

# 游戏机实用技术

中国电视游戏第1刊

2009年9月5日 北京首都体育馆

## Video Games Live China Tour

### 电玩主题音乐会 中国首演

参加本期问答 获免费演出票



2009.8B

定价:RMB 9.8

ISSN 1008-0600

16 &gt;



9 771008 060006

暑期新作攻略研究大集合

### 对决传说 | SD高达G世纪 战争 | 怪物猎人3

### 格斗之EXII | NUGA-CEL | 勇者斗恶龙IX | 苍翼默示录

150分钟  
150 DVD

# 游戏家

## 诚招 地区 代理

### 快樂共享 激情相約



# 莱仕达™

专业游戏外设品牌  
为深圳莱仕达电子科技有限公司的注册商标

### 追求卓越品质 开创游戏外设新纪元



## 深圳市莱仕达电子科技有限公司

地址：深圳市宝安西乡凤凰岗第一工业区星宏科技园  
网站：www.e-pxn.com.cn 邮箱：lsd@e-pxn.com  
电话：0755-27960680 传真：0755-27939058  
全国统一免费服务专线：400-600-3586

深圳总经销：深圳市莱仕达电子科技有限公司华强北经营部  
地址：深圳市华强北路赛格科技园四栋西9楼E908908室  
电话：0755-83765042/13632790583 邮编：518102  
联系人：李先生

上海总经销：上海国音电脑配件经营部  
地址：上海浦东白龙港31-18东杨路588号 邮编：200122  
电话：021-58365359/15026627378  
联系人：李先生

北京总经销：深圳市莱仕达电子科技有限公司海淀经营部  
地址：北京市海淀区苏州街大河庄4号楼3单元1529室  
电话：010-82827182/15910862025 邮编：100080  
联系人：金先生

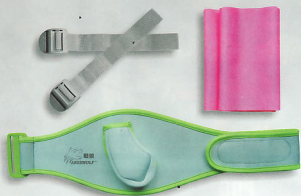
广州总经销：深圳市莱仕达电子科技有限公司天河经营部  
地址：广州市天河区百脑汇电脑城A栋1401室  
联系电话：020-28037172/15986681885 邮编：510000  
联系人：郭先生

东莞总经销：东莞市新机电电脑商行  
地址：东莞市东城区世博广场大阳电脑城二楼A029  
电话：0769-22118877/13509839977 邮编：523008  
联系人：邹先生



AW-91108  
变形金刚

更多产品信息, 敬请浏览 <http://www.areswolf.com.cn>



AW-93004  
瑜珈健身套装  
for Nintendo Wii





总第 232 期

8B

COVER STAFF

封面用图: Video Games Live  
封面设计: 一刀

©Video Games Live.

健康游戏忠告

抵制不良游戏 拒绝盗版游戏。  
注意自我保护 谨防受骗上当。  
适度游戏益脑 沉迷游戏伤身。  
合理安排时间 享受健康生活。



读编交流  
EDITOR & READER

游风艺苑	97
读编往来	98
问题小卖部	104
小编寄语	106
天下聚会	108
发售表	110
游话好好说	112

收藏者: \_\_\_\_\_

收藏日期: \_\_\_\_\_

游戏情报站	5	黄金眼	32
排行榜	26	特别企划	34
新作短波	28		

游戏情报站要闻

超薄PS3现身, 售价有望降低?	5
《使命召唤 现代战争》全面登陆Wii/NDS	6
动画版《光环传奇》公布, 网络新服务登场	5
Wii销量暴跌6成! 任天堂业绩巨幅缩水	7

前线狙击

战国无双3	9	最终幻想 X III	14
职业进化足球2010	10	Love Plus	18
战场的女武神2 高卢王立士官学校	19		
灵魂能力 毁灭宿命	22	边境之地	24
梦幻俱乐部	23		

P34 特别企划

新闻资讯  
NEWS & PREVIEW

大家的期待  
写在Video Games Live中国首演之前

P62 攻略透解

SD高达G世纪 战争

实用技术  
GUIDE & REVIEW

P40

怪物猎人 3 tri

游戏进行时	67
软硬兼施	74
游戏3.0	76
PS2殿堂	78
攻略透解	
怪物猎人3 tri	40
对决传说	56
SD高达G世纪 战争	62
特快专递	
格斗之王XII	70
NUGA-CEL	72
研究中心	
苍翼默示录	80
勇者斗恶龙 IX	82

P56

对决  
传说

TALES VS. OF

P70 特快专递

格斗之王XII

NUGA-CEL

P72

P92 多边共享区

迈克尔·杰克逊的  
游戏收藏

邪魔院	87	多边共享区	92
影漫搜查线	90	自由谈	94

黄金眼REVIEW

真·三国无双5 帝国 89 | 王国之心 358/2天 127

P90 影漫搜查线

游戏文化  
GAME & CULTURE

夏季新番  
精彩进行中



# 动画萌王

每月10日上市 精美全彩印刷 全国统一定价18元 豪华配置 全明星撰稿人阵容  
 大容量资讯手册+纸上广播剧别册+豪华精美画集+动漫主题精美海报+影音DVD+当月全部动漫音乐收藏DVDROM

9月号强档内容：钢之炼金术师FA、海猫鸣泣之时、化物语、CANAAN四大专题，附赠神秘豪华赠品

**诠释与众不同的萌概念** 了解动漫业界动态的窗口！  
**带你进入超凡的萌领域** 分享挚爱作品的平台！  
 收藏动漫资源的捷径！

邮购地址：北京100026信箱170分箱 邮编：100026 收款人：鹿泽萍 每本邮费4元，含挂号费，二本以上邮费3元，三本以上免邮费

2009/08  
 8.00元

「动画萌王」出版  
 当代视觉文化研究

96页全彩全铜板豪华精美印刷！惊艳登场！











































































# 哥听的不是曲,是寂寞

文 D·S (前UCG资深编辑)



Video Games Live, 很佩服敢掏出这个东西的创意者。与小肚鸡肠(全程禁止拍摄)的“最终幻想演唱会”和宅到一定境界的“钢之魂”萝卜头狂欢节相比, VGL 表现出了前所未有的包容与热情。二十余首网罗天下的游戏曲目足以让观众“大呼过瘾”。(写黄金眼的老毛病又犯了, sorry)

坦白地说, 虽然我的小编形象多年来每次都和音乐脱不了干系, 不是捧着麦克风就是抱着吉他, 但我本人却是一个白得透亮的音乐盲。除了唱K时能哼上几首要命不要钱的口水歌之外, 其余各色音乐等一概不懂, 至于五线谱更是……下辈子重回小学认识吧。总之, D·S 在此谨向多年来在来信中向我探讨各类声乐知识的读者朋友们致以深深的内疚……言归正传, 饶是如此, 我对 VGL 的期待却依然是 MAX 度满点的, 这不是叶公好龙, 而是作为一个游戏玩家的生命见证。就像中国的驴友们都会去西藏朝圣一样, 虽然不会执意去追寻, 但有了机会就自然不会放过, 因为这注定是一途难忘的心灵朝圣之旅。

虽然早在前年就从影像中见识了 VGL 的盛大, 去年就从多哥的口

述中了解了 VGL 的感动, 但百闻不如一见, 对于像我这样仅从光盘里听见《怪物猎人》那雄浑的交响乐奏起就兴奋得肾上腺素分泌到失控的家伙而言, 实在难以想象身临其境后会是怎样一副光景……但愿拿到的门票里有人身



意外保险单。

《超级马里奥》、《塞尔达传说》、《恶魔城》、《潜龙谍影》、《光环》……再一次赞叹作曲者的匠心独运, 这些带有深刻时代烙印的作品几乎可以令观众在音乐响起的瞬间想起当年的气息——放学后挤在包机房人头攒动时挤出的臭汗, 周末早上刚开门的街机厅里散发的淡淡烟味, 高考结束的暑假里通宵打机时身边一杯柠檬冰茶的清香……完全可以想象, 这一刻将有多少玩家泪流满面。正如一千个人眼中有一千个哈姆雷特, 不同的回忆会产生不同的感悟, 那或许是沉浸在街机厅中与朋友狂欢的喜悦, 也或许是被父母揪着耳朵拖出机房的惨痛, 但无论如何, 那都承载着一段无法磨灭的记忆, 这也是不可替代、不可复制的记忆。

此情此景, 如果身旁的女友一脸不解地问你为何如此激动, 你大可黯然销魂地回答: 哥听的不是曲, 是寂寞。

9月5日, 让我们一同等待寂寞的降临。

## VGL真的来了! 真的来了!

文 Lyinghart

游戏, 毋庸置疑的第九艺术。游戏音乐会, 毋庸置疑的乐坛新星, 玩家盛会。

虽然我们身处远东发展中国度, 虽然我们还没有正规的电视游戏产业, 但我们有玩家, 从铁杆骨灰直至菜鸟嫩芽。我们玩家需要的已不仅仅是游戏, 对于游戏相关的美好事物, 我们也有追求。

我们已不再满足于网络下载的游戏音乐 MP3, 面对着那一一张张价格不菲的原版游戏音乐 CD, 我们总觉得: 是否还缺了些什?

我们缺少的, 或许就是那种黑暗中摸索的路人终于迎来了光明世界中的快感。

全社会缺少对于游戏认同感, 游戏音乐爱好者更如同一叶叶小舟在茫茫大海中孤零零的漂泊。但现在, 光明来了, 或许是神过早的眷顾了我们, 或许是资本家们的手迫不及待的伸向了我们的(笑), 不管怎么样, VGL 来了! 真的来了! 就在今年 9 月 5 日, 就在首都体育馆! 还有接下来的全国巡演!

《潜龙谍影》、《光环》、《马里奥》……一款款经典的神作, 一曲曲经典的妙韵, 我已经似乎可以听到在现场的感动, 还有蕴藏在心底的那万分激动。闭上眼睛, 一起期待, 期待这场真正属于我们玩家的音乐盛宴!



Video Games Live主题系列活动之一

看VGL专题

答VGL问题

赢VGL门票

UCG带你看VGL-有奖问答

玩家的节日！游戏的盛典！Video Games Live 中国首演即将于2009年9月5日在北京首都体育馆盛大开场！身为玩家的你，怎么能够错过这次与全球30万同好一起感动的机会？是否因为一票难求而苦恼？UCG为你排忧解难，只要你购买了总231

与232期杂志(也就是上期和这期)，仔细阅读有关VGL的内容，并登陆本次VGL中国巡演官方网站(<http://vgl.levelup.cn>)，回答以下问题，就有机会获得由UCG送出的免费VGL演出票！从8月15日开始至8月31日截止，每天都会从答对题目的网友与读者中抽出五名幸运儿，分

别赠与价值280元与价值480元的VGL演出票共五张。总共将有85位幸运儿获得由北京保利演出有限公司特别赞助的免费入场观赏VGL音乐会的机会！

还在等什么？赶快去登陆网站回答以下问题，只要正确回答即可获得赠票的机会。UCG带你去看VGL，你还在犹豫什么？

## 问答题目

(以下题目答案均可在UCG总231与232期杂志中找到)

1. Video Games Live 第一场公演是在什么时候？

- A. 2002年9月6日    B. 2003年10月1日    C. 2005年7月8日    D. 2009年9月5日

2. Video Games Live 第一场公演是在什么地点？

- A. 洛杉矶玫瑰碗体育场    B. 北京首都体育馆    C. 洛杉矶好莱坞碗剧场    D. 加拿大多伦多国际剧院

3. Video Games Live 第一场公演有多少名观众？

- A. 超过10万名观众    B. 不到1万名观众    C. 超过11000名观众    D. 超过5万名观众

4. Video Games Live 的创始人是？

- A. Tom 和 Jerry    B. Tommy 和 Jack    C. Mickey 和 Donald    D. Mario 和 Luigi

5. Video Games Live 还没有在以下哪个国家演出过？

- A. 美国    B. 加拿大    C. 中国    D. 巴西

6. Video Games Live 演奏过以下哪些游戏的曲目？

- A. Super Mario Bros.    B. God of War    C. Halo    D. 以上都有

7. Video Games Live 的中国首演是在什么时间？

- A. 2008年8月8日    B. 2009年9月1日    C. 2009年9月5日    D. 2010年10月1日

8. Video Games Live 的中国首演是在哪个城市？

- A. 北京    B. 上海    C. 广州    D. 深圳

9. Video Games Live 中国首演的主办方是？

- A. 北京保利演出有限公司    B. 保利文化艺术有限公司    C. 中国票务在线    D. 游戏机实用技术

10. Video Games Live 中国首演的最高与最低票价是多少？

- A. 1000元与100元    B. 880元与280元    C. 1280元与180元    D. 1280元与280元

注：以上问答必须在VGL中国巡演官网的指定页面作答，输入的个人资料仅作领奖资格核对使用，我们将为各位的个人隐私信息严格保密。



# 优胜者将有机会在 Video Games Live 主题系列活动之二 Video Games Live 现场登台表演!

## 吉它英雄 世界巡演 全国高手争霸战

全国的“吉它英雄”高手们，展示你们游戏实力的机会到了！在本次 VGL 中国首演的节目中，将安排有《吉它英雄》的游戏高手来为大家演出，而这位高手就将在本次全国高手争霸战中产生！快快来加入比赛，上传你的最好成绩，你就有机会在 Video Games Live 现场登台表演！

### 参赛方式

1. 比赛选择的游戏为《吉它英雄 世界巡演》。游戏版本不限，必须采用吉它控制器进行单人模式下吉它部分的演奏。
2. 比赛规定曲目为：Michael Jackson 的《Beat It》、Eagles 的《Hotel California》、Ozzy Osbourne 的《Mr. Crowley》。
3. 比赛难度必须为专家难度 (Expert)。玩家进入快速游戏 (Quickplay) 后，选择以上三首曲目 (顺序不限) 连成一次“巡演”，最后的综合评分画面为你的最终成绩。
4. 玩家需自行录制游戏视频，视频内容包括从进入游戏、选择难度、游戏过程以及最终评分画面为一个整体。

视频，游戏中途不可暂停。录制完成后将视频上传到本次活动的独家视频支持网站土豆网 (www.tudou.com)，并在游戏城塞论坛 (bbs.levelup.cn) 的指定比赛报名专帖内登记，经过评委会认证后才视为有效成绩。

5. 游戏必须采用系统默认设置进行比赛，严禁开启任何秘技或特效，严禁任何形式的作弊行为，一经发现立即取消比赛成绩与参赛资格。
6. 本次比赛截止日期为 2009 年 8 月 31 日晚 24 时，所有选手在最终截止之前均可任意上传自己的最好成绩，同一参赛者只会采用一次比赛成绩作为有效成绩。

### 参赛奖励

1. 所有在游戏城塞论坛 (bbs.levelup.cn) 的指定比赛报名专帖内登记并通过认证的选手将立刻获得 500 点 LVP 奖励。
2. 最终排名前 10 位的选手将各获得 VGL 中国首演门票一张，表现优异的选手将有机会在 Video Games Live 现场登台表演。

注 1：关于比赛的更多详情请请大家登陆 VGL 官方站 (<http://vgl.levelup.cn>) 查询。

注 2：本次比赛最终解释权归游戏机实用技术杂志社所有。

## Video Games Live 主题系列活动之三 穿上你的 Cosplay 盛装 把 VGL 变成玩家的天堂

VGL 是属于我们玩家的音乐盛典，自然要以我们玩家的盛装出席。VGL 的表演不仅限于舞台之上，当熟悉的旋律响起时，如果你也正好装扮成了这个游戏的角色，是不是有一种真正身临其境的感觉呢？在此我们向所有参加 VGL 电玩主题音乐会的玩家发出号召，欢迎大家 Cos 成各种游戏的相关角色入场，到时如果真的演奏到你所 Cos 角色的曲目，

不妨站起来一下，让大家看到你爱的！

我们将在 VGL 现场评选出最佳 Coser，并有好礼相赠。而所有现场 Coser 都会获得 VGL 特别礼品一份，聊以薄礼，不成敬意，让我们一起来把 VGL 变成玩家的天堂！



## Video Games Live 主题系列活动之四 用我们的掌机 点亮 VGL 会场

身在 VGL 现场的你，如何为令你感动的乐曲来加油呐喊？荧光棒？手电筒？你太 OUT 了！

我们是 21 世纪的玩家，我们有自己的“独门密器”！9 月 5 日那天，请大家带上你的掌机、手机或者一切能更换壁纸的设备，让我们一起换一次 VGL 壁纸，在现场用绿色的光芒，点亮 VGL 会场！

本次活动由 VGL 中国巡演官网 (<http://vgl.levelup.cn>) 独家提供全套 VGL 官方壁纸下载，不同分辨率的壁纸一定可以满足你的需求，让我们共同期待这创纪录的时刻的到来！（记得提前给掌机手机充好电哦）

# 再次燃烧的 狩猎之魂

《怪物猎人3 tri》(后简称为MH3)分为线下的“村”和线上的“街”两部分,人物是通用的。村中是下位任务,街中包括下位和上位任务。村的要素非常丰富,包括自由采集和数十个单机任务,15种大型怪物包括了除去目前所知的恐暴龙、峰山龙和煌黑龙之外的所有BOSS,可以生产的装备和武器也很强力;街的线上模式中,玩家的猎人等级(HR)影响着可以接受的任务。单独进行村任务的话可以更快地接触到这15个大型怪物,如果是线上的话就要经过漫长的升级过程才能打到后期的强力敌人。强力建议各位先完成村长的任务之后再上线连击,一是可以尽快见识到MH3的强大敌人;二是可以收集非常多的素材;三是锻炼自己的技术,这样才不会成为团队的负担。

文 雷电 美编 amibis

モンスターハンター  
MONSTER HUNTER  
3  
tri

村长单人任务看到片尾CG: 约40小时

怪物猎人3 tri	Capcom	动作
Wii	モンスターハンター3 トライ (トクダイ)	动作
	游戏开始时间为1日	5000分后
	对应Wii精英手柄 (Pro)	对应玩家年龄: 15岁以上

## 猎人的基础知识

成为猎人之前  
要和周围的所有人成为朋友!

### 人物创建

进入游戏后,第一步是开设新的档案,可以为自己的档案起一个名字,这和游戏人物的名字没有关系,是为了区分同个主机上不同玩家的办法,最多可以创建6个档案,要注意的是网络战的缴费系统是分开计算的。

之后选择新游戏就可以开始创建自己的角色了,从上到下依次是姓名、性别、肤色、内衣样式、内衣颜色、面部特征、瞳孔颜色、面部涂装、发型、头发颜色和声音。

人物创建完成后就可以进入モゴ村开始狩猎生活了!

第二次进入游戏,选择人物后会让玩家选择是进入村还是进入街,前者是单人游戏,后者是网络游戏。

### 莫加村设施讲解

莫加村(モゴ村)是玩家进行单机游戏的地方,村长、村长的儿子是整个村子的领导人。游戏中的时间有白天和晚上之分,可以接到的任务不同,怪物的行动、出现几率也不同,完成任务可以经过当前时间段。



#### 我的房间(マイハウス)

**箱子 (BOX):** 房间中最主要的东西,多多回来存档吧;白天不可以睡觉,只有晚上可以睡觉,直接到白天。  
**猫:** 和它对话可以将装饰品摆放在屋内,也可以进行回收(インテリアの设置や回收);获得斗技场中取得的道具(斗技场データの取得)。  
**面具架:** 茶茶面具的架子,一共7只面具,当然架子上肯定少一只,因为它在茶茶的头上。

## 箱子的操作一览

放入、取出道具、素材：剑士身上最多可以携带3页24个道具，枪手(ガンナト)比剑士多一页枪手专用的弹药包，可以在弹药包中放置8种弹药。需要注意的是，剑士和枪手24个道具的携带也是分开的，需要分别设定；这个看似麻烦，但是



实际游戏中，因为战术区别极大，需要的道具种类也大不相同，分开设定是磨刀不要砍柴功！

道具调和：直接在箱子内调和道具，非常方便，别忘了将调书和书放在箱子里增加调和几率！

売却：卖掉道具和装备。

变更装备和登陆：改变猎人的装备，可以选择以各种方式排列或者手动排列。也可以存储、更换整套设定好的装备套装，最多登陆20套，将自己得意的套装直接登陆进来，换的时候方便快捷。

改变猎人的外观：包括发型、发色、内衣样式(インナ)、内衣颜色和特征颜色(シンプルカラナ)

## 村子的资源库

在村子的资源库上，站的就是村长的儿子，与之对话可以进行以下行动：

モガの森の情报：可以查看最近三天会出现在モガの森的大型怪物以及特资源采集的情况和三个部分的怪物繁殖情报，おだやか为普通，“特产品が多め”表示这一天收集到特产品的几率高。

狩りの报告：可以将在モガの森狩猎的怪物报告上去获得资源点数。

アイテムの資源化：可以将已经持有的道具或素材变成资源点数。

资源情报：查看所有可以换成资源点数的道具、素材和狩猎怪物对应的点数。

狩りの纳品依頼：各种委托任务，要求由资源点数和一定数量的素材组成，包括游戏初期的3个必须进行的任务，茶茶面食的取得和升级农场。



## 莫加森林



莫加森林(モガの森)就是莫加村附近的孤岛地图，玩家可以从莫加村直接进入，开始自由采集，自由采集没有时间 and 死亡回数的限制，可以随时退出回到村子。在莫加森林中杀死怪物就可以得到资源点数(资源ポイント)，每一个怪物的点数是不同的，越难打的怪物点数越高，BOSS级别的怪物拥有高达几百甚至上千的资源点数。退出莫加森林之后，是不会直接将点数记入猎人头上的，猎人需要到村长儿子那里选择“狩りの报告”从而得到资源点数，除此之外，还可以得到特产品，杀死任何怪物都有几率得到相应的特

产品，还有一些稀少特产品，掉落几率不高，包括巨大食草龙(アブノス)得到的“巨大女头骨”，巨大的飞虫(ブナハブラ)得到的“クイーンニードル”，还有所有BOSS级怪物掉落的特稀少特产品。值得注意的是捕获大型怪物获得这些稀少特产品的几率会增加，随机出现的BOSS包括：粉跳鼠王、水兽、彩鸟、萤火虫、海龙、雄火龙。资源点数用在完成纳品依頼、农场种植、狩猎船和猫饭上，特产品用在纳品依頼、农场肥料、狩猎船渔具、换成资源点数和与交易船船长交易上。

## 食事场

吃猫饭的地方，交易船第一次停靠在莫加村后，食事场的猫师傅就会留下来帮猎人做饭。猫饭分为3个等级，分别需要不同的钱或资源点数。选择自己想要尝试的两种食材，这决定了猫饭对玩家能力的提升效果；之后选择一种烹饪方法，这决定了猫饭所能发动的技能。

本作猫饭做了较大的调整，吃过的组合所产生的效果会直接显示在选项中，玩家可以多多尝试每一种组合。

猫饭技能发动几率大大增加，在选择烹饪方法时可能发动的技能直接列了出来，选择新鲜的食物可以提高技能的发动几率。

猫饭还增加了一种使用食事场的方法，通过食事场可以直接选择两种希望得到的效果，分别是：体力+50；耐力+50；酸素+50；攻击力上升5%；防御力+15；火属性+5；水耐性+5；雷耐性+5；冰耐性+5；龙耐性+5。

等级	分类	食材一览	详情
初期	肉	七味ソーセージ、鸡肉、モスボーク	
	鱼	大巻貝、オンプウ、ウカメクラゲ	
	野菜	粒麦、ビンビンズ、ミミパン	
	野果	棍棒ネギ、ドクガコチキ、ムタゴキノコ	
	乳制品	香蕉、藍ミルク、ドライバター	
	酒	啤酒酒、ホビ酒、モグビール	
中期	肉	キングターキー、ボボノタン、マシングレート	
	鱼	女帝エビ、スネークサーモン、ブリカボト	
	野菜	ココトライス、古代豆、ジャンボパン	
	野果	オニオニオ、泡丸レタス、ソウケボト	
	乳制品	朝田ミルク、猛牛バター、レッドチーズ	
	酒	鬼牛酒、特人ビール、バニーズ酒	
后期	肉	ギガントミート、リュウノワタル、龙头	
	鱼	紅蓮鯛、たてがみマグロ、ピタキニメロア	
	野菜	黄金菜、ヘンダブル、マサキニメロア	
	野果	キングトリユフ、シロネツトオコ、シラゲリック	
	乳制品	长寿ミルク、猛牛バター、ロイヤルチーズ	
	酒	プレスワイン、紅皮ビール、黄金牛酒	

等级	素材配合	料理搭配	效果
初期	肉×肉	体力+20	
	肉×乳制品	体力+10 防御力+10	
	肉×酒	体力+10 攻击力+3%	
	谷物×谷物	耐力+25 雷耐性+3	
	谷物×乳制品	体力+20 防御力+5	
	酒×酒	体力+30 攻击力3%上升 防御力+5 氧气-30 耐力-25 随机两种	
中期	肉×肉	体力+30	
	肉×鱼	体力+20 氧气+10	
	肉×谷物	体力+20 耐力+25	
	肉×乳制品	体力+20 防御力+5	
	肉×酒	体力+20 攻击力3%上升	
	鱼×谷物	氧气+30 耐力+25	
	鱼×酒	体力+30 雷耐性+3	
	谷物×谷物	耐力+50 雷耐性+3	
	谷物×乳制品	耐力+50 防御力+10	
	酒×酒	体力+40 攻击力3%上升 防御力+10 氧气-30 耐力-25随机两种	

## Tips

游戏中，除了固定地点任务的采集点外，每个区域有一定的几率出现固定种类的采集点，随机分布在区域中，每个采集点的采集次数在一定范围内浮动，采集完毕采集点消失，有些经过一段时间后还有可能刷新新的采集点。

等级	素材配合	效果
	肉×肉	体力+50
	肉×鱼	体力+40 氧气+50
	肉×谷物	体力+40 耐力+50
	肉×野菜	体力+40 龙抗性+5
	肉×乳制品	体力+40 防御力+10
后期	肉×谷物	体力+40 攻击力10%上升
	鱼×谷物	氧气+50 耐力+50
	鱼×酒	体力+40 龙抗性+5
	谷物×谷物	耐力+50 雪抗性+5
	谷物×乳制品	耐力+50 防御力+20
	酒×酒	体力+50 攻击力10%上升 防御力+20 氧气-30 耐力-25 随机两种

猫娘技能一览	
名称	效果
ネコの吹奏水	笛子系列的道具损坏几率降低
ネコのクリスマス	和山彦等等对话的次数可达到最大，最多5回
ネコの投掷术	投掷物飞行距离增加，攻击力增加
ネコの超力	在任务中遇到大型怪物的时候不会做出害怕的动作产生硬直
ネコの运搬の达人	搬运中受到较小的伤害不会让搬运物损坏
ネコの蹴蹴水	踢的攻击力为5倍
ネコの暴斗水	挑拨动作的攻击力为9倍
ネコのツタマリの达人	攀登的时候受到较小的伤害不会落下
ネコのマタタビ爆睡水	マタタビ爆睡的效果持续时间增加到2倍，且调查成功率100%
ネコの防弾水【小】	1/8概率让敌人受到的伤害减小到75%
ネコの道具固均水	槌、虫甲等采集系道具损坏的几率降低
ネコの调查水【小】	调查成功率上升10%
ネコの追懐の達人	在大型怪物战斗中逃走时的耐力消费速度降低为原来的50%
ネコの起身りの超人	搬运行中的耐力消费速度变为原来的50%
ネコの起上り水【中】	起身时的龙抗性得到成长+2倍
ネコのツタマリの超人	攀登的时候受到小伤害不会落下，并且加速攀登的耐力消耗为原来的50%
ネコの解体の达人	剥取中受到较小的伤害不会中断
ネコの豊地水	从较高的地方落下也不会损坏搬运物
ネコのまげ水	猫车以后仍然保持猫车的效果
ネコの毛づくろい上手	防御力、龙抗性降低等状态的持续时间减少到原来的50%
ネコの火炎水【小】	岩浆地形不会造成伤害
ネコの医疗水	体力回复量上升10%
ネコの火炎水【中】	小爆炸拥有小爆炸G的威力，大爆炸拥有大爆炸G的威力
ネコの防弾水【大】	1/4的几率让敌人受到的伤害减少到70%
ネコの调查水【大】	调查成功率上升20%
ネコの采集水	采集点的物品获得几率上升
ネコのひじかれ上手	弹刀时斩击消费量减少到原来的50%
ネコの起上り水【大】	起身时的无敌时间变为原来的3倍
ネコの毒れちか	弹药的攻击力上升，但弹药消耗增加
ネコの休憩水	坐下休息（くつろぐ动作）5秒，之后的30秒内攻击力+15%
ネコのゴリ押し水	弹刀后连续攻击，连续弹刀中，每次的攻击力上升5%
ネコの飛走水	大砲、バリスターの攻击力上升10%，榴甲榴弾的爆炸攻击力火属性值上升50%
ネコのこやし玉込込	大便玉便授物连走的几率提高20%，大便玉组合成功率100%
ネコの千里眼の水	任务开始时，大型怪物的位置显示在地图上30秒
ネコの体术	回避和防御时的耐力消费量为原来的75%
ネコの特殊攻击水	毒、麻痺、睡眠和捕食麻醉状态异常攻击的属性值提高12.5%
ネコの射击水	通常弹的威力提高10%
ネコの火事场水	体力在10以下时攻击力上升38%，防御力上升50%
ネコの弱いの来い！	任务中出现较弱的怪物的几率增大
ネコのKO水	猎人对怪物的气绝和疲弱累积提升10%
ネコのド根性	承受即死攻击时不会死亡（发动需要体力在84以上），每次任务可以发动1回。
ネコの研鑽水	磨刀动作：5/8几率磨3回，2/8几率磨2回，1/8几率磨1次。
ネコの解体水【小】	剥取回数有1/4的几率增加一次
ネコの解体水【大】	剥取回数有1/2的几率增加一次
猫とネコの幸運	确定掉落的数目的50%几率变成3
猫とネコの運命	确定掉落的数目的必定变成3
猫とネコの命運	任务完成的报酬全变为2倍

## 任务帐桌(クエストカウンター)

看板娘所在的地方，从这里接任务出发。



## 杂货屋

杂货屋可以购买各种基本道具，在完成村长1星、2星、3星的星级任务之后分别会追加新的道具。其中调和书是有必要提前购入的，收纳上手。按这本书可以增加自己房间中BOX的页数，不够用的时候再来购入吧！

需要注意的是，交易船停泊时大部分商品接近半价销售！一定不要错过减价时机哦，多储备些日常用药品吧！



## 武器屋

购买防具、武器的地方。在完成3星紧急任务之后可以直接购买额外的一种新的武器和防具（每类武器和防具各一件）。太刀和斩击斧是无法购买的。



## 农场

本作的农场以种植为主，玩家通过完成“纳品依頼”升级农场。

农场分为4部分：田、蘑菇箱(キノコ箱)、虫箱、蜂蜜箱(ハチミツ箱)。游戏初期只有一只猫可用，随着流程进行，猫的数量会增加，最多3只。与农场主对话可以为每只猫分配任务，选择要种植的东西、肥料以及种植的次数。

每种作物都需要不同的资源点数，选择多次种植的好处就是只需要用一次肥料。另外农场中有可爱的小猪。升级所需的物品和资源点数如表所示。



### 纳品依頼書例

納品依頼名称	
所需納品	数量 备注
田	
可使用肥料: ユチノコトラップ、特大サイズのファン、肥沃なドロ、モンスターのフン	
LV1: 初期固有	
LV2: 田をパワーUP	
資源点数	300pt
モンスターのフン	2 異加森林自由軍団打死食草龙奖励
特大サイズのファン	1 異加森林自由軍団打死可以挖3下の巨大食草龙奖励, 食草龙繁殖季节出现几率较高
LV3: 田を広げよう!	
資源点数	500pt
肥沃なドロ	2 土沙龙奖励
特大サイズのファン	2
増強剤	2 にが虫和ハチミツ調和
菌菇畑	
可使用肥料: ネノコの倍量、ネノコの腐々菌、ユチノコトラップ	
LV1: 初期固有	
LV2: ネノコ菌増設	
資源点数	80pt
LV3: 最後のネノコ菌!	
資源点数	500pt
モンスターの体液	1 毒虫幼虫採取、昆虫採取、昆虫任务奖励
ネノコの腐々菌	3 交易品
大きなヒレ	1 砂原砂魚、釣取

### 狩猎船

莫加村有3条狩猎船: 团长船(任务“美味なるキノモを求めて”完成出现)、赤枪船(任务“ロアルドروسを狩猎せよ”完成出现)、黑枪船(任务“海龙ラギアクルスに挑め”完成出现), 每艘船最高3级, 通过稀少交易中的“XX船の強化素材”和“XX船の最終強化”进行升级。高等级可以去更多的场所进行捕鱼、狩猎或探宝。3级的狩猎船有时会出现“渔·传说的领域”和“宝探し·海賊の墓”两个附加的出航地点。

选择出航后, 首先选择出航目标, 之后选择

道具, 下方有必要的资源点数消耗, 不同的目标点数也不同, 道具可以增强出航的效果。



出航場所	日数	必要資源点数	漁船必要等級	出産物品
漁・モガ沿岸	2	30	1星	キレアジ、サシミウオ、はじけイワシ、ハリマダロ、ホシヒトデ、鮫魚
漁・モガ漁場	3	80	2星	カクサンデメキン、珍珠・甲冑魚、パクレツアロワナ、ハリマダロ、ハレツアロワナ、ホシヒトデ、鮫魚
漁・モガ海域	4	150	3星	大食いマダロ、大幻魚イッコク、カクサンデメキン、小金魚、珍味・甲冑魚、パクレツアロワナ、ハレツアロワナ
漁・传说的领域	6	150	3星	大幻魚イッコク、カクサンデメキン、珍珠・甲冑魚、パクレツアロワナ、ハリマダロ、ハレツアロワナ、ホシヒトデ、鮫魚、リュウグウゴニ
宝探し・暗礁地带	2	30	1星	穴のあいた王冠、イキツギ藻、石ころ、大タル、欠けた貝壳、小タル、水光原珠、鉄矿石、銀のたまご
宝探し・モガ海峡	3	80	2星	穴のあいた王冠、イキツギ藻、石ころ、王冠にはめる輝石、欠けた貝壳、銀のたまご、黒珍珠、銀のたまご、ビッグル、ニモカライ原石
宝探し・海底火山	4	150	3星	イキツギ藻、石ころ、王冠にはめる輝石、欠けた貝壳、金のたまご、銀のたまご、黒珍珠、シークライト矿石、ビッグ























































## 次世代纷争

## STAGE 1 フロンティア袭击

- ◆胜利条件: 消灭全部敌人
- ◆败北条件: 己方 MASTER 机体被击破 / 己方部队被全灭 / シーブック被击破 / セシール被击破 / レアリア被击沉 (WB 1)
- ◆攻略条件: 破坏所有的バグ
- ◆ WARS TRIGGER 1: 选用シーブック破坏4个バグ
- ◆ WARS TRIGGER 2: 选用 MASTER 机体将ラフレシア击破
- ◆达成 WT 1 后, 原在殖民卫星内部的シーブック三人连同レアリア・エドベリの战舰スペース・アーク出现在地图下端, 敌方增援カロッツ・ロナ、ザビーネ・シマル率部于地图上端登场
- ◆达成 WT 2 后, スエッソン・ステロ率部于地图上端登场
- ◆要点: バグ会以地图武器的形式进行自爆攻击, 且杀伤力较高, 如果将全部バグ击破, 那么シーブック等人来到宇宙还会出现额外的敌方增援; 引发第1次 WARS BREAK 后, カロッツ・ロナ会先于ザビーネ行动, 但必须先击破他驾驶的ラフレシア, ザビーネ就会率部脱离战场; ラフレシア虽然拥有1力场防护罩和远射类武器, 但缺少近身格斗类武器, 因此最好的战术就是黏上去用格斗类武器将它活活压死。

敌方主要增援角色	座机	所属批次
カロッツ・ロナ	ラフレシア	WB 1
ザビーネ・シマル	ベルゴ・ギロス	WB 1
スエッソン・ステロ	マヒロー	WB 2

## STAGE 2 ポイント・カサレリア

- ◆胜利条件: 消灭全部敌人
- ◆败北条件: 己方 MASTER 机体被击破 / 己方部队被全灭 / ウツ被击破 / オイ被击破 / レオニード被击沉
- ◆ WARS TRIGGER 1: 选用ウツ将クロノクル击破
- ◆ WARS TRIGGER 2: 选用 MASTER 机体将ロビニオンズ、ルベ二人击破
- ◆达成 WT 1 后, 敌方アルベオ・ロビニオンズ、ルベ・シノ率部于地图右端登场, 而我方援军则于地图左端登场
- ◆达成 WT 2 后, コレン・ナンダー、マコツプ及ブルーノ率部于地图右端登场
- ◆要点: 战斗开始后, 作为 NPC 的友军两辆カミオン会一直向右行, 要设法掩护其行动, 避免其被敌人围攻; 引发第2次 WARS BREAK 后, 敌方增援部队中的战舰アルマイヤー不仅拥有1力场防护罩, 还拥有远射类武器, 注意回避。

敌方增援角色	座机	所属批次
オリファン・イノエ	ギガンダム	WB 1
ジュンゴ・ジュンゴ	ガンイーグ	WB 1
ベギー・リー	ガンイーグ	WB 1
コーネ・フランシス	ガンイーグ	WB 1

敌方主要增援角色	座机	所属批次
アルベオ・ロビニオンズ	トムリアット	WB 1
ルベ・シノ	トムリアット	WB 1
コレン・ナンダー	イーグル	WB 2
マコツプ	ゴッツ	WB 2
ブルーノ	ゴッツ	WB 2

## STAGE 3 巨大ローラー作戦

- ◆胜利条件: 消灭全部敌人
- ◆败北条件: 己方 MASTER 机体被击破 / 己方部队被全灭 / ウツ被击破 / カレル被击沉
- ◆ WARS TRIGGER 1: 选用 MASTER 机体将アドラステア (ロビニオンズ) 击沉
- ◆ WARS TRIGGER 2: 选用 MASTER 机体将アドラステア (クロノクル) 击沉
- ◆达成 WT 1 后, カタジナ・ルース、クロノクル率部于地图左端登场, フィル・アッカマン、ボウ・エイジ率部于地图右端登场
- ◆达成 WT 2 后, 东方不败マスター・アジア率部于地图上下两端登场, 东方不败以及三台高达位于地图中的上部
- ◆要点: 敌方的グドラス装备特殊的耐光束攻击设备, 且被击破后可以脱出再战; 敌舰リシアア和アドラステアの移动带有攻击判定, 注意不要停留在其行动轴线上; 引发第1次 WARS BREAK 后, 出现于地图右侧のウオドム拥有远射型地图武器; 敌方两批增援中的ウオドム、ガンダムヘブンズソード、ウォルターガンダム、グラッドガンダム每回合会自动恢复5%的HP。

敌方主要增援角色	座机	所属批次
カタジナ・ルース	ゾリディア	WB 1
クロノクル・アシキー	アドラステア	WB 1
フィル・アッカマン	強化型ウオドム	WB 1
ボウ・エイジ	強化型ウオドム	WB 1
东方不败マスター・アジア	マスターガンダム	WB 2

## STAGE 4 天使の轮の上

- ◆胜利条件: 消灭全部敌人
- ◆败北条件: 己方 MASTER 机体被击破 / 己方部队被全灭 / ウツ被击破 / マーベット被击沉 / ロベルト被击沉
- ◆ WARS TRIGGER 1: 令ウツ与カタジナ交战
- ◆ WARS TRIGGER 2: 令ウツ与アララ交战
- ◆达成 WT 1 后, アアラ・グリフォン会率部于地图下端登场, 作为第三方势力的ザビーネ・シマル率部于地图上端登场
- ◆达成 WT 2 后, 新增地图并触发原创剧情, 作为第三方势力的ギム・ギンガナム和メリーベル・ガジツト率部于新地图上端登场
- ◆要点: 敌方的ゾリディア装备特殊的耐光束攻击设备, 且被击破后可以脱出再战; 因ウツ与カタジナ交战后会触发原创剧情, 致使我方全员气力下降, 所以前期要尽量避免让ウツ与カタジナ接近, 待将敌人消灭殆尽后再去触发 WARS BREAK; 引发第2次 WARS BREAK 后, 随ギム・ギンガナム登场的两艘敌方战舰均拥有远射型地图武器。

敌方主要增援角色	座机	所属批次
アララ・グリフォン	ベルゴギョ	WB 1
ザビーネ・シマル	ベルゴ・ギロス	WB 1
ギム・ギンガナム	ターシク	WB 2
メリーベル・ガジツト	バリエット	WB 2

# 游戏进行时

挖掘二线精彩 品味热门流行

## IT'S GAMING

《MH3》，这应该是无数玩家的暑期进行时游戏吧！不过在炎热的猎人旅程之外，各位也别忘了偶尔放松一下心情哦！《龙珠》这样的题材自然是能让每位玩家开开心心地过上一段时间的作品。这次以动作游戏示人，给人以与以往众多格斗作品不同的轻松感觉。

中文风向标：NDS上，备受瞩目

的《口袋妖怪白金》终于汉化完成，传说FANS也有《心灵传说》汉化版可玩；PSP上的战略角色扮演游戏《魔界战记2》也已汉化，风格独特的战棋游戏值得一试！



投稿地址：兰州市歌家庄邮局99号信箱 游戏机实用技术杂志社收 邮编：730000  
Email: ucg@ucg.com.cn 策略、研究、秘技、影像全面接受读者投稿！

## 龙珠 天下一大冒险

### 重新将玩家们带回童年的故事

#### 操作说明

Z键在游戏中体现的功能之多决定了它使用次数的频繁（在武道上该键有反击的功能），以下就列出常用的操作。

十字键	必杀技
摇杆	移动
A	攻击
B	跳跃
C	防御
Z	攀越
+	暂停
CHZ	弹反

#### 故事模式

作为动作过关游戏，本作的故事叙述方面非常优秀，原作还原度一流，剧情中的各种小细节都有板有眼，紧扣漫画内容。与漫画中各个重要的敌方角色的对战是最大的看点。游戏的收集要素就是每章指定数量的宝物，它们被藏在场景中的箱子内，值得玩家探索。游戏一共9章，后3章是BOSS战，设有宝物，前6章各有8件，可以在选关画面查看每章的宝物取得数量。每完成一章在商店中都有新的影像和人物3D模型出售。



原名 ドラゴンボール 天下一大冒険

机种 Wii 类型 动作

本次龙珠的新作可是打着怀旧的旗号出现在Wii

主机上，怀旧的玩家们不得不再一次为这作买单。而游戏的质量到底如何，是纯熟的FANS最关心的问题吗？不，答案是可以肯定的。NBGI也有下一定的功夫在上面，虽说本作有一定的不足，但素质还是可以让人FANS满意的。下面就此简述一番吧！



levelup; on  
xiaochanji

#### 游戏心得

游戏的流程为横版过关+BOSS战，并不复杂，活用攀越键即空中的装置度过沟壑和打开机关就能顺利前行。需要注意的是，连续攀越到较高较远的平台有一定的技巧。先跳起抓住第一个球，之后一直按方向键让悟空

的身体尽量向前移动，之后再次攀越，能达到最远距离的飞跃。因为敌人倒地后直冲直到起身都无法受到伤害，所以在击晕小兵后能使用冲撞时一定不要错过。BOSS战需要先进破防才能伤害到本体，每个BOSS的破防方法不同，多利用场景中的特殊敌人和导弹吧。BOSS出场时立刻使用冲撞可以对其造成极大伤害。

#### 隐藏人物出现方法

•故事模式对应章节齐8个宝物；•通关故事模式且对应以下附带条件：

忍者村的：第二章  
布鲁将军：第三章  
桃白白：第四章  
娜乃伊：第六章  
恶魔人：第六章  
孙悟饭：第六章

丹巴尼：通关即可  
德拉姆：获得10个S级评价  
比克大魔王（老年）：获得10个S级评价  
比克大魔王（年轻）：获得20个S级评价  
则克阿拉雷：获得全部章节的S级评价并全宝物入手

阿拉雷的出场方法最为恐怖，但是也只能在对战模式中使用吧。可恶的阿拉雷扣数小巧，有爱的话就要加油吧！

原名 Wii Sports Resort

机种 Wii 类型 体育

## Wii Sports 运动胜地

### 深入挖掘运动胜地的秘密

#### 游戏心得

由于加入了熟练度系统，游戏的难度会随着挑战时间的增长而增长。这一点在武术游戏中表现得特别明显。不过，只要玩家坚持苦练难度达到1000点以上（即获得“名人”称号），那么便可获得武士的防具。

#### 彩色保龄球

长时间对着黑不溜秋保龄球难免感到乏味无聊，其实我们还可以改变保龄球的颜色。具体的操作方法是选择角色之后迅速按下十字键中的一个方向，待游戏开始后，球的颜色就会发生变化。不同的方向自然是对应不同的颜色。

方向	对应颜色
上	蓝
下	绿
左	红
右	黄

#### 真正的箭术达人

众所周知，在射箭项目中需要考虑侧风的影响。不过只要反复练习，那么自己的命中率必然会逐步提高。如果你已经可以在游戏的高难度中轻而易举射中靶心，那么不妨试试取消游戏中的侧风提示吧。具体的做法是在游戏开始之前的颜色选择画面中按住2键。这样一来游戏中就不会出现有关侧风的提示。想要在这种状态下射中靶心的难度可是不小哦！

#### 做一个悠闲的飞行家

遨游飞行的小游戏虽然不存在紧张刺激的对战，但对玩家的空间判断和手脚协调还是有一定要求的。特别指出的是玩家还要在场景中找出全部的80个景点，其难度可想而知。不过，如果能够将这些经典全部找到，还会得到一些奖励。



格斗之王XII	SNK Playmore	格斗
THE KING OF FIGHTERS XII	2008年7月20日	1-2人
街机/PC		5800日元
		对应玩家年龄 12岁以上

《格斗之王XII》打破了SNK一年一作《KOF》的惯例，并以革新为卖点，吸引了不少玩家。也正因为游戏的变化过大，导致很多玩家不适应，一上手就感觉不对，从而对本作的好感度降至冰点。这篇“特快专递”会对本作的新系统进行解说，此外还有连续技推荐和成就/奖杯分析。本文推荐的连续技均为基础连续技，希望能够帮助大家举一反三，发掘出自己用起来更顺手、更强力的连续技！

### 新系统③

## 相杀

相杀是指双方的攻击同时打中对方时的情景。相杀的设定在很多格斗游戏中都有，不过本作的相杀一旦发生，会大幅减轻双方的硬直，更方便进行下一步行动。相杀的发生条件很宽松，普通技、必杀技、超必杀技均可形成相杀，而且也不仅限于双方都在地面的情况。

相杀如果不按任何键，双方会自动向后紧急回避。玩家亦可以在相杀后输入各种攻击和移动的指

令，自然也可以使用连续技。不过实战中相杀的发生不易预测，一旦发生后能否在第一时间输入指令，对玩家来说是个考验。

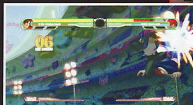


### 新系统①

## 吹飞攻击

同时按下C+D即可使出吹飞攻击（又名超重击）。不过和过去不同的是，本作的吹飞攻击性质与特殊技类似，可以接在普通技后形成连续技。最简单的应用例子，草薙京的站C→C+D→重跳车。

此外按住C+D不放还可以蓄力，蓄力后的吹飞攻击具有破防效



果，之后便可进行追打，不过部分角色即使被防，其后也不好退打。如果蓄力后直接命中对手的话能将对手打成特殊硬直状态。此状态下对手只要受到重拳重拳就会被吹飞，但如果受到轻拳轻脚则不会被吹飞，因此可以用轻拳轻脚起手的连续技来追打。

### 新系统④

## 致命打击

致命打击（Critical Counter，以下简称CC）是本作最重要的新系统。在体力槽下面有一条Critical Counter槽，玩家进攻时就会不断令其增长，全满之后就整条槽就会闪光，此时就可以施展CC了。不过这条槽涨满后也会不断减少，减为零的时候就会恢复到不能使用CC的普通状态。

槽全满时玩家只要使用CC起手式，并在COUNTER的情况下命中对手，就会发动CC。CC起手式的指令很简单——站立C，只有蓝球、克拉克、金家潘3人的起手式是站立D。在满足条件的情况下，使用



站立C（或D）时会有火焰爆身，由于限定是COUNTER，所以夹在连续技中的站立C（或D）不能发动CC，另外部分角色会使用6C、4C（或6D、4D）未发动CC，有些却不行，可以从火焰爆身的特效来判断。

发动CC后会出现华丽的特效，之后的情况有点类似于现在大家熟知的OC状态：对手承受攻击后处于特殊硬直状态，玩家的出招速度变快且收招硬直变小，同时连续技的攻击力也会有修正，一定时间后CC状态解除，解除前会出现不同的特效。玩家可以自行组合连续技，最简单的例子就是C连发或D连发，但连续使用普通技的修正相当大，



### 新系统②

## 防御反击



输入4C+D或1C+D，就可以使出防御反击。指令输入后首先会出现蓝光，之后就会使展攻击。防御反击是当身技，其特征是当身判定只有蓝光的那一瞬间，不过发生非常快。无论当身是否成功，都会自

动使出其后的攻击，敌人如果被打中的话会被打飞。由于这个攻击不是无敌的，而且被防后硬直不小，因此绝对不能乱出。防御反击对投技也没有效果，惟一的强势之处在于无论是否4C+D还是1C+D，均是对于上中下全段攻击有效的。



一定要配合必杀技，最后还可以用超必杀技来收尾。

发动CC后立刻使用超必杀技的话，会出现平时不同的特效，此时的超必杀威力也会大幅上升，这个设定是对于连续技苦手玩家的一种照顾。

#### 小提示

出招模式选择SIMPLE的话，可以享受按键快速出招的乐趣，当然这是邪道。在SYSTEM OPTION里可以更改游戏的语言，还能选择对画面进行模糊处理。



## 成就 / 奖杯简介

本作的成就 / 奖杯总的来说不算简单,除了要求在线打上至少 300 场比赛之外,单机也有极其恶心的成就,成就犯 / 奖杯迷速速退散!

## 在线类

在线类的成就 / 奖杯要求玩家对战 300 场,胜利 100 场,并升到最高的 SSS 级。从实际情况来看,玩家大概要胜 400 场才能达到 SSS 级。由于本作的网络情况不是太好,如果没配合的话非常麻烦。

胜利 100 场是必须在 RANK MATCH 中取胜才算数的。另外玩家等级可以对战场次来积累,1400 场就能升到最高的 SSS 级,当然所花的时间就.....

## 在线单机共通类

此类成就 / 奖杯要求在对战模式或在在线模式中累计发动 50 次 COUNTER,被发动 10 次致命打击,比较低简单。



## 单机类

单机类成就 / 奖杯分为 4 种。最简单的要求玩家不接关打过 ARCADE 模式,其次是要求玩家在 3 分 30 秒打过 ARCADE 模式。这两种好好练习一下的话,并不难取得。

第三种就比较变态了,要求玩家用 22 名角色分别一挑三打过 ARCADE 模式,这一共有 22 个奖杯 / 成就。玩家必须把该角色放到队伍的第一位,然后每次都是一挑三获胜,且必须是打死对手获胜。这样才能解开,算是相当浩大的工程。

不过最麻烦的是第 4 种:在 ARCADE 模式中用全角色战胜全角色。本作通关只需打 5 个队,每个队 3 个人,一次通关就会遇到 15 人。而游戏中一共有 22 人,玩家用一挑三的方法通关一次后,还剩下 7 个人。由于遇到的对手是随机的,因此剩下的 7 个人有可能在三年内全部遇齐,也有可能在这三十场内都遇不齐.....如果你想挑战这个成就 / 奖杯,那么你一定要准备一张纸,记下你曾经战胜过的对手,不然打回来后你自己都糊涂了.....

## 全角色连续技推荐

## 阿什

- ① 蹲B→蹲A→重→ヴォース或ブリュウヴォース
- ② 蹲D→站C→C+D→弱ヴァント→重→ヴォース或ブリュウヴォース
- ③ 站C (CC发动) →弱ヴァント→重→ヴォース或ブリュウヴォース
- ④ CC (CC 終了) →蹲C→ブリュウヴォース

## 唯我

- ① 蹲B×2→蹲A→6B或秘传·幻梦爆裂死魂
- ② 蹲D→站D→C+D→6A或秘传·幻梦爆裂死魂
- ③ 站C (CC发动) →站C→舍己从龙×2→蹲B (CC 終了) →蹲C→站D→C+D→秘传·幻梦爆裂死魂

## 神武

- ① 蹲B×3→站B
- ② 蹲D→站C→D→6B→抛·激拳或激拳→转逆拳→抛·激拳
- ③ 站C (CC发动) →4C+D→6B→激拳→激拳 (CC 終了) →C+D→抛·激拳

## 草薙京

- ① 蹲B×2→站B→鬼魂
- ② 蹲D→站C→C+D→重战车
- ③ 站C (CC发动) →4C+D→6B→大蛇拳→前冲弱龙 (CC 終了) →C+D→(仮边) 第七拾五式·改→昇月脚

## 二阶堂红丸

- ① 蹲B×2→居合后→反动三段蹴或雷光拳
- ② (仮边) 蹲D→站D→C+D→弱音和拳→雷光拳
- ③ 站C (CC发动) →6B×3→跳取上升B (CC 終了) →跳取下降C→站D→C+D→雷光拳

## 大口五郎

- ① 蹲B→站A×2→天地道或狱极乐落
- ② 蹲D→站C→天地道或狱极乐落
- ③ 站C (CC发动) →地狱极乐落

## 八神庵

- ① 蹲B→站A→6A→八稚女或弱神鸟
- ② 蹲C→站C→6A→重冲月→弱夜鸟付
- ③ 站C (CC发动) →弱夜鸟付 (CC 終了) →站C→6A→八稚女

## 麻宫雅典娜

- ① 蹲B×2→站A→重サイコソンド
- ② (仮边) 蹲D→站C→C+D→弱サイコソンド→シャニンゴクリスタルビット
- ③ 站C (CC发动) →站C×6→小跳上升C (CC 終了) →小跳下降C→前冲站C→シャニンゴクリスタルビット

## 椎名崇

- ① 蹲B×2→龙倒打→膝倒掌→重龙强碎
- ② (仮边) 蹲D→站D→C+D→神龙·超球弹
- ③ 站C (CC发动) →龙倒打→膝倒掌→重龙强碎→龙倒打 (CC 終了) →前冲C+D→神龙·超球弹→重龙强碎

## 镇元斋

- ① 蹲B→蹲A×2→二起脚 (1 HIT)
- ② (仮边) 站起来→魔空飞天炮
- ③ 鸟龙纹柱→月牙双手→C+D→腾空飞天炮
- ④ 站C (CC发动) →鸟龙纹柱×3 (CC 終了) →月牙双手→座血铁×2→月牙双手→C+D→腾空飞天炮

## 特瑞

- ① 蹲B×3→站B→6A或バウゲイダー
- ② (仮边) 蹲D→站D→C+D→重クラッシュ→弱イオンダクトル
- ③ 站C (CC发动) →3C→重バーンダクトル→6A→重バーンダクトル (CC 終了) →C+D→バウゲイダー

## 安迪

- ① 蹲B×2→6A→弱空破弹或超裂破弹
- ② 蹲D→蹲C→6A→弱空破弹或超裂破弹
- ③ 站C (CC发动) →弱斩新拳×4 (CC 終了) →超裂破弹

## 东丈

- ① 蹲B×2→站B→6B→重タイガキック或スクリーンアッパー
- ② 蹲D→站C→6B→スクリーンアッパー
- ③ 站C (CC发动) →弱スクリーンキック×4 (CC 終了) →スクリーンアッパー

## 金家藩

- ① 蹲B×2→蹲A→弱飞高斩或凤凰脚
- ② 蹲D→蹲C→C+D→弱凤凰脚
- ③ 站D (CC发动) →弱飞高斩×3→弱半月斩 (CC 終了) →C+D→凤凰脚

## 雷电

- ① 蹲B→蹲A→站A→ヘッドクラッシュ
- ② 蹲C→站D→ヘッドクラッシュ或スーパライズドロップ
- ③ 站C (CC发动) →站C×6→小跳上升B (CC 終了) →小跳下降C→站C→スーパライズドロップ

## 坂崎良

- ① 蹲B×2→站A→弱飞高疾风脚
- ② (仮边) 蹲D→站D→C+D→重飞高疾风脚→飞高疾风脚追加→弱烈拳
- ③ 站C (CC发动) →弱虎乱舞×4 (CC 終了) →C+D→虎乱舞

## 罗伯特

- ① 蹲B→蹲A→6A→龙虎乱舞或龙击拳
- ② 蹲D→站C→6B→6A→重飞高疾风脚或龙虎舞
- ③ 站C (CC发动) →弱龙牙→前冲弱龙牙×3 (CC 終了) →C+D→龙虎乱舞

## 拉尔夫

- ① 蹲B→蹲A→バルガンパンチ
- ② 蹲D→站D→C+D→ギャラクティックアサルト
- ③ 站C (CC发动) →重爆弹ラルフパンチ→前冲3A→重爆弹ラルフパンチ (CC 終了) →C+D→ギャラクティックアサルト

## 克拉克

- ① 蹲B→站A→スーパーアルゼンチンバックブリーカー或ウルトラアルゼンチンバックブリーカー
- ② (仮边) 盖C→站C→C+D→6B+D→站B→デスレイドライブ
- ③ 站C (CC发动) →3A→6B+D×4 (CC 終了) →站C→ウルトラアルゼンチンバックブリーカー

## 莉安娜

- ① 蹲B→蹲A→重ムーンサッシャー
- ② 蹲D→站C→6B→Vスラッシュ
- ③ 站C (CC发动) →弱ムーンサッシャー→6C→6B×2 (CC 終了) →Vスラッシュ

## 伊莉莎白

- ① 蹲B→蹲A→弱エタンセル或ノブル・プラン
- ② (仮边) 站D→站C→C+D→重エタンセル或ノブル・プラン
- ③ 站C (CC发动) →站C×6→小跳上升C (CC 終了) →小跳下降C→站C→C+D→ノブル・プラン

## 麦卓

- ① 蹲B×2→站B→弱メタルサカ
- ② 蹲C→站C→C+D→ヘブンズゲイト
- ③ 站C (CC发动) →4C+D→弱デスヘアデスマ追加×3 (CC 終了) →C+D→ヘブンズゲイト

# 炎炎夏日又一清凉体验

实用技术  
特快专递



这款由Idea Factory开发的美少女游戏绝对是以“卖萌”来吸引众玩家们眼球、游戏的角色设定由知名的人气插画家KEI担任，游戏里独特的“爆衣”系统更是让玩家能够在炎炎夏日里抱尝清凉的快感。著名声优强江由衣、户松遥、后藤沙绪里、佐藤利奈均为本作献声也吸引了不少FANS，游戏中还可以为中意的角色们试穿多种服装，包括一般服装、水手服、铠甲装、护士服等等等等，衣服的种类真是琳琅满目。根据在游戏中主流程与各个角色的好感度高低还能进入相关角色的个别路线，当然还是有BAD ENDING的哦。喜欢美少女游戏的玩家一定不要错过本作。

NUGA-CEL	Idea Factory	策略角色扮演
PS2	2009年7月30日	日语
对应周边设备	1人	7140日元
		推荐玩家年龄：15岁以上

一周目通关时间约25小时

## 领地内政

### 领土治理

当占领其他领地后我们就可以对领地内的设施等等进行强化，支配力减到最低时我们就算是占领地失去了控制权，而主城一旦被敌人攻下的话就会直接GAME OVER，当敌人侵略成功一次的话，可以马上用金钱来回复对领地的支配度，这样就不会有GAME OVER的情况发生了。游戏开始后，先全力治理领地，提高金钱的收益，这样几天后就可以有一笔规模不小的财产了，之后再

去买初期的衣服就可以开始称霸世界之旅了。随着占领区的不断增加，我们可以在一些没有主建筑的区域里开设新建筑，有些可以提高收益，而有些可以得到道具，还有其它各色各样功能不同的建筑，注意部分建筑可要收取运营资金的哦。



### 道具屋

在道具屋中不仅可以买到衣服，诸如初期的下忍装与素铠甲都是非常实用的，随着占领地区的不断增加，可以买到的衣服也就越多，还可以对损坏的衣服进行修补。道具屋另一个重要的功能就是对衣服进行强化，战斗胜利后得到的道具可以用来强化衣服，对于衣

服最重要的属性来说，速、攻的强化要放在第一位，这样能在战斗中发挥不少作用，衣服还是建议多买几件留作备用。而强化所需要的道具一般在商店里都有卖，例如初期实用强化道具可以用各种果实+フック布、ゼタン、シルク等等合成，フック布由ワラ+针合成，ゼタン由Wスノ+魔法阵合成，这样初期很快就能提高衣服的各项能力了。

### 领地迷宫



领地迷宫是一些主城市中比较特殊的地方，就好比角色扮演游戏中的那些迷宫地图吧，在这里探索可以发现许多道具，更有强力的武器等待着去发掘。领地迷宫中也存在着怪物，是一个提升等级的好地方，而且战斗没有

回合数上的限制，但要注意迷宫中有很多陷阱与未知要素，另外还有一些强大的怪物会出现，打败后将会入手稀有道具。领地迷宫的行动方式由玩家走格子控制，由于不清楚前方会发生什么状况，所以一定要经常保持满血的状态。另外，反复进出迷宫也是刷材料的一个好方法，可以直接从上一个地点继续前进。



### 游戏进程

作为以世界制霸为目标的主角来说，游戏进行的方式是以天数来计算的，每天只能做一件事。当天结束后就会拿到统治地征收的资金补充。首先积蓄自己领地的力量，累积一定的资金，然后再去攻打其他领地，在慢慢扩大自己的势力后向世界制

霸这个目标发起挑战，游戏中时常还会有其他势力的敌人攻打玩家，选择不出战然后再用金钱来回变支配力是最快速的解决方法，通过提高衣服的能力可以很快镇压周边的几个地区，但游戏的难度从中期开始明显提高，建议玩家先好好强化一下装备，且要多备些衣服。

# 战斗系统



## 队伍编成

游戏中可以使用的人物虽然很多,但出战时我们只能选择3人,一般推荐使用玛雅、蕾娅和塞蕾娜,这三人是典型的攻击型角色外加一名回复系的,而其余的同伴则作为替补。在编成队伍的时候一共有9个位置可以选择,一般使剑的玛雅是肯定要站在第一排的,而使枪的蕾娅则可以安放在前排或中间位置,最后使杖的塞蕾娜肯定是得留在最后排的位

置,游戏中对于不同角色会有明显的近、中、远属性的提示,我们可以根据角色的不同属性来编排队伍,而站位的不同直接影响角色在使用技能时的攻击范围。



## 战斗基本原则



本作在战斗上采用的是非常标准的回合制模式,依据敌我双方的速度来决定先手与后手,轮到该角色行动时一共有7个指令可以选择,防御指令与逃跑指令为最优优先指令,玩家还可使用强

力的技能来攻击敌人,每一个技能按三角键都会有详细的技能解说。使用技能等等都会产生疲劳度,疲劳度累积满后就不能再使用技能了。另外,在某些剧情战或进攻作战与防御作战时是会有回合数限制,例如在侵略时玩家在规定回合之内消灭敌人就会以压倒性结束,这样敌方的支配力将大幅减少,如果在规定回合内没有消灭敌人的话,只要我方有角色键在那么也能取得胜利,但敌方的支配力就不如压胜后那样大幅减少了。

## 属性与疲劳度

战斗中各个不同的衣装都存在着属性,除了防御力与魔法防御力外还有着斩、突、破的物理属性与火、水、雷的魔法属性,使用克制这类属性的物理攻击或魔法攻击可以很快地把衣服“打爆”,对于属性的了解可以帮助我们游戏中更有效率地对付

BOSS。在战斗中使用技能,必杀等等都要消耗疲劳度,而回复疲劳的方法只有不使用技能和吃药,战斗中的辅助技能也可以帮助我们回复疲劳度,但推荐每次战斗结束后就进行回复工作,这样可以避免疲劳度的累积,而在对BOSS连续战斗时就只能靠药品来回复了。

## “爆衣”系统

作为游戏中唯一的防具来说,衣服真的是非常重要,在战斗中受到攻击时都会对衣服造成损伤,当屏幕角色栏中的衣服处于红色时表示衣服将会被“打爆”。一旦被“打



爆”衣服将会有华丽清新的特写镜头等待着玩家哦,但别以为欣赏完就没事了,此时角色会处于非常害羞以至于不能行动的阶段,并且此时的各项能力会大大下降,一不小心就会挂掉,在欣赏完之后记得马上让角色更换其他衣服。同样,这点是对敌我双方都有效的,更是在对付一些强力BOSS时的最好战法,首先依靠防御慢慢用会远距离攻击的角色来磨BOSS,等“打爆”其身上的衣服后就可以大举反攻了。

在使用角色必杀技时会直接“爆衣”,必杀技威力强劲,如一



旦没把BOSS打死,那么后果将是很可怕的,被BOSS的必杀反击将是只有被秒杀的份了,所以还要谨慎使用,在漫漫征途之中多备几件衣服是有好处的哦。

## 其他要素

### 特殊事件与分支要素

除了游戏中固定几天是与女性角色交流口之外,在攻略下某个领地后还会发生特殊事件,在这些事件中玩家需要通过选择正确的回答来增加角色角色的好感度,这样才能达到最终攻略她的目的,在特殊事件中的对话都非常搞笑,有一些日语其的(比如)

会与好感度最高的角色进入相关的结局(也就是在主菜单中负责各个解说的那个角色)。而在最终BOSS战会有另一个分支点,选择解除封印后与真BOSS发生战斗,推荐使用角色初期的专用衣装改良服,这样能轻松不少,

### 衣装的强化与合成道具

强化在游戏中非常关键,如果不强化衣服的话可以说几乎没有任何胜算,特别是初期几个角色的衣服,非常容易被打爆,但这几件衣服又非常有价值,经过改良后的衣服能力超强,所以在强化的时候需要非常小心,强化材料越多还可以得到额外能力的奖励,我们可以通过反复SAVE/LOAD的方法来使这些追加能力达到最大,但衣服本身都是有上限设定的,所以强化时要注意不要过头了。

















































































# 新作发售表

## NEW GAME SCHEDULE

表中红色字体为注目游戏，橙色字体为下载游戏

■ 本表所收录的游戏发售时间为：2009年8月7日—2009年12月31日  
 ■ 推荐度由高至低依次为A、B、C、D级。

由于美版及欧版游戏的发售日经常会出现变动的情况，发售表中美版与欧版游戏如出现与实际发售日期有出入请谅解。游戏推荐中加有“攻略预定”Logo的游戏代表今后杂志会制作攻略（但不一定是下期）。

看到本期发售表时，很多读者应该都在甜战8月1日发售的《怪物猎人3 tr》了吧。如果找不到联机的小伙伴，8月6日发售的几款作品相信也能让大家找到喜欢的类型。而8月中旬的游戏市场有一段小小的低潮期，各位就借这段时间好好补习一下啦！

## PLAYSTATION 2

日期	本刊排名	游戏原名	公司名称	类别	版本
2009年8月					
13日	S.Y.K.	新网球王子 S.Y.K. - 新网球王子-2	Idea Factory	文字冒险	日版
14日	魔兽争霸 10	Hellfire NC 10	EA	体育	美版
20日	月姬 格斗 4 Access Again	Melty Blood, Access Again	EGCOM	格斗	日版
20日	L2 Law x LOOP	L2 Law x LOOP	Idea Factory	文字冒险	日版
27日	薄樱鬼 陆奥篇	薄樱鬼 陆奥篇	Idea Factory	文字冒险	日版
27日	秋之回忆 Next Relation	Memories Off 6 Next Relation	5pb	文字冒险	日版
2009年9月					
1日	吉他的英雄	Guitar Hero 3	Activision	音乐	美版
15日	超级英雄 英雄战争	Star Wars: The Clone Wars: Republic Heroes	LucasArts	动作冒险	美版
17日	地球少女 零魂	地球少女 零魂	COMPILE HEART	文字冒险	日版
24日	最强棒球 混乱中起舞的少女们	最强棒球 混乱中起舞之女	SmashUp Alpha	文字冒险	日版
2009年10月					
1日	扫描枪 清洁管理大师	お掃除ロボット ホームヒーロー	Idea Factory	文字冒险	日版
1日	格斗大片 新玉碎继承	ヒロノカタラ 新玉碎继承	Idea Factory	文字冒险	日版
1日	命运召唤 命运3	運命の絆 命運のつづき	Koei	文字冒险	日版
2日	PS3 音乐 曼陀罗	運命の絆 曼陀羅	5pb	音乐	日版
10日	死亡链接	デス・コネクション	Idea Factory	文字冒险	日版
13日	铁臂阿童木	Astro Boy	D3	动作	美版
29日	费斯多 英雄未来的礼物	セキセイ未来からのくりもりの	Alchemist	文字冒险	日版
2009年11月					
3日	乐队英雄	Band Hero	Activision	音乐	美版
2009年内其他期间游戏					
预定发售日	游戏名	类型	预定发售日	游戏名	类型
年内	铁臂阿童木 续	文字冒险	年内	魔兽争霸 魔兽争霸的回忆	动作冒险
年内	琳达老师 修正版	文字冒险			

## PLAYSTATION Portable

日期	本刊排名	游戏原名	公司名称	类别	版本
2009年8月					
20日	神隐	おおかみかじし	Konami	文字冒险	日版
27日	灵魂能力 破灭宿命	Soul Calibur, Broken Destiny	NGI	格斗	日版
27日	薄樱鬼 陆奥篇	薄樱鬼 陸奥篇	Idea Factory	文字冒险	日版
27日	天降Q 南境	天降 Q ボーナス版	FromSoftware	动作	日版
2009年9月					
3日	侍道 修罗版	侍道2 ボーナス版	5pb	动作	日版
3日	山村妙龄恋	山村妙龄恋	MMV	文字冒险	日版
3日	京都朝山登山系事件	京都朝山登山系事件			
6日	观察员 2	Observer 2	Playlogic	动作冒险	美版
6日	星际飞船 2	Dirt 2	Codemasters	竞速	美版
15日	星球大战 克隆战争 共和英雄	Star Wars: The Clone Wars, Republic Heroes	LucasArts	动作冒险	美版
17日	488 - 一封来自天堂的邮件	488 - 一封来自天堂のメール	Chaossoft	文字冒险	日版
17日	秋之回忆 10	メモリーズオフ 10	5pb	文字冒险	日版
17日	秋之回忆 10 以后 again	メモリーズオフ それから again	5pb	文字冒险	日版
17日	天降之魔	天降魔物	Koei	策略	日版
17日	伊苏7	伊苏7	Falcom	动作角色扮演	日版
17日	实况足球 职业足球 俱乐部4	实况プロ野球 倶楽部4	Konami	体育	日版
17日	高达敢死队 高达REBORN	高达敢死隊 ヒートガン REBORN	MMV	格斗	日版
17日	真・三国无双 特别版	真・三國無双 Special	Koei	动作	日版
17日	伊苏神祕三部曲 次与钻石	伊蘇神祕三部 次とダイヤモンド	5pb	文字冒险	日版
17日	阿诺卡之塔 PORTABLE	阿ノカノタ PORTABLE	日本一	文字冒险	日版
17日	阿诺卡之塔 便携版	阿ノカノタ 携帯版	日本一	文字冒险	日版
18日	极速飞车 竞速	Need for Speed, Shift	EA	竞速	美版
24日	最强棒球 混乱中起舞的少女们	最强棒球 混乱中起舞の少女	SmashUp Alpha	文字冒险	日版
25日	杰克奥特曼 失落边境	Jak and Daxter: The Lost Frontier	SCE	动作	日版
29日	机甲风暴 极地边缘	MotorStorm Arctic Edge	SCE	竞速	美版
2009年10月					
1日	GT赛车 PSP	Gran Turismo PSP	SCE	竞速	美版
1日	胜利足球 2009	Winning Post 7 2009	Koei	模拟经营	日版
1日	超级英雄 英雄战争	Star Wars: The Clone Wars: Republic Heroes	NGI	动作	日版
1日	大众的爽快	みんなのウケッスル	SCE	动作	日版
2日	FIFA 10	FIFA 10	EA	体育	美版
6日	NBA 2K10	NBA 2K10	2K Sports	体育	美版
8日	铁臂阿童木	Astro Boy	D3	动作	日版
15日	阿诺卡之塔 托付背信之人	阿ノカノタ 背信の証	Square Enix	文字冒险	日版
15日	不死骑士团	不死騎士団	Tomo	动作	日版
22日	在遥远时空中的3	遙かとき空のついで	Koei	文字冒险	日版
23日	命运的旋涡 零魂	運命の渦巻 零魂			
29日	剑士 集斗大师	剣士 クラディエータービグドン	ACQUIRE	动作	日版
29日	大正野球娘	大正野球娘	5pb	文字冒险	日版
2009年11月					
3日	铁臂阿童木	Tekken 6	NGI	格斗	日版
12日	英雄联盟之时 雀	ひぐらしの哭くに 雀	AQ Interactive	益智	日版
2009年内其他期间游戏					
预定发售日	游戏名	类型	预定发售日	游戏名	类型
12月17日	女忍者 蝶恋花	美少女色恋舞	12月24日	李连杰 网络侠盗	动作
年内	魔兽争霸 魔兽争霸的回忆	动作冒险	年内	武器战 英雄角色动作	动作
年内	魔兽争霸 魔兽争霸的回忆	动作冒险	年内	武器战 英雄角色	动作
年内	王后之心 梦中医生	动作角色扮演	年内	死神在背后 角色扮演	动作

### 08.18 德军总部

多剧情 ■ Activision  
 主机/平台 ■ 对应主机为PS3, X360  
 推荐度 ■ B

本作是经典第一人称射击游戏系列的最新作，游戏的开发小组 Raven Software 曾经负责开发过《雷神之锤4》，这次的《德军总部》次时代的目标是回归系列的原始风格：火爆的战斗、隐藏的财宝和一条吸引人的故事线。游戏发生在第二次世界大战时期的纳粹后防线内，玩家将使用当时的武器，游戏进行一段时间之后，主角发现纳粹更深层的秘密——“黑日”计划，并且取得了超能力，可以自由在现实和影之世界之间穿梭。喜欢二战和科幻主题的玩家不容错过这款第一人称射击游戏大作。



### 08.20 月姬格斗 Actress Again

PS2 ■ EGCOM  
 格斗 ■ 无对应周边  
 推荐度 ■ C

凡是熟悉 Type-Moon 作品的人，没有不知道《月姬》的。系列第二次登陆 PS2 平台，家用机版的各位 FANS 将再次得以体验大幅进化的《月姬格斗》。游戏为去年上市上的街机版最新作的移植，在保留前者要素的同时还加入了两仪式（《空之境界》）等多名人气极高的新角色。集结了 Type-Moon 旗下众多经典人物的本作世界观非常独特，游戏的格斗部分和《罪恶装备》系列类似，画面虽不算华丽，但玩起来也绝对爽快。总之，游戏的 FANS 向明显，有爱的玩家们务必要尝试一下！



### 08.25 蝙蝠侠 阿克汉姆疯人院

多剧情 ■ Eidos  
 动作 ■ 对应主机为PS3, X360  
 推荐度 ■ B

“蝙蝠侠”系列电影第三部曲再一次唤醒了全球的蝙蝠侠热潮。本作会讲述蝙蝠侠与小丑之间的战斗。除了小丑之外，玩家还会遇到各种经典的反派角色。蝙蝠侠的战斗能力当然不能小觑，各种道具的使用也是他的强项，但是仅仅通过战斗是无法让蝙蝠侠单枪匹马完成使命的，游戏中也发挥出了蝙蝠侠高超的侦察能力，潜行也是一个重要要素，秘密跟随敌人的守卫行动，就能放出更多无辜的人。通过侦查和战斗在疯人院所在的整个小岛上进行冒险，最终摧毁邪恶棍棍的阴谋。





## PLAYSTATION 3

## Wii

日期	本刊标题	游戏原名	公司名称	类别	版本
2009年8月					
14日	魔界战记 10	Maiden NFL 10	EA	体育	美版
14日	魔兽争霸	Warfession	Activision	主机射击	美版
20日	蝙蝠侠 阿甘骑士续作人版	Batman: Arkham Asylum	EA	动作	美版
2009年9月					
1日	吉他英雄3	Guitar Hero 3	Activision	音乐	美版
3日	428 谜封邮件的谜团	428 -一封邮件の謎の謎-	Chaosart	文字冒险	日版
3日	铁腕神探 迷途凶徒 U.C. 0081	鉄腕神探迷途凶徒 U.C. 0081	NGI	动作	日版
4日	金士伍德2	The Beatles: Rock Band	Comcast	音乐	美版
9日	甲壳虫 摇滚乐队	The Beatles: Rock Band	MTV Games	音乐	美版
10日	三藩市警	Trinity Universe	Guac	动作冒险	日版
15日	星球大战 克隆战争	Star Wars The Clone Wars	LucasArts	动作冒险	美版
15日	共和国际	Republic Heroes	Ubisoft	动作	美版
15日	音乐会从今晚	Cloudy With A Chance of Meatballs	Ubisoft	动作	美版
17日	海贼无双	Tales of Vesperia	NBGI	角色扮演	日版
17日	海贼无双 外传	ディアゴーン・ク・ティアオ 外传	Aquaplus	角色扮演	日版
17日	阿芙蓉之外	Wet	Infiniti Schools	动作	日版
17日	魔界战记2 狂乱亚莉斯前传	魔界戦記2 アリスの冒険	日本一	角色扮演	日版
18日	极品飞车 竞速	Need for Speed: Shift	EA	竞速	欧版
22日	黑暗虚空	Dark Void	Capcom	动作射击	美版
24日	正当防卫2	Just Cause 2	Eidos Interactive	动作冒险	欧版
25日	破坏者	The Saboteur	EA	动作冒险	欧版
2009年10月					
1日	忍者龙剑传2	NINJA GAIDEN 2	Tecmo	动作	日版
1日	真・三国无双 猛将传特别版	真・三國演義 猛將伝 Special	Koei	动作	日版
2日	FIFA 10	FIFA 10	EA	体育	欧版
6日	内传行动 龙之崛起	Operation Flashpoint: Dragon Rising	Comcast	主机射击	美版
9日	黑手党1	Mafia 1	2K Games	动作	美版
9日	未知海域2 横行霸道	Unknown 2: Among Thieves	BIG	动作冒险	美版
13日	野性传说	Brutal Legend	EA	动作	美版
20日	龙之世纪 起源	Dragon Age: Origins	EA	动作角色扮演	美版
20日	边境之地	Borderlands	2K Games	主机角色扮演	美版
27日	铁拳6	Tekken 6	NBGI	格斗	美版
27日	DJ英雄	DJ Hero	Activision	音乐	美版
28日	毁灭战士	BAYONETTA	Capcom	动作	日版
28日	生化奇兵2	BioShock 2	2K Games	主机角色扮演	美版
2009年11月					
2日	这就是维加斯	This Is Vegas 拉斯维加斯 未定2	Midway	动作	欧版
3日	乐队英雄	Band Hero	Activision	音乐	美版
10日	现代战争2	Modern Warfare 2	Activision	主机角色扮演	美版
17日	刺客信条2	Assassin's Creed 2	Ubisoft	动作	美版
25日	MAG	MAG	SCG	主机角色扮演	美版
2009年内其他期待游戏					
预定发售日	游戏名	类型	预定发售日	游戏名	类型
年内	最终幻想 XIII	角色扮演	年内	分歧路线 群狼	动作
年内	永恒的守护者	年内	勇士	动作射击	
年内	尸鬼国度2	动作冒险	年内	龙魂 疑团冲击	动作
年内	魔兽争霸 未定2	动作	年内	三位一体 龙士传说 零	动作角色扮演
年内	白粉帮	文字冒险			

## Nintendo DS

日期	本刊标题	游戏原名	公司名称	类别	版本
2009年8月					
27日	七日死游戏 前	ナナシノヨロイ 前	Square Enix	文字冒险	日版
27日	超级机器人大战	超獣機甲戦記	NBGI	策略角色扮演	日版
2009年9月					
3日	耀西与瓦力欧的破坏之物2	スーパーマリオへの謎の物語2	LEVEL-5	文字冒险	日版
3日	Love Plus	Love Plus	Konami	文字冒险	日版
8日	魔法战机2	Oban 2	Playlogic	动作冒险	美版
8日	金士伍德2	Dirt 2	Comcast	竞速	美版
8日	真・三国无双 猛将传 特别版	真・三國演義 猛將伝 Special	Atlus	动作	日版
10日	国际大师	アイアンマスター	GenieLogic	策略角色扮演	日版
11日	口袋妖怪 金	ポケットモンスター ハートゴールド	Nintendo	角色扮演	日版
11日	口袋妖怪 白金	ポケットモンスター プラチナ	Nintendo	角色扮演	日版
15日	海贼无双 克隆战争 共和国英雄	Star Wars The Clone Wars: Republic Heroes	LucasArts	动作冒险	美版
17日	偶像大师 闪耀之星	アイドルマスター ショータイムスターズ	NBGI	模拟养成	日版
17日	沙加 秘宝传说	サガ秘宝伝説	Square Enix	角色扮演	日版
17日	猎与香料 跨越大海的风	猎と香料 海を渡る风	ACE MOJO	文字冒险	日版
17日	金田一少年的事件簿	金田一少年の事件簿	CREATIVE CORE	文字冒险	日版
17日	海贼无双 克隆战争	Star Wars The Clone Wars	LucasArts	动作冒险	美版
17日	泳装王子	Water Bros.	Wamer Bros.	冒险	日版
17日	24小时 英雄传 零	24時間ヒーロー伝 零	Resist	文字冒险	日版
20日	光之战士 最终幻想外传	光の戦士 ファイナルファンタジー 外伝	Square Enix	角色扮演	日版
2009年11月					
5日	召唤之夜 浴之皇庭	サモンナイト -Fairy Crown-	NBGI	角色扮演	日版
2009年内其他期待游戏					
预定发售日	游戏名	类型	预定发售日	游戏名	类型
年内	英雄传说 零	文字冒险	年内	第二国度	角色扮演
年内	超级机器人大战	文字冒险	年内	分歧路线 群狼	动作

日期	本刊标题	游戏原名	公司名称	类别	版本
2008年3月					
13日	剑之炼金术师 晓之王	剣の錬金術師 Finalm Alchemie 暁の王	Square Enix	文字冒险	日版
14日	魔界战记 10	Maiden NFL 10	EA	体育	美版
24日	钢铁侠 圣战三部曲	Iron Man: The Motion Picture Trilogy	Nintendo	主机角色扮演	日版
27日	大魔王	Taru Run	Star-Fish	动作	日版
27日	滨水乐园	Taru Run	Ignition	益智	日版
2009年9月					
1日	吉他英雄3	Guitar Hero 3	Activision	音乐	美版
3日	魔兽争霸	Warfession	MMV	角色扮演	日版
3日	极品飞车	た〜レ〜	Comcast	动作	日版
8日	金士伍德2	Dirt 2	Comcast	竞速	美版
9日	甲壳虫 摇滚乐队	The Beatles: Rock Band	MTV Games	音乐	美版
15日	音乐会从今晚	Star Wars The Clone Wars: Republic Heroes	LucasArts	动作冒险	美版
15日	海贼无双	Cloudy With A Chance of Meatballs	Ubisoft	动作	美版
17日	海贼无双 外传	ディアゴーン・ク・ティアオ 外传	Aquaplus	角色扮演	日版
17日	DJ英雄	DJ Hero	Activision	音乐	美版
28日	毁灭战士	Dead Space Extraction	EA	射击	美版
2009年10月					
2日	FIFA 10	FIFA 10	EA	体育	欧版
13日	铁腕阿甘	Astro Boy	D3	动作	美版
29日	超级机器人大战	スーパーロボット大戦NEO	NBGI	策略	日版
2009年11月					
3日	乐队英雄	Band Hero	Activision	音乐	美版
2009年内其他期待游戏					
预定发售日	游戏名	类型	预定发售日	游戏名	类型
11月	火影忍者 疾风传 究极 觉醒	火影忍者 疾風伝 究極 覚醒	11月	超级机器人大战	动作
年内	超级机器人大战	文字冒险	年内	分歧路线 群狼	动作
年内	生化奇兵2	角色扮演	年内	魔兽争霸 未定2	动作

## XBOX360

日期	本刊标题	游戏原名	公司名称	类别	版本
2008年3月					
14日	魔界战记 10	Maiden NFL 10	EA	体育	美版
14日	魔兽争霸	Warfession	Activision	主机射击	美版
15日	蝙蝠侠 阿甘骑士续作人版	Batman: Arkham Asylum	EA	动作	美版
25日	毁灭战士	Section 8	SoftLink Games	主机角色扮演	日版
27日	梦幻俱乐部	ドリームクラブ	D3 Publisher	模拟养成	日版
27日	铁腕阿甘 Next Relation	Memories Off 6 Next Relation	5pb.	文字冒险	日版
2009年9月					
1日	吉他英雄3	Guitar Hero 3	Activision	音乐	美版
3日	魔兽争霸	Warfession	Comcast	竞速	美版
9日	甲壳虫 摇滚乐队	The Beatles: Rock Band	MTV Games	音乐	美版
15日	星球大战 克隆战争 共和国英雄	Star Wars The Clone Wars: Republic Heroes	LucasArts	动作冒险	美版
15日	音乐会从今晚	Cloudy With A Chance of Meatballs	Ubisoft	动作	美版
17日	海贼无双	Wet	Infiniti Schools	动作	日版
17日	极品飞车 竞速	Need for Speed, Shift	EA	竞速	美版
22日	光环3 圣战特别	Halo 3, ODST	Microsoft	主机角色扮演	美版
22日	黑暗虚空	Dark Void	Capcom	动作射击	美版
24日	正当防卫2	Just Cause 2	Eidos Interactive	动作冒险	欧版
2009年10月					
1日	真・三国无双 猛将传特别版	真・三國演義 猛將伝 Special	KOEI	动作	日版
1日	火影忍者 疾风传	火影忍者 疾風伝	COMET	角色扮演	日版
2日	FIFA 10	FIFA 10	EA	体育	欧版
6日	内传行动 龙之崛起	Operation Flashpoint: Dragon Rising	Comcast	主机射击	美版
9日	黑手党1	Mafia 1	2K Games	动作	美版
13日	野性传说	Brutal Legend	EA	动作	美版
20日	龙之世纪 起源	Dragon Age: Origins	EA	动作角色扮演	美版
27日	铁拳6	Tekken 6	NBGI	格斗	美版
27日	DJ英雄	DJ Hero	Activision	音乐	美版
28日	毁灭战士	Forza Motorsport 3	Microsoft	竞速	美版
28日	毁灭战士	BAYONETTA	Capcom	动作	日版
28日	生化奇兵2	BioShock 2	2K Games	主机角色扮演	美版
2009年11月					
2日	这就是维加斯	This Is Vegas	Midway	动作	欧版
3日	乐队英雄	Band Hero	Activision	音乐	美版
10日	现代战争2	Modern Warfare 2	Activision	主机角色扮演	美版
17日	刺客信条2	Assassin's Creed 2	Ubisoft	动作	美版
17日	新变种猎手	Left 4 Dead 2	EA	主机角色扮演	美版
20日	托尼·霍克 滑板	Tony Hawk Ride	Activision	体育	欧版
2009年内其他期待游戏					
预定发售日	游戏名	类型	预定发售日	游戏名	类型
年内	火影忍者 疾风传 究极 觉醒	角色扮演	年内	火影忍者 疾风传 究极 觉醒	动作
年内	超级机器人大战	文字冒险	年内	分歧路线 群狼	动作

# 游话

栏目主持：雷电



说心中所想  
品游人生活

## 好好说

朋友，是一个人的生活中不能缺失的一部分。游戏中角色之间的友情也总是很让人羡慕。本期“游话好好说”的主题就是“游戏中的友情”。

论坛讨论地址：  
<http://bbs.levelup.cn/showtopic-841986.aspx>



## 燃烧的友情



### 天生就拉风!

《逆转裁判》中的御剑怜侍和成步堂龙一

从小学最初就相识的两人，相互信任着对方，御剑因此便成步堂有了成为律师的念头。多年后法庭上重逢，唇枪舌战，但是始终流淌着一份浓浓的友情，御剑因为成步堂的影响而逐渐改变了自己对检察官这个职业的认识。之后御剑即入了谋杀事件，成步堂不顾外界的压力，毅然决定为御剑出庭辩护，并告发了魔鬼检察官将魔。在之后的案件中，二人第一次合作，抛开自己职业立场，为事件的真相而共同努力，顶着外界难以想象的巨大压力找出了真相——警察局长诬陷魔。御剑离开后，成步堂连续做律师，等待着御剑的归来，当御剑归来时，二人再度在法庭上相遇，这一次，成步堂为了追求真相，和御剑一同努力，最终认定自己的委托人无罪，失掉了不败记录，但是同时得到了更为珍贵的友谊。之后成步堂意外受伤，御剑千里迢迢从国外赶来，并想尽一切办法代替成步堂出庭辩护，这便是两人友谊的最好写照了。这一份友谊，足以让逆转+ANS感动了!

### ET福尔摩斯

《逆转裁判》系列中的马里奥和路易吉  
他们俩只能用三个字来形容——好哥们!

### 孤独逍遥

《逆转裁判》中的绫里千寻和神乃木庄龙  
绫里千寻是游戏当中为数不多的女性律师，当她初战告捷，战胜了当时被外界看好的新人检察官，拿下对手的双面女郎美柳千奈美，一箱走起。然而她却死了，是因为能力的原因吗，上天这么快就让他死了(其实我觉得是游戏作者的嫉妒吧)，就是因为这样的事实，让我们的神乃木庄龙律师先生受到了沉痛的打击，于是化名“龙一”来对付成步堂(因为成步堂是千寻的徒弟在一起的时间很长吧)因为千寻的离开让他感受到了孤独和痛苦，爱一个人真的可以让人发疯吗?我不懂爱情(原因是秘密)，可我从神乃木庄龙先生的身上体会到了，那种坚定不灭超越了友情的爱火在熊熊燃烧，我也在此衷心希望各位有情人都能够修成正果。



### 雷电

《猎龙谍影》中的 Solid Snake 和 Otacon

前者是基因战士，后者是日本男性科学家。在影子摩西摩初相见，Otacon 这个发明出 Metal Gear 的男人非得尿了裤子，而又一次次帮助 Snake，是 Snake 最坚强的后盾，成为了两生死的挚友。当最后因为基因问题的增加加速老化的 Snake 说出“再见”并准备远行之时，Otacon 原愿陪伴他左右，做他生命存在过的见证人，这相随的友情在经历过十年游戏系列发售时的沉淀之后，让所有(MGS)的 fans 牢记。朋友，是我们生命存在过的见证人。



### djw505505

《生化危机》中的克里斯和吉尔

孤男寡女，10 多年了，从一起做 STARTS 再到一起干 USAA，从洋馆到俄罗斯罗布布岛，到斯宾塞古堡，再到非洲，一起跑遍全球，有出生入死，有生离死别，但身为日本游戏人物，人家就是没得高的谈上恋爱，就是一如既往在万年不变的朋友，这是多么牢固的友情啊!



### 香草

《COFFEE》中的扎克和克劳德

这也是近几年内我玩到的为数不多的让我感动的游戏。扎克斯的大叔形象见证了他和克劳德之间的友情，扎克斯的牺牲更让这友情升华为了另一种永恒的永恒——那是生命的延续。正是这份友情成就了一位英雄的诞生。



### COMIC JUMP

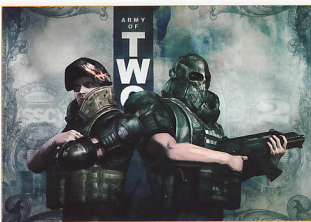
《战争机器 2》中的马库斯和多姆

他们是我印象中能够“鹬蚌”起来的一对朋友，特别是在多姆想救自己爱人的时候，马库斯最后还是选择去帮助她，那样纯纯的友情才是热血的!

### 绝地战警

《战地双雄》中的泰森·瑞斯和艾略特·萨勒姆

两人在战场上同仇敌忾，甚至在战场上拍拍彼此的肩膀，击响对方的手掌，这些事儿只有这两个选宝兄弟才做得出来，当敌人迅速包围上来，向队友下达向回撤退的命令时，队友会说：“你以为是为什么?动作片吗?”用台湾话来形容他们的友情，那便是：We fight together, die together, Bad Boys forever! (也可以说 Army of two forever.)



### 死亡是蓝色的

《高达对敌》系列中的基拉·大和和阿斯兰·萨拉

曾经的挚友，因为命运的戏弄走向了两个对立的阵营，各自坚持着自己的正义，自己的道路。终于有一天，两个心怀痛楚的孩子经过一系列的事情动摇了自己曾经的决心，携起手来，用两个人的意志来创造一片新的天空。“因为身边的我被杀而去杀人，对方亦然，那么这种仇恨的死亡僵局要到什么时候才能停止呢?”珍视现在的美好生活，珍视和平，珍视身边的每一个人，这样的话，我们也许还会生活得更好……



### wangyiwea

《GTA IV》中的 Niko 和 Little Jacob

LJ 算是 Niko 除了 Foman 之外的唯一好友，也是除了 Foman 之外唯一一个跟 Niko 走到最后的伙伴。当 Dimitri 想要枪杀 Niko 的时候，LJ 亲自为 Niko 保驾护航，当 Elizaveta 让 Niko 去拍毒品的時候也是 LJ 亲自接应 Niko，在游戏最后的任务中，也是他为 Niko 做了无数的准备，车、直升机、消息等等。最让我感动的是又一次回去吃饭，途中他们两个人对话让 Niko 让 LJ 戒烟而 LJ 说他戒不了，并且很严肃地让 Niko 别去碰那种东西。问句还有比 LJ 更好的朋友吗?



### 笨笨小鱼

《洛克人 X》、《洛克人 ZERO》中的 X 和 ZERO

莱特创造命不久矣，将 Flockman 改造为 X，并让 X 沉睡一个世纪。威利用尽余生所有精力制造出实力恐怖 ZERO 以毁灭世界。所以两机器人本是宿敌，而 ZERO 在失忆后与 X 成为好友。可谓关系微妙。两人共同致力于阻止 Sigma 的邪恶计划。在一个世纪后，失去身体但继承灵魂威利的复制体 ZERO 在 UNKNOWN-X 的帮助下，击败了 COPY-X、OMEGA ZERO 和 WEIL 博士。最终消失在大气层。两人的友情可谓穿越了百年。

原创交流

游话好好说

# 英鸿数码电玩

上海旗舰店



超过15年的游戏产品批发经验  
强大的产品技术支持团队  
英鸿数码，值得信赖

各类主机、游戏、  
一切应有尽有!



授权经销网  
神州中国地区



公司经营范围:

1. 各类游戏机种、配件及正版游戏(凡在本店购买硬件类产品, 均可享受免费售后服务, 具体产品保固期限, 请向店员询问。)
2. 各类游戏主机维修服务。
3. 产品批发, 欢迎各地商家联系合作。

★以下图片为店铺实拍照片



地址: 上海市大华路538号澳洲广场3楼318室(靠近电报口)

电话: 021 66405268 13911992270 13126988107

QQ: 292579973 85881843 508306889

淘宝店铺: <http://shop94487105.taobao.com/>

<http://shop87770230.taobao.com/>全新装修, 店铺升级!



## 火影忍者 炫彩珍藏2009

104页16开精装特辑+主题曲精选CD



《火影忍者》  
最强官方画集

印刷精美 翻译到位  
大量珍贵资料一次公开



岸本齐史

百余张画卷全部亲笔点评! 主题曲大全CD

已上市

各地报刊亭销售中

## 模魂志 No.35

大16开152页+DVD

模型玩具与动漫周边  
综合情报志

暑假热力登场!



您还在为不知如何步入模型玩具制作的领域而踌躇吗?

本辑的模型常用工具专题将为您罗列从新手到达人的各种神兵利器, 开辟模型制作领域的大门。

您是一位喜欢模型制作的爱好者吗?

达人制作的模型精品在本辑为您展示乐趣清幽的模型制作乐趣!

您是一位喜欢动漫作品以及相关角色的发烧友吗?

精美的动漫PVC完成品与手办栏目为您展示热门动漫角色们婀娜多姿的身影。

您是一位喜欢电影游戏以及玩具周边的迷友吗?

变形金刚, 超合金魂, 12寸人物玩偶等最新玩具都在本辑等待着您的鉴赏。

您想了解各地模型玩家的制作作品及其精美作品吗?

来自世界各地的玩家通过作品在本辑的比赛栏目角逐模型制作的冠军宝座!



集合了制作技巧和鉴赏评测, 交流互动和丰厚奖励的最新一辑《模魂志》一定适合喜欢模型玩具以及动漫周边的您

已上市

各地报刊亭销售中



# 掌机王SP Vol.117

大32开192页+DVD-ROM+赠品

本辑抢先收录了《对决传说》、《装甲核心3 携带版》、《巴哈姆特之血》等三款近期热门新作的详细攻略，以及《神眷之力》等多款未发售掌机游戏的前线报道。专题页面延续上辑趣味，带给大家的是“《DO》系列”外传作品的回顾。本辑光盘内容再次升级，全新加入phone游戏的精彩演示。除了《对决传说》、《装甲核心3 携带版》等PSP新作的小编实际演示之外，更有《初音未来 女歌手计划》的热血最强，收录三位达人分别演绎最高难度《初音未来的消失》的精彩过程。另外，盘中还附赠了《口袋妖怪 白金》、《心灵传说》的汉化版试玩，以及《嘎嘎嘎嘎7》等新作的试玩ROM。

## 8月16日 全国上市

本期赠品：《对决传说》全角色主题贴纸



# 怪物猎人2nd G 官方小说

《疾风之翼》第5部 192页64开+精选音乐CD

追踪着玛蒂娜哥哥的足迹 两人的舞台转移到波凯村最后的战斗，最大的挑战

白色的神兽终于睁开了双眼!

《怪物猎人2nd G》第5部官方小说

“疾风之翼”系列”完结篇

## 8月中旬 全国上市

# 怪物猎人3 tri 最速攻略本

众多资料完全网罗 猎人玩家的必备宝典

基础知识 | 任务攻略 | 武器资料

怪物攻略 | 地图采集

第一时间带来官方权威攻略资料

特别附录DVD

7大武器操作视频教程讲解

基本操作+进阶连续技完全解析

## 8月21日 全国上市



# 卡牌·桌游 Vol.2

全彩正16开80页+miniCD

双料特报

魔兽卡牌国家冠军赛

万智牌国家冠军赛

怪物猎人、王之女之刃 卡牌介绍

风靡世界的经典桌游 卡坦岛 心得分享

Le Havre / FLUKK / 地产风云

热门桌游上手

## TRPG入门指南



本期赠品 魔兽世界中文版卡牌三张 各地报刊亭及卡牌桌游店有售

## 8月20日 全国上市



# Xbox360宝典

全彩200页+ DVD-ROM

这是一本面向次世代初版玩家的入门教程。作为高清晰时代的领航者，X360已经成为国内多数玩家迈入次世代的首选机种。书中为大家详细讲解了当前所有版本主机的选购指南，还有成就不可错过的存档修改大法，以及值得珍藏的游戏宝典。光盘中收录了书中所有的工具软件以及海量游戏存档，让你的游戏体验从此高人一等！

## 8月23日 全国上市

# 零 镇魂歌 最终珍藏版

大16开精美特辑+零之碟DVD-ROM

2006年大受好评，至今价格仍被炒在上百元以上

2009年8月底全新上市

《零 镇魂歌》

重制最终珍藏版

新增《月蚀假面》及其他特别文章

访谈、寄语、回顾、介绍、评论

近百页全新内容奉上

特邀国内知名《零》达人监修

《零》系列完全回顾

全面修复原书存在的瑕疵



《红蝶》《剑奇》主题双面精美抱枕套



## 9月上旬全国上市

# 最动漫 Tot.29

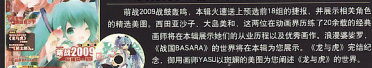
空境茅原掀热浪 消暑凉典道清凉



已上市 各地报刊亭销售中

# 爱国e族 Vol.10

大16开64P精品专辑+DVD-ROM+赠品



已上市 各地报刊亭销售中