

WM-02

魔法氣泡 eSports™

Puyo Puyo eSports

基本操作

單人

多人

我的資料

網路連線

在「魔法氣泡 eSports」中進行對戰!!

容易上手卻令人欲罷不能的對戰動作益智遊戲
「魔法氣泡」，終於加入 eSports 了！
以經典規則「魔法氣泡通」及「魔法氣泡狂熱」
與附近的朋友及遠方的勁敵進行火熱的氣泡對戰吧！



在網路連線對戰
與全國玩家小試身手！



舉辦最多可讓 8 人參加的
大會，努力取得優勝！



湊齊朋友們，
最多可讓 4 人同時對戰！



利用電腦來
練習連鎖技巧吧！



「魔法氣泡!! Quest」等
作品共 24 名角色也將登場！

基本操作

本遊戲最多可讓 4 人同時對戰。在多人遊玩時，請準備與遊玩人數相同數量的控制器。關於各主機的控制器與操作的說明，可分別透過以下按鈕進行確認。

※WEB 說明書所介紹的內容，是初始設定（一般 A）的操作方式。操作方式可以在進入「我的資料」後，從「設定」進行更改。

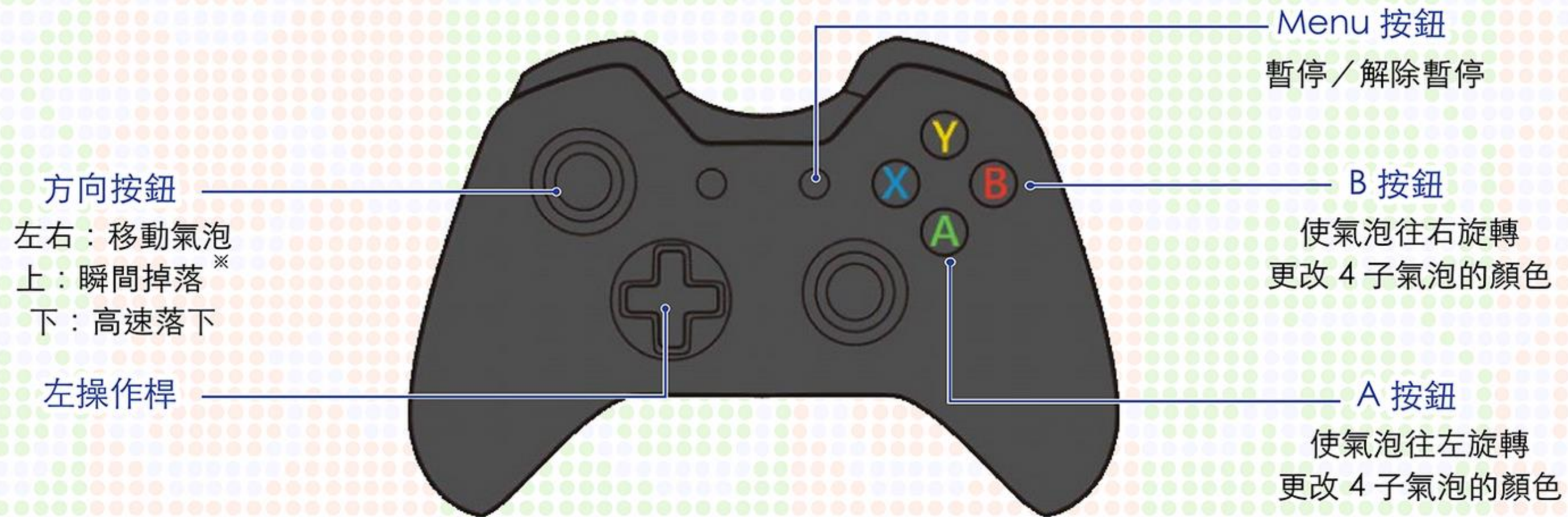


在選單畫面的操作

在選單畫面等比賽時以外的操作方法，請參考畫面下方所顯示的按鈕導引。



控制器



※ 若在遊戲開始前的設定畫面內，將「瞬間掉落」的設定調整為「ON」，就可以使用方向按鈕或是上推左側操作桿，使氣泡在瞬間落下。

標題畫面

在標題畫面，除了「主選單」以外，還可以從「出其不意 魔法氣泡通」與「出其不意 魔法氣泡狂熱」立刻開始遊戲。



魔法氣泡通

消除「氣泡」，並將妨礙氣泡送給對手吧。藉由讓妨礙氣泡互相「抵消」的系統，可以讓玩家仔細品嚐比賽的樂趣。

魔法氣泡狂熱

藉由讓妨礙氣泡互相「抵消」就可以累積狂熱計量表，充滿後將會進入「狂熱模式」。只要巧妙地消除連鎖種子，就能夠享受大連鎖的爽快感。

主選單

單人

以電腦為對手的 1 人用模式。

多人

可以讓大家分別拿著控制器進行 2 ~ 4 人的對戰，或是舉行最多可讓 8 人同時參加的淘汰賽對戰。

我的資料

在這裡可以確認自己的成績，或是更改遊戲設定。

網路連線

連接上網際網路後，可以與其他玩家進行比賽，或是觀賞大家的紀錄影片。

基本規則

畫面解說 (魔法氣泡通)

① 妨礙氣泡預告

預告由對手送來的妨礙氣泡。

② X

當氣泡堆積到這裡就會被判定為敗北。

③ NEXT 氣泡

這裡會顯示接著會落下的組合氣泡。

④ 組合氣泡

由同色或異色的氣泡所組成的物體。

⑤ 玩家場域



⑥ 對手場域

⑦ 分數

⑧ 玩家圖示及名稱

⑨ 勝利數

⑩ 對手名稱

「氣泡」的消除方式

將 4 個以上相同顏色的氣泡以縱向或橫向連接，就可以進行消除。藉由移動、高速落下、旋轉，讓從場域上方落下的組合氣泡堆積在適當的位置，連接並消除它們吧。



遊戲結束

當氣泡堆積至場域中央上方的「X」位置，遊戲就會結束。



基本規則

同時消除

同時消除 2 種顏色以上的氣泡，就可以向對手送出更多的妨礙氣泡。



抵消

如果在妨礙氣泡預告顯示狀態時消除氣泡，則會根據消除的數量減少下次將會掉落的妨礙氣泡數量，即為「抵消」。



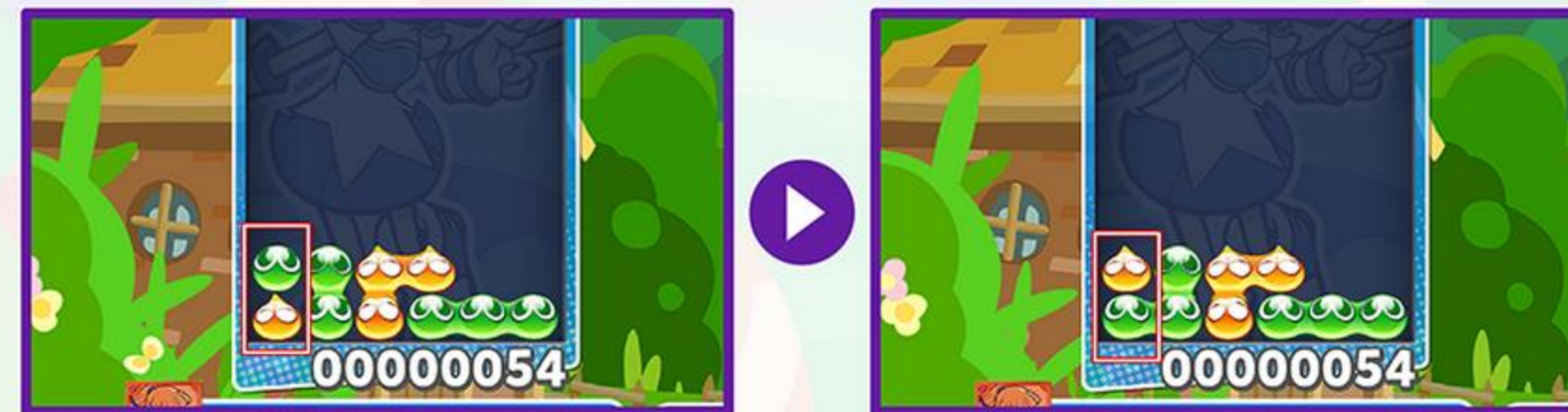
全消除

將場域內所有的氣泡消除稱為「全消除」。達成全消除後，下次攻擊就能將更多的妨礙氣泡送到對手場域。



快速旋轉

即使氣泡的兩側皆被包圍，只要按下 2 次旋轉鍵，就可以讓氣泡調換上下位置。



連鎖

當消除氣泡後，其他的氣泡也跟著一起消除的情況，稱之為「連鎖」。根據連鎖的次數，還可以向對手送出大量的妨礙氣泡。



「妨礙氣泡預告」

「妨礙氣泡預告」會顯示在場域上方，可以根據妨礙氣泡預告的種類來判斷接下來會掉落的妨礙氣泡數量。



氣泡預告的名字（中間）與妨礙氣泡的數量（下方）

						
小氣泡	大氣泡	岩石氣泡	星星氣泡	月亮氣泡	王冠氣泡	彗星氣泡
1 個	6 個	30 個	180 個	360 個	720 個	1440 個



畫面解說 (魔法氣泡狂熱)

①妨礙氣泡預告

預告由對手送來的妨礙氣泡。

②××

③NEXT 氣泡

④組合氣泡

由同色或異色的氣泡所組成，有著 2 子氣泡、3 子氣泡、4 子氣泡等種類。

⑤玩家場域

⑥對手場域

⑦狂熱時間



⑧狂熱計量表

⑨分數

⑩玩家圖示與名稱

⑪勝利數

⑫對手名稱

「4子氣泡」

只有 1 種顏色卻很龐大的「4 子氣泡」，每按一下旋轉鍵都會變色，落地後就會分解為 4 個不同的氣泡。



狂熱模式

抵消妨礙氣泡預告，集滿「狂熱計量表」的話，就會進入狂熱模式。另外，當自己的妨礙氣泡被對手抵消，狂熱時間就會增加。在狂熱模式下，會掉落從一開始就已經配置成可連鎖狀態的「連鎖種子」。請把握機會，利用組合氣泡完成大連鎖吧。當狂熱時間歸 0 後，狂熱模式就會結束，並且回到通常模式。



單人

選擇規則

比賽規則分為「魔法氣泡通」與「魔法氣泡狂熱」兩種。



模式選擇

「單挑」為進行 1 次比賽的模式，「連戰」則是到自己敗北為止，對手會不斷出現的模式。



人數設定

當選擇「單挑」後，需要設定參加比賽的 COM 人數，最多可讓 3 名 COM 參加。



角色選擇

選擇想要使用的角色。如果是「魔法氣泡狂熱」，還可以在這裡確認狂熱類型及組合氣泡的出現模式。



組合氣泡出現模式的解說

上下連接的兩個小型圓形氣泡代表「2 子氣泡」。細長的棒狀氣泡連接一個小型圓形氣泡則是「3 子氣泡」，最後大型的圓形氣泡代表「4 子氣泡」。



單人

遊戲前設定

在比賽開始前，可以在這裡調整各種設定。

盤數

首先贏得設定盤數的那一方獲勝。

WIN 次數

在這裡可以設定勝利或贏得 1 盤所需要的分數。

瞬間掉落

在這裡可以調整瞬間掉落（使氣泡瞬間落下）的操作設定為 ON / OFF。

強化

將這項設定調整為 ON，敗北的玩家將在下一場比賽取得優勢。



【火力提升】

送出給對手的妨礙氣泡會增加



【增加落下時間】

妨礙氣泡的落下時間會變得寬裕



【連鎖種子】

會掉落連鎖種子

使用場域

可選擇設定要在 1P 或 2P 的場域進行比賽。

裝飾設定

在這裡可以調整「背景」、「氣泡種類」、「BGM」及「SE」等設定。

讓步設定

當選擇「單挑」後，將會進行讓步設定。按照「超困難」→「困難」→「普通」→「簡單」→「超簡單」的順序，難度越低則對自己越有利。



※ 在讓步設定內將難度調整為「簡單」或「超簡單」後，畫面上將會顯示告知可連鎖狀態的「連鎖預告」。

遊戲設定

這裡可以調整送出妨礙氣泡所需的連鎖數，以及在「魔法氣泡通」規則下消除氣泡所需的連接氣泡數。如果是「魔法氣泡狂熱」，則可以調整關於狂熱的設定。

結算畫面

比賽結束後，將會公布勝利者並顯示最後一擊的內容。



保存紀錄影片

比賽的紀錄影片資料將會自動儲存。

紀錄影片資料能夠在「我的資料」當中的「鑑賞」播放，或是上傳至「網路連線」中的「魔法氣泡廣播電台」，讓全世界的玩家一起鑑賞。



※ 紀錄影片資料的自動儲存設定，能夠在「我的資料」中的「基本設定」切換為 ON / OFF。

再來一次

再進行一次比賽。

選擇規則

返回選擇規則畫面。

角色選擇

返回角色選擇畫面。

放棄比賽

結束比賽並返回主選單畫面。

多人

可以進行 2 ~ 4 人的多人對戰，或是舉辦最多可讓 8 人參加的大會。

3~4 人遊玩時的隊伍對戰

同時有 3 人以上遊玩時，能夠組成隊伍進行比賽。請由「♠ · ♥ · ♣ · ♦」當中選擇一種喜歡的符號，選擇相同符號的玩家將會被編排至同一隊伍當中。



對戰將會在分割成 4 等分的場域中進行。如果有編排隊伍，就會對自己的隊伍以外的對手送出妨礙氣泡，利用個人戰及對抗戰炒熱氣氛吧。



大會

「大會」是以勝者留下，敗者退場的「淘汰賽」方式進行。配置玩家圖示，並製作淘汰賽賽程表吧。



在比賽開始前按下操作的控制器按鈕。

※ 由於「大會」是 2 人同時對戰的形式，所以如果持有 2 個控制器的話，最多可讓 8 人同時參加。



多人

選擇規則

比賽規則分為「魔法氣泡通」與「魔法氣泡狂熱」兩種。



選擇遊玩模式

「VS」可讓 2 ~ 4 人同時進行對戰。
「大會」則是以淘汰賽方式對戰。



人數設定

這裡可以設定參加對戰的人數。
「VS」最多 4 人，「大會」最多可讓 8 人同時參加。



角色選擇

選擇想要使用的角色。在「魔法氣泡狂熱」的規則下，還可以確認其特徵及組合氣泡的出現模式。



我的資料

玩家

在這裡可以進行自己喜歡的圖示、角色以及裝飾的設定。

設定完我的角色後，在對戰前選擇角色時，游標的初期位置將會出現在這裡設定的角色上。

設定為「我的圖示」的圖示，將會顯示在「單人」及「網路連線」的比賽畫面上。



鑑賞

在這裡可以鑑賞目前保存的紀錄影片、工作人員表，或是遊戲中的音效等內容。播放影片時，按下 ◀ / ▶ 按鈕 便會在「比賽履歷」中顯示連鎖、抵消、狂熱等比賽中的場面 (履歷重點)。只要左右選取欲觀看的履歷重點，便可從該重點的場面直接播放影片。



成績

這裡可以確認在各模式中遊玩過的成績，以及滿足特定條件後才能獲得的成就內容。

設定

除了可調整遊戲的基本設定及操控設定外，還能調整氣泡及畫面的顏色。若欲調整顏色的話，請將「濾鏡」設為 ON 便可進行各種調整。

網路連線

進行網路連線，與朋友及全世界的玩家享受對戰，或是上傳紀錄影片。



【注意事項】

- 在遊玩「網路連線」模式時遇到的問題，或由於連線中斷等原因所造成的損失，本公司將不會承擔任何賠償責任。此外，本公司可能會在一定時間後結束本服務，請務必詳細確認並同意後再加以利用。
- 對戰時將會顯示登錄在主機上的使用者暱稱，請避免使用真實姓名及電話號碼等較為敏感的個人資訊。另外，也請您避免使用可能會招致其他玩家反感的暱稱。

魔法氣泡聯盟

這裡是可以和全世界的玩家以排名形式進行對戰的模式。根據勝敗結果，也能夠在更高級的聯盟進行對戰。

關於升級戰與降級戰

在聯盟中不斷獲勝，就有可能觸發「升級戰」。如果「升級戰」取得勝利，就能夠進入更高級的聯盟。但相對地如果不斷敗北，也可能觸發「降級戰」。如果「降級戰」敗北，就會降級至往下一級的聯盟。

關於積分

玩家的積分數字越大，代表該名玩家的實力越強。在「魔法氣泡聯盟」中，會優先選擇積分相近的玩家作為對戰對手。對戰獲勝後積分會成長，對戰敗北則會下降。

尋找對戰對手

移動至等待畫面後，就會自動開始尋找對手。在等待畫面內能夠確認對戰方法以及彼此的資訊，還能夠以「招呼」傳送訊息給對手。當 1P 與 2P 都選擇了「準備 OK」後，就會移動至選擇角色畫面並開始比賽。比賽結束後可以選擇尋找下一個對手，或者是結束此模式。

對戰排行榜

這裡可以閱覽依據積分排列出的全世界 TOP20 的排名，以及自己的排名。

※ 如果在對戰中關閉主機的電源或中斷網路連線，就會被判定為「敗北」，積分也會隨之下降，請多加注意。

聯盟設定

這裡可以設定對戰方式。能夠以設定為「聯盟規則」的比賽進行配對，再進行對戰。另外，也可以從「對手的通信速度」設定當中，只選擇可順暢進行網路連線對戰的對手來進行配對。

關於通信速度

在對戰的等待畫面等情境下，會顯示通信速度圖示。圖示的電波格子數越多，代表對手的連線品質越好。

在「通信速度」的設定當中，能夠將對手的通信速度圖示多寡設定為配對的條件。



輕鬆對戰

選擇規則後即可開始對戰。遊玩這個模式並不會影響積分及段位，請抱著輕鬆的心情進行對戰吧。開始前請先選擇遊戲的種類。

選擇規則

比賽規則分為「魔法氣泡通」與「魔法氣泡狂熱」兩種。



選擇房間

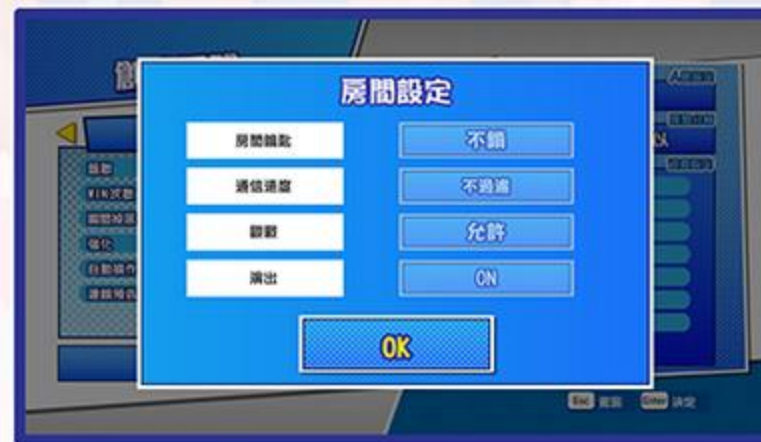
若選擇了已經建立完成的房間，則會顯示規則及參加人數等資訊。選好房間之後就進房吧。



創立房間

設定下列條件後，再選擇「以上述條件創立」，就能創立房間。

- 房間鑰匙：設定上鎖的話即可設定密碼。
- 通信速度：可設置是否過濾對戰對手的通信速度
- 觀戰：選擇允許的話其他玩家便可進來觀戰。
- 演出：選擇 ON 的話，觀戰者在比賽中進行聲援的話便會出現演出效果。



房間

選擇「招呼」就能夠以對話框形式與進入房間的玩家進行聊天。當房間成員全部選擇「準備OK」，或是1P選擇「馬上開始」後，就會開始對戰。



觀戰

可觀賞玩家們在「輕鬆對戰」模式裡進行的比賽。

※ 只有「允許觀戰的房間」方可進行觀戰。

觀戰大廳

選擇要觀戰的房間後，便會顯示對戰規則及對戰玩家等資訊。



等候觀戰

在等候比賽開始的期間裡，可以發送聲援貼圖。當對戰玩家選好角色後，便會開始進入比賽。



觀賞比賽

在觀戰時可以向對戰玩家加油打氣。選擇欲聲援的玩家按下按鈕後，便會發出效果音並累積聲援計量表。當計量表達到 MAX 後受到聲援的玩家場域便會出現冒煙的演出效果。長按 B 鍵鈕的話，便會在比賽途中退出觀戰。



結算畫面

比賽結束後，將會公布勝利者並顯示最後一擊的內容。

與朋友會合

與正在遊玩的朋友會合並一起遊玩。

魔法氣泡廣播電台

在「魔法氣泡廣播電台」當中，能夠鑑賞「魔法氣泡聯盟」的參加者或朋友所上傳的紀錄影片。請盡情觀賞排行榜上的頂尖高手們華麗的紀錄影片吧。選擇想要鑑賞的紀錄影片之後就能進行播放。

上傳紀錄影片

選擇「上傳紀錄影片」後，就能夠上傳已經保存完成的紀錄影片。請選擇想要上傳的影片，並在紀錄影片選單內選擇「上傳」吧。



※ 能夠上傳的紀錄影片只有 1 部。如果上傳了第 2 部影片，將會覆蓋第 1 部影片的內容。

角色介紹



亞魯魯

與魔法氣泡一起從異世界被傳送過來，非常活潑的新手魔導師，非常喜歡冒險！

自行連鎖



亞米緹

魔導學校的學生，雖然平時有些迷糊，所以偶爾會失敗，但無論何時都非常開朗活潑，目標是成為優秀的魔導師！

著重平衡



林檎

住在鈴蘭商店街的國中生，聰明伶俐且好奇心旺盛，非常喜歡解謎跟難題，不過很怕鬼怪。

狂熱逆轉



角色介紹

海德

在由 5 個人所組成的惡魔搖滾樂團中擔任主唱，以隊長的身分帶領著大家前進。雖然有些驕傲自滿，但實力也是貨真價實的。



狂熱逆轉



謝佐

目標是成為最強黑暗魔導師，因此追求強大的力量。與黑暗之劍一同出現在亞魯魯一行人面前，但由於時常說錯話而常被稱為變態。

自行大連鎖



斯露塔娜

被封印在魔法紫水晶頭飾中的魔人，不知道從何時開始，為了保持高貴的形象而注意舉止，似乎連自己原本的個性都忘了。

穩穩當當狂熱



角色介紹



西格

魔導學校的學生，總是有些放空，不知何時起，左眼與左手變成紅色的，但本人不太在意，非常喜愛昆蟲。

狂熱逆轉



鮭魚

林檎的兒時玩伴，魚店的長男。擁有從劍球到遊戲，甚至是料理等廣泛的興趣。

一點一點細碎攻擊



希耶爾

光之學園的學生會會計，她的計算總是非常正確，但偶爾會太過於吹毛求疵。

自行大連鎖



角色介紹



霍萊

龍跟人類之間的混血，他的舞蹈不只能感動他人，還能在躲避敵人攻擊時派上用場。

自行連鎖



露露

性感的格鬥女王，雖然無法使用魔導之力，但卻有著能夠凌駕於上的拳頭。愛慕著撒旦。

總之就是大連鎖



拉菲娜

魔導學校的學生，為了美與勝利，從不間斷嚴格的訓練，而那份努力正是她充滿自信的來源。

總之就是大連鎖



角色介紹



介宗鱈

長有手腳的巨大鱈魚，從早到晚一直都在跳舞。雖然個性有些霸道，但不知道為什麼讓人無法討厭。

狂熱逆轉



愛莉

來自與普華普、普林普鎮所不同的世界。自稱是冒險者的女孩子。堅信著用愛的力量能夠解決任何事情。

自行連鎖



拉格納斯

不知為何變成小孩模樣的異世界勇者。雖然是個有強烈正義感且可靠的勇者，但偶爾會在關鍵時刻變成小孩。

一點一點細碎攻擊





松鼠熊學長

不斷重複著神秘的實驗，既像松鼠又像熊的學長，在他總是隨身攜帶的燒瓶當中，似乎裝滿著愛與化學與……魔法氣泡!?

穩穩當當狂熱



半龍人女

人類與龍之間的混血，對美少女選拔非常熱衷，總是三話不說地挑戰各種競爭。雖然通常都是白費力氣，但本人並不在意。

自行連鎖



巫巫

帶著掃帚的魔法少女，有著非常強的自尊心，對自己也很坦率。為了成為能夠獨當一面的魔女，正在學習魔法藥的製作方式。

狂熱逆轉



角色介紹



哈比

長有翅膀的少女，雖然非常喜愛唱歌，但卻是個超級大音癡，只要聽了她的歌，任何爭執都會在某種意義上平息吧。

狂熱逆轉



賽莉莉

雖然是非常懦弱又膽小的人魚，但目前由於孤單而感到寂寞，正在尋找願意與她當朋友的人。

狂熱逆轉



卡邦可

總是與亞魯魯在一起的神秘生物，要是讓牠一直餓著肚子的話，牠可是會將看到的所有東西全部吃下去，要多加小心。

總之就是大連鎖



角色介紹



撒旦

似乎是創造出魔法氣泡地獄的頭目，由於有著強大的力量，偶爾有個一念之差可能就會引發大混亂。

自行連鎖



雅蕾克絲

攜帶著聖劍亞克雷吉的女戰士，關於她的出身及來歷可說是謎團重重，但有謠言說她是某處王族的公主。

自行大連鎖



哈爾德曼

保護天界治安的騎士，對於初次見面的對象會保持著一定的距離，似乎也不常提到關於自己的事情。

著重平衡



This software uses fonts based on and modified from fonts from Fontworks Inc. and Hakusyu Fonts. The company name, names of fonts, and trademarks of Fontworks Inc. are registered trademarks of Fontworks Inc.

©SEGA. SEGA, and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Copyright © 1994–2015 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

TinyXML-2 License Agreement

©Lee Thomason (www.grinninglizard.com)

TinyXML-2 is released under the zlib license:

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

LibCurl License Agreement

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2019, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se, and many contributors, see the THANKS file.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.