

月刊 エヌジ

NEW

NAMCO COMMUNITY MAGAZINE

やった! ついに月刊 創刊号!

11

NOVEMBER



NEW GAME 源平討魔伝

NAMCOT NEW GAME マッピーランド

特集 HOW TO MAKE ビデオゲーム ミュージック

3 特集 HOW TO MAKE ゲームミュージック

やっと、特集できたって感じです。みんなからの要望が高かったんだもんネ。これからもこんな形でいろんな特集を企画していくつもりだから、ご意見・ご要望を送ってネ。



6 ナムコット・ニューゲーム MAPPY-LAND



おなじみマッピーがマッピーランドを舞台に大暴れ。ナムコット期待の新作がFCとして登場です。とっても楽しいゲームだよ。

8 ナムコ GOODS

10 源平討魔伝

その名を平景清といふ。彼は源頼朝を倒すために黄泉の国より、甦えられた人物だ。ナムコファン待望のニューゲームが今ここにNG特別編集として現われたのである……。

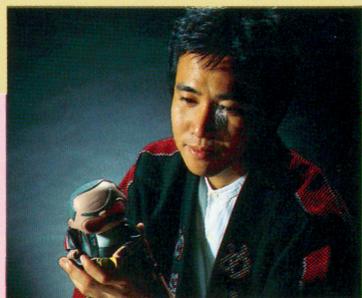


12 ナムコット緊急特報

13 元気新聞

19 がんご職人

下町の心、日本の心を絵にしてみました。19ページのモデルは本当にこの『がんご職人』を作った穴田悟氏なんだよ。かっこいいでしょ。ファンレター待ってるぜい!



※本誌掲載の写真・イラスト・記事等の無断転載・複製を禁じます。

STAFF

Chief Editor…………… 蝦名規功
Editorial Director …… 国分香里
Editor…………… 手嶋禎之
杉本郁子
Art Director…………… 大塚清隆
Photographer…………… 塚田康和
Cover Illustration…… 多賀千鶴
編集主幹…………… 榎ナムコデザイン課

NG編集室

「遊び」をクリエイトする コラム

そんな体感から世界が広がっていくのが分かります。仕事の上でも発想の源として生きてくるような気がしますが、なにしろ心の中に青くて永遠な宇宙が広がるのです。
南の島・熱帯魚・海の色・空の色・空気の色……スキューバを初めてからすべてが新鮮に僕の中に飛び込んできます。そして、それが明日への活力と。なっていくのです。

メカニカル・デザイナー 大河原 邦男

ここの1年ぐらい前から、スキューバダイビングに凝っている人ですよ。あれはいいですよ。泳げない人でも、体力に自信のない人でも大丈夫。
ただ、やはり素人の人がいきなり潜ろうとしたら危険です。実際、命に支障をきたす事故も起きてますからね。
それでも、いいというのはライセンスさえ取れば、安全に、そして快適に宇宙遊泳できるからなんです。
そう、海の中は宇宙なんです。お母さんのお腹の中にあるような、そんな感じがしてね。ちょうど僕の作品に出てくるモビル・スーツを着て遊泳するような感じがして。

スキューバ・ダイビングで
海の中に宇宙を感じています



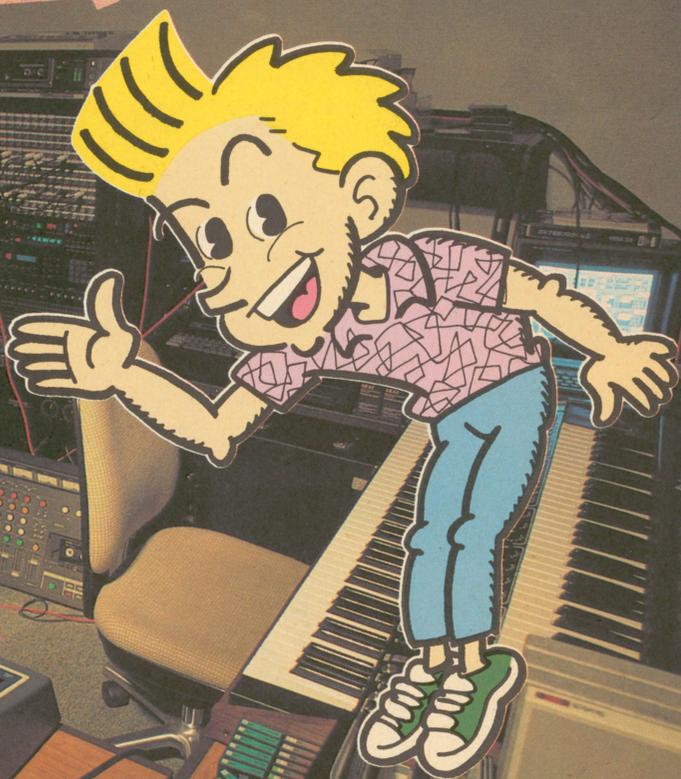
プロフィール

昭和7年7月7日生。東京造形大学を卒業後、オンワードを経て竜の子プロに。その後独立してメカニカル・デザイナーとして活躍。代表作は『科学忍者隊ガッチャマン』『タイム・ボカンシリーズ』『機動戦士ガンダム』。

HOW TO MAKE
VIDEO GAME
MUSIC?

特集

ゲーム ミュージックの できるまで



今、ゲームミュージックはとっても元気、のびのび生き生きしててでしょ？ 何しろ以前はゲームの一部でしかないと思われていたものなのに、最近は一人歩きしていったからね。でも、この魅力的なゲームミュージック、いったいどんな人たちが、どんなふうにつけているのかな？ 今回はNGが、こんな疑問にお答えしちゃいましょう。

今、
ゲームミュージックに
くびったけ!

現在、ナムコのミュージックスタッフは、ZUNちゃん、ヒロくん、のり坊の3人。彼らの共通点はやはり、小さな頃からピアノを習っていて、音楽とは切っても切れない生活をしてきたことだね。見事、ナムコで才能を発揮している彼らにいろいろ話をしてもらいました。

●ZUNちゃん

大学で音楽を学んでいたの、音楽関係の仕事につきたいなあと思っていました。

ニヤムコに魅せられてナムコに飛び込んだんだけど、その時はこんな仕事があるなんて知らなかったなあ。

好きな楽器はピアノとチェロ。最近はジャズをよく聞きます。ゲームミュージックを作っていてとっても楽しいのは、キャラクターの動きに音をつけて、ゲーム全体が生き生きしてきた時。逆にたいへんなのは、限られた時間の中で、いかにそのゲームの雰囲気合った曲を作るかってことです。

これからは、音楽が主役になったゲームなんかも作ってみたいし、ゲーム以外の音楽のプロデュースもしてみたい。夢がたくさんあります。困ってしまうのです。

へ作品・ドルアーガの塔、デイダグII、スカイキッド、トイポップ、他)

こうして

ゲームミュージックができるのだ!



1 スタートは企画会議だ

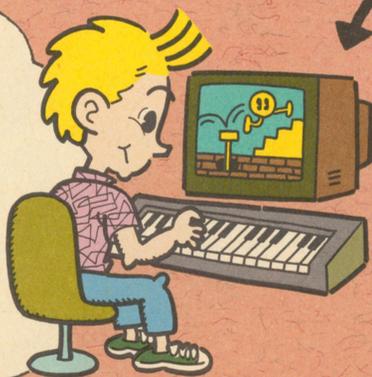
ゲーム作りは、まず企画担当者が「今度はこんなゲームを作ろう」と提案するところから始まる。そして企画者は、音楽担当は誰、グラフィック担当、プログラム担当は誰、というようにメンバーを選び「企画会議」というのを開くんだ。そこで企画者は、みんなに自分の意図を説明し、話し合いをする。

この段階では、まだまだ大枠しかなく、具体的なゲームはこの後メンバーが各自、自分のパートを進めていくうちに、できていくんだ。



2 イメージをふくらませる

音楽担当に選ばれ、話を聞いたら、まず曲のイメージをいろいろと考えてみるんだ。
「このゲームは、コミカルで楽しい曲でいこう!」と決めると、そんな感じの曲を探して、たくさん聞いて、いろいろ研究するわけなんだ。



3 ゲーム画面を見て曲が浮び出す

イメージをふくらませているうちに、ゲームのほうは着々と進み、キャラクターの動きがでかくなる。これを見せると、「あ、ピンとくるんだ。」「あ、こんなりズム・メロディがピッタリだね」なんてね。そして、まず効果音をつけ、それからBGMを考えるんだ。



●のり坊

僕の両親は音楽の教師でした。だから幼い時から音楽には親しんできたんです。中学時代はブラスバンド、高校時代はオーケストラ部に入っていて大学時代はロックバンドを組んで、ライブハウスに出演していたんですよ。そういう経験はみんな仕事に生きています。今、仕事はすくおもしろいですね。

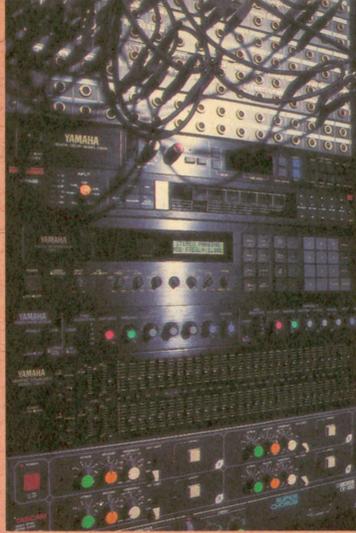
これからのゲームミュージックは映像音楽として、映画のサウンドトラック的な展開になるんじゃないかな。できれば将来、僕はビデオゲームで一つのテーマを持って、武道館あたりで音と映像のどでかいイベントをやりたいと思ってます。また、源平討魔伝は、一つの音楽作品としてぜひ一枚のレコードにしたいですね。

へ作品・モトス、サンダーセプター、バベルの塔、源平討魔伝、他へ

＜VGM豆知識＞①

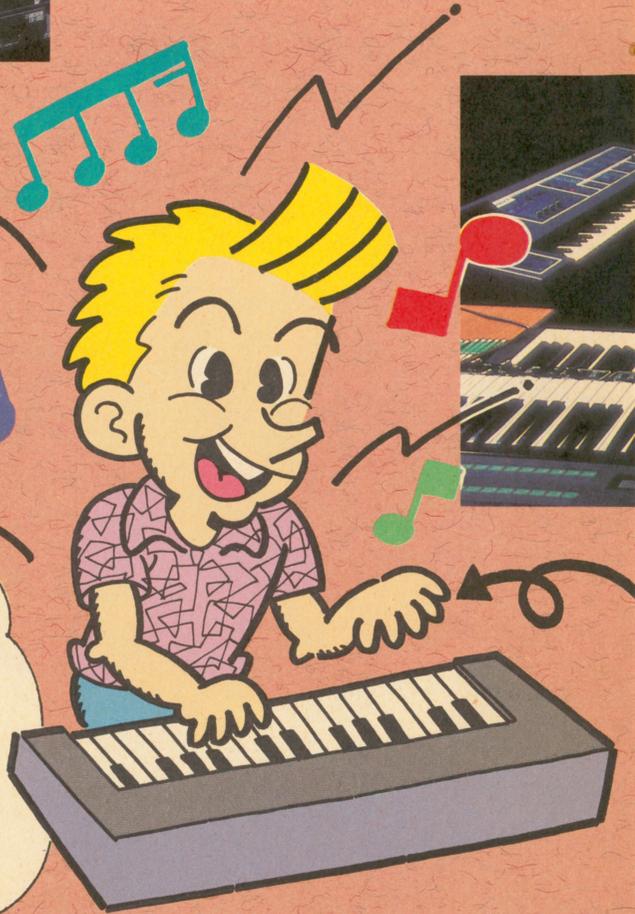
ファミコンゲームと、アーケードゲームの音楽は、全然雰囲気が違うよね。その理由はファミコンソフトだと、音は3音しか使えないのに対して、ナムコのアーケードゲームだと、ナムコオリジナル・カスタムICによる8音も使えるからなんだ。たとえば、ファミコンソフトの3音中、1音を効果音に使ってしまうと残りの2音しか音楽に回せない。ところが、アーケードゲームは、効果音の2音とられても残りは6音もあり、これで3音の和音が2つも作れることになる。この差は大いよね。

(でも、ファミコンは音が少ないだけかえって腕の見せどころでもあるんだよ。HIRO)



＜VGM豆知識＞②

さて①で8音と解説したアーケードゲームの音だけど、最近ではこれをもっとずーっと多くなつてきた。それは、「FM音源」のせいなんだ。「FM音源」のICを加えたことで、従来のようなコンピュータ独特の「ピコピコ音」ではなく、普通のシンセサイザー音楽にとても近いものになったんだ。最近のナムコの作品では、サンダーセプターや源平討魔伝がそれ。実に美しいサウンドになっているよ。



「なんだかんだで、ついに完成！」

いろいろもめて、やり直して、苦労の後についてに完成！その爽快感はやっぱ最高だね。

「ささいよいよ作曲だ！」

メロディが浮んだら、——まずシンセで演奏してみる。それからテープに録音するんだ。これを企画の人に聞いてもらい、意見を聞いて直したりする。それからゲームの面に合わせて展開して何種類かの曲ができ上がるんだ。そして、最後にデータにして、プログラムに組み込んで、やっとキャラクターと共に生きる音楽となるんだよ。



●HIROくん

4歳からクラシックピアノを始め、中学にしてシンセサイザーに飛びつき、高校の時にロックを究め、大学でジャズをかける——というのが大ざっぱな音楽経歴です。

中学の頃からバンド活動を通して色々な音楽をやってきたので、好きな音楽もジャンルを問わないですね。ただ、シンセサイザーに関しては、始めたのも当時としてはかなり早い方で、今でもちよつとうるさいですよ。そこいらへんの知識は今の仕事でもずいぶん役に立ってますし。

ゲームミュージックを作る上で大変なのは発音数とか波形とか、色々な制限のある中でいかに限界を超えた作品超えた作品を創るかということなんです。効果音ひとつにしてもけっこう悩んだりしますからね。どうしても思い通りの音が出なくて。

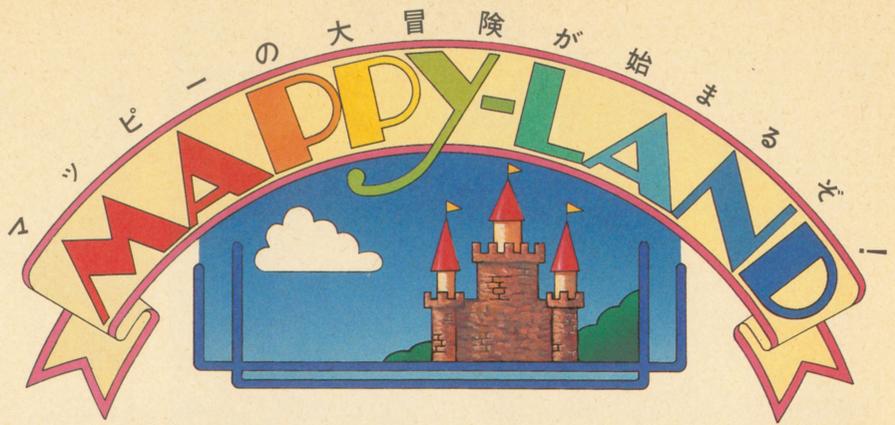
でも苦労してサウンドをつけてそのゲームの世界が一段と生き生きとして見えた時は、本当にうれしいですよ。

今後はよりエンターテイメントに徹したゲームミュージックを制作しつつ、レコードに、コンサートに色々な活動をしていきたいですね。《作品・ナムコのプロモーションビデオの音楽、スターラスター、ワルキューレの冒険》

SCORE 52746 HI-SCORE 52746

MAPPY-LAND

ゲーム構成
 あのネ、このゲームは基本的に8ワールド・4ストーリーで構成されているんだ。そして、トランポリンをばいながら前進していくのは前作マッピーと一緒。多彩な面があるからここでマッピーを紹介することにするね。



SCORE 13580

MP- 1 R-1-3

3



◆3エリアは、トロピカル・ワールド。南国ムードあふれるこのエリアは、花火を使ってニヤムコたちを、やっつけちゃうんだ。使い方は2種類あるぞ!!

SCORE 7180

MP- 1 R-1-1

1



◆ストーリーの1エリアはレールロード・タウンだ。背景もその名のとおり汽車の絵だしね。そして、ここでの武器は滑車キック。ニヤムコたちを一つに集めて一気にクリアさ。

SCORE 13950

MP- 1 R-1-4

4

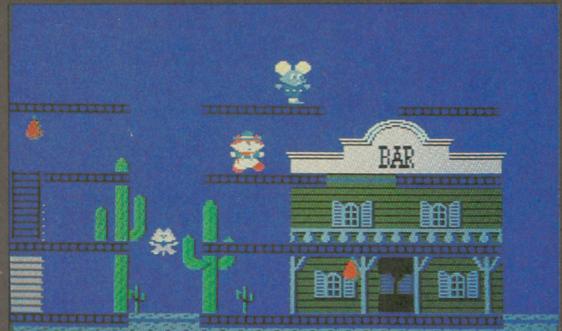


◆4エリアはジャングル・ワールドだ。このエリアで注意しなくちゃいけないのは空中トランポリン。ツタにつかまるのも難かしいし、時には落ちこちゃうことも……。

SCORE 8860

MP- 1 R-1-2

2



◆2エリアはウエスタン・ワールド。まるで西武劇の中を遊んでいるようだよ。ここでの武器は、パンチングボール。上手に使って敵をぶっ飛ばしちゃうぜ。

今日は、マッピーの恋人・マピコさんの誕生日です。マッピーはたくさんのプレゼントを買い込み、彼女の住む「マッピーランド」のお城へ行くのを楽しみにしていました。

そのウワサを聞きつけたのが悪戯小僧・ニヤムコ。彼は子分のミューキーズたちを従えて、マッピーが買い込んだプレゼントを奪い取り、マッピーランドの8つの街に隠してしまいました。さあ、大変。約束の時間はもうすぐです。マッピーは無事プレゼントを取り返し、マピコさんの住むお城へ到着することができるのでしょうか？

足止め武器もあるよ!



ネコシャラン

この武器はミューキーズだけを足止めするのに有効なんだよ。



マタタビ

これを使うと、ミューキーズたちが気絶しちゃうのさ……。



小判

ネコに小判。だから……アトは自分で考えて使ってみてネ。



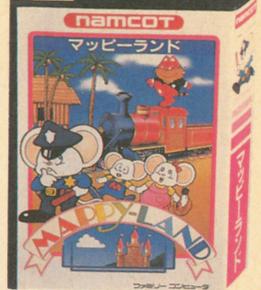
サカナ

サカナは猫の大好物だから、目の前にあると、当然……だよネ。

ゲーム内容

レールロード・タウンだ! ウェスタンワールドだ! ……と、マッピーの行く先は色とりどり。チーヌを集めたり、指環を集めたり道のりは敵がイッパイ……ムーどうしよ? それでも大丈夫。マッピーには色々な武器があるのさ。ネコシャランにマタタビ、小判に、そしてサカナ。これらを取りさえすれば百人力。

その上、背景にはたつぷさんの隠し武器があるんだ。でも、気を付けなきゃいけないのがトランポリン。連続して4回ははずむと破れちゃうから、よく考えて進もうネ。それとね、ナイショだけど、背景の絵の中にだっって入れちゃうよ……。



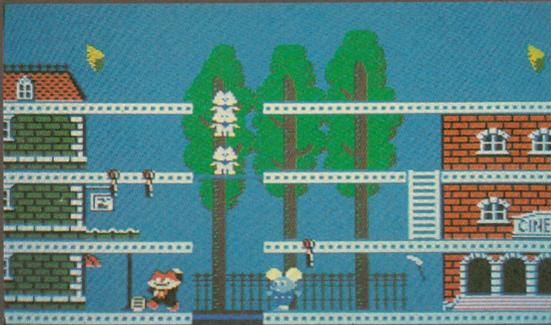
11月下旬

ハードケース
メガ
1MROM搭載で新発売

SCORE
31430

MP- 2 R-1.7

7

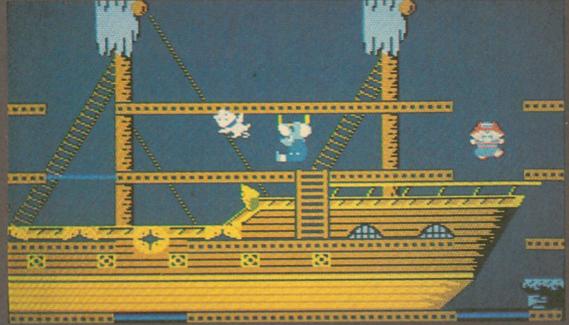


◆7エリアはセブンス・アベニューだ。いよいよラウンドの最後に近づいてきたって感じだね。ドツキン棒を使って最後のエリアまでミスないようにクリアしようぜ。

SCORE
15240

MP- 1 R-1.5

5



◆5エリアはパイレーツ・ワールド。そう、海賊船の中だ。ムー何やら無気味な面だね。でも大丈夫。ここまで進んできたキミなら、楽にクリアできるさ……。

SCORE
90560

MP- 2 R-1.8

8



◆8エリアは、いやーとうとう最期のエリアですよん。マビコさんもお待ちかね。でもどうやって城の中に入ったらいんだろうな? 自分で考えてネ。

SCORE
20590

MP- 0 R-1.6

6



◆6エリアはナ・ナ・ナント、ゴースト・タウン。そう、死の街なんだ。コワイヨーなんて言っていないで、勇気を持ってクリアしようね。



MSX版『ドルアーガの塔』ついに発売! 4500円

いやーMSXユーザーのみんな、待たせちゃってゴメン。ついに、MSXにも本格派ロールプレイングゲームの登場だよ。

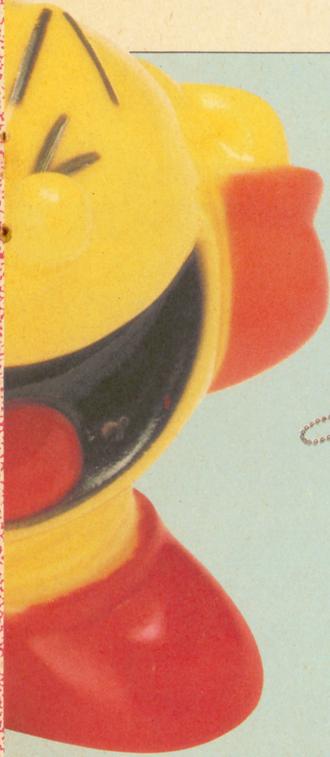
はみ出し情報

- ハミダシ情報その2
ボードゲーム第3弾はドラゴンバスターに決定! 詳しくは次号でね。

GOODS

そろそろ街は、秋色に染まっているけど、NGはヤル気に燃えている。そんなナムコの、一番元気な、キャラクター「パックマン」。彼がそばにいてくれるだけで、気分は最高。

PAC-MAN



バックマンフロート
キーホルダー(赤・青・白・黄)
◀ポケットに手を入れた時、
優しい感触でカギのありか
を教えてください。(300円)



バックマン カンベンケース

▲授業を受けるためのカンベンケースじゃない。友達に見せびらかしちゃえ! (350円)



バックマンレポート用紙

▲どんなやっかいな授業にでも、パワーエサを得たバックマンのように挑戦!! (200円)



バックランド下敷
◀夢の国を描いた下敷で、タイクツな授業を
明るく、楽しくするのは君だ!! (200円)



バックマン
Tシャツ(L・M・S)
◀秋になっても、胸に熱い
心。体に元気。よし、外
で遊びまわろうか! (1,800円)

おもちゃ屋グッズ

お待たせ! 「ナムコ・グッズ
が欲しいけど、ボクちの近くで
は手に入らないよ〜」と、悩んで
いたキミ。とうとうおもちゃ屋さん
で手軽に入手できるグッズが出
たヨ。

これからもドンドン増やしてい
くつもりだから、お楽しみにネ。



スカイキッド下敷

200円



パベルの塔下敷

200円



フルキュレの冒険下敷

200円



スーパーゼビウス下敷

200円



1,000円

87ナムコットカレンダー

ナムコオリジナルグッズ

入手方法

- ①品名と写真をよく見て、注文する商品と数を決めたら、その合計金額を出します。さらに郵送料料を合計金額に加えます。
- ②郵便局へ行き「振替用紙」をもらい、下記のことを必ず記入して下さい。

口座番号：.....東京51193008
 加入者の欄.....株ナムコ
 振込者の欄.....あなたの住所・氏名・電話番号
 裏の通信欄：注文商品・個数・サイズ・合計金額

③記入が済んだら、振替用紙を窓口へ出してお金を払います。商品は2〜3週間位で届きます。

※現金書留および切手による受付はしておりません。

お問い合わせ先

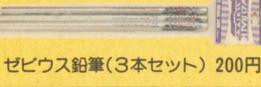
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5株ナムコ
 キャラクター商品係

TEL (03)756-2311

郵送料料

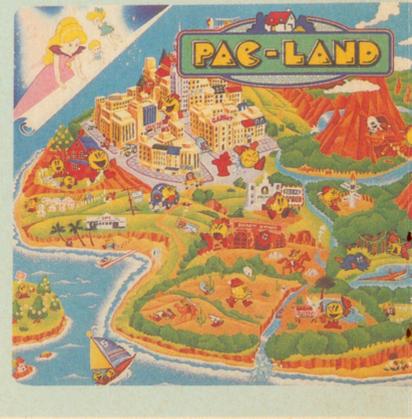
商品代金 5,000円以下の時 400円

商品代金 5,001円以上の時 700円

 ソル/バルウキャラクターキーホルダー 350円	 ギルキャラクターキーホルダー 350円	 マッピーキャラクターキーホルダー 350円	通販 グッズ
 ゼビウスポストカードセット (6枚組) 300円	 モトス下敷 200円	 パックマン・トレーナー(L・M・S) 3,900円	
 トイポップ下敷 200円	 ドルアーガ下敷 200円	 グロブター下敷 200円	 マッピーTシャツ(L・M・S) 1,500円
 ナムコキーホルダー 1,000円	 スカイキッドシール 200円		 ゼビウスTシャツ(フリーサイズ) 2,300円
 ゼビウス缶バンケース 500円	 ゲームロゴタイプステッカー 400円		
 ゼビウス鉛筆(3本セット) 200円			
 ゼビウス消ゴム(3個セット) 200円			
 ゼビウス定規(15cm) 150円			



バックマンキャラクターキーホルダー
 ▶ソフトビニール製で、小さくて、かわいい。大事なカキのお守りにしてね。(3500円)



?

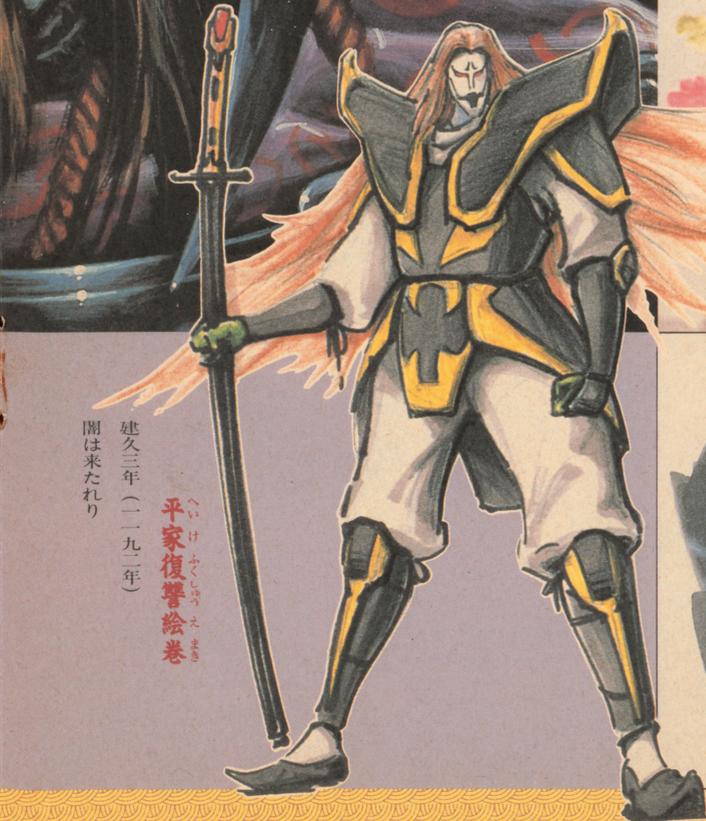
(なんだろな)

NOW PRINTING 200円

※なお、これらの商品につきましては、通信販売を行いません。ご了承ください。

伝魔十

おのれ頼朝
われ地獄より甦りたり
目指すは京……そして鎌倉



聞は来たれり

建久三年(一一九二年)

平家復讐絵巻

源平

おまえの力は
そんなものか……



闇の源を頼朝といふ
頼朝 あまたの魔族をひきいて地を征す
対せし平家の者ごとく討たれ
壇の浦に沈みたり
天帝 現世の乱を大いに憂い
三途の渡守安駄婆に命じ
平家の亡者よりひとりの豪の者を選ぶ
その名を平景清といふ

景清 ふれいやなる異次元の者の布施により
地獄よりよみがえりたり
安駄婆はいふ

諸悪の王 頼朝を倒すには
曲玉 鏡の三種の神器の他に
正しい心が必要じゃ
ひたすらに信心を忘れなざるな
よいな、信心じゃぞ……

●源平討魔伝は、ゲームの歴史に残る名作と言える作品です。今回はそのオリジナルキャラクターをご紹介しました。時代考証を超え、新しいデザインで再現した日本美の世界をぜひ、味わってみてください。

●さて、このゲームの主人公、平景清は、平家一門の双壁と称されている猛将の一人で、実在していた人物。壇の浦で生きたびた景清は、頼朝に復讐するため鎌倉へ向いましたが、あと一步のところまで捕えられ、土牢に投じられてしまいました。頼朝は、景清の忠勇を惜んで降伏を勧めましたが、景清はこれを断り、自ら食を断って、二十日の後に餓死しました。時は一九九六年のことです。

●平家の子孫であるゲーム企画者T氏は、この景清に心魅かれ、その無念の思いを果たすべくゲームを作りました。あなたには景清の声が聞こえますか。



ナムコット緊急特報

みんなお待ちかねのFCカセットが年内にぞくぞくと登場だ!!

METRO-CROSS

あのメトロクロスが
FCになって
新登場!



12月中旬
新発売予定

お待ち〜! メトロクロス・ファンのみんな、ヤッタゼ。ナムコはついにFC移植を成功させましたヨん。スケボーに乗ってカンをケリ飛ばし、ジャンプ台で、前進する興奮がついに家庭に! 内容は落ちてないかって? そんなことナイヨ!! 逆にスケールアップしてるくらいなんだ。特長1..いうまでもないけど、スリルとスピードにあふれたゲーム展開だね。

特長2..ジャンプがハンパじゃないぜ。そして、これがスケボーの元祖なんだ。

プロ野球ファミスタ



プロ野球の興奮が
そのままFCに!

12月中旬
新発売予定

プロ野球ファンのみんなお待ちせ、いよいよシーズンの開幕だよ。エツ!? ペナントレースはもう終わったって? ジョーダンじゃないよ。このファミリースタジアムがあればシーズンオフなんてないのさ。

特長1..ランナーによって足の早さが違うから、W球団なんか、スポーツカー・トリオで走りまくっちゃうこともできるんだ。

特長2..ピッチャーだって人間。長い回数を投げつづけると球速が落ちてくるんだ。

特長3..守備もコンピュータまかせ、なんてことはない。全部プレイヤーが操作するんだ。これはチョット難しいゾ!!

まだまだあるぞ! ナムコット新作FC



ムフフフ……企業秘密で詳しいことは教えられないけど。年末から、年始にかけて、とびっきりのオモシロ・カセットがでるから、楽しみにしててネ。



ハードケース
メガ
1MROM搭載
4900円
絶賛発売中



SUPER XEVIUS

ガンバの謎

秘情報こおな

秘情報 その2

スーパーゼウスには、パスワード機能が付いているのを知っていたかな? パスワード画面の出方は……。

プレイヤーの十字ボタンを上・下・左・右の順に押し、次にAボタン、Bボタンを押します。ここで次に挙げるパスワードを入力してみてください。

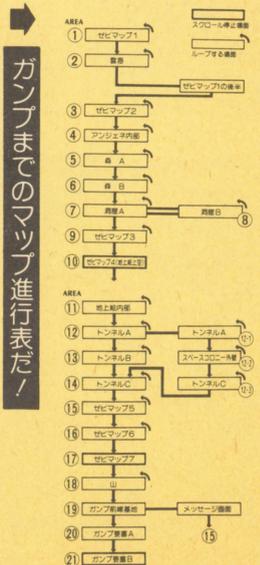
A416974、A711797
A915328、A1113580
A1216541、A1513024

ほ、面セレクトが起きたでしょ。はい、それでは今回の秘情報を終わります。

秘情報 その1

さて、よく読んでほしい。まだクリアできないキミのための、とっておきの情報だ。アノネ、まず第1のポイントはエリア12なんだ。ここを普通に通過してしまうと、まづクリアは無理だろうな。ここはネ、最初の出口を出すに、次の敵を倒して2番目に現われる出口から出るんだ。そうすると、マップにあるように、12-1、12-2、12-3というエリアに行くから、そこでスーパーゼウスを取ってパワーアップするのがコツなんだ。

第2のポイントは、エリア19。ここではあることをしないとザップされてしまうから気を付けようね。それでは健闘を祈る……。



元気新聞

創刊号

元気新聞 11月号

昭和61年11月1日発行(毎月1回1日発行)

通巻1号

昭和61年10月1日NG特別編集許可

NG創刊号 元気新聞

“我ら、元気スタッフ”

うに編集長



オヤジ



バベてつ



S子



ついに月刊第1号の発行、やったぜ!! あまりのイメチェンに驚いたかな? 今回からは妙な3人引き連れて、頭は痛いがガンバルぜ。元気新聞をよろしくね。

んーとなあ、オイラ、こんな自己紹介みたいの、苦手だよ。まア、オイラみたいな性格は、すぐに分ってもらえっだろー。これからヨロシクな。

他の3人とちがって、どーして僕だけ人間じゃないかってゆーと、実は、僕にも分らないんだ。体は、岩でできてるけど、心はとっても暖いんだよ。

コンニチワ! 〇〇係のS子です。いじわるな子、暗い子、元気な子弱虫、マジな子、みんな寄っておいで!! 本根で話せば仲よくなれるわ。S子の本性はバカな子です。

雑貨屋



元気新聞、アタマのこのコーナーは、このオヤジが担当する「雑貨屋」てイッ! 何でもかんでも取りあげてやるぜ。今回は、今までのNGに来たハガキから選んでやったけど、どれもこれも元気が足りねエノ、骨のあるヤツはいねエのか? まあ、グチを言っても始まんねエから、そろそろ店を開けるとすつか。ちよいと寄って見ていきな!

〇こんにちは、私は中一のワルキューーしにあけられてる女の子です。この間、お父さんが銀色の五百円玉くらいの大ききのコインを見せてくれました。
「これ「ナムコ」って読むのか?」
というので、よく見ると……わーい愛しのナムコの文字。
んなわけで、そのコインは私の大切な宝物になりました。
と、ここでこのコイン。いったい何に使うものなのですか?
加西市 石田カイ(13歳)

それはね、ナムコランドなんかでよく見かけるコインゲームのコインなんだよ。
バベてつ
オヤジ

ONGにひと言。本来こういうのは「タタ」だせよ、ぶつろ。オしらは毎日ナムコ直営店で多大な金払ってるのによよ。その直営店には大した部数はほねーしよ。そんだから急いで行っても発行予定日にはないしよ。
とにかく手数料とるんじやねー、ついでにゆう送料も。
おいナムコ もうかつてんだろ? ちくしよー全台50円にしろーランク下げる。
ついでにナムコゲーム。くだらねーんだよ。ゲーセンに置ける物じやねーよ。げんべーとーまでんは少しマシだけどよ。だじやれの国の「まじんはひまじん」ってなんだよー、くだらねー。
もーちよつとまじになつてくれよ。もつかつてるからつて安心してらから、だからマニアの間で「ボクはナムコファンです」という人がいないんだよ。今はセガ、カプコン、コナミの天下なんだよ、わかつてる? ナムコグッズつくるひまあつたら、立派なゲーム作れ! 「ナムコランド」なんて子供が多く来るロケーションは、オール50円にするのが常識だと思ふよね。
NGも全然ゲームにかんけいないマンガをのせるようになったとは、もう終わりだな……
もうプロレスなんかのせんじやねーよ。ただCM見せただけかー。

◆……オイラ、見たことねエぞ……。
オヤジ

さいごにオしはVG2連合市原支部長だぞー。ゲームスト買えー。
市原市 和田康彦(16歳)
◆絶句! ……………。バベてつ
◆こらーっつ!! おまえ16歳だろ。漢字使えよ。それにな、文章の終わりが全部「ー」ばつかしじやねエか。もつとシヤキツと書けよな。だが、おまえの言うことも少しはわかる。確かにゲーム代つてのはバカにならんからな。それとNGはゲーム専門誌じやないんだ。何が終わりだ。冗談じやねー。
オヤジ
◆今、おもしろいゲーム作りにがんばつてるから、ナムコファンをやめないでね。
S子
○ほつ、ぼくは見てしまった。家にお坊さんが来て、お経をとなえ終えたところ、ナ・ナント、ずた袋(だと思ふ)の中から「ワルキューー」の冒険のカセットが出てきたのです。このお坊さん。もしかしたらナムコファンなのでしょうか?
ちなみに、お坊さんが木魚を叩くスピードは1秒間に3回でした。
大阪市 村上浩司(14歳)
◆まちがいない! ナムコファンだ。1秒間に3回、正確に木魚を叩くところが怪しい。だって、お経も「ナム……」で始まるんではよ、ネ。
バベてつ
◆オイラ、お坊さんにや、弱えーんだよ。
オヤジ

キャロット (人參たちの言葉)

千葉三越わくわくランドオープン

曇り気味な朝を迎えた9月27日、わくわくランドは開園を前に、神主さんを招いてお払いしてもらった。そのかいあつてか、午前10時の開園時間になると、空は晴れ渡り、わくわくランドは陽の光に生命を与えられ、遊びに来た元気な子供たちを、あたたかく出迎えることが出来たんだ。



『千葉三越わくわくランド』。この名に聞覚えがある人もいるんじゃないかな。だって前にNGで紹介したことがあるもんね。そのわくわくランドが、9月27日改装オープンしたんだ。

場所は、国鉄千葉駅から駅前ビル街へ歩

くこと約5分。てつかい三越デパートが見つかつたらあとは簡単、屋上目指して、まっしぐらに上れば、太陽の光をいっぱい浴びた、大きなアメニティスペース。そう我らがわくわくランドが、様々なマシンで君たちを迎えてくれるよ。

わくわくランドに入つた君たちを、まず驚かしてくれるのは、園内全体をぐるりと囲んだマッピーシャトル。不思議な宇宙旅行をマッピーの案内で途中、色んな出来事が君を待ってるぞ。

そのマッピーシャトルの下を走るのが、バックマントレイン。こちらはバックマンが道案内。おとぎの国ハシャトルに乗つて大爆笑だ。

この乗り物には切符が必要だけど、3枚つづりの回数券が売られているから、そっちの方が得だよ。

こゝして話していると、大型マシンばかりみたいだけど、そんなことはありません。わくわくランドの目玉は、何と言っても「フアラア」とアスレチック施設。君たちが、ここで元気な姿を見せてくれれば、わくわくランドはもつともつと楽しい広場になつてゆくからね。待ってるよ！



千葉三越
住所 千葉市富士見2-6-1
TEL 0472-22-4946
場所 国鉄千葉駅中央口より徒歩5分
営業時間AM10:00~PM6:00 月2回火曜 休

〈九州〉 スコーレタウン
きしゃん何がスパーチャイニーズやノオレはバトルシティーが好いとうつたい、夕々に来たら、赤かゲーム機は、両方でもスパーチャイニーズにノ、片方だけでも残せノ(1人用でバトルシティー十四万点の男)〈中部〉 星ヶ丘キャロットハウス
スライムの絵描き歌
月おだんご1つありました。よく見るとスライムだ。月おしまい。

キャロット日記

—ナムコ直営店、雑記帳より—



(無記名)

CN&幕の内 嵐の対決

ハイ！NG読者の皆さん、はじめまして、私どもは、京阪神のゲームファン(ナムコファン?)が出している「CARROT NETWORK(略称CN)」という情報誌なので

す。この度、全国の皆さんにも、このハチャメチャなノリを楽しんでいただけるようになり

ました。今回は誌面の都合で内容のご紹介できませんでしたが、次回からは、超カゲキなコーナーで、お会いできると思いますので、よろしくお願ひ致します。

P.S. 幕の内には負けなぞ!!
(担当・年頃のMEGU♡)

というわけで、あの幕の内がついに、NGに乱入してしまうという、実にどうも恐ろしい事態になってしまいました。

そこで、「幕の内って何?」って方の為に、今を去る2年前の7月、静岡県某キャロットから突如発生し、またたく間に、東海、北陸・甲信の中部全域を征服した、キャロット新聞なのです。

現在までに27回の発行回数を誇り、歴代編集者は、全て女性という、ナムコでも珍しい情報紙紙だったので。

ところが今では、野郎ばかりになってしまいました。こゝらでまた、昔のような栄光を、取り戻そうと必死なのです。

次号からの、我々の活躍を見ていて下さい。
(担当・◎)

namco Makunouchi

7月10日発売

THE RETURN ISHITAR OF...

★トピックス★ トピックス TOPICS ★トピックス★

初親善ソフトボール試合
甲府で行われる

ナムコ軍団VSポボロ(善光寺CH常連チーム)、試合はナムコ軍の先攻で始まった。初回、ポボロの投手・石原(中3)から先取点を取った喜びもつかのま、その裏にすぐ

ナムコ	ポボロ
107	210
123	456
400	220
4	7
1	延長
13	15

逆転されたナムコ軍団は、3回、気合いの入った猛攻を見た。打者一巡。大量7点である。しかし、ポボロは簡単にはくじけない。7回までに執念で同点へと追いついた。が、そのパワームも延長8回には燃えつき、ナムコ軍の攻撃をかかせず、2点のひらきをつめることが、出来ぬまま、バットをグラウンドに、休ませた。

「ご苦労さん」だが、ポボロの選手の顔に悔いは無かった。「子供たちの真剣なまなざし、何事にも全力でぶつかる気持を育てていくことが、我々ナムコ社員の、本当の役目ではないでしょうか。」とナムコ軍名取監督。本当にいい親善試合でした。

●メンバー表

ナムコ軍団	
監督	名取 愛一(甲府事務所)
主将	角田 明德(PC甲府中央)
1	東条 秀幸(甲府事務所)
2	小林 正彦(善光寺CH)
4	小沢 岳夫(甲府事務所)
5	小佐野博織(善光寺CH)
6	村上 恒弥(PC甲府中央)
7	伊東 修(大丸富士見)
8	片山真太郎(大丸富士見)
9	鈴木 教成(朝日町CH)
	大西 温海(大丸富士見)

ポボロ	
監督	鈴木 茂(善光寺CH)
主将	野中 勝洋(高1)
1	石原 学(中3)
2	佐野 実(高1)
5	鉦室 昌義(高1)
6	代永 義美(高1)
7	依田 勝巳(高1)
8	代永 〇〇(高3)
9	一瀬 貴史(高1)
	菊池 秀明(善光寺CH)



よせ鍋

キャロット店員の言葉

旅行に来たときは寄ってくれ! 楽しいゲームが待ってるぜ!! (庄交モール 店長)

常連と仲良しNo1 ビッグキャロット京都この店のカウンターは、おもしろい。弁当を食べる人、マンガを読んでいる人、店員と楽しく話をしている人、と色々な人が集まってくる。

また、ヘッドホンをつけてプレイしている

人たちもいる、これは、何と全てのゲームにヘッドホン端子がついているからなんだ。これなら、ゲームに熱中出来るね。この店は、店長、常連が、気軽に声をかけてくれるのを待っている店なんだ。絶対に、来て良かったと思う店なんだ。(ビッグキャロット京都店員一同)

みんなのお父さんでありたい PC パーツボックス 全国のNG・ナムコファンの皆さん、こんにちは、九州のお父さんだよ。 パーツボックスは最もアットホームな店だよ。 制服のおまわりさんも、お父さんの息子のようなもので、悪いお客さんがいないように毎日巡回してくれているので、とっても明るく楽しく遊べるお店だよ。 店内はいつも、楽しそうな笑い声でいっぱい。 来る人はみんな、父さんの子供だから、みんな兄弟だね。(PC パーツボックス店長)

ババてつのゲームセンターだよん

のこおなあ

★大船キャロットの巻★

ハハ、ババ(ぼくの歩く音タビ)...と、やってきました。大船キャロット。第一印象は、ともかく明るくて広かったな。そうして店内を見渡してみると、ゲーム通らしき集団が..... 「ねえ、キミたち、いつもここに集まっているの」とカールク話しかけると、彼らは「有名なECMのメンバー。ヤ、ヤ、ヤバヤ。ぼくは、ナムコの社員だけど、ゲームは、からつきしダメ。もし、専門的な質問されたらどうしよう...。読者のみんなだつて、ZENJ」とか「APAPA」というスコアアームを見たことあるんじゃない? コワイな。でも、実際はとっても楽しいゲームフリーク。ZENJさんなんか、ゲーム音痴のほかに、イシターをいねいに教えてくれたし



大船キャロット

住所 神奈川県鎌倉市大船2-16-45
TEL 0467-47-4814
店長 山本純一
場所 東海道線大船駅中央口より徒歩5分
営業時間PM9:00~PM10:00 年中無休

ね。そう、この大船キャロットは、こんな楽しい仲間たちでいっぱいなんだ。店長さんも「理想のゲームセンターは、公園のような、誰もが集える場所」と、胸を張って言ってくれました。この自慢は、6台のピンボール・ゲームと、ゲーム機の点検の良さ。それに、楽しい友達がいっぱいいる、ということがかな。ゲー

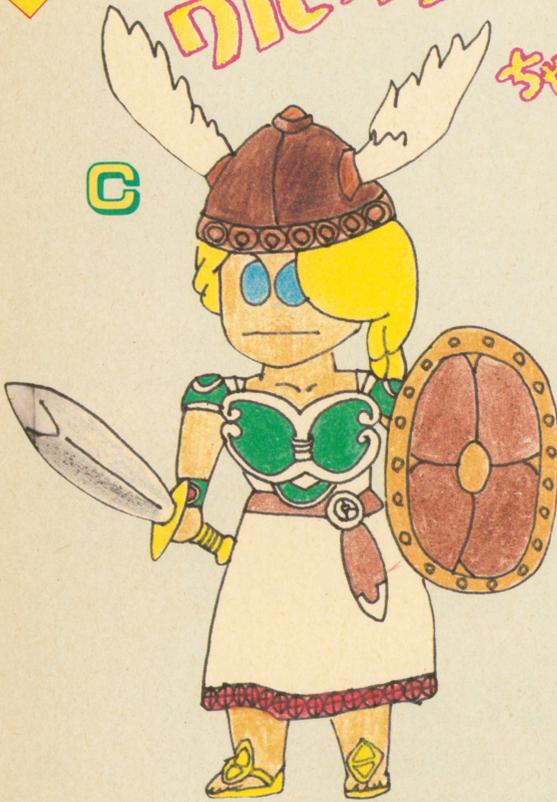
S子の 決



バベテツ
なんか
負けられない!

ワルキューレ
ちゃん

C



▲東京都 加藤千品
本当のワルキューレは、こんな肝っ玉かあさんみたいにたくましい女の子なのかも…。
〈S子〉

●うに編集長採点表(S子編)

	夢	遊	笑	愛	技	計	総計
A	2	8	9	0	0	17	60
B	8	8	0	5	3	22	
C	5	3	6	7	2	21	

A

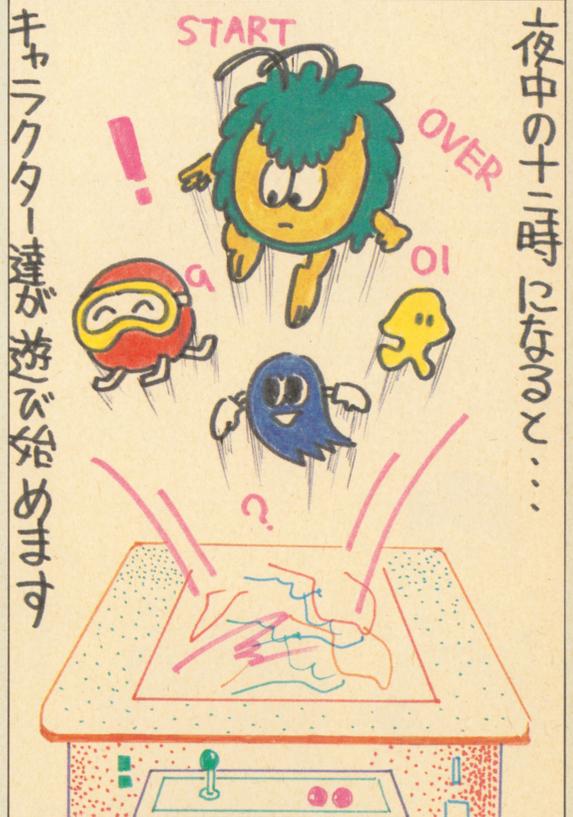
シルエットクイズ
これは何でしょう?



▲広島県 永田哲也くんの作品
答えはスライム2匹とみかん。
(星の王子様が描いた「ソウをのんだウワバミ」
が大人たちには帽子にしが見えなかった。)
遊び心の豊かな君だったら、ある日突然、
お供えもちが動き出す瞬間が見れるはず。〈S子〉



B



▲山形県 水野新一郎くんの作品
真夜中の12時に、こっそりゲームセンターを
のぞきに行って見たくなったわ。〈S子〉

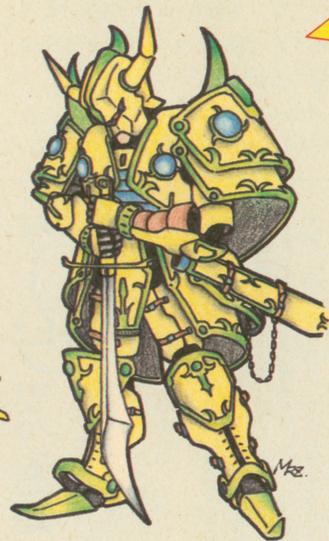
みなさんから送られてくる楽しいお便り。今回はどれを載せようかなーと迷っていると、バベてつとS子がやってきて、自分の選んだ作品を載せると言ってゆずらない。こうなったら両方出して、対決させてしまえ！ と、うに編集長は考えた。みんなはどっちが好きかなー？！



バベてつ ザ対



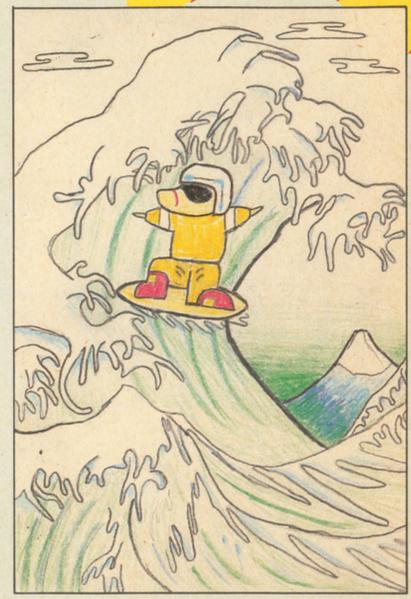
D



E

▲長崎県 牧野義明くんの作品

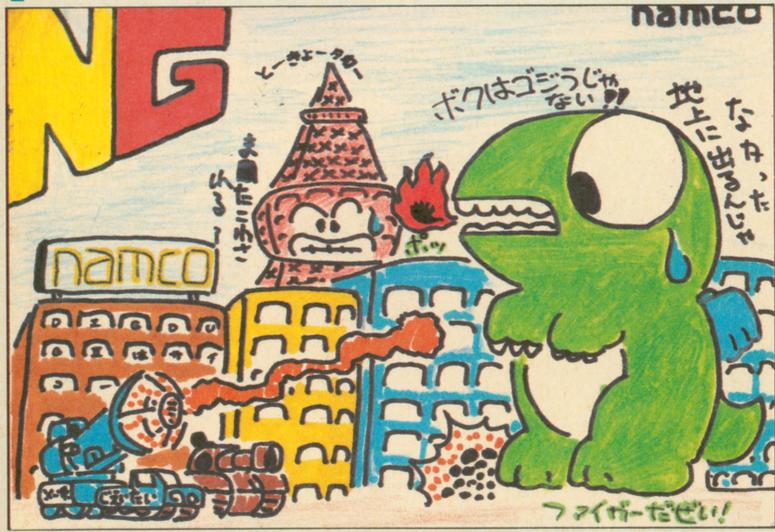
ややっ。これは強そうなお騎士達だね。こんな奴が相手だったら、カイもギルもバイタリティーがいくらあっても足りないね。今度はもっと楽しい絵を待ってるよ。〈バベてつ〉



▲長野県 浮世絵こぞうくんの作品

ど〜ん！ ロードランナー、富嶽三十六景を行く。このパロディが分かるかな。〈バベてつ〉

F これはまた、大きなファイガー。自衛隊の武器はオキシジェンデストロイヤーかな。
▼三重県 岡本 充くんの作品



●うに編集長採点表(バベてつ編)

	夢	遊	笑	愛	技	計	総計
D	5	0	0	0	10	15	57
E	5	8	5	0	6	24	
F	2	5	5	3	3	18	

57点 VS 60点

よって、S子の勝ち〜イ

さーて、判定はこのうに編集長がやりました。全体に元気がないな〜。イラストだけじゃなく、おもしろいものなら何でも送って！ それから、バベてつ希望には①、S子希望には②とイラストの裏、又は写真の裏にハッキリ書いてね。判定…うに 担当…バベてつ、S子





ビデオソフト「ナムコの伝説」

内容①ドラバス②バラデューク③ギャブラス
④T of D⑤源平討魔伝(計約30分) V H S・β
¥4,900 V H D ¥3,800 (10/5発売)

ナムコ
プロモーション
ビデオ集
「ナムコの伝説」

ナムコの開発スタッフ自身が制作したこのプロモーション・ビデオの数々は、今まで公開されるチャンスが少なかったために、一部のマニアのみが知る幻の存在だったんだ。でも、ファンの皆さんの公開を望む声は高く、今回ついにビクターさんのご協力もあって、一本の作品として商品化することになりました。これは絶対、ファン必見のビデオだよ。

ビクターからのナムコVGM・LP第2弾、ナムコット「ゲーム ア・ラ・モード」が近日に発売された。この作品、ほとんどがナムコミュージックスタッフとナムコグラフィックデザイナーによる制作で、とても力が入っている。ライナーノーツの内容なんて、めったと聞けない「制作裏話」。ファミコンファンには見逃せない魅力のLPだぞ!

ナムコット



ナムコット「ゲーム ア・ラ・モード」
〈ビクター〉 LP S J X・30312 ¥2,800 C D
V D R・1285 ¥3,200 カセット V C H・1036
5 ¥2,800 (9/21発売)

「ゲームア・ラ・モード」

ゲームブックお知らせ

ゲームブックファンの皆さん、お元気ですか? 望望のドルアーガの塔2「魔宮の勇者たち」が10月31日よいよ発売。1巻を早々にやりおえて、待ちくたびれた君、さあ、次なる冒険がはじまるぞ!! 準備はいいかい? 今のうちに本屋さんに予約しておけば万全だ。ただし次の5名はプレゼント当選者ですので、買わなくても大丈夫。ラッキー!! 吉井信宏君・井上真博君・前田健志君・高橋雅貴君・佐野真一君。
そして引き続き3巻目をプレゼント。官製ハガキに氏名・年齢・住所・電話番号・次回作希望を書いて〒146大田区矢口2-1-21「ドルアーガの塔3巻目」保まで応募して下さい。クルスはどなただったのか? メスロンはどこにいるのか? 「船」とは何か? 様々な期待にこたえます。読みこたえ抜群。

NG投稿規定

月化にあたって、NGの投稿規定を設けることになりました。といっても、どうってことない規定なだけでさ、でもキッチリ守ってネ。エツト、内容は何でもOK。採用分には景品を差しあげます。それに①住所②氏名③年齢④電話番号を必ず忘れずに書いて送っててくださいね。 NG編集室。

NGゲームランキング・ベスト10

業務用	FC用
源平討魔伝	1位 ワルキューレの冒険
リターンオブイシター	2位 スーパーゼビウス
サンダーセプター	3位 バベルの塔
ドルアーガの塔	4位 ドルアーガの塔
ギャラクシアン	5位 スターラスター
バックランド	6位 ゼビウス
ホッピングマッピー	7位 スカイキッド
グロブダー	8位 デイダグII
ニューラリーX	9位 ワーブマン
ボールポジション2	10位 スーパーチャイニーズ

——と、今回は私の独断と偏見でランキングをつけてみました。次回からは、みんながオモシロク感じたゲーム(業務用とFC用と)を1位から3位までハガキに書いて送ってね。(ナムコ以外のゲームでもいいんだよ)
送られたハガキの、それぞれ1位に10点、2位に5点、3位に3点という具合に点を付け、それを集計してランクをつけ、この場で発表します。みんなのおハガキだけがたよりだから、たくさんの応募お待ちね。

担当 くに

バックナンバー

つぎの質問にハガキでお答えください。アンケートの集計をもとに、今後のNGに役立てたいと思います。

- ① 今月のNGで、おもしろかった企画を3つ挙げて下さい。
- ② 今月のNGで、おもしろくない企画を3つ挙げて下さい。
- ③ NGの記事をどう思いますか?
- ④ 何かNGでやってほしい事は、ありますか?
- ⑤ 最近のナムコゲームをどう思いますか?
- ⑥ これからのナムコゲームに期待するとしたら何ですか?

※なお、アンケートに解答して下さった中から、抽選で毎月10名様にNG特製グッズを差し上げます。

NG郵送方法変更のお知らせ

NG発行日は毎月25日。全国のナムコ直営店か玩具店で入手してください。直接ナムコに申し込む場合は定価150円+郵送料50円の200円分切手を同封して「NG〇月号お届け」係まで送ってください。宛先は左記のNG編集室です。注バックナンバーは受けつけておりません。ご了承ください。(最新号のみ)

月刊 NG創刊号

昭和61年11月1日発行
●発行
株式会社ナムコ
NG編集室
〒146東京都大田区矢口2-1-21
☎ 03-756-2311

かんの職人

子どものころ

とってもこわかったオヤジ
理屈なんて通らない
がんこなオヤジ

ぼくが悪さをしたとき

オヤジのでっかい手が
飛んできた
ホッペタもオヤジの手も
とっても熱かったな

「べらんめ仕事しろい」

今になって
オヤジって職人だったんだな
——と思う

ナムコ デザイナー

穴田 悟



※全国有名百貨店・玩具店にて2,300円

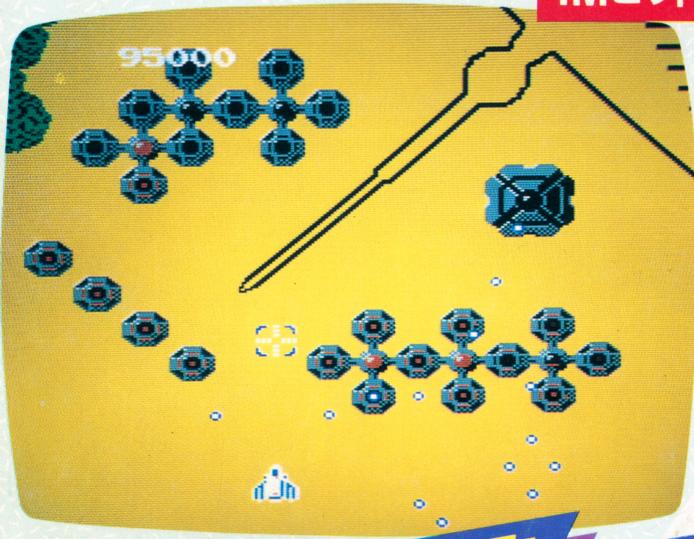
絶賛発売中!!

namcot

SUPER XEVIOUS

スーパーゼビウス ガンプの謎

メカ 1MビットROM搭載



スーパーゼビウスガンプの謎

スーパーキャンペーン 実施中!!

応募期間：61年9/19~11/30

A賞:

最高級コントローラー
アスキースティックIIターボ

500名

このプレゼントはスーパーだぜ!

B賞: スーパーゼビウス テレホンカード 5,000名

(スーパーゼビウスのハードケース内の
アンケートハガキをお送りください。)

01 ボードゲーム
ザ・タワー・オブ・ドルアーガ

02 ボードゲーム
バックランド



¥3,600



¥3,600

はげまし
人形
龍馬くん

龍馬くんの言葉に
耳をかたむけてみよう!
元気づけてくれるよ!

心はいつも
太平洋せよ。



¥2,300

10月中旬
新発売!



かんぞ職人
ジーンと胸にみえる
お江戸下町気っ風

¥2,300



保存用ハードケース入
¥4,900



ナムコット情報局

東京 03-750-7700
横浜 045-541-0000
高松 0878-31-7651

ファミリーコンピュータ™用

カセット好評発売中。

全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
*ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5