ©1994 Nihon Bussan Co.,Ltd ※画面は開発中のものです。

GB ダフィー・ダック

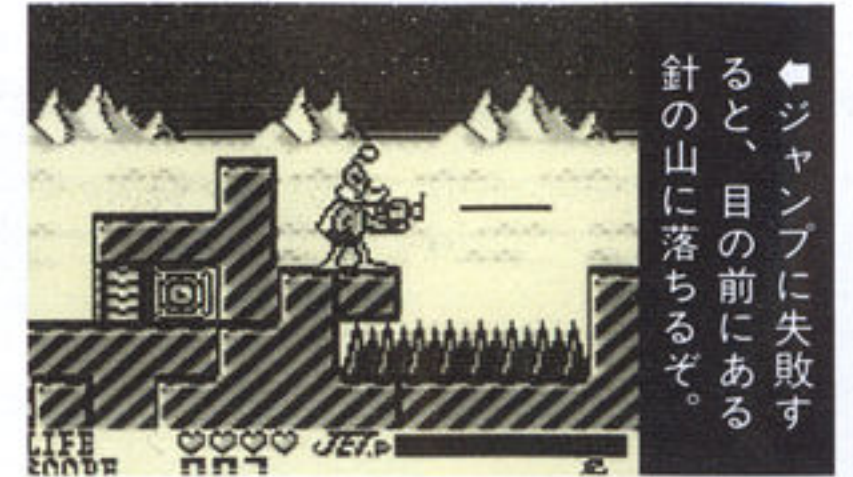
ゲームボーイ サンソフト 7月発売予定 価格未定 2メガ

『ルーニー・テューンズ』で大人気のキャラクター、ダフィー・ダックが、横スクロールタイプのアクションゲームで大活躍するぞ。ダ

フィーは銃を使い、襲いかかってくる敵を倒すことができるのだ。銃の腕前をあげて、すべてのステージをすべてクリアしよう。



◆空中に浮いている岩に飛び移りながら移動するダフィー。

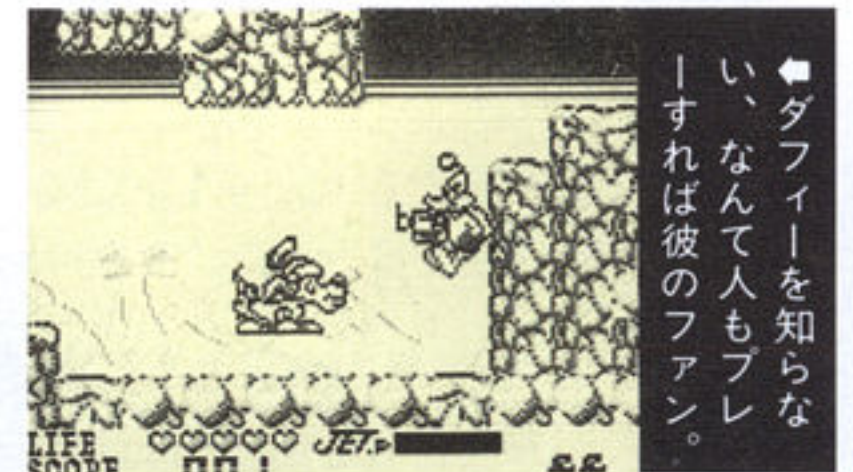


◆ジャンプに失敗すると、目の前にある針の山に落ちるぞ。

勇敢なダフィー・ダックを見て!



◆ダフィーが銃で撃っているのは、円盤に乗る敵の宇宙人。



◆ダフィーを知らない、なんて人もブレ一すれば彼のファン。

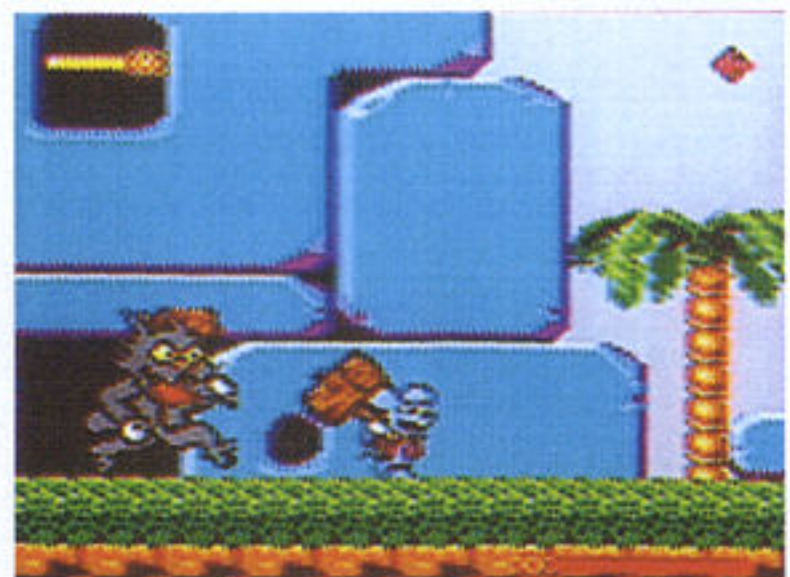
LOONEY TUNES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. ©1994 SUNSOFT ※画面は開発中のものです。

GG イッチー&スクラッチー

ゲームギア アクレイトジャパン 8月発売予定 4500円 2メガ

ネズミのイッチーと、猫のスクラッチーがゲームギアにも登場するぞ。このゲームの目的は、イッチーを操ってスクラッチーを倒す

こと。だが、敵も小型ロボットや大きなカバを味方にし、攻撃を仕掛けてくるのだ。ステージ内に落ちている武器を拾い、奴らを倒せ。



◆ステージのどこかにいるスクラッチーを捜し出し、制限時間内に倒すのだ。

ネズミが主役!!



◆スクラッチーは、何度も倒しても再度挑戦しにくるシブトイ猫。

ネズミとネコは永遠のライバル



◆人気のキャラクター、イッチーとスクラッチー。どっちがイッチーかわかるかな?

©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. ©1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

はいあ 新着情報

風永と あらじ



風永 今週はネタが多いんだよね。あらじ うむ。マグロ、アナゴ……。風永 なんてやってる暇はねーぞ。まずは、なーんといっても実写撮り込みのリアルな格闘アクション『モータルコンバット2』だな。どうやらスーパーファミコンとメガドライブで出るらしいんだよね。発売はアクレイトジャパンからだ。あらじ それとタイ、赤貝……。風永 カプコンがスーパーファミコンでアクションゲームを3本。アーケードからの移植『キャプテンコマンドー』。人気者ミッキーが活躍する『ミッキーとミニーマウズのマジカルアドベンチャー2(仮題)』。アメコミが原作の『X-MEN』だ。あらじ やはりウニ、イクラ……。風永 人気者ミッキーといえばこれも忘れちゃいかん。トミーがスーパーファミコンで発売する『ミッキーの東京ディズニーランド大冒険』を。アクションゲームだぞ。

あらじ さらにミル貝、エビ……。風永 メガドライブもスゲーぞ。剣士が闘う対戦格闘アクション『サムライスピリッツ』をセガが発売するのだ。大自然のおしおきよっ!! あらじ なんといってもトロ……。風永 『Rister The Shooting Star』っていうアクションゲーム。『Prize Fighter』なるボクシングゲーム。『Double Switch』という、あの『ナイトトラップ』みたいなゲーム。この3本もセガが出すぞ。あらじ シマアジも捨て難い……。風永 ぬ、相変わらずしつこいヤツ。あとはアルルが活躍するコンパイルのRPG『魔導物語』。ピクチャーエンターテインメントの『SOULSTAR〜永遠の追撃者たち〜』、『BATTLE CORPS』という2本の3Dシューティングだ。うーん、こんなもんかな。あらじ うーん、こんなもんかな。風永 イワシは、イーワシ。あらじ あ、忘れてた。すまん。

イラスト：餅月あんこ

MOTHER 2

ギークの逆襲

もう少しだ!! もう少し待て!! あともう少し待てば『MOTHER2』が遊べるのだ!! 我慢我慢!!



スーパーファミコン RPG バックアップカートリッジ
任天堂 8月上旬発売予定 9800円(予価) 24メガ

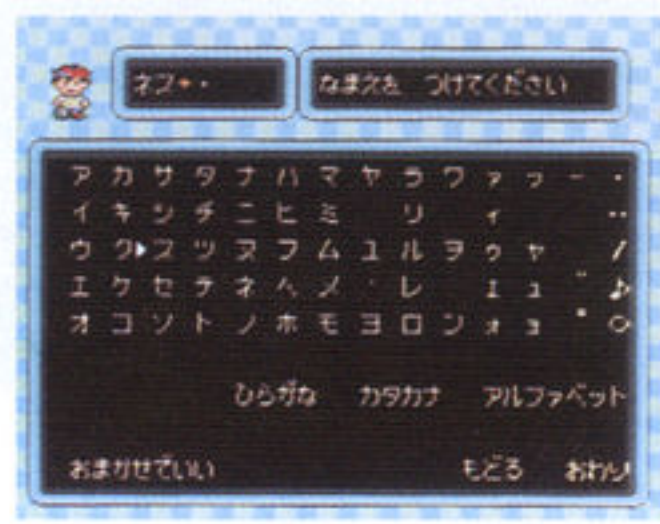
ハッピーハッピー村という村を強く紹介したいと思っています

情報が^{じょうほう}出る^でたびに、期待^{きたい}で胸^{むね}がふくらむ『MOTHER 2』。あとは発売^{はつばい}を待^{まち}つばかり……のまえに、またまた、みなさまの胸^{むね}が張り^はりさけんばかりにふくらんじやう情報^{じょうほう}をドーンと大公開^{だいこうかい}するぞ。今週^{こんしゅう}は主人公^{しゅじんこう}たちが訪^{おとず}れる農村^{のうそん}、

ハッピーハッピー村^{むら}とその周辺^{しゅうへん}の地域^{ちいき}のことを詳^{くわ}しく紹介^{しょうかい}するぞ。さらに、村^{むら}に到^{いた}るまでの道^{みち}のりと、新^{あたら}しい敵^{てき}キャラクターも公開^{こうかい}してしまおうってんだから、太^{ふと}っばら以外の何物^{いかにもの}でもないってカンジ。では、ごゆ^{らん}っくりご覧^{らん}ください。



メッセー
ジが表示
されるウ
ィンドー
の選択
ができる。



名前^{なまえ}は自分^{おまかせ}でつけ
るのだ。
おまかせ
つてのも
あるぞ。

新しい敵キャラクターさんたちです



こうもりさん

こいつも村^{むら}の東^{ひがし}の洞窟^{どうくつ}で出^でるぞ。仲間^{とも}といっしょに出^で現^{げん}することが多いので、けっこうてこずるかも。



わるふるモグラ

ハッピーハッピー村^{むら}の東^{ひがし}の洞窟^{どうくつ}で出^で現^{げん}する。するどいツメで攻撃^{こうげき}してくるのだ。身なりは小さいけど、なめてかかると痛い目^めにあうぜよ。



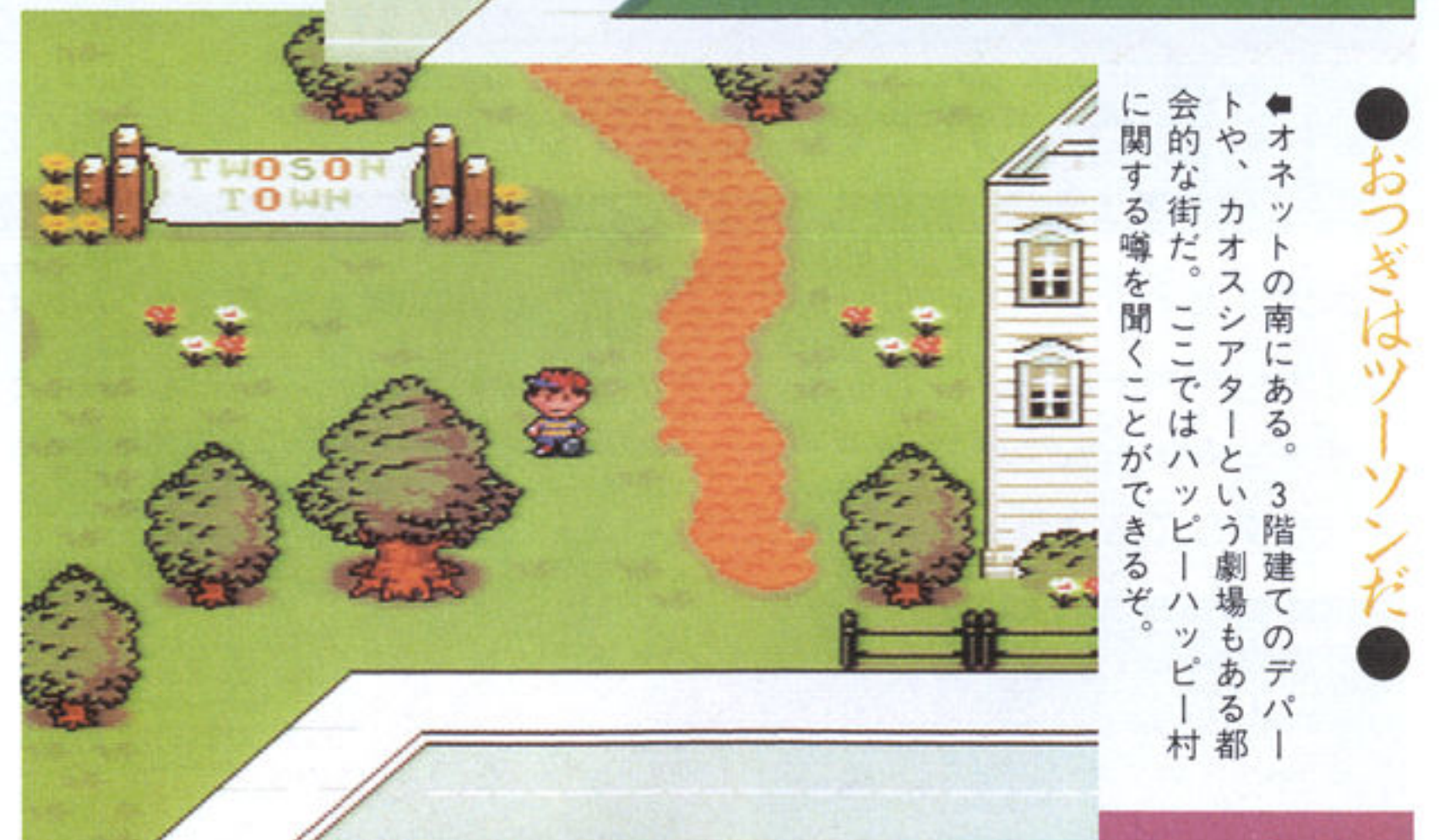
こいつも上^{うへ}のふたり(?)と同じ洞窟^{どうくつ}で出^で現^{げん}。名前^{なまえ}からわかるとおり、とにかく怪力^{かいりき}なのだ。洞窟^{どうくつ}内^{うち}では最強^{さいきやう}のレベルに位置^ちする敵^{てき}なのだ。

かいりきベア



ハッピーハッピー村への道

最初^{さいしょ}はオネット
● 主人公^{しゅじんこう}たちが最初^{さいしょ}に訪^{おとず}れる街^{まち}。緑^{きよ}が美しい田園都市^{でんえんとし}をイメージしてくれ。ここ^{こゝ}の北^{きた}部に謎^{めい}の巨大^{きゆうだい}隕石^{いんせき}が落下^{らくが}することから、この冒険^{ぼうけん}は始^{はじ}まるのだ。



おつぎはツーソンだ

オネットの南^{みなみ}にある。3階^{さんかい}建てのデパート^{ていぱう}や、カオスシアターという劇場^{げうきやう}もある都会^と的な街^{まち}だ。ここ^{こゝ}ではハッピーハッピー村^{むら}に関する噂^{うわさ}を聞くことができるぞ。



グレートフルデッドを越え……
● ツーソンの東^{ひがし}に位置^ちしている険^{けん}しい谷^や。風光^{ふうこう}明媚^{めい}な場所^{ばしょ}として知られてはいるが、主人公^{しゅじんこう}たちにとつては、非常に困難^{くわんなん}な障害^{しょうがい}となるであろう。いったい、ここ^{こゝ}ではどんなことか……?

ハッピーハッピー村へゴー!!

では、ハッピーハッピー村の名所と周辺をごあんな〜い

ハッピーハッピー村はツーソンの街の東に位置している農村。のどかな雰囲気と漂わせ、少しまではどこにでもあるような特長のない村だったが、最近ハッピーハッピー村になにやら悪い噂が広まっているようだ。その噂の中心となっ

ているのは、謎の教団の幹部といわれているカーペインター氏、彼はいったいどんな人物なのだろうか……という状況にあるこの村。しかし、ここで主人公たちがどのようなことをすべきなのかは、まだ不明だ。すまん。謝る。許して。



見た目はのどかでも実際は……

カーペインターという人

カーペインターは、ある教団の幹部らしい。村には彼や教団を信じている人が多いが、悪い噂がツーソンにまで流れているということは、やはり、裏では何かよからぬことをしているのだろうか。彼には人の心を自由自在に操ることができる、催眠術のような能力があるらしいが、もしかしたら、これを利用して……？ とにかく、怪しい人物である。注意。



この人はカーペインターを信じているようだ。神様の啓司ねえ。

教団の人々



まるで催眠術のようにか……。じつはホントの催眠術だったりしてね。

牛の心まで!?



ホントのホントはすこい人? ガーン!! なんと牛にまで。

西にはグレートフルデッド

ツーソンと村のあいだにはグレートフルデッドと呼ばれる、非常に険しい谷がある。こんなところで主人公たちは、一軒の家を発見する。しかし崖がじゃまで行くことができない。いかにも怪しいこの家には、どんな人物が……?



なんとも複雑に入り組んだ地形。スッゲー険しそう。



自転車で
ゴゴゴ

自転車で移動中。この谷を自転車で移動するなんてなんて危険極まりないですね。下りれ〜。

ん、この家はなんなんだ!?

こんなところにボツンと家が。でも残念ながら、ここにはそう簡単には行きません。あしからず。

東には巨大な洞窟が

怖いけど
行きま〜す



村の東には洞窟の入口が。怖いけど入ってみよう。

村の東の小さな洞窟を抜けると、リリパットステップという平原と、巨大な洞窟の入り口がある。この平原には小動物の足跡らしきものがたくさんあるが、オネットのジャイアントステップにある巨大な足跡と何か関係あるのかな?

出ました



あら、拍子抜け。どうやらここは本命の洞窟ではないらしい。
本命の洞窟に到着。む、この足跡はいったいなんなんだ……?

ちょっと歩くと……



謎の足跡と洞窟が

人呼んで人間ダンジョン

ここは村の、とある建造物のなか。主人公のまわりに立っているのは、青装束に身を包んだ謎の人々だ。彼らの素性はわからない。しかし、たったひとつだけわかっていることがある。それは彼らが決して主人公に好意的ではないということだ。果たして、無事に脱出できるのか?

不気味!!



ゲームボーイ®

Nintendo®



思わず頭をひねる、パズルゲームの要素もタップリ。お楽しみに!!

パワー自慢の、
ドンキーコングを、



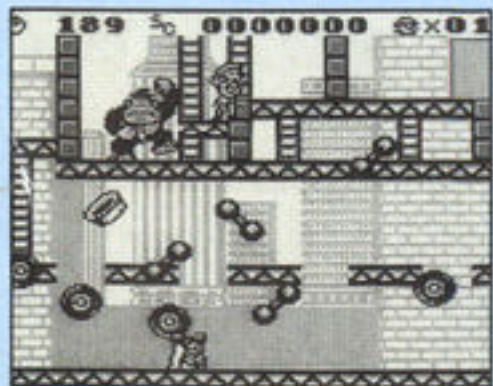
多彩なワザで、
追いつめろ!!



逆立ち



DMG-QDA



バック宙

GAME BOY ドンキーコング DONKEY KONG®

さかだ・バック宙・大車輪など、新たにマリオが身に付けた華麗なテクニックに加え、スイッチ操作やはしごの設置といった、攻略方法も盛りだくさん。今度のマリオの冒険は、頭と体のアクロバットだ!!

平成6年6月14日(火)発売
メーカー希望小売価格 3,900円(税別)
バッテリーバックアップ機能付き

ゲームボーイは任天堂の商標です。

スーパーゲームボーイで、あざやかカラー!!



Super GAME BOY

スーパーファミコンと、スーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

同時発売 DMG-EHJ
ゲームボーイ用ソフト 2,900円(税別)



任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075) 541-6113

©1994 Nintendo

東京支店 TEL. (03)5820-2251 大阪支店 TEL. (06)376-5950 名古屋営業所 TEL. (052)571-2506 岡山営業所 TEL. (086)252-1821 札幌営業所 TEL. (011)621-0513



週刊ファミコン通信 6・24 セガサターン、プレイステーションなどのスーパーゲームズ ASCII