



HUMANKIND™

**4x-Global-Strategiespiel
HUMANKIND™: Amplitude Studios
und SEGA veröffentlichen den „Lucy“
Game-Awards-Trailer und kündigen
den Start des „Lucy OpenDev“-
Szenarios mit bis zu 150 Spielzügen für
den 15. Dezember an –
Veröffentlichung am 22. April 2021**

Vorbesteller von HUMANKIND™ auf Steam können vom 15. bis 28. Dezember im bisher größten und umfangreichsten OpenDev-Gameplay-Szenario von der Jungsteinzeit (Neolithikum) bis zur frühen Neuzeit spielen

Wenn Du die Menschheitsgeschichte umschreiben könntest, was für eine Welt würdest Du formen? Das ist nur eine von vielen Fragen mit denen HUMANKIND™, das kommende rundenbasierte, geschichts-basierte Strategiespiel von Amplitude Studios & SEGA Europe Ltd., seine Spielerschaft konfrontiert. Die Teams hinter HUMANKIND™ freuen sich heute ganz besonders über die Veröffentlichung eines neuen Trailers und zusätzlich darüber, einen vorausseilenden Einblick in das kommende Woche startende nächste OpenDev-Gameplay-Szenario ermöglichen zu können.

DIE WELT-PREMIERE VON „LUCY“

Mit zehn Kulturen und über 1 Million kulturellen Kombinationsmöglichkeiten sind die Möglichkeiten in *HUMANKIND™* nahezu endlos. Im neusten Trailer, produziert von Romain Chassaing und heute Nacht erstmals im Rahmen der „The Game Awards 2020“ präsentiert, fokussiert sich das Team hinter *HUMANKIND™* insbesondere auf eine Handlung um eine ganz besondere Persönlichkeit: Lucy, die Anführerin einer Zivilisation, die sie von Grund auf selbst erschaffen hat.

Der neuste HUMANKIND™-Trailer auf YouTube: https://youtu.be/8zHBs_47xuU (ESRB) / <https://youtu.be/ltYMq70socA> (PEGI)

SPIELBARES „LUCY OPENDEV“ VOM 15. bis 28. DEZEMBER

OpenDev ist eine Serie von gezielt produzierten GamePlay-Szenarien und ein Weg, über den das Team von Amplitude Studios wertvolles Feedback aus der Community der *HUMANKIND™*-Fans einholt, um dieses in die Entwicklung einfließen zu lassen und das Spiel auf diese Weise noch besser zu machen. Das neuste Szenario wird vom **15. Dezember – 16:00 Uhr bis zum 28. Dezember 16:00 Uhr spielbar** sein und ist das bisher umfangreichste OpenDev.

Weitere Details zu den Inhalten des kommenden „Lucy“-OpenDev:

- **40 Kulturen:** Vier vollständige Ären oder 150 Spielzüge, je nachdem was zuerst erfüllt ist. Mit jeder Ära kann eine von 10 Kulturen gewählt werden, jede mit ihren ganz eigenen Gameplay-Attributen
- **Schlachten zu Land und zur See:** Für viele war die frühe Neuzeit (Ära 4) für herrschaftliche Seefahrt und Erforschung bekannt. Doch neben Geplänkeln, darf auch erweiterte und komplexere Kriegsführung gewagt werden.
- **Diplomatische Bemühungen mit sieben KI-Gegnern:** Die Diplomatie steht auf dem Prüfstand und das Team von Amplitude Studios freut sich auf Feedback zur Verbesserung dieses Systems. Ruhm kann erlangt und wertvolle Punkte verglichen werden!

SAMMELBARE TWITCH DROPS

Zur Veröffentlichung von *HUMANKIND™* können Spieler als weltberühmte Anführer oder als Avatare ihrer eigene Schöpfung spielen. Für das „Lucy“-OpenDev wurden spezielle Avatare von beliebten Twitch-Streamern erschaffen. Jeder Avatar verfügt über seinen eigene, handverlesene KI-Persönlichkeit (Aggressor, Expansionist, etc.). Teilnehmer des „Lucy“-OpenDev können diese Avatare über Twitch Drops sammeln und als Gegner ihrem Spiel hinzufügen.

Wer den Streams lange genug folgt, erhält sogar die Chance, einen Zugang zum „Lucy“-OpenDev zu gewinnen!

VERÖFFENTLICHUNG AM 22. APRIL 2021

Zusätzlich zum kommenden Start des „Lucy“-OpenDev geben Amplitude Studios und SEGA bekannt, dass *HUMANKIND™* am 22. April 2021 für PC veröffentlicht wird. *HUMANKIND™* erscheint in einer aufwendig gestalteten, umweltverträglichen und 100% recyclefähigen Panorama-Art Box (Day One-Edition) und bei teilnehmenden Händlern in einer visuell ansprechenden Steel Case-Variante (Limited Edition) sowie als Digital Deluxe Edition über Steam, Stadia und den Epic Games Store.

Sowohl *HUMANKIND™* in der Box als auch die digitale Variante des Spiels erscheinen mit attraktiven Bonus-Inhalten.

Die Inhalte der Box-Versionen von HUMANKIND™:

- **HUMANKIND™** – Hauptspiel auf Disc
- **Entscheidungsmünze** – eine liebevoll gestaltete doppelseitige Münze mit kulturellen Symbolen als Entscheidungshilfe

- **Boudicca Avatar-Set** – Fügt dem Spiel ein Boudicca-Set für den eigenen Avatar hinzu
- **Spielerprofil Vorbesteller-Dekoration** – Fügt eine exklusive Dekoration für das Spielerprofil hinzu
- **Spieler Profil Symbol-Set** – Fügt 10 exklusive Symbole für das Spielerprofil hinzu
- **In-Game Notre-Dame Paket**
 - **Notre-Dame-Wunder** – Kann im Spiel erbaut werden
 - **Notre-Dame Narrative Events** – Fügt dem Spiel narrative Events rund um die Wunder wie Notre Dame hinzu
 - **Victor Hugo Avatar Set** – Fügt dem Spiel ein Victor Hugo-Set für den eigenen Avatar hinzu
 - **„Inspirational“ Avatar-Persönlichkeit** – Fügt eine „Inspirational“ Persönlichkeit für den eigenen Avatar hinzu
- **Offizieller digitaler Soundtrack** – Die Musik von HUMANKIND™, komponiert von Arnaud Roy (auch bekannt als FlybyNo), im *.mp3-Format
- **Einheiten & Technologie-Baum** – Eine komplette Übersicht über die Einheiten und Technologien im Spiel als gedrucktes Poster

Die Inhalte der digitalen Deluxe-Version von HUMANKIND™:

Die Inhalte der digitalen Deluxe Edition entsprechend weitestgehend den Inhalten der Box-Variante, jedoch ohne die Entscheidungsmünze. Der Einheiten & Technologie-Baum liegt zudem in digitaler Form im *.pdf-Format vor.

- **HUMANKIND™** – Hauptspiel als Download
- **In-Game Notre-Dame Paket**
 - **Notre-Dame-Wunder** – Kann im Spiel erbaut werden
 - **Notre-Dame Narrative Events** – Fügt dem Spiel narrative Events rund um die Wunder wie Notre Dame hinzu
 - **Victor Hugo Avatar Set** – Fügt dem Spiel ein Victor Hugo-Set für den eigenen Avatar hinzu
 - **„Inspirational“ Avatar-Persönlichkeit** – Fügt eine „Inspirational“ Persönlichkeit für den eigenen Avatar hinzu
- **Offizieller digitaler Soundtrack** – Die Musik von HUMANKIND™, komponiert von Arnaud Roy (auch bekannt als FlybyNo), im *.mp3-Format
- **Einheiten & Technologie-Baum** – Eine komplette Übersicht über die Einheiten und Technologien im Spiel als *.pdf-Format

HUMANKIND™ ist bei teilnehmenden Händlern bereits vorbestellbar.

ABOUT AMPLITUDE STUDIOS

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at www.amplitude-studios.com.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt which publish games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Bethesda, Capcom, Codemasters, Konami, Koei Tecmo, Sega, Square Enix, Warner Bros and many others. With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns seven game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.