

The Softworld 軟體世界

別忘了!! 請於78年12月25日
傾力注視 中國時報/聯合報全國版
軟體世界與您的 全裸剖白

軟體世界 祝福大家

耶誕節快樂!!



我們把利潤分享消費者，加上精美的包裝，在推出之後，就立刻獲得全省消費者的一致認同，締造了空前的銷售盛況，

而引起了部分業者的杯葛，甚至對軟體世界採取攻擊行動；但是軟體世界在各位發燒友的支持下，繼續提高產品品質加以反擊，使得不利的傳聞不攻自破，這充分顯示出在消費意識抬頭下，尊重消費者的權益是世界潮流趨勢。

軟體世界自踏入休閒軟體業開始，就一直以最好的遊戲加上精美的包裝呈現給消費者，在走向精品的路線上，每次推出的產品，都是軟體世界信譽的保證。

三年來，軟體世界以不屈不撓的精神進入休閒軟體業界，開始朝向理想中的目標邁進，事實證明，這個未來不是夢。而今日持續不斷的成長，是軟體世界所有同仁腳踏實著以及支持愛護軟體世界之消費者共創的佳績。

現時，距離出片時間只有二個禮拜，我告訴自己

「一定要熬過去，無論如何的夜以繼日，一定要完成」，這其間的籌備小組每一位成員，不但清楚自己負責的工作，更能相互支援，沒有休閒，沒有人中途放棄……我們的工作在75年12月25日凌晨告一段落，產品順利的在高雄、台北兩地資訊月展，同時推出六套製作精美的休閒軟體。」

由於軟體世界研究開發中心本著「取之社會，回饋社會」的經營理念

歷程

今年12月25日，軟體世界就要邁入第四個年頭了，在過去三年裡，軟體世界從一個無形的概念孕育成一個有形的具體成品，這其間的心路歷程，一位工作拍檔說得好：「給公司和個人一個絕佳的成長機會。當初創始者決定把這個無形的概念具體呈

成長

軟體世界研究開發中

貴族版目錄

編號	類別	遊戲名稱	片數	售價
1	戰鬥	無敵飛龍	2	150
2	神話	冒險飛龍	1	80
3	智育	瘋狂大家樂	1	80
4	動作	魔界高手	1	80
5	運動	天生好手	1	80
6	動作	機動戰機	2	80
7	戰鬥	雷特戰隊	1	80
8	智育	警察故事(上下)	3	230
9	智育	警察對軍	1	80
10	智育	魔法彈珠	1	80
11	動作	怒龍	1	80
12	角色	未來戰士	1	80
13	劇情	核子防衛戰	1	80
14	運動	飛行的野球	1	80
15	運動	野飛的野球	1	80
16	戰鬥	戰鬥飛龍	1	80
17	智育	迷宮銀曲	1	80
18	智育	賭王鬥千王	1	80
19	快報	名車大競	1	80
20	動作	超級機戰	1	80
21	冒險	幻想空間	2	150
22	動作	惡魔賊	2	150
23	角色	海上盜	2	150
24	動作	鬥之絕敵	1	80
25	冒險	宇宙傳奇II(上下)	3	230
26	動作	核龍戰士	1	80
27	運動	棒球運動	1	80
28	運動	押街運動	1	80
29	角色	魔神之吼	1	80
30	角色	忍者傳奇	2	150
31	智育	鑽石迷宮	1	80
32	戰鬥	鐵斧	1	80
33	智育	深入虎穴	1	80
34	智育	奪寶奇兵	2	150
35	動作	忍者對決	1	80
36	動作	機器方塊	1	80
37	智育	俄羅斯象棋	1	80
38	戰鬥	鬥空英雄	1	80
39	戰鬥	紅色十字	1	80
40	動作	卡諾諾	2	150
41	動作	虎膽妙算	1	80
42	動作	鐵手	1	80
43	角色	歐洲公路	1	80
44	推理	卡門聖地哥	1	80
45	動作	瘋狂大毀滅	1	80

編號	類別	遊戲名稱	片數	售價
46	戰略	眼鏡蛇計劃	1	80
47	動作	死鬥之王	1	80
48	童話	神奇之王	1	80
49	智育	打磚塊	2	150
50	戰鬥	深空	1	80
51	模擬	海盜戰門	2	150
52	冒險	風雲際會	2	150
53	動作	霹靂	2	150
54	角色	魔界神兵	2	150
55	戰鬥	鬥火狐	1	80
56	角色	巫術	1	80
57	角色	新世紀V(上下)	4	300
58	智育	銀河迷宮	1	80
59	動作	最後的忍者	2	150
60	智育	三傻行大運	2	150
61	戰鬥	風雲際會	1	80
62	戰鬥	霹靂狂戰	1	80
63	智育	黑街風雲	1	80
64	推理	理想報章	1	80
65	推理	影之門	2	150
66	角色	屋頂突擊隊(上下)	3	230
67	智育	車別林專輯	1	80
68	冒險	霹靂狂戰	1	80
69	動作	雷聲飛車	1	80
70	動作	怒II 怒聲層層	1	80
71	戰鬥	銀河帝國大決戰	1	80
72	戰鬥	雷聲大作	1	80
73	運動	野外棒球	1	80
74	智育	洛杉磯警騎	1	80
75	動作	4x4越野車大賽	1	80
77	戰略	信長之野望II	2	150
78	戰略	三國志(上下)	3	230
79	運動	異形大連擊	2	150
80	運動	漢城奧運(上下)	4	300
81	動作	飛艇戰士	1	80
82	運動	最後挑戰	1	80
83	模擬	阿波羅18號	1	80
85	模擬	GP大寶車	1	80
86	戰鬥	坦克大對決	2	150
89	動作	空降遊騎兵	1	80
90	角色	2400AD	1	80
92	模擬	兩街轟炸機	1	80
94	動作	雙截龍	2	150
95	角色	飛輪武士(上下)	2	150
96	動作	前進高橋	2	150
97	運動	死亡命滑板	2	150

編號	類別	遊戲名稱	片數	售價
98	運動	棒球大賽	1	150
101	動作	炸機警探	2	150
102	運動	足球對1	2	150
103	模擬	火燭魚雷艇	2	150
104	運動	強棒再出擊	2	150
105	角色	冰城傳奇II	2	150
106	角色	喋血酋長	2	150
107	智育	決戰西洋棋	2	150
108	角色	龍飛爭霸	2	150
109	模擬	飛向北極	1	80
110	動作	快打旋風	2	150
111	動作	威探闖過關	2	150
112	角色	荒野遊俠	2	150
113	角色	國王傳奇	1	80
114	動作	古巴反戰	2	150
115	動作	瘋狂飛車手	1	80
116	動作	快打磚塊	1	80
117	動作	時空大盜	1	80
118	動作	屋頂征服者	1	80
119	動作	小隊大功	2	150
120	動作	龍之忍者	2	150
121	模擬	名車大賽II	2	150
122	動作	龍飛龍記	1	80
123	運動	海邊排球	1	80
124	運動	迷你高爾夫	1	80
125	動作	魔音傳奇	1	80
126	模擬	金龍坦克	1	80
127	模擬	霹靂飛狼	1	80
128	動作	高飛賽車	1	80
129	動作	魔術訓練營	1	80
130	動作	街頭鬥士	1	80
131	模擬	火車	2	150
132	動作	空中飛艇	2	150
133	角色	幽城寶藏	2	150
134	動作	熱血高枝	2	150
135	動作	聖女白德	2	150
136	冒險	陰暗力量塔	1	80
137	智育	全部反擊	1	80
138	動作	蜘蛛	2	150
139	動作	預言奇兵	2	150
140	動作	機器戰警	1	80
141	動作	機戰	1	80
142	模擬	機車越野	2	150
143	動作	大寶車	2	150
144	動作	瘋狂大賽	1	80
145	動作	世界怪物大競	2	150

好
還
要
更
好

民國75年12月25日，軟體世界推出平價版休閒軟體獲得廣大迴響，一週年之後，軟體世界斥資百餘萬元著手改良軟體世界的包裝，期能以更精美、高雅的創作呈現在消費者面前；為此全力製作推出全國首創「全彩色組合包裝」的CD或磁片塑膠盒，在軟體業界的好評及消費者熱烈的反應中，我們更確信「超好的產品不會寂寞」。

有鑑於資訊產業之硬體技術突飛猛進，軟體世界在「好還要更好」的理念下，配合休閒軟體在視聽上的突

破，於兩週年慶再斥資百萬元開發新型之「CD透明組合塑膠盒」儘管這類珍藏版成本回收低，但軟體世界本著「提供消費更多更好的產品」理念下，一直不斷地提高出片率。

發燒友聯誼會：

為了增加軟體世界發燒友與製作中心的接觸，軟體世界每年都會不定期的在各地區舉辦發燒友聯誼會，其目的就是造成發燒友與製作中心的「面對面」，讓製作中心能充分掌握消費者的興趣，推出更多好玩的休閒軟體，提高服務品質。

軟體世界雜誌：

休閒軟體為充份表現出電腦的功能，其軟體與一般時的電視遊樂器只表現聲光效果，更趨於育智型態，不論是模擬遊戲、動畫冒險、角色扮演、戰鬥模擬、智育……遊戲，樣樣都需要「輔導」，才能成功過關，因此，軟體世界為服務各位發燒友，於民國78年4月8日以超低的價格台幣拾元，推出軟體世界雜誌，希望能藉由此雜誌提供休閒軟體層次，造就更多的玩家，進而培養休閒軟體設計高手，發展國人自己的中文休閒軟體。

【國內版】產品目錄

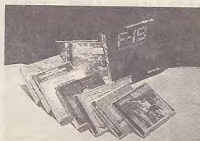
編號	類別	遊戲名稱	片數	售價
146	動作	時空戰士	2	150
147	動作	集火	2	150
148	動作	快打磚塊 II	1	80
149	動作	無敵神槍	2	150
150	動作	毀天滅地	2	150
151	智育	美女撲克歐洲版	1	80
152	動作冒險	海王星計劃	1	80
153	冒險	地心探險	2	150
154	模擬	城市大賽車	1	80
155	動作角色	伊羅	2	150
156	動作	魔國	2	150
157	動作	超人	2	150
158	智育	立體俄羅斯方塊	1	80
159	動作	烏茲街鋒槍	2	150
160	動作	太空小蜜蜂	1	80
161	動作角色	變形金剛	2	150
162	得奕	水果盤	1	80
163	動作	聖戰奇兵動作版	2	150
164	動作	毀滅戰士	1	80
165	動作	殺戮戰場	1	80
166	智育	水管狂想曲	1	80
167	動作	猛鬼遊街	2	150
168	動作	方程式機車賽	2	150
169	動作冒險	步步殺機	1	80
170	動作	忍	1	80
171	智育	俄羅斯方塊 II	2	150

珍藏版目錄

編號	類別	遊戲名稱	片數	售價
1	冒險	扭約獵人	5	300
2	角色	未來之魔法	2	180
3	冒險	羅塞拉的冒險	9	460
4	冒險	幻想空間 II	6	340
5	模擬	F-19 隱形戰鬥機	3	290
6	動作	長槍英雄	3	230
7	推理	警察故事 II	6	340
8	智育	醫生也瘋狂	3	230
9	角色	光芒之池	3	230
10	動作	魔鬼戰警	3	230
11	冒險	淘金熱	5	300
12	角色	地心探險	3	230
13	動作	宇宙神風號	4	270
14	冒險	太空捕快	4	270
15	冒險	宇宙傳奇 III	6	340
16	模擬	688 攻擊潛艇	2	180
17	角色	魔法鬥士	3	230
18	角色	冬之魔	3	230
19	趣味運動	摩登原始人趣味大對抗	4	270
20	角色	青色幽的困境	4	270
21	冒險	聖戰奇兵冒險版	4	270
22	模擬	F-15 鷹式戰鬥機 II	2	180
23	智育	明星撲克	3	230
24	模擬	紅色風暴	2	180
25	動作角色	仙境故事	2	180
26	動作	魔鬼剋星 II	4	270
27	角色扮演	銀河英雄	2	180
28	模擬	A-10 坦克殺手	4	270
29	模擬	模擬城市	2	180

軟體世界支援音效卡之產品目錄

編號	類別	遊戲名稱	片數	售價
113	角色	國王傳奇	1	80
123	運轉	海灣排球王	1	80
132	動作	空中飛鏢	2	150
134	動作	熱血高橋	2	150
138	動作	蜘蛛人	2	150
148	動作	快打磚塊 II	1	80
159	動作	烏茲街鋒槍	2	150
162	博奕	水果盤	1	80
163	動作	聖戰奇兵動作版	2	150
3	冒險	羅塞拉的冒險	9	460
4	冒險	幻想空間 II	6	340
7	推理	警察故事 II	6	340
13	動作	宇宙神風號	4	270
14	冒險	太空捕快	4	270
15	冒險	宇宙傳奇 III	6	340
16	模擬	688 攻擊潛艇	2	180
21	冒險	聖戰奇兵冒險版	4	270
22	模擬	F-15 鷹式戰鬥機 II	2	180
23	智育	明星撲克	3	230
24	模擬	紅色風暴	2	180
26	動作	魔鬼剋星 II	4	270
28	模擬	A-10 坦克殺手	4	270



請把此摸彩 / 意見調查表填好，於79年1月15日前寄至高雄郵政28之34號或於資訊月期間投入摸彩箱，即可參加軟體世界春節大摸彩活動，同時可優先收到軟體世界各項最新消息與所有代理發行之國內、外版軟體目錄。(若欲參觀其他地區者，請於最後一站填寫)

每人限填一份，若查出，取消獲獎資格。

三、基本資料

- ◆: _____ 2.
- ♣: _____ 4. ♣: _____
- ♠: 學生 其他 / 學校: _____
- ♣: 小學以下 國中 高中 / 職
專科 大學 研究所以上
- ♣: 15歲以下 15~20歲 20~25歲
25~30歲 30~40歲 40歲以上
- ♣: 月入1萬以下 月入1萬~2萬
月入2萬~5萬 月入5萬以上
- ♣: 國文 英文 日文 法文
其他 _____
10. 您對軟體世界的印象是：
極好 很好 好 差 極差
11. 您支持軟體世界之不二價策略嗎？
支持 不支持
12. 您希望軟體世界能提供那些服務？
遊戲比賽 聯誼活動 產品展示
新產品報導 郵購軟體
其他 _____

台中／高雄資訊月內幕消息大曝光

不告訴你！

「軟體世界高雄路透社記者林帶樓特別報導」

自從上一期本社在軟體快報報導了一則有關軟體世界資訊月的內幕消息後，本社的無線電話每天就響個不停，都希望聽出一些消息，以便能成為第一位知道「內幕」消息的發燒友；因此，我們的社長就派我再次出擊，務必要挖一些「內幕消息」回來，否則……

好不容易滲透進入軟體世界，找到了該高層幕僚，當詢及他的大名時，他還是一不說話，他就是不說話，原來是掉了個大門牙！

開門見山道明來意後，該幕僚就表示預定於12月4日揭幕的台北資訊展，由於主辦單位「無意」的疏失，致使軟體世界只能攻佔2個攤位。此規模相較於12月20日至12月25日在台中的6個攤位與於12月29日至1月7

日在高雄的9個攤位，無疑是太小了一點。故在英雄無用武之地的情況下，軟體世界工作人員在此謹向北區發燒友致最大的歉意。

其實，該幕僚更希望北區的發燒友，能抽空南下台中與高雄欣賞軟體世界為你精心建構的軟體世界王國——在這裡，軟體世界將大展身手，力拼主辦單位，決定把展示區分成幾個部份展出，計有文化區、魔奇音效區、中外軟體展售區……區區精采，賞心悅目，美不勝收。

一、文化區：

軟體世界在此除蒐集國內外所有關於Game的雜誌與祕笈外，最大的特色是展示了十來件專為玩家設計，造形奇特，功能詭異的週邊設備，這些設備連軟體世界裡的包打聽都是第一次看到，更別說其他人了！本次資訊展，軟體世界不惜成本，投入人力財力，全力全球搜集，最高機密，首度曝光，身為Game玩家的您，豈容錯過？何況跑一趟台中與高雄？

二、魔奇音效區：

雖然魔奇音效卡已上市半年多，但軟體世界此次為提發燒友「玩」的品質，特將作魔奇音效卡之示範展示，讓您解小小的之鬼介面卡，在休閒軟體中如何使用才能物超所值，身歷其境，進入休閒軟體的精緻殿堂！

三、中外軟體區：

本區將展售歷年來國內外之暢銷休閒軟體。其中有些已是絕版的古董，他處難得一見；另外亦有尚未問世的NEW FILE搶先登陸。比較休閒軟體的過去與未來，尋幽訪勝，你將對休閒軟體有另一番認識。

四、獨一無二之PP：

何謂PP？該幕僚一直不肯透露其全名與詳細資料，只知道PP是一付出少許費用，即可擁有大驚喜的私人文件，到底值不值得擁有，就請各位發燒友親身蒞臨會場鑑賞一番！

離開軟體世界時心中充滿期待，如果該發言人所言不虛，則參觀各地區資訊月的軟體世界的場地，該是一場緊張、刺激的探險之旅……

軟體世界摸彩／意見調查表

- 特別獎：2月份推出之國內版休閒軟體各一套
頭獎5名：軟體世界代理國外版軟體一套
貳獎10名：軟體世界珍藏版軟體一套
參獎20名：軟體世界貴族版軟體一套
安慰獎150名：AD & D 秘笈一本

一、行為資料(請打√)

- 您喜歡何種類型之休閒軟體：
打關動作 運動比賽 角色扮演
智育 戰鬥模擬 戰略推演
- 您通常在那裡玩休閒軟體？
自己家裡 朋友家裡 學校
電動玩具店 其他
- 您是否第一次接觸軟體世界產品？
是 不是 年月
- 您是否看過“軟體世界”雜誌？
是 不是 聽過沒看過
- 您經由何種管道接觸軟體世界各項產品？
雜誌：訂閱 借閱 書局 電腦店
軟體：郵購 借玩 書局 電腦店
- 您比較喜歡以何種管道購得軟體世界產品？
郵購 書局 電腦店 百貨公司 其他

二、展示資料

- 您參觀過那些地區之資訊場？
台北 台南 台中 高雄
- 您對軟體世界此次展出的佈置觀感如何？
很好 尚可 差 極劣
- 您最喜歡那一部份展示？
國內版展售區 國外版展售區
魔奇音效區 文化區 PP活動
- 您最不滿意那一部份的展示？
國內版展售區 國外版展售區
魔奇音效區 文化區 PP活動
- 您希望軟體世界增加那些展示項目？
軟體 硬體 雜誌
週邊設備 其他
- 您對“軟體世界”現場人員的服務滿意嗎？
滿意 尚可 有待改進
很差 原因