Pressemitteilung
29.09.2021

Demon Slayer - Kimetsu no Yaiba - The Hinokami Chronicles Release-Countdown beginnt mit neuem Trailer

Erstmalig Video des Mugen-Train-Arc/VS-Modus veröffentlicht

Nicht einmal drei Wochen trennen uns von der Veröffentlichung von **Demon Slayer – Kimetsu no Yaiba – The Hinokami Chronicles**, das am 15. Oktober von SEGA für PlayStation- und Xbox-Konsolen veröffentlicht wird.

Das neuste Video gibt Fans und Neueinsteiger einen Einblick in die explosive Action und das Drama, für das die Serie bekannt ist. Erstmalig wird der Mugen-Train-Arc im Spiel vorgestellt, inklusive einem atemberaubenden Cliffhanger…

Das Video ist hier zu finden: https://youtu.be/-HtG8FEHQgs

Nach der Veröffentlichung wird SEGA weitere Inhalte für **Demon Slayer** bereitstellen. Unter anderem können sich Spieler auf neue Dämonen freuen, die in einem der drei kostenloses Updates enthalten sind.

Die Versionen für PlayStation 5 und Xbox Series X erhalten einen Perfomance-Modus mit 60FPS, der ebenfalls Teil eines kostenfreien Updates nach Release sein wird (60 FPS im Story-Modus und in den Kämpfen; 30 FPS in den Cutscenes).

Features:

- **Aufregende Arenakämpfe** – Im Spiel sind spektakuläre Fähigkeiten und eine Vielzahl an Charakteren aus dem Anime enthalten, darunter Tanjiro und Nezuk. Besiege Herausforderer in Head-to-Head-Kämpfen, lokal und online.
- **Mitreißendes Drama** - Nimm das Schwert von Tanjiro Kamado in die Hand und begleite seine Reise, auf der er zum Dämonentöter wird, um seine Schwester Nezuko wieder in einen Menschen zu verwandeln.

- **Spannende Bosskämpfe** - Action und Dramatik erreichen ihren Höhepunkt in speziell entworfenen Kämpfen gegen mächtige Dämonen, die Tanjiros Geschicklichkeit auf die Probe stellen.
- **Original-Anime-Synchronsprecher** - Die englischen und japanischen Originalsprecher des Anime kehren zurück und sorgen für ein authentisches Spielerlebnis.

Demon Slayer – Kimetsu no Yaiba – The Hinokami Chronicles erscheint am 15. Oktober 2021 für PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S und Xbox One im Handel sowie digital auf Steam. Die Handelsversion enthält zudem den Kimetsu-Akademie-Charakter-Schlüssel (Tanjiro Kamado) als Vorbestellerbonus und zwei Avatare in den Versionen für PlayStationen 4 & 5 (Tanjiro Kamado & Nezuko Kamado).

©Koyoharu Gotoge / SHUEISHA, Aniplex, ufotable

©DEMON SLAYER KIMETSU NO YAIBA THE HINOKAMI CHRONICLES COMMITTEE

Published by SEGA. ©SEGA. All rights reserved. SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA CORPORATION.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

Über Koch Media
The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) , Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands), DigixArt (Montpellier, France). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.