

no. 355  
1989年 5 / 1

アミューズメント通信

MAY 1, 1989

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530大阪市北区堂山町18-2(若杉ビル) ☎06(314)0309 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$180.00 / year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載



ゴールデンウィーク号



# 遊技機賭博対策のための 自主規制で意見交換

## AOU健康娯楽委がアンケートの内容めぐって

日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会(AOU)の健全娯楽営業推進委員会(峯久委員長)は三月二日、東京・八重洲のルビーホールで第十一回会合を開き、懸案の自主規制に先立つアンケート問題について意見交換したがまとまらず、改めて検討していくことになった。

もともとこれは昨年十二月十六日、大阪で開かれた第十回会合で発議されたもの。警察当局によると遊技機賭博で押収した機種のうち「ラッキーエイトライン」タイプとTVポーカーが大部分を占めることから、これらを営業使用しないよう働きかけることを決め、その実施に向けAOU傘下のオペレーター各社に意見を求めることにしていた。この件は二月八日に東京で開かれた第十七回理事会に提出されたが、

# 遊園施設の事故防止で 管理者の講習会

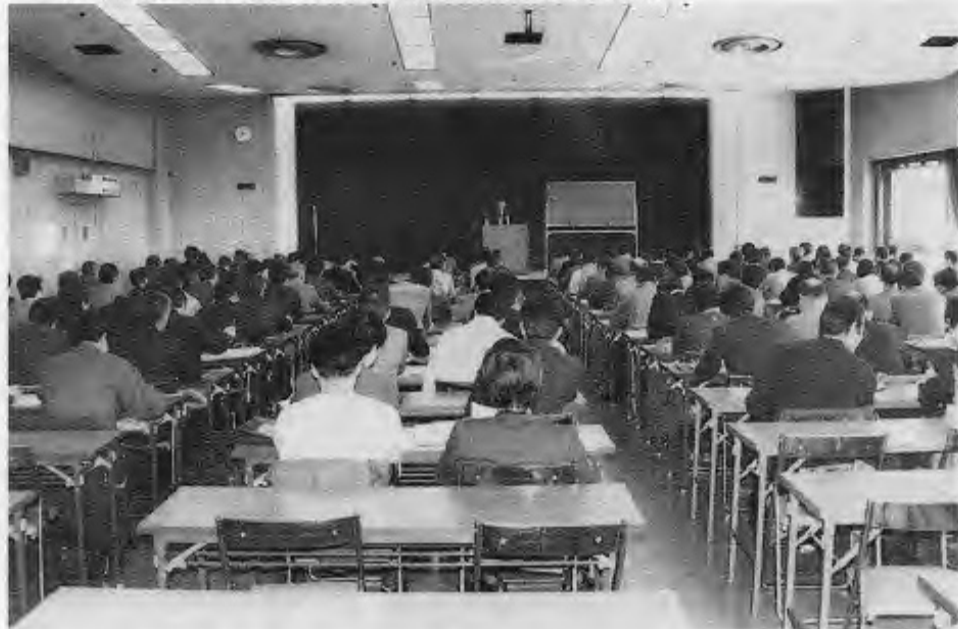
## 昇降機安全センターが主催

遊園施設の運行管理および運転に携わる者を対象とした「遊園施設の運行管理者等講習会」が、大阪会場は中央区府農林会館で二月二十七日から二日間、東京会場は千代田区の自治労会館で三月六日から二日間、いずれも(財)日本昇降機安全センター(事務局東京、寺島三雄理事長)の主催で開催された。

これは最近、遊園施設事故が多発していることを背景に、その安全性を確保する必要があることになり、遊園地協会、日本遊園地協会、安全管理講習会と並行して今後開かれ、安全性を徹底させることになった。なおJAPEAと日本遊園地協会は、これに協賛する形をとっている。受講対象者は実務経験三年以上の運行管理者と運転者、前記三団体共催の講習会を受講した者となっており、両会場合わせて約四百名が参加した。



上の写真はAOU健康娯楽推進委第11回会合(3月2日)、下は第1回「遊園施設の運行管理者等講習会」ようす



講習会は同センター企画技術部の河原四良部長の司会で進められ、とくに主催者側からの挨拶はなく講習に入った。講習内容は遊園施設に関する法令や規程、技術面のほか事故例とその対策など多岐にわたり、それぞれ建設省、JAPEA技術委員会、日本遊園地協会安全管理委員会から招いた講師が説明に当たった。

- 特許・実用新案 出願公告・公開**  
(4月1日~15日)
- 特許庁に出願された特許および実用新案の公告、および公開の最新分、AM業界関連のもの、AM業界関係のもの、記事内容は、公告/公開の日付、発明/考案の名称、出願人、公告/公開番号、出願番号の順に掲載。なお論は審査請求のあったものを示している。具体的な内容については、各地の発明協会などにお問合わせ下さい。
- 特許出願公開**
- 四月十一日「ゲーム機データ収集システム」、(株)データシステム(東京)、159184、62-115443。「シミュレーション形テレビゲーム機」、(株)データシステム(東京)、159187、62-115442。「ゲーム機のコントローラー」、(株)データシステム(東京)、159188、62-115441。
  - 四月十三日「揺動形ゲーム機の安全装置」、(株)データシステム(東京)、159184、62-115443。「シミュレーション形テレビゲーム機」、(株)データシステム(東京)、159187、62-115442。「ゲーム機のコントローラー」、(株)データシステム(東京)、159188、62-115441。

機種についての自主規制を求め、また遊技機賭博の七二%を占めるいわゆる「10%未満の営業所」についても意見を求めたい、とした。

反対意見を代表して出席した大野圭一理事と入江昭造監事は、「健全娯楽は風営対象から除外してもらいたい。そのため10%を20、30%へと広げることありうる。自主規制で賭博はなくならぬ」として、自主規制を目的としたアンケート実施に反対したが、遊技機賭博を開放するにどうしたらよいかというアンケート調査には応じてよ

を一層推進するために同センターが単独主催で開いた第一回目の講習会となるもの。従来の同センター、JAPEA、日本遊園地協会の三者共催による「安全管理講習会」と並行して今後開かれ、安全性を徹底させることになった。なおJAPEAと日本遊園地協会は、これに協賛する形をとっている。受講対象者は実務経験三年以上の運行管理者と運転者、前記三団体共催の講習会を受講した者となっており、両会場合わせて約四百名が参加した。

その素案を大野氏が作成し、各委員が検討のうえ案を提出することになった。峯委員長は「どんな機種が問題となっているかは知らない者がいないので、あえて機種名を示さない」としており、押収機のうち一定部分を占めるベツト式TV麻雀、スロットマシンについても今後さらに論じられることが予測されている。

- 実用新案出願公開**
- 四月四日「ワイヤレスゲーム装置」、(株)スポーツアイランド(東京)、64-54594、62-149312。
  - 四月七日「ゲーム機」、(株)ユニバーサル(栃木)、64-56284、62-152433。「移動体への給電装置」、(株)セガ・エンタープライゼス(東京)、64-56287、62-153139。「移動体の位置検出装置」、同、64-56288、62-153141。「ボクシングゲーム装置」、同、64-56289、62-153140。「遊戯装置」、泉陽興業(株)(大阪)、64-56292、62-15497。同、64-56293、62-15301。
- 同、62-250187、62-250259。
- 四月十三日「ダイスゲーム機」、(株)タイトー(東京)、1-94879、62-251609。「競争ゲーム装置」、(株)セガ・エンタープライゼス(東京)、1-94884、62-252011。「ゲーム機などの表示装置」、コナミ工業(株)(兵庫)、1-94886、62-253428。

# 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

## 原始島

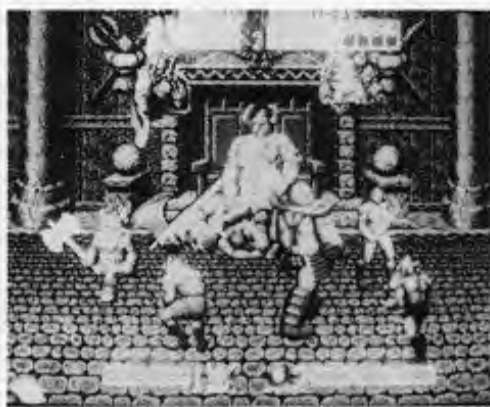
謎と危険がいっぱいの島 襲いかかる巨大竜を倒せ



PLEHISTORIC ISLE

## ゴールデンアックス

TVアクションの醍醐味 "システム16"で新登場!



GOLDEN AXE

## ウィロー

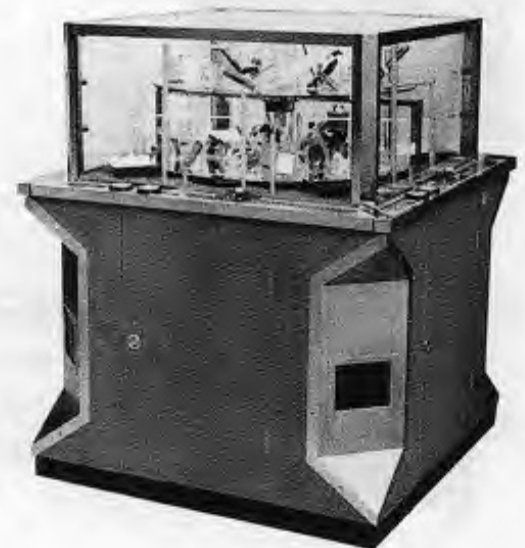
"CPシステム"の第5弾 ファンタジーなSFX!



WILLOW

## ジャンボツイン

上段下段の2層式景品機 上下別にプレイ料金設定



JUMBO TWIN

株式会社 カワクス

本社 千577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代  
 東京営業所 千110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(837)3884代  
 福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

# タイトーがサービスと販促を兼ね 「ファン感謝デー」開催

## 500人を招待、新TVゲームも披露

（株）タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）では四月二日、同社TVゲーム機のプレイヤヤーを対象にした「タイトーファン感謝DAY」を東京・新宿のルミネホールで開いた。これは同社ファミコン用ソフトを中心としたTVゲームファンへのサービスと販促を兼ねて、今回初めて実施されたもので、参加者は千名以上の応募者の中から抽選で五百名が招待された。



写真はいずれも500名が参加した「タイトーファン感謝DAY」にて



極ハリキリスタジアム平成元年度版」「バリバリ伝説」を紹介。続いてテレビ東京の番組「ファミッ子大集合」の司会をして志賀正治、山田昭子の両氏をゲストに迎

え、参加者とともにクイズやゲーム、抽選会などを楽しんだ。また会場では業務用TVゲーム機「ファイナルプロ」(本号「話題のマシン」参照)も展示され、同社内覧会に先駆けて初公開された。同社では「ゲーム大会」でも企画したが、これは一部の人しか参加できず時

# 「大温泉」が閉鎖

## 名物のゲームコーナーも撤去

宝塚ファミリールランド(兵庫県宝塚市、阪急電鉄(株)経営)内の「大温泉」として長年親しまれてきた「宝塚ヘルスセンター」が、三月末で閉鎖された。同センターは昭和三十五年二月に関西初のヘルスセンターとして開業。鉄筋コンクリート三階建て(敷地面積約二千八百平方メートル)で、二つの大浴場、大広間、食堂などのほかゲームコーナーなどがあり、最盛期の三十七、八年頃には年間入場者六十五万人を数えた。しか

# 「出展案内」作成

## 展示部分とイベント部分で構成

# 大阪89AMショー

「大阪AMショー」の企画検討を進めているシヨール委員会(高嶋由之委員長)では、三月二十日、四月一、二日、大阪・南港のインテックス大阪五号館で、大阪、兵庫、京都、滋賀の四協会共催により開催される。会場は展示面積が四千七百二十八平方メートル(一、二、三、四、五、六、七、八、九、十、十一、十二、十三、十四、十五、十六、十七、十八、十九、二十、二十一、二十二、二十三、二十四、二十五、二十六、二十七、二十八、二十九、三十、三十一、三十二、三十三、三十四、三十五、三十六、三十七、三十八、三十九、四十、四十一、四十二、四十三、四十四、四十五、四十六、四十七、四十八、四十九、五十)あり、(五月二十六日)社展示部分、五十六小間がゲーム大会のイベント用、残り三十一小間が飲料販売や休憩コーナーなどとなっている。同ショーの名称は「大阪89アミューズメントマシショール」と変更され、その関連機器を扱う国内ゲーム・フェスティバルOUエキスポのものとは



いずれも宝塚ヘルスセンター内にあったゲームコーナーのようす



「賭博に使用されるおそれのある機械(ポーカー、エイトライオン、ベット方式出し装置付きのテーブル型など)、紙幣識別機搭載ゲーム機、コピー品、映像や音声の表現が青少年に好ましくないもの」などは出品できず、これらのカタログ配布もできない。出展料は一小間十五万円(消費税込み)で、五月十八日までに振込む。会場への入場については、出展社に一小間当たり三枚の「無料入場パス」を配布。また出展社と主催四協会の会員に一枚五百円の「入場券」を発行し、AOU加盟の各都道府県協会には「無料招待券」が配布され、「一般入場日」としての「一般入場券」が会場入口の窓口で販売される。

なお初日の夜には「親睦パーティー」が大阪ヒルトンホテル(予定)で開催されることになっている。これはパーティー券(一枚一万二千円)方式だが、出展社には一小間につき一枚の無料招待券が配布される。

間もかかるので取りやめ、いろいろなゲームを用意し、参加者に自由にプレイしてもらおうように配慮した」とし、「このイベントは大変好評だったのでも、さらに内容を充実させて毎年開くことにし、できれば東京以外の都市でも実施していきたい」としている。

# 実績のメカニズム

## ドロップタイプセクター(メカ式)

**AD-81P**  
専用チャンネルブラケット

**AD-85W**  
2WAYセクター  
¥100/¥500  
専用チャンネルブラケット

## ドロップタイプセクター(電子式)

世界初3.5インチサイズ  
2WAYセクター

**AE-882**

**AD-88E**  
3.5インチ  
電子セクター

**720-A/B**  
(¥100・¥50)

**730-A/B**  
(各種メダル・US25¢ ¥10)

オールプラスチック製

**757-P**

- あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電パチ・疑硬貨)
- 1台でコイン使用変更も簡単に可能

謹告

旭精工社製品を御愛顧賜わり誠にありがとうございます。弊社各製品は、全体および各部の機構につき、特許、実用新案、意匠等を申請しており、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されております。

これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明考案が公開された際に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますのでかかるコピ

一品の購入使用をなさぬよう警告致します。

昭和63年10月

代表取締役 安部 寛

信頼と技術のふれあい

# Asahi 旭精工株式会社

本社・本営業部 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181  
詳細はカタログをご請求下さい。

# ランドのリモコンTVドライブ 改良し本格展開

国内最大規模の卸専門書店ビル内で



(株)ランド(本社大阪、平井宏夫社長)では、リモコン操作によるTVドライブゲーム機「ドライブ」を改良し、DSS(デジタルシステム)の機能を追加した。改良機は、DSSをメインにTVゲーム機や乗物機を設置したAMゾーンとして運営を行なっている。DSSは同社開発によるもので、超小型テレビカメラ搭載のモデルカーを、カメラから無線で送られてくる映像をTV画面で見ながら、リモコン操作で走らせるといった。改良点はモデルカーのカメラとバッテリーを内部



面積は六百平方メートルで、コースの全長は百四十メートル。六人同時プレイができる。バッテリーの使用時間は、一回の充電で動力メカ部分が二十分間、カメラ部分に収め、外観をすっきりさせるとともに、車高を低くし安定感を増した。と、運転席をコックピット型にし、操作もブレーキペダルをなくして、アクセルを離すとブレーキがかかるようにしたことなどで、コース部分は従来どおり。料金は一回五分間(調節可能)五百円から三百円に引下げられた。なおDSSのみの設置

**藤商事 株式会社**

- 新・中古基板の販売
- モニター基板のスピード修理
- 筐体組込サービスなど

各種ゲーム機販売・賃貸・修理  
〒241 横浜市旭区今宿東町766番地  
☎045-952-0497 FAX 045-952-2300

松は瀬戸大橋開通で注目。を浴び、また当ビルも話題性があるので広い地域からの集客が望める。と語る。なおDSSの今後の展開については、同機によるイベントを各地で展開する方針で、三月下旬から大阪の各SC内で実施すること。また同社責任者の合田正昭店長はDSSについて「モデルチェンジが集客力に反映すると思う。客層は家族連れと中、高校生が中心。なおコース内は立入禁止だが、子どもを入れてTV画面に映し出すような催しも考えている」としている。同ビルの書店は年中無休だが、同ロケは毎月曜日を定休日とし、営業時間は午前十時から午後六時半まで。なお同ビルは(株)宮脇書店が建設したもの。書籍は小売りをせず卸専門で、三十三万冊もの出版物展示場となっており、注文のみに応じている。問い合わせ先(株)ランド(☎〇六―三五一―二四一五)、宮脇カルチャースペース内ロケ(☎〇八―七八一―三三三―一五二)。

# ゲームビジョン・シリーズ 液晶ゲーム3種

セガ社から同時に発売

(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山隼雄社長)ではこのほど、ハンディタイプの液晶ゲーム「ゲームビジョン・シリーズ」三種類を開発、四月八日同時発売した。同社では「液晶ゲーム市場が昨年後半から再び上向き傾向にあり、どこでも簡単に遊べる手軽さが見直されてきたと見て、今回発売することに決めた」とし、特徴とし



セガ社のハンディタイプ液晶ゲーム「ゲームビジョン・シリーズ」

表示される。「アウトランF-1」

「タイムマシーン」にゴールを目指して車を走らせるカーレースゲーム。九十九ラウンドで構成。「サブマリオン・ウォーズ」はソナーで敵艦の位置を探し魚雷で撃沈させるゲーム。全部で九ステージある。「SDI」は宇宙空間で未知の敵と迎撃戦を展開する宇宙戦争ゲーム。九ステージで構成。いずれも価格三千八百円で、各ゲーム六万個の販売を目標としている。



ランド「DSS」のロケにて。ゲーム機(写真左奥)や乗物機も設置

# 低価格機の決定版!!

ロングライフの景品パチンコに期待の  
カプセルタイプ登場!

**デジタルフィーバーに続き  
第2弾 新発売!!**

〔製造元〕株式会社ユニバーサル

発売元

**株式会社 宝 娯 楽**

TEL 044(277)7881代/FAX 044(277)7814  
〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10

# オープン スカイ

カプセルウィンド付で  
プレーヤーを引き付けます!  
ビッグな大きさ! 75φカプセルが  
130個収納可能です!!

画期的ニューソフトが決め手。  
(コンピュータがプレイヤーのテクニックを  
診断。設置場所に合わせて難易度を機械が  
自動補正します。)

ロケーションに合わせて、景品の  
払い出し調整はディップSWにより  
8段階!



〈仕様〉  
●寸法=高さ1490mm×幅552mm  
×奥行450mm ●▽非対象

# 静岡市が駿府城公園を会場に SUNP博開催

## 遊園地部分を泉陽興業が運営

をテーマにし、江戸時代に徳川家康が築城した駿府城跡を会場としており、期間中百万人の入場者を目標としている。会場総面積は約九万平方メートルで、九つの展示パビリオンとプレイルランド、イベント広場のほか、二分の一スケールで再現した駿府城天守閣、城下町などが設置されている。なお会場地下には江戸時代の遺構があり、地面を深く掘ることができないので、各施設は盛り土をした上に建てられている。プレイルランドは約一平方メートルの敷地があり、十

三種類の遊戯施設が設置されているが、ファミリーで楽しめる中型機が中心で、大型遊園施設は少ない。これは遺構があるため、泉陽興業東京支店の仲道男営業係長は、「近くに遊園地がないので大型機種を入れたかったが、スペースが狭い上に地面を四十センチ以上掘りさげられないので設置できなかった。また公園の既存の施設や樹木をそのままにして、各施設をレイアウトしなければならなかったのが苦労した」と語る。設置内容は次のとおり。

静岡市では市制百周年と駿府城の築城四百年を記念し「静岡駿府博覧会」(略称「SUNP博89」)を、三月十八日から六十五日間、市内の駿府公園で開催しており、同博の遊園地部分「プレイルランド」を泉陽興業(株)(本社大阪、山田三郎社長)が運営している。

同博は、人と歴史、そしてその未来「すんぷろ



写真はいずれも「駿府博」にて。上は実物の2分の1スケールで再現した駿府城天守閣のようす。下は「スーパーリング」



竜をデザインした二十人乗りのコースターが、全長六十五メートルの旋状コースを疾走するミニコースター「ドラゴンコースター」(イタリア・ザンペラ社製)、先端に乗り物を付けたアームが回転とともに交互に外側へ振り出される定員二十八人の「スーパースイング」、定員六十二人の「メリーゴランド」、ヘリコプターや飛行機など二十四台が回転する定員四十八人の「ミニジェット」、ペダル走行式で百七十二名のコースを進む「サイクルモノレール」、同じく吊り下げ式の「サイクルコースター」、レバ



「駿府博」にて。上はペダル走行式乗物機「サイクルモノレール」、下はプレイルランド内のゲームコーナー「おもしろゲームハウス」



## 63年中の遊技機賭博 検挙件数は微増

### うち4分の1が許可営業所

警察庁・保安課は昭和六十三年中(一一二月)の遊技機賭博検挙状況をこのほど明らかにしたが、それによると前年をわずかに上回るものとなっている。

六十三年中に遊技機賭博で検挙したのは千五件

うち4分の1が許可営業所(前年九百九十九件)で、六〇・六%増、人数は五千五百七十二人(五千四百三十人)で二・六%増、営業所数は千二店(九百九十九店)で〇・三%増となっている。また押収台数は八千二百六十三台(七千九百六十四台)で

三・七%増、押収賭金は約四億二千万円(三億八千万円)で一〇・五%増となった。

これらのうち風営法に基づく「八号営業」の許可を受けたものが、営業所数で二百六十七店(全体の二六・六%)もあつた(前年は三七・二%)。このため同庁では今後とも積極的な取締りが必要だとしている。

なお昨年十月末の「八号営業」の許可営業所数

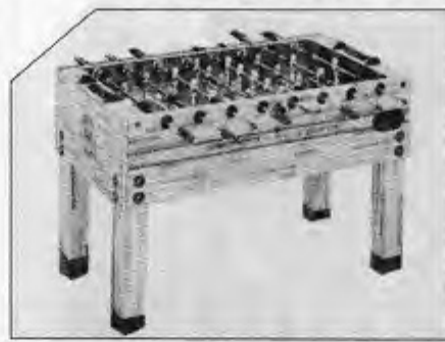
は、専門店六千二百三十五軒、併設店一万七千六百八十六軒の計二万三千九百二十一軒であり、許可を要さない営業所数は七千八百五十六軒の計一万七千八百六十二軒となることが判明した。うち「飲食店」「フェニックス号」(定員三十人)、バッテリーカー十台、ぬいぐるみ式バッテリーカー「サファリペット」五台など。また約百六十五平方メートルの敷

地に設けたテント張りの「おもしろゲームハウス」には、TVゲーム機約二十五台、プライズマシンを含むその他アーケードゲーム機約三十台、定置型乗物機五台を設置。うちTVゲーム機はコックピット型とアップライト型のみで、テーブル型は「効率が悪い」とのこと

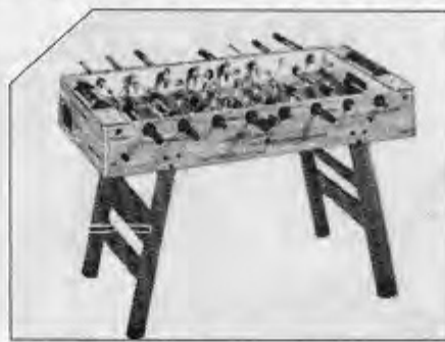
なお静岡県アミューズメント協会(曾我栄蔵会長)では、泉陽を通じて同ゲームコーナーへの参加を検討していたが、「メリットが少ないと判断」し参加をとりやめたとのこと。

展示館ではカナダ・アイマックス社製大型映像システム「アイマックスシアター」を中心に、立体映像やハイビジョンなどを採用した映像による紹介が多い。同博覧会閉幕後はすべての施設が撤去され、駿府公園全体が再整備されることになっている。

## 最良の商品をお届けします



**8万9千円** 新品  
新品定価 39万円  
アメリカン 高88.6幅139.7奥75.6cm  
サッカーテーブル(シューター付)



**4万9千8百円** 新品  
新品定価 25万円  
アメリカン  
サッカーテーブル(シューター無)



**29万円** 新品  
新品定価 98万円  
(米・ブラウンズウィック社製)  
センチュリー 付属品一式含む



**24万5千円** 新品  
新品定価 35万円  
コンポゲームテーブル(GT-500)  
(米・マーレー社製)付属品一式含む



**32万円** 新品  
新品定価 58万円  
ブラックジャック(英国製)



**98万円** 新品(展示品)  
新品定価 190万円  
ルーレット(英国製)付属品一式含む

株式会社 **ケイアンドウ商会**  
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

PHONE・06-783-6362  
FAX・06-783-6347  
フリーダイヤル 0120-006362

# HELP WANTED

NICE PARTNERS ☺ FOR  
**P.C. BOARDS**

WHO WANT TO BE **THE TOP**  
ON YOUR MARKETS!  
CONTACT US K and U NOW.

PHONE: 06-783-6362  
FAX : 06-783-6347  
TELEX: 527-7834 KANDU J

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

振込先: 三和銀行東大阪支店当座324324







# アジア太平洋博覧会

# 九州初登場 今年最大級



ASIAN-PACIFIC EXPOSITION: FUKUOKA 89

マスコットマーク：手塚治虫デザイン



上の写真は国内初の2段ウェーブを採用した「急流すべり」、右は同機の出入口部分で南洋ふうの装飾が施され人目を引いている



右の写真は「スーパーボールネーダー」の周囲を走る「UFOサイクル」と



上はいろいろな楽しいデコレーションを設けた「アニメのれるランド」のようす。下は「フラッシュダンス」(左)と「ナイアガラ」



アジア太平洋博覧会の遊園地部分「プレイランド」配置図



上の写真はコース全長700mのローラーコースター「ジャイアント・キャメルコースター」、下は「レンジャー」(左)、「モンスター」、「スーパーバイキング」などのようす



ム機四十台を中心にした全長三百七十メートルの「急流すべり」コースに二段階のウェーブを設けておのゲーム機は地元と関西のオペレーター三社によるレンタルで設置。三精の担当機種は子会社の(株)サンエースが運営。アリンダ製(朝日エンジン)のレール二本を約二百

なっている。さて展示会場のほうは、四十三のパビリオンが設けられ、多くの緑の木や人工の川などがあり(プレイランドにはまったくない)、自然公園的な雰囲気がある。展示部分の主なもの次のとおり。「福岡タワー」高さ二百三十四メートル。三角柱のタワーで展望フロアまでエレベーターで上る。「スパーシップ9」全周九面の映像館。四百の座席を乗せた円形舞台が前後左右に傾く(舞台装置は泉陽製)。このほか立体映像やハイビジョンなど映像を採用した展示館が半分ほどあるが、観客参加型のものが多いことが特徴。「エスニックワールド」樹木で構成したジャングルふう迷路。「ゆうゆう村」マイクを郵便車にして実演。「コロラド」D51のミニ蒸気機関車が客を乗せて走行。

幕後一カ月現在で百万人突破した。なお閉幕後はタワーと三つの施設を残して撤去され、跡地にダイエーホークスのドーム球場やホテルなどが建てられニュータウンとして生まれ変わる。なお今年も昨年に続いて地方博覧会として、市制百周年を迎えるのが三十八市にのぼり、各

ゲームコーナー(右)と「ダウントウン」のようす。背後に福岡タワーがそびえる



# 出展88社で盛り上がる イタリアの春のショー



【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オープンショー】 イタリアの新たな春のAMショーとして、ENADAPrimavera（エナダ・プリマベラ）が三月二日から五日まで、リミニ市内のフィエラ・ディ・リミニで開催された。イタリア最大かつ最も人気のある海岸リゾート地、リミニの超近代的な展示会場は、今回の明るく楽しいショーが成功した理由のひとつとなった。ショーの組織力も素晴しかった。イタリアで大きな力を持つ業者団体のSAPARと、この会場マネージャーが数ヵ月間、緊密に準備活動を行ったのが、ショーの成功を確実にした。

イタリアでは（英国のAWP機や西独ロタミントのような）賭博遊技機の使用は禁止されており、法律はオベレートしてよい機種を厳密に定めている。使用してよいTVゲーム機、フリッパー、ア



上の写真は「エナダ・プリマベラ」の会場を見渡したところ。下の写真は（上から）ネグロ社の小間でマリオ・ネグロ社長（左）とマーマダ・ボーマ部長。エレトロノロ社の小間で（左から）米国モンディール社のサーキジャン氏、エレトロノロ社のファジオーリ専務夫妻



異色のフリッパーがこのショーで出品された。ミスターゲーム社「モーターショー」がそれで、小さなTVゲームを含んでおり、一定得点以上になるとTVゲーム三種類のうちどれかを始めることになる。操作はいつでもフリッパーのサイドボタンで行なう。

テクノプレイ社も変わったフリッパーを出品した。同社の新製品「ハイボール」は、TVゲーム機のキャビネットに組み込むことができる。テーブルの下にはスプリングがあり、機械を揺らすとゲームが変化する。運ぶ

「オベレション・サダーボルト」はネグロ社がイタリア市場向けに機械仕様を手直したが、これはもとのデザインのままイタリア人のサイズに直したものの。「チェイスHQ」も同様で、こ

さてショー会場に話を戻そう。ネグロ社は現在イタリアで最も重要な会社となっているが、五年前に設立されたときはまだ小さなオベレーターにすぎなかった。その後、

「オベレション・サダーボルト」はネグロ社がイタリア市場向けに機械仕様を手直したが、これはもとのデザインのままイタリア人のサイズに直したものの。「チェイスHQ」も同様で、こ

「オベレション・サダーボルト」はネグロ社がイタリア市場向けに機械仕様を手直したが、これはもとのデザインのままイタリア人のサイズに直したものの。「チェイスHQ」も同様で、こ

最近スポーツ性のあるゲーム機の人気は欧州で高まりつつある。楽しめるうえに、他のゲーム機より税金が安く済む。英国のハーゼル・グロブ社製プールテーブルがソゲマ社の小間で披露された。ハーゼルグロブ社は英国、スペイン、フランスで成功を収めており、目下イタリア市場を狙っている。

ミラノのマルシリオ社はボウリング機器専門で

いるが、それは販売業者が中古基板を安く売っており、人出の少ない地域のオベレーターがそれを喜んで買っているためだ。

PC基板の輸出入を手がけ、今ではタイミーから許諾を得てオリジナル基板を輸入し、組み立てるという方式で大量にTVゲーム機を生産するほどになった。

「オベレション・サダーボルト」はネグロ社がイタリア市場向けに機械仕様を手直したが、これはもとのデザインのままイタリア人のサイズに直したものの。「チェイスHQ」も同様で、こ

「オベレション・サダーボルト」はネグロ社がイタリア市場向けに機械仕様を手直したが、これはもとのデザインのままイタリア人のサイズに直したものの。「チェイスHQ」も同様で、こ



ミスターゲーム社のフリッパー「モーターショー」と、同社のモーリチオ・アルバタジ氏

れらはイタリア国内で完成品に仕上げられる。ネグロ社によれば「スーパーマン」など基板キットの市場もよくなったとのこと。同社はスペインに組み立て工場をもう一社設けていて、さらに近くフランスにも設けるとのことである。タイトーはこのためヨーロッパで大成を収めている。エレトロノロ社もTVゲーム機の販売で知られている。セガ社「ターボ・アウトラン」のアップライト版が欧州で初めて披露された。同社設立者の息子、チジアーノ・ファジオーリ氏は、最も人気を集めたのはアタリゲームズ社「テトリス」とセガ社「レッスルウォー」だと語った。このほかSNK、ナムコ、米国レーランド社の各製品が出品された。これらのゲーム機の大部分は、エレトロノロ社の工場で組み立てられ、とくにレーランド社「スパー・オンロード」は欧州各地に出荷される。

同社はイタリアにおけるゴットリーブ／プリミ

ア社製品の独占販売権も持っており、一連のフリッパーを出品した。デイクマ社も重要な会社であり、幅広くゲーム機を出品した。出品機はアタリゲームズ社「ファインナルラップ」、バリーミッドウエー社「ランページ」、セガ社「ギャラクシーフォース」など。また米国ウイリアムズ社、データイースト社のフリッパーが華々しく披露された。

チノサカ社のアルフォ

ルコックス氏。下の写真はプレイトロニック社の小間でパオロ・ブリア氏

左側の写真はテクノプレイ社の小間で、マリオ・ザッカリア社長（左）と英国A.L.社のウィ

# アイルランドのショーを“統合”

## AMUS-EXPO '89

あるが、スポーツ性のあ  
る他のゲーム機を探して  
いる。同社は米国のパレ  
イ社の電子ダーツ機を出  
品し、モデル嬢がそれを  
デモして見せていた。オ  
ペレーターは喜んで見て  
いたが、注文はなかった。  
保守的な分野では非常に  
強力な努力とハードワー  
クがなければ、新しい分  
野へと導くのは困難だ。  
必要な努力が行なわれ  
た国では大成功している。  
出品されたアーケード  
機のなかには、デジタル・  
ポートレート・システム  
社による星占い機があっ  
た。なんとそれはローマ  
の有名な史跡からデザイ  
ン化したものだった。



デジタル・ポートレート・システム社が出品した  
星占い機「ザ・マウス・オブ・トルス」

ッドの中央を叩くと得点  
が上がるというものだ。  
マジックアイオリ社は  
フランスで開発されたユ  
ニークなアーケード機を  
出品した。これはミニゴ  
ルフのテーブル版で、ホ  
ールの位置の変更が可能  
なもの。ビリヤードの要  
領でキューでボールを突  
いて楽しむ。  
ジュウクボックスは幅  
広く出品されていた。イ

タリアの専業社、リアン  
テ社は、バイオニアのピ  
デオジュウクボックスを  
うまく紹介した。これは  
日本製で、目下ヨーロッパ  
に受け入れられつつあ  
る。アウトマート・シユ  
ピール社はワーリッツア  
ー社の最新機種を出品し  
た。ロウAMI社ジュウ  
クはプレイトロニック社  
が出品した。ジュウクに  
ついてはシーバグ社製

品が重要だが、これはソ  
ンダと呼んでいる。  
ゲーム社が出品、シカゴカ  
ラボブ・ブライザー副社  
長がプロモーションのた  
めに来ていた。  
イタリアにはキャビネ  
ットや操作盤などの専門  
業者が多い。キャビネッ  
トの価格の競争も激しい。  
その典型的な例がマスタ  
ーゲームズ社のキャビネ  
ットであるが、他社製品  
とちよつと違ったデザイ  
ンのため評判を得ていた。  
エナダ・プリマベラ  
へはフランス、オースト  
リア、西ドイツ、スイス  
など各国から多数訪れ、  
国際的なものとなった。  
このショーに出展したの  
は八十八社で、どの出展  
社も最初の二日間は大盛  
況だった。このショーが今  
後毎年開かれることにつ  
いては、ほとんど疑問は  
ない。

一方、北アイルランド  
の状況は良い。ここでも  
以前は協会がふたつあっ  
たが、努力の末に統合し、  
その結果法律が次第に改  
善されたからだ。現金の  
出る遊技機が容認されて  
おり、遊技機業界の発展  
は著しい。

「アミューズエキスポ  
89」に出品された機器は  
両方のアイルランド向け  
である。共和国のオペレ  
ーターは将来営業できる  
ことも知れない賭博遊技機  
は著しい。

共和国のダウン・プ  
ルテーブル社が出品した  
ブルーテーブルがオペレ  
ーターの関心を引いてい  
た。同社のアラン・クロ  
ック社長は、コインオペ  
レーターは将来営業できる  
ことも知れない賭博遊技機  
は著しい。

「アミューズエキスポ  
89」に出品された機器は  
両方のアイルランド向け  
である。共和国のオペレ  
ーターは将来営業できる  
ことも知れない賭博遊技機  
は著しい。

以上見てきたように、  
アミューズエキスポでは  
フリッパーは一台もな  
かったことに注目すべき  
だろう。フリッパーは、ど  
ういうわけかアイルラン  
ドでは全然人気がない。  
長期にわたり人気を保  
っているのは、TVボーカ  
ーであり、最近ではクレ  
ジット式が伸びている。  
共和国の有名なメーカ  
ーであるキンブル社が最  
新機種を披露したが、そ  
れは店側に先に支払って  
から遊技し、遊技の結果  
店側から支払いを受ける  
というもので、決して当  
初の金額より多くならな  
い。もう一社、ノロート

【本紙特約ヨーロッパ  
駐在通信員、メアリー・  
オープンショー】アイル  
ランドの新たなショー、  
「アミューズエキスポ89」  
の首尾は上々だった。こ  
のショーは三月七日、八日、  
ダブリン市内のグリーン  
アイルホテルで開かれ、  
アイルランド共和国と北  
アイルランドと英国から  
二十五社が出展した。  
これはダブリンで半月  
以内に二つものショーが  
開かれることになってい  
たのを、ひとつに統合し  
たもの。

その前にアイルランド  
の国情を知っておく必要  
がある。ショーの開かれ  
た共和国の人口は四百万  
人。離れている北アイル  
ランドの人口は百万人で  
英国に属している。これ  
ら三つは法律も別々であ  
る。共和国と「北」はそ

それぞれ別の通貨を用い  
ているが、言語はともに英  
語を使っている。アイル  
ランド人の大部分は、英  
国西部のこの島（アイル  
ランド）のことをアイルラ  
ンドと呼んでいる。

「アミューズエキスポ  
89」に出品された機器は  
両方のアイルランド向け  
である。共和国のオペレ  
ーターは将来営業できる  
ことも知れない賭博遊技機  
は著しい。

「アミューズエキスポ  
89」に出品された機器は  
両方のアイルランド向け  
である。共和国のオペレ  
ーターは将来営業できる  
ことも知れない賭博遊技機  
は著しい。

「アミューズエキスポ  
89」に出品された機器は  
両方のアイルランド向け  
である。共和国のオペレ  
ーターは将来営業できる  
ことも知れない賭博遊技機  
は著しい。

「アミューズエキスポ  
89」に出品された機器は  
両方のアイルランド向け  
である。共和国のオペレ  
ーターは将来営業できる  
ことも知れない賭博遊技機  
は著しい。



右側の写真はJHSアソシエーツ社の小間  
（左から）ウィルソン氏、ジョン・サンダー氏



長、マグニス氏。下の写真は英国エレクトロコ  
イン社の小間にて、同社のハンス・ピララム氏



社も基板とスベア部品を  
出品していた。  
北アイルランドのJH  
Sアソシエーツ社は、ア  
タリゲームズ社「ザイボ  
ット」、タイトー「チュ  
イスHQ」など出品した。  
同社は共和国でオペレ  
ートできないAWP機も出  
品した。  
珍しく共和国で開発さ  
れたというTVゲーム機  
が、コーク・アミューズ  
メントセンター社から出  
品された。このTVゲー  
ムはフットボールをテ  
ーマにしたものだった。



アミューズエキスポで各国の業界紙を飾ったメア  
リー・オープンショー（本紙を手にしている）

### グレイ機も浸透

社もこの種のメーカーで最新型のTVポーカーを取揃え出品した。またコソウエイ・ブラザーズ社は同社のTVポーカー、「ターボ」をこのショーで初めて披露した。

英国のハリ・レベ社には有名なクレオン機と射的ゲーム「シューター・ルースター」を出品した。これらは共和国向けである。このほかゲーム場用に、ベルギー製のクレオン機がアベイ・ピリヤード社から出品された。

英国のアソシエーツ・レジャー社はAWP機とともに、アーケード用の星占機やジョークボックスを出品した。同社のミック・ブランシェ氏はこのショーの成功を喜んでいて、英国のアソシエーツ・コイン社はカプセル自販機を出品したが、これは大人にも子どもにも受けるよう開発されており、人気を博した。同社のトニー・サセックス氏は、このショーがすぐ前の「ブラックブルッシュ」よりよかつた、と語っている。

# 西独の大手企業 ガイゼルマン社



【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オーブション】

共和国のウォーターフ・オード・ビデオ社はTVゲーム機のキャビネットと基板を出品した。英国から出展したフィリップ・シェファラス・スペア社のピーター・マフィー氏や、ヨーロッパのニック・ビエッチ氏は、いずれもスベア部品についていい商売になった、と語った。共和国のカジユン社も操作盤などを出品していた。

大型のレジャー設備も出品された。トム・フナガン氏のレインボー・アミューズメント社は新タイプのゴーカート「レ

ジャーカート」を披露した。またエンタープライズ・センター社は、英国のプレジャー&レジャー社製の大きな遊具を出品した。これらはイルランドでも需要が伸びつつある。

この「アミューズエキスポ」は小さいショーだが成功した。またアイルランドに可能性のあることを示した。この国に必要なのはしっかりした業者団体であり、議論より団結力である。

「本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オーブション」

ム業界で世界的に重要な会社のひとつ、西ドイツのガイゼルマン・グループは、この業界のあらゆる部門を網羅する九つの会社で出来ており、重要な製造部門、オペレーション部門を含んでいる。グループの九社はそれぞれ分野を担当しているわけだが、それらに指示を与えているのがポール・ガイゼルマン氏である。同氏は、実現できないが多くの人が望んでいた夢を実現させた。つまり夢を持つとともに、夢を実現させるだけの性格の強さと意志を持っているのである。

記者がガイゼルマン氏と初めて会ったのは一九

七八年、同氏がどれほど発展させたか見るために再びエスベルカンブを訪れたとき、もうすでにオペレーション規模はドイツ北部で最大になっていて、製造も始まっており、欧州では古典的なサッカーテーブルを手がけていた。その後は西独市場特有の回転盤式賭博機を「メルクル」のブランドで開発、製造してきている（この種の遊技機については特別の法規制がある）。まだこの業界では新しいTVゲーム機も製造されている。またいくつかの有名なメーカーとの提携による輸出入も開始した。

七二年から、もう長年のことなる。七二年にドイツ北部のエスベルカンブにある同社を訪れたとき、同氏は自分の生き方や目標について語ってくれたが、その後目標を達成した。夢見るだけの人ではなく行動する人だからであり、今でもかれは行動家である。

ポール・ガイゼルマン氏は一九三四年にミュンスターで生まれ、電話技術を学んだが、これは本来の志望ではなかった。しかしその技術は魅力的だった。同氏は若くして硬貨作動式機械メーカーで働くことになったが、それはこの業界が同じように魅力的だったからだった。始まったばかりの業界で若者が事業を独立しようとしたのは当然だった。五七年、たった三十台の遊技機のオペレーションで同氏は独立した。

七二年には当時すでに中堅オペレーターになっており、約五百カ所、千



ガイゼルマン本社ビル（下の写真）。上の写真はIMAでのポール・ガイゼルマン氏



五台の遊技機営業をしてきた。同氏にとってこの

事業は生涯の仕事となり、西独におけるオペレーション上の諸問題を研究し、その解決方法を見出そうとしていた。今では西独の強力なオペレーター協会として知られているZOAの副会長に、すでになっていた。同氏は当時、この業界の大きな拡大を見通していた。そしてその後同氏は西独において業界の発展に大きな役割を演じた

霧囲気が作り出されてい

た。当初からこれらの遊技場はあらゆる大人たちにとってリラクソスの場所となっていた。

こうして同社の事業は確実に発展していった。その後、ガイゼルマン氏は毎年IMAで会って

いるが、今回久しぶりにエスベルカンブのガイゼルマン本社を訪れてみて驚かされた。

まずガイゼルマングループの本部事務所を訪れたが、同グループの九社は、製造、販売、輸出入、そしてシングルロケと遊技場のオペレーション各部門をそれぞれ担当して

おり、約三千五百人の従業員を擁している。少し離れたところに大きな工場があり、約六百人が「メルクル」遊技機の組立てについており、もう六百人が複雑な部品の生産についている。

本社のビルには四つの本

開発本部には高度の電子技術者七十人がいるが、技術面で熱心なガイゼルマン氏自身もしばしば加わっている。

生産本部には八つのラインがあり、日産二百四十台の生産力がある。西独で使える賭博遊技機といくつもの輸出用賭博機が生産されているが、ここ数年新型、つまり基本的にギャンブル機だが、ベアアウトしないという「ニッフェル」タイプも手がけている。この新型市場が西独にはある。他にAMゲームのTVゲーム機も基板を仕入れて組み立てられる。長く出荷しているものに、任天堂の「トップテン」（「プレイチョイス10」に相当する）がある。

スポーツ性のあるゲーム機の人気が増していることから、エアホッケーの最新版「スパーターイフーン」を増産している。

どのメーカーも品質管理に注意しているが、ここでは徹底して行なわれている。完成品に対して二十四時間の自動テストと、一定時間のマニュアルテストが行なわれる。ひたすらプレッシャーをテストするのである。

次に訪れたのはステラ・エレクトロニクス・シュピールゲラーテ社で、八七年に設立されたばかりの輸出入部門である。本部ビルと別の事務所業務を行なっている。ごく最近の取扱品目には、データイーストのフリッパ、英国ヘーゼルグロップ社や米国ダイナモ社のブルーテーブルなどが

のうちのノバ社（ハンス・ローゼンツバイク社長）は数年前に買いとられたもので、本社はハンブルグにある。アタリゲーム社、カプコン、データイースト、SNK、TAD、セガ社、タイトー、レランド社、ウィリアムズ社など有名なメーカー品を輸入、販売している。同社の設立は古く、長年ヨーロッパでも有力なディストリビューターだったが、ガイゼルマングループとしてもよく活動している。

「メルクル」シューピールオテック社は、グループ内で最も興味深い。ガイゼルマン氏は遊技場経営を七三年に開始、強く想像力あるアイデアを持ち続け、今日国内に百三十軒の遊技場を持つに至っている。「シューピールオテック」遊技場は、細かいところまでデザインされている。設置台数はフロア面積によるが、賭博遊技機が三割、AMゲーム機が七割というのが標準である。あまり多く置かず、スペースには余裕がある。

ゲーム機にはできるだけ座席を設けるようにしており、賭博遊技機は三台ずつ小区画に設けられている。ピリヤードには人気があり、各地でリーグが結成されているほどだ。遊技場の客にはコーヒーがサービスで出ている。スナックは自動販売機で買える。

エスベルカンブの「シューピールオテック」遊技場を見るよう薦められたが、それはチェーン店の

この遊技場に来る客がごく普通の人ばかりであることは、十分注目している。将来は女性客を入れることも計画されている。

ガイゼルマングループの本部には、これらの自動機械の博物館が設けられており、四百以上の古いゲーム機や硬貨作動式演奏機のコレクションが公開されており、専門家が管理している。全部が一度に展示されることはないが、次々と取り替えられていることだ。現金がペイアウトされる西独の賭博遊技機は、一定の基準で規制されているが、近く施行される規則によるとひとつの遊技場に十台まで設置が制限されることになる。こうした規制の変更に対して、ガイゼルマン氏は強い。同氏は公的機関との交渉に優れたセンスを持っているからだ。同氏は西独のメーカー協会、VD AIのジュニク・ゲーム部門の部長でもある。

ガイゼルマングループの業績は、ポール・ガイゼルマン氏の業績でもある。新しいアイデア、感覚を業界に持ち込んだ業績はとくに注目すべきである。九二年にはEC統合によりヨーロッパは、内壁を取り払った開放された市場となるが、ガイゼルマングループはどうか、その手腕を見守りたいものである。

賭博機とAM機

まずガイゼルマングループの本部事務所を訪れたが、同グループの九社は、製造、販売、輸出入、そしてシングルロケと遊技場のオペレーション各部門をそれぞれ担当して

おり、約三千五百人の従業員を擁している。少し離れたところに大きな工場があり、約六百人が「メルクル」遊技機の組立てについており、もう六百人が複雑な部品の生産についている。

本社のビルには四つの本

この遊技場に来る客がごく普通の人ばかりであることは、十分注目している。将来は女性客を入れることも計画されている。

ガイゼルマングループの本部には、これらの自動機械の博物館が設けられており、四百以上の古いゲーム機や硬貨作動式演奏機のコレクションが公開されており、専門家が管理している。全部が一度に展示されることはないが、次々と取り替えられていることだ。現金がペイアウトされる西独の賭博遊技機は、一定の基準で規制されているが、近く施行される規則によるとひとつの遊技場に十台まで設置が制限されることになる。こうした規制の変更に対して、ガイゼルマン氏は強い。同氏は公的機関との交渉に優れたセンスを持っているからだ。同氏は西独のメーカー協会、VD AIのジュニク・ゲーム部門の部長でもある。

# 闘士たちのマジカルファンタジー!

ゴールデン アックス

# GOLDEN AXE

システム16

闘いの時へと誘う鮮烈なゲームシーン!

アニメーションの世界の中に紛れ込んだようなグラフィック。ドラゴンに乗った魔法使い、ガイコツの騎士、鎧を身にまとった兵士など、時の彼方から現れた敵との壮絶なバトルとマジックの数々。時空をいっせいに飛び越えて、剣と魔法のドラマが表情も豊かに幕を開けた。

ギリアス・サンダーヘド  
ドワーフ族の老戦士。雷の魔法で敵を一蹴する。

アックス・パトラー  
バーバリアンの戦士。地の魔法を扱う筋肉マン。

ティリス・フレイアー  
炎の魔法を駆使する王家の血を引く女性戦士。

## 特徴

- ◆登場するキャラクターの動きを従来以上の精密度で表現。アニメーション効果と相まって、リアルな動作とスピード感あふれるシーンを実現しています。
- ◆アクションゲームの醍醐味であるアクションシーンを多数用意。個々のキャラクターに与えられた攻撃や魔法を合わせると、攻撃パターンは10種類以上も出現します。
- ◆3人の個性的なプレイヤーキャラの中から、好きなタイプが選べます。また、それぞれに異なったパワーや魔法が備えられているため、繰り返しゲームに挑戦しても飽きることはありません。(片側2プレイ、4ボタン、2ジョイスティック)

## Hard Drivin'

ハード  
ドライビング

## 特徴

- ◆ドライビングポジション調整可。
- ◆イグニッションキーでエンジン始動。(ゲーム中エンストしたら、これで再スタート。)
- ◆マニュアルシフト、オートマッチックどちらかを選択。マニュアルシフトは4速でクラッチペダル付。
- ◆画面は全てが立体感をもつ3次元グラフィックス処理を採用。
- ◆路面の変化を伝えるステアリング。

360ループコース!

¥95-3442



# SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話 03(743)7432(販売事業部)

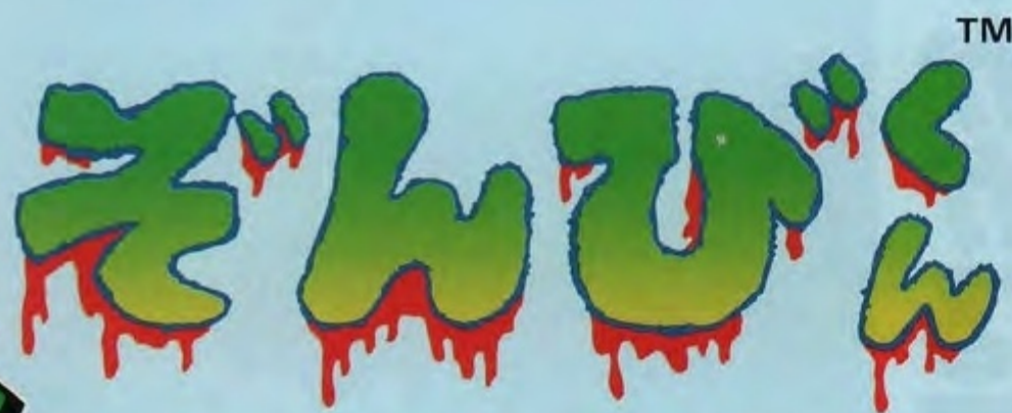
電話 03(743)7433(営業事業部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(841)0248(代表)

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 〒561 電話 06(334)5333(代表)

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代表)

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。



- バッティングのおもしろさと楽しい音楽が、プレイヤーをひきつけます。

〈仕様〉  
555W×1,000D×1,485H  
AC100V 50/60Hz  
消費電力 70W  
©TECMO

続々登場!!

- プレイヤーの目をひくかわいデザインです。



期待のルーキー

〈仕様〉  
510W×380D×1,330H  
AC100V 50/60Hz  
消費電力 70W  
電取申請中

- おちゃめな「おばけ」の音声合成付きです。

〈仕様〉  
430W×530D×1,170H  
AC100V 50/60Hz  
消費電力 75W  
¥95-2862



© TECMO, LTD. 1989

\*これらの商品は予告なしに仕様、デザイン等を変更する事があります。

# TECMO テクモ株式会社 TECMO, LTD.

本社: 〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号  
TEL.03(222)7620-3(直通) FAX.03(222)7629  
TECMO, LTD. 4-1-34, Kudankita, Chiyoda-ku, Tokyo 102, Japan  
Phone:03(222)7630 Fax:03(222)7629 Telex:J27174 TECMO  
TECMO, INC. Victoria Business Park, 18005 S. Adria Maru Lane, Carson,  
California 90746 U.S.A. Phone:(213)329-5880

怒りのマシンガンが  
唸る！吠える！

メカナイズドN アタック  
MECHANIZED  
ATTACK

全米  
NO.1

撃って、撃って、撃ちまくれ！

2人同時プレイ・途中参加可能

襲いかかる巨大竜を倒せ！

この島は、  
謎と危険が多すぎる。

2人同時プレイ・途中参加可能

SNK

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150  
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.  
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

for Human Sound System  
**T&M**  
TECHNICAL & MODERNITY



■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。

MONITOR T.V.

SOFT+COIN UNIT



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



SPEAKER



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セパレートタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクプレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

# VHD KARAOKE DISC

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にでも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼動日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができます。また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

# TD-S

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機器の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

## 株式会社 ティアンドエム

〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10  
TEL(06)356-0467代 FAX(06)356-1257

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10  
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21  
東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80  
堺営業所 〒590 堺市橋屋町東1丁目1-1  
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目  
D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80

☎(03) 582-9671代  
☎(092)481-0235代  
☎(06) 744-6057代  
☎(0722)23-7186代  
☎(011)531-8188代  
☎(06) 744-6058代

# 桃源郷

とうげんきょう

TM

昔、中国の冒険者達は  
このパズルを遊戯し、  
遙か彼方の桃源郷を目指して  
旅を続けたと語られます……

ルールは簡単「はさんで取る」だけ?!



古の中国より来る、  
今是非の難問有り。  
解けば近づく理想郷、  
今宵貴方を誘わん。

©1989 Nihon Bussan Co., Ltd.

MAHJONG マージャン・ジーマン'89

# Gメン'89

殺されたOL

アドベンチャー麻雀、ここに極まる。

近日発売乞う御期待!!

“パスワード付き”  
全国、どこのゲームセンターでも  
ゲームの続きが出来ます。

事件発生——。  
麻雀Gメン出動せよ!  
あなたは麻雀Gメンとなって  
この事件を解決させて下さい。

捜査のカギは  
“女と麻雀”!!



Nichibutsu  
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号  
☎(06)353-5211(代) FAX.(06)356-1531  
HEAD OFFICE 12-9, 1-chome, Tenjinbashi, Kita-ku, Osaka, Japan  
東京事業所 東京都台東区元浅草3丁目3-10 元浅草リエンハイム  
☎(03)847-4681(代) FAX.(03)847-4687



©1989 Nihon Bussan Co., Ltd.



# NEESがFCC上回る

## 米国市場では空前のブーム続きさらに普及

海外版ファミコン「NEES」(ニンテンドー・システム)が驚異的な勢いで普及しているが、とうとう日本の「ファミリコン」(FCC)の販売台数を追い越したことがわかった。

これは三月末現在の集計で確認されたもので、日本の「FCC」は千三百四十二万台出荷したのに対し、海外向け「NEES」は千三百八十二万台となり、三月中に追い越していた。海外向け「NEES」の内わけは、米国が圧倒的に多く千二百五十八万台(全体の九一・〇%)、その他に欧州、アジアへ百二十四万台(同九%)輸出している。

米国市場に向けて「NEES」は毎月八十万台供給されており、これは圧倒的な需要に際して懸命に生産したうえでの数字であるから、米国向けだけでも五月にも日本のFCC普及台数を上回ることになる。今年中には米国だけで二千万台に達することになるが、その意味は容易にとらえることが

# 電子ゲーム世界大会へ 全米各地で予選

## アラクニッド社主催、DB協賛

米国アラクニッド社主催の電子ゲーム世界大会は、今年五月二十七日から三日間、シカゴで開催される。これは「ブルシユーターIV・世界大会」と呼ばれるもので、同社の電子ゲーム機「イングリッシュ・マーク・ゲーム」が使用されている。米国内では各地で地方

予選が進められており、これらの予選には地元のデイズトリビューターが協賛している。例えば、一月二十七日二十九日に開かれた南カリフォルニア地区大会では、CAロビンソン社が協賛した。

その後の予選では、二月十一日にナッシュビルで、十七日にアラバマ州で、三月十一日にニューヨーク州で、十八日にネブラスカ州でそれぞれ開かれており、四月



「ニンテンドー・シリアル・システム」

八三年六月に、ゼネラルミルズ社が「バックマン」を全米に発売したことがあるが、ラルストン・ピエリナ社ではゲームを特定せず、むしろ「システム」に重点を置いている。この種のものでは

# MGMSスタジオが 5月1日オープン

## デイズニーワールドで

米国フロリダ州オーランドにあるデイズニー・ワールドに、いよいよ「デイズニー・MGMSスタジオ」が五月一日、オープンすることになった。これはスケジューリングどおり

のオープンで、米国のビジネス習慣からすると例外的な正確さだと言われている。

「デイズニー・MGMSスタジオ」は、①「マジックキングダム」、②「エ

ニア州サンノゼで開かれる予定となっている。これらの地方予選は全部で十六カ所あり、それぞれ地区大会を兼ねている。参加料はゲームごとに五〜十ドルで、入賞すれば賞金がもらえる。競技種目はいろいろあり、種目ごとに予選通過者が決まる仕組みだ。

こうしたメーカー単独主催のゲーム大会とは別に、AMOAがメーカーと共に組織している「AMOAナショナル・ゲーム協会」主催の世界大会は、チーム制で、五月三十一日、ラスベガスで開かれることになっている。

# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



「ブルシユーターIV」地方予選で、上の写真は南カリフォルニア地区、下の写真はアラクニッド社のデイズ・シユルツ氏

## Bondeal Charts 九龍

4/8/1 機種名(メーカー名) 週数

トップ10ビデオゲーム	
1	1 テトリス (アタリ) ..... 7
2	4 カペール (TAD) ..... 19
3	6 カブコンボウリング (カプコン) ..... 20
4	ーバックニア (ドゥイトロニクス社 = スペイン) ..... 1
5	2 イカリIII [怒・III] (SNK) ..... 4
6	5 ファイティングファンタジー (データイースト) ..... 4
7	ータフターフ (セガ社) ..... 7
8	ーラリーバイク [ダッシュ野郎] (タイトー) ..... 36
9	ースーパーマン (タイトー) ..... 7
10	7 エースアタッカー (セガ社) ..... 16

トップ5完成品ビデオ	
1	ースーパーオフロード (レーランド) ..... 1
2	5 ファイナルラップ (ナムコ/アタリ) ..... 30
3	1 アパッチ3 (辰巳/ジャレコ) ..... 5
4	2 ストリートファイターDX (カプコン) ..... 78
5	4 ホットチェイス (コナミ) ..... 22

©Bondeal Ltd. Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashbask, the world largest video-only arcade.

社(本社カリフォルニア州バーバンク、マイケル・アイズナー会長)はこのためMGMからキャラクター使用権を得た、とされている。

他のアトラクションでは「インディアナ・ジョーンズ・エピック・スタント・スペクタキュラー」「スーパースター・テレビジョン・シアター」「モンスタースOUND」「ジョー・スタジオ」などあり、「スターツアーズ」もオープンする。

## 今、512K時代へ熱い期待にこたえて・EP-ROM WRITER

# 超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー **¥ 148,000-**

### MODEL M512-L

EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(10個書込、MOS及びTMM-ADタイプ対応)

E EP-ROM 64, 128, 256に書込可能 (切り替えは簡単なキースイッチ式)

EEP-ROM 64, 128, 256対応

【イレーサN1000(ROM消去器) 発売中。10個消去用 ¥18,000-

■特長

- EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(全メーカー品)に書込可能
- E EP-ROM 64, 128, 256に書込可能 (切り替えは簡単なキースイッチ式)
- ベリファイ、ブランクチェック
- プログラムオートスタート
- 見やすいLCD表示
- シリコングネチャ対応
- 高信頼性の金メッキソケット
- 同時に10個まで書込 ● データバスチェック
- アドレスバスチェック ● スタート、終了ブザー
- 書込 %表示 (00-100%)
- 電源内蔵 ● 書き残り時間表示
- 2764, 27128, 27256, 27512は高速書込
- 各EP-ROMの選択がワンタッチ
- RS232Cインターフェース標準装備
- M-O-Oインターフェース標準装備
- CMOS、各社Aタイプ(12V)も全て対応

製造・発売元 **日本メモリー株式会社**

名古屋市中区通1丁目10番地 FAX(052)912-5626  
〒462 ☎(052)912-5727 914-1727 TELEX: J 59990 CHERRY

アタリゲームズ社「ハードドライビング」

# 本物に近い操作

ナムコ、セガ社の2社から発売へ



ハードドライビング

米国アタリゲームズ社製のTVドライブゲーム

## 人気漫画採用TVゲーム機 カードで野球を

カプコンの「ドカベン」基板

水島新司の人気野球漫画を採用したTVゲーム機「ドカベン」が、カプコン（本社大阪、辻本憲三社長）から四月中旬発売となった。

これはカードをめくって、そのカードに表示してある結果によって野球ゲームを進めていくもの。いわゆるボードゲームをTVゲーム化したような



ドカベン

まず攻撃側は「ヒット

機「ハードドライビング」が、(株)ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)と(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)の両社から四月末発売となる。

これは運転方法、操作

操作は実際の車と同じで、まずキーを回してエンジン始動(ゲーム中の

性などが実際の車に忠実に仕上がっており、これまでにない本格的なドライビング・シミュレーションで、キャビネットは二十五センチブラウン管採用の

対抗車もある。スタートからタイム内に数カ所のチェックポイントを経

ンブなどスタントコースとなる。クラッシュ直後、上空からの画面で再現実

これは一回に三個のポールを同時に弾き、ポールが盤面の迷路を伝って

フトをオートマチックかマニュアル(四段H形変速でクラッチ使用)かを選択。ハンドルは制御モーターにより、走行状況に応じて負荷が加わる。

画面は運転席から見たもので下部には作動する計器類を表示。走行コースは一般道路で右側通行。

これは一回に三個のポールを同時に弾き、ポールが盤面の迷路を伝って

# 話題の「マシン」

本欄に掲載の機械の価格は、すべて「外税方式」によるものであり、消費税は含まれていない。

## 迷路を抜け宝へ

3個のポールを同時に弾き

こまやのアーケード機「ラビリンス」

パチンコ式アーケードゲーム機「ラビリンス」が、(株)こまや製作所(本社神戸市、田中弘社長)

から、三月上旬発売となった



ラビリンス

## ビル中心に回転

ホープの乗物機「スーパーヘリ」

定置回転式乗物機「スーパーヘリ」が、(株)ホープ(本社工場川崎市、小野定良社長)から、三月上旬発売となった。



スーパーヘリ

## Used P.C. Boards!

for the video game machine

We can supply all of them from the old type to the latest in the **Best Quality** for the **Best Price**

**CALL US!**  
**KANAYA SHOKA I**

TEL: 5233481 KANAYA-J  
FAX: 06-395-0243  
TEL: 06-395-0272

28-10,2-Chome, Higashi-mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

**カナヤ商会** 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号  
中古基板売り買います

## SANWA DENSHI CO.,LTD



OOM-8-3C



(OBSL-30) PUSH BUTTON 30φ  
CAN BE USE FOR 5mm PLATE  
7COLORS

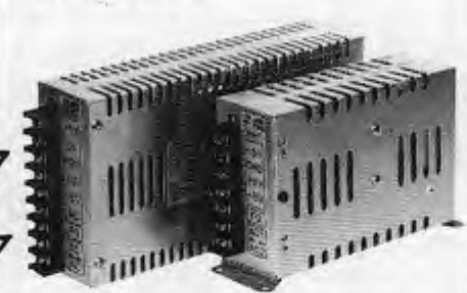


(JL-W) JOYSTICK

- 2方向 2WAY
- 4方向 4WAY
- 8方向 8WAY

- MICRO JLW-U
- LEAF JLW-R

### POWER SUPPLY



- SWN-7
- SWN-10

+5A 10A, +12V 3A, -5V 1A  
+5A 7A, +12V 1A, -5V 1A

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY



## SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号  
TEL: 03-959-6611 FAX: 03-955-9208  
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

〒537 大阪市東成区神路2丁目4番1号  
TEL: 06-973-1371 FAX: 06-973-1373  
振込銀行: 阪奈信用金庫深江支店(普)78726

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN  
TEL: 03-554-2261 FAX: 03-554-2232 TELEX: STRAD J25633  
BANK: SUMITOMO BANK, OHTSUKA-BRANCH, A/C NO. 173617

# ギャングと不正警官に対し 素手で立向かう

## タイトーからセタ開発「目撃」基板

（株）セタ開発のTVアクシオンゲーム機「目撃」が、（株）タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）から四月初旬発売となった。これは警官とギャングが麻薬の取引をしている現場を目撃してしまった「ミッキー」と「ステイプ」の二人同時プレイで、警官とギャングから追われるはめとなり、それらの追手をパンチとキックで倒していく、というゲーム内容。画面はプレイヤーの動きに応じてタテスクロール。全部で六ステージ構成で、一ステージが八つのエリアに区切られており、一定数の敵を倒すと次のエリアへと進む。攻撃方向（十方向）で襲ってくる敵



目撃

に袋叩きにされたり、車にはね飛ばされることもあるので要注意。ライフゲージがなくなったり、タイマー内にステージをクリアしないと一人アウト。三人アウトでゲーム終了。基板販売のみでOP価格九万八千円。

なくなくなった後に攻撃を受ける。またレバー上方向でボタンを押すとフック、下方でアップバーを打つことができる。Cボタンでかむ。またレバーをボクサーが向いている方向とは逆の方向に入れると、上体をのけぞらせてパンチをかわすこともできる。ゲームは一試合一ラウンド（タイマー）制で、KOするか、タイマー切れで判定勝ち（画面に両者のポイントが大きく表示される）になると、次の試合に挑戦（難易度が上がっていく）。三ダウ



ファイナルブロー

撃破していく。全部で七ゾーン構成。赤く点滅する敵の撃破、人質救出などで出現するアイテムを取ると、連射やバリアなど攻撃に有利なパワーアップができる。攻撃力は左下ゲージにより四段階までアップできる。敵の攻撃を受けるごとに右下のシールドが減り、全部

格八十二万円。「ファイナルブロー」はヘビー級のボクシングゲームで、ボクサーのキックやタックルが大きく、動きもダイナミックで迫力がある。一人用ではコンピュータ側の五人のボクサーと順次対戦、二人用では二人対戦試合となる。四方向レバーと三つのボタンを操作する。レバーの左右方向でボクサーが前後へ移動し、上下方向で顔面と腹部のガードを行なう。ボタンはAで弱いジャブ、Bで速いストレート、AB同時で大振りの強いストレートを出し、パンチ力が強いほどパンチの届く距離が伸び、相手に与えるダメージも大きくなる。

# タイトー、立体画像の「エンフォース」 未来戦車を操縦

## 新「エフツーシステム」「ファイナルブロー」も



エンフォース



エンフォース

（株）タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）から立体的な未来戦車「エンフォース」が四月二十日、また同社新マザーボードシステム「エフツー（F2）システム」の第二弾「ファイナルブロー」が二十一日、それぞれ発売となった。「エンフォース」は液晶シャッター方式によるもので、同方式採用の同社TVゲーム機は「コンチネンタルサーカス」に次いで第二弾となる。プレイヤーは未来戦車の操縦桿とアクセルを操作し、画面中央部から拡大しながら迫ってくる敵を撃破していく。

操縦桿を両手で握り、回転あるいは少し引いたり押し下りして画面上の照準を移動させ、右手ボタンでレーザー砲、左手ボタンでガトリング砲を発射。敵兵や戦車などを

# 戦闘ロボットで トーゴの定置型「カノンロボ」

## 定置型乗物機「カノンロボ」が、（株）トーゴ（本社東京、山田敷夫社長）から、三月上旬発売となった。

これはカノン砲を右手に構えた戦闘ロボットをデザインしたもので、動きは全体が前後進するとともに、上部が半回転する。スタート時に「カノ



カノンロボ

ンロボ発進」の音声とともに作動。ボタンで銃声、ランダムにサイレン音が鳴る。内部にはハンドルやスイッチ類、メーターパネル、マイクなどの遊びも備え付

# 話題のゲームマシン

**BYU and FUN**

**AMUSEMENT**

歓迎指教！  
WELCOME!  
잘 부탁드립니다!

ENGLISH, CHINESE 中文 OK!  
PLEASE CALL. The Best for you...

**KOE ENTERPRISE CO., LTD.**

TOKYO: 1-9-5, BRILLIANCE 1003, TOSHIMAKU KAMIKEBUKURO 107 TOKYO, JAPAN  
TEL: 3-9403828 FAX: 81-3-9403826

TAIPEI: 3rd/Fl., NO. 1-3 CHUNG SHIAO EAST RD., SEC. 5, TAIPEI, TAIWAN, R.O.C.  
TEL: 2-7618849, 7650902  
TLX: 21749 FAX: 886-2-7651973

パーラー営業にパワー、  
クリーンな風...

25φメダル専用メダル貸機 TM-1000

25φメダル専用  
温水式洗浄機メダル口ボ

全国総発売元

株式会社 トロンシステム 〒556 大阪市浪速区元町2丁目12-25  
☎(06)632-5614 FAX (06)632-5460

# 総目録

No. **57**

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で②明らかなコピー機や①とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機（プライズマシンを含む）、④乗物機、⑤その他に分類、それぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけになりました。（一部前回からの繰り越し）



**トラック・ストップ**  
米国パリー社製フリッパー。長距離トラックがドライブインに立ち寄りながら米国を横断するようすを採用。OP価格48万7千5百円。【タイトー】No.353



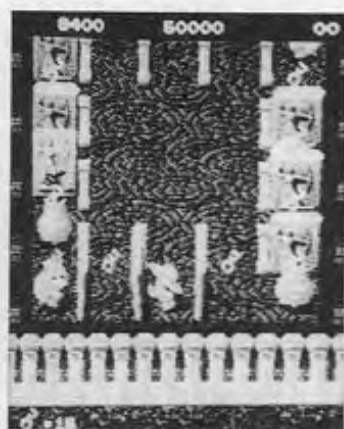
**タイムマシン**  
同社フリッパー第4弾。タイムマシンで50年代の米国に帰ることがテーマ。ワープホール、ジャックポットも設定。OP価格48万円。【ターザイスト】No.352



**タクシー**  
米国ウィリアムズ社製フリッパー。文字通りタクシーがテーマ。有名俳優や怪物などをボールでシユートし乗車させていく。OP価格52万円【タイトー】No.351



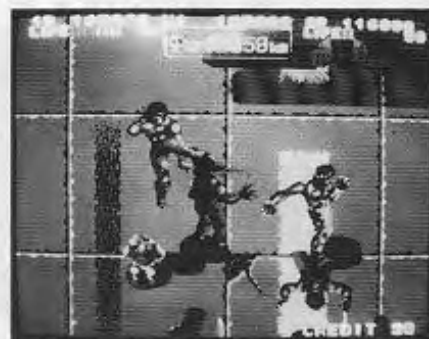
**ブラッティ・ウルフ**  
特殊部隊員が敵兵を倒していくTV戦闘アクションゲーム。2人同時プレイもできる。基板販売のみでOP価格16万8千円。【ターザイスト】No.351



**ロンパース**  
同社「システムI」第14弾。迷路で石板を倒し怪物を押しつぶしていくコミカルゲーム。基板OP価格13万8千円、ROMキット5万8千円。【ナムコ】No.351



**天聖龍**  
同社「メガシステム1」第5弾のTV宇宙戦争ゲーム機。メカドラゴンが敵を撃破。基板OP価格16万8千円、ROM基板7万8千円。【ジャレコ】No.351



**怒 III**  
同社「怒」シリーズ第3弾。素手を中心に銃やナイフを駆使。2人同時プレイも可能。ループレバー付き基板販売のみでOP価格16万8千円【SNK】No.351



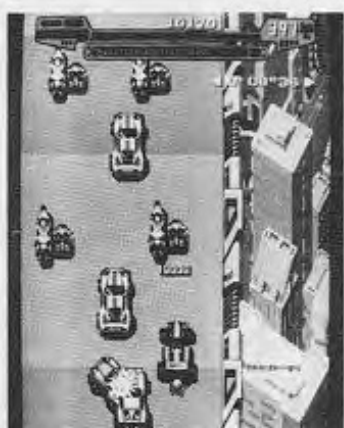
**レスルウォー**  
同社「システム16」対応のTVレスリングゲーム機。強豪レスラー8人と順次対戦。2人同時対戦プレイも可能。基板OP価格16万8千円。【セガ社】No.351



**ターボアウトラン**  
コンパクトサイズのコックピット型TVドライブゲーム機。米国横断カーレースで車がチューンアップしていく。OP価格81万2千5百円。【セガ社】No.351



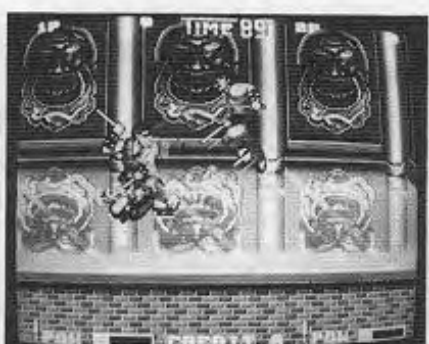
**ファイティングホーク**  
戦闘機が次々と敵機や戦車などを撃破していくTVゲーム機。多彩な攻撃パターンと場面展開がある。基板販売のみでOP価格13万8千円。【タイトー】No.352



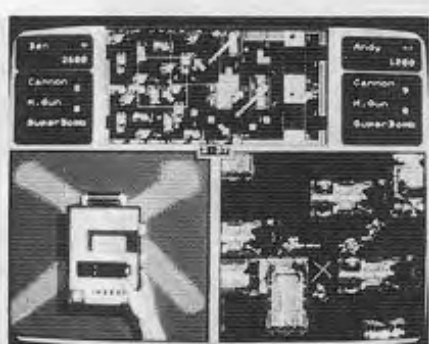
**マッド・ギア**  
TVカーチェイスゲーム機。車は3種類から選択。ジャンプを駆使し他車を破壊することもできる。基板販売のみでOP価格12万8千円。【カプコン】No.352



**スーパークラウンズゴルフ**  
「クラウンズゴルフ」のバージョンアップ版。パワーアイテムを使う。操作盤付き基板販売のみでOP価格8万8千円。【大平技研/ローラートロン】No.352



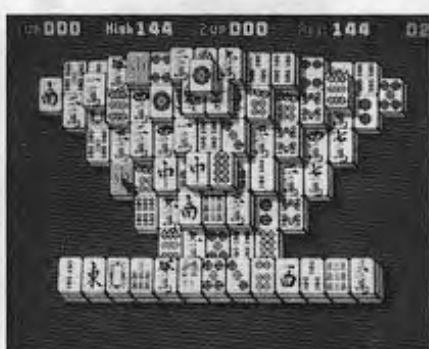
**ダブルドラゴン II**  
「ダブルドラゴン」の続編。レバーと3つのボタンで多彩な格闘技を駆使。基板販売のみでOP価格15万8千円。【テクノスジャパン/ローラートロン】No.352



**クラックダウン**  
同社「システム24」第4弾。2分割画面で2人同時プレイも。爆弾をセットし敵拠点を破壊。エアロテーブル型OP価格40万3千円。【セガ社】No.352



**ファイティングファンタジー**  
怪物と1対1で戦う別世界での競技大会が内容のTVゲーム。敵は8種類いる。基板OP価格15万8千円、ROM基板8万8千円。【ターザイスト】No.352



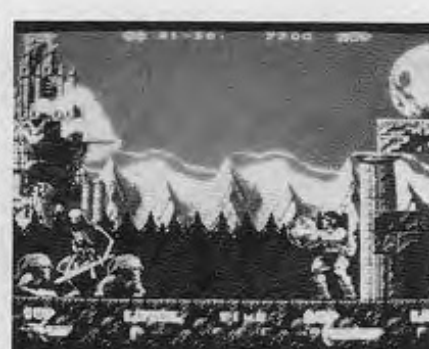
**上海 II**  
「上海」のバージョンアップ版。画面上の牌を取り除いていくもので、牌の配列の種類が増えていく。基板販売のみでOP価格12万8千円。【サン電子】No.353



**ブラスト・オフ**  
同社「システムI」第15弾。4種類の武器が標準装備され選択して使用する宇宙戦争ゲーム。ROMキット販売のみでOP価格5万8千円。【ナムコ】No.353



**天地を喰らう**  
同名人気漫画をTVゲーム化したもので、同社「CPシステム」第4弾。「三国志」の英雄たちが登場。基板販売のみでOP価格22万8千円。【カプコン】No.353



**ラスタンサーガ II**  
同社「ラスタンサーガ」のパートIIで、若者が剣と盾を使い悪な族と戦うというTVゲーム機。基板販売のみでOP価格13万8千円。【タイトー】No.353



**スーパーマン**  
文字通り米国のヒーロー「スーパーマン」を採用したTVゲーム機。2人同時プレイも可能。基板販売のみでOP価格14万8千円。【タイトー】No.353



**SCオペレーションサンダーボルト**  
2人用TVガンゲーム機「OPサンダーボルト」を1人用、子ども向けにコンパクト化したもので、ゲーム内容は同じ。OP価格38万円。【タイトー】No.352

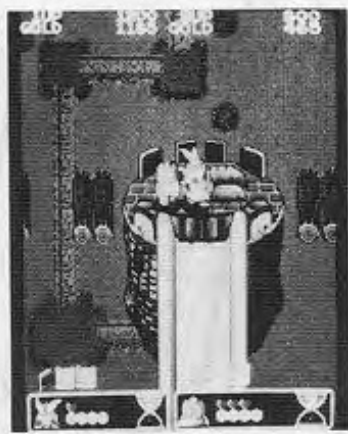
# 話題のマシン

## (第350号~第354号)



ワニワニパニック

「ワニ叩き」を内容としたアーケードゲーム機。5つの穴からランダムにワニがはい出てくるのをハンマーで叩く。OP価格78万4千円。【ナムコ】No.351



ワルキューレの伝説

同社「システムII」第5弾。2人同時プレイも可能。魔法と武器を選択して使い魔物を倒す。ROMキット販売のみでOP価格7万8千円。【ナムコ】No.354



トンマ

悪魔たちをやっつけていくコミカルなTVゲーム。ジャンプ中にいろいろな動きがで、アイテムも多彩。基板OP価格16万8千円。【アイレム】No.354



かるがも一家

カルガモの移動をテーマとしたプライズマシン。親ガモが子ガモを何羽連れて道路を横切るかを当てる。電取対象外。OP価格36万円。【友栄】No.354



ホップポップ悟空

10円玉を盤面下の当たり口まで運ぶと景品が払い出されるといふプライズゲーム機。交流電源は使用せず、手動式。OP価格14万円。【タイトー】No.354



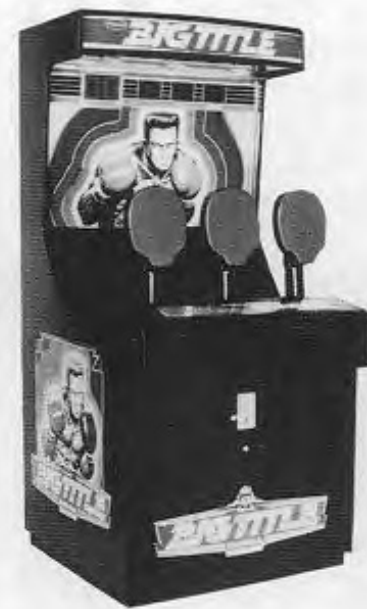
ムシンバ

虫歯治療をテーマとした電光点滅式プライズマシン。ルーレットで当たると虫歯1本治療。5本を治すと景品払い出し。OP価格23万円。【タイトー】No.354



ターボドライブ

スペイン・イノール社製のコンパクトな2人用スロットレーシングゲーム機。4方向レバー操作。車は脱輪しない。OP価格88万円。【三和電子】No.353



ビッグタイトル

反射神経が要求されるパンチングマシン。3つのターゲットがランダムに起き上がってくるのを叩いていく。OP価格73万5千円。【トーゴ/セガ社】No.353



ファンシーランド

コンパクトタイプのクレーン機。2つのボタンを操作してクレーンを移動させ、ボックス内の景品カプセルを取る。OP価格19万8千円。【テクモ】No.352



エアシップ

定置型乗物機。ビデオディスクによる空からの実写映像がブラウン管に映され、映像の飛行コースを選択できる。1人乗り。定価135万円。【トーゴ】No.354



ビビビコUFO

定置回転式乗物機。UFOをコミカルにデザイン。皿回しの皿の動きのようにフラフラと回る。ランプも点灯。2人乗りでOP価格59万円。【タスコ】No.353



モーモー運送

定置型乗物機。牛乳を運ぶトラックをデザイン。いろいろな音が出るほか、5種類の遊びがっている。4人乗りで定価86万円。【ホープ】No.352



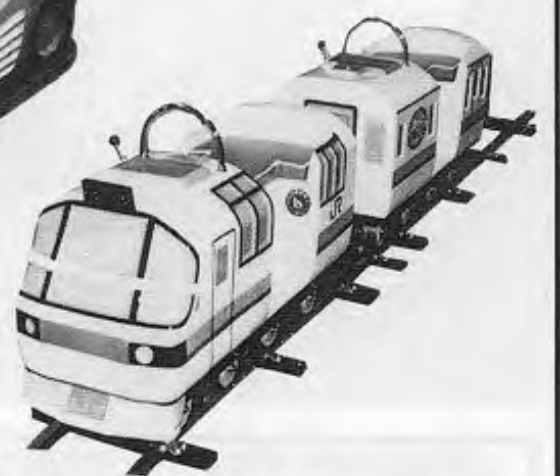
ストリートカー

路面電車をモデルにした定置型乗物機。車体は真っ赤で上にパンタグラフを設置。内部のひもを引くと鐘が鳴る。2人乗りで定価52万円。【ホープ】No.351



チピッコフェラーリ

フェラーリの「テストロッサ」をモデルにしたカラフルなバッテリーカー。ホーンを鳴らすスイッチ付き。2人乗りで定価42万円。【ホープ】No.349



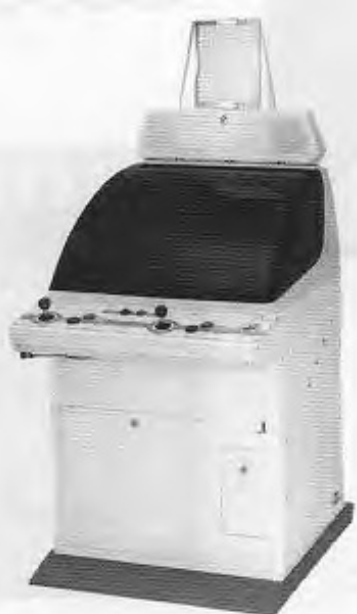
パノラマカー

JRの同名車を採用したレール走行式乗物機。2両編成。2人乗り。ホーン、メロディー付き。レール、ホームなどのセット定価126万円。【ホープ】No.349



ドミーH.V.

ミディ型TVゲーム機キャビネット。高解像度26インチモニターを半透明ドームで覆った独特のデザイン。メンテ簡単。OP価格28万8千円。【コナミ】No.350



ニューコンセプト筐体

TVゲーム機キャビネット。斬新なアップライト型のデザイン。高解像度26インチ型のTVモニターを採用。OP価格29万8千円。【カプコン】No.350



ピザバイク

ピザ屋さんの配達スクーターを採用したバッテリーカー。方向を変える時、音声とともにウィンカーランプ点滅。2人乗りで定価42万円。【真砂工業】No.354



バトルシップ

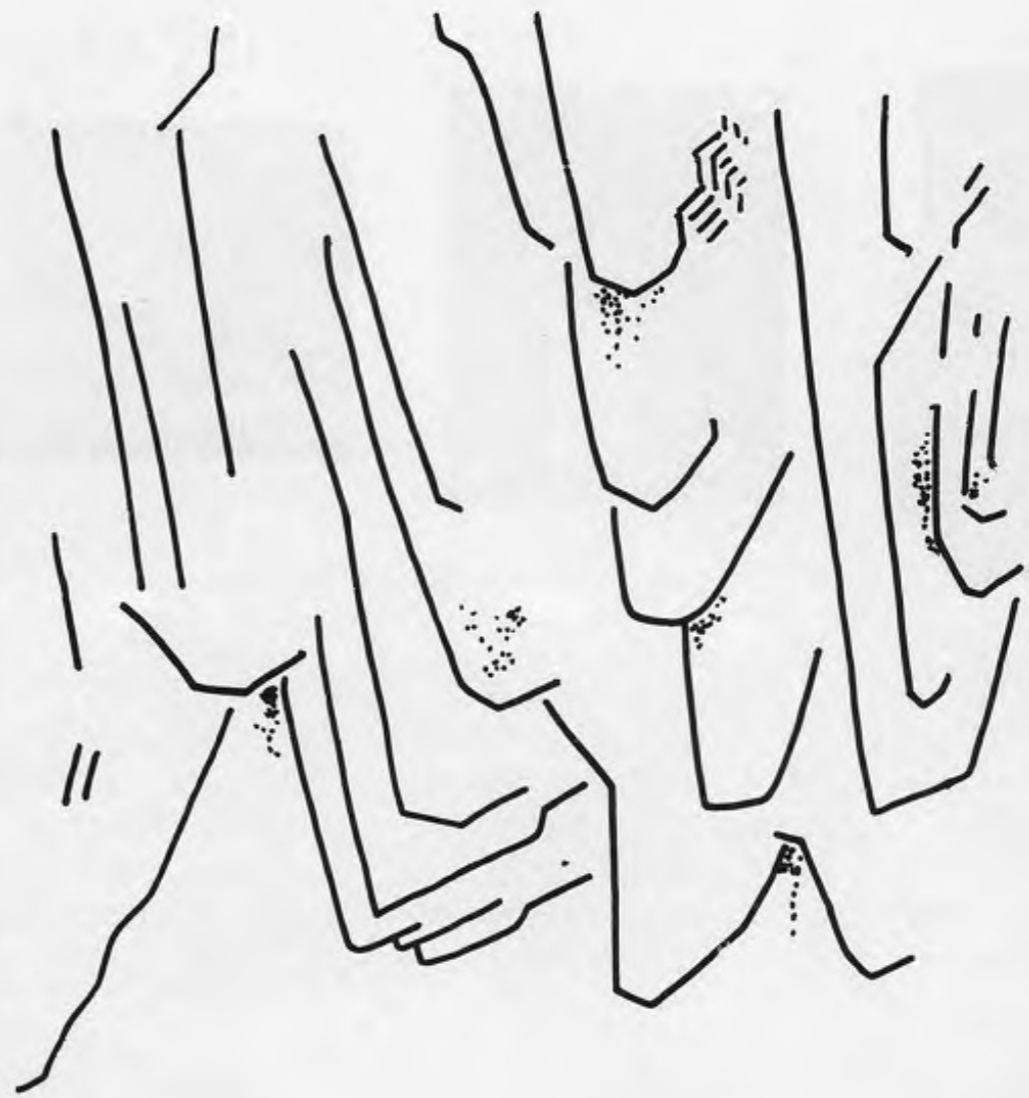
戦艦を採用した定置型乗物機。レバーで前上がり傾斜するほか、潜望鏡、ボタンによる音声や効果音なども。3人乗りで定価120万円。【ホープ】No.354



ばーがーしょっぷ

定置型乗物機。ハンバーガーの移動販売車がモデル。いろいろな音が出て、客への対応などの遊びができる。4人乗りで定価90万円。【ナムコ】No.354

まるちがめらあいず No.107



猫 <21>



鎌先英太郎

人だけではなく猫の場合にも母はつよくなるのか、仔を産む前には生来の清潔好きで毛並だけは非常に綺麗に自分でなめて手入れをしていたが、

猫 ユウもクロもこれから後きっぱりとわが家との連絡を絶っている。どういう旅に出立したのだらうか。

ユウはそれまでに出戻りを数度くりかえしていたので、ひょっとしたらまた帰ってくるのではな

う淡い予感もたれないでもなかつたのだが、今度だけは駄目だった。

「そう、たしかに、へうまい旅人」と呼ばれたら誰か旅立つのとおなじ地点から出発し

るであらゆる旅が終わりたしかに数少く存在する。決められた道路のすぐそばを歩いているのに、

った感じだった。そういうある日にブッチャンは出産をした。箱の中に犬の糞のようなのが四個置かれていた。

だれなかつたものを見いだし、聞かれなかつた話を聞きつけ、売って貰えないものを手に入れ、ゆきずりの人たちからも愛される。家に帰ればみんなが暖かく迎え、輝く眼で旅人のもちかえった話を聞くことも楽しみにしている。ときには彼は何も語らない。ただほがらかな顔をしながら日常生活に復帰し、よく働き、よく眠る。そしてある日、

「赤道地帯」で旅について、セリーヌは「夜の果ての旅」のはじめで「旅に出るのは、たしかに有益だ、旅は想像力を働かせ

る。これ以外のものはすべて失望と疲労をあたえるだけだ。ぼくの旅は完全に想像のものだ。それが強みだ」といっている

が、ジル・ラプージュは「赤道地帯」で旅についてもとちがった見方をのべている。セリーヌが有益だというのに対して無益であるというのだ。

「旅に出るのは、絶対確実に無益さ、旅は想像力をひとつひとつ裏切っていく、旅におけるすべて

のものは、失望と疲労をあたえるだけだから。ぼくの旅は徹底して現実のもの。それが弱みだ。つまりそれは、ぼくは自分自信であることに安住できないということだ。

私とは一個の牢獄だ。みんながそうであるように、ぼくもまた他人でありえないこと、偶然にこの自分という存在に住みついて、うんざりさせられている」

SHUWA Cyber amusing Trader. LOW, LOW PRICES! Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS! SHUWA Corporation Denki Kaikan 3F, 5-12-9, Nipponbashi Naniwaku, Osaka 556 Japan TLX:5294051 SHUWAD-J TEL:06-632-6644 FAX:06-649-7222 High-Speed Delivery...

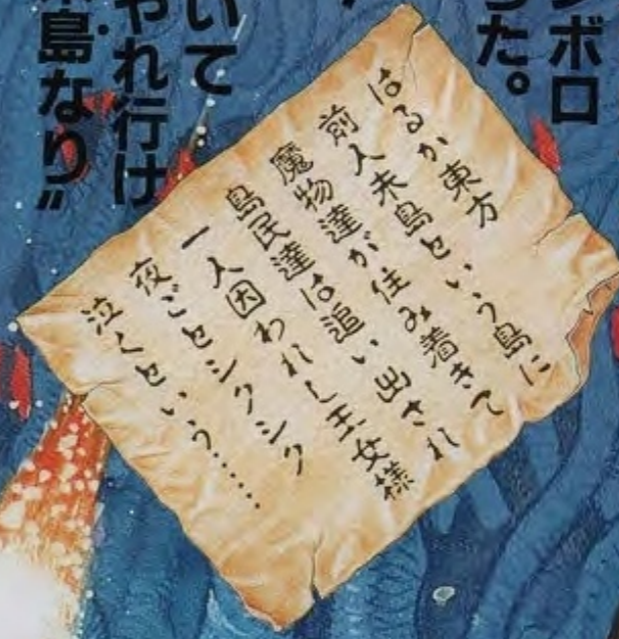
MAHJONG DERRINGER 麻雀デリンジャー (ロイヤル・サブ) ©1989 DynaX Inc. メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機運営基準」を守ってご使用下さい。 DynaX Inc. 中日本リース株式会社 〒463 名古屋守山区廿軒家八反17-1 N.Lビル1F TEL 052-791-4111代 FAX 052-791-4168

レジェンドオブヒーロー トンマ

# LEGEND OF HERO TOMMA

たまらなく愉快、それでいてパワフルなファンタジックアクション!

いつものように丘の上で  
空想にふけるトンマ皇帝。  
やや!どこから来たのやら  
突然不思議なオンボロ  
紙切れが舞い落ちた。  
さく大変!  
助けに行かねば!  
トンマ皇帝、  
勇気りんりんわいて  
きた。それ行け、やれ行け  
"めざすは前人未島なり!"



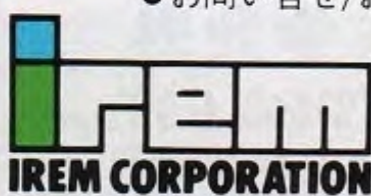
## みなぎる正義。あふれる勇氣! トンマ、君を待っていた!

好評  
発売中

© 1989 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問い合わせ/お申し込みは……



### アイレム株式会社

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06)535-1060(代表)  
東京販売事務所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(03)442-3081(代表)  
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550. JAPAN  
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

# FIGHTING FANTASY

ファイティングファンタジー T.M.

ファイティングファンタジー  
新たなる“闘魂神話”が始まる…。

一人の勇士が闘いの舞台に向かう…。  
迎え撃つ八人の強者達、  
沸き起こる歓声 / 煮えたぎる血潮 /  
鍛え上げられた怪力が、  
磨き上げられた技術がぶつかり合い、  
そこに、新たなる“闘魂神話”が始まる…。



**DECO データイト株式会社**

本社：〒167 東京都杉並区上荻 2-31-12 ☎(03) 392-4151

サービスセンター：〒260 千葉市新港 2-19-6 ☎(0472) 47-5725  
札幌営業所：〒060 札幌市中央区大通東 7丁目12番地 ☎(011) 222-2062  
大阪営業所：〒550 大阪市西区京町堀 2-14-22 兼吉ビル ☎(06) 448-8601  
福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅前 3-13-21 藤崎ビル ☎(092) 474-0120  
DATA EAST USA, INC. : 470 Needles Drive, San Jose, California 95112, U.S.A.

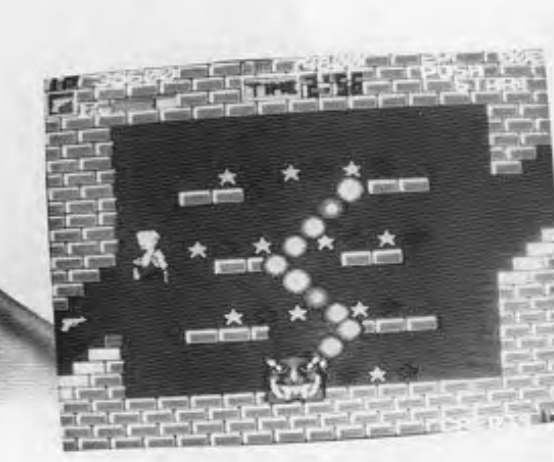
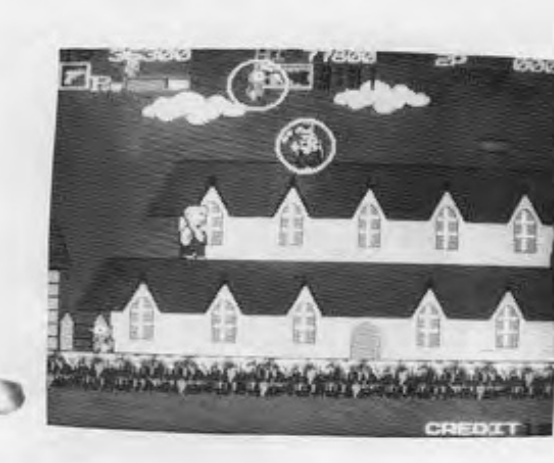
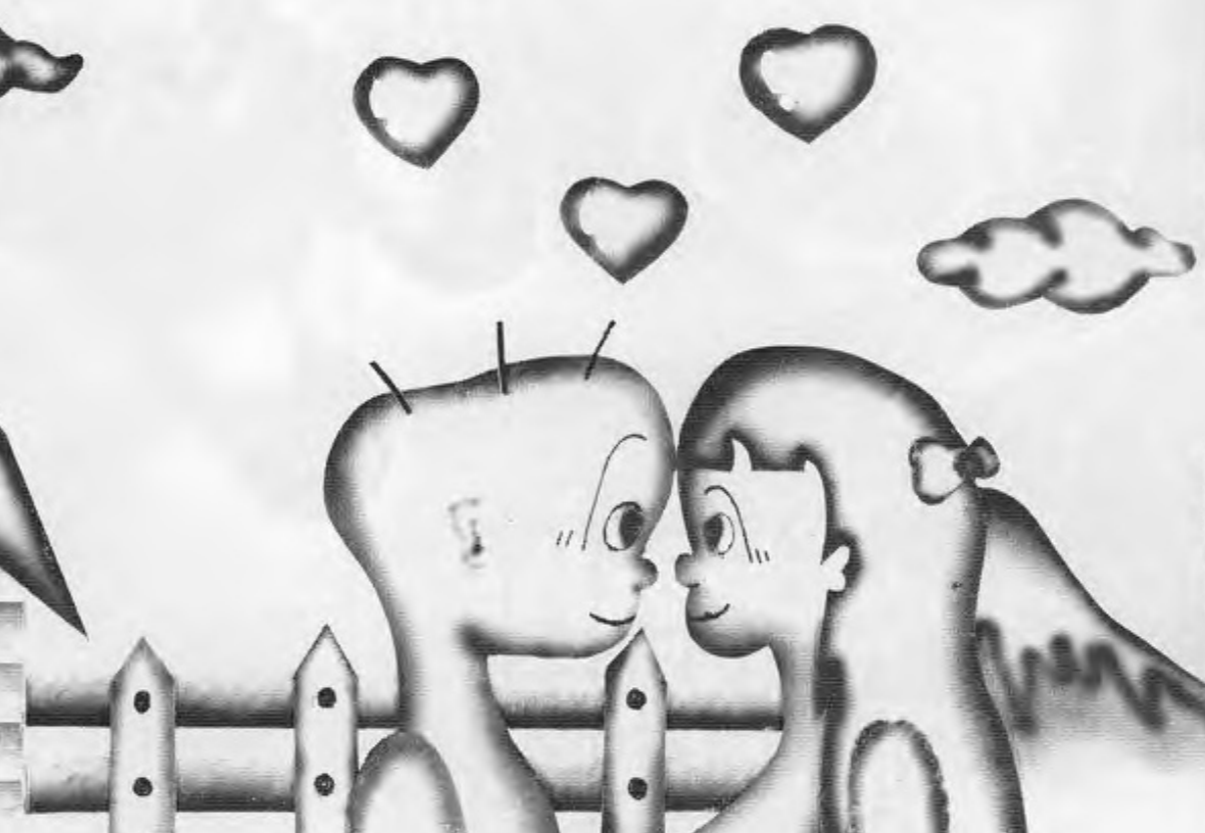
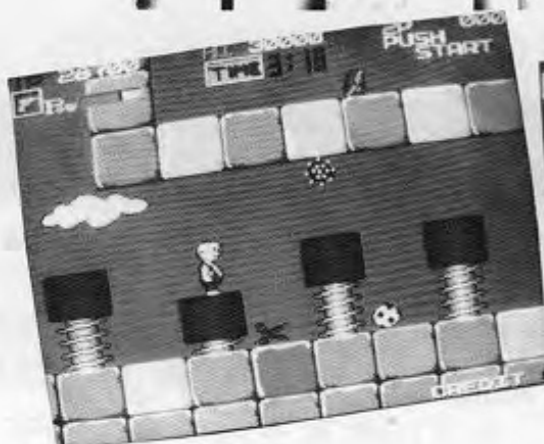
# HARD HEAD™

ONLY YOU

INVITATION TO THE NEW WORLD  
OF FANTASTIC, ROMANTIC PANORAMA  
WITH LITTLE **HARD HEAD!**

**WAIT!**

THROUGHOUT LONG LONG DISTANCE  
**ADVENTURE OF 16 STAGES**  
NEVER FAIL TO CARRY YOUR BUBBLE  
GUN AND HAMMER TO DEFEAT YOUR  
ENEMIES!  
NOW HURRY UP!



# SUNA®

本社：大韓民国 京畿道 富川市 内洞 109番地  
宣雅電子工業株式会社

**SUNA ELECTRONICS IND. CO., LTD.**

109, NAE-DONG, BUCHEON-SI, KYUNGKI-DO, KOREA

TEL: (2) 754-2094 (REP)

FAX: (2) 754-0968

TLX: K32427 SUNAECO

C. P. O. BOX: 2707 SEOUL KOREA



MAY 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 テトリス (セガ社) Tetris (Sega) .....	8.41
2	2 レッスルウォー (セガ社) Wrestle War (Sega) .....	7.60
3	3 ファイティングファンタジー (データイースト) Hipporodome [Fighting Fantasy] (Data East) .....	6.73
4	5 四川省 (アイレム) Sichuan (Irem) .....	6.54
5	4 ブラストオフ (ナムコ) Blast Off (Namco) .....	6.39
6	- ファightingホーク (タイトー) Fighting Hawk (Taito) .....	6.22
7	6 ストライダー飛竜 (カプコン) Strider (Capcom) .....	6.19
8	- ゲインランド (セガ社) Gain Ground (Sega) .....	6.13
9	8 上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics) .....	6.10
10	9 ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco) .....	6.04
11	7 天聖龍 (ジャレコ) Saint Dragon (Jaleco) .....	5.81
12	11 ダブルドラゴン II (テクノスジャパン) Doble Dragon II (Technos Japan) .....	5.50
13	10 忍者龍剣伝 (テクモ) Ninja Gaiden [Shadow Warriors] (Tecmo) .....	5.40
14	15 達人 (タイトー) Truxton (Taito) .....	5.30
15	12 スーパーマン (タイトー) Superman (Taito) .....	5.10
16	17 バーディ・トライ (データイースト) Birdie Try (Data East) .....	5.07
17	21 上海 (サン電子) Shanghai (Sun Electronics) .....	4.94
18	22 大魔界村 (カプコン) Ghouls'n Ghosts (Capcom) .....	4.93
19	26 スタジアムヒーロー (データイースト) Stadium Hero (Data East) .....	4.89
20	13 フェリオス (ナムコ) Phelios (Namco) .....	4.87
21	20 イメージファイト (アイレム) Image Fight (Irem) .....	4.86
22	23 脱獄 [P.O.W.] (SNK) P.O.W. (SNK) .....	4.65
23	24 ワールドコート (ナムコ) World Court (Namco) .....	4.64
24	30 究極タイガー (タイトー) Twin Cobra (Taito) .....	4.60
25	19 ハードパンチャー (コナミ) Final Round [Hard Puncher] (Konami) .....	4.54

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 ウィニングラン (ナムコ) Winning Run (Namco) .....	9.18
2	2 オペレーション・サンダーボルト (タイトー) Operation Thunderbolt (Taito) .....	8.53
3	3 ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco) .....	8.33
4	4 ターボアウトラン (セガ社) Turbo Out Run (Sega) .....	7.92
5	5 ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco) .....	7.20
6	8 チェイスH.Q. (タイトー) Chase HQ (Taito) .....	7.09
7	12 ホットロッド (ジョイタイプ) (セガ社) Hot Rod (Joy) (Sega) .....	7.00
8	10 アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega) .....	6.88
9	7 メタルホーク (ナムコ) Metal Hawk (Namco) .....	6.69
10	6 パワードリフト (デラックス) (セガ社) Power Drift (Deluxe) (Sega) .....	6.59
11	9 トップランディング (コックピット) (タイトー) Top Landing (Cockpit) (Taito) .....	6.31
12	11 アフターバーナー (コックピット) (セガ社) After Burner (Cockpit) (Sega) .....	5.91
13	14 コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus [Continental Circuit] (Taito) .....	5.46
14	- ギャラクシーフォース (スーパーDX) (セガ社) Galaxy Force (Super Deluxe) (Sega) .....	5.40
15	15 スーパーハングオン (ライドオン) (セガ社) Super Hang-On (Ride On) (Sega) .....	5.00

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	2 個人教授 (ホームデータ) Private Teacher* (Home Data) .....	6.86
2	1 麻雀ファンクラブ (ビデオシステム) Mahjong Groupie* (Video System) .....	6.55
3	3 アイドル放送局 (システムサービス) Idol Parade* (System Service) .....	6.05
4	5 祇園花 (日本物産) Gion Flower* (Nichibutsu) .....	6.00
5	4 学園長の復讐 [麻雀学園2] (フェイス) Mahjong Academy II* (Face) .....	5.86

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	2 バンザイラン (ウィリアムズ) Banzai Run (Williams) .....	7.25
2	1 タクシー (ウィリアムズ) Taxi (Williams) .....	6.20
3	3 サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams) .....	6.11
4	- レーザーウォー (データイースト) Laser War (Data East) .....	6.01
5	- トラックストップ (バリーミッドウェー) Truck Stop (Bally Midway) .....	6.00

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

評価  
(RATING)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーター  
によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気  
と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、  
6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

Overseas Readers Column

# Nintendo Offers Home Video Game "Tetris"

On April 7, Nintendo Co., Ltd., Kyoto, announced that Nintendo Group obtained rights to manufacture and market the home video game "Tetris". According to it, on March 22, Nintendo of America Inc., Redmond, WA, reached an agreement with Elorg, the Soviet Foreign Trade Association, in Moscow that Nintendo will exclusively manufacture "Tetris" as a home video game for the world market.

In 1987, the video game "Tetris" gained popularity in the USA as a soft for personal computer, and has been gradually known as a worldwide hit game. In the USA, Spectrum Holobyte has shipped "Tetris" for many personal computers, such as IBM PC and Macintosh, already enjoying an established fame. In Japanese personal computer market, too, Bullet Proof Software (BPS) Co., Yokohama, shipped the soft "Tetris" in 1988.

Those drawing hottest attention are coin-op versions, Japan's "Family Computer (Fami-Com)" version and the US "Nintendo Entertainment System (NES)" version. As for coin-op versions, Atari Games Corp., Milpitas, CA, USA, shipped its version to the USA and European markets, while Sega Enterprises Ltd., Tokyo, shipped its version to the Japanese market. For NES use, Tengen Inc., a subsidiary of Atari Games, started to advertise its version in December, last year. For "Fami-Com" use, BPS Co. has been favorably shipping its version since last December, licensed by Tengen. Among them, Sega's coin-op version for the domestic market in Japan has been highly recognized, becoming the largest hit in recent years.

Strangely enough, despite such hottest popularity, the license connections of "Tetris" have not been very clear. At least, however, it has been clear from the very beginning that this game was conceived by researcher Alexey Pajhitnov and programmed by 18-year-old Moscow University student Vadim Gerasimov. It was decided that the copyright of this game would be treated by the USSR Academy of Sciences (Academy Soft) and Elorg in

Moscow.

According to the conventional explanation, Academy Soft/Elorg licensed Andromeda Software Ltd., sublicensing Mirrorsoft Ltd., UK, and Sphere Inc., and furthermore Mirrorsoft licensed Tengen Inc., while Tengen licensed Sega Enterprises; as for "Fami-Com" version, Tengen licensed BPS (as for personal computer use, BPS was licensed by Mirrorsoft). This explanation had its own ground.

Nintendo, however, has continued to have direct negotiations with Academy Soft/Elorg, leading to current announcement of the contents agreed upon. Their sign had already appeared in the Nintendo vs Tengen case. In last December, when Tengen unveiled its own NES-compatible cartridges, "Tetris" has already been included. Against the announcement of Atari Games and Tengen, Nintendo of America pointed out: "This game was

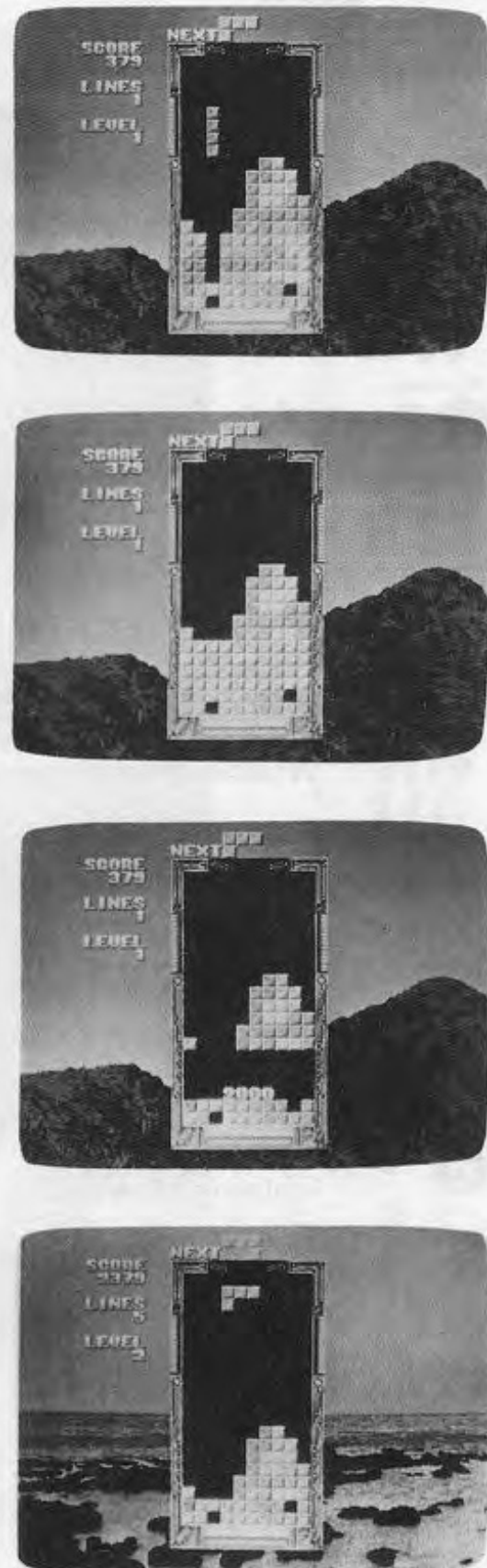
never approved by Nintendo. Tengen's use of Nintendo's trademark in connection with this unlicensed product is a breach of the license and constitutes trademark infringement".

According to Nintendo, Academy Soft/Elorg has not received royalties on "Tetris" for home videos. Naturally, Sega and BPS have so far paid them to Tengen, and Tengen, in turn, has paid to Mirrorsoft. "But, the royalties might have disappeared before they gone from the UK to the USSR," said Nintendo's spokesman. If it is true, it must be said to be a mystery.

According to Nintendo, the current agreement does not include a coin-op version. It is said to be due to the fact that "though we could have obtained its license, we've abandoned it, in order not to cause the confusion". Thus, Nintendo will not be concerned with coin-op versions in which Atari Games and Sega are involved. Incidentally, coin-op versions of Atari Games and Sega have been developed and manufactured independently so that they differ in design, though the basic rules are same.

Although Sega was planning to develop "Tetris" for its home video game system "Mega Drive" and release its cartridge towards mid-April, it has suddenly postponed its shipment.

According to Nintendo, Nintendo of America will ship "Tetris" cartridge for NES in the coming summer. On



Above photos show the screen images of Sega's coin-op version "Tetris".

## Gaming Criminals Has Increased For 4 Yrs

A survey conducted by the National Police Agency (NPA) has revealed that the number of gaming criminals using gaming videos, including credit bet type video "Lucky 8 Lines", has increased for four years in a row. In big cities, such as Tokyo, Yokohama, Kobe and Nagoya (i.e. other than Osaka), these illegal operations are continuing to increase, so that amusement operators are increasingly complaining of "scamping" on the part of the police.

According to the NPA's survey, the situation of criminals arrested for using gaming machines, such as "Lucky 8 Lines", is as follows:

	Criminals Arrested	Games Seized	Bet Money Seized (M)
1984	4,493	7,326	414
1985	2,550	4,241	235
1986	4,542	6,698	356
1987	5,430	7,964	380
1988	5,572	8,263	420

The NPA is increasingly concerned with the fact that about 1/3 of operators arrested were occupied by those licensed by the police, and it is anticipated that the police control may be furthermore increased in the near future.

However, the majority of oper-

ators are not interested in the legal control of operation. Such being the case, the coin-op amusement games in Japan will be thrown into an increasingly aggravated environment.

April 20, Nintendo will release the handheld liquid crystal game console "Game Boy" for the domestic market and in June it will release a cartridge of "Game Boy" version. As for "Fami-Com" version manufactured by BPS, Nintendo of America formally decided to license it to BPS.

Though the license connections just look like a puzzle, they must be becoming to the video game that is going to be booming.

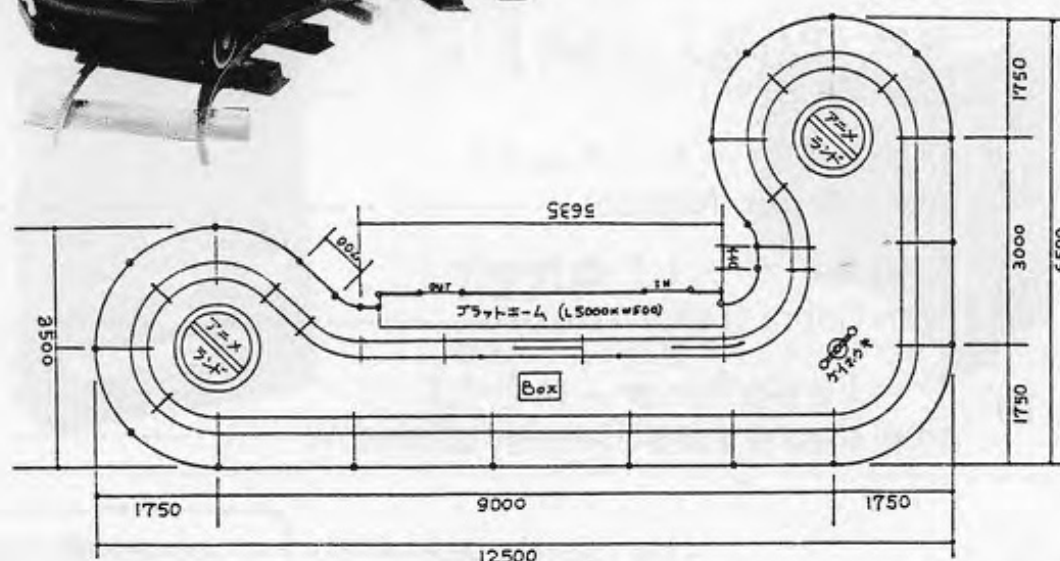
### 250%ゲージロコモーションシリーズ

### 親子で楽しむ コミックトレイン



#### セット販売

- 内容 車輛：コミックトレイン3輛（自動送り出し制御）
- 軌条：レール全長33m（1周約70秒）
- プラットフォーム：L5000×W500
- 外柵：一式
- ディスプレイ：アニメランド2基、警報機1本



3両送り出しレイアウト図

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社

〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2  
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821

©1989 Amusement Press, Inc.

CPシステム 第4弾

# 天地を喰らう

©本宮ひろ志/本宮企画/集英社©1989カプコン

戦乱激しい中国後漢時代の末、  
黄巾党党首張角は帝の位を狙っていた。  
劉備と義兄弟の関羽、張飛は豪勇趙雲、軍師孔明を加え、  
この反乱の粉碎に立ち上った!!



CPシステム 第5弾

# WILLOW™

WILLOW, and all elements of the Willow fantasy; TM & © 1988 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization. Game programming and documentation, exclusive of WILLOW elements; © 1989 Capcom Co., Ltd./Capcom U.S.A., Inc. All Rights Reserved.

ファンタジーSFX  
G・ルーカスの世界が  
ゲームになった!!



ニューコンセプト筐体



カプコンボーリング  
ミニアップタイプ



カプコン座名火会  
小型タイプ

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

このたびカプコンではCPシステムを中心としたカプコン商品の割賦販売(2回~24回)を開始いたしました。ソフト交換の簡便な方式と併に、月々の資金負担の軽減によって、カプコンゲームがより一層お求めいただき易くなりました。(CPシステムの下取り販売も実施しております。)詳しくは最寄りの販売店へお問い合わせ下さい。

namco

本格的  
ドライビングシミュレーションマシン

# Hard Drivin'

ハードドライビング

アメリカで人気爆発!  
「ハードドライビング」日本上陸!



- ココが本格的**
- フィードバックステアリング
  - アジャストシート
  - 本物のシフトレバー
  - 4段変速、クラッチ付

「ゲームというよりも……  
いわゆるひとつのシミュレーターですネ。」



<仕様> ●寸法: W810×D1600×H1970(mm) ●重量: 341kg ●消費電力: 305W ●▽: 95-3442

「ただ動くだけじゃ、つまんな〜い。」子供たちの声が聞こえてきませんか?

発売中



<仕様> ●寸法: W1600×D2693×H1900 (MAX 2200) (mm)  
●重量: 350kg ●電源: AC100V  
●消費電力: 160W  
●▽: 91-35967 ●定員: 3名  
●最大傾斜: 10°

思わず叫ぶ! 迫力のウイリー

ハンバーガー屋さんゴッコしましょ!



効果音と音声コメントで、ますます愉快!

<仕様>  
●寸法: W1000×D1550×H1600 (mm)  
●重量: 160kg  
●消費電力: 110W  
●▽: 91-36608  
●定員: 幼児4名  
(大人1人、幼児2名可能)



発売中

発売中

ラッコちゃんのおやっだんすき!



ラッコちゃんの長所

**集客 & 売上アップ!!**  
かわいいラッコちゃんが幼児から大人まで、幅広い客層をキャッチします。  
**アイキャッチ抜群!!**  
**75φカプセル使用!!**  
バラエティに富んだ景品がプレイ意欲をかき立てます。

<仕様>  
●寸法: W640×D620×H1440 (mm)  
●重量: 60kg  
●▽: 91-34315 (直流電源装置使用)  
※適応カプセル75φ

体汗激打マシン

ワニパニック

発売中

汗がでる! 勇気もでるでる、ワニ退治!

ランダムに出てくるワニを、ハンマーを使ってポカリ!  
エクステンド・プレイで、大パニックだあ〜!

<仕様>  
●寸法: W1140×D840×H1500 (mm)  
●重量: 145kg  
●電源: AC100V  
●消費電力: 150W  
●▽: 91-38011  
(直流電源装置使用)



「遊び」をフレイトする  
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(756)2311 (大代)  
営業本部 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(756)2311 (大代)  
西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511 (代)

© 1989 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED