

Battlefield 2



Splinter Cell 3



Lemony Snickets



Rumble Roses



Tenchu Kurenai



PC
CB
ROM



PS2
PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE



WARRIORS

PRÓ

DICAS

HALO 2

+70

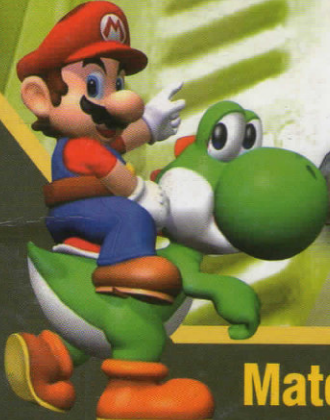
emuladores diferentes!

O mais alucinante game de ação totalmente debulhado

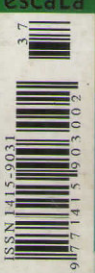
Transforme seu PC em Playstation, X-Box e GameBoy

+ de 1000 dicas inéditas

incluindo 40 trapaças inéditas para você usar em seu PC:
Half-Life 2
Alexander
Prince Of Persia
Warrior Within



Mate a saudade: supercoleção com + de 60 jogos da turma do Mario Bros



ISSN 1415-9031
3 37
9 177 141 5 116 0 3 0 0 2
NUMERO
37
R\$ 9,90

VOCE QUER
VENCER NAS
LAN HOUSES?

COMPRE
TAMBEM
PELO SITE
www.escala.com.br



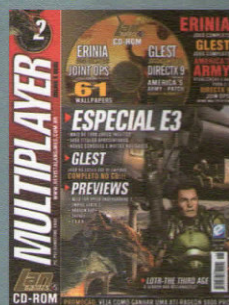
RCD-LG02 • R\$ 9,90



RCD-LG03 • R\$ 9,90



RCD-LG04 • R\$ 9,90



RCD-LG05 • R\$ 9,90



RCD-LG06 • R\$ 9,90



RCD-LG07 • R\$ 9,90

Adquira já! Assinale as referências e quantidades que deseja receber.
Consulte outras edições pelo telefone: (11) 3855 - 1000

RCD-LG02
 RCD-LG05

RCD-LG03
 RCD-LG06

RCD-LG04
 RCD-LG07

Você pode adquirir estes produtos no nosso site: www.escala.com.br, ou pelo telefone (11) 3855-1000.
Se preferir, compre através de Cheque Nominal, Cheque Correio ou Vale Postal nominal à Editora Escala
Caixa Postal 16.381 - CEP 02599-970 - São Paulo/SP. Prazo de entrega: em até 20 dias. Taxa de entrega: R\$ 3,00.
Observação importante: favor preencher a última linha do vale postal com os códigos das revistas.

Aceitamos todos os cartões de crédito:



**DESCONTO
ESPECIAL!**

Para pedidos de
10 a 20 exemplares

30% de desconto.

Não precisa ser
necessariamente
da mesma edição.

CONHEÇA OUTRAS PUBLICAÇÕES, CONSULTE NOSSO SITE: www.escala.com.br

Expediente



EDITORA
escala
www.escala.com.br

PRESIDENTE: Hercílio de Lourenzi
VICE-PRESIDENTE: Mário Florêncio Cuesta
DIRETOR EDITORIAL: Ruy Pereira
DIRETOR FINANCEIRO: Jack Blumen
ASSESSOR ESPECIAL DA DIRETORIA: Paulo Afonso de Oliveira



Editora Escala
Av. Profª Ida Kolb, 551 – Casa Verde
CEP 02518-000 – São Paulo/SP
Tel.: (11) 3855-2100
Fax: (11) 3855-2131
Caixa Postal: 16.381 – CEP 02599-970 – São Paulo/SP

GERENTE EDITORIAL: Sandro Aloisio

SUPERVISÃO EDITORIAL: Maria Nazaré Baracho
COORDENADORAS DE PRODUÇÃO EDITORIAL: Ligia Pusso, Adriana Ferreira da Silva e Fernanda Ferreira Alves

PUBLICIDADE

(publicidade@escala.com.br)
Paulo Afonso de Oliveira, Luiz Umberto Bertoli, Márcio Cremonuzzi,
Ritha Correa, Roberto Rossano e Wilson Guezzi

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

BRASILIA: Claudia Thereza, claudia.thereza@apis.com.br - (61) 8111-9996
BAHIA: Carlos Augusto Chetto, canalccr@terra.com.br - (71) 358-7010
PORTO ALEGRE: Rogério Cucchi, rogeriocucchi@terra.com.br - (51) 3268-0374
CURITIBA: Helenara Rocha, helenara@grpmdia.com.br - (41) 3023-8238

MARKETING

Gerente: Cristina Souza

COMUNICAÇÃO

Marco Barone

PROPAGANDA

Mila Dias

VENDAS DIRETAS

Gerente: Anne Vilar

ATENDIMENTO AO LEITOR

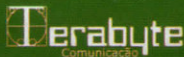
GERENTE: Alessandra Campos

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO LEITOR

BRASIL: (11) 3855-1000
(atendimento@escala.com.br)
NÚMEROS AVULSOS E ESPECIAIS
(numerosavulsos@escala.com.br)

Número 37, ISSN 1415-9031 – Distribuição com exclusividade para todo o BRASIL, Fernando Chinaglia Distribuidora S.A. Rua Teodoro da Silva, 907 (21) 3879-7766. Números anteriores podem ser solicitados ao seu jornaleiro ou na central de atendimento ao leitor (11) 3855-1000 ou pelo site www.escala.com.br ao preço do número anterior, acrescido dos custos de postagem.

Disk Banca: Sr. jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos dos números anteriores da Editora Escala enquanto houver estoque.



EDITOR EXECUTIVO: Priscila Lanaro Treguer
EDITOR DE ARTE: Zand Design Estúdio
DIREÇÃO DE ARTE: Robson Zandona
REVISÃO: Priscila Lanaro Treguer
MARKETING: Alessandro Gassul Treguer

Editorial

O que dizer de Halo 2? Começamos esse editorial nos perguntando como descrever um dos maiores best sellers para Xbox. Não é por acaso que a Microsoft comprou o estúdio que desenvolveu o game, na época em que o jogo ainda era um projeto. Histórias a parte, vamos falar um pouco desta edição. Como você já deve ter notado, a escolha do game para ser detonado foi bem simples. Pegamos o maior "hit" da parada e zeramos de ponta a ponta. Você pode conferir nossa estratégia nas páginas desta edição. Além disso, descobrimos alguns novos truques para jogos de Gamecube, Playstation 2 & 1, Gameboy Advance e PC. E falando em micro, separamos também novas trapaças para mais de 40 games diferentes. Isso sem falar na megacoleção de jogos completos. Diversão é que não vai faltar na sua vida, afinal contas, essa revista é feita de gamers para gamers.

Até a próxima edição!
Um grande abraço
Equipe Gamers Pró Dicas
Mande suas dicas, truques, elogios, críticas ou sugestões para nossa redação:
redacao@grupoterabyte.com.br

GAMERS

PRO DICAS

Índice

HALO 2

detonado
do mês! 04

Dicas

PS2 25

XBOX 20

PC
CD
ROM 34

Gamecube 29

GAME BOY ADVANCE 40

Playstation 45

A febre dos games de ação, Halo veio para ficar. Durante seu desenvolvimento muito se ouviu falar e, diferente de outros títulos, o pessoal da Bungie cumpriu e atingiu todas as expectativas. Nesta nova aventura, por enquanto exclusiva para XBOX, você embarca em uma nova batalha intergalática na pele de Master Chief. Este audaz soldado terá inúmeras missões e batalhas sangüinárias para vencer. Neste detonado, apresentamos um resumo de como proceder para zerar o jogo de maneira prática. Evidentemente, após a conclusão do game pela primeira vez, você pode tentar usar novas táticas de ação e diferentes abordagens para enfrentar cada um dos objetivos propostos.



HALO 2

A EXPERIÊNCIA QUE ESTE GAME OFERECE PODE SER EXPANDIDA PARA O MUNDO MULTIPLAYER. NOVOS INIMIGOS E NOVAS ESTRATÉGIAS DEVERAM SER USADAS NESTE MODO DO JOGO. ALGUNS MACETES APRESENTADOS AQUI, PODEM AJUDAR.

I. THE HERETIC

Esse capítulo não permite nenhuma interação. Trata-se apenas de um vídeo, ou melhor, a introdução para você conhecer melhor Halo 2.

II. ARMORY

Familiarize-se com sua nova vestimenta e veja algumas faces antigas e novas também. Isto acontece antes da inevitável batalha com a Aliança invasora.

III. CAIRO STATION

Após chegar na Estação do Cairo, saiba que sua estada não será agradável por muito tempo. Pegue um rifle (Battle Rifle) e SMG da parede enquanto você segue seus companheiros Marines (fuzileiros navais) pela escada abaixo.

OBJETIVO – AFASTE-SE DOS INTEGRANTES DA ALIANÇA.

Quando a porta se abrir, ataque-os! Nada sério... apenas um grupo de Grunts e dois Elites. Eles serão vencidos rapidamente, graças aos seus esforços. Descendo o corredor, você enfrentará um pouco mais de resistência, mas novamente, não há nada com que se preocupar. A estação, nas primeiras partes, é bem linear. Você não terá muitos problemas ao circular por aqui.

Em uma área larga, não muito longe de onde você está, você encontrará dois Marines tentando mostrar que são os melhores. Haverá muitos membros da Aliança nesta região vindos de outras salas, então, seja cuidadoso. Principalmente no que diz respeito aos numerosos Elites e ao tamanho do (pequeno) corredor. Contudo, não há porque se preocupar, se você usar a pequena torre de tiro perto do Marine morto.

Esteja atento com o que acontece a sua volta, já que um Elite pode atacar da escada a sua retaguarda direita, se você estiver na torre.

Desça até os Marines e siga para a esquerda. Alguns Grunts e um Elite estarão aqui, mas siga adiante e suba as escadas. Siga pela porta e entre no hangar onde haverá um tiroteio.

Até aqui, parece que o trabalho com os Marines já está terminado, mas a Aliança

lançará diversos ataques através de sua plataforma de embarque e pelo hangar, então, providencie suporte para o artilheiro e para os outros. Após a mensagem, esteja preparado para um ataque de Grunts e Elites. Quando terminar, siga pela porta de onde eles vieram e siga pelo corredor. A próxima área é protegida pela Aliança. Use Sua pontaria para tirar o Grunt da torre. Você terá de enfrentar mais algumas ondas de ataques vindas da plataforma de embarque da Aliança.

OBJETIVO – ENCONTRAR A BOMBA DA ALIANÇA.

Sua busca começa a partir de uma das duas entradas que levam ao nível inferior do depósito. Você será recepcionado em uma entrada pela Aliança, mas a vantagem da elevação torna isto bem rápido. Tenha cuidado. Haverá Elites com munição especial. Suba as escadas e você ouvirá um Marine morrendo. Seja cuidadoso, pois há três Elites aqui e, novamente, estão em um lugar bem apertado – eles podem acabar com você rapidamente.

Munição poderá ser encontrada em uma das mesas.



A área externa é protegida pela Aliança, e Grunts e Elites aparecerão de outras entradas. Você poderá se aproximar através de qualquer um dos corredores laterais ou diretamente através da sala, mas caminhe com cuidado. Esteja atento às torres de plasma. Você encontrará mais Grunts e uma torre de plasma antes de subir as escadas. Então, enfrentará mais inimigos. Quanto mais você se move, mais membros da Aliança irá encontrar para lutar. Empunhar sua SMG é uma boa tática.

Ao subir as escadas, encontrará uma nova experiência. Você estará saindo da estação em gravidade zero. Infelizmente, seus inimigos adotaram um esquema diferente também para tornar sua saída mais complicada. Você encontrará um novo tipo de Elite aqui. Parece que eles conseguem se adaptar melhor ao ambiente do que você, o que confere a eles maior mobilidade. Siga para o norte e procure por uma etiqueta no chão que diz SHIPPING, se você se sentir um pouco perdido. Logo, você estará na área interna novamente. Um novo combate estará a sua espera.

Depois de resolver seu problema com seus inimigos, pegue o elevador e desça.

Cuidado, você está entrando

em um local cheio de surpresas, então, tente conseguir algum espaço. Na parte externa, você enfrentará três Elites. Dois virão em sua direção ou atacarão pelos lados, o outro permanecerá na torre de plasma. Mate o que está na torre acima de todos os outros, já que Elites são mais precisos nestas coisas do que os Grunts. Evite ser prensado durante a luta, pois as estruturas estarão se movendo. Depois, siga adiante para as portas à esquerda. Você encontrou a bomba. Ela está fortemente protegida, então, use suas granadas, e então corra durante a confusão. Logo em seguida desça para a Terra.

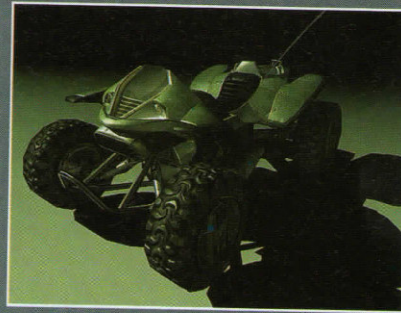
IV. OUTSKIRTS

Comece destruindo toda a oposição da Aliança nesta área. Nesta luta, fortifique sua posição.

OBJETIVO – DEFENDER OS MARINES ATÉ A AJUDA CHEGAR.

Aqui o objetivo é bem simples de ser alcançado. Na maioria das vezes,





you will do what you were already doing since the initial level, or rather, face waves of attacks from the Alliance, one after another. Be attentive to the vehicles – when the groups of the Alliance are nearby, destroy their means of transport instead of trying to kill every enemy. Don't stay close to them and also don't use them as cover in exchange for shots.

Right when it seemed easy, the beginning of a fight comes from the Alliance. Be careful with its various towers. You will first face a pair of Elites and Grunts. You will have to face a final wave of attack before your priorities change – follow for the new objective through the directions given by your communicator.

OBJETIVO – ENCONTRO COM O AERONAVE.

Once the gate opens, you will find Hunters (hunters). Distance yourself a little before illuminating them and your Marines will help from afar. In the next area, prepare for sniper shooters! Complete your mission with care.

OBJETIVO –

ENCONTRAR OS MARINES DA SEGUNDA AERONAVE DERRUBADA.

More enemies in this area, including sniper shooters. Use the rifle (particle beam rifle) to finish them off from a distance. When you reach the Hotel, follow the Marine. It will be dark, and you will find a pair of Elite and Grunts. On the outside, you will be in a large area, and a Phantom will be coming. Destroy the forces if you wish. On the beach, there is a Ghost. Get it, you will need it.

OBJETIVO – DESTRUIR A ALIANÇA NO LITORAL.

Go forward, and you will reach a camp of the Alliance. Strong enemies will be found here, including Ghosts. Face them and kill them. Be attentive to the support they have, especially the sniper shooters and the Grunt on the tower of plasma. When you reach the next Alliance camp, two Marines will appear. They will give you assistance, but, it is better to be

prepared to fight and win alone.

A Phantom will send some reinforcements, and at the same time, you will have some uncomfortable attacks. The Phantom will play the same role in the next area, and again, you will face Ghosts.

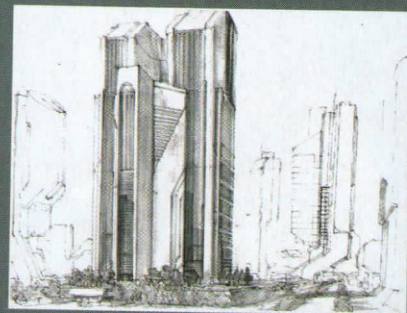
OBJETIVO – PEGAR O TÚNEL PARA CHEGAR À PONTE.

Now, follow the ramp and go up the highway. Follow it until you reach the bridge. There will be a series of exchanges of fire from all sides, and you will find a group of transports from the Alliance, the Shadow, by the way.

V. METROPOLIS

OBJETIVO – DESTRUA A RESISTÊNCIA DA ALIANÇA NA PONTE.

Jump on your Scorpion and follow the bridge. No enemy will be able to attack you. Near the end of the bridge, you will find two tanks, Wraith, three Ghosts, and four Banshees. Probably, it is a good time to



prender o Banshees com o lançador de foguete, o qual você consegue com um de seus Marines.

OBJETIVO – ENCAMINHE-SE PARA A SUPERFÍCIE.

Nada mais do que lutas nos túneis, mas você terá uma pequena ajuda de alguns Marines.

OBJETIVO – REAGRUPAR AS FORÇAS MARINES NO CENTRO DA CIDADE.

Do seu ponto de vista, você pode ver a posição da Aliança. É uma posição perfeita para atirar no inimigo. Quando você descer, encontrará alguns Ghosts para enfrentar. Há um Marine que pode usar sua ajuda como artilheiro no Warthog. Se você o deixar dirigir, ele o levará aonde você precisa ir.

Adiante, você enfrentará uma série de Ghosts, snipers e um Wraith.

Pelas ruas, você encontrará um Warthog e alguns Marines,

então, é hora de voltar e pegar o caminho para o centro da cidade. Antes de sua viagem terminar, aparecerão dois Wraiths muito agressivos. Para completar, um Phantom traz alguns Ghosts para a cena. Elimine todos. Recomendamos que você use um dos Wraith's – o poder de fogo é impressionante e você estará mais protegido. Depois disso, siga para o prédio.

OBJETIVO – EMBARCAR E DESTRUIR O SCARAB.

Você terá que embarcar no Scarab a partir de uma das quatro pontes que estão acima. Em cada ponte estão armas importantes como o rifle sniper, então, você poderá atirar nos inimigos estando no Scarab. Há muitos deles – a maioria Elites. Quando você embarca, e você tem quatro chances para fazer isso, traga algumas armas pesadas com você. Após destruir todos os inimigos, tanto do lado de fora como no interior do Scarab, siga para perto de algo que se pareça com um painel de controles..

VI. THE ARBITER

OBJETIVO – LOCALIZAR O LÍDER HERETIC

Comece de maneira simplória. Recomendamos que você siga as sugestões de seu comandante, mesmo sendo curtas. Facilite as coisas, lutando com os Grunts e Elites. Você tem pouco a temer, já que seu grupo dará suporte e você receberá reforços.

No hangar, você enfrentará muitos oponentes, com o acréscimo de um velho inimigo, felizmente, suas armas o matarão rapidamente. Após limpar esta área, você receberá reforços, mas será atacado por outra onda de inimigos. Continue agindo de maneira simples e você se tornará mais resistente. Nem sinal do Líder Heretic ainda... espere! Ele fugiu em um Banshee.

OBJETIVO – PESEGUIR O LÍDER HERETIC.

Preste atenção em todas as direções – inimigos estão espalhados por toda as estruturas.

Se o seu Banshee sofrer muitos danos, você pode achar outro para usar. Você deve sobreviver até que seu suporte marque algum outro caminho mais fácil, então, siga por ele para começar sua caçada mais uma vez. Usar o seu canhão de combustível como uma bomba é uma das melhores maneiras para limpar toda a área.



VII. THE ORACLE

OBJETIVO – ESCAPAR DOS LABORATÓRIOS INFESTADOS.

Você está agora no meio de um acidente onde tudo pode dar errado. Mesmo assim, sua missão precisa ser cumprida. Você terá dos aliados o acompanhamento nos laboratórios, porém, eles não irão durar por muito tempo. Após seu combate inicial, siga pelo corredor. Você será rapidamente atacado na próxima área, e assim que chegar à plataforma, terá que sobreviver a várias ondas de ataques até chegar à parte de baixo. Quando estiver lá, siga direto e você chegará a uma área com janelas de vidro, onde poderá ouvir ruídos de luta. Você pode se juntar ou esperar alguém vencer.

Mantenha-se firme contra as ondas de ataque de inimigos até que a porta se abra, trazendo mais oponentes. Jogar uma ou duas granadas reduz a gravidade do problema.

OBJETIVO – ENCONTRAR O LÍDER HERETIC

Na parte externa, você receberá reforços antes de prosseguir. Quando estiver na área interna, você encontrará o que está procurando...

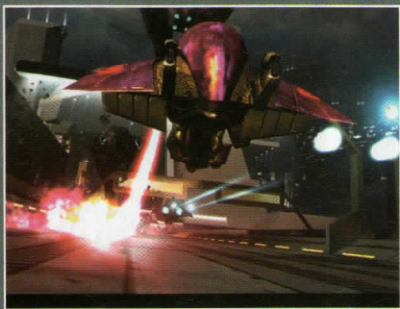
OBJETIVO – CORTAR OS TRÊS CABOS QUE ESTÃO SEGURANDO A ESTAÇÃO.

Pode parecer uma solução final heróica e também suicida, mas você deve alcançar o topo da estação e cortar cada cabo com sua lâmina. Ao começar sua jornada, você encontrará resistência, mesmo quando estiver cortando os cabos. Concentre-se em cortá-los e não pense em seus inimigos.

OBJETIVO – PERSEGUIR O LÍDER HERETIC DE VOLTA AO HANGAR.

Pegue o elevador e desça. Agora a estação está em queda livre. Você vai descobrir que deverá perseguir o Líder Heretic em um Banshee, mais uma vez. Siga em direção ao hangar, não é muito longe. Você terá que fazer isso em cada corredor aqui para realmente conseguir chegar. Assim que chegar ao hangar, você deverá





enfrentar o Líder Heretic.

LÍDER HERETIC

Trate os hologramas dele como se fossem reais, pois, eles podem até matar você! Depois de acabar com todos, o Líder Heretic o desafiará... não pense duas vezes! Mate-o.

VIII. DELTA HALO

OBJETIVO – LIMPE A ZONA DE ATERRISSAGEM PARA AS AERONAVES.

Assim como o homem disse, neutralize aquelas torres assim que for possível. Quanto mais você se aproximar do templo, mais resistência você irá enfrentar. Antes das aeronaves chegarem, você encontrará reforços inimigos.

OBJETIVO – PASSAR

PELA PONTE E CRUZAR O ABISMO.

Pegue o Warthog e um homem com uma espingarda de caça para ser um artilheiro e siga para as colinas. É uma área um tanto estreita para veículos de combate, apesar disso, você enfrentará três torres de plasma, dois Ghosts, inimigos dentro da estrutura, e há um Wraith do outro lado da ponte! Felizmente, assim que você percorrer toda a ponte, encontrará um Scorpion.

Opcional: Após cruzar a ponte, siga pelo caminho, e quando vir esta mensagem: "You Break it, You buy it", você estará no lugar certo. Pegue a estrada à direita e quando entrar em uma praça, você verá um planalto à direita. Deve haver uma árvore à esquerda deste planalto, pegue seu tanque e passe pelas árvores. Você encontrará alguns objetos perdidos, armamentos e soldados.

OBJETIVO – AVANÇAR PELAS RUÍNAS DOS MEMBROS DA ALIANÇA.

Os membros da Aliança estão todos reunidos nestas ruínas, mas elas são grandes demais para que veículos consigam atravessá-la. Tenha seu Scorpion por perto. Por fim, você deverá prosseguir nas ruínas a pé.

OBJETIVO – ALCANÇAR AS TORRES NO LAGÔ.

De sua posição, atire em quantos inimigos for possível antes de você ser atacado por uma nova onda de adversários. Devido à grande quantidade de armas que estão ao seu redor, munição está aparentemente abundante. Você tem muitas opções... Quando achar que já terminou, siga rampa abaixo e entre nas ruínas, onde outros membros da Aliança o aguardam. Aqui, você encontrará as mais poderosas forças da Aliança e da Elite... fique atento e tenha cuidado para não ser pego de surpresa.

IX. REGRET

OBJETIVO – DIRIGIR-SE



PARA O PRIMEIRO GRUPO DE TORRES.

Agora começa a caçada. Você será atacado por um enxame de Drones. Continue seguindo pelas ruínas, lutando ao longo do caminho – não será uma tarefa difícil. Para chegar a cada torre, você terá que pegar uma gôndola para atravessar o oceano e ir de uma para a outra. Antes de chegar à primeira torre, um Phantom aparece e traz Hunters. Depois que estiverem mortos, reforços da Aliança aparecerão. Bata no interruptor na parte inferior da gôndola.

OBJETIVO – CONDUZIR A GÔNDOLA PARA AS

TORRES MAIS DISTANTES.

No caminho para a torre, você será parado para lutar com a Aliança em outra gôndola. Quando você matar todos eles, a gôndola começará a se mover novamente, então, não se incomode em pular para cima da gôndola deles. Na primeira torre, haverá pequenas torres de plasma e snipers dando suporte. Escolha qualquer grupo que você considere mais desafiador, primeiro. Você entrará no templo pela parte de baixo.

OBJETIVO – PASSAR ATRAVÉS DAS ESTRUTURAS SUBMERSAS.



Aparentemente um desvio deve ser tomado. Ao começar a lutar nesta sala, tenha cuidado para não cair no grande poço do elevador que está no meio da sala. Antes de prosseguir, você deve eliminar todos os oponentes. Vá para baixo. Dentro, no início, você encontrará alguns fracos Grunts, mas, na grande sala, está escuro, e snipers estão posicionados na parte de cima. Após todos morrerem, Hunters entrarão na sala e tentarão mata-lo. Acabe com os inimigos que aparecerão na próxima área. Depois disso, um Elite o desafiará

com uma espada. Mate-o depressa. Agora, pegue o próximo elevador. Dentro, existem alguns Elite, juntamente com Grunts. Logo você estará do lado de fora, mas há muitos membros da Aliança no penhasco. Assim que estiverem mortos, você receberá uma mensagem dizendo que outra leva de suprimentos e reforços está para chegar.

O templo principal está agora mais perto do seu alcance...

OBJETIVO – ALCANÇAR O TEMPLO PRINCIPAL.

Tropas de Aliança estão nas ruínas – acabe com todos e você deverá lidar com uma nova onda de ataque, graças a um Phantom. Agora, você deverá pegar a gôndola – Você sabe o que fazer. O Prophet está no templo principal. Você vai se deparar com um forte esquema de

segurança. Você pode querer pegar o lançador de foguetes de uma das plataformas – você será atacado por Banshees durante o seu caminho, e eles não desistirão até que um de vocês morra. Alcançando o templo, certifique-se de que possui munição.

OBJETIVO – MATAR O PROPHET OF REGRET, E FUGIR.

Para causar sérios danos ao Prophet of Regret, você deve se aproximar. Ele tem uma poderosa arma de raios de luz que dispara a partir de sua cadeira flutuante, e ondas e mais ondas de ataque da Aliança começam a acontecer até que ele seja morto. Espere que ele atire, então, aproxime-se e suba na cadeira dele. Use sua espada para tornar as coisas mais fáceis e muito mais dolorosas para ele.





X. SACRED ICON

OBJETIVO – ABAIXAR O ESCUDO DE PROTEÇÃO

Esta etapa não é muito difícil. Não se preocupe com os pequenos robôs – eles são inofensivos, mas você pode causar danos a eles. Proceda cautelosamente. Uma vez que você ative os pistões, começará a encontrar Sentinelas. Eles continuarão se aproximar até que você destrua os painéis nas paredes. Lembre-se: você só poderá destruí-los quando estiverem abertos. Quando terminar, ative o próximo pistão, prosseguindo adiante. Nesta sala, você terá o suporte de um Golden Jackal e dois Grunts. Cuide dos sentinelas como havia feito anteriormente, e então, cruze a ponte. Continue ativando pistão por pistão.

OBJETIVO – ATIVAR COMANDOS PARA ABAIXAR O ESCUDO DE PROTEÇÃO

No meio desta sala encontra-se um novo inimigo, chamado "Enforcer". Ele só está

protegido pela frente. Ataque e espere até que abaixe o seu escudo. Dê um golpe para valer! Repita até que ele seja destruído. Após derrotá-lo, prossiga para completar seu objetivo.

OBJETIVO – ENCAMINHAR-SE PARA A SALA INFESTADA DE INIMIGOS

Você tem um Enforcer e Sentinelas bem na sua frente e uma infestação para ser aniquilada. Quando todos os inimigos forem eliminados, siga pelo grande buraco na parede – não o perca. Você terá mais lutas por aqui, escolha se prefere participar ou fugir. O pistão que você precisa ativar está no final da sala, e você pode chegar até ele a qualquer momento. Ondas de ataque inimigo surgem e parecem não ter fim... vá a cada pistão o mais rápido que puder. Quando estiver do lado de fora novamente, você enfrentará outro Enforcer. Depois disso, procure por outro pistão – é um pouco difícil de encontrar.

Você está na parte interior outra vez, mas sua meta continua a mesma – ativar os pistões para passar. Seja rápido, pois esta área possui espaços bem estreitos e os inimigos são implacáveis e infinitos. Prossiga adiante...

Logo você descobrirá que está do lado de fora!

OBJETIVO – ENCONTRAR COM SEUS ALIADOS NO ACAMPAMENTO DA ALIANÇA.

Elimine todos os oponentes com seus aliados, e uma vez no acampamento, mantenha-se firme frente a ondas de ataque inimigo até que os reforços cheguem.

XI. QUARANTINE ZONE

OBJETIVO – AVANÇAR PELA QUARANTINE ZONE EM DIREÇÃO À BIBLIOTECA.

Faça uma sábia escolha nesta sua jornada – isto pode significar suas chances de sobreviver ou não. Recomendamos que você pegue a rota que mais dá suporte vindo de seus aliados. Antes de começar, um Enforcer ataca. Ele ficará rapidamente sem ação devido ao seu poder de fogo. Alguns





sentinelas aparecem, mas isso não muda nada. Prossiga e prepare-se! Você enfrentará uma batalha em grande escala! Dois de seus inimigos já está lutando entre eles mesmos. Aproxime-se da sala, cautelosamente, parando apenas para lutar. Assim, você não será pego pelos verdadeiros vilões. Esta também é uma área bastante estreita para seus veículos, mas apresenta uma excelente

cobertura. Se precisar de armas em uma determinada situação, elas estarão todas por aqui.

A sua esquerda, à distância, cuidado com tiros vindos de um tanque. Embora exista uma ameaça maior a sua frente, agradeça à hesitação e imprecisão do motorista. É melhor que você entre neste veículo – ele tem maior poder de fogo. Você saberá quando seu trabalho por aqui chegar ao fim, então, siga pelo túnel... e esperamos que você tenha mantido alguns aliados vivos, pois precisara deles. Do lado de fora, você será atacado pela retaguarda. Não há com o que se preocupar, mas, a distância está um Enforcer, cuja posição é mais ameaçadora do que você já está acostumado a lidar. Quando alcançar a área logo abaixo, será atacado por todos os lados. Em seus esforços para manter-se vivo, cuidado para não cair no abismo...

A partir deste ponto, vamos esclarecer uma coisa - haverá muitas lutas.

Não será necessário vencer todas as batalhas. Se precisar de munição ou armas, golpeie seus inimigos.

Saia por uma das duas portas. Ao longe, haverá três tanques, em um lugar parecido com uma formação em delta. Eles ainda não irão atirar em você. Aparecem dois Enforcers. Um deles está atrás de você. Destrua primeiro o Enforcer que está mais perto. Depois disso, acabe com cada tanque assim que for possível, antes de lutar com os Enforcers. Às vezes, um dos tanques estará desocupado – aquele que está a sua direita, logo que você desce a rampa. Mesmo assim, conte sempre com o número de três tanques. Cuide do Enforcer primeiro, e depois, do tanque.

Você não tem outra escolha a não ser passar por este túnel em ruínas. Cuidado! Do outro lado, você será atacado por Ghosts, e um de seus inimigos será elevado com um lançador de foguetes.

Recomendamos que você dirija e então volte para o túnel. Saia assim que notar algumas pessoas no topo da estrutura que está a sua frente. De lá, use alguma arma para atirar neles. Se não possuir nenhuma, você pode conseguir uma com os inimigos que provavelmente estarão o perseguindo. Cuide do "garoto com o lança foguetes" assim que for possível. Quando terminar com ele, perceba que do outro lado da ponte há um grupo de inimigos, incluindo outro com o lançador de foguetes. Daqui, pegue os outros dois tanques. Destrua um, e suba no outro. E não se esqueça dos dois Enforcers.

Siga pela caverna – ela estará a sua esquerda, se estiver vindo da ponte. Você



será atacado por Ghosts e provavelmente por Sentinelas. Na saída, haverá Sentinelas, um Enforcer e dois tanques. Entre no tanque que está mais próximo de você. Você sabe o que fazer. Mas achamos que seu passeio não irá durar muito. Você terá que descer e continuar a pé – você achará a saída no longínquo final da cratera. Daqui, você chegará a uma espécie de varanda de onde poderá observar algumas lutas. Você encontrará corpos pelo caminho e eles possuem diferentes armas que você poderá usar. Enquanto prossegue pela sala e percebe que ela está um pouco cheia, passe por ela correndo. Siga pelo túnel no final. Nesta área, haverá um Enforcer. Sua saída é uma caverna à direita. Ao prosseguir, você será desafiado por inimigos. E se você não matou aqueles que atacaram o Enforcer, eles virão atrás de você.

OBJETIVO – UNIR-SE AO LÍDER SPEC-OPS E QUEBRAR A BARRICADA.

Vasculhe bem a próxima área. Assim que entrar no túnel com as caixas, prepare-se para os ataques que virão da frente para trás. Seu destino é passar por dois Ghosts e um tanque, mas há outro caminho muito

melhor a oeste de sua posição. Na próxima área haverá um Warthog, Ghost, e Enforcer. Você poderá golpear um deles e, para se salvar, jogá-lo no abismo. Um pouco mais distante, um Phantom trará reforços. Durante seu caminho, você será atacado por um Wraith, um Warthog e Ghosts. O Wraith estará próximo a você e, devio ao lugar onde você está ser bastante estreito, é bem difícil perder a chance de derrotar o seu inimigo. Siga em frente e você verá um grande prédio.

Mais tanques por aqui e dois Enforcers. Eles estavam já unidos antes de você chegar. Aproveite a oportunidade para escolher o seu alvo.

Mais Ghosts aparecem conforme você se aproxima do prédio. Você precisará entrar. Dependendo do lado de onde você está vindo, inimigos aparecerão nas venezianas e começarão a atacar. Também tome cuidado com os inimigos que está dentro do prédio. Quando terminar, você terá que continuar à pé. No interior do prédio, siga diretamente para o centro. Seu trabalho está apenas começando.

OBJETIVO – RECUPERAR OS ÍCONES SAGRADOS ANTES DOS OUTROS.

Que bom! Aqui você terá ajuda. Você vai precisar, mas saiba que todos acabarão morrendo.

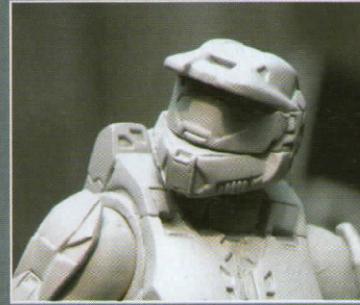
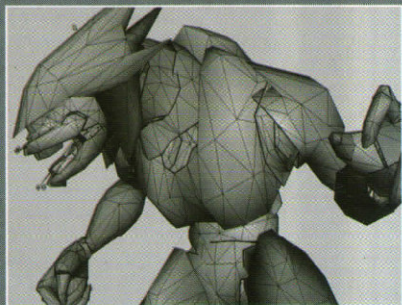
Espere um pouco, e não atire nos inimigos que estão na saliência. A regra aqui é deixar que eles venham até você – normalmente. Você será atacado por todas as direções. Sua única meta, aqui, é sobreviver. Com frequência, eles surgem do túnel na parte de baixo – atire uma granada justamente quando eles estiverem chegando. Assim, as coisas se tornarão mais fáceis. Assim que seu “passeio” terminar, saia para a direita. As batalhas não precisam de sua interferência. Por isso, assim que entrar na sala principal, não se envolva e apenas assista.

XII. GRAVEMIND

Situações interessantes... mas, atire antes mesmo de pensar.

OBJETIVO – LOCALIZAR O PROPHET OF TRUTH E O INDEX.

Já que você estragou a “festa”, termine logo o serviço. Pegue boas armas junto aos cadáveres. Caminhe para o final da sala. Você será atacado pela parte detrás da sala. Use



sua cobertura – estes novos inimigos não são de brincadeira... Acima de você, não muito longe, estará um oponente com uma carabina.

Siga em direção às portas. Prepare-se, você vai enfrentar terríveis rajadas de tiros daqui em diante. Tudo isso já era esperado, principalmente quando você atingir o coração do seu inimigo. No entanto, esteja atento à torre de plasma. Na próxima área, você terá de lutar a uma certa distância, mas, no final, você será apresentado a uma nova arma.

OBJETIVO – RESGATAR OS MARINES APRISIONADOS NO BLOCO DE DETENÇÃO.

Você terá que resgatar dois grupos de Marines antes de reassumir seu objetivo principal. Para voltar, retorne pelo caminho de onde veio. Você será recepcionado com uma “festinha” de boas vindas, mas, nada que não possa ser resolvido com algumas granadas.

OBJETIVO – SEGUIR O PROPHET OF TRUTH PARA A TORRE LONGÍNQUA.

Parece que a guerra impera por aqui, então, agarre a espada que está próxima a você. Quando a porta se abrir, não entre imediatamente em luta. De um passo para trás e deixe a luta se transcorrer. Mais combates irão aparecer pelo corredor. O Brute Shot e Espada são, provavelmente, seus melhores amigos, exceto granadas. Haverá Hunters em uma área muito pequena, à frente, então tenha cuidado. Quando terminar por aqui, você chegará a um cânion, onde haverá muitos combates. Mate o Jackal perto de você e pegue o seu rifle, pegando os snipers primeiro, então, outros inimigos. Encaminhe-se para a porta do outro lado do

cânion. Se achar que está tendo problemas para entrar, confira os lados do prédio – é fácil de se confundir. Continue lutando no caminho para a torre.

OBJETIVO – IMPEDIR QUE O PROPHET OF TRUTH EMBARQUE EM SEU PHANTOM.

Você chegará a outro cânion. Cuidado ao se encaminhar para a saída, após os inimigos terminarem com tudo, Elites irão atacar de modo silencioso, por trás ou pela frente, dependendo da sua direção. Antes do mausoléu, há um longo caminho com muitas batalhas. Você estará mais seguro apenas observando os “fogos de artifício”. Cuidado com os Hunters pelo caminho!

Na próxima sala é bem possível encontrar uma das mais interessantes batalhas do jogo. É melhor não falar muito sobre isso – apenas, mantenha-se vivo! Um pequeno combate ou dois, ou três, antes do fim.

XIII. UPRISING

OBJETIVO – DEFENDER-SE DOS BRUTES.

Encaminhe-se para a floresta com cuidado. Há perigo por todos os lados. Cada metro de terra será ganho com batalha. Quando você chegar do topo do penhasco, perto da porta, encontre com seus companheiros.

OBJETIVO – EXIGIR VINGANÇA AOS TRAIADORES BRUTE.

Siga pela parte de dentro. Você lutará por caminhos sinuosos com Brute e Jackals. Os Brutes são muito perigosos por aqui. Na parte de dentro, você encontrará uma sala



cercada. Primeiro você irá se deparar com Jackals, e no andar de baixo, com Brute. Aqui você precisará de uma espada, ou sobreviver não será fácil durante este combate. Na parte mais baixa está um pelotão de Brute, e eles poderão ser vencidos com Brute Shot ou granadas.

Continue e você chegará a uma sala com uma torre e encontrará mais oposição. A torre deverá ser seu primeiro alvo. Quando você chegar na parte debaixo, Brutes tomam a sala de modo violento.

Novamente, a espada é a sua melhor arma, e continuará a ser. Depois de outra luta você estará do lado de fora. Embarque no Ghost de Brute, rapidamente. Nas próximas áreas, os veículos desempenharão um importante papel, mas, ocasionalmente, você terá que descer para enfrentar snipers que estão em lugares onde um Ghost não pode alcançar. Você chegará a uma estrutura protegida por Brutes, Jackals e dois tanques

OBJETIVO – DESTRUIR POR COMPLETO O ACAMPAMENTO BRUTE.

Remova os Brutes e Jackals com o rifle e então, entre em um dos tanques, ou destrua-os a distância. Ao se aproximar da porta, cuidado com ataques de Brutes. Dentro há um grande arsenal, tudo o que





you could want. Pick up weapons of various types of range.

When you enter a cave that looks like a hallway, enter it and shoot in all directions. If you find passages that can be used for protection, use them. It's the best way to survive the attacks of the Brute groups in this narrow space. As you pass through the doors, you are free.

XIV. HIGH CHARITY

An old threat is back.

OBJETIVO – LUTAR NO SEU CAMINHO DE VOLTA DENTRO DA TORRE DO MAUSOLÉU.

From a certain distance, finish your enemies quickly. Grab anything you find useful, especially short-range weapons. Above the ramp, you will be challenged. One of your enemies has a sword, so good that you got that hunting rifle. There will be two enemies located in the corner.

When you enter, you will find Brutes.

Wait, before thinking of anything – try to follow in the direction of the exit of the room. Flood will enter violently, and if you leave the way of them, the Brutes will fight with them. You will have this opportunity for the whole level – you do not need to win all the battles.

Go up the elevator. As you leave the dark hallway, you will see Drones on the side. Wait, they will fly north,

wait a little, wait for the battle to end. There will be another wave of Flood attacks. Shoot the survivors. You will find a rifle in the station. As you approach, take care of the Brutes. You must pick up the gravitational platforms to follow.

OBJETIVO – PASSAR PELA ONDA DE ATAQUE.





De volta aos corredores escuros... você precisará de sua lanterna, e de uma espingarda de caça (shotgun). Flood e Aliança (Covenant) estarão nestas próximas salas. Você poderá passar correndo por elas – algumas batalhas interessantes acontecem

enquanto você liderar um grupo para as proximidades. Você logo estará em uma área onde Brutes e outros estão em um pequeno penhasco acima de você.

Haverá um grande número de Flood por aqui. Eventualmente, a Aliança estará sem ação, e você ficará também, se permanecer para lutar. Apenas mate por aquilo que você precisa. Alguns têm lançadores de foguetes,

espadas, ou shotguns.

Continue e você encontrará Drones lutando com Flood. Mate todos que estiverem em seu caminho.

Você seguirá para outro corredor com alguns Brutes mortos. Vire à esquerda, pegue o elevador.

No topo, a sala estará protegida por uma forte concentração das forças da Aliança (Covenant).

Logo, Flood entra e a luta fica mais violenta. Mate

todos os que estiverem no seu caminho, rapidamente. Quando todos estiverem mortos, a porta poderá ser acessada.

OBJETIVO – ENCONTRAR O CAMINHO PARA A NAVE.

Entre na próxima sala, e siga para a direita, então, suba o elevador. Você chegará a uma área com muitos Flood e Brutes, lutando. Você pode passar correndo. Quando chegar a Cortana, é o final do nível!

XV. THE GREAT JOURNEY

OBJETIVO – ACABAR COM QUALQUER BRUTE EM SEU CAMINHO.

Prossiga e pegue o Wraith. Destrua o Ghosts sem dó nem piedade – isto será bem rápido. Acima, há um Wraith e Ghosts. O Wraith pode ser o seu alvo principal. Siga para baixo do Scarab. A sua esquerda haverá dois Wraiths. Enquanto isso, um Phantom começará a atacar por trás. Assim que você conseguir acabar com toda essa bagunça, você terá que entrar.

OBJETIVO – COMANDAR O SCARAB.

Ah, você fez novos amigos. Não longe daqui, você encontrará uma sala cheia de Brutes e um canhão de plasma. Você pode aproveitar





chance de sua baixa elevação, ou seguir pela rampa à direita. Logo você chegará a uma área com pontes interligadas. Enquanto seus aliados estão ocupados com aquele lado, vasculhe ao redor e acabe com o Brute na torre, então ataque seus inimigos pelos lados, acabando rapidamente com um grupo, mas chegarão reforços. Snipers estão inclusos nesta nova frota de inimigos. Mate-os rapidamente se você pretende ficar com os seus amigos. Na próxima área, você chegará a uma ponte protegida por uma porção de Jackals. Na lateral, um Phantom agravará a situação, dando mais suporte de fogo para os Jackals. Quando você chegar ao outro lado da porta, um enxame de Drones atacará. De volta ao interior, você chegará a uma área com celas. Lá, há dois Hunters e Elites do outro lado da sala. Rapidamente, liberte-os atirando nos suportes.

Você terá que enfrentar Jackals no segundo andar e muitos Brutes na parte de baixo.

Esteja preparado para encontrar mais Brutes. Você deverá ter um cuidado especial com os Brute Shots deles, pois saltam demais a sua volta. Com a ajuda de seus aliados, isto tudo será fácil. No lado de fora, você encontrará Brutes em frente ao Scarab.

OBJETIVO – ESCOLTAR O SCARAB DE

JOHNSON PARA A SALA DE CONTROLE.

Quando pegar o seu Banshee, preste atenção nos Wraiths. Haverá, também, dois Spectres no canhão que está para aparecer, cuja torre pode furar seu Banshee como se fosse um queijo suíço. Ao longo do topo das paredes do cânion estarão dois pares de canhões de plasma. E quanto mais você se aproximar da sala de controle, você encontrará muitos Banshees. Parece divertido? Quando o Scarab fizer uma porta para você, voe.

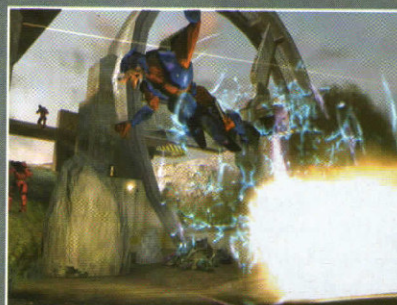
OBJETIVO – ENTRAR NA SALA DE CONTROLE E ENFRENTAR TARTARUS.

Nesta pequena sala, você terá que enfrentar alguns Brutes. Dependendo do tipo de armas que você possui, esta batalha pode ser simples ou difícil. Eles são a única coisa que o separa da Sala de Controle. Quando entrar, você vai se deparar com mais um último obstáculo..

TARTARUS

Tartarus pode acabar com qualquer coisa com apenas um golpe! Ele também é invencível quando desafiado por qualquer arma, ao menos quando está com seu escudo. Espere até seu aliado destruir o escudo dele com sua arma – isto pode ser feito com alguns poucos golpes. Então, acerte Tartarus – acerte da forma mais forte e rápida que puder. Se for com uma espada, então se afaste o mais rápido possível. Com

uma arma tipo Brute shot, continue atirando até que você veja a aura novamente. Repita estes movimentos até que Tartarus seja derrotado. Parabéns! Você detonou Halo 2!



Dicas

V8 SUPERCARS

Todos os carros

XKIMCF (código bônus ?)
USRPUY (código bônus 0659)
SLDDL (código bônus 1010)
FGZOOY (código bônus 1215)
PLSZGF (código bônus 1521)
LJLYZF (código bônus 1785)



LWRPUK (código bônus 6778)
YOOUJM (código bônus 7208)
RBBDSL (código bônus 8224)

Todos as competições profissionais (pro challenges)



SIM (qualquer código bônus)

Danos reais

MKWYOW (código bônus 0659)
YOOZGF (código bônus 1215)
ODCUXH (código bônus 2569)
XQIIFE (código bônus 3588)



DDYYHY (código bônus 2072)
LQZEL (código bônus 2569)
BDVHHA (código bônus 3588)
YUPAVP (código bônus 3906)
MKWAVP (código bônus 3956)
KUPTFI (código bônus 6471)
RFINLW (código bônus 6778)
IFFYDD (código bônus 7208)
WOYHHI (código bônus 8105)
LJFCZH (código bônus 8224)

Todas as pistas

TMYTKO (código bônus ?)
DUWCFV (código bônus 0659)
GLFFLG (código bônus 1010)
FMXWYF (código bônus 1215)
YHYXMF (código bônus 1521)
MMMHS (código bônus 1785)
NPXSLP (código bônus 2072)
DHMFJL (código bônus 2569)
DJEWCM (código bônus 3588)
VFCMEI (código bônus 3906)
ZVIMEI (código bônus 3956)
ODCJPY (código bônus 6471)
OSAXSL (código bônus 6778)
VKRXPN (código bônus 7208)
LEZFAS (código bônus 8224)

Todos as competições

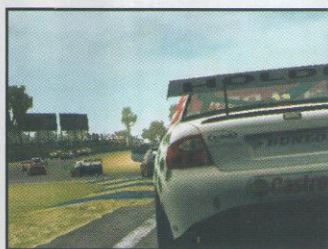
FBMUEZ (código bônus 0659)
FMXXMF (código bônus 1010)
GLFFFI (código bônus 1215)
FZYFLG (código bônus 1521)
IHSLP (código bônus 1785)
TLYYZF (código bônus 2072)
YPJQIN (código bônus 2569)
MVQAVP (código bônus 3588)
ZEUHHA (código bônus 3906)
MZDHHA (código bônus 3956)
WLNMDH (código bônus 6471)

ZFMZNY (código bônus 0659)
FGZZGF (código bônus 1010)
SLDRKV (código bônus 1215)
FNJYHY (código bônus 1785)
MJUHHS (código bônus 2072)
IFTBBR (código bônus 2569)
TLHMEI (código bônus 3588)
ZNZWCM (código bônus 3906)
RCVWCM (código bônus 3956)
LSXQJL (código bônus 6471)
USKCDO (código bônus 6778)
FYWYLT (código bônus 7208)
NIQRTQ (código bônus 8224)

Sem danos nos veículos

MZDCAF (código bônus 0659)
FYWWYF (código bônus 1010)
IFFFLG (código bônus 1215)
OSAMWR (código bônus 2072)
LSXGYP (código bônus 2569)
CZIKYT (código bônus 3588)
FACIFE (código bônus 3906)
IFTPUK (código bônus 6471)
NPXMHD (código bônus 6778)
AERLJL (código bônus 8224)
FGZASO (código bônus 7208)
PYGMMM (código bônus 8224)

Física realística



BACKYARD WRESTLING: DON'T TRY THIS AT HOME

Entre com um destes códigos no menu principal. Se você ouvir um som, significa que o código foi ativado.

Destruar tudo

Segure o botão de gatilho esquerdo e pressione A, X, Y, B, A, X, Y, B

Crie um personagem com um dos nomes abaixo e tenha um efeito diferente.

mstapley

Um outro personagem de cartoon

tpiperi

Pés grandes

Okendall

Cabeça grande

tho

Mãos grandes, pés gigantes e cabeça enorme

rtaylor

Cabeça gigante

edma

Altera visão para primeira pessoa

pjefferis

Modo fantasma

ksimeonov

Muda cores para tons de cinza

gintu

Traz o personagem do game

Halo

mbilodeau

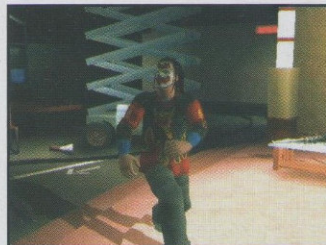
Personagens engraçados

Pstapley

Personagens engraçados modo dois

Ewilliams

Modo esqueleto





Dicas

MADDEN NFL 2005

Códigos dos cards

Para entrar com o código do Card, você deve selecionar a opção "My Madden" e em seguida, selecionar "Madden Cards", para finalizar você deve selecionar "Madden Codes" para poder entrar com um dos códigos abaixo:

Aaron Brooks

Gold Card
J95K1J

Aaron Glenn

Gold Card
Q48E9G

Adewale Ogunleye

Gold Card
C12E9E

Ahman Green

Gold Card
T86L4C

Al Wilson

Gold Card
G72G2R

Alan Faneca

Gold Card
U32S9C

Amani Toomer

Gold Card
Z75G6M

Andre Carter

Gold Card
V76E2Q

Andre Johnson

Gold Card
E34S1M

Andy Reid

Gold Card
N44K1L

Anquan Boldin

Gold Card
S32F7K

Antoine Winfield

Gold Card
A12V7Z

Bill Cowher

Gold Card

S54T6U

Brad Hopkins

Gold Card
P44A8B

Bret Favre

Gold Card
L61D7B

Brian Billick

Gold Card
L27C4K

Brian Dawkins

Gold Card
Y47B8Y

Brian Simmons

Gold Card
S22M6A

Brian Urlacher

Gold Card
Z34J4U

Brian Westbrook

Gold Card
V46I2I

Bubba Franks

Gold Card
U77F2W

Butch Davis

Gold Card
G77L6F

Byron Leftwich

Gold Card
C55V5C

Carson Palmer

Gold Card
O36V2H

Casey Hampton

Gold Card
Z11P9T

Chad Johnson

Gold Card
R85S2A

Chad Pennington

Gold Card
B64L2F

Champ Bailey

Gold Card
K89O9E

Charles Rogers

Gold Card
E57K9Y

Charles Woodson

Gold Card
F95N9J

Chris Hovan

Gold Card
F14C6J

Clinton Portis

Gold Card
R66V6J

Corey Simon

Gold Card
R11D7K

Courtney Brown

Gold Card
R42R75

Curtis Martin

Gold Card
K47X3G

Dallas Coach

Gold Card
O24U1Q

Damien Woody

Gold Card
F78I1I

Dante Hall

Gold Card
B23P8D

Dat Nguyen

Gold Card
Q86I2S

Daunte Culpepper

Gold Card
O62O9K

Dave Wannstedt

Gold Card
W73D7D

David Boston

Gold Card
A25I9F

David Carr

Gold Card
C16E2Q

Dennis Erickson

Gold Card
J83E3T

Dennis Green

Gold Card
C18J7T

Derrick Brooks

Gold Card
P93I9Q

Derrick Mason

Gold Card
S98P3T



Deuce Mcallister

Gold Card
D11H4J

Dexter Coakley

Gold Card
L35K1A

Dexter Jackson

Gold Card
G16B2I

Dick Vermeil

Gold Card
F68V1W

Dom Capers

Gold Card
B97I6R

Domanick Davis

Gold Card
L58S3J

Donnie Edwards

Gold Card
E18Y5Z

Donovin Darius

Gold Card
Q11T7T

Donovon McNabb

Gold Card
T98J1I

Donte Stallworth

Gold Card
R75W3M

Dre' Bly

Gold Card
H19Q2O

Drew Bledsoe

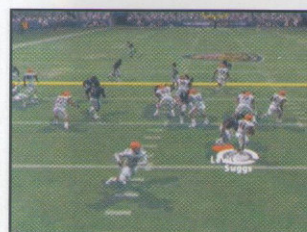
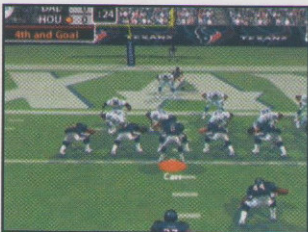
Gold Card
W73M3E

Dwight Freeney

Gold Card
G76U2L

Ed Reed

Gold Card



Dicas

G18Q2B

Edgerrin James

Gold Card

A75D7X

Eric Moulds

Gold Card

H34Z8K

Flozell Adams

Gold Card

R54T1O

Fred Taylor

Gold Card

I87X9Y

Grant Wistrom

Gold Card

E46M4Y

Herman Edwards

Gold Card

O19T2T

Hines Ward

Gold Card

M12B8F

Jack Del Rio

Gold Card

J22P9I

Jake Delhomme

Gold Card

M86N9F

Jake Plummer

Gold Card

N74P8X

Jamie Sharper

Gold Card

W27I7G

Jason Taylor

Gold Card

O33S6I

Jason Webster

Gold Card

M74B3E

Jeff Fisher

Gold Card

N62B6J

Jeff Garcia

Gold Card

H32H7B

Jeremy Newberry

Gold Card

J77Y8C

Jeremy Shockey

Gold Card

R34X5T

Jerry Porter

Gold Card

F71Q9Z

Jerry Rice

Gold Card

K34F8S

Jevon Kearse

Gold Card

A78B1C

Jim Haslett

Gold Card

G78R3W

Jim Mora Jr.

Gold Card

N46C3M

Jimmy Smith

Gold Card

I22J5W

Joe Horn

Gold Card

P91A1Q

Joey Harrington

Gold Card

Z68W8J

John Fox

Gold Card

Q98R7Y

Jon Gruden

Gold Card

H61I8A

Josh McCown

Gold Card

O33Y4X

Julian Peterson

Gold Card

M89J8A

Julius Pepper

Gold Card

X54O4Z

Junior Seau

Gold Card

W26K6Q

Kabeer Gbaja-Biamala

Gold Card

U16I9Y

Keith Brooking

Gold Card

E12P4S

Keith Bulluck

Gold Card

M63N6V

Kendrell Bell

Gold Card

T96C7J

Kevan Barlow

Gold Card

A23T5E

Kevin Mawee

Gold Card

L76E6S

Kris Jenkins

Gold Card

W63O3K

Kyle Boller

Gold Card

A72F9X

Kyle Turley

Gold Card

Y46A8V

Ladainian Tomlinson

Gold Card

M64D4E

La'roi Glover

Gold Card

K24L9K

Lavar Arrington

Gold Card

F19Q8W

Laveranues Coles

Gold Card

R98I5S

Lawyer Milloy

Gold Card

M37Y5B

Lee Suggs

Gold Card

Z94X6Q

Leonard Davis

Gold Card

H14M2V

Lovie Smith

Gold Card

L38V3A

Marc Bulger

Gold Card

U66B4S

Marcel Shipp

Gold Card

R42X2L

Marcus Stroud

Gold Card

E56I5O

Marcus Trufant

Gold Card

R46T5U

Mark Brunell

Gold Card

B66D9J

Marshall Faulk

Gold Card

U76G1U

Marty Booker

Gold Card

P51U4B

Marty Shottenheimer

Gold Card

D96A7S

Marvin Harrison

Gold Card

T11E8O

Marvin Lewis

Gold Card

P24S4H

Matt Hasselback

Gold Card

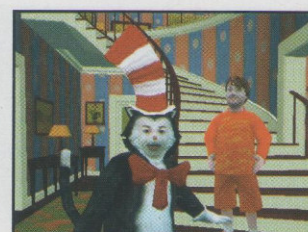
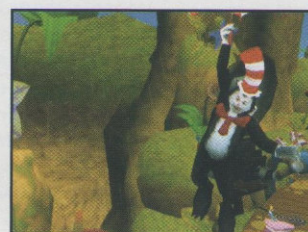
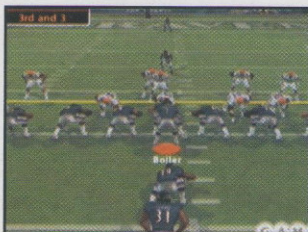
R68D5F

CAT IN THE HAT

Vida extra

Pressione a seqüência de botões abaixo para ganhar uma vida extra

Cima, Baixo, Esquerda, Direita, Clique para esquerda com o joystick analógico, Baixo, Cima, Baixo, Baixo, Cima.



FIGHT CLUB

Lute com o presidente Lincoln

Termine o jogo com sucesso no modo arcade com todos os personagens.

Lute com o Fred Durst

Termine o jogo com sucesso no modo story.



Lute com Halo

Termine o jogo com sucesso no modo arcade jogando com Fred Durst.

Filmes

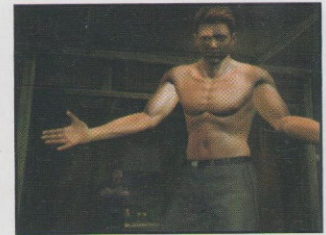
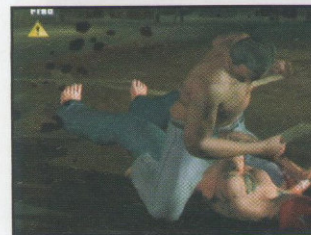
Termine o jogo com sucesso no modo arcade com vários



personagens para destravar todos os filmes extras.

Vestimentas alterativas

Pressione X quando estiver fechando a luta na tela de seleção.



THE INCREDIBLES

Entre com um dos códigos abaixo para obter novos modos durante o jogo

Modo cabeça

EINSTEINIUM

Destrói tudo ao redor



SMARTBOMB

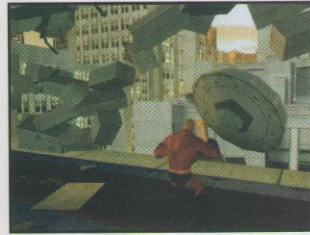
Olhos com poder laser

GAZERBEAM

Bolas de fogo

ATHLETESFOOT

Força infinita para a menina elástica



FLEXIBLE

Infinita força para o Sr. Incredible

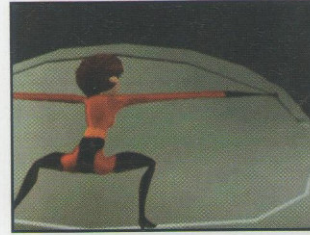
SHOWTIME

SHOWTIME

Mata com apenas um golpe

KRONOS

Restabelece 25% de energia



UDDLRLRBAS

Modo cabeças pequenas

DEVOLVE

Aumenta a velocidade do jogo

SASSMODE



THE URBZ: SIMS IN THE CITY

Para ativar o moldo de trapaça

Durante o jogo pressione: Esquerda, Y, Baixo, A, X.

Foto secreta do time de desenvolvimento do jogo

Na tela de créditos, repita a

operação para ativar o modo de trapaça e pressione Cima, Baixo, X, Cima e Baixo.

Máximo nível artístico

Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o

jogo pressione Y, Baixo, Botão preto, A, B.

Força social

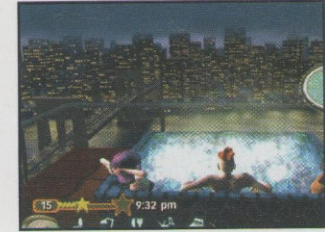
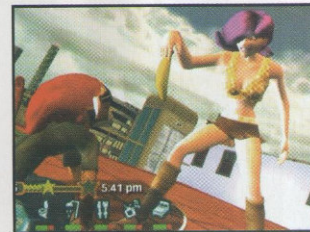
Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o jogo pressione Baixo, Botão preto, Direita, X e Esquerda.

Máximo nível mental

Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o jogo, pressione L, B, A, Botão preto e Baixo.

Máximo nível físico

Repita a operação para ativar o modo de trapaça. Durante o jogo, pressione L, R, A, Baixo, Botão preto.



Dicas

GAUNTLET DARK LEGACY

Ao invés de digitar seu nome, coloque um dos códigos abaixo:

INVULN

Fornece vida infinita

PURPLE

Fornece infinitos turbos

ALLFUL

Poções e chaves ilimitadas

10000K

Fornece 10,000 peças de ouro

000000

Torna o jogador invisível

PEEKIN

Visão especial de raios X

DELTA1

Reduz o tamanho dos inimigos

AYA555

Transforma o jogador em uma

colegial japonesa

RIZ721

Transforma o jogador em jogador de futebol americano

RAT333

Transforma o jogador um rato gladiador

BAT900

Transforma o jogador em um centauro

MTN200

Transforma o jogador em um general

SKY100

Transforma o jogador em um alien verde

TAK118

Transforma o jogador em um ninja



VIETCONG: PURPLE HAZE

Modo deus

Pressione L + R + A + Baixo durante o jogo.

Escolha o nível que você quer jogar

Mantenha a barra de seleção em "Options" e segure os botões L + R + Preto + Branco.

Habilitar o modo Hard

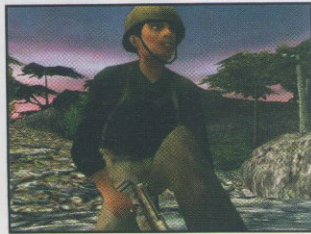
Termine o jogo uma vez

Habilitar o modo Special

Termine o jogo uma vez

Habilitar novas roupas

Termine o jogo uma vez



SPONGEBOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI

Mil objetos brilhantes

Pause o jogo, segure os botões

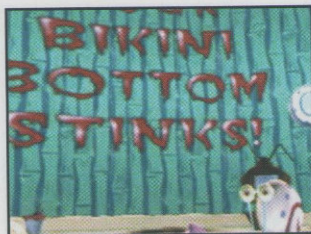
L + R e pressione a seguinte combinação de botões: Y, X, X, Y, Y, X, X, Y

DEAD MAN'S HAND

Obtenha munição extra

No menu principal, marque a

opção New Game e pressione ao mesmo tempo L+R.



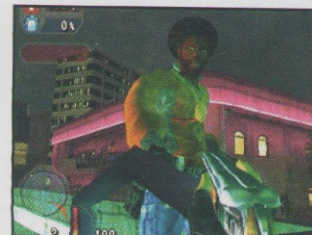
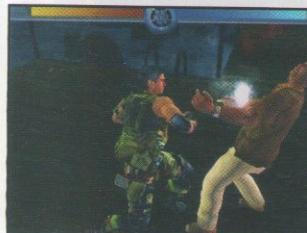
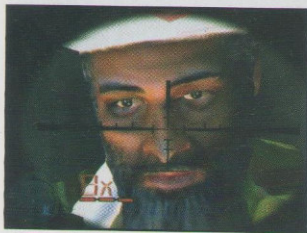
FUGITIVE HUNTER: WAR ON TERROR

Na tela título com a informação "Press Start Button", faça a seguinte seqüência: **Círculo(5x)** - **Quadrado(4x)**
Um som confirma que o truque

deu certo. Agora na Tela Main Menu acesse a opção Special Features, em seguida Cheats com possibilidade de ficar invencível,

municação infinita, todos fugitivos e armas. Para ter acesso a cada um dos truques basta iluminar a opção e apertar o botão X. No caso de acessar All Fugitives, no final da primeira missão, após a

luta contra o inimigo que tem de ser capturado, ganhando ou não, na tela Quick Menu escolha a opção Most Wanted Fugitives e confira que todas fases referentes a cada fugitivo estão liberadas.



GTA SAN ANDREAS

Entre durante o jogo com ele

pausado

Habilita Romero

Baixo, R2, Baixo, R1, L2, Esquerda, R1, L1, Esquerda, Direita.

Habilita Trashmaster

Círculo, R1, Círculo, R1, Esquerda, Esquerda, R1, L1, Círculo, Direita.

Ganhe \$250, 000 e mais energia completa:

R1, R2, L1, X, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

Ganhe armas

R1, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima

Ganhe mais armas

R1, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Baixo, Esquerda

Ganhe mais armas ainda

R1, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Baixo, Baixo

Dá armas a todos os pedestres:

R2, R1, X, Triângulo, X, Triângulo, Cima, Baixo.

Destroi carros

R2, L2, R1, L1, L2, R2, Quadrado, Triângulo, Círculo, Triângulo, L2, L1.

Carros mais rápidos

Direita, R1, Cima, L2, L2, Esquerda, R1, L1, R1, R1:

Engorda personagem

Triângulo, Cima, Cima, Esquerda,

Direita, Quadrado, Círculo, Quadrado, Baixo.

Personagem muito forte

Triângulo, Cima, Cima, Esquerda, Direita, Quadrado, Círculo, Quadrado, Esquerda.

Comete suicídio

Direita, L2, Baixo, R1, Esquerda, Esquerda, R1, L1, L2, L1.

Acelera o tempo

Círculo, Círculo, L1, Quadrado, L1, Quadrado, Quadrado, Quadrado, L1, Triângulo, O, Triângulo.



RTX RED ROCK

Super armas

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Direita - Cima - Baixo (2x) - Cima-Direita (2x) - Cima - Baixo (2x)

Todas Fases

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Baixo - Esquerda (2x) - Baixo - Esquerda - Baixo - Direita - Baixo - Esquerda - Baixo

Todas animações

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Esquerda - Baixo - Cima - Esquerda - Direita - Cima - Baixo - Esquerda - Direita - Baixo

Itens adicionais

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Direita (5x) - Esquerda (3x) - Cima (2x)

Modo Fácil

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Cima - Baixo (8x) - Cima

Modo Normal

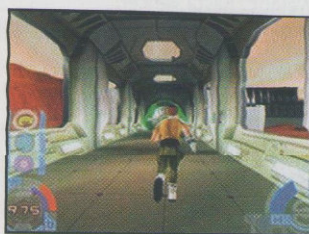
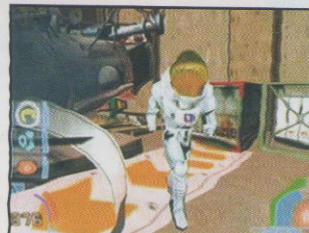
Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Cima - Baixo - Cima - Baixo - Cima - Baixo - Cima - Baixo - Cima - Baixo

Modo Difícil

Na tela principal, escolha Options, em seguida Codes e faça a seguinte seqüência:

Baixo - Cima (8x) - Baixo



Dicas

TAK AND THE POWER OF JUJU

Todos os truques e menu EXTRA OPTIONS

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Esquerda- Direita -
Quadrado(2x) - Círculo(2x) -
Esquerda- Direita

Todas plantas

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Quadrado-Triângulo-Círculo-
Esquerda -Cima-Direita- Baixo
(2x)

Todos Moonstones

Durante o jogo faça a seguinte

seqüência:

Triângulo(2x)-Quadrado(2x)-
Círculo(2x)- Esquerda -Direita

Todos Juju Power-ups

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Cima - Direita - Esquerda- Baixo-
Triângulo-Círculo-Quadrado-
Baixo

Todos Yorbels

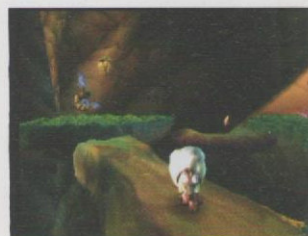
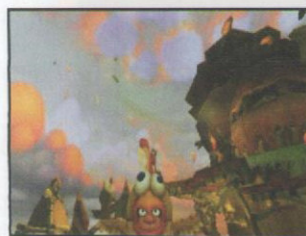
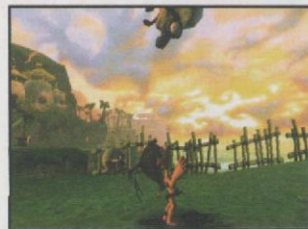
Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Cima-Triângulo- Esquerda -
Quadrado-Direita-Círculo- Baixo-
Cima

100 Feathers

Durante o jogo faça a seguinte seqüência:

Quadrado - Triângulo - Círculo -
Quadrado - Triângulo - Círculo -
Quadrado - Triângulo



SUNNY GARCIA SURFING

Todas as pranchas

Na Tela inicial com o título do jogo, segure R1 + L1 e faça a seguinte seqüência: Esquerda - Círculo - Cima - Baixo - Círculo - Esquerda - Baixo - Círculo - X

Todos os surfistas

Na Tela inicial com o título do jogo, segure R1 + L1 e faça a seguinte seqüência: Esquerda - Círculo - Cima - Direita - Círculo - Esquerda (2x)



SILENT SCOPE 2: DARK SILHOUETTE

Converter energia em tempo

No modo Arcade, pause o jogo e aperte Cima (2), Baixo (2), Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, X, Círculo.

Converter tempo em energia

No modo Arcade, pause o jogo e aperte Círculo, X, Direita, Esquerda, Direita, Esquerda, Baixo (2), Cima (2).



UFC THROWDOWN

Ganhar o cinturão de prata

Finalize o modo UFC.

Ganhar o cinturão de ouro

Consiga o cinturão de prata. Depois vá ao modo UFC e inscreva o lutador (que o obteve o cinturão) na competição "Free Weight". Basta vencer.

Jogar com Bruce Buffer

Consiga o cinturão de ouro no modo "UFC".

Jogar com Lorenzo Fertitta

Consiga o cinturão de ouro no modo "UFC" com um lutador criado.

Jogar com Mario Yamasaki

Para destravar Yamasaki, consiga o cinturão de ouro com algum lutador inicial.

Jogar com Dana White

Primeiramente, vença todos os desafios com Lorenzo Fertitta.

Vá à tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Fertitta e pressione L1.

Jogar com John McCarthy

Vença todos os desafios com Mario Yamasaki. Depois vá até

em cima a tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Yamasaki e pressione L1.



TENCHU: WRATH OF HEAVEN

Todos personagens

Na tela título com a informação "Press Start", digite:
L1 - R2 - L2 - R1 - Direita - Esquerda - L3 - R3

Todas Missões

Na tela de seleção de missão e layout, digite:
L1 - R1 - L2 - R2 - Direita - Quadrado - L3 - R3

Todas Missões Layouts

Na tela de seleção de missão e layout, digite:
R3 - L3 - R2 - L2 - R1 - L1

Fase Bônus

Na tela título com a informação "Press Start", digite:
L1 - Cima - R1 - Baixo - L2 - Direita - R2 - Esquerda

Fase Secreta

Na tela título com a informação "Press Start", digite:
Cima - Baixo - Direita - Esquerda - X(3x)

Recupera energia

Em qualquer momento pause o jogo e digite:
Cima - Baixo - Direita - Esquerda - Quadrado(3x)

Todos Itens

Na tela de escolha de itens, segure R1+L1 e digite:
Cima - Quadrado(2x) - Esquerda - Quadrado(2x) - Baixo - Quadrado(2x) - Direita - Quadrado(2x)

Aumentar Itens

Na tela de escolha de itens, segure R2+L2 e digite:
Quadrado(3x) - Cima - Esquerda - Baixo - Direita



SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Na tela de "Options" acesse "Game Settings" em seguida "Cheats" e faça as seguintes seqüências abaixo:

Todos Personagens modos Arcade e Exhibition:

PEEPS

Todas locações modo Exhibition:

80DAY

Todos acessórios:

WERIT

Todos shorts e maiôs:

GREED

Todos bônus na Beach House:

MYPAD

Todos minigames:

MAJOR

Todos graus de dificuldades:

CHAMP

Desabilita a seta:

WHINE

Bola sol:

HOT 1

Bola Nerd:

GOLEM

Bola Coco:

MILKY

Pouca gravidade:

SPACE

Gravidade alta:

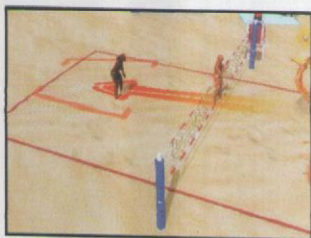
ZIPPY

Todas animações:

MUSAK

Todos trailers:

GAMON



SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

Todas Fases

Na Tela Game Select escolha Campaign ou Cooperative. Após criar o personagem na opção Profile Select, na tela Select

Mission faça a seguinte seqüência:

Cima - L1 - Baixo - R1 - Esquerda - L1 - Direita - R1 - Cima



Dicas

SPEED KINGS

Master code

Na tela onde entra com nome, digite:

borkbork

Fase treino completa

Na tela onde entra com nome, digite:

.test9

Ganhe todos torneios

Na tela onde entra com nome, digite:

.meet6

GP Mode completo

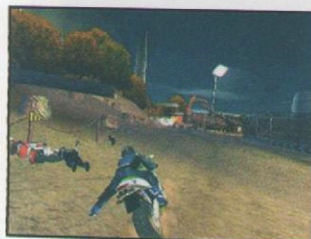
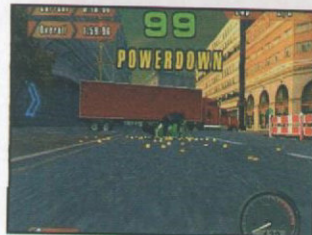
Na tela onde entra com nome, digite:

.prix

Melhor volta

Na tela onde entra com nome, digite:

.lapt18



SPLASHDOWN: RIDES GONE WILD

50.000 pontos

Na tela principal acesse Options e digite a seguinte seqüência:

Cima(2x) - Baixo(2x) - Esquerda- Direita - Esquerda- Direita -

Quadrado - Círculo

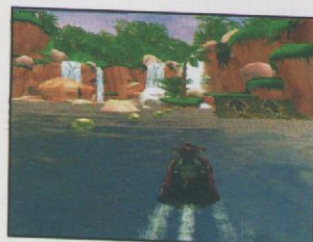
Todos itens, personagens e pistas

Na tela principal acesse Options e repita a seqüência:

Cima - Baixo - Cima - Baixo -

Esquerda - Direita - Esquerda -

Direita - Esquerda - Baixo - Direita - Cima - Direita - Baixo - Esquerda - Cima



MX SUPERFLY

Acesso ao modo 250 cc

Freestyle

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

Cima - L1+Cima - Quadrado -

L1+Direita - L2+Baixo -

L1+Esquerda

Todas Pistas

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

Triângulo - Direita - R1+L1 -

Quadrado+Círculo - L2+Círculo -

Quadrado

Todos Pilotos

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

Direita - L1+ Direita - Baixo - L1+

Esquerda - Direita - Quadrado

Todas opções liberadas

Na tela de Menu principal faça a seguinte seqüência:

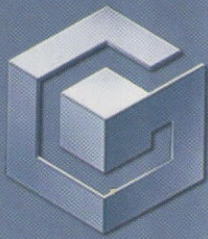
Triângulo - L1+Esquerda -

Quadrado - Triângulo -

L1+Direita - R1+Baixo -

R1+Direita





RESIDENT EVIL ZERO

Armas extras para Leech Hunter

Entrando no ranking no **Leech Hunter**, você ganhará algumas armas para usar no jogo:

Ranking A (100)

Todas as armas.

Ranking B (90 até 99)

Magnum.

Ranking C (60 até 89)

Hunting Gun.

Ranking D (30 até 59)

Metralhadora.

Destrua finais diferentes

Você vê finais diferentes e ganha itens conforme o tempo que você levou para terminar o jogo:

Ranking S (3:30 ou menos)

Rocket Launcher, Leech Hunter, Submachine gun e Closet Key.

Ranking A (3:31 até 5:00)

Submachine Gun, Leech Hunter e Closet Key.

Ranking B (5:01 até 7:00)

Leech Hunter e Closet Key.

Ranking C (7:01 até 9:00)

Leech Hunter e Closet Key.

Ranking D (9:01 ou mais)

Leech Hunter e Closet Key.

Efeitos das ervas

Durante o jogo você encontra 3

tipos de ervas, aqui está uma relação da função de cada uma sozinha ou misturada:

1 erva verde

Repõe a energia.

1 erva azul

Cura envenenamento (poison).

1 erva vermelha

Sem efeito.

2 erva verde

Repõe a energia duas vezes mais que a erva verde.

3 erva verde

Repõe a energia três vezes mais que a erva verde.

1 erva verde + 1 erva azul

Repõe energia e cura envenenamento (poison).

2 erva verde + 1 erva azul

Repõe a energia duas vezes mais que a erva verde e cura envenenamento (poison).

1 erva verde + 1 erva vermelha

Repõe a energia três vezes mais que a erva verde.

1 erva verde + 1 erva vermelha + 1 erva azul

Repõe a energia três vezes mais que a erva verde e cura envenenamento (poison).

Novas Roupas

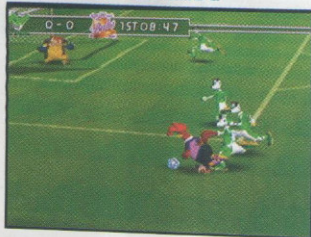
Termine o jogo no modo **Normal** ou **Hard** e quando iniciar o jogo novamente você encontrará a **Closet Key** no seu inventário. No quarto onde você encontra a **Hunting Gun** use a chave para entrar num quarto de roupas. Billy terá um terno e Rebecca uma roupa de cowgirl ou uma roupa de couro.



DISNEY SPORTS SOCCER

Sapato mágico infinito

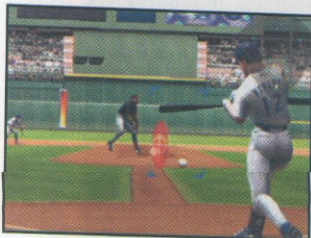
Na tela de título, digite Y, Y, Y, Y, Y, B, A.



HOME RUN KING

NOVOS UNIFORMES

Segure os botões L e R enquanto seleciona um time para que seu uniforme seja alterado.



Dicas

METROID PRIME 2: ECHOES

Destrave as galerias

Para destravar mais galerias você deve:

Promotional Gallery

Complete 40% do Logbook.

Character Gallery

Complete 60% do Logbook.

Creature Gallery

Complete 80% do Logbook.

Boss Gallery

Complete 100% do Logbook.

Rough Sketch Gallery

Termine o jogo no modo Normal.

Storyboard Gallery

Termine o jogo no modo Hard.

Destrave mais arenas no modo multiplayer

Para destravar mais arenas você deve:

Pipeline

Restaure a energia de Torvus (o segundo templo) e fale com U-Mos.

Spires

Restaure a energia do Sanctuary (o terceiro templo) e fale com U-Mos.

Destrave mais músicas

Para destravar mais músicas você deve:

Luminoth (Tema do Temple Grounds)

Fale pela primeira vez com U-Mos.

Pirate Fear (Toca quando os piratas se aproximam)

Restaure a energia de Agon (o

primeiro templo) e fale com U-Mos.

Torvus Bog (Tema do Torvus Bog)

Restaure a energia de Torvus (o segundo templo) e fale com U-Mos.



Sanctuary (Tema do Sanctuary Fortress)

Restaure a energia do Sanctuary (o terceiro templo) e fale com U-Mos.

Darkness (Tema da batalha contra Dark Samus)

Termine o jogo.

Dark Echoes (Tema do Menu)

Termine o jogo.

Modo Hard

Termine o jogo para destravar o modo Hard.

ZOOCUBE

Destrave super velocidade

Vença o nível Pacific Ocean level na dificuldade Platinum difficulty



NFL STREET 2

Habilita jogadores AFC West All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: WAEFST

Habilita jogadores AFC East All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: EAASFST

Habilita jogadores AFC North All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: NAOFRCTH

Habilita jogadores AFC South All-Stars:

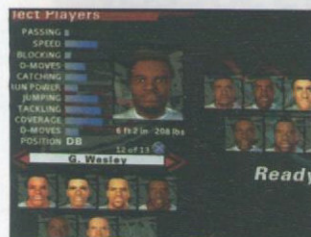
Entre com o código na tela de seleção de times: SAOFUCTH

Habilita jogadores NFC West All-Stars:

Entre com o código na tela de seleção de times: ENASFST

Habilita jogadores do Team Reebok:

Entre com o código na tela de seleção de times: Reebok





1080° AVALANCHE

Desbloquear modo desafio novato
Entre com o código JAS3IKRR

Desbloquear o modo difícil
Entre com o código 2AUNIKFS

Desbloquear o modo expert
Entre com o código EATFIKRM

Desbloquear o modo extreme
Entre com o código 9AVVIKNY

Desbloquear prancha 8-Bit Soul
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Ricky.

Desbloquear prancha Backbone
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Tara.

Desbloquear prancha Bad Cat
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Akari.

Desbloquear prancha Conquest
Para conseguir isso você deve pegar 9 moedas Time Trial com Rob.

Desbloquear prancha Broken Forest
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Rob.

Desbloquear prancha Cold Front
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Kemen.

Desbloquear prancha DNA
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Tara.

Desbloquear prancha Happiness
Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Akari.

Desbloquear prancha Mind Invasion

Para conseguir isso você deve pegar 5 moedas Time Trial com Ricky.

Desbloquear prancha GCN
Para conseguir isso você deve pegar 2 moedas Time Trial com Rob.

Desbloquear prancha Crime Scene
Para conseguir isso você deve pegar 2 moedas Time Trial com Tara.



STAR WARS: THE CLONE WARS

Invencibilidade
1WITHFORCE

Escolha o nível da campanha que você deseja jogar
GASMASK

Ilimitada munição para arma secundária e habilidades especiais
CHOSEN1



THE LORD OF THE RINGS: THE TWO TOWERS

Depois de vencer o jogo, novas trapaças podem ser usadas. Para ativá-las, pause o jogo, aperte e segure os botões L e R e digite a

seqüência correspondente:

Invencibilidade
Y, B, A, X

Munição infinita
B, X, A, Y

Ataques devastadores
B, B, X, X

Micro-inimigos
Y, Y, A, A

Câmera lenta
Y, X, A, B



Dicas

SSX3

Passwords especiais

Hiro

slicksuit

Jurge

brokenleg

Marty

back2future

SvelteLuther

notosvelte

BunnySan

wheresyourtail

Destrava Canhuck

greatwhitenorth

Destrava Churchill

tankengine

Destrava Gudmore

milkemdaisy

Destrava Gutless

boneyardreject:

Destrava North West Legend

callhimgorge

Destrava Snowballs

betyouveneverseen

Destrava Stretch

windmildunk

Destrava Rider

finallymadeitin

Destrava todas as roupas

shoppingspree

Destrava as pranchas

graphicdelight

Destrava todas as artes do jogo

naturalconcept

Destrava todos os vídeos

myeyesaredim

Destrava todos os brinquedos

nogluerequired

Destrava todas as músicas

djsuperstar

Destrava todos os posters

Postnobills



GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Esquerda, Baixo, Baixo, Cima, Cima.

Entre com a seqüência indicada na tela de Extras para obter algumas novidades:

Novo modo de jogo Paintball

DIREITA, ESQUERDA, DIREITA,

Habilita todos os personagens

no multiplayer

BAIXO, ESQUERDA, CIMA, ESQUERDA, DIREITA, BAIXO, LEFT, CIMA.



SÓCCER SLAM

Para mudar a aparência dos jogadores, digite uma das senhas abaixo na tela de título.

Mudar o visual do time Volta

Y,X, BAIXO, CIMA, BAIXO, CIMA.

Mudar o visual do time Subzero

Y,Y, BAIXO, DIREITA, ESQUERDA, CIMA.

Mudar o visual do time El fuego

X,X, BAIXO, BAIXO, DIREITA, ESQUERDA.

Mudar o visual do time Tsunami

X,Y, BAIXO, BAIXO, CIMA, CIMA.

Mudar o visual do time Spirit

Y,Y, BAIXO, BAIXO, ESQUERDA, DIREITA.

Mudar o visual do time Toxic

X,Y, BAIXO, CIMA, DIRETA, ESQUERDA.

Mudar todos os times

X,Y, BAIXO, BAIXO, BAIXO, BAIXO.

Todos os itens de acessórios para os jogadores

ESQUERDA,X, ESQUERDA,X, ESQUERDA.





WWE WRESTLEMANIA X8

Jogar com Chris Benoit
Vença o campeonato "Heavyweight" no modo "Path of Champions".

Jogar com Raven
Vença o campeonato "Light Heavyweight" no modo "Path of Champions".

Jogar com Rhyno
Vença o campeonato "Hardcore" no modo "Path of Champions".

Jogar com Rick Flair
Vença o campeonato "European" no modo "Path of Champions".

Jogar com Stacy
Vença o campeonato "Tag Team" no modo "Path of Champions".

Jogar com Vince McMahon
Vença o campeonato "Light Heavyweight" no modo "Path of Champions".

Destruir arena Royal Rumble 2001
Vença "30 man Royal Rumble".

Destruir arena SD! Classic
Consiga o cinturão dos pesos-pesados com o "The Rock".

Destruir arena WrestleMania X7
Jogue em todas as arenas do jogo.



MONSTER JAM: MAXIMUM DESTRUCTION

Liberar novos caminhões
Para liberar novos veículos, complete as tarefas abaixo:

1983 Grave Digger
Vença a Season One

20th Anniversary Grave Digger
Vença a Season Two em Cash Grab Mode na dificuldade Hard com um championship truck

Armored Force
Vença a Season Three em Cash Grab Mode na dificuldade Easy com um championship truck

Big Yellow
Vença a Season Two em Cash Grab Mode na dificuldade Extreme com um championship truck

Bull Dog
Vença a Season Two em Cash Grab Mode na dificuldade Easy

com um championship truck

Dog Pound
Vença a Season One com um championship truck
Hooch: Vença a Season Two na dificuldade Extreme com um championship truck

Incredible Hulk
Vença a Season Three em Cash Grab Mode na dificuldade Hard com um championship truck

IP Truck
Vença a Season One na dificuldade Extreme com um championship truck



MEGAMAN X COMMAND MISSION

Personagens de brinquedo

Vá até a máquina que vende personagens, de brinquedo no acesso ao túnel E-1. Entre com um

dos códigos abaixo para obter um brinde diferenciado.

Axl
38184155

Axl 2

91327856

Cinnamon

92106548

Cinnamon (Iron Maiden)

19837556

Marino

02098772

Marino (Quicksilver)

87352041

Massimo (Dymonion)

47722361

Megaman X

73001472

Megaman X (pose da vitória)

44162918

X-Armor

19690831

Zero

29290141

Zero (preto)

72443102



Dicas

CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE

Comece o jogo com a linha de comando +set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv_cheats 1 +set monkeytoy 0 para ativar os truques.

Exemplo: "C:\Call of Duty\CoDUOSP.exe" +set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv_cheats 1 +set monkeytoy 0

Quando estiver jogando, pressione ['] para ativar o console de comandos e entre com os seguintes códigos:

god
Modo deus
noclip
Sem clipe
give all



Todas as armas, munições e itens
give ammo
Munições infinitas
notarget
Inimigos ignoram o jogador



VAMPIRE: THE MASQUERADE: BLOODLINES

Habilite o console de comandos, acrescentando o parâmetro de comando -console na hora de iniciar o jogo.

Por exemplo: "C:\Program Files\Vampire\vampire.exe" -console (lembre-se que o local de instalação pode variar). Durante o jogo pressione [~] para abrir o console de comandos e digite um dos códigos abaixo:

god 0/1

Desabilita/habilita o modo deus

noclip 0/1

Desabilita/habilita o modo de passar pelas paredes

notarget 0/1

Desabilita/habilita a interferência dos NPC's.

impulse 101

Fornecer todos os itens e armas

give

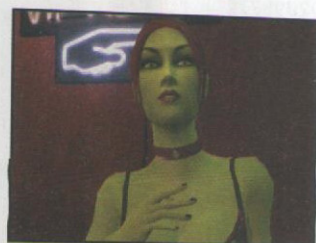
Fornecer o item ou arma desejado (confira lista)

cmdlist

Lista todos os comandos

Lista de itens para ser obtidos com o comando give. Você deve digitar give e o item que deseja.

item_i_written
item_g_keyring
item_g_eldervitaepack
item_g_bluebloodpack
item_g_bloodpack
item_p_gargoyle_talisman
item_p_occult_heal_rate
item_p_occult_passive_durations
item_p_occult_thaum_damage
item_p_occult_dodge
item_p_occult_blood_buff
item_p_occult_experience
item_p_occult_strength
item_p_occult_dexterity
item_p_occult_obfuscate
item_p_occult_presence
item_p_occult_lockpicking
item_p_occult_frenzy
item_p_occult_hacking
item_p_occult_regen
item_p_research_lg_firearms
item_p_research_lg_stealth
item_p_research_hg_dodge
item_p_research_mg_melee
item_p_research_hg_melee
item_p_research_lg_dodge



item_p_runwonted_rules
item_p_research_mg_brawl
item_p_research_hg_firearms
item_p_research_mg_finance
item_p_research_mg_security
item_p_research_hg_computers
item_p_research_lg_computers
item_g_astrolite
item_g_wallet
item_m_money_envelope
item_m_money_clip
item_m_wallet
item_w_unarmed
item_g_lockpick
item_a_body_armor
item_a_hvy_leather
item_a_lt_leather
item_a_hvy_cloth
item_a_lt_cloth
item_d_holy_light
item_w_tzimisce3_claw
item_w_baton
item_w_osnndotnet
item_w_tire_iron
item_w_severed_arm
item_w_torch
item_w_sledgehammer
item_w_occultblade
item_w_knife
item_w_katana
item_w_fireaxe
item_w_fists
item_w_claws_protean5
item_w_claws_protean4
item_w_claws
item_w_bush_hook
item_w_baseball_bat

item_w_flamethrower
item_w_thirtyeight
item_w_uzi
item_w_supershotgun
item_w_steyr_aug
item_w_remington_m_700
item_w_mac_10
item_w_ithaca_m_37
item_w_deserteagle
item_w_glock_17c
item_w_crossbow_flaming
item_w_crossbow
item_w_colt_anaconda
item_g_lilly_diary
item_g_drugs_pill_bottle



CODENAME: PANZERS PHASE ONE

Durante o jogo pressione [Enter] e escreva um dos seguintes códigos:

SELFDEFENCEAGAINSTFRESHFRUITS



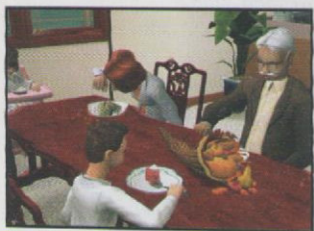
Modo deus
MOTORHEAD
Mata com um tiro
BICYCLEREPAIRMAN
Caminhão de reparação abastecido
SPOTTHEBRAINCELL
Dá 1000 pontos de experiência à unidade
MONEYSONG
Dá 1000 pontos de prestígio
DIRTYHUNGARIANPHRASEBOOK
Ganha a missão
MRHILTER
Chama suporte



THE SIMS 2

Abra o console de comandos pressionando [Ctrl]+[Shift]+[c]. Depois digite um dos códigos abaixo:

Kaching
1.000 de dinheiro



Motherlode
50.000 de dinheiro
Moveobjects on/off
Mover objetos que previamente não podiam ser movimentados
Aging -on/-off
Os Sims não envelhecem
Autopatch on/off
Avisa quando um novo patch



está disponível para o jogo
Help
Exibe lista de alguns truques (não todos)
Exit
Fecha janela de truques
StretchSkeleton (número)
Torna os Sims maiores ou menores (ex: 2.0=dobro; 0.5=metade)



SHELLSHOCK: NAM '67

No menu principal digite um dos seguintes códigos:

NOESCAPE
Modo deus
KENSENTME

Desbloqueia missões/galeria
NOREALGUNS
Munições infinitas
FREDELIVERY
Dá arma
INAPURPLEHAZE
Viagem psicodélica



ROME: TOTAL WAR

Pressione [~] durante o jogo para abrir o console de comandos. Depois digite os seguintes códigos:

Nota: estes truques podem ser usados uma vez nos mapas de campanha. Para usar mais vezes é preciso sair do jogo e carregar novamente.
gamestop (ou bestbuy)
Unidades 10% mais baratas no modo de campanha
oliphant
Elefantes 40% maiores no modo de campanha
date

Muda ano
toggle_fow
Altera fog of war (nevoeiro de guerra)
add_money 20000*
Aumenta dinheiro em 20.000
add_population
Aumenta população para cidade indicada
process_cq *
Completa edifícios em lista de espera
process_rc *
Completa unidades em lista de espera
invulnerable_general
General invencível em combate
kill_character
Mata personagem indicado
capture_settlement - Captura cidade indicada



Dicas

CHICAGO 1930

Pressione [F11] para acessar o console de comandos e escreva um dos seguintes truques:

- GHOST
Invisibilidade
- DISPLAY
Mostra todos os personagens
- BINGO
Munição
- WINNER
Ganha o nível que esta sendo jogado
- IMMUNITY
Torna o PC invulnerável
- BLOOD
Habilita sangue

- WEAPON #
Fornece a arma número #
- MATRIX
Efeito Matrix
- CHROMA
Muda as cores
- OPTIMIZE
Melhora o gerenciador de



- memória
I AM THE WINNER!
- Vence missão em andamento**

- CAMPAIGN # - Permite carregar a missão (#=nome da missão)
- REPORT - Exibe status da campanha
- NUKE - Mata todos os oponentes
- LOSE - Faz o jogador perder a missão em andamento



HALF-LIFE 2

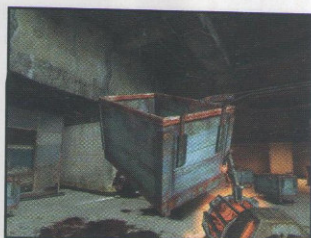
Comece o jogo com a seguinte linha de comando "C:\Program Files\Half-Life 2\hl2.exe" -console (lembrando que o local de instalação do jogo pode variar) para habilitar o console de comandos durante o jogo. Quando estiver jogando pressione [~] para habilitar o console e insira um dos códigos abaixo

- God
Modo deus
impulse 101
- Todas as armas**
notarget
- Os inimigos irão ignorar o jogador**
noclip
- Modo de armas que não precisam ser carregadas**
give [item]
- Fornece ao jogador o item específico (Veja a lista de itens)**
map [mapname]
- Carrega mapa solicitado (Veja lista de mapas)**
maps
- Fornece lista completa de mapas do jogo**
buddha
- Reduz a energia do jogador**
Reduce Health
- infinite_aux_power**
Fornece força ilimitada

- hurtnme #
Altera o nível de danos do jogador (#=valor)
ch_createjeep
Cria um carro de escolta
ch_createairboat
Cria um Airboat
npc_kil
Mata todos os NPCs que estiverem por perto
npc_create_aimed
Cria um NPC
sv_gravity #
Muda força da gravidade (#=valor)

Lista de mapas que podem ser carregados com o comando map

- d1_canals_01
- d1_canals_02
- d1_canals_end
- d1_tempanals_02
- d1_town_01
- d1_town_02
- d1_town_03
- d1_town_04
- d1_town_05
- d1_trainstation_01



- d1_trainstation_02
- d1_trainstation_03
- d1_trainstation_05
- d1_under_01
- d1_under_02
- d1_under_03
- d1_under_04
- d2_coast_01
- d2_coast_02
- d2_coast_03
- d2_coast_04
- d2_coast_04_dx60
- d2_coast_05
- d2_coast_06
- d2_coast_07
- d2_coast_08
- d2_prison_01
- d2_prison_02
- d2_prison_03
- d2_prison_04
- d2_prison_05
- d3_c17_03
- d3_c17_04
- d3_c17_05
- d3_c17_06a
- d3_c17_06b
- d3_c17_07

Lista de armas que podem ser carregadas com o comando GIVE

- weapon_ar1
- weapon_ar2
- weapon_bugbait
- weapon_cguard
- weapon_crowbar
- weapon_extinguisher
- weapon_flaregun

- weapon_frag
- weapon_gauss
- weapon_iccaxe
- weapon_physcannon
- weapon_physgun
- weapon_pistol
- weapon_rpg
- weapon_shotgun
- weapon_smg1
- weapon_smg2
- weapon_stickylauncher
- weapon_stunstick
- weapon_thumper
- weapon_sniperrifle
- weapon_rollerwand
- weapon_molotov
- weapon_manhack
- weapon_immolator
- weapon_irifle
- weapon_siam
- weapon_hmg1
- weapon_cubemap
- weapon_binoculars
- weapon_ml
- weapon_brickbat

Itens que podem ser carregados com o comando Give

- item_box_buckshot
- item_box_mrounds
- item_box_sniper_rounds
- item_box_srounds
- item_healthkit
- item_battery
- item_suit
- item_ml_grenade
- item_ar2_grenade
- item_healthvial

URBAN FREESTYLE SOCCER

Comece o jogo normalmente, selecione o menu "Cheats" e introduza um dos seguintes códigos:

A11T3AM5



Todas as equipas desbloqueadas

Z26BEXW8

Mícro Soccer

WIMP A.I.

Adversários fracos

SPEEDY01

Turbo infinito

MAXSKILL

Capacidades no máximo

GM2OPEN8

Todos os modos de jogo

5Y104D9A

Desbloqueia a equipe

Streetballers



MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

Inicie o jogo usando uma linha de comando como esta C:\Medal of Honor Pacific Assault\mohpa.exe" +set developer 1 (Note que o local de instalação do jogo pode variar). Quando estiver jogando, pressione [~] para abrir o console

de comandos. Coloque um dos códigos abaixo para começar a trapacear no game.

Outra maneira de habilitar as trapaças é procurar o arquivo de configuração do jogador, normalmente localizado em "My

Documents\FA Games\Medal of Honor Pacific Assault\configs". O arquivo padrão é "unnamedsoldier.cfg". Abra este arquivo com o bloco de notas do Windows e vá para baixo da seção // Cvars. Adicione a linha de

comando seta developer "1". Salve o arquivo. Durante o jogo pressione [~] para habilitar o console de comandos.

dog

modo deus

wuss

todas as armas

fullheal

energia plena

notarget

inimigos não lhe acertam

maplist - carrega qualquer nível do jogo



VIETNAM 2: SPECIAL ASSIGNMENT

Durante o jogo pressione "T" e digite um dos códigos abaixo:

JohnWayne
Modo deus

getsome
Munição total

fullmetaljacket
Colete à prova de balas perfeito

didnthurt
Energia total

almighty
Todas as armas, energia e colete perfeitos

onemanarmy
Todas as armas

rocknroll
Munição infinita

ghost
Modo espectador

retreat
Pula de nível

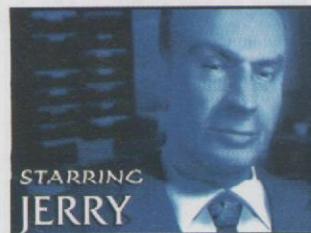


LAW & ORDER: JUSTICE IS SERVED

Password do armário da vítima: 1614
ACE.

Password do armário da mãe da vítima:

Código do piano
C, #, C, #, C, #, B, C, #, D, E, D, C, #.



CARNIVAL CRUISE LINES TYCOON 2005 ISLAND HOPPING

Durante o jogo digite iamacheater para habilitar o modo de trapaças. Agora é só utilizar um dos códigos abaixo:

Pressione CTRL SHIFT *
Ganha dinheiro mais facilmente

Pressione CTRL 0
Uma novidade acontece em seu navio

Pressione CTRL 5
O navio funciona sem combustível

Pressione CTRL 6
Faz seu navio bater em um Iceberg

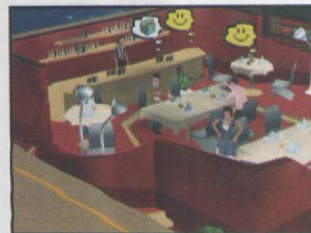
Pressione CTRL 7
Faz seu navio bater nas rochas

Pressione CTRL 8
Seu navio não consegue chegar à praia

Pressione CTRL 9
Surpresa especial

Pressione CTRL SHIFT F11
Exibe o frame rate do jogo e aumenta sua conta bancária

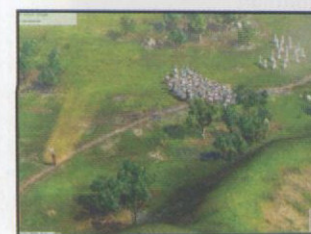
Pressione CTRL SHIFT K
Altera o tempo



ALEXANDER

Enquanto estiver jogando, pressione [Enter]. Entre com um dos códigos abaixo dentro da caixa que irá aparecer e pressione novamente [Enter].

BABKI
Fornece 50,000 de recursos
QWE
Pressione [P] para ativar efeito VICTORY
Permite que o jogador vença a missão que está jogando



Detone os games no seu computador.

MANDE SEU PEDIDO AGORA PELO CORREIO!



RCD-GOESP11 • R\$ 9,90



RCD-GOESP12 • R\$ 9,90



RCD-GOESP13 • R\$ 9,90



RCD-GOESP14 • R\$ 9,90



RCD-GOESP15 • R\$ 9,90



RCD-GOESP16 • R\$ 9,90



RCD-GOESP17 • R\$ 9,90



RCD-GOESP18 • R\$ 9,90



ESPECIAL!!!

Para pedidos de 10 a 20 exemplares

30% de desconto.

Para pedidos acima de 20 exemplares

40% de desconto.

(Não precisa ser necessariamente da mesma edição)

QUER SABER MAIS... ADQUIRA JÁ ESTES EXEMPLARES!
ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS E QUANTIDADES QUE DESEJA RECEBER

<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP11	<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP12	<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP13	<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP14
<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP15	<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP16	<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP17	<input type="checkbox"/>	RCD-GOESP18

Você pode adquirir estes produtos no nosso site: www.escala.com.br, ou pelo telefone (11) 3855-1000. Se preferir, compre com Cheque Nominal, Cheque Correo ou Vale Postal nominal à Editora Escala, Caixa Postal 16.381 - CEP 02599-970 - São Paulo/SP. Prazo de entrega: em até 30 dias. Observação importante: favor preencher a última linha do vale postal com os códigos das revistas.



Aceitamos todos os cartões de crédito:



Dicas

DRAGON BALL Z: TAIKETSU

Lista de movimentos especiais Para todos os personagens:

Voar

BAIXO, BAIXO, CIMA, B

Chute Blast

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, B

Atraque Hellzone

BAIXO, PARA TRÁS, BAIXO, PARA
TRÁS, L

Movimentos especiais para Gohan

Renzuku Energy Dan

BAIXO, BAIXO PARA TRÁS, PARA
TRÁS, PARA FRENTE, R

Movimentos especiais para Goku

Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO
PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

Scimaer Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO-
PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

Sprit Bomb

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS,
BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, L

Movimentos especiais para Gotenk's

Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO
PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

Scimaer Ghost Kamikaze Attack

BAIXO, BAIXO, PARA TRÁS, PARA
FRENTE, L

Gekitotsu Ultra Buu Buu Volley Ball

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS,
BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, R

Movimentos especiais para Vegeta

Final Flash

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO
PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

Big Bang

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO
PARA FRENTE, PARA FRENTE, L

Oozaro

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS,
BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, L

Movimentos especiais para Gohan

Masenko Há

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS,
BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, L

Movimentos especiais para Raditz

Chop Beam

PARA TRÁS, PARA FRENTE, PARA
TRÁS, PARA FRENTE, B

Elbow Smash

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO
PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

Movimentos especiais para Krillin

Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO

PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

Scimaer Head-Butt

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, PARA FRENTE,
PARA FRENTE, A

Destructo Disk

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS,
BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, PARA TRÁS, L

Movimentos especiais para Cell

Kamahamaha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, BAIXO, BAIXO
PARA FRENTE, PARA FRENTE, B

Tail Stab

PARA TRÁS, BAIXO, PARA TRÁS,
PARA FRENTE, B

Scimaer Kamehameha

BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, PARA FRENTE,
PARA FRENTE, L

Movimentos especiais para Piccolo

Special Beam Canno

PARA FRENTE, PARA TRÁS, BAIXO
PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA
FRENTE, PARA FRENTE, B

Hellzone Grenade

BAIXO, BAIXO PARA TRÁS, PARA
TRÁS, PARA TRÁS, L

Movimentos especiais para Nappa

Mouth Blast

PARA FRENTE, BAIXO, PARA TRÁS,
PARA FRENTE, B

One-Handed Power Slam

PARA TRÁS, PARA FRENTE, BAIXO,
BAIXO PARA FRENTE, PARA
FRENTE, L

Movimentos especiais para Raditz

Saturday Smash

PARA TRÁS, PARA FRENTE, BAIXO,
BAIXO PARA FRENTE, PARA
FRENTE

16

Rocket Punch

PARA TRÁS, BAIXO PARA TRÁS,
BAIXO, BAIXO PARA FRENTE,
PARA FRENTE, L

Hand Blast

PARA TRÁS, PARA FRENTE, PARA
TRÁS, PARA FRENTE, B

18

ositronic Beam

PARA TRÁS, PARA FRENTE, PARA
TRÁS, PARA FRENTE, B

SCimaer Blast

BAIXO, BAIXO, PARA TRÁS, PARA
FRENTE, B

Destructo Missiles

PARA FRENTE, BAIXO PARA
FRENTE, BAIXO, BAIXO PARA
TRÁS, PARA TRÁS, PARA FRENTE, L

Movimentos especiais para Frieza

Eye Beam

PARA FRENTE, PARA TRÁS, BAIXO-
PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA
FRENTE, PARA FRENTE, B

Flying Disk

PARA FRENTE, PARA TRÁS, BAIXO
PARA TRÁS, BAIXO, BAIXO PARA
FRENTE, PARA FRENTE, L



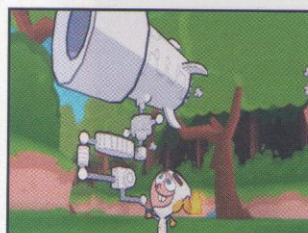
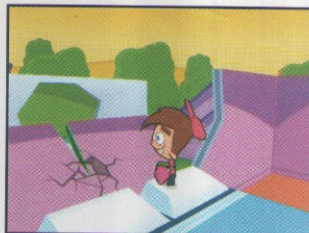
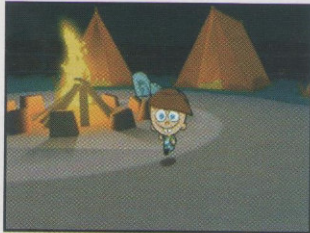
FAIRLY ODDPARENTS: BREAKIN' DA RULES

Entre com um dos códigos abaixo para acessar o respectivo nível no modo de dificuldade fácil.
Nível 1-2: 8F6S3DNK

Nível 1-3: Z0DYWX0S
Nível 1-4: DSR3KP33
Nível 2-1: WF8QZLJP
Nível 2-2: 7040478J
Nível 2-3: LGK1RP3Y

Nível 2-4: LQRQRCVY
Nível 3-1: V7PNH!L6
Nível 3-2: T287517D
Nível 3-3: 8QXYLP0V
Nível 3-4: V5PNH!S8

Nível 4-1: JF56G3W6
Nível 4-2: 16VWZD46
Nível 4-3: BNCB0HS0
Nível 4-4: 2TWDD7N
Nível Last Nível: PQFFLQXT



MOBILE SUIT GUNDAM SEED: BATTLE ASSAULT

Destrave todos os personagens. Entre com o código **WLJK7SD0S** no campo que pede seu password

para destravar tudo, inclusive um novo modo de dificuldade



SHREK: HASSLE AT THE CASTLE

Pule de nível facilmente. Entre com o código:

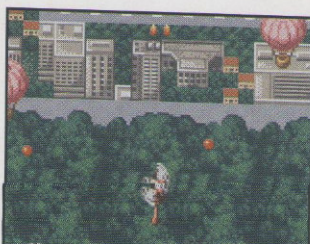
BBABBABBAAAAB para passar de fase sem dificuldades



V.I.P.

Passwords para todos os níveis do game
maAWJW
Nível 3 - Q4KT
Nível 4 - PSLQ

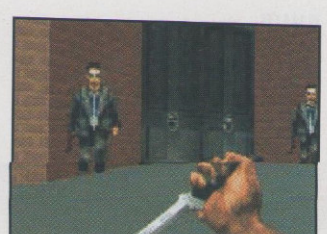
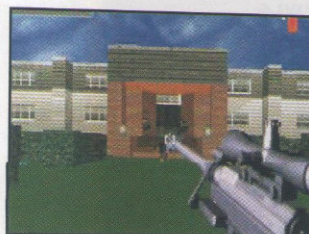
Nível 5 - TQWN
Nível 6 - S3NK
Nível 7 - AM3H
Nível 8 - QKP1



BALLISTIC: ECKS VS. SEVER 2

Entre com um destes códigos maiores
TOOLEDUP - Fornece todas as armas
HORNBLow - Muda os efeitos sonoros
ACMEBANGS - Explosões ainda

maiores
COLDFEET - Congela inimigos
DEATHWISH - Invisibilidade
OYOUCME - Invisibilidade
BIGPOCKET - Munição infinita



Dicas

ICE AGE

Senhas para habilitar todos os níveis do jogo:

- 2: P̄B̄B̄Q̄B̄B̄
- 3: QBCQBB
- 4: SBFQBB
- 5: DBKQBB
- 6: NBTQBB
- 7: PCTQBB
- 8: RFTQBB
- 9: CKTQBB
- 10: MTTQBB



DESERT STRIKE ADVANCE

Entre com um dos códigos seguintes na tela de campanha do jogo:
BS9JS27 – Ganhe 10 vidas
F9N5CJ8 – Veja o final do jogo
K32L82R – Acesse o terceiro nível
JR8P8M8 – Acesse o quarto nível



THE INCREDIBLES

Comece o jogo e selecione a opção Sectets que aparece quando você pausa o jogo. Entre com um dos códigos abaixo. Se você digitar corretamente o código, a mensagem "Cheat Accepted" irá aparecer.

KRONOS

Habilita modo de defesa especial

EINSTEINIUM

Modo cabeças grandes

ATHLETESFOOT

Cria uma trilha de fogo próxima ao personagem

SMARTBOMB

Destroi todos os inimigos que estiverem na área

SHOWTIME

Dá mais poder ao Mr. Incredible

FLEXIBLE

Dá mais poder a Mrs. Incredible

BHUB

Esconde barra de poder

BOAPLACE

Torna o jog 20% mais fácil

UUDDLRLRBAS

Devolve 25% de energia

BWTHEMOVIE

Torna o jogo mais lento

DEEVOLVE

Modo cabeças pequenas

SASSMODE

Acelera velocidade do jogo

GAZERBEAM

Transforma a visão dos personagens em canhões de laser

Lista completa de passwords para acessar todos os níveis do jogo

MSW5

Nível 1-1-1

BK8V

Nível 1-1-2

69NN

Nível 1-2-1

GFVY

Nível 1-3-1

V34K

Nível 1-3-2

94HR

Nível 2-1-1

ZWLG

Nível 2-1-2

SP??

Nível 2-1-3

KDY3

Nível 2-2-1

Y27F

Nível 2-3-1

6!2N

Nível 2-3-2

BHBV

Nível 2-3-3

MQR5

Nível 2-4-1

3YTK

Nível 2-4-2

?6DS

Nível 2-4-3

6?SR

Nível 2-5-2

SNJ5

Nível 2-5-3

MNW9

Nível 3-1-1

BF8Z

Nível 3-2-1

65NS

Nível 3-2-2

YVKK

Nível 3-2-3

KGTY

Nível 3-2-4

SDR6

Nível 3-3-1

Z3ZB

Nível 3-4-1

9?5M

Nível 3-5-1

FC73

Nível 3-5-2

NL2?

Nível 3-5-3

VXBG

Nível 3-6-1

YWKJ

Nível 3-6-2

GJQZ

Nível 3-6-3

KHP2

Nível 3-7-1

313K

Nível 3-7-2

?!JT

Nível 4-1-1

ML17

Nível 4-2-1

YXFC

Nível 4-3-1

GHV1

Nível 4-4-1

VW4C

Nível 4-5-1

YX!F

Nível 4-6-1 (Nível final)



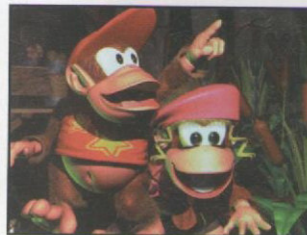
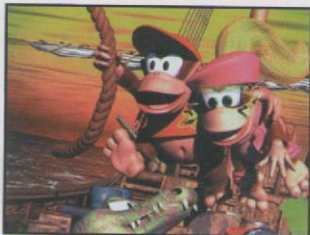
DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY KONG'S QUEST

Destrua todos os níveis
Freedom
Começa p jogo com 15 vidas
helpme

Sem DK ou barris
rockard
Destrua o menu de músicas
onetime

Mostra os créditos do jogo
kredits
Começa o jogo com 10 moedas de banana
richman

Começa o jogo com 50 moedas de banana
wellrich
Começa o jogo com 55 vidas
weakling



TUROK: EVOLUTION

Lista completa de passwords para cada fase do game:
1-2 K8T87 NL46K 6T8K
1-3 K8T87 NL46K T7R3
1-4 K8T87 NL46K 4V2T

2-1 K8T87 NL46K 7NR1
2-2 K8977 N5408 VR0S
2-3 K8T77 NL42R 2T74
2-4 K8T77 NL42R 39KV
3-1 K8T77 NL42R KV41

3-2 55987 L5452 VU52
3-3 5K987 V5452 3678
3-4 5K987 V5452 LV15
4-1 5K987 V5452 3K21
4-2 5K987 V5452 9VL2

4-3 KK987 V2457 TV7L
4-4 KK987 V2457 SRTV
5-1 KK987 V245T K69L
5-2 KK987 V245T 759T
5-3 KL987 NT465 364V
5-4 KL987 NT465 TK8N



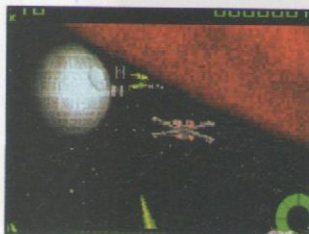
STAR WARS: FLIGHT OF THE FALCON

Pause o jogo, segure esquerda e direita, então pressione: cima, esquerda, A, START, A, baixo, A, START, START. A pausa será interrompida

automaticamente. Saia do jogo e no menu entre com dos passwords abaixo:
F4C3
Destrua a foto das pessoas que fizeram o jogo

SPVD
Infinitos escudos
MONG
Vidas infinitas

BLOB
Misseis infinitos
GOGO
Tiros mais rápidos
GOON
Mostra o final e os créditos



GOLDEN SUN: THE LOST AGE

Password Ouro:

!AH&z EFGHn
%LFNB GRsRC
VMfSZ NT4&b
58Ys5 cZ6fK
Hgjb& gpchv
tUtwN D!#Li
FTaYS cWcYR
GUTAy Ju3ry
=2yXE H+#S4
twv\$u b\$M69
#Z5AA jkmyf
ZnyZv s\$xrJ
%viak r8=AV

CDEFF 5UX2C
WF8WP \$Dsan
R%+m4 5678y
abfMe fghiW
kmnpq rstuv



wDv!n ?#&\$%
+=ABC GnFGu
JKLMj HQYa=
UVWXY ZU34X
6789a b=e2z



ghijk mnpqr
stuvz j+y!z
#&\$%+ =3BC6
Password Prata:
2iF\$Z n=FhW
xELmX KNsB8
PvVUS zyAX6
W+h6E Bm9c&
H2dKK igPNa
ZnkW% u4cCD
A
Password Bronze:
vqv2\$ uT3\$F
mY8Fs D

CT SPECIAL FORCES 3: NAVY OPS

Códigos para acessar todos os níveis do game

5073
Nível 1-2
1427
Nível 2-1
2438
Nível 2-2
7961
Nível 2-3
8721
Nível 2-4
5986
Nível 3-1
2157
Nível 3-2
4796
Nível 3-3

3496
Nível 3-4
1592
Nível 3-5
4168
Nível 3-6
1364
Nível 3-7
7596
Nível 4-1
9108
Nível 4-2
6124
Nível 4-3
7234
Nível 4-4
6820
Nível 4-5

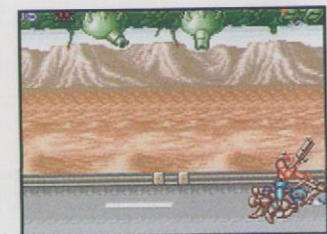
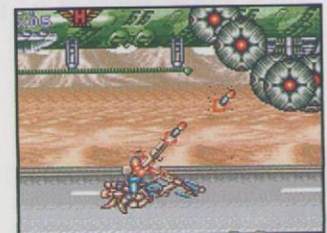
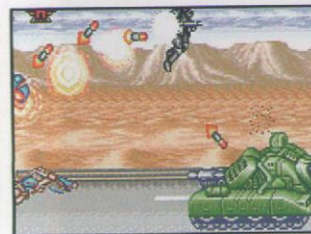
2394
Nível 5-1
4256
Nível 5-2
0842
Nível 5-3



CONTRA ADVANCE: THE ALIEN WARS EX

Passwords para começar diferentes níveis com 99 vidas
Y4HC1B L5P212 34ZWF1 -

Nível 2
W3MJ1S J4VP1N YY24BD -
Nível 6





NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Vidas infinitas

8006D030 0009

Energia Infinita

8006D09E 0050

Infinitas bombas de fumaça

8006D07C 0009

Infinitas magias

8006D0A0 0009

Ouro ilimitado

8006D044 967F

8006D046 0098

Pontuação máxima

8006D014 967F

8006D016 0098

Magia máxima:

8006D018 0004

Chave prateada

8006D01C 0001

Chave dourada

8006D034 0001



MEGAMAN 8

Invencibilidade

8015E2AA 2D00

Energia ilimitada

8015E282 2800

Vidas infinitas

801C3370 0005

Energia Rush infinita

801B2990 0027

Sempre com poder de Mega Ball

801B1EB0 0001

Poder Mega Balls infinito

801B1EB2 2D00

Sempre com bombas Flash

801B1EB4 0001

Infinitas bombas Flash

801B1EB6 2D00

Sempre com machado Thunder

801B1EB8 0001

Infinitos machados Thunder

801B1EBA 2D00

Sempre com poder Ice Wave

801B1EBC 0001

Sempre com poder paralisador

801B1EC0 0001

Sempre com balões de água:

801B1EC4 0001

Sempre com espada de fogo

801B1EC8 0001



DIGIMON DIGITAL CARD BATTLE

Magias De Wizardmon

Complete o jogo e volte para Sky City, aonde você lutou com Wizardmon. Ele falará com você. Diga uma magia correta e ele te dará uma carta, abaixo a lista:

Arialveedramon

A-VEEDRAMON

Hereculeskabuterimon

H-KBUTERIMON

Jijimon

JIJIMON

Metal Etemon

MTLETEMON

Metal Garurumon

MLTGARURUMON

Omnimon (Fogo)

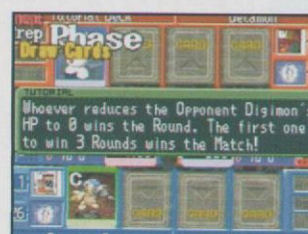
OMNIMON-1

Omnimon (Água)

OMNIMON-2

Piedmon

PIEDMON



Dicas

DIGIMON RUMBLE ARENA

Passwords (Versão Americana)

Use algum dos passwords abaixo para habilitar novos personagens:

Omnimon

SERIUS

Gallentmon

KIMJOY

WarGreymon

QRIOUS

Sakuyamon

KENSAN

ImperialDramon

LINMON

MegaGargomon

MINNYN

ImperialDramon (Modo

Paladin)

ROYBOY

Omnimon

NAGOMI

Gallentmon

DEGLUK

WarGreymon

ZFTLNM

Sakuyamon

SKYAKA

Imperialdramon

NOWROM

MegaGargomon

EERRIT

Imperialdramon (Modo Paladin)

EVOMEN

Escolher O Mesmo Personagem

No modo 2 players é possível que ambos os jogadores usem o mesmo personagem. Na versão americana, segure o SELECT para

escolher o mesmo personagem. Na versão japonesa, faça a mesma coisa, só que é necessário que você tenha completado o jogo pelo menos uma vez.

Destrave BlackWarGreymon

Jogue em qualquer dificuldade sem perder nenhum round.

Durante a luta com o último Digimon antes de Reapermon, BlackWarGreymon te desafiará. Derrote ele e Reapermon sem perder nenhum round para destravar BlackWarGreymon.



ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

Personagens bônus - Bata o jogo com quaisquer dos oito personagens regulares para destravar Zetton, Ace-Killer, Alien Magma ou Gomora. Um desses quatro personagens ficará disponível cada vez que o jogo é completado.

Galeria especial - Destrave todos os quatro personagens bônus. Então, uma seleção chamada "Special Gallery" aparecerá

abaixo da opção "Gallery" com gráficos e informações sobre os personagens bônus.



MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES

Na tela principal escolha Option, em seguida acesse a tela Game Settings e faça a seguinte seqüência:

Esquerda, Direita, L1, L2, R1, R2, Quadrado, Círculo.

Se fizer corretamente, surge na tela a opção Cheats, deixe-a na posição "On". Agora ao iniciar o jogo, aperte Select para acessar a

tela de inventário e confira que todas armas, seqüências de combos, 999 munições e grau de experiência no máximo estarão a sua disposição.





DIGIMON TAMERS: BATTLE EVOLUTION

Trajes diferentes

Para seu domador de Digimon ter uma roupa diferente, segure L1+L2+R1+R2 simultaneamente enquanto seleciona seu digimon.

OBS: Funciona apenas com Agumon, Gabumon, Patamon, Wormmon e Gatomon.

Mais personagens

Complete o jogo com Impmon para destravar Beezlemon.

Complete o jogo com Veemon e Wormmon para destravar o Imperialdramon Paladin Mode.

Complete o jogo uma vez com qualquer personagem para destravar Reapermon.

Complete o jogo uma vez com qualquer personagem sem perder nada (você pode perder o mini-game para destravar BlackWarGreymon.

Complete o jogo com Agumon e Gabumon para destravar Omnimon.

Complete o jogo com Guilmon, Renamon e Terriermon para destravar Impmon.

Passwords (Versão americana)

O modo mais fácil de adquirir os segredos do game:

Omnimon

SERIOUS

Gallentmon

KIMJOY

WarGreymon

QRIOS

Sakuyamon

KENSAN

Imperialdramon

LINMON

MegaGargomon

MINNYY

Imperialdramon Paladin Mode

ROYBOY

Passwords (Versão japonesa)

As passwords são diferentes para as duas versões:

Omnimon

NAGOMI

Gallentmon

DEGLUK

WarGreymon

ZFTLNM

Sakuyamon

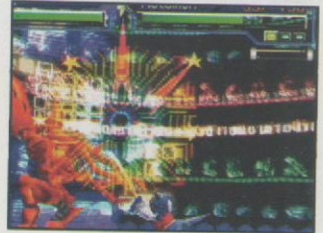
SKYAKA

Imperialdramon

NOWROM

MegaGargomon

EERRIT

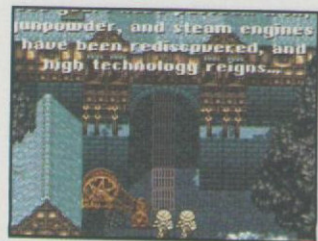


FINAL FANTASY ANTHOLOGY

Modo Bonus em Final Fantasy 6

Termine o jogo Final Fantasy VI, e quando a frase "Save the current play data to the system file" aparecer, selecione "Yes" para salvar o jogo no Memory Card. Quando as imagens aparecerem junto com as palavras "The End", aperte a tecla RESET do seu Playstation. Em seguida, no menu New Game, entre no Bônus e carregue o jogo que

você salvou. Agora você vai poder ativar todos os menus e sub menus.



MOBILE SUIT GUNDAM: CHAR'S

Counterattack

Jagd Doga Quess

Selecione Gyunei's e Jagd Doga, segure [R1]+[L1] e aperte [Bola].



ReGZ

Selecione ReGZ, segure [R2]+[Quadrado] e aperte [Bola]. G3-Gundam
Selecione RX-78 Gundam, segure [L1]+[L2] e aperte [Bola].

Char no Modo Story

Complete o Modo Story como Amuro.

Seleção de Fases

Complete o Modo Story como Amuro ou Char.

Veja os Vídeos

Complete o Modo Story como Amuro e Char. Selecione "Gallery

Mode" para acessar os vídeos.

Rick Dom

Complete o Modo Battle.

Hyaku-shiki

Complete o Modo Story como Char.



Dicas

CHOCOBO'S DUNGEON 2

Infinitos livros de magia e pedras

800282D2 2400

800282E6 2400

Max Gil

80103FA8 967F

80103FAA 0098

Infinita HP

801026B8 03E7

Max HP

80103FB2 03E7

Acesso rápido para outros níveis

801026D6 0000

Infinita energia Chocobo

80103FAE 6464

Max Atk

801055FA 0063

Max Def

801055FC 0063

Max SpDef

801055FE 0063

Max Stats

50000302 0000

Max Level

301026BB 0063

Max Level Fire Spell

3010401C 0062

Aumento rápido do poder da magia de fogo

30104022 0000

Máximo nível para a magia Blizzard

3010401D 0062



Aumento rápido para a magia Blizzard

30104023 0000

Aumento rápido para a magia Aero

3010401E 0062

Máximo nível para a magia Aero

30104024 0000

Máximo nível para a magia Thunder

3010401F 0062

Aumento rápido para a magia Thunder

30104025 0000

Máximo nível para a magia Quake

30104020 0062

Aumento rápido para a magia Quake

30104026 0000

Máximo nível para a magia Drain

30104021 0062

Aumento rápido para a magia Drain

30104027 0000

Máximo nível para todas as magias

50000302 000

Aumento rápido para todas as magias

50000302 0000

THE THREE STOOGES

Passwords para habilitar todos os finais

BJJLNW

Final mal

RFXL5?

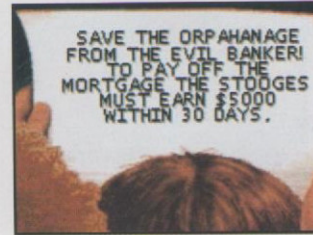
Melhor final

PHTL13

Bom final

9VPLNP

Final normal



POWERPUFF GIRLS - CHEMICAL X-TRACTION

Infinita energia para o jogador um

8009E2B8 0080

Sem energia

8009E2B8 0000

Máximo nível de Chemical X:

8009E2BA 0003

Sem Chemical X

8009E2BA 000

Impede o jogador de ganhar

8009E2B0 0000

Permite que o jogador um

ganhe:

D009E2B0 0000

8009E2B0 0001

Infinita energia para o jogador dois

8009E2E0 0080

Nível máximo de Chemical X

8009E2E2 0003

Sem Chemical X

8009E2E2 0000

Impede jogador dois de ganhar

8009E2D8 0000





Dicas



DRAGON BALL Z - ULTIMATE BATTLE 22

Na tela principal pressione: CIMA, TRIÂNGULO, BAIXO X, ESQUERDA, L1, DIREITA, R1 e você terá mais 5 personagens

Obs: você deverá assistir à abertura

Jogue com Gogeta

Termine o jogo com goku (1x) sem perder nenhuma vez e após com vegeta (1x) sem perder nenhuma vez.

Jogue com Super Saya-Jin X3

Acabe o jogo com Goku em

qualquer level. Então jogue um segundo jogo, derrote o primeiro, mas perca o segundo, então escolha Goku novamente e continue o jogo. Ele se transformará em Super Saya-Jin X3



Mais personagens
Na tela título pressione: CIMA, TRIÂNGULO, BAIXO, X, ESQUERDA, L1, DIREITA, R1.



COLONY WARS - VENGEANCE

Tempo infinito

8011E400 230C

Escudos infinitos

80045FB4 0064

Mísseis AS Infinitos

8012E388 0005

Mísseis de plamas Infinitos

8012E3E0 0005

Força infinita

800C4D04 0008

Destrava nave Wraith

8005513C 0100

Destrava nave Diabolo

80055142 0001

Destrava nave Voodoo

80055146 0100

Escudos nunca ficam enfraquecidos

8012E21C 0000

Canhões lasers nunca ficam sobre aquecidos

8012E274 0000



DIGIMON WORLD 3

Ganhar Bits Rapidamente

80048554 FFFF

Bits Máximos/Infinitos

80048554 E0FF

80048556 05F5

Saúde Máxima

80049804270F

80049806270F

MP Máximo

80049808270F

8004980A270F

Level Máximo

800498000063

Experiência Máxima

800497FCE0FF

800497FE05F5

Status Máximo

8004980C03E7

8004980C03E7

8004981003E7

8004981203E7

8004981403E7

8004981603E7

8004981803E7

8004981A03E7

8004981C03E7

8004981E03E7

8004982003E7

8004982203E7

8004982403E7



Dicas

NECTARIS: MILITARY MADNESS

Passwords para todas as campanhas:

Nível 1
RANDAL

Nível 2
HUNDRA
Nível 3
CINBER
Nível 4

MARLIN
Nível 5
BAYARD
Nível 6
WEBLEY
Nível 7
PARKER
Nível 8
MERKEL
Nível 9
ITHACA
Nível 10
BAIKAL
Nível 11
SAVAGE
Nível 12
VALMET

Nível 13
MAUSER
Nível 14
KIMBER
Nível 15
BISLEY
Nível 16
MEANEC



GALLOP RACER

Infinita Energia 1st colocado
800EAD76 00FF
Infinita Energia 2nd colocado
800EADB6 00FF
Infinita Energia 3rd colocado



800EADF6 00FF
Infinita Energia 4th colocado
00EAE36 00FF
Infinita Energia 5th colocado
800EAE76 00FF
Infinita Energia 6th colocado
800EAE86 00FF
Infinita Energia 7th colocado
800EAEF6 00FF
Infinita Energia 8th colocado
800EAF36 00FF
Infinita Energia 9th colocado
800EAF76 00FF

Infinita Energia 10th colocado
800EAFB6 00FF

Infinita Energia 11th colocado
800EAF6 00FF
Infinita Energia 12th colocado
800EB036 00FF
Infinita Energia para todos os colocados
D00B5AE2 ACC4
800B5AE2 2400
Infinitos pontos Jockey
D0134EB2 AC43
80134EB2 2400



DRAGONBALL GT FINAL BOUT

Efeito especial
D00729A8 ????

Infinita energia para o jogador um
80072840 0880



Infinita força para o jogador um:
80073270 0000
Infinita energia para o jogador dois
800728BC 0880
Infinita força para o jogador dois
80073272 0000
Permite subir de nível mais rapidamente
8003B860 0001
8003B864 0400
Destrua todos os personagens

8003BCC4 FFFF
8003BCC6 FFFF
D005686C 0180
8003BCA4 0011
D005686C 0180
8003BCA6 0011



Destrua seus principais inimigos com as melhores dicas, estratégias, códigos... enfim, com adrenalina pura!

PC - EMULADORES - ARCADE - XBOX - PS2 - GAME CUBE - GBA

R-CDGONE01 • R\$ 9,90

R-CDGONE02 • R\$ 9,90

R-CDGONE03 • R\$ 9,90

R-CDGONE04 • R\$ 9,90

R-CDGONE05 • R\$ 9,90



QUER SABER MAIS... ADQUIRA JÁ ESTES EXEMPLARES!
ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS E QUANTIDADES QUE DESEJA RECEBER

R-CDGONE01 R-CDGONE02 R-CDGONE03
 R-CDGONE04 R-CDGONE05

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP.: 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas.

PARA MAIS INFORMAÇÕES, LIGUE (0**11) 3855 - 1000

Conheça outras revistas, consulte nosso site: www.escala.com.br



Desconto de
30%

para pedidos acima de 10 (dez) exemplares. (Não precisa ser necessariamente da mesma edição)



Simplesmente tudo o que você precisa para se dar bem no mundo dos games:

Battlefield 2



Splinter Cell 3



Lemony Snickets



Rumble Roses



Tenchu Kurenai



GAMERS
PRÓ DICAS

HALO 2

detonado exclusivo!

+de **200** games sensacionais! **PC CD ROM**



AÇÃO

- Antias New True Heroes
- Awoly 2
- Barbarian
- Boomboombomb
- Bottle Rocket Extreme
- Comanche
- Deadly Impact
- Delta Flash
- Depth Diver
- Frenetic
- Gear Bolt Rage
- Ghost Hunter
- God save Korbol
- Green Beret
- Ground Attack Enhanced
- Half Life 2 Total Mayhem
- Helicopter Cacophony 2
- Inside The Beast
- Jetz Rampage 4
- e muito mais!**

AVENTURA

- 5 Day a Stranger
- Ahrimans Prophecy
- Diver Down
- Fushigina Mori No Pokora
- Glace
- House of Usher

- Jakes Trip Saturn
- Kings Valley 2
- La Abadia Del Crime
- Land Of Dreams
- Legend Of Zelda Cover
- Linkro Myte
- Lost Valley
- Manic Miner PC
- Midnite Motel
- Moblin Fortress
- New Adventures Zak
- e muito mais!**

ESPORTES

- Bike Racer
- F1 Spirit
- Green Baize Groovers
- Jet Wave X
- Junior Bowling
- Kuruma
- Light Driver 2
- Nado Livre
- Old School Basketball
- Pong 3D Tennis
- Primate Soccer Pro
- Ragdoll Monkey Bowling
- Ski Run
- Skidoo TT
- Super Fighter
- e muito mais!**

DIVERSOS

- 3D Space Station Catcher
- A Blast
- Boogle Killer
- Braving
- BugerLand
- Burger Space
- Cable Capers 2
- Cookie
- Crazy Kitchen
- Delivery News
- DingOut
- Fishing The Sea
- FlameGame
- Ice Berg
- Jurassic Pinball
- e muito mais!**

MARIO

- Dr Mario Clone
- Fall in gjunk
- Giana32k
- GoombaRevenge
- Kamek's Revenge
- Luigi And Mario
- Luigi Danger Zone
- Luigi The Treasure Their
- Luigis Big Adventure

- Mario 2004
- Mario and the crown of the crusaders
- Mario Assualt Final
- Mario Catch Fruit
- Mario Chamaleon
- e muito mais!**

PASSATEMPO

- 3D Bubble Bobble
- aReaker
- Battleships
- Bomby Bonny
- Brainstorm
- Click n Slide
- Egyptain Puzzle
- Esconde Esconde Japones
- Flash Chess for Two
- Football Arkanoïd
- Free The Faraoh
- Furious George
- FurPuppies
- Magicross
- Memory 3D
- Nekit Enigmaze
- Ottifanten in Seenot
- Pikachu Magic Eggs
- Roulette
- e muito mais!**



Requerimento de sistema para menu Pentium II 300 Mhz 32 MB RAM Drive de CD-ROM 8X Não garantimos a compatibilidade de todos os produtos contidos no CD-ROM Brinde Grátis com todos os sistemas disponíveis. A utilização dos produtos é de inteira responsabilidade do usuário, incluindo possíveis danos ou perda de dados ocasionados pela utilização dos mesmos. Os produtos contidos no CD-ROM são freeware, shareware ou trial. Todos os vídeos contidos no CD-ROM Brinde são compatíveis apenas com a plataforma Windows. Licença de uso restrita a uma máquina por CD-ROM. Todas as marcas e logos pertencem aos seus respectivos proprietários legais. Todos os direitos reservados.

