

ゲームボーイ
ウイザードリー・外伝I
必勝攻略法

Hazardry I

ゲームボーイ 完璧攻略シリーズ⑤

ウイザードリー・外伝I

女王の受難
～SUFFERING OF THE QUEEN～

必勝攻略法



難解な迷宮も楽勝クリア。この攻略本はウィズの最大アイテムだ!!

編著 ファイティングスタジオ

効率の良い転職方法&全12マップ掲載!!

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説必勝攻略法
- 裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
- スーパーマリオII必勝攻略法
- スーパーマリオIII必勝攻略法
- ファミコン探偵俱楽部必勝攻略法
- ファミコン探偵俱楽部II必勝攻略法
- じゃじゃ丸忍法帳必勝攻略法
- じゃじゃ丸撃魔伝必勝攻略法
- 天地を喰らう必勝攻略法
- 天地を喰らうII必勝攻略法
- ファミスタ'89開幕版必勝攻略法
- ファミスタ'90必勝攻略法
- ファミスタ'91必勝攻略法
- 女神転生必勝攻略法
- 女神転生II必勝攻略法
- ワルキューレの冒険必勝攻略法
- リンクの冒険必勝攻略法
- 魔界島必勝攻略法
- ファミリージョッキー必勝攻略法
- 夢工場ドキドキパニック必勝攻略法
- 三国志必勝攻略法
- じゃりん子チエ必勝攻略法
- ファミコンウォーズ必勝攻略法
- えりかとさとるの夢冒険必勝攻略法
- 源平討魔伝必勝攻略法
- 貝獣物語必勝攻略法
- プロ野球?殺人事件!必勝攻略法
- ハイドライドIII必勝攻略法
- ドラゴンスピリット必勝攻略法
- クインティ必勝攻略法
- ケルナグール必勝攻略法
- 新燃えろ!プロ野球必勝攻略法
- ウィロー必勝攻略法
- マルサの女必勝攻略法
- マザー必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光II必勝攻略法
- 遊遊記必勝攻略法
- スウィートホーム必勝攻略法
- サンサーラ・ナーガ必勝攻略法
- 魔神英雄伝ワタル外伝必勝攻略法
- ウィザードリィIII必勝攻略法
- イースII必勝攻略法
- ファイアーエムブレム必勝攻略法
- バトルフリート必勝攻略法
- ドクターマリオ必勝攻略法
- 忍者らホイ!必勝攻略法
- 虹のシルクロード必勝攻略法
- じゅうべえくえすと必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ⑤

ウィザードリイ・外伝I

女王の受難

～SUFFERING OF THE QUEEN～

必勝攻略法



ウイザードリイ 外伝I

かい

でん

女王の受難

~SUFFERING OF THE QUEEN~

ひつ しょう こう りやく ほう
必 勝 攻 略 法

WizardryTMI

WIZARDRY is a series
of copyrighted
programs licensed to
ASCII Corporation by
Sir-tech Software,
Inc.

あの名作“ウィザードリイ”が、ゲーム
ボーイ版として、ついに登場。今回は、
オリジナルのお話。迷宮の広さもパワー
アップして、興味倍増。この本片手に、
リルガミンの迷宮に出発だ！



ウィザードリイ・外伝 I

CONTENTS

STORY	3
これだけは頭に入れよう	4
キャラクター	6
ここがお城だ！	16
呪文	21
モンスター	25
アイテム	49
ダンジョン攻略編	57

STORY

リルガミンの女王アイラスは、即位後1年、^{そくいごねん} 気の休まることがなかった。即位当日、街は南西より湧き出た黒い雲におおわれ、三日三晩嵐が吹き荒れた。そして、嵐の去った直後、双子の姉ソークスが、王宮より姿を消したのだった。必死の捜索もむなしく手がかりは見つからず、さらにあろう事か、リルガミンを守護するニルダの杖の輝きさえもが、衰え始めたのだ。

そのうえ、王宮付きの魔法使いタイロッサムが、^{きゅうおうきゅうちか} 旧王宮地下にある“ダバルプスの呪いの穴”に身を潜め、魔物を召還し始めたのである。

師でもあるタイロッサムの背信行為は、それまで気丈にも頑張ってきた若き女王を打ちのめした。王宮の兵士達は、討伐のため迷宮に向かったが、長い平和に慣らされた彼らにかなう相手ではなかった。

アイラスの命を聞き、國中から強者どもが集まってきた。しかし、いまだタイロッサムは見つからずソーカスの行方も知れなかった。



これだけは頭にいれよう

ウィザードリイは こんなゲームだ!!

ごぞんじとお 御存知の通り、ウィザードリイ
けっさく はダンジョンRPGの傑作である。

ぱん しょうかい パソコンの88版で紹介されて以来、
いらい かずかず きしゅ いしょく 数々の機種に移植されてきた。

こんかい はじ ぱん 今回、初めてゲームボーイ版が
せいさく 制作されたのだが、うれしいこと
がいでん なに、"外伝"という名のオリジナル

WIZARDRY		
	HP	MP
かっちゃん	215	215
しゃん	107	107
かす	130	130
よっちゃん	114	114
くみ	71	71
まこ	63	63

WIZARDRY		
	HP	MP
かっちゃん	215	215
しゃん	107	107
かす	130	130
よっちゃん	114	114
くみ	71	71
まこ	63	63

シナリオなのだ。
く めいきょう けいけん パーティを組み、迷宮へ。経験
ち かせ レベル こんかい か 値を稼ぎ、LVアップ。今回変わ
ってるのは、商店に品物があまり
ないこと。魔物を倒して、手に入
れろってことなのだ。



操作はこうしよう!!

なにごと きほん かんじん
何事も、基本が肝心。4つのボタン (実は5つだが) の使い方を、頭にいれておこう。

Ⓐボタン

ひんぱん お
いちばん頻繁に押すことになるボタン。
 せんとう しろ けってい
コマンド (戦闘、キャンプ、城) の決定。
 ぜんしん つか
 さらには、パーティの前進までこれを使う。

Ⓑボタン

めいきゅうない は しよう
迷宮内では、キャンプを張るときに使用。
 きほんてき とき
 そのほかは、基本的に、キャンセルの時に
 使う。

+キー

ほうこう ぜんしんおよ せん
パーティの方向、前進及びコマンドの選択肢選びに使用。

スタート

おな はたら めいきゅうない
 たんさく
セレクトボタンも同じ働き。迷宮内において、「ドアの探索」
 かぎ あ なかま
「鍵を開ける」「仲間
 さが ぼうけん
を捜す」「冒險をやめる」の4つのコマンドを入力する。

キトラップをさかづく かぎをこじあける なかまをさがす ぼうけんをやめる	あがりしきへつ ほこ
かっちゃん	215
しゃん	167
かすみ	130
よっちゃん	114
くみ	121
まご	63
	63



キャラクター

メイキング

かいしちょくご
ゲーム開始直後は、まずキャラク
ターメイキングから始めよう！

1 なまえ 名前をつける

これから自分の分身となって動いてくれる、
キャラクター達である。かつこいい名前をつ
けてあげよう。ひらがな、カタカナ、アルフ
アベットの3種類でつくれるゾ。



2 しゅぞく 種族を決める

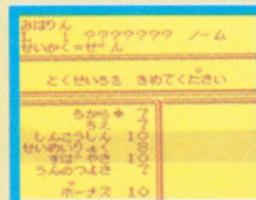
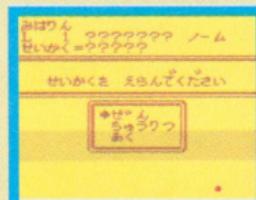
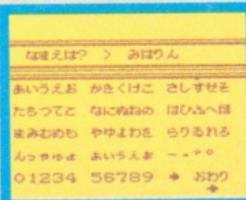
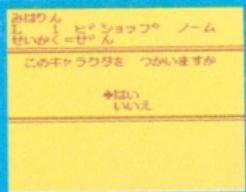
全部で5種類ある種族（詳細はP8）の中
から、職業や転職可能な職業の性格を考えて
決めるのだ。職業は転職可能だし、性格も変
わるが、種族だけは絶対に変わらないのだ。

3 せいかく 性格を決める

これは、パーティの事を考えてじっくり決
めること。性格によっては、なれない職業も
あるから要注意だ。ただし、この性格は、変
わることもあることを覚えておこう。

4 しょくぎょう 職業を決める

次はいよいよ職業を決める場面になる。そ
の種族が持っている基本特性値に、与えられ
たボーナスポイントを振り分けていくのであ
る。その職業に必要な特性値を越し、なおか
つ性格があつていると、右の覧にその職業名
が出る。ボーナスポイントはランダムである。
20以上のポイントが出るときもあるぞ。



特性値

各種族が持っている、特性値について説明する。ち
なみにMAXは、基本特性値+10Pである。

力

筋力の強さを表す。この値が大きいと、武器で攻撃し
た時、多くのダメージを与えることができる。この特性
値を上げると戦士になれる。ドワーフ族が、最大だ。

知恵

頭の良さを表す。この値が大きいと、早くに魔法使い
系呪文を覚え、さらに呪文が効きやすくなる。この特性
値を上げると魔法使いになれる。エルフ族が最大。

信仰心

神を信じていて度合の値。僧侶系呪文は、この値が大
きく影響する。この数値が高いと、僧侶になれる。ノー
ム族が、いちばん高い値を持っている。

生命力

生に対する執着を表す。この値が大きいと、LVアッ
プの時、ヒットポイントが増えやすいし、死んだとき、
蘇生しやすい。ドワーフ族が、最も強い。

素早さ

戦闘における攻撃順に影響する。この値を上げると、
盗賊になれる。盗賊は罠を見破り、それを外すが、この
値が大きいと成功しやすい。ホビット族が、最高。

運の強さ

全てに影響してくる、運の強さ。上級職に転職する
には、必ずこの数値も必要になってくる。ホビット族
がいちばん運の強い種族である。

結局は同じ

特性値についてだが、あまり偏
った振り分け方はしない方が良い
みたいだ。例えば、メチャクチャ
力の強い戦士を創ったとする。確
かに序盤は苦労しないかも知れな

い。しかし、LVが高くなるにつ
れ、今度はちょっと力の特性値が
上がり、他のポイントばかりが
増えて行く。結局、バランス良く
振り分けた時と、最終的には似か
よってくるのである。ならば最初
から、バランス良くするべきだ。

種族 種族

種族には、人間、ドワーフ、ノーム、ホビット、エルフの5種類がある。特性値のMAXが、種族の基本値+10なので、各種族ごと、向いた職業というものが、鮮明になっている。

2度3度クリアした後なら、転職の事も考え、ちょっと無理な職

業選択も良いとは思う(ビショップを将来盗賊にするため、ホビットをビショップにする、とか)。しかし、最初は無難に行くべきである。

人間 (人間)

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運
8	8	5	8	8	9

われわれおなじんげんのうりょくへいきんてき
我々と同じ人間だ。能力は平均的。
あえていうなら、少し信仰心に欠けて
いる。全ての職業をそつなくこなす。
最初は戦士で、転職可能になつたら、
速攻で待に。これがいい方法だと思う。
最も感情移入しやすいはずだ。

みはりん	ヒューショップ	ノーム
せいいかく=せせん	ねんりゅう	16
HP	5/5	AC 10
しゃょうたい=せいしゃょう		
けいけんち		100
コールト		
ちから	8	
ちえん	1	
しんこうしんく	2	
せいめいりょく	2	
すばやさ	0	
うんのつよき	0	
	1	
	1	
	0	
	0	
	7	

ゆしや ゆもん
アイテム



ドワーフ

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運
10	7	10	10	5	6

こうざんすこがらちからもしゅぞく
鉱山に住む、小柄だが力持ちの種族。
何しろ生命力は高いし、力も最高。戦士にはもってこいの種族である。基本的に、パーティの中に1人は戦士がいた方がよいので、転職の必要はなさそう。待にするという手もあるが……。



ノーム

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
7	7	10	8	10	7

ドワーフ族の親戚みたいな種族。金や宝石に対する執着が強い。非常に信心深いので、神の力を借りて呪文を唱える僧侶にはうって付けの種族である。呪文を全て覚えたら、魔法使い系呪文を備えるため、侍に転職する手がある。



ホビット

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
5	7	7	6	12	15

遠くから見ると、まるで人間の子供のように見えるのが、このホビット族。彼らはとても陽気で、1日に5回も食事をしてしまう。動きが機敏なので、盗賊にピッタリ。将来は魔術を使う他の職業への転職を考えよう。



エルフ

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
7	10	10	6	9	6

長身で青白い肌。金髪で緑の目。男女とも大変美しい姿をしているのが、このエルフ族である。呪文に通じているため、魔法使いや僧侶、あるいはヒョウップに向いている種族。魔法使いなら転職の必要もない。



性格には、善、中立、悪の3種類がある。善は秩序を守り、困っている人を見ると助けてしまう性格。悪は、自分の利益になる時のみ、その人を助けるという、いたつて正直な性格。中立は、ケースバイケースという、その中間。

職業	性格	善	中立	悪
戦士	○	○	○	
僧侶	○	×	○	
盗賊	×	○	○	
魔法使い	○	○	○	
ビショップ	○	×	○	
侍	○	○	×	
ロード	○	×	×	
忍者	×	×	○	

みはりん
L 1 ビシヨウツフノーム
せいいかく=せん ん ねんれい 16
H P 5/5 AC 10
しょうたい=せいしょ よう

かっちゃん
しゃん
かす
よっちゃん
くみ
まこ
あっちゃん
みはりん

性格によって、なれる職業が決まっている。それが左の表である。また、性格はパーティを組むことにも影響してくる。善と悪のキャラは、基本的にパーティが組めない。

もうひとつやつかいことがある。この性格はゲーム中に変わってしまうこともあるのだ。善の性格の者が、友好的な態度を示したモンスターと戦つたりすると、いきなり悪の性格になつたりする。気をつけよう。

パーティの事を考えて！

性格付けて大切なのは、パーティが組めるかどうかである。転職後の職業、それに対応する性格。そういう事を考えて性格は決定する必要がある。

どちらかというと、善や中立の方が全体的に戦いやすいし、転職などもほぼうまく行くようだ。その代わり悪だと、武器、防具の点で、絶対的に有利ではある。

ただこれにも実は裏技があり、善の中に悪を1人入れたいとする。そしたらそいつを1人で迷宮に降ろして、そこでセーブ（スタートボタンで）。次に善を5人連れてその場所に行き、仲間を捲す（これもスタートボタンのコマンド）とする。実はこれで、善悪混合のパーティが実現するのである。1度試してほしい。

YOSHI
L 10 そらりょ ねんれい 20
せいいかく=あく

■かっちゃん
■かす
■しゃん
■よっちゃん
■くみ
■まこ
■あっちゃん
■Kesan
■TAKA
■みはりん

▲基本的に善と悪は一緒にれない
ない。中立ならOKだが

職業 shokugyou

しょくぎょう
職業は、全部で8種類ある。性格
でなれるものとなれないものが決ま
つているので、気をつけよう。

かくしょくぎょう
各職業には、それぞれ必要な特性
ち
値といふものがある。例えば、魔法
つか
使いなら、知恵が11ポイント以上必
よう
要なのだ。

さいこう
ボーナスポイントは、最高30くらいあるようなので、何度も挑戦し
て、より高い特性値に仕上げよう。

戦士 (せんし)

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
11	—	—	—	—	—
ゆる 許される性格		ぜいかく 善、中立、悪			

ぶき
つか
武器を使わせれば、最高の職業。ほ
とんど全ての武器・防具・アイテムを
つか
使いこなすことが出来る。HPも高く、
せんとう
先頭においておきたい職業だ。

みはりん
ヒラシヨウツワノーム
せいかく=ゼン
HP 5/5 AC 10
16

どのしょくぎょうにかわりますか?

まほうつかい
モウリョ



僧侶 (そうりょ)

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
—	—	11	—	—	—
ゆる 許される性格		ぜいかく 善、悪			

しゅうきょうてきりゅう
宗教的理由から、刃の付いた武器を
あつか
扱うことができない。呪文は治癒魔法
ちゅうしん
が中心。しかし、後半、強力な攻撃魔
ほう
法も覚えてくれる。



盗賊 (とうそく)

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
—	—	—	—	11	—
ゆる 許される性格		ちゅうりつ 中立、悪			

くらやみ なか おと ある きよう
暗闇の中を音もたてずに歩き、器用
わな はず せんとう やく た
に震を外す。戦闘にあまり役には立た
ないが、敵の残していった宝箱の処理
かけ とくいわざ たからばこ しょり
は、彼らの得意技である。



魔法使い (まほうつかい)

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
—	11	—	—	—	—
ゆる 許される性格		ぜん 善、中立、悪			

ぶき つか たたか ひ
武器を使った戦いにはまったく向いて
ていない。しかも、ほとんどの武器・
ぼうぐ そうび かこう
防具を装備できない。その代わり、攻
げきじゅもん きょうれつ
撃呪文のすさまじさは、強烈である。



ビショップ

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
—	12	12	—	—	—
ゆる 許される性格		ぜん 善、悪			

まほうつか けい そうりょけい そうぼう じゅもん
魔法使い系、僧侶系、双方の呪文を
となおおとくちょう
唱えられるのが大きな特徴だ。しかし、
ぶんせいじょう おそほか
その分成長が遅い。他に、アイテムの
しきべつのうりょく
識別能力がある。



侍 (さむらい)

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
15	11	10	14	10	—
ゆる 許される性格					ぜん 善、中立

ふうがわ
風変りな騎士である彼らは、戦士で
ありながら、魔法使い系呪文を唱える
ことができる。伝説の妖刀「村正」を
扱える、唯一の職業である。



ロード

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
15	12	12	15	14	15
ゆる 許される性格					ぜん 善

かみ
神に選ばれし、正義の戦士である彼
らは、僧侶系呪文を唱えることができる。
ロード専用の強力な武具もある。
ただし、成長は早くない。



忍者 (にんじゃ)

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うん 運
15	17	15	16	15	16
ゆる 許される性格					あく 悪

ここ
心ない殺人機械としての訓練を受け
た彼らは、時として一撃必殺の「クリ
ティカルヒット」を繰り出す。最高の
特性値を必要とする、職業である。



転職 てんしょく

今まであまり細かくふれてこ
なかつたが、このゲームでは転
職ができる。パーティのバラン
スも考えて、よりよい転職を目
指して欲しい。



くんれんしょら

転職の条件 てんしょくのじょうけん

転職の条件は、まずその職業に必要な特性
値が得られているか。さらに、その職業にあ
つた性格をしているかで可能となる。いくら
特性値が満たされていても、悪の性格では侍
になれない、そういう事だ（もっとも何度も
友好的なモンスターを見逃し、性格を変える
という技もあるが、おすすめにくらい）。

アサヒロ	L 10	どうそく	ホビット
HP	63 / 63	AC	14

どのしょくさうにも なれません

▲属性値が低いと、どの職業にも変われないぞ！

4つの上級職業とは？ 4つのじょくさう

ビショップ、侍、ロード、忍者の4つは、
上級職業である。特にロードや忍者は、いき
なりなることは不可能。LVを上げ、必要特
性値を上げていくしか手はない。
上級職業の共通した特徴は、成長の遅さ。
だが成長すれば、強力なキャラとなるのだ。

YOSHI	L 10	どうりょ	ねんり
HP	63 / 63	AC	29

どのしょくさうに かわりますか？

アサヒロ	まほつかい
HP	どうそく

▲忍者やロードには、簡単
に転職できない

アイテムを使っちゃおう

実は、LVを上げなくても転職が
できるという、都合の良いアイテム
がある。例えば「盗賊の短刀」がそ
れ。このパワーを使うと、忍者に
転職できるのだ。ただし、この方法
だと次のLVアップが辛いので、
十分成長させてから転職しよう。

アサヒロ	L 1	どうそく	ホビット
HP	1 / 1	AC	14

どうそくのたんどう の
とくべつなちからを つかいますか？

中はい
いよいよ

転職

ウィザードリィフリークに贈る
のススメ

てんしょく まちが
アナタの転職、間違ってません？

くしても良かつた
この転職ならもつと早

YOSHI	L 10	そらりょ	ノーム
せいかく	=あく	=なんぱい	20
HP	63 / 63	AC	1

ヒーローショップにかわりますか？
中はいい
いいえ

どうぞく
ヒーローショップ。

まこ	L 25	まほうつかい	エルフ
せいかく	=ちゅううりつ	=なんぱい	23
HP	102 / 102	AC	25

どのショッキングにかわりますか？
やせんし

どうぞく
サムライ

◆エルフ族は力が無いの
でおススメできない

てんしょく とき てん
転職しようとする時、その転
じょくかのうらん にん
職可能観に「ロード」とか「忍
じや者」なんてのが出てくると、つ
うれ
い嬉しくなってしまう。

くろう レベル
今まで苦労してLVアップ
してきたかいがあつたというも
のか。そこで考えもなしに転職。
これでは、いつまでたっても苦
ろう なに
労するばかりである。何も、「ロ
ード」や「忍者」への転職が間
ちが い
違つてゐる、と言つてゐるわけ
ではない。しかへし！ パーテ

かんが てんしょく ひつよう
イのバランスというものを考えての転職が必要なのである。

かんが ほ じょうきゅうしょくぎょう とくちょう せいじう おそ
よく考えて欲しい。上級職業の特徴は、成長の遅さである。こ
れ あ きみ うら せ かい はい
ここまでLVを上げてきた君なら、とつくに裏の世界に入つては
ずだし、そろそろの終盤の攻防戦のまつだ中にはいるに違いない。
とき せいかう おそ レベル ひつよう
そんな時、成長の遅いLV1のロードなど必要だろうか？

かんが てんしょく かんが い か
そういうことを考えて、転職を考えてほしい。ちなみに以下
てんしょくれい あ せいかく こんごうがた さんこう
に1つの転職例を上げてみた。性格は混合型。参考にしてほしい。
ドワーフで戦士（転職せず）、人間で戦士（侍に転職）、ノームで僧
りよ せんし てんしょく にんげん せんし きむか てんしょく そら
侶（侍に転職）、エルフでピシップ（盗賊に転職）、ホビットで盜
ぞく てんしょく まほうつか まほうつか てんしょく とう
賊（ピシップに転職）、エルフで魔法使い（転職せず）。

◆侍の魔力が完璧なら、
これも、まあ良い

◆これはヤメた方がいい
けどね！

かずか	L 17	ワムライ	ノーム
せいかく	=せんし	=なんぱい	27
HP	149 / 149	AC	28

どのショッキングにかわりますか？
やせんし

そらりょ

かわちん	L 32	せんし	トマホーク
せいかく	=ちゅううりつ	=なんぱい	19
HP	348 / 348	AC	29

どのショッキングにかわりますか？
まほうつかい

どうぞく
サムライ

◆これはヤメた方がいい

ここがお城だ!!

ぼうけんしゃたち たびた
**冒険者達の旅立ちは、このリル
 ガミン城から始まる。各場所の
 説明をして行こう。**



GILGARMESSH'S INN	
Sukesan	162
TIN	1103
TAKA	194
みはりん	72
MOLI	63
あっちゃん	57
	52



ギルガメッシュの酒場

ギルガメッシュのさかば

ここは、冒険者の憩いの場である。
 数々の歴戦を生き抜いてきた冒険者
 達が、ここで君の声が掛るのを待つ
 ているのだ。ここではパーティを組
 んだり、メンバーを変更したり、状
 態を調べたりと、いろいろできる。
 城へ立ち寄った時は、必ず一度は
 来ることになる場所である。



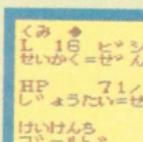
コマンドは4つ！ パーティを組め！

ここでのコマンドは「仲間に
 入れる」「外す」「調べる」「山分
 けする」の4つ。最初の2つは、
 文字どおりパーティ編成の事。
 6人が最大人数である。
 「調べる」では、アイテムを渡
 したり捨てたり装備したりでき
 る。また、お金を1人に集める
 ことも可能である。



ギルガメッシュの さかば	
やながまにいれら はずす しらへやる やまわける	
かっちゃん	215
しゃん	107
かずら	130
よっちゃん	114
くみ	71
まこ	63
	63

◆ここでパーティを組む
だりするのだ



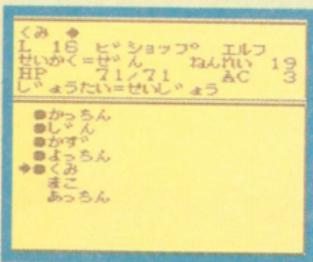
くみ き 1日 ヒューショップフ エルフ せいかく=ゼン ねんかい 19	
HP	71/71
じゅうたい=せいしょ ょう	AC 3
けいけんち コマールト	1699302 123255
ちかぬ しんごらじん せいめりりょく すばるやき らんのつよさ	14 19 12 10 11
◆しゃわん アイテム あつめる	

◆いろいろと調べたりも
できる

◆いろいろと調べたりも
できる

「山分けする」は、迷宮で得た
 お金や、ポルタック商店で売つ
 たお金を、均等にできる。

▶仲間にしたりはずした
りできるんだ



かっちゃん
しゃん
かずら
よっちゃん
くみ
まこ
あっちゃん

かね やま わ お金は山分けしよう

なか
ダンジョンの中をさまよい、も
ふ こう ぜんめつ
し不幸にも全滅してしまったら、
かね じつ ぜん
お金はどうなるのか？ 実は、全
がくぼうしう
額没収となってしまうのである。

せっかくたまつたお金を没収され
るのは面白くない。ここはひとつ
頭を働かせ、違うパーティを作つ
ておこう。そして、そのパーティ
のメンバーとお金を分け合うのだ。
こうしておけば、いざというと
きに困らなくて済むのである。

冒険者の宿

ぼうけんしゃのやど

まち
ぼうけんしゃ
かいふくばしょ
せんかい
じかん

リルガミンの町にある“冒険者の宿”は、HP・MPの回復場所となっている。MPは1度泊まれば全快するが、HPの回復は少々時間がかかる。LVを上げるのもここなので、こまめに泊まりたい。

きず からだ
ダンジョンで傷ついた体をゆつく
り休めてから、再出発だ。
やす さいしきつぱつ



かくへや ねだん ちが
各部屋ごとに値段が違う!!

部屋には「簡易寝台」「エコノミールーム」「スイートルーム」「ロイヤルスイート」の4種類がある。そのほか、MPのみの回復ができる「馬小屋」があり、ここはタダ。4つの部屋は、それぞれ週、10G、50G、200G、500Gとなっていて、高い部屋ほどHPの回復率は高いのだ。

かっちゃん	今	
L 19	せんし	ト・ワ-フ
せいいくわ	ミョウラリツ	ねんれい 15
HP	215/215	AC- 5
じゅうたこい	せいしゅ	まう
けいせんら	1752957	
コールド	1232329	
ゆうまご	わ	たたか
かんいし	んだい	さ
エコノミールーム	じゅく	しゅ
スイートルーム	じゅく	しゅ
ロイヤルスイート	じゅく	しゅ
おかげ	あつるの	

**▲次のLVアップまでの経験値も
ここで聞けるのだ!**

けんやく
ちょっとケチだが僕約できる!?

かね
RPGにおいてはお金はとっても
たいせつ じつ ほうけんしゃ やど
も大切。実はこの「冒険者の宿」
つか かね せつやく
を使って、そのお金が節約できる
なのだ。パーティの中に僧侶がいて、
ちゆまほおぼ ひょう
「治癒魔法」を覚えているのが多

る!? けん かた
件。やり方はいたって
かんたん うまご や
簡単。まず「馬小屋」
かいふく
そうちよ かいてい
で僧侶のMPを回復させる。これ
はタダ。その次にパーティで迷宮
つぎ めいきゅう
に降りて、そこで僧侶にHPを回
お そうちよ かいてい
ふく ふたた うまご や
復させる。そして、再び「馬小屋」
かいふく
でMPを回復。これでOKだ！

リルガミン城

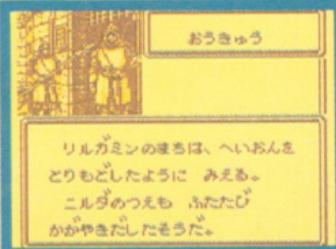
リルガミンじょう



ソーフの救出にある。「ダバルプスの呪いの穴」に身を潜めたタイロツサムガ、魔物を召還し始めたことから起つた、今回の悲劇。いち早く解決して、女王を安心させてあげよう。

つっている

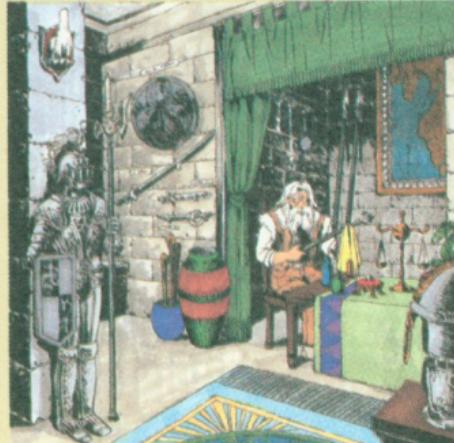
▶普段はずつとこうな



◀たまに、
うことがデキる
女王様と会

ボルタック商店

ボルタックしょうてん

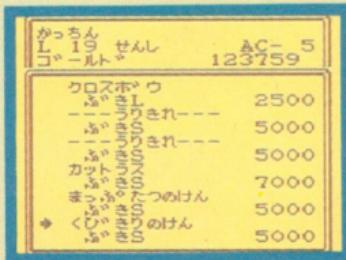
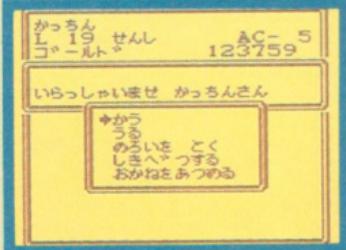


武具・アイテムを売買

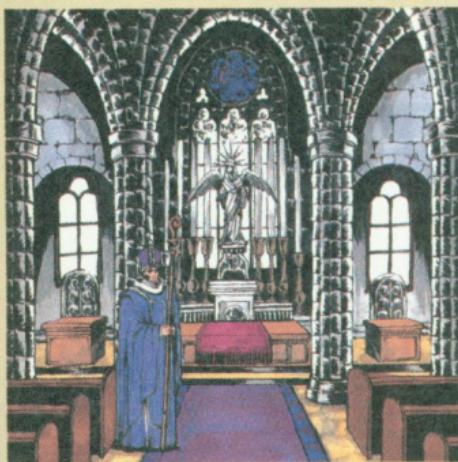
ここでは武具やアイテムの売り買いができる。相変わらずこの主人は、ドワーフ。しかし、昔ほど商売熱心ではなく、商品の在庫があまりない。つまり、ほとんどの品が売り切れという状態なのだ。ダンジョンで敵の落とした宝箱の中の品物を売るところ、と理解しておこう。

ここではそのほかに、「のろいをとく」とこと、アイテムを「しきべつする」ことができる。「のろいをとく」とそのアイテムはなくなってしまうので、後述の一覧表でよく確認してから装備するようにしよう。

「しきべつ」についてだが、もしなか
ピショップがパーティの中にいれ
ば、その必要はない。なぜなら、
アイテムの識別能力をピショップ
もが持っているからだ。



カント寺院



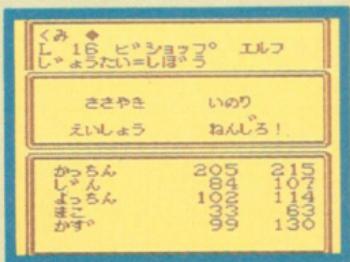
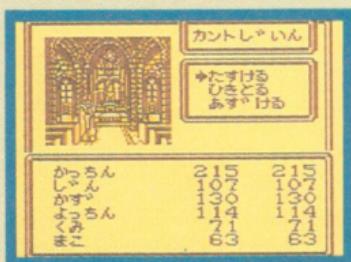
なお
なんでも直してくれる！

しあわせのまゝに死んで、死後は死んでしまった人のために、おもに死者の復活を
しあわせにしてくれる。相当高い寄付金を
しあわせに払わねばならないから、できれ
ば死なないようにしよう。

ほか さまざま じょうたい せつ
他に、様々な状態（マヒ、石
か 化など）も直してくれる。

また、パーティの中に僧侶や
ピショップがいて、命からがら
城まで帰ってきたとしよう。そ
の中に麻痺状態の仲間がいたと

する。その仲間は、城についたとたん、自動的にここに運ばれる。しかしMPさえ回復すれば、その仲間を正常に戻せるという時がある。そんな時のため、「ひきとる」というコマンドが用意されているのだ。



▶ 3つあるコマンド。便利になった

◆これだけのことが、こ
こではデキる!
◆ほとんどは売り切れな
のだ

◀ここは同じ。
のダ!!



訓練場

くんれんじょう



そして、通信ケーブルを使っての、キャラクター転送と、重要なことは、すべてここでできてしまうのである。

いろいろできるのだ！

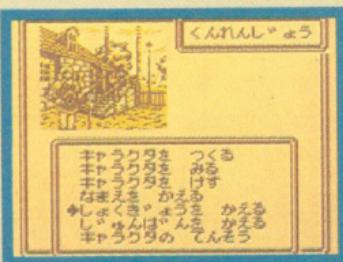
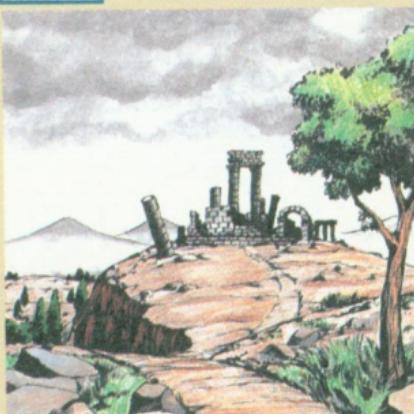
ここではキャラクターについて、いろいろ操作する。まずゲームスタート時のメイキング(つくる)。それから、状態の確認(みる)。キャラクターの抹消(けす)。名前の変更(かえる)。転職(職業をかえる)。登録の順番の変更。

◀キャラクターに関連するることは全てここ！



町はずれ

まちはずれ

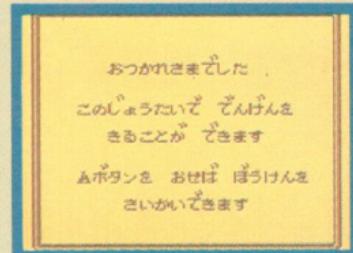


いよいよ迷宮へ！

パーティも組んだ。装備も整えた。体勢が万全になつたら、もう城に用はない。ここから迷宮に突入しよう！

ほかに他に、迷宮内でセーブしたパーティの再開や、ゲーム自体を終わらせるのも、ここでやるのだ。よく覚えておこう！

▶ここから地下迷宮へ入するのだ！！



◀電源を切るときも、ここに来よう

ぜん しゅ いつ きよ だい こう かい

全61種を一挙大公開だ!!

まほつか けいじゅもん ごうけい じゅるい じゅもん しょうかのう
 魔法使い系29、僧侶系32、合計61種類の呪文が使用可能になった。
 そふう わか かく さいこう かい とな
 双方ともそれぞれレベルに分れていて、各レベル最高9回まで唱え
 こうりく あとき たた こ こうりつ すす
 ることができる。ひとつひとつの効力を頭に叩き込み効率よく進もう。

まほつか けいじゅもん
魔法使い系呪文

こうげきじゅもん とな
おもに攻撃呪文を唱えることができるゾ!

レベル LV	なまえ 名前	いみ 意味	しよう 使用	こうか 効果	びこう 備考
1	カティノ	あくつき 悪しき空気	戦	G	てきねむ 敵を眠らせる。強い 敵にはあまりきかない
	ハリト	しょうえん 小炎	戦	1	1~8ポイントのダメージを敵に与える
	デュマピック	めいりょう 明瞭	キ	P	オートマッピングで、 通った場所のみ表示
	モグレフ	てっしん 鉄身	戦	自	A Cを2低下させる。 蓄積可能
2	メリト	ちいひばな 小さき火花	戦	G	1~8のダメージを 敵1グループに
	ソグレフ	てつたて 鉄の盾	戦	味	A C低下を指定で きる。蓄積可能
	ディルト	くらやみ 暗闇	戦	G	てき 敵のA Cを1上昇。 蓄積可。硬い敵向け
	ボラツ	いしころ 石の心	戦	1	てきせつか 敵を石化させる。1 体にしか効かない
3	モーリス	きょうふ 恐怖	戦	G	てきじょうしよう 敵のA Cを2上昇さ せる。蓄積可能
	マハリト	だいえん 大炎	戦	G	4~24ポイントのダメージを与える
	コルツ	じゅもん 呪文の障壁	戦	P	てきじゅもん 敵の呪文を効化さ せる。蓄積可能
	カンティオス	はかい 破壊	戦	G	てきしこう 敵の思考を破壊。呪 文やブレスに有効

* 戰…戦闘時、キ…キャンプ、S…いつでも

G…敵1グループ、1…敵1体、P…パーティ、自…唱えた者

味…味方1人、A…敵全匹、T…さまざま

レベル LV	名前	意味	使用 しよう	効果 こうか	備考 びこう
4	ツザリク	神の拳 かみのこぶし	戦 たたかひ	1	24~58ポイントのダメージを与える
	ラハリト	炎の嵐 ほのむきあらし	戦 たたかひ	G	3~36ポイントのダメージを与える
	リトフェイト	空中浮揚 くうちゅうふよう	S	P	浮遊できる。回転床などを避けられる
	ロクトド	気絶 きぜつ	戦 たたかひ	G	グループを石化してしまった呪文
5	ソコルディ	召還 しょうかん	戦 たたかひ	P	モンスターを召還して味方にできる
	マダルト	凍結 とうけつ	戦 たたかひ	G	8~64ポイントのダメージを与える
	パリオス	反呪文 はんじゅもん	戦 たたかひ	A	敵の唱えたバコルツの効果が半減する
	バスカイア	虹色の光線 にじいろこうせん	戦 たたかひ	G	何が起ころるか分からぬ呪文
	バコルツ	魔法封じ まほうふうじ	戦 たたかひ	G	敵の周囲に呪文無効化空間を作る
6	マモーリス	恐慌 きょうこう	戦 たたかひ	A	敵の防御を手薄にする。全体モーリス
	ジルワン	退散 たいさん	戦 たたかひ	1	アンデッド系の敵を破壊する
	ラダルト	氷の嵐 こおりあらし	戦 たたかひ	G	34~98ポイントのダメージを与える
	ロカラ	地の拳 ちのこぶし	戦 たたかひ	A	地割れに敵を誘い込む呪文
7	マロール	幻姿 げんし	S	P	指定場所へ移動。戦闘中は指定できない
	マハマン	転化 てんか	戦 たたかひ	T	神の恩恵。LV分の経験値を失う
	ティルトウェイト	核撃 かくげき	戦 たたかひ	A	10~150ポイントのダメージ
	マウジツツ	混乱の場 こんらんば	戦 たたかひ	A	何が起ころるか不明の最強呪文

* 戦…戦闘時、キ…キャンプ、S…いつでも

G…敵+グループ、I…敵+体、P…パーティ、自…唱えた者

味…味方+人、A…敵全匹、T…さまざま

そ う り よ けい じ ゆ もん
僧侶系呪文

ち ゆ じ ゆ もん ち ゆう
おもに治癒の呪文が中
心なのだ！

レベル LV	なまえ 名前	いみ 意味	しよう 使用	こうか 効果	びこう 備考
1	ディオス	やくせき 薬石	S	味	1～8 ポイントで治 癒を行う
	バディオス	じょうがい 障害	戦	1	1～8 ポイントのダメージを与える
	ミルワ	こうみょう 光明	S	P	4 ブロック今まで照 らす。時間で消滅
	カルキ	じゅくふく 祝福	戦	P	ACを1低下させる。 蓄積可能
	ポーフィック	たて 楯	戦	自	ACを4低下させる。 蓄積可能
2	マツ	じゅくふく 祝福と熱中	戦	G	敵の戦意を喪失させ る。ACを2低下
	カルフォ	とうし 透視	終	自	宝箱の戻の正体を見 破る呪文
	モンティノ	せいじやく 静寂の空気	戦	G	敵の呪文を唱えられ なくなる
	カンディ	しょざい 所在	キ	自	迷宮内の仲間を捜す 呪文
3	ラツマピック	しきべつ 識別	S	P	敵の正体を識別する。 城に戻るまで継続
	ディアルコ	じゅうなん 柔軟	S	味	まひねむ 麻痺、眠りの状態を 元に戻す呪文
	バマツ	きがん 祈願	戦	P	パーティのACを3 低下。蓄積可能
	ロミルワ	ぞうこう 増光	S	P	ミルワの強化版。城 に戻るまで効果持続
	ハカニド	まほうきゆういん 魔法吸引	戦	1	敵の呪文使用回数を 減少させる
4	ディアル	せりょう 施療	S	味	2～16 ポイントで治 癒を行う

* 戦…戦闘時、キ…キャンプ、S…いつでも、終…戦闘終了時

G…敵 | グループ、I…敵 | 体、P…パーティ、自…唱えた者

味…味方 | 人、A…敵全匹、T…さまざま

レベル LV	なまえ 名前	いみ 意味	しよう 使用	こうか 効果	びこう 備考
4	バディアル	せいぱつ 征伐	戦	1	2~16ポイントのダメージを与える
	ラツモフィス	げどく 解毒	S	味	敵や宝箱の買から受けた毒を消す
	マポーフィック	おお たて 大いなる楯	S	P	ACを2低下させる。 城に戻るまで持続
	バリコ	かみそり あらし 剃刀の嵐	戦	G	6~15ポイントのダメージを与える
5	ディアルマ	ぶつりょう 物療	S	味	3~24ポイントで治療を行う
	ラニフォ	とうばつ 討伐	戦	1	敵を麻痺させる呪文。 効けば有利ではある
	バディ	ちし 致死	戦	1	冠動脈結栓により敵を死亡させる
	ディ	せいめい 生命	キ	味	蘇生の呪文。灰の状態では使用不可
	バモルディ	しょうかん 召還	戦	P	モンスターを召還して味方にできる
6	バミルワ	あんこく 暗黒	戦	G	敵全体を暗闇に包む 攻撃をかわせる
	マディ	かんち 完治	S	味	死、灰、ロスト以外回復。HP全回復
	ラバディ	いのち ぬす 命を盗む	戦	1	敵のダメージを自分のものにしてしまう
	ロクトフェイト	きかん 帰還	S	P	城への緊急脱出呪文。 一度唱えると消滅
7	マバリコ	りゅうせい 流星の嵐	戦	A	18~58ポイントのダメージを与える
	カドルト	そせい 蘇生	キ	味	蘇生呪文。灰の状態でもかけられる
	バカディ	しあらし 死の嵐	戦	G	バディの強化版。強い敵に有効だ
	マディアル	おんけい 恩恵	S	P	6~20ポイントでパーティを治癒する

* 戦…戦闘時、キ…キャンプ、S…いつでも

G…敵グループ、I…敵个体、P…パーティ、自…唱えた者
味…味方一人、A…敵全匹、T…さまざま

モンスター

ぜん びき てつ てい り かい

全120匹を徹底理解しよう!!

こんかい ぼうけん ぜん びき
今回の冒険には、全120匹のモンスター
が登場する。最後のラストボス以外の全
てのモンスターデータをここにまとめた。
せんとう とくちゅう り かい かく
戦闘からその特徴までをよく理解し、確
じつ てき たお
実に敵を倒すようにしよう。モンスター
きみ いのち ねら
は君の命を狙っているのだ！



戦闘コマンド せんとうコマンド

めいきゅうない てき そうぐう きみたち たたか はんだん
迷宮内で敵と遭遇した君達は、戦うかどうかを判断しな
いか とき せんたく
ければならない。以下がその時の選択コマンドだ。

たたかう

ぶき こうげき きほんてき てき まえ
いわゆる武器での攻撃。基本的に敵の前
れつ たい まえ れつ おこな
2列に対して、こちらの前3列が行う。

みをまもる

ぶき じゅもん つか
武器も呪文もアイテムも使わないときは、
もじ み まも
このコマンド。文字どおり身を守るのだ。

じゅもん

じゅもん とな せんせいこうげきちゅう しよう
呪文を唱える。先制攻撃中は、使用できな
てき つか い (敵も使わない)。

のろいをとく

そうりょ つか けい
僧侶とビショップが使う。アンデッド系の
てき じょうぶつ 敵を成仏させるコマンドだ。

アイテム

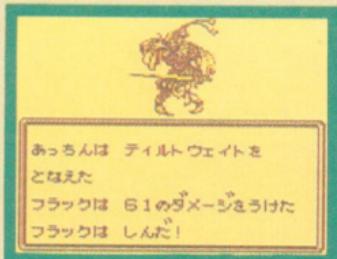
せんとううちゅう し よう か のう つか せんせいこう
戦闘中使用可能なアイテムを使う。先制攻
げきちゅう し よう 撃中でも使用できる。

にげる

よわ つよ てき とき
弱すぎたり強すぎたりする敵の時は、サッ
に しつぱい サと逃げよう。ただし失敗もある。

モンスターにはそれぞれタイプ
がある。その中でアンデッド系モ
ンスター（がいこつの形をしてい
る奴）が出てくれば、「呪いをとく
(これをアスペルという)」コマン
ドで、呪いがとける。経験値はも

▶呪文が効くかどうか



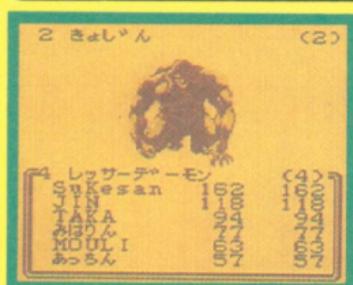
あっちゃんは ティルトウェイトを
とねえた
ブラックは 61のダメージをうけた
ブラックは しんどい

▶宝箱のワナ外しも、慎

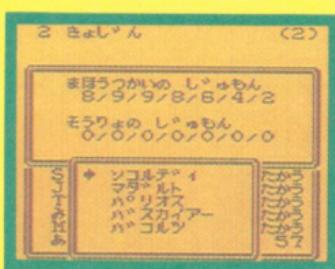


わなをはずした
かっちゃんは よろいをみつけた
いきのこったメンバーは それぞれ
123コールドトランクでございました

召還モンスターもいるぞ！



▶「グレーター」のどちらかが出てきてほしい…



うこう ゆうこう シュダン シュダム
らえないが、有効な手段だ。
じゅもん む こう
また、モンスターには呪文無効
かりつ じゅもん き
化率というのである。呪文が効き
やすいかどうかだが、この値が高
あいて あいて あいて たか
い相手には、呪文を使用しない方
とくさく じゅもん し よう ほう
が得策だろう。
てき しゅつけん じ ふ かくていめい ぜん
敵の出現時での不確定名は、全
しゃるい
22種類。いざというときのため、
つねにラツマピックはかけておく
ようにしよう。

まほうつかいそうりょけいそうほうじゆじゆんじゆもん
魔法使い系と僧侶系、双方の呪文に
ある「モンスター召還呪文」。これらで
よだなかま呼び出して仲間にできるのは、「ゾンビ」
「フェアリー」「セラフ」「エアジャイ
アント」「グレーター・デビル」「ファズ
ボール」「ウィルオーウィップス」「レッ
サーダーモン」「ストーンゴーレム」「グ
レーター・デーモン」の計10匹。

「…………」の音が止む。
「それが出てくるかはランダムなので分からぬ。そして、一度呼び出したモンスターは、それが全滅するまで次を呼び出すことができない。
『強い相手が出てくることを、お願いするしか手はないのだ。

モンスターデータ

	①	不確定名	
	②	出現数	③
		MAX HP	④
		AC	⑤
		Dam	⑥
		EP	⑦
		Resist	⑧
		SPECIAL	⑨

特殊攻撃 全13種類の特殊攻撃は、
について 以下の通りである。

みかた りかい
データの見方を理解して、
てき こと し
敵の事を知ろう！

データの見方

データのみかた

- ①名前
- ②不確定名
- ③モンスター出現数
- ④HPの最大値
- ⑤防御力のクラス
- ⑥攻撃してきた時の最大ダメージ
- ⑦経験値
- ⑧呪文無効化率
- ⑨特殊攻撃

SPECIAL

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	⑬	



①レベルドレイン

か ここに書かれてある数字だけ、LV
すうじ レベル
を下げられてしまう。

②ターンごとの回復

かいふく かいふく
1回の攻撃で回復するHP数。A =

10, B = 11…となっている。

③魔法使い系呪文 LV

まほうつか けいじゆもん レベル
ここに書いてある、数字のLVの
まほうつか けいじゆもん しよふ
魔法使い系呪文を使用する。

④僧侶系呪文 LV

そうりょけいじゆもん レベル
ここに書いてある、数字のLVの
そりょけいじゆもん しよふ
僧侶系呪文を使用する。

⑤ブレス

きょうりょく いぶ
ここに日とあれば、強力な息吹き
こうげき
攻撃をする。

⑥催眠能力 (S)

せいかのうりょく
セッカのうりょく

⑦石化能力 (T)

どくこうげき
ドクコウゲキ

⑧毒攻撃 (O)

さぬいのみのうりょく
サンヌイミノウリョク

⑨マヒ (P)

とうそう
トウソウ

⑩クリティカルヒット (K)

なかま よ
ナカマヨ

⑪逃走 (R)

こうぼうこうげき
コウボウコウゲキ

⑫仲間を呼ぶ (G)

か
カ

⑬後方攻撃可 (A)

こうこうこうげき
コウコウコウゲキ

リーブスライム



不確定名

ゆかをはいざるもの

あわだ
泡立つゼリー
じょとう かわばつ
状の怪物。なに
さししよ
しろ最初はこの
てき
クラスの敵を、
たお
倒していこう。

出現数 2~3

MAX HP 2

AC 14

Dam 2

EP 70

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

オーク



不確定名

ちいさなひとかけ

出現数 3~6

MAX HP 4

AC 10

Dam 4

EP 150

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	R	-

コボルド



不確定名

ちいさなひとかけ

いぬ
犬のような顔
こおに
をした小鬼。す
ぐ逃げだしてし
まうので、すば
やく倒そう。

出現数 3~5

MAX HP 7

AC 8

Dam 6

EP 290

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	R	-

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

アンデットコボルド



不確定名

がいこつ

出現数 3~7

MAX HP 8

AC 10

コボルドの死
たい まことに
体が、魔力によ
ふつかつ
って復活したモ
ンスター。最初
はディスペルだ。

Dam 5

EP 320

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	A

ノーコーン



不確定名

きみょうなどうぶつ

ユニコーンが
魔力によって変
身したもの。序
盤の貴重な経験
値稼ぎキャラだ。

出現数 1~3

MAX HP 10

AC 9

Dam 8

EP 340

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	R	-

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

プリンクドッグ



不確定名

きみょうなどうぶつ

出現数 6~9

MAX HP 3

AC 8

こうほうこうりき
後方攻撃も可
のう いぬ
能な犬のモンス
タード。数多く出
げん きづお
現してくる。要
きゆう い
注意だ。

Dam 2

EP 140

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	R	-

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	A

スラストビートル



不確定名

こんちゅう

出現数 2~3

MAX HP 3

AC 10

Dam 4

EP 190

Resist 0

SPECIAL

- - - - - - - -

- - - - - - - -

ハエのかたち
をしているモン
スター。さほど
強くないので大
丈夫だ。

オイハギ



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 2~4

MAX HP 6

AC 8

Dam 5

EP 230

Resist 0

SPECIAL

- - - - - - - -

- - - R - - - -

マジシャン



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 2~3

MAX HP 6

AC 10

Dam 3

EP 250

Resist 0

SPECIAL

- - 1 - - - -

- - - - - - - -

やみ から けいゆく
闇の力と契約
してしまった魔
法使い。しかし、
呪文はたいした
ことない。

ペティブリスト



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 2~3

MAX HP 9

AC 9

Dam 4

EP 310

Resist 0

SPECIAL

- - - 1 - - - -

- - - - - - - -

ジャックオーランタン



不確定名

しょうたいふめいの
そんざい

出現数 1

MAX HP 12

AC 5

Dam 2

EP 1252

Resist 20

SPECIAL

- - - - - S -

- P - - - A /

植物系のモン
スター。マヒ攻
撃で催眠、後方
攻撃など多彩で
ある。

マーミドン



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 6~9

MAX HP 7

AC 7

Dam 5

EP 270

Resist 0

SPECIAL

- - - - - - - -

- - - R - - - -

せんし へんしん
戦士が変身し
たモンスター。
なにしろ最低で
6匹以上で出
現する。

プラージフロッグ



不確定名

きみょうなどうぶつ

出現数 2~4

MAX HP 5

AC 8

Dam 5

EP 570

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-	-

見るからに奇
妙なカエルの
化け。毒攻撃が
とてもしつこい。

ロッティングクーブス



不確定名

やつれたすがた

出現数 2~5

MAX HP 11

AC 7

Dam 8

EP 1080

Resist 10

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-P	-	-	-	-	-	-

アンデッド系
のモンスター。
マヒ攻撃として
やたらとさわり
たがるのだ。

ファイアービートル



不確定名

こんちゅう

出現数 1~3

MAX HP 15

AC 6

Dam 10

EP 1310

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	B	-	-
-	-	-	-	A	/	/

その名通り
炎を扱う昆虫型
モンスター。ブ
レスによる集団
攻撃に注意。

ジグラル



不確定名

ゆかをはいざるもの

出現数 1

MAX HP 8

AC 2

Dam 7

EP 890

Resist 0

SPECIAL

もじ 文字どおり床
ゆか をはいざってい
るモンスター。
1匹でしか出て
こない。

ワーキャット



不確定名

きみょうなどうぶつ

出現数 2~4

MAX HP 10

AC 8

Dam 12

EP 550

Resist 0

SPECIAL

へんしんにんげん いつ
種で、こいつは
にんげん ネコ人間。その
こうげき さいひんのう
攻撃には催眠能
りょく 力がある。

スケルトンソルジャー



不確定名

がいこつ

出現数 4~9

MAX HP 15

AC 7

Dam 14

EP 970

Resist 10~20

SPECIAL

アンデッド系
だが、意外と何
もない。ただし
レバティアム
出現数はやたら
と多い。

ゾンビ



不確定名

ゾンビ

出現数 1~5

MAX HP 16

AC 6

Dam 12

EP 1150

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	P	-	-	-	-	-

アンデッド系
の代表選手。マ
ヒ攻撃以外、さ
ほどこわくはない。

シーフ



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 3~7

MAX HP 16

AC 8

Dam 6

EP 420

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	R	-	-	-	-

どうぞく なかま
盗賊の仲間が
悪魔に変身した
に
モンスター。逃
あはれ はや
げ足が早い。

オチムシャ



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 1~6

MAX HP 16

AC 7

Dam 9

EP 530

Resist 0

SPECIAL

-	-	1	-	-	-	-
-	-	R	-	-	-	-

なんせいき まさ
何世紀も前の
お 落ち武者の魂が
落ち武者とな
った。呪文を使
う敵。

モンク

モンク



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 2~6

MAX HP 17

AC 7

Dam 11

EP 650

Resist 0

SPECIAL

-	-	2	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

ブリーストの
仲間で剣を扱う
モンスター。呪
文も少し強力で
ある。

ウィッチ



不確定名

ロープをきたおんな

出現数 6

MAX HP 12

AC 9

Dam 5

EP 510

Resist 0

SPECIAL

-	-	2	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

じゅくろうば
邪悪な老婆が
悪魔と契約を交
わし、美しい姿
を見せるモンス
ター。

ゲニン



不確定名

うずくまるひとかげ

出現数 2~5

MAX HP 10

AC 7

Dam 10

EP 1500

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	S	-	-
-	-	K	-	-	-	-

この辺のLVの
モンスターでは、
経験値がいちば
ん高い。確実に
たお
倒そう。

グール



不確定名

やつれたすがた

出現数 2~5

MAX HP 14

AC 8

Dam 12

EP 1560

Resist 10~20

SPECIAL

-	-	-	-	-	S	-
-	P	-	-	-	-	-

アンドッド系
の代表的なモン
スター。マヒと
催眠攻撃が得意
だ。

ガーディアン



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 2

MAX HP 36

AC 5

Dam 16

EP 1050

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	R	G	-	-	-

クレリック



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 3~7

MAX HP 37

AC 6

Dam 14

EP 1220

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	3	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

そうりょけい
僧侶系の呪文
を操る敵。複数
で襲われるとき
つかいなことに
なる。

ピション



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 2~6

MAX HP 32

AC 7

Dam 10

EP 1090

Resist 0

SPECIAL

-	-	2	2	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

ソーサラー



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 1~5

MAX HP 20

AC 9

Dam 7

EP 890

Resist 0

SPECIAL

-	-	3	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

まほつか
魔法使い系呪
文をビシバシと
放つモンスター。
ソーサリスの仲
間だ。

コカトリス



不確定名

きみょうなどうぶつ

出現数 1~2

MAX HP 35

AC 6

Dam 10

EP 2570

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	T
-	-	-	-	-	-	-

エクスキューションナー



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 1~3

MAX HP 60

AC 5

Dam 25

EP 1770

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	/

せんし
もと戦士で、
力は強大。重要
なイベント場面
で出現する。

バグベアー



不確定名

しょうたいふめいの
そんざい

出現数 2~4

MAX HP 38

AC 5

Dam 18

EP 2490

Resist 10~20

SPECIAL

-	-	-	4	-	-	-
-	-	-	G	-	-	/

まほつか
魔法使い系呪
もん文を操る熊の変
し身したモンスター。
一。仲間を呼ぶ
ことがままある。

スライホビット



不確定名

ちいさなひとかげ

出現数 3~6

MAX HP 32

AC 4

Dam 18

EP 1540

Resist 10

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	R	-	A	/

ワースネーク



不確定名

ゆかをはいざるもの

出現数 1~4

MAX HP 30

AC 6

Dam 20

EP 1930

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	B	-	-	-
O	-	-	-	-	-	/

あくま
悪魔にそのす
べてをたくした
へびけしん
蛇の化身。ブレ
こうりき
ス攻撃がどって
もやりにくい。

コディアックベアー



不確定名

おおきなどうぶつ

出現数 1

MAX HP 70

AC 6

Dam 32

EP 3180

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	/

つね
常に1匹で行
こう
動する熊の化身。
このクラスでは
たか
HPが高く、倒
しにくい。

ソーサリス



不確定名

ロープをきたおんな

出現数 2~5

MAX HP 28

AC 8

Dam 10

EP 1470

Resist 0

SPECIAL

-	4	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	/

ウイッチより
こうれい
高級なメイジ。
あくま
悪魔とは一線を
じき
おいでいる。呪
もんレベルたか
文LVは高い。

ニンジャ



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 2~6

MAX HP 47

AC 5

Dam 20

EP 3310

Resist 0

SPECIAL

- - - - S -

O - K - - - \

にほんこらいにん
日本古来の忍
じやくたいあくま
者の魂を悪魔が
ふかづ
復活させた。ク
リティカルヒット
は怖い。

サムライ



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 3~5

MAX HP 56

AC 4

Dam 28

EP 1910

Resist 0

SPECIAL

- - 2 - - - -

- - - - - - \

まほつかけいじゆ
魔法使い系呪

もんつか
文を使うモンス

タ。怨念がつ

まつた侍の魂が、

そのもとである。

ストーンフライ



不確定名

こんちゅう

出現数 2~5

MAX HP 30

AC 4

Dam 4

EP 2840

Resist 0

SPECIAL

- - - - T -

- - - - A \

せっかこうげき
石化攻撃をし
かけてくる、こ
んなの化身。
後方への攻撃も
かのう
可能だ。

ガキ



不確定名

ちいさなかけ

出現数 2~6

MAX HP 40

AC 3

Dam 20

アンデット
モンスターの中

では最も小さい。

どくこうげき
毒攻撃が得意だ。

SPECIAL

- - - - - - -

O - - - G - \

モスマン



不確定名

やつれたすがた

出現数 1~4

MAX HP 42

AC 6

Dam 14

EP 3010

Resist 0

SPECIAL

- - - - S -

O P - - - A \

あくま
悪魔との契約
で、さまざま
のうよくさず
能力を授かった
モンスター。

サスカッチ



不確定名

おおきなどうぶつ

出現数 1~4

MAX HP 25

AC 5

Dam 23

EP 2710

Resist 0

SPECIAL

- - - - B - -

- - - - R - - \

ゴリラが巨大

化し、凶暴に姿

を変えたモンス

ター。プレス攻

撃もある。

シーカー



なにやらわけ
のわからないモ
ンスター。ブレ
ス攻撃以外、あ
まり恐くない。

不確定名

いぎょうのぶったい

出現数 2~3

MAX HP 40

AC 3

Dam 10

EP 4160

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	B	-	-
-	-	-	-	-	/

ワーコロウ



その不気味な
姿に、初めて見
たものは息をの
むといわれるモ
ンスター。

不確定名

ゆかをはいするもの

出現数 1~4

MAX HP 42

AC 1

Dam 36

EP 2170

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	/

ギルモウア



シーカーと一緒に
現れるモンスター。
出現数はやたら
多い。

不確定名

やつれたすがた

出現数 4~8

MAX HP 50

AC 7

Dam 18

EP 1510

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	S	-	-
-	-	-	-	-	/

ウィザード



まほうつかい文をLV5まで
かけてくるモンスター。
とても手強いのだ。

不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 1~4

MAX HP 40

AC 9

Dam 9

EP 2330

Resist 0

SPECIAL

-	-	5	-	-	-
-	-	-	-	-	/

ダークプリースト



優秀な僧侶が
迷宮で悪魔と契
約を交わしたモ
ンスター。LV
5の呪文を使う。

不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 3~6

MAX HP 40

AC 5

Dam 16

EP 2410

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	5	-	-
-	-	-	-	-	/

ダークビショップ



もと元は冒険者だ
ったエリートビ
ショップ。今まで
は、迷宮内で暴
れ回っている。

不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 2~5

MAX HP 36

AC 7

Dam 10

EP 1830

Resist 0

SPECIAL

-	-	3	4	-	-
-	-	-	-	-	/

デュラハン



不確定名

しょうたいふめいの
そんざい

出現数 **1~4**

MAX HP **24**

AC **6**

Dam **18**

EP **3490**

Resist **0**

SPECIAL

1 - - - - -

- - - - - - /

アンデッド系
モンスターの中
で、剣の使い方
が最もうまい。
首なし戦士だ。

カナバル



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 **2~8**

MAX HP **76**

AC **2**

Dam **35**

EP **2700**

Resist **0**

SPECIAL

- - - - - - -

- - - - - - - /

もと戦士で、
徒党を組んで出
現する。呪文で
一気に吹っ飛ば
てしまおう。

マスターシーフ



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 **3~6**

MAX HP **62**

AC **0**

Dam **18**

EP **2810**

Resist **10**

SPECIAL

- - **3** - - - -

- - - **R** - - - /

シーフの親王。
魔法使い系呪文
を唱える。相変
にわらはず逃げ足は
早い。

マーフィーズゴースト



不確定名

しょうたいふめいの
そんざい

出現数 **1**

MAX HP **110**

AC **-3**

Dam **2**

EP **4450**

Resist **40**

SPECIAL

- **1** - - - **S** -

- - - - - - /

ハイウェイザード



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 **1**

MAX HP **48**

AC **8**

Dam **11**

EP **3550**

Resist **0**

SPECIAL

- - **6** - - - -

- - - - - - /

キメラ



不確定名

きみょうなどうぶつ

出現数 **2~3**

MAX HP **88**

AC **4**

Dam **48**

EP **4510**

Resist **0**

SPECIAL

- - - - - - -

- - - - - - - /

ドラゴンとラ
イオン、ヤギの
混合モンスター。
3つある頭が、
冒險者を襲う。

ストライクエイプ



不確定名

おおきなどうぶつ

出現数 1~3

MAX HP 108

AC 4

Dam 42

EP 5190

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	R	-	-	-

力だけを悪魔
にもらったアニ
マル系モンスター。
。うまく攻撃
をかわすのだ。

マウモリスク



不確定名

きみょうなどうぶつ

出現数 1

MAX HP 54

AC 3

Dam 56

EP 11890

Resist 20

SPECIAL

-	-	-	B	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

プレス攻撃が
強烈な敵。1匹
しか出てこない
のが救い。経験
値は高い。

マッドゴーレム



不確定名

きょじん

出現数 1

MAX HP 170

AC 2

Dam 64

EP 15130

Resist 70

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	A	-	-	-

ゴーレムの魂
を悪魔がより強
く固定して復活さ
せたモンスター。

おくじょちゅう



不確定名

ロープをきたおんな

出現数 3~5

MAX HP 32

AC 7

Dam 20

EP 3770

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	6	-	-	-
-	-	-	R	-	-	-

ブリーストの仲間。日本の古
来からいた幸薄い女の怨念が固
まっている。

ハタモト



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 1~3

MAX HP 54

AC 2

Dam 24

EP 4310

Resist 0

SPECIAL

-	-	4	-	-	-	-
-	-	K	-	-	-	-

魔法使い系統
文を扱う日本の
戦士。クリティ
カルヒットに要
注意だ。

マスターニンジャ



不確定名

うずくまるひとかげ

出現数 2

MAX HP 42

AC 2

Dam 28

EP 6610

Resist 20~30

SPECIAL

-	-	-	-	S	-	-
O	-	K	-	A	-	-

にんじゃ 忍者の頭領。
様々な攻撃を使
う。やはりクリ
ティカルヒット
が恐い。

ブリレート



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 1

MAX HP 84

AC 2

Dam 12

EP 7670

Resist 0

SPECIAL

— — — 7 — — —

— — — — — — —

ブリースト系
のモンスターの
中でも優秀な敵。
僧侶系呪文の最
高LVを操る。

アークウェイザード



不確定名

ロープをきたおとこ

出現数 1

MAX HP 74

AC 4

Dam 15

EP 7610

Resist 0

SPECIAL

— — — 7 — — —

— — — — — — —

前半で出てくる
モンスターの中
では、最高クラス。
魔法使い系呪文
を使う。

アークビショップ



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 2~4

MAX HP 59

AC 5

Dam 18

EP 5290

Resist 0

SPECIAL

— — 5 5 — — —

それぞれ呪文
をLV5まで使
うビショップ。
先制攻撃時には
まず狙うのだ。

ハイブリーステス



不確定名

よろいをきたおんな

出現数 2~3

MAX HP 70

AC 3

Dam 22

EP 8230

Resist 0

SPECIAL

— — — 7 — — —

— — — R — — —

ハイソーサリス



不確定名

ロープをきたおんな

出現数 1~4

MAX HP 60

AC 6

Dam 12

EP 7850

Resist 0

SPECIAL

— — — 7 — — —

— — — R — — —

トモエ



不確定名

よろいをきたおんな

出現数 1

MAX HP 102

AC -4

Dam 66

EP 26140

Resist 50~70

SPECIAL

— — 7 — — —

— — K — — —

クリティカル
ヒットを繰り出
す、戦士系の最
強クラスのモン
スター。

ダークプリースト



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 3~6

MAX HP 66

AC 3

Dam 20

EP 5670

Resist 5~20

SPECIAL

-	-	-	6	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

ぜんはんとうじょう
前半登場した
ものとは、さま
めん
ざまな面でパワ
ーアップしてい
るぞ。

ダークビショップ



不確定名

ローブをきたおとこ

出現数 2~5

MAX HP 65

AC 6

Dam 18

EP 4330

Resist 5~20

SPECIAL

-	-	4	5	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

てき ぜんはん
この敵も前半
とうじょう もの
登場した者たが、
すうち ぜんはんが
数値が全然違つ
き
ている。気をつ
かれて戦おう。

ウイングデーモン



不確定名

あくま

出現数 1~3

MAX HP 46

AC 4

Dam 30

EP 3170

Resist 40

SPECIAL

-	2	3	-	-	-	-
-	-	-	G	-	-	-

おひて せかい
表の世界には
いなかつたデー
モン族の一員。
魔法使い系の呪
文を使う。

エルマナヤン



不確定名

ちいさなひとかけ

出現数 1

MAX HP 56

AC -5

Dam 18

EP 16880

Resist 70

SPECIAL

-	4	-	5	-	S	-
O	P	-	R	-	A	-

じゅもん ほか
呪文や他の一
ごうき
ろんな攻撃をし
てくる、イヤな
モンスター。早
たお かぎ
めに倒すに限る。

バンパイア



不確定名

やつれたすがた

出現数 1~2

MAX HP 48

AC 0

Dam 14

EP 7980

Resist 30~60

SPECIAL

1	1	4	-	-	-	-
-	P	-	-	-	-	-

アンデッド系
のモンスター。
レベル
LVを下げるレ
ベルドレインが
とても恐い。

ソウルトラッパー



不確定名

あくま

出現数 1~3

MAX HP 42

AC 0

Dam 6

EP 7960

Resist 30~40

SPECIAL

1	3	5	-	-	-	-
-	P	-	-	G	-	-

デーモン族の
一員。レベル
レイン、麻痺な
どのが持つ
っている。

フォーンエンジェル



不確定名

かがやくすがた

出現数 2~3

MAX HP 48

AC 0

Dam 30

EP 8790

Resist 30~40

SPECIAL

-	3	-	6	-	S	-
-	P	-	-	G	-	/

デーモン族だ
が、LV下げは
ない。代わりに
僧侶系呪文を使
う。

ワイヤードナイト



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 3~5

MAX HP 136

AC -2

Dam 72

EP 4770

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	/

戦士系のモン
スターだが、呪
文が効くので戦
いやすい。

ファイアージャイアント



不確定名

きょじん

出現数 2~4

MAX HP 180

AC 3

Dam 57

EP 5560

Resist 10~30

SPECIAL

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	A	-	/

後方攻撃が得
意な巨人族のモ
ンスター。呪文
は効きやすい。

ライトニングボール



不確定名

しょうたいふめいの
そんざい

出現数 1~2

MAX HP 43

AC -12

Dam 80

EP 40530

くうちゅうふゆう
空中に浮遊し、
こちらを襲つて
くる敵。呪文は
まず効かないと
考へて正解だ。

Resist 98

SPECIAL

-	2	-	-	-	T	/
-	P	-	-	A	-	/

レッサーデーモン



不確定名

あくま

出現数 2~4

MAX HP 80

AC 2

Dam 38

EP 5070

なかまよ
仲間を呼ぶデ
ーモン族のモン
スター。魔法使
い系呪文を使う。

Resist 40~60

SPECIAL

-	-	4	-	-	-	-
-	-	-	-	G	-	/

フロストジャイアント



不確定名

きょじん

出現数 2~4

MAX HP 180

AC 3

Dam 56

EP 13370

ファイアージ
ャイアントと似
ているが、こち
らはブレス攻撃
が得意。

Resist 20~60

SPECIAL

-	-	-	-	B	-	-
-	-	-	-	A	-	/

スプリガン



アンデッド系
のモンスターで
プレス攻撃が強
力。真っ先に倒
そう。

不確定名

きょじん

出現数 1

MAX HP 88

AC 2

Dam 60

EP 15370

Resist 60

SPECIAL

-	-	-	B	-	-
-	-	-	A	/	

タイタン



巨人族の中で
は、呪文の得意
なモンスター。
こちらの呪文も
かかりにくい。

不確定名

きょじん

出現数 1

MAX HP 186

AC -6

Dam 52

EP 31110

Resist 40~60

SPECIAL

-	2	6	6	-	-
-	-	-	A	/	

ヘプタバレント



プレスが強烈
なモンスター。
不気味な姿で、
迷宮を飛び回つ
ている。

不確定名

こんちゅう

出現数 2~4

MAX HP 48

AC 5

Dam 12

EP 7270

Resist 30~60

SPECIAL

-	-	-	B	-	-
O	P	-	-	-	/

ゼブラジャイアント



不確定名

きょじん

出現数 2

MAX HP 400

AC 0

Dam 140

EP 15100

Resist 0~96

SPECIAL

-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	/	

ベナムクロウラー



不確定名

ゆかをはいするもの

出現数 3~6

MAX HP 90

AC 0

Dam 80

EP 4970

Resist 0

SPECIAL

-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	G	A

ボールビートル



不確定名

こんちゅう

出現数 1~3

MAX HP 84

AC -5

Dam 30

EP 13740

Resist 20~50

SPECIAL

-	-	5	-	-	T
-	-	-	-	A	/

ガルトズル

	不確定名	
	こんちゅう	
出現数	2~3	
MAX HP	96	
AC	-2	
Dam	72	
EP	9990	
Resist	0~10	
SPECIAL		
	- - - - -	
	- - - K - -	

呪文も効くモ
ンスターだが、
何しろクリティ
カルヒットが危
険。まず倒そう。

ディスプレッサービースト

	不確定名	
	きみょうなどうぶつ	
出現数	1~2	
MAX HP	76	
AC	-3	
Dam	48	
EP	16010	
Resist	20~50	
SPECIAL		
	- 4 - - - S -	
O P K	- - A	

豹のような残
忍させて襲いかか
ってくる。クリ
ティカルヒット
あり。

アイスドラゴン

	不確定名	
	ドラゴン	
出現数	1	
MAX HP	172	
AC	-2	
Dam	54	
EP	21230	
Resist	30~40	
SPECIAL		
	- - 6 - B - -	
	- - - - - - -	

ドラゴンの
一番手。冷たい
ブレス攻撃には
HPもかなり減
らされてしまう。

ブレイズドラゴン

	不確定名	
	ドラゴン	
出現数	1	
MAX HP	172	
AC	-2	
Dam	54	
EP	21810	
Resist	40	
SPECIAL		
	- - 5 - B - -	
	- - - - - - -	

こいつもブレ
ス攻撃が激しい
ドラゴン。呪文
も使うので要注
意だ。

ゴドルグバッシュ

	不確定名	
	ドラゴン	
出現数	1	
MAX HP	172	
AC	-4	
Dam	54	
EP	36410	
Resist	30~50	
SPECIAL		
	- - - - B - T	
	- - - - - - -	

石化攻撃とブ
レスが得意なド
ラゴン。1匹し
か出ないのがせ
めてもの救い。

オロチ

	不確定名	
	ドラゴン	
出現数	1	
MAX HP	172	
AC	-1	
Dam	108	
EP	23710	
Resist	40~50	
SPECIAL		
	- - - - B S -	
O	- - - - - - -	

睡眠、ブレス
毒と、次々に攻
撃してくるドラ
ゴン。古来日本
にいた龍の化身。

ラルバー



不確定名

いぎょうのぶったい

出現数 1~2

MAX HP 77

AC 0

Dam 20

EP 17130

Resist 20~40

SPECIAL

1	-	-	-	B	S	-
O	P	-	-	A		

アンデッド系
のモンスター。
こいつが出てく
るあたりは、い
よいよ終盤。

レイバーロード



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 1

MAX HP 190

AC -4

Dam 90

EP 20510

Resist 20~40

SPECIAL

-	2	6	6	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

戦士系のモン
スターだが、か
なり強力な呪文
を使う。早めに
倒そう。

リヒャルデス



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 1

MAX HP 200

AC -6

Dam 96

EP 18870

Resist 20~40

SPECIAL

-	2	-	-	-	S	-
-	-	-	-	-	-	-

催眠能力以外
そんなに恐くな
いが、HPが高
いモンスター。

フェートスピナー



不確定名

あくま

出現数 1

MAX HP 80

AC -2

Dam 20

EP 10530

Resist 50~60

SPECIAL

-	3	6	-	-	-	-
-	P	-	-	G	-	-

ハイマスター



不確定名

うずくまるひとかけ

出現数 1~3

MAX HP 84

AC -3

Dam 48

EP 10730

Resist 30~50

SPECIAL

-	4	-	-	-	S	-
O	P	K	-	-	A	-

タタール



不確定名

よろいをきたおとこ

出現数 2~4

MAX HP 104

AC -1

Dam 72

EP 9430

Resist 30~40

SPECIAL

-	3	-	-	-	-	-
-	-	K	-	G	-	-

こいつが複数
でくると、かな
りやっかいだ。
クリティカルヒ
ットに注意。

グレーターデーモン		ゾーンラフター	
	不確定名		不確定名
あくま		やつれたすがた	
出現数	2~4	出現数	1~4
MAX HP	118	MAX HP	120
AC	-4	AC	-3
Dam	124	Dam	80
EP	41730	EP	17410
Resist	70~95	Resist	50~60
SPECIAL		SPECIAL	
-	5	-	5
O	P	-	P
-	-	-	-
G	-	-	T
-	-	-	-
ブロンディ		フラックス	
	不確定名		不確定名
かがやくすがた		ゆかをはいざるもの	
出現数	1~4	出現数	1
MAX HP	91	MAX HP	360
AC	-2	AC	-12
Dam	15	Dam	40
EP	17010	EP	131450
Resist	40~70	Resist	99
SPECIAL		SPECIAL	
1	3	-	F
-	P	-	-
7	-	-	-
-	-	S	-
-	-	-	-
-	-	-	-
サイデル		タダトキ	
	不確定名		不確定名
いぎょうのぶったい		ロープをきたおとこ	
出現数	1~2	出現数	1
MAX HP	132	MAX HP	162
AC	-2	AC	-2
Dam	32	Dam	48
EP	23210	EP	44940
Resist	50~60	Resist	50~60
SPECIAL		SPECIAL	
-	-	1	3
7	-	6	7
-	-	-	-
-	-	S	-
-	-	-	-
O	P	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-

ライカーガス



不確定名

がいこつ

出現数

1

MAX HP

228

AC

-7

Dam

8

EP

70170

Resist

60~70

SPECIAL

2	5	7	-	-	-	-
O	P	K	R	G	-	/

きょうりょく
強力なレベル
ドレインを使う
デーモンの一
員。呪文も強烈
だ。

シャセツ



不確定名

うずくまるひとかげ

出現数

1

MAX HP

158

AC

-5

Dam

96

EP

22810

Resist

30~60

SPECIAL

-	-	-	-	S	-	/
O	P	K	-	A	/	/

クリティカル
ヒットをビシビ
シ決めてくるモ
ンスター。

エンハントレス



不確定名

ロープをきたおんな

出現数

1

MAX HP

164

AC

2

Dam

56

EP

25350

Resist

30~60

SPECIAL

-	-	7	7	-	-	-
-	-	-	R	-	-	/

しゅぞくふめい
種族不明。た
だし、呪文は最
強のものを唱え
てくる。

フェンリアー



不確定名

きよだいなかけ

出現数

1

MAX HP

?

AC

-8

Dam

196

EP

151830

Resist

60~80

SPECIAL

1	A	-	-	B	-	-
-	P	K	-	-	-	/

レベルドレイ
ンや他の攻撃が
多彩な敵。ここ
から数匹はHP
ふめい
も不明だ。

ニーズホッガー



不確定名

ドラゴン

出現数

1

MAX HP

?

AC

-9

Dam

96

EP

192890

Resist

50~90

SPECIAL

-	A	7	-	B	S	-
O	P	-	-	-	A	/

まほうつか
魔法使い系呪
文は最強LV。
こちらの呪文の
効き方も、バラ
ツキがある。

ガーム



不確定名

きよだいなかけ

出現数

1

MAX HP

?

AC

-10

Dam

196

EP

143770

Resist

50~90

SPECIAL

-	A	-	-	B	-	T
-	-	K	-	-	-	/

じゅもん
呪文は使わな
いが、クリティ
カルヒットがあ
る。最初に倒す
相手だ。

レスバーグ



たお
倒せば経験値
をたくさんもら
えるが、その分
とても苦労する
モンスター。

不確定名

きよだいなかけ

出現数 1

MAX HP ?

AC -9

Dam 128

EP 188950

Resist 50~90

SPECIAL

- A - 7 B - -

- - - - - A /

アイボール



じゅもん
呪文は最強だ
し、こちらの攻
撃もうまくかわ
してくる。要注
意だ。

不確定名

いぎょうのぶったい

出現数 1

MAX HP ?

AC -12

Dam 110

EP ?

Resist ?

SPECIAL

- 5 7 7 B - T

- P - - - - /

バンパイアロード



バンパイアの
ボス。4のレベ
ルドレインは強
烈。逃げるのも
手だ。

不確定名

やつれたすがた

出現数 1

MAX HP ?

AC -12

Dam 112

EP ?

Resist ?

SPECIAL

4 A - 7 - S -

O P K - - A /

マイルフィック



じゅもん
こいつの呪文
も最強。レベル
ドレインも3と
大きい。イヤな
モンスターだ。

不確定名

しょうたいふめいの
まもの

出現数 1

MAX HP ?

AC -12

Dam 104

EP ?

Resist ?

SPECIAL

3 7 7 - B - -

O P - - - - /

ホーリーデビル



じゅもん
呪文を使わな
い代わりに、さ
まざまな攻撃を
しかけてくる。
さき たお
先に倒そう。

不確定名

あくま

出現数 1

MAX HP ?

AC -12

Dam 104

EP ?

Resist ?

SPECIAL

2 A - - B S T

O P K - - A /

アークデーモン



デーモン族で
き 最強の敵。まず
じゅもん 呪文は効かない。
ほか てき いつも
他の敵と一緒にだ
に ったら逃げよう。

不確定名

ひのうなすがた

出現数 1

MAX HP ?

AC -12

Dam 198

EP ?

Resist ?

SPECIAL

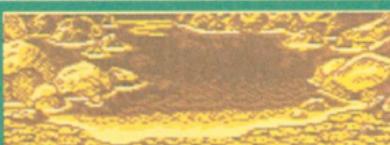
- A 7 7 - - T

O P K - - A /

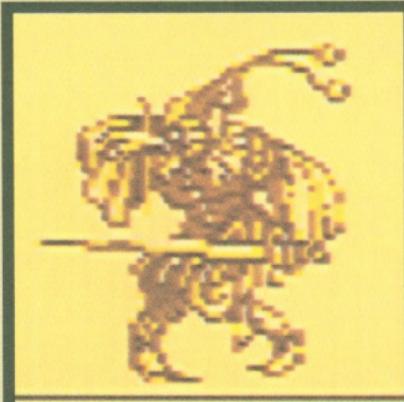
こ てい

固定モンスター5匹、全リスト

ここから紹介する5匹は、どれも重要なところで出てくる敵ばかりだ。他のザコ敵とは違い、能力も高い。それぞれの特徴をよくつかんで、最適な攻撃方法を考えよう。そうでなければ、やられてしまうぞ！



そこは、さりがたちこめていた。
さりのすさまから、すんだ
いすみがみえる。かすかにあまい
においがたたよってきた。



タイロッサムとともに出現する敵。
幸い呪文は効くので、魔法使いに徹底

フラック

HP	AC	Dam	EP
180	-3	35	16780
RESIST		0	
SPECIAL			
-	-	-	B S T
O	P	K	-
-	-	-	A
			/

的に攻撃させよう。攻撃順としてはタイロッサムの直後がベストだ！



メロウ

HP	AC	Dam	EP
100	0	40	13070
RESIST		20~30	
SPECIAL			
-	1	5	6
-	-	-	S
-	-	-	-
			/

アイテム「時計」を守っているモンスター。マヒする泉の中にひそんでいる。まずこいつを倒してから、他のモンスターを倒すのだ。



ハイプリースト

HP	AC	Dam	EP
50	2	12	4010
RESIST		0	
SPECIAL			
—	—	—	5
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

じょばん 序盤のイベント、銀の鍵奪取の際に
た た てき きょうよく そうりょがたじゅもん
立ちはだかる敵。強力な僧侶型呪文を
あつか じゅもん ふう さき たお
扱うが、こちらの呪文も効いてくれる。
呪文を封じるか先に倒そう！



ミーミア

HP	AC	Dam	EP
250	-6	99	87930
RESIST		60~90	
SPECIAL			
—	A	7	7
—	—	—	—
—	—	—	A

こうはん 後半で「知恵の証」を守っている守
ごしん ちえ あかし まも しゅ
護身。呪文は最高のものを扱うし、無
ごしん じゅもん さいこう あつか む
効化率も高い。こちらのLVを挙げて
こう かりつ たか レベル あ
にくだんせん て
肉弾戦というのが、いちばんの手だ。

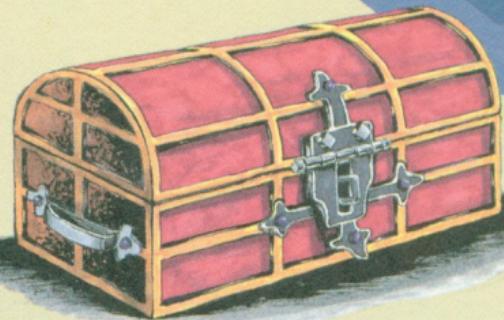


タイロッサム

HP	AC	Dam	EP
105	-1	42	30000
RESIST		20~70	
SPECIAL			
—	1	7	7
O	P	—	—

まもの しまんじん ちよほんじん ぜん
魔物を召還してしまった張本人。前
はんさい ぎょうでん じゅもん ちよほんじん ぜん
半最後の強敵だ。呪文無効化率がラン
ひく ゆいめいつ りでん
ダムで低くなるのが唯一の利点。1タ
め かくじつ たお
ーン目で確実に倒さねばならない。

アイテム



世界には、数々のアイテムが存在するのだ。
それを紹介しよう!

アイテム

名前	値段	職業	Hit	Sw	MAX:AV	備考
ぼう	—	F M P T B S L N	0	0	5:3	—
メイス	100	F P B S L N	0	0	6:4.5	—
ちんもくのつえ	5000	M P B L	0	0	8:6	戦闘中、モンティノの効果あり
だいちのつえ	5000	M P B S	0	0	10:7	戦闘中、ロクドの効果あり
まじないのつえ	8000	M P B	0	0	10:7.5	戦闘中、バモルディの効果あり
いかすちのつえ	8000	M B	0	0	20:14	戦闘中、ツザリクの効果あり
しにがみのつえ	8000	M P B	0	0	15:10.5	A Cがー2。呪われる。バディの効果
たんとう	—	F M T S L N	1	0	4:3	—
とうそくのたんとう	50000	T N	3	5	15:10	忍者に転職できるスペシャルパワーあり
ショートソード	—	F T S L N	0	0	6:3.5	—
バゼラード	1500	F T S L N	1	0	10:7.5	—
カットラス	7000	F T S L N	2	0	15:11.5	とあるスペシャルパワーあり
けん	—	F S L N	0	0	7:4.5	—

* F : 戦士, M : 魔法使い, P : 僧侶, T : 盗賊, B : ビショップ, S : 侍 L : ロード, N : 忍者, Hit : 装備時の力の上昇, Sw : 最小スイミング回数

MAX : 1回あたりの最大ダメージ, AV : 平均のダメージ値

名前	値段	職業	Hit	Sw	MAX:AV	備考
きりさきのけん	1500	F S L N	1	0	12:9.5	—
まっぷたつのけん	5000	F S L N	2	0	17:12.5	—
がシナートのけん	20000	F S L N	3	0	22:17	—
ファイアーソード	10000	F S L N	2	0	22:15	せんとうちゅう 戦闘中、マハリトのこうか 効果あり
エクスカリバー	150000	F L	4	2	25:19	とあるスペシャルパワーあり
ウインドソード	30000	M	5	5	26:20	せんとうちゅう 戦闘中、マダルトのこうか 効果あり
あくのサーベル	30000	F S L N	4	3	22:16	あく せいかく じょうか 悪の性格のみ使用可た のろ 他は呪われる
なまくらなけん	1700	F S L N	-1	0	4:3	のろ 呪われる
くびきりのけん	5000	F S L N	-1	0	12:9	ACがー2。呪われる
あらしをよぶけん	14000	F S L N	5	0	24:16	ACがー1。呪われる
ハンドアックス	180	F S L N	0	0	8:6	—
バトルアックス	1700	F S L N	1	0	14:11	—
グレートアックス	8500	F S L N	2	0	20:15	—
しをよぶおの	8500	F S L N	4	0	24:18	ACがー2。呪われる
かたな	1700	S N	2	0	13:10	—
たつじんのかたな	14000	S	4	2	19:13	—
むらまさ	150000	S	6	3	33:23	とあるスペシャルパワーあり

* F : 戦士, M : 魔法使い, P : 僧侶, T : 盗賊, B : ビショップ, S : 侍、L : ロード,
 MAX: I 回あたりの最大ダメージ, AV: 平均のダメージ値

名前	値段	職業	Hit	Sw	MAX:AV	備考
しゅりけん	100000	N	5	3	24:16	—
やり	250	F S L N	0	0	6:4	—
ウォーハンマー	400	F L	0	0	9:6.5	—
ハルバード	2500	F S L N	1	0	13:10	—
ファウスト ハルバード	10000	F S L N	2	0	20:14	とあるスペシャルパワーあり
バルダッシュ	10000	F S L N	3	2	20:15	とあるスペシャルパワーあり
ミヨルニール ハンマー	50000	F	1	0	28:19	—
ガングニール スピアー	100000	F S L N	4	3	24:18	とあるスペシャルパワーあり
ゆみ	300	F S L N	0	0	8:5	—
とうぞくのゆみ	600	F S L N T	1	0	7:4.5	—
クロスボウ	2500	F S L N T	1	0	13:10	—
ヘビクロスボウ	12000	F S L N T	2	2	18:13	—
まほうつかいの ゆみ	12000	M	1	2	12:9	とあるスペシャルパワーあり
フレイル	400	B P	0	0	7:5	—
やめるフレイル	2000	F B S L N P	-2	0	9:7	ACが-2。MPが すべて0。 ^{のろ} 呪いあり
モーニングスター	2000	F B S L N P	1	0	10:7	—
せいなるフレイル	7500	B P	2	0	15:12	—

N : 忍者, Hit:装備時の力の上昇, Sw:最小スウィング回数

よろい

なまえ 名前	ねだん 値段	しょくぎよう 職業	AC	Mr	びこう 備考
ロープ	-	F M P T B S L N	1	-	—
かわのよろい	-	F P T B S L N	2	-	—
くさりかたびら	140	F P B S L N	3	-	—
あしがるのよろい	400	F S L N	4	-	—
プレートメイル	750	F L	5	-	—
かたいかわよろい	1500	F P T B S L N	3	-	—
きたえた くさりかたびら	1800	F P B S L N	4	-	—
どうよろい	2000	F S L N	5	-	—
ますらおのよろい	2500	F L	6	-	—
あくまのむねあて	2500	F P B S L N	3	-	すべ のろ 全て呪われる
ごうかなかわよろい	4000	F P T B S L N	4	-	—
ぎんのくさりかたびら	6000	F P B S L N	5	-	—
むしゃよろい	8000	F S L N	6	-	—
ごくじょうのよろい	10000	F L	7	-	—
ちゅうりつのよろい	10000	F S L N	7	-	もううりついがい のろ 中立以外は呪われる
へびがわのよろい	6000	F P T B S L N	0	-	すべ のろ 全て呪われる
くれないのロープ	4500	F M P T B S L N	4	-	あくいがい のろ 悪以外は呪われる
みどりのロープ	4500	F M P T B S L N	4	-	ぜんいがい のろ 善以外は呪われる
アロイプレートメイル	30000	F S L N	8	-	—
エルフの くさりかたびら	20000	F P B S L N	6	あり 有	いがい のろ エルフ以外は呪われる
あくのよろい	30000	F S L N	9	-	あくいがい のろ 悪以外は呪われる
ミスリル プレートメイル	100000	F S L N	10	あり 有	—
せいなるよろい	300000	L	10	あり 有	—
れきせんのよろい	30000	F S L N	4	-	すべ のろ 全て呪われる

たて

なまえ 名前	ねだん 値段	しょくぎょう 職業	AC	Mr	びこう 備考
たて	70	F T L N	1	-	—
てつのたて	130	F L	2	-	—
かたあて	1500	F T S L N	2	-	—
ささえのたて	2000	F L	3	-	—
うつろのたて	2000	F T L N	-1	-	スペシャル S・パワー。呪われる
まもりのたて	5000	F L	4	-	—
まふうじのたて	20000	F S L N	3	あり 有	—

かぶと

なまえ 名前	ねだん 値段	しょくぎょう 職業	AC	Mr	びこう 備考
かわのかぶと	250	F P B S L N	1	-	—
しんちゅうのかぶと	1500	F P B S L N	2	-	—
はがねのかぶと	3500	F S L N	3	-	—
きいろのぼうし	3000	F M P T B S L N	-3	-	はい 灰になる。呪われる
まほうのすきん	8000	M	1	あり 有	—
てつかめん	13000	F L	4	-	—

こて

なまえ 名前	ねだん 値段	しょくぎょう 職業	AC	びこう 備考
かわのこて	500	F P T B S L N	1	—
てつのこて	2500	F S L N	2	—
なまりのこて	8000	F T S L N	4	—
ぎんのこて	8000	F S L N	3	—
ホビットのこて	8000	F P T B S L N	3	ホビット以外は呪われる
てぶくろ	40000	F L	4	れいき こうげき ていにうりょく 冷気攻撃に抵抗力あり

AC: 装備した時の力, Mr:呪文抵抗力の有無

その他 (そのた)

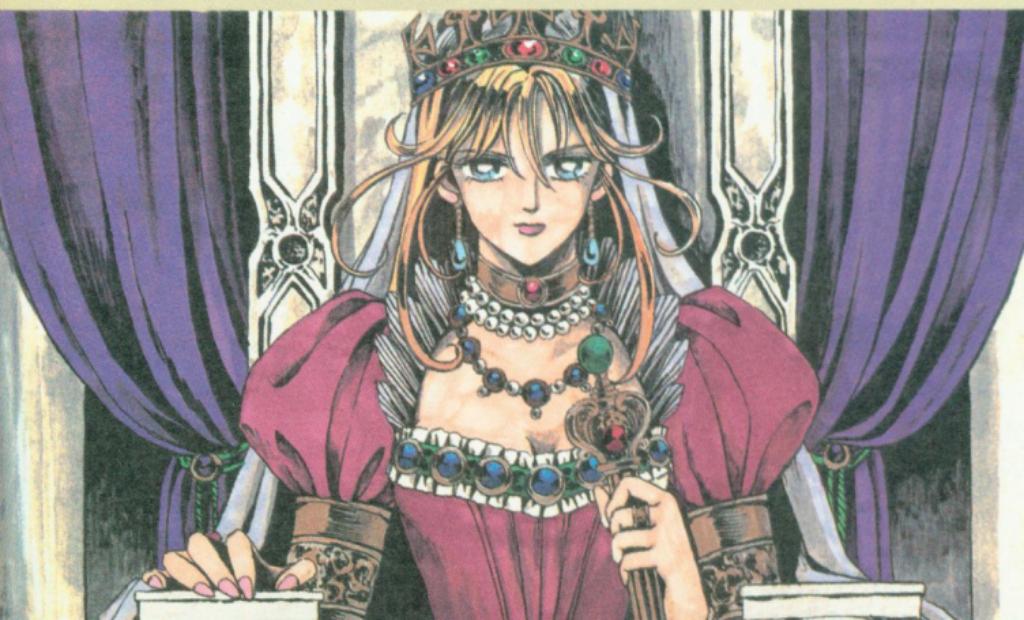
名前	値段	職業	AC	Mr	備考
たいまつ	10	F M P T B S L N	—	—	ミルワと同じ効果
ランブ	70	F M P T B S L N	—	—	ロミルワと同じ効果
げきやく	500	F M P T B S L N	—	—	バディアルと同じ効果
きすぐすり	100	F M P T B S L N	—	—	ディオスと同じ効果
けむりだま	300	F M P T B S L N	—	—	マツと同じ効果
どくけし	200	F M P T B S L N	—	—	ラツモフィスと同じ効果
きつけくすり	400	F M P T B S L N	—	—	ディアルコと同じ効果
とっこようやく	2500	F M P T B S L N	—	—	マディと同じ効果
ねむりのまきもの	200	F M P T B S L N	—	—	カティノと同じ効果
いしのまきもの	700	F M P T B S L N	—	—	ボラツと同じ効果
ほのおのまきもの	1200	F M P T B S L N	—	—	マハリトと同じ効果
まじないのまきもの	3500	F M P T B S L N	—	—	ソコルディと同じ効果
しんびてきないし	8000	F M P T B S L N	—	—	灰になってしまう
わかがえりのいし	10000	F M P T B S L N	—	—	とし歳が1歳若返る
こころのいし	10000	F M P T B S L N	—	—	知恵の属性値上昇

そうび とき もから じゆもんていこうりょく うむ
AC: 装備した時の力, Mr: 呪文抵抗力の有無



なまえ 名前	ねだん 値段	しょくぎょう 職業	AC	Mr	びこう 備考
いのりのいし	10000	F M P T B S L N	—	—	しんこうしん、ぞくせいじち、じよきよ 信仰心の属性値が上昇
ちからいのいし	12000	F M P T B S L N	1	—	ちから、ぞくせいじち、じよきよ 力の属性値が上昇
いのちのいし	12000	F M P T B S L N	1	—	スペシャルパワーあり
すねあて	2500	F S L N	1	—	—
かけのマント	5000	F M P T B S L N	1	あり 有	—
ウイングブーツ	5000	F M P T B S L N	2	—	リトフェイトと同じ効果
はらおび	10000	F S L N	2	—	—
さんそマスク	10000	F M P T B S L N	1	あり 有	ラツモフィスと同じ効果
ぐらやみのマント	10000	F M P T B S L N	2	あり 有	—
くろいブーツ	50000	F M P T B S L N	2	有	—
ルビーのスリッパ	4000	F M P T B S L N	—	—	ロクトフェイトと同じ効果
とうそくのピック	20000	T N	1	—	すばや、ぞくせいじち、じよきよ 素早さの属性値が上昇
ほうせきのゆびわ	1000	F M P T B S L N	—	—	デュマピックと同じ効果
こおりのゆびわ	5000	M	2	あり 有	スペシャルパワーあり
しゃれこうべのゆびわ	5000	F M P T B S L N	1	あり 有	あく、か 悪のみ可。S・パワー

そ う び とき ちから じゆもんていこうりょく う わ
AC : 装備した時の力, Mr:呪文抵抗力の有無



GIZARDY

なまえ 名前	ねだん 値段	しょくぎょう 職業	AC	Mr	びこう 備考
せんかいのゆびわ	15000	F M P T B S L N	-	-	マディと同じ効果
やせうまのゆびわ	10000	F M P T B S L N	-2	あり 有	呪い。 ^{おな} ^{こう} 歳が1歳増える
こどくのゆびわ	20000	F M P T B S L N	-	-	スーパーパワーあり
まふうじのゆびわ	40000	F M P T B S L N	-	あり 有	—
ほのおのまよけ	10000	F M P T B S L N	-	-	ラハリトと同じ効果
にじのまよけ	10000	F M P T B S L N	-	-	バスカイナーと同じ効果
きりのまよけ	10000	F M P T B S L N	-	-	バコルツと同じ効果
かいふくのまよけ	80000	F M P T B S L N	2	-	ヒーリング効果あり
たからばこ	-	F M P T B S L N	-	-	使うと毒の状態に
たからばこ	-	F M P T B S L N	-	-	使うと爆弾が爆発
とけい	-	F M P T B S L N	-	-	ある泉で入手
きよかしょう	-	F M P T B S L N	-	-	エレベーターの許可証
ぎんのかぎ	-	F M P T B S L N	-	-	銀の扉を開けるもの
リルガミンのほうじゅ	-	F M P T B S L N	-	-	タイロッサムが所持
オーディンのひとみ	-	F M P T B S L N	2	あり 有	モーリスと同じ効果

AC: 装備した時の力, Mr:呪文抵抗力の有無



ダンジョン 攻略編

かくかいかんぜんマツブつき
各階完全MAP付!!

ダンジョンこうりやくへん

Wizengame



マップ内記号の説明

- | | | | |
|---|-----------------------------------|------------|------------|
| ないきごう | せつめい | くだかいだん | のぼかいだん |
| E V … エレベータ | C H … シュート (真下へ落ちる) | S D … 下り階段 | S U … 上り階段 |
| S H … シャフト (異なる座標に落ちる) | R … 回転床 | ましたお | かいてんゆか |
| P … ピット (ダメージ) | ① … アイテム、イベント | すうじしめ | おなかい |
| W・E … WからEへのワープ (数字で示してあるものは同じ階でのワープ、それ以外は色分けで指示) | (数字で示してあるものは同じ階でのワープ、それ以外は色分けで指示) | おな | かい |
| M … メッセージ | 崩 … 岩が崩れ、真下の階に落ちる | いわくず | ましたかい |
| 岩落 … 岩が落ちてきて、ダメージを受ける | ++ … ドア | いわお | う |
| ++ … カギのかかったドア | → … 一方通行のドア | いつぽうこうこう | ドア |
| ← … シークレットドア | ■ ■ … ダークゾーン | いつぽうこうこう | ダークゾーン |

地下1階

まずはLVを
あげるのダ!

レベル

いよいよ迷宮に突入！ 初めは焦ってはいけない。(6, 2) (2, 3)に敵がよく出るのでLV上げの戦いに徹しよう。徐々にLVが上がつたら、中心部など他の場所へ。(14, 14)から地下2階へ行ける。地下3階よりワープして、(5, 10)に来れるぞ。

▶この文字は、ずーっと後にならないと、読むことがデキない。
とりあえず、LVを上げよう



オールラウンド最短チャート

ウイザードリィは、決して単純な構造にはなっていない。あっちへ行ったりこっちへ行ったりの繰り返しだ。それを順番にまとめてみたのが「オールラウンド最短チャート」である。階に関係なく、攻略すべきイベントごとに番号をつけ、そのイベントの発生階にそれを記した。

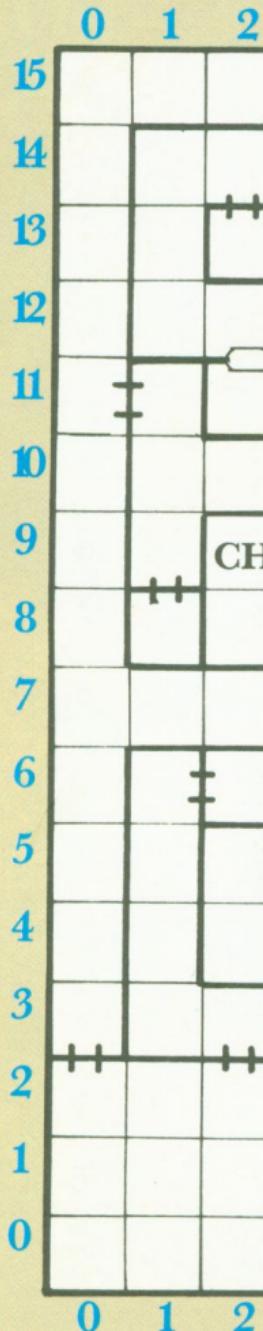
これを目標にして、ゲームを進めて行ってみよう。これまでの道のりは決して平坦ではないが、地道に統けて行けば、必ず攻略は可能なのだ！

①LVを上げ地下2階へ

⑤銀の鍵入手

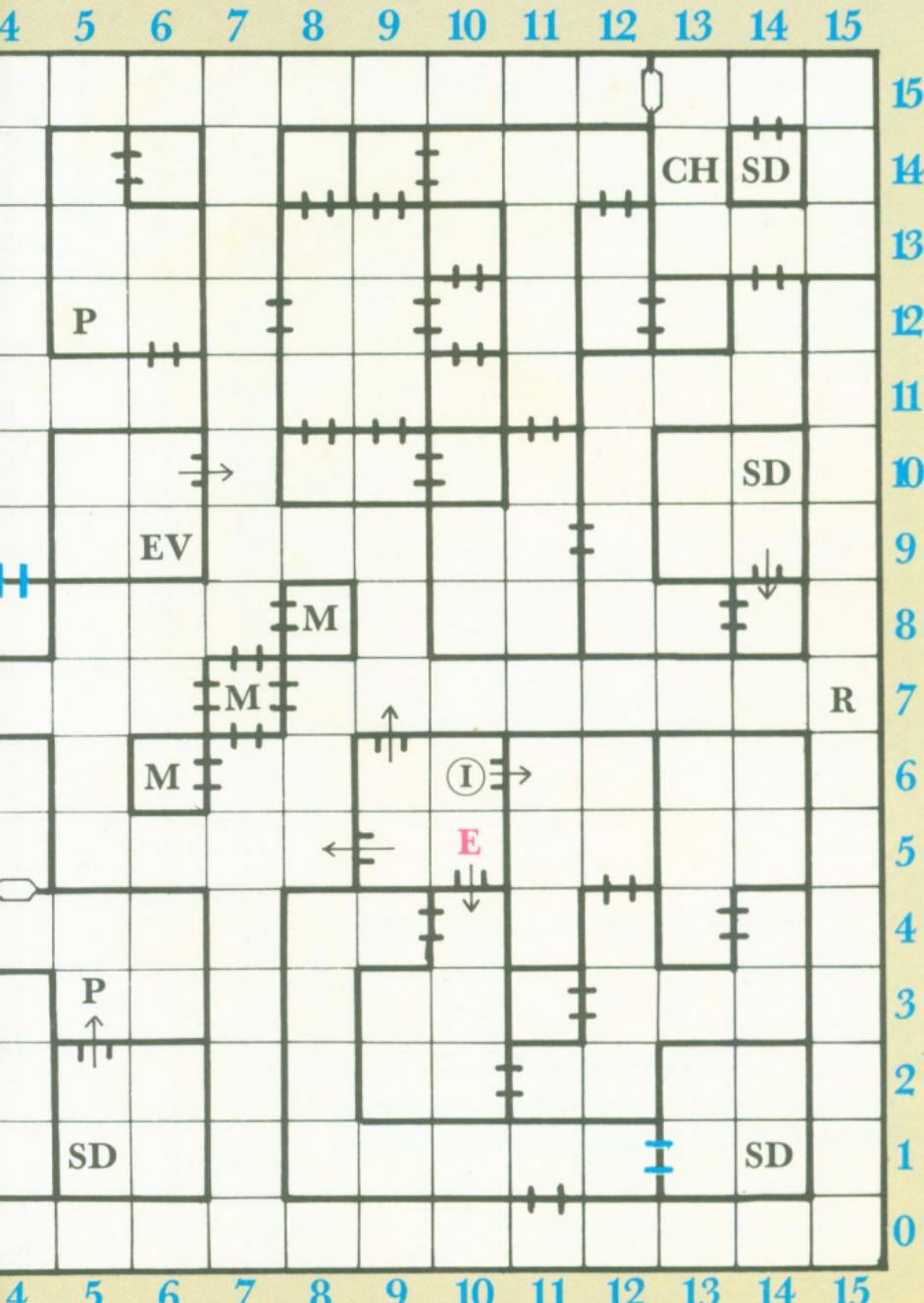
⑥城で王女と接見

⑦エレベーターで地下2階へ。全て回る



キャンプについて

めいきょううない 迷宮内で④ボタンを押せば、いつで : か 変えたりできる。
 お もキャンプを張ることができる。こ ちなみにこのゲームはオートセー
 じょうたい しら じゅんばん か ブだがキャンプを張るとその地点ま
 かれは、状態を調べたり、順番を変え せつてい すべ でが全てセーブされるのだ
 ぶや そうび せつてい すべ



ちか
地下2階

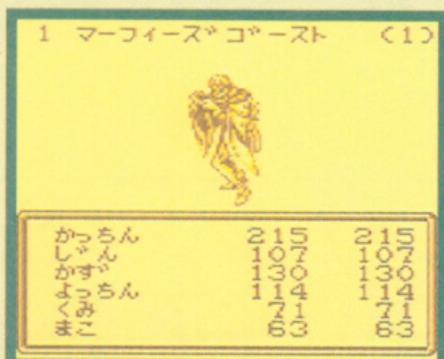
ワープに きをつけ歩こう

実は、この階にはさほど重要なイベントは存在しない。ワープ数カ所の存在だけ気にすれば、それでOKの階だ。(0, 0)には、固定キャラとしてマーフィーズゴーストがいるが、さほど意味もない。ひたすらLV上げとアイテム奪取にかけるのだ。アンデッド系モンスターには、要注意だ。



◀ 3つドアがあつて、うち2つは
ワープ。デュマピックで場所を確
認しよう

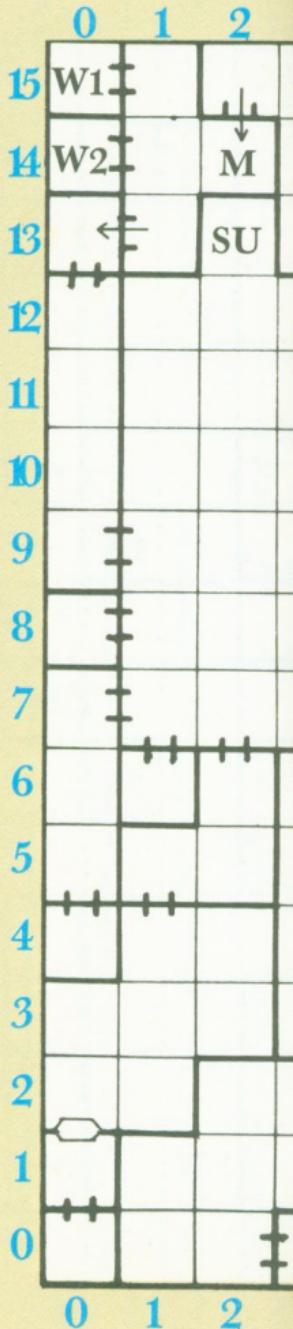
▶ 左下(0, 0)にいるマーフイ
ーズゴースト。LVが低いうちは
近寄らないように



オールラウンド最短チャート

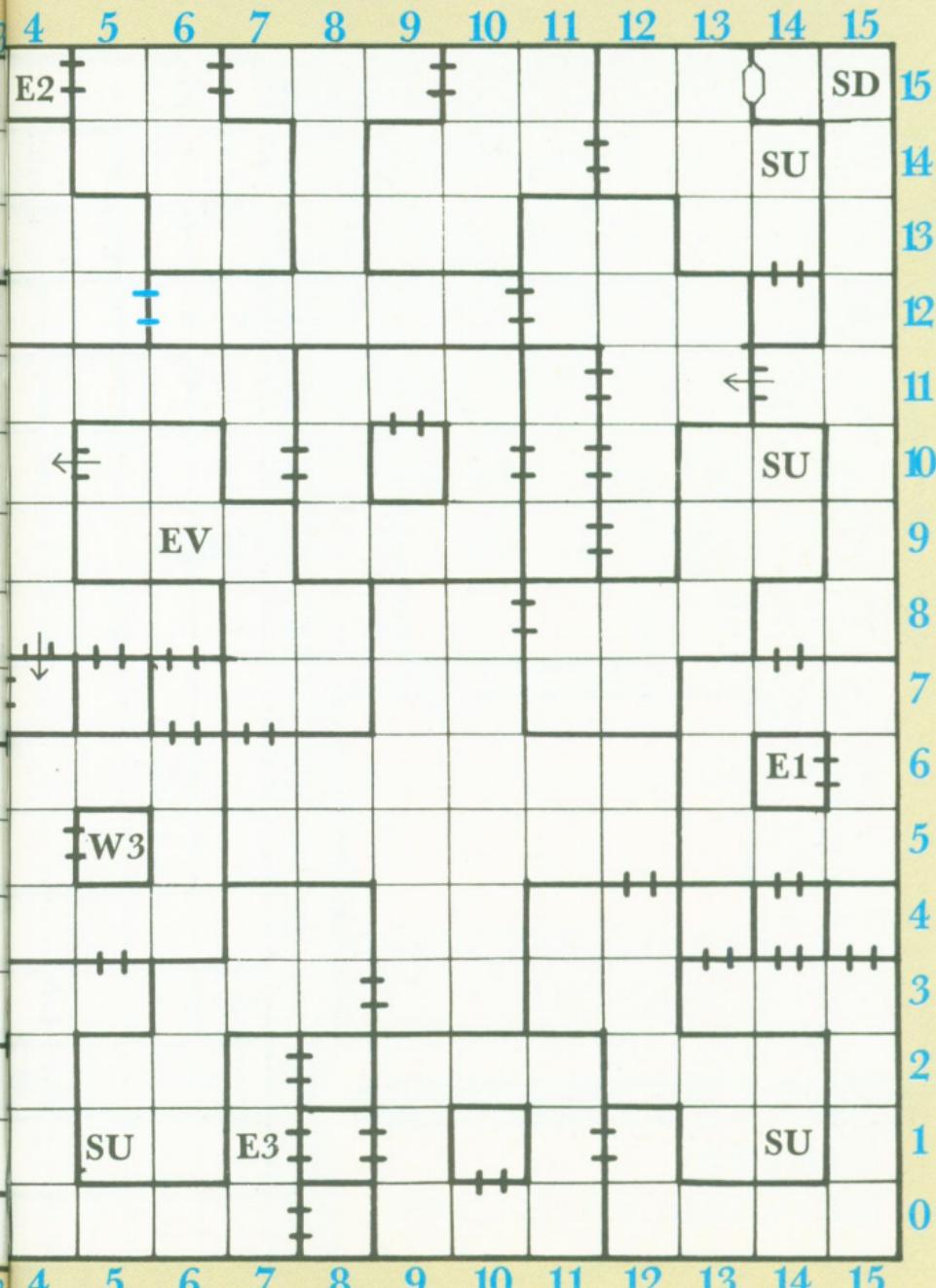
- ② 行けるところを回り、地下3階へ
- ③ エレベーターで地下3階へ。全て回る

* 文中のカッコ内数字は、タテ軸・ヨコ軸の順



オートセーブだ

さき 先ほども書いたが、このゲームは
 オートセーブ機能である。従ってLV
 の上がり方が気に食わないといつて、
 リセットする例の技は使えないのだ。
 ちなみにセーブされる場所はキャン
 プした時と戦闘終了時。さらに城へ
 戻った時の3カ所。頭にいれておこ
 う。



ちか
地下3階

きよ か しょう にゅう しゅ
許可証を入手し、
エレベーターへ!!

ここは序盤の最大イベントである、エレベータ
の許可証奪取がある。まずはLVを上げながら、

(12, 6)へ。ここでリトフェイト(空中浮遊の
呪文。これを覚えてないようなLVだと、この先ち
よつと辛い)をかけ(12, 8)へ。そこで許可証
入手。続いて(6, 14)へ行き、右カ下に移動。
ここにいるハイブリーストらの固定キャラを囮さ
ない限り先に進めない。

うまく倒せたら、地下1階へワープ。そこで、
銀の鍵入手。エレベータに1階から乗れる。

この階には、経験
値をたくさんくれる
「ゲニン」なども出
るから、LV上げに
はもってこいだ。



◀この人に会うため
にワープする!

▶どうどう念願のエレベーターへ
乗れた。しかし、いきなり最上部
へは危険だ!!

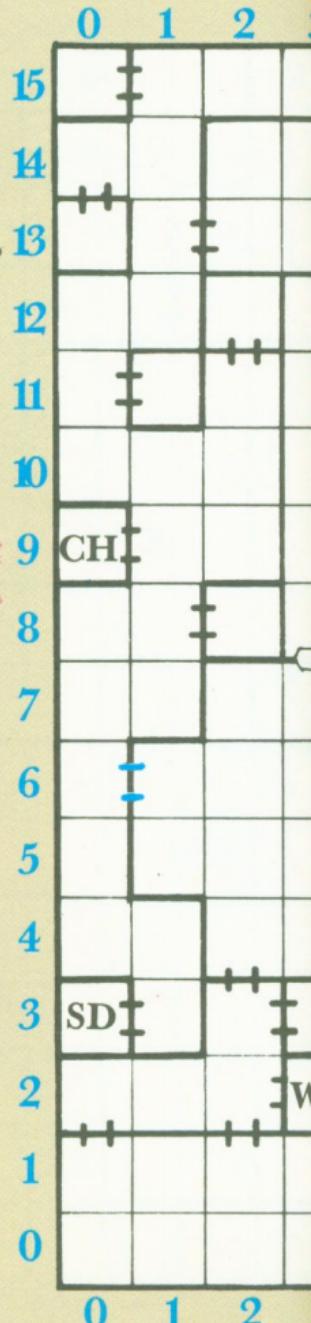


オールラウンド最短チャート

③許可証を取る

④固定キャラを倒し地下1階へワープ。

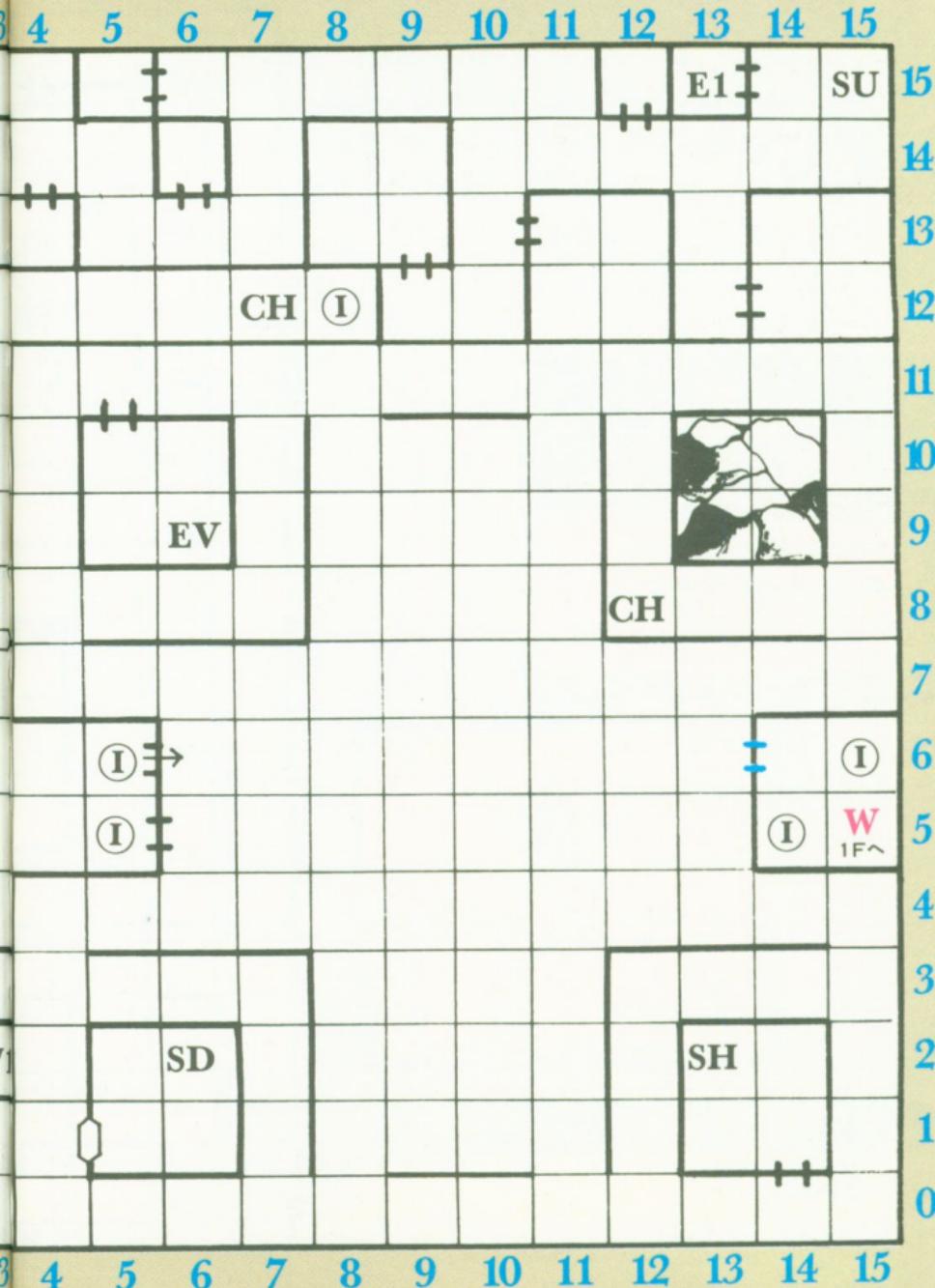
⑤エレベータで地下4階へ。



*文中のカッコ内数字は、タテ軸・ヨコ軸の順

のろ
呪いについて

そ う び の ろ も の
装備すると呪われる物があるが、
の ろ ほ か て き こ う げ き う
呪われるといったいどうなるか。ま
ほ か も の そ う び へ ん う
ず、他の物に装備を変更できない(ボ
しょ てん の ろ と
ルタック商店で呪いを解いてもらう
ほ か こ う げ き し つ ば い
しかない)。他にも敵の攻撃を受けや
こ う げ き し つ ば い
すくなったり、攻撃が失敗したりす
しょ う ち そ う び
る。それを承知で装備するのも手だ
が、あまりおすすめできない。



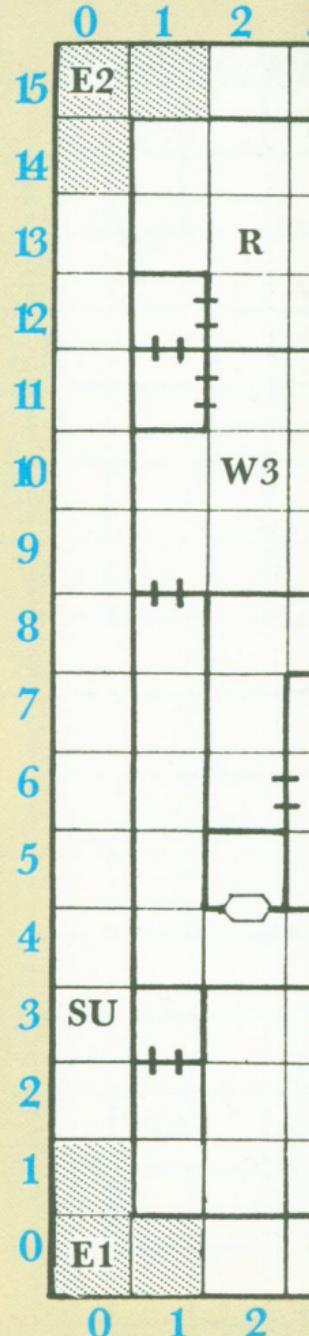
ちか
地下4階

ちゅう い
ワープに注意し、
たから ばこ と
宝箱を取れ!

ここはワープとダークゾーンが連なっているフロア。どこからどう上がつてくると、どの部分に行くのか、よく把握しておかねばならない。ここでの重要なイベントは、(15, 9) (15, 10) の2つの宝箱入手すること。(13, 9) でお金を持とうと、そのゾーンへワープするのだ。しつかりLVを上げながら、進んで行こう。



▲5000 G
これは素直にお金を払い、宝箱を取
つておくのダ!



▲この辺りには、このコカトリス
のように強くてデカいモンスター
一が、たくさんいるのダ!

オールラウンド最短チャート

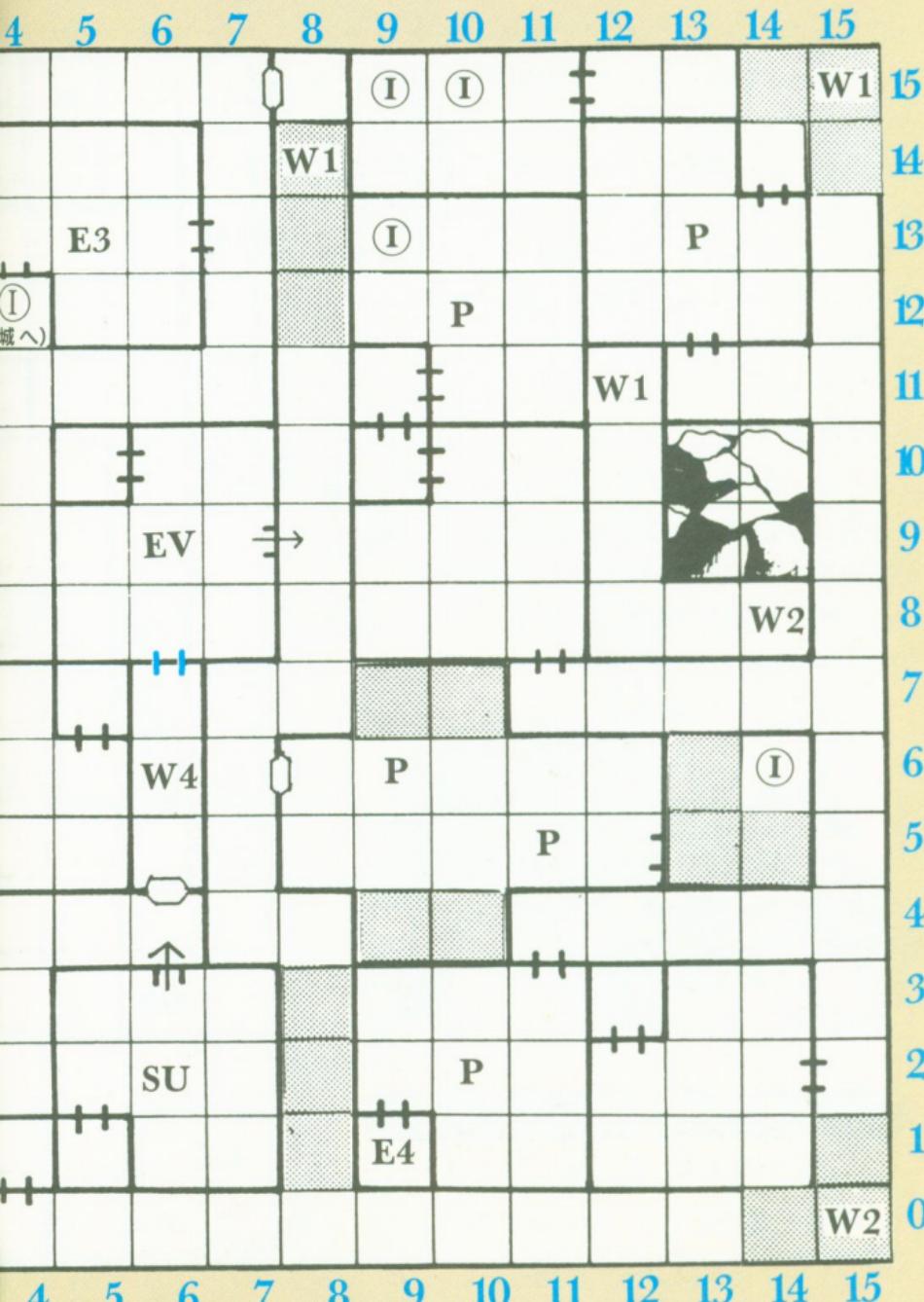
⑩ 宝箱入手

* 文中のカッコ内数字は、タテ軸・ヨコ軸の順

呪文について

ウィザードリィの呪文は、RPGによくあるMPではない。LVごとに呪文が決まっており、各LV最高9回まで呪文を唱えることができる。

計算する必要がない分、慣れるとこの方が分かりやすい。ちなみに転職すると、各LVの呪文回数が、各LV呪文の個数分になる。



地下 5 階

MAP が変わる 重要な階だ!

この階は、途中で MAP が変更する重要なフロアである。何しろエレベーターで下がってきていろいろ回ると、唯一(8, 8)にのみ下への階段がある。しかし、ここから下へ行つても、ただ行き止まりになっているのだ。ここではどうするか?

まず(14, 3)へ行き、ここの泉に入る。入つた者はマヒするから、盗賊あたりを入れておこう。そこで敵が出現。メロウやシーカーが出てくるはず。これを倒して「時計」を入手。地下4階で取った宝箱のうち、毒でない方(つまり爆弾の方)と、この「時計」を地下6階の行き止まりの壁に仕掛けるのだ(もし宝箱を間違えて「時計」を失っても、また行けば取ることができる)。

そうすると MAP が大幅に変化し、(0, 15)から、下のフロアへ行けるのである。



オールラウンド 最短さいたん チャート

- (11) 泉で「時計」を入手
- (12) 全てを回り(8, 8) より下へ
- (14) (0, 15)より地下6階へ

	0	1	2	3
15			M	
14			→	
13	P			
12				
11				
10				
9				
8			↑	
7				
6				
5				
4				
3				
2				
1	(I)			
0	W	SU		
	0	1	2	3

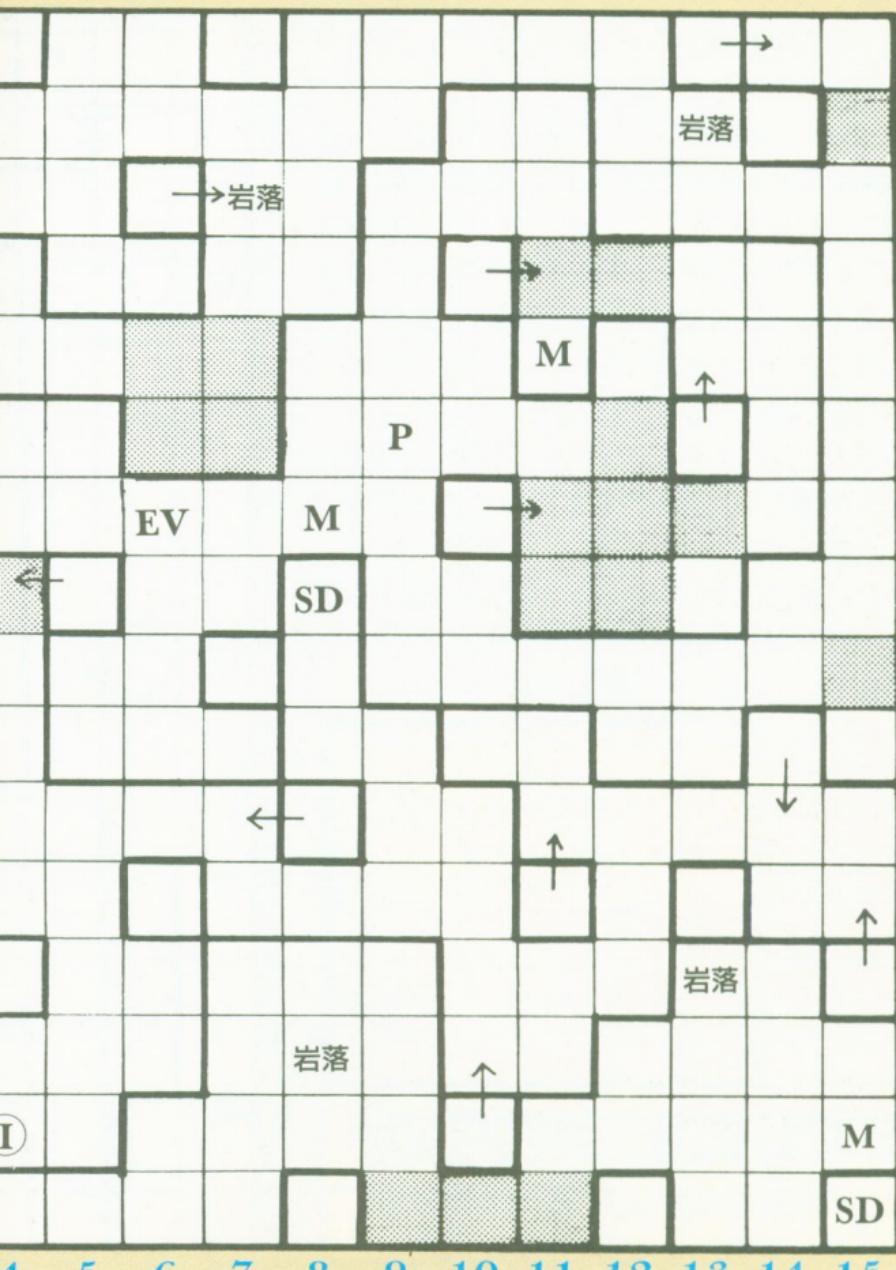
せんめつ
全滅すると…

ふこう 不幸にもパーティが全滅してしま
ぜんめつ したい うとどうなるのか。その死体(あるいは
いし じょうたい からだ はマヒや石の状態の体)は、その場
じょ ほうち ほうち 所に放置されてしまうのだ。別のパ

ーティが助けに行くまで、それらの
ぼうけんしゃ 冒險者はそこにずっといる。例え助
たす たど たす けても、お金は全額没収されている
かね せんがくぼっしゅう し、武具がなくなっていたりする。

5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

ちかく
地下 6 階

いよいよ タイロッサムと対戦!!

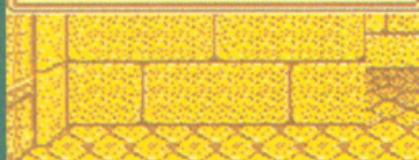
さて、見事に‘時限爆弾’の謎を解いた君達一行は、いよいよ裏切り者、タイロッサムのいるフロアへとやって来ただ((0,15)からだ)。

ここは見ての通りワープの嵐。しかも、ドアを開けるたびにまるで固定キャラのように次々と敵が襲ってくる。マッドゴーレム、ハタモト、マスター二ンジャなどなど。魔法使いがティルトウェイトを2~3回唱えられ、僧侶がマバリコを4~5回唱えられる。それくらいのLVでなければ、とうてい前進は不可能である。

そしていよいよタイロッサムとの対戦。必ずフルックを連れているが、まずは全力でタイロッサムを倒そう。うまく倒せば「リルガミンの宝珠」が手に入る。しかし、その後パーティは地下5階(1,1)へワープする。その他の場所は、次元の違った別の迷宮だったのである。

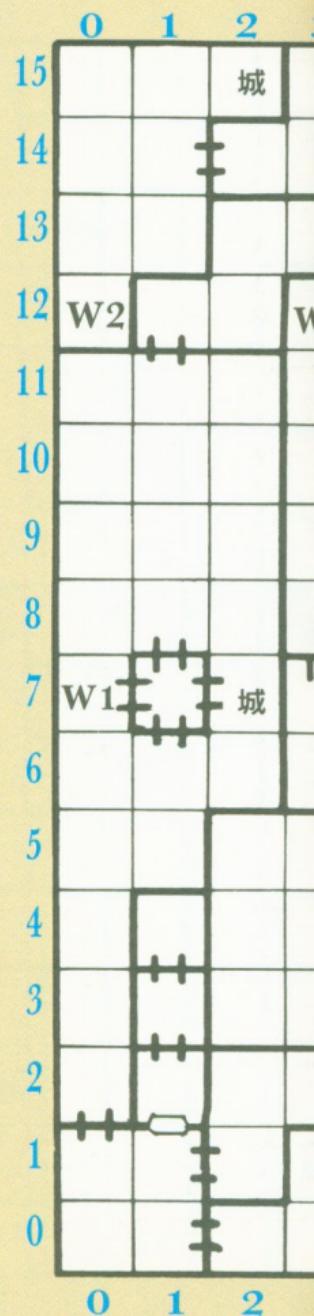
▶どういうワケかほめられてしまつた。なんとなくへんたが、ここは全力で戦おう!

「ゆうきあるものたちよ。
よくぞ、ここまでたどりついた。
さあ、そのちからのはど主
わしにみせてみよ。」



オールラウンド 最短さいたん チャート

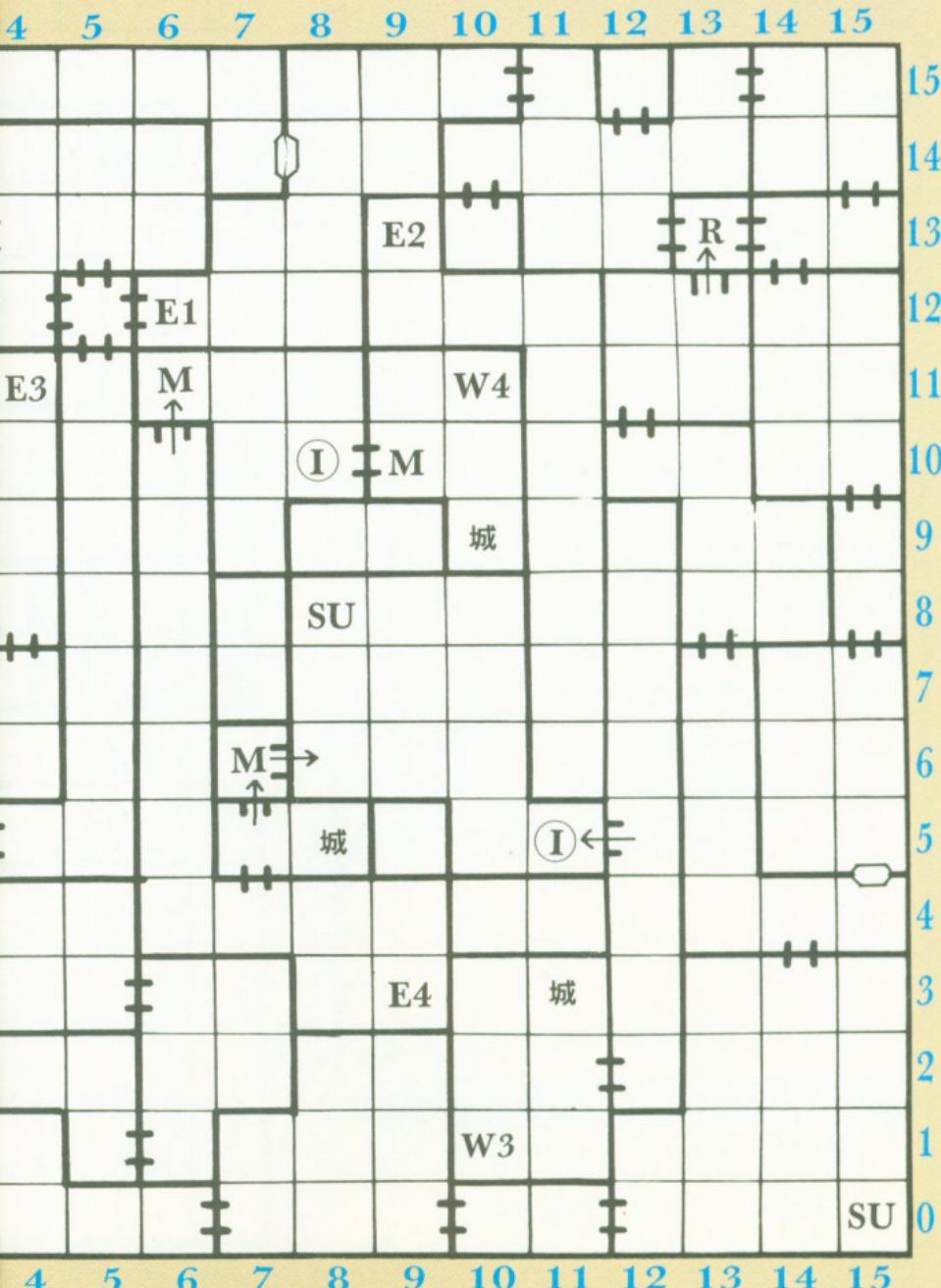
- ⑯ 時限爆弾(時計と宝箱)を仕掛ける
- ⑮ すべて回りタイロッサムと対戦



きゅうしゅつ　い
救出に行く

もしパーティが全滅してしまった
ほかのパーティで救出に向かうの
だが、それが最強だったとしたら、
どうしようもない。またそのLVま

で上げるのは、至難の技である。こ
んな時は、データが飛ぶかも知れな
いというリスクを負いながら、全滅
寸前にスイッチを切った方がよい。



裏

地下 5 階

うらせかい とつにゅう
裏世界へ突入!!さが
ソークスを探せ!

とりあえず1回城に戻り、王女と接見。しかし、いぜんソーカスの行方はつかめない。君達は、再び裏の世界へ突入せざるを得ないのだ。

この裏の迷宮も6階層ある。この5階からひとつひとつ上に上がって行くのである。6階にはある時まで行くことはできないから、まずは上を目指すのだ。

この階のポイントは、いかにしてシークレットドアを見つけるかなのだが、それはMAPを見てもらえば分かること。

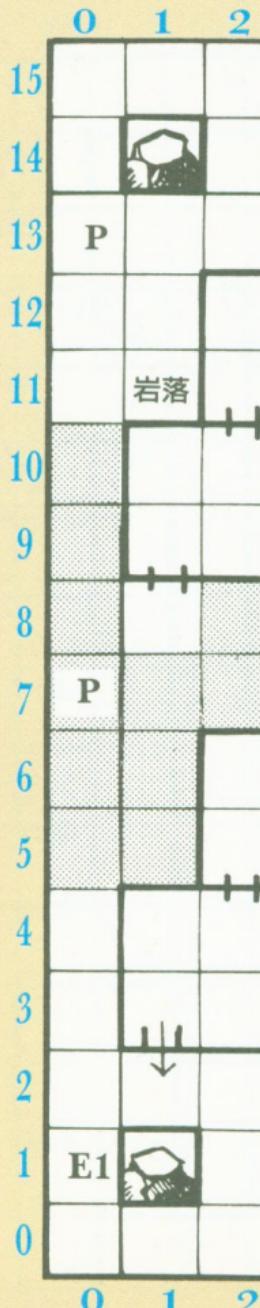
(7, 6)にあるドアは、こじ開けて中に入るのだが、あるアイテムがないと入ってもムダ。LVが低くても開かないようなので、ダメな時は先へ進もう。開けた後(12, 12)から(12, 13)へ行くと、ルビーのスリッパをもらえるぞ。

▶この先、いたるところで出てく
る次元のさけ目。すべて通り道と
なつてるので覚えておこう



オールラウンド 最短さいたん チャート

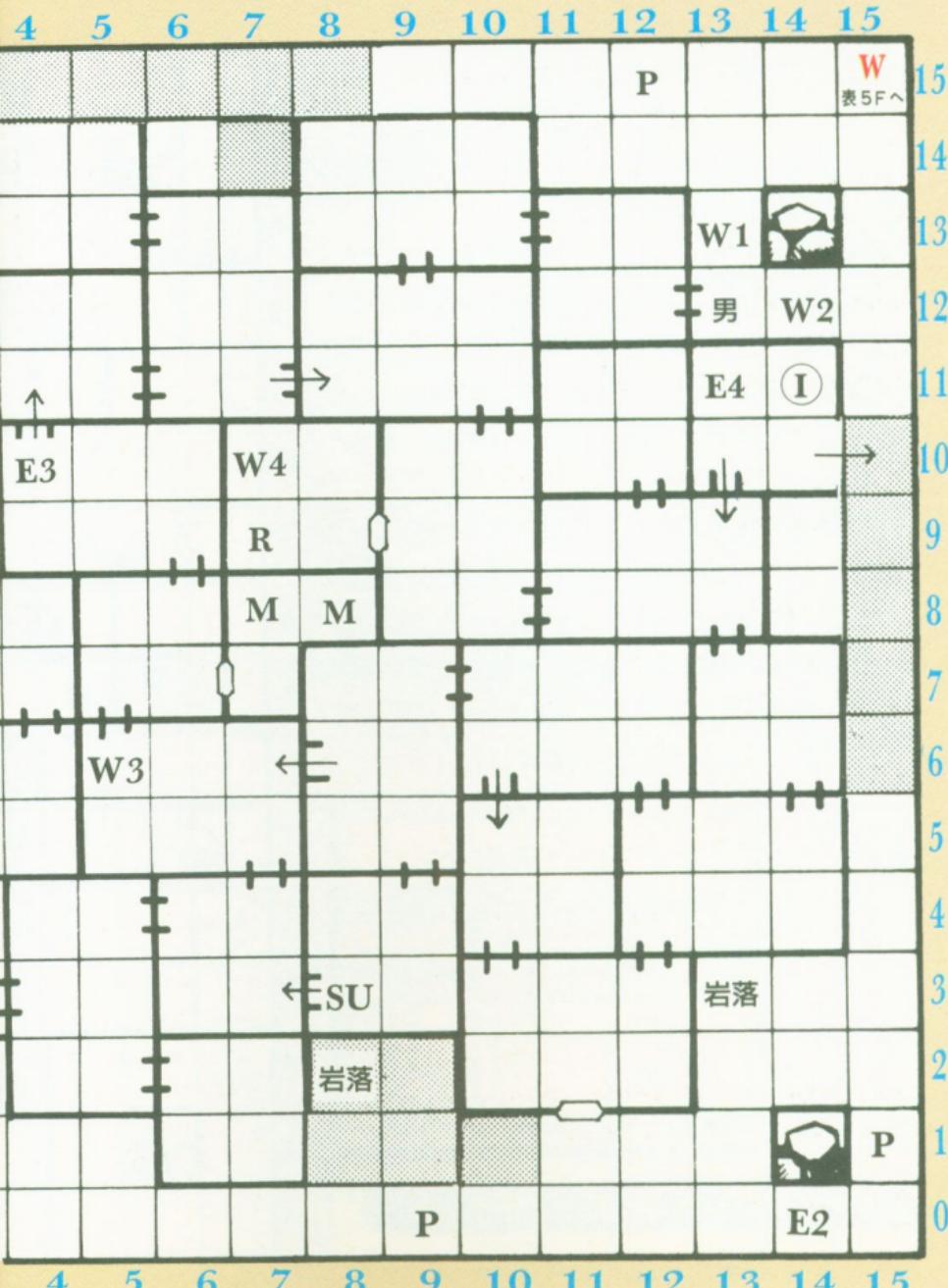
- ⑯ すべて回り(3, 8)から地下4階へ。(13, 12)で男からアイテムをもらう



てんそう
転送システムについて

ケーブルをつか
使うことによって転送
システムを使うことができる。
これの利点は、たとえ自分の最強
パーティが全滅してしまったとして

ともだち
も、友達のパーティを借りて、自分の
パーティを救出することができるの
だ。もちろんそのパーティは元に戻
せる。友人と助け合うのだ！



裏

地下4階

ワープの嵐!

注意して進め!!

ここは見てもらえば分かるが、何しろすごく複雑になっている。“裂け目”という名のワープやシユート、シャフト（前者は真下に、後者は下は下だが、座標が違ってくる）、そのほか、数多い階段と、何しろ入り組んでいる。

結論から先に言えば、ここを中心に入れからしばらく動き回り、全ての移動できる場所（例えばシャフトで飛ばされた場所で行けるところをすべて回り、そして帰って来る、を繰り返す）を回りきると、それで、2階、3階、4階は、終わってしまうことになるのだ。

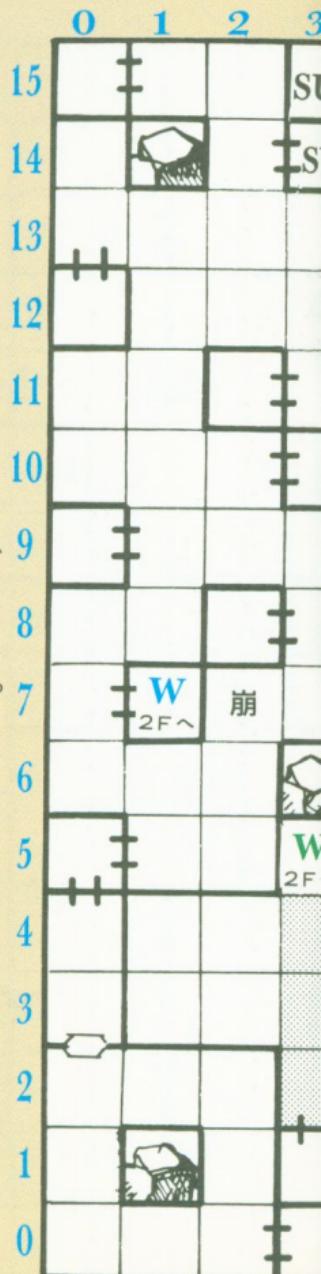
とりあえず無理をせず、ひとつひとつの行き先、さらにそこからの移動先をチェックしながら進んで行こう。LVを上げながらでないと、この長い道のりを踏破する事はできない。絶対無理は禁物。重要なのは(15, 3)。下から来るので、ここから行くのが違っているので要注意だ。

多い
場所
よく確認しておこう!!

シークレットドアをみつけた		
かっちゃん	215	215
しょん	107	107
かずさ	130	130
まっちゃん	114	114
まくみ	71	71
まこ	63	63

オールラウンド 最短さいたん チャート

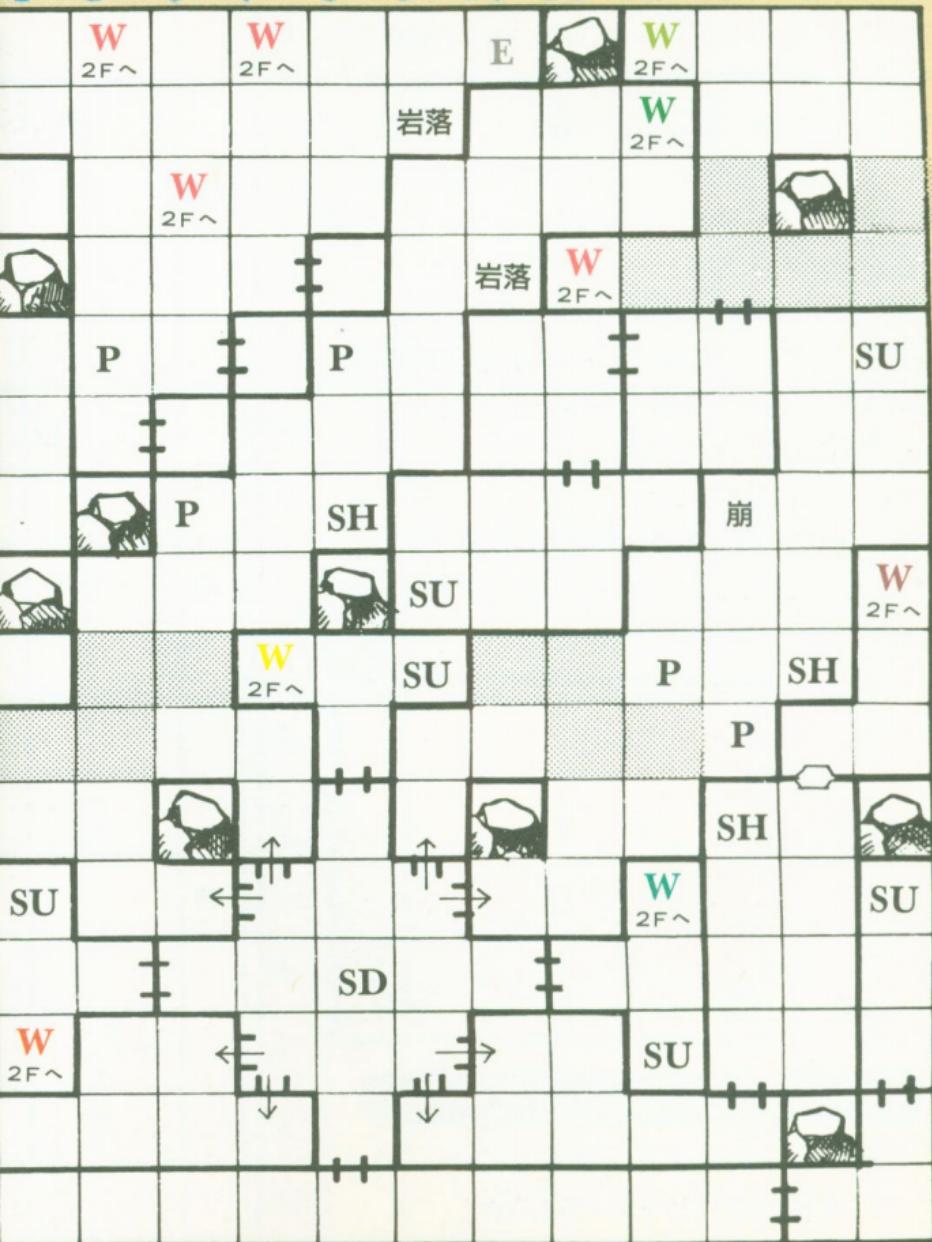
⑯ 全てを回り、ルートの確認



アイテムとイベント

あるイベントを通過すると、アイテムがもらえる。では、その時得たアイテムを捨ててしまったらどうなるか？ 実は、アイテムが出るイベントに関しては、アイテムが消滅した時点で復活することになるのだ。ただしこの後に出てくる「オーディンの瞳」だけは出ないので要注意だ。

4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



うら
裏ちか
地下3階

プレート踏んで 知恵の証入手せよ!

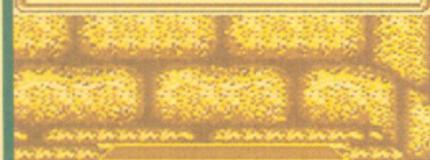
ここでの最重要課題は、知恵の証である「オーディンのひとみ」の入手にある。MAPを見てもらいたい。ところどころ■のマークがある。これは、この階にだけあるマークなのだが、実はこれ、プレートというものなのだ。これは全部で8枚あるのだが、これをすべて踏み終わったとき、知恵の証が手に入るのだ。

具体的にいえば、「時計」の入手時と同じ。8枚目(どこでもOK)のプレートを踏んだ瞬間、泉が現れ、そして知恵の泉の守神である“ミーミア”が登場。これを倒すと「オーディンのひとみ」が手に入るのだ。

その後その泉は呪文回復の泉となるので、場所をしつかりと覚えておこう。(10, 4) が8枚目になる可能性が高いはずだけね。

▶ 知恵の泉の守護神、ミーミア
が出現!! こいつを倒さないと、
先へ進めないのだ!

「われこそは、
ちえのいすみを まもるもの。
なんひとりとも
いすみに ふれてはならぬ。」



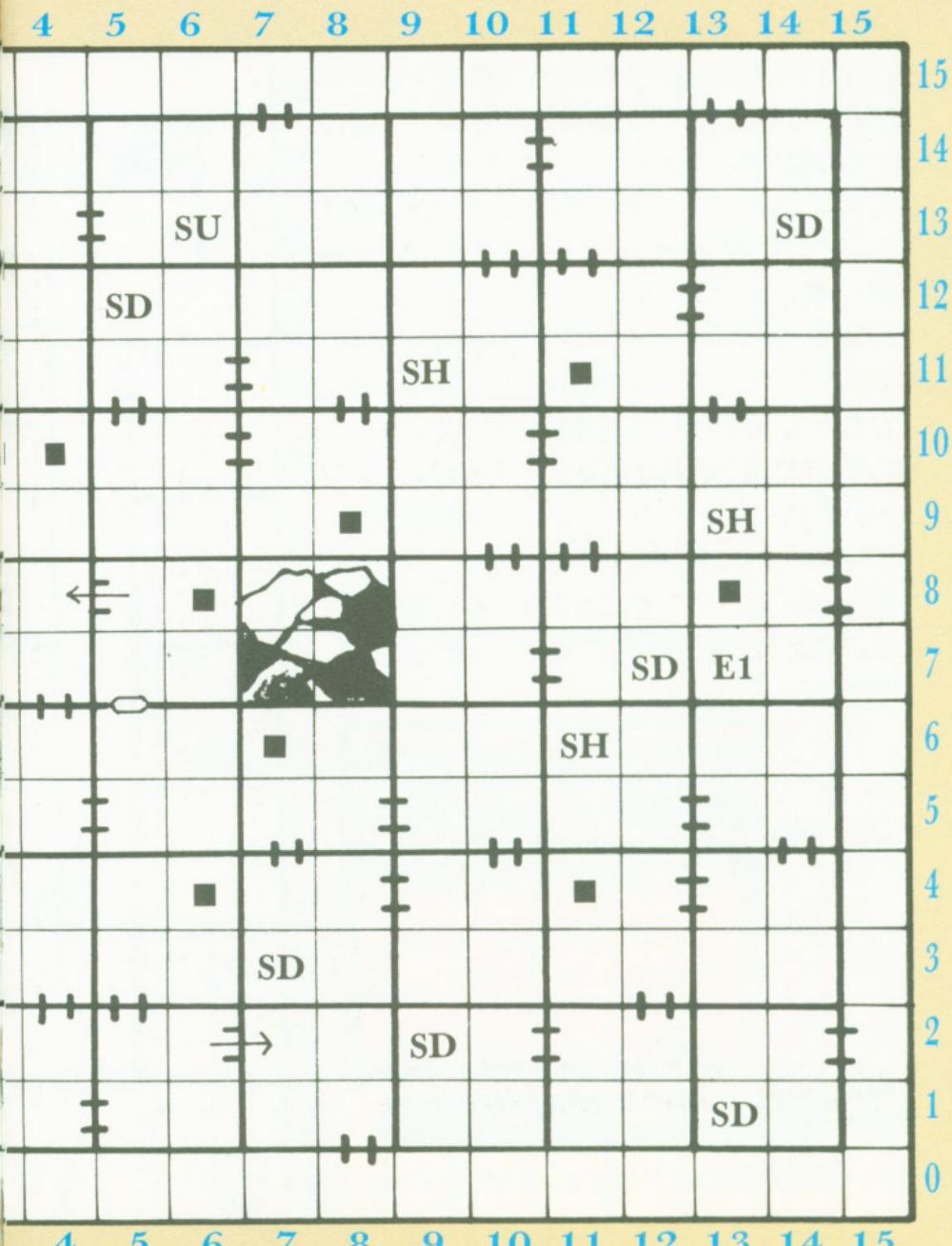
オールラウンド 最短さいたん チャート

- ⑯ プレートをすべて踏んで回る
- ⑰ 8枚目のプレートで泉出現。
- 「オーディンのひとみ」入手

0	1	2
		SU
15		
14		
13		
12		
11		
10		
9		
8		
7		
6		
5		
4		
3		
2		
1		
0		
		W1

メッセージ

このゲームには様々なメッセージ
が登場する。実はこのメッセージ、
場所にもよるが、いろいろと変化し
ているのだ。イベント後やアイテム
が手に入った後などは、近くのメッ
セージの場所には足を運んでおこう。
特に1度変化した所などは、2度
3度変わる時もあるから、要注意だ。



うら
裏

地下 2 階

ちえ いすみはつけん
知恵の泉発見!
 あかし しめ
証を示せ!

じゅうよう かしょ
 ここで重要な箇所は、たつた 1 番所、(9, 9)
 のメッセージのみだ。そのほかの場所は、すべて
 3階の8枚のプレートを踏むため通過するに過ぎ
 ない場所なのだ。

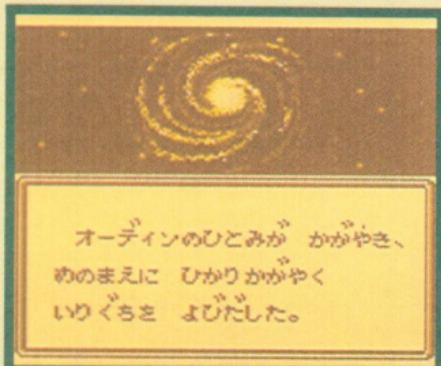
つまり、もし君が「オーティンのひとみ」をす
 でに持っているとしたら、この2階で用がある場
 所は、(9, 9)のみ。

しかも、最初来たときは「証を示せ」などと
 いっていたのに、「オーティンのひとみ」を持つ
 てくると、いきなりそれが輝きだし、ワープゾー
 ンに変身してしまうのである。

1階へは、このワープゾーンからしか行くこと
 ができない。よく覚えておこう。

ちなみにこの「オーティンのひとみ」を持って
 いると、後2箇所の場所がワープゾーンとして変
 化するからね。

▶「オーティンのひとみ」は重要
 なアイテム。
 防具として装備す
 ることも可能だぞ！



オールラウンド 最短さいたん チャート

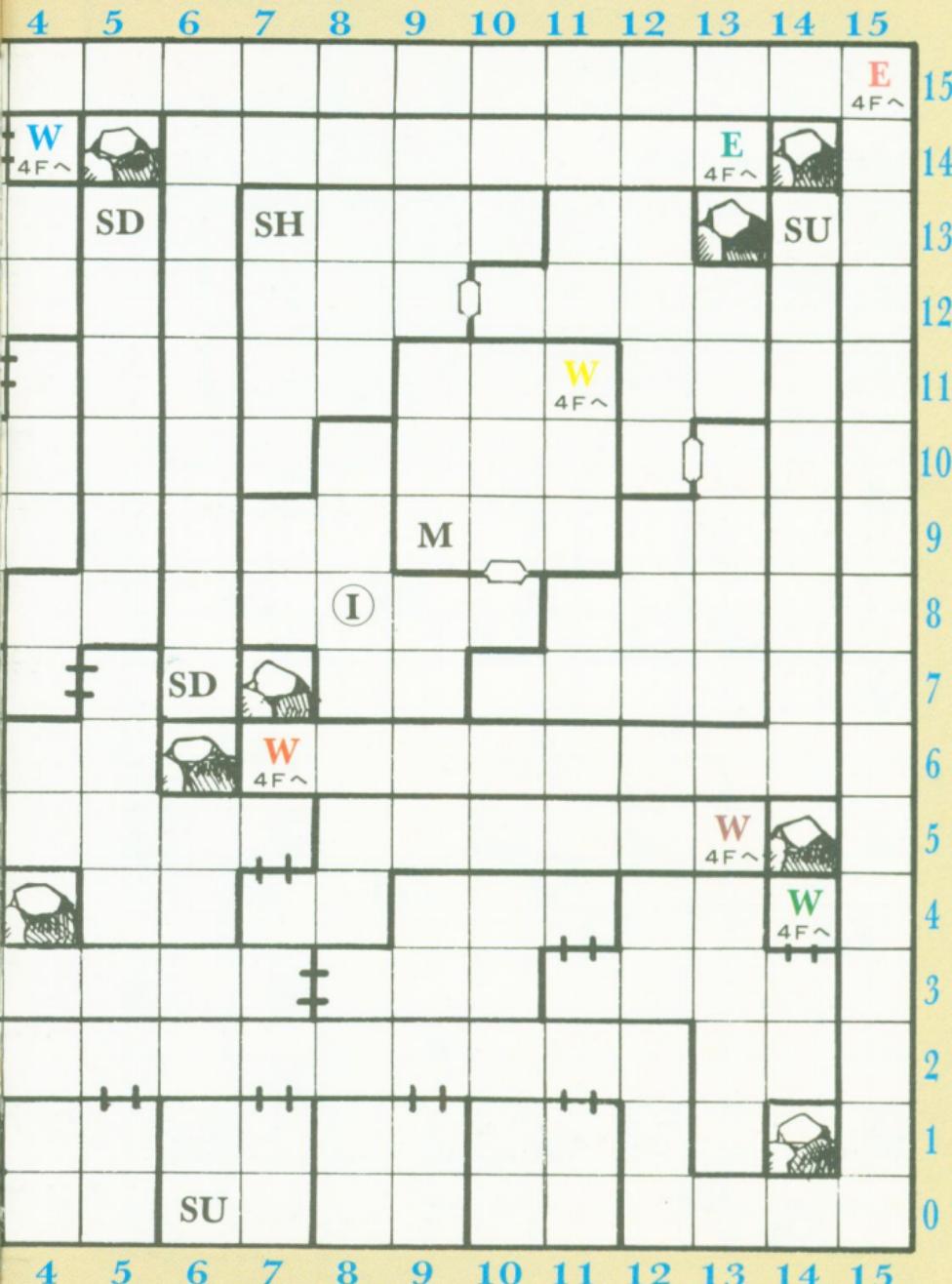
- ② 知恵の泉の近くの(9, 9)へ行くと、
 そこから 1 階へワープ



つうろく 通路について

「オーディンのひとみ」によって
あらわ つうろく かしよ
現れる通路は、あと2箇所ある。
うら かい
1つは裏の5階、(8, 8)。ここから
かい い
は6階へ行くことができるのだ。も

うひとつは、表の1階。つまり、
おもて かい
城から入ったすぐのフロア。ここの
ちゅうおうぶ うら
中央部(7, 7)。ここから裏の2
かい 階(10, 10)へいきなり来れる。



うら
裏ちか
地下 1 階ここにラストの
敵が……!?

いよいよゲームも大詰め。実はこの階にラストのボスが待っている。

そして、ソーカスはどうなっているかの謎も解明されるのだ。

残念ながらその詳しい場所などは、あ
明かすわけにいかない。しかし、ここ
まで来た君のパーティなら、苦もなく
そこを突き止められるはずだ。2度の
対戦が待っている。がんばれ！！

包まれた最上階！
▲異様な雰囲気に

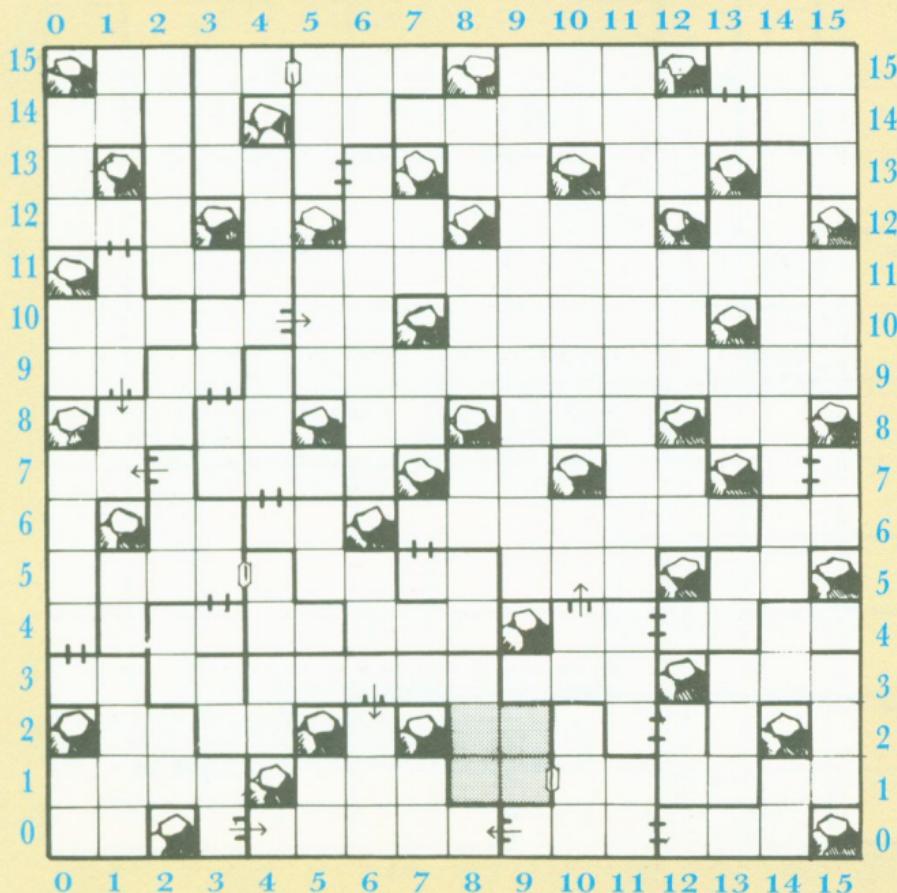


▲出でてくる敵は、な
にしろ強い！！



▲ランバーダー・モン

▲レーダー・モンがせんしんした



うら
裏

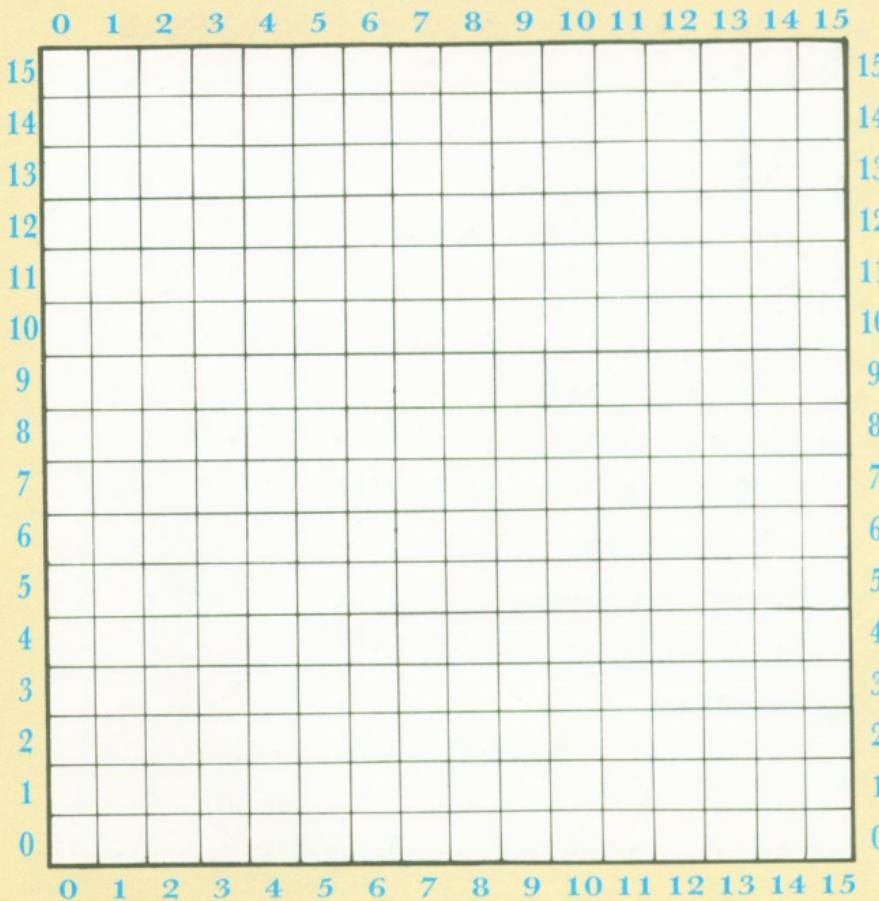
ちか
地下 6 階

なぞ つつ
謎に包まれた
このフロアは!?

ここにはいつたい何があるのか、
一切明らかになっていない。しかし
冒険者なら、ぜひ足を踏み入れてみ
るべきである。健闘を祈る!



白地図に書き込もう!



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

ほん ないよう と あ
この本の内容についてのお問い合わせは、
ゲームの性格上、お答えできませんので、
ご遠慮ください。

また、きみが見つけたスーパー技術などをおくどを送ってください。
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
ふたばしや 双葉社 ゲームボーイ編集部
まで、ハガキか封書でお願いします。この本の良かったところ悪かったところも、書いてください。

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ(5)

ウィザードリィ・外伝 I 必勝攻略法

編 著 ファイティングスタジオ

発行者 井上功夫

発行所 株式会社 双葉社

〒162 東京都新宿区東五軒町3-28

振替 東京8-117299

印刷所 三晃印刷株式会社

ゲーム構成・ライター／村上紳

デザイン／STUDIO SAKANA

カバーイラスト／松下徳昌

イラスト着色・マップイラスト／竹花摩紀

ゲームボーイは任天堂の商標です。

©1991 SIR-TECH SOFTWARE,INC. All rights reserved.

"WIZARDRY" is a registered trademark of SIR-TECH SOFTWARE,INC.

Game Scenario of SUFFERING OF THE QUEEN by Game Studio and ASCII Corp.

©FUTANBASHA Printed in Japan

禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にておとりかえいたします。

定価・発行日はカバーに表示しております。

ISBN4-575-15202-1 C0276

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

- AD&D[®]ヒーロー・オブ・ランス必勝攻略法
- メタルマックス必勝攻略法
- ファミリーサーキット'91必勝攻略法
- A列車で行こう必勝攻略法
- イースIII必勝攻略法

○ スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ポピュラス必勝攻略法
- スーパーマリオワールド完璧版必勝攻略法
- シムシティー必勝攻略法
- がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ファミスタ必勝攻略法
- ジャングルウォーズ必勝攻略法
- ゲームボーイウォーズ必勝攻略法
- フリートマンダーVS.必勝攻略法
- ウィザードリィ・外伝 I 必勝攻略法

PCエンジン完璧攻略シリーズ

- 邪聖剣ネクロマンサー必勝攻略法
- R-タイプ I・II 必勝攻略法
- ガイアの紋章必勝攻略法
- ドラゴンスピリット必勝攻略法
- ニュートピア必勝攻略法
- PC原人必勝攻略法
- 源平討魔伝必勝攻略法
- ベラボーマン必勝攻略法
- 桃太郎伝説ターボ必勝攻略法
- ワルキューレの伝説必勝攻略法
- 桃太郎活劇必勝攻略法
- 桃太郎伝説 II 必勝攻略法

メガドライブ完璧攻略シリーズ

- ファンタシースター II 必勝攻略法

ウィザードリィ・外伝 I 必勝攻略法
定価570円

1991年11月12日 第1刷発行

編 著／ファイティングスタジオ

発行者／井上功夫

発行所／株式会社双葉社

〒162 東京都新宿区東五軒町3-28



ゲームボーイ完璧攻略シリーズ⑤
ウィザードリィ・外伝 I 必勝攻略法

©1991 SIR-TECH SOFTWARE, INC.
All rights reserved.
"WIZARDRY" is a registered trademark
of SIR-TECH SOFTWARE, INC.
Game Scenario of SUFFERING OF THE
QUEEN
by Game Studio and ASCII Corp.

定価**570**円(本体553円)

●ゲームボーイは任天堂の商標です。

双葉社 ISBN4-575-15202-1 C0276 P570E