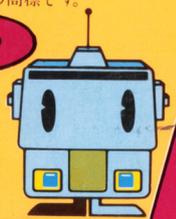


# ファミコン



290  
YEN

月2回刊//第2号

## Magazine

**ドッキリ新作!**

- グラディウス
- アーガス
- けいさんゲーム
- ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

# 超ウルトラ技

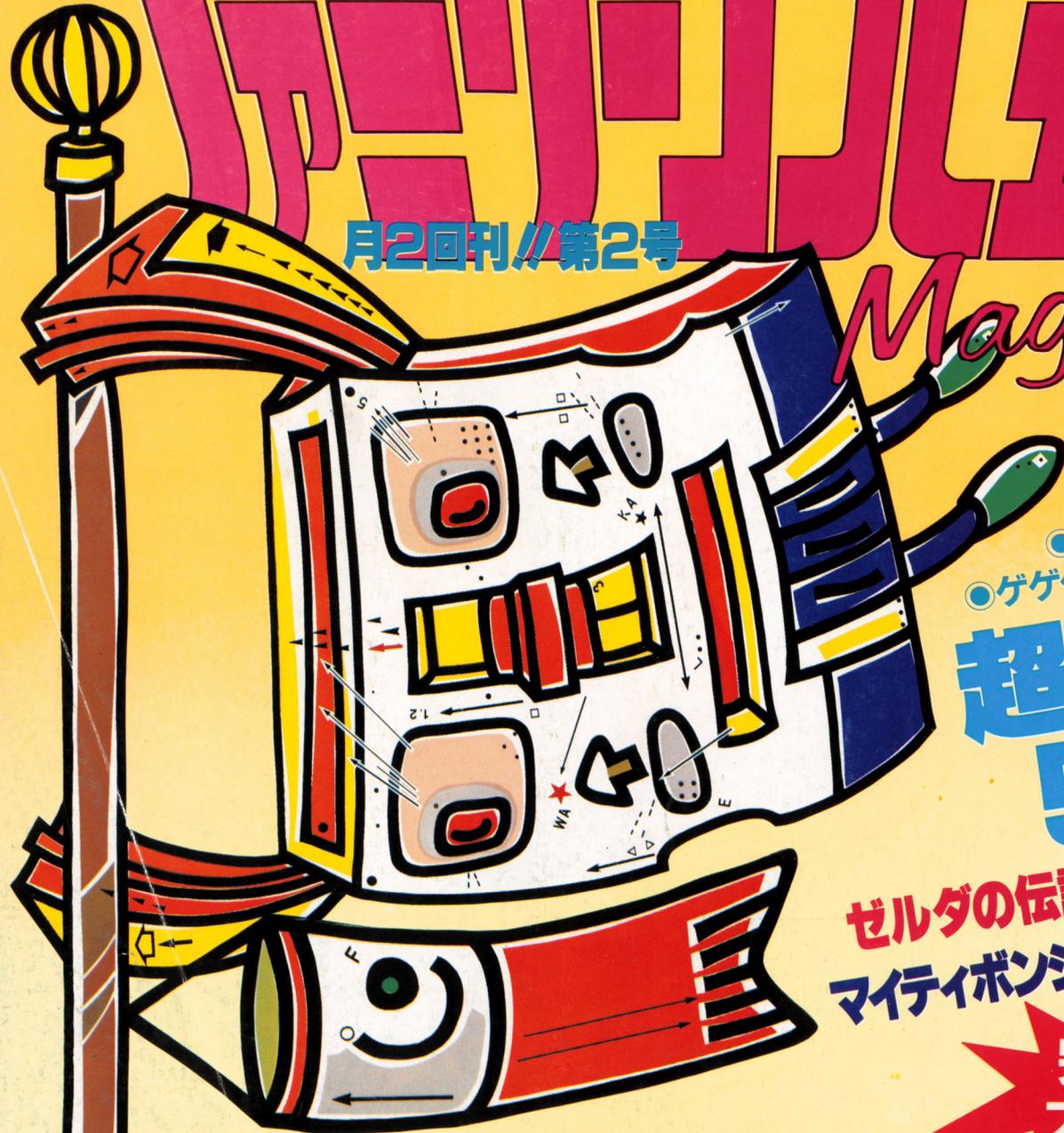
50+1

ゼルダの伝説Q&A  
マイティボンジャック攻略マップ

完全  
スクープ!

# スーパーマリオブラザーズ マイナス3面全マップ

NO. **6**  
1986/5/2



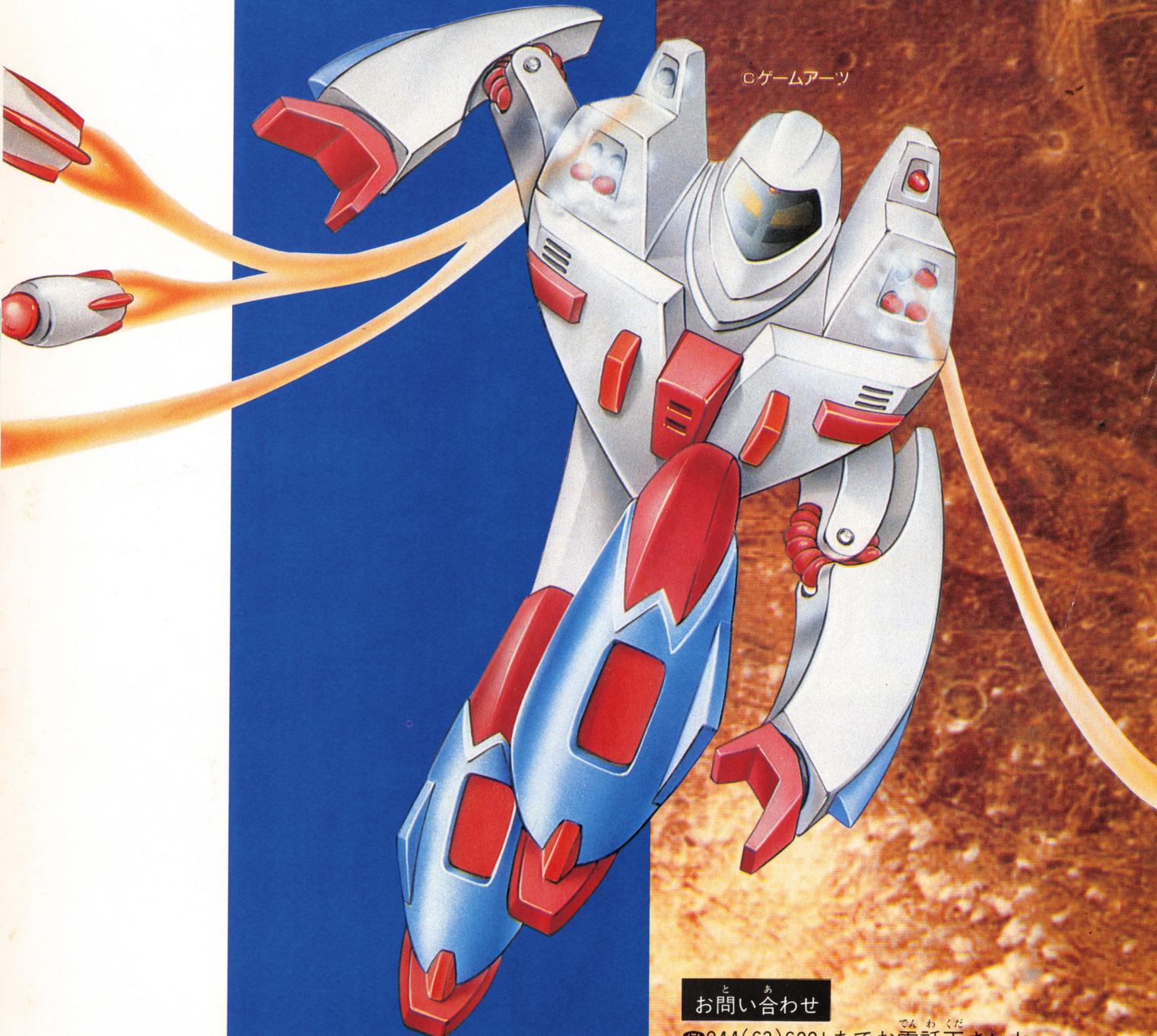
ファミリーコンピュータ™ ●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

テグザー

# THE EXPERT

●このゲームは、株式会社ゲームアーツの  
許諾を受けて開発したものです。

©ゲームアーツ



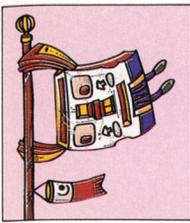
お問い合わせ

☎044(63)6201までお電話下さいね。

〒223 横浜市港北区日吉本町1776  
小島ビル3F TEL 044(63)6201

スクウェア  
**SQUARE**





NO. **6**  
1986 5月2日号

この雑誌について  
の質問と  
お答えは

でんわ げつようび きんようび きゅうじつ のぞ ごご  
電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後  
4時～6時の間にお願ひします。  
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご  
質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。  
へんしゅうぶ ちやくつう  
編集部直通 ☎03-459-1700

なお、4月26日  
～5月5日まで  
編集部は休ませ  
ていただきます。

55 ●好調連載 **DISK** ディスク **CORNER** コーナー

# ゼルダの伝説 必勝ガイド 3

60 ●キミの疑問ズバリお答え!

From 京都 任天堂  
「ゼルダの伝説 Q&A」



62 ●これでROUND6までは怖いものなし!

# マイティボンジャック 大ピラミッドの秘密

43 ●人気ゲーム続々



# ウル技 ROJ SONSON

112 ●ファミコンおもしろニュースを満載

# ファミマガ Journal

71 ●若先先の自作面コンテスト  
これが解けるか?  
ロードランナーナッツ&ミルクの巻

74 ●ファミマガ認定  
ハイスコアルーム

79 ●シリーズ第6弾  
完全攻略本おしらせ

80 トクマソフトコーナー  
♥メンバーズ発表第4弾

106 ●アンケートに答えてトクしちゃう  
ファミ読と者プレゼント

108 ●月2回刊記念  
プレゼントクイズ  
のお知らせ

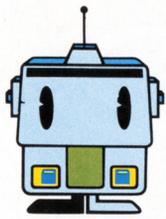
110 ●カセットベスト10

122 ●新作  
カレンダー

## ゲーム別さくいん

アーガス	20
おにゃんこTOWN	84
カラテカ	92
キングスナイト	117
グラディウス	16
けいさんゲーム	26
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	12
ゴーストバスターズ	116
サッカー	92
スーパーマリオブラザーズ	6, 91, 100
スベランカー	101
ゼルダの伝説	55, 102
ソソソソ	43
チョップリフター	117
テグザ	89
ドラゴンクエスト	119
ドルアーガの塔	90
ナッツ&ミルク	71
忍者ハットリくん	85
バード・ウィーク	121
バイナリランド	100
ハイパーオリンピック殿様版	100
B-ウィング	120
ボンバーマン	93
魔界村	118
マッハラライダー	93
ロードランナー	71

●Publisher/柳屋宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・村田憲生・山科敦之・工藤陽子・石川勝弘・山本直人・今野文恵・渡博道 ●Assistant Editors/坂井肇・三浦昭彦・諏訪由里子・白戸知巳・加藤千香子・深貝幸司・小澤誠昭・守屋貴章・岡芳郎・間杉邦彦・植本裕之 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Coordinator/木村仁 ●Proofreader/徳山達 ●Staff-Photographer/萩原脩  
〈制作〉 ●Art Director 片野厚子 ●Editorial Designer/池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator 佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/柳創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



もくじ~!

6



## 完全スクープ!

# スーパーマリオブラザーズ マイナス3面全マップ

## うきうき新作ゲーム特集

12

●4大魔境の魔物たちがいっきよ集合!

## ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

20

●5面まで完全攻略

## アーガス



16

●ビックバイパーついに発進!!

## グラディウス



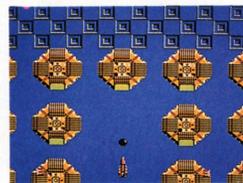
26

●楽しく遊んで算数大好き

## けいさんゲーム

116

# 超新作ゲーム先取り大作戦

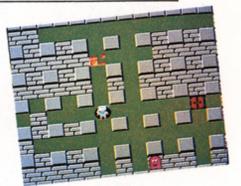


ゴーストバスターズ/キングスナイト/  
チョップリフター/魔界村/ドラゴンクエスト  
ト/B-ウイング/バード・ウィーク

83

●ほっかほっかのお楽しみワザをど〜っと大公開しちゃうのだ

# 超ウルトラ技50+1

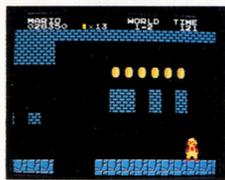


優勝技~おにゃんこTOWN/ニンニン忍者ハットリくんのだぞと!/シブさが、たまらないのだ。テグサーの♡/ドルアーガ、グーニズのおもしろ現象だヨ/ツインのすりぬけ技と2つのベルのやり方/カラテカもサッカーもスポーツだというわけ/コンピュータのすきをついた技で変な画面に/変画面爆発!!裏画面変質!?異常事態だ??/アララ!!オヤ??こんなこともできちゃう/オオッ、スペランカーのすんごい技を発見!!/出ない出ないと思っていたのになんとゼルダ/スーパーウルトラテクニックイズのお知らせ

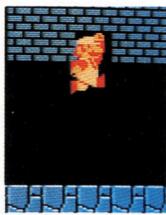
# ディスク DISK ぜん マップ



イラスト/渡部孝雄



○ブロックの角に頭  
をぶつけるように…



○1-2面でこのあ  
たりに立って



## 第1の方法

## これが未知のワールド、 マイナス面への行き方だ

ひさしぶりに編集部がわき立った。ディスク版のスーパーマリオ オブラザーズに、ゲームのできるマイナス面が発見された、という情報もたらされたときだった。カセット版のマイナス面については、前号のファミマガのウル技で紹介したけど、ディスク版でちがった面が出るとは思ってもよらなかったのだ。さっそくやってみると、これがみごとにゲームになっている。とゆーわけでこの号のトップ記事は、ファミマガお得意の、スーパーマリオマイナス面全マップ攻略法に決定。それにしても、スーパーマリオって、ほんとに奥の深いゲームだね。



○情報をよせてくれた  
3人組のゲーマーたち



○ワープゾーンで  
バックンフラワー  
が出ていたら成功

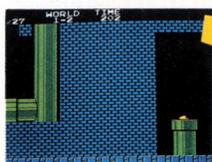
方法は2つ。第1の方法は、上の右はしの写真のように、ブロックの角が頭の上にくるような場所で何度も何度もジャンプすると、マリオが少しずつづつこいて、右はしに寄れる。あとは、ふつうにワープゾーンに入り、左右どちらかの土管に入ればいい。

第2の方法も1-2面。地上に通じる土管の上に半歩ず

○画面左の横になった土管の上に立ち、半歩ずれでジャンプすると、ブロックにひっかかって……



○画面右のワープゾーンに入ったら、左はしの土管に入るとマイナス面へ



## 第2の方法

れで立ち、真上のブロックを壊したあと、大きく右へジャンプし、残った右どりのブロックにひっかけると成功だ。あとはブロックの中を進み、ワープゾーンで左はしの土管に入ると、マイナス面だ。

# スーパーマリオ ブラザーズ マイナス面



めん

## ディスク版のマイナス面 はゲームになっている

カセット版の1面は、ワールド2と同じだが、ワリアできない水中面だ。ところが、ディスク版の1面はカセット版とはちがって、空中の水中面( )からはじまる。そして、ボールにぶれると面ワリアできるし、つぎつぎと横綱級のワル技、珍画面が出てくる、まったく新しいワリアだったのだ。

2面はワールド3-3やワールド7-3と同じ橋の面だけ、これをワリアして

出てくる3面は、まったく見たくないワリアだった。このマイナス面は、途中でゲームオーバーになっても(A)ボタンを押しながらスタートする、あの有名なコンティニュー技が使える、何度でも行くことができる。実際にどんな探検してみよう。

## マイナス面は、ウラワールドへの近道でもあった

ワールド1-1からメットが出てきて、(B)ボタンで自分の大好きなワールドに行ける。ウラワールドは、ぶつう8-4をワリアしないと行けないよネ。ところが、3面をワリアすると、そのあと出てくるのは、ナント、ウラワールドの1面だったのだ。8-4までワープゾーンを使つて行くのにくらべ3エリア分も近道だし、かんたんなのだ。



○ディスク版の2面。この面はワールド7-3と同じだ



○ほんとに見たこともないような-3面。ゲッソーがいっぱい



○カセット版の-1面。この土管に入っても前にもどるだけ



○ディスク版の-1面。空中面なのでぶくを出してユラユラと



○1面でチラッと登場するクリボー。ということはオモテ面

○-3面を1度クリアするとメットが出てくる。つまりウラ面



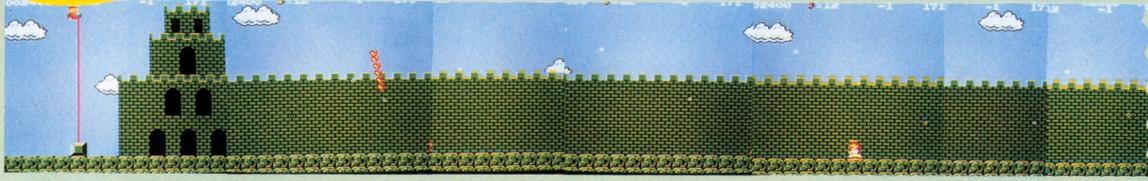
○ウラワールドの8-1。-3面をクリアすればすきな面へ

# ワールドマイナス1面マップ



とくべつ  
特別ふるく

## —— マイナス1面の長い長いお城のマップ ——



このあと、  
ヘンなことが  
おこるよ。や  
つてみよう。

### 1面の最後で、夢の 飛び越し技ができた

あの、みんなが夢にまで見た、ボール飛び越し技が、カタンにできたゾ。  
1面のボールのところまで来たら、その前の階段プロツクとボールの間を何度も往復

### エツ、こんなところで 花火が鳴るの？

花火は、面クリアのとき、残りタイムが1か3か6の場合、お城の上へ上がるよネ。  
ところが、マイナス面では、とんでもないところに、花火が上がることもある。ほんと

### 疲れたときの「休み リフト」は便利便利？

ふつ々のワールドで出てくる水中面は、吸いこみ口以外は底があった。だから疲れたら水底で一休み、てなことができたが、この空中の水中面(○)は底がない。島の上以外

### その場を動けない、 あわれなパタパタだ

この1面は、途中で1度やられちゃうといういろいろおかしなことがあるが、これもその1つ。  
1面のちよつとまん中あた

して、なるべくお城が画面いっぱいに見れるようにする。  
そしてボールのつべんにさわると、マリオはお城の前までフラフラと泳いでいくのだ。しかし、いつものクリアのときみたいに城の中に入らず、右へ右へと歩いていく。それをつないだのが上の写真

にピクピクさせられるよ。  
下のマップにある、2人目のピーチ姫より先のほうで1度やられてみよう。そのつぎのマリオでプレイしていると最後の階段プロツクのあたりで、とつぜん花火が上がることがあるんだ。確率はあまり高くないけど、やってみよう。

は(A)ボタンを連打していないと、下へおっこちちゃう。  
そこで、このゴール近くのリフトが意味をもつてくるのだ。—— ナンテ、それほど大げさではないけど、そのまま乗っていても無事落ちてくるし、マア、急がず、あわてずじつくり行きましよう。

だが、えんえんと城壁がつつく。途中には、ファイアバーや緑の目のピーチ姫が出てきてヘンだよ。  
ボールのつべんより少し下にさわると、下の写真のように、マリオが城の前へ行ってから画面が進まなくなってしまうから気をつけようネ。



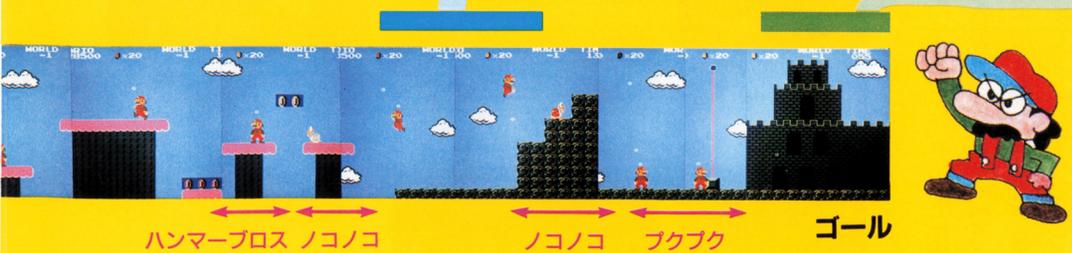
○ナンヤ、ハナビヤ。どーしてこんなところで上がるの？



○フー、ナンヤ、ワケのわからん面やから、疲れてもたワ。一休みミット



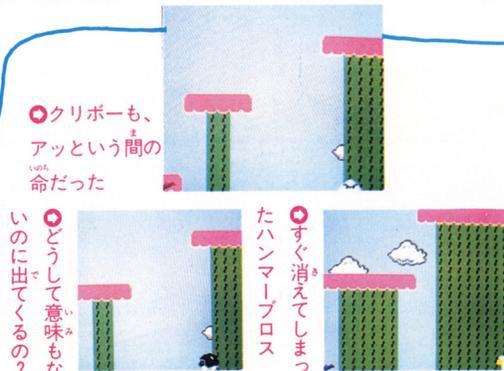
○画面から半分切れているけど、動けないあわれなパタパタだ



○ヨイショ、ヨイショと走っても、画面はこれ以上進まない

何の役にもたたない  
クリボーやメット

1面を移動中に、よく画面の右下を見てみると気がつくことがある。  
出現していきなり落ちていく、クリボーやメット、ハンマーブロスたち。何のためにそこにいるのだろう。深く考えてしまう私です。



●クリボーも、アツという間の命だった

●どうして意味もなしのに出てくるの？

●すぐ消えてしまったハンマーブロス

色が変わだ、キャラが  
変だ、みんな変だ

1面は、空中面と水中面がまざったような面なので、色やキャラがとも変だ。コインのまわりには青色がとりまいているし、めつたにお目にかかれないピーチ姫も大安売。だいたい、水中に雲があるなんてなにこた！と怒ってみたりして……。

いきなり出てきた、  
首ナシクッパだ！

とつぜん、何かへんなかたまりが出てきた。よく見ると首ナシクッパだ。  
もし、マリオがファイアマリオだったら、ファイアボールを投げてやつつけてみよう。得点が、ふつうのワールドと同じ5000点入るよ。



●エイツ、エイツと踏んづけるがやつつけられない



敵を踏めないよ〜  
やっぱり水中面だ

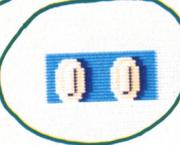
あたりまえの話であるが、水中面なので、たとえノコでも踏めなかつたのだ。



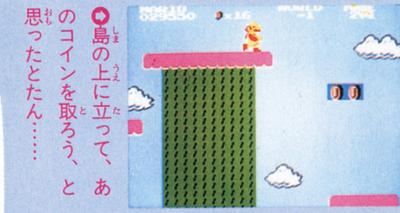
●この雲も、よく見ると何か変だね。どうしてナノ？



●コインのまわりに変な色が……



●ピーチ姫は動かないから、このスキにキスしちゃえ！



●鳥の上に立って、あのカタマリは、ハンマーを投げてくるの。コインを取ろう、と思つたとたん……



●よく見ると、首ナシクッパらしい。マリオキョトン？

ドーすればいいんだ  
？がたたけない！

とにかくへんな空中の水中面(？)。泳ぎながら島をわたっていくと、？ブロックがあつた。何がでてるかたのしみて近づいた。  
ヨイシヨ、ヨイシヨと、下からたたこうと思うが、水中面なのでフワフワして、思うようにたたけない。  
そういうば、ふつうのワ

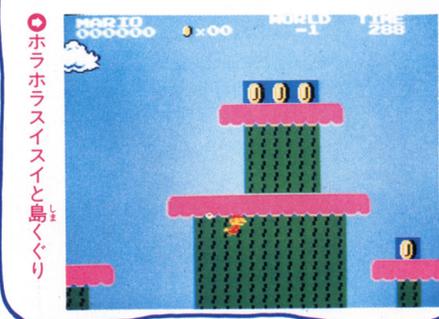


●この？ブロックの中には、なに何が入っているのだろう。ウーン、何とか知りたいな

ルドの水中面には、？ブロックはなかつたよネ。  
マイナス面ではこの他に2面にあるだけの貴重な？ブロックなのに、どうしよう。だれか出さず、おせいで。

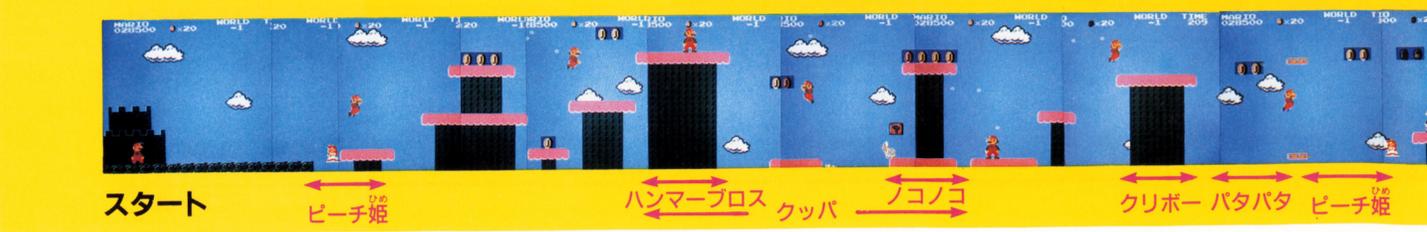
島の下だつて、くぐ  
って行けちゃうのだ

1面は、マップだけ見ると空中の島の面。ふつうなら、ヨイシヨ、コラシヨとジャンプして飛びうつって行かなければならぬのに、水中面なので泳いで行ける。  
そう、画面のどこだつて、泳いで行けちゃうのだ。島の下もくぐれるよ。



●ホラホラスイスイと島くぐり

マイナス 1



# ワールド マイナス2面3面マップ

ノコ ← バタバタ → バタバタ →

マリオ再生の場所



ゴール



①もう少しだったのに、ア  
ーア、タイムアップ



②すると、マリオはこの場所で再  
生するのだ。でもスグ、アウト!

この場所ですと、前へ進めないと、場所ですとやられる。2面はふつ々のワールドド  
ー3と同じだけど、たつた  
つちがつているところがある  
のだ。  
それが、ここ。ナン? ち  
がつていないって。ソー、見  
ただけではわからない。実さ  
いにプレイしてみよう。  
じつは、このあたりでマリ  
オがやられると、なんと、次  
のマリオが、上のマップで、  
マリオ再生の場所、と書かれ  
ているところに出てくるのだ。  
しかし、ここは橋の下だネ。  
橋の下で生まれたマリオは、  
あわれ下へまっさかさま。何  
人マリオがいても、アツとい  
う間にゲームオーバーだ。マ  
イナス面はこわいネ。

3面は面の構成がふつ々の  
ワールドの4-4と似ている  
ワナの面だが、中味がちがう。  
4-4はループ面だが3面は  
行き止まりの迷路面。1度入  
ってしまつと、もうぬけ出せ  
ない。

3はワナ面、どん  
どん行くと行き止まり

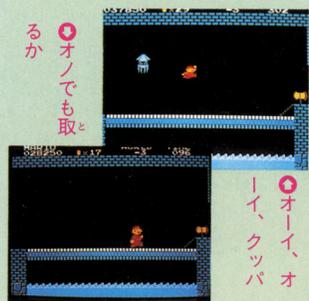


①オット、しまった行き止まり、  
でも、もう引きかえせない

下のマップをよく見て、  
み方を見つけてよ。進

ついにクッパと対決だ!  
とはりきつてやって来たけど、  
クッパはいない。ナンダ、イ  
面に逃げたのか? と思うけ  
ど、鬼のいぬ間にオノを取る  
のがさみしかつたりして……

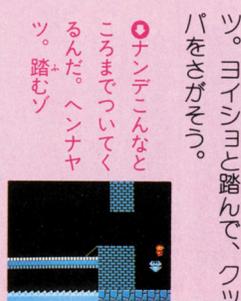
クッパがいなくて、  
オノだけあったよ



①オノでも取  
るか

①オーイ、オ  
ーイ、クッパ

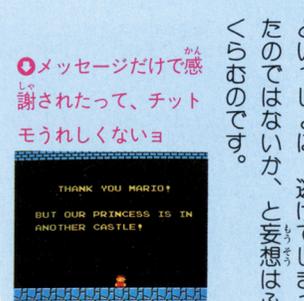
わざわざ踏まれに  
来るヘンなゲッソー



①ナンデこんな  
ところまでついて  
くるんだ。ヘンナ  
ヤツ。踏むン

ツ。ヨイシヨと踏んで、クッ  
パをさがそつ。

キノピオに逃げられ  
てしまったマリオ



①メッセージだけで感  
謝されたって、チット  
モうれしくないヨ

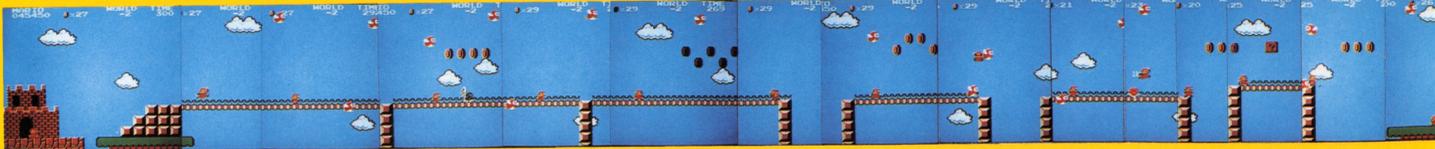
といつしよに、逃げてしまつ  
たのではないか、と妄想はふ  
くらぬのです。



ゲッソー

ゴール

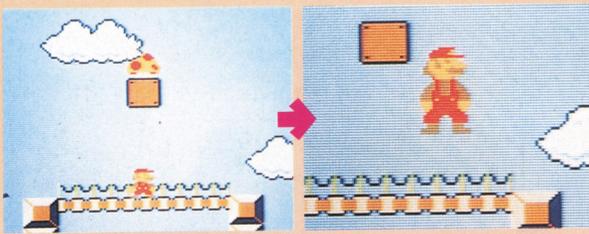
# マイナス2



スタート

## マイナス面のパワーアップはここだけ

-2面は、ワールド7-3と、じつは同じなんだ。だから、そのワリアのコツは同じなんだけど、前の1面が、敵キャラも少なく、水中面でコントロールもやさしかったためなんだかむずがしくみえる。ところで、ここにパワーアップキャラがあることは、知っていたかな。ふつうのワリアの7-3をクリアした人なら知っていたと思うけど、この-2面のパワーアップキャラには、もつと特別の意味があるのだ。それは、マイナス面には、ここだけしか取れる隠れキャラがないということだ。確実に取ろうネ。



- ① マイナス面で取れる? ブロック
- ② パワーアップキノコを取ればここだけ。慎重に
- ③ これのとおりスーパーマリオ

マイナス面でも、カベめけができるかな  
-3面はこれまでに見たことない面だけど、あの有名なカベめけができないかためしてみた。  
いつものように、カベの横のすきまを、画面の左に半分出してジャンプノ、うまくカベにひっつかかったら、十字ボタンの左を押しながら、(A)ボタンを連打する。  
するとマリオはふつうのワリアのように、カベの中を歩きだすぞ!!



- ① スクロールが乱れて、画面右はしに来た
- ② 画面の左はすき間にむかってジャンプすると...
- ③ ひっかかって、カベの中を歩く

ゲッソーも踏めばやっつけられるのだ  
ゲッソーを踏んでやっつけられるってこと、知ってた? ふつうのワリアでは水中面しか出てこないからわからないけど、ほんとにゲッソーも頭が弱点だったのだ。得点はふつうにフアイアボールでやっけると200点しか入らないものが、踏むと1000点



- ④ エイっと、ゲッソーを踏むと.....
- ⑤ みごとやっつけ1000点だあ~~~~

ジャンプしなげりやゲッソーなんて平気  
いつばいいるゲッソーはうるさいヤツ。しかしゲッソーよけの安全通路があった。それは、通路の一番下を通ること。こうすりゃ、いくらゲッ



- ⑥ これぐらいさわつてやられないのだ

ソーが近づいてきても平気だ。イッキに先に進もうぜ。

# マイナス3



スタート

バックフラワー

# 水晶玉を求めて…4大魔境がよんでるぜ!!



4月17日発売予定

バンダイ  
4900円

をオーと耳をすましてみれば、カ  
ラコロシとゲタの音…よーし!  
待ってる、妖怪軍団! こわいも  
の知らずのオレさまが、好きなよ  
うにはさせないぜ!

ゲゲゲの鬼太郎

# 妖怪大魔境

この写真は合成写真です。実さいの画面にはありません。



リモコンゲタ

チャンチャンコと  
同じで、上手にあ  
やつついでこう



ゆびでっぽう  
指鉄砲

ツオイ敵もひとつ  
までOK。雑実に  
とってゆこーね



チャンチャンコ

コレを出すと、コン  
トロールができて敵  
をやっつけられる

きたろう  
鬼太郎



もと  
ゲンキの素だ!!



か  
火炎

クルクルと飛んで、  
敵妖怪をやっつけ  
てくれるのだ



け  
毛針

他の技はとってゆかなければなら  
ないが、コレはいつも使える



たましい

人間達のたましい。ろ  
うそく同様大事な要素



ろうそく

上手につるべ火をあや  
つって火をつけてゆく

ようかいじょう  
妖怪城を  
ぶつつぶせ!  
妖怪の思いどおりにや  
させないぞ!

もめんをひき連れて、ときに  
は妖怪の犠牲となった人間達  
のたましいを奪いそして隠さ  
れた技をつかいながらの4大  
魔境大血戦! 妖怪によって  
強く閉ざされた妖怪城へ進む  
ためには、この4大魔境のど  
こかに隠された水晶玉をとり  
砂かけばあに呪文をかけて  
もらわなくてはいけないのだ。



水晶王を取ったら砂かけは  
ばあの家へ。ばあが現れ、  
呪文をかけてくれるぞ！



砂かけばあ

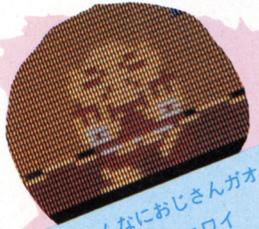
妖怪城

鬼太郎は魔境マップの上を  
好きな道を選択して進んでゆ  
ける。そしてマップの中にあ  
る魔境の中から水晶王をさが  
し、砂かけばあのもとに行く  
んだ。そうしないと妖怪城へ  
は進めないよ。4種類ある魔  
境は出てくる敵もちがえば、  
フリップの方法もちがう。各技  
を敵にあわせてセレクトし、  
やっつけてゆーん！

# 4大魔境へ 突進だ！

魔境に住む  
妖怪全紹介だい！

水晶王



二一んなにおじさんがオ  
なのにとてもコワイ  
手の目



フワフワととんでいてと  
つぜん近づいてくる  
きつね火



岩を投げて攻撃してくる  
わりとかわいいのにね  
天邪鬼



ヒュルヒュルとうかんで  
じつにじゃまもの  
のびあがり

## 妖界魔境 妖怪を10匹 やっつける

この魔境をクリアす  
るには、敵の妖怪を10  
匹やっつけなければな  
らない。やっつけなが  
ら技を身につけていこうね。



異様なものをとばして攻  
撃してくるのです  
邪魅



アリランの歌攻撃という  
へんてこな技をもつ  
ぬっぺらぼう



ぺんぎんくんみたいにか  
わいいのにやっぱり...  
水虎



ひえーん！ ブキミダヨ  
オーキもちわるいヨオ  
磯女



空からコマをおとしなが  
らやってくる。こわっ...  
あまめはぎ



ころころと転がりながら  
行く手をじゃまする  
だるま



地面をころがりながらや  
ってくる  
土ころび



地面の敵はちよろくても、  
上からくるとコワイ  
朱の盤

## 妖奇魔境 たましいを 10コ集める

この魔境はたましい  
を10コあつめると、無  
事クリアすることがで  
きるヨ。いざなりあら  
われる敵にも注意！！



白い球をおとしながらび  
よんびよんはねてる  
のっぺらぼう



とくに攻撃はしてこないが、  
とっても不気味  
どろたぼう



とびはしないが、地面の  
上をはってじゃまする  
キムジナー



いかにもにくにくいカ  
オをしたいやなヤツ  
まくらがえし



どこまでもしつこくしつこく  
おいまわす

ガイコツ



とにかくとびまわる敵ほどに  
わいものはないのです

おどろおどろ



武器をびゅんびゅんとばして  
くるから、うまくかわそう

バックベアード



とても愛くるしいカオをしな  
がら血光線をとばしてくる

皿小僧



鬼太郎が上へ行けば上、下へ  
行けば下...と動きが鋭い

蚊龍



この魔境のキャラはしつこい  
ので、かわし方を考えよう

白山坊



小柄な身体で身軽においまわ  
すキャラクタだ

ささえ鬼



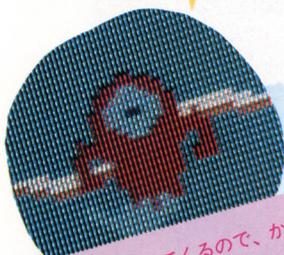
自由自在にとんでくる。しか  
も溶岩のファンをとばしながら

うぶめ

## ようえん まきょう 妖炎魔境

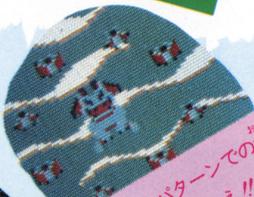
ろうそく10本に  
火をつける

ここではつるべ火を引きつれて  
ろうそく10本に火をつけてゆかな  
ければクリアはできない。場面の  
パターンも複雑だし、じょうずに  
あやつりながら敵もカットしよう。



カマをとばしてくるので、か  
わしながらSHOOT!

かまなり



これもこのパターンでの大ボ  
ス。やつつけちゃえ!!

こうもり猫



まさにかまなり。広い範囲に  
いかずちが広がるので注意

かまなり



これは敵キャラじゃなく鬼太  
郎の大事なパートナーだよ

一反もめん



きれいな鳥だが、トリケラト  
プスをあやつりとばしてくる

毛羽毛現&ふらり火



そのものズバリの魔女なので  
した。なんとカマをとばす

魔女



ニョロニョロうごくので、技  
の命中がムズカシイ

ペナンガラン



ようくう まきょう  
妖空魔境4パターンの大ボス  
の1つ。ツヨイゾー!

大首

## ようくう まきょう 妖空魔境

一反もめんと  
10匹やつつける

ここは鬼太郎が一反もめんにの  
りながら敵を10匹やつつけてゆく  
空中大血戦! 鬼太郎自身のコン  
トロールがとてムズカシイから  
そればかりに気をとられないでネ。



# ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境



4大魔境はクリアすればいいってもんじゃない。クリアするところの扉が出てくるけど、その扉を間違えたら...おそろしい地獄へと落ちてゆくのだ。毛針以外の技は一切使えず、地獄の主である巨大妖怪を倒さない限り、2度と魔境マップへはもどけない。2つに1つ!! ガンバルんだ! 鬼太郎!!

**見上げミニ入道** **団三郎**

**見上げ入道**

**骨女** **シャレコウベ**

**赤舌**

4つの巨大妖怪には、それぞれ急所があり、そこをうまく攻撃しなければ永遠に倒すことは不可能

骨女はよけられても、骨女のなげてる骨には要注意! 地獄は絶対に油断のできないところだ

**かまいたち** **二口女**

**たんたん坊**

**フランケン** **狼男**

**バックベアード**

とにかく巨大妖怪の急所を見つければ、地獄から逃れる方法はない。上までのぼってさせ!!

地獄の敵妖怪は、倒しても倒しても次から次へとやってきては攻撃してくる。うーんムズカシイ☆

鬼太郎をとりまくその他の妖怪たち

**目玉おやじ** **毛目玉**

**目玉おやじは1UP!**

大血戦中に突然あらわれる目玉おやじと毛目玉。おやじをとると鬼太郎は1人心えるが、うっかり近づいて毛目玉だったら、1人へっちゃうから慎重に☆☆☆

**ぬりりひょん** **呼び子**

これはふれると危険! 気をつけて!

と取ると2000点! スピードUPするヨ

**次号では イッキに 大攻略だ**

4大魔境に住む数多くの妖怪たち。じつはまだ鬼太郎をねらう妖怪たちがたくさんいるのだ!! そんな敵たちを倒して妖怪城へススメ! 次号では大魔境や地獄面のクリア法公開だ。

**オカリナ** **妖怪ポスト**

と取ると妖怪城で仲間をよぶことができるヨ

すぐ消えちゃうからいそいでとろうね!

4大魔境には、敵妖怪の他にも、突然ひょこりとあらわれるわけのわからぬ妖怪も登場! スピードアップしたり、高得点が入ったり、魔境の出口を案内してくれたりとうーんナカナカ鬼太郎に協力的な妖怪たちなのでした。

# GRAND SLAM

## グラディウス

### ついに完成! 超スペースアクションゲーム

4月25日発売予定 コナミ 4900円

ゲームセンターの人気者、待ちに待ったあのグラディウスがとうとう完成！4月25日に発売される。キミの部屋で思う存ぶんエキサイトしよう!!

### ストーリー

「グラディウス」とは、暗黒の宇宙に存在する惑星の名。ある日、1機の超時空戦闘機がその星より飛びたつた。敵対する星の主艦「要塞ゼロ」を倒すためである。

戦闘機の名は「ビックバイパー」。星の運命を背負って飛びたつたのだが、そこには異次元空間とバクテリアンの総攻撃が待ちうけていた。

さてキミのビックバイパーは無事目的を達成できるか!?

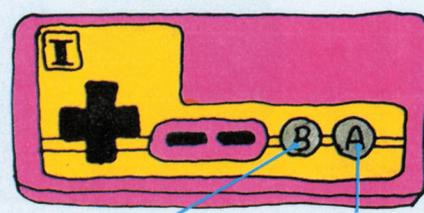


さあ、さっそくキミのビックバイパーを発進させよう。目的はひとつ。敵の主艦「要塞ゼロ」を倒すことだ!!

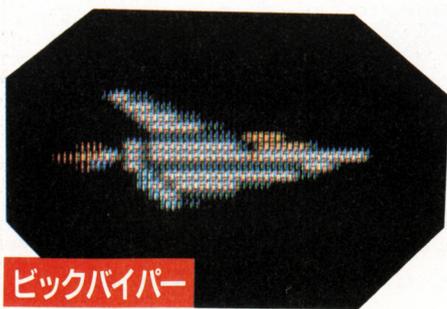
ビックバイパーの武器は、最初は連続ミサイルだが、敵戦闘機が隠し持っている、赤いパワーカプセルを手に入れることにより、パワーアップが可能だ。どんどん集めて、最強の武装をつくりあげよう。

### コントローラは「ジョystick」って使う

「あれ、たしかゲームセンターのグラディウスはボタンが3つあったよ」なんて心配は無用。ファミコンでは△と□ボタンだけで、ラク々にプレイができてやっほ!!



機銃を発射する  
パワーアップする



ビックバイパー



○とるとパワーアップ  
可の黄色い表示か  
表示か



○ビシバシと攻撃。倒すと赤いパワーカプセルが出現する



○赤い敵なら1機、青い敵なら4機以上でやってくる編隊を...

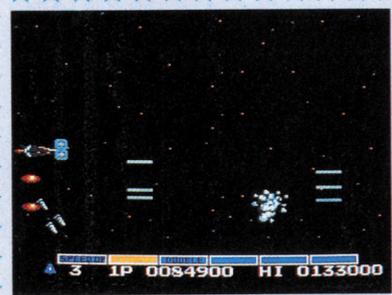
パワーアップの種類は6つ。ほかと重複できるものもある。いろいろ研究してみよう！

**赤いパワーカプセルを出現させるには……**

赤い敵または4機以上の編隊を倒すと出現。これをとればパワーアップが可能だ。



6種類の  
パワーアップを  
有効につかう



○ビシバシ敵をやっつける！でも、レーザーを装備すると、敵の攻撃もキビシク

前方の一直線上にいる敵を、全て撃破する強力な武器。ただし、ダブル砲との併用不可。

### レーザー砲



○あまり速くすぎると、コントロールがムズカシイぞ。キミの腕に応じて有効に使う

読んでの通り、ビツクパイパーの移動速度が速くなる。敵に素早く対応するのに必要だ。

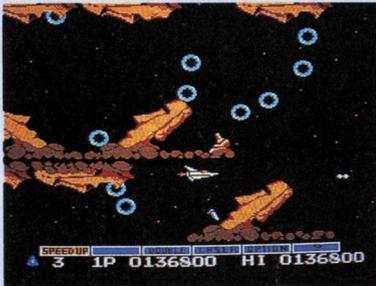
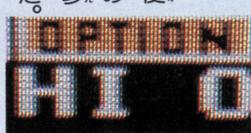
### スピードアップ



○これで2倍3倍と攻撃力が増す。しかもオプションは、敵の攻撃を受けても平気なのだ

このパワーアップを使うと、ビツクパイパーの分身が出現し、攻撃に参加。2つまで装着可能だ。

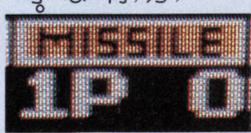
### オプション



○ナナメ下に向かって飛ぶミサイルをうまくモアイの口へ撃ちこんで、やっつけちゃえ！

ビツクパイパーの下方より攻撃してくる敵に有効。地表キヤラだけでな、飛行キヤラも撃破可。

### ミサイル砲



○攻撃のキツイところもバリアでかわそう

このパワーアップを選ぶと、バリアが装備される。敵の攻撃に5発まで耐えることができるのだ。

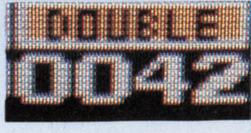
### ?



○ビームの威力は倍になるが、そのぶんビーム発射のタイミングが遅くなる。慎重に選べ

前方とナナメ上方にビームが発射できるようになる。上方から攻撃のあるステージで力を発揮。

### ダブル砲



○バリアが赤くなったらとれちゃう寸前だゾ



ゲームセンターの興奮そのままのステージ構成で、敵キヤクヲたちを見てみよう。

**ステージは 全部で7つ**

このゲームは、7つのステージで構成されている。それぞれに特徴があるので、その特徴にあつた攻撃、パワーアップを探しよう。

**1 火山ステージ**

緑豊かな衛星が、敵の前衛基地に……ノ 空中キヤフ、地上、天井キヤラたちのほげしい攻撃、火山の噴火、そして最後にはビッグコアが……。

**2 ストーンヘンジ**

アステロイドの岩石群でかこまれた宇宙基地。岩石群をぬけるとつぎは中型円盤が突然ワープで出現、ビッグパイパーめがけて体当たりしてく

る。最後には、大型母船ビッグコアが待ちつけていて、これを倒さないと先へ進めない。

**3 モアイステージ**

古代から宇宙の守り神とされているモアイ像が、口からイオン砲を吹き出し攻撃。最後にはやはりビッグコアが、

**4 逆火山ステージ**

ステージが上下逆さになつたよう。頭の上から、火山が噴火してくるなんて……ちよつと不思議な体験。

**5 触手ステージ**

重力がかかっている宇宙空間に浮遊する生命体が、ビッグパイパーを感知し、長い触手から有毒の玉を出してへる。

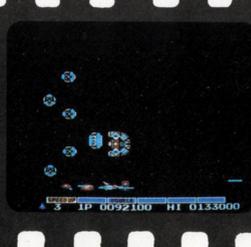
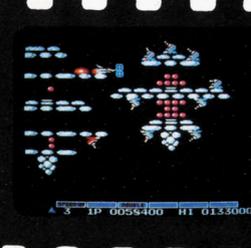
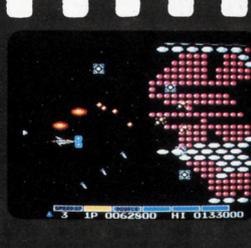
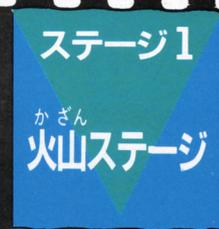
**6 細胞ステージ**

生命体のような空間に、細胞が張りめぐらされていて、アメーバが攻撃をしかけてくる。最後の核を破壊しよう。

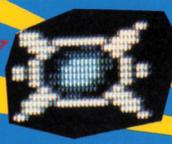
**7 要塞モロスの内部**

要塞の内部に進入。通路は狭いし、攻撃はスルトイし……。巨大な脳(バイオコンピュータ)を倒せばクリアだ。

ステージ1〜3 ハイライトシーン



# GRADIUS



これらはほんの一部。  
ほかにもイッパイの敵

## あお 青いカプセルで ぜんめつ てき 敵キャラを全滅

出現のさせかたは、  
赤カプセルと同じだ



青いカプセルの出  
現は見逃すな！と  
れば敵キャラ全滅だ。



動きはすこ  
し遅いけど…



常に編隊を  
組み出現する



まずはステ  
ージ3で出現



赤いキャラを撃  
つとカプセルに！



動きは速くない  
からビシバシ撃て



地上キャラ。青いヤツ  
と赤いヤツがいるよ

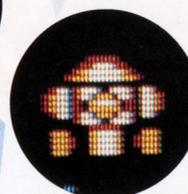


これが大型母船ビッグ  
コア。これを倒すと、つ  
ぎのステージに進めるぞ

地上（天井）より  
攻撃してくるよ



編隊を組み飛ん  
でくるぞ……っと

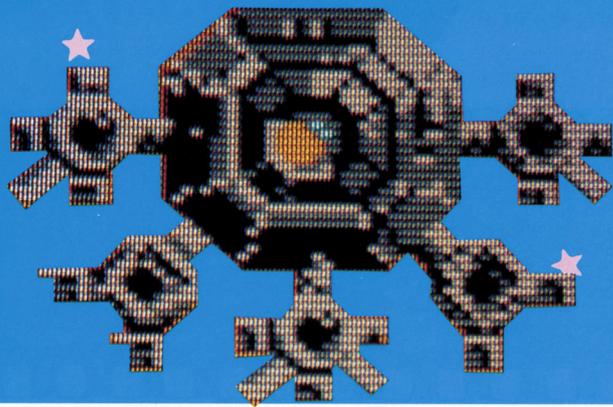


## スゴイぞ 敵キャラクタの数も

われらがビックパイパーに、  
攻撃をしかけてくる敵キャラ  
クタたちもスゴイぞ！ なに  
がスゴイって、数がスゴイ、  
種類がスゴイ、攻撃がスゴイ  
……。これでもか、これでも  
かと、せめてくるんだからや  
んなっちゃうなあ。ここでは  
それらの一部分を紹介。

# アーガス

## 無敵合体！超シューティングゲーム

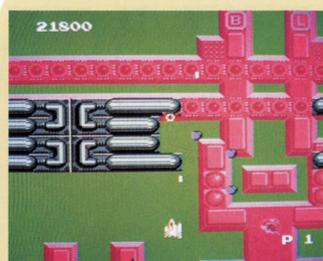


ゲームセンターで人気のアーガスが、ファミコン・ゲームに登場したぞ!! 画面がタテとヨコにスクロールする新しいタイプの超シューティングゲームだ。キミは、何面までクリアできるだろうかな。

はつばいちゅう  
発売中

ジャレコ

えん  
4900円



1面も終わりがちかい。地上からは何も撃ってこないから、進め進め



地上のマップは海あり山あり。なんだか北海道の地形に似てるよネ

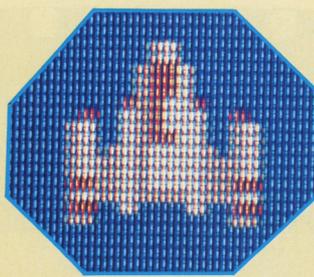


アーガスを撃破すると、ボナスゲームのはじまりだ

目ざすアーガスをとらえた。対地上用ミサイル、発射



連合軍の秘密兵器ウォール・アーグを操縦するのはキミだ。コントローラに十字ボタン



これがキミの乗るウォール・アーグだ

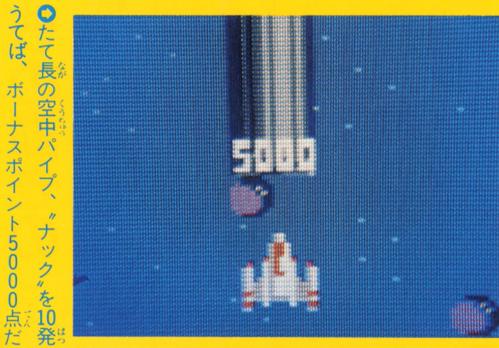
で機体を8方向に「コン」トローラ。Aボタンで対地上用ミサイル、Bボタンで対空用ミサイルが発射できるぞ。地上物キャラをとってウォール・アーグをパワーアップさせて進んでいこう。行く手をさえぎる敵キャラや空中建造物にも注意が必要だぞ。ウォール・アーグを撃破して強敵メガ・アーガスを撃破できるぞ!!

完全攻略のカギは  
パワーアップなのだ



# かくれキャラ

このゲームにも、かくれキャラはいっぱい。ボーナス点が入ったり、自機が増えたり。ここではその一つ、かくれボーナスの出し方を教えよう。たて長のナックが出てきたら、⑩ボタンを連打して10発当てよう。そのあと、5000点入るよ。



たて長の空中パイプ、ナックを10発当てば、ボーナスポイント5000点だ



しばらくたつと、ウニュ、ウニュ、ウニュともとの姿に



敵キャラがぶつかっても、ウォル・アーマーは平気だい



ピカ、ピカ、ピカアーっと、ウォル・アーマーに変身だ



オオっと。カゲが現れたが、ちょっと遠すぎる



よし、いけー。カゲとカゲをくっつける。ヨイシヨ

キミの操縦しているウォル・アークには影があるよね。各シーンには、これと同じ影が出現するんだ。この影とキミのウォル・アークの影がピッタリ重なると、無敵合体ロボットウォル・アーマーに変

身するぞ。変身すればおもしろいものはない。出現する敵キャラがすべて、ウォル・アーマーの放出する電磁波に吸い寄せられて撃破できる。影は一定のエリアで移動して、出現する時間も短い

**変身！ 無敵合体ウォル・アーマーだ！！**

むてきがほしい

から、影を重ねるには「ツグ」がいる。影が出現し移動するパターンを知ることが大切なんだ。影を重ねることに夢中になつて敵キャラや空中物にやられないように気をつけようね。無敵合体の状態は一定時間だから有効に使って敵キャラを撃破してこそ。影を重ねるコツを覚えてしまえば楽勝だぞ。何回もガンバってチャレンジしてみよう！



パワーアップ・ターゲットを3つ取ると、動きが速くなった



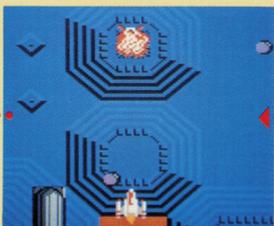
照準を合わせ、Aボタンで対地ミサイルで爆破！！



ところどころに出てくるパワーアップ・スペシャルウェポン



ババババ、ババアとバリアが張られ、無敵になるのだ



見つけたら、必ず爆破してこう。これを3つ取ると……



こちらはバリア・スペシャルウェポンだ

「ガーガス」には地上物キャラ（スヘシャルウェポン）がたくさん出現する。照準を定めてAボタンを押すんだ。Pを3つ取るとパワーアップするぞ。ウォル・アークのスピードと弾の威力が倍増する

んだ。パワーアップは敵にやられるまで有効だよ。またBを3つ取るとウォル・アークがバリアでガードされて一定時間無敵になるぞ。空中の敵キャラを撃破しながら、地上物キャラをとって進もうぜ！

**パワーアップキャラに照準を合わせよう**

あ

# アーガス

○アーガスの目玉は点滅するそのタイミングを覚えよう



○各面の最終ポイント、アーガス。慎重にわらって…



ついに敵巨大要塞メガ・アーガスの登場だ。メガ・アーガスの中心部に照準を合わせて△ボタンを押そう。中心部がピカッと光ったときに弾が当たれば撃破できるぞ。

**タイミングを合わせ  
て一発で撃破しろ！**



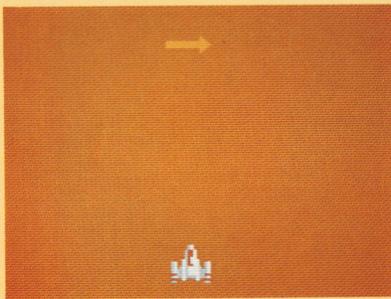
○目玉の中心に照準の印を合わせて、発射！



○目玉が点灯したとき、ミサイルが当たれば、撃破成功！

ここでは敵キャラがたくさん出現して攻撃も激しいんだ。うまく敵キャラの攻撃をかわしながら、メガ・アーガス撃破しよう。面クリアはもうすべし！

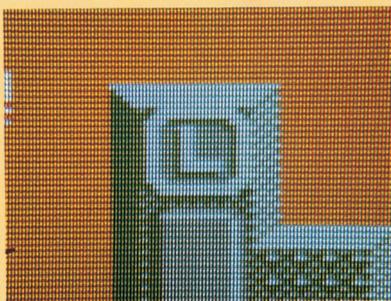
○矢印の方向に自機を動かしていくとボーナスゲームのはじまりだ



無事メガ・アーガスを撃破したキミ。よろこべ、キミにはランディング・パターンのボーナスゲームが用意されているぞ。シミュレーションを見ながらウォール・アーグを着陸させるんだ。無事着陸に成功すれば、キミがこれまで取ってきたしの数によって、高いスペシャルポイントが加算されるぞ。今までのファミコン・ゲームになかった、うれしいボーナスゲームなんだ。ひとつのソフトでふたつのゲームが楽しめるちゃうなんて得した気分だネ！

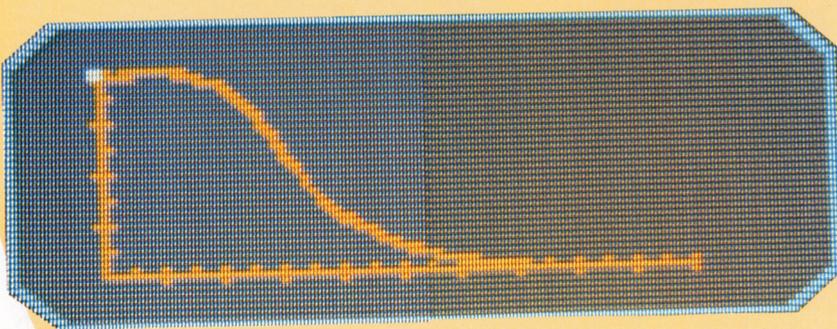
**うまく着陸しよう。  
ボーナスが入る！**

○ボーナスゲームでは、このターゲットをいくつ取ったかが重要

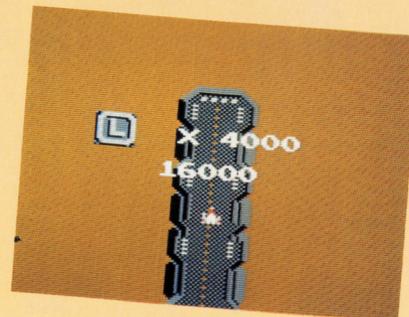


着陸に失敗したらパワーアップは消えちゃうけれど、ウォール・アーグの機数は減らないから思いきってチャレンジしてみよう。コントロールの十字ボタンの左でウォール・アーグを滑走路の中心線に合わせよう。つきに①②でシミュレーションの表示にそって機体をゆつくり下降させるんだ。慎重にやらないと急降下してウォール・アーグが爆発してしまつ。コツさえつかめばカンタンだ。メガ・アーガスを撃破したキミだったら絶対にできるよ！

着陸に失敗したらパワーアップは消えちゃうけれど、ウォール・アーグの機数は減らないから思いきってチャレンジしてみよう。コントロールの十字ボタンの左でウォール・アーグを滑走路の中心線に合わせよう。つきに①②でシミュレーションの表示にそって機体をゆつくり下降させるんだ。慎重にやらないと急降下してウォール・アーグが爆発してしまつ。コツさえつかめばカンタンだ。メガ・アーガスを撃破したキミだったら絶対にできるよ！



○機体をうまくコントロール



○うまくランディングに成功すると、ボーナス点

いきなり公開

# 1~5面のマップだよ

ナント、無限につづく横スクロール

左のマップは横に2画面分だけ、じつさいには横方向は無限大にスクロールする。横スクロールしていても、前進の速度は同じだよ。面のパターンは全部で18め

るけど、ここではそのうちの5面を公開しよう。面フリリアに役立つはずだ。

ポーンスキヤラの位置を覚えよう

面フリリアのコツは、1にも2にも、マップを覚えよう。敵キャラの出る順序

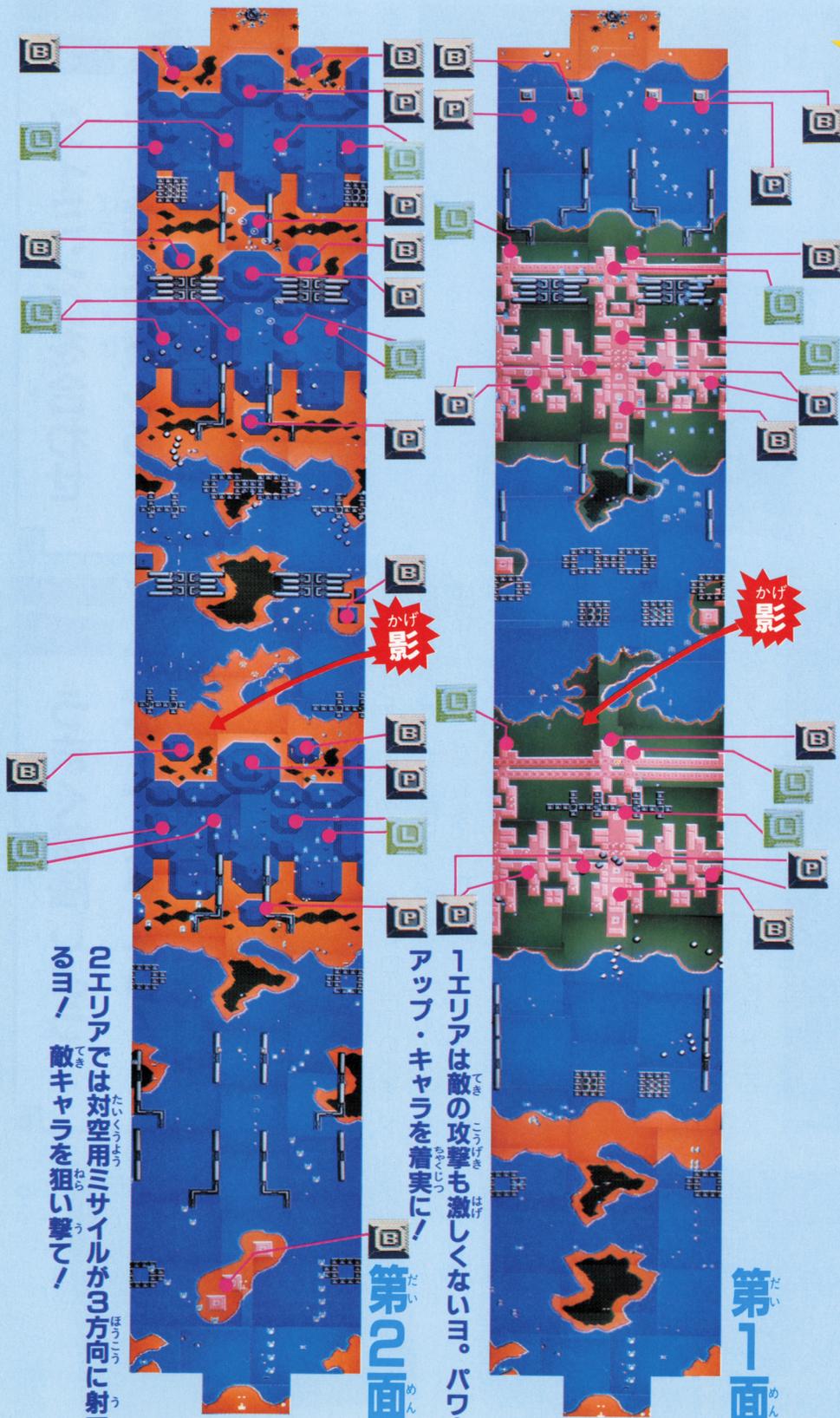
は決まっているし、ポーンスキヤラの位置も各面で固定している。  
とくにポーンスキヤラの位置を覚えることは決定的に重要だ。どのコースを進めば効率よくポーンスキヤラを取れるか考えよう。そして、敵キャラの動きを見ながら、じつさいにためてみよう。

第1面

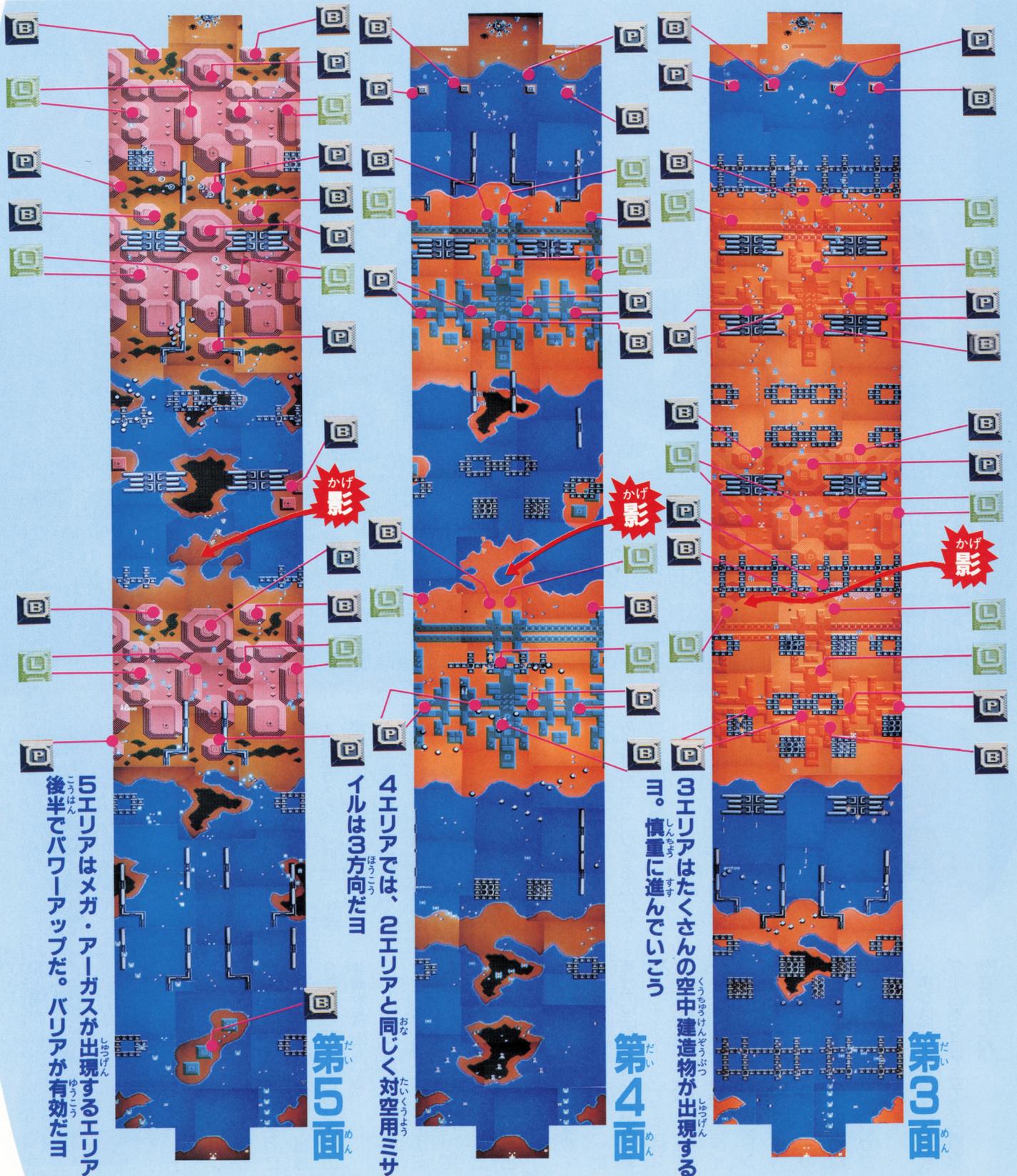
第2面

1エリアは敵の攻撃も激しくないヨ。パワーアップ・キャラを着実に!

2エリアでは対空用ミサイルが3方向に射てるヨ! 敵キャラを狙い撃て!



# アーガス



5エリアはメガ・アーガスが出現するエリア  
後半でパワーアップだ。バリアが有効だよ

## 第5面

4エリアでは、2エリアと同じく対空用ミサ  
イルは3方向だよ

## 第4面

3エリアはたくさんの中建造物が出現する  
ヨ。慎重に進んでいこう

## 第3面

ねん ねんよう けい ほん どうし はつ ばい  
 1年～3年用の計3本が同時発売されるぞ!!

# けいさんゲーム

1+1=2だけれど、それだけじゃあつまらない。もしキミが算数ギライでも、このゲームをやったら、きつとスキになるはず。さあ頭の体操けいさんゲームに挑戦しよう!

がつ にちはつばい よてい  
**4月25日発売予定**  
 とうきょうしよせき  
**東京書籍**  
 かく えん  
**各4900円**



ファミコン……というて、「まだ遊んでばかり!」とイヤな顔をしていたお母さんもけいさんゲームなら、きつと大賛成するね。今回は、小学校1年～3年用の3本の力ゼツが同時発売されるので、それぞれの学年の人は計算の基本部分を、楽しく勉強できるんだ。繰り返しやるのが計算を身につけるコツだからドリル形式で、しかも1学年が4つのゲームで構成されているけいさんゲームは、楽しみながらコツコツやるのにもってこいだね。

「やるるってわけだ。さんすう1年はだしさんとひきざん。算数2年はそれに加えてかけざん、そして算数3年はかけざんとわりざんの要素を含んでいる。」

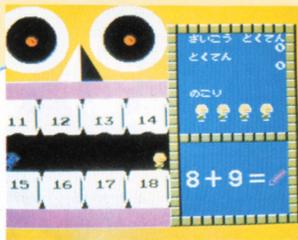
キヤラフタはあんまりないけど、みんなもおなじみのミルミルくんや、他にもペンギンくんやかいじゅうなどが出カワユイユニークなものが出てゐるんだ。

ホラホラ、その算数ギライだっていつてるキミ、計算ができるようになれば、算数だってナ～ンてことはない!! 今までの計算ドリルみたいに1日10分なんてカタイこといわないから、トントンやっつけね!

今年、ピカピカの1年生のキミも、算数ギライになる前に(・ω・)やってみてはいかがかな?

まずは白蘭は二見しからず、ゲームをやってみてから感想をきかせてね。

お母さんもお喜び!!  
 遊んで学べる新ゲーム



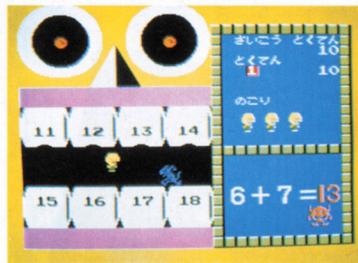
①イヤだな、ばいきんくんがいるよ。どうしたらいいかなあ？



②ああっ！ミルミルくんあぶない！！



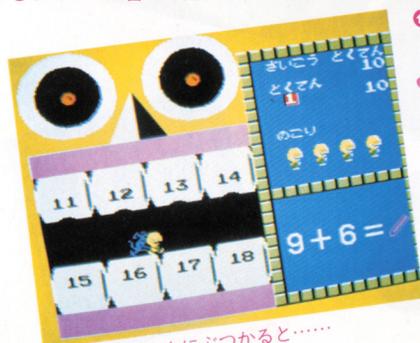
③答えの数字の歯をさすんだ



④まちがった答えを出すと赤で正解が



⑤涙がポロッ



⑥ばいきんくんにつつかると……

ミルミルくんが、問題の答えと同じ数字の歯を治してくれるんだけど、ばいきんくんがウロウロしているよ。中歯（ちゅうし）って痛いから早く治してね！

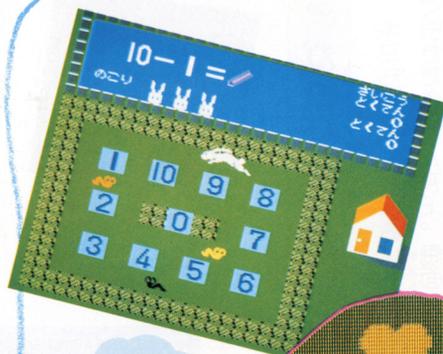


野原の中のハイウェイ。今日もまたいい天気だ。スガッガしい気分、肩で風を切つて（？）答えの数字をつけた車をさがす。ドライブに出発しよう！



トン車が増えてくる。おまけにスピードも速くなるから、ハンドルさばきの見せ所だぞ。

⑦あ、出発進行！



庭で遊んでいもうさぎさん。垣根の向うになかまうさぎがいるんだけど、出口がないよ。出口を開くには、答えの数字カードを取らなくちゃ



いけないんだ。庭にはおじやま虫の毛虫くんがいる。気持ち悪いよ〜なんていわないでうさぎくんをなかまうさぎの所に連れてってあげよう！

⑧ビヨーンビヨン、答えの数字はどこかな？

⑨ハッピーエンド♡



⑩気球はのりこむと赤くなる



⑪鳥のレールに着いて、やっと正解

野原にある10つの気球。この中の問題の答えと同じ数字の気球に少年をのせて、画面左上からやってくる鳥がくわえているレールに向かうんだ。レールをくわえた鳥がいつてしまわないうちに、他の鳥にぶつかると気球が壊れてしまつから気をつけよう。



7-2=?

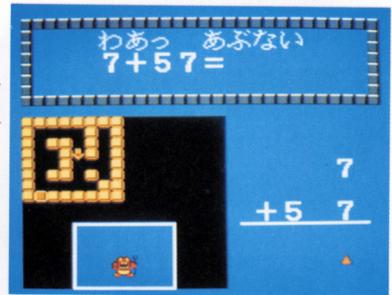


## たしざん・ひきざん①

まず、迷路の中に天印が1つ。これを行き止まりにならないように進めていくんだ。その手順は……わあ、あぶない!! オニが出てきて問題をを出すぞ。正解するとまた手ごわい迷路の始まり。ん? 出口が在哪儿だ? 出口は宝物を見つけたらいいから。体レベルに気をつけながらきて、キミはいつ組み立てられるかな?



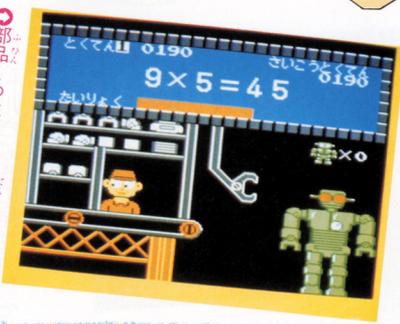
これはロボット製造工場。体レベルに気をつけながらきて、キミはいつ組み立てられるかな? まちがったり、部品がベルコンベアの下にあついたら返せないと、部品は戻らなくてまじ。正確なスピードが必要だから、アセ



オニが槍を構えて待ってるぞ!



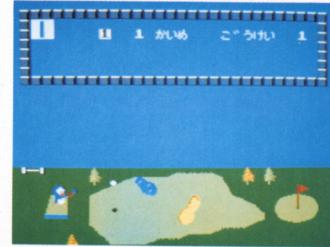
宝物



部品1つにつき10点、ロボット1つ完成でボーナス50点

## たしざん・ひきざん②

ペンギンくんがゴルフしよう。コースは9コース。もちろんボールを打つ数が少ない方がいいんだけど、答えをまちがえるともう1度打ち直しになるから気をつけよう。



エイッ! ナイスショット!!



Oの位置が上にあるほど遠くまで飛ぶんだ



キミもよく知っている、もうひとつのゲームだよ。画面に表示されている「かけるかず」と「かけるかず」の並んだ黄色い穴からもへらが顔を出すのを、問題に答えてハンマーでポカッ!

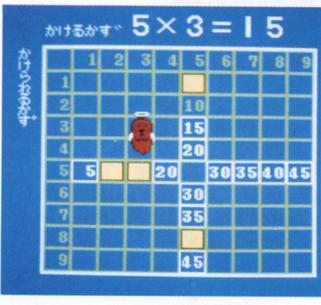


2ストロークで問題が出て……



ホールインでニカ!

正解すると次に進める。同じように打って……



かわいそうな(?) もぐらくん さやちつなびー



最後に成績表が出る



まちがった答えを出すすと赤で注意信号!



1面の問題に全部正解すると、ボーナスとして100点ももらえるぞ!

ポカッ! ポカッ! でボーナスもらおう

# けいさんゲーム



海底の0からのまでの番号のついた宝箱が沈んでいる。潜水艦を動かして、宝箱を取って行かんだけ、上からは爆弾が落ちてくるんだ。

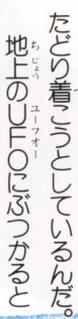
やったね! 答えの6に到達できたぞ!!



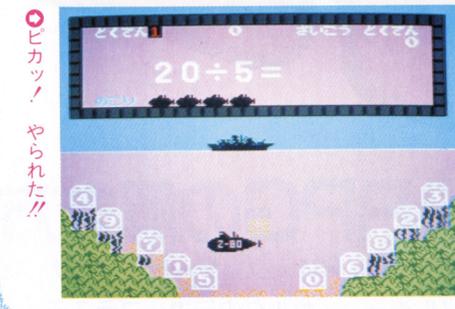
はるか宇宙のあなたの星で1人の少年がなにやらやってるね。飛びかうFTOをよけながら、目指す数のカードに



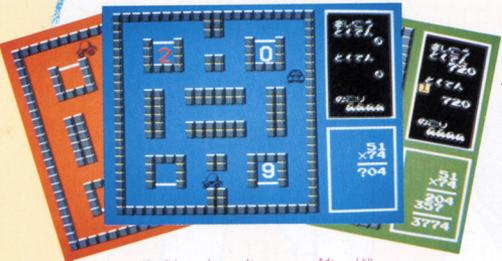
ただの着ぐるみじゃないんだ。地中のFTOをよけながら、空中のFTOをぶつかると地上に戻されてしまう。キミの腕と頭をフルに使うよ、



爆弾をつまきよけながら、問題の答えの宝箱にたどりつくと100点が入るよ。



点数が加算されるにつれて爆弾の数もトントンの増えるから気を付けよう、



計算を解き終わると赤に緑に...

4つのガレージのどこかに問題の答えがかかっているんだ。行く手をジヤマする黒い車をつけて、答えのガレージを見つけ出そう。ちがう数だったら他のガレージに。



あまりは1。もう一息だね



べー、4はすぐだもんね



コ、コラッ、あっちいけ!



18 ÷ 7 だと...あれはなんだ!?

ビルの中のミルミルへんなんとかして屋上まで行きたいんだけど.....



だっしゅつせいこう 脱出成功!!



しばい 失敗!!!



ひとつとびさ!



かいじゅうなんか...

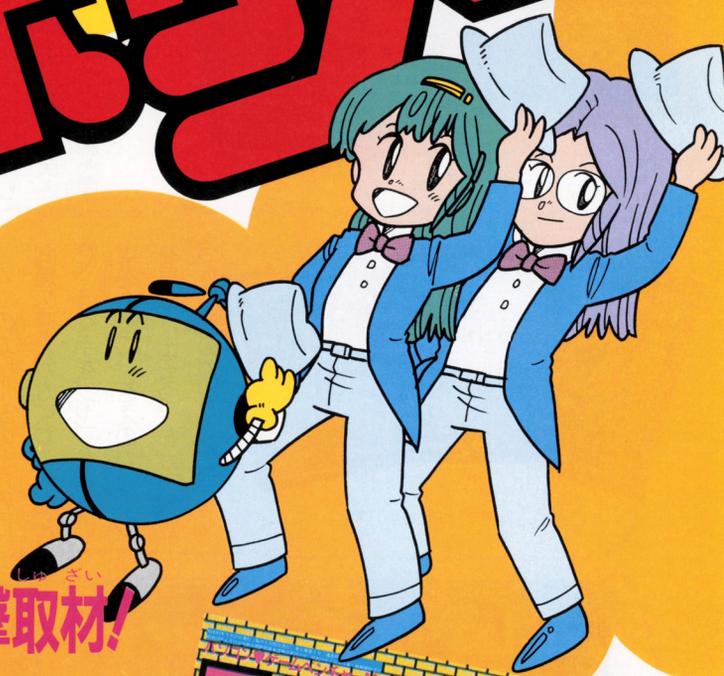


あらヨット

ファミコンゲームは  
ファミマガ  
パソコンゲームは

でキマッ!

# ファミマガ



## 特集 RPGの解き方

ザナドゥ/ハイドライドII/ウィザードリィ/ザ・スクリーマー/  
コスミックソルジャー/ゼルダの伝説/プラスティー

## 特集 新作10本ソフトハウス直撃取材!

紹介  
ゲーム  
新作  
コミック  
×2

ゲームパック by 佐藤元

ゲームジョッキー by 矢野健太郎

おも しゃ テクニック・ザ  
ゲーム情報が  
イッパイ  
必勝法

パソコン版  
テク  
ウル技

ゲーミングワールド

ほか役に立つ記事 たくさん!



ファミマガ 5月号は4月18日発売! 定価480円

徳間書店

**SUNSOFT 第4弾  
好評発売中!!**

待ちに待った超ウルトラ・アドベンチャーゲーム!!

**よみがえる帝国**

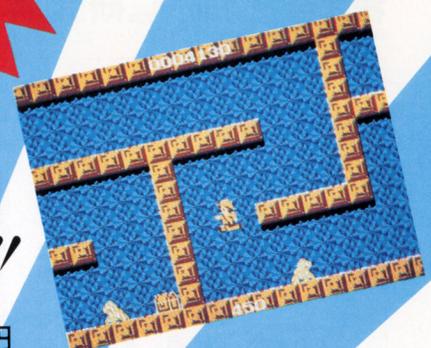
標準小売価格 4,900円

# アトランチスの謎

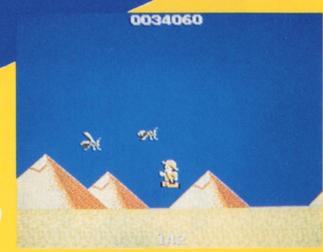
しんぴ どうくつ 神秘の洞窟の中、つぎつぎとせまりくる恐怖!

ダイナマイトで敵をたおし、

秘宝をあつめろ!



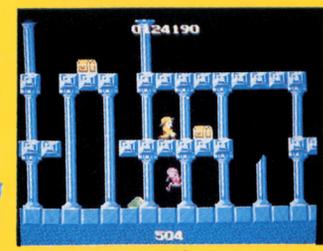
なぞ



砂漠をつつ走れ!



古代恐竜の骨だ!



古代帝国のなごり?

**アトランチスの謎  
早いもの勝ちプレゼント!!**

エリア20に現れるキーワードを書いて応募しよう!!

先着順で下の賞品をプレゼント!!

★1等賞 SUNSOFT オリジナルバスタオル…………… 500名様

★2等賞 SUNSOFT オリジナルスポーツタオル… 1,000名様

※応募はカセットの中に入っている応募用紙をご使用ください。

当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

★さらにダブルチャンス!  
先着にもれた方の中から抽選で、  
1,000名様にサンソフト・オリジナル  
スポーツタオルをプレゼント(但し  
6月末までに応募していた  
いた方)

いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!

<b>第1弾</b>	<b>第2弾</b>	<b>第3弾</b>
<b>スーパーアラビアン</b>	<b>ルート16ターボ</b>	<b>いっつき</b>

ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

ソフトプログラマー募集中!! 詳しくは下記本社まで

**SUNSOFT** サン電子株式会社  
夢・創造・サンソフト

本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

# 点とり虫には、かなわない。



## 私が噂の点とり虫だ。

ハル研究所のひみつの調査で、ジョイボールに住みついていることが明らかになった、ウワサの点とり虫。いま、全国のゲーム仲間に異常発生中だ。肉眼では見えないが、ゲームになるとジョイボールから人に飛び移り、みるみるパワーを与えてしまう不思議な虫だ。むかうところ敵なしの点とり虫、ココロの中にあるタイクツ虫を退治して、かならず君を興奮の世界へ引きこんでくれるぞ。ところで、点とり虫は、どうしてこ

んなに強いのか。それは、こうだ。  
① ジョイボールの連射、連射でゲームは、アツと高得点。自分でもおどろくほどだ。②

操作らくらく動きは俊敏。ゲームのテクがあがる。もう、タイクツ足が逃げまわるほど、スコ腕になる。

③ 次々とゲーム仲間をふやしてとり虫には、人を引寄せられる力があるのだ。毎日がユカイになるぞ。点とり虫は、ホントいつだって、キミの味方なのだ！

ジョイボールを手にして、点とり虫を早く呼びよせよう。いま買うと、特別に《ジョイボール・シール》がついてくれるぞ。

これを貼れば、ジョイボ

ラーの資格充分。強くなりた

いキミのプレイを、点とり虫が応援してくれるぞ。



## 点とり虫が2倍になる。

ジョイボールの2人用アダプタが、ついに出た。その名は、《ジョイペア》。これをファミコンにつなぐと、なんと2台のジョイボールで、ゲームが楽しめるのだ。あの点とり虫のパワーも2倍になるといわけ。友だちといっしょに、べんどん興奮してほしい。1500円だから、ふたりに買えばたったの750円づつ、すぐ手に入るからウレシイ。ジョ

## オリンピックにも強い。

ジョイボールに新しい発見があった。あのハイパーオリンピックに使えろコントローラは、ジョイボールだけなのだ。(連射ボタンは中間の位置) エキサイティングな、●100m走●走り幅とび●ヤリ投げ●110mハードルに、ジョイボールを使って次々と新記録が生まれているぞ。点とり虫は、オリンピックだって強かったのだ。  
●ジョイボールが使えないソフト ●任天堂ファミコン ●ゴルフ ●四人打ち麻雀 ●ハードン ●ナッツ ●ミル ●ロードランナー ●チャンピオンシップロードランナー ●バンザン ●ベイ ●マミン ●はつき ●南極大冒険

もっとツヨクになりたい。

# JOYBALL

任天堂ファミリーコンピュータ™

専用コントローラ ¥3,980 (MSX用も発売中)



得点を競そうのだ。

ろん、コント

も楽しくていい

間と遊ぼう。2人ペアの勝ち抜き戦

もつなげてゲームができるから、タ

ノシイぞ。このジョイペアがあると、

ゲームの楽しみも、ホント2倍だ。

キミも《ジョイペア》を使って、仲

間と遊ぼう。2人ペアの勝ち抜き戦



地底探検ゲーム

SPELUNKER

スペランカー TM

奥深い地底洞くつから宝物をみつけたそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている!



スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

好評発売中!!



ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円



10ヤードファイト IF-02 希望小売価格 4,900円

当選オメデトウ

- |                   |                       |
|-------------------|-----------------------|
| <b>A賞 サバイバルギア</b> | <b>B賞 ベリカンガード・BOX</b> |
| 愛知県瀬戸市 井上 満       | 神奈川県川崎市 伊藤 聡          |
| 東京都墨田区 酒井一之       | 京都市東山区 池田 航           |
| 広島県広島市 上川正和       | 大阪府吹田市 伊藤了太           |
| 兵庫県神戸市 佐藤幸介       | 東京都大田区 加藤英太           |
| 富山県新湊市 北和 重       | 東京都板橋区 大島茂夫           |
| 他495名様            | 他995名様                |

\*開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。  
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。  
© 1985 IREM Licensed from Broderbund

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

**アイレム販売株式会社**  
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル  
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 © IREM CORP.

注意：ファミリーコンピュータ用では  
発売されておりません。

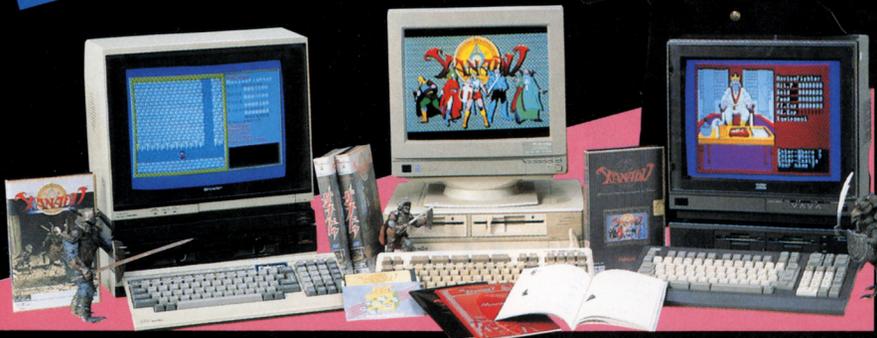
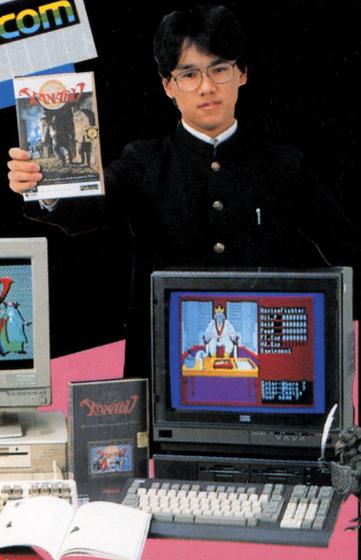
禁

十一才未満

君たちには無理かもしれないから……。



今までのゲームでは  
飽きたら  
ない  
と  
考  
え  
て  
い  
る  
ベ  
テ  
ラ  
ン  
ゲ  
ー  
マ  
ー  
の  
君  
た  
ち  
、  
君  
た  
ち  
が  
知  
っ  
て  
い  
る  
ゲ  
ー  
ム  
だ  
け  
が  
コ  
ン  
ピ  
ユ  
ー  
タ  
・  
ゲ  
ー  
ム  
だ  
と  
思  
っ  
て  
は  
い  
け  
な  
い  
ま  
だ  
ま  
だ  
君  
た  
ち  
の  
挑  
戦  
し  
な  
け  
れ  
ば  
な  
ら  
な  
い  
も  
の  
は  
た  
く  
さ  
ん  
あ  
る  
ん  
だ  
。  
も  
う  
、  
そ  
ろ  
そ  
ろ  
大  
人  
の  
世  
界  
へ  
入  
っ  
て  
み  
な  
い  
か  
。  
今  
の  
君  
た  
ち  
に  
は  
想  
像  
も  
つ  
か  
な  
い  
、  
す  
ば  
ら  
し  
い  
世  
界  
が  
そ  
こ  
に  
は  
あ  
る  
。  
で  
も  
、  
そ  
れ  
に  
は  
君  
た  
ち  
の  
知  
力  
、  
体  
力  
、  
創  
造  
力  
の  
す  
べ  
て  
を  
出  
し  
切  
ら  
な  
け  
れ  
ば  
な  
ら  
な  
い  
ま  
あ  
、  
今  
ま  
で  
で  
満  
足  
し  
て  
い  
る  
君  
た  
ち  
に  
は  
無  
理  
か  
も  
し  
れ  
な  
い  
け  
れ  
ど  
ネ  
。



●ハイパーロール・プレイング・アドベンチャーゲーム“サナドゥ”……定価¥7,800

NEC  
PC-8000シリーズ  
PC-8800シリーズ  
PC-9800シリーズ

SHARP  
シリーズ  
turbo シリーズ  
(カセット ¥6,800)

富士通  
FM7/77  
シリーズ

**Falcom**  
日本ファルコム株式会社

# ファミコンゲームの音楽を新しく聴く

スーパー  
マリオ  
ブラザーズ

ゴルフ

ベース  
ボール

マリオ  
ブラザーズ

ドンキー  
コング  
ジュニア

ゼルダ  
の伝説

バルーン  
ファイト

サッカー

レッキング  
クルー

テニス

エキサイト  
バイク

ドンキー  
コング

日頃、ファミコン・ゲームとお友達の親愛なる読者諸兄に吉報  
あります。つまり、ファミコンのゲーム・ミュージックがレコード  
になるという、ファンにはたまらないニュースをお届けしたい。  
収録ゲームはごらんとおりで、その内容はゲームソフトにプロ  
グラムされたオリジナル・ゲーム・ミュージック(要するにサウ  
ンドトラックね)で、ゲームの進行にそって構成されている。と  
いうことはゲームを耳でもう一度体験できて、しかも音楽とし  
ても楽しめるという、ファンにはいたれりつくせりの内容であり  
ます。想像力のたくましい君は、このゲーム・ミュージックを聴  
きながら、頭の中でいろいろゲームを楽しめるんじゃないかな。

## ファミコン・ミュージック

5月25日発売。ゲーム・ミュージック譜面付。  
LP: ALR-22901 ¥2,200 カセット: ALC-22901 ¥2,200 CD: 28XA-69 ¥2,800

 Alfa™ アルファレコード株式会社 販売元 ワナー・バイ・コーポレーション株式会社

だいこうひょう  
はつばいりゅう  
発売中!!  
580円

# ファミリーコンピュータ 大図鑑 PART 1~11



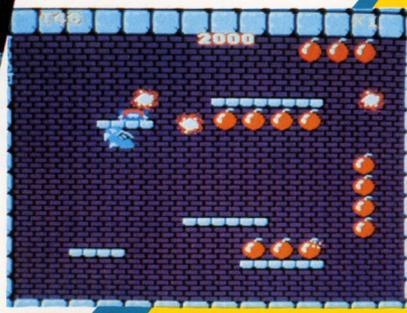
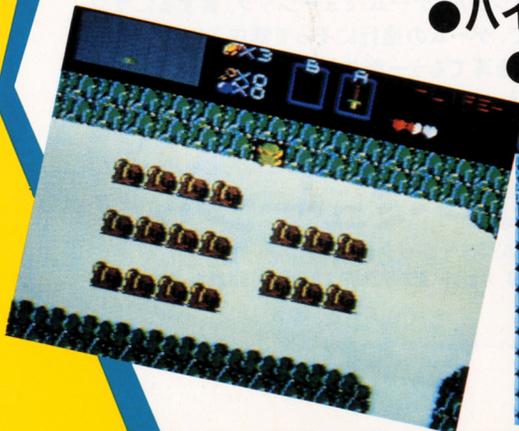
ファミコンソフト  
の全てを紹介する  
だいずかん  
大図鑑シリーズ。  
ぜんぶ  
全部そろえよう!!

だいこうひょう  
はつばいりゅう  
発売中!!  
580円

# ホビーボーイ VOL.9

## ファミコン特集号!!

- グラディウス
- マイティボンジャック
- ハイドライドスペシャル
- ゼルダの伝説 — 他



# ファミリー コンピュータ

## 大図鑑

PART  
12

4月未発売予定  
580円



徳間書店

必見

# 人気ゲームをまんがで征服!!

あの大人気ファミコンまんがが、  
わんぱくコミックスとなつて

全開バリバリで発売だぜ!!

徳間書店



第1弾  
ファミ魂ウルフ①

かたおか徹治  
●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。



第2弾  
必勝テクニク完ぺき版①

スーパーマリオブラザーズ  
ボンバーマン チャレンジャー  
ロードランナー レッキングクルー  
●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

続々登場

第3弾RCチャレンジ①  
第4弾ファミコンまんが大全集①

堂々、4月14日発売!!

ファミ魂ウルフ・RCチャレンジなど連載まんが陣も、パワーアップ!!

毎月26日発売

月刊 わんぱく

はつ ばい ちゆう  
**発売中!!**

ちよう ぶ ゆう よう さい  
**超浮遊要塞**

**エグゼド エグゼスを**  
う お 撃ち落とせ!!



©CAPCOM・TOKUMASHOTEN MADE IN JAPAN



敵は不気味な昆虫! ドクロも飛んでくるぞ  
ボーナスエリアでPowをとると敵がフルーツ  
に変身しちゃう...一撃に高得点のチャンス!  
2人で同時にプレイできるよ

ちよう ぶ ゆう よう さい  
**超浮遊要塞**

# **EXED EXES**™

**エグゼド エグゼス**

商品番号GTS-EE  
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…徳間書店 ●販売元…徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161



# TOKUMA SOFT

# 大好評



©TOKUMASHOTEN・IREM CORP. MADE IN JAPAN



アクションゲームとパズルゲームがドッキング  
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点  
赤いボールはいじわる、なかなか落ちてくれないぞ  
ゼットゾーンに気をつける、カニがワイヤーを切りにくるよ

# LotLot™

## ロットロット

商品番号 GTS-LL  
標準小売価格 5,200円

# グッズ Goods

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

はんばい  
販売

## ジョイボール

¥3,980 (H-101)



〈ファミリーコンピュータ専用  
ジョイスティック〉



## ファミリーキング

- ①タイプⅠ (1人用) ¥3,980 (S-101)
- ②タイプⅡ (2人目用) ¥3,800 (S-102)

※タイプⅡは、タイプⅠに  
接続してご使用  
になります (ア  
ダプターはいり  
ません。)

## タオル4点セット

※②～⑦の商品も各サイズ  
は①と同じです。

- ①スーパーマリオブラザーズ ¥3,300 (M-107)
- ②サッカー ¥3,300 (M-108)
- ③F-1レース ¥3,300 (M-109)
- ④ドンキーコング ¥3,300 (M-110)
- ⑤スパルタンX ¥3,300 (M-111)
- ⑥エキサイトバイク ¥3,300 (M-112)
- ⑦マリオブラザーズ ¥3,300 (M-113)



- バスタオル 60×118cm (綿100%)
- スポーツタオル 40×105cm (綿100%)
- フェイスタオル 33×80cm (綿100%)
- ミニタオル 33×33cm (綿100%)



## ジュニアタオルケット

(130×180cm、綿100%)

- ①スーパーマリオブラザーズ ¥3,800 (M-101)
- ②スパルタンX ¥3,800 (M-102)
- ③エキサイトバイク ¥3,800 (M-103)



## 毛布

(140×100cm、アクリル100%)

- ①サッカー ¥4,500 (M-104)
- ②F-1レース ¥4,500 (M-105)
- ③マリオブラザーズ ¥4,500 (M-106)

# ファミコン通信



限定1000セット  
**ボードゲーム3点セットA**

¥3,000 (T-102)  
(エキサイトバイク  
スーパーマリオブラザーズ  
スカイデストロイヤー)



限定1000セット  
**ボードゲーム3点セットB**

¥3,000 (T-103)  
(マリオブラザーズ  
ドンキーコングJR  
アイスクライマー)

よくわからない人は、  
お父さんやお母さんに  
きいてから注文してね☆

※金額の右 ( ) の中が  
商品番号です。注文の  
際は、商品名と商品番号  
を必ず確認して下さい。



**まきまきバスタオル**  
(60×118cm、綿100%)

各¥1,600ですが、この商品に限り  
必ず2点以上でお申込み下さい。

- ①スーパーマリオブラザーズ (TM-114)
- ②スパルタンX (TM-115)
- ③マリオブラザーズ (TM-116)
- ④エキサイトバイク (TM-117)
- ⑤F1レース (TM-118)
- ⑥サッカー (TM-119)
- ⑦ドンキーコング (TM-120)



こうにゅうほうほう  
**購入方法**

〈お問い合わせ〉時間3:00~5:00  
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308(直通)  
03-591-9161(代表)

申し込み書(ファミコン4/18) 通信販売期限 5月15日まで

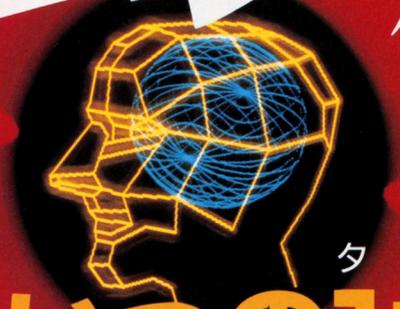
氏名	保護者名 (申し込み者が15歳未満の場合)		性別	男・女		
住所	TEL.		年齢	歳		
〒	商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
					700円	
					※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

- ★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
- ★送料は購入額合計1万円以下の場合には700円です。ただし1万円以上の場合には無料となります。(送料には、郵送料と梱包料が含まれています)
- ★現金書留以外の送金方法(普通郵便、切手、為替など)では、不明の際、責任を負えませんので受け付け致しません。
- ★品物は、現金書留到着後、約1~2週間でお届け致します。
- ★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
- ★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

**申し込み先**  
〒105 東京都港区新橋1-18-21  
株徳間コミュニケーションズ  
FCMファミコングッズ4/18係

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

# ファミコン 新世紀!

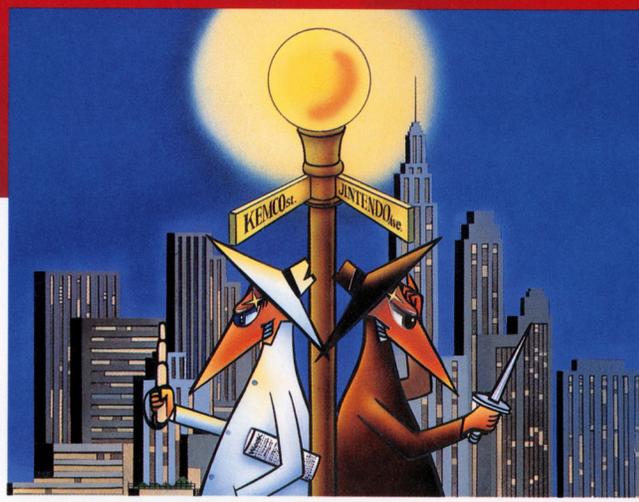


タイムンしょうぶ

## おれとあいつの1対1勝負!!

### スパイvsスパイ

ヘッケルとジャッケルは敵対するゲームメーカーの特命スパイ。新型ディスクシステムの設計図をめぐるってまきおこされる苛酷な戦い…。君の頭脳プレイが勝負を分ける! 君は果たして新型ディスクシステムの設計図をうばえるか?



MAD

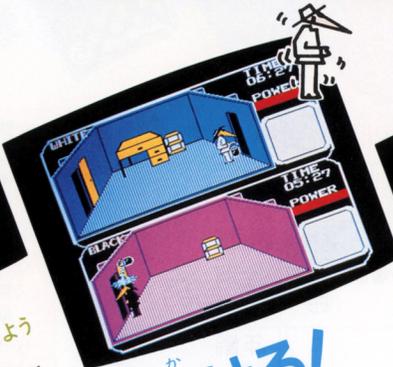
SPY vs SPY



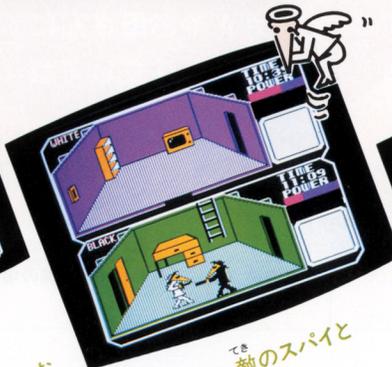
Under Licence from FIRST STAR SOFTWARE, INC/EC PUBLICATIONS



かんがえる! 作戦をたてよう  
まずはmapを見て、自分の位置、相手の位置、物やワナの隠してある場所を確認だ。



しか仕掛ける!  
こっそりしかけてしらんがお敵の動きを妨害してやれ! 4つのワナをうまく使って敵のスパイをやっつけろ!



たたか闘う!  
敵のスパイと一騎うちスパイはタフでなければいけない! 正々堂々1対1の体力戦だ。



だっしゅつ 脱出!  
やったね!! 4つのものをカバンにつめたらいつこくも早く、脱出だ!!

KEMCO

任天堂ファミリーコンピュータ用

ゲーム・カートリッジ 希望 4,900円

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

KEMCO

コトブキシステム株式会社

本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル635号区 100  
呉事業所 呉市清水1丁目2番6号 737 TEL (0823) 21-3300

〈ご注意〉  
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

はいにんき  
はやくも大人気!

# デフ ウル技DJ

デー ジェー

はる  
春だよ〜ん!

スタジオを  
とび出して  
お花見の現場  
から中継だ!

きょうは  
ソンの  
ウル技を  
DJするぜ!

第3回ツンツンで  
お得な技いっぱい

まんが 山田ゴロ





あつ  
トン  
トンだ!

だれが!

ソニンが  
どんどん進んで  
いくと城壁が  
出てくる

さて  
まずは  
福島県  
福島市の  
菅野憲次(小6)の  
ウル技だ!



一気!

これは  
けっこう  
たいへんだぜ

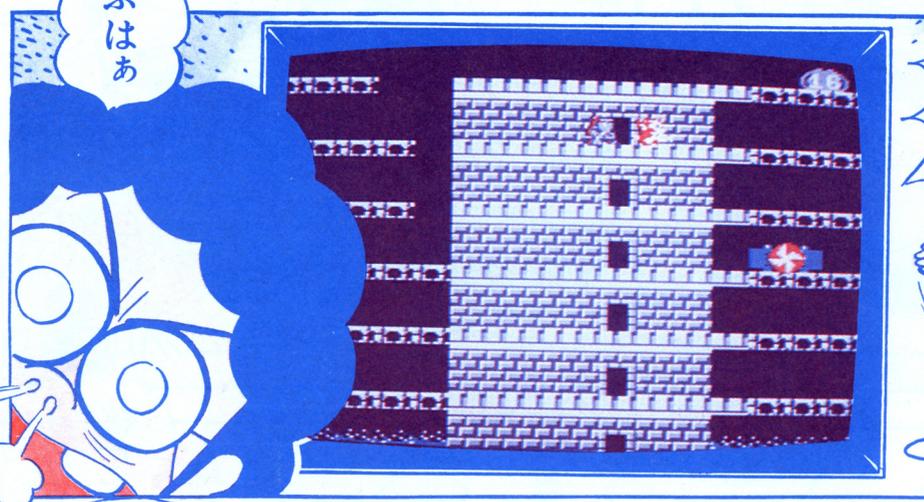
右画面に  
ウォールスカルが  
見えたら  
すぐに全滅させる

どこへ  
行くにも  
ファミコンね



ウォールスカルを  
全滅させると  
ふつうは城壁の  
窓から城兵が  
出現する

しかし!



ふはあ



すると...  
見ろ!  
城兵は  
出てこない  
のだ!



あたい  
なんて  
早食いが  
得意よ

あつ  
弁当!

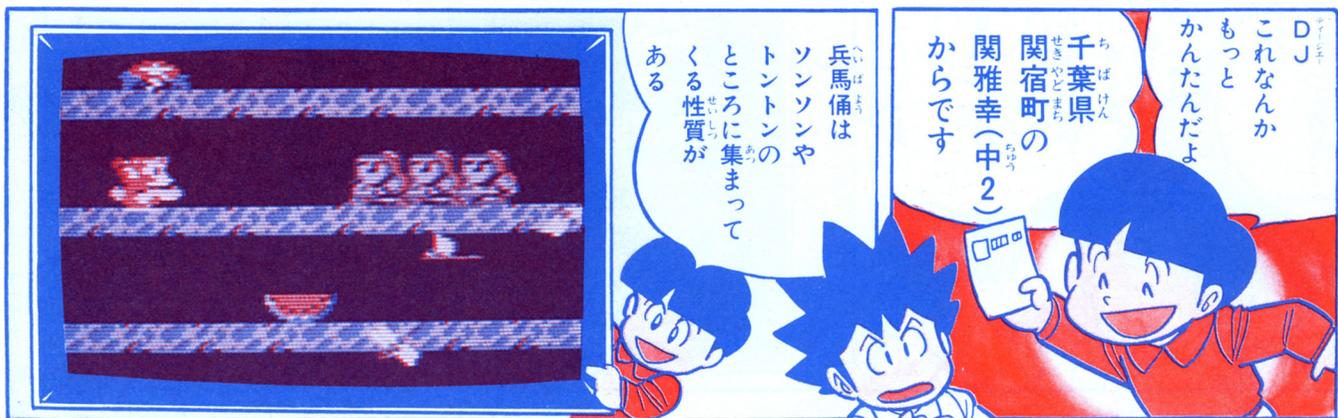
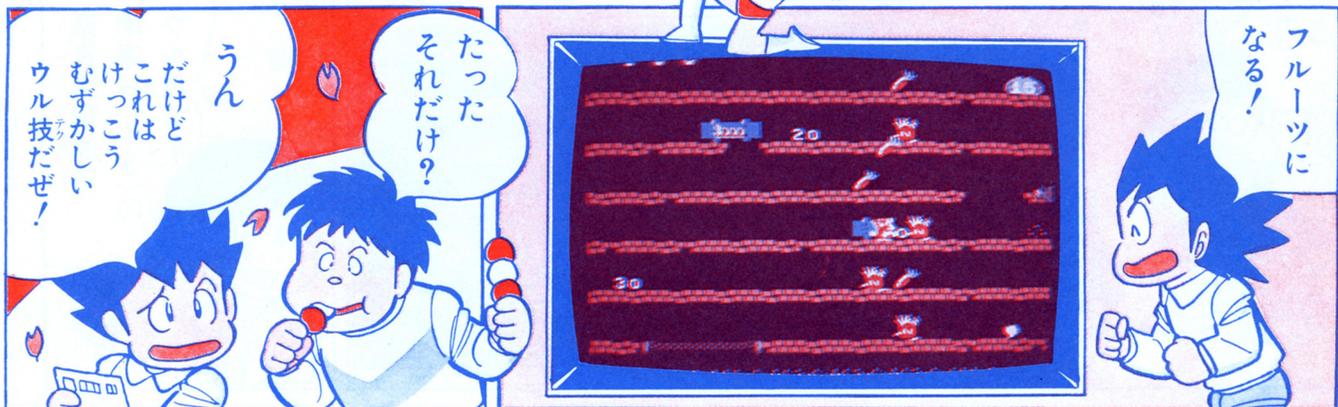
ぐふふ  
これぐらいの  
早うちで  
おどろいて  
いてはいかん  
あとで  
もつとすごい  
早うちが  
あるぞ



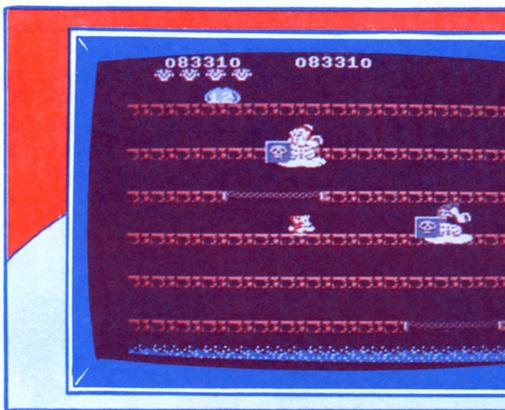
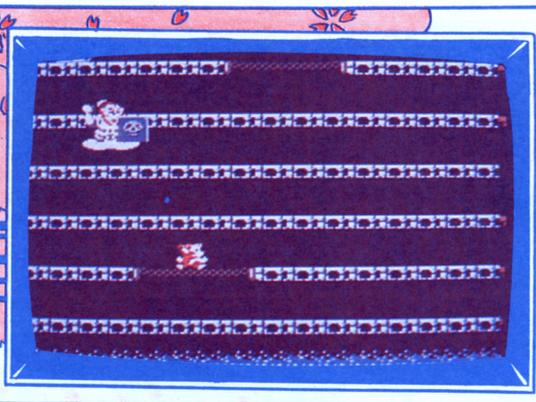
菅野くん  
すごいなあ  
でも  
気合いの  
早うちは  
たいへんだね



へDJこのまんの主人公で進  
行役だが、ゲームの技は……!?

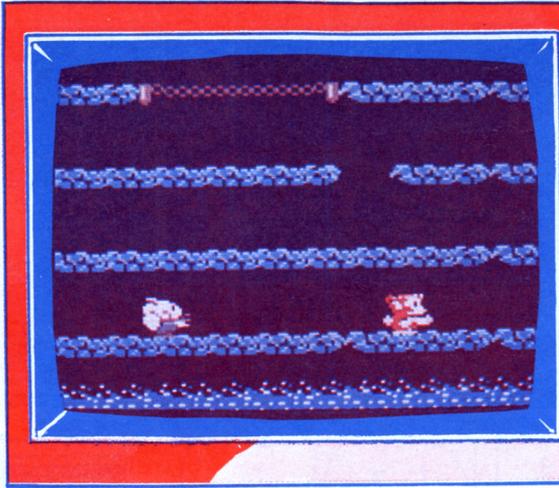


★菅野憲次くんには大関技、木村嘉克くんは十両技、関雅幸くんは小結技の認定証をあげるよ!





△アシラ西沢 ウル技探険隊員。  
シューティングならおまかせ!!



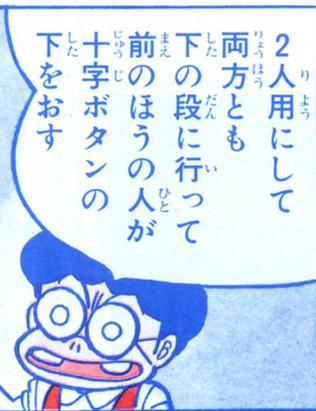
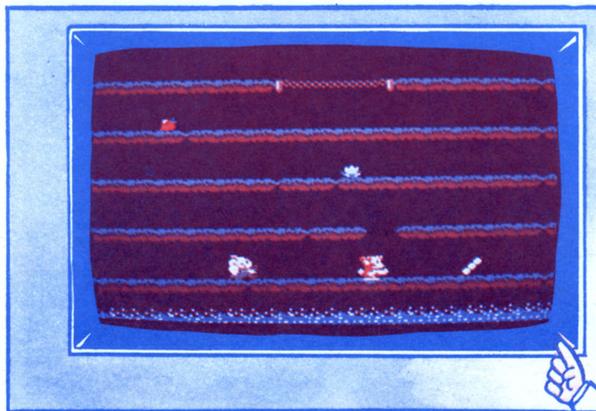
そして  
十字ボタンの  
下おして  
いるとソソソソヤ  
トントンが  
一休みできるんだ!



酔っぱらい!

ちびった  
だろ

ぐふっ  
あだじにも  
読ませるだ!



2人用にして  
両方とも  
下の段に行って  
前のほうの人が  
十字ボタンの  
下をおす



愛知県  
名古屋市天白区  
武居・小栗(小6)  
からだべ!



なんと  
するりと  
すりぬけ  
るんだど!

そう思う  
でしょ!  
ところが  
ちがうん  
だべ

ええっ  
すれちが  
えるの!

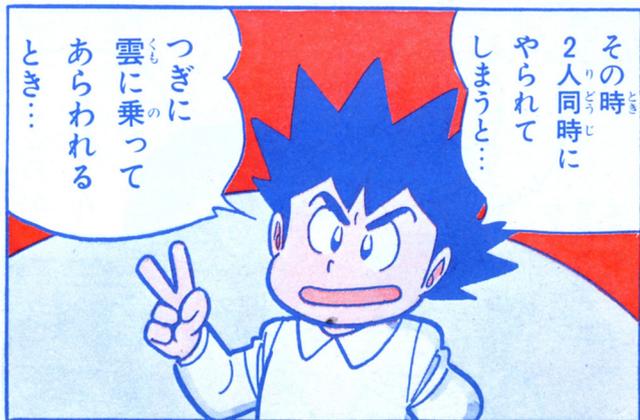
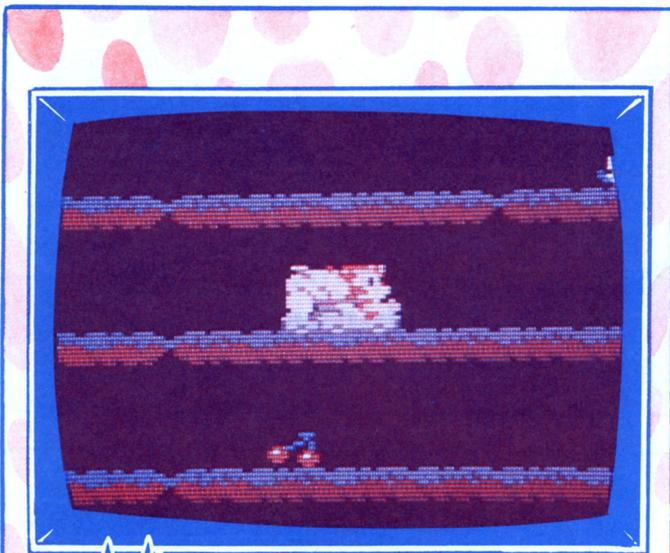
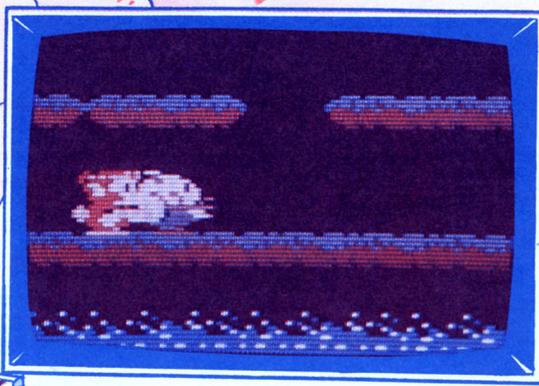
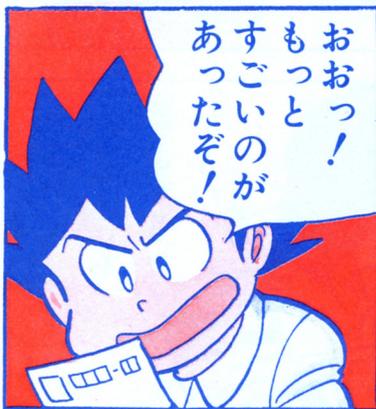
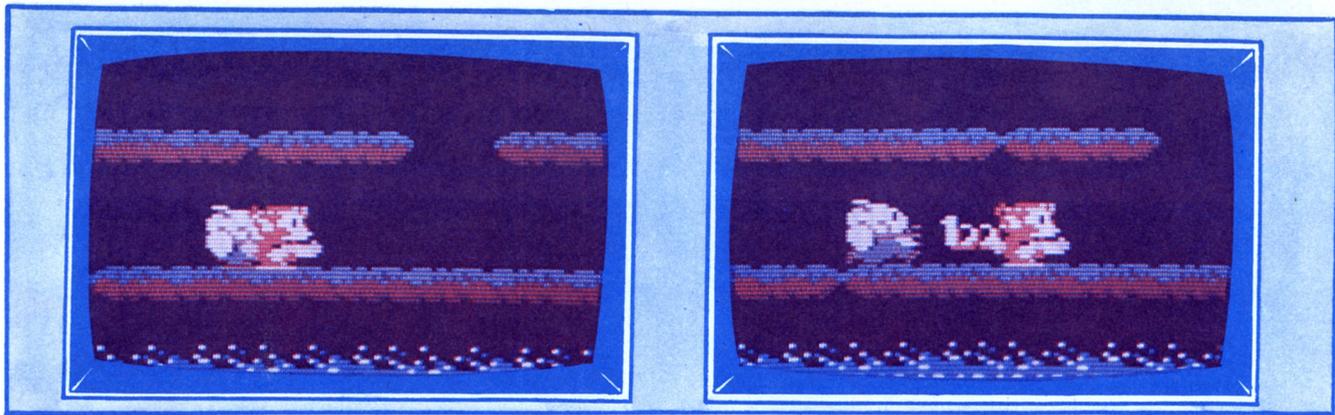


うしろの人は  
なにもしないで  
そのままに  
しておく!

それじゃ  
うしろから  
ぐんぐん  
押されて  
前の人が  
かわいそうだよ

★南泰好くんには小結技、日下部航也くんと武居・小栗くんにはそれぞれ十両技の認定証をあげます!

あて先は、〒105東京都港区新橋4-10-1 (株)徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部「ウル技DJOOOO」係。OOOOOのところには、おたよりの内容(AからDまで)を、必ず赤ペンで書いてね! このコーナーで紹介した人には……とってもいいものあげちゃう! じゃ、待ってるよ。





へまさとしん ウル技探検隊員  
ゲームの技はピカイチなのだ!



よるな  
バケモノ!

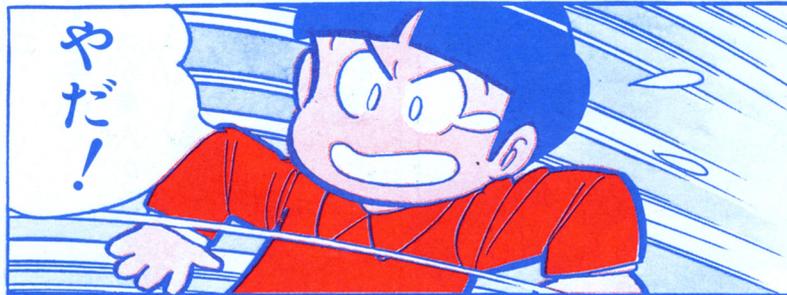
ぐえっ  
ぐえっ



わっ

バキッ

ソンソン  
ごっこやろ  
きゅーくつ  
きゅーくつ



やだ!



まさとし  
ソンソンごっこ  
やろ!

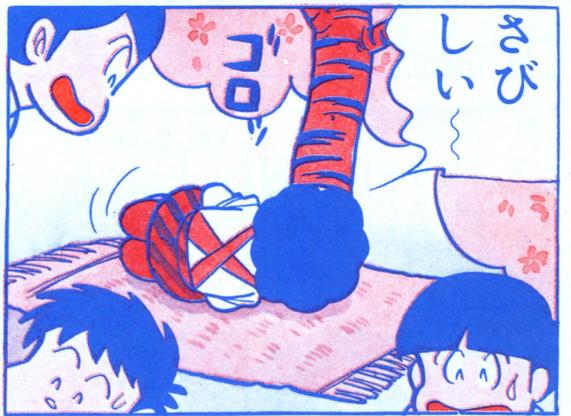


ううむ  
ソンソン  
うらないで  
あげよう

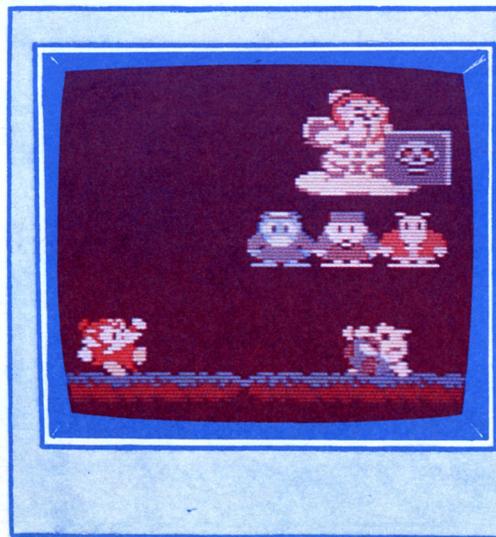
ええっ



ねえっ  
あたいうって  
そんなに  
ブス?



さび  
しい



ゲームを  
スタートすると  
おしようさま・  
さごじよう・馬が  
大魔人に  
さらわれる  
シーンになる

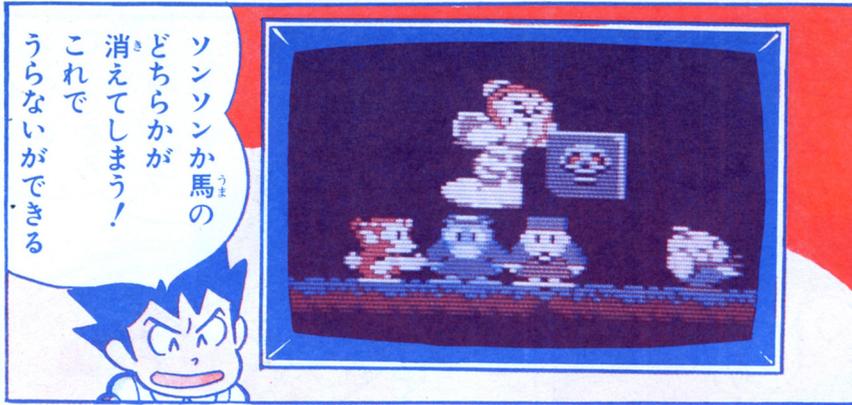


ソンソンで  
うらないが  
できるの?

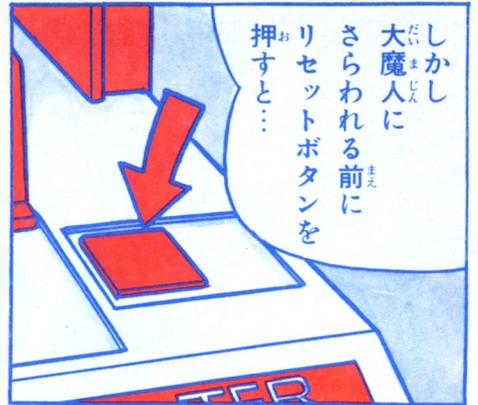
いかにも!

群馬県  
富岡市の  
今井哲義  
(中一)からだ!

★今裕次クンと今井哲義クンにはそれ  
ぞれ十両技の認定証をあげちゃう!



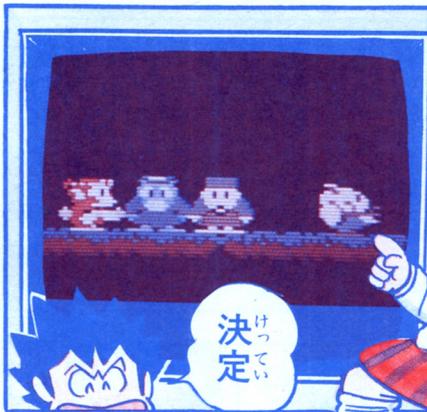
ソクソクか馬の  
どちらかが  
消えてしまう！  
これで  
うらないができる



しかし  
大魔人に  
さらわれる前に  
リセットボタンを  
押すと…



てる子  
おまえは  
ブスじゃ！  
そんなこと  
ねえだよ！



馬が  
消えた！

決定



さて  
てる子は  
ブスカ美人か！  
運命の  
別れ道！



気づけ！  
気づかな  
かった  
あだじ  
ブスだった  
のね



でも  
ブス



ほら  
今度は  
ソクソクが  
消えただよ



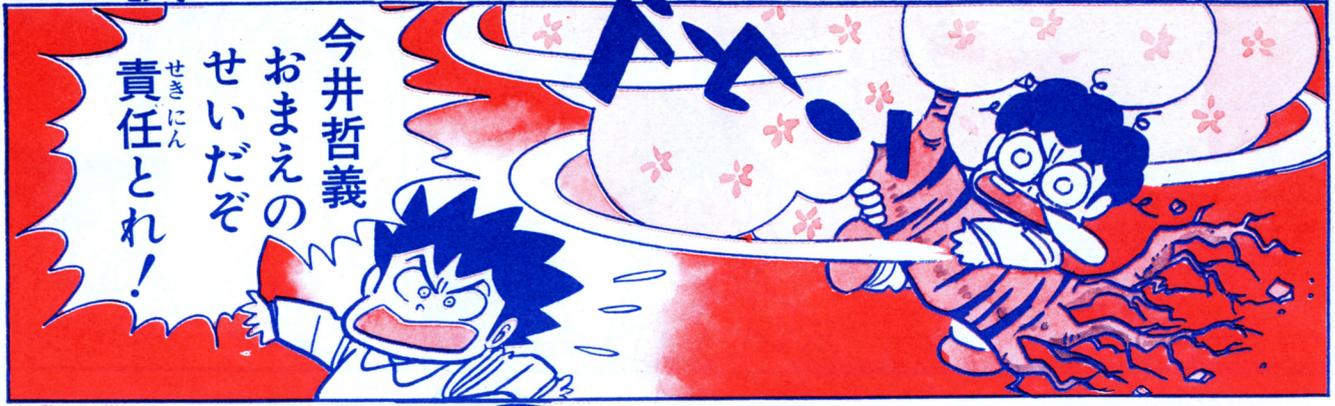
お、おこっ  
てる！



あだじは  
ブス…



へてる子 ウル技探検隊員。唯一の女の子なんだけど……



今井哲義  
おまえの  
せいだぞ  
責任とれ!

バン



まず  
一番下の  
一番前へ  
行く



てる子の  
字より  
だいぶ  
きれいだけど

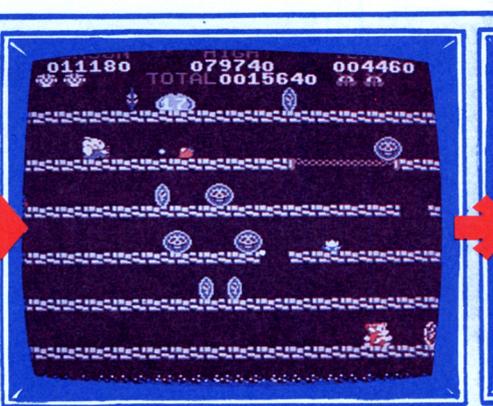
岐阜県恵那郡の  
遠山政良(小6)の  
こちゃつとした字の  
はがきだべ!



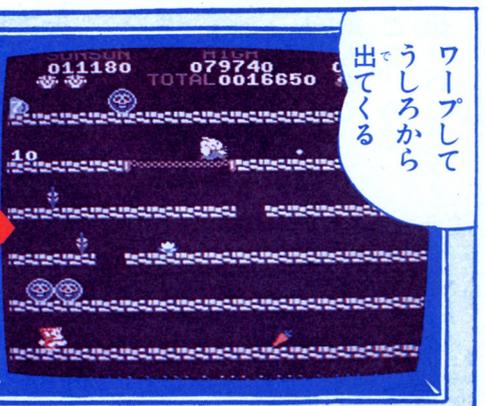
ぐそ  
あだじが  
はがきを  
選んでやる  
よこせ!



そして  
スピンスカルを  
うっていると:



011180 079740 004460  
TOTAL 0015640



ワープして  
うしろから  
出てくる



金さん  
日本一!

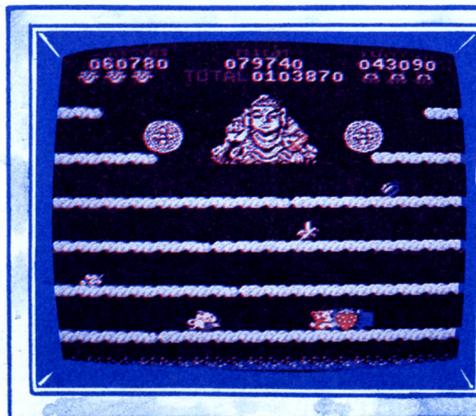
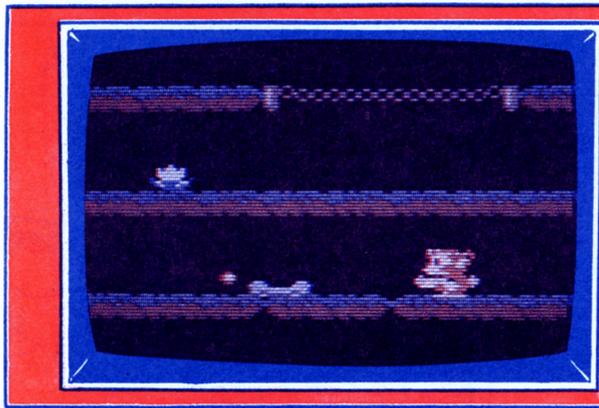
もう  
酔っぱらいは  
しょうが  
ないね

なめんじや  
ないわよ  
この  
遠山ザクラの  
桜ふぶきが  
目に入らねえか!



おうおう  
遠山よ  
だから  
どうだって  
いうだよ

★遠山政良くんには十両の技の認定証をあげよう!



# デブ カキ技DJ



へおたより〜ぼくはゲームをやり始めてすぐやられちゃったら、リセットボタンを押してしまいます。まったく!! マリオやグーニーズのマイキーをみならえ!! (奈良県 西尾直登くん) ★まあまあおさえて...

わあん おまけに 巻物が もらえなかったし ポーナスも なくなつたよう

ガハハ 「働かざる者 食うべからず」 食うべからず 食うよ!



そこを 教えて やろう!

ソソソンの 無敵じや!

ううむ ソソソンの 天竺までの 道は長い できれば やられたく ない

ところでDJ 最初に 言つてた すごい 早うちつて なあに?

そしたら コントローラ Ⅱの十字ボタンの 下を押したまま



ソソソンの タイトル画面の うちにまず 1人用か2人用か セレクトする!

さらに

① ボタンを 10回押す!

つぎに

② ボタンを 6回!

十字キー下を おしている

③ ボタンを 36回!

コントローラⅠの

どうだ  
これで  
ぜったいに  
やられない無敵  
だぜ!



気をつける  
のは  
コントローラⅡの  
十字ボタン下を  
ずっとおさえて  
いることだ!



おう!

さあ  
てる子  
もう一杯  
いこう!



バカモン  
これも  
修業じゃ!  
やれ!

DJ  
タイトル画面中に  
Aボタンを  
36回も押せ  
ないよ!



あの  
今度も  
人気ゲームを  
DJするよ  
たのしみにね  
おたより  
まってるよ

※次回ははやくも新作「マグマックス」だ!!

FAMILY COMPUTER™

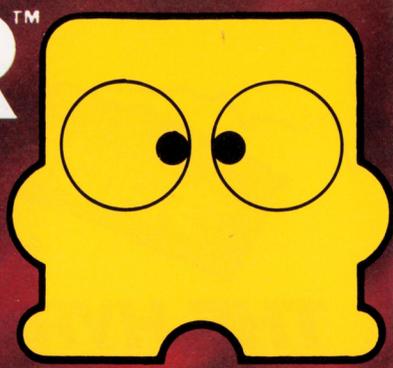
# DISK

デ

イ

ス

ク



Corner

新連載!

From 京都・任天堂

ゲーム制作者が答える

## ゼルダの伝説 Q&A



武器と宝物の使い方を徹底研究!

# ゼルダの伝説 必勝ガイド 3

でんせつ ひっしょう

イラスト 渡部孝雄

今回は武器と宝物の使いかたを徹底考察だ!

THE HYRULE FANTASY

# ゼルダの伝説

でんせつ™

にんてんどう  
任天堂

FAMILY COMPUTER  
DISK SYSTEM  
ファミリーコンピュータ ディスク システム



前回のLEVEL-3までの攻略法は役に立ったかな? え!!? まだ先に進めないって? じゃあ今回は、ちょっとまごついてるリンクのために、武器と宝物について、いろいろと研究してみたゾ!

てっちゃんとみっちゃんの**必勝**ガイド 3  
LEVEL-1から3まで その②

品名	攻撃力	手にはいるところ	特徴
ソード	1	スタート地点の洞くつにいる、おじいさんがくれるよ	なんといっても武器の基本。④ボタンで使いこなすんだ。接近戦に有効だ
ソワイト	2	LEVEL-3のおじいさんにヒントを聞けば……	1ランク上のソードで、攻撃力がふつうのソードの倍になっているぞ
弓矢	2	ゆみレベル-1、や商人の元で手に入れよう	と遠くの敵やゾーラはこれでOK。この武器でしか倒せない敵も。ルビーに注意!
バクタン	4	敵をやっつけたり、商人の元で買ったりで手にはいる	てがる手軽に使えて、ハカイ力も大。隠された洞くつや、地下の隠し通路もこれで出現
ローソク	1	あお商人の元で、60ルビーで買うことができるヨ	炎を発生し、その炎により敵をやっつける。ただし、リンクも触れるとダメージだ!
ブーツ	0	LEVEL-1で木、2でマジカルが手に入れられる	キース、ゲルはやっつけられるが、他の敵には動きを止めるだけで攻撃力はない

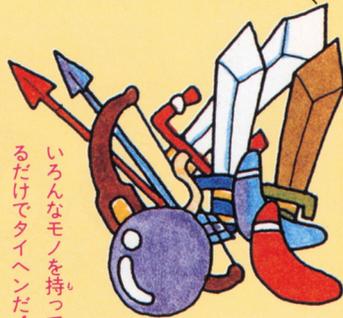
武器によつて異なるんだ。LEVEL-3までの迷宮の敵の生命力や攻撃力は、先月の攻略ガイドでわかったと思うけど、じゃあ、リンクの攻撃力は? という、これは武器によつて異なるんだ。

その武器の特徴と、それぞれの攻撃力を、まずは調べてみたゾ! 武器によつていろいろな差があるんだね。

**武器の攻撃力と特徴を知っておこう!**

# それぞれの武器を使いこなせ

武器がどんな攻撃力を持つ、どういつものかがわかっただら、こんどはそれぞれの武器の使いこなしかたを覚えなくちゃならない。それぞれの敵の性格も、有効な武器の使いかたを身につけてこそ、英雄の剣への道は切り開けるんだ。キミはいつかな!?



いろんなモノを持って、ただでタイヘンだ!

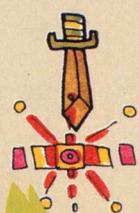


## 剣

剣はリンクの戦いで、一番の基本になるモノ。回数の制限などもなく、敵に確実にダメージを与えられる武器だ。



剣でされた敵はうしろにはねとばされる。



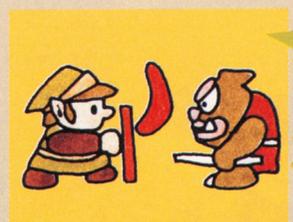
ビームを使って、2重攻撃も可能なんだよ!

そのあとまた、ビームでダブルパンチだー!!



## フーメラ

ソードとともに、リンクの戦いの主力となってくれるのが、このフーメラだ。攻撃力は持たないけれど、敵の動きを止める力はすごいゾ。これで動きを止めて、剣でやっつけるという攻撃パターンで戦えば、地上の敵はもうかわいものナシ。



動きが止まった敵には、リンクは触れてもだいじょうぶなんだよ

やられる前に止める!

ンなどの武器(矢や剣)でも回収できるから、そういう使い方もとってもヘンリなんだ。だって矢だと放つとにルビィが減るもんネ。



フーメラで宝物を素早くキャッチしちゃおうゼッ!

おっとハートが出たゾ

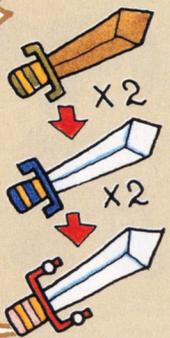
フーメラで回収だい

その剣と同じ力だよ!

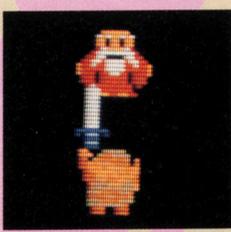


ハートがいっぱいだとビームが飛ぶのだ

「リンク」のハートがすべて赤いときは、剣の先からビームが発射され、遠くの敵もやっつけることができるんだ。これはとってもヘンリなんだけど、あんなすごいビームに頼りすぎちゃうと、「イザ」っていうときの接近戦で、リンクがバシ敵にやられてしまうゾ。接近戦の妙技こそ、剣の100%活用術なのだ!



ホワイトソードとマジカルソード レベルの高い迷宮の敵は、ふつうのソードだと何回も攻撃しなくちゃいけないから、モウ大変。そこで、リンク



このおじいさんははたしてどこにいるのだろうか……

の中からキミを苦しめたソーラもだ! 発せられるビームも、剣の強さ同様に強くなつていくんだ。せつたいに手にいれるコトツツ!!

の手助けをしてくれるのがこの2つのソード。ホワイトはふつうのもの2倍、マジカルはさらにその2倍の攻撃力を持っているんだ。ある条件を満たしてから、どこかにいるおじいさんの所に行けば、もろいことが出来るんだ。ソードだと、2匹に分裂してしまったゾルも、一撃でやっつけられるやつになる。水

どうだい! ソルだってもうこれでバッチリ宝物に変身さ



# 弓矢

ゆみや

飛ぶ速さも「ム」と同じだし、放つとルビーが減っちゃうし……と、あんまりイヤとこるがなさそうだけど、ホワイトソードと同じ力の攻撃力は捨てがたいのダ。リンクが

弓はレベル1のイクールの地下室で取れるよ  
矢は商人のところで買っておく必要がある



ホワイトソードを手に入れるまでは、この弓矢が役に立つってワケなんだ。  
効果はホワイトソードの「ム」と同じだつてことは、ソラやソルもやつつけらわち



につくきソラをやったココ



ルビーがなければ矢は射てないのダ

# バクタン

数ある武器の中で、使っていくがばたキキするものがないバクタンだ。下、下、オーンといふ音とともに広がる爆風とハカイヤに、思わず頼っちゃうところがあるのダネ。



ドドオンとタートナックもふきとばしちゃう

リングがはじめに持てるバクタンは8個まで



出現したバクタンで4個ずつ補充されるんだ

だけ……で落ちてし穴があるんだ。バクタンの攻撃力は中心が一番強へく(4)、まわりのほうは弱くなっている。だから、タートナックなどの強い生命力を持つ敵に対しては、つまへバクハツの中心に敵が



うおっ! バクタンだなんて、セリヤないヨ

中心でうまく敵をとらるといいゾ

くまように使わないと、効果ナシ! なんてことになっちゃうのダ。持てる数に限度があるから、バクタンは重要なポイントでのみ使おうぜ!

# ローソク

ローソクから出る炎は、森の木に隠れた洞くつを探すのに役立つほか、迷宮の中の暗闇を、取りのぞく力も持っているんだ。そして、敵の攻撃にも使うことができるぞ。

炎の攻撃力は1と弱いけれど、燃えあがっているあいだに炎に触れた者はみんなダメージを受けるんだ。つまり、1つの炎で、いくつもの敵にダメージを与えることができるというわけなんだ。



アチチッ! 炎は燃えている間はダメなのか

飛んで火に入る敵キャラたちだい

ローソクの炎にぶつからないように注意を!!



# ゼルダの伝説

でんせつ

## 全クリア者たち

ぜんくりあしゃ

- まだ「ゼルダの伝説」はムスカシすぎるゲームだ! と思っているキミ。左の人たちは、必勝ガイドが連載になる前に全クリアをなしたけた人たちなんだ。今回は特別に掲載しちゃうゾ。う〜んスゴイッ! 進めなくて困っているキミたちも必勝ガイドとQRの連載を参考にして、全クリアの仲間入りをしようぜ!!
- 千葉県 殿岡 理クン
  - 東京都 国枝和英クン
  - 東京都 谷 章嘉クン
  - 埼玉県 大見すすむクン
  - 東京都 斉藤剛史クン
  - 千葉県 篠田 賢クン
  - 埼玉県 松田和巳クン
  - 山口県 藤中康孝クン
  - 京都府 塚崎 カクン
  - 大阪府 植村徹也クン
  - 宮城県 斉藤宏之クン
  - 奈良県 笠井裕行クン
  - 熊本県 桜田盛之クン
  - 和歌山県 榎山貴章クン
  - 東京都 谷山隆紀クン
  - 北海道 間たかしクン
  - 静岡県 杉本祥二クン
  - 岡山県 川崎道生クン
  - 岡山県 河田真二クン
  - 神奈川県 山本耕司クン
  - 神奈川県 石沢攻貴クン
  - 大阪府 小谷啓一クン
  - 東京都 山下光弘クン
  - 山形県 渡部 浩クン
  - 愛知県 前田浩彦クン
  - 福岡県 竹内正樹クン
  - 神奈川県 下田雅樹クン
  - 愛媛県 高橋雅樹クン
  - 東京都 加藤賢哉クン
  - 兵庫県 松井幹利クン

オイラ商人だ。楯の他にもイロイロ売ってる。ルピー貯めてこいヤア



商人の元で手に入れられるこの楯は、小さなシールドの能力のほかに、ソーラや右像

**マジカルシールド**

シールドが始めから持っている小さな箱。これで、オウタロックの吐く岩やモリブリンの矢、ゴリアのブーメランなどの攻撃を受けとめること

**シールド**

武器を固めたので、こんどは防衛だ。シールドを守るのは、右手に構えたシールドのみ。コントローラ操作はこのシールドで、シールドは、自らの身

シールドだってなくちゃ  
はじまらない!



のチーム、ライネルの剣。そしてアフロメックスの吐くヒームを受け取められるんだ。レルの高い迷宮に行くに当たって絶対に必要になってくる。あのワイズロープの呪文も受けられるんだものネ!



ヒームや呪文はこの楯でない、はねかえせないのだ

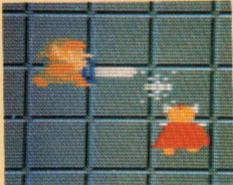


小さくても、岩や矢などの実体のあたる敵の武器は平気

だもんネ。も、とりつても頼りになるマツ

を守らなくてはいけない、さっそのシールドとは……

ここで待ちぶせして、ターゲットに攻撃だ



シールドの動きに対して、敵キャラたちの動きは大きい。ちよつと迷宮の床の1ブロックが、動きのパターンになっているんだ。だから、障害となるブロックのない部屋では左の写真のように、ブロックとブロックの間のライン上で待ちぶせするといいんだ。

それからのシールドは、上半身のみだけ身をのりだすことができる。これを利用して、障害物を守りにして、お隣の敵をやっつけたらすぐそばで待てるよ。

ヒキョーだなんて言わないで！ これも作戦だよ



**迷宮のブロックを  
かくれみのにつかえ!**

それぞれの迷宮の形によって、よくくまえていけばキミの味方をしてくれるんだ。危険な部屋を避けて、目的の部屋へ進んだりとか、前もってマップを作っておくことで、2度目のトライで不要なところ

は無視して、トライフォースを目ざすこともできる。他にもいろいろ方法があるソ!

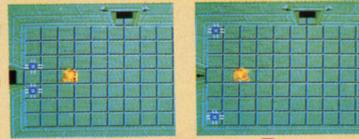


迷宮のつくりだって  
防衛に役だつのだ

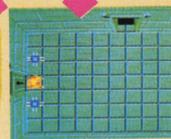
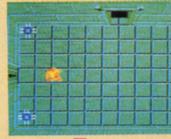
次号 (5月2日発売) は  
LEVEL-9までを完全公開!

単行本も  
攻略法  
だよ!

つぎのページからは  
「ゼルダの伝説Q&A」だ!



アッチに戻って  
いくスキにクリアしちゃうのだ



左右からはさきにおもひつりするのがいいヨ。たとえば、キーで開けるドアは、ドアにあたって通路を開いておいてから、マップが戻るといへ間に通しぬけるようにネ。



トラップ  
に注意!!

From **京都** 任天堂

MIYAHONさんとTENTENさんが  
キミの疑問にスバリ! お答え!!

新連載

# ゼルダの伝説

でんせつ™



キュー  
アンド  
エー  
**Q&A**

LEGEND OF  
ゼルダの伝説Q&A

それは  
発売当日から  
始まった...!



ウンギャー! これじゃあ次のゲーム作りにとりかかれないうよ!!

「オウ、ナンタナンタ?! この電話の音は!?」  
「これ全部、ゼルダの伝説への質問のハガキかい!?」  
「いや、なんとかしらない。」  
「オウ、ナンタナンタ?! マガでも同じやうに聞こえてくるまい。それじゃあ、というこで、Q&Aのコーナーがめでたく開設となったのです。」

「ついに今日は、ティスワシシステムの発売日。ナンカハラハラするなあ。」  
「どなた」だが、冒険してるかと思うと...」  
「嬉しくなっちゃうモンネ!」  
「Catched...」

Q2



「LEVEL-2の最後を守るドラゴン。この倒し方がどうしてわかりません。どうか教えてください。先に進まなくて、困ってるんだヨオ!」

「へいへい。あのTENTEN「お美...」キモモン。」「お美...」教えてしまつてどうするんだ。大変もつしわけない。」

Q7



「ボクはもう、かなり先の迷宮まで進んだんですが、LEVEL-2の迷宮でだけ、宝物が手に入りません。LEVEL-2の宝物はどこにあるのですか?」

「前のファミマガを読んだ人たちはもうわかつたと思うけど、迷宮の宝物というのは、必ず地下室にあるだけだ。」

「と、いうわけじゃないんだ。たとえば、LEVEL-1の宝物は、木のフレームラン。LEVEL-2の宝物は...、もうわかるよね。そう、マジカルフレームランなんだ。」

「これで、キモンはどけたかな!」



「この部のおじいさんの言うことをよく聞けば、倒し方がわかる。」



「お美...」TENTEN「どうな...」  
「お美...」TENTEN「どうな...」  
「お美...」TENTEN「どうな...」



Q4

えつ? そんなものあつたのかいな!!  
え、あれはRAMやデータが不良でないか

『ゼルダの伝説』をやるうとして、電源を入れるときに、セレクトとスタートのボタンを押していたら変な画面が……。これはなに?



知っていると思うけど、ディスクカードは今までのかセット3本分の内容だ。それを1本分に縮めるのは、ちよつとムスカシイ、それにゼルダでは、たくさ

Q3

『ゼルダの伝説』としてもオモシロそうですね。でも、ボクのおこづかいでディスクは……『ゼルダの伝説』のカセットは出ないのですか。



試してもらっても、あまり問題はないけど(ドライブの作動中はダメだよ!), ゲームとは関係ないんだよ



チエツクするためのものです。お店に売りに出される前などに、故障がないかを調べるためにあるもので、ゲームには直接関係はありません。ゲーム中にこれをやるか、またはじめからローディング直した。一

もうしわけないけれどカセットにする予定はナシ/しーましえん



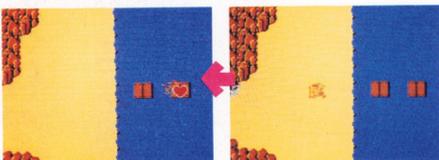
んのデータを記録していくから、セーブ機能も必要。パスワードなんかじゃ、そのたびスライ手間がかかる。『ゼルダの伝説』は、ディスクの特徴を十分に生かして作ったものだからね。新しいゲームをより安く楽し

Q5

ハートが増える方法です。水筒があったところの左に立ち、笛でたつまきにすると、もう一度水筒が出て、ハートが増えるんです。



うーん、実はこれはハートが増えるだけならウルテクとして使ってもらってもいいんだけど、この技を使つと、ホワイトやマジカルのソードなんか、取れなくなることもあるんだ。それではちよつと困つたことになるだろうから、使わないほうがいいと思うよ。



今売られているものでは、この技(バク)はもう起こりましえん

お知らせ



いやあ、初回といつことてキンチョーしてしまつた。けど、みんな一生懸命ガンバつてくれてるね。次回からも、ハンパン質問に答えちゃうから、お手紙やハガキで「ファミマガ」まで送つてヨ! ゲームの感想なんかも聞かせてネ。

たつくさんの人が描いてきてくれたけどイラストや、キミの作ったマップなんかも見たい! キミの中の『ゼルダの伝説』のイメージを、イラストやお手紙で伝えてください。このコーナーで、バシバシ掲載しちゃうよ。

リンクのイラストも大募集!!



○長野県/平林 剛クン

なかなかコッて描いてくれるネ。見たところもう、青年の姿に成長したリンクのようで、勇ましくてカッコイイ! こんなリンクに、テレビ画面でまた会えるといいんじゃないかと剛クンは思わない!?

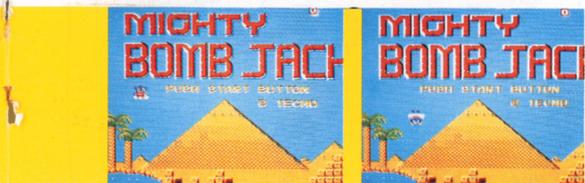
注目!

レベル7,8のヒントが聞けるヨ!

どうしても先へ進めないキミに、インパガテレフォンサービスでレベル7、8の入口などのヒントを教えられるんだ。下の番号をよく見て電話してみてね。

- 東京 ☎03(252)2220
- 札幌 ☎011(612)4144
- 名古屋 ☎052(586)3000
- 大阪 ☎06(243)9444
- 京都 ☎075(525)3444
- 岡山 ☎0862(55)2130

スケール  
ミにプレゼント



# Mighty BOMB JACK™

マイティボンジャック

がつ か はつばい よてい  
4月24日発売予定 テクモ



○王家の命はキミの  
肩にかかっているぞ

これが謎の大ピラミッドだ!!

ここで紹介するラウンド1-6は、ピラミッドの中  
ではこんな位置にあるんだ。ただゲームをしているだ  
けでは自分かどこにいるのかわからなくなっちゃう。  
だからキミも70ページを見てマップを作ってみよう!

©TECMO

ラウンドまで  
ROUND 6  
おもいきり  
完全攻略!?

ぼう けん ぶ たい  
冒険の舞台・広大な  
だい  
大ピラミッドの秘密をキ  
ひ みつ

STORY

姿を見せぬ伝説の人・パメラ王は、  
7つの海と6つの大陸の平和を守り続  
けていた。ある日地上界を破滅に導く  
魔王ベルゼブルにより、パメラ王・王

妃・王女が大ピラミッドの中に閉じ込  
められてしまった。王家を救えるのは  
正義の血を受け継ぐジャックだけだ。  
ジャックよ、平和をとり戻すのだ!!

マイティボンジャックのマップは、  
見てのとおり縦と横とにつながって  
いるんだ。全部でナント256画面も  
あるからこりゃあすごい複雑だぞ。  
それに隠し通路や外に通じる出口な  
んかもあって、魅力がいっぱい!

なか ふくざつ  
中は複雑な

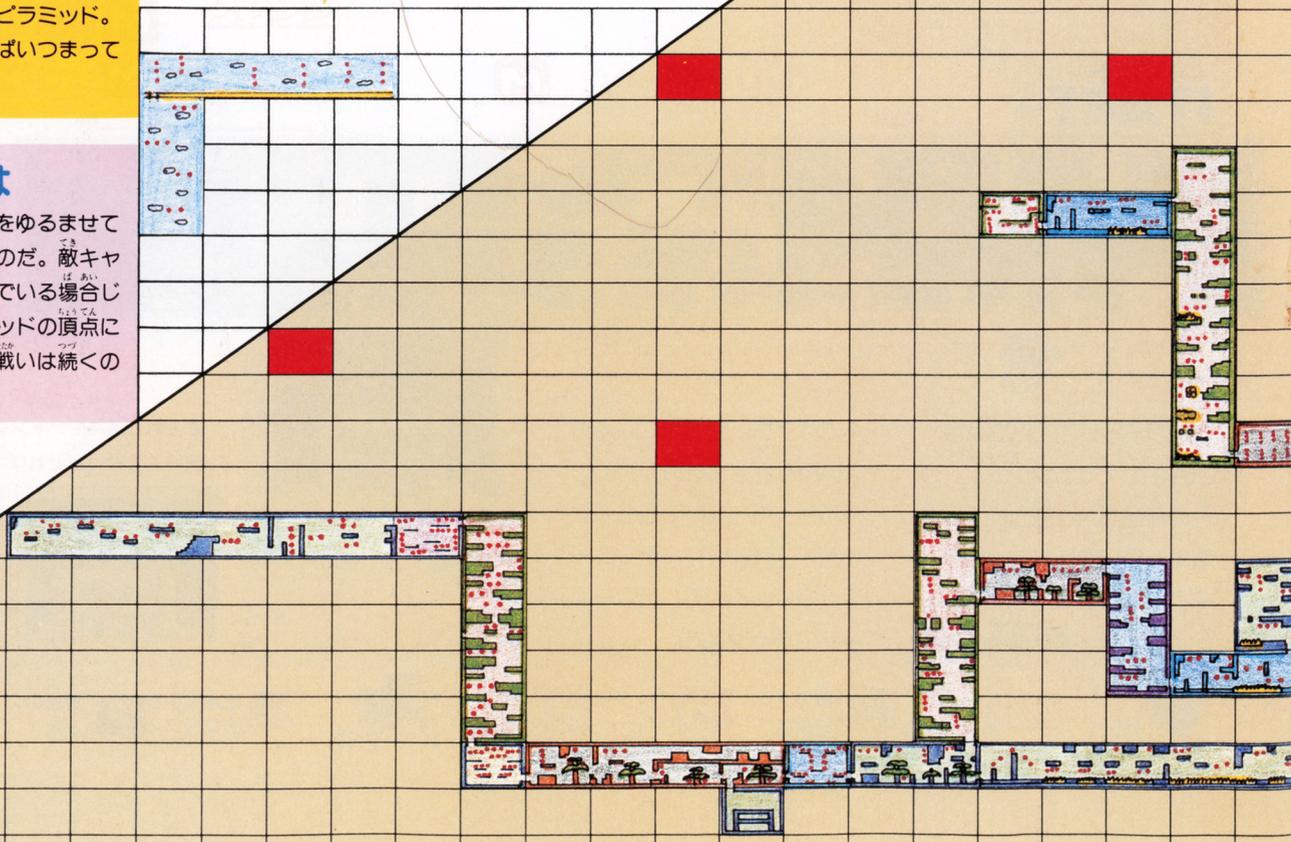
迷路になっている。上に登った  
り下に落ちてしまったり、いつ  
たいジャックは今のへんを  
進んでいるのか? 256画面もの構  
成でできあがったピラミッド。  
ここには謎がいっぱいつま  
っているぞ!!

スタートは

ここからだ! 気をゆるませて  
は先まで進めないのだ。敵キ  
ャラの妨害にひるんでいる場合  
じゃない! ピラミッドの頂点に  
立つまで、苦しい戦いは続くの  
だ!!

空に浮かぶ  
不思議な面。ピラミッドの外にも出  
れるんだけど、はたしてこの出口は?  
空の面の意味は? ジャックの活  
くは? こいつはなかなか目が離せな  
いっ!!

は王家の部屋



# はじめの冒険の

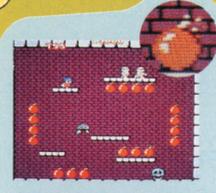
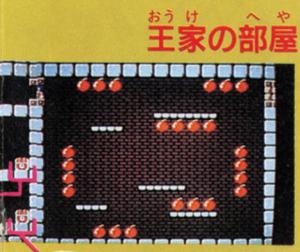
とても複雑なレベルのミニ・Pの内部通路。その点ごとの扉種やかくし部屋の数を一挙に「P」の下のまて教えてあげよう。

## ボーナスコインって?



5000点ごとに現れ、取ると1000点だ!

## ROUND 1



めんどろがらずに火のついた順番で爆弾を取っていきと...

やった! 扉が開き、高得点がボーナスで加算される

すべての爆弾を取り除かないと、扉は開かないぞ。

## マイティコイン



1個につき1回使える味方♡

パワーアップ ジャックの秘密兵器のマイティパワー!!

オレンジ宝箱を開けられ、Aボタンを20回押すと効力が切れるよ

横進みで宝箱を開けられる。Aボタンを10回押すと効力が切れる

敵を金貨に変え、あと何かができる。Aボタン5回で終わりさ

### マイティパワー1 / ブルー



Bボタンを1回押す

### マイティパワー2 / オレンジ



Bボタンを2回押す

### マイティパワー3 / グリーン



Bボタンを3回押す

## 通路の途中のヤシの木うーん あやしいぞ.....



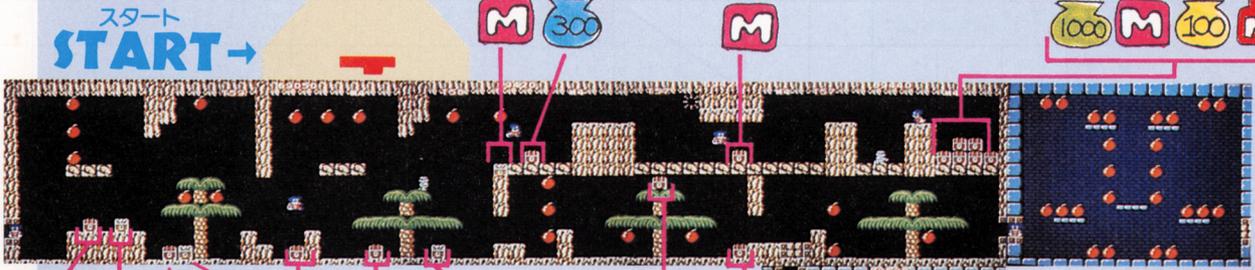
横スクロールで、いただきます

マイティパワー2のオレンジ変化で...

このくらいに宝箱の重なる所はパワーアップが必要!

## ROUND 3

### スタート START



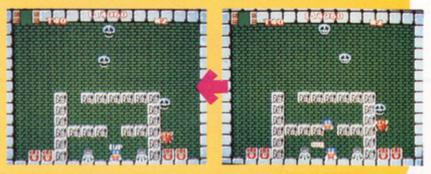
### 王家の部屋

奴隷とお兄さんを救助しろ!

ピラミッド内部にニョキ、ニョキ生えてるヤシの木。う〜む奇怪だ、と感心してると敵キャラにやられちゃうので、そこは注意しながら調査していくように。また普通の心構

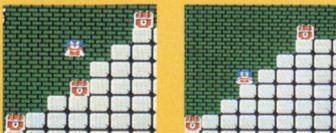
えでは、ちょっと先には進めない所などもあるので、そのへんも、気をつけて進もう。ただし、宝箱に、マイティコインが多くあるので、パワーアップのチャンスだ。

かくれた通路をジャンプで見つけてお兄さんを助け出せれば1UP



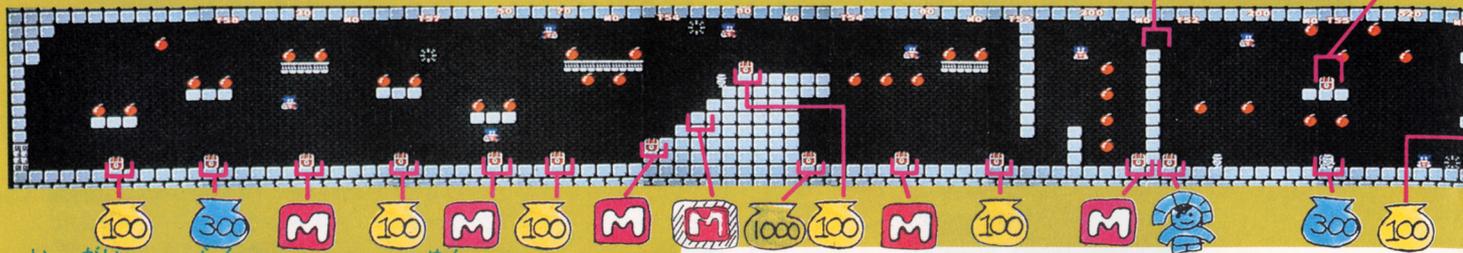
- ドレイ
- かくれ宝箱から出るもの
- 敵キャラが出る
- マイティコイン
- マイティドリンク
- スフィンクス
- エキストラコイン
- 秘密のもの
- フウセン

出現させる方法は、あやしそうな所でまずジャンプしてみるのだ。ほら、出た



かくれ宝箱とは… 通路の背景のどこかに隠されているため見えない。

START



## 意外と楽なこの面ではまず基本トレーニング!

ラウンド1は最初の面ってことで、あんまり複雑じゃないんだな。だからここでは、ジャックの操作性や宝箱の開けかたなんかの練習、あと敵キャラの攻撃パターンも研究してみよう。

## 面突入だぞ! いよいよ複雑



ラウンド 2

縦スクロールの面では、ジャックの⑩ボタン連打横スワール戦法をフル活用しようぜ。スフィンクスに注目!

おう 王家の部屋へ

### め

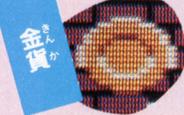
いっぱいある宝箱の中には…

敵キャラもいたりして…。取つて得するアイテムがぎっしり。でも中にはやいやな



マイティパワーを使わないと開かないのだ!

ジャックが上についてジャンプすると開く

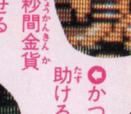
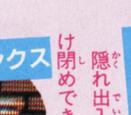
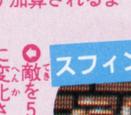


エキストラコインを出しやすくする

マイティパワーの元素だ

種類は3つある。取った袋に表示してある点数が加算されるよ

タイムが10カウント増えるぞ



敵が集中したら、パワーボールを取って、コインに変えよう

敵を5秒間金貨に変化させる

閉め込める隠れ出入口を開け

取ると1個につき100点入る

ポケットしてると飛んでなくなる

### 記号のみかた

マップのそばのイラストは宝箱の中味を示しています。





### とびら ないはずの扉が...

ラウンド4の秘密の1つ。不思議な扉が出現する場所なのだ。



○どこにも扉は見あたらないのに、あることをすると.....

# じょうげさゆうながみち 上下左右に長い道のり てごわ の手強いラウンドだよ

↓ミイラ ○他の敵に変身するぞ 2000点 ○助けると	↓ドレイ	↓デスファ ○さわると焼けちゃう と目やわり	↓ハネゾー	↓ドクロン ○静かだがシンコイ敵 ○動きが速く手強い敵	↓ゲームド	↓ホルス ○ゆっくり追ってくる ○そばに近づいてくる	↓ゲジ将軍
--------------------------------------	------	------------------------------	-------	-----------------------------------	-------	----------------------------------	-------

ジャッツフ以外のキヤラの顔を覚えよう。

## キャラクター一覧

おうけ  
王家の部屋

### とびら しゆるい 扉の種類は?

開く開かないは色で見わけよう。



○扉は1度通過するとオレンジ色から必ず回りの壁の色へと変わってしまうのだ。

### あれ? ジャンプしたら...

神殿の中に入るには入口を見つけなくちゃネ。

○ジャンプで入り口を発見!



かくれ宝箱から出るもの

敵キャラが出る

M マイティコイン

M マイティドリンク



E エキストラコイン

? 秘密のもの



# Mighty BOMB JACK

マイティ  
ボンジャック

E  
または  
M

1000

M

100

100

100

100

M

100

M

スタートして上に行くか右に行くかはキミ次第だけ、どっちに行ってもお先は長い。そのぶん宝箱もいっぱいあるから、よくぞじつくりと点数かせぎをしてみてください。ただし、タイム

アップだけでは十分注意して、それから、植物・神殿など、ただの背景だと思っていたようなところにも、イロイロ秘密が隠されているのだ。キミはこころを鍛えてみるかな。

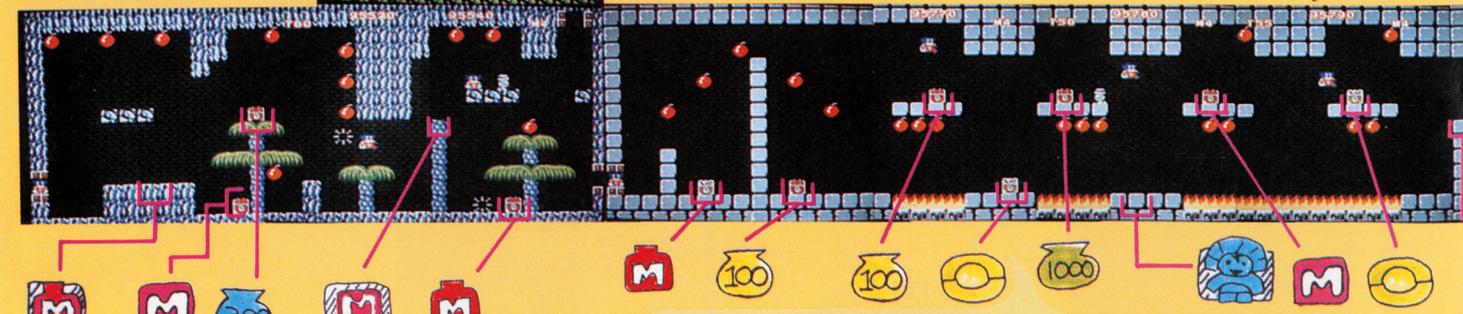
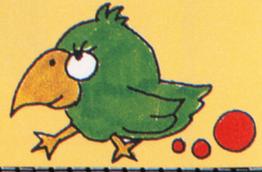
スタート  
→ START

●葉の上で1回ジャンプすると隠れ宝箱が出現！ 中味は開けてのオタノシミ☆



こんなところにも…  
植物にも秘密があるぞ。爆弾を取ったあとすぐ行かずに、ちよつと遊んでみよう。

はじめの植物の通路をぬけたら上へ進むか右に行くかを選択しよう。それぞれ扉に入ると閉じてしまうので、途中でやめて戻ったりはできないよ。とりあえずキミの好きな方を攻略してから進む通路もためてみるこいいよ。特に上へ進む通路は王家の部屋まで遠いから、気合いを入れなへちや。



●Aボタン連打できりぬける！



したきけん  
下には危険が…  
この付近ではうっかり着地もできない

きごう  
記号の  
みかた

マップのそばのイラストは宝箱の中味を示しています。

- 100 100点の宝袋
- 300 300点の宝袋
- 1000 1000点の宝袋
- 金貨
- 爆弾

# みじか 短いけどかくし部屋いっぱい rounds だ



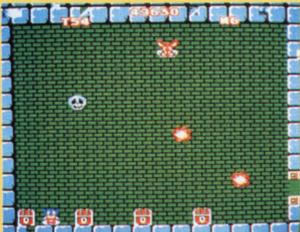
そのまじャックの操作に慣れたかな？ このラウンドは知らずに通りついで、実はかくし部屋がとってもあるんだ。行きかたはキミ自身で発見してほしいんだけど、アイテムコインがいっぱいあるから、何度もチャレンジしてみてネ！



## かくし部屋とは...

秘密の扉を開けるとかくし部屋に入れる。何もない部屋もあるけど、ちゃんと何かをしゃくちやいない部屋もあるんだ。

○それぞれの宝箱の中には便利なアイテムが入っているぞ。もちろん敵キャラも登場する



### 拷問部屋 とうもんべや

○ここに入ったら不幸の始まり。50回ジャンプしないと外に出られないよ。マイティコインを10個以上取ってもここに突き落とされてしまうゾ



### ドレイ部屋 べや



○まん中にあるのがジャックのお兄さん。助けてあげると1UPするのだが、どっから中に侵入すればいいのかな？ このチャンスなのがしゃくちけないヨ！

- ドレイ
- かくれ宝箱から出るもの
- 敵キャラが出る
- M マイティコイン
- M マイティドリンク
- スフィンクス
- E エキストラコイン
- ? 秘密のもの
- フウセン

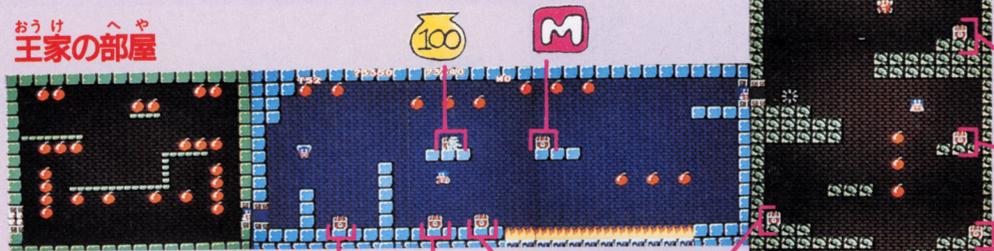
## 通路がせまく、コントローラ技 をフル活用でクリア!!

マン  
ROUND  
6

1



おうけ へや  
王家の部屋



上にスクロールするラウンドは、下に落ちていくより難しいんだ。特にここでは火があつたり同じ幅でしか通路

が開いてなかつたりして、ジャックの頭をブロックにぶつけてしまうことが多いヨ。王家の部屋までガンバレ!

### とれない金貨は……

○(A) ボタンを連打してジャンプを続ける



○自然に金貨がブロックの外に出るよ!



ブロックにひっかかって取れない金貨をムリヤリ取つてしまおう!

### 敵に追いつめられたら……

○敵の出ている画面をスクロールさせて



○もともといてる敵



敵キャラがいっぱい出て困ったときの必殺ワザを教えちゃおう。

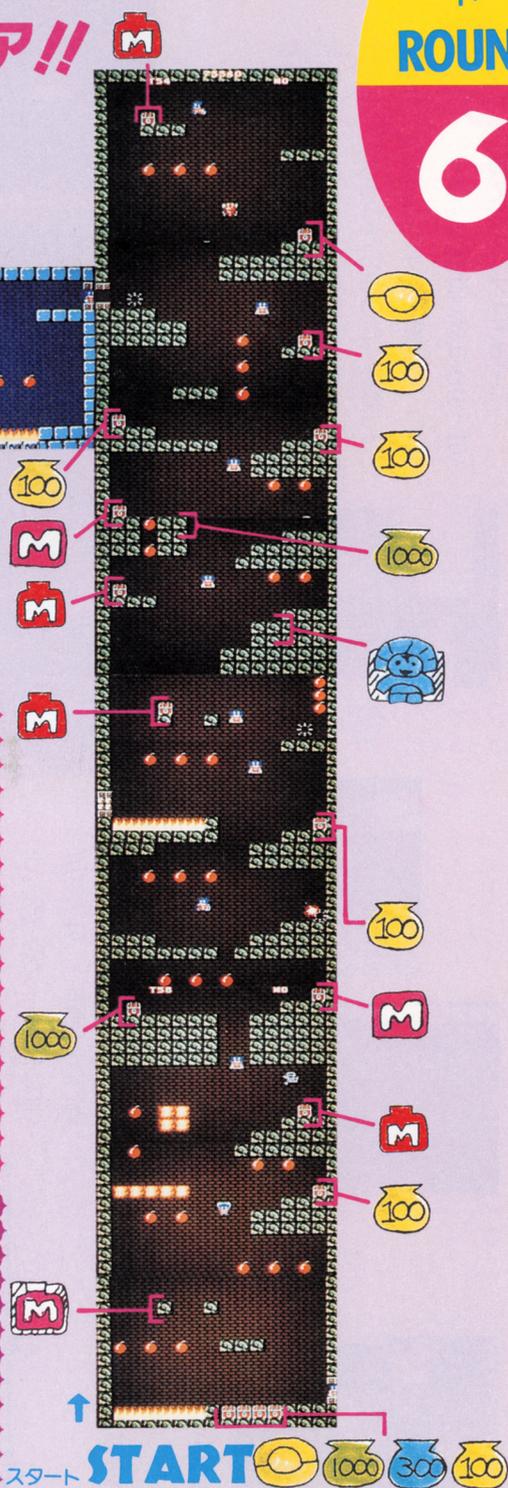
### ゲームオーバーのあとには……

○最高はどのぐらいののかなア。48はちょっと低かつたりして……



ゲームが終わるとキミの力を総合的に判断した「ゲーム偏差値」が表示されるのだ。

これから先にはまだ10ラウンドのものが出てくるけど、とりあえずあえては10ラウンドのままでじっくりと研究して自分のモノにしちゃおうネ!



きごう  
記号の  
みかた

マップのそばのイラストは宝箱の中味を示しています。

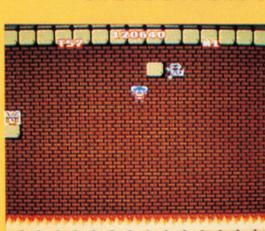


# 先はもっと つらいのだ

この回は、上下のままでの紹介  
 だっただけ、先に進むともっと  
 楽しいことやシラ〜イことが待  
 ちかっているのだ。最終レベル  
 まで行くまでの場面を、すべて  
 チョップン見せてあげるネ。甘く  
 見ているケナイぞあ。



●画面下に注目！ ガイコツが  
 ぎっしりところがついているぞ！



●下はずーっと火の海が続いて  
 いる。足のふみ場もない……



●壁にも寄れない。急降下も  
 きかないほど火がっぱいの面！

レベル16まではまだまだ  
 遠い。パメラ王一族を救うま  
 で、ジャップの冒険は続くのだ。



## あれっ？ 外にも出られるぞ!?

冒険するのは30分の中だけでは  
 足りない。ある程度まで行くと、外に  
 出て空に浮かぶ敵キヤラと決闘しなけれ  
 ばいけないだ。空の面にもモチロン爆  
 弾が浮かんでいて、ジャップの足場とな  
 るのは雲だけ。ここでは全部紹介しけれ  
 ないんだだけ、やっぱり縦と横の両方に  
 スクロールして、けっこう長いんだ。横  
 スクロールの面は下に火がズラ〜とな  
 らんでいるから落ちると大切なジャップ  
 を一人失ってしまうことになる。

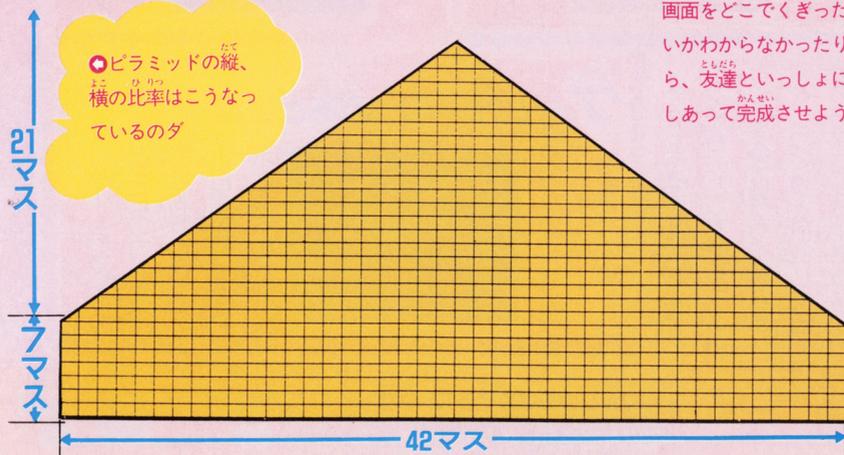
●これがナゾの空の面。どこ  
 から出るのか、どこまで続く  
 のか、そして再びピラミッド  
 の中に戻るのだろうか……

## 自分でマップを 作ってみよう!!

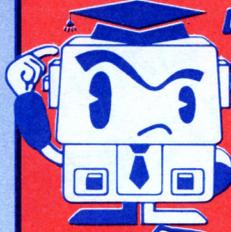
●まずグラフ用紙にピラミ  
 ッドの形を書いてみよう。  
 画面をどこでくぎついたら  
 いかわからなかったりした  
 ら、友達といっしょに相談  
 しあって完成させようネ♡

どのゲームにも共通した  
 ことだけ、特にマイティ  
 ボンジャップはマメにマップ  
 プを作るのが攻略への近  
 道だ。算数で使うグラフ用  
 紙など、マス目のある紙に  
 書き込んでいくと便利。少  
 し進んでマップを書きた  
 すという作業を続けてみよ  
 う。62×63ヘーシの大ピラ  
 ミッドは、1画面ごとに線  
 がひいてあるからそれを利  
 用して作っちゃおう！

●ピラミッドの縦、  
 横の比率はこうなっ  
 ているのだ



若先生の自作面ヨクテスト



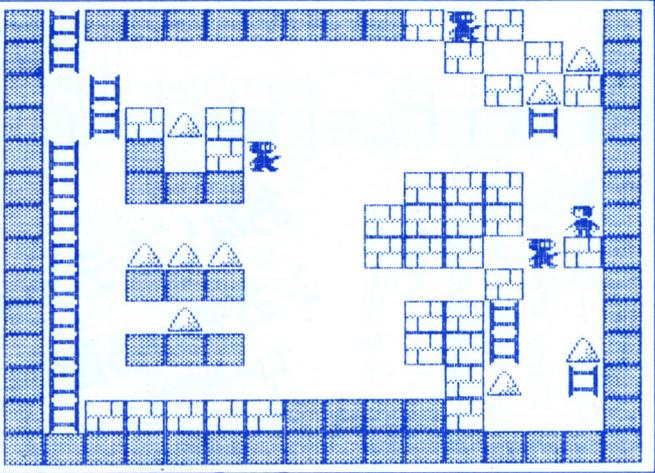
これが解けるか？

ロードランナーの巻  
ナッツ&ミルク

「ファミマガ」が月2回(第1・第3金曜日発売)になったため、これからは第3金曜日発売号に「自作面」がのるからのしみにね。

いつも初級面はデザイン的にも面白い面や画面がすっきりした面を紹介しているけど、それはみんなにやってみようという気をおこさせたいからだ。この面は9x16の大きさで、よく見てみるよ。この面でも、見るからに「ロッチャーチャッ」って、それだけで打つてお気まてないからわ。この若原フンの作品もすっきりとした面だよ。

あたまどう 頭ごしワザと誘導ワザを使って ロードランナー 作・若原敬基



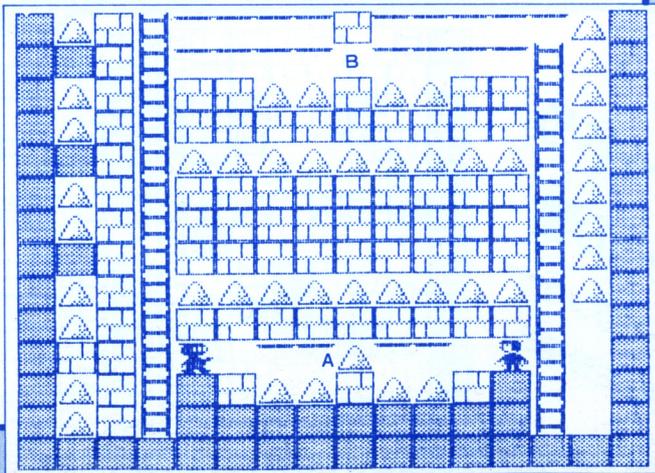
この面を解くには、頭ごしワザと誘導ワザをうまく組み合わせるんだ。ロボットをつまみ誘導できたら、タイミングよく頭に乗ろう。

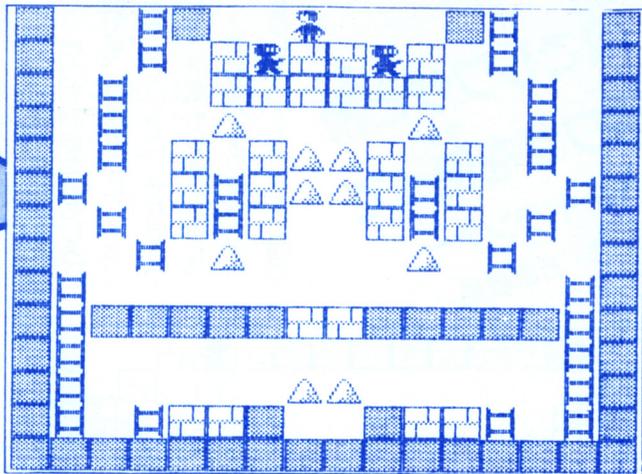
よく計算されたムダのない面だ

ロードランナー 作・山中慎太郎

うーん。すごいぶん金の多い面だね。しかし、この面でいいのは、こんなにたくさん金がセッティングされているにもかかわらず、ムダにセッティングされている金は一つもない点だ。一見、どの金から取ってもいいように見えるが、適当に取ってしまうと、最後に4つの金が取れなくなってしまうよ。気をつけよう。

解き方のヒントだが、とりあえずロボットのAの金を口の地点まで連れて



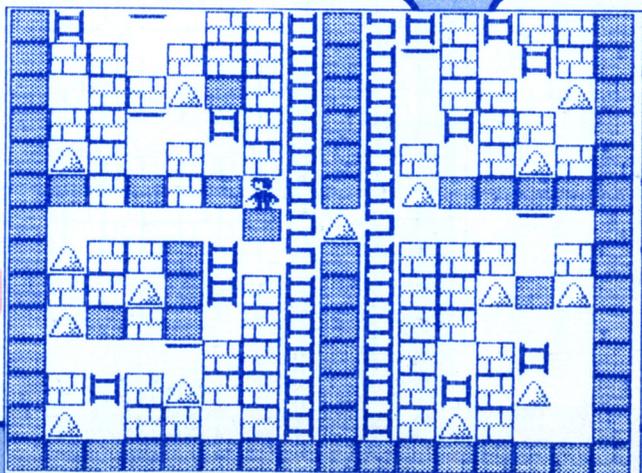


**おなじみデザイン  
おもしろ面だ**  
ロードランナー  
作・西村久裕

おなじみのデザインのおもしろい面だ。  
この面は、目を細めて見ると、ナジンのミルワのキヤラクタのように見えるし、また、なにか動物の顔のようにも見える。そして、よく見ると、左右対称になっているのだ。

左右対称の面は、これまでにこのコーナーでいくつか紹介してきたが、どの面もロードランナーはけつして左右対称の動きをしてくれなかった。それは、ロードランナーが独自のワセをもっているからだ。この面でも、ロードランナーのワセをたぐみに利用しなればだめだよ。

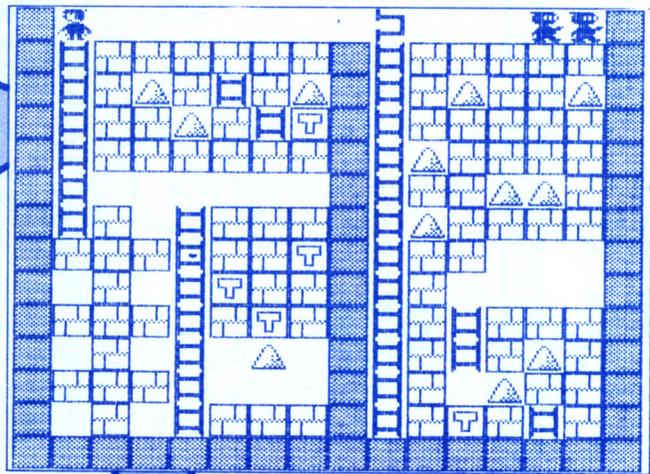
具体的には、画面中央下に浮いているこの金の取るワセに、このワセを利用するワセ。  
そして、ロードランナーを左右でかわりかわり画面中央下のワセに誘導するワセを、くかんがえてみよう。  
なお、ワセ地にロードランナーを2匹とも入れてしまうと、もう一つアてきなくなるから注意しよう。



**ロボットを利用  
して金を取ろう**  
ロードランナー  
作・吉里弘太郎

この面からムスカシの高級面。それでは、ちよつとへわしいヒントを……。  
この面の金を取るには、ロボットをこの面から利用することが最大のポイントだ。

ロボットを金の入ったくぼ地に落とし取るといいのだが、この誘導はかならずかしいよ。なかなかくぼ地に入ってくれないのだ。  
方法は何通りかあるので、自分なりの方法を見つけよう。  
しきは右下の金。この金は最初にくぼ地に入れたロボットを外に出しておけば、比較のかんたんな時間差で取れる。  
問題は、左下の落とし穴の下に金だ。これを取るのが非常にむずかしいとおもつよ。よくかんがえて、自分の力で解いてみよう。



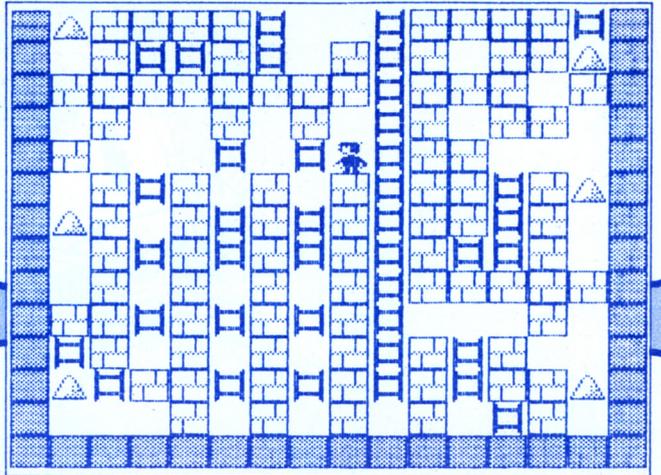
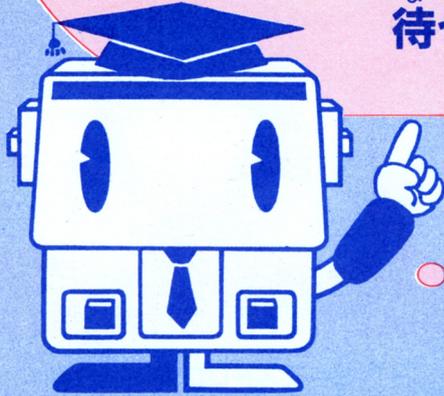
**"詰めロードランナー"の面**  
ロードランナー  
作・佐藤信忠

高級面のこの目は、最近人気が出てきた、ロードランナーをセッとしたくない詰めロードランナーだ。  
ロードランナーをセッしたくない面は、レンガの掘り方をしっかりと理解していないと解くのがむずかしいよ。  
純粋なパズル面なので、はじめての人にはちよつとむずかしいかもしれない。

# 自作画大募集

おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、  
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店  
ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係  
まで送ってね。

ま  
待ってるヨ!



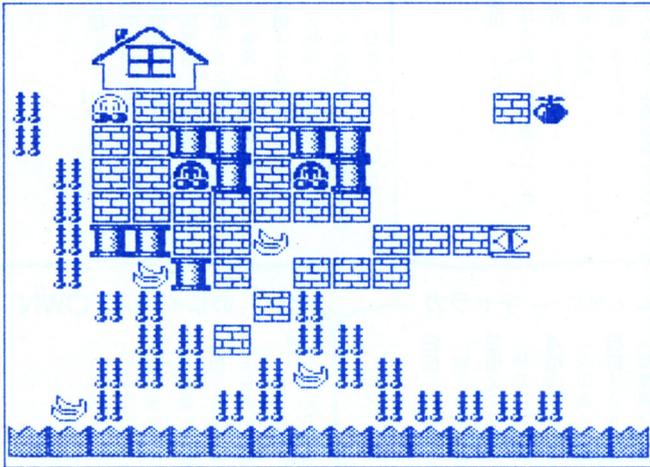
## 超ウルトラ・ムスカシパズル面

ロードランナー  
作・波村直正

ロードランナーの最後は、久々登場のブロック面だ。この面はこれまでこのコーナーに掲載された面のなかで一番のスーパーウルトラ・ムスカシ面じゃないかな。

腕に自信のある人はぜひ挑戦

してほしい。  
さて、この面も前の面と同じ、ロボットのない純粋パズル面だ。しかもこの面は「すどおしレンガのバグ」を使っている。  
なぜブロック面なのにバグ面かというところファミコンのロードランナーは、パソコンのそれくらべてレンガの復元時間がかさず、むしろパズル面をつくるには限界があるからだ。そこを作者の波村氏はバグをつかってその限界をひろげ、超ムスカシパズル面をつくったのだ。  
解き方のヒントはなし。レンガを掘る順番やタイミングをちよつとでもまちがうとけつしてうまくいかないよ。



## ウル技名づけて タコの"吸引法"

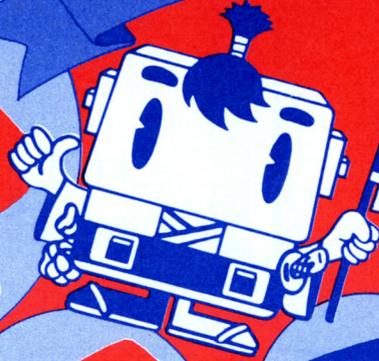
ナッツ&ミルク  
作・山口大介

いが、でもあまりめずりにトライしてほしい。きつとロードランナー自作面のほんとうのおもしろさが理解できると思うよ。  
さて、残念ながらこの面はパズル面なので、ノーヒントだ。自分の頭で考えて、ぜひ解いてみよう。

最後はナッツ&ミルク。この面でもあつとどろく新ウル技が使われているよ。  
画面をよく見ると、タコをデザインしているのがわかる。このタコはこの面ですべてのレンガを引っかけて吸引法。  
このわけが必要なのは、右上のレンガを取るときたら。  
単純にバナネでジャンプしてこのレンガを取ると、海に落ちてしまふ。そこで、レンガを取ったあかつきの瞬間、バナネの左を押してみよう。するとタコのように入、レンガに吸いついてしまふのだ。やってみよう。

# ファミマガ認定

月2回もあるなんて、まあ不順...じゃなくって...最高。"ゼルダの伝説"の認定者発表も最後のページにあるから見てネ!



1位の人には  
認定証をあげるヨ!

順位の下の数字は前号の記録、(P)はペンネームです。

## エレベーターアクション

- 1位 ①84万1950点 (山口県・波多野和哉クン)
  - 2位 ②71万4000点 (愛知県・森藤正人クン)
  - 3位 51万7800点 (神奈川県・茂木幸彦クン)
  - 4位 ③44万点 (群馬県・小川和宏クン)
  - 5位 ④27万5850点 (山梨県 P NISSAN)
- ファミコンゲーム初の悪者が主役のゲーム。

## エグゼドエグゼス

- 最高得点 999万9900点
- 異様な画面、こわいフラッシュ攻撃、あのうにようにとしたわけのわからんBGMで、今月も最高得点!

## エキサイトバイク

- 1位 19秒82 (山形県 P とくちゃん)
  - 2位 24秒99 (埼玉県・黒須直人クン)
  - 3位 28秒51 (東京都 P スーパータイガー)
  - 4位 31秒47 (大阪府・桃原聡明クン)
  - 5位 ①35秒56 (東京都・田畑国仁クン)
- 「コーン」してはしりすぎないようにな!

## アストロロボ SASA

- 1位 95万1500点 (神奈川県 P 天才孤独少年 永野幸一様)
  - 2位 ①72万8800点 (北海道 P とばらた)
  - 3位 ②65万6460点 (埼玉県・飯田俊之クン)
  - 4位 ③62万1010点 (兵庫県・築地昌仁クン)
  - 5位 ④59万4590点 (大阪府・老田耕一郎クン)
- A2Bをうまく使ってやりましょ。

## ギャラクシアン

- 1位 ①1545万点 (愛媛県・山本智弘クン)
  - 2位 ②1362万点 (愛媛県・程野芳光クン)
  - 3位 ③442万点 (愛媛県・上田耕士クン)
  - 4位 ④416万点 (愛媛県・水木 誠クン)
  - 5位 ⑤99万9960点 (福岡県・広田浩一クン)
- えい進歩がない! 天の下のギャラクシアンなんだぜえ! たのむよ☆

## ギャラガ

- 1位 1103万4140点 (北海道・蟹沢 暁クン)
  - 2位 ①1011万1870点 (鹿児島県・長瀬正典クン)
  - 3位 ②720万6970点 (神奈川県・新津 剛クン)
  - 4位 ③266万7460点 (岡山県・近藤教行クン)
  - 5位 ④250万9160点 (岐阜県・青木誠ニクン)
- ひびきさに記録更新したネ。もつとガンバッテ!

## おにやんこTOWN

- 1位 99万9990点 (茨城県・安倍崇光クン)
  - 2位 (埼玉県・深山真一クン)
  - 3位 (神奈川県・斉藤 悟クン)
  - 4位 ②99万9590点 (青森県・今野麻衣子クン)
  - 5位 ③99万9460点 (大分県・佐田大洋クン)
- あつちやこつちやでおにやんこは人気モンです。

## けっきよく南極大冒険

- 1位 ①73万2900点 (北海道・西條光良クン)
  - 2位 ②38万6180点 (群馬県・貝瀬慶裕クン)
  - 3位 ③33万9980点 (群馬県 P ベンギン1号)
  - 4位 ④33万8660点 (神奈川県・斉藤 悟クン)
  - 5位 ⑤32万8330点 (神奈川県・福山正樹クン)
- あつとつと、ところぶ姿ガガわい!

## グーニーズ

- 1位 99万9999点 (岐阜県 P Death)
  - 2位 (山口県・近藤康弘クン)
  - 3位 66万8986点 (兵庫県・成田義晴クン)
  - 4位 65万0036点 (東京都・松峰 永クン)
  - 5位 63万7876点 (愛知県・江上敦志クン)
- 初登場なんだもん! グーニーズなんだも〜

## キン肉マンマッスルタッグマッチ

- 1位 ①2475万9203点 (東京都・上松 徹クン)
  - 2位 ②2085万8468点 (北海道・畑中宏之クン)
  - 3位 1677万7155点 (北海道 P TRY)
  - 4位 ③1676万7817点 (北海道・安西正人クン)
  - 5位 ④1671万5072点 (岩手県・野頭正樹クン)
- ラーメンマンは東京コミックショーに似てるヨ!



### 高機動戦闘メカヴァルガードII

1位 ①8001万点  
 (埼玉県Pハゲ)  
 2位 3000万0320点  
 (愛媛県Pよい子のちかくん)  
 3位 ②3000万0110点  
 (福島県P三瓶順一くん)  
 4位 1266万7813点  
 (山口県P Mr. KSG)  
 5位 ③340万3932点  
 (福岡県P江藤正彦くん)  
 次号では消えてしまっ  
 だもん...ウル技のせいよ。

### ゴルフ

1位 ①44ストローク28アンダー  
 (埼玉県P川俣宏志くん)  
 2位 48ストローク24アンダー  
 (大阪府P正野 巖くん)  
 ②(大阪府P上澤俊治くん)  
 4位 49ストローク23アンダー  
 (埼玉県P石島義明くん)  
 ④(大阪府P梅本 徹くん)  
 ホンモノのゴルフはス  
 カしいんだゾ!!

### サーカスチャーリー

1位 99万9999点  
 (岡山県P EKAちゃん)  
 2位 40万6300点  
 (栃木県P鈴木 崇くん)  
 3位 24万7310点  
 (兵庫県P成田義晴くん)  
 4位 10万5890点  
 (兵庫県P森田明生くん)  
 4人だけでさびしいな。

### サッカー

1位 99対0の99点差  
 (兵庫県P田中明彦くん)  
 2位 ①61対0の61点差  
 (東京都P孫悟空)  
 3位 60対0の60点差  
 (千葉県P稲家克郎くん)  
 ②(埼玉県P佐伯和幸くん)  
 5位 ④59対0の59点差  
 (長野県Pまっろう)  
 サッカーはかならず  
 5対0で戦ってね!

### ジッピーレース

1位 ①65万5300点  
 (茨城県P飯島 進くん)  
 2位 ②61万5500点  
 (兵庫県P平古典弘くん)  
 3位 ③54万9100点  
 (兵庫県P築地昌仁くん)  
 4位 ④37万2800点  
 (長野県P山寺真一くん)  
 5位 ⑤37万0300点  
 (千葉県Pコサキンワールド)  
 「ニューヨークへ行きたい  
 カン!」ってあーく!

### スーパーアラビアン

1位 92万点  
 (東京都Pスーパータイガー)  
 2位 ①55万3400点  
 (青森県P佐藤 秀くん)  
 3位 ②46万3800点  
 (徳島県P東條 正くん)  
 4位 23万4400点  
 (静岡県P杉浦健雄くん)  
 5位 ③21万5700点  
 (神奈川県P斉藤 悟くん)  
 じゆうたんにのるタイミ  
 ングが大大事だヨ!

### スターラスター

1位 ①1万6832点  
 (山口県P輝ける星、神代輝  
 明)  
 2位 ②1万4664点  
 (山梨県P HST)  
 3位 ③6612点  
 (長野県Pひとびと)  
 4位 4169点  
 (茨城県Pスターモスラー)  
 5位 4047点  
 (京都府P太田天志くん)  
 次号では暗黒星撃破の  
 成敗者を発表するヨ!

### チャレンジャー

最高得点655万3500点  
 その得点がはじめてた  
 号のみ認定者を発表。でも発  
 表はななくても認定証は送るヨ!

### スパルタンX

1位 911万7990点  
 (東京都Pスーパータイガー)  
 2位 ①153万1150点  
 (東京都P谷田部健一くん)  
 3位 ②148万8100点  
 (福井県P藤田昌幸くん)  
 4位 ③131万2480点  
 (三重県P倉田 徹くん)  
 5位 ④125万2660点  
 (静岡県P太田直男くん)  
 キミはゲームの中でツヨ  
 いツヨいヒーローよ。

### スペランカー

1位 1677万7130点  
 (広島県P KAZ LTD)  
 2位 1199万0600点  
 (京都府P井本英明くん)  
 3位 ①1113万2580点  
 (岡山県P谷 栄治くん)  
 4位 ②1034万1800点  
 (滋賀県P吉田修文くん)  
 5位 ③611万6890点  
 (大阪府P桃原聡明くん)  
 どんどん順位が変わって  
 ゆくね! ウレシいな。  
 エへへへ...

### スペースインベーダー

1位 ①3万2490点  
 (東京都P 藤 謙司くん)  
 2位 ②2万8500点  
 (東京都Pジャリテン)  
 3位 ③2万6960点  
 (千葉県P橋本勝三くん)  
 4位 ④2万2700点  
 (大阪府P千賀康博くん)  
 5位 ⑤2万0560点  
 (神奈川県P稲妻戦士圭一)  
 この生命力はスゴイ。い  
 まもリッパに人気モン。

### ツインビー

最高得点9999万9900点  
 ツインビーとウインビー  
 が増えるウル技、ちゃん  
 と使っているカナ? 完全取  
 略本読まなへっちやね!

### ゼビウス

1位 ①1億4000万点  
 (長野県P XESS VIVA  
 てっ)  
 2位 ②1億点  
 (岐阜県P青木誠二くん)  
 3位 ③9040万7590点  
 (広島県P KAZ LTD)  
 4位 ④3290万8840点  
 (福井県P唯井のファミ吉)  
 5位 ⑤3000万1400点  
 (愛知県P荒川英二くん)  
 ゼビウスはかならず2人  
 用でPLAYしてネ☆

### SONSON

1 PLAYER  
 最高得点999万990点  
 2 PLAYERS  
 1位 520万7550点  
 (兵庫県P森田明生くん)  
 (兵庫県P森田明彦くん)  
 2位 422万8120点  
 (愛知県P河合&竹内くん)  
 3位 280万5290点  
 (群馬県P小川和宏くん)  
 4位 280万1520点  
 (三重県P大川恭史くん)  
 (三重県P山田 悟くん)  
 5位 ①236万4050点  
 (東京都P佐藤弘康くん)  
 2 PLAYERはなるべ  
 く2人1組のペアを組ん  
 で応募してね!

黒須直人くん  
 埼玉県

### ダウボーイ

1位 71万1200点  
 (大阪府P ツンツルテン)  
 2位 ①54万2610点  
 (栃木県P鈴木 崇くん)  
 3位 42万2400点  
 (東京都P田中克治くん)  
 4位 ②32万5370点  
 (宮城県Pたま)  
 5位 16万4810点  
 (大阪府P庄崎尚則くん)  
 32人に増えるウルテフ、  
 使ってみてかな!?

### ちゃっくんぼっぶ

1位 ①974万7200点  
 (埼玉県P川田善久くん)  
 2位 ②869万5510点  
 (大阪府P梅本隆輝くん)  
 3位 ③828万4800点  
 (大阪府P上田よしひこくん)  
 4位 ④405万1110点  
 (大阪府P清野晃くん)  
 5位 ⑤35万3350点  
 (広島県P小野和利くん)  
 もんすたに勝つため  
 テフニシャンちゃっく  
 くんとなるのタイ!

### ドンキーコング3

最高得点999万9900点  
 ドンキーコングシリーズ  
 も、ずいぶん楽しませ  
 てくれたヨネ。でも3カ月た  
 ったので今号でおしまい!



忍者じゃじゃ丸くん

おにいちゃんの忍者くん  
 弟のじゃじゃ丸くん。仲  
 よく本写でおわかれです。お  
 つかれさまでした。

最高得点 65万5350点

10ヤードファイト

- 1位 68万4560点  
 (千葉県・橋本勝三)
- 2位 65万5350点  
 (東京都P) 鈴木 明美ちゃん
- 2位 千葉県・根岸 靖くん
- 4位 65万5340点
- 3位 (愛知県・荒川 務くん)
- 3位 (東京都・鈴木 敦くん)
- (静岡県・大森慎一くん)

もつと青春して記録をの  
 ばしてね。

ディグダグ

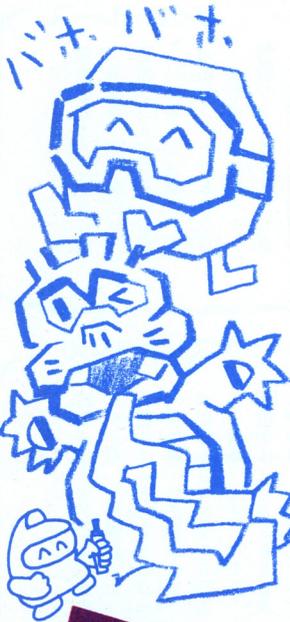
- 1位 151万32540点  
 (青森県・対馬逸郎くん)
- 2位 128万39040点  
 (北海道・矢崎 勇くん)
- 3位 100万3290点  
 (埼玉県・海老原竹司くん)
- 4位 99万9990点  
 (東京都P) SUPER FB
- 5位 98万30630点  
 (広島県・藤田健史くん)

もつとく、ディグダグII  
 も仲間入りするヨ、ま  
 つてて。

超時空要塞マクロス

- 1位 1億5634万0700点  
 (千葉県P) MEGAZON  
 E23 II
- 2位 1億2174万6100点  
 (千葉県P) ゼーだかんたむ
- 3位 1億1571万4500点  
 (神奈川県・斉藤 悟くん)
- 4位 1億0324万1900点  
 (新潟県・羽田和博・大くん)
- 5位 1億0203万0400点  
 (新潟県・増田量滋くん)

スベシャル・ターゲット  
 を壊して生きのびよう!



パックマン

- 1位 99万99980点  
 (群馬県・室井史行くん)
- 1位 (広島県・西 直人くん)
- 3位 99万99960点  
 (千葉県・秋山雅弘くん)
- 4位 98万1万点  
 (埼玉県・池野広幸くん)
- 5位 87万7770点  
 (山形県・徳武資久くん)

あのBGM……しほりく耳  
 に残るのよねえ……

バーガータイム

- 1位 100万0500点  
 (群馬県・小川和宏くん)
- 2位 98万点  
 (宮城県P) 宇都宮環先生
- 3位 31万点  
 (宮城県・宇都宮昌弘くん)
- 4位 22万5250点  
 (茨城県・岩崎雅彦くん)
- 5位 16万9800点  
 (大阪府・河本憲三くん)

やっぱAM11時はつく  
 つてくれないのかなあ。

忍者ハットリくん

- 今月の認定者  
 9999万9990点
- 山梨県・古屋徳之くん
- 千葉県P) デマオ
- 千葉県P) ハッターリ君
- 岐阜県・麦島 大くん
- 岐阜県・桜井清隆くん

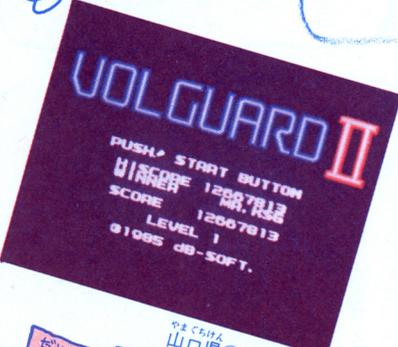
巻物をとって得意の忍法  
 を増やそうネ。もちろん  
 カ、も忘れちゃダメヨ。

パチコン

- 1位 1万1027個  
 (東京都P) MG 芭湖大なま  
 ず
- 2位 1万0664個  
 (大阪府・森崎 敦くん)
- 3位 1万0481個  
 (大阪府・戸田 修くん)
- 4位 1万0431個  
 (滋賀県・真田 修くん)
- 5位 1万0395個  
 (愛知県・森藤正人くん)

バイナリランド

- 1位 999万9900点  
 (東京都P) スーパータイガー
- 2位 117万3000点  
 (埼玉県・平林大助くん)
- 3位 99万9900点  
 (群馬県・小川和宏くん)
- 2位 (愛知県・新家昌美くん)
- 2位 (愛知県・五藤恒敏くん)
- 2位 (徳島県・東條 正くん)
- 2位 (広島県・西本哲朗くん)
- 2位 (埼玉県・石田竜也くん)
- 2位 (埼玉県P) こさかくん



山口県P) Mr.K S G



埼玉県P) すずちゃん



三重県 吉岡保則くん



兵庫県 森田明生・明彦くん



●あて先  
 〒105 東京都港区新橋4-10-1  
 徳間書店「ファミリコー  
 ンピュータMagazine」  
 編集部「ハイスコアルム  
 宿題コーナー係」まで♡

●しめ切り  
 4月30日必着

残りタイムの証拠写真を送  
 ってネ。キミには毎回宿題を  
 出すけど、ベスト5には認定  
 証をあげるヨ☆キミは何枚認  
 定証をもつことができるカナ。

もうすぐ  
 START!!

ハイスコア出すだけが名人  
 じゃないグ。てなワケで、6  
 月6日発売号ファミマガ・ハ  
 スコアルムでは新コーナー  
 がSTARTするヨ♡ ハイ  
 スコアはてんでダメだけドコ  
 レは得意だぞ、というキミグ  
 毎回出るハイスコアルムか  
 らの「宿題」に挑戦してもら  
 うヨ。輝かしい第1回目は、  
 スーパーマリオブラザーズ  
 ワールド8-1でタイムを  
 いくつ残してクリアできる  
 か!?

ハイパーオリンピック  
ハイパースポーツ

♡ 今月も認定者ナシ。前号の記録をつわ回るもののみ認定だからね☆  
たまにはスポーツして、い汗流そう。

バックランド

- 1位①9999995600点 (愛知県Pゲクン・ゴ)
  - 2位②2555555100点 (大阪府・橋本直樹クン)
  - 3位③230万0240点 (山口県・近藤康弘クン)
  - 4位④130万7840点 (東京都Pうっちゃん)
  - 5位⑤103万6610点 (茨城県・中村 勤クン)
- ♡ 完全攻略本は大ヒットだったけど、スコアは変化なし。もうひと押しだよ。

バトルシティー

- 1位①107万1200点 (三重県・井浦貴弘クン)
  - 2位②99万9300点 (三重県・井浦富士子クン)
  - 3位③96万1600点 (群馬県P OGAWA KAZUHIRO)
  - 4位④89万7000点 (熊本県・格岡哲也クン)
  - 5位⑤62万6600点 (東京都Pおねねちゃん)
- ♡ がんばってダレカ1位をぬいてくれ。

パンゲリング・ベイ

♡ ばばばばばばのあととびと、歯磨けよ。風呂入れよ。と入れようと思っただけでございませぬ……ひん。

プーヤン

♡ 隠れキャラの出し方、ちやんと覚えてるかな？ わかんないヒトは、お正月特別号をみてない証拠！ メッ。



本将棋

♡ しばらく15手がついでるんで、このままなんだけど、うわまわったヒトは大至急応募してね!!

ペンぎんくんwars

♡ どこかでできたことあるんだよねーあのBIGM シーラ・E。いや、あの太モモ自慢の人かなあ、やつは。

フラッピー

♡ フルーストーンのまわりを3回まわっても花は出ないしパスワードも出ないのヨ。

4人打ち麻雀

♡ もう少しオトナになったら、ゲームじゃない麻雀をするときつと楽しいヨ!!

麻雀

♡ あいけないのヨ。

ルナーボール

♡ まあなんて大人感覚のゲームなのかしら。

ルート16TURBO

♡ マッドエックスでブオンとほすのダン!

ワーブマン

♡ レッ? うーんなんておしやねなBIGM。明るいネ。

ロットロット

♡ あるんだぜ!



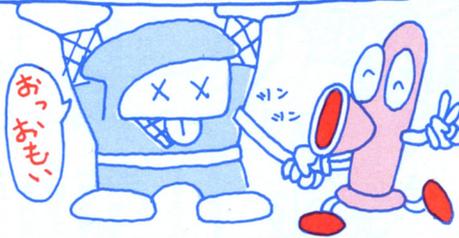
# おまえはもう終わっている

おうぼ ストップ いちらん  
☆応募STOPゲーム一覧

認定者の発表は最高得点が出てから3ヶ月間。3ヶ月たつてしまったモノや、無敵技が発表されたモノは残念ながら打ち切ってしまうから、一覧表をよく見てここにはない新ゲームでガンバろうネ!

アイスクワイマー	9万9000点
アバンチャレオン	9万9000点
ZOONION	9万9000点
イー・アル・カンフー	9万9000点
エワセリオン	9万9000点
フルクルランド	9万9000点
スターフォース	9万9000点
ダックハン	9万9000点
チャヤン	9万9000点
アヒルワールド	9万9000点
ドム	9万9000点
ドムキー	9万9000点
バルーンパイター	9万9000点
10422	9万9000点
ピンボール	9万9000点
ファイナルパンパッ	9万9000点
フォーメーション	9万9000点
フロントライオン	9万9000点
ホーガンズレイ	9万9000点
ポパイ	9万9000点
ポパイの英語遊び	9万9000点
マリオブラザーズ	9万9000点
レッキングクルー	9万9000点
ロードファイター	9万9000点
ロードランナー	9万9000点
ワイルドガンマン	9万9000点
ドルアーカの塔	9万9000点
ゲイモス	9万9000点
スーパーマリオブラザーズ	9万9000点
ミニマウス	9万9000点
忍者ハチ	9万9000点
チャレンジ	9万9000点
マッハライダー	9万9000点
無敵技公表ゲーム	9万9000点
高機動戦闘メカザウロガードII	9万9000点
頭脳戦艦ガル	9万9000点
テプサー	9万9000点
スカイデススロイヤー	9万9000点
オバの太郎ワンパンパン	9万9000点
マッハライダー	9万9000点
ホンパーマン	9万9000点

テレフォンサービス「ハイスコア情報」については105ページを見てネ!



## ゼルダの伝説

この部分を写真にとって送ろう



先着順だぜ!

## 応募のきまり

- ① ハイスコアがくっきりと写っている写真
- ② 図のようなカードを作る
- ③ 封筒のウラには赤ペンでゲーム名とスコアをかくて
- ④ ①、②、③を守らないとボツになっちゃうから、せつか

ハイスコアゲームに応募するときは、次の①②③をかき写してネ♡

くガンパつて出したハイスコアをムダにしないために、よく読んでから送りネ。

しめ切りは4月30日。6月6日発売までで発表です。

●あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-11 徳間書店 ファミリーコンピュータ Magazine in編集部ハイスコアチーム係

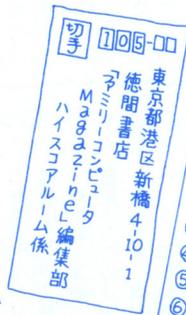


ノートの半分くらいの大ささでネ!

- ① ゲームのなまえ
- ② 得点
- ③ 住所
- ④ 年齢
- ⑤ 性別
- ⑥ 職業



ウラ



オモテ



アンさんエネオド「ヤ」からおしえた。ポトピアれんそくさつじんけんをといたときは、さいたん「コ」(おした「コ」)をじゅんばんにかしておくとええんやて。「コ」ですうのすくない「ト」がいちばんや。

# 大好評発売中

完

このゲームでは  
唯一の攻略本

ポートピア連続殺人事件の攻略本は、(株)エニックスの完全協力を得た徳間書店からしか発売されません。



定価

330円

Family Computer Magazine

編集部・編著

全

攻

袋として

一気に事件解決

事件解決後半の犯人の追いつめ方は、袋として解説。犯人がわかっているキミも必読だ!

袋とじの中にすべての秘密がかくされているゾ!!

捜査のすめがたから犯人のわりだしまであつというまに完全解決!!

Family Computer Magazine 編集部・編著

## 完全攻略本シリーズ好評既刊

★スーパーマリオブラザーズ完全攻略本	定価390円
★バックランド完全攻略本	定価300円
★マッハライダー完全攻略本	定価300円
★ツインビー完全攻略本	定価300円
★スペランカー完全攻略本	定価330円

略

本

ポ  
ー  
ト  
ピ  
ア  
連  
続  
殺  
人  
事  
件

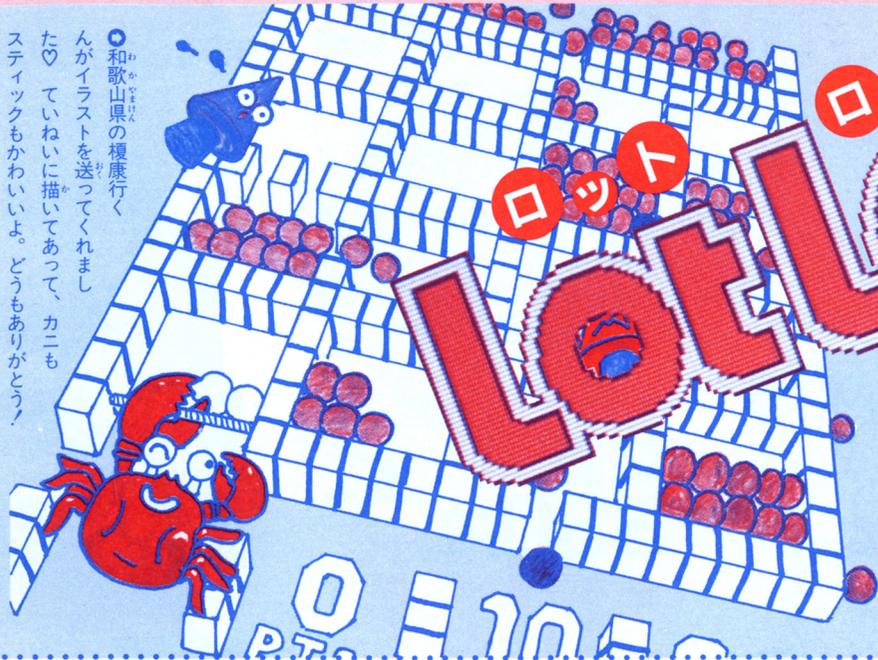
徳間書店



第2弾

## メンバーズ発表!!

不思議でミョオ〜な、ロットロット。攻略するまではたいへんだけど、楽しさを知ったらやめられない、というメンバーズの発表ヨ。



和歌山県の榎康行くがイラストを送ってくれました♡ ていねいに描いてあって、カニもスティックもかわいいよ。どうもありがとう！

前回は88名もの発表があったのに、いまひとつサミシカったシルバーメンバーズ。銀色のシブいステッカーはキミたちのものだヨ！

めいさま 29名様

シルバーメンバーズ

### ゲームセンターのよりカンタン!

ポクんちのそばにはゲームセンターがあつて、ファミコンマガジンで紹介されていたロットロットを見つけてさっそくやってみました。自分でもスゴイと思っスコアが出せました。それで、ファミコン版のロットロットが発表されてすっく買つてやってみたら、ぜんぜん簡単だったヨ!

(東京都・幾田洋介くん)

### ムスカシイ! だから必勝法が知りたいヨ

ファミコンになったロットロット。むずかしいなあ……。なんてたつて私の最高得点は19万80050点。あと少しして20万点いったのに。もっとたいない!

ボーナスステージでうまくできれば50万点いくかもしんないのに。誰かまじめに必勝法教えてよ〜!!

(栃木県・福永朱希くん)

### Zゾーンを利用しよう!

Zゾーンの上の部屋の扉が開きそつになつたら、わざと

ボールのある部屋と交換する。カニが出て来たところをこらえZゾーンにボールを落とす。そこでいきなり他の空部屋と交換すると、ボールを一カ所に集めやすいのだ。ポクはこの方法で57万点までかせいだぞ。

(東京都・石田貴鋭くん)

### 感想文・必勝法・募集!

オモシロイ感想文や、スコアの必勝法を求めています。応募先 ↓ 105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店ファミリコンコンピュータマガジン

### 早い者勝ち

### ☆メンバーズ募集!

パスワードを見たら、すぐ郵便局へハタツシユ! ハガキの裏にパスワードを書いて表は、

東京都港区新橋

4-10-1

105 徳間書店関連事業室

ロットロット

メンバーズステッカー係

40

と書いて送ってください。待つてま〜す♡



# 高得点をねらえ!!

ハイスコア

## TVゲームアイ

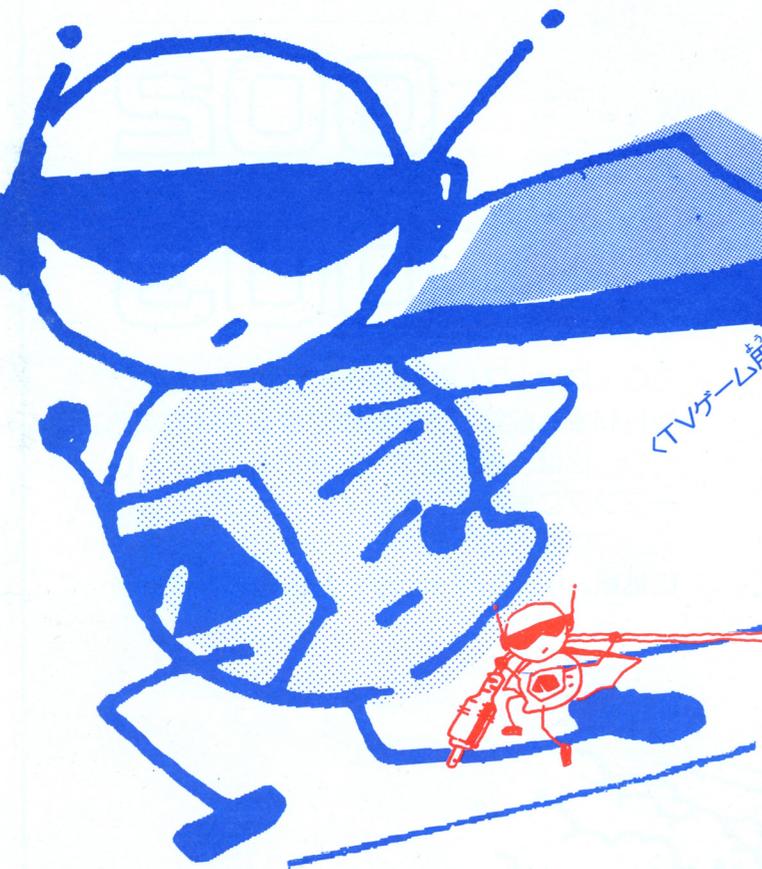
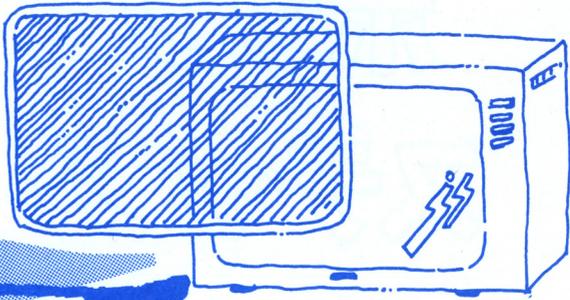
パソコン・ファミコン等TVゲーム専用

15インチ用 / 1,500円 ■ 19インチ用 / 1,900円

●15インチ用 / 14・16インチ兼用 ●19インチ用 / 18・21インチ兼用  
※16インチの場合は一部取りつけられない機種がありますのでご注意ください。

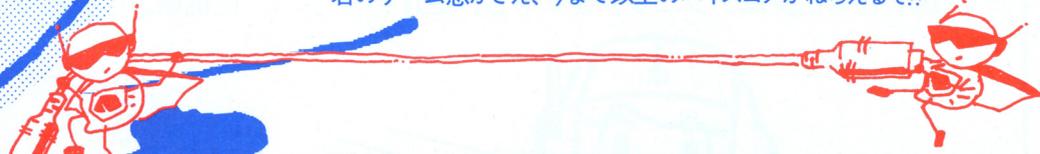
### ハイスコアをねらうポイントはこれだ!!

- 紫外線をカットし、可視光線もやわらげるので見やすく、目がつかれない。
- 画面のトーンがはっきりして、キャラのこまかい動きが素早くキャッチできる。
- だから君のテクが100パーセントいかされ、ハイスコアにつながることもちがいない!!



〈TVゲーム用〉TVとハードをつなぐ  
延長ケーブル2m ■ 500円

- パソコンやファミコン等、TVゲーム用に最適。
- この延長ケーブルをつなげれば、TVと4mもはなれた所からゲームを楽しめる。
- だから君のゲーム感がさえ、今まで以上のハイスコアがねらえるぞ!!



### ハイスコアシリーズ 5月中頃発売

- TVゲーム用ダストカバー 君のハードをホコリから守るステキなカバーだ
- TVゲーム用キャリングハンガー 持ち運びにスゴク便利だ。セイリ、セイトンにバツゲン!!



★お求めは全国の玩具店、有名デパートの玩具売場、パソコンショップでどうぞ。

### アドコム電子株式会社

本社 / 京都府長岡京市天神1-8-7  
☎(075)955-5204代  
東京営業所 / 東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F  
☎(03)359-3348代

# これさえあれば自由自在！ ファミコン大作戦



## ファミリーベーシック

## ファミコンソフト集

### ホップ

### ステップ

### ジャンプ



### 001

### 002

### 003

**ホップ**では、まずBASICに挑戦！ちゆうせん さくせん 作戦指令を次々となしていけば、BASIC博士。  
**ステップ**では、コマンドをマスターしよう。プログラム作りのノウハウもわかっちゃう！  
**ジャンプ**では、カッコいい色のつけ方や音の出し方など実戦じっせんテクニックをマルゴト紹介！

**001**には、スリル満点のビッグゲームをナント14本も収録。全部撃破できるかは君次第。  
**002**には、思考型ゲームが16本。頭のトレーニングにもなるスルドイゲームがいっぱい。  
**003**には、コンピュータシュミレーションに挑戦。リアルタイムゲームも登場します！



とにかくおもしろい！

地球防衛軍 編著

定価各800円

6冊とも  
好評発売中！

せいぶんどうしんこうしゃ  
誠文堂新光社

東京都千代田区神田錦町1-5  
☎03(292)1221・振替東京7-6294

# 超ウルトラ技

ちやう

テクニク

# 50+1

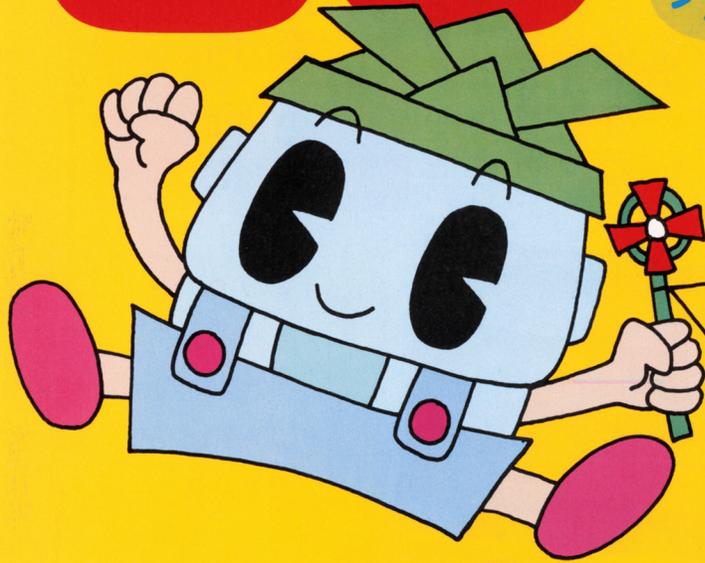
ホモ  
ンノ

ニセ  
モノ

プラス

クイズ付

まだキミの知らない未体験ゾーンが、次のページから始まるゾ!! それに、ますます快調のウルトラテクニクイズでキミ達のゲーム力も試しちゃうのだ。さあグズグズしないでページをめくるのだア~~~~。



ウルテク目次 (もくじ)	
84	優勝技おにゃんこTOWN
85	ニンニンニン忍者ハットリくんのだぞと!
89	シブさが、たまらないのだ。テグザーの♡
90	ドルアーガ、グーニーズのおもしろ現象だヨ
91	ツインのすりぬけ技と2つのベルのやり方
92	カラテカもサッカーもスポーツだというわけ
93	コンピュータのすきをついた技で変な画面に
94	変画面爆発!! 裏画面変質!? 異常事態だ??
100	アララ!! オヤ?? こんなこともできちゃう
101	オオッ、スペランカーにずんごい技を発見!!
102	出ない出ないと思っていたのになんとゼルダ
104	スーパーウルトラテクニクイズのお知らせ

こしてびれさ  
小柄技

案外カンタンにできるシブ〜イ技

よこつなわざ  
横網技

めったに見られな  
い大きな技だぜ

しょうかい  
紹介する

わざ  
技のレベル

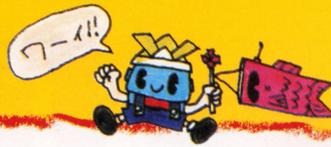
おおせきわざ  
大網技

思わず得した気分  
になるような技

おしかったなあ  
もーひと息の技だ

しょうかい  
小柄技

意味がないよーで  
オモシロイ技だ



1  
ミルキーのテクニック

優勝技

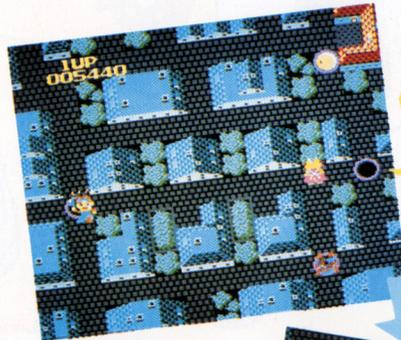
おじゃんぱーOWN  
ミルキーが何十匹にも増えてしまうのだ

富山県 / 川辺敦也

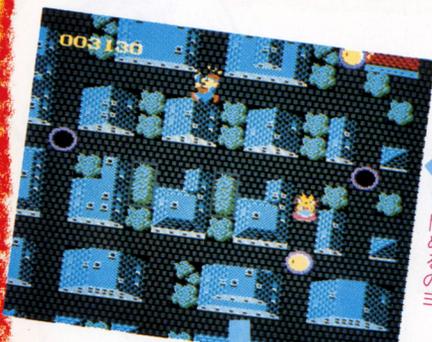
ゲームが始まったら右へ進もう。そして1つ目のマンホールを開け、2つ目も開けよう。そしてマンホールに挟まれた下へ向かう路地にあるマンホールも開けると、ミルキーはマンホールに囲まれて、犬は追いかけてくれなくなるのだ。そしたら3つ目のマンホールをすぐに開閉できる道の分岐点にしよう。

ずつと続けていると魚屋のオッサンが出てくるけれど、道の分岐点のところにいれば魚屋のオッサンは、ミルキーのところへ来れないのだ。なおも犬をマンホールに落としていると、全部の犬が下のマンホールに落ちてしまい、音楽が早くなったりする。そこで下のマンホールを閉めると、マンホールに変な形の記号が出るのだ。

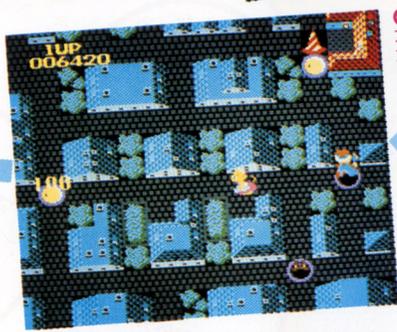
また得点がおかしくもなるのだ。変な記号が出たり足跡の表示になったりするのだ。でもって、ミルキーの残り表示を見ると40匹ぐらいに増えてしまっているのだ。さあこれで安心だね。



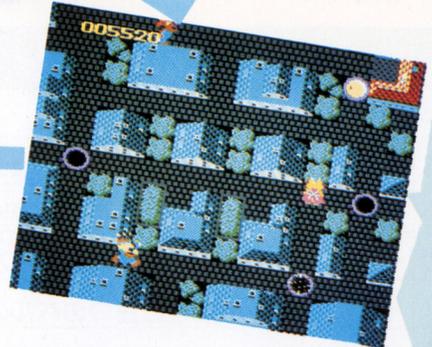
○ミルキーをこの位置に持つてきとけば安心だね。魚屋のオッサンも来れない。下のマンホールに落ちた犬は無視してヨウ



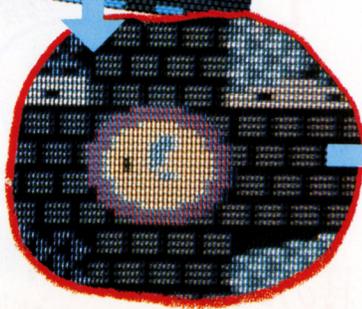
○しばらくしたら閉めるのヨ



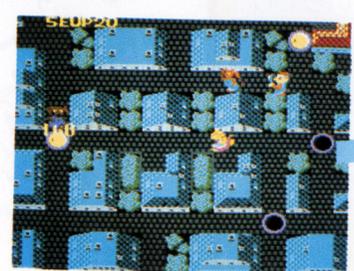
○左右に落ちた犬はすぐに



○ホラ！犬は、マンホールの中へ



○なんだこれ？マンホールに異常が起こったぞ



○ピンピョローンと音がしたゾ



○得点表示に足跡が出た



# ニンニンニン忍者ハツ トリくんなのだぞと!

**2** フル

おおせきわざ  
**犬吠松**  
忍者ハツトリくん

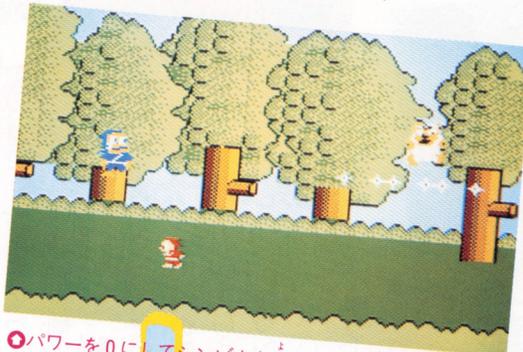
愛媛県 / 三宮卓生

でも泣きやまなくなるン

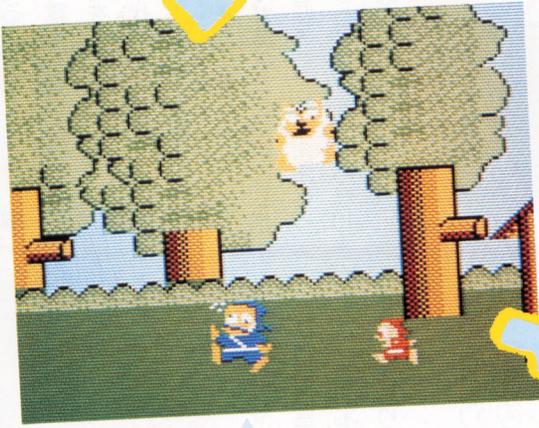
まずはパワーを0にして、あと一回やられるとハツトリくんが1人減るようになるのだ。そしてナミダパワーの術を使う。

シンソウにさわる前に、敵に当たってやられちゃあつ。するとシンソウの泣きだし、た声がいつまでも聞けるのだ。ホースをかけると泣き声は止まるんだけど、なんの術でもないから使つて、まだまだ泣き声かするのだ。

ただ泣き声だけで、敵はやられないのだ。とてもきやかでないでしょ。



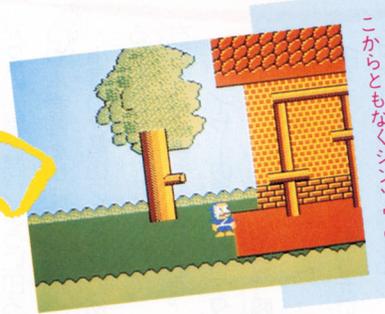
①パワーを0にしてシンソウを呼んだ



②白猫齋にわざとやられてしまい、シンソウの助っ人はあまり意味がなくなった。でもただでは起きないハツトリくんには、もうひとつの作戦があったのだ



③よし、白猫齋をやった



④怪現象が、起こったのだ。ここからともなくシンソウの声

**3** フル

じゅうりょうわざ  
**手裏剣**  
忍者ハツトリくん

新潟県 / 新井田和宏

メカ忍も恐くない。のびてしまえば、こっちのものだ

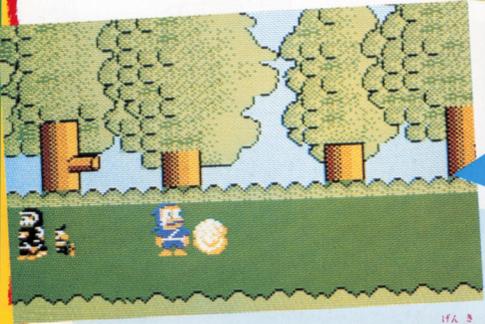
メカ忍にやられてしまつてとがある。でもメカ忍のちよつと前に甲賀忍者がいたら、甲賀忍者にぶつかろう。

ハツトリくんが、のびてるうちにメカ忍が通りすぎてくので、ハツトリくんはやられないですもんじうわけなのだ。

⑤びえつ。甲賀忍者とメカ忍にやられているところだ。うつつ1人ハツトリくんが減るのかな?



⑥メカ忍と甲賀忍者が、いっしょになってやってきた。ワアィ、チャンスだ。よけな



⑦ところがどっこいしょ。ハツトリくんは元氣

次号の発売日は5月2日

(第1金曜)びえな



にんじや  
忍 者ハットリくん

# ハットリくんが 10人になる方法 を見つけたんだ

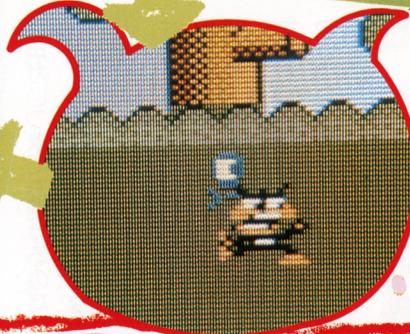
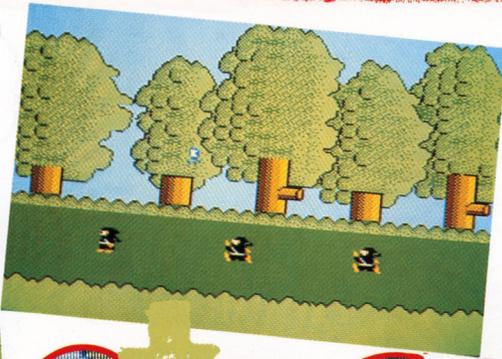
か な がわけん 大川内馬和夫  
神奈川 県



こむすびわざ  
小巻技

使える忍法を、とにかく増やして霧隠れの術と八方手裏剣の術を手に入れよう。  
影千代が出てきそうになつたら、この2つの忍法を使うのだ。そして影千代とハットリくんが重なつた瞬間に回ボタンを押そう。そのまましているとき、ハットリくんが10人になつちゃうぞ。

ピューピューと影千代は、震えてるのだ



忍法が増えたので、霧隠れと八方手裏剣を。木の上だとやりやすいぞ



ゲームが始まってすぐの1エリアでハットリくんが10人にもなった



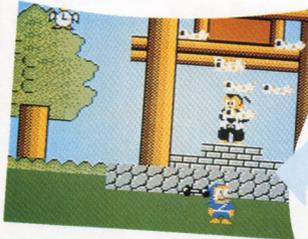
こむすびわざ  
小巻技

忍者ハットリくん  
チクワの無敵でバックの音  
楽も変になってしまおうぞ！  
大阪府 富山英海

木の上でジャンプするとチクワが出る時があるね。このチクワを20本取ると、しばらく無敵になり、音楽も変わるね。  
そのままエリアをクリアすると、無敵から普通になつたとき、音楽がおかしくなるんだよ。



おやっ？ こんなところにチクワが



なるほど、違っている



無敵のままクリアしたのだ



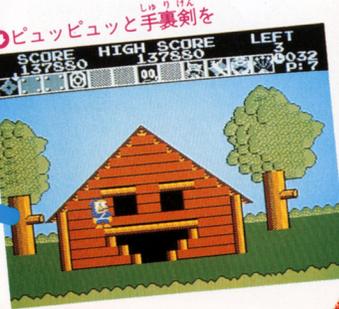
こむすびわざ  
小巻技

忍者ハットリくん  
まんにも太巻物や印ろうが  
出現するのだ。ワアーイ  
茨城県 勝村真和

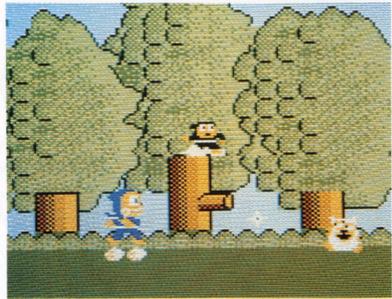
エリア5の小屋でも、エリア2の小屋と同じように印ろうや太巻物を出せるのだ。  
小屋の2階の2つの窓があるよ。これの左側に立つて、右方向へ手裏剣を投げよう。  
プレイヤーの得点の10メタが奇数だと印ろうが出る。偶数だと太巻物が出るんだ。  
印ろうを取ると時間が元に戻り、パワーが増えるし、

太巻物だと忍法が4つ増えるのだ。そのときの状況によってキミの好きなものを取っていいよ。

太巻物が出てきた。しばらくすると右へ飛んでいくので急いで取りまっしょい！これで少しは楽になるぞ



ピューピューと手裏剣を



○手裏剣を投げてやる。急がな  
いと白猫齋が動き出してしま  
うのだよ。

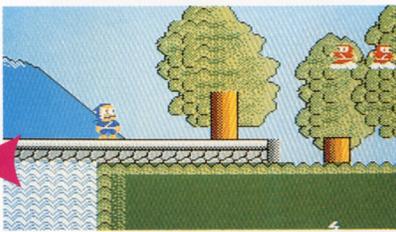
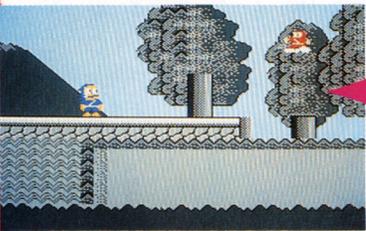
白猫齋は、やっつけると5  
万点の得点だ。でも、すぐに  
大きくなるので難しいね。  
そこで白猫齋が出てくる少  
し前で雲乗りの術を使うのだ。  
そして白猫齋が出てきたら金  
縛りの術だ。  
あとは8発手裏剣を、白猫  
齋に投げるだけだ。これで5  
万点はいただきますね。

にんじゃ 忍者ハットリくん  
はくびょうさい  
**白猫齋のやつ  
け方を、知って  
いるかなあ?**  
とやまけん 富山県 / 中島和宏 さん



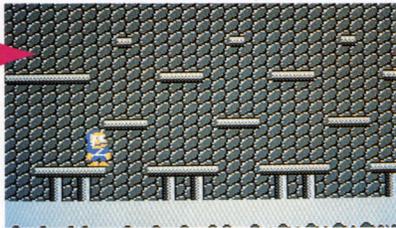
7  
テクニック

○ワァーイ! 先へ行けば果物が出て  
くるはずだなあ



○ここでジャンプをすると画面が変わってハイ  
パーゾーンなのだよ。しかし雲乗り忍者は果物  
にならないのだ

○せっかく、こんなにしたのに敵がい  
ない、なんかもったいないような?



○ひとつ目の木の台を飛び越えて、こ  
こに来る。そしてジャンプ~

ハイパーゾーンは、もう知  
ってるネ。ハットリくんがジ  
ヤンプをすると画面が白黒に  
なり、敵が果物になる場所の  
ことだ。  
エリアの1と2は4月5日に  
書いてあつたけど、その続き  
は、まだ知らないんじゃない  
か?

4エリアは川を渡り終わつ  
た岸のところでジャンプだ。  
5エリアは茶色の壁の2つ  
目が始まつてすぐのところだ。  
タイピングが難しいので何  
度もチャレンジしてみよう。  
きつとハイパーになるゾー  
かな?

にんじゃ 忍者ハットリくん  
はくびょうさい  
**ハイツ!! ハイパーゾーン  
の場所は、ハンパんだのだ**  
とやまけん 東京都 / 板前金吾 さん



8  
テクニック

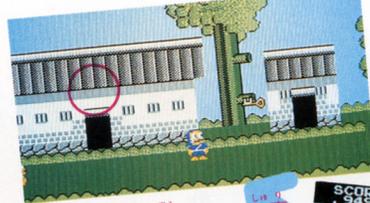
鍵は何の効果があるのかい  
うと、ほんの少しだけれども  
ワープするのだあ。しかも、  
ワープをしているときには敵  
が出現しないんだぞ。  
そしてワープ中は、タイム  
も減らないので、とってもお  
得なのだよ。  
これでタイムボーナスの高  
得点をもらおう。

3エリアが始まつたら、川  
を越えていくと、木が並んで  
いる。これの2本目の木の枝  
へ飛び乗ろう。この木は茶色  
じゃなくて緑色だよ。  
この緑の木の枝で手裏剣を  
右へ投げると2つ先の木のあ  
たりに鍵が出てくるんだ。  
しばらくすると右へ動いて  
いき、時間がたつと消えてし  
まうのだ。だからその前に鍵  
を取ろう。  
鍵はどの効果があるのかい  
うと、ほんの少しだけれども  
ワープするのだあ。しかも、  
ワープをしているときには敵  
が出現しないんだぞ。  
そしてワープ中は、タイム  
も減らないので、とってもお  
得なのだよ。  
これでタイムボーナスの高  
得点をもらおう。

にんじゃ 忍者ハットリくん  
かぎ  
**鍵を手に入れる  
と、どこへ行け  
るか。それは!?**  
かながわけん 神奈川県 / 田中光輝 さん



9  
テクニック



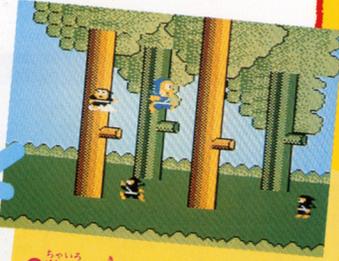
○エリア9の土蔵のところで手裏  
剣を投げると、ここにも出る。  
○印のところで手裏剣を投げよう



○これが鍵だ。ワ  
ープの力がある



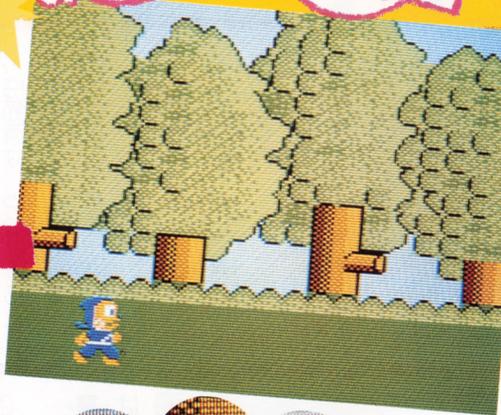
○そして手裏剣を投げると鍵が出て  
きたのだ。よし、取ってみよう



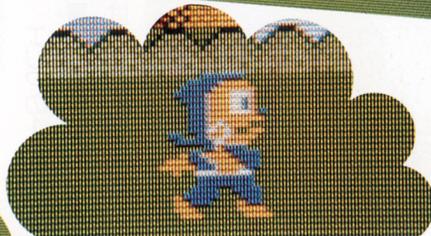
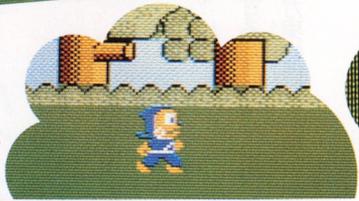
○茶色の木からジャンプして緑色  
の木に飛び移るのだ

ヨオーイ・ドンと構えているような姿でハットリくんが行くんだ

スーと動いていったのだ



こんな格好ですべるなんて、カッコ悪いかな？



上級者になると、ハットリくんを波乗りスタイルで進ませることだってできる

忍者ハットリくん  
ハットリくんが  
スケートをして  
いるみたいだゾ

千葉県 / 島田純也



ハットリくんが忍法を持っているんじゃないかな？

⑩ ボタンとせしつろボタンと十字ボタンの右。この3つを同時に押すと、ハットリくんがすべっていくのだ。

タイミングとしては、⑩ボタンを少し早めに押すところまわりのだ。スー、スーと進んでいこう。

忍者ハットリくん  
パトカーのサイ  
レンの音が聞き  
たいキミへ送る

熊本県 / 村島健一



空の面でもいまいましようか、下に落ちるとどやられてしまうところがあるのだ。

⑫ ササビの術を使う

そして空の最後のところまで飛んでいったら、陸に上がらないで下へ突っこんで見よう。

なんと地面の下へ入ってしまうのだ。

でもハットリくんを飛ばしていないと、つまりAボタンを押していないと下へ落ちてしまつたのだ。

ここには敵は居ないからな



大地の下に行けるなんて  
うれしいじゃないの！

長野県 / 藤森忠雄

空の面でもいまいましようか、下に落ちるとどやられてしまうところがあるのだ。

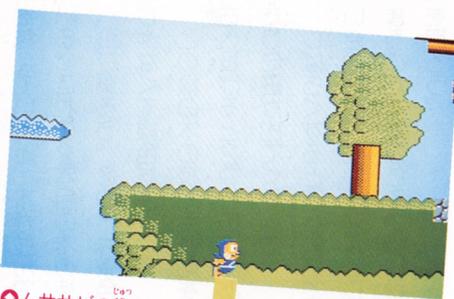
⑫ ササビの術を使う

そして空の最後のところまで飛んでいったら、陸に上がらないで下へ突っこんで見よう。

なんと地面の下へ入ってしまうのだ。

でもハットリくんを飛ばしていないと、つまりAボタンを押していないと下へ落ちてしまつたのだ。

ここには敵は居ないからな



ムササビの術だとこんなところへ行けちゃう

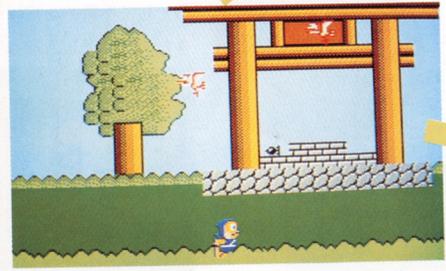
電源を入れて、ゲームをスタートさせよう。

そしてスタートボタンを押すと、ポーズがかかるね。

それで、続けて何回もスタートボタンを押してみよう。

ウルルウルルウとパトカーのサイレンみたいな音を聞くことができるのだ。なん

ハイッ。ポーズだっしょ



そのままエリアをクリアしてしまった



チクワは取れるけど、鉄アレイには当たらない



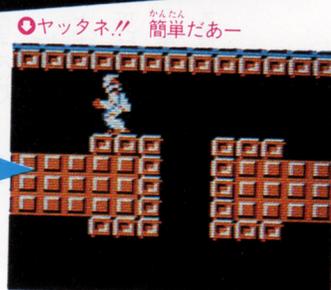
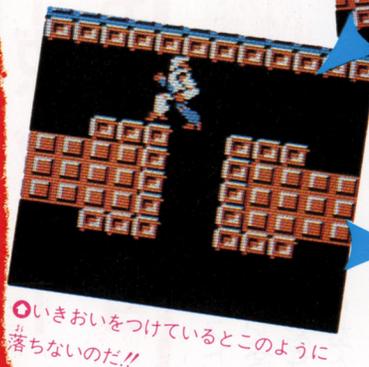
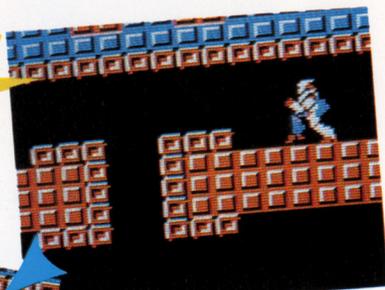
シブさが、たまらないのだ。テグザーの♡



**13** **テグザー**  
 ちょっとしたすき間なら、走りぬけてしまうのだぞ  
 東京都 / 山本貞之

レベル2の終わりあたりに、走ると、フロップの個分の通路があるぞ。  
 ここは飛行機形態にならない  
 ともロボットのままで、走っていつても落ちないんだよ。これで操作が楽になったんじゃないかな。

ズザッスザッ、とテグザーは歩いていく。おっ下に行ける通路があるな



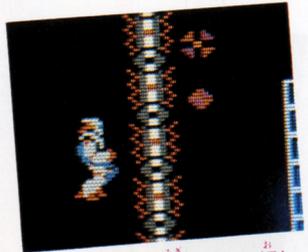
ヤツタネ!! かんたん簡単だあー

いきおいをつけているとこのように落ちないのだ!!

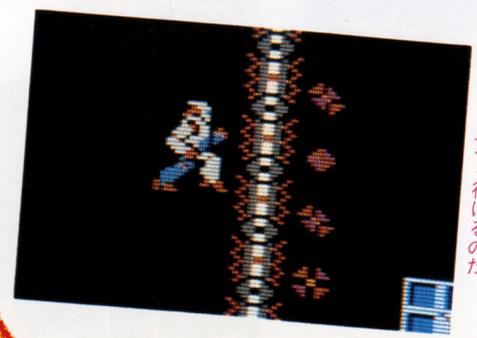


**14** **テグザー**  
 バリアにくっついて上へいけるというウル技ですネ  
 東京都 / 斉藤健一

ロボットのときに、たこえば右にバリアがあるとする。ジャンプして十字ボタンの右を押しっぱなしにしている。空中走行をしている。そこで十字ボタンの上を押すと、もっと高い位置へ行けるのだ。



十字ボタンを右にずっと押し続けていけばいいのだ

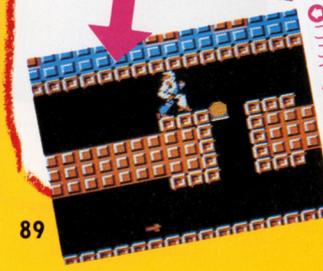
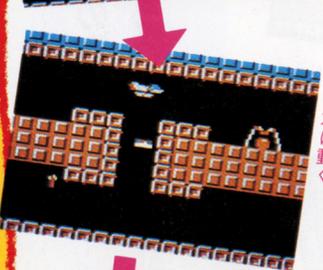
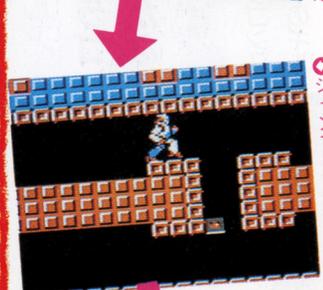
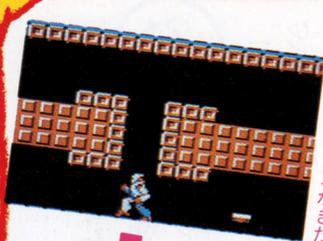


そして上へも行けるのだ



**15** **テグザー**  
 レベル2のスクウエゴン完全攻略法を伝授しまっ  
 大分県 / 南野洋介

レベル2の最後をバリアなしでクリアする方法を教えよう。パウラを倒したら、スクウエゴンをおびきよせよう。



スクウエゴンがきた

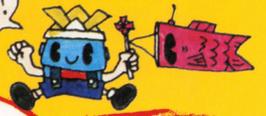
ジャンプして、上へ

左右に動く

ミニで倒すのだ

なつてせまい通路を渡ろう。スクウエゴンは、つられて上へ来るはずだ。テグザーの射程距離に入ったらミサイルでやっつけてしまおう。これでバリアを使わなくてもスクウエゴンを倒せるぞ。あとはタワリアしてしまえるのだ。エネルギーを得してしまつたね。

次号の発売日は5月2日(第1金曜)です。



# ドルアーガ、グーニーズのおもしろ現象だよ



ドルアーガの塔  
ゴーストが勝手にやられてしまうというわけだ  
ほっかいどう 北海道 / 橋本智宏

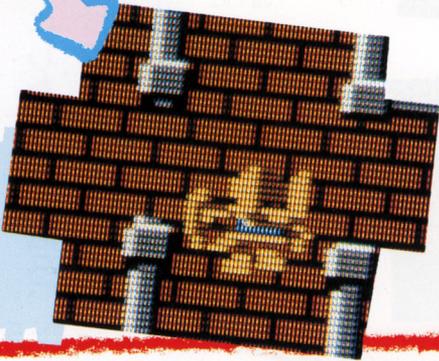
16  
こしすびわざ 小枝祐

体半分を出してゴーストが通りすぎるとのを待って、ゴーストがギルに触ったとたん、ゴーストは、やられてしまうのだ。  
ゴーストが呪文を出しても大丈夫だ。ギルは楯で呪文を受けるのだから。  
まさに「石一鳥の技」といえるのだ。



○ゴーストがやってきた!!  
なんとなく不安だけど、大丈夫なのだ。絶対に安全なんだって

○ゴーストが勝手にやられてしまった。この技は、ゴーストがたくさんいるフロアなんかで、とっても便利だと思う



フロア18の宝の、トランクスレイヤーを取ると、下のギルが持っているアイテムのところに剣が表示されるネ。  
しかしフロア19のブック・オブ・ライトを取らずにフロア20に行くと剣の先がなくなってしまうのだ。

17  
ドルアーガの塔  
ドラゴンスレイヤーの先っぽがなくなってしまうとは  
山口泉 / 中村誠



○左から2番目に剣が表示されてる



○剣の先が表示されてない



○ちゃんと宝を取ってフロア20に行けば消えないのだ



18  
グーニーズ  
爆弾が爆発しないのに岩扉が開いてしまうという  
大阪府 / 赤井正成

ステージ5で滝の横に岩扉があることを知ってるかな!?  
そこで体を半分出して爆弾を滝の中へ入れてみる。  
爆弾は滝の中へ落ちていき、岩の岩扉が音もなく開くのだ。  
これだと爆弾の爆発から逃げる必要がないので、とってもかしこいと思うのだ。  
そのほかステージ4でも似たようなことができるので試してみよう。



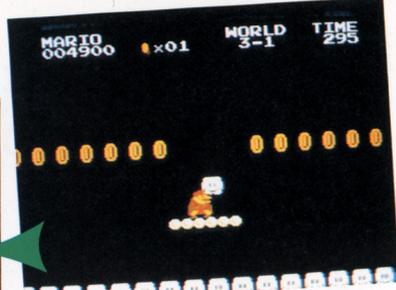
○さて爆弾を落としてみようかな!?

○スルスルと岩扉が開いたようだね☆☆



☆ポートピア連続殺人事件・必殺リカちゃん ヤスに電話をかけると命令し0を10個入れると、リカちゃんが出てきて、いいかげんな答をする。(大阪府/成房広志クン) ★成房クンの、リカちゃんが事件にくわしいのは、ヤスがリカちゃんと仲よしだからだ、という推理は、笑っちゃったんだけどネ!!

①ウーム、こいつが問題の雲のプロックなのだよ。困ったなあ



①ワールド3-1の雲の面だ

スーパーマリオブラザーズ  
くも うえ めん  
**雲の上の面のブロックをすりぬけてしまおう**

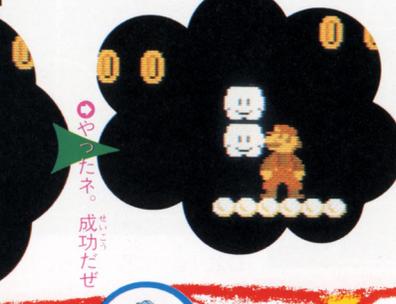
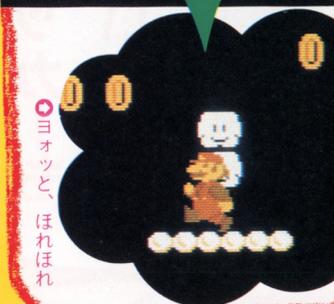
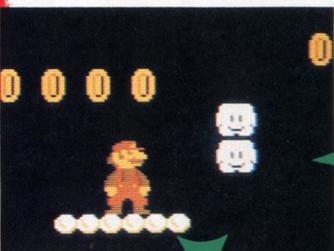
やまぐちけん 山口県/田代英貴 ちよ  
こしすびわさ 小碓裕



19  
テク

**ツインのすりぬけ技と  
2つのベルのやり方**

スーパーマリオカプファイア  
マリオでワールド3-1などの雲の面へ行くとき、途中の雲のブロックが邪魔だね。しかしこの2個重なった雲のブロックにスーパーマリオがぶつかったときに十字ボタンの左を押すと、すりぬけてしまつのだ。左を軽くちよんと押すだけでOKだ。



③ヨオツと ほれほれ

②やったネ。成功だぜ



21  
テク

ツインベル  
同時に赤と点滅ベルを出現させてみようか☆

徳島県/ペンネーム◎

ベルを撃つのだ。とにかく撃つのだ。それもいっぺんに2個。そして片方が点滅ベルになったら、すかさずもうひとつのほうだけを撃とう。すばやければ赤いベルになるだろう。しかし両方を取ったとしても先に取ったベルの变化しかなかった。



①下のベルが赤で上にあるのが点滅ベルなのだ

②こんなこともできるのだぜ

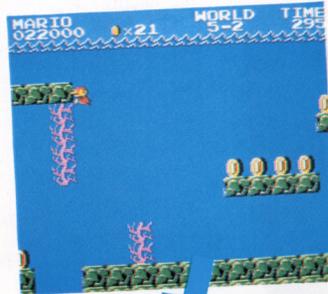


20  
テク

スーパーマリオブラザーズ  
水中の面のサンゴだって  
マリオは、へっちゃらだ

岡山県/キコタン◎

ワールド5-2の最初の土管に入ると水中面だ。この穴の上にあるサンゴの左側ですりぬけをやってみよう。左側を向いてサンゴに近づき、サンゴにくっついたときに、十字ボタンの右を押すのだ。するとマリオはサンゴにうまるのだ。うまくすれば反対側へ行ける。



①ででっつと左を向いて近づいていくんだゾオオっ



②ググッと中へ入っちゃった



③そしてがんばったマリオは、サンゴをすりぬけましたとさ

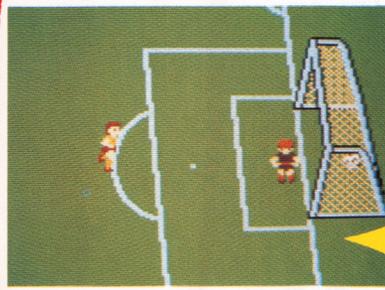


# カラテカもサッカーもスポーツだというわけ



**サッカー**  
おもてあせ  
**思わず手に汗**  
ぎってしまうカ  
くら  
**比べなのダ!**  
とうきょうと 寄飯位夫 ちから  
こしすびわざ  
**小銭箱**

今年(こども)は4年(ねん)に1度(いちど)の世界(せかい)のお祭り(まつり)、ワールドカップ(ワールドカップ)サッカー(サッカー)がある(ある)けど、ファミコン(ファミコン)のサッカー(サッカー)だって、負け(まけ)ちゃいない(いない)ゾと。  
やり方(かた)は、1プレイ(プレイ)用(よう)で、相手(あいて)がボール(ボール)を奪(うば)いに(に)くる瞬間(しげん)間(かん)、(A)ボタン(ボタン)を押(お)す。ボール(ボール)の取(と)り合(あ)いにな(な)って、ボール(ボール)が止(と)まっても、絶(ぜつ)対(たい)にボタ(ボタ)ンを離(はな)しちゃダメ(ダメ)だよ。そのま(ま)ま押(お)している(している)と、タイムア(タイムアップ)ッ(アップ)まで同(おな)じま(ま)な(な)のだ(のだ)。  
そ(そ)して、引(ひ)き分(わ)けにな(な)ってPK戦(せん)にな(な)ったり、た(た)だま(ま)っ(っ)すべ(べ)にPK(キック)を蹴(蹴)ろう。キーパ(キーパー)ー(ー)が勝(か)つて左(ひだり)に動(うご)くので、4点(4点)は取(と)れるよ。



すると、キーパーが勝手によけるのだ



フツッ。さてPK戦だ。作戦S発動!



取り合いになったら、ただ、耐えよう



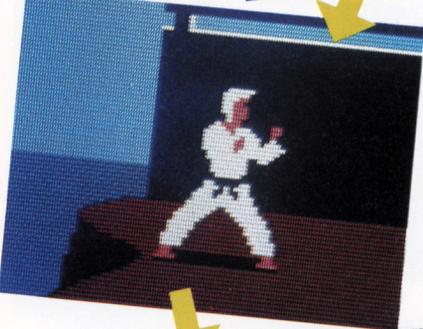
# カラテカ またまた出たゾ。カラテカの「ムテキ」技だあ〜?? 千葉県 / 軟戸玄人

カラテカの無敵(むてき)技(わざ)を教(おし)えてあげ(あ)げよう。  
ゲーム(ゲーム)が始(はじ)ま(ま)つたら(たら)、すべ(べ)に十字(じゅうじ)ボタ(ボタ)ンの下(した)を押(お)してカラテカ(カラテカ)は構(かま)えさせ(させ)よう。  
そ(そ)して十字(じゅうじ)ボタ(ボタ)ンの左(ひだり)を押(お)すのだ(のだ)。するとカラテカ(カラテカ)はうしろへ下(くだ)がるのだ(のだ)。  
崖(がけ)の端(はし)に來(き)ても、な(な)おも十字(じゅうじ)ボタ(ボタ)ンの左(ひだり)を押(お)していると  
あげよう。  
ゲームが始まったら、すべに十字ボタンの下を押してカラテカは構えさせよう。  
そして十字ボタンの左を押すのだ。するとカラテカはうしろへ下がるのだ。  
崖の端に来ても、なおも十字ボタンの左を押していると  
カラテカは、崖の下へ落ちてしまい、ゲームオーバーになつてしまふのだ。  
なぜこの技が無敵技かという、1人の敵とも戦わないでゲームオーバーになつたので敵が1人も出てこない。つまり無敵というわけなんだな。なんとも情けない無敵技だと思わないか!?

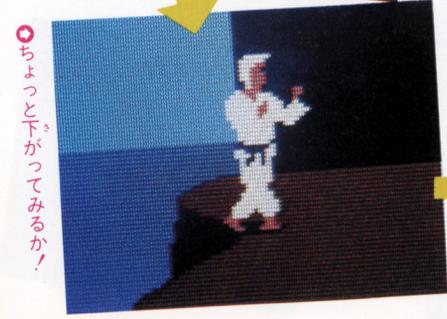


どうも、きょうは体の調子が悪いなあ。ちよつときのうの疲れが残っているようだ。少し飲みすぎたのかな?

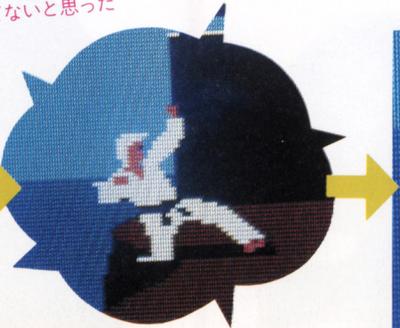
まあ構えてみよう。しかし、目がくらくらしてきた



うわっ、なんだ足を踏みはずしてしまった。よく考えたらきょうは天中殺だった。ついてないと思った



ちよつと下がつてみるか!



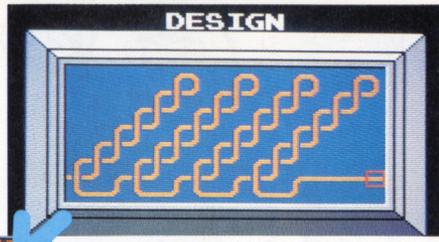
あ〜ん♡ 落ちちゃった

次号の発売日は5月2日(第1金曜日)です。

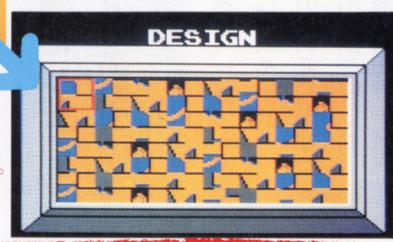
**コンピュータのすきを  
ついた技で変な画面に**

**24** ツルト  
おせきわざ **2角技**  
マッハライダー  
ぬわがしいコースをくにな  
くにな作ると変になる??  
神奈川県 / 小泉雅彦

左の写真のようにコースを作るのだ。ちよつと面倒くさいけどがんばろう!!  
できあがったら、どのコースでもいいから選んでスタートする。  
ライダーが出てきたらリセットボタンを押して、もう一度デザイン画面を見る  
と竹やぶのようになっているのだ。



どのコースでもいいから、ゲームをスタートさせる。そしてライダーが出てきたらリセットボタンを押す



くになくになと長いコースだこと。こんなコースを走れるのかなあ～



もう1度デザイン画面を見ても……。ありやいや～。むちゃくちゃでござりますがな～。じえ～んじえ～んわかりまへん

**25** ツルト  
おせきわざ **大角技**  
マッハライダー  
画面全体が真っ黒けにな  
つてから真っ白けのけ!!  
千葉県 / 飯田橋市ケ谷

タイトル画面のときの軽快な音楽が終わると、すぐにタイトル画面からラン画面に切り替わるんだけど、そのときに一瞬だけ画面がピンクブルーになるのを知っていたかな。  
画面が真っ黒になつてからピンクブルーになるのが約0.5秒くらい。そのあとにラン画面になるんだけど、さ  
つきのピンクブルーの画面のときにセレクトボタンを押してみよう。いつもならタイトル画面に戻るはずだけどなぜか真っ黒になつている。  
そしてスタートボタンを押すと、コースが表示される  
ときの音楽なのに画面は真っ白。でも、Aボタンを押せば普通にゲームが始まるんだよ。  
今度は真っ白けになってしまうのね～!

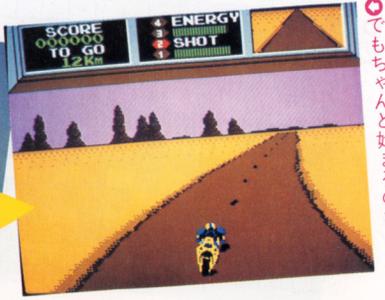


ドドダドダドダドドダドダドダド。と、タイトル画面の音楽が終わるのをジッと待つのだよ



瞬間だからね。こういう画面になるのはね。このときにすかさずセレクトボタンを押すのよ。

真っ黒けになってしまう。スタートさせると……



でもちゃんと始まるのね～



へんがめんばくはつ  
**変画面爆発!!**  
うらがめん  
**裏画面**  
へんしつ  
**変質!?**  
いじょうじたい  
**異常事態だ??**

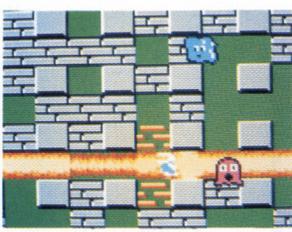
26  
このゲーム  
のヒント



**大岡拓**  
おおせきわざ  
とつても過激にリモコン  
と火炎バリアを取るのだ  
東京都/辻本幸治

シークレットコードの一番  
目と6番目を入れ替えてもら  
い。最初からリモコンパネル  
を持っているのだ。これで好  
きなときに⑧ボタンで爆弾を  
爆発させることができちゃう。  
7番目と8番目を入れ替え  
ると、火炎バリアを持っている  
ぞ。これで爆弾を爆発させ  
たら⑨ボタンを押し続けてい  
るだけで、楽々クリアしてし  
まうのだ。

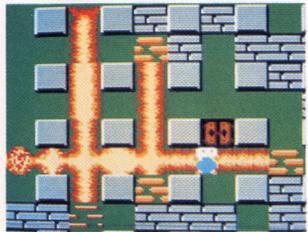
まえるね。ただし火力も変化  
してしまうのだ。  
この2つを利用すれば、も  
う怖いものはないね。



○ヘッヘッヘ。大丈夫になったの  
だ。ガンバッテマッス



○これでステ  
ージA3へ行ける  
のだ



○ボンバーマンとやられ  
てしまったのだ



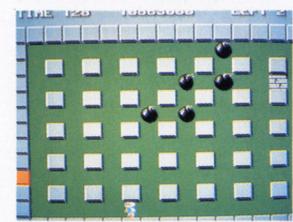
○2番目と3番目、7番目と8  
番目を入れ替えたのだ



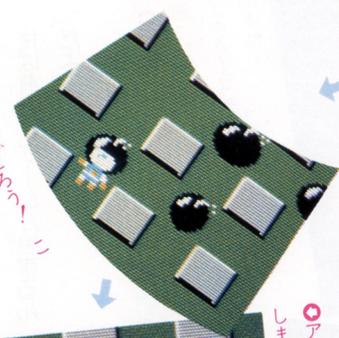
**ボンバーマン**  
お  
あまり爆弾を置  
きすぎると不発  
弾になっちゃう  
島根県/高橋ゆうじろう  
**小根拓**

リモコンパネルと火炎バリ  
アパネルを持っているときに  
爆弾を10個へらい置けるよう  
になっていたら、下の写真の  
ようにジグザグに置いて爆発  
させてみよう。

すると、途中で爆発しない  
爆弾がでてきちゃうのだ。その  
爆弾は通り抜けることもでき  
ちゃうよ!

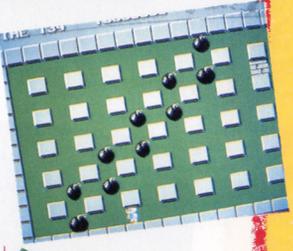


○おつと誘爆が途中で止  
まってしまったぞ



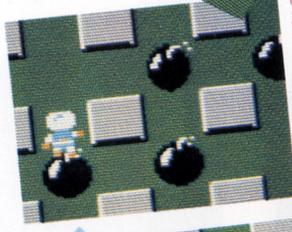
○同じく、  
○爆弾は

○こんなふうに  
ジグザグに置いて爆発させよう



○アリアヤ!  
しまったぞ

○爆発しない  
で消えちゃっ  
たぜ!



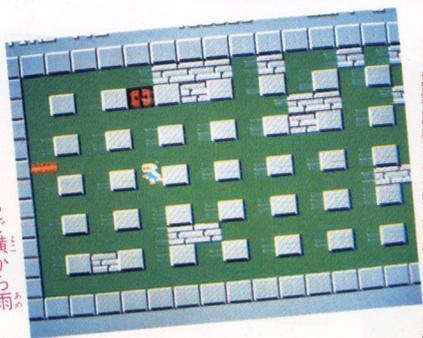
○隣に爆弾を置いて  
爆発させてみようで  
はないか!

28  
このゲーム  
のヒント



**小根拓**  
こすびわざ  
ボンバーマン  
1-111面まで横なぐりの雨が  
シャワーっと降ってきたぜ  
高知県/フルスメイン

コンティニューモードで、  
BOAOKOGONGGODD  
WILLBOOGU打ご。ま。  
す。ん。1-111面が始まる。  
出口を見つけたら、それに火  
を当ててみよう。  
金縛りにならなかつてもあるけ  
い。ビ。う。ま。い。ん。と。画。面。を。白  
い。点。線。が。横。切。つ。て。く。み。たい  
。こ。見。え。る。こ。と。が。あ。る。よ。み。  
でも、金縛りと同じでゲー  
ムは止まってしまふ。



○ザザイっと、まるで横から雨  
が降っているみたいだぜ!

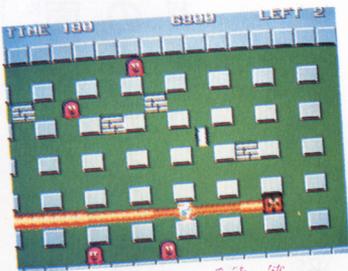
# 超ウルトラ技50+1



## ウルトラ技 外技

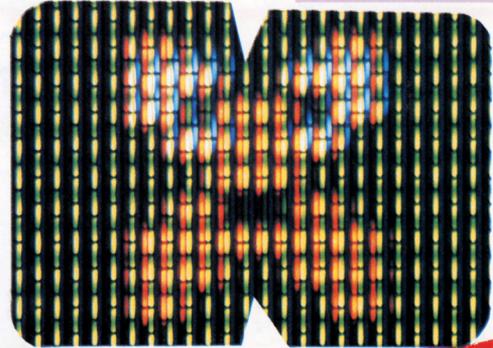
☆バイナリランド・子ペンギン グリンとマロンを合わせたら十字ボタンの上下左右をぐるぐる回すように押す。グリンとマロンが何度も重なるように回転させると2匹の間に小さなかわいい子ペンギンが出てくる。子ペンギンは敵をやっつけてくれたりする。(群馬県/亀田剛司くん) ★やったね

ボンバーマンの  
BOULOOONJULHM  
POPPOMGと打ちこむ。  
すんぐ 0(110)面  
へ行く。



○パネルは骨みたい。出口の中にネコ

○パネルから変身したネコ。目がでかくて不気味だ!



30  
ウルトラ技  
こむすびわさ  
小絨袴  
福岡県/えとぎこねん  
ボンバーマン  
G7面の出口やパネルに火  
を当ててネコを出そう!



○ここで、ボボボと火を当てるのだ!

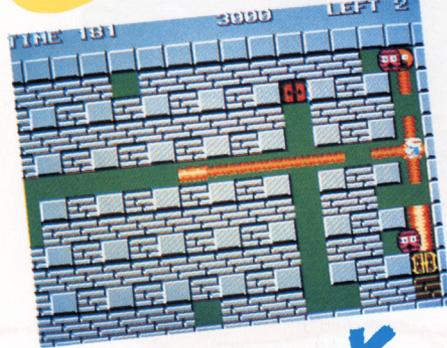


○出口に入るともう動けなくなってしまう

○ピュフッと速くなったところを見てほしい。さっきの火はそのままだ!

ボンバーマン  
でぐち  
焼けた出口がパ  
ネルのE4面。  
それが水色に...  
秋田県/山崎浩一  
こむすびわさ  
小絨袴

いっせいに上から下まで  
ボンバーマンの足で  
出口を全部やっつけて  
いっせいに上から下まで  
ボンバーマンの足で  
出口を全部やっつけて



○地球を2つに割ったようにも見えるけど...2つに割ったように



ボンバーマンの  
BOULOOONJULHM  
POPPOMGと打ちこむ。  
すんぐ E4(214)面へ  
行く。この面のパネルはなん  
と焼けて茶色へなったり  
な出口だ。  
そしてそのパネルに火をあ  
てると、水色の地球を2つに  
割ったようなものになる。

31  
ウルトラ技  
こむすびわさ  
小絨袴  
栃木県/又吉バンドン  
ボンバーマン  
6面でボンバーマンの足  
がめちゃめちゃ速くなった

ボンバーマンの  
BOULOOONJULHM  
POPPOMGと打ちこむ。  
すんぐ 0(110)面  
へ行く。この面のパネルは  
どこかで見ることがあるね。  
3層で紹介したH2面と  
同じものだ。  
そして、H2面のこの面も  
出口がパネルに火を当てると  
ボンバーマンが異常に速く走  
るようになるんだ。  
敵を全部やっつけてないと  
ぶつかってやられるよ。そし  
て出口に入ってもフリアせず  
に金縛りになってしまう。



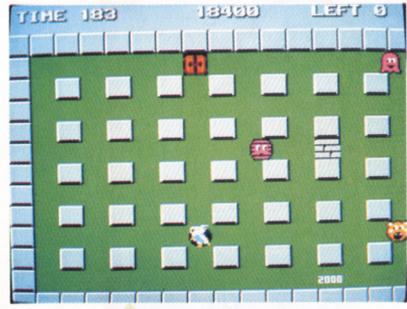
32  
レベル



おおせきわざ  
大納技

謎の4面でボンバーマン  
の墓場のようなもの発見

大阪府 / 村藤光男



「ランティニゴモーター」  
BOBBERMAN GOATLEIN  
BOBBERMAN GOATLEIN  
「おまへ、4(→04)面が  
始まる。」  
「ナン、出口に火を当てる  
と、ここがうじやとした左の  
写真のような画面になつてし  
まう。ほんとにボンバーマン  
の墓場って感じかな!!」

○勇気をもって出口に  
火を当てるぞ。金縛り  
になるなよ!

○出たー!! うーむ。きき気  
色ワルイナ



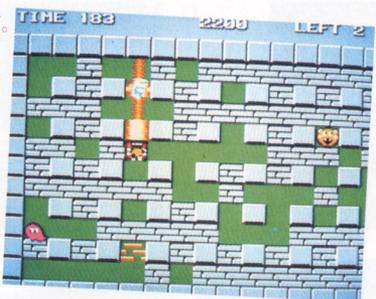
33  
レベル



おおせきわざ  
大納技

52面でキャラが変になっ  
てもゲームができるぞ!

宮城県 / 原本知世



○黒ボンバーも出てきたぞ。  
バンバンバン

○やったー! うじょう  
じゃだけど、ゲームは  
できるぜっ!



○次の面も行けた! ザーっ  
と変なのなのかなー!?

34  
レベル

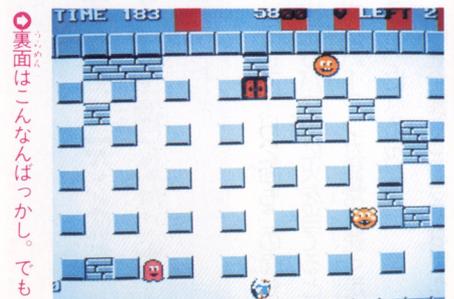


こしすびわざ  
小納技

ボンバーマン  
雪で町じゆう真っ白に。  
ちよっときれいなウル技

山口県 / ヤリガシ

「ランティニゴモーター」  
BOBBERMAN GOATLEIN  
BOBBERMAN GOATLEIN  
「おまへ、単なる金縛りにな  
る。緑色の部分が、白  
の壁の部分が、白  
で、end。おまへも  
行く。おまへも出口に火を当  
てる。」



○裏面はこんなばっかし。でも  
なかなかきれいだね!

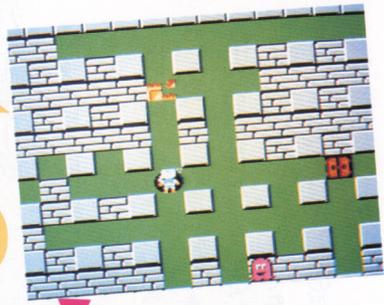
ロンティニューモーターで、  
BOOKBACKGATELLEN  
GOLDROBOTIを打ち飛ばしな。  
このパネルは火のかけら  
を集めたようなものだ。  
そして、このパネルや出口  
に火を当ててみよう。金縛りの

**ボンバーマン**  
めんへん  
**E6面は変のき  
わめつけ。全体  
がグリーンだ!**



36  
コソテツ

しすおかけん 静岡県 / まつちや緑  
こしすびわざ 小枝拓



ふんぶん。なるほど変わった  
パネルだ。火を当ててみよう!

になることもあるが、全体が  
グリーンに染まることもある  
ぞ。さびびび。なにがかわめつ



じゃーん! リセットでは復  
活できない。電源を消すのみだ

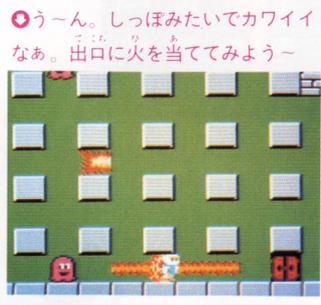
ロンティニューモーターで、  
BOOKBACKGATELLEN  
GOLDROBOTIを打ち飛ばしな。  
このパネルは火のかけら  
を集めたようなものだ。  
そして、このパネルや出口  
に火を当ててみよう。金縛りの

**ボンバーマン**  
めんなかしろ  
**G8面でクリー  
ム色の中に白い**



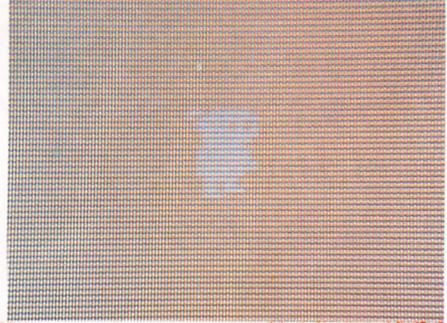
35  
コソテツ

おおさか 大阪府 / 広田集栗夢  
こしすびわざ 小枝拓

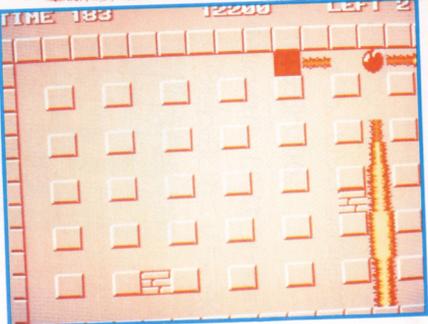


うーん。しっぽみたいでカワイイ  
なあ。出口に火を当ててみようー  
りはクリーム色の夢

行ける。この面のパネルは、  
ネコのしっぽのように見える  
けど、イチ見ると炎のかけら。



そして、出口に火を当てる  
と左の写真のようにフリーム  
色の画面になることがある。



ドバーっと火を当  
てたら、赤ワインみ  
たいになっちゃった

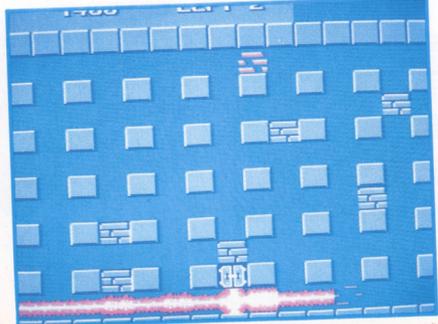
ロンティニューモーターで、  
BOOKBACKGATELLEN  
GOLDROBOTIを打ち飛ばしな。  
このパネルは火のかけら  
を集めたようなものだ。  
そして、このパネルや出口  
に火を当ててみよう。金縛りの



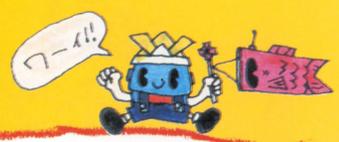
おおせきわざ 大崎拓  
青森県 / ケラはカラッ

**■2面はカラフルワール  
ド。いろんな色に変わる**

の写真のようになって、1つの色で  
全体が染まって止まる。  
でも、この技はファミリオン  
本体によつてはできない場合  
もあるんだ。そのときは、P  
94のウル技28番みたいになつ  
たり、普通(?)の金縛りにな  
ったりするぞ。



うーん。今度は青  
ワイン。ん? そんな  
のないか...

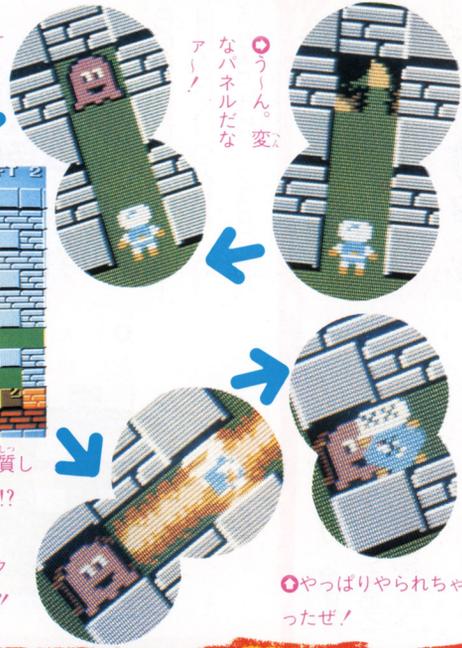


38  
おおせきわざ 大関拓  
ボンバーマン  
つぎはぎのボロ布みたい  
のが不死身のオバピーに

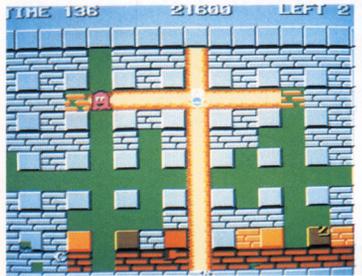
北海道 / オバピー=スーフ

コンティニューモードで、BOA BACK GO ALL IN GO GO GO と打ちこめ。  
end  
この面のパネルはいよいよわけのわからないものだ。そしてこのパネルに火を当てるとオバピーに変身する。

このオバピーはいくら火を当ててもつけれないのだ。出口にも火を当ててみよう。そこにも、不死身のオバピーが出てくるはずだ。というところとは、フリリアよ〜としてもやられちゃってできないのだった。ちゃんちゃん!!



①火を当てたら、なぜかオバピーになっちゃった



②不死身だ〜。画面の下のほうも変質してきたな〜。なんかきつたね〜なあ!?

③出口にもオバピー出現。もうクリアは無理だ、無理だ、無理だ!!

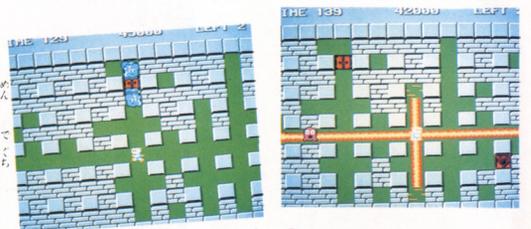
④やっぱりやられちゃったぜ!



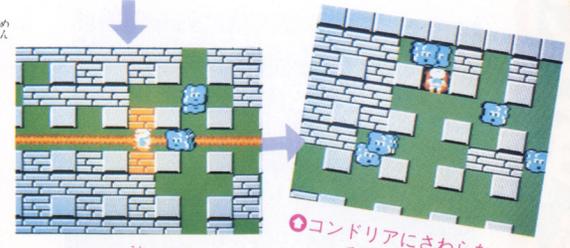
ボンバーマン  
コンドリヤが不死身なんて…コンドリヤ〜!?

おおさか 大阪府 / 上林暁

コンティニューモードで、BOA BACK GO ALL IN GO GO GO と打ちこめ。この面に…



①パネルはくさったハートだ。全部敵をやっけると……



②ワン! 怖いよ〜。こっちは不死身じゃないのに〜

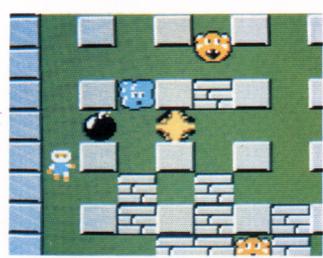
この面でも出口やパネルに火を当てると、コンドリヤが出てくる。しかも、コンドリヤはぜんぜんやっつけられない。この面もフリリアでできないのかな〜と思いつつ、やっつけられそうだけど、全部やっつけて出口に入ると、ちゃんとしたアてきたのだった!?



ボンバーマン  
ブタネコかブタウシか!? いったいなんだろう

さ が けん 佐賀県 / 飯島まりお、こむすびわざ 小蔵拓

コンティニューモードで、BOA BACK GO ALL IN GO GO GO と打ちこめ。この面に…



①ますます変だな!。ちょっと火を当ててみよう



②カワイイ〜。ムジヨグリたいな〜

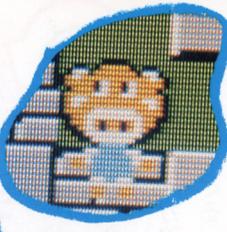
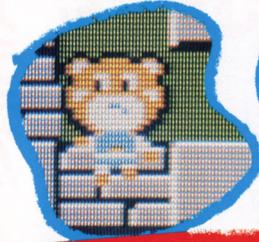
このパネルは火の塊が茶色になって、タンクみたいになったものだ。これに火を当ててみよう。

すると、ちょっと座ったネこのようなものに変身するのだ。ん〜、色が変わってワシかな〜。やっぱりネコかな〜。

# 超ウルトラ技50<sup>+</sup>1

ウルトラ技  
テクニク  
テクニク  
テクニク

○かぜひいてマスクつけてるダス!?



○ぶたの鼻って思っても変じゃないよね

ブロックすり抜けパネルを取ったら、パースのいるところへ行って、ちやつとレンガから顔を出してみよう。  
パースが少しくらいボンバーマンに触れてもやられないよ。このときに、パースをかくてみると、左の写真のように変な顔に。またほかの敵キヤラにもこの技は応用できる。

ボンバーマン  
パースがぶたの鼻になったりマスクしたり...



41  
テクニク

やまがたけん 山形県 / あれつくろ じゅうりょうわざ 角技

☆バイナリランド・コンティニュー ゲームオーバーになったら、(A)ボタンを押しながらゲームをスタートさせよう。すると、いままでやっていた、ゲームの続きができる。(山形県)さいきはどーもだめだぞ(クン) ★とっても役に立つ技だ。またひとつこのゲームの魅力が増えました。アツハツハ!!?

コンティニューモードで、BOCPOLOMNJ LHMNPPOLMN と打ち合わせ。  
msuBOB (1000) 面へ行ける。  
この面のパネルが出口に火を当ててみよう。  
2000万点のおじさんが2つに切れたものが出てきたと思つと、いきなり、いろいろなキャラにどどつと変身していく。まるでスロットマシンのように変なキャラが次々に出てくる。  
しばらくいろいろな変なキャラを見させてくれたと思つたら、最後には普通の敵キャラになって、やつつけてないのに勝手にやられて、点数になって



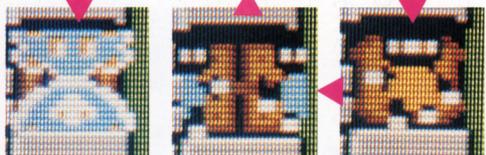
42  
テクニク

神奈川県 / H・S・ン

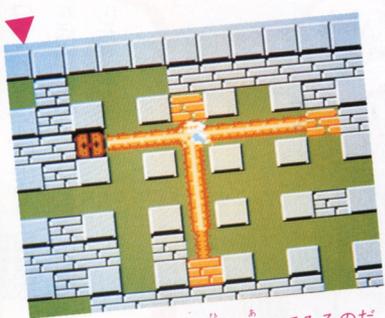
よこづなわぎ 網技  
出口に続々と変なキャラが登場するBOB面だ



○後姿の変なやつ ○桃コンドリヤ?? ○おじさんが変に

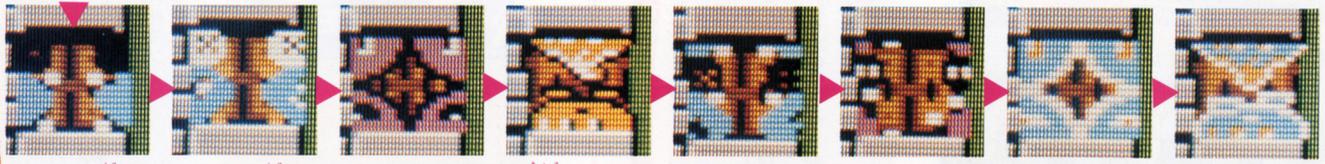


○変水色パース?? ○黒と青の変なの ○黒ボンバーマン

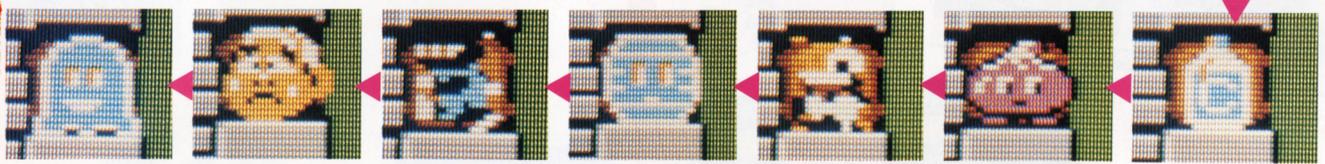


しまつ。この面ではほとんどの変なキャラを見るこ  
とができるんだね。

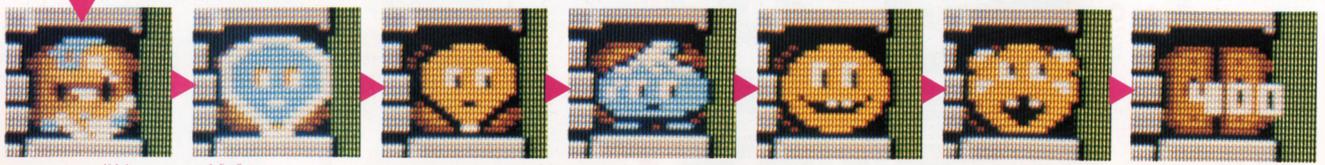
○出口を見つけたら火を当ててみるのだ



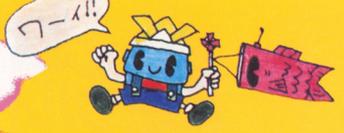
○ふくれた黒いの ○ふくれた白いの ○ボンタン4分割 ○黄色いオニール ○ふくれ黒4分割 ○むらさきの出口 ○水色ボンタン変 ○水色のオニール



○水色のオバビーだ ○普通のおじさんだ ○走る黒ボンバーだ ○変な色のダルだぜ ○見たことあるかな ○おや色が変わり!? ○Cマークのピンだぜ



○つっぱり学生かな ○水色のバロムIIだ ○やっまとももたな ○オニールだ。ヤダ ○ミンボーニコニコ ○阪神快調パースだ ○最後に400点となる



# アララ!! オヤ?? こ んなこともできちゃう

**43** **小枝祐**  
山梨県 / 内田裕矢

## スーパーマリオブラザーズ ジュゲムを下からつき上げ てやっつけちゃうぞー!

ワールド4-1が始まった  
ら、最初に仕てへんのジュゲム  
を上から踏んで普通にやっつ  
ける。しばひくすると、また  
ジュゲムがやってくるだけ  
で、2匹目からは下からつき  
上げるだけでやっつけると  
ができるのだ。

ただし、スーパーマリオや  
ファイアマリオのときは、し  
ゃがみジャンプじゃないと  
だめだよ。

このときに、ジュゲムの投  
げたパイホが空中にいるとき  
があるので、気をつけてやっ  
てみよう!

**43** **小枝祐**  
山梨県 / 内田裕矢

## スーパーマリオブラザーズ ジュゲムを下からつき上げ てやっつけちゃうぞー!

ワールド4-1が始まった  
ら、最初に仕てへんのジュゲム  
を上から踏んで普通にやっつ  
ける。しばひくすると、また  
ジュゲムがやってくるだけ  
で、2匹目からは下からつき  
上げるだけでやっつけると  
ができるのだ。

ただし、スーパーマリオや  
ファイアマリオのときは、し  
ゃがみジャンプじゃないと  
だめだよ。

このときに、ジュゲムの投  
げたパイホが空中にいるとき  
があるので、気をつけてやっ  
てみよう!

まずは、ブロックの上から  
ジャンプしてジュゲムを踏ん  
づけろ!!

なぜかやっつけちゃ  
ったじゃない!

2匹目からは下からつき上  
げればいいのだ

**44** **小枝祐**  
千葉県 / 軽部哲也

## ハイパーオリンピック 殿様版 殿様を外人や宇宙人に変身 させて遊んじゃおうぜい!

100mタツシユのスター  
ト場面やゴールしてバンザイ  
をしているときに、リセット  
ボタンを押してみよう。する  
と、殿様が外人や宇宙人に変  
身しちゃつのだ。

普通のハイパーオリンピック  
ではできないので、殿様版  
を持つてるキミは友達に自慢  
しちゃおう。

スタート前にリセットすると...

**44** **小枝祐**  
千葉県 / 軽部哲也

## ハイパーオリンピック 殿様版 殿様を外人や宇宙人に変身 させて遊んじゃおうぜい!

100mタツシユのスター  
ト場面やゴールしてバンザイ  
をしているときに、リセット  
ボタンを押してみよう。する  
と、殿様が外人や宇宙人に変  
身しちゃつのだ。

普通のハイパーオリンピック  
ではできないので、殿様版  
を持つてるキミは友達に自慢  
しちゃおう。

スタート前にリセットすると...

すると、出目  
金星人に変身す  
るのだった

外人のおっさ  
んに変身じゃ

バンザイの  
ときにリセット

**45** **小枝祐**  
埼玉県 / 高橋直樹

## バイナリランド トリを利用してくもの巣か ら脱出してしまおう!!

レベル下のガリガリ場  
に触れると、プリンとクロ  
ンの位置が入り替わっちゃう  
てやっつけよう。

このときに、ジュゲムの投  
げたパイホが空中にいるとき  
があるので、気をつけてやっ  
てみよう!

**45** **小枝祐**  
埼玉県 / 高橋直樹

## バイナリランド トリを利用してくもの巣か ら脱出してしまおう!!

レベル下のガリガリ場  
に触れると、プリンとクロ  
ンの位置が入り替わっちゃう  
てやっつけよう。

このときに、ジュゲムの投  
げたパイホが空中にいるとき  
があるので、気をつけてやっ  
てみよう!

スコア: 004100 TIME: 492 ROUND: 10

スコア: 004600 TIME: 476 ROUND: 10

グリーンがスプレーを出  
しながらトリに触れたぞ

マロンが脱出でき  
ちゃった。トリさん  
ありがとう!

# 超ウルトラ技50+1

ちょう



テクニク



次号の発売日は5月2日(第1金曜日)まで。

**スペランカー**  
 5面以降の鍵の取り方がわかったぞ。  
 5面は4面と同じで、  
 カギのあるはずの場所  
 フラッシュをたけばいい。  
 6面からはフラッシュ  
 をたきながらジャンプ。  
 ちょっとタイミングが  
 難しいけどがんばってね。

スペランカー  
 5面以降の鍵の取り方がわかったぞ~

いしがたけん 新潟県 / 佐藤伸一

46

よこづなわざ 橋網技

オオツ、スペランカー  
 にずんごい技を発見!!



○7面も6面と同じだ!! どんどん進もう ○6面はジャンプしながらフラッシュ ○5面では、フラッシュをたけばよい

スイッチを入れると  
 たんに流れてくる重い感  
 じの音楽。この音楽に無  
 敵の秘密があったのだ。  
 コントローラIIの十字  
 ボタンの右と上を押さえ  
 ながら、コントローラI  
 の(Aボタンをメロディに  
 合わせて押そう。  
 メロディが終わったら  
 すぐにスタートボタンを  
 押す。すると、スペラン  
 カーは空中を歩き回り、  
 岩もどんどんすりぬける  
 ようになるのだ!

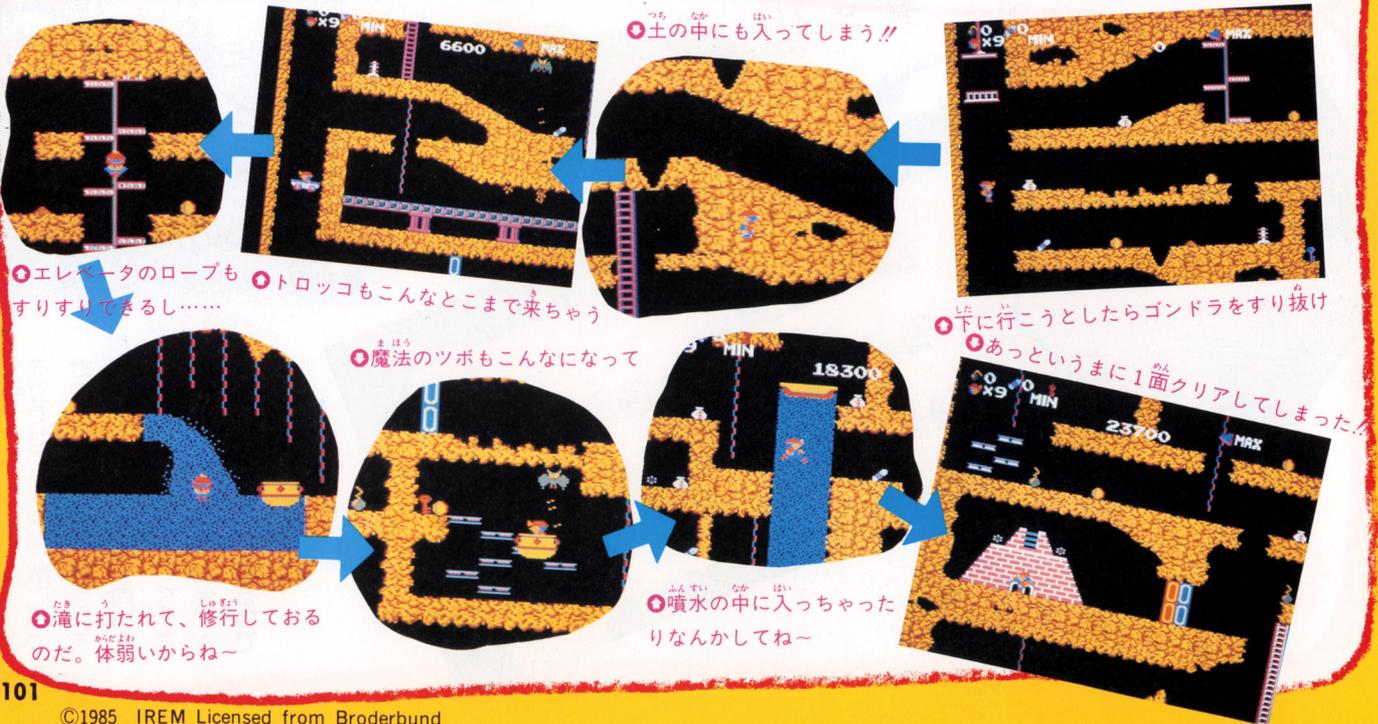
スペランカー

いわ 岩もすり抜け空中を  
 ある 歩く無敵を発見!!

おおさか 大阪府 / 前田ひばり

47

よこづなわざ 橋網技



○エレベータのロープもすりすりできるし…… ○トロッコもこんなとこまで来ちゃう

○土の中にも入ってしまう!!

○下に行こうとしたらゴンドラをすり抜け  
 ○あつというまに1面クリアしてしまった!!

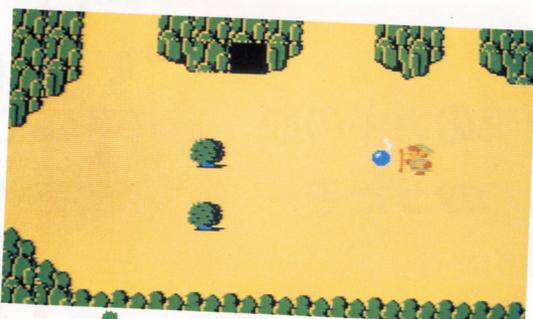
○魔法のツボもこんなになって

○滝に打たれて、修行してあるのだ。体弱いからね~

○噴水の中に入っちゃったりなんかしてね~



○爆弾を手に入れて、1つ置いてみる、そして……



でんせつ  
ゼルダの伝説  
カラーテレビの  
しろくろ  
はずが白黒テレ  
ビになっている  
ぎふけん  
岐阜県 / 竹内寛喜  
こしすびわさ  
小枝菰

48

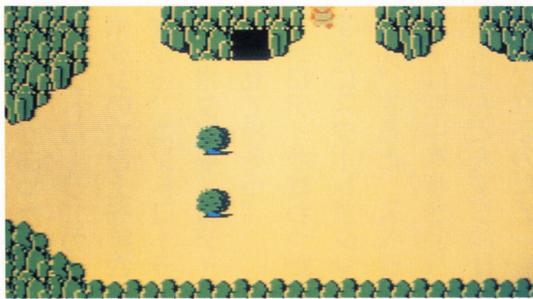
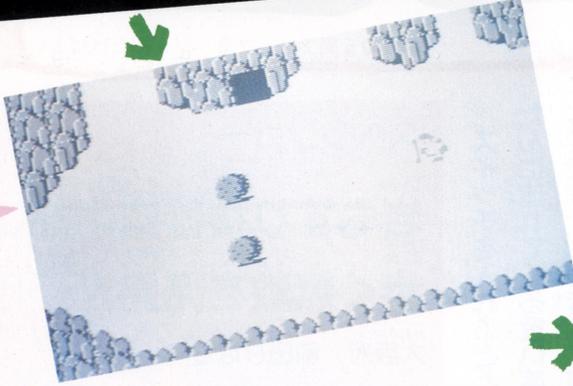
で  
出ない出ないと思って  
おも  
いたのになんとゼルダ

○スタートボタンを置すとサブ画面になるんだ

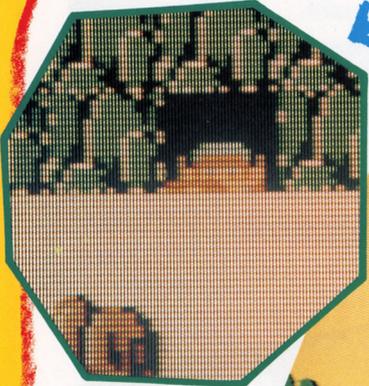


④ ボタンで爆弾を置きたら、それでスタートボタンを押すとサブ画面になるよネ。十字ボタンで、④ ボタンで使うアイテムを笛にして、スタートボタンを押そう。  
そして爆弾が爆発すると同時に笛を吹くと、画面が真っ白くなって白黒テレビのようになってしまいますのネ。

○フラウン管が、こわれたのかな？ 色がついていない



○でも、違う場所へ移動しようとする、ちゃんとなるよ

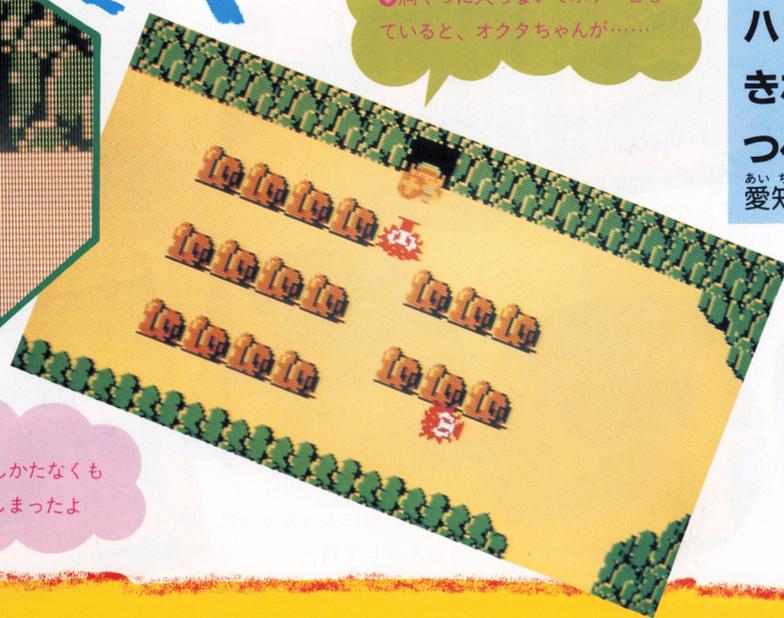


○洞くつに入らないでポケーとしていたら、オクタちゃんが……

でんせつ  
ゼルダの伝説  
まへむ  
ハアーイ、前向  
しせい どう  
きな姿勢で洞く  
はい  
つへ入るのだぞ  
あいけん  
愛知県 / 岡田良一  
まくだ  
下

49

○ドンと押されて、しかたなくも洞くつの中へ入ってしまったよ



洞くつの入口の前にリンクを立てさせてあこう。敵にぶつかったときにリンクはつしろに下がるので、正面を向いたまま洞くつへ入っていくのだ。そのほかにも、横向きで入っていく方法などもあるのでみんなで試してみよう。

# 超ウルトラ技50+1



ワレ  
テク  
技場  
外  
技

☆ポータビリア連続殺人事件。電話で大目玉。テレホン・ナンバー1110をかけると「こらーけいじが1110ばんかけてどないすんのじゃー」とヤスは怒られてしまうのだあー。(埼玉県/椎屋健一くん) ★冗談の通じない上司って困るな。



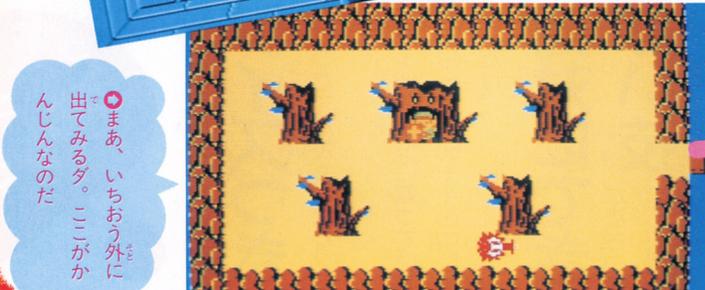
○ついにレベリーの洞くつを発見!! さあ中へ行くだ

でんせつ  
**ゼルダの伝説**  
たか  
**ち〜と高いキーを1つ得**  
とく  
**してしまうというドアだ**  
50  
おおせきわざ  
**大剛技**  
あい ち けん  
愛知県/吉田一友



○この洞くつは、前作の洞くつと違って、扉が閉まっているのだ。

○キーは買ったレベリー100個もして、なかなか高価だ。マジカルキーがあればいいものなかなか見つからない。レベリーの地下迷宮に入ると、前にキーで開けなくてはいけないドアがある。そこで1度迷宮から出て、また迷宮の中へ行く。するとこの扉のドアは開いているのだ。

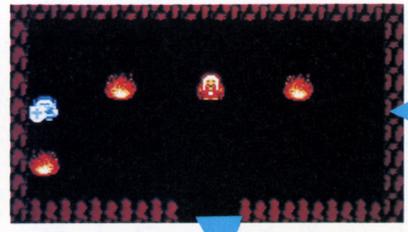


○まあ、いちおう外に出てみるダ。ここがかんじんなのだ

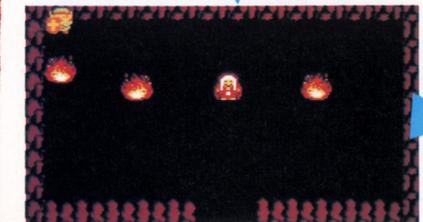
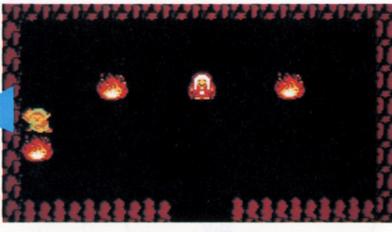


○やったね。自然にドアが開いている。バンザアアア

○あちっ!! あちよーとリンクは、びっくりして奥のほうへふっ飛んでしまった



○赤いローソクを使ってファイヤーを出してみよう。少しは明るくなるかな?



○続けて何度もファイヤーにぶつかっていたら、いちばん上へ来てしまった



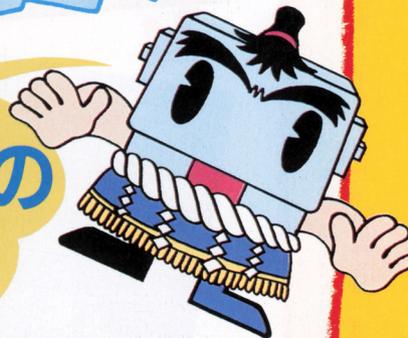
○すると横へ動けるので行ってみた。おばあさんのうしろにまわりこんだのだ

51  
ゼルダの伝説  
赤いローソクが便利だぜ  
香川県/遠山金次助之門

赤いローソクを手に入れたら洞くつの中へ行ってみよう。リンクを下に向けて、◎ボタンを押す。するとファイヤーが出るね。ファイヤーが出たらすべ十字ボタンを下に押す。これを繰り返すと、洞くつの中へ行ってしまふのだ。すると普通はいけない洞くつの上を歩けるんだね。

# スーパーウルトラ クニックス クイズ

連載化第2弾の  
お知らせ



クイズつきだから  
おもしろい

みんな元気かな。

クイズつき

になったウル技も、はや2回目。

83〜103ページに載っている超ウルトラ技50十1の中から、1つだけ、

絶対にでき

ない技

正解者には抽選で50名にファミマ特製のグッズを

プレゼント

するからね。そのほかにも、何名かに景品が当たるのみ。

応募券を忘れずに

応募券 ハガキには

つて、下図の要領で送ってね

締め切りは4月24日(消印有効)。正解は、4月26日〜5月1日のテレフォンサービス

あつた。おのび(5月16日)おのび(5月2日)発表にて発表します。当選者は、5月16日発売号誌上でお知らせするからね。

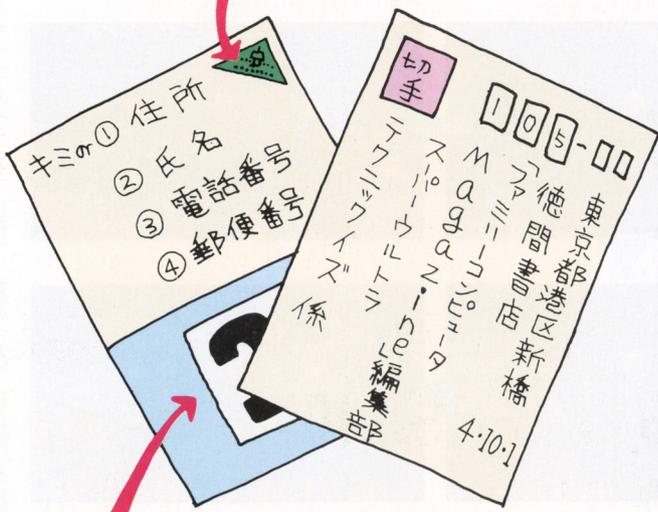
♡4月18日号クイズの答え♡

連載化第1弾のスーパーウルトラクニックスはどうだったかな？ みんな、たくさんのハガキどうもありがとう。

正解は⑨番。忍者じゃじゃ丸くんがシティコネクションしていたウル技が、実はウソだったんだ。

1回目はそんなに難しくなかったんじゃないのかな？ 正解者には、抽選で50名に、ファミマ特製の計算機が当たるほか、ジャレコさんのご好意による特別賞もあるから楽しみにしてね。当選者は、次回のこの欄で発表するからね。

ここに応募券を貼ってネ!



クイズの答えは大きく書くこと!

●クイズの送り先

T105 東京都港区新橋4-10-1徳間書店  
「ファミリアコンピュータMagazine」  
編集部スーパーウルトラテクニックス係

# 超ウルトラ技大募集!

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月25日以降(平日午後4〜6時の間)にお願い致します。

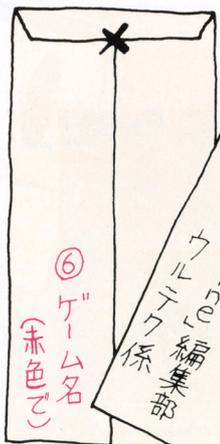
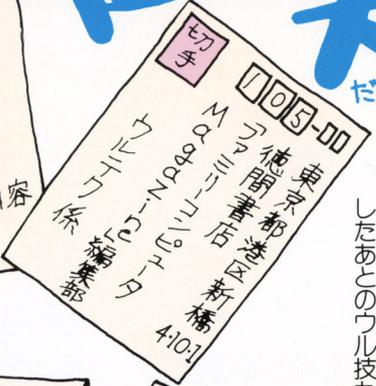


## きんて 禁止手

- 一、カセットやディスクを正常な状態で動作させていない
- 一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ
- 一、テックニックとはいえないパスワードやシーフレットコード
- 一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

① キミの住所  
② 氏名  
③ 学年  
④ 年齢  
⑤ TEL  
⑥ ゲーム名・内容 (赤色で)

▲ハガキの場合



①〜⑤のウル技の内容は中に入れてネ!

⑥ ゲーム名 (赤色で)

▲封書の場合

ボカボカボカとあったかいが、朝起きるのははやしほりつらいね。だけど「朝の」あと10分「が」友だちに差をつけるチャンスかもしれないぞ。勢いよくふんとはねのけて、ウル技の発見に励んでみたら気分もすっきりするかもね。

それに、ゴールデンウィークも間近。思いつきりで汗を流したあとのウル技も、これまた採用者には、ただいま準備中の「ウルトラ技発見認定カード」が、そのうち届くかも。

これぞまじまじと「技」を見つけたら、やり方をくわしく説明し(図)や写真があればなおさらOK、①キミの住所、②氏名、③学年(職業)、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかりと書いて、左図の要領で送ってね。

## 最新版

# テレフォンサービスカレンダー

●火・金 テープ交換日 ●水・木 ハイスコア ●土・日・月 テレマガ

にち	げつ	か	すい	もく	きん	ど
日	月	火	水	木	金	土
					4/18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	5/1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15		

## カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木(左のカレンダーの線で囲んだ部分)がハイスコア情報。土・月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン(テレマガ)。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火・金はテープ交換日のためお休みとなります。



03-459-8000

はつびよう  
発表は  
がつ かはつばい  
6月20日発売の  
がつ かごう  
7月4日号です

し き  
締め切りは  
ねん がつ たち  
86年5月1日  
けしんゆうこう  
(消印有効)

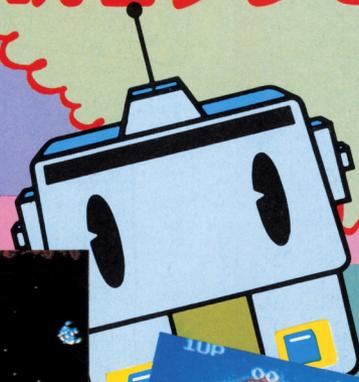
しん さく  
新作ゲーム  
けい ほん  
計105本



①ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境  
(25名様・バンダイ)  
©水木プロ・東映動画

アンケート  
に答えて  
トク  
しちゃおう!

ファミマガ  
読者プレゼント



②グラディウス  
(25名様・コナミ)  
©コナミ



③アーガス(25名様・ジャレコ)  
©ジャレコ

ゲームアイ&  
延長コード



⑨延長ケーブル2m  
(10名様)

前号でも紹介した「ゲームアイ」と「延長ケーブル2m」をプレゼントにしよう。目のつかれにくいきれいな画面で、TVから離れてゆつくり、キミもウル技を見つけて

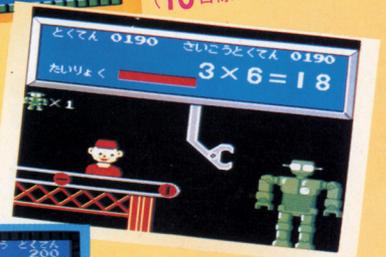


⑦ゲームアイ<15インチ用> (10名様) ⑧ゲームアイ<19インチ用> (10名様)



④さんすう1年  
けいさんゲーム  
(10名様・東京書籍)

⑤算数2年  
けいさんゲーム  
(10名様・東京書籍)



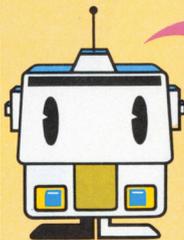
⑥算数3年  
けいさんゲーム  
(10名様・東京書籍)



©TOKYO SHOSEKI

## ゲーム一覽

1	アイスクライマー	66	スーパーマリオブラザーズ
2	アーバンチャンピオン	67	おにゃんこTOWN
3	イー・アル・カンフー	68	シティコネクション
4	エキサイトバイク	69	ルート16TURBO
5	エクゼリオン	70	ブーヤン
6	F1レース	71	高機動戦闘メカヴォルガードII
7	エレベーターアクション	72	頭脳戦艦ガル
8	ギャラガ	73	ロツトロツト
9	ギャラクシアン	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス
10	クルクルランド	75	バックランド
11	けつきよく南極大冒険	76	バーガータイム
12	五目ならべ	77	1942
13	ゴルフ	78	カラテカ
14	アストロロボ・SASA	79	ポートピア連続殺人事件
15	サッカー	80	ルナーボール
16	ジッピーレース	81	忍者じゃじゃ丸くん
17	スーパーアラビアン	82	ダウボーイ
18	スターフォース	83	チャレンジャー
19	スパルタンX	84	スカイテストロイヤー
20	スペースインベーダー	85	ツインビー
21	ゼビウス	86	ボスコカウオース
22	ダックハント	87	ソソソソ
23	ちゃっくんぼっぴ	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ
24	チャンピオンシップロードランナー	89	パチコン
25	ティグダグ	90	べんぎんくんwars
26	テニス	91	スターラスター
27	テビルワールド	92	いっき
28	10ヤードファイト	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
29	ドアドア	94	グーニーズ
30	ドンキーコング	95	超時空要塞マクロス
31	ドンキーコングJR	96	グラティウス
32	ドンキーコングJRの算数遊び	97	忍者ハットリくん
33	ドンキーコング3	98	ボンバーマン
34	ナッツ&ミルク	99	バイナリランド
35	忍者くん	100	スベランカー
36	ハイパーオリンピック	101	テグザー
37	バックマン	102	マツハラライダー
38	バルーンファイト	103	マグマックス
39	バングリングベイ	104	サーカス・チャーリー
40	ピンボール	105	ジャイロダイナ
41	ファミリーベーシックV3	106	ハイドライド・スペシャル
42	フィールドコンバット	107	マイティボンジャック
43	フォメーションZ	108	キャッスルエクセレント
44	フラッピー	109	ババロンの
45	フロントライン	110	影の伝説
46	ベースボール	111	セクロス
47	ホーガンスアレイ	112	テラクレスタ
48	ポパイ	113	コスモジェネシス
49	ポパイの英語遊び	114	ティグダグII
50	麻雀	115	魔界村
51	マッピー	116	B-ウイング
52	マリオブラザーズ	117	タッグチームプロレスリング
53	4人打ち麻雀	118	ドラゴンクエスト
54	レッキングクルー	119	スパイVSスパイ
55	ロードファイター	120	アトランチスの謎
56	ロードランナー	121	アーガス
57	ワイルドガンマン	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
58	ドルアーガの塔	123	ゼルダの伝説
59	バトルシティー	124	謎の村雨城
60	ワープマン	125	ゴーストバスターズ
61	ゲイモス	126	ウォーロイド
62	ハイパースポーツ	127	けいさんゲーム
63	ロボットブロック	128	ASO
64	ロボットジャイロ	129	スーパービットフォール
65	本将棋	130	ソロモンの鏡



みハガキにめい  
回答欄は右のよう

### 応募のきまり

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①~⑬まで)を書き、上のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年5月1日(消印有効)、発表は6月20日発売の7月4日号です。

- ①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか?
- ②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを左の表より選んで○をつけてください。
- ③これから買おうと思っているカセットを1つ左の表より選んで番号を書いてください。
- ④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか?(ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)
- ⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか?
- ⑥ディスクカードではどのような

- ゲームを出してほしいですか?  
(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)
- ⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを左下の表より2つ選んで番号を書いてください。
  - ⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
  - ⑨前号より連載している「スーパーウルトラテクニクイズ」について、どう思いますか?
  - ⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を下の表より選んで○をつけてください。(3冊まで)。

### 今号の記事

- 1 スーパーマリオブラザーズ-3面全マップ
- 2 <新作> ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
- 3 <新作> グラティウス
- 4 <新作> アーガス
- 5 <新作> けいさんゲーム
- 6 <まんが> ウル技DJ〜ソソソソ
- 7 ゼルダの伝説必勝ガイドIII
- 8 ゼルダの伝説Q&A
- 9 マйтиボンジャック攻略マップ
- 10 若先生の自作画コンテスト
- 11 ファミマガ認定ハイスコアアルバム
- 12 TOKUMA SOFT CORNER
- 13 超ウルトラ技50+1
- 14 プレゼント&アンケート
- 15 カセットベスト10
- 16 ファミマガジャーナル
- 17 超新作ゲーム先取り大作戦
- 18 ひとめでわかる新作カレンダー

### 雑誌名

- 1 LOG IN
- 2 Beep
- 3 ハイスコア
- 4 ファミコン必勝本
- 5 コンプティーク
- 6 ゲームボーイ
- 7 コロコロコミック
- 8 コミックボンボン
- 9 週刊少年ジャンプ
- 10 週刊少年サンデー
- 11 週刊少年チャンピオン
- 12 月刊少年ジャンプ
- 13 月刊少年チャンピオン
- 14 月刊少年マガジン
- 15 月刊少年キャプテン
- 16 その他( )

# アンケート

3000名<sup>めい</sup>限定<sup>げんてい</sup>

## 問題

ファミリーコンピュータマガジンの発売日は  
毎月第〇と第〇〇曜日です。

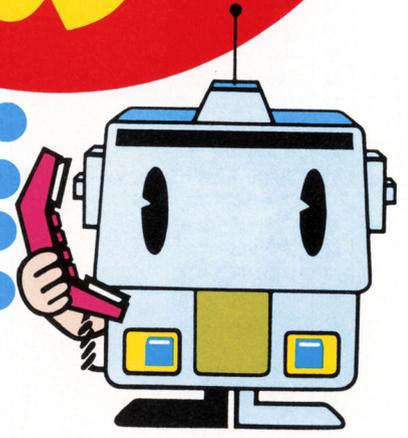
おかげさまでファミマガも月2回刊。これを記念して、小社では、抽選で3000名にオリジナルのテレフォンカードが当たるクイズを実施いたします。

上の問題の〇印に当てはまる文字を赤字で書いて、左ページの図の要領でご応募ください。締め切りは6月20日金曜日(消印有効)。クイズへのお答えは、必ず官製ハガキでお願いいたします。当選は賞品の発送をもって行います。

# クイズの

毎月  
第1と第3

# お知らせ



# 金曜日発売です。

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

つき かい かん き ねん

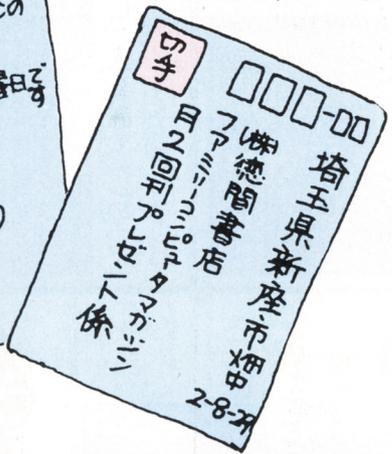
# 月2回刊記念



ファミマガ特製の  
 電話カードが  
 当たる!!

○印に当てはまる文字を  
 忘れずに赤色で書いてネ!

- ファミマガの  
 発売日は  
 毎月第〇と第〇〇番日です
- ① キミの住所
  - ② 氏名
  - ③ 学年(職業)
  - ④ 年齢
  - ⑤ TEL.



●あて先  
 〒300-0202 埼玉県新座市畑中2-8-29 株  
 徳間書店「ファミマガ」編集部  
 a-z-magazine 月2回刊しんぶんマガ

# ファミマガ Magazine

は

# テン

ぜんこくゆうめい てん うりあげしゅうけい  
**全国有名デパート26店3/10~3/23の売上集計**

にん きどくせん いっき ざ かがや  
**人気独占のディスクゲームが一気にトップの座に輝**  
 くのかと思ったら、とんでもない! それに発売され  
 たばかりのゲームがすごいおいおいでどんどんランキ  
 ングされてくるし、毎回読まないで遅れちゃうよ!

## 今回の★ピカいち

はつとうじょう  
**初登場**

NO. **3**

ぜんかい  
**前回NO.4**

NO. **2**

ぜんかい  
**前回NO.1**

### ハイドライド スペシャル

とうしば えん  
 東芝 EMI 4900円 

©T&Eソフト



はあつて急上昇して  
 パソコンで人気NO.1だ

### スーパーマリオ ブラザーズ

にんてんどう えん  
 任天堂 ディスク 2500円   
 カセット 4900円 

©Nintendo

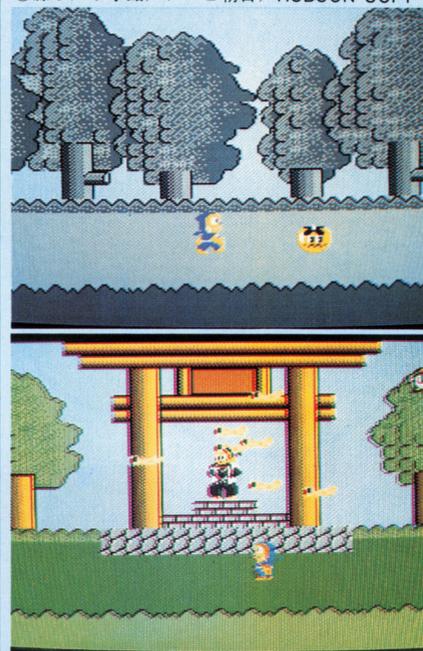


マンナス面も楽しめるオ  
 トフなゲームだったのだ

### 忍者ハットリくん

にん じゃ えん  
 ハドソン 4900円 

©藤子/小学館/テレビ朝日/HUDSON SOFT



音楽は軽いわ小柄なハッ  
 トリくんはよく動き回る  
 わで、なかなか魅力のあ  
 るゲームだね。それにし  
 てもファミコン少年の話  
 題を独占しているディス  
 クゲームをおささてるの  
 位はたいしたもんだ。隠  
 れキャラの高橋さんも笑  
 っているにちがいない♡

### しゅうかん テン 週間ベスト10

	3/10~3/16	3/17~3/23
1	にん じゃ 忍者ハットリくん	ハイランド・スペシャル
2	ゲーニーズ	にん じゃ 忍者ハットリくん
3	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ
4	ゼルダの伝説	ゼルダの伝説
5	ねんぞくきつじん じけん ポートピア連続殺人事件	ねんぞくきつじん じけん ポートピア連続殺人事件
6	ソンソン	ゲーニーズ
7	ジャイロダイн	マグマックス
8	おバケのQ太郎ワンパンニック	ジャイロダイн
9	サーカス・チャーリー	ソンソン
10	ツインビー	バルトロン



ドキ  
ドキ

# ゲームベスト

かん  
かん

NO. 7  
前回NO.7

7

NO. 6  
前回NO.5

6

NO. 5  
前回NO.3

5

NO. 4  
前回NO.2

4

**ソソソ**  
カプコン 4900円 **カセット**

©CAPCOM

トントんをつい山賊とまちがえて気合を投げてしまいそう

**ポートピア連続殺人事件**  
エンニクス 5500円 **カセット**

©エンニクス

事件解決のいきさつは友達にも隠してしまったりして……

**グーニーズ**  
コナミ 4900円 **カセット**

©コナミ

アイテムや隠れキャラがいっぱいのユカイな冒険ゲーム!

**ゼルダの伝説**  
任天堂 2600円 **カセット**

©Nintendo

うそでしょ～。いきなり4位は悲しいよ。次回に期待大!!

**もうちい** **ベスト10** **テン**

**オバケのQ太郎 ワンワンパニック**  
バンダイ 4900円

新作にあきれて少し元気がなかった

サーカス・チャーリー

ソフトプロ 4900円

©コナミ/ソフトプロ

スをいのつて……

©藤子/小学館/テレビ朝日

NO. 10  
初登場

10

NO. 9  
初登場

9

NO. 8  
初登場

8

**バルトロ**  
東映動画 4900円 **カセット**

©東映動画

新規参入の東映動画の第1作め。そこで突然10位だもんネ。

**マグマックス**  
日本物産 4900円 **カセット**

©Nichibutsu

2週めにグ〜んと成績アップした新作。今後の注目株に?

**ジャイロダイ**  
タイトー 4900円 **カセット**

©TAITO CORP.

攻撃することにゲームの意義アリと思う子にオススメだよ

# 独断偏見、どのグーニーズ攻略本がおもしろいが

いま本屋さんには、攻略本がいっぱい。最新人気ゲームグーニーズには、なんと、8種類もの攻略本が出ている。あんまり多くはこの本を買ったらいいか悩むところキリッ、おなじみのファミコンあばまの会ROZOMEYが独断と偏見

見てアドバイスしちゃうのだ。悪口を書かれた出版社のみならず、コメンナナイ。

**目次がキマっている  
…JICC出版局版**

写真が多々へ文章も短いので読みやすい。目次のページ構成



●ズラズラーっとならんだ「グーニーズ攻略本」。どれを買うか悩んじゃうよネ

ストーションを持つてくるなんて、キマっている。しかし、地図や写真が小さいのはイマイチ。タイヤの位置もわかりにくい。それに、紹介されているブックが他の本にくらべてつまらない。 500円

**説明はわかりやすい  
けど…技術評論社版**

この本はグーニーズだけでなくスベランカーなどほかのゲームも紹介されている。説明は整理されていて読みやすいけど、絵がうまくないし、写真もなんだかよくわからない。それに、なんといつても値段が高い。隠れキャラの名前もちがっている。400円

**必要なことは十分書かれていて…学研版**

絵がうまいし必要なことはバッチリ書かれている。つまらないテクをべたべた書いている本よりこのほうがよっぽどいい。ただこの本もタイヤ

の位置がわかりにくい。それに、2冊目を裏グーニーズとして書いているけど3冊目はなんと呼吸のかな。 3000円

**絵が一番リアルで見やすい…二見書房版**

絵はこの本が一番リアルで、タイヤの位置もわかりやすい。値段も安く、各ページにはテフのやさしいアドバイスがあつてタメになるのだが、ただそれだけで、なむといつか、「これといった特徴が感じられない。まあ、平均的な本ですね。 3000円

**中野サンのさし絵が大好き…角川書店版**

表紙に「プロ級必勝パーフェクトテクニック」とあつたので、「おおスゴイ」と思つて中を読んだら、やっぱり「ス」かつた。最後の完全マップもわかりやすかつた。それに、これはマア個人的な意見だけど、中野サンのさし絵が大好きです。 3000円

**マンガつきでやさしい…ケイブンシヤ版**

ほかにくらべて本が小さく、マップも細かく分割されてい

て読みにくい。「まじごを登るよ」ページ」など書いてあるけど、めんどろいさ。しかし、マンガつきなので、小さい子どもにはわかりやすいと思つた。 3000円

**キッチリ出来あがつている…講談社版**

内容的には「これは」って思えることはあまりなかつたけど、キッチリ仕上がつている感じだ。巻末には特大の地図もついているし、めちゃくちゃやしていいのはいい。しかし、画面のつながら方は少しあやふやでわからなくなつた。 3000円

**紙の質はなかなかいいね…永岡書店版**

上の写真にのつていないが、一番あとに出た最も新しい本。内容的にはわかりやすいが後から出たわりに特徴がない。 3000円

以上の評価はファミマガ編集部ではありませたから、そのつもりで。



# スーパーマリオが新人歌 手としてデビューした？



ファミコンの横でミキシング

もう発売から半年以上もたつけど、スーパーマリオブラザーズの人気はおとろえない。今週のファミマガで特集したように、ディスク版に1面が見えられて、ますます元氣なスーパーマリオ。スーパーマリオブラザーズが人気になったのは、隠れキ

ャラいっぱい画面だけでなく、あの「チャチャチャッチャチャチャッ」という音楽もおもしろかったからだ。というわけで、今度、「スーパーマリオ」が新人レコード歌手としてデビューした。さっそくファミマガでは、レコーディング中のスーパーマリオ取材した。

スーパーマリオは元氣よく歌って？いた

場所は東京・芝浦のアルファレコード。5階にあるスタジオ。ディレクターの小尾さんやゲーム・ミュージシャンの小野木さん、アレンジャー



スーパーマリオのレコードを作っているアルファレコードのスタッフ

ロディを全部録音し、今度はいっぱいスイッチのついたミキサーという機械にかけて、ステレオで聞こえるように音を右や左にわけ、アレンジしてレコードにするのだ。



ビクターから発売されたゲーム音楽のレコードジャケット。ナムコのゲーム音楽が集められている

そくそく出るゲーム音楽のレコード

このアルファレコードのスーパーマリオは、5月26日に「ファミコン・ミュージック」としてLPで出されることになっている。そのほか、すでに東芝EMIからはスーパーマリオのシングル盤が出ているし、徳間ジャパンからもLPが出る予定。また、ピクチャーからは、ナムコのゲーム音楽がLPで出ているよ。



ファンハウスが作り、東芝EMIが発売しているシングル盤のジャケット

ズラーっと並んだスイッチ類。これがこれの、あれがあれの... 見ているだけで頭が痛い



# ファミマガ Journal

会場の入口で巨大なスーパーマリオがおてむかえ。ファミコンで動かせるよ



この入口を入ると、そこは人でいっぱい、夢のファミコンワールドであった……



ファミマガ3月号にのったファミコンネットワークの関係図もパネルに掲げられている



テント中央の最新作コーナーでは、おかあさんが心配そうに見ていた。親に心配かけるなよ



いま横浜で「元気が出るフエア——世界の鉄道とパザール」というイベントがひらかれている。そして、その会場に、なぜか、ファミコンワー

ルドがあるのだ。会場にはいつて、あの有名なヨーロッパの鉄道、オリエント急行の実物模型が展示されているコーナーをめぐると

いきなり巨大なスーパーマリオオが現れる。その横の大きなテントがファミコンワールドの会場だ。会場の中は最新ゲームコー

ナーや、無料で書き換えできるディスクライターの置かれたディスクコーナーなどがあって人でいっぱいだった。このイベントは5月の5日まで、朝11時から夕方7時まで毎日開催されている。場所は国鉄桜木田駅からすべ。

会場で相手をしてくれるのは、こんな美人のおねえさんたちだ。お友達になりたいネ



## ファミっ子、ハマっ子、ミナトヨコハマに大集合



## こちらは、スーパーマリオをたべてしまおうお話

人気のファミコンはいまやおお手テ。テレビに雑誌に取っ略本、スーパーマリオの攻略ビデオから、毛布やタオルまで出てきて、そのうちマリオ飴やマリオまんじゅうなんてのも出てくるんじゃないか、

と思つていたら、ジャー、お出ました、まんじゅうではなく、アイスフリーム。ほんとにいろいろかんがえる人がいるもんだね。今度雪印刷業から発売されたのは、ファミコンアイス・スーパー

——ナンテのはワソだけど、じつは、このアイスを食べて、ついているキノコマークを5枚1組で送ると、抽選でカセットやジョイスティックがもらえちゃうのだ。

ほんとにいろいろ出るね。アイスクリーームのつきは何かかな？



# ちょう 超 新作ゲーム 先取り大作戦

なんてったって、新作情報が命！  
れも知らないことだっって、このページが  
あればバッチリ……なんだもんね。

※画面は開発中のものです



わがトクマンソフトの「ゴーストバスターズ」はまだ開発中のものだけ、画面を公開しちゃダメ。発売はもう少し先のこと……お楽しみに。

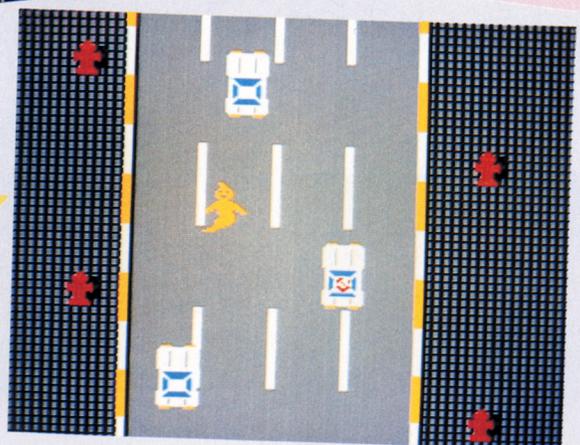
ファミコン版「ゴーストバスターズ」とは、すこーし違うのわかるかな？

はやくも公開  
これがファミコン版GBだ！

発売日未定  
徳間書店  
価格未定

ゴーストバスターズ

映画の「ゴーストバスターズ」は1984年の大ヒット作。映画を見てないコは、今のうちにビデオ鑑賞、作品研究しておこう！



これはたっだいま製作中のキャラクタ。オバケだゾーっと！！





「デブザー」以降、なかなか新作を発表してくれなかったスクウェア。実はナイシヨでこんなおもしろそうなゲームを作っていたなんて……許せないよなあ。

# キングスナイト

期待の第2弾は、アクタイプRPGなのだ!!

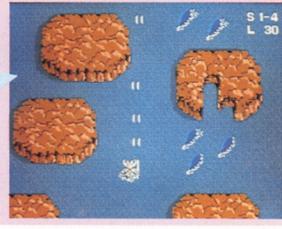
7月18日発売予定  
電友社(スクウェア)  
4900円

主人公の目的は、誘拐された「クレア姫」を助け出すことだ!!

時は、はるか古代。人間に姿を変えたドラゴンが、世界を支配していたころの物語



海あり山あり、草原、砂漠。5つの世界を大冒険



武器や魔法を探せば、強くなれるぞ!!

※画面は開発中のものです ※画面はパソコン版です

# チョップリフター

敵地の捕虜を、ひとりでも多く救出せよ!!

6月発売予定  
ジャレコ  
価格未定



捕虜救出の指令を受けたキミは、超高性能ヘリ、「チョップリフター」に乗りこんで、単身、敵地へ向かい発進するのだ!

ゲームセンターやパソコン版でおなじみの「チョップリフター」。もともとはアメリカのゲームだった、知っていたかな!? ファミコン版は、ジャレコより発売されるよ。



救出した味方の捕虜を、無事基地に送りどけたぞ! そしてキミは、またまた敵地へ……



宇宙船を発見! はたして味方が敵か……?! チョップリフターは戦闘機能もそなえているぞ!!

次作は  
「魔界村」  
の続編

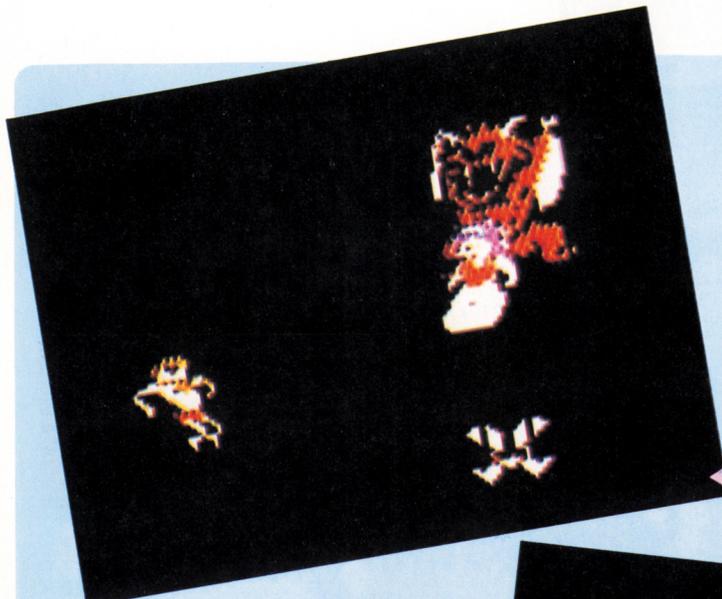
# 魔界村

ついに完成!!  
これがF.C.版  
“魔界村”だ!!

5月25日発売予定

カプコン  
5300円

©CAPCOM



待ちに待った「魔界村」がついに完成。5月25日に発売されるよ。もう待ちくたばれちやつて腕(指や)がフスフス……。このあつつい想いは、大魔王にぶつけるべし!

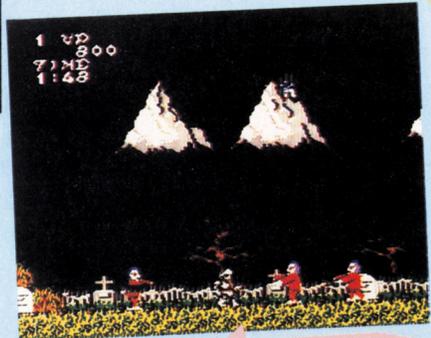
お姫さまが、さらわれちゃったよーん



おなじみのタイトル画面。とにかく早く遊んでみたいのダ!



人の恋路をジャマするヤツは……えーい、どけったら!!



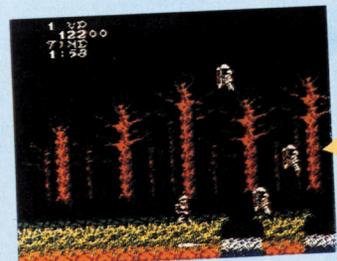
なにやら、と〜っても不気味な墓地。死者の国よりよみがえったゾンビたちが……



あーっ、ヨロイがおちてる。これは、もろつきやない!!



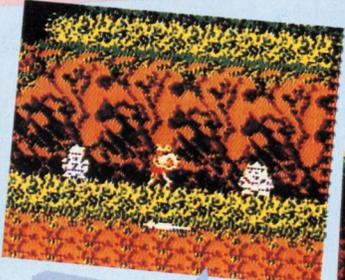
遠いよー、つらいよー、お姫様はどこに!?



あの、平和な時間はどこにいつちやっつたんでしょーねー!!



あら、ヨロイをどられちゃった……×



オット、これはお姫様の持ちもの。この道を彼女が通ったことは、まちがいあるまい……



門の番人「一角獣」登場!!

次は  
勇者  
になる

# ドラゴンクエスト

アレフガルドで  
冒険。キミも勇  
者になるう!!

5月下旬発売予定  
エニックス  
5500円

©エニックス

怪物や魔物がうようよして  
いるアレフガルド。主人公の  
キミは、勇者になって大きな  
目的を達成するために、いろ  
んな冒険を繰り返さねばなら  
ない。怪物なんかには負けるな!!

●ガイコツの登場!  
ここでキミはどうす  
る? 判断をミス  
るとやられるかもね



●女の人がいる。話しかけてみよう

●ダメージを受けてしまった! でも、まだ負けてはいないよ!



●大きなサソリだ! サソリ座が落ちて来た?

●魔道士。こいつは敵かな? それとも味方かな?

●ゴールドマン!? 体がゴ  
ールドで作られているのかな?



●せつかくのやどやなんだから、泊らないと  
ンだよ。だけど、お金を払うのが悲しいね



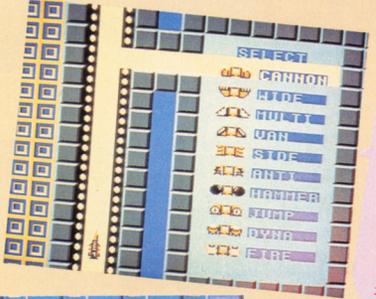
●ゴーストが出たぞ! ゴーストバスターズに電話しよう!

次世代に  
特集  
準備

# B-ウイング

宇宙要塞を破壊し、盗まれた翼を取り戻せ！

5月下旬発売予定  
データ一歩  
4900円



スタート時にウイングを選択

FX-1号はテスト飛行中、宇宙要塞ゴブナスに10種類のウイングを盗まれてしまった。30ステージを飛び回り、ウイングを奪回しなければ！



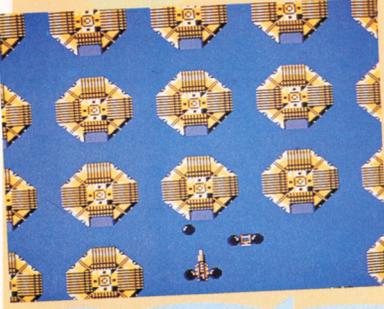
はじめはウイングを1種だけ装着できるぞ



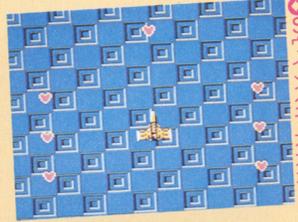
敵にやられてウイングがなくなっちゃったFX-1号の姿



敵キャラの間に盗まれたウイングを発見！取り返すぞ



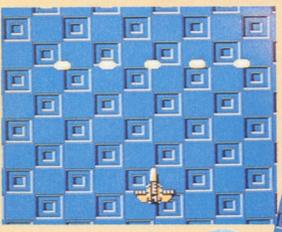
見つけたウイングに着いているノース(敵の誘導機)を撃てば奪回成功！



Sウイングで左右攻撃

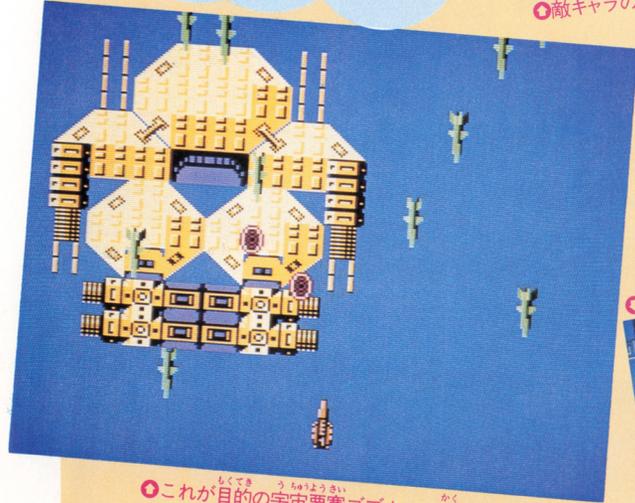


前方の敵に対して無敵なFウイング



射程距離が長いHウイング

前方に広範囲にミサイルを放射できるWウイング



これが目的の宇宙要塞ゴブナス。各ステージに出現！

◎データ一歩

デービーソフトの超新作をスクープ!!

ここで、ファミマカのみ超スクープを一本。デービーソフトの次作品を絶叫しよう！

タイトルはまだ決定されていないんだけど、ロールプレイングの要素を含む、横スクロールのアクションゲームなんだ。

主人公のレイラは特殊部隊ソフトに所属している女の子。パートナーのイリスと二人、マト二博士の作った遺伝子組みかえ装置を破壊するという任務に燃えていたが、ある日イリスが誘拐されてしまったから大変！イリスを捜し出し、任務をまっとうする、というストーリーのなか、レイラは、小惑星(基地)、宇宙、そしてマト二博士の本拠地で大活躍するぞ!!

デービーソフトでは、ただいま開発にはいった段階で、発売は夏休みのすこし前ごろになりそう。価格は未定。いまハヤリにハヤッてるロールプレイングタイプのこのゲームに、注目!!

次作は  
待集  
まっています

# バード・ウィーク

©東芝EMI

マミーちゃんと  
一緒に、ヒナた  
ちを育てよう！

6月4日発売予定  
とうしば  
東芝EMI  
4900円

危険な自然の中で、親鳥マミーは下子鳥たちの世話に大わらわ。いろいろな敵をかわして、たくましく生き延びるのだ。



さあ、子育てゲームのはじまりはじまり……



エサをたくさんやると、ヒナ鳥は元気に巣立っていくよ



林のボーナス・ラウンドでゴング取り



ヒナ鳥の元気がないね。マミーちゃんいそがないと……



敵がワンサカ！ 難しいぞ



海側のボーナス・ラウンド。海から顔を出しているトビウオを取ろう

各ラウンドのあとでボーナス集計



フェーン、ヒナ鳥が昇天しちゃうよ



ワンを気絶させるためには、キノコを上からぶつけるんだ！



オヤツ？ モグラをぶんづけると……

そのほかの最新情報、  
まてまてごらん！！

このころ、毎月1社ずつ新規参入のメーカーを紹介しているけど、もうそろそろ打ちとめかな……!?  
なぐんで甘い！ 今回もまたあつたのだ！！  
今ご紹介するのは、パツク・イン・ビデオという会社。映画のビデオやパソコンのゲームソフトを販売している会社だ。ファミコン界へは「ランボー」で参入。そう、あのシルベスタ・スタロンの人気映画のゲームだ。

さて、かねてからあちこちでウワサになっている、ハドソンの新作「スターンルジャー」は、6月中旬の発売に向けて開発中。なんと、アニメ映画とのタイアップも企画中なんだって！！  
楽しみだね。

それからもう一つ。カプコンの「戦場の狼」情報が発売されるとかされないとか、イロイロつわさが流れているけれど、8月をメドに開発中とのことだよ！！  
期待して待つ……！！

4月



5月



6月  
未定



- マイティボンジャック ★テクモ♥4月24日♣4980円  
◆No.6 (5月2日号) 62ページ
- けいさんゲーム ★東京書籍♥4月25日♣各4900円(小学校1~3年用)◆No.6 (5月2日号) 26ページ
- グラディウス ★コナミ♥4月25日♣4900円◆No.6 (5月2日号) 16ページ
- ディグダグII ★ナムコ♥4月中旬♣4500円◆4月号131ページ
- スパイVSスパイ ★コトブキシステム♥4月中旬♣4900円  
◆No.5 (4月18日号) 18ページ
- 影の伝説 ★タイトー♥4月下旬♣4900円◆No.5 (4月18日号) 10ページ

▶2日金 **マイティボンジャック** 1986 No.7 (5月16日号) 発売日

▶16日金 **マイティボンジャック** 1986 No.8 (6月6日号) 発売日

- セクロス ★日本物産 (ニチブツ) ♡5月19日♣4900円◆No.5 (4月18日号) 14ページ
- 魔界村 ★カプコン♥5月25日♣5300円
- B-ウイング ★データイスト♥5月下旬♣4900円
- ドラゴンクエスト ★エニックス♥5月下旬♣5500円

- バード・ウィーク ★東芝EMI♥6月4日♣4900円
- ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月中旬♣未定
- スターソルジャー ★ハドソン♥6月中旬♣未定
- スーパービットフォール ★ポニー♥6月下旬♣未定
- 東海道五十三次 ★サン電子♥6~7月♣未定
- キングスナイト ★スクウェア♥7月18日♣未定
- テラクレスタ ★日本物産 (ニチブツ) ♥7月♣未定
- ウォーロイド ★アスキー♥7月♣未定
- コスモジェネシス ★アスキー♥7月♣未定
- スーパースターフォース ★テクモ♥8月♣未定
- キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
- チョップリフター ★ジャレコ♥未定♣未定
- ゴーストバスターズ ★徳間書店♥未定♣未定
- アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
- 飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
- ASO ★新日本企画♥未定♣未定
- 戦場の狼 ★カプコン♥未定♣未定
- ランボー ★バック・イン・ビデオ♥未定♣未定

ひとめでわかる!!

# 新作 カレンダー

- ゲーム名
- ★メーカー名
- ♥発売予定日
- ♣予価
- ◆掲載号掲載ページ



①ドラゴンクエスト



②影の伝説



③スパイVSスパイ



④謎の村雨城



⑤セクロス



⑥魔界村



⑦グラディウス



⑧ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境



⑨B-ウイング



⑩バード・ウィーク

9月発売予定

パソコンゲームソフトで爆発人気

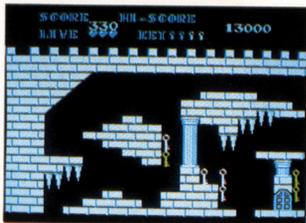
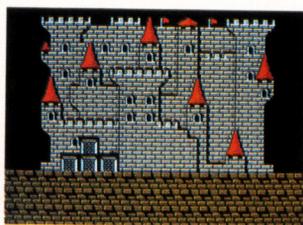
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

HSP-05

標準小売価格4,900円

グロツケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロツケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。



\*画面写真は開発中のものです。

全国600万ファミリーコンピュータファンに贈るアスキー絶対の自信作

3Dスペースシップアクションゲーム コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ！ 超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK? いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!



7月発売予定(価格未定)ご期待ください。HSP-06

WARROID

ウォーロイド

パソコンゲームで話題の「ウォーロイド」。2機の大型ロボット戦闘機「ウォーロイド」が、ビームとキックを武器に相手不倒れるまで闘う、迫力満点のバトルアクションゲーム。仲間をよんで2人で闘うこともでき、おもしろさは倍増。



8月発売予定(価格未定) HSP-07

好評発売中

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドッジボール)ゲーム
ペンぎんくんウォーズ HSP-03 5,500円

アクションロールプレイングゲーム
ボコスカウォーズ HSP-04 5,500円

3-Dスペースアクションゲーム
ゲイモス HSP-02 5,500円

驚異の反動アクションゲーム
アストロボササ HSP-01 5,500円

ファミリーコンピュータ用スティック ASCII STICK



アスキースティックキャンペーン当選者発表!!

- C-Dプレイヤー ● 福井市/米村幸一様 ● 墨田区/田中奈美子様 ● 京都市/斉藤哲様
ポケットTV ● 世田谷区/池山豊様 ● 岩手県/石直剛様 ● 千葉県/戸水のみ子様
● 岐阜市/江川忍様 ● 川崎市/態切康博様
オリジナル/パルティ ● 大阪府/宮内昇様 ● 鳥取県/疋田具子様 ● その他98名様

\*類似品にご注意ください。

★アスキーファミコン専用電話開設!! ★ 03-498-0203 質問専用 毎週水曜・木曜 午後3時~5時にかりました! \*質問内容はアスキーのゲームソフトに限りません。
03-498-0090 最新ソフト情報 毎日午前8時~午後10時まで。テープでご案内しています!

# 夢いっぱいディスク

ゼルダの伝説に秘められたトライフォースの謎とは…。

## 第1弾

遠い昔、世界がまだ混迷の時代、闇による支配を狙う大魔王ガノンが、謎に満ちた力を秘めるトライフォースの一つを奪った。平和を願う小王国の姫ゼルダは、もう一つのトライフォースを8つに分け各地に隠したが、ガノンの怒りに触れ、捕われてしまった。成長するプレイヤーは君自身だ！ 行け、姫のいるデスマウンテンへ

FMC-ZEL  
希望小売価格 2,600円



THE HYRULE FANTASY  
**ゼルダの伝説**™



## 第2弾

## 謎の村雨城

村雨城からわきおこる不吉な雲。  
それは前兆もなしに始まった。

FMC-NMJ 希望小売価格 2,600円

本体——希望小売価格 14,800円  
ディスクシステム——希望小売価格 15,000円

**FAMILY COMPUTER™**  
**DISK SYSTEM**  
ファミリー コンピュータ™ ディスク システム

任天堂株式会社

- |                                 |                        |                         |
|---------------------------------|------------------------|-------------------------|
| <input type="checkbox"/> 本社     | 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番   | TEL (075) 541-6113番(代表) |
| <input type="checkbox"/> 東京支店   | 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 | TEL (03) 254-1781番(代表)  |
| <input type="checkbox"/> 大阪支店   | 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32    | TEL (06) 245-4155番(代表)  |
| <input type="checkbox"/> 名古屋営業所 | 〒451 名古屋市中区幡下2丁目18番9号  | TEL (052) 571-2506番(代表) |
| <input type="checkbox"/> 札幌営業所  | 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地 | TEL (011) 621-0513番(代表) |
| <input type="checkbox"/> 岡山営業所  | 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号    | TEL (0862) 52-1821番(代表) |