no.477
1994年 8/1
アミューズメント通信
AUGUST 1, 1994
毎月2回(1日・15日)発行　昭和56年10月17日第3種郵便物認可　発行所　株式会社 アミューズメント通信社　〒530大阪市北区堂山町18－2(若杉ビル)　☎06(314)0309　FAX06(314)3821　定価400円　年間購読料9,880円(送料共、消費税込)

ゲームマシン

GAME MACHINE
Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US$ 180.00 / year.
NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

AOU第5回通常総会

会長に入江昭造氏選任

梅原前会長と中西元会長は名誉顧問に

(社)全日本アミューズメント施設営業者協会連合会（AOU、事務局東京、梅原靖三会長、加盟四十七団体）は六月十五日、東京の赤坂プリンスホテルで第五回通常総会を開催。新会長に栃木県協会長の入江昭造氏が就任、新役員態勢で臨むことになった。委任十六を含む四十五団体が出席した。

梅原会長が挨拶、「平成五年度はAOUエキスポ、身障者ゲーム大会など多く参加、協力いただいた。AM業界は低迷していたが、不景気の中でどう対応していくか、知恵を出し合い、本来の趣旨である健全娯楽に向けて努力してほしい。四十七都道府県に協会が出揃い、今回は新役員の選出も行なわれる。今後ともAOUの本来の目的が達成されるよう努力してほしい。AOU活動に尽された真鍋正副会長と荒井房義専務が亡くなられた。ふたりのめい福を祈りたい」と語った。

桜井健雄顧問も挨拶、「四月十一日に着任後、全国を精力的に回ってきた。残りは北海道と沖縄だけだ。駆け足の訪問だったが、各地のオペレーターの苦労を多く聞いた。営業者（オペレーター）、警察、地域住民はそれぞれ社会的な位置付け、性格が違う。大枠の物差しがあり、異議なく承認された。

副会長駒井、大野、平本、橘の4氏。専務は桜井氏

任期満了に伴う役員改選については、その方法を梅原会長が説明した。それによると、役員候補者二十五名（理事二十三名と監事二名）は、役員選出規定に基づき会員投票で選ばれた十五名のほか、広域業者三名、事務局一名、それに地域性を考慮して理事会で選んだ六名という構成になっている。理事会で役員候補名簿を定めたが、相田進氏がJAMMA監事なので代わったほうがいいと申し出たので、正副会長で相談し相田氏を理事候補とした。

そこで会長提出の役員候補者名一覧表のとおり異議なく承認された。十分間の休憩の間に理事会が開かれ、正副会長らが選出され、次のとおりの構成となった。

会長＝入江昭造氏（栃木県協会長）。副会長＝駒井徳造氏（東京都協会長）、大野圭一氏（茨木県協理事）、平本将人氏（広島県協会長）、橘正裕氏（東京都協理事）。専務理事＝桜井健雄氏（事務局）。

理事＝田中亀雄氏（北海道協会長）、坂武氏（秋田県協会長）、天沼勝氏（福島県協会長）、梶格康氏（茨城県協理事）、真鍋勝紀氏（東京都協副会長）、飯沢幸雄氏（同理事）、相田進氏（同理事）、位田宗一氏（愛知県協会長）、福田豊氏（同副会長）、鈴木光紀氏（三重県協副会長）、吉田勲氏（京都府協会長）、上田芳弘氏（大阪府協副会長）、川楠俊太郎氏（同副会長）、松田次雄氏（岡山県協会長）、高仲四郎氏（香川県協副会長）、梶格氏（福岡県協会長友隆典氏（福岡県協会長）、政須美夫氏（鹿児島県協会長）。

監事＝日達健氏（山梨県協会長）、杉山勉氏（静岡県協会長）。

なお専門委員会の委員も発表された。運営＝入江氏、事業＝駒井氏、法務＝橘氏、研修＝大野氏、広報＝平本氏、健全営業推進＝吉田氏、調査研究（新設）＝位田氏。

新会長の入江氏が挨拶し、「会長という重責に戸惑っている。新役員一同、AOU発展のため努力していきたい。皆さんの協力なしでは成しえないので、協力をお願いしたい」と語った。

議長は入江氏に交替して、定款第十六条に基づく名誉顧問に、中西昭雄元会長と梅原前会長を推したいとの提案があり、承認された。以上で総会議案は終了した。

この後約一時間、講演会「プロ野球について」（講師は前ロッテオリオンズ監督の有藤道世氏）があった。また表彰式があり、「専業者加入一〇〇%運動」により三重県協の松本静雄会長に感謝状が贈られた。模範優良従業員では永年勤続者から九十二名と善行者一名が表彰された。

懇親会は別室で催され、まず駒井副会長が挨拶、「長期不況下、若い人たちがお金を使わなくなっているのが最もこたえている。政府による税の戻しなどで、お金が入るようになると業界も良くなるだろう。これまで以上に女性客、ファミリー客を増やすことが発展につながる」と語った。

来ひんの警察庁・生活保安課佐藤幸一郎課長補佐が、瀬川勝久課長による挨拶文を代読した。内容は「最近のゲームセンター営業は、ハイテク遊技施設などバラエティに富んでおり、幅広い層に利用され身近な娯楽場となり、着実に発展する業界と感じている。それだけに健全営業が担保されなければ、ゲーム機賭博がまん延し、善良な風俗を害し、また少年の健全な育成に障害を及ぼすことになる。連合会（AOU）は設立以来、業界の指導的役割りを果たす団体として積極的にさまざまな事業を展開してきており、今後とも努力するよう願う」というもの。

任期満了に伴う役員改選については、会員（地方協会）に役員候補者名簿を配布、十名ずつ推薦する方式で実施、四十六協会から回答があった（三県は十名未満の回答）。その結果が理事会で報告され、名簿中の十五名の推薦が決まった。残り十名については運営委員会で決め、計二十名（理事二十三名、監事二名）の名簿をまとめ、了承された。また新会長に入江昭造氏を推薦するとの提案もあり、併わせて了承された。

模範優良従業員などの表彰については、了承された。また租税特別措置法の特別償却などの対象になるよう要望する、との報告などがあった。

AOU通常総会で新正副会長（左から）大野、駒井、入江、橘、平本の各氏

AOU通常総会での梅原靖三前会長（右上）、懇親会での警察庁・生活保安課の佐藤幸一郎課長補佐（左上）、講演会での有藤道世氏（右）。下は永年勤続者などの表彰者ら（前列右3人は主催者）

任天堂とセントギガ

来春BSでデータ放送

SFC用新作ソフト紹介など無料で

任天堂㈱（本社京都、山内溥社長）と衛星デジタル音楽放送㈱（通称セントギガ、本社東京、福田信社長）は六月二十三日、放送衛星（BS）を使ってTVゲームソフトなどを送るデジタル放送アダプター（予価一万四千円）で衛星放送とSFCをつないで受信。無料放送の①ゲームプレビュー、②カラオケ、③英語教育、④天気、⑤テレビラジオ番組案内のそれぞれデータをロードダウンできる。

このデータ放送は、セントギガの持つ電波帯のうち使われていなかったデータ伝送部分を利用するもの。電波監理審議会が五月二十日に答申、近く免許申請することになった。

任天堂は、赤字経営のセントギガに対し昨年、任天堂ギガ㈱を通じ出資し、筆頭株主になった。

任天堂㈱（本社京都、山内溥社長）は六月二十三日、放送衛星（BS）を使ってTVゲームソフトなどを送るデジタル放送アダプター（予価一万四千円）で衛星放送とSFCをつないで受信。無料放送の①ゲームプレビュー、②カラオケ、③英語教育、④天気、⑤テレビラジオ番組案内のそれぞれデータをロードダウンできる。

このデータ放送は、セントギガの持つ電波帯のうち使われていなかったデータ伝送部分を利用するもの。電波監理審議会が五月二十日に答申、近く免許申請することになった。

任天堂は、赤字経営のセントギガに対し昨年、任天堂ギガ㈱を通じ出資し、筆頭株主になった。

AOU第15回理事会

総会議案を了承

選出予定の役員候補表も

AOUは通常総会の二週間前の六月一日、東京・神田のYMCAホテルで第十五回理事会を催し、総会議案を了承した。委任三名を含む理事二十名と監事二名が出席した。

真鍋正副会長のめい福を祈って黙悼した後、桜井健雄顧問の紹介があった。

平成五年度事業報告案と決算案について、事務局が資料朗読。すべての都道府県に協会を設立した上、協会名称の統一も順調に進み、各県警と連携して営業の健全化、青少年健全育成に成果を上げた、とのこと。また今後の重要課題は地方協会への業者加入であり、三重県協が専業者一〇〇%加入運動を実施、目標をほぼ達成したとしている。決算関係では、収入が正会員（地方協会）による会費収入約五百九十万円と賛助会員（AOUエキスポ出展社）による収入約六千百万円など、当期収入約七千八百万円に前期からの繰越金の約六千九百万円。支出は事業費約二千五百万円、管理費約三千四百万円、事務所敷金など約七百八十万円、展示会事業等助成金（地方協会への動員費）約百五十万円、基本財産繰入れ二百万円の計七千百万円。次期繰越金は約七百三十万円となっている。

なおAOUエキスポに伴う特別会計では、東京都協に対する委託費一千万円など含まれている。以上について、異議なく了承された。

平成六年度事業計画案と予算案についても異議なく了承された。事業計画案では、これまでの事業を継続するほか、①風営法の周知徹底を図る、②会員運営の店舗数、設置台数を調査する、③三重に続き、「許可営業者一〇〇%加入モデル県」を三県設けるなど掲げている。

幕張メッセでの東京おもちゃショー

家庭用32ビット 次世代機出揃う

SNKは「ネオジオCD」を発表
松下電器はおもちゃショー初出展

'94 TOKYO TOY SHOW

玩具業界最大のイベント「東京おもちゃショー94」（㈳日本玩具国際見本市協会主催）が、六月二―五日、千葉の幕張メッセ（八ホール）で開催され、AM業界からセガ社、SNK、カプコン、ナムコ、タイトー、コナミ、ジャレコ、テクノスジャパン、日本物産、アトラス、サン電子など多数出展した。

玩具業界は出生率の低下によるこども人口の減少に加え、長引く不況の影響で市場が低迷している。昨年の玩具生産額は五千億円で前年比二二%の大幅減少で、今年はさらに減少すると見られている（日本玩具協会調べによる）。最近は安売り店が台頭、流通を含め業界環境は一段と厳しくなってきた。

これまで順調に伸びてきた家庭用TVゲーム市場も、16ビット機普及が一段落したこと、ソフトで爆発的ヒット作がないことから、今年はスローダウン。前年比三〇%減という予測もあるほど。とは言え、玩具業界のリード役であることに変わりはない。

今回のショーには国内百五十二社（前回百七十二社）、海外八ヵ国二十一社（五ヵ国二十一社）が出展、前回同様、前半の二日間を業界だけの商談日、後半をパブリックデーとして一般に開放（入場料五百円）した。商談日には各小間に「ビジネス宣言・大商談会」のポスターが掲げられ、お祭りムードを廃止しようとの業界の姿を示した（事務局談）が、それでも派手な出展、演出が目立った。

とくに第一、第二ホールに集中した家庭用TVゲーム関係は、前回より四社増えた十九社となり、第八ホールのバンダイと合わせ、大変な勢いを示した。任天堂は伝統的に出展しておらず、またソニー系SCEも出展しなかったが、「3DOリアル」で松下電器産業が初めて出展、話題となった。

今回のショーは各社の家庭用次世代機がほぼ揃って紹介されたのが特徴。松下電器は発売中の「リアル」本体とソフトを出品。セガ社は32ビット機

セガ社はソフトを実物で
ナムコ、コナミ業務用も

「サターン」のソフトを初公開し、注目された。NECホームエレクトロニクスは「FX」の外観を紹介、SCE「プレイステーション」は外観だけがサードパーティ各社により紹介された。一方、SNKは家庭用新ハードとして「ネオジオCD」を発表、注目された。

来場者の話では「ネオジオCD」が着実な人気をものにし、32ビット機「サターン」と「プレイステーション」の二機種に期待が高まっているとのこと。「3DOリアル」はゲームソフト自体が弱く、「FX」はソフト次第との声が多い。

出展社のうちセガ社はいつものように、ビデオで十六タイトル紹介し、自信のほどを見せた。しかし製品自体は未公開である。またMD用周辺機器「スーパー32X」を含め、各種ソフトを紹介。キッズコンピューター「ピコ」、手書き電子手帳「フェリエ」など知育玩具を含めた一般玩具も出品した。

SNKは「ネオジオCD」を発表。九月に同時発売となるCD―ROMソフト二十四作のうち十六作を展示、実際にプレイさせアピールした。

松下電器は「3DOリアル」と対応ソフトを揃えて、実演。新作「ジュラシックパーク」はシアター方式で紹介した。NECホームエレクトロニクスは、「FX」の本体機器として音響を背中で感じさせる「CPSポリス」や各種キャラクター商品を披露した。

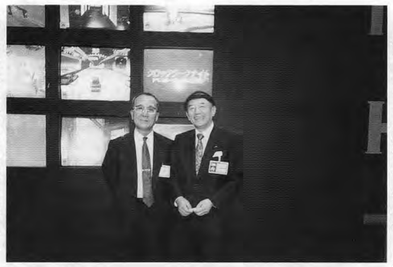
コナミはSFC「タイニートゥーンアドベンチャー」など新作のほか、絵かきコンピューター「ピクノII」など展示。ナムコはSFC「Jリーグサッカー・プライムゴール」や「幽遊白書2」など出品。タイトーはSFC「エストポリス伝記」を中心に、「スペースインベーダー」など紹介した。

ジャレコ、テクノスジャパン、アトラス、サン電子、日本物産はそれぞれSFC用新作ソフトを出品した。

バンプレストはバンダイの小間内に出展。カード払い出し機四台をワンセット化した「きゃらふるコンボ」、プライズマシン「とるとるチャレンジ」などを展示した。

このショーでは業務用TVゲーム機がいくつか出品されたが、これは家庭用への移植が予定されているもの。ナムコ「リッジレーサー」、コナミ「極上パロディウス」など、けっこう多い。

また玩具小売店などシングルロケ向けに、SNK、カプコン、バンプレストが相談窓口を開設。シングルロケ用の機械を出品した。



右側上段の写真はセガ社の小間で（左から）タイトーの中西昭雄相談役、セガ社の中山隼雄社長。中段の写真はSNKの小間で、ゼネラルゲーム社フェラーコ社長、SNKの川崎英吉社長。下段の写真はバンダイの小間でバンプレスト安田則雄専務、吉川昌之副事業部長

写真右側は（上から順に）セガ社「サターン」ソフト紹介、松下電器産業の小間、ナムコの業務用出品。下の写真は（上から）NECの「FX」紹介、SNK「ネオジオCD」紹介

	初日(6/2)	2日目(6/3)	3日目(6/4)	4日目(6/5)
卸売業者	3,429	1,938	―	―
輸出入業者	1,000	508	―	―
小売業者	6,420	3,896	―	―
関連業者	5,469	5,152	―	―
来ひん	83	70	98	163
一般	―	―	43,532	75,669
合計	16,401	11,564	43,630	75,832
（ ）内は昨年分	（2日間で31,115）		（2日間で128,062）	

JOE&MAC RETURNS™
ジョー&マック・リターンズ

ピンボールはズバリ"格闘"だ!!
★全米で人気沸騰のプロレス団体WWFがピンボールで大暴れ!
★相手をマットに沈めろ!! 3カウントボタンでフォール勝ち!
★弊社初!!4フリッパー&ボールの乱入で、プレイが熱い!!

夏だ! 祭りだ! アロハオエ~!!
グレムリン2 サマーバージョン
スモーキー&カンパニー 夏祭りバージョン
タイニー・トゥーン アドベンチャーズ in HAWAII

対戦OK! 美女は誰にも渡さない!
☆2人の友情に楔を打ちつけろ!!お邪魔同時プレイも可能!!
☆面クリアータイプで可愛いキャラの原始時代なゲーム!!
☆操作は超簡単! プレイヤーを選ばないオールラウンドゲーム!!

ロイヤルランブル
RWorld Wrestling Federation, the Eye and Belt Design, and the names and likenesses of the Titan Sports, Inc. C1994 Titan Sports, Inc. All rights reserved. All other marks are the property of their owners and trademarks of Nintendo, Inc. ©1991 1994 DATA EAST CORP.

©1994 DATA EAST CORP.
DATA EAST™
お問合せ・ご相談はこちら(営業部直通)へ!
データイースト株式会社
本社：〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000代
〈コインオップ国内営業部直通/TEL(03)3220-8025 FAX(03)3220-8032〉
大阪営業所：〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

SUPER HIGH TECH GAME NEO·GEO™
世界最強は誰か？
今,真剣勝負の幕があく.
'THE RIVALRY OF WARRIORS'
FIGHT FEVER™
ファイトフィーバー
新登場!!
韓国の国技道、テコンドー格闘-世界初登場!!
華麗なテコンドーの技が空中を飛びかう!
その未知の世界に熱血男児を招待します!!
WHO WILL BE THE KING OF THE KING IN THE WORLD TAEKWEANDO CHAMPIONSHIP?
The Future Is Now SNK
SNK CORPORATION
SNK BLDG.,18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
THLEPHONE:(06)339-5577 FAX:(06)338-7175
DREAMS COME TRUE Viccom・Vicco・Vic-A YOU ARE ME
VICCOM・VICCO・VIC-A CORPORATION
HAN-YOUNG BLDG., 300-6, SHIN-DANG DONG, CHUNG GU, SEOUL, 100-45 KOREA
TEL：(02)253－2217, 253－0362
FAX：(02)253－0810, 253－0365

タイトーもCGシステム基板開発で

SDI社と提携

今年中にシステム開発、来春サンプル

㈱タイトー（本社東京、中村紘一社長）は、カナダのSDIバーチャルリアリティ社（本社トロント、JCペニー会長）と提携、SDI社のCG技術を使ってタイトーが業務用CGゲーム機のシステム基板を作ることになった。SDI社とタイトーが六月二十八日に発表した。

タイトーでは、セガ社やナムコに続いて業務用CGゲーム機の開発に着手しており、このため九三年六月、米国のボール社（本社インディアナ州マンシー）と提携。ボール社の画像処理部門（カリフォルニア州サンディエゴ）が開発したCGシステム「944」を業務用CGゲームに導入することを決めていた。

一方、SDI社は米国法人のベンチャー企業として九三年十月に設立され、今年五月二十六日にボール社の画像処理部門を五百五十万ドルで買収、SDIシミュレーショングループ社（本社サンディエゴ、ロバート・シュヌール副社長）として子会社化した。そこでタイトーは改めてSDI社と提携し直すことになったもの。

SDI社のCGシステム「944」は低価格と高性能が特徴とされており、32ビットCPUで毎秒三十四万ポリゴン、百二十メガピクセルの画像処理能力があるとのこと。九五年二月のAOUエキスポに画像サンプルを出すでに米軍用トラック運転シミュレーターや航空管制システムなどに採用されている。

タイトーではこうしたSDIシミュレーショングループ社の技術を導入し、業務用CGシステム基板を開発、今年十二月までに完成する予定。業務用CGゲームとしては九五年二月のAOUエキスポに画像サンプルを出品する予定となっている。

SDIシミュレーション社（旧・ボール社画像処理部門）によるCGシステム「944」で作ったCG画面の例

警察庁が機構改革

生活安全局新設

風営関係は生活環境課に

警察庁は先の国会で警察法一部改正案が成立、六月二十四日に公布されたのに伴い、七月一日付で大幅な機構改革を実施した。これにより風営法施行関係を担当してきた生活保安課は生活環境課に、保安部はなくなり生活安全局になった。

警察法一部改正による機構改革は、①長官官房に国際部を新設、②刑事局にあった保安部を廃止し、生活安全局を新設、③警務局を廃止し、業務を長官官房に組み込む、④通信局を情報通信局と改称、⑤近接する都道府県警が都道府県境での事案を処理する幅を広げるなど。

うち生活安全局は①犯罪、事故その他の事案に係る市民生活の安全と平穏に関する事務、②地域警察その他の警らに関する事務、③犯罪の予防に関する事務、④保安警察に関する事務を担当する。

さらに警察法施行令、警察庁組織令のそれぞれ一部改正があり、警視庁その他の道府県警察でも防犯部を生活安全部と改編することになった。

警察庁生活安全局には生活安全企画課、地域課、少年課、生活環境課、銃器対策課、薬物対策課の六課が設けられた。うち生活安全企画課は、前に防犯企画課が担当していた事務を引き継ぎ、同様に地域課、少年課、薬物対策課も引き継ぐが、生活保安課は銃器対策課と生活環境課に分かれた。

うち生活環境課が担当するのは十二項目で、その要点は次のとおり。①公害などの環境関係事犯の取り締まり関係、②保健衛生関係事犯の取り締まり関係、③工業所有権や著作権侵害などの無体財産関係事犯の取り締まり関係、④その他の経済関係事犯の取り締まり関係、⑤高圧ガスなど危険物の取り締まり関係、⑥核燃料物質関係二法の施行関係、⑦風俗関係事犯の取り締まり関係、⑧売春関係事犯の取り締まり関係、⑨人身売買など禁止条約の施行関係、⑩外国人労働者についての雇用関係事犯の取り締まり関係、⑪風俗営業等の規制及び生活環境関係事犯の取り締まり関係。

また警察法施行規則の一部改正に伴い、生活安全局生活環境課に、生活安全局長には、保安部長だった中山恒夫氏が就任した。

メガシステム32基板

ROMカ方式に

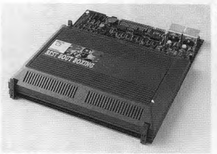
ジャレコ、新ソフト交換で

㈱ジャレコ（本社東京、金沢義秋社長）は、同社の32ビットシステム基板「メガシステム32」の新ソフトについて、ROMカートリッジ交換方式にしたと六月下旬発表した。

同システム基板は、第一弾ソフト「ベストバウトボクシング」のROMキットを組込んで二月下旬に発売されたが、第二弾（発売未定）以降はROMカートリッジとなる。

ROMカートリッジの大きさは幅三十㍉、奥行二十二・五㍉、高さ四・四㍉で、同システム基板に乗せて差し込むようになっており、基板上の約七割のスペースを覆う形となる。

ROMカートリッジの価格は五万八千円から八万八千円までに設定。なお同システム基板のみの価格は九万八千円。第一弾ソフトはROMキット（価格七万八千円）のまま、カートリッジ化されない。現在業務用TVゲームソフトのROMカートリッジ交換方式は、SNK「ネオジオ」が先行しているが、今回ジャレコが採用し、さらにセガ社が年末に発売する予定となっている。


「メガシステム32」ROMカートリッジ

文化庁の諮問機関が

REめぐり議論

法制化見送るとの結論に

自社ソフト開発のため他社ソフトを解析するリバース・エンジニアリング（RE、調査解析）について、文化庁長官の私的諮問機関である調査研究協力者会議（座長・北川善太郎京大教授）は五月三十日、著作権法で明文規定を設けるのを見送るとの報告書を長官に提出した。

欧州連合（EU）は一定条件下でREの容認を決め、米国でも連邦控訴裁判所がRE容認の判決を出した。こうした状況からRE容認が必至となると見られていたが、米国大手のコンピューターメーカーがRE容認に反対を唱え、米国政府もこれに追随、日本政府に圧力を加えるに至った（ソフトメーカーはRE容認を支持している）。

これらを背景に協力者会議は、REの目的として八項目、主な手法として八項目を掲げ、REはこれらの目的、手法を通じて既存プログラムの内容、アイデアを抽出するために行われる、とした。しかしREに関して複製や翻案を許すという権利制限規定を設けるべきかどうかについて、大きく意見が分かれたため、国際的な動向も明確ではないとして、結論を見送ることにした。

特許・実用新案出願公告・公開

（6月8日〜22日）

特許庁に出願された特許および実用新案の公告ないし公開の最新分で、AM業界関連のものは次のとおり。記事内容は、公告／公開の日付、発明／考案の名称、出願人、公告／公開番号、出願番号の順に掲載。なお㈱は審査請求のあったものを示している。具体的な内容については、各地の発明協会などにお問合わせ下さい。

特許出願公告

六月八日＝「遊技機の制御装置」、ユニバーサル販売㈱（東京）、6-4291 4、63-118586。「カード式図柄合わせ遊技装置」、㈱ニューギン（愛知）、6-4291 5、63-219956。

六月十五日＝「電子ゲーム装置」、カシオ計算機（東京）、6-4491 50、59-182080。

実用新案出願公告

六月八日＝「レジャー用滑降装置」、㈱石井鉄工所（東京）、6-2113 516、63-108213。

六月二十二日＝「スロットマシンのシンボル照明装置」、㈱平和（群馬）、6-233229、63-4556 9。「スロットマシン等における操作ハンドル制御機構」、㈱シグマ（東京）、6-233330。63-899299。「電動スロットマシン」、リコーエレメックス㈱（愛知）、6-233331、63-678443。同、6-233332、63-678844。同、6-233333、63-678845。「スロットマシン」、㈱エル・アイ・シー（大阪）、6-233334、63-1224 89 5。「ゲーム装置」、㈱トミー（東京）、6-233340、1-139 54 1。「レジャー用滑降装置」、㈱石井鉄工所（東京）、6-233344、63-930200。同、庫）、6-170061 6-233345、63-1㈱、0275 2。

特許出願公開

六月十四日＝「景品掴み取りゲーム機」、㈱セガ・エンタープライゼス（東京）、6-1658 73、4-105625。「テレビゲーム機」、同、6-165874、4-1090333。「模擬視界表示装置」、同、6-1658 75、4-1090 34。「ゲーム機におけるレーダー表示選択方法」、同、6-1658 76、4-341011。「ヘッドホンシステム」、同、6-165877、4-319691。「ゲーム装置」、同、6-165878、4-320377。「テレビゲーム装置」、同、6-165879、4-217089。「通信機能付き電子遊戯機器におけるコース決定方法」、同、6-1658 80、4-341552。「電子ゲーム装置及び画像処理装置」、カシオ計算機㈱（東京）、6-165881、5-102554 2。「移動動作再現装置」、㈱三共（群馬）、6-165882、4-320827。

六月二十一日＝「スロットマシン」、㈱オリンピア（東京）、6-1700 32㈱、4-323 53 2。同、6-1700 33㈱、4-323 5 3 3。同、6-1700 34㈱、4-323 5 3 3。「射的ゲーム機」、増田勝美（岐阜）、6-170006、4-35 1 8 0 1。「ビデオゲーム機における無線通信システム」、コナミ㈱（兵庫）、6-170061 7㈱、4-322084。「電子遊戯機器における遊戯難易度決定方法」、㈱セガ・エンタープライゼス（東京）、6-170002、4-345 5 3 9。

実用新案出願公開

六月十四日＝「スロット」、高砂電器産業㈱（大阪）、6-4 4 5 7 7㈱、5-4274 4。

セガ社、日本での

CATV配信で新会社

7月中旬、商社など7社によるJVで

㈱セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山隼雄社長）など七社は六月六日、日本でCATVを使ってTVゲームソフト配信事業を展開する新会社を設立することで合意した。CATVを使ったゲームソフト配信は今年六月から、東京など三地区でセガ社が開始しており（本紙第474号参照）、新会社によりさらに需要を広げると見られる。

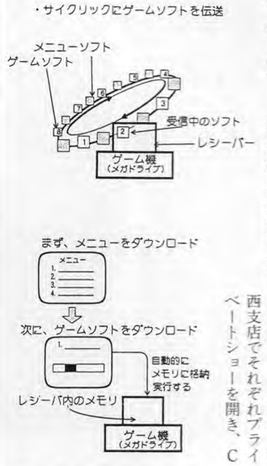
新会社「セガ・デジタル・コミュニケーションズ」（本社東京都大田区羽田）は七月中旬をめどに設立され、資本金二億円で次のとおり出資する。セガ社と㈱CSK五一％、㈱関電工一三％、伊藤忠商事㈱一三％、住友商事㈱一三％、日商岩井㈱五％、三菱商事㈱五％。社長にセガ社の成富勇三マルチメディア推進室長が就任する予定。

セガ・デジタル・コミュニケーションズは、ゲームソフトを供給するセガ社と、ユーザーにサービスと機材を供給する各地のCATV局との間に立ち、ゲームソフト配信のための営業、必要な機材の販売などを担当する。九月から事業を開始、初年度はCATV上位二十社と出資メンバーの関連会社などを対象に、約二万世帯（三年後は十万世帯）の加入をめざす。

新会社によるTVゲームソフト配信は、セガ社によるCATVへの配信と条件は同じだが、新会社により市場を積極的に広げていくところに意味がある、とのこと。

なお郵政省によると、都市型CATVは九三年度末で百四十八局がサービスを実施しており、契約世帯は九四年度中に二百万世帯を越えると見られている。

ゲームソフト配信方法（概念図）



セガ社、新作展

8機種を同時に

「ウイングウォー」など

㈱セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山隼雄社長）は六月二十一日に本社、二十三日に関西支店でそれぞれプライベートショーを開き、CGポリゴン画面のTVゲーム機「ウイングウォー」、「デザートタンク」を中心に計八機種の新製品を発表した。

本社会場には五百人、関西支店には三百五十人のオペレーターら関係業者が参集した。なお本社での発表会は、SG懇話会の総会（百三十二人が出席）も兼ねて開かれた。発表された新製品は次のとおり。

「ウイングウォー」＝通信機能付き二人用キャビネット。ビネットで、空中戦では初の対戦ゲーム（本号「話題のマシン」参照）。

「デザートタンク」（参考出品）＝米国マーチン・マリエッタ社との技術提携によるCG基板「モデル2」を使用したタンク戦ゲーム。リアルにスクロールする3D形式画面で、敵戦車や施設などをキャノン砲とマシンガンで撃破していく。五十％プロジェクター画面を使ったコックピット型で、操縦桿に砲撃の振動が伝わる。

「スポーツフィッシング」＝昨年AMショーに参考出品後、改良を加え完成。LD（パイオニア製）画面による魚釣りゲーム機で、備え付けの釣りざおを持ち、釣り糸が引いた時、タイミングよくさおを上げてリールを巻いていくと、釣れた魚が画面に現れる。一人用コックピット型だが、ベンチシートを採用。三十七％ブラウン管使用。

「イチダントアール」＝TVバラエティーゲームで「タントアール」の続編（本号「話題のマシン」参照）。

「ザ・Jリーグ1994」＝業務用では初のJリーグ公認TVサッカーゲーム。実名の十二チームが登場し、一人用はリーグ戦、二人用は同時対戦プレイとなる。

「スーパーメガロ2」＝五十％プロジェクター画面使用キャビネット。別の種類のゲーム基板を二枚収納でき、切り替え可能。

このほか本社会場だけに展示されたものとして、プライズゲーム機「3丁目のタマ・玉入れ大会」、「ドラえもんビンゴビンゴ」、また「ウイングウォー」を組込んだ「R－360」二台で通信プレイを可能にしたものも展示した。

また開発中の新システム基板「ST－V」（仮称、旧称「タイタン」）を、今年末に発売することも明らかにした。これは家庭用32ビット機「サターン」とほぼ共通仕様で、ソフトはカートリッジ形式となるもの。会場ではPRビデオのみでの紹介にとどまった。

セガ社新作展で。上の写真は東京本社、下は関西支店での展示のようす

「ネオジオ」ソフト開発した

韓国ビッコム社

金会長はオペレーター協会会長

金 甲煥会長

韓国のビッコム（VICCOM）社（本社韓国ソウル特別市、季海権社長）が、SNK「ネオジオ」のサードパーティー開発会社としてビッコム社を九一年十一月設立した。

同社設立以前の九一年三月から一年間、現在開発室長の金在勲氏ら八名が、SNK本社で技術研修を受けている。なお九二年十月にビクター社はビコー（VICCO）社に社名変更し、さらに「ネオジオ」の家庭用販売部門をビッカ（VIC－A）社として分離独立させた。現在は「ネオジオ」専門の開発会社、業務用と家庭用の各販売会社の計三社となっている。

ビッコム社「ファイトフィーバー」は今春AOUエキスポに参考出品されたもので、これを機に同社は韓国政府から、兵役義務を免除されるという「兵役免制恵沢指定会社」に選定された。韓国では十八歳以上の男子は、三年間軍隊に入隊しなければ企業に就職できないという制度があるが、同社へ就職する若者にはその義務がないため、同社は「優秀な若者を、除隊を待たずに採用できる」。

また同社はこのほど韓国中小企業銀行から「先端技術開発の模範会社」に指定され、資金調達が有利になった。同社によると「韓国の業者はゲーム機開発への意欲は強いが、人材確保、設備や資金などの面で不十分な状態にある。しかし当社は人材と資金面の融通がきくようになったので、ゲーム開発に積極的に取り組める」としている。

なお金甲煥会長は、韓国のゲーム場オペレーター団体「韓国電子遊技場業協会」の会長でもある。

写真は金在勲氏（中央）らビッコム社の開発陣

参考出品の「デザートタンク」試作機

島根県協、通常総会

福田会長を再任

副会長にナムコ・秋山氏

島根県アミューズメント施設営業者協会（事務局松江市、福田照三会長、会員十三社）は四月十九日、松江市内のニューアーバンホテルで第十回通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案などを承認。また役員改選により福田会長を再任した。

同総会には九社が出席した。平成五年度事業報告案、収支決算案、六年度事業計画案、予算案はいずれも異議なく承認された。うち事業計画については健全営業の推進、地域の関係団体との連携など前年度事業を踏襲したものとなっている。

役員改選については任期満了に伴うもので、新副会長に秋山俊和氏（㈱ナムコ）が就任したほか、なお同は再任となった。なお同協会では全会員を役員としていることから、改選時には正副会長と監事が交代することになる。

総会終了後は懇親会が開かれた。

AOU指定モデル県

専業店加入92％を達成

三重県協、第9回通常総会で経過報告

三重県アミューズメント施設営業者協会（事務局度会郡、松本静雄会長、会員二十五社）は五月十三日、津市内の「しまさき苑」で第九回定期総会を開催、AOU指定「風営八号専業店」一〇〇％加入モデル県」として活動を進めてきた結果、県内専業店の同協会への加入率が九二％になったとの報告があった。

同総会はメーカーとディストリビューターの計十六社による新製品の展示および説明会の後、三部構成で進められた。

第一部では「永年勤続者・優良従業員表彰」を行なった。これは同協会の会員会社の従業員を対象にした同協会独自のもので、今回は三回目となり五名を表彰した。

来ひんとして県警防犯部の小倉参事官、AOU梅原会長と桜井顧問から挨拶があった。また県警防犯部の大川補佐官も出席した。

第二部は、「AM業界の現況と将来」と題した㈱コインジャーナルの原専務による講演に続き、総会が開かれた。同総会には委任四社を含む二十五社が出席。平成五年度事業報告案、決算案、六年度事業計画案、予算案がいずれも異議なく承認された。

「専業店一〇〇％加入モデル県」としての活動報告があった。それによると、同協会は昨年五月十四日の理事会でAOUの「モデル県」指定を了承後、県警の協力で得た八号専業店の名簿を頼りに、松本会長と鈴木光紀理事が中心となって県内を一年間かけて回り、加入促進活動を進めてきた。その結果、昨年五月現在で同協会員の専業店は二十五社四十六店（県内専業店数は不明）だったのが、新たに十四社六十一店の加入申し込みがあり、会員は計三十九社百七店となった。これは県内八号専業店百十七店の九二％を占める。なお同協会調べでは、来ひんや対象外の専業店が三店あるとのこと。

福井県協、通常総会

監事会社が退会

役員改選で赤尾会長再任

福井県アミューズメントオペレーター協会（事務局三方郡、赤尾龍一会長、会員十三社）は三月二十九日、福井市内の「お菊」で平成六年度通常総会を開き、役員改選により赤尾会長を再選した。

同総会には七社が出席。赤尾会長が挨拶した後、監事の森下正四氏（㈲東光商事）が退会したことを報告した。同社はシングルオペレーターで廃業は次のとおりとなった。

会長＝赤尾龍一氏（㈱スイングアカオ）、副会長＝大西権済氏（北陸レー㈱）、三木和徳氏（セガ社）。

理事＝前多真之氏（ナムコ）。

監事＝立松孝寛氏（㈲エー・トゥージー）。

このほか今後の活動として、県警防犯課との会合などを検討していくことになった。

松本会長は、「県警の指導を得ながら当協会独自に加入促進に努めてきた。AOUとしての『モデル県』指定の趣旨や今後の活動をどうするかについてはわからないが、当協会としては組織率向上というひとつの成果を得たので、今後は支部活動の充実など組織固めを進めていく」としている。

第三部では、来ひんや出席メーカーも含めた懇親会が開かれた。

北海道協、定期総会

施設協会に改称

地区協兼ねる唯一の地方協

北海道アミューズメントオペレーター協会（事務局札幌、田中亀雄会長、会員二十一社）は五月十八日、札幌市内の「KKR札幌」で第十回定期総会を開き、協会名称変更などを承認した。また同協会と同じ役員で構成しているAOU北海道地区協議会の第三回会合も同時に行なわれた。

同総会には委任三社を含む十六社が出席。平成五年度事業活動報告案、決算案、六年度事業計画案、予算案はいずれも異議なく承認された。

協会名称変更についてはAOUの会員名称統一化に沿ったもので、「北海道アミューズメント施設営業者協会」に同日付で変更となった。

なお同地区協議会の予決算案なども同総会の議案に組込まれ同時に審議承認された。

会合終了後は懇親会が開かれた。

メキシコ社長

吉村敬一郎氏死去

群馬県協の元会長、65歳

吉村　敬一郎氏（よしむら・けいいちろう＝㈱メキシコ社長）　六月四日午前零時五十三分、脳内出血のため群馬県高崎市内の中央群馬脳神経科病院で死去、六十五歳。東京都出身。自宅は高崎市宮元町七十六。葬儀は社葬で、六月十七日午後一時から高崎市喜多町の覚法寺で行なわれた。喪主は長男、真一（しんいち）氏（同社専務）。

七二年十月にメキシコジュークを創業したオペレーター。八六年にメキシコ娯楽と社名変更、九一年四月に㈱メキシコとして法人化し、社長となった。ロケは場やシングルから景品販売も。

群馬県健全娯楽業協会の初代会長で、九二年五代会長で、九二年五月まで七年半も会長を勤めた。AOUでも九二年まで監事。ここ数年は業者団体を離れ、事業に専念していた。

吉村敬一郎氏

後楽園ロコモ

林社長の母堂しげさん死去

林　しげさん（はやし・しげ＝林有厚㈱東京ドーム副社長兼㈱後楽園ロコモティヴ社長の母）　六月二十六日午後十一時十分、脳こうそくのため東京都青梅市内の青梅慶友病院で死去、九十一歳。自宅は大田区山王三の三十一の一。告別式は二十九日午前十一時半から大田区平和の森公園二の三の平和の森会館で行なわれた。喪主は長男、有厚（ゆうこう）氏。

メーカー ⇄ ABLE CORP ⇄ オペレーター

THE FLASH CHANCE®
ザ・フラッシュ・チャンス

狙って獲れるから 熱中度100倍！

●鮮やかなライティングで集客力抜群!!
●景品はカプセルいらず。ロケーションのローコスト化を実現。
●ニューアイデアの払い出し機構（特許出願中）で、カプセルなしでも景品詰まりがありません。
●ショーウインドーには6種（12個）の景品が陳列できます。

インカムUPは景品しだい!!

遊び方
コインを入れると上・中・下段の陳列棚のLEDランプが点滅。
ストップボタンで欲しい景品のある列を狙って止めます。
列が決定したら、今度は欲しい景品を狙ってストップボタンを押し、見事ランプが景品の下に止まれば、バックのマジックミラーが点灯。景品が払い出されます。

OP価格：598,000円
（全国運賃元払い、一部離島を除く）
製造・総発売元：㈱エイブルコーポレーション

SIZE(mm)：H1700/W665/D720　〒61-15913
●商標登録出願中：9種　商願平6-30999(ザ・フラッシュ・チャンス)　9種　商願平6-31000(THE FLASH CHANCE)
●特許出願中：ゲーム機における景品払い出し機構に関しての特許　特願平6-95693

ABLE CORP
株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03（3988）2061㈹　FAX 03（3986）5180

NSA海外研修ツアー

上海のゲーム場を視察

北京と西安では遊園地も。総勢26人で

日本SC遊園協会（事務局東京、内田博会長、NSA）では五月十一―十八日、中国AM市場視察研修ツアーを実施、会員十三社と事務局から計二十六名が参加した。

これは同協会の研修委員会（早見儀信委員長）が主催したもので、上海、蘇州、西安、北京を訪れ、日本の業者が中国との合弁で設置しているゲーム場を中心に視察した。同委員会がまとめた「報告書」によると、主な視察先は次のとおり。

上海では、上海南夢宮有限公司（シャンハイ・ナムコ社）の山内好隆社長の案内で、まず同社ロケ「上海南夢宮電子遊戯世界」を視察。約六百平方㍍のフロアに七十台設置。新機種が多い。メダルゲーム場はないが、トークン制を採用。一ゲーム二―六元（二十六―七十八円）。年間売上げ六千五百万円の見込みで推移。ちなみに中国人の年収は都市部で一人平均二千三百元（約三万円）とのこと。なお山内社長によると、中国企業あるいは合弁会社が機械を輸入する場合は関税が免除されるが、そうでない場合は一〇〇%の税率がかけられると言う。同名ロケは現在三号店まである（二、三号店はSC内）。

今年二月オープンしたゲーム場「夢大陸」は、アトラスが七〇%、上海市公安局傘下企業が三〇%出資した上海第一智楽有限公司による運営。約二百六十平方㍍に七十台の機械を設置。機械の過半数は新品同様の中古機。中国では一元硬貨が軽すぎるためトークン投入式が一般的だが、同店では一元硬貨投入式を採用。一ゲーム二―四元で月間売上げ六十万元（七百八十万円）。

また伊勢丹デパート内や総合娯楽センター「上海大世界」内のゲーム場なども見学した。

上海市ではすべてのゲーム機に市社会文化管理処発行の使用許可証が貼付され、ゲーム場も営業許可証が必要。同市では これまで千二、三百店を許可したが、賭博などの取り締まりで半数以上が許可取り消しとなり、現在約四百五十店（うちほとんどが小規模店）となっているそうだ。

西安では遊園地「興慶宮公園」を視察。同園は各種遊園施設を揃え規模が大きい。入園料は中国人は一元だが、外国人は五元（六十五円）。

北京では、熊谷組との合弁による遊園地「北京遊園」を見学。同園は遊園施設十九機種を設置しており、そのほとんどがトーゴ製。

またゲーム場二カ所を視察。うち一カ所はトークンを使ったプッシャー機があり、トークンを景品と交換。百元（千三百円）までの物品なら交換が許されているそうだ。

中国では都市によりゲーム場への十八歳以下の入場制限があり、上海では今年一月から十八歳以下の入場が禁止され、北京では平日の午前中だけ入場禁止となっている。

なお一行は、北京に出張で来ていたセガ社の小形武徳専務らと会い、同社の中国進出方針などの考えを聞いた。

中国・上海のゲーム場「上海南夢宮電子遊戯世界」（上）と「夢大陸」

中国・西安の「大雁塔」を背景にしたNSA研修ツアーの一行

ナムコ、CD―ROMの

海外ソフト出版

パソコン用を日本語版で

㈱ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）は、パソコンソフト市場への進出を目的に、今年四月「インタラクティブメディア事業プロジェクト」を発足させ、その第一作としてCD―ROMゲームソフト「ダークシード日本語版」（九千八百円）を七月二十九日に発売することになった。

このソフトは米国サイバードリームズ社開発のパソコン用アドベンチャーゲームで、それを日本語版にしたもの。ナムコが販売する。

ナムコでは、海外のパソコン用ソフトの日本語版を制作、販売するとともに、同社でもパソコン用オリジナルソフトを制作、販売していく方針だとしている。

同社はUFOに関するデータを収めた「ユーホーズ・ア・リアル」と、ヌードなど女性の写真を収めた「ミスティックエナジーオブラブ」の二作を出品。今後もCD―ROMソフトを企画、タイトルを増やしていく予定。

ウェップシステム

CDソフト披露

ウィンドウズワールドに出展

米国マイクロソフト社開発のパソコン用基本OS「ウィンドウズ」に関連するハードやソフトの展示会「ウィンドウズワールドエキスポ東京」（IDGワールドエキスポなど共催）が六月十五―十七日、千葉の幕張メッセで開かれ、AM業界からも㈱ウェップシステム（本社東京、玉出良光社長）が出展した。

同展示会は今年で三回目を迎え、国内外から二百十五社（前回百十九社）が出展し、三日間で約十万二千人が来場した。

主にワープロソフト、周辺機器が出品された。

ウェップシステムはシングルロケのオペレーターであるほか、パソコン用CD―ROMソフトの開発、販売などを業務としている。

ウィンドウズ展でのウェップシステムの小間

確かな技術で、多種、多様化するお客様のニーズにパーフェクトにお応えいたします。

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E
●あらゆるコイン、メダルの選別に設定可能な、高い選別性能を備え、低価格を実現した3.5インチ型2way電子セレクターです。

COIN SELECTOR MODEL AD-81P
●コンパクトなドロップセレクターであらゆるコインを厳しくチェック。
★DC-6V電池を使用可能な自己保持型ブロッカー付。チャンネルプラケットも用意してあります。AC-100V電源の使用出来ない場所でご使用下さい。

COIN SELECTOR MODEL 757-P
●実績の有るメカ式フロントタイプセレクター、あらゆるいたずらと凝似コイン等の不正行為に対応する機構を装備しています。総べての機構部品に硬質プラスチックを採用、軽量で防触性にすぐれています。

COIN HOPPER MODEL WH-2/U1
●高速払出しコンパクトホッパーに、エスカレーター仕様で狭いスペースのコインリフトに最適です。
★仕様／最大収容枚数100円(700枚)補助ヘッド使用により500枚可能。
★コイン払出しスピード平均500枚以上/分

謹―告
当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがいまして、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

●ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

信頼と技術のふれあい
Asahi Seiko CO.,LTD. 旭精工株式会社
本社●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ／ TEL03-3401-8181㈹ FAX03-3408-7420

セガ社の本格ミニテーマパーク

横浜ジョイポリス開設

VRゲームアトラクション「VR―1」など

㈱セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山隼雄社長）は、七月二十日に横浜市中区新山下にアトラクション七種を含むテーマパーク「ジョイポリス」をオープンする、と六月三日に発表した。同社では、従来のテーマパークや遊園地とは異なる「次世代エンタテイメント」を目指す「AMテーマパーク」だとし、「ジョイポリス」が本格的なものとしては最初となると説明している。

「ジョイポリス」は敷地約一万二千平方㍍に、テーマパーク棟、レストラン棟など全天候型の六棟で構成され、テーマパーク部分の延べ床面積は約八千平方㍍ある。

アトラクションはいずれも参加型で、「ガルボ」（大阪・ATC）で先に披露された「ゴーストハンターズ」、「アストロノミコン」に、新開発の①HMDを装着して乗り込むVRゲーム「VR―1」、②前後両方向に進める「レイルチェイス・ザ・ライド」、③バトルカート方式の「マッドバズーカ」が加わり、さらに「AS―1」と「バーチャファーミュラ」の新ソフト版を合わせ、計七種となる。

セガ社では七十億円を投資しており、年間百二十万人が入場、三十六億円の売上げが見込めると説明している（開園後に詳報する予定）。

写真は予定される「VR―1」（上）と「レイルチェイス・ザ・ライド」

JAMMA・MK部会

市場動向で懇談

後退局面の業務用販売など

JAMMAのマーケティング部会（川楠俊太郎の営業所／設置台数などのデータ、余暇開発センター）は五月二十六日、虎ノ門パストラルで第四十六回会合を開催。AM業界の市場動向をテーマに意見交換した。

川楠部会長は、「大手メーカーの決算によるとどこを見てもかんばしくない。家庭用部門の不振が原因とのことだが、業務用も同じではないか。売上げは三月に回復したが、四月には再び下がっている。市場動向を探ってみたい」と語った。

資料として警察庁・生活保安課による九三年末現在の業務用販売台数などが出席。

JAMMAは次のとおり。

（順不同）。

コナミ㈱、㈱SNK、㈱新世商事、㈱ママトップ、㈱ウェップシステム、㈱岡本製作所、三和電子㈱、㈱ダイナ、㈱ファントム、㈱ユウビス、ユニバーサル販売㈱、㈱アイマックス、㈱ケイアンドユー、新谷商事㈱、㈱ケイエー商事、㈱名和テクニカ、ユーエス産業㈱、一八八四。

8月下旬の北京展

20社近くが予定

大手はコナミ、SNKだけ

中国・北京で初の遊技機展「中国北京国際アミューズメントマシンショー」（日本電子娯楽機北京展）が、八月二十一―十六日、北京市内の全国農業展覧館（五号館、約千九百平方㍍）で開かれる予定で、日本から二十社近くが出展する見込みとなっている。

これは中国文化部に属する国際展示局（中国展覧交流中心）が主催。日本の遊技機業者が出展することを目的に企画されたもので、日中貿易コンサルタントの㈱東方総合研究所と商社の㈱漫充堂が日本側の業務窓口となって準備を進めている。

東方総研内には「中国AMショー事務局」が設けられ、五月二十三日には東京・新宿のヒルトンホテルで説明会が開かれた。

しかし、準備に必要な期間が短かいことや、日本側窓口の東方総研が業界の実情に精通していなかったことなどから、開催期間など当初の予定を変更するなど混乱があったとされている。さらに出品機の範囲や今後の中国での法的規制の見通しなど、不明確な点があるのも事実だが、東方総研では展示会は必らず実施するとしている。

この展示会では日本のAOUエキスポなどの出品範囲をモデルにしているようだが、一部では七号営業の中古機も含まれるもよう。事務局によると、六月末現在次の十八社が出展を予定している

コナミ㈱、㈱SNK、㈱新世商事、㈱ママトップ、㈱ウェップシステム、㈱岡本製作所、三和電子㈱、㈱ダイナ、㈱ファントム、㈱ユウビス、ユニバーサル販売㈱、㈱アイマックス、㈱ケイアンドユー、新谷商事㈱、㈱ケイエー商事、㈱名和テクニカ、ユーエス産業㈱、一八八四。

鹿児島県協、通常総会

喫茶部会と合同

懇親会に県警担当者も

鹿児島県アミューズメント施設営業者協会（事務局鹿児島市、政須美夫会長、正会員十四社）は五月十一日、鹿児島市内のホテルニューカゴシマで第二十三回通常総会および準会員で構成する「喫茶部会」との合同会議を開いた。

同総会には十三社が出席。事業年度の移り変わりに伴う予決算案などが承認された。事業活動計画は過当競争防止、健全な組織の拡大などを挙げた上で、具体的な方針は正会員（専業店）と喫茶部会を分けて掲げている。

また暴力追放宣言を行なった。

合同会議には三十二名が出席。政会長と喫茶部会の池田弘道部会長が今後の活動方針を説明した。

この後、県警防犯課の平原課長補佐が暴力団追放について話し、また同協会員に「社会に娯楽を提供するという自覚に立ち、地域や町おこしに貢献していくとの認識を強めてほしい」と述べた。

会議終了後の懇親会は県警と防犯協会の計五名を交えて開かれた。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

リッジレーサー 2
（2 in 1タイプ）
CGレースに2人通信型
29㌅モニター2個を搭載

RIDGE RACER 2（2P）

スポーツフィッシング
魚釣りシミュレーション
本物のロッドとリールで

SPORTS FISHING

雷電DX
大幅パワーアップ新登場
2Pプレイ、コース選択

RAIDEN DX

リアルパンチャー
プレイヤーの顔が崩れるTV画面付パンチング機

REAL PUNCHER

株式会社 総商
本社 〒444 岡崎市井田西町17―4 TEL(0564)24―2581㈹ FAX(0564)22―0555

カプコン、新築の
本社ビルに移転
上野事業所は5月に完成

㈱カプコン（本社大阪、辻本憲三社長）は五月三十日に上野事業所を、また六月二十七日に新本社ビルを完成させた。本社ビルでの業務はすでに開始しており、七月二十日に新本社社ビルでこれらを披露する予定。

カプコン上野事業所は三重県上野市治田の名阪国道沿いの土地約八万平方㍍に、鉄骨六階建ての建物（延べ約二万平方㍍）を建てたもの。土地に五十八億五千万円、建物に三十六億五千万円かけ、九三年五月に着工していた。当面は流通センターとして使用（第一期計画）、六月一日から事業を開始した。

上野事業所＝三重県上野市治田三九〇二（☎〇五九二）二〇―二〇三〇。

新本社ビルは、分散し

Jリーグを対象としたサッカーくじ導入を目論んでいるスポーツ議員連盟（桜内義雄会長、共産以外の各党派で構成）が六月一日の役員会で、「サッカーくじ法案（大綱）」を了承。近く国会に提出しようとしているが、翌二日には早くも社会党から反対の声が出ており、八日には先の国会への提出を見送ることになったと言う。しかし、サッカーくじ推進派はまだ断念したわけではない。

サッカーくじは、イタリアのトトカルチョを代表例とする賭博、つまりギャンブルであり、プロ

サッカー試合の勝負に現金を賭けるもの。賭け金に占める主催者側の取り分や、当たりの確率などに違いはあっても、本質はギャンブルであることに違いがない。そこで、日本PTA全国協議会（阿

論潮
サッカーくじ

部功会長）は、五月三十一日、「サッカーくじ導入に断固反対する」と文部省、衆参両院議長に申し入れたとされる。

ギャンブルと言えば、遊技機賭博を理由に風俗営業に組み込まれている

競技も、つまりはギャンブルであるが、これらに伴うノミ行為などの事件がいぜん多いことは、警察白書にも示されている。公営だからうまくいくとは限らないのである。まして、八号営業に関係がある（と警察庁がとらえている）遊技機賭博のまん延ぶりについては、ここで改めて指摘するまでもない。

いくらギャンブルに寛大な風潮が強いとしても、これ以上違法状態が広がるのを見過すのはおかしいと、それぐらいのことをAOUは指摘するべきではないだろうか。

不賛成として回答した」旨の報告があったとのこと。できれば理由を明らかに示した上で明確に反対した、程度に毅然としてもよかったのではないかと思う。

競輪、競馬などの公営

㈱エス・エヌ・ケイ（SNK、本社大阪、川崎英吉社長）はこのほど、東支店を次のとおり移転した。業務拡張に伴うもので、七月四日から新事務所で業務を開始した。

SNK、紀尾井町に
東京支店を移転

東京都千代田区紀尾井町三番十二号、紀尾井町ビル、☎五二七五―二七二一。販売部☎二七三七、コンシューマー部☎二七二七、東日本営業部☎二七三一。

AM業界は、とても無関心でいられないので直ちに反対するのか、と期待していると、これがなかなか出て来ない。唯一の例はSC遊園（NSA）で、「当協会にもアンケートが送付されてきたが、

七月四日から新本社ビルでの業務は始まっており、フロアごとの部門と電話番号（局番九二〇まで同じ）は次のとおり。

三階＝総務部、人事部（☎三六〇〇）、経理部（☎三六〇五）、財務部（☎三六〇六）。五階＝CS西日本営業部（☎三六三六）、ライセンス事業部（☎三六四五）、広告宣伝部（☎三六四三）、商品企画室（☎三六四七）。六階＝営業管理室（☎三六四一）、アーケード営業統括部（☎三六三〇）、AM西日本営業部（☎三六三三）、レンタル営業部（☎三六三一）、アミューズメント施設部（☎三六三四）。七階＝社長室、秘書室（☎三六三六〇）。三六三七）。八階＝海外営業第一部（☎三六三四）、海外営業第二部（☎三六三五）、海外業務室（☎三六三八）、購買部（☎三六三九）、製造業務室（☎三六五一）、監査室（☎三六五二）。九階＝社長室（☎三六三六〇）。

ゲーム音楽CD
デイトナUSA
東芝EMIからオリジナル版

セガ社業務用TVゲーム機「デイトナUSA」が、東芝EMIから五月末に発売された。

日本コンラックス、異動
岩男氏副社長に

㈱日本コンラックス（本社東京、岡田真治社長）は七月一日、岩男嘉幸専務と堀田育男常務をそれぞれ代表権のある副社長と専務に昇格させる、と発表した。

（7月11日）副社長（寺太田登社長）は五月三十日に開催した株主総会を経て、次のとおり役員異動した。

（5月30日）専務管理部長（顧問）森本勲氏▽退任（常務）中野哲雄氏▽同（取締役）営業部長伊藤宮二郎氏。

中野氏は顧問として、社東京、福田哲夫社長）は次のとおり監査役を一名増やした。

（6月29日）監査役、㈱三枝匡事務所社長三枝匡氏。

アイレムで
さらに異動

アイレム㈱（本社大阪、同登社長）は五月三十日に開催した株主総会を経て、次のとおり役員異動した。

（5月30日）専務（常務）堀田育男氏▽常務（取締役）高橋磨氏▽取締役（常務）赤井和幸氏▽同

コナミエンタ
社長に上月氏

コナミ㈱のオペレーション業務子会社、コナミエンタテイメント㈱（本社東京）は、親会社のトップ異動に伴ない次のとおり役員異動した。

（6月29日）兼社長、会長上月景正氏▽退任（社長）西村靖雄氏。

データイースト
監査役一名増に

データイースト㈱（本社東京、福田哲夫社長）は次のとおり監査役を一名増やした。

（6月29日）監査役、㈱三枝匡事務所社長三枝匡氏。

社名変更

㈲遊夢企画（旧・㈲アイ・アンド・エス商事）＝埼玉県熊谷市別府四の一七八の二、☎（〇四八五）三三―六八七一、清水健次社長。

明るい大型LED数字表示器
《国産品　在庫豊富》
あらゆるAMゲーム機のスコア表示等に最適!!

文字高さ・タイプ	品名、発光色 赤(R) 緑(G)	単価(¥)	
26ミリ	EL 026(R) 又は(G)	280	アノードコモンです
40ミリ	EL 040(R) 又は(G)	780	
57ミリ	EL 057(R) 又は(G)	900	
76ミリ	EL 076(R) 又は(G)	1,800	
100ミリ	EL 100(R) 又は(G)	2,800	

●電話注文受付時間　AM10：00～AM12：00　PM 1：00～PM 4：00
TEL 06-319-7295
●上記以外の時間はFAXにてお願いします。
FAX 06-319-5748
＊表示価格はすべて代金引替、税別。送料一律1,000円を承ります。
イーエスシー株式会社
〒564 大阪府吹田市内本町1－7－17

SANWA'S PARTS

新発売
リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-30RG)
"ネジ"タイプ (OBSN-30RG)
今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50～100万回（3ヶ月位）でしたが、当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命（1年位）!!!!
（ケースも頑丈になりデザインも一新しました）
簡単に言ってしまうと、"RG"シリーズが1個壊れる間に、今までのスイッチは5～10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めている間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"RG"シリーズは"得"と言えます。

今までのスイッチ			新しいスイッチ		
DC12V	100mA	50万回以上	CD12V	5mA	300万回以上
DC5V	10mA	100万回以上	DC5V	10mA	500万回以上

SANWA DENSHI CO.,LTD
〒173 東京都板橋区幸町20番15号
TEL：03-3959-6611　FAX：03-3955-9208
振込銀行：住友銀行大塚支店(普)173617
〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号 ネオライフ新大阪805号
TEL：06-324-3916～7　FAX：06-324-3918
振込銀行：十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700
20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN
TEL：03-3554-2261　FAX：03-3554-2232　TELEX：STRAD J25633
BANK：SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

ROM交換によるTVゲーム新ソフト交換方式

業務用システム基板の経緯とメーカーの対応

これまで21種類、今後ROMカセットが増える見込み

業務用TVゲーム機の供給形態は現在、基板（PCB）販売が主流となっているが、ゲームソフトのROM部分を交換することによって新ゲーム機にするという方式が、かなりのシェアを占めてきており今後も増え続けると見られている。

初期のTVゲーム機は、基板を組込んだテーブル型やアップライト型などの本体で販売されていたが、八〇年ごろから基板のみでの販売も一部で行なわれ始め、八〇年代半ばには基板販売が主流となった。さらにその間、一つのマザーボード（基板）があればROM交換だけで新ゲームにできる〝システム基板〟が次々と開発された。

ただシステム基板は、高度化の流れの中でハード面での限界によりグレードアップされたり、無断コピー問題など市場動向により販売中止を余儀なくされたりして、新しいシステム基板へと移っていくという過程をたどってきている。以下に各メーカーのこれまでのシステム基板の内容と移り変わり、今後の動向などについてまとめた。

システム基板の最大のメリットは、オペレーターの経済的負担の軽減にあり、メーカー側も開発コストの削減、販売のロスが少ないことによる安定した利益の確保などにつながっている。

ただしそのソフトが安定的に、あるいは従来ソフトの稼働状況に合わせてタイミングよく市場に供給されないと、それらのメリットは生きてこない。その意味で、メーカー側に開発努力が求められる。

システム基板はこれまで主なTVゲーム機メーカーのほとんどが手がけてきており、ソフトの供給形式は初期のころには磁気テープやバブルメモリーのカセット方式、基板二、三枚構成のうち一枚を交換する方式、LDキット交換方式などがあったが、これらは販売を終えている。現在はROM（ROMのみ、ROM基板、ROMカセット）交換方式が主流となっている。とくにSNK「ネオジオ」の低価格のROMカセット交換方式の普及により、セガ社、タイトー、ジャレコなども同方式の採用を決めており、今後はROMカセット交換方式が主流となっていくと見られている。

各社のシステム基板の内容は次のとおり。なおTV麻雀ゲームのみのシステム基板については、ここでは省略した。

アイレム

同社は八四年十二月に「M62シリーズ」でシステム基板に参入した。

これは三枚基板で構成し、うち二枚の基板のROMをシステム基板価格のほぼ半額で交換するという方式。第一弾「スパルタンX」からちょうど二年後発売の「怪傑ヤンチャ丸」までの九作で販売を終えた。

「M62」は8ビット機だったが、八七年十二月に独自のASIC、16ビットと8ビットCPUを使用。当初は小さい基板の交換方式にする予定だったが、マスクROMの入手が困難となり、第二弾「大魔界村」から高価なEP―ROMを使用。このため基板交換でなく、下取りまたはEP―ROM交換により実質的に価格を安くするという方法がとられた。

なお第二十二弾「天地を喰らうII」から、同システム基板に〝QサウンドシステムII〟基板を付加したものとなった。

さらに九三年九月、同システム基板をバージョンアップした「CPシステムII」を発売。第一弾「スーパーストII」から「ヴァンパイア」まで五作品を供給。現在、ソフトの容量に応じて二種類のシステム基板を併行して進めている。

金予製作所

同社は16ビットシステム基板「AX（アクス）」を今年七月下旬に発売する予定。これはソフトの最大容量が385メガで、高解像グラフィック、実写採り込みなどを特徴としたもので、ROM基板の交換方式。

ソフトは第一弾として格闘ゲーム「大江戸ファイト」、第二弾はカーレースゲーム「グレイト1000マイルラリー」を予定。同社では「今後年間六作を供給していく」としている。

ジャレコ

八八年五月に「メガシステム」を発売。これは16ビットCPUを二個（うち一個はサウンド用）使用し、残像やモザイク表示機能、外部との通信端子などを備えたもの。

ROM基板交換方式で第一弾「P・47」から九二年九月「ソルダム」まで十二作を発売後、供給が行なわれていない。同社では「今年二月発売32ビット機〝メガシステム32〟と併行して、容量の少ないソフトは〝メガシステム〟で供給していく予定」としている。

「メガシステム32」は大小の二枚基板構成になっており、メインに32ビットMPUを使い、ポリゴン表現にも対応できる。ソフト第一弾「ベストバウト・ボクシング」は、マザーボードのROMキットで販売したが、第二弾以降はROMカートリッジ交換方式（本号別記事参照）となる。

セガ社

八三年六月に同社初のシステム基板「システムI」を発売後、現在までバージョンアップや高度化を行ない、同社が最も多くの種類のシステム基板を展開してきている。

「システムI」は8ビット機で、業界で初めてROMのみ交換方式を採用。第一弾「スタージャッカー」から第八弾「ザ・闘牛」までがROM交換方式だったが、第九弾「三輪サンちゃん」（八四年十二月）からはキャラクター容量とXYスクロール機能などを付加し、ROM交換に加え小さな基板〝ピギーボード〟を新たに取り付けることになった。さらにその新機能をあらかじめ組込んだシステム基板を発売。このため従来の同基板（通称「ジャッカーボード」）を下取りした。

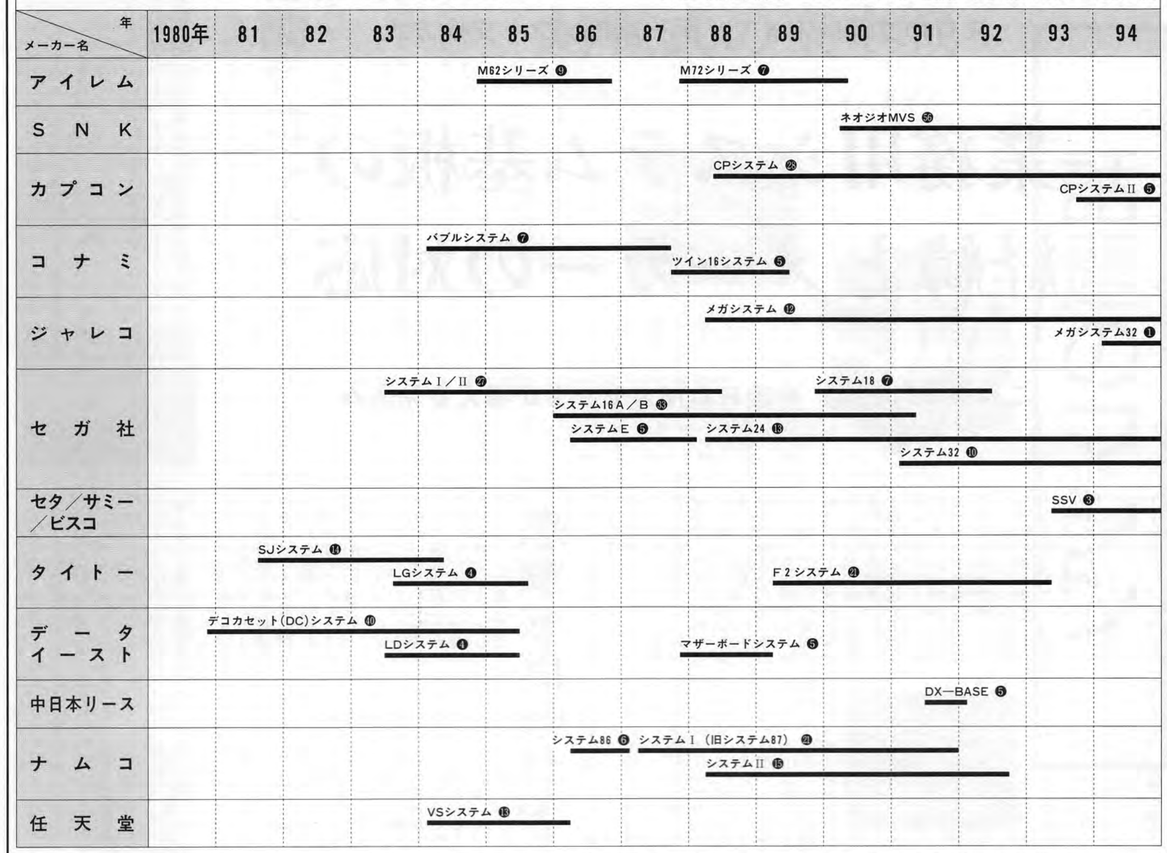
続いて同システム基板は、メモリー容量や表示色数などを増大させた「システムII」へと移行し、八五年九月に「ヘビーメタル」を発売。同「I」と「II」は基本的に同じ基板だが、「I」対応ソフトは「I」には使えない。「I」対応十七作、「II」対応九作を発売。

両システムの通算第二十七作目「UFO戦士ようこちゃん」（八八年六月）で発売を終えた。

その間、八六年二月に16ビット機「システム16」を発売。これは16ビットと8ビットのCPUを一個ずつ使用。ソフトはROMキット交換方式で、第一弾は「メジャーリーグ」。同基板も第四弾「グランプ松本」で、キャラクター容量増大、ズーム機能付加、さらにコピー防止対策を施し「システム16B」となった。それ以前の基板を「16A」として区別し、ゲーム内容に応じて「A」対応四作、「B」対応十七作、「A

システム基板の移り変わり

このグラフは、メーカーごとにシステム基板を発売順に示したもので、棒線はそのシステムソフト第1弾の発売日から最後となったソフトの発売日までの期間を表わし、右端まで伸びているのは現在も発売中となっている。システム基板名の末尾の数字は発売ソフト数を示す。



／B」対応十一作を供給し、九一年四月発売「コットン」で終了した。

また八六年一月、8ビット機「システムE」を発売。低価格をアピールしたが、十分な機能が備わっておらず、高度化の流れに逆らう形となり、第一弾「スラップシューター」から五弾「ファンタジーゾーンII」（八八年二月）までで発売を終えている。ちなみに当時の他のシステム基板のOP価格が十五万円前後、同社「システム16」が二十万円前後だったのに対し、「E」は八万八千円まで、交換ROMは三万八千円か四万八千円という低価格だった。

続いて同社は八八年三月、業界初のフロッピーディスク（三・五イン）交換方式による「システム24」を発売。

これは16ビットCPUを二個使用し、フロッピーディスクと高解像度特殊TVモニターの組合わせで、画像の鮮明度の大幅向上を狙ったもの。このため専用キャビネット「エアロ」を使用しなければならない。「24」とは映像の同期周波数が24キロヘルツであることを表わす。ソフトは第一弾「ホットロッド」から今年五月の「所さんのまーまーじゃんII」まで十三作を発売し、今後も供給が続けられる。

さらに八八年十二月、グラフィックとサウンド機能をとくに強化した「システム18」を発売。16ビットのメインCPUのほか、サウンド用8ビットCPU、FM音源IC二個、独自のビデオディスプレイ・プロセッサー三個、多数のカスタムチップを使っている。

ソフトはROM交換方式で、第一弾「シャドーダンサー」から「所さんのまーまーじゃん」（九二年十二月）までの十一作で発売を終えた。業界初の32ビット機「システム32」を発売。32ビットMPUをメインに8ビットCPU、カスタムLSIなどを使用しており、「システム18」の五倍以上の能力がある。

「32」は第一弾「ラッドモビール」、二弾「ラッドラリー」、四弾「F1エキゾーストノート」の三機種は本体販売だが、三弾「スパイダーマン」で基板販売を始め、五弾以降はROM基板で供給しており、第十弾「ドラゴンボールZ・VRVS」（九四年四月）まで発売となっている。

同社は現在、システム基板としては「24」「32」の二種類を発売しているが、二方でCGボード「モデルI」と「モデルII」を本体販売でシリーズ化しており、これは将来的にROM交換の可能性もある。

さらにROMカートリッジ交換方式の新32ビットシステム基板「STーV」（仮称）の開発も進められており、今年秋には発表される予定。

セタ／サミー／ビスコ

三社共同開発による32ビットシステム基板「SSV」は、九三年四月に発売された。これは32ビットCPUとフルカスタムチップを含むメイン基板と、ゲームソフト基板で構成。とくにソフトに依存する拡張用カスタムチップなどがゲームソフトのROM基板に配置され、ハードウェアによる制限をほとんど受けずに〝3D倒し込み〟などへの拡張が容易にできることが特徴。

「SSV」は三社の頭文字を採ったもの。ソフトは第一弾「スーパーリアル麻雀P・IV」（セタ）、二弾「キース&ルーシィ」（ビスコ）、そして九三年十二月発売の三弾「サバイバルアーツ」（サミー工業）と三社で一作ずつ発売後は供給されていない。

なおセタ／ビスコ「ツインイーグルII」（九四年四月発売）は同システムと同じ仕様の基板を使っている。

タイトー

八一年九月、同社は業界で初めてROM基板交換方式を採用した「SJシステム」を発売。これはマザーボードとなる二枚の基板と交換用ROM基板で構成。8ビットCPU使用。

第一弾「スペースクルーザー」から三弾「アルペンスキー」（八一年十二月）までにシステム基板のみで販売し、四弾「ワイルドウェスタン」（八二年二月）からROM基板の販売を始めた。その後無断コピー品が出回ったため、ROM基板にコピー対策を施し、OP価格約三万六千円から九万八千円と高くなったが、それでもコピー品が減らず、十四弾「シーファイターポセイドン」（八四年六月）までで発売を中止せざるを得なくなった。

八三年十月には、LDとROMの交換方式による「LGシステム」を発売。LDゲームは操作性や展開の面で限界があり、通常のTVゲームには向かないことから、八五年九月に四作目を発売し中止された。

次に同社は八九年四月、16ビット機「F2システム」を発売。ソフトの主な機能を組込んだサブ基板交換方式を採用し、サブ基板だけの改良で高度化に対応できるようなシステムだったが、第一弾「ファイナルブロー」から二十一弾「クイズ人生劇場」（九三年三月）までで発売を終えた。なお同システムは途中でバージョンアップし、通称「F3システム」と呼ばれ基板販売のみに終わったソフトもある。

同社は次期システム基板として、ROMカートリッジ交換方式を開発中で、今年秋にも発表される予定。

データイースト

同社は業務用初のシステム基板「デコ・カセット（DC）システム」を、八〇年九月に発売した。

これは磁気テープをメモリーとしてゲームソフトをインプットする小型カセットテープの交換方式。基板は三枚構成で8ビットCPU使用。当初は専用テーブル型とアップライト型での本体販売のみだったが、八二年七月に基板キット「デコ・マルチキット」を発売し急速に普及した。

カセットテープの価格は三万八千円だったが、

現在発売中の

システム基板とソフト一覧

SNK「ネオ・ジオMVS」

1	NAM—1975	90・4
2	麻雀狂烈伝	4
3	マジシャンロード *1	4
4	プロフェッショナルスターズ	4
5	トッププレイヤーズ・ゴルフ	5
6	ライディング・ヒーロー	7
7	ニンジャ・コンバット *1	7
8	ザ・スーパースパイ	10
9	サイバー・リップ	11
10	ジョイジョイキッド	11
11	リーグボウリング	12
12	みなさんのおかげさまです *2	91・1
13	ゴーストパイロット	1
14	戦国伝承	2
15	キング・オブ・ザ・モンスターズ	2
16	ラギ *1	3
17	ASOII—ラストガーディアン—	3
18	バーニング・ファイト	4
19	クイズ大捜査線	7
20	あしたのジョー伝説 *3	7
21	クロス・ソード *1	7
22	2020年スーパーベースボール	8
23	8マン	9
24	ロボアーミー	10
25	スラッシュラリー *1	11
26	餓狼伝説	11
27	バカ殿様麻雀漫遊記 *2	12
28	フットボール・フレンジー	92・1
29	サッカーブロール	2
30	ミューティション・ネイション	3
31	ラストリゾート	3
32	クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	3
33	ベースボールスターズ 2	4
34	ニンジャコマンドー *1	4
35	キング・オブ・ザ・モンスターズ2	5
36	アンドロ・デュノス *4	6
37	ワールドヒーローズ *1	7
38	龍虎の拳	9
39	ビュー・ポイント *5	10
40	餓狼伝説 2	12
41	得点王	12
42	戦国伝承 2	93・2
43	ファイヤースープレックス	3
44	ワールドヒーローズ2 *1	4
45	サムライスピリッツ	7
46	餓狼伝説スペシャル	9
47	ミラクルアドベンチャー *6	12
48	龍虎の拳 2	94・2
49	フライングパワーディスク *6	2
50	ファイターズヒストリーダイナマイト *6	3
51	得点王 2	4
52	ワールドヒーローズ2・JET *1	4
53	トップハンター	5
54	ぐるりん *7	5
55	ファイトフィーバー *8	6
56	雀神伝説 *9	6

カプコン「CPシステム」

1	ロストワールド	88・7
2	大魔界村	12
3	ストライダー飛竜	89・3
4	天地を喰らう	4
5	ウィロー	6
6	エリア88	8
7	ファイナルファイト	12
8	1941	90・2
9	戦場の狼II	4
10	チキチキボーイズ	6
11	マジックソード	7
12	U.S.ネイビー	10
13	ニモ	12
14	ストリートファイターII	91・3
15	ワンダー3	7
16	ザ・キング・オブ・ドラゴンズ	9
17	キャプテン・コマンドー	11
18	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド	92・1
19	ストリートファイターII・ダッシュ	4
20	バース	7
21	クイズカプコンワールドII	9
22	天地を喰らうII Q	12
23	ストリートファイターII・ダッシュターボ	12
24	キャディラックス Q	93・4
25	パニッシャー Q	5
26	マッスルボマー Q	7
27	マッスルボマー・デュオ Q	12
28	ぷにっきいず Q	94・6

カプコン「CPシステムII」

1	スーパーストリートファイターII Q	93・9
2	ダンジョンズ&ドラゴンズ Q	94・1
3	スーパーストリートファイターII・X Q	3
4	エイリアン・バーサス・プレデター Q	5
5	ヴァンパイア Q	7

ジャレコ「メガシステム」

1	P・47	88・5
2	キック・オフ	6
3	武田信玄伝	8
4	伊賀忍術	9
5	天聖龍	89・3
6	プラス・アルファ	6
7	実力！プロ野球	7
8	破兆	9
9	ザ・ロードオブキング	11
10	ロッド・ランド	90・4
11	ファンタズム	91・5
12	ソルダム	92・9

ジャレコ「メガシステム32」

1	ベストバウトボクシング	94・2

セガ社「システム24」

1	ホットロッド	88・3
2	スクランブルスピリッツ	10
3	ゲイングランド	11
4	クラックダウン	89・3
5	スーパーマスターズ	7
6	ラフレーサー	90・3
7	ボナンザブラザーズ	6
8	クイズ宿題をわすれました！	91・2
9	ダイナミックC.C.	6
10	クイズ廊下に立ってなさい！	12
11	所さんのまーまーじゃん	92・12
12	クイズめくるめくストーリー	93・4
13	所さんのまーまーじゃん2	94・5
14	クイズゴーストハンターズ	8

セガ社「システム32」

1	ラッドモビール	91・2
2	ラッドラリー	7
3	スパイダーマン	9
4	F—1エキゾーストノート	11
5	アラビアンナイト	92・3
6	ゴールデンアックス・デスアダーの復讐	10
7	ダークエッジ	93・3
8	バーニングライバル	8
9	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	9
10	ドラゴンボールZ・VRVS	94・4

セタ／サミー／ビスコ「SSV」

1	スーパーリアル麻雀P・IV *10	93・4
2	キース&ルーシィ *4	6
3	サバイバルアーツ *5	12

［註］表は社名50音順で、ソフトは発売順に通し番号、タイトル、発売年月を示す。タイトル末尾の＊印は開発会社で、＊1＝ADK、2＝モノリス、3＝ウエイブ、4＝ビスコ、5＝サミー工業、6＝データイースト、7＝フェイス、8＝韓国ビットコム社、9＝エイコム／ユウビス、10＝セタ。またQ印はカプコン「Qサウンドシステム」搭載を示す。

なお各発売年月を予定あるいは検討中のものとして、金子製作所「AX(アクス)」、コナミ「システムGX」、セガ社「STーV」、タイトー「新F3システム」（仮称）などがある。

中日本リース

九一年六月、サブ基板交換方式の8ビット機「DX—BASE」を発売。8ビットで十分な麻雀ゲームを中心に供給し、第五弾「クイズTV合衆国Q&Q」（九二年一月）で発売を終えた。

同社では「東南アジアを中心にコピー品が大量に出たため中止した。今年秋には新システム基板を発表する」としている。

ナムコ

八六年四月に8ビット機「システム86」を発売。「源平討魔伝」などを経て第六弾「ワンダーモモ」（八七年二月）までで発売を中止した。

その二カ月後バージョンアップした「システム87」を発売、八八年からこれを「システムI」と名称変更。これは二枚基板構成でROMキット交換方式。第一弾「妖怪道八千円まで値上げされた。中記」から二十弾「タンクフォース」（九一年十二月）までで終えた。

また八八年四月に「アサルト」を第一弾とする「システムII」を発売し、「I」と併行して供給された。「II」は16ビットCPU二個、サウンド用8ビットCPU、カスタムLSIを使い、大幅に機能をアップさせたもの。第十五弾「スーパーワールドスタジアム92激闘版」（九二年十月）までで発売を終えた。同社は現在のところ、新システムの発売は考えていないとのこと。

任天堂

八四年二月、同社はROMキット交換方式による「VSシステム」を発売し、当時は画期的なシステムとして注目された。

これは二組の8ビットCPU—PPU（画像発生用LSI）と、二つのブラウン管で構成され、通信機能により四人まで同時プレイで対戦もできるようにしたもの。二つのブラウン管で片方ずつ別々に異なるゲームをすることもできる。

ソフトは「テニス」「麻雀」から「サッカー」（八五年十二月）まで十二作品を発売し、八六年四月にジャレコがライセンスを得て「忍者じゃじゃ丸」を発売したところで、同システムのソフト供給は終わった。

以上のようにシステム基板は、高度化を図りながら市場動向に応じて新システムへと移り変わっていく宿命にあり、〝完成〟というものがない。

暑中お見舞い申しあげます。

いたずら『CANCAN KID』をこらしめろ!!

CANCAN KID

パオパオ銃でバケツに弾を入れ、住家から追い出しちゃえ!!

ここにいれてネ!

仕様
■寸法：W1,200mm D2,100mm H2,235mm ■重量：250kg
■消費電力：750W ■〒申請中 ■専用カプセル φ150(ぬいぐるみが入るサイズ)30個収納

★プライズゲーム★★

スーパーチャレンジ・シュート

SUPER CHALLENGE SHOOT

レッドのボディにカラーリングチェンジ!

ボールをたたく力によってコースが変わる!

狙いをさだめてチャレンジシュート!!

景品カプセルはぬいぐるみも入るビッグサイズ。

実用新案申請中

仕様
■寸法：W1,000mm D1,440mm H2,120mm(バトライト150mm含む) ■重量：140kg ■消費電力：200W
■電源：AC100V 50/60Hz ■〒91-50855 ■専用カプセル φ150(ぬいぐるみが入るサイズ)30個収納

エキサイティング メダルゲーム

SUPER MARIO KART

ゴー!ゴー! マリオ・サーキット

「スーパーマリオカート」がメダルゲームで新登場!!

仕様
■寸法：W1,300mm D1,300mm H1,800mm
■重量：150kg
■電源：AC100V 50/60Hz
■消費電力：180W
■〒91-51408

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

©Nintendo

AMUSEMENT TAKARA

株式会社タカラアミューズメント 機器事業本部

〒111 東京都台東区浅草1-10-2 YS-1ビル
TEL03(5828)5311 FAX03(5828)5310

＊本仕様は商品改良のため、予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

最近の電気用品型式番号表

電気用品取締法に基づき型式認可された、最近5年間分の電気乗物、電気遊戯盤の認可番号を、判明する限り収録した。これら型式認可の有効期間は5年間（更新分は番号末尾に※印を付けた）。電子応用遊戯器具（TVゲーム機）については追って掲載予定。

電気乗物

〒91-40686	1.9.11	㈱トーゴ	(東京)
〒91-20813※	1.10.9	日本娯楽機㈱	(東京)
〒91-30468※	1.11.28	㈱ホープ	(東京)
〒91-41205	1.11.28	㈱タナカ製作所	(神奈川)
〒91-41457	2.1.9	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-41888	2.3.13	㈱トーゴ	(東京)
〒91-42053	2.4.11	テクモ㈱	(東京)
〒91-42130	2.4.17	㈱トーゴ	(東京)
〒91-43376	2.10.17	テクモ㈱	(東京)
〒91-43396	2.10.19	昭和鉄工㈱	(東京)
〒91-43749	2.12.21	㈱ホープ	(東京)
〒91-45033	3.7.24	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-45069	3.8.5	㈱ホープ	(東京)
〒91-45365	3.9.13	㈱トーゴ	(東京)
〒91-45366	3.9.13	㈱トーゴ	(東京)
〒91-48506	5.1.19	真砂工業㈱	(東京)
〒91-49417	5.5.28	真砂工業㈱	(東京)
〒91-38438※	5.9.14	加藤工業㈱	(大阪)
〒91-50217	5.9.14	㈱ホープ	(東京)
〒91-51057	6.1.28	真砂工業㈱	(東京)
〒91-51589	6.4.22	㈱カプコン	(大阪)
〒91-51618	6.4.22	㈱科研	(東京)

電気遊戯盤

〒91-40239	1.7.4	㈱カトウ製作所	(東京)
〒91-40436	1.7.29	㈱カトウ製作所	(東京)
〒91-40446	1.8.1	㈱パル工業	(大阪)
〒91-40872	1.10.5	オー・エスプロジェクト㈱	(大阪)
〒91-30193※	1.10.9	㈱タイトー	(東京)
〒91-40911	1.10.13	㈱シグマ	(東京)
〒91-41053	1.11.2	電元オートメーション㈱	(東京)
〒91-41100	1.11.10	シグマ商事㈱	(東京)
〒91-41133	1.11.10	㈱タイトー	(東京)
〒91-41283	1.12.5	データイースト㈱	(東京)
〒91-41458	2.1.9	㈱カワクス	(大阪)
〒91-41723	2.2.20	㈱タイトー	(東京)
〒91-41731	2.2.20	レイメイ電機㈱	(東京)
〒91-41847	2.3.13	㈲多摩技術	(東京)
〒91-41875	1.3.13	㈱かきぬま綜合技研工業	(東京)
〒91-41889	2.3.13	㈱トーゴ	(東京)
〒91-42154	2.4.23	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-42297	2.5.16	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-42375	2.5.30	㈱ナムコ	(東京)
〒91-42437	2.6.8	㈱タイトー	(東京)
〒91-42634	2.7.4	テクモ㈱	(東京)
〒91-42736	2.7.18	㈱ジャレコ	(東京)
〒91-42869	2.8.8	電元オートメーション㈱	(東京)
〒91-42935	2.8.17	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-42948	2.8.17	㈱ナムコ	(東京)
〒91-43403	2.10.24	㈱シグマ	(東京)
〒91-43712	2.12.19	㈱タイトー	(東京)
〒91-43934	3.1.30	二光㈱	(東京)
〒91-44042	3.2.13	データイースト㈱	(東京)
〒91-44109	3.2.20	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-44132	3.2.27	日本娯楽機㈱	(東京)
〒91-44185	3.3.6	㈱ナムコ	(東京)
〒91-44672	3.5.29	㈱関西精機製作所	(京都)
〒91-44688	3.5.29	㈱ナムコ	(東京)
〒91-44689	3.5.29	尚球社	(大阪)
〒91-44703	3.6.5	㈱オートテクニカ	(埼玉)
〒91-44756	3.6.14	科学技研㈱	(東京)
〒91-44757	3.6.14	科学技研㈱	(東京)
〒91-44842	3.6.28	㈱パルテック	(大阪)
〒91-44852	3.6.28	コナミ㈱	(兵庫)
〒91-45205	3.8.23	㈱ジャレコ	(東京)
〒91-45399	3.9.13	㈱ナムコ	(東京)
〒91-45413	3.9.20	レイメイ電機㈱	(東京)
〒91-45482	3.10.9	㈱シグマ	(東京)
〒91-45635	3.11.1	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-45658	3.11.1	データイースト㈱	(東京)
〒91-45745	3.11.21	㈱ナムコ	(東京)
〒91-45767	3.11.29	㈱タイトー	(東京)
〒91-45836	3.12.4	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-45841	3.12.4	三愛工業㈱	(群馬)
〒91-45908	3.12.20	コナミ㈱	(兵庫)
〒91-45985	4.1.13	テクモ㈱	(東京)
〒91-46099	4.1.27	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-46107	4.1.27	㈱タイトー	(東京)
〒91-46108	4.1.27	㈱タイトー	(東京)
〒91-46143	4.1.31	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-46189	4.2.14	㈲マツオカメカトロニクス	(大阪)
〒91-46241	4.2.18	㈲湘南システム	(神奈川)
〒91-46376	4.3.4	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-46421	4.3.16	杉谷電工㈱	(大阪)
〒91-46520	4.3.26	㈱エクセル	(神奈川)
〒91-46569	4.4.2	㈱ビーアイ	(栃木)
〒91-46874	4.5.21	㈱シグマ	(東京)
〒91-46995	4.6.5	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-47035	4.6.9	㈱三和	(群馬)
〒91-47105	4.6.18	㈱タイトー	(東京)
〒91-47148	4.6.25	㈱シグマ	(東京)
〒91-47176	4.6.25	㈱タイトー	(東京)
〒91-47210	4.7.2	レイメイ電機㈱	(東京)
〒91-47442	4.7.31	㈱ジャレコ	(東京)
〒91-47452	4.8.7	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-47453	4.8.7	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-47460	4.8.7	㈱科研	(東京)
〒91-47654	4.9.4	㈱オリムピック	(埼玉)
〒91-47656	4.9.4	㈱エレクトロコイン	(鳥取)
〒91-47665	4.9.14	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-47718	4.9.18	㈱ナムコ	(東京)
〒91-47719	4.9.18	㈱ナムコ	(東京)
〒91-47720	4.9.18	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-47737	4.9.18	㈱関西精機製作所	(京都)
〒91-47794	4.9.25	㈱ビーアイ	(栃木)
〒91-47810	4.9.29	㈱ジャレコ	(東京)
〒91-47817	4.9.29	ウチナダ電子工業㈱	(石川)
〒91-47991	4.10.30	㈱ナムコ	(東京)
〒91-48008	4.10.30	テクモ㈱	(東京)
〒91-48091	4.11.10	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-48180	4.11.20	㈱タイトー	(東京)
〒91-48191	4.11.20	コナミ㈱	(兵庫)
〒91-48216	4.11.20	大洋化学㈱	(和歌山)
〒91-48266	4.11.30	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-48289	4.11.30	データイースト㈱	(東京)
〒91-48353	4.12.15	㈱マツオ	(埼玉)
〒91-48422	5.1.6	㈱トーゴ	(東京)
〒91-48434	5.1.12	関東電子㈱	(茨城)
〒91-48593	5.2.2	京セラ㈱	(京都)
〒91-48611	5.2.5	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-48612	5.2.5	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-48624	5.2.5	北日本通信工業㈱	(福島)
〒91-48661	5.2.9	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-48675	5.2.12	㈱ナムコ	(東京)
〒91-48727	5.2.19	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-48728	5.2.19	㈱タイトー	(東京)
〒91-48742	5.2.23	㈱エレックス	(東京)
〒91-48943	5.3.19	㈱エヌ・エム・ケイ	(東京)
〒91-49054	5.4.9	㈱ビーアイ	(栃木)
〒91-49070	5.4.13	㈱ユニバーサル	(栃木)
〒91-49098	5.4.16	㈱タイトー	(東京)
〒91-49162	5.4.23	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-49168	5.4.23	㈱トーゴ	(東京)
〒91-49251	5.5.7	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-49279	5.5.18	㈱ビーアイ	(栃木)
〒91-49385	5.5.25	㈱ナムコ	(東京)
〒91-49419	5.5.28	㈱ナムコ	(東京)
〒91-49503	5.6.15	㈱科研	(東京)
〒91-37771※	5.6.25	㈱タイトー	(東京)
〒91-49626	5.6.29	㈱メーシー	(東京)
〒91-49627	5.6.29	㈱ナムコ	(東京)
〒91-49741	5.7.16	㈱ユウビス	(大阪)
〒91-49757	5.7.16	㈱イーグル	(東京)
〒91-49760	5.7.16	㈱関西精機製作所	(京都)
〒91-49819	5.7.23	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-49848	5.7.23	データイースト㈱	(東京)
〒91-49849	5.7.23	サミー工業㈱	(東京)
〒91-49853	5.7.27	㈱ナムコ	(東京)
〒91-49854	5.7.27	㈱ナムコ	(東京)
〒91-49871	5.7.27	㈱タイトー	(東京)
〒91-49907	5.7.30	サミー工業㈱	(東京)
〒91-49946	5.8.4	サミー工業㈱	(東京)
〒91-50098	5.8.27	㈱科研	(東京)
〒91-50196	5.9.14	㈱ワコー	(東京)
〒91-50197	5.9.14	㈱タイトー	(東京)
〒91-50198	5.9.14	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-50228	5.9.14	㈱マックスアライド	(大阪)
〒91-50235	5.9.14	㈱三和	(群馬)
〒91-50294	5.10.1	大洋化学㈱	(和歌山)
〒91-50345	5.10.8	㈱サンポー技研	(大阪)
〒91-50352	5.10.8	㈱エレックス	(東京)
〒91-50406	5.10.15	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-50457	5.10.22	㈱イーグル	(東京)
〒91-50469	5.10.26	サミー工業㈱	(東京)
〒91-50567	5.11.9	㈱関西精機製作所	(京都)
〒91-50619	5.11.16	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-50620	5.11.16	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-50621	5.11.16	㈱ナムコ	(東京)
〒91-50661	5.11.24	サミー工業㈱	(東京)
〒91-50767	5.12.10	㈱科研	(東京)
〒91-50844	5.12.24	㈱イーグル	(東京)
〒91-50855	5.12.24	㈱マツオ	(埼玉)
〒91-50918	6.1.12	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-50940	6.1.12	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-51025	6.1.25	㈱エヌエムケイ	(東京)
〒91-51026	6.1.25	北日本通信工業㈱	(福島)
〒91-51085	6.2.4	ウチナダ電子工業㈱	(石川)
〒91-51239	6.2.25	㈱電設	(東京)
〒91-39515※	6.3.1	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-39945※	6.3.1	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-51326	6.3.11	レイメイ電機㈱	(東京)
〒91-51346	6.3.15	コナミ㈱	(東京)
〒91-51408	6.3.18	㈱シグマ	(東京)
〒91-51445	6.3.25	㈱イーグル	(東京)
〒91-51528	6.4.8	㈱カプコン	(大阪)
〒91-51561	6.4.15	㈱トーゴ	(東京)
〒91-51562	6.4.15	㈱三和	(群馬)
〒91-51580	6.4.19	富士電子工業㈱	(千葉)
〒91-51603	6.4.22	レイメイ電機㈱	(東京)
〒91-51604	6.4.22	レイメイ電機㈱	(東京)
〒91-51656	6.4.27	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-51689	6.4.27	新潟東和メックス㈱	(新潟)
〒91-51694	6.5.10	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-51709	6.5.10	㈱大永製作所	(神奈川)
〒91-51751	6.5.17	㈱ホープ	(東京)
〒91-51809	6.5.27	㈱ビーアイ	(栃木)
〒91-51817	6.5.27	㈱シグマ	(東京)
〒91-51818	6.5.27	エムテックスマツムラ㈱	(山形)
〒91-51985	6.6.17	㈱三和	(群馬)
〒91-52050	6.6.24	ユニバーサル販売㈱	(東京)
〒91-52051	6.6.24	㈱セガ・エンタープライゼス	(東京)
〒91-52052	6.6.24	㈱タイトー	(東京)
〒91-52061	6.6.24	㈱エレックス	(東京)

2P対戦スポーツ

ゴールの向こうに"世界"が見える…
めざせ！栄光のW杯!!

リアル ファイト フットボール 得点王2™

とくてんおう2
©SNK1994

"W杯サッカー"の熱狂と興奮を、ネオジオが超リアルに再現！スタジアムを揺るがす大歓声など臨場感あふれる演出の中、スーパープレイが超続出。世界48チームの頂点をめざせ！スーパーリアル・サッカー「得点王2」、高インカム好評活躍中!!2P対戦プレイ・途中参加可能。

2P対戦格闘

見よ！大いなる闘いの神髄を。
神は拳の中にいる!!

ワールドヒーローズ2ジェット™

ワールドヒーローズ2ジェット
©SNK/ADK1994

新たな2人を加えた16英雄＋α(?)が、さらに充実の「超武会」で大激突！各キャラの攻撃タイプが選べるニュー2P対戦システムの戦略バトルを勝ち上がれ！大人気シリーズ最新作「ワールドヒーローズ2ジェット」、高インカム好評活躍中!!2P対戦プレイ・途中乱入可能。

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

本　　社	〒564	大阪府吹田市豊津町18-12	TEL.06(339)3311(大代表)
本社販売	〒564	大阪府吹田市豊津町18-12	TEL.06(339)5588　FAX.06(338)9506
東京支店(販売)	〒102	東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F)	TEL.03(5275)2737　FAX.03(3222)7422
仙台支店	〒983	宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25	TEL.022(284)0191　FAX.022(284)0193
名古屋支店	〒465	愛知県名古屋市名東区陸前町3001	TEL.052(702)8522　FAX.052(702)8545
福岡支店	〒812	福岡県福岡市博多区豊2-4-19	TEL.092(413)6156　FAX.092(413)8740

18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE. 06(339)5577　FAX.06(338)7175

アミューズメントの新たな"定番"。

●先進デザイン&ネオジオ仕様。
超人気のネオジオゲームと先進のデザインが、ロケーションを活性化し高収益を実現。扱いやすくて、耐久力・安全性ともに抜群のネオジオ専用4本用筐体です。

●同一デザイン&JAMMA仕様。
大好評のキャンディ筐体がさらに充実。最新ネオジオ筐体と同一のデザインで店内を美しく演出する、29インチ大画面モニター搭載のJAMMA仕様筐体です。

NEO29
MULTI VIDEO SYSTEM 4SLOT TYPE
●ブラウン管:29インチCRTカラーモニター●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●重量:108kg●外形寸法:幅715×奥行958(コンパネ含む)×全高1,440㎜

NEO CANDY29
JAMMA SPECIFICATIONS 29-INCH TYPE
●ブラウン管:29インチCRTカラーモニター●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●重量:108kg●外形寸法:幅715×奥行958(コンパネ含む)×全高1,560㎜

NEO25
●ブラウン管:25インチCRTカラーモニター●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●重量:89kg●外形寸法:幅630×奥行650(コンパネ含む)×全高1,368㎜

NEO19
●ブラウン管:19インチCRTカラーモニター●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:100W●本体重量:80kg●外形寸法:幅520×奥行648×全高1,340㎜※キャスター付で移動にも便利なアップライト台(オプション)取り付けの場合、全高が1,490㎜となります。

NEW

NEO CANDY25
●ブラウン管:25インチCRTカラーモニター●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:120W●重量:89kg●外形寸法:幅630×奥行650(コンパネ含む)×全高1,468㎜

視線をキャッチ！SNKアミューズメント。

話題の景品群&大好評ネオカーニバルスペシャルで集客抜群・高収益。

餓狼伝説 SPECIAL PART2
100個 27,000円
あの"餓狼"クレーンペットの第2弾！テリーと舞ちゃんに加え、宿敵ギースやクラウザー、キムなど餓狼スター7人がズラリ登場!!
●サイズ:高さ19.5～22cm
©SNK 1993
8月発売予定

チキンラーメン PART2 ヒヨコちゃん
100個 標準価格 30,000円
あのヒヨコちゃんに、待望のグッズが登場。リュック、ポーチ、帽子など、どっても カワイイ 5点セット。すぐ欲しいすごく欲しい!!
●サイズ:高さ14.5～22cm
※この商品は、日清食品様の許諾商品です。
好評発売中

大評判!! ラッキーませませボタン

ネオカーニバルスペシャルミニ・1人用
●外形寸法(㎜):幅900×奥行き883×高さ1,880
●重量:151kg●消費電力:AC100V 110W

※掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。※表示価格は消費税を含みません。

製造販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

アラジンズ・キャッスルなど

米国ロケ運営2社合併

ナムコ・サイバーテイメント社として

ナムコの米国オペレーションズ社長）、家庭用のナムコ・オペレーションズ社（本社カリフォルニア州サンノゼ、ケビン・ヘイズ社長）とアラジンズ・キャッスル社（本社イリノイ州フランクリンパーク、同社長）について、ナムコは六月一日付で二社を合併、ナムコ・サイバーテイメント社（本社イリノイ州ペンセンビル、同社長）とした。

ナムコが六月三十日に明らかにしたもので、さらに七月中、持ち株会社としてナムコ・ホールディング社を設立するとしている。ナムコ・ホールディング社は、業務用のナムコ・アメリカ社（本社サンノゼ、ケビン・ヘイズ社長）、家庭用のナムコ・ホームテック社（本社カリフォルニア州サンノゼ、ケビン・ヘイズ社長）、ナムコ・サイバーテイメント社の三社を資本系列下に置く。

ナムコの米国市場進出は、七八年六月のナムコ・アメリカ社設立から始まった。八五年に米国業務用のメーカー、アタリゲームズ社の株式約四割を取得して経営に参加したが、九〇年七月にその持ち株をアタリゲームズ社の親会社、タイムワーナー社に売却、資本関係を解消した。これに伴いアタリゲームズ社のオペレーション部門、アタリ・オペレーションズ社を取得し、ナムコ・オペレーションズ社と改称した。

九〇年八月、家庭用TVゲームソフト展開のためナムコ・ホームテック社を設立した。

アラジンズ・キャッスル社は、バリー・マニュファクチュアリング社が七一年にAMゲーム場オペレーション部門として設立、八九年に投資家グループに売却されていたのを、ナムコが九三年一月に買い取ったもの。アラジンズ・キャッスル社とナムコ・オペレーションズ社によるゲーム場は今では四十八州三百四十店に及んでおり、ナムコは事実上米国で最大級のオペレーター会社となっている。

ナムコによると、人気ゲームの投入と運営ノウハウの導入を進めたことから、ナムコ・オペレーションズ社では九三年二月期に買収時の営業権償却負担を吸収、アラジンズ・キャッスル社でも今年二月に償却を終了、経常黒字にいずれも転換した。九四年二月期で二社の売上高は計九千百二十七万ドルとなっている。

ナムコ・アメリカ社には九〇年七月以来、橘正裕ナムコ常務が出向社長として経営に当たり、今年三月にケビン・ヘイズ氏がオペレーション部門だけでなく、ナムコ・アメリカ社の社長になったのに伴い、橘氏はナムコ本社に戻り、六月に代表取締役となった。

ナムコでは九三年三月、米国のエバンズ&サザーランド（E&S）社のシミュレーション部門と提携してCG部門を一段と充実させる一方、九四年八月にはマジックエッジ社と資本提携し、フライトシミュレーター「ホーネット1」を日米で展開することになった。「ホーネット1」については米国カリフォルニア州で今年八月「ナムコ・マジックエッジ・エンタテイメントセンター」が開設されるほか、日本でも七月十六日にオープンする都市型テーマパーク「たまご帝国」での有力アトラクションとして導入される。こうした実績から、米国での「ポケットパーク」事業も計画されている。

持ち株会社ナムコ・ホールディング社は、米国での業務用、家庭用、オペレーション部門のそれぞれを統括、経営の一元化をめざすとともに、将来の米国での株式公開に備えるとしている。

米ルイジアナ州舞台に

VLT機で犯罪

バリーゲーミング社など被害

米国ルイジアナ州では九二年以来、VLT（ビデオ・ラッタリー・ターミナル）と呼ばれるTVポーカーなどのギャンブル機が、州当局の許可制TVポーカー機オペレーションを通じて、悪名高い組織犯罪のボスを含むグループがユスリを働いた、という容疑。

捜査当局によると、この犯罪グループはニューヨークに本拠を置く〝犯罪ファミリー〟で、ルイジアナ州のあるVLT会社をコントロールしていた。このVLT会社は、バリー・ゲーミング社を食いものにし、二千万ドル相当の現金、機械などを奪っていた。このためバリー社も捜査された。

ルイジアナ州では、違法なギャンブル機運営が絶えなかったので、VLT機として厳しい許可制の下に置けば、こうした違法行為が少なくなる、との主張により許可制になった。しかし、許可制にしたところで犯罪は少なくならなかった、という事実をこの事件は示している。

フィリピンのSCに

大規模FECも

ボンディール社ら合弁で

香港のボンディール社（フレッド・ミルナー社長）、フィリピンのファンコープ（リコ・サントス社長）らによるファミリー・エンタテイメントセンター（FEC）「タイムアウト」が、このほどフィリピンのマニラ市内、SMメガモール内にオープンした。

両社による合弁事業としては四番目に当たるロケーションではあるが、規模はこれまで最大。SMメガモールは、世界第三位の大規模ショッピングモールで、六階建二棟から成り、十二の映画館が含まれているほど。毎日五万人（週末は七万五千人）が訪れる。

フィリピンでは基本的に、アミューズメントでもゲーム場の開設は認められていないので、こうしたFEC開設は例外的な措置によるものと見られている。もちろんギャンブル機は一台もなく、設置されているのは通常のTVゲーム機三十九台、ガンゲーム機六台、コックピット型八台、リデムプション五十三台、キディライド九台、そしてフルサイズの遊園施設「コンボイレース」など。

いずれもトークン（日本で言うメダル）制だが、メダルの数は遊技の結果増えたりしない。

米国セガ社とニューリーフ社

ソフト書き換え方式で

ビデオレンタル店での新システム発表

米国のニューリーフ・エンタテイメント社（デビット・ランディン社長）とセガ・オブ・アメリカ社（トーマス・カレンスキー社長）は五月三十一日、大手ビデオレンタルチェーンのブロックバスター社を通じて家庭用TVゲームソフトの新しい供給システムをテストすることになった、と発表した。

ニューリーフ社はIBM社とブロックバスター社が昨年設立したベンチャー企業で、コンピューターを介して音楽、映画、TVゲームなどの娯楽メディアを供給する方法を研究している。今回実験するシステムは、ニューリーフ社と姉妹会社のフェアウェイ・テクノロジー社が共同開発したもの。店内のコンピューターにTVゲームソフトを蓄積し、書き換えできるTVゲームカートリッジにプログラムをダウンロードする、というシステム。

このカートリッジは、通常のゲームカートリッジと外見が同じだが、何度でも上からプログラムを書き込むことができるのが特徴。ブロックバスター社では、ゲームソフトもレンタルしているが、「ジェネシス」用だけでもタイトル数が数百に及んでおり、スペースが問題になるが、書き込み方式だと少ないスペースでたざるをえない、と見られている。

（書き換え可能なROM）を使っているだけで、何ら新しい技術ではないが、なぜP－ROMを使ったシステムがこれまで出現しなかったのか、と関係者は一様に不思議がっている。

ニューリーフ社とセガ・オブ・アメリカ社は、プロックバスター社のレンタルビデオ店（米国だけで二千三百ヵ所ある）のうち十－十五店で、八月－十月の間ロケテストを実施する。うまく行けば年内にすべての店に拡大していく。これには米国任天堂も大いに関心を持っている。

電磁誘導車シリーズ

SCHOOL BUS 4人乗り

●自動運転
●クラクション付き
●音声付き
●ライト、ウィンカー点灯
●最小回転半径 1,500㎜

全長1,800㎜×幅1,080㎜×高さ1,500㎜

●電磁誘導線のレイアウトは自由です。●登坂（最大7度）走行もできます。●ボディーは貴社の希望キャラクターでの製作も可能です。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE　進歩はいつも朝日から……

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社
大阪営業本部
〒599-03　大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724-94-0783　FAX.0724-94-2195

THE 100MEGA SHOCK!
新製品

ガンガンいこうぜ!!

革新の3D空間が対戦アクションの流れを変える!
奥行きを持つ3Dバトルがライン対戦の不満を解消。
新たな戦略がプレイヤーの手で編み出されます。

ダッシュ&ダッシュ攻撃が無限の可能性を生む!
前後ダッシュだけでなく3Dを生かしたサイドステップ、
ダッシュ攻撃を交えることで、
よりスピーディなゲーム展開を楽しめます。

勝つために決める、"ガンガン必殺"
とどめのフィニッシュ、"ガンガン必殺"
その強烈な快感と喜びがプレーヤーをとりこにします。

ザ・100メガショック!!
高インカムのネオジオが更に楽しく大容量に。
100メガを超えても超低価格でご提供します。
一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

常識破りの激闘が、心を熱くさせる。
武器攻撃、ダウン攻撃、多彩な投げ技、返し技、
空中戦に挑発その他、数々の技を備えた痛快バトル。
シンプルな操作で楽しめ、常に発見のある奥の深い
システムでプレーヤーの幅をより広げます。

痛快 GANGAN 行進曲 TM
つうかいガンガンこうしんきょく

©SNK/ADK 1994

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」TM

■製造・販売元
SNK 株式会社エス・エヌ・ケイ
本社　〒564　大阪府吹田市豊津町18-12　TEL.06(339)3311（大代表）
本社販売　〒564　大阪府吹田市豊津町18-12　TEL.06(339)5588　FAX.06(338)9506
東京支店　〒102　東京都千代田区紀尾井町3-12（紀尾井町ビル6F）　TEL.03(5275)2731　FAX.03(3222)7627
仙台支店　〒983　宮城県仙台市宮城野区4-2-25　TEL.022(284)0191　FAX.022(284)0193
名古屋支店　〒465　愛知県名古屋市名東区陸前町3001　TEL.052(702)8522　FAX.052(702)8545
福岡支店　〒812　福岡県福岡市博多区豊2-4-19　TEL.092(413)6156　FAX.092(413)8740
18-12 TOYOTSU-CHO,SUITA,SHI,OSAKA,564 JAPAN.　PHONE.06(339)5577　FAX.06(338)7175

■開発元
ADK 株式会社エーディーケイ
〒362　埼玉県上尾市愛宕1-16-8　TEL.048(775)2412　FAX.048(775)2198

ヨーロッパAM通信

もうひとつのハンガリー展

遊技機が半数占めるプラハ「SZ94」

【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーチン・ディムジー】 ハンガリーのもうひとつの展示会、スヴェート・ザバヴィー（Svet Zabavy＝ワールド・オブ・エンタテイメント）が、プラハのビスタビステ展示場で五月五―八日に開かれた。

「SZ94」は、単なるAM機とギャンブル機の展示会でなく、ディスコやホテル、飲食店、ヘルスクラブなどを含めた総合的なレジャー産業向けの展示会である。ハンガリーでは過去三年間にさまざまな展示会が催されたが、初の「SZ94」がこれまでで最大規模のショーとなった。

出展社は百二社で、その半数がAM機とギャンブル機関係だった。来場者は六千四百二十人で、その大部分は近くの東欧、中央ヨーロッパ各国から来た人たちだった。チェコ共和国内の来場者には、業界関係、通訳のほか、一般の人びとも含まれている。

出品機で最も多いのはギャンブル機で、チェコ市場向けの製品と、それ以外の市場向けとが、多くの小間で展示された。

AM機では、完成品タイプと基板タイプのTVゲーム機、それにフリッパーなど出品された。ジュークボックスには人気があり、プールテーブルの市場も成長しつつある。電子ダーツ機、ノベリティゲーム機、キディーライドを含め、新旧いろいろな機械が展示された。

このショーではホテル、ディスコ、レストランなどに使う音響、照明、内装備品なども展示された。

チェコ共和国で使われるギャンブル機とAM機の九割は輸入品である。「SZ94」を主催するキング社のマネージャー、イボ・カサール氏によると、この国には五万台のギャンブル機がある。それ以外の機械についてはまったくデータがない。

推測では、プールテーブル一万台、TVゲーム機五千台、ジュークボックス千台、フリッパー千台、電子ダーツ機千台、その他二千台の計二万台あるとされる。ゲーム場は約五百軒、カジノ（賭博場）は五十ヵ所だ。

ギャンブル機での賭け金は二コルナ（約七円）で、最高払い出しは三百コルナ（約千八十円）。ペイアウト率は六〇―八〇%と決められている。

これらのギャンブル機はオランダとオーストリアから輸入されている。これらの機械が規制された範囲内のものであるかどうかは、オランダの試験機関NMIをモデルにしたEZUがテストし、合格させる。

三日目の夜、出展社とゲストを招いてのレセプションが、ビスタビステ展示場の近くにあるクリチク泉で開かれ、軽食と飲物がふるまわれ、親しく懇談する場面が見られた。この夜、クリチク泉では、音楽の演奏に合わせて照明の変化するショーがあった。

来年は三月開催の予定で、ビスタビステ展示場で催されるカーニバル「マテイスカ・ポウト」に伴い開かれる。「SZ」自体も、かなり大規模になる予定で、展示場の左半分にギャンブル機とAM機を、中央ホールにプールテーブル類を、右半分に音響、映像、照明関係などを、それぞれ配置するとしている。

「SZ94」はキング社主催だが、二つの業者団体、ADHPとACFPVHAが後援している。ADHPはディスコ業界とも関係があり、ディスコ・マラソンも行なっている。

チェコでふたつの展示会がぶつかってしまったのは残念なことではあるが、セガ社TVゲーム機係（本紙前号参照）、もうひとつのA+LTSが「SZ」と異なる方向に進むのは、よいことだと評価されている。

欧州ナムコ出展

出展社のうちAM機関係では、英国ディスレジャー社の子会社、ディスレジャー・プラハ社が、「ボウルイージー」のほか、セガ社TVゲーム機「バーチャファイター」、「アフターバーナー」、「パワードリフト」、ミッドウェー社「モータルコンバット」、ノバ社「コップス」、データイースト・ピンボール「ロイヤル・ランブル」など出品した。同社はスペアパーツも出品、またメイゲイ社ギャンブル機「ロードジョーカーズ」も出品した。

ナムコと英国ブレントレジャー社は合同出展し、ナムコ「スズカエイトアワーズ2」、「ラッキー&ワイルド」、ALG社「ドラッグウォーズ」などのTVゲーム機と、アーケード機「ゴジラウォーズ」、「ラッキーレディ・フォーチュンテラー」を出品。またプロジェクトコイン社のフルーツ（スロット）マシンも紹介した。

オランダのベルトマイアー・グループに属するベルチメックス社は、TVゲーム機では「アフターバーナー」、「ランバー」、「タートルズ」、「スペースガン」、「フリッパーでは「ザ・シンプソンズ」、「テイルズ・フロム・ザ・クリプト」を出品、また電子ダーツ機「ブルーダーツ」を披露した。

同社はギャンブル機にも大きな重点を置いている。すでに発売中の「キングコング」、「クレージーカード」のほか、「マルチフルーツ」、「ユーロスペース」などのギャンブル機を出品、勢いを上げている。

キメックス／BCE社は一連のBCE社プールテーブル、サッカーテーブルとその付属品など紹介した。カム・オートマティー社は、「レーザースター」を含むロウ／AMI社ジュークボックスと、TVゲーム機キャビネット「マグナム」を出品した。

オムニ・レコード社は「ローエンスポーツ」、電子ダーツ機、NSM社ジュークボックスなど、「クラブ2000」、「リールキャッシュ」、「パワーライズ」、「ラッキー1500」、JPM社製「バーセブン」など並べた。

コマックス社は、英国エレクトロコイン社製の「アクションリプレイ」を披露。またゲーム場や遊園地向けのセキュリティ設備も紹介した。

TABオーストリア社は、ダイナ製「スーパーチェリーマスター」など一連のギャンブル機を出品した。これらはチェコ市場向けに改造されている。

ロイヤル・マネジメント社は、ポーカーゲーム「カードマスター」など、イムベラ社製ギャンブル機を出品した。アグロツアー社は、アソシエーテッドレジャー社製ギャンブル機「スーパーボーナス」や、「カジノバ・ランナー」、「トップファイブ」など紹介した。

オランダのエレル社は「ランダムランナー30 0」、「スター&セブンズ」、「マジックギャンブラー」、「ランダム1000」などのギャンブル機を披露した。

（Martin Dempsey）

右側上の写真は（左から）ブレントレジャー社ウィルソン氏、ナムコ・ヨーロッパ社のフィッシャー氏、通訳嬢、渡辺明生氏。下の写真はディスレジャー・プラハ社のジャン・スプルト氏

左側上の写真はベルチメックス社の小間で、（左から）ウォベッキー氏、ヴィセル氏と同社のギャンブル機。下はフェアプレイ・トレード社の小間で、一連のギャンブル機とフランケン氏

「SZ94」を主催したキング社のツデネク・コシク社長（左）とショー担当者のイボ・カサール氏

Manufacturers Directory 1994

VIDEO GAMES

ADK CORP.
Leben Bldg., 1-16-8, Atago, Ageo, Saitama 362
(048) 775-2412
Fax: (048) 775-2198
K. Arai ..... president

ATHENA CO., LTD.
Sanzyou Honsya Bldg., 19-2, Sasazuka 2-chome, Shibuya-ku, Tokyo 151
(03) 3376-8860
Fax: (03) 3378-4296
S. Nakamura ..... president
N. Takasaki ..... manager

ATLUS LTD.
3-12, Tsukudo-cho, Shinjuku-ku, Tokyo 162
(03) 3235-7801
Fax: (03) 3235-7804
N.Harano ..... president

BANPRESTO CO., LTD.
16-9, Kaminarimon 2-chome, Taito-ku, Tokyo 111
(03) 3847-5161
Fax: (03) 5828-8519
Y. Sugiura ..... president

CAPCOM CO., LTD.
1-3, Uchihiranomachi 3-chome, Chuo-ku, Osaka 540
(06) 920-3634
Fax: (06) 920-5134
K. Tsujimoto ..... president
M. Sasatani ..... manager

DATA EAST CORPORATION
Dai-2 Wako Bldg., 5-11-17, Ogikubo, Suginami-ku, Tokyo 167
(03) 3220-8027
Fax: (03) 3220-8032
T. Fukuda ..... president
H. Chosokabe ..... executive manager

DYNAX INC.
NL Bldg., 6-10, Hattan, Moriyama-ku, Nagoya 463
(052) 791-0111
Fax: (052) 791-1515
H. Ishikawa ..... president

JALECO LTD.
2-19-7, Yohga, Setagaya-ku, Tokyo 158
(03) 3708-4830
Fax: (03) 3708-4822
Y. Kanazawa ..... president
H. Sawai ..... manager overseas department

KANEKO CO., LTD.
8-23-21, Shakujiidai, Nerima-ku, Tokyo 177
(03) 3921-9661
Fax: (03) 3922-1753
H. Kaneko ..... president
K. Maeda ..... general manager marketing & business coodinating division
T. Kojima ..... manager marketing & business coodinating division

KONAMI CO., LTD.
4-3-1, Toranomon, Minato-ku, Tokyo 105
(03) 3432-5528
Fax: (03) 3432-5679
K. Kozuki ..... president
N. Yamaguchi ..... managing director, International Business Department
K. Neo ..... general manager, International Business Department

MAGICAL COMPANY LTD.
Magical Bldg., 1-10 Umadome, Fukiai-cho, Chuo-ku, Kobe 651
(078) 261-2790
Fax: (078) 261-2792
H. Matsuura ..... president
N. Ukita ..... manager

MITCHELL CORPORATION
Sakae Bldg., 3-12-1, Asagaya-Minami, Suginami-ku, Tokyo 166
(03) 3220-2647
Fax: (03) 3220-2607
Roy Ozaki ..... president
K. Niida ..... Sr. VP

NAKANIHON WREATH CO., LTD.
6-10, Hattan, Moriyama-ku, Nagoya 463
(052) 791-4111
Fax: (052) 791-4168
E. Hayakawa ..... president

NAMCO LTD.
1-21, Yaguchi 2-chome, Ohta-ku, Tokyo 146
(03) 3756-2311
Fax: (03) 3756-5967
M. Nakamura ..... president
N. Suzuki ..... general manager, overseas sales dept.

NIHON BUSSAN (NICHIBUTSU) CO., LTD.
12-9, Tenjinbashi 1-chome, Kita-ku, Osaka 530
(06) 353-5211
Fax: (06) 356-1531
S. Torii ..... president

NMK CO., LTD.
Chiyoda Bldg., 3-11-6, Iwamoto-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 101
(03) 3863-2920
Fax: (03) 3863-3319
Y. Kotoyori ..... president
J. Yasuda ..... manager, sales dept.

SAMMY INDUSTRIES CO., LTD.
2-23-2, Higashi-Ikebukuro, Toshima-ku, Tokyo 170
(03) 5950-3760
Fax: (03) 5950-3761
H. Satomi ..... president
M. Suzuki ..... managing director

SEGA ENTERPRISES, LTD.
2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku, Tokyo 144
(03) 5736-7721
Telex: J22357 SEGASTAR
Fax: (03) 5736-7729
H. Nakayama ..... president
N. Nakanishi ..... overseas sales d.v.

SEIBU KAIHATSU, INC.
2-20-1, Misaki-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 101
(03) 3238-9169
Fax: (03) 3238-9187
H. Hamada ..... president

SETA CO., LTD.
7-35-1, Nishi-kamata, Ohta-ku, Tokyo 144
(03) 5711-7251
Fax: (03) 5711-7252
J. Fujimoto ..... president
T. Ishikawa ..... executive director
M. Ohno ..... manager

SIGMA, INC.
14-15, Higashi 3-chome, Shibuya-ku, Tokyo 150
(03) 3486-5771
Fax: (03) 3486-5770
K. Manabe ..... president
O. Komai ..... managing director
K. Hasegawa ..... export manager

SNK CORPORATION
18-12, Toyotsu-cho, Suita, Osaka 564
(06) 339-5577
Fax: (06) 338-7175
E. Kawasaki ..... president
Y. Jinno ..... general manager, int'l dept.

SUN CORP.
250, Asahi, Kochino-cho, Konan, Aichi 483
(0587) 55-3500
Fax: (0587) 54-8248
M. Maeda ..... president
S. Furukawa ..... export manager

TAITO CORP.
2-5-3, Hirakawa-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 102
(03) 3222-4807
Fax: (03) 3238-7965
K. Nakamura ..... president
K. Tanabe ..... managing director and general manager
M. Kagawa ..... deputy general manager

TAKARA AMUSEMENT CO., LTD.
YS-1 Bldg., 1-10-2, Asakusa, Taito-ku, Tokyo 111
(03) 5828-5311
Fax: (03) 5828-5310
Y. Sato ..... president
M. Funane ..... assistant manager

TATSUMI ELECTRONICS CO., LTD.
14, Toichi-cho, Kashihara, Nara 634
(07442) 3-4764
Fax: (07442) 5-1191
Y. Tatsumi ..... president
M. Nagafune ..... director
M. Okuda ..... sales manager

TECHNOS JAPAN CORP.
1-26-6, Arai, Nakano-ku, Tokyo 165
(03) 5343-5611
Fax: (03) 5343-5603
K. Taki ..... president

TECMO LTD.
4-1-34, Kudankita, Chiyoda-ku, Tokyo 102
(03) 3222-7630
Telex: J27174 TECMO
Fax: (03) 3222-7629
Y. Kakihara ..... president
N. Osada ..... senior managing director
J. Nakamura ..... managing director
I. Fukada ..... general manager

VIDEO SYSTEM CO., LTD.
35-1, Matsunoki-cho, Shimogamo, Sakyo-ku, Kyoto 606
(075) 723-0358
Fax: (075) 723-0368
K. Furukawa ..... president
Y. Murayama ..... manager

VISCO CORPORATION
3-12-12, Kaname-cho, Toshima-ku, Tokyo 171
(03) 3554-0121
Fax: (03) 3554-0150
T. Akiyama ..... president
M. Takano / Y. Itoi ..... international sales manager

ARCADE GAMES

KATO MFG. CO., LTD.
24-13, Kita-Karasuyama 6-chome, Setagaya-ku, Tokyo 157
(03) 3307-1221
Fax: (03) 3307-1244
I. Kato ..... president
S. Sibuya ..... business manager

KOMAYA CO., LTD.
10-4, Uozaki-Minamimachi 6-chome, Higashinada-ku, Kobe 658
(078) 412-2121
Fax: (078) 412-3851
Y. Onoe ..... president

YUEI CO., LTD.
3-7-5, Misaki-cho, Chiyoda-ku, Tokyo 101
(03) 3263-9421
Telex: J28695 KABUYUEI
Fax: (03) 3263-9476
H. Uchida ..... president

KIDDIE RIDES

ASAHI ENGINEERING CO., LTD.
1387-2, Tannowa, Misaki-cho, Sennan-gun, Osaka 599-03
(0724) 94-0783
Fax: (0724) 94-2195
A. Fujiwara ..... managing director

HOEI SANGYO CO., LTD.
1-22-4, Edobori, Nishi-ku, Osaka 550
(06) 444-4120
Fax: (06) 444-4124
T. Eiraku ..... president
Y. Norioka ..... managing director

HOPE CO., LTD.
50, Imaikami-cho, Nakahara-ku, Kawasaki, Kanagawa 211
(044) 722-6141
Fax: (044) 711-2779
S. Ono ..... president
T. Yano ..... managing director

KANTO GORAKU KOGYO CO., LTD.
18-23, Minami-Ikebukuro 1-chome, Toshima-ku, Tokyo 171
(03) 3986-5331
Fax: (03) 3986-5333
S. Nakamura ..... president
F. Kawamata ..... export manager

KATO AMUSEMENT CO., LTD.
2-11, 1-chome, Sawaragi-Nishi, Ibaraki-City, Osaka 567
(0726) 35-1886
Fax: (0726) 35-1880
K. Kato ..... president
Y. Kawamura ..... export manager

MASAGO INDUSTRIAL CO., LTD.
Shonan-Kogyo-Danchi, Shonan-cho, Higashi-Katsushika-gun, Chiba 270-14
(0471) 91-4151
Fax: (0471) 91-4129
Y. Masago ..... president
M. Masago ..... managing director

MIDGETY ENGINEERING CO., LTD.
53-2, Suzuki-cho 1-chome, Kodaira-shi, Tokyo 187
(0423) 43-2851
Fax: (03) 3464-7763
K. Hashimoto ..... president
H. Arai ..... export manager

NIPPO CO., LTD.
27-12, Sakae 5-chome, Naka-ku, Nagoya 460
(052) 242-8281
Fax: (052) 262-0090
A. Iwayama ..... manager

OKAMOTO MFG. CO., LTD.
6-21, 3-chome, Sagisu, Fukushima-ku, Osaka 553
(06) 451-6156
Fax: (06) 451-5530
N. Okamoto ..... president

SANOYAS HISHINO MEISHO CORP.
6-1, Kawaramachi 3-chome, Chuo-ku, Osaka 541
(06) 201-4052
Fax: (06) 201-4053
H. Ohtaguro ..... chairman
I. Ohno ..... president
M. Fukuda ..... vice president
K. Wakazono ..... executive director
S. Sakamoto ..... managing director

SENYO KOGYO CO., LTD.
13-15, 1-chome, Motomachi, Naniwa-ku, Osaka 556
(06) 632-1051
Fax: (06) 647-2376
S. Yamada ..... president
S. Honda ..... executive director

SHINSUI TRADING CO., LTD.
#502, Sankyo Bldg., 1-3, Kojimachi, Chiyoda-ku, Tokyo 102
(03) 3263-5281
Fax: (03) 3238-0290
H. Morikawa ..... president
T. Morikawa ..... export manager

TASKO CO., LTD.
3-4-4, Kigawa-Nishi, Yodogawa-ku, Osaka 532 (Osaka office)
(06) 303-7531
Fax: (06) 306-0210
Y. Uehara ..... president
H. Uehara ..... executive director

TOGO JAPAN INC.
1-5-7, Yagumo, Meguro-ku, Tokyo 152
(03) 3718-6461
Telex: 246-6310 TOGO J
Fax: (03) 3725-2420
K. Yamada ..... president

ZEN INTERNATIONAL CORPORATION
7-145, Ikoma-cho, Kita-ku, Nagoya 462
(052) 981-3733
Fax: (052) 981-3794
H. Matsukawa ..... president

PARTS

ASAHI SEIKO CO., LTD.
Aoyama Tower Bldg., 2F, 2-24-15, Minami-Aoyama, Minato-ku, Tokyo 107
(03) 3401-6181
Fax: (03) 3401-1325
Hiroshi Abe ..... president

DISTRIBUTORS

ABLE CORP., LTD.
Able Bldg., 4-8-3, Ikebukuro, Toshima-ku, Tokyo 171
(03) 3988-2061
Fax: (03) 3988-5180
T. Kumagai ..... president
Y. Tokuda ..... managing director, sales dept.

YUBIS CORP.
3-1-35, Kawamata Higashi-Osaka, Osaka 577
(06) 787-1881
Fax: (06) 787-1952
S. Kawakusu ..... president

話題のマシン

2Pコックピット型、CG画像で
対戦式の空中戦
セガ社から「イチダントアール」基板も

㈱セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山隼雄社長）から二人用TV空中戦ゲーム機「ウイングウォー」が六月二十四日に、TVバラエティーゲーム「イチダントアール」が六月二十九日にそれぞれ発売となった。

「ウイングウォー」はCG画像による対戦型空中戦ゲームで、プレイヤー側の視点で立体視でき、通信機能付きで二人同時対戦ができる。ダメージ制とタイマー制を併用。二個のボタン（機銃、ミサイル）付きのコントロールレバーと速度調節用レバーで自機を操作し、敵機を撃墜する。自機はジェット機、プロペラ機、戦闘用ヘリコプターなど八種類から選択できる。

ゲームモードは初心者用の〝ドッグファイト〟と上級者用の〝エキスパート〟がある。〝ドッグファイト〟は一定タイム（画面上部に緑のゲージで表示）ごとに、相手を追尾し攻撃できる状況とその攻撃を回避していく状況が入れ替わる。速度調節用レバーは使わない。煙パニック・スモークザウルス〟が七月下旬発売で、ボタン一つで操作。ノルマ制とタイマー制を併用。前作と比べると、種類は十六に増え、それぞれのゲームはすべて新しくなった。内容はランダムにひっくりかえっていく数枚のせんべいから同じ模様のものを探していくもの、レバーを回して鉛筆を削っていくもの、上下に跳ねている団子をタイミングよく串で刺していくものなど。他にもボーナスステージや最終面のラストゲームがある。基板販売のみでOP価格十三万八千円。

ウイングウォー

で、敵機を追って攻撃したり、攻撃を回避する。

また、四個の〝VRボタン〟によって、三つの視点（コックピット、リア、トップ）と戦闘状況に合わせて最適な視点に切り替わる〝オートマチック・ビュー〟を選択できる。一人プレイはコンピュータとの対戦で、敵機を撃墜してトーナメント形式で進んでいくとい

イチダントアール

は、勝った方がトーナメントに戻る。

二十九㌢モニター二個使用。幅一六三・二㌢、奥行一六四㌢、高さ一七七・五㌢、OP価格百七十九万五千円。

「イチダントアール」は、いくつかの異なるゲームに次々と挑戦していくという前作「タントアール」のバージョンアップ版。八方向レバーとボタン一つで操作。ノルマ制とタイマー制を併用。前作と比べると、種類は十六に増え、それぞれのゲームはすべて新しくなった。内容はランダムにひっくりかえっていく数枚のせんべいから同じ模様のものを探していくもの、レバーを回して鉛筆を削っていくもの、上下に跳ねている団子をタイミングよく串で刺していくものなど。他にもボーナスステージや最終面のラストゲームがある。基板販売のみでOP価格十三万八千円。

韓国のビッコム社開発
格闘テコンドー
ネオジオ「ファイトフィーバー」

㈱エス・エヌ・ケイ（SNK、本社大阪、川崎英吉社長）から韓国のビッコム社（本社ソウル、季海権社長）開発の〝ネオジオMVS〟用ソフト「ファイトフィーバー」が六月二十八日発売となった。中国拳法家、軍人など全部で九人（うち一人は二人対戦プレイでのみ選択できる）。

八方向レバーと四つのボタン（パンチとキックの強弱）で操作。至近距離では投げ技も使える。

ファイトフィーバー

レバー操作とボタンの組合わせで使用できる必殺技が、各キャラクターごとに三、四種類ある。また、手が伸びて遠くの相手をつかみ、近くまで引き寄せてからキックを連発したり、腹ばい状態で回転しつつ体当たりをするといった派手な演出の必殺技も各キャラクターに一つずつある。

二人対戦プレイ、コンティニューもできる。カセット定価五万八千円。

アイマックスのアーケード機
恐竜が白煙吐く
2人用「スモークザウルス」

㈱アイマックス（本社東京、今成一雄社長）から、これは二人対戦プレイも可能なモグラ叩き型ゲームで、点滅する十個のボタンを素早く押していくというもの。ゲームはタイマー制。キャビネット上部のパネルにはスコアと、ゲーム終了後スコアに応じた三段階の評価が表示される。

爆煙パニック・スモークザウルス

キャビネットの中央には、口を大きく開けた恐竜の人形があり、スタート時は横を向いている。一人プレイの場合、ボタンを押し間違えると恐竜はプレイヤーの側に少しずつ向きを変え、最後には白煙（蒸気）をプレイヤーに向けて噴射する。二人対戦プレイの場合は、ゲーム終了時に点数の少ない方のプレイヤーに向かって噴射する。

幅八〇㌢、奥行一二〇㌢、高さ一七〇㌢。OP価格四十七万円。

今、512K時代へ熱い期待に応えて…EP-ROM WRiTER
超低価格で発売!!
マルチP-ROMプログラマー
MODEL M512-L
¥148,000-
EP-ROM 2716、2732、2732A、2532、2764、2764A、27128、27128A、27256、27512(10個書込、MOS及び12.5V(A)タイプ対応)
EEP-ROM 64、128、256対応
オプション＝8748・8749用サブ基板準備
●イレーサー N-1000(ROM消去器、10個使用) ¥18,000
●イレーサー N100B(ギャングタイプ)EP-ROM100個迄、基板440×440%はROM装填のまま消去可 ¥160,000
●デバッガー D27512(現場でデータ編集OK) ¥98,000
■特長
●EP-ROM 2716、2732、2732A、2532、2764、2764A、27128、27128A、27256、27512(全メーカー品)に書込可能
EEP-ROM 64、128、256に書込可能
(切り替えは簡単なキースイッチ式)
●ベリファイ、ブランクチェック
プログラムオートスタート
●シリコンシグネチャ対応 ●見やすいLCD表示
●高信頼性の金メッキソケット
●同時に10個まで書込 ●データバスチェック
●アドレスバスチェック ●スタート、終了ブザー
●書込 %表示（00～100%）
●電源内蔵 ●書き残り時間表示
●2764、27128、27256、27512は高速書込
●各EP-ROMの選択がワンタッチ
●RS232Cインターフェース標準装備
●M-OO編集用キーコントローラ
インターフェース標準装備
●CMOS、各社Aタイプ(12.5V)も全て対応
製造・発売元
日本メモリー株式会社
〒462 名古屋市北区辻本通1丁目10番地
☎(052)912-5727、914-1727 FAX(052)912-5626

クルッと回転 狙えるプライズ
てんくる
超デカ120φカプセル使用
多種多様な景品を入れて売上げUP!!
●4つの景品カプセルが美しいミラー板とともに回転。電光点滅ランプを景品の位置で止めるとその景品が払い出される。
●リプレイ、Wチャンスで楽しさを増す。
●景品カプセルは上部から自動補給。
●空カプセル40個付き。
●浮き彫りデザインキャビネット採用。
●お求めやすい価格！インカムも良好!!
仕様：幅620㎜×奥行600㎜×高さ1,950㎜
AC100V・約50W 88kg
120φカプセル約50個収納
〒91-5211
開発・製造元
ダイショー商会
TEL0720-70-3892 FAX0720-70-3894
〒570 大阪府大東市新田本町13-12
特許・実用新案出願中

話題のマシン

対戦TV落下パズル
大小の球を消す
コナミ「対戦ぱずるだま」基板

コナミ㈱（本社東京、西村靖雄社長）から対戦型TVパズルゲーム「対戦ぱずるだま」が七月七日発売となった。

これは落下物組合わせ型のパズルゲームでフィールドは二つあり、それぞれに五色の大きい球と小さい球が、二個一組で落ちてくる。四方向レバーで左右方向と下方向に落ちていく球を動かし、ボタンで球を九十度ずつ回転させる。背景の絵柄として殿様、OL、ロボットなど八種類から選択できる。

同じ色の大きい球を縦か横に三つ並べると消すことができる。また、消えた球に接していた小さい球は大きい球に変化する。それによって同色の大きい球が三つ並ぶと連鎖消しが起こり、相手フィールドに小さい球を送り込む。連鎖の数が多いほど相手フィールドに送る球の数も多くなる。また、絵柄によってはフィールドの下から球が送り込まれたりする。

対戦ぱずるだま

球がフィールドの最上段まで積み上がるとゲーム終了。二人対戦プレイ、途中参加も可能。基板販売のみでOP価格十五万八千円。

CPシステムII「ヴァンパイア」
妖怪シリーズで
カプコンから乗物「ポコニャン！バルーン」も

㈱カプコン（本社大阪、辻本憲三社長）からTV対戦格闘ゲーム「ヴァンパイア」が七月十二日に発売となった。また定置型乗物機「ポコニャン！バルーン」が四月二十七日以降発売となっている。

「ヴァンパイア」は世界各地の伝説上のモンスターたちによる戦いをテーマとしたもので、副題は〝ザ・ナイトウォリアーズ〟。プレイヤーキャラクターは吸血鬼、狼男、猫娘、半魚人、ゾンビなど全部で十種類。モンスターだけに体が変形したり、相手を飲み込んだり、真っぷたつに切断された体がくっつくといった演出がある。グラフィックは全体的にアニメーション調でパターン数が多く、滑らかな動きを表現している。ゲームはライフ制とタイマー制を併用。三本勝負で二本先取制。

ヴァンパイア

八方向レバーと六つのボタン（パンチとキックの強中弱）で操作。左右方向にレバーを素早く二回入れると、ダッシュして間合いを詰めたり、離れたりできる。ジャンプ中でも、攻撃を出す前であれば、相手と逆の方向へレバーを入れて、相手の攻撃をガードすることができる。レバー入力とボタンの組合わせで出せる必殺技は各キャラクターごとに四種類以上ある。また、キャラクターによってはしゃがんだまま歩く、二段ジャンプ、ジャンプ中にダッシュといった動きも可能。

画面下にあるゲージは何か技を出すたびに増えていき、ゲージが一杯になると一定タイムの間、攻撃力や必殺技の効果が上がる。また、その状態の時にしか出せない強力な必殺技もある。〝CPシステムII〟基板で定価二十二万四千円。

ポコニャン！バルーン

「ポコニャン！バルーン」はTVアニメ「ポコニャン！」のキャラクターを使った三人乗りの（子ども二人と大人一人）乗り物機。キャビネット中央には十四㌢のTVモニターと、二個のアニメキャラクター人形がある。

モニターの手前にハンドルと二つのボタンがあり、ハンドルを回すとTV画面がスクロールし、ボタンでシューティングゲームができる。スピーカーからはBGMや効果音のほか、アニメの声優の声も流れる。終了後、キャラクターカードを払い出す。

幅一四〇㌢、奥行一五〇㌢、高さ二一六㌢。定価百二十万円。

乗物〝いけいけシリーズ〟
コンパクト型で
バンプレストから2機種

㈱バンプレスト（本社東京、杉浦幸昌社長）から、カプセル自販機を兼ねた定置型乗物機「いけいけシリーズ・セーラームーンR」と「いけいけシリーズ・ドラゴンボールZ」が、いずれも五月下旬発売となった。

この二機種はデザインが異なるだけで内容は同じ。硬貨を投入すると直径四十㌢の景品入りカプセルを払い出す。スタートボタンで座席が前後にローリング。音声ボタンで各キャラクターの声優の声が流れる。

「いけいけシリーズ・セーラームーンR」では、三日月の形をしたデザインを使用。

「いけいけシリーズ・ドラゴンボールZ」では東京、雲の形をしたデザインを使用。いずれもキャビネット前部にアニメキャラクターの人形がある。

幅九〇㌢、奥行一一〇㌢、高さ九〇㌢。OP価格二十九万八千円。

いけいけシリーズ・ドラゴンボールZ

いけいけシリーズ・セーラームーンR

SNK〝ネオジオMVS〟用ソフト「トップハンター」（本紙第424号本欄掲載）のカセット定価は五万八千円で、五月十八日発売となった。

ホープ「ドリブルシュート」（本紙第424号）は定価七十万円で、六月二十日発売となった。

中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。
中古大型機買います
より高く買います。
最新中古大型機売ります
より安く売ります。
株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)
大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556
●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 ㈱タイガー商事
倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

Used P.C. Boards!
for the video game machines
We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.
CALL US!
KANAYA TRADING CORP.
TLX: 5233481 KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272
28-10, 2-chome, Higashi mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan
中古基板
売ります
買います
KANAYA
カナヤ商会
〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

株式会社 アイモ
代表取締役 田口宣由
〒170 東京都豊島区東池袋二―二―八
TEL〇三(三九八六)四五九一

株式会社 アミューズオリエント
代表取締役 矢内敬治
〒170 東京都豊島区北大塚二―九―十二
TEL〇三(三九四〇)三七一一
FAX〇三(三九四九)一一二一

株式会社 アイムス
代表取締役 梅村富久
〒465 名古屋市名東区宝が丘二九九
TEL〇五二(七七四)二五一一
FAX〇五二(七七四)一二一三

株式会社 アムレス
代表取締役 小村茂
〒982 宮城県仙台市若林区若林一―十―十二
TEL〇二二(二八六)九六一一六
FAX〇二二(二八五)八六〇六

株式会社 アムセイ
代表取締役 熊谷俊範
〒171 東京都豊島区池袋四―八―三
(本社) エイブルビル
TEL〇三(三九八)二〇六一
FAX〇三(三九八六)五一八〇

エース自動機株式会社
代表取締役社長 村上公伯
専務取締役 髙野貞義
〒154 東京都世田谷区野沢一―二〇―一
TEL〇三(三四一)〇〇五一五
FAX〇三(三四一)〇〇五一七

株式会社 エス・エヌ・ケイ
代表取締役 川崎英吉
〒564 大阪府吹田市豊津町十八―十二
TEL〇六(三三一九)三三一一

株式会社 エーディーケイ
代表取締役 新井一夫
〒362 埼玉県上尾市愛宕一―十六―八
レーベンビル四F
TEL〇四八(七七五)二四一二

株式会社 エヌエムケイ
代表取締役 琴寄幸雄
〒101 東京都千代田区岩本町三―十一―六
千代田ビル
TEL〇三(三八六三)二九一〇
FAX〇三(三八六三)三三一九

株式会社 エム・アイ・ピー
代表取締役 伊藤博則
〒564 大阪府吹田市寿町二―十九―四
TEL〇六(三一八一)二四〇〇
FAX〇六(三一九一)五一二二

大平技研工業株式会社
代表取締役 大平輝雄
〒501-31 岐阜市岩井万場四四番地
TEL〇五八(二四)二七四九一
営業部TEL(四)二八〇〇六
FAX〇五八(二四)二八四九一

株式会社 オアシス企画
代表取締役 原田勝弘
〒153 東京都目黒区青葉台二―三―十一
TEL〇三(三七七〇)四六二二
FAX〇三(三七六〇)五五九八

大森電気株式会社
代表取締役 大森節雄
〒208 東京都武蔵村山市伊奈平二―三―二
TEL〇四二五(六〇)三二二一(代)
FAX〇四二五(三一)四三五〇

株式会社 岡田商会
代表取締役 小澤茂夫
〒615 京都市右京区西院東貝川町五
沢田ビル九F
TEL〇七五(三一)三一六〇〇
FAX〇七五(三一)四三一八九

株式会社 岡本製作所
代表取締役 岡本典之
〒553 大阪市福島区鷺洲三丁目六―二一
TEL〇六(四五一)六一五六
FAX〇六(四五一)五五三〇

朝日エンジニアリング株式会社
専務取締役 藤原忠
本社工場 〒770 徳島市南末広十九号
TEL〇八八六(三五)二一五八
FAX〇八八六(三五)四二五六
営業本部 〒559-03 大阪府泉南郡岬町淡輪二三八七―二
TEL〇七二四(九四)〇七八三
FAX〇七二四(九四)二一九五

旭精工株式会社
代表取締役 安部寛
〒107 東京都港区南青山二―二四―十五
青山クーピル二F
TEL〇三(三四〇)六一八一

株式会社 アトラス
代表取締役社長 原野直也
本社 〒162 東京都新宿区津久戸町三―十二
販売部TEL〇三(三三三五)七九七一
FAX〇三(三三五)四一〇九
関西事業所 〒564 大阪府吹田市泉町一―二―二二
TEL〇六(三三八)〇一二一
FAX〇六(三三八)一二六三

株式会社 アーバン
代表取締役 金子信太郎
〒171 東京都豊島区西池袋三―二―十五―四
TEL〇三(三五九〇)四一五一
FAX〇三(三五九〇)〇三七四

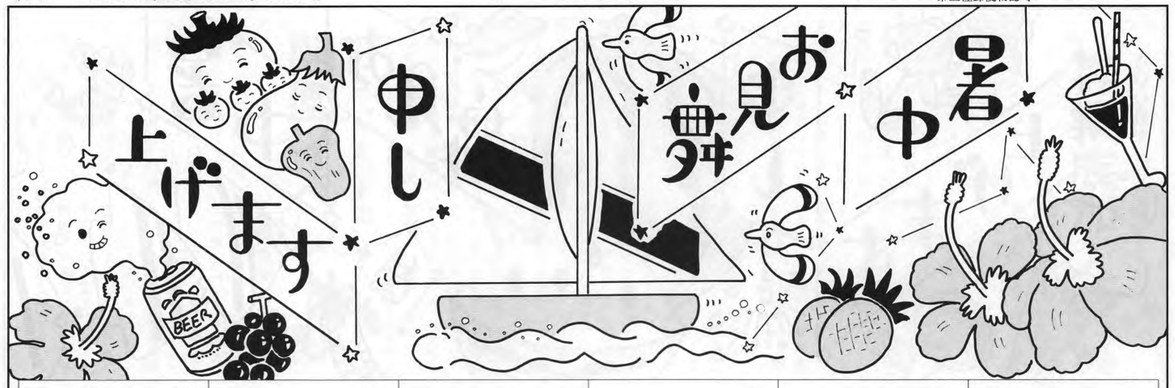
光明グループ 株式会社 アポロ
代表取締役 段為梁
〒542 大阪市中央区瀬戸四―二―一
TEL〇六(六三三)二一三一
FAX〇六(六四四)一五八一

株式会社 アリサカ
代表取締役 有坂順三
〒880 宮崎市本郷北方二四八五―二〇
TEL〇九八五(五一)一三一四
FAX〇九八五(五一)一一〇三

株式会社 ウエップシステム
代表取締役 玉手良光
〒160 東京都新宿区西新宿三―八―五
新栄ビル十F
TEL〇三(三三七七)八七一一
FAX〇三(三三七七)一一二〇

エイト・レジャー物産株式会社
代表取締役 富田紀一
〒001 札幌市北区北二十八条西四丁目
第一エイトビル
TEL〇一一(七五六)八八六一
FAX〇一一(七五六)五六三八

有限会社 エフ・マック
代表取締役 福本弘文
〒277 千葉県柏市東一―三―三〇
TEL〇四七(六六)三九七七
FAX〇四七(六四)二八二二



加藤工業株式会社
代表取締役 加藤克彦
〒567 大阪府茨木市沢良宜西一―二―十一
TEL〇七二(六三五)一八八六
FAX〇七二(六三五)一八八〇

株式会社カトウ製作所 ユーズ株式会社
代表取締役 加藤イサム
〒157 東京都世田谷区北烏山六―二四―十三
TEL〇三(三四二〇)七一一二一一

株式会社 金子製作所
代表取締役 金子浩
〒177 東京都練馬区石神井台八―三―二二
TEL〇三(三九二一)九六六六
FAX〇三(三九二一)一七五三

株式会社 カプコン
代表取締役社長 辻本憲三
〒540 大阪市中央区内平野町三―一―三
TEL〇六(九一〇)三六〇〇
FAX〇六(九一〇)五一〇〇

関西カクタス株式会社
取締役社長 梅原靖三
〒530 大阪市北区角田町一―一
東阪急ビル五階
TEL〇六(三一二)四五五二
FAX〇六(三六一)二八八六

株式会社 岐阜遊園
代表取締役 石川昭雄
〒504 岐阜県各務原市蘇原栄町一―三
TEL〇五八三(八三)三〇三五

コナミ株式会社
代表取締役社長 上月景正
〒105 東京都港区虎の門四―三―一
TEL〇三(三四三一)五六七八
FAX〇三(三四三一)五六七九

株式会社 こまや
代表取締役 尾上芳郎
〒658 神戸市東灘区魚崎南町六―十―四
TEL〇七八(四一一)二二二一
FAX〇七八(四一一)三八五一

サービス・ゲームス・ジャパン
代表取締役 森武司
〒652 神戸市兵庫区入江通三―一―一七
TEL〇七八(六七一)一九〇二(代)
FAX〇七八(六八一)三三六三
営業所 高知・愛媛

株式会社 サノヤス・ヒシノ明昌 レジャー事業本部
社長 大野伊左男
本部長 若園一夫
常務 坂本眞司
〒541 大阪市中央区瓦町三丁目六番一号
TEL〇六(二〇一)四〇五二
FAX〇六(二〇一)四〇五三

サミー工業 株式会社
代表取締役社長 里見治
〒170 東京都豊島区東池袋一―三―二
TEL〇三(五九五〇)三七六〇
FAX〇三(五九五〇)三七六一

株式会社サンセイブ・エンターテイメント
代表取締役 曽我榮蔵
〒421-01 静岡市桃園町八―十七
TEL〇五四(一五八)一一二三
FAX〇五四(一五八)〇三一三

株式会社 サンワイズ
本社 代表取締役 松下清
〒181 東京都三鷹市大沢一―九―一四
TEL〇四二(三一一)二五一一
FAX〇四二(三一一)四六二七
営業本部 〒180 東京都武蔵野市境一―一―十八―三〇一
TEL〇四二(二二二)三六一一
FAX〇四二(二二二)三六一一三六

株式会社セガ・エンタープライゼス
代表取締役社長 中山隼雄
〒144 東京都大田区羽田一―二―十二
TEL〇三(五七三)六七一一一

株式会社 禪
代表取締役 松川紘士
〒462 名古屋市北区生駒町七―一四五
TEL〇五二(九八一)三三三三
FAX〇五二(九八一)三七九四

三和電子株式会社
代表取締役 斉藤まり子
〒173 東京都板橋区幸町二〇―十五
TEL〇三(三九九九)六六一一
FAX〇三(三九五五)九二〇八

株式会社 総商
代表取締役社長 木村雅三
〒444 岡崎市井田西町十七―四
TEL〇五六四(二一四)二五八一(代)
FAX〇五六四(二一二)〇五五九

ジェイ・アール・イー
代表取締役 能美政彦
〒556 大阪市浪速区難波中三―四―四〇
TEL〇六(六四七一)一六二二
FAX〇六(六四六一)一〇五一

株式会社 シグマ
代表取締役社長 真鍋勝紀
〒150 東京都渋谷区東二―十四―十五
TEL〇三(三四八六)二八四一
FAX〇三(三四八六)二八四九

株式会社 タイガー娯楽
代表取締役 早見儀信
〒413 静岡県熱海市中央町十番十七号
TEL〇五五七(八三)五〇〇〇
FAX〇五五七(八三)五〇一三

株式会社 タイガー商事
代表取締役 鈴木民夫
〒538 大阪市鶴見区今津中一―七―十二
TEL〇六(九六一)九四一五
FAX〇六(九六一)四五五六

昭和技研工業有限会社
取締役社長 安部征宏
〒365 埼玉県鴻巣市宮地一―一―七
TEL〇四八(五八五)三四三四一
FAX〇四八(五八五)三四三四四

株式会社 タイトー
代表取締役社長 中村紘一
〒102 東京都千代田区平河町二―五―三
TEL〇三(三二二一)二八〇〇八

太陽アドバンス有限会社
代表取締役 田中章雅
〒110 東京都台東区下谷一―十一―一
TEL〇三(三八四三)八七七六
FAX〇三(三八四三)八七四四

タスコ株式会社
代表取締役 上原義和
〒113 東京都文京区本駒込三―十七―二
TEL〇三(三八二七)六七四一

株式会社 タップス
代表取締役 土井照子
〒556 大阪市浪速区元町一―七―五 クラッシーコート3F
TEL〇六(六三三三)一五一五
FAX〇六(六三三三)一五五二

中央リース販売株式会社 有限会社 マスコセントラル
代表取締役 桝本哲夫
〒164 東京都中野区東中野四―五―二十
TEL〇三(三五三八九)六一〇一
FAX〇三(三五三八九)六一〇六

データイースト株式会社
代表取締役社長 福田哲夫
本社 〒167 東京都杉並区荻窪五―十一―十七
TEL〇三(三三二〇)八〇〇〇(代)
(コインオップ 国内営業部)
ダイヤルイン
TEL〇三(三三二〇)八〇二五
FAX〇三(三三二〇)八〇三二

株式会社 テヅカ
代表取締役 手塚明雄
〒663 兵庫県西宮市高松町十六―十五
TEL〇七九八(六六〇)八一一
FAX〇七九八(六六〇)二二七五

東洋テクトロン株式会社
取締役社長 玉手良光
取締役営業部長 遠藤昭康
〒983 宮城県仙台市若林区六丁の目中町六―二
TEL〇二二(二八七)二八七一
FAX〇二二(二八七)二二〇四〇

株式会社 トーゴ
代表取締役社長 山田數夫
〒152 東京都目黒区八雲一―五―七 東嶋ビル
TEL〇三(三七二八)六四六一

株式会社 トニー
代表取締役 宇島準一
〒310 茨城県水戸市渋井町一二八―二
TEL〇二九(二六)〇四五一
FAX〇二九(二四)八二四一

株式会社 トライ
代表取締役 鞭木立行
〒101 東京都千代田区外神田三―十―五 イサミヤ第三ビル二F
TEL〇三(五一)九五〇六六九
FAX〇三(五一)九五一九五八

中日本リース株式会社
代表取締役 早川永一
〒463 名古屋市守山区八反六番十号
TEL〇五二(七九一)四一一一 NLビル
FAX〇五二(七七九)四一六八

株式会社 ナムコ
代表取締役会長兼社長 中村雅哉
〒146 東京都大田区矢口二―一―二
TEL〇三(三七五六)二三一一

日本科学遊園株式会社
代表取締役 江川清一郎
〒607 京都市山科区日ノ岡鳴土町二〇
TEL〇七五(五八一)八八〇八

株式会社 ピーアイシー
代表取締役 細井久平
〒563 大阪府池田市神田一―十―二三
TEL〇七二(五四)〇八〇八
FAX〇七二(五八)〇〇二三

株式会社 ビスコ
代表取締役 秋山哲雄
〒603 京都市北区衣笠東御所の内町十三
TEL〇七五(七五四)二六七六
(東京営業所)
東京都豊島区要町三―十二―十二
大宏ビル二F
TEL〇三(三五五四)〇一二一

ビデオシステム株式会社
代表取締役 古川晃司
〒606 (本社)
京都市左京区下鴨松ノ木町三五番地一
TEL〇七五(七二三)〇三五八
FAX〇七五(七二三)〇三六八

株式会社 フェイス
代表取締役 金谷龍坤
〒164 東京都中野区弥生町一―九―八
TEL〇三(三三二七)七六六八(代)
FAX〇三(三三二七)七八五五

株式会社 フォーベックス
代表取締役 大山行夫
〒467 名古屋市瑞穂区下坂町二―三八
TEL〇五二(五六五一)〇五一一
FAX〇五二(五六五一)一六七四

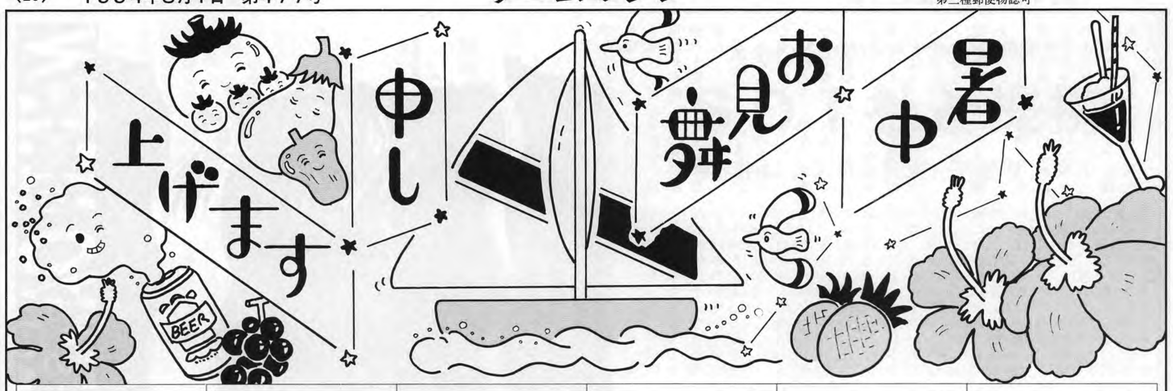
富士電子工業株式会社
取締役社長 清野昌三
〒272 千葉県市川市大洲三―十五―三
TEL〇四七三(二七九)〇二二二
FAX〇四七三(二七六)一九〇〇

株式会社 フナイ
代表取締役 大槻隆弘
〒540 大阪市中央区森ノ宮中央一―十六―二二 フナイビル
TEL〇六(九四一)〇二六二

豊永産業株式会社
代表取締役 永楽藤八
大阪事業本部 〒550 大阪市西区江戸堀一―二二―四 三建不動産肥後橋ビル三F
TEL〇六(四四四)一二〇(代)
FAX〇六(四四四)一二四
工場 〒555 大阪市西淀川区大野二―七―四三
TEL〇六(四七五)〇三二一(代)
FAX〇六(四七三)一二七三

株式会社 ホープ
取締役社長 小野定良
〒211 (本社工場) 川崎市中原区今井上町五〇
TEL〇四四(七二二)六一四一
FAX〇四四(七一一)二七七九
〒618 (関西営業所) 京都府乙訓郡大山崎町鏡田二
TEL〇七五(九五七)五六一三
FAX〇七五(九五七)〇三一三

魔法株式会社
代表取締役 松浦博司
〒651 神戸市中央区舞台町馬止一―十 マジカルビル
TEL〇七八(二六)二二七九〇



ミゼッティ工業株式会社
代表取締役 橋本敬造
〒187 本社工場 東京都小平市鈴木町一―五三一―二
TEL〇四二三(四三)二八五一
営業部渋谷オフィス
東京都渋谷区宇田川町二―一
渋谷ホームズ一〇〇七
TEL〇三(三四六四)七七三九

株式会社 ミヤケ
代表取締役 三宅敏弘
本社 〒189 東京都東村山市青葉町一―十一―十一
TEL〇四二(三九二)七九八〇
事務所 〒180 東京都武蔵野市境一―八―一
TEL〇四二(五五)七二二〇
FAX〇四二(五五)九一三三

株式会社 名豊商事
代表取締役 高梨政己
〒110 東京都台東区東上野三―十―十一
TEL〇三(三八三三)四八九一

メディア商事株式会社
代表取締役 柏信行
社員一同
〒578 東大阪市中新開二―十三―三五
TEL〇七二(六四〇)〇七一七
FAX〇七二(六四〇)二〇五九

株式会社 友栄
代表取締役 内田博
〒101 東京都千代田区三崎町三―七―五
TEL〇三(三二六三)九四一一

株式会社 ユウビス
代表取締役 川楠俊太郎
本社 東大阪市川俣三丁目一番三五号
TEL〇六(七七八)七一八九
東京営業所 東京都台東区台東四―二七―一九
TEL〇三(三八二七)二八八四
福岡営業所 福岡市中央区大名二―二―一一
TEL〇九二(七一三)〇八三一
小山商品管理センター 栃木県小山市駅南町六―十―三〇
TEL〇二八五(二八)二七七二
〒323 〒810 〒104 〒577

株式会社 ユニックス
代表取締役 寺山忠廣
〒559 大阪市住之江区北加賀屋五―八―五七
TEL〇六(六八一)三四五八
FAX〇六(六八一)四七六〇

株式会社 ユニバース
代表取締役 寺山和廣
〒559 大阪市住之江区北加賀屋五―八―五七
ユニバースビル四F
TEL〇六(六八一)三四四四
FAX〇六(六八一)九七七〇

株式会社 ローラートロン
代表取締役 森真一
本社 〒169 東京都新宿区西早稲田二―二〇―九 ウイン西早稲田ビル
TEL〇三(三二〇)〇四六九
FAX〇三(三二〇)九二三三
大阪支店 〒553 大阪市東淀川区東中島一―十二―三三
TEL〇六(三二五)三八四三
FAX〇六(三二五)六六七〇

株式会社 若葉商会
代表取締役 上林誠一郎
〒228 座間営業所(主たる営業所)
神奈川県座間市南栄原一―十二―十五
TEL〇四六二(五四)五四三二(代)
FAX〇四六二(五五)七八〇九
(本社) 〒228 神奈川県相模原市相南四―六―二
TEL〇四二(七四)六五七二―七

社団法人 日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)
会長 中山隼雄
〒105 東京都港区浜松町一―十―十一 盛電社ビル六F
TEL〇三(三四三二)三六二三(代)
FAX〇三(三四三二)三七二一

全日本遊園施設協会(JAPEA)
会長 山田三郎
役員一同
〒150 東京都渋谷区渋谷一―十―三 スターフラザ青山一〇〇一号
TEL〇三(三四九八)四七六七
FAX〇三(三四九八)〇五四四

社団法人 全日本アミューズメント施設営業者協会連合会(AOU)
会長 入江昭造
役員一同
〒101 東京都千代田区神田須田町一―四―一 TSI須田町ビル七F
TEL〇三(三五六七)〇一一一
FAX〇三(三五六七)〇一一八

群馬県アミューズメント施設営業者協会
会員一同
〒379-21 前橋市駒形町九三二―一 (有)スターリース内
TEL〇二七二(六六)八九八八
FAX〇二七二(六六)七二三四

静岡県アミューズメント協会
会長 杉山勉
〒413 熱海市水口町五―一三 (株)ライト内
TEL〇五五七(八三)三一〇〇
FAX〇五五七(八三)五七二四

京都府アミューズメント施設営業者協会
会長 吉田勲
役員一同
〒607 京都市山科区日ノ岡鳴土町二〇
TEL〇七五(五〇二)四三四一(代)
FAX〇七五(五九四)四〇四五

大阪府アミューズメント施設営業者協会
会長 梅原靖三
役員一同
〒541 大阪市中央区久太郎町一―二―十六 三星中央別館七F
TEL〇六(六二三)一三八一
FAX〇六(六二三)一三八三

日本SC遊園協会(NSA)
会長 内田博
常務理事 宮原久
事務局長 冨澤重治
〒150 東京都渋谷区渋谷一―八―三 安田生命ビル九F
TEL〇三(三四八六)六六六一
FAX〇三(三四〇七)八七九四

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

■年間購読料(送料、消費税込)は9,880円です

■海外(Air Mail)の購読料は一律米180ドルとなっています

①購読申込書には宛先もはっきりと
②購読料とともに郵便局で手続きを
③約1週間で、小社に通知が来ます
④お手元に新聞が毎号郵送されます

まるちCAMERA あいず No.228

山川萬里

記憶

それである。
あれは東京オリンピックの時にはじめて後一年、三百六十五日とかいいだ。大阪の万博でも同

いまどきは小学生でも勿論日記帳はもっていないスケジュールをびっしりい。
一昔前の小学生はどう

テレビの聞き実況放送で髪の毛が頭の周囲にしかし残っていない人が猪首を傾げ、髪の毛がない頭頂部から額、首の後の部分へと滴る汗を光らせながら
「記憶にございません」
と応えているのを見たことがある。
時は過去、現在、未来として表現される。
時がゆったりと流れていたころには、人々は未来よりも過去と馴染んでいたようで日記や記憶を大事にしていた。
今はといえば、過去の記憶よりも常に未来が問われている。
人々は今の時間よりも常に未来の時間のためにしか今を生きていないかのようだ。
関西空港開港までに後百日、後九十九日、後九十八日というようなのが様なやりかたをとり、今では猫も杓子も、学校の文化祭、体育祭などでも校舎の壁にそんな表示をしているのを見かけるが、いいかげんにして欲しいものである。
国会で証人喚問にあっていた件の人なども、多分、後百日たてばあの件で五億入る、後五十日であの件で十億、ああそうそう後十日であの件があった、あれはそういえば三十億入るのだったかな、などと未来の件だけしか頭にないのだから、したがって当然過去の件については、いちいち構っちゃおれないのだろう。
記憶にないのはあたりまえで、過去の件についてはいくら考えても一円も入ってくるものではない。
十八日というようなのが何時日の何時からは真夜中スケジュールを書きこんだ手帳を持たねばならないほどの時間の拘束をうけることはなかったのではなかろうか。
そのかわりといってはなんだが、日記をつけることはかなり日常茶飯事のことのようであった。
夏休み、冬休みといえば教師がだす宿題のひとつには必ずといっていいほど日記をつけることというのがはいっていたようだ。
あまり変哲がない日々を日記のために子どもが嘆き、親は子どもの日記に変化をつけるために泣く泣く、海へ、山へ、遊園地へ、田舎へと子どもを連れて行かなければならないという悲劇さえうみ出した。
現在、今という時点に立って、過去のことを記憶をたよりにおもいかえし、あれこれと検討をしながら未来に備えることと、はなから、未来の大きなイヴェントを設定されてしまい、それにむけてのスケジュールを細かく組んでゆくのと、どちらが楽しいのであろうか。
どちらも時と人間との関係のしかたとしては変りはないのであろうが。
時代で見てゆくと、古い時代ほど過去を大事にしていたようだ。
勿論一方では新しい時代になればなるほど、昔の人が知らなかった古い時代のことをよく知ることが出来るようになったという逆説も成立するのだが、それほどこのところの歴史学、考古学、文化人類学は進んできた、という話で語弊があれば、大きく変化してきたということにしておこう。
しかし、知るということと大事にするということは、やはり別のことなので、今の大きく変化してきた学問は今まで知られなかったことを知ることが出来るようにはしたけれど、そのことを大事にしているかどうかは分らない。しかし、古い時代の人は、あまり知らなくても、あるいは知らないことが多いということを知っていたからこそ、より敬虔に過去については大事に対処していたのだ。
個人個人の暮しにおいても、小林秀雄などはバルビゾン派の農作業を行っている絵画を見て子どもを失っても、その悲嘆にくれる暇もなく、翌日からは、なされるべき農作業に追われる人人というのだが、そんなに単純なものではないのではなかろうか。
子を失った母は悲嘆にくれずに農作業を行なっていたのではなく、まさに悲嘆にくれながらも農作業を行なっていたのにほかならず、それもながくながくずっと悲嘆から逃れ去ることが出来なかったのではなかろうか。
なにも子を失ったからといって、じっと家に閉じこもっているから悲嘆にくれている、労働をしていないから悲嘆にくれていないという単細胞的な生活をおくっている人は何処にもいない。
人生は小林秀雄がおもっていたのよりもずっと複雑なものである。特にわたくしたち貧しい生活しかおくれないものにとっては。
うしろむきに過去をじっと見つめつつ、後退りしながら未来へ入って行くのがよいのではなかろうかと言って死んでいった高名な歴史家がいた。
関西空港開港まで後何日だとかというのは一種の愛嬌かもしれないが、人がうまれた時から、あなたの生活は死まで後何日といちいち言われた日には、毎日毎日生きてゆくことが味気ないものにかわってしまう。
コンピューターは直観をはたらかすことが出来ないのが最大の欠陥である。人々の記憶には必ずその時その時の直観が絡んでいるのであり、スケジュールだけではなくてダイアリーによって、出来ることなら毎日毎日を叮嚀に生きてゆきたいものである。

CAPCOM®

ヴァンパイア、覚醒。

人間社会とは隔絶された闇の世界を舞台に、
常識を覆す激闘がいま、
そのヴェールを脱ぎすてる!

CPS II 第5弾

VAMPIRE The Night Warriors™
©CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED.
ヴァンパイア

対戦型アクションゲーム「ヴァンパイア」、新登場!

オリジナルアミューズメントマシン、好評発売・レンタル中。

ノーリスクで高収益をお約束する レンタル&リースシステム ぜひ御利用下さい。

ズラリ並んだカプコンの自信作!バラエティーに富んだラインアップで、あらゆるロケーションに対応します。
●販売のご用命はAM東日本営業部/AM西日本営業部、レンタル&リースのご用命はレンタル営業部まで。

新製品
TVでおなじみポコニャンノのとっても楽しい乗り物ができたヨ!
■この商品は販売用です
●ポコニャン!バルーン
(W)1,400mm×(D)1,500mm×(H)2,160mm
©1993 藤子・F・不二雄・NHK・NEP・小学館・日本ヘラルド映画
©CAPCOM 1994

新製品
人気者ロックマンがボールゲームになった!
■この商品は販売用です
●パニックショットロックマン TM
(W)625mm×(D)900mm×(H)1,516mm

新製品
手に汗握る究極の緊張感!史上最強の対戦型モグラたたき、登場!
■この商品は販売用です
●拳聖土竜(げんせいもぐら)
(W)1,380mm×(D)1,200mm×(H)1,690mm

ルーレット&液晶スロットで楽しさ倍増!
●スクリューファイター TM
(W)520mm×(D)460mm×(H)1,676mm

驚異のQサウンド™対応で臨場感アップ!
●Qグランダム25 TM
(W)800mm×(D)965mm×(H)1,425mm

オシャレでコンパクトな実力派筐体!
●カプコン・ミニキュート
(W)500mm×(D)690mm×(H)1,300mm

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社カプコン
アーケード営業統括部
AM東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701
AM西日本営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3633 FAX(06)920-5133
＊AM西日本営業部は、移転の為7月4日より左記住所に変わりました。
レンタル営業部 /〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3631 FAX(06)920-3632
札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731
仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313
新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043
名古屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119
岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)240-4193
福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103
関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0701

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

リアルパンチャー
モード3種でパンチングプレイヤーの顔が画面に
REAL PUNCHER

ゴールデン ヘキサ
より豪華に王者の風格!!
スペース効率大幅アップ
GOLDEN HEXA

ヴァンパイア
闇の世界で壮絶な格闘!!
〝CPシステム〟の第5弾
VANPIRE THE NIGHT WARRIORS

痛快GANGAN行進曲
奥行きある3D空間格闘
シンプル操作で多彩な技

YUBIS 株式会社ユウビス
本社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881㈹
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884㈹
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083㈹

AUGUST 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型ＴＶゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名（メーカー名） MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	バーチャファイター（セガ社） Virtua Fighter (Sega)	8.50
2	スーパーストリートファイターII・エックス（カプコン） Super Street Fighter II Turbo (Capcom)	7.58
❸	極上パロディウス（コナミ） Fantastic Journey (Konami)	7.00
4	エイリアンVSプレデター（カプコン） Alien vs Predator (Capcom)	6.73
❺	プロ麻雀・極（アテナ／サミー） Mahjong Professional "Kiwame"* (Athena)	6.18
❻	クイズ世界はSHOW by ショーバイ!!（タイトー） Quiz "Show by Show by"* (Taito)	6.10
7	ぷよぷよ（コンパイル／セガ社） Puyo Puyo (Compile/Sega)	6.00
❽	早指し将棋・五月陣戦（セタ／ビスコ） Speed Shogi* (Seta)	5.94
9	テクモワールドカップ'94（テクモ） World Cup'94(Tecmo)	5.82
10	スーパーリアル麻雀 P Ⅳ（セタ／サミー） Super Real Mahjong P Ⅳ* (Seta)	5.80
⓫	スーパー上海（ホットビー／タイトー） Super Shanghai (Hot-B／Taito)	5.63
12	雷電 II（セイブ／日本システム） Raiden II (Seibu)	5.61
13	得点王 2（ＳＮＫネオジオ） Super Sidekics 2 (SNK)	5.59
14	スラムダンク（コナミ） Run & Gun (Konami)	5.50
⓯	ゴルフィンググレイツ 2（コナミ） Golfing Greats 2 (Konami)	5.50
16	上海 III（サン電子／タイトー） Shanghai III (Sun)	5.48
17	ミラージュ・妖獣麻雀伝（ミッチェル） Mahjong Mirage* (Mitchell)	5.42
18	アイドル雀士・スーチーパイ（ジャレコ） Mahjong Soo-Chi-Pie* (Jaleco)	5.31
19	麻雀吉本劇場（日本物産） Mahjong Yoshimoto Theater* (Nichibutsu)	5.25
⓴	テトリス（セガ社） Tetris (Sega)	5.22
㉑	熱闘！激闘！クイズ島（ナムコ） Netto Gekito Quiz-to* (Namco)	5.20
㉒	グレートスラッガーズ（ナムコ） Great Sluggers (Namco)	5.14
23	ツインイーグル II（セタ／ビスコ） Twin Eagle II (Seta)	5.10
24	ボンバーマンワールド（アイレム） New Atomic Punk (Irem)	5.09
25	所さんのまーまーじゃん 2（セガ社） Tokorosan's Mahjong 2* (Sega)	5.08

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下（以下省略）

■アップライト、コックピット型ＴＶゲーム機 (UPRIGHT／COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名（メーカー名） MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
❶	5 デイトナＵＳＡ（ツイン）（セガ社） Daytona USA (Twin) (Sega)	8.54
2	1 デイトナＵＳＡ（DX）（セガ社） Daytona USA (DX) (Sega)	8.50
3	3 リッジレーサー（DX）（ナムコ） Ridge Racer (DX) (Namco)	8.33
4	4 バーチャファイター（セガ社） Virtua Fighter (Sega)	8.07
❺	6 スターウォーズ（セガ社） Star Wars (Sega)	7.44
❻	8 ファイナルラップ R（SD）（ナムコ） Final Lap R (SD) (Namco)	6.65
7	7 ジュラシックパーク（セガ社） Jurassic Park (Sega)	6.64
❽	14 それいけ！ココロジー 2（セガ社） Soreike Kokorogy 2* (Sega)	6.17
❾	10 アウトランナーズ（セガ社） Out Runners (Sega)	6.02
❿	— スズカエイトアワーズ 2（DX）（ナムコ） Suzuka 8 Hours 2 (DX)(Namco)	6.00
11	9 早押しクイズ・グランドチャンピオン大会（ジャレコ） Speed Champion−King of Quiz* (Jaleco)	5.83
⓬	15 バーチャレーシング（ツイン）（セガ社） Virtua Racing (Twin) (Sega)	5.27
13	13 リーサルエンフォーサーズ（コナミ） Lethal Enforcers (Konami)	5.20
⓮	— バーチャレーシング（DX）（セガ社） Virtua Racing (DX)(Sega)	5.14
15	11 早押しクイズ王座決定戦（ジャレコ） Speed King-King of Quiz* (Jaleco)	5.13

■フリッパー (FLIPPERS)

❶	2 ポパイ・セーブ・ジ・アース(ミッドウェー) Popeye Saves The Earth (Midway)	5.50
❷	3 インディージョーンズ（ウィリアムズ） Indiana Jones (Williams)	5.20
❸	7 テイルズ・フロム・ザ・クリプト（データイースト） Tales from the Crypt (Data East)	4.67
4	1 ジャッジドレッド（ミッドウェー） Judge Dredd (Midway)	4.50
❺	8 リーサルウェポン 3（データイースト） Lethal Weapon 3 (Data East)	4.50

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1 X-DAY（ナムコ） X-Day (Namco)	8.06
2	2 キャプテンゾディアック（タイトー） Captain Zodiac (Taito)	6.01
❸	— エキサイト・スピードホッケー（セガ社） Exciting Speed Hockey (Sega)	6.00
4	3 チャレンジヒッター（タイトー） Challenge Hitter (Taito)	5.89
5	4 ＶＳスーパー・キャプテンフラッグ（ジャレコ） VS Super Captain Flag (Jaleco)	5.21

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

7月号から

アップライト・ビデオ

機種名（メーカー名）	評価
1 モータルコンバット II（ミッドウェー）	9.13
2 リーサルエンフォーサーズ II・ガンファイターズ〔ザ・ウエスタン〕（コナミ）	8.96
3 ＮＢＡ ＪＡＭ・トーナメントエディション（ミッドウェー）	8.73
4 バーチャファイター（セガ社）	8.73
5 レボリューションＸ（ミッドウェー）	8.63
6 エイリアン³ザ・ガン（セガ社）	7.89
7 アンダーファイアー（タイトー）	7.83
8 リーサルエンフォーサーズ（コナミ）	7.81
9 ファイナルラップ 3（ナムコ）	7.75
10 ＮＢＡ ＪＡＭ（ミッドウェー）	7.73

デラックス型・ビデオ（シットダウン、コックピット、アーケード型）

1 リッジレーサー（ナムコ）	9.36
2 スズカエイトアワーズ 2（ナムコ）	9.00
3 アウトランナーズ（セガ社）	8.81
4 スズカエイトアワーズ（ナムコ）	8.76
5 デイトナＵＳＡ（セガ社）	8.40
6 バーチャレーシング（セガ社）	8.33
7 サイバースレッド（ナムコ）	8.21
8 エアコンバット（ナムコ）	8.10
9 ファイナルラップ 2（ナムコ）	8.08
10 ラッキー＆ワイルド（ナムコ）	7.92

ベスト・ニュービデオ

ドライバーズエッジ（ストラータ）

ベスト・ソフトウェア

機種名（メーカー名）	評価
1 ダンジョンズ＆ドラゴンズ（カプコン）	8.00
2 ブラッドストーム（ストラータ）	7.80
3 ライデン II〔雷電II〕（セイブ／ファブテック）	7.73
4 ワールドヒーローズ２・ジェット（ADK／ＳＮＫネオジオ）	7.57
5 サムライ・ショーダウン〔サムライスピリッツ〕（ＳＮＫネオジオ）	7.31
6 ファイターズヒストリー・ダイナマイト（データイースト／ＳＮＫネオジオ）	7.17
7 ギャルズパニック II（カネコ）	7.00
8 スーパー・ストリートファイターII（カプコン）	6.84
9 ワールドラリー（ガエルコ／アタリゲームズ）	6.71
10 バイオレントストーム（コナミ）	6.67
11 ＳＦIICＥ〔ストIIダッシュ〕ターボ（カプコン）	6.61
12 ウィンドジャマー〔フライング・パワー・ディスク〕（データイースト／ＳＮＫネオジオ）	6.58
13 ツインイーグル II（セタ）	6.44
14 アート・オブ・ファイティング 2〔龍虎の拳2〕（ＳＮＫネオジオ）	6.43
15 フェイタルフューリー〔餓狼伝説〕スペシャル（ＳＮＫネオジオ）	6.38
16 スーパーサイドキックス 2〔得点王2〕（ＳＮＫネオジオ）	6.36
17 ネック＆ネック（ブンドラ）	6.25
18 ライデン〔雷電〕（セイブ／ファブテック）	6.23
19 オフロード・トラックパック（レーランド）	6.18
20 ウォリアーズ・オブ・フェイト〔天地を喰らう2〕（カプコン）	6.18

フリッパー

1 スタートレック（ウィリアムズ）	8.83
2 ワールドカップ（ミッドウェー）	8.64
3 デモリションマン（ウィリアムズ）	8.46
4 アダムスファミリー（ミッドウェー）	8.28
5 インディージョーンズ（ウィリアムズ）	7.93
6 レスキュー９１１（プリミア）	7.93
7 トワイライトゾーン（ミッドウェー）	7.80
8 トミー（データイースト）	7.65
9 ホワイトウォーター（ウィリアムズ）	7.47
10 クリーチャー……ブラックラグーン（ミッドウェー）	7.46

©1994 Replay Magazine 《本紙特約》調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

"トキメキこころ"創ります。 Introducing our new "Telltale Heart."

中日本リース株式会社 NAKANIHON WREATH CO.,LTD.

〒463 名古屋市守山区八反6番10号 N-Lビル1F 6-10, HATTAN, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN.

Telephone:052(791)4111 Fax:052(791)4168

たのしさ∞ 無・限・大

おもしろ原産国

SEGA

アタリにあわせてヒット！確かな手ごたえ！大物を狙え！
本格的なボートフィッシング・
シミュレーションゲームマシン!!

SPORTS FISHING

いままでのプレイヤーとは異なった層の、新しいゲームプレイヤーを獲得。
女性や子供など、フィッシングのビギナーからベテランまで誰でも楽しめる最新マシン。
本物のロッドとリールを使用。細かいアタリやあわせなどのロッドの感覚をリアルに表現。
さらに、37インチの大型モニターの美しい実写映像で、臨場感あふれるプレイを実現。

1,000(W)×2,733(D)×1,997(H)mm
約400kg AC100V 410W
37インチモニター 〒95-4887

イサキ 28cm 480g

4 ポイント イシダイ

ゲーム界で初の2P対戦型・空中シューティング。乱入対戦プレイも可能。

3D-CGで実現させた、時代を越えた スーパー戦闘機による 夢の空中戦！

WING WAR ウイング ウォー

現実では不可能な戦いが、新たなる格闘ゲームとして実現する。
選ばれた8種類の戦闘機が、熱いドッグファイトを繰り広げる。

世界初「オートマチック・ビュー」ボタンを搭載。
毎秒180,000ポリゴン処理の滑らかでリアルな映像。
コクピット/リア/トップの3つの視点切り換えが可能！
しかも、戦闘状況にあわせて最適な視点を自動選択する「オートマチック・ビュー」ボタンを搭載。

1,632(W)×1,560(D)×1,770(H)mm
約470kg AC100V 1,200W
29インチモニター×2 〒95-4880

デイトナUSA DAYTONA USA TWIN TYPE

300km/hオーバーのハイスピード・リアルタイム3D CG レースシミュレーション。TWINタイプキャビネットで登場！

迫力の超高速TWINバトル。

リアルなスーパーグラフィックスを表現するため、TWINタイプキャビネットで初の29インチモニターを使用。DXタイプ同様、爆音が轟く、10スピーカーシステム。リアルタイム・テクスチャーマッピング・C.G.でありながら最高8人同時参加による、対戦型のレースが楽しめる通信機能を搭載。

1,632(W)×1,617(D)×1,814(H)
約475kg AC100V 1,200W
29インチモニター×2 〒95-4887

©1988, 94 SONY CREATIVE PRODUCTS INC.

©藤子・小学館・テレビ朝日

3丁目のタマ タマいれ大会

テレビアニメ「うちのタマ知りませんか」で人気の「3丁目のタマ」と遊ぼう！プレイする楽しさを実感させるプライズゲームマシン！
プライズゲームマシンでは初めての2P協力プレイが可能。
親子・兄弟・カップルなど幅広いターゲットに対応します。
680(W)×900(D)×1,618(H)mm
90kg AC100V 107W
〒91-50406

3丁目のタマ わくわくタマ&フレンズ

子供たちの 歓声に反応する、インタラクティブ・アニメーション機能搭載。
かわいらしくて楽しい インタラクティブ・キディライド。
1,750(W)×1,750(D)×2,000(H)mm
264kg AC100V 220W
〒91-41457

ドラえもん ビンゴビンゴ

ドラえもんと仲間たちがクルクルまわるルーレットで絵合わせビンゴ!!
ルーレットのスリルとビンゴゲームの楽しさがドッキング！
630(W)×780(D)×1,400(H)mm
80kg AC100V 80W
〒81-51751

株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一販売事業所 東京都大田区東糀谷2-13-1 電話03(5736)7700(国内販売事業部)
電話03(5736)7721(海外販売事業部)
電話03(5736)7830(A.M.施設統括本部)
電話03(5736)7637(アミューズメントテーマパーク事業本部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代表)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話06(334)5336(代表)
九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 電話092(452)6841(代表)
広島販売 広島市中区河原町11-17フルミチビル 電話082(293)7979(代表)
名古屋販売 愛知県名古屋市名東区社が丘1-804 電話052(702)3003(代表)
仙台販売 仙台市若林区卸町東3丁目1-8 電話022(287)0930(代表)
神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7973(代表)

Overseas Readers Column

8 Companies Con. Results For 1993

The results of consolidated settlements of accounts of eight game manufacturers, which offer their stocks for public subscription, were announced by the end of June. Since priority is still given to the separate settlement of accounts in Japan, explanations about these consolidated settlements of accounts are rather insufficient. Given below are the outlines of the consolidated results of the respective companies.

The consolidated results for **Nintendo Co., Ltd.** include the results for eight subsidiaries – Nintendo of America Inc., NES Merchandising, Inc., NHR Inc., HFI Inc., Nintendo of Canada Ltd., Nintendo of Europe GmbH, Nintendo España S.A., and Nintendo France S.A.R.L.

The consolidated revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥485,611 million, down 23.5% from the preceding year, and the net income was ¥52,653 million, down 40.6%. More than 90% of the company's revenue is said to have resulted from the same business, and its breakdown was not shown. The export ratio was 52.7%.

The consolidated results for **Sega Enterprises Ltd.** include the results for 15 companies, including Sega of America, Inc., Sega Enterprises Inc. (USA), Sega of Canada Inc., and Sega Europe Group Ltd. The consolidated revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥416,540 million, up 0.1% over the preceding year, and the net income was ¥11,216 million, down 63.5%.

A breakdown of the revenue shows that coin-op games accounted for ¥53,427 million, down 8.5% from the preceding year, home videos ¥301,144 million, up 0.8%, and operation ¥61,968 million, up 5.1%. The company attributes the decreased revenue from coin-op games to the domestic business recession, and the stagnant revenue from home videos to dull sales in Europe. The export ratio was 69.6%.

The consolidated results for **Taito Corp.** include the results for Taito America Corp., and Taito Europe Ltd. The consolidated revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥94,200 million, up 0.4% over the preceding year, and the net income was ¥2,466 million, down 10.4%. A breakdown of the revenue shows that product sales accounted for ¥31,230 million, down 0.2% from the preceding year, operation ¥62,499 million, up 4.0%, and others ¥469 million, up 42.0%. The export ratio was 3.8%.

The consolidated results for **Namco Ltd.** include the results of eight companies – Namco America Inc., Namco Homtek Inc., Namco Operations Inc., Aladdin's Castle Inc., Brent Leisure Ltd., Namco Europe Ltd., Namco Operations Europe Ltd., and Italian Tomato Ltd.

The consolidated revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥87,641 million, up 18.1% over the preceding year, and the net income was ¥2,196 million, up 7.8%. A breakdown of the revenue shows that coin-op games accounted for ¥24,694 million, up 25.9% over the preceding year, home videos ¥13,211 million, up 25.6%, operation ¥47,243 million, up 14.6%, and restaurants ¥2,491 million, down 12.4%. The export ratio was 21.7%.

The consolidated results for **Capcom Co., Ltd.** include the results for eight companies – Capcom U.S.A., Inc., G&G Software, Inc., Brick Road, Inc., Capcom Europe GmbH, Capcom Mexico S.A., Capcom Asia Co., Ltd., Captron Co., Ltd., and Status Co., Ltd.

The consolidated revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥86,948 million, up 5.6% over the preceding year, and the net income was ¥3,531 million, down 48.0%. A breakdown of the revenue shows that coin-op games accounted for ¥21,846 million, down 0.9% from the preceding year, home videos ¥56,025 million, up 7.8%, and others ¥9,076 million, up 8.8%. The export ratio was 41.0%.

The consolidated results for **Konami Co., Ltd.** include the results for five companies – Konami America Inc., Konami UK Ltd., Konami Deutschland GmbH, Palcom Software Ltd., and Konami Entertainment Co., Ltd.

The consolidated revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥41,114 million and the net loss was ¥2,891 million. Since the preceding term was a six-month term from October 1992 to March 1993, the results cannot be compared. The final loss was due to the poor results of overseas home use products, involving ¥2,246 million for inventory disposal and ¥1,078 million in exchange losses.

A breakdown of the revenue shows that coin-op videos accounted for ¥8,545 million, home videos ¥23,930 million, and others ¥8,637 million. The export ratio was 46.4%.

The consolidated results for **Jaleco Ltd.** include only the results for Jaleco USA, Inc. Its revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥11,799 million, down 17.0% from the preceding year, and the net income was ¥95 million, down 44.8%. A breakdown of the revenue shows that coin-op games accounted for ¥6,984 million, down 22.2%, home videos ¥3,560 million, down 10.1%, operations ¥982 million, down 0.9%, and others ¥271 million, down 0.3%. The export ratio was 27.5%.

The consolidated results for **Tecmo Limited** include the results for Tecmo Inc. (USA) and Tecmo Products Limited. The consolidated revenue for the fiscal year ended March 1994 was ¥11,245 million, down 24.1% from the preceding year, and net income was ¥318 million, down 60.0%. A breakdown of the revenue shows that coin-op games accounted for ¥2,619 million, down 25.8%, home videos ¥7,000 million, down 24.1%, and operation ¥1,625 million, down 20.8%. The export ratio was 47.9%.

consolidated results 1993

	revenue	net income (in millions of yen)
Nintendo	485,611 (–23.5%)	52,653 (–40.6%)
Sega	416,540 (0.1%)	11,216 (–63.5%)
Taito	94,200 (0.4%)	2,466 (–10.4%)
Namco	87,641 (18.1%)	2,196 (7.8%)
Capcom	86,948 (5.6%)	3,531 (–48.0%)
Konami	41,114 (–)	–2,891 (–)
Jaleco	11,799 (–17.0%)	95 (–44.8%)
Tecmo	11,245 (–24.1%)	318 (–60.0%)

AOU Pres.; Shozo Irie

Shozo Irie has succeeded Yasuzo Umehara as president of the AOU, the federation of operator associations covering 47 prefectures in Japan. At the annual general assembly of the AOU held on June 15 in Tokyo, the reelection of officers was conducted on the occasion of the expiry of the term of office (two years). Since Umehara, the incumbent president, did not stand as a candidate, AOU elected the new president.

The new president, Shozo Irie, is president of Tatsumi Goraku, an operator company, and also chairman of Tochigi prefecture's operator association.

Editor: *Masumi Akagi*

Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1994 Amusement Press, Inc.

Taito Tie-up With SDI For CG Tech

In a tie-up venture with SDI Virtual Reality Corp., Toronto, Canada, Taito Corp., Tokyo, is developing a CG video game system utilizing SDI's computer graphics (CG) technology. This was announced on June 28 by Taito and SDI.

Aiming to develop a CG video game, Taito had tied up with Ball Corp., Munchie, Indiana, in June 1993, and tried to incorporate "944" image-generation system developed by Ball's Image products Division, San Diego, California.

Meanwhile, SDI Virtual Reality Corp. was established as a venture enterprise in October 1993. On May 26 this year, it acquired Ball's Image Products Division for $5.5 million and renamed it as "SDI Simulation Group". Accordingly, Taito decided to tie up afresh with SDI.

SDI's CG system features a low price and high performance. By using a 32-bit CPU, it processes 340,000 polygons, 120 mega pixel/second. It has already been adopted by Professional Truck Driver Simulator for the US Army, etc.

KOMAYA™ KOMAYA™
THE BIG NAME
IN JAPANESE REDEMPTION

MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR **KOMAYA** PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.
PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

namco

リッジレーサー2
RIDGE RACER 2™

8月13日(土)はれ
今日はパパとお兄ちゃんとリッジレーサー
2で競争した。
私がビリでした。
早く大人になって免許が欲しいです。
でもお兄ちゃんは、免許もないのにどう
してうまいのかな?

免許どころかA級ライセンスを取りたいと
思わせる程の、リアルな操作感が
楽しめる本格的レーシングゲーム
8台まで通信可能!

2 in 1タイプ

仕様
●寸法：W1,390×D1,690×H1,990(mm)
●重量：285kg
●消費電力：488W
●〒95－4689
29インチモニター×2

GREAT SLUGGERS 94 グレートスラッガーズ'94

8月15日(月)はれ
ともだちのひろしくんは「グレートスラッ
ガーズ'94」に夢中です。
今日も、「ホームラン打ったよ。」って教え
てくれました。
ひろしくんのホームランはかっこいいだろ
うなと思いました。

ハッキリ言って面白い!'94最新データと更に
パワーアップした機能を満載!
今年も野球ゲームはナムコにおまかせ

※球団名ならびに選手名は、(社)日本野球機構の同意を得ています。

仕様●8方向レバー/3ボタン●ダブルコンパネ●横画面
●2人同時プレイ可能

ATTACK OF THE ZOUGEAR
アタック オブ ザ ゾルギア
キャラクシアン・シアター・ゲーム

改造キット内容
●レーザーディスク2枚
●看板●改造マニュアル
●ロムセット●ゲーム説明ステッカー

8月14日(日)雨
今日はすごい台風が来た。外で元気よく遊びたかったけど、1家6人でとっても大きい
ゲームセンターに行きました。すごくおもしろかったのは、アタック・オブ・ザ・
ゾルギアでした。巨大怪獣のゾルギアというのが出てきて、びっくりしたけどみんな
で頑張って見事退治できました。だけど妹が一番の高得点だったのがくやしいです。

新製品
ZELOS ゼロス

8月16日(火)くもり
～お兄ちゃんの日記から～
「今日は待ちにまった瞳とデートの日。
夏の大人の恋をしようと思ったけど、メダ
ルゲームにお金を使いすぎて、帰りにガソ
リンを入れられなくなって、彼女はふんぷ
んだった。まいった、失敗だ。」
夏の大人の恋って何だろうと思いました。

FRUIT LINE フルーツライン
WILD LINE ワイルドライン

ゼロス
仕様●寸法：W2,600×D1,710×H2,235(mm)
●重量：740kg
●〒95－4955

フルーツライン・ワイルドライン
仕様●寸法：W640×D620×H1,750(mm)
●消費電力：120W
●〒95－4717

メダルゲーム等種の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

なむ子ちゃん夏休み日記 8/13～8/20

ファイナルラップR
SD FINAL LAP R

新筐体!
通信機能搭載
レーシングゲーム

DX

8月20日(土)はれ
「将来はF1レーサーになるんだ。」
お兄ちゃんは張り切って、毎日「ファ
イナルラップR」でF1レーサーに
なる練習をします。今日もお兄ちゃん
が練習にでかけようとしたら、「F1
レーサーになる前に宿題をしなさい!」
とママに怒られていました。

仕様
SD
●寸法：W1,230×D1,660×H1,900(mm)
●重量：252kg ●消費電力：300W
●〒95－4664

DX
●寸法：W1,730×D2,760×H1,790(mm)
●重量：540kg ●消費電力：510W
●〒95－4339

Licenced by FOCA to Fuji Television

スウィートランドII
Sweet Land II

8月18日(木)はれ
「なむ子、おやつ食べに行こ!」とママが
言ったら、私はママのお財布から100円玉を
いっぱい持っていきます。オレンジ色した
「スウィートランドII」のじょうずなママは、
私のほしい物は何でも取ってくれるから
大好きです。

仕様
●寸法：W1,400×D1,400×H1,190(mm)
●重量：130kg
●消費電力：61W
●〒51－42375

サメサメパニック GRANDPRIX
サメサメパニック グランプリ

強力新製品
通信機能搭載 体汗エレメカゲーム

8月19日(金)雨
今日みんなでサメサメパニックグランプリ
で戦いました。ママは「フカヒレスープに
しちゃうわよ。」パパは「シャークにさわる
な」と戦ってました。お兄ちゃんは負け
てサメザメ泣いていました。
私はもっとジョーズになりたいです。

<キット内容5台分1セット>
●ディスプレイパネル ●コントロールボックス ●スイッチベース
●バトライト ●通信ケーブル ●中継ケーブル
●汎用グランプリ端末PCB ●汎用グランプリ中継PCB ●グランプリ用プログラムROM

ドドンガドン DODONGADON

強力新製品
〈スライドボール機構搭載〉
画期的体汗ゲーム

8月17日(水)はれ
「おへそ出してねてると雷さまに取られ
ちゃうわよ。」とママがいいます。でも、
「ドドンガドン」はおへそを出している
のに雷さまに取られてません。お兄ちゃん
に聞いたら「でもあいつは毎日へそに
爆弾をぶつけられてるぞ。」といいました。

仕様
●寸法：W 840×D1,680×H1,930(mm)
●重量：195kg ●消費電力：160W
●〒51－49853

※自動難易度プログラム搭載

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
販売一部 (東京) 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)
(札幌) 〒003 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL 011(822)5002(代)
(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市東区泉2-24-27 TEL 052(933)6305(代)
販売二部 (大阪) 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)2511(代)
(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)5605(代)

©1994 NAMCO, ALL RIGHT RESERVED.