

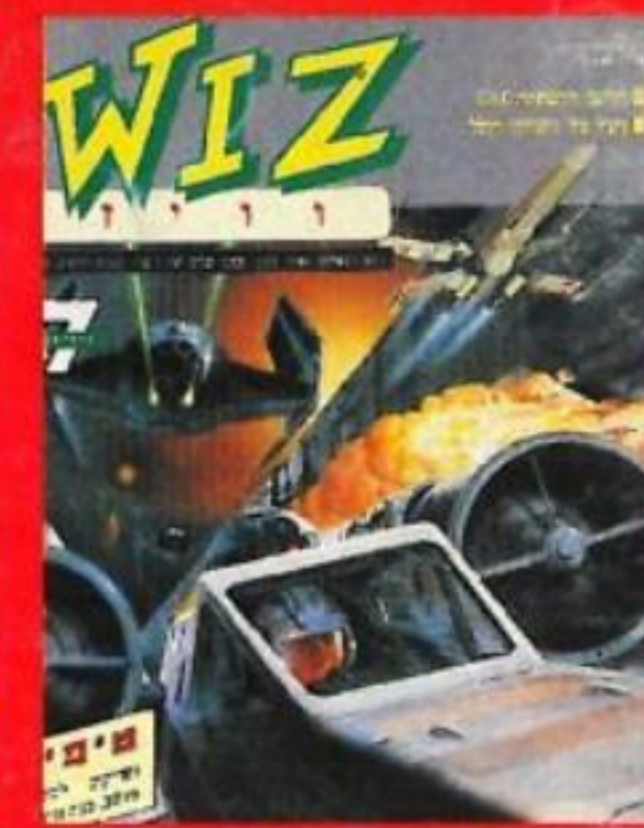
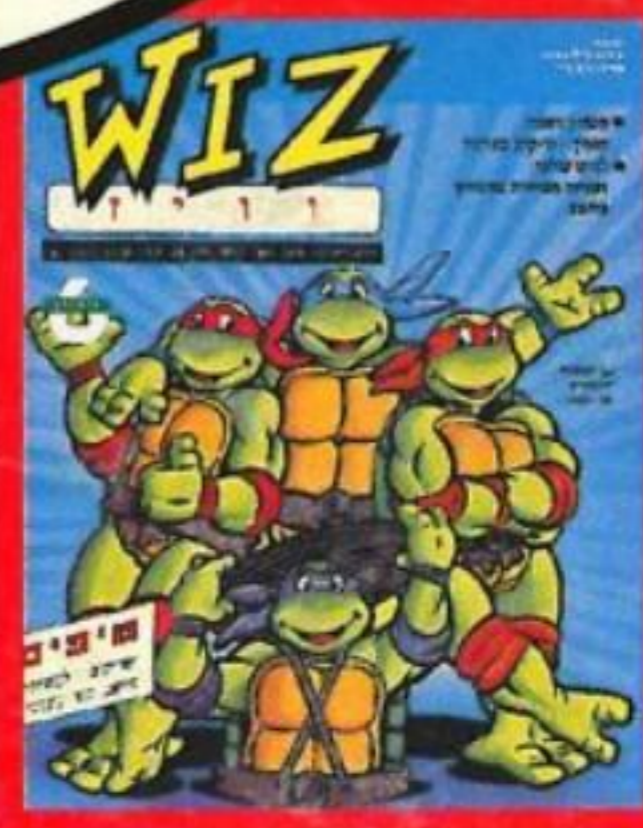
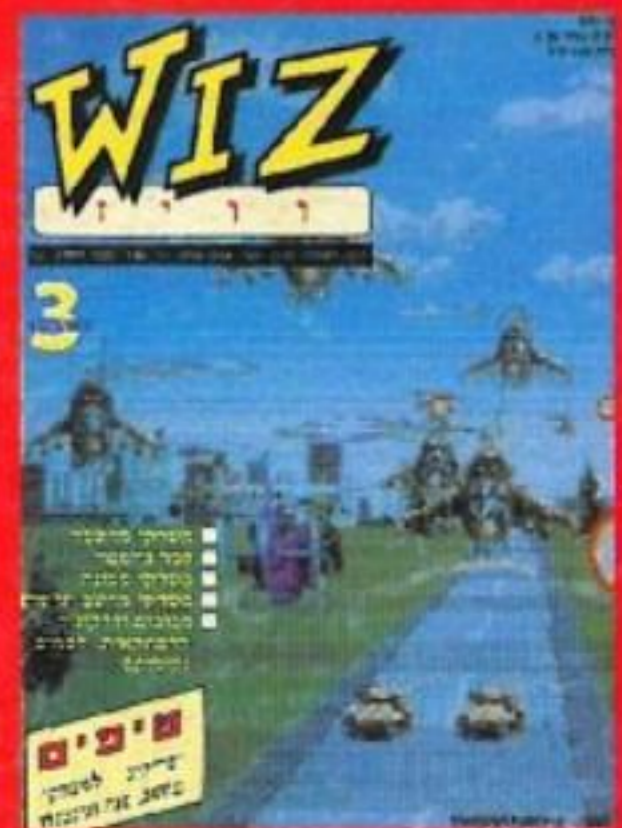
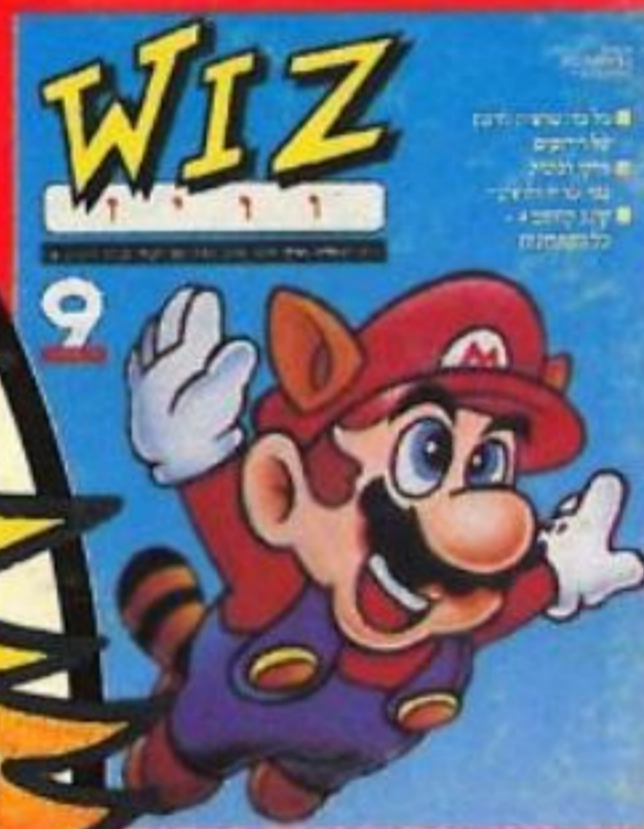
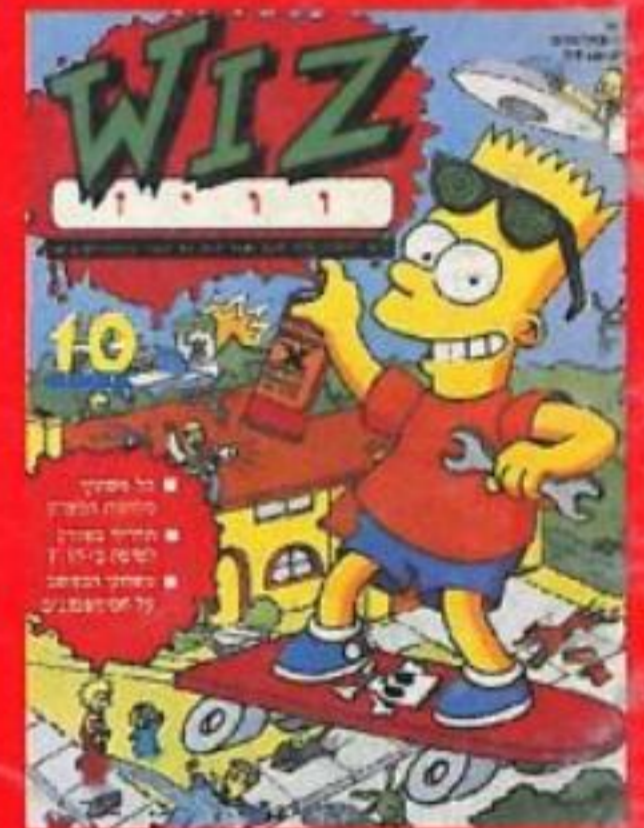
WIZ

ז, י, ק, ר

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

12
ניליון

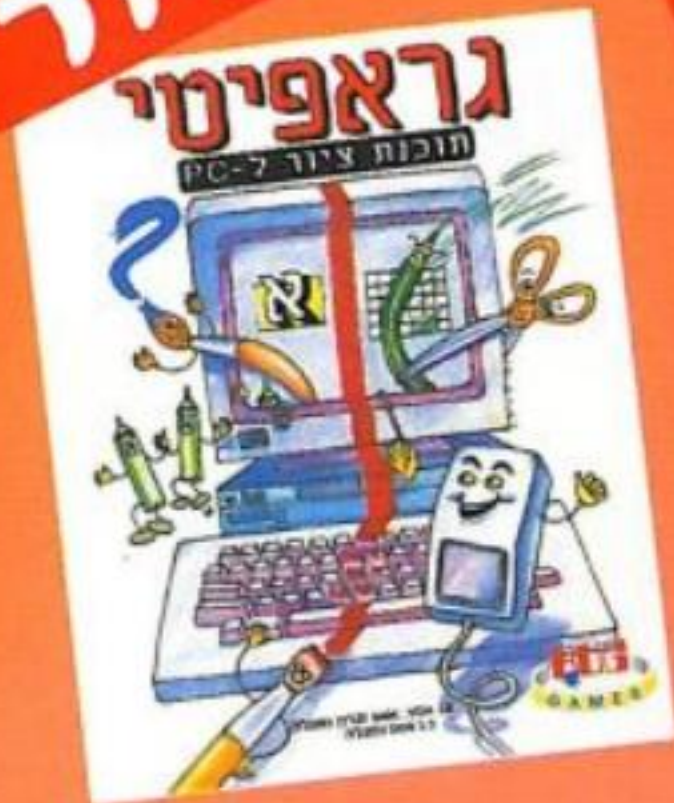
- WIZ מגריל חולצות
- WIZ-יות ליום הולדת!
- פרטים בעמ' 29
- מה זה קומיקס?
- SPACE ACE II: הפוסטר





משחקי מחשב קונים ברשת

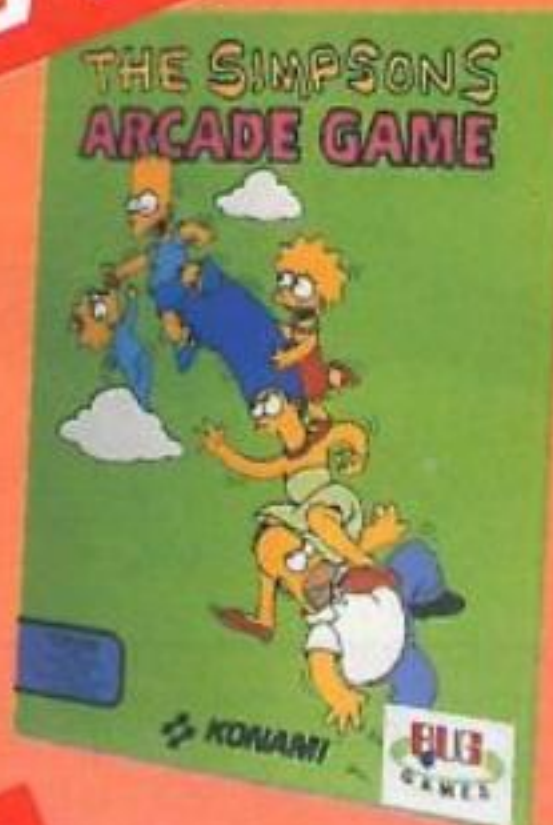
צ'יר



חדש



חדש



חדש



חדש



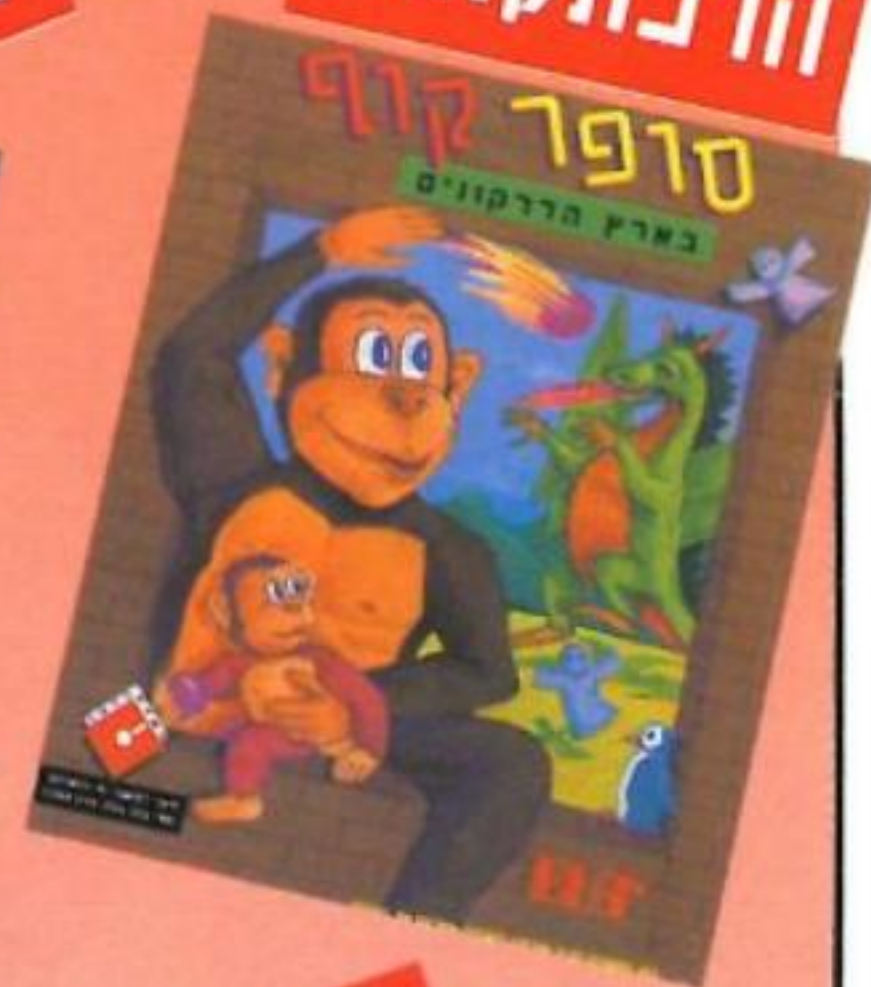
הרפתקאות



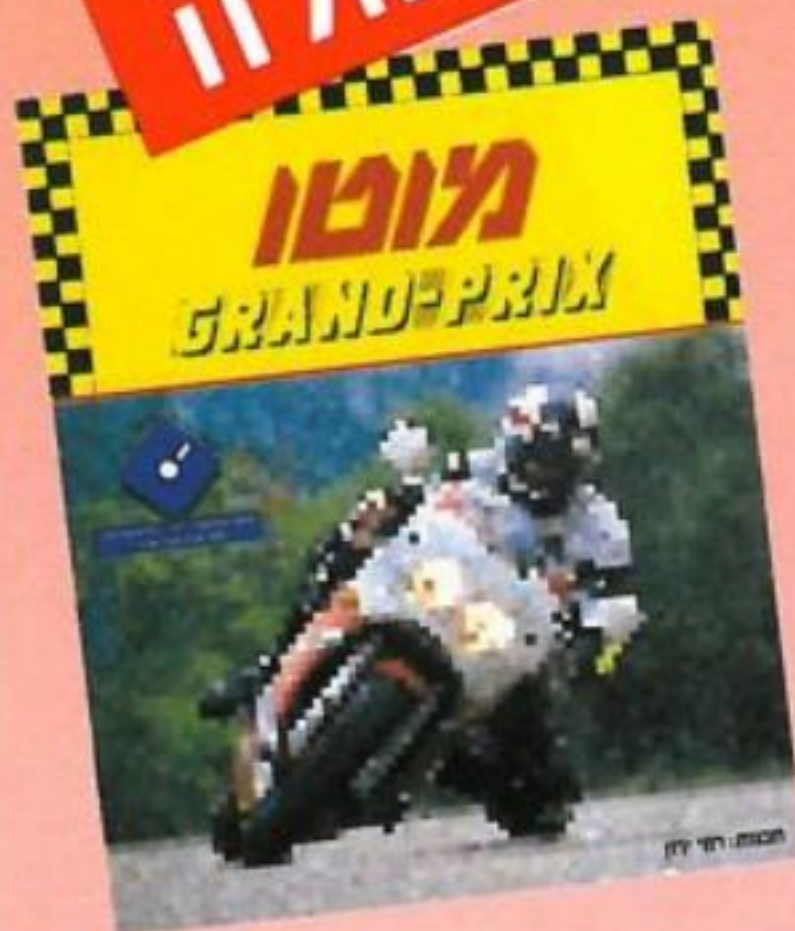
פעולה



הרפתקאות



פעולה



פעולה



פעולה



פעולה



להשיג ברשת חנויות **BUG** ובחנויות המחשבים והצעצועים המובחרות
 תל אביב דזינגוף סנטר שער 5 למטה 03-5288281 רמת השרון סוקולוב 49 03-5490720
 כפר סבא מרכז אהרוני וייצמן 052-911184 נס ציונה קניותר, האירוסים 53 08-405808 פתח-תקוה מוהליבר 4 03-9300442
 רחובות הרצל 175 פסג' חלפון 08-471432 נתניה קניון השרון, קומה ב' 053-625826

תוכן העניינים

הלו WIZ-ים!

הרגשתם איך עברה שנה שלימה? ירחון WIZ חוגג את הגיליון ה-12 שלו, כאשר הוא הגיע לגיל שנה! לכבוד יום ההולדת נגרייל 100 חולצות WIZ מדליקות בין קוראיו. בנוסף לכך, קיימנו את הגרלת הפרסים בין המנויים והפתענו את ה-WIZ-ים המאשרים.

כמו שבסח שמתם לב, מדור WIZ החודש יצא לחופש. בגליון 13 יחזור המדור בכוחות מחודשים - אבל אנו זקוקים לעזרתם. מיהו WIZ החודש? זהו WIZ שמעניין לקרוא עליו. אם אתה WIZ מעניין במיוחד, כתוב לנו על כך וצרף תמונה (WIZ החודש, ת.ד. 1409, בני ברק) מי יודע, אולי גם אתה תיבחר. תמונתו של WIZ החודש תתפרסם בירחון והוא יזכה גם לפרס נאה, שיסמח לבו של כל WIZ. אז מי רוצה להיות WIZ החודש?

ביקשנו מד"ר WIZ שיקדיש ל-WIZ-ים שלו זמן רב יותר. כך הצלחנו לענות על כל השאלות ששאלתם החודש. נשמח להפנות אליו גם שאלות נוספות, אז אל תתביישו והעלו כל נושא שמטריד אתכם... הדוקטור יענה לכם בשמחה!

ולבסוף, אנחנו חייבים לכם התנצלות... בסבלה שהיתה מצודפת בגליון האחרון לכתבה של ערן מולוט בנושא MERP - נפלה טעות. סליחה ערן וסליחה WIZ-ים, ונביא בגליון הבא סבלה מעודכנת. להזכירכם כיצד משחקי המחשב מוערכים על ידי נבחרת הערכה של WIZ. הציונים הם כלהלן:

🔴🔴🔴🔴 - רוצו לקנות! אף WIZ לא יוכל לחיות בלעדיו!
 🔴🔴🔴🔴 - כדאי לקנות, משחק טוב מאוד.
 🔴🔴🔴 - אפשר לקנות ואפשר לחיות בלעדיו.
 🔴🔴 - לא כל כך אהבנו.
 🔴 - משחק רע.



4	יבמ: אלוף החלל חוזר!
6	משחקי תפקידים: קרב טכ'
	משחקי תפקידים:
8	איך נולד עולם?
10	משחקי תפקידים: RD&D
11	מה זה קומיקס?
	נשלף מהמדרף: אוביטוס ו-F-117A
12	יבמ: לומדים עם לומדות
14	נשלף מהמדרף: סופר-טטריס ומסע בין כוכבים
15	בין כוכבים
16	בקרוב! WIZ BBS
17	יבמ: וילי בימיש
	הישר מהמסך הקטן: צבי נינג'ה וסימפסונים חדשים
18	מה חדש בעולם ה-SEGA?
22	נינטנדו:
	כל המשחקים החדשים
24	נינטנדו: באטמן
25	נינטנדו: שחק אותה בקפיצה
26	הזוכים במבצע המנויים
29	ד"ר WIZ
30	חדשות
32	טיפים
34	לוח
36	קומיקס
37	

מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן-קיקי * ניהול הפקה ומודעות: ליל צראף * עיצוב גרפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: מיקסם טכנולוגיות * לוחות: קולורגרף * דפוס: סופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13 בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכת: ת.ד. 1409 בני-ברק * טל': 03-5794711

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון נכונים ליום הוצאתו בלבד. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות.

חדש! לוחם החלל - אנימציה של סרט במשחק מחשב! ראו כתבה ופוסטר בגיליון זה!



חדש! Laser Ghost: הרפתקת פעולה לסגה!



עמית יזהר, המומחה הישראלי למשחקי תפקידים, תרגם לאחרונה את קופסאת המשחק קרב-טכ' (Battle-Tech). קרב-טכ' משלב משחק תפקידים, משחק לוח ומדע בדיוני בעתיד הרחוק. קראו את כל הפרטים בכתבה שבעמוד 6!



PC

SPACE ACE II BORY'S REVENGE

בורף הרשע מכה שנית



WIZ 4

והפעם: אלוף החלל - בעברית!

מי זוכר את החלק הראשון של אלוף החלל, SPACE ACE? הכל התחיל כאשר בורף הרשע - שהיה מבוגר אז - בנה את כלי הנשק הסופי. היתה זו "קרן ההפעטה", קרן דמויית לייזר שהופכת כל אדם לתינוק ברגע שהיא פוגעת בו. בעזרת קרן זו יכול היה בורף לשלוט בכל האומות שבכדור הארץ.

אייס עצמו נפגע מקרן זו במהלך קרב נואש נגד בורף, כאשר ניסה להציל את האנושות. קרן ההפעטה הפכה אותו ליצור ילדותי בשם דקסטר שחסר את כל הכוחות המיוחדים של אייס ויכול היה רק לקוות לסיוע אקראי שיחזיר אותו לצורתו הקודמת - לפעמים.

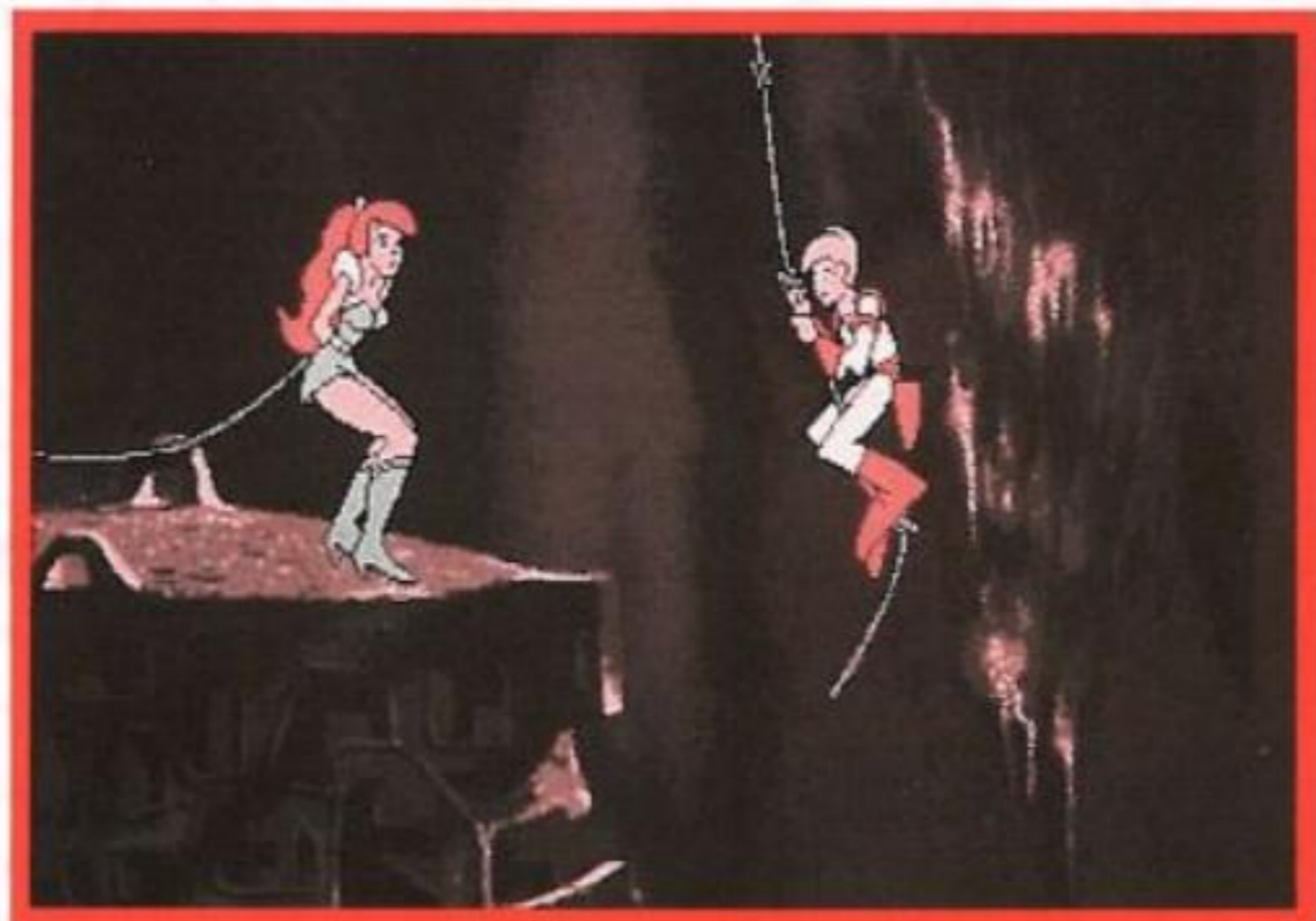
בורף הרשע הגדיל לעשות ואף חטף את קימברלי, חברתו של אייס. דקסטר החל במירוץ נגד הזמן כדי להציל את קימברלי ואת עולמנו כולו. כאשר פגש בבורף כמעט הובס - אך לבסוף הצליח לכוון אל בורף הרשע את קרן אינפנטו ולהחזירו לגיל אפס.

בנקודה זו מתחיל המשחק החדש.

מסתבר שחבר מרעיו של בורף הרשע (גונים), עושי דברו של ממציא קרן ההפעטה) לא שכחו אותו. אפילו בין ה"רעים" יש נאמנות... הגונים זממו משימה שפלה והופיעו בהמוניהם כדי לבצע אותה. עליך מוטלת "החובה הקדושה": האם תוכל להציל את כדור הארץ וגם את קימברלי מידי הגונים הרשעים?

המשחק נכתב על ידי חברת ReadySoft ותורגם לעברית על ידי באג-גיימס. בדומה למשחקים האחרים של ReadySoft, הגרפיקה היא פשוט של סרט מצוייר. כדאי להפעיל את הסרט (סליחה, את המשחק...) על מסך VGA. הצליל כל כך משוכלל שהמשחק כלל אינו תומך במיקרופון הפנימי של המחשב אלא רק בכרטיסי קול שונים!

ניתן להפעיל את אלוף החלל II בעזרת ג'ויסטיק או מתוך המקלדת, אך צורת המשחק שונה ממשחקים אחרים. אינך שולט ישירות בכל פעולותיו של אייס. אתה שולט בתגובות של אייס למתרחש סביבו.



בעת שתצפה באנימציה עליך להחליט לאיזה כיוון על אייס לנוע על גבי הצג. צורת משחק זו מסובכת למדי למי שאינו מורגל בה ודורשת תזמון עדין ביותר: לא תוכל לדעת עד לאחר השלמת המסך אם ביצעת את התנועות הנכונות! כאשר תשלים את ביצוע המסך תדע מה היה עליך לעשות... זה לא ינחם אותך אם נכשלת. למרבה המזל, כל משחק מאפשר לך שלוש הזדמנויות להיפסל (למות!)...

אחד הדברים המעצבנים במשחק הוא שאפשר לשמור מצב רק לאחר שסיימת לשחק מסך. אבל מה קורה אם נהרגת? עליך להתחיל את המשחק מחדש. אם הצלחת



אלוף החלל II: נקמתו של בורף

לשמור (מבלי למות!) הרי שתוכל לשחזר את המשחק מהנקודה הרצויה.

מה חשבה נבחרת ההערכה של WIZ? אחרי בדיקה מעמיקה החליטה הנבחרת שהגרפיקה והצליל של אלוף החלל 2 הם הטובים ביותר שהיא ראתה מעודה. הטיפים הבאים נמצאו לאחר ששיחקו במשך זמן מה:

בציפורני המפלצת הצהובה: רוץ מהר מהר! זו לא בושה לברוח כשנגמר לך הכוח! כאשר תגיע אליה שוב יהיה בידך אקדח לייזר - וזו כבר התמודדות הוגנת.

היזהרו מהצד האפל!

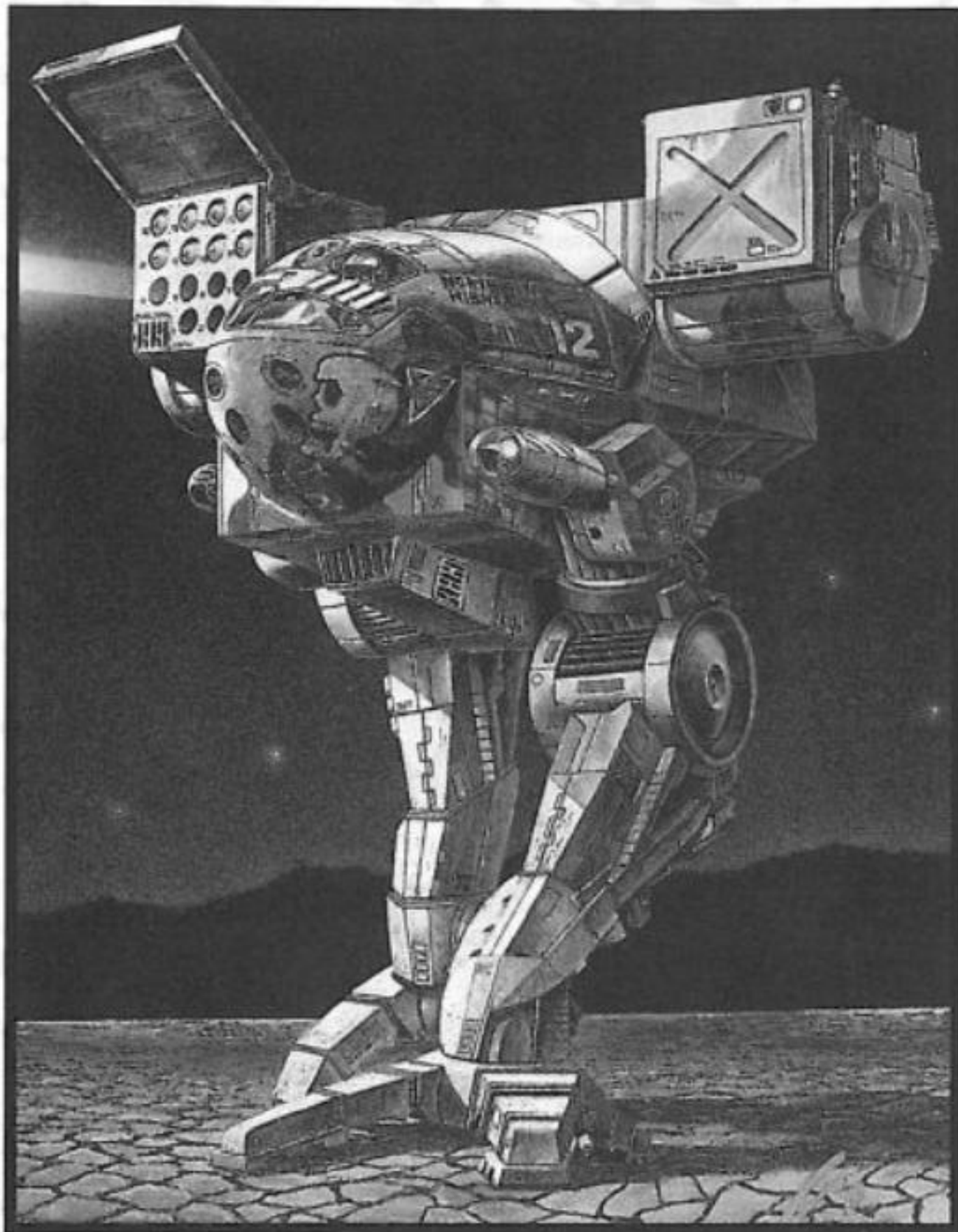
איך יזמן דקסטר את אלוף החלל? הפתרון נמצא בשעון היד!

הסיכום הכללי של משחק קשה אך יפה זה מופיע, כרגיל, במסגרת.

ציונים:

אלוף החלל 2	★★★★★
גרפיקה:	★★★★★
קול:	★★★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? אם לא	
עכשיו - אולי לאפיקומן?	
ציון כללי:	★★★★

טכנולוגיית הקרב:



מאת עמית יזהר

הרובוטיקה הם רק צעצוע. כאן מדובר במלחמה. במאה ה-31 הקים המין האנושי אגודת-כוכבים אדירה והתיישב במערכות-שמש חדשות במרחק של עד 30 שנות-אור מהשמש שלנו. אך כעת התמוטטה האגודה, הצבא התמרד, ועל גבי העולמות החדשים נלחמות זו בזו מכונות קרב אדירות, רובוטים מאויישים שהתפתחו במשך שלוש-עשרה מאות שנים של קרבות שריון. כל רובוט מצויד בלייזרים ותותחים וטילים המספיקים כדי להשמיד עיר שלמה, וכל הכוח הזה נתון בידי טייס אחד.

והטייסים - זה אתם.

זהו הסיפור שמאחורי משחק טכנולוגיית הקרב, או בקיצור קרב-טכ (BALLETECH), המגיע כעת לחנויות המשחקים בארץ, בתרגומו העברי. משחק זה מכסה קשת שלמה של סוגי משחקים: הוא מופיע בצורת משחק-מחשב ביתי, משחק-מלחמה על גבי לוח או

שולחנות-חול, משחק-תפקידים עתידני, ואפילו מכונות-משחק, המתוחכמות לא פחות מהסימולטורים שבהם משתמש חיל-האוויר. כתבה בנושא מרכז ממוחשב של משחק קרב-טכ הופיעה בגיליון 10 של וויז, לפני חודשיים.

ומה אנחנו יכולים לעשות, כאן בישראל? התשובה פשוטה מאוד: עד שיגיעו לארץ הסימולטורים המתוחכמים, נוכל להנות מהמשחק בשלושת צורותיו הנותרות.

תחילה תגיע לחנויות הקופסה קרב-טכ - מלחמת הרובוטים. קופסה זו מכילה את כל חוקי המשחק הבסיסי בחוברת פשוטה הכוללת גם תיאור של היקום בתקופת המאה ה-31. בקופסה כלולים גם כל שאר הפריטים הדרושים על מנת לשחק במשחק, כגון מפות של איזורי הלחימה. החוברת הבאה בתור היא מפרט טכני-2725 ובה מופיעים עוד סוגים רבים של מכקרות (רובוטי-קרב) ועוד כלי משחית האופייניים לשדה הקרב של שנת 2725, כגון טנקים, מטוסים, ספינות וספינות-חלל, מסוקים, רחפות וצוללות.

המידע שבחוברת יוכל להוסיף עומק וגיוון לחוקים שבקופסה הבסיסית.

משחק-התפקידים MECHWARRIOR - לוחמכ' מסביר על חייו של לוחם-המכונה הנוהג ברובוט קרב, ומאפשר לכם להרחיב את היקף המשחק ולהפוך אותו למשחק-תפקידים מלא. בקרב יופיעו בעברית גם החוברות הכוללות מידע על חמש משפחות-היורש (שהן המעצמות השולטות ביקום במאה ה-31) ועל שכירי-החרב המתוחכמים שאותם מעסיקות המשפחות כתוספת לצבאות הסדירים. הספר אסופת קרב-טכ'

קרב-טכ' הוא משחק הלוח העדכני ביותר. גירסתו העברית תגיע לחנויות לקראת אפריל. זהו גם משחק תפקידים... איך משחקים משחק תפקידים על לוח?

הלוח משמש להמחשת המצב העדכני בשדה הקרב. על הלוח מוצבות דמויות הלוחמכ'ים (לוחמכ') אחד, שני לוחמכ'ים, שלושה לוחמכ'ים... מלחמה! והן מתקדמות, נסוגות ומכות זו בזו בהתאם לכללים שבספר ההוראות.

משחק התפקידים מתבטא בדרך בה כל צד לוחם. הלוחמה נטועה היטב במאה העשרים (זוכרים את המאה העשרים? היא תיגמר תוך עשור, אבל כולנו נולדנו במהלכה) ושואבת את כלליה מתוך המערכת הפוליטית בזמנו (כלומר, מתוך הפוליטיקה כיום). במקום שליט מבוך או שליט משחק מספקים החוקים המפורטים את המסגרת למשחק. כך יכולים השחקנים להתמקד באסטרטגיה: היכן יוצב כל כלי מלחמה? מה יעשה כל כלי בתורו? האם כדאי לפתוח בקרב מאסף או לאסוף את הכוחות ולהגביר את המגננה בחזית?

הקרבות מנוהלים בצורה מסודרת, בין השאר בגלל המחשבה הרבה שהוקדשה לנושא. כל דמות וכל כלי לוחמה ותנועה של כל דמות ממופים בטבלאות מיוחדות. כל מהלך דורש כוח (שיורד מנקודות הכוח) ומעלה את טמפרטורת ההפעלה (שגם היא מתועדת בסוף המהלך). כל נזק שנגרם מתבטא באחוזי פגיעה על האיבר הנפגע וכל פגיעה כזו משפיעה בצורה ידועה מראש על מכלול הפעילות של הלוחמכ'. אפילו התנועה האפשרית ידועה מראש ועולה בכוח והטמפרטורה.

הקרבות נמשכים מראשית המשחק ועד שאחד הצדדים נמחק מהלוח. מי ששורד - מנצח. ואפשר להציב את הדמויות מחדש במקומותיהן ולהתחיל הכל מחדש. רבותי: ההיסטוריה חוזרת!

מי משחק בקרב-טכ'?

המשחק עדיין חדש למדי בישראל, אך מערכת WIZ ערכה בידורים כדי לגלות מי משחק בארה"ב. התוצאות הפתיעו גם אותנו.

מסתבר ששחקני קרב-טכ' נוטים להיות אנשים רציניים המחפשים בילוי רציני לשעות הפנאי שלהם. החוקים הנוקשים יחסית של קרב-טכ' מותירה מקום לדימיון אך מחייבים גם ציות למסגרת מציאותית קשוחה.

השחקנים הם מגיל 12 ועד ארבעים, כאשר ישנה נטייה חזקה לשחק בקורסים צבאיים (קורס קצינים ואפילו פיקוד ומטה) ובקרב חבורות של בעלי מקצוע.

מי ישחק בישראל? איננו יודעים עדיין. WIZ ישמח לשמוע על קורותיהם של איגודי שחקנים בארץ!

מבט אל העתיד



(BATLLETECH COMPEDIUM)
מגדיל את שדה הקרב ומוסיף חוקים
הנוגעים ללוחמה בחלל, באוויר,
בים, ובשטח עירוני בנוי.
ספרי הקריאה מסידרת "הלוחם"
מוסיפים גם הם לעניין שבמשחק,

"הרבה כוח יש לדברים האלה"

קרב־טכ' סטנדרטי הוא
באמת לא צעצוע. שלד טיטניום
מעניק לו עמידות גבוהה בפני
רוב הצרות שעוללות להתרגש
עליו כיום ושרירי ניילון מחקים
את פעולות הגוף האנושי - אך
עולים עליו עשרות מונים.

רוצים דוגמא? יש לנו הרבה.
קרב־טכ' (שגובהו 12 מטר) יכול
לקפוץ עד גובה 90 מטר בעזרת
סילוני אוויר חם. הוא מסוגל
למחוק משאית בידיים חשופות
ולדרוך בעדינות על בית -
שיתמוטט מיד.

אם לא די בכך, קרב־טכ'
ממוצע נושא ליזור רב שימושי
שיכול לנקב 10 סנטימטר פלדה
תוך שלוש שניות, או לחסל את
התור לקו חמש בתל־אביב
באותה קלות.

עדיף לא להסתבך אתם!

בכך שהם נותנים לקורא תמונה
"אמיתית" על העולם העתידי בו
מתרחש המשחק. משחקי־המשחב
הבייתיים של קרב־טכ' הם
מתוחכמים להפליא, ולכן מגיע להם
שנדבר עליהם במפורט, בכתבה
הבאה.

בארצות־הברית הופיע המשחק
כבר בשנת '87. הזמן במשחק כבר
הגיע שם משנת 2725 לשנת 3085,
ומאורעות רבים ושונים התרחשו
בעולמות קרב־טכ' במשך אותן
מאות שנים. לישראל הגיע המשחק
רק עכשיו, ואנו עדיין נמצאים בו
בשנות העשרים של המאה ה־28,

עמית יוהר מרצה בנושאי
משחקי מלחמה במסגרת צה"ל.
הוא גם לומד הנדסת מכונות
ורובוטיקה בטכניון, חיפה, והיה
מראשוני המתרגמים של משחקי
- תפקידים ומשחקי - מלחמה
בישראל.

אך מפני שפיתוח המשחק - כולל ההיסטוריה העתידינית שלו -
כבר נעשה עבורנו, אנו יכולים להתקדם בו בקצב מהיר הרבה
יותר. תוך זמן קצר נגיע לשנה בה נמצאים האמריקאים.

העתיד כבר כאן. המלחמה בעיצומה, והניצחון או ההפסד
תלויים רק בכם. הגיע הזמן שתיכנסו למכונות־הקרב שלכם,
ותצאו לקרב־טכנולוגי נגד האויב.

איך נולד העולם

D&D

מאת ערן מולוט

רוב שחקני משחקי התפקידים מודעים לחשיבותו של העולם שמסביב להרפתקנים. העולם נותן רקע למשחק, מגלה את העבר ומתאר אילו תרבויות וגזעים בהם עלול להתקל כל שחקן.

בגליונות 9 ו-10 של WIZ כתב גבע פרי על העולמות השונים של TSR. אפשר לרכוש ספרות בנושא עולמות מוכנים, אולם בכך התחלתם להכיר את הנושא. לדוגמא, אם העולם שמעניין אותם הוא עולם "ממלכות נשכחות" עליך לרכוש עבורו את "האלפים האפלים", את אוגדן המפלצות ועוד עזרים שונים. ניתן לציין במיוחד את אוגדן המפלצות הגדול והמפורט של עולם "רומח הדרקון, (קראתם את הספרים? אפשר גם לשחק את המשחק). זהו קלטר ענק, והוא חיוני עבור מי שרוצה לשחק את רומח הדרקון כהלכתו. רכישת כל העזרים עלולה להפוך להוצאה נכבדה, שעלולה אפילו להחליף את רכישת ההרפתקאות. אז מה עושים? כפי שקראתם בגליון 11 של עיתון זה, החתום מעלה אוהב במיוחד את משחק התפקידים של מרכז האדמה (MERP). מערכת משחקים זו כוללת את העולם ביחידה הבסיסית המשמשת את השחקנים. קיימים גם עולמות כדוגמת "עולם הצללים" (של משחק אשף התפקידים) וכולל בסט יחיד את תיאור העולם, תוספות ומפלצות.

אבל גם רכישה זו תפער בור בתקציבו של השחקן הממוצע. יתר

על כן, רוב שליטי המבוכים רוצים להכיר את העולם בצורה מעמיקה ולהיות חופשיים לעשות בו שינויים מרחיקי לכת. לפעמים רוצה שה"מ לחבר אל תוך ההיסטוריה מלחמת קודש שחיסלה שלוש אימפריות... אבל בעולם מוכר השה"מ עלול למצוא את עצמו מול הרפתקה שכוללת תוספת שאינה משתלבת עם השינויים האישיים שהוא עשה. התרופה: הכן עולם משלך.

הכנת עולמות מוסברת בפירוט בשלושה מקורות:

1. ההוצאה הראשונה של מדריך ההישרדות בשממה של ממור"ד (כיום זהו פריט לאספנים).
2. עצות לעולם ומדריך הקטקומבות של ממור"ד, הוצאה שניה (חלקו האחרון של הספר עוסק בסוגיה זו ומהווה שכתוב של מדריך ההישרדות בשממה).
3. חוק העולם של אשף התפקידים, המהווה חלק מהמשחק עצמו.

חוק העולם הוא המדריך המפורט ביותר.

כיצד בונים עולם?

עושים זאת בשלבים. ראשית, שקול את יסודות היקום בו נמצא העולם. מיהם האלים השולטים בו? סביב איזה כוכב הוא יסתובב? באיזה מרחק מהכוכב? כמה ירחים לעולם? האלים הדורשים תשומת לב רבה במיוחד הם אלה הנהנים ממאמינים



רבים. בשלב השני עליך ליצור מפה כללית של העולם. צייר את היבשות והפרד אותם מהאוקיינוסים. התווה נהרות גדולים ויערות עד, סמן מדבריות (כמו הסהרה) וחצוב את הפיורדים (אם יש).

כעת בחר את היבשת העיקרית וצייר מפה מפורטת שלה. אם בחרת יבשת קטנה (כמו אוסטרליה) תוכל לתאר כל פרט בפני עצמו. אם היבשת העיקרית גדולה ומיושבת כמו אסיה-אירופה תרצה בוודאי להתייחס לחלקים ספציפיים בפירוט ולהשאיר את יתר היבשת במצב מפורט פחות.

כעת עליך להחליט אילו בעלי חיים מאכלסים את העולם ואיזו צמחייה נמצאת בו. כעיקרון, ניתן להניח כי הצמחים שצומחים בעולם שלנו צומחים גם בעולם המומצא ושגם החיים הרוחשים על פני העולם אינם שונים משלנו - מלבד מספר תוספות מקוריות של היוצר. עליך להחליט היכן ממוקמים בעלי החיים המיוחדים של העולם שלך. קח בחשבון את האקלים ואת סביבת המחיה האהודים עליהם.

לאחר שעסקנו בכל מה שמסביב, הגיע הזמן להוסיף את הגזעים התרבותיים לעולם שלך, מיד לאחר שתחליט על מהות התרבות עצמה. עליך להחליט החלטות בנושא כל אחד מהגזעים בפני עצמו:

מהי רמת התרבות? האם האנשים באזור הם נוודים או שוכני קבע? חקלאים או ציידים? מהם המנהגים המקובלים? מהי הדת השלטת? מה הביא את העולם למצבו הנוכחי? יש לשזור שלוש תשובות אלה לכדי מענה אחד,

ציור מפה בשבעה שלבים

- I צייר את קווי החוף של היבשת ואת האיים והאגמים הגדולים.
- II החלט היכן למקם את ההרים הגדולים ואת שרשראות ההרים הגדולות.
- III ציין את האיזור האקלימי של היבשת (ארקטי? טרופי? משווני?).
- IV צייר את הנהרות והנחלים. חשוב לשמור על ההיגיון הגיאוגרפי שבציור (נהרות זורמים ממקומות גבוהים לנמוכים יותר ונקווים בסופו של דבר אל הים).
- V מקם מדבריות ברחבי היבשת. בדרך כלל לא יימצאו מדבריות ליד נהרות ונחלים... אבל אם אכן יש שם מדבריות, תן לכך הסבר הגיוני - במיוחד אם הוא מתחום הפנטזיה!
- VI שתול יערות באיזורים שאינם צחיחים. מישהו חייב להשקות את העצים! הם לא יוכלו להתרחק מאוד ממקווי המים.
- VII הגיע זמנם של פרטים משניים. מקם ביצות, גבעות, ערבות עשב וכדומה.

ובכך הושלם שרטוט המפה.



מי שלא רוצה לבנות עולם יכול להשיג את העולמות הבאים בחנויות המוכרות את מוצרי D&D, AD&D ואשף התפקידים.

עולם	שיטת משחק	אפשר להשיג	ציון
גרייהוק	AD&D	שתי קופסאות+ספר+אוגדן+ מפלצות	3
העדר	AD&D	קופסא	3
העולם החלול	D&D	קופסא	4
זמן הדרקון	AD&D	קופסא	3
מזטיקה	AD&D	קופסא	2
ממלכות נשכחות	AD&D	קופסא + ספר + אוגדן מפלצות	4
משבש הקסמים	AD&D	קופסא + שני אוגדני מפלצות	3
עולם הצללים	Role Master	קופסא (כולל אוגדן מפלצות)	3
קארא-טור	AD&D	קופסא + ספר + אוגדן מפלצות	3
רומח הדרקון	AD&D	ספר + אוגדן מפלצות	5

משום שכל אחד מהגורמים משפיע על שני האחרים.

היכן ממוקמים מרכזי האוכלוסייה? מה גודלם? כיצד הם מתפקדים בעולם?

מהו מבנה המעמדות? מה ההבדלים ביניהם? מה תפקידו של כל מעמד?

מהם הגבולות המדיניים? כיצד נוצרו גבולות אלה?

מהו המשטר בכל מדינה? המבחר אינסופי... אנארכיה, דמוקרטיה, מלוכה, דיקטטורה... עיין בספרי האזרחות (סוף סוף הם עוזרים במשהו שימושי!)

ההחלטה האחרונה כרוכה בכלכלת העולם. מי מייצר מה? מה נמכר למי? מה מיובא? מה יקר ומה זול? מי גובה מיסים?

כעת תוכל לחזור למפה ולהוסיף ערים, כפרים, עיירות, נתיבי מסחר (בים וביבשה) וערי בירה של כל מדינה.

לאחר השלב הגיאוגרפי, עליך לבנות את מערכת הקסמים של עולמך. דוגמא טובה לכך נמצאת בסדרת משחקי רומח הדרקון: קרא אותם כדי לגלות כיצד מסתדרים הכוהנים בינם לבין עצמם, שיטת המסדרים הנהוגה שם, התופעות הקסומות המהוות שיקול בחיי היום-יום של ההרפתקנים.

במהלך המשחק בעולם שבראת יתווספו לו פרטים, הוא ישתנה ויתרחב ויקבל עומק ומציאות. העולמות המוצלחים ביותר מפותחים לאורך זמן. העולם שבניתי עבור סדרת המשחקים שלי התחיל דרכו לפני כשלוש שנים והיום יש לו היסטוריה ארוכה (כמעט כמו זו של כדור הארץ) והתרחשו בו הרפתקאות מדהימות ממש.

לאחר שיצרת עולם לא תרצה לעזוב אותו. המשך לפתח אותו ולבסוף (לאחר השקעה של כמות זמן עצומה) יהיה עולמך טוב יותר מהעולמות הקנויים!

מערכת WIZ רוצה לשמוע על עולמות שיצרו שליטי מבין רציניים. נשמח לפרסם ב-WIZ את הפרטים וסקירה היסטורית של עולמות מיוחדים, כחול-לבן. כתבו לנו!

משחקי

תפקידים

וקוסמים

אבירים

ודם

בשר

לפתח. החבורה נכנסת והולכת בתוך מבוך של מערות. החבורה הולכת והולכת וכאשר היא מחליטה שאיבדה את דרכה מוצא הגנב דלת סודית שמאחוריה כוך המכוסה אבן כבדה. הלוחמים מנסים להזיז את האבן - אך ללא הצלחה. הגיע שעתו של הקוסם! הוא פוקד על כולם לזוז אחורה ומטיל את קסם הפריצה: והאבן ניתקת ממקומה וחושפת מתחתיה תיבה.

הגנב מנסה לפתוח את מנעול התיבה ומצליח ללא כל קושי. כשהוא מרים את המכסה פורץ מתוכה ענן לבן והוא נופל לתרדמה עמוקה. חבריו מגלים בתיבה מטבעות זהב וכסף, שיקויי קסמים ואת החרב המוזהבת - היא היא החרב הקסומה שחיפשו.

בדרכם חזרה אל היער לחפש את השד הם נתקלים בחבורת הרפתקנים אחרת. החבורה השנייה רואה את החרב המוזהבת ומחליטים לתקוף את חברינו ולגנוב מהם את האוצר. ברגע האחרון, מיד לפני שראש החבורה המתקיפה תופס את החרב, מטיל הקוסם קסם המקפיא את התוקפים. החבורה גוררת את פצועיה הרחק מזירת הקרב למטרות ריפוי... כל הסיפור מתרחש באמת בעולם ה-RD&D. הפייטן, הזקן והשד גולמו על ידי שחקנים "משלנו", ששיחקו דמויות שהקנו לשחקנים את ההרגשה של "להיות בתוך הפנטזיה".

מועדון חרבות וכשפים נוסד כדי ליצור את אווירת הפנטזיה סביב השחקנים. המועדון מארגן את המשימות, טומן אוצרות (ומקווה שהם ימצאו), מציב שחקני עזר ומזמין את כל מי שרוצה להצטרף.

מועדון חרבות וכשפים מזמין למשחקי RD&D הבאים כל אדם שגילו 16 ומעלה, שרוצה לקחת חלק בפעילות הקסומה. צרו קשר עם המועדון בתא טלמסר 02-232311 (תיבה 0209) או בתא דואר 867, רעננה.

כדאי למהר - המשחק הראשון יתקיים בתום עונת הגשמים!

ה-RD&D התפשט מישראל לשאר העולם וקיים למעשה בכל אתר בו משחקים גם D&D, אך ישראל ידועה ברמה הגבוהה של ה-RD&D שלה. השחקנים הישראלים דבקים בחוקי המשחק ומקפידים על משחק תפקידים מציאותי, ככל האפשר. שלא כמו בשאר העולם, אין בישראל תפקיד של "שופט", שמחפש "רמאים". השחקנים בארצנו מצדיקים את האמון שניתן בהם.

מה קורה במשחק טיפוסים?

בלילה, כשהירח מלא, מתרחש מצוד אחר השד הנואר שברח מהשאול. השד מתחבא בין אצי היער האפל שמעבר לביצה המכוסה ערפל...

קבוצת הרפתקנים (שני לוחמים, כוהן וגנב) מפלסת דרכה ביער, בחיפושיה אחר השד. לפתע רואה הגנב אור מרחוק. החבורה מתקרבת אל מקור האור ומגלה זקן תמהוני היושב לצד מדורונת. הלוחמים מנסים לדבר אל הזקן ולתחקר אותו בנוגע למקום המחבוא של השד אך הוא אינו יודע על כך דבר. לעומת



זאת, הוא יודע שניתן להרוג את השד רק בעזרת חרב קסומה מיוחדת. היכן החרב? הוא מושך בכתפיו ומוסר לקוסם מגילת קסם. ניתן לפענח את המגילה רק בעזרת כישוף.

הקבוצה חוזרת אל הפונדק שבקצה ערבות הדשא כדי לאגור כוח ולנוח - וגם כדי לתהות על קנקנה של המגילה הקסומה. פייטן שיושב בפונדק עוזר לחבורה לפענח את כתב הקסמים. הוא מספר להם שאגדה ישנה מקשרת בין המגילה לאוצר אגדי שהחבא בביצה על ידי קוסם לפני שנים. הפייטן מחליט להצטרף אל הקבוצה בהרפתקאותיה.

הקבוצה יוצאת מהפונדק לאחר כמה שעות מנוחה וצועדת אל עבר הביצה. הפייטן, המכיר את השבילים החבויים, צועד בראש ושאר החברה - אחריו. לאחר אחת הפניות נפער מולם פתח של מערה והפייטן מספר ששמע שהאוצר מוסתר מעבר

מאת עוז מרום ודוד אלכסנדר למה בכלל משחקים D&D? פשוט מאוד! את השיעורים אין לאף אחד כוח לעשות ועד שאין לך איזה סופר-VGA עם כרטיס קול במחשב אין לך בכלל מה לעשות איתו. ההורים והאחים לא מפסיקים לנדנד אחרי הצהריים ובטלוויזיה אין כלום - כך שאין ברירה, הולכים לחבר ונפגשים כמה אנשים ומוציאים קוביות וספרים ומשחקים... ומשחקים... ומשחקים... וב-2 בלילה, אחרי 6 כוסות קפה, עם עיניים עצומות ועם עוד כמה XP שהשה"מ הקמצן חילק, הולכים הביתה. למחרת בבוקר בהרגשה של לוחמים אחרי פציעה.

אבל הסיבה האמיתית לכך שאנו משחקים D&D היא: אנו רוצים להתנתק מהעולם הרגיל ולדמיין חיים בעולם אחר - לפחות במשך שעות מעטות. משחק התפקידים מגשים את הפנטזיה: הוא מביא את הדימיון הפרוע שלנו אל המציאות.

במשחק RD&D (Real D&D) משחקים השחקנים את הדמויות שלהם באמת. הם הופכים עצמם לדמויות פנטסטיות וגם העולם הסובב אותם הופך כזה. לפני כשמונה שנים נערך בארץ משחק ה-RD&D הראשון מספר חברים שלמדו סיוף החליטו להתאמן באוויר הפתוח. כשחקני D&D ותיקים החלטו הסייפים

לשלב את הסייף עם הפנטזיה ולארגן משחקי "מצא את המטמון" כולל קרבות שונים. כדי להוסיף משתתפים למשחק הוחלט להמציא כלי לחימה בעלי רמת סיכון פחותה וכך הורכבו ספוגים על חרבות וגרזנים מפלסטיק... בני-כלאיים אלה משמשים עד היום את שחקני RD&D.

עם הזמן התרבו שחקני RD&D והם מונים כיום כ-200 איש ואשה. חוקים מיוחדים הוגדרו כדי להסדיר את הקרבות ואת מציאת המטמונים.

מה זה קומיקס?

על מלחמת הכוכבים - סיפור בארבעה חלקים, ועוד נטוי המכחול!

סדרה מפורסמת ומוכרת היא "מסע בין כוכבים" (Star Trek). סדרת טלוויזיה זו זכתה גם לסדרת קומיקס משלה. לאחר כ-20 שנה מאז הופסק שידור הסדרה נעשרו כ-6 סרטים על פי הדמויות המופיעות בה (הסרט השישי מוקרן בימים אלה בארה"ב). חברת הקומיקס נאלצה להישאר נאמנה לקו העלילה ולכן שילבה את עלילות הסרטים בין סיפורי החוברות שלה.

למעשה הקדישו מספר חברות קומיקס מספר סדרות של חוברות לסדרת טלוויזיה מצליחה זו, אבל נשאר את המסע בין הכוכבים לפעם אחרת.

לא רק סרטי קולנוע זוכים לשיתוף פעולה מצד מעצמות הקומיקס. גם סדרות טלוויזיה מצויירות מוצאות עצמן בין עטיפת החוברת המצויירת.

לדוגמא, הרובוטיקיס (Transformers), כוח המחץ (GI Joe) או (Action Force) ועוד.

חוברות הקומיקס מהוות כיום תעשייה יותר מאשר ענף ספרות. בארה"ב ניתן למצוא בכל עיר גדולה מספר חנויות המקדישות עצמן אך ורק למכירת חוברות קומיקס ומוצרים נלווים.

המציאותיים יותר. הדמויות מצויירות בצורה מציאותית יותר, תוך הדגשת המימדים הנכונים, והם עוסקים לעיתים בנושאים כואבים. המוכר ביותר בסגנון זה הוא "עכברים" (Maus), שדן בנושא השואה.

בשטח הקומיקס שולטים ללא עוררין אותן חוברות המגוללות את סיפוריהם של אנשים בעלי כוחות על. דמויות אלה יודעות כמעט תמיד כיצד לעוף, לובשות תלבושות שלא נמכרות בשום חנות נורמלית ועוברות הרפתקאות מהסוג הבלתי-שגרת.

כתבה זו מתמקדת בקומיקס מסוג זה. לאחרונה (ואני מתכוון לעשר השנים האחרונות), עם התפתחות משחקי המחשב ומשחקי התפקידים, פלשו קומיקס גם לתחום זה. ניתן למצוא קיום משחקי דמויות בכיכוב איש העכביש, HULK הענק, איש הפלדה ועוד.

ככל הידוע לי ניתן למצוא משחקים אלה אפילו ברשת חנויות באג. יתר על כן, כבר יצאו משחקי מחשב (עבור תואמי ה-PC) שעוסקים בגיבורים אלה. לאחרונה יצא בארה"ב משחק על עלילות איש העכביש למערכת SEGA החדשה.

אי אפשר אפילו למנות כאן את הסרטים שנעשו על ידי גיבורי העל של הקומיקס, הסופר-הירוס: סופר-מן (4 סרטים), המעניש (The Punisher), דיק טרייסי, איש העטלף (נו טוב, באטמן) ואפילו רוקטיר.

באותה מידה שנעשו סרטים על דמויות קומיקס, נכתבו גם חוברות קומיקס על דמויות מהסרטים. לעיתים נכתבו החוברות על פי סרט מצליח שיצא למסכים (חוברת זו מכונה "אימוץ" של הסרט) ולעיתים מפרסמת חברת הקומיקס חוברות נוספות, גם לאחר שהסיפור שבתסריט מוצה כולו. במקרים אלה נכתבים סיפורים במיוחד עבור החוברות - ולפעמים ממשיכים ונכתבים במשך עשרות או אף מאות המשכים!

בין הסרטים שזכו לאימוץ על ידי חברות הקומיקס נמצא את "שליחות קטלנית" (Terminator), "הטורף" (Predator) וגם את "הנוסע השמיני" (Aliens). סדרת הקומיקס שנכתבה בעקבות סרטי "מלחמת הכוכבים" (Star Wars) שרדה מעל 100 חוברות לפני שהופסקה - ואגב, בתקופה זו מפרסמת חברה בארה"ב סיפור חדש



סקירה מאת שחף בן-צור

בכתבה זו לא נעסוק בדרקונים, לוחמים או אנשים קטנים עם אוזניים מחודדות שמחפשים עושר. לא נספר על משחקי מחשב חדישים בעלי 16 מגה בייט ושרברב קטן ומשופם שקופץ על צבים עם כנפיים או פטריות מהלכות (וגם מקבל אל זה נקודות...). בכתבה זו נביא לכם סוג אחר של הרפתקאות ודימיון: קומיקס!

"קומיקס?" תשאלו. "הרפתקאות ודימיון? מה הקשר?"

כדי להסביר את הקשר נתחיל מהחלק הקל: מההתחלה. סוג הספרות המכונה קומיקס מתחלק לשני חלקים: החלק הקליל (והוותיק יותר), שנועד להצחיק ולהעלות חיוך על פניכם, והחלק הכבד.

הקומיקס המחוייכים הופיעו לראשונה בעיתונים היומיים של סוף המאה הקודמת. לרוב כללו קומיקס אלה סיפור קצר ומצחיק. במשך הזמן התפתח סוג קומיקס זה, תפס צבע וקיבל אישור להתמודד עם נושאים מגוונים ביותר: פוליטיקה, חברה, אנשים וכדומה. המייחד קומיקסים כאלה הוא הקווים הפשוטים ודמויות האנשים ה"לא אנושיות": אפים עגולים, עיניים וראש בעלי מימדים ענקיים שאינם מתאימים ליתר הגוף וכדומה. גרפילד, פופאי ודמויות וולט דיסני מהווים כולם דוגמאות לסוג קומיקס זה.

הסוג השני, הכבד, פרוץ לא פחות מהסוג הראשון. סוג זה נולד בתחילת שנות השישים של מאה זו וכולל את הקומיקס

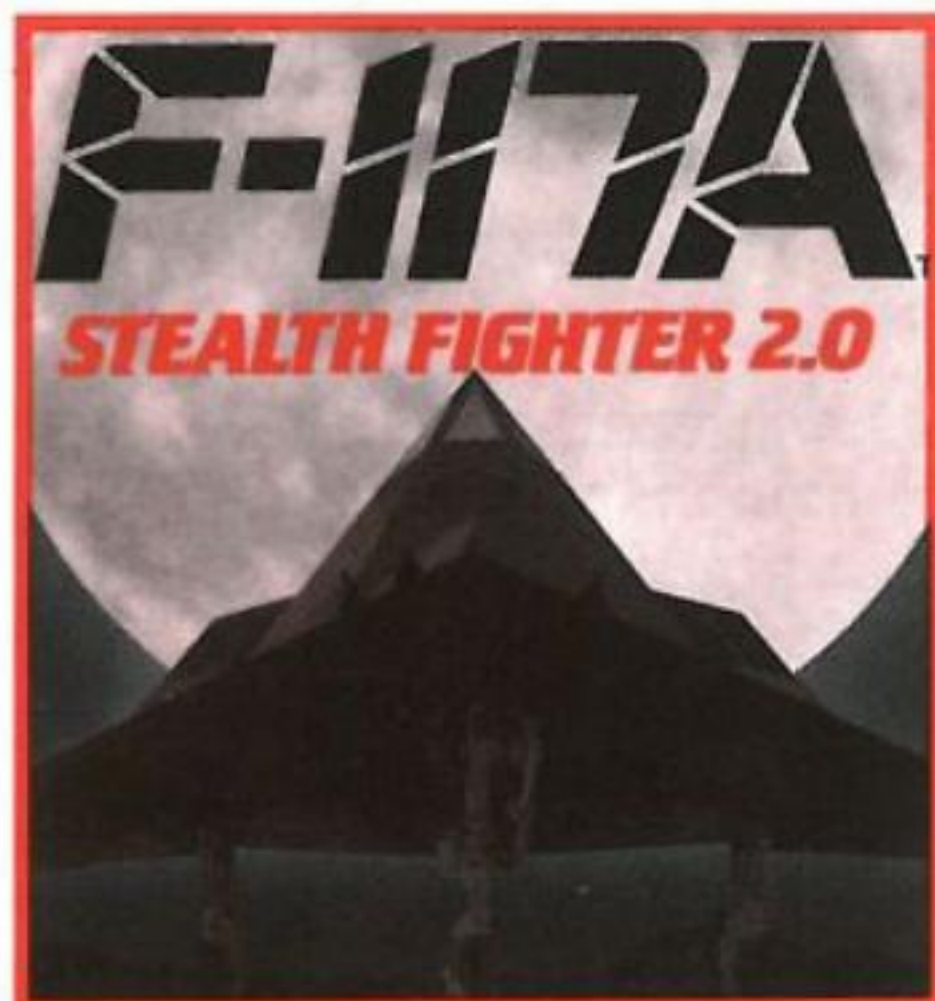
שחף בן צור הוא המומחה החדש של WIZ לנושא הקומיקס. יש לכם שאלות, הערות או תגובות? שלחו אותם לשחף והוא ישמח ליצור עמכם קשר מעל דפי העיתון.

הקומיקס נמצא את "שליחות קטלנית" (Terminator), "הטורף" (Predator) וגם את "הנוסע השמיני" (Aliens). סדרת הקומיקס שנכתבה בעקבות סרטי "מלחמת הכוכבים" (Star Wars) שרדה מעל 100 חוברות לפני שהופסקה - ואגב, בתקופה זו מפרסמת חברה בארה"ב סיפור חדש

במקרה זה.

המטוס תוכנן במיוחד עבור פעולה בלילה, אבל קיימות משימות שונות עבור כל חלקי היממה. התצוגה הגרפית מתחשבת בשעה (משימות זריחה הן היפות ביותר...) וביישוב העירוני הנמצא מתחתך. אם תטוס מעל עיר בשעה תשע בערב תראה תצוגה מרהיבה של אורות, שלא יופיעו אם הטיסה מתוכננת לשתיים לפנות בוקר.

תשומת הלב שהוקדשה לפרטים הקטנים ניכרת בכל חלקי המשחק. לאחר שהשלמת משימה (או לאחר שריסקת ציוד ששווה לתקציב הפיתוח של התעשייה האווירית למשך עשור...) תראה תדריך שמציין את הנקודות החשובות שבמשימה.



מה עשית כשורה? היכן פישלת? מי תפס אותך ברדאר? איך יכולת להימנע מנוק? תדריך זה יסייע לך בפעם הבאה שתבצע משימה דומה (המשימות אינן חוזרות על עצמן במדוייק - ונופך מציאותי זה מקשה את המשחק וגם מעלה את רמת האתגר).

F-117A הוא משחק לחובבים שרופים של סימולטורים. הוא דורש שליטה טכנית טובה במחשב/ג'ויסטיק/מקלדת, היכרות עם עקרונות היסוד של הטקטיקה בשמיים ומחוייבות עמוקה לנושא הטיסה. המקצוענים - יאהבו את המשחק מאוד.

ציונים:

F-117A	
גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★★
כיף:	★★★★
כללי:	★★★★
רק לאוהבי אתגרים	

ציונים:

OBITUS	
גרפיקה:	★★★★
קול:	★★★★
כיף:	★★★★
שווה את המחיר? מתאים למי שיש לו סבלנות לחידות.	
ציון כללי?	★★★★

F-117A - חמקן הלילה

לטייסי הקרב שלנו

התלונה העיקרית שהתעוררה בנושא משחק זה כרוכה בשם המטוס! מטוסים מסדרת F אמורים להיות מטוסי קרב (Fighter Planes באנגלית). הם מיועדים למלחמות מטוס אל מטוס. ה-F-117A דומה יותר לטיפוס המתנקש: הוא מתגנב אל הקורבן שלו ומכה בו מכה ניצחת. זוהי משימה קשה יותר!

גם המשחק קשה במיוחד. מבנה ה-F-117A תוכנן כדי שהמטוס יוכל להתחמק מעין הרדאר ולא כדי להקל על הטסתו. כשהנבחרת של WIZ בדקה אותו נשמעה מאצל המחשב הקריאה הבאה: "אף אחד לא יכול להנחית את הלבנה המעופפת הזו!"

לאחר מעט אימון הצליחה הנחיתה (לא בפעם הראשונה וגם לא בשנייה) והנבחרת החלה לשקוע במשחק עצמו. מטרת המשחק היא בניית קריירה מכובדת בחיל האוויר. בתחילת הדרך עומדות בפניך משימות פשוטות (יחסית) ואם תצליח לגבור עליהן תקבל מדליות, העלאות בדרגה ומשימות מסובכות יותר.

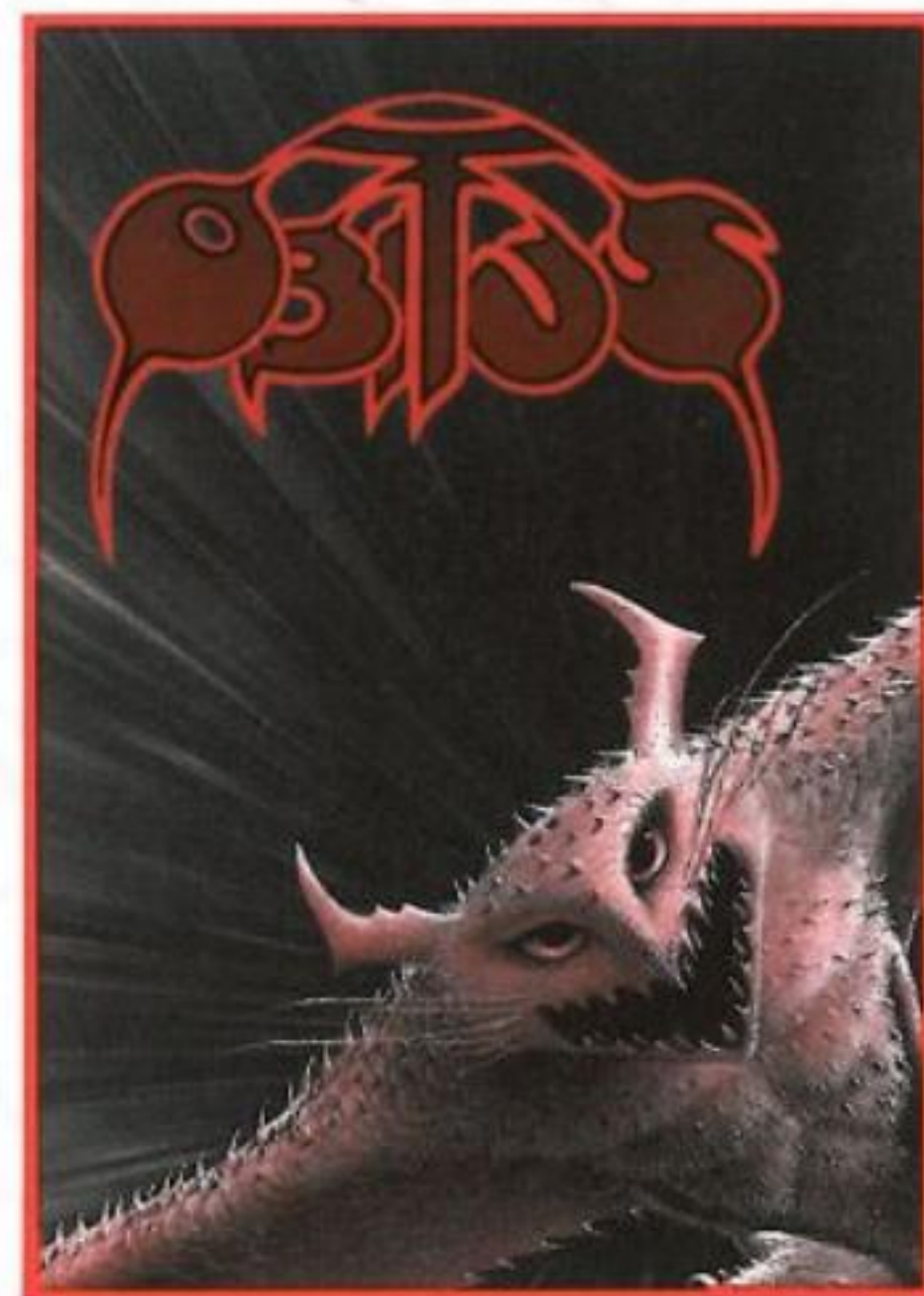
המשימות העומדות לפני טייס ה-F-117A שונות מאלה העומדות לפני טייסי ה-A-10, למשל. טייס ה-F-117A אמור להתגנב אל מעבר לקווי האויב ולצלם מתקנים חשאיים ולחזור בשלום מבלי שייקלט ברדאר. באמצע היום. בעיראק (למשל). או לנחות על נושאת מטוסים ולהציל חבורה מכוחותינו שנקלעו לשדה האויב. ולחזור. כבר אמרנו שצריך לעשות זאת בחשאי? אחרת האויב יתפוס אתכם.

המשימות מחולקות לפי דרגות קושי, מצב לוחמה (משימות בעת שלום קשות יותר - אסור שהאויב ידע שאתה מרגל אצלו, נכון?) ומיקום גיאוגרפי. יש אפילו משימות בישראל! נגלה לכם שהכרת הטריטוריה אינה מקלה את העבודה המוטלת עליכם

OBITUS - הרפתקאת

פעולה בתוך סיוט

החברה שכתבו את נמלולים היכו שנית. חברת פסיגנוסיס הבריטית הוציאה משחק חדש ונבחרת WIZ מיהרה לבדוק אותו. האם הוא דומה לנמלולים? אולי הוא אפילו מוצלח יותר? הבדיקה הראתה לנו שהמדובר במשחק מסוג שונה לחלוטין. סיפור הרקע כרוך בטיפוס בעל אופי מגעיל (אתה משחק את תפקידו) ששוקע לתוך סיוט ועליו לבצע משימות שונות כדי לצאת מתוכו. כן, יש פריטים שצריך לאסוף, אויבים שצריך לגבור עליהם ואפילו נסיכה (פחות או יותר נסיכה). זהו משחק פעולה שדורש השקעת מחשבה רבה בפיתרון, כמו גם דרגת מיומנות גבוהה בהפעלת הדמות שעל המסך. נשמע סטנדרטי ביותר, לא? אבל הגרפיקה והאנימציה מפצות במידה רבה על השגרתיות. כן, צריך לפתור חידות - אבל כשאתה צועד ממקום למקום תראה על המסך תנועה מציאותית... אפשר כמעט



להריח את היער ולטעום את הדם הניתז.

OBITUS נוטה להפעיל את המשחק בו. הגרפיקה המציאותית עושה חשק לצייר מפות וצקצוק החרבות ממש מגרה לעבור את המכשול הבא ולהביס את האויב. נבחרת הבדיקה לא הצליחה לפתור את המשחק עדיין והם ישמחו לקבל טיפים בנושא. נו, WIZ-ים?

המכירה החמה של BUG לחורף

תשלומים*

ללא ריבית וללא הצמדה

על כל המוצרים

בדשת חנויות **BUG**

6

נמצעו
תוכנת
NORTON UTILITIES 6.01
199 ש"ח
כולל מע"מ



מחשבי 386 עם SVGA, מחשבי IBM PS/1 ולומדות Multi-D



לראשונה בישראל:
גראפיטי תוכנת
ציור חדשה ל-VGA
בעברית!



חדש!
מערכת נימנדו אוניברסליה
הכוללת אקדח, שטיח
וקלטת הכוללת את
שלושת המשחקים לאקדח
לשטיח ולמערכת



בקרו: 17 משחקים חדשים לסגה!

בכאג תמצאו ספרות, תוכנה, משחקים ומחשבים:

- ספרות עברית למחשבים
- בקרו: BATTLE TECH בעברית!
- מבחר עצום של משחקי חפיקי ICE, FASA, TSR.
- משחקי PC - מבחר עצום של החברות הטובות בעולם, בלעדי ברשת חנויות באג. כולל סימפסון 3.2 צבי הנינג'ה 2.
- מבחר של אלפי ספרים באנגלית של כל ההוצאות בעולם.
- מבחר ידיות משחק לסגה, נימנדו, PC, אמיה ועוד.
- משחקי הטלוויזיה המובילים בעולם:
- סגה, נימנדו, GAME BOY וקלטות.



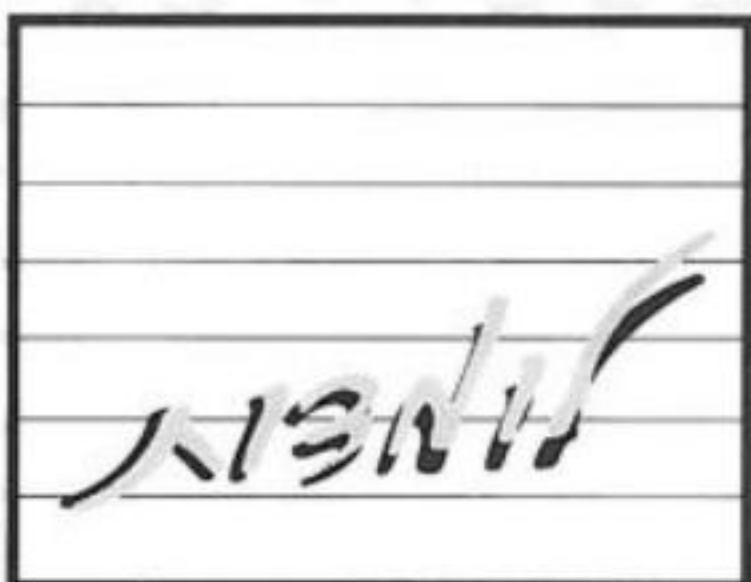
המרכז לספרות, תוכנה ומחשבים

כל המוצרים ב-6 תשלומים
התשלומים בכרטיסי אשראי: וזה, ישראלכרטי ודיירס על כל קניה מעל 100 ש"ח

רשת חנויות לספרות, תוכנה ומחשבים

- תל אביב דיזנוף סנטר שער 5 למטה תל. 03-5288281 ■ רמת השרון סוקולוב 49
- תל. 03-5490720 ■ כפר סבא מרכז אהרוני, וייצמן תל. 052-911184 ■ נס-ציונה קניון הר
- האירוסיים 53 תל. 08-405808 ■ פתח-תקוה מוהליבר 4 תל. 03-9300442
- רחובות הרצל 175 פסג' חלפון תל. 08-471432 ■ נתניה קניון השרון, קומה ב' תל. 053-625826
- בני-ברק מרכז העיווק לסוחרים, בנרת 13 תל. 03-5794711, פקס. 03-5708174

השעור שלא נגמר



רק בנייר ועיפרון ומחק. "המשפחה" של חברת בליגל תוכנה מהווה דוגמא מוצלחת לתוכנה מסוג זה.

כפי שאפשר לנחש משמה, "המשפחה" עוזרת למשתמש בה להכיר את משפחתו. התוכנה עוזרת לך לאסוף מידע בנושא בני משפחתך והקשרים ביניהם (מי התחתן עם מי? מתי? מי היו ילדיהם?) ולהציג אותם בדרכים שמסבירות את הקשרים.

זהו כלי עזר בלימוד, בדומה לסרגל או קלסר. מטרת התוכנית אינה הפעלת התוכנה או פתרון בעיות. המטרה היא איסוף מידע וארגונו, כדי שתוכל לחקור בעצמך את המידע. מסובך? אם תניח את כל הדפים שכתבת אי פעם בנושא "מולדת" בקלסר, אחד על השני, לא תוכל למצוא את השיר הנחמד ההוא שלמדת בכיתה ב' מבלי לקרוא את כל הקלסר, מההתחלה ועד השיר. לעומת זאת, אם תמייין את הקלסר לפי נושאים: "חיבורים", "שירים", "מבחנים" וכדומה, תוכל למצוא את השיר בנושא "שירים" ולא תאלץ לקרוא גם את כל המידע בנושאים האחרים. מידע זה אינו זקוק לך כרגע - אך הוא שמור בצורה מסודרת. אם תרצה פעם למצוא חיבור, תוכל לחפש בין ה"חיבורים".

תוכנת "המשפחה" מבצעת את המיין הזה לפי כללי הגיניאולוגיה (חקר משפחות) ומאפשרת לך להציג את המידע החשוב לך (מי היו ההורים של הדודה שרה?) מבלי לבחון את כל המידע (שמותיהם של כל בני משפחתך).

WIZ-ים - זו תוכנית נחמדה. בדומה לקלסר מאורגן, היא דורשת עבודה אבל יכולה לעזור לך בכל מיני מקרים ונושאים. למשל, אפשר לתת לסבא עץ משפחתי במתנה, ביום ההולדת. אפשר להעזר בעץ כדי לעשות שיעורי בית בנושא "המשפחה" (אמרנו שזו לומדה, לא?) ואפשר לגלות אפילו דברים מעניינים על המשפחה.

והאהובות. כל דיסקט מורכב מסדרה של קטעי קריאה ומבחני הבנה על אודותיהם. לאחר קריאת כל קטע מתבקש התלמיד לענות על השאלות.

למה עדיפה הלומדה על חוברת עבודה מנייר? יש לכך שלוש סיבות עיקריות:

א - יותר נחמד לעבוד עם מחשב מאשר עם נייר. ב - המחשב מגלה את הפיתרון הנכון לאחר שניסית ונכשלת מספר פעמים. כך תוכל ללמוד את משמעות הביטויים. ג - אפשר לבצע כל שאלון כל מספר רצוי של פעמים. את זה אי אפשר לעשות בנייר!



האם נראה שהתוכנה של סולן תחליף את המורה?

לא היום וכנראה גם לא מחר... גם לכך יש שלוש סיבות: א - מחשב + תוכנה עולים יותר מאשר חוברת + עיפרון. ב - המורים אוהבים את עבודתם ולא ירשו למחשב לדחוף אותם מהכיתה. ג - כיום יש הרבה יותר חוברות עבודה מאשר לומדות. אולי אם יהיה מבחר מספיק של תוכנות תתחיל מהפיכה בחינוך. עד אז ילמדו המורים בצורה המקובלת. המשפחה

סוג אחר של לומדה הוא זה המאפשר לך ללמוד נושא בעזרת אפשרויות של המחשב שאינן עומדות לרשותך אם יש ברשותך

שימוש חדש ומקורי למחשב הביתי זהו-זוה, WIZ-ים. בעמוד הזה אנחנו מצדיקים את ציפיות המחנכים והמורים וההורים והדודות. הפעם נדבר על (האמינו או לא) לימודים! אנחנו לא מצפים שתרוצו לקנות את כל הלומדות שנזכיר - אבל טוב שתדעו מה אפשר ללמוד בעזרת מחשב. אולי תרצו ביום מן הימים ללמוד נושא כזה בדיוק...

יש רעיון גאוני בעולם: אפשר ללמוד גם בלי מורים. אפשר להפעיל וידיאו, למשל. למה שמורה יגיד חמש מאות פעם שאלף ועוד קמץ עושים ביחד "אה"? מורה יכול להגיד את זה חמש פעמים למצלמה ואז התלמיד יפעיל את הווידיאו שלו ויסתכל על הסרט פעם אחת או שבע פעמים או אפילו מאה פעמים - עד שהוא ילמד ויבין בעצמו את העיקרון. אם התלמיד מתקשה - המורה יכול לבוא ולעזור לו. אם הוא לומד מהר - הוא יראה הרבה קלטות וידיאו כאלה. אם הוא לומד לאט - הוא יראה פחות. נשמע נחמד? תוכנה המשמשת לאותה מטרה מכונה "לומדה". מי שעובר הרבה מסכים לומד מהר, מי שעובר פחות מסכים לומד לאט. בכל מקרה, אף אחד לא מפריע לך בזמן לימודים.

ירחון WIZ אוהד מאוד את רעיון הלימודים בעזרת המחשב. זה נשמע לנו ממש-ממש חיובי! אז יצאנו ובדקנו שתי לומדות: לומדה להבנת הנקרא של חברת "סולן" פיתוח תוכנות ולומדות" ולומדה לחקר המשפחה של חברת בליגל.

הבנת הנקרא - כיתות ד"ה

הלומדה של "סולן" דומה לחוברות העבודה המוכרות

נשלב מהמדף... ביקורת למשחקי PC

יבמ
וחואמיז

מסע בין כוכבים

הסדרה כבר בת 25 אבל חוק ההתיישנות אינו פועל עליה. עוד משחק מחשב המבוסס על גיימס קירק וחבר מרעיו.



מכיל: חוגית
מעלה בעזרת
דיסקטים 1.2 MB
I.B.M. - A.T.
גבה דיסק קומץ

זה בדיוק מה שהיה חסר על המדפים: משחק פעולה והרפתקאות ששם אותך בתפקיד הקפיטן הנועז של חללית אנטרפרייז!

המשחק נפתח במוסיקה המוכרת מסדרת הטלוויזיה - אבל אנחנו יודעים שזו רמאות: הסדרה עצמה היתה בשחור-לבן, בעוד המשחק מפגין 256 צבעים מרהיבים!

המשחק עצמו מצדיק את שמו: זהו בהחלט מסע. בראשית הדרך מוגדרת עבורך משימה ועליך לעשות כמיטב יכולתך למלא אותה. המשחק אינו כולל משימות קלות; בכל פעם יהיה עליך להחליט איזה קרבן תוכל להקריב למען שלימות הצוות והצלחת החללית.

כדאי שתדע אנגלית אם בכוונתך לשחק, אולם אין המדובר בהקלדה. המשחק מתנהל בשיטת "הצבע ולחץ".

זהו אימון מוצלח עבור ה-WIZים שרוצים להיות קפיטנים של חלליות שיגדלו. 10...9...8...7...6...5...4...3...2...1 המרא!

ציונים:

גרפיקה:
 קול:
 כף:
 ציון כללי:

המקורי. על השחקן (או השחקנים!) לרצף מלבן ברביעונים נופלים. ככל שהזמן עובר הופכת המשימה קשה יותר... עד שבמקום לרצף את החלק התחתון של המסך מתחיל השחקן לבנות מגדלים גבוהים באוויר ואז הוא נפסל. בדרך כלל נוצר תור ליד המחשב, כך שפסילה מהווה סיבה למסיבה.

מה ההבדל בין סופר-טטריס לטטריס המקורי? קודם כל, המסכים שונים. אחר-כך, הקוביות יוצרות תמונות, בסופו של דבר. זהו שיפור נחמד, שהופך את המשחק מעניין יותר.

הפצצות (שמגיעות כבונוסים על פעולות מוצלחות במיוחד) מאפשרות לך לצאת ממצבים שהיו מחסלים אותך סופית בטטריס המקורי. המוסיקה (רק בכרטיסי קול) הרבה יותר נחמדה.

ההבדל העיקרי הוא שזהו משחק שדורש מחשבה מסוג אחר. הטטריס המקורי הכריח את השחקנים לשכוח את עצמם. ברגע שנכנסה לראשך מחשבה שלא נגעה בטטריס - התחילו להיבנות ערימות של קוביות. הפצצות של סופר טטריס מאפשר לך להחזיר את המשחק לקדמותו גם אם ברחת לך המחשבה לרגע.

מי יהנה מסופר-טטריס: כולם. זהו אחד המשחקים שניתן להמליץ עליהם עבור כל הגילאים, מרגע שהג'ויסטיק נכנס ליד ועד שהוא כבר לא יכול לראות את המחשב. זהו משחק שעוזר למי שרוצה להרוג זמן - לבצע את זממו.

ציונים:

גרפיקה:
 קול:
 כף:
 ציון כללי:
 אפשר לחיות בלי סופר-טטריס, אבל יותר נעים לחיות עם.

סופר-טטריס

אומרים שהמשחק נועד כדי להשבית את העולם מעבודה: גירסה חדשה לטטריס המוכר והאהוב!



עולה חדש מרוסיה הגיע אלינו: סופר טטריס, הגירסה המשוכללת - משופרת - מתוספת ומהממת של המשחק הפופולרי ביותר בכל הזמנים.

נבחרת הבדיקה של WIZ תפס את קופסאת המשחק (הגירסה העברית היא של חברת מיראז') והתחיל לבדוק בשמחה... לא כל הבדיקות לוקחות כל כך הרבה זמן, אבל הצוות התעקש לבדוק את כל התכונות ואת כל האפשרויות. אז מה היה לצוות לומר? "זה לא ממש כמו הטטריס המקורי.

הריבועים קטנים יותר." "נכון, אבל הם צבעוניים יותר, ויש גם פצצות שמפוצצות ריבועים מיותרים."

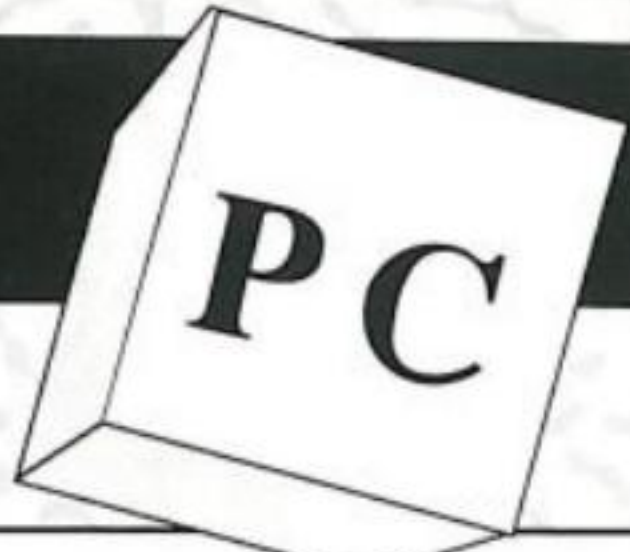
"הניקוד נמוך יותר," התלונן החבר הצעיר ביותר בנבחרת WIZ.

"רק אצלנו!" צחקה ה-WIZית הבודקת. "הכי נחמד שאפשר לשחק ביחד," הביע את דעתו ראש הנבחרת.

המשחק, בעיקרון, דומה מאוד לטטריס

בקרוב!

BBS WIZ



תקשורת WIZ ל-WIZ!

תפורסם על לוח המודעות היא תיבדק היטב על ידי ד"ר WIZ. האם יש כבר BBS-ים בעולם? יש, ועוד איך! ה-BBS הראשון נוצר בשנת 1978, בשיקגו שבארזה"ב. BBS זה איפשר למי שחייג אליו להציב הודעות קצרות או לקרוא אותן. אי אפשר היה להדביק תוכנה, תמונות או אפילו הודעות ארוכות מדי.

כיום משמשים לוחות מודעות כאלה כמעט בכל תחום. חברות תוכנה מפעילות BBS-ים שמכילים טיפים על משחקים או מידע על התוכנות שכתבו. שחקני שחמט יכולים לשלוח משחקים ובעיות ל-BBS-ים מיוחדים, מו"לים שהוציאו ספרי מתח מציעות פרסים למי שישלח ל-BBS שלהם את הפתרונות לתעלומות - קיימים אפילו משרדי ממשלה (בארזה"ב) המודיעים על שינויים בחוק בעזרת BBS, בנוסף להודעות בעיתונות.



בישראל החלה המודעות לנושא ה-BBS-ים להתבטא בערך בעת שהתחילה הירידה המשמעותית במחירי המודמים (ראה מסגרת). בדקנו בשוק וגילינו BBS של חברת בזק (אפשר להתקשר ולחפש מספרי טלפון, בעזרת שירות 133) ו-BBS של הקואופ, שמאפשר לאנשים לשלוח לחנות רשימת קניות בעזרת המחשב. כל המוצרים שברשימה נאספים ונשלחים לביתו של הקונה. נשמע מוצלח? קיימים גם מספר BBS-ים המופעלים על ידי ילדים.

בחדשים הקרובים נספר לכם עוד על ה-BBS-ים הקיימים בישראל ועל הצ'ופרים הצפויים למנויי WIZ. אם יש לכם כבר מודם היכוננו!

ואם עוד לא השגת מודם? שאלנו את ד"ר WIZ כיצד יכול מי שטרם השיג מודם, לבחור אחד. הרי הקנייה יקרה למדי!

"ישנם סוגי מודים רבים ושונים", אמר הדוקטור. "הם נבדלים בין השאר במהירות העברת הנתונים. חשוב ביותר שהמודם שתקנו יהיה תואם הייז (Hayes Compatible) ושמהירותו תהיה לא פחות מאשר 1200 באוד (כלומר, בערך 720 תווים לדקה). אין צורך לרכוש מודם שמהירותו עולה על 2400 באוד. הסיבה לכך היא שכאשר שני מודמים "מדברים" זה אל זה, עליהם לדבר במהירות זהה. אחרת לא יבינו זה את זה. מה התועלת במודם שיודע לפעול במהירות של 12000 באוד, אם לכל חבריך מודמים שפועלים רק במהירות 1200?"

"רצוי לוודא שלמודם יש אישור ממושרד התקשורת. אישור כזה מונע תקלות מוזרות, הנובעות מחיבור מודמים מארצות זרות לרשת הטלפון/חשמל הישראלית..."

"עוד נקודה חשובה היא אפשרות תיקון השגיאות. מודמים מהירים - במהירות של 2400 ומעלה - מעבירים את המידע בקווי טלפון. אבל הקווים אינם ברורים וצלולים תמיד, נכון? מה קורה אם יש רשרוש? המידע יעבור בצורה שגויה. יכולת תיקון שגיאות MNPS (שניתן להשיג רק במודמים במהירות 2400 ומעלה) תוודא שהנתונים המועברים על הקו יישלחו על הצד הטוב ביותר."

כמה עולה מודם? "ניתן להשיג מודם של 1200 באוד במחיר של כ-300 ש"ח. מודמים של 2400 באוד, כולל תיקון שגיאות ושליחת פקסים, יכולים לעלות כ-700 ש"ח."

האם כל WIZ צריך מודם? "רק אם כבר יש לו מחשב והוא רוצה להשתתף בלוח המודעות האלקטרוני של WIZ..."

ראשית, כי קיימים ליצנים שאוהבים לשלוח קללות וגסויות ל-BBS-ים. אף WIZ אמיתי לא ירצה שיצחקו עליו כך, נכון? ד"ר WIZ יודא שרק הודעות חיוביות ותורמות יופיעו על לוח המודעות.

עוד סיבה לביקורת של ד"ר WIZ היא הסיבה החוקית. כמו שכולנו יודעים, אסור להעתיק תוכנות שמוגנות בזכויות יוצרים. אסור אפילו להעתיק תוכנות שאינן מוגנות בשום דרך אחרת! אסור לפרסם מודעות על העתקת תוכנות ("קוסטים בחינם לכל הדורש... דני פרצני, שדרות הפיראט 5, רמת גנים") ואסור בתכלית האיסור לשלוח משחקים גנובים אל ה-BBS. ד"ר WIZ ידאג לכך שה-BBS לא ישמש לגניבת תוכנות או להעברתן בין אנשים.

הסיבה השלישית - ואולי זו הסיבה החשובה ביותר - היא מניעת העברת וירוסים. קיימים פושעים מנוולים שכותבים תוכניות מחשב "וירוסיות" ומדביקים מחשבים דרך ה-BBS-ים. ד"ר WIZ יגן על כל ה-WIZ-ים מפני וירוסים. לפני ש"מודעה"

הגיע הרגע לו חיכינו כולנו! בחודשים הקרובים יפנה ירחון WIZ אליכם, בעלי המודמים, ויזמין אתכם ליצור איתנו קשר ישיר, בעזרת ה-BBS החדש ביותר בשוק. אבל רגע - רק רגע אחד! מה זה BBS? מה זה מודם? מה זה WIZ? נתחיל בשאלה הקלה. WIZ זה ירחון משחקים שמיועד למי שאוהב משחקים, כולל משחקי מחשב. כולם יודעים מה זה WIZ, נכון? אז אפשר להתחיל לענות על השאלות האחרות...

מודם הוא מכשיר שאפשר לחבר מצד אחד אל המחשב ומצד שני אל הטלפון. בעזרת המודם ניתן להתקשר אל מודמים אחרים (המחוברים למחשבים אחרים) ולהעביר מידע. איזה מידע? מכתבים, הודעות, תוכניות (גם משחקים!) ותמונות. בעצם, אפשר להעביר דרך מודם כל דבר שאפשר לשמור על דיסק.

קצת יותר קשה להסביר מהו BBS. נתחיל בכך ש-BBS הוא שירות המופעל על ידי תוכנה מיוחדת. השירות מחקה לוח מודעות: אפשר להדביק "מודעות" או לקרוא אותן. מודעה ב-BBS היא "כל מה שאפשר לשלוח במודם". כלומר, "כל מה שאפשר לשמור על דיסק". כלומר? הודעות, תוכניות, תמונות - וכדומה.

ה-BBS של WIZ מיועד ל-WIZ-ים. כל WIZ יכול לחבר את המודם למחשב ולחייג אל ה-BBS. על לוח המודעות האלקטרוני הוא ימצא מידע רב בנושאים שמעניינים את ה-WIZ-ים שבינינו. אם תרצה, תוכל גם "להדביק" הודעות על הלוח. ד"ר WIZ יקרא את ההודעות ויאשר אותן לפרסום...

למה אנו זקוקים לביקורת כזו?

ציונים

The Adventures of Willy Beamish

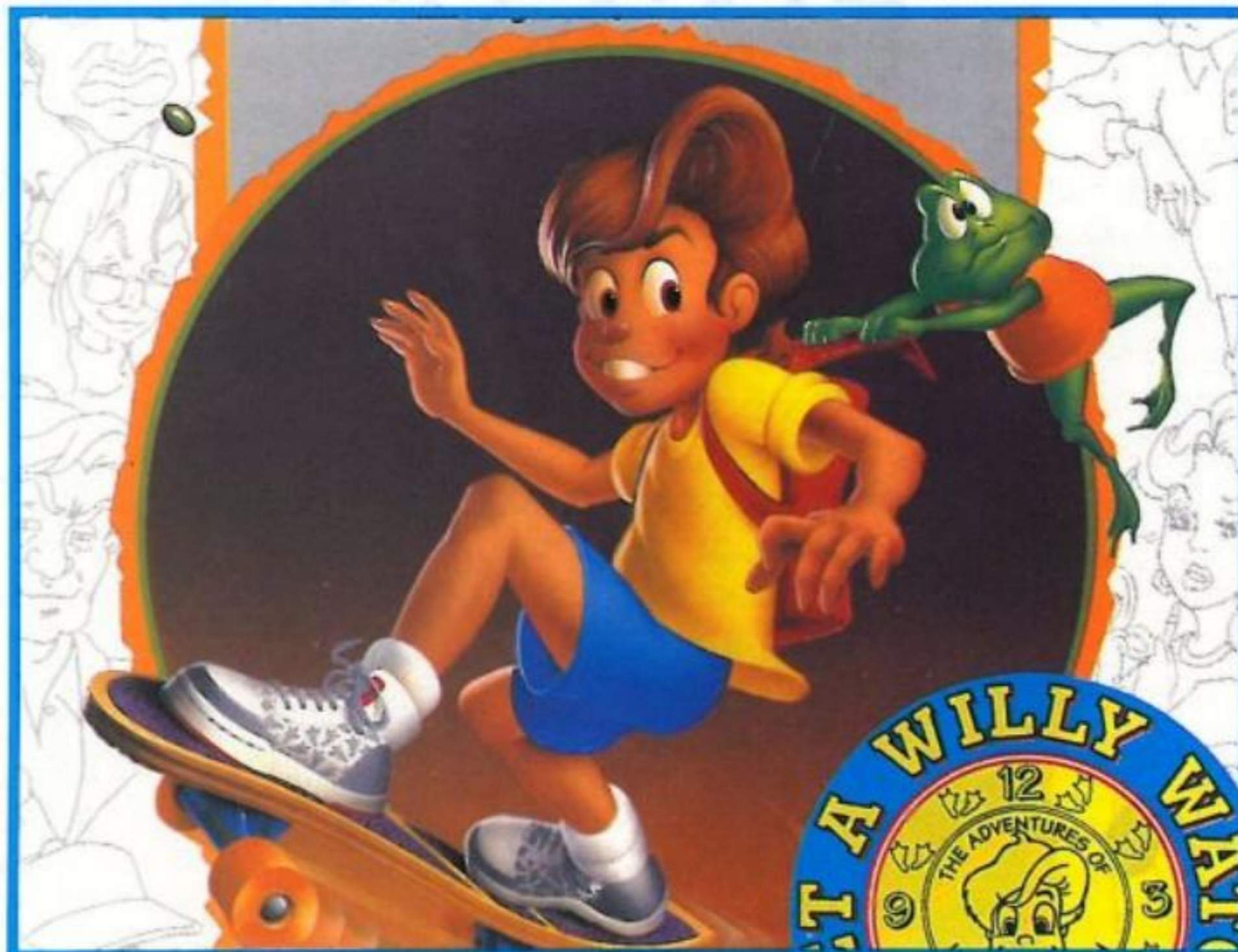
גרפיקה: ★★★★★
 קול: ★★★★★
 כיף: ★★★★★
 שווה את המחיר? בהחלט -
 לדוברי אנגלית.
 ציון כללי? ★★★★★

הערכה:

הגרפיקה במשחק נחמדה מאוד - וההומור הוא הצד החזק ביותר שלו. כדאי להפעיל על מסכי VGA. העלילה בנויה היטב ומעניינת.

רן כרמון מכפר-סבא בחן ובדק את המשחק Beamish Willy מיוזמתו הפרטית - ושלח לנו את הכתבה שבעמוד זה. לא

נותר למערכת אלא להעתיק אותה מהמכתב אל הירחון (כמעט מלה במלה) ולהודות לרן על העזרה. אנחנו בטוחים ששאר הקוראים יהנו לקרוא את הכתבה כמעט כמונו. אנו תמיד שמחים לשמוע מה דעתכם על משחקים, במיוחד על משחקים שטרם הופיעו בעבר בירחון WIZ. חשוב מאוד להוסיף את הציונים שלכם להערכה - וייתכן שכמו רן כרמון, גם פרי עתכם יתפרסם בעיתון.



יבמ
והומיו

Willy Beamish

הרפתקה בעולם האמיתי



מאת רן כרמון

Willy הוא קווסט חדש של חברת דינמיקס (חברת בת של SIERRA). במשחק זה הנך משחק תפקיד של ילד בן 9 שנוטה להיקלע לצרות שלא באשמתו. וילי (זה שם הילד) חי בשכונה טיפוסית בארצות הברית ועובר תלאות והרפתקאות בדיוק כמו כל ילד אחד.

המשחק מתחיל ביום הראשון של שנת הלימודים, בדיוק לפני החופש הגדול. המנהל נואם (ונואם... ונואם...) בפני הילדים ובדיוק אז מחליטה הורגני, הצפרדע

שוילי נושא עמו תמיד, לקפוץ עליו ולהפיל את הפאה הנוכרית שלו. וילי מתבקש להישאר בבית הספר עד מאוחר, כעונש - אבל עליו להגיע הביתה מהר-מהר, לפני שמישהו אחר ייקח את הדואר מהתיבה: כי בארצות הברית התעודות מגיעות בדואר - וילי נכשל במקצוע מוסיקה!

במה שך מתפתחת העלילה סביב שני נוכלים שמנסים לגרום צרות בעיר על ידי השבתת מפעלים ופיטורי עובדים ותיקים. אחד

מהמפוטרים הוא גורדון,



אבא-שלוילי, שלא יכול לתת לו \$2,500 - וזהו הסכום הדרוש

להשתתפות בטורניר נינטארי.

מה זה נינטארי? משחק המחשב של העולם של וילי.

המשחק מלא הומור ומעמיד את וילי מול טיפוסים מעצבנים מהחיים, כמו בני משפחתו (אמא שלו רוצה כל הזמן עזרה בבית, אחותו הגדולה שונאת אותו ממש ואחותו הקטנה היא גודניקית מוכשרת ללא תקנה). בבית הספר הוא ייתקל במורה לספורט, קשוח כמו לוח ונבון כמו בלון, בגב' גלס, מועמדת טבעית לתוכניות פרישה ועתיקה קצת יותר משני הדינוזאורים המקשטים את הכיתה - ובעוד טיפוסים חביבים המפארים את העיר.

המשחק דורש ידע רב באנגלית - לפחות מספיק לקריאת ספר. כי זה מה שזה - ספר/סרט ממוחשב. נבחרת WIZ אוהבת מאוד לקרוא ספרים ולכן התלהבה מאוד, כפי שתראו בתיבת הציונים.



ישר מהמסך הקטן!

יבמ
וחואמי

שלושה משחקים חדשים -

Bart's House of Weirdness

בית המוזרויות של בארט

קונאמי ארגנה לנו גם משחק שהוא קצת יותר מזכיר קווסט - אבל הוא גם ובעיקר משחק פעולה. בית המוזרויות של בארט נותן לך ליהנות משני העולמות. בארט מוצא את עצמו בצרות כבר בתחילת המשחק. הוריו שולחים אותו לחדרו, כדי שיחשוב על מעשיו הרעים. הוא בעונש. המשחק עצמו מתחיל בחדר של בארט, שם הוא מנסה להפיק את המקסימום מהעונש. הוא יכול להישאר בחדר ולחלום בהקיץ, או לצאת החוצה (טוב, זה אסור... אבל בארט לא ממש מתייחס לאיסור). הנבחרת של WIZ בדקה את המשחק ומצאה הרפתקאות רבות ושונות:

לאן נעלם הכדור של מאגי?

בארט צריך למצוא את הכדור האדום של אחותו התינוקת. אולי זה לא נשמע מעניין, אבל כדאי! אחד העצמים האבודים נמצא במסך הזה!

בקולנוע

איזה סרט מוקרן בקולנוע השכונתי? בארט צריך לאסוף מספיק כסף כדי לקנות כרטיס ואז הוא יכול לגלות... טיפ: באחות ברנס יש הרבה כסף, נכון?

המרתף ועליית הגג

בארט גר בארצות הברית ושם אנשים אוהבים סדר. את כל הבלגן הם דוחפים למרתף (כמו מקלט אבל באנגלית) או לעליית הגג (כמו מקלט אבל למעלה). כל אחד מחדרי הבלגן שייך להרפתקה נפרדת. טיפ: אפשר לחסל את העכביש.

מפלצות מהחלל החיצון

בספר ההוראות כתוב שהמסך הזה הוא רק חלום בהקיץ. אז איך קורה שאפשר למות בו?

טלויזיה בכבלים?

בארט מוצא עצמו מופיע בטלויזיה - וכל הסרטים המצוירים רודפים אחריו. יש רק

סימפסון ואיכשהו הגיע יהלום ***ענק*** לתוך פיה של מאגי הפעוטה. מה עושה פעוט עם יהלום שקופץ לתוך פיו? בולע. מה עושה שודד עם פעוטה שבלעה יהלום שערכו כערך הכור האטומי של ספרינגפילד? חוסף, בורח ונעלם!

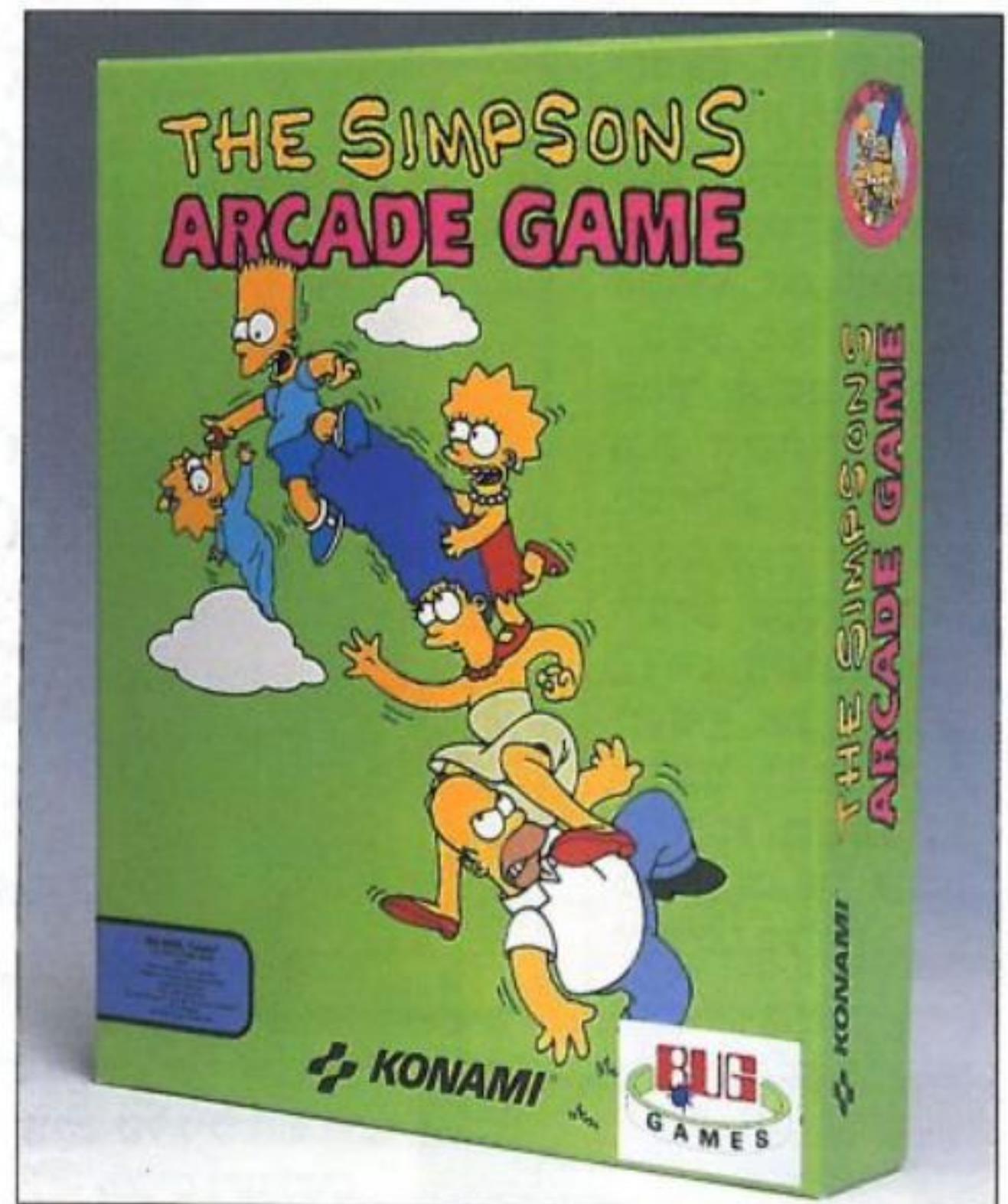
משפחת סימפסון פשוט חייבת להחזיר את התינוקת לחיקה ואתה (או אתם, כי אפשר לשחק גם בשניים) מוצא את עצמך ליד זירת השוד כשבידך כלי נשק ייצוגי. נחמד שאפשר לבחור את הדמות שתשחק, מבין ארבעת הסימפסונים הבוגרים יותר. לכל דמות נשק משלה (ליסה מנפנת חבל קפיצה, בארט האימתני מפעיל את הסקטבורד, מארג' שואבת כוח משואב האבק והומר מפעיל אגרופים קפוצים). רוב השחקנים מפעילים את בארט...

המרדף מתנהל בשמונה אתרים: ליד הבנק, בבית הבלונים, בית הקברות (חלקות קבר נמכרות בהנחה אבל אי אפשר להרוג את הדמויות), פאב שכונתי, גן החיות, מדינת החלומות, בית הטלוויזיה (לא תמצאו שם את חיים יבין - תגידו, הוא עבר לערוץ 2?) ולבסוף את הבית המסוכן של משפחת ברנס.

The Simpsons Arcade Game

עוד משחק חדש על משפחת סימפסון!

אתם זוכרים את מכונת המשחק של הסימפסונים? בגיליון עשר היתה עליה כתבה מדליקה והבטחנו שעוד מעט יגיע



אלינו אותו משחק, אבל ל-PC.

רק הסתובבנו והמשחק החדש כבר הגיע. בדרך מנמל התעופה אל המחסנים חטפנו עותק והעברנו אותו לנבחרת WIZ, שתחווה דעה. ובכן: קונאמי העבירה למחשב גירסה משכנעת למדי של מכונת המשחק.

תקציר העלילה: משפחת סימפסון טיילה לה להנאתה ברחובות ספרינגפילד ועברה במקרה ליד בנק בו התרחש שוד אלים. השודדים נתקלו באבא (הומר)

ציונים

Simpsons Arcade Game

גרפיקה:
 קול:
 כיף:
 שווה את המחיר? כן
 ציון כללי:

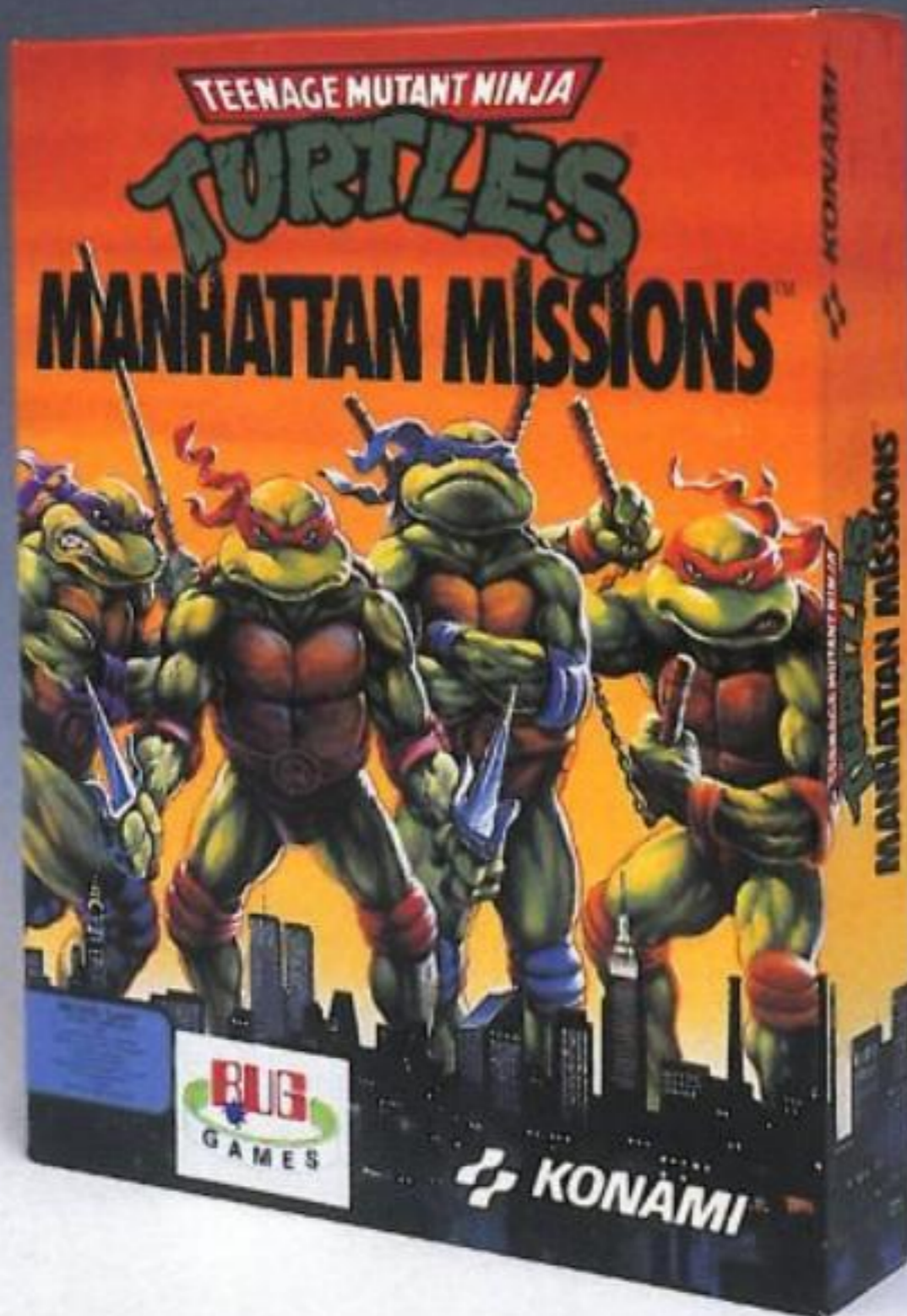
סימפסונים וצבי הנינג'ה

שירתקו את המכורים למחשב ולסרטים מצויירים

אוהב להתמודד עם משימות קשות - ויכול לעשות יותר מפעולה אחת בכל רגע.

Teenage Mutant Ninja Turtles2

צבי הנינג'ה במנהטן



לא רציתם פעם להיכנס לתוך סידרת צבי הנינג'ה ולתת לנוכלים את מה שמגיע להם - וגם לאכול קצת פיצה? המשחק האחרון של קונאמי נותן לכם לעשות בדיוק את זה. מוכנים?

"צבי הנינג'ה במנהטן" הוא המשוכלל מבין שלושת המשחקים המוזכרים כאן. זו פעילות שדורשת שתי ידיים, שתי רגלים וראש (למה רגליים? כי אי אפשר לכסוס ציפורניים כשהידיים עסוקות...) גם כאן מציגה קונאמי גרפיקה שדומה מאוד לתוכנית המוכרת. האויבים מוכרים למדי, הפעילות מתרחשת במנהטן, הצליל נהדר והפיצות - מקפיצות.

איזורי הפשיעה

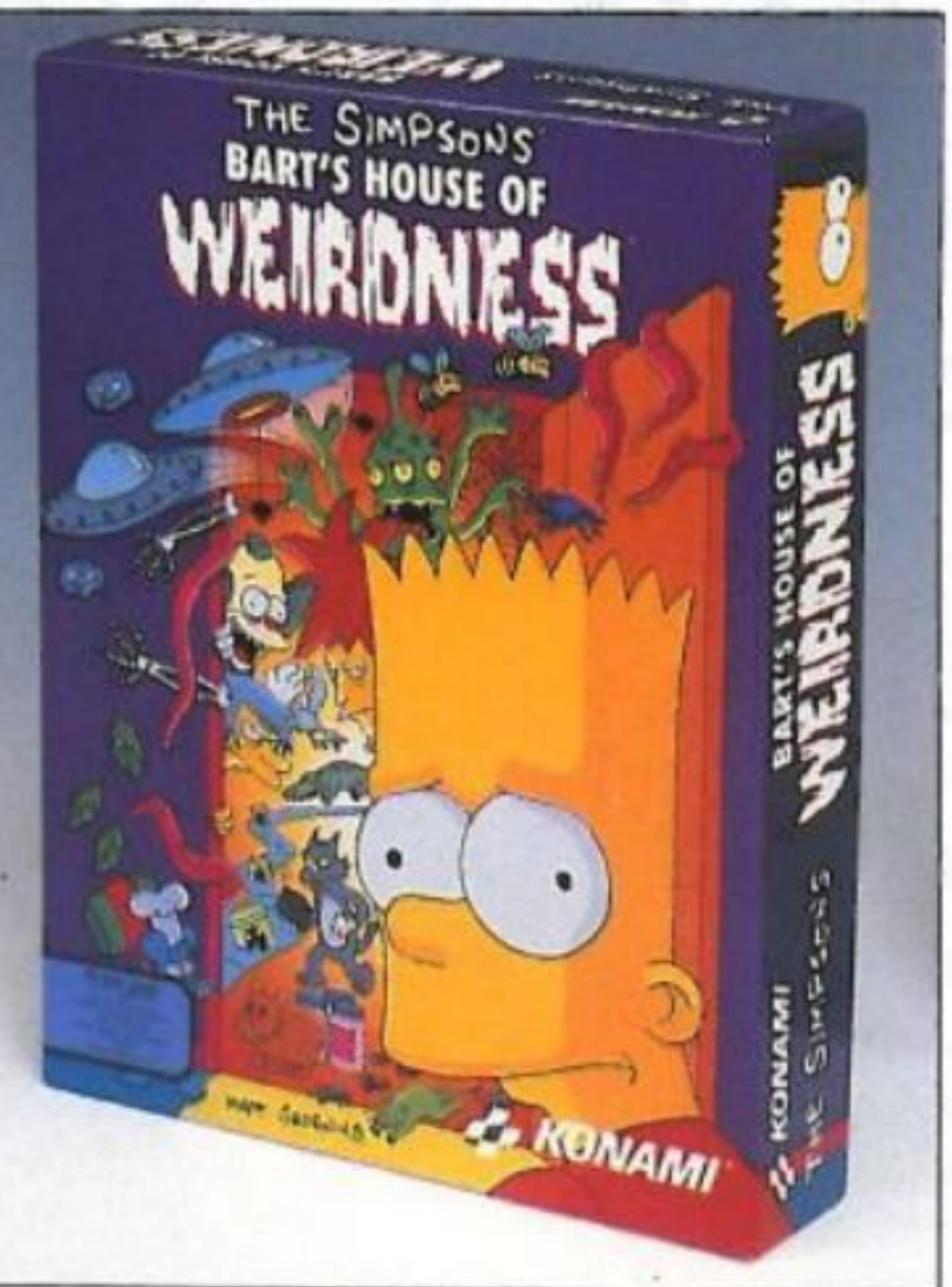
מוארים על מפת מנהטן והשחקנים (כן, אפשר לשחק בשניים) בוחרים היכן יצילו את הקורבנות ויחסלו את הנבלים. כל משימה שתבצעו תקרב אתכם להתמודדות הסופית עם שרדר ושבת פוט. כמובן שתוכלו להתאמן (מה, חשבתם שאפשר סתם כך לקחת חרב ביד ולפגוע בלב?) וגם לנפוש בחדר כוח. ופיצות למכביר מופיעות ברגעים הקשים, כך שלא תרעבו בדרך. זהו משחק המיועד למי שעשוי ללא חת,

מסך אחד שקשה יותר להשלים והוא "לאן נעלם קראסטי?".

לאן נעלם קראסטי?

קראסטי הוא הליצן האהוב של בארט. באמת, לאן הוא נעלם? נבחרת הערכת המשחקים של WIZ לא הצליחה להגיע לסוף המסך הזה. אולי יש WIZ-ים שיודעים לאן הוא נעלם?

מה הכי נחמד במשחק? שאפשר להקליט אותו. בית המזרויות של בארט מאפשר לך להציג על המסך את ההרפתקה. כך יכול כל שחקן לראות מה בדיוק הרג אותו - או סתם ליהנות מסרט מצוייר שהוא עצמו יצר!



ציונים:

Bart's House of Weirdness

גרפיקה: ★★★★★

קול: ★★★★★

כיף: ★★★★★

שווה את המחיר? כן, אם אתה מכור לסימפסונים!

ציון כללי: ★★★★★

ציונים:

צבי הנינג'ה במנהטן

גרפיקה: ★★★★★

קול: ★★★★★

כיף: ★★★★★

שווה את המחיר? ל-WIZ-ים מנוסים בלבד!

ציון כללי: ★★★★★



WIZ
WIZ

READYSOFT

BIG
GAMES

SPACE ADVENTURE BOB'S REVOLVER

אלוף הקלל II - נקמתו של בוקר



משחקים חדשים

מערכת WIZ היא מקום נחמד. קצת צפוף לנו בתיבת הדואר (ת.ד. 1409, בני ברק) אבל הנוף? מדהים. מתוך תיבת הדואר שלנו אנו רואים את כל המשחקים החדשים שמגיעים למערכת SEGA. כל העטיפות של כל המשחקים תלויות על הקיר מול התיבה ואנחנו מדברים לפעמים עם החבר'ה שמסדרים אותן.

"מה חדש?"

הם עונים "בואו תראו!"

ואז אנחנו יוצאים מתיבת הדואר, מותחים את רגלינו ובודקים את המשחקים שהגיעו.

הפעם מצאנו שלושה משחקים, שמתאימים לכל SEGA בארץ. מוכנים?

Crystal
Dragon

דרקון הבדולח

משחק הרפתקה

המרדף אחר גביע הקסם

מי גנב את גביע הקסם? זה לא חשוב לנו וגם לא לכם. העיקר שהוא נגנב ושאתם

אל תוך הכדור!

לאחר נפילה אינסופית (טוב, לא ממש אינסופית) אתה מוצא עצמך מוקף פרחי ענק. ואתה גם לא לבד... בכל פעם שתדבר תחזור אליך ביצת ענק! האם זהו חלום? אולי זו המציאות? כשאתה מסתובב אתה רואה בועות ירוקות (איכס!) וצפרדעים שמנסות להתקיף אותך.

אין כל פיתרון אחר - עליך להגן על עצמך. המשך בדרכך ואסוף פריטים כדוגמת כלי נשק וכשפים. בסופו של דבר, העולם

חייבים למצוא אותו. המשחק כולל מרדף אחרי שלושים עולמות ודורש מיומנות רבה בהפעלת הג'ויסטיק. המוסיקה - נהדרת. הגרפיקה - ירוקה ופורחת (מתאים לאביב!). והסיפור שמאחורי המשחק:

יום אחד, בשעות אחר הצהריים, כאשר אתה רוכב על אופניך בשכונה, אתה שם לב לשביל בלתי מוכר. אולי תוכל לקצר את הדרך הביתה? אתה פונה בשמחה אל תוך השביל ורוכב לתוכו תוך שריקת נעימה עליזה ולפתע נתקל בחנות עתיקות קטנה. הדבר הראשון שאתה רואה בחנות (ומי היה יכול להתאפק ולא לבדוק אותה?) הוא אור מסתורי, הנובע ממהו דמוי כדור בדולח. מעניין - כל שכבות האבק שעל הכדור אינן מעמעמות את אורו! אתה מתקרב? כן, כמוכן. מתקרב ומתקרב ומתקרב... עד שכוח בלתי ידוע מושך אותך

מהו דרקון?

"דרקון הבדולח" הוא משחק ל-SEGA. אבל מהו דרקון "אמיתי"? בדקנו במדריך לשליטי-מבוכים של סדרת מבוכים ודרקונים ומצאנו את ההגדרה הבאה:

"הדרקונים הם גזע עתיק של לטאות-ענק מכוונות. הם מעדיפים לחיות באיזורים נידחים ומבודדים, במקומות שאליהם מגיעים רק מעט אנשים."

רק מומחי-SEGA אמיתיים יוכלו לגבור על דרקון הבדולח!

כולו הוא רק מבוך ואם תגבר על העומדים בדרכך תוכל לברוח מהסיוט ולחזור למציאות המוכרת.

טיפים:

* שים לב! כל כלי נשק פועל בצורה אחרת על כל אויב.

* כאשר כוחך אזל - אל תדאג. סביר להניח ששריון חדש ימצא - שריון חזק בהרבה!

* נתקעת? עמוד ליד איזור חשוד או חפץ מעניין ולחץ מספר פעמים על כפתור 2. ייתכן שיש שם דרך חבויה... אבל רק מרמה ארבע ומעלה.

* חסוך במזון! אל תאכל מרגע שהגעת למספר המירבי של נקודות המזון ועד שהמאגרים ריקים כמעט.



LASER GHOST™



Laser Ghost

רק לא בלילה!

משחק יריות

אחת לשלושים שנה חוזרת עיירת הרפאים לעולם. היכן נמצאת העיירה? בין חיים למוות, בין מציאות לחלום. מי גר בה? יצורים חשוכים, הבזים לכל דבר יפה. היצורים גנבו את נשמות האזרחים הטובים, השתלטו על בני האדם והשתמשו בהם כדי להגדיל את מעשי הנבלה שלהם.

זמן קצר לאחר שהעיר הופיעה בפעם האחרונה הניחו המפלצות את ידם על קתרינה, ילדה מקסימה מהכפר הסמוך - שהיתה רק בת 10! הם גנבו את נשמתה, זרקו את קתרינה עצמה לתוך מרתף זנוח וחשוך באחוזת השדון והעבירו את הנשמה לקומה ה-13 של מלון עיר הרפאים.

קתרינה אינה חזקה מספיק כדי להילחם לבדה נגד כל כוחות הרשע. היא זקוקה לעזרתך. הבא אותה לתוך עיר הרפאים והגן עליה מפני היצורים הנלוזים.

אילו הרפתקאות עומדות לפניך?

- * המרדף באחוזת השדון
- * קתרינה מול תמונת הנצוד
- * בין עצי יער השדון
- * שקועים בביצה הרעה
- * פחד בעיר הטרור
- * במסדרונות מלון הזוועות...

טיפ:

כאשר אתה יורה, שמור מרחק מקתרינה! היריה עלולה לפגוע גם בה. מבחן האומץ האמיתי מגיע מעבר למלון הזוועות.

לסגה

Running Battle

רוצו לקרב!

משחק פעולה

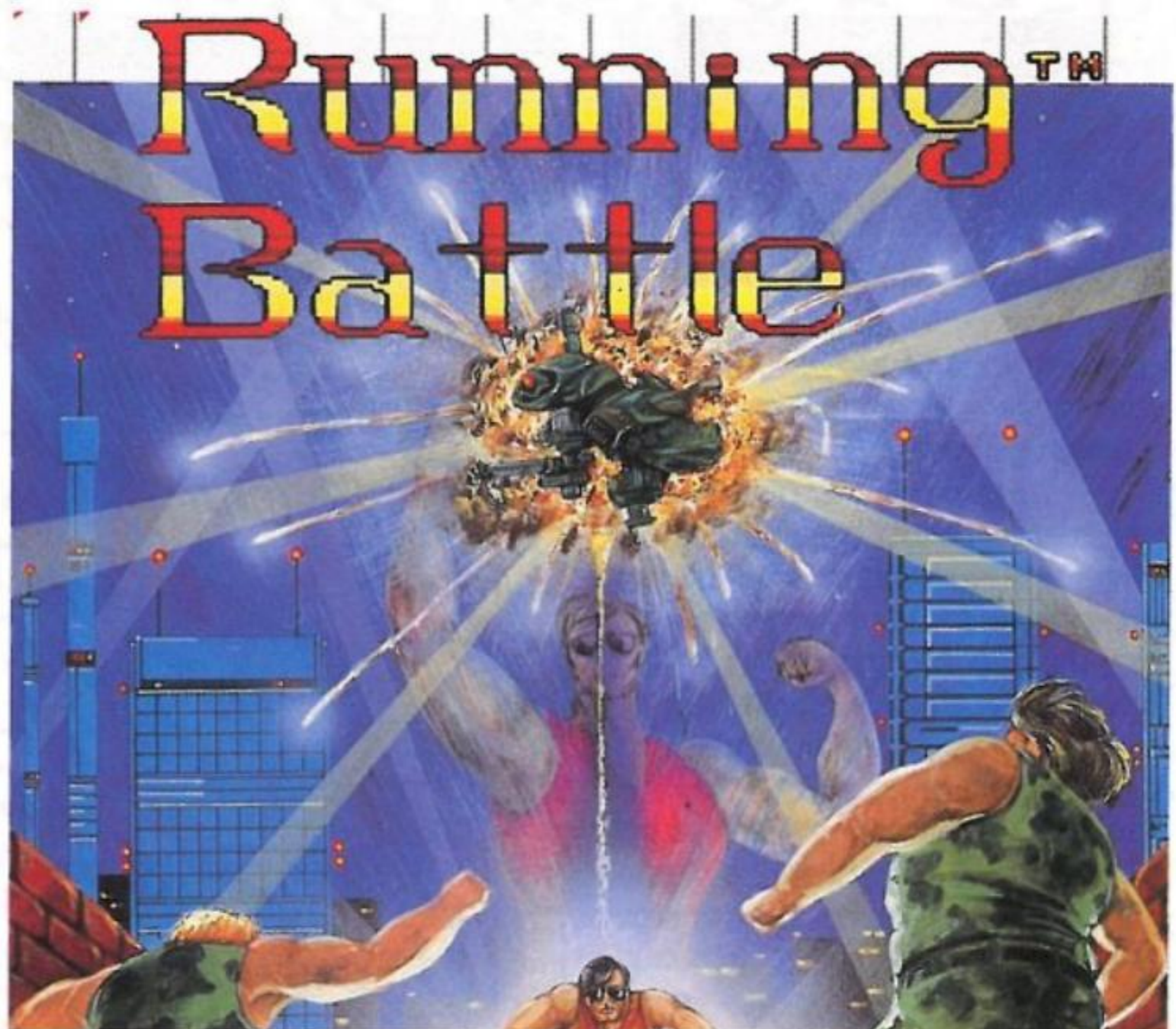
עדיין קיימים כמה מקומות מפחידים בעולם - כמו לב ליבה של העיר, בחשכת הלילה. "האיזור החשוך" אמור להיות עיר רגילה לחלוטין, שוקקת חיים ופעילות. אבל למעשה נשלט האיזור על ידי M ושליחיו, חייל האופל.

כל מי שטיפש מספיק להראות את פרצופו בקרבת האיזור החשוך ילמד את משמעות הטרור האמיתי. כבר שמענו על אנשים רבים שנטבחו ללא כל סיבה. ולא רק אנחנו שמענו אותם - סמל ברודי שמע על כך. האם בוגר האקדמית הבין לאומית לשוטרים יניח לקטל להימשך בעירו?

לא ולא. ברודי חייב לעשות משהו! הוא חימש עצמו כנגד M וחיליו ויצא לדרך.

גריי ידע שעליו לעשות ככל שביכולתו כדי לעצור את הטרור. הגיע הזמן לנקמה! אבל האם יוכל להצליח במקום בו נכשל ברודי?

יש לו סיכוי להצליח - משום שיש לו אותך. אתה יושב מאחורי הג'ויסטיק ומכוון את דרכו של גריי להצלחה. ביחד אולי תושיעו את העיר מהטרור.



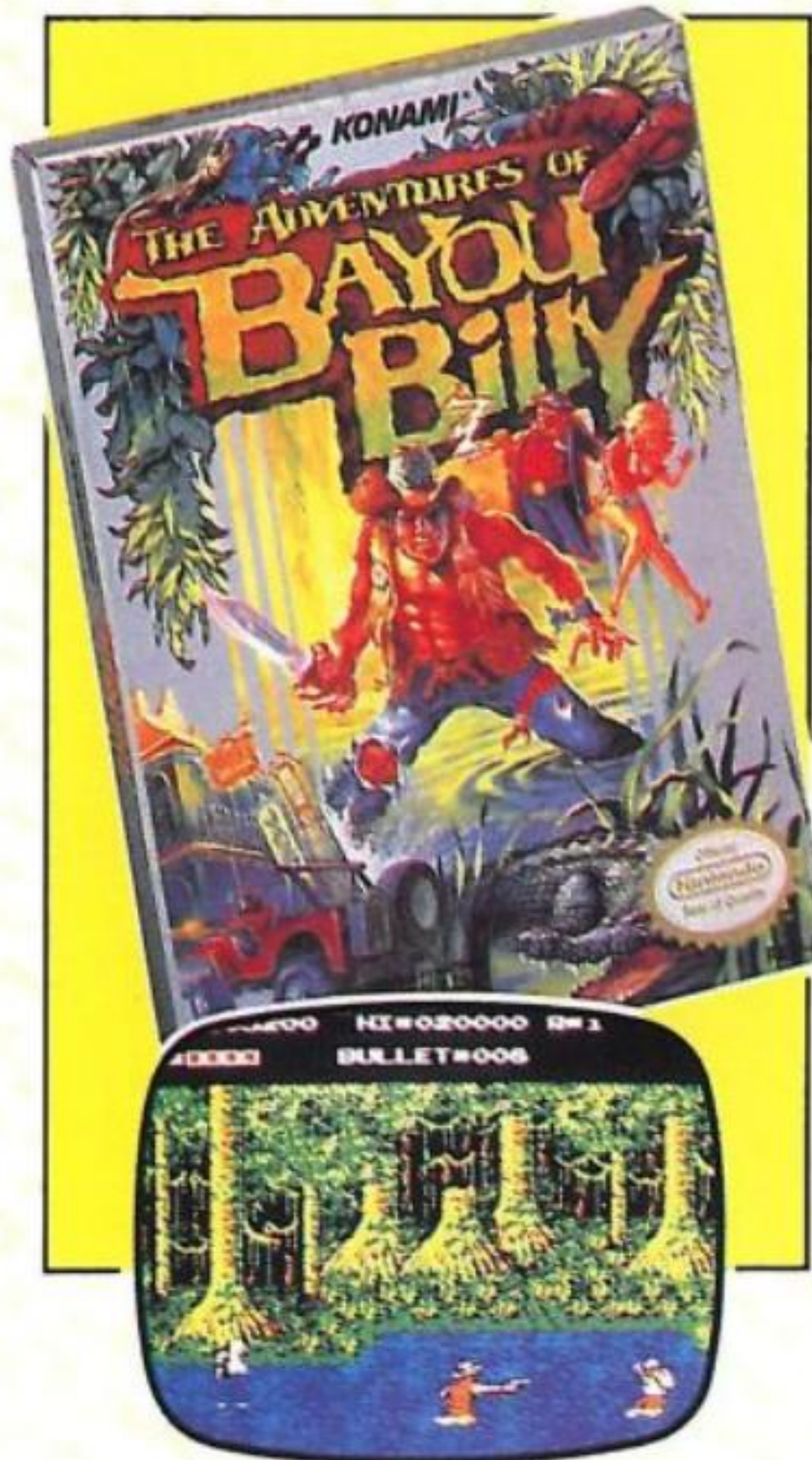
Friday the 13th – ג'ייסון הנורא בא למחנה הקיץ והוא מתכוון להשבית את השמחה עבור כל יתר הילדים. האם תוכל להציל את החופשה? או אולי אתה מוכן לתת למנוול להרוס לך את הקיץ?
 Dick Tracy – אלוף הבלשים בחן את התמונות והרמזים שנאספו עד כה. המצב נראה חמור. הפושע קפריצ'ה, שידוע בכינוי ביג-בוי, מסתובב בעיר באין מפריע. האם דיק טרייסי יצליח לאסוף את חבורת הפושעים? מי ישלוט ברחובות העיר – הפשע או המשטרה?



Dracula's Curse – צבא הרשע הגדול ביותר שנאסף אי פעם יוצא לדרך, נגד האנושות. המנהיג הוא דראקולה עצמו, שרוצה להקיז את דמם של בני האדם – ולשתות אותו!
 The Punisher – מי אמר שהפשע אינו משתלם? פרנק קסל אמר זאת. הוא מקדיש את זמנו ומרצו למיגור הפשע ברחובות הערים. המטרה: חסל את קינג-פיין, ראש וראשון לפושעים. ואל תשכח – גם כאשר את מחפש אותו – הוא מחכה לך בפינה!
 Ski or Die – הייתם בחרמון? ראייתם את אולימפיאדת החורף? הגיע הזמן שגם אתם תשתתפו בשמחה. אבל ההר עליו מתקיימות התחרויות מלא עד למעלה במכשולים. צריך להתקדם עם הסקי – או למות!

חדש הדיש ומחודש

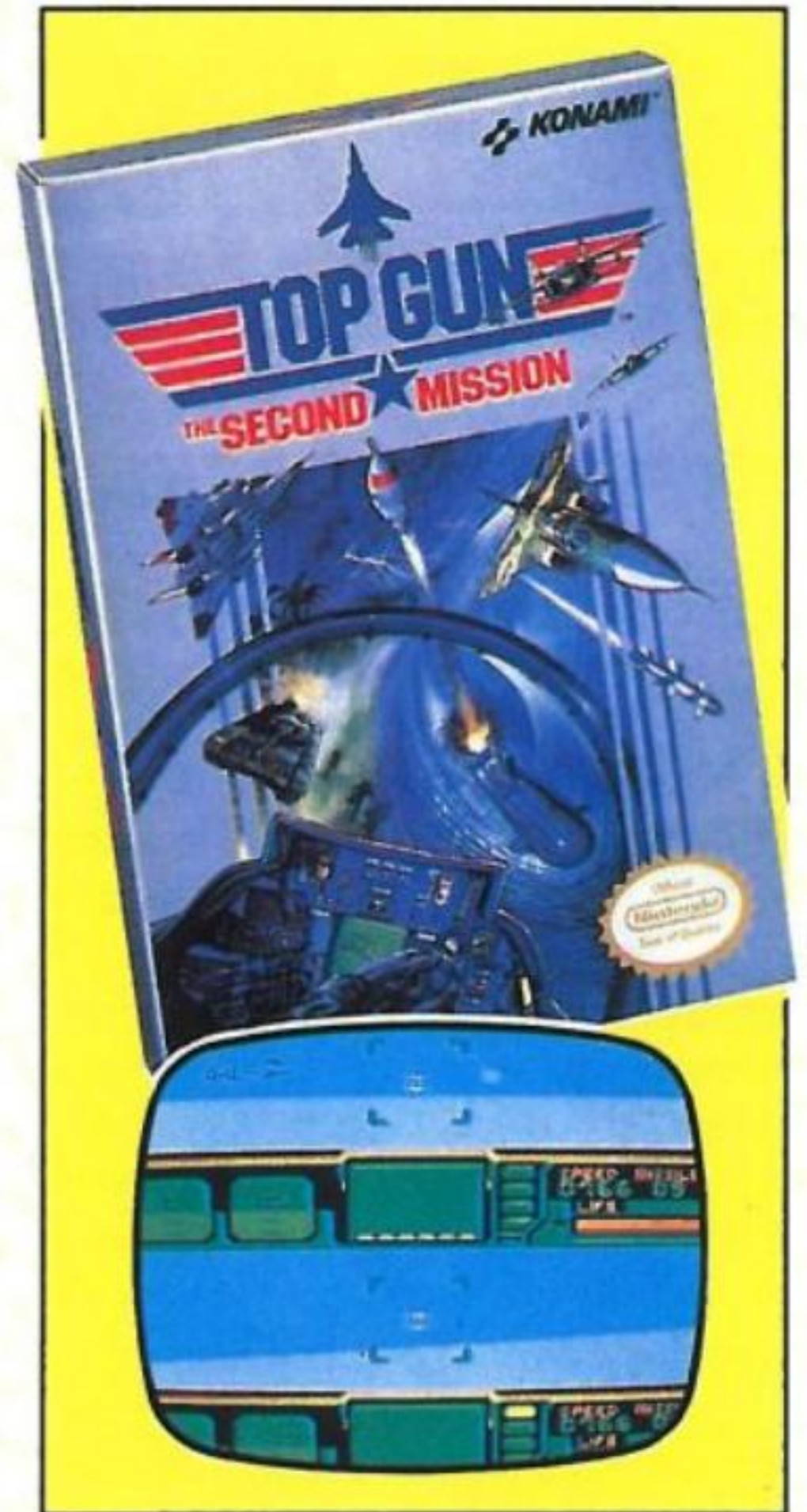
אחוריים קטלנים וכדורי מגן מסתובבים.
 It's A Scream – בעת הפסקת הצהריים מפריעים לך כוחות מסתוריים. מסתבר שאלה הם רוחות רפאים מהעולם החשוך שדורשים ממך, מרק, לשחרר אותם ממפלצות הרשע שהשתלטו על העולם. הנשק האידיאלי: מחבט כדור בסיס. האם תציל את העולם או תחזור לבית הספר?
 הרפתקאותיו של Billy Bayou – מלך הפושעים מרחוב בורבון חטף את הבחורה שלך ועליך לשנס מותגך ולהציל אותה... אך קודם תעבור בין תנינים ואנשי מאפיה ותכה בהם נמרצות מתוך מכונת המוות (4X4) בה אתה נוהג. מוכן?



מכולה מלאה משחקי נינטנדו הגיע לחופי ארצנו

כמה אמרתם? כמה משחקי נינטנדו הגיעו ארצה החודש? עשרים? קראו כאן על עשרת הראשונים בדירוג WIZ!

Top Gun 2 – אתה טייס קרב, בדרך למלחמת גוג ומגוג. מולך עומדים מטוסי קרב, טנקים, ספינות ואפילו לייזרים! יש לך אומץ? מזל שכן!



Quantum Fighter – שחק את תפקידו של המתנדב היחיד שהעז להתמודד עם הווירוס הקטלני שניסה לאכול את כדור הארץ. שש רמות מלאות פעילות – משחק מדליק ומדביק!

Cybernoid – The Fighting Machine – זוהי מכונת הקרב המודרנית, המלה האחרונה בשדה הקרב האלקטרוני. הכה את הפיראטים בחלל והגן על האסטרואידים הסודיים שמשמשים מצבורי הנשק של כדור הארץ. לרשותך עומדות פצצות חכמות, מבערים

שחק אוגרה באטמן!

אם תוכל לעקוף סכנה במקום להרוג אותה - כדאי שתעשה זאת. אם אתה WIZ של ממש בנינטנדו, תוכל להוכיח זאת בסוף הרמה. עבור לאגרוף (כדי לחסוך נקודות כוח). כאשר המכונה מצד ימין פותחת באש קפוץ, התקרב אליה עד כמה שתוכל ואז רד למצב כריעה. המתן עד שהיא תירה שוב, קום, הכה אותה וחזור למצב כריעה. עשה זאת שוב ושוב, עד שתחסל את המכונה ותעבור לרמה הבאה. הבנת?

טיפים לרמה 3:

הגעת למערכת הביוב תוך חיפושך אחר המערה הסודית. הפעל את הבאטארנג שלך והכה את הגיידרים כשהם נוחתים. כדי לא ליהרג על ידם, ראה לאן הם קופצים - ורוץ לכיוון ההפוך.

כאשר תגיע לצוקים הגבוהים - אל תקפוץ ישר למטה!

טיפים לרמה 4:

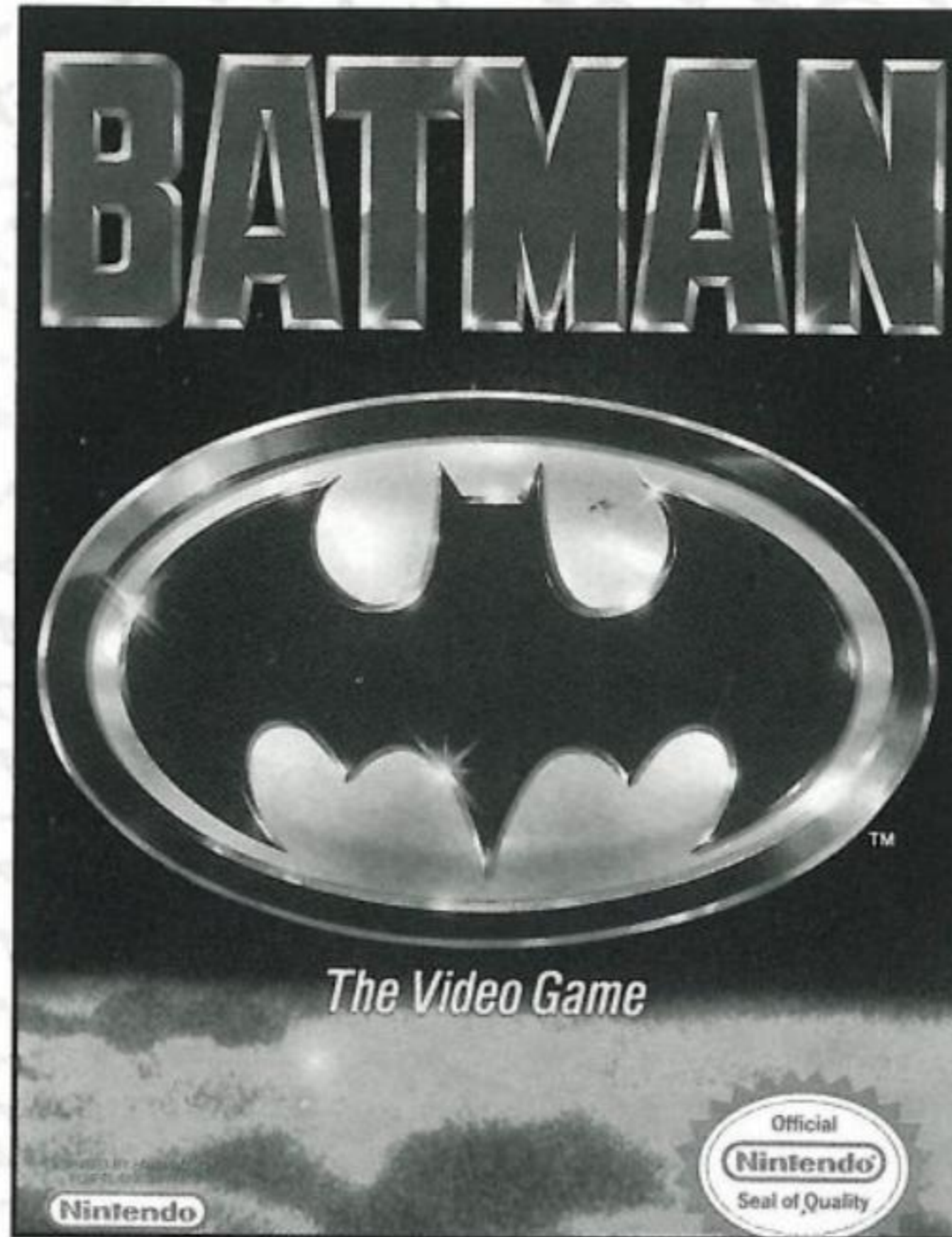
אם כבר הגעת עד הלום אתה כנראה באטמן מוצלח ביותר. לא נכביר מלים אבל... אל תיתן למוקשי-הקראוונים להפתיע אותך. הם דומים מאוד לרקע של הרמה!

טיפים לרמה 5:

כושר הקפיצה חשוב ביותר ברמה זו. האם הגעת למומחיות באגרוף תוך קפיצה? תוכל להעזר בטכניקה זו כדי לפנות לעצמך דרך: קפוץ, הכה ואז חזור אל הקיר.

כאשר תגיע לקתדרלה, עליך ללמוד מתי הג'וקר יורה - ואז להתחמק מהכדורים! זכור גם שכדאי להכות אותו רק כאשר אתה עומד במקום אחד. כך יוכל הג'וקר לעבור דרכך מבלי לגרום לך נזק.

אז רוצו לנינטנדו שלכם, הכניסו את הקלטת של באטמן והפעם תגיעו לסוף המשחק. בהצלחה!



מתרוקן, מצא מקום בו עוברים אויבים רבים. הרוג אותם ואסוף את הנשק שהם מותירים אחריהם.

טיפים לרמה 1:

כאן תוכל להתאמן בחיסול אויבים ולאסוף לעצמך מצבור מרשים של כלי נשק. בראשית הדרך תוכל לפעמים להחיות אויבים על ידי חזרה אחורה ולהרוג אותם שוב - כדי לאסוף שוב את כלי הנשק שלהם.

במסך השני עליך להתחמק מהמוקשים הקראוונים. למד עד היכן תוכל להתקרב לפני שהם יתפוצצו ואז קפוץ מעליהם או דלג אחורה.

שליט הרמה הראשונה הוא העש הקטלני. הוא מופיע בצד ימין ומעופף לכיוונך. הכן עצמך לקרב ואל תזוז. הוא יגלוש לעבר ראשך ואז יפתח באש. אפשר לחסל אותו במספר מכות טובות.

טיפים לרמה 2:

בבית החרושת תוכל לעבוד על החזרת הכוח שלך לרמה סבירה. זהירות! החומר שנוסף מהתקרה הוא "גלוק" - והוא קטלני.

כדי להימלט מהמסך השלישי, אל תיקח סיכונים מיותרים.

ראיתם את באטמן בקולנוע, נכון? בטח שראיתם. וראיתם את באטמן בוידאו? איזו שאלה. אם יש לכם נינטנדו, אין שום ספק שגם קניתם את המשחק המלהיב. אז נתנו לכם ליהנות לבד מהמשחק במשך שנה שלימה ועכשיו נלחש לכם כמה סודות אפלים מאחורי הקלעים.

למי שעוד לא מכיר, נספר שבאטמן הוא משחק פעולה. מטרת המשחק: חיסול החבורה של הג'וקר (החבורה מאיימת על העיר גותאם) והתמודדות עם הג'וקר עצמו בקתדרלה.

באטמן מורכב מחמש רמות, שכל אחת מכילה מספר מסכים. במהלך המשחק תתמודד עם יצורים רבים ושונים. רוב אויביך אינם גורמים צרות מיוחדות, אך שליטי הרמות הופכים קשים יותר לחיסול עם התקדמות הרמות. השליט האחרון בסדרה הוא הג'וקר עצמו - הוא האחרון וגם המסוכן ביותר.

ליקטנו טיפים על כל הרמות, אבל גם כמה הערות כלליות:

* כדאי שתחלק את תשומת ליבך בין האויבים הלוחמים בך לבין מד-החיים.

* אם עוד נשארה לך תשומת לב פנויה, נסה לשמור על כמות תחמושת מירבית (קרוב ככל האפשר ל-99). לפעמים תזדקק לכמות כזו כדי לגבור על שליט הרמה.

* בכל מקרה, הפעל את הנשק החלש ביותר שיגבר על אויב כלשהו. שמור את כל הכוח האפשרי כדי לגבור על שליט הרמה.

* לא קל לשלוט בבאטמן כאשר הוא מטפס על קירות. קשה לעשות זאת גם במציאות, לא?

* כאשר מצבור הנשק שלך

קפוץ!

קפוץ!

אחת שתיים שלוש

סוף סוף הגיעה המערכת המשולבת של נינטנדו. אפשר לקפוץ לרוח איתה ובעיקר לשחק משחקים חדשים. אחת שתיים שלוש - ימיה

בחורף הקשה הזה, כי זה מחמם. זו התעמלות שמזיזה את כל הגוף ולא רק את האצבעות.

"אבל מה עם האקדח?", תמהנו. "כולם כבר מכירים את האקדח. אתה מכוון ויורה - והתוצאה מופיעה על המסך. יש משחקים שאפשר לירות בהם על שודדים בעת מרדף. אם פגעת בצמיגים - המכונית שלהם תקבל פנצ'ר ותעצור."

"אז איך תסכם את המערכת החדשה? כדאי לרוץ לקנות?"

"אז ככה", אמר כתבנו לענייני נינטנדו. "המערכת המשולבת - ממש מגניבה. אני אוהב את הפעילות, את הקפיצות והאקדח. יש המוני משחקים שאפשר לשחק רק עם אקדח ומתחילים להופיע משחקים שדורשים דווקא שטיח. זו מערכת נחמדה, אפילו מדליקה. מי שרוצה מערכת כזו, כדאי שיתחיל לחסוך."

בדקנו בחברת נטרה, שמשווקת בארצנו את המערכת המשולבת והם גילו לנו שבחבילה של המערכת את הנינטנדו המוכר (שמתאים לכל קלטות נינטנדו שקיימות בארץ), שני ג'ויסטיקים, אקדח מקצועני (לא צריך רישיון), שטיח פעולה שמתאים לכל סלון וקלטת המכילה שלושה משחקים (סופר-מרו, שובר השיאים של נינטנדו, ציד ברווזים לצלפים מתחילים וגם תחרויות ריצה - לקראת האולימפיאדה).

מעניין... אולי השנה תהיה תחרות על משחקי שטיח?

מעגול לעיגול (ולפעמים גם לגעת בשני עיגולים). הוא יכול גם להתעמל התעמלות אירובית ואפילו למדוד קצב ריצה במשחקים אולימפיים. כל מה שעושה השחקן על השטיח מופיע

לכבוד פורים מתחפש הנינטנדו לקלאס. המערכת המשולבת של נינטנדו הגיעה לארץ ורק מחכה ל-WIZים שישפרו תנאים. מה השיפור? קודם כל, יש בה נינטנדו רגיל לגמרי. אפשר לחבר אליו את כל המשחקים שיש כיום בשוק. המערכת כוללת שני ג'ויסטיקים, כמו בכל נינטנדו אחר.

אבל זה לא הכל. עם החבילה מקבלים גם אקדח, שיורה על הטלויזיה ונותן ל-WIZ לשחק גם במשחקי אקדחים. זה כבר טוב. האקדח גם נותן ל-WIZים להגיע למיומנות חדשה - כיוון מרחוק על מסך הטלויזיה. אקדחים כבר יכולתם להוסיף למערכת קודם.

גולת הכותרת של המערכת החדשה, מה שיגרום להורים לאהוב אותה ול-WIZים ממש לקפוץ משמחה, זה השטיח. שטיח? מי בכלל צריך שטיחים? מה קשור שטיח לנינטנדו?

שלחנו לשטח את כתבנו לענייני נינטנדו, שבדק את השטיח לעומקו. "זה היה ממש מעניין", אמר הכתב. "השטיח - באמת שטיח. שטיח אפור, שמצוירים עליו עיגולים בצבעים שונים. הוא מחובר למערכת בכבל חשמל באורך מטר (בערך חמש בלטות קטנות). כדי להפעיל משחקי שטיח על השחקן לקפוץ

על המסך באותו הזמן... ככה שאפשר להיות סופר מרו ולקפוץ מעל האויב - בזמן אמיתי. "זה לא קרוב מדי לטלויזיה?" שאלנו בדאגה. "לא", השיב כתבנו. "הכבל מאפשר לשחקן להגיע למרחק נוח מהמסך. חוץ מזה, נוח מאוד לקפוץ בזמן המשחק, במיוחד



על המסך באותו הזמן... ככה שאפשר להיות סופר מרו ולקפוץ מעל האויב - בזמן אמיתי.

"זה לא קרוב מדי לטלויזיה?" שאלנו בדאגה.

"לא", השיב כתבנו. "הכבל מאפשר לשחקן להגיע למרחק נוח מהמסך. חוץ מזה, נוח מאוד לקפוץ בזמן המשחק, במיוחד

CHIPS

תוכנה ועוד ל-PC בשיתוף ישר

לשלוח דמי שימוש בסכומים הנעים בין \$5 ל \$100 ליוצרי התוכנה. רוב התוכנות המופצות הן באנגלית, אולם בחלק גדול מהן לא נדרשת ידיעת השפה וגם ילדים יוכלו להשתמש בהן. ניתן להזמין קטלוג תוכניות ציבוריות וכמובן את התוכנות עצמן לפי הכתובת: אנשים ומחשבים ת.ד. 11616 ת"א מיקוד 61116 טל: 03-295145 פקס: 03-295144

CHIPS, מערכת השיווק הישיר מקבוצת אנשים ומחשבים, מאפשרת לך להזמין תוכנות ציבוריות למיגוון רחב של שימושים, תמורת כיסוי עלויות ההפצה בלבד. תוכנות ציבוריות הן תוכנות שמותר להשתמש בהן חינם (PUBLIC DOMAIN), או תוכנות (SHAREWARE) שמותר לבדוק את התאמתן לצרכי המשתמש ללא תשלום ובמידה שנמצאו מתאימות יש

מתכונים	108
מתכונים - תוכנת ניהול	326
עזר לדיאטה	109
מעקב אחרי דיאטה	110
מכתבים וטפסים	○
מאח מכתבי עסקים	111
יצירת טפסים	112
יצירת טפסים-2	113
טפסים	302
יוצר לוגו	114
משחקים - הרפתקאות ודמויי D&D	○
הרפתקה!	115
היטיטניק* טובעת!	116
דרקולה בלונדון	117
פרשת רצח	118
נקמת מורף	119
חיפוש במערה	120
שלושה משחקי הרפתקאות	121
הקמע מעיך דור	122
הקמע מעיך דור-2	123
משימה סודית 2010	124
פתרונות למשחקים - 1	178
פתרונות למשחקים - 2	179
משחקים - גרפיקה	○
עזרים למשחקים	125
הרפתקות אלדו	126
קפטן קומיק	127
קומנדר קין 1	311
מסע בין כוכבים	128
חללית זרה	129
משחקים תואמי "טרייס"	130
סימולטור נהיגה	131
פורד - הסימולציה II	312-313
פא	132
משחקי זריזות	133
הרפתקאות קרוז	134
משחקי גזיסטיק	135
משחקי חלל	136
משחקי פקמן	137
משחקי זריזות - 1	138
משחקי זריזות - 2	139
מסוק תקיפה	140
משחקי פליפריס - 1	142
משחקי פליפריס - 2	143
פפקורן	307
גולף תלת מימדי	308
pro-golf	309
כדורגל אמריקאי	310
משחקי לוח	○
מונופול - 1	144
מונופול - 2	145
קונדו	146
ריסק	147
מלחמת העולם השנייה	148-149
השליטה בעולם	150
משחקי מלחמה	151
משחקי לוח	152
שח תלת מימדי	153

בסיסי מידע - רשימות תמוצה ודיוור	○
ישיר	
ניהול רשימות תמוצה	60
מדבקות	61
מדבקות בקלות	301
בסיסי מידע - עזרים	○
עזרים לדיבייס	64
ניהול מידע	65
קרט בלאנש	66
סביפת פיתוח לדיבייס	67
עזרי מסך לדיבייס	68
תפריטי דיבייס	69
חלונות לדיבייס	70
מיני דיבייס	71
זיקוקים	74
הצגות מטופשות	75
קלידוסקופ	76
משחק החיים	77
תוכנית לניהול סדר יום	○
שולחן חזק	78
יומן פגישות	79
עשה לי את היום!	80
הלוח החכם	328
תיכנון שנתי	329
המזכירה הממוחשבת	81
חודעות קטנות	82
שעונים על המסך.	83
הלוח העברי	85
תכנון חופשה בארה"ב	86
תוכניות לומדות שונות	○
נתונים אסטרונומיים	87-88
מפה אסטרונומיה	324
העולם	89
כימיה	90
כימיה 2	92
דגלים	94
חינוך לגיל הרך	○
תוכנית לילד	95
חשבון אנגלית ואומנות	96
לימוד שפות	○
יפנית	97
איטלקית	98
ספרדית 1	306
לומדות	○
הכנה לקלקולוס	99
סימולטורים מדעיים	100
עזרים למורה	101
ספר ציונים למורה	102
חדפסה עוורת	103
הנדסה ואלקטרוניקה	○
נוזלים	104
תוכנית למודדים	105
חישובי חשמל/אלקטרוניקה	106
תזונה ודיאטה	○
הטבח הממוחשב	107

לימוד דוס	○
כיצד להתחיל	1
חמלמד	2
הדרכה ואימון DOS hd	3
דיסקדוס	4-5
אסטרונומיה ומטפיזיקה	○
אסטרו hd	7-9
אסטרונומיה	10
ניתוח האישיות	11
דיסקט ביוריתמוס	12
קריאת אאורה	13
קריאת העתיד	14
עתיד על פי מספרים hd	15
ניתוח כתב יד	16
תפיסה על חושית	17
טארוט אישי	347
ספר השינויים	348
גיאומנסי - עתידות	349
תוכנות עסקיות	○
חיוב זמן hd	18
פרויקט קל hd	19
שלושה בדיסקט אחד	20
מחשבון מדעי/מתמטי	21
העברת מידות	22
פתור זאת!	23
תקשורת מודמים	○
מודיעין 144	305
פרוקוס	24
עזרי פרוקוס 1	25
עזרי פרוקוס 2	26
קיומודם hd	27-28
תקשורת לוחות BBS	○
הלוח הגדול hd	29-32
עזרים ללוח הגדול hd	33-34
וילדקט BBS	35-36
מספרי BBS בארה"ב	37
תקשורת שונות ועזרים	○
הייגן	38
העברת קבצים	39
בסיסי נתונים - קיטלוג	○
תכולת דירה	40
אחזקת הבית	41
ספרית הודיאו שלך hd	42
קיטלוג קלטות hd	44
קיטלוג דיסקטים	45
ספרית הדיסקטים	46
בסיסי מידע	○
בסיס מהיר hd	47-48
hd PC-File	49-51
hd WAMPUM	52
hd Pro-File	53-54
NEW BASE II	55
בסיסי מידע - אינפורמציה כללית	○
סרטי קולנוע hd	57
מתנה לכל ארוע	58
אומות העולם	59

תוכניות יסיידקס*	253
עזרים להעתקה ולפירמוט	254
עזרי DIR*	255
עזרים לטיפול בספריות	256
עזרים לטיפול בטכסט	257
דוס	315
עזרי דוס 2	316
עזרי דוס חב EaglePlus	352
עורכי קבצי ASCII / HEX	258
תוכנית לטיפול בדיסק קשיח	259
עזרי של בייקר	260
עזרים - טיפול והגנה בקבצים מכווצים	○
אל-ארק - תוכנית לכיוו LHARC	261
שז - טיפול בקבצים דחוסים hd	262
ניחול קבצים דחוסים	317
עורך אצווה	319
באטמסטר	320
חצג קובץ	321
עצור, סיסמא:	263
אנטי וירוס	264
עזרים לדיסק קשיח	○
עזרים לדיסק קשיח 1	265
עזרים לדיסק קשיח 2	266
גיבוי לדיסק קשיח	267
עזרים למסך	○
הדמיות מסך	268
הדמיה ל- CG A על גבי מסך הרקולס	○
125	
עזרים ל- EGA	269
עזרי מקשים	270
עזרים לזיכרון ותוכניות M/R	○
טיפול בתוכניות M/R	271
טיפול בתוכניות TSR	272
תוכניות תפריטים	○
תפריט חזק - hd	273
תפריט אוטומטי 2 - hd	274
תפריט לדיסק קשיח - hd	275
קומנדו תפריט - hd	276
תפריטים מחירים	318
עזרים - שונות	○
מעקב אחרי השימוש בתוכנית	277
עזרים למסך	○
עזרים לצבעי המסך	278
עזרי סמן	279
תוכניות להגנה על המסך	280
עזרים - ריבוי משימות וחלונות	○
פיקוד חלונות	281
וימיקס - hd	283
גלגל התוכניות	284
דוסמטיק	285
pc-hypertext	327
עזרי הדפסה	○
עזרים לפיקוח על המדפסת	286
עזרים למדפסת אפסון	287
עזרים למדפסת אפסון II	288
עזרי הדפסה למדפסת לייזרנט	289
עזרי הדפסה III	290
מעבדי תמלילים	○
QTEXT	354
כתבן PC hd	291-293
מעבד תמלילים אנגלי-hd	294-296
בודק שגיאות כתיב	297
גזרג - מילון פונטי-hd	298-299
מילון - מילים נרדפות-hd	300
מתג - תמלילן גראפי בעברית	355
אינטליגנציה מלאכותית	○
פותר תבעיות	006
קוראת המחשבות 2 -תמלילן	304

דו-קאד (שרטוט) - hd	339-343
חקשת	344
דאטה פלוט	345
חצנה בגרפים	346
עזרי מדפסת	205
תחביבים	○
לימוד מורס	206
המדריך לגנן	208
קיפולי נייר	209
תוכניות למדבקות	○
מדבקות	210
BARCODE	211
בריאות ורפואה	○
איך חבריאות!	212
בדיקת מתח נפשי	213
המרפאה hd	214-215
ניחול מרפאת שיניים hd	216
מוסיקה, קולות ודיבור	○
פסנתר	217-218
תוכניות מוסיקה שונות	219
צלילים קלסיים	323
דיבוב המחשב	220
שפות מחשב	○
בייסיק למתחילים	330
בייסיק - ארגז כלים	331
לימוד אסמבלי	221
לימוד טורבו פסקל	222
עורך גראפי לטורבו פסקל	353
לימוד B-Tree hd	223
לימוד BATCH	235
לימוד שפת C - hd	232-233
עזרי אסמבלר	224
אואזיס	225-226
עזרה למסכי טורבו פסקל	227
עזרה לטורבו פסקל 1	228
פונקציות לשפת C	229
חלונות בשפת C	230-231
עזרי BATCH	234
עזרים לפיתוח תוכנות M/R TSR	236
גליונות נתונים	○
גליון קוביח cga	237
גליון מהיר	238
קלי קלות	239
מצא פתרון	240
סטטיסטיקה	○
סטטיסטיקה גירסה 2	241
עזרים למחשב	○
עזרים לסיסטם	244
עזרים לבדיקת מחשב AT	245
בדיקת זכרון	246
מבחני זכרון ועזרים	247
בדיקת המחשב	248
אנאדיסק	249
בדיקת כונן קשיח	250
עזרי דוס	○
מסכי עזרה	251
עזרים לעיאה מתוכניות	252

שח מט ל- pc	154
לימוד פתיחות שח-מיט	155
דודיש - דומינו	156
שש בש	157
MAHJONG	158
שחור לבן	159
GO	160
משחקי קלפים וקאזינו	○
רמי	161
משחקי קלפים שונים 1	162
משחקי קלפים שונים 2	163
ברידג'	282
סולטר	164
סולטר 2	165
בלקניק	166
בלקניק 2	167
פוקר לס-וגס	168
פוקר-1	169
משחקי קוביח	170
משחקי לוטו ובינגו	○
לוטו עולמי	171
לוטו-לוטומט	314
בינגו	172
תחשב העסוק	173
שעשועי מחשב 1	174
שעשועי מחשב 2	175
שעשועי מחשב 3	176
מחשב מאוחב	177
משחקי הדמיה (סימולטורים)	○
מרוץ יכטות	180
משולש ברמודה	181
אסטרטגיה עסקית	182
מגלופלי	183
טייקון	184
משחקים-ספורט	○
תחרות דייג	187
עורך מפת לתחרות דייג 188	188
שורשים	○
שומר אחי	189-191
עץ משפחה	192
שרטוט באמצעות מחשב	○
שרטוט	193-194
עזרים לתוכנת שרטוט	195-196
שרטוט תלת מימדי	179
גרפיקה וגרפים	○
PC - DRAFT II	198
דרפטסמן	199
תצוגה	200
יצירת מסכים	201
גרפיקה - תוכניות עזר	○
OPTIKS	202
חסבת גרפיקה - hd	203
עזרים לחסבת גרפיקה	204
עורך תרשימים	332
עורך סמלים (תחת windows)	333
פונטים בעיברית למדפסות ליזר	334
שרטוט קל	335-337
צייר ח- VGA	338

ת ל ו ש ה ז מ נ ה

אל אנשים ומועצבים ת.ד. 11616 ת"א 61116, טל' 298145-03, פקס' 298144-03

שלחו לי את הפרטים חבאים (רשום את מספרי הפרטים כפי שחם מופיעים ברישומה)
מחיר תוכנה חופשית 15 ש"ח. רשום מספרי התוכנות שברצית

שם: _____ תברח: _____ תפקיד: _____

כתובת למשלוח: רח' ומספר: _____

ישוב ומיקוד: _____ סל: _____

פקס: _____ מציב שוק עיס: _____

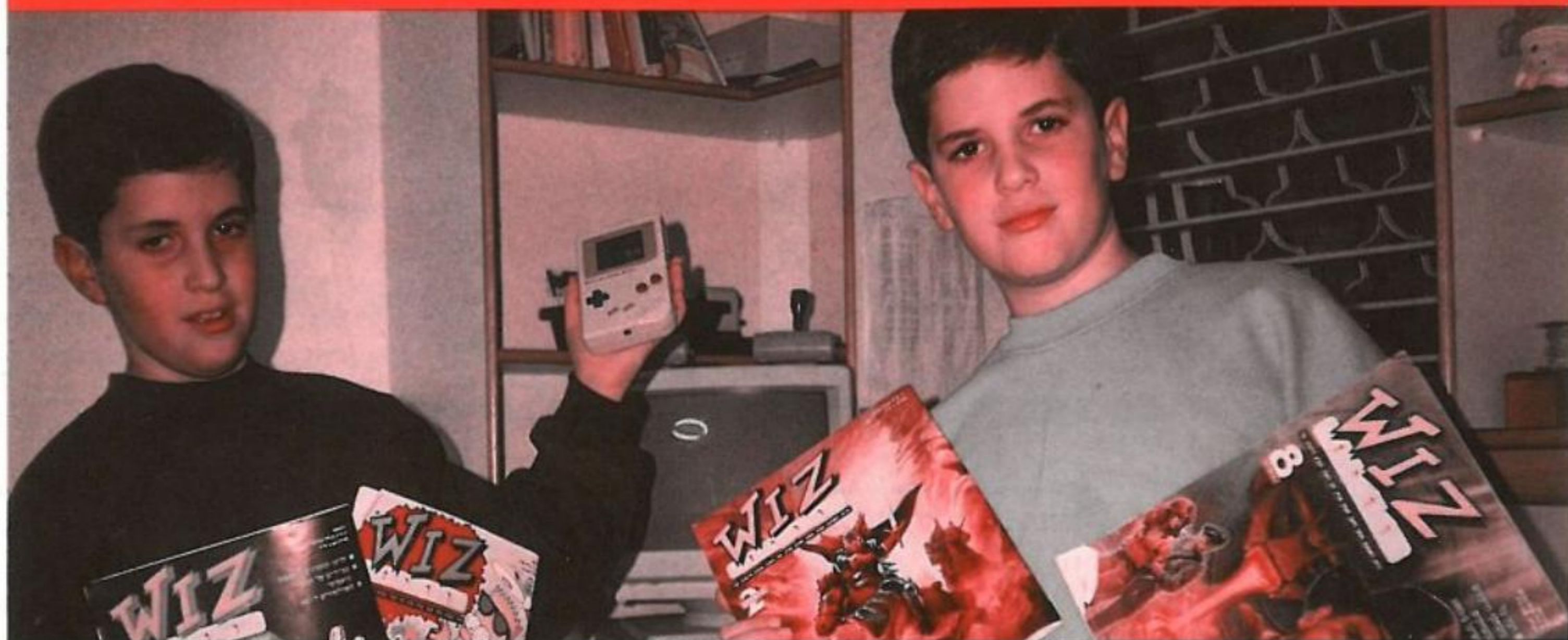
ומחשבים כסיס אשראי, אא סמן, ו הרואכר ו יוזח ססי הכרטיס: _____

כנוקף עד: _____ מספר תעודת זהות: _____

תאריך: _____ חתימה: _____

* כל המחירים תקינים בשקלים כוללים מע"מ * יש להוסיף 7 ש"ח דמי משלוח
* את המחירים התקונים ב-1 נודע אודותם יש להשב עם שער החדול היציב ביום הנשלום ולוסיף 18% מע"מ

ואלה הזוכים...



במבצע המנויים בשנה הראשונה של ירחון WIZ

לא זכיתם? לא נורא. קראו על המבצע החדש של ירחון WIZ שיתפרסם בגליון 13.



WIZ חוגג 12 גליונות ומגריל בין ה-WIZים השרופים 100 חולצות WIZ מדליקות. כדי להשתתף בהגרלה, מלא את התלוש הבא בכתב יד ושלח למערכת WIZ. נוכל להגריל את החולצות רק בין מעטפות שיגיעו עד החמישה באפריל השנה!

העירו השניים. תפסנו אותם טלפונית בדיוק לפני שהתחילו להתאמן על המנדולינה (יובל) והאורגנית (איל)... אין מה לדבר, WIZים חרוצים!

אנחנו מקווים שהמחשב הנוסף רק יכפיל את ה-WIZיות של יובל ואיל. עכשיו הם יוכלו לשחק בעת ובעונה אחת בשני משחקים! כפי שאתם רואים בתמונה, מחשב נוסף הוא כורח המציאות.

שמחנו לגלות זוג תאומים נוסף בין הזוכים: אורי ודני לדר הירושלמים. אורי ודני זכו במשחק מחשב ואנחנו זכינו להכיר עוד צמד WIZים תאומים. כמה מהקוראים שלנו הם תאומים? עוד זוכה שגרמה לנו לאושר רב היתה נילי גלר מכפר סבא. לפני ההגרלה תהינו אם בכלל יש לנו קוראות! כמוכן שיש ואנו שמחים להעניק לאחת הקוראות הקבועות את הפרס שעלה בגורלה.

כל ה-WIZים שברשימה הבאה זכו במשחקי מחשב ל-PC:

- אופיר הבר בן 13 מקרית טבעון
- אורי ודני לדר בני 12 וחצי מירושלים
- איתי טריגלו בן 14 ממושב דקל
- אלעד ספן בן 10 ממזכרת בתיה
- אמיר אפלכאום בן 11 וחצי מכפר סבא
- גיא סופר בן 12 וחצי מחיפה
- חן הקמן בן 11 וחצי מגבעתיים
- טל לב-עמי בן 14 מתל אביב
- ינון לם בן 13 וחצי מחיפה
- מיכאל גוטקין בן 13 מרמת הנשיא
- נילי גלר בת 12 מכפר סבא
- עידן גבע בן 12 וחצי מקיבוץ שמרת
- שלומי דהן בן 14 מבת-ים

במשחק לנינטנדו זכו:

- גידי בסטיאנס בן 12 וחצי מעומר
- קורנית רובינשטיין בת 10 מרמת אביב ג'

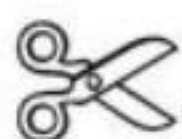
כמו שהבטחנו, ירחון WIZ ערך הגרלה בין המנויים. לא רצינו לאכזב אף אחד - אבל רצינו לחלק כבר את הפרסים המגיעים ל-WIZים הזוכים ול-WIZיות הזוכות. אז איך עושים הגרלה?

עצמנו עיניים ושלפנו מתוך שק המנויים את שמותיהם של ה-WIZים הזוכים. קיוונו שזה יהיה WIZ מגניב ומלהיב, ושמחנו לגלות שהעלנו שני WIZים בחכה!

פרס הראשון, מחשב PC XT Sprint מתנת חברת ספרינט ישראל, כולל כונן 360K וכונן 720K, צג צבעוני CGA, מקלדת 102 מקשים ויציאות לג'ויסטיק, מדפסת ועכבר, זכו התאומים איל ויובל אמיתי.

איל ויובל, בני עשר וחצי, גרים בגני תקווה ולומדים בכיתה ה' שבבית הספר גנים. "יובל ואיל הם תלמידים מצטיינים!" התמוגגו מכיריהם. למעשה כבר יש לבחורים הצעירים מחשב וכ-150 משחקים. כאשר איל משחק במחשב, יובל יכול להתנחם בגיים-בוי שלו, או להתרכז במשחק השחמט. כאשר מגיע תורו של יובל, איל שוקד על המהלך הבא.

"ואנחנו אוהבים לשחות!"



לכבוד הגרלת WIZ ת.ד. 1409 בני ברק

שם פרטי _____

שם משפחה _____

תאריך לידה _____

כתובת _____

עיר _____

מיקוד _____

מספר טלפון _____

מה תאחל ל-WIZ בשנה הבאה?



הפינה של ד"ר WIZ

שהרסתי להם את הכונן הקשיח ואני צריך לקנות להם חדש.

כמובן שאני האשמה את הילד שנדבקתי ממנו והם אמרו שזה לא חשוב, כי הם קיבלו את הווירוס ממני. מי אשם? אולי בוורוסים אין אשמים אלא מי שעשה את הווירוס בכוונה?

ערן - לא נפרסם כאן פרטים מזהים עליך כי העתקת המשחקים היא פשוט פשע ואסורה על פי חוק. אנחנו בטוחים שתזהה את עצמך ושתקרא בעיון את התשובה לשאלתך.

התשובה פשוטה: אתה עשית נזק לחברים שלך, שגנבו תוכנה שאתה גנבת קודם. הם יכולים לבקש כמה שהם ירצו - אבל אם הם בעצמם גנבו את המשחקים הם כאילו ביקשו שהמשחקים יגרמו להם נזק. למה זה דומה? אם היה בא פורץ ונכנס אליך הביתה דרך החלון, ולוקח לך את הסקטבורד. בא חבר שלו (נקרא לחבר אורי) ופורץ אל הבית של הפורץ הראשון, דורך על הסקטבורד ושובר את שתי רגליו וידיו. האם הוא יכול היה לתבוע את הפורץ לדין על זה שהסקטבורד

ברשת חנויות באג, שם ניתן להשיג אותו במחיר סביר לחלוטין...

אלון לוי מטבריה רוצה לדעת: מה זה "מבוכים ודרקונים"? האם ישנה מערכת כזו למחשב?

ובכן אלון, שאלת שאלה פשוטה אבל התשובה דורשת קריאת מספר ספרים וחוברות הדרכה. במקום לתת תשובה מלאה נפנה אותך אל המדריכים השונים למשחק.

ניתן לומר, על רגל אחת, שדרקונים ומבוכים הוא מעין "דרך טובה לדמיין משחק". חבורת משחק כוללת שליט מבוכ (מנחה, שאחראי למהלך המשחק) ושחקנים המעמידים פנים שהם דמויות שונות: קוסמים ולוחמים, גנבים ופורצים. כל דמות מוגדרת בראשית המשחק ועליה לשחק בהתאם להגדרה (לדוגמא: דמות שהוגדרה כ"גמד" צריכה לעבוד קשה יותר כדי להוריד ספר ממדף גבוה...).

המשחק מתנהל לפי סדרת חוקים מסובכת (החוקים ממלאים את הספרים) ולפי גחמותיו של שליט המבוכ (גחמה - המלה העברית ל"קריזה").

אי אפשר להעתיק את העולם המלא של D&D אל תוך המחשב, אבל בכל זאת נעשו מספר נסיונות מוצלחים למדי. דוגמא טובה לכך היא Eye of the Beholder.

בגיליון 4 של WIZ, עמודים 12-13, מופיעה כתבה על משחקי PC של חברת SSI. משחקים אלה מופצים בישראל רק על ידי רשת חנויות באג. אם אין לכם עותק של גליון 4 של WIZ - אפשר למצוא אותם ברשת באג או לבקש מהחנות בה קניתם את הגיליון הזה.

ערן מספר את הסיפור הבא: יש לי בעיה קשה מאוד! הדבקתי בוורוס מישהו והוא מאשים אותי!

בתחילת השנה שאלתי משחק מחבר וכנראה שהיה בו וירוס בלתי מזוהה. נדבקתי ממנו וכך הדבקתי ילדים אחרים שעכשיו מאשימים אותי

אלון גרפיט מרחובות שואל: האם תוכלו להגדיל את העיתון? למה יש רק ארבעים עמודים?

אנחנו מאוד שמחים לשמוע שאתה רוצה עוד WIZ - אבל מה היית רוצה לקרוא בעמודים הנוספים? אם תשלחו הצעות למדורים נוספים נשמח לשקול הגדלת העיתון. עד אז - ננסה למלא את ארבעים העמודים שלנו במאמרים מעניינים.

אילן הוכמן מרחובות שואל: האם מערכת Neo-Geo תגיע אי פעם לארץ? כמה תעלה המערכת כשכבר תגיע?

מערכת ניאו-גיאו עולה המון, אפילו בחו"ל. סביר להניח שלא תרצה לרכוש צעצוע שעולה יותר מאלפיים ש"ח, נכון? במיוחד משום שכל קלטת תעלה בערך אלף שקל... ניתן לנחם את מי שקנה מערכות ניאו-גיאו רק בכך שיצאו רק שמונה (8) קלטות עבורם.

אור בירן רוצה לדעת: היכן אפשר להשיג את Larry? לארי מבלה את שהותו בארץ

אותי מאוד ופשוט בא לי לגנוב חנות של משחקי מחשב. האם זה בכוונה?

דניאל, השאלות שלך חשובות מאוד. לגבי השאלה הראשונה: לא, גייס-גיר זה לא בדיוק כמו מחשב. מחשב יכול לשמש גם למטרות שאינן משחקים - בעוד גייס-גיר כולו משחק. את הגייס-גיר אפשר לקחת ממקום למקום והתצוגה שלו צבעונית (היתה כתבה על המכשיר לפני חודשים מספר). כדי לשחק בגייס-גיר צריך לחבר אליו קלטות ואי אפשר להשתמש בדיסקטים. יש עוד הרבה הבדלים, אבל אנחנו מציעים שיטה פשוטה לבדיקת הנושא עם אבא: אולי תציע לו לבדוק בעצמו את הגייס-גיר לפני שיחליט החלטה סופית? בכל מקרה, יש לך מחשב ותוכל ליהנות ממשחקים חדשים עליו, משחקים שתקנה בכסף שחסכת עבור הגייס-גיר!

השאלה השנייה היא המעניינת יותר מבין השתיים. ירחון WIZ באמת כותב רק על המשחקים המעניינים ביותר, החדשים ביותר, הצבעוניים ביותר וה"מגרים" ביותר. אף אחד לא היה רוצה לקנות את "BLAH" - הירחון למשחקים משעממים". הכוונה היא בהחלט לדווח לכל מי שאוהב לשחק בדיוק מה חדש והיכן אפשר להשיג את החדש הזה. אנחנו מקווים מאוד שהקוראים שלנו הם אנשים שומרי חוק (ובעיקר ילדים שומרי חוק) ולא רק שלא יגנובו חנות של משחקי מחשב אלא אפילו לא יעתיקו משחקים. ה-WIZ האמיתי יצרף שקל לשקל ויקנה את המשחקים בחנות המיועדת לכך. כך יבטיח עצמו מפני וירוסים וגם יעזור לחברות התוכנה ליצור משחקים חדשים.

ואם אין ל-WIZ מספיק כסף לקנות את כל מה שמוכר בחוברת? לאף אחד אין מספיק כסף לקנות את הכל. דניאל - כמו כל אחד אחר - יצטרך להחליט מה בדיוק מתאים לו ועל מה הוא יוכל לוותר. בכל מקרה הוא ימצא ב-WIZ את החדשות החדשות ביותר והמעניינות ביותר, כדי שהוא יוכל להשקיע את הכסף שיחסוך במשחקים הטובים ביותר.

להשיג בארץ משחקים לאטאריי-לינקס? מהו מחירו של הסגה-ג'נסיס בישראל?

ניתן להשיג משחקים לאטאריי-לינקס ברשת חנויות באג. מכשיר הסגה-ג'נסיס עדיין אינו נמכר בארץ על ידי נציג סגה (זהירות מחיקויים!).

אריק (לא נגלה עוד פרטים) שאל את השאלה הבאה: לי יש מסך CGA ולחברי מסכי VGA. איני מבין למה המשחקים שאני מעתיק עבור חברי אינם פועלים אצלם.

אריק, גניבת משחקים היא פשע - ובמקרה זה, ההעתקה היא גניבה. עיין בתשובה המפורטת שענינו לערן בדיוק בנושא זה. בנושא ההבדלים בין VGA ו-CGA תוכל לבדוק את תשובותי בגליון 11.

אבל מדוע אתה מעתיק משחקים? אולי כי מחיריהם גבוהים? כדאי שתשים לב גם לכך שקיימים גם משחקי-חינם.

משחקים אלה מכונים "משחקים ברשות הכלל" (Public Domain Games). קיימים גם משחקים שמותר להעתיק אבל מנומס גם לשלוח תשלום עבורם, אם הם מעניינים אותך. משחקים אלה מכונים משחקים שיתופיים (ShareWare Games) והם מאפשרים דרך הגונה להעברת משחקים - תוך כדי כך שהמתכנתים לא נותרים רעבים.



דניאל גרין מקיבוץ צובה שלח שתי שאלות:
1) יש לי מחשב ואני רוצה Game Gear אך אבי טוען שזה כמו מחשב ולא מסכים לקנות לי אותו אפילו אם אני אוסף כסף. 2) העיתון שלכם מגרה

מסוכן? בשום פנים ואופן לא! הוא עשה דבר פסול (פרץ אל בית הפורץ הראשון).

אבל זו לא הסיבה שלא נפרסם פרטים מזהים עליך. אתה עצמך פשעת. העתקת משחקים ללא רשות היא גניבה - לא פחות ולא יותר.

משחקי מחשב נכתבים על ידי חברות תוכנה. מי עובד בחברות תוכנה? מתכנתים, גרפיקאים, סופרים, מזכירות, אנשי שיווק, סבלים. כל העובדים מקבלים משכורות מחברות התוכנה. אבל כיצד יש לחברה כסף לשלם לאותם בעלי מקצוע, כדי שיכתבו משחקי מחשב ולא יעברו לחקלאות או בנקאות או רפואה? החברה מוכרת את המשחקים בכסף מלא. אם המשחקים טובים ומוצלחים (כמו סופר-מריו, למשל) הרי החברה מרוויחה הרבה כסף ואז היא יכולה לשלם לכל העובדים שלה כדי שיכתבו משחקים נוספים.

מה קורה כאשר תוכנה מועתקת? החברה אינה מקבלת שום תמורה (כסף) עבור העותק הזה של המשחק. המתכנת לא מקבל את השקל שלו, הקופאית לא מקבלת את השקל שלה, הסבל לא מקבל את השקל שלו - וכן הלאה. העותק עלול להידבק בוורוס (משחקים מקוריים כמעט אף-פעם לא נושאים וירוסים) והוורוס יעבור מהגנב המקורי לגנב הבא.

חשבו בעצמכם כמה כסף החברה אינה מקבלת אם ערן גונב תוכנית ומעביר אותה למיכל, שי, רון, ירון ונועה. מיכל מעתיקה גם עבור מיכאל, מרים, מיטל ומורן - ומורן מקבלת גם עותק משי. ירון ונועה אינם מעבירים הלאה את התוכנית הגנובה. נניח שמחיר התוכנית היה 70 שקל. כמה כסף הפסידה החברה?

לסיכום: כאשר מישהו נדבק בוורוס ממישהו אחר - זו אשמתו של הנדבק ולא של המדביק. אם כל אחד היה קונה תוכנה מקורית - לא הייתם נתקלים בוורוסים.

אריאל לבנטל מחולון רוצה לדעת: היכן אפשר

שאפשר לקשר אותם לתאריך מסויים. קשה לעיתונאים לכתוב כתבה מפחידה על 'יורוס שתוקף לפעמים...' - זה לא נשמע מפחיד מספיק.

"דוגמא להיסטריה מסוג זה התעוררה בנושא וירוס ירושלים. וירוס זה היה תוקף מחשבים בכל יום שישי שנפל על ה-13 בחודש. ההיסטריה היתה מתחילה מחדש בכל פעם שה-13 בחודש ארע ביום שישי! וירוס אחר, STONED, תוקף באקראי - והוא לא הגיע מעולם לעמודי החדשות של העיתונים היומיים."

שאלנו את המומחה מה אפשר לעשות נגד וירוסים. התשובה: "הפעילו רק תוכנות חוקיות, שמרו עותק של כל מה שיש על הכונן הקשיח כגיבוי - ואם יש לכם תקציב לכך, הפעילו תוכנה למניעת הידבקות."

לבריאות!

WIZ השנה נוסע ליורו-דיסני!

אנו מכריזים על מבצע המנויים הלוהט ביותר של כל הזמנים! אחד ה-WIZ-ים המאושרים שיהיה מנוי השנה על מגזין WIZ יזכה בנסיעה חינם לפארק ההרפתקאות יורו-דיסני שבצרפת!

ארזו את המזוודות!

ניחום אבלים

כמו כל עם ישראל, גם חברת באג כואבת את כאבו של הישוב גרנות, שאיבד לאחרונה את אביה בהתקפת טילים. אביה היתה רק

ועם מערכת העבודה של טורבו פסקל 6. מומלץ לכל מי שרוצה לכתוב בפסקל!

מה יעשה מי שכבר מכיר את שפות התכנות? ה-WIZ הנבון יתכנת משחקים חדשים (בעברית!) וישלח אותם למערכת... נכון?

יום הולדת שמח, מיכאלאנג'לו!

ב-6 במרץ רעדו המוני אנשים, בכל רחבי העולם. היה קר? דווקא לא. היה וירוס...

המדובר בוירוס משוכלל, שזכה לכינוי "מיכאלאנג'לו" משום שהוא מופעל ברגע שהתאריך במחשב מתחלף מה-5 במרץ ל-6 במרץ (יום ההולדת של האמן הגאון). מה עושה הווירוס? מוחק את כל המידע מעל הכונן הקשיח. מה עושה מי שלא גיבה נתונים? בוכה!

כמו שקורה לפעמים, גם הפעם היתה היסטריה רבה לקראת התאריך הצפוי. ממשלות שלחו הוראות לכל הפקידים "אל תפעילו את המחשב ביום ו', ה-6 במרץ!"



מיכאלאנג'לו

פקידים לקחו ימי חופש ונסעו לטיולים בהרים.

שאלנו את המומחה הוותיק ביותר בעניין: עופר אחיטוב, מנכ"ל בית התוכנה איריס. חברת איריס היתה הראשונה בעולם שכתבה תוכנת אנטי-וירוס. היא הקדימה את החברה השנייה בכ-12 שעות! מר אחיטוב בכלל לא התרגש מהווירוס.

"נוצרת היסטריה סביב וירוסים בכל פעם

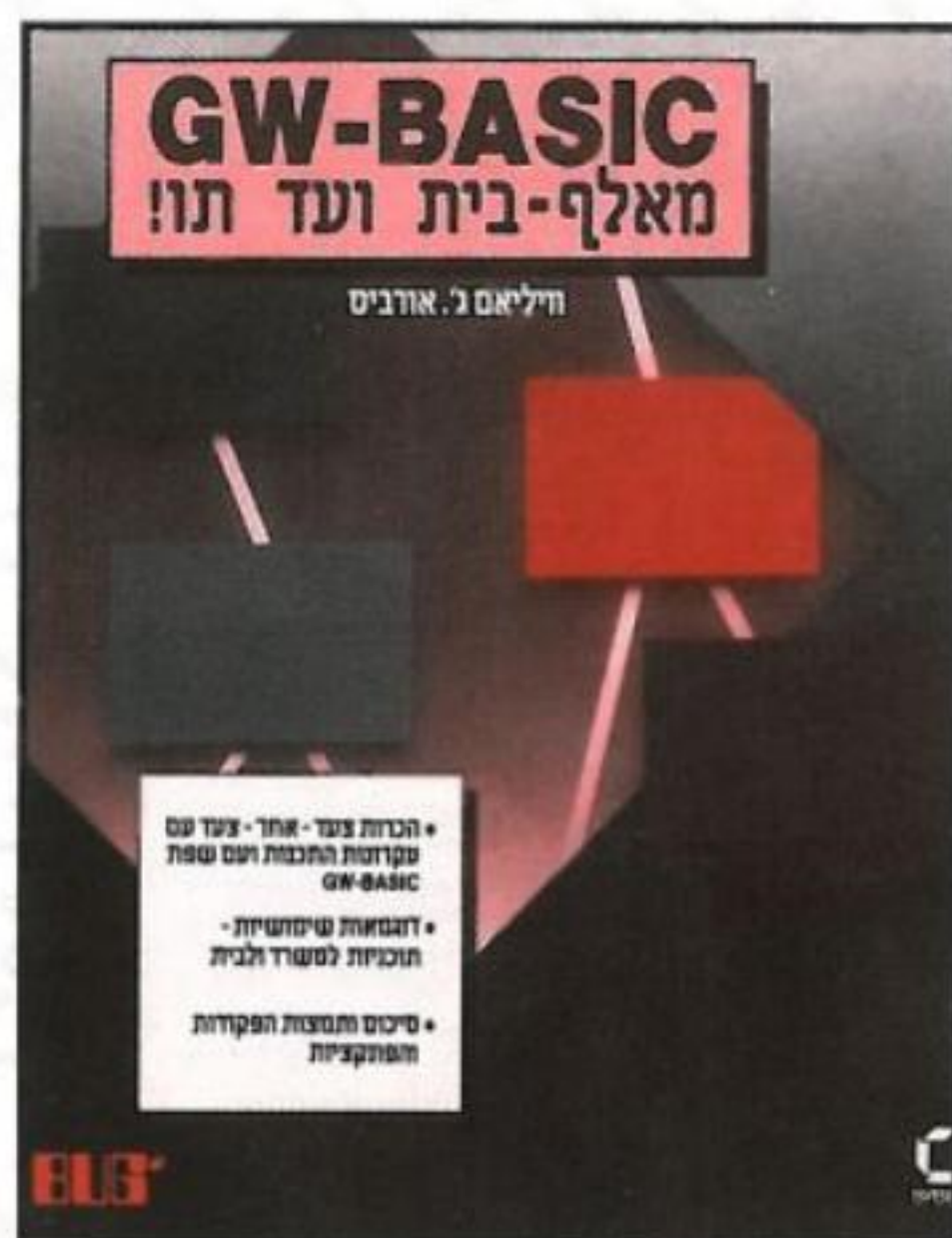
בקרו ב - BBS של WIZ

מערכת WIZ מכריזה על פתיחת BBS שמיועד במיוחד למנויי WIZ ולקוראיו. ה-BBS, שיוקדש לנושאי משחקי PC, SEGA ונינטנדו, יאפשר החלפת הודעות. לוחשים שאפשר יהיה להשיג שם משחקים - אבל רק כאלה שמותר להעתיק!

ספרים רבות, ספרים!

ל-WIZ המתוחכם! שני ספרי תכנות יצאו לאחרונה בהוצאת באג:

"GW-BASIC מאלף-בית ועד תו!" יאפשר למי שלמד קצת BASIC להגיע



לשליטה מקסימלית במחשב האישי שלו. בין השאר כלולות בספר תוכניות רבות לבית ולמשרד, להדגמת השימוש בפקודות שונות.

"המדריך השלם ל-Turbo Pascal 6.0": היכרות צעד אחר צעד עם עקרונות התכנות



ילדי גן הילדים בישוב גרנות

בת חמש במותה.

אמנם אי אפשר לנחם את האבלים, אבל גופים שונים החליטו לתת לבני גרנות הרגשה שגם מי שחי במרכז הארץ - אכפת לו מהישוב.

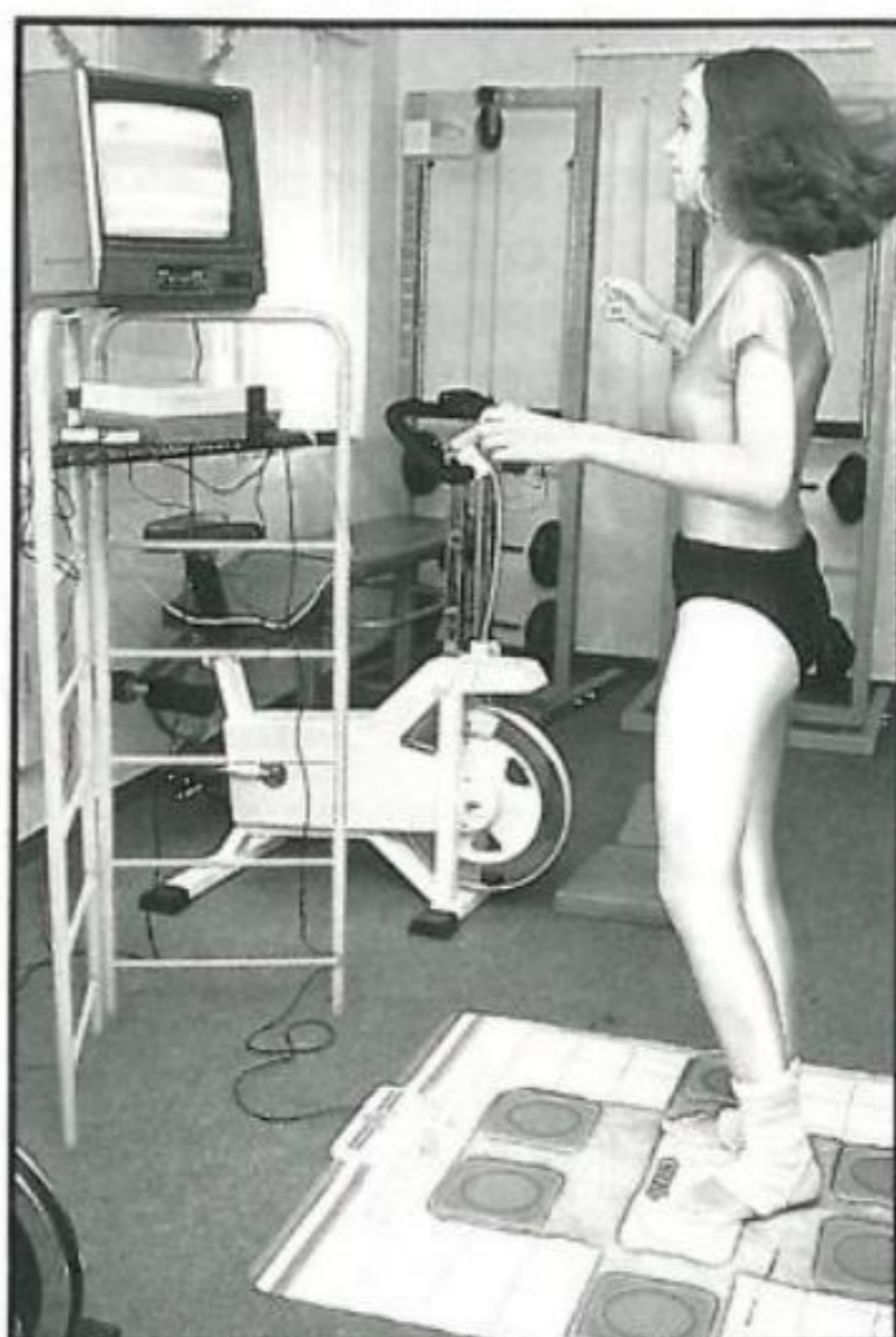
אילן רביב, מנהל רשת חנויות באג, נסע צפונה ליישוב והביא עמו משחקי SEGA עבור ילדי גן הילדים. הביקור נחל הצלחה רבה ומר רביב יבקר בגרנות שוב במועד מאוחר יותר, כדי לקיים את טורניר גרנות במשחקי SEGA. הפרסים בתחרות הם מתנת רשת חנויות באג.

בקרב אצלכם - גיבורי טלוויזיה על מסך המחשב!

באג גיימס הודיעה לנו זה עתה שבכונתה לתרגם לעברית סדרת משחקים המבוססים על דמויות מוכרות מסדרות בטלוויזיה. המשחק הראשון בסדרה הוא "משפחת קדמוני"...

מה מיוחד במשחקים החדשים? ראשית,

ולדלג במשחקי המחשב: קראו כתבה מפורטת בעמוד 26 של חוברת זו!



שטיח הפלאים של נינטנדו

חדש בארצנו! בלי ידיים!

בסניף החיפאי של חברת יבמ פיתחו המדענים תוכנה המאפשרת הפעלת מחשב

בלי ידיים - צריך רק לדבר אליו. התוכנה החדשה תוכננה כדי לפתור בעיות לקטועי ידיים ואנשים אחרים שמוגבלים מבחינה פיזית - למשל, רופאים מנתחים, שידיהם עסוקות בעת העבודה אך הם בכל אופן זקוקים למחשבים.

מתי יצאו כבר משחקים בלי ידיים למחשבי PC? למערכת נינטנדו כבר יש!

לוח השנה לוירוסים! מתי פוגע איזה וירוס?

אפשר לקרוא לזה גם "יומן פגישות להיסטורים"... קיימים וירוסים שמכים בימים ראשון, שני, שלישי, חמישי, שישי ושבת. קיימים וירוסים מיוחדים שמופעלים בכל פעם שיום שישי נופל ב-13 לחודש - וגם וירוס אחד (Payday) שמופעל בימי שישי רק אם התאריך אינו ה-13! ירושלים - מכה בימי שישי המתרחשים אחרי ה-15 לחודש.

וירוס "חמוד" במיוחד מופעל בשבת, כאשר היא מתרחשת ב-14 בחודש... היום השני, החמישי, השמיני, ה-13, ה-18 וה-24 בכל חודש מפעילים גם הם וירוסים.

יש אפילו וירוס אחד, אירופה-92 שמו, הפוגע בכל מחשב שמופעל במשך שנת 1992!

לוח וירוסים						
25	5	1	ינואר:			
6	כל החודש!		מרץ:			
15	1		אפריל:			
4	3	2	1	מאי:		
16	6			יוני:		
13				יולי:		
22	21	20	4	ספטמבר:		
31	13	12	4	1	אוקטובר:	
22	18	4			נובמבר:	
28	25	24	21	19	4	דצמבר:



גרפיקה ואנימציה מרהיבים שאליהם יצורפו הוראות בעברית. שנית, באג גיימס מבטיחה שהמחירים יהיו עממיים. "ההוצאה לא תהיה גדולה במיוחד והקונים יוכלו לעמוד בה."

אז למה להסתכן בוירוסים?

פעילות מלאה לרוכשי המערכת החדשה של נינטנדו

המערכת המשולבת החדשה של נינטנדו מאפשרת ל-WIZים הספורטיביים לקפוץ

★ מספר הטלפון של גנרל בראקסטון נמצא בכיס של החליפה שבארון שלך.
 ★ כאשר תצא מחדר התדרוך בפנטגון, קח מהשומר את תעודת הזהות שלך והבט בה. תגלה שהיא שייכת למישהו אחר. השב את התעודה לשומר ותקבל ממנו את התעודה שלך.

★ תוכל לעבור את הקרחונים אם תפעיל את הטלויזיה במעגל סגור (Shift+F1).

מיכאל טישלר מפתח תקווה (שהוא WIZ אמיתי, בלי שום שאלה) שלח את המידע הבא בנושא המשחק "פרהיסטוריק":

★ קשה להיפטר מהיצורים הקטנים. הכה אותם בעזרת הנבוט עד שישבו ואז קפוצ עליהם!

★ קפיץ מגביר את כושר הקפיצה שלך, פטיש שקול לחמישה נבטים, צלב מאפשר פסילת בונס, פצצה מפוצצת את כל היצורים שבמסך ושעון מגדיל את זמן המשחק.

★ אפשר (לפעמים) למצוא אוכל במערות. שלט בסוף מערה מרמז על דלת נוספת (בסוף המנהרה).

★ מגן מאפשר לך לעבור על כל דבר שהוא במשך 20 שניות. המגן לא פועל על נפילות ומים.

יוני גבע עובד קשה ימים ולילות. הוא מנסה לפענח את המשחק עד עכשיו הוא גילה שמונה טיפים, ומתוכם בחרנו להביא את שלושת הבאים:

אי הקופים:



★ אפשר לפתח את הפילים שמוצאים ליד המדרגות מחוץ לבית על ידי הכנסת המטלית ספוגת הדיו למכונה בחדר החושך (רק מייקל הצלם יכול לעשות זאת).

★ כדי לפתוח את המוסך ואת הסורג בחוץ יש לאמן את אחת הדמויות בחדר הכושר.

★ כדי לתקן את משחקי הווידאו יש לתת לברנארד את כלי העבודה ולהציב אותו ליד החוטים החשופים ואז לנתק את זרם החשמל בעזרת ילד אחד.

Champions :of Krynn

★ בחדר הכי צפון מערבי בעיר טרוטל יש כוהן. אם הורגים אותו ניתן לקחת מהגווייה את המפתח שפותח את המקדש.

★ קח אתך לפחות אביר אחד וקוסם אחד. תזדקק לסיועם בחלקים חיוניים של ההרפתקה.

★ כדאי לבקר בבסיס האוגרים, שיכולים לעזור לך בהמשך.
 גיל ניר ודרור טייב שלחו לנו את הטיפים הבאים למשחק

:Heroes' Quest

★ אפשר לישון באכסניה שבעיר, באורווה, בארנה או אצל הנרי הנזיר.

★ המים לשיקוי נמצאים בסמוך לביתו של הנזיר הנרי.

★ כדי לא להיתקע במפלצות משוטטות ולמנוע סיבוכים מיותרים, מומלץ לצייר למשחק מפה על נייר משבצות.

אסף וקסלר מראשון לציון שלחו לנו את הטיפים הבאים למשחק

:Ice Man



גם החודש עבדו ה-WIZ יים קשה ושלחו לנו המוני טיפים בכל הנושאים ועל כל המשחקים. מוכנים? היכון, המתן, שחק!



רז גרינברג מרעות שלח לנו (בין היתר) את הטיפים הבאים:

אינדיאנה ג'ונס ומסע הצלב האחרון:



★ כדי לקחת את יומן הגביע עליך לפתוח את כל הניירות שעל השולחן בחדר שמאחורי המשרד שלך.

★ קח מהבית של הנרי את התמונה שתלויה על הקיר ואת פיסת נייר הדבק שמאחורי הספרייה.

★ הכנס את נייר הדבר לתוך הצנצנת בחדר שמאחורי המשרד שלך.

★ תן לכלב של השומר (בחדרו של הקולונל) את נתח הבשר שלקחת מהמטבח.

★ כשהקולונל יתפוס אותך ויבקש ממך את יומן הגביע - תן לו את הספר הישן שלקחת מהמכתבה בחדרו של הנרי.

:Maniac Mansion



★ כדי שהכבשים לא יבלטו יש להפעיל עליהם את הקסם צביעה.
★ כשיוצאים מהמערה צריך לנגן את הקסם סיבוב (הפוך), כדי ליישר את המדרגות.

Nintendo® Nintendo®

יוסי ירושלמי מבני ברק שלח לנו את הטיפ הבא עבור כותב הפנטסיה:

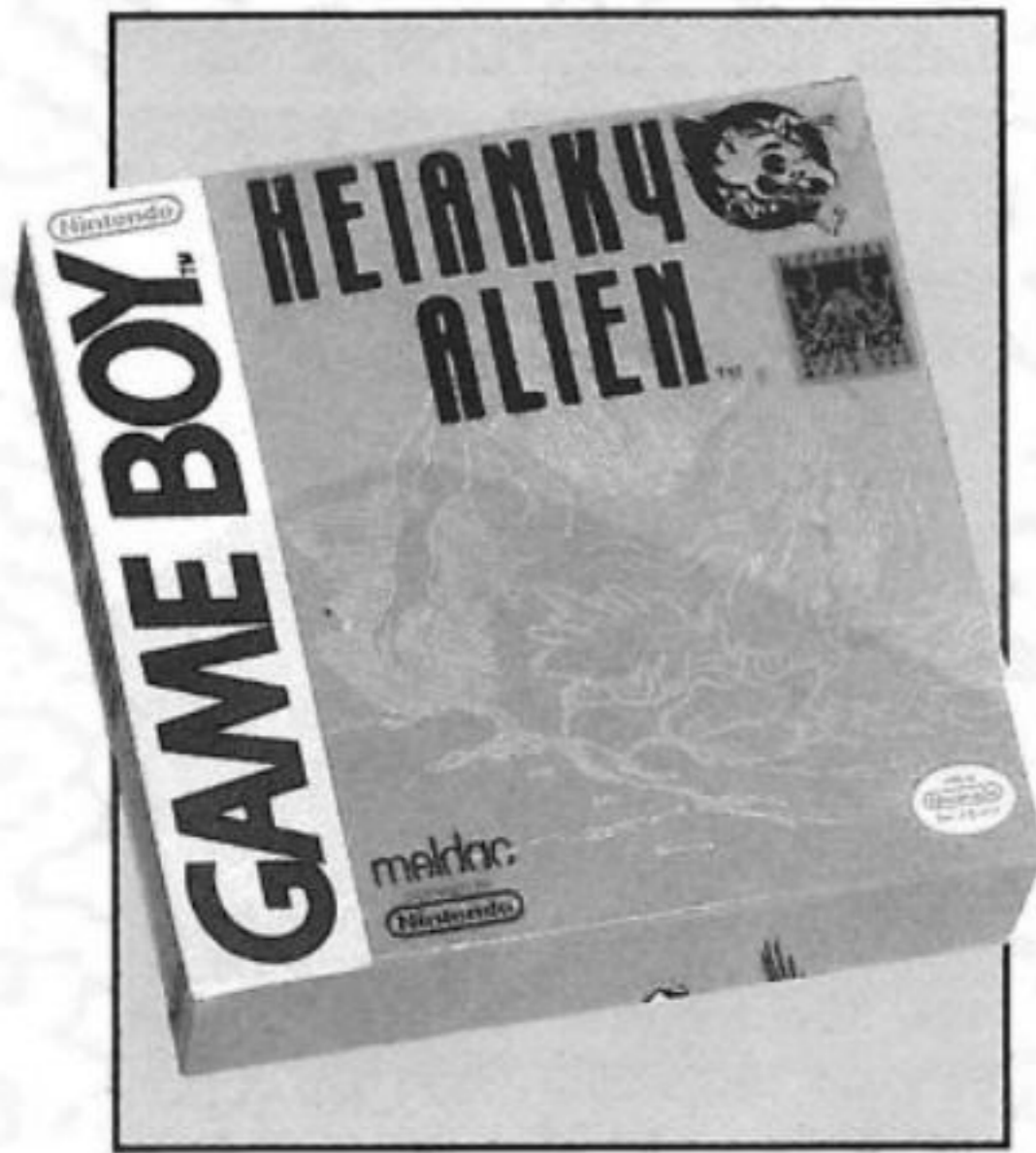
★ המפתח למבוך נמצא ליד ביתה של אליס.

יוסי ירושלמי שלח גם את המידע הבא למשחקי קסטלונים 2:

★ משמאל לנהר קשת יש צוק. התכופף לידו עם המלבוס האדום ותקבל את כל הקישוטים.

:Game Boy

עמיר פלד (חפשו אותו גם במדור הטיפים לתואמים!) מגלה את הסודות הבאים:



★ Skate or Die: בשלב הרביעי ניתן לעבור בתוך הצינורות על ידי לחיצה על המקש B.

★ Gargoyle's Quest: בתחילת המשחק בחר באפשרות Password והקש את אחת הסיסמאות הבאות:

- ,UMYG-Q6E5
- ,A66C-VFUU
- ,FIOC-6K50
- ,ULYZ-46L9
- ,BZ4X-Z5KN

(לאחר ההגשה יהיה השחקן שאתך חסר אונים לחלוטין).

:Low Blow

★ כאשר השופטים לא מסתכלים על המגרש אפשר לתת מכת 11 ולהמשיך ללחוץ עליה. השחקן יבעט ביריבו ליוכל להכות אותו ללא הפרעה.

:Pre-Historik

עמיר פלד בדק את המשחק Pre-Historik ומצא את העובדות המעניינות הבאות:

- ★ הכה את ראש השבט האינדיאני, במסך הראשון.
- ★ כשתגיע לדגים - כדי שתיפול למים. קח את כל האוכל. עלה חזרה דרך המקפצה.
- ★ עבור מתחת לדגים כשהם קופצים.
- ★ כשתיקח את הבלון - לחץ על החץ הפונה מעלה ועל הכיוון הרצוי. אם לא תלחץ על החץ הפונה מעלה תתרוסק - לא נעים...
- ★ הגרון העשוי מאבן הוא הכלי הטוב ביותר.

:LOOM

ומהצפון הרחוק אספנו את הטיפים הבאים למשחק LOOM, פרי עבודתם של ירון וצבי וניק:



★ קסם ראית הלילה מחייב טיול לבית הקברות ולקוצים ואז ליער הסמוך, שם כדאי לבדוק את כל החורים.

★ בים, ליד הטורנדו, צריך לשמוע את קסם הסיבוב ולנגן אותו הפוך אל הסופה.

★ כדי להגיע לאי הקטן קח את התרנגולת מביתה של קוסמת הוודו.

★ כדי למצוא את ביתה של אומנית החרבות צריך לשאול את בעל החנות. כשהוא יוצא צריך לעקוב אחריו לביתה שלבלב היער.

★ כדי לקנות את הספינה הכחולה שבמעגן, התמקח עם סטן עד שהוא יוותר. אור בירן הדפיס בצורה מסודרת טיפים ל!! המוני!! קווסטים. נספר לכם הפעם רק על

קינג קווסט 5:

- ★ המטה שפותח את הדלת למגדל נמצא באוהל שבו ישן הבודאי.
- ★ תן לנשר לאכול (בהרי השלג). הוא יעזור לך בהמשך.
- ★ כדי לצאת מהיער של המכשפה צריך ללכת למקום שיש בו עיניים, לשפוך את הדבק ולשים עליו את היהלומים.
- ★ את הגול שמצאת ביער צריך לתת לגנום (גנום = gnome). הוא יתן לך את הבובה של נכדו. תן הבובה למוכר הצעצועים שבעיר, תמורת מזחלת שלג.
- ★ צריך לשבור את הקריסטל שבמערה - עם פטיש!

★ מלכת השלג תתן לך עוד הזדמנות אם תנגן בנבל.
★ תן לעץ הבוכה את הלב שמצאת ביער. העץ יחזור לצורת נסיכה.
הדרך המקורית ביותר למשלוח טיפים היתה של יונתן דקל - ששלח אותם בפקס! נגלה לכם את האסטרטגיה הבאה, המתאימה למשחק

:Snoopy

★ בתחילת המשחק - לך למלונה. קח את מכונת הכתיבה וכתוב מכתב (מקש 5). תן את המכתב לצירלי בראון. הוא ישלח אותו בתיבת הדוא ותקבל בדואר חבילה אישית. תן את קערת האוכל לצירלי בראון בתחילת המשחק - הוא ימלא אותה באוכל. אכול את האוכל כדי להוסיף לעצמך נקודות.

שי שרביט מראשון לציון, מומחה למשחקים בתואמי PC, מחלק עמנו את המידע הבא:

:King of the Beach

★ כאשר השחקן שמשחק אתך מגיש אפשר לגיח חזק יתר אם הולכים מימין לו. אם הוא מעיף את הכדור באוויר צריך ללחוץ על מקש ההנחתה. ההגשה תהיה חזקה יותר

D & D

- ★ אלף בדרגה 1 מחפש קבוצת מבוכים ודרקונים מתחילה. או בידן, השלום 9, כפר סבא, טל. 052-952994.
- ★ למכירה ערכת D&D למתחיל, ספרי כישוף 3-1, ספרי רומח הדרקון 2-1. ניב אמבר, 052-457482.
- ★ מעוניין להתכתב עם חובבי מבוכים ודרקונים, קווסטים ומשחקי הרפתקה במחשב. רז גרינברג, ת.ד. 752, רעות.

טיפים

- ★ כרגע יש לי את הקודים ל-Maniac Mansion. מי שנתקע מוזמן לכתוב אל מיכאל טישלר, אסף שמחוני 10א, פתח תקווה, מיקוד 49534.

קשרים

- ★ אלון שלו, קרית ביאליק, הדקלים 7/א, מיקוד 27000, מעוניין להתכתב עם בני-בנות 10 בנושא משחקי ר.מ.ב.



- ★ מעוניין להחליף משחקים למגסון. ניר דיאמנט, נוף הרים 99, מבשרת ציון, ירושלים, מיקוד 90805.
- ★ מעוניין למכור סגה במצב מעולה + 4 משחקים (ביניהם World Soccer) במחיר מציאה. כפיר, 03-9316714, פתח תקוה.
- ★ למכירה המשחק "ATT 2" המקורי (כולל חוברת ואריזה!) במצב מעולה. מחיר: 50 ש"ח. יהונתן וייס, 052-973061.
- ★ כפיר רוטנברג מעוניין למכור מערכת סגה + ארבע משחקים במחיר סביר מאוד. (כולל World Soccer) 9316714.
- ★ למכירה: מחשב תואם IBM PC, מסך CGA, 102 מקשים. 03-9364538 או 03-9365218 לבקש את יגיל שהרבני.
- ★ למכירה משחק סגה מרתק, ילד הפלא 2, רק ב-100 ש"ח. קובי אופק, 03-6936737. נא לצלצל רק בין השעות 20-21.
- ★ אני מעוניין לקנות משחק אחד בלבד מהמשחקים הבאים לגיימבוי, במחיר 80 ש"ח: גרגויל קסטל, אגדות ברווזיות, מאורת הדרקון, קווסטלווניה, משפחת סימפסון וילד הבלונים. דן, 03-5238617.
- ★ למכירה מערכת סגה + ידית שטוחה + אקדח + שבעה משחקים. 800 ש"ח. עפר שריג, 03-343257.
- ★ מעוניין במשחק סהרורי (עם מייקל ג'קסון). מוכן לשלם! עמית, 03-9663019, בין השעות 21-16.
- ★ מעוניין לקנות מחשב תואם IBM עם מסך VGA. אייל, 03-499253.
- ★ למכירה קינג קווסט 4, 8 דיסקטים + חוברת הדרכה והפעלה בעברית, באריזה, תמורת 45 ש"ח, או החלפה תמורת המשחק המקורי "LOOM". ניב 453688.
- ★ למכירה מערכת נינטנדו אוניברסלית + קלטת מריו 1 באריזה + 9 קלטות נוספות (דה ז'ה וו, קסילוניה, מריו 3, וול סטריט ועוד - תמורת 1000 ש"ח בלבד. ניב 453688.
- ★ למכירה מערכת נינטנדו חדשה + 3 קסטות. רמי 798911.

מכירה / החלפה

- ★ קלטות גיים-בוי יד שניה: PACMAN, Striker, Heianky Alien, The Punisher, Side Pocket, Mission Radar, Solar, Double Dragon, Cosmotank, Quarth, World Cup. המעוניינים יפנו לקובי יעקובסון 03-221775, אחה"צ.
- ★ מערכת נינטנדו מחו"ל (8 חודשים בלבד) - אקדח + 2 ג'ויסטיקים + קסטה מקורית בעלת 2 משחקים. מחיר - 300 ש"ח. דורון קורמן, רעננה, 052-986230.
- ★ למכירה מערכת סגה + 5 משחקים. 500 ש"ח. עדי, טל - 06-372325.
- ★ מעוניין למכור סגה במצב מצויין + 4 משחקים: Shooting, Golden Axe, Saffari Hunt, Hang On, Marksman. + אקדח אור, במחיר 655 ש"ח. רועי, 08-593225.
- ★ רוצה למכור מחשב אפל II סי + דיסקטים במחיר 600 ש"ח בלבד במצב מעולה. ניב צדוק, ק. מוצקין, טל. 04-768754.
- ★ למכירה ספר רמזים מלא-מלא של "ספייס קווסט 3". גיל, טל. 03-324565.
- ★ מעוניין למכור את כל הקודים של המשחק Lemmings (נמלולים) ומסך צבעוני Olympus CGA במחיר סביר. מיכאל, 06-523745.
- ★ למכירה מחשב PC 999 Micro 640K, XT, מסך דואלי, כונני 5.25 ו-3.5 אינץ', עכבר תואם מיקרוסופט + תוכנת ציור של ג'נסיס, 10 MHz טורבו, כל היציאות והמשחק גרזן הזהב. דורון, 5404414.
- ★ למכירה תואם IBM, מסך ירוק שחור CGA, זיכרון K640, מקלדת 84 מקשים, שני כוננים 5.25 + טורבו + Reset 600 ש"ח. רן אביב, 03-291835.
- ★ למכירה מחשב תואם IBM, כונן 3.5 אינץ', מסך צבעוני CGA + תוספות. אופיר 03-9317310 (בשעות הערב).



מאז יאחז שער בבתי השלשון התעורר הסדר באזור. היערות נחלואו פורעי חזק ואיש היער בעיניו יעשה כל שבוע לגנבים צאן ובקר ועדות פועלים.



קח קערת ברישעך שעשוא, המלך שלא נשדף יצא מצוין.

תבק, עוד לא בראית מהמאורעות.

המב... היערות הללו הן מקום מסוכן ללכת בו לבד אלא הגעה... מזלך שעברת בסביבה בדיוק בזמן.



איך חש בעיני... הבטן שלי רוצה להתקטט על תלואות חיום.



סלח לי האק, ביין מיד אאזר...

מה קרה?



הקצו חם עד כעש. העירב נקובי שתי פדות מהחווה השא נשחטו לעם טעטוץ... יצאתי בקקכותם בטלל לנעל בכעיה אחת ולתמיד, וכך האעית אאיר.



אן הנגה זהו



...תחזיק את עצמך, תם, יש רק עוד אחד לחפש...



אלהים אודם, אהא אאל פנט. תבך של גזלה...



אח תם, לכאן רצת להקע, ביתו של ברטולומאוס. דעוק חזק - לעיתים באן לא שומע כל כך טוב.

עם בוא השמש, בראה גם הנקת ללכת איש. איש לדרם...

תודה על הכל, ביין הלואה היש יכל לקחל לך על עצמך.



בירכותי אגלל וְאָדָר, עַל הַעֲלֹחְתְּךָ בַּמַּשְׁמָה.
הַמִּצַּב בַּמַּמְלָכָה יִהְיֶה הַנֶּכֶד וְיִתְרֵךְ בַּטּוֹחַ.
כַּאֲשֶׁר הַנְּסִיכָה תִמְצָא תַחַת הַעֲלֹחְתְּךָ
כַּאֲן בַּטִּירָת



הִכְנַס!



וְעַתָּה רַק כְּעִידָה אַחַת, מַלְכִי הַתְּלִיחַ הַשְּׁבִי
אֵינִי בִּידֵי... הוּא נִמְצָא בִּידֵי יֶלֶד שֶׁהִיָּה
בְּבֵיתָהּ בַּעַת שֶׁהִגְעִנִי לָעַם.
יֵשׁ לִי יְסוּד סְבִיר לַהֲנַח שְׂאוֹת הַנְּעָר נִמְצָא
בַּעַת בִּיאָטָס!

חַסֵּד בְּתֵר! עַיִן הַתְּלִיחִים
צִיִּכְסִים לַמִּצַּב בִּידֵי!
הֵיאָס קִסַּת בְּצִדֵים לַאֲתָחָז?

כֵּן מַלְכִי, אִם יִרְגַע אֵשׁ שְׂאֵן
מַדְבְּרִים, נִמְצָא הַתְּלִיחַ שְׂכִידֵי תַחַת הַעֲטָוָה,
וְאֵתְנֶנּוּ שִׂימוֹשׁ בַּתְּלִיחַ בְּאִזְרוֹ הַעִיר סְלוֹר
אֲבָל לֹא הִסְפַּקְתָּ לְהַגִּיעַ אֵלָיו.



חָבַל מְאֹד, אֲגִלֵּל
יֵשׁ לְךָ הַזְדַּמְנוֹת לִמְפֹּן אֵת הַמַּעֲוֹן,
עַיִן מִיד לְאִזְרוֹ וְהִבֵּא לִי אֵת הַמַּדְלִיחַ... וְאֵת הַיֶּלֶד!

דָּאָה אֵת כַּעֲשׂוֹי!
אֵינִי עוֹשֶׂה טַעוֹת
פְּעֻמִּים!



920 ק' 920



הוד מלכותי,
לדעתך אתה עושה שגיאה,
הוא מסכן מדי, טאפוס מדי,
ובעל כוח רב מדי. יש
לקצץ את כנפיו, ומיד!

אל דאגה, רסמוס,
אני קודע לסבגה,
אני המחלבה זקקה
לזעיד ולכוחות ההולכים
בעכוטתו. אם זאת, אני
סמוך ובטוח שאותה תשאיר
על מקומו...



צריך לסגור את הנשוא וכמה שיותר
מהר יזיה יותר ברי'א - איג בטוח שהגודל
יעצא את ההזדמנות.



רסמוס הנבדל, כל הדאגות הללו ידועות
למלך, ולקחות במשבון והחלטות בתקות
וטעמים עמו.

כן, הוד מעלתך...

דע לך דבר אחד, להשמיד מאד קל,
אך הזכר בכל תחזור דבר האלול להיות על-עוד
בעתיד.



הוד מעלתו,
יכול לבטוח שתמיד
אחיה לו לעזר, ואני
בטוח שהחלטותיו, החלטות
חכמה הנה...
ואולם ישנה עוד דאגה
עמי שהינה רעה להעיד את
עירך אליה:
מדוע להשאיר את הנסנה
במחיים? או לא בטוח!



עוד יש לנו עיני פתוח
לפעל ביו!



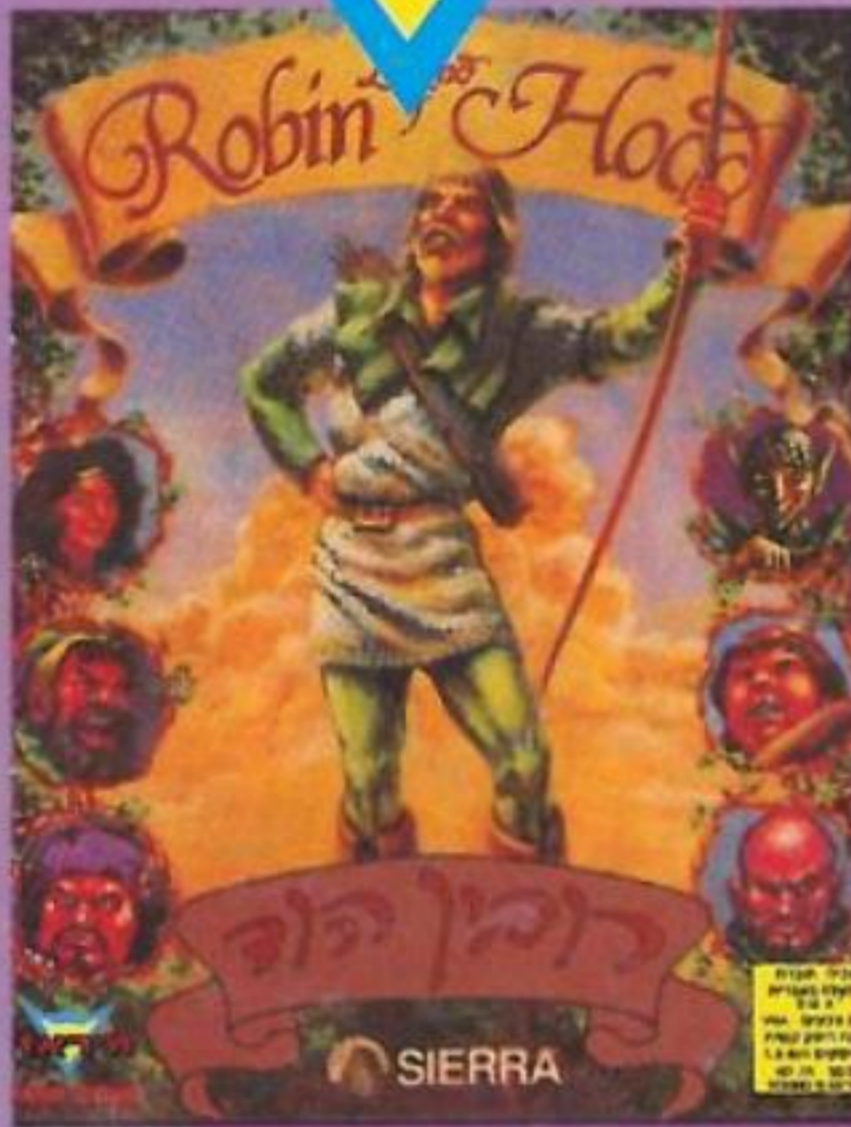
למן עכשיו, המפקד?

לך תכין את העופות
לחטט, חלוקי,
עלינו להגיע לסלוד
במהירות, קרא עם
עקרת החמה.

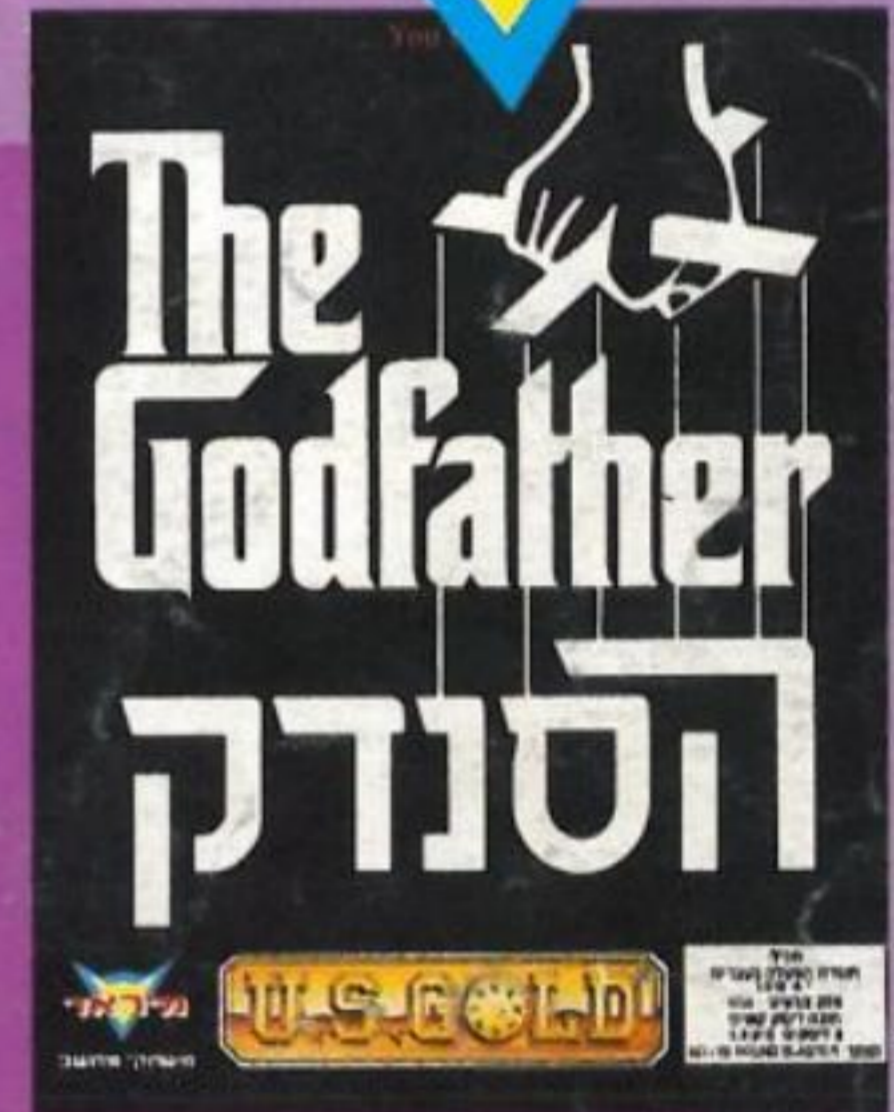
מייראד'י

משחקי מחשב

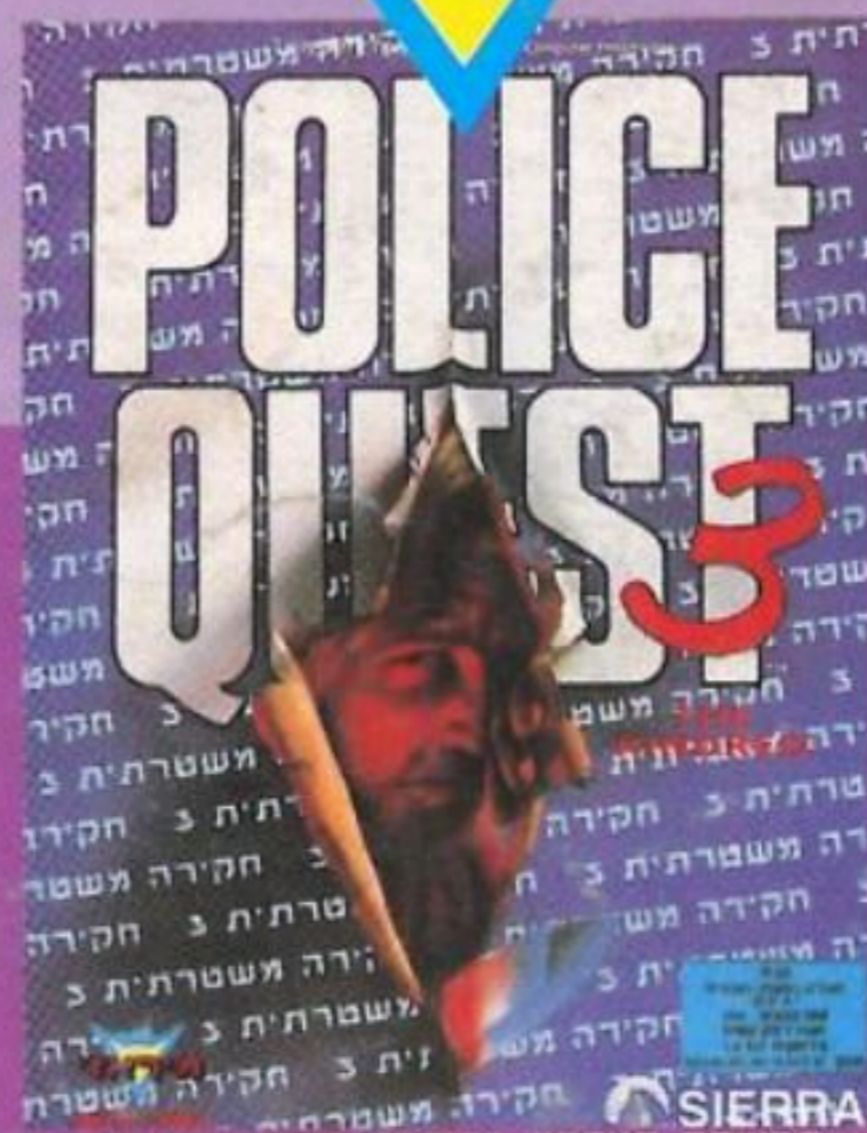
מיצגים:



אגדת העם שנשמה רובין הוד קמה לתחיה במשחק מרהיב שיצא מבית SIERRA. עליך לנלם את דמותו של רובין הוד במלחמותיו במלך ארתור. שילוב של נרפיקה, מוסיקה והרפתקה. נבחר כאחד המשחקים היפים שיצאו לאחרונה.



משחק זה המבוסס על סדרת סרטי 'הסנדק' היו אחד ממשחקי ההרפתקאות המרהיבים שיצאו. סצנות מרהיבות, מזירות פשע ידועות, נרפיקה יפיה.



המשחק האחרון מסדרת המתח הידועה POLICE QUEST. משלב חקירות משטריות, מרדף אחרי פושע מסוכן ושימוש באמצעים מתוחכמים ומסובכים. המשחק מציג נרפיקה ומוסיקה יוצא דופן. משמש בארה"ב כסימולסור משטרתי לפיענוח חקירות פשעים מסובכים.

שיווק והפצה
I.S.B Trade
טל: 03-657257

להשיג בחנויות
המובחרות