

Tot. 182-183

特别企划影像版 十大游戏COS电影秀·特稿 夏日不恐怖物语

游戏机实用技术

中国电视游戏第1刊

攻略
透解

机战 原创世纪合集
梦幻骑士VI
漆黑巴洛克

崭新E3

全新震撼!

110分钟DVD精彩满载

微软任天堂索尼发布会亲历
微软三巨头独家专访
110款新作全方位报道

真·风神制作

赠品②
Gamehalo DVD



小说画廊
狩猎守则 肖邦之梦
信赖铃音

赠品①
两款精美游戏海报



2007.8B9A

定价: RMB 19.6

ISSN 1008-0600

16>



北通指定经销商齐贺 “北通Wii周边上市”



恭贺“北通Wii周边上市”的指定经销商名单：（排名不分先后）

敬请留意“北通感恩月，好礼三重送”活动！

上海	上海上海瀚理电子	021-63740103	上海城隍庙福民商厦二楼12A678-269号	浙江	浙江杭州今明电玩	0571-88383002	杭州拱墅区孩儿巷55号
	上海志文百货商店	021-63453301	上海市黄浦区黄家阙路105号		台州中波电玩	0576-2438932	台州路桥高海南街40-9号
	上海永华百货	021-53064770	上海长东路280号		温州镇通电玩	0577-88295222	温州市解放街369号
	上海宇宙电玩	021-59919530	嘉定区城中路149号		山东济南源源电玩	0531-85907990	济南市舜井商业大厦26号
	上海新亚电玩	021-52580541	上海市广元西路45号交大慧谷电脑城225号	山东	青岛今朝电玩	0532-82731907	青岛市辽宁路300号信息城步行二街246-36
电玩巴士	上海玩魔店	021-65533708	上海市虹口区赤峰路301号		烟台龙腾游戏	0535-6600860	烟台店德润街4-1号
	021-64645079	徐家汇美罗城三楼国际音响广场中庭			泰安华昌电玩	0538-6313625	泰安市泰山大街112号家电市场东二楼204房
	021-64150701	南京西路1856号上海炫动乐百动漫城105			潍坊鼎航电玩	0536-8716696	潍坊市潍城区东大街96号(平秀湖西侧)
	021-58355929	浦东区张杨路721号太平洋电脑城III期3层3002号			济南赛特电玩	0531-86031423	济南市舜平街1-3号
江苏	江苏无锡昌盛电玩	0510-82826555	无锡市朝阳广场（南禅寺）地下书城23号	广东	山东次世代电玩	020-83842896	广州市海印广场三楼C106-107档
	徐州新世纪电玩	0516-83711878	徐州解放北路2号		东莞超越时代(永恒号)	0769-22119478	新河北路48号(东莞市运河东一路21号)
广西	南宁鸿立电玩	0771-2849697	广西南宁市民乐路10-1-6号		深圳梦天堂电玩店	0755-61307377	深圳市华强北路赛博数码广场4B23号
	柳州忠文电玩	0772-2818793	广西柳州市文惠路61号	福建	聚友电玩	0591-87675646	福州市鼓楼区织里巷60号



北通：专业娱乐外设品牌 <http://www.betop-cn.com>
技术支持：support@betop-cn.com 服务热线：020-22031922

广州市品众电子科技有限公司

本栏目为大家介绍最新已上市和即将上市的游戏书刊，帮助大家及时了解游戏书刊上市消息以及重要内容，方便大家购买。另外，如果大家在当地没有条件买到某些书刊，可登录levelup.cn网站的“电玩书刊区”，随时可以进行书刊的网上购买。而且，还有机会买到Levelup提供的限量6折最新书刊。动漫游工作室出品书籍还可在其淘宝店在线购买。

levelup.cn“电玩书刊区”：<http://www.levelup.cn/book/>

动漫游工作室网址：<http://shop33788833.taobao.com>

新书特搜
NEW BOOK

游小说

第5辑



**7月26日
全国上市**

广受期待的新官小说连载开始，《宿命传说 苍蓝的思念》——讲述里昂·马格那斯孤独的战斗史诗，《生化危机 自由之路》加《奥丁领域》加《逆转裁判4》三大重磅连载继续奉献。此外，还有X360近期最重磅PSP——《信赖铃音 肖邦之梦》的完美剧情小说，以及《ICO》和《旺达与巨像》的经典小说。而光盘的电子书壳中还会附赠《心跳回忆 红色》的青香》的七万字小说供您欣赏。



游戏·人

第24辑



**7月31日
全国上市**

游戏文化暑期强档出击！业界名人博客大揭秘，是谁毁了游戏业，美国人眼中的日本游戏文化，当HEROES遇上JOJO，小奥斯卡小说新作，玛姬的治愈系游戏大推介……十余篇重磅，企划、小说倾情奉上。音乐CD主题“平行世界的应援团”，完全不同的应援歌曲大合集。精彩内容满载，切勿错过！



罪恶装备 幻彩绘本

模魂志

第11辑



**现已上市
各地报刊亭销售中**

160页大16开精装画集
加《罪恶装备》珍藏版OST

史上最华丽2D对战游戏——《罪恶装备》系列！珍藏版画集，书中不但收录了《罪恶装备》系列诞生七年来的数百张美图。更有未公开设定图线稿赏析和画师石渡太辅的绘画讲座，而且还会附送《罪恶装备5USA》的珍藏版OST供您欣赏。



**现已上市
各地报刊亭销售中**

乘着《超级机器人大战OGS》发售之势，本辑为您带来对《机战》系列的精彩企划，造型村最强的《机战》模型将热血登场！而作为最近玩家当中讨论得沸沸扬扬的HCMPro系列高达成品，在本辑中也会进行详细介绍。一号兵工厂中更是对四号坦克P2这款新上市的模型进行了制作示范。此外书中还有Revoltech系列的连载以及变形金刚、圣衣神话的评测等精彩内容。



《掌机王SP》

第68辑

最动漫

第4期



**现已上市
各地报刊亭销售中**

本辑《掌机王SP》为大家带来最详尽的E3 2007掌机游戏报道，众多PSP和NDS新情报报完全收录。改良版PSP在本期E3上震撼公布，它与老版PSP有什么不同？一定不要错过我们对它的详细介绍。本辑还有NDS最新大作《洛克人ZX降临》以及另类小游戏《盛开吧！豆机器人》的完全攻略。口袋光环迷你DVD中将会收录“小米带你逛市场”和掌机上的“《塞尔达》系列”回顾。



**现已上市
各地报刊亭销售中**

4小时的超值DVD让你渡过炎炎夏日

本期DVD收录“水树奈奈2007 LIVE MUSEUM演唱会”，《高达SEED Supernova》热播小剧场，荣获日本动画界权威大奖的剧场版《恶童》。杂志收录新海诚访谈，《原宿春日之忧郁》第二季报道等最新动漫资讯。还有UCG小编玛姬姐主持的幸运抽奖。本期礼品是超萌的“感温变色版凉宫春日”。豪华版附送“天元突破兽娘大毛巾”和典藏CD集，不容错过。



健康游戏忠告

抵制不良游戏, 拒绝盗版游戏。注意自我保护, 谨防受骗上当。
适度游戏益脑, 沉迷游戏伤身。合理安排时间, 享受健康生活。

CONTENTS

Part 1

8B·9A
COVER STAFF

封面用图: 灵魂能力IV
设计总监 / 封面设计: Jason
NAMCO BANDAI Games Inc./SREB



合刊钜献 聚焦新E3 崭新E3, 全新感动!



P.006

特稿

夏日不恐怖物语

剖析恐怖游戏惯用的桥段

P.116



游戏情报站

PLAYSTATION首映会2007 90 第5届ChinaJoy展召开 92

前线狙击

美妙世界 96 战国无双2 猛将传 99

格斗之王 最强冲击 规则A 98

研究中心

玛娜传奇 学校里的炼金术士们 168 信赖铃音 肖邦之梦 174

塞尔达传说 幻影沙漏 173

小说回廊

怪物猎人官方小说 狩猎守则 下 198 信赖铃音 肖邦之梦 上 210

攻略透解

P.128
**超级机器人
大战**
原创世纪合集

P.144
巴洛克

P.150
**梦幻骑士VI
危机世界**

P.160
漆黑

游戏立方

- 多边共享区 106
- 问题小卖部 110
- 邪魔院 112
- 游戏军火库 113
- 大家的秘密花园 114

特快专递

- 霸王 126

次世代过山车

- 先祖之魂 失落的传承 184

游戏类型说明

本刊内文中以英文缩写的方式表示
游戏类型, 具体解释如下:

ACT	动作游戏 (含动作射击游戏)	PUZ	益智类游戏
A·RPG	动作·角色扮演游戏	RAC	赛车游戏
AVG	冒险游戏	RPG	角色扮演游戏
A·AVG	动作·冒险游戏	RTS	即时战略游戏
ETC	其他类游戏	SLG	战略类游戏
FPS	第一人称射击游戏	S·RPG	战略·角色扮演类游戏
FTG	格斗游戏	SPG	运动游戏
MMORPG	大型多人在线角色扮演游戏	STG	射击游戏
MUG	音乐游戏	TAB	桌面游戏

机种说明

本刊内文中所出现的游戏机种名称大多为缩写, 各缩写名以及各游戏机名称的解释如下:

ARC	ARCADE, 街机	PS	PlayStation, SCE公司出品
FC	FAMILY COMPUTER, Nintendo公司出品	PS2	PlayStation 2, SCE公司出品
GBA	GAME BOY ADVANCE, Nintendo公司出品	PS3	PlayStation 3, SCE公司出品
iDS	iQue DS, 腾讯科技有限公司出品	PSP	PlayStation PORTABLE, SCE公司出品
Mult	指某游戏对应多种游戏平台	SFC	SUPER FAMICOM, Nintendo公司出品
N-Gage	N-Gage, Nokia公司出品	SS	SEGA SATURN, SEGA公司出品
N64	NINTENDO64, Nintendo公司出品	Wii	Wii, Nintendo公司出品
NGC	NINTENDO GAME CUBE, Nintendo公司出品	Xbox	Xbox, Microsoft公司出品
NDS	Nintendo Dual Screen, Nintendo公司出品	X360	Xbox 360, Microsoft公司出品

信息条说明

本刊内文中所介绍的各款游戏的基本情况都集中在信息条中, 信息条的说明如下:
1. 游戏译名 2. 发行公司/开发公司 3. 游戏类型, 这里使用了缩写, 关于缩写的解释, 请见本页 4. 对应机种, 这里使用了缩写, 关于缩写的解释, 请见本页 5. 游戏原名 6. 发售地区 7. 发售时间 8. 游戏人数 9. 售价 10. 对应的额外周边/备注信息 11. 对应玩家年龄

超级机器人大战 原创世纪合集

1 Banpresto

2 S·RPG

3

4 **PS2**

5 2007年6月28日

6 1人

7 6980日元

8

9

10

11 对应玩家年龄: 12岁以上

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11



www.e-gico.com

新机地

引领游戏玩乐新年代



上海-北京-深圳

顶级豪华

新世代HDTV游戏体验店

上海星游城体验中心
上海美罗城体验中心
北京E世界体验中心
深圳东门体验中心

次世代HDTV高清游戏专门店

- 全国首创唯一一家次世代HD TV GAME特色游戏专门店。
- 陈列全系列次世代游戏主机，包括PS3、Xbox360、Wii、PSP、PS2、NDSL以及游戏配件等，海量选购。
- 顶级豪华的设备，52寸夏普G7(1080p)高清显像。BOSE5.1声道音响，效果绝对震撼，提供次世代主机试玩体验。
- 在最佳的商场开设最具特色的连锁店；提供最全面的游戏影音产品，加上最专业的服务去圆你最理想的游戏梦。

热烈祝贺北京e世界体验中心 上海体验中心火爆开业！

北京e世界旗舰店

地址：北京市海淀区中关村大街11号中关村e世界
数码广场西座地下一层A032-A033
电话：010-62682804

北京海龙店

地址：北京市海淀区中关村海龙大厦六层Y605C
电话：010-51198187

上海星游城店

地址：上海市徐汇区天钥桥路580号星游城地下2层18号
电话：021-61619726

上海美罗城店

地址：上海市徐汇区肇嘉浜路1111号美罗城第三层国际
音响广场中庭
电话：021-64268266

上海动漫城店

地址：上海市静安区南京西路1856号动漫城2层
电话：021-51501390

深圳东门体验店

地址：深圳市罗湖区新园路西华宫1楼G10号
电话：0755-25192481；0755-82251624

深圳旗舰店

地址：深圳市罗湖区解放路西华宫3楼207A1
电话：0755-82286384；0755-25198828



体验游戏

精彩无限



超越玩乐无限可能的PS3世界；标榜体感游戏，亲子同乐的革命性主机Wii；让你充分体验网络的精彩的Xbox360主机；新机地首创中国第一家次世代HD TV GAME游戏专门店，您心仪的次世代主机有多强悍？快到新机地北京、上海、深圳次世代HD TV GAME体验中心试玩就知道了。

郑重声明

投稿须知

1. 文责自负—投稿人必须拥有其所投稿件的完整著作权（版权），对于涉及他人著作权及其他任何权利的内容，本刊不予承担责任。

2. 独家授权—对本刊录用并支付稿酬的稿件，作者授权且经版权本刊以任何形式使用、编辑、修改此稿件。本刊亦不另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3. 稿件内刊投稿件的稿件，在反应期刊（以书信方式投稿的，反应期为60日，超期时间以邮递为准；以Email或其他方式投稿的，反应期为30日，超期时间以本刊收到稿件的时间为准。）作者不再拥有其他任何复制或以任何方式—修改多稿。如造成本刊或其他刊物、媒体的损失，由投稿人承担一切法律责任。

本期内文中所出现的游戏按汉语拼音排序如下

名侦探柯南 侦探力训练机	125
塞尔达传说 幻影沙漏	173
陨石大战 迪士尼魔法	125
真·三国无双DS 斗将之战	125

SIMOUN 异蔷薇战争	122
奥丁领域	105
巴洛克	103 144
超级机器人大战 原创世纪合集	102 128
格斗之王 最强冲击 规则A	98
经典传说 Vol.2	104
玛娜传奇 学校里的炼金术士们	168
梦幻骑士 VI 危机世界	150
战国无双2 猛将传	99

铁拳5 暗之复苏	123
我的暑假3 北国篇 小男孩的大草原	102
先祖之魂 失落的传承	184

怪物猎人 携带版2nd	125
铁拳 暗之复苏	123
中华雀士 天和娘娘 Remix	123

大金刚 喷射木桶赛	103
勇者斗恶龙 剑神 假面女王与镜之塔	102 124

霸王	103 126
变形金刚	104 124 125
漆黑	102 160
胜利时刻	104
小鼠大厨	104
偷糖铃音 尚邦之楚	174 210

铁甲飞龙Orta 光盘

001	自由谈	让读者玩友在此畅所欲言	188
100	互动信箱	一起办属于大家的游戏杂志	191
102	读编寄语	读者与编辑的轻松交流	192
122	读编寄语	生活感悟	196
178	游戏风物志	用画笔描绘你自己的游戏世界	216
186	新游新作发表	这里是UGG小编们的纸上博客	217
		近期即将发表的游戏列表	218

小提示：杂志内文中有 标志的游戏，即可在本期DVD中找到相应的游戏影像！



杀戮地带2

总数超过70个的E3展游戏影像!
三大硬件厂商发表会精华影像集锦!

灵魂能力IV



GT赛车5 序章版

生化危机5



超級馬里奧銀河

游戏有点“熟”
大游戏COS电影秀
特别企划影像



Will Fit 正式公布

收藏者:

收藏日期:

特别鸣谢: www.levelup.cn 提供部分资源和游戏试玩

ThinkPad推荐使用Windows Vista® Home Premium。

ThinkPad R61

外表强大,更要骨子里的坚强

看似强大的挑战将在你面前变得渺小,这种信心源于外刚内强的ThinkPad R61宽屏笔记本。在坚如磐石的机身下更有层层设防的数据保护技术,让核心数据远离意外,全新三级散热系统,令运转时刻保持冷静,ThinkPad R61将外在坚固与内在强大紧密结合,决定成败的将是你的非凡智慧。ThinkPad 让您想更有力



坚如磐石的机身保护

高强度外壳/不锈钢铰链/立体边框设计

层层设防的数据保护

硬盘减震器/减震双导轨

硬盘防护罩/APS硬盘保护技术

全新的三级散热系统

真空双散热管/键盘对流/全新涡轮式温控风扇

ThinkPad R61 7755A17

英特尔® 酷睿™ 双核处理器技术

英特尔® 酷睿™ 2 双核处理器 T7300 (2GHz, 4MB 二级缓存, 800MHz)

英特尔® Pentium® 2 主板

英特尔® X60SMB

预装正版Windows Vista® Home Basic

1GB PC2-5300 DDR2 667MHz内存

NVIDIA® GeForce 7300 独立显卡, 14.1" WXGA+ 显示屏

120GB SATA 硬盘, Rambo, 3944接口, 4合1读卡器, 3个USB2.0接口

集成显卡, 集成摄像头, 安全芯片, 千兆以太网, 标准4芯锂电池

一年免费保修及人工上门服务(保修范围: 系统电池除外)

零售参考价: ¥14,999

ThinkPad®
a product of Lenovo

即刻拨打800-830-6477转6556或0755-86365477转6556或登录www.thinkpad.com/cn了解更多详情

© 联想公司版权所有, 2007. 本公司保留所有权利。Ceebon, Ceebon Inside, Centrio, Centrio Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Xeon, Intel Xeon Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon, and Xeon Inside 是英特尔® 公司, 在美国或其他国家的商标。Microsoft和Windows为微软® 公司的注册商标。本广告提及ThinkLaptop技术仅指于特定机型内置安装。联想公司对此保留解释权。



P14
微软三巨头
独家专访



P10
微软
发表会亲历

崭新 全新震撼



P44
索尼
发表会亲历



P30
任天堂发表会亲历

10

12

14

20

28

30

32

34

42

44

46

50

62

76

78

92

**新版PSP
闪亮登场**

P70

最佳E307大奖
使命召唤4

WiiFit公布 Wii正式化身健身机

P32

杀戮地带2 P52

P24 光环3

P73
生化危机5

聚焦新E3 游戏索引

NDS		NHL 08		光盘
NBA Live 08	75	Poker Smash	光盘	
魔兽争霸4	43	Score Gimmix	光盘	
魔兽争霸与索尼克 跑酷运动会	43	跑酷	光盘	
PS3		平衡车、滑板竞速	光盘	
GT赛车5 竞速版	50	跑酷50 动物派对	28	
GT赛车5 竞速版	50	超级跑车1 Turbo 涡轮增压引擎	光盘	
刺客信条	光盘	刺客信条	光盘	
刺客信条2	光盘	魔兽争霸4	光盘	
刺客信条：波斯王子与凤凰社	光盘	分割线1 定罪	光盘	
刺客信条：刺客信条 天堂	光盘	魔兽争霸4续作	光盘	
刺客信条III	74	魔兽争霸4续作2	光盘	
灵魂摆渡人 II	68	古墓丽影1	27	
古墓丽影III	60	古墓丽影2	24	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影3	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影4	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影5	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影6	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影7	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影8	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影9	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影10	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影11	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影12	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影13	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影14	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影15	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影16	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影17	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影18	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影19	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影20	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影21	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影22	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影23	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影24	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影25	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影26	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影27	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影28	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影29	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影30	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影31	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影32	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影33	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影34	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影35	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影36	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影37	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影38	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影39	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影40	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影41	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影42	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影43	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影44	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影45	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影46	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影47	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影48	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影49	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影50	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影51	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影52	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影53	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影54	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影55	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影56	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影57	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影58	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影59	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影60	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影61	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影62	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影63	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影64	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影65	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影66	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影67	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影68	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影69	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影70	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影71	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影72	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影73	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影74	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影75	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影76	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影77	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影78	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影79	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影80	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影81	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影82	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影83	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影84	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影85	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影86	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影87	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影88	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影89	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影90	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影91	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影92	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影93	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影94	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影95	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影96	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影97	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影98	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影99	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影100	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影101	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影102	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影103	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影104	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影105	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影106	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影107	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影108	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影109	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影110	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影111	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影112	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影113	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影114	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影115	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影116	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影117	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影118	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影119	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影120	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影121	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影122	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影123	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影124	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影125	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影126	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影127	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影128	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影129	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影130	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影131	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影132	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影133	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影134	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影135	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影136	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影137	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影138	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影139	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影140	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影141	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影142	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影143	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影144	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影145	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影146	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影147	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影148	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影149	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影150	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影151	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影152	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影153	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影154	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影155	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影156	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影157	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影158	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影159	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影160	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影161	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影162	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影163	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影164	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影165	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影166	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影167	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影168	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影169	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影170	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影171	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影172	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影173	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影174	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影175	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影176	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影177	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影178	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影179	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影180	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影181	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影182	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影183	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影184	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影185	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影186	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影187	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影188	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影189	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影190	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影191	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影192	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影193	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影194	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影195	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影196	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影197	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影198	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影199	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影200	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影201	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影202	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影203	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影204	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影205	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影206	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影207	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影208	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影209	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影210	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影211	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影212	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影213	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影214	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影215	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影216	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影217	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影218	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影219	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影220	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影221	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影222	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影223	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影224	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影225	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影226	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影227	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影228	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影229	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影230	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影231	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影232	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影233	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影234	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影235	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影236	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影237	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影238	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影239	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影240	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影241	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影242	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影243	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影244	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影245	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影246	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影247	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影248	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影249	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影250	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影251	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影252	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影253	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影254	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影255	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影256	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影257	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影258	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影259	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影260	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影261	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影262	29	
古墓丽影III 刺客信条之帕拉多克斯	54	古墓丽影		



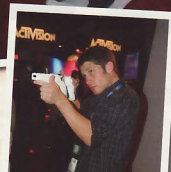
■任天堂的《Wii Fit》是现场试玩人数最多的游戏，几乎所有的老美对这款游戏都是赞不绝口。



■没有了E3的洛杉矶会展中心在喧闹的洛杉矶Downtown显得非常冷清，丝毫看不出这里曾举办过世界上规模最大的游戏娱乐展会。



■没有了show girl的E3虽然缺乏足够的艳丽，仅有的美女，也都是这样包罗得严严实实。



■Wii的新周边Zapper也吸引了试玩的人群，Capcom的《生化危机 安布雷拉历代记》和Sega的《幽灵小队》都将支持这个周边。



■请猜这几位挥舞着Wii手柄在试玩啥？《猴兔危机2》！



■《枪神》的试玩会吸引了大量的观众，发明的魅力势不可挡。



■SE试玩会实在是太火了，以至于他们的工作人员都有空去玩其他厂商的游戏。



■旅游胜地圣塔莫尼卡拥有“世界上最美的海滩”——长滩。在夕阳的笼罩下，太平洋也好像要休息了一般，显得非常平静。

■索尼在自家的发布会后为记者准备了盛大的试玩酒会。不仅提供美酒与食物，更重要的是大量PS3和PSP新作的试玩吸引记者的脚步。令他们真正地“大快朵颐”了一番。

■这两位兄正在展精会神地对战X360版《VR战士5》。注意他们手中的正是X360专用的街机摇杆。

BANDAI NAMCO
Games

■《化解危机4》的试玩台。你有没有注意到电视上方悬挂的两个类似Wii感应条的装置呢？

ACTIVISION

■这算是今年E3展会现场的外景，我为简陋的飞机棚加上毫不明显的标识，我看到的第一反应就想到了家乡的菜市场……

■《吉姆英雄III》让这两位美女爱不释手。她们至少在这里玩了半个小时以上。

■所有参加展会的人员都必须在这里领取自己的通行证。

KONAMI

■Konami的发布会短小精悍，“长达”15分钟的历程中，只公布一堆DDR和音乐游戏，《寂静岭5》的一个LOGO，和《MGS4》的新预告片。

■SE公司的试玩台是场内最为冷清的试玩台。没有了《FFXIII》的辅佐，SE在今年E3上如同消失了一般。

■若不是这两位兄占用了沙发，多边形也想躺下来休息片刻……

■E3展会的内部照片，满场都是这样的试玩台。若不是各大厂商的LOGO不一样，你根本不知道哪家的试玩台是哪家的。

Microsoft

E3

微软：今天看到的，今年都可以玩到

——亲历微软E307展前发表会

微软的发布会不论会议内容如何，首先从举办地来说就给人惊喜。2005年在南加州大学的礼堂，而2007年在好莱坞星光大道的中国大剧院，而2007年在三家硬件厂商里率先召开展前发布会。今年微软在圣塔莫尼卡市的第四大道在发布会召开前夕几乎水泄不通，周边街道所有的停车场几乎都被占满了，等我们赶到时，足足走了两个街口才来到发布会的入口。

从入口处开始，微软就用鲜亮的绿色装点整个发布会现场。走进会场之后才发现这里原来是圣塔莫尼卡市的露天剧场。在凉爽的圣塔莫尼卡海风的陪伴下召开自己的新闻发布会，微软这点子真是妙极了。由于是露天剧场，所以座位都是用水泥砌成的台阶，微软很贴心地在台阶上放上了海绵垫板，以免与会的记者坐伤了屁股（笑），除此之外还在每个座位上放上了一瓶纯净水，细嚼之处让人觉得很贴心。

微软的发布会召开之前，剧场的大屏幕上不断闪动着各种GamerTag的ID，原以为这是从LIVE随机抽选的一些，所以还用心地看了几分钟，期望自己的ID能被抽选上。结果发现只是固定的一批在不断地循环，连作弊。

晚上8点30分，微软E307展前发布会正式开始，全场绿色的灯光全部熄灭，只剩下大屏幕上隐隐有些亮光的星云。随着《光环》主题曲的响起，全场观众的热血一下子就被点燃了，伴随着欢呼与掌声，微软发布会开始的第一个小时就把全场观众的情绪给调动了起来。屏幕上不断浮现之前《光环3》多人测试版的对战画面，包括我在内的在场许多记者都参加过那次测试，看着熟悉的画面，心中一股莫名的激动油然而生。演奏这首首版《光环》主题曲的是位于舞台右侧的一支五人乐队，其中领头的是一名拉着小提琴的金发美女。

伴随着恢弘的主题曲，主持人宣布彼得·摩尔登台。彼得登台后先感谢了这支演奏主题曲的乐队，原来他们是来自伊利诺伊州的一群“光环侠”组成的。彼得

说：“每当FANS听到《光环》的背景音乐响起，他们的心中就犹如掀起了澎湃的浪潮！”

送走了“光环侠”乐队，彼得接下来的一段话令全场再次响起掌声：“欢迎来到新E3，今年E3与往年会有所不同，首先我们是第一次在室外举行发布会，其次，这将是第一次，你们今晚在发布会看到的所有游戏，都会在今年玩到！”

就在彼得说这句话的当间，舞台上悄悄走来了另外几名看起来像歌手的人，而当大屏幕上《摇滚乐队》的LOGO出现时，与会者爆发出了尖叫声，这款游戏几乎由《吉他英雄》原班人马制作的吉他音乐游戏尚未出世就引得了极高的人气，而且这一次公开展示由彼得·摩尔亲自上马，他和乐队的乐手一起，拿着吉他操纵器有板有眼地演奏了起来。彼得的演奏技巧极为娴熟，不过彼得在演奏过程中因为误按暂停而两次失语，大家也都报以善意的掌声和笑声。

《摇滚乐队》退场之后，彼得又开始向大家介绍《宝贝万岁》的续作《宝贝万岁：动物聚会》，听名字就能猜到这款游戏和《马里奥聚会》会是差不多的类型，据说这次将会收录超过50种以上的小游戏，想必会受到欧美市场儿童玩家的欢迎。紧接着舞台的《质量效应》又一次引起了观众的热烈掌声，游戏的演示影像表明这款游戏已经有了相当高的完成度，精美的画面与丰富的剧情对话令在场观众兴奋不已，这种充满科幻色彩的美式RPG游戏可以想象会取得相当程度的成功。

接下来的时间属于一堆一堆的数据，当然所有的数据都是有利于X360的，至少目前在次世代机种中，X360依然是无可置疑的领导者。彼得提供的一段关于X360第三方开发商开发的游戏销量数据很有点吊诡的味道，他表示自去年11月以来，X360的第三方游戏已经多达18次名列销量榜的首位，而其他两位竞争者在这项数据上的表现是零，与会的观众都被逗乐了。彼得列举了五款Xbox平台上销量最高的作品，他开玩笑说“这五款游戏中的两个系列都在我的手臂上有着刺



再”，这五款游戏分别是《GTA：圣安德里亚斯》、《GTA：罪恶之城》、《GTA3》、《光环2》和《光环》，而在2004年是Xbox游戏销量最高的一年，在那一年里Xbox游戏销售了超过7500万份，其中销量最高的三款作品则是《GTA：圣安德里亚斯》、《麦登NFL05》和《光环2》，彼得强调：“三年之后，也就是今年，X360也将迎来同样的一次销售高峰，这是因为上面这三

款的《索尼克》和《战斧》已经可以从LIVE上下载到。紧接着话题转到了Xbox LIVE实场上，杰夫宣布迪士尼影业包括其旗下的试金石、米拉麦克斯、好莱坞影业等电影制片公司将携带着诸多电影娱乐内容登陆Xbox LIVE卖场，不仅有经典电影的下载，也有很多最近刚刚发行DVD的新片，并且这些内容将全部是HD素质的。在现场显然有不少影迷，这话题自己引起了小范围的骚动。

不过Cliffy没有说这些内容是否会提供给X360玩家。

Cliffy在观众的欢呼声中退场，彼得·摩尔再次走到了前台，他宣布已经有多家厂商加盟了Windows LIVE，其中SEGA、Eidos和THQ将在年底之前推出超过12款游戏对应Windows LIVE平台，而Midway的《虚幻锦标赛3》也将支持Windows LIVE。接下来的时间则属于Games for Windows的大汇演。

是在整体游戏氛围上绝对是系列史上最高，而且是那种令人一眼看上去就热血沸腾的感觉。同时彼得还展示了《光环3》限定版X360主机，他手持着限定版主机向观众进行现场说明，这款深绿色外观的主机十分具有“光环色彩”，规格上比原来的豪华版多了一个HDMI接口，不过硬盘依然是保持20GB的容量。随后在《光环》的伴奏下，彼得感谢了到场记者的[参与](#)，[微软E3 07展前发布会](#)的

软的欧洲, 索尼是日本, 即是在PS3仍以天价销售的地区, 自11月3日以来PS3的销量也一直是X360之上。铁杆玩家过于集中是X360的优势也是劣势, 据统计美国有380万铁杆玩家, 他们平均每个月购买4~5款游戏, X360在美国的游戏软件市场份额几乎可与NDS持平, 但硬件销量却迟迟没有突破, 主要原因就是大批软件销量极高的铁杆玩家支撑着X360的软件市场。但铁杆玩家的数量有限, 美国真正的游戏业主力是人数约4000万的主流玩家群, 他们几乎是次世代主机所处的地区, 但大多持有PS2, 品牌认知度让作为后续机种的PS3具有明显的先天优势, 这也是第三方在微软的强硬攻势中仍对旧主念念不忘的主要原因。另外, 蓝光的游戏数量已益丰隆, 而成为次世代主流光碟规格之势, 这也将使PS3商业的这一昂贵部件真正成为一大卖点。

当蓝光在好莱坞的前呼后拥中大步向前之时,

曾使好莱坞判了死刑的UMD正被悄悄地摆回货架。2006年UMD影碟销量比2005年提升了35%。去年秋季, 日本地区的UMD影碟降价后销量暴涨了10倍, 电影公司更有针对性地推出面向25岁左右成年男性的UMD电影, 也成为UMD销量提升的重要原因。到了今年秋季, 摆在UMD面前最大的障碍也将被清除——新版PS3的视频输出功能将对UMD以及PSP硬件本身产生重大推动作用。

新版PS3可输出解析度高达840×480的影像, 也就是说玩家可以以DVD略低的价格买到一块UMD, 然后在家中的大电视上享受与DVD同等画质的电影, 并且还可随时观看, UMD影碟的价值含量从而大提升。此外, 今年秋季后推出的一批作品将让PS3以333MHz的CPU频率全速运转, 这将使其性能更加逼近PS2, 加入视频输出功能后, 将让PS3在事实上成为一款掌机与家用机的综合体。

从早期对《乐克乐克》等休闲游戏的力捧, 到今年秋季的《战神: 奥林匹斯之链》、《危机之源—最终幻想VII—》, 索尼的战略思路已经完完全全从任天堂重新走向高性能、高品质的转变, PSP毕竟是一款以性能强大为卖点的掌机, 只有充分发挥性能优势才是PSP真正的复兴之道。在NDS压倒一切的成功面前, 人们迫不及待地将PSP打倒上败者的印记, 对索尼的不自量力冷嘲热讽。人们忘记了PSP一直坚强的屹立于美日欧三大硬件销量榜的第三名, 经过PS2、X360和PS3, 如果没有任天堂这个暴发户, 如果没有NDS和Wii, PSP将成为全球最畅销的游戏机, 即使是大作如林的X360也一直被PSP远远地甩在身后。这半年多来, PSP几乎凭硬件魅力而屹立不倒, 虽然已注定无法超越NDS, 但在新机种、视频输出功能以及完全发挥性能潜力的大作推动下, PSP的二度冲击已成必然。

健身新世紀

2007年7月13日, 任天堂E3发布会召开后的第二天, 任天堂在东京证券交易所的股份冲破50日元, 市值达到6.9万亿日元, 比索尼的市值高出足足6千日元! 当微软和索尼为了HD争得头破血流、遍体鳞伤, 当X360和PS3在商店里堆积如山, 不管是在美国、欧洲还是日本, Wii的销售专柜里总是挂着一块“售罄”的告示。微软和索尼砸钱卖铁块卖主机, 玩家忍辱吞声; 任天堂在每台Wii上净赚50美元, 人们争先恐后地掏腰包。宫本茂说: “Wii为什么总是能够创造一个又一个的奇迹, 对我来说这也是一个大问题, 我也想知道答案。”

118年前, 任天堂在京都的狭间町区成立, 凭借质量过硬的牌成为京都各大赌场最青睐的品牌。几十年后, 山内溥接手了这个家族企业, 大胆引进了新来的管理思想, 开始在各种投资领域广泛出击。又过了几十年后, 山内溥退休, 岩田聪接任, 他再度改造了任天堂, 引入了西方管理理念, 制定了基于业绩的提拔方式, 第二次要求65岁以上的老干部退休。这是任天堂的强行改造, 这次改造的成果让所有人吓了一跳, 包括岩田聪自己。去年, 总共3400人的任天堂创造了82.6亿美元的营业额、15亿美元的利润, 相当于平均每人创造了44.2万美元的利润。

一块触摸屏引发了一场席卷超越家用机的风暴, 而一块造价仅2.5美元的芯片击败了蓝光、击败了CELL、击败了PS3, 这块由剑桥类比设备公司(ADC)设计的芯片用简单的三轴加速器战胜了业界最尖端的游戏机芯片技术。开拓新市场的蓝海战略在任天堂的身上演绎得淋漓尽致。岩田聪说: “早在蓝海战略这个词被发明之前, 我们早就开始这么做了。这是我们公司不成文的信条, 早已融入我们的DNA。”

另一个战场上, 微软和索尼杀得天昏地暗, 看见在一旁数钱到手发软的天堂难免眼红, 就算见不到, 盖茨也忍不住酸溜溜地说: “Wii成了主流”, 杰克·特威顿干脆毫不客气地说: “把前途押在手柄上, 还指望能多久?”

如何保持Wii的新鲜感, 是任天堂的最大课题, 现在任天堂向全世界公布了答案——Wii Fit是一款任天堂的下一个推广项目, 也是Wii未来战略方向的身影。既然一块2.5美元的芯片能引爆市场, 再研究一

块几美元的芯片也不是什么难事。Wii Fit是一个靠压力感应装置进行游戏的玩意, 其技术含量比电子秤高不了多少, 但与遥控器柄一样, 任天堂再次化腐朽为神奇, 一块板加几个简单的游戏再次让人跃跃欲试。而任天堂的战略思路也随着这块板而显得更加清晰。从《Wii Sports》到《Wii Fit》, 以健身为题材开拓新市场的战略方向已经非常明显, 抓住了这个点后, 套用NDS的成功经验, 今后的发展可谓轻车熟路; 也许我们很快会看到日本某某健身大师监修的“锻炼身体的成人Wii Fit”, 也许很快会有一个“××世纪”系列游戏涌现, 很快就会有二线明星在各大电视台黄金广告时段呼喊着: “我的身体年龄是××岁!”全民健身热潮后, Wii又将引爆全民健身热。即使健身热潮消退, 任天堂还可以再出续作, 再挖一个宝, 再搞个“××世纪”, 再赚几亿美元的广告费——比起NDS, 周边拓展性无穷无尽的Wii更有势头。

岩田聪在去年的一个战略发布会上说, 任天堂的目标是让游戏成为与电视一样的主流媒体。现在电视收视率正惊恐万状地发现, 当人们好不容易在互联网的冲击中站稳脚跟, 任天堂又开始大量挖走他们的观众。日本富士电视台的一份资料显示, 由于Wii的推出, 日本各电视台黄金时间的收视率都有明显的降低趋势, 7月初日本所有电视台的所有节目都未能突破9%的收视率, 这在日本电视业史上是20年未见的萧条现象。TBS电视台的一位发言人说, “Wii偷走”了他们的观众。晚上7:00分的家庭娱乐时间一般是父母决定, 过去这个人群是与游戏几乎绝缘的, 如今他们开始握着遥控器手柄在游戏机前手舞足蹈。电视节目的主力观众人群正是Wii的重点攻克目标。在美国, 70%的Wii广告预算瞄准了25到44岁的观众, 甚至面向老年人的杂志也(AARP)发行量超过3800万和《读者文摘》(发行量超过2000万)也塞满了Wii的广告。

任天堂的成功早已颠覆常规, 它的前驱谁也无法复制, 不过至少现在任天堂可以放心地笑傲群雄。雷吉说: “这是任天堂领军的时代, 我们提供的才是终极互动体验。未来理应属于我们。”



▲中年人
Wii的重要
市场目标。

后记

临交稿时发生了两件大事: 索尼在东京召开“PLAYSTATION PREMIERE 2007”, 彼得·摩尔辞去微软互动娱乐部副总裁职务转投EA。由于时间和篇幅有限, 对这两起影响深远的事件笔者无法详述, 但它显然是索尼阵营的一颗强心针。索尼的这场发布会阵容强大无比, 除了已知的多部大作外, 还有《真·三国无双5》等首次亮相的重磅作品, 可以说是索尼巩固国内市场的宣成之举, 而一直在软件阵容上与索尼进行拉锯战的微软头号猛将却在此时拂袖而去, 不禁让人联想E3上的那句“结束战斗”其实说是彼得·摩尔本人的退隐决定。跨平台是EA Sports的一贯战略, 今后彼得·摩尔与索尼的合作必不可少, 或许在明年的E3展上(如果还办的话), 我们将会看到彼得·摩尔与任天堂联手合作的奇景。几天后还迫不及待地将索尼送葬。几天后已成为亲密无间的伙伴, 在这个战局扑朔迷离的游戏产业里, 我们永远也说不清楚谁将为谁送葬。

仿佛在一夜之间，E3变成了一个舞台，而时光则回到了文艺复兴时代。往昔热闹喧哗的大剧院霎时变成了清幽僻静的乡间茶馆，众多偶像明星也换成了寥寥几位吟游诗人。这，就是今年E3在规模上最直观的变化。然而，规模不再，精彩依然，经典依旧。

守护着E3这面帅旗的，依然是微软、索尼、任天堂三大旗手，虽然本届展会由于规模缩减而致使许多中小厂商及部分日商不愿参加，但他们依然坚持着自己的信念与主张并力持着这一盛典，就像罗丹刻刀下擎天三巨神的雕塑，背擎通天之柱，神情孤傲地眺望远方。诚然，由于硬件上的缩水，这次的E3在许多层面上简直有如医院的病床单一样枯燥无聊，但更多的亮点与神髓依然还在——这与展会规模无关，它代表着，是整个游戏界的意志，那是一种追求自由、创新以及精益求精的姿态。

毫无疑问，E3那挺得笔直的脊背一度是现代数码娱乐展会的典范，而且在未来也将继续成为业界的榜样。



UCG E3 2007 大盘点

【平台奖项】

纯粹的次世代主机之战终于在本届E3正式打响，少了现世代游戏软件的乱入干扰，这次的战火明显清晰了许多，也许一些新玩家还搞不明白：都是一样用来玩游戏的主机为什么还要有派系之争呢？说实在的，就宏观角度来看，这确实是一个值得深思的问题。

PS3

《杀戮地带2》



时隔两年，在2005年E3展上出尽风头的《杀戮地带2》万又姗姗来迟。对于那次的“伪CG事件”[※]，SCE公司依然三缄其口，同时以一段画面效果略缩水但却发着绿光的即时演算的新影像堵住了所有疑问者的嘴。虽然大多数人对这种含糊其辞的做法都有不同程度的不满，但却丝毫没有妨碍自己看到

※注：在E3 2005中，由于《杀戮地带2》宣称的即时演算影像画面素质达到了令人不可思议的精确程度，故被人指称为制作方是在拿CG画面鱼目混珠。

影像时不得不发出由衷赞叹的拜服。是的，饶是如此，本作依然是PS3阵营里在本次展会上最为璀璨耀眼的一颗明珠。在展会上，这段预告片吸引了无数观众驻足侧目，就连大洋彼岸的小编们也都被吸引到电视前一遍遍地反复看了再看，那充满迫力的镜头与动感十足的画面简直让我们难以分辨虚幻与真实的区别——就像我们依然难以分辨这究竟是真的即时演算还是故意加工的CG动画一样。

当试玩版公布后，不知下次见到《杀戮地带2》会是几年何月呢？TGS？还是2008年的E3？（笑）

其他提名 《潜龙谍影4》、《虚幻竞技场3》、《仙剑》、《GT赛车5》



X360

《光环3》



如果说马布里是任天堂的吉祥物，那么一身戎装的士官长则是微软Xbox系列主机的首席代言人，笼罩在《光环》之外的光环是如此醒目，以致在短短数年内应者云集。

没错，《光环》是微软的神话，它从一个初出茅庐的科幻作品一跃变成全球销量一千四百万的巨星天王，它几乎拿到了一款FPS游戏所向往的所有荣誉。就《光环3》目前的抢眼表现来看，本作依然足

以成为令所有FANS都为之着迷的魔术师：紧张刺激的单兵作战模式依然险象环生步步为营，但每驾驶作战工具时那穿梭在炮火之间的爽快感却足以令人热血沸腾……这是一种美国式的梦幻，同时基本上也符合整个世界的娱乐需求——紧张、刺激、爽快而又充满悬念。这种感觉真的很好奇，不是吗？在这短短的几分钟演示时间里，我们依稀看到了又一款满溢游戏的雏形。

其他提名

《质量效应》、《皇牌空战6》、《哥谭赛车计划4》、《失落

E3 07
水翼

《使命召唤4 现代战争》

每一代《使命召唤》公布时都会引起一场轰动效应，这是多年来的惯例，标榜着“现代战争”的这款游戏作品自然也不例外。

在经历了诺曼底登陆、莫斯科保卫战、斯大林格勒等战役的洗礼后，当所有人都在津津乐道地猜测《使命召唤4》将再次谱写二战历史的篇章时，一场呼啸而来的现代战争将人们的惯性思维彻底扭转了180度。毛瑟步枪变成了M16，“斯图卡”变成了A-10……而且，游戏画面的进化似乎比武器的进化来得更加强烈，在每段精彩得令人窒息的游戏预告片中，你会觉得自己仿佛置身于一场好莱坞战争大片

的拍摄现场——那情景是如此的震撼、澎湃与真实。

“《使命召唤》系列”的魅力并不仅在于出众的画面与音效表现，那只是在为它锦上添花。众所周知，这个游戏系列对于战场气氛的真实渲染才是最为人瞩目的维纳斯之臂。在《使命召唤4》的制作过程中，游戏制作小组甚至请到了在伊拉克前线服役期满的老兵亲自指导整个战场效果的设计，这份系列一贯的专业精神足以令人肃然起敬。

而且的确，对于鹤立鸡群的《使命召唤4》而言，E3 2007的大奖落处已然毫无悬念。

Wii
红白机

《超级马里奥银河》

马力欧、玛莉、水管工……虽然这个胡子大叔在国内的称谓至今仍然不一而足，但无论什么名字都改变不了它可能是史上最著名的游戏角色这一事实。这么形容它可能有些俗，但我实在找不到更好的方式来高度概括《超级马里奥银河》这款游戏——登场就迎来八方欢呼的盛大情景。

或许是马里奥已经厌倦了无休止的上天入地，于是这次干脆转战到了银河，游戏那诡异的失重感搭

配上Wii的双节手柄或许会让新手玩家难以适应，但稍微上手后你便会惊奇地发现宫本茂大神居然又给这个经典系列赋予了新的创意灵魂，那种在广袤无垠的三维空间纵横奔驰的快感与传统关卡设定相结合的方式足以令人寻回第一次上手《超级马里奥》时的冲动……没错，我们有充足的理由看好这部作品，至少“《马里奥》系列”还从来没有让我们失望过，不是吗？快使用双节棍，呼呼哈哈。

其他推荐

《银河战士Prime3 堕落》、《灵魂能力Wii》、《生化危机：安布雷拉历代记》、《梦精灵 星降夜物语》

PSP
掌上红白机

《战神：奥林匹斯之链》

如果你看见一个人拿着铁链在抽一个小混混，那他可能是比利欧吉姆（《双蛟龙》主角），如果你瞥到一个人用铁链使劲勒紧两个恐怖分子的脖子，那他则有可能是山姆·费舍尔；但如果你看到一个疯子抡着链刃在追砍一群四散奔逃的怪物，那么不用怀疑，他一定是奎托斯。没错，战神奎托斯——游戏世界奶油小生横行的时代因他终结，他是新的雄性图腾。

至此，《战神：奥林匹斯之链》受到何等关注自然不言而喻，令人惊奇的是，据在前线试玩归来后的多边形反映，本作游戏时的感觉居然和PS2版几乎别无二致：精致的画面不但没有因为硬件性能的下降而缩水，PSP特有的宽屏反而给游戏带来了更加深邃的纵深感，对于一款掌机作品而



言，这是何等的难能可贵。

现在，“α”已然成为我们的生活符号之一。让我们一同期待这部作品的问世吧，在这漫长的等待中，我们的神经或许会锻炼得比奎托斯更加坚韧。



我站在E3简陋的飞机棚里，回想起昨日喧闹的会展中心，心中唯一的想法就是：这下试玩就没人和我抢了吧！（一脸坏笑）



该来的没来，不该走的走走了。

聚焦E3 83

【类型奖项】

有人的地方就有江湖，有游戏的地方就有类别门派之分，这是一个道理。在偌大的E3上，如果把所有游戏都一古脑地统一度量衡，那对于某些异质作品来说未免有些太不公平。故此，我们这次还是依照老习惯按游戏类型来出展作品——划分了出来并予以评选，各位看官上眼。

动作

《超级马里奥银河》

马里奥的品牌实力着实不容小觑，而游戏的出色素质也证明了这一点，在《银河》的耀眼光环下，其他的同类平台动作游戏惟有顶礼膜拜的份儿。对于这款打破了系列一贯传统的异类新锐游戏，该说的

内容我们已经在前面的相关报道中一一详述，至于更深层的评析就真的难以在这个仅有几百字的空格里尽述了，否则这种感觉简直就像——天啊，你想让我在电话里教你如何修改PC注册表吗？

其他提名 《天剑》、《龙穴》、《枪神》、《生化危机5》、《GTA IV》



动作冒险

《未知海域 德雷克的宝藏》



如果印第安纳·琼斯再年轻一点，如果摸金校尉劳拉转世变成男人，那依照这个设定做出来的游戏会是什么样子？《未知海域 德雷克的宝藏》无疑便是答案。或许是为了迎合眼下的寻宝风潮，本作的游戏架构简直与市面上的盗俗小说有得一拼，而主角那身童子军的装束也如此不搭调地让人反胃——但

一款游戏的精髓显然不在这里。在游戏中那不长但却足够精彩的预告片里，我们看到了激情、美丽与火爆，以及那依稀有着《古墓丽影》风范的潜在内涵。在动作冒险游戏为数不多的近期，不妨让我们期待一下这款顽皮狗出品的新作吧，或许你会从中得到意外的惊喜也说不定，who knows？

其他提名 《寂静岭：起源》



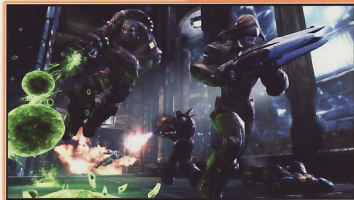
最佳视觉奖

《虚幻竞技场3》

P33

“虚幻引擎3”绝非浪得虚名，在这个引擎的强大渲染功能下，《虚幻竞技场3》给观众们带来的视觉震撼让他人实难位居其右。即使在解析度达到4196×2404的情况下，它依然能够保持有清晰锐利的画面细节——要知道，大多数同类游戏尚达不到这个解析度的一半就已经破绽百出了。如果将来的游戏都能保持如此品质，那么我们小编多年来“用游戏截图做封面”的YY也就不再是遥不可及的梦想了

(笑)！不过话说回来，人类毕竟长的不是复眼，如此超出视觉分辨率极限的解析度着实有点没必要……



【特别奖项】

现实与游戏的最大差别，就是生活中充满了无限可能的未知变数，你永远都不知道下一秒会发生什么，这才是人生。看待这次展会也是如此，假如我们还像上两个内容一样列些八股文似的奖项表格出来，那岂不是太无聊了？故此，这里的特别奖项是专为那些在本届E3上的独特点准备的，包大家看到爽。

最佳创意奖

《小小大星球》

P33

没有明星代言，没有帅哥美女，没有爱恨纠葛，没有石破天惊……这个极具创意元素的小品游戏以极高的人气关注度打破了一切游戏界的“畅销法则”。它的创意是如此特别，以至于人们在谈及它时

甚至搞不清楚玩法，是解谜？创作？还是PK？就像大多数人分不清它的游戏类别究竟是动作还是益智一样。其实，它的玩法风格会随着游戏内容而不断千变万化，就像毕加索的抽象艺术一样扑朔迷离。



第一人称射击 《使命召唤4》



与那些顶着特效峰头的游戏预告片不同,《使命召唤4》是一个真正的演技派,这里没有呼啸而过的激光或横冲而来的恐龙,只有翻飞的战火与沉重的喘息。而且,正当大多数人YY这款新作将如何重构二战时,它却努力挣脱了固有的

其他提名 《恐龙猎人》、《杀戮地带2》、《光环3》、《薄雾》



角色扮演 《质量效应》

X360

大概是东西方文化差异的缘故,美国人做出的角色扮演游戏总是让人感觉有几分怪异,至少那些人设几乎都完全符合我们东方人对“丑”的定义。但是没关系,《质量效应》以抢眼表现告诉我们,一款RPG的男主角即使不靠小白脸吃饭也没问题!粗犷的动作风格、虚幻的世界观、细腻真实的画面以及丰富的游戏内容(就展会上公布的情报来看,这款游戏几乎已经设

工)给每一个参展的RPG爱好者留下了深深的好感——当然,美形派玩家除外。



其他提名 《失落的奥德赛》、《FABLE 2》



年内
期待奖

《光环3》

X360

嘿,年内最期待的作品……说实在的,除了《光环3》之外,我们还真想不出还能有谁足以顶得起这个沉重的期望。而对于《光环3》来说,这本身就是一种实力的佐证。E3上面展出了什么此刻其实已经无足轻重,最主要的是:它是《光环》,它必须撑住这个台面——从某种意义上来说,《光环》已经成了Xbox系

列主机的一个象征符号,也是微软巨鳄意志的体现。



最佳
预告片奖

《杀戮地带2》

PS3



据不完全统计,Gouki办公桌上那台19寸的16:9显示器中《杀戮地带2》的播放次数有数十次之多——当然这并不是Gouki一个人的行为,而是众

小编纷纷要求反复观看的协商结果。犹记得这段预告片刚刚公布的头几天,每隔一段时间Gouki的显示器便会被“空袭”一次,到了最后许多周围的同事甚至能够把每段细节都背得一二三了。说老实话,这些日子来,能让游戏媒体编辑如此注目的游戏预告片并不多见,除了符合既华丽又震撼的高品质标准之外,2005年E3展上留下的回忆也是原因之一。

最佳
硬件奖

新款PSP

重量减为2/3,厚度降为4/5——PSP-2000最直观的两个变化显然尚不足以令狂热的索尼拥护者们满意,因为同NDSL的革新幅度相比,新款PSP的设计新意实在是小到几乎可以让人忽略不计。然而,在纵观三大游戏厂商几乎没有能拿得出手的新硬件这一前提下,新款PSP依然以略富争议的姿态拔

得了“最佳硬件奖”的头筹——呃……确切地说,你还能找到其他的入围提名吗?



我非常期待今年的TGS。



新E3果然是不完美的E3,别说是展台小姐,连展台小弟都没一个。哎……

《哥谭赛车计划4》

X360

相比一个“序章版”做了几年的《GT赛车5》而言，还是常出常新的《哥谭赛车计划4》更符合这个绩效主义的后现代。此前人们纷纷乐道“《GT赛车》系列”追求真实的理念，然而《PGR4》则足以能以假乱真的高仿真赛道向大家作出了回应：真相并不只有一个！看

其他提名 《GT赛车5 序章版》、《火爆狂飙 天堂》



《皇牌空战6》

X360



来段比较“壮志凌云”的文字吧：太平洋西部海岸的一个夏日，下午三点四十五分，他钻进机舱，由导航员的指挥发动引擎，阵阵热浪从航母甲板上径直升起。少顷，一只钢铁巨鹰伴随着巨大的轰鸣声拔地而起，他脚踏束带的双肩猛地一紧，霎那间便随之直入云霄。片刻之后，耳

机里传来了战友那熟悉的调侃声，在阵阵插科打诨中，他的猎鹰小队已然编好阵型，径向往敌区进发。不久，在遍布满天的弹幕之间，他开始体验到前所未有的紧张与兴奋……打住！以上并不是什么美国大片的某个桥段，而是试玩《皇牌空战6》时的真实感受，如假包换。

其他提名 《战鹰》、《生化危机：安布雷拉历代记》

《吉他英雄3》

多利科

“Fuck'in useless music”——写到这里时，《游戏城寨》的风间仁刚好穿着印有这句英文的T恤衫在我面前晃来晃去。事情还真就这么巧，这恰恰也是《吉他英雄3》狂野的制作理念之一。在《吉他英雄》的世界里，除了劲爆的重金属摇滚乐外，你再也不会找

到其他选择，这是一种狂溢着雄性荷尔蒙的浪漫。而本作新增的各种模式以及重新翻制的众多经典乐曲明显是奔着销量突破四百万大关去的，如果你已经被PSP上那无聊透顶的《劲舞团》弄坏了胃口，那不妨来点炽热的《吉他英雄3》杀杀毒。

其他提名 《摇滚乐队》



Wii Balance Board

近两年任天堂的最新设计总是在游戏业界引起轩然大波，这次的“洗衣板”（及其对应游戏《Wii Fit》）也不例外，大赞者有之，鄙弃者有之。赞者称《Wii Fit》将再度拓展游戏机人群，是瞄准家庭主妇群体进行拉拢的“师奶杀手”，而反方则不屑地以游戏名谐音戏称其为“伪非”……抛却是非曲直不谈，事实上，这款周边确实是如此妙作起来，而且是路人皆知。那么以我们一介媒体的眼光看来，无论争议结果如何，它都是赢家。



《潜龙谍影4》

PS3

“两年了！我们已经苦苦等候了两年！这份痛苦究竟何时才能结束！”相信不少《MGS》的FANS都不止一次地想以奎托斯那指雅典娜的气势将食指伸向小岛秀夫的脑门吧？然而这次他们依然还是失望

了——《潜龙谍影4》确定再次延期至2008年，去年预告片未那幽默的一波三折如今彻底变成了残酷的玩笑。对此，小岛秀夫的态度惟有一如既往地耸耸肩，且微笑着。



遗憾
缺席

《最终幻想XIII》

PS3

E3开展前许多小编都对这款超白金级的次世代大作满怀期待,希望能看到更多CG动画或是即时战斗场景,而泰坦更是坏笑着预言S·E将在发布会上宣布《最终幻想XIII》也要跨平台发售……然而,整个E3期间,S·E

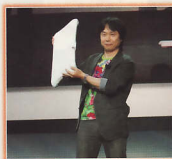
的举动却出乎了所有人的预料——没有,什么也没有。在这死一般的寂静里,FANS们只得无奈地迎来了又一个无声之夜,尤其是对于某些PS3的狂热支持者而言——他们的神经已经脆弱得再也经不起半点风吹草动。

余历
余为笑

宫本茂

宫本茂的外形从来就不符合明星的样板:个子不像雷吉那么高大,相貌不像水口哲也那么奶油,性格不像三上真司那么率性……等等。但是,却没人否认他的可亲——他的笑容永远都是那样阳光、开朗且纯真,就像马里奥大太阳的化身,在这几年的E3展上,他从从来没有缺席,而每次登场都势必会带给我们一些新奇的玩意儿:NDS、《任天堂》、Wii……这种亲历所为的和蔼姿态是现在的许多所谓“明星制作人”望尘莫及的。要知道,那谦逊的风度源于多

年的修为历练,那神奇的双手则蕴藏着睿智的沉淀,就像一位总会拿着新玩具带给孩子们惊喜的邻家老伯——所以我们喜欢他。

财大
气粗

微软包断豪华酒店

为了方便参展,向来拿钱不当钱的微软这次干脆包下了会场附近一家名为“Viceroy Hotel”的海滨度假酒店作为员工据点,在整个E3期间,这家酒店的所有房间——包括马厩和停车场均被微软包断,以便参展人员休息住宿之用。这大概要花多少

钱?我们掏出本本粗略算了一下:酒店共有八层,按每层50间标准房计(每间租金一天500美元),一天的开销就是20万美元,这还不包括那些特等间、总统套房、餐饮费、娱乐费……呢,谁知道微软的招揽电话是多少?《把本子揉成一团扔掉》



最大的惊喜:新型PSP公布!要是造型再变一下就好了。



《龙背》、《光环3》、《审判之眼》、《皇6》、《COD4》,大半收的下半!

目睹
口呆

Konami发布会转瞬即逝

“15分钟! Konami立功了! Konami立功了! 不要给E3任何的机会! 伟大的Konami,他一个人代表了日本厂商集体抵制E3的民族气节! 这一刻它不是一个人在开发布会,它不是一个人! 这个发布



会是一个绝对理论上的出乎意料,绝对的冷门! 美国人也许会后悔的,面对全世界各大游戏展会愈演愈烈的现状,他们缩减E3规模的举措实在是太保守、太沉穩了,面对日本游戏厂商悠久的历史与传统,他们失去了在2006年那种猛扑猛打

的作风,终于自食其果。E3组委会的委员们该回家了,他们不用回避远的其他各州,因为他们大多数人都住在洛杉矶生活,再见!”——对Konami发布会全程仅为15分钟这一历史新低记录,某编如此打趣。

老奸
巨猾

PS3降价

PS3终于降价了! (60GB版PS3售价由599美元降为499美元) 第一次听到这个消息时,许多玩家都兴奋地四处奔走相告,恨不得直接把“499”的繁体汉字印在脑门上后跑出去逛街。但是天下显然没有白吃的馅饼,全世界玩家们的智商叠一起摆成巴别塔终究也高不过商人的营销手腕——不久后又一则消息公布了:“60GB版PS3即日起停止生产, SCE今后将大力推行80GB版PS3, 售价仅为599美元!”……面对此情此景,江南四大才子之首唐伯虎曾有云:“人生的大起



大落实在是太快太刺激了! 搞得我好想尿尿!”

后记

E3谢幕,尘埃落定。这次的E3让我们不免感到些许失望,昙花一现的《生化危机5》,换汤不换药的新版PSP,力有不逮的《MGS4》,踪影全无的《最终幻想XIII》……

相对而言,这次的E3也让我们看到了许多亮点:趋近完美的《杀戮地带2》,耳目一新的《使命召唤4》,再次引领操作革命的Wii新说用边……以及全球各大

媒体一如既往的关注,是的,虽然规模缩减,但E3的神髓依然还在,这是不容替代也是不容忽视的。麻雀虽小,五脏俱全,说的就是这个道理。

总而言之,E3已经通过这次展会成功地向世人清楚地表明:对E3而言,规模大小与否已经不再重要,因为世界原本才是我的舞台。



索尼E3 07

暑期动漫游

书刊邮购大卖场

免邮费



DOA幻彩绘本2-绚

定价: 28元

128页大16开精美特辑·系列精选CD+大幅海报
《美少女战士》十周年纪念写真集，精心挑选全系列唯美画面，数十张全新写真首次公开，此外不但附送了系列精选CD，更有精美大幅海报赠送。



超级机器人大战 魂之重奏

定价: 22元

16CD豪华包装·精美手册

本书精选了曾在《超级机器人大战》系列中登场过的日本机器人动画主题曲的乐曲，共分为超级篇、真实篇、原创篇。乐曲编组按CD，属《机战》系列FANS不可不收的音乐宝典。



传说无限2 传说系列全书

定价: 28元

164页16开豪华精装特辑·梦幻传说DVD

书中收录了《传说》、《深渊》、《凤凰》、《宿命》、《世界传说》、《光明神话》的诸多内容，并且追加了《幻想传说 动画版》的精美插图以供欣赏。



反叛的鲁鲁修 黑之皇子

定价: 24元

168页大16开豪华特辑·双碟精美超大海报×2
×OST及原声音乐CD×2
反叛鲁鲁修动画，两大角色特辑全收录，除此之外，书中还有更多精彩内容，即各话剧情完全介绍，Knightmare开发史，世界名流访谈等等，CLAMP人物设定访谈，官方精美指南欣赏等等。



最终幻想XII 伊瓦利斯战史

定价: 19.80元

136页16开精美特辑·珍藏版原声CD

收录了伊瓦利斯世界全面解说、全角色资料介绍、怪物敌人图鉴欣赏、精美设定原画赏析、制作人员幕后访谈等精彩内容，更有官方承认的唯一外传小说。



机动战士高达 SEED DESTINY完全事典

定价: 28元

164页大16开精美特辑·主题曲PV珍藏VCD

书中有助剧情介绍、人物分析、机体大鉴、精美动画欣赏、经典场面回顾、世界关键词解说、模型鉴赏、同人美图、总体回顾、制作人员声优访谈、官方及同人展展美图等各种精彩内容。



龙珠 世界全书

定价: 22元

144页16开精美特辑·精选金曲CD

本书对《龙珠》的世界观、角色、战斗、道具等方面进行了全面解析，并收录了马山明亲自评选的动画最佳、官方投票数十大排名、其他名家笔下的“异色龙珠”等精彩内容。



天籁传说 传说系列音乐盛典

定价: 22元

152CD豪华包装·精美手册·全系列珍藏卡片

精美手册除了CD曲目介绍和歌词欣赏外，更有《传说》系列的总体回顾，而且还附送全系列的珍藏卡片。



王国之心 光与暗之书

定价: 25元

168页16开精美特辑·光之声音CD

全系列剧情解析，全系列人物介绍，世界著名名词解释，怪物敌人图鉴一览，制作人员幕后访谈，迪士尼相关动画总览，动画指南报告书完全曝光，绝美画面及公开设定图欣赏。



翼 编年史 幻影绘本

定价: 28元

164页16开精美特辑·2007年日本最畅销CLAMP漫画点从业以来所有作品，而且还是奉送《翼 编年史》全册珍藏——羽翼。

收录最新短篇漫画《不讲述的世界》，并有CLAMP采访点从业以来所有作品，而且还是奉送《翼 编年史》全册珍藏——羽翼。



樱空烂漫 樱大战十年典藏

定价: 28元

164页16开精美特辑·十年典藏DVD

书中收录了全系列人物分析、剧情梳理、机体档案、总体回顾、制作人员声优访谈、未公开设定原画、世界深度解析、动画及公演情报等内容，而十年典藏DVD中更有全系列精选动画欣赏。



最终幻想二十周年纪念典藏集 天野喜喜

定价: 28元

132页精美特辑·最终幻想音乐DVD

横松梅太郎总指挥，《片翼天使》等《最终幻想》名曲全新演绎，白鸟英美子、RIKKI、横田和Angela Ak等歌手倾情献声，最终幻想音乐DVD——带给你前所未有的视听享受！

以下书刊邮购均免邮费，按书刊定价汇款即可。

邮购地址：兰州市邮政局雁滩分局37号信箱 动漫读者服务部（收） 邮编：730010

请在汇款单上注明所购书刊名称和数量，并以工笔字迹填写自己的详细地址和联系电话，对邮购事宜如有疑问或超过一个月未投送到，请及时与我们联系或Email联系，以便核查。

电话：0931-8663118 Email: acg@vip.163.com

欢迎访问淘宝店选购各类动漫图书刊，网址：shop33788833.taobao.com



NDS 专辑 VOL.2

定价：25元

224页 16开 铜版纸 双CD

NDS 专辑 第二弹，延续栏目《NDS 游戏完全手册》收录了2006年4月至2007年4月全新NDS游戏的资料，同时还有这款游戏经典的完整攻略以及主机、周边、续作等各种应用知识。



战神II 封神画集

定价：28元

160页 32开 铜版纸 官方原声CD

将索尼《战神II》神话中的世界与神话结合，游戏主创人亲自述说游戏幕后开发的故事，并附游戏CD收藏。《战神II》官方原声CD，聆听斯巴达人的荣耀，《战神II》的世界就在你的掌中！



铁拳5 暗之复苏 神拳奥义书

定价：24元

160页 32开 铜版纸 官方原声CD

具有超过十年历史的3D格斗游戏，《铁拳》系列目前最新续作——《铁拳5 暗之复苏》角色、系统、对战全指南，集实用与收藏于一身，《铁拳》不可错过！



潜龙谍影 秘藏之书

定价：28元

大32开 金属高档印刷 MGS的永久珍藏！

独家呈现《潜龙谍影》人物志，全系列76名角色详尽介绍！系列历代原画精选收藏！从公开的游戏初期设定草稿、场景设计草稿完全放送！(MGS3) 官方电影，小岛秀夫亲自重新剪辑！



变形金刚刚漫画版 第一代 VOL.1

定价：24元

160页 32开 铜版纸 变形金刚原声CD VOL.1

他们的战场，我们的家乡。变形金刚经典人物再度归来，G1世代经典G1系列第一部，变形金刚漫画史上之最高杰作，附人物详尽档案，精彩超绝想像。



变形金刚刚漫画版 第一代 VOL.4

定价：24元

G1世代最强主角——大黄蜂，变形金刚原声CD VOL.4

G1系列完结篇，意犹未尽基本本土化译制，人物详尽档案，传统附加内容继续奉上，TF系列关键篇，全面解读变形金刚世界，G1系列封面赏析，追忆变形金刚一代的足迹。



游戏人 第二十二辑

定价：14元

128页 游戏文化特辑，音乐CD，变形金刚主题插画

内有索尼革命家传记篇，日本游戏大作幕后技术揭秘，日本街机游戏大奖，2006年度好果动漫长片盘点等多个专题，并有铁腕黑道，天外飞猪，决斗文化等多篇连载。



游戏人 第二十三辑

定价：14元

128页 游戏文化特辑，音乐CD+DJ+MAW海报

本辑有游戏产业现状书，防止游戏沉迷，附巴达迪迪，酷乐快，海星DJ的彩色海报等精彩内容及杂志新作《铁腕黑道》，并收录几位业内的大咖，共同追忆逝去的童年。



《Xbox360 专辑》Vol.1

定价：28元

全铜版一本 X360玩家入门

形象还原Xbox经典大作，并为您准备了全面独家X360游戏至尊年鉴，取自官方资料并由专业玩家精心校正的《魔兽世界》、《战争机器》、《机战XO》、《DOAX2》等作品超详尽攻略！



《Xbox360 专辑》Vol.2

定价：28元

全铜版一本 X360玩家进阶

《旅行霸道》特辑让您充分领略所谓为所欲为的自由之趣，全图版ARCADE游戏年鉴，包括《卧龙》、《失落的星球》、《彩虹六号》、《上古卷轴IV》在内的权威攻略超详尽珍藏！



罪恶装备 幻影绘本

定价：28元

160页 32开 铜版纸 《罪恶装备》原声CD OST

史上最佳格斗2D对战游戏，《罪恶装备》诞生七年半迎五周年纪念，更有未公开设定图线稿赏析和画面复古大城的精彩讲述，而且还会附送《罪恶装备SUKA》的珍藏版OST供欣赏。



超级机器人大战OGS 完全手册

定价：28元

144页 32开 铜版纸 设定全图，珍藏版机体补充设定图及海报，2

第一时间掌握《机战OGS》的资料设定，收录了机体图鉴解说，角色介绍，机体开发史，世界观解密，OG+OG2+OG3剧情解析等内容，更有珍藏版机体补充及两张双面精美海报赠送。

新闻 综述 编辑视点 评论

游戏情报站

GAME NEWS STATION

GAME NEWS STATION

栏目主持 星夜

NEWS

SUMMARIZATION

CRITICISM

专题

“PLAYSTATION 游戏合集 2007”

PS2



堕落之道

游戏的自由度很高,你可以选择做一名名节昭著的君子,打着普度众生的旗号帮助人类,但是你的手下可没有你那么好的表演功夫,在一帮农民放羊时还是会忍不住将那些可怜的羊羔砍死。所以,别装蒜了,在这个世界上做一个彻头彻尾的坏蛋才不愧为“Overlord”这个称号。选择正义之道和邪恶之道除了在任务上会有所区别外,霸王所习得的魔法也会不同。正义的道路注意不要滥杀无

辜,也不要为了精到的领地放火即可。要想做一个十恶不赦的坏蛋需要满足的条件就有些繁琐,有些麻烦的任务(黑色标记)还真的要你烦,下面就为大家列出邪恶度达到100%需要完成的任务。



恶魔篇

游戏的一开始你只有5个小弟陪你打家劫舍,不过随着你在世界各地寻找收集的物品,很快就可以拥有一支规模相当可观的军团。战斗时玩家可以使用右键轻松的控制他们,玩家可以按下F8键后选择一种类型的恶魔把他们编成小队去攻击指定的敌人,如何正确的运

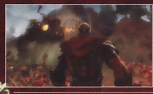
用不同种类的恶魔战斗与解谜是游戏的关键。



同(Pikmin)类似,游戏中有着4种不同属性的恶魔可供玩家使用,但是前提是你需要在游戏中获得他们的灵魂才可以对他们进行召唤。

①褐色的恶魔是最初就可以使用的恶魔,他们的攻击力与生命值都是最高的,可装备的武器与防具的种类也是最多的,战斗的主力,游戏无论前期还是后期数量上的优势即可轻松地解决掉大部分敌人。

②红色的恶魔则是火属性,只有他们掌握着游戏中挡路的火焰炮塔的能力,他们的攻击方式是近距离的火球攻击,可以站在褐色恶魔的身后在后排发动攻击,但要注意不要在有草丛的地方使用火焰魔法。



恶魔可以通过捡起水桶与敌人身上掉下的装备来提升战斗力,本作中切换场景再返回,上一个场景中的可破坏的物品与宝箱都会恢复原状,玩家可以利用这一点来刷装备与金钱。战斗的主力应该是红色与褐色恶魔,蓝色与绿色恶魔只需带上一到两个用来解除路上的机关即可(也可以使用绿色恶魔采用暗杀战术)。率领恶魔数量的上限可以通

否则将会在前方战斗的恶魔烧死。在Melvin的厨房里面可以找到它们,把红色恶魔从牢笼里放出来后即可在此场景中召唤,但是想要真正的召唤它们必须要把它们的巢穴搬回城堡。

③绿色的恶魔可以将场景中的毒雾解除,不过它们的正面作战能力有些不足,但是绿色恶魔拥有待机后隐身的能力,在对付一些行动缓慢的大型敌人时有特效。得到红色恶魔后解除Evernight森林入口的火焰路障,在Viridian Caverns的洞穴中即可找到召唤它们的巢穴。

④蓝色的恶魔是唯一可以进入水中的同伴复活的能力(需在灵魂消失前进行救助),但是蓝色恶魔的战斗力却是四种恶魔中最差的(你可以控制一名蓝魔与一个村民单挑试验一下),在Heaven Peak城外的洞穴中可以找到它们的巢穴。

过将各个场景中的黄色石柱搬回城堡来提高。恶魔的灵魂除了杀敌外还可以在城堡中的地下竞技场来获得;Battler Beetle可以获得蓝色魂;Magma Beetle可以获得红色魂;Puff Beetle可以获得绿色魂;Dazzler Beetle可以获得紫色魂。每次战斗胜利后能够获得75个魂,选择合适的恶魔出场即可轻松地获得战斗的胜利。

邪恶度 100% 达成条件表

任务名	达成条件
Killed the first peasant	杀死1位人类村民
Trash Spree	抢劫Spree村庄内所有房屋,控制恶魔闯入房屋
Killed 20 Peasants	杀死20位村民
Kept Peasants Food	在半身人杀黑牧到食物后将挡路的村民杀死后,将食物搬回城堡
Killed 10 women	杀死10位妇女
Killed 100 peasants	杀死100位村民
Captured the 10 slaves	抓到10名女仆,需要邪恶度在一定程度上
Suppressed Spree	征服整个Spree
Harasser of Humans	杀足够多的人类
Chose Velvet over Rose	选择Velvet为压寨夫人
Burn the Sacred Grove	将精灵领地内的古树烧掉
Fed the Elves to the slugs	半身人矿坑内喂食精灵的求救
Killed 10 alifs	杀死10位精英
Took the gold instead of saving Elfs	半身人矿坑内将黄金直接搬回城堡
Trashed all the houses in Heaven's Peak	抢劫Heaven's Peak内所有的房屋
Stole the Mother Goddess Statue	强行将沙漠中的Mother Goddess Statue搬回城堡
Killed the traitors of Spree	杀掉Spree内的叛乱者
Enemy of Mankind	杀掉能见到的任何生物

游戏成就列表

成就名称	点数	获得方法	成就名称	点数	获得方法
Power up the Tower	10G	将Tower Heart搬回升级你的城堡	Ultimate Arcanium	40G	得到1套Arcanium装备
Rebuild the Tower	10G	将用车搬回城堡开始重建工作	Full Arcanium	10G	得到全部的Arcanium装备
Obtain a Mistress	20G	找到1个压寨夫人	Minion Harvester	10G	收集10个灵魂
Retrieve the Food	10G	将食物运回城堡	Amass Minions	10G	收集250个灵魂
Defeat Melvin	20G	击败Melvin	Minion Hoarder	15G	收集1000个灵魂
Defeat Oberon	20G	击败Oberon	Minion Multitude	40G	收集10000个灵魂
Defeat Sir William	20G	击败Sir William	Tower Master	40G	收集全部的城堡部件
Defeat Golda	20G	击败Golda	Ultimate Horde	40G	自己的恶魔得到充分装备
Defeat Jewel	20G	击败Jewel	Dungeon Dabbler	20G	击败一半的地下城敌人
Defeat Kahn	20G	击败Kahn	Dungeon Devil	30G	击败全部的地牢敌人
Defeat the Wizard	50G	击败Wizard	Mistress Master	40G	满足妻子的所有愿望
Full Corruption	50G	邪恶度最高完成游戏	Survivor	10G	生存模式撑过5分钟
Zero Corruption	50G	0邪恶度完成游戏	Superior Survivor	20G	生存模式撑过15分钟
Red Minions	10G	可召唤红色恶魔	Ultimate Survivor	30G	生存模式撑过30分钟
Green Minions	10G	可召唤绿色恶魔	Compete in Pillage	20G	赢得1次掠夺赛
Blue Minions	10G	可召唤蓝色恶魔	10 Wins in Pillage	30G	赢得10次掠夺赛
Steel Smelter	10G	将熔炉炉回城堡	50 Wins in Pillage	40G	赢得50次掠夺赛
Durium Smelter	15G	将熔炉2个熔炉搬回城堡	Compete in Slaughter	10G	完成1次屠杀赛
Aranium Smelter	20G	将全部熔炉搬回城堡	Win in Slaughter	20G	赢得1次屠杀赛
Ultimate Steel	10G	得到1套Steel装备	10 Wins in Slaughter	30G	赢得10次屠杀赛
Ultimate Durium	20G	得到1套Durium装备	50 Wins in Slaughter	40G	赢得50次屠杀赛



游戏发售之前，众多机战FANS总是一副地说：“我对这款《OGS》很感兴趣，一款包含两部GBA作品的合集性能有多大作为？而且没有动画作品加持的《机战》又有什么值得问的？”——回到OGS里那个“原创世纪合盟”的标志。然而，游戏一经发售，游戏人中的机战FANS们却上气不接下气，甚至喊出“这游戏真不靠谱”、“这游戏真不靠谱”。

在近两年的经典游戏系列中，没有多少作品能像《机战》这样给玩家带来对系统进行大刀阔斧的革新与提升，给玩家一种全新的姿态，也是一份自信的宣言。至少这次的“双机合盟”游戏系列，成功地让Banpresto的创意与制作能力，拜此所赐，一改《机战》系列长期以来给人的感觉，这简直和一般机战作品上玩到《生化危机4》的惊喜感一样强烈。

总之，玩的新老FANS，无论你是否对这款作品，抱有什么样的主观评价，讨论这款游戏在动画而外究竟有什么“《机战》系列”的，那么和FANS们交流是无法拒绝的理由——一个全新原创机体和原创剧情组成的机战游戏世界，作为一个玩家的想象能如此轻松实现吗？

当然，还有飞往银河的憧憬永远都只是一个梦想，但一个拥有梦想的游戏却绝对不吝我们忽视。



超级机器人战争 原创世纪合盟 Banpresto		S・RPG
PS2	2007年8月28日	单人
	无对应周回	对应玩家年龄 12岁以上



OG-System 系统启动

Point.1 按键操作

地图画面

键位	效果
左摇杆(方向键)	移动
右摇杆	转动方向(左右)以及调整远近(上下)
○	调出菜单
△	显示光标所在的地形效果
×	切换是否显示气力
□	切换是否显示敌人小队
SELECT	查看帮助
START	查看整个战场的缩略图
L1 (R1)	上一个(下一个)可行动的我方单位
L2 (R2)	上一个(下一个)敌方单位
L3	在地图上用红色标上标记
R3	切换右摇杆上下调整的内容

战斗选择界面

△	切换战斗动画的开关
○	显示详细战斗信息
L1	切换队员的反击行动
R1	切换队长的反击行动
R3	切换援护攻击的开关

光标停在我方机体处时

×	查看机体和地形情报
△	变形
○	切换敌人小队中的主机

【以上键位设定可在游戏中自由更改】

Point.2 武器选择系统

武器选择系统是《OG》系列的标志系统之一，游戏中每台机体的武器分为固有武器和外挂武器两类，后者在前画面有A标志，可在过关整理时使用“武器选择”来卸下。外挂武器的手入方法除了我方的机体自带外，还有些是在战场上打倒特定敌人留下的。要增加外挂武器，只要在“武器选择”时找到需要增加武器的机体，再选择所需的武器即可。在这个界面按□键的话，可卸下当前机体的全部外挂武器。

不过增加武器也有限制，首先，一些特殊机体是不能调整武器

的，例如SRX、サイバスター等；此外，能增加武器的机体也都有自己的武器槽数值(Wゲージ)，只有所选武器的武器槽数值不超过机体所剩下的才能够装备，例如武器槽只有10点的母舰之类的，也就只能装备修理装置和补给装置了。



推荐外挂武器

外挂武器的好处是可根据需要来随时调整所在的机体，强化

后的武器也可以换到其他机体上来发挥作用，带给我们不少自由发挥的空间。下面就推荐一些较好的武器，可优先给予强化。

M13ショットガン

ALLW属性在中后期会很有用，改造的费用也只有165000，但是2~3的射程以及7发弹量限制了它的价值，需要用加射程的特殊弹

来补充。《OG1》中可改造一把备用，《OG2》中由于威力下降W槽上升，更有强得多的替代品，基本被放弃。

M950マシンガン

物美价廉的选择，仅仅花费110000的资金就可以将攻击力由2300强化到4800，15发弹量也可以充分发挥作用。初期推荐强化3把左

右，那么前期和中期机甲师的击坠数、过关、熟练度都会轻松很多，后期也有不错的作用。在《OG2》中，M950マシンガンの残弹数由15增加到20，需要的武器槽则由25降低到15，更是明显强化，更加好用。

リニアミサイルランチャー

《OG1》中并未出现的武器，在《OG2》中可替代M13ショットガン作为ALLW武器的主力。射程、威力、残弹都比较理想，也可以装填

特殊弹，增加移动后攻击的P属性后更好用。该点是改造费用要275000，此外是ミサイル，对于有“ジャマー”技能的敌人会有50%几率无效。

アーマーブレイカー

特殊武器中对BOSS战使用最多的武器之一，记得和有直击的机甲师搭配使用，其他降低气力和EN

的特殊武器也可以适当使用。注意这些特殊武器都是无法强化威力的，同时残弹数也很少。

其他隐藏武器

狮子王刀、重力炮，“《OG》系列”中的标志外挂武器，在《OG2》中还有更多类似的武器。它们的共同特点是攻击力高，地形适应为SSSS，无消费或者消费量相对较低，入手需要特殊条件，改造费用为最高的357500。这些基本都会成为我们中后期的主力武器，资金充足的可以充分强化。

- ① ショウブレード(狮子王刀)，无消费，所有外挂武器中唯一自带防护穿透属性的
- ② グラビトン・ランチャー(重力炮)，威力最高，惟一的ALLW属性隐藏武器，消费EN较多，需要机体和机甲师做相应调整，例如改满

EN，习得E-7等等。
③ ステルス・ブーメラン，高威力无消费，改造费用也只有275000。3~5的射程有时会比较麻烦。
④ ブーストハンマー，和ショウブレード同样的攻击力，但P属性1~4的射程明显更加够用，虽然有EN消费，不过是可以忽略不计的，会心率也高到+70%，《OG2》中最好用的武器之一。
⑤ ネオ・チャクラムシューター，改造只增加1600的攻击力，但拥有格斗武器中惊人的01~7格射距，消费也仅仅是15EN。
⑥ Q・インパクトスター，性能优秀，但是因为仅仅6发弹量而很少得到改造……

Point.3 熟练度系统

本作的熟练度系统沿袭了“《机战》系列”的一贯设定，其具体内容如下：

1. 满足每关设定的熟练度获得条件即可得到相应的熟练度；(可在“作战目的”中查看)
2. 获得熟练度后，所有己方队员均可同时获得一定量的PP值；
3. 熟练度数值达到一定程度后，游戏的难度会发生变化(共分“易”、“普”、“难”三种)，熟练度越高，敌人就越强，满足胜利条件也就越难；
4. 相应地，熟练度越低，战斗就越

简单，击坠敌机后获得的资金也会增加；

5. 如果在GAME OVER后继承等级再次挑战某一关卡的话，那么是无论如何也不会拿到该关卡的熟练度的，这点请尤为注意。



剧情时可按R1+O键加速，按R1+START键跳过。

Point.4 特殊弹

本作的全新系统，需要用2~3个素材来开发出特殊弹，再装填到所需武器上即可发挥作用，装填后武器的最前面有标志。特殊弹的性能一般为素材性能之和，装填后武器性能也会得到相应增加。不过一

些特殊素材的组合还会有出现其他的附加效果(该特殊弹的整体效果为素材之和再加上附加效果)，此时开发出的特殊弹是蓝色的，而不是普通的白色。下面就举一些例子。

①相反素材的叠加

开发素材	附加效果
(攻击力↑射速↓)+(攻击力↓射速↑)	命中+20, 会心+10, 防护罩弱体
(攻击力↑射速↓)+(攻击力↓射速↑)+(バリア弱体 气力↑)	气力+15, 防护罩贯穿
(命中↑クリティカル↓)+(命中↓クリティカル↑)	防护罩弱体

②同项目的叠加

任意三种不重复的地形1合成后会附加第四种地形效果1，也就是开发出的特殊弹是四地形1。

开发素材	附加效果
(攻击力↑射速↓)+(命中↑射速↓)+(クリティカル↑射速↓)	射速+1, 有移动后攻击的P属性
(バリア弱体 气力↑)+(气力↑)+(气力↑)	命中+30, 气力+5, 能力ダウンL3(P系)
(气力↑攻击力↓)+(气力↑攻击力↓)+(射速↑攻击力↓)	装甲ダウンL2(P系)
(命中↑射速↓)+(命中↓クリティカル↑)+(命中↓)	クリティカル+30, 命中ダウンL2(P系)
(クリティカル↑射速↓)+(クリティカル↑命中↓)+(クリティカル↑)	运动性ダウンL2(P系)

③素材重复

开发素材	附加效果
(气力↑)+(气力↑)	命中+20, 能力ダウンL2(P系)
(バリア弱体 气力↑)+(バリア弱体 气力↑)	气力+10, バリア弱体效果消除, 攻击ダウンL2(P系)

④其他类型

开发素材	附加效果
(攻击力↑クリティカル↑)+(射速↑命中↑)+(地形适应↑)	气力+5, バリア弱体
(攻击力↑射速↓)+(气力↑攻击力↓)+(气力↑射速↓)	有移动后攻击的P属性

特殊组合就列举以上这些，大家还可以自己继续尝试新的组合。以下几种组合比较实用，推荐使用。

开发素材	附加效果
(攻击力↑射速↓)+(攻击力↓射速↑)+(バリア弱体 气力↑)	气力+15, 防护罩贯穿
(バリア弱体 气力↑)+(气力↑)+(气力↑)	命中+30, 气力+5, 能力ダウンL3(P系)
(气力↑攻击力↓)+(气力↑攻击力↓)+(射速↑攻击力↓)	装甲ダウンL2(P系)

可装填特殊弹的武器其实并不多，具体如下，可参考前面所推荐的外挂武器以及实际性能来进行选择。

(OG1)	M850マシンガン, G・リボルバー, M13ショットガン, バースト・レールガン, ブーステッド・ライフル, ツイン・マグナライフル
(OG2)	M850マシンガン, G・リボルバー, M13ショットガン, バースト・レールガン, ブーステッド・ライフル, M80サルトマシンガン, ツイン・マグナライフル, レクタングル・ランチャー, リニア・サイルランチャー

特殊弹可随时再还原成素材，开发时选择该特殊弹然后去掉所有素材确认即可。不过装填了的要先下面才能还原，要卸也很简单，在开发画面按□键即可。可还原是个挺好的设定，这样在初期就可以放心开发特殊弹，并根据新获得的素材来随时调整。遗憾的是可装填特殊弹的武器太少了，即使是(OG2)中增加了一下，也不包括那些最强的武器。



Point.5 双人体系统

双人体系统(ツインユニットシステム)是本作的新增系统，对战斗的影响也是多方面的，下面就来仔细讲解一下。在战场上，任何两个机甲师气力在110以上且机体在相互

的周围8格中(也就是一个机体位于另一个机体为中心的3×3正方形内)，此时就可以用合流指令来组成双人小队，在地图上也有Twin标志。合流后的双人小队有如下特色：

1. Twin机体

小队的移动力是双方移动力的平均值取整数，移动类型则是双方各自的移动类型。例如空陆+陆水则为陆。

为陆。

组成小队后会获得一定的加成，加成值则由双方的机体特性来决定，游戏中的机体特性有如下几种：

特性	效果	W效果
格斗	格斗武器的伤害值+5%	移动力+1
射击	射击武器的伤害值+5%	射速+1
机动	机动武器的伤害值+5%	机动力V+1
命中	命中率+5%	クリティカル率+50%
回避	回避率+5%	机体追加「分身」能力
防御	受到的伤害-5%	バリア效果+200
活用	命中率+5%, 回避率+5%	格斗、射击武器伤害+5%

组队后的加成为两机体的特性效果之和，例如命中+回避就是命中回避+5%；两机体的特性相同时则为效果+W效果，例如格斗+格斗则为

为格斗伤害+5%，移动力+1，特性相同的机体组成二人小队在加成方面会有特色，组队时可予以参考。

2. Twin机甲

组队后机甲可使用双人精神(ツイン精神)，使用时要消费双方相同的SP。集中力对双人精神也有效，例如A和B组队，A有集中力，那么使用A的双人精神时都是按照80%的SP消费来计算，但是使用B的双人精神时则是正常的消费。此外，对于合体的多人机甲来说，只能使用主机师的单人精神，而龙虎王二人可以通过变形来使用两个人的双人精神。

双人精神中有魂、斗志、连击、大激励等众多强力精神，可视



情况适当加以使用。此外，组成小队后，单人精神中的一些效果也能扩展到整个小队，例如加速、努力、幸运、觉醒、友情等，但是需要注意，如果使用精神后解散，则单人精神效果只有使用者才会保留，双人精神(例如魂、斗志)则会都消失。

3. Twin战斗

组队后两机会会有主次之分，可在小队上按门键或者选择相应的メイン指令来切换。战斗时两机会都会参加战斗，如果攻击对象也是两人小队，那么可选择分别攻击和集中攻击。前者是我方的主机师和副机师，后者则是我方两人攻击所选的一个目标机体。前者也会受到对方的分别还击，后者对方两机体的还击都是针对我方的主机体。

注意不是对位攻击时，也就是

我方主机攻击敌方副机或者我方副机攻击敌方主机时，造成的伤害只有正常的85%，机师习惯集束攻击后可将此伤害提升到85%。即使这样也要比援护攻击造成的伤害更大，因为和援护攻击不同，我方两个机师都能够使用热武器或者来增加伤害。此外小队战斗时仍然是可以有援护攻击和防御的，而无论是我方一方还是援护一方都能使用合体攻击，甚至一次战斗4台机体都是使用合体攻击！

此外和GBA上的《OG2》相比，本作没有了连续攻击的系统，却因应双人机体系统增加ALL和ALLW



属性的武器。前者可同时攻击敌方小队的两名成员，后者甚至可以同时攻击相邻两个小队的共4名敌人！注意，使用ALL和ALLW属性武器攻击时，援护攻击以及敌方的援护防御是无法发生的。

击坠敌人时，小队的机师都可



以获得相应的经验值和PP，但是副机师只能获得75%，学习ラーニング可提升到100%。主机师使用修理或补给获得经验值时，副机师是不会获得经验值的。整体来看，双人机体系统算是小队系统的简化和修正版本，目前来看还是比较成功的。

OG-Data 资料格纳库

Point.1 精神一览

丰富多彩的“精神”是《机战》系列的一贯特色，凭借“精神”系统的辅助效果，我们可以完成许多“不可能完成的任务”。本作在精神效果上进行了一定调整，而“双人精神”的出现也尚属首例，敬请留意。



单人精神指令

名称	效果	对象
热血	下次给予敌人的伤害+5	自己
たけな	下次完全回避敌人的攻击	自己
不屈	下次受到伤害时伤害值为10	自己
铁壁	一回合内受到的伤害为1/4	自己
集中	一回合内命中回避+30%	自己
必中	一回合内命中100%	自己
感应	所选的机体获得“必中”效果	所选的敌方机体
加速	下次移动时移动力+3	自己小队
觉醒	行动回数+1，不可重复	自己小队
韧性	回避率+最大值的30%	自己
下榻性	HP完全回复	自己
信赖	所选的机体HP回复2000	所选的敌方机体
友情	选择的小队或机体HP全回复	所选的敌方小队或机体
补给	所选的机体的PP和PP完全回复	所选的敌方机体
气合	气力+10	自己
气迫	气力+30	自己
激励	所选的机体气力+10	所选的敌方机体
たげん	可击坠敌人时留下10P，只对比自己血量低的敌人有效	自己
狙击	下次MAP兵器以及射程1以外的武器伤害+2	自己
直击	下次攻击对象的防御能力和援护防御无效	自己小队
侦察	获得所敌机体的情报	所选的敌方小队或机体
耐力	所选的机体气力-10	所选的敌方机体
爱	加速+热血+必中+たけな+气合+幸运+努力	自己、自己小队
幸运	下次战斗获得的资金2倍	自己小队
祝福	所选的小队获得“幸运”效果	所选的敌方小队或机体
努力	下次战斗获得的经验值2倍	自己小队
応援	所选的小队获得“努力”效果	所选的敌方小队或机体
直感	必中+たけな	自己
再动	让已经行动的我方小队可再行动一次	所选的敌方小队或机体
突击	一回合内，MAP武器之外的武器均可再发动攻击	自己



双人精神指令

名称	效果	SP消费量	对象
絆	HP回复50%	40	自军全体
大激励	气力+5	75	自军全体
修行	下次战斗获得的PP2倍	50	自己小队
予断	一回合内，敌机回避率减半	40	敌军全体
かく乱	一回合内，敌机命中率减半	40	敌军全体
魂	下次战斗给予敌人的伤害为2.5倍	70	自己小队
连击	消灭敌小队后可再行动	35	自己
同调	小队两驾驶员的能力取双方的最高值	10	自己小队
斗志	一回合内会心率100%	20	自己小队
期待	所选的我方机体SP回复50	50	所选的我方机体
折り	所选的敌方机体的异常状态解除	20	所选的敌方机体
战栗	气力-5，只对比自己血量低的敌人有效	35	敌军全体

Point.2 ACE奖励

击坠数达到50的机师会获得ACE标志，同时获得出击气力+5、击坠资金1.2倍的附加效果。不过本作中获得ACE还会有其他奖励，而这因人而异的，具体内容如下：



《超级机器人大战OG》

机师	奖励内容	机师	奖励内容
ダイタク	受到的最终伤害-10%	リオ	获得经验值+10%
ラッパ	—	タスク	获得资金+10%
フーナー	指挥效果+5%	—	幸运的消费SP15
シヨーン	—	レオナ	命中率+10%，回避率+10%
リュウセイ	发动系武器给予的最终伤害+10%	マサキ	给予的最终伤害+5%
ライ	最终命中率+10%	—	最终命中率+10%
—	最终回避率+10%	リョーネ	给予的最终伤害+10%
アヤ	命中率+10% SP+20	カイ	指挥效果+5%
イングラム	クリティカル发生率+20% SP+10	—	命中率+10%
ヴィレタ	クリティカル发生率+20% SP+10	—	最终回避率+15%
—	—	ビーム	格斗武器的最终伤害+10%
キョウスケ	カウンター发生率+10%	エルダ	格斗武器的最终伤害+10%
—	格斗武器给予的最终伤害+10%	イルム	要消费SP45
エクセル	援护攻击的最终伤害+10%	—	回避率+10%
—	援护防御的最终伤害-10%	—	受到的最终伤害-10%
ブリット	命中率+10%	—	获得经验值+10%
—	クリティカル率+10%	—	获得经验值+20%
クサハ	援护防御的最终伤害-10%	—	命中率+10%
—	获得经验值+10%	—	受到的最终伤害-10%
リョウト	给予的最终伤害+5%	—	回避率+10%，SP+20
—	受到的最终伤害-5%	—	受到的最终伤害-20%

之前的战斗是打开战斗画面的话，使用地图兵器也会有战斗画面，有些地图兵器的动画还是很炫的，不要错过。

《超级机器人大战OG2》

机师	奖励内容
ダイア	受到的最终伤害-10%
ツツミ(サバ)	SP+20
ツツミ(メイン)	地面兵器以及射程1以外的武器的伤害-10%
エイト	SP+20
レフィナ	指挥效果+5%
シモン	-
リュウセイ	启动武器给予的最终伤害+10%
ライ	最终命中率+10%，最终回避率+10%
アサ	命中率+10%，SP+20
グリエッタ	クリティカル发生率+20%，SP+10
マイ	最终命中率+10%，SP+20
キョウスケ	カウンタ-发生率+10%，格斗武器的最终伤害+10%
エクセル	防护攻击的最终伤害+10%，防护防御的最终伤害-10%
ウミ	射击武器的最终伤害+5%，最终命中率+10%
グリット	命中率+10%，クリティカル发生率+10%
クスハ	防护防御的最终伤害-10%，获得经验值+10%
リョウト	给予的最终伤害+5%，受到的最终伤害-5%
リオ	获得经验值+10%，获得资金+10%
タスク	ラッキーの发生率+10%，幸运消费SP15
レオナ	命中率+10%，回避率+10%
ユウ	回避率+10%，クリティカル发生率+10%

机师	奖励内容
コラド	获得经验值+10%，命中率+10%
オオラ	格斗武器的最终伤害+5%，获得资金+10%
オオラ	射击武器的最终伤害+5%，获得经验值+10%
マサヒ	移动力+1
マサヒ	给予的最终伤害+5%，最终命中率+10%
リーネ	给予的最终伤害+10%
タイ	指挥效果+5%，クリティカル率+10%
リリアム	最终回避率+15%
ゼンガー	格斗武器的最终伤害+10%
レックス	射击武器的最终伤害+10%
イルム	爱的消费SP45
リン	命中率+10%，回避率+10%，クリティカル率+10%
ラウレン	获得经验值+20%
シモン	获得资金+20%
ラザ	回避率+10%，SP+20
オオナ	命中率+10%，受到的最终伤害-10%
ラセル	防护防御的最终伤害-20%
ラウル	回避率+10%，クリティカル发生率+10%

《超级机器人大战OG2.5》

ユウタ	反击给予的最终伤害+15%
-----	---------------

Point.3 全改造奖励

机体全部改造后向可来“最大HP+10%、最大EN+10%、运动性+10%、装甲+10%、移动力+1”中的一项，不过这次改造好的机体还会有自己的一项特殊奖励，而这一项也是随着机体不同而改变的，有些非常有用，具体情况如下：



《超级机器人大战OG》

名称	奖励内容
ノブナ	装甲值+20%
クロガネ	装甲值+20%
リユウ改	武器的命中补正值+20%
SRX	强化部件装备量+1
R-1	启动武器攻击力+200
R-2	射击武器攻击力+200
R-2バード	射击武器攻击力+200
R-3	启动フィールド+300
R-3バード	启动フィールド+300
R-GUN	最大EN+20%
ビルトラプター	运动性+20%
アルトアイゼン	固定武器的地形适应全部为S
グアイスリッパ	固定武器的最大排数+2
グアイスリッパ・タイプR	固定武器的最大排数+4
グアイスリッパMK-II・タイプS	最大HP+20%，最大EN+15%
グアイスリッパMK-II・タイプR	运动性+15%，最大HP+20%
グアイスリッパMK-II・タイプTT(移动タイプ陆水)	装甲值+15%
グアイスリッパMK-II・タイプTT	装甲值+15%
量产型グアイスリッパMK-II(移动タイプ陆水)	装甲值+15%
量产型グアイスリッパMK-II(移动タイプ陆水)	装甲值+15%
量产型グアイスリッパMK-II(移动タイプ陆水)	装甲值+15%
量产型グアイスリッパMK-II(移动タイプ陆水)	装甲值+15%
量产型グアイスリッパMK-II(绿)	最大HP+15%
量产型グアイスリッパMK-II(绿)	机体地形适应“空”以外全部为S
量产型グアイスリッパMK-II	装甲值+20%
シユウパルト	特殊能力“ABフィールド”装备
シユウパルト(白)	特殊能力“ABフィールド”装备
ビルトンシュバイン	装甲值+20%
シユウパルト008L	Wゲージ+40，最大EN+20%
シユウパルト009	Wゲージ+50
シユウパルトMK-II	Wゲージ+50
シユウパルトMK-II トロンベ	Wゲージ+50
サイバスター	运动性+10%，最大EN+15%
ヴァルシオン	分身发生率+20%
ヴァルシオン改	装甲值+10%，最大EN+15%

《超级机器人大战OG2》

名称	奖励内容
ノブナ	装甲值+20%
クロガネ	装甲值+20%
シロガネ	装甲值+20%
ヒリウ改	武器的命中补正值+20%
SRX	强化部件装备量+1
R-1	启动武器攻击力+200
R-2バード	射击武器攻击力+200
R-3バード	启动フィールド+300
R-GUNバード	EN+20%
ビルトラプター	运动性+20%
アルトアイゼン	固定武器的地形适应全部为S
アルトアイゼン・リザ	固定武器的地形适应全部为S
グアイスリッパ	固定武器的最大排数+2
グアイスリッパ・タイプR	运动性，最大EN+10%
グアイスリッパMK-II・タイプS	最大HP+20%，最大EN+15%
グアイスリッパMK-II・タイプR	运动性+15%，最大HP+20%
グアイスリッパMK-II・タイプRV	固定武器的最大排数+4
量产型グアイスリッパMK-II(赤)	装甲值，最大HP+15%
量产型グアイスリッパMK-II(绿)	机体地形适应“空”以外全部为S
量产型グアイスリッパMK-II(青)	装甲值+20%
シユウパルト	特殊能力“ABフィールド”装备
ビルトンシュバイン	装甲值+20%
ビルトンシュバイン	运动性，装甲值+15%
ビルトンシュバイン・タイプL	运动性，装甲值+15%
ビルトンシュバイン	固定武器的最大排数+2
シユウパルト	Wゲージ+40，最大EN+20%
シユウパルトMK-II	Wゲージ+50
シユウパルトMK-II・タイプL	装甲值，最大EN+10%
シユウパルトMK-II・タイプR	运动性，最大EN+10%
シユウパルトMK-II トロンベ	装甲值，最大EN+10%
AMガンナー	EN+15%
シユウパルトガンナー・タイプL	最大EN+15%
シユウパルトガンナー・タイプR	最大EN+15%
量产型シユウパルトMK-II	Wゲージ+30
サイバスター	运动性+10%，最大EN+15%

名称	奖励内容
グレンゴースト	分身发生率+20%
グレンゴースト	全武器的攻击力+200
グレンゴースト2号机	全武器的攻击力+200
グレンゴースト二式	发动フィールド+300
虎魔王	特殊能力“EN回復(小)”装备
虎魔王	特殊能力“EN回復(小)”装备
タイゼンガー	格斗武器的攻击力+200
アウセンザイター	射击武器的攻击力+200
ジガンスクード・ドウロ	装甲值+10%, 最大EN+15%
ガーリオン・カスタム	运动性+15%, 最大EN+10%
ズーガーリオン	运动性+15%, 最大EN+10%
アーマリオン	装甲值, 最大HP+10%
カリオン(銀・アイビス机)	运动性+20%
アスタリオン	运动性+20%
フェアリオン・タイプG	运动性+20%
フェアリオン・タイプS	运动性+20%
アンジュルグ	特殊能力“EN回復(小)”装备
グアイサー・ガ	分身发生率+20%
アシニエーパー	射击武器的攻击力+200
ラズアンダリフ	Wダージ+50
ラズアンダリフ・レイヴン	Wダージ+30
コンダリフ・レイヴン	Wダージ+30
コンダリフ・レイヴン	—
エクサランズ(ラウカ机)	运动性+10%, 最大HP+10%
エクサランズ(フイオナ机)	运动性+10%, 最大HP+10%
F32シグマールト改	运动性+15%



《超级机器人大战OG2.5》

名称	奖励内容
ART-1	发动武器攻击力+200
グレンゴースト零式(リシユウ机)	格斗武器的攻击力+200
コンバチブルカイザー	全武器的攻击力+100
アスタリオンAX	移动力+1, 运动性+10%
ミロンダ	运动性+15%

Point.4 特殊技能

多彩的特殊技能是《机战》现在的特色之一。通过击败敌人所获得的PP, 能够更加有效和个性化地培养自己的机师。技能的效果如下:



有等级类

技能	必要PP	效果
能力	20-80	随等级的减少命中、回避、装甲、クリティカル率上升
指挥官	30-80	LV+1范围内的我方机师命中、回避增加。距离越近增加得越多
カウンター	20-80	受到攻击时一定几率已方先攻击
インファイト	20-80	格斗武器攻击+50×LV。LV4和7时移动力各+1
ガンフアイト	20-80	射击武器攻击+50×LV。LV4和7时射击武器射程各+1
援护攻击	50-80	可援护相邻的同伴攻击射程内的敌人。等级为每回合使用的次数
援护防御	50-80	可援护相邻的同伴。等级为每回合使用的次数
SPアップ	30-70	SP+4×等级

无等级类

技能	必要PP	效果
ヒット&アウェイ	70	可攻击后再移动
SP回復	80	每回合SP回复10
集中力	80	SP消费80%
アタッカー	80	伤害值+20%, 气力130以上发动
リベンジ	40	反击时伤害值+20%, 在カウンター时无效
見切り	90	命中、回避+10%, 气力130以上发动
Eセーブ	80	EN消费70%
Bセーブ	80	残存1.5倍
ランゲージ	100	作为副队长可获得与队长相同的经验值和PP
斗争心	50	出击时气力+5
故意高揚	60	每回合气力+2
气力+(回避)	60	回避时气力多+1
气力+(命中)	65	命中敌机时气力多+1
气力+(ダメージ)	60	受到敌机伤害时气力多+1
气力+(击破)	65	击破敌机时气力多+1
连携攻击	75	援护攻击伤害值100%
集束攻击	75	非攻击敌方伤害值上升到85%
ガード	85	受到的伤害降为80%, 气力130发动
气力限界突破	100	气力最高为170
修理技能	65	修理能力提升1.2倍
补给技能	70	可移动后补给
EXPアップ	100	获得的经验值1.2倍

先天类(无法习得和覆盖)

技能	必要PP	效果
天才	—	命中、回避、クリティカル率+20
念动力	—	命中、回避、念动フィールド效果上升。命中回避上升值为(LV-1)×3%
予知	—	反击时最终回避率+30%, 气力130以上发动
ラッキー	—	发动时命中、回避、クリティカル率100%。会心可和热血或魂动时发动。ラッキーの发动几率为LV/64
強運	—	在击败敌机时获得的资金1.2倍。可和ACE的1.2倍奖励相乘。但使用率后仍为2倍

Point.5 特殊能力

防护罩类(对于有バリア贯穿属性的武器无效)

名称	效果
ビームコート	ビーム武器伤害减少900, 消费5EN
ABフィールド	ビーム武器伤害减少1200, 消费10EN
Eフィールド	金属性伤害减少1500, 消费15EN, 气力120以上发动
G・ウォール	金属性伤害在800以下无效, 消费5EN, 气力120以上发动
G・タリトリ	金属性伤害在1800以下无效, 消费15EN, 气力120以上发动
念动フィールド	金属性伤害在(念动力LV×200)以下无效, 消费5EN, 气力110以上发动
念动フィールドS	金属性伤害在(念动力LV×250)以下无效, 消费5EN, 气力110以上发动
暴走フィールド	金属性伤害减少
ビーム吸収	ビーム兵器的伤害被吸收为自己的PP回复

其他类

名称	效果
分身	敌人的攻击50%几率回避, 气力130以上发动
ジグマ	1.5倍暴击率50%几率回避
HP回復(小)	回合开始时HP回复最大值的10%
HP回復(中)	回合开始时HP回复最大值的20%
HP回復(大)	回合开始时HP回复最大值的30%
EN回復(小)	回合开始时EN回复最大值的10%
EN回復(中)	回合开始时EN回复最大值的20%
EN回復(大)	回合开始时EN回复最大值的30%
ウェーブブロック	攻击力ダウン。射撃ダウン。命中率ダウン特殊效果无效
ロボットブロック	B系金属性特殊效果无效
エナジーブロック	ENダウン。EN吸收特殊效果无效
コールドブロック	F系金属性特殊效果无效
マシンブロック	气力ダウン。SP吸收。精神静止类特殊效果无效
フルブロック	金属性特殊效果无效
変形	可变形
合体	可和特定机体合体
分离	可分离
拆解	可拆解
OESシステム	回合开始时气力和有OES系统的气力最高的机师相同。最终命中、回避率增加。增加值为OES系统的机体数÷经过回合数×2



Point.6 合体攻击

特定两机或两机以上，处于对方相前或者对角位置时武器中会增加合体攻击武器，其攻击力由以下公式计算：合体武器攻击力=(合体方参与合体的武器攻击力的平均值)×倍率，具体情况如下：

《超级机器人大战OG》

合体技名	参与机体	参与武器	威力	倍率	射程	气力	EN	地形
ランベージ・ゴースト	アルトアイゼン ヴァイスリッター	リボルビング・スターク オクスタ・ランチャーW	5670~8775	1.5	1~4P	120	80	AAAA
フオーメーションR	R-1 R-2・バード R-3・バード	T-LINKツナクル ハイゾランチャー(散弾) ストライクシールド	5646~8166	1.5	1~3	120	80	AAAA

《超级机器人大战OG2》

合体技名	参与机体	参与武器	威力	倍率	射程	气力	EN	地形
ランベージ・ゴースト	アルトアイゼン ヴァイスリッター	リボルビング・スターク オクスタ・ランチャーW	5330~7805	1.3	1~4P	120	35	AAAA
フオーメーションR	R-1 R-2・バード R-3・バード	T-LINKツナクル リボルビング・ハンカー ストライクシールド	5693~8213	1.4	1~3P	110	30	AAAA
ランベージ・ゴースト	アルトアイゼン・リゼ ライン・ヴァイスリッター フエアリオン・S フエアリオン・G	リボルビング・ハンカー ハウリング・ランチャーX ゾマックドライバー ゾマックドライバー	5915~8580 5600~8280	1.3 1.4	1~4P 1~4P	120 110	35 25	AAAA SSAS
天上天下一由必杀砲	SRX R-GUNバード(ダレット)	ハイクンランチャー 天上天下念動爆弾剣	8550~10950	1.5	1~7	130	70	SSAS
天上天下一由必杀砲	SRX R-GUNバード(マイ)	ハイクンランチャー 天上下下念動爆弾剣	8900~11520	1.6	3~9	140	100	SSAS
龙巻斬破刀	ダイゼンガー アウセンガイター	斬破刀・云耀の太刀 シユルム・アングリフ	8120~9800	1.4	1~3P	130	65	SSAS
ツインバードストライク	ビルトビルガー ビルトフルテン	スタックビルトクラッシャー オクスタ・ライフルW	8090~8540	1.4	1~5P	115	30	AABA

《OG2.5》和《OG2》基本是一样的，这里就不重复列举了，另外注意《OG》中的フオーメーション没有移动后攻击的属性。要补充的是，使用合体技基本只能用原来的机师，而天上天下必杀炮随着R-GUNバード的机师在ヴァレッタ和マイ间的变更，各方面性能都有一

定的变化，包括威力、射程、气力要求等等，彻底追求威力的话可考虑マイ。

合体攻击都是要消费双方的EN的，如果一方有学Eセーブ的特殊技能，那么只是自己会减少为70%的EN消费，与之合体的其他机体仍然是100%的EN消费。



Point.7 改造继承

《超级机器人大战OG》

リュウセイ(隆圣)路线

グレンゲストMK-II TT(リュウセイ机) → ビルトラグナー(T-LINKリッターの改造会社)MKア
ンダー・キヤノン(隆圣)
R-1, R-2, R-3 → R-1(武装追加), R-2・バード, R-3・バード
ハダナ → ハダナ(武装追加) → クロガネ

キロウスタ(响介)路线

雷声烈グレンゲストMK-II(キロウスタ机) → 雷声烈グレンゲストMK-II(サチナ机)
雷声烈グレンゲストMK-II(エリセ机) → 雷声烈グレンゲストMK-II(サチナ机)
アルトアイゼン, ヴァイスリッター → アルトアイゼン(武装追加), ヴァイスリッター(武装追加)



《超级机器人大战OG2》

アルトアイゼン・ナット→アルトアイゼン→アルトアイゼン・リゼ
グレイスリッター→ライン・グレイスリッター
ガリオン・オクスタ→ミラー・ガリオン
カグネン→アスカリオン
グレンゲスト→参武→ダイゼンガー
ハダナ→クロガネ
アングリフ→アングリフ(前期)
ヒュウパインMK-II → トロヘン → ヒュウパインMK-II → R



注意那些换乘后原机体还在的一般是不继承的，例如R-1→SRX、グレンゲスト二式(ヒュウパインMK-II)→龙虎王、アングリフ→ヴァイスアサガ等。



侦察敌人后在机体情报栏里按△键可看到是否有强化部件掉落。

OG-Guide 钢铁炼成之路

(有★标志的关卡会在后文有较详细的攻略)

Point.1 基本关卡流程

《超级机器人大战OG》

タウゼント

リニュー

第1话	折れた翼、砕けた爪	セカンド・コンタクト
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	2回合内敌全灭	4回合内敌全灭

第2话	新天地	パーソナルトルーパー
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	4回合内敌全灭	2回合内敌全灭

第3话	斬られる前に斬れ	训练
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	タウゼントフェスラー 到达地图西端前全灭敌人	4回合内敌全灭

第4话	钢铁の孤狼	ファイア・ゲーム
胜利条件	タウゼントフェスラーの生存	タウゼントフェスラー到达地图东端
熟练度条件	5回合内敌全灭	ランゼンの击坠

第5话	天の志、昇りの風	南極の惨劇★
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	4回合内敌全灭	2回合内ガロイ全灭

第6话	白銀の墮天使	圣十字軍の脅威
胜利条件	阻止敌人侵入基地司令部。敌全灭 →大型：サイル到达基地司令部之 前将HP降低到40%以下	敌全灭
熟练度条件	5回合内将テンベスト机击坠	4回合内敌全灭

第7话	北の大地、燃ゆ	关門海峡を突破せよ
胜利条件	タウゼントフェスラー(連邦兵)北 端到达。敌全灭→トーマスの击坠 レオナ和ユーリアの击坠	关門海峡を突破せよ →ネーデルのHP在一定比例以下
熟练度条件		最難関登場后5回合内将ランゼン击坠

第8话	离别、そして	ハガネ発達
胜利条件	敌全灭	ハガネ発達口防卫、敌全灭→ハ ガネの防卫、エルザム外敌全灭
熟练度条件	5回合内将テンベスト或ランゼン 击坠(两者会在HP60%以下时撤退)	5回合内エルザム外敌全灭

第9话	月からの使者	海内よりの刺客
胜利条件	守往シャトル发射台敌全灭	ハガネ到达目的地→规定回合内 にハガネ到达目的地。敌全灭
熟练度条件	7回合内敌全灭	敌全灭

第10话	再会、そして巨大なる盾	16年目の復讐
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	4回合内将ユーリア或レオナ击坠	4回合内将テンベスト以外敌全灭

第11话	月灯りと銃身	魔装機神
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	5回合内敌全灭	6回合内敌全灭

第12话	ムーンクレイドル	超斗士グルンガスト
胜利条件	敌全灭	イルム和タウゼントフェスラー 邻接→敌全灭
熟练度条件	6回合内敌全灭	6回合内将エルザム击坠→6回 合内将エルザム击坠或エルザ ム以外敌全灭(ハガネ到达后)

第13话	バニングトルーパー	ビアン・ゾルダーク
胜利条件	6回合内ヒリュウ改到达目的地	敌全灭
熟练度条件	敌全灭	3回合内ガロシオンのHP降到80%以下

第14话	ブライアンという男	オーバー・ザ・ライン
胜利条件	ベレグリンのHP降到75%以下	ハルネが到达南端
熟练度条件	3回合内满足胜利条件	7回合内敌全灭

第15话	宇宙を貫く柱	トーマスの陥穽
胜利条件	敌全灭	リョウウ機のHP降到50%以下 或將トーマス机击坠
熟练度条件	10回合内将ベレグリン击坠 (ベレグリンHP35%以下时撤退)	7回合内将トーマス击坠

第16话	“死”を封じ ためもの	スターバク島高し
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	7回合内ベレグリンのHP降到25%以下	6回合内初期配置の敌人全灭、 トーマス、テンザン可撤退

第17话	エルビス、急襲	ラストバタリオン
胜利条件	8回合内所有我方机体到达目的地	6回合内ハガネ到达南端
熟练度条件	ベレグリン全部击坠	テンベストの击坠

第18话	右手に剣、左手に希望	冥王の島
胜利条件	敌全灭	ハガネ到达目的地→我方全部机 体到达目的地
熟练度条件	6回合内将ジーベル击坠	7回合内将クロガネ击坠

第19话	いつか来るべき日のために	暗の決戦
胜利条件	敌全灭	将ヴァルオン击坠
熟练度条件	将ゼンガー击坠(ゼンガー HP40%以下时撤退)	将グランゾン击坠(HP30%以下时 撤退)

第20话	プライベート・アイズ★	侵略者の影
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	5回合内完成本话	5回合内完成本话

第21话	小さな姫君	リトル・プリンセス
胜利条件	敌全灭	我方机体到达目的地或敌全灭
熟练度条件	3回合内到达目的地	ライオセラスの击坠

第22话	鏡と壺	R-1対アルトアゼン
胜利条件	R-1のHP降到60%以下	アルトアゼン(キョウスケ)の HP降到40%以下
熟练度条件	3回合我方行动结束前满足胜利 条件、但不可击坠	4回合内アルトアゼンのHP降到 40%以下、但不可击坠

共通路线

第23话	ネビーム出現	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	6回合内完成本话	

第24话	リニュー、そしてヴァルシオーネ	
胜利条件	敌全灭→ヴァルシオーネの击坠	
熟练度条件	ジーベル(ベレグリン)の击坠(HP45%以下时撤退)	

第25话	毒蛇の牙	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	6回合内敌全灭	

击坠数最高的机体有出工时气力+5的奖励, 可和ACE气力+5的效果累加。

第26话	その男の真意★
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	ゼンガーの击坠(HP50%以下时撤退)

第27话	グイム・システム
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	3回合内ヴァルシオン改的HP降到60%以下

第28话	十字军が消える日
胜利条件	敌全灭→6回合内シヤインのヴァルシオン改的HP降到10%以下→敌全灭。
熟练度条件	5回合内シヤインのヴァルシオン改的HP降到10%以下

第29话	ジュネーブ爆発★
胜利条件	敌全灭→ヴァイタル撤退后3回合内我方全体机体进入母舰
熟练度条件	4回合内初期配置の敌人全灭

第30话	里切りの銃口
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	イングラムの击坠(イングラムのHP50%以下时撤退)

第31话	顔面の下にある顔は★
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	7回合内ガルインの击坠(ガルインのHP50%以下时撤退)

戦いさのり さいりさのり

第32话	消えた白騎士
胜利条件	クスのハのグレンガスト二式的HP降到10%以下→敌全灭
熟练度条件	2回合内グレンガスト二式的HP降到10%以下

第33话	赤い修羅
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	7回合内ヴァイクル以外敌全灭

第34话	亡霊、過去より来たりて
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	8回合内イングラムのR-GUNリヴァールのHP降到40%以下

第35话	奪還
胜利条件	敌全灭→ヴァイスリッター的HP降到10%以下→敌全灭
熟练度条件	4回合内满足胜利条件

第36话	秘めたる力
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	3回合内グランゾンのHP70%以下

第37话	遠き故郷
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	6回合内将ガルイン击坠

第38话	作戦コードS・R・W
胜利条件	敌全灭。我方戦艦の防卫→R-GUNラヴアールのHP降到规定值40%以下。極：サイル全机的HP降到20%以下→極：サイル全机的HP降到规定值以下
熟练度条件	12回合内完成本话

第39话	一点突破
胜利条件	ヒリュウ改。ハガネ到達目的地→ゲザの击坠
熟练度条件	目的地到達前敌全灭

第40话	賭けの代償
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	6回合内将ガルイン击坠

第41话	ただ、击ち貫くのみ
胜利条件	ジュデッカの击坠
熟练度条件	10回合内将ジュデッカ击坠

共通路線

最终话	最後の審判者★
胜利条件	セブタギンの击坠→セブタギンのHP50%以下4回合内击坠
熟练度条件	无

《超级机器人大战OG2》

共通路線

第1话	墨く影
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	2回合内敌全灭

第2话	歪む時流
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	3回合内敌全灭

第3话	蒼い追従者
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	3回合内敌全灭

第4话	狙え死して走狗震るるか・前篇
胜利条件	4回合内敌全灭
熟练度条件	3回合内敌全灭

第5话	狙え死して走狗震るるか・后篇★
胜利条件	アルアイゼン・ナット、グアイスリッター第1回合不移动和行动→6回合结束时。我方全部生存
熟练度条件	6回合我方行动结束前ヴァルシオン改・タイプCF和ガリオン・カスタム“无明”以外敌全灭。

第6话	美しく侵入者
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	4回合内敌全灭

第7话	星への翼
胜利条件	敌全灭→ガリオンカスタム以外の敌机全部击坠
熟练度条件	4回合内ガリオン・カスタム以外敌全灭

第8话	至十字星の残身
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	4回合内ライオセラスのHP降到70%以下

第9话	ブーステッド・チルドレン★
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	4回合内ガリオン・カスタム以外敌全灭

第10话	忘れぬ記憶
胜利条件	敌全灭
熟练度条件	4回合内满足胜利条件

第11话	守るべきもの★
胜利条件	ゼオラのHP降到30%以下或ウルクまたはカウのHP降到70%以下
熟练度条件	ウルク、カウ、ゼオラ。アラド机以外敌全灭或ウルク、カウ、ゼオラ機の一撃。



アビス路線

伊豆路線

第12話	過去、そして彼方より
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	2回合我方行动结束前敌机4机以上击坠

第13話	約束は炎に消えて
勝利条件	敵全灭→ゼロのHP降到10%以下
熟練度条件	4回合内ユウキ、カウラ、ゼロ以外敵全灭

第14話	夢の途中で
勝利条件	5回合内敵全灭→敵全灭
熟練度条件	4回合内敵全灭

第15話	誰がための情★
勝利条件	敵全灭→敵機体増援(HP40%以下)→敵全灭
熟練度条件	敌机7機以上击坠(HP为0)

第16話	経緯の宇宙★
勝利条件	敌机只剩下一台HP5%以下のゴロイカ→敌机只剩下一台HP10%以下の量产型ヒュッパバインMK-II
熟練度条件	2回合内満足前二胜利条件



コトギザ路線

月姫線

第17話	櫻花幻影★	その名はアインスト
勝利条件	敵全灭	敵全灭
熟練度条件	6回合内敵全灭	3回合内敵全灭

第18話	異形の呼び声	戦うべき敵
勝利条件	敵全灭、友軍の防卫→敵全灭	敵全灭→ガルドのHP降到80%以下
熟練度条件	3回合内敵全灭	5回合内敵全灭

第19話	ワイズ・ドール	剣神現る
勝利条件	敵全灭	敵全灭
熟練度条件	10回合内完成本话	友軍リオン・タイプV全部生存

第20話	ノイエDC	新生、圣十字軍★
勝利条件	敵全灭	敵全灭
熟練度条件	友軍バリエオン全部生存	2回合内敌机9機以上击坠

共通路線

第21話	亡国の姫君
勝利条件	リオン・タイプF生存→リオン・タイプFとハナコ部隊
熟練度条件	4回合内エルアインズ以外敵机15機以上击坠

第22話	星から来るもの★
勝利条件	敵全灭→全部我方機体地帯到達東端
熟練度条件	4回合内敵机15機以上击坠

第23話	第三の凶鳥
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	タウゼントフェスラー不被敵机攻击命中

第24話	テスラ研脱出★
勝利条件	敵全灭→レイディバード到達施設地点
熟練度条件	第3回合我方行动结束时敵全灭

第25話	流星、夜を切り裂いて★
勝利条件	スレイの击坠→敵全灭
熟練度条件	増援出現后、4回合内完成本话

第26話	現れた「影」★
勝利条件	アラドとビルトファルケン部隊→敵全灭
熟練度条件	敌増援2出現后3回合内ヴヴァイザーゲイン以外敵机全灭



第27話	超急速の疾風★	燃えよ新鋭刀
勝利条件	ランドグリーズ全機誘導到区域外	敵全灭→スレドゲルミルのHP降到40%以下
熟練度条件	4回合内満足胜利条件	4回合内満足胜利条件

第28話	繁星、遥か遠く	虎虎覚醒
勝利条件	敵全灭	我方機体とタウゼントフェスラー部隊→ベルゼイン・リヒカイトの击坠→敵全灭
熟練度条件	8回合内完成本话	4回合内満足胜利条件

第29話	百言と雫	貫け、奴よりも速く
勝利条件	ビルトファルケンのHP降到90%以下→ビルトファルケンのHP降到30%以下	敵全灭
熟練度条件	第5回合我方行动结束前完成本话	10回合内完成本话

第30話	仕組まれた子供達	もう一つの「影」
勝利条件	敵全灭	敵全灭
熟練度条件	3回合内敵机15機以上击坠	シルベルヴィントの击坠

共通路線

第31話	描かれざる異邦人(前編)★
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	7回合我方行动结束前ベルゼイン・リヒカイト以外敵机全灭

第32話	描かれざる異邦人(后編)
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	9回合内完成本话

第33話	壊れた人形★
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	3回合内スレドゲルミルとラズアングリフ以外敵全灭

第34話	紅の幻影★
勝利条件	ラビエサージュ、ビルトファルケン以外の敵机全灭
熟練度条件	6回合内キラハスエール、ビルトファルケン、ビエサージュ以外敵机1機以上击坠

第35話	乐园からの道化者
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	6回合内敵机15機以上击坠

第36話	疾風、そして流星の如く
勝利条件	マサキとアイズ到達目的地→母艦到達指定地点
熟練度条件	4回合内満足前二胜利条件

第37話	武神装ダインゼン★
勝利条件	レーツェル到達目的地→敵全灭
熟練度条件	4回合内完成胜利条件(レーツェル到達目的地)

第38話	オペレーション・ブランドネット(前編)
勝利条件	ハナコとヒリュウ改到達目的地
熟練度条件	9回合内完成本话

第39話	オペレーション・ブランドネット(后編)★
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	5回合内ガルグクとグレイターキン以外敵全灭

第40話	会者定焉の理
勝利条件	ビルトファルケンのHP降到30%以下
熟練度条件	4回合内ビルトファルケン以外敵全灭

第41話	時のストレイジーブ
勝利条件	敵全灭
熟練度条件	10回合内完成本话

アースクレイドル路線

宇宙路線

第42話	熱砂を超えて	激震の宇宙へ
胜利条件	クロガネ到達目的地	ヒュウウ改到達目的地
熟练度条件	6回合内满足胜利条件	8回合内敌全灭

第43話	メイガスの門	纯粹なる存在★
胜利条件	クロガネ到達目的地	敌全灭
熟练度条件	3回合内击坠11台敌机	4回合内キョウスク说得エクゼレン

第44話	眠れ、地の底に★	ルナティック・ドリーム
胜利条件	敌全灭	敌全灭
熟练度条件	5回合内将ライノサラス击坠	6回合内满足胜利条件(ガルウ以外の敌机全灭)

共通路線

第45話	白騎士の心	
胜利条件	ライン・ヴァイスリッターのHP降到80%以下	
熟练度条件	5回合内满足胜利条件	

第46話	魔星へ集う者たち	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	グレイターキングの击坠	

第47話	己の信じるものために	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	5回合内ソウルゲインのHP降到30%以下	

第48話	戦く者、戦かれる者★	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	5回合内敌机20机以上击坠	

第49話	彼方への扉	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	ベルゼイン・リヒカイトの击坠	

最终話	“かつて”と“これから”★	
胜利条件	ベルゼイン・リヒカイトの击坠→シュテルン・ノイゼンセアの击坠	
熟练度条件	无	

《超级机器人大战OG2.5》

第1話	苏尔炎	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	2回合内敌全灭	

第2話	修罗の予兆	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	4回合内敌全灭	

第3話	情への守人	
胜利条件	敌全灭→ガーリオン・カスタム“无明”の击坠	
熟练度条件	2回合内击坠5台敌机	

第4話	試される番人達	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	レイディバード不被敌人的攻击命中	

第5話	投げられた祭品	
胜利条件	敌全灭、或到第5回合我方行动时	
熟练度条件	(ミロンガ登场后)4回合内敌3机以上击坠	

第6話	群れない机械	
胜利条件	敌全灭	
熟练度条件	2回合内击坠3台バルトル	

第7話	散かれた观音	
胜利条件	敌全灭→カイルのミロンガのHP降到80%以下或坚持到第11回合	
熟练度条件	8回合内ガーリオン・カスタム“无明”のHP降到45%以下	

第8話	望まれぬ訪問者	
胜利条件	敌全灭→エレス或テュガールのHP降到30%以下	
熟练度条件	6回合内满足胜利条件	

第9話	崩坏する理想★	
胜利条件	击坠カイルのミロンガ→剩下の3回合内击坠カイルのミロンガ	
熟练度条件	カイルのミロンガ、ガーリオンカスタム“无明”以外敌全灭	

第10話	迫り来る惨事	
胜利条件	敌全灭→ヒュウウ改或ナルダバットの击坠	
熟练度条件	ナルダバットの击坠	

第11話	押し寄せる悪意★	
胜利条件	5回合内、ガネ成ヒュウウ改到指定地点、且5回合内クスハ机、アラド机、ゼオウ机、ラトゥニエ机的HP降到10%以下	
熟练度条件	胜利条件完成前击坠80机以上的バルトル	

最终話	迷宮の囚人★	
胜利条件	我方机体到达指定地点→キョウスク击坠→ヴァルシオン改・タイプCの击坠	
熟练度条件	无	



Point.2 重点关卡攻略

基本要点

“机战”系列“难度”向来不算太高，我们在后面只对重点关卡来补充一些建议。另外在开始每关时可注意以下一些基本方面，以掌握所有熟练度为目标而努力。

1. 注意每关的胜利、失败条件以及熟练度获得条件。这些有变动的画面面上会有新条件的提示。

2. 尽快利用击坠以及“激励”、



“大激励”、“气合”、“气迫”等精神来提升士气，以便组成双人小队来更好地战斗。

3. 击坠数50以上，各人有各自的ACE奖励，因此已经是ACE的机可

将击坠敌机的机会让给别人。当然，可根据机体、机师的能力、奖励以及精神来选择自己优先培养的对象，同时也要注意隐藏要素的要求。

4. 先了解一下后面专门列出的隐藏要素，对于有击坠数要求的机师优先培养，而有关条件的关卡也不要忘记完成隐藏要素所需的步骤。

5. 和《OG1》相比，《OG2》中即使相同的机体也会有各方面的变动，例如サイバスター和ヴァルシオン等地图兵器的射程增加；外挂武器也会有性能上的变化，甚至同样的机师精神和特殊技能都可能不一样，例如精神的“气迫”就变成了“加速”……

6. 用系列一贯的全员顶级练级和赚钱时，注意这次关关后是事不

到熟练度的，想事只能读档重来。

7. 击坠敌人所留下的物品无须马上拿走，只要不被敌人拿取，过关时便可全部获得。

8. 胜利条件和熟练度条件中涉及某机体××%以下时，具体数据和当前的难度有关，有些关回合数和难度有关，前面流程表中列的都是H难度下的数据。



在システム中可以设置按△键记录等更简洁的操作。

《超级机器人大战OG》

★第1话 南极の惨劇 (リウセイ篇)

拿到熟练度后，白河愁のグランゾン会使用地图炮，因为我方机体也会受到攻击，因此在此之前我方行动时要使用“不屈”、“集中”等精神来避免波及。

★第2话 フライバート・アイズ (キョウスケ篇)

本关有两个相关的隐藏要素，注意过关前让ギリアム和ヴェレッタ的等级在32以上。

★第3话 その男の真意

过关后满足条件可获得隐藏武器シオウブレッド，这是满足击坠数条件的最后时机，不过我想大家的主角击坠数已经早就超过了吧！

★第4话 ジュネーブ陥落

リウセイ击坠过关前记得让イングラムの等级在32以上，这关系到ヒュッケバイン008L入手。

★第5话 真面の下にある顔は

另一隐藏武器グラビトン・ランチャー入手卡，这话是满足击坠数条件的最后时机，注意是非所选路线的主角，不够的话就换上地图武器的机体批量击坠敌人吧！

★第6话 氷の方向 (リウセイ篇)

让エルザム使用“加速”和“集中”后去攻击フルー，使得センガ出现后马上使用“气绝”和“热血”继续攻击フルー，这样就可以使得我方增援马上出现。敌方增援出现后非常密集，是使用地图兵器的好时机。

★最终话 最後の審判者

セブタギンのHP在50%和10%以下会分别出现增援，胜利条件也会随之改变。清理杂兵后先在它附近做好准备，在开始攻击它后一回合解决吧！

《超级机器人大战OG2》

★第1话 控免死して走狗煮るか・后篇

《OG2》的1~5话是新增关卡，难度都不高，也就本关值得仔细说说。首先要注意最初的胜利条件，不做任何行动即可。ブリット出现后气力只有70，也无法移动，要利用防盾和精

★第2话 ブーステッド・ナルドレン

本话要获取熟练度也是有点难度的，首先ウォーター无法使用，剧情战后会消失；ライ被围困，敌方也一直采用防盾，前两个回合会集中攻击同一敌人，第三回合敌方会反击以及主动攻击，再次攻击击坠同一敌人后移动格，以便在敌方攻击时可使用最强武器反击，这边几个都交给一个人解决了。右下较多的敌人是我们关注的重点，其中HP较高的バリオン

神“不屈”来保证安全。第5回合剧情后ブリット气力150，SP也全部回复，可帮助其他同伴来打倒剩余的杂兵。注意第8回合敌方行动时就发生剧情过关，所以要事半功倍得在那之前。

ンは拿熟练度的障碍。由于现在カイ还没有增加回避率的精神，因此容易直接被敌人射中，否则很容易爆炸。先移动到左下河边，在バリオンの射程外一格引它们过来，再适当攻击和反击来削减它们的HP。我方同伴到达后会合在一起干掉这些敌人，注意右下不会移动的那两个要特意派人去干掉。在战前记得给ヒュッケバインMK-II等机体装备上海适S的芯片“スクイークモジュール”，这样打起来会轻松一些。

★第3话 守るべきもの

本话的熟练度和胜利条件都不难达到，不过为了拿到隐藏武器グラビトン・ランチャー，记得让ヴェレッタ击坠所有的杂兵，利用“集中”以及地形效果可轻松做到这点。セオラの机体击坠后可获得强化部件“ブースター”。



显示对话视窗时按下R3可切换至自动模式，此时对话画面会自动翻页。（吃零食时推荐开启）

★第14话 誰がための盾

初期不用理会敌人的行动，在原地待机即可。第3回合让レオナ使用“集中”，选好位置来准备反击第3回合敌方行动时冲上来的敌人。为了达成熟练度，反击时要注意武器的选择，避免使得敌人的HP少于40%而撤退。我方行动时可尽量击坠那些HP不满的敌人，此外，由于第7回合ムラタ以外の敌人会撤退，要在这之前拿到熟练

★第15话 疑惑の宇宙



★第17话 櫻花幻影 (エチオピア路线)

ヴァイサーガ等隐藏机体相关的一话，注意欧卡每回合使用的精神。将她的机体打回获得强化部件“アポジモーター”，但打回后敌人会全部撤退而过关，因此要在之前击坠エキドナ，并且让リミア前去该位置。

★第20话 新生・圣十字军 (月路线)

及时修理和“信赖”等精神来回复シロガネのHP，此外和另一路线的第17话“櫻花幻影”一样，在エキドナ等人登场后记得养成相应的隐藏机体入手条件。另外需要提醒的是走本路

★第22话 星から来るとの

有着超豪华奖励的一关，具体攻略由于篇幅问题而放到下期的研究中，这里提几个关键的要点。首先11话获得グラビトン・ランチャー，15~17话(月路线)让レオナ习得SP回复并改造满EN，武器也可视资金情况改造。到22话利用レオナ的地形以及SP回复来打倒四天王。レオナの“砂中”和援护是战斗的关键，此外要获得奖励需要把メキボス放到最后来打倒。

★第23话 流星、夜を切り裂いて

打倒スレイ的话可获得テラドラライブ，不过以アイビス目前的精神和武器基本是不可能完成任务的，想入手就要装备多个增加命中率的强化部件再加S/L。レウセル过关后会离开，在本关记得让他的击坠数到35。前关有多反击敌人的话，还是可以比较轻松达成的。注意敌方的战斗机以我方输送机为目标，要优先击坠。



度。对ムラタ战タスの机体HP少于30%会发生换装剧情，再经过两回合后敌方会撤退而过关。

最初的胜利条件是初期敌人只剩下一台机体，且HP在5%以下，利用精神“てかげん”以及レオナの“集中”反击可比较轻松拿到熟练度。为了给对四天王战做好准备，本话要尽量让母舰打倒敌人来获得PP值，争取在下一关结束后可习得SP回复。敌人撤退出现后注意胜利条件的变化，别一时兴起用地图炮轰炸全部的量产型ヒュッケバインMK-II……



★第24话 デスラ研説出

线ブリットの击坠数会难以提升，除了在分支之前让他多磨练击坠数之外，本话和下一话也要让他多积累击坠数，一定要在下一话通关时达到击坠数45、LV18的要求。

★第25话 現れた“影”

注意熟练度条件是第3回合我方行动结束时刻放火，不要习惯性地将本回合敌人行动再反击也算在内。有敌人是以スレイ为目标，要加以留意。输送船登场后会变为NPC，每回合向脱出位置移动，受伤的话要及时用“友情”等精神回复。アイビス除了使用精神外基本派不上用场，レウセル则需要移动到建筑物上，利用地形和“集中”来尽量反击击坠敌人。

★第26话 現れた“影”

3台隐藏机体关联，注意满足条件。用リミア和アクセル战斗一次还是两次自己选择，而リミア和アクセル都是有击坠数关联的隐藏要素的，可尽量去击坠敌人。ツヴァイザークイン出现后，要事半功倍可多用地图武器，不过同时也要注意ツヴァイザークイン的地图武器，别被敌人来个“以彼之道，还施彼身”……

★第27话 超音速の妖精(アビノ路线)

ランドグリーズ直接用远程武器在范围内击坠也可以，但是我方机体注意不要进入该范围。拿到熟练度后注意几个BOSS是有隐藏要素关联的。记得参考ランドグリーズ・レイブ和ラズアングリフ・レイブの入手条件。



★第31话 招かれざる异邦人(前篇)

初期只有エクセレン一，记得给她装上ブレストハンマー之类的强力武器。熟练度不难拿，倒是ラミア

击坠数不满隐藏机体所需的53~55的话，这关就是最后的机会了，不要错过。アルフィミイの机体有HP回復能力，我方武器威力不足的话可等到第9回合结束过关。

★第33话 坏れた人形

满足アラド50击坠数的最后一话，要拿熟练度得多利用地图武器，拿到后本关结束。



★第34话 紅の幻想

マイのビルドビルダー・L要在4回合内击坠5台敌人，而且自身的HP不能少于40%。需要注意条件以及稍微的S/L。リュウセイ等援护到达后，マイ和アヤ无法行动，注意保护她们。2回合后母舰到达，SRX机体之前刚出战的机体都气力150，这熟练度还是很好拿的。全灭杂兵后可击坠ゼオラ拿取强化部件“高性能レーダー”，至于リトラウニーを目标的オウカ可放在最后，围困轻松搞定。

★第37话 武装装ダイゼンガー

本关有两处隐藏要素关联，要拿到熟练度，就要让レーザー尽快“加速”+“集中”冲上去反击。ゼンガー换乘ダイゼンガー后记得不要击坠任何敌人，另外本关的特制标题还是很有特色的。



★第39话 オペレーション・プラントジャネット(后篇)

开始后就可验收机体和武器的隐藏要素成果……达成本关熟练度还是要耗时间的，有较远的敌人不会主动移动和攻击。拿到熟练度后敌方大批援援出现，几个BOSS还会和我方特定机体报復(アクセラキョウスク、レモン・エクセレン、ウォーダーゼンガー、エキドナラミイ)，除了要留

有余力外，还要注意我方这几人的位置。如果相邻的敌人能获得很好的地形效果，那还是会带来一些麻烦的。打倒援援出现的敌BOSS的话即可过关，在用地图炮清理掉杂兵后，以HP较低的エキドナ(有强化部件高性能レーダー)为目标击坠，注意她HP不满50%是会撤退的。

★第43话 纯粹なる存在(月路线)

アルフィミイ登场后敌方机体少于10台就会出现援军，总共会出现5批左右，注意杂兵在我方进攻时会防御，其中部分还会使用地图炮。アルフィミイ击坠后可获得强力的强化部件“S-アダプター”，不要错过。

★第48话 裁く者、裁かれる者

连续的BOSS战，要注意HP、EN以及SP的回复，熟练度的入手没什么难度，当然要尽快加速前进。打倒ソウルゲイン之后，四天王剩下的アギア和シコロガ会出现，注意他们出现时所处的位置有良好的地形效果，而

★第50话 眠れ、地の底に(エチオピア路线)

敌方的スリスズ、アンサズ机体都有HP回复(大)，尽量在一回合内打倒。オウカ加入我方后，机体大幅缩水不说，还在最后自爆了……

且他们不会移动后攻击不在自己射程范围的敌人，因此在打倒ソウルゲイン之前最好派两台机体去占据右下角这两个可回复的位置。再次故关后总是微笑的正太BOSSウェンドロ登场，HP超过30万，要留意他的地图炮，战斗方法还是可以用不停觉醒后的天上下一击必杀招搞定。

★最终话 “かつて”と“これから”

最终话难点在于没有杂兵，气力难以提升，仍然以SRX战术为主，多利用“激励”等精神来提升气力。アルフィミイ击坠后真正的最终BOSS出现，同时アルフィミイ成为我方同伴，她的精神还是可以跟不少用场的。最终BOSSノーリゲルシアのHP有55W，仍然是漫长的战斗，除了用SRX不停觉醒攻击外，使用脱力来避

免对方发动ガード技能也是很有必要的。所需的SP充足的话，一回合内搞定最终BOSS也是可以的。



《超级机器人大战OG2.5》

★第1话 崩壊する理想

熟练度入手还是有些难度的，需要分兵去攻击各处的敌人。击坠所有敌人后，记得让リユネ来击坠最后的カイル，这样过关后可入手隐藏机体ミロンガ。



★第11话 押し寄せる悪意

利用ステルス・ブーメラン(需要在OG2)中入手后按续通关存档继承下来)等强力无消耗的武器的话，在本关实际是可以无限持续一个回合的，因为敌人数量少于一定量后就会出现增援。利用这无限增援同样可以轻松赚取资金、经验值和PP。

★第15话 迷宮の囚人

最终BOSS的HP有30万，不过并无HP回复的能力，持久战即可轻松获胜。

OG-Research 机体研究所

Point.1 通关特典

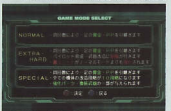
1. (OG1)通关后可选择(OG1)二周目NORMAL或者EXHARD难度，继承50%的资金以及PP；也可以选择开始(OG2)，但只继承25%的资

金，PP则不会继承。
2. (OG2)通关后和前者类似，同样不同游戏无法继承PP，但是多了个(OG2.5)的选项，选择后从

(OG2)的通关存档继承约25%的资金，还有部分(OG2)中获得的隐藏武器等。

3. (OG2.5)通关后也可选择三个游戏，但是由(OG2.5)关数和资金最少，这样规划不来。

4. EXHARD难度无法改过武



器，同时人物养成时消耗的PP加值。

5. EXHARD难度通关后可选择SPECIAL难度，全体机体可+10段改造，第一话结束后获得全部的强化部件和外挂武器(每种一个)。

6. 可继承的资金和PP比例随周目上升，三周为75%，四周以及以后为100%。

7. 同一个档不停多周目继承，在完成(OG1)和(OG2)的SPECIAL难度通关之后，再选择SPECIAL难度时全部机体可+15段改造(可能还需要流程图全部完成，待定)。

Point.2 隐藏要素

《超级机器人大战OG》

1. 隐藏机体

リオン・タイプF

リュウセイ篇第16话“スターバク”高难度“由リョウト”驾驶出击，过关后入手。

ガーリオン

第24话“リユネ、そしてヴァルシオーネ”中，让リユセイ机座R乘坐的ガーリオン，过关后入手。

ヴァルシオン改

第26话“十字军が消える日”，满足本关熟练度要求，过关后入手。

R-GUN

第30话“里切りの銃口”，イングラム背叛后击坠他，过关后入手。

グジュベレスト・タイプR

① 只可在キョウスケ篇入手。
② 第20话“ブレイベート・アイズ”过关时ギリアムLV28以上。

③ 满足以上条件后，在第31话“假面の下にある顔は”就会由ギリアム驾驶登场。

グジュベレスト MK-II・タイプS

① 只可在リュウセイ篇入手。
② 在第30话“里切りの銃口”击坠

イングラム乘坐的R-GUN。

③ 满足以上条件后，在第40话“インセント・ターゲット”就会由グレイッタ驾驶登场。

ヒュッケバイン 008L

① リュウセイ篇在第29话“ジュネーブ”歼灭“过关时イングラムのLV在32以上”。

② キョウスケ篇需要第20话“ブレイベート・アイズ”过关时グレイッタのLV在23以上。

③ 满足以上条件后，第37话ヒュッケバイン 008L便会登场。

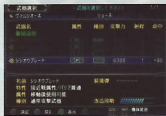
(备注：ヒュッケバイン 008L是《OG1》最有名的隐藏机体，因为需要会叛变的等级，致使GBA版最初得到的基本上是对这两人不太熟悉的SW新手……)



2. 隐藏武器

シシオブレッド

① 第26话“その男の真意”过关时熟练度在23以上。



② 所选主人公击坠数满足要求(キョウスケ篇キョウスケ击坠数50以上，リュウセイ篇リュウセイ击坠数50以上)。

③ 满足以上条件，过关后入手。

グラビトン・ランチャー

① 第31话“假面の下にある顔は”过关时熟练度在29以上。

② 未选择的主人公击坠数满足要求(キョウスケ篇リュウセイ击坠数55以上，リュウセイ篇キョウスケ击坠数55以上)。

③ 满足以上条件，过关后入手。

3. 隐藏强化部件

勇者の印

① 第34话过关时熟练度在27以上。
② 满足等级要求(キョウスケ篇レフイーナのLV在35以上，リュウセイ篇ダイテツのLV在35以上)。

③ 满足以上条件，过关后入手。

鋼の魂

① 第37话过关时熟练度在30以上。
② 满足等级要求(キョウスケ篇ダイテツのLV在38以上，リュウセイ篇レフイーナのLV在38以上)。

③ 满足以上条件，过关后入手。



《超级机器人大战OG2》

1. 隐藏机体

ビルトビルガー・L

① 第26话“現れた‘影’”中，アラド在和ビルトフルケン邻接之前击坠4台初期登场的敌机。

② 第33话“坏れた人形”过关时，アラド的击坠数在50以上。

③ 满足上述两条件后，第34话“紅の幻想”开始时マイ会驾驶ビルトビルガー・L出击，在4回合内击坠5台敌机，且自机HP不得低于40%。

④ 以上条件满足的话，过关后入手。

アジュセイヴァー

① エチオピア路线第17话“櫻花幻影”或者月路线第20话“新生、圣十字军”，在エドナ被击坠或撤退后，让ラミア移动到エドナ最后所处的位置，虽然这并不会发生剧情或者提示，推荐击坠，这样有留下的物品作为标记。

② 第26话“現れた‘影’”中，让ラミア和アケセル战斗两次，注意战斗后不要让アケセル因为HP过低而撤退。

③ 第31话“招かざる異邦人(前篇)”完成时ラミア的击坠数在53以上。

④ 满足以上条件时，第35话“乐园からの追放者”ラミア会驾驶アジュセイヴァー出场，至于原有的アジュエルグ仍然保留，并且会有全部武器威力+300等多方面强化。

ヴァイサーガ

① エチオピア路线第17话“櫻花幻影”或者月路线第20话“新生、圣十字军”，在エドナ被击坠或撤退后，让ラミア移动到エドナ最后所处的位置，虽然这并不会发生剧情或者提示，推荐击坠，这样有留下的物品作为标记。

② 第26话“現れた‘影’”中，让ラミア和アケセル战斗三次，注意战斗后不要让アケセル因为HP过低而撤退。

③ 第31话“招かざる異邦人(前篇)”完成时ラミア的击坠数在53以上。

④ 满足以上条件时，第35话“乐园からの追放者”ラミア会驾驶ヴァイサーガ出场，至于原有的アジュエルグ仍然保留，并且会有全部武器威力+300等多方面强化。

(备注：ヴァイサーガ和アジュセイヴァー入手条件差别仅仅在击坠数和26话的战斗次数上，这次并没有ヴァイサーガ的自机才可入手限制，ヴァイサーガ的机体和武器优势明显，但是无法换装，而且格斗武器和固定机



师ラミア不好配合，机体选择可看个人喜好，此外为了完成图鉴，两周目各选择一台机体是比较推荐的做法。)

⑤ 第25话“流星、夜を切り裂いて”过关时レーベルの击坠数在35以上，在24~25话让他积极和敌人战斗的话还是可以假松达成的。

⑥ 第37话“武神松たけじん”获得熟练度。

⑦ 第40话“会者定るの理”过关时《超级机器人大战OG》的9位主人公(ブリット、クスハ、リョウト、リオ、タスク、レオナ)等级合计在185以上。

⑧ 满足以上条件时，ヒュッケバインMK-IIトロンベ变化为ヒュッケバインMK-III-R，アースクレイドル路线第41话“熱砂を越えて”开始前入手，月路线第43话“ルナティック・ドリーム”完成后入手。

ヒュッケバインMK-III-R可以和L型同样进行合体与换装，一般选择前者合体后者换装，因为合体后的机体改造是和AM战士一致的，换装则是和换装前的机体改造一致，这样在前期就可以尽量改造ヒュッケバインMK-III-L和AMガンナー。

グジュベレスト MK-II・S

① 第40话“会者定るの理”过关时カイのLV在33以上，击坠数在55以上。

② 满足以上条件时，アースクレイドル路线第43话“眠れ、地の底に”完成后入手，月路线第41话“激震の宇宙へ”开始前入手。

ランドグリーズ・レイブンとラズ・アングリブ・レイブン

① 第9、9、13、19(エチオピア路线)，登场のユウキ都用ブット和他战斗，并且击坠ユウキ至少一次。

② アビオ路线第27话“超音速の妖精”中，用アラド和ユウキ、カラ、アチボルド战斗后，再击坠ユウキ。

③ 满足以上条件后，第39话“オペレーション・プラタネット(后篇)”ユウキ和カラ会分别搭乘ランドグリーズ・レイブンとラズ・アングリブ・レイブン登场。

本作的新隐藏机体，一周目满足条件是困难的话，推荐三周SPECIAL模式来尝试获取。



在标题的OPTION中有不少有价值的内容，除了图鉴，完成的流程等等，从攻略Q&A中也可以获得不少知识。

2. 隐藏武器

グラビトン・ランチャー

①第11话“守るべきもの”中，アラド、ゼオラ、ウキウキ、カーラの全部敌机用ガイレッタ一个人击坠。

②满足以上条件时，第22话“星から来るもの”初始ガイレッタ所乘坐的机体会增加グラビトン・ランチャー这一武器，在对四天王战时会有些帮助。

シシオブレードとG・インパクトステーク

①第22话“星から来るもの”打倒外星四天王（实际本关只剩下三个人）。

②将メキボス放在三人中的最后来击坠，击坠时入手，具体打法可参考之前心得中的相关部分。

ブーストハンマー



③第23话“第三の凶鸟”中，初期的全部敌人在回合内用アラド一个人击坠。

④这过程中ラダラ消灭部分敌人的HP是可以的，满足上一条过关后入手。

シシオブレード

①第21话“亡国の姫君”过关时，ブリットの等级在18以上，击坠数在45以上。

②满足上一条后在第24话“テスラ研出会”战前对话有入手的相关内容，打倒敌人入手。本武器和打倒四天王获得的シシオブレード无关，两者可同时获得。

G・インパクトステーク、ネオ・チャクラムシュター

①第37话“武神装アインゼン”中，ゼンガ-换乘ダイゼンガ-后不要击坠任何敌机。

②满足以上条件后，第41话选择分支路线后入手。本武器同样和打倒四天王获得的G・インパクトステーク无关，两者可同时获得。

ステルス・ブーメラン

①第8、9、11、13、19（エネオバ路线）、27话（アビオ路线），在

カーラ有登場的这些关中，击坠过她一次，那么第39话“オペレーション・ブランドグレイズ（追加武器）”カーラの机体ランドグレイズ会追加武器ステルス・ブーメラン。个人推荐第13话“约束は炎に消えて”，即使是EXHAUD模式无改造的情况，也可以利用热血、双人

小队以及援护攻击来击坠カーラ。

②另一个获取ステルス・ブーメラン的方法是第35话“乐园からの追放者”开始时难度为易，这样会在增援のダリアム所乘坐のダシベント・タイプFVの武器中追加。

3. 隐藏强化部件

鋼の魂、勇者の印

①第22话“星から来るもの”打倒外星四天王。

②将メキボス放在三人中的最后来击坠，击坠时入手，具体打法可参考之前心得中的相关部分。



《超级机器人大战OG2.5》

隐藏机体

ミロンダ

①第9话“崩坏する理想”取得熟练度。

②之后用リューネ击坠カイル，过关后入手。



Point.3 机师和机体推荐

首先我们来看看普通的机师与机体强化方法，接着再来推荐一些各游戏中比较实用的机师与机体。

1. 人物培养

機師	機師能力	機師能力	機師能力	機師能力
機師	機師能力	機師能力	機師能力	機師能力
機師	機師能力	機師能力	機師能力	機師能力
機師	機師能力	機師能力	機師能力	機師能力
機師	機師能力	機師能力	機師能力	機師能力

笔者一般是让每个人都优先学习SP回复，接下来则看具体情况来选择不同的强化方向。攻击取向自然要学アタック、气力限界突破、インフラ、ガンファイア等求彻底强化攻击效果，都学完后再追加格斗、射击能力，例如リョウセイ、ゼンガ等；主要使用精神来辅助的则彻底强化SP方面的

技能，继续学习集中力、SPアップ等等，例如ラトゥーニ、アヤ等，经常顺便使用补给装置的要学会补给技能。接下来还有一些需要用途来对应相应强化的，例如エクセレン是唯一有脱力的同伴，要想多使用这招就得尽量强化SP方面的能力，此外她的ACE奖励是援护攻击、防御+10%，多使用她的合体技援护的话也要学习相应的技能。卡伊是(OG2)中最早有热血，初期也是常用来打倒BOSS，不过此时他的机体少有攻击力高的武器，因此学习集束攻击来作为队长组队攻击是不错的选择。リューネ和マサキ无法换乘，机体和人物的空中、宇宙适应都是A，可提升人物的这两项适应到S，这样可相应提升回避率等等。大家可视情况来强化自己所最需要的地方，这也是现在机战的乐趣之一。

2. 机体强化

机体的强化相对简单一点，对于作为主力主力的机体，优先强化的就是EN，改造一般也就两三次。接下来自然是强调回避的主力机体改造运动性(例如ヒュッケバイン、ヴァルシオン、サイバスター、ヴァイスリッ

機體	機體能力	機體能力	機體能力	機體能力
機體	機體能力	機體能力	機體能力	機體能力
機體	機體能力	機體能力	機體能力	機體能力
機體	機體能力	機體能力	機體能力	機體能力
機體	機體能力	機體能力	機體能力	機體能力

ター等)，强调防御的主力机体改造装甲和HP(例如アルトアインゼン、ダイゼンガ等)，而机体全改造奖励较好的绝对主力，则可以用全部改造(例如SRX和龙虎王)。同时还要用部件来进一步强化，彻底做到让敌人打不到或者

打不动。武器方面则改造天上天下愈动爆炸碎、新舰刀：云雀的太刀等最强武器，其他类型的武器则是以强化优秀的外挂武器为主，可参考前面所推荐的外挂武器。

3. 个人推荐

《超级机器人大战OG》

SRX，隆雷路线毫无疑问的绝对主力，超高攻击力，三入份精神，后期对BOSS战的杀手锏，全部改造的费用也相对较抵。

アルトアインゼン+ヴァイスリッター，阿尔路线的主角机自然也会是我们的主力。

ゲルガンズ，出现较早，可用到最后，尽早强化它的“计都罗敏刺·暗剑刺”。

ヒュッケバイン00BL，**ヒュッケバイン009**，强化满EN和运动性，后者再挂上重力炮之类的强力武器，就可以扔到前线去反击清杂兵了。机师推荐有气迫的リョウ和カーナ，注意后没有集中，可选择运动性更高的机体。

サイバスター，**ヴァルシオン**，回避+地图炮，很好用的机体。

ジガンズ，可换乘的机体中惟一有地图炮的，练机数的老好手。



ヴァルシオン，高HP高EN装甲，虽然不能外挂武器，仍然可以让不太强力的机师安全赚取击坠数。

ゲネット，**エルザム**，双人精神的大加成，这已经是非常珍贵的堆出了。



《超级机器人大战OG2》

SRX+R-GUNバワード，同样是BOSS杀手，机体改造费用高了不少，不过还是值得的。注意这次后期主要使用天上天下一击必杀炮，リュウセイ可担当学习ガンナイト特技。

ヒュックバインガンナー・L・AMガンナー，合体后和SRX组队，专门使用双人炮的觉醒吧！此外本机体的武器也性能优秀，地图炮范围较大，缺点是不能外挂武器以及移动后射程1的武器威力太小。

ビルトビルガー・L，隐藏机体，自爆的行动不能的特殊武器“スタンショック”，后期对付BOSS时再也不用担心他们的反击了。

虎魔王，α系列的一贵主角机这次也非常强大，龙王的タイラントオーバードレック改造后威力强过龙王彼山剑·逆鳞斩，可作为主力援护武器。机体全改造的奖励也是很有用的。



SRX+R-GUNバワード

EN小回复，可视资金情况多加改造。サイバスター、ヴァルシオネ，仍然是回避+地图炮，这次地图炮的范围增加了，ヴァルシオネ可外挂武器强化攻击。

ダイゼンガー・カウセンザイター，合体技配合个人特技是第二个能1万威力、当然也不要错过。シュトルム・アングリフ全改造后比折舰刀·云耀的太刀还要强，愿外的好用。全改造奖励都是攻击武器，有条件的还可全部改造。レウセル拥有双人精神大激励，这更使得他成为必定出战的成员之一。

ダシユベント・タイブRV，除了运动性不算太高外几乎没有弱点，EN、地形、部件数都相当出众，专用的EN吸收武器ヴァンピー・レーザー更是让消费不低的重炮无限使用，可能缺点是它最大的缺点。

ヴァイサーガ，机体和武器性能无限可击，唯一缺点是不能换乘，而它的格斗武器又和机甲ミアの能不协调……

フスアリオン・G+フスアリオン・S，高回避，合体技威力不错消耗也很小，可外挂武器，无论是作为辅

助攻击、吸引以力就是在前线修理补给都很合适。

ヒュックバイン、**ヒュックバインボクサー・タイブR**，可换乘机体中比较强力的，经常可以派上场。

カイ，经常被忽视的大叔，有气迫、直击这样的强力精神，最强攻击力双人精神魂，也有指挥官这样的强力辅助技能，再加上掌握相关隐藏要素必须获得的ACE奖励，在前期就经常用热血来打BOSS，中后期可轻松作为主力使用。

《超级机器人大战OG2.5》

只有12话而且多是固定机体出击，主力可参考《OG2》来进行选择。コンパナルカウザン性能优秀，虽然最后无法改造，不过改造后还是可以在几次强制出场时有更好发挥，资金比较充足时可考虑改造。



Point.4 心得技巧

1. 大激励的活用

本作新加的二人战斗系统会带来不少好处，因此在每话尽早让我方双成对还是有必要的。不过需要双方战力都在110以上，因此全员气力+8的大激励就是中后期非常用的精神。



二人战斗系统示意图

了。大激励消耗75SP，会的人只有ガネット和エルザム（レウセル），要想尽快发挥作用，就得能够马上使用两次。学会集中力后也要有120的SP，因此要尽快学习SPアップ以及SP回復。ガネット等人自身的气力可用じりハチマキ来确保，组成双小队对象可选择SP较高的辅助系机师，也可以选择龙虎王这种可以切换主机的。当然也可以组队用于大激励后再解散和另一人组队。总之有大激励的自身SP到120是最好的，否则就要等SP回复后再使用。激励、ACE等提升气力的方法也可混合使用，对于后期的战斗还是很有利的。

2. 超幸运的ラッキー

ラッキー是很特别的特殊技能，甚至打破了不少常规观点。例如ラッキー发动时以回避连分身都躲不了的命中，也可以命中使用了必闪的敌人。

同样可以和热血、魂同时起作用而创造更大伤害值。不过ラッキー的发动率仅有V/64，要想提高一些，就需要让タスク和ガネット取得ACE奖励，至于アラド，基本上就看不到ラッキー的发动了……

3. 无敌的直击

直击一般是用来自付敌人各式各样的防护罩的，不过游戏中主力机体的最强武器大多有防护罩贯穿能力，没有必要再使用直击。游戏中用得更多的是用直击+アーマーブレイカー等特殊武器，这样即使是高フルボックのBOSS也同样会中招。我们最常用的特殊武器有スタンショック（行动不能，隐藏机体ビルトビルガー・L自



带武器）、アーマーブレイカー（装甲下降75%）、スピリットテイク（气力下降10%）、至降攻击力的类有了行动不能就都不需要了。由于这些效果都

可以持续一回合，这给下一条所用的战术提供了很大方便。有直击且可替换机体的（或本身机体可替换特殊武

器）机师有レオナ、カイ、レウセル、ルクセル等人，可适当分配使用。

4. 一回合做掉最终BOSS!

中后期不少BOSS都有各种防护罩甚至强曲フィールド这样强制减半的特殊能力，还有HP、EN回复以及低消耗的强力武器，打起来费时费力。这里介绍我自己的常用打法。以《OG2》为例，战斗主力是SRX，让它和同样合体而成的ヒュックバインガンナー・タイブ组成小队，这样这支小队就有份的精神可用。ヒュックバインガンナー・タイブ主要是辅助作用，机师选择有觉醒的リュウト+ギリアム，这两人自然重点强化SP方面的技能，至于マイ为追求最终攻击效果就只能让她们去开R-GUNバワード了。打BOSS时，先让这支小队和R-GUNバワード所在小队移动到天上天下一击必杀炮攻击的位置做好准备。战斗时先用直击+スタンショック让BOSS无法行动，再用アーマーブレイカー等降低装甲和气力，接下来就是不停觉醒和再使用热血后的一击必杀炮来攻击BOSS。这样放比一人去冒险效果更好，一方面是因为无法行动、装甲下降这些效果都能持续一回合，我方使用的必中同样如此，无须考虑敌方反击和我方的命中率；另一方面则可保证最高攻击力的持续输出。EN不足时用补给装置或者アーク的补给精神来回复，注意前者最好先让相应的机师学习“补给技能”，SRX补给气力下降再用觉醒来提升。在后期，リュウト+ギリアムリュウセイ的觉醒，再加上后补辅助系的再助，即使是50万级别的BOSS也可以在一回合搞定。



要发挥这战术的最大效果，SRX和R-GUNバワード的EN和最强武器都要改造，并用强化部件来进一步补强。技能方面リュウセイ除了アタッカー、コンファイト、气力限界突破等之外，学习セーブ可有效抑制EN的巨大消费，降低补给的次数。从这点上来看，让リュウセイ来驾驶R-GUNバワード，使得EN能够使用更多次天上天下一击必杀炮，这未必不是更好的方法。至于マイ则可去和リュウト开合体的ヒュックバインガンナー・タイブ。此外为了增加觉醒次数，可以事先在周围放置具有觉醒的机师（如ミア等），在ヒュックバインガンナー・タイブ的两人觉醒用光之后，解散再让SRX和其他机体合流，接下来连续觉醒连续进攻……

因为合体技对气力有较高要求，BOSS战前可让相关人员多杀敌补气力，也可以利用觉醒等辅助手段。《OG2》也有类似打法，只用SRX的天下天下念动爆炸剑就可以了，《OG2.5》则是等级太低，精神还没出来，一回合是没什么可能了……

攻略
透解

人物之章

没有名字的主人公，一开始失去了记忆，不能说话，只有莫名的罪恶感。出身时为连体婴儿，兄弟共用一个心脏，分离手术后，活下来的主人公便一直背负着强烈的罪恶感，后来他成为了马克特教团的科里耶尔。为了查明神疯狂的缘由，科里耶尔决定通过达巴鲁融合来聆听神的真意。因为主人公失去自己的另一半，渴望填补自己的缺失，于是自愿与神融合，并在融合的过程中得到了净化能力，然而事情很快就败露了，达巴鲁融合失败，主人公与神被分离开了来，因为主人公拥有净化能力，上级天使便利用他来制造出大量的克隆体，夺去他的记忆，并指使这些克隆体进入塔内去把神杀了（因此本作的主人公并不是特定的一个人，在塔内死了，外界中出现的主人公也许就是别的克隆体），直到将研究所内的克隆体净化后，他才恢复为真正的自己。

主人公



徘徊在神经塔中幽灵般的金发少女，由于大热波从创造维持神中分离出来的多重人格之一，她生出来的感觉球记载着主人公所失去的记忆。

伊莱扎



创造维持神

创造维持神利用遍布世界各地的感觉球获取情报，并通过感觉球来调节维持世界，但是由于被夺去了痛觉，逐渐被歪曲的情报所污染，不能制自己的狂乱，从而引起了大热波。

基本操作

<input type="checkbox"/>	攻击/按住再放可蓄力攻击/道具菜单中自动整理道具
X	特殊攻击/取消
O	会话视角/确定(走近角色时会自动进行对话)
△	打开道具菜单
L2	锁定目标
R2	投掷选定的道具/按住R2可用左摇杆控制投掷道具的线路
L1/R1	选择道具/道具菜单中可查看道具的附加属性
SELECT	显示地图
START	暂停游戏/跳过动画(仅限于收集到的影像)
十字键	行走
左摇杆	奔跑
右摇杆	转换视角
R3	切换到正前方视角

爱莉丝



系统之章

HP与VT

VT指的就是活力，随着时间的流逝，VT会不断减少，而HP则会自动回复。当受到伤害时只会减少HP，但也有部分异形是会减少VT的，当VT减到0后，虽不会死亡，但HP不会再自动回复，反而还会逐渐减少，因此VT的回复也相当重要。打倒异形后会掉落结晶，结晶可以回复少量VT，还有部分道具也可以回复VT，所以在迷宫中多杀敌人也是很有利的。当HP或VT处于



MAX状态时，再吃回复药还能增加其最大值，除此之外，升级时也会提升HP和VT的最大值。

攻击属性

攻击属性分为火、冰、雷三种，一般来说，机械系异形的弱点是雷属性，植物系和纸系的异形的弱点是火属性，身形比较庞大的异形多畏惧冰属性。

心读みの者

因为大热波的影响，这位老妻婆和感觉球合为一体，所以可以读取人心。在神经塔的一700cubic可遇到她，随便丢一样道具给她，她便会N倍奉还，丢更多的道具给她，只要在道具落地之前接住便可据为己有。但是，她丢出来的道具都是些奇奇怪怪的，在道具落地之前全部接住是没点不可能的……当然，把没什么用处的道具丢给她，还是有赚头的。

咒葬天使

徘徊在神经塔内的下级天使，外表已经看不出人的形态，很容易被误认为是异形。其实它可是在迷宫中冒险的好帮手。只要把腐化的食料或劣化的装备扔给它，它就会将道具回复正常。

除此之外，用コレールの结晶还可以获得生命之液，金身可以换得玩具等等。咒葬天使还可以进行道具的合成。玩家可以把不想要的道具扔给它，说不定能合出有用的道具哦。



▲注意不要丢错了。

道具

本作不但迷宫是自动生成，连出现的道具也是随机的，因为没有贩卖道具的商店，一切都要看玩家各自的运气。主角的身上也只能带20个道具，取舍也是非常关键的，更换装备主角的穿着也会随之改变，使装备的收集乐趣大增。

因为升级时攻击力和防御力不会上升，而武器和外套的初始能力都不高，为了更轻松地闯迷宫，玩家可以利用主角自身的感球，反复收集攻击之波、防御之波和寄生虫，去培养自己喜欢的剑和外套，攻击力和防御力的最大值可以加到99，建议至少弄一套装备来当后

备用(利用追加的箱轻松复制出备份)因为各种癖好，丢失装备的几率还是不少的。

有时我们会捡到一些未知效果的道具，当然这还是可以用的，不过风险很大，尽量利用有判断功能的道具(例如判断毒、判断的波等)来判断道具的效果，或者在异形身上试用，总之尽量不要自己来试用(游戏初期设点重要道具在身上时，试一下也无妨)。如果是未知的装备则绝对不要试用，万一有稀奇古怪的试就会适得其反，必须找到消灭它把印记消除后才能下。

注意道具投中了异形后就会消失，投掷攻击有一定的硬直时间，尽量在异形较远的地方扔。

科里耶尔(コレール)

科里耶尔被上级天使囚禁在神经塔内的幽闭塔之中，玩家在塔内遇见它们时，可对它们进行净化(就是直接攻击)，然后会得到コレールの结晶，把它交给外界的バロック屋，会收集到科里耶尔的巴洛克，把它交给咒葬天使还能获得生命的液。



感觉球一物之者

一旦离开迷宫，身上的物品就会消失，所以一些想保留下来的道具，或者辛苦培养出来的装备就可以通过感觉球传给外界的物之者保



管。感觉球1次只能传送1件道具，按R2键将道具扔向感觉球即可，而漂浮在上空的感觉球则需要按住R2键调整好投掷路线。物之者在神经塔的人口左边附近，攻击他就会有道具还给你。

物之者的身上初期只能存放5个道具，如果在他那里存放过10种道具的话就能增大存放道具的容量，最多能存放20个道具(需在他那里存放过50种道具)。只有在物之者处存放的道具才能记录在道具名单中，道具的数量多达312种，要收集图鉴可是项大工程。

劣化

在迷宫中有部分异形会使用劣化攻击，受到劣化攻击后，食料会腐化，装备也会被劣化，攻击力和防御力下降。

バロック屋

把净化后的结晶给他，他便会解读出结晶的本质。

记录

游戏中只能存两个存档，一个觉醒数据和一个中断存档。要注意的是中断存档一旦读取就会消失，而觉醒数据则可以反复读取，每一层迷宫的出口都能进行中断记录，而觉醒数据只能在迷宫死亡时或到达最顶层时才能进行。

道具类型一览

本作的道具十分丰富，使用方法也多种多样，如果不熟悉道具的使用方法，会使游戏难度倍增，下面就来为大家介绍几种道具的主要功能。

剑	攻击性武器，如果是不要的时期，用来向异形投掷，剑的投掷攻击力一般比较高。
外套	防具，如果不想穿在身上可以往异形身上丢，只是被投掷攻击力非常低……
食料	拥有有回复状态，付与良性状态等功效，或者增加攻击力，减少VT消耗效果。
玩具	肉类可以回复状态，心脏可回复VT，不过要注意的是最烂的肉和心脏吃了会中毒，降低攻击力和防御力，而经过内藏心刺则会加强中毒威力，但是能很好地恢复VT。
箱	里面装有各种道具，开封时会自动取出道具，装备成自己使用，其效果都是没有作用的，即使是没有开封的道具也可以一试，当然最好是在身上有取消印的时候，随后找到更好的印也可以立即更换。
注入液	效果可以维持一段时间的状态，给自己注入之后可以改变异常状态或增强能力。
刑具	大多都是有痛楚攻击的刑具，只能用一次，有些能令异形异常的刑具非常有用，配合毒来刑具还能一次令其异常的异形。
文种	文种可以理解成咒文，设置在地图内可以分成效果两种，在迷宫内必须要注意地图，它不但能机关都可使用，特别是需要设置的文种，尽量不要弄上去，使用文种则可辨别出放在那里的有什么文种。
背	在迷宫中可以使用背在背上一起前进，同一种类的背最多可以带三个，因为背掉地上也会掉落，所以只能带上去的道具不能回收。
寄生虫	寄生虫分为可寄生到道具、武器及自身上几种，寄生到道具上，道具就会产生附加效果，寄生虫之间还可以相互寄生，使出寄生虫，如果是同种类的寄生虫相互寄生，就会提升效果的数量。
结晶	净化歪曲的人们能异形升华后，其本质就会形成结晶，结晶主要用来向外界收集和异形巴洛克(把结晶丢给バロック屋即可)，部分可以用来与咒葬天使交换道具。

中断记录的好处

追求完美的玩家不是为主角身上各种繁琐的收集要素所苦吗？其实中断记录有个好处就是它记录的分数都会添加到玩家所集要素当中，即使记录消失了，收集的道具也不会消失，利用这一点可以产生出多种多样收集要素……

异常状态

除了腹痛外，其他异常状态都会在经过一段时间后自动回復，当然也可以用各种各样的道具装备来回復或者预防。而异形也会受到其他异形的异常状态影响。玩家可以好好利用这一点，战斗就能变得更加轻松了。



▲中了麻痹的异常状态之后……

毒	HP逐渐减少
暗黒	周围环境变暗，只能看到自己身边极小的范围
まひ	脚麻痹，移动不能，但可以进行攻击和使用道具
麻痺	行动速度变慢
腹痛	攻击力和防御力下降，可以用回復の薬等增加回击攻击和防御力。
感情	所有异形和道具，甚至连自己都会显示为金发和服美女，周围出现一层粉红色烟雾。而且持续时间较长，虽然看影子就能辨别出是哪一种异形，但是放置在地上的道具就难以辨别了。由于其景象十分美妙，可以说是让人又爱又恨的异常状态……
错乱	行动混乱

二周目要素

游戏结束后，可以继续从神经塔里探索，收集道具等。而棺材男的迷宫也开放了7个单元，分别是地狱ダンジョン(共100层，里面有神经塔中没有的道具和异形，难度最高的迷宫)、无防备ダンジョン(迷宫里没有任何装备)、空腹ダンジョン(迷宫里没有肉和心脏)、トラップダンジョン(迷宫里只有文样和刑具)、腐敗ダンジョン(迷宫里的肉和心脏都是腐烂的)、质素ダンジョン(迷宫里没有任何道具)、里文样ダンジョン(迷宫里所有的文样都是里设置)。



第一周目通关后，玩家可以继续探索神经塔，收集道具等。而棺材男的迷宫也开放了7个单元，分别是地狱ダンジョン(共100层，里面有神经塔中没有的道具和异形，难度最高的迷宫)、无防备ダンジョン(迷宫里没有任何装备)、空腹ダンジョン(迷宫里没有肉和心脏)、トラップダンジョン(迷宫里只有文样和刑具)、腐敗ダンジョン(迷宫里的肉和心脏都是腐烂的)、质素ダンジョン(迷宫里没有任何道具)、里文样ダンジョン(迷宫里所有的文样都是里设置)。

第一周目通关后，玩家可以继续探索神经塔，收集道具等。而棺材男的迷宫也开放了7个单元，分别是地狱ダンジョン(共100层，里面有神经塔中没有的道具和异形，难度最高的迷宫)、无防备ダンジョン(迷宫里没有任何装备)、空腹ダンジョン(迷宫里没有肉和心脏)、トラップダンジョン(迷宫里只有文样和刑具)、腐敗ダンジョン(迷宫里的肉和心脏都是腐烂的)、质素ダンジョン(迷宫里没有任何道具)、里文样ダンジョン(迷宫里所有的文样都是里设置)。

bekmen: 是不是除了一些经常在网上出现的小编外还有很多隐藏小编?是不是可以给大家爆料一下捏。

呵呵呵呵,详情可参见我小编形象身旁的那个生物,这些隐藏小编们会在晚上出来偷偷擦桌子扫地,打游戏写稿子。具体来说呢,编辑部是没有隐藏小编存在的,不过每个实习小编在成为正式的小编之前其实都会度过一段没有小编名的实习期。



安徽 陈旭东: 下个星期就考试了,可是自己一直没什么干劲,有时在想如果有像《通灵王》里安娜那样的未婚妻,我一定能成为一个伟大的人。

我觉得有安娜这样的未婚妻,一定会被邀着拼命赚钱的……

江苏 秦卫波: 这是我第一次看《游戏机实用技术》,内容很不错,就是杂志的名儿太直了,改个酷一点的吧,如游戏巅峰之类的。

老话说了……考虑到有很多新读者,这里再解释一遍吧!杂志改刊名是非常困难的一件事,不是说我们觉得不好改了就行,而是要经过国家有关部门的批准方可更改的,像我们这办刊已经快十年的杂志要改的非常困难。至于改叫什么名字,我觉得以前有位读者的创意最好——《游戏》!

小泪: 暑假啦,不过我的PSP在放假前被老师收了,痛啊,暑假的那天下课我在学校窗口刷系统,刷到一半,突然一坨鸟屎不偏不倚落在小P上,那也就罢了,但是老师这时走过,一把将小P夺过(这老师大概至今还在洗手吧),我说:“老师我还没关机呢!”老师潇洒地说我帮你关,过了几秒钟我发现我在刷系统……我的小P……唉, PSP没了,众小编看我那么可怜就给我一台NDSL吧。(甩泪中)

看在你如此倒霉的份上,就给你一台NDSL吧。 来人啊,把昨天我用报纸的那个NDSL模型拿出来……

江苏 商量: 多哥应该是第一个在DVD上露脸的吧,样子是蛮出乎我意料的,朋友看了之后也很惊讶,说:“他就是多边形?怎么看也不像是玩游戏的啊?”多哥给我的第一感觉是初中里无所事事的电脑老师,也很像作市场调查的那种专业工作人员,难怪业界的信息多半是由多哥制作的,最令人吃惊的还是胜负师,在那场篮球表演中,我等ACT饭基胜速得以一睹传说中的动作达人的尊容,实在是……这也太正经了点吧,别说是玩ACT,实在很难把他和手柄联系在一起。

还好您说我“正经”,我的内心还没起什么涟漪,要是说我“不正经”或是“假正经”我还真得郁闷十天半个月。

上海 Mayday: 在看本期(7月8)“游戏进行时”

的《真·幸运星~启程~》(59页)时发现第一段第八行的一句话子读不通(“……,玩家可以在秋叶原和此方家附近……”)。反复玩味了几遍后继续往下读,才猜出“此方”大概是日本人名,随后立即想起了4月8的那个认为玛娜有孙子的得笑话(100页)。故建议小编以后写到人(尤其是日本)的地名、游戏方面的专有名词等容易引起误会的词汇时能够像游戏情报站的小贴士注明,或像有些词典中在那些词下方划条线示意。相信这样以后就不会有误以为玛娜已经当奶奶,和多边形参与游戏制作等尴尬情况的发生了。

其实现在这样倒也不错啊,你看你已经记住了此方这个名字,广大读者也都知道日本有个“我孙子”的姓氏了。如果当真写上“我孙子是日姓氏,不是作者玛娜的孙子”这样的注释,估计大家看过之后只会觉得别扭吧……

这么一说我发现小编们的名字还真大,众……顺便一说,雨滴、晴天、星夜也是时常出现的高撞车率名字。

广东 朱日哲: 未来的四个月都有展会,是不是意味着未来四个月的UGC都是合刊啊?

天机不可泄露! 总之请留意每期杂志的下期预告,未来四个月当然是游戏连载台!

AYU: 最近几天我老妈是说我沉迷电脑游戏,说实在我玩电脑时间是长了一点,但我只是下载ISO游戏,我没玩电脑游戏,她居然敷衍我伟大的TV GAME玩家灵魂!

你这完全是在上演现代版“掩耳盗铃”。 其实我当年也经常使用过你的方法,我的名号:晚上12点以后玩游戏不算玩游戏,因为别人都睡觉了,利用睡觉时间玩游戏不算玩游戏。

天津市 刘钊: 工作了一年了,自己碰的游戏越来越少,甚至以前感觉绝对不能放弃的神作也就那么回事了,自己还是很想玩,但似乎有心无力了,做个成年人真好,但是如果能够做个可以支配自己时间,可以自己睡到自然醒,让自己有时间去适当放松的成功成年人自然是最好,但愿自己能做这样一个成年人吧,在这之前希望我还能有一颗游戏之心。

欧阳煌: 这是我的一张PS作品,这张作品属有感而发。某日整理电脑突然发现电脑中堆积的PSP存档竟然有一屏之多。再看看电脑中存储的iso游戏其数目更是惊人,更别提我的硬盘中还有一个绝对压倒性数目存在的PSPiso游戏DVD。那些游戏存档大都是只有几分钟游戏时间的所谓“试玩档”,其中不乏经典大作((MGS OPS)),而那些iso长期搁置在电脑中大概早已“灰尘满面”了。看到这些不由地心里涌起一种莫名的负罪感。我是一个Light User么?我不是,但一个游戏龄十多年的老玩家为什么会变成这样?转头看看

躺在PSP包里的两张记忆棒,再看看我的PSP系统——3.400E-A,我似乎明白了什么——PSP,是我惯坏了你。



现在,我只对您说一句——PSP,是我惯坏了你

编注: 玩游戏久了,越来越体会不到其中乐趣,工作了之后,空闲时也没精力玩游戏了,这些都是作玩家经常会面对到的问题,在这里,送给大家一句话,精心游戏,体会乐趣,希望所有人都能真正做到玩游戏,而不是被游戏玩。

本期最怀旧读者

西安 陈思危

哈哈,老照片了(能看出来是啥吧),在新的(EVA)即将推出之时,我也来凑个热闹。

【编注:……老读者应该能看出来这个东西的年代吧。】



天津 雨霁：在前几期看到ACE飞行员想中500万？教你个妙招，只要你弄到那些乒乓球，保证让你中，而且别人绝对看不出来。把你买的号码那些乒乓球在事先准备好的热水中泡一会儿，结果真是那个中奖号码。

告诉你我的近期战绩吧。最近两周我中了两个5元奖，投入资金为30元，累计亏损20元。

江苏 神一般的存在：我很喜欢知道，小编们在玩游戏时都有什么习惯？比如，边玩边吃，边玩边电话，边玩边指甲，边玩边放风筝，边玩边背单词……还有什么，喜欢在玩前去厕所解放一下啦，玩前打一套太极拳，喜欢玩吃拉面啦……当然，小编们的习惯一定比我要华丽得多啦。

所有编辑都有个共通习惯就是——“打到精彩的地方时按一下暂停，然后转身高呼：“XXX来了！大家快点过来看！”然后立刻之间此编的座位便被围得水泄不通。

天津 雨霁：为了让你们登我的信，我只好使出杀手锏——把我之前看到玛丽MM的卡通形象而对地真实形象的想像倾吐出来了：那就是一个很胖的头发长长的，带着眼镜的，一手拿手柄一手拿一袋薯片很傻，喜欢穿黑T恤，为人老实厚道却又爱看恐怖片的形象哈

哈！我知道此信若是被玛丽MM先发现必定大吼一声引起众小编注意而把我的信登出来。若是被其他小编先发现，为了调侃一下，也是会把这信登出来滴哈哈，玛丽MM不要见怪哦！

现在的孩子都不善良了……记得我小的时候，那是死心塌地地认为小编形象是按着真人画的呀，简直超憧憬充满了花样美丽的编辑，誓死要一睹众男编辑风采。

苍麓：各位小编你们好啊，我是班上的PSP特种部队的最高统帅。我们现在有一个问题请教众多位小编。岁月如歌，很快就到了分科的时候了；因此有N位（不是N位是（N+1））臭味相投的将领们要我们当初读高中时你们是在选择什么科的啊？所以小编们help啊！本来我们已经做好了觉悟和骑士道精神，挥动着千斤重的笔犁好了心目中的学科，但是因为班主任的几句话就把我们的决心和觉悟给打倒了，使我们再次陷入选科前所承受的烦恼，郁闷ing啊！那张选科的表格都被我们涂到比雪还要白啊！小编们你们当初是选什么学科的啊？请你们一定要讲给我们听啊！拜托了！

和你们这些早上八九点钟的太阳比起来，我们已经是半截入土的人了。而且现在的科目也和你们有着巨大的差别，我们当年只有文科和理科两种，所以全部编辑自然不是文科就是理科了……实践证明，玩游戏与文科

没有任何联系……

evawang：上个月老爸爸老妈张着搬家而我由于在外读大学，所以没有参与到搬家的行动中，并将我的东西全交给老爸爸去搬，结果这个月回到家一看，以前收集的UCG等杂志全都消失了。一问之下，老爸爸：“看你那一堆杂志放那，又重没用，就卖给收废纸的了。”听完偶当场昏倒。

大家如果上了大学，记得和家长们说，千万不要在大学期间搬家啊。

你还算好了，搬家才被卖了杂志，有很多读者就是出门转了一圈，或者上完学放学回家，就发现收藏品被洗劫一空。



E3特别版《非洲》的真相?

自MPS3游戏《非洲》公布以来，就以其华丽的画面，真实感十足的场景，以及难以想象的游戏方式征服了许多人。在本届E3举行的同时，虽然《非洲》没有出版，但是随着发售日的临近，它再次成为编辑们关注的对象。

一切故事都由妙趣的一句话引起……
说起来……我记得以前有人猜测《非洲》是动物们通宵打麻将的TAG。

这句话引得众编辑纷纷放下手中的工作，开始推测起非洲的游戏类型究竟是什么。

最有创意的推测

我觉得是《动物管理员》大型版，地图上分格子，相同的3组动物出现在横竖相连的格子里就会消失，或者是《大家来找茬》。

可能是脑白金，今年E3就会公布后续剧情：请大家猜一猜屏幕马上现在出现的动物是？熊猫请向左晃动手柄，斑马请向右晃动手柄，鳄鱼请向左晃动手柄，鳄鱼类请直接关机。

最有可能成真的推测

我觉得是P3机能演示软件，和采家电器的视听测试差不多，以后P3摆在柜台里卖时，就一个《非洲》从头上放到底，不过从场地来看更像是《大众高尔夫》，《非洲》=《大众高尔夫》隐藏版。

我觉得是SLG模拟类游戏，要扛着摄像机拍纪录片，或者是养动物。

肯定是教育片，告诉你什么时候该动的，物会有什么活动，然后就要你扛摄像机去拍，拍得好就得高分，就像《摄影棚》一样。顺便提一下，《非洲》的全部收入将会捐献给在黑非洲饱受饥荒与病毒折磨的孩子们。

应该是育成类，或者类似《主题公园》的经营类。（经营一个大草原？）

可能压根就不是游戏，就是个技术展示。

最天马行空的推测

其实是《WE11》！《WE10》就有Cos动物。（……这也太夸张了吧）

我觉得是《动物恋爱养成AVG》，当然，最保守的猜测是语言学习软件，游非洲学外语，中文部分直接用《动物世界》。



进考场记

广东省 梁梓君：临考前一天，我的数学老师讲到讲台有份《中学生必背古诗》的资料卷，她说：“啊！在临考前就赠你们几句话，啊！来，让我看看。嗯，选《岳阳楼记》的几句话改一下。”

《进考场记》
进考场，先观卷，不以题易而喜，不以题难而悲。你难人难，你易人易……之后就没有了，她说：“不写了，太难写了。”

游戏机实用技术 2007年9月B

关注大作最新情报
暑期攻略一网打尽
特企特稿精彩无限
小说回廊继续奉献

四大展会仅完其一，
更多精彩请关注UCG!

小编寄语

Editor's ESS

努力工作，拼命玩！



● 共同话题



星夜

《变形金刚》刚上映的几天内，每天中午吃饭几个小编便开始讨论个不停，实在是痛苦啊……等这期E3合刊做完后说什么也要到电影院里弥补遗憾！

玛娜

我为什么不看《变形金刚》？对于编辑部少数没看过这部电影的人来说，这是个严肃的问题，最正确的答案就是，去电影院看太贵了，等我等到DVD再说。

雨滴

rainy天里我很喜欢《变形金刚》，还买了擎天柱大号的模型。但是……现在我对这部电影毫无兴趣也回想不起来了，难道是我真的老了么？

火云

为了它，编辑部一半以上的小伙伴们都在今天进入了电影院，这说明这部电影有多么的出色，除了烂场广告（已经到了明目张胆的地步了）有点多之外。

泰坦

《变形金刚》给了我久违的震撼和感动，强烈推荐。就算是之前对变形金刚完全不了解的新生代兄弟姊妹们，也一定会看得热血沸腾。不过这部片子也有小小的不足，反派的角色太多，片长有限，导致看完后未演时经常会产生不清晰感。

胜负师

平夜看首映对我来说是初体验，毕竟在2007年7月11日之前还没有哪一部电影值得我花这个钱和时间，直到《变形金刚》的出现。二十好几岁至三十出头的一群人看电影时兴奋得像群猴子，这样的经历相信会让人终身难忘。

GOUKI

UCG的《变形金刚》观影团首批有12人，第二批有16人，后面陆续报名共有超过40人观看了这部电影。用“More Than Meets The Eye”其实是最能形容观看这部电影的感受的，没说的，做足

合刊再去看一次。

ACE飞行员

在电影院看《指环王》我居然睡着了；看《变形金刚》中途抽了根烟；看《007 皇家赌场》我在小卖部买了一瓶水……只有《变形金刚》让我喘不过气两个小时。

十六夜

无视情节，要看的就是这些金属大家伙翻腾跟头空转！

卡伦

为什么没有机械恐龙？为什么没有合体机械人？为什么没有铁甲威龙和强龙？为什么还要给激动不已的我们留下如此多的期待？或者，为什么至少要等两年我们才能看到第二部！

晴天

在看过《变形金刚》真人电影之后，昨晚再次深切地感受到了“几时的记忆永远无法忘记”的真谛。

邪魔天使

看《变形金刚》被大魔神那湛蓝的眼睛刺到了，还有男主角和大魔神、擎天柱和威震天以及N个CP的互动，果然我看东西的角度就是与众不同。（坚定地扭身）

D·S

电影时女友突然发问：“汽车人是好人还是坏人？为什么是好人？”……说实在的，我很想当场为她解释清楚这一切，只是片长恐怕不允許……<

纱迦

我们几时有无数经典，但有几个像《变形金刚》这样呢？1.5倍重看呢？所以看完电影后从不抽烟的我也想跟烟佬来体验我心里的快感了……

多边形

看完电影的中毒症状就是：那几天早上在洛杉矶的高速公路上时，看着身边驶过的十八般武艺，总觉得自己会突然变成擎天柱大老爷。

□在E3的那几天里，每天行车的路线都会恰好经过洛杉矶会展中心——也就是往年E3的举办地，看着门可罗雀的会展中心，在少阳的环境下显得尤为孤苦伶仃……

△在E3的那几天里，每天早上起床后第一件事就是打开电视看CNN和NBC的新闻节目，居然连续好几天都看到了有关中国的新闻，可惜都是负面新闻……

○在E3的那几天里，每天吃得最多的食物就是牛排了，恰好本人最喜欢的肉类是牛肉，每天大快朵颐的感觉挺不错，唯一的遗憾就是美国人烹制食物的方式实在是过于简单，有点糟蹋了美味的牛肉……

×关于以上“在E3的那几天里”更详细的部分，烦请各位读者老爷关注下期杂志的《E3游记》，这次时间太紧，实在写不过来了，望各位见谅Orz……

▲在美国苹果专卖店亲身体验了一把iPhone，一拿到手上就爱不释手，足在那里把玩了快一个小时……



●真是不买账啊，不知道早买的好，前两天受到蛊惑，购入SONY的A835，使用SonicStage 4.3传输音乐，这副软件件居然不支持刷新原始文件的曲目信息标签，不能重新载入文件表；如果你改了一首歌的标签信息，你得在SonicStage里把这首歌删除再添加一遍，然后手动删除播放器中的相同歌曲，再将新改的歌曲同步到播放器……SONY想要新在Walkman或iPod的市场，还是好好研究一下iTunes的人性化设计吧。

◆一个朋友居然花了700元买了WS和《机械战警COMPACT2》以弥补学生时代的遗憾，听他提起这事让我想起了我在有PS2的时候还买了SFC，也许对于我们这种人而言购买老主机是一种对过去自己的纪念吧。

◆E3就这样结束了，没有特别的惊喜，期待今年的TGS？

◆去看了China Joy的朋友回来兴奋地说给她拍了好多帅哥，但抱歉，二十八岁以下的就别给我看了。



★上期由于要制作《玛娜传奇》攻略的关系，《罗切特七》的进度不得不中途停下来了，所以最近使用制作合刊的空余时间开始恶补进度，不过这次官网太不厚道了，居然不提供提供版下载，郁闷ING……

☆最近每天晚上睡觉时总会做噩梦中的笑声所惊醒，坐起来一看，原来是半掉PSP正在看的游戏机器的编辑白痴所发出的，至于之后的事情，大家也可想而知。明天再次被拉到了新一年的“日剧狂欢节”中（看来自己太容易被人影响了——），目前已经锁定了以搞笑为主的《偷偷爱着你》和《父女七日变》，偶尔放松一下似也还不错啊……

▼下周准备和众好友去看《罗切特7》剧场版，大赞的恶龙，对于这部曾经给自己的童年留下了许多美好回忆的动画，首次在国内上映自然也是意义重大，不支持怎么办？

☆看完今年的E3之后似乎对9月的TGS更加充满了期待，不知道到时候又会公布什么爆炸性新闻呢？尤其是海外的日式游戏，出个PS3的时候了么？

▼最近好不容易找到《假面骑士》系列FANS都能认出他们是谁吗？



※上一季《求婚大作战》的结局实在是让人开眼啊，我中可他是个悲剧男啊，悲剧男那么帅的帅哥，本年《花样少年少女》的《贫穷男》主角选得让我有点抽搐……不知道是不是我审美有问题……不过不是我等审美有问题……OTL



※看了三年的《求婚大作战》，头一遭排到了07帅哥王，眼看欣赏的王王，头一遭排到了07帅哥王，只有把希望放到了殿下身上……结果，7月14日还真是让人郁闷啊！



●与其僵化重复地做，不如认真仔细想想。不过，光想没用啊，归根结底还得将思考的东西进行实践，这样才能逐渐向着自己期望的方向不断进步。

■强烈推荐——《完美日记》

★一转眼，整整一年就已经过去了啊，我本以为自己随着时间的流逝会慢慢转变，不过可惜的是，一切都变了，只有我没变……

★E3自然是本期所有人关注的重点，相对于《光环3》，168倾向《COD4》，蓬头垢面打了好几次“2战”，现在终于有机会与枪炮抱上高科技武器了，现在惟一要解决的问题是手柄按钮问题……手柄按钮的某些让人不适应，希望厂商通地早已在游戏中内置了驱动程序，千万不要像当年一样整出来个“手柄版”再改一次……

★说到日本厂商的不厚道，NBGI确实应该算一个。《皇国》的试玩完美度很高，场面与环境做得相当出色，游戏品质已经不用操心了，剩下的就是看网络联机方面会给我们带来怎样的惊喜了。



！这段小编等语写在E3台制作过程的尾声，虽说胜利在望，但一想到《游戏人生》解套其后，不免觉得有点落井下石的意思。当然，每次截稿日苦等出来的感觉也挺难受，用比较极端的语言来形容：编辑职业是一种矛盾的综合体。

■为像《铁甲飞龙》的《光环》，像《战神》的《天剑》，像《枪神》的《枪神》和什么都不像的《小小星球》被搞成，说其这些都是“雷”我也不怕。俗话说得好：“没有跳进过一百颗‘雷’的玩家不是真·玩家。”（众人：这是哪门子的俗话啊？）

■我真正在精想，在不久的将来评论游戏时会加上一条新的评判标准：3D角色造型与原作设定相比的还原度。很显然，《天剑》和《失落的奥德赛》是这方面的反面教材。

▶《天剑》的人设美，看来得想办法搞个原画集了。



●在我赛前之前抽空看了中国对伊朗的那场比赛，在中国2：0领先时居然出现了十年前金州的那场惨败，幸好那时对阵的黄金一代现在留在场上的只剩下马达雅基一人，最后平局收场对中国队依然不利，中国将在拜智与李玮峰都被停赛的情况下迎来最后一场比赛，也许读者拿到杂志时中国队已经被淘汰了吧……

●E3这次真是太厚道了，最期待《生化危机5》和《寂静岭》都只公布了不到一分钟的影像，后者甚至只有一个概念LOGO，还好《杀戮地带2》与《使命召唤4》的出色表现，没有让人失望。



本期主题：热血沸腾

最近看了几个关于《寂静岭 起源》和《寂静岭5》的预告片，不由得热血沸腾起来（某女：《寂静岭》那个啥都没说的预告片片是怎么看出热血沸腾的？），嗯，总之，我感到十分的热血沸腾，恨不得马上冲去抢一台PS3或者X360回家，不过在这之前，还是先买个PSP比较好吧……



★《杀戮地带2》预告片刚公布的那天反反复复看了不下10次，最后一次是用集中的投影器看的，嗯！看完之后激动无比，强乃刚时在QQ上遇到D+S，于是忍不住说了一句：“这个预告片一定要用大屏幕看，超级棒！”没想到又继续被发在垃圾了（T_T）天地良心啊，用投影机确实比之前看显示器要清晰太多，今天得知《掌机王》的Lily也要买投影机了，嘿嘿，改天也去抢一台吧。

★老实说，《使命召唤4》的感觉比《杀戮地带2》还要真实一些，主要是后者的画面太黑了。Infinity Ward的实力实在是越来越强了！



◆E3的规模虽然缩小了，但所展出的游戏数量简直多到“令人发指”的地步，从9月份的《枪神》开始，几乎只是一台X360就已经够对付今年了。

◆《使命召唤4》展现出了令人惊喜的高品质，是我心中今年E3的最佳展出游戏；除了那些超级大作之外，自己买的几个作品还有《时空穿越》、《恶灵猎人》、《神枪人 点杀》、《散弹泡泡2》；不看游戏的《杀戮地带2》、《鬼泣》、《天剑》以及《聚宝盆》、《空岛》；最失望的事情是没有看到《新街11X高清混合版》的实际游戏画面以及《MGS4》没有提供试玩；最惊喜的，当然是《生化危机5》公布新预告片了，听说下还会有新片放出，太棒了。



■制作组附一：本期的影像版“十大游戏COS秀”整个制作过程历时将近2个月，主要是来求着卖人兵来，其中尤以《300》为甚，为了录制那段打牛机，我不得不连续找了三个版本——最初入手的2版盘居然是删减版（草，@……）

■制作组附二：拜合刊所稿，《机战OGS》攻略篇幅严重超标，一审定稿时达到了令人窒息的10页，后经家法伺候，删去了两根手指（内部黑话，竟删章节2页），才没有引起众怒。——V-U

■制作组附三：由于某不可抗力因素，本期的特别企划在排版中途被紧急叫停，至今前途未卜……唉，也许自己做事考虑不周到，吃一堑长一智吧。

■制作组附四：制作以上所有内容时恰逢赶上三年来的第一次寒暑假……7月……

●偶然看到的一个建筑物外景，看起来还真像某台次世代主机啊。



★虽然总说《机战OGS》玩着没劲，不过还是打到通关了，这回换装后各种机师的台词千变万化，其中木谷优才配音的“优秀”姐最赞；为了听她的搞怪语音，从20话开始我就让她开启白痴模式了……

★一直吹嘘说要游泳，其实今年入夏以来还真没碰过水，这样下去真的不咋啊！看来只好买辆单车去卖完编辑部附近的游泳池了——先骑车至小区门口，再跑步至游泳池，最后游一个小时——这不是被人三项么？



▶《蔚蓝依旧》系列“新作公布”！而且8月2日就要发售了！这期间做完去Wii！在此强烈推荐这款游戏，可惜这版的“前线任务”被砍了……



◆本月三最如下：

近年来让我觉得最值得观赏的电影——《变形金刚》。长时间没有体验过让人感动的感觉了，本月最让我感动的人是手机推荐员美国人Paul Potts，年度最期待游戏《使命召唤4》。

◆每次开完E3总觉得累，除了接下来的众多工作安排外，由于于关E3展会而导致的休息不足也是个很重要的原因。





原著 ゆうきりん 译 清雨 编 D·S 美编 anubis

小说
回廊
FICTION

狩猎守则

《怪物猎人》官方小说(下)

前情提要

第一次和别人组队狩猎的新手猎人吉格在闹了无数的笑话之后终于顺利完成自己的任务，看着同伴打倒了强大的雄火龙。但就在一行人准备剥取尸体上的材料时，几十名自称“爱·飞龙”的怪物保护组织成员在一名金发少女的带领下闯入狩猎场向几位猎人抗议。尽管他们很快便离开了，但艾尔梅丽亚在与“爱·飞龙”成员的争论中说的一番话却让吉格若有所思……

人物介绍

吉格·格兰斯特

Zeeg Grandest

刚从乡下农村来到城市的十六岁少年，使用武器为大剑，憧憬能成为一个有名的猎人。

艾尔梅丽亚·弗兰伯特

Elmeria Franport

十五岁少女，使用武器为角龙锤，说话尖酸刻薄，特别是对吉格更为毒辣，她的猎人等级很高。

卡诺恩·德农

Gannon Denon

年过半百的壮汉，与艾尔梅丽亚一起组队狩猎。武器是名为地狱之炎之长枪，平时总是沉默寡言。

弗雷迪奥·哈特

Fradio Heart

与艾尔梅丽亚和卡诺恩组队的枪手，武器是强击火炮，对毒怪鸟近乎痴迷地热爱，是队伍中的润滑剂。

第三章 爱·飞龙(后篇)

“对了，你到底是想怎么的？”

在回城的马车上，四人被装满了火龙甲壳、火龙骨髓以及被拆散的像靠等物品的大箱子所包围，但不知怎么回事，根长一段时间里大家都保持着沉默。这个时候弗雷迪奥突然抬起头开口了。

他从刚才开始就一直在充满感情地抚摸着强击火炮上用毒怪鸟皮装饰的部位。

四人现在离狩猎场已经很远了，打倒雄火龙也已经是两天前的事。虽然为了防止在回城途中有什么事发生，一行人都还穿着防具，但上面的粪便早已用营地里的泉水清洗得干干净净，也做了必要的防锈保养。

再过几个小时就回到城里了。

但吉格心灵深处火焰还没有熄灭。

虽然他明白不宽宽是不行的，但一闭上眼睛脑海中就会出现雄火龙那巨大的身影，这让他浑身颤抖，根本没办法入睡。

不过那并不是“恐惧”，而是一种近乎亢奋的兴奋感觉。

他终于明白了猎人为何要与飞龙搏斗。

当然，吉格从立志要当猎人的那天起就希望能有一天能与雄火龙正面交锋。但这种想法就像小男孩希望自己有一天能成为骑士，小女孩希望自己有一天能成



为公主一样，与其说是“理想”，倒不如说那其实是一个“梦”。

但当她实际目睹那巨大的身体时，忽然感到自己似乎被这种“壮观”所吸引了。认为能与它作战是一件极其壮美、极其值得骄傲的事。

不过对弗雷迪奥特爱毒怪鸟这件事吉格却始终有一种别扭的感觉。

“什么怎么想的？”

听到吉格的反问，毒怪鸟面下的眼睛动了一动，紧紧盯着他。

“是火龙的捕获数量问题。他们一直在调查雄火龙的数量，想尽量掌握得详细一些。根据他们的调查，目前雄火龙很有可能因为我们的猎杀而濒临灭绝。这一点似乎有些麻烦。”

“不可能的。”把身体靠在木箱上闭上眼睛的艾尔梅莉亚开口说道，“猎人情势详细地掌握着它所在区域的怪物情况。如果不是这样猎人就成了无法控制的团体。对吧，卡诺恩。”

艾尔梅莉亚点了点头，表示她完全同意艾尔梅莉亚的意见。

“但不只是那些隶属于集会所的人才会去狩猎吧？有很多像吉格这样与狩猎人保持很远的自由猎人，还有一些流浪猎人。特别是后者中的人不仅技术出众，对待事物的方法也有问题。他们有的是因为不认同集会所的方针，有的是完全无视猎人的行动准则而遭到了驱逐。”

“你想说这些人滥杀了雄火龙？”

“没错。”

艾尔梅莉亚睁开眼睛看着卡诺恩：“你怎么认为？”

“也不是没有可能。”

“这样啊……”不管怎么说，还是先向集会所报告这件事吧。要是流浪猎人的真实全体出动去杀火龙，那帮人大概还会像今天这样来找我们的麻烦。真是很麻烦啊……”艾尔梅莉亚边说着嘴巴已经瘪了口。虽然说话的口气和内容已经吓到了人，但有时还是会露出与年龄相称的幼稚表情。

脑海中闪过一些“好可爱”想法的吉格立刻有些懊恼。不能的……如明明把我教训得那么惨。打消这个想法后，吉格开口说道：“但、但如果真是这样，为什么这委员会突然增加了呢？”

虽然提出了问题，但艾尔梅莉亚似乎一点也没把他的放在心：“不知道。”

（不可原谅……先这么一句话就把我打发了……果然从一点都不可爱！）吉格现在认为刚才觉得她可爱的想法一定是幻觉。但总觉得很生气，于是满脸怒气地靠着大椅站了起来。

马车里忽然充满了一声几乎令人窒息的高温空气，不知怎么回事，就是让人感到有些焦躁不安。

弗雷迪奥特像是在享受这一切似的，忽然从面具下面传出了笑声：“呵呵，这就是青春啊。”

“你说什么呢？”

“没错，你到在说什么啊，弗雷迪奥特。”

“哈哈，请不要在意。卡诺恩，你不要听我嘛。还是接着刚才的话题说，如果情况太过严重，说不定会惊动‘工会’哦。”

“工会？”吉格一听到陌生的词汇立刻就忘记了刚才的对峙场面。

艾尔梅莉亚打消了准备开口的想法，让弗雷迪奥特代他回答。

“你不知道吗？那是猎人集会所的一个下属机构，主要负责计算委托的报酬，与王国、领主等狩猎场的土地拥有者交涉等工作。不过他们真正的职责据说是一些见不得人的事。”

“见不得人的事？”

“你怎么这么多问题？”

被理解的吉格不甘示弱地对艾尔梅莉亚说了个鬼脸：“没办法，我就是不知道嘛。村长他也没说得这么详细啊。而且我差不多刚刚登记就被你们拉来杀火龙的。”

“你的意思是你们给添麻烦了？那是我该说的话吧。”

“我可没那说！我的意思只是我根本没有时间去了解这些东西！”吉格和艾尔梅莉亚两人都站起身来互相不让地瞪着对方。

“喂，你们两个。”盘腿坐在地上的弗雷迪奥特强忍住火气在两人之间，伸出手打断了两人。“不知道我们告诉就不就行了么，总比那些不懂装懂的人要安全得多。如果同样中间有个爱说谎的人可就麻烦了。对了，毒怪鸟那术般的咒文就是个很好的例子。如果有人误以为已经胜利就贸然靠近的……”

“弗雷迪奥特……”

声音打断了枪手关于毒怪鸟的喋喋不休。虽然面具下的眼神显得有些不满，但他并没有想什么：“不好意思。”

轻轻地晃了一下脑袋后，他又转面面向吉格：“回到刚才的话题——之所以这么说是因为关于工会组织其实是执行猎杀任务的传闻一直没有断过。也就是说他们是以人类为猎物的‘猎人’。”

“杀人？”吉格不仅瞪大了眼睛。

对猎人来说，不但对人类也算是他们的猎杀之一。但由于其中有很多是性格相当简单的人，所以经常会发生打架殴辱等事件，而且只要对方先打退堂鼓，那另一方就一定死透到底。一般情况下集会所是在处理这样的事件时只能采取谈判和威逼利诱。

“那样还配叫猎人吗？”

“但他们确是猎人，虽然我也很讨厌用这个词来称呼这些人。不过猎人集会所里有这种人也是众所周知的事实。所以集会所也有责任清除这些对同行充满恶感、品行极为不端、给猎人队伍丢脸的人。”

“你可别被欲望支配而干出一些见不得人的事啊。”艾尔梅莉亚带着温柔的表情说道。



“我才不会呢！”

“那样最好。要是早上起来之后后到广场上小心地发现干枯的喷泉里全是自己的血，那就算得起再早也没什么意义的了。”

“呵呵呵……的确发生过那种事。”

弗雷迪奥特的话让吉格心里一震，他原本以为那只不过是一些老掉牙的威胁。

“真，真有这些事吗？”

“是啊。那好像是半年前的事。虽然猎杀任务目标以外的猎物也算是猎人的一种特权，但那个人做得是在太过了。他是个能独自打倒雄火龙的威猛猎人，但有时也会趁猎人们几个龙蛋拿去卖。那是绝对不允许的。”

“哎？等一下，这种事我也干过啊。”

“是在没有执行任务时吗？”

听到这句话的弗雷迪奥特立刻把眼睛眯成一条线，死死地盯着吉格，不过少年摇了摇头回答道：“当然是接了任务才去的，我也是为了挣钱啊，别那样看着我……”

“呵呵呵，不好意思。如果是执行任务就没什么问题。因为集会所会详细调查了猎人的数量之后才会发出任务安排。话说回来，集会所也不会因为只犯了一次错就派出猎者，我听说那个男人经常干偷蛋这种勾当。”

“你也要注意哦。”艾尔梅莉亚两手交抱在一起，用手指了指吉格，“不过请你不要错过了，我并不是说你们一定会变成小偷，只是新人比较容易卷入这类事件中，我想你们应该提醒一下。”

“什么意思？”

“狩猎守则……”艾尔梅莉亚没有继续回答，弗雷迪奥特便把话接了过去，“并没有明确地写出来，更没有像任务书那样贴在集会所的墙上。但是猎人们在接受委托、组队组队、然后在狩猎过程中慢慢学会的。所以总是有人针对什么都不懂的新人，不过经过集会所就直接把任务交给他们。他们一般都被认为是找同伴的样子。所以作为新人要自己去寻找同伴，自己去接任务。而在酒吧以外的地方，无论听到什么诱人的条件都不

要答应，更重要的是对遇到的所有事物都要有一颗怀疑的心。”

吉格咽了口唾沫，将刚才的话牢牢记在心里。

虽然现在还不清楚工会会夜里的都是些什么人，不过吉格并不想让自己的性命终结在他们手上。同样是死，还是战死在与飞龙——不，战死在与世界某个角落中的“龙”的搏斗中比较欣慰。如果战力之后能够生存下来当然比死去要好上千百倍。他本来就没有做好牺牲的准备。

“到了。”卡诺恩话音刚落，马车便停了下来。

伴随着轻微的震动，车体发出“喀喀喀”的声音开始慢慢向上升。那是被当作货运平台来使用的马车的凤尾发出的声音。大约十分钟之后，船体载着马车稳稳地停在了城里。

集会所派出的使者解开缰绳，将马车从船上牵引下来之后，又甩尾船降了下去。升降口的铁钩也吊了上来，不知等在下面的是商人还是狩猎人归来的另一组猎人。

马车穿过广场之后来到酒吧门前，停在了刚才提到过的喷泉旁。

艾尔梅莉亚站起来伸了一个大大的懒腰，她那被红黑色铠甲包裹着的四肢柔顺地舒展开来，就像一只小型雄火龙一样。

“回去向维吉报告之后我要回房间好好睡一觉，睡个一、两天。连杀两条飞龙果然有些恼火。”

“连杀……那个时候你们也是刚刚才杀了飞龙回来么！”吉格想起了最初在酒吧里见到他们时的情景，感觉更像是是一群刚来完任务的猎人，从他们身上根本看不到一丝疲态。



“算是吧。不过那次杀的是只沙龙王，并不是什么了不起的怪物。只要音爆弹准备充足，一点危险都没有，就是比较花点时间而已。是吧，卡诺恩？”

“没错。”壮汉背着装有火龙骨髓的真空口袋点点头说。

沙龙王是生活在沙漠里的鱼形飞龙，它没有翅膀，取而代之的是宽大的鱼鳍。虽然不能飞，但却可以在细沙中自由穿行，所以也有人称它为沙鱼龙。虽然体型比是火龙要小不少，但巨大的背鳍带有麻痹性，它喜欢用这个将猎物和麻痺之拖进沙里吃掉。小型的这种怪物叫沙龙，它的肝脏据说也是世间难得的美味。

无论哪种沙龙在捕猎时都依靠的是猎狗行走时发出的声音来判断位置，因此听觉相当发达，而猎狗正好可以利用它的这一特点使用音爆弹将它炸出地面。但是很奇怪，猎狗到目前为止都没有到沙漠去过，所以没见过实物。

“你今后说不定也会到那里去狩猎，记得音爆弹能带多少就带多少，习惯了沙龙的行动规律之后还可以狙击正在潜行的背鳍或是使用小爆弹把它引出来。”

“知道了！”吉格带着有些后悔的心情开口说道了一句招人烦的话后，背起了自己的行李包。原本就约好了只是旁观，在这里得把奖品都还交给猎主。

从货运平台上下来之后，马车便带着从车轮上发出的嘎吱声朝旁走去，然后消失在了众人的视线里。

穿过招牌来到酒吧内部，可能是因为时态还早的缘故，这里的客人并不多。

即便如此，这里还是有不少喝酒的人。

其中大部分是在结束一次狩猎之后到这里来养精蓄锐，当然也不乏只是单纯喜欢喝酒的猎主。在吉格的村子里有一些人完成委托之后就将被酬金全部交给了酒吧，似乎他外出狩猎挣钱的唯一目的就是喝酒。

但当吉格一行出现在酒吧门口时，几乎所有人都停下了手上的动作，将视线集中到他们身上。即使吉格明白他们不是在看自己，但还是感觉不爽。其中有些眼神带着明显的嫉妒直射到吉格身

上。

“欢迎回来。”刚走到吧台，维吉就笑嘻嘻地迎了出来。“看来这趟挺顺利的，新人君没出什么事实是在太好了。”

“谢谢。”吉格缩了缩脖子点头道谢。但是……

“哼！他只是站在旁边看我们行动，当然没事了！”艾尔梅莉亚一脸坏笑地说道。

“是这样的吗？”维吉把头一歪，略带失望地看着眼前的少年。

吉格咽下一拳拍在了吧台上：“你说什么呢！我可没有光是在旁边看啊！”

“哦？那你做了什么事？”

“太无聊！我不是勇敢地把冲进火龙怀中安放了炸弹的么！”

听到这句话，艾尔梅莉亚用同情的目光看着吉格，夸张得给了首肯。

“勇敢？在掉进陷阱的火龙身旁放炸弹这种简单的工作只是猫人都会干吧。”

“什么！”

“你们两个算了吧……”

一张被毒怪鸟头壳包裹的脸突然插进了两个人中间，隔开了这对正在互相瞪视的冤家对头，两人都重重地哼了一声。

“吉格不是干得不错吗？我认为应该给他必要的奖励。”

“听到没有！”听到有人帮他说话的吉格立刻有了底气，挺起脑袋望着艾尔梅莉亚，而少女的目光则变得有些愤怒。

“但是也没你说得那么威风。”

“听到没有！”

这次两人的表情互换了一下，吉格龇起了虎牙，艾尔梅莉亚却是一副自鸣得意的样子。

看着他们两个人，卡诺恩不知怎么回事，表情变得更加严肃起来，而维吉则在旁边偷偷地笑出了声。

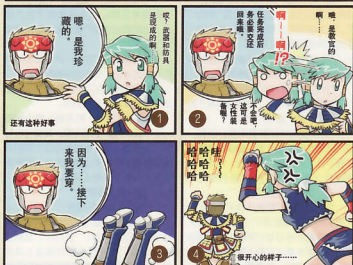
“对了，任务物品在哪里？”

“在这。”卡诺恩仍然带着一副坚毅的面孔，从背上取下真空袋放到了吧台上。

维吉摸了摸口袋的上缘，用力点了点头：“的确是火龙的骨髓，辛苦了。”说完朝卡诺恩鞠了一躬。

艾尔梅莉亚也重新站好还了一礼。

“免费”的防具



而当吉格认识到他们这是在向火龙表示自己敬意时，连忙也学着其他人的样子行礼。

维吉将真空袋认真地放进了吧台后面的大箱子里，然后抽出一摞文件，从里面挑出一张放在吧台上。

艾尔梅莉亚在确认了文件的内容后立马签了字。

“好了。”维吉把那份文件收进了另一个文件夹后问道，“吃什么？我们最近弄到些大野猪肉，可以用它做肉排再浇上‘特产蘑菇白酱汁’，味道一定很不错吧？”

艾尔梅莉亚像是在征求其他人的意见似的转过脸面对卡诺恩。老练的巨汉表示没有问题，弗雷迪也要了同样的东西。

“吉格呢？”

“我……”尽管觉得这个时候问价钱多少显得有些不好意思，但是他的任务报酬首先要用来支付修理吧台的费用，另外可能还要交一部分给艾尔梅莉亚当参观费，这样一来原本就穷得叮当响的吉格显然不能点这么奢侈的食物。

但在维吉和艾尔梅莉亚面前他怎么说不出“我没钱，所以不要了”这句话。

“那么就四份吧。”

少女伸出四个手指点了菜，然后抬向吉格前面开口说道：“完成狩猎后的费用是必须参加的。顺便说一句，肉排的费用不算在你的报酬里。”

吉格听到这句话不知道该怎么说才好。眼睛呆呆地看着艾尔梅莉亚。而后者就像是躲开他的视线一样径直朝前走去，脸上不自然地闪过一丝红晕。

有人能地拍了拍一下吉格的肩膀，他连忙回头，看见一双藏在毒怪鸟头壳下的眼睛正在注视着自己。

“没错，吉格，这也是猎人的任务、猎人的喜悦之一。和在同伴一起待的时间越多，在战斗中的配合也就越默契。如果体会不到这些就不能参加下一

次狩猎。无论你将和谁组队，都不要忘记这一点。”

吉格点点头，将手肘撑在了吧台上。

虽然不知道艾尔梅莉亚心里到底是怎么样想的，但吉格也不是笨蛋。他只在心里对艾尔梅莉亚说了一句“谢谢”，虽然明白这种话如果不大声说出来就没有任何意义，但事实是太丢人了。

“那么就四份‘大野猪肉排配特产蘑菇白酱汁’吧，谢谢惠顾。”说完维吉便转身向厨房的师傅点了菜。

“好的！”一个低沉沙哑的声音回答了。

“在等菜上来的这段时间，我们喝点啤酒吧？”

“是啊，那……”艾尔梅莉亚把头转向吉格问道，“你能喝吗？”

“哎？那当然是啊！我在村子里可被人称作是酒豪啊！”

“呵……”那就来四大杯啤酒！”

“好的！”

维吉说完便从架子上取出四只啤酒杯，把杯子摆在啤酒桶的龙头下面，将猎人的饮料注入酒杯之中。不一会儿便看到漂亮的啤酒泡沫涌在杯口上。

“好了，这是您点的东西。”之后维吉将四杯啤酒放在吧台上，虽然稍稍推出来了一些，不过看上去她并不在意。

现在吉格面前就摆着一杯泡沫丰富的啤酒。

呆呆地看了会儿之后，少年还是伸出手把它拿了起来。

其实吉格在村子里并没喝过啤酒。看艾尔梅莉亚刚才那个样子，如果说自己没喝过的话肯定又会被人数落一顿。在他前方是一个从未接触过的世界。

“那么……”艾尔梅莉亚举起比她手臂还要大的酒杯看着同伴们说，“为了庆祝打倒火龙！干杯！”

“干杯……”

“干杯！”



“干、干杯！”

四只杯子砰地撞到一起，大约有三分之一的酒都溢了出来，变成金黄色的泡沫飞溅到他们的脸上和头发上。

酒吧里的其他人也像在庆祝自己的胜利一样，跟着喊了一声“干杯”，只听酒杯碰撞的声音响彻一片。

其他人仿佛也受到了这种欢乐气氛的感染，纷纷端起点酒和头。维吉只好暂时离开了吉格四人。这个时候要是有人来查询委托的话肯定什么情报都得不到。

艾尔梅莉亚端起杯子将啤酒一饮而尽，虽然比不上卡诺恩那么快，但好歹是一口气喝完的。

而非雷迪奥则在维吉离开吧台之前面带歉意地找她要了根吸管，就这么戴着头座慢慢地吸着啤酒。看来无论如何也别忘了看到他的真面目了。

吉格终于下定决心，将酒杯慢慢送到了嘴边。

(待续……)

这就是他的感想。如果有人觉得这是种美味的酒，那他一定跟那些觉得胡萝卜好吃的人一样，都长着一条反常的舌头。

但如果把这种话说出来，一定会……

“你还真是小孩子啊。”

没错，艾尔梅莉亚一定会这样说的。虽说只跟她在一起待了几天，但吉格很清楚这一点。

维吉终于回来了，艾尔梅莉亚于是又耍了一杯。

吉格很庆幸她没有问自己“你还要不要”，所以也慢吞吞没有说话。

接过第二杯啤酒，艾尔梅莉亚对维吉说：“对了，你见过那个家伙吗？”

“谁？”

“娜露米·温巴莉。”说出这个名字之后，艾尔梅莉亚的表情就像吃了什么比啤酒还苦的东西一样难看，“我们正准备剥蚀龙王的材料时她忽然带着一群人出现在龙窟里，自顾自地说了一通陈词滥调之后就又走了。”

“是说咱们不要杀飞龙吗？”

没错。还不是那些什么人类的智慧应该用在其他什么地方上的话。”

这个时候服务员从厨房前头端出了四份用铁制煎锅装好的饭菜摆在四人面前，伴随着铁板上汁水沸腾的吱吱声，特内摩斯酱汁不断向外散发着诱人的香味。

吉格就像是看到了救兵一样，赶紧

放下啤酒，迫不及待地拿起刀叉开始切肉排。

但艾尔梅莉亚并没有被眼前的美食所吸引，再次灌了一口啤酒后便将身子向前探，凑到维吉的耳边用极小的声音说道：“不过那家伙说了一件很奇怪的事。”

“奇怪的事？”维吉还是一副若无其事的样子，表情没有任何变化。她也用几乎相同的音量回了一句，稳重得在旁人看来他们俩好像是在闲聊家常一样。

艾尔梅莉亚用大拇指指住嘴角的泡沫之后点了点头：“没错，她说最近龙王的排数量好像有急剧增加。虽然她说出来未免要更加加醋，但她还说集会场所的人根本就不在乎火龙是否会被杀。”

“的确是有些奇怪……我明白了，谢谢你。”

“不用客气。”艾尔梅莉亚离开了维吉之后，就像刚才的对话根本没有发生过一样，抓起餐具开始对着热腾腾的肉排大快朵颐。

当她发现不远处的吉格正注视着自己时，沾着酱汁的嘴角莫名其妙地浮起一抹微笑。

“卡老？”

维吉从厨房的一角进入密道之后，没走几步便来到了一间有些昏暗的房间。她面对在黑暗的空间中零零闪闪着的光线喊出了这个称呼。

“我已经听说了。”跟声音一起出现在灯光中的是一位身材矮小的老人——他也许是酒吧的老板，也是掌管这个城里猎人集会的人。

“这件事让人担心。我很不相信那些流浪猎人会突然如此集中地去猎杀雄火龙，看来很有必要派人去调查一下。交给你没问题吗？”

“没有问题。我立刻设法联络同伴。”

“嗯，拜托你了……真是不好意思，老是你去做这些见不得人的工作。”老人说完，默默地吐了一口气。

“请您不要这么说。”

维吉脸上静静地划过一个微笑，但那与他在吧台前面看到的亲切笑脸完全不一样，从那双眼中绽放出来的光芒也如寒冰般冷冽刺骨。紧接着维吉转身走出了这个小屋，但奇怪的是那双前后摆动的双腿并没有发出一丝抖动，仿佛已经与这路融为一体。

里，但今天早上吃完早餐后弗雷迪奥突然到访，对吉格说艾尔梅莉亚有事要找他。接着少年便在弗雷迪奥的带领下到了艾尔梅莉亚的住处。

就在打开门的那一刻，吉格因为太过惊异于眼前的景象，一瞬间几乎连呼吸都忘记了。

“艾尔梅莉亚！”

少年突然大喊了一声，然后朝床的方向走去。

本以为正在用餐的大小姐会被这声质问吓一跳，但她没有丝毫的动摇，只是用余光扫了一眼吉格，之后又若无其事地将眼前的食物送进嘴里。整个过程中没发出一点声音。

艾尔梅莉亚静静地放下了勺子，朝站在一旁卡诺恩点了点头。杜什什么话也没说，熟练地撤走了餐桌。

“你来得挺早嘛。”尽管艾尔梅莉亚正穿着睡衣，但她似乎没有一点害羞的样子。

吉格对此感到一种莫名的气恼。

少女穿上放在床边的拖鞋站了起来，把身体靠在卡诺恩用两手展开的外套里，面对吉格与弗雷迪奥两人指了指旁边的一张小圆桌。

意思是到那里去谈话。

吉格心里此时就像一团乱麻一样，他走到椅子边猛地朝下一坐。尽管那把椅子仅仅是由几根细的铁管焊接在一

“不想说就算了。”可能才刚刚吃过早饭的关系，心情不爽的艾尔梅莉亚没有打算继续追问下去。

卡诺恩在每个女人跟前都放了一个杯子，然后往里面灌上红茶。那些人心醉的香味立刻让谈话的气氛缓和了不少。吉格还没有开口就被叫到这里来的原因。

应该不是向他炫耀这间屋子的。虽然艾尔梅莉亚的性格有些尖刻，但很明显她不是那种喜欢贬低弱者，并以此获得优越感的人。

第一次见面时吉格和她大吵了一架，那也不是办法，吉格明白她其实是出于“和新入组队太危险了”这一考量才会那么做的。

而且在与雄火龙那种强大对手的战斗中，自己的确没带过什么忙。想起她放在桌后最后一个大罐罐的任务交给自己的意义，吉格心里不免有些后怕。

如果那个时候自己因为胆怯而错过时机，让雄火龙从陷阱里逃出来了……



起的，但却相当牢固，不会因为吉格的故事便轻而易举地掉掉。

少年今天没有穿鞋甲，而是直上了麻织的上衣和裤子。但即便如此他还是显得跟这个房间有些格格不入。

弗雷迪奥还是老样子，除了胸部以外包裹着兽骨鸟盔甲，一脸幸福地坐在那里。

艾尔梅莉亚刚坐上卡诺恩准备好的椅子就皱着眉头说：“你在生什么气？”吉格马上就明白她指的是自己。

“我没有。”

“骗人。你真的没什么不满吗？那我怎么感觉你心情不太好。到底怎么回事啊……难道说你有很严重的低血压？但在猎猫时我怎么一点也没看出来啊？”

“跟你说了我没有生气。”

艾尔梅莉亚像是在询问“怎么了”一样看着弗雷迪奥。但后者也只能摇摇头，表示他也不知道。

他们是不可能明白的。因为这是吉格自己也不知道为什么会这么生气。

艾尔梅莉亚他们一定会受牵连。虽然他们肯定有补救措施，但让一个新人去做这件事，毫无疑问那仍然是个极其危险的决定。

因此按理说吉格应该没有什么生气的理由，但他还是想不出自己为什么会这样……少年想着想着又觉得烦躁起来，他赶紧喝了口红茶，让自己镇定一下。

“小姐。”听到卡诺恩的声音，三人也都转过头来看着他，发现杜什此刻正一脸凝重地俯视着窗外。

“怎么了，卡诺恩？”

“是老人们。”

艾尔梅莉亚听到这句话微微皱了皱眉头，站起身体朝窗边走去。

吉格也离开座位站到艾尔梅莉亚身边，一起望着窗外。

(那帮人是在干什么的？) 他们看见从市场方向涌来了一群连腰都直不起来的老年人，感觉都长得跟酒吧老板差不多。他们拄着拐杖，身后还跟了一些扛行李的人。看起来像是乡

第四章

(这就是差距吗？)

面对巨大的差异，吉格只能站立在那里。什么事也做不了。

带给他这种冲击的是眼前这套房

间。虽然吉格还是住在租来的破旧屋一样，除了一张床以外什么都没有的新人房

骑士

里，但今天早上吃完早餐后弗雷迪奥突然到访，对吉格说艾尔梅莉亚有事要找他。接着少年便在弗雷迪奥的带领下到了艾尔梅莉亚的住处。

就在打开门的那一刻，吉格因为太过惊异于眼前的景象，一瞬间几乎连呼吸都忘记了。



下面一些比较有钱的老头组成的旅游团。

大概是为了解渴吧，那群人老人最先去的地方就是酒吧。

“那些老大爷是干什么的呀？总不可能都是猎人吧？”呵呵。“吉格说着说着就自顾自地笑了起来，但其他三个人没有一点附和着他的意思，这让少年感到有些丢脸，下意识地抓了抓头。如果不这样做的话，他们肯定认为吉格是故意的。

（看来我果然没有开玩笑的天赋……）

少年轻轻地说了声“切”，做出了一幅根本就没有提问的样子。

“看来出大事了……”弗雷迪奥将两手交抱在胸前，摸了摸英俊的下巴。尽管他实在不像是会回答别人疑问的样子，但吉格还是朝他靠了过去，小声问道：“到底怎么了？”

“老人们来了。”
“那些老大爷到底是干什么的呀？是跟阿尔梅莉亚有关系的人吗？”

“可以这么说。他们跟我们所有人都有关系。”

“也包括我吗？”

“那些人是各个地区的猎人们集会的长者。看来要在这里召开多年不见的‘猎人们集会’了。”弗雷迪奥说完便呵呵地笑了起来。

油灯亮了一个不大的房间。

“来得正是时候。”掌管着城里猎人们集会的老者们环视着围坐在圆桌周围的其他人之后，以庄重的语气开口说道。

在座的都是各个地区的猎人们集会会长老。其中有些因为狩猎场的归属等问题而矛盾不断，所以在安排座位时就故意不让他们坐在一起，这也是为了让会

议顺利进行而做的必要准备工作。

但有人心坐在椅子上的老人还是歪着满是皱纹的嘴，一脸的不乐意。

每一位老者身后都站着一名像是侍从的人。这些人没有经过特意的武装，充其量只是随身携带了一把短刀。即便如此，他们的攻击也拥有超越“炎剑·雄火龙”的威力。

他们就是“工会暗夜”——非认可组织猎人们集会所为了顺利运营而暗中培养的一群“里之猎人”。

这些人主要负责搜集情报、与王国和领主交涉、审查委托内容等事务，但那充其量不过是他们工作中最光明正大的一部分。如果交涉失败，或是发现了委托中有明显的欺骗迹象而对方又不肯按规定缴纳违约金时，工会暗夜就会行使他们原本的职能。

那就是用实力解决问题。

有时甚至需要用到暗杀这种手段。

他们甚至需要利用到暗杀这种手段。有时甚至需要利用到暗杀这种手段。他们甚至需要利用到暗杀这种手段。

“我看了你寄给我的信。”一个声音从阴影处传了出来。长老紧皱着眉头把脑袋一偏，站在他身后的维吉静静地立在那里，一动也不动。

“但我怎么也无法相信，我们这件事被抖出来，那我们之前做的努力就都白费了，王国方面不可能这么傻。”

“那个人好像根本就没把我们放在眼

里。”另一位老者说，“只要有钱就什么都做，简直就像是便利店一样。还好我们的人也掌握了些情报。最近雄火龙的捕获数量的确大幅上升了。有人连幼龙都杀。在我的狩猎场里已经逮捕了十名流浪猎人了。”

“我抓了五个。”一个嘶哑的声音颤颤巍巍地说道，“不对，好像是八个。”
“是九个人，长老。”站在身后的年轻人小声提醒道，老人点了点头表示同意：“嗯，没错，九个……就是九个，嗯。”

有人在黑暗中小声嘟囔了一句“脑子不灵光了”。

听到这句话，刚才那位年轻人的身体周围立刻充满了腾腾的杀气。

包括维吉在内的现场所有工会暗夜成员都进入了临战状态。

“问题是……”这座城里的长老用枯枝一般的手掌重重地拍在桌上拍了一下，杀气随即慢慢消失了。身为会议发起人，长老抬起头，静待会场再度回归安静之后，深深吐出一口气，继续说道：“问题是他们的委托人。商人、农民、地主，这些只不过是他们用来隐藏身分的伪装。躲在他们背后的人才是问题的关键。在我的狩猎场里委托流浪猎人们捕杀雄火龙的‘王国武器工匠’。”

“我那里也是。”

“我那儿也一样。”

大多数老人的情况都是相同的。

长老以年长者特有的耐性等待大家都安静下来之后，再次开口说：“正式委托中有一些是经过了几个中间人提交到集会来的，这样看来明显是有人不想暴露‘委托来自王国武器工匠’这件事。如果仅仅只是这样，那我们来

说根本就不算什么。这种不愿意暴露自己身分的委托人其实并不少见。但是，像这样所有地区都去捕杀雄火龙的举动，我们绝不能等闲视之。这种行为几乎等同于背叛猎人们集会了。”

很多人都点了点头。

“那就让猎人们工会强行将那些流浪猎人们除掉，然后趁这次的混乱狩猎要求王国武器工匠以及王国给出合理解释，并向他们提出赔偿要求。没问题吧？”
几声“同意”从圆桌另一边传了过来。但就在这时……

“赔偿？你们真是群不折不扣的强盗！”

话语刚落，圆桌的正中就炸开了一团强光。在场的所有人都没能躲过这突如其来的一击，全都暂时失去了视力，而一些老人已经忍不住发出了阵阵悲鸣。

对那个镇声反应最快的是阿尔梅莉亚：“闪光弹！”
少女说完便急忙转过身径直朝道具箱跑了过去，她掀开盖子，正准备从里面取出雄火龙套装，但是……

“小姐……”卡诺恩刚说完房门门就被人一脚踏开，几个举着轻骑的骑士气势汹汹地冲了进来，将枪口对准房间里四个人。

“不许动！”
他们四个都是赤手空拳的状态。

（怎么办？）
吉格不轻意地把眼睛朝旁边一扫，刚好和卡诺恩的视线对上。杜汉慢慢直起身，把手举过了头顶。看到了，阿尔梅莉亚也极其不甘心地照做了。

看来老老实实在把手举起来才是上策。

骑士们手上端着斯巴达克斯之焰的改造版，跟吉格在书上看到的样子有很大区别。这把鞭子的主要材料是火龙甲壳与火龙棘，只有高等级的猎人们才有可能用得上。普通的铠甲和盾牌根本抵挡不住它发射的那种毒性能源弹。

更别说猎人们四人组现在根本就没有任何护具，在这些鞭子面前他们就跟普通身体差不多。

吉格缓缓地把手举了起来。

（这些家伙可不是好人！）

猎人们绝不会这么直接地将武器指向人类，而且他们绝不会有任何的证据就是那根根紧扣着扳机的手指。“如果不老实我就开枪”大概想表达的就是这个意思。

“老实点！”

“你们想干什么？”努力冷静下来之后，吉格开口问道。

“我们是王国骑士团！这个城市从今天开始成为国王陛下下的直辖领地！猎人们集会！必须立刻解散！你们猎人们将会以一级谋杀罪被起诉！等着审判吧！”

“一级谋杀罪！”吉格的眼睛一瞬间瞪得老大。不管审判不审判，那都毫无疑问是死刑啊！

“什么意思啊！我们到底干了什么啊！”

“我说了不许动！”高半的枪口让吉格硬生生地要把跨出去的脚给收了回去。

“好。就这样举着手慢慢跟我们走！”

“到底要带我们去哪儿？”

“闭上嘴跟我们走就行了！”

吉格咋了咋舌，迈开脚步朝屋外走去。紧跟在他身后的是卡诺恩和艾尔梅莉亚，三人被王宫骑士包围在了中间。

（三个人！）

吉格迅速地朝周围望了几眼，但这个屋子里根本就找不到弗雷迪的身影。少年根本就没注意到他到底是什么时候逃走的。

“他还是和平常一样，逃跑的时候就跟毒怪鸟一样快。”在这种情况下艾尔梅莉亚的脸上还是挂着笑容，“看来等会儿可能会遇到什么好事，那帮人肯定找不到弗雷迪。”

“真的吗？”

“不管这些人是谁，你从他们的态度就明白我们猎人为何不将武器指向普通人了吧。”

“闭上嘴！”好好走路！”一名骑士突然冲了过来，高举着警棍做出一副要用枪柄打人的样子。

有卡诺恩在旁边，本来用不着这么

做的。但吉格的身体抢在他的思考之前行动了。“那”的一声咆哮之后，一阵剧烈的疼痛从太阳穴扩散开来。

“吉格！”

少年在被狠揍了一下之后才反应过来，自己只是干了一件蠢事。两个瞬间就变得没有力气了，连站立都有些困难。就在他即将倒下时，有人一把将他抱在了怀里。几秒钟之后吉格才反应过来是艾尔梅莉亚的双手在环绕着他。

（太危险了……）

本想保护自己的，结果居然反而需要她来保护自己。

“说了叫你别动！”

即使吉格眼前此刻一片模糊，他也不知道发生了什么。张开双手的卡诺恩正被好几个骑士用枪指着，他大概是想保护艾尔梅莉亚吧。

“不要这样，卡诺恩。”

壮汉这才收起了凌厉的杀气，发出角龙暴怒时的低吼，缓缓放开了如石臼一般的双臂。

“快、快走！”

艾尔梅莉亚扶起吉格，按照骑士所说的那样和少年并肩向前走去。而卡诺恩则像面盾牌一样紧跟在两人身后。

“没事吧，吉格？”

“还好……”

“笨死了。那么轻松就被打到。”

“的确……”

就连吉格自己都认为他刚才干了一件非常蠢的事。对于艾尔梅莉亚这种身经百战的猎人来说，那种攻击连毒怪猪的冲撞都比不上。

众人来到走廊上，发现其他房间里的猎人们也都陆陆续续地被骑士们用枪指着走了出来。客房接待处那里也已是空无一人。

吉格抬起手摸了摸还在隐隐作痛的太阳穴，发现那里已经肿起了一个大包。

还好只是表皮上有些疼痛感，脑袋内部并没有什么异样。从当上猎人的那一天起，他就对什么样的症状是致命伤了解得一清二楚。

（还好伤势不重。）

否则刚才那一棍很有可能把他的头盖骨打碎，那就知道想保性命了。

走到户外的走廊，吉格被阳光照得有些睁不开眼睛。他眨了眨眼，不明白为什么地朝艾尔梅莉亚身上靠了过去。

“那是……什么啊？”

听到少女的声音，吉格眯着眼睛抬起了头，想尽力看清眼前的景象。

食草龙接二连三地会将一些奇怪的小车拉到了广场上，车上装着的大炮与配置在城市外圈的火箭差不多，但看上去尺寸比那些更大，而且给人一种不祥的感觉。

虽然不知道制造者出于什么考量设计了这个东西，但那种气势给人的感觉就像是把雄火龙的头砍下来之后装在车上一样。

过了一会儿，这些金属“雄火龙”的炮口都整齐地面向了外边。

猎人们大多都手无寸铁，也几乎没有穿任何护具。正挨个儿被骑士们给推进店里。那些以猎人为主要交易对象的商人们也没能幸免，都被带到了另外的地方去。

“快走！”

身后又响起了催促的吼声，吉格在枪柄砸下来之前迈开了脚步，但是……

“等一下！那个大个子！”

声音从另一个角度传了过来，吉格明白这一定是在说卡诺恩，于是他停在了原地。身旁的艾尔梅莉亚也是一副关心的表情。

转头朝那个方向一看，发现一名骑士正在以极其缓慢的动作接近卡诺恩。他并没有将轻弩拿在手上，但身上的装备和其他士兵并没有什么区别。只是那块遮挡了半个身子的披风为他平添了几分威严。

卡诺恩带着一贯的严肃神情死死地盯着那名骑士。

骑士走到壮汉跟前站定，然后拿掉了脸上的面具。出现在众人眼前的是一张比卡诺恩要年轻许多的面孔。他大概最多也就三十五、六岁吧。

“太意外了……果然是你。”那名男子的脸因为太过兴奋而有些变形，眼皮不住地颤抖，“真没想到会在这儿遇上

大名鼎鼎的卡诺恩·德克……我好像有十二、三年没有见过你了。你一定不记得我了吧？”

吉格压低声音对艾尔梅莉亚问道：“你认识吗？”

但面前的少女摇了摇头。

“我还真没想过你会跑去当猎人。不过也难怪，猎人们集合所谓非法组织，只要本领高强，就算是盗贼也能在里面找到一席之地。对需要隐藏身分的你来说，那种地方再合适不过了。”

艾尔梅莉亚听到这几句话气得直发抖，一定是戳到她的痛处了吧。

（忍着点！；别乱来！）

吉格小声说道，同时为了防止她突然冲出去跟那名骑士斗，少年认真地观察着身体移到了艾尔梅莉亚和骑士之间。

“我来算是个猎人。”

听到卡诺恩这么说，骑士轻快地扬起了半边眉毛：“哈哈，的确如此。原本是猎人的骑士！那位大人对你关怀备至，而你却宁愿将枪指走了他的女儿！

我的运气真是太好了！价值五十万赏金的你居然在这种地方被我逮到！感谢老天爷！”另外一名男子接着朝卡诺恩靠了过去，艾尔弗雷德特家的小姐被你带走之后怎么样了？”

“死了。”巨汉又仰起眼前的骑士。

“死了……是病死的？”

“嗯……”

听到这个答案，男子若有所思地摸了摸自己的下巴。他忽然将视线越过吉格的肩膀，停在了艾尔梅莉亚身上。

“死了……嗯，就算是吧。反正现在也没有时间了。待会儿我再花点儿功夫好好地问问你。连你的女儿一起。”

男子话音刚落，一股锐气就从卡诺恩的身体里喷涌而出。

尽管知道他发怒的对象并不是自己，但那种强烈的敌意还是让吉格的身体立刻起了变化，他不由自主地紧绷了肌肉，直冒冷汗。而站在他身后的艾尔梅莉亚也是气息上涌，牙齿不断地发出“咯咯”声。

而那名男子早已把这种气势压得几乎喘不过气来。他就像是被一只无形的右手后推了一把似的，在额头和鼻子上出现了一颗颗豆大的汗珠。他在硬生生地咽下了一口唾沫之后说道：“听好了，我的名字是……”那声音小得几乎听不见，“米·米利翁·布明达尔。你一定会为你这种态度后悔的！”

报出姓名的男子虽然竭力想要做出一副威严的样子，但他那不断躲避着卡诺恩的眼神分明已经将他那虚有其表的架势出卖。名为布明达尔的男子转过头，对那些举着轻弩的骑士吼道：“喂！把这些人带走！”

“带、带到哪里去……”

“哪里？早就告诉过你们了吧！和其他人一样，都关进酒吧里！”

“是！那个……喂！请您先走……”

“不对！快走！”那名骑士用手中的警棍指了指酒吧的方向。





3000 Hit.

尽管语气还是像刚才一样急促，不过话语中明显少了几分蛮横。他们对待艾尔梅莉亚的态度也明显有变化，感觉就像是不知道该怎么面对她似的。

卡诺恩轻轻在吉格背上一推，少年借力朝前走了出去。

艾尔梅莉亚还是一句话都没有说。紧接着，卡诺恩也缓缓地开始走动，那漫在骑士之间的紧张空气这才随之散开。

（卡诺恩大叔以前好像是个有名的骑士……）

吉格看到骑士的样子不禁这样想到。

（而且还是个相当厉害的人。）

少年感到那些骑士一听到卡诺恩的名字，他们眼神里就充满了恐惧，困惑还有愧疚。

吉格凭借自身的经历立刻就明白了，那是自己看到身穿华丽装束的猎人们才会有眼神。

他们被带到广场，从奇特的金属“雄火龙”旁边经过之后走进了酒吧。大概吉格一行已经是最后一批人，在他们进去之后押解的士兵就用木板将酒吧的入口封死了。

停留在城里的猎人们几乎都被带到了这家店里，大约总共只有五十个人。可能是他们的装备都被收走了，也可能是被抓进来时并没有穿在身上，总之眼前九十名猎人的身上都只穿着一些简单服装。

不过万幸的是他们并没有用绳索或是镣铐将这些人押解起来。或许是因为王国从来没有过一次性地逮捕过这么多猎人的缘故，所以当权者大概认为还是尽可能地避免激化矛盾比较好。因此这里的气氛显得不是很紧张。

本来猎人中就有很多人有很强的适应能力。否则就无法在随时都会改变的环境中生存下去，更别提猎杀目标了。

因此，已经有人开始准备喝酒了。他们越过吧台，抓起酒杯往里面倒上啤酒。

“待会儿被堆吉格骂也没关系！”笑声、酒杯碰撞声、单纯的叫闹声混在一起，没有一个人拒绝他人递来的酒杯。

那些人不一会儿便来到了吉格三人身边。

“拿着吧。”几杯装得满满的啤酒被递到了他们面前，从那说话的枪上脸上看不到任何像是想要惹怒卡诺恩的表情。

尽管听了刚才吉格与骑士的对话，但这次的事件明显和卡诺恩一点

点关系都没有。

三个人接过酒杯，朝酒吧的一个角落落了过去。

有人已经钻进厨房准备做饭了，而酒吧内则响起丁欢快的歌声。

怎么看起来不像是一群被囚禁的人。吉格虽然已经知道了结果，但还是一把一口啤酒送进了嘴里，不过那种苦涩的味道让他不禁皱了皱眉头。

（我真的会有记过这种味道的那一天吗？）

“那个……卡诺恩。”坐在吉格对面，从刚才开始就一直愤愤地盯着酒杯的艾尔梅莉亚突然小声地开口了。在嘈杂的喧闹声中，能听见这句话的大概只有吉格和卡诺恩两个人。

“那个……卡诺恩……你真的很干过吗？”

“是的……”卡诺恩清楚地答道。艾尔梅莉亚握着酒杯的那只手忽然猛得收紧，整只手都变成了惨白的颜色。

“是为了钱吗？”

“不……”

“那是为什么？告诉我！”

三个人忽然陷进了一阵深长的沉默之中。

吉格明白这不是他也可以插嘴的场合，但现在在开口未免也有些可惜——老实说，他想要知道真相。

卡诺恩终于正了正他那大山一般的身板，开口说道：“我以前是侍奉贵族艾尔梅莉亚特家的。在年轻的时候和现在一样，也是个猎人。我有一次偶然救下了被盗贼袭击了的主人，于是他便拜托我务必留在他的身边。”

艾莉那粗大的拇指不停在酒杯边缘滑动。

“艾尔梅莉亚特家是拥有王位继承权的显贵家族，但家主却是个不拘小节、待人以诚的人，连我这样的人也都给予了充分的信任。让贵族都不当的人当骑士这种事，真是例外中的例外。可主人他明知自己会受到‘为所欲为’的指责还是不顾一切地推荐了我。”

“那你为什么……”艾尔梅莉亚明显是刻意将“拐骗”这个词吞进了肚子里。

“主人他除了正妻以外还爱着其他女人，但为了维护家庭的稳定，他也没有跟那个女人结婚。只是主人她始终忘不了那名女子，时常去跟她幽会。我救下主人那次也正好是在他从情人那里回家的途中。”

艾尔梅莉亚微微皱了皱眉。但卡诺恩好像是没有注意到这一点，继续着他的讲述：“他和那名女子生了一个女儿，而正要却没有产下任何子嗣。因此这早有一天可以这个女婿，让他继承家业。因为正妻的体质原本就很难有生育。但是……”

“正妻也生下了孩子？”

卡诺恩点了点头：“根据法律规定，不论男子，即使不是正妻生下的子嗣，先出生的一方就享有第一位的继承权。身原本就不太好的主母为了能留下后代而纵欲过度，竟然一病不起，虽然时日无多。他躺在病床上，将那位与心爱之人生下的女孩托付给了我。他担心自己死后，这世上就再也没有人能够保护这个可怜的孩子了……”

“所以你就背上了拐骗的污名……”

尽管卡诺恩没有开口，但他其实就是在说“没错”。

艾尔梅莉亚长叹了一口气，端起酒杯把剩下的啤酒一饮而尽，一滴都没从嘴角漏出来。然后重重地将酒杯砸在了桌子上。

“虽然的确是你的事，不过五十万块的赏金也太……”然后呢？你把那位小姐怎么样了？”

“她死了。”



艾尔梅莉亚直直地盯着卡诺恩不适应的眼睛。

而艾莉也没有回避她的眼神。经过了长得可恨的一段时间之后，艾尔梅莉亚终于开口了：“这样啊……”然后她“噗”地吐出一口气，什么也没说，径直从吉格手上抢走了酒杯，将半杯啤酒咕咚咕咚地灌进了肚子里。

“这是先喝酒吧。”

卡诺恩既没有点头，也没有回话。

（难道说……）

从刚才的对话来看，吉格脑中自然而然地产生了艾尔梅莉亚也许就是那位小姐的想法。但无论从言谈或是举止来看，都跟艾尔梅莉亚的形象沾不上边。但假如再进一步想想，今天早上两人在那间豪华屋里的行为不就跟那个故事刚好吻合了吗？

（根据那个骑士的说法，艾尔梅莉亚和卡诺恩一起诞生时可能只有两三岁，那么小的孩子怎么可能懂得这些礼仪的……难道卡诺恩欺骗她的，还是说她天生就有这种华贵的气质？）

不过从少女圆啤酒的豪爽样子上根本看不出她来这一岁。

“来了！”

一直还在“滋滋”冒着热气的烤肉排忽然被人大大咧咧地放在了三个人中间，根本不用什么叉子和刀，从气味中就能明白调味料只有盐和胡椒。

三人转过头，看见一个端着三个大盘子的男子张开嘴吹着风味的嘴对他们说：“不管什么了，先填饱肚子再说吧！”

“谢谢。”吉格道了谢之后，男子一边笑一边让他们自己从自己的盘子里把刀叉拿出去。之后又到其他地方分发食物去了。

“没错……不管等一下会发生什么事，空腹肚子可是使不出力气啊，防患于未然可是猎人的基本常识。”艾尔梅莉亚从吉格手上接过刀叉，将它们用力交叉了一下。从光滑的金属表面竟然跳出了点点微弱的火花。

“长老……为什么阻止我？”

维吉依然站在她身后，以只有他们两人才能听见的细悄声音轻轻问道。

从另一边传来了猎人们此起彼伏的吵闹声，听上去他们好像在肆意地喝啤酒和烤肉。

“人数不算太多，应该很容易就能镇压下来。”

现在，监视着圆桌的总共不超过五十个人。尽管他们手里都有弩枪，但维吉自信能在这些人开刃之前就将他们全部打倒。

而且在场的敌人一定以为他们的对手只不过是猎人集会所的长老和他们的随从而已。

不然他们绝不可能只派这么点儿人来看守这里。

就算把人数再增加十倍也无济于事。

“尽量不要跟王家结仇。”老人的声

音显得有些疲惫，“派出去搜集其他情报的同伴应该马上就要回来了。如果王国是想要捣毁猫人集会所，那么王国武器工匠那帮人如此集中地猎杀雄火龙的目的还是不清楚。”

“是为了开发新型的对人用兵器吗？”

“也许吧……总之，现在先按兵不动。既然把他们关起来了，说明暂时还不会对猫人们下手。”

“请遵您的吩咐……”

老人轻抖抖肩笑了起来。

“像这样扫扫他们的兴也好，大概很快就会有行动了……很快。”

“是。”推击的嘴角微微一扬，浮起了一个微笑。

站在她对面的年轻骑士误以为这个笑容是冲他去的，竟然微微地脸红了起来。

金属“雄火龙”的头都已经朝外地设置在广场四周被建的炮座上，而布朗达尔则还在为那个好运而自鸣得意。

当初他接到这个任务时真有一种想要诅咒自己命运的感觉，根本就没想到会在这种地方碰上通缉犯卡诺恩·德农。而且就算他口口声声说“死了”，那个跟他在一起的少女很有可能就是十二年前被他捉走的艾尔斯雷德特家女孩。就算猜错了也不会有谁知道。不管怎么说，那女孩被逮走时只有三岁，根本还没开始记事，只要随便编造谎话把艾尔斯雷德特家女孩就完事儿了。不过在那之后艾尔斯雷德特家的寡妇到底要怎么对待那个孩子，就不得而知了。虽然之前也曾有人用着来历不明的女孩骗去认亲，不过这一个的可信度明显比其他要高不少。

毕竟那个个人可是货真价实的卡诺恩·德农。

“布朗达尔大人！”

布朗达尔转过头，看见一名骑士正从市场方向朝他跑过来。他的脸上充满了困惑，俨然一副跑来向他求救的神情。

“什么事！”布朗达尔并没有刻意隐瞒神情，心情被扰乱了思绪。

骑士在他面前停了下来，匆匆行过礼之后开口说道：“我们出了一点小麻烦……”

“到底是什么事？”

“温巴和大人女儿来了。”

“什、什么……”布朗达尔就像一只愚狗一样低声急叫着。

温巴利伯爵的女儿，露露米·温巴利是以飞龙为主要保护对象的怪物保护组织的“代言人”。而用怪物的身体组织器官来制造武器的王国武器工匠与她当然是对立关系。

由于她是伯爵的女儿，所以不能对她太过粗暴。如果对她说了什么，就算是王国武器工匠也会受到严厉的追究。

因为她同时也是排名第三的王位继承人。

和排名第十五位的艾尔斯雷德特家不同。对她来说继承王位并不是什么虚无缥缈的事。为了将来考虑，还是对她客气点比较好。

（但这回真的麻烦了……）

作战已经开始了，不能再改日期。如果错过眼前的这个良机，就不知道要等到何年何月才能捞来另一次机会。上面的人已经无数次地向他传达了这个意思。

前来报告的骑士用一种充满信赖的眼神看着布朗达尔。

（混蛋！居然要让我做出这么困难的决定！）

但他连思考的时间都没有。

“布朗达尔大人！”

米利翰骑士忽然响起了一个威风凛凛的声音，还瞪着他下令制止，身着长袍的少女就已经快步走到了他的身边。她胸口上仍然佩戴着含有“停止狩猎”意味的组织徽章，那将刻划一部分的横杠清楚地向看见它的人传达了这一点。

（我可没时间和小姐嬉戏呢！）

他立刻收起心绪如焚的表情，尽全力做出了一个无比虚伪的笑容，然后张开双臂想向眼前的麻烦人物示好。

但露露米的表情还是那么严肃，丝毫没有接受这份人情的意思。

布朗达尔只得自讨没趣地将手放下来，缓了口气松了口气。

“这是她家的小姐么，真没想到您会到这里来。请问有什么事？如果您是来向猫人集会所抗议的，不能麻烦您等一会儿。我们已经将猫人们一网打尽，他们不可能再继续猎杀野生怪物了这回事。”

露露米朝酒吧的方向扫了一眼，发现门口已经被木板封死了。但她没有将注意力集中在这件事上面，转过头直视着她高出不少的布朗达尔。“我们到这里来不是为了这件事。虽然的确有理由要跟猫人们说，但我现在认为阻止你们的行动比较重要。布朗达尔大人，我已经知道了是王国武器工匠委托流浪猎人去大量猎杀雄火龙的计划。为了制造这些东西，你们明白自己处在什么么？”

她们当然知道，小姐。“布朗达尔恭敬地低下头回答道，“只要这个计划成功了，人民就将从常年的恐惧阴影中解放出来。这有什么不对的呢？可以说这是全人类共同的愿望。这也可以让我们永远告别那个对破坏气息吞声、对蹂躏听之任之的时代！”说完这些话，布朗达尔就像是接棒从从天而降的阴影一样，朝着天空张开了双手。

“为了这个目的，你们清楚自己究竟牺牲了多少生命吗！”

“牺牲？”作出牺牲的应该是我们才对……”布朗达尔说完便等候在旁边的几名骑士看了起来，从中立刻选出两个人，紧挨着露露米站到她身后。

注意到这一点的少女脸上立刻出现

了紧张的表情。

“带小姐到客房去，让她住最高级的‘国王套房’，那样就不算是失礼了。那么好的屋子拿给猫人住根本就是浪费。”

“是。”

“你打算软禁我吗？”

被露露米死死盯着的布朗达尔摇了摇头：“主要是为了您的安全。继续待在这里是很危险的，而且现在我也没有时间把您送回王都。另外，请您不用担心，我们一定会取得胜利的。”

“您可不要小看大自然的力量。”

“小姐，你一直在规劝猫人，告诉他们人类的智慧应该用在其他地方不是吗？我们现在就让您看看那种理念的成败吧。这样一来那帮猫人也不会再执迷不悟了。你们两帮吵架。”

“嗯……”

露露米狠狠瞪了一眼抓住她手臂的骑士，抬起头毅然地朝客房方向走了过去。

目送金发小姐远去的背影，布朗达尔长长地吐出了一口气。而当她回过头发现骑士们都停下了手下的任务时，立刻大声喊道：“都回去干活儿！没时间了！”

“请您稍稍忍耐一下。”

露露米一直盯着说这句话的骑士，直到渐渐关闭的房门完全挡住他的身影。那扇在奢华程度上完全不输给王宫建筑的大门最后还是发出“砰”的一声紧紧关了起来。而且一点也不会再次打开的响声。虽然没有听到用钥匙开锁的声音，不过门外一定有人站岗。打开窗户朝外面望去，整个城市的风光一览无余。

那些可怕的金属雄火龙发出被钝化后的光亮整齐地部署在城头的边缘上。不过还是不出意料地看不见酒吧里面的情况。

虽然露露米不认同猫人们的做法，但猫人们正在做的事比起来，猫人们的行为明显要温和得多。

（怎么办……）

露露米一边咬着大拇指一边在屋里来回踱步。她的同伴现在全都在城外，作为城市出入口的凤凰城已经被王国武器工匠下落的第十三骑士团完全控制了，连自己也是迫不得已表明身分才进来的。

她在这种时候才会深深体会到自己的“无力”。虽然相信她的身分有时能够给予她强大的“力量”，但那其实只不过是父亲的力量——那只只是借来的东西而已。



铠龙

已。

露露米又一次靠近窗子，望着不远处广场。

（真的要使用那种东西吗？）

情报是一位在王国武器工匠内部工作的组织成员泄露给她的，之后又得到了那种大炮的设计图。而这种东西即便在露露米这种出生在显贵之家的人看来也是一件不折不扣的奢侈品，要制造出来是相当困难的。但她心里很清楚，一定有人这么做。

虽然同伴中也有人认为这是不可能的，放着它不管就行了。但万一有人不惜一切代价执意把它造了出来，那后果将不堪设想，而且也无法挽回。

但她鼓足勇气到这里来的结果，居然是被软禁在这间小屋里……金发少女不自觉地握紧了窗框，满心不甘地咬着下嘴唇。就在这个时候……

“早上好，小姐。”

温巴某其她女传来了这样一句话，露露米赶紧转过头。在她看见那个身影的一刹那，立刻张大了嘴巴，眼看一声尖叫就要响起……

“喂。”

但是她并没有成功。

一只有力的大手迅速按在她的肩上，将少女的整个身体死死地朝墙壁压了过去。那股像铁般的恶寒几乎让她窒息。

“可以请你保持安静吗？我没打算让你做什么。只要你保证不乱乱乱乱，我马上就把手放开。当然，如果你骗我……”

按在肩上的手忽然加大了力道，让露露米不禁发出了“唔”的一声。

看到这种可怕的力量，露露米默默答应了他的要求，重重地点了点头。

那只手静静地离开了。

少女深深地吸了一口气，然后直视着向后退了几步的男子。他的脸被一个四角形的面具挡住了，整个上半身一丝不挂，只在腰上围了一根皮带。这副奇怪的模样让少女吓了一跳。

但他很快就想起了这个人。

“你是和艾尔梅丽亚小姐一起的……”

面具男点了点头：“是的，我们之前见过好几次，小姐。”

娜露米放心地拍了拍胸口。刚才看到那个样子，还以为他是布朗达尔派来杀死自己的刽子手，看来自己多虑了。

“你好像是一名枪手……”

“没错。”

“但你为什么在这儿？布朗达尔好像说过你已经把所有的猎人都抓了起来……”

听到这，面具背后的眼睛因为笑容而眯成了一条缝：“我很擅长逃跑。没错……就像毒蛇怪鸟一样！”

从刚才的动静中仿佛隐约听到了某种入侵的情报，娜露米眨了眨眼睛，以为他可能是相同装束的另一个猎人。

“对不起，刚才失礼了。”男子小声说了一下，“对了，你之所以一个人到这里来，是为了了解那伙人的目的吧？”

娜露米点点头。

“果然。那么这就是说和我们……和我们猎人有某种联系？如果不是这样就无法解释你的行为。而且跟他们带来的那些金属炼金龙脑袋一定有什么关系……是这样的吗？”

“是的。”娜露米从长袍的袖子里取出了大炮的设计图，把它交给眼前的男子。

在猎人使用的武器中，弩炮的构造最接近大炮，我自己虽然看不懂，但这个男人说不定能看懂。娜露米当时就是这么想的。

（如果她真是个猎人的话……）

男子接过图纸将它打开，视线不停地在上面移动着。

“这是……”面具另一边的眼神渐渐变得严肃起来，紧接着他抬起头盯着少女说道：“小姐，你知道她们要用这个干什么吗？”

“知道。”娜露米点点头，她正是为此而来，“她们要用这个……”

“准备好了！”

在城市南边，一个骑马到这里大约需要半天的时间的广袤平原上，一声有力的口号震动了干燥的空气中响起。

之后，被薄雾笼罩的大地又回归了寂静，仿佛所有生物都已经灭绝了一般。

有一支五十人左右的队伍正在那里移动着。平常喜欢在这附近游荡的小型

食肉怪物——黄就龙并没有出现在视野之中。

就在这时，高昂的号角声忽然打破了草原的平静。

和猎人们用来吸引怪物注意力的号角不同，这种号角明显是用来传令的。“来了，来了！”

年轻的工兵队员颤抖着伸出手指朝天空指去。

包裹在浓雾之中缓缓前来的巨大黑影——巨大山体出现了。即使雾气已经散去，但这是谁都看不到。随着那座大山不断靠近，真正的“东西”也渐渐显现了出来。

实际上山体不断在向那群人逼近，由于它已经占满了众人的整个视野，因此他们产生了自己正在被吸入山体之中的错觉。

“队长！快下令吧！”

这声喊叫终于让王国武器工匠下属的第四工兵队长恢复了神智。

“点、点火！”他连忙高声命令道。

手下的兵士们也带着无法平息的慌乱按个点点燃了导火线。一团团小火火开始在草原上蔓延。

他们接下来能做的事就只有观望了。

如果成功了当然皆大欢喜，一旦失败……就会被残忍地碾成肉酱。

所有人都吞了一口唾沫。这不起眼的声音在一片死寂中变得尤为明显。

“轰！”

在无数的闪光之后，平原上接连不断地响起了震耳欲聋的爆炸声。

那是上百个大大小小爆炸同时爆炸才可能产生的巨大声响和亮光。

嗖嗖嗖嗖嗖嗖……

伴随着悲鸣声、风声、风吼声以及其他所有的声音，大山以极慢的速度改变了它的前进方向，又一次钻进了浓雾的包围之中。

角笛再次响起。

那是在指示大山转向让他们想它前往的方向。

（成功了……）

即使明白这一点，但现场没有一个人发出喜悦的欢呼。每个人的心情都因为一件事而变得越来越沉重——他们触犯了不应该触犯的禁忌。

士兵们一动不动地伫立在重新蔓延的浓雾之中，远远望着大山朝预定的方向移去。

老山龙

■身为古老的怪物之一，生性比较贪利，但却拥有令人难以想象的巨大身体。正因为这个关系使得它所待之处满地狼藉。对人类的生活环境产生极大影响。因此它不能长期保持稳定的状态。人们只能将其当作灾厄一般，随时将其击退，防止其持续在最小限度。

第五章 怪物猎人

“長老……您感覺到了嗎？”

听到雄吉的声音，男子缓缓地张开了眼睛。不用问，他一定也感觉到了那股从椅子上上传来的细微震动。无法躲避的天灾伴随着极致的恐怖正向他们走来——是那样快。

“刚刚接到了报告，王国武器工匠的目的是实施新型武器，把我们从这里起来也是为了防止我们得手。为此，他们使用了约一百枚大爆炸弹来改变‘它’的行进路线。”

“嘘？还真是大手笔啊。那个新型武器的威力怎么样？”

“光从图纸上看，它应该拥有超过巨龙龙炮的威力。不过还没有缺陷。”

“嗯？”

“由于使用了大量的火龙骨髓，因此即使使用将蔷薇石磨解后铸造的炮身也只能发射三次。”

“我想也是。飞龙在发射了火球之后能通过自身的再生能力迅速让伤口愈合，正因为如此它可以使用那种攻击。那么，对‘它’的效果如何？”

“现在还未可知……不过应该不是只能吓吓它的程度吧。”

老人听到这，忍不住干笑了一声。

雄吉想起雄狮，低头看着眼前的老者。

“另外，还有一个问题。”

“嗯？”

“火龙骨髓与空气接触之后立刻就会燃烧并散发出臭味。从存放在那里的兵器数量上看，那些臭气……可能会引来火龙。”

“他们到底是在等着怪物自投罗网还是没考虑到这一点啊……真是的。”

“我们怎么办？”

“嗯……先不管他。让他们尝尝苦头也好。猎人们现在怎么样？”

雄吉脸上不禁挂上了一丝苦笑。

“您没听到吗？”

老人把脑袋微微一歪，接着便咧开地笑了起来。

从这个房间隔壁传来了猎人们的歌声，简直就像个空想一样。而看管各位长老的士兵也没有想要阻止的意思。

“看来只能先忍一忍了。不过……记得待会儿让他们把饮料和食物的费用都交齐。”

“这是当然的。”雄吉毫不犹豫地说道，“天下没有白吃的午餐。”

“还真搞笑……他们以为这样就可以困住我们吗？”艾尔梅丽亚确实不知是第几次喝酒后得意洋洋地笑着说到。此刻她正打着瞌睡坐在地上，将酒杯“咚”的一声砸在了身旁，然后咧开地笑了起来。

“什么意思？”吉格语音刚落就引来了少女的一阵嘲笑。她转过头，像打了一个喷嚏一样看着吉格。

“什么啊，你不知道吗？”

“到底在说什么？”

“真是的……我真不敢相信居然有人连这种事都不知道！哈哈！”

“哇！”吉格的右脸颊被艾尔梅丽亚狠狠地拍了一下，这几乎把他整个人都压在了地板上。而他在那一瞬间以为自己两颊已经裂开了。

能够轻易晃动龙尾的少女必定拥有非凡的臂力，吉格虽然曾经见识过，但毕竟没有亲身体会，因此他刚才有些大意了。

“听好了！就让身为前辈的我来教教你吧！”艾尔梅丽亚满脸骄傲地抱着吉格的鼻子，“这座城里的市场、广场、酒吧和香典表面上各自分开，但实际上都是用隧道连在一起的。所以只要我们逃出去，随时都可以。”

“那……你们为什么还留在这里喝酒呢？”

“哎呀，我们又不可能去和骑士拼命。如果那帮人想要干掉我们却又另当别论，不过到目前为止他们只是把我们关在这里而已。而且他们带来的大炮似乎也不是用来对付我们的。”

“你怎么知道？”吉格坐直身体，用手按了按被拍的鼻梁。

艾尔梅丽亚无可奈何地摇了摇头。

“为什么……那帮人安放大炮的时候不是把炮口朝外的么？如果要用来开打，那一开始就应该对准雄狮才对。那些武器的重量一看就知道惊人，连草龙龙炮都很吃力，没有理由放好之后还去改变方向吧。如果瞄准的是酒吧，那还真有些威胁……所以，他们一定是想在这里做什么，而我们猎人则是这件事的障碍，就这么简单！”

少女说完又得意地想要拍吉格一拳，不过吉格也不至于笨到再被她拍了一次。

那一巴掌挥空之后，艾尔梅丽亚的整个身体都失去了平衡，差一点栽倒在地板上。还好卡诺诺及时抱住了她。

看来她已经完全醉了。

“很少见到她这么喝醉。”

黑影和声音几乎同时出现在了吉格身边。

“弗雷迪！”

披着身上半身，头戴毒蛇面具的男子，无论走到哪里都不可能把他错认成其他人。弗雷迪发出如同咒语声用牙擦擦了擦吉格肩膀的地板。橡胶和木板之间发出刺耳的摩擦声和浓浓的臭味，但他却置若罔闻地走了下去。

“你刚才到哪儿去了？”

“是待在屋子里吗？你在那边打听到了那帮人的目的之后就赶过来通知我们，没错吧？”

“真的？”吉格有些不敢相信地看着艾尔梅丽亚。从她的话里已经听不出一丝醉意，虽然脸已经通红，但双眼却出奇地有神。

弗雷迪奥重重地点了点头，然后站起身走到了写有“召集同伴”字样的任务板前，将夹在他腰间的纸筒摊开贴到不板上。

“这就是那些新型兵器的设计图。”听到这句话，充满整个酒吧的歌声和吵闹声一瞬间都停了下来，包括吉格一行在内的所有人都把视线集中到了任务板上。

弗雷迪奥用奇怪鸟皮制成的护手敲了敲地图：“这种武器的名字好像叫灭龙炮。简单来说就是打算用机械造出飞龙的火球，而且威力比原本的火球还要大。由于主要材料是大量的火龙骨髓，因此机身是用纯度极高的燕雀石化之后铸造的。光一台就要用到约两百个燕雀矿石。”

“不知道谁吹出了一声极响的口哨表示感佩。”

“与配备在这座城里的击龙枪相比它无论结构还是威力都完全不同，那是采用了和大炮几乎相同原理制造出来的东西，跟击龙枪的发展形态也有一定区别，可以说这简直就是人工制造出来的火龙。”

“他们打算用那个东西在这里干什么啊？”听到那些猎人的问话，弗雷迪奥干咳了几声。

“应该是想用灭龙炮杀死老山龙。”酒吧瞬间安静了下来，但随即又被一阵狂笑塞得满满的。

“喂喂，他们是认真的？他们真是那样想的？”

“什么都不懂的人还真是麻烦！”“太可笑了！原来王宫里的那些贵族一天到晚想的就是这种东西！”

“好久没听到这么好笑的事了！”猎人们纷纷夸张地大笑了起来。吉格也听过老山龙这个名字。

它是跟雄火龙之类的飞龙完全不同的生物，也有人说是比古代种的龙，拥有无比庞大的身躯。

他对这种吼声还有印象，应该是在最近才听过的——那一定是雄火龙的声音。

“果然来了。”弗雷迪奥带着一副未卜先知的表情，从国王房间的窗口朝天空望去。

在他身边的露露米也和吉格一样被刚才的声音所震撼，脸色瞬间变得十分苍白。

阿尔梅莉亚用充满轻视的眼光看着面前这位柔弱的女子，随后略显焦躁地甩了甩身体，包裹在她身体各个部位的雄火龙甲冑也随之发出了几声轻响。

刚才和弗雷迪奥的谈话结束后，他们就通过密道潜入了密道。找齐各自的装

备后，一行人秘密地开始了占领工作。由于密道里几乎没有骑士和士兵，所以那伙人并没有察觉到有什么异样。

全副武装的猎人们又偷偷地回到了酒吧。

而吉格一行没有跟随大部队一起走，因为他们还有话想问露露米。

“果然”是什么意思……”阿尔梅莉亚直视着金发少女，开口问道。

“灭龙炮由于使用了大量的火龙骨髓，因此骨髓燃烧时发出的气味就会让它其他龙误以为这里有同类。这种气味本来是雄火龙用来吸引雌火龙的……当然，盘踞在这附近的雄性也会以为是来有竞争对手闯入了自己的地盘而前来将它赶走——现在看来确实发生了这样的事。”

弗雷迪奥一言不发地指着天空，在他所指的方向中隐隐约约能看见零星的火团，火龙的数量肯定在十只以上。

“呵呵，雄火龙加上老山龙……这可真热闹。”

“现在可不是说风凉话的时候。”阿尔梅莉亚转过头对着露露米，“怎么样？要不要委托我们？”

“看来没办法了……”露露米无奈地耸下肩膀，长叹了一口气，“我现在正式向猎人们提出委托，请你们破坏灭龙炮。”

不过附加条件是：不能杀死老山龙。”

就在这时，窗外忽然炸开了爆炎状的闪光，一颗巨大的火球从广场腾空而起，径直朝天空的方向射了出去。

赤红的光球结实实地打在了了一只正在低空盘旋的雄火龙身上。尽管飞龙的甲壳对火焰有特抗性，但它还是没能抵挡住这猛烈的冲击。威风凛凛的王者转瞬间就变成了焦黑的火团坠落到地面上。

“好厉害……”吉格不禁发出了感叹。

说不定他们真能杀死老山龙——面对如此强大的威力，任何人都会对以此报以希望的。

但与此同时吉格心里却又涌起了莫名的厌恶感，他深深感到这样对待大自然是一种极其错误的行为。

怎么能用这种方式屠杀怪物呢！

“吉格！”少年猛地回头一看，发现阿尔梅莉亚和露露米已经站在了密道的入口处。

“快点！这条路通往老人们的房间！不通过集会所以我们不能接受委托的！”

“好的，好的！”他对这句话和吼声还有印象，应该是在最近才听过的——那一定是雄火龙的声音。

“果然来了。”弗雷迪奥带着一副未卜先知的表情，从国王房间的窗口朝天空望去。

在他身边的露露米也和吉格一样被刚才的声音所震撼，脸色瞬间变得十分苍白。

阿尔梅莉亚用充满轻视的眼光看着面前这位柔弱的女子，随后略显焦躁地甩了甩身体，包裹在她身体各个部位的雄火龙甲冑也随之发出了几声轻响。



刚才和弗雷迪奥的谈话结束后，他们就通过密道潜入了密道。找齐各自的装备后，一行人秘密地开始了占领工作。由于密道里几乎没有骑士和士兵，所以那伙人并没有察觉到有什么异样。

全副武装的猎人们又偷偷地回到了酒吧。

而吉格一行没有跟随大部队一起走，因为他们还有话想问露露米。

“果然”是什么意思……”阿尔梅莉亚直视着金发少女，开口问道。

“灭龙炮由于使用了大量的火龙骨髓，因此骨髓燃烧时发出的气味就会让它其他龙误以为这里有同类。这种气味本来是雄火龙用来吸引雌火龙的……当然，盘踞在这附近的雄性也会以为是来有竞争对手闯入了自己的地盘而前来将它赶走——现在看来确实发生了这样的事。”

弗雷迪奥一言不发地指着天空，在他所指的方向中隐隐约约能看见零星的火团，火龙的数量肯定在十只以上。

“呵呵，雄火龙加上老山龙……这可真热闹。”

“现在可不是说风凉话的时候。”阿尔梅莉亚转过头对着露露米，“怎么样？要不要委托我们？”

“看来没办法了……”露露米无奈地耸下肩膀，长叹了一口气，“我现在正式向猎人们提出委托，请你们破坏灭龙炮。”

不过附加条件是：不能杀死老山龙。”

就在这时，窗外忽然炸开了爆炎状的闪光，一颗巨大的火球从广场腾空而起，径直朝天空的方向射了出去。

赤红的光球结实实地打在了了一只正在低空盘旋的雄火龙身上。尽管飞龙的甲壳对火焰有特抗性，但它还是没能抵挡住这猛烈的冲击。威风凛凛的王者转瞬间就变成了焦黑的火团坠落到地面上。

“好厉害……”吉格不禁发出了感叹。

说不定他们真能杀死老山龙——面对如此强大的威力，任何人都会对以此报以

希望的。

但与此同时吉格心里却又涌起了莫名的厌恶感，他深深感到这样对待大自然是一种极其错误的行为。

怎么能用这种方式屠杀怪物呢！

“吉格！”少年猛地回头一看，发现阿尔梅莉亚和露露米已经站在了密道的入口处。

“快点！这条路通往老人们的房间！不通过集会所以我们不能接受委托的！”

“好的，好的！”吉格听到这句话和吼声后，立刻背上了自己的武器，准备随时出发。

阿尔梅莉亚以理所当然的语气回答道：“他一直都在酒吧背面的小屋里。你没注意到吗？”

（怎么可能注意到。）

吉格心里虽然这么想，不过为了不被别人看扁，他决定还是不要说出来的好。

而露露米察觉到屋里这一切变化的恰恰就是那两位守在国王房间门口的骑士了。这真是一个讽刺的场面。

密道的天花板被炸塌，但吉格一行人却靠着敏捷的速度前进着。

“来了，好好瞄准！”布兰德一边用手堵住耳朵以抵抗火龙的咆哮一边对士兵下达着命令。

虽然他们及时察觉到了雄火龙的袭击，但能够调转枪口的只有一台。不知是因为枪身实在太重还是出于对即将到来的老山龙的恐惧，他没有允许其他枪台也做出调整。

但当值得纪念的第一发炮弹将雄火龙打成灰飞烟灭时，每个人都沉浸在欢呼。灭龙炮的威力超乎了所有人的想像。

当他们同时也明白了再次发射需要很长的时间。首先要让滚烫的炮膛冷却下来，然





后是小心翼翼地将燃料棒，最后还得将火焰压缩成可以发射的炮弹。另外，灭龙炮的另一个缺点是很难瞄准目标。

看见同伴被击落，其他飞龙立刻散开，逃到了人们的视线范围之外。

“大人！”士兵发出惨叫一般的声音向布纳达尔报告道。老山龙不知什么时候已经来到了离他们几乎近在咫尺的地方。实际上也并没有那么近，只是因为它的体型是在太大，所以才让这些人们产生错觉。

“好！射！射击！”

尽管雄火龙的咆哮并没有停止，但布纳达尔还是下达了命令。

并排设置在城墙边缘的灭龙炮一齐喷出了毁灭的火焰。

经过压缩的高温火焰在浓雾中蒸发出一条条隧道般的轨迹，直接命中了老山龙的背脊。

一阵轰鸣般的爆炸声过后，数根火柱冲天而起。

“成功了！”布纳达尔开始高声喝彩，但是……

哦哦哦哦哦……

布纳达尔没有任何要停下来的迹象。而且被火球击中后燃起的火柱只是把部分经过漫长岁月堆积的泥土和苔藓炸飞了而已，藏在那些污秽下面的甲壳几乎没有受到任何损伤。

“怎、怎么样……”

布纳达尔的双膝一软，重重地坐在了地上。

一只雄火龙咆哮着从众人头上飞过，并且准确地朝那台击杀了一只火龙的灭龙炮吐出一枚火球。

无比贵重的武器就这样伴随着爆炸声变成了四散的碎片。

强劲的气流把布纳达尔就翻在地，而接触到空气后燃烧起来的火龙骨髓碎片

则将他灼烧得更加狼狈不堪。

“准、准备第二次发射！快！”

回到酒吧后，吉格一行看到全副武装的猎人们已经将几间五大花树的骑士围在了大门中间。而窗外的爆炸声让这些有些年头的木匠建筑也开始晃动起来，从房梁上不时落下一些灰尘。

“是你们干的？”

面对艾尔梅莉亚的问题，所有猎人都摇了摇头。

“是我们收拾的。”集会会长老一边发出闷闷的响声，一边在堆叠的牌台下将投以从酒吧深处的房间里走了出来。然后后已经被硬进被纹里的双眼盯着露露米：“这位小姐是谁？”

“她就是委托人。”艾尔梅莉亚把露露米稍稍前推了一把。

“是吗？”

金发少女微微点了点头：“我向猎人们什么委托……”

“嗯……”“老老摸了摸下巴之后接着说道：“没问题。不过……你出得起钱吗？像这种委托没有一、两万块就断断不能行啊。虽说你是温巴家的小姐，但也没有办法使用这么大的笔钱吧？”

露露米的脸色立刻变得阴沉起来，而艾尔梅莉亚则不满地扬起了眉毛：“喂！现在可不是说那些话的时候！如果让他们大量制造那种东西的话我们猎人们就要失业了！”而且现在被它引来的火龙已经越来越多了！

“老山龙加上雄火龙……这样下去它们的城镇可能把这座城市夷为平地。”

“老长的轻语气请慎重就像是提起一件跟自己毫不相关的事，这让艾尔梅莉亚大为恼火。但是……”

“哇！”伴随着这声惨叫，一个满身是火的身影像破地掉在酒吧门口的木板直直地飞了进来，在地板上滚了好几圈后才终于停了下来。

“布纳达尔大人！”被绑住的骑士惊恐地叫出了声。

这就是那个认识识龙的人，此时他身上的铠甲已经被烧成了焦黑，头发里还有不太明显的火星在燃烧，原本棱角分明的脸也被火熏得到处是伤。



“救、救命啊……”

布纳达尔趴在地板上抓住睁开眼看得到那只甜言蜜语求道，而他一点人也没有注意到其实这只脚的主人就是卡诺恩。

象征着毁灭与力量的火球不断在广场上爆炸，连炎海吧里的众人都能清楚地感觉到那一般激烈澎湃的热风。

“拜、拜走了……救救我……快阻止那些飞龙……”

集会会长老忽然不声不响地走到了布纳达尔身边：“你这是在向猎人们提出委托吗？内容是赶走雄火龙和老山龙？”

狼狈的骑士颤抖着点了点头。老人咧着嘴开心的笑了起来，接着便从怀里取出了一张白纸和笔。把笔交给布纳达尔后，他又凑到骑士耳边轻轻对他说了些什么。

骑士再次点了点头，艰难地在纸上签下了自己的名字。

“哇，你给他包扎一下。”

“是。”维吉叫了几个猎人出来，让他们帮忙把布纳达尔扶进里边的房间。

吉格心想，还不知道能不能把他救活呢。稍微有点怜悯的人一看就知道那是几乎被灭龙炮击中的，伤，龙炎跟一般的火不一样，它的温度会直接侵入到肉里，将内脏也烧得一点都不剩。必须尽快治疗。

“既然委托人是他们，那我们就要多少都可以，大不了让王国武器工匠出手。”“长把那张签有姓名的白纸打开给各位猎人们看，这样就算是正式的委托了。因为事关紧急，所以不需要违约金。报酬方面我保证每人至少五千块。一个小队最多四个人的人上不变，但是允许许多小队一起参加。任务目标是雄火龙和老山龙击退，并不需要把它们杀死。不过就算你们想杀老山龙也不太可能吧。”

“请等一等！”露露米走上前来，“那灭龙炮……”

“雄火龙是那些东西引来的。”艾尔梅莉亚马上虽然挂着无所谓的微笑，但这是开口了，于是猎人们把它们扔出去怎么样？运气好的话说不定还能刚好砸在老山龙的鼻子上，挺有趣的吧？总之，我们接受委托，当然卡诺恩和弗雷迪奥也一起……没问题吧？”

两个人毫不犹疑地点了点头。

艾尔梅莉亚确认点之后，转身面向吉格：“你怎么办？一起来吗？”

心脏“咚”地狂跳了一下。

吉格能感觉到皮肤上的汗毛根根竖立，而身体也不由自主地抖了起来。但有这些反应并不是因为害怕，而是他体内的猎人之血在沸腾！

“当然！”

艾尔梅莉亚点了点头，然后向长老回话：“暂时就是我们四个，其他人想要参加的话也可以，不过要是动作太慢，报

酬可就被我们独吞了！出发！”

少女把手一挥，带头冲出了酒吧。吉格看了一眼前方所有的猎人们之后，赶紧躲了起来。他背后的那些猎人们争先恐后地涌到长老身边接受委托。

在一片混乱的喊声中，猎人们四散开来了他们的狩猎地点——城市广场。

零散的火星落在扑面而来的热风之中，瞬间便将他们包围了起来。而外面的景象则就像如同传说中的火山地带一样。

（母、母……）

而几头巨大的雄火龙正轮番向灭龙炮阵地疯狂地进攻。

不过那些能轻易斩断猎人们铠甲的尖牙利刃对贵重的燕雀石炮身造不成任何伤害，更不能将里面的火龙骨骨髓扒出来。

“怎么办！”艾尔梅莉亚高声喊道。

“用弓箭。我先去吸引它们的注意力。”卡诺恩说完便从背上取下地狱之炎，右手一抖将弓展开来。接触到空气的枪头“咻”一声燃起了火焰。

有好几只火龙都注意到了这新出现的奇诡烧焦气味，纷纷开始调整攻击方向。

而卡诺恩却对此毫不在意，用力吹响了从腰间取下的号角。高昂的喇叭声迅速传遍了广场上空，火龙们则像猎人的咆哮回应了这一举动。

“交给他们。”卡诺恩说完便拉下了角龙头部的面具，将盾牌在胸前护了出去。

所有雄火龙都朝他集拢了过来！

“吉格，艾尔梅莉亚小姐，请你们两人到铁匠铺去找到铁锤，然后把灭龙炮捆好。我去操作起重机关放下吊钩，你们打完结之后就跑到铁匠铺去放下吊钩。另外，别忘了把小炸弹也一起捆上。”

“知道了。”

“明白、明白了。”

弗雷迪奥点了点头表示回应，之后便朝起重机关跑了过去。

艾尔梅莉亚转身奔向铁匠铺，吉格紧随其后。

而就在离他们不远的地方，卡诺恩正独自抵挡着火龙的攻击，无论是毒爪还是火球，都无法穿透面用火龙甲壳制作的盾牌和角龙的炮甲。

就在这时，从酒吧里陆陆续续出来了猎人们，有些则向铁匠铺跑去。

“他们是要去跑吗？”吉格在跑向铁匠铺的途中回头看到了这一幕，不禁开口问道。但艾尔梅莉亚回答他的口气就像是在对一个傻瓜说一样。

“不是！他们是想去攻击老山龙的腿脚，让它改变前进方向。就算是怪物猎人们，这个时候也只能做这件事了。找到了！”

铁匠铺平常会在眼前的小屋里精炼各种矿石，因此里面的湿度显得有些让人难以忍受，但艾尔梅莉亚还是自顾自地从一大堆废渣中找出了铁锤和固定用的铁钩。



少女胡乱打了一些让吉格拿，而面对这种重量没有心里准备的新手猎人一时有些站立不稳。

“站稳点儿！”
吉格和艾儿梅丽亚狠狠朝吉格腰上拍了一巴掌。他这才敢作气跑起那堆钢铁迈开了脚步。

少女少稳地走在他前面，手中钢铁的重量不比吉格的轻。
两人刚一出门，就发现猎人和火龙之间的厮杀还在继续。已经有几名猎人停在了广场的右侧地面上，一动不动。不过卡诺恩还在那里，而且总是由他负责跑到火龙前面吸引它们的注意力。而雄火龙之中也已经有一头被杀死，一头被砍断了尾巴。

“喂喂喂喂喂！”
吉格和艾儿梅丽亚两人一边承受着不断轰鸣的炮声，一边用钢铁紧紧地抱灭龙炮枪口。

【太可怕了！太可怕了！太可怕了！
混蛋！】

极度的恐惧让吉格全身在止不住地颤抖，他第一次身处这种能离死亡只有一步之遥的环境！

少年深深地感觉到了自己的渺小，但他并没有停下手上的工作。

围墙之外忽然闪现出一道亮光，正在他准备仔细观察时，“轰隆”的爆炸声混杂着大量的沙土瞬间便淹到了两人身边。

“大概是那些出城的人使用了大量的大爆炸。”艾儿梅丽亚不知什么时候来到了吉格身边，帮他把最后一台灭龙炮枪安好。

之后两人用铁环和钩子将所有的灭龙炮都连在了一起。

一个巨大的铁钩也及时从天上缓缓降落到两人面前停下。吉格抬起头，看见弥漫的烟雾之中有一个巨大的起重机。之后他便与艾儿梅丽亚合力将拥有灭龙炮的钩子稳稳地挂在了铁钩上。

（对了！）吉格从背包里取出小爆炸栓挂在铁钩上，这是弗雷迪奥奥认真嘱咐给他的。

“好了！”看到吉格的工作已经完成，艾儿梅丽亚便向空中扔出了一个什么东西。

一面刺眼的光亮在少年面前炸开——那是闪光弹！

看见信号后，起重机的铁钩开始缓缓上升，牵动着那些钢铁将灭龙炮吊了起来。

吉格和艾儿梅丽亚立刻离开了那里，他们可不想被卷进去。

能将飞龙轻易举起的大马力起重机将灭龙炮一个不剩地向外移动，城墙上的堡垒和地板都被这些霸贵的武器弄得一团糟。

而不远处的火龙们也注意到了这里的变化，围在卡诺恩身边的所有雄火龙全都扇动翅膀向高空飞去。

狂乱的风将广场上燃烧的火苗全都熄灭了。

起重机的臂膀猛地一转，将拴在钢铁的灭龙炮全都甩出了城墙。它们在空中划出一个角度极大的弧线。但根据眼前的情况判断，那些武器一定会落回城墙上的。就在这时……

（弗雷迪奥！）
位于顶端的起重机操纵室的门忽然打开，弗雷迪奥从里面钻了出来。他手上握着心爱的狙击步枪。

只听“砰”一声枪响，一朵火红的小花从炮口散开来，紧接着，挂在铁钩上的小爆炸弹爆炸了。

即便是钢铁也承受不了这种冲击，一瞬间便断裂开来。得到解放的灭龙炮便带着两吨力朝老火龙飞去，几乎全部都落在了它的背上。

而雄火龙们也立刻改变前进方向，转而朝老山龙的方位冲去。

“成功了！”
又一次震撼人心的爆炸突然发生，掀起了无数的沙石。

“啊！”
尘埃落尽后，两人眼前突然出现了一个大得难以置信的巨龙龙头。不只是吉格，就连艾儿梅丽亚也除了发抖以外什么也干不了。

在它的鼻尖上耸立着一根最高最尖的尖角，而在那张如岩石般的巨脸深处，有一双比吉格还更大的眼睛。当吉格与那眼神交汇的一刹那，少年的眼眶中竟然充满了眼泪。

对吉格来说，那一刻简直就像“家”那么长。

不一会儿，老山龙便带着地动山摇的气势前进方向，与城市擦肩而过，渐渐朝远方走去。

那群雄火龙紧追不舍。
喂喂喂喂喂喂……

从浓雾的另一头传来了一声闷响，那应该是老山龙所发出的。

吉格的双腿又一次失去了作用，精疲力尽地软倒在地上。

“喂！喂！喂！喂！”少年就像几百年没有吸过气一样大口大口地呼吸着，连肺都开始疼了起来。他连周围的情况都没仔细观察，就那样流下了已经涌上眼眶无数次的泪水。

“怎么了？你在哭？”

吉格赶忙擦了擦眼睛抬起头。看见青筋满布的艾儿梅丽亚脸上有一个调皮的微笑。

由于光线太亮，眼泪越来越多。
少女旁边站着遗体骸骨的卡诺恩，他角龙铠甲上的角已经被折断了一支；弗雷迪奥那裸露的上半身也带着轻度的烧伤。

“没错。”不可思议的是吉格竟然爽快地承认了，“我明白了一件事。”

“什么？”
“我跟这个世界比起来实在是太渺小了。”

小了。”少年笑了笑，轻咳几下之后继续说道，“啊……不过，即便如此我还是作为这个世界的一部分而活在这世上。村平平时跟我说的那些东西，以前完全听不懂。不过现在似乎稍稍明白了一些。猎人是作为这个世界的一部分而活在这世上。同样，我也是，雄火龙也是……就连吉格也一样。”

艾儿梅丽亚和卡诺恩还有弗雷迪奥对视了几秒之后点了点头：“知道今天早上为什么把你叫到我房间里来吗？”

吉格摇摇头。
“如果可以的话，想邀请你今后都能和我们一起狩猎。因为你有一些特别之处。”

艾儿梅丽亚说完便向吉格伸出一只手。

这是前往新世界的门票。
吉格抬起手臂，紧紧握住了少女的手掌。

艾儿梅丽亚也回应少年的热情，送给他一个让人心旷神怡的美丽微笑。

“欢迎来到怪物猎人的世界！”



不久之后，王国与猎工会达成了和解，认定这次事件是王国武器工匠的独断专行造成的。王国长久以来一直受到老山龙的威胁，而急于将这个威胁消除以下得到强大的王国武器工匠和一部分骑士在没得到国王允许的情况下暗中开发了灭龙炮以及私自将城市当作实验场。

对外发布的事件就是这个样子。

有人说他们之所以没能杀死老山龙是因为有猎人们的阻挠；另外有流言说他们其实是对于“保护王国的其实是猎人”这种说法抱有强烈的不满，因此才计划趁这个机会将老山龙和猎人一网打尽。

不过没有人知道真实情况是外面流传的这些闲话，还是王家让王立武器工匠当了替罪羊来重圆事实。

总之王国武器工匠被皇家勒令解体，他们的一切研究成果都禁止阅读，

全被封印在了王城的地下。

而统领着三骑士团长的米利翁·布朗达尔子爵在他们从街道撤军时失踪了，此后也再没有人见过他。有传闻说他的去向跟工匠会暗夜有关，但真实程度有待考证。

在那之后，没有任何人从王都来的人去找卡诺恩、德农和艾儿梅丽亚、弗兰伯特，也没有谁派人去找他们。

说起独自一人潜入城堡的露娜米·温巴莉小姐……她被父亲温巴莉爵狠狠地质责了一顿之后，乖乖地在家里待了将近半个月。不过最近又开始了她的活动，不断游历各地的猎人。

此外，猎人们还在到处奔走。为了能作为世界的一部分生存下去。



特别感谢《游小说》友情提供



楔子

1849年10月16日 PM10: 48 巴黎 梵多姆广场 12号

昏黄的灯光让房间的气氛显得更加沉闷，一个中年男子平静地躺在床榻上，他的呼吸均匀，完全看不出刚才那痛苦的神色。

“终于安静下来了，不知道在做什么梦呢？”用听诊器在中年男子的胸前仔细听了一阵后医生长吁了一口气。

“那就好了。”床边站着的中年妇女听医生这么说脸上露出了喜色，“如果好起来那就再好不过了。”

“据说人在死之前就会像这样，平静地做梦。”

“您这是什么话！”听医生这么说中年妇女很是激动，没想到这样的话会出自一个信奉科学的医者之口。

“抱歉，您就把这当成是一种迷信吧。”医生笑了笑，转身去倒了一杯水，但这时他的脸上露出了凝重的神情。



第一章 雨滴·前篇

“啊，果然还是没有卖出去，利姆尔丹待这么多人居然一个人都不买，真奇怪。还弄得这么晚，母亲一定很担心。”看了个手袋中数量丝毫未变的花封筒，波尔卡叹了口气。卖了一整天的却无人问津，这样的事情在以前的确很少见。

走来的波尔卡坐在一棵树下稍作休息，忽然一只松鼠从草丛中窜了出来。

“好可爱。”喜欢小动物的波尔卡情不自禁地伸出手去逗那只松鼠，但察觉到有人靠近的松鼠慌张地又钻进了草丛。

“连你也不想让我逗你吗？”看着松鼠消失的身影波尔卡有些伤心，这让她想起了在集市上因为情急救了一位大叔的事情，因为她能用魔法，而魔法在这里是禁忌，会用魔法那就将死的征兆，谁也不想传上这样的疾病。

“这下花封筒会更难卖出去了吧。”波尔卡无奈地笑了笑，整理了一下情绪之后继续上路。

特依特是一个平静的小村，也只有回到这里才能让波尔卡的心情平静下来。

“我回来了。”一进利姆尔丹村就闻到了母亲熬的浓浓的香味，虽然父亲已经不在，但家里的一切母亲都打理得井井有条。在这间并不大的房子里，从母亲的身上，波尔卡总会感受到家的味道。但今天，不知为何，波尔卡第一次感到了失落。

“累了是吧？正好，汤已经熬好了。”母亲温柔地对波尔卡说道。

“母亲……你也不想碰我是吗？”

“你在利姆尔丹村用魔法？”从母亲的气里可以听出她并没有生气，但越是这样越让波尔卡觉得不安。

“为什么大家都躲着我？他们一定觉得碰到我的话会被传染吧，但实际上这是不会传染的。”

“傻孩子。”母亲理了理波尔卡有些凌乱的头发，温柔地对女儿说道，“你看，我跟你在一起不是好好的吗？”

“其实我并不怕死，只是觉得不能和大家好好相处有些伤心……”

“波尔卡……”母亲将女儿搂在怀里轻轻地爱抚着，“没关系，一切都会好起来的。”

夜晚的利姆尔丹村是非常美丽的，各色的灯光将这座海边的城市衬托得更加美丽。但不知为何，还是觉得寂静的時候看它更美。也许是错觉吧，现在应该还是那么美丽，跟以前没什么变化，但真的是这样么？

“是啊，以前更漂亮，那是因为你的心里还没有随波逐流。”

“你是谁？”自言自语的波尔卡根本没注意到身边多了一个人，吓得差点跳起来。

“世上的一切都在褪色，留在这儿已经很难了。一切都在缓缓移动，但谁也没有发现。”中年男子没有理会波尔卡，依旧自言自语地说道。

波尔卡仔细打量了一下眼前这个男人，穿着虽然和他见过的有些差别但看上去整洁干净，而且这人散发出的儒雅的气质让人觉得他仍不是这个世界的人。

“啊，对不起。”中年男子朝波尔卡歉意地笑了笑，取下帽子向她欠了欠身，“恕我冒昧吓到你了，我叫肖邦。”

“啊，没关系。”波尔卡也礼貌地回应道。

波尔卡和肖邦坐在草席上，但肖邦才开完自我介绍后就谈了一言，波尔卡决定打破这沉闷的场面。

“你能使魔法是吧？”先开口的却是肖邦。

“啊，你怎么知道？”对于肖邦一眼就能看穿自己使魔法，波尔卡有些惊讶。

“我能感觉到，因为我也会。”

“肖邦先生您也会魔法？”肖邦的回答让波尔卡更惊奇了，她对这个突然出现的神秘男子的身分又增添了几分兴趣，但她忽然又觉得有些失落，“那肖邦先生跟我一样也不会活太久了……”

“嗯，也许活不了……”肖邦若有所思地打着草席，回答得依旧是自言自语。

“那肖邦先生会什么魔法呢？”波尔卡好奇地问道。



雨夜中的少年

“基本上所有魔法都会失灵，因为这个世界是我梦中的世界啊。”

“啊？啥啥……”听肖邦这么说波尔夫康赫一声哭了出来，“肖邦先生真是个奇怪的人呢。”

“是真的。这里是我的梦，你也是我在梦中幻想出来的人物。”肖邦的唇角很残酷。

“那你难道我在想什么吗？既然是你的梦，这对你而言是很容易的事情吧。”

“很简单。”肖邦笑了笑，“你在想以后不会在任何人面前使用魔法了，你不想再伤害任何人。”

“对了肖邦先生，你跟我到森林深处去一趟吗？有样东西想给你看一下。”波尔夫没有作出正面的回答。

“现在在肖邦看了春天，就是深夜。”

“哦，如果不是晚上去那就没意义了。”

肖邦一直在波尔夫身后，他从这个女孩的身上似乎找到了一丝很熟悉的感觉。

“肖邦先生，来，我想给你看的就是这些花。”

“花？”肖邦随着波尔夫手指的方向看去，地面一片紫色的花蕾似乎还没有开放，这些花蕾看上去平淡无奇，似乎并没有什么奇特之处。

“等一下，就要开了。”波尔夫一脸的兴奋，看得出来她期待和一刻的到来。

“啊……”肖邦差点惊呼了出来，就在下一刻，紫色的花蕾绽放开了。眼前的一切是他从未见过的情景，那些小小的花蕊中间闪烁着金色的光芒，随风飘散的花瓣划出了一丝丝金色的弧线。

“这是……”肖邦被眼前的美景惊得说不出话来，也许真的只有在梦里才能见到这样的景色吧。

“这是春天，不是像草原倒映着星空？不过这片森林也只有这个地方才有春天呢。”说到这里波尔夫似乎有些失落，“这花白天是绝对不会开的，只要有太阳，它们就会一直保持花蕾的状态，而叶子则不停地吸收阳光。到了晚上它们就会将积蓄的阳光绽放开来，而这时时间就会在凌晨两点。”

“太美了……”肖邦看着这一片绽放的花朵发呆。

“不过它还有一个名字，那就是死灯花。”

“死灯花？”肖邦不明白这么美丽的花怎么会有这么一个恐怖的名字。

“就像与光的正相反对的暗的负极，太阳带来光明，黑暗带来死亡。即使今天还是死灯花那是肖邦先生的自由，不过最近大家一般都叫它死灯花了。这种花和普通的灯不同，它们看上去就像以前那些人为指引死者而点的灯一样。现在还有很多人对它着迷，也就是说它是用来引路的花……就像我一样……”

“……”肖邦无言以对。

“肖邦先生……你刚才说这是你的梦吧？但是如果你在梦中能切实地感到‘这是梦’的话，如果在梦中听到真实的话，那么你不会知道到底哪一个才是现实的，你的魔法作为证据是说不通的。”

“哎？”对于波尔夫有这样的想法，肖邦觉得有些惊讶。

“我以前就想离开特茨村了，我希望以我自己的意志活下去，即使这是在你的梦里面。我不知道我的生命会持续到什么时候，但我想在有限的生命里让大家更快乐，我想为大家尽一份力。即使被人称为死灯花，但它们还是努力地活着，我想像它们那样。”

“离开村子你想去哪呢？”

“弗尔诺城，我要去见弗尔特的伯爵，我想告诉他吃药的事情，现在村子里的人的生活已经很辛苦了。不过如果我的想法错了也没关系，如果不能魔法，那就说明不是不治之症了。好啦，今天肖邦先生住在我家暂住一晚吧，呵呵，来梦里世界的客人至今为止还没有遇到过呢。”

“谢谢你啦，死灯花，死灯花……”看着波尔夫一脸一就欢快地跑向的背影，肖邦也开心地笑了起来。

第二天一大早波尔夫向母亲告别后就与肖邦踏上了路，少有的，天空下起了小雨，对于特茨村的儿来说，这也许是老天赐予的恩惠吧。不过随着一声雷响，雨也有越来越大的趋势，肖邦和波尔夫觉得找个躲雨的地方先休息一下。

“哟，你们在雨里找什么呢？”一个青年男子优雅地从路边走了过来，带着干练的短发和镜片眼镜让这个青年显得很睿智，“我也在找东西，不过在雨里做事让人很不爽呢，你们能不能和我过几招呢？我们风衣服道做事的，正好事你们解解闷。”

“什么？”还没等肖邦和波尔夫弄清什么情况，那个青年就提剑向两人奔了过来，就在一瞬间，青年就将两人击倒在地。

“呵呵，托你们福，现在我心情好多了。哎呀呀，可没时间在这儿磨蹭了，我得赶快去找那个发光的东西。”青年整理了一下头发笑着对躺在地上两人说道，“真是辛苦你们了。”

PM 11:09

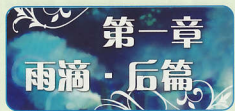
“阿尔弗雷克看到的是真正的梦吗？”中年妇女望着沉睡的肖邦向医生问道，“梦与现实不是相对的吗？”

“为什么会这么想？”医生反问道。

“没什么，只是看到阿尔弗雷克熟练的脱离不开土地这么久了。”

“是啊，也许肖邦先生看到的并不是梦，能够区别梦与现实的只有他本人，他闭着眼睛并不能说明他是在做梦，如果他本人认为那个世界是真实世界的活……”

“那么他就不会回到我们的世界了。”原静静地坐在一旁的那位少女幽幽地说道。



“快跑比格！”阿尔格雷特催促身后的男孩。

“哥哥，等一下！”男孩气喘吁吁地跟在阿尔格雷特身后努力将怀里的面包抓紧，生怕它掉下来。

“臭小子！又是你们！给我站住！”男孩的背后一个大叔拿着扫帚正在狂追，但无奈地那肥胖的体型不可能跑得太快，很快就被两个少年拉开了距离，“哼，下次要在面包里下毒了。”



“哼，好了，没追上。”阿尔格雷特擦了一把汗对比特说道，“好啦，赶紧把这些面包给那些孩子们回去吧。”

“但是又要下下水道，老姐好脏……”比格想起那些脏兮兮的面包又忍不住摇头。

“放心，有我在，我会干掉它们！”阿尔格雷特可爱的弟弟一个充满安全感的微笑。

谁也没想到利格玛玛特地下道连接着一个小小的根据地，阿尔格雷特和比特每天都会把偷来的食物运往在这里的穷苦孩子，阿尔格雷特也知道偷窃是不好的行为，但现在的情况看来他能够做的也只有这样了。

“大哥，为什么面包不能更便宜点呢？便宜的话岂不是卖得更多？”面包店的大婶似存好货的样子。“看着怀里的面包，比特向阿尔格雷特问道。”

“这不是面包店大婶的错。面包这么贵是因为面包的税太高了，不仅是面包，利格玛玛特所有的东西价格都很高，所以才会有这么多孩子吃不饱，因此才需要我们。但是免税的只有矿产。”

“所以矿讨谁都可以便宜地买到是吧。”比特说道。

“弗尔诺特伯爵还是有好的地方嘛，药的税金很少。”不过虽然觉得伯爵还是有好的地方，但阿尔格雷特总觉得有什么不对劲，对“好”，则反感了，赶紧把面包分下去，然后他们也赶紧吃晚饭吧。

面包分发完后小孩们阿尔格雷特和比特回到自己的住所。

“对了大哥，今天好像没看到昨天那个魔法师啊。”

“好奇怪，我还想给他赔礼呢。”

“你在干那个？你不用眼睛直接看啊。”一听比特将阿尔格雷特就觉得很无奈，“用那个凸出的玻璃看东西怎么也比不上直接用眼睛看吧。”

“那不是什么凸出来的玻璃，那是透镜！”对于摄像比特不允许任何人窥视，即使是自己崇拜的阿尔格雷特。

“但是大哥，那个凸出的玻璃长不了了。”阿尔格雷特叹了一口气。

“为什么？”比特好奇地问道。

“你不知道吗？能够使用魔法就是患了不治之症的证明啊，说白了就是患了不治之症的副作用就是能够使用魔法。”

“不治之症？”

“对，也就是说只有将死之人才能使用魔法。”

“原来如此，那这么说使用魔法也不是什么值得高兴的事了吧？”

“是啊，不生病就不会使用魔法，世界就是这样。”

“那大家不想接近地是不是怕传染？”比特问道。

“是的，不过真的碰到了也不会传染。”阿尔格雷特一听到这个就很生气，“不知道谁那八卦传出这样的假消息。”



“假消息。”

“是啊。不过一般人们都不会告别人说的话。但一旦会有什么灾难降临到自己头上不管是谁的什么话都会相信。也就是说如果自己能无关就不去关心。”

“嗯……即使别人说过的。只要自己有了那就满足了是吧……”

“赶快吃。然后睡觉。明天就要出发了。”阿尔格雷特拍了拍比特的头说道。

吃完了面包阿尔格雷特就躺了下来。很快就进入了梦乡。但比特却怎么也睡不着。

“去外面看看星星吧。”比特想了想做出了决定。

夜晚的利格罗内特就像个不眠城。街道被灯光照得雪白雪白一般。

“啊。好多星星都看不见啊。街道的灯这么亮。这也没办法……”比特感到有些遗憾。但他并不知道在另一边。却有一个少女为这样明亮的灯火欢喜不已。

第二天一大早阿尔格雷特和比特就准备好出发前往伯特城。第一次走出利格罗内特的比特很高兴。

“别这么高兴。去利格罗内特以外的税金少一点。为了我利格罗内特那些贫穷的人。对吧？要交上满满的面包和奶酪还有毛巾让大家都买到。”

“不嘛。比特。就是这样。前面面包肯定不能欠。我要从根本上去解决问题。”阿尔格雷特给了比特一个赞许的笑容做了一个出发的手势。

PM 11:23

“嗯。声音终于过去了。”看了一眼窗外。中年妇女终于长呼了一口气。“阿尔弗雷德的情况怎样？”

“和天气一样。总算平静下来了。”医生说道。

“没问题的吧……”中年妇女还是有些担心。

“惊悸已经停止了。应该没关系了。”

“刚才的惊悸是因为被雷声吓到了吗？”

“也许是那样。但我觉得不仅仅如此……果然今晚是关键时刻……”

“搞什么。找到解药的医生又不行了。”比特将衣服上的水滴倒进了旁边一下雨果森林的天气。“嗯。有人。”

顺着比特所指的方向看去一个小孩从屋子里走了出来。

“你是住在这里的？”比特问道。

“是的。我叫玛齐。和姐姐一起是森林的守护者。”女孩很有礼貌地回答道。

“两个女孩子住在这种地方是不是有点危险啊。”阿尔格雷特打量一下玛齐。觉得看上去这么柔弱的女孩居然敢住在这么一个怪物横行的森林的确有些不可思议。

“没关系啦。危险是有。但姐姐会解决这个问题的。不过还是少见吧。居然有客人来访了。”

“父？”阿尔格雷特觉得有些奇怪。难道之前还有人来过？

“嗯。你记得。两人休息一下比较好。”玛齐听到身后开门的声音对出来的人说道。

“这里……是哪？”走出走廊的波尔卡看了看周围陌生的环境不安地问道。

“你们在森林入口昏倒了。是阿果果告诉我的。”玛齐说

道。

“阿果果是什么？”阿尔格雷特好奇地问道。

“怎么说呢。是一种生物吧。它们不喜欢接近人类。而且最近也很少看到它们。”玛齐对波尔卡说道。“你们运气不错。能够让阿果果接近很少见。就像是有人来找我一样。这样的事情我还从没见过。对了。你叫什么名字？”

“我……”

“你叫波尔卡吧。”见波尔卡扭扭捏捏。阿尔格雷特先报出了波尔卡的名字。

“你们怎么知道？”

“嘿嘿。你是在利格罗内特卖花药的吧。我听说过有人叫你的名字。”阿尔格雷特说道。

“真是啊。你的魔法好棒！”比特一脸兴奋和羡慕的表情看着波尔卡。

“……”但波尔卡并不喜欢有人提到她会魔法就自顾自了。还撞了一下迎面走来的玛齐也没有说一句对不起。

“哎呀。好像我们说错什么话了。”比特有些不好意思。

“呀！”就在阿尔格雷特正在想怎么向波尔卡道歉时。从波尔卡走的方向传来了她的脚步声。

“正好。”发现事态不对的阿尔格雷特赶紧朝波尔卡的方向跑去。正遇到一个怪物正在一步步逼近波尔卡。

三下五除二干掉那只怪物后。波尔卡好不容易才走下神来。

“嘿。你还好吧？”阿尔格雷特关心地问道。

“还好。”

“那就好。”比特送了一口气。忽然他发现有什么发光的東西从眼前一闪而过。“啊。那是什么？”

“这就是玛齐说的阿果果？”看着眼前这个闪着绿光的亮球。阿尔格雷特说道。

“啊。我要把它捡下来！”比特正要拿相机。但阿果果飞快地窜进林子一下就不见了。

“好可惜。”比特遗憾地将相机放进背包一脸的沮丧。

“比特。阿果果一定是很害羞。这会再看到什么。”波尔卡安慰道。她看了看阿尔格雷特问道。“你叫什么。不会是什么大怪物吧？”

“当然不是。”阿尔格雷特笑了笑。“我叫阿尔格雷特。在利格罗内特做点小买卖。每天做点苦力活。”比特听他说这么说点点头。被阿尔格雷特很抱歉了一下脑袋。“对了。你跑到这里来卖药？”

“不。我不去伯特城。”波尔卡回答道。

回到玛齐的屋子。大家对玛齐的身分渐渐产生兴趣起来。对于这个看上去不像是这个世界的人。众人都感到很好奇。

“你叫什么名字？”阿尔格雷特问道。

“弗雷德里克·弗雷西斯科·玛齐。你们叫我玛齐就行了。”

“哇。好长的名字。”比特吐了吐舌头。“不过还好我擅长记人名。”

“你说你要去伯特城吧？”玛齐问道。“那可不是什么地方。我常听说阿果果树好多了。听说伯特城的伯爵正在挖山。像是在做什么药。”

“啊。那肯定是用挖药了。”比特叫了起来。

“那就是了。玛齐姐姐为了让他们停止开发矿山去城里请愿去了。再这样下去。阿果果就没住的地方了。”一提到这个。玛齐的神情就变得紧张起来。

“我也是为了不让伯爵减少挖药的量前往伯特城的。”波尔卡说道。

“那正好。如果你们见到姐姐。把这顶帽子给她吧。”说着玛齐递上一顶宽边帽递给了波尔卡。

“但我们怎么认出谁才是你姐姐呢？”阿尔格雷特问道。

“很好认。我们是双胞胎。”玛齐笑着答道。

“OK。玛齐先生也要去伯特城。呵呵。这下变得热闹起来了啊。波尔卡。我们一起去吧。”

“哎？”没想到还有人会主动邀请自己同行。波尔卡有些惊讶。

“人多热闹些嘛。”阿尔格雷特向玛齐齐了声谢向伯特城准备出发。

“不过没拍到发光的阿果果真遗憾。”比特还惦记着这事。

“迟早会拍到的。别烦。”

“发光的阿果果！从来没听说过啊。”玛齐疑惑地关上了门。

第二章 革命

伯特城王座。一个少年正悠闲地坐在上面想着二郎腿看着谦卑地站在下面的老若。这个少年正是伯特城的伯爵。与少年不相符的是他一脸的老成与胸有成竹的气派。也许正因为这样他才能统治整个伯特城。

“哈哈哈哈哈。没那个必要。游进那个组织能干什么？”少年发出爽朗的笑声。对手下的报告嗤之以鼻。“你觉得他们打着反对政府的旗号会有人愿意么？”

“但是最近有报告说游进曲有不稳定的倾向。属下认为还是尽早解决比较好……”老若还是有些担心。

“雷加嘛。既然他们反对政府组织。都会有不稳定的倾向的。推翻一国政府。这就是革命。游进曲认为他们能办到么。”伯爵的目光忽然变得犀利起来。不禁让雷加打了一个寒颤。

“不会……”

“这就对了。那帮家伙召集再多的人也不会对伯特城造成威胁。这个事实即使游进曲的政变也瞒不了。但即使知道是这样他们仍然不会停止战斗。你知道为什么吗？”

“属下不知。”

“你还不懂吧？那是因为他们有目标。他们也不是笨蛋。只要有机会就不会停止反对政府活动。也就是说是他们的敌人是支持游进曲的幕后黑手。游进曲由那帮家伙带领他们去。而且。我们这边已经有进展了。哼哼。”伯爵意味深长地笑了起来。

走出有些暗弱的阿果果村来到伯特平原。视野的突然开阔让众人的心情一下子变得好起来。偶尔跑过一群吃草的山羊也让大家暂时忘记了旅途的劳累。不过这样的时间也是短暂的。谁叫他们是在游进曲的魔爪下。

“快看。”首先发现目标的是玛齐。顺着玛齐所指的方向望去一个打扮帅气的年轻女性正抱着一个穿着奇怪的家伙。女性的手中握着一把巨大的长弓。一看就知道是她们的人。

“别开！你不会让你们的脏手碰我的山羊一下。”女性举起长弓对准了面前那个奇怪的敌人。

“帮忙！”热血英雄是主角的台词。玛齐却向那个奇怪的人。他们默默交换了眼神。阿尔格雷特立刻就冲向了那个奇怪的人。

“咦？这人怎么也会用魔法？”在市街了那个奇怪家伙比特好奇地问道。

“魔法不是说只有得了不治之症的人才会用的吗？而且这人的眼神也很诡异。”玛齐也觉得有些奇怪。

“你们不知道吗？这是长期服用挖药药果。”女性收起了弓箭对众人说道。

“长期服用挖药药果会变成什么样子？女性的话让阿尔格雷特吃惊不小。”

“但是玛齐小姐持有好多入服用挖药药果。搞得挖药药果不出来了。”波尔卡说道。

“原来如此，我早就觉得有些奇怪了，现在我终于明白了。”阿尔格雷特看了看那个奇怪的人的尸体恍然大悟。

“是什么？”比特还是有些不解。

“比特你好好奇，为什么矿药的税金那么低。”

“那是华兹拉姆对大家很有爱心啊。”比特天真地说道。

“笨蛋，你是用透镜看东西多了，看不清事实的真相了。”

阿尔格雷特听比特这么说差点笑出来，“再好好想想。不是很奇怪么？税金便宜的只有矿药。”

“但这不是很好么，矿药便宜的就能救更多的人了。”比特还是不明白。

“的确，矿药似乎能治病，但它的副作用却是很厉害的。”女性说道，“矿药是接近接近死亡的药，到最后你就会变成丧尸，刚才的情形你们都看到了吧？好看，事情解决了，我就在附近，你们去我家休息一下吧。”

“我叫维奥拉，这是阿尔克。”女性一边画着一边自我介绍道，她那个可爱的小松鼠样子的小宠物让阿尔克爱不释手。

“矿药是属性之药。”阿尔格雷特一拳捶在桌子上愤愤地说道。

“但是如此推广矿药如果没什么好处那就没意义了，华兹拉姆的目的到底是什么呢……”阿尔格雷特摇头，没想到到这个梦中世界会有如此超出他想像的事情。

“我也知道。”维奥拉说道。

“不会想把全部国民都杀绝吧。”阿尔格雷特到这里不禁打了个寒颤。

“不知道，反正关于这个人的不好的传闻多了。”维奥拉耸了耸肩。

“真要这样那不是有更简单的方法，何必如此拐弯抹角的？”阿尔格雷特说道。

“不会是他不知道吧。”善良的阿尔克天真地说道。

“会么？”阿尔对此保持怀疑的态度。

“矿药的便利，而有的东西便利但却不能用，长久下去就回头了。使用的人并不知道这样的时候何时会来，所以作为旁观者的我们就必须去告诉他们。”维奥拉说道。

“短时间内方便隐藏着未来恐怖的情形，好可怕……”阿尔克的心中不禁有了些寒意。

“那么不管华兹拉姆是否知道这件事我们都要去拜访他，去了也许我们就会知道一些事情了，而且最后能直接见到华兹拉姆。”阿尔格雷特道。

“同时，你们听了越来越激发的激情了，不如我跟你们去一趟，何况我和华兹拉姆也有缘主事要解决，那家伙居然拍了我的羊。”

“啊，又一个。”阿尔格雷特觉得人越来越多也越来越麻烦。

“抱歉，不是一个，是两个，阿尔克也要去哦。”维奥拉更正道。

从和地牢内到弗尔特必须过一座险峻的大桥，这座名叫卡巴萨大桥的吊桥正好位于这两个地区之间，而这两个的桥也恰好被一个很宽的裂缝隔开，对于第一次过这座桥的维奥拉而言是既兴奋又紧张，在这里建一座城堡——费尔托城堡，听说也是过去为了抵御海盗而修建的，现在由于弗尔特与巴洛克之间的紧张关系，这里的兵力已被抽调，但凭借其内部的重构构造和机关，这里依旧是一座天然的屏障。

“据说城堡，不过没人，真是名副其实。”阿尔格雷特看着铁板上的空无一人的过道低声说道。

“现在在弗尔特和巴洛克正在被砍的时候，部队应该都抽走了。”阿尔格雷特说道。

“看来不管到哪里，战争都是无休止的。”听到这个阿尔不禁想起现实的情况，苦笑了一下。

“对了，有传闻说巴洛克在暗中支持着激进派。”阿尔格雷特突然想到了什么。

“激进么？那是什么？”阿尔问道。

“那是要在弗尔特掀起革命大旗的组织，也就是说是反政府势力。”维奥拉解释道。

“但是革命什么的不发生岂不更好，这样大家的生活也会好一些。”

“没那么简单，比特。”阿尔格雷特笑了一下比特的天真。

“激进吧，巴洛克还有弗尔特，最后到底谁正确对于我们这种平常老百姓而言是不可不知道的。”

“但总有一个是代表正义的吧？”

“谁知道呢。”阿尔格雷特耸了耸肩，“也许都是恶，也许都是正确的。”

“那到底用什么样的标准来评判正义呢？”阿尔克的话让所有人陷入了沉默。

“风牙，你有什么情报告诉我？”华兹拉姆看着眼前那个戴着单片眼镜的青年问道。

“是，华兹拉姆大人。那东西很容易就发现了，但发光的……”

“我可不想听到没发现的消息呢。”

“但是……”

“那东西有加倍功效的功能，我还听说有发光的，啊，说什么我也要得到它。我们的义务不是保护国民的健康么？为了国民尽心尽责不是政府的义务么？让药的效力提升几倍国民会很高兴的。”

“……”看伯爵陶醉在自己的世界里风牙只感到一阵寒意。



沙尔莎

不知为何，在这个比自己年龄小很多的伯爵面前，即便是杀人不管的自己也感到不寒而栗。

“好了，再去找一次，找不到就别回来见我。这可不是为了我心爱的国民啊。我可不想再听到找不到回报了。”华兹拉姆嘴角的余光露了一眼风牙，就这一下也足以让他吓得半死。

力巴布有一座毫不起眼的别墅，谁也不想到这里是反政府组织激进的会议，现在激进派的三位首脑人物正在里面商量着一个重大的计划。

“基尔巴，你能不能再试一遍？”红发的女性向身边成熟的男人问道。

“库拉贝丝，你怎么每次都不能一记过？”鼻子一旁一个短发像为女性的女性不高兴地红着脸度道。

“对不起，这么重要的作战我不能搞错了。”库拉贝丝不好意思地说道。

“没关系，再说一遍吧，沃尔特。”成熟男人向发女性相以歉意的微笑，这笑容让她也不好再发话。

“这次的作战是从地牢里救出阿果森林的守护者，明早我们先进入城里。”基尔巴开始讲述作战计划。

“但是城门的守卫很严密。”库拉贝丝有些担心。

“用地道啊，能爬上丘连着地牢，我们花了一年时间才调查到的。”沃尔特说道。

“嗯，这不是什么很困难的作战，只要把那人带回来就行了。”

“为什么要救她？这对激进有什么好处？”库拉贝丝问道。

“华兹拉姆那家伙似乎正在找一种会发光的阿果果，我们有人在森林发现了风牙。”基尔巴说道。

“发光的阿果果？它做什么？”

“把它放进汤里可是很美味的哦。”沃尔特貌似对这个红发女性很不好，每句话都带刺。

“沃尔特，别开这种玩笑！”基尔巴向自己青梅竹马的好友怒道，“听说阿果果有提高矿药药效的功效，发光的阿果果效果更高，把这种东西交给华兹拉姆，他就会造出更多的狂战士。”

“如此一来他的兵力就会呈数倍增长，马上就会来进攻我们激进派。”沃尔特说道。

“我觉得他不会来攻打我们。”库拉贝丝说道。

“但巴洛克就说不定。”

“闲聊到此结束，赶紧行动！”基尔巴向两位好友下达了命令。

来到弗尔特城门前老远就看到已经有一群人站在城门前。





“哇，不会是来欢迎我们的吧。”比特小声说道。
“怎么可能。”阿尔弗雷德敲了一下比特的脑袋。
“站住！”为首的那个壮壮中年男人对阿尔弗雷德喊道，“你们最好老实点，不然就果子吃。”
“那个……大概是个城最厉害的人么，我们想见华兹伯爵。”比特小心翼翼走过去对那个中年男人说道。
“会让你见的。”中年男子冷笑了一下，“不过是在牢房！”
“喂说！”中年男人一拳将比特打开向手下做了一个手势，众人反应过来是怎么回事就被五花大绑进了监狱。
“没有错吗？”阿尔弗雷德使劲打着冰冷铁栅门怒吼道，但什么反应都没有。
“别白费力气了。”一个声音在阿尔弗雷德身后响起，众人转身发现这间牢房已经早有看守，而那个监狱似乎在哪里见过。

“这丫头是谁？”维奥拉皱着眉头问道。
“什么叫丫头？你才是上年纪的老大姐！”小女孩对维奥拉的称呼似乎很不满意。
“你说什么！”果然年龄是女性最敏感的东西，维奥拉也有些生气。
“算了算了，大家和气点嘛。”比特赶紧跳出来打圆场。
“这个小鬼是谁，我才和老大姐说你懂什么？”
“小小、小魔，你也不是一样么！”这下比特也有些恼了。
“你又说老大姐，不可原谅！”
“你们三个安静点！”波尔卡一声大嗓门让吵嚷的三人静下来。

“现在我们该怎么办？”看了眼婴儿手臂上的铁条，肖邦无可奈何地问道。
“简单，逃出去。”阿尔弗雷德说道。
“说的轻松，能那么容易逃出去这里不就是监狱了。”女孩没好气地说道。
“对了，你们见过肖邦了吗？嘿嘿，那个木头脑袋又不懂礼貌的妹妹真让人担心啊。”沙尔玛高兴地接过肖邦向阿尔弗雷德道了声谢。

“喂！你们见过肖邦了吗？嘿嘿，那个木头脑袋又不懂礼貌的妹妹真让人担心啊。”沙尔玛高兴地接过肖邦向阿尔弗雷德道了声谢。



玛齐

“他不知道谁不懂礼貌。”维奥拉请了一声。
“你怎么知道我的名字啊，啊，你是魔法师！”沙尔玛高兴地拍着阿尔弗雷德的手。
“是是，我是魔法师，所以牢房可是很容易的。”面对天真的沙尔玛阿尔弗雷德也不知道说什么。他掏出几根铁条在牢门的铁链里使劲撬了几下，牢门应声而开。
“阿尔弗雷德，貌似你熟练的样子嘛……”看着这熟练的开锁手法，波尔卡不禁对阿尔弗雷德平时干的什么产生了怀疑。
“哈哈，不管怎么样我是魔法师嘛。”阿尔弗雷德赶紧将一个哈哈笑了过去。
“哼哼，我能够想象在利德尔马特都是干什么的。”这样的事情可谓不闻周而复始的维奥拉，不过她也不想破。

就在法尔赛特的手碰了密道的机关的霎那，密道的石门突然一下就开了。
“哈哈！我是天才，才碰了一下就开了！”沙尔玛兴奋地从小洞里钻了出来，而维奥拉却一直显得有些凌乱的头发。

“你是谁，怎么从这里出来了？”见众人无视自己的存在法尔赛特有些恼火。
“我们被关进沃尔特城的监狱……”
“是啊是啊，我们什么都没做就被关了，气死了。”
“呵呵，我们真的什么都没做。”比特和波尔卡一脸无辜地看着眼前的三人。
“貌似不懂人。”基尔巴和法尔赛特对视了一眼，觉得眼前这几个人虽然搭配奇特，但也不像是坏人，忽然就想到沙尔玛，“对了，你是为什么被关起来的？”
“我？我是为了苹果森林的事来的，谁知道他们居然把我关起来了。”一想起那个老头沙尔玛就一肚子气。
“你是苹果森林的守护者？”库拉拉士一听苹果森林急忙问道。
“是啊。”
“看来任务已经完成了。”基尔巴双手叉腰笑着对自己的搭档说。

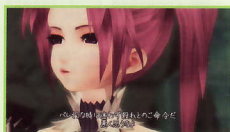
“嗯？看来你们知道很多事，有时我的话去我村子看一下就知道了。”维奥拉看这三个人非同一般就问道。
“怎么，基尔巴？”库拉拉士看着基尔巴征求他的意见。
“托这些人的福我们能这么快解决事情……”
而且肖邦计划时间早了许多，还能问回城里情况。总结计划行事不会觉得无聊么？偶尔打破规矩一下也不错，不是吗，肖邦拉士？”法尔赛特对库拉拉士说，语气似乎有深奥的含义。
那边厢，华兹伯爵对众人的逃跑已经是恼羞成怒，一肚子火发在了眼前那个胖男人身上。

“乔巴，你居然让逃出那胖人这么容易就进来了。”
“非、非常抱歉，伯爵大人……”伯爵的语气并不激动，但乔巴已经是满头大汗，因为伯爵的语气越是平静就越让他越生气。
“我给你最后一次机会，现在立刻出去给我找人，把他们都干掉。”伯爵忽然想到了什么，“对了，那个苹果森林的守护者我娶的，那毕竟是全国人们的期望啊……”

第二回 A 卷 016
“哈尔德雷克……”年轻妇女看着病床上的肖邦依旧愁容满面。
“肖邦先生现在正在进行一个面对自我的旅程，他是一个有归宿的旅程……还是一个承认死亡旅程呢？”医生说道。

“肖邦先生为什么要旅行呢？”阿尔弗雷德对这个中年男人旅行的原因很好奇。
“不知道……”
“不知道？不知道就出来了？”
“我想到了到我会说出来的，但现在我还没整理好我的心情。”
“嗯……不想说就别勉强自己了，我也没有打听别人隐私的嗜好。”阿尔弗雷德说道。

“是啊，我越来越确信我到底是不是在梦里了……”肖邦想到，如果果一开始认为是现实的世界其实是一场梦的话，华兹的脑袋、巴顿的道具的存在吗？一切真的存在吗？作为一个钢琴家，作为一个作曲家，真的有什么能靠得住，兜兜转转，肖邦这个人吗？肖邦，这是一场梦，虽然无限接近现实，但这无限接近现实，无限接近现实，有这么模糊的东西吗？当我无法分清梦不是梦的时候，我会怎么办呢？好好



怕，这样的想法……人不是拥有能够认识现实的能力吗？不是，有必要认识现实是现实，没有人会认识现实是理所当然的，就像无法意识到空气的存在一样，是无法认识这种理所当然的事情的。但是，无法认识不等于不存在。这一定是在肖邦这里，在这个旅行中我一定会发现什么。这一切与华兹已经没有任何关系了，如果梦与现实正在中和的话，在这个中和的世界里努力活下去才是最重要的。”
“肖邦先生怎么了，怎么一直呆在那里？”比特的话将肖邦从自我世界中拉回了现实，他歉意地向大家笑了笑，示意继续前进。

现在大家针对矿封药的事情正热烈地讨论着，但比特怎么也不明白为什么矿封药要变不是好事。

“矿封药的锐金低，那谁都可以服用，但作为副作用那就是使用魔法。”法尔赛特说道。

“其结果就是人变成不怕死的狂战士，如果将这样的人征用为士兵的话……”基尔巴说道。

“我明白了，这样一来沃尔特的兵力就会呈数倍增长。”维奥拉说道。

“这样的话他们对巴洛克的军队就无所畏惧了，但能用魔法的是那些国家的家臣啊？那些人都死了兵力不就会下降？”肖邦弗雷德还是有疑问。

“为了维持兵力，就要源源不断地让矿封药流入市场。”库拉拉士解释道。

“但是战争不知道什么时候会爆发，要一直维持兵力就需要不断输出矿封药，到时……那不是全国国民都会变了吗？”比特终于发现了事情的严重性。

“不错，现在华兹已经发现了经济不景气了，所以他想改良矿封药。”

“所以发光的苹果森林就危险了。”
“发光的苹果森林，有那样的东西吗？”沙尔玛为苹果森林的守护者也第一次听到有这样的东西。

“听到这个消息后，一声惨叫打断了众人的讨论，乔巴已经死了在刘胖，这次看来要使出真本事了，要是不行的话就……”

“没什么容易！”基尔巴发出了大前奏音乐后，

“听到这个消息后，一声惨叫打断了众人的讨论，乔巴已经死了在刘胖，这次看来要使出真本事了，要是不行的话就……”

“不好，也相同归于尽！”阿尔弗雷德见库拉拉士高高跳起准备破坏大桥，但为时已晚，卡巴萨大桥在强烈的冲击下被震成两半，伴随着尖叫声，众人跌进了桥下湍急的河流。

第三章 幻想即兴曲

“啊，已经四天了，不知道阿尔卡他们怎么样了。”从卡巴萨大地下来后，阿尔格雷特与威尔卡他们就冲进了，在寻找了四天之后，阿尔格雷特沮丧的心情达到了最低谷。

“哎呀，可不是这样，只说到了卡巴。”维奥拉向阿尔格雷特问道。

“你，你说话什么意思。”察觉到自己失言的阿尔格雷特脸一下子红了。

“嘿嘿，放心吧，他们一定没事，你看我们不是好好的。”维奥拉安慰阿尔格雷特道，“对了，基尔巴，我们掉的那条河叫什么？”

“叫融合之河，它将下着岩石山的雨水运到瑞士海，而且顺便将岩石山肥沃的土壤带在一起，让河流周围的作物长势更好。”阿尔格雷特说道。

“那已经像是以前的事了，自从华兹基在岩石山开始开采后一切就变了。”基尔巴说道。

“创造是漫长的，破坏却是即刻的，人类不愧为破坏之王啊。人类不管做什么都会对自然界产生影响。”阿尔格雷特叹道。

“对于人类而言这可能是再自然不过的事了。”阿尔格雷特的手中也透出一些无奈。

“好了，不说了，这片湿地前面有个小营地，我们先去看看再说吧。”基尔巴打断众人的感慨，将大家拉回了现实。行了一天，众人终于来到那个营地。这里已经是个微不堪的营地，看来无法继续前进了。

晚上草草吃了一些干粮后，维奥拉决定出去走走散散心，但想如相国想去的似乎不止她一个人。

“啊，这湿的，真不卫生，和我住的地方有同样的香味。”深深地吸了一口气，维奥拉觉得一下子精神了不少。

“你不用担心家里的羊毛。”基尔巴打趣地笑道。

“没关系啦，反正我一直都是放羊的，而且和那家伙做羊司厉害了。”

“呵呵，不过再怎么聪明它们肯定想不到自己主人回来不回来的道理啦。”

“噢，的确。”听阿尔格雷特这么一说，维奥拉也觉得奇怪，不管对于那个伯爵到底有什么不好的传言，他也不会愿意下达杀掉来访的人的命令。

“对吧，而且正好在那个时候出现，好像他们知道我们要去待命在那等着我们一样。”

“基尔巴，是不是你们的情报有外泄？”维奥拉问基尔巴道。

“你说什么？”

“不错，你们内部是不是有间谍？”阿尔格雷特问道。

“那个作怪计划我只告诉过基尔巴和威尔卡，阿尔格雷特，如果你们所说的话……”一想到基尔巴的脸色变得凝重起来。

离基尔巴越来越近，基尔巴和威尔卡的心也越来越紧张，少有的露出了笑容。但基尔巴却感到有些不安，他正在对情报的泄露感到不安，而且他还在看阿尔格雷特的眼神也越来越不对。

“OK，我们到了。”来到一个山前，基尔巴高兴地叫道。

“到了？我怎么没看到什么啊。”阿尔格雷特努力环顾四周，除了峭壁和深不见底的瀑布没有任何有“建筑”色彩的东西。

“别惊讶，激进的村子就在你脚下。”阿尔格雷特说道。

“是地底城市？”维奥拉恍然大悟。

“没错地底城市那么大规模，不过生活方面没什么不便的。”基尔巴解释道。

“怎么说我们也是反革命啊，如果不住地下那岂不是没那个气氛？”基尔巴开玩笑地说道。

“阿尔格雷特，你带他们去逛逛，看他们来不来。”

“你去看看？”阿尔格雷特问道。

“作为会议室，在力巴布湖边，你们跟我先去参观参观吧。”阿尔格雷特故作解释就拉着阿尔格雷特和维奥拉前往下了。

基尔巴一直紧皱着眉头看一张脸，直到来到力巴布湖边的小屋前脸色也没变过。

“怎么了，从刚才开始就板着一张脸，有什么事？”基尔巴关心地问道。

基尔巴欲言又止，想说什么话似乎又不好意思，在忍耐再三之后，他终于说了出来。

“你怎么看阿尔格雷特？”基尔巴很严肃地问道。

“什么怎么看？”虽然基尔巴平时说话很严肃，但像今天这样还从未见过，基尔巴也吃了一惊。

“情报泄露了，我们内部有间谍，我觉得多半是……”阿尔格雷特……基尔巴说到阿尔格雷特这个名字时显得很无奈。

“怎么会？”

“你不觉得最近地底怪病，有时会莫名其妙地冲来，而且对你态度也很不好，以前不是这样的啊。”

“是不是她在嫉妒我病的关系？”

“如果真是那样就好了。”基尔巴叹了口气，“但她的确会对我的事情，我和她是青梅竹马的好友，她的任何事情瞒不了我。”

“任何事情吗……”听基尔巴这么说，基尔巴的心情有些复杂。

“但如果真的有间谍的话，那那里面肯定会有很多守卫，毕竟我们的计划可是预定从近道的洞穴直接进入牢房啊。”

“的确如此。”听基尔巴这么说基尔巴终于有些动摇了。

“这只是巧合罢了，我可不信阿尔格雷特是间谍。”

“是啊，谢谢，基尔巴，晚安，早点睡吧不想和阿尔格雷特。”基尔巴终于露出了笑容，“好了，太晚了，我去地下城市看看他们。”

“好，你先去吧，我会来就。”基尔巴说道。

但在基尔巴走出小屋的刹那他却似乎察觉到什么，但很快他将认为只是错觉，但他并不知道这一觉也将失去什么。

“呀，你知道你的情报对我们有多重要吗？”小屋里一个穿着铠甲手持大剑的女性冷冷地看着基尔巴，刚才的进攻已经

几乎让基尔巴没了战斗力，现在在地面前的不过是一个狭小的黑羊，“当要置身危险的时候就要毫不犹豫地将其杀死，这是命令，可别怪我。”

“你是……”维奥拉看着眼前的女性，基尔巴说出了她的名字。

“阿尔格雷特很早就开始怀疑你，你的身份暴露只是时间问题。”维奥拉继续说道，“而且刚才你居然说了那么好一个被阿尔格雷特杀死的时机，这个时机是很重要的。”

“你……”一阵剧烈的疼痛遍布全身，基尔巴终于忍不住重重地摔在了地上，随后冷笑着一步步将剑刃刺入剑鞘飞速离开。

“我知道……”阿尔格雷特已经察觉到基尔巴的真实身份了……基尔巴终于清楚地告诉了一下，“让我当间谍是华兹基的失误，我居然喜欢上了自己的目标……作为间谍我真是失败，我也是个笨蛋，为什么那个时候会那么说？说什么嫉妒，其实真正嫉妒的应该是我自己吧。作为女人为阿尔格雷特真正立场较量，我想让他逃……”真愚蠢，活在黑暗中的我有什么资格说什么堂堂正正呢？而且刚才我还为阿尔格雷特辩解……维奥拉没得说，把一切嫉妒的事情都解决了，不，不是我的职责还是爱情……但我不想说，我居然感到后悔……这让我第一次感觉到我站在了起跑线上，但结果我输掉了我的职责，输掉了我的爱情……我也和基尔巴在一起长大的青梅竹马，这样也许也会有一个更好的人生。真羡慕阿尔格雷特……”

基尔巴草草写了一句话在一张纸条上，将它塞到剑柄上的信里，努力地爬向床边将信说了出去。

“去吧，这是我最后的礼物。你要去的地方不是牢房，是巴诺克……”仿佛是为了最后的使命，基尔巴微微笑着倒在了地上。

“到最后还算做了件好事吧，不过依旧不会被赦免或神选中吧。我这样死了，间谍的真相就会在黑暗中消失，也许阿尔格雷特会原谅我……但已经无所谓了……我想要的都是虚幻，都是幻想……我一直都在演戏，但最后至少我演的是一个好人……”

“我真的……很感谢你……”眼前的这一切越来越模糊，终于一切归于黑暗，基尔巴在微笑中呼出了最后一口气。

“卡巴萨大贴贴，那帮人和卡巴萨一起被杀死了。”雷加德向华兹基报告道。

“那个笨蛋，成事不足败事有余，自己的命还不够，居然连上了那个倒霉蛋来守护的性命，那帮人也真可怜。”对于卡巴萨的死华兹基一点都不放在心上，这样的棋子多一个不多，少一个不少。

“那接下来怎么办？”雷加德小心翼翼地问道。

“只要找到发光的阿果果就行了。”一提到发光的阿果果，华兹基的眼中充满了贪婪。

(待续)



原以为今年E3规模缩小，合刊中的相关报道可能在规模上不及以往，包括“游风艺苑”在内的各固定栏目篇幅势必翻番。正当我浏览着信箱中的新稿，踌躇满志地策划着如何能把本刀接手栏目以来第一期“游风艺苑”做出特色号，老编辑突然说：“E3报道规模超出预期，要不‘游风艺苑’暂停一期？”闻此噩耗，本刀当即眼前一黑，握笔力争后终抢回一頁，但不少优秀画稿不得不延后刊登了。另外，总第180期作者顾晓的原创画稿《龙骑士》被指抄袭，经查该画稿系某外国插画家的两幅作品进行拼贴临摹的稿子，这里本刀向读者提出严厉谴责，并希望广大朋友引以为戒。



南京·月牙小狐

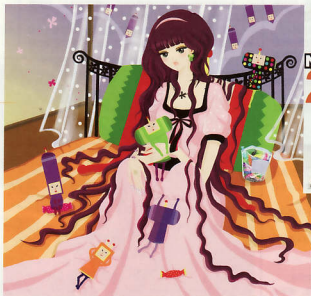
不管是叫做里昂还是夜达斯，总之就是上图中的这位——来自“传说”系列的超人气帅哥。这家伙似乎在广大玩家眼中具有无穷魅力。这不，久违了的月牙小狐MM也携新作来凑热闹，画风依旧清新淡雅，整体效果赏心悦目。

宁德·游宇翔

一幅取材自动画《钢之炼金》的同人稿件，作品的亮点无疑表现在光影的色彩处理与金属质感的刻画上。尤其是冷暖对比强烈的配色，再结合颇具特色的构图，画面的视觉冲击力十足。

兰州·陈淑颖

可能大伙对此前那组融合了时尚元素的《我爱块境》有些印象，这次，善于运用大量插画技法的作者，带给大家的是一幅风格同样柔美细腻的块境同人作品。而且，与之前的作品相比，右图将原作角色完美融合于画中的同时，更增添了几分精致与温馨。



上海·周蕾

作为《逆转裁判》系列的新角色，牙琉兄弟在4代里初次登场就赢得了广泛的支持。于是最近关于二位的投稿数量激增，作者多为女性，同样帅气斯文的外表，但哥哥的老谋深算与弟弟对真理的执着形成了鲜明对比。这一正一邪的组合，难怪对女玩家们具有如此杀伤力了。

PlayStation 2



上海·盛忆冰

这是……《NBA 2K8》PS2版的封面？代言人竟然是刚刚加盟NBA的易建联？好了，让我们向作者的有创意以及对人物面部的传神刻画脱帽致敬。同时，对所有关心支持小易的兄弟们一起，期待我们的小天王能够在美国职业篮球赛场上秀出自己的风采！

投稿须知

形式主要为单页的故事稿或者单幅画稿，请在画稿背后留下详细的联系地址及真实姓名（Email中也要注明），也请为自己的画稿起一个好听的名字，并讲述一下自己在作画时的感想，一并写在稿件的背后；画稿的题材方面请尽量与游戏有关，也欢迎原创稿件；稿件投稿请注明“游风艺苑”收，Email稿件请寄往专用邮箱gallery@ucg.com.cn，稿件刊登后作者可以获得样刊一本，根据稿件水准稿费为40~100元不等，在刊登后一个月之内寄出。最后，欢迎大家踊跃投稿！



编辑部部落

editor's blog

本期博客



胜负师

写在前面 FOREWORD

1997年,你未满20岁,年龄已超过10年,“学费”当然是交了不小。在很长一段时间里,你都过着从事游戏行业的生活。哪怕只是经营一家网吧,当然这个想法你从未与人谈起,也从没认为可以真正实现。2007年,你已是“奔三”一族,进入UCG已有5个年头,你的一份职业经历通常只会与别人谈笑间才会说起,记得你第一次穿上了廉价的白衬衫与西裤,刚离开那个网吧,你是否意识到之后的每一天都会与玻璃墙外的客户和一堆堆花绿绿的“纸片”打交道。(在接受金融职业道德培养的过程中,老师反复给你洗脑,“你们看到的钱都不是钱,都是办公用品。和纸片没有区别。”)事实的确如此。除了晚上在主机上流行的游戏隔几天会换上一个,你的一切似乎总在周而复始……

最新回复 LATEST COMMENTS

RE: 写给你,也写给自己

【2007-7-4 17:43:35 By: 马强】
其实我一直很佩服胜负师能把家当、工作、游戏没有矛盾地结合在一起,在我看来这其实不是件容易事,等什么时候成了家,您又要传授我几招……

RE: 写给你,也写给自己

【2007-7-4 17:43:45 By: 泰想】
首先不能放弃梦想,不然无论如何都不可能成功,其次知道自己是谁,了解自己,什么是你能做到的并且能做得更好,什么是你肯定做不到的——别胡思乱想了,踏踏实实,踏踏实实,找机遇,实现梦想。另外,不要老让别人的判断干扰你。至于那些说什么游戏没出息,没前途,都是屁话,显而易见屁话就不该理睬了。

朋友:做游戏编辑,是不是天天玩游戏?

觉得做游戏行业就是天天玩游戏的人绝不在少数,你的年纪越大,你过往的朋友对你职业的理解也就越深。事实上你不需要向他人解释些什么,了解了他们也不会向你问什么人去问去。如果从他们的话中听出了挑衅,那你可以声明自己在黄金地段买了套房子,他们中的大多数人自然会闭嘴。要知道,他们和你所做的



写给你,也写给自己

胜负师发表于

2007.8B+9A(总第182+183期)

父亲:游戏玩得好,能当饭吃吗?

这句话的爸爸说过,你的母亲说过,你的爷爷、奶奶以及一些连称谓都不太清楚的长辈们都说过。你曾声明,自己从事与游戏相关的职业并不是为了向他们证明些什么,完全是些偶然加一些必然的水到渠成。你的双亲曾对游戏十分反感,从你小时候就觉得玩游戏是件不务正业甚至罪恶至极的事儿,现在却对你以游戏为生表示理解和支持,其转变过程也就在你几次在他们面前哭穷费尽口舌之后。他们向亲戚朋友奔走相告,说

自己儿子写的东西登上了杂志,还有稿费贴补家用。他们喜悦和自豪的样子你一直后悔没能拍下来,因为这是你之后辞去工作转职为游戏杂志编辑的“谈判”筹码。

撰稿人的门槛其实并不高,但真正成为游戏从业者,并不像他们想象中那么简单。你不爱说也不要听大道理,你有自己的直觉与感受;为什么说进入游戏行业前需要很大的觉悟,因为成为游戏人后想要转行会相当困难;你的同行中半途而退的不占少数,他们中也有过了几次跳槽,但自踏入游戏行业之日起,他们转行的好只有游戏媒体、游戏网站、网游或手机游戏公司、游戏周边生产厂家,择业空间相对变得狭小。造成这种情况的原因比较复杂

杂,所以,如果你要离开游戏这碗饭,把曾经的爱好当成职业,最好先问一下自己:“我准备好了没?”



▲5年前在编辑部旧址拍的第一张照片。

妻子:我并不是想你不玩游戏这一行!

有时,你会用手托着下巴,对着闪烁的屏屏想“平凡世界”的自己;如果你没有当年的冲动,可能有一天会幡然醒悟,逐步淡出直至完全脱离宅男的生活,和老婆的朋友们,三四年前娶了妻,两三年前生了子,最初的梦想已经在大脑的某个角落随着生活的现实消磨殆尽。工作是个模棱两可,本本分分地在银行里待了十年、二十年、三十年,直到自己的孩子成家立业,按下就能过日子等着领退休金。一生平淡而平庸,安稳而乏味。可现在,一个“奔三男”依然整天与游戏为伴,和比自己小的朋友争论游戏里天马行空的设定,和比自己小十岁的同学追看新番动漫。在贴着汽车和房地产广告的网站,因为讨厌广告而进的“黑话”而遭到鄙视的眼神时,你并不以为然。

但是人总会长大,爱情也会总会来,生活在平行线上的宅男与宝马小姐也会有相遇的一天。当年那个一介小小的女

孩张大眼睛用清脆的嗓音向你问好时,你就知道自己没有机会成为一个时髦的“城市白领”,在红地毯上接受亲友的祝福,在婚礼上许下不变的誓言才是你应该做的。除非你下定决心找一个玩游戏的对象,要不然想让她没有过程地理解你的爱好和工作几乎是不可可能的。在她成为你的妻子之前,你所受的教育是“游戏只有那些调皮捣蛋的坏学生才会去玩,好学生都应该与游戏划清界线”,在这样的“公理”下推导出了“以游戏为职业的人一定是些对他人漠不关心、没有责任心、玩世不恭之流”的结论,这种偏见曾经是你感情之间最大的隔阂。游戏杂志编辑的工作方式



▲人生中的关键时刻为“爱情”的重要一步。

并非朝九晚五,加班加点是再平常不过的事了,这份工作会有磨人的休息日,所以你的脑子里没有星期几的概念,每个月记得的只有截稿日和新发薪日。如果你没有时间陪她,她问你在干什么,你说自己在打游戏,她会问你?你该如何向她解释口无遮拦的一部分?你每次以问候的口吻谈及自己以前在银行工作中的趣事时,她总会说:“我倒是希望你还是做个银行职员,我并不是想你不玩游戏这一行!”她的回答是:“我不辞职就不会离开你这个城市,当然也不会选择你……”

如果你坚持自己会选定的职业和那个让你心动的女孩,也清醒地认识到把她改造成自己的同类有风险,可能是在此之前她就离你而去,那么改变她对游戏人的看法会更加实际,而且打开改变之门的关键已经在于你的手里。你应该表现得比之前更加投入,更加认真,更具责任心。想要感情与工作双丰收,辛苦当然是双倍的,但你的诚意她会看到,会了解,会触碰到最敏感的神经。当她放下一切对你说:“我怀孕了,我会接受你的一切!”这是属于你的GOOD ENDING。

出去追逐梦想,但你回来了,因为这里才是你梦开始的地方。”

你对GOOD说:“在自己生日时你曾有这样的豪言壮语:‘有一天我要告诉自己的孩子,爸爸曾在中国最好的游戏杂志工作,爸爸为此感到自豪。’这番话我应该会比你先说,快加把劲吧!”

你在30岁度过了最珍贵最美好的五年,显然这要比平凡世界的你活得更加快乐精彩。虽然你不知道游戏会不会成为你终身的职业,但是我知道,你……已经准备好了。

最近发表 LATEST TOPICS

面朝大海,春暖花开

马强发表于2007.8A(总第181期)

游戏向左,生活向右

D+5发表于2007.7B(总第180期)

不爱那么多,只爱一点点

多边形发表于2007.7A(总第179期)

一个游戏编辑的自我修养

刀发表发表于2007.6B(总第178期)

Xbox360

日期	本刊译名	游戏原名	公司名称	类别	价格
2007年7月					
16日	全球锦标赛 2K8	All-Pro Football 2K8	2K Sports	SPG	59.99 美元
17日	美国大学橄榄球 08	NCAA Football 08	EA	SPG	59.99 美元
18日	炸弹人在线	Bombman Live	Hudson	ACT	下载
18日	功夫	Yie Ar Kung Fu	Konami	FTG	下载
23日	斯耐卡赛车 08	NASCAR 08	EA	RAC	59.99 美元
2007年8月					
2日	摩托 GP07	MotorGP '07	THQ	SPG	59.99 美元
6日	枪神	Streetside	ACT	59.99 美元	
6日	双重重生	Two Worlds	Midway	ACT	59.99 美元
14日	霍顿 NFL 08	Hudson NFL 08	SPG	49.99 美元	
21日	生化危机	BioShock	2K Games	FPS	69.99 美元
27日	空管精英：空降兵	Medal of Honor: Airborne	EA	FPS	69.99 美元
28日	蓝龙	Blue Dragon	Microsoft	RPG	59.99 美元
28日	高达无双	Dynasty Warriors: Gundam	NiGII	ACT	59.99 美元
28日	霸王龙和PGA巡回赛 08	Tiger Woods PGA Tour 08	EA Sports	SPG	59.99 美元
28日	特洛伊：引领	Gatesman Ignite	THQ	ACT	59.99 美元
2007年9月					
3日	蝙蝠侠归来 01版	Batman: Arkham Asylum	WB Games	FPS	69.99 美元
3日	NHL 2K8	NHL 2K8	EA	SPG	59.99 美元
4日	横扫千军：终极杀阵	Platoon: Ultimate Carnage	EA	ACT	59.99 美元
11日	致命诱惑	Fatal Frame	KOEI	RAC	59.99 美元
11日	NHL 08	NHL 08	EA	SPG	59.99 美元

Wii

日期	本邦片原名	海外原名	2007年7月	公司名称	类别	价格
19日	実況金神様 VS	実況!バブルVS野球王	Exonmi	SPG	6900 日元	5000 日元
21日	機転必勝 北 北海道大移動之巻!	機転必勝! 北 北海道大移動の巻!	Hudson	TAB	5800 日元	5000 日元
24日	昇格捜査官	SEGA	A + RPU	4900 日元	5000 日元	
25日	ザ・グレイズ VS X-ACCENT 08	Gully Grey VS X-ACCENT	FTG	4900 日元	5000 日元	
26日	馬場戦国恋	Warrior of Love	ACT	5800 日元	5000 日元	
28日	霊魂の戦慄	They're A-Dventures	Exonmi	A + AVG	5100 日元	5000 日元
29日	机転必勝 北 北海道大移動 0079	机転必勝! 北 北海道大移動	NDGI	STG	8800 日元	5000 日元
29日	噂の黒い猫	ふよふよ	SEGA	PUZ	4900 日元	5000 日元
30日	霊魂の戦慄	いもうと 2	Compix	HTG	4900 日元	5000 日元
30日	馬場足球	Mario Strikers Charged	Nintendo	SPG	49.99 日元	5000 日元
2007年9月						
1日	巨虫危機	Escape from Bug Island	Spike	AVG	49.99 日元	5000 日元
2日	地味・特撮・風情と自然	ハイパー・ボーターと不可思議の騎士	Electronic Arts	ACT	5800 日元	5000 日元
7日	小国大冒険	THE 小国大冒険	THQ	A + AVG	4900 日元	5000 日元
7日	狂獣脱走	Boogie	EA	MUG	49.99 日元	5000 日元
10日	不可能な使命の任務	Impossible Mission	Play It!	ACT	4900 日元	5000 日元
14日	魔界NF 08	Madden NFL 08	EA	SPG	49.99 日元	5000 日元
14日	教育者	High School Musical	Disney	PUZ	4900 日元	5000 日元
20日	暗黒騎士と白き 魔界	Metroid Prime 3: Corruption	Nintendo	FPG	49.99 日元	5000 日元
24日	水着戦	Mercury Meltdown Revolution	Intergram	PUZ	29.99 日元	5000 日元
27日	狂気脱走	Carival Games Total	Soft Software	AVG	4900 日元	5000 日元
28日	太刀光天守	Space Station Tycoon	NDGI	ETC	4900 日元	5000 日元
29日	夢を信じて FGA 日本代表	True Woods FGA Tour	SPG	A Sports	4900 日元	5000 日元
29日	半信半疑	Cosmo Family	Ushio!	ACT	49.99 日元	5000 日元
検定	中国・大中華・近東・中東の発展と経済 - 新・中東大冒険 - マイタイルとマイタイルの冒険 -	TAHSHAN-SD	STG	5800 日元	5000 日元	

Nintendo DS

[illegible]

美妙世界

07.27

推荐度 **A**

NDS ■ Square Eni
ARPG ■无对应周边

■ 5980 日元
全年齡玩家対応

全年齡玩家対応

这是一款颇有新意的游戏，首先它的操作就让人感到新奇，左手用十字键操纵上屏幕的角色，右手用触控笔操纵下屏幕的角色，两个角色还有互动，更能发动连携必杀技。游戏上

手比较快，操作

并不像想像中那么复杂，很快就充满了现代感，游戏主要讲述的是主角为了死掉游戏，要在游戏中还有许多同伴，中是可以更换的，不同的效果，相信

枪神

08.06

推荐度 **B**

X360
ACT

■ 59.99 美元
岁以上玩家对应

由吴子森参与制作，周润发倾情演出，以动作电影经典《辣手神探》为基本架构的动作射击游戏《神枪》发售在即。这款游戏处处体现出吴子森电影的风格化特征，像墨镜、白鸽等标志物也会一一登场。玩家将操控反哥雷着格林弹雨除恶，尽显英雄本色。从E3现场试玩来看，游戏的画面表现以及电影式的气氛把握都还不错，操作感类似于《马

 思·佩恩

甚至利用人,体现还将推出X360版换

寂静岭 起源

08.06

推荐度 **A**

PSP
A.AVG

■ 39.99 美元
岁以上玩家对应

《寂靜岭》已经沉寂了许久，对于F说，这段时间实在是太长，对于我个人本作的出现几乎是今年内最期待的喜事。本作的制作中心思想是回归传统，故事发生（寂靜岭）初代之前，使用了很多初代的元素却不是初代的重述，而是初代的平行。本作中包含了全新的剧情和体验，但也得到很多熟悉的场景和一些熟悉的人物，



天下聚会



“天下聚会”七月暑期聚会大热潮已经进行了一半，已经有8场聚会顺利举办，不知正在阅读本期杂志的你是否参加了呢？为了让大家在聚会能够玩得更开心，除了丰富的比赛奖品外，levelup.cn网站、《游戏机实用技术》以及《掌机王SP》也为聚会活动提供了丰厚的礼品，希望每个参加聚会的玩家都能够有礼有归。

“天下聚会”大头贴 贴你，贴我，留下精彩瞬间！

“天下聚会”苏州ChinaJoy掌机聚会游览记

苏州真是好地方，不但有园林美景，而且邻近上海，有着体验ChinaJoy游戏大展进水楼台之势。而本次“天下聚会”苏州站组织者陆云也特意安排了ChinaJoy一日游，在聚会的同时带领大家一同来感受ChinaJoy的乐趣！不过每个人上了车就口袋里掏出像“砖”一样的东西，可是差点吓到了大巴司机……

聚会礼品由levelup.cn、《游戏机实用技术》和《掌机王SP》赞助 本次聚会比赛奖品由黑角独家赞助



▲早上7点15分，聚会大巴旁就已经立起了“天下聚会”宣传板召集人来了。



□大巴司机惊讶：输入代码，电脑直接吐火，那一瞬间我差点把手里的砖头扔出去……



■聚会《塞尔达传说：幻影沙漏》比赛冠军，乡里外一枪响，咱们的聚会也热闹起来了！

“7月暑期聚会大热潮”近期活动预告帖

聚会名称：天下聚会“北京TVGAME玩家暑期玩乐会”

聚会口号：我的暑假，我的“天下聚会”

聚会规模：200人

聚会时间：2007年7月29日，10:00至18:00

聚会内容：玩家交流、竞技比赛、游戏试玩

聚会地点：魏公村游风塘

联系人：QQ 645513896，手机 13810164673

报名帖地址：<http://bbs.levelup.cn/showtopic-460975-1.aspx>

聚会名称：天下聚会“厦门第2届掌机玩家交流会”

聚会口号：这次的聚会将更加更精彩！

聚会规模：50人

聚会时间：2007年7月28日，下午1点开始签到。

1点30分集合完毕

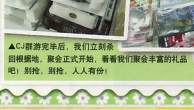
聚会地点：厦门城市猎人会所

活动费用：50元/人(多退少补，包含聚餐)

联系人：决绝 QQ 19080439，QQ群 25241871

报名帖地址：<http://bbs.levelup.cn/showtopic-458464.aspx>

北京
厦门



■第一次掏出PSP，小机出PSP，这阵势也难怪啦！还是快找人换座位吧！

■输入CJ时就不受一丁点阻力的魅力啊！我们的PSP在《铁拳5》的总决赛中大获全胜！

▲CJ游玩完后，我们立刻返回根据地，聚会正式开始，看看我们聚会丰富的礼品！到啦，到啦，人人有份！

吉林市大功游戏机旗舰店

吉林地区最具规模的游戏机卖场，经营全系列日系、美系游戏主机。更设有次世代游戏体验中心，让你体验前所未有的次世代游戏震撼画面。

地址：吉林市吉林大街北奇城市广场，华润万家超市外圈。（吉林百货大楼对面）
电话：0432-2451108（早8：30-晚7：00）
联系人：张小姐



南京新世界电子有限公司

全新改版：www.xsjgame.com

业务QQ：583544576

神游联盟QQ：362119163

网QQ：527654405

本公司系神游科技（中国）有限公司正式授权江苏、安徽地区指定代理商，代理正规行货，全国联保，渠道正宗，现“神游联盟”专卖店江苏、安徽地区招募中，欢迎有识之士携手共进，共同发展。本公司现诚聘业务人员、市场巡查员、专柜促销员若干名，欢迎有意者加盟本公司。

保值服务 凡在本公司以下各店所购主机，一律实行七天包换，一年保修、终身维修的原则。

经营项目 “神游公司iQue系列产品”“索尼游戏机系列产品”“任天堂掌机系列”“精品精英掌机系列”及罗技、北通、黑角、酷豹等游戏周边配件、软件及卡带，承接各种主机的修理。



珠江路：南京中山路4楼4005
电话：025-85514009 联系人：卢先生



鼓楼店：南京中央路41号-2
电话：025-8324355 联系人：谢小姐

南京新世界经营总部

地址：南京建宁路22号亚都大厦10楼1010室 联系人：卫先生 卞小姐
批发热线：(传真) 025-85501289 85514909
邮购部：地址：南京建宁路22号亚都大厦10楼1010室 邮编：210037 收款人：万法来
电话：025-85514909 103 售后维修电话：13003408558
热岛周边售后中心：南京建宁路22号亚都大厦 电话：025-85514909 105 联系人：卢先生
经销售户售后服务热线：南京中央路41号-3 电话：025-83210718 联系人：陶先生



珠江路：南京中山路4楼4005
电话：025-85514009 联系人：卢先生



珠江路：南京中山路4楼4005
电话：025-84704938 联系人：卫先生



中山门：南京建宁路19-12号
电话：025-85511049 联系人：谢小姐



中山门：南京建宁路22号亚都大厦10楼1010室
电话：025-85514909 103 联系人：卢先生



大板店：南京建宁路22号亚都大厦10楼1010室
电话：025-85514909 105 联系人：卢先生



热岛周边售后中心：南京建宁路22号亚都大厦10楼1010室
电话：025-85514909 105 联系人：卢先生

神游科技（中国）有限公司（神游联盟）江苏、安徽地区授权经销商正在招募进行中，名额有限，申请从速！

你想开一家非常能赚钱的电玩店吗?

《中国电玩店创业方案》

教你轻松开店, 开店就赚钱!

《中国电玩店创业策划方案》是阳光巴士智业机构深入研究我国电玩市场经营现状, 对PS2/3, PSP, NDS, XBOX360, Wii及周边精品店的长期经营, 总结出大量的宝贵经验。该策划方案共16万字, 上下两册。它将告诉您怎样选址、怎样筹划、怎样装修、怎样配货、怎样进货、怎样管理、经营的要领、诀窍、理念和详细一手货源信息, 并为您提供免费终身后续服务和经营指导服务, 确保您一掌掌握经营制胜高点!

本方案已帮助很多人成功开店赚钱, 很多购买者已经给我们反馈信息, 现公布几个:

福建李军英:

我是一个铁杆玩家, 对游戏一直非常着迷, 看到网上玩生龙活虎

就想自己也开一家。但是由于没有开店经验, 不知道怎样装修、布置、进货、管理, 加上一手货源很难弄到, 所以一直没敢动手。后来经朋友介绍, 购买了《中国电玩店创业策划方案》, 花了几天研究了一番, 受益匪浅! 现在我的店已经开张一个多月了, 生意火爆。方案让我少走了很多弯路, 真的是感谢阳光巴士。

火星电玩陈瑞福:

火星电玩的发展确实离不开阳光巴士智业机构的帮助! 《中国电玩店创业方案》对想开电玩专卖店的朋友来说是有很大帮助的。它让你少走了很多弯路, 能够迅速的把电玩店开起来! 对开了店的朋友来说, 也能让你清楚地看到竞争对手, 迅速的掌握起来。这样的策划方案是进入电玩行业的最佳方式和最有效的途径!

兴奋的样子, 心里很高兴。我甚至都有点想转行了。从一本杂志上看到这套《中国电玩店创业策划方案》以后, 我抱着试试看的心态也购买了一套, 看了以后有种恍然大悟的感觉。原来自己经营的理念和进货渠道上的确有很多不足的地方。后来就按照着你们说的做, 生意大改观了。如果早有这样的策划方案就好了!

绵阳李林:

我做电玩生意已经好有段时间了, 但生意一般, 看着同行生意

很红火的样子, 心里很不舒服。我甚至都有点想转行了。从一本杂志上看到这套《中国电玩店创业策划方案》以后, 我抱着试试看的心态也购买了一套, 看了以后有种恍然大悟的感觉。原来自己经营的理念和进货渠道上的确有很多不足的地方。后来就按照着你们说的做, 生意大改观了。如果早有这样的策划方案就好了!

你想开一家非常赚钱的动漫精品店吗?

《中国动漫精品店创业方案》

2007-2008“赢在中国”最具市场潜力的创业项目

据国家权威部门统计数据显示, 去年国内动漫产业所带来的经济收益大约在400亿元以上, 随着动漫文化熏陶下的新一代青少年的成长, 今后的动漫市场消费将有望突破500亿元。据日本官方透露: 日本漫画产业年纯利已突破8000亿。中国阳光巴士智业机构在该形势下适时推出《中国动漫精品店创业方案》。

该方案是教您怎样开一家经营动漫VCD、DVD、CD、漫画书及动漫周边精品的动漫专卖店的方案。方案分为上下两册, 共18万字, 囊括了国内外最为精辟的动漫相关知识介绍、动漫市场分析、典型经营模式流程指导, 方案将教会您开动漫店怎样装修、怎样选址及经营的方法、理念和技巧等, 还有完整一手货源进货目录表, 以及请专业人士设计具有行业特色的精美装修效果图(光盘); 另外, 该方案还增加了国内城市规模与动漫店容纳度量化分析比例以及一万多字的《实用动漫店管理手册》。该方案汇集目前动漫行业最好的生产商家信息与经营理念, 同时本着实用性、可操作性强的原则指导创业者尽快的捞到第一桶金!

如果您已经创业, 该方案将帮您尽快摆脱竞争对手, 生意迅速火爆起来。购买方案的会员, 可以即时加入阳光巴士VIP论坛与阳光动漫QQ创业联盟, 并享受阳光巴士定期短信平台信息服务业务!

河北丁敏:

我很喜欢动漫, 但是动漫店一直开不起来。看到网上玩生龙活虎, 就想自己也开一家。但是由于没有开店经验, 不知道怎样装修、布置、进货、管理, 加上一手货源很难弄到, 所以一直没敢动手。后来经朋友介绍, 购买了《中国动漫精品店创业策划方案》, 花了几天研究了一番, 受益匪浅! 现在我的店已经开张一个多月了, 生意火爆。方案让我少走了很多弯路, 真的是感谢阳光巴士。

我以前经营着一家书店, 生意一直不是很理想。后来看到网上玩生龙活虎, 就想自己也开一家。但是由于没有开店经验, 不知道怎样装修、布置、进货、管理, 加上一手货源很难弄到, 所以一直没敢动手。后来经朋友介绍, 购买了《中国动漫精品店创业策划方案》, 花了几天研究了一番, 受益匪浅! 现在我的店已经开张一个多月了, 生意火爆。方案让我少走了很多弯路, 真的是感谢阳光巴士。

绵阳李林:

我以前经营着一家书店, 生意一直不是很理想。后来看到网上玩生龙活虎, 就想自己也开一家。但是由于没有开店经验, 不知道怎样装修、布置、进货、管理, 加上一手货源很难弄到, 所以一直没敢动手。后来经朋友介绍, 购买了《中国动漫精品店创业策划方案》, 花了几天研究了一番, 受益匪浅! 现在我的店已经开张一个多月了, 生意火爆。方案让我少走了很多弯路, 真的是感谢阳光巴士。

我以前经营着一家书店, 生意一直不是很理想。后来看到网上玩生龙活虎, 就想自己也开一家。但是由于没有开店经验, 不知道怎样装修、布置、进货、管理, 加上一手货源很难弄到, 所以一直没敢动手。后来经朋友介绍, 购买了《中国动漫精品店创业策划方案》, 花了几天研究了一番, 受益匪浅! 现在我的店已经开张一个多月了, 生意火爆。方案让我少走了很多弯路, 真的是感谢阳光巴士。

福州陈庆:

我以前经营着一家书店, 生意一直不是很理想。后来看到网上玩生龙活虎, 就想自己也开一家。但是由于没有开店经验, 不知道怎样装修、布置、进货、管理, 加上一手货源很难弄到, 所以一直没敢动手。后来经朋友介绍, 购买了《中国动漫精品店创业策划方案》, 花了几天研究了一番, 受益匪浅! 现在我的店已经开张一个多月了, 生意火爆。方案让我少走了很多弯路, 真的是感谢阳光巴士。

我以前经营着一家书店, 生意一直不是很理想。后来看到网上玩生龙活虎, 就想自己也开一家。但是由于没有开店经验, 不知道怎样装修、布置、进货、管理, 加上一手货源很难弄到, 所以一直没敢动手。后来经朋友介绍, 购买了《中国动漫精品店创业策划方案》, 花了几天研究了一番, 受益匪浅! 现在我的店已经开张一个多月了, 生意火爆。方案让我少走了很多弯路, 真的是感谢阳光巴士。

现在购买阳光巴士《中国电玩店创业方案》

将免费获赠价值420元的

《2007版电玩维修大全》!!

郑重承诺:

如果我们向您推荐的方案有虚假成分, 您可以随时退款!



中国阳光巴士智业机构 www.sunbus.cn 电子邮箱: sunbus@vip.sina.com

中国阳光巴士智业机构成都总部地址: 成都市一环路南二段七号

中国阳光巴士智业机构广州分部地址: 广州市一德路万菱广场二楼B043

咨询电话: 028-8544738 85447362 13308044998或网上查询

决战济南青岛

GEF02007电子竞技公开赛

暨罗技PSP/PS2/PC正品体验中心隆重开业

(山东次世代青岛颐高店)

罗技 极致设计 感性生活
Designed to move you.

比赛时间: 2007/8/11-12济南 2007/8/18-19青岛

比赛项目: 实况足球10/GT4赛车/铁拳5

/PSP RR2/NDS 玛丽奥赛车

一等奖: 价值3600元的罗技Z5500音箱

二等奖: 价值1580元的罗技超级力反馈方向盘

三等奖: 价值780元的罗技力反馈方向盘

四等奖: 价值380元的罗技无线战斧

五等奖: 价值160元的罗技PSP保护盒

总部: 济南解放路41号(赛博数码广场东邻80米)

电话: 0531-88559816 86638960 82393967

82390045 13506410809

营业时间: 9:00-20:30 (全年无休)

E-mail: gamecds@163.com

QQ: 315103906 498817785

分部: 赛博数码广场206A

电话: 0531-82398069 13506417706

青岛次世代颐高店:

地址: 辽宁路171号领海数码广场二楼B2019室

电话: 0532-80912570 手机: 15806575638

营业时间: 9:00-18:00 QQ: 763210283

E-mail: CSDGAME1234@163.com

淄博红星次世代

地址: 淄博张店区西六路齐赛电脑城F6-4#

电话: 13053374068 营业时间: 9:00-18:00

玩玩游戏动漫模型店电话: 0531-88958088

省内各地报名点请浏览: 赛事官方网站: 山东次世代网上商城www.nextgeneration.com.cn

山东小熊在线 www.sd001.com

上海鑫定音电子

上海鑫世代电玩

SHANGHAI XINSHIDAI

冰世代的主机

鑫世代的信誉



1088元 1788元 2598元 3980元 1288元



地址：上海市静安区茂名北路74号
 公交：49、71、127、1、925路石门站下
 地铁二号线南京西路下
 垂询电话：021-62179427 15900748093
 MSN: sh_gametime@hotmail.com
 联系人：张先生 QQ:363956036



南京风云电玩

www.FY-GAME.com 咨询QQ:824980062

电玩时尚 游戏精品



鼓楼一店：中央路28号(麦当劳旁)
 电话：025-83612540 联系人：周先生
 鼓楼旗舰店：中央路47-8号(鼓楼隧道北口)
 电话：025-83249216 联系人：李先生
 风云电玩总店：鼓楼厚载巷12-102号
 批发热线：025-83462500
 联系人：徐小姐 鲍先生 业务QQ:891703101

维修部：
 一部：中央路47-8号
 二部：厚载巷12-102号
 电话：025-83462502
 售后服务：凡在本店所购主机一律提供七天包换、一年保修、终身维修服务。
 专业维修 立等可取
 专业维修 包修包换 包退 包换 包修 包换

风云电玩淘宝店：http://shop4434337.taobao.com
 邮购部：南京市玄武区厚载巷12-102号
 邮编：210001 电话：025-83462500 收款人：李真庆
 所有网购、邮购物品均由专人负责，货到付款，当日发货。

南京极风电玩

专业维修

- PSP主机黑屏维修 50元
- PSP主机原装光驱 120元
- PSP主机原装夏普液晶 230元
- PSP摇杆3D失控 50元
- PSII 7系主机原装光头 80元
- DSL主机原装触摸屏 150元
- DSL主机原装上屏 150元
- XBOX360主机专用水冷 400元

业精于专 方显卓著

凡到本店维修的电玩主机均可享受以下免费服务：
 免费提供主机检测服务
 免费提供主机除尘、保养服务
 免人工费，提供正宗原厂配件
 免费提供游戏资源下载服务

所有维修主机均由专人负责面维修，立等可取。

地址：鼓楼中央路37号(交通银行对面)
 电话：025-52268370 联系人：张先生

游戏 GAME 2000

瑞格电玩 RUIGE GAME

PLAYSTATION 3
3777RMB

Nintendo Wii
1888RMB

XBOX 360
2666RMB

PSP
1333RMB

NINTENDO DS 1111RMB



游戏2000 徐汇区梅陇店

联系人: 李亮中
地址: ADD: 上海市徐汇区梅陇路457号
(近凌云路)邮编: 200237
电话: TEL: 021-6425-2807
手机/MOBILE: 13918976681
营业时间: 10:00-20:00

游戏2000 静安区静安店

联系人: 冷青
地址: ADD: 上海市静安区凤阳路215号
(近南京路石门二路)邮编: 200041
电话: TEL: 021-6218-2099
021-6267-5197
手机/MOBILE: 13002128661
持卡人: 冷浩
营业时间: 10:00-20:00

瑞格电玩 卢湾店

联系人: 潘捷捷
电话: 021-63010010
地址: TEL: 021-63010010
地址: ADD: 上海市卢湾区斜土路530号
邮编: 200023
手机/MOBILE: 13918976681
营业时间: 10:00-20:00

游戏2000 昆山市和鑫加盟店

联系人: 李惠
电话: TEL: 0512-5751-9020
0512-5730-7526
传真: FAX: 0512-5751-9020
地址: ADD: 江苏省昆山市玉山镇前进路138号



旗舰店 福建南路88号

宏龙GAME

专业游戏专营店·旗舰店



● 宽敞的新店面



● 劲爆次世代试玩区



● 游戏硬件展示区



● 充足的货源、优良的品质

总店



宏龙GAME 人民广场旗舰店
地址: 上海福建南路88号
交通: 123, 126, 17, 18, 220, 42,
537, 811, 926, 隧道八线
咨询电话: 021-63202488 53836803
邮编: 200023
淘宝网址: shop33817383.taobao.com



宏龙GAME 浦东店
地址: 上海浦东博山东路87号-7门面
交通: 638, 130, 618, 819,
隧道六线、广野线
咨询电话: 021-58214805
淘宝网址: shop34108514.taobao.com

宏龙GAME 斜土店
地址: 上海市卢湾区斜土路530号
交通: 253, 781, 96, 17, 43
咨询电话: 021-63059095
邮编: 200023
淘宝网址: shop33387080.taobao.com

宏龙GAME 成都店
地址: 成都市一环路南二段28号附21号
交通: 12, 19, 23, 27, 34, 45, 59,
61, 72, 78, 93, 123, 109路
电话: 028-85562122
淘宝网址: shop34375499.taobao.com





PS2时代最后的大作 第一时间震撼推出

144页16开精装特辑+钢之魂精选CD+珍藏版机体扑克+双面海报×2

超级机器人大战OGS 完全事典

《超级机器人大战OGS》资料设定集
机战FANS梦寐以求的永久珍藏品

人物介绍+机体宝典完全档案
《OGS》世界观及名词彻底解析
PT机体及技术开发史秘闻揭秘
官方绝美插图及设定图欣赏
OG+OG2+OG2.5剧情全书

已上市
各地报刊亭
销售中



钢之魂CD
精美双面海报
特制典藏机体扑克牌

伴随levelup.cn新版上线
网刊《游戏城寨》全新改版!

新增趣味栏目 城寨大学堂/真·猛将传/游戏映画馆/业界大事记……

加48页

游戏城寨，为玩家而变

[特别企划]

我们玩游戏？游戏玩我们？

“老子不玩了！”“要我啊！”……别急啊，朋友，物理上有作用力与反作用力之说，玩游戏的同时必然也会被游戏玩。本期特企和您一同回忆那些“痛并快乐着”的日子，邀玩家一起讲述玩游戏与被游戏玩的故事。今天，你（被）“玩”了么？

[专栏] 玛娜 一刀 修罗魂 奈东 阿迪 czk11

- 利用新刊期，我们为大家精选，制作了更多游戏休闲内容。
- 每期我们都寻找备受关注的争议性话题，邀请业内人士和广大玩家共同探讨、发言。
- 从现在起，《游戏城寨》将变得更耐读、更具收藏价值。

《游戏城寨》LV33

7月27日 全国上市

