Tot.71

★无尽沙加·生化0·脱狱潜龙★等数十款游戏精彩影像收录!

游戏机实用技术

TV GAME半月刊
2003年第2期 1月B

攻略透解

塞尔达传说 风之杖
塞尔达传说再续辉煌，满分游戏配满分攻略！

暗黑编年史
各种难点娓娓道来，轻松破关不在话下！

.hack //侵食污染 VOL.3
从恶性变异到侵食污染，完美攻略第三弹！

SD高达G世纪NEO
系统与要点解析，机体设计一览表完全公布！

阿耳戈斯战士
16年前的传说再续，隐藏要素大公开！

钟楼3
深作欣二监督作品，攻略助你化险为夷！

前线狙击

VR战士4 进化版
最强3DFTG的进化版登陆PS2！

龙背上的骑兵
ENIX最新A·RPG大作！

第2次机战α
PS2机战系列最新作！

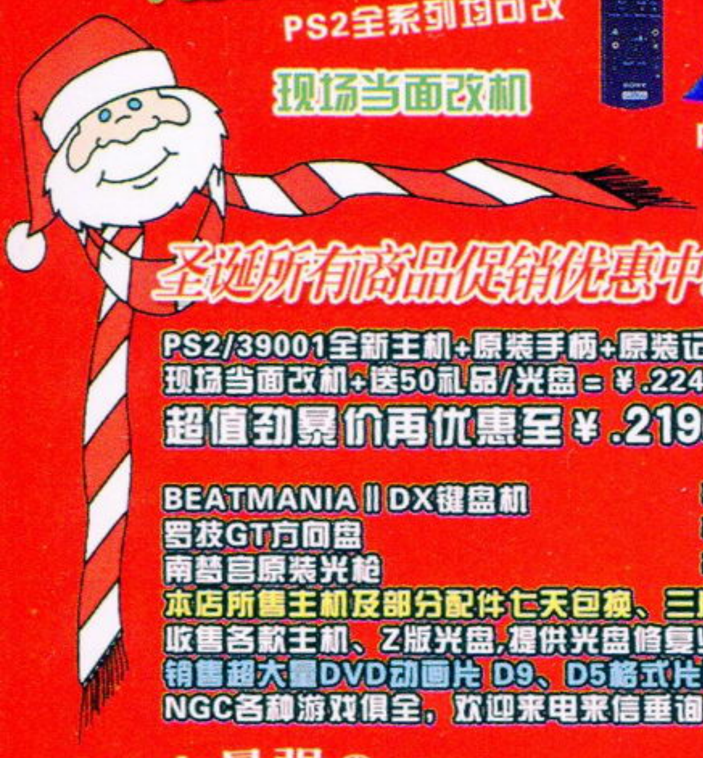
特别企划

洛克人，生日快乐！洛克人历史回顾

ISSN 1008-0600
02

本期赠送无尽沙加精美长幅海报
以及“GameHalo”精彩VCD

www.plumbook.cn



年中无休·营业时间：AM10:00～PM:21:00

宏龙 GAME

阿龙的店

真正のPLUG&PLAY
100%免引导
PS2&X-BOX NEW
完美解决方案！

M2 PS2版 X箱版
芯片+人工
惊喜特别价!!!
PS2:250元 XB:150元
PS2全系列均可改
现场当面改机

欢迎光临
いらつしやいませ!!
WELCOME

BAA© VER.Shanghai

2002经典

洋&禅新价格

专业维修

专业游戏贩售店

SALE

货真价实

PS2限定版海洋蓝&透明黑
￥：2230RMB

PLAYSTATION2
￥1800
购机送50

购机送50
GAMECUBE
￥1430

GAMEBOY ADVANCE
￥530
cool
新到超酷金银两色

购机送50
XBOX
￥1820

圣诞所有商品促销优惠中!!

PS2/39001全新主机+原装手柄+原装记忆卡+
现场当面改机+送50礼品/光盘＝￥.2240
超值劲暴价再优惠至￥.2190（再送变压器）

BEATMANIA II DX键盘机	￥.650
罗技GT方向盘	￥.880
南梦宫原装光枪	￥.290

本店所售主机及部分配件七天包换、三月包修
收售各款主机、Z版光盘，提供光盘修复业务
销售超大量DVD动画片 D9、D5格式片源俱全
NGC各种游戏俱全，欢迎来电来信垂询

PS2彩色透明手柄
￥.200

￥.880（改好）

GBA荧光版·改闪亮登场！
现场加装GBA屏幕发光板，
亮度超高，被窝精品！

到货了！
国产背光灯198元

史上最强のGBA卡带
烧录器

128M：￥540
256M：￥750
EZ-FLASH

256M：￥698
XZ-FLASH

北 本店 浙江南路 淮海路 人民路

大量批发零售

总店Tel:021-63872721
分店Tel:021-63023315
总店地址：上海市黄浦区浙江南路151号
分店地址：上海市卢湾区斜土路723号
店长：鲍晓龙
邮编：200002

外星科技

十年庆典 外星 新春大献礼

十年来我们风雨兼程，我们默默耕耘，
我们走过了为振兴民族游戏正版软件的不平凡的十年。
为答谢广大游戏迷的厚爱和支持，
我们整合行业优势资源，
联合业界知名软硬件厂商，
推出“外星十年庆典献礼”系列活动。

你比他更酷吗？
——我有酷哥GB机

一、《石器时代》GB卡隆重发售——外星科技中国大陆总发行

游戏软件业的一大创举，
亚洲最热辣的网络游戏首次移植成功——《石器时代》GB版精灵王诞生。
超酷的冒险传说　超庞大的精致地图　强大的连线系统　众多的宠物伙伴

二、时尚精彩、独具叛逆个性的酷哥GB机上市啦！

超炫色彩——多达12种流行颜色可供选择
超大屏幕——显示屏更大，图像更清晰
超强省电——2节五号电池正常使用可达10小时以上

三、（石器时代+酷哥GB机）1+1新春大礼包

1+1新春大礼包
超值价：￥363元

Cool Boy

福州外星电脑科技有限公司
地址：福建省福州市五四北路国泰大厦六层B区
招商热线：0591-7616807（郑先生）　传真：0591-7564788　邮购、售后热线：0591-7615907　邮编：35003

外星献礼系列活动之一
请留意下期广告

话梅杂志&3DM-SMV
www.plum.com

游戏机实用技术 总第71期 2003年第2期
TV GAME半月刊 2003年1月B刊

目录 contents

Tot. 71

2003-01-16

索 引
GAME INDEX

GBA
超级机器人大战原创世纪 66
克罗诺亚英雄 传说的星之纹章 9
塞尔达传说 A LINK TO THE PAST 54
塞尔达传说 众神的三角力量 &4 支剑 9
勇者斗恶龙怪兽篇 旅团之心 21
NGC
马里奥聚会4 8
塞尔达传说 风之杖 8 38 68
生化危机0 11 68
银河战士PRIME 29
PS2
.hack // 侵食污染 VOL.3 8 42
007 夜火 28
阿耳戈斯战士 9 35
暗黑编年史 50
第2次超级机器人大战α 18
龙背上的骑兵 22
忍 68
瑞奇与叮当 10
SD高达G世纪NEO 56
世界足球 胜利十一人6 最终进化版 9
宿命传说2 61
脱狱潜龙 25
VR战士4进化版 80
星之海洋3 直到时间的尽头 24
真·三国无双2 猛将传 68
致命格斗：死亡联盟 30 68
钟楼3 8 46
罪恶装备XX 10
XBOX
分裂细胞 10
格斗超人 10
莎木II 67

2 焦点
2 SEGA2003春战略发表会召开
3 游戏情报站 SOUL
6 新作发售表
7 至爱排行榜 多边形
8 黄金眼 GOUKI
12 特别企划
12 《洛克人》历史回顾
18 前线狙击 GOUKI
18 第2次超级机器人大战α
21 勇者斗恶龙怪兽篇 旅团之心
22 龙背上的骑兵
24 星之海洋3 直到时间的尽头
25 特快专递 SOUL
25 脱狱潜龙
28 007 夜火
29 银河战士PRIME
30 致命格斗：死亡联盟
32 游戏立方 多边形
35 攻略透解 纱迦
35 阿耳戈斯战士
38 塞尔达传说 风之杖
42 .hack // 侵食污染 VOL.3
46 钟楼3
50 暗黑编年史
54 塞尔达传说 A LINK TO THE PAST
56 SD高达G世纪NEO
61 研究中心 纱迦
61 宿命传说2
66 超级机器人大战原创世纪
67 莎木II
68 火热秘技
69 玩友自由谈 GOUKI
72 游戏动漫园 D·S
74 星之心画廊 紫枫
76 读编往来 纱迦
80 本期推荐
80 VR战士4进化版
82 互动信箱 D·S
83 GameHalo GOUKI
封面 《N.U.D.E》
封底 预告

郑重声明

未经本刊同意或授权，任何单位及个人不得以任何方式转载和引用本刊内容，一经发现，本刊将根据《中华人民共和国著作权法》、《中华人民共和国著作权法实施条例》和《最高人民法院关于审理涉及计算机网络著作权纠纷案件适用法律若干问题的解释》等有关规定，向其追偿本刊因遭受侵权而带来的所有损失。

投稿须知

1.文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及其他任何权利的内容，本刊不予承担任何责任。

2.独家授权——对本刊采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权本刊以任何形式使用、编辑、修改此稿件，本刊不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3.凡向本刊投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为60日，起始时间以邮戳为准；以Email或其他网络方式投稿的，反应期为30日，起始时间以本刊收到稿件的时间为准。）作者不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成本刊或其他刊物、媒体的损失，由投稿人承担一切法律责任。

本刊如有印装质量问题，请将原杂志寄回编辑部，由本部负责调换。

总 顾 问：李子奇
社长/总编：司 马
常务副社长：马 力
编辑部主任：王 义
责任编辑：郑 翔
一编室主任：李海祥
二编室主任：徐瑞金
三编室主任：高晓兰
市场部主任：宋宣明
编 委：翟 雷 曾 勇 刘志凌 钱维量 韦 波 吴 淦 任多佳 陈汝康 王 超 康 磊 许潇俊 冯蔚骁
主 办：甘肃省科学技术协会
出 版：游戏机实用技术杂志社
印 刷：深圳中华商务联合印刷有限公司
国际标准刊号：ISSN 1008-0600
国内统一刊号：CN62-1137/TN
发 行：兰州市邮政局
邮发代号：54-98
编 辑：《游戏机实用技术》编辑部
通信地址：兰州市耿家庄邮局99号信箱
邮政编码：730000
电 话：0931-8668378 8659190
传 真：0931-8496387
Email：ucg@ucg.com.cn
ptfg@21cn.com
广告总代理：北京东方天海广告有限公司
广告总监：刘 方
联系电话：010-84036022 84036023
广告许可证：甘工商广字:6200004000011
出版日期：2003年1月16日
定 价：人民币9.80元

SEGA 2003春战略发表会召开 大量新作公布

文：SOUL

2002年12月3日，SEGA在东京就春季商战举行了“SEGA 2003春战略发表会”。会上公布了大量令人期待的SEGA新作，其作品数量之多令人咋舌。

● PS2版的《VF4 进化版》

发表会上首先公布的就是未来SEGA的超大作——PS2版《VF4 进化版》，令人惊讶的是本作竟然能在原来第一作PS2版《VF4》的基础上做出这么大的进化，不但读盘速度大幅加快，连画面素质都再有新的进步，让人不服不行。（关于PS2版《VF4 进化版》的其他信息，详见“本期推荐”）会上同时展出了由HORI公司生产的新摇杆“VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION STICK”。

▲SEGA-AM2的片冈洋。

● PS2版《头文字D Special Stage》

接下来全新公布的就是PS2版《头文字D Special Stage》，该作同样为移植自街机的游戏，预定将于3月27日发售。游戏以2002年12月才推出的街机强化版为蓝本进行移植，登场人物包括漫画原作25卷之前的所有角色，玩家扮演主人公藤原拓海进行赛车竞技。

● 3D AGES的游戏阵容发表

在今年9月30，SEGA就出资与专门开发廉价游戏系列的D3 Publisher合资组成了3D AGES，当时他们就宣称将会充分应用SEGA现有的名作资源来制作游戏，人们曾猜测将会有大量廉价游戏诞生。现在终于公布了这些名为“SEGA AGES”的一系列PS2的廉价游戏，这些作品原来都是SEGA游戏史上的经典作品，将在经过画面及音乐等方面的重制之后推出，“SEGA AGES”系列作品预定将于2003年夏天开始陆续发售，各款游戏的售价均为2500日元。以下让我们来看看这些令怀旧者怦然心动的作品群。

太空哈利

1985年在街机上推出的3D经典射击游戏，当时可是风靡一时的“体感游戏系列”杰作，1986年该作移植到SEGA的家用机SEGA MARK-Ⅲ，1988年其续作在MD上推出，讲述的是超能力战士哈利在银河系某处的一个龙之大陆上战斗的故事。独特的世界观结合当时最先进的科技，从而使这款3D射击游戏成为了一时话题，制作人正是现在鼎鼎大名的铃木裕。这次在PS2上开发，游戏将以多边形技术实现完全3D化，新世代的太空哈利复苏了！

梦幻地带

1986年在街机登场后就大受欢迎，SEGA初期射击游戏的杰作。用金钱购买零件来提升能力等系统在当时可算是里程碑式的设计。蜡笔画的风格以及桑巴格调的背景音乐也引起一时的话题。

梦幻之星

1987年在SEGA MARK-Ⅲ上发卖的名作RPG，由于主机的流行度原因，本作其实很多人都无法欣赏到。现在《梦幻之星在线》的总监制中裕司当时可是《梦幻之星》的主程序师啊。游戏是以画面流畅的3D迷宫展开的，具有独特的科幻世界观。这次PS2版开发将在地图、3D迷宫、战斗系统、角色、道具等方面进行重新制作。

▲这就是重新制作过PS2版的《梦幻之星》画面，如果重制作品都能有这样的素质的话，那真是SEGA游戏爱好者之福啊！

战斧

1989年街机上的著名奇幻动作游戏，同年移植给了MD。游戏拥有丰富多彩的剑技、华丽的魔法及让人印象深刻的雄壮背景音乐。PS2版将对其全面进行强化。

已经着手进行开发的作品	
MONACO GP	（1989年，街机）
ALEX KID的奇妙世界	（1986年，MARK-Ⅲ）
GAIN GROUND	（1988年，街机）
BONANZA BROS.	（1990年，街机）
格斗三人组	（1991年，MD）
TANTOR	（1993年，街机）

预定将会进行开发的作品	
梦幻之星Ⅱ	（1989年，MD）
VIRTUAL RACING	（1992年，街机）
梦幻之星 Ⅳ	（1993年，MD）
东京番外地	（1996年，SS）

除了以上已经公布的作品以外，SEGA表示今后还会有其他名作的重制版公布。

● “CoolCool”将把DC名作移植给Xbox

Coolnet Entertainment与SEGA共同创立名为“CoolCool”新游戏品牌，与3D AGES的游戏不同，“CoolCool”系列游戏主要为移植，而且游戏限于从DC到Xbox。

出租英雄 No.1

早在1991年，个性A·RPG《出租英雄》的身影就出现在了MD上，游戏推出后受到了一致认可，后来在热心FANS的请求下，SEGA终于将这款游戏带到了DC上，名为《出租英雄No.1》。现在，它将作为以“CoolCool”为品牌名的游戏的第1弹。故事讲述的是一名平凡少年所展开的尤如漫画一般的冒险。这次的Xbox版比DC版拥有了更高解析度的画质，而且对应5.1声道环绕音响系统，同时也将追加新的“战斗模式”与“画廊模式”，游戏预定于2003年4月发售，价格未定。

ILLBLEED

一款探索型动作AVG，同样独具个性。原作于2001年在DC上发卖。游戏将恐怖用数值来表示，如果精神上和肉体上受到了大的伤害，就会GAME OVER。目前本作价格及发售日未定。

爆烈刑事 2

街机、家用机上获得好评的豪爽动作游戏，摇杆与按键的不同组合能够产生各种丰富多彩的攻击方式，游戏目的就是解救被恐怖组织挟持的豪华客轮上的人质，游戏中使用重型武器的场面极具震撼力。Xbox版里还加入了新角色，一定会带来新的乐趣。目前本作价格及发售日未定。

蓝刺 白金修改版

《蓝刺》是1999年DC早期的全3D场景的冒险游戏，Xbox版将是该作的白金修改版。故事发生在近未来的孤岛，玩家要利用各种武器击破四处出现的怪兽，游戏的目的就是解开怪兽出现的原因，Xbox版将加入新角色与新的剧情。目前本作价格及发售日未定。

● 《铁臂阿童木》家用游戏顺利开发中

2003年4月7日是在阿童木的生日，SEGA早已开始进行《铁臂阿童木》游戏的制作，目前顺利开发中。

EDITOR'S VIEWPOINT

看来SEGA是在尝试新的赢利模式，原D3 Publisher是现在日本市场廉价游戏的主力开发商，他们所开发的廉价游戏累计出货量已经达到了1000万套。廉价游戏售价低，但成本也低，比起超大作的大资金运作，廉价游戏要灵活得多，风险更是小得多。

SEGA通过重新制作经典游戏来发售廉价游戏，相信这一举措还是有一定成效的，对玩龄大的玩家来说，见到当年令自己感动的游戏被重新制作一定会动心的；而玩龄小或是没玩过当年那些作品的玩家也可能会因原作本身的经典游戏性而被吸引，当然这一切的前提是：新作的画面水平不能与当前游戏界新作的画面水平有太大反差，而且游戏也没有因为重新制作而失去原作的经典之处。

这次公开的所有新作多为旧作的复刻版或街机移植作，也许有人会认为SEGA现在太过保守，但今年SEGA业绩不振，目前的赢利模式也是无可厚非。

www.plumbook.cn

游戏情报站 GAME NEWS STATION

事件 EVENT

PlayStation发售8周年庆典举行 诸多PS2新作热作一齐捧场

PS从1994年12月3日发卖以来已经走过了8年的道路，为了纪念这一历史性的时刻SCEI于12月3日当天在东京举办了一场纪念PS发售8周年的纪念庆典，活动仍以“PlayStation Party 8th Anniversary”为名。SCEI从2003年1月到3月即将发卖的200款左右的游戏中选出了特别引人注意的其中14款在会上进行展示，这些作品包括：《鬼泣2》、《终极地带：引导亡灵之神》、《维纳斯与布雷斯》、《真·三国无双3》、《真·女神转生Ⅲ》、《妖精战士 圣灵的黄昏》、《J联盟创造职业球会！3》、《最终幻想X-2》、《信长的野望Online》、《星之海洋3 直到时间的尽头》、《龙珠Z》、《第2次超级机器人大战α》。庆典会上公开了这些作品的最新影像，而且各作的发售日也逐一明朗。这14款公布的游戏无一不是震撼之作，特别是11月宣布延期的《星海传说3 直到时间的尽头》，制作人山岸功典亲自到场对本作进行介绍，并公布游戏发售日定于2003年2月。山岸还说到：“迄今为止的《星海》都是在不同机种上推出的，特别是这一次，拥有系列作以来最大的容量、最高的品质，是一款向硬件机能极限挑战的作品，因此所面临的困难也是最多的。”从他的话中我们可以看到山岸对这款游戏充满了信心。

▲SCEI执行副总裁佐伯雅司做了演讲。

▲在舞台上为庆典做演出的演员们。前景这群孩子的来历绝不平凡，要知道，他们个个都是与PS同年同月同日生的孩子啊，与PS同庆生日！更厉害的是，这些孩子还是不同国籍、不同人种的。“这些孩子不知道什么是FC，也不知道什么是SFC，他们是伴随PS长大的，名副其实的PS一代人。”佐伯雅司如此说到。

接下来就是系列第一次出现相同角色、相同世界的真正续篇型《FF X-2》，SQUARE的桥本真司宣布游戏会在2003年3月13日正式发卖，定价7800日元。会场上还设置了会上所介绍到的游戏的试玩机，来宾都纷纷享受游戏给他们带来的乐趣。

庆典的最后公开了刚刚播放将于PS2登场的《勇者斗恶龙Ⅷ》（《DQ Ⅷ》）的电视广告，该电视广告为日本标准的15秒钟广告，内容别出心裁，整个广告中并没有出现《DQ Ⅷ》的任何画面，画面只有一群自得其乐的老人在浴堂洗澡，然而他们漫不经心、异口同声哼起的竟是《DQ》安详随和的主题曲。极具创意的广告表现出人们对《DQ》这部日本国民RPG所具有的那份独特情感，现场的所有人了因此留下了深刻印象。

▲什么是日本人的《DQ》情结？数十年后，那些玩过《DQ》的少年已经白发苍苍，世上也许也不再有所谓《DQ》游戏，但当其中一人哼出那段熟悉的旋律时，所有的人都会与之共鸣，《DQ》在他们心中长存。

EDITOR'S VIEWPOINT

与其说SCE是为了纪念PS发售8周年而开PARTY，不如说是SCE为宣扬PS2强大的软件阵容而找到了一个绝佳的机会。《DQⅧ》广告的公布更是SCE对PS2辉煌的姿意炫耀，此时此刻的PS2，无疑已经稳稳站在业界的最高点，PS2还将在以后的几年中迎来更辉煌的时期。

事件 EVENT

香港将举行“亚洲游戏展” SCEH将有大型展出活动

香港将于2002年12月21～26日期间举行“亚洲游戏展”（ASIA GAME SHOW 2002），该展会最大的亮点之一就是SCEH将积极参加展出，在展上会设立一个主题展馆。SCEH预计将会展出共30款PS2新作，除了近期刚刚发售的游戏之后，2003年初将会发售的几款大作也会有展出，包括《装甲核心3 寂静的战线》及《樱大战 浓情之澜》等。

除了SCEH的PS2大作阵容以外，展会还会有各场演讲，探讨当前电子娱乐界的热点。大会还指定香港著名艺人郑秀文为“亚洲游戏展大使”，大会举办者甚至拍摄了一部以郑秀文为主角的全CG音乐影像，郑秀文届时也将亲临会场。日本NAMCO也将派出《宿命传说2》的制作人吉积信来到现场举行签名活动。

郑秀文CG造型

软件 SOFTWARE

NAMCO体感音乐游戏新亮点 街机新作《太鼓之达人4》推出

2002年12月12日，NAMCO在街机上推出了现今的热门个性游戏“《太鼓之达人》系列”的最新作《太鼓之达人4》。

“《太鼓之达人》系列”是NAMCO在街机上推出的音乐游戏，以击鼓为乐趣的创意果然大受玩家的欢迎，2002年10月份开始向PS2移植，同样引起热卖，更一度脱销。这次的最新作《太鼓之达人4》除了会将PS2上的原创乐曲逆移植到街机上以外，还将收录系列作以后最受欢迎的48首曲子，日本近期的一些流行歌曲同样也能在游戏中玩到。

软件 SOFTWARE

THQ将继续移植SEGA名作 GBA《疯狂出租车》即将驶出

美国THQ近日宣布将在GBA上移植SEGA的个性赛车游戏《疯狂出租车》。GBA版名为《疯狂出租车 Catch a Ride》，所具有特征如下：●可以选择4辆各具特色的出租车。●可以选择的城市为2个，具有与原作不同的新场景。●有9种考验疯狂驾车技巧的迷你游戏。●支持多人游戏模式，可以享受原作所没有的对战乐趣。●游戏中做出更多的疯狂驾车技巧，如跳跃、甩尾等，就可以获得更多的报酬。《疯狂出租车》目前预定将于2003年3月20日推出。

www.plumbook.cn

硬件 HARDWARE

罗技公司再推游戏周边新品 Xbox也将有专用无线手柄

NGC及PS2都相继有了专用的无线手柄，Xbox当然也少不了，目前罗技已经宣布将推出对应Xbox的专用无线手柄，该无线手柄并不存在频率的干扰问题，它甚至允许在同一房间内使用8个无线手柄而无须担心互相信号的干扰。该手柄外形上与刚刚发售的PS2无线手柄在外形是非常接近的，都具有流线型的外形，保持罗技一贯的精美风格，相信在手感上比原Xbox手柄有过之而无不及。不仅外形相似，性能方面Xbox无线手柄也与PS2无线手柄相近，玩家最远可以在离主机6米远的地方来操作游戏、支持振动功能与压力感应，电池的使用寿命为50个小时以上。目前该手柄售价为约70美元。

为什么突然之间PS2及Xbox就可以配上无线手柄了呢，这主要是因为技术难题，但在罗技公司现在终于攻克这样的难题，应用当今无线电话的2.4GHz技术，让手柄无线成为现实。

特报 SCOOP

NGC后继机种正在开发中 任天堂计划将与NEC展开合作

据日本财经媒体报道，目前任天堂已经计划将与日本电子业巨人NEC合作开发NGC的下一代主机，并预计该主机可能于2005年登场，以对抗SCE的PS2后继机种。NEC原来就已经是NGC主机图形处理芯片的供应商，同时NEC也是原来SEGA DC的图形芯片供应商。任天堂与NEC的再次结盟，也是为了对抗SCE与东芝在游戏市场上的联盟。NEC作为日本电子业的巨人，其本身也曾多次参与过游戏主机硬件市场的竞争，1988年NEC与HUDSON合作推出PC-E主机；1994年还推出了其后继机种PC-FX，但PC-FX不能再现PC-E曾有过的辉煌，被同期的SS与PS击得一败涂地。

关联新闻：CEL处理器将于2004年量产化

SONY与IBM合作开发的多用途型处理器CEL目前已经预定将于2004年量产化，产品届时将由东芝负责生产。CEL不仅可以单独使用，还支持多块CEL并列使用，CEL不但可用于手机等便携机器中，同样也可以用在家用游戏机中，甚至可以用在对性能有更高要求的服务器中，用途相当广泛。业界认为该处理芯片也将用于SCE的PS2后继机种。

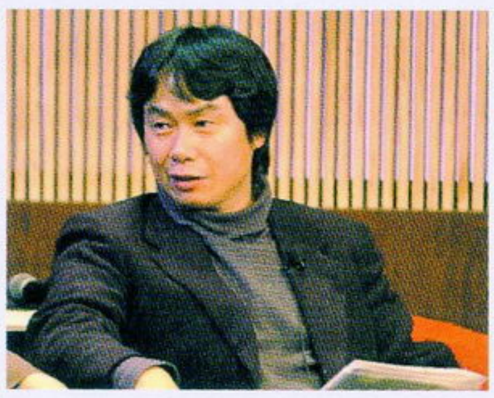
EDITOR'S VIEWPOINT

现在三大家用机种PS2、NGC、Xbox都有了后继机种开发的消息，而且完成日似乎都盯在了2005年，也就是PS2的后继机种最有可能登场的一年，也许各硬件商感觉未来的游戏市场中后发制人的优势不够明显，既然不能先发制人，起码也要同时期推出。

特报 SCOOP

游戏学术会议DICE一年一度 宫本茂与铃木裕将携手参加

游戏工业中最具影响力的两位制作人宫本茂与铃木裕确定将会参加2003年的DICE峰会（“Design，Innovate，Communicate，Entertain summit”，即“设计、创新、通信、娱乐峰会”），该会将于2003年2月27～28日在拉斯维加斯举行，届时将会有举办众多关于游戏设计的专题演讲，内容包括如何开发游戏续作、如何设计RPG、如何开发在线游戏及如何管理多重开发项目。除了宫本茂与铃木裕确定会在峰会上发表演讲之外，美国方面的Ted Price（Insomniac Games总裁，近作有《瑞奇与叮当》）及Jason Rubin（Naughty Dog创办人之一，近作为《杰克与达斯特》）等人也将参加演讲。



软件 SOFTWARE

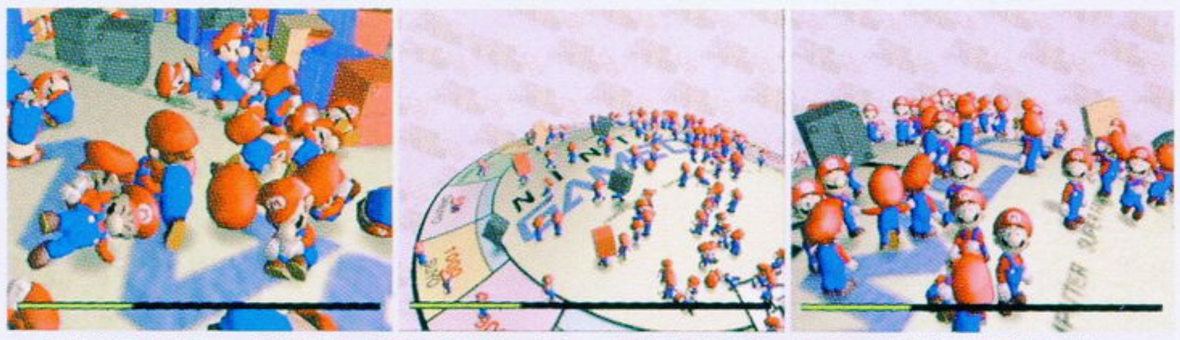
继满分之作《塞尔达 风之杖》后 宫本茂又将开发《马里奥128》

近日，宫本茂在接受日本媒体访问时透露，目前他已经开始着手开发《PIKMIN2》及《马里奥128》，《马里奥128》早在NGC主机公布之时就已经公布了相关影像。他还提到，《马里奥128》将具有《阳光马里奥》所没有的全新设计。

《PIKMIN》是宫本茂于NGC早期所推出的一款创意十足的游戏，游戏发售后不论在日本还是在欧美都获得了意想不到的好评，其在日本所用的宣传主题歌单曲CD竟然销出了65万张。这次的续集《PIKMIN2》将会把第一作中宫本茂的创意做更多的发挥。

从名字上判断，《马里奥128》才是原N64上的压轴巨作《马里奥64》的真正续作，这次NGC上的《阳光马里奥》虽然也获得了相当不俗的成绩，但还是与人们的狂热期待有差距，不知这款未来的《马里奥128》是否能够收复失地？

除了《PIKMIN2》及《马里奥128》以外，宫本茂也透露任天堂其他新作正在开发中，包括《马里奥高尔夫》续篇、《马里奥网球》续篇及《动物之森》新版。



▲上面就是与NGC一起公布的《马里奥128》画面。不愧是宫本茂，谁也无法预知他将带来什么。

事件 EVENT

集英社“跳跃盛会”即将举行 新《圣剑传说》将于会上公布

日本漫画杂志大厂集英社将于12月21日举行、为时2天的“跳跃盛会”（“JUMP-FESTA 2003”）除了将展示众多新的漫画及相关产品以外，游戏展示也是其重点项目。目前预定会在“跳跃盛会”上展示的期待之作就包括NGC的《最终幻想水晶编年史》及正式命名为《新约圣剑传说》的GBA版《圣剑》。“跳跃盛会”在东京幕张会展中心举行，入场免费。

▲GBA版《新约圣剑传说》的画风仍与原来《圣剑传说 玛娜传说》相同。

SQUARE将在“跳跃盛会”上搭载一个可以容纳约200人的剧场，剧场中将播放近期SQUARE的6款作品的影像，包括《FFTA》、《FFX-2》、《路行鸟大陆》、《半熟英雄对3D》、《王国之心 最终混合版》、《最终幻想水晶编年史》、《新约圣剑传说》等作，据悉《新约圣剑传说》是原来的GBA版《圣剑》的加强版，“《圣剑》系列”的制作人石井浩一将亮相展会现场与玩家进行交谈。SQUARE方面表示会在“跳跃盛会”公布这两款作品的全貌，另外SQUARE还设有试玩区，玩家将可以试玩到《FFTA》、《FFX-2》、《路行鸟大陆》等作品。

▲可以试玩《FFX-2》，令人期待。

其他积极参与“跳跃盛会”还有KONAMI、任天堂与CAPCOM，他们都将展示各自的新作，并举办相关活动。

特报 SCOOP

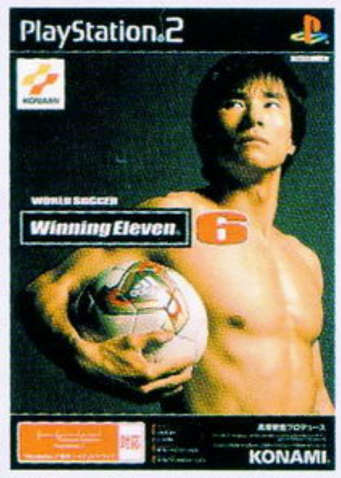
NIGHTS现身于《梦幻之星在线》 “来自梦的使者”完成你的梦想

《NIGHTS》原为SONICTEAM于SS时代的一款人气3D动作游戏，其续集也倍受玩家的期待，但续集却一直没有开发的消息，不过目前《NIGHTS》爱好者将可以在NGC版的《梦幻之星在线 第一章&第二章》中见到这个角色。方法是进入该游戏，选择由12月13日起提供“来自梦的使者”任务，就可以在任务的最后见到NIGHTS。

DM-SMV
www.plumbook.cn

特报 SCOOP 日欧两地《WE6》分别突破100万套 “《WE》系列”终获得全球性认可

12月初，KONAMI宣布其招牌足球游戏《WE6》(《世界足球胜利11人 6》)的欧洲版《Pro Evolution Soccer 2》在发售仅40天之后，出货量就突破了100万套，这样，该作足球游戏在日本、欧洲两地都达到了百万出货量。



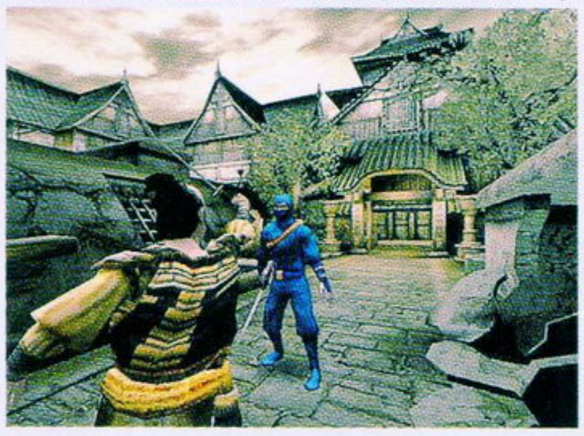
“《WE》系列”最早发售于1996年，游戏以其出色的操作感、游戏性及耐玩度闻名于日本及整个亚洲地区，在各国都有众多FANS，2002年9月“《WE》系列”还推出了街机版。

欧洲是世界足球重地，因此对足球游戏的需求也很大，但之前欧洲市场主要由EA SPORTS的“《FIFA》系列”把持，本作能在欧洲突破100万套，说明KONAMI终于在欧洲足球游戏市场中牢牢站稳了。同为“《WE》系列”的《WE5》及《WE5 最终版》也在2002年初达成了日欧两地累计160万套的出货量。

软件 SOFTWARE Xbox第二款值得注意的忍者游戏 《最后的忍者》将延期到2003年9月

除了TEMCO的《忍者龙剑传》以外，XBOX上还将有另一款值得注意的忍者游戏——《最后的忍者》(《The Last Ninja》)。《最后的忍者》的游戏类型设定为第三人称动作游戏，游戏的故事设定与SEGA近日刚在PS2上发售的《忍》类似，同样是主角所在忍族不幸被血洗，主角是该忍族惟一幸存者，主角因此而踏上复仇之路。游戏的进行不是单路线的，到达目的有多种方法，主角将要利用到潜入术、格斗术及忍术来与敌人周旋，玩法上较接近于《天诛》。

游戏的开发商为英国的Studio 3，近日该作的发行商Simon & Schuster Interactive宣布游戏将延期于2002年9月，该作原定将于2002年底推出。



软件 SOFTWARE 《龙珠Z》游戏将在20个国家发售 全球范围的龙珠热潮愈演愈烈

由BANDAI与INFOGRAMES联合制作的全新《龙珠Z》游戏确定在全球范围内20个国家发售。该作欧版先于2002年11月28日在欧洲16个国家发售，另外欧版也在澳大利亚及新西兰两国发售，欧版带有英语、法语、德语、意大利语及西班牙语共5种语言；接下来是美版，发售日为2002年12月4日；最后是日版，发售日定于2003年2月。BANDAI预计本作在全球范围内可以达到共150万套的销量。

▲从左到右分别为美版、日版及欧版的游戏封面。

相关资料：全球范围的龙珠热潮愈演愈烈

《龙珠Z》TV动画片改编自鸟山明于1984～1995年在《周刊少年JUMP》上连载的漫画《龙珠》(《DRAGON BALL》)，《龙珠》的漫画销量累计已经售出1亿2000万部以上，而日本富士电视于1986～1997年播放的《龙珠Z》一直以来都是热门电视动画片，最高拥有超过30%以上的收视率，近年来，《龙珠Z》相续在全世界40个以上的国家播放。而《龙珠Z》的相关游戏在FC、SFC及PS这3种平台上共开发了26款作品，合计总销量达到1000万套以上。

从2002年11月开始，日本集英社开始在美国发行《周刊少年JUMP》的美版《SHONEN JUMP》，《龙珠》漫画也开始正式连载，日本方面也从2002年12月开始发行新版的《龙珠 完全版》，龙珠热潮愈演愈烈。

软件 SOFTWARE 《真·三国无双3》终于亮相 12月27日将有详细相关信息

12月3日举办的PS 8周年庆典会上，展出了众多PS2注目新作的新影像，其中也有倍受瞩目的光荣超人气作品《真·三国无双3》，这是《真·三国无双3》影像的首次展出。从这段短短的影像可以看出，本作的主题依然是魏蜀吴三国争霸，战斗时增加了很多光影特效，武将们的招式更加夸张，而且还可以破坏各种建筑物，令战斗更具魅力。另外，光荣近日也宣布：从12月27日开始光荣将通过各大游戏媒体正式公布有关《真·三国无双3》的详细情报。详情请关注本刊下期为您献上的最新情报。

短信息 MESSAGE EXPRESS

■Xbox原创间谍动作大作《分裂细胞》已于11月19日在美国上市，3周之后，该作在北美及欧洲两地的总销量达到48万套，这样的销售速度大大超出了UBI原先的预想，UBI原计《分裂细胞》最终销量会达到110万套，但现在他们将这个预计提升到了150万套。

■传闻：美国的一家可信度高的网络商店报道《真魂斗罗》将会推出NGC版，而且NGC版“具有比PS2版更华丽的动作，关卡也会有所增加”，发售日定于2003年内。

■美国CAPCOM公司目前已经确认《生化危机4》至少也要到2004年才能问世，考虑到NGC上《生化危机》与《生化危机0》美日版发售日都很接近，由此可推断，日版《生化危机4》也应该为2004年发售。CAPCOM方面还表示，关于游戏的进一步细节将于在2003年初公布，留意我们的权威报道。

■PS2在欧洲的网络计划终于决定将于2003年2月开始进行测试，这次测试仅限于宽带用户。

■韩国SCE（SCEK）近日公布将于2003年3月推出的韩国版《宿命传说2》已经完成了所有的配音人员的录音工作，游戏的配音工作用上了近20多位韩国的著名声优，除了配音工作之外，韩国版还让同样高人气的歌手演唱原由仓木麻衣演唱的主题歌，而且韩国版届时还将有日本版所没有的限定版出售。该作日版已于2002年11月28日发售，发售日的第一天就达到了45万套的销量纪录。另外该作也将在亚洲其他地区推出全中文版，目前发售日预定在2003年春。

除《宿命传说2》之外，韩国还将在2003年上半年发售韩国版《无尽沙加》，除了字幕韩语化之外，游戏的语音也确定将韩语化。

■UBI公布该公司的超大牌动作游戏《雷曼3》NGC版将与GBA版有互动。通过GBA与NGC的连接线，GBA版《雷曼3》将可以从NGC版上得到11个新的版面。《雷曼3》各版本预定于2003年3月发售。

■世界手机生产第一大户诺基亚的游戏手机N-Gage最近又有新动向。诺基亚目前已经和游戏大厂EA协商在N-Gage开发游戏的可能，诺基亚希望EA旗下以EA SPORTS为商标的游戏能出现在N-Gage上。

■要进日本的游戏学科，须经过激烈竞争。日本的大阪电气通信大学预定将于2003年4月开设一门“数码游戏学”的专业，在日本，这是首次在一般大学中开设专门的游戏专业学科，该专业面向大众招收学员，原预计该专业将招收39位学员，但到目前为止，该专业已经有408人提出入试申请，竞争率一时竟然上升到10.5倍。游戏学科的设立表明日本已决定将游戏作为一项基本产业去发展，入试竞争的激烈程度也说明日本人对游戏产业之重视。

■ATLUS于2002年12月10日举行的本财政年度中期决算说明会上公布：《真·女神转生III 夜想曲》(2003年2月20日发售，售价7800日元）的出货量目标为50万套。该系列作品到目前为止已经发售了10款作品，总出货量为400万套。

■NAMCO越来越重视手机内容供应市场，继进军欧洲市场之后，近日又入驻我国的香港及台湾地区的手机内容供应市场，同时也包括其他亚洲市场。其所提供的手机游戏下载包括最经典的《吃豆人》、《铁板阵》及《钻子先生》等。NAMCO预计2003年度亚洲全地区该业务将达到2亿日元的销售额。

■获日本《FAMI通》杂志满分40分评价的《塞尔达 风之杖》在日本已于2002年12月13日发售。但北美方面的发售日却要等到2003年3月24日，美版名称确定为《The Legend of Zelda：The Wind Waker》。美版方面同样享有预约该作就能得到特典的礼遇，特典碟与日版同样为装有《塞尔达 时之笛》原始版及里版的1张NGC碟，美版的预约活动于2003年2月16展开。

■美国SEGA将于2003年3月推出《AERO DANCING4》的北美版《AERO ELITE COMBAT ACADEMY》，北美版会在日版的基础上增加诸多原创内容。

www.plumbook.cn

新作发售表

粗黑字体：受注目游戏
红色字体：发售日、售价有变更的游戏

PLAYSTATION

12月					
12月26日	真·女神转生if...	真·女神转生if...	RPG	ATLUS	4800日元
12月26日	真·女神转生if... 轻子坂高校50周年纪念套装版	真·女神转生if... 轻子坂高校50周年纪念パック	RPG	ATLUS	7800日元
12月	幻想魔传 最游记 去遥远的西方	幻想魔传 最游记 遥かなる西へDX人生ゲームV	SLG	TAKARA	5800日元
2003年1月					
1月23日	恶魔召唤师 灵魂黑客（PSone Books）	デビルサマナーソウルハッカーズ（PSone Books）	RPG	ATLUS	1800日元
1月23日	女神异闻录（PSone Books）	女神异闻录ペルソナ（PSone Books）	RPG	ATLUS	1800日元

PLAYSTATION2

12月					
12月21日	G1 职业赛马3	ジーワン ジョッキー3	SLG	KOEI	6800日元
12月21日	G1 职业赛马3&Winning Post MAXIMUM 2002 白金限定版	ジーワン ジョッキー3&Winning Post MAXIMUM 2002 プレミアムパック	SLG	KOEI	10800日元
12月26日	彼岸花	彼岸花	AVG	SAMMY	6800日元
12月26日	机动新撰组 萌芽之剑	机动新撰组 萌えよ剑	RPG	ENTERBRAIN	6800日元
12月26日	**王国之心 最终混合版**	キングダム ハーツ ファイナルミックス	**RPG**	**SQUARE**	**6800日元**
12月26日	**王国之心 最终混合版（限定版）**	キングダム ハーツ ファイナルミックス（限定版）	**RPG**	**SQUARE**	**6800日元**
12月26日	壮志凌云	トップガン エース オブ ザ スカイ	STG	TJ	6800日元
2003年1月					
1月16日	V拉力3	Vラリ-3	RAC	ATARI	6800日元
1月16日	胜负师传说 哲也（PS2 the Best）	胜负师传说 哲也（PS2 the Best）	TAB	ATARI	3000日元
1月16日	夺还屋 夺还！全员集合！	ゲットバッカズ夺还！全员集合！	RPG	KONAMI	6800日元
1月16日	侍 完全版（PS2 the Best）	侍 完全版（PS2 the Best）	ACT	SPIKE	3000日元
1月30日	007 夜火	007 ナイトファイア	FPS	EA·SQUARE	6800日元
1月30日	**鬼泣2**	デビル メイク ライ2	**AVG**	**CAPCOM**	**7800日元**
1月30日	人面鱼 禁断的宠物（完全版）（专用麦克同捆）	シーマン 禁断のペット（完全版）（专用マイク同捆）	SLG	D3PUBLISHER	7800日元
1月	信长之野望 苍天录	信长の野望 苍天录	SLG	KOEI	9800日元
1月	装甲核心3 寂静的战线	アーマード·コア3 サイレンドライン	STG	FROM SOFTWARE	6800日元

DREAMCAST

12月					
12月26日	格斗之王2001	ザ·キング·オブ·ファイターズ2001	FTG	PLAYMORE	5800日元
2003年1月					
1月30日	怪盗Apricot	怪盗アプリコット	AVG	TAKUYO	6800日元

GAMEBOY ADVANCE

12月					
12月20日	宇宙大作战 宇宙来的侵略者	宇宙大作战 ウチュウからの侵略者	ACT	NAMCO	4800日元
12月26日	全日本少年足球大会2 目标，日本第一！	全日本少年サッカー大会2 めざせ日本一！	SPG	SUCCESS	4800日元
2003年1月					
1月16日	迪士尼运动系列：滑雪	ディズニースポーツ：スノーボーディング	SPG	KONAMI	5800日元
1月24日	**格斗之王EX2 热血咆哮**	ザ·キング·オブ·ファイターズEX2 ハウリングブラッド	**FTG**	**PLAYMORE**	**5800日元**
1月	犬夜叉 奈落的陷阱！迷之森的招待券	犬夜叉 奈落の 谜の森の招待状	TAB	TAKARA	4800日元
1月	玛莉、艾莉&艾妮斯的工作室 微风的信息	マリー、エリー&アニスのアトリエ そよ风からの传言	RPG	BANPRESTO	价格未定

NINTENDO GAME CUBE

12月					
12月20日	俄罗斯方块世界	テトリス ワールド	PUZ	SUCCESS	4800日元
12月20日	钻子先生 钻子岛	ミスタードリラー ドリルランド	PUZ	NAMCO	6800日元
12月26日	永恒的阿卡迪亚 传说之章	エターナルアルカディア レジェンド	RPG	SEGA	6800日元
12月26日	壮志凌云	トップガン エース オブ ザ スカイ	STG	TJ	6800日元
2003年1月					
1月23日	**生化危机2**	バイオハザード2	**AVG**	**CAPCOM**	**4800日元**
1月23日	**生化危机3 最终脱逃**	バイオハザード2 LAST ESCAPE	**AVG**	**CAPCOM**	**4800日元**
1月30日	**WE6最终进化版**	ワールドサッカー ウイニングイレブン6 ファイナルエヴォリューション	**SPG**	**KONAMI**	**6800日元**
1月	斑鸠	斑鸠IKARUGA	STG	ATARI	价格未定
1月	任天堂PUZ大集合	ニンテンドーパズルコレクション	PUZ	NINTENDO	价格未定

XBOX

2003年1月					
1月1日	格斗超人	格斗超人	FTG	MICROSOFT	6800日元
1月16日	CAPCOM VS. SNK2 EO	CAPCOM VS. SNK2 EO	FTG	CAPCOM	4800日元
1月16日	千岛	サウザンドランド Thousand Land	SLG	FROM SOFTWARE	6800日元
1月23日	死亡之屋3	ザ·ハウス·オブ·ザ·デッド3	STG	SEGA	6800日元
1月23日	**死或生 极限沙滩排球**	デット オア アライブ エクストリーム ビーチバレボル	**SPG**	**TECMO**	**7800日元**

最近的业界可以说是风云突变，隔几天就有几个惊人消息放出，不过还好，在游戏发售方面倒没有出现什么许多游戏大幅度延期的情况，倒是有游戏宣布提前发售，那就是《星之海洋3》，由之前宣布的3月发售提前到了2月，各位FANS欢呼吧。

相信玩家们在拿到这期杂志的时候都玩到或者看到《塞尔达传说 风之杖》了吧，怎么样，是不是觉得非常棒呢？自11月的游戏浪潮掀起之后，后面的游戏是一浪高过一浪，可以说在12月中下旬形成了一个高潮，而两款游戏的限定版又吊起了众人胃口，那就是《无尽沙加》和《王国之心 最终混合版》，相信小林智美老师的画集还有索拉的人偶、胸牌以及N张精美的明信片这些东西都有无穷的杀伤力，想必有些玩家是边骂边掏钱吧。（笑）

最近GBA上让人较期待的就是《格斗之王EX2》吧，不过前作褒贬不一，希望这次的《EX2》希望将之前的不足之处全部改进。

这次的发售表上大家是不是看到了“生化危机”这四个字呢？虽说每一个只有4800日元，但如果两款《生化》同时入手的话还是有点吃不消（笑），为了能收集所有的《生化》，FANS准备出血吧！

Xbox上万众期待的《死或生极限沙滩排球》终于要发售了，不管我们说这款游戏如何媚俗也好还是哗众取宠，不能否认，现阶段在家用游戏机上，能有如此美丽人体画面的还没有出其右者，大部分购买了Xbox的玩家都会入手这款软件吧。

www.plumbook.cn

至爱 TOP GAME 排行榜

年末商战特别版 Special

年末商战已是如火如荼，众多超级大作齐上擂台，它们面对的是热情的玩家和残酷的市场。只有真正的强者才能应付最严峻的考验……应广大读者的要求，本次“至爱排行榜”将整合“日本游戏周间销量排行榜”和“中国TV GAME销量排行榜”两大版，以便让玩家能够在第一时间内彻底了解国内外最新游戏行情。由于市场行情瞬息万变，所以今后几期排行榜将不再墨守陈规，形式将灵活发生变化。希望“至爱排行榜”带来的游戏冲动一浪高过一浪，畅快感觉持久舒爽……

日本游戏周间销量排行榜 TOP10

多边形主持

2002年12月2日～12月8日

排名	游戏名	厂商	类型	发售日	销量	累计
1	口袋妖怪 蓝宝石	任天堂	GBA RPG	2002-11-21	14万0031套	累计101万7109套
2	口袋妖怪 红宝石	任天堂	GBA RPG	2002-11-21	13万5838套	累计98万8408套
3	忍 SHINOBI	SEGA	PS2 ACT	2002-12-05	10万3213套	累计10万3213套
4	宿命传说2	NAMCO	PS2 RPG	2002-11-28	9万3086套	累计65万1849套
5	洛克人EXE3	CAPCOM	GBA A·RPG	2002-12-06	9万2633套	累计9万2633套
6	桃太郎电铁11	HUNSON	PS2 TAB	2002-12-05	8万7624套	累计8万7624套
7	SD高达G世纪NEO	BANDAI	PS2 S·RPG	2002-11-28	7万3914套	累计43万5751套
8	瑞奇与叮当（含限量同捆版）	SCE	PS2 ACT	2002-12-03	7万3630套	累计7万3630套
9	达比赛马A	ENTERBRAIN	GBA SLG	2002-12-06	4万6092套	累计4万6092套
10	鲁邦三世 魔术王的遗产	BANPRESTO	PS2 A·AVG	2002-11-28	3万9884套	累计17万3619套

2002年12月9日～12月15日

排名	游戏名	厂商	类型	发售日	销量	累计
1	塞尔达传说 风之杖	任天堂	NGC A·RPG	2002-12-13	29万4318套	累计29万4318套
2	世界足球胜利十一人6 最终版	KONAMI	PS2 SPG	2002-12-12	27万1855套	累计27万1855套
3	口袋妖怪 蓝宝石	任天堂	GBA RPG	2002-11-21	14万8767套	累计116万5876套
4	口袋妖怪 红宝石	任天堂	GBA RPG	2002-11-21	13万8053套	累计112万6461套
5	.Hack// 侵蚀污染 Vol.3	BANDAI	PS2 A·RPG	2002-12-12	9万8971套	累计9万8971套
6	罪恶装备XX	SAMMY	PS2 FTG	2002-12-12	7万4434套	累计7万4434
7	瑞奇与叮当（含限量同捆版）	SCE	PS2 ACT	2002-12-03	5万5568套	累计12万9198套
8	桃太郎电铁11	HUNSON	PS2 TAB	2002-12-05	5万2529套	累计14万0153套
9	马里奥聚会4	任天堂	NGC ETC	2002-11-08	5万2258套	累计41万4839套
10	宿命传说2	NAMCO	PS2 RPG	2002-11-28	5万0741套	累计70万2590套

这次一口气为大家献上的是近两周来日本游戏的销量情况，目的就是为了让大家了解竞争的残酷。年末商战刀光剑影，能够在榜上前10位停留2周的游戏都是铁打的汉子。“塞尔达”发售3天，成绩令人关注。“口袋二怪”实力最强，双双突破百万大关。下期“排行榜”将跨越2002迈入2003，希望大家继续关注年末商战……

中国TV GAME销量排行榜 Vol.5

PS2月间游戏销量 TOP5

2002年11月15日～12月15日

排名	游戏名	厂商	类型	发售日	销量	累计
1	宿命传说2	NAMCO	PS2 RPG	2002-11-28	月累计249套	
2	SD高达G世纪NEO	BANDAI	PS2 S·RPG	2002-11-28	月累计239套	
3	忍 SHINOBI	SEGA	PS2 ACT	2002-12-05	月累计130套	
4	世界足球胜利十一人6 最终版	KONAMI	PS2 SPG	2002-12-12	月累计130套	
5	暗黑编年史	SCE	PS2 A·RPG	2002-11-28	月累计60套	

NGC月间游戏销量 TOP3

2002年11月15日～12月15日

排名	游戏名	厂商	类型	发售日	销量	累计
1	生化危机0	CAPCOM	NGC AVG	2002-11-21	月累计535套	
2	塞尔达传说 风之杖	任天堂	NGC A·RPG	2002-12-13	月累计153套	
3	生化危机	CAPCOM	NGC AVG	2002-03-22	月累计51套	

Xbox月间游戏销量 TOP3

2002年11月15日～12月15日

排名	游戏名	厂商	类型	发售日	销量	累计
1	分裂细胞	UBI	Xbox ACT	2002-11-17	月累计210套	
2	潜龙谍影2 实体	KONAMI	Xbox ACT	2002-11-05	月累计141套	
3	死或生3	TECMO	Xbox FTG	2002-02-22	月累计66套	

本期数据（含批发和邮购）由以下游戏店提供

上海浦东GAME风暴专营店
兰州岚声电玩精品店
上海志文GAME专卖
武汉汉口前卫电玩
上海智力苑电玩超市
石家庄GAME无限
济南鑫龙电玩专卖店
武汉市汉口电玩堂游戏商行
河南亚虎电子商行
湖南长沙恒源电游专卖店
成都蝌蚪电玩
青岛鑫鑫电玩游戏专卖店
杭州玩之系列家庭游戏连锁店
青岛索尼克电玩专卖
北京颐丰高达
长春市金卡王电玩商行
阜阳四通游戏
上海市盛记游戏机专营店
南京新世界
重庆仙童电玩
南京阿童木电玩部
沈阳小陆游戏精品
北京新亚电玩
安徽省四海电玩游戏专卖店
上海王子游戏店
宁波东新电玩
长沙火炬电子
上海宏龙GAME
上海瑞通
上海游戏机地

流行主机销量榜

排名	主机	销量
1	GBA	2671台
2	PS2	1692台
3	PSone	1172台
4	NGC	277台
5	Xbox	244台
6	WSC	21台

RANKING

游戏杂志&3DM-SMV

黄金眼

带有 就是 编辑推荐游戏

塞尔达传说 风之杖

画面 ■■■■■■■■
音效 ■■■■■■■■
系统 ■■■■■■■■
关卡设计 ■■■■■■■■

GOUKI

大作的风范尽现！画面与之前的演示画面相比没有丝毫缩水，更因能够操作这样的一部“动画片”让人很快就沉迷其中。音乐部分虽然大部分都是前几作音乐的混音版，但效果不俗，与游戏配合得相当完美。整个游戏的表现令人感到心情畅快，无比舒适。关卡的设计保持了系列一贯的高水准，并且还有一些颇有创意的谜题。照片的收集很有挑战性和趣味性，完成之后的成就感也是很高的。

阿修罗

从来没有一款《塞尔达》有这么大地图，从来没有一款《塞尔达》有这么多的动作，从来没有一款《塞尔达》有如此丰富的表情，从来没有一款《塞尔达》和NPC有如此多的互动。以上总结的是全新的特色，除此以外，本作完全是一款标准的《塞尔达》。虽然画面风格完全改变，但是游戏感觉一如既往，而且素质依旧很高，大有超越前作《时之笛》之势。这次的剧情也很有看头，峰回路转、引人入胜。

邪魔天使

可以说是一款不能用人类语言来形容的游戏。（但还是不得不形容……）游戏给邪魔最大的触动就是“真实感”，这并不是说游戏的卡通渲染做得有多么真实，而是角色代入的真实感。在玩的时候已经分不清谁是林克谁是自己，游戏中的那些故事就像是发生在自己身上一样。感觉“风”这个主题用得相当不错，仿佛给如今这个纷乱的业界吹进了一股清新之气。游戏就像一首清馨的小诗，在平凡中显出伟大。

总分：30

黄金珍藏

NGC■特制8cmDVD■NINTENDO■THE LEGEND OF ZELDA THE WIND WAKER■A · RPG■2002-12-13■12格

马里奥聚会4

画面 ■■■■■■□□
音效 ■■■■■□□□
系统 ■■■■■□□□
4人同玩的乐趣 ■■■■■■■■

GOUKI

绝对是4人同乐的最佳选择，让你有一种通过电视游戏回到童年与小伙伴一起做游戏的感觉。规则简单，操作易懂，就算是没有游戏经验的人也能够迅速上手。马里奥等人气角色的加入也让喜欢这些角色的玩家在游戏时特别投入，死对头碰面时的紧张气氛是从玩家自身开始蔓延的。这些丰富有趣的迷你游戏让人觉得，就算没有马里奥等角色的加入，在游戏性上本作仍然不会有任何的减少。

胜负师

马里奥系列人物齐登场，在PARTY中相会。当然，与《大乱斗》不同，大家熟悉的角色只能起到锦上添花的作用，而真正的卖点在于能使玩家高度投入的游戏氛围。整个游戏由六十多个迷你游戏组成，其中的一些创意充满了想象力，就算单独玩也能让人爱不释手。再加上综合性很强的PARTY模式，4人对战时的乐趣此起彼伏，有竞争、有合作、有谋略、有运气，众乐乐啊！真乃平日休闲、家庭娱乐、好友聚会上佳选择。

LIKY

玩过这款游戏，再次对任天堂挖掘游戏本质乐趣的功力拜服，那些稀奇古怪、匪夷所思的的迷你游戏，虽然部分看起来有些幼稚，但真正玩起来却是乐趣无穷。这游戏最好就是拉上几个朋友一起来玩，融入了多人竞争的要素后，那种互相陷害，共同合作的乐趣成倍上升，玩起来笑语不断，热闹无比。最让人佩服的就是迷你游戏数量之多了，玩一遍下来很少玩到重复的迷你游戏，所以游戏总是不断给你新感觉。

总分：24

热血推荐

NGC■特制8cmDVD■NINTENDO/HUDSON■MARIO PARTY 4■ETC■2002-11-08■2格■1～4人

钟楼3

画面 ■■■■■□□□
音效 ■■■■■■□□
系统 ■■■■□□□□
剧情令人发指度 ■■■■■■■■

GOUKI

好看胜于好玩的游戏。CAPCOM制作这种类型的游戏可谓轻车熟路，关键就看有没有“新意”。由于游戏的制作有真正的大导演参与，使得即时演算的剧情动画的表现力胜过同类游戏不少。一开始被追逐时的确心惊肉跳，但遇到的次数多了，也就麻木了。一直感觉深作欣二的作品都有点“问题”，现在看来这种感觉也被带入了游戏当中，残酷冷血的东西太多，让人有点喘不过气来。

多边形

本作属于典型的慢热型游戏，完成第一章后我才感受到了游戏的特色。但在“逃”这一主题上游戏并没有做到游刃有余。一切设置都显得比较刻板，敌人出现的位置都是事先安排好的，恐惧缺乏连贯的感觉，导致玩家感受更多的是那种被纠缠的烦恼。迷题的设计非常简单、传统，缺乏想象力。游戏情结的交代比较饱满，过场动画充满动感，具备较强的“观赏性”。这是一款没有什么突破的AVG。

邪魔天使

觉得这款游戏吸引人的并不是它的恐怖，而是它的“变态”（不是贬义）。当邪魔看到硫酸男的虐杀场面时就爱上了它，早就领教过日本人拍摄的各种恐怖片，而这次又是执导《大逃杀》的深作欣二来导演，在这方面的渲染可以说达到了目前同类游戏最高峰，不过在有些场景由于过分渲染恐怖可能会导致部分玩家觉得无法接受但不能抹杀游戏优秀的地方，如果你抗“变态”能力够强就玩一下《钟楼3》吧。

总分：21

不过不失

PS2■DVD-ROM■CAPCOM■CLOCK TOWER 3■A · AVG■2002-12-12■673KB

.hack//侵食污染 vol.3

画面 ■■■■■□□□
音效 ■■■■■□□□
系统 ■■■■■□□□
难度 ■■■■□□□□

星夜

虽然有期待已久的巴鲁姆克的加入，但本作还是无法让人满意，新加入的几大要素如切换第一人称视角等实用价值不大，而大量物理或者魔法攻击无效的敌人使得战斗变得烦琐，甚至连被污染的怪兽都变成量产型的了……但是这次的剧情却相当不错，无论是主线剧情的渐入佳境还是支线情节的人物勾画，都值得让人回味再三，如加尔蒂妮娅对花和死亡的独特看法、黑玫瑰在困境中仍保持乐观等，不要轻易跳过哦！

邪魔天使

出到第三部可以说游戏已经开始步入正题，这时才表现出游戏的优秀之处。第三部中逐渐开始对每个角色的性格开始进行剖析，不管是性格强硬的黑玫瑰，还是禁欲冷酷的女重枪使，同伴们你所不知道的另一面这次都逐渐有一些头绪，可以说这一次在情节上做到了一个系列游戏应有的水准，虽然有如此众多的角色但能在性格刻画上却显得十分丰满。如果玩过前两作就继续玩下去吧，很有趣的哟。

纱迦

这次的流程比较简短，快的话十几个小时就可以通关了，不禁让人有些怀疑BANDAI的诚意。不过游戏中也安排了众多的分支情节，还有新的宠物育成、赛跑模式等等，实际游戏时间会是几倍以上。战斗方面由于物理攻击无效的敌人很多，而由于剧情关系，我方三个咒纹使中只有一个可使用，这使得队伍的组成变化少了很多。另外记录继承模式也得到了强化，有不少分支剧情没有接前作的记录是无法发生的呢！

总分：21

不过不失

PS2■DVD-ROM■BANDAI■.hack//侵食污染 vol.3■RPG■2002-12-12■658KB

16分～21分：不过不失；22分～26分：热血推荐；27分～30分：黄金珍藏

www.plumbook.cn

黄金眼

世界足球 胜利十一人6 最终进化版

画面
音效
系统
真实的球赛感觉

GOUKI

完全的进化！虽然与前作相比称不上是质的飞跃，但许多大快人心的变化仍然让本作保持着超一流的水准。速度与技术的强调让比赛的精彩激烈程度胜过以往的任何一作，队员的动作变得更加细腻，与人对战时的乐趣倍增。球员的形象更加逼真，入球之后个性化的庆祝动作也有所增加。ML赛制规则的调整让ML更有挑战性，单人玩时的“使命感”更强，完完全全的球迷玩家的作品，THE BEST。

LIKY

游戏在大的方面与前作差别不大，只是完善了许多细节，比较有新意的是赛后给球员打分的系统，感觉更像是在看电视转播了。球员动作增加不少，控球以及对抗的动作更加符合真实情况，一些无球时的小动作也都有所表现，而一些明星球员进球后的特有庆祝方式也完全再现。这次最让人高兴的就是操作上的改进，控球变得更加容易，马拉多纳式的单骑闯关不再是遥不可及的事情，进一个让人成就感十足。

多边形

新要素评分系统很严格，队员很难得到高分，不过这个系统还是存在一些漏洞的。比赛的节奏比前几作都要快很多，各种新的动作也让操作方法充实了很多。球员的数据还算比较新，并且由于可以对应网络更新阵容，因此如果有硬盘的话这就已经不是问题了。最不满意的是荷兰队的彻底不实名，实况发音根本就没有收录，大遗憾。最后要说的是，片头CG实在精彩，只可惜太短了。

总分：28

黄金珍藏

PS2■CD-ROM■KONAMI■WORLD SOCCER WINNING ELEVEN 6 FINAL EVOLUTION■SPG■2002-12-12■832KB■1～8人

阿耳戈斯战士

画面
音效
系统
关卡设计

GOUKI

版面很大，画面出色，但视点有不小的问题，常常在一个拐角被卡住，在需要有空间感的关卡里也让人觉得判断起来很吃力；并且经常莫名其妙地出现主角的特写视点，让人感得有些眼晕。音乐单独听起来感觉不错，但与游戏结合不是太好，有时觉得气势过于恢弘了。击打感做得不错，三种类型的迪斯卡玛也增加了战斗时的选择。但敌人的设计过于单调，采用强制的战斗延长游戏时间也让人觉得很不爽。

SOUL

如果只玩过原来的街机版来期待本作的话，你可能会失望，因为本作其实主要还是以继承原来的FC版为主。但想不到，这种形态下的《阿》竟然也能做到了爽快的打击感，虽然游戏在很多地方借鉴了《鬼武者》，但动作的设定却可以说超越了《鬼武者》，3种形态的迪斯卡玛各具特性，游戏中都能各尽其用。相较之游戏中密集分布的可破坏的场景，敌人的数量就显得少了些，另外游戏流程过短是本作的最大缺点。

纱迦

当我玩这款游戏时的感觉，竟然和当年玩FC版时一样。游戏依然有着RPG似的成长要素，主人公依然拿着极具魅力的迪斯卡玛，广大的场景中依然有无数的秘密等候玩家去发掘，不过这次阿耳戈斯的世界已经变成了全3D的。游戏设计者用高超的技术把希腊神话的世界栩栩如生地展现在玩家眼前，单就场景设计来说打满分也毫不为过。感谢TECMO没有让昔日的名作就此沉沦，希望日后推出的中文版能够取得佳绩！

总分：24

热血推荐

PS2■DVD-ROM■TECMO■WARRIOR：ARGUS■ACT■2002-12-05■150KB

塞尔达传说 传神的三角力量&4支剑

画面
音效
系统
4人同玩的乐趣

阿修罗

旧作移植部分忠实再现了SFC版的风貌，让人重新找回了当年的感觉。不过在按键设置方面稍微有点问题，否则其手感将臻于完美。联机部分制作得更是让玩家吃惊：这样的画面才是GBA《塞尔达》应该达到的水准。而令人惊喜的是联机游戏的感觉居然如此出色，合作和竞争构成了游戏的整体。移植部分和联机部分的互动做得也不错，不同部分的游戏会影响另外一部分的隐藏要素，这个设定值得肯定。

LIKY

一次收录了两款《塞尔达》，游戏还是很超值的。SFC移植版的移植度可是说是120%，因为加入一些语音和隐藏要素，让玩过原作的玩家又能找到新的感觉，不过那画面在今天看来的确是苍白和单调了些，而“四剑模式”的画面和音乐应该才算是GBA版《塞尔达》的真实水平。“四剑模式”的内容足让人喝彩，谜题全都是为多人联机而专门设置的，而且谜题和迷宫的构成会随联机人数不同而改变，耐玩性极高。

SOUL

《三角力量》称之为2D版《ZELDA》的最高杰作并不为过，任何稍微接触一下本作的玩家都会立即被游戏中设计精妙的谜题及游戏独有的冒险氛围所吸引，因此GBA版的移植本来就只是时间问题 。错过了SFC版玩家如果还错过GBA版就真是太可惜了，更何况本作还增加了能够多人共玩的原创《四剑》模式。游戏本已无可挑剔，但鉴于对原创的GBA版《ZELDA》的期待，这里才减去1分，9分！

总分：27

黄金珍藏

GBA■64M■NINTENDO/CAPCOM■THE LEGEND OF ZELDA A LINK TO THE PAST■A·RPG■2002-12-02■1～4人■对应通讯对战线■美版

克罗诺亚英雄 传说的星之徽章

画面
音效
系统
难度

胜负师

可爱的克罗诺亚三度登陆GBA，却摇身一变，成了A·RPG。俯视视角稍有些不习惯，画面和音乐没有得到明显的提高，但还算中规中矩。游戏中的武器与道具比较丰富，但克罗诺亚不能举起敌人实在有些不妥，而类似《光明之魂》的升级系统也可以让人接受。流程方面虽采用了传统的分关方式，但难度不低。解谜成份略有下降，游戏节奏和流畅度在改换类型后显得有些缓慢。不过能使用超酷角色冈兹倒是感觉不错。

LIKY

看来我当初感觉没有错，这游戏就是把以前横版动作的《克罗诺亚》变成俯视版。虽然游戏号称A·RPG，但在我看来它就是一款纯ACT游戏，从头到尾都是不断循环“杀敌——下一关——杀敌……”刚开始的确觉得很爽快，但是不久就开始感觉无聊和乏味了，因为这游戏有个很大的毛病，就是缺乏变化，不仅场景单调冗长，攻击方式也缺乏花样，来来去去就几种，玩着玩着就没有激情了。

D·S

变为A·RPG版的克罗诺亚的确要比纯ACT版的更有趣，丰富的解谜成份和扣人心弦的故事剧情都是该游戏的亮点。如果说前作是考验玩家的个人操作技巧，该游戏则需要玩家好好分配强化的点数，这个名为“CUSTOM POINT”的分配能力的升级系统，可以随玩家的喜好育成角色和武器，很符合RPG游戏的玩法。此外值得一提的是游戏画面比起前作更为出色，完美地继承了该系列浓厚的童话风格。

总分：20

不过不失

GBA■128M■NAMCO■クロノアヒーローズ　伝说のスターメダル■A·RPG■2002-12-13

www.plumbook.cn

到投技的拆解）●练拳处，要有节奏地轮流击打“X”和“○”键，到达LEVEL-2时，就要求节奏加快，LEVEL-3的节奏要求更快。只要成功击到150下就可以通过了。●举重：也是要有节奏地击键，让光标保持在红色的区域，（根据光标下落的速度来调整击键的快慢）这样右方的力量槽就会上涨，涨到满时按下“○”键就可以举起来。●从健身房出来后，解决掉一个歹徒后就可以到旁边的“CELL BLOCK C”了。●到达“CELL BLOCK C”后，注意收集各个牢房里的医药箱来回复体力。●击倒所有的人后与坐着的人玩掰手腕。小游戏说明（掰手腕）：方法与举重类似，但难度更高，因为对方一使劲，你就得重新调整一下击键的节奏。同样是让光标保持在红色区域，让下方的力量槽增加，满了以后按下“○”键。满3次以后就可以击败他了。●搜集完25包烟之后就可以回到“WORKSHOP”找“WIREBOY”。●到“SHOWERS”（浴室）去取得地图。●逃出监狱时，不一定要与狱警缠斗，逃跑就行。（记得取完钥匙再走）要往有绿色光标的地方走。●到“SHOWERS”房，进入地下水道，接下来开始枪械战。在地下水道行动时，一般部按着地图上的箭号走即可，但有时候也要绕个远路。在深处被陷阱卡住时，可以从从旁边的另一个陷阱用贴墙的方法通过。本关的最后就是开锁的小游戏（LOCK PICK），方法同第一关。

CHAPTER 4　　Black Orchid

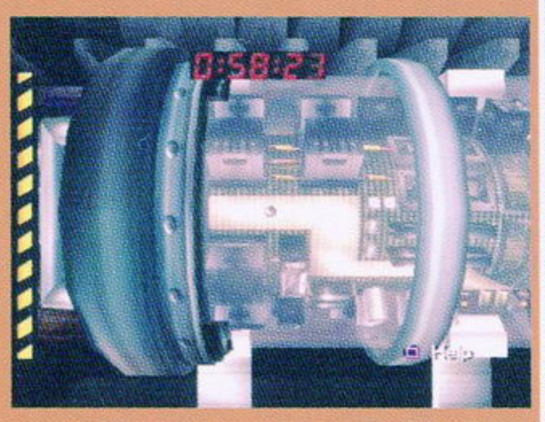
●调查一下赌场的换“筹码”处就可以引来另一批敌人来。●进入按摩店后又要开始进行格斗战，只要打倒叫HORSE的BOSS就可以了。●室外战时，要优先保护同伴EVE。（记得在一些角落找到医药包）

CHAPTER 5　　A Late Goodbye

●打开门旁边的机关就可以进入铁门了。（本关记得充分利用抛气体罐、SHADOW、贴墙等技巧）但因为打开机关后敌人就会大量出现，所以之前最好先把可以消灭的敌人先扫清以后再开机关。●之后最好扫清所有的狙击手，没有体力时要记得找到医药包或是防弹衣。（如果有狙击枪，要记得使用）●对付BOSS的机关炮，记住它每射击一定时间后就会低一段时间。可以引诱其放完一定的子弹后再行动。另外记住这里有两件防弹衣，注意收集。打BOSS的方法主要是拿气体罐BOSS的右侧（以JACK的视点应该是画面的左侧），这里是安全的，但又可以锁定BOSS扔气体罐来攻击它。BOSS很难，要做好重次重复战斗的准备。

CHAPTER 6　　Mayhem Incorporated

●本关方法很简单，就是乘直升机射击敌人，保护EVE。记住直升机的机炮是可以连发的。●迷你游戏为“BOMB DISARM”（拆炸弹），目的就是让中间的小黑点延着白色的通道通过，不能让小黑点碰到边缘。左摇杆控制小黑点的上下左右，右摇杆控制内部整个炸弹的上下转动。要想快点让黑点到达最右方，就要学会左右摇杆并用。



▲画面正中央的黑点就是你所要控制的。

CHAPTER 7　　No Vacancy

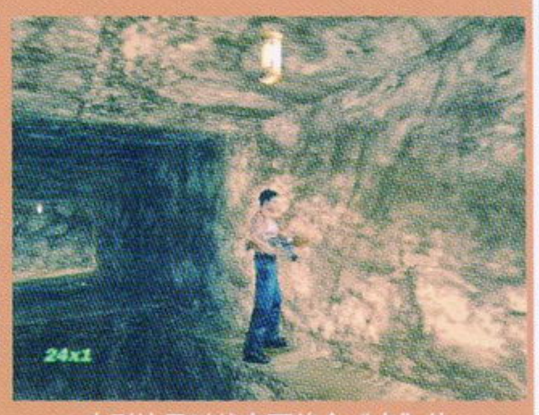
●要用SHADOW找炸弹，找到炸弹后再次开始拆弹的小游戏。●共要拆4次炸弹。●之后就要灭火，从场景上一处有黑色标识牌的地方下去后，可以找到灭火器，之后就可以开始灭火。●4楼（FLOOR 4）的一个住客就躲在起火处的旁边。●在启动大厦的自动灭火装置后，就要往回走，这时可以在路上到达以前去不了的地方。●在找到朋友Exner才能离开。●对付本关的喷火BOSS，最好是只锁定住BOSS打，这样会快一些。（使用DIVING）

CHAPTER 8　　A Boatload Of Trouble

●调查仓库的大门后敌人就会出现。（大门左边的集装箱后有件防弹衣）●找到火箭筒击落直升机后，用载货车开门。●进入很多铁网的船仓内，这里有一处门要求有350磅的重量才能开门，这时应当抓住一个敌人押到开关前，这样大门就可以开了。●接下来对付BOSS弓箭手，要多用DIVING。●接受拷问时，要用“○”和“X”快速交替按键。（共3次）●从拷问间逃出来后就要开始格斗战，这次格斗战是可以使用SHADOW的，要及时使用。●出了仓库后，要求将所有的敌人消灭，包括狙击手。对付狙击手，首先要先拿到L96A1狙击枪，再前方的油桶后面蹲下，之后在蹲下状态按R2进入狙击画面，先在蹲下状态对准对方狙击手的位置，之后再放在R1键，站起来射击。

CHAPTER 9　　A Billion Of Bullion

●车间内正中央用铁网包的地点可以得到钥匙，但不用先急着上去，在走到一半楼梯的时候敌人就会全部出现，先把敌人全部消灭之后再上去。●金块车间的机关就在正中央的铁网房间内。●来到矿坑地下道时，有一处陷阱，从它的侧面经过时走到一半可能会被卡住，这时应当细微地向外走一些才能继续往前走。●地下道最后一段有很多敌人同时出现，这时应当用夺来的火焰喷射器强行攻击。



▲走到这里时就有可能会“卡”住。

CHAPTER 10　　Full Circle

●直升机再次登场时，因为四周都布有狙击手，所以应该先躲在一个狙击手打不到的死角先集中将所有从直升机落下来的士兵清空，之后再集中用狙击枪与狙击手对拼。与狙击手对拼时，注意先选地点和角度，要一个一个地对付对方。（只有10发PSG的子弹，注意节约，力求百发百中。）●最后与直升机对抗时，注意旁边的火箭筒是可以无限取得，用完一个就可以再拿。

CHAPTER 11　　Post Riot Syndrome

●本关又回到牢房，分别到B区及A区牢房得到钥匙后，就可以到C区。●最后是与DIGGS的格斗战。

CHAPTER 12　　The Stash

●一开始就要求你击倒企图通讯的特种兵，位置是在二楼，找到他后必须隔着窗户射击他。●在一楼得到钥匙后，在二楼调查就会有另一个的特种兵企图通讯，同样需要立即击倒他，位置是在警车前。●之后可以得到卡，回到二楼，启动门的开关就可以出去。●一些房间中的敌人是打不完的，得到钥匙后就赶快离开。

CHAPTER 13　　Greed

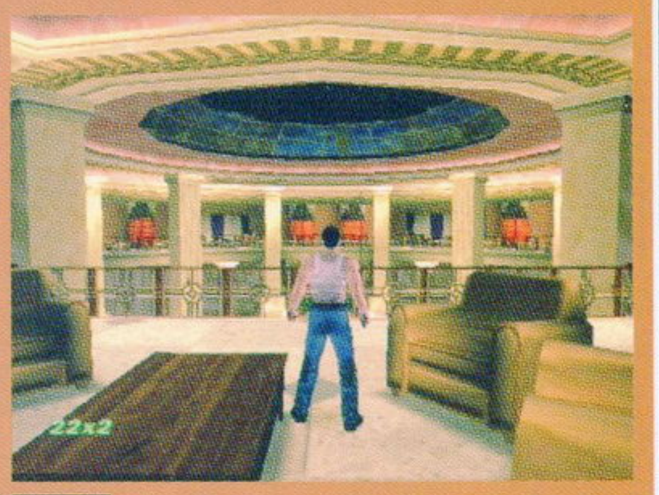
●铁网前的一个门为“声音确认门”，这时抓住一个敌人到门前就可以通过了。注意门开的时间有限，如果不能及时到达就要重新开一次机关。●在山坡处调查最低处不能开的机关后，敌人就会大批出现，这时最好能将直升机击落。（这里的火箭筒在离开一定距离后再回来就可以再次得到）之后回到机关正上方的阁楼处，击倒一个佣兵之后就可以得到开启机关的钥匙。●取得LEVEL 3的卡后就可以取得电梯的导线（ELEVATOR FUSE），之后就可以回来坐电梯。（敌人是打不完的，能逃尽量逃。）●BOSS战与PINNACLE展开格斗战，打法与以往不同，必须先躲开他的一组攻击，然后等他在原地喘气时攻击他！躲他攻击的方法就是不断地按“△”键跳跃，这样PINNACLE就打不到你，接下来等他喘气时，立即到他身后去按“○”键，这时JACK就会爬到他身上，之后迅速交替按“X”与“○”就可以很快扣除PINNACLE的体力。被BOSS抓住时，也要快速交替按“X”与“○”。（用两手的拇指交替按或是右手食指与中指交替都会比较快）●打完BOSS后就要在大厦内设置炸弹，总共有5个地方，靠近按“○”即可。●设完炸弹就要在限定时间内击倒双胞胎BOSS。

CHAPTER 14　　Heavy Cargo

●打飞机上的BOSS时，可以得到无限次机枪，用完以后就可以再次得到。在攻击到他一半左右的体力时，他会大口喝酒回复体力，这时应当立即上前按“R2”键改为主观视角攻击他的酒瓶。（先靠近一些再用主观视角更为准确）●之后就要开始到处解除飞机上自动驾驶的机关。机关处都标着绿色光标，注意查找。

CHAPTER 15　　Story Of The Century

●敌人是无限的，任务只是击落直升机，因此不必要时，就不用太顾及小喽罗，收集火箭筒或是其他武器后到二楼处直升机的正前方，在不被直升机攻击的情况下按“R2”键用主观视角进行射击，这样就可以轰落直升机。●对付接一下来的BOSS，要引他撞到喷泉上，然后再打才会有效，旁边的散弹枪是无限的。●与BOSS最后一战为格斗战，用□XXX或□□XX会比较有效。在打去BOSS一半的体力时，他会拉开火炉，这时应该就等在火炉旁边，按住防御，等他靠近你后，再松开防御键连按“○”键投掷BOSS，只有将BOSS投进火炉才能真正扣除BOSS（Hennessey）的体力。



▲在这个地点就可以安全地打到直升机。

最后，胜利是属于你的，能够完成这款游戏的你已经可以称得上是动作游戏达人了！

www.plumbook.cn

007 夜火

文：紫枫

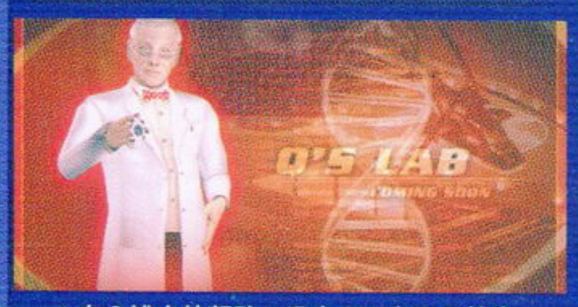
PS2	EA/Gearbox Software	FPS	1～4人
	2002年11月19日发售		81KB
DVD-ROM	—		49.99美元

《007夜火》是以电影《007黄金眼》的故事情节作为游戏主线。游戏由Gearbox Software负责开发，EA负责发行。在这次邦德的冒险旅途中，除了电影原有的场景，游戏还加入许多前所未有的内容。与前几作相同，玩家不仅要玩标准FPS游戏，更要在公路上、空中、海底等其他战场上与敌人们斗智斗勇。此外，“夜火”的多人游戏包含了多个基本的游戏模式，如消灭模式、夺取公文包模式、占山模式等，快快联机与伙伴们一起争夺“007”的荣誉称号吧！

“我叫邦德，詹姆斯·邦德……”

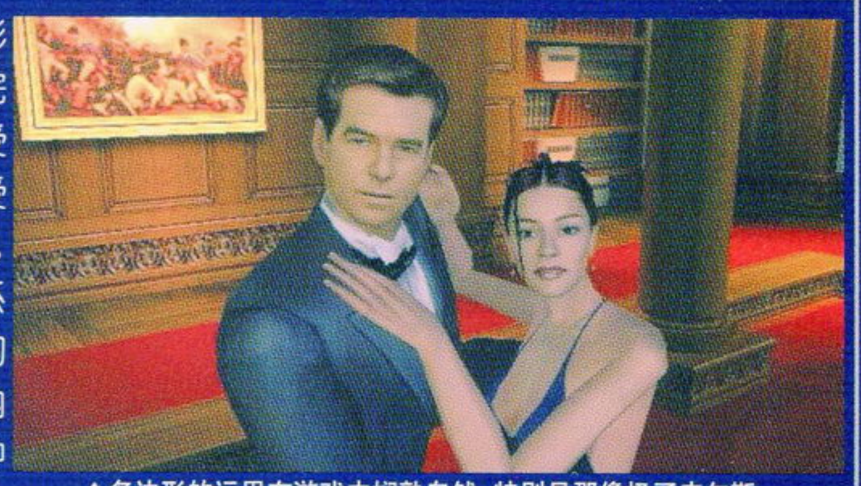
特快专递

“布鲁斯南在过去的几年中已经在人们心目中塑造了一个无敌的英雄邦德形象，所以我们引用了布鲁斯南的形象来让玩家经历和感受英雄邦德的游戏经历。”EA公司市场部副总裁Chip Lange介绍说，“我相信，布鲁斯南、EA以及《NightFire》的结合将导致一个最有吸引力的且极具说服力的007游戏。”



▲有Q博士的帮助，没有007办不了的事！

游戏中华丽的场景如果要拍成电影的话，恐怕要要花费上亿美元才能完成。这个成本是目前电影界所不能承受的。而玩家们则可以尽情在游戏中享受这一切，游戏中运用了大量的多边形，画面极其漂亮！游戏中的敌人AI智能系统，则完全继承了《半条命》系列中的敌人AI智能。因为这套系统至今在业内仍然被认为是最好的，在《007 夜火》中你将感受到敌人的行动非常具有头脑。



▲多边形的运用在游戏中娴熟自然，特别是那像极了皮尔斯·布鲁斯南的邦德，简直发挥了PS2机能的及至。

詹姆斯·邦德，代号007，是英国侦探小说家伊恩·弗莱明创作的一个杰出的“英式间谍”。这位英国老牌特工以其机智神勇、风度翩翩的形象成为众多青年追崇的偶像。而根据小说改编的“007系列”影片更是风靡全球。高科技的武器、疯狂的恶势力、代表正义的007，以及一位或几位美艳性感的“邦德女郎”，这些使“007系列”影片征服了一代又一代的邦德影迷。到目前为止，共有五位男演员饰演过詹姆斯·邦德。虽说是同一个人物，但在五个人的演绎下则表现出了不同的风格和个人色彩，观众们也或褒或贬，说法不一。

第一任：肖恩·康纳利，共出演过7部邦德片，被认是最忠实于原著的007。

第二任：乔治·拉辛比，他只演了一集《女皇密令》就下岗了。

第三任：罗杰·摩尔，罗杰为邦德片增添了一种真正的浪漫气氛。1986年他在主演了7部邦德片后宣布退休。

第四任：提摩西·道尔顿，道尔顿继任后拍的《光天化日》相当成功，但是紧随其后的《杀人执照》在票房上差强人意。道尔顿的谍海生涯就此打住。

现任：皮尔斯·布鲁斯南，评论界一致认为他是当今邦德的最佳人选。最新集《谁与争锋》现已公映。

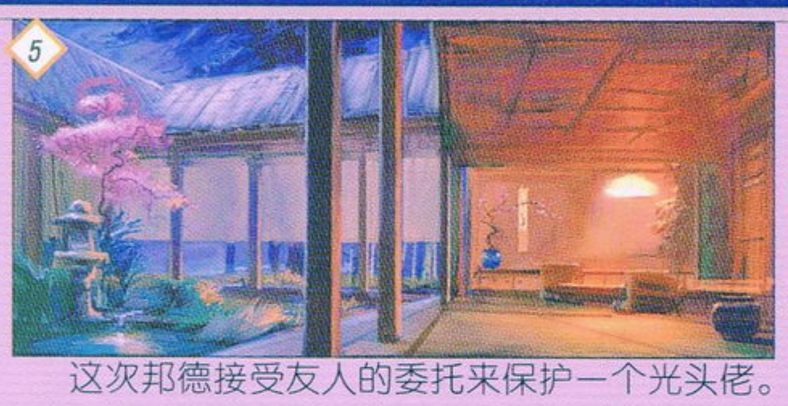
游戏的正式第一关，多多利用哨兵训练一下自己的枪法吧。邦德要利用各种武器杀入俱乐部，地形较为复杂，这里就不再详细叙述路线了。进入宴厅后记得不要乱玩武器以免暴露身份，在二楼的某间大厅会触发事件。随后邦德会与我方女间谍碰头并与敌方女角打招呼。

偷看秘密交易被发现，敌人BOSS从右手门逃走。邦德要从左门追赶。近身的肉搏枪战对邦德很不利，请一边左右侧移一边开枪，这样必能保命。在楼梯中层可以发现一个放有保险箱的监控室，第一个难点就在这里了。开箱方法为——用激光手表灼烧保险箱左侧的门栓，机密文件到手！快撤……

与直升机的战斗非常简单，随后与美女温存一晚吧……一大清早，还没有来得及刷牙，敌人又追赶了过来。邦德只好带着美女继续亡命天涯喽！

本关可以说是欣赏关，因为基本上没有什么难度，美女开车我开枪，一路杀过去不知道毁了多少架雪橇车……最后精彩的一幕大家可一定要看哦！

驾驶着心爱的宝马车继续躲避敌人的追杀，画面的表现力可是直逼《GT3》哦！在车身的反光下，无限美景尽收眼底。中间有个路段有警察拦着，邦德要驾车驶向右侧走另外一条路。战斗中导弹要省着点用，因为在最后的冰原上会有一大堆敌人等着你。



这次邦德接受友人的委托来保护一个光头佬。茶还没喝完，那些杀手就进来捣乱了。第一个冲进来的人想学马克斯·佩恩，刚刚翻滚就被一枪搁倒。就近捡几把好使的枪，光头佬要我找到龙牌，找到龙牌后正准备离开此地，光头佬却被忍者杀死了。最后与忍者对战，只要不近身多开枪必能战胜他。

潜入敌人总部，有很多门都需要密码才能开启，而密码都能在某房间内闪着红色光芒的电脑处获取。（其他电脑都是蓝光，很好认），最后才发现原来光头佬的贴身女保镖已经变节，邦德逃到楼顶，有两架直升机以及数人阻截，邦德要从还未起飞的那架直升机处拿到降落伞，并跃下高楼……

页面有限，关卡谜题就不一一指出了，大家多多谅解，请大家自己去体会这款游戏的乐趣吧。

www.plumbook.cn

攻略透解

CLOCK TOWER 3

钟楼3

PS2	CAPCOM	AVG	1人
	2002年12月12日发售		678KB
DVD-ROM	–		6800日元

文：多边形

序章

雪山角下的一座古老的寄宿社……在阳下的长凳上少女阿莉萨·哈米尔顿正读着一封母亲南希的来信。“我很不愿意把你送到这里的寄宿社生活，而且叫你6年都不要回家。我之所以这样做的原因是希望你不会发生任何危险。再过几天就要迎来你15岁的生日了，在你生日到来之前的这段时间里你可一定要躲起来，千万要记住妈妈的话，躲起来……”

这次母亲的来信与以前的内容截然不同，一种从未有过的不安顿时包围了阿莉萨。在接到一个突然中断的母亲来电后，阿莉萨预感家中一定发生了变故，于是她立刻收拾行李赶了回去。

当阿莉萨赶到家中时，屋内已经空无一人，这时突然出现在阿莉萨面前的是一位她从来没有见过的年过40的黑衣绅士，臃肥的身体被厚重的皮大衣包裹着。“你妈妈昨天一大早儿就出去了，她可能是不会回来了，永远不会……看来你命中注定要一个人生活了。很高兴见到你，我可爱的阿莉萨……哈哈哈……”

黑衣绅士诡异地离开后，阿莉萨踏上了寻找母亲的冒险征途。调查下宿馆1F，这儿有一个记录点和一个水罐。来到下宿馆2F，幸好房间的结构很简单。阿莉萨除了可以进入最右侧自己的房间外，最左侧阿莉萨生父菲利浦的房间被牢牢锁着。调查走廊尽头被魔法阵封印的门，壁炉的火焰会熄灭。爬行进去后调查流泪的石像，可以获得盛满圣水的瓶子，现在可使用圣水的次数仅为3次。圣水不但可以解除封印并且可以开启封印。用圣水解除刚才被魔法阵的封印的门，阿莉萨来到走廊的尽头，原来这里是母亲南希的房间。调查桌上电脑旁的相片，阿莉萨会被一股神秘的力量抛向另外一个时空……

第一章　1942年伦敦　战争怨曲

通过一扇铁门，阿莉萨竟然来到了1942年的伦敦，这时正是二战期间，德国的轰炸机群刚刚飞过伦敦上空。调查横尸街头的尸体，一个怨灵飘了出来。来到尸体旁的电话亭，阿莉萨得到了一枚订婚戒指。面对这具尸体按下START键调出菜单，在ITEM中使用戒指，怨灵就可得以解救。以后阿莉萨通过解救怨灵可获得许多珍贵的道具和情报，这次阿莉萨得到的是一块结界石，它相当于是一个死亡替身，帮助阿莉萨逃脱一次死亡。在危急时刻会自动使用。解救怨灵是阿莉萨获得道具的一个重要途径，玩家可不要忽视了。

远处的音乐厅传来动人的钢琴曲，阿莉萨寻声而去。通过楼梯来到街道上，这里的街道分为上下两层，来到街道下层可得到一支金色钢笔，对着街道上层的杀人现场使用金色钢笔可获得一只手镯，它的功能是令阿莉萨在5秒钟内具有隐身能力，这可是珍贵道具，要慎用。

前方有一座石桥，通过它可通往音乐厅，而在石桥下方阿莉萨还可得到一瓶薰衣草镇静剂，它可迅速降低阿莉萨的“Panic槽”，同样是救命的好东西，要慎用。现在先别忙着去音乐厅，街道上有一间裁缝店，用圣水解除封印后就可以进入。

裁缝店内一片狼藉，现在1楼除了可以捡到一瓶镇静剂和一封父亲写给女儿梅·诺顿的信外，暂时什么都没有。

直接去2楼，来到A点（如图1）处，这里是威廉·诺顿的房间。在房间内可得到一把红色抽屉的钥匙。接下来到由B点下楼，阿莉萨通过报纸了解到了诺顿父女的悲惨过去。打开房间内的红色抽屉可获得梅房间的钥匙，该处还有一扇被铁丝封锁了的门，暂时不必理睬。由楼梯来到C点梅的房间，阿莉萨得到了进入音乐厅的入场券（招待状），事不宜迟立刻前往音乐厅。

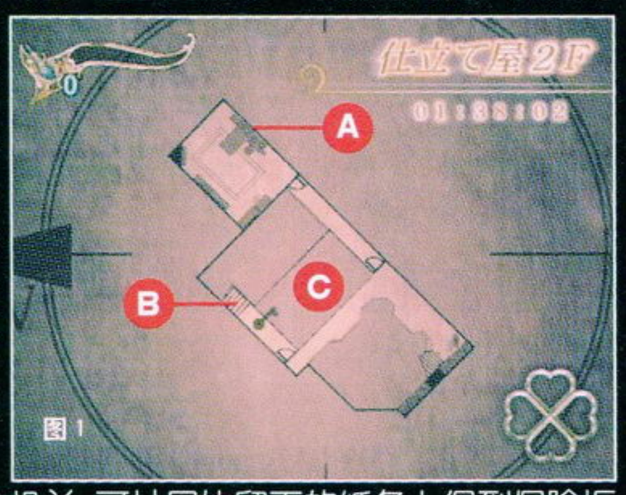
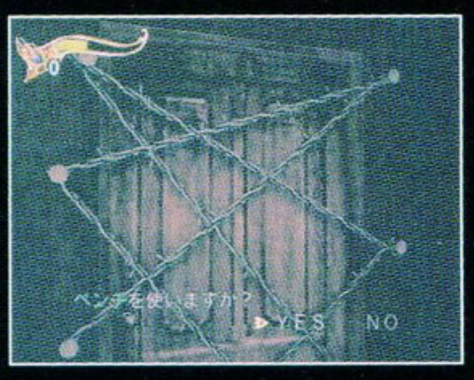


图1

来到音乐厅舞台的帷幕后方拉动机关，可从尸体留下的纸条上得到保险柜暗码，对号入座可得到密码103（So easy）。离开前千万不要忘记再次拉动机关，将铁丝架还原。来到音乐厅外的存档点，进入柜台可看见几排保险柜，调查后输入密码103就获得了音乐厅管理钥匙，这样阿莉萨可随便进入音乐厅的任何房间。

打开音乐厅左侧的小门，阿莉萨面对左右两条路。必须先往左走，通过二楼观众席下方的小门来到演员更衣室，从衣架上的男装上可拿得到一盒火柴。这时铁锤男会破墙而至，阿莉萨可返回更衣室，利用紧急回避点将铁锤男暂时压在石墙下，然后再爬过废墟离开这里，原路返回前往音乐厅右侧。

通过楼梯来到音乐厅舞台灯光照明处（外面房间可得到一瓶镇静剂），这时在铁架尽头调查就可点燃照明的蜡烛。通过木板阿莉萨在另一头的铁架上得到了一把铁钳。中途飞来的蛾子会为魔王通风报信，要小心它们。还记得裁缝店内那扇被铁丝封闭起来的门吗？现在阿莉萨要做的就是返回到裁缝店。



调查那扇被铁丝封闭起来的门，在房间内可得到一块破旧的怀表。有了这块怀表，残死在锤男手下的梅的冤魂可以得到慰藉吧。离开房间前千万不要忘记带上房间内的灵木之箭。

BOSS战　　VS. 铁锤男

刚到音乐厅门前，铁锤男再次出现。将这个魔鬼绳之以法的时候到了，阿莉萨举起了手中的正义之箭。△键为发射，长按△可进行蓄力。如果按住较长时间，阿莉萨射出的箭将具备把敌人暂时封印住的神奇威力。R1键可用来发射威力更大的灵木之箭，但建议玩家不要使用，因为灵木之箭不使用的话可以保留到下一关，在对付最终BOSS时玩家可以较轻松地获胜。只要保持较远距离，用箭将铁锤男定住就等于宣判了他的死刑，等它体力还没有完全耗尽，阿莉萨就会发射出一支“审判之箭”，一旦审判之箭射出，战斗便宣告结束。只要掌握好距离，做到有的放矢，解决铁锤男可以不费吹灰之力。

第二章　1960年伦敦　母与子

刚刚解救了诺顿父女，阿莉萨突然又回到了家中。窗外突然传来敲击声，原来是阿莉萨幼年的好友戴尼斯，一个乐观、顽皮的小男生。从丹尼斯那儿阿莉萨得到了她外公迪克·哈米尔顿房间的钥匙。立刻来到下宿馆1F外公的房间，阿莉萨调查外公大书桌，可以看到一本《魔物传承之书》。在外公的画像前进行调查，可以得到一对金银发条，这东西必定和钟有关。再次来到母亲南希的的房间，

诺梅杂志&3DM SMV
www.plumbook.cn

在座钟前使用发条，只要将座钟的时刻调节至3点，一扇暗门便被打开。进入后对着地面的魔法阵泼2次圣水，就可以开启魔法阵，阿莉萨走上去就被传送到了1960年伦敦。

在小巷拐角处可捡到一个小布熊，面对小巷尽头的破汽车使用小布熊可解救另外一个怨灵，并获得道具。进入街道旁的住宅内，除了特定的剧情外，现在阿莉萨惟一能去的就是2楼的房间。房间内有一个工具箱暂时无法打开。调查插有白色花朵的花瓶，选择“北”后，由暗梯下到1楼。在这个房间的大木头桌上可捡到一条破碎的项链和一把白色的厨房钥匙。在屋外的伸出手臂的垃圾桶前使用项链又可解救一个怨灵。进入厨房后（如图2）阿莉萨发现一具被烧焦了的记者尸体。游戏提示：必须找到一卷胶卷才能解救这个怨灵。这个鬼地方哪里会有什么胶卷，看来现在只有回家找找了。在返回的路上，阿莉萨不但看见了“母亲”，还可以在地上捡到一把外公办公桌的钥匙和一瓶镇静剂。

图2

用圣水再次开启魔法阵回家，立刻来到1楼外公的书房，调查外公办公桌右边的抽屉。阿莉萨得到了一副古怪的面具，在旁边的墙上使用该面具，又可以发现一个密室。在密室中阿莉萨不但得到了一支灵木之箭和一卷胶卷，还找到了外公的一份语录，其内容耐人寻味……

外公的日记1

1978年2月

路达家系分布在欧洲各个地区，一直以来路达家系同魔鬼的部下进行着不屈的斗争。虽然我们哈米尔顿家族也是路达家系的一个分支，但这并没有什么值得骄傲的。自古以来，路达的特殊能力传女不传男，我的妻子弗朗西斯卡以前也是一位路达。我年轻的时候还不相信这件事，在我的脑海里路达和魔鬼都是不存在的，一切只不过是传说……

但我找到了一本《魔物传承之书》，并且从南希发挥了路达力量的那天起，我终于明白关于路达的一切都是真，所以我开始努力去研究路达……

1984年8月

路达一族生来就背负着与魔鬼战斗的使命。同所有的路达一族一样，我的女儿南希从10岁开始就显露出路达的能力，当南希15岁时她的能力达到最大，之后这种能力开始衰退，过了20岁，南希的能力便彻底消失了。接下来她的使命就是结婚、生子将路达的能力和使命交给下一代。

1988年4月

我的孙女阿莉萨同样具备路达的能力和使命，对此我感到非常的自豪。可爱、聪明的阿莉萨正一天天的成长起来，我对她充满了期待。

“路达？难道我也是一位路达吗？”阿莉萨今天才知道了自己真正的身分和使命，虽然她现在对“路达”还没有什么深刻的认识，但在她心中已经下定了决心不会让外公失望。

得到胶卷后回到记者尸体所在的房间。解救了记者怨魂后，根据照片的提示来到倾斜的壁画前调查，按下开关后旁边的铁门就被打开了。亲眼目睹了可憎的硫酸男残害南德母子的经过后，利用身旁的紧急回避点困住硫酸男后，在房间内可获得一个隐身手镯，同时在旁边的房间还可以获得一把工具箱的钥匙。

返回宿舍二楼的房间，打开工具箱就可以获得一把扳手。阿莉萨再次返回硫酸男首次出现的地点，由楼梯下去并调查一个红色阀门后（如图3）可用扳手将扇叶停下来，接下来就是爬过去。

图3

图4

逃避硫酸男的追杀，来到下水道地区。进入房间在木桌上得到一张“母亲的信”，离开这里后继续往前走，道路最前方通过墙壁边缘可以贴着走过去（如图4）。通过由烂木板搭成的道路时玩家大可不必担心，一旦落入臭水沟也不会有生命危险。同时可以顺便用母亲的信解救水沟旁浮尸的怨魂，可获得一支神木之箭。注意，在走最后一块木板时阿莉萨要快速通过，不要犹豫，至于前面几块木板，呵呵玩家自己去试吧。通过之后在下水道的排水口处（如图5），阿莉萨终于找到了南德老母身前留下的披肩。阿莉萨刚走没多久，硫酸男突然冲了过来，由铁栅栏旁边的小门逃走，在前方的大房间内正义与邪恶的战斗再度展开……

图5

BOSS战　　VS. 硫酸男

对付硫酸男的方法与对付铁锤男的方法是完全相同的，只是硫酸男攻击频率比较快，而且他有一招长距离硫酸喷射攻击，最具威胁。玩家可根据声音判断他的出招时间。在这里我还是建议玩家不要用R1发射大威力箭矢，保存实力对付最终BOSS。其实只要掌握节奏，抓住一次机会，对付硫酸男也是轻而易举的事情。

图6

收拾完了硫酸男后原路返回那间被封印的房间（如图6），南德母子俩终于得到了解脱，两颗曾经被恶魔撕裂了的心终于在阿莉萨的帮助在又靠在了一起。

第三章　真相？

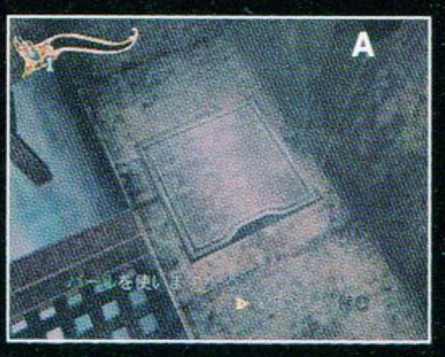
正当阿莉萨和他们告别之时，那股神秘的力量又瞬间将她带回到了家中，黑衣绅士再次出现在阿莉萨面前，这次他显得非常的兴奋。黑暗已经完全笼罩在阿莉萨身上，巨大的钟楼拔地而起，突如其来的一个钟面托起了阿莉萨一直把她带到了巨大钟楼的最顶层。

“哈哈哈哈……阿莉萨，见到你真是太好了。这里已经不是你居住的家了，你现在看到的是我所支配的黑暗世界。等到你15岁生日那天，我们将合而为一，这样我将获得永恒的生命，顺便告诉你，你的妈妈已经被魔物所杀……哈哈哈……”黑衣绅士狂喜中双手抱起阿莉萨说道。

“不可能……妈妈没有死。”阿莉萨挣扎着，嗓音沙哑。

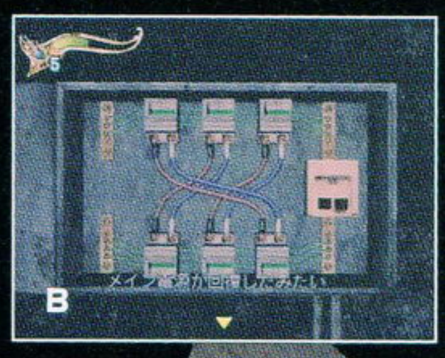
“不相信……不相信你就自己到地狱去看看吧。”话音刚落，黑衣绅士突然将阿莉萨抛向了钟楼最底层。

等阿莉萨醒来，自己已经身处于地下的钟乳石洞中。捡到一瓶镇静剂后，由小洞爬出地下钟乳石洞。在地图下方的房间得到一把作业员的钥匙，有了它就可以打开地图最上方的作业室的铁门，刚一出门阿莉萨就遇到了魔王的第3位手下——斧男。通过作业室的通道进入电梯地带。这里共分为3层，而每一层又分为上下两小层，旁边有铁梯可以下去。现在阿莉萨正在电梯的B3F，由旁边的铁梯下去，不但可以看见墙上一个被切断的电源控制面板，而且在前方还可以获得一个隐身手镯，在尽头的还可以获得一张电路图。现在暂时还不能将被切断的电线接上。由电梯去B1F可以找到一个隐身手镯，在下层可以得到一副绝缘手套。去B2F可以在一个红盒子中找到一个铁扳手。



直接回到B3F，从作业室内出来面对在门口的地面上的铁盖调查可以去下水道（如图A）。将眼镜交给尸体后，阿莉萨可获得一张电子卡片。

再次回到电梯处，来到B3F的电源控制面板前顺序按下左上、右上、中央上、左上、右上、中央上就可以将电线正确连接起来（如图B）。乘坐电梯来到B1F下层的尽头拉上电闸，这时上层通道尽头的电子门已经通电完成，有了电子卡片就可以打开它。在房间内得到一支灵木之箭后阿莉萨继续由楼梯前进。



开门进去景象出人意料，这里不是阿莉萨的家吗？远处传来婴儿的啼哭声，寻声来到楼下，阿莉萨看到的竟然是15年前还是婴儿的自己。妈妈正看着摇篮中的阿莉萨温柔的说道：“可爱的阿莉萨你看这条项链，这是我们哈米尔顿家族的传世之宝——四叶项链，它是由爱、希望、友情、勇气组成的，只要你获得的这四件珍贵的东西，它将带给你无穷的力量。”这时从凉台

电梯杂志&3DM SMV
www.plumbook.cn

传来了厮打声……阿莉萨赶到凉台亲眼目睹了外公杀害自己女婿菲利浦的全过程。为什么外公要这样做，为什么？还没有等阿莉萨弄清楚这一切，斧男又杀了出来。

BOSS 战　　VS. 斧男 第一次

没想到与斧男的战斗如此轻松，他几乎没有什么有威胁的进攻。阿莉萨只要拉满弓将他封住，斧男就失去了反抗能力，一切是不是太简单了？战斗没过多久斧男便将阿莉萨送到了一座神秘的灵庙，看来这一切远没有结束。

来到灵庙，阿莉萨手中的神箭居然变成了外公的日记。

外公的日记 2

1988 年 5 月

可爱的阿莉萨，你那像枫叶一般红彤彤的小手牢牢地抓住了我的心（什么比喻）。但是当我一想到我可爱孙女的父亲是那个可恶的菲利浦，我的心里就不是个滋味儿。我同意这个婚姻仅仅是为了守护路达的血脉。

那个家伙既没有品位又没有修养，既愚蠢又优柔寡断。我们哈密尔顿家族没有这样的男人。最近南希也对这个男人言听计从了。而且她居然说出了不愿意让阿莉萨成为路达的话。虽然成为一名路达将会有生命危险，但这一切都是路达的宿命和责任，不明白这一点是不行的。

只要我还在这个家一天，我就不会承认那个男人是我们家的一员……

外公潦草的日记（日期无）

现在菲莉浦那家伙竟然敢反对我，我绝对不能允许这种事情发生。我要杀了他，并且将这件事情隐瞒下来。

路达的血脉绝对不能从阿莉萨这一代就断了，守护路达血脉是我的使命。面对警察的调查我要小心应对……

从外公的日记，阿莉萨渐渐了解到了事情的真相。为什么过去善良、敬爱的外公会这样想，会这样做呢？是什么力量使外公渐渐变得像一个恶魔呢？现在事情越来越复杂了。阿莉萨暂时想不了那么多，现在最主要的就是先找到母亲。

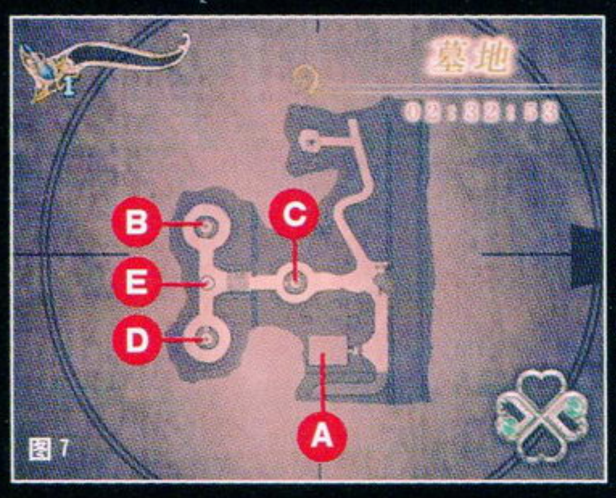


图 7

由地图最上方的封印来到墓地。前往 A 点的小木屋（如图 7）这里可取得《魔物传承之书》并可补充圣水和进行记录。屋外的汽车旁边，阿莉萨看到了一封母亲留下的纸条。当心天空中的飞蛾，一旦被飞蛾碰到，斧男便会尾随而至。在地图最左侧有 3 根狮面石柱，按照狮子眼睛由少到多的顺序调查 B、C、D 三根石柱，最后将圣水洒向 E 点的石台上，阿莉萨可得到一枚暗之罗盘。随后便可以由封印离开这里。

回到灵庙后，由地图最下方的封印来到地下墓室，这里是历代路达安息的地方。这里共有三间墓室，分布在左、中、右三个位置。每个墓室都有一个怨魂，而墓室内每个石棺上都会有一枚六角形的路达之石。现在这些路达之石都是错乱放置的，只要调查石棺后面的墙壁就可得知它们正确的放置方法。阿莉萨身上一次只能携带一枚路达之石，所以必须将一枚路达之石放置在墓室外的石台上。根据调查左边的墓室得到的是海洋之石，应该放置大地之石头；中间的墓室得到的是大地之石，应该放置天空之石；右边的墓室得到的是天空之石，应该放置海洋之石。将这 3 枚路达之石正确放置好后，阿莉萨就可获得一枚光之罗盘。

图 8

由封印返回后，将光之罗盘和暗之罗盘分别放置在灵庙的两块墓碑中后（如图 8），路达封印被开启，阿莉萨由封印来到了古代路达的遗迹中。走过石桥得到一支古代路达之箭后可以离开这里。接下来就是与斧男的战斗了。

BOSS 战　　VS. 斧男 第二次

以为这次斧男会比上次厉害许多，没想到斧男其实是个外强中干的草包。起初阿莉萨的箭对他没有什么威胁，都会被他一一防御住，攻击他的惟一方法就是将他的飞斧反弹回去后便可以对他造成较大的伤害。只要在他喘息之间拉满弓将其定住，这时的斧男可以任君宰割了。不过多久阿莉萨就会射出制裁之箭，与以往不同的是现在制裁之箭并不能将斧男一击必杀，最后的一丝血还需要阿莉萨通过反弹飞斧将其干掉。总的来说对付斧男轻松又有趣。

战斗结束后阿莉萨可解救了路达一族的众多灵魂。随后阿莉萨终于见到了多年未见的母亲南希，两人紧紧拥抱在一起。喜悦激动的泪水还没来得及流出，黑衣绅士就将南希带走了……

第四章　剪刀手

阿莉萨和丹尼斯由森林来到医院前的大街。这时丹尼斯突然看到了窗前的姐姐，还没有等阿莉萨弄清楚情况丹尼斯就跑进了医院。丹尼斯和姐姐拥抱在一起，突然间姐姐却变成了一位造型怪异的女剪刀手，妖女一把将他抓住同随后而来的男剪刀手一起将丹尼斯带走了，只剩下阿莉萨一人留在了阴森的医院内。（不由得让人想起了《寂静岭》）

调查病人床头柜可得到母亲的照片，在隔壁医院大堂的一具尸体前使用照片就可获得一个隐身手镯。调查大堂招待处的木桌可得到一把银色钥匙。返回病房，由小门出去直接上到医院 2 楼。这一层楼暂时只有 4 个房间可以进入，在地图 A 点处（如图 9）可得到一个魔镜，旁边的柜子中道具暂时无法拿到。其他房间也没有有价值的道具，所以只好用魔镜来到医院的另外一侧的镜之病院。

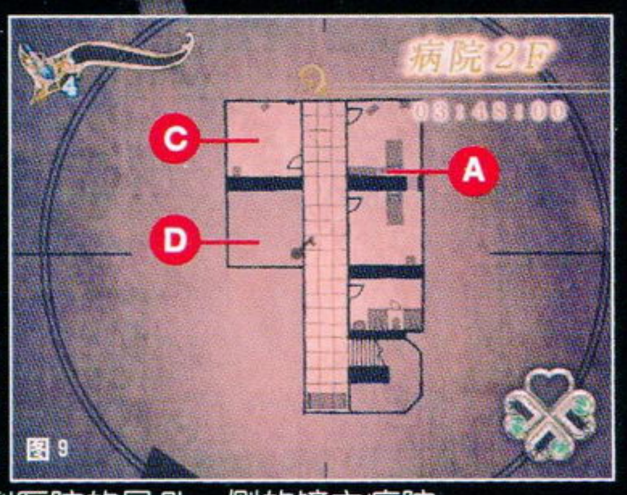


图 9

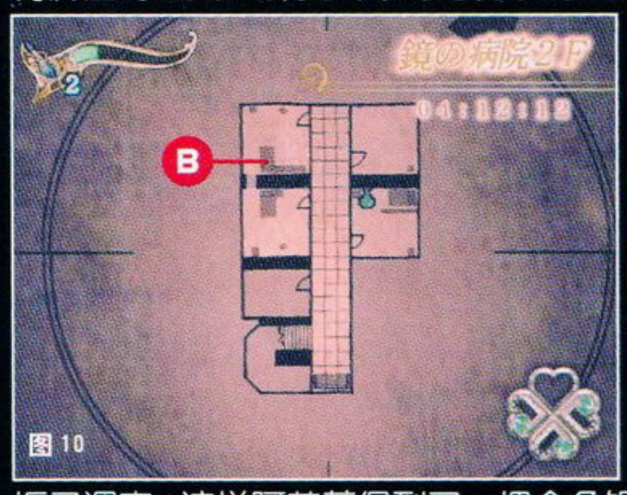


图 10

这一层同样可进入 4 个房间，在 B 点处（如图 10）可得到一张退院许可证。由楼梯下去，在沙发上得到一张小孩的照片。在附近厕所的水池内可得到一把铜色钥匙。

接着就是用魔镜返回医院的另一侧。继续搜查一遍刚才的房间，在 C 点病人尸体旁使用那张退院许可证可获得一块结界石。再次回到 A 点的柜子调查，这样阿莉萨得到了一把金色钥匙。现在有了 3 把钥匙就是打开 D 点的电子门了。如果玩家感觉必要的话，还可以到楼下的病房利用小孩的照片去解救刚才那位躺在地上的女护士的怨魂，同时可得到一支灵木之箭。最后通过封印，阿莉萨离开了医院，来到了巴洛兹城前庭。

外公的日记 3

1998 年 4 月

今天是阿莉萨 10 岁的生日，她体内路达的力量就要觉醒了。我真的很期望看到阿莉萨日渐成长起来。阿莉萨就是我的希望、我的未来、我的生命……我想永远注视着她的成长，但这是不可能的，随着她的成长，我也渐渐衰老了……这样一来就只会留下阿莉萨孤单一人，而我却会死去。我希望永远留在她的身边……

1998 年 7 月

我发现了一个令人震惊的记录——《契约的仪式》：只要在路达 15 岁生日那天挖出她的心脏，并喝下她的血液就可以与路达的灵魂合而为一，这样就可以作为一个新的魔鬼获得永生。这是一个被禁忌、诅咒的仪式。

我感到这个仪式充满了无限魅力。我要亲手挖出阿莉萨的心脏、喝下她的鲜血……这样我不但可以获得永生，而且可以永远和阿莉萨在一起。这种事情我能去做吗？

无日期

我又有新的发现，那就是《巴洛兹侯爵的传承》。文献中记载有一个神秘的三角形纹章，只有解开了纹章秘密的人才能成为新的魔鬼。这个与“契约仪式”也许有什么关系吧？但是 A、D、N 这三个字母到底包含着什么意义呢？我真想解开这个迷啊！

www.plumbook.cn

来到巴洛兹城1F，大厅内有两支灵木之箭和一支神木之箭。空中的悬梯暂时无法上去。大厅左右两侧都有门可以进入，而只有右侧的门才能发展剧情，不过在此之前还是要先到左侧的西回廊调查尸体，收集线索。再由右侧的大门进去，来到东回廊上，前方虽然不能通过，但是通过长廊右侧的边缘石壁可以前进。一直走到尽头（如图11），阿莉萨可由铁栅栏进入东回廊2F。

图11

进入房间后调查火炉，然后再调查旁边的炭灰堆可得到一枚A纹章。继续前进，阿莉萨移动桌子上的烛台，雕像会升起来，对着两个石像调查上面显示需要A纹章和N纹章，但现在阿莉萨只有A纹章，所以暂时只有离开这里。在另外一个书房间阿莉萨又找到一份外公的日记。

外公的日记4

2000年1月

我拖着疲惫的脚步寻遍了整个欧洲。到底巴洛兹侯爵的住所在哪里呢？只要找到他，三角形纹章之谜就会被解开。

2000年11月

我的旅行历时3年，但依然毫无线索，我的身体也开始衰老。可能南希在我的房间里已经发现了我的日记。可能她已经发现我将会在阿莉萨15岁生日那天举行契约的仪式。

是否能够走到进行契约仪式的那一天，对此我没有信心。这样下去的话我只会因衰老而死去。

由书房出来，通过西回廊外面的墙壁边缘同样可以下到西回廊2F的房间。得到N纹章，阿莉萨回到了雕像面前使用。壁画升起，一扇暗门出现在眼前。笔直进去阿莉萨在一间华丽的大厅的墙壁上看到了传说中的巴洛兹侯爵。在他的画像下面阿莉萨得到了D纹章，并且了解到了巴洛兹侯爵的过去。

《魔物传承之书》4

17世纪初，英国东南部的广大地区被一个叫作丹·D·巴洛兹侯爵统治着。他的妻子就是哈米尔顿公爵家的瑞丽夫人，他们结婚不久便生下一个名叫安的小女孩。虽然巴洛兹为人残暴，心狠手辣，但是他对自己的女儿安却非常疼爱，并将自己的全部的领土都送给了安。

当侯爵50岁的时候，他已经感觉到自己不久将离开人世。于是他决定用“契约的仪式”使自己获得永生。只可惜正当安15岁生日的前一天，她乘坐的马车不幸出事，安死了。

侯爵得知这消息之后大发雷霆，一气之下用酷刑处死了马车夫和众多仆人。这样并没能使他的怒火平息，侯爵反而变本加厉地将愤怒发泄到村民身上，一场场大屠杀发生了……

村民们忍无可忍，最后发动了暴乱。村民围攻了巴洛兹侯爵的庄园，落魄的他逃到了一座钟楼上，并用巨大的齿轮碾死了自己。临死前巴洛兹侯爵对天发誓，只要这座钟楼还能运转，他的灵魂将不会消失……

调查银幕，使用D纹章后，阿莉萨原路返回。这时雕像都动了起来。如图12，由A电梯下去打开一扇铁门后再上来，再由B点的电梯下去开动一个机关，这时会有两扇厚实的铁门升起，阿莉萨要以最快的速度跑过去，不然一切都要重来一次。通过之后阿莉萨目睹的是她一生中见过的最恐怖的“游戏”，而这个游戏的策划者就是鲁迪和詹尼丝兄妹。

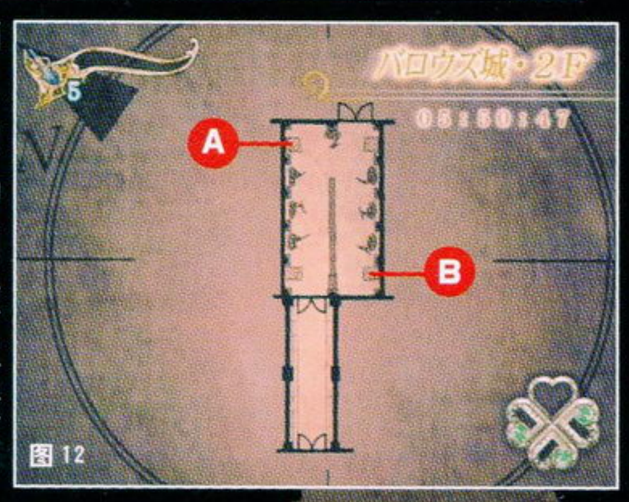


图12

掉下洞窟之后阿莉萨通过《魔物传承之书》了解到，原来鲁迪和詹尼丝兄妹就是当年巴洛兹侯爵手下的两个刽子手，他们最喜欢使用的武器就是巨大的剪刀。在村民暴乱中两人被处以极刑，如今在恶魔的力量下，他们兄妹俩又活了过来。

阿莉萨推门进去，鬼使神差的又来到了外公的书房。调查房间内的书架，一扇暗门出现。由楼梯上去，阿莉萨又爬回了回廊的密室。

原来外公的心早已被魔鬼吞噬，在他的祈祷下巴洛兹侯爵的灵魂再度苏醒，外公已经把躯体和灵魂完全交给了巴洛兹侯爵，两人最终合而为一。现在外公就等于巴洛兹侯爵，巴洛兹侯爵就是魔鬼的化身，而恶魔应该去的地方就是地狱……

还是先救丹尼斯吧。阿莉萨再次来到了酷刑房间。当然，如果阿莉萨返回壁炉处，还可以得到一个烧焦了的骷髅头，这样还可以解救西回廊的怨魂。本部分最后就是与变态兄妹的战斗。

BOSS战　　剪刀手鲁迪兄妹

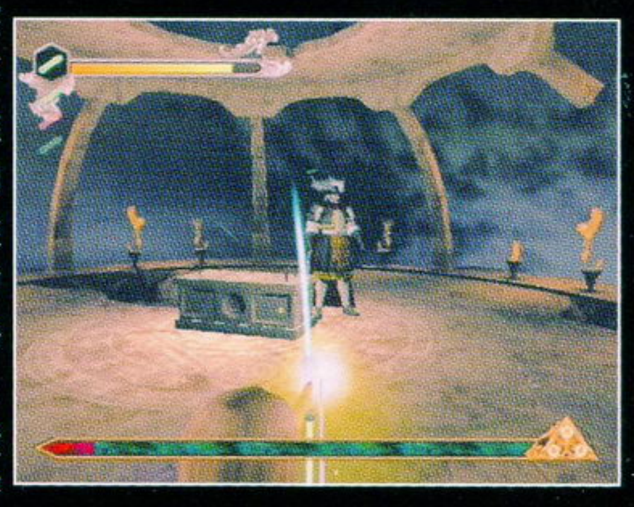
罪恶的游戏该结束了，阿莉萨再次拿起了正义的神箭直面恶魔。首先与阿莉萨交手的是剪刀手詹尼丝。詹尼丝不但体力值很低防御力也低，随便射上几箭就可以结果她的性命。紧接着登场的是比詹尼丝厉害得多的哥哥鲁迪。鲁迪的行动速度很快，而且拥有一招全屏幕攻击的飞刀特技。幸好鲁迪使用大必杀技时蓄力时间都比较长，阿莉萨最好能够与他保持较近的距离，等他出大招时就是将其封印的最好时机。鲁迪一旦被封印，他会使用一招地面刀光，阿莉萨要提防，判断“提前量”来进行躲避。制裁之箭同样不能将鲁迪一击必杀，但这时他已经奄奄一息，胜利一定属于勇敢的阿莉萨。

第五章　决战

阿莉萨的胆量是越来越大（笑），走到旋梯尽头跃上吊绳，阿莉萨来到了钟楼的最顶层。趴下身体爬过横向转动的大齿轮，阿莉萨来到了钟楼的外部。搬动这里的灰色和红色两个机关，由升起来的铁梯继续往上爬。最后通过齿轮地带利用最后竖着的大齿轮爬上去，阿莉萨见到了大魔头巴洛兹侯爵。当钟楼12点的钟声响起时阿莉萨就15岁了，契约的仪式已经准备就绪。仪式刚刚开始，阿莉萨从赶来的丹尼斯手中终于获得了项链最后一个部分……

BOSS战　　VS. 巴洛兹侯爵

巴洛兹侯爵不愧是个百年大魔头，体力足足有两条。侯爵同样可以利用封印将阿莉萨封锁住。阿莉萨一旦被3个封印球打中，巴洛兹侯爵便召唤出地狱之舌，这时的阿莉萨必死无疑。其实躲避封印球的方法很简单，只要蹲下就可以躲过了。战斗过了一阵后，侯爵还会召唤出地狱贪婪之血，这就迫使阿莉萨不能老停留在原地。打倒侯爵需要玩家有足够的耐性，对射箭时机的把握要求也很好。多边形打侯爵时为了把握节奏口中喜欢默念1、2、3发射、蹲下，如此反复……战斗最后侯爵妄图进行最后的反扑，阿莉萨来到祭台附近，凭借自己的力量拿起了圣剑将侯爵的恶灵再次打入了十八层地狱。母亲与丹尼斯又回到了阿莉萨的身边……



隐藏要素

通关后可获得一把阿莉萨（ALYSSA）房间衣柜的钥匙，并可进入崭新的Cinema Theater。在衣柜中的4套隐藏服装中，阿莉萨还可以换上一套圣诞服……OK，关于《钟楼3》的攻略就到这里了，多边形祝各位玩家圣诞快乐。

Merry Christmas, see you next time!

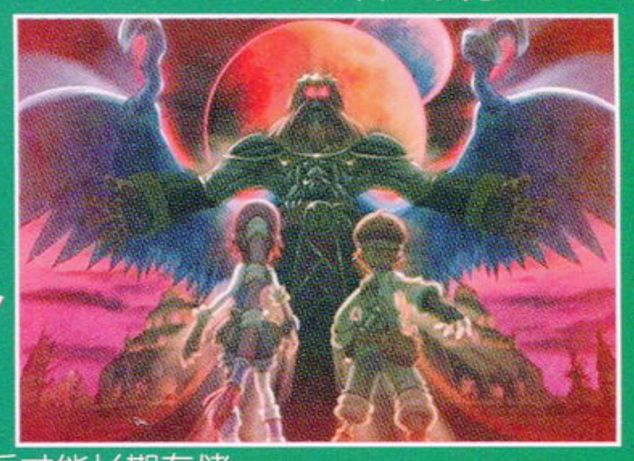
话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

攻略透解

PS2	SCE	A · RPG	1人
	2002年11月28日发售		至少499KB
DVD-ROM	—		5800日元

暗黑编年史流程攻略

文：小孔



序章 马戏团之夜

游戏一开始可以选择男主角尤利斯（ユリス）的服装，一共3套鞋帽和外套，经验证，无论怎样选择，都和日后男主人公的防御力和HP没有关系。小孔选的是红色的那套。

接下来是一百年后的世界。莫尼卡（モニカ）公主被魔王格里芬（グリフォン）的手下追杀，只要灵活搭配运用远近距离攻击，注意防守即可解决掉4个杂兵。敌人血槽上面的星形表示的是理智度，受一定数量攻击而降到最低之后，敌人会狂暴化而不停的攻击。

回到尤利斯的时代，贵族少年尤利斯到修理店打工，今晚他要去看马戏表演，票都买好了，不过修理店的师傅斯塔布尔（スタ－ブル）对他父亲送给他的戴在胸前的红宝石挂坠更感兴趣（把这么大块的红宝石整天挂在外边，不出事才怪……）。尤利斯从里间屋的柜子和桌子上拿到扳手（レンチ）和记事本（メモ帐），可惜书架上的书现在还看不懂……回来修理扫除机却不小心睡过了头，醒来时已是月上中天，马戏已经开始了。尤利斯匆忙赶到，检票时却被一个红发少年抢走了票。向长椅上的年轻夫妇、市政府前的老奶奶、气球车前的小女孩一一询问，终于把小偷抓到了！但是善良的尤利斯决定把票送掉。奇怪的少年却留下票消失了。尤利斯莫名其妙地拿回票，继续去看马戏，但却在角落里听到了不寻常的动静，马戏团团长波鲁卡斯（ボルカス）正在威逼镇长尼特（ニ－ド）交出什么宝石。尤利斯不小心被他发现，受到小丑的追杀。在马戏团舞台成功解决掉4个小丑之后，尤利斯的扳手升级为“战斗扳手”（バトルレンチ）。逃出马戏团大棚，波鲁卡斯派出巨大的小丑机器人穷追不舍，尤利斯在好友多尼（ドニ－）的帮助下，逃进了地下水道。

多尼送给尤利斯一把手枪和一个冒险帮助指南，尤利斯的冒险正式开始了。

冒险家的提示

①需要使用某种道具发展剧情时，按□键会出现道具选择画面。

②如果惧怕敌人失去理智后的攻击，可以在オプション选项中把“げきりんカウンター”一项关掉，这样就不怕了。

第一章 前往外面的世界

进迷宫之前最好不要忘记按△键记录一下，进入迷宫后如果想用移动指令回来，就会金钱减半……另外在进入迷宫之前最好看清楚迷宫制霸条件，事先准备好相应的武器耐久度和道具。第4层前，在多尼那里可以购买道具补充后勤。迷宫中可能会遇到HAPPY小丑，让你在两个礼物箱子中选择一个，通常都是很好的东西，但也有可能刚好没有选对你想要的那个……

前几层敌人很简单，多注意防御和闪避毒气即可制霸。宝箱中的道具是随机的，迷宫形状也是随机的，不过敌人种类一般不变。不回复还包括不能使用状态回复药、回复之泉和以后机器人的燃料箱，这几点也请多加注意。

在第4层地下水道·动力室中BOSS大象琳达小姐（リンダちゃん）登场！现在的尤利斯任何攻击对她都无效！确认了这一点之后，斯坦布尔驾驶机器人前来救援，师徒俩一起逃回地面。

在修理店，斯坦布尔给尤利斯一个照相机（カメラ），开启了照相系统和发明系统。尤利斯要到处去寻找有发明价值的技术照片（ネタ），也就是显示出有灯泡的非白色边框的照片。相机里最多放30张照片，有用的照片可以通过选入ネタ集的方式长期存储，存过了就可以删掉，节省地方。当然，也有些照片是值得长期保存的，要等到以后才能长期存储。

师傅要尤利斯发明出机器人用的后背式燃料罐，所需要的技术照片有：保安官腰上的皮带，修理店屋顶上的银色管道、面包店门口的牛奶罐，成功发明出来后，向师傅汇报，会给一些钱（400G）作为制作燃料罐的材料费，可以向道具店购买。制作成功后，就可以回到下水道，找大象报仇了！

但是，在打死大象之前，你必须给大象照相！这就是游戏里面最最刺激的SCOOP照相系统了！当好摄影家最重要的条件也就是抓拍的基本功，抓拍的时机得当与否会令同一个对象的两张照片艺术价值相差千里。不同的BOSS你必须找到它最有特点的攻击方式后，进行SCOOP抓拍，这样才能得到闪着红色灯泡的稀有照片！

游戏中还有一些不是BOSS的敌人也有SCOOP时机，这些要找多尼去多多询问了，也可以参照SCOOP的记事本来看，当然，是要花钱向道具店买的。还有另外一些具有出现时限的场景或者人物等等，也是SCOOP范畴之内，请大家尽量不要错过为好，否则，就无法发明出究级的发明品来。

琳达小姐的抓拍时机是在她双足高高抬起的一瞬间，可以在战斗刚一开始就直接按R3（右手小摇杆向下按），更换尤利斯上场，立刻向正前方抓拍，这样正好赶得上。打倒了大象，继续向下一层前进。斯坦布尔和尼特镇长对这个小镇以及尤利斯的将来都很担忧……

第5层钢铁的战斗这一关可以抓拍机器人敌人（ヴァンガード）的照片，要等它倒立起来之后，坐在驾驶舱里面的风船男爵掉出来的一瞬间抓拍！有点难度，不行就重来，或者把钱花光了再进来，拍到了就溜，也行。另外这一关开始有宝箱怪了，开箱子的时候要注意咯！

第6层恐怖的巨大宝箱怪这一关的巨大宝箱怪攻击力很强，尤利斯如果防御力不够的话，即使防御成功也会减血。因此最好之前先回趟城，把主路上两个小箱子里面的状态强化食物吃掉比较好。

第7层地下水道贮水池是BOSS。这一关的BOSS就是序章里面追杀尤利斯的巨大小丑机器人巴洛维（ハロウィーン），普通攻击方式也是无效的，要等它放出红色的“鼻爆弹”，上前按R1+○键捡起来，在它发射下一个爆弹之前扔到它头上，就可以把它炸倒。然后就可以使用普通的方法狠狠K之，重复三四次即可搞定。这个BOSS的SCOOP时机是在它放出导弹的时候，眼睛睁开的那一瞬间，距离不能太远，可以连续摄影，反正主角用的是数码相机，没有胶卷限制（笑）。害怕导弹的话可以左右快速移动躲避。

铁桥、夕阳、瀑布、列车……这就是外面的世界？乘坐这艘巴斯一号（バース壹号），我们的冒险要踏上何方？

冒险家的提示

①完成本章后回到尤利斯的家中可以找到相簿。有了相簿就可以把照片存入相簿，相簿是一个专门独立出来的记录档案，因此如果在一周目游戏时把重要照片都存入相簿，这样二周目时一出来就会拥有这些重要照片了。

②游戏早期的时候最好不要妄图制霸，这样会浪费很多时间和精力。等到后期角色的能力变强了再回来制霸，你就会发现原来制霸这么简单。不过制霸得到的徽章只能用来交换莫尼卡的衣服……

第二章 大长老复活

列车行进在森林途中，遭到波鲁卡斯驾驶武装吉普P-3000的骚扰，三颗炸弹就可以解决它了，但是动作要快，否则它会破坏列车！失败的波卢卡斯想用人肉炸弹，但是却被从天而降的美丽少女轻松踢飞，为冒险的旅程画上靓丽的颜色！

女主角莫尼卡是从一百年后的世界来到这里，为的是抢在魔王招灭一切生命的源头之前阻止它，而这一切最重要的是要大长老复活！在夏罗特（シャーロット）七个小矮人的家，主角们找到了下一步行进的线索。两人得到了一瓶

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

上好的葡萄酒，然后去七色蝶之森寻找失踪的4个小矮人，听说他们是去找一个很像尤利斯母亲的女子……

本章开始，巴姆布林克斯（パームブリンクス）镇的跳桥对岸还有镇政府内部都可以进去了。尤利斯最好先到自己的家拿到相簿，存放上一章的若干SCOOP照片。列车旁的汤姆会做炸弹，初期需要他经常做炸弹来反复赚钱。

在七色蝶之森 怪鱼之沼这里发现了失踪的小矮人，和坐在木头上钓鱼的那个家伙说话，再给他葡萄酒，他会给你钓竿（つり竿）和鱼饵ミミー。向里面走，见到大猩猩マスターウータン，对话几次，中间别忘了给它照相。回到怪鱼之沼，用毒苹果作鱼饵，就能钓出一条超大的“美人”鱼（エンペラーマーダン）。鱼说现在身上太脏，需要“ハグハグ”来做身体清洁工作。那就再去钓一条ハグハグ就好了。这条鱼在入口左边的水潭里，鱼饵不够了可以去找小矮人要。尤利斯装上钓竿后靠近水潭就可以开始钓鱼，发现鱼上钩之后按下左摇杆，就开始和鱼拔河吧！鱼向哪边游就按那边的方向键，同时按○键收线，注意右边钓竿张力别太满就行了。把鱼交给“美人”鱼后“她”满意地走了，给小矮人的魔咒也消失了，大家回到夏罗特，小矮人们帮助主角们建设自己的镇子。得到建造机（カーペントリオン），也可以使用时间门在过去和未来之间跳跃了。再到怪鱼之沼找大猩猩，移开岩石继续前进……

从第5层开始能够得到吉奥石（ジオストーン），这是隐藏有前人智慧的神秘石头，小矮人能够从中得到建设村庄所需的各种物品的设计蓝图，因此是不可缺少的道具。

建造机画面和任务画面切换是当画面左下方出现直升机图案时按SELECT键，建造画面菜单从左到右依次为制造、安放、涂色、拆除、住民情报和建设目标。选择要安放的部件后会出现两个选项，はいちする为配置，こわす为破坏。如果破坏已经生产好的部件，会变成原材料，不过材料会有损失。本章如果出现材料不够的情况可以到火车最后一节车厢购买。

收集完七色蝶森林所有的ジオスドーン后（是否入手可以在进入迷宫前看到，七色蝶森林最下方的分支现在是不能进去的）就可以开始为未来大长老复活做准备。首先要建造めだまの木A、めだまの木B、デカ鼻の木各一棵。注意三棵树要紧靠在一起，而デカ鼻の木要被めだまの木A、めだまの木B夹在中间。然后建水路把这三棵树团团围住，再建一间小木屋，注意要挨着水路。接下来去找男主人公家的园丁グリン，他会要你去找圣水。把圣水交给他后，他就会加入。然后把他迁入小木屋，未来大长老就会复活了。

和大长老对话后会得到ラフレシアの种，把它丢入七色瀑布前的水潭就会长出ラフレシアの花，但花并未开放。此时要去主人公家中找到女佣ルネ，她会向你要3种材料，这3种材料在火车最后一节车厢内有售。把这3种材料交给她后，她就会开始制作洋服。洋服制作成功后她就会加入。然后再建一个小木屋，把她移入，在未来服屋就会开张。如果人气度（カルチャーポイント）不到30，可以在房屋上多加一些烟囱之类的摆设来弥补。在未来服屋中买一个400元的绿色徽章，女人公就可以变身为花了。然后去七色蝶森林的第一个区域，让变身为花的女主人公找同类对话，就能得到太阳のしずく。对着ラフレシアの花使用太阳のしずく，ラフレシアの花就会完全成长。爬上去后就可以见到本关的BOSS七色蝶。

七色蝶开始会处于完全无敌状态，把所有的触手都击破后，七色蝶就会分开。然后按着赤橙黄绿青蓝紫的顺序打小蝴蝶，就能过关了。不过要注意七色蝶合体时有一张珍贵照片要拍，不要错过了。

第二章 100%建设目标

●森の湖が出现
川15格以上
●キノコ街灯出现
未来ジュラク复活
木10棵以上
●枯萎的巨木出现
デカ鼻の木被めだまの木夹住
デカ鼻の木和めだまの木被川围住
●大长老ジュラク复活
未来枯萎的巨木出现
未来森之湖出现
グリン住在树木附近
●服屋开张
未来ジュラク复活
ルネ定居
人气30以上
●食屋开张
未来ジュラク复活
ポリーおばさん定居
人气40以上
●武器屋开张
未来ジュラク复活
ミレーネ定居
未来ジュラクの枝出现
人气50以上
●ジュラクの枝出现
木10棵以上
小人たちの家被篱笆（サク）围住
●金の卵が发生
未来ジュラクの枝出现
わらの家有人居住

冒险家的提示

①列车旁的汤姆会做炸弹，初期需要利用他的能力制作炸弹，把炸弹卖掉可以赚一大笔钱。同伴能力恢复的时间和游戏时间成正比，大概玩家闯过两三个版面后汤姆的能力就会全满了！

②莫尼卡的剑攻击其实另有玄机。当锁定敌人后她使出第3击时按前（即朝着敌人的方向）就会出现特殊攻击，特殊攻击的效果会随着剑的不同而不同，其中以旋风剑最为实用。也正因为这个原因，剑这种武器是不能光凭数据来确定其效能的。

③按△键出现菜单后选择いどう就能方便快捷地在各大地点瞬间移动。大家就不用老是挤火车啦！

④本游戏增加角色能力上限的道具统统出现在未来世界，当你把城镇建设到一定程度后一定不要忘了去未来看看啊！

⑤这点非常重要！请大家铭记在心！其实这个游戏的攻略说白了很简单，就是先逛遍该版面所有的迷宫，收集完所有的吉奥石（ジオストーン）后就回来建设城镇。建设城镇的目标可以在ぶんせき一项中看到。然后去未来世界发展剧情，回来干掉几个螳臂当车的BOSS，反复即可通关。

第三章 成为星星的贤者

斯坦布尔他们的列车清道工作已经完成，下一个目标是大长老指引的天平谷（てんびん谷），这里有一个生病的小女孩琳（リン），要帮助她必须回到镇上找鸭子医生。要让她完全康复还需要神奇料理，而神奇料理在未来的ラオチャオ饭店里，而这个饭店已经消失了。

本关先要使未来饭店出现，见过未来饭店的老板后得知要白色的风之花才能制作神奇料理。来到ボスの谷后，如果前面和未来饭店老板见过面就会发生事件，利用短树枝（手ごろな枝）打高尔夫球后，得到白色的风之花（白き风の花）和打球竿。再到未来饭店，将花交给老板，得到“奇迹的烧麦”，这样就可以让琳醒过来。

带着琳一起来到ヨルダの谷，发生琳的回忆事件，和BOSS记忆蚕食者メムイータ战斗（有照片），琳终于回复了记忆。注意从这里开始到峡之灯台，不能带其他同伴。

在峡之灯台发现需要到未来去购买“星之砂石计”，这里需要让画家入住。拿到星之砂石计后到灯台使用，进入琳失去记忆之前的时间，这里会迎战暗之刺客ギルトーニ，两个主人公会分别作战，任何一边失败了都会GAME OVER。ギルトーニ和莫尼卡决斗，尤利斯则要保护琳不受邪恶火焰的侵害，另外不要忘了拍敌人的军舰。最后虽然击退了敌人，但是琳的老师却也不幸牺牲了。回复了记忆的琳决定继承老师的遗志。再次回到未来，发现琳已经成为真正的“贤者”（汗）。

第三章 100%建设目标

●下段の祈り场出现
溪谷4处高地高度相同
人气20以上
●木のつり桥出现
未来下段の祈り场出现
木15颗以上
●ステラ寺院复活
未来つり桥出现
2人以上定居
クリスタルの祈り场出现
●圣火台出现
未来ステラ寺院复活
火把（たいまつ）4个以上
●クリスタルの祈り场出现
未来下段の祈り场出现
プルーノ神父定居
●ゲート出现
未来ステラ寺院复活
スチュアート定居
人气40以上
●ラオチャオ饭店出现
未来ステラ寺院复活
ポーク住在中华屋台
人气30以上
●道具屋スターアイテムズ出现
救活リン
建立一个有星のランプ的房子
パトリ住在有星のランプ的房子里
未来ステラ寺院复活
●武器屋出现
未来ステラ寺院复活
パッカー保安官定居
人气30以上
●月のクリスタル&クレスト出现
未来ステラ寺院复活
灯台の月のクリスタル出现

诺梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

冒险家的提示

①从本关开始战斗难度加大，建议大家多练机器人。用きのこ＋タル＋喷水发明的炮弹非常厉害，不妨多用。不过某些场景只能使用女主人公就……

②在天平谷建设时要讲究技巧，这里的4个高台刚好两两构成平衡关系。如果不停地向一方放建筑物就会导致天平失衡，解决的方法是向另一方加建筑物。

第四章 再见，西古

列车开到配尼迪奥（ベニーティオ），来到阿宝（パウ）的家，小龙西格逃到了潮骚的洞窟……（小龙西格身上有张照片，要仔细寻找拍摄角度）尤利斯和莫尼卡一直追到古代壁画的洞窟，发现了受到敌人操纵的小龙西格，两人束手无策，只好回到阿宝的家，安心开始本章的建设工作。

在ジオラマ建设成功第一ラボ，要让克雷亚住在红色房子里面，屋前放个火把她就住进去了。可以从未来的オズモンド那里得到电气ミミズ，用这种鱼饵喂给鱼缸中的鱼，鱼会变成电鱼。鱼缸的发明条件是窗＋喷水＋木箱，不要忘了。然后再到古代洞窟，找到小龙西古，在它张开嘴的时候，把电鱼扔到它嘴里（先要把鱼扔在地上，然后按R1+○捡起来），绝对不可以打倒小龙哦！不然就GAMEOVER。战斗终了后，回到阿宝的家，继续给西古找药。这时，第二ラボ建设成功，从Dr.チャップ那里得到“贝がら型ほんやく机”。继续深入古代洞窟内部，最后会到达小龙的村。和左边最里面的长老对话，得到“龙之秘药”。回到阿宝的家，给西格使用“龙之秘药”，西格就会恢复。不过此时格里芬军也向小龙的村杀去。这战需要对付悲剧的摇滚乐手Dr.ジャミング（有照片），要在他经过海龙头顶的时候，打击龙头，让抬起的龙头正好砸到小飞船。反复数次就可过关。

海龙村得救了，西古在20年后成为海龙首领，月亮研究所（ルナ研）得以成立。到未来的研究所中心，见到了尤利斯的母亲！原来她和莫尼卡一样都是从未来穿越时空而来，到这个时代来保护尤利斯的父亲和他的大地之石。神奇的石头只有3块，而且只会选择心存正义的人作它主人，月亮之石选择了莫尼卡，大地之石选择了尤利斯，而太阳之石选择了格里芬大帝……

第四章 100%建设目标

●ルナ研のベ－スフロア出现
浅桥8格以上
有人定居
人气30以上
●第1实验室（ラボ）出现
实验室のベ－スフロア出现
配置铁の家（赤）
クレア定居在铁の家（赤）
●第2实验室出现
实验室のベ－スフロア出现
配置铁の家（青）
ドニ－定居在铁の家（青）
铁の家（青）附近有码头（ボ－ト）
●第3实验室出现
实验室のベ－スフロア出现
配置铁の家（紫）
铁の家（紫）附近有码头
●第4实验室出现
实验室のベ－スフロア出现
配置铁の家（绿）
铁の家（绿）附近有码头
●ルナ研（センタ－ラボ）复活
未来4个实验室出现
拯救シ－グラの村
人气50以上
●クリスタルライト出现
未来ルナ研复活
ルナストーンの灯8个以上
人气60以上
●アンテナ出现
未来ルナ研复活
配置风车
●ルナ研のエンブレム出现
未来ルナ研复活
人气80以上

第五章：决战！过去与未来

为了恢复大工房的起源点，建造对付格里芬援救母亲部队的机械要塞，尤利斯和莫尼卡来到ガンドール火山。

终于到达了ガンドール火山山顶，这里有敌人的机关“ファイアースコール”（SCOOP勿忘），现在还不能走。回到火山下开始建设，先做出3层高的石块铺地，高地上至少建一间房，一共3～4间。房上放铁制烟囱等，配置锅炉工三人。让未来大工房复活后，到二层找グイスコン得到时限爆弹，炸开ファイアースコール继续前进，遇见BOSS飞空军舰死亡方舟（デスアーク），要用机器人来打。如果前一章建设完成程度达到100%就能拿到强力武器ベズキャノン，打起来就方便多了。燃料不够的话，辅助角色带上斯坦布尔师傅。虽然尤利斯胜出，但莫尼卡却被抓走，尤利斯只好继续向火山深处进发……

ガンドール火山的火山口，有熔岩挡路，进不去。此时需要去建设控制室オペレーションルーム。在未来的オペレーションルーム找到ドナ·ホーン，得到ファイアーホン，进入火口，BOSS战，继续对暗之刺客ギルトーニ（SCOOP勿忘），以及变身后的ギルトーニ。和每一个游戏中的反派帅哥一样，ギルトーニ也是一个有着悲伤的童年，身世坎坷的问题儿童。建议使用机器人来解决变身后的他。

继续建设，直到机动要塞パズノス完成，到要塞舰桥找到ドナ·ホーン，选择“はい”发生事件。再到未来的ルナ研的中心实验室（センターラボ），就能乘坐时空列车イクシオン到一万年前，去解决格里芬了。

第五章 100%建设目标

●大工房2F出现
家3个以上
人气30以上
●大工房3F出现
3层以上高的家出现
未来大工房2F出现
●电梯（エレベ－タ）出现
有エントツ的家中有人定居
未来大工房3F出现
人气60以上
●ガンドラダ大工房
未来电梯出现
ポルネオ定居
配置クレーンとアーム
配置发电机
●作业クレーン出现
有クレーン的家有人定居
未来大工房3F出现
配置风车
●作业アーム出现
有アーム的家有人定居
未来大工房2F出现
罐子（つぼ）10个以上
●オペレーションルーム出现
ファイアースコール发生器破坏
ジラード定居
未来ガンドラダ大工房复活
人气100以上
●部品屋出现
スタ－ブル定居
未来ガンドラダ大工房复活
人气70以上
●道具店出现
有エントツ的家有人定居
未来ガンドラダ大工房复活
人气70以上
●武器屋出现
トム住在风车附近
未来ガンドラダ大工房复活
人气70以上
●パズノス完成
打倒ギルトーニ
オペレーションルーム出现

第六章 两个时代，重合之时……

イクシオン进入一万年前的时代。进入月花宫殿直接打格里芬大帝（有照片），这只死兔子会投掷玫瑰花攻击，只要来回移动即可躲避，也可以死挡。此战对枪的能力要求很高。打败格里芬大帝后月亮之石和大地之石却被格里芬夺走了，两人只好和宫殿一起回到现代，另想办法。尤利斯的母亲指引他们前往收集四个元素的宝石（ラピス），得到了星之钥匙，以前4个迷宫中的星之分支就都可以进入了……

4个分支里有4个祭坛，每个祭坛都有BOSS把守，不过能力实在是不值一晒。4个祭坛有4个照片。拿齐了4个宝珠后，回到カザロスストーンヘンジ，将4个宝珠装好，发生事件。最后和オズモンド对话，进入月花宫殿。

冒险家的提示

①打到第12层时镇上出现了赛鱼大会的活动，从此可以开始赛鱼了。赛鱼可以拿到一些比较珍贵的道具，而且还关系到一位同伴的加入。如果你想追求钓鱼制霸的话就多下下苦功吧！

诺梅杂志&3DM.CMV
www.plumbook.cn

第七章 花之宫殿

本关非常简单，首先要来到栽培园，取得“太阳の花”。然后到达アンドレア的房间，将太阳の花放在桌子上的花瓶上就可以继续前进。记得不要忘了拍太阳的家具啊，这可是发明武器升级粉的珍贵道具啊！

到了最后，又需要建设了。不过这次吉奥石里面只有隐藏的诗歌，没有具体的要求。大家要参照大厅里的图画来建设。

第七章 100％建设目标

●太阳が照らす水の香り
在正中央配置憩いの喷水
●いっしょに歩いた花の道
憩いの喷水被4个コルバドの道夹住
●月の柱が导く扉
コルバドの道两边有16根月の柱
●太阳がたどる道
憩いの喷水左右安放2个道
●星影の阶段と小川のせせらぎ
上述道中安放2个星影の阶段
4格ベトルの川从星影の阶段下流过
●思い出の花坛
喷水上的コルバドの道左边安放两个フロール花坛
●阶段のそばに座っていた君
喷水上的コルバドの道右边安放アーカナル阶段
アーカナル阶段附近安放银のベンチ
●悲しみの回廊はどこへ通じる
喷水下的コルバドの道左边安放悲しみの回廊
●星くずの池に隐された想い
喷水下的コルバドの道右边安放星くずの池
●木々のざわめき
配置2颗シャラの木

建设度100％庭院建议配置：中央草地配休憩的喷泉，上下各配四格的コルバドの道，在道路两边配备“月の柱”共16个，喷泉左右各有两格コルバドの道，再延伸出来两格星影の阶段，下面是4格ベトルの川，喷泉上面道路左侧配フロール花坛，右侧是アーカナル阶段，阶段附近配银のベンチ（长椅），喷泉下面道路左侧配悲しみの回廊，右侧配星くずの池，空地上配シャラの木两棵。

来到太阳之间的入口，调查黄金之门，输入“サン”（太阳），就进入最后一战了。建议将两个人的远距离攻击强化到最强，因为个人喜好问题，只有莫尼卡练到了最强，左手爱（满魔）和五星（满攻）各一把，右手手上剑是编年史2，身穿豹皮比基尼通关。

和前作《黑云》一样，格里芬并不是最终BOSS，他的攻击有STOP效果，所以要事先准备好回复药或是买好护符。

格里芬之后出场的是暗黑元素（ダークエレメント），先扫清路上陆续出现的六七个杂鱼，来到最上部与暗黑元素对战（有照片）。因为这是一场有严格时间限制的战斗，因此最好使用连续攻击，但是BOSS攻防转换奇快，要注意防御。当BOSS胸口闪青光的时候，尤利斯的攻击无效，闪红光的时候莫尼卡的攻击无效。机器人和怪物变身都不能使用……和以前一样，各种状态异常攻击都有，所以请事先准备好回复道具。打败它后游戏就结束了。

第八章 难忘的冒险

读取通关后的存档，就能进入第八章。这一回町长忽发奇想，要用铁路把整个大陆都联结起来，于是尤利斯又只好上路了。这回的冒险是在家乡的矿山洞里，虽然莫尼卡已经离开了尤利斯，不过只要走几个版面就会又遇到她。

在第八章里家乡的道具店会出售非常强力的道具，其中包括最强的合成道具和加武器能力的硬币，实在是非常有用。不过尽管如此，到了矿山洞后期还是会有被秒杀的危险。本章惟一要注意的就是途中与波鲁卡斯的一战中会有珍贵照片。

为了使铁路畅通，玩家一定要通过山洞的每一个版面，这样就能拿到炸药。用炸药炸开矿山洞最深处的巨石，就会遇到最后的敌人魔神。魔神会在空中游弋，同时向下放出小魔神。对付他，只能用远程攻击武器，枪效果尤佳。魔神最强力的一招就是死光，不但范围广而且攻击力极高，基本上是杀无赦。对付这招的方法就是多带上几桶机器人的燃料，一看到魔神消失在视野中就立刻换乘机器人，如果不幸中招就用燃料救吧！

全同伴加入法

ブルーノ神父：第三章剧情发展到找他加入时全灭教堂的烛台。

パトリ：画家，只要给他金の绘の具就会加入，这个道具在第一章的未来商店里1000元可以买到。他加入后他的妻子ジュリア也会加入了。他所住的房子要是紫色的。

ポーク：尤利斯家的厨师，把道具とんがりマロン给他就会加入了。

ルーシオ：在城中湖边可以找到他，送给他一张月亮的照片就可以令他加入。

グリン：尤利斯家的园丁，给他圣水就会加入。

ルネ：尤利斯家的女佣，给她意外と丈夫な布、铜のかたまり、ぶあつい布就会加入。

ポリー：完成送面包给道具店老板的任务（道具店老板会让你去他家，但他家没人）。

ミレーネ：用莫尼卡和她对话后会得到一把剑，进化两级后再交给她。

スチュアート：给他2000元钱。

パッカー保安官：第3章灯塔完才可以找他加入，2分1秒内跑到湖边的小船再回来即可。注意到小船时要按○才算数。有门和篱笆的房子他才会住。

クレア：把ラフレシア花的照片给她看。有灯的房子她才会住。

ドニー：把铁壁和暗黑的硬币给他，在未来大长老那儿有售。

ダック先生：第三章剧情加入。

ニード町长：说出金库密码1221。有邮箱的房子他才会住。

ジラード：把父亲交给尤利斯的ラッパガン进化成ベルトリガー。有大量摆设的房子他才会住。

フラビン：钓到60cm以上的ノンキー。

ローザおばあさん：输入她提示的日文。

コリン：捉迷藏胜过他就会加入。他第一次会躲在クレア家中，第二次会躲在尤利斯的房间内。

パウ：第四章结束后给他吃胡萝卜。他的能力非常有用！

オリビー：获得鱼赛跑的优胜。

ミーナ：用莫尼卡和她对话后完成10处高尔夫制霸。

最后附送一条无限合成大法

本游戏有一个BUG，就是当合成某种发明品所需的原料被装入怪物胶囊中，而怪物胶囊又被装备在角色身上时，合成发明品时这种原料不会被消耗掉。根据这个原理，可以派生出无限合成大法。以武器升级粉为例，本物品发明需要太阳＋太阳のイス＋太阳のテーブル，而合成所需的物品是钻石×1＋经验之硬币×1＋最终炸弹×1。把这3种材料装进胶囊，然后装备到角色身上。多余的合成或是卖掉，就能无限制造武器升级粉了。此法还可以派生出无限赚钱法，如无限合成爆弹·改，其发明公式为タマコ（蛋）＋ろうそく（蜡烛）＋石炭。

需要注意的是两位角色身上最多只能装备6个胶囊，每个胶囊只能装3个道具，也就是说当合成所需材料总数大于18时，此法就不成立了。

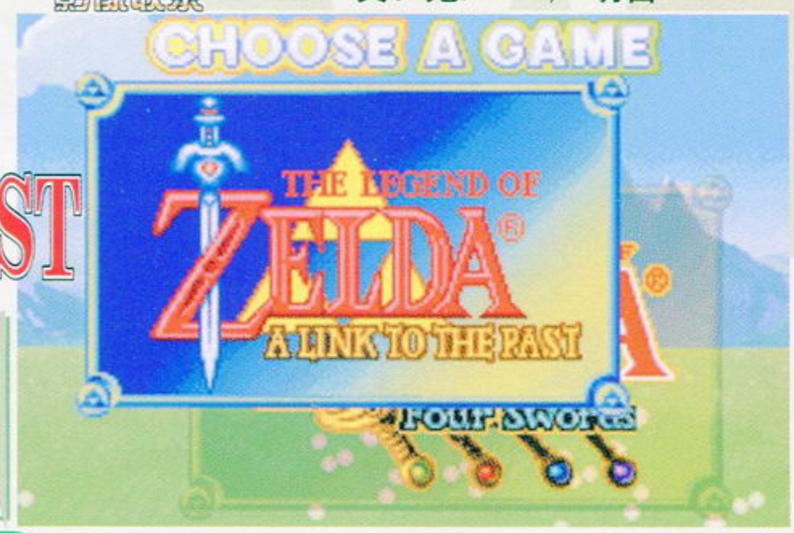
话梅杂志&3DM-3MV
www.plumbook.cn

GBA	NINTENTO	A · RPG	1～4 人
卡带（64M）	2002 年 12 月 2 日发售	对应通信对战线	自带记忆功能	34.99 美元

Gamehal 影像收录

文：鬼.COOL／明雷

塞尔达传说 A LINK TO THE PAST



"A LINK TO THE PAST"是美版《塞尔达传说》的副标题，游戏内容与日版的《塞尔达传说 众神的三角力量》没有区别。因为美版发售得早，所以这次就以美版来做攻略。由于《塞尔达》最大的乐趣就在于迷宫中的解谜，所以为了最大限度的保留玩家自己发掘和研究的乐趣，这次的攻略尽量只提及要点，点到为止，这样大家可以充分体会到《塞尔达》的精髓所在。

流程篇

在林克可以行动之后先拿房间里面的Lamp（灯），出门后用L键调出地图，地图上面就会显示出现在该去的位置。（说明：按出地图后可以用R键来放大和缩小地图，用十字键调整地图。）来到城堡外侧的右上方，然后用R键搬开草即可看到隐藏的洞穴，进入不久就会得到剑和盾。（B键是攻击，一直按住B不放就可以蓄力攻击。）出了洞穴进入城堡，城堡的上方有一个通往地牢的楼梯，这里就是第一个迷宫了。

迷宫 1：注意事项

1. 所有迷宫最重要的就是寻找小钥匙来打开锁着的门，用大钥匙来开迷宫中的大宝箱。
2. 有些房间必须把敌人全部消灭以后才能前进。
3. 迷宫中的一个房间能够拿到回旋镖
4. BOSS：用回旋镖定住后攻击即可。

救出公主后来到城堡2楼，把王座后的屏风推开（必须从左向右推才能推开），在有两个机关的地方，拉右面的机关（用R+下）就能进入教会了 。拿到宝箱中的大红心。（一个大红心可以提升一格血格，在以后的游戏中大家会找到很多心之碎片，4个碎片就能变成一个大红心。在后面的攻略中会给出游戏中24个心之碎片的取得方法！）调出地图就可以看到Kakariko村的具体所在位置，来到地图上面X标注的房子，进去后和里面的老婆婆讲话，然后在村子下方养鸡场找一位老爷爷谈话，最后按照地图所示来到地图上标记的房子，和房子里面的老爷爷Sahasrahla谈话后就可以去东边的第一个迷宫了。（老爷爷Sahasrahla身后的裂缝可以用炸弹炸开）（地图上会标出3个首饰和Master Sword的具体位置）

大迷宫 1：注意事项

1. 多注意迷宫地面那些比较特别的地板，有些被罐子压住的地板下有开关。
2. 迷宫里很多敌人都可以用地上的罐子或者弓箭一击必杀。其中BOSS前的一个红色眼睛的敌人必须用弓才能射死。
3. 大钥匙：在一个房间里把敌人全部消灭，会出现一个罐子，下面就是开关。
4. 在很多球滚动的房间里面踩左上方那个特殊的地方就可以通过了。
5. 拿到大钥匙以后可以取得道具弓箭。
6. BOSS：利用弓箭即可击倒。

在拿到加速靴、Ice Rod和Mudora之书之后（请参考全道具收集篇）就可以开始向地图左下角第二个首饰出发，途中一个洞穴里面有女神可以补HP。来到迷宫前对石像使用Mudora之书，进入了第二个大型迷宫.

大迷宫 2：注意事项

上一个迷宫的技巧就不再说明了，只介绍这个迷宫新增加的技巧，以后的迷宫也只会讲重点和增加的技巧。

1. 在一个房间用冲撞可拿到一把小钥匙。
2. 大钥匙：B1F右上角的房间。
3. 有些房间必须推动石块才能打开门
3. 迷宫的大宝箱里可以拿到铁拳套。
4. 从第一层的左下角出去后搬掉挡路的石块到达第二层。
5. 第二层尽头把4个火炉点亮就会有通往BOSS房间的门了
6. BOSS：攻击弱点头部即可

在拿到Flippers、加强的回旋镖和盾牌后就可以去地图上方的死亡山脉拿最后一件首饰了，由山脉左面有大石头挡路的洞穴进入（搬开石头），山洞里遇到了一个老头会送给你魔法镜。（得到魔法镜后可以先去收集只有用魔法镜才能收集到的道具和心之碎片吧，可以多多利用水中的传送旋涡。）进入山顶有3块小石头围着的漩涡，进入后来到黑暗世界 ，在漩涡左边光明世界的心之碎片所在地对应的黑暗世界的地方，用魔法镜返回光明世界从上方跳下即可到达隐藏最后一个首饰的迷宫了。

大迷宫 3：注意事项

1. 击打水晶球（剑，弓箭，魔法杖都可以）能触动一下机关，再打一下关闭机关.。
2. 有一个房间要等地上所有的地板都飞起攻击你后门才会开。
3. 大钥匙：一间房子里要把所有火炉点亮，才会出现宝箱。
4. 要拿到大宝箱，就要从上面一层的洞穴往下跳，宝箱里是Moon Pearl。
5. BOSS：弱点是尾巴。

3件首饰都收集齐了以后，就可以到地图左上方的迷失的森林去拿Master Sword。

拿到Master Sword后回到教会。收集情报后来到城堡二楼的天台，按住R冲破光线护墙，进去后不断打倒层层敌人就可以看到巫师，（由于这个迷宫很简单故不做介绍）用剑砍开中间的窗帘进去就可以和他进行对决，注意直接攻击他是没有用的，只有用剑弹回他的火球攻击才有效，打败他以后就来到了黑暗世界的力量金字塔上。先来到地图右上角的湖中取得Quake Medallion。然后就去地图标示的第一个少女的所在地。

▲图示位置向左（这个大家玩的时候很难发现这里其实是可以通过的）。

途中会遇到由树篱组成的迷宫，注意找到树篱里的隐藏路径就能通过，在隐藏路径里面可以找到一只小猴，给它10金币后它会带你到宫殿前，再给它100金币就能打开神殿的门了。

黑暗世界迷宫 1：注意事项

1. 有些地方要踏上地上的开关，或者是掉下炸开的地洞后才能出现道具和开关。
2. 在有4个石像的房间里必须用右上的石像压住开关才可以前进.
3. 迷宫中会出现很多裂缝，可以用炸弹炸开。（得到地图后就可以知道那里可以用炸弹开路了）
4. 迷宫里能拿到锤子，可以消灭装在罐子里面的怪物。
5. 绿色石像用弓箭射一下就会出现通路.
6. BOSS：先打掉面具后攻击弱点额头上的宝石即可。

▲在里面抓小猴。

接下来按出地图可以看到其他6位少女的具体位置也被标了出来。先回到Kakariko村，在村里可以拿到铲子、螺号、和Bombos medallion，注意在去Kakariko村途中紫色的木钉可以用锤子搞定。拿到道具之后就可以到黑暗世界地图的正下方解救那第二个少女了，在进迷宫前必须先回到光明世界把水闸打开。

黑暗世界迷宫 2：注意事项

1. 在一个左边有两个口的房间，在左上面的地方炸开墙壁可以拿到地图。
2. 在两块竖着放置的石头的地方将下面的石块向左推可以出现宝箱。
3. 在大宝箱中能够得到Hookshot。
4. BOSS：用在迷宫中得到的Hookshot就可以轻松搞定了。

救出第二个少女以后，到迷失的森林（光明世界）里面左下角找到一个木桩，用锤子打破以后，搬起石头可以找到两个世界的转换装置，进去后就是迷宫了。

黑暗世界迷宫 3：注意事项

1. 用大宝箱中得到的Red Rod可以烧掉上面的骷髅虫。
2. BOSS房间前的通路被树枝挡住了，砍掉就可以进去。
3. BOSS：很容易的BOSS，打败后救出第三个少女。

黑暗世界迷宫 4：注意事项

1. 在大宝箱中能拿到Titan's Mitt，挡路的石块都可以搬开了。
2. BOSS出现方法：用炸弹炸掉BOSS房间上面一层的裂缝，然后找到变成公主的BOSS，将她带回BOSS房间后，在阳光的照射下就会现出原形，搞定后救出少女。

通过后先去拿LV3的剑和Magic Cape，然后到黑暗世界第5个迷宫处对应的光明世界的地方，搬开洞穴门口的石头进入转换装置，就可以进入迷宫。

黑暗世界迷宫 5：注意事项

1. 多多利用Hookshot可以到达更多的地方。
2. 迷宫中的水晶可以用炸弹来发动机关。
3. 有一个房子里面需要从上面的房间推下小石头才能通过。
4. BOSS：利用炸弹徽章可以轻松打败，然后救出少女。

黑暗世界迷宫 6：注意事项

1. 进迷宫必须先拿到Ether，对着闪电标记使用即可进入迷宫。
2. 大宝箱里面可以拿到Cane of Somaria。
3. BOSS：用剑即可轻松战胜救出少女。

www.plumbook.cn

在进最后一个迷宫之前大家可以去强化一下道具了，在拿到LV4剑和银弓以后就可以出发经过死亡山脉到达最后的迷宫。注：在有3个木桩的地方，依次逆时针使用锤子就可以进入了。

黑暗世界迷宫7：注意事项

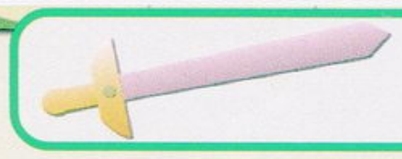
1. 大宝箱里可以拿到 Mirror Shield。

2. 在进迷宫前大家一定要把4个空瓶全部收集，3个用来补血，一个用来补魔法。

3。一个房间里面推动石墙会出现宝箱。

4.BOSS：BOSS的两个头分别用相克的属性攻击就可以搞定。

救出所有的少女以后就可以开始我们的最终决战了，死亡山脉上的宫殿就是最终BOSS的藏身之处，大家如果收集到全部的4个空瓶和收集齐所有全部24颗心之碎片之后，战胜他也只是时间的问题了。（注意只有银弓才能攻击它）



全道具收集篇

1.灯：林克家里的宝箱中。（使用：可以攻击敌人和点然火炉）

2.LV1的剑：游戏最初的迷宫得到。

3.捕虫网：在拿到空瓶以后到酒店上面的房间里面和睡着的男孩谈话即可得到。（使用：捕捉妖精和虫子）

4.回旋镖：在迷宫1的一个房间里面可以拿到，打中敌人后敌人会有几秒的硬直时间。

5.弓：在拿到第一个首饰也就是第一个大迷宫中可以得到。

6.加速靴：在通过第二个迷宫拿到第一个首饰以后回老爷爷Sahasrahla处可以得到。（使用：按住R可以进行冲撞）

7.Ice Rod：Hylia湖（地图的右下方）的东面，走到整个湖的右上方，会看见一个洞穴，左面有一个裂缝，直接用炸弹炸开裂缝，就可以拿到。

8.Mudora之书：得到加速靴后到Kakariko村庄外南部的图书馆利用冲撞可以得到。（使用：用于解开机关）

9.铁拳套：在第二个大迷宫的左上角房间中的大宝箱里可以拿到。（可以搬起石块）

10.Flippers：用500元在地图右上角的瀑布买到。（可以在浅水区中前进）

11.加强版盾牌：从如右图1所示瀑布进去后用普通盾牌换到。

12.加强版回旋镖：取得地点同加强版盾牌，用普通回旋镖换到。

13.魔法镜：死亡山脉途中遇见的老人会给你。（使用：能把林克从黑暗世界传送回光明世界，能把迷宫内的林克传送到迷宫门口。）

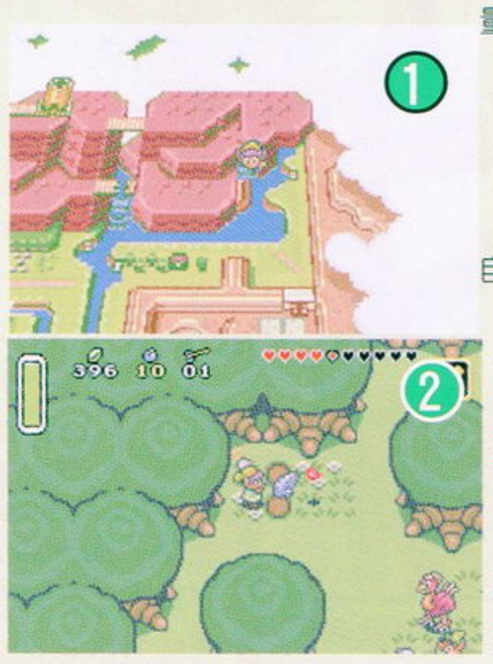
14.Master Sword：拿齐3件首饰之后就可以到迷失的森林里面得到。

15.铲子：从Kakariko村（黑暗世界）右下的森林中的一个人身那里得到。（使用：用来寻找螺号）

16.螺号：如右图2所示在光明世界的小森林内的一个角落用铲子就可以挖到，（使用：在光明世界的Kakariko村中央的那个小鸟雕像前使用螺号，就可以凭借小鸟飞到世界的8个地方，实在是太方便了。）

17.Bombos medallion：在光明世界拿到螺号的森林的左下方的一个墓碑上使用Mudora之书能得到Bombos medallion。（途中需要用魔法镜往返于两个世界）

18.Hookshot：从黑暗世界迷宫2中的大宝箱中可以得到。（使用：对着大宝箱上方对面的骷髅头使用能够系在上面荡过去）



19.Red Rod：从黑暗世界迷宫3中的大宝箱中可以得到。（使用：可以用来烧掉骷髅虫）

20.Titan's Mitt：从黑暗世界迷宫4中的大宝箱中可以得到。（使用：可以搬起大石块）

21.LV3的剑：通过黑暗世界迷宫4后把Kakariko村南面的被骷髅头捆住的人带到村子右边的铁匠家里可以打造得到。

22.Magic Cape：在得到LV3的剑后到地图上方的墓地处，利用冲撞，撞开被石头围住的墓碑就可以得到。

23.盔甲：从黑暗世界迷宫5中的大宝箱中可以得到。

24.Ether：通过黑暗世界迷宫5以后在死亡山脉顶端向左过桥阅读石碑得到。

25.Cane of Somaria：从黑暗世界迷宫6中的大宝箱中可以得到。（使用：可以制造出石头，用来压住机关）

26.LV4剑：到黑暗世界炸弹店（光明世界的林克家的相对位置）买到大炸弹，到力量金字塔炸开大裂缝，然后大家应该知道怎么做了吧！

27.银弓：取得方法和LV4剑的取得方法一样。

28.Mirror Shield：从最后一个黑暗世界迷宫中的大宝箱中可以得到。

全空瓶收集

空瓶能存放精灵虫子以及魔法药水，而且在你的HP用光以后精灵会自动出来给你补满。游戏中一共能拿到4个空瓶，以下是得到的方法。

第一个空瓶：光明世界的Kakariko村中央那个坐着的商人可以买到一个。

第二个空瓶：光明世界的Kakariko村酒吧从上方入口进入后从宝箱里面得到。

第三个空瓶：光明世界地图右下角桥下面和睡着的人谈话即可得到。

第四个空瓶：在黑暗世界的Kakaruiko村的铁匠屋相应位置的那个柜子里（在毁坏的建筑物那里），要把它带到地图南边沙漠里那个睡着的男人（原先不理你的）那里，让他帮你打开柜子。

全24颗心之碎片收集篇

1.Kakariko村左上方洞穴人里面用炸弹炸开裂缝可以取得。

2.Kakariko村外南方，那个墙壁有裂缝的屋子，把裂缝炸开，出去后在15秒内到达目的地就可以得到。

3.Kakariko村绿色屋顶的房子的地下室里有一颗，需要炸开有裂缝的墙壁。

4.向第二个首饰隐藏地出发的路上，会经过一座神殿，拉开水闸，走出神殿就能拿到一颗。

5.从第2个大迷宫左下房间出去后在南方可以拿到。

6.如图所示的洞穴中，里面有个老人的房间，炸开裂缝能找到一颗。（下图1）

7.地图右上角瀑布附近，拿到Flippers从最右边的瀑布游下去然后向左前行就可以上岛拿到。

8.在死亡山脉的第二个洞穴里有一颗。（需要从上层落下）

9.在死亡山脉里在图示地方用魔法镜返回光明世界后向右可以拿到。（下图2）

10.迷失的森林里，那块有3×3的正方型树丛的地方，砍掉树丛跳下树洞取得。（下图3）

11.从教会出来，撞开左边的山坡5个垒在一起的石头堆，进入洞穴，里面有一颗。

12.黑暗世界中在如图示地方使魔法镜到光明世界之后可以得到。（下图4）

13.死亡山脉北边小屋附近有一颗与众不同的树，撞开它洞穴里面可取得。

14.黑暗世界Kakariko村南面的挖地游戏，随机可挖到一颗。

15.黑暗世界的Kakariko村猜宝箱游戏的屋子里，第二个箱子里随机出现。

16.破坏黑暗世界Kakariko村铁匠屋外的晶柱后在出现的洞穴里面可以找到。

17.黑暗世界死亡山脉与光明世界中死亡山脉的入口处对应位置的上方有一颗。

18.黑暗世界迷宫6左边的建筑物里面可以拿到。

19.从黑暗世界的金字塔向下走到第2层后从右边跳下，然后在右边的道路中能找到一颗。

以下是需要在得到魔法镜以后才能够得到的心之碎片。

20.教会右面的墓场上方洞穴里面有一个。

21.Kakariko村右下的小森林的下方，山坡上洞穴里面有一颗。

22.地图左下角左边的山坡上洞穴里面有一颗 。

23.死亡山脉右面用魔法镜，撞开大石头，进入洞穴可拿到。

24.死亡山脉右面的通道右上方的洞穴里面有一颗。（需要进入到黑暗世界迷宫7后在相应的地方使用魔法镜）

活梅杂志&3DM-SMW
www.plumbook.cn

攻略透解

SD高达G世纪NEO

文：D·S

在BANDAI众多以“《机动战士高达》系列”为题材的游戏中具有独特魅力的战略SLG“《SD高达G世纪》系列”，自1998年8月6日在PS上推出第一作《SD高达G世纪》以来，经过《SD高达G世纪0》、《SD高达G世纪F》和《SD高达G世纪F.I.F》这3代的进化，已经形成了自身的系统与风格。而首次在PS2上推出的《SD高达G世纪NEO》则推陈出新，在保留前作系统的基础上，大胆地加入了许多新的要素，就算把该游戏当作一个原创作品其实也不为过。本次攻略注重游戏系统和流程指南，当然一些隐藏要素也会公布出来以飨玩家，更深入的研究会在今后继续下去。

PS2	BANDAI	SLG	1人
DVD-ROM	2002年11月28日发售		179KB
	—		6800日元

战斗前的准备

在看过了每一个STAGE前的故事剧情后，玩家便进入了战斗前的准备阶段系统。此时玩家可以编制原创的队伍、开发机体、改造MS、和装备OP部件。虽然本作中的机体和OP部件比前作要少，但在资金的运用上仍然需要多加考虑才行，在MS分配方面和购买战舰时也要为将来的战斗多想一想，否则很容易会出现资金短缺的情况。

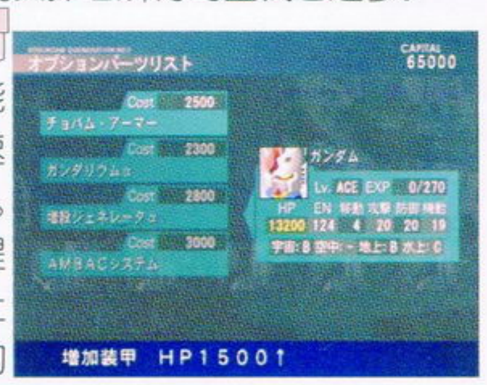
リスト一览（名单一览）

MS的开发与改造

当玩家的MS等级提升至ACE的程度时便可以把它开发成为其后继机。不过后继机的性能不一定比开发之前要强，而且开发出来的MS也具有多样性，所以在开发时必须要查看一下开发出来的是什么后再作决定。另外开发出来的MS的等级也会从头开始计算，请玩家们留意。当然要进行MS开发的话，前提条件是需要技术力达到要求才行，而提升技术力的惟一方法便是利用每一个STAGE战后所得到资金。（提升技术LEVEL在能够强化母舰性能的基础上，不仅能增加生产线和捕获敌机的数量，还能够开发出新的OP部件。）

当玩家的MS等级提升至ACE的程度时除了可以把它开发成为其后继机以外，还能够改造MS的HP、EN、攻击、防御和机动这5项性能。改造了的机体不能再依靠提升经验值去进行开发，但每当改造的MS等级为ACE的时候便能够即时提升性能，不用在单独进行调整。每一次达到ACE等级后玩家便能得到3个技术点（Customizalion Piont）去自由改造MS的各项性能，同时这部改造后MS便会加上“改01”的标记，之后每改造一次MS，改造的等级便会加一级，一部机体最多能成长至“改50”。改造最适合使用在一些不能开发成为更高层次的后继机的MS上，玩家也可以选择自己的爱机进行改造，令喜欢的机体提升性能。而如果对改造过的MS进行解体的话，会比“解体”一般的MS得到更多的金钱，改造的等级越高卖掉后所得的金钱也越多。

OP部件的购入



如果玩家所拥有的MS在某些方面有性能缺陷，并一时又无法通过“改造”的手段快速提升的话，那么购入OP部件就显得很重要了。因为一部机体只能装备1种OP部件，用来提升机体某一方面的能力。此外如果今后用不上而需要卖掉的话，所得到的资金将要比购入的时候少，所以在给机体装备OP部件的时候请一定慎重考虑。

MS的设计

这是一个把两种类别的MS组合进行设计的指令，设计出来的新机体会自动登录到生产线上。要使用的话便需要在整备原创队伍时生产，而在设计后对被接受设计的两部素材机体是没有任何影响的。在本作中要进行机体设计，就必须要找到两间设计公司，它们分别是“宇宙船坞”（ラビアン・ローズ）和“阿纳海姆电子公司”（アナハイム・エレクトロニクス）。

找到“宇宙船坞”（ラビアン・ローズ）的条件：在STAGE 8完结前，必须曾开发4部机体以及改造1部机体，ラビアン・ローズ就会在选择根据地的时候出现。

找到“阿纳海姆电子公司”（アナハイム・エレクトロニクス）的条件：在STAGE 10完结前，必须曾开发7部机体以及改造2部机体，アナハイム・エレクトロニクス就会在选择根据地的时候出现。

グループ编成（部队编制）

玩家在这里可以进行原创部队的编制，分配MS和机师，还有指定战舰的舰长和舰队的成员，包括舰长CAPTAIN、OPERATOR、DRIVER、MECHANIC、

www.plumbook.cn

GUEST以及LEADER（战斗小队队长）。他们的能力会影响到队伍等级的高低和整体的作战能力。

职位	必要能力	在部队作战时所产生的效果
CAPTAIN	指挥值	影响部队等级和可以指挥的作战范围，并可以利用雷达搜索进行援护攻击
LEADER	指挥值、魅力值	影响战斗小队的参战范围
OPERATOR	通信能力	影响战舰和部队中机体的射击武器的攻击命中率，并会在战斗动画设定为“ON”的时候报告机体的损伤情况
DRIVER	操舵能力	影响战舰和部队中机体的射击武器的攻击回避率，还会影响母舰的机动值的增减。
MECHANIC	整备能力	影响收容的MS以及母舰的HP和EN的每回合回复量
GUEST	魅力值	影响已经收容的MS其机师的MP每回合回复量

玩家在游戏后期会增加队伍的数量，使战斗力上升。因为以玩家自己命名的部队最多可以容纳3艘战舰，所以相应可以编制6支战斗队伍。另外玩家必须生产一艘战舰才能进行小队人员的调整，在这方面为了适应不同的环境，建议购买一艘万能型战舰。

引发机师能力的EMBLEM系统

提升机体能力除了升级、改装以外，还可以装备OP部件。但是想要加强机师的能力除了升级之外有没有其他方法呢？本作中新增的EMBLEM系统就是为角色装备上不同的徽章，而每个徽章都代表着不同的能力提升效果，合理分配的话就可以弥补机师能力上的不足之处。

战斗中的系统说明

机体的移动

机体可以移动的范围，受制于地形、机体的移动力以及机体的地形适应性。当从战舰中出击时，机体是不可以立即作出攻击的。另外当战舰四周被敌机包围时，战舰内的机体同样也是不能出击的，请玩家务必留意。以母舰为中心，部队的指挥范围以浅紫色来显示，战舰所属的机体如果走出指挥范围以外，其攻击力及回避率会大幅下降。而以小队领导（LEADER）为中心，白色的范围为小队可控制范围，如果机体在小队可控制范围之内，命中率回避率及获得的经验值都会增加。另外，当地形中的米诺夫斯基粒子（ミノフスキー粒子）浓度高时，攻击力及回避率都会增加，所以当行军时最好选择米诺夫斯基粒子高的地方落脚。

以速度为中心的行动系统

该系列以往都是用标准的回合制为战斗系统运作前提的，而本作将敌我双方分为多个不同的小队，而以各小队的速度来决定攻击顺序，这样不仅使交战回合互换的次数增加，也使得游戏充满了战略性。

机师的状态

战斗时MP的增减会影响机师的状态，不同的机师状态又会影响命中率、回避率、受损值和使用SA（特殊攻击）的可能。另外随着部队等级的提升，出击时的MP也会提升。机师的状态共分五种，请玩家参看以下的注解。

超强气	MP最高时的状态，可以使用SA
强气	攻击力上升
普通	游戏开始时一般机师的最初状态
弱气	比普通状态下降一级的状态，回避率上升，命中率低下
混乱	MP下降至0时的状态，在此状态下的机师是不能作出任何攻击行动的，必须要返回战舰回复到弱气的状态程度

特殊行动

对战中偶尔会出现的特殊行动，包括其中“先制攻击”（先读み），令敌方行动不能的“威压”（プレッシャー）以及使母舰防御力提升的“支援防御”，以上这三项只在觉醒值高的人物身上出现。此外还有一种将敌人打倒时所随机发生的“再次行动”。

捕获和收容敌方机体

这是“《SD高达G世纪》系列”最著名的系统之一，但在本作中有所改良。与前作一样，捕获敌机是本作赚取资金的主要途径之一。不过与以前不一样的是本作中每个STAGE都会限制玩家的捕获敌机数目。在捕获方式上，要首先将敌机的HP削减至5%左右，然后移动到与该机相邻接的位置使用“捕获”指令，如果成功降伏的话，再由母舰收容就可以了。

WEAPON LIMIT BLOCK

与前作不同，本作机师每一次攻击的次数会按照机师本身的能力而变更，每种武器按照近、中、远3种距离限制分别对应不同长度的BLOCK，如何在机师有限的能力下进行不同的武器组合用来发动进攻是该游戏战斗中的乐趣之一。

Z.O.C系统

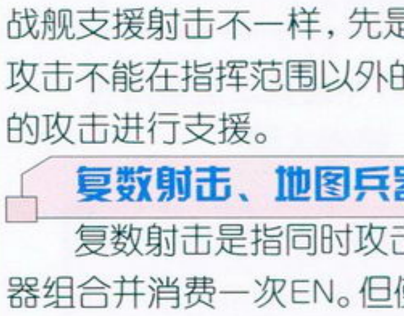
提到战斗系统中提升战略性的重要系统，就一定要活用Z.O.C系统。所谓Z.O.C系统就是引入防守范围的概念，所有非我方的机体通过与我方机体邻接的位置时就会强制被阻拦下来。在我方机体布置防守的阵型时，就一定要活用Z.O.C系统了。

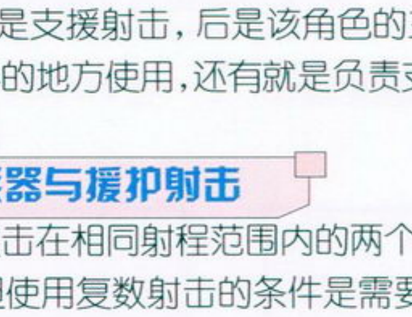
支援射击系统

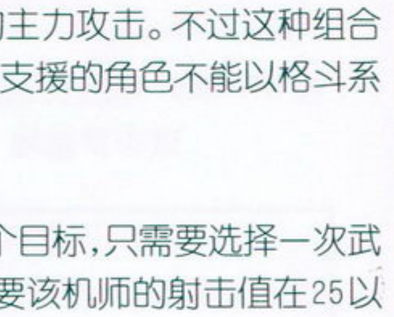
除了“G世纪”系列原有的队长机专用的“战舰支援射击系统”，那便是小队的成员可以相互利用的“支援射击系统”了。此支援射击系统能够使两部机体同时向一部敌机进行攻击。使用的方法是：在我方的同伴行动时，假如还有其他本回合未行动的同伴在旁边，攻击的时候便会出现“单体”攻击或“支援”攻击的指令。当玩家选择了“支援”攻击，攻击前会显示角色的命中率，其过程跟战舰支援射击不一样，先是支援射击，后是该角色的主力攻击。不过这种组合攻击不能在指挥范围以外的地方使用，还有就是负责支援的角色不能以格斗系的攻击进行支援。

复数射击、地图兵器与援护射击

复数射击是指同时攻击在相同射程范围内的两个目标，只需要选择一次武器组合并消费一次EN。但使用复数射击的条件是需要该机师的射击值在25以上，觉醒值在50以上。使用复数射击需要注意的是如果没有消灭这两个目标的话，将给敌方制造两次反击的机会，而近距离是无法使用复数射击的。地图兵器的攻击对象是不分敌我双方的，而且还必须在机体移动前才能够使用。使用地图兵器击毁敌机不能够得到经验值。援护射击可以看作是战舰专用的一种特殊地图兵器。如果小队领导（LEADER）在战舰的指挥范围之内便可以发动，在指定了援护射击的攻击范围后，战舰会无差别地对攻击范围内的所有机体进行打击，其攻击力会有不同的变化。







战斗后的成果

捕获机体的清算

在STAGE MAP中捕获的机体均可以在这里进行清算。“全确保”这项指令是保留它们成为队伍中可使用的机体，之后便会在自军的名单中出现。而选择“解体”这项指令便会得到该机体生产时所需要的一半资金。

DM-SMV
www.plumbook.cn

ACE ユニット登录

当玩家的机体在战斗中成长至ACE LEVEL后，便会于这个画面的UNIT LIST上出现，玩家把它登录在生产线上便能作大量生产。不论是故事人物使用的机体还是原创队伍使用的机体均能进行登录。机体的级数的提升由1、2、3直到ACE。

志愿兵登录

在STAGE CLEAR后可以到根据地会有志愿兵登场，玩家可以使用“登录”这项指令将他们登记成为我方队员，在下一个STAGE开始前便会加入我军行列，并在编制原创队伍时使用他们。如我军在地面的话，就可以到“ルオ商会”；在宇宙则可以到“グラナダ”寻找这些志愿兵。

军备补给

当我军达成了特定的条件后，军备方面也可以到特定的根据地进行补给。地面的“大型ドック”和宇宙的“アナハイム·エレクトロニクス”都是这一类的根据地，玩家可以选择在这里购买各类MS，甚至母舰也可以在这些根据地内买到。

游戏全流程

STAGE 01 制裁的铁槌（捌きの铁槌）

STAGE 02 POINT CASSARELIAH（ポイント·カサレリア）

STAGE 03 高达强夺（ガンダム强夺）

STAGE 04 无止境的追击（终わりなき追击）

没有在STAGE04中击倒卡多	在STAGE04中击倒卡多
STAGE 05A 震动之山（震える山）	**STAGE 06A** 斯玛舰队（シーマ·フリート）
STAGE 07A 所罗门的恶梦（ソロモンの恶梦）	**STAGE 05B** 直布罗陀的攻防（ジブラルタルの攻防）
STAGE 06B 宇宙舰队战（宇宙舰队战）	**STAGE 07B** 击破战略卫星（战略卫星を叩け）

STAGE 08 30号基地的危机（30号バンチ危机）

STAGE 09 大气圈突入（大气圈突入）

在STAGE01中殖民卫星坠落在查布罗基地	在STAGE01中殖民卫星坠落在澳洲大陆
STAGE 10A 查布罗之风（ジャブローの风）	**STAGE 10B** 香港市（ホンコン·シティ）
选择キリマンジャロ基地	选择コルシカ基地
STAGE 11A 乞力马扎罗的风暴（キリマンジャロの岚）	**STAGE 11B** 高达5机确认（ガンダム5机确认）

STAGE 12 希罗如闪光般消散（ヒイロ闪光に散る）

没有在STAGE04中击倒卡多	在STAGE04中击倒卡多
STAGE 13A 月球·袭击（ムーン·アタック）	**STAGE 13B** 宇宙中奔走的闪光（宇宙を走る闪光）

STAGE 14 来自亚古捷斯的使者（アクシズからの使者）

STAGE 15 飞向宇宙（宇宙を驱ける）

选择シャングリラ	选择フロンティアⅣ
STAGE 16A 香格里拉的少年（シャングリラの少年）	**STAGE 16B** FRONTIER Ⅳ袭击（フロンティアⅣ袭击）

STAGE 17 燃烧地球（燃える地球）

STAGE 18 巨大车轮作战（巨大ローラー作战）

选择ゾンダーエブタ	选择ダカール
STAGE 19A 东方不败！MASTER ASIA（その名は东方不败！マスターアジア见参）	**STAGE 19B** 燃烧的流星（燃えつきない流星）

STAGE 20 王国崩溃（王国崩坏）

没有在STAGE04中击倒卡多	在STAGE04中击倒卡多
STAGE 21A 战士再临（战士再び）	**STAGE 21B** 鲜血的光之旋涡（鲜血は光の涡に）
STAGE 22A BARGE攻防战（バルジ攻防战）	**STAGE 22B** BARGE攻防战（バルジ攻防战）
STAGE 23A 攻击地面的巨光（地上を击つ巨光）	**STAGE 23B** 激斗的宇宙（激突する宇宙）
FINAL STAGE A 激斗的宇宙（激突する宇宙）	**FINAL STAGE B** 天使的升华（天使たちの升天）

游戏流程要点解析

STAGE 01 制裁的铁槌（捌きの铁槌）

敌方部队的数量并不多，不过在限时6回合的情况下，阵型有些分散。首先利用阿姆罗队迎战白狼的マッナガ队，同时利用サラミス牵制位于右方的シーマ队。在攻击敌方的同时要注意不断地将我方部队整体向前推进。

STAGE 02 POINT CASSARELIAH（ポイント·カサレリア）

从这一关开始，玩家可以自行编制队伍。地图上大部分面积都被森林所覆盖，前进的时候队伍之间要保持一定的距离。除了クロノクル以外，其他敌机可轻易解决。敌方援军方面会采用主动进攻，我方部队只需要守在森林范围内就可以保持较高回避率。

STAGE 03 高达强夺（ガンダム强夺）

这一关最重要的目的就是保护不能作出任何行动的母舰アルビオン。玩家必须尽量多运用队员之间的支援射击。注意アレックス在完成这一关后就会离开，到第6话才能再次加入。

STAGE 04 无止境的追击（终わりなき追击）

每当ガトー到达地图的边缘就会出现一批敌方援军。敌军的阵型分散，进攻路线要仔细考虑。是否击毁GP02将对今后的故事剧情产生重大影响。

STAGE 05A 震动之山（震える山）

敌方机体全部经过改装，威力增强。击倒グフ·カスタム后，MAアプサ

www.plumbook.cn

ラス就会随着敌方援军一起出现，它不但各方面能力优秀，还有两种不同攻击范围的地图兵器。

STAGE 05B 直布罗陀的攻防（ジブラルタルの攻防）

多达 8 部性能与高达等同的トムリアット，其中两部由敌方有名的机师驾驶。要想取胜，就要灵活运用支援射击、援护射击和复数射击才行。

STAGE 06A 斯玛舰队（シーマ・フリート）

在陨石群中等待敌方部队靠近，再集中两队 MS 的力量合力攻击。拥有实弹系兵器的 NT-1 和 PERFECT GUNDAM 都是此战的首选。

STAGE 06B 宇宙舰队战（宇宙艦隊戦）

首场宇宙战。只能在地面上行动的机体将无法使用。敌方部队有フロスト兄弟，只要击败其中的一人，另一个就会撤退，注意收集他们拥有的徽章。

STAGE 07A 所罗门的恶梦（ソロモンの悪夢）

每到 3、5、7、9 回合，敌方援军均会出现，先后从战区的下方、左方，再到右方等地点出现。留意百式与 GP02 之间有特殊战斗动画。

STAGE 07B 击破战略卫星（战略卫星を叩け）

在第 3 和第 5 回合开始时敌军的增援部队将出现，建议在第 5 回合我方增援出现的时候，尽快使主队与其会合一同攻击。

STAGE 08 30 号基地的危机（30 号バンチ危机）

要在 10 个回合内消灭所有的 G-3 ボンベ，在初期配置母舰的位置时就必须注意。ジェリド和カクリコン会追击エマ，可以派一个小队支援エマ。

STAGE 09 大气圈突入（大气圏突入）

一开始我军便被包围，最好先将后方追击的敌军消灭之后再与前方拦截的敌军交战。需要卡缪和科特罗联手对付シロッコ比较保险。

STAGE 10A 查布罗之风（ジャブローの风）

出击之前最好多派能够飞行的机体，出击的位置也定在战区的中央较佳。第 3 回合敌军的增援就会在战区的右下方出现。

STAGE 10B 香港市（ホンコン・シティ）

敌方的战斗力比较集中，因此我方选派的部队也最好能够与阿姆罗小队作好配合。在第 3 回合希罗便会出现，而敌方增援 OZ 军也会登场。

STAGE 11A 乞力马扎罗的风暴（キリマンジャロの岚）

选择出击地点时可以定在最左面，一方面可拉开与主力部队之间的距离扩大战线，另一方面有利于收集道具。敌方援军部队和我方援军张五飞都会在第 5 回合出现。

STAGE 11B 高达 5 机确认（ガンダム 5 机确认）

虽然从这一关开始我方的战斗力明显提升，但是 6 部友军机体都是 NPC，在收集道具方面最好利用アウドムウ队除了阿姆罗以外的成员挡住友军 NPC 前进的路线。

STAGE 12 希罗如闪光般消散（ヒイロ闪光に散る）

讲述剧情的成份比战斗部分还要多，而整体的难度也不高，再加上有大批的我方增援登场，只需要注意捕获敌机和收集道具就可以了。

STAGE 13A 月球・袭击（ムーン・アタック）

阿姆罗和凤（フォウ）都加入我方阵营使整体实力大增。这一关的敌军数量不多，在第 4 回合哈利和罗兰登场增援我军，而敌方增援部队也会在这一回合出现。

STAGE 13B 宇宙中奔走的闪光（宇宙を走る闪光）

在这一话中可以派两艘母舰出战。留意第 2 方敌军会在第 5 回合在我军后方出现，最好的办法是在第 3 回合前将敌方两翼的部队消灭，然后退到最后方等ティターンズ舰队出现就展开激战。

STAGE 14 来自亚古捷斯的使者（アクシズからの使者）

建议将部队配置在较左的位置。战斗开始后，马上向敌方左右两边的部队攻击，但要切记不要太过接近位于中央位置的敌方舰队与 MA 小队，可以留待最后收拾。

STAGE 15 飞向宇宙（宇宙を驱ける）

与前一关相同，尽量采用边路作战。但要留意右方的我军部队要同时面对主动进攻的ハンプラビ队，因此最好多选派些较强的机师与机体。在第 5 回合，留意第 2 方敌军势力将派部队出战。

STAGE 16A 香格里拉的少年（シャングリラの少年）

选择这条路线的话，将失去取得 F91 的机会，但同时随着捷多的加盟，也标志着璞露和璞露兹会在今后的剧情中加入。这一关敌方实力薄弱，只要留意收集道具便可。

STAGE 16B FRONTIER Ⅳ袭击（フロンティアⅣ袭击）

选择这条路线可以得到 F91，但失去了璞露和璞露兹加入的机会。在战斗中，可以派驾驶 F91 的西布克与驾驶卡碧尼的璞露交战，这样胜算相对要大一些。

STAGE 17 燃烧地球（燃える地球）

这是相当简单的一关。因为只需要等到第 6 回合完结的时候就可过关，并不需要消灭所有的敌机。当然从玩家的角度来讲，还是合理运用战术多消灭些敌人吧！

STAGE 18 巨大车轮作战（巨大ローラー作战）

这是一场比较艰苦的战斗，要留意地形效果，敌方巨型陆战舰的地图兵器以及敌方大多数 MS 都具有 I-FIELD 的能力，最好先一鼓作气消灭那些主舰，再收拾敌方 MS 部队。

STAGE 19A 东方不败！MASTER ASIA（その名は东方不败！マスターアジア见参）

虽然多蒙、亚莉比和东方不败最初就被敌军重重包围，但以他们的能力并没有什么可担心之处。由于这一关的地形大多是湖泊与森林，最好在选派机体方面多考虑那些能够飞行的。

STAGE 19B 燃烧的流星（燃えつきない流星）

这关的地形受限最好选派拥有飞行能力的机体，第 3 回合右侧出现敌方增援，同时我方出现一队运输机支援，但因运输机承受不住远程炮火的攻击，马上驶离左侧为佳。

STAGE 20 王国崩溃（王国崩坏）

敌军的ビルゴ MD 是比较难对付的，选派机体的时候要留意那些近战格斗能力较强的。我军最好分兵两路，一部分去支援希罗他们，另一部分与ビルゴ MD 主队作战。

STAGE 21A 战士再临（战士再び）

这是一场硬仗，玩家请最好有多回合作战的准备。注意母舰不要过早陷入敌军的包围中，而时刻留意敌方机师的气力变化也很重要，对那些命中率高的 SA 千万要顶住。

STAGE 21B 鲜血的光之旋涡（鲜血は光の涡に）

敌军的数量不多，但要注意培养机师和机体，因为马上就要接近最终战了。第 3 回合后敌方援军会登场。在这一关完结之后就要进行最后的部队调整与强化了。

STAGE 22A BARGE 攻防战（バルジ攻防战）

www.plumbook.cn

在这场战斗中使用地图兵器是很重要的一环，因为敌方部队密集且防御力很高，单一进攻的话风险很大。留意敌方的OZ总帅トレーズ，最好一回合内将其消灭。

STAGE 22B BARGE攻防战（バルジ攻防战）

又是大混战的一关。在利用两大敌方势力相互撕杀的同时，把我方部队拆散，这样不仅能够节约通关的时间，而且也可以有效地分散敌方部队的战斗力。

STAGE 23A 攻击地面的巨光（地上を击つ巨光）

此战中要留意敌方主舰大范围的援护攻击，而且两个BOSS拥有两次行动。战区右侧的W高达5少年可以将附近的敌人收拾干净，其余部队也先分兵进攻，等待把战区上下两部分的敌方小队消灭差不多的时候再协力作战。

STAGE 23B 激斗的宇宙（激突する宇宙）

进入游戏B路线前的一战。其实就这一关而言战斗前的准备远比作战更重要。该强化到极限的机体必须要舍得花钱，而机体与机师的搭配也很重要。

FINAL STAGE A 激斗的宇宙（激突する宇宙）

A路线的最后一关。但由于两大敌方势力也会相互交战的关系，所以整个流程相对比较复杂。玩家如果对自己培养的部队有信心的话，就不必等待立刻卷入这场洪战吧！

FINAL STAGE B 天使的升华（天使たちの升天）

不再过多解释了，用玩家培养的最强部队挑战该游戏中难度最大的一关吧！

机体设计一览表

机体	素材A	素材B
Gキャノン	ジエガン	ガンキャノン
R・ジャジャ	ガザC	ギャン
TURN Aガンダム	ウイングガンダム	ガンダムX
V2ガンダム	Vガンダム	ZZガンダム
Zガンダム	ガンダムMK－Ⅱ（黑）	コア・ブースター
イージスガンダム	ガンダムMK－Ⅱ（黑）	アレックス
ヴァル・ヴァロ	コア・ブースター	ボール
ウイングガンダム	リーオー（地上战斗用）	Zガンダム
エアリーズ	コア・ブースター	ジム
	グフ・ファライトタイプ	ジム・コマンド
エルメス	キュベレイ	ガルスJ
ガルバルディβ	ゲルググ	ジムⅡ
ガンイージー	トムリアット	ジムⅡ
ガンダムF91	ジエガン	ZZガンダム
ガンダムヴァサーゴ	ガンダムエピオン	フエニックスガンダム
ガンダムエアマスター	コア・ブースター	アレックス
ガンダムエピオン	ウイングガンダム	トールギス
ガンダムサンドロック	リーオー（地上战斗用）	アッシマー
ガンダムデスサイゴ	リーオー（地上战斗用）	アビゴル
ガンダムヘビーアームズ	リーオー（地上战斗用）	ZZガンダム
ガンダムペルフェゴール	ガンダムエピオン	ガンダムX
ガンダムレオパルド	陆战型ガンダム	ガンダムEz-8
ガンダム试作1号机FB	バイアラン	アレックス
ガンダム试作3号机	アブサラスⅡ	ガンダム试作2号机
ガンブラスター	ゾロアット	ジム・ガスタム
	ゾロアット	ジム・クウエル
	ゾロアット	ジムIII
キュベレイ	エルメス	ガルスJ
キュベレイ	エリメス	ガルスJ
ギラ・ドーガ	百式	R・ジャジャ
クィン・マンサ	ウイングガンダムMK－Ⅱ	キュベレイ
クロスボーン・ガンダム	シャイニングガンダム	ガンダムX
ゲルググJ	ゲルググ	ジム・スナイパーⅡ
	ギャン	ジム・スナイパーⅡ
	グフ	ジム・スナイパーⅡ
	ドム	ジム・スナイパーⅡ
コア・ブースター	ジム	ビグロ
コット・ハロ	シャイニングガンダム	ボール
サーペント	リーオー（地上战斗用）	ケンブファー
ザクIII	ガザC	ザクⅡJ型
ジ・O	トールギス	ZZガンダム
ジエンロンガンダム	リーオー（地上战斗用）	ギャン改
シスクート	バーフエクト・ガンダム	バーザム
ジム	ガンダム	リーオー（地上战斗用）
ジム・キャノンⅡ	ガンキャノン	ジムⅡ
ジム・スナイパーⅡ	アレックス	ゲルググJ
シャア专用ゲルググ	レット・ウォーリア	ゲルググ

机体	素材A	素材B
シャア专用ゲルググ	ゾロアット	ゲルググ
シャイニングガンダム	ウイングガンダム	クロスボーン・ガンダム
ストライクガンダム	ガンダムMK－Ⅱ（白）	アレックス
ドライセン	ガザC	ドム
トラゴス	ジム	ガンタンク ザメル 量产型ガンタンク
	ジムⅡ	ガンタンク ザメル 量产型ガンタンク
	ゾロ	ガンタンク ザメル 量产型ガンタンク
	ネモ	ガンタンク ザメル 量产型ガンタンク
	ボール	ガンタンク ザメル
	リーオー（地上战斗用）	ガンタンク ザメル 量产型ガンタンク
ナイトガンダム	ガンダム	ギャン
ノーベルガンダム	シャイニングガンダム	R・ジャジャ
バーフエクト・ガンダム	ガンダム	アレックス
	ガンダム	ジム・キャノンⅡ
	G-3ガンダム	アレックス ジム・キャノンⅡ
バウ（赤）	R・ジャジャ	Zガンダム
ハリー专用スモー	TURN Aガンダム	百式
ハロ	サイコガンダム	ブルッゲング
ハンマ・ハンマ	ジオング	ガルスJ
ビグロ	ズゴック	コア・ブースター
フエニックスガンダム	シャイニングガンダム	Vガンダム
ボール	ハロ	サイコガンダム
メリクリウス	ウインガンダム	ゲドラフ
リゲルグ	ガザC	ゲルググ
リック・ディアス	ガンキャノン	ドム
	アレックス	ドム・トロペン
	ガンダム	リック・ドム
	ガンダム试作1号机	リック・ドムⅡ
レッド・ウォーリア	マラサイ	アレックス
	ゾロアット	ガンダム
	クロノクル专用ゾロ	陆战型ガンダム
百式	ハリー专用スモー	Zガンダム
武者ガンダム	ガンダム	マラサイ
陆战型ガンダム	ガンダムレオパルト	ジムⅡ
量产型ハンマ・ハンマ	ジエガン	ガーベラ・テトラ

www.plumbook.cn

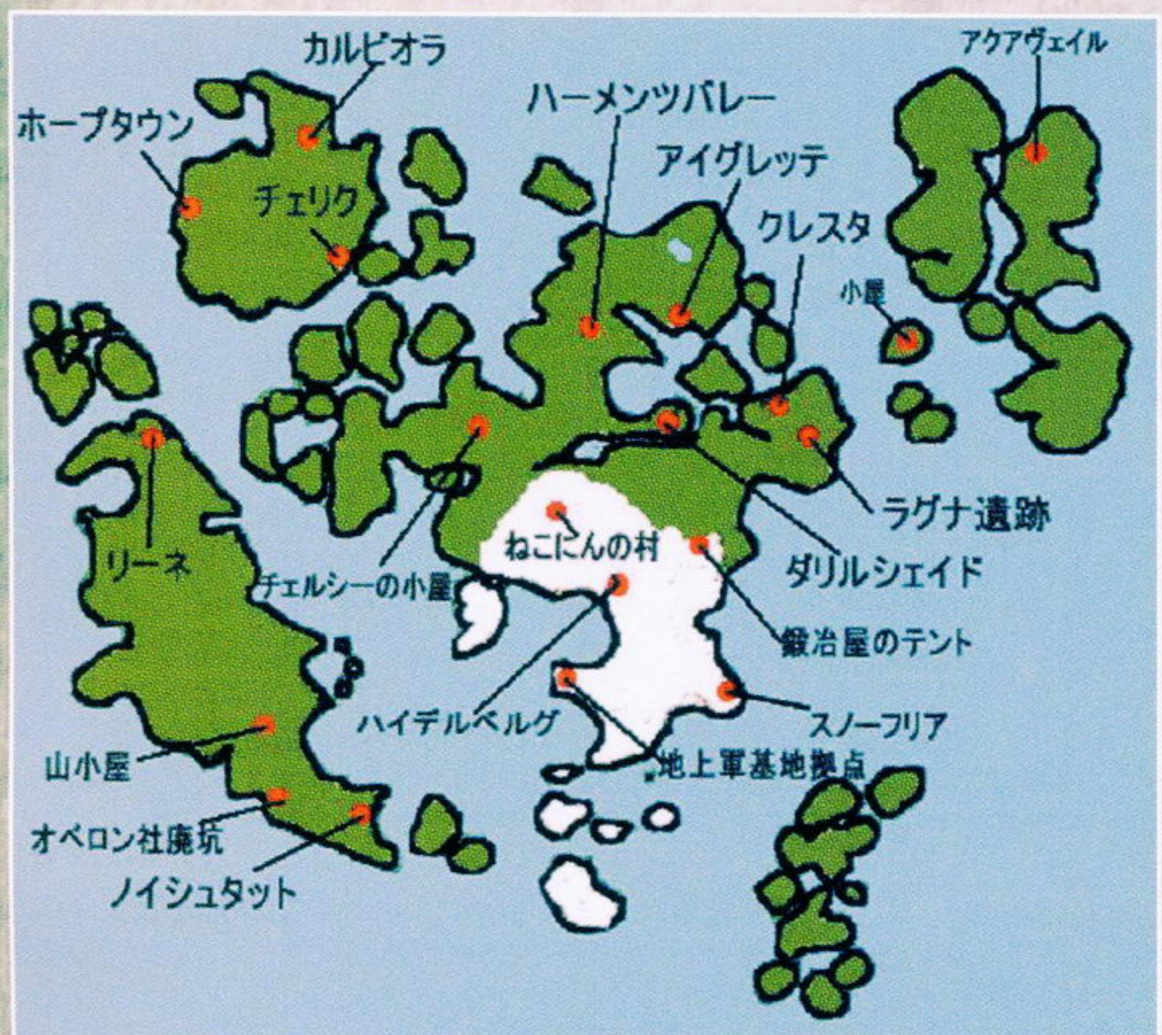
文：ct

研究中心 RESEARCH CENTER

宿命传说2 详细研究

PS2	NAMCO	RPG	1～4人
	1999年6月24日发售		至少61KB
DVD-ROM	对应PS2专用手柄分插		6800日元

现代的世界地图



系统介绍补遗

逃跑

要逃跑时，只要移动到画面的最左边或是最右边，持续按住左或是右(如果要从画面的左边逃跑就按左)，然后会出现逃跑的计量表（Escape Gage）当逃跑计量表满的时候，就可以成功地逃跑。

战斗中的 Techniques：

在战斗中和敌人相互攻击时会出现一些状况，有些对我方有利，有些则是不利，可以好好利用这些状态，来达成战斗的战略性。

CRITICAL HIT

击中敌人后造成平常2倍的损害，此时自己的SP和TP会少量回复，敌人也会暂时无法行动。

WEAPON SPARK

自己和敌人双方在互相攻击时，武器互相撞击，此时双方都会弹开，而且会有一段时间双方都无法行动。

GRARD BREAK

当自己防御太多次后，再受到敌人的攻击时会防御崩坏，此时自己会有一段时间无法行动。

GRARD STRIKE

防御打击，当自己的SP计量表还有时才使得出来，防御打击后，敌我双方的攻击都会被中断。

晶术的附加说明：

在使用晶术时，会先进入咏唱状态，此时一旦遭受攻击，晶术使用就会被迫中断。另外在晶术咏唱状态时，在画面的左下方，使用晶术的人的图案下，会出现十字键图案，只要在咏唱状态下，正确的照着画面下方的指令输入的话，可以缩短咏唱的时间。但是如果输入错误的话，反而会增长咏唱的时间。

关于人物的特技、晶术、秘奥义等相关

在菜单的エンチャント栏里，可以将人物的招术、晶术等设定上特别的附加能力。根据这些角色使用某一技的使用次数，能够装上LV不同的附加能力。每装上一种附加能力，都会消耗一定的“使用量”，那么，只要大家拼命使用这些招式，迟早所有的附加能力就都能选择装上了。其中最值得一提的就是秘奥义与具现晶术了。当然了，秘奥义与具现晶术是通常都是需要将指定的招式使用上百次后才能附加上。在装上后只要SP达到游戏中给出的条件，那么就能发出。只是，通常时使用条件都非常苛刻。不在暴发状态下几乎是使用不出来。(具现晶术只能在暴发状态下使用)

这里，建议大家装备秘奥义LV4与SP减轻LV4。并且尽量在一般特技的最后一击时击倒敌人。那么角色的SP就能得到一定量的回复。运气好的话，就能够在非暴发状态下使用秘奥义了。注意：这绝对不是理论上的说法！我在游戏进行了10多小时时就在非暴发状态下使用过。

还有，其他的同伴虽然大都是自动控制的，但只要玩家给他们装上了秘奥义或者具现晶术，只要满足了条件，他们一样会自动发动的。每个人都有好几种秘奥义或具现晶术哦，大家拼命练吧。

关于连击

常常见到有人在BBS上询问如何才能在非双打甚至4打条件下打出高连击，这里简单说明一下：

1.敌人HP要高
2.敌人要大块头，这样受打击面积大
3.敌人僵硬时间持续长

满足以上几个条件的话，要打出几十连是不成问题的。接着，是玩家自己这边：

1.通常3连后接普通特技再接高级特技。(条件可能的话，再接秘奥义吧)
2.我方的魔法最好能够连续不断的施放，不让敌人有行动的机会。
3.随时随地注意自己的SP数值，最好同伴在连击的时候，自己不要进攻，等同伴连击快要结束了，马上跟上去继续，如此反复，也可以使自己的SP得到有效回复。
4.把全体成员的攻击率调成最高数值5。
5.在低级特技的附加能力中，装上“通常技连携”的技能。如此一来，一开始就使用这些低级特技，中途不停按○键的话，能够接上通常的3连，3连后马上又接低级特技+高级特技。这么一来，即使没有同伴的帮助，自己也能连出20多连击来！我目前的最高连击是145(当然，是单打)。对象是在千年前，主角他们坚守5分钟剧情那里的BOSS。其实如果不是我在那里出现了一个小失误的话，200以上的连击应该是很容易达成的。大家也不妨试试吧。

特殊的胜利台词

在战斗中，达成以下条件，

1.让カイル，リアラ，ロニ，ナナリー出来战斗。
2.全员完全没受伤。
3.让カイル给予最后一击。

这么一来，大家就能听到：

カイル：おれたちは……（我们……）

大家一起：负けない！（不会输！）

有时候战斗结束后，主角会摆个POSE，然后说“看到了吗？”罗尼跟：“没看到啊。”主角急了，又忙说：“看到了！”确实有点搞笑。

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

朱达斯取下面具的全身像

在最终BOSS那里，先将头一个打败后，在打第二个之前，会自动进入菜单画面做准备。此时观察他的状态的话，就能看到他取下面具的样子了。（里昂样！）

乘船去各地旅行

游戏后期的现代，再去乘船时船长会告诉你如果把各地的船全部坐一次的话，他会有好东西送你。最佳路线：

由アイグレッテ港到チェリク港，再由 チェリク港到ノイシュタット港。再由ノイシュタット港到スノーフリア港。最后再由スノーフリア港照原来的顺序回アイグレッテ港，船长会送你スタンプラリーのカード。另外主角会得到スタンプラリーマスター的称号。

爱猫如子的老大爷

到アクアヴェル可以买到招财猫之后到神殿都市アイグレッテ的宿屋有个喜欢猫的老爷爷那里跟他谈话。

他会帮每个人取称号……除了ハロルド……

每个人被取的称号是：

疾风のカイル	回避 +0.5	防御 −1.0
雷鸣のロニ	知性 +0.5	回避 −0.5
黑衣のジューダス	知性 +0.5	最大HP −8.0
阳光のリアラ	SP回复 +0.5 SP轻减 −0.5	TP回复 +0.5 TP轻减 −0.5
流星のナナリー	命中 +0.5	知性 −0.5
ねぐせハロルド	最大HP +8.0	知性 −0.5

无敌了……老头子给天才博士起了个“寝癖博士”的称号。博士当然不满意了。强烈要求老头子更换，可惜他打死也不改……

注：ねぐせ＝寝癖，日文中的解释是“睡觉时身体无意识的乱动”或者“因睡觉导致发型乱七八糟”。这里因为并没有扯到睡觉，所以应该翻译成“大蓬头博士”。大家要是不明白的话，想象一下博士那头发就知道了……

问题集（クイズ）

在游戏中，大家能够得到一本问题集。使用的话，游戏角色便会向玩家提出各种各样的问题，并需要在限定时间内回答。全部回答出来的话……自然，你就是《宿命2》最强玩家了！但是一开始，问题集里的问题并不多，只限于小部分范围。这就需要大家去多收集一些问题集了。

いろいろ　QUIT：

1000年前，地上军据点：士兵休息室里（有记录点的房间），可以拿到。如果忘记了的话，可以去现代的主角家（孤儿院）2楼得到。

幻想传说　QUIT：

从18年前回到现在后，ハイデルベルグ城的博物馆，2楼图书馆右下角书柜里拿到。

永恒传说　QUIT：

在到スノーフリア港的船上，有纪录点的房间里面桌子上拿到。无论是未来或是现在都可以拿到。

宿命传说　QUIT：

在ストレイライズ大神殿的书架上。

迷你游戏

本作又出现了相当多的迷你小游戏。大家在闲暇之余，大可多加尝试。

仓库番：

在アイグレッテ遗迹前与一个男子对话就可以了。

捉鬼：

去クレスタ的孤儿院去小孩子对话便可。把他们全都抓住就能通过。

神经衰弱：

ダリルシェイド的神殿前与老头子对话。

空中收集LENS：

チェリク与一位女士对话。她会请求你帮忙收集散落在空中的LENS，需要得到飞行船后才能进行。

送料理：

アイグレッテ的宿屋里与料理人对话。将客人需要的菜送过去就行。

难度由易到难依序是：

1.カイル　2.リアラ　3.ロニ　4.ジューダス　5.ナナリー　6.ハロルド

尤其是用博士来玩的时候……点菜的人都是非常非常非常的……

送饮料：

从千年前的天地战争时代回来后，在ノイシュタット港的宿屋里面的酒吧Bear Wine。和送菜游戏差不多，惟一不同的送饮料。还是考验大家的记忆力。同样是用主角カイル玩最简单。

寿司职人：

在未来的ホープタウン的ナナリー家里与料理人对话。同样是考验大家的记忆力哦。

通关前的特别剧情

最后本来是要去ラグナ遗迹找リアラ。那么在去之前，如果先去港都坐船到チリュク再到ホープタウン，就会发现ナナリー的弟弟ルー正在生重病，ロニ立刻答应帮她找药。回到神殿都市找フィリア，得到一颗种子，再来到オベロン废社遗迹让种子开花。再回到神殿都市フィリア，会把花做成药。最后ホープタウン找到ナナリー，将药交给她。重复去宿屋睡觉，进出ホープタウン，几天后找ナナリー就会发现ルー病好了。这一剧情对游戏的二周目有什么影响呢？老实说我也不知道……如有知情者请务必告知。

隐藏迷宫

位于アクアヴェイル（大地图的东北方大陆上）领主馆地下室的アクアラビリンス，是本作的隐藏迷宫。想进入的话，就必须要收集到15个不吉之证。

世界各地的地面上有一些小黑坑，里面就藏有14个不吉之证，另外还有一些武器装备。

在黑坑边使用ソーサラースコープ 就可以将宝箱显示出来。

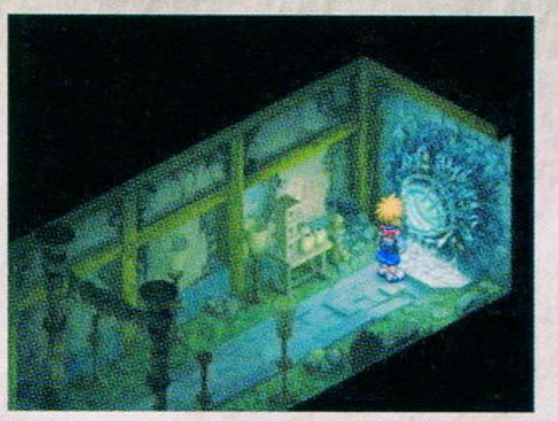
15个不吉之证入手方法：

1.カルヴァレイス火山地带 被溶炎包围的小陆地 （ホープタウン附近）
2.ねこにんの里附近（ハイデルベルグ北边山上）
3.东南方海域漂浮的食豆人偶像上（从附近陆地的浅滩上走过去）
4.雾之大陆西边的摩艾像群旁边（需要从リーネの村开始，一直到坑道的西南出口步行到达）
5.摩艾像群边上 （アクアヴェイル所在大陆南方小岛上）
6.アイグレッテ上方大湖边
7.ファンダリア东南方孤岛上（ハイデルベルグ西南方）
8.アクアヴェイル西边陆地陨石痕迹边
9.リーネの村东边岛群上（该岛有一半被雾所笼罩）
10.西南方海域上的孤岛（地图上没有显示）
11.チェルシーの小屋（ねこにんの里东北方）后面
12.东南方群岛上
13.雾之大陆东北方高原上
14.雾之大陆东北方山边
15.神のたまご下层部

电脑杂志&3DM-9MV
www.plumbook.cn

全收集到以后就可以到领主馆地下室把封印解除。

アクアラビリンス是个无穷无尽、永远都不会走到尽头的迷宫。并且经常还会加一些附属的不利条件，如：视野变狭窄、HP 缓缓减少、画面变暗、遇敌率上升。



不过每三层就会有一个传送点，在这里大家可以选择是离开迷宫或者继续前进。迷宫里有各种各样的武器装备。更令人惊讶的是，武器装备全然不同，且给人感觉几乎永远都捡不完！另外，在这里还能得到一个能调整遇敌率的道具。这样大家就不用麻烦再去买圣气瓶或者邪气瓶了。（但是说句实话，本作的遇敌率之高实在是令人匪夷所思，即使使用了圣气瓶，感觉遇敌率也比GBA的《黄金太阳 2》的普通遇敌率还要高）

一直前进到第 4 大层的尽头，那么就会见到本作的隐藏 BOSS。HP 高达 360000，实力非常强劲！

该BOSS 在战斗一开始就会使用一招最终BOSSHP 一万以下时使用的那招——全员HP 剩下1！所以必须要注意在对方攻击结束后马上使用回复等道具并且需要有人仅仅贴在BOSS 身边，绝对不能让 BOSS 有时间发动任何攻击。只要我方的HP、LV、道具等都足够的话，多拿点毅力出来应该就不会太难打败他了。

将其打败后，能够得到武器ビュアブライト和道具リバースドール。再和旁边出现的人对话，能够得到ジョニー的乐器（作用不明）。

GRADE 的取得方法

模式	每场战斗最高 GRADE	取得方法
EASY	2	自动取得
NORVAL	4	自动取得
SECOND	6	自动取得
HARD	8	GRADE 达 400 以上取得称号“战神”。
MANIA	10	HARD 难度下 GRADE 达 1600 以上取得称号“斗神”
UNKNOWN		MANIA 难度下GRADE 达6400 以上取得称号“御乱心”

通关以后的 GRADE 获得：

在通关后，游戏会自动在玩家原获得的GRADE 基础上再奖励一些。不同难度下，通关所获得的GRADE 值是不同的。以下的数值还只是推测数值。如果有知道准确数值的玩家，还望告知。

NORMAL：500+500　SECOND:500+1000　HARD:500+1500　MANIA：500+2000　UNKNOWN:500+2500

游戏通关后：

游戏会自动提示玩家存档。之后只要接着这个存档开始新游戏，那么就能在游戏开始之前进入下面的这个商店。这些买来的东西效果全部都能在新开始的游戏中体现出来，使得玩家对第二遍游戏更加投入。

GRADE SHOP:

一开始，游戏会显示出目前玩家得到的全部 GRADE 值：

内容	说明	所需点数
难易度、称号引継ぎ	难度、称号继承	100
使用回数引継ぎ	使用次数继承	1000
特技引継ぎ	特技继承	5000
晶术引継ぎ	晶术继承	5000
继承エンチャント引継ぎ	Enchant 继承	5000
スロット引継ぎ	Slot 继承	900
追加发动技即习得	马上学到追加发动技	1000
最大 HP 增加	最大 HP 增加	1200
最大 HP160 スタート	最大 HP160 开始新游戏 这么少的 HP，游戏时实在是会令人冷汗直冒啊……	2
エンカウント无效	遇敌无效，但是不能保证玩家能够顺利通关……	2500
ステキアイテム引継ぎ	继承相当不错的道具	2000
经验值 2 倍	经验值 2 倍	4000
经验值半分	经验值一半	50
コンボ命	COMBO 死忠	1500
料理引継ぎ	料理继承	200
料理熟练度引継ぎ	料理熟练度继承	800
モンスター图鉴引継ぎ	怪物图鉴继承	10
コレクター图鉴引継ぎ	收集图鉴继承	10
ワールドマップ引継ぎ	世界地图继承	10
アイテム数 20 个	物品数 20 个	2500
アイテム数 30 个	物品数 30 个	5000
プレイ时间引継ぎ	游戏时间继承	10
战斗情报引継ぎ	战斗情报继承	50
连携发动	连携发动	700

注意：

1.Enchant 继承：继承除了追加发动技之外的 Enchant。
2.Slot 继承：将装备的 Slot 附加到初期装备上。
3.马上学到追加发动技：学到特技和晶术时马上学会追加专用的 Enchant。
4.继承相当不错的道具：继承スカウトオーブ、ムーンセレクター、マジカルポット。
5.COMBO 命：平常取得的经验值变 1，连击后经验值加为连击数的 4 倍。
6.物品数 20/30 个：消费性物品的最大持有数变成 20 或 30 个。
7.战斗情报继承：继承遇敌数、.最大连击数。
8.连携发动：可追加发动クレイジーコメット的追加晶术。
9.另外，在通关后大家就能够进入音乐测试模式中欣赏音乐了。
10.“相当不错的道具”：

以下就是可以继承到 2 周目的几个道具。

スカウトオーブ	アクアラビリンス的宝箱
ムーンセレクター	リーネ村的战士那里得到（难度 HARD 之上）
マジカルポット	ストレイライズ神殿フィリア房间上面的图书馆里用L2 的スコープ寻找

称号

很遗憾的，直到现在我还是没能把全部的称号打出来。每个人都差了那么 4、5 个。只好把大家共同的称号弄出来了。这些称号也有那么几个没能打出来，请大家原谅……

玩迷你游戏得到的称号：

赛跑第一名：	效果
マッハ青年（カイル）	回避 +0.5 、咏唱速度 −0.5
マッハ兄贵（ロニ）	回避 +0.5 、咏唱速度 −0.5
マッハ假面（ジューダス）	回避 +0.5 、咏唱速度 −0.5
マッハガール（リアラ）	回避 +0.5 、咏唱速度 −0.5
マッハねーちゃん（ナナリー）	回避 +0.5 、咏唱速度 −0.5
才色兼备骏足样（ハロルド）	回避 +0.5 、咏唱速度 −0.5

送料理通过：	效果
グッドウェイター（ロニ）	回避 +0.5 、TP 回复 −0.5
ナイスウェイター（カイル）	回避 +0.5 、TP 回复 −0.5
クールウェイター（ジューダス）	回避 +0.5 、TP 回复 −0.5
スマイルウェイトレス（リアラ）	回避 +0.5 、TP 回复 −0.5
プリティーウェイトレス（ナナリー）	回避 +0.5 、TP 回复 −0.5
必杀天才配膳人样（ハロルド）	回避 +0.5 、TP 回复 −0.5

送饮料通过：	效果
モテモテウェイター（ロニ）	回避 +1.0 、SP 回复 −0.5 、SP 轻减 −0.5
ベストウェイター（カイル）	回避 +1.0 、SP 回复 −0.5 、SP 轻减 −0.5
グレイトウェイター（ジューダス）	回避 +1.0 、SP 回复 −0.5 、SP 轻减 −0.5
キューティウェイトレス（リアラ）	回避 +1.0 、SP 回复 −0.5 、SP 轻减 −0.5
ラブリーウェイター（ナナリー）	回避 +1.0 、SP 回复 −0.5 、SP 轻减 −0.5
超绝天才配膳人样（ハロルド）	回避 +1.0 、SP 回复 −0.5 、SP 轻减 −0.5

寿司职人通过：	效果
天职寿司职人（ロニ）	回避 +2.0 、攻击 −3.0 、命中 −1.0
天职寿司ボーイ（カイル）	回避 +2.0 、攻击 −3.0 、命中 −1.0
天职寿司假面（ジューダス）	回避 +2.0 、攻击 −3.0 、命中 −1.0
天职寿司ガール（リアラ）	回避 +2.0 、攻击 −3.0 、命中 −1.0
天职寿司ねえちゃん（ナナリー）	回避 +2.0 、攻击 −3.0 、命中 −1.0
激烈超天才寿司职人样（ハロルド）	回避 +2.0 、攻击 −3.0 、命中 −1.0

www.plumbook.cn

共同称号	效果	取得条件
アイテムコレクター	知性 +2.0 、攻击 −3.0 、咏唱速度 −1.0	完成道具图鉴
モンスターマスター	SP 回复 +1.0 、TP 回复 +1.0 、最大 HP −16.0	完成怪物图鉴アレンジシェフ
アレンジシェフ	クリティカル +1.0	最大 HP −16.0　料理＋ 以及料理・登录的数目加起来有四个
ひと味违いすぎシェフ	クリティカル +2.0 、命中 −1.0 、回避 −1.0	料理・登录的数目有六个
さすらい包丁	命中 +0.5 、攻击 +1.5 、SP 轻减 −1.0	身上带着所有种类（一共 4 种）的菜刀，去找ハイデルベルグ城里面的料理人说话
ビッグ富豪	SP 轻减 +0.5 、TP 轻减 +0.5 、TP 回复 +0.5 、最大 HP −24.0	身上的钱超过 900 万元时，去找ハイデルベルグ城的财务大臣说话
清贫一直线	回避 +0.5 、防御 −1.0	身上的钱低于 1000 元时，去找ハイデルベルグ城的财务大臣说话
リファイン大好きッ子	命中 +0.5 、TP 回复 −0.5	リファイン到一定的次数后，到アクアヴェイル镇，找入口的桥旁边的男人说话
加工职人	攻击 +1.5 、防御 +1.0　命中 −0.5 、回避 −0.5	リファイン再到一定的次数后，再到アクアヴェイル镇，找入口的桥旁边的男人说话
アルケミスト	咏唱速度 +0.5 、TP 回复 +0.5 、TP 轻减 +0.5 、最大 HP −24.0	リファイン到 100 次后，还是到アクアヴェイル镇，找入口的桥旁边的男人说话
ＧＧＶＳＳリファイナー	命中 +0.5 、SP 回复 +0.5 、SP 轻减 +0.5 、TP 回复 −1.5	リファイン再到一定的次数后，还是到アクアヴェイル镇，找入口的桥旁边的男人说话
チャンピオン	SP 轻减 +0.5 、TP 轻减 +0.5 、知性 −1.0	斗技场单人战全部胜利
タッグチャンピオン	回避 +1.0 、SP 回复 −0.5 、TP 回复 −0.5	斗技场男女混合双人战全部获胜，再与传说中的冠军リムル对战并取得胜利
テトラスラッシュ	SP 回复 +0.5 、TP 回复 −0.5	一个人独自完成 4 连击
オクトスラッシャー	クリティカル +1.0 、回避 +1.0 、攻击 −3.0　防御 −2.0	一个人独自完成 8 连段（リアラ、ナナリー、ハロルド 除外）
コンボハンター	命中 +1.0 、攻击 −4.0 、	50 Hit 以上打倒敌人结束战斗
コンボマスター	命中 +2.0 、攻击 −6.0 、	100 Hit 以上打倒敌人结束战斗
自认ビギナー	防御 +2.0 、攻击 −3.0	游戏流程在下水道通过回到クレスタ后，和谜之战士说话，他会问你与怪物的战斗感觉如何。回答第三个“辛苦”之后选“是”。这样就可以选择简单难度。
战神	防御 +1.0 、回避 +0.5 、TP 回复 −0.5 、TP 轻减 −0.5	GRADE 累积到 600
斗神	防御 +3.0 、回避 +1.0 、SP 轻减 +1.0 、SP 回复 −1.0	GRADE 累积到 1600
御乱神	防御 +4.0 、回避 +2.0 、攻击 −3.0 、知性 −1.0	GRADE 累积到 6400
スパイカー	TP 回复 +1.0 、TP 轻减 −1.0	战斗次数到 400
イレイザー	SP 回复 +1.0 、SP 轻减 −1.0	战斗次数到 1200
チェインハンター	SP 回复 +1.0 、命中 −1.0	20 连携(CHAIN)以上，打倒敌人结束战斗
チェインマスター	防御 +2.0 、SP 轻减 −1.0	40 连携(CHAIN)以上，打倒敌人结束战斗
グミ嫌い	咏唱速度 +4.0 、攻击 −3.0 、命中 −1.0 、回避 −1.0	游戏开始后，在战斗中都不使用任何グミ，直到第二次和バルバトス战斗结束后获得 注：所有グミ类的道具都不能用，另外如果这个称号没有拿到的话，就无法再拿到
アイテムがかり	最大 HP +8.0 、防御 +1.0 、SP 回复 −1.0	一场战斗中，一个人用 5 个以上的道具

斗技场

战斗方式：

个人战、男女混合双人战：两者都分有初级战、中级战、高级战以及MANIA战等。每种级别的战斗都要连续进行 3 场战斗。每场战斗结束后，HP 与 TP 都会自动回复全满。但必须要注意战斗中绝对无法使用道具。

刚一开始时，玩家只能从个人战的初级开始。当初级通过后，便能接着挑战个人战中级或者双人战的初级。如此循环下去直到MANIA战。每次级别战胜利后，便能够得到奖金与强力的武器装备。

过关取得奖品：

单人：	
初级	1000G ＋ヴォーパルウェポン
中级	11000G ＋マインドクライ
上级	21000G ＋グリークファイア
マニア	31000G ＋ストームブリンガー
称号	チャンピオン

男女混双：	
初级	2000G ＋タスクフォース
中级	12000G ＋リバースドール
上级	22000G ＋レジストリング
マニア	32000G ＋フェアリィリング
称号	「タッグチャンピオン」

与妹妹リムル的对战：

1：战斗了几次后，去斗技场的看台。能够看到リムル一击必杀怪物的精彩战斗场面。

2：走到大街上，会发生リムル打败流氓救助他人的事件。此时リムル会注视主角的双眼，之后离开。那时细心的人就会发现リムル已经注意到了主角的“存在”。

3：外出。然后在镇中找到她，她正在思考新的必杀技。交谈中得知她是个为了自己强大而不断向对手挑战的人。

4：再外出。之后去斗技场的看台。能够看见她使用新悟得的必杀技轻松打败逃跑的怪物的情景。

5：主角挑战单人战的最高难度并且 3 连战获得全胜。这时主持人就会请“冠军中的冠军”リムル出场与主角单挑。如果输了也不要紧，之后可以继续向她发起挑战。

リムル　HP9999，各种属性全耐性 70%、异常状态攻击无效　弱点：无　EXP：60000　G：1009

可以说是强的没边！要特别注意她的魔法。一旦见她发动，最好是赶快与之拉开距离，准备躲开魔法！不要以为用防御晶法的方法就能档住。她的魔法有很多都是连击的！

将她打败后，能够得到武器防具エクスカリバー（印象中这武器在梦幻模拟战中属于除圣剑、魔剑外最强的武器，当年我们大家都叫它石中神剑）、ゴールドヘルム并获得称号グランドチャンピオン。

此时她便会称赞主角“不愧继承了英雄斯坦的血。”主角自然惊讶她会知道自己与父亲的事情。接着リムル会告知自己是斯坦的妹妹，莉莉斯的女儿，也就是主角的堂妹（主角有这么一个强大的妹妹，早知道这样就把她拉去拯救世界不就完了？有谁打的过她啊……）

关于锻治屋

在猫人之村的附近，有一个锻治屋。只要你肯付给店主一定的赞助金的话，那么他就会帮你打造武器或防具等装备。并且随着时间的推移，锻治屋会自动升级。

从一开始，慢慢地能升到初级屋、热血锻治屋、歌って踊れる锻治屋、ハッスル锻治屋等。

等级越高，制作武器防具的周期就越短。只是……制作出来的武器与防具，数值真的是非常之差……惟一的利用价值，就用只有把附加的能力拿来合成了……

Chat 小屋

クレスタ镇东边的海岛上有一个孤零零的小屋。与里面的女主人对话就能够欣赏以前所看到过的所有的Chat对话（就是按下选择键所看到的SC对话）。全部对话有 622 个，非常恐怖哦！

3DM-SMV
www.plumbook.cn

チェルシーの小屋

这里的女主人チェルシー（也是一个前作就出场过的角色）拜托主角帮她购买她所需要的道具。达成条件后她就会制作强力的弓箭以作谢礼。以下是她所需要的道具：

所需物品	所送弓箭	购买场所
スコップ	ムーンハンターボウ	ハイデルベルグ
ツルハシ	ドラグーンバトルボウ	ホープタウン
トンカチ	ダンシングウォーボウ	アクアヴェイル
ノコギリ	ジャイアントシージボウ	ノイシュタット
カンナ	ウェルキングゴシックボウ	スノーフリア

在全部的委托完成后如果再去与她交谈，那么她就会告诉大家说她最后赠送的弓箭乃是她的最爱物品。因为那关系到了她心爱的“王子”……等大家离去后，チェルシー会在心中默默地说道：“海德罗，不管何时，不管什么年龄，你永远都是我的王子……”（原话我确实记不太清了，但原意却记得很清楚。不知为什么，个人在记这些“特别”的台词时记性总是很好……^_^b）

猫人之村

去找那个无名的猫人对话，与他约定好起名字。去スノーフリア与一个金色猫人对话，他会给出名字。之后再去找无名猫人，那么就会取得名字。

外出一次再进入。带上那个金色猫人去MAP左上的房子，使用L2调查墙壁并弄破，那么就能得到房间外看到的那个宝箱中的物品了。

黄金之种

在チリュク有一位女士，为了开垦村庄而拜托主角帮她寻找“传说中”的黄金之种。

1.在隐藏迷宫中能够找到オリオラの种。
2.去リーネ之村，这样就能找老婆婆帮忙种下オリオラの种。
3.オリオラの种种下得到チャラックの种。（肥料顺序是青、青、黄，加水不能加太多，5～10回即可）
4.チャラックの种种下得到黄金之种。（肥料顺序是红、青、黄，加水只能用普通，10～15回即可）
5.或者与那位女士对话选“见つかりません”（没有找到），那么她会送你ラナゲアルの种。

种下它可以得到ドルケニアの种（肥料顺序是红、青），由ドルケニアの种种得ペンペンの种，再由ペンペンの种种得オリオラの种（肥料顺序是黄、白）最后种出黄金之种（不过这样做实在是麻烦很多啊……还是用第一种方法最简单了）。要注意的是，加水不能加少，也不能加多，否则可能会导致植物腐烂或者干枯而死。另外，如果多加了水，或者加错了肥料，那么得到的果实则多半是一般的道具而已。

种种子的步骤：

1. 大约10分钟会出芽。
2. 出芽前施一次肥。
3. 出芽后加一次肥。
4. 再过10分钟加最后的肥料。
5. 要记得适度加水。
6. 从出芽到结实大约要30分左右。
7. 收获的时间是结实之后大约10分。

把黄金之种交给那位女士，就能够得到SlotLV8的武器与防具和レアカイザーの称号。

新加商店

游戏的第二遍在最终BOSS前，也就是神之蛋的下层部，能见到一个像幽灵一样的东西。从他那里能够买到不少装备。只是其黑心的价钱实在是……

ベルセリウム矿石：ベルセリウム矿石是非常罕见稀有的矿石。利用它可以做出许多强力的武器防具。（事先要知道有这种矿石的存在）之后再拿着矿石去找那位对这种矿石了如指掌的家伙，让他帮忙制作武器防具就可以了。

1. 未来トラッシュマウンテンの建筑物上面。
2. 未来的トラッシュマウンテン的建筑物上面。
3. 过去的地上军处处点的イクシフォスラー格纳库。
4. 过去的スパイラルケイブの箱附近的矿石。
5. 过去的与ハルファス战斗的场所里面。
6. 未来的ストレイライズ大神殿的フィリア的房间的门。
7. 现代ラグナ遗迹入口，正门的附近。
8. 现代ダリルシェイド的地下水道，用ソーサラーリング将绳子烧断的场所。
9. 现代リーネ村のマギー婆婆家的地板下。
10. 现代スノーフリア的仓库。
11. 现代ホープタウン民家（不同民家各一个）。
12. 天地战争时代のダイクロフトでアトワイト达がとらわれている场所。
13. 神之卵入口的女神像里面的宝箱。

三神器

熟悉“《KOF》系列”，特别是《KOF97》的朋友，应该知道这里说的日本之三神器是什么吧？

它们分别是剑、勾玉与镜子：

剑（アメノムラクモ）猫人之村以东的雪山山脚下（需要用L2寻找宝箱）

まがたま（ヤサカニノマガタマ） 隐藏迷宫的宝箱中

かがみ（ヤタノカガミ） 在ノイシュタット用ナナリー完成迷你游戏

关于LENS

虽然说使用R2、L2的道具要消耗LENS，但即使LENS数为0，大家也一样能够使用。所以尽管放心吧。

另外，LENS主要是在武器道具合成时才会用得上。

料理

料理名	入手地点和材料
ハンバーガー	クレスタの宿屋 ブレッド+レタス+すじにく
一夜渍け	アクアヴェイル（100ガルド） キュウリ+ダイコン+キャベツ
クリームシチュー	リーネ村の宿屋（终盘） ミルク+ニンジン+すじにく+タマネギ+ジャガイモ
レモンタルト	アイグレッテ食材屋（终盘） バター+ミルク+レモン+タマゴ+ヨーグルト
オムライス	リーネ村の宿屋 ライス+タマゴ+タマネギ
サンドイッチ	スノーフリア（终盘） ブレッド+チーズ+キュウリ+レタス
パエリア	ノイシュタット（终盘） ライス+トマト+タマネギ+マグロ+イワシ
フルーツポンチ	现代的チェリクの宿屋 ヨーグルト+バナナ+キウイ+リンゴ+イチゴ
野菜サラダ	ハイデルベルグ（食材屋） キュウリ+レタス+タマネギ+ニンジン+ジャガイモ
海鲜カレー	未来的チェリク（6850ガルド） イカ+エビ+タマネギ+ライス+ジャガイモ+リンゴ
麻婆豆腐	アクアヴェイル（1000000ガルド） とうふ+すじにく
ペスカトーレ	アイグレッテの食材屋 パスタ+エビ+イカ+トマト
ジャムトースト	ハイデルベルグの食材屋 ブレッド+キウイ
から扬げ	雾之大陆的山间小屋（进入再出去再进去后会出现宝箱） レモン+タコ+イカ+イワシ
ミートローフ	未来的アイグレッテ宿屋 すじにく+チーズ+タマゴ+タマネギ+ミルク
リゾット	ノイシュタット杂货屋 ライス+タマネギ+チーズ+ニンジン+キャベツ
ボルシチ	过去的地上军据点 すじにく+ジャガイモ+タマネギ+キャベツ+トマト
おにぎり	アクアヴェイル（10ガルド） ライス+イワシ
ステーキ	未来的ホープタウン宿屋 ジャガイモ+バター+ニンジン+すじにく
お刺身	アクアヴェイル（1000ガルド） マグロ+タイ+イワシ+イカ
ホイル焼き	黄昏都市レアルタ バター+ダイコン+キャベツ+タマネギ+シャケ
鱼锅	トラッシュマウンテン イワシ+マグロ+タイ+シャケ+キャベツ
ナポリタン	未来的アイグレッテ港 パスタ+トマト+すじにく
エビチリ	アクアヴェイル（100000ガルド） トマト+エビ+イカ
ロールキャベツ	スノーフリアの宿屋 すじにく+キャベツ+タマゴ
チーズケーキ	オベロン社废坑 チーズ+タマゴ+ミルク+ヨーグルト
肉锅	アクアヴェイル（10000ガルド） すじにく+キャベツ+とうふ+ニンジン+ダイコン
フルーツジュース	未来的チェリク（宿屋） キウイ+レモン+イチゴ
スイートパフェ	古都ダリルシェイドの宿屋 キウイ+バナナ+リンゴ+ミルク

自创料理：

名字	材料
マーボーカレー	とうふ+タマネギ+ジャガイモ+ライス+ニンジン+しもふり
海の精の赠り物	マグロ+タイ+イワシ+エビ+タコ+イカ
フルーツサンド	ブレッド+リンゴ+イチゴ+チーズ+バナナ+キウイ
みソおでん	ミソ+とうふ+タマゴ+ダイコン+シャケ+タコ

下期将继续研究，不要错过哦！

www.ptambook.cn

文：星夜

研究中心 RESEARCH CENTER

超级机器人大战 原创世纪 热血心得

GBA	BANPRESTO	S·RPG	1人
	2002年11月22日发售		自带记忆功能
卡带(64M)	—		4800日元

《机战 原创世纪》已经发售一个月了，机战FANS想来也已经穿关数遍，不过这次我们再次公布大量隐藏要素，是不是又有重玩的冲动了呢？

隐藏要素

在上一期杂志的攻略中，我们曾经提到还有些隐藏要素尚未明确，而这次我们就为大家奉上全隐藏要素的达成条件！

A. 隐藏机体入手法

リオンF

第16话“スターバク岛波高し”会由リョウト驾驶，作为援军加入，注意流星路线是无法入手的。

ガーリオン

第24话“リューネ、そしてヴァルシオーネ”中レオナ搭乘的ガーリオン也是可以入手的，只要战斗中用タスク或者ライ击坠，这样过关就可以得到，至于レオナ是肯定会成为同伴的。

ヴァルシオン改

第28话“十字军が消える日”中拿到本关的熟练度就可以得到。

R-GUN

第30话“里切りの铳口”中将イングラム搭乘的R-GUN击坠，这样过关R-GUN就会继续留下，否则的话如果イングラム撤退就会被他带走，这样在响介篇中就无法再次使用了。不过如果是流星篇被带走的话，第40话“インセクト·ケージ”作为援军登场的ヴィレッタ驾驶的机体就是R-GUN。

ゲシュペンスト·R

第20话“プライベート·アイズ”过关时ギリアム的级别在23以上，这样在第31话“假面の下にある颜は”时，ギリアム就是乘坐ゲシュペンスト·R出战，而不是一般情况下的ゲシュペンスト Mk-II·R。注意流星路线是无法获得的。

ゲシュペンスト Mk-II·S

第30话“里切りの铳口”中将イングラム搭乘的R-GUN击坠，这样第40话“インセクト·ケージ”，ヴィレッタ就会乘坐这台机体加入。和上一条类似，响介路线是无法入手的。

ヒュッケバイン 008L

它算是隐藏机体中最被关注的了，流星篇需要在第29话“ジュネーブ坏灭”过关时，イングラム的级别在32以上，这样第37话“黑い幽灵”中リン就不是驾驶古伦加斯特，而是ヒュッケバイン008L。至于响介篇则要求第20话“プライベート·アイズ”过关时ヴィレッタ的级别在23以上，这样第37话“远き故乡”ヴィレッタ作为援军出现时乘坐的机体就变成了ヒュッケバイン008L。

グルンガスト（3号机）

响介路线不满足获得ヒュッケバイン008L条件的话，第37话“远き故乡”由ヴィレッタ驾驶登场，实际性能和イルム乘坐的グルンガスト是一样的。流星路线虽然第37话“黑い幽灵”中リン也可能驾驶グルンガスト（3号机）出战，但之后并不能获得这一机体。

B. 隐藏芯片入手法

勇者の印

效果为“装甲+200、运动性+25、全武器命中率+30%”，第34话“亡灵、过去より来たりて（响介篇）”或“钢の巨神（流星篇）”通关之后，如果满足以下条件的话就可以入手：

1：熟练度在27以上。

2：响介篇要求レフィーナ的级别在38以上，而流星篇则要求ダイテツ的级别在38以上。

钢の魂

效果为“装甲+250、运动性+30、全武器命中率+35%”，第37话“远き故乡（响介篇）”“黑い幽灵（流星篇）”通关之后，如果满足以下条件的话就可以入手：

1：熟练度在30以上

2：响介篇要求ダイテツ的级别在38以上，而流星篇则要求レフィーナ的级别在38以上。

心得杂谈

1.最高伤害值

单纯从影响伤害的各能力来计算的话，“热血”是2倍伤害，アタッカー是气力130时伤害1.2倍，リベンジ则是反击时伤害1.2倍，这样全部满足时应该是2×1.2×1.2=2.88倍伤害。不过由于还有ラッキー这种发动后攻击即使用了“热血”一定“会心一击”的特技，所以最后的数据是2.88×1.25=3.6倍！

2.直击的作用

“直击”这个精神作用是使对手特殊防御能力以及援护防御都不会发动，注意“ブレイカーキャンセラー”这类防御我方特殊攻击的能力也不会发动。这样我们就可以使用直击+アーマーブレイカー来降低对手的装甲，利用吸收EN来快速消耗对手的EN，到0的话不但无法发动强力攻击，连各种防御能力也都是无法发动的，对于后期机体能力太强的BOSS来说是相当有效的战术。

3.新加的精神

这次新加的精神都还是比较实用的，“见切”显然是对付BOSS必用的，“感应”使得我方一些命中不高的机体也可放心对付高回避的敌机。此外“气迫”和“气合”相比起来明显性价比要高得多，配合有分身和强力武器的机体（如ヒュッケバイン008L）更可发挥强大实力！

4.两条路线的差异

从前面的隐藏机体入手条件来看，基本上两条路线是差不多的，但是流星路线在后期可以一直使用合体的SRX，从这点看流星路线还是占了一些优势的。

5.BUG?

在响介路线的第34话“亡灵、过去より来たりて”中カイ会正式加入，但是出战选择时同样可以选择他，这样地图上就会有两个カイ了……

6.杂感

这次的《机战 原创世纪》在战略性方面比起之前的《机战A》和《机战R》来说颇有长进，不使用重打练级法的话拿全部的熟练度还是颇有些难度的，例如响介路线的第41话。此外从隐藏武器、机体、芯片的入手方法来看，有些需要特别留意，例如重力炮要求的击坠数，由于关数有限，不特意培养的话是难以达成的；有些地方老手反而容易忽视，例如会中途离开的ヴィレッタ早期疏于培养，肯定是敌人的イングラム更是早早扔在一边，造成的后果就是确切条件出来之前很多拿到ヒュッケバイン008L的倒是不熟悉这一系列的新手。（笑）此外这次的母舰攻击力不容小视，ヒリュウ改的舰首超重力冲击炮改满了有6200，而クロガネ的超大型回转冲角攻击力更是达到了7000！全地形适应S的这两种武器在战斗中还是可以发挥不少作用的

重打练级法

其实我们已经在上期的心得中提到过了，不过正如一些读者来信中所说，对于初次接触“《机战》系列”的玩家还是应该说一下具体过程的。

其实也是很简单的，故意在敌人的经验值、PP值和钱都较多的一话满足失败条件而GAME OVER，这时候不要急着RESET，而是等GAME OVER字样出来之后按A键，这样又会从本话的开头重新进行。如此循环，便可不断升级了。

这样做的话重来时会保留原来的经验值、PP值和金钱，不过上次拿到的芯片当然就没有了。与以前“《机战》系列”的同样练级方法不同的是，这次重打也可以自由记录，而且回合数也不会累计下去，不过事实上本作也没有什么隐藏要素和回合数有关。（笑）

有人会问这样做的效率，其实还是挺不错的，由于这次的《原创世纪》很多关都有其他的失败条件，即使没有，让母舰去送死也是比较快的。级别方面由于敌人的等级会随着我方的等级而变化，因此取得的经验值始终能够保持一定的水平，再借助修理、补给装置获得的经验值，在初期就获得很高级别以及大量的金钱和PP值也不是不可能。

www.plumbook.cn

文：CT

Xbox版《莎木II》心得体会

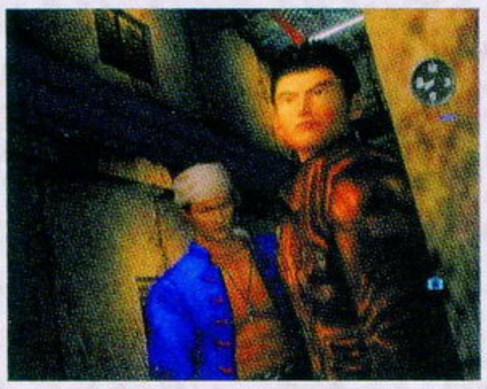
Xbox版自发售至今已经一月有余。官方的说法是Xbox的《莎木II》与DC版基本相同。那么，Xbox版到底比起DC版有什么变化呢？现在就由本文作者CT来告诉大家答案！

XBOX	SEGA	FREE	1人
	2002年10月30日发售		不明
DVD-ROM	—		49.99美元

一：画面

大家最关心的，首先应该就是这个了。因为平台的机能比以前超出许多，所以AM2在制作主要人物时也采用了更多的多边形计算，使得画面比起以前更加的流畅。物体看起来也更加的平滑，不再像以前有那么多锯齿。这点在游戏一开始的海水制作上表现得最为明显。

另外，AM2特别加强了光源处理。大家在游戏中能非常清楚地看到各位角色们的面部，一眼看上去，感觉非常不错。托Xbox的福，在第四章桂林的那个山洞中，以前DC版两支火把同时出现时画面减慢的现象也基本得到了解决。如果大家有玩过《DOA3》或者《HALO》的话，就一定会发现Xbox游戏画面上常常出现数个、十多个点光源时游戏速度却丝毫不会减慢。至于其他画面方面，个人不能不非常遗憾的说一句，由于AM2此次制作的仅仅是DC的移植版，连引擎都一样，所以画面根本不可能得到大幅度加强。玩家们大概只能期待3代了……



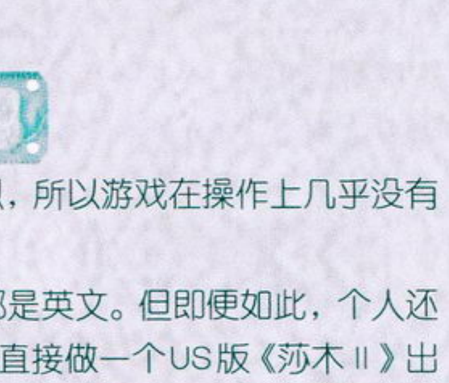
二：声音

移植的美版支持了5.1环绕声道，能让大家游戏时更加身临其境。但其他方面呢……不好意思，由于本人耳朵结构太过简单，直接听听不出任何变化。但不能否认的是，莎木系列的音乐一向都非常出色。推荐大家有机会买张CD来听，不会失望的。（纱迦：加入5.1声道已经够了。）

三：系统以及其他

操作：由于Xbox的手柄与DC手柄十分相似，所以游戏在操作上几乎没有任何变化，全部对应DC的按键位置。

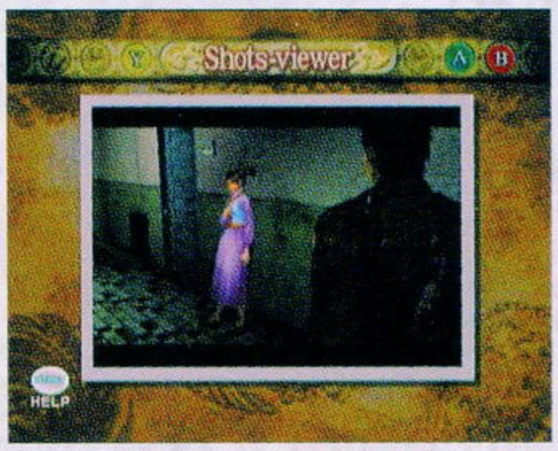
文字·语音：因为是美版，所以自然全部都是英文。但即便如此，个人还是非常失望的是，借助Xbox的话，AM2完全可以直接做一个US版《莎木II》出来的。如果这样的话，文字或者语音都能够在英、日之间切换了。而事实上却不能。这点实在让很多人失望。看别人说话是英文也罢，那些招式、必杀技翻译成英文后，就不是一般的烂了……作为DC没有美版《莎木II》的补偿，AM2设定本作直接开始新游戏后，能继承前代的全部武技、技书、玩具、道具，极大地方便了从Xbox开始玩的新玩家。并且，利用了Xbox的硬盘，Xbox版能够记录十个档案、无论是记录时间、场景切换等资料读取时间，都比DC版提高了数倍！连记录、设定的图标，都成了Xbox与手柄图案……



重启动：很多人都反应，Xbox版不能像DC版那样，随时随地RESET。这样在赌博、赛鸭甚至是第三章过一本桥时，很不方便。其实呢，本作也还是有RESET的。方法是按住START+BACK4秒。

画面颜色变换：在游戏中的任何时候，只要按下手柄的白键，就能改变游戏画面的颜色。这对喜欢老式电影风格的玩家来说，应该是件大好事吧。不过很可惜，游戏里没有数十年前的那种带有条纹的超古老的电影画面……

照相机：也是新加的系统。大家在游戏中，能看到画面上有一个照相机的小图案。这时候只要按下手柄上的黑键，就能将游戏的画面照下来，并且自动消掉那些对话文字和菜单边框。之后照下来的图片，就能在游戏的标题画面里的SHOTS-VIEWER选项，或是游戏中菜单里的某一选项（选项名字忘了……）调出来观赏了。能照数十甚至数百张哦。



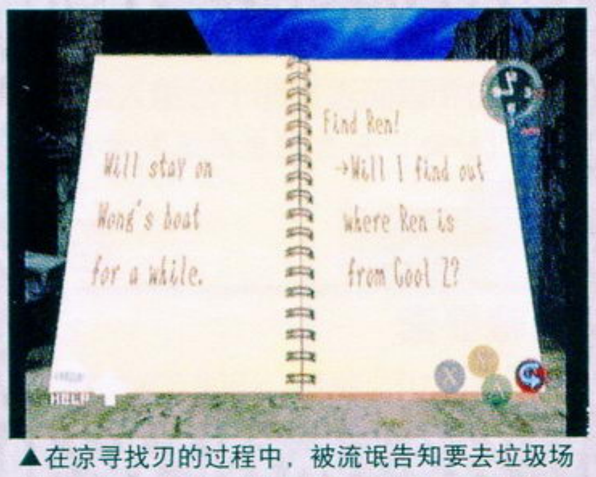
互动成分强化：AM2公开宣布说，这次的Xbox版，会加强一千多个角色的对话、行动等互动部分，他们的对话与行动会根据剧情的发展，变得更加丰富。

《莎木一章 横须贺》的电影动画

作为对北美玩家的补偿，《莎木II》中特别附送了《莎木一章 横须贺》全部主要剧情动画的剪辑版。其实这就跟以前在发卖的《莎木一章 横须贺》动画是一模一样的……对一代不是很了解的朋友，就可以借此来观赏一代剧情。注意：D版的《莎木II》，动画文件被压缩了，不能观看。当然也可以在市面上购买带有中文翻译字幕的PC用光盘。

游戏封面：老美的审美观，特别是对东方的神秘文化是与我们，甚至是日本人都大大不同的。请大家看看游戏封面。以前就听说老美喜欢港台漫画中那样的高颚骨的东方女性。现在看来果然不假……寒一个先……

▲不知道大家是否记得，在第二章搬书那一段里，DC版是看不到凉拿起书后，书堆的影子的。而这次的Xbox版，大家就能清楚地看到一团影子了。



▲在凉寻找刃的过程中，被流氓告知要去垃圾场找COOL J。当然，这是日版中的情况。而在美版中呢，不知道为什么，COOL J的名字被改成了COOL Z……

差不多，以上就是Xbox版与DC的几个不同之处。很可惜的是，没有太多令人欣喜的内容。另外，前不久友人告诉我说，Xbox版通关后有新内容。听后很快通关的我，却没有发现有任何比起DC版新增加的内容。不能不以“残念”二字告终……

www.plumbook.cn

火热秘技

NGC 塞尔达传说 风之杖

收集品攻略提示 Ver. 1.0

风之歌：在龙之岛的风之祠石碑上习得，输入方式为三拍子“上左右”，使用后可以改变风向。

疾风之歌：当取得勇者之弓以后，在鲨鱼岛附近会遇到操纵龙卷的雷青。用弓箭射他3下，就可以学会疾风之歌。输入方式为四拍子“下右左上”，使用后可以在大海原上数个重要地点之内瞬间移动。亲子岛的妖精女王必须使用疾风之歌才能见到。

操纵之歌：在神之塔内的石碑上习得，输入方式为四拍子“左无右无”，无表示C键居中，使用以后可以控制特定角色行动，是某些迷宫必备的曲子。

地神之歌：取得力量腕轮以后在大地之岛的石碑上习得，输入方式为六拍子“下下无右左无”，是大地之神殿解谜用的曲子。

风神之歌：取得重靴和铁锤之后在风之岛的石碑上习得，输入方式为六拍子“上上下右左右”，是风之神殿解谜用的曲子。

昼夜之歌：取得司风杖以后向塔乌拉岛的猫王装舞蹈家学习，输入方式为三拍子“右左下”，可以颠倒昼夜。

剧情发展以及在迷宫中可以得到的道具（按照入手顺序排列）如下：**勇者之服、望远镜、勇者之剑、勇者之盾、怪口袋、海盗的守护石（海拉尔王室的留言石）、船帆、司风杖、空瓶、配达袋、钩绳、德库树叶、飞去来器、爆弹、勇者之弓、退魔剑マスターソード、铁锤、镜之盾、飞抓。**

饵料口袋：初期在商店船上买到，同时得到会员卡。

空瓶：第二个空瓶在爆弹岛西南方海上的某个潜水艇中；第三个空瓶需要在救出阿莉尔以后的某个晚上到塔乌拉岛，跟踪并且抓住偷钱的小女孩，并对她进行教育以后得到；第四个空瓶在石渡岛的商店船上买到。

GBA 控制器：在塔乌拉岛的监狱里救出廷格尔后入手。

照相机：在塔乌拉岛监狱的秘道最里面得到。

铁靴：得到火焰箭的能力以后在冰山岛内部入手，使用后可以在强风中站稳脚跟。

魔法护盾：完成露店商人的商品交换任务以后得到。

力量腕轮：得到寒冰箭的能力以后在火山岛内部入手，可以举起更大的东西。

大妖精之泉：除了普罗洛岛上的金运女神之泉以外，大海原上还有5座妖精岛，在那里大妖精能够提升林克的钱币、爆弹和弓箭的上限。在海上航行的时候有时候会遇到大章鱼，如果装备炮弹打掉章鱼所有的眼睛就能解救出另外一个大妖精，她可以将林克的魔法力提升一倍。救出阿莉尔后，使用疾风之歌进入亲子岛就可以见到妖精女王，她可以为弓箭增加火和冰的能力。

大回旋斩：将10个剑士的纹章交给普罗洛岛的剑术老师红爷爷就可以习得威力和画面表现都十分惊人的大回旋斩，不过要注意魔力值的消耗。

（纱迦：只有《塞尔达》才能超越《塞尔达》。）

PS2 忍（日版）

隐藏要素

收集10个胧币：出现MOVIE模式。MOVIE的数量将随着玩家过关的进度而增加，将游戏通关一次还会出现宣传影像。

收集20个胧币：出现画廊模式。收集的胧币越多，出现的原画也越多。

收集30个胧币：可以选择苍蛟龙。

收集40个胧币：可以选择乔·武藏。

EX STAGE

通关一次就会出现，不过完成EX STAGE没有任何奖励，残念……

难度选择

日版《忍》去掉了SUPER难度，加入了EASY难度。另外打过NORMAL难度后会出现HARD难度。

（纱迦：日版果然对难度进行了调整，看来有必要重新为《忍》打分了。）

NGC 生化危机 0

等级评价

这一次的评价，只和游戏时间有关，所以大家尽情地SAVE吧！

通关后可能出现的要素如下：

①无限火箭筒

②无限重机枪

③ LEECH HUNTER模式

④换衣间的钥匙

完成EASY模式，无论评价如何，都只会出现LEECH HUNTER模式。要想拿到其他要素，就得玩NORMAL或HARD模式。完成NORMAL模式，无论评价如何，都会出现HARD模式，是否出现其他要素将根据评价来定。HARD模式通关后出现的要素和NORMAL模式是一样的。

S级（3小时30分以内完成游戏）：①②③④

A级（5小时以内完成游戏）：②③④

B级（7小时以内完成游戏）：③④

C级（9小时以内完成游戏）：③④

D级（9小时以上完成游戏）：③④

LEECH HUNTER

完成任何难度的游戏都会出现LEECH HUNTER模式。在这个模式里玩家要搜集100个水蛭标本（Billy和Rebecca各有50个），然后从养成所大门脱出，即可过关，途中也可以直接脱出。若其中一人死亡，将只会计算生存者的水蛭数量。建议大家先杀光敌人后再一一拿取。

LEECH HUNTER模式各难度通关后所得到的奖品，并不能在其他难度中使用。假设先玩NORMAL难度的LEECH HUNTER模式得到无限手枪，那么无限手枪将无法在EASY难度或是HARD难度中使用。

LEECH HUNTER模式的等级计算方法只与得到的水蛭数量有关。收集100个为A级，收集90～99个为B级，收集60～89个为C级，收集30～59个为D级，小于30个为E级。各等级的奖品如下：

A级：所有武器无限弹药

B级：麦林枪（在火车上的202号房间内）

C级：无限散弹枪或猎枪（与难度有关）

D级：无限手枪子弹

E级：机枪弹夹×1

（纱迦：《生化危机0》在编辑部里是三人入手五人拔，人气度很高啊。）

PS2 致命格斗 死亡联盟

金钱无限法

这条秘技利用了一个经典的游戏BUG，请大家严格遵循以下步骤。

1.先建立另一个新的玩家资料存档，每种钱币都要有。这个存档里的钱币数量要比原来的资料存档少，数量无所谓。

2.1P读取新的资料存档，2P读取自己原来的资料存档，进入对战模式。

3.1P、2P按R2，会进入赌钱的设定画面，赢的人可以拿走对手下注的金额，注意2P的钱要比1P多。然后随便选一种钱币再选择金额的数目，决定后双方都按×键决定。剩的钱越少越好，剩几元最佳，不过不能全押上去。

4.开始对打，让1P打赢。

5.再次回到角色选择画面，1P按R2钮，再按→选择钱币的种类（例如按4次→的话是金币），按住↑把赌注的金额设到最大。这时2P再按R2钮进入赌钱的设定画面就会发现，1P刚才设定的赌注金额大于手头上所拥有的钱额！双方按×钮决定后开始对战。

6.这次让2P打赢，双方再按R2到赌钱画面查看，刚才选择的钱币，变成1百万元了！

7.接下来在赌钱的画面，按→选择钱币种类，会发现钱币的数量是负数的，双方按×钮决定，返回选人画面后，再按R2钮一起进入赌钱设定画面，刚才选的钱币也变成1百万元了！重复以上步骤把所有钱币都弄满。然后双方正式对打一场，结束之后SAVE，所有钱就是你的了。快把所有隐藏要素全买下来吧！不过据称买完全部东西至少要3个小时……

（纱迦：胜负师的“特快”里那张全是4.29G元的图就是用这条秘技弄出来的。大家自己算算4.29G元是多少钱吧！）

PS2 真·三国无双2 猛将传

袁绍的告白？

在猛将传模式的街亭一战中选择袁绍军，如果在8分钟内还不能击破夏侯渊和张辽，就无法恢复和张郃军的连携，接下来就会发生所谓的“袁绍告白”事件。事件发生后，张郃军士气上升，袁谭军士气下降。

（纱迦：为什么袁谭军士气会下降呢？真是复杂的关系啊。）

www.plumbook.cn

自由谈

圣诞快乐！

卡片因智慧而闪光——《卡片召唤师2EX》评析

文：姚舜禹

说实在的，自本人拿到PS2版的《卡片召唤师2EX》起已经有一段时间了，可是一直很犹豫是不是要将其拿出来评说一下，理由很简单：本人非常钟爱这个系列，可以说是忠实的拥趸。既然如此，在评论时自然很容易带上主观的意见，有时难免会有失公允而令一些朋友抱怨。不过本人又想想，因为这样的理由让广大的玩友错过这样一部精彩的游戏似乎更是一种罪过（笑），所以有必要向大家郑重介绍一下。

一部游戏要怎样才算好玩？相信每个玩游戏的人心中都有个标准。一般来说，好玩的游戏分为两种，一种是能够大幅刺激玩者的感观——比如利用华丽的画面、逼真的CG来渲染氛围的RPG、AVG游戏，或者是拥有良好手感、火爆节奏的ACT、FTG游戏；另一种就是能够让玩者感到轻松、趣味的益智类游戏，像经久不衰的俄罗斯方块，还有人见人爱的“大富翁”都是此类游戏的代表。《卡片召唤师2》说起来可以归属为第二类，它的玩法源于大富翁类的桌面游戏，因此本作的一代也有“恶魔大富翁”这种叫法。说来也很有意思，制作这部游戏的大宫SOFT本来就是一个生产各类纸牌的公司，为了制作这款游戏，他们找了许多知名的游戏制作人和画家，整整制作了三年才完成，可当时的主流游戏已经是多边形和CG的天下了。不过由于得到了SEGA的资助，大宫SOFT将游戏的平台定位在正走下坡路的SS上，结果就是这样一部非主流的游戏和主机，再加上宣传的力度不够，导致了这部精心制作的游戏没有得到应有的重视——特别是在国内，知名度就更低了。不过其优秀的品质使得只要是玩过这部游戏的玩家，多半都会成为铁杆。后来在PS上推出的复刻版得到了日本著名电玩杂志《FAMI通》的高分评价，终于使这部一直被忽视的杰作得到了更多人的认可，也直接促使续作《卡片召唤师2》的诞生。

同样，本作最早在DC上推出的（足见大宫SOFT和SEGA关系的密切）不过由于本人无缘玩到DC版的二代，本文中所谈到的作品仅是在PS2的“二代EX”，经过加强了的“EX版”修正了DC版中的一些不足，加入了一些新的卡片，但是从大体上来看是没有什么变化的，所以两作基本上可以等同对待，下面我们就来看看二代在前作的基础上有了怎样激动人心的飞跃。

首先，在原先总数360种卡片的基础上大幅增加到480种以上，而且全部邀请著名画家重新绘制。其中我们比较熟悉的像村田莲尔、寺田克也都是鼎鼎大名的插画家。当玩者在卡片库中一张一张欣赏着这些由名家们绘制的精美卡片的时候，得到的不仅是视觉上的享受，同时也增长了神学方面的知识。为什么这么说呢，因为很多卡片上的角色都是来源于神话传说，绝非平空杜撰——像北欧的海盗、西方的吸血鬼、古埃及的阿努比斯神、神话中的天马佩格萨斯、各种天使精灵、矮人魔鬼、怪物野兽，甚至还有中国家喻户晓的孙大圣。不仅是这些我们熟悉的角色，480种卡片每一张都拥有自己的名字、能力和来历，简直就是一部中西方神话大全。在了解每一张卡片背后的故事后，顿时让人觉得大开眼界。这些多姿多彩的卡片使游戏具有了深厚的文化底蕴，使我们仿佛畅游于一个风格迥异、奇思妙想的世界，就连卡片边缘的花纹也别具一格，仔细欣赏其中每一个细节也都充满了艺术的气息，不禁使人敬佩游戏制作者的胸怀广阔的大气和一丝不苟的态度。

再说游戏的内容，本系列素来以系统复杂著称，也正是这种原因使许多人与这部游戏失之交臂。不过只要是愿意研究，很快就会发现这正是本系列的魅力所在——它需要玩者充分地动起脑子来思考。别看有这么多种卡片，玩者在一局的战斗中只能够从中选择50张牌来使用。这在游戏的初期，玩者卡片种类很少的时候还是很容易的，可是随着战斗结束后得到的实用、强大的卡片越来越多，这时往往玩者就会对满屏幕的卡片犹豫不决、难以取舍。如何配置这套牌是很大的学问，生物卡、道具卡和咒文卡各有所用、缺一不可。说到这里不得不提的是，在二代中对各种卡片的能力做了很大的调整，前作中的强卡得到了削弱，一些近乎无赖的战术也有了破解的方法，比如风属性中那个能破坏对手道具卡片的怪物加上卷物攻击，如果防守一方没有先制能力几乎就是必死无疑的，在本作中就出现了对方夺取、破坏无效化的道具，使得这种战术有了限制；同样还有一种令对手先制能力无效、然后自己先制的道具卡，一改了攻击方绝对先制的不合理之处；其它还有诸如拥有贯通攻击无效的怪物，还有让敌人攻击无效化、攻击力反射无效的道具卡（有点绕口，可是卡片上就是这么写的）等等，都使游戏的平衡性上升到了一个前所未有的高度。别小看加入的这些卡，对于前作已经拥有360种卡片的阵容来说，每加入一张卡片对游戏的平衡性都有一定影响，可见如今480种卡片要想做到均衡是多么的不容易。

如果说《大富翁》类的游戏是凭着玩者的运气来取胜的话，那么要想在《卡片召唤师》中取胜更多的则是要考验玩者的思考能力。通过不同的卡片组合出的战局变化无穷无尽，永远充满着未知数，能在这纷繁复杂的战局中把握胜券的，就是玩者头脑中闪光的智慧，甚至可以说通过智慧能够创造运气。在游戏中，一场战斗中要计算的地方很多：首先是看看自己的魔力是否能完成这场战斗，然后观察一下己方和对手怪物的能力和地形效果的支援，然后考虑一下对手可能使用的道具卡，最后还要看看有没有放置在地图上能够对其他生物有影响的卡片，这样一场战斗才算是胸有成竹了，有时哪怕是算错一点也会使一次进攻前功尽弃。特别是策划占领对手一块等级非常高的领地时，这样的失败往往意味着全局的失败。正所谓“一步走错，满盘皆输”，玩《卡片召唤师》的朋友对这句话一定有更深的体会。同样，经过精密计算后不差分毫地将对手领地上的怪物完全消灭，然后将这块别人用魔力建筑起的领地占领时，那种非凡的成就感是绝对会令人陶醉其中，这也是《卡片召唤师》中最大的乐趣所在。

《卡片召唤师2》就是这么好玩的游戏，收集的乐趣加上究极的战略性使本人对这部游戏欲罢不能，不管是系列哪部作品，拿到后必须要废寝忘食地收集到全卡片才肯罢手，之后在闲暇时找上几个朋友对战上几局过过瘾。在对局中，最精彩的场面莫过于对战双方在策划一场战斗时指手画脚、争论不休，随后而来的就是朋友们因各种战况表现出的各种表情——喜悦、兴奋、侥幸、挖苦、犹豫、沮丧甚至木然，简直可以称作表情大全集了。这时你会发现游戏竟有一种令人全身心投入的魅力——那真是一种绝妙的体验。

www.plumbook.cn

穷学生的省钱大法

文：line

此处之学生，亦非学生也。凡我辈玩家皆可收归帐下，因为我们都怎一个穷字了得哟！我想国内如果不是家里巨有实力者，即使是已经参加现代化建设的大龄玩家们，也应该是为买游戏而捉襟见肘的吧？更不用说尚在吃父母的广大学生兄弟姐妹了。看着一个又一个精彩绝伦交口称赞的新游戏，口水飞流三千尺，恨无购入闲用钱。惨！惨！惨！我们当然也不能拒绝游戏，以下我所说的，只是身为广大穷玩家、穷学生一员的我在省钱方面的一些心得体会，很带劲儿哦！大家来一起研究一下。

一 有一定的游戏经验值

买游戏的谁会不玩游戏？大家不要以为我是闲着没事放P玩儿哦，这条在我看来正是最重要的。每个有一定玩龄的玩家都会对自己喜欢的游戏类型和某一个游戏的系列有所了解。所以买游戏时目标要集中，计划好之后就坚定信念，咬定青山不放松。切忌一喜而众喜，或者好高骛远，对游戏店BOSS的“花言巧语”也要有一定的免疫能力。你有没有这样的经历呢？本来准备只买一个游戏可面对一个个新面孔和BOSS在边上的“吹风点火”，于是狠狠心买了很多。反正我身边的玩家朋友每次买游戏都会严重超标的。亦或是托朋友或者GF买游戏时有没有被JS黑过（哭）？如果都是好游戏，那早晚都要买的，就无所谓了。可如果碰到垃圾游戏，岂不是要悔死？所以嘛，上半场，下半场，加时赛，点球，坚持就是胜利！勤俭是咱们的传家宝嘛！各位要做到想必也不难吧。什么？你连AVG和SLG还有些分不清？收到！找个军师助阵就搞定了呗。什么？什么？你还不太懂PUZ和SPT？那你可要找几只油细鸡恶补一下了。什么？什么？你连RPG都不知道？……快回火星吧！地球是很危险的！

二 关注游戏杂志

作为一个普通的穷学生、穷玩家，日本游戏界的风云变幻，连日本玩家有时候都七晕八素的，又岂是我辈所能洞悉得了的？那么，怎么才能把握住游戏的脉搏，在买游戏之前作到心中有数呢？有鉴于国情，游戏杂志是惟一也是相当可行的选择哦！这些小编们和我们一样是或者曾经是普通的中国玩家，自然会更加了解中国的游戏现状和作为后辈的我们真正需要的东西。而且对英文和日文较为苦手的玩家们，游戏杂志更是为他们打开了一扇便捷之门。了解剧情，熟悉攻略，居家旅游，必备良药呀！来尝尝油细鸡吧，保你胃口大开，回味无穷，业界动态了如指掌。“这人那，没上年纪，胃口就太好，吃点儿什么就还想吃。”“那我建议你吃点‘油细鸡’，这买游戏时呀，就谨慎多啦！”精品重力推荐，新品细心鉴别，菜鸟升级天堂，老鸟进阶之所（真·广告）！

三 JS，急避！

商品交换当然要买家和卖家相辅相成，缺一不可。可在我们这个游戏市场要做到等价交换咋就这么难呐！身为买家的当然是我们这些穷玩家、穷学生，面对的则是一个又一个口若舌簧的BOSS。为了能先富起来而不择手段的商家大有人在，尤其是缺乏市场竞争力和监督力的游戏市场。如果我们真是“风吹鸡蛋壳，财去人安乐”，只是多花几个钱，就自认倒霉，大不了下次不去了。可如果买到假货、次品，那才真叫人“痛不欲生”呢！叫天天不应，叫地地不灵呀！惨！惨！惨！其实大家心里都清楚，许多BOSS也是玩家出身，挣几个辛苦钱，这年头也就是混口饭吃，都不容易。可又何必把同样是水深火热的众玩家往火坑里推呢！大家既然都不容易，给点面子行不行？要多少是多呀？什么？这些还少？我可就这一块手表！所以笔者买游戏时，对一个把价钱要得离谱，还一口咬死，甚至大吐苦水，什么不赚钱啦，赔钱啦的BOSS不屑一顾，一脸奸样看着就不爽（不过老板娘还是蛮亲切的）！而宁愿去隔壁的至少貌似忠厚的BOSS那里。挨没挨宰并不十分清楚，至少心安一些吧。所以众位兄弟姐妹，在这么个不稳定的市场，想要找到你心中的物美价廉，童叟无欺，还是货比三家比较保险吧？

四 一个篱笆三个桩，我没游戏朋友帮！

穷学生、穷玩家当然也会有几个或穷或不穷的玩家朋友。如果实在苦于没钱买游戏，那就厚着脸皮向朋友借吧。如果平时关系不错，朋友当然不会犹豫。可万一不借……哼哼，我可就天天去你家蹭饭。你是树，我是藤，我绕你！你是饼，我是油，我烙你！你是茶，我是水，我泡你！你是玉帝，我是孙猴儿，我闹你！服不服？估计这么一套服务下来，诸位必然满载而归矣！当然，你也不能当是自己家一样什么都借，还是有一定禁忌的，珍藏版、限定版、正版，如果不是推心置腹之交，开口之前还是三思一下吧，轻易开口很可能会失望哦！两个人都尴尬可就不太妙了。为什么呢？不知大家有没有为了一个游戏借与别人，便担心会被搞坏而吃不下饭，睡不着觉呢？本人就曾受过几次长达数月的煎熬哦，都是朋友又不好意思开口，憋闷呐！所以你也不想三天两头就被人催或是看到朋友斯人独憔悴吧？还有就是“好借好还，再借不难。”不是自己的东西，一定要记得按时还。时机、力道都要把握的刚刚好。在限定时间内完成游戏，我们都会欣喜异常，那在限定期限里提前交还游戏，并且要大赞一番，有眼光啦，真正点啦，朋友必然会欣慰不已啦。当然会说啦：“随便拿去玩啦，只要我有的啦！”那岂不是老夫发达啦！哼哼哼哼……活活活活……哈哈哈哈……

五 决不追逐潮流

大家都知道，新出的游戏虽然着实吸引人，可这价钱……呵呵。关键时刻，怎能冲动？这时候要发挥反复冲关时培养出的定力。反复对自己说：忍！忍！忍！我慢！我慢！我慢！咬碎银牙也要往肚里咽。过一段时间（或短或长或很长或漫长），价格自然会遵循市场规律降下来，尤其是正版哦！哼哼，这时候再出手，岂不是游戏和MONEY的双丰收？今天的心情是大不同呀大不同！再碰到个什么铺户搬迁，盘点清货，超低价，大降价，跳楼价，挥泪流血大甩卖价，一个字，美！两个字，尽兴！三个字，爽呆了！不过……漫长等待的煎熬可是非常不好过的哦，谨慎推荐给自制力强的玩家们。无论什么时候都要提醒和安慰自己：寡人决不追逐潮流，因为寡人就是潮流！寡人玩的游戏就是潮流！哈哈哈……（疯癫中）

六 二手的？

俗话说的好，“吃别人嚼过的馍不香。”这谁都知道，中国人尤其在乎这一点。从古至今，从老婆、亲人、到日常用物品——二手的？那可万万使不得！即使是二手的也要遮遮掩掩的不让人知道。为什么？怕让人笑话，看不起呗！可大家都知道，游戏这东西，压根儿就不是为我们中国玩家做的。一张PS2 Z版游戏的价格甚至高于一些地区一个工人的月工资。在中国，如果月工资在1500～2000元人民币左右，就是中上等水平了，不过分吧？可他即使拿出一半的工资买PS2游戏也只能买到两张到两张半吧？而日本呢？一个普通的会社社员的月薪至少15～20万日元。如果他用一半工资买PS2游戏，按正常价一个游戏6800日元，也至少可以买11～14个游戏……那让我们用什么去爱你呢？经济而且实惠的二手游戏应该是个不错的选择吧？只要自己细心加耐心，还怕淘不出好游戏？当然，这条只适合那些可敬可爱的Z版玩家们。D版玩家？如果玩D版

话梅茶点&3
www.plumbook.cn

还用二手……我怒！

七 讨价还价

在中国买东西要注意些什么？连三岁小童都知道是讨价还价。而来中国的外国人你要是问他会什么中文，一定会有“太贵了”和“便宜点儿”。还是那句话，由于中国游戏市场缺乏一定的约束力和市场竞争力，为BOSS们保持高姿态做好了铺垫，也为我们的讨价还价造成了很大妨碍。要察颜观色，眼疾手快，看价位是否合理，BOSS是否满意；要声情并茂，动之以情，晓之以理，或痴心只爱游戏，或穷困几无温饱，极尽表演之能事，为达目的要不择手段，誓不罢休。小人本住在**的城边，家中有屋又有田 ，生活乐无边。可恨一老奸商，以为我是大款，狠抬价钱目无天，拼命压榨我血汗钱。我想跟他来翻脸，又怕被他一棍来打扁，我想骂他欺善民，又怕被他捉进去，**了一百遍，一百遍……为求玩游戏，惟有到此自作贱，希望BOSS把善心显，少赚一点钱，让我顺利买成功，早些凯旋把家还……

八 与BOSS熟套

每个玩家大概都幻想过，自己，或是自己的朋友、亲人是经营游戏店的，许多游戏岂不是就可以低价购入，免费试玩，包退包换，又节约银两了？活活活活……可对大部分玩家来说，这也就是个幻想吧。不过，既然没有这样的朋友，那就找一个开游戏店的BOSS来做朋友呗。我可不是站着说话不腰疼哦，成功经验我想很多玩家都已经有了吧？首先就要混个脸熟，三天两天的，不管买不买东西都去逛逛，当然，消费一下就更好了。之后尽量了解一下BOSS的游戏类型，深入研究后便去与之交流吧。如果干的好，他一定会对你刮目相看的。这就成功了一半了。然后等时机成熟时，便找个机会一起吃个便饭，酒过三巡，菜过五味，只要你有够能喝，还怕事情不成？

九 干脆不玩了

省钱的究极大法！真的很省钱的变态方法！呵呵……

作为游戏迷，我们都希望有花不尽的钱，玩不尽的游戏，而且大家都知道这是不可能的吧（笑）？不过期待一夜暴富谁也管不着吧？所以我在省钱的同时，在拼命的买足球彩票，不过，残念的是，还没中过（汗）。各位兄弟姐妹，你们有什么省钱高招，也拉出来遛遛？抛砖引玉，拙文还是差强人意吧？另外，写上之一，当然就会有后来的之二，之三了（只要一级顺利拿下，还不是股掌之间？）。所以希望大家多多支持油细鸡和在下哦。数风流人物，天下你我尔！哈哈哈 ……哎呀……

愉快轻松的假日体验——《我的暑假2～海之冒险篇》评析

文：姚舜禹

炎热的夏天对于少年朋友来说意味着什么呢？自然是暑假！顶着当头的烈日奔向广阔的大海，尽情在海中畅游的感觉真是美妙极了。不过想必现在能够过上这样一个暑假的人不多吧，繁重的学习任务让很多学生连走出家门的机会都很少，更别说是到海边去了。难道就这样任凭美好的时光从我们身边溜走么？当然不能。那么怎么办呢？还好我们通过一部游戏能够过一过这样的瘾，这就是《我的暑假2～海之冒险篇》。

说来很有趣，SCE尽管很少制作游戏，不过却经常能够发掘到一些有潜力的小组，将之购买到自己麾下来创作一些非常有创意的游戏，像《骰子方块》、《花火》等等。《我的暑假》就是一个不知名却很有实力的小组的作品，让我们向他们致敬吧！本作在PS上推出的一代就得到广大玩家的喜爱，因为那种乡村的生活唤起了许多人美好的回忆，轻松愉快的游戏体验令人难以忘怀。于是制作组再接再厉，在PS2上开发了《我的暑假》的第二部作品，这次游戏的舞台移到了海边的一个小镇，等待着玩家的将是怎样的假日体验呢？

这部游戏的特色之一就是风格清新的画面，看到这些画面不禁会让人联想起动画巨匠宫崎峻大师。凡是看过他作品的朋友应该不会反对这个观点。他特别擅长描写一些乡村生活，其清新自然的动画风格令观众流连忘返。而《我的暑假》仿佛是这些动画电影的游戏版一样，两者之间对自然的刻画有着奇妙的共鸣：游戏所处的就是一个风景如画的小镇，放眼望去，天空中漂浮着洁白的云丝，远处是一望无际的群山，遍地翠绿的青草和各种颜色的野花，偶尔走过的郁郁葱葱的树林中有小溪泛起的粼粼波光，令人心旷神怡。在《海之冒险篇》中，制作者利用PS2的3D机能再现了一个逼真的海底环境，将游泳的感觉模仿得惟妙惟肖，构成了本游戏的一大特色。玩者在海中畅游的时候，不仅可以欣赏到形状各异的海草与珊瑚，或者是一群群从身边不停游过的色彩斑斓的小鱼，还能在海中发现许多新奇好玩的事，充满神秘的大海可是非常值得我们去探险的呢，可别错过了。

本作的音乐很值得品味，不知道细心的玩友有没有听出，游戏的主题音乐竟然是我们非常熟悉的儿歌《两只老虎》的旋律！不知是否出于巧合，它的出现不能不使我们感动。当靖子小姐（游戏中的角色）轻轻唱起这首歌的时候，相信许多人的心灵都会随着歌声仿佛回到了童年时代。在游戏中，乐曲的节奏时而轻快活泼，时而又抒缓忧郁，成为贯穿游戏始终的主旋律。游戏的音效同样十分出色，各种惟妙惟肖的声音将这个夏天装扮得更为逼真，像白天有连续不断的知了叫声，傍晚又有蛐蛐的歌声来伴奏；或是在吃过美味的料理后坐在窗台前，脸上吹拂着清新的海风，耳边聆听着窗外不时传来的海浪声，这些声音与画面的完美结合的每一幕都令人久久难以忘怀。

美丽的画面只是游戏中的一部分，快乐的暑假生活才是我们最期待的，那么在游戏中都要做些什么呢？只有一个字：玩。没有学习的压力，没有各种负担，全身心去玩。游戏中丰富多彩的游戏等着我们去玩呢，比如可以搜集昆虫然后制成标本；或是捉到独角仙去和小朋友们来玩虫相扑；或者拿着鱼杆到海边钓鱼等等，它们形态制作得十分逼真，那些栩栩如生的小生物们仿佛具有生命力一般。每只昆虫和每条鱼都有详细的介绍，我们对它们的了解又加深了一步 ，也许这才能叫做“寓教于乐”吧！

游戏中还有一个成功的地方就是对角色的刻画，别看人物形象都像简笔画一样，可是每个人都有着极为丰富的个性和内心世界，他们就好像我们身边一位位亲戚朋友般亲切。像性格豪爽的伯父、温柔体贴的伯母；喜爱天文学的靖子小姐以及伯父家的几位房客等等，与他们接触不仅能学到很多知识，还经常能够听到一些非常有哲理的人生感言。因为游戏的自由度极高，玩者于每个角色都能发生很多事件，可是如何发展完全看玩者的意愿。每天的时间都在不停的流失，叔叔家的作息时间也是非常的严格，许多情节在不知不觉中就错过了，所以玩者一定要细心的体会和寻找。不过如果玩者愿意的话，甚至可以什么情节都不发展就是玩一个暑假，这种设定不得不令人佩服制作者新奇的创意，同时也是这部游戏能够让人百玩不厌理由。

当我们在赞叹着的大自然壮美、无忧无虑的玩着游戏的时候，不难看出制作者想要通过游戏带给世人的启示：随着现代化的不断提高，地球的生态环境遭到了一定程度的破坏。在我们周围不断充斥着钢筋混凝土所建造起来的建筑，可是昔日那些青山绿水的环境已经逐渐变成了回忆。现在许多成年人利用休假的时间去找寻远离都市喧嚣的地方，在那里体味没有污染、充满着泥土芳香的生活，可孩子们呢？他们之中能有几人过上一个属于自己的假期？越来越多的不属于他们的压力强加在身上，令他们透不过气来。如果只是通过游戏来让孩子们去了解大自然的话，这难道不是一种悲哀么？真正的自然美是任何手法和语言所无法表达的，我们只有放下心中的负担，全身心地投入到大自然中，去亲身体验一草一木、一花一叶的感动，才能获得思想的净化、心灵的陶冶。

www.plumbook.cn

游戏动漫园 GAME & A.C. GARDEN

公元2003年，“Evangelion补完计划”发动！
庵野秀明亲自指挥第二次“新世纪骗钱计划”！

《新世纪Evangelion》（以下简称《EVA》，港台译名为《新世纪福音战士》，国内公映名为《天鹰战士2000》）从最初企划开始已经经过了10年的时间。这10年来，《EVA》在世界各地的动画迷中都造成了重大影响。一号女主角凌波丽独特的造型和个性使她成为了众多FANS心目中永远的女神，也使后来的动漫作品中出现了多位模仿其气质的冷面美人形象。而作品本身也凭借着独特而诡异的世界观、充满谜题的剧情和剧场版那引起FANS狂热的冲击性结局等要素，被人们或褒或贬，引起了被评论界称为“EVA社会现象”的狂潮。虽然经过了10年，相信这对于爱好者来说应该记忆犹新吧！而《EVA》也奠定了在日本、甚至世界动画史上不能替代的重要位置。

基于各种原因的考虑，《EVA》却不能像其他热门作品那样推出各种续集，所以自剧场版公映结束以后，《EVA》就陷入了沉默之中……可是，10年之后，庵野秀明监督再次发动“Evangelion补完计划！”而能说明这个计划全貌的关键词就是“renewal”（这个词拥有以下含义：更新、复兴、恢复、续借、重申、补充）。庵野秀明监督将如何“renewal”（请恕笔者不敢贸然翻译）《EVA》呢，这个词到底对即将到来的作品有什么样的影响呢？让我们拭目以待吧！看来《EVA》的冲击还将继续下去呢！

从现在开始的1年间是这次计划的上半期，其核心是Renewal版的DVD。新版DVD将采用最新的技术，在花费了不亚于当年TV版的制作时间和经费以后换来的不仅使画质得到了大幅度提升，更加清晰、鲜艳，连声音方面也有长足的进步，这一次将对应5.1声道的环绕模式，通过声音就可以表现出强烈的空间感。因此总体来说，新版DVD的情报量更多，影像也更加丰富了！庵野监督对于新版DVD和原始版本的区别是这样解释的：“这次不是重新制作，只是更新而已，我们在过去的基础上采用了全新的技术。”其他计划相关产品请看列表。

补完计划上半期时间表

2002年12月	漫画版第8卷发售 打印输出软件发售
2003年1月	剧场版造型扭蛋公仔发售
2月	抓娃娃机游戏中八音盒手办Ver.2发售
3月	体验版DVD发售 加强版CD《残酷的天使纲领/FLY ME TO THE MOON》发售 抓娃娃机游戏中肥皂盒登场 可动手办“EVA量产机”和“剧场版贰号机”发售
4月	PC游戏《钢铁之女友2》及攻略本发售 《Evangelion增刊》①发售 超合金魂（全金属制）EVA初号机发售 抓娃娃机游戏中收集型手办“ASUKA STRIKES”登场
5月	抓娃娃机游戏中特制婚纱版手办登场 《Evangelion增刊》②发售
6月	DVD-BOX发售 DVD第一、第二卷发售 经典画集发售 《Evangelion增刊》③发售 赛璐珞画海报集发售 Prize Mashine中瓶装手办登场

风格派

日本动画界的王者SUNRISE
30载的奋斗历程奠定胜利基石

◀▲SUNRISE的大本营！在入口处有一个巨大的高达浮雕，另外进入大厦之后还能够看到红彗星扎古在欢迎参观者的到来！位于上井草的SUNRISE，使该地区也变成“Animate Town”，周围都可以看到这样的高达头像旗呢！

身为一个标准动画迷，究竟最爱看的动画类型是什么呢？机械类？军事类？科幻类还是童趣类的呢？不论你爱看什么样的动画，相信你一定看过由SUNRISE公司制作的动画作品，比如“《机动战士高达》系列”、“《勇者》系列”或者是近期的《犬夜叉》等等。不知不觉中SUNRISE已经为广大动画迷带来了差不多30年的欢乐，这一次我们就简要介绍一下SUNRISE的历史，在这个小小的特集中，还会一并介绍SUNRISE近年创作的流行动画！

首先介绍的SUNRISE的历史。在成立SUNRISE之前，以岸本吉功为首的7名“虫Production”（手冢治虫公司）职员放弃原有的职业，自行成立了新的动画制作公司（1972年）并改名为创映社以及SUNRISE STUDIO，到了1977年的时候正式改名为日本SUNRISE，而后直到1987年才正式称为SUNRISE。1994年SUNRISE更归为BANDAI GROUP的门下，实行玩具、动画双管齐下！

既然成立公司的7人来自“虫Production”，自然是非常有来头的人物啦！他们利用以前积累的经验与技术，再配合全新的动画制作理念，终于造就了日本动画历史上最伟大的作品《机动战士高达》！而根据了解得知，现在日本的动画界中，有不少动画制作者都是出身自东映和“虫Production”这两间公司啊！由于SUNRISE创业时是一所全新的公司，对未来发展的不确定性以及顾及到其他企业的利益，使公司本身的经营方针曾经产生偏差。但通过对公司经营方针的不断修正，使公司的企划部门和营业部分逐渐分离，而后便一直沿用至今。虽然90年代末日本泡沫经济现象相当严重，但SUNRISE仍然做出了许多新尝试，其中《COWBOY BEBOP》以及《WITCH HUNTER ROBIN》等原创动画更被动画迷所津津乐道，此外那些“名作系列”的相继推出都为这段“动画真空期”注入了新鲜的氧气！其实仅仅“《机动战士高达》系列”已经足以成为SUNRISE的“无形资产”了，相关的版权收入也是SUNRISE重要的经济来源。

www.pumbook.cn

漫画系

《犬夜叉》

《犬夜叉》属于SUNRISE近年比较低产的动画品种，该动画以少女为目标对象，忠实再现原作漫画的风格！想来这其中相信有高桥留美子参与动画制作的功劳吧。虽然该动画以漫画作品为蓝本，不过无论色彩搭配或是画面处理都非常细致，能够带给观众强烈的视觉冲击，而且剧情发展上也不像其他的“漫画系”动画显得那么拖沓，能够一直吸引人看下去。

勇者系

《勇者王 GAOGAIGAR》

从第一套勇者作品《勇者EXKAIZER》之后，“《勇者》系列”就像雨后春笋般一套接一套推出，虽然面向儿童观众，但是内容上的乏陈可新使收视率每况愈下，其间虽然推出了《绝对无敌》等“四字勇者系列”，不过始终无法摆脱颓势。这种情况一直持续到《勇者王GAOGAIGAR》的出现，才使得“《勇者》系列”又再次受到注目！相信这其中最主要的原因肯定是片中的勇者王GAOGAIGAR变为实体化，气势雄壮的造型也同以前的那些“勇者形象”有着很大的区别，动画中的分镜处理与特写画面均制作得极具迫力，看的时候令人热血沸腾！到目前为止，“《勇者》系列”已经不再是小孩子观看的动画了！由于《勇者王GAOGAIGAR》的超人气，导致去年推出的OVA《勇者王GAOGAIGAR FINAL》同样受到高度赞誉，可以说是SUNRISE近年来最为出色的动画之一！

《GUNDAM SEED》

高达系

正如前文所说，GUNDAM可以说是SUNRISE最大的资产，制作公司又怎么会轻易让其没落呢？由1979年第一套《机动战士高达》开始，GUNDAM便开始逐渐奠定了它在动画界的地位！从去年开始放映的最新一辑“《机动战士高达》系列”便是大家所熟悉的《GUNDAM SEED》。在《GUNDAM SEED》的第一话中，主角奇拉大和乘坐上STRIKE GUNDAM的一幕，对于FANS来讲，应该是绝对经典的！可能该情景令观众想起“高达三部曲”（包括《机动战士高达》、《机动战士Z高达》和《机动战士高达ZZ》）中，各NT第一次驾驶高达的那一幕吧！此外该作品观众所见到的5位美少年也是驾驶着5部外型与性能截然不同的高达，这在角色设计上是不是与以往的作品《机动新世纪GUNDAM WING》非常相似呢？相信《GUNDAM SEED》如果继承“《机动战士高达》系列”的辉煌的话，日后在纪念“GUNDAM25周年”的时候，还将会有新的系列动画上映！

异端系

《COWBOY BEBOP》

之所以称呼其为异端系，就是因为这类动画作品的世界观相对独立，找不出确切的理由来证明它所沿袭的剧本创作理念来自哪部老作品。而提到SUNRISE最著名的异端系作品，相信非《COWBOY BEBOP》莫属！笔者不知道国内究竟有多少动画迷真正看懂了《COWBOY BEBOP》，但由这部作品所引发的一系列讨论却是发人深省的。在我们生活的世界中，究竟是否存在像史派克那样的人呢？究竟邪恶份子在那些所谓的正义者的眼中扮演着什么样的角色呢？究竟是孤寂的心是真实的还是相互依靠才是生存之道？诸如此类的问题应该每一位看过该动画的人都有自己的论点吧。也许这部动画作品本身诞生的意义就在于它的争议……

真REAL系

《OVERMAN KING GAINER》

制作监督富野由悠季今年全力打造的新作《OVERMAN KING GAINER》对大多数动画迷来讲还比较陌生。至于为什么将这部动画作品列入“真REAL系”呢？相信玩过“《超级机器人大战》系列”的人都知道应该将GUNDAM等较小的机体列入到真实系中吧。而KING GAINER被誉为“真REAL系”的原因可能就是它比GUNDAM更灵活，更接近人类的动作吧！另外作品中两名男主角GAINER和GAIN之间错综复杂的关系也是这部动画的亮点，一放映便受到了大好评！

儿童动画系

虽然都是利用“Machine Robot”为主题，不过却绝对不是以前的《天威勇士》（这部作品曾经在《超级机器人大战IMPACT》中登场）了！因为制作经费有限，SUNRISE不敢轻易冒险，所以才让这部动画冠以“Machine Robot”的字眼，好让那些老动画迷有一种亲切感！尽管目前该动画作品还没有上映，但相信随着一系列相关玩具的推出，必定能够为SUNRISE和BANDAI带来良好的经济效益，吸引大批儿童为这部动画而疯狂！

《出击！Machine Robot Rescue》

www.plumbook.cn

本溪市・赵福勤

作者一大本《鬼泣》作品中的一幅，怪兽的鳞甲感觉画得不错。请多多加油！

《寂静岭 3》重庆市・MIZUKI

紫枫最喜欢的游戏之一哦！不知3代到底会是什么剧情，目前看来女主角人设不错！

鞍山市・神秘人

多谢神秘人的捧场，谢谢谢谢！每次收到神秘人的的画稿时我都是几乎不看就会刊登的，因为你这小子的四格每次都能引得人捧腹大笑。呵呵……据说笑对身体有很大的好处，做个开心的人真是幸福，我也要经常笑！

北海市・乱羽

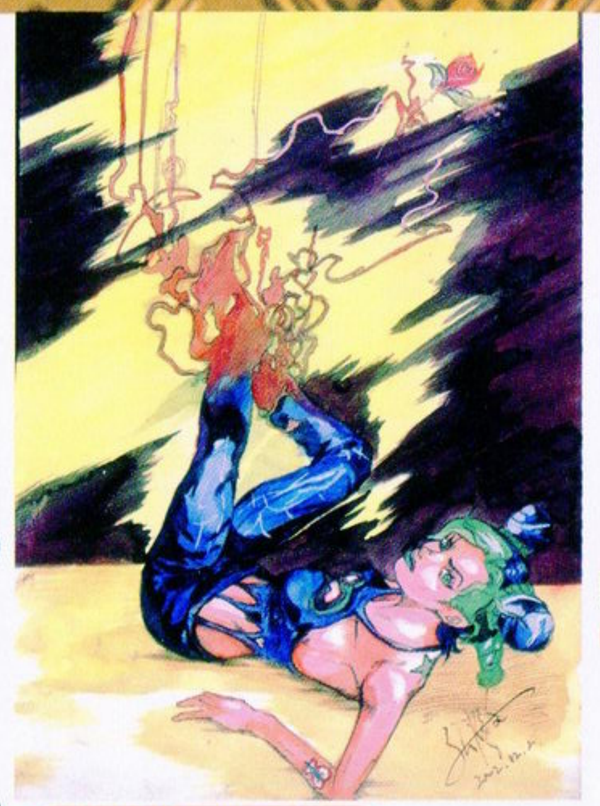
看来本期NO.1 不得不给你了。作者的基本功很扎实，画中的机械设定更是将自己头脑中想表达给读者的全部都表达出来了。娜可露露经过你这一画，简直像是变了一个人。继续加油啊！

上海市・KIER

《王国之心》国际版即将发售了，希望索拉在里面能有更酷的表现！作者的画技不错，可以试着画画四格漫画。

多谢姚舜禹的帮忙，《JOJO》75 本刚入手，里面竟然出现了七个小矮人、阿童木、高达、健次郎、小红帽等漫画角色，剧情真是太爽了！再次跪谢荒木君对所有“JOJO 迷”贡献的一切。荒木君凭借着诡异的故事构思以及超硬派的画技成为漫画界里罕见的鬼才！看来只有日夜膜拜才能表达我对他的崇敬呢。向大家推荐！

影之心画廊



景德镇市・沈耀文

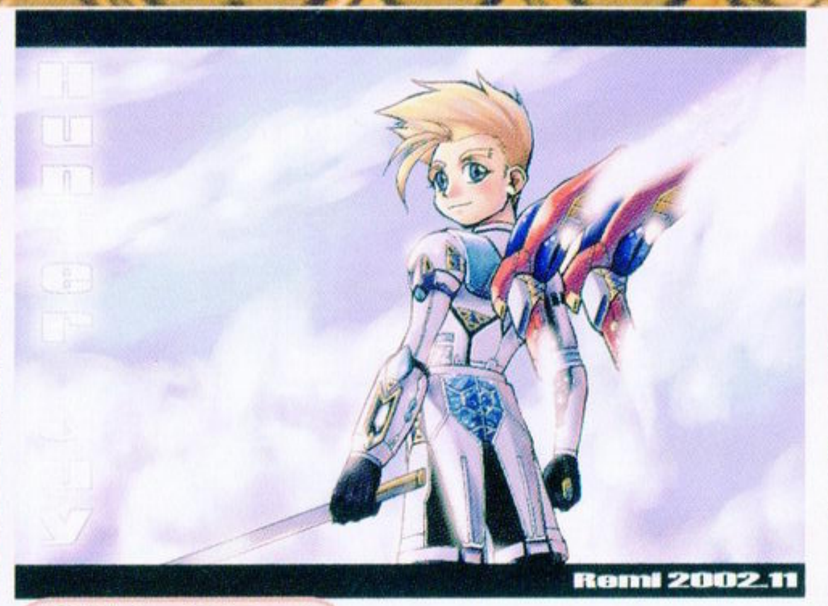
耀文君一定想看最新的第 75 本《JOJO》吧？嘻嘻……不知最近过得怎样？漫画一定不要丢下哦！努力！加油！

上海市・刘林

当年劳拉不知牵动了多少男玩家的心啊！就算到了现在，魅力仍旧不减。泳装版的劳拉更是让人大喷鼻血！

柳州市・周耘

作者姓名确信是“周耘”吗？这样能收到稿费乎？请与编辑部联系以确认姓名。谢谢。



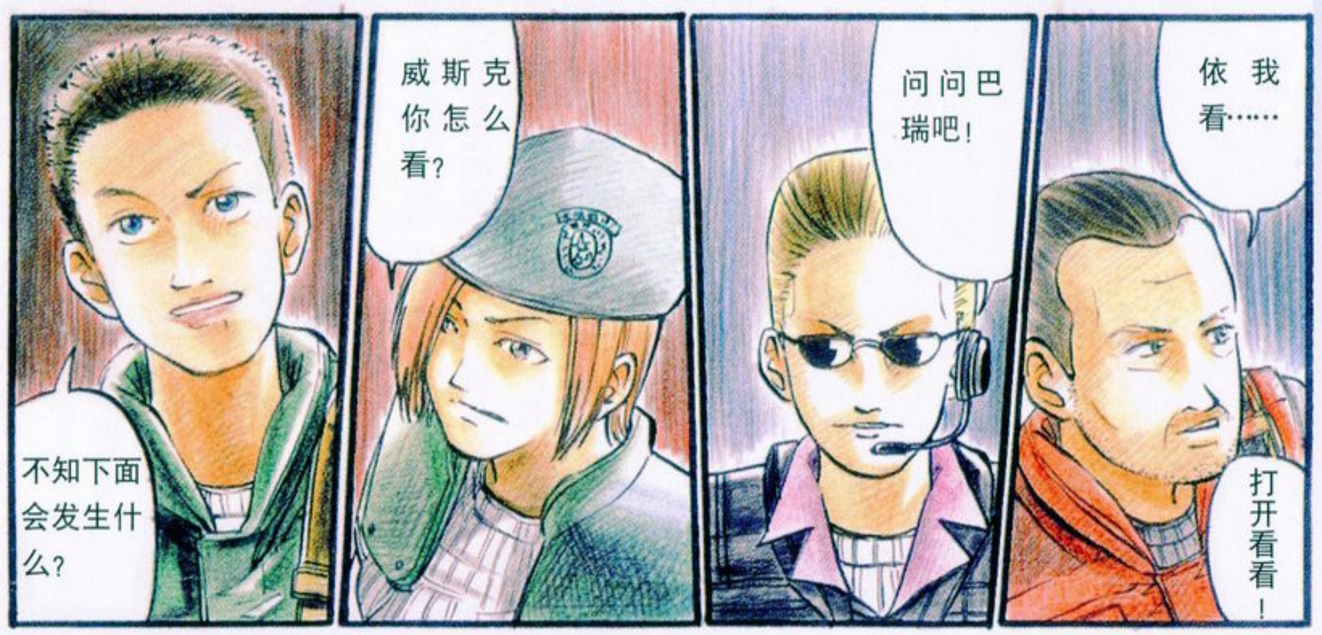
杭州市・星仔

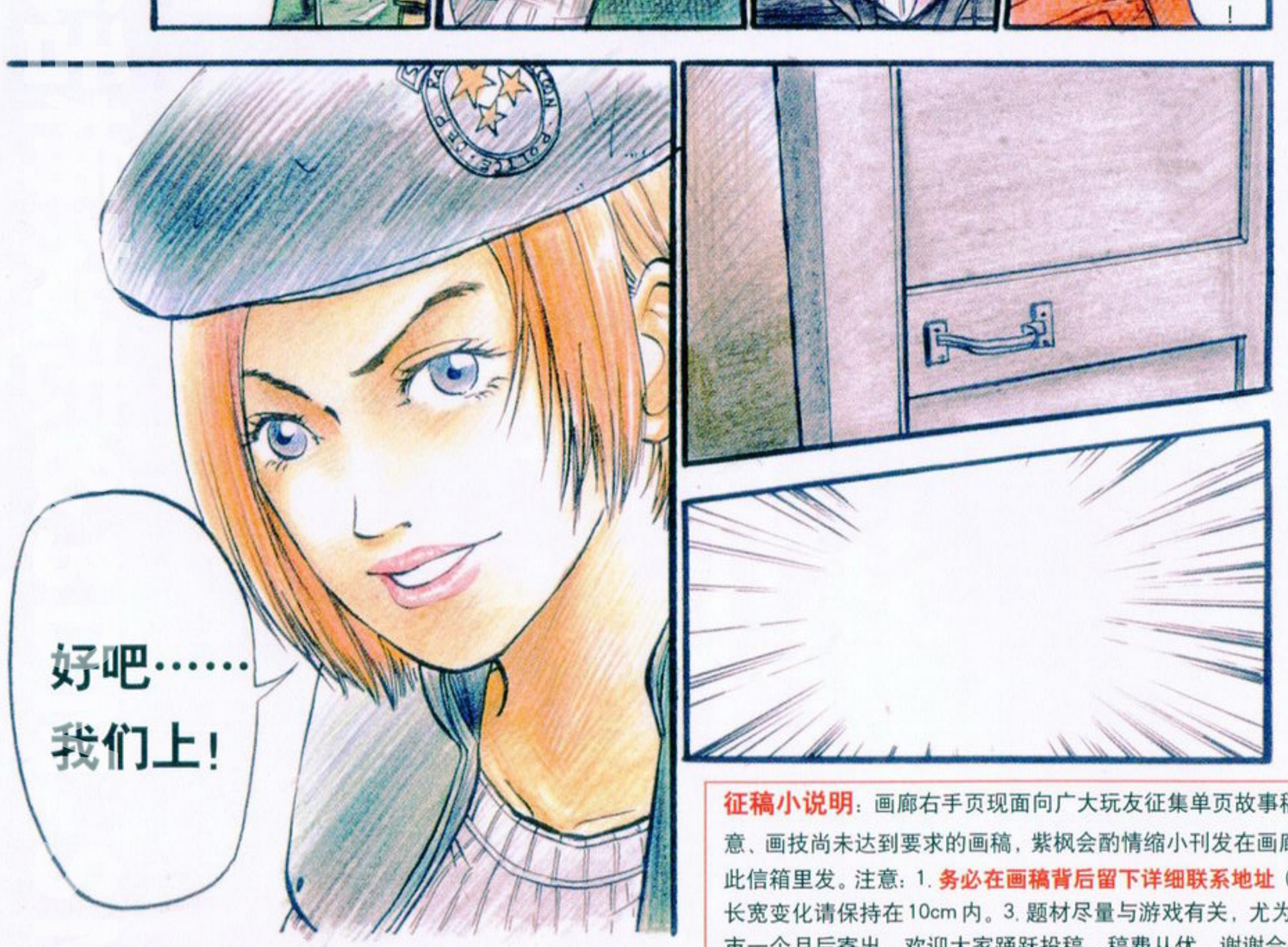
画的又是《梦幻之星》？据说很好玩的样子……有点想买了。

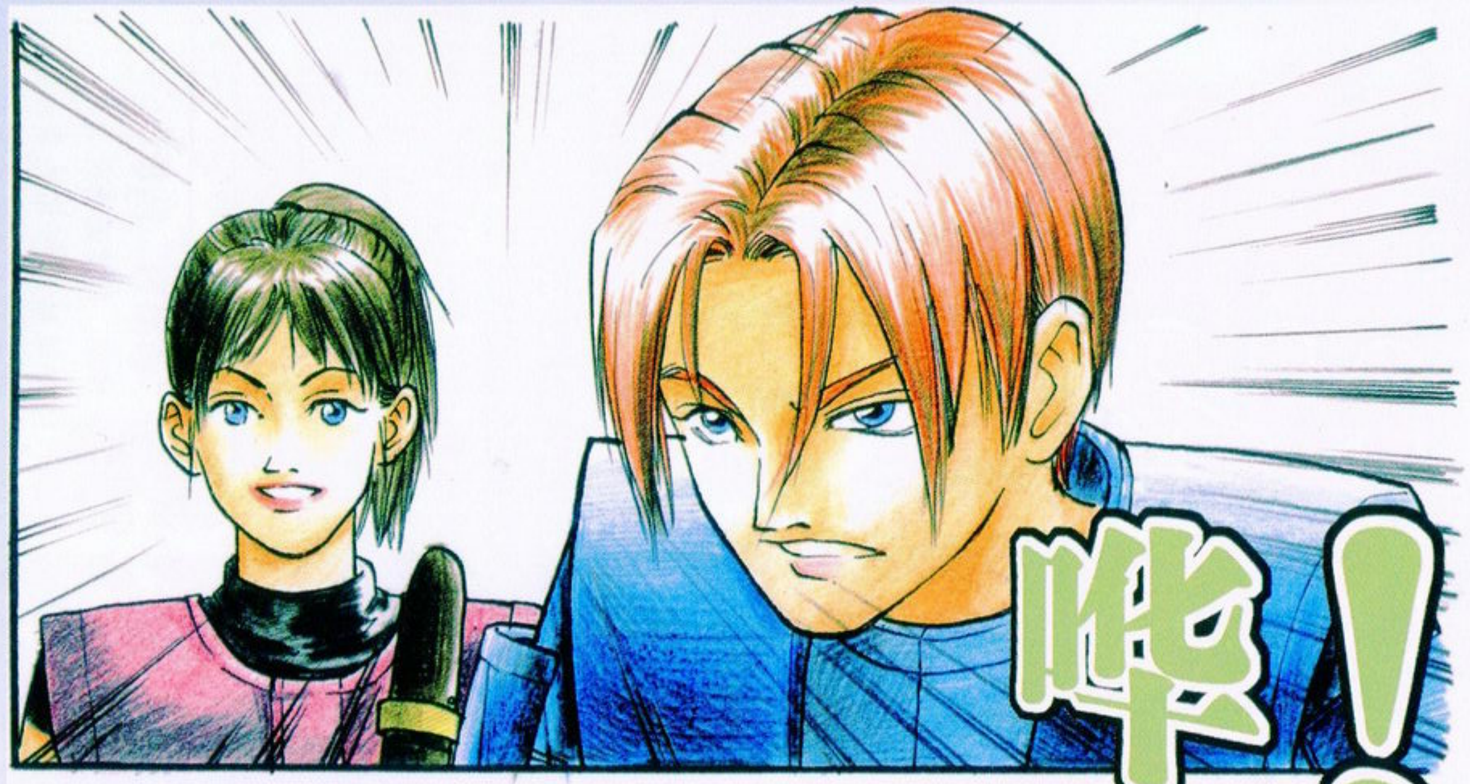
哈尔滨市・田品吕口

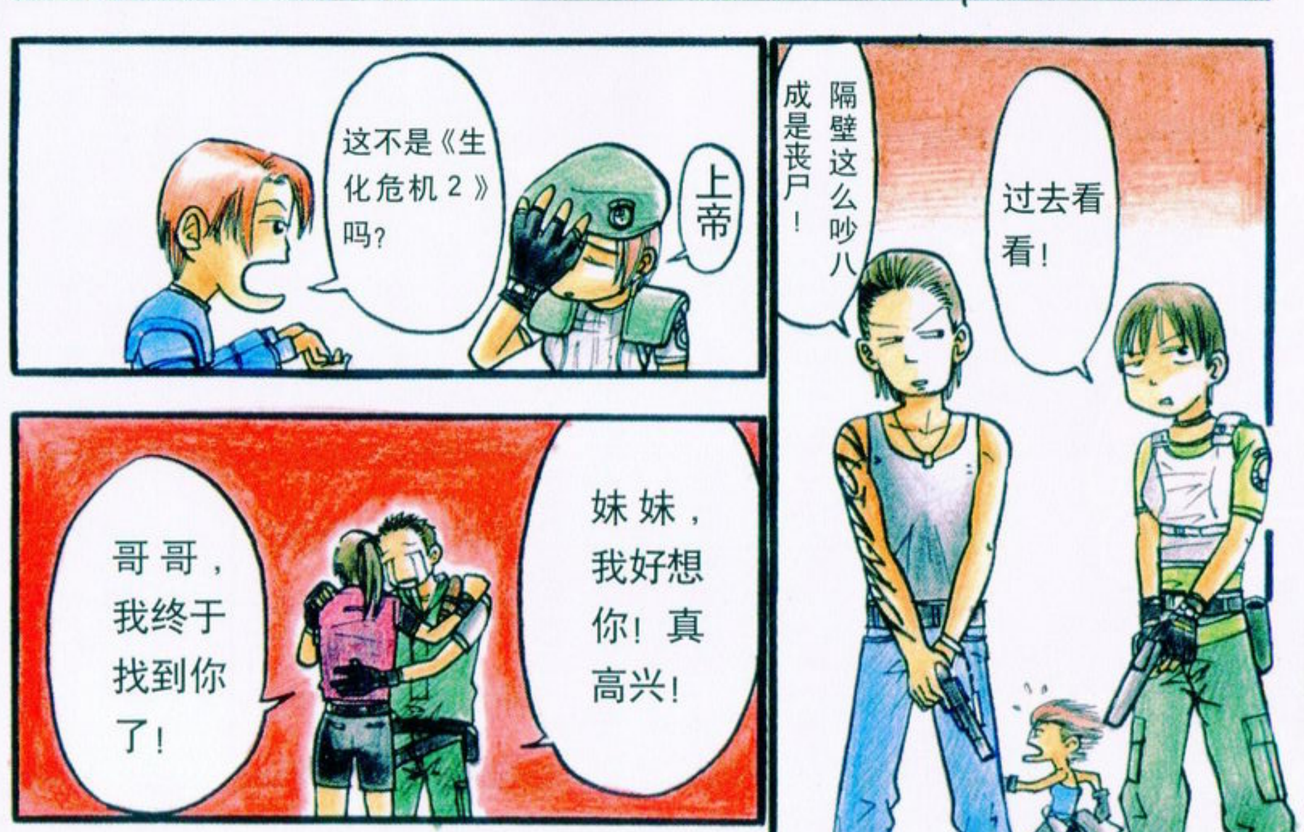
这就叫多行不义必自毙，呵呵，麟这小子活该啊。

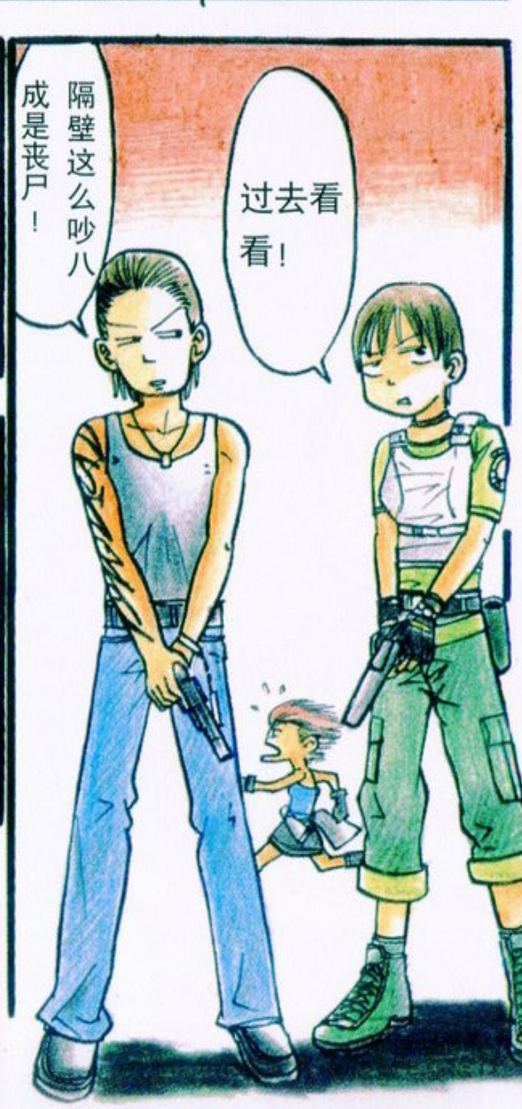
www.plumbook.cn











《生化危机》哈尔滨市王霏编绘

征稿小说明：画廊右手页现面向广大玩友征集单页故事稿。题材可以是虚构的编辑部故事，也可以是原创的游戏故事。对于那些创意、画技尚未达到要求的画稿，紫枫会酌情缩小刊发在画廊左手页。画廊投稿信箱为：Gallery@ucg.com.cn 。以后电子投稿请往此信箱里发。注意：1. **务必在画稿背后留下详细联系地址**（电子投稿也一样）2. 画稿大小**推荐尺寸为杂志标准大小**，即21cm × 27cm，长宽变化请保持在10cm内。3. 题材尽量与游戏有关，尤为欢迎四格式的漫画。4. 作品刊登后会即时收到样刊一本，稿费则要杂志上市一个月后寄出。欢迎大家踊跃投稿，稿费从优，谢谢合作！

WWW.GUNPOOK.CN

读编往来

WELCOME

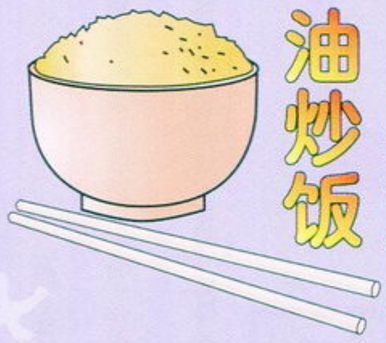
☆年初“油细鸡”好事不断。下期杂志继续送VCD，还售9.8元。《掌机王》第三辑已接近完工，元旦期间铁定上市。为加强众小编和读者们的交流，按栏目新开通9个信箱，这样以后大家想和哪个栏目取得联系时就更加直接了！

☆最近叫“沙加”的好像特别不顺。《圣斗士冥界篇》放到了沙罗双树，处女座的黄金战士沙加被雅典娜之叹息打入了冥界。这边《无尽沙加》的系统变化太大，发售后受到一众FANS的恶评。还好我当时多长了一个心眼，用了“纟”旁的“纱”和“辶”底的“迦”。不过最近天天加班到天亮，看来“沙加冲击波”还是对我造成了一定的影响。

☆不知不觉，GAME全明星生日表已办了一年了啦！这一年时光过得真快。屈指算算，今年玩穿的游戏有《最终幻想X国际版》、《格兰蒂亚X》、《侍》、《太空频道5 第2集》、《双心》、《鬼武者2》、《荒野兵器进化版3》、《王国之心》……不行了不行了，才数到三月，十根手指头就不够用了，看来今年玩穿的游戏要远远超过去年。大家不妨也静下心来想一想，算算自己今年玩穿了多少个游戏。由此可以看出你的游戏热情究竟是上升了还是衰退了。

☆年末商战快要结束，大家都已经准确地找到了属于自己的游戏。D·S是《SD高达G世纪NEO》，GOUKI是《生化危机0》、《WE6FE》和《MGS2实体》，多边形是《忍》，阿修罗是《塞尔达传说 风之杖》……各位朋友，不知你们找到属于自己的游戏了吗？

读编往来通信地址：兰州市耿家庄邮局99号信箱 游戏机实用技术杂志社　　邮编：730000　Email：ucg@ucg.com.cn



油炒饭

广西卜伟：这回变化最大的就是小编们的形象了，个个都变成了帅哥“美女”，除了可怜的胜负师外。多边形减肥成功，可喜可贺，而且样子最酷。最喜欢天使。阿修罗从哪儿弄来一把巨剑，累不？D.S酷酷的说，星夜这大美女好可爱啊！（看那样子，尤其那夸张的“内八”，想不怀疑他是女的都难）

汗……星夜可是不折不扣的男性，他的那个小编形象只不过是可爱了一点儿，没想到……不过自从看到他的新小编形象后，星夜就已经做好了被人误解的觉悟。

南京张谦：我女朋友跟我玩了一年游戏，又受到你们杂志的吸引，最近冒出一个想办游戏专卖店或游戏杂志社的念头。希望你们有空谈谈办一个专卖店或杂志社的苦，让她断了这个念头。（她只听你们的，不听我的。）

专卖店我们都没开过，看来只好说说杂志社了。不过如果你女朋友办了杂志社的话，岂不是抢了我们的风头吗？（玩笑）两位还是先把工商管理本科读完吧，说不定到时候你们还瞧不上我们呢。

河北刘猛：昨天同班小D拿给我一盒磁带，他得意洋洋地放入录音机中，说：“这是我录的《KOF99》上的声音，你能听出来吗？”我仔细一听，只听见“哈”、“哈”、“哇”、“哇”，接着是女声“嘿”、“剃”、“伟啊”、“剃”、“啊该鲁”、“考古罗”。我一听见前面那个“哈”，就知道是草雉京了。于是就说：“有什么了不起的，不就是跳重拳或重腿＋站立重拳＋七十五式改＋香澄援护＋烁铁＋站立重拳＋百八十二式吗？”小D当场傻眼，然后做惊恐状：“I服了YOU，YOU才是真正的KOF之王！”

I也服了YOU，你这一连串的拟声词实在是太强了。初中课本上那篇文言文《口技》中说的“中间力拉崩倒之声”、“虽人有百口，口有百舌，不能名其一处也”，大概就是说的这种情况了。知不知道什么是“卡丢卡丢卡丢”？这是《圆桌武士》里砍大剑兵时的音效。（纱迦先倒）

浙江王瑞滇：对于“研究中心”里刊登的游戏我十分感兴趣，虽然已经玩完了，但在你们的指引下，我又回忆起那“昨天的故事”，不得不把那些细节和技巧再试验一遍，最后终于恍然大悟。

最近大家对我们的“研究中心”栏目是赞赏有加，特别是那篇《永恒传说》的研究，受到了绝大多数读者的好评。很多读者表示这种经典老游戏的究极研究非常有用，因此我们会继续坚持下去。下期将刊登经典ACT《恶魔城X 月下夜想曲》的出城研究。

广西梁丁：紫枫，我还没有光顾画廊，你怎么要走了呢？虽然本人画画水平一般，但……我不知道该说什么好。紫枫，如果我送你一张孙燕姿的亲笔签名CD，你会留下来吗？不管怎样，祝你一路顺风。

这期确实看到有几位读者挽留紫枫，弄得我们摸不着头脑。后来才查清楚原来是2002年12月B杂志中紫枫来了个燕姿告别版。不过大家不要弄错了，紫枫还是好好的，走的是燕姿，也就是说以后画廊里不会有她的照片了。紫枫要走，也得先把欠我们几位弟兄的钱还了再说！嘿嘿嘿……

广东梁金：刚看了诸位新的小编形象，就迫不急待地想发发意见了。大家看上去都挺不错的，就是LIKY和纱迦两人惨了点。LIKY也太不思进取了，怎么和去年一个模样？看得出来纱迦大人最近是受尽了委屈，说，是谁欺负你，你不要怕，有我在你没事的。

哈哈，其实说实话，我这个形象是属于耐看型的，刚看时觉得很差，看久了觉得越看越有味道。LIKY的小编形象这期就变了，大家看看他是不是很像掌机王呢？本来LIKY准备在腰带上放满NGP、WS、GBA等各类掌机，但后来转念一想如果这样的话看上去更像卖掌机的人，于是就作罢了。

“油细鸡”队歌

作词：福建戴晓东

西边的太阳就要落山了，
游戏的时候就要来到，
拿起我心爱的手柄，
等待那爆机的声音。
装上心爱的游戏，
再接上电脑音箱，
小小的电视屏上，
是我们杀敌的好战场！
我们抢分数那个捡好枪，
杀妖怪那个挖宝箱，
就像那钢刀插进敌胸膛，
打得BOSS魂飞胆丧。

为了加强读编之间的交流，我们根据杂志栏目新开设了8个Email邮箱，这样大家就能够更加直接地和众小编及栏目负责人取得联络。请大家记住新邮箱的地址。当然，我们的原来的Email邮箱ptfg@21cn.com依然有效，请大家不必担心。

给杂志提意见和建议、给“互动信箱”、“读编往来”及其他业务的电子邮件请发至：ucg@ucg.com.cn

给“游戏立方”栏目的电子邮件请发至：game3@ucg.com.cn

给“攻略透解”、“研究中心”、“火热秘技”栏目的电子邮件请发至：guide@ucg.com.cn

给“特稿”和“自由谈”栏目的电子邮件请发至：tt@ucg.com.cn

给“星之心画廊”和“游戏动漫园”栏目的邮件请发至：gallery@ucg.com.cn

给“GameHalo”的电子邮件请发至：gamehalo@ucg.com.cn

给《掌机王》的电子邮件请发至：pocket@ucg.com.cn

给《游戏·人》的电子邮件请发至：gamer@ucg.com.cn

由于版面紧张，本期特稿《幻梦幽水录》下篇改在下期登出，请大家见谅。

编辑部的故事

本来编辑部里众小编吃饭的时候总是谈笑风生、高谈阔论，但最近却有些反常。一开饭大家就以百米冲刺的速度来到饭桌前开始北京填鸭式的进餐，造成这种局面的原因就是因为食神D·S练成了传说中的“食阵”。

“食阵”和《忍》的“杀阵”非常类似，条件是桌上的菜肴大于等于三菜一汤。满足条件后发动者只需在千分之一秒的时间把每道菜肴都尝上一口，就可以发动传说中的食阵，其效果为吃光所有菜肴的精华部分，如鸡腿、鱼翅、熊掌、虾仁……食阵成功后会出现特写镜头，伴随着凄凉的音乐，空中同时飘起食盐和味精的粉末。食阵对发动者的速度要求很高，因此常常会发生这样的情况：前一秒钟还看见D·S坐在对面吃青菜，但下一秒就坐到你的身边，手上的筷子已经夹起了一块鱼肉。

昔日武林第一女高手春三十娘有“桃花过后，寸草不生”之称，今日有D·S“食阵过后，好菜不剩”。于是最近众小编吃夜宵的人数猛增，晚上也经常做恶梦：在皎洁的月光下，一位身材伟岸的忍者孤零零地站在群山之巅，他冷峻地望着山下的人间烟火，身后那根长长的海带在夜风中是如此飘逸……

游戏信

嗯，我先表示一下我的敬意。我叫施毅，此名的意思是“诗情画意”，不要理解为“失去记忆”了。我想问一下LIKY、SOUL和GOUKI的名字应该怎么念。我问同学，什么念法都有，叫LIKY为李凯、李葵，叫GOUKI的更是啥都有，还有叫“狗啃”的。在下十分希望你们能把正确读音告诉我们，就像把CAPCOM叫“卡普空”一样，拜托！ 北京施毅

你还别说，日语里李逵的发音还真是リキ，LIKY就发这个音了。另外，李鬼的发音也是リキ，所以原来玩《水浒传 天命之誓》时还经常把李逵和李鬼弄错……SOUL就按英文里的SOUL发音就可以了，它的意思是灵魂。至于GOUKI，确实是比较难发音啊，因为这个词来自于日语，本来是“豪鬼”的意思，如果你不懂日语的话就难办了。千万不要念成“枸杞”啊！

各位小编，你们好。我看到贵刊2002年第21期上所介绍的风雷CIA互动艺术学院非常感兴趣。因为成为一名游戏制作人一直以来都是我的梦想，不过可惜的是国内一直没有这样的学校，我又不能出国，因此一直引以为憾。现在国内就有了这样一座学校，我非常激动，特来向你们打听有关方面的事情。最最重要的当然是如何进入这座学校啦！拜托啦！ 南京刘晋方

呵呵，成为一位游戏制作人是每一位游戏玩家心中都曾有过的梦想，我们这些小编也不能例外。风雷CIA互动艺术学院是由风雷时代和上海拓普信息技术学院联手合办的高科技游戏互动艺术学院，目前已经开始招生。大家可以去问问拓普信息技术学院，它位于上海东部科技园区。另外CIA互动艺术学院在南京地区也有分院计划，合作方是南京师范大学。大家去这里打听打听吧！有志成为游戏制作人的玩家从现在开始可要把功课学好啊！

可爱的尊敬的纱迦SAMA：偶本来是个纯洁的小姑娘啊，最近却被另外一个外表纯洁，但是其实有严重暴力倾向的女性好朋友拖来打PS2，从此，游戏白痴的偶坠入了《真·三国无双2》爱的陷阱里，不能自拔啊！又一个大好少女沦陷了……现在，偶只要一闭上眼睛，眼前就全是包子啊，战斧啊，敌人的血啊，晃来晃去。那个包子还是放大版的（狂汗）……现在身边的一切都被偶看成装备了。

想到这里，偶想对你说的是，《游戏机实用技术》编辑部里第一个应该被鞭尸就是纱迦SAMA你啊！为了拿偶家陆逊的“闪飞燕”打得欲哭无泪，还好后来知道只要保住孙尚香和甘宁（或者吕蒙），再亲自突破石兵八卦阵就可以了。如果照你的打法，偶不知道等偶头发白的时候还有没有可能看它一眼啊！

所以，作为补偿，你一定要帮偶们啊！听说纱迦殿有《真·三国无双2》的设定集，偶和偶的朋友打算COSPLAY二乔矣。可是没有准确的设定图，所以想拜托纱迦SAMA将你手中的人物设定资料（包括武器的）扫描了发给偶，大概需要的资料是除了女娲和祝融外的全部女将资料（因为还有朋友要加入）以及陆逊、周瑜、赵云和姜维的，拜托拜托了啊！到时候偶们会邮寄COS照片作为报答的。 焦急的MIZUKI

你一定是看着当年日文版《真·三国无双2》的攻略玩的，那时候官方没有公布任何资料，第4件武器攻略是我们的非正式民间版。不过到了后来64期介绍中文版《真·三国无双2》的时候，就换成了官方正式版。不过一说到那个《真·三国无双2》的设定集，我就是“默默无语两行泪，远处传来驼铃声”，因为至今还未入手……不过我可以保证只要拿到了，我马上就发资料给你。你也别忘了寄一些COSPLAY的照片给广大读者看看啊！

某日，我在朋友的游戏店里。朋友出去一下，我就帮其看店。进来一人，抬头就问：“史努比有没有？”

我迷茫，想：史努比也有游戏啊？我玩游戏这么多年，也没听说过啊？莫非是我孤陋寡闻？联想到史努比的作者去世时曾经留下遗言，史努比的形象不得用于商业用途……保险起见，我回答：“什么机种上的？”那人答：“PS2上的。”还补充说，“刚出的。”我就纳闷：PS2上最近出过史努比吗？游戏发售表上也没有啊？

这时候我朋友——也就是老板回来了。我告诉他，他也说不知道这游戏。然后我们把PS2游戏都拿出来给他看，不料他拿起一张碟说：“这不是有吗？”我和老板定睛一看，是《忍》。我们正百思不得其解时，那人指着《忍》封面上的英文说：“你们看，这不是‘史努比’（SHINOBI）吗！”我倒！

广告语选登

1.惟一代表爱情的花是玫瑰，惟一象征和平的鸟是白鸽，惟一寓意希望的是光明，惟一拥有智慧的是人类，而惟一属于你的是这里，“油细鸡”……

2.游戏恒久远，经典永留传。

3.许久许久以前，你以那独特的气质散发着优雅的芬芳，创造了无数惊人的篇章，让我们朝思暮想；如今，你依然用你无限的畅想，打造着更加灿烂的辉煌，使我们继续梦想。你的魅力无人可挡。这，就是游戏的光芒。请加入“油细鸡”的殿堂！

4.机机复机机，我要“游戏机”。

5.强者的体现，菜鸟的凭依；游戏先锋站，究极研究所。

6.精彩游戏，实用技术。（以上3条由广西玉龙提供。）

GAME全明星生日表

告别期

1月16日~1月31日

生日	姓名	初登场作品
1月18日	首新破沙罗	《侍魂III》
1月21日	吉斯·霍华德	《饿狼传说》
1月21日	出云良子	《世界英雄》
1月22日	若林鲇	《同窗会》
1月23日	克劳德	《星之海洋2》
	雪	《月华的剑士》
	来栖川绫香	《TO HEART》
1月24日	蓬莱寺京一	《东京魔人学园》
1月27日	巴洛克	《街头霸王II》

经过一年的旅程，我们的“GAME全明星生日表”终于迎来了最后一期。创立它的本意就是想让大家知道自己和哪一些游戏明星同一天生日，这样自己的生日又有了新的意义。纱迦的初衷是想把所有的游戏明星都一网打尽，但做着做着才发现这个工作量太大了，而且篇幅上也不允许，真是有些愧对这个“全”字了。在这一年里，有不少朋友都来信为纱迦查漏补疑，尽量使这个小小的生日表做到不完美中的完美，在此向他们表示感谢！

邮购信息

目前杂志社有以下几期杂志可供邮购：

总第52~54期、总第56~59期、总第61期、总第62期、总第64~69期，每本定价8.8元。总第70、71期，每本定价9.8元。

邮购地址是兰州市耿家庄邮局99号信箱 游戏机实用技术杂志社，邮编730000。请大家务必写清自己所要购买的杂志期号和数量，地址务必详细，字迹务必工整。最好留下自己的联系电话，这样万一出了问题也便于联系。此外杂志社还有少量的《我们是冠军》VCD &《WE完全解析宝典》（定价12元）、《游戏机实用技术增刊》（定价17.6元）、《游戏·人》（定价16元）、《掌机王》第二辑（定价16元）。邮费免收，地址不变。

www.pinbook.cn

湖南杨榴：看完这期所送的VCD以后，我最想说的一句话就是：“专业杂志做出的VCD就是不一样！”画面很清晰，让人看起来很过瘾，内容也十分精彩，其中我最满意的就是《生化危机0》的剧情影像啦，实在是比看一些电影大片还要过瘾。《魂斗罗》的影像让我看得目瞪口呆，《合金装备》的演示也让我大为赞叹。最令我感到吃惊的是这些究极的影像竟然是小编们自己创造出来啦，这令我十分感动。从这点也可以看出，小编们的努力也为中国的游戏玩家争了光，看到VCD上所写的“新的世界记录诞生”，令我也不由产生了一种自豪感！谢谢你们啦！

桂林苗凌：这期的GameHalo做得不错，小编辛苦啦！其实我觉得GameHalo可以打造成一个品牌。这就要看小编们以后的努力啦！我想提一个建议，就是能不能在VCD上多做一些游戏攻略影像的特辑。现在12月游戏这么多，找几个游戏做影像攻略，既吸引人又节省了杂志的篇幅，一举两得。

北京刘扬：希望VCD中加入一些特辑，比如说PS特辑啦，光盘里面全是PS的内容，当然是最经典的啦。还有一些经典游戏的影像攻略啦，游戏演示啦。其他如世嘉特辑啦，史克威尔特辑啦，这些都可以做啊，以前这些特辑都只是在书上做过，在VCD上绝对是头一回，在这方面可是大有潜力可挖哟！

由于时间问题，我们现在还只能从Email中得到关于VCD的反馈意见。不过从目前来看，绝大多数读者还是满意的，音像工作组的同事们也长出了一口气。下期我们还会赠送VCD，而质量当然会越来越好，我们也会不断往GameHalo里添加精彩内容。也请大家多提一些意见。下期GameHalo将会有万众期待的《FF X -2》影像，我们的双枪尤娜将首次正式登场亮相。此外还有《铁甲飞龙》、《王国之心最终混合版》等最新游戏的精彩内容，请不要错过。

Gamehal的含义

Game就不用说了，大家都知道是“游戏”的意思。而Halo在英文中是“光环”的意思，两个词连在一起就是“游戏光环”。不过Halo这个词读起来和Hello非常相似，因此GameHalo听起来也有“GameHello”（游戏你好）的意思。这下大家都明白了吧？

《掌机王》第三辑2003年元旦隆重上市！

GBA 最强年鉴再次复出！

GBA 秘技大集合！

精彩专题

NGPC 纪念专题

玩 GBA 十大惨烈事件

GBA 充电电池 & 充电器全攻略

GBA 软件大检阅

WSC 小特辑第三弹

GBA 烧录卡新年选购指南

详细攻略

洛克人 EXE3

克罗诺亚英雄 传说的星之徽章

真女神转生 光之书 · 暗之书

ONE PIECE 七岛的大秘宝

妖精战士 机神复活（WSC）

研究中心

《口袋妖怪 红宝石 · 蓝宝石》隐藏秘密解析 +386 只妖怪全图鉴

《街霸 ZERO3 ↑》出招表 + 连技解说

《超级马里奥 3》全隐藏关卡解说

《银河战士》重要道具入手方法

《恶魔城 月轮》24 分钟极速通关

《星之卡比梦之泉 DX》隐藏关卡攻略

更多精彩内容

赠品：GBA 屏幕清洁布

下期预告

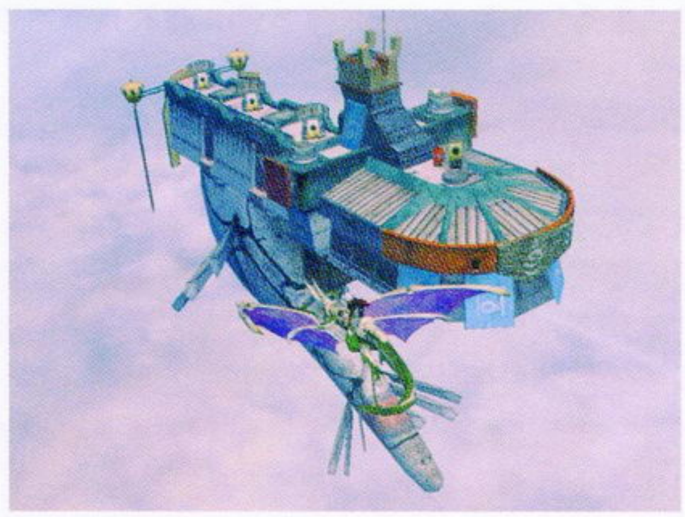
我们将继续巩固你的游戏生活

网罗一切大作，攻略继续前进

● 无尽沙加

王国之心最终混合版

● 铁甲飞龙 ORTA



2003 年度最新劲作热力报道

● PS2《真 · 三国无双 3》

● GBA《新约圣剑传说》

Xbox《恶龙危机 3》

……

更多精彩内容，不容错过

实用、贴心，My Heart Will Go On

“GameHalo”继续

承载最酷电玩影像

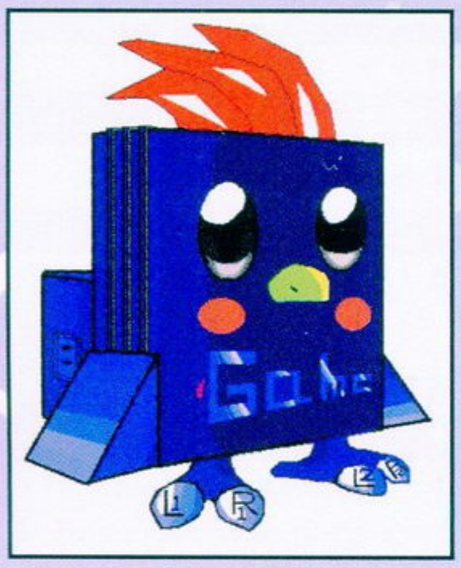
Gamehal

《FF X -2》影像首次曝光

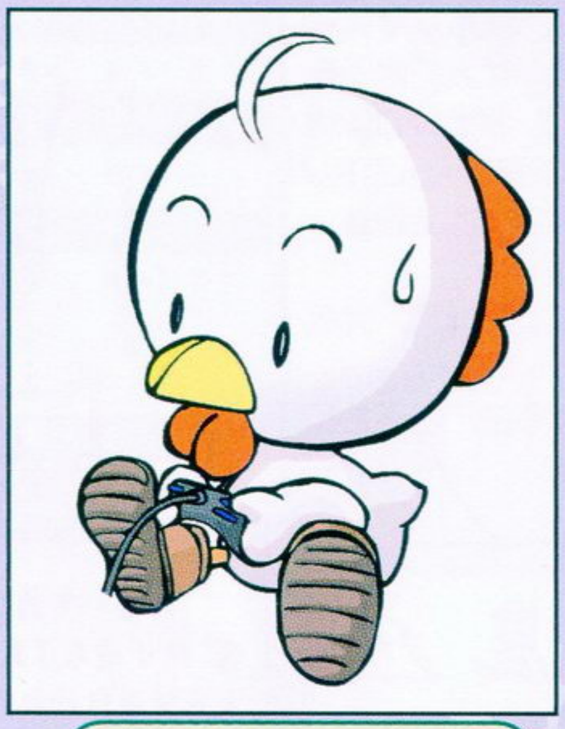
《潜龙谍影 实体》影像攻略

《铁甲飞龙 ORTA》

……



△ 贵州 李诚然



△ yangyang

△ 浙江 黄嵬

▷ 江苏 曹珂

吉祥物有奖征集

活动继续中！

www.blumbook.cn

LIKY

■《掌机王》第三辑终于搞定了，很快就能与大家见面了。这一次的《掌机王》可以说是内容最丰富的一辑，因为这次特别企划的各种专题是有史以来最多的，而且专题的选材也都是玩家最关心的话题，相信一定会让大家满意。具体内容还是参看上一页的详细介绍吧。记住，快的话28号书就会上市，出手要快哦。

■完成了《掌机王》这场战斗后，获得了大量的经验值，终于转职成功，换上全新的装备，大家觉得我的新形象如何？

■得知一位身在悉尼学习的名叫徐明的“油炒饭”过生日，在此代表其他小编祝他生日快乐。

多边形

■很遗憾，虽然等待了好几天但本人还是没能买到《忍》的限定礼品，估计我是和那条红围巾没什么缘分了，人生不如意十有八九……

■据可靠消息，《天诛叁》的美版将于2003年3月5日发售，估计日版也会在不久的几个星期内发售，我的等待终于有了期限。同时本人又获得了有关游戏的惊人情报，暂时保密中……

■由于近期工作太多，有关《GT3》Drift技术的研究工作暂时只能搁置一边。非常感谢东莞的卢境斌读者的技术支持。

■11月游戏大潮给我的感觉却是瞬间即逝，难道快乐这东西总是短暂的吗？

阿修罗

《塞尔达》进度通报：《风之杖》已经通关，二周目攻略中，下期请继续关注研究中心中《风之杖》的内容；《时之笛·里》林克已经成年；《时之笛GC》还没开始动手，就目前形势来看只能等春节慢慢搞了；GBA版移植部分里世界攻略中，联机部分2、3人模式通关，征集4人联机伙伴中……

赶上年末商战，大作不断，加上《掌机王》最后赶工，阿修罗最近不断加班，听邪魔天使说已经有了黑眼圈，但愿最后不会变成熊猫！其他同事也都披星戴月地赶工，大家都希望能给读者们带来最好的杂志，所以各位请继续支持我们呀！（阿修罗右拳紧握、双目流泪，做热血状，背后放出阳光万道、瑞彩千条，BGM为《男儿当自强》）

胜负师

●各位拿到这期杂志的时候，可能离2003年已经进入倒计时了，胜负师先祝大家新年快乐！

■让朋友帮我定了《英雄》的票，就等休息日去观赏了。老谋子+N多明星+3000万美金的产物想必不会让人失望吧！

▲胜负师很喜欢陶喆的音乐，最近健身中心经常放DAVID TAO的歌，真是深得我心啊！（^—^）

◆“史氏+艾氏=？”这个问题在未来几个月甚至几年里可能会困扰很多人。其实什么事都能用不同的视角去审视。就如旁边的怪图，要是倒过来看，或许就会有新的发现哦！

SOUL

★最近在星夜的帮助下有机会看到了《攻壳机动队》TV版。感动！看完前4集，我想说，这是我自小以来所看到的最好的动画片之一。在我眼中，她甚至近乎于完美，也许只是因为很合我的口味吧，向所有的人推荐！

★《龙珠》要出完全版了！一直就很想见识一下《龙珠》漫画的原文，相信那一定能给自己不同的感动，因此趁这个机会，12月份出的前两卷决定入手。

★年底，忙得一塌糊涂，因此自己必须活得有选择、有舍弃……抱怨自己为什么要长大？可自己完全过了那个年龄段了啊……再说了，所谓的乐趣不就是相对痛苦而言的吗？没有现在的痛苦、压力，哪来的甘甜与自由？嗯，太sentimental了。

星夜

★经过多方努力，收集了不少《.hack》相关东西，如3张OST、全26集TV版、3集OVA等等，不过漫画和小说看来暂时还弄不到……其中TV版动画《.hack //SIGN》可以看作游戏的前传，看完后原本游戏中不太明了的地方都豁然开朗。不过这次的第三作《侵食污染》通关流程较短，颇感意犹未尽呢，期待第四作《绝对包围》的早日公布！

★从现在公布的情报看来，明年2月的游戏也相当集中，看来过年回来编辑部马上又会热闹起来。《FF X—2》、《樱花大战 浓情之澜》这些编辑部自有铁杆，个人《星之海洋3》、《FFTA》、《真·三国无双3》、《维纳斯与布雷斯》极度期待中。

GOUKI

◆大家觉得我们制作的VCD怎么样？有什么意见和建议一定要第一时间告诉我们啊。

◆虽然《WE6FE》和《MGS2SUB》已经相继入手，但是……没时间啊没时间……

◆期待了很久的《XXX》以及《少数派报告》终于看完了。结果……《XXX》让人觉得有些失望，除了部分场面的确很刺激火爆有想象力之外，剧情简直就连《速度与激情》都不如；《少数派报告》比想象中要好看，只是让人觉得不太像是史皮尔博格导演的作品；另外糟糕的翻译也让人很倒胃口，最后一段只能看英文字幕，结果弄了个半懂。

◆罗尼奇得了欧洲足球先生，随后又第三次成为世界足球先生！祝贺！

◆《ROSWELL》第三季终于开幕，几位主角的形象大变，越来越帅了……

D·S

在一个空闲周末的午后，独自到朋友的家里借来一辆单车，在平时只会坐着巴士经过的公路上慢慢骑着，耳边传来的是那首熟悉的歌……

过完整个夏天／忧伤并没有好一些／开车行驶在公路无际无边／有离开自己的感觉

唱不完一首歌／疲倦还剩下黑眼圈／感情的世界伤害在所难免／黄昏再美终要黑夜

依然记得从你口中说出再见坚决如铁／昏暗中有种烈日灼身的错觉

黄昏的地平线／划出一句离别／爱情进入永夜

依然记得从你眼中滑落的泪伤心欲绝／混乱中有种热泪烧伤的错觉

黄昏的地平线／割断幸福喜悦／相爱已经幻灭

纱迦

☆圣诞商战似乎已经结束，这次商战给人留下了非常深刻的印象。不过刚刚缓过神来的玩家马上又要迎接明年春天的游戏大潮了。《真·三国无双3》、《最终幻想X—2》、《星之海洋3》、《第2次超级机器人大战α》、《樱大战 浓情之澜》、《天诛叁》……大家觉得这是福还是祸呢？

☆12月27日将会有最强ACT《真·三国无双3》的最新消息放出！大家是不是很期待呢？到时候无双总帅纱迦（刚刚自封的，大家给点掌声）一定为大家献上最新报道！现在只求光荣千万不要加入什么织田信长、丰臣秀吉之类的角色就好，女将自然是多多益善，要不然《真·三国无双3》就要变成纯女性向的游戏了。最好是连慕文姬、黄月英、甘夫人、糜夫人、辛宪英、曹令都加进去（吴国太就免了），一想到甘夫人长坂千人斩单骑救阿斗就令人热血沸腾啊！

☆话不多说了，看法国第一COSPLAY美女扮的CASSANDRA。

邪魔天使

◆AC米兰最高！因扎吉最强！除此之外不想说别的。

◆《塞尔达 风之杖》与特典入手，这下再也不用看着阿修罗玩塞尔达流口水了。

◆《高达SEED》已经看到11集，三石琴乃大人真是太强了，还是这种成年女性适合她呀。

◆庵野痞子又要做《EVA》了，美其名曰“EVA补完计划——你所不知道的EVA”（不会是《天蝇战士2003》……寒），他似乎要将以前的设定全部推翻，什么跟什么嘛！不过看还是要看的。

◆看了《钟楼3》里的虐杀场面，不知怎么地感到莫名的兴奋……（星夜：你，你，你不要靠近我！）

◆最近流行语：敌を本阵に近づけるな、味方部队が敌の背后を突くまで耐えよ！

紫枫

◆由克莱儿·丹妮斯扮演的终结者T—X闪亮登场！现在我天天睡觉时梦见的都是终结者！《终结者3》继续期待！

◆前段时间终于有空看了《泰坦尼克》，那是我第一次看。一直觉得这是部炒作起来的电影，没想到这么好看！好感动啊……各位不要打我。

海海杂志&3DM.SMV
www.plainbook.cn

游戏机实用技术

推荐 Our Choice

Virtua Fighter EVOLUTION VIRTUA FIGHTER 4 VR战士4 进化版

文：GOUKI

《VF4》PS2版移植工作的大成功让许多家用游戏玩家领教了3D格斗游戏的魅力。现在，所有《VF》FANS期待的系列最新作《VR战士4 进化版》(《VF4 EVO》)终于宣布将推出PS2版本！至今仍在刻苦修炼《VF4》的玩家，3月13日就是我们迎来格斗新纪元的日子！

PS2	SEGA-AM2	FTG	1～2人
	预定2003年3月13日发售		记忆要求未定
DVD-ROM	对应街机摇杆		价格未定

和《VF4》一样，《VF4 EVO》虽然已经推出，但SEGA-AM2仍然在不断地对《VF4 EVO》进行着调整，前不久SEGA-AM2就推出了《VF4 EVO》Ver.B，用来替换已经使用了4个月的Ver.A，追加了部分道具、修改了部分角色的出招判定，力求让整个游戏更加完美。我们都知道，PS2版的《VF4》相当于街机的Ver.C，那么，PS2版的《VF4 EVO》会是Ver.B吗？目前国内仅有的几台街机版《VF4 EVO》毫无疑问是Ver.A，对于那群能够玩到街机版的幸运儿来说，熟悉Ver.B也是需要时间的，所以，诸位，拿到游戏就赶紧练吧！

◀ 新的摇杆将与游戏一同发售。

个性的新角色登场！

布拉德·伯恩斯 Brad Burns

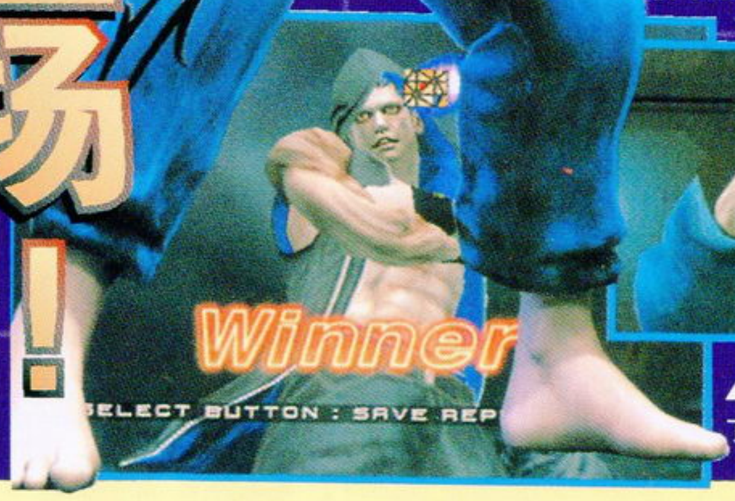
一幅花花公子的模样，但动起手来绝不含糊，是一个以打击系为主的凶猛角色。他的动作有点像《铁拳4》中的史蒂夫，但他的腿上功夫也非常了得。快、准、狠的攻击常常能够引起对手的“摇晃”，进而掌握战斗的节奏，取得压倒性的胜利。

日守刚 Goh Hinogami

使用柔道的角色，正如他的那张脸一样，他的招式非常阴毒残忍，无论是打击技还是投技都非常强劲，可以说是结城晶与沃尔夫的结合体。

▲使用古武术的日守刚，无论是单发的打击技巧还是眼花缭乱的投技威力都非常高。

▲第一次看到这个角色脸的时候的确吓了一跳，瞧日守刚这一脸狰狞的样子。



RING 场地

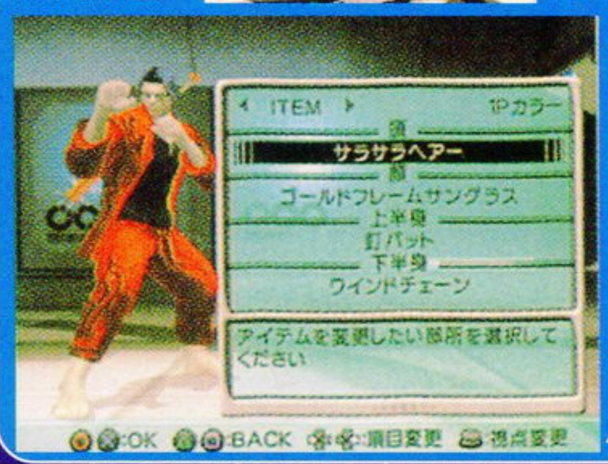
攻略杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

原创模式解说

▲全日本各地区都有街机厅，这可是藏龙卧虎的地方。

▼道具装备画面也有了修改，未来感十足。

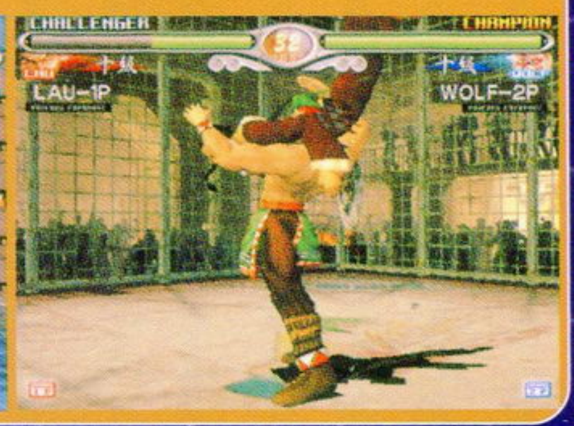
除了固有的街机模式以及对战模式之外，在前作中大受好评的“组手”模式在本作中变成了“QUEST”（冒险）模式，虽然主要的玩法没有变化，但焕然一新的界面以及“主题”的变更还是颇引人注目的。在冒险模式中，你就是一个在日本各大街机厅不断寻求挑战的玩家，（就像结城晶、隆等为了格斗而生的那帮人一样）为了达成“全国制霸”的目标而努力！是不是已经有一种热血沸腾的感觉了呢？



▲有大地图看，比起前作单调的界面要好看很多。

画面加强&读盘加快！

前作最让人感到的不满的想必就是那“漫长”的读盘时间了，这在很大程度上削弱了游戏的流畅感。而在本作中，由于采用了新的读取技术，读盘时间将会大大缩短！根据发表会上的发言，读盘时间将努力向街机版看齐！（街机版事实上也存在读盘的，只是非常短而已）这绝对是个天大的好消息！另外画面质量方面，虽然我们不能奢望画面与街机版同一素质，但通过目前公开的画面，我们的确可以看到画面方面的进化。



部分角色追加新技

结城晶

越来越强的结城晶在本作中追加了不少非常实用的技巧。猛虎硬爬山之后可以接擂打顶肘，第一发命中或者引起对手摇晃之后第二发必中。

冲捶→单闭裆，命中对手后迅速向后侧闪，破绽很小，牵制技巧。

杰夫瑞

杰夫瑞仍然是比较难用好的角色。这一次他也增加了新的投技以及打击技。

ボディブロー →スレットスタンス，能够立即进入スレットスタンス状态的技巧。

沃尔夫

相比较《VF4》，《VF4 EVO》的沃尔夫更强调技术性。他的动作可以说是全部角色中变化最大的，越来越像一个职业摔角手了。（新技：ケブラドーラスラム）

话梅杂志&3D M-SMV
www.plumbook.cn

互动信箱

为杂志出谋划策

办好属于大家的游戏杂志

祝福所有的新老读者圣诞快乐！

关于1月A的调查提问

1. 在看过这本2003年第一期的杂志以后，你对杂志的内容有什么综合的评价吗？

◆首先承认，这期杂志很精彩，我一连看了三四遍。在新闻方面，可以看出对本期的“焦点”进行了十分全面的报道，而且后面所做的评论比较到位，令读者对整个事件有了更深一层的了解，这是一本好的杂志所必须的。其他方面像“互动信箱”和“小编寄语”都很不错，令整本书的可读性大大加强。游戏杂志的关键部分——攻略方面也做的不错，往往新游戏一出来，“油细鸡”就有攻略了，看到“互动信箱”里介绍星夜熬夜打《龙战士V》，而且还把攻略也写了出来，小编们的敬业精神可真是……本期攻略数量虽多却没有占多少篇幅，这点实在是难能可贵的。我最讨厌的就是看那种满书都是攻略的杂志啦，这点小编们把握得很到位。但有一个缺点就是觉得硬件方面的内容还不够，起码这期我觉得挺少的，综合起来说一本杂志能做成这样已经很不错啦！

◆本期攻略对系统的说明，对攻略重点的把握很照顾玩家的需要，特别是《机战原创世纪》的攻略，把每一关的重点都讲了出来，有利于玩游戏前做好充分准备，个人认为对游戏流程重点的分析才是做攻略的第一目标。

◆今年第一期的杂志版式进行了调整，我觉得除了“黄金眼”很明显之外，其他的栏目变化并不明显。个人认为最主要的原因是杂志在栏目设定上与以往相比，并没有任何改动。也就是说，当一位读者还没有拿到你们的杂志的时候就已经知道这期杂志上有那些栏目，缺乏对杂志栏目的新鲜感，而每期杂志上那些栏目所分配的页数又大相径庭，从某种意义上来说可能在本期并不需要那么多页数的个别栏目限制了那些真正需要空间的栏目，间接影响了某些栏目的精彩程度。所以在这种情况下，个人觉得无论你们怎样修改版式，都不会取得很好的效果。

编按：其实杂志中还是有一部分栏目的页数每期都是不固定的，最明显的就算“游戏情报站”了。在游戏界重要事件频传的情况下，我们是不会吝惜版面的。而一些强调互动性或观赏性的栏目的页数则相对固定，这也是考虑到大多数玩家的意见，因为“游戏杂志还是以游戏为本”嘛！

▲电脑用久了，怀念那个使用书写笔的年代，感谢那些一直来信的热心读者！

◆一直以来《游戏机实用技术》都是在下十分喜爱和欣赏的刊物，希望看到它能够成为中国游戏业的引路者。但翻看完这期1月A以后，简直令在下无法忍受。在下已经找到的20处错误并按小编分类，是谁的就前来认领吧！

编按：近期确实有不少读者反馈杂志中错别字或语法出现错误的情况有上升的趋势。在年末杂志制作周期明显缩短的现状下，加强校对方面的工作仍是持之以恒的事情。感谢那些把杂志中的错误罗列出来发给我们参考的热心读者，校对这方面的工作是不会松懈的。

3. 您对本期赠送的VCD的栏目设置、栏目内容、画面质量、文字解说这4个方面是否满意？还需要如何改进？

◆影像攻略质量还可以说得过去，比如说《真魂斗罗》全S级攻略中的Mission 1、Mission 5可以在一些比较重要的地方再描述得细致一些！

◆VCD的栏目设置有些凌乱，希望把重要的（如《真魂斗罗》S级通关、《生化0》等）东西放在中间，看了一个多小时，最后都有些累了，注意力集中程度明显下降，往往会把精彩的部分错过哦！

◆对于VCD中的“栏目设置”和“栏目内容”我都没有异议，“文字解说”也还不错，但“画面质量”有待加强，比如《生化危机0》的画面就比较暗了。不过开头的那段广告还挺有趣的，希望以后也能看到这些有趣的游戏广告。

编按：尽管我们的VCD制作已处于成熟阶段，在技术上也已经不存在什么问题，但内容上关键性的创意部分当然需要读者多出些好点子了。

◆因为如果杂志坚持继续“赠送”光盘的话，我们就会因为盘太多而分不清哪期是哪期，所以光盘上要标明序号。如果不能每期都送盘的话也可以A期送盘，B期送附有和A期杂志封面相同并印有光盘目录的CD盒，也省了我们专门买个CD包来放盘了，呵呵。送光盘本来就是杂志今年的一大进步，看来“游戏业竞争的结果是玩家得利”这句话对“杂志业”也同样适用啊。希望今后多收录一些好听的游戏MV，每期三四首，因为仅仅是游戏影像显得不够充实，相信你们不会令广大读者失望的。

◆“新作短波”这个栏目实在不令人满意，因为给每款游戏的展示时间太少，根本不能过瘾，还不如去掉这个栏目，把节余的容量留给“特快专递”多做些游戏的剧情影像。另外，生产VCD的时候质量一定要有保证，我家刚买的金正DVD机在播放“游戏光环”最后一两分钟的内容时居然出现了比较严重的马赛克，希望你们注意！

这个冬季应该有些不一样的回忆，你能够解释“寒冷”的正确定义吗？

本期调查提问

A. 您对这期杂志中的攻略质量是否满意？如果不满意，请您列举其中的不足之处。

B. 您对本期赠送VCD的栏目设置、栏目内容、画面质量、文字解说这4个方面是否满意？您希望今后赠送的VCD中收录哪些使您感兴趣的影像？

C. 您使用什么设备播放我们赠送的VCD？

D. 您会将本刊推荐给那些没有买过《游戏机实用技术》的玩家吗？您认为本刊的传阅率高吗？

E. 您认为本刊与国内其他同类杂志相比，其优势和不足在哪里？请分别说明。

◆12月B互动信箱送礼名单◆

礼品GBA

山东省济南市山东轻工业学院133信箱（环艺2） 张磊

礼品精美腕表

顺德市 彭文源　宾阳市 覃健
哈尔滨市 徐晓来　长春市 付紫光
烟台市 张鑫　包头市 杨波
大理市 张杰　哈尔滨市 张明

礼品游戏长袖T恤

长沙市 杨榴　贵州省 邓鸿　天津市 张寅
上海市 毛俊　北京市 郭侠　上海市 王婷
上海市 郭毅　自贡市 尚书乐　西安市 马琳
上海市 郑健　北京市 李丹　江门市 余荣鑫
成都市 王智伟　玉林市 陆胜荃　三明市 叶树海

礼品放送

更正声明：总第70期上“互动信箱”的送礼名单的礼品应该为12月A的，因此总第70期被列入“送游戏长袖T恤”的读者将改为赠送万年台历，而本期的送礼名单的礼品应该为12月B的，GBA减为1台，加赠8件精美腕表。

具体活动办法

1. 欢迎您在来信中：回复我们的调查提问；指出杂志的缺点，提出改进建议。
2. 我们本期在来信的读者中抽取18名送出礼品。
3. 每封信都有参与机会，未赶上当期赠礼的信件会被安排在下一期进行。
4. 发Email提出意见和建议的同样可以参加赠礼活动，但必须注明真实姓名与联系地址。
5. 来信请寄：甘肃省兰州市耿家庄邮局99号信箱 游戏机实用技术杂志社，邮编：730000，或发Email至ucg@ucg.com.cn 。

礼品A　GBA主机3台

礼品B　游戏长袖T恤15件

www.plumbook.cn

GamehaL 1月B

精彩内容导视

VCD 使用说明

本光盘内的影像格式为 VCD2.0，可用 VCD 播放机以及电脑的相关播放软件播放；主菜单出现后可通过按摇控器上的相应按键选择自己想看的栏目；在影像的播放中按返回（RETUNE）键可回到菜单画面。

1. 前线狙击

《无尽沙加》◆抢先体验 SQUARE 年末大作《无尽沙加》！精美绝伦的画面配合气势恢弘的音乐，让你更加直观地了解本作的魅力！本段影像分为两个部分，前一个部分是片头的剪辑，后一个部分是实际的游戏画面。

《装甲核心 3 寂静的战线》◆游戏将于 1 月 23 日推出，本段影像收录的是精彩的片头 CG 的剪辑片段。

《最终幻想战略版 ADVANCE》◆将于情人节推出的本作会成为你的最爱吗？看到这样的画面，你已经迫不及待地想玩到这款游戏了吧？

《F-ZERO》◆任天堂与 AMUSEMENT VISION 共同开发的超爽快极限竞速游戏！让你眼花缭乱的赛道设计 & 令人喘不过气来的速度感！

2. 特快专递

《SD 高达 G 世纪 NEO》◆本段影像除了片头 CG 的剪辑片段之外还加入了大量的实际游戏画面！影像中出现的著名场面是否让你热血沸腾了呢？那么就请参看本期的攻略，尽情享受吧。

《世界足球 胜利十一人6 最终进化版》◆本次的片头回归了《WE5FE》的感觉，以重现近年国际赛场的经典场面为主题。于是，我们就看到了迪乌夫在对瑞典时的漂亮过人、福勒在利兹的精彩挑球以及博格坎普在对纽卡斯尔时……神奇的人球分过。

《阿耳戈斯战士》◆大家对本期 VCD 片头是否有一种“惊艳”的感觉呢？那位绝世美女就是来自这款游戏当中哦！本段影像分为两个部分，前一个部分完整收录了片头 CG，后一个部分收录了实际的游戏画面，即使你无法玩到，你也能够随着这段影像进入那壮阔的场景中去。

《塞尔达传说 风之杖》◆本刊评出的又一个满分游戏！这样的作品怎能错过？本段影像收录了“游戏之神”宫本茂的专访以及大量实际的游戏画面。在“游戏之神”的指引下，赶快进入《塞尔达传说》的世界吧。

3. 攻略透解

《真魂斗罗》◆你是否仍在惊讶上一期《真魂斗罗》的内容呢？这一次为你“表演”《真魂斗罗》后三关全S级攻略的是胜负师，这下你应该能够了解什么叫“没有最强，只有更强”了吧？即使你没有玩过本作，也不会影响这段影像在你心中的震撼程度！

《生化危机 0》◆虽然影像中的故事进程只进行了一半，但也保证了其细致的程度。本次将会结束在列车上的冒险，瑞贝卡与比利将进入干部养成所接受新的挑战……

4. 热血最强

《致命格斗 死亡联盟》◆体现美版格斗游戏精髓的全部 21 名角色最强连技！由胜负师为你亲自示范！

5. 音画欣赏

《暗黑编年史》◆矢野千代那美妙的歌声＋实际的游戏画面，让你读懂《Time is Changing》。

《脱狱潜龙》◆极具观赏性的OPENING CG，就算是与好莱坞大片相比也毫不逊色！

6. 新作短波

包括《格斗超人》、《钻子先生 钻探岛》、《塞尔达传说 传说的三角力量 &4 支剑》、《马里奥聚会 4》……众多最新游戏的精华影像，精彩尽在其中！

www.plumbook.cn

TG Game 游戏天国 —重庆游戏天国—

重庆游戏天国

专业 批发邮购 本店宗旨：以优质服务 立金牌信誉 欢迎索取免费商品详细目录

抄坪摆店即将开业，持本广告可到抄坪摆店领取小礼品一份，送完为止，快去看看！

我们在赛博数码广场沙坪坝店2楼C06

天国电玩俱乐部会员登记中

10年以上维修经验的技师专业维修各种主机，现场维修！

各种电玩周边配件、维修材料、游戏攻略、游戏写真相框、电玩模型应有尽有

各种普通PS2 DVD游戏17元/张 各种原版游戏第一时间到达，欢迎订购

PS2欧美版（不能改机1350元 30000型新版+完美直读=1950元
30000型+完美直读=2150元 30001型+完美直读=2000元
30006型+完美直读=2000元 30007型+完美直读=1950元
39001型+完美直读=1980元 39002型+完美直读=2250元
37000型（豪翻版）+攻略+盗版+完美直读=2400元 SONY--Playsrtion2

邮资30元/套

本店有一次性开机赠品，除特价外，一机一号，立等可取

X-box+完美直读 日版2150元美版2100元邮/40元 XBOX碟30元 免邮费 X-box

星际火狐430元 路易鬼屋冒险320元 阳光玛丽奥420元 生化危机+记忆卡430元

NGC（原配1450元邮/30元 Nintendo GameCube

102型（原配置）648元 101型（原配置）658元 103型（原配置）658元 100型（原配置）668元 Playsrtion-one 邮/20元

免邮费 绝对物有所值，特价每张15元

买GBA主机送区域转换卡 买时说另送一套卡带 凡买GBA十送十态

GBA港产530元*进口1580元*黄金太阳版、恶魔城版625元

GAME BOY ADVANCE

千种节目任您挑，您想要的游戏我们几乎都有。PSX、PSII、DC、节目齐全。（金碟5元、盗宝石碟4元、翻录港产黑碟5元。新增动画VCD500余种每张4元。邮资一次5元，数量不限）。

大攻略书

GBA卡

购有会得 每月抽奖

凡在本店邮购满100元送电玩小礼品1份

地址：解放碑店-重庆市渝中区储奇路21号（邮购地址）邮编：400010 邮购业务电话：023-63741569 批发业务电话：023-63826186 沙坪坝店-重庆市沙坪坝山区二峡广场赛博数码广场2楼C6 电话：023-9000708

如果您需要邮购本店商品请注意以下几点：一：汇款方法有两种。1.邮局汇款（一周后收到款） 收款人：游戏天国 请您在汇款单上务必详细写明您的地址、姓名、联系电话、所邮购的商品名称数量。2.银行汇款（当天收到款） 收款人：文政 招商银行卡号：002311297932 请顾客们汇款后立即来电话说明您的姓名、金额数量、邮购商品及您的收货地址。二：到款当日发货，从您汇款到收到商品，这一过程大约在10至15天左右。如逾期未收到请即时与我们取得联系。三：邮购游戏节目的顾客请在电话中或汇款时多准备几个游戏以便在缺某个节目时作为后备。发出商品全部检查质量，顾客发现商品有质量问题可调换。投诉电话13908378911 。Email:tianguoyouxi@163.com

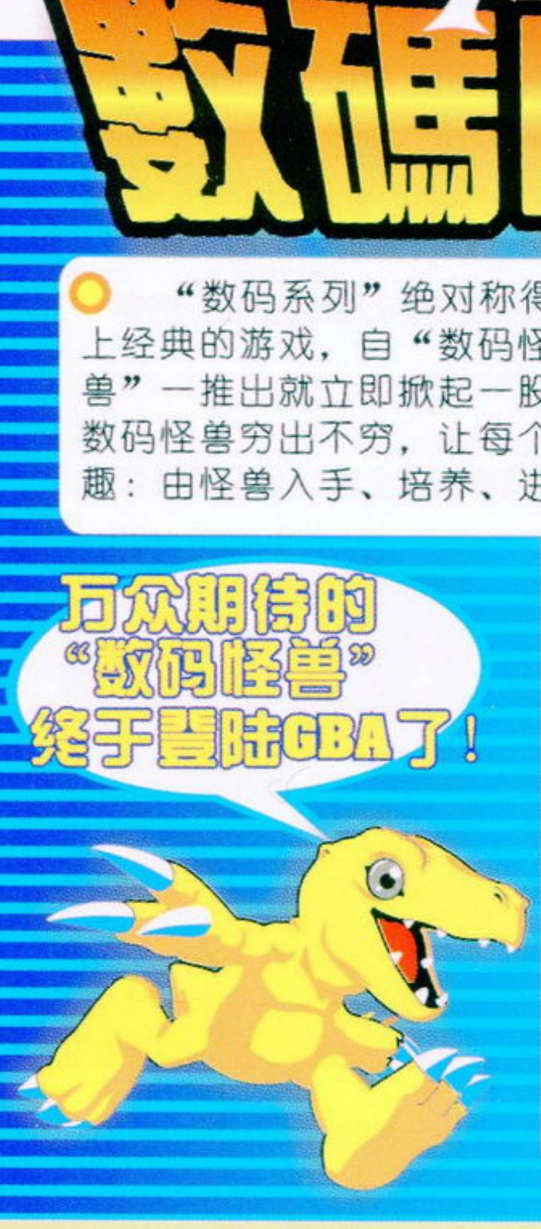
GBA 卡带 | ACT | 中文版 | 自带记忆功能 | 自行开发软件

数碼怪獸 蓝寶石

2003年最新推出GBA强卡 超强中文版

“数码系列”绝对称得上经典的游戏，自“数码怪兽”一推出就立即掀起一股数码热潮，热潮一浪接一浪；超进化的数码怪兽穷出不穷，让每个玩家真正体现到拥有自己数码怪兽的乐趣：由怪兽入手、培养、进化，使暴龙兽们能在胜利中壮健地成长，最终成为最强的终极数码怪兽。为了再现数码系列的魅力，数码怪兽最新中文版——“蓝宝石”终于登陆GBA。本作游戏继承以往数码系列的可玩性，更加强数码怪兽终极力量。游戏舞台丰富多彩，在无奇不有的数码世界里的风景更加奇异；加上场景画面效果一流，鲜艳亮丽，怪兽操作感流畅，过关斩将一路上你会遇到前所未见的超强数码兽，对于数码FANS，这款大作绝不容错过！！

万众期待的“数码怪兽”终于登陆GBA了！



怪兽众多 穷出不穷

雪人兽

全身覆盖着冰雪结晶
虽然生性温和，一旦有人入侵就会用强烈的冰晶拳击
必杀技：对决零度拳

守护兽

长得像齿轮的数码宝贝不仅是外表如此连身体都是齿轮所构成的
属于金属帝国的强将
必杀技：毁灭榴弹炮

仙人兽

小贤的数码宝贝搭档
擅长从嘴里吐出长长的丝线粘网
必杀技：尖尖砰砰拳

恶熊仔兽

外表虽然可爱
可是性格完全相反
既凶恶又阴险
两眼散发出怪异可怕的光芒
必杀技：碎心一击

DIGIMON ADVENTURE

www.plumbook.cn

上海 志文 東鵬 GAME

元旦

庆元旦特别优惠行动

WOW

PS2(30001)
完美直读＋原装震动手柄
仅售1380

PS2(39001) ￥19XX
完美直读＋原装震动手柄

PS2(30006) ￥20XX
完美直读＋原装震动手柄

PS2(30000) ￥20XX
完美直读＋原装震动手柄

千余种GBA卡最低价与您

GBA机
￥5XX
（欢迎批发零售）

PSone
（100型）
（102型）
（103型）

店址：上海黄浦区黄家阙路105号
电话：021－63669301
手机：0-13501921628
联系人：陈志文
公交43，64，11，835，929，782，872
89，730，984，大桥一线，大兴街站下

店址：建国西路140号（卢湾区业余大学边）
电话：64669649 手机：13641722775
联系人：朱先生 彭小姐

公交17.24.41.96.104.43.583
872.松沪线等可直达

上海亮仔电玩工作室

本店面向全国开邮购业务，欢迎全国各地玩友前来邮购

专业批发、零售、维修各种游戏主机、软件及周边配件！

本店以诚信为本，合理公道的价格、优质快捷的服务和高品质的产品来面对全国各地的玩友！

绝赞热卖的主机!!!

现场改装 GBA 夜光板 160元

PS2 主机（主机＋AV 线＋电源线＋手柄）送原装支架 现场改机 一次开机画面 ￥1680 元
NGC 主机 日版（主机＋AV 线＋电源＋手柄） ￥1350 元
XBOX 主机 日版／美版（主机＋AV 线＋电源线＋手柄） 现场改机 ￥1850 元
PS2 限定版主机海洋蓝、黑透明（主机＋AV 线＋电源线＋手柄＋原装支架＋遥控器） ￥2250 元
GBA 主机（主机＋电池＋皮套） ￥480 元
PSone 主机（主机＋电源＋双手柄） ￥550 元

中古市场

高价回收、贴换各类游戏主机、卡带、正版软件及各类配件；MD随身听，CD随身听等各类高档小家电！

樱花大战彩色记步器 ￥128元

本店会以优质的服务、完美的产品让各位玩友买的放心、买的称心!!

配件区	价格／邮费
PS2 原装手柄	150／10
PS2 原装方向盘	730／30
PS2 原装光枪	250／10
PS2 原装钢琴	600／30
PS2 原装打碟机	620／30
PS2 原装遥控器	180／10
PS2 原装S端子线	150／10
PS2 原装分量线	220／10
PS2 原装光头	450／10
PS2 原装记忆卡	150／10
PS2 原装限定版记忆卡(透明)	190／10

配件区	价格／邮费
PS II 原装光枪 MP2PS	480／20
NGC 原装手柄	230／10
NGC 原装遥控手柄	350／10
NGC 原装S线	220／10
NGC 原装分量线	280／10
NGC 液晶显示器	680／30
NGC 上网猫	350／10
XBOX 原装手柄	180／10
XBOX 遥控器	280／10
XBOX 分量线	280／10
GBA 电视接收器	430／10
PSone 液晶显示器	450／10

软件区	价格／邮费
PS2 铁拳	150／10
PS2 VR4	150／10
PS2 基连野望	180／10
PS2 装甲核心3	180／10
PS2 波波古罗斯	180／10
PS2 格兰蒂亚X	130／10
PS2 格兰蒂亚II	160／10
PS2 狂热音乐	170／10
PS2 盖盖乐(中文)	150／10
PS2 纽约赛车	180／10
PS2 双心	180／10
PS2 涂鸦王国	180／10

软件区	价格／邮费
PS2 深海舰队	180／10
PS2 鬼武者	160／10
PS2 创造球会 2002	200／10
PS2 三国志战记	200／10
PS2 雷霆中队	190／10
PS2 王国之心	320／10
PS2 鬼泣	320／10
PS2 零	280／10
PS2 生与死2	280／10
PS2 鬼武者	260／10
PS2 鬼武者2	320／10
PS2 真魂斗罗	370／10

软件区	价格／邮费
PS2 异度传说	330／10
PS2 太10	320／10
PS2 燃烧战车	260／10
PS2 我的暑假	380／10
PS2 机器人大战	420／10
PS2 ICO(中文)	260／10
PS2 高达战记	410／10
PS2 封神演义2	420／10
PS2 钟楼惊魂3	420／10
PS2 忍	380／10
PS2 宿命传说	480／10
PS2 波波古罗斯(限定版)	350

软件区	价格／邮费
PS2 心跳回忆3(限定版)	850
PS2 三国无双(白金限定版)	880
PS2 燃烧战车2(限定版)	650
NGC 生化危机0	420
NGC 玛莉4	420
NGC 沙滩排球	360
NGC 星际火狐	390
NGC 花样冲浪	190
NGC 塞尔达传说限定版	600
NGC 塞尔达传	440
NGC 桃太郎	450
NGC 游戏王	450

电玩急诊室

本店具有高档的检测维修设备，十年以上的维修经验，针对市面上各种疑难杂症、烧损坏主机采取有效的维修，立等可取！收费合理！维护、保修PS2主机及为PS2现场改机！

本店地址：上海市静安区余姚路214号－1 邮编：200040
联系电话：021－62580893(9：30－21：00)
手机：13901916321 联系人：冯先生
维修专线：021－62551780(12：00－21：30)
E-mail:AD50145060@online.sh.cn

www.plumbook.cn

安徽四通游戏机销售中心

好东西总与好朋友一起分享！

面向全国回收各类手掌机

GBA 200～350元

GB-GBC 80～200元

PS各型号二手主机(七、八成新)

＋双手柄＋AV线电源＋碟

350元／邮费30元

九成新DC+原装柄+记录卡

AV线电源＋碟

550元／邮费30元

各游戏主机配件价格以当日电询为准！

游戏图书： 我店还有少量《掌机王2》、《我们是冠军》、《游戏人》等书，欲邮购的朋友可以来电话咨询！

地址：安徽省阜阳市人民中路49号B224座（新世纪广场二楼四通游戏）

邮编：236000　电话：0558-2290117

诚信店　传真：0558-2298334

联系人：张秀梅　范先生

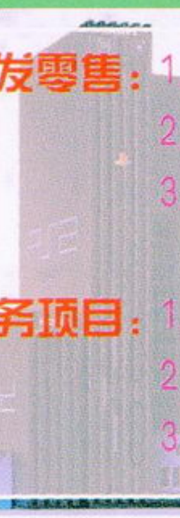
公司网址：www.sitonggame.com

吉林省金卡王电玩商行总店

金卡王

电玩商行

专业批发、零售、邮购各种高档游戏机、卡、碟及周边配件



批发零售：
1、PS2、PSone、NGC、Xbox、DC游戏机及几千种软件。
2、GBA、GB机、GB卡，单卡、合卡千余种。
3、周边设备（大手台、方向盘、振动枪、吉他、跳舞毯、模拟飞行摇杆、北通系列产品及游戏机）。

服务项目：
1、免费对换GB卡，邮资自付，并开展以旧换新业务。
2、精修各类游戏机，专业人员、进口仪器，立等可取。
3、各种商品价格请来电咨询，货真价实，价格最低。

本店有少量二手PS、PS2、DC、超任及GB机出售

售后服务：本店所售商品实行“三包”保证质量，终生维修。

本公司批发，零售： PS2、XBOX、NGC、PSone、DC、GBA、GBC等各种游戏机及周边设备；货真价低、保正原装，所售商品实行“三包”详情请咨询。

地址：长春市重庆路15号，和平大世界商场506

传真/电话：0431-8956096　8525498（晚）

网址：www.gamejkw.com

手机：013514400446　户名：赵文君　邮编：130041

开户行：长春市建设银行汇发储蓄所　帐号：22189795810001043626

石家庄英特游戏连锁店

“英特杯”实况足球赛春节期间举行，奖品丰厚，购主机免报名费，详见店内告示。

特惠酬宾	PS2	1950元
	XBOX	1900元
	NGC	1400元

专业销售PS2、XBOX、NGC等主机。

游戏软件繁多，GBA卡齐全，主机保证原装正品！

凭本广告购主机优惠20元

电话：0311-7763555　手机：13903316722　联系人：王先生

英特游戏精品店：
石家庄西大街40号（省博物馆广场西侧）

英特游戏专卖店：
石家庄市中华南大街36号（人民商场南行300米路西）

哈尔滨博雅电玩

哈尔滨博雅有限公司是专营家用、游戏机周边的专业公司，面向全国，集批发、零售为一体。一流的品质，齐全的品种，低廉的价格，完善的售后服务，均是我们的经营特色。

本店所售产品，保证原装正品，假一赔十。

购2000元以上赠真人VCD健舞毯！

带背光灯GBA图

寒假强劲推荐：

GBA主机＋背光灯

GBA卡25元起，GBC卡10元起。

PS2改机免安装费(任何型号都可改)！

好消息：本店新到通用电脑VGA电视盒(可收看电视)。

经营品种：

批发零售PS2、Xbox、NGC、GBA、DC、PS one。

高低档家用游戏机。

高价回收各种家用游戏机，也可以旧机贴换新机。

购物赠积分，积分满有大奖等你拿！

地址：哈尔滨市南岗区东大直街323号大世界商城3楼家电区10号精品屋

联系人：高毅　电话：0451-2730080（晚间）　13936165859(24小时电话)

太平洋卡号：601428 7036 7770700

邮编：150001

www.plumbook.cn

北京颐丰高达

GB、GBC 以旧换新 GBA

高价回收薄 GB100 元
彩 GBC230 元　GBA350 元

欢迎各界加盟！

本店所售商品实行“三包”
保证质量，终年维修。

持此广告购 PS2 软件 12 月 25 日－1 月 10 日买 5 赠 1，单价特低。
圣诞、新年购主机，均有精美礼品赠送！

PS2 类

原装手柄	168
原装记忆卡	155
四分插＋遥控	120
分量端子线	80
S 端子线	50
支架	26
电源	45
组装手柄 A 款	55
组装手柄 B 款	35
原装光枪	350
组装光枪	140
GT3 方向盘	750
原装支架	65
新版金手指	150
组装摇控	60
VGA BOX 转换器	260

邮购维修

PS2 限定版＋完美直读	（电询）
PS2 39001 型 ＋ 完美直读	1900 元
PS2 30000 型 ＋ 完美直读	2130 元
PS2 30006 型 ＋ 完美直读	2100 元
PS2 30001 型＋ 完美直读	1680 元
PS2 加装完美直读	250 元
PSone	650 元
NGC	1500 元
CBA(加亮版)	510 元
Xbox 台版)	2100 元
Xbox(美版)+2 张正版	2280 元

PS 类

原装手柄	35
原振手柄	68
记忆卡(1M)	15
2M 记忆卡	20
组振手柄	35
电源	15
无线手柄	60
振动背心	80
方向盘	80

GBA 类

对战线	15
夜用灯	30
2 合 1 壳甲摇杆	18
充电器＋电源	32
耳机＋卡合	18
保护膜	8
GBA 包	18
拉杆／青蛙灯	18
Ez-Flash 128M 烧卡器	560
Ez-Flash 256M 烧卡器	1030
电视接收器	495
GBA 荧光板	390

市场价格有浮动
请以店内时价为准

本店现有大量PS、PS2、DC、NGC、GBA、Xbox 正版软件，详情请电询！

总店地址：北京市崇文区光明路甲 1 号 颐丰高达商店 闫昶煦先生
电话：010-67186755　传真：010-67161723　邮编：100061
（龙潭湖公园北门向北 50 米路东、公交 707、35、743、957、3、8、352 路光明楼站下车，6、60、116 路游乐园下车）

浦东 GAME 游戏 风暴 专营店

重要启事

本店开业 8 周年来，为答谢广大新老客的厚爱，我们愿以最低的价格和优的服务来回报广大电玩迷！

迎新年 大优惠

首选

承诺：我们只要微利，但需要更多的朋友！

修! 改! PS2 100%免引导（所有型号由专业人士当场为你改机）

主机类(现在不买，更待何时)

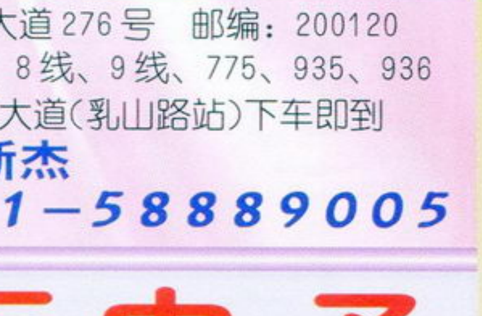
PS2 限定版(37000 洋・禅)	2300 元
PS2 39001	1780 元
PS2 30000	2000 元
PS2 30001	1400 元
Xbox 限定版	2150 元
Xbox 普通版	1850 元
DC	580 元
PSone	560 元
GBA 日版	5XX 元
EZ Flash	5XX 元
SS 主机	250 元

GBA 加亮液晶已到！

高价(现金)回收各类主机(所有主机均可以旧换新)

GBA 游戏 40 元起，土星游戏 400 余种、DC 正版 30 元起，大量供应各种主机周边配件并特约经销 DVD 动画片、D5、D9。

（版面有限，请来电垂询）　**本店办理邮购、维修、保养业务、务必写明本店地址。**



崂山东路　浦东大道　东方路　★本店　车站

地址：上海市浦东大道 276 号　邮编：200120
公交线：遂道 5 线、8 线、9 线、775、935、936
623 到浦东大道(乳山路站)下车即到

联系人：盛新杰
电　话：021－58889005

上海新次元

招商启示：本部向广大零售商清仓批发 PS、SS、DC 软件及 MD、FC 非原版卡带，价格超低！欢迎广大零售商前来洽谈！

PS2 主机 39001 型全新机＋美塞亚直读 II 型＋黑色振动手柄＋ AV 线＋软件	2060 元
PS2 主机 30006 型全新机＋美塞亚直读 II 型＋黑色振动手柄＋ AV 线＋软件	2080 元
PS2 主机 39001 型全新机＋美及克 III 型＋黑色振动手柄＋ AV 线＋软件	1950 元
PS2 主机 30001 型美版机＋美塞亚直读 II 型＋黑色振动手柄＋ AV 线＋软件	1920 元
NGC 主机＋手柄＋ AV 线＋专用电源	1380 元
GBA 主机（港产）　520 元　　GBA 主机（日产）	560 元

大量回收、贴换各类 PS2、DC、X-BOX、NGC、GBA 等高档主机及配件，回收各类 CD、MD 随身听，带液晶便携式 DVD、VCD 机。

PS2 主机全系列均可改装真正 100%免引导 NEW

品名	价格／邮费	品名	价格／邮费	品名	价格／邮费	品名	价格／邮费
DC 主机（A 型）	790/20	GBA 原版卡恶魔城	290/10	PS2 原版片极速赛车	100/10	午夜凶灵	190/10
松下 3DO 型机	880/20	GBA 原版卡绿色兵团	180/10	PS2 原版片 GT 摩托	150/10	铁拳	90/10
超任博士 7	780/20	GBA 原版卡航空管制员	160/10			三国志	80/10
SNK 双速 CD 机	2890/20	GBA 原版卡闪亮 2 人组	190/10	原声 CD 系列日本原版		机器人	80/10
世嘉土星机	580/20	GBA 原版卡桃太郎传说	190/10	限定米奇妙	50/10	NGP 原装电源	120/10
SNK 硬卡机	3250/30	GBA 原版卡 F-ZERO	150/10	机器人大战 2	180/10		
PC-E 硬卡机	490/20	GBA 原版卡机器猫	160/10	樱花大战全集	260/10	NGP 原版卡	
PC-E CD 硬卡双用机	580/20	GBA 原版卡街霸 EX	290/10	99 ‘拳王（2CD）	260/10	皇家骑士团	290/10
GB/GBA 摄像头	390/20	GBA 原版卡拿破仑	290/10	饿狼传说 3	190/10	前线任务	260/10
（全新日版）迅卡	890/20	N64 原版卡野战排	300/10	影牢	160/10	拳皇 R1	190/10
PS 原装 PDA（九成新）	230-260/10	N64 原版卡破坏工程队	260/10	七风岛物语	90/10	饿狼传说	180/10
世嘉 GG 彩色拿机	390/20	N64 原版卡异教徒	280/10	时空枪警	90/10	上海	150/10
N64 原版卡超人兄弟	180/10	N64 原版卡 WRC 大赛车	150/10	七龙珠	130/10	速尼克	230/10
N64 原版卡柯来咪大决战	150/10	N64 原版卡机器猫	290/10	数码暴龙	90/10	网球	160/10
N64 原版卡实况足球	150/10	N64 原版卡玛莉赛车	190/10	魔法阵	80/10		
N64 原版卡飞龙之拳	180/10	N64-GB 原版卡	190/10	玛莉赛车	190/10	DC 原装记录卡	110/10
N64 原版卡 J 计划 II	120/10	N64 震动包	180/10	索尼克	190/10	DC 原装手柄	90/10
N64 原版卡飞空之舞	150/10	N64 记录卡	150/10	幻想传说	220/10	土星记录卡	120/10
N64 原版卡恶魔城	450/10	N64 日／美转换卡角	350/10	街霸 III	260/10	土星加速卡	60/10
N64 原版卡玛莉派对 3	480/10			啪啦啪啦舞	130/10	NGC 原装手柄	230/10
N64 原版卡星球大战	290/10	PS2 原版片			90/10	松下 NGC 原装手柄	290/10
N64 原版卡皇家骑士团 64	330/10	PS2 原版片		侍魂斩魔传	260/10	NGC 原装记录卡	120/10
N64 原版卡 007 黄金眼	290/10	太空战士 10（限定版）	390/10	侍魂 64	260/10	PS one 液晶屏	550/10
		PS2 原版片生与死 2		乱马 1/2	160/10	PS one 充电器	120/20
GBA 原版卡精品收藏		加强（二手）	180/10	东京番外地	150/10	PS2 VR 战士摇杆	150/10
GBA 原版卡玛莉奥世界	150/10	PS2 原版片王国之心	290/10	王国物语	90/10	PS 赛车方向盘	190/10
GBA 原版卡炸弹人	150/10	PS2 原版片风之克罗亚	200/10	街（2CD）	100/10	PS 金手指	58/10
GBA 原版卡游戏王 5 代	190/10	PS2 原版片格兰蒂亚 X	220/10			精品哈罗蛋（日本原装、机战系列）	360/20
GBA 原版卡光明力量	350/10	PS2 原版片暗云	160/10	WS 原版卡系列			
GBA 原版卡风之克罗亚	150/10	PS2 原版片鬼泣	330/10	太空战士 I	280/10	N64 原装手柄	180/10
GBA 原版卡 GT 赛车	150/10	PS2 原版片探行	230/10	太空战士 II	330/10	GBA 原装对打线	50/10
GBA 原版卡洛克人	150/10	PS2 原版片 VR4	180/10	太空战士IV	330/10	WS 原装对打线	120/10
GBA 原版卡快打旋风	180/10	PS2 原版片实况 5	100/10	宇宙战舰	190/10	SSVR 枪警光枪	80/10
GBA 原版卡 J 联盟足球创造	160/10	PS2 原版片三国无双	160/10	机器人大战 I	220/10	PS2 光枪	50/10
GBA 原版卡机器人大战 A	330/10	PS2 原版片机甲兵团	180/10	机器人大战 II	220/10	DC 原装 3D 摇杆	260/10
GBA 原版卡寂静岭	320/10	PS2 原版片 FIRE 枪手	190/10	路行鸟	199/10	SS 炸弹人分叉	190/10
		PS2 原版片街霸 EX3	200/10	数码暴龙 2	130/10	SS 电影卡	230/10
		PS2 原版片奥运会 2000	100/10	料理格斗	130/10		

邮购地址：上海市黄浦区大沽路 193 号新次元（近人民广场、重庆路口）
收款人：袁敏燕　　营业时间：10：00 － 19：00　　邮编：200003
公交路线：49、23、789、775、780、01、112、123、71、936、925、127、隧道 4 线、地铁 1 号线

贴换市场：
NGC 原版片贴换
PS II 原版片贴换

特别声明：凡寄往本店物品，请与一月之内与我处联系，如逾期我处将自行处理！不再另行通知！如有遗失，后果自负！
联系电话：021-63751223　63723241　联系人：袁小姐

电玩急诊室：针对市面上烧机、坏机准维修，供应各类原装零配件，小毛小病立等可取。面对全国各层次玩家，让你死机复活。

长沙火炬电子

邮局汇款地址：长沙市解放东路 22 号 邮编:410001　收款人：闵炼南 电话／传真:0731-4156067 E-mail:cshjdz@163.com
也可到银行汇款：建行:43674229261700201 22　工行:9558801901100269313　交行:6014284064667708 8　户名：闵炼南

未开封全新正版：		棉花小魔女	33	杀人事件 3CD	40	橄榄球	18	井上凉子	22
刀魂 II	18	超时空要塞 III	35	戈室探险	16	棒球／麻将	18/18	春雨曜日	26
格兰蒂亚 II	18	超能力对战	24	死亡密令射击	28	围棋	20	火焰圣母	48
电车 go II	25	对战天平	18	钓鱼	28	高尔夫／滑雪	20/20	花扎／HKT 猫	18/16
索尼克 I	22	摔角限定版	28	世嘉拉力 II	28	黑之魂	24	梦幻之星 I(二手)	60
索尼克 II 限定	25	高达在线	24	水上电单车	24	向北去	24	PS 斗神传四	9
病皿	35	地狱战士 RPG	25	疯狂过山车	22	阳光少女	24	每张加费5元,快件15元	

主机：低价供应 PS2,PSone,XB,GC,GBA,DC，　保修 5 个月，保修期内若连续修理两次后仍不能正常使用者，无条件更换新机。

毁灭，魂斗罗	48/28	古惑狼	48	机战 A.C.T.R	48	魔法封神	48
恶魔城中，日	48	洛克人 Z	48	口袋妖怪红，蓝	48	三国志中、日	48
恶魔城 II 中，日	48	蜘蛛人	48	幻想水浒传	28	信长野望	48
炸弹人红，蓝	48	伍佑卫门	28	洛克人 I II，III	48	信长异闻录	48
快打旋风	28	超魔界村 R	28	魔法假日	48	大战略 II	48
风之少年 I II,III	28/98	羊之心情	48	哈利波特 I，II	48	皇家骑士团中、日	48
俄罗斯方块	30	七龙珠	48	沉默遗迹	48	游戏王四、五、八	48
玛利奥 1-4	28	洛克人与佛特	48	龙战士 I，II	48	游戏王六、七	98
泡泡龙新旧合集	28	逆转裁判 I，II	48	银河之星	48	寂静岭	55
携带电兽红，蓝	48	沉默狙击手	48	星之卡比	48	古墓奇兵	48
索尼克 I，II	48	神枪手	48	特鲁尼克	48	幽灵陷阱	48
绿色兵团	28	传说的炸弹人	48	正邪幻想曲	48	死亡弹珠台	48
坏马莉	48	街机怀旧合集	28	换装迷宫 II	48	银河天使	98
彩虹六号	48	金太郎复仇	48	炸弹人 RPG	28	复仇之忍者	48
钻地小子 II,A	28/48	转转乐园	48	机械人大战 0	48	机械化军队	48
东尼滑板 II	48	街霸 II，III	48	机械人大战 GX	48	棋魂，NBA	98/28
上海麻将	28	铁拳，拳皇 EX	48	光明之魂中，日	48	足球小将	48
职业麻将	48	罪恶格斗 X	48	真女神转生	48	胜利 11 人 A	48
中日麻将决战	28	黄金太阳中英日	5448	樱国之魂	28	创造球会	48
大富翁	28	黄金太阳 II	98	火焰文章	48	实况足球	48

电梯大战	48		
空战雄鹰	28		
F14 战机	28		
超时空要塞	48		
GT II，GTA	48		
GT，V 拉力 III	48		
玛莉赛车	28		
越野拉力赛	48		
摩托车大赛	28		
世嘉拉力	40		
萨尔达传说	48		
银河战士	48		
指环王 I／II	48/98		
通灵王	48		
小龙斯派罗	48		
梦幻之星	48		
荣誉勋章	48		
海贼王	48		
陆行鸟乐团	48		
邮费5元／次,快件15元			

维修：精修各类主机，8 年专业修理经验，技术娴熟，攻无不克，速度快，保质 3 个月，无效全额退款；收费仅收配件费，且配件明码标价，决不借故换件、小题大做；邮寄修机请随机注明故障现象，本店告知费用、征得客户同意后再汇款取机。

EZFLASH128/256M，北通 128M 烧录器带卡	450/680/450	原／组装 AV 线，直读 IC，光头顶帽，齿轮	12/8/30/15/20
GBA 屏幕盖，带盖摇杆，2，4 头连机线	8/10/8/10	原装激光管，物镜，手柄导电胶，变压器	20/12/1/15
高效充电器，可调荧光灯，贴膜，镜面	20/16/4/4	光头支架，电机，保护电阻，润滑油	45/10/10/10
电视接收器，中文金手指，耳机，扣带	360/128/6/3	光头数据线，延长线，电机线，5977IC	20/5/5/40
GBA 布包（横／竖），塑料护套，卡盒	12/7/2	DC 原装光头，原装手柄，原装钓鱼杆	100/60/40
PS2，XB，GC 三用 VGA，组装分量线，S 线	230/15/10	飞行＋格斗遥杆，Modem，VGA，导电胶	80/45/55/2
原装 8M 记忆卡索尼产，授权产，原装手柄	150/128/130	组装手柄，2／4M 记忆卡，振动卡	30/22/28/20
原装光头，9 成新光头，光头数据线，制转	380/280/35/28	原装 AV 线，组装 S 线，制转，变压器	15/15/28/15
原／组装遥控器，横竖闪光架，铝合金提箱	180/28/40/90	原装电源板，驱动板，驱动开关，5986IC	65/55/10/12
竖支架，对战线，遥控支架四分插三合一	12/15/85	光头电机，光头数据线，手柄延长线，	25/10/6
复位出仓信号线，VGA，原／组装电源板	30/210/200/120	SS 原装 JVC，三洋光头，直读 IC	100/100/70
PS2 专用变压器，200/300W 变压器，四分插	35/48/65/48	4M 加速卡，8M 记忆卡，制转，电源板	70/75/28/30
PSone 原装振动手柄 A/H，中文金手指卡	49/76/40	组装 AV 线，手柄，导电胶，十字架	10/10/2/2
PSone 原装光头(保半年)，原／组装专用电源	210/38/28	GC 原装手柄，大容量记忆卡，S 线	180/175/18
PSone 记忆卡，组装手柄，手柄延长线，S 线	10/6/6/10	XB 直读 IC，原装手柄，遥控器，S 线	150/270/270/8
PS 原装振动、原装普通手柄，四分插，制转	50/45/35/20	Xb 专用变压器，大 10 顶峰三合一，男女表	65/18/45
1000-7000 型中文金手指卡，原／组装电源板	25/50/30	配件邮费无论多少，每次 5 元，快件 15 元	

www.plumbook.cn

酷豹电玩精品系列

PANTERLORD

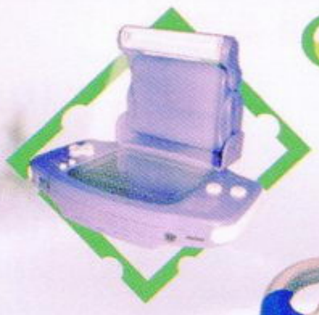
圣诞节了，到我们这里看看！
让您感觉一下从未有过的GAME气氛。

酷豹GB-A金手指

全球第一家中文G.B-A金手指
可兼容三国语言(中.日.英);
已内建360种游戏密码;
超高质量,方便快捷,可内存
10000个金手指密码;
让您在游戏过程中永远处于
不败之地。

酷豹1200mA小电源

可反复充电800次
即插即充无需放电
1200mA镍氢可充电池
国际标准110V-220V两用
电子变压器安全耐用
（另外还有300mA小电源）



酷豹冷光管

超级白冷光管不会反射而
伤害眼睛;
全屏幕照射没有死角;
可调节任何角度.

S-Video/AV

本产品可连接5种以上视频及音频产品，如游戏机主机、电视机、录音机、DVD机、及收音机等，本产品可令多个产品同时接上，以免拆掉及重插视频及音频线之苦。

酷豹PS2退镗大光枪

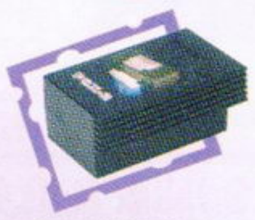
前卫的设计风格，布局美观合理GUNCON2，GUNCON,NORMAL三种模式兼容，与PS/Psone/Ps2枪光碟游戏兼容，光枪自动区分各接口信号，单法/自动连法/自动装弹功能，PAL&NTSC两种制式兼容，自动退镗功能，为您带来双重享受，把您带入游戏的完美境界，快来亲身体验本产品技术的高明之处吧！

酷豹USB全机型手柄

符合人体工程学的设计,转动灵活,多个强力固定吸盘,全方位19个按键控制,无需外加电源提供振动,真正对应游戏振动,方向盘180°的急转动角度,带给您全新的真实体验。

酷豹PSX-2四分插

先进的线路板设计,明显优于同类产品,质量保证,得到众多消费者的认可,只要轻松联接,即可马上使用.



酷豹PS-2专用电源

本产品变压器通过国家电工,产品认证委员会认证CH0059405-2001
电阻,绕组,钨光片(武钢560型)经十几道品质检验，其单体极限测试电感量1200高斯，选购成品电源变压器寿命则超过5万小时，经久耐用，安全可靠。

酷豹PS-2CD盒

本产品可使PS2主机直立
CD盒可放20张光碟
除些之外还可以放4片记卡。

酷豹方向盘

让您纵嘴这个魅力的圣诞！
诚征
全国各地代理商
佳节快乐
happy holiday

全国总代理兼广州经销商
广州市西堤二马路南太批发市场A002
联系人:李小姐　手机:13503066608
电话:020-81291209

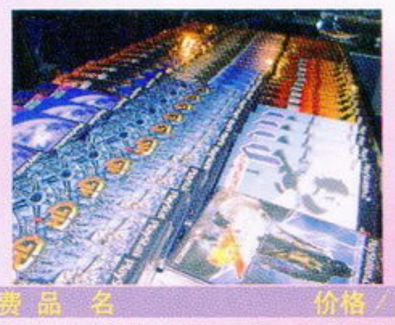
武汉市夏源电子有限公司
地址:汉口中心电脑广场1楼A12号
联系人:夏先生
电话:027-82774106

河南省郑州市金林市场
地址:(福寿街门面房8号亚虎电子总店)
联系人:盛先生　手机:13607646059
电话:0371-6989696　6760977

南京市纽沃德新世界电子有限公司
地址:南京市中央门建宁路27号
联系人:颜先生
电话:025-5504672

杭州今日游戏专卖
地址：杭州中山北路419号
联系人：董先生
电话:0571-86093989

上海盛记游戏机专卖店（原盛天）



汇款地址：虹口店（总店）：上海市东大名路1073号
耀辉火锅楼对面（提篮桥）（可乘路线：37、135、22、13、28、922、868、510、746、841、934、134）
收款人：盛健华　手机：13901790511　邮编：200082
电话／传真：021-65358097　58715206
浦东店：上海市金桥路179号庆鑫商场
闸北店：上海市闸北区芷江西路125号
本店提醒大家请务必写清地址、邮编。
例如：××省××市××路××号
收件人：×××　邮编：××××××
款汇出后请速与我店电话联系，以免耽误您的发货时间，谢谢合作！

大量回收日本原版片主机本店原版片可以旧换新

本店GBA主机480元 保修一年
修、修、修～改、改、改
本店维修主机，当场修理，立等可取

品名	价格／邮费
PS2主机(30000型全套)直读已到	1730/30
PS2主机(30001型＋原装手柄＋美赛亚芯片＋人工)全套	1750/30
PS2主机(30006-30007型)	1730/30
PS2主机(37000型限定版)	2250/30
PS2主机(39000型)全套	1780/30
PS2主机(39000R)全套	2250/30
PS2主机(39001型)	1680/30
PS2主机(39002型)	1630/30
PS2硬盘	1650/30
PS2分量S端子线	120/10
PS2原装遥控器	180/10
PS2组装光头	280/10
PS2原装光头(保证全新)	580/10
PS2 GT3方向盘	750/10
PS2光线枪(原装)	250/10
PS2打碟机	650/30
PS2钢琴	620/30
PS2鬼武者	260/10
PS2鬼武者2	320/10
PS2猛将传	298/10
PS2桃太郎	330/10
PS2阿尔戈斯战士	385/10
PS2三国无双(白金限定版)	680/10
PS2燃烧战车(廉价版)	200/10
PS2燃烧战车(港版限定版)	480/10
PS2燃烧战车(日版限定版)	980/30
PS2波波古罗丝物语	180/10
PS2铳墓(限定版)	650/10
PS2漫画英雄对卡普空2代	390/10
PS2 hack//恶性变异Vol.2	385/10
PS2实况6最终版	410/10
PS2实况6	380/10
PS2 完美射手5代	430/10
PS2 GT(中文版)	250/10
PS2 GT3(限定版)	320/10
PS2 生化危机(枪版)	360/10
PS2世界梦幻明星足球	350/10
PS2恐龙危机枪之游魂	410/10
PS2生与死最终版	240/10
PS2格兰蒂亚Ⅱ代(特价保证全新)	120/10
PS2格兰蒂亚X(特价)	450/10
PS2心跳回忆3(限定版)	880/10
PS2 FF10(国际版)	320/10
PS2 FF11(可上网)	580/30
PS2声控足球加控制	650/10
PS2荒野骑兵3	360/10
PS2三国志战纪	180/10
PS2太空频道5	380/10
PS2暗黑之心2代	380/10
PS2 007占士邦	258/10
PS2高达战记	420/10
PS2乔乔奇妙的冒险	380/10
PS2我的暑假	380/10
PS2幻想水浒传3	415/10
PS2封神演义2	420/10
PS2机器人大战IMPACT	450/10
PS2异度传说	330/10
PS2创造球会2002	298/10
PS2 PROJECT MINERVA(藤原纪香)	380/10
PS2装甲核心3保证全新	180/10
PS2基连野望保证全新	150/10
PS2雷盖亚	360/10
PS2鬼泣	280/10
PS2铁拳4保证全新	150/10
PS2旧世界的遗产	250/10
PS2吉翁前线	350/10
PS2VR4(特价保证全新)	120/10

特注
本店主机有一次开机画面，原装封条，一机一号，现场改装，立等可取！

品名	价格／邮费
PS2格兰蒂亚X(限定版)	750/30
PS2荒野骑兵3代(限定版)	650/10
PS2波波古罗丝物语(限定版)保证全新	150/10
PS2幻想水浒传3代(限定版)	1080/30
PS2燃烧战士(最终版)	385/10
PS2高达战记(限定版)	780/30
PS2 DX高达	380/10
PS2王国之心	430/10
PS2马克西莫	280/10
PS2风之克罗诺亚	320/10
PS2卡片召唤士2	430/10
PS2大鼓之达人	165/10
PS2宿命传说2代	385/10
PS2浪漫沙加	430/10
PS2黑云2代	350/10
PS2超战斗封神	385/10
PS2拳王2000	395/10
PS2龙战士5代	395/10
PS2SD高达G世纪NEO	385/10
PS2超级忍	385/10
PS2钟楼3代	385/10
PS2王国之心(最终版)	395/10
PS2魂斗罗	295/10
PS2感染扩大 V1.03 侵食污染	365/10
PS2鬼泣2代	385/10
PS2盖盖乐(中文版)	80/10
PS2音乐指挥家	50/10
PSone主机(全套)	550/10
PSone原装液晶	950/10
PS 7501主机(全套)	560/10
PS最终幻想(4、5、6合集)仅1套	780/10
PS太空战士7代	350/10
PS太空战士8代	420/10
PS太空战士9代	420/10
PS宿命传说	280/10
PS幻想传说	280/10
PS永恒传说	450/10
PS GT2	220/10
PS心跳回忆1代限定版	1250/10
PS心跳回忆2代	450/10
PS心跳回忆3代	220/10
PS 95拳王	150/10
PS陆行鸟	100/10
PS恶魔城之月下夜想曲	280/10
PS拳王京	150/10
PS放浪冒险传	290/10
PS实况2002	420/10
PS皇牌空战3	270/10
PS浪漫沙加(1-2代)每套	280/10
PS浪漫沙加(限定版)	480/10
PS幻想水浒传1代	280/10
PS幻想水浒传2代	280/10
PS机器人大战F	230/10
PS汪达尔之心1代	280/10
PS汪达尔之心2代	300/10
PS燃烧战车1代(普通版)	180/10
PS燃烧战车1代(完全版)	280/10
PS燃烧战车1代(限定版)	980/30
PS荒野骑兵(1-2代)每套	260/10
PS寂静岭	180/10
PS时空之轮	290/10
PS妖精战士(1-3代)每卷	260/10
PS宇宙骑警(小岛秀夫)	280/10
PS少年街霸3代	280/10
PS圣剑传说	290/10
PS FFT战略版	280/10
PS机器人大战α	330/10
PS机器人大战α外传(限定版)	950/30

PS2完全直读
免引导只需280元
XBOX直读仅150元
10000型－18000型均可改直读

品名	价格／邮费
PS D之食卓	230/10
PS SD高达	120/10
PS大战略	120/10
PS恐龙危机	180/10
PS三国无双	120/10
PS三国志4代	120/10
PS寄生前夜2代	300/10
PS信长野望(霸王传)	200/10
PS三国志5代(中文版)	120/10
PS Over Blood 1代	150/10
PS Over Blood 2代	150/10
PS异龙三国志	150/10
PS盗墓者2代	150/10
PS龙战士	120/10
PS F1	80/10
PS NBA	80/10
PS Begond	80/10
PS实况3	50/10
PS电车GO	60/10
PS皇家骑士团	330/10
PS精灵之路(DEWPRI SM)	280/10
PS原版真女神转生	285/10
PS寄生前夜 1代	220/10
PS龙骑士	350/10
PS修道院迷	185/10
PS北欧女神（限定版）	1380/30
PS永恒传说（限定版）	1280/30
PS神勇雷台（限定版）	380/30
PS圣剑传说（限定版）	580/30
PS燃烧战车人偶（衣服配件可脱卸）	980/30
PS1代太空战士1代	340/10
PS1代太空战士2代	340/10
PS1代太空战士(1+2)代限定版	720/30
PS1代原版片 火焰纹章	450/10
PS1代东京美人学院	285/10
PS1代凝望骑士	450/10
PS1代心跳回忆系列	450/10
PS1代W新机动战记	280/10
PS1代G高达机动武斗传	280/10
NGC松下Q主机(可看DVD全套)	2750/30
NGC主机＋手柄＋电源线＋AV线(全套)	1380/30
NGC DVD色差线	280/10
NGC原装VGA	380/10
NGC原装S端子线	220/10
NGC原装遥控手柄	358/10
NGC生化危机	380/10
NGC蓝色风暴	250/10
NGC猴子球	260/10
NGC猴子球2代	360/10
NGC天使之翼	450/10
NGC路易大冒险	298/10
NGC大乱斗	420/10
NGC星球大战	410/10
NGC索尼克2	345/10
NGC VR射手	360/10
NGC RUNE	385/10
NGC PIKMIN	420/10
NGC巨人	365/10
NGC动物之森	365/10
NGC NBA	385/10
NGC战斗封神	420/10
NGC血腥咆哮	420/10
NGC CAPCOM VS SNK	330/10
NGC阳光马里奥	415/10
NGC沙滩排球	420/10
NGC神机世界	425/10
NGC梦幻之星1、2	435/10
NGC迪士尼明星足球	450/10

品名	价格／邮费
NGC迪士尼滑板	425/10
NGC RAVE	435/10
原装玛丽遥控赛车	360/20
原装万代HARO	385/20
NGC生化危机O预定送体检版	
任天堂32位机 VIRTUALBOY(绝版)	1880/30
NGC生化危机O	450/10
NGC马里奥聚会4	430/10
NGC塞尔达传说	450/10
NGC哈里波特	420/10
NGC NBA 2003	415/10
NGC桃太郎电铁	415/10
NGC游戏王	430/10
NGC索尼克合集	350/10
NGC永恒阿卡迪亚	430/10
NGC生化危机0(限定版))	720/30
XBOX主机全套(直读已到可现场改装)	1880/30
Xbox DVD色插 端子	280/10
Xbox原装遥控器	285/10
Xbox生与死3	320/10
Xbox幻魔鬼武者	320/10
Xbox枪之女神	398/10
Xbox丛	398/10
Xbox疯狂出租车	398/10
Xbox喷漆小子	360/10
Xbox寂静岭	345/10
Xbox空中力量	345/10
Xbox老鼠	298/10
Xbox HALO	410/10
Xbox李小龙	410/10
Xbox铁骑连(原装控制器)	1880/50
Xbox世嘉GT2002	420/10
Xbox漫画英雄VS卡普空	395/10
Xbox三国无双	430/10
Xbox铁甲飞龙	450/10
Xbox生与死沙滩排球	450/10
Xbox红海	420/10
DC主机(全套)	580/30
DC原装VGA	90/30
DC原装鼠标	60/30
DC樱花大战1(复刻版)	330/10
DC樱花大战2(复刻版)	320/10
DC樱花大战3(特价)	88/10
DC樱花大战4(限定版)	680/30
DC樱花大战限定版主机(全套)	2380/50
DC机器人大战α(特价)	60/10
DC格兰蒂亚2(特价)	38/10
DC索尼克大冒险2(限定版)(特价)	50/10
DC刀魂(特价)	40/10
DC火焰圣母(特价)	158/10
DC欢迎米剑西餐厅25(特价)	128/10
DC守护者之剑(特价)	58/10
DC装甲核心(特价)	80/10
DC七星魔法使传(特价)	80/10
DC过山车(特价)	38/10
DC春雨曜日(特价)	38/10
DC井上凉子(特价)	38/10
DC温泉2(特价)	25/10
DC超级弹球台(特价)	25/10
DC滑雪(特价)	38/10
DC超能力大战2012(特价)	48/10
DC超时空M3(特价)	48/10
DC水上快艇(特价)	68/10
DC世嘉拉力(特价)	68/10
DC漫画同人会(特价)	128/10
DC青之少女(限定版送原装记忆卡)	98/10
DC蜂蜜木工(限定版)	98/10
DC恐龙危机	150/10
DC拳王2000	380/10
DC生与死（二手）	88/10
DC生与死（全新）	168/10

特注：NGC均有一次性开机画面

品名	价格／邮费
DC人面鱼	98/10
DC出租英雄	58/10
DC创造球会1代	120/10
DC es	98/10
DC东京巴士(限定版)	98/10
DC电车GO(高速篇)	48/10
DC阻击枪手	180/10
DC DDR Ⅱ代	68/10
DC漫画英雄对卡普空Ⅱ代	120/10
DC樱花大战（1-4）合集	1580/30
GBA主机(保修1年)	480/10
GBA 99拳王(限定版)	980/10
GBA龙战士(正版)	150/10
GBA恶魔城(正版)	220/10
GBA光明力量(正版)	350/10
GBA火焰文章(正版)	350/10
GBA炸弹人(正版)	130/10
GBA FZERO(正版)	120/10
GBA实况足球J联盟	55/10
GBA玛丽赛车	45/10
GBA实况足球2002	75/10
GBA机器人大战A	65/10
GBA 皇家骑士团	65/10
GBA火焰之文章	75/10
GBA恶魔城	65/10
GBA泡泡龙	65/10
GBA光明力量	75/10
GBA天使之翼	60/10
GBA铁拳	65/10
GBA索尼克大冒险2代	75/10
GBA洛克人EXE	75/10
GBA幻想水浒传	58/10
GBA幻想水浒传(正版)	220/10
GBA三国志	65/10
GBA玛丽	55/10
GBA 99拳王EX	70/10
GBA罪恶克星X	65/10
GBA钻地小子	45/10
GBA大盗五佑卫门	65/10
GBA魔法封神榜	75/10
GBA银河之星(露娜)	75/10
GBA ZOE	65/10
GBA网球	65/10
GBA快打旋风	58/10
GBA信长野望	65/10
GBA创造球会	75/10
GBA游戏王5	75/10
GBA游戏王6	150/10
GBA瓦里奥	75/10
GBA吃豆	58/10
GBA GTA	65/10
GBA烈火之炎	65/10
GBA古惑狼	68/10
GBA鬼屋魔影	65/10
GBA沙龙曼蛇	65/10
GBA魔法假日	65/10
GBA怪物农场	65/10
GBA克鲁尼克大冒险	68/10
GBA街霸	68/10
GBA恶魔城(白夜协奏曲)	75/10
GBA黄金太阳1代	68/10
GBA黄金太阳2代	150/10
GBA黄金太阳2(正版)	350/10
GBA光明力量(中文版)	75/10
GBA风之克诺亚2代	75/10
GBA恶魔城白夜协奏曲(中文版)	75/10
GBA机器人大战R	75/10
GBA机器人大战R(正版)	395/10
GBA黑色细胞	85/10
GBA育成足球2002	75/10
GBA科尔美合集	75/10
GBA死亡弹珠台	75/10

持此广告购主机者赠游戏人物T恤壹件(GBA除外)

品名	价格／邮费
GBA洛克人和佛尔特	75/10
GBA电视接收器	480/30
GBA武士进化	85/10
GBA宿命传说	75/10
GBA星星卡比	65/10
GBA少年街霸3	65/10
GBA超时空要塞	65/10
GBA J联盟足球	65/10
GBA魂斗罗	65/10
GBA真女神转生	65/10
GBA口袋妖怪	65/10
GBA原创机器人大战	75/10
GBA索尼克2	65/10
GBA世嘉拉力	65/10
GBA洛克人EXE3	65/10
GBA风之克罗诺亚	65/10
GBA荣尔达	65/10
本店当场改装夜光GBA主机	
新版WSC主机(彩色)	385/30
WSC太空战士4	360/10
WSC妖精战士	385/10
WSC浪漫莎加3	350/10
WSC机动战士高达	200/10
WSC前线任务	390/10
WSC宇宙战舰	190/10
WSC仙界传	250/10
WSC 三国志4	85/10
SS少年街霸2代	180/10
SS 饿狼传说	250/10
SS 大战略	120/10
SS钢铁之女	180/10
SS Riglord saga	120/10
SS樱花大战1代	280/10
SS樱花大战2代	280/10
SS樱花大战1代限定版	480/30
SS 8位机(送卡4片)古董级	680/30
SS钢铁之女	180/10
SS 少年街霸Ⅱ代	250/10
音乐CD	
樱花大战	135/10
犬夜叉	110/10
鲁班三世	65/10
魔法学园	65/10
零	65/10
鬼武者2	180/10
鬼武者1代(音乐CD、2CD)	330/10
魔装机神	120/10
D之食卓2	88/10
机器人大战F完结编	98/10
街霸3次冲击	110/10
漫画英雄对街霸	98/10
猎人X	98/10
樱花大战(花园公演音乐集)	130/10
阿童木	88/10
星之海洋	188/10
北欧女神2CD	350/10
永恒传说	88/10
中华一番	58/10
宿命传说	138/10
奥特曼	58/10
BTX	58/10
宠物小晶 比丘卡	48/10
FC平卡勇者斗恶龙（1-4代）每卷	95/10
心跳回忆	198/10

太10、赛车、鬼武者、心跳回忆、芮芮、原装人偶，请来电查询！

版面有限，无法一一刊登
买正版请到总店

www.plumbook.cn

上海智力苑电玩超市

公司开业8年以来深受广大游戏爱好者的青睐和支持，现已成为上海颇具规模的TV GAME超市，为感谢广大支持本超市的新老顾客，趁此新年来临之际，特举办游戏机促销活动！

新年了！

凡在智力苑购买任何主机的玩友(GBA除外)，总店车票报销50元，各连锁店报销20元(另外赠送精美卡通扑克，可任选品种)。

到智力苑各店购买任何主机者，均可保修一年，终身维修，决无后顾之忧！

智力苑仅四家，决无加盟！

投诉热线：021-66830188

闸北总店

地址：上海市汾西路652号　邮编：200435
公交：46路、95路、865路、110路、551路、206路、912路、527路均可到达)火车站南广场可直达本店
批发请来电　(现场改装，仅限总店、普陀店、静安店)
电话：021-56884803　传真：021-66830188。收款人：孙建伟
营业时间：9：00-21：00

圣诞大餐等你来！

愚园店

地址：上海市愚园支路18号
电话：021-62485683　联系人：孙小姐
营业时间：9：00-21：00

普陀店

地址：上海市岚皋路113号
公交：865路、40路、112路、909路、747路和平新村下、轻轨镇坪路站下)
电话：021-52900732　联系人：孙小姐
营业时间：9：00-21：00

静安店

地址：上海市新闸路906号
电话：021-62536579　联系人：奇奇
营业时间：9：00-21：00

原配560元

原配1820元(可现场改装)

原配1450元

原配5××元

2800元

优惠价：2250元(可现场改直读)

PS2台湾珍藏版优点
不伤光头，不会死机，真心珍藏
零售价25元
上百种游戏供选择，游戏不断增加中……

特价295元
GBA电视机

EZ－FLASH
上海指定销售商
128MB　元
256MB　元

GBA背光灯，屏幕现场加装发光板，亮度超高，被窝精品(夜间可作照明用)，背光灯加人工
198元

GBA主机＋改装＋背光灯＋人工＝700元
背光灯批发请来电，并诚征全国各地代理商！
批发专线：13003196945　13003196927

今天你去智力苑了没有？？

梦想成真的价格

PS2主机全套：主机＋AV线＋原装手柄＋直读IC(“美塞亚”IC)　2000元

现场改装

决无虚价，大量供应，新年新价1700元(再送原版1张，数量有限，送完为止)

本店新到大量PS I原装碟(上百种)!

希望与全国各地游戏机店家合作，共同开拓PS2主机市场！

PS2 39000型

www.plumbook.cn

快快快！

圣诞节快！

THE KING OF POCKETGAMES

掌机王 第三辑 VOL.3

掌机王3锁定元旦火爆出击！

超值赠送VCD光盘

国内统一刊号：CN62-1137/TN　邮发代号：54-98　订阅、零售价：人民币 9.80 元