



HUMANKIND™

Schier grenzenlos: Das Ausmaß von Humankind

Dass HUMANKIND groß wird, das war absehbar.
Dass es gleich SO groß wird, das ist beindruckend!

SEGA Europe und Amplitude Studios geben heute bekannt, was Strategiespiel-Fans von dem historisch-thematisierten und rundenbasierten 4x-Grand-Strategy-Game HUMANKIND™ erwarten können, wenn es nächste Woche am 17. August für PC auf den Markt kommt. Bisher wurden die 60 verschiedenen historischen Kulturen genannt, die Spieler kombinieren können, um eine Zivilisation zu schaffen, die so einzigartig ist wie sie selbst. Das Team von HUMANKIND hat ein paar superschnelle Berechnungen angestellt und festgestellt, dass diese 60 Kulturen über 1.000.000 verschiedene Kombinationen ergeben könnten... Ehrlich gesagt, arbeiten sie noch an der endgültigen Zahl. Eins steht jedenfalls fest: es ist eine Menge. Und dann kommen auch noch die nahezu unendlichen Optionen zur Anpassung des eigenen Avatars hinzu.

Es wird also riesig, aber Amplitude Studios möchte noch weitere Zahlen bekanntgeben, um interessierten Spielern zu zeigen, WIE groß es genau ist.

In HUMANKIND erwarten die Spieler 129 verschiedene Einheiten, die zehn wunderschön detaillierte Biome durchqueren. Diese Biome beherbergen 45 verschiedene Tierarten, die durch die Wildnis streifen, die von ihnen schließlich bevölkert werden. Errungenschaften und bemerkenswerte Momente in der Geschichte, die sie auf diese Weise erreichen, werden durch eine von 700 einzigartigen Illustrationen hervorgehoben.

Während Spielende ihre Zivilisation wachsen lassen und sich durch die 93 angebotenen Techniken wühlen, werden sie mit einer 13 ½-stündigen Klanglandschaft mit über 1.300 Sounddateien verwöhnt. Diese Geräuschkulisse wird von Arnaud Roys majestätischem Soundtrack mit 280 Liedern und 520 Minuten Dauer unterbrochen, der von 63 einzelnen Musikern und 20 Chorsängern vorgetragen wird.

Ein benutzerdefinierter Avatar, der sich mit der eigenen Zivilisation weiterentwickelt, kann aus über 122 maßgeschneiderten Kostümen wählen, während er seine Zustimmung oder Ablehnung aus über

10.000 gesprochenen Zeilen im Spiel äußert. Die Entscheidungen, die in den 150 erzählerischen Ereignissen getroffen werden, können Spieler und ihre Zivilisation weiter von der Konkurrenz abheben, besonders im 10-Personen-Multiplayer!

Das ist eine Menge, die man sich merken muss, und es gibt noch eine ganze Menge mehr, die Amplitude Studios hier oder in diesem praktischen Video mit dem Titel „*The Scale of HUMANKIND*“, das unter dem nachfolgenden Link verfügbar ist, noch gar nicht erwähnt haben.

Das neue Video „The Scale of HUMANKIND“ auf YouTube: https://youtu.be/R_EQurrSX1g

ÜBER HUMANKIND:

Was wäre, wenn Spieler die Geschichte der Menschheit neu schreiben könnten? Wie würden sie den Kurs ändern, den die Menschheit eingeschlagen hat? Um diese Fragen dreht sich das neuste, unglaublich ambitionierte, historisch-thematisierte und rundenbasierte Strategiespiel Humankind, in dem Strategiespiel-Fans ihre Völker aus der Steinzeit in die Neuzeit führen, dabei ganze Kulturen zusammenführen, um diese durch die unterschiedlichsten Ären zu leiten und ihre ganz eigene, einzigartige Zivilisation begründen.

- **ERSCHAFFE DEINE ZIVILISATION:** Kombiniere bis zu 60 historische Kulturen und führe dein Volk von der Antike in die Neuzeit. Von den bescheidenen Anfängen als Stamm der Jungsteinzeit geht es als Babylonier durch die Antike, in der Klassik werdet ihr zu den Maya, im Mittelalter zu Umayyaden, dann in der frühen Neuzeit dann zu den Briten und so weiter. Jede Kultur hat ihr ganz eigenes Gameplay, wodurch es fast unendlich viele Möglichkeiten gibt, wie sich das Spiel entwickelt.
- **MEHR ALS NUR GESCHICHTE – ES IST DEINE GESCHICHTE:** Erlebe historische Ereignisse, triff weitreichende moralische Entscheidungen und erziele wissenschaftliche Durchbrüche. Entdecke die Naturwunder der Welt oder errichte die bemerkenswertesten Bauwerke der Menschheit. Jedes Element des Spiels ist geschichtlich authentisch. Kombiniere sie und erschaffe deine eigene Vision der Welt.
- **HINTERLASSE DEINE SPUREN IN DER WELT:** Der Weg ist wichtiger als das Ziel. Ruhm ist eine neue und vergleichbare Siegesbedingung. Jede vollbrachte Großtat, jede getroffene moralische Entscheidung, jede gewonnene Schlacht steigert deinen Ruhm und hat bleibenden Einfluss auf die Welt. Der Spieler mit dem meisten Ruhm gewinnt das Spiel. Wirst du derjenige sein, der die Welt am stärksten prägt?
- **MEISTERE TAKTISCHE SCHLACHTEN AN LAND, ZU SEE UND IN DER LUFT:** Jede Schlacht in HUMANKIND™ läuft wie ein rundenbasiertes Brettspiel auf der Weltkarte ab. Verteile deine Armeen und kommandiere jede Einheit einzeln, darunter die berühmten Krieger deiner Kultur mit ihren besonderen Fähigkeiten. Konstruiere Belagerungswaffen und erobere Städte. Kämpfe in großen Schlachten über mehrere Runden und zögere nicht, Verstärkung anzufordern!
- **PASSE DEINEN ANFÜHRER AN:** In HUMANKIND™ spielst du den Anführer deiner Zivilisation – mit einem selbst erschaffenen Avatar, den du anpassen kannst! Dein Avatar entwickelt sich über den Verlauf des Spiels, wenn sich deine Zivilisation entwickelt. Außerdem kannst du deinen Anführer über ein Meta-Fortschrittssystem weiterentwickeln, das neues Aussehen freischaltet – gib damit im Multiplayer für bis zu acht Spieler vor Fremden und Freunden an.

WIE WEIT BRINGST DU DIE MENSCHHEIT IN HUMANKIND?

HUMANKIND™ für PC erscheint am 17. August 2021 mit attraktiven Bonus-Inhalten in einer aufwendig gestalteten, umweltverträglichen und 100% recyclefähigen Panorama-Art Box (Day One-Edition) und bei teilnehmenden Händlern in einer visuell ansprechenden Steel Case-Variante (Limited Edition) sowie als Digital Deluxe Edition über Steam, Stadia und den Epic Games Store.

HUMANKIND™ kann im Handel vorbestellt werden.

Mehr Informationen zu Humankind verfügbar unter <https://humankind.game>, oder auf [Facebook](#), [Twitter](#), & [Instagram](#) folgen. Mehr Informationen zu SEGA Europe verfügbar unter www.sega.co.uk.

ABOUT AMPLITUDE STUDIOS

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at www.amplitude-studios.com.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Flying

Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands), DigixArt (Montpellier, France). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.