

NINTENDO, SEGA & MEHR

1/94

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

nur DM
4,90



SUPER NES

- LADDIN
- NHL '94

MEGA DRIVE

- ETERNAL CHAMPIONS
- DRAGON'S REVENGE

FUTURE GAMING

- Die aktuellen Spiele-Knüller für 3DO und Jaguar
- Virtual Racing für Mega Drive

FUSSBALL TOTAL!

ALLE SPIELE IM HÄRTETEST

PLAYER'S GUIDE: SUPER TURRICAN

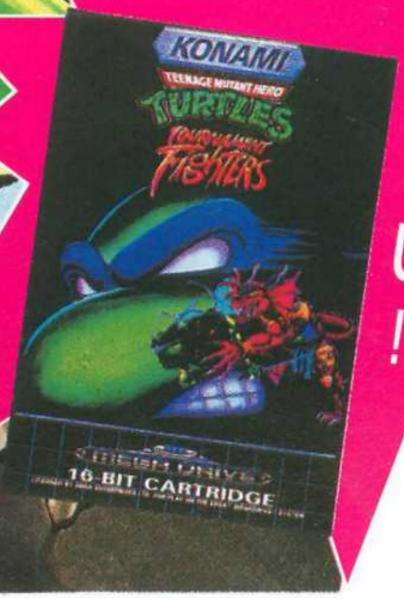
TEENAGE MUTANT HERO

TURTLES

NEU!

NEU!

NEU!



4 x Neu! Die Turtles. Wahnsinnsstark.

Tournament Fighters und Radical Rescue.
Das ist Actionpower der neuen Dimension.

Tournament Fighter: 16 MBit Fighting-Abenteuer. Gigantisches Scrolling, 9 Continues, Sound in CD-Qualität. 10 Fighter zur Auswahl: Jeder einzelne Charakter verfügt über individuelle Fight-Techniken. Geschicklichkeit und Reaktionsschnelligkeit entscheiden im echten Zweikampf. Optionsbildschirm: Stärke, Schwierigkeit und Kampfzeit können ausgewählt werden.

Radical Rescue: Irrsinnig gut gezeichnete Figuren. Strategisches Denken ist gefordert. Jeder Turtle ist mit speziellen Finessen ausgestattet. Passwort-System, um jederzeit - auch nach "Power Off" - weiter zu spielen.

Die neuen Turtles setzen wirklich neue Maßstäbe in allen Systemen. Probier's aus!



Screens: Super Nintendo Entertainment System

KONAMI-Videospiele: Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560180, Telefon D-0 69/95 08 12-0, Telefax D-0 69/95 08 12-77

Teenage Mutant Hero Turtles RC Mirage Studios, USA - All Rights Reserved. Trademark used granted to KONAMI under license from Mirage Studios USA. Exclusively Licensed by Surge Licensing Inc. Nintendo®, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd. PALCOM® and PALCOMGAMES® are registered trademarks of PALCOM Software Corporation. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd.

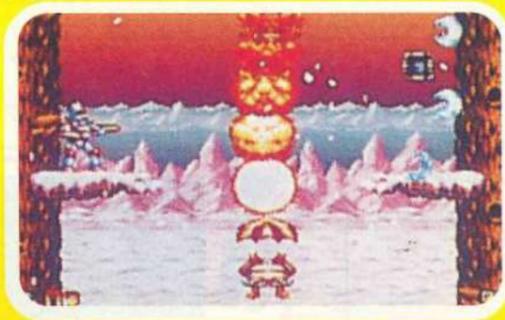
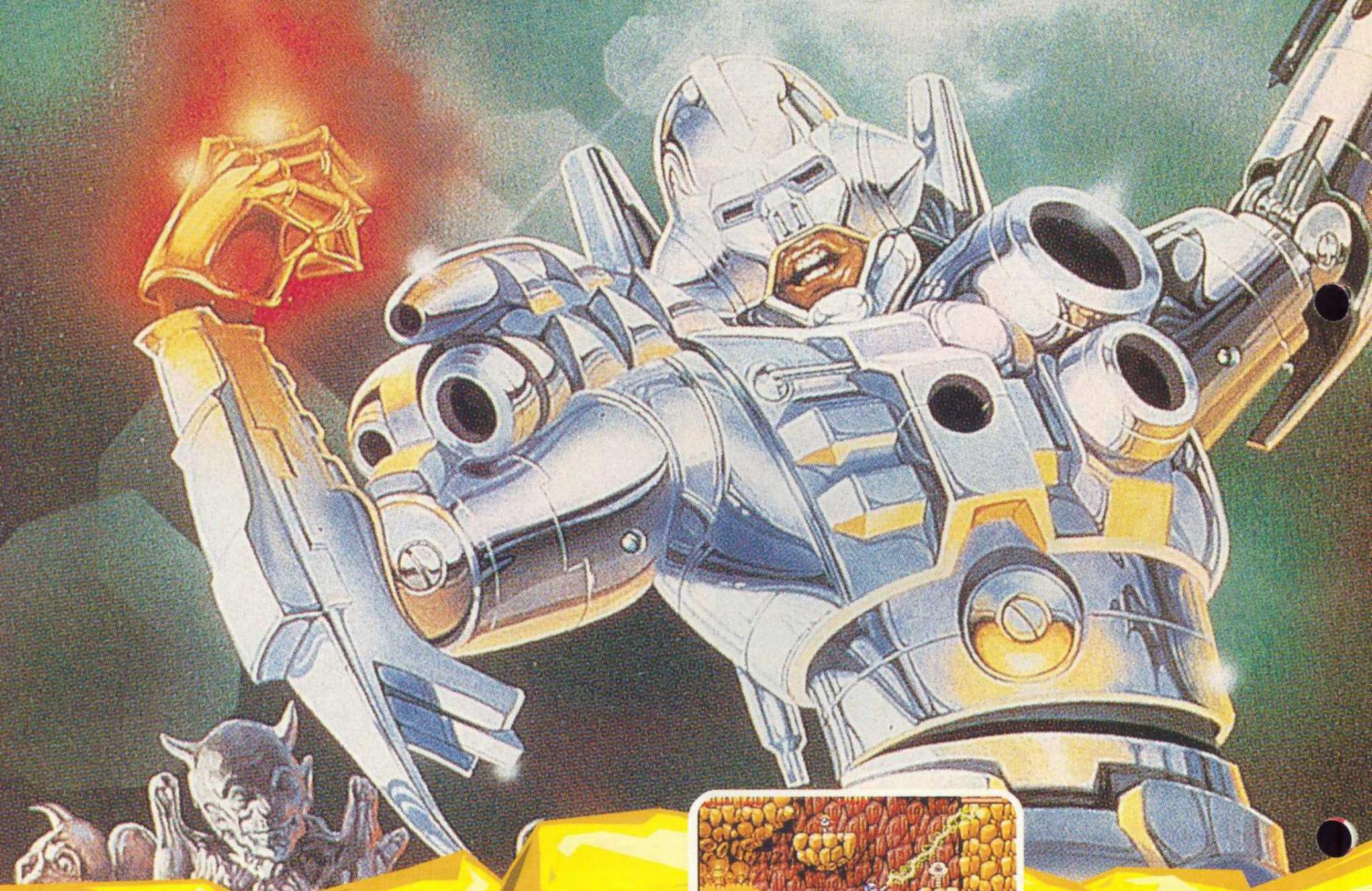


KONAMI®

Superstarker Videospielspaß

PALCOM SOFTWARE

TURRICAN™



LAGUNA Spiele gibt's überall:
In Kaufhäusern, im Fachhandel oder im
Versandhandel

Übrigens: LAGUNA hat auch das Super-
Zubehör - fragt danach!



LAGUNA Hot-Line Service: 0 61 07 / 6 20 67

Seid bereit für totale Action und mächtige Feuer-Power!

Rein in den Turrigan-Kampfanzug und Feuer frei. Super Turrigan ist da. Kämpft Euch durch vier völlig unterschiedliche Welten und je 13 beinhardt Levels, in denen es von Gegnern nur so wimmelt. High-Tech-Terror in donnerndem Sound von **Chris Hülsbeck**.



Und das sagen die Spiele-Tester:



„... das Jump'n'Shoot Spiel des Jahres ...“ (**Mega Fun** 8/93)



„... Hat durchaus das Zeug, auch auf Super NES zu einem Kultspiel zu werden ...“ (**Total** 8/93)
„Fazit 2+“ (**Total** 11/93)



„Gut.“ (**Video Games** 9/93)

Die Spaßgarantie

Super Turrigan hat den

LAGUNA Spaßgarantie-Sticker:

Das heißt:

Du kannst

das Spiel

innerhalb von 4 Wochen nach Kauf

umtauschen. Und zwar gegen ein

anderes LAGUNA Spiel, ebenfalls

mit Spaßgarantie, für das

gleiche System.



MANIAC

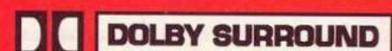
„Mit Tempo 200 durch Alien-Welten: Hardcore Action mit astreiner Technik und ´ner Menge Special-FX.“
(**Maniac** 12/93)



Maxx, Euer Spaß-Beauftragter meint: „Laserstarke Action“



Hey, Bock auf Mailbox
BBS-Nr. 0 61 07 / 93 02 22



Dolby ist ein eingetragenes Warenzeichen der
Dolby Laboratories Licensing Corporation



Aero The Acrobat

Sunsofts neues Maskottchen kommt für beide 16 Bit-Systeme gleichzeitig
Seite 72

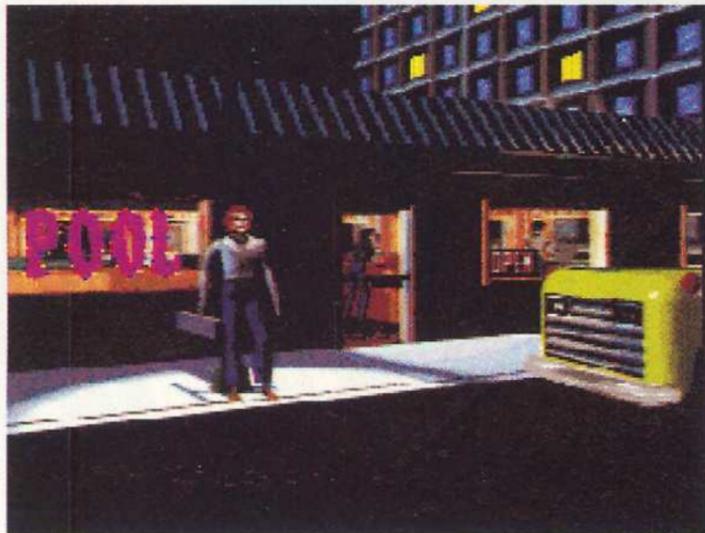
Art Of Fighting

Der Neo Geo-Hit auf dem SNES
Seite 46



NHL '94

Schnell, hart, gut! EA legt sich endlich auch auf dem SNES mächtig ins Zeug
Seite 38



Championship Pool

Überfüllte Billard-Hallen ade! Mindscape bringt Leben ins Spiel
Seite 40



NBA Showdown

Basketball bleibt das Sorgenkind der EA-Programmierer
Seite 42

MEGA FUN

1/94

Rubriken

Anzeigenauftrag	66
Börse	66
Countdown	63
Editorial	3
Game Over	106
Helpline	47
Impressum	106
Inserentenverzeichnis	95
Megamail	64
Poster	51
Referenzen	32

News

Software News	
Super Nintendo	10
Mega Drive	12
Rest Der Welt	14
Scene	18

Previews

SN Mr. Nutz	24
MD Eternal Champions	26
MD Mc Donald's Treasureland	28

Spieletests

Super Nintendo

Actraiser 2	71
Aero The Acrobat	72
Aladdin	33
Alien Vs. Predator	45
Art Of Fighting	46
Championship Pool	40
Dracula	43
Hook	44
NBA Showdown	42
NHL '94	38



Aladdin

Wie schlägt sich
Capcoms
SNES-Version gegen
das hochgelobte
MD-Modul?

Seite 33



Jamma Messe '93

Die neuesten Spiel-
hallen-Automaten an
einem Ort vereint,
der Traum eines
jeden Videospielers

Seite 98



Jetzt
Mega Fun
testen unter
Tel.: 09122 / 6061
1 Ausgabe
kostenlos!

Paladin's Quest	45
Secret Of Mana	70
Skyblazer	36

Mega Drive

Aero The Acrobat	72
Blades Of Vengeance	75
Chuck Rock CD	78
Dragon's Revenge	80
Fantastic Dizzy	76
Sewer Shark CD	78
Zool	74

Amiga CD32

Whale's Voyage	82
----------------------	----

Master System

Fantastic Dizzy	82
Ultimate Soccer	82

Game Boy

Castle Quest	84
Felix The Cat	84
Gear Works	87
Goal!	85
Pang	85
Pinball Dreams	89
Tesseract	87

Game Gear

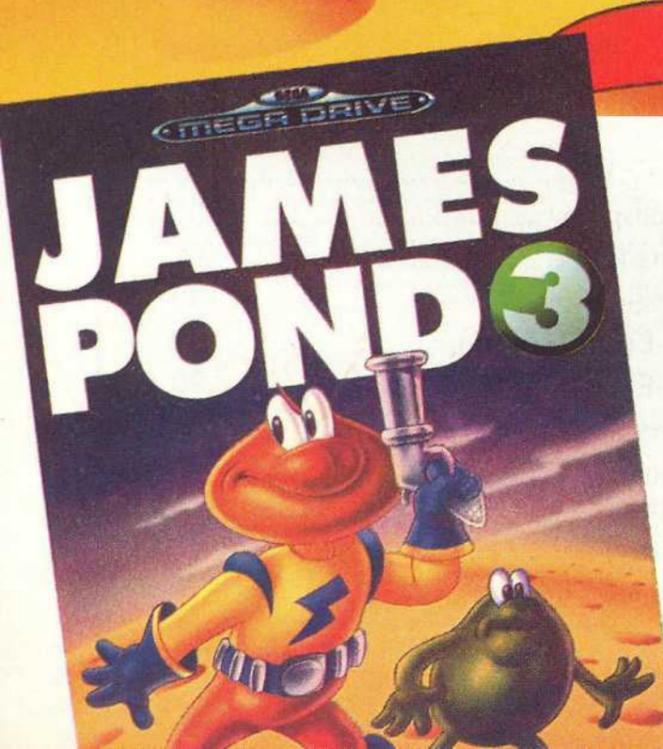
Fantastic Dizzy	82
Ultimate Soccer	82

Specials

Anime	95
Fußballspiele	100
Jamma Messe '93	98
Laguna-Gewinnspiel	30
Oldie-Ecke SN F-Zero	88
Oldie-Ecke NES Dynablast	90
Players Guide SN Super Turrican	59
US Gold-Gewinnspiel	97
Win4Fun	92



16
MEG

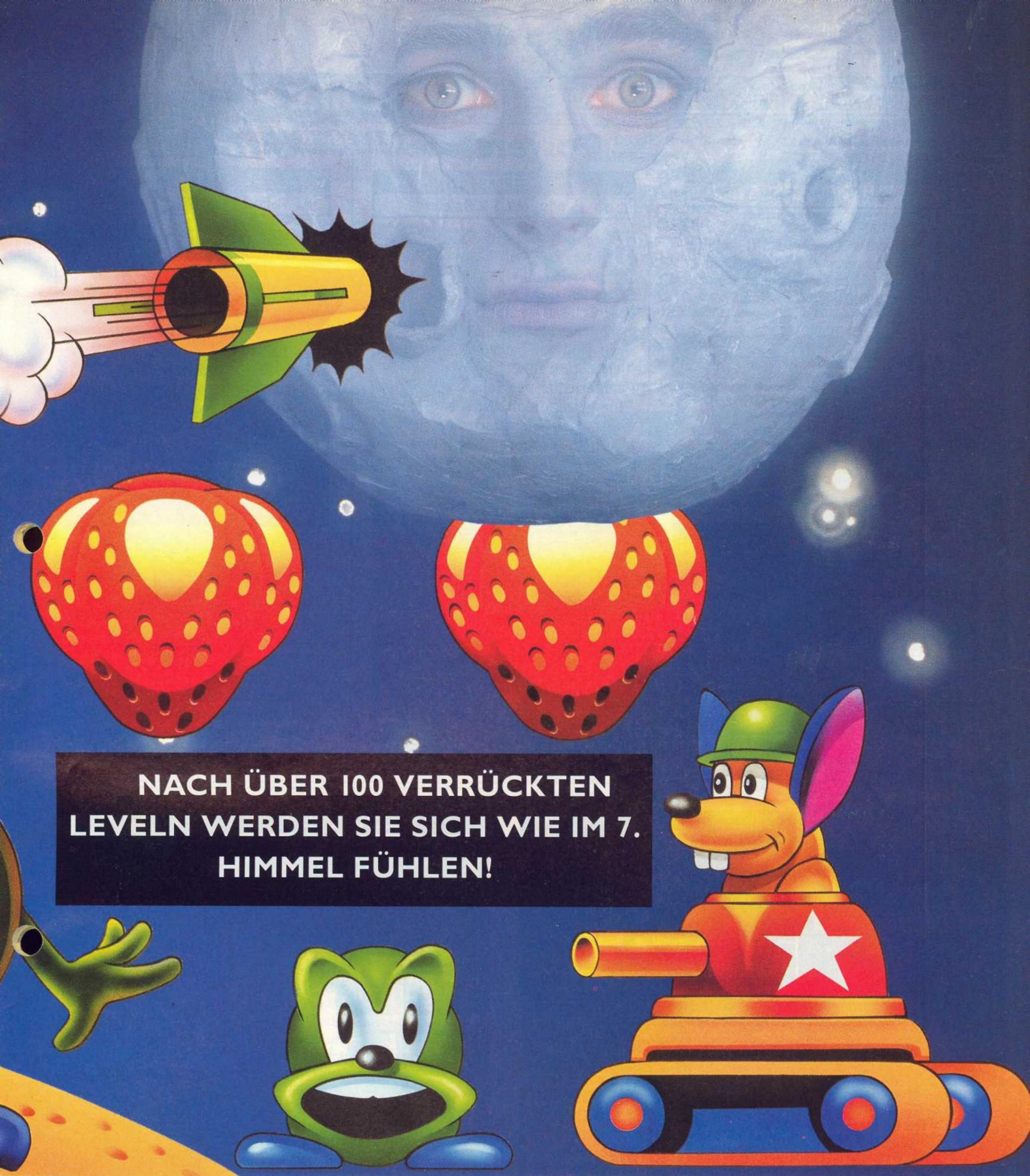


James Pond ist zurück! Treffen Sie Ihren alten Freund in Robocods atemberaubenden Nachfolger wieder. Operation STARFISH ist bisher sein größtes Abenteuer.

Erleben Sie in mehr als 100 kosmischen Leveln die komischsten Situationen – vorausgesetzt, Sie sind gewitzt genug, alle Level zu erreichen.

Wenn James Pond dann endlich den Käsemond entdeckt hat, kommt der gemeine Dr. Maybe ins Spiel. Sein schlauer Plan ist es, die köstlichen Milchprodukte zu verminen, um so die Wirtschaft der Erde zu schwächen.

Also, machen Sie sich in der Rolle des unerschrockenen Pond auf zum



**NACH ÜBER 100 VERRÜCKTEN
LEVELN WERDEN SIE SICH WIE IM 7.
HIMMEL FÜHLEN!**

Mond. Als treuer Gefährte steht Ihnen der FI5H-Hilfsagent Finnius Frog mit Rat und Tat zur Seite. Und natürlich sind Sie mit den neuesten ultrastarken Erfindungen ausgestattet.

Versuchen Sie, die Mondlandschaft vor dem Untergang zu retten, und schießen Sie den furchtbaren Dr. Maybee auf den Mars. Der Doktor sieht Ihrem Treiben jedoch nicht untätig zu, sondern hetzt Ihnen eine ganze Armee Aliens auf den Hals.

James Pond – Operation STARFI5H: die Crème de la Crème!

ELECTRONIC ARTS™

SEGA MEGA DRIVE

EA DIRECT

Falls Sie Schwierigkeiten haben, dieses Spiel im Handel zu erwerben, wenden Sie sich bitte an EA Direkt: 05241/24307

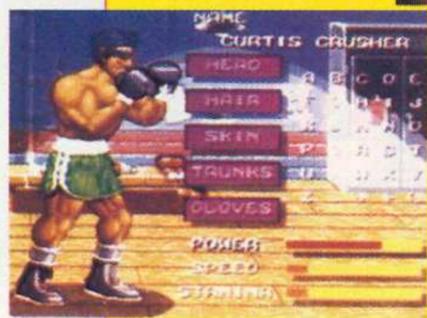
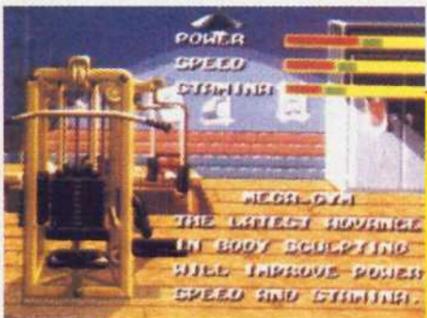
Electronic Arts GmbH, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh.

Super Chase H.Q.

TAITO

Rennspiel / 1 Spieler

Ist Euch Top Gear 2 zu brav? Super Chase H.Q. schafft Abhilfe; jagt schwerbewaffnete Verbrecher über komplett in Mode 7 dargestellte Strecken, inklusive Nitros und Hub-schraubergegnern. (8 MBit)



Riddick Bowe Boxing



EXTREME

Sportspiel / 1-2 Spieler

Jedem Champion sein eigenes Boxspiel. Riddick Bowe Boxing bietet insgesamt 65 (!) Gegner, zudem dürft Ihr bis zu 7 eigene Boxer kreieren und abspeichern. Vielfältige Schlag- und Verteidigungsmöglichkeiten geben Anlaß zur Hoffnung auf eine anspruchsvolle Simulation.

ELITE mal 2:

Powerslide

ELITE

Rennspiel / 1-2 Spieler

Die britische Firma Elite werkelt zur Zeit heftig an zwei Rennspielen, die intensiv die Möglichkeiten des FX-Chips nutzen werden. Erste Bilder lassen auf außergewöhnliches schließen, die Polygongrafiken sind bei beiden Spielen detailliert und abwechslungsreich. Das Fahrverhalten der Fahrzeuge soll laut Elite extrem realistisch sein, je nach Bodenbelag und Geschwindigkeit ist also mit Über- oder Untersteuern zu



Dirt Racers

ELITE

Rennspiel / 1 (- 2) Spieler



rechnen, ebenso werden heiße Drifts in engen Kurven möglich sein. Während bei Powerslide auf normalen Straßen gefahren wird, geht es bei Dirt Racers, der Name sagt es schon, querfeldein. Powerslide wird zudem auf jeden Fall auch mit einem Zwei-Spieler-Modus aufwarten, in dem eine abgespeckte Grafik für nur minimalen Geschwindigkeitsverlust sorgen wird. Noch heißt es aber geduldig sein, da erst Ende '94 mit einem Erscheinen zu rechnen ist.

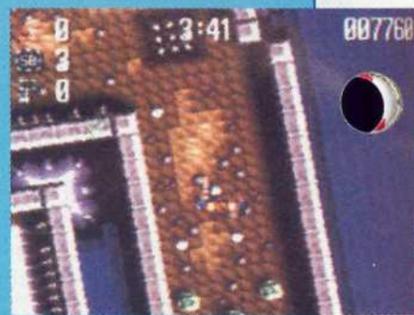
ELECTRO BRAIN

Jump'n Shoot / 1 Spieler



Durch eine spezielle Brille könnt Ihr Jim Power in 3D spielen, ohne diese bleibt es ein normales zweidimensionales Spiel. Die Levels werden entweder von der Seite oder aus der Vogelperspektive gezeigt.

Jim Power



The Ren & Stimpy Show

THQ

Jump'n Run / 1 Spieler

In Amerika sind die zwei Ratten Stars einer Zeichentrickfilmserie. Dementsprechend ist auch die

Grafik im kunterbunten Comic-Stil gehalten. Der harsche Schwierigkeitsgrad der 16 Levels ist allerdings weniger zum Lachen, die Profis wird's freuen. Bleibt abzuwarten, was THQs neuestes Machwerk spielerisch auf dem Kasten hat. (8 MBit)



Space Ace

EMPIRE SOFTWARE

Jump'n Run / 1 Spieler



Lange, lange ist es her, da bevölkerten Laserdisc-Automaten die Spielhallen. Dragon's Lair und Space Ace von den Bluth-Studios waren in aller Munde, nicht wegen des einfallslosen Spielprinzips, sondern wegen der Zeichentrückgrafik, die ihresgleichen suchte. Die neue Technik hatte aber auch ihre Nachteile. Aussetzer beim Lesen der Laserdiscs und eine enorme Wartungsanfälligkeit ließen sie bald wieder in der Versenkung verschwinden. Vor einem Jahr erschien die SN-Version von Dragon's Lair, die mit dem Arcade-Vorbild spielerisch gottseidank nicht mehr viel gemeinsam hatte. Ode entwickelt zur Zeit fieberhaft Space Ace, das zumindest technisch einiges auf dem Kasten haben wird: Parallax-Scrolling, perspektivische 3D-Hintergründe, Video-Clips aus dem Coin-op Automaten und Monster, größer als der ganze Bildschirm. Ob die 25 Levels auch spielerisch mithalten können, bleibt abzuwarten. Geplanter Erscheinungstermin: Januar.

Yogi Bär

EMPIRE SOFTWARE

Jump'n Run / 1 Spieler

Yogi hält gerade seinen Winterschlaf, als Boo Boo ihn in heller Panik aufzuweckt, denn im Jellystone Park ist auf einmal der Teufel los. Eine chemische Fabrik hat sich breitgemacht, und das können die zwei natürlich nicht auf sich sitzen lassen. Die Ranger müssen her! In dem allgemeinen Durcheinander gehen zu Yogis Pech auch noch andere Waldbewohner wie Stinktiere, Stachel-schweine oder Elche auf ihn los, da sie ihn für den Anstifter des ganzen Schadens halten. Bonus-Games dürfen in diesem klassischen Jump'n Run rund um Hanna Barberas Comic-Figuren natürlich auch nicht fehlen. Geplanter Erscheinungstermin in Europa: März.



DIESE LEIHKARTE IST DER SCHLÜSSEL ZU EINEM GRENZENLOSEN SPIELVERGNÜGEN

- * RIESEN MODULEAUSWAHL: MEGA DRIVE, SUPER-NES & GAME BOY
- * IMMER DIE NEUESTEN HITS
- * **UNBEGRENZTE LEIHDAUER**
- * 3 MODULE GLEICHZEITIG
- * JAHRESLEIHKARTE DM 120,-/JAHR
- * LEIHGEBÜHR NUR DM 10,-/MODUL
- * **GAME BOY NUR DM 25,- * UNBEGRENZTE LEIHDAUER**

VIDEO FERNVERLEIH

JAHRESLEIHKARTE

MARIO SPIELMANN

ELA-VERTRIEB
Postfach 1366, 77603 Offenburg
Telefon: 07805 - 59802

Einfach Spitze, mach doch mit!

Sofort kostenlose Info anfordern bei:
ELA-VERTRIEB VIDEO FERNVERLEIH
Postfach 1366, 77603 Offenburg
Telefon: 07805 - 59802

MEGA STAR

VIDEO GAME • EXPRESS VERSAND

SNES

Actraiser 2	us	125,-
Aladdin	dt	125,-
Aladdin	us	135,-
Axelay	jp	79,-
Bombermann	dt	109,-
Castlerania	us	79,-
Cool Spot	us	119,-
Concos Caper	us	99,-
Dead Dance	jp	99,-
Exhaust Heat 2	jp	135,-
Empire Strikes back	us	139,-
F-Zero	dt	69,-
Hook	us	119,-
Jurassic Park	us	135,-
Lost Vikings	dt	119,-
Mystic Quest	dt	99,-
Mortal Kombat	us	129,-
Macigal Quest	us	89,-
Palladius Quest	us	129,-
Rockn Roll Racing	us	119,-
Sim Ant	us	119,-
Sunset Riders	us	119,-
Secret of Mana	us	135,-
7th Saga	us	129,-
Top Gear 2	us	119,-

Garantiert keine Spiele in unseren Anzeigen die noch nicht lieferbar sind!!!
Selbstverständlich nehmen auch wir, gerne Vorbestellungen, von Spielen die demnächst erscheinen entgegen. Natürlich auch Zubehör u. Hardware lieferbar

MEGA DRIVE

CD-Dracula	us	119,-
CD-Monkey Island	us	109,-
CD-Silpheed	us	109,-
CD Sonic	dt	99,-
CD-Final Fight	dt	99,-
CD-Thundehawk	us	109,-
Aladdin	dt	119,-
Bubsy	dt	109,-
Battle Toads	us	109,-
Cool Spot	dt	109,-
F1	us	119,-
Flashback	dt	119,-
Global Gladiators	dt	109,-
Gunstar Heroes	dt/us	105,-
Jurassic Park	us	115,-
Landstalker	us	129,-
NHLPA 94	dt	119,-
Ranger X	dt	109,-
Son of Chuck	us	119,-
Shinoby 3	us	109,-
Sonic Spinball	us	109,-
Ultimate Soccer	dt	115,-
Royal Rumble	dt	125,-
Warsong	us	85,-
Zombies	us	109,-

Wir wünschen allen ein schönes Fest und einen guten Rutsch ins Jahr 1994

Versand per NN zzgl. 8,- DM (2 Tage) • Inhaber F. Pfister • 79730 Murg

(0 77 63) 54 98 FAX 2 06 44

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. von 11.00 - 13.00 Uhr/ 15.00 - 20.00

Gratisliste per Fax oder schriftlich: Langmattstr. 9 • 79730 Murg

Top Games



SUPER NES

Aladdin	119,-
Goof Troop	119,-
Mystic Quest	94,-
Secret of Mana US	144,-
Skyblazer	124,-
Young Merlin	139,-

MEGA DRIVE

Aladdin	119,-
EA Fifa Soccer	109,-
F - 1 Race	119,-
Landstalker	129,-
J. Madden 94	119,-
Puggsy	109,-

Wir wünschen allen unseren Kunden

Frohe Weihnachten und viel Glück im Neuen Jahr

Rufen Sie an,

wir sind bis 21 Uhr persönlich für Sie da! ☎ 0 80 62 / 8 03 26

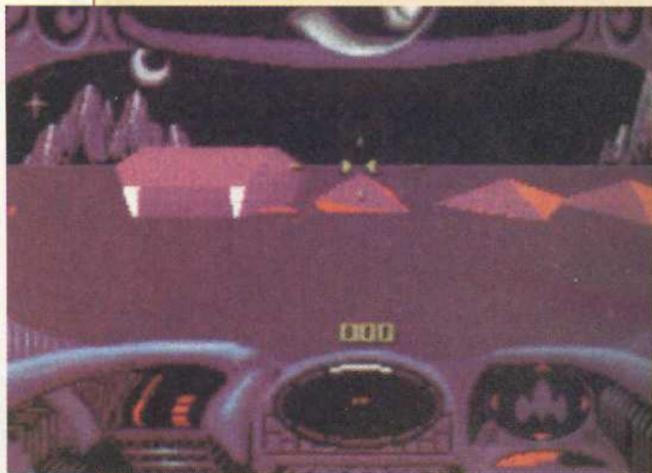
Versand Inland per Nachnahme (+ DM 8,-) oder Vorkasse (+ DM 5,-).
Bei Lieferung ab DM 250,- übernehmen wir die Versandkosten. Preisliste gratis!

Top Games • Angelika Bachhuber • Gottlob-Weiler-Str. 37 b • 83052 Bruckmühl

Stellar Fire

DYNAMIX

Shoot'em Up / 1 Spieler



In diesem Shoot'em Up müßt Ihr wieder mal als Pilot einer Spezial-Einheit die Erde vor der Übernahme durch böse Außerirdische, die Draxons vom Planeten Arcura, schützen. Sieben Levels mit düsteren Grafiken und pompösem Sound sind bislang erste Features.



Art Of Fighting

SEGA

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Nach Fatal Fury und World Heroes wird nun also am dritten Neo Geo-Prügelspiel gewerkelt. Die SNES-Importversion konnten wir schon mal antesten, der erste Eindruck war nicht der schlechteste. Wenn man die Bilder als Maßstab nehmen kann, dann dürfen sich auch die MD-Beat'em Up-Fans auf ein weiteres Highlight freuen. Ob das 16 MBit-Modul allerdings an das geniale Street Fighter 2 SCE herankommt, wir werden's sehen.



Virtua Racing

SEGA

Rennspiel / 1 Spieler

Der Countdown läuft! Die Konkurrenz (hauptsächlich Ataris Jaguar mit Checkered Flag) schläft nicht, Sega aber genauso wenig. Mit Hochdruck wird an der Umsetzung des Automaten-Knallers gearbeitet und so langsam nimmt das Ganze feste Formen an. Der erstmalig eingesetzte DSP-Chip verrichtet seine Arbeit vorzüglich. Allererste Screenshots deuteten auf eine im Vergleich zum Automaten enorm abgespeckte Grafik hin, doch wie die neuesten Bilder zeigen, lagen diese Vermutungen vollkommen daneben. Falls die Spielbarkeit nur annähernd das Automaten-Niveau erreicht, brechen für Rennspiel-Freaks goldene Zeiten an.



Konkurrent



Checkered Flag wird als erstes Rennspiel für Ataris Jaguar erscheinen. 64 Bit-Power gegen DSP-Chip, man darf gespannt sein, wer zuerst die Ziellinie überquert.

Ren & Stimpy Starring In Stimpy's Invention

SEGA

Jump 'n Run / 1-2 Spieler

Auch auf Segas 16 Bitter treiben die beiden Comicfiguren ihr Unwesen. Anders als beim SNES wurde dem Modul ein Zwei-Spieler-Modus spendiert, dafür beschränkt sich der Umfang auf sechs Levels.



Landstalker

SEGA

Action-Adventure / 1 Spieler



Der Erscheinungstermin der deutschen Version von Landstalker verschiebt sich auf Anfang März. Wie wir aus sicherer Quelle erfahren haben, wird dem Modul dann ein Hintbook beiliegen, in dem die wichtigsten Passagen dargestellt und kurz erklärt werden.

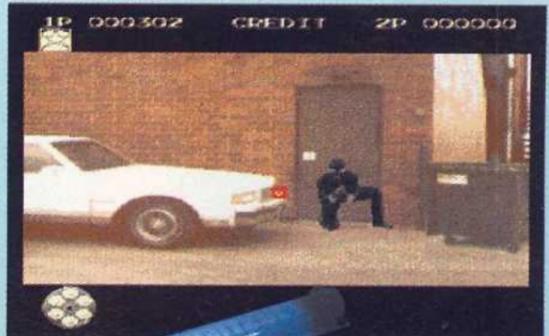


Lethal Enforcers

Keine Chance! Eine deutsche Version wird es garantiert nicht geben. In Deutschland wird niemand erschossen, auch nicht auf dem Bildschirm. Dadurch bleibt aber auch vielen von Euch Ärger erspart, denn erst unser dritter Fernseher (It's not a trick) gehorchte den Signalen der Pistole. Konami Deutschland tut übrigens gut daran, Lethal Enforcers nicht umsetzen zu wollen, denn für deutsche Verhältnisse ist es einfach zu realistisch und dem Image der Videospiele-Branche sicher nicht förderlich.

KONAMI

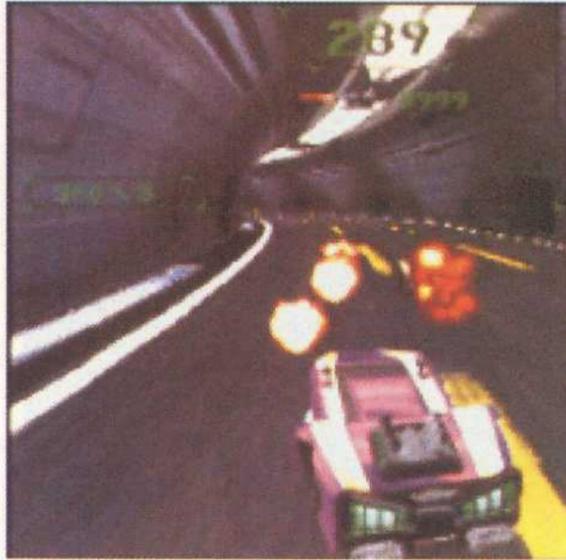
Shoot'em Up / 1-2 Spieler



Crash'n Burn

Das 3DO-Bundle ist von allen bisher erhältlichen Titeln bei weitem der beste und zeigt, was man aus der Kiste herausholen kann. Sehr flotte Grafik, passable Soundeffekte, etliche Grafikspielereien, und ein Spielprinzip, das auch längerfristig an den NTSC-Fernseher fesselt. Vor Juni '94 ist allerdings nicht mit einer offiziellen Markteinführung des 3DO-Systems in Deutschland zu rechnen, deshalb werden wir das Spiel, wie die anderen bisher erhältlichen 3DO-Titel, vorerst noch nicht testen.

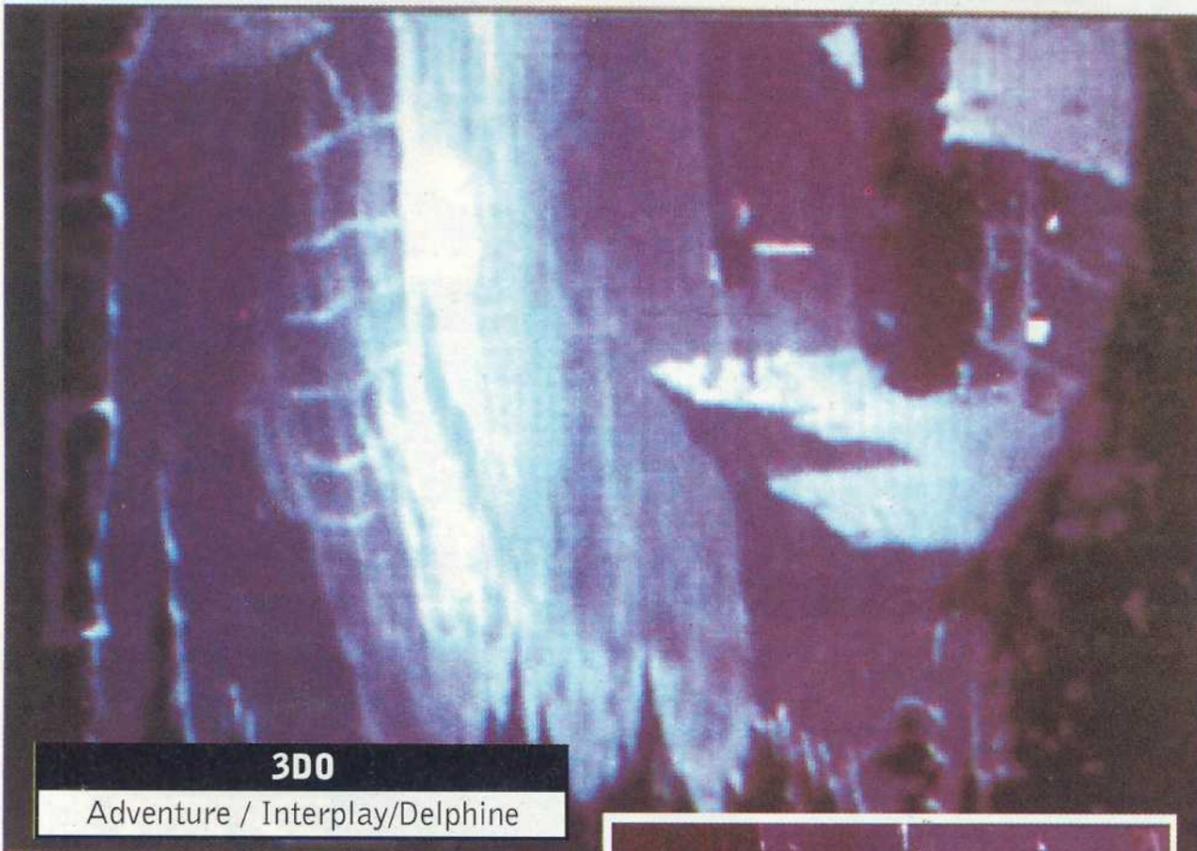
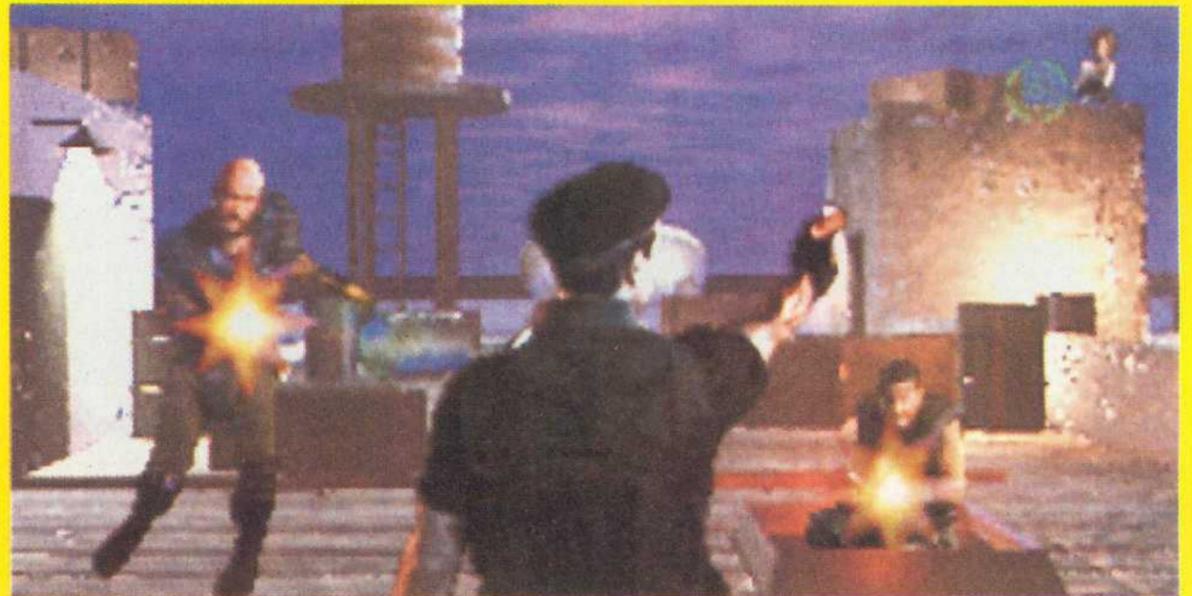
3DO
Rennspiel / Crystal Dynamics



Demolition Man

3DO
Shoot'em Up / Virgin Interactive

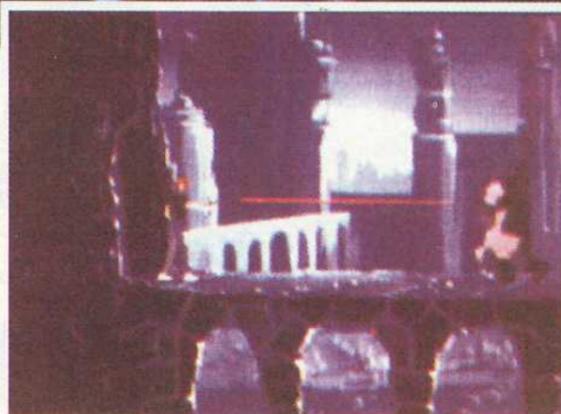
... erinnert nicht nur entfernt an den T2-Spielhallenautomaten und ist eine konsequente (?) Umsetzung von Sly Stallones neuem SF-Streifen. Original Digi-Soundeffekte aus dem Film dürfen da natürlich nicht fehlen. Ob dieses zugegebenermaßen recht harte Spiel auch in Deutschland erscheint, ist mehr als fraglich.



3DO
Adventure / Interplay/Delphine

Another World

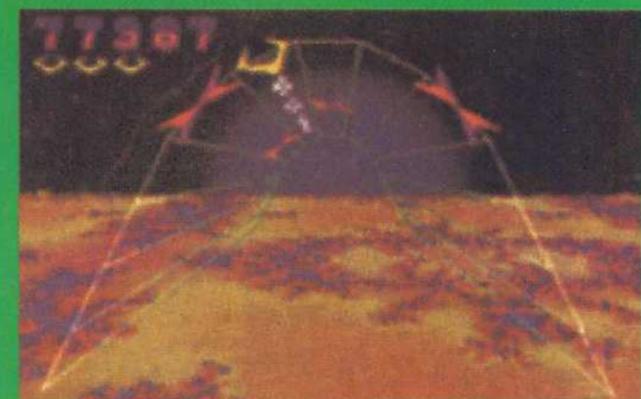
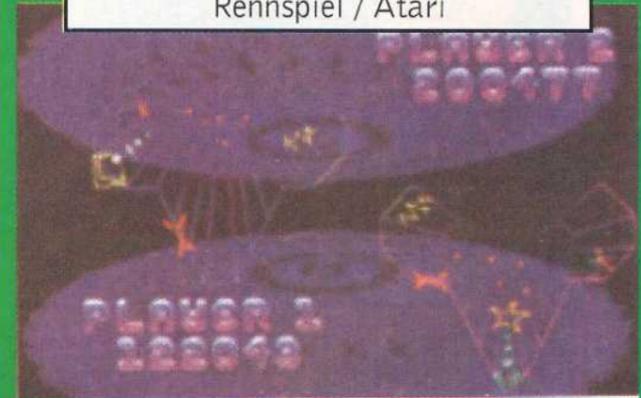
Delphines Kultadventure bald auch auf dem 3DO: Polygongrafik mit Texture Mapping, aufgemotzte Hintergrundgrafiken, atmosphärischer Sound, und, wie bei den anderen Umsetzungen auch, eine vorbildliche Animation.



Tempest 2000

Jeff Minters Shooter für Ataris Jaguar nimmt langsam Gestalt an. Neben einer Original-Variante in 3D ist noch eine aufgemotzte 2000er-Version mit auf dem Modul.

JAGUAR
Rennspiel / Atari



MORTAL KOMBAT®

Schlag auf Schlag!

WIEDER LIEFERBAR: 16-MEG

MORTAL KOMBAT® ist wieder im Handel. Das actiongeladene Kampfspiel von Acclaim sorgt für Furore. Die Fachpresse ist voll des Lobes.

Für die Zeitschrift "Power Play" ist der Titel "Hype des Jahres" so sicher, wie ein Sieg Goros.

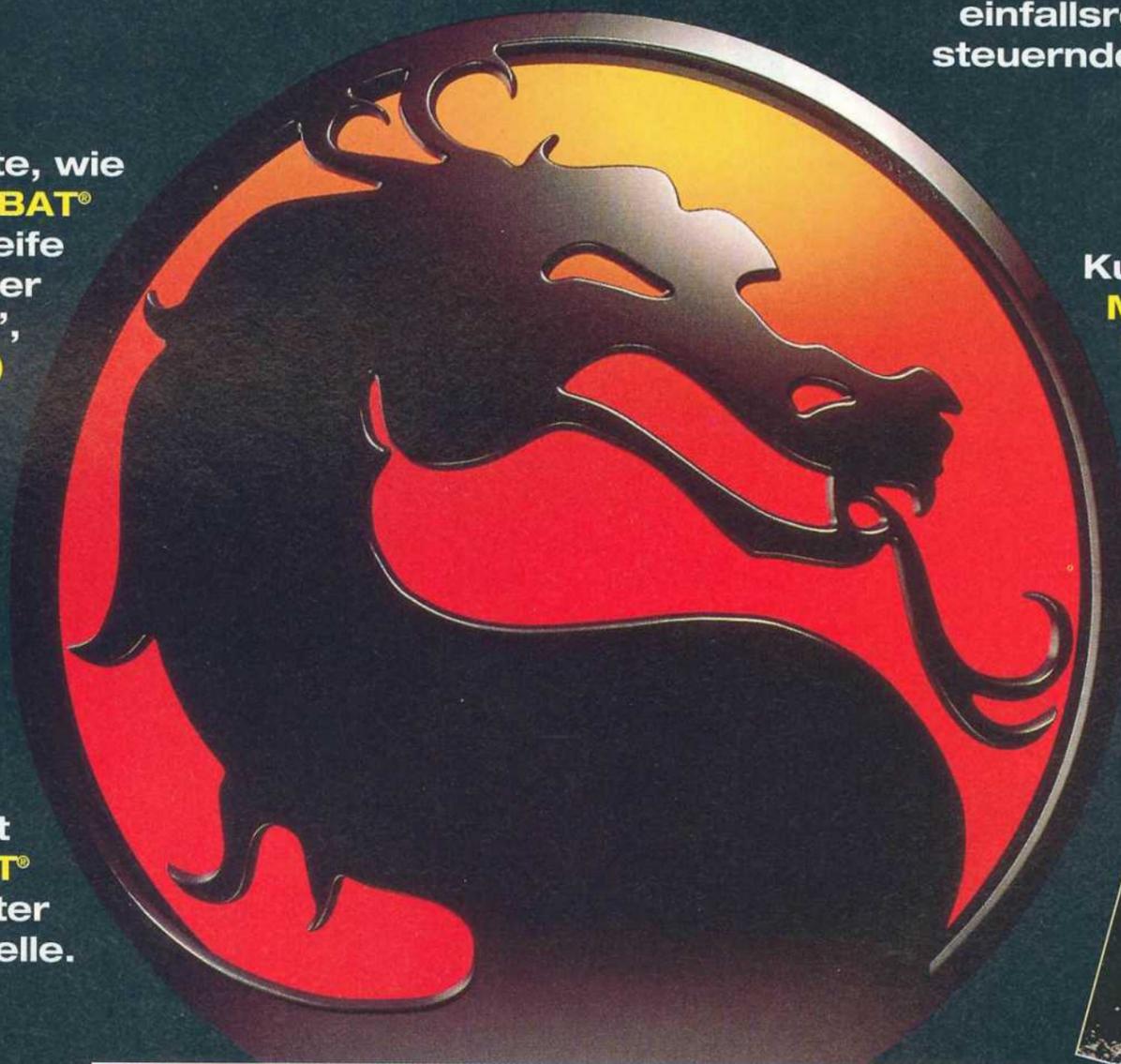
Für "Sega Pro" ist MORTAL KOMBAT® "unbedingt das beste Prügelspiel!"

"Maniac" bewundert die einfallsreichen, gut zu steuernden Spielfiguren.

Zitate, wie "MORTAL KOMBAT® bietet filmreife Animationen der Extraklasse!", (Gamers 6/93) sind an der Tagesordnung.

In sämtlichen Videospieldcharts rangiert MORTAL KOMBAT® zudem an erster Stelle.

Kurz gesagt: MORTAL KOMBAT® ist der Kick, den Du jetzt brauchst.



Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49



Acclaim®

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

Mortal Kombat® © 1992 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All Rights Reserved. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Arena and Acclaim are divisions of Acclaim Entertainment™ & © 1993 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.

ARENA

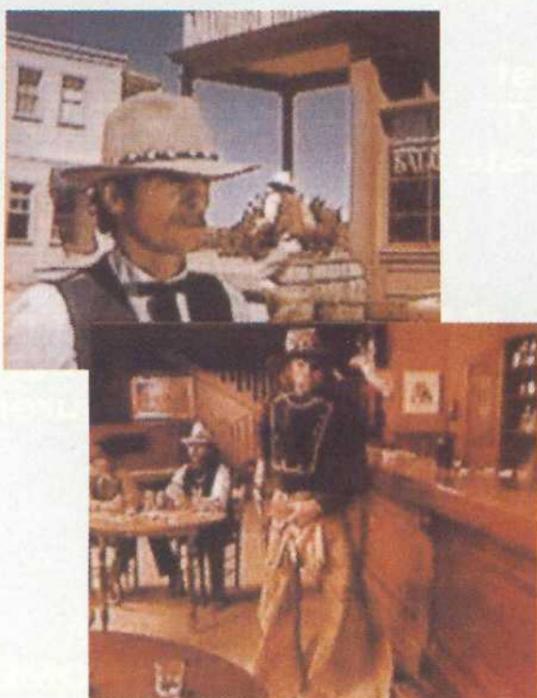
MIDWAY

Mad Dog McGree

Der zweite Titel fürs 3DO kommt direkt aus den Spielhallen: High Noon im Wilden Westen. Wie in einem echten Spielfilm knallt Ihr alle Cowboys, die da so krepieren und fleuchen, über den Haufen. Mit dem Originalpad werdet Ihr Euch von der Steuerung allerdings etwas schwer tun und den Totengräber öfter als Euch lieb ist erblicken. Erst mit der separat erhältlichen Lichtpistole gewinnt das Spiel etwas an Reiz.

3DO

Shoot'em Up / American Laser G.



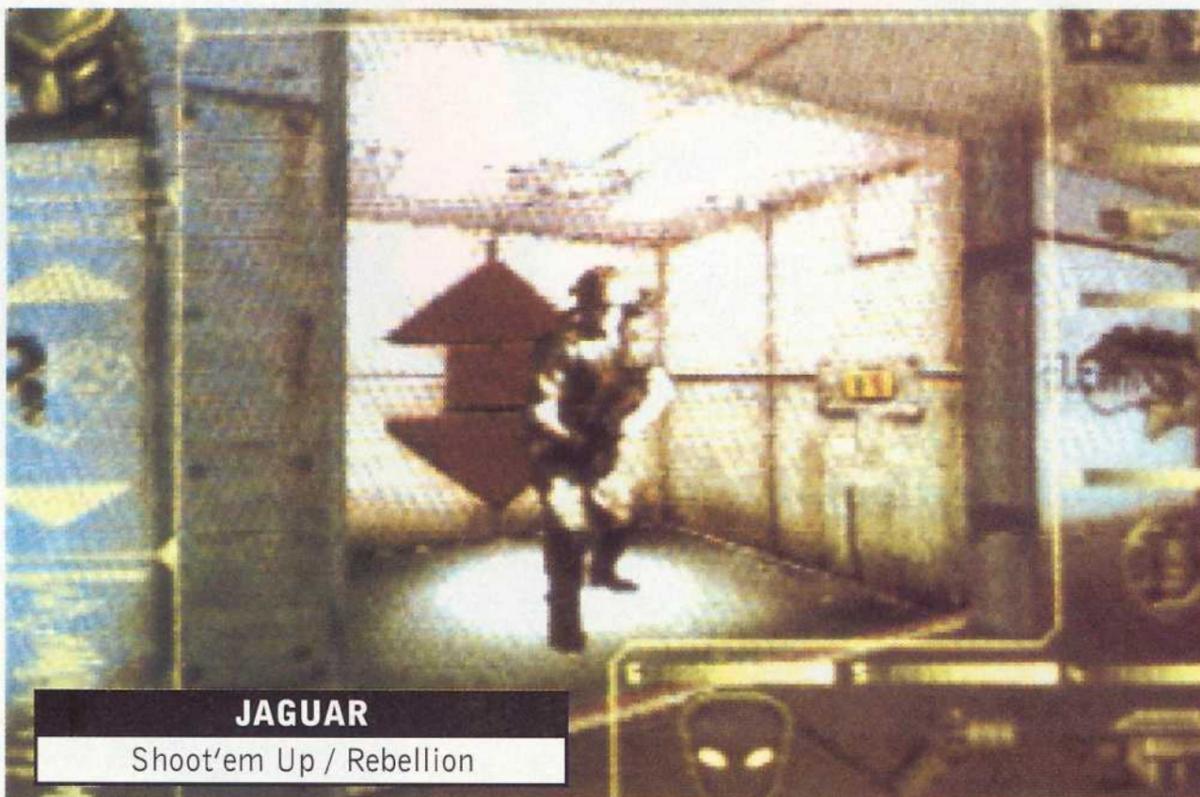
Battle Chess

3DO

Simulation / Interplay



Schach mal ganz anders, denn die Figuren schlagen sich diesmal wirklich. Wer auf Grafikspielereien steht und gleichzeitig des königlichen Spiels mächtig ist, sollte sich eine Anschaffung überlegen, denn technisch wird einiges geboten.



JAGUAR

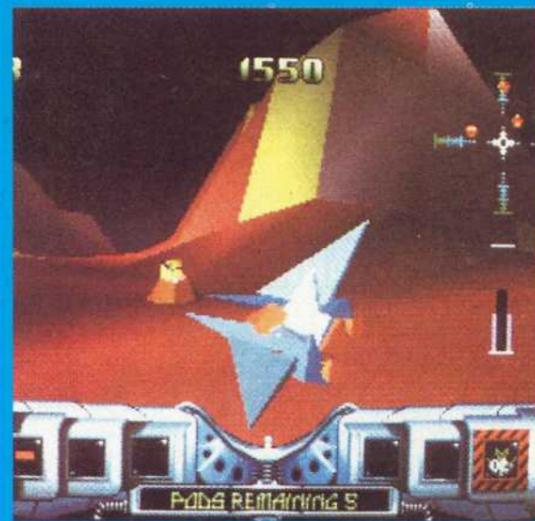
Shoot'em Up / Rebellion

Alien Vs Predator

Ein 3D-Shoot'em Up mit einem Hauch Strategie. 3D-Korridore, Texture Mapping und butterweiches Scrolling in sieben Levels sollten die Jaguar-Umsetzung um einiges besser wirken lassen als Activisions Super Nintendo-Pleite.



Cybermorph



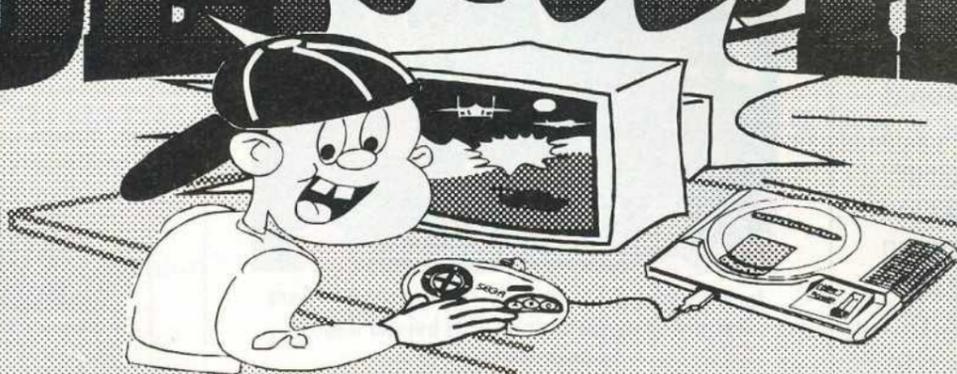
JAGUAR

Shoot'em Up / Attention To Detail

Ein gekonnter Mix aus Starwing, dem Coin-op Automaten Defender und David Brabens Virus: 52 Levels, sechs Waffensysteme, 3D-Vektorgrafik, Shading-Effekte und verschiedene Blickwinkel wie bei Nintendos Shoot'em Up-Referenz sollten die baldigen Jaguar-Besitzer bei Laune halten, denn Attention To Details erster Titel wird dem Gerät beiliegen.

DREAMSCAPE

WUNDERWELTLE



Der Vorbestellclub

0541 - 57014 / 15

Versand und Laden für
NEUE und GEBRAUCHTE

49074 Osnabrück, Schepeler Str. 3, - Hof

Mitglieder sparen bis zu 30.-DM pro Spiel

Super NES

Titel :	Clubpreis
Mortal Combat	119.90/139.90
Mario Allstar	..84.90/ 99.90
Streetfighter T.ED.	119.90/139.90
Lost Vikings	104.90/119.90
Bubsy	104.90/119.90
Mystic Quest	..84.90/ 99.90
Aladdin	104.90/119.90
Goof Troop	104.90/119.90
Player Manager	109.90/129.90
Megalomania	104.90/119.90
Super Air Diver	119.90/139.90
Aero the Acrobat	119.90/139.90
Daffy Duck	119.90/139.90
S. Battleship	119.90/139.90
Empire Strik. Back	119.90/139.90
Total Carnage	119.90/139.90
World Heroes	119.90/139.90
Mickey s Challenge	119.90/139.90
Operation I. Bomb	109.90/129.90

US-Titel/Preise auf Anfrage

Mega Drive

Titel :	Clubpreis :
J.M.Football 94	104.90/119.90
Blades of Veng.	..99.90/109.90
Virtual Pinball	..99.90/109.90
Fifa Int. Soccer	..99.90/109.90
LHX Attack Ch. II	..99.90/109.90
Lotus II	..99.90/109.90
James Pond III	104.90/119.90

weitere Titel auf Anfrage

CD-I

Titel:	
Grundgerät Euroversion	999,-
Zelda-Wand of Gamelon	..99,90
Link-Faces of Evil	..99,90
Voyeur	..99,90
Scotland Yard	..79.90
Video Speedway	..89.90

weitere Titel auf Anfrage

3 - DO

Titel:	Club
Konsole mit Spiel	
Euroumbau RGB	1599,-/1649,-
Mad Dog Mc Cree	149.90/179.90
Space Shuttle	104.90/119.90
The Animals	109.90/129.90
Total Eclipse	119.90/139.90
Peter Pan	119.90/139.90

weitere Titel auf Anfrage

NEO GEO

Titel:	Gebr.:
VIEW POINT	550,00
FATAL FURY II	290,00
SUPER SIDEKIKS	250,00
BASEBALL STARS II	250,00
BLUES JOURNEY	120,00
SAMURAI SHOWDOWN	280,00
GERÄT + 1 JOYBOARD	550,00

weitere Titel auf Anfrage

CLUB VORTEILE

1. KEINE ABNAHMEPFLICHT
2. VORBESTELLTE SPIELE GARANTIRT
3. VERSCHIEDENE CLUBBEITRÄGE ZUR AUSWAHL
4. ERSTMALIG IN DEUTSCHLAND
5. SUPER TIEFSTPREISE AUF JEDES NEUE SPIEL
6. KOSTENLOSE TEILNAHME AN JEDER AUSLOSUNG
7. KEINE MINDESTABNAHME ERFORDERLICH
8. KOSTENLOSE PREISLISTEN
9. ZUSÄTZLICH 5,- DM SPAREN, BEI JEDEM ... GEBRAUCHTEN SPIEL
10. SPEZIELLE RESERVIERUNG VON NEUER- ... SCHEINUNGEN
- ... BIS ZU 2 MONATE IM VORRAUS

MIT EINEM SELBSTFRANKIERTEN RÜCKUMSCHLAG VON 1,-DM KONNT IHR BEI UNS DEN CLUBANTRAG ANFORDERN. DREAMSCAPE - KUNDEN BEKOMMEN DEN CLUBANTRAG MIT IHRER BESTELLUNG ZUGESANDT.

BIS ZU 30,- DM PRO SPIEL SPAREN

Hardware & Zubehör

SNES :	
ASCI Dauerfeuer Pad	49.90
Action - Controler	29.90
AD-29 Mark IV Uni Adap	39.90
RGB Kabel	39.90
Colorbooster f. dt. SNES	49.90

Megadrive :	
RGB Kabel	39.90
NTSC - Adapter	39.90

u.v.m.

Game Boy, Game Gear, Turbo Duo, Atari Jaguar auf Anfrage.

Alle von uns vertriebenen Spiele, sind deutsche oder US Versionen. Soft,-u.Hardware ist vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Ware wird anstandslos umgetauscht.

MANGA VIDEO

Akira	54,90
Akira Directors-cut Edition	79,90
Bublegum Crises	
Teil 1 - 8 jeweils	79.90
Savior of the Earth	79.90
Fist of Northstar	59.90
Robotech/Serie je	59.90
Falcon 7	79.90
Wicked City	59.90

Alle Filme sind in VHS mit englischer Sprache
weitere Titel auf Anfrage

NEUTROPIA BERLIN

BATTLETECH ZENTRALE

Mo. - Fr. 10 - 19.00 Do. 10 - 20.30
Sa. 10 - 16.00

Tel. 030 - 434 7006
Direkt am Tegel - Center
Bernstorffstr. 13 13507 Berlin

Dreamscape ist eine Agentur. Wir behalten uns das Recht vor Spiele bei der Annahme zu verweigern. Porto / Verpackung 6 DM + NN oder Vorkasse Scheck. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Atari JAGUAR News

Neues rund um Ataris Flaggschiff gibt es diesen Monat auch wieder zu vermelden. Bis Ende nächsten Jahres sollen insgesamt 100 Titel verfügbar sein, davon 41 von Atari, die restlichen kommen von den Third-Party-Licencees bzw. werden durch den Lizenz-Deal mit Time Warner ermöglicht (z.B. Tiny Toon). Einige geplante Titel: Batman (Atari/Time Warner), Blues Brothers (Titus), ein Tennisspiel von Ubi Soft, Battlewheels (Beyond Games), European Soccer Challenge (Telegames), die Jump'n Runs Zool und Zool II, und vielleicht sogar Nigel Mansell (Gremlin), Pinball Dreams (21st Century), ein 3D-Rollenspiel in der



Ab März soll das CD-Rom erhältlich sein



Jack Tramiel (Chairman Of The Board) und Sam Tramiel (Präsident und CEO) bei der Jaguar Launch Party in NY

Machart von Ultima Underworld und ein futuristischer Flugsimulator (Rebellion), Cybermorph II - Battlemorph und eine Umsetzung des Lynx-Klassikers Blue Lightning (Attention To Detail), sowie Return To Zork von der US-Company Activision, die Atari schon zu seligen VCS-Zeiten auf ihrem Weg begleitet hat.

Das CD-ROM soll erstmalig auf der Winter CES in Las Vegas (6. bis 9. Januar) vorgestellt werden und im März nächsten Jahres in den



USA und Europa auf den Markt kommen. Neue Hardware ist ebenfalls in Aussicht: Ein Computer auf Jaguar-Basis und der Jaguar II mit neuen Chips, der zwar softwarekompatibel zum "alten" Gerät wird, aber mit dem nicht vor 1996 zu rechnen ist. Vielleicht erblickt auch mal eine Kombination (Jaguar mit eingebautem CD-ROM) das Licht der Welt.

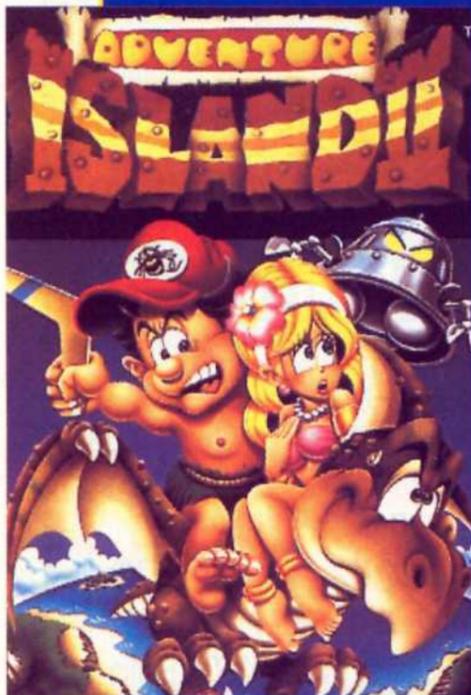
Hier noch eine Liste der Third-Party Licencees:

21st Century
Accolade
Activision
Anco
Attention To Detail
Bethesda Softworks
Beyond Games
Dimension Technologies
Eurosoft
Gremlin Graphics
High Voltage
Imagitec
Interplay
Krisalis
Loricel
Maxis
Microids
MicroProse
Midnight
Ocean
Rebellion
Retour 2048
Silmarils
Telegames
Tiertex
Titus
Tradewest
Trimark Interactive
Ubi Soft
US Gold
Virgin Interactive E.

Adventure Island II

(Game Boy)

Hudson Soft beschert uns rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft für Nintendos Kleinsten neben den drei neuen Titeln Pang, Felix The Cat und Castle Quest noch ein neues Abenteuer mit Mr. Higgins, Adventure Island II. Ein waschechtes Jump'n Run, das wir allerdings schon etwas früher in der Import-Version getestet haben (Mega Fun 5/93 Spielspaßwertung 70%).



Neues von Codemasters

Codemasters, die Entwickler des Schummelmoduls Game Genie, arbeiten schon fleißig an einer Fortsetzung zu ihrem abgedrehten Autorennspiel Micro Machines, das Mitte nächsten Jahres für MD und GG erscheinen soll. Dino Riders geht in die gleiche Richtung, nur mit Dinosauriern. Ansonsten sind noch World Cup



Soccer, der Flipper Psycho Pinball und World Class Tennis (alle MD) in der Pipeline. Das erste Super Nintendo-Spiel der britischen Firma ist auch schon in der Mache, ein Adventure rund um Dizzy.

JUMP RUN

ENTERTAINMENT CENTER

MEGA DRIVE

Aladdin dt	119.90
Bubsy dt	99.90
F1-Racing dt	119.90
FIFA-Int.-Soccer dt	119.90
Gauntlet IV	109.90
General Chaos dt	119.90
Gunstar Heroes dt	109.90
Haunting	99.90
Joe & Mac	139.90
Jungle Strike dt	119.90
Landstalker dt	129.90
Lost Vikings	109.90
NHL-Hockey'94 dt	119.90
Ottifants dt	89.90
Puggsy dt	109.90
Ranger X dt	109.90
Robocop vs. Terminator	109.90
Sensible Soccer dt	119.90
Sonic Spinball dt	109.90
Street Fighter II CE dt	139.90
T.M.N.T. Fighters dt	129.90
Wiz'N'Liz dt	109.90
WWF Royal Rumble	129.90

MEGA CD II dt	
Chuck Rock II	109.90
Cobra Command	89.90
Monkey Island us	109.90
Silpheed	89.90
Scorcher CD	89.90
The Underhawk	109.90
Weitere CD-Titel dt/us am Lager	

Mega Drive II dt	189.00
Mega CD II dt inkl.	
Road Avenger	579.00
Mega CD II dt o. Spiel	509.00
Umbau 50/60 Hz	39.90
Adapter 50/60 Hz	49.90
RGB-AV-Kabel	39.90
SEGA 6-Button Pad	49.90
ASCII 6-Button Pad	59.90
Action Replay Pro	109.90

SUPER NES dt

Aladdin	119.90
Battletoads	119.90
Bomberman	109.90
Bomberpaket	164.90
Bubsy	119.90
Chuck Rock	109.90
Cliffhanger	109.90
Cool Spot	129.90
Equinox	139.90
Flashback	139.90
Goof Troop	119.90
GP-1	124.90
Jimmy Connors	129.90
Jurassic Park	139.90
Last Action Hero	109.90
Mechwarrior	149.90
Mortal Kombat	139.90
Mystic Quest	89.90
Nigel Mansell	129.90
Player Manager	129.90
Plok	89.90
Sensible Soccer	139.90
Sky Blazer	129.90
Star Wars	119.90
Starwing	109.90
Striker	129.90
Street Fighter II Turbo	139.90
Super Mario Allstars	89.90
Super Turrigan	99.90
T.M.N.T. Tournamnet	149.90
Terminator II	139.90
The Lost Vikings	119.90
Utopia	129.00
WWF II Royal Rumble	139.90
Young Merlin	149.90

Super NES dt 50/60 Hz	
Multinormgerät dt/us	299.00
Super NES us 60 Hz inkl.	
RGB-Kabel & Netzteil	299.00
Umbau 50/60 Hz	
Super NES dt/us	99.00
Umbau-Bausatz 50/60 Hz	
mit Anleitung	79.00
RGB-Kabel us/dt	39.90
Fire-SFX-60 Hz-Adapter	39.90
Action Replay Pro SFX	109.90

SUPER NES us

Actraiser	119.90
Actraiser II	139.90
Art of Fighting	149.90
Battle Tank II	134.90
Battletoads/Dbf. Dragon	139.90
Boxing Legends	119.90
Clay Fighter	139.90
Daffy & Marvin	129.90
Dungeon Master	149.90
E.V.O.	139.90
Final Fantasy II	139.90
Legends of Ring	134.90
Lufia	139.90
Mechwarrior	129.90
NHL-Hockey'94	129.90
Operation Logic Bomb	129.90
Paladins Quest	139.90
Rock'N'Roll Racing	129.90
Secret of Mana	149.90
Sengoku	124.90
Shadow Run	129.90
Sim Ant	124.90
Soul Blazer	129.90
Super Star Wars II	139.90
Tecmo NBA Basketball	139.90
The 7th Saga	139.90
Top Gear II	119.90
Trodders	129.90
Tuff E Nuff (Dead Dance)!	124.90
Ultimate Fighters	124.90
Wizard of Oz	129.90
World Heroes	139.90

4-Player-Adapter	59.90
Street Winner II	129.90
Patriot-Pad (Fire) Pre-Prog. für	
Street-Fighter	49.90
Standard Pad dt	29.90
ASCII-Pad dt	49.90
Padverlängerung 2.5m	24.90
Fire-Mouse	59.90
Super Scope 6 us/dt	139.90
Scope Spiele am Lager	

NEO GEO

Fatal Fury Special	369.00
3 Count Bout	369.00
Art of Fighting	369.00
Fatal Fury II	369.00
Samurai Shodown	369.00
World Heroes II	369.00
Weitere Titel am Lager.	

Grundgerät RGB/PAL	739.00
Goldset	1149.00
Joyboard	119.00
Memory Card	59.00

TURBO DUO

Grundgerät RGB inkl. Netzteil	
RGB Kabel & 7 Spielen	749.00

Turbo Grafx inkl. Netzteil	
RGB-Kabel & 3 Spielen	199.00
(nur solange Vorrat reicht)	

3 D O us

Battlechess	129.90
Mad Dog McCreek	139.90
Out of this World	139.90
Night Trap	139.90
PGA Tour Golf	139.90
Shock Wave	139.90
Stellar 7	139.90
Total Eclipse	139.90
Panasonic 3DO ab	1489.00
AUCH MIT RGB-UMBAU!	

JAGUAR us

Alien vs. Predator	159.90
Checkered Flag II	159.90
Crescent Galaxy	159.90
Evolution	149.90
Raiden	149.90
Tempest 2000	149.90
Tiny Toons	149.90
Trevor McFur	149.90

Grundgerät RGB	649.00
----------------	--------

0221 - 12 33 93

Nutzen Sie unseren Vorbestellservice!

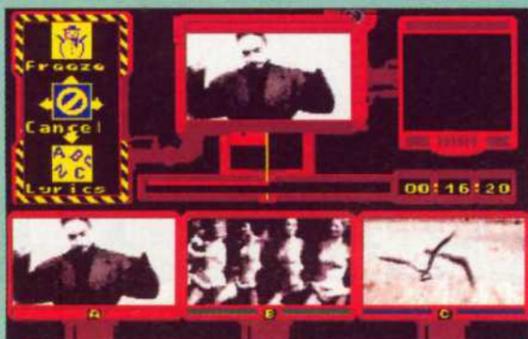
Wir versenden per NN zuzüglich DM 9.- Versandkosten.

Defekte Ware wird nach unserem Ermessen ausgetauscht bzw. repariert.

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht Telefax: 0221-12 56 76 - Ebertplatz 2 - 50668 Köln

Videos mit Sony



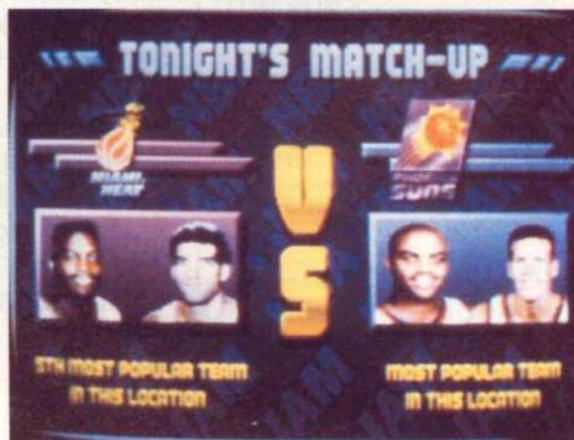
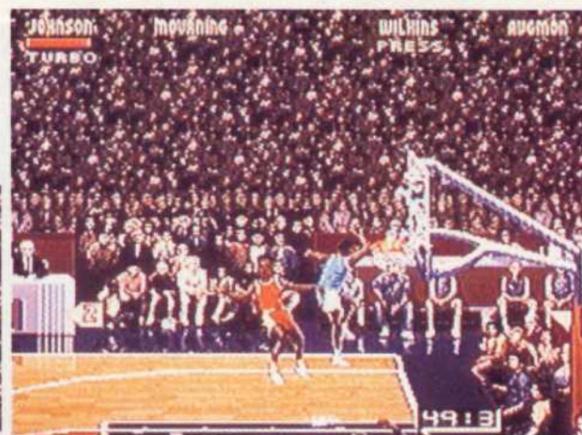
Wer träumte nicht schon mal vom MTV-Geflimmere von einer Karriere als Clip-Regisseur, der am Strand von Maui-Maui leichtbeschürzte Beach-Girls, die braungebranntes Fleisch zur Musik eines schlechtriachenden Rockstars bewegen, ablichten darf? Davon könnt ihr weiterhin nur träumen, denn Kriss Kross und Power Factory lassen Euch mit ihren Construction Sets nur die Möglichkeit, aus drei fuzziigen Bildschirmen und ein paar Verfremdungsmöglichkeiten wenig originelle Videos zu fabrizieren. Allerdings kann ich Freaks mit bedingungsloser Sammelleidenschaft verstehen, wenn sie sich das Teil holen müssen. Wenn man auf Dreizehnjährige mit auf links angezogene Jeans steht...?

(Testmuster von Sony Imagesoft)

Acclaim legt nach



Mortal Kombat, Acclaims Einstieg in den lukrativen Beat'em Up-Markt, hat sich seit dem berühmten Mortal Monday weltweit mehr als drei Millionen mal verkauft. Die passende Musik CD von Virgin Records, eine TV-Serie und sogar ein Kinofilm lassen nicht mehr lange auf sich warten. In den USA ist Mortal Kombat allerdings nicht mehr die Nummer 1 unter den Coin-Op-Automaten, NBA Jam, ein Basketballspiel, hat die würdige Nachfolge angetreten. Videospiel-Umsetzungen sind fieberhaft in Arbeit, wie nicht anders zu erwarten kommen sie natürlich wieder von Acclaim.



Neues Schummelmodul (SNES)

Es gibt ja mittlerweile einige Peripheriegeräte im Konsolenbereich, die es ermöglichen, bei Spielen unendlich Leben, Energie oder dergleichen einzustellen. Bestes Beispiel dafür ist das Action Replay Pro, das mittlerweile für alle gängigen Systeme erhältlich ist. Vor kurzem ist ein neues Schummelmodul auf den Markt gekommen, der Game Maged von AB Union. Im Gegensatz zum Action Replay Pro könnt Ihr hier keine Codes eigens ausfindig machen, sondern müßt sie mit vorhandenen Codetabellen eingeben. Damit Ihr jetzt nicht immer auf neue Codes warten müßt, um diese bei neueren Spielen einsetzen zu können, sind dem Trainermodul bereits über 250 (!) an der Zahl eingebaut, 100 davon alleine für offiziell in Deutschland erhältliche Spiele. Nachdem Ihr Euer

Spielmodul aufgesteckt und das Gerät eingeschaltet habt, erkennt der Game Maged das Spiel und gibt, falls vorhanden, seine Auswahl an Cheats an, und Ihr könnt Euch nach Belieben bis zu acht Codes aussuchen und einsetzen. Auch dieses Schummelmodul beinhaltet den obligatorischen Adapter für Importspiele, der selbst solche Spiele mit 50/60Hz-Abfrage bewältigt (z.B. die US-Version von Rock n'Roll Racing). Bezugsquellen:

AB Union
Lerchenstraße 5, 80995 München
Tel. 089/3571300
Fax 089/35713099

Dataflash
Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich
Tel. 02822/68545
Fax 02822/68547

Bezeichnung	Bedienungsfreundlichkeit	Anleitung	Preis	Wertung	Muster von
Action Replay Pro	gut	mittel	149,-	sehr gut	Dataflash
Game Maged	sehr gut	sehr gut	119,-	gut	AB Union

Schon Gehört

+++ Seit der Veröffentlichung im Juni '92 wurden von dem ersten 16 MBit-Modul auf dem SN, die Rede ist von Capcoms Beat'em Up Street Fighter II, weltweit über sechs Millionen Stück verkauft.

+++ Seiken Densetsu 2, in Japan als State Of The Art-Action-Adventure gefeiert, erscheint ohne viel Aufhebens unter neuem Titel, Secret Of Mana, in den USA. Otto-Normal-Spieler brauchen etwa 70 Stunden

Most Wanted

Die drei begehrtesten Spiele im Moment:

1. Virtua Racing (MD)
2. Checkered Flag (Jaguar)
3. Total Eclipse (3DO)

Interplay steigt in den Sega-Markt ein

Interplay, die zur Zeit ein Hammerspiel nach dem anderen fürs Super Nintendo auf den Markt werfen, wie z.B. das Knet-Prügelspiel Clayfighter, das aber leider bis jetzt immer noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich ist, werden in Zukunft auch Segas Erlkönig, das Mega Drive, mit Spielen überschütten. Unter den ersten Titeln sind das Jump'n Run Claymates und The Lost Vikings.

Neo Geo - Club in der Schweiz

Megashock, der erste Neo Geo-Club in der Schweiz, sucht noch neue Mitglieder. Gegen einen jährlichen Club-Beitrag von 99 sFr erhaltet Ihr folgende Leistungen: Die Neo Geo Club-Zeitschrift von M & B, vergünstigte Preise für Hard- und Software, eine Tauschbörse, Promotion-Material wie Poster, CDs und dergleichen, und natürlich ein eigenes Club-Magazin, das viermal jährlich erscheinen soll.

Hier noch die Adresse:
Megashock,
c/o Sascha Böhme,
Parkstraße 4,
CH-6312 Steinhausen,
Tel.: (0)42-414-007.



NECs Tetsujin rollt an



... und hat nichts mit dem Shoot'em Up Tetsujin zu tun. Ganz im Gegenteil, hinter der japanischen Bezeichnung steckt NECs 32 Bit-PC-Engine II (Codename Iron Man), die ursprünglich schon Weihnachten '92 hätte erscheinen sollen. Um die Hardware gleichzeitig mit etlichen Spielen zu veröffent-

lichen, wurde der Erscheinungstermin schon zweimal verschoben. Im Frühjahr nächsten Jahres soll es, zumindest in Japan, endlich soweit sein. Features: Fünf Custom Chips von Hudson Soft, 16.7 Millionen Farben, 32 Bit-RISC-Chip mit 25 MHz, CD-ROM, JPEG Full Motion Video, und vielleicht sogar ein PC-Engine-Emulator. Die ersten Spiele werden aller Voraussicht nach Hudson Soft und NEC Avenue stellen: Ein 3D-Vektorgrafik Shoot'em Up (Arbeitstitel Super Star Soldier 3D), ein 3D-RPG im Dungeon Master-Look und ein Prügelspiel mit Kampfrobotern.

O.I.T. jetzt auch in Stuttgart

Die Firma Order In Time hat in Stuttgart ein neues Ladenlokal über 100 m² Verkaufsfläche eröffnet. Angeboten werden neben den gängigen Konsolen Super Nintendo und Mega Drive auch Exoten wie das Neo Geo oder, ganz neu, Ataris Jaguar und das 3DO. O.I.T. vertreibt zudem alle Honey Bee-Produkte wie Joypads oder Adapter exklusiv in Deutschland. Hier noch die Adresse:

Order In Time
Silberburgstraße 171
70178 Stuttgart
Tel. 0711/616485

SCHLAUE FÜCHSE SHOPPEN BEI:

DYNATEX

Anruf genügt
ÜBER 1000 SPIELE
Anruf genügt

Logisch - auch
alle deutschen
Spiele am Start!

DIE SUPER FOXPOWER FÜR EURE SUPERGAMES, JETZT 2 x IM RUHRGEBIET!

POWER IN DORTMUND

NEU!

MEGA SPIELE

HAMMERPREISE

BRÜCKSTR. 42-44 (BRÜCKSCENTER) 44135 DORTMUND

Jetzt AUCH IN ESSEN
Rüttenscheider Str. 59
45130 ESSEN
Tel.: 0201/79 66 52

Ruft an - wir haben Eure Traumgames!

Ständig über 1000 Spiele für ALLE Systeme am Lager!

Geöffnet: Mo-Fr: 9:30-18:30 + Do 9:30-20:30 + Sa 9:30-14:00

dynatex TEL: 02 31 / 55 61 40 FAX: 02 31 / 52 15 53

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Stefan Maruhn Videospieleversand

☎ 0 36 81 / 6 00 26

Tägl. 24 Stunden bestellen
Beratung bis 22.00 Uhr

SNES	MD
Cool Spot 125,-	Aladdin 115,-
Goof Trop 119,-	Gunstar Heroes 99,-
Mario All Stars 89,-	Ottifants 95,-
SF 2 Turbo 135,-	Shining Force 119,-
Striker 119,-	SF 2 Turbo 129,-
Super Bomberman 105,-	Turtles T. Fighters 119,-
Turtles T. Fighters 135,-	Two Tribes 109,-
Zombies 115,-	Zombies 98,-

Viele weitere Angebote, auch für andere Systeme

DER WAHNSINNSSERVICE:

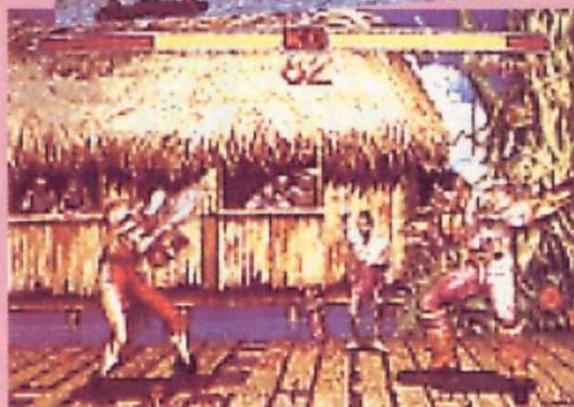
- UMTAUSCH DER SPIELE bei Nichtgefallen
- VERRECHNUNG gebrauchter Spiele
- KOSTENLOSE TIPS & TRICKS (Rückumschlag)

A&V; VHS-DEMOKASSETTE; ZUBEHÖR; SONDERANGEBOTE; HARDWARE

KOMPLETTE SERVICE- & PREISLISTEN MIT ADDR. & FRANKIERTEM UMSCHLAG ANFORDERN BEI:
STEFAN MARUHN VERSAND, AM HIMMELREICH 69, 98527 SUHL
LIEFERUNG IN SUHL & 25 KM UMGEBUNG AM SELBEN TAG
VERSANDKOSTEN NN 9,-; VORKASSE (EUROSHECK) 5,-; AB 300,- FREI

Spielhallen News

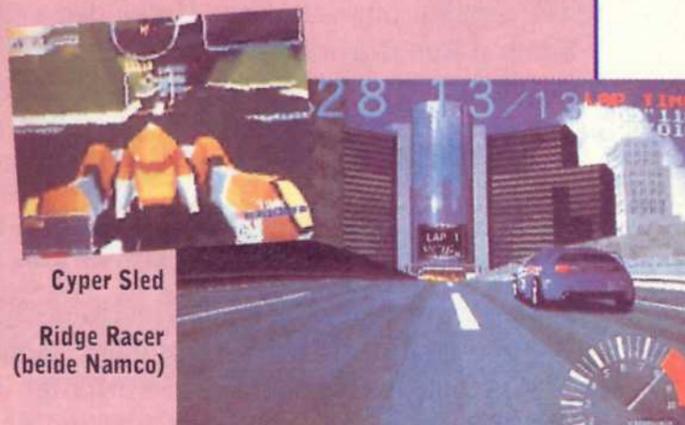
Das erwartet Euch die nächsten Monate in den Spielhallen: Cyber Sled (Namco), ein futuristisches Panzerspiel mit 3D-Polygongrafik, Zwei-Spieler-Modus und sehr ausgefallenen Extrawaffen; Virtua Fighting (Sega), 12 Kämpfern, Super Street Fighter 2 (Capcom) mit neuen Kämpfern, neuen Ländern, neuen Moves, neuem QSound, aber nur überarbeiteten Grafiken; Ridge Racer (Namco), neben Segas Virtua Racing wohl das derzeit heißeste Coin-op Autorennen.



Super Street Fighter 2 (Capcom)



Virtua Fighting (Sega)

Cyper Sled
Ridge Racer
(beide Namco)

Software Toolworks Mega CD - Licencee

Software Toolworks, eine Tochtergesellschaft der US-Firma Mindscape, wurde kürzlich in den erlauchten Zirkel der Mega CD-Fremdanbieter aufgenommen. Erste geplante Titel: Das Autorennen Mega Race und World Atlas.

Neue Amiga CD-32 Spiele

Bis Weihnachten sollen laut Commodore zwanzig neue Titel für ihre 32 Bit-Konsole erscheinen. Sensible Soccer, das Fußballspiel von Sensible Software, gab es ja schon fürs CDTV, die anderen Titel sind dagegen neu: D-Generation, Liberation und Overkill von Mindscape, die Jump'n Runs Putty 2 (System 3), Morph (Millenium), Alfred Chicken (Mindscape) und James Pond 3 von Electronic Arts, das allerdings erst im Februar nächsten Jahres auf den Markt kommen

soll. Gremlin startet mit Zool II, dem Strategiespiel Utopia 2 und der Lotus Trilogy durch, Ocean bringt Jurassic Park, die Shoot'em Up-Profis von Renegade bescheren der CD32-Fangemeinde Turrican 3 und einen Remix des C64-Klassikers Uridium, die schon in den Amiga-Versionen die Fachpresse begeistern konnten. Und sonst...? Flairs Whale's Woyage testen wir in dieser Ausgabe, Exile von Audiogenic ist angesagt, Pirates Gold von Microprose, genauso wie einige Budget-Titel von Team 17.

Tips & Tricks - Sammelsurium



Andreas Gerhards
Michael Schönenbröcher

Das ultimative SUPER NINTENDO Spiele-Buch

Tips & Tricks zu 100 Spielen

- Cheats, Codes und Paßwörter
- Schritt-für-Schritt-Lösungen
- Spielbeschreibungen
- Hardware-Informationen
- mit vielen Farbbildern

BASTEI
LUBBE

Videospiel-Bücher gibt's inzwischen wie Sand am Meer. Meist mangelhaft recherchiert sind die Verlage nur auf die schnelle Kohle mit dem Mega-Trend aus. "Das ultimative Super Nintendo Spiele-Buch" muß hier aber ganz klar ausgenommen werden, denn was der Bastei-Lübbe Verlag hier auf knapp 500 Seiten für 19,80 DM bietet, ist mehr als eine positive Überraschung. 100 Spiele wurden durchforstet, jeder bekannte und bisher unbekanntes Cheat erfaßt, Spiele wurden fast immer objektiv getestet, und auch die Auswahl der Module wurde wohl-durchdacht. Action Replay-Codes, viele Komplettlösungen, alles da, aber, wie das Bücher so an sich haben, nur bedingt haltbar (ISBN 3-404-28500-X).

Konix - Konsole

Das Konix Multisystem ist heute nur noch eine Legende, die nie das Licht der Welt erblickte. Nun versucht Konix mit einer Neuentwicklung einen zweiten Anlauf. Auf der Las Vegas CES im Januar soll das Gerät erstmalig der Öffentlichkeit vorgestellt werden. Features: 80x86-Prozessor wie bei den MS-DOS-PCs, Blitter und ein TI-DSP-Chip für 16 Bit-Sound in CD-Qualität und Grafikspielereien. Ein CD-ROM-Laufwerk darf natürlich auch nicht fehlen. Erste geplante Spiele: F-16, James Pond 2 Robocod, Lotus Turbo Challenge, Team Suzuki und Detox. Ob der Markt groß genug für so viele neue Konsolen ist, bleibt abzuwarten.

Spielspaß pur im neuen Jahr wünscht das Team vom Theo Kranz Versand



FIFA Soccer (MD) 109,-

Mega Drive

Mega Drive Aladdin Set	289,-
Mega Drive II.	199,-
Mega Drive II. 3-Set	289,-
Mega Drive II. Magnum Set SMD	369,-
Tiny Toon + Set Aufpreis	80,-
Geräte-Sets wie oben + Tiny Toon	
MD2 4-Spieler-Adaptor EA	59,-
4-Spieler-Adapter Sega	59,-
6 Button Control Pad	39,-
6 Button Arcade Power Stick	89,-
Dual Turbo Joypad Infrarot	129,-
Master System Converter II.	69,-
Addams Family	109,-
Aladdin	119,-
Asterix	119,-
Bubsy	99,-
Blade of Vengeance	109,-
Chuck Rock 2	109,-
Cliffhanger	99,-
Cosmic Spacehead	99,-
Davis Cup World Tour	109,-
Dizzy Fantastic	109,-
Dracula	119,-
Dragons Revenge (Jan)	114,-
F-1	109,-
F-15 Strike Eagle II.	109,-
FIFA International Soccer	109,-
Gauntled 4 (4 Spieler)	109,-
General Chaos	109,-
Hook	109,-
Incredible Crash Dummies	109,-
James Pond III	119,-
John Madden Football 94	119,-
Landstalker	119,-
Lotus 2 Ch.	109,-
NHL Hockey '94	109,-
Ottifants	89,-
Pele Soccer	94,-
Puggsy	109,-
Ranger X	109,-
Robocop 3	109,-
Rocket Knight Adventures	99,-
Sensible Soccer	119,-
Shining Force	124,-
Shinobi III.	109,-
Sonic Spinball	109,-
Spider-Man/X-Men Arc. Reve.	109,-
Streetfighter II Champ.E.	134,-
Techmo Clash	109,-
Tiny Toon Adv. SMD	89,-
Toki SMD	49,-
Turtles Tournament Fighters	129,-
Two Tribes Populous II.	109,-
Ultimate Soccer	109,-
Virtual Pinball	109,-
WWF Royal Rumble	129,-
Winter Olympics Lim.Ed.	109,-
Wiz'n Liz	109,-
Young Indy	119,-
Zool	109,-
Zombies	99,-

Mega CD

Mega CD II ohne Spiel	499,-
1 Jahr Garantie	
Batman Returns (CD)	109,-
Chuck Rock (CD)	109,-
Ecco (CD)	89,-
Final Fight (CD)	89,-
Hook (CD)	109,-
Joe Montana Football (CD)	109,-

Monkey Island (JAN)	119,-
NHL 94 CD (JAN)	119,-
Powermonger (Jan)	119,-
Prince of Persia	89,-
Robo Aleste	99,-
Sewer Shark	134,-
Silpheed	89,-
Sonic CD	89,-
Spider-Man vs. Kingspin	89,-
Thunderhawk	109,-
WWF (CD)	89,-

Super Nintendo

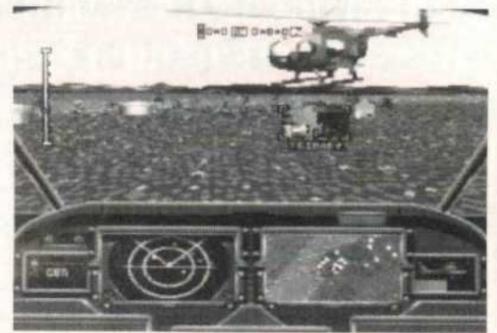
Power Station SN	189,-
Super Nintendo + Mort. Combat	309,-
AERO The Acrobat	139,-
Aladdin	124,-
Barbie	129,-
Beethoven (Jan 94)	129,-
Championship Pool	129,-
Chuck Rock	109,-
Congo's Caper	129,-
Cool Spot	129,-
Crash Dummies	129,-
Daffy Duck	139,-
Dracula	129,-
Equinox	139,-
Flashback (Ende Dez)	139,-
Goof Troop	124,-
GP-1	129,-
Hook	129,-
Jurassic Park	139,-
Lost Vikings	124,-
Mario is Missing	129,-
Mech Warrior	139,-
Mickey's Challenge (Dez/Jan)	139,-
Mystic Quest	94,-
Nigel Mansell's World Ch.	129,-
Operation Logic Bombs (Jan)	129,-
Pierre le Chef	129,-
Player Manager	129,-
Plok	94,-
Pocky & Rocky	139,-
Road Runner SN	109,-
Skyblazer (Jan 94)	129,-
Street Fighter II Turbo	139,-
Striker SN	129,-
Sunset Riders	139,-
Super Bomberman	109,-
Super Mario All Stars	94,-
S. Star Wars 2 E.S.B. (Dez/Jan)	139,-
Terminator Judgement Day	129,-
Total Carnage	139,-
Trolls	129,-
Turtles Tournament Fighters	139,-
Young Merlin (Dez/Jan)	149,-
Zombies	129,-

Master System

Asterix	84,-
Chuck Rock II.	79,-
Cool Spot	84,-
F-1	79,-
Jungle Book	89,-
Ottifants	74,-
Roadrunner	89,-
Sensible Soccer	79,-
Sonic Chaos	89,-
Star Wars	79,-
Winter Olympics	89,-
Wonderboy in Monsterw.	59,-

NES

Control Deck mit Spielen	99,-
Darkwing Duck	94,-
Star Trek Next Generation (Jan)	99,-
Tiny Toon 2	99,-
Turtles Tournament Fighters	99,-
WWF King of the Ring	119,-
Zanak	99,-



Thunderhawk (MD) 109,-

Game Gear

Game Gear Multi TV Set	289,-
F-1	79,-
Jungle Book	84,-
Road Runner	84,-
Sensible Soccer	59,-
Sonic Chaos	79,-
Star Wars	89,-
The Ottifants	74,-
Winter Olympics	84,-
Cosmic Spacehead	89,-

Game Boy

Batterieset II. org. Nintendo	59,-
Asterix	69,-
Castle Quest	69,-
Darkwing Duck	69,-
Felix The Cat (Jan)	69,-
Gear Works	69,-
Goal (Jan)	69,-
Mortal Kombat	69,-
Pang	69,-
Pinball Dreams	69,-
R-Type II.	69,-
Speedy Gonzales	79,-
Star Trek Next Generation	69,-
Tiny Toon Adventures II.	69,-
Tom & Jerry (2) The Movie	79,-
Total Carnage	69,-
Turtles III. Radical Rescue	69,-
WCW-The Main Event (Jan)	69,-
WWF Superstars 3 King o.t.Ring	69,-
Zelda IV.	69,-
Zool - Ninja o.t.Nth Dimension	69,-

Sylvesterpreisknüller

R-Type SN	49,-
Mortal Kombat SN	119,-
Asterix SN	109,-
Road Runner SN	99,-
Harleys Adventure SN	59,-
Ghouls'n Ghosts MD	49,-
Toki SMD	49,-
Alien 3 GB	29,-
Nemesis GB	29,-
Burai Fighter GB	29,-
Spiderman 3 GB	29,-
Kid Ikarus	29,-
Robin Hood NES	39,-
Prince of Persia NES	39,-

nur solange Vorrat reicht!

Theo
KRANZ
VERSAND
& LADEN

Täglich Neuheiten

FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN DM 8,-; BEI VORK (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-; VERSAND UND LADEN: PREISRRÜCKER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-

Juliuspromenade 11 97070 Würzburg Telefon (09 31) 57 16 01 oder 06

Mr. Nutz

Eichhörnchen im Wunderland, oder die zarteste Versuchung, seit es Jump 'n' Runs gibt?

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: OCEAN
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR/FEBRUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
 BESONDERHEITEN: KEINE



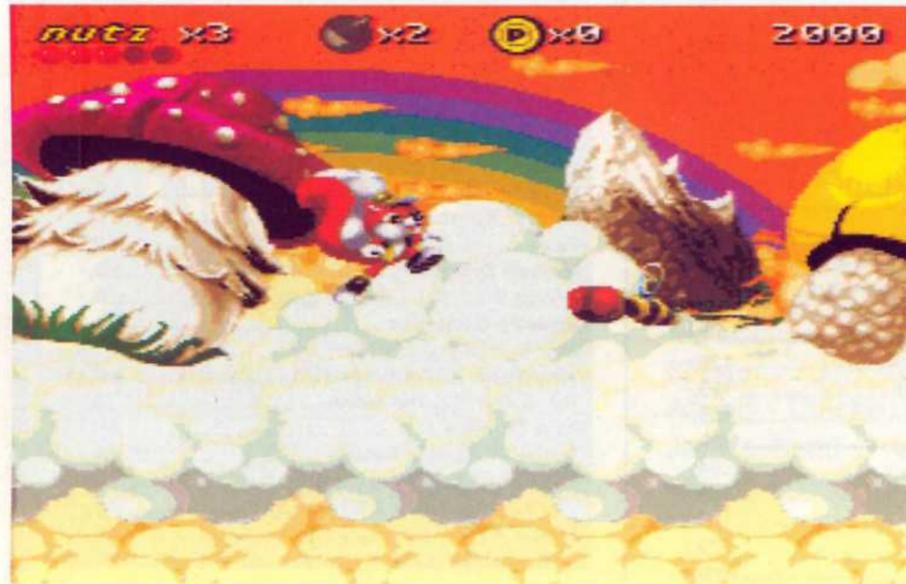
Hast mich wohl zum Fressen gern

Eichhörnchen kommen dank Ocean nun auch zu Videospielehren. Der putzige Mr. Nutz, Titelheld im neuesten Jump 'n Run des britischen Softwarehauses, hat einige schwere Abenteuer zu bestehen, denn ein größenwahnsinniger Magier hat einen ganzen Landstrich mit-

ser er sein sollte, der sich mit dem Unhold herumzuschlagen hat. Das tapfere Hörnchen,



Hier die Übersichtskarte



Was haben hier die Pilze verloren?

zaubert. Nutz, ein chronischer Langschläfer, hat, wie sollte es auch anders sein, den ganzen Spuk verschlafen. Ein verträumter Blick aus dem Schlafgemach holt ihn rasch auf den Boden der Realität zurück. Nichts ist ihm so fremd wie heute. "I need a hero", schallt es durch seinen ängstlichen Kopf und gibt ihm zu verstehen, daß es doch bes-

das mit seinem Schweif alles, was ihm in den Weg kommt, wegputzt, macht sich also auf den Weg, den Zauber rückgängig zu machen. Natürlich werden auch hier sämtliche Register gezogen. Von fleischfressenden Planzen bis hin zu Raupen, Bienen, Vogelscheuchen und Schnecken, die beim ersten Treffer ihr Windelgeheimnis preisgeben, werdet



Du Zwergnase, dich bekomme ich auch noch!

Ihr hier alles antreffen. Auch Nutz zählt, wie die meisten Jump'n Run-Helden, zu den Sammlern und kommt weder an den herumliegenden Goldstücken noch an den leckeren Nüssen vorbei. Wo wir denn auch schon gleich bei seinen Fähigkeiten wären: Er kann, Ihr werdet es nicht erraten, laufen, springen und sogar... mit Nüssen werfen. Wow! Das alles wäre ja noch nichts neues, wenn da nicht das Drumherum wäre. Umhüllt von einer Grafik, die fast Neo Geo-Niveau erreicht, und einer Musik, die kaum tref-



Angenehm Nutz, Mr. Nutz!



Was tragen wir denn da unter dem Panzer, wohl noch nicht ganz stubenrein, hm!

Highlights:



Du spinnst wohl!



Tolle Grafiken zeichnen Mr. Nutz aus



Nicht getroffen!



Wer grinst, der fliegt...



...auch du bleibst da nicht verschont



Hang On, Mr.Nutz



"DAS" NEUJAHR-ANGEBOT!!!

HÄNDLERANFRAGEN WILLKOMMEN

FORDERN SIE JETZT IHR CPS-KUNDENMAGAZIN AN UND SIE ERHALTEN DAZU KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

SUPER NINTENDO

asterix dA	119.95
battletoads in battle maniacs dA	114.95
bubsy dA	114.95
congo's caper dA	114.95
lagoon dV	149.95
legend of zelda-a link to past dV	94.95
mario is missing dV	139.95
mickey mouse magical quest dV	114.95
mystic quest legend + berater dV	94.95
pop'n twinbee dA	129.95
rummenigge player manager dA	129.95
star wing (fx-serie) dV	114.95
street fighter 2 turbo dA	139.95
striker	119.95
super bomberman dA	109.95
super mario all-stars dA	94.95
the lost vikings dV	114.95
wing commander secret missions dA	139.95
wwf royal rumble dA	139.95
zombies dA	129.95

GAME BOY

asterix dA	64.95
choplifter 2 dA	59.95
darkwing duck dV	64.95
funtaschig (tasche + 2 spiele) dA	64.95
garfield labyrinth dA	69.95
jetsons dA	74.95
jimmy conners tennis dA	64.95
joe & mac dA	64.95
jurassic park dA	74.95
kirby's dreamland dA	54.95
lemmings dA	74.95
popeye 2 dA	64.95
r-type 2 dA	64.95
super mario land 2 dA	64.95
terminator 2 (judgment day) dA	64.95
tiny toon adventures 2 dA	64.95
tiny toon dA	64.95
tom & jerry 2 - der film dA	69.95
wwf superstar 2 dA	64.95
zelda - link's awakening dV	64.95

MEGADRIVE CD

after burner 3 dA	94.95
batman returns dA	114.95
black hole assault dA	114.95
ecco the dolphin dA	94.95
final fight dA	94.95
inxs - make my video dA	94.95
jaguar xj 220 dA	94.95
night trap dA	129.95
prince of persia dA	94.95
road avenger dA	114.95
robo aleste dA	114.95
sonic cd dA	94.95
time gal dA	94.95

NES

tkirby's adventure dA	74.95
etris dA	64.95
tiny toon adventures 2 dA	94.95
tiny toon adventures dA	94.95
tiny toon cartoon workshop dA	94.95

MEGADRIVE MODUL

aladdin dA	119.95
alien 3 dA	114.95
asterix - the great rescue dA	119.95
chuck rock 2 - son of chuck dA	109.95
desert strike dA	114.95
general chaos dA	119.95
gunstar heroes dA	109.95
night trap dA	124.95
jurassic park dA	119.95
mig-29 dA	109.95
nhlpa hockey '94 dA	109.95
nhlpa hockey 93 dA	114.95
rocket knight adventures dA	104.95
shining force (12 mb+batterie) dA	129.95
shinobi 3 dA	109.95
snake rattle n roll dA	109.95
street fighter 2 champ. edit. dA	139.95
thunderforce 4 dA	114.95
tiny toon adventures dA	99.95
ultimate soccer dA	109.95

GERÄTE / ZUBEHÖR

SUPER NINTENDO	
super nes + super mario world dA	299.95
super nintendo power station dA	199.95
action replay pro cartridge dA	129.95
joypad transparent progr.sv337 dA	69.95
joypad transparent sv 334 dA	34.95
joystick proneo 1 prog. sv 336 dA	99.95
joystick proneo 1 prog. sv 336 dA	99.95
joystick topfighter sv 338 dA	149.95
mario world spieleberater dA	24.95
moduladapter ntsc/pal datel dA	39.95
stereo a/v-kabel & scart adapt dA	34.95
super nintendo spieleberater dA	24.95
verlängerungskabel für joypad dA	24.95
zelda spieleberater dV	24.95

GAME BOY	
game boy basic set dA	99.95
game boy mit tetris dA	149.95
netzteil (regelbar) dA	19.95
action replay pro cartridge dA	89.95
akkuset dA	44.95
fm tuner (radio für game boy) dA	34.95
game boy spieleberater dV	19.95
handy boy all in one sv 907 dA	69.95
handy carry sv 905 dA	12.95
handy power car adapter sv 908 dA	9.95
handy power kit sv 900 dA	89.95
lupe mit licht dA	19.95
lupe+licht+akkuset+netzteil dA	59.95

NES	
control-deck mit mario bros. 1 dA	99.95
snes action set + gun + 2 spiele dA	149.95
action replay pro cartridge dA	89.95
controller 1 dA	34.95
nes spieleberater dV	19.95
super mario power berater dV	19.95

MEGADRIVE	
mega drive 2 (ohne spiel) dA	199.95
mega drive 2 aladdin set dA	289.95
mega cd 2 + road avenger dA	589.95
mega cd 2 ohne spiel dA	519.95
action replay pro cartridge dA	129.95
cdx modul US	119.95
joypad mit 6 knöpfen sv 439 dA	39.95
joypad transparent progr.sv437 dA	69.95
joypad transparent sv 434 dA	34.95
joypad-verlängerungskabel dA	9.95
joystick sega-megastar sv 433 dA	49.95
moduladapter usa - europa US	39.95
profi koffer	59.95
videokabel (scart/euro av) dA	24.95

NEUHEITEN / VORANKÜNDIGUNGEN

SUPER NINTENDO

1293 acclaims world cup soccer dA	129.95
1293 air diver (incl.dsp-chip) dA	139.95
1293 aladdin dA	114.95
1293 alfred chicken dA	139.95
1293 battle blaze dA	139.95
1293 bram stoker's dracula dA	129.95
1293 chuck rock dA	109.95
1293 cliffhanger dA	109.95
1293 cool spot dA	129.95
1293 daffy duck dA	139.95
1293 equinox dA	139.95
1293 flashback dA	139.95
1293 goof troop dA	114.95
1293 hook dA	129.95
1293 incredible crash dummies dA	129.95
1293 jurassic park dA	139.95
1293 last action hero dA	109.95
1293 mechwarior dA	149.95
1293 megalomania dA	119.95
1293 nfl quarterback club dA	149.95
1293 nigel mansell's world ch. dA	129.95
1293 plok dV	94.95
1293 sensible soccer dA	139.95
1293 sky blazer dA	129.95
1293 striker dA	129.95
1293 sunset riders dA	139.95
1293 terminator 2 arcade game dA	129.95
1293 turtles tournament fight. dA	149.95
1293 utopia - creation of nat. dA	129.95
1293 world heroes dA	149.95
1293 young merlin dA	149.95
0194 super turrican dA	114.95

Die Zahlen vor dem Titel geben den Erscheinungsmonat an.

SEGA MEGA CD

1293 crash dummies dA	114.95
1293 davis cup tennis dA	109.95
1293 f1 (incl. batterie) dA	119.95
1293 fifa international soccer dA	109.95
1293 hook dA	109.95
1293 landstalker dV	109.95
1293 last action hero dA	94.95
1293 ottifants dA	114.95
1293 puggy dA	109.95
1293 sensible soccer dA	119.95
1293 wiz'n'liz dA	109.95
1293 wwf royal rumble dA	129.95
0194 f-15 strike eagle 2 dA	129.95

GAME BOY

1293 crash dummies dA	114.95
1293 cobra command dA	94.95
1293 dune dA	114.95
1293 jurassic park dA	94.95
1293 silpheed dA	94.95
1293 spider-man vs kingpin dA	94.95
1293 terminator dA	114.95
1293 thunderhawk dA	114.95
1293 wwf rage in the cage dA	114.95
1293 boxle 2 dA	59.95
1293 bram stoker's dracula dA	64.95
1293 chuck rock dA	64.95
1293 cliffhanger dA	44.95
1293 gear works dA	64.95
1293 last action hero dA	44.95
1293 sensible soccer dA	44.95
1293 speedy Gonzales dA	74.95
1293 star trek next generation dA	64.95
1293 titus the fox dA	64.95
1293 wwf superstar 3 dA	64.95
1293 yoshi's cookie dA	54.95

Die Zahlen vor dem Titel geben den Erscheinungsmonat an.

MEGADR. MODUL

1293 bram stoker's dracula dA	119.95
1293 cliffhanger dA	94.95

SONDERANGEBOTE - SONDERANGEBOTE

SUPER NINTENDO

best of the best dA	99.95
cybernator dA	99.95
f-zero dA	44.95
james pond - robocod dA	99.95
l.t. road runner dA	109.95
lethal weapon 3 dA	99.95
magic sword dA	99.95
mortal kombat dA	119.95
road riot dA	69.95
sim city dV	79.95
street fighter 2 dA	79.95
super mario world dA	99.95
super pang dA	99.95
super soccer dA	79.95
terminator dA	99.95
wing commander dA	99.95

GAME BOY

f-15 strike eagle dA	49.95
f1 race+4 spieler adapter dA	29.95
gargoyles quest dA	29.95
home alone 2 dA	49.95
magnetic soccer dA	29.95
mortal kombat dA	59.95
mystic quest dV	49.95
r-type dA	29.95
raging fighter dA	49.95
spot dA	19.95
banana prince dA	69.95
blades of steel dA	39.95
double dragon 2 dA	39.95
double dragon 3 dA	39.95
george foremans ko boxing dA	39.95
kick off dA	39.95
mario & yoshi dA	49.95

rockin cats dA	39.95
shatterhand dA	39.95
simpsons 4 (bartman) dA	39.95
snake rattle 'n' roll dA	39.95
totally rad dA	49.95
trolls dA	64.95

MEGADR. MODUL

688 submarine attack dA	49.95
arielle - little mermaid dA	49.95
b.o.b. dA	89.95
baseball 2020 dA	89.95
batman dA	49.95
bubsy dA	89.95
captain planet dA	49.95
chakan dA	39.95
chiki chiki boys dA	74.95
corporation dA	49.95
cyborg justice dA	59.95
david robinson basketball dA	39.95
empire of steel dA	49.95
hard drivin dA	49.95
haunting dA	89.95
home alone dA	49.95
james bond 007 - the duel dA	74.95
james pond 2 - robocod dA	49.95
mazin wars dA	89.95
mortal kombat dA	99.95
sonic the hedgehog dA	39.95
space harrier 2 dA	39.95
speedball 2 dA	39.95
steel talons dA	49.95
talespin dA	49.95
talimits adventure dA	39.95
techno clash dA	89.95
world cl.leaderboard golf dA	59.95
xenon 2 dA	39.95



SUPER NINTENDO 129.95
MEGADRIVE 99.95
GAME BOY 64.95
NES 94.95



MEGADRIVE .. 114.95



FÜR NUR 19.80



NES 94.95



SUPER NIN. SV 334 34.95
MEGA DRIVE SV 434 34.95



SUPER NIN. SV 336 99.95



SUPER NIN. SV 337 69.95
MEGA DRIVE SV 437 69.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-
Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWST.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"

ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

Modul Zubehör

Modul Zubehör

Kundenmagazin (kostenlos)

Konsolentyp

AUFTRAGGEBER

Name

Straße

PLZ Ort

Telefon Kreditkartenfirma Verfall

Kunden-Nr. Kartennr.



MF 01.94

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die bisherigen Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

Eternal Champions

Mit dem zweiten 24 MBit-Monster möchte Sega Capcoms Street Fighter II den Dragon Punch versetzen

SYSTEM:MEGA DRIVE
 HERSTELLER:SEGA
 DATENTRÄGER:24 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:FEBRUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
 BESONDERHEITEN:KEINE

Wenn Ihr glaubt, daß es im Prügelsektor keine neuen Ideen mehr gibt, dann irrt Ihr Euch gewaltig; Die Mannen von Sega ließen sich für das

Komfort Trumpf. Ob Ausscheidungsturniere, Trainingsräume mit Barrikaden oder das obligatorische Soundmenü, alles erdenkliche läßt sich einstellen. Auch im Spiel



Gleich zwei Frauen mischen sich unter die männlichen Mitstreiter



Neun beinharte Fighter laden zum Kampf ein



Verschwenderisch viele Animationsphasen sind auch vor und nach dem Kampf zu sehen

Megamodul nämlich eine ganze Reihe von neuen Optionen, Special Moves sowie spielerische Schmankerl einfallen. Schon das Hauptmenü zeigt es deutlich: Hier ist

selbst war Sega scheinbar stets darauf bedacht, sich möglichst vom Konkurrenten zu entfernen. So verfügen die insgesamt neun Kämpfer neben der Energieleiste über

eine Anzeige der spirituellen Kraft (dargestellt als Ying/Yang-Symbol). Je höher sie ist, desto wirksamere Special Moves können die einzelnen Mitstreiter auf ihre Feinde loslassen. Eine ähnliche Idee wurde schon im Spiel Art Of Fighting (NG) verankert, allerdings mit dem Unterschied, daß sich die spirituelle Kraft hier immer wieder regeneriert. Apropos "Special Moves", hier legte sich Sega besonders ins Zeug; acht teilweise völlig abgedrehte Special Moves konnte ich beispielsweise beim Seemonster Trident

zählen. Als absolutes Novum im Prügelbereich kann man auch die Tatsache bezeichnen, daß es hier keine Punkte mehr gibt. Siegen oder besiegt werden ist hier das einzige was zählt und nichts anderes. Letzteres ist diesmal sogar besonders übel, denn nach jeder Niederlage werdet Ihr automatisch zwei Gegner zurückgesetzt. Zum Schluß noch ein paar Worte zur Technik: Die Grafik ist sehr bunt und detailliert und insbesondere die unzähligen Animationsphasen der Fighter zeugen von den 24 MBit. Auch der Sound machte schon einen guten Eindruck, vor allem da es Sega geschafft hat, eine vernünftige Sprachausgabe aus dem MD herauszukitzeln. Ein ausführlicher Test über dieses vielversprechende Modul folgt in der nächsten Ausgabe. (Ulf)



Die Special Moves sind meist von ungewöhnlicher Art

Highlights:



Im Battle Room bringen allerlei Schikanen Feuer ins Spiel



Champion Edition: Auch das Kämpfen mit zwei gleichen Charakteren ist möglich

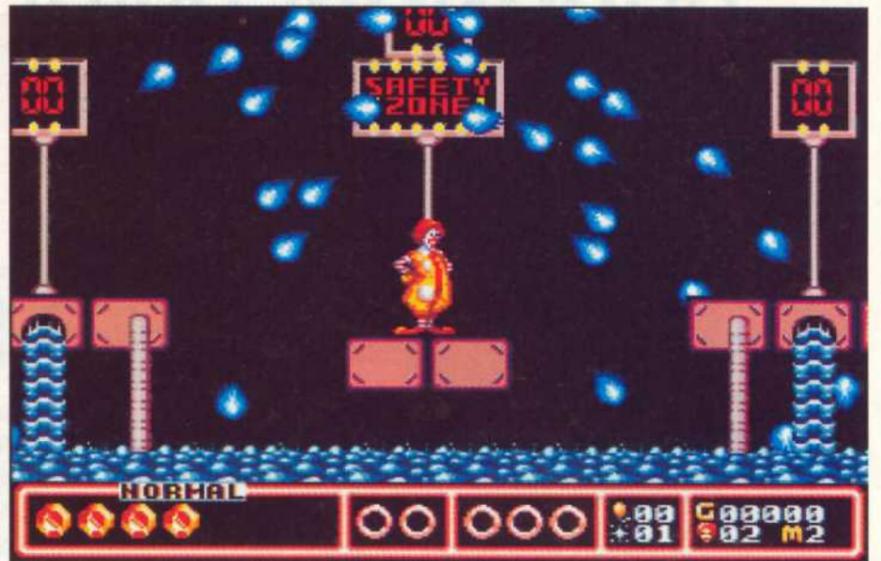
Mc Donald's Treasure Land

...ist mittlerweile schon der zweite Titel rund um das etwas andere Restaurant

SYSTEM: MEGA DRIVE
 HERSTELLER: SEGA/TREASURESOFTECH
 DATENTRÄGER: MODUL JAPAN
 ERSCHEINUNGSTERMIN: FEBRUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 BESONDERHEITEN: PASSWORT

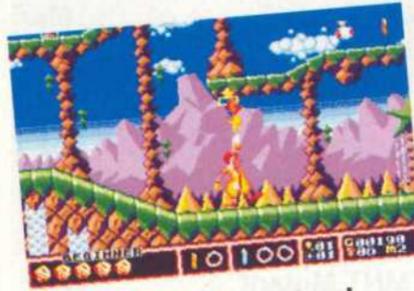
Mc Donald's hat die Zeichen der Zeit schon früh erkannt; wohlweisend, daß man mit Videospiele die Kids von heute gut erreichen kann, läuft schon der zweite Titel fürs MD unter ihrem Namen vom Stapel. Diesmal ist das kleine japanische Softwareteam Treasuresoft für die Umsetzung verpflichtet worden, das Euch seit dem actionreichen Gunstar Heroes ein Begriff sein mußte. Maskottchen Ronald Mc Donald höchstpersönlich ist diesmal der Star in

dem lupenreinen Jump'n Run. Hüpfend und schießend bewegt er sich durch eine Vielzahl von Levels, die Ihr mittels eines Passwort-Systems immer wieder aufrufen könnt. Im ständigen Reisegepäck von Ronald befinden sich neben einem Hamburger auch ein praktischer Regenschirm, mit dem Ihr Euch an bestimmten, mit Haken versehenen Stellen bequem hochziehen könnt.



Der Schwierigkeitsgrad ist gerade auf EASY eher für Neueinsteiger gedacht

später in einem der vielen Shops wieder loswerden, indem Ihr Eure Waffe ausbaut oder ein zusätzliches Continue erwerbt. Des weiteren gilt es auch, eine Menge verschiedenfarbiger Ringe einzusammeln, die Eure Energieleiste wieder vervollständigen. Mc Donald's Treasure Land ist dem ersten spielerischen Eindruck nach wieder einmal ein Musterbeispiel für ein kindergerechtes Spiel: Schön bunt, Knuddelsprites, ein unbeschwerter Sound, der direkt von der Kirmes stammen könnte, einiges an Abwechslung, sowie eine tadellose Technik mit vielen großen Endgegnern. Ganz klar, das Spiel ist ein potentieller Hit. (Ulf)



Picture aus dem 1. Level

Insgesamt gibt es im gesamten Spiel keinen einzigen Hamburger zu finden, dafür aber eine Menge Geldsäcke, die Euer Konto schön in die Höhe treiben. Dieses Geld könnt Ihr



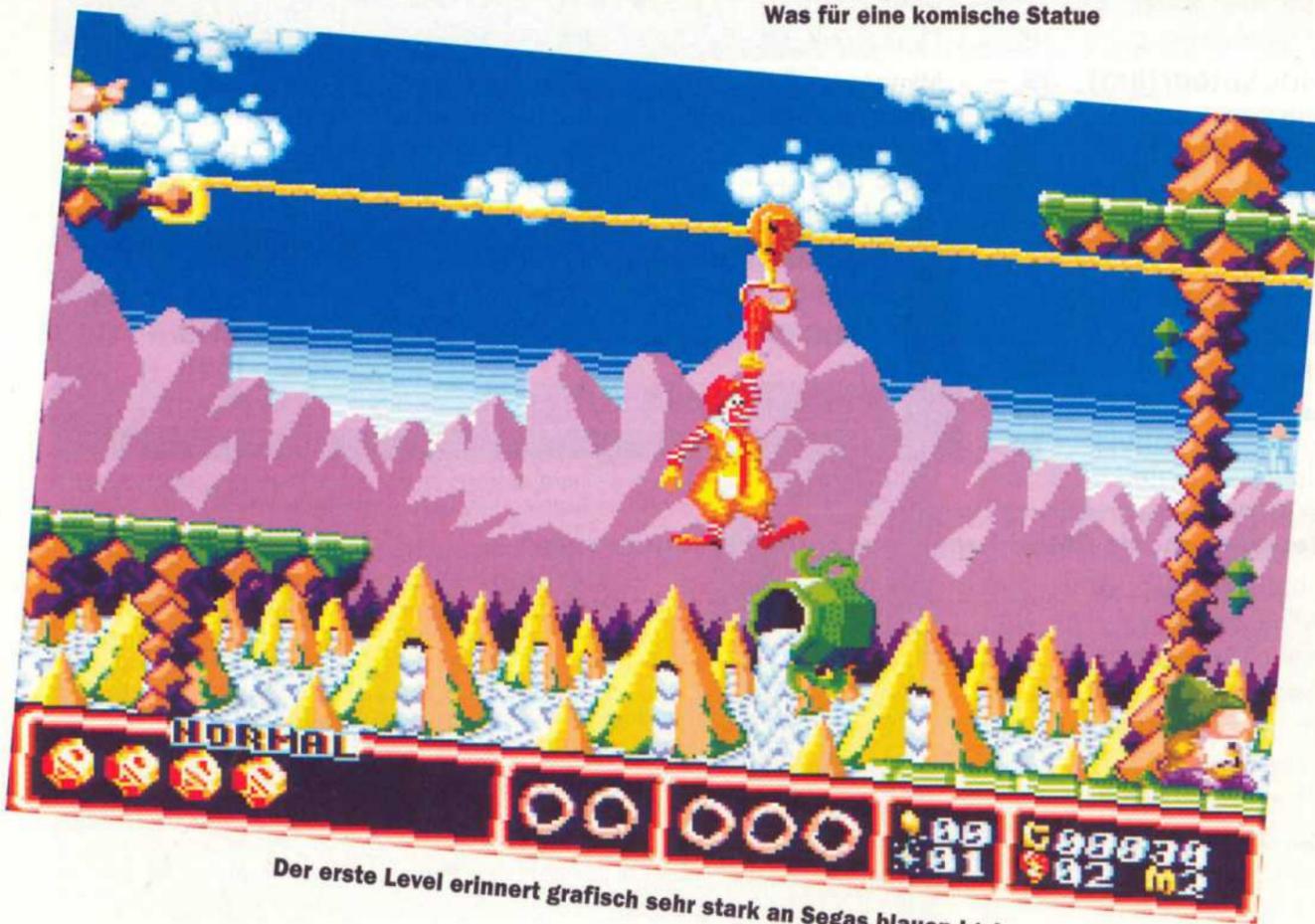
Mc Donald's Titelscreen



Was für eine komische Statue



Die meisten "Gegner" sehen viel zu harmlos aus, als daß man sie als Feinde klassifizieren könnte



Der erste Level erinnert grafisch sehr stark an Segas blauen Igel

Highlights:



Die Wasserfontäne spült den guten Ronald aus dem Level heraus



Grafischer Gag: Diese Walze rotiert ständig, so daß die Plattformen immer wieder verschwinden

Das heißeste neue Trainermodul für SNES
mit eingebautem Konverter auch für neueste jap. / amerik. Spielmodule

GAMEMAGE

"INVINCIBLE" ENHANCED GAME CARD

Endlich mal zu Ende spielen!

**Einstieg in
jede Spielstufe**

**Unendliche
Lebensenergie**

**Mehr Kraft
und Energie
Maximale
Waffenausrüstung**



**Kein langwieriges
Eingeben der Codes**

**Codes/Cheats für 150 am./jap. und
100 Euro-Spiele eingebaut!
Einstecken und anfangen!**

GameMage ist nicht entwickelt,
wird nicht hergestellt und nicht
vertrieben durch Nintendo Inc.

Erhältlich im Fachhandel und in gutsortierten Warenhäusern

Europa Import und Fachhandelsdistribution: AB Union Electronic Handels GmbH. Fax: 0 89/357 130-99

Warenhausdistribution: Vanselow Electronic. Fax: 0 23 51/7 93 98

Hersteller: Alfadata Computer Technic Corp. Fax: 0 08 86/2/7 88 57 91

Laguna
VIDEO GAMES®

präsentiert das:

Super-Gewinnspiel

zum Gameknüller

F-15 STRIKE EAGLE

SEGA
MEGA DRIVE



Die schärfste Jet - Flugsimulation aller Zeiten ist jetzt endlich für das Mega Drive da !

- Passwortssystem,
- 4 verschiedene Schwierigkeitsstufen,
- echte Kriegsschauplätze mit geschichtlichem Hintergrund,
- 4 verschiedene Waffensysteme,

- stimmungsvolle Soundtracks,
- Darstellung in Vektorgrafik, dadurch superflüssiges Gameplay,
- unglaublich realistische Flugsimulation mit eindrucksvollen Cockpit- und Außenansichten.

SEGA

MICROPROSE
SOFTWARE FOR HEROES

„Sega“ und „Mega Drive“ sind Warenzeichen von Sega Enterprises, Ltd.

Das Gewinnspiel, bei dem Euch die Gewinne nur so um die Ohren fliegen!

1. Preis:

**Spitzen Multimedia
Anlage mit:**

- 1 Fernseher (Multi-Norm)
 - 1 Hi-Fi Anlage mit 4 Boxen
 - 1 Dolby Surround Decoder
 - 1 Sega Mega Drive
 - 1 Sega Mega CD
- im Wert von
ca. 7.000 DM



**22. - 41. Preis:
1 F 15 Strike Eagle II
Spiel für das Mega Drive**

im Wert von
je 139,95 DM



2. - 21. Preis:

**1 tragbarer
CD-Player**

im Wert von je ca. 220 DM



42. - 71. Preis:

1 Joy Pad

im Wert von
je 34,95 DM



72. - 150. Preis:

1 bombenstarkes T-Shirt

Für alle, die kein Glück beim Spiel haben,
gibt's die Gewinne auch zum Kaufen:

Den CD-Player bei:
UniMarkt, ProMarkt
oder Elektroland

Das Joy Pad bei:
CPS Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10, 50667 Köln
Tel. 0221 / 25 69 83, -84, -85

Und so funktioniert's:

Ihr müßt nur folgende Frage beantworten:

**Wieviele Schwierigkeitsstufen hat
F 15 Strike Eagle II?**

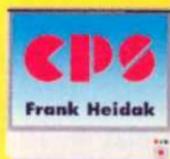
Dann den Antwortschein ausschneiden, auf eine
Postkarte kleben und ab die Post an:
**LAGUNA Video Games, F 15 Strike Eagle II,
Am Südpark 12, 65441 Kelsterbach**
Einsendeschluß ist der 28.3.1994

Mitmachen kann jeder! Nur Mitarbeiter von Laguna und MICRO PROSE sind
von der Teilnahme ausgeschlossen.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, ebenso
andere krumme Touren.

Mit freundlicher
Unterstützung von:

**SEGA
PRO**

**MEGA
FUN**



**VIDEO
GAMES**

**SEGA
Magazin**

UniMarkt GAMERS

TV · VIDEO · HiFi · CD · FOTO · TELECOM · ELEKTRO

Also nochmal die Frage:
**Wieviele Schwierigkeitsstufen hat
F 15 Strike Eagle II?**

Ist doch klar, es sind: Stufen. Und jetzt
will ich gewinnen. Also meine Adresse:

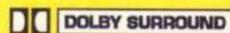
Name

Straße, Hausnummer

Postleitzahl, Ort

Alter, Geschlecht

MF



Dolby ist ein eingetragenes Warenzeichen der
Dolby Laboratories Licensing Company



Referenz **Action-Adventure** 90%

Zelda 3

Super Nintendo

Umfassend, knifflig und spielerisch perfekt ausgeklügelt. Vorsicht, Suchtgefahr.

Referenz **Jump'n Run** 91%

Super Mario All Stars

Super Nintendo

Vier Meilensteine wurden gekonnt in ein 16 Bit-Gewand gepackt. Eine Batterie rundet den perfekten Eindruck ab.

Referenz **Jump'n Shoot** 88%

Super Turrican

Super Nintendo

Factor 5 haut rein: Hammermäßige Grafik, Hülsbeck-Sound vom Feinsten und ein Level-design, das sich gewaschen hat, was will man mehr.

Referenz **Strategie** 87%

Shining Force

Mega Drive

Eine packende Story und grafisch aufwendige Kampfsequenzen sorgen für nächtelange Spielesessions.



Referenz **Shoot'em Up** 90%

Starwing

Super Nintendo

Dank dem Super FX-Chip geriet dieses Modul zu einem wahren Vektorgrafik-Erlebnis, tolle Sounduntermalung, viele neue Ideen.

Referenz **Rennspiel** 88%

Super Mario Kart

Super Nintendo

Witzige Flitzerei mit tollen Einlagen, im Zwei-Spieler Modus an Spielspaß unschlagbar.

Referenz **Rollenspiel** 83%

Mystic Quest

Super Nintendo

Professionell gemachtes RPG von den Square-Soft-Routiniers. Das perfekte Spiel für Einsteiger.

Referenz **Denkspiel** 87%

Cosmo Gang The Puzzle

Super Nintendo

Geniale Weiterentwicklung der Tetris-Idee. Schnell und spannend. Im Zwei-Spieler-Modus gnadenlos gut.

Referenz **Eishockey** 92%

NHL Hockey'94

Mega Drive

Die dritte Auflage der genialen Puck-Schießerei wurde durch das 4-Way-Play und Volley-Schüssen, sowie vielen anderen Features noch eine Stufe besser.

Referenz **Basketball** 85%

World League Basketball

Super Nintendo

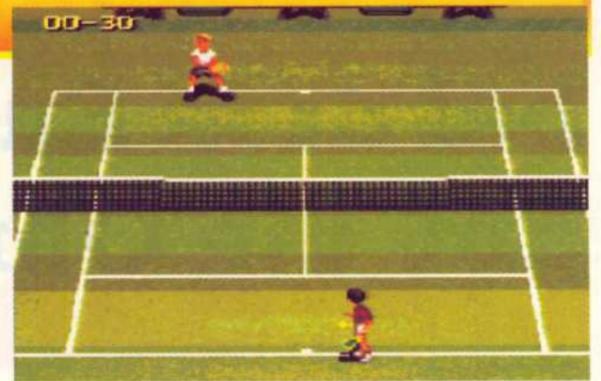
Gute 3D-Effekte, gepaart mit hoher Spielbarkeit sowie toller Soundkulisse.

Referenz **Golf** 84%

PGA Tour Golf II

Mega Drive

Neue Bahnen, verbesserte Grafiken machen den Nachfolger noch eine Stufe besser als den brillanten Vorgänger.



Referenz **Tennis** 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Referenz **Beat'em Up** 93%

Street Fighter Special Edition/Turbo Edition

Mega Drive/Super Nintendo

Die neidischen Blicke in Richtung Spielhalle sind nun endgültig vorbei: Alle vier Großmeister kontrollierbar, noch bessere Soundkulisse, mehr Special-Moves. Einfach perfekt!



Referenz **Fußball** 93%

Striker

Mega Drive

Grafik und Sound setzen neue Maßstäbe, zuzüglich einer exzellenten Spielbarkeit stürmt EAs Simulation an die Tabellenspitze.

Um Euch einen besseren Spielevergleich zu bieten, gibt es für jede Spielsparte eine Referenz, d.h. dieses Spiel ist unserer Meinung nach das jeweils beste Modul seines Genres. Dabei gehen wir systemumfassend vor, sprich Super Mario All Stars auf dem Super Nintendo halten wir z.B. für das beste Jump'n Run aller Systeme. Neo Geo- und Importspiele bleiben allerdings bei diesem Spielevergleich außen vor, da SNKs Konsole bis jetzt in Deutschland noch nicht so verbreitet ist, und Importmodule nur einen kleinen Leserkreis ansprechen.

Aladdin

Kurz nach der famosen Mega Drive-Version drängt Capcom mit dem Super Nintendo-Pendant von Disneys Kultfilm auf den Markt

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Capcoms neuester Titel aus der Disney-Reihe erscheint in Deutschland nahezu parallel zum Filmstart. Ein nicht unkluger Schachzug, wenn man bedenkt, daß Aladdin der erfolgreichste Zeichentrickfilm aller Zeiten ist (über 200 Millionen Dollar Einspielergebnis allein in den USA). In groben Zügen hält sich das Spiel an die Story des Films: Aladdin, der Held der Geschichte, trifft auf dem Marktplatz von Agrabah die verkleidete Prinzessin Jasmin und verliebt sich in sie (Level 1). Er wird jedoch auf Befehl von Dschafar, dem königlichen Ratgeber, ins Verließ geworfen. Dieser will in den Besitz einer Wunderlampe gelangen, die dem Eigentümer drei Wünsche gewährt. Die Wunderlampe wiederum befindet sich in einer unterirdischen Höhle, in die der Vorsehung nach nur Aladdin hineindarf. Der Kreis schließt sich: Ihr holt für Dschafar die Lampe (Level 2), dabei faßt Abu, Euer "Hausäffchen", den verbotenen Schatz an und löst damit die Überflutung der Höhle mit Lava aus. Nachdem Ihr mit einem fliegenden Tep-

pich entflohen seid (Level 3), reibt Ihr "zufällig" an der Wunderlampe und Dschinni, der Geist der Lampe, erscheint, um Euch die drei Wünsche zu gewähren. Capcom hat hier den vierten Level eingeschoben: Ihr befindet Euch im Inneren der Lampe. Auch die nächste Runde ist komplett in Eigenregie von Capcom erstellt worden, sie hat nichts mit dem Film zu tun: Abu hat sich in einer Pyramide verirrt, aus der Ihr ihn wieder befreien müßt. Zurück in Agrabah haltet Ihr, inzwischen in Prinz Ali verwandelt (Dschinni erfüllte Euren ersten Wunsch), um die Hand der Prinzessin an und entführt sie auf einen Flug mit dem magischen Teppich (Level 6). Nun geht es Schlag auf Schlag: Dschafar nimmt Euch die Lampe ab, verwandelt sich mit ihrer Hilfe in einen mächtigen Zauberer und entführt Jasmin. Eure einzige Chance ist es, die Wunderlampe zurückzubekommen; deshalb macht Ihr Euch auf zu Dschafars Palast (Level 7), um den mächtigen Herrscher zu besiegen (Level 8). Das (offensichtliche) Ende wird noch nicht verraten, wir wollen Euch ja die Freude am Abspann nicht verderben, gelte.

In der Wunderlampe



Dschinni der Verwandlungskünstler: Abakadabra, eins zwei drei, zaubert er Plattformen herbei



Im Inneren der Lampe solltet Ihr Euch ruhig mal etwas Zeit nehmen und die liebevoll gezeichnete Grafik genauer betrachten



Aladdins Äffchen Abu weicht ihm im ersten Level nicht von der Seite



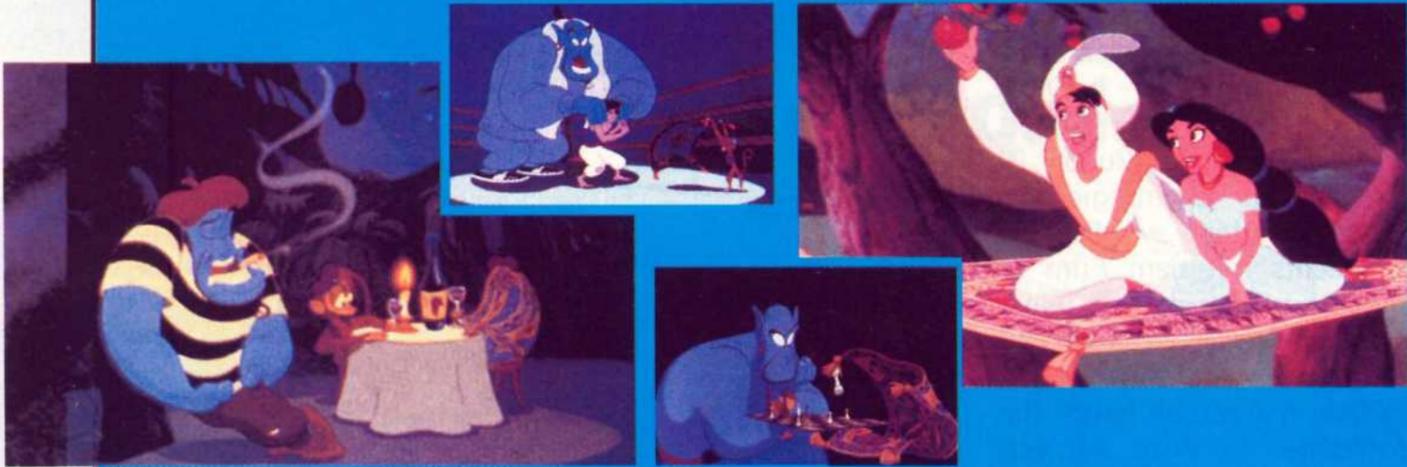
Der erste Endgegner zählt zur Kategorie: Viel Wirbel um nichts



Aladdin - Der Film

Von wegen "nur für Kinder"! Der 31. Zeichentrickfilm aus den Disney Studios ist ein grandioses Feuerwerk aus farbenprächtiger Zeichenkunst, gewitzten Wortspielereien und moderner, fetziger Musik (Oscars für besten Soundtrack und besten Song!). Die Mickey Maus-Väter haben also zweifelsfrei die Zeichen der Zeit erkannt, mit "sentimentalem Kitsch" lockt man heutzutage niemanden mehr ins Kino. Der Star des Films ist allerdings nicht, wie man eigentlich annehmen sollte, Aladdin, sondern unbestritten

der quirlige Lampengeist Dschinni. Vor allem in der Originalfassung mit der Stimme von Robin Williams läßt er keine Sekunde Langeweile aufkommen. Aber nicht nur das Gesprochene ist erwachsen geworden, auch bei der Produktion wurden modernste Mittel, sprich High Tech eingesetzt. Wie in vielen Real-Spielfilmen sorgt Computeranimation auch bei Aladdin für faszinierende Effekte. Was, Ihr glaubt's nicht? Jetzt aber ab ins Kino und selber überzeugt, sonst verpaßt Ihr ein wirkliches Meisterwerk!



Ulf: Der Kampf ist entschieden: Der Pokal für den besten Pixel-Aladdin geht meiner Meinung nach an die Firma Virgin Games. Allerdings nur denkbar knapp, denn das ausgeklügelte Leveldesign der SN-Version erinnert nicht nur streckenweise an das firmeninterne Highlight Magical Quest. Die Designer von Capcom zeigten sich wieder mal als ausgebuffte Profis. Aladdin spielt sich nämlich wie aus einem Guß und ist trotz oder gerade wegen seines gehobenen Schwierigkeitsgrades stets motivierend. Nur der letzte Obermottz in Form einer zischenden Schlange hätte ruhig noch etwas härter sein dürfen. Abschließend sei noch erwähnt, daß die Grafik nicht zum selben Eyecatcher geriet wie auf dem MD, hübsch anzusehen ist Aladdin aber allemal.



Philipp: Es ist schon erstaunlich: Was diese Firma auch in die Hand nimmt, es wird mit 99%iger Wahrscheinlichkeit ein Hit. Ob das jetzt Final Fight, Magical Quest, Super Ghouls'n'Ghosts oder das unerreichte Street Fighter II ist, alle diese Titel sind zu Klassikern und Wegweisern in ihrem Genre geworden. Da ist Aladdin überhaupt keine Ausnahme. Eine Grafik- und Soundorgie par excellence erwartet Euch; selten

haben wir eine derartig perfekte Animation der Figuren gesehen, selten solch ausgesprochene Liebe zum Detail (man beachte Abus grandiose Inszenierung). Rein spielerisch gesehen ist meiner Meinung nach der "Super Aladdin" seinem MD-Pendant klar überlegen: Hier stimmt einfach jeder Millimeter des Spiels, während auf dem MD hin und wieder Schwächen im Spieldesign festzustellen sind. Es gibt wohl im Moment kein Spiel, das sich besser eignen würde zu Weihnachten verschenkt zu werden.

Extras



Herz
Eure Energieanzeige wächst um ein zusätzliches Herz



Vase
In ihnen befinden sich viele Extras



Hähnchen
Eure Energieanzeige wird komplett aufgefüllt



Brot
Ein Herz der Energieanzeige wird aufgefüllt



Tuch
Damit kann Aladdin durch die Luft gleiten



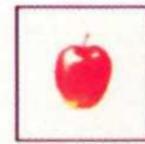
Truhe
Auch in ihnen verbergen sich Extras



Smaragd
Sammelt 100 Stück und erhaltet dafür ein Extraleben



Wunderlampe
Auch sie verspricht ein Extraleben



Apfel
Mit ihnen setzt Ihr Gegner außer Gefecht



Romantik: Im sechsten Level schweben Jasmin und Aladdin mit dem fliegenden Teppich durch eine zauberhafte Nachtszenerie

Jasmin glücklich, Aladdin glücklich, Dschinni glücklich, und Ihr seid auch glücklich, weil Ihr das Spiel durchgezockt habt

Dschafar verwandelt sich im letzten Level in eine Riesenschlange

Glücksrad

BREAK TIME!



AK TIME!



In den Bonusrunden könnt Ihr nur gewinnen

Im Vergleich

Gegen die geballte Mario-Power ist kein Kraut gewachsen, von einem sicheren "Über-Neunziger-Standpunkt" aus schaut das Spiel gelassen zu, wie alle Mitbewerber verzweifelt versuchen, am Referenzthron zu wackeln, und scheitern. Am Mega Drive-Aladdin scheitert Capcoms Jump'n Run allerdings nur mit drei Prozentpunkten Unterschied.

Super Mario All Stars (SN)	91%
Aladdin (MD)	88%

HERSTELLER:	CAPCOM
DATENTRÄGER:	10 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	8
BESONDERHEITEN:	PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS:	99,- DM
MUSTER VON:	BEACH GAMES/FLASHPOINT



fröhliche Weihnachten und ein gutes Neues Jahr wünscht Euch O.I.T Weihnachtsangebot III

Street Fighter Turbo 129.90 deutsch Super Nes
Clayfighter 129.90 USA Version
Super Bomberman 104.90 deutsch Super Nes
Mortal Kombat 119.90 US+deutsch Super Nes
Street Fighter Plus 129.90 US+deutsch Mega Drive

Laden+Versand in Stuttgart Silberburgstr. 171 (U-Bahn Feuersee)

MEGA DRIVE

Aladdin	DT 119.90
Bubey	DT 99.90
Chuck Rock II	DT 109.90
Davis Cup Ten.	DT 119.90
Dracula	US 114.90
Fifa Soccer	US 109.90
Flash Back	US 116.90
Formula One	DT 119.90
Gauntlet	US 114.90
Gunster Hero's	DT 109.90
Golden Axe III	JP 109.90
Jack Nicklaus Golf	US 99.90
Jurassic Park	US 109.90
Jungle Strike	US 99.90
Land Stalker	DT 119.90
Mazin Wars	JP 89.90
Mortal Kombat	US 123.90
Nhpa Hockey '94	US 109.90
Nigel Mansell	US 114.90
PGA Tour Golf II	US 89.90
Pirates Gold	US 109.90
Ranger X	DT 109.90
Robocop 3	US 106.90
Rocket Knight	DT 109.90
Shinobi III	US 114.90
Shining Force	US 129.90
Spatterhouse III	US 134.90
Street Fighter II	DT 129.90
Summer Challenge	US 99.90
Ultimate Soccer	DT 99.90
Winter Olympic	US 119.90
WWF II	DT 129.90

SUPER NES

Aladdin	US 137.00
Act Racer II	US 129.90
Art of Fighting	US 139.90
Airborne Ranger	US 123.90
Climhanger	US 130.00
Cool Spot	US 119.90
Dragon Ball Z II	JP 139.90
E.V.O.	US 119.90
Dracula	US 126.90
Final Fantasy 2	US 129.90
F1 Pole Position	US 130.00
Goof Troop	US 119.90
GP-1 Race	US 119.90
Intern. Tennis Tour	US 134.90
Jungle Strike	US 129.90
Jurassic Park	US 129.90
Last Vikings	US 123.90
Mario Allstars	US 104.90
Mechwarrior	US 129.90
Mortal Kombat	JP 199.90
Nhpa Hockey	US 109.90
Nigel Mansell	DT 124.90
Sengoku	JP 129.90
Striker	DT 130.00
S. Empire Strikes	US 130.00
Super Off Road Baja	US 99.90
Super Widget	US 119.90
Tecmo Basketball	US 124.90
Tetris II	JP 149.90
Tuff e Nuf	US 119.90
Total Fury II	JP 179.90
The 7 Saga	US 134.90
Top Gear 2	US 130.00
Utopia	US 130.00
WWF II	DT 129.90

Mega CD

Anette Again	JP 109.90
Batman Returns	US 99.90
Cyborg 009	JP 179.90
Dune	DT 119.90
Dolphin	US 99.90
Grambler II	JP 139.90
F1 Circus Race	JP 169.90
Final Fight	US 99.90
Jaguar XJ 220	JP 109.90
Kelo Flying Squadron	JP 149.90
Marky Mark	US 69.90
Monkey Island	JP 159.90
Night Striker	US 119.90
Night Trap	US 119.90
Robo Aleste	US 99.90
Rise of Dragon	JP 129.90
Ranma 1.5	JP 129.90
Time Gal	US 99.90
Sherlock Holmes II	US 99.90
Shower Shark	US 99.90
Silpheed	DT 94.90
Sonic	DT 89.90
Super Segas League	JP 139.90
Switch	JP 149.90
Thunderhawk	DT 114.90
Vay	JP 159.90

Super NES

JB King Joystick	119.90
Street Fighter II Uhr	29.90
New Joypad SFS	29.90
FX Adapter	39.90
Honey Bee SF-26	59.90
60 Hz Adapter	40.00

Neo Geo

3-Count Bout	359.90
Art of Fighting	349.90
Fatal Fury II	349.90
Last Resort	269.90
Mutation Nation	269.90
Robo Army	299.90
Samurai Showdown	389.90
Super Sidekicks	299.90

Zubehör Megadrive

Honey Bee 6 Button	59.90
Genipak	79.90
Sonic II Armb. Uhr	29.90

Konsolen

Mega CD II + 1 Spiele	589.90
Super NES US	289.00
3-DO	1799.00
Mega Drive II + Aladdin	289.90
Neo-Geo Pal o.RGB	699.90

täglich Neuheiten III

O.I.T.
Order in Time
Silberburgstr. 171
70178 Stuttgart

Tel.: 0711-616 485

Skyblazer

Sonys neuester Super Nintendo-Streich stammt aus derselben Programmierfeder wie das solide Hook

SUPER NINTENDO
Jump'n Shoot / 1 Spieler

Sky, dem Helden des Spiels und Nachkommen des mächtigen Zauberers Skylord hat das Schicksal einen üblen Streich gespielt. Seine Herzensdame wurde von dem bösen Dämonen Ashura zwecks Opferung entführt. Da auf Helden nunmal Verlaß ist, trägt er sein Schicksal mit Fassung und nimmt über 20 Levels voller Gefahren auf sich, um am Ende seine Geliebte in den Heldenarm zu nehmen. Als Nachkomme eines mächtigen

Magiers kommen ihm zusätzlich zu seinen physischen Kräften (allen voran die Sprungkraft) natürlich magische Fähigkeiten zugute. Im Laufe des Spiels lernt Sky neue Sprüche dazu, die ihm das Jump'n Run-Leben gehörig erleichtern. Wie sich das gehört, fehlen Endgegner ebensowenig wie Extras, die die verlorene Lebens- oder Zauberenergie zurückbringen. Als ausgesprochen positiv fällt schließlich noch das Passwortsystem auf, es verhindert ein ständiges, auf Dauer sehr ermüdendes Neustarten, nachdem Sky sein letztes Leben ausgehaucht hat.



Nette 3D-Effekte gibt es in der Bonusrunde zu sehen

Im Vergleich

Der Konkurrenz aus eigenem Hause ist Skyblazer eindeutig überlegen. Die gefürchteten Mario-Brüder sind allerdings noch ein ganzes Stück weiter entfernt.

Hook (SN)	77%
Super Mario All Stars (SNES)		91%

Extras im Härtetest



Ein Obermotz nach dem anderen



Du bist also der erste Obermotz



Schau an da ist ja der zweite



Als dritter Endgegner schaust Du aber auch nicht schlecht aus



Moment mal, daß ist ja der fünfte Endgegner ! Und wo ist der vierte ?



Stefan: Mit Skyblazer hat Sony ein wirklich hervorragendes Spiel in die Actionspiel-Szene eingebracht. Wie schon der inoffizielle Vorgänger Hook bietet das Spiel eine Spitzengrafik und einen hitverdächtigen Soundtrack, der sich gut in die Gehörgänge windet. Aber neben guten technischen Voraussetzungen hat Skyblazer auch andere Qualitäten: Zum einen wäre da die Spielbarkeit, die recht konsequent auf hohem Level gehalten wird, zum anderen darf natürlich die Abwechslung nicht zu kurz kommen, und da wird schon in den ersten paar Runden einiges geboten. Zwar kennen wir die einzelnen Elemente schon aus anderen Spielen, doch wenn diese so durchdacht und gut umgesetzt werden wie hier, macht es einfach Spaß, die Levels zu erkunden. Wer auf Action steht, sollte sich Skyblazer unbedingt reinziehen.



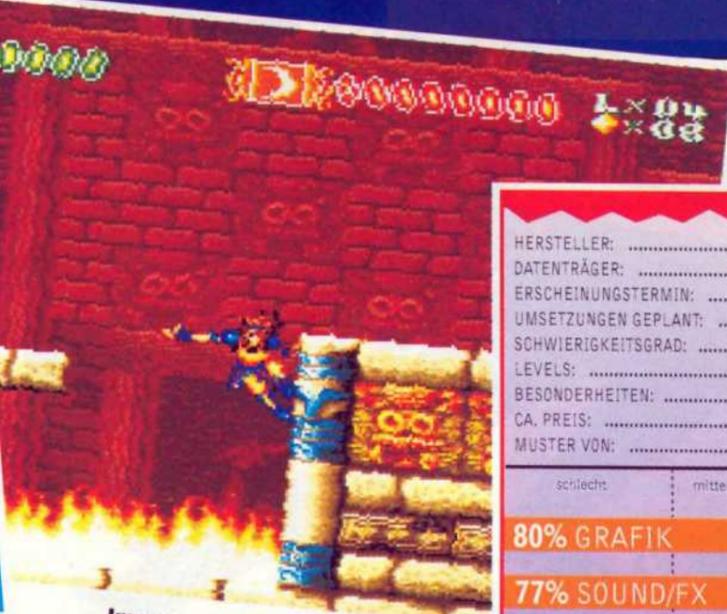
Philipp: Saubere Sache, Sony! Wenn der Konzern diese Qualität halten kann, gehen wir rosigen Zeiten entgegen.

Zu beanstanden gibt es bei Skyblazer nicht allzuviel: Einige unfaire Sollen hätten noch beseitigt werden können und die Kollisionsabfrage scheint manchmal etwas übersensibel zu sein. Was mich jedoch am meisten gestört hat ist der Umstand,

daß bereits besiegte Feinde reinkarniert werden. Schade, denn das kostet das Spiel eine Wertung im Creme de la Creme-Bereich. Betrachtet man nämlich die übrigen Aspekte des Moduls, gibt es nichts zu meckern: Die Grafik ist top und über jeglichen Zweifel erhaben, der Sound liegt klar über dem Durchschnitt und die Steuerung ist butterweich, was will man mehr. Für Jump'n Run-Fanatiker ist dieses Modul ein Muß.



Der Turm dreht sich Nebulus-like



Immer an der Wand lang!

HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: FEBRUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 20 +
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: SONY IMAGESOFT



GAMEGOURRIER

WIR VERSENDEN IMPORT GAMES – SCHNELL UND TOP AKTUELL

Super Nintendo alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!
US Konsole 2 Pads 1 Game RGB Kabel 349,-

Actraiser	99,-	Empire Strikes Back	139,-	Mystic Quest	99,-	Super Aquatic Games	99,-
Aladdin	119,-	Equinox	119,-	NHL 94	119,-	Super James Pond	99,-
Batmans Return	99,-	Fatal Fury	99,-	NBA Showdown	129,-	Super Widget	119,-
Blues Brothers	99,-	Final Fantasy II	129,-	Ninja Boys	109,-	Super of Road the Baja	119,-
Bubsy	99,-	Jurassic Park	119,-	Operation Logik Bomb	119,-	Star Wings	119,-
Bomberman & 4 Player ADP.	159,-	Lock on	119,-	PAC Attack	109,-	Striker	119,-
Cool Spot	119,-	Mech Warrior	119,-	Paladins Quest	129,-	The 7th Saga	129,-
Congos Capper	109,-	Scope 6 & Yoshies SAF	189,-	Robocop Terminator	129,-	Tuff N Uff	129,-
Chester Cheetha	79,-	Mortal Kombat	109,-	Rock & Roll Racing	119,-	Taz Mania	79,-
Cybernator	99,-	Micky Magical Quest	89,-	Rocky Rodent	119,-	Lufia	129,-
Clayfighter	129,-	Nigel Mansel Racing		Secret of Mana FFADV 2	129,-	Lawnmower Man	119,-
Dracula	119,-	& Aktion Replay	199,-	Street Fighter 2 Turbo	139,-	World Heros	139,-
Dungeon Masters	139,-	Madden 94	119,-	Sunset Riders	119,-	Zoombies Ate	119,-
Duffy Duck	119,-	Mystical Ninja	119,-				

Alle neuen Rollenspiele auf Lager !!! Aktion Replay Sega & SNES 119,-, US Adapter 39,-

Sega Mega Drive alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Sega Pad 6 Buttom	49,-	Gauntlet 4	109,-	Bubsy	79,-	Final Fight	99,-
Ascii Pad 6 Buttom	59,-	Gunstar Heroes	99,-	Super Battle Tank	69,-	Jo Monatana Football	119,-
4 Player ADP	65,-	Jungle Strike	109,-	X- Man	99,-	Jaguar XJ	99,-
Aerobiz	129,-	Madden 94	119,-	Wiz N Liz	109,-	Monkey Island	109,-
Aero the Acrobat	109,-	Mazin Saga	109,-	Pirates of Gold	119,-	Night Trap	119,-
Aladdin	109,-	Mortal Kombat	109,-	Land Stalker	129,-	Rise of the Dragon	109,-
Amezing Tennis	109,-	NHLPA Hockey 94	119,-	WWF Royal Rumble	119,-	Robo Aleste	99,-
AWE some Possum	119,-	Ranger X	99,-			Sonic CD	99,-
Blaster Master 2	99,-	Robocop/Terminator	119,-	Sega-CD		Stella Fire	109,-
Davis Cup Tennis	109,-	Rocket Knight ADV	89,-	AH-3-Firehawk	109,-	Silpheed	109,-
Dashin Desperados	109,-	Shining Force	119,-	Batmans Return	99,-	Terminator	119,-
F-15 Strike Eagle 2	119,-	Street Fighter CE	139,-	Cool Spot	109,-	Lethal Enforcers	139,-
Flash Back	119,-	Sonic Spinball	119,-	Cobra Command	99,-		
F 1 Racing	119,-	Tiny Toons	79,-	Dracula	119,-	CD Player US alte Vers.	599,-
				European Racers	109,-	Und jede Menge mehr Spiele auf Lager	

AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN • MD Converter 39,- alle Spiele laufen auf dt. MD - Konsole

Angebot solange Vorrat reicht. Durch Direktimport haben wir laufend die aktuellsten Videogames auf Lager. Preisliste gegen frankierten Rückumschlag. 24 Stunden am Tag anrufen und bestellen. Versand garantiert innerhalb 24 Stunden per Nachnahme. Für Bestellungen unter DM 200,- berechnen wir DM 9,- Versandkosten.

Gamecourier-Versand, H. Kintzel, Goethestr. 46 • 58566 Kierspe

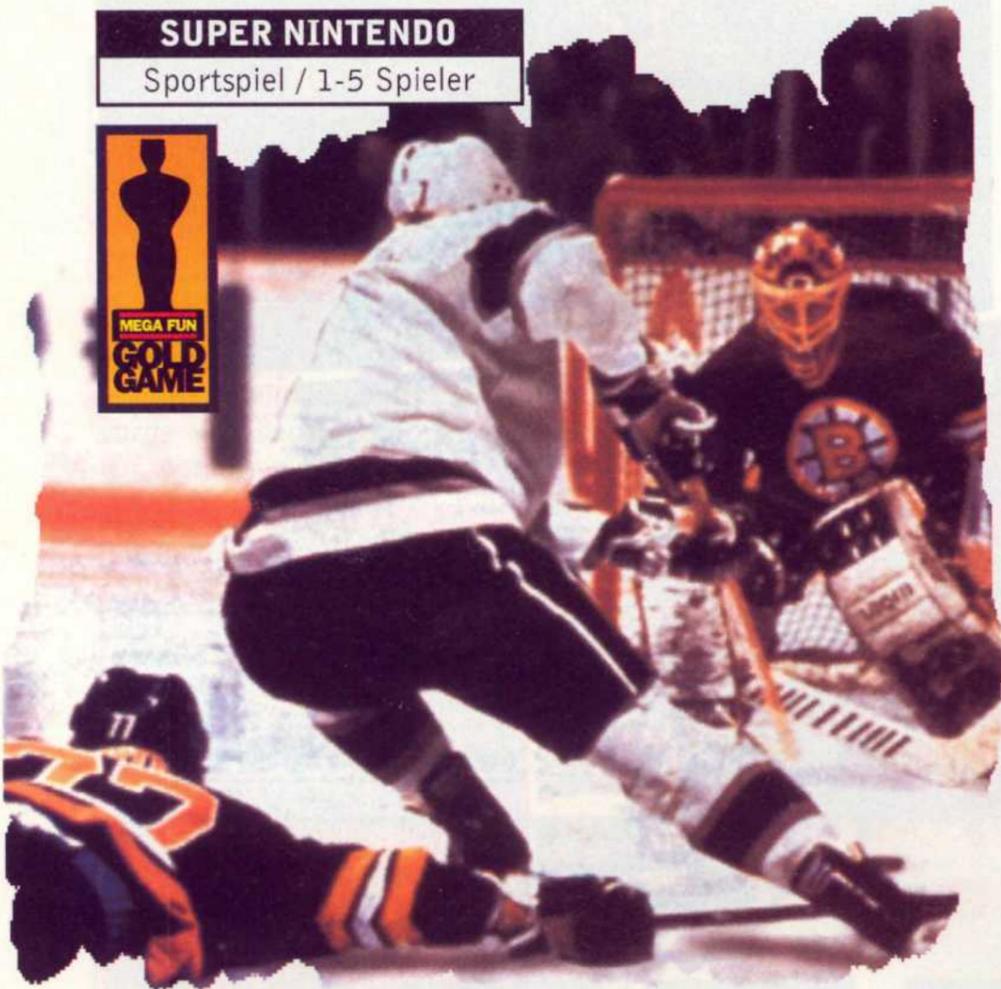
TEL: 02359 / 6466 FAX: 02359 / 6266

NHL Hockey '94

If It's In The Game, It's In The Game. EAs Sportspielphilosophie trifft mehr und mehr auch auf die SNES-Module zu

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-5 Spieler



Wir schreiben das Jahr 1992. Der US-Publisher Electronic Arts bringt seine erste Eishockey-Simulation auf den Markt, die von der Fachpresse umjubelt und von den Fans aufs innigste ins Herz geschlossen wird. EA bzw. NHL Hockey schreibt Sportspiel-Geschichte. Ein Jahr später erscheint der langersehnte Nachfolger, NHLPA Hockey '93, der leider nur wenige Neuerungen mit sich

bringt, und erstmalig eine berühmt-berüchtigte SN-Konvertierung, die börs ins Ruckeln kommt. Mit der Neuauflage hat EA jedoch aus den Fehlern der Vergangenheit gelernt. Fünf-Spieler-Modus, steuerbarer Goalie, Volleys, Penalties, Geschwindigkeit total, härtere Computermannschaften, Body Checks in Vollerndung, und einige Spielereien wie aktualisierte Statistiken, neue Animationen für die Zuschauer und einige neue FX. Eine Batterie hat EA der SN-Umsetzung ihres MD-Sportspielhits jedoch nicht spendiert, sondern nur ein Passwort.



Schlitzohrige Schlenzer oder fulminante Direktabnahmen, viele Möglichkeiten führen zum Torerfolg



Ronnie's EA Show: Auch bei NHL '94 gibt der amerikanische Sportreporter Informationen zu den beiden Teams

Foul geht vor



Spektakuläre Abflüge bei knallharten Body Checks an der Bande fördern die Schadenfreude. Ab und zu verletzt sich dabei der Spieler so schwer, daß er nicht mehr weiterspielen kann oder zumindest ein Spiel-Drittel ausfällt



Stephan: Endlich zeigen die Mannen von EA ein wenig Herz und hängen sich auch bei einer SN-Umsetzung mal richtig rein, denn NHL '94 legt zum Vorgänger wirklich gewaltig zu. Über 25 neue Features, vergessen wir also die lieblos hingeklatschte 93er Ruckelversion und widmen uns der 94er Rutschversion. Technisch könnte man aus dem SN sicher noch mehr herauskitzeln, gerade die genialen EA-

Programmierer, aber offensichtlich wollen oder dürfen sie nicht. Was soll's, wichtigstes Kriterium ist und bleibt die spielerische Seite, und die bietet diesmal Eishockey in Vollendung. Schnell und nicht gerade zimperlich geht's übers Eis, eine Traumkombination jagt die andere und spektakuläre Direktabnahmen versetzen die jubelnde Zuschauermenge in Ekstase. Langsam aber sicher gleichen sich die SN-Konvertierungen den MD-Modulen an, mit FIFA International Soccer werden sie hoffentlich erstmals vorne liegen.

Torwart



Der Torwart wird entweder von Euch oder durch die Konsole gesteuert. Diese verrichtet ihre Arbeit relativ gut, so daß nur die absoluten Profis den Goalie kontrollieren sollten, da schnelle Reaktionen und ständige Konzentration Pflicht sind, will man nicht ein Tor nach dem anderen kassieren



In der Hektik des Geschehens verliert man schon mal die Orientierung



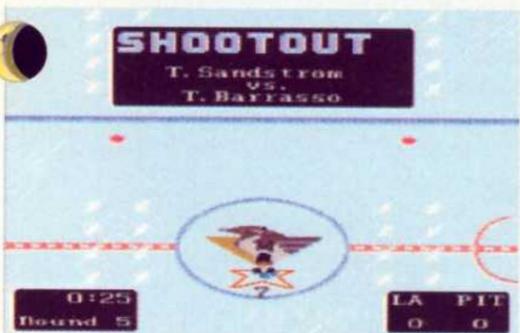
Von hinten stoßen ist zwar unfair, aber effektiv

Im Vergleich

Ein Meilenstein nach dem anderen. Erst FIFA International Soccer, dann NHL '94 auf dem Mega Drive, und jetzt das... Wie machen die Jungs aus Kalifornien das bloß? Die SN-Variante entspricht, bis auf minimale Verbesserungen bei Grafik und Sound, 1:1 der MD-Referenz. EA hat eindeutig dazugelernt. Technisch könnte man auf dem SN jedoch noch deutlich mehr raus holen, deshalb auch die etwas niedrigere Wertung.

NHL Hockey '94 (MD) 92%
Super Slap Shot (MD) 72%

Penalty



Wird eine klare Torchance durch ein Foul zunichte gemacht, bekommt der Gefoulte einen Penalty zugesprochen, bei dem er alleine auf den Torwart zufährt

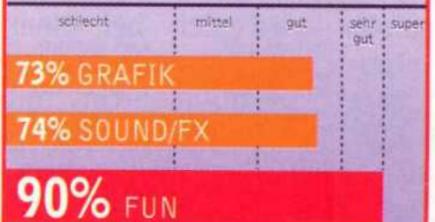


Martin: Ein freundschaftlicher Body Check, flugs den Puck geegert, schneidiger Doppelpaß, ein kleiner Schlenzer rund um den

sichtlich verwirrten Goalie und... Toooooor! Der psychologisch wichtige Führungstreffer geht an meine East All Stars. NHL '94 untergräbt gnadenlos meine Arbeitsmoral und läßt andere

Spiele verstauben, denn EA hat mit der Neuauflage endlich eine würdige SN-Version abgeliefert. Ruckeln ade, unsportliches Foulen ohne Ende (Yeah), harte Computergegner, Statistiken total und spielerisch so perfekt wie das MD-Vorbild. Grafik und Sound sind zwar geringfügig besser, aber aus dem SN kann man noch viel mehr herausholen als das. Deshalb schlittert das SN-Remake auch knapp an der MD-Referenz vorbei.

HERSTELLER: EA/HIGH SCORE PRODUCTIONS
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA CD II
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CAL. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GALAXY



21st Century Games

Michael Klessinger * Feldstr. 26 * 42899 Remscheid

SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

Aladdin	119,- dt	Cliffhanger	109,- dt
Cliffhanger	109,- dt	F-1 Racing	115,- dt
Cool Spot	125,- dt	FIFA International Soccer	109,- dt
Dracula	125,- dt	John Madden Football '94	115,- dt
Jurassic Park	135,- dt	Last Action Hero	95,- dt
Paladins Quest	129,- us	NHL Hockey '94	109,- dt
Streetfighter II Turbo	135,- dt	Streetfighter II Turbo	135,- dt
Secret of Mana	145,- us	TMHT Tournament Fighter	125,- dt
Super Bomberman	109,- dt	Wiz'n Liz	109,- dt
TMHT Tournament Fighter	139,- dt	Zombies	99,- dt

Wir führen auch: Mega CD, Game Boy, NES, Game Gear, 3DO und Manga Videos!
Für aktuelle Infos, Preislisten, Sonderkonditionen für Sammelbesteller & Konsolen-Clubs und Vorbestellungen einfach unsere Hotline anrufen:

TEL. 02191-590832 täglich von 14.00 - 21.00 Uhr

An- und Verkauf von gebrauchten Konsolen und Modulen nach telefonischer Absprache!
Angebot solange Vorrat reicht. Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
Versand Inland per Nachnahme (+DM 8,-) oder Vorkasse (+DM 5,-).

MIRACLE GAMES

Software ohne Ende:

- ★ Mega Drive
- ★ PC
- ★ Super Nintendo
- ★ Game Boy
- ★ 3DO
- ★ Turbo Duo
- ★ Mega CD
- ★ Neo Geo
- ★ Game Gear

In unserer Nostalgieecke: NES; Masters System; Amiga auf Anfrage
Außerdem live dabei: Brett-/Rollenspiele; Minaturen u.v.m.!

0 86 31 / 16 18 15 TEL
FAX
BRÜCKENSTRASSE 5
84453 MÜHLDORF
Mo - Fr 10⁰⁰ - 18⁰⁰, Sa 9⁰⁰ - 13⁰⁰

Games Unlimited

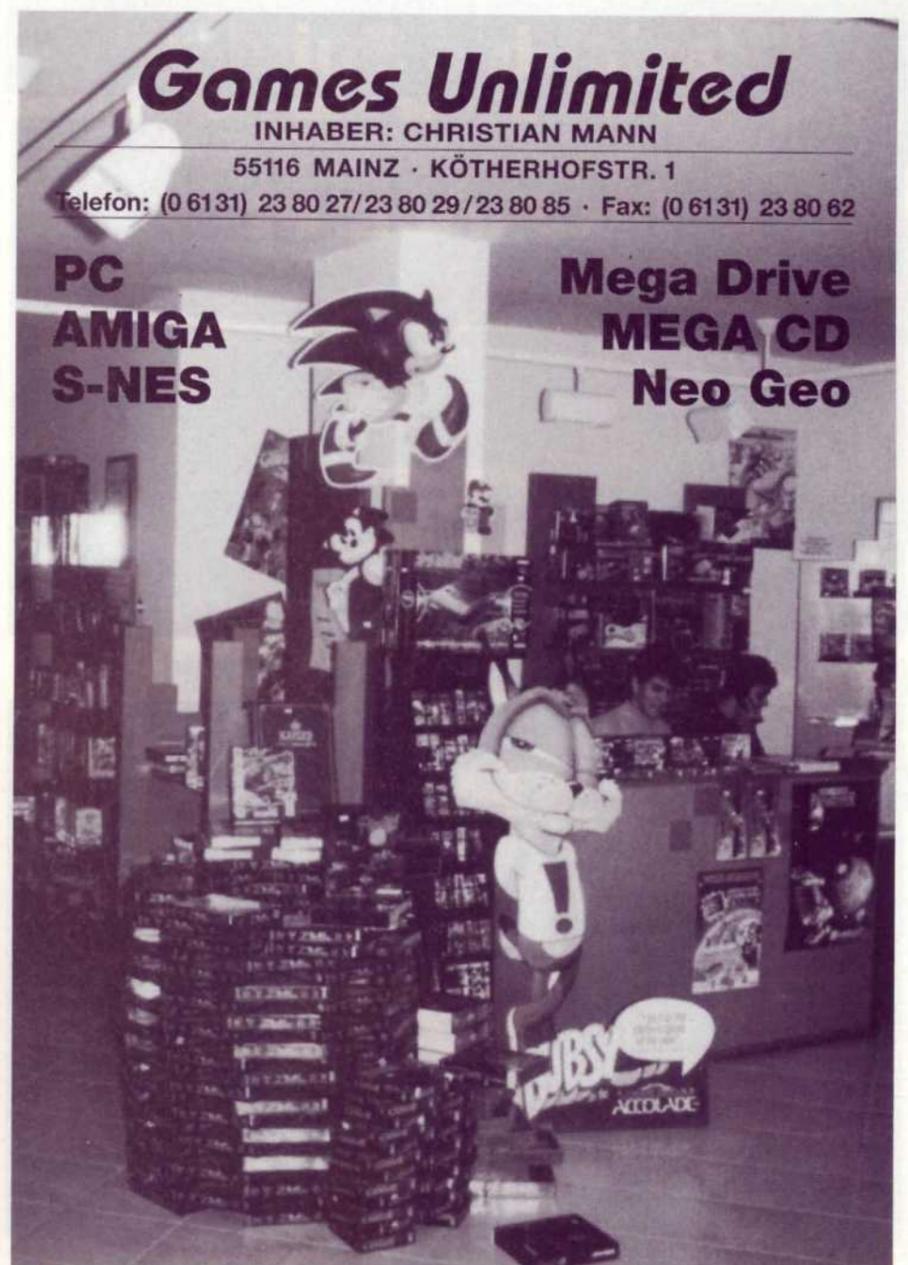
INHABER: CHRISTIAN MANN

55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1

Telefon: (0 6131) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 6131) 23 80 62

PC
AMIGA
S-NES

Mega Drive
MEGA CD
Neo Geo



Championship Pool

Billard-Atmosphäre ohne versifftete Tische, verrauchte Kneipen und übellaunige Typen mit mißlungenen Tätowierungen zu schaffen ist zweifellos ein gewagtes Unterfangen

SUPER NINTENDO

Simulation / 1-8 Spieler

Fast jeder liebt Billard, doch die wenigsten werden genug Kohle und ausreichend Raum besitzen, um diesem Hobby auch in den eigenen vier Wänden fröhnen zu können. Sicherlich war da die Idee absolut korrekt, das Spiel auf dem Bildschirm zu simulieren. Doch nicht nur der Ästhet, auch der Gelegenheitspieler wird sich bei einer solch traditions- und regelbeladenen Disziplin nicht mit "nur" akzeptablen, sondern ausschließlich mit hundertprozentigen Umsetzungen zufriedengeben. Championship Pool versucht's mit drei sinnvollen

Blickwinkeln auf den Tisch, verschiedenen Stoßstärken und der Möglichkeit, den Ball anzuschneiden. Ihr könnt außerdem einstellen, ob Ihr sehen wollt, wohin der angespielte Ball laufen wird, oder Euch, wie im richtigen Leben, auf Eure Augen verlassen. Dazu kommen noch vier Spielmodi: FREE STYLE, Ihr könnt also spielen, wie Ihr wollt, PARTY, alle bekannten Varianten wie 8-Ball, 9-Ball, Rotation... mit bis zu acht Spielern, ein TOURNAMENT- und ein CHALLENGE MODE, der zum Solo-Spiel gedacht ist. Außerdem stehen Euch noch Extra-Menüs offen, eine programmierbare Juke Box, Replay, Zurücknahme und, und, und...

Variables Spielen



Die Stoßstärke reicht von ganz zart bis knüppelhart



Nicht ganz einfach, die richtige Dosierung zu finden, aber wie heißt es so schön: "Übung macht den Meister"

Spielarten

PARTY GAMES

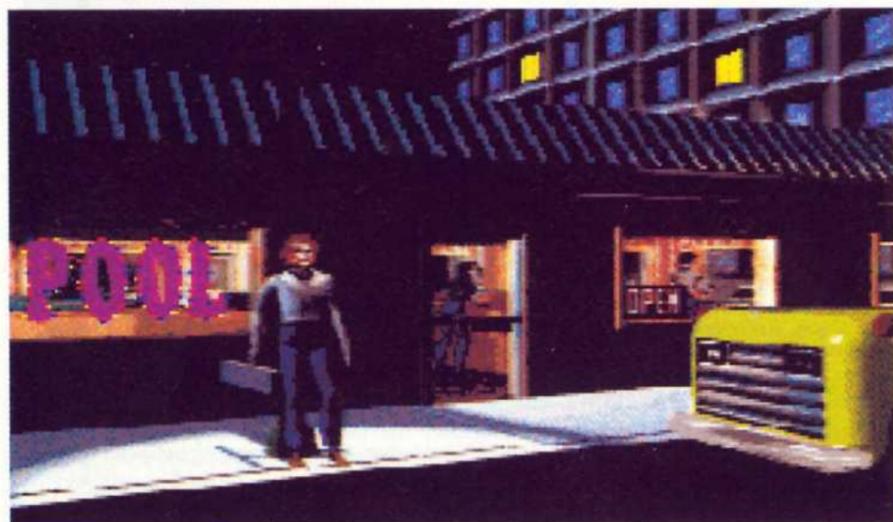
for two or more players



NINE BALL

Nine ball is played with nine object balls numbered 1 - 9. On each shot the first ball the cue ball contacts must be the lowest numbered ball on the table. If a player pockets ANY ball on a legal shot, he remains at the table until he misses or wins by pocketing the nine ball.

Die wichtigsten Regeln jeder Billard-Variante werden vor dem ersten Stoß in kurzen Sätzen erklärt



Götz: Zuerst war ich skeptisch. Schon des öfteren sah man Billard-Simulationen, die mehr einer gepflegten Roulette-Partie als einem physikalisch und geometrisch exakt umgesetzten Pool glichen. Deswegen fang' ich auch zuerst mit den Kritikpunkten an: Der Computergegner wird einzig dadurch "simuliert", daß man eine häßliche Pappnase eingblendet bekommt, die verlaublich laut läßt, daß man gewonnen oder verlo-

ren hat, und der einzige Spaß an der Juke Box ist, wie schnell man vom Ein-Schalter an den Aus-Schalter kommt. Ansonsten gelang das Projekt tadellos. Hat man sich durch die "Schummel-Darstellung" ein gewisses Ballfeeling erspielt, sollte man den "Very Hard-Modus" anwählen und seine Stöße selbst berechnen. In der Draufsicht nimmt man die Grob- bzw. mit den zwei anderen Perspektiven die Feineinstellung vor. Und dann wird gezockt, am besten zu zweit bis in die frühen Morgenstunden.

NBA Showdown

Nein, nein, das ist kein neues Spiel, sondern die bei EA zum Jahreswechsel übliche Generalüberholung ihrer Sportsimulationen, in diesem Fall Bulls Vs Blazers

SUPER NINTENDO
Sportspiel / 1-2 Spieler

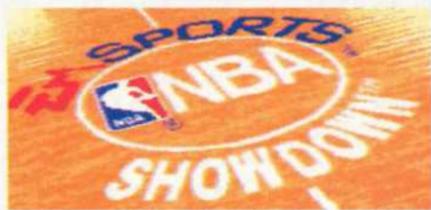
Während Basketball made in America seit Jahren die Massen in die Stadien und vor die Flimmerkisten lockt, fristet dieser Sport bei uns immer noch ein Schattendasein, trotz begeisternder Spiele des deutschen Teams während der EM mit dem vollkommen überraschenden Titel als Krönung. Die Aufmachung von NBA Showdown ist demnach auch ganz klar für den US-Markt bestimmt. Die 27 aktuellen NBA-Teams mit all ihren Stars und speziellen Würfen

sind auf diesem Modul vereint, die entweder in Einzelspielen, Play Offs oder einer kompletten Saison antreten. Auf dem Parkett wird jetzt schneller gedribbelt und geworfen, denn die Spielgeschwindigkeit wurde um einiges erhöht. Nervige Spieler des gegnerischen Teams können mit ein paar deftigen Fouls so verletzt werden, daß sie "leider" das Spiel beenden müssen. Dream Teams sind zur Zeit eine große Mode-Erscheinung, auch Ihr dürft Euch aus allen Spielern ein eigenes zusammenstellen, allerdings nur für Freundschaftsspiele. Die Liga-Zwischenstände werden mit Batterie abgespeichert.



Stephan: Neuer Titel, neues Glück? Ganz so einfach machen es sich die Sportprofis aus dem Hause EA ganz sicher nicht, aber mit dem großen Ball kommen die zarten Programmier-Fingerchen wohl nicht so ganz zurecht. Trotz immenser Verbesserungen und Neuerungen holpern die baumlangen Ballartisten den anderen EA-Sportsimulationen immer noch ein wenig hinterher. Die Animationen wirken trotz dop-

pelter Spielgeschwindigkeit immer noch recht steif, wenn allerdings Charles Barkley zu seinem Monster Dunk ansetzt, möchte man am liebsten wie die Konsolenzuschauer vor Begeisterung mitjubeln. Solospieler werden auf Dauer aber auch noch so spektakuläre Korbleger kaum motivieren, denn erfolgsversprechende Angriffsvarianten kann man an einer Hand abzählen. Zu zweit schaut's gleich ganz anders aus, doch wer hat schon immer eine(n) Freund(in) zur Hand, um richtig Spaß zu haben!?



Aus größeren Entfernungen sind die Erfolgsaussichten recht gering



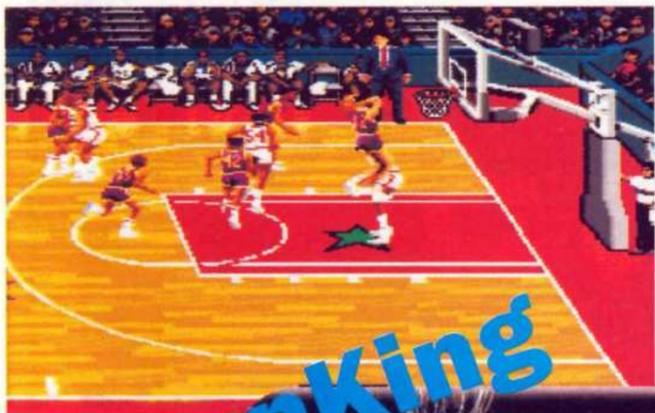
Bei Freiwürfen ist Timing und Reaktion erforderlich



Gewohnt umfangreiche Statistiken

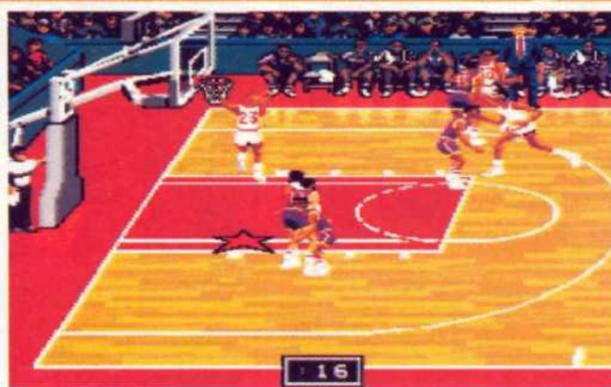
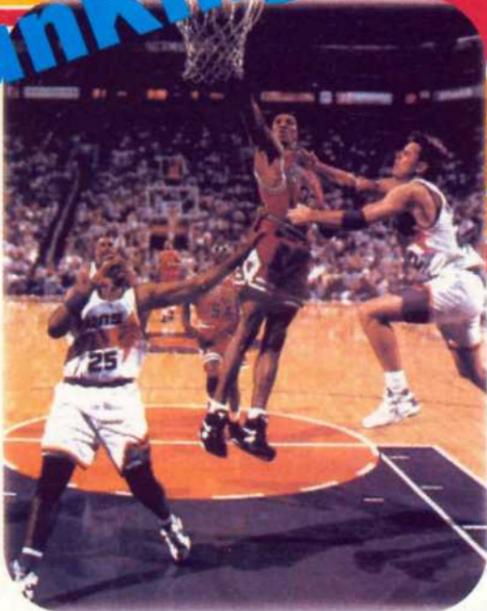


Bitte lächeln!



Dunking

Wer kennt sie nicht, die abgefahrenen Dunkings der US-Stars, wie sie nach atemberaubendem Sprung den Ball mit martialischer Gewalt in den Korb donnern und die Fans schier aus dem Häuschen geraten



Martin: Ein klarer Fall von Etikettenschwindel. EAs alljährliche Modellpflege hat bei Bulls Vs. Blazers 2 keine guten Früchte getragen. Aktualisierte Mannschaften und Statistiken, Dream Teams, Batterie, etwas schneller als die alte Version, alles schön und gut, aber einen Neukauf rechtfertigt das noch nicht unbedingt, denn die spielerischen Unterschiede sind eher marginal. Grafik und Sound haben sich nicht großartig verändert, und Spielbarkeit und Steuerung sind auch die alten geblieben, mit der gleichen ruckligen Animation und dem Chaos, wenn sich etliche Spieler um den einen Ball balgen. Sorry EA, aber diese '94er Edition kann sich nur wenige Prozentpunkte über dem alten Bulls Vs. Blazers plazieren.

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GALAXY





Dracula

Wenn sich der letzte Strahl der Sonne in der Dunkelheit verliert, entsteigen Wesen ihren Gräbern, die nach dem Blut der Lebenden dürsten...

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler



Das verbotene Buch

Als der junge Handelsvertreter Jonathan Harker das Land Transylvanien bereiste, war ihm sicherlich nicht klar, daß er ein One-Way-Ticket gelöst hatte. Sein Geschäftspartner Vlad Dracula stellte sich als Graf Dracula heraus, der neben Harkers Lebenssaft auch den seiner Verlobten Mina begehrt. Um dies zu verhindern muß Jonathan dem Blutfürsten ent-

kommen und dessen Umzug nach London verhindern. Durch sechs Levels mit insgesamt 16 Stages geht der Kampf gegen Leichenfledde-

rer, skelettierte Krieger, Mönche, Geister und Vampire, mit so beliebten Szenarios wie Friedhöfen, Gemäuern, noch mehr Schlössern und Burgen, und auch großen Festungen sowie Gärten. Zuerst einmal

geht es darum, Hebel umzulegen, Gewichte von Seilen zu schneiden oder Van Helsing zu treffen. Erst dann wird ein Ausgang sichtbar oder der Weg zum Level-Endgegner gebnet.



Der Graf schließt scharf



Götz: Christopher Lee, Bela Lugosi, Klaus Kinski und... nun das SNES. Leider kann Nintendos Konsole in der

ehrwürdigen Reihe von Dracula-Darstellern nur die zweite Geige spielen. Zu blutleer und technisch unausgereift präsentiert sich die offizielle Umsetzung zum Coppola-Film. Das Jonathan Harker-Sprite wurde seltsam ungenau animiert, die Vielfalt der Feinde

läßt zu wünschen übrig, das Spiel kommt selbst bei moderater Feindvielfalt böse ins ruckeln und die Endgegner sind steif und wenig überraschend in Szene gesetzt. Doch ganz so vernichtend sollte man nicht ins Gericht gehen, denn die Levels sind mit Nebel-Effekten und einer grandiosen Soundkulisse atmosphärisch gelungen in Szene gesetzt, und die Zombie-Mönche röhren sich vortrefflich rein. Das alles läßt so manches Flackern und unfaire Stellen noch etwas verzeihen.

HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MD/MASTER/NES/GG/GB
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 6
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: SONY IMAGESOFT



THIS IS OUR CHRISTMAS GIRL...!!!

WEIHNACHTSAKTION: JEDER, DER BEI UNS EIN SPIEL BESTELLT, ERHÄLT EIN MARIO-PIN GRATIS!



JAPAN-ANIME-VHS-PAL-VIDEO ENGL.

Alle Kultfilme lieferbar!

JETZT AB 39,99 DM!!!

WEIHNACHTSANGEBOTE:

CRYING FREEMAN PACKAGE PT. I & II 69,99 DM

TETSUO COLLECTORS EDITION (2 TAPES) 69,99 DM

DOOMED MEGALOPOLIS PACKAGE PT. I & II 69,99 DM

Ultimate Teacher 39,99 DM

Crying Freeman Pt II 39,99 DM

Riding Bean 59,99 DM

Bubblegum Crisis I bis VIII je 59,99 DM

Tetsuo-Iron MAN(18 J.) I&II je 49,99 DM

Doomed Megalopolis II 39,99 DM

Wicked City (18 J.) 49,99 DM

The Sensualist (18 J.) 59,99 DM

Heroic Legend II 44,99 DM

Poster Din A3 (div. Filme) je 6,99 DM

Div. T-Shirts, versch. Motive je nur 29,99 DM

(über 60 Filme im Prg.! Call!)

Komplettliste (auch Laser Disc) gegen

Altersnachweis!

JETZT NEU!

Umfangreiches Sortiment an

Modellbausätzen zu

Spielen und Filmen vorhanden!!

Fragt nach unserem

umfangreichen Sortiment!

3DO! & Atari-Jaguar

SEGA CD & NEO-GEO-NEWS

BITTE TELEFONISCH ERFRAGEN!



Screenshot aus Ultimate Teacher

SUPER NES

WEIHNACHTS-SONDERPREISE

Super Double Dragon dt.	69,99 DM
Roadrunner dt.	89,99 DM
Joe & Mac dt.	89,99 DM
Shanghai II dt.	89,99 DM
King Arthur's World dt.	89,99 DM
Phalanx dt.	79,99 DM
Pocky & Rocky dt.	118,99 DM
Alien III dt.	109,99 DM
Where i. t. World is Carmen S. dt. Texte!!!	118,99 DM
Alladin dt.	119,99 DM
Goof-Troop dt.	119,99 DM
Duffy Duck dt.	129,99 DM
Jurrassic Park dt.	129,99 DM
S. Empire strikes back dt.!!!	129,99 DM
Super Turrican dt.	119,99 DM
Total Carnage dt.	129,99 DM
Mortal Kombat dt.!(lieferbar!)	119,99 DM
Joypad SF-3 DF/Slowm.	29,99 DM

über 130 dt. SNES-Titel lieferbar!!! Weitere Neuheiten call! Vorbestellservice für alle Neuheiten (Preisgarantie!) div.Hardwareumbauten call!!!

ACHTUNG!

An- und Verkauf von Gebrauchtspielen.

Vorbestellservice mit Preisgarantie!

Alle deutschen SNES-Spiele vorrätig!

Super-Sonder-Preise für Clubs und Sammelbesteller!

Täglich von 10.00 bis 20.00 Uhr

Dealers Welcome!!



Kaufmann PK 02626/78494 Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Druckfehler keine Haftung.

Hook

Zwar ist Hook als Import schon lange auf dem Markt, doch Sony Imagesoft tat gut daran, es auch der deutschen Videospiele-Fangemeinde zugänglich zu machen

Der Kampf zwischen Peter Pan und dem finsternen Kapitän Hook ist schon lange vorbei. Peter ist inzwischen in die wirkliche Welt zurückgekommen und hat dort eine Familie gegründet. Seine alten Freunde und Feinde hat er vergessen. Sein alter Widersacher jedoch hat ihn nicht aus den Augen verloren und so taucht der alte Schurke eines Tages bei ihm auf und entführt seine Kinder. Natürlich muß er einschreiten und es gelingt Peter

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler



Sandrie: Wer die MD-Version kennt, dem braucht man nicht mehr viel zu erzählen, denn die SN-Variante ist fast eine 1:1-Umsetzung. Die Soundqualität und die Farbenpracht sind geringfügig besser und nutzen die Hardwarevoraussetzungen gut aus. Es macht auch hier Spaß, den mit einem Schwert bewaffneten Peter Pan fliegend und hüpfend

durch die gut gestylten Levels zu begleiten. Mini-Peter ist auch selbst gut animiert und vollführt seine Sprünge mit der Anmut einer Grazie. Die Pick Ups sind gut verteilt und man darf sich wahnsinnig über ein Freileben freuen, denn ich muß sagen, leicht ist das Spiel bestimmt nicht! Darüber hinaus macht die Tatsache, daß das Sprite nicht so recht vom Fleck kommt, d.h. daß es sich extrem langsam steuern läßt, das Game noch ein Pfund schwerer.

mit Hilfe seiner Freundin Tinkerbell, ins Nimmerland zurückzukehren, um sich dem letzten Kampf mit Hook zu stellen. Ihr übernimmt den Part des Peter Pan und durchhüpft bzw. durchfliegt die von links nach rechts scrollenden Levels.

Peter hat die Möglichkeit zu springen, sich mit dem Schwert zu verteidigen oder auch ein Stück durch die Luft zu fliegen, falls er vorher seine Flugenergie an Tinkerbells Tanke aufgeladen hat, um höhergelegene Orte zu erreichen. Natürlich gibt es eine Reihe von Extras, mit denen Ihr Euch unterwegs eindecken könnt.



Endgegner 1



Endgegner 2



Endgegner 3



Im ersten Level kann man sich in dieser Höhle drei Freileben holen



Vor den Bogenschützen müßt Ihr Euch besonders in acht nehmen



Die SNES-Version unterscheidet sich nur geringfügig von der Mega Drive-Adaption



Hook-der Film

Mit dem millionenschweren Film Hook erfüllte sich das ewige Wunderkind Steven Spielberg erneut einen Kindertraum. Obwohl der Streifen mit Dustin Hofman, Bob Hoskins und Robin Williams glänzend besetzt war, kam diese aufgemöbelte Peter Pan-Saga beim Publikum nur mäßig an. Dies lag wahrscheinlich daran, daß sich Spielberg hin und wieder in den traumhaften Bildern verlor, so daß die Handlung einige unnötige Längen hat.



Stefan: ... und schon wieder ein Spiel, das mich nicht mehr losläßt. Hook ist so abwechslungsreich und spielbar, daß es bis zum letzten Level voll motiviert. Eine atmosphärische Grafik und ein spitzenmäßiger Sound sind da natürlich noch Spielspaßsteigernd. Peter ist super animiert und es macht einfach Freude, ihm beim springen und fliegen zuzusehen. Endlich hat mal ein Hersteller eine Filmumsetzung gut rübergebracht und setzt nicht nur auf einen zugkräftigen Namen, sondern bringt auch ein passendes Modul an den Mann/die Frau. Obwohl Hook schon einige Zeit auf dem japanischen und amerikanischen Markt zu haben ist, macht es gegenüber den neueren Konkurrenzprodukten eine gute Figur und ich kann es Euch uneingeschränkt empfehlen.

Im Vergleich

Auf dem Super Nintendo gibt es nur wenige Titel, die über das spielerische Niveau von Hook hinausgehen, sprich Cool Spot und Mario hüpfen dank des cleveren Leveldesigns noch eine Klasse besser als der elegante Peter.

Hook (MD)	75%
Cool Spot (SN)	85%
Super Mario All Stars (SN)	91%

HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
 UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME GEAR
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 11
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: SONY IMAGESOFT



Alien Vs Predator

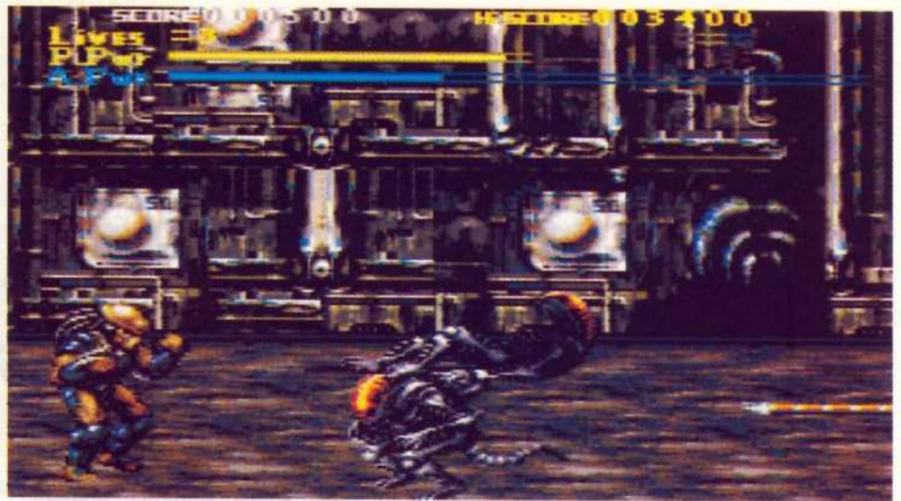
Activision setzt auf große Namen und das Spiel in den Sand

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1 Spieler

New Shanghai 20XX - Aliens versetzen die Stadt in Angst und Schrecken. Überall kriechen sie aus der Kanalisation ans Tageslicht und genehmigen sich des öfteren einen (menschlichen) Happen (man

gönnt sich ja sonst nichts). Ein Satellit mit einem verzweifelten Hilferuf an Bord wird ins All geschossen und prompt von einem Predator abgefangen (welch Zufall!). Der läßt sich diese einmalige Gelegenheit natürlich nicht entgehen. Ihr steuert nun genau diesen Cyborg gegen eine nicht enden wollende Schar von Aliens. Ab



und zu findet Ihr ganz nützliche Waffen am Wegesrand (Speere und rasiermesserscharfe "Wurfscheiben"). Es klingt zwar unglaublich, aber am Ende jedes Levels wartet doch tatsächlich ein Endgegner (meistens ein besonders fettes Alien), und wenn den Spieldesignern nicht bald mal wieder was neues einfällt, wird es langweilig.



Philipp: Wir kennen diese Marketingstrategie nur zu genau: Ein großer Name (in diesem Fall sogar gleich zwei) soll

ein Produkt von selbst verkaufen, und da die gesamte Kohle für die Lizenz verschleudert wurde, war nicht mehr genügend für die Entwicklung vorhanden. Auch wenn Activision die katastrophale japanische Version des Spiels etwas aufmöbelte, beißt das Modul dennoch zum Weinen schlecht, da weit unterhalb der

Schmerzgrenze. Wer die Grafik sieht, beginnt an den Fähigkeiten seines Super Nintendos zu zweifeln, was peinlicherweise auf den Sound in selbem Maße zutrifft. Nicht einmal ein kleines Fünkchen Spielspaß läßt sich nach mehr als zwei Stunden qualvollem Intensivtest finden, was nicht zuletzt durch das mehr als schlampige Spieldesign verursacht wird. Bestes Beispiel dafür sind die Facehugger im zweiten Level: Sie krabbeln, sie springen, sie nerven, da sie nahezu unverwundbar sind! Schande über Activision.



Eine der besten Grafiken des gesamten Spiels!

HERSTELLER:ACTIVISION
 DATENTRÄGER:8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN:DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT:GAME BOY
 SCHWIERIGKEITSGRAD:SCHWER
 LEVELS:K.A.
 BESONDERHEITEN:KEINE
 CA. PREIS:K.A.
 MUSTER VON:ALLAN



SUPER NINTENDO

Rollenspiel / 1 Spieler



Timur: Paladin's Quest hat zwar in meinen Augen nicht soviel mit Paladinen zu tun, ist aber trotzdem ein

sehr gelungenes RPG! Ähnlich anderen Spielen dieses Genres ist auch hier nicht mit Grafik geklotzt worden, dafür wurde aber weder an Rätseln und Aufgaben noch an Monstern und Schätzen gespart. Beim Durchstreifen der Landschaft trifft man immer wieder auf die witzigsten Monster, denen aber, wie sich schnell herausstellt, nicht zum Scherzen zumute ist... Hier auch mein einziger Kritikpunkt: Teilweise muß man so oft kämpfen, daß einem für Landschaftsbetrachtung und Taktik kaum Zeit bleibt! Trotz der jugendlichen Charaktere ist der Level eher schwierig gehalten und ständig wechselnde Monster und Aufgaben garantieren Langzeitmotivation! Besonders gefreut hat mich eine Packungsbeilage, auf der alle Monster, Waffen, Rüstungen und Zaubersprüche erklärt werden - ein empfehlenswertes Spiel!

Paladin's Quest

Wenn sich Streiche spielen mal rächt...

Chezni steht vor dem großen Turm, Unsicherheit legt kalte Schlingen um sein Herz, als er einen Hebel betätigt... Was als Mutprobe begann, ist purer Terror geworden! Ihr, Chezni der Musterschüler der Zauberschule im Norden von Lennus, habt einen Dämon freigesetzt, der nun das Land in Schutt und Asche verwandelt! Nebenbei hat auch noch ein mächtiger Zauberer den Süden unter-

worfen und plant nun, seine Herrschaft auf die gesamte Welt auszuweiten. Einiges an Arbeit also für einen 13jährigen Jungen! Euch zur Seite steht fast von Anfang an ein ebenfalls 13jähriges Mädchen, Midia, die für ihre Zauberbegabung bekannt ist und viele NPCs, die Ihr im Laufe des Spieles anheuert. Insgesamt umfaßt Eure Party bis zu vier Charaktere, mit denen Ihr in bester RPG-Manier zahlrei-

Auch tapfere Krieger müssen fallen
 che Aufgaben erfüllt. Kämpfe sind in Rundenmanier aufgebaut und auch das Waffen- und Rüstungssystem ähnelt anderen RPGs. Paladin's Quest ist nur als US-Import erhältlich.



Gute Grafik bei den Monstern



Endgegner sind so furchtbar wie sie aussehen!

HERSTELLER:ENIX
 DATENTRÄGER:12 MBIT-MODUL USA
 ERSCHEINUNGSTERMIN:K.A.
 UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD:SCHWER
 LEVELS:ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN:IMPORT/BATTERIE
 CA. PREIS:K.A.
 MUSTER VON:FLASHPOINT





Art Of Fighting

OK, OK, wir beugen uns ja der geballten Leserschaft, die unsere Hotline ständig darum bittet, diesen Neo Geo-Beat'em Up-Klassiker für das SN zu testen

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 1 - 2 Spieler



Endlich ist es soweit, Ihr könnt Ryo Sakazaki und Robert Garcia auch zu Euch nach Hause holen, ohne gleich die 1.100 DM für ein Neo Geo und das Spiel zu opfern. Die Story müßte allgemein bekannt sein: Ryos Schwester ist von Karate entführt worden und Ihr müßt Euch durch acht Levels prügeln, um sie zu befreien. Dabei sind vier Tasten auf Eurem Joypad belegt, als da wären ein Schlag-Button, einer für Tritte, oder eine Kombi-Taste, mit der Ihr Euch von der Wand abstoßt oder besonders harte Schläge ausführt. Der letzte Knopf ist zum Reizen des Gegners gedacht und zieht ihm dabei auch noch die wertvolle Magie ab, die er zum Ausführen von Special Moves braucht; die sind nämlich nicht unbegrenzt vorhanden, sondern müssen über die Schlag-Taste wieder aufgefüllt werden. Natürlich sind auch der Zwei-Spieler-Modus und insgesamt acht Schwierigkeitsgrade vorhanden.



Stephan: Fatal Fury entpuppte sich auf dem SN als eine einzige Enttäuschung, aber mit Art Of Fighting befindet sich Takara ganz klar auf dem Wiedergutmachungs-Trip. Ein Blick ins Neo Geo-Spiel zeigt's, alles da, alles dran. Wenn die Programmierer auch noch den Sound ohne Knebel im Mund hinbekommen hätten, Art Of Fighting wäre der Überraschungshit geworden.

Dem Neo Geo-Modul kann es das Wasser zwar nicht reichen, aber 16 Meg gegen 102 Meg, das hätte auch weitaus übler ausgehen können. Einziger Nervpunkt ist der äußerst gemäßigte Schwierigkeitsgrad, durch den sich auch die blutigsten Anfänger allzu schnell wie Jean Claude Van Damme fühlen. Erst ab Stufe Vier trennt sich das Fallobst von den wahren Champions, andererseits ist Art Of Fighting dadurch für alle Zocker interessant.



Besiegt Ihr King in der Endrunde mit einem Supermove, so verliert sie ihre Bluse



Stefan: Was K. Amusement hier geleistet hat, ist nicht zu verachten. Recht gute Grafik und ein angenehmer Zoomeffekt lassen die Herzen der Prügelfans höher schlagen, der Sound ist dafür nicht so gut gelungen. Bei der Spielbarkeit hat der japanische Publisher dafür sehr gute Arbeit geleistet. Die Special Moves gehen gut von der Hand und mit den acht Schwierigkeitsgraden ist auch für jeden etwas dabei. Wer schon Street Fighter II oder ähnliches gespielt hat, sollte aber mindestens Vier anwählen, sonst hat er nach zehn Minuten den letzten Gegner besiegt. Natürlich soll der Zwei-Spieler Modus nicht vergessen werden, bei dem Ihr auf alle zehn Kämpfer zurückgreifen könnt und der natürlich noch mehr Fun macht.



Dabei hatte er nur gefragt: Hast'e mal schnell Feuer?

HERSTELLER: K. AMUSEMENT LEASING
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 8
BESONDERHEITEN: IMPORT
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GALAXY

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
77% GRAFIK				
61% SOUND/FX				
80% FUN				

Hi Leute!

Acht Seiten Tips und Tricks, inklusive einer Level-Komplettübersicht zu Super Turrican und jeder Menge Action Replay-Codes, das ist das Ergebnis Eurer Bitte nach mehr Helpline Seiten. Alle Cheats sind wieder ausführlich erklärt und funktionieren mit hundertprozentiger Sicherheit. Einige unter Euch sind der Meinung, daß wir mehr Tips auf acht Seiten unterbringen könnten. Da habt Ihr vollkommen recht, bis zum letzten mm² könnten wir sie vollknallen, nur dann stehen unsere Telefone wieder nicht mehr still, weil bei einem das und bei dem anderen dies nicht klappen will. Deswegen konzentrieren wir uns auf möglichst aktuelle Spiele oder besonders abgefahrene Cheats und beschreiben diese Schritt für Schritt, das hilft Euch und uns natürlich auch. Wem das nicht gefällt, hinsetzen und ein paar Zeilen ans Helpline Team. Sollten zuviele Briefe kommen, finden wir natürlich eine Lösung. Apropos Briefe: Wir machen uns gerade Gedanken darüber, wie wir unser Dankeschön in Zukunft besser rüberbringen, denn die meisten machen sich wirklich eine Heidenarbeit. Die Game Boy-Besitzer dürfen sich schon mal auf eine Komplettlösung von Zelda in der nächsten Ausgabe freuen.

Viel Spaß beim Ausprobieren wünscht Euch
Euer Helpline Team

Inhaltsverzeichnis:

Super Nintendo

Aladdin - Passwörter	48
Super Air Diver - Missionwahl/Fliegeranzahl	48
Super Empire Strikes Back - Passwörter	49
Tuff E Nuff - Endgegner anwählen	49

Mega Drive

Rocket Knight Adv. - Erhöhter Schwierigkeitsgrad	48
Shinobi III - Unverwundbar/Unendlich Shurikens	48
Super Monaco GP II - Hang On Motorrad	47

Game Gear

Streets Of Rage - Unverwundbar/Levelwahl	49
World Cup Soccer - Elfmeterschießen	49

Action Replay Codes 50

Das Jahresabo geht diesmal an:

**Jochen Michels aus
52385 Nideggen Schmidt**

Super Monaco GP II

Mega Drive

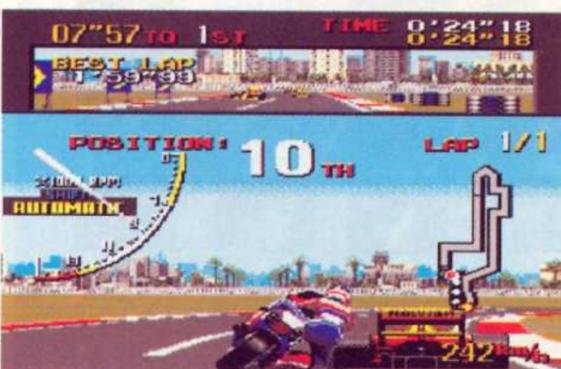
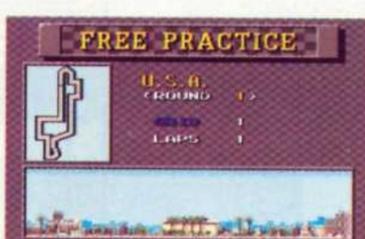
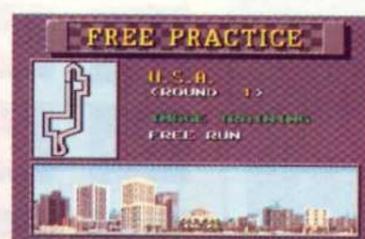
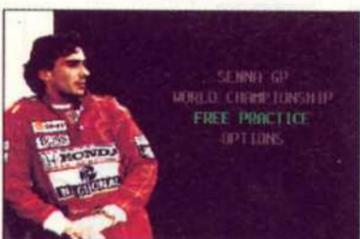
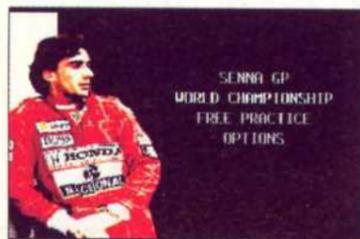
Super Hang Motorrad

Mehr ein Gag als Cheat, aber wie wir finden, nicht der schlechteste.

Zuerst geht Ihr in den **WORLD CHAMPIONSHIP-MODUS** und tragt als Fahrername **HANG-ON!** ein.

Dann unterbrecht Ihr jeweils kurz nach dem Start die Qualifikationsrunden und das eigentliche Rennen. Das Zwischenergebnis speichert Ihr nun ganz oben unter **1** ab.

Jetzt wird das Mega Drive resetet, so daß Ihr wieder ins Anfangsbild gelangt, in dem Ihr diesmal **FREE PRACTICE** anwählt. Bis hierhin gab's sicherlich keine Probleme, ab hier beginnt die kritische Phase. Nachdem Ihr **Image Training** eingestellt habt, folgt der letzte Screen, in dem Ihr gleichzeitig **A** und **↓** drückt und vor allem bis zum Erscheinen der Rennstrecke gedrückt haltet. Wenn Ihr das richtige Timing erwischt habt, steht statt eines Formel 1-Flitzers das Hang On-Motorrad auf der Pole Position.



Super Air Diver

Super Nintendo

Missionanwahl, Fliegeranzahl



Während des Titelbildscreens folgende Tastenkombination drücken: **Y, B, A, B, Y, Y, B, A, B, Y, B** und dann noch **START**.

Wenn alles richtig eingegeben wurde, kann man dann mit den Buttons **Y** und **B** die Missionen und mit **X** und **A** die Anzahl der Flieger einstellen.

Mit Hilfe dieses Cheats könnt Ihr jede Mission anwählen und die Zahl der Flieger auf maximal neun erhöhen.



Viel Spaß beim Luftkampf!

Shinobi III

Mega Drive

Unsterblich, unendlich Shiurikens

Gleich zwei Cheats, damit wird auch die Fortsetzung des Klassikers zum Kinderspiel.



Um **unendlich Shurikins** zu erlangen, geht ihr ins **Optionsmenü**, in dem Ihr bei **S.E.** (Soundeffekte) das Stück "**Shurikin**" anwählt. Danach geht Ihr auf **Shurikins**, stellt diese auf **00** und wartet bis sich die zwei Nullen in eine liegende 8 verwandeln, dem mathematischen Zeichen für unendlich.



Geht in das Optionsmenü und wählt nacheinander im Musikmenü folgende Stücke mit **B** an:

- He Runs
- Japonesque
- Shinobi Walk
- Sakura
- Getufu



Übrigens müssen die Musikstücke nicht ausgespielt werden. Verläßt danach das Option-Menü und startet das Spiel. Nun seid Ihr unverwundbar.

Rocket Knight Adventures

Mega Drive

Very Hard Mode



Ihr kennt Rocket Knight Adventures schon in und auswendig? Ihr findet es selbst auf HARD zu leicht? Gut, dann versucht es doch mal auf VERY HARD!

Im Konami-Screen folgende Kombinationen ausführen:

↓ 6x, ↑ 2x, ↓ 2x

Wenn es geklappt hat, ertönt ein Klingeln als Bestätigung.

Aladdin

SUPER NINTENDO

Passwörter

Unser Redakteur Philipp nahm das Testmodul mit den Worten "Ich spiel's mal kurz an", herausgekommen sind alle Passwörter. Naja, bei Capcom-Spielen kann er halt nicht anders.

Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Level 6



Level 7



Level 8



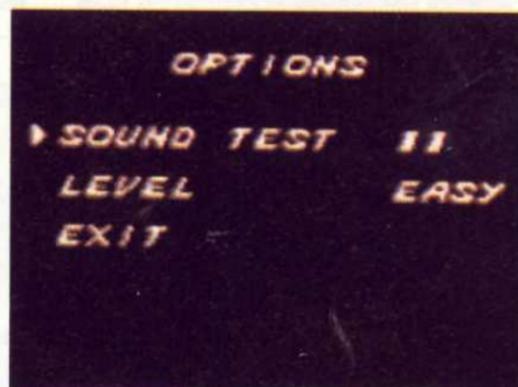
Streets Of Rage

Game Gear

Unverwundbar, Levelanwahl

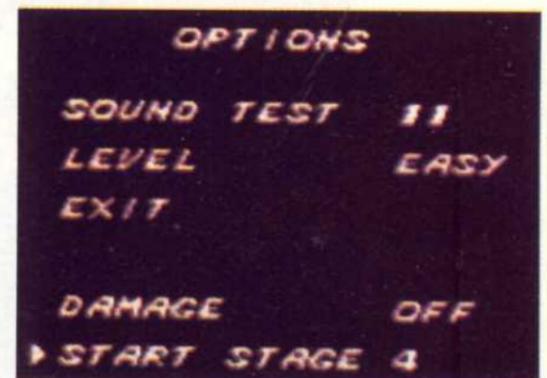


Zuerst gehts ab ins **Options-Menü**.



Im **Sound Test** stellt Ihr nun die Zahl **11** ein und drückt jetzt **beide Feuerknöpfe** zur selben Zeit.

Der reinste Spaziergang wird die Prügeltour durch diese beiden Zusatz-Optionen.



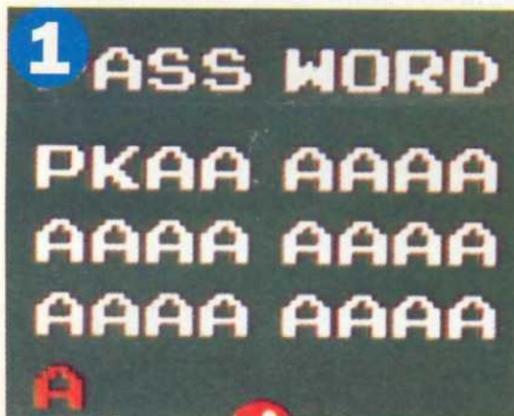
Schon habt Ihr mit **Unverletzbarkeit** und **Levelanwahl** zwei feine Optionen zusätzlich.

World Cup Soccer

Game Gear

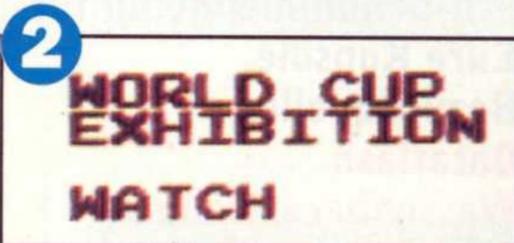
Elfmeterschießen

Als nette Spielerei ermöglicht Euch dieses Passwort ein Elfmeterschießen.



Geht folgendermaßen vor:

Ihr wählt zuerst den **World Cup-Modus** und geht dort auf **Passwort**. Nun ändert Ihr die zwei ersten Buchstaben auf **P** und **K** (Penalty Kick) und bestätigt dies.



Jetzt seid Ihr wieder im Anfangsbild, in dem Ihr **Exhibition** anklickt. Wie gewohnt werden noch die beiden Teams samt Trikotfarben bestimmt, und los geht's.



Super Empire Strikes Back

Super Nintendo

Passwörter

Das Jahres-Abo hat sich Jochen Michels aus Nideggen-Schmidt wirklich verdient. Anscheinend hat er mit Lichtgeschwindigkeit gespielt, denn wir waren selber erst bei Level 13 angelangt, als seine Passwörter in der Redaktion eintrudelten. Nicht schlecht, alter Schwede, möge das Abo mit Dir sein!

1. Erste Höhle (Wasserfall im Hintergrund) **WDWDWB**
2. Nach dem ersten Endgegner (Schneemonster) **CSPTNP**
3. Zweite Höhle (ohne Wasserfall im Hintergrund) **NSRSCL**
4. Level nach zweiter Höhle **WFBJTB**
5. Nach zweitem Endgegner **BHRDHL**
6. Schneegleiter (3D) **HMGPWJ**
7. Schneegleiter seitlich **LDGLTJ**
8. Im At-At **LLJFBG**
9. Han auf der Suche nach dem M. Falcon **WCJWDN**
10. Han sucht den Falcon immer noch **WBWHRW**
11. Han hat ihn gefunden und ist jetzt drin **NCCGSP**
12. Eine Sucherei! Luke sucht Yoda im Sumpf **GLTTDJ**
13. Yoda! Yo! Da! Oder Dort!? **GJBHNF**
14. Han in der "Stadt in den Wolken" **MCDGRJ**
15. Der auch noch! Chewie sucht C3PO **PGPNMG**
16. Han unterwegs zu Darth Vader **NGMSJB**
17. Auweia, Chewie sucht Leia **RLMSWJ**
18. Luke im X-Wing **MBRCGB**
19. Luke ebenfalls in der "Stadt in den Wolken" **SWPMSS**

Tuff E Nuff

Super Nintendo

Endgegner anwählen



Aus vier mach zehn. Wer auch mal mit den Obermotzen fighten will, der drückt im **Modi-Screen** **das Steuerkreuz dreimal nach links,**

dreimal nach rechts, siebenmal nach links und **start**, folgt nun eine Explosion, dann ist alles paletti und die bösen Buben stehen zur Wahl.

Action Replay - Codes

Game Boy

Mortal Kombat

030x40D6 Runde x (von 0-A) anwählbar
04647FD6 Countdown ade
081F95D6 Unendlich Energie

Game Gear

Chuck Rock

00C08E03 Unendlich Leben
00C08F06 Unendlich Energie

Master System

Mortal Kombat

00C48848 Unendlich Energie
00C4240x Runde x (0 - A) anwählbar
00C43609 Unendlich Zeit
00C48A48 Unendlich Energie für den zweiten Spieler

Ninja Gaiden

00DFC814 Unendlich Energie
00DFC704 Unendlich Leben
00DFC3E7 Unendlich Waffen
00DFB106 Unendlich Zeit

Mega Drive

Aladdin

FFEFFA0008 Unendlich Energie
FFEFE10037 Unendlich Äpfel
FF7E3C0033 Unendlich Leben
FFEFE30039 Neun Edelsteine

Ecco The Dolphin

FFA61C00xx Levelanwahl (Startlevel xx)
01 The Undercaves
02 The Vents
03 The Lagoon
05 Ridgewater
08 Open Ocean
1A Ice Zone
19 Hard Water
18 Cold Water
04 Island Zone
06 Deep Water
15 Marble Sea
16 The Library
14 Deep City
17 City Of Forever
0C Jurassic Beach
0D Pterodon Pond
0E Origin Beach
0F Trilobite Circle

10 Dark Water
12 The Tube
11 The Machine
1B Final Fight

Global Gladiators

FFFF4D000A Die Energieleiste nimmt nicht mehr ab

Fantastic Dizzy

FF81490002 Unendlich Leben
FF81390000 Unbesiegbarkeit

Jurassic Park

FF0054000A Unverwundbarkeit

Mortal Kombat

FFFA490001 Keine Musik
FFFF540006 Unendlich Credits
FFCABA0078 Ein Schlag, ein Treffer und Ihr seit leider hinüber
FFAB8B0002 Levels überspringen: Im Start/Tournament-Screen das AR einschalten. Nun könnt Ihr mit Start bis zur gewünschten Runde springen, die Ihr dann spielen könnt, nachdem das AR ausgeschaltet wurde

Super Nintendo

Aladdin

7E036433 Unendlich Leben
7E036937 Unendlich Äpfel
7E036708 Unendlich Energie
7E036E01 Start mit den Äpfeln
7E036E99 Start mit den weißen Edelsteinen

Asterix

7E05F003 Unendlich Energie
7E05F907 Countdown, nie gehört
7E05FD03 Unendlich Leben

F-Zero

7E0D4004 Einfach starten und gewinnen
7E0CF777 Gegner total

Jurassic Park

7E02A304 Unendlich Leben

Mortal Kombat

7E197208 Shang Tsung anwählbar
7E03F4FF Turbo für den zweiten Spieler
7E04BD58 Altogether...
7E04C158 now...
7E04B9A1 ... unendlich Energie für den ersten Spieler
7E04BBA1 Unendlich Energie für den zweiten Spieler (zusammen mit den unten stehenden Codes eingeben)
7E04BF58
7E04C358

Pocky & Rocky

7E006A03 Unendlich Leben für Pocky
7E006B03 Unendlich Leben für Rocky
7E006601 Unendlich Smart Bomben für Pocky
7E006701 Unendlich Smart Bomben für...

Shadow Run

7E3C0FFF 16 Millionen Nuyen
7E3C11DD Unendlich Karma

Street Fighter 2 Turbo

7E053310 Supersprung für Spieler 1
7E073310 Supersprung für Spieler 2

Super Empire Strikes Back

7E01AC05 Unendlich Leben
7E0CF620 Unendlich Energie

Super Mario All Stars (Super Mario Bros. 3)

7E00BB0x Mario total - einmal als
1 Super Mario
2 Feuer Mario
3 Waschbär Mario
6 Hammerwerfer Mario
7 Trockenschwimmer Mario
(einfach für x die entsprechend Zahl einsetzen)

Zelda - A Link To The Past

7E005E16 Link geht schneller als er laufen kann
7E005EFF Wände? Überhaupt kein Problem

**Für diese Tips benötigt
Ihr das Action Replay
Pro-Schummelmodul für
Eure Konsole.**

Bezugsquelle:

Dataflash

Wassenbergstraße 34

46446 Emmerich

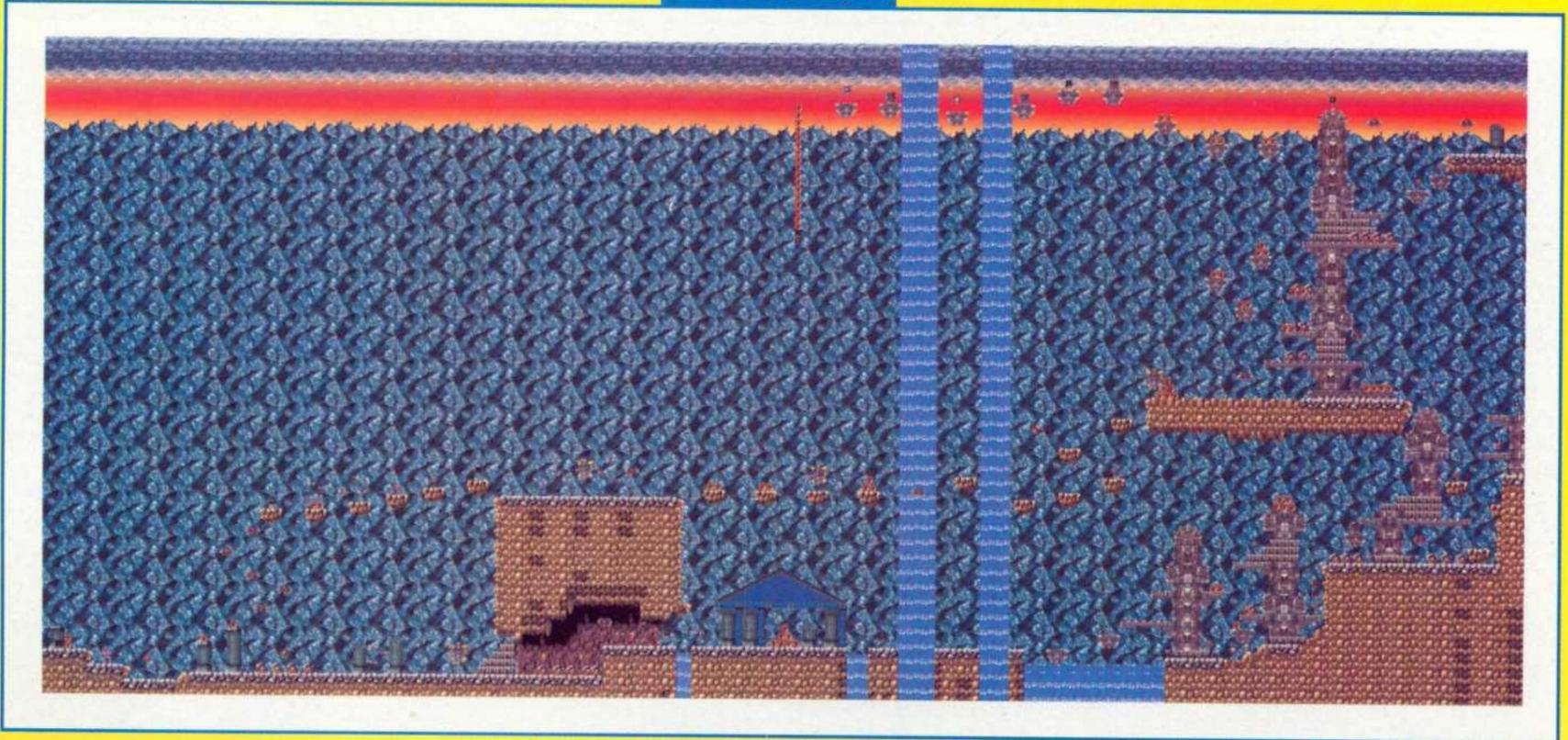
Tel. 02822/68545

Fax 02822/68547

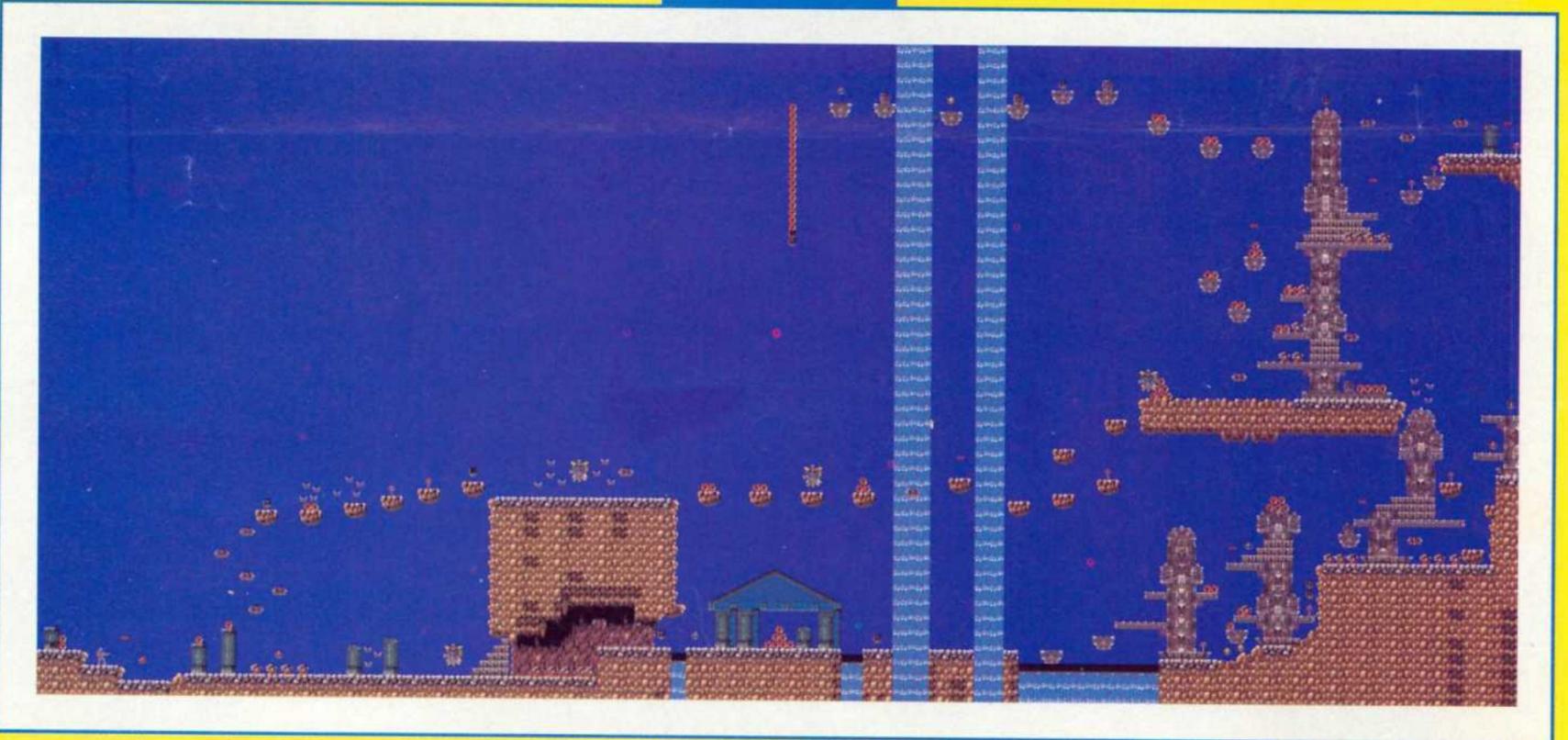
**Tips, Tricks oder
Action Replay-Codes
schickt Ihr bitte an:**

**Redaktion Mega Fun
Helpline
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

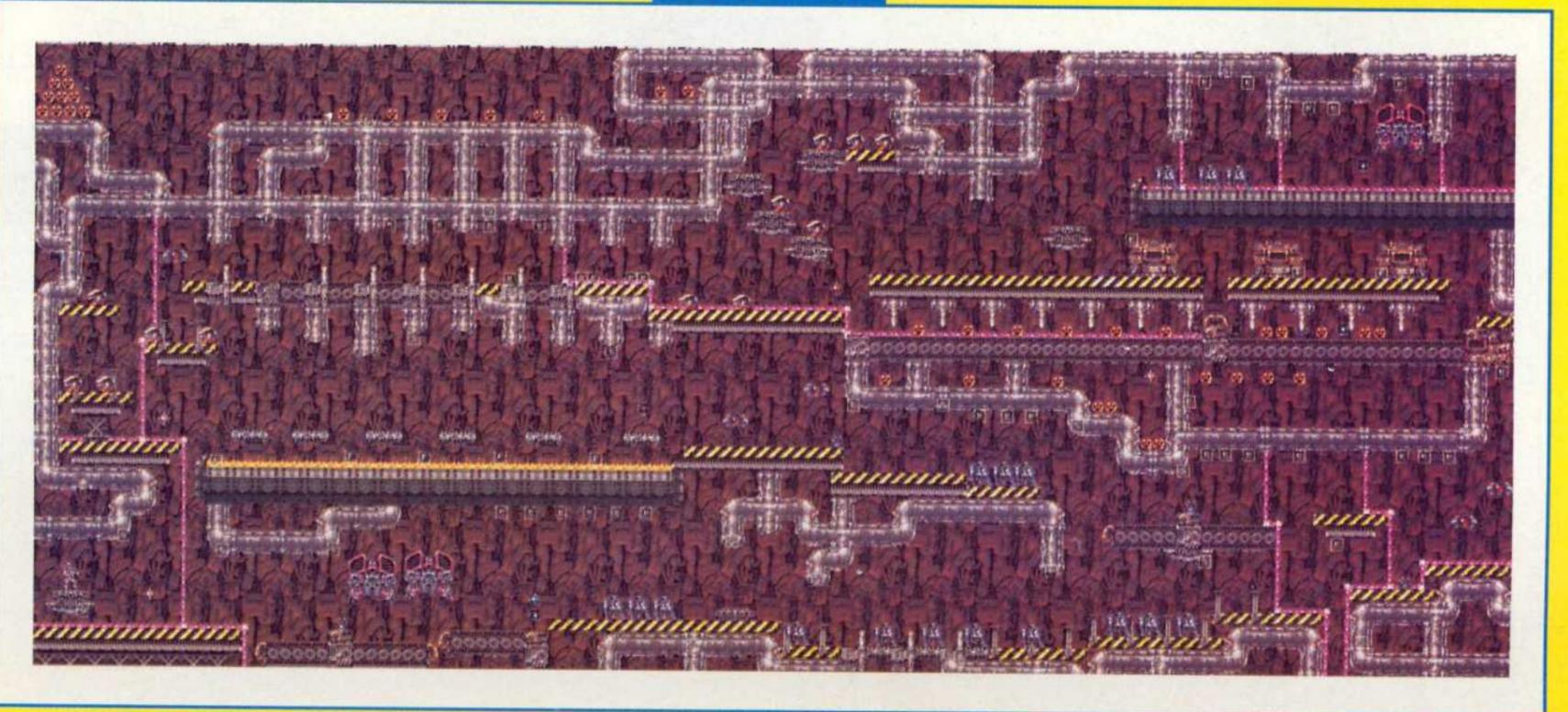
Level 1.1



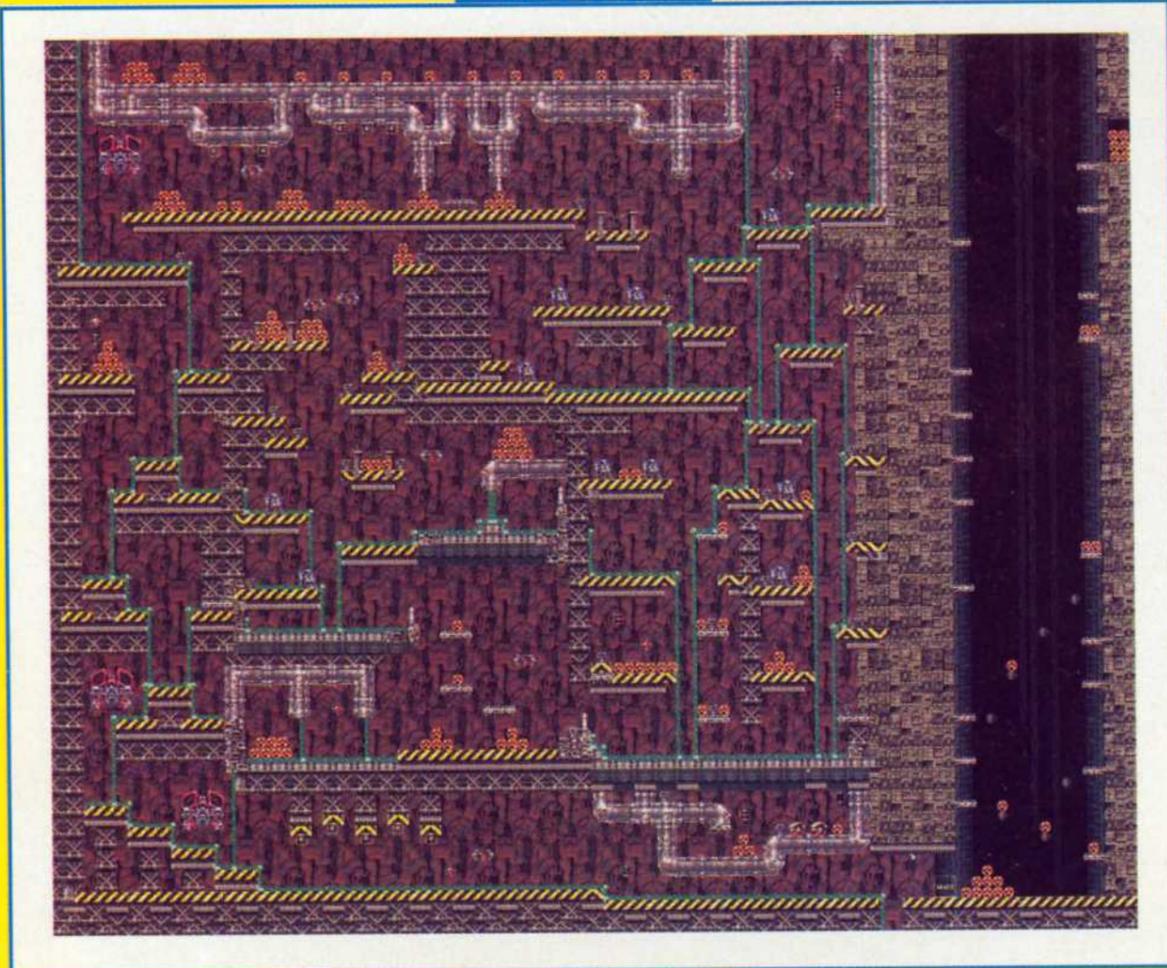
Level 1.2



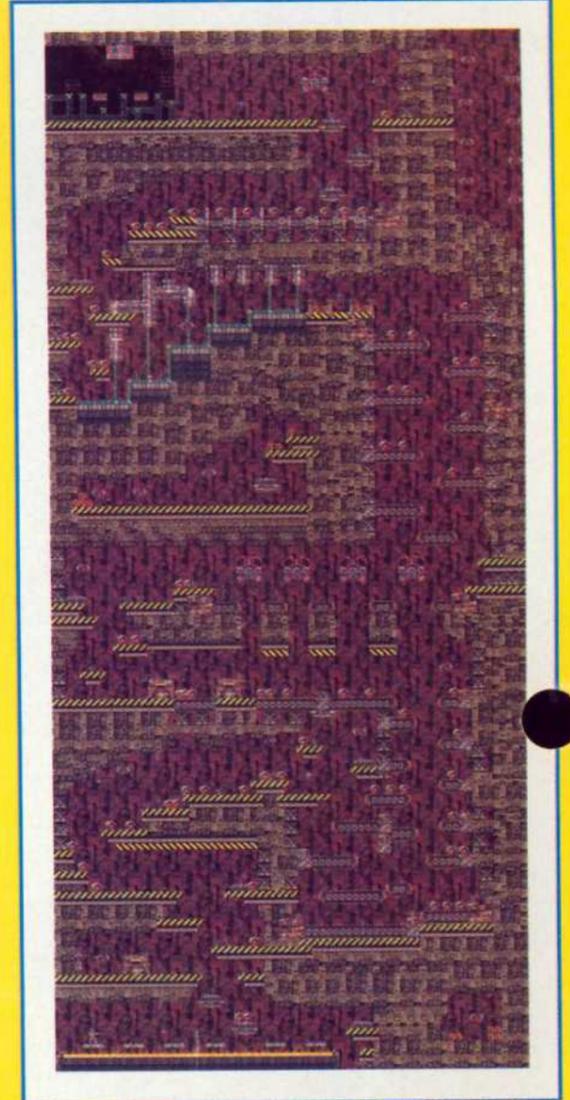
Level 2.1



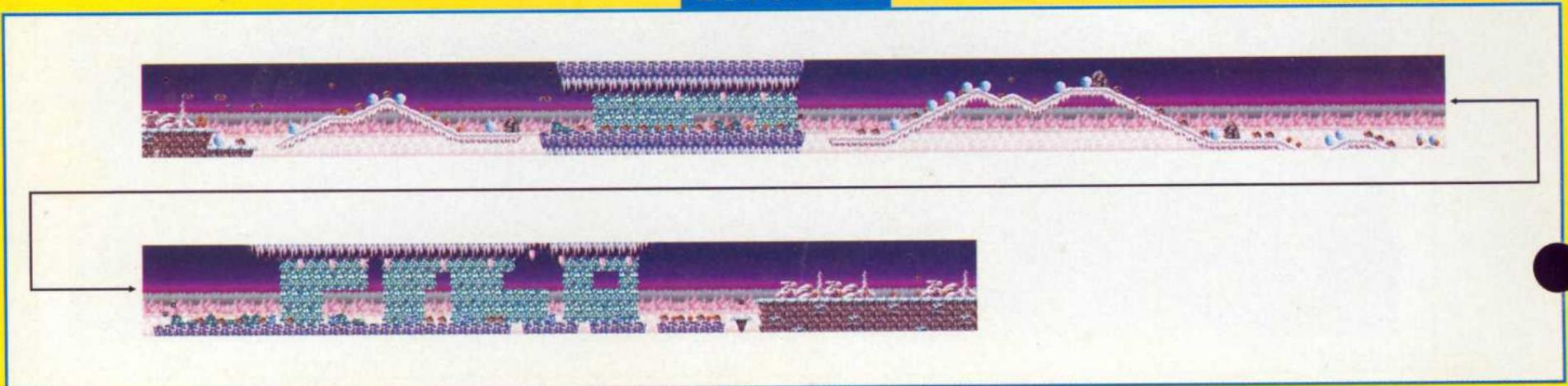
Level 2.2



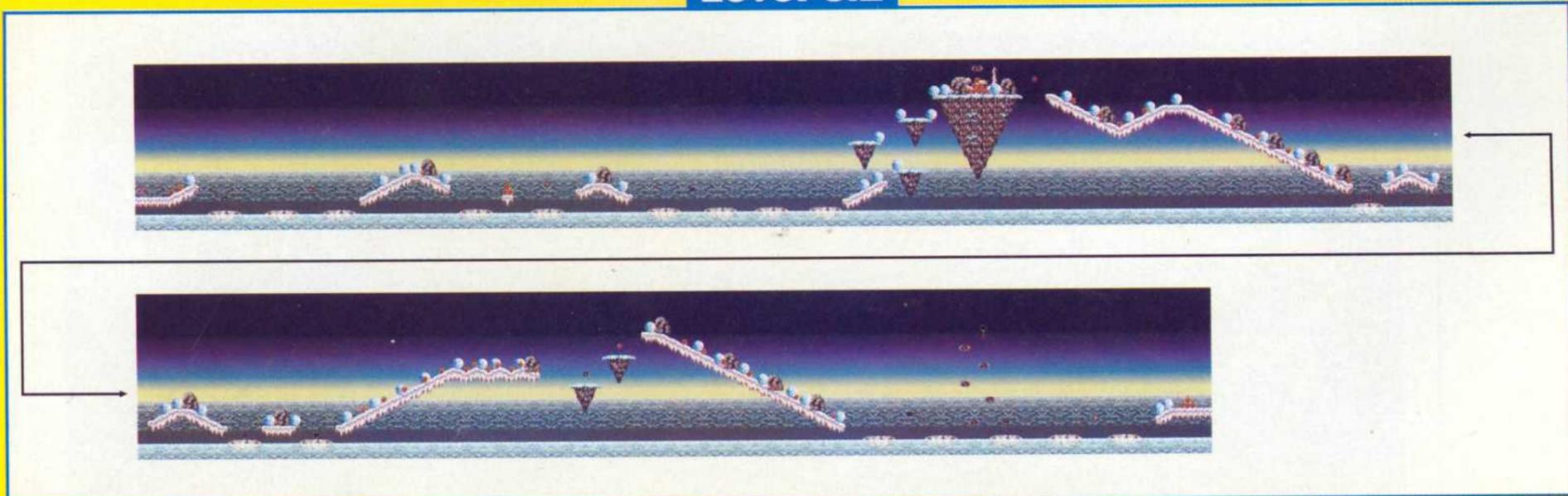
Level 2.3



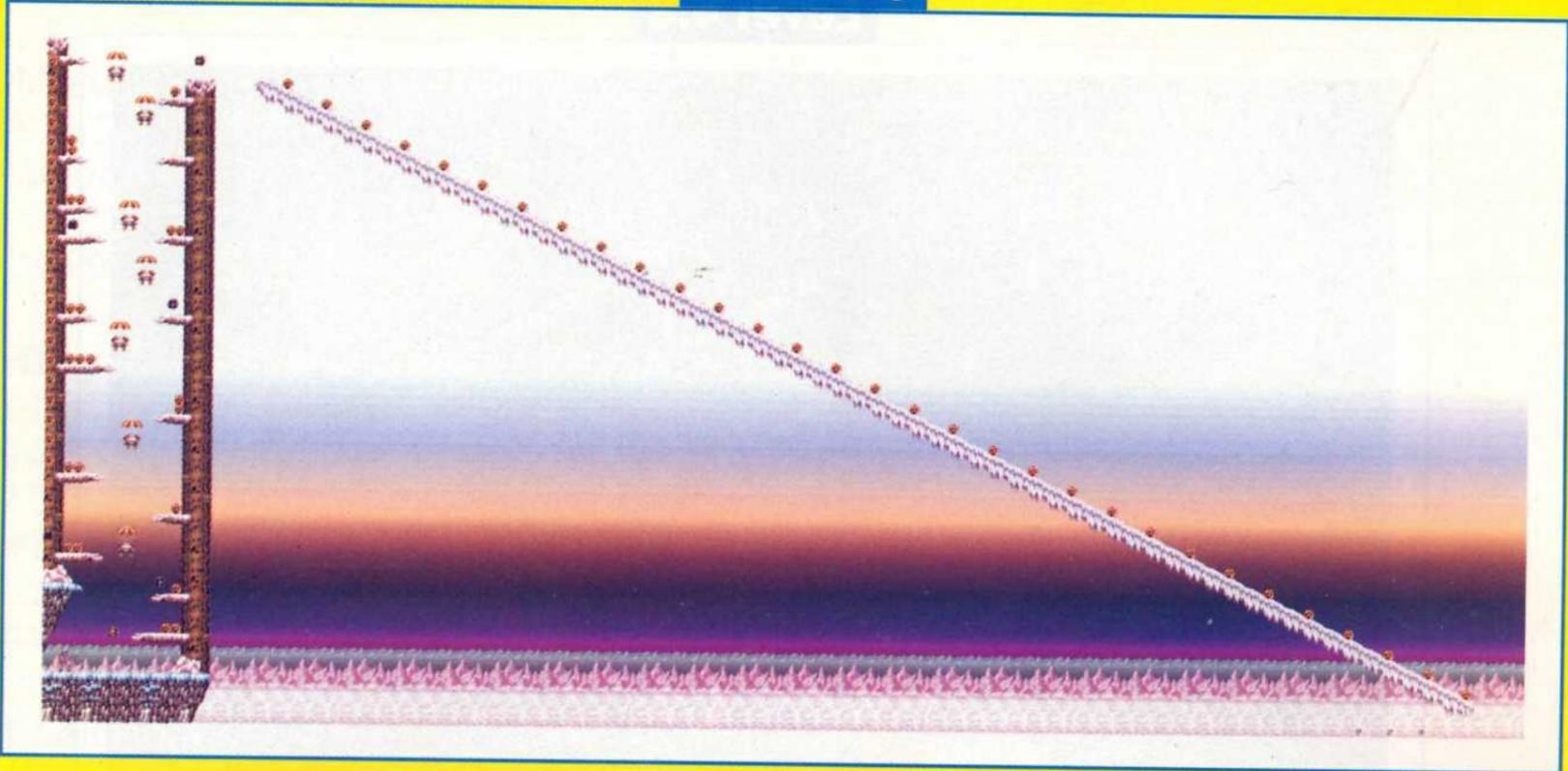
Level 3.1



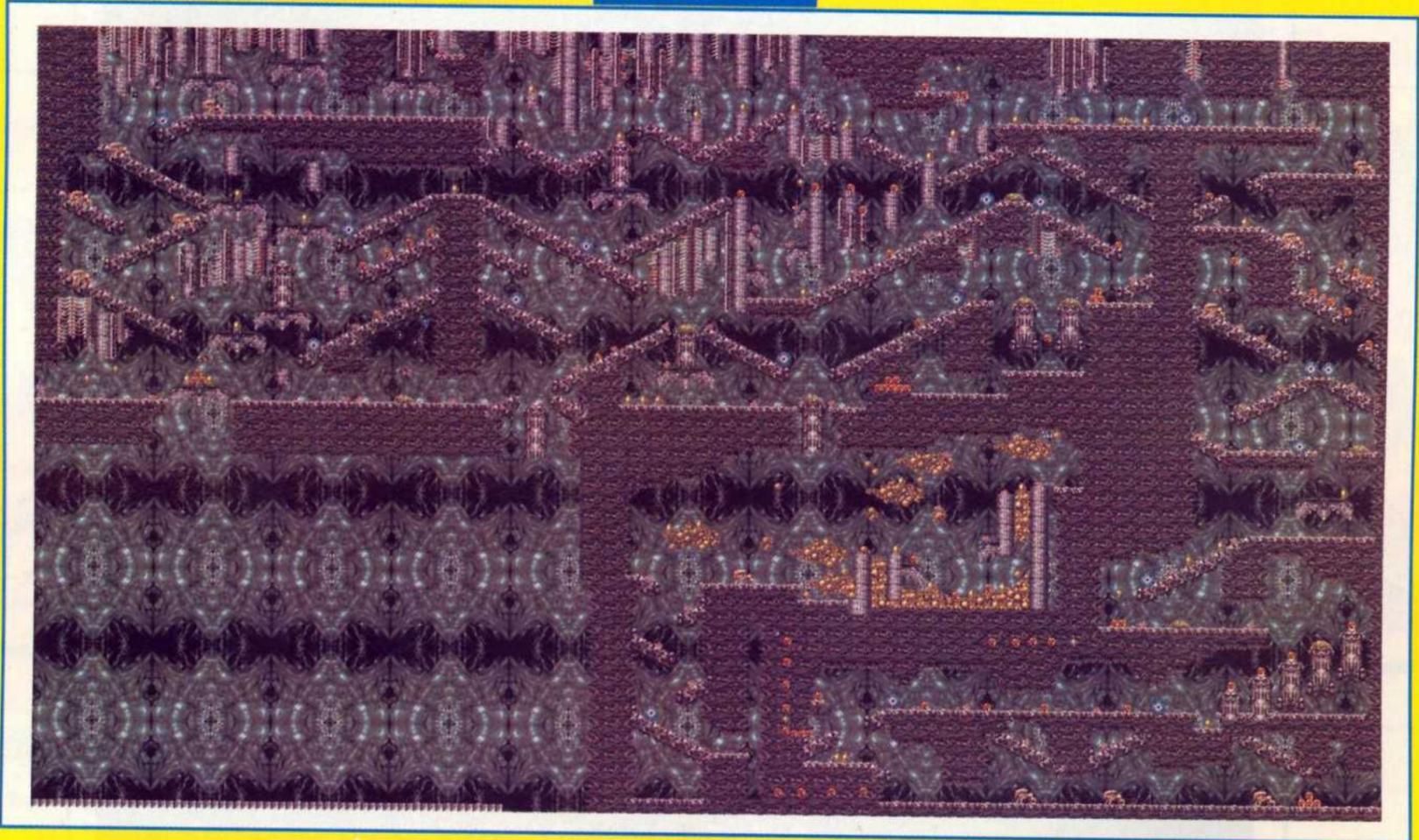
Level 3.2



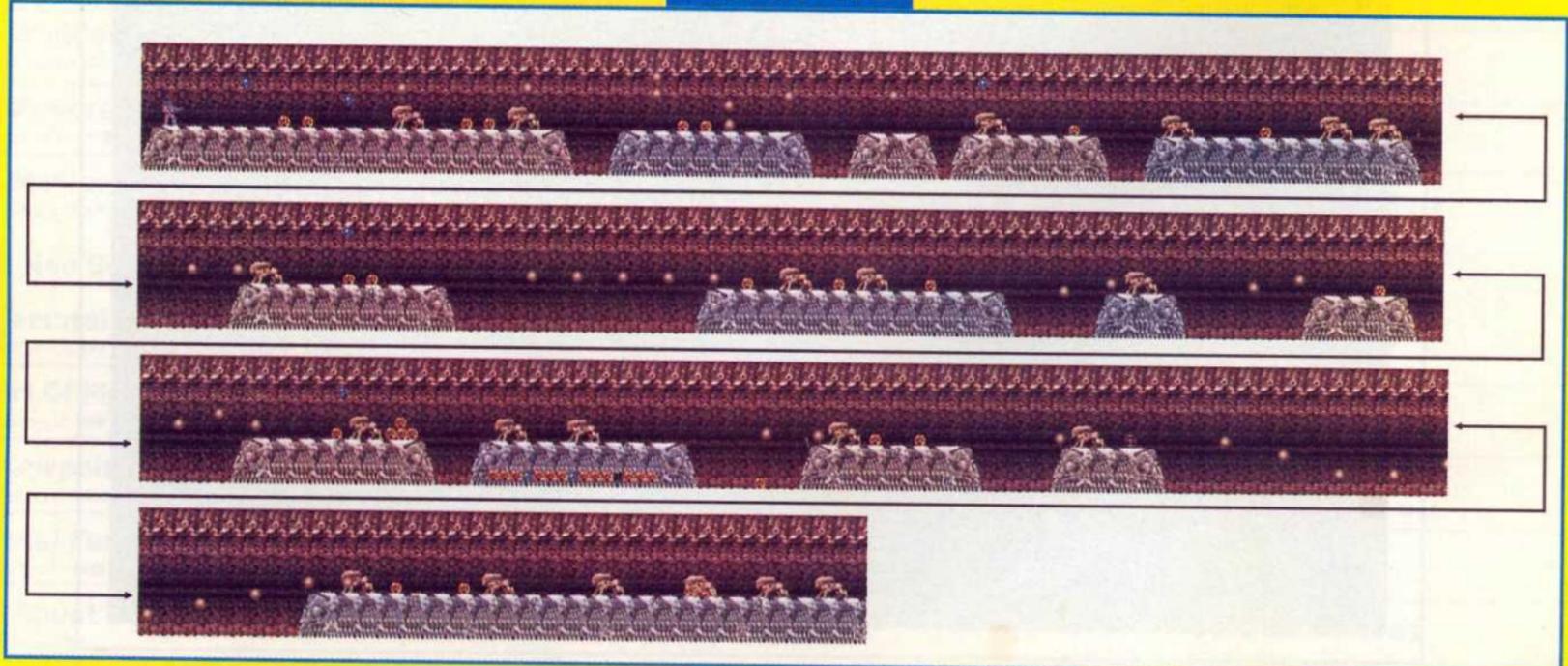
Level 3.3



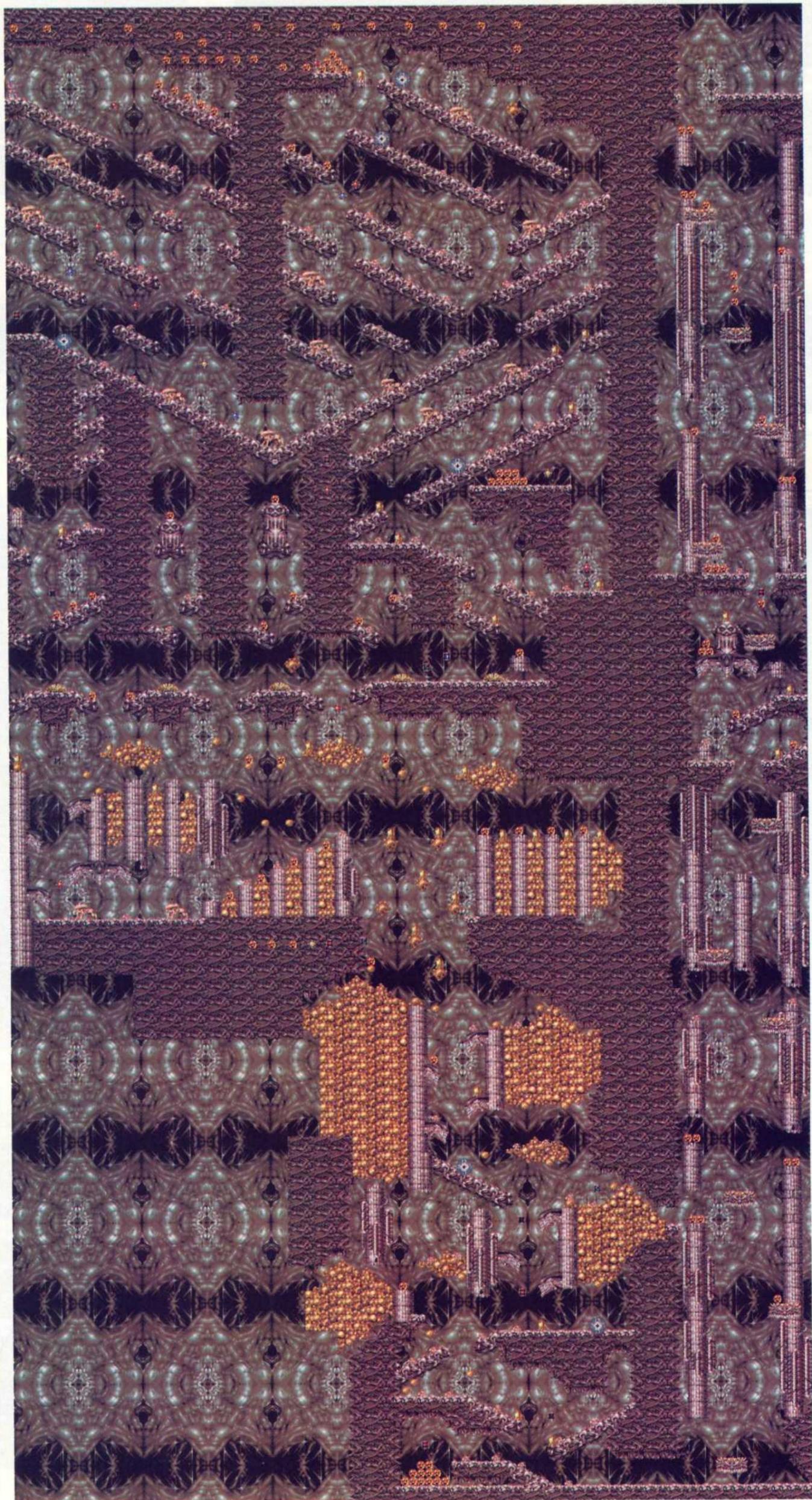
Level 4.1



Level 4.2



Level 4.3



Leserhits Mega Drive

- 1 Street Fighter 2 Spec.**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 2 Mortal Kombat**
(4) 2. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 3 Aladdin**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Virgin Games**
- 4 Jungle Strike**
(1) 4. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**
- 5 Shining Force**
(2) 2. Monat Strategie-/Rollenspiel **Sega**
- 6 NHL Hockey '94**
(-) 1. Monat Eishockey **Electronic Arts**
- 7 Flashback**
(3) 6. Monat Adventure **US Gold/Delphine Software**
- 8 Sonic CD**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Sega**
- 9 Sonic 2**
(6) 9. Monat Jump'n Run **Sega**
- 10 NHLPA Hockey '93**
(5) 9. Monat Eishockey **Electronic Arts**

Leserhits Alle Systeme

- 1 Mortal Kombat**
(1) 2. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 2 S. F. 2 Turbo/Special**
(4) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 3 Super Mario All Stars**
(2) 2. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 4 Super Mario Kart**
(6) 3. Monat Autorennen **Nintendo**
- 5 Starwing**
(3) 3. Monat Shoot'em Up **Nintendo**
- 6 Zelda III**
(5) 3. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 7 Street Fighter II**
(7) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 8 Aladdin**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Capcom/Virgin Games**
- 9 Samurai Shodown**
(-) 1. Monat Beat'em Up **SNK**
- 10 Zelda - Link's Awak.**
(-) 1. Monat Action-Adventure **Nintendo**

Leserhits Super Nintendo

- 1 Mortal Kombat**
(1) 3. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 2 Street Fighter 2 Turbo**
(4) 3. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 3 Super Mario All Stars**
(2) 3. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 4 Super Mario Kart**
(6) 8. Monat Autorennen **Nintendo**
- 5 Starwing**
(3) 8. Monat Shoot'em Up **Nintendo**
- 6 Zelda III**
(5) 9. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 7 Street Fighter II**
(7) 9. Monat Beat'em Up **Capcom**
- 8 Royal Rumble**
(8) 4. Monat Wrestling **Acclaim**
- 9 Striker**
(10) 2. Monat Fußball **Elite Systems**
- 10 Super Bomberman**
(9) 2. Monat Geschicklichkeit **Hudson Soft**



← **Street Fighter 2 Special** →



Mitmachen und gewinnen!

Schickt uns Eure drei momentanen Favoriten zu. Vergesst bitte nicht, das System der Spiele und Eure Adresse anzugeben, damit Ihr bei der Verlosung der drei Jahresabos dabei seid. Einen Vordruck findet Ihr, wie immer, im Börsenteil. Die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe sind Christian Friedrich aus Neuwied, Rolf Jesgarz aus Gelsenkirchen, und Ronny Karallus aus Grünlichtenberg.

S
O
N
I
C
C
D



Das erste MD-CD Spiel in unseren Lesercharts

Als Neueinsteiger gleich auf Platz 1 (MD)

Leserhits Game Gear

- 1 Sonic 2**
(3) 9. Monat Jump'n Run **Sega**
- 2 Shinobi II**
(1) 8. Monat Jump'n Shoot **Sega**
- 3 Wonder Boy III**
(2) 5. Monat Action-Adventure **Sega**
- 4 Powerstrike 2**
(-) 1. Monat Shoot'em Up **Sega/Compie**
- 5 Master Of Darkness**
(-) 2. Monat Jump'n Shoot **Sega**

Leserhits Neo Geo

- 1 Samurai Shodown**
(1) 3. Monat Beat'em Up **SNK**
- 2 Art Of Fighting**
(3) 9. Monat Beat'em Up **SNK**
- 3 Viewpoint**
(2) 8. Monat Shoot'em Up **Sammy**
- 4 Fatal Fury 2**
(4) 8. Monat Beat'em Up **SNK**
- 5 3 Count Bout**
(-) 3. Monat Wrestling **SNK**

Leserhits Game Boy

- 1 Zelda - Link's Awakening**
(2) 4. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 2 Mystic Quest**
(3) 6. Monat Action-Adventure **Nintendo/Square Soft**
- 3 Mortal Kombat**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**
- 4 Super Mario Land 2**
(1) 9. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 5 Final Fantasy III**
(-) 1. Monat Rollenspiel **Square Soft**

Leserhits Nintendo NES

- 1 Super Mario Bros. 3**
(1) 9. Monat Jump'n Run **Nintendo**
- 2 Legend Of Zelda**
(4) 2. Monat Action-Adventure **Nintendo**
- 3 Probotector 3**
(3) 3. Monat Jump'n Shoot **Konami**
- 4 Dr. Mario**
(2) 8. Monat Denkspiel **Nintendo**
- 5 Gremlins II**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Taito**

Leserhits Master System

- 1 Wimbledon II**
(1) 5. Monat Tennis **Sega**
- 2 Asterix**
(2) 8. Monat Jump'n Run **Sega**
- 3 Powerstrike 2**
(-) 1. Monat Shoot'em Up **Sega/Compie**
- 4 Sonic 2**
(-) 3. Monat Jump'n Run **Sega**
- 5 Global Gladiators**
(3) 2. Monat Jump'n Run **Virgin Games**

Leserhits Lynx

- 1 Blue Lightning**
(2) 5. Monat Shoot'em Up **Atari**
- 2 Rampart**
(1) 8. Monat Strategie **Atari**
- 3 Dinolympics**
(3) 4. Monat Denk-/Geschicklichkeitsspiel **Atari**
- 4 Dracula**
(5) 9. Monat Adventure **Atari**
- 5 Baseball Heroes**
(4) 8. Monat Baseball **Atari**

Ungläubiger Thomas

Hallo Mega Fun Team! Ich habe da ein Problem. Warum wird überall behauptet, das Super Nintendo habe 16BIT? Auch in Eurem Mag habe ich diese unerhörte Lüge schon gesehen. Das Super Nintendo hat keine 16BIT (Anm. d. Red.:Jetzt folgte eine unzählbare Menge wütend eingehackter Ausrufezeichen, Tränen, Blut und andere unappetitliche Flecken, die sowohl vom Schreiber als auch vom Beantworter des Briefes stammen könnten.)! Also, Mega Fun, bitte macht Euren Lesern klar, womit sie es beim SNES wirklich zu tun haben! BITTE! (Anm.d.Red.: Noch mehr Flecken...) Natürlich weiß ich, daß es sich dabei um einen Chip handelt, der dem SNES zur 16Bit-Qualität verhilft, aber meine Klassen"kameraden" glauben es mir nicht. Kannst Du mir diese Frage beantworten? (Anm. d Red.: Welche Frage?) Und jetzt noch eine ganz große Bitte, druckt diesen Brief bitte ab (Anm. d. Red.: Der Schreiber zeigte zu diesem Zeitpunkt erste Anzeichen eines krankhaften Hanges zu Ausrufezeichen.)!

Alexander Ryck (Profi), Berlin

Lieber Alexander! Zu Deinem "Problem" holen wir besser weiter aus, natürlich ist es eine hahnebüchene Lüge, wenn Nintendo auf Millionen Kartons schreibt, es befänden sich 16Bit-Geräte darin. Wir mußten das natürlich genauso schreiben und glauben, wie eine unüberblickbare Masse Menschen aus aller Herren Länder. Danke, daß Du den Schwindel aufdeckst. In Wahrheit befindet sich im Gerät ein Hohlraum, der mit ätherischen Ölen gefüllt ist, die wiederum den Benutzer in eine Art Rauschzustand versetzen, so daß er glaubt, er spiele mit dem SNES. Spaß beiseite, das SNES ist ein 16Bit-Gerät, der Prozessor stellt eine Eigenentwicklung der Firma Nintendo dar, vielleicht hast Du einfach den normalerweise obligatorischen 68000er Prozessor vermißt, was natürlich eine gewisse Anzahl der Ausrufezeichen rechtfertigen könnte.

Nintendo-News?

Hi Mega Fun Team! Ich finde Euer Magazin super, deshalb

Abs.
Habne Frage
Oder Zwei 3-15
12030 Wonderland

Hallo, Leute!

Kaum wurde die Mega Mail zur anerkannten "Problemzone", bekam das erste Thema eine erfreuliche Eigendynamik. Einige Leser berichteten uns, angeregt von einem Brief aus der letzten Ausgabe, von ihren Erlebnissen mit Versandhändlern. Ansonsten haben wir auch diesmal wieder alle auftauchenden Fragen behandelt und beantwortet, jeweils einen repräsentativen Brief zum angesprochenen Thema. Das heißt, kein Brief bleibt, sofern kein ausgemachter Schmarren drinsteht, unbeachtet.



An
Mega Fun
Stichwort: Mega Mail
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

lese ich es regelmäßig, nur die Helpline ist zu kurz. Nun habe ich ein paar Fragen:

1. Stellt Nintendo ein CD-Rom für das Super Nintendo her?
2. Wenn ja, wieviel Bit wird das CD-Rom haben und wieviel wird es kosten?
3. Ich habe gelesen, daß Nintendo und Silicon Graphics zusammen eine 64-Bit Konsole auf den Markt bringen wollen. Stimmt das?
4. Bringt sie mehr als z.B. das 3DO?
5. Wieviel soll diese Konsole kosten.

Andreas Bullinger, Unterrombach

Zu 1.: Laut Nintendo wird definitiv KEIN CD-Rom fürs Super Nintendo erscheinen.

Zu 2.: siehe Zu 1.

Zu 3.: Ja! Unter dem Entwicklungsnamen Project Reality wird Ende '95 eine 64-Bit Maschine veröffentlicht.

Zu 4.: Davon kann man bei 64-Bit fast ausgehen, bisher konnte aber noch niemand diese Konsole wirklich sehen, geschweige denn testen, was sie kann.

Zu 5.: Ein Etwa-Preis war jetzt noch nicht zu erfahren.

Kaufabsichten und mehr

Hallo Mega Fun! Seit vielen Monaten lese ich Eure Zeitung und finde sie gut! Ich habe schon seit langer Zeit die Absicht, ein SNES/SFC zu kaufen, deshalb habe ich ein paar Fragen:

1. Ich bevorzuge die Originalspiele (jap.) und weiß, daß einige Module nur mit 60 Herz spielbar sind. Nun weiß ich nicht, ob ich ein jap. SFC oder ein deutsches SNES mit

Umbau anschaffen soll. Ist die Sprache dadurch einstellbar?

2. Testet ihr Super Street Fighter II.

3. Ich kann es nicht mehr sehen, die Namen Vega, Balrog oder M. Bison werden vertauscht, Rockman heißt plötzlich Mega Man, Titelbilder werden geändert, was habt ihr gegen die Original-Namen?

Euer Mr.X

Zu 1.: Nach dem Umbau einer deutschen Konsole lassen sich alle jap., US und europ. Spiele problemlos spielen. Die Sprache hängt von der Software ab. Den Automat Super Street Fighter werden wir nicht mehr vorstellen, jedoch kommen in Zukunft Specials über Spielhallengeräte.

Zu 3.: Wir haben nichts dagegen, das sind Aktionen der Software-Häuser, gerade bei den jap. Konvertierungen, ach ja, was hast Du eigentlich gegen Deinen Original-Namen?

FX-Chip-Interesse

Moin Mega Fun! Erstmal ein dickes Lob, Eure Zeitung ist einfach "Mega"! Ich habe da mal einige Fragen:

1. Kann man Euch auch Zeichnungen schicken, für die Helpline oder Komplettlösungen?

2. Wie viele Spiele gibt es mit FX-Chip?

3. Wieso schreibt ihr bei den Tests nicht den Circa-Preis dazu? Bis dann,

Nico Ribbat, Linsburg

Zu 1.: Schick alles! Ob wir es verwerten können liegt dann zwar im Ermessen der Redakteure, aber grundsätzlich, alles was ihr für wichtig haltet, einschicken!

2.: Im Moment nur Starwing.

Es kommen in nächster Zeit allerdings noch FX Trax, Starwing 2, Powerslide und Dirt Racers.

3.: Wir schreiben den Ca. Preis, soweit bekannt, bei jedem Test dazu (zwischen "Besonderheiten" und "Muster von").

Zukunfts-perspektiven

Hallo Mega Fun Team! Wie geht's, wie steht's? Ich finde Eure Zeitung echt supergeil! Ihr habt ja immer das Neueste in Eurem Blatt stehen, und Euer Wertungsschema gefällt mir auch sehr gut. Ich kann nur sagen: Bleibt so! Besser könnt ihr nicht mehr werden! Nun habe ich noch ein paar Fragen an Euch:

1. Habt ihr schon von Art Of Fighting für das SNES gehört?

2. Wenn ja, wird es jemals offiziell in Deutschland erscheinen?

3. Ist Super Street Fighter II schon für das SNES geplant?

4. Wird es jemals eine Fortsetzung von Super Probotector auf dem SNES geben?

Torsten Schrader, Braunschweig

Zu 1.: Aber sicher, schau mal auf die Seite 46, da wirst Du einen ausführlichen Test vorfinden.

Zu 2.: Bis jetzt ist es noch nicht geplant, aber man weiß ja nie.

Zu 3.: Von offizieller Seite ist zwar noch nichts bekannt, doch Capcom wird sicherlich früher oder später Versionen für Mega Drive und Super Nintendo herausbringen, fragt sich nur mit wieviel MBit (32?).

Zu 4.: Leider ist in dieser Hinsicht von Konami bis jetzt nichts geplant.

Zelda-Problem

Hi Mega Funner! Eine Frage, ich habe vor ein paar Wochen das Spiel Zelda für den Game Boy gekauft, nun sitze ich schon die ganze Zeit im ersten Level fest, wo ich das Kraftarmband finden sollte?

Michael Hübner, Garbsen

Falls Du im ersten Level festhängst, kann das nicht am fehlenden Armband liegen, das bekommst Du nämlich erst beim Zwischen-Endgegner von

Level 2. Jedoch keine Sorge, bald drucken wir eine ausführliche Komplettlösung zu dem Game Boy-Modul ab.

Fünf-Spieler-Adapter

Hallo, Mega Fun! Ich möchte mir in ca. einer Woche "Jimmy Connors PTT" kaufen. Um es nun auch richtig fetzen zu lassen, sollte meines Erachtens nach auch der Fünf-Spieler-Adapter nicht fehlen. Doch wer die Wahl hat, hat bekanntlich auch die Qual, denn in der Mega Fun 5/93 entdeckte ich unter der Rubrik "Scene" einen weiteren Adapter, der gegenüber dem Hudson Soft-Teil lobend erwähnt wurde. Nun zu meinen Fragen:

1. Was soll er kosten?
2. Wann erscheint er in Deutschland beziehungsweise wann ist er über Versandhandel zu erhalten?
3. Ist er besser als der Hudson Soft-Adapter?
4. Welche Firma wird ihn vertreiben?

**Elmar Himmel,
Kuppenheim**

Zu 1. Das Teil gibt's offiziell für Deutschland noch nicht. Dafür aber einen Sechs-Spieler-Adapter der Firma Fire als Alternative zum Hudson-Gerät.

Zu 2. Ist erhältlich bei Flashpoint.

Zu 3. Auf jeden Fall kleiner und handlicher.

Zu 4. wie 2.

Sonic 3 auf dem Game Gear

Hi, gesamte Mega Fun Redaktion! Als ich an einem ruhigen Mittwochmorgen die Zeitung aufschlage, sehe ich doch glatt, daß XY Sonic 3 für lum-pige 90.-DM anbietet. Schnell nehme ich die letzten zwei Mega Funs in die Hand und schlage in den letzten zwei Ausgaben nach. Nichts! Wie ist das möglich? Irrtum in der Redaktion oder Irrtum beim Versandhändler? Gibt es ihn wirklich für Game Gear oder Mega Drive? Und laufen Mega Drive-Module auf der Mega Drive 2-Version.

**Fred Ernst,
Luxembourg**

Ja, es wird ihn geben, im Frühjahr 1994. Das Mega Drive 2 ist voll kompatibel zum Vorgänger.

Turbo Duo- Ja oder Nein?

Liebes Mega Fun Team! Wie immer zuerst das Lob: Ihr seid eines meiner Lieblings-Video-spiele-Magazine. Kurz und bündig, natürlich immer auf dem neuesten Stand, informiert und testet ihr knallhart. Bis ins kleinste Pixelchen durchforstet ihr die Spiele. Nicht schlecht, was ihr da jeden Monat abliefern! Jetzt aber genug der Schleimerei. Nun zu den Fragen:

1. Da ich mir vielleicht bald eine Turbo Duo zulegen will, möchte ich gerne wissen, ob es das Teil auch separat, ohne oder nur mit einem Spiel zu kaufen gibt. Bis jetzt habe ich nur das 800.-DM teure Sieben-Spiele-Set gesehen und zur Zeit habe ich kein besonders großes Finanzpolster.

2. Ich bin leidenschaftlicher Fußball-Freak. Da ich Super Formation Soccer auf dem SNES kenne und ich gelesen habe, daß es das Spiel auch für die Duo gibt, interessiert mich, ob das Spiel ähnlich gut ist?

3. Gibt es auch ein Polygon-Shoot em Up wie Starwing, wenn ja, wie gut würdet ihr es bewerten?

4. Nun zu meinem Hauptproblem: Wir haben einen ziemlich alten Fernseher und ich glaube nicht, daß der Fernseher das geregelt bekommt. Gibt es vielleicht ein spezielles Kabel zur Wandlung von, RGB auf PAL? O.K., das

war's! Ich hoffe, ich habe Euch nicht überfordert. Möge der Saft mit Euch sein!!!

**Martin Fuchs,
Penzberg**

Zu 1.: Die Turbo Duo wird nur mit diesem Game-Pack ausgeliefert, spezielle Versandhändler bieten allerdings noch die Turbo Grafx-Konsole an, die kostet im Import mit einem Spiel etwa 200.-DM (ohne CD-Rom!!!).

Zu 2.: Das Spiel heißt Formation Soccer, und kann vom Spielwitz mit der SNES-Version mithalten. Die Mode 7-Effekte fallen natürlich unter den Tisch.

Zu 3.: Nein.

Zu 4.: Without RGB, No Way!!!

Action Replay- Interesse

Hi Mega Fun! Ich habe ein paar Fragen an Euch:

1. Kann man ALLE amerikanischen Spiele mittels Action Replay Pro auf dem deutschen SN spielen?

2. Ist es dann auch möglich, die japanischen Spiele (z.B. Final Fight 2) laufen zu lassen?

3. In der Ausgabe 11/93 sind keine Action Replay-Codes mehr wie in den vorherigen Ausgaben. Wieso?

4. Nimmt das SN Schaden,

wenn man es an einem Monitor betreibt?

Martin Gerth,
Berlin

Zu 1.: Jein. Datel Electronics hat vor kurzem eine neue Version des Action Replay Pro-Cartridges herausgebracht, mit der selbst neuere US-Module, die eine RGB-Sperre eingebaut haben, laufen. Auf dem alten Schummelmodul funktioniert ein Großteil der ganz neuen US-Spiele allerdings nicht. Es ist jedoch nur eine Frage der Zeit, bis sich die Hersteller wieder etwas neues einfallen lassen, um sich vor Grauimporten zu schützen. Am besten läßt Du Dein deutsches SN direkt bei einem Importhändler umbauen (50/60Hz). Dann laufen nicht nur alle Spiele, sondern Dein Gerät ist auch 17% schneller und der ganze Bildschirm ist ausgefüllt.

Zu 2.: Grundsätzlich gilt für japanische Spiele dasselbe wie für amerikanische.

Zu 3.: Die sind damals aus akutem Platzmangel rausgeflogen. Wie Du sicher schon bemerkt hast, waren aber in der letzten Ausgabe wieder welche drin, genauso wie in der neuen.

Zu 4.: Nein, natürlich nicht. Die Bildqualität auf einem RGB-Monitor ist sogar deutlich besser als auf einem Fernseher.

THEMA DES MONATS

Wir machen diese Zeitschrift nicht für uns, sondern für Euch Leser. Deshalb könnt Ihr in Zukunft Euer Heft mitgestalten. Schickt uns einfach Eure **Vorschläge für ein Thema des Monats**. Dieses könnt Ihr dann mit uns bzw. allen anderen Lesern in der Mega Fun diskutieren. Den ersten Vorschlag machen wir selber und hoffen, daß Euch unsere Idee genauso begeistert und Ihr sofort zu Papier und Bleistift greift.

Mit **Secret Of Mana** und **Paladin's Quest** haben wir

in dieser Ausgabe zwei **Import-Action-Adventures / Rollenspiele** fürs SN getestet, die so schnell nicht offiziell in Deutschland erscheinen werden. Beide Module sind nur als US-Version mit englischer Anleitung zu haben. Die meisten Vertriebs Händler und Hersteller in Deutschland setzen solche Games wenn, dann nur als **komplett ins Deutsche übersetzte Version** um, und das kann sehr lange dauern... So kommt z.B. das in den USA seit über einem Jahr erhältliche, von Zelda inspirierte Modul Soul

Blazer erst im Frühjahr '94 bei uns auf den Markt, dafür mit deutschen Bildschirmtexten. Wenn nur die Anleitung übersetzt werden würde, könnten in wesentlich kürzerer Zeit wesentlich mehr RPGs rauskommen. Was meint Ihr dazu? Reicht Euch eine deutsche Anleitung aus, und Ihr habt dafür sehr viele Action-Adventures und RPGs auf dem Markt, oder wollt Ihr auf deutsche Texte auf dem Bildschirm nicht verzichten und müßt Euch dafür mit einer Handvoll Spiele oder langer Wartezeit begnügen?

Game Boy

Verkaufe ganz neues Raging Fighter-Spiel für den Game Boy für 45 DM. Carsten Vagani, Villa Pozzani, I-28049 Strega/Lago Maggiore.

Verkaufe Game Boy-Spiele Double Dragon 1 und 2 (25 DM), Bill & Ted's Excellent Adventure (20 DM), T-2 (25 DM) und Batman (20 DM). Achtung: Folgende Spiele sind ohne Packung und Anleitung: Robocop 1 und 2 (15 DM), Final Fantasy (20 DM). Tel.: 06249/4624.

Verkaufe Game Boy + Tetris (70 DM). Verkaufe auch Spiele; Tiny Toons (35 DM), andere ab 20 DM. Kaufe auch Spiele und Konsole, evtl. Tausch gegen andere Konsole. Telefon/Fax 06132/56604 täglich 24h Sven.

Verkaufe Game Boy mit elf Spielen, Action Replay, Netzteil (z.B. Turtles 1 und 2, WWF 1 und 2, usw.), alles 100% OK; NP 970 DM, VB 350 DM. Tel.: 09232/1674 ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Game Boy-Spiele: Gargoyle's Quest, Mega Man 3, Mystic Quest und Starwars (je 25 DM), zusammen 90 DM; Swamp Thing für 20 DM. Michael Furthmeyer, Siedlung 9a, 86668 Karlshuld.

Game Gear

Verkaufe Sega Game Gear mit Master Gear-Konverter und fünf Spielen (drei für Game Gear, zwei für Master System) für 370 DM, NP 720 DM; noch ein Monat Garantie. Tel.: 03447/313923 Lars Meinert (ab 17.00 Uhr).

Verkaufe GG-Spiele: Shinobi II, Streets Of Rage, usw. (alle dt., Originalverpackung mit Pappk.). Preis nach Vereinbarung. Tel.: 04461/72866 (Benjamin).

Sega Game Gear mit Vergrößerungsglas, Netzteil, Car Adaptor und zwei Spielen (Sonic, Master Of Darkness), sehr gut erhalten + gepflegt, für 300,- DM zu verkaufen. Telefon: 07272/73602 (ab 18.00 Uhr).

Verkaufe Game Gear mit sieben Spielen (Columns, Sonic 1, G-Loc, Mickey Mouse, Olympic Gold, Super Monaco GP, Wimbledon) für 300 DM. Tel.: 04631/2444, Fax 04631/32091.

Verkaufe Game Gear + Sonic 2 + Mickey Mouse + Donald Duck + Shinobi + Super Monaco GP + Simpsons + Columns + Lupe + Netzteil, alles wie neu. NP 820 DM, VP 500 DM; nur zusammen. Tel.: 09374/7299.

Tausche Game Gear mit zwei Spielen (Sonic, Columns) und einer Tasche (100% OK) gegen drei SNES-Spiele (dt. oder jap.). Verkaufe auch für 280 DM (NP 400 DM). Telefon: 07623/1817 von 18.00 - 20.00 Uhr.

Tausche und kaufe Game Gear-Module. Suche dringend GG-Wars, Faceball 2000, Battletoads und Push Over. Habe z.B. Tom & Jerry, Buster Ball, Magical Guy und Griffin. Verkaufe Game Gear, leicht defekt, mit zwei Modulen für 80,- DM. Verkaufe auch Game Boy Module. Telefon: 05205/70452.

Jaguar

It's not a trick, it's ATARI. Die erste 64 Bit-Kiste für 249 \$. Get the original ATARI Power without the price-feeing.

Lynx

Topzustand!!! Verkaufe Lynx mit Toki, Klax, Checkered Flag und Netzteil! NP 470 DM, VB 239 DM!!! Tel.: 07541/55529 (Daniel).

Toki (35 DM), Viking Child, Electrocop, Rampage, Gauntlet (je 30 DM), California Games (25 DM). Peter Wilkens, Tel.: 0471/416176 ab 18 Uhr.

Master System

Verkaufe Sega Master I inkl. Alex Kidd 1, mit sechs Spielen + Joystick für 350 DM. Franziska Teudel, Ortsstraße 34b, 98646 Gleicherwiesen.

Verkaufe Master System II mit eingebautem Spiel (Alex Kidd) und zwei Spielen (Sonic 1, Powerstrike) für 200 DM. Tel.: 030/7061342.

Verkaufe! Master System + 16 Spiele, z.B. Donald Duck, Sonic 2, Asterix, Choplifter, Wonder Boy III, sowie zwei Joypads und das Tips u. Tricks-Buch; alles 450 DM. Alles OK! Tel.: 04191/1480 (15.00 Uhr - 22.00 Uhr).

Verkaufe Master System inkl. Alex Kidd 1, sechs Spielen, zwei Joypads, einem Joystick und einer Light Phaser-Lichtpistole. NP 680 DM, VP 350 DM; Tel.: 06284/1595 nach 13 Uhr.

Mega Drive

Verkaufe Mega Drive + zwei Joypads + acht Spiele: Thunder Force IV, EA Hockey, Kid Chameleon, Tournament Golf, Columns, Super Hang On, World Cup Italia '90 und Sonic 1 für nur 610,- DM inklusive Porto und Verpackung. Telefon: 039954/21511 Kay verlangen.

Bitte beachten:

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben oder aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Kleinanzeigen ohne vollständige Adresse werden nicht veröffentlicht.

Kaufe/Verkaufe MD- u. SNES-Spiele günstig. Habe ständig Neuheiten; tausche auch. Ich suche günstig Neo Geo oder Turbo Duo. Kaufe auch Sammlungen (MD u. SNES) mit Gerät. Tel.: 04774/1789 Rainer/Simone.

Schweizer SNES- und Sega Mega Drive-Freunde aufgepaßt! Der Insider-Club mit Magazin, Tauschbörse und Tips & Tricks wartet auf Euch. Tel.: 041/452405 gibt Euch mehr Infos.

Verk. MD-Spiele (insgesamt sechs: Rollen- und Action-Spiele) für 1 DM an den 200sten (garantiert!). An: Beer Klaus, Gravenreutherstr. 31, 95445 Bayreuth.

Verkauf, Ankauf u. Tausch von SNES, MD, Turbo Duo, PC-Engine. Suche MD: Aladdin, Thunder Force IV (jap.), World Of Illusion, Fantasy Zone, Rocket Knight Adventures, Rolo To The Rescue, usw. Suche PC-Engine: Tiger Heli, Parodius, usw. Habe: Power Sports, Salamander, Violent Soldier, usw. Tel.: 07152/902375 Daniel 18.00 Uhr.

Verkaufe MD-Spiele: Lemmings (70 DM), Mega Lo Mania (75 DM), Bulls Vs. Lakers (65 DM), Flashback (80 DM), Tony La Russa Baseball (70 DM), Super Kick Off (65 DM), Jungle Strike (80 DM), Sonic (50 DM), Amazing Tennis (75 DM), Mega Games I (65 DM). Tel.: 0611/301308 Joachim.

Verkaufe MD-Spiele: Altered Beast, Sonic 1, Mystic Defender, Alex Kidd (je 30 DM), Leaderboard Golf, Columns, World Cup Italia '90 (je 40 DM), Phantasy Star III (50 DM), Warsong, Shining In The Darkness, Batman Return Of The Joker (je 60 DM). Tel.: 09193/5865.

Verkaufe für MD World Of Illusion (50 DM), Cool Spot (60 DM), Revenge Of Shinobi (30 DM), Global Gladiators (60 DM), James Pond 2 Robocod (50 DM), Chuck Rock (50 DM), Tazmania (50 DM), Thunder Force III (jap. 30 DM). N. Domke, Eichenweg 21, 14476 Golm.

Verkaufe MD-, SNES- und NES-Games. Suche alle möglichen Spiele für NES, SNES und MD. Verkaufe MD I. Suche MD II mit Mega CD II. Tel.: 06041/251 Minko Schreikardt, Bahnhofstr. 37, 63683 Ortenberg 5.

Mega Drive mit acht Spielen (Streets Of Rage, usw.) und zwei Controllern für 610 DM; Game Gear mit neun Spielen (Prince Of Persia, usw.), Master Gear, TV-Tuner und Zigaretten-Adapter für 480 DM; auch einzeln. Tel.: 02843/8528 ab 14 Uhr.

Verkaufe MD- und MCD-Spiele, z.B. Robo Aleste (50 DM), Out Run 2019, Wani Wani World (30 DM), Überraschung - vier Spiele 100 DM. Kaufe auch Spiele und Konsole, evtl. auch Tausch gegen andere Konsole. Tel.: 06132/56604.

Verk. jap. Mega Drive mit zehn Spielen wie Thunder Force III, Strider, usw. (MD ohne Pad). Verkaufe auch Super Famicom- und Game Gear-Spiele. Tel.: 06190/2707 John Hua Young.

Verk. MD-Spiele: NHLPA Hockey '93, Sonic 2, Alien 3, Warsong, Populous, Wonder Boy V, Dungeons & Dragons, Herzog 2, Shining In The Darkness, Phantasy Star II u. III, Batman, Streets Of Rage, Quackshot, Toe Jam & Earl, Super Shinobi, Sonic. Suche Master Of Monsters und andere Strategy-Games; suche außerdem Devilish, Crack Down. Tel.: 05594/8387 Lars Nordmeyer, Wolfsgarten 20, 37120 Bovenden.

Tausche Road Avenger, WWF, Quackshot, Fantasia, Streets Of Rage 2, Sonic 2, Road Rash, Altered Beast, NHLPA Hockey '93 (alle dt.), Desert Strike (US) gegen: Final Fight, Sonic CD, Thunderhawk, Mortal Kombat, Shining Force, Gunstar Heroes, Rocket Knight Adventures, Landstalker; alle Spiele in 1a Zustand. Tel.: 039771/3307.

Schweiz! Tausche MD mit zehn Spielen (Flashback, Aladdin, Sonic 2, Street Fighter 2 Special CE, Streets Of Rage 2, Thunder Force IV, Global Gladiators, Tiny Toon, Road Rash 2, Dragon's Fury) und zwei Pads, davon eines mit sechs Buttons, gegen Neo Geo PAL mit einem Spiel. Tel.: 031/9924075.

Verkaufe Mega Drive-Spiele zum halben Preis!! Habe z.B. Jungle Strike, Thunder Force IV, Tiny Toons. Tausche auch gegen Super NES-Spiele. Tel.: 08061/37809.

Verkaufe MD-Spiele: Altered Beast, Sonic 1, Mystic Defender, Alex Kidd (je 30 DM), Leaderboard Golf, Columns, World Cup Italia '90 (je 40 DM), Phantasy Star III

Meine Adresse:

An:
**Redaktion Mega Fun
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

Meine derzeitigen drei Lieblingstitel:

(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Lynx |
| <input type="checkbox"/> 3DO | <input type="checkbox"/> Game Gear |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Master System | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |
| <input type="checkbox"/> Atari Jaguar | |

Anzeigentext (Bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?

	schlecht	geht so	gut
Software News	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Scene	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spielertest	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Countdown	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Megamail	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Helpline	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inside	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Referenzen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Start	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Previews	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Win4Fun	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Editorial	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Titelseite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poster	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Specials	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Over	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Players Guide	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kreuzworträtsel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(50 DM), Warsong, Shining In The Darkness, Batman Return Of The Joker (je 60 DM). Tel.: 09193/5865.

Verkaufe oder tausche MD-Games Shadow Of The Beast, Fatal Fury (je 40 DM), und SNES Super Ghouls'n'Ghosts, Street Fighter II; suche auch Mega CD-Games * US * Tel.: 02761/66267 ab 15 Uhr (nach Tasso fragen).

Verkaufe Super Monaco GP II (50 DM), Bulls Vs. Lakers (50 DM), NHLPA Hockey '93 (50 DM) und Ultimate Soccer (75 DM). Tel.: 02421/505327 Holger.

Verkaufe Mega Drive-Konsole, 3/4 Jahr alt, mit Originalverpackung, einem Joypad und vier Spielen Deiner Wahl für 250 DM. Verkaufe Master System-Spiele. Kaufe, verkaufe Mega Drive-Spiele nur mit deutscher Anleitung. Frank Stellmacher, Gessendorfer Str. 2, 96524 Neuhaus-Sch.

Tausche/Verkaufe MD-Spiele Gunstar Heroes, Ranger X, Shinobi III, Rocket Knight Adventures. Tel.: 030/3737670.

Tausche MD- und SNES-Spiele. Suche Elemental Master (US) und Twinkle Tale (US). Verkaufe MD-Konsole (jap.), umschaltbar 50/60Hz, engl./jap. Sprachchip. Tel.: 07351/21242 18 - 19 Uhr.

Suche MD-PAL-Spiele: NHL Hockey '94, Aladdin, Street Fighter 2 Special; suche für SNES: Sim City, Striker, Street Fighter 2 Turbo; verkaufe: Game Boy mit fünf Spielen; für SNES: Starwing, Jimmy Connors, Populous, Super Mario Kart, Super Mario World. Tausche auch! Tel.: 08031/7685.

Verkaufe NES mit elf Spielen und zwei Pads für 800 DM. Verkaufe auch MD- u. SNES-Spiele sowie ein MD mit oder ohne Spiel, und ein GG mit oder ohne Spiel. Liste anfordern bei Mirko Schweikardt, Bahnhofstr. 37, 63683 Ortenberg, mit Tel. Bitte meldet Euch schnell, kaufe auch alle mögliche Soft- und Hardware.

Tausche SNES- u. MD-Spiele, wie z.B. SN: Mortal Kombat, Super Turrican, Jimmy Connors Pro Tennis Tour, Royal Rumble, uvm.; MD: Super Shinobi 2, Gunstar Heroes, Flashback, u.a. Ständig Neuheiten, aber auch älteres. Tel.: 05731/52926.

Suche Gley Lancer, Rocket Knight Adventures, F1, Aladdin, uvm. Suche auch Sega CD u. Turbo Duo. Verk., kaufe, tausche alles für Super NES, Mega Drive, Lynx, Neo Geo, Game Gear, Turbo Duo, PC-Engine, MAK, usw. Kaufe auch ganze Modulsammlungen. Tel.: 089/1403732.

Neo Geo

Suche Neo Geo-Spiele: Samurai Shodown, Viewpoint, Last Resort, Ninja Commando, NAM 1975, Ghost Pilots. Tel.: 09721/185131.

Suche das Neo Geo-Game World Heroes 1 und 2. Zahle fairen Preis. Tel.: 08142/40115.

Viele Spiele günstig abzugeben. An- und Verkauf von Grundkonsole. Suche außerdem Turbo Duo. Telefon: 02872/7376 (Thorsten) Freitags und Samstags ab 13.00 Uhr.

Tausche mein SNES + 9 Spiele + Zubehör + Mega Drive + 2 Spiele gegen Neo Geo + 1 Spiel + 1 Joystick. Telefon: 06721/46423.

Verkaufe Neo Geo (RGB)!!! + 2 Joyboards + Art Of Fighting! NP 1200 DM, VB 699 DM (Topzustand). Tel.: 07541/55529 (Daniel).

Wer tauscht sein Neo Geo + 1 Spiel gegen SNES + Mortal Kombat + Adapter + Scartkabel + 2 Pads + Game Boy + 9 - 11

Spiele + Hörer + 4 Akkus + je nach Spiel 100 - 140 DM. Alles 100%ig OK. Tel.: 06221/763466 Michael.

Verkaufe Neo Geo-Spiele und Konsole. 3 Count Bout * 250 DM * Kaufe auch Spiele und Konsole, evtl. Tausch gegen andere Konsole. Tel./Fax 06152/56604 täglich 24h Sven.

Verkaufe Viewpoint 400 DM, Art Of Fighting 220 DM, Ghost Pilots 120 DM, 1a Zustand, ggf. auch Tausch möglich. Tel.: 0611/520782.

Dringend! Suche japanisches Neo Geo im Tausch gegen mein 100%iges amerikanisches Neo Geo RGB (60Hz). Tausche auch Spiele. Tel.: 06291/1653 Abends Tarek verlangen. Im voraus Danke.

Suche Neo Geo mit oder ohne Spiele. Tel.: 02551/82301 ab 19.00 Uhr.

Nintendo NES

Verkaufe NES Super Set mit Drei-Spiele-Kassette und folgenden Spielen: Batman Returns, Parodius, Turtles II, Castlevania II und III, The Battle Of Olympus und Mega Man 4 für nur 400 DM. Tel.: 08062/2801 (Tobias).

Verkaufe NES mit fünf Spielen, Spielebox und Super Mario Power-Spieleberater. Tel.: 06562/2507 (Andreas).

Verkaufe NES mit 8 Spielen, Action Replay Pro und zwei Control Pads. Habe z.B. Star Wars, Mega Man 3, Super Mario Bros. 1 usw. (alles 100% OK, NP 950 DM, VB 400 DM). Tel.: 09232/1674 ab 18.00 Uhr.

Verkaufe für 35 DM WWF Wrestlemania Challenge, Duck Tales und Snake Rattle'n Roll. Alexander Sarther, Niederwaldstraße 1, 65385 Assmannshausen.

Verkaufe NES-Superset, NES-Spieleberater und Spiele: Tennis, Super Mario Bros. 2 und 3, Chessmaster, Parodius, Snake Rattle'n Roll, Track & Field 2, Duck Tales, Double Dragon 3, Kung Fu, NES Open; zusammen 400 DM oder einzeln 30 - 40 DM. N. Domke, Eichenweg 21, 14476 Golm.

Super Nintendo

SNES- und Sega Mega Drive-Freunde aufgepaßt! Der Insider-Club mit Magazin, Tauschbörse und Tips & Tricks wartet auf Euch. Tel.: 041/452405 gibt Euch mehr Infos.

Verk., kaufe, tausche alles für Super NES, Mega Drive, Lynx, Neo Geo, Game Gear, Turbo Duo, PC-Engine, MAK, usw. Kaufe auch ganze Modulsammlungen. Tel.: 089/1403732.

Verkaufe Super Ghouls'n'Ghosts und Magical Quest (je 70 DM). Telefon: 03322/7407.

Lebenswichtig! Suche für SNES das Spiel World Heroes oder für MD Street Fighter II. Hätte zum Tausch: Street Fighter 2 Turbo (SN), Super Mario All Stars (SN), Mortal Kombat (SN), usw. Telefon: 08586/5222 (Michael verlangen, bis 18.00 Uhr).

Tausche/Verkaufe SNES mit sechs Spielen: Super Mario All Stars, Starwing, Parodius, Actraiser, Super Star Wars und Super Mario World für 650 DM oder tausche gegen Mega CD und Spiel; wenn's geht, Mega CD II, das 100% kompatibel zu dt. MD ist. Tel.: 07066/1294 ab 16 Uhr (Erkan verlangen).

Tausche Desert Strike (dt.) fürs SNES, zwei Monate alt, 100% OK, gegen Another World u. Super Soccer; nur gegen zwei Spiele. Marcone Toni, Paul-Brätter Str. 11, 51147 Köln.

RAGUZI Soft- und Hardware

HR-A 2899

Adenauerplatz 9, 53859 Niederkassel

Telefon 0228/45 37 63 Telefax 0228/45 40 19

PRO ACTION REPLAY

für Mega Drive **95,00 DM**
für Super NES **95,00 DM**
für Gameboy **85,00 DM**

PRO CDX für Mega CD

95,00 DM

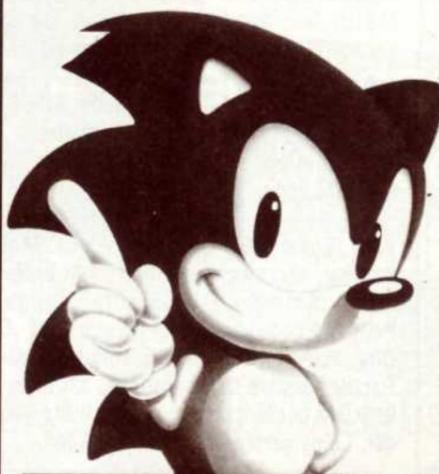
MANGA Videos zum Überraschungs-Paketpreis

3 x 3 EYES Part 1 und 2 **85,00 DM**
CRYING FREEMAN Chapter 1 und 2 **85,00 DM**
DOMINION TANK POLICE Acts 1&2 und 3&4 **85,00 DM**
DOOMED MEGALOPOLIS Chapter 1 und 2 **85,00 DM**
UROTSUKIDOJI I und II **85,00 DM**
WICKED CITY **45,00 DM**

Versandkosten (Inland) bis 100,- DM = 5,- DM + NN-Gebühr
Verkauf erfolgt ausschließlich zu unseren AGB

TOP-4 0711-2 62 42 09 VIDEOGAMES

VERSAND + LADEN · HACKSTR. 30 · 70190 STUTTGART



MEGADRIVE

Royal Rumble (DT.)	119,-
Gauntlet 4 (US)	119,-
Eternal Champions (US)	129,-
Treasure Land (DT.)	119,-
Time Killers (US)	119,-
Virtual Pinball (US)	119,-
Stellar Fire (US)	119,-
Dr. Robotik (US)	119,-
Brett Hull Hockey (US)	119,-
Pirates Gold (US)	129,-
Sonic Spinball (DT.)	109,-
Mirocosm CD (US)	119,-
Rebel Assault CD (US)	139,-
Power Modeler CD (US)	129,-

SUPER NINTENDO

NHL 94 (US)	149,-
Flashback (US)	139,-
Last Action Hero (US)	139,-
Equinox (US)	149,-
Cliffhanger (US)	139,-
J. Madden 94 (US)	149,-
NBA Showdown (US)	149,-
Actraiser 2 (US)	149,-
Brett Hull Hockey (US)	149,-
F1-Pool Position (US)	139,-
Clayfighter (US)	149,-
Lafia (US)	169,-
Art of Fighting (US)	149,-
Jim Power (US)	139,-



Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

3-DO die neue Superkonsole, ab sofort lieferbar. Große Auswahl an lieferbaren Spielen zu günstigen Einstiegspreisen. Besucht unser Ladengeschäft. Wir kaufen und verkaufen Gebrauchtspiele und Geräte der Systeme Super Nintendo und Mega Drive. Ständig Aktionen und Sonderangebote. Megadriveumbau 50/ 60 Hz, Jap. & Engl. Sprachschalter = 50,- DM.

Verkaufe Spiele (alle US): Pilotwings (50 DM), Super Mario Kart (50 DM), Lock On - Super Air Diver (110 DM), Street Fighter 2 Turbo (120 DM), brandneues Secret Of Mana (120 DM) - besser als Zelda III (16 MBit). Tel.: 0611/601691 jeden Tag nach 16.30 Uhr. Starfox (jap.) für nur 60 DM.

Verkaufe SNES-Games: Magical Quest (60 DM), Street Fighter II (60 DM), Super Ghouls'n'Ghosts (50 DM), Super Mario World (50 DM). Verkaufe auch Joypad SF-3 (ganz neu! 20 DM). Ruft an! Tel.: 0751/16566.

Verkaufe Street Fighter II und Magical Quest (beide dt.) für SNES. Tausche auch gegen Street Fighter 2 Turbo oder Mortal Kombat (nur dt.). Tel.: 07222/4575.

Verkaufe SNES-Spiele für 40 - 55 DM, z.B. Magical Quest oder Tiny Toons. Tel.: 04963/4216 oder 04963/657.

Super GELEGENHEIT!!!! Biete: Street Fighter II, Mortal Kombat, Final Fight 1 u. 2, Lemmings und Krusty's Fun House. Suche: World Heroes, WWF II Royal Rumble, usw.), Beat'em Ups und Action-Games. Bitte nur von 19.00 Uhr - 21.00 Uhr anrufen. Tel.: 07741/5739.

Verkaufe Mechwarrior (US), Dungeon Master (US), Zelda III (dt.), PGA Tour Golf (dt.) FX Fire-Moduladapter für 20 DM, Spiele zwischen 50 - 70 DM (US-Spiel + Adapter 80 DM); evtl. auch Tausch gegen The 7th Saga. Stephan Lüdde, Köhlerstraße 37, 39340 Haldensleben.

Suche zum Tauschen King Arthur's World gegen Fatal Fury. Tel.: 06842/53533 6 - 8 Uhr (Dirk).

Tausche Striker (dt.) gegen Cool Spot, Zombies, Rock n'Roll Racing, Super Bomberman oder verkaufe es für ca. 75 DM. Oliver Friehe, Goethestraße 26, 40699 Erkrath.

Verkaufe Spiele (alle US): Pilotwings (50 DM), Super Mario Kart (50 DM), Lock On - Super Air Diver (110 DM), Street Fighter 2 Turbo (120 DM), brandneues Secret Of Mana (120 DM) - besser als Zelda III (16 MBit). Tel.: 0611/601691 jeden Tag nach 16.30 Uhr. Starfox (jap.) für nur 60 DM.

Verkaufe fürs SNES King Of The Monsters, Dragon's Lair, F-Zero, Darius Twin, Mario Paint, Road Runner, Powermonger, Wing Commander, Mortal Kombat, Fatal Fury, Euro Football Champ. Kaufe fürs SNES oder tausche mit den genannten Spielen; hätte gern Asterix, Mystic Quest, Super Turrican, Final Fantasy III, Legend, Secret Of Mana. Verk. NES-Spiele. Suche Neo Geo mit Spielen. Tel.: 04821/74338 ab 17.30 Uhr anrufen.

Suche Street Fighter 2 Turbo (dt.). Tausche gegen: Zelda III, Super Mario Kart, Super Mario World, Mario Paint (SN), Super Mario Land 2, Zelda IV, Metroid 2 (GB), Super Mario Bros. 2 u. 3, Link (NES). Call: 02632/42695.

Verk. Super Nintendo (dt.) mit RGB-Kabel, Capcom Fighter Power Stick, Adapter und fünf Spielen für 500 DM. Tel.: 089/4311656.

Verkaufe/Kaufe/Tausche Spiele fürs Super NES. Habe immer neue Spiele. Suche günstige Spiele fürs Super NES, evtl. auch Mega Drive. Tel.: 04763/1509 Yoyo.

Tausche Super Soccer, Turtles In Time und Wing Commander gegen King Of The Monsters, Final Fight 2 und Super Star Wars. Verkaufe Street Fighter II für 60 DM. Tel.: 0208/51653.

Verkaufe Super NES (120 DM), Super R-Type (50 DM), F-Zero (45 DM), Universal Adapter - FX-tauglich - (30 DM), Ori-

ginal Umbausatz 50/60Hz fürs Super NES - neu - (70 DM) mit Anleitung; einzeln oder zusammen; zusammen für nur 250 DM. Suche Firepower 2000. Tel.: 06222/72757 ab 17.00 Uhr.

Verkaufe für Super Nintendo Mortal Kombat!! oder tausche gegen ein anderes gutes Spiel!! (Verkaufspreis 90 DM!). Tausche auch Final Fight und Mystical Ninja!!! Tel.: 089/2715443 Tim (15.00 Uhr - 18.00 Uhr).

Suche SNES-Spiele: WWF 2 Royal Rumble, World League Basketball, Tecmo NBA Basketball. Biete Starwing, Tiny Toons, Street Fighter II, F-Zero. Tel.: 04425/365 Malte.

Verkaufe Mortal Kombat (80 DM), Alien 3, Starwing (75 DM), Street Fighter II, F-Zero, Zelda III (55 DM), Axel, Parodius, Magical Quest, Super Probotector (65 DM), World League Basketball (60 DM), Super Mario World (50 DM); evtl. auch Tausch, z.B. gegen Super Bomberman, F1 Pole Position; zus. nur 700 DM (12 Spiele); Tel.: 0711/513398 Björn!!! P.S. Alles deutsche Spiele.

Verkaufe Mega Drive II mit drei Topspielen; alles fast neu (zwei Monate alt) für 300 DM. Verkaufe außerdem für SNES: The Lost Vikings, F-Zero, Gods, Super R-Type, Super Ghouls'n'Ghosts und Bill Lambert Combat Basketball. Preis: VB. Tel.: 0581/70476.

Verkaufe/Tausche SNES-Spiele: Desert Strike (65 DM), F-Zero (50 DM), Sky Mission (jap., 60 DM), Street Fighter II (45 DM), Tiny Toons (US, 60 DM), Road Runner (US, 65 DM), Super Mario World (40 DM). Suche: Shadowrun, Action Replay Pro, Jurassic Park, Rock n'Roll Racing; drei Spiele nach Wahl gegen Topfighter Joystick. Tel.: 02561/7915 14.00 Uhr - 20.00 Uhr.

Verkaufe Super Probotector (dt.) für SNES (80 DM). Tel.: 08202/8267 ab 18 Uhr.

Verkaufe Spiele (alle US): Pilotwings (50 DM), Super Mario Kart (50 DM), Lock On - Super Air Diver (110 DM), Street Fighter 2 Turbo (120 DM), brandneues Secret Of Mana (120 DM) - besser als Zelda III (16 MBit). Tel.: 0611/601691 jeden Tag nach 16.30 Uhr. Starfox (jap.) für nur 60 DM.

Achtung Freaks! Verkaufe meine SNES- u. NES-Spiele (z.T. topaktuelle) zu "Floh"-preisen. Infos unter Tel.: 0641/71250.

Verk. Super NES-Spiele (US, dt.): Mortal Kombat, Mechwarrior, Final Fight 2, Robocop 3, Outlander, UN Squadron, Prince Of Persia, Pilotwings, Street Fighter II, Sim City, Rock n'Roll Racing, Another World, Pacific Theatre Of Operations; das alles für 999 DM per Nachnahme. Enrico Morseburger, Leipzigerstr. 75, 04564 Bönlen.

Verkaufe SNES-Spiele: Zelda III, Pilotwings, Castlevania IV (je 50 DM) und Super Mario World (25 DM). Tausche alle Spiele gegen bspw. Street Fighter 2 Turbo. Tel.: 02157/7369 Frey, Tulpenweg 55, 41379 Brüggen.

Tausche SNES-Spiel Street Fighter II gegen Super Mario Kart, K.H.R. Plyer Manager oder Super Bomberman + Vier-Spieler-Adapter (alle Spiele dt.). Tel.: 02173/58312 (Denis) falls Anrufbeantworter, sprech drauf.

Verkaufe oder tausche folgende SNES-Spiele: Prince Of Persia, Super Probotector, Mystic Quest (US), Wing Commander (US), Super Conflict. Tel.: 08631/613496.

Verk. Super NES (US-RGB), 5-Player-Adapter, Adapter, vier Joypads (zwei asciipads), Super Mario World, Super Mario

Kart, Super Mario All Stars, Rock n'Roll Racing, Street Fighter 2 Turbo (alle US). VHB 750 DM. Tel.: 089/7593427.

Verkaufe SNES dt. mit Mario und Super R-Type (250 DM). Verkaufe auch viele Spiele zwischen 30 und 70 DM. Kaufe auch Spiele und Konsole, evtl. Tausch gegen andere Konsole. Tel./Fax 06132/56604 täglich 24h Sven.

Tausche neue SNES-Games (US, dt. jap.), auch gegen Mega CDs! Tausche MD CDs, suche Thunderhawk! Tausche JB King (jap.) gegen Topfighter. Tausche Mega Drive, CD-ROM, alles universal, Spiele und Zubehör gegen 3DO-System! Tel.: 07354/2873.

Tausche SNES-Games: Super Ghouls'n'Ghosts, Street Fighter II, Mario Paint, Super R-Type, Super Tennis, Tiny Toons, F-Zero, Road Runner, Wing Commander. Suche: Lost Vikings, Shadowrun, etc. Tel.: 040/7006916 ab 17.00 Uhr.

Suche Super NES-Spiele Actraiser, Sim City, Final Fantasy, oder einzeln (dt.). Biete Magical Quest, F-Zero, Super Mario World. Tel.: 02303/68495.

Tausche SNES-Games, z.B. Turtles IV, Super Mario World, Super Double Dragon gegen F-Zero, Super Mario All Stars oder Fatal Fury. Tel.: 042/724527.

Verkaufe Lemmings für 60 DM und Zelda 3 für 50 DM. Marco Pickel, Fichtelweg 15, 91096 Möhrendorf. Verkaufe Super Nintendo mit acht Spielen, z.B. Mortal Kombat, Super Mario All Stars, Super Turrican oder Starfox, Universaladapter und zwei Joypads für 800 DM (Neupreis 1200 DM). Tel.: 0211/216327 15.00 Uhr - 19.00 Uhr (Axel).

Verk. oder tausche MD mit 18 Spielen gegen SNES mit weniger Spielen. Habt Ihr Denk-, Action- und Jump'n Run-Spiele. Preis: 1000 DM. Tel.: 04542/88350 ab 19 Uhr (Christian).

SNES dt. + zwei SuperScope + Adapter + Street Fighter Stick + 16 Topmodule; NP: über 2500 DM, VB: 1500 DM. Tel.: 02154/429037 8.00 Uhr bis 18.00 Uhr *** nach Alexander fragen! ***

Verkaufe SNES-Spiele Spiderman X-Men und Pilotwings für 70 DM pro Spiele. Tel.: 07836/7138 (Dienstags, Donnerstags, Samstags und Sonntags ab 17 Uhr).

Verkaufe mit Anleitung und Verpackung für SNES: Mortal Kombat (neu, 90 DM), Super Ghouls'n'Ghosts (60 DM), Tiny Toons (neu, 70 DM), Zelda III + Zelda-Spieleberater (75 DM); für GB: Kung Fu Master (20 DM). Tel.: 02268/2924 von 18.00 Uhr - 20.00 Uhr (fragt nach Helge).

Tausche und verkaufe SNES-Spiele. Habe: Area '88 - UN Squadron (55 DM), Axel (50 DM), F-Zero (40 DM), Dirty Challenger (25 DM), Super R-Type (40 DM). Suche Parodius, Desert Strike, Super Mario Kart, Alien 3, Battleloads. Tel.: 05523/1809.

Kaufe/Verkaufe MD- u. SNES-Spiele günstig. Habe ständig Neuheiten; tausche auch. Ich suche günstig Neo Geo oder Turbo Duo. Kaufe auch Sammlungen (MD u. SNES) mit Gerät. Tel.: 04774/1789 Rainer/Simone.

Verschiedenes

Suche Neo Geo-Spiele: Samurai Shodown, Viewpoint, Last Resort, Ninja Commando, NAM 1975, Ghost Pilots. Tel.: 09721/185131.

Verkaufe PC-Engine mit Spiel für VHB 120 DM. Verkaufe auch HuCards, CD-ROM und Super CD-ROM-Games. Kaufe auch Spiele und Konsole, evtl. Tausch gegen

andere Konsole. Tel./Fax 06132/56604 täglich 24h Sven.

Verkaufe Turbo Duo HuCards: Sumo-Ringen (50 DM), PC Kid 2 (60 DM), W-Ring (30 DM), Tatsujin (40 DM), P47 (15 DM); SCDs: Cotton (70 DM), Builderland (50 DM); kein Tausch. Tel.: 0209/145978 18.00 Uhr bis 22.00 Uhr.

Verkaufe und tausche Spiele für die Duo. Große Auswahl an CDs und HuCards vorhanden. Tel.: 02872/7376. Freitags von 12.00 - 18.00 Uhr, Samstags von 13.00 Uhr - 18.00 Uhr, Sonntags von 13.00 Uhr - 20.00 Uhr.

Action Replay-Codes für mehr als 170 (!) Mega Drive-Spiele mit über 560 Codes gegen 10 DM (Schein) bei Ruh Thomas, Freiburgerstr. 31, 79183 Waldkirch. Kaufe alles... fast. Konsolen u. Modul-sammlungen; MD/MS/SNES/NES/GB u. Turbo Duo. Tel.: 0641/71250.

Verkaufe NES mit 13 Spielen und Zubehör für 500 DM, Game Boy mit sechs Spielen für 150 DM und einen Super Mario World-Spieleberater gratis! Tel.: 08731/91135.

Verkaufe Spiele, Konsolen und Zubehör von SNES, Game Boy, Mega Drive, Game Gear, Neo Geo, PC-Engine, auch ganze Sammlungen. Angebote möglichst schriftlich an Lutz Iffland, Postfach 1706, 58017 Hagen, oder Tel.: 02331/54284.

Tausche/Verkaufe für MD: John Madden '93, Road Rash II, Ghouls'n Ghosts; für SN: Super Probotector, Parodius, Actraiser. Suche: Striker, Aleste. Tel.: 05063/5192.

Kaufe gebr. SNES-, MD-, Mega CD- und Neo Geo-Games zu guten Preisen. Tel.: 0221/7405203 also meldet Euch!

Tausche oder verkaufe Amiga 500 + Speichererweiterung + Drucker + HF-Modulator + div. Fachliteratur gegen Neo Geo + 1 Spiel oder 850 DM VP + NN. Tel.: 09374/7299.

ANIME - jap. Zeichentrick auf Laserdisk direkt aus Japan; ca. 50 Titel (z.B. Patlabor, Gundam, Apledred, Votom, Giant Robo, Nausicaä, Wing Of Honneamise). Tel.: 040/2384347 Matthias Arndt, Stückenstr. 6, 22081 Hamburg.

Verkaufe und kaufe Konsolen und Spiele, auch ganze Sammlungen folgender Systeme: PC-Engine, Super Nintendo, Mega Drive, Turbo Duo und Game Boy; evtl. auch Tausch. Täglich 24 Stunden Sven Wolpert, Tel./Fax 06132/56604.

Der Konsolenspieleclub 35398 Gießen, Schützenstr. 13, kauft Eure durchgezockten Spiele, solange diese noch aktuell sind. Info über Mitgliedschaft, oder wie Ihr mit Euren Spielen sogar Geld verdienen könnt, gegen Rückporto. Spieleendungen nur nach vorheriger Absprache. Mega Fun wünscht die Crew vom Club.

Verkaufe NES mit 16 Spielen für 650 DM VB oder tausche es gegen Super NES (dt.) mit Spielen. Wer hat einen Action Replay-Code für Zelda auf dem Game Boy für mich? Ich habe auch selber Codes für 12 andere Spiele. Telefon: 0212/591748 (David).

Verkaufe MD-Spiele: NHLPA Hockey '93 (60 DM), Ultimate Soccer (65 DM), Grand Slam Tennis (45 DM); SNES-Spiele: Striker (70 DM), Jimmy Connors Pro Tennis Tour (60 DM), Super Soccer (35 DM). Tel.: 07571/50649 Martin (nur Freitag und Samstag).

Mega Arcade Konsole (MAK): Verkaufe Konsole mit Joyboard und der Jamma-Platine Cabal oder tausche gegen ein Mega CD mit ein paar Spielen. Tausche auch Neo Geo-Module. Tel.: 05205/70452.

Verkaufe Master System mit sechs Top-Modulen (R-Type, Powerstrike, u.a.) für 230 DM VB. Verkaufe auch Mega Drive-Module ab 30 DM, NES-Module ab 15 DM, Game Boy-Module ab 15 DM, PC-Engine-HuCards ab 20 DM, Turbo Duo-CDs ab 40 DM. Tel.: 05205/70452.

Anime bzw. Manga-Videos günstig abzugeben. Telefon: 02872/7376 (Freitags, Samstags und Sonntags von 12.00 Uhr - 20.00 Uhr).

Verkaufe meine ganze Sammlung!!!! SNES (dt.) + zwei Controller + Super Mario World + SFX-Adapter + 17 Module (Mechwarrior, Mortal Kombat, Starfox, Shadowrun, Street Fighter II, usw.); alles 100% OK und in gutem Zustand. NP über 2300 DM, VB 1300 DM. Game Gear + TV-Tuner + acht Spiele (Sonic 2, Crystal Warrior, usw.) VB 300 DM. Telefon: 02434/5351 (Sascha verlangen) ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Philips-Monitor, kompatibel zu allen erhältlichen Konsolen. Ausgänge: A/V und RGB (RGB-Konsolen 20% schneller als die dt. Schlaftabletten, keine lästigen PAL-"Balken" mehr); bessere und schärfere Grafik als jeder Fernseher (Empfehlung als US-SNES-Monitor), 1/2 Jahr alt! VB 200 DM. Tel.: 02331/44785 Oli.

Tausche SNES (dt.) mit zwei Pads, SFX-Adapter, Spieleberater und 16 Games (u.a. Mortal Kombat, Street Fighter 2 Turbo, Super Mario All Stars, Zelda III, Super Mario Kart, Final Fight 2, ...) gegen Turbo Duo-Set (evtl. mit Zusatz-Game) oder Neo Geo mit Game. Tel.: 09721/41508 Markus Schmidt.

Kaufe und tausche Spiele für Amiga CD 32. Suche auch einen Amiga CD 32-Club. Schreibt an Helmut Wechselberger, Außer-gasse 11, A-6474 Jerzens/Österreich;

Telefon: 00435414/660.

Tausche Neo Geo mit zehn Spielen gegen MAK mit Platinen. Tel.: 02381/780840.

Verkaufe Spiele für SNES und Lynx. Liste anfordern. Suche Spiele für MD und SNES, speziell Horror u. Splatter. Listen an: Marcel Tausch, Breite Straße 69, 63762 Grobostheim.

Verkaufe Spiele, Konsolen und Zubehör von SNES, Game Boy, Mega Drive, Game Gear, Neo Geo, PC-Engine, auch ganze Sammlungen. Angebote möglichst schriftlich an Lutz Iffland, Postfach 1706, 58017 Hagen, oder Tel.: 02331/54284.

ANIME - jap. Zeichentrick auf Laserdisk direkt aus Japan; ca. 50 Titel (z.B. Patlabor, Gundam, Aplessed, Votom, Giant Robo, Nausicaä, Wing Of Honneamise). Tel.: 040/2384347 Matthias Arndt, Stückenstr. 6, 22081 Hamburg.

Verkaufe meine ganze Sammlung!!!! SNES (dt.) + zwei Controller + Super Mario World + SFX-Adapter + 17 Module (Mechwarrior, Mortal Kombat, Starfox, Shadowrun, Street Fighter II, usw.); alles 100% OK und in gutem Zustand. NP über 2300 DM, VB 1300 DM. Game Gear + TV-Tuner + acht Spiele (Sonic 2, Crystal Warrior, usw.) VB 300 DM. Tel.: 02434/5351 (Sascha) ab 18.00 Uhr.

Wichtiger Hinweis:

Kleinanzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Anzeige haben, werden nicht mehr abgedruckt. Bei gewerblichen Anzeigen bitte mit der Anzeigenabteilung in Verbindung setzen.

Die Redaktion

Rüttenscheider Straße 181
45131 Essen
Telefon 0201/77 72 25

GAMESTORE

Spielend durchs Leben!

Kölner Straße 25
40211 Düsseldorf
Telefon 0211/1 64 94 09

SUPER NES * MEGA DRIVE * GAMEBOY * NEO GEO



99 DM
Mortal Kombat
Street Fighter Turbo
Jurassic Park
 und andere (nur solange Vorrat!)

Super-NES	4-Spieler Adapter	59,-
	Infrarot Joypads (2 Stk.)	79,-
	Joypad Verlängerung 2m	19,-
	Joypad Konverter us/j->d	19,-
	RGB-Kabel us/d	29,-
	Chip für Wild-Card us<>d	20,-
Mega-Drive	4-Spieler Adapter	59,-
	Infrarot Joypads (2 Stk.)	69,-
	6-But. Joypad (orig. Sega)	39,-
	6-But. Joypad mit Dauerf.	39,-
	Chip für Magic Drive us<>d	20,-

Wir besorgen's euch!

- Arcade Musik CDs - Joypads und -boards -
- Diskettenstationen - Anschlußkabel -
- Adapter jeder Art - und (natürlich) Spiele -
- ...sowie **WILDE** und **MAGISCHE** Dinge!

0171 - 85 11 356

Nur solange Vorrat reicht. Alle Preise verstehen sich grundsätzlich incl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderungen vorbehalten. Wir übernehmen keine Garantie für die Kompatibilität der Ware. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Unfreie Rücksendungen werden nicht angenommen!

Für Porto und Verpackung berechnen wir: bis DM 100 -> DM 13,50, ab DM 100 -> DM 9,90

Inhaber: Jörg Schötz - Fax: (0911) 32 86 54



Secret Of Mana

Zu dritt auf den Spuren von Zelda...

1 0000 Jahre hat das Gleichgewicht zwischen Gut und Böse nun gehalten, aber wie leider des öfteren neigt sich die Balance nun wieder in Richtung des Bösen. Ihr als die jugendlichen Helden des Spiels seid gerade auf dem Heimweg, als Ihr dem fabelhaften Mana-Schwert begegnet. Da es Euch zuruft, bleibt Euch nicht viel übrig als es aus seiner Halterung herauszuzie-



SUPER NINTENDO
Action-Adventure / 1-3 Spieler

hen. Das löst allerdings eine Kettenreaktion aus, die mit einer Überflutung von Monstern in Eurem einst so friedlichen Land endet. Als erwählter Held des Mana-Schwertes ist es nun Eure Aufgabe, das Land wieder von Monstern zu befreien. Dabei helfen Euch zwei Mitstreiter, die wahlweise vom Computer oder von Freunden gesteuert werden. Zu dritt begeben Ihr Euch nun in dieses Action-Adventure,



Timur: Freunden von Zelda III werden beim Anblick dieses Spieles die Augen vor Freude tränen. Alle Tugenden unserer Referenz verkörpernd, aber grafisch noch einen Tick besser und zudem mit der Möglichkeit, zu dritt auf Monsterjagd zu gehen, stellt Secret Of Mana alles bisher dagewesene in seinen Schatten! Alle drei Helden haben verschiedene Fähigkeiten und las-

sen sich somit perfekt zu einer schier unbezwingbaren Truppe vereinigen. Acht verschiedene magische Waffen stehen Euch zur Verfügung, die im Laufe des Spieles jeweils acht mal zu noch besseren Tötungsmaschinen geschmiedet werden. Euren beiden Partnern steht noch die Welt der Magie offen. Aus sieben verschiedenen Elementarmächten setzt sich das Arsenal der Zaubersprüche zusammen - Angriff für einen, Heilung für den anderen!

durchlebt viele Abenteuer und erbeutet viel Gold und Ruhm, bis Ihr eines Tages wieder Friede in Euer Land gebracht habt.

Gute und übersichtliche Statistiken

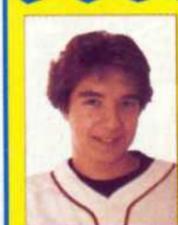
GENOS	14	ETHANTR	14
LEVEL	14	PHILTY	14
HP	122/137	EANST/PHYSIK	100
MP	127/137	EANST/GEWICHT	100
EXP	6894	WISSEN	11
EXP NEXT LEVEL	1543	STURZ	7%
WIND POWER	1	WILK	30
MONEY	205167	DEFENSE	37
		EXPLOS	30
		MAGIC DEF	31



Detaillierte Grafiken sorgen für Stimmung



Nach einem erfolgreichem Kampf gibt's auch mal eine Belohnung



Markus: Das eine mal vorweg: So überragend wie Timur finde ich Secret of Mana nun auch wieder nicht. Obwohl das Spiel technisch, sprich von Sound und Grafik her zu überzeugen vermag, sind beim Gameplay doch einige Schwachstellen vorhanden. Was mich am meisten stört ist die Tatsache, daß, wenn Ihr alleine spielt, die zwei Computer-Charaktere so gut wie nie einen Gegner angreifen, und am Ende wirklich (fast) alles an Euch hängen bleibt. Als einzige Abhilfe wirkt hier nur ein 5-Player-Adapter, mit dem Ihr dann zu dritt gleichzeitig in die Schlacht ziehen könnt. Das macht dann nicht nur mehr Spaß, sondern wirkt sich auch sehr auf den Schwierigkeitsgrad aus. Abschließend ein besonderes Lob an Square Soft, die mit Secret of Mana das wohl bislang umfangreichste Action-Adventure erschaffen haben. Hoffentlich kommt das Spiel auch mal offiziell heraus, damit Link auch hierzulande ernsthafte Konkurrenz bekommt.

Im Vergleich

Leider gibt es offiziell nur sehr wenige Action-Adventures auf dem deutschen Markt. Nur Zelda auf sämtlichen Nintendo-Konsolen und Golden Axe Warrior auf dem Master, das war's dann auch schon. Segas Antwort, Landstalker auf dem MD, wird noch bis Anfang März auf sich warten lassen, Soul Blazer von Enix kommt schon im Februar fürs SN heraus. Ein Wort in eigener Sache: Wenn die Hersteller auf deutsche Bildschirmtexte verzichten und nur die Anleitung übersetzen würden, müßten deutsche Action-Adventure- und RPG-Fans nicht, wie bislang üblich, über ein Jahr auf eine offizielle Version warten und auf den Importmarkt ausweichen.

Zelda - A Link To The Past (SN) ...90%
Zelda - Link's Awakening (GB)87%



Von oben sieht alles so klein aus



Reisen kann man auch per Kanone



Vorsicht ist im Zauberwald geboten

HERSTELLER: SQUARE SOFT				
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL USA				
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.				
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE				
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL				
LEVELS: ENTFÄLLT				
BESONDERHEITEN: IMPORT/BATTERIE				
CA. PREIS: K.A.				
MUSTER VON: FLASHPOINT				
	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK					
80% SOUND/FX					
88% FUN					



Actraiser 2

Enix bekanntestes Spiel bekommt nach über zwei Jahren endlich einen würdigen Nachfolger

Tanzra liegt besiegt direkt vor Euch. Während er seinen letzten Atemzug tut, nähern sich aus der Unterwelt die 13 Auserwählten, allesamt mächtige Dämonen. Sie bringen ihren obersten Herrn zurück. Nach mehreren Jahrtausenden Friede ist nun jedoch wieder die Stunde des Bösen gekommen: Tanzra

SUPER NINTENDO
Jump'n Shoot / 1 Spieler

erwacht zu neuem Leben, die Auserwählten sind auf sein Geheiß hin aufgebrochen, Euch und Euer gesamtes Geschlecht endgültig auszuzerieren. Selbstredend handelt es sich bei den 13 Dämonen jeweils

um die Endgegner eines Levels. Wie schon beim ersten Teil könnt Ihr mit dem Sky Palace über die gesamte Landkarte "schweben" und Euch eine Runde aussuchen, mit der Ihr beginnen möchtet. Zugänglich sind jedoch anfangs nur jeweils die ersten Acts der ersten sechs Stages. Die zweiten Acts könnt Ihr erst später spielen. Leider sind die unterhaltsamen Bebauungsrunden aus dem ersten Teil weggefallen, dafür gibt es jede Menge Hack'n Slay-Action, kombiniert mit Jump'n Run-Elementen.



Eines der ersten Level, prahlt bereits so richtig mit der Grafik



Die Unterwasserwelt ist eine Augenweide



Euer Privatengel erzählt Euch zu jedem Ort eine kleine Story



Mit der richtigen Magie ist jeder Gegner zu schaffen



Die Phönix-Magie ist die stärkste



Philipp: Oh, oh, beim Schwierigkeitsgrad kommt so mancher gehörig ins Schwitzen: "Barbarisch hoch" trifft die Sache am besten. Die

Levels sind auswendig zu lernen, denn erst wenn man weiß was kommt, hat man auch eine reelle Überlebenschance. Aber selbst dann muß man für jede Situation die richtige Taktik kennen. Dieses Modul ist ein Spiel für Leute mit einer unglaublich sensationellen Reaktion oder für diejenigen unter Euch, die sich

mit den immer gleichen Prinzipien solcher Spiele gut auskennen, Muster im Spielablauf analysieren und anschließend für sich zu nutzen verstehen. Sieht man nämlich mal vom deftigen Schwierigkeitsgrad ab, gibt's an Actraiser 2 nichts zu rütteln, denn die Aufmachung gehört zum besten, was man bis dato auf dem SN gesehen bzw. gehört hat: Grafik, Sound und Spieldesign sind dermaßen fantastisch, daß sich die Konkurrenz um die zukünftigen Projekte der hochgradig kreativen Enix-Programmierer ernsthafte Sorgen machen sollte.

HERSTELLER:ENIX
DATENTRÄGER:12 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:SCHWER
LEVELS:13
BESONDERHEITEN:IMPORT/PASSWORT
CA. PREIS:K.A.
MUSTER VON:GALAXY



aRJay

Specials

STREET FIGHTER II TURBO EDITION



...DAS JOYPAD
49.90

Funktionen:

- Alle Spezial-Attacken von Street Fighter II und Street Fighter II Turbo Edition auf Knopfdruck ausführbar - vorprogrammiert.
- Unabhängiges Dauerfeuer
- Zeitlupe
- 8-Wege Steuerung



ACTION REPLAY PRO SFX
109.90



FIRE-ADAPTER SFX-50/60Hz
39.90

Ermöglicht das Abspielen von amerikanischen und japanischen Spielen, auch solche mit der neuen 50/60Hz Abfrage (Street Fighter II Turbo, Mario Allstars).

0221- 12 10 67
0221- 12 10 68

aRJay Games & Entertainmentsystems
Ebertplatz 2 - 50668 Köln



Aero The Acrobat

... und wieder ein neuer Jump'n Run-Star am Videospielfirmament

das Fürchten lehrt. Apropos "Feind", wenn ein neues Aushängeschild die Videospielebühne betritt, gibt es natürlich auch einen Gegenspieler. Edgar Ektor heißt das notorische Ekelpaket und war ein ehemaliger Zirkusclown. Im Gegensatz zu vielen anderen Hüpfereien ändert sich bei

Im Vergleich

Die Jump'n Run-Götter Sonic und Mario dürfen genüßlich weiter-schlafen, denn Fledermaus Aero kommt nicht einmal ansatzweise in ihre spielerische Aura. Vom Niveau her findet man mit Plok (SN) und Bussy (SN, MD) gleichwertige Gegner, die ebenso wie Aero einige neue Ideen drauf haben.

Super Mario All Stars (SN)	91%
Plok (SN)	80%
Bussy (SN)	78%
Bussy (MD)	76%

Aero je nach Abschnitt immer die geforderte Aufgabe; mal müssen sogenannte Stern-Plattformen durch mehrfaches draufspringen zerstört, mal ein Schlüssel gefunden werden, um Aeros Herzblatt zu befreien. Zwischendurch lockert immer wieder eine Bonusrunde das Geschehen

auf; hier muß der wagemutige Aero in ein Wasserbecken springen und während des langen Fluges schon einmal kräftig Extrapunkte sammeln. Auf dem Super Nintendo wurde diese Bonus-Sequenz mit einer aufwendigen 3D-Technik versehen, die man am besten mit Pilotwings vergleichen kann.

An den schnauzbärtigen Klempner und den blauen Igel haben wir uns ja schon lange gewöhnt, doch nun soll auch noch eine rote Fledermaus im dichten Jump'n Run-Dschungel kräftig mitmischen. Aero The Acrobat ist Sunsofts offizielles Maskottchen und ein sehr vielseitiges dazu. Als Star in der Zirkusmanege verfügt er nämlich über allerhand Tricks wie z.B. seine gefährliche Wirbelattacke, mit der er seinen Feinden

Aero auf dem SUPER NINTENDO



Nervig: Dieser große Clown blockt die meisten Eurer Angriffe einfach ab



Applaus: Wenn Ihr durch solche Reifen springt, gibt es Extrapunkte



Die Farbübergänge auf dem SUPER NINTENDO sind viel weicher als auf dem MEGA DRIVE



Bonusrunde: Wie Pilotwings muß Aero in einer coolen 3D-Bonusrunde durch Reifen fliegen und zum Schluß im Wasserbecken landen.



Bonusrunde



Ulf: Aero ist sehr abwechslungsreich, umfassend und kein Spiel, das man schon am ersten Tag durchspielt. Man merkt

dem Modul auch förmlich an, daß Sunsoft bemüht war, möglichst viele neue Ideen ins große Jump'n Run-Lager miteinzubringen. Leider sind aber nicht alle unbedingt spielspaßfördernd, denn während die verschiedenen Aufgaben und artisti-

schen Einlagen noch für allgemeine Laune sorgten, konnte ich mich nicht so recht mit der Wirbelattacke anfreunden; diese besondere Angriffsform erfordert nämlich ein hohes Maß an Timing und macht das Spiel durch besonders hartnäckige Gegner wie den großen Clown (Haß! Haß!) schon von Anfang an schwer. Beide Versionen sind übrigens vom Spielablauf nahezu identisch, wobei der MD-Variante natürlich die beeindruckende 3D-Bonusrunde fehlt.

... und hier auf dem MEGA DRIVE



Die Farbübergänge auf dem MEGA DRIVE wirken viel knalliger als auf dem SUPER NINTENDO

Wie bei Rocket Knight Adventures verfügt Aero über eine wirkungsvolle Wirbelattacke



Im ersten Abschnitt müßt ihr sieben Plattformen zerstören



Rasant: Mit einer Kanone kann sich Aero auf hohe Plattformen katapultieren



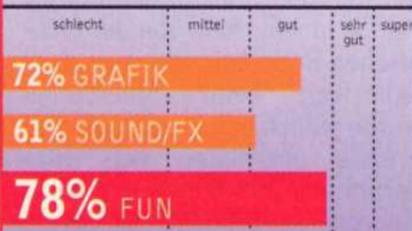
Sandrie: Schon wieder so ein Jump'n Run-Charakter der Marke "Einfach süß". Allerdings weiß ich nicht so

recht, was ich von der Fledermaus halten soll: Zum einen hat mich die große Abwechslung und die saubere Technik ja begeistert, zum anderen spielt sich das ganze Modul aber etwas zäh. An manchen Stellen merkt man nämlich, daß dem Leveldesign noch der nötige Feinschliff fehlt. Auf dem SN hatte ich z.B. erhebliche Schwierigkeiten, von einem Trapez zum nächsten zu schwingen, da sie in keinem spielbaren Rythmus pendeln. Deshalb bevorzuge ich trotz der optisch gelungenen 3D-Runde die Sega-Version. Noch ein Wort zu den vorhandenen Continues: Da man schon für den ersten Level ein paar Trainingsstunden braucht, wäre es ein netter Zug von Sunsoft gewesen, nach dem Game Over-Screen nicht wieder ganz von vorne anfangen zu müssen.

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

HERSTELLER: SUNSOFT
 DATENTRÄGER: MODUL USA
 ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 20+
 BESONDERHEITEN: IMPORT
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: FLASHPOINT



SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

HERSTELLER: SUNSOFT
 DATENTRÄGER: MODUL USA
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 20+
 BESONDERHEITEN: DT. TEXTE
 CA. PREIS: 149,- DM
 MUSTER VON: FLASHPOINT/MITSUI



aRJay

Werkstatt

Speed it UP!...



...Umbau 50/60Hz

99.-

Vorteile:

- Alle! Wirklich alle Spiele, ob mit oder ohne die neuesten Abfragen, sind sofort lauffähig.
- Keine neuen Adapter mehr notwendig.
- Alle Spiele (auch die PAL-Versionen) werden 20% schneller!
- Keine lästigen "PAL-Balken" mehr..(das Bild füllt den gesamten Bildschirm aus).

So geht's:

- Grundgerät pur - einschicken.
- 3 Tage "Mensch ärgere Dich" spielen.
- ...und jetzt geht die Post ab!

Auch erhältlich:

- Vorgefertigter Bausatz mit ausführlicher Anleitung DM 79,- (nur für Bastelfreaks).



Scart RGB-Kabel

- für das dt. S-NES 39.90
- in Verbindung mit "Speed it UP!..." 29.90.
- + Anschluss für die Stereoanlage +10.00*

Vorteil:

- Bessere Bildqualität.
- *Bessere Soundqualität

Reparaturen

S-NES ab 30.00

0221- 12 10 67

0221- 12 10 68

aRJay Games & Entertainmentssysteme
 Ebertplatz 2 - 50668 Köln

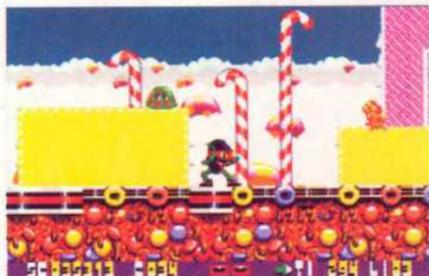
Zool

Der intergalaktische Ninja ist nach seinem Amiga-Abenteuer jetzt endlich auf dem Mega Drive heimisch

Sicher werden sich noch einige von Euch an Zool erinnern, die kleine Ameise im Ninja-Outfit, die vor gut einem Jahr auf dem Amiga für Furore sorgte: Auf Eurem Flug durch den Welt- raum müßt Ihr auf einem Pla- neten in einer unbekanntem Galaxis notlanden. Der Emp- fang jedoch ist nicht gerade herzlich, denn Oberbösewicht Krool schickt seine Schergen los, um alle Ameisen dieser Welt dem Erdboden gleich zu machen. Doch wie jeder Ninja verfügt auch Zool über Shuri- kins, mit denen er seinen Gegenspielern den Garaus machen kann. Außerdem könnt Ihr während des Spielablaufs einige Extras einsammeln, so daß Ihr z.B.

MEGA DRIVE
Jump'n Run / 1 Spieler

höher springt oder Euch Zools Freundin Zooz beisteht, die Euch imitiert bis zum geht- nichtmehr, aber nur solange bis sie einmal getroffen wird.



Ständig bonbonartige Grafik



Mit Eurem Schuß könnt Ihr die Feinde abschließen



Schlagt Ihr gegen den Kasten, könnt Ihr später hier wieder weitermachen



Mit den Noten geht's aufwärts



An den Wänden könnt Ihr hochklettern



Lecker! Lecker!



Philipp: Zool- Spielen bringt einen echten Geschwindigkeitsrausch mit sich: Die Grafik zieht absolut flüssig und blitz- schnell am Auge des Betrachters vorbei. Die Nachteile solchen High Speed-Spielverlaufs liegen auf der Hand: Feinde werden erst spät bzw. zu spät gesichtet ("Ei, wo kam denn dieses Gegnersprite so schnell her?"), Blindsprünge mitten in irgend-

welche Dornen hinein kommen öfters vor als einem lieb ist, und das Einsammeln von Bonus-Ge- genständen wird zur Glückssache. Mit etwas Übung lassen sich diese Dinge zwar einiger- maßen in den Griff bekommen, aber selbst Profis rasen ab und an in einen der unauffälligen Feinde hinein. Rein von der tech- nischen Seite betrachtet ist Zool fehlerfrei, beim Spieldesign wurde jedoch bei weitem nicht so präzise gearbeitet, was wie- derum eine Kaufempfehlung nur eingeschränkt möglich macht.

HERSTELLER: GREMLIN GRAPHICS
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SN/JAGUAR/MASTER/GG/GB
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 28
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



Blades Of Vengeance

Taitos Automaten-Oldie Cadash kommt zu neuen Ehren, denn Beam Software kupfert mit Blades Of Vengeance gekonnt vom Klassiker ab

... und wer steckt dahinter

Beam Software kann auf eine lange Geschichte zurückblicken. 1980 gegründet, sind sie bei uns bis heute immer noch recht unbekannt geblieben; eigentlich zu Unrecht, denn von den Aussies stammen etliche Videospiele-Hits wie Choplifter II und Boulder Dash (GB) oder Mechwarrior und Shadowrun (SN), die allerdings über andere Publisher erschienen sind. Für die nächste Zukunft sind unter anderem in Planung: Choplifter III (SN), Baby T-Rex (SN), Super International Cricket (SN) und Penetrator (GB).

EA hat sich kurzerhand den Vertrieb geschnappt und bringt das Slash'em Up (oder war es doch Hack'n'Slay) auf den Markt. Zur Story: Euer großer Guru braucht ein neues Himmelfahrtskommando, um seinem Rivalen, dem Dark Lord, eins überzubraten und nebenbei das Universum und den ganzen Rest zu retten. Da könnt Ihr natürlich nicht tatenlos zusehen. Ihr schlüpft in die Gestalt eines Gladiators, einer schlagkräftigen Amazone oder eines rüstigen Zauberers und macht Euch auf den wirklich langen Weg über sieben Levels zum letzten Obermütz. Einige niedergemetzelte Feinde hinterlassen

MEGA DRIVE
Jump'n Shoot / 1-2 Spieler



Ein netter Geheimgang

sinnigerweise magische Zaubertänke, die Euch entweder kurz unsichtbar machen, einen besonders starken Schlag erlauben, Eure Energie auffrischen oder alle Feinde kurzerhand vom Bildschirm fegen. Mit dem Geld am Wegesrand solltet Ihr Euch nach jedem Level mit neuen Extras eindecken. Ein Zwei-Spieler-Modus darf natürlich auch nicht

fehlen, dafür aber ein Passwort und Continues.



Ganz schön rüstig der Alte

Einige Extras



Alle Kämpfer auf einen Blick



Götz: Das Spielprinzip von Cadash aufzugreifen kann in meinen Augen nur begrüßt werden. Zu zweit kloppt es sich einfach lustiger, gerne läßt man seinem Mitspieler den Vortritt, wenn es gilt, besonders fiese Gegner ins Jenseits zu befördern, um den eigenen Hals zu retten. Mit dem fies hohen Schwierigkeitsgrad und dem Fehlen jeglicher Continues kann ich mich aber nicht

anfreunden. Hat man beispielsweise einen abartig schweren Endgegner getötet, darf man bei Verlöschen des eigenen Lebenslichtes gleich wieder von vorne ran. Doch die Animationen und die Grafik, vor allem aber das Design der Monster, weist nicht gerade auf ein Produkt von der Stange hin. Der Sound ist zwar nur Durchschnitt, doch allen Fantasy-Freunden mit Hang zur Barbarei und zum fröhlichem Brandschatzen können jetzt ihren Software-Händler ausräuchern.



Martin: Lieber gekonnt geklaut als schlecht eigenständig entwickelt. Beam Softwares Blades fängt das Fantasy-Flair

des Automaten-Vorbilds mit seiner stilvollen Grafik und dem düsteren Sound sehr gut ein. Ewig lange Levels mit echt harten Endgegnern, und das alles ohne Passwörter oder Continues, das ideale Futter für alle Jump'n Shoot-Freaks, die sich mal wieder so richtig durchbeißen wollen. Der Zwei-Spieler-Modus ist mir jedoch zu unausgereift, um nicht zu sagen bescheiden: Das ewige Hin- und Her-Geschalte zwischen den beiden Helden, um vernünftig spielen zu können, nervt auf die Dauer gewaltig. Außerdem wären dann auch doppelt so viele Extras angebracht gewesen, denn so habt Ihr nicht den Hauch einer Chance. Solo geht's dafür aber voll ab: Die Power Ups und Extrawaffen verleihen dem Modul eine taktische Note und dank des happigen Schwierigkeitsgrades steigert sich Blades, aber nur im Ein-Spieler-Modus, zu einem langfristig fesselnden, technisch gut in Szene gesetzten Jump'n Shoot.

ARJAY

Games & Entertainmentsystems

Bestellen per Telefon:

0221 - 12 10 67
0221 - 12 10 68

12 Stunden Service 10-22 Uhr

HERSTELLER: BEAM SOFTWARE
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 21. DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 7
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



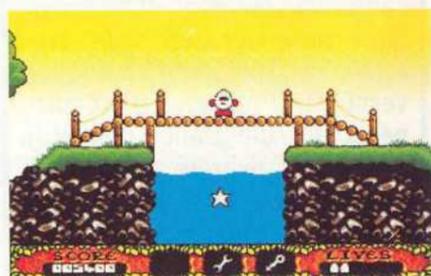
Fantastic Dizzy

Das Spiel rund um die eierförmigen Wesen ist gewiß nichts für den Cholesterinspiegel

Den Frieden hätten die Einwohner von Zakeria mit der merkwürdigen Eierform eigentlich für sich gepachtet, wenn da nicht der böse Zauberer Zaks gewesen wäre und plötzlich einen bösen Fluch über sie ausgesprochen hätte. Zu allem Überfluß hat er noch die schnuckelige Daisy in seinen schaurigen Turm entführt. Somit muß sich der junge Held namens Dizzy aufmachen, dem finsternen Gesellen gehörig die Leviten zu lesen. Das Spielprinzip ist ein lockerer Cocktail aus Jump'n Run- und Denkspiel-Elementen. Bis zu drei Gegenstände dürft Ihr nur mitnehmen, um sie an einer bestimmten Stelle

MEGA DRIVE
Jump'n/Denkspiel / 1 Spieler

zu benutzen. Zwischendurch lockern immer wieder kleine Puzzle-Einlagen und Action-Sequenzen, wie z.B. eine Lorenfahrt, das Spielgeschehen auf. Für das langatmige Unterfangen stehen Euch nur drei Leben zur Verfügung.



Wie kommt man bloß an diesen Stern?



Diese Hand gibt Euch am Anfang nützliche Tips, um aus Eurem Häuschen zu kommen

Sandrie: Dizzy ist eindeutig etwas für die jüngeren Jahrgänge unter Euch. Gemütliche Jump'n Run-Einlagen wechseln sich mit leichten Adventure-Ansätzen und Denkaufgaben ab. Abgebrühte Zocker werden eigentlich nur Schwierigkeiten mit dem auf drei Gegenstände beschränkten Inventory haben. Die comic-artige Szenerie ist noch dazu eher durchschnittlich gelungen. Der Sound ist auch nur lasches Gedudel und appelliert ganz stark an den Lautstärkereger. Teilweise nervt zudem die ungenaue Steuerung. Continues oder Passwörter sind genauso Fehlanzeige, weshalb Fantastic Dizzy nur den Geduldigsten unter Euch zu empfehlen ist.

246 Sterne muß ich nur noch einsammeln

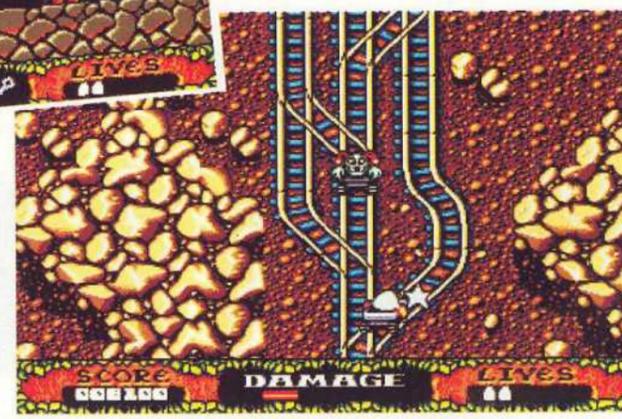


Das Ende einer Lorenfahrt

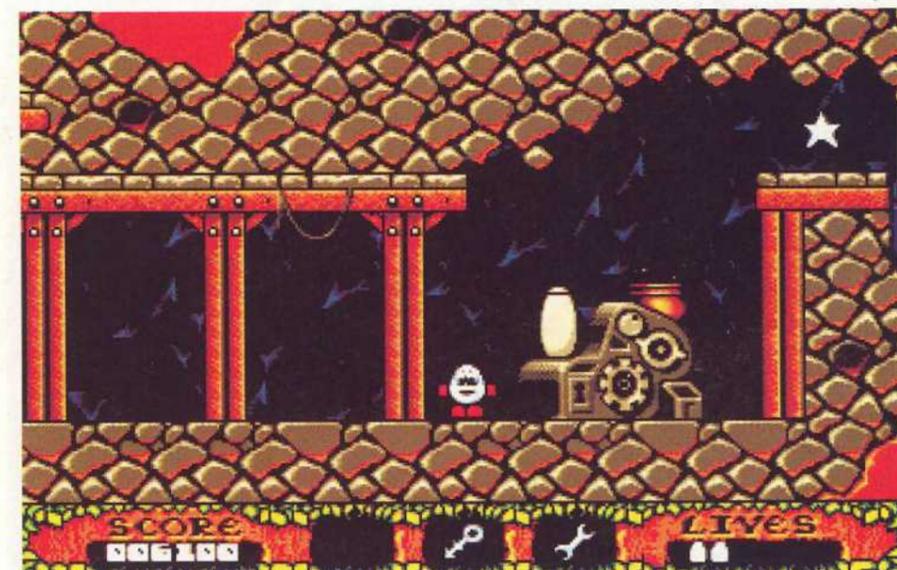
Ulf: Wie zu erwarten unterscheidet sich die MD-Version vom 8 Bit-Bruder in erster Linie nur durch eine verbesserte Technik, die grafisch gesehen eindeutig im Comic-Gefilde angesiedelt ist. Wer Micro Machines kennt weiß, daß man auch in diesem Spiel nicht vom Codemasters-typischen Düdel-sound verschont wird. Das recht angestaubte Spielprinzip hat für mich aber immer noch seinen Reiz, wobei sich aber nach den ersten mißglückten Versuchen schnell Ermüdungserscheinungen einstellen; daher wäre ein Passwortsystem sicherlich von Nöten gewesen. Die bessere Wertung gegenüber der Master System-Variante kommt übrigens auch durch die unkompliziertere Steuerung zustande, die kein ewiges Hin-und-her-Gedrücke mehr benötigt.



Ob dieser Fahrstuhl auch funktioniert?



Oh, da kommt ja einer. Nichts wie weg!



Ob Ihr diese Maschine mit Eurem Schraubenschlüssel wieder flott bekommt?

HERSTELLER:	CODEMASTERS
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	LEICHT
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	DT. TEXTE
CA. PREIS:	K.A.
MUSTER VON:	BEACH GAMES

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
61% GRAFIK				
51% SOUND/FX				
67% FUN				

aRJay

12h Service! (von 10:00 bis 22:00 Uhr)

0221-12 10 67 & 0221-12 10 68

SUPER NES

- Actraiser II dt 139.90
- Aladdin dt 119.90
- Art of Fighting dt 149.90
- Asterix dt 129.90
- Bomberman dt 109.90
- Boxing Legends dt 119.90
- Bubsy the Bobcat dt 119.90
- Chuck Rock dt 109.90
- Clay Fighter dt 139.90
- Cliffhanger dt 109.90
- Cool Spot dt 139.90
- Equinox dt 139.90
- Evolution dt 139.90
- Final Fantasy II dt 139.90
- Flashback dt 139.90
- Goof Troop dt 139.90
- GP-1 dt 139.90
- Jurrassic Park dt 139.90
- Lufia dt 89.90
- Mechwarrior dt 129.90
- Mortal Combat dt 129.90
- Mystic Quest dt 139.90
- NHL-94 dt 89.90
- Nigel Mansell dt 129.90
- Paladin's Quest dt 149.90
- Plok dt 129.90
- Rock'n Roll Racing dt 109.90
- Secret of Mana dt 124.90
- Sengoku dt 109.90
- Sensible Soccer dt 129.90
- Shadow Run dt 134.90
- Sky Blazer dt 129.90
- Sim Ant dt 89.90
- Starwing dt 99.90
- Striker dt 149.90
- Street Fighter II Turbo dt 129.90
- Super Baseball 2020 dt 139.90
- Super Battletoads dt 119.90
- Super Mario Allstars dt 124.90
- Super Turrigan dt 139.90
- Super Tournament dt 129.90
- T.M.N.T. Tournament dt 139.90
- Tecmo NBA Basketball dt 149.90
- Terminator II dt 129.90
- The Lost Vikings dt 129.90
- Tuff Enuff dt 129.90
- Utopia dt 129.90
- WWF II Royal Rumble dt 149.90
- Young Merlin dt 129.90
- Zombies a.m. Neighb. dt 129.90

- Mega Drive dt 189.00
- Mega Drive II dt 579.00
- Mega CD II dt inkl. 109.90
- Road Avenger dt 89.90
- Action Replay Pro dt 149.90
- Ecco the Dolphin CD dt 139.90
- Lethal Enforcers dt 109.90
- Microcosm dt 119.90
- Monkey Island dt 89.90
- Puggsy dt 89.90
- Silpheed CD dt 109.90
- Sonic CD dt 109.90
- Son of Chuck CD dt 109.90
- Thunderhawk CD dt 109.90

- Alladin dt 119.90
- Bubsy the Bobcat dt 99.90
- F1 dt 109.90
- FIFA-Soccer dt 119.90
- Gauntlet IV dt 109.90
- Gunstar Heroes dt 129.90
- John Madden '94 dt 129.90
- Landstalker dt 119.90
- Mortal Kombat dt 109.90
- Nigel Mansell dt 109.90
- Ranger X dt 139.90
- Shinobi III dt 109.90
- Street Fighter II CE dt 129.90
- The Outfants dt 129.90
- T.M.N.T. Fighter dt 129.90

- NEO GEO Grundgerät PAL/RGB 739.00
- Goldset 1149.00
- Joyboard 119.90
- Memory Card 59.90

- 3 Count Bout 369.00
- Alpha Mission II 229.90
- Art of Fighting 369.00
- Fatal Fury II 369.00
- Fatal Fury Special 369.90
- NAM 75 199.00
- Samurai Shodown 369.00
- Super Sidekicks 349.00
- World Heroes II 369.00

Diese Liste ist nur ein Auszug aus unserem Gesamtsortiment.



**Street Winner II
Joyboard
129.90**

- High-Speed 8-Bit-Microprozessor 299.00
- Programmierbares Auto-Feuer 299.00
- Automatische Konsolenerkennung für Super NES, Mega Drive, NEO-GEO & Turbo Duo 39.90
- 8-Wege Präzisions-Steuerung (Mikroschalter) 49.90
- Nachrüstbare Funk-Fernsteuerung (nicht enthalten) 59.90

Super NES Hardware

- Super NES us 299.00
- Super NES 50/60Hz dt 299.00
- Fire SFX Adapter 39.90
- Datel 50/60Hz FX Adapter 49.90
- RGB Kabel dt/us 39.90
- 4-Spieler Adapter 59.90
- Standard Controller 29.90
- Fire-Patriot Pad Programmiert für Street Fighter II und Turbo 49.90
- ASCII Pad dt 59.90
- PAD Verlängerung 2.5m 24.90
- Fire-Mouse 59.90
- Action Replay Pro 109.90

Versandkosten:
Wir versenden alle Module in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9.- Versandkosten. Bestellungen bis 16:30 Uhr werden noch am selben Tag bearbeitet.

Bestellannahme:
10-22 Uhr
kein Anrufbeantworter

aRJay Games & Entertainmentssysteme
Ebertplatz 2 50668 Köln
Telefax 0221-12 56 76

Sewer Shark

Ein Jugendtraum wird wahr! Endlich mal mit der Bazooka durch Kanalröhren jagen und Ratten terminieren...

MEGA CD II

Shoot'em Up / 1 Spieler

Mit dem Mega CD II kann man feine Sachen machen. Eine davon ist das Digitalisieren von Real-Filmen und deren Einbau in ein Spiel. Bei Sewer Shark wurde sogar ein kompletter Film mit mehr oder weniger bekannten amerikanischen TV-Größen realisiert: Freiwillige für eine halsbrecherische Mission werden gesucht, als Belohnung steht das Paradies Solar City in Aussicht. Euer Einsatz: Das Leben. Nachdem Euer Vorgesetzter Euch moralisch so richtig aufgebaut hat ("Grünschnäbel wie Dich nennen wir Hundefutter..."), tretet ihr eine rasante Reise durch ein komplexes Röhrensystem an. Oder war es vielleicht doch ein Abwasserkanal? Ausgestattet mit einem Fadenkreuz und

einem Kompaß fliegt ihr solange in der Gegend rum, bis ihr entweder zerschellt, Euch der Sprit ausgeht oder, was unwahrscheinlicher ist, in Solar City angekommen seid.



Volle Bananas durch die Röhren



Tja, da bin ich in diesem Spiel nur Kanonenfutter

Und ab gehts durch die Röhre



Götz: Sonys Sewer Shark geht etwas weg von den auf lange Sicht demotivierenden Reaktionstests, die nur dazu dienlich sind, einen vorgefertigten Film am laufen zu halten. Vielmehr wurden viele Segmente eines Filmes zerpflückt und je nach Spielverhalten aneinandergesetzt. Daß das Ende meist eine zünftige Explosion ist, kann uns doch nicht erschüttern, oder?

Zwar wird man mit der Steuerung schnell warm und fliegt stundenlang in der Gegend rum, doch es gibt immer noch einige Ratten, die man auf dem Weg nach Solar City übersehen hat, auch wenn es der eigene Boß ist... Sewer Shark ist reine Geschmackssache. Man sollte sich jedoch nicht von den Filmgrafiken beeindrucken lassen, sondern auch erkennen, was übrigbleibt, wenn man sich die Digi-Bilder und -Sounds mal wegdenkt: Ein eigentlich stupides Ballerspiel.

HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: CD-ROM
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: SONY IMAGESOFT



Chuck Rock

Vor einer halben Ewigkeit hat sich Chuck auf Modul herumgetrieben, jetzt macht er das CD-ROM unsicher

MEGA CD II

Jump'n Run / 1 Spieler



Stefan: Warum nur? Warum nur? Warum nur mußte Sony Chuck Rock auch noch auf CD bannen. Na gut, ich gebe zu, daß Ihr jetzt eine Passwortfunktion und Continues zur Verfügung habt, trotzdem wird das lustlose Gespränge von Chuck nicht besser. Ach ja, die Grafik hat sich nicht geändert, nur der Sound, der ja von CD kommt, ist um einiges besser. Außerdem ist der Schwierigkeitsgrad recht hoch und es gibt genügend unfaire bzw. nicht gut durchdachte Stellen. Wer das Originalmodul hat, braucht die CD-Version auf keinen Fall. Wer aber ein Mega CD II sein Eigen nennt, kann sich das Spiel aber mal ansehen, da es wenig Alternativen auf CD gibt.

Eigentlich wollte Chuck einen geruhsamen Samstagabend vor seinem Fernseher verbringen. Doch wie das meistens so ist kommt etwas dazwischen und zwar in Form von Gary Gritter, dem Ex-Liebhaber seiner Frau. Der hat seiner alter Flamme eins mit der Keule übergeben (nicht gerade die feine englische Art) und sich ihrer bemächtigt. Natürlich muß der gute Chuck da eingreifen und verfolgt, ohne groß zu überlegen, den bösen Buben. Ihr müßt Euch durch insgesamt fünf Levels schlagen, die in mehrere Abschnitte eingeteilt sind. Mittels herzhaftem "Bauchschwinger" erwehrt Ihr Euch der Gegner,



Was geht denn da draußen vor sich?

außerdem könnt Ihr natürlich springen und Steine aufheben, um sie als Wurfgeschosse oder

Treppen zu benutzen. Im Gegensatz zur Modulversion haben die Programmierer diesmal eine Passwortfunktion und einige Continues spendiert, was sehr lobenswert ist.



Dinos sind doch ganz nützlich



Chuck, unbewaffnet und gefährlich

HERSTELLER: CORE DESIGN
 DATENTRÄGER: CD-ROM
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME BOY
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 26
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: SONY IMAGESOFT



GAME EXPRESS

MEGA DRIVE

F-1 us	demnä. erhältlich	Chakan dt	99.-	John Madden 93 us	89.-	Strider II dt	59.-
CD Thunderhawk	demnä. erhältlich	Chuck Rock II dt	99.-	Jordan vs Bird us	39.-	Summer Challenge us/dt	89.-/99.-
Cliff Hanger	demnä. erhältlich	Cool Spot dt	99.-	Jungle Strike us/dt	99.-/109.-	Sunset Riders dt	99.-
FIFA Soccer	demnä. erhältlich	Dashin Desperados us	99.-	Jurassic Park dt/us	109.-/99.-	Superman dt	79.-
F15 Strike Eagle	demnä. erhältlich	Desert Strike us/dt	79.-/89.-	Landstalker dt/us 60Hz	129.-	Technoclash us	79.-
Socket	demnä. erhältlich	Dinosaurs for Hire us 60Hz	99.-	Leaderboard Golf us	79.-	Terminator II us/dt	89.-/99.-
688 Attack-Sub dt	49.-	Eco Dolphin dt	99.-	Lemmings dt	99.-	Thunder Fox us 60Hz	39.-
Aero the Acrobat us	109.-	Euro Club Soccer dt	99.-	Mega lo Mania dt	99.-	Tiny Toons dt	99.-
Aladdin dt/us	109.-	F22 us	79.-	Mig 29 dt	99.-	TMNT Turtles dt	89.-
Ariel us	59.-	Fatal Fury dt/jp	99.-/59.-	Monaco GP 2 dt	99.-	Treasure Island (McDonalds)	99.-
Asterix dt	109.-	Firemustang jp	49.-	Mortal Kombat dt/us	109.-/99.-	Ultimate Quix us	39.-
Battletoads	79.-	Flashback dt	109.-	Mutant League Football us	89.-	Ultimate Soccer dt	99.-
BOB dt/us	99.-/89.-	Flintstones dt	99.-	Micro Machines dt	89.-	World of Illusion dt	89.-
Bubsy dt	99.-	G-Loc	49.-	NBA-Allstar Challenge us	69.-	WWF Wrestlemania us/dt	89.-/99.-
Carmen San Diego	49.-	Gain Ground dt	49.-	NHL 94 us/dt	109.-/119.-	X-Men dt	99.-
CD Afterburner dt	99.-	General Chaos dt	99.-	NHLPA Hockey us/dt	79.-/99.-	Xenon 2 dt	49.-
CD Batman us	99.-	George F. Boxing us	39.-	Outrun 2019	99.-	Zombies A. m. Neigh. us	99.-
CD Dracula us	109.-	Global Gladiator dt	99.-	PGA Tour Golf I us	49.-	Japan Converter	19.-
CD Ecco the Dolphin dt/us	89.-	Golden Axe III	89.-	PGA Tour Golf II us/dt	89.-/99.-	4-Spieler Adapter	55.-
CD Final Fight dt/us	99.-	Grandslam Tennis dt	99.-	Phelios dt	39.-	Converter us 60Hz auf dt	39.-
CD Hook us	89.-	GUNSTAR HEROS jp/dt	89.-/99.-	Populous II dt	99.-	CDX Converter us/dt/jp	99.-
CD Jaguar XJ220 us	99.-	Hardball 3 us	109.-	Power Monger dt/us	99.-/89.-	RGB Kabel MD 1 und 2	29.-
CD Lethal Enforcers us	129.-	Haunting us/dt	99.-	PTO us	109.-	Honey Bee Pad	39.-
CD Night Trap us 2CD	109.-	Hit the Ice us	49.-	Ranger X dt/us 60Hz	99.-/89.-	Manacer dt	129.-
CD Robo Aleste dt/us	99.-	Home Alone dt	99.-	Risky Woods dt	49.-	Capcom Powerstick	169.-
CD Silpheed us	99.-	Hook us	99.-	Road Rash II us	89.-	SG Programmable Pad dt	59.-
CD Sonic dt	89.-	Humans us	109.-	Rocket Knight Adv. dt	99.-	Action Replay PRO	89.-
CD Spiderman us	89.-	Indiana Jones dt	99.-	Rolling Thunder III us	109.-	Mega Drive II o. Spiel dt	199.-
CD Spiele us/jp/dt	ab 79.-	Jewel Master us	39.-	Rolo the Rescue dt	99.-	CD II dt ohne Spiel	479.-
CD Time Gal us/dt	99.-	Joe Montana 92	59.-	Royale Rumble us 60Hz	109.-	CD II dt inkl. 1 Spiel	549.-
CD Wonderdog us	89.-	John Madden 91	59.-	Samurai Catchen jp	39.-	Umbau Megadrive 1 und 2 auf 60Hz	59.-
				Shadow o.t. Beast II us	39.-	Gebrauchte Spiele	ab 9.-
				Shining Force dt	129.-		
				Shinobi 3 jp/dt	79.-/99.-		
				Side Pocket jp	79.-		
				Snake Rattle'n Roll dt	99.-		
				Sonic II dt	89.-		
				Space Harrier II dt	39.-		
				Spiderman X-Man us	89.-		
				Streetfighter II dt/jp-PAL	129.-/119.-		
				Streets of Rage II dt	89.-		

NEU: T-Shirts Tiny Toons, Tasmania usw. ab 25.-

NEU!
3DO-Konsole von PANASONIC 1.459.- ab 79.-

X-MAS-AKTION! DM 15.- Rabatt auf alle »blauen« Spiele bei Bestellung über DM 250.-

Jungle Strike	demnä. erhältlich	Fatal Fury us	99.-
T2 Arcade	demnä. erhältlich	Final Fantasy II us	129.-
NHL 94 us	demnä. erhältlich	Final Fight us	89.-
Jurassic Park	demnä. erhältlich	Formation Soccer II	99.-
7th Saga us	129.-	Gods us/dt	109.-
Actraiser dt	119.-	Goof Troop us 60Hz	99.-
Addams Family II us	69.-	GP-1 Motorcycle	129.-
Aero the Acrobat us	119.-	Harley Humongous	89.-
Alladin us	129.-	Hit the Ice us	49.-
Another World dt	119.-	Ikari Warriors jp	59.-
Aquatic Games us	99.-	Jaki Crush	99.-
Art of Fighting jp	149.-	James Bond jr. us	59.-
ASTERIX dt	99.-	James Pond us	109.-
Back to the Future	99.-	Jimmy Connor Tennis us/dt	109.-/119.-
Batman Return jp/us	69.-/109.-	Joe & Mac us	89.-
Blues Brothers jp	59.-	John Madden 93 dt	119.-
BOB dt/us	109.-/89.-	King Arthurs World us	109.-
Boxing Legends us	119.-	Lemmings dt	119.-
Bubsy	89.-	Magic Johnsons Super Slam Dunk	99.-
Bulls vs Blazers dt	119.-	Mario & Wario (nur Mouse)	129.-
Cacoma Knights jp	49.-	Mario Collection jp/dt	69.-/89.-
Cliff Hanger us	119.-	Mech Warrior us/dt	109.-
Combattribes us/jp	49.-	Mortal Kombat dt/us	125.-/119.-
Cool Spot us	119.-	Mystic Quest us	79.-
Cool World	79.-	NHLPA Hockey 93 dt/us	119.-/79.-
Crash Dummies us	119.-	Nigel Mansell nur us/jp	119.-
Cybernator us/dt	109.-/119.-	Offroad the Baja us	109.-
Darius Force jp	129.-	Operation Logic Bomb us	119.-
Dead Dance jp	99.-	Outlander us	69.-
Desert Strike us	99.-	Pac Attack us	99.-
Doomsday Warrior us	49.-	Paladins Quest RPG us	129.-
Dracula us	119.-	Paperboy dt	69.-
Dragons Lair dt	59.-	Parodius dt	99.-
Dungeon Master	129.-	Player Manager dt	119.-
E.V.O.	129.-	Pocky & Rocky	109.-
Edono Kiba	45.-	Prime Goal Soccer jp	139.-
EMPIRE STRIKES BACK us	139.-	PTO us	129.-
Exhausted Heat II	129.-	Redline Racer us	119.-
F-15 Strike Eagle	119.-	Ren Stimpy Show us	119.-
F-Zero us	69.-	Rock'n Roll Racing us 60Hz	109.-

SUPER NES

Rocky Rodent us	119.-	Tom & Jerry us	59.-
Royal Rumble (WWF2) us/dt	129.-	Top Gear 2 us	109.-
Run Saber us	119.-	Toys us	69.-
Rushing Beat I	59.-	Troddlers us	99.-
Samurai us	99.-	Tuff E Nuff us 60Hz	119.-
Secret of Mana us	129.-	Twinbee jp/dt	99.-/119.-
Sengoku jp	129.-	Utopia us	119.-
Shadow Run	119.-	Vegas Stakes us	99.-
Shanghai us	99.-	Waynes World us	69.-
Sonic Wings jp	129.-	Wordtris us	59.-
Star Wing us/dt	119.-	World Heros jp/us	109.-/139.-
Streetfighter Turbo us/dt	139.-/129.-	Wrestlemania jp	69.-
Striker dt/jp	99.-/89.-	Zombies A.m.Neigh. us/dt	109.-/119.-
Sunset Riders us	119.-	RGB Kabel us/dt	29.-/39.-
Super Air Diver	119.-	Verlängerungskabel Joypad	19.-
Super Baseball 2000 us	119.-	Super Scope	119.-
Super Battle Toads us	109.-	Honey Bee Pad us	39.-
Super Bomberman jp/dt/us	89.-/109.-	Universal Adapter NTSC tauglich	39.-
Super Conflict us	109.-	SN Pro Pad dt	29.-
Super F-1 Hero	49.-	Universal Adapter Starfox taugl.	29.-
Super Slapshot	99.-	Action Replay PRO Starfox taugl.	99.-
Super STARWARS us	109.-	Action Replay PRO (nicht Starfox)	69.-
Super Swiv dt	119.-	Super NES mit Mario 2 Pads us	309.-
Super Widget us	119.-	Super NES o.Mario 1 Pad us+RGB-Kabel	249.-
Taz-Mania us	79.-	Super NES ohne Mario 1 Pad dt	199.-
Tecmo NBA us	119.-	Umbau SNES 50/60Hz usw.	89.-
Terminator us	59.-	NEU: T-Shirts 25.-/ Uhren 9.-	
Tetris II jp	149.-	Anhänger 6.-/Poster Streetfighter 12.-	
The Lost Vikings us	109.-	NEU: US-Magazine DIE-HARD GAME-FAN, Electronic Gaming Monthly 8.-	
Tiny Toons dt	89.-		

Tel. 089/54 38 088

GAME EXPRESS, Häberlstr. 26, 80337 München

Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/53 42 54

Viele Angebote ab DM 29.- - Bitte telefonisch erfragen!

Wir verkaufen auch Spiele für Amiga, PC, NEO-GEO (ViewPoint 499.-) und CD-ROM! Solange der Vorrat reicht!

Versandkosten DM 8.- zzgl. Nachnahme, ab DM 250.- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse.

Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch • Auch Ladenverkauf! • Händleranfragen erwünscht • Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Dragon's Revenge

Tengens Antwort auf Sega ließ nicht lange auf sich warten

Devil's Crash aus dem Hause Tecnosoft konnte in Japan sehr schnell eine große Fangemeinde um sich scharen. Tengen übernahm findigerweise kurzerhand den Vertrieb in den USA und Europa und brachte das Spiel unter neuem Namen, Dragon's Fury auf den Markt.

MEGA DRIVE

Flipper / 1 Spieler

Der zweite Teil stammt diesmal nicht mehr von der ansonsten für ihre Shoot'em Ups berühmten Firma Tecnosoft, sondern wurde von Tengen entwickelt und aus lizenzrechtlichen Gründen dann Dragon's

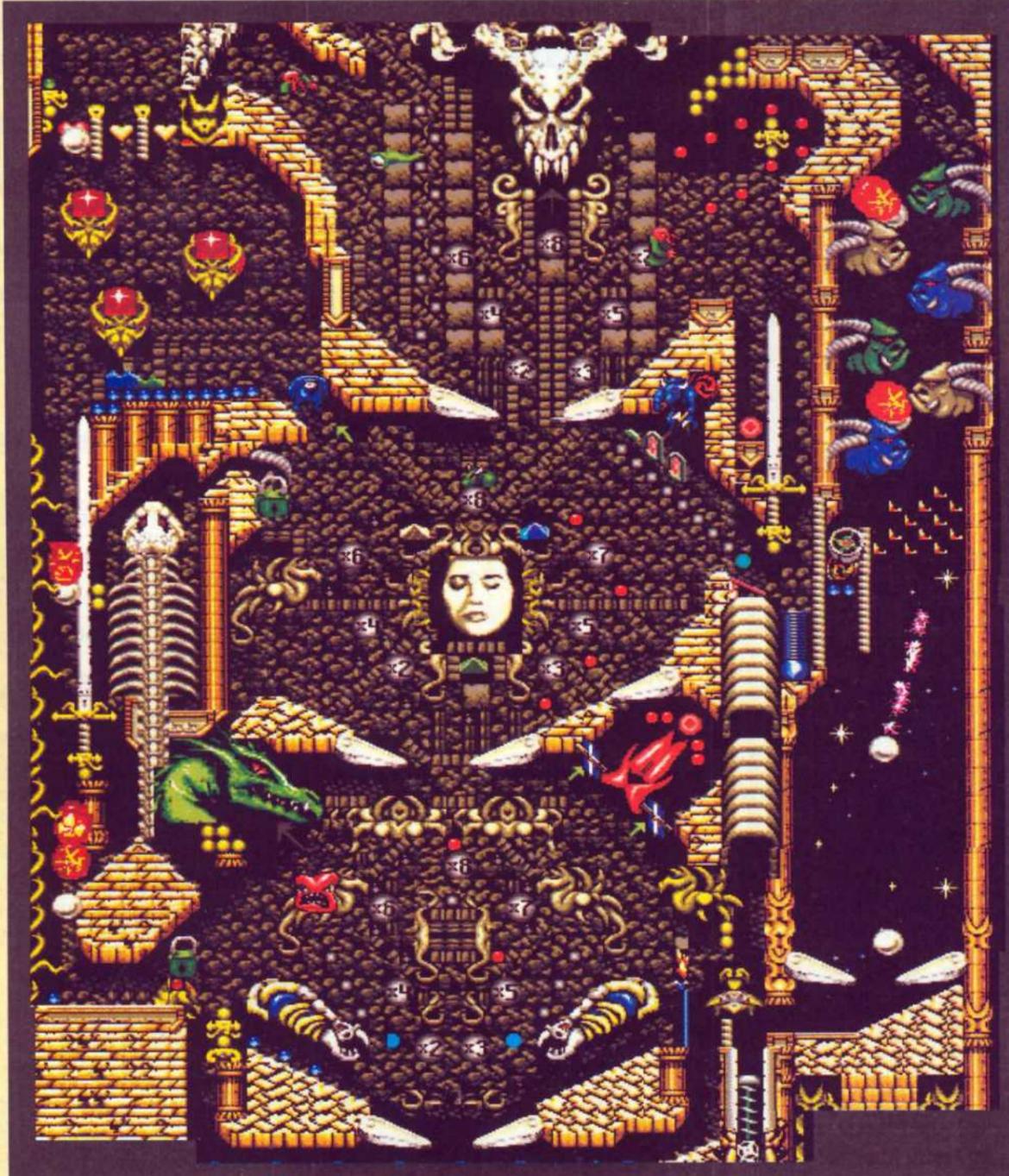
So fing alles an ...

Die japanische Firma Naxat Soft programmierte '88 Alien Crush und '90 den Nachfolger Devil's Crash auf der Turbo Duo. Mit Tecnosoft fanden die Japaner einen findigen Lizenznehmer, der die kompetente MD-Variante Devil's Crash (Japan '91) bzw. Dragon's Fury (USA und Europa '92) in Angriff nahm. Tengens '94er Nachzügler schafft leider weder spielerisch noch technisch den Anschluß an die Flipper-Elite. Die nur als Import erhältliche SN-Version Ja-ki Crush ('91) kann da auch nicht mithalten.

BONUSSTAGE 1



BONUSSTAGE 2



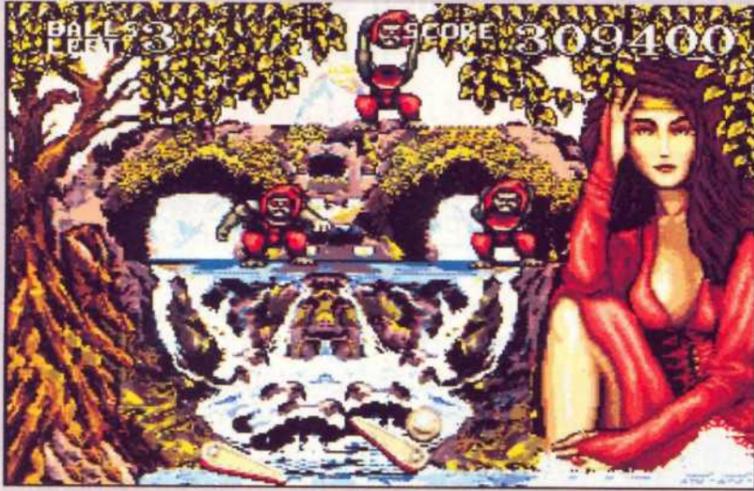
Revenge genannt. Die für einen Flipper völlig deplazierte Hintergrundstory können wir uns wohl schenken, deshalb lieber gleich zum eigentlichen Spiel. Das Spielfeld ist schön brav in drei Abschnitte eingeteilt, in denen Ihr Eure Kugel auf mehr oder weniger gruselige Gerätschaften pfeffern könnt. Sporadisch herumwuselnde Feinde sollten



Ulf: Tengen, da muß ich mal ein ernstes Wort mit Euch reden. Warum mutet Ihr der fiebernden Dragon's

Fury-Fangemeinde nur so einen technisch lausigen Nachzügler zu? Bei den größtenteils unförmigen Pixelmonstern hat man das Gefühl, daß sie der Fantasie eines vorpubertären Jünglings entsprungen sind. Der Sound ist sogar noch schlimmer: Ein unmelodischer Disco-Brei und lächerliche, pseudoerotische Soundeffekte ließen bei mir eine stille Tobsucht aufkommen. Die Spielfläche selbst stützt sich auf alte Ideen des Originals, kann aber gewiß nicht als Steigerung angesehen werden. Daß dieses Spiel trotzdem noch eine ordentliche Wertung bekommen hat, liegt nur an der Gnade von Martin sowie an dem unverwüstlichen Spielprinzip.

BONUSSTAGE 3



BONUSSTAGE 4



Euch auch mal einen gezielten Schuß wert sein, genauso wie die Schlupflöcher der Bonusstages. Continues sind reine Glückssache, über den Sinn oder Unsinn der Passwörter läßt sich streiten, nur die Tilt-Taste werdet Ihr des öfteren brauchen.



Intro-Screen



Martin: Tengen baut ab. Nach der kompetenten Tennis-Simulation Davis Cup World Tour freut man sich auf das nächste gute Spiel, und dann das... Technik pfui: Dilettantisch anmutende Animationen, zum Teil lieblos dahingeschluderte Grafiken, und die Musik und Soundeffekte so schlecht, daß sie schon fast wieder gut sind. Immerhin hat die Spielbarkeit nicht ebenso unter dem Wechsel

des Softwarehauses gelitten: Die zerstörungswütige Kugel geht recht flugs und realistisch ihrem düsteren Handwerk nach, die Bonus-Stages brauchen sich auch nicht zu verstecken und motivieren zu langen Spielesessions. Als Hardcore-Flipper-Freak habe ich Dragon's Revenge natürlich verschlungen bis zum gehnichts mehr, es gibt ohnehin noch viel zu wenig Pinball-Games, der Vorgänger jedoch ist professioneller durchgestylt.

HERSTELLER: TENGEN
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 17. JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: TENGEN



Tel.: (0 26 22)
8 35 17



Ihr Spezialist für Umbauten und Reparaturen

WOLF SOFT

MAK The Original

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Spar Set (MAK + Stick & Spiel) 799,99 DM

Top Games Lieferbar wie z.B.:
Legend of Hero Tomna, Mystic Riders, Vulcan Venture,
Wrestle Fest, Truxton 2, Asterix, Lightning Fighters, usw...

Super NES

SNES Kombigerät:
SNES Grundgerät inc. Umbau 1, 2 & 3
(siehe Umbauten) und Spiel für nur 399,99 DM
Joypadverlängerung 2,5m 29,99 DM

Sega Mega Drive

Mega Drive 2 inc. Umbau 269,99 DM
(Siehe Umbauten)
CD Rom 2 dt. inc. Road Avenger 599,99 DM
Joypadverlängerung 2m 29,99 DM
Mega Drive 3er Set 99,99 DM

Neo Geo

Kombigerät (Schalter. 50/60Hz) 788,99 DM
Gold Set
(Grundgerät, + Spiel & 2.Stick) 1199,99 DM
Joystickverlängerung 2m 49,99 DM

Jetzt neu: 3DO & Jaguar

Wolf Soft, Hard & Softwareversand, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: 02622 / 83583

PC Engine

Turbo Duo inc. Japan Umbau 999,99 DM
15 Spielen und RGB Kabel
Joypad Verlängerung 2m 29,99 DM
Rainbow Island in Dolby Surround 94,99 DM

Scart-Umschalter

Seid Ihr das lästige umstöpseln satt ??
Dann haben wir die Lösung für Euch !!
Der RGB Umschalter für Videospiele mit
Anschluß für die Stereoanlage.
3-fach Umschalter 149,99 DM
4-fach Umschalter 179,99 DM
7-fach Umschalter 259,99 DM

Anschlußkabel

SNES RGB Kabel dt/us/jp mit Hifianschluß 49,99 DM
Neo Geo RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive 2 RGB Kabel Stereo 49,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM
Probleme mit dem Anschluß der Konsole
an Ihrem Monitor ?? Hier ist die Lösung !!
Adapterkabel für fast alle Commodore-,
Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99 DM
Spezialanfertigungen ab 29,99 DM

Auch Software für alle Systeme Lieferbar
An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

Umbauten

Tube Express (PC Engine Handheld us) 99,99 DM
Umbau für Japan Hu-Cards 99,99 DM
Japan Umbau für USA Engine/Turbo Duo 99,99 DM
RGB Umbau von PC Engine/Turbo Duo 99,99 DM

Mega Drive 1 Umbau 50/60Hz
und ja./us. mit Schalter
- es laufen alle Module (jp/us/dt)
- inc. Portvergrößerung für jp. Module
- bei 60Hz 20% schneller und
der ganze Bildschirm ist ausgefüllt 55,55 DM
Mega Drive 2 Umbau gleiche
Technische Daten wie Mega Drive 1 75,99 DM

1. **Umbau aller SNES ob dt/us/jp**
auf 50/60Hz mit Schalter
- direkt lauffähig mit Japan Modulen
- es laufen alle Import Joypads - & Sticks
- bei 60Hz 20% schneller und
der ganze Bildschirm ist ausgefüllt 99,99 DM
2. **Modulportvergrößerung** damit alle
Module direkt lauffähig sind ohne
Adapter (Zusatz zu 50/60Hz Umbau) 39,99 DM
3. **RGB - Kabel** für Beste Bildqualität
+ Hifianschluß für beste Tonqualität
über die Hifianlage 49,99 DM

Neo Geo Umbau 50/60Hz mit Schalter
bei 60Hz 20% schneller und
der ganze Bildschirm ist ausgefüllt 49,99 DM

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Fantastic Dizzy

MA/GG

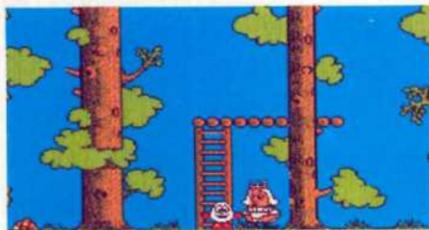
Denkspiel / 1 Spieler

Der böse Zauberer Zaks entführt die schnuckelige Eierschale Daisy und schon ist wieder einmal der perfekte Anlaß da, ein großes Videospieldenkspiel zu starten. Doch leider werden auch dem Helden Dizzy einige Barrikaden in den Weg gelegt.



Dizzy in Action

So kann er die Feinde nur mit dem richtigen Einsatz eines Gegenstandes überlisten. Das Problem ist nur, daß der gute Dizzy über deren Wirkungen keinerlei Ahnung hat. Deshalb wird Euch auch eine gehörige Portion Gehirnschmalz und Probierfreude abverlangt, wollt Ihr dem Oberschlingel nahe auf den Pelz rücken. Das andere Problem sind die 250 magischen Sterne, die im gesamten Reich verstreut sind. Nur wenn Ihr sie alle eingesammelt hat, kommt es zum großen Finale. Fazit: Dizzy ist insgesamt ein nettes, kindergerechtes Denkspiel, das aber zwei Schwächen aufweist: Zum einen muß man nach drei verlorenen Leben unerbittlich wieder von vorne anfangen, zum anderen gehört die Musik zur Kategorie: "Bitte schalt mich leiser!". (Ulf)



Eierschalen können auch klettern

HERSTELLER: CODEMASTERS
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: DT. TEXTE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: CODEMASTERS



Ultimate Soccer

MA/GG

Fußballspiel / 1-2 Spieler



Die grandiose Präsentation fährt sofort Bonuspunkte ein, angefangen von den 64 Mannschaften über die umfangreichen Optionen bis hin zur Spielfelddarstellung, erste Sahne. Kombinationskünstler werden allerdings auch an der Master-/GG-Konvertierung wenig Freude haben, denn weite Pässe finden nur sehr selten ihr Ziel. Ein sehr selten auftretender, aber dicker Fehler ruft zudem ungläubiges Stauen hervor. David Copperfield-like verschwindet in der Hektik des Geschehens plötzlich der Ball mitsamt gegnerischem Spieler, der die Kugel irgendwo außerhalb des Screens, ohne zu zögern, in die Maschen knallt. Traurig, aber wahr: Das Scrolling ist manchmal einfach zu lahm. Trotz dieses Fauxpas ist Ultimate Soccer für mich klarer Master-/GG-Favorit, denn ansonsten macht es ganz einfach nur noch Spaß, die kleinen Männchen Striker-like über den Platz wuseln zu lassen. Ein offizielle Veröffentlichung in Deutschland ist bei Sega allerdings nicht geplant, schade eigentlich. (Stephan)



Striker-like

HERSTELLER: SEGA
 DATENTRÄGER: MODUL ENGLISCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NICHT GEPLANT
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: IMPORT
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: HIGH SCORE GAMES



Whale's Voyage

Vom österreichischen Hersteller Neo stamt eine der ersten CDs für Commodores neues Baby

AMIGA CD32

RPG/Handelssim. / 1 Spieler

Vor Beginn Eures Abenteuers müßt Ihr erst einmal eine Mannschaft kreieren, indem Ihr Vater, Mutter und Bildung (Uni, etc.) festlegt. Ihr erhaltet auf diese Weise z.B. Kopfgeldjäger, Psioniker, Mediziner oder Araner (Ninjas). Sobald Ihr Euch Eure Wunschtruppe

zusammengestellt habt, geht's ab ins Raumschiff. Von dort könnt Ihr Euch auf die Planetenoberfläche runterbeamen, Waren ein- und verkaufen, die Whale (Euer Raumschiff) ausrüsten oder zu einem anderen Planeten fliegen. Durch schwungvollen Handel kommt Ihr zunächst einmal zu dem nötigen Kleingeld, das Ihr dringend brauchen werdet. Anschließend solltet Ihr Euch



Auch Computerspiele stehen zum Kauf zur Verfügung



Aus dieser Sicht wird die Planetenoberfläche gezeigt



Philipp: Eine interessante Mischung, ein gelungenes Spiel. Neo tat gut daran, das ursprüngliche

Amiga-Game fürs CD32 stark zu modifizieren (stark zu vereinfachen). Die Steuerung ist optimal aufs Joypad zugeschnitten worden und solcher Luxus wie glasklare deutsche Sprachausgabe (mit einem charmanten österreichischen Akzent) wird nicht alle Tage geboten. Beim Spieldesign sind keine größeren Vergehen festzustellen, so daß eigentlich nur die geringe Anzahl der Planeten negativ auffällt. Etwas mehr Komplexität wäre schon drin gewesen, besonders da wir es mit dem speichergewaltigen Medium CD zu tun haben. Summa summarum ist Whale's Voyage ein mehr als passabler Start für Neos CD32-Aktivitäten.

etwas der Story widmen, in die das gesamte Spiel eingebunden ist. Dazu beamt Ihr Euch auf die Oberfläche und erkundet (aus 3D-Sicht) die Umgebung, unterhaltet Euch mit den Bewohnern oder ballert feindlich Gesinnte über den Haufen. Um nicht jedesmal wieder von vorne starten zu müssen, hat Neo übrigens ein Passwortsystem eingebaut.



Vom Hauptmenü aus, lassen sich die wichtigsten Funktionen steuern

HERSTELLER: FLAIR/NEO
 DATENTRÄGER: CD-ROM
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: K.A.
 BESONDERHEITEN: PASSWORT/DT. SPRACHAUSGABE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: NEO



Nutz' den coolen Abo-Service!

12 x MEGA FUN und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!



Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummernspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle.
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik. Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben.
Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 4

Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, laufende Sekunde, Alarm, Zwischenzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.



Prämien 3a + 3b

LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quarzwerk.

Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



Prämie 1

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



Prämie 2



A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das MEGA FUN Abo (DM 52,-/ Ausland DM 76,-) für min. 1 Jahr - dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):

- Streetbasketball 248 483
- Baseball-Set 014 634
- Design-Taschenrechner 218 618
- Datenbank 234 217
- Armbanduhr+Stoppuhr 015 877/005 430
- Walkman 222 655

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):
 Bequem durch Bankeinzug
Konto.-Nr.:

BLZ:

gegen Rechnung

Hinweis: Bankeinzugsermächtigung beschleunigt die Prämienversendung um min. 2 Wochen!

MF 4000

noch schneller:

ABOFAX:
0911 - 28 68 32
ABO-TELEFON:
09122 - 60 61

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**





Castle Quest



Ein Spiel macht Geschichte: Das legendäre Archon vom guten 64er auf dem Game Boy

Ein paar 64er Veteranen werden sich sicherlich noch an Electronic Arts schachbrettartiges Spiel Archon erinnern. Rein optisch gesehen weist Castle Quest eine große Ähnlichkeit mit diesem Oldie auf, denn auch hier spielt sich das kriegeri-

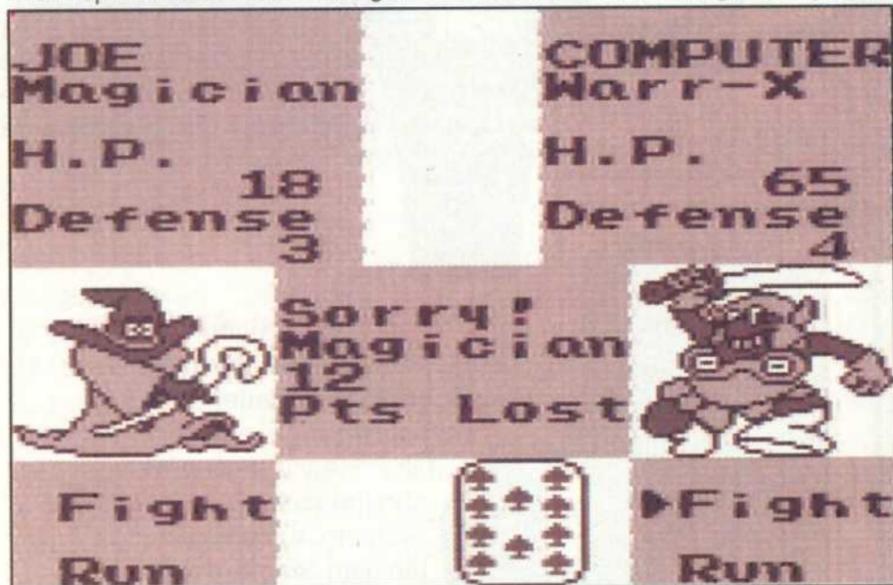
GAME BOY
Strategiespiel / 1 Spieler

sche Geschehen auf einem schwarz/weiß karierten Spielfeld ab. Auch das Spielprinzip ist dasselbe: Zieht Eure Figuren möglichst taktisch über das Feld und bringt den gegne-



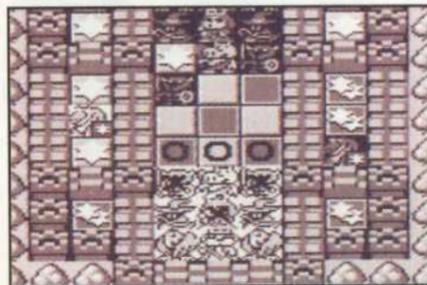
Ulf: Leider erreichen nur wenige Strategiespiele deutschen Boden, um so besser wenn dann auch noch ein guter Vertreter hierzulande veröffentlicht wird. Castle Quest spielt sich herrlich einfach und motiviert von der ersten Sekunde an. Natürlich darf man auf dem Game Boy keine strategische

Meisterleistung mit unzähligen Menüs erwarten, doch gerade für Neulinge ist dieses kleine Modul bestens geeignet. Witzig sind auch die vielen Mini-Dialoge zwischen zwei verfeindeten Parteien, Zitat: "If you eat me you'll be fat!". Der technische Rahmen ist zwar nicht sonderlich spektakulär, tut aber zweckdienlich seinen Dienst. Eine erfrischende Modulpelre für unterwegs.



Hier könnt Ihr Eure Aktivitäten auswählen

rischen König zu Fall, der wahlweise vom Computer oder einem menschlichen Kontrahenten gesteuert werden kann. Im Gegensatz zum Original liegt der spielerische Schwerpunkt aber mehr auf Strategie als auf Action-Sequenzen, denn hier kommt es bei einem Kampf zweier Figuren zu einem Kartenroulette, wobei dem Angreifer immer ein



Auf diesem Bildschirm laufen dann alle Spielzüge ab

Bonuspunkt gutgeschrieben wird. Heiler und Magier mit vernichtenden Zaubersprüchen sind bei Euren Scharmützeln auch nicht zu verachten.

HERSTELLER:	HUDSON SOFT
DATENTRÄGER:	1 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT:	K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:	LEICHT
LEVELS:	24
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	HUDSON SOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
60% GRAFIK				
54% SOUND/FX				
82% FUN				

Felix The Cat

GAME BOY
Jump'n Run / 1 Spieler



Götz: Cartoon-Figuren in Game Boys müssen nicht immer eine Garantie für kreuzschlechte Spiele sein.

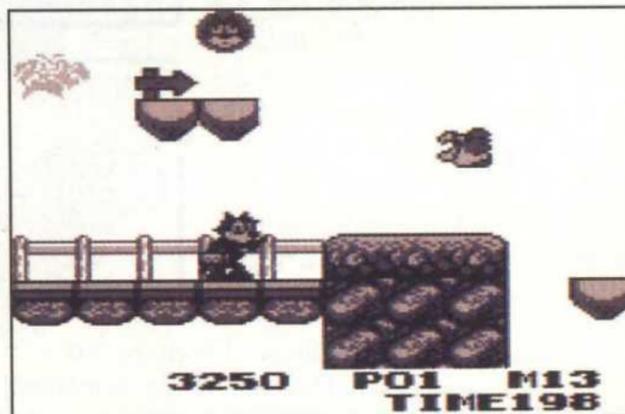
Manchmal kann gut geklaut auch zu hohen Wertungen führen und so heißt Klempner jetzt Kater Felix und Bowser Professor. Felix bedarf anfangs nur einer Feindberührung um Hopps zu gehen, doch je mehr Herzen er findet, desto stärker wird er. Im Spiel stoßt Ihr immer wieder auf Bonus-Levels in Röhren (Ganz neue Idee, oder...?) und umgeht so einige Meter Feindgebiet. Felix ein einfallsloses Plagiat zu heißen, wäre ungerecht. Denn die Grafik, Animationen, Sound und vor allem Dauermotivation des Moduls rechtfertigen jede in das Spiel investierte Mark und es könnte ohne Probleme Eure Modul-Wunschliste wieder um einen Punkt erweitern.

Jump'n Run pur

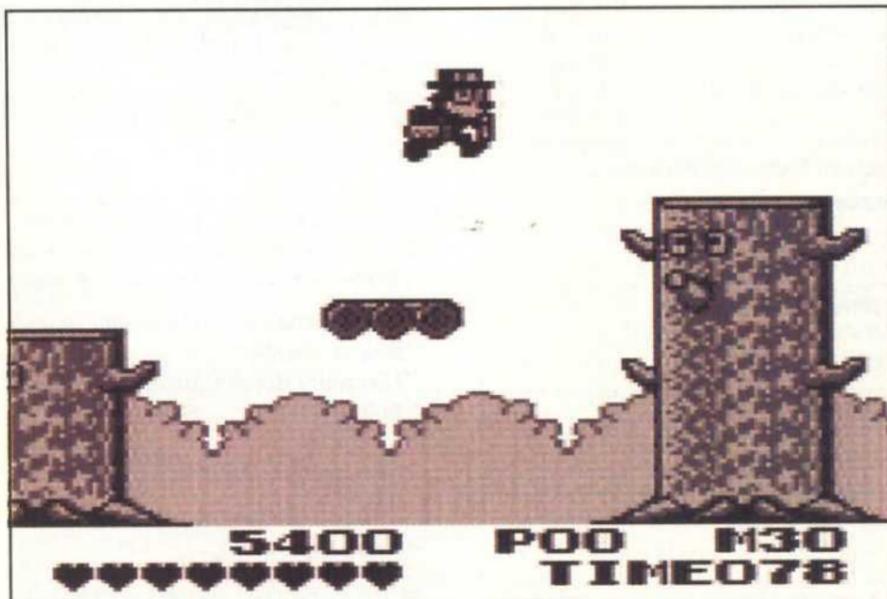
Wie üblich hat ein listiger Bösewicht die Lebenspartnerin des Hauptdarstellers eines Spieles gekidnappt und in ein fernes Land verschleppt. Nicht nur aus reiner Bosheit, sondern weil Kater Felix den sagenhaften Zauberbeutel sein Eigen nennt, den der Fiesling natürlich haben will. Mit diesem

kann er sich nämlich in tolle Sachen, wie einen Zauberer, einen Panzer, Ballonfahrer oder einfach Felix mit Boxhandschuh verwandeln.

Durch fünf Levels mit jeweils zwei Unterlevels kämpft Ihr Euch bis zu Endgegnern wie einem hüpfenden Hund mit Kanone, einem wandelnden Mülleimer oder einem Fisch namens



Über diese Brücke mußt du gehn



Hüpfen, was das Zeug hält

Gulpo durch, dessen Gebiß sicher keine Kasse bezahlen wollte, bis es zum Professor geht, der in einer Käseglocke durch die Gegend kurvt. Außerdem hätten wir da noch ein paar Bonusrunden anzubieten.

HERSTELLER:	HUDSON SOFT
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	NINTENDO NES
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	10
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	HUDSON SOFT

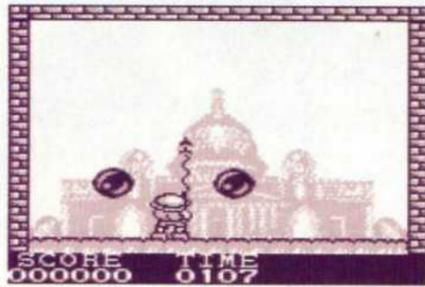
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
81% GRAFIK				
67% SOUND/FX				
79% FUN				

Pang

Die einfachsten Spielideen sind doch die besten

Nicht umsonst hat Tetris auf dem GB einen Siegeszug um die halbe Welt angetreten. Pang schlägt genau in die gleiche Kerbe. Sinn oder Unsinn des ganzen Treibens ist es, die Welt vor den bösen Ballons, die plötzlich aus dem Nirgendwo aufgetaucht sind, zu retten. Alleine oder besser noch zu zweit, denn dann geht die Extrahatz erst richtig los, schießt Ihr am besten auf (fast) alles, was sich bewegt. Einmal getroffen, werden aus einem Ballon gleich zwei kleinere, und noch kleiner und noch mehr, und noch kleiner und noch mehr, bis überhaupt nichts mehr übrigbleibt. Natürlich wollen Euch Feinde, die einfach in jedem Spiel auftauchen müssen, aus unbe-

GAME BOY
Geschicklichkeit / 1-2 Spieler

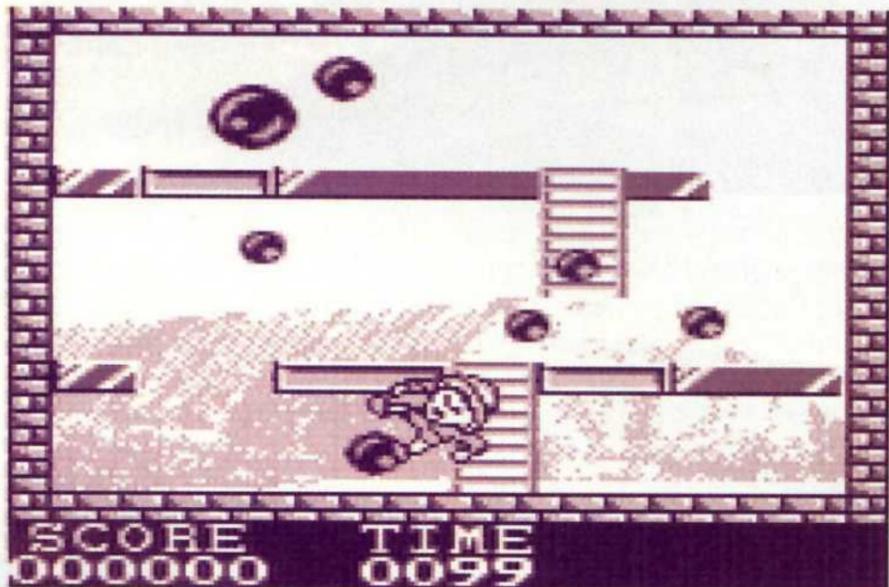


Jetzt wird's schwierig

greiflichen Gründen an Eurer Weltreise hindern. Das ganze gab's auch schon mal, und zwar in der Spielhalle unter dem Namen "Super Pang".



Nette Zwischensequenzen



Abgelooost

Martin: ... und die Game Boy-Umsetzung ist wirklich rundum gelungen: Extras en masse, faire Steuerung, gutes Leveldesign, Zwei-Spieler-Option, nette Aufmachung, hier stimmt einfach alles. Viel mehr ist aus einem Geschicklichkeitsspiel auf dem Game Boy gar nicht mehr rauszuholen, vom unverwundlichen und unkomplizierten Spielprinzip mal ganz abgesehen, das auch abgebrühte Game Boy-Hasser überzeugen wird. Da kann man auch mal darüber hinwegsehen, daß Grafik und Sound einen nicht gerade vom Hocker reißen, denn entscheidend ist letztendlich doch der Spielspaß, und der hat's sogar noch im Einzelspieler-Modus in sich.



... und los geht's

HERSTELLER:	HUDSON SOFT
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	NINTENDO NES
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	17
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	HUDSON SOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
67% GRAFIK				
67% SOUND/FX				
81% FUN				

Goal!

GAME BOY

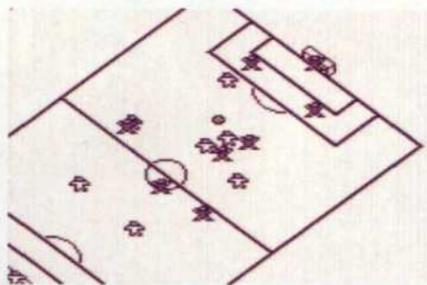
Fußball / 1-2 Spieler

Kann man ca. 6000 m² Rasen und 22 ausgewachsene Mannsbilder auf einen 4,7*4,3 cm kleinen LCD-Screen quetschen? Es ist fast nicht zu glauben, es geht, und das nicht einmal schlecht. Allerdings nicht ohne Kompromisse, doch mit diesen werden die Besitzer von Nintendos



England führt mit 1:0

Kleinstem gut leben können. Drei Spieler bekommen schon vor dem Anpfiff die rote Karte, jedes Team besteht also aus nur acht Akteuren. Zwei Darstellungen des Platzes sorgen für den nötigen Überblick während der Matches. Rollt der Ball am Boden, seht Ihr einen relativ kleinen Ausschnitt des Feldes, bei weiten Schüssen oder Flanken wird auf eine Komplettübersicht



Ansichten eines Spielers

umgeschaltet. Und sonst? Alles da! 16 Nationalmannschaften, Zwei-Spieler-Modus, Optionen wie ein Großer, Supercup mit Passwortsystem, Elfmeterschießen, ausreichend spielerische Möglichkeiten, was will man mehr? Fazit: Klein aber fein, so soll's sein. (Stephan)

HERSTELLER:	JALECO
DATENTRÄGER:	MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:	DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	HIGH SCORE GAMES

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK				
62% SOUND/FX				
75% FUN				

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SEGA

John Madden Football '94 (MD)	dt.	DM 132,00
WWF Royal Rumble (MD)	dt.	DM 129,00
Winter Olympics (MD)	dt.	DM 119,00
F1 (MD)	dt.	DM 119,00
FIFA Soccer (E.A.) (MD)	dt.	DM 119,00
Landstalker (MD)	dt.	DM 119,00
Baseball 2020 (MD)	dt.	DM 118,95
Techmo Clash (MD)	dt.	DM 104,00
Shining Force (MD)	dt.	DM 129,00
Haunting (MD)	dt.	DM 136,95
Ottifants (MD)	dt.	DM 108,00
NHL Hockey '94 (MD)	dt.	DM 119,00
Sonic (MCD)	dt.	DM 91,95
Ecco The Dolphin (MCD)	dt.	DM 91,95
Hook (MCD)	dt.	DM 109,95
Thunderhawk (MCD)	dt.	DM 108,95
The Flash (MS)	dt.	DM 91,00
Spiderman Return o. Sin. (MS)	dt.	DM 98,95
Asterix 2 (MS)	dt.	DM 91,00
Double Dragon Xtra (GG)	dt.	DM 91,00

NINTENDO

Cool Spot (SNES)	dt.	DM 122,95
Championship Pool (SNES)	dt.	DM
Carmen Sandiego -World- (SNES)	dt.	DM 138,95
NBA Allstars (SNES)	dt.	DM 119,95
Pop'n Twin Bee (SNES)	dt.	DM 129,95
Zombies (SNES)	dt.	DM 129,95
Battleship (NES)	dt.	DM 89,95
Tiny Toon Adventure 2 (NES)	dt.	DM 92,95
Zen (NES)	dt.	DM 89,95
Star Trek Next Generation	dt.	DM 63,95
Tom & Jerry -Der Film- (G.-Boy)	dt.	DM 71,95
Zen (G.-Boy)	dt.	DM 63,95

AMIGA

Disposable Hero	dt.	DM 61,95
Bart VS. The World	dt.	DM 60,95
Oskar	dt.	DM 61,95
Lords Of Power	dt.	DM 96,95
Space Crusade	dt.	DM 26,95
Pinball Dreams + Fantasies	dt.	DM 79,95
Micro Machines	dt.	DM 60,95
Kids Rurl O.K.	dt.	DM 35,95
Magic Boy	dt.	DM 61,95
Premieur Division	dt.	DM 26,95
Ambermoon	dt.	DM 108,95
Primier Manager 2	dt.	DM 60,95

IBM - PC

B-Wing	dt.	DM 52,95
Aces Over Europe	dt.	DM 102,95
Even More Incredible Machine	dt.	DM 99,95
Alone In The Dark + Jack I. T. D.	dt.	DM 103,95
Oscar	dt.	DM 71,95
Silverball	dt.	DM 67,95
Tesseract (DOS o. WIN)	dt.	DM 70,95
Indy Car Racing	dt.	DM 104,95
Kids Rurl O.K.	dt.	DM 35,95
Magic Boy	dt.	DM 61,95
Leisure Suit Larry 3	dt.	DM 98,95

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE !!!

Sämtliche Titel erhältlich
Alles deutsche Versionen

1 Jahr Garantie auf Hard- und Software

Versandkosten DM 6,95

Ab einem Bestellwert von DM 300,-
entfällt der Versandkostenanteil

Weitere Spiele, Konsolen und Zubehör
entnehmen Sie bitte unserer Gesamtpreis-
liste, die Sie gegen DM 1,- Rückporto anfor-
dern können. Geben Sie bitte Ihr System an.

Sammelbesteller sparen Versandkostenanteile und helfen durch
geringeren Anfall von Verpackungsmaterial die Umwelt zu schonen.
Lieferung erfolgt per Nachnahme.
Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**. Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher **für alle CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben**.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD³²
Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

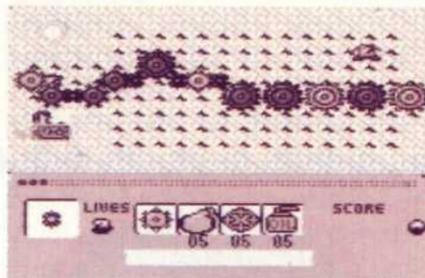
von **Commodore**

Gear Works

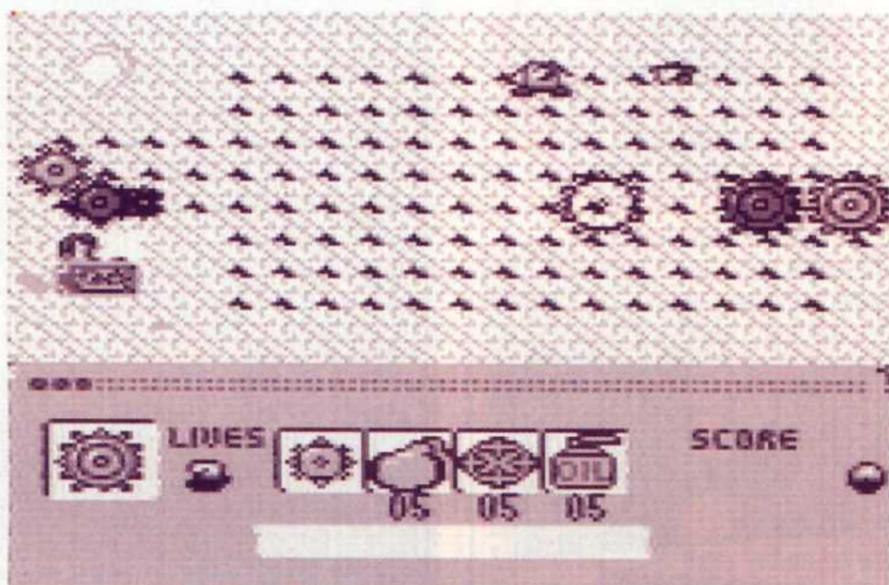
Denkspiel total

Zur Abwechslung habt Ihr es bei diesem Denkspiel mal mit keinen abstrakten Steinen oder Symbolen zu tun, sondern mit einem riesigen Haufen öliger Zahnräder. Als Uhrenkonstrukteur übernehmt Ihr nämlich die verantwortungsvolle Aufgabe, in insgesamt zwölf berühmten Sehenswürdigkeiten gigantische Uhren zu errichten. Auf einer vorgegebenen Spiel-

GAME BOY
Denkspiel / 1 Spieler



Fast fertig



... und los geht's

fläche müßt Ihr versuchen, eine unbegrenzte Anzahl von Zahnrädern so zusammenzufügen, daß die beiden Ausgangsteile links und rechts miteinander verbunden wer-

den und sich das gesamte System ordnungsgemäß dreht. Die Tücke des Objekts ist nur, daß Ihr nicht jedes Zahnrad miteinander verbinden könnt. Zudem versuchen ein Zeitlimit und nervige Tierchen, Poffins genannt, Euch einen Strich durch die Rechnung zu machen.



Ulf: Bei Denkspielen gibt es eine Faustregel: Je simpler die Spielidee, desto motivierender ist sie meistens. Als simpel kann man diese Grübelelei zwar nicht bezeichnen, denn es bedarf schon einer längeren Eingewöhnungszeit um zu wissen, welche Räder man nebeneinander plazieren darf, doch dank der guten Spielidee hat das Modul seinen eigenen Reiz. Vom Anspruch her wird vom Spieler eine Menge verlangt: Kombinationsgabe, Schnelligkeit, Vorausplanung sowie Geschicklichkeit. Somit ist Gear Works im Gegensatz zu manch anderen Denkspielen keine reine Gehirnzellen-Folter, sondern setzt auch einen sicheren Umgang mit dem Joypad voraus. Fazit: Insgesamt zwar kein Suchtmodul, aber eine nett gestaltete Tüftelei, bei der es schon im ersten Level hart zur Sache geht.



Super!
Eine Uhr wäre somit geschafft

HERSTELLER: SONY IMAGESOFT
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
 LEVELS: 100+
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 69,- DM
 MUSTER VON: SONY IMAGESOFT

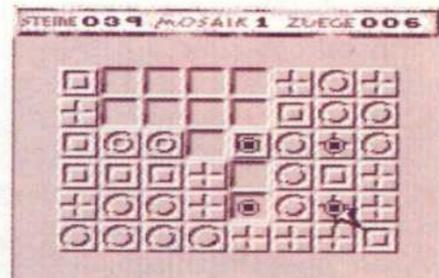
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
44% GRAFIK				
50% SOUND/FX				
75% FUN				

TESSERAE

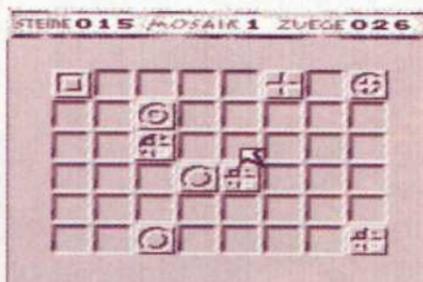
GAME BOY
Denkspiel / 1 Spieler

Tesserae, ein Denkspiel in Reinkultur, bietet drei verschiedene Schwierigkeitsstufen, die noch einmal in einige Spielfeldformen unterteilt sind, sowie zwei Spielmodi, Mosaik oder Turnier. Ihr habt ein Feld mit 48 bis 142 verschieden gemusterten Steinchen (Kreuz, Quadrat oder Kreis), die Ihr alle wegräumen müßt. Durch das Anklicken von zwei weiter auseinanderliegenden Steinchen verschwindet das zwischen den beiden liegende. Ihr dürft aber nie einen Spielstein isolieren oder mit einem anderen Muster vermischen, denn einen alleinstehenden oder gemixten Stein kann man nicht mehr anklicken und ist somit verloren. Auch wenn sich das Spielprinzip auf dem Papier so ein-

fach anhört, darf man sich Tesserae auf keinem Fall leicht vorstellen, denn es gehört schon eine gehörige Portion Grips, Hartnäckigkeit und Zeit dazu, um einen Expertlevel durchzuzocken. Mit Sicherheit auch etwas für ältere Semester. (Sandrie)



Gar nicht mal so einfach



Shanghai läßt grüßen

HERSTELLER: GAMETEK
 DATENTRÄGER: 1 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: K.A.
 BESONDERHEITEN: DT. TEXTE
 CA. PREIS: 69,- DM
 MUSTER VON: GAMETEK

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
32% GRAFIK				
18% SOUND/FX				
70% FUN				

Gnadenlos GmbH Tel.: 089-480 29 13

- | Sega Mega Drive | | Super Nintendo | |
|-----------------|--------|----------------|--------|
| Aladdin | 109,90 | Asterix | 89,90 |
| Alien 3 | 49,90 | Bomberman | 109,90 |
| Streetfighter 2 | 129,90 | Lemmings | 69,90 |
| FIFA Soccer | 99,90 | Parodius | 79,90 |
| F1 | 109,90 | Roadrunner | 79,90 |
| NHLPA '94 | 99,90 | Aladdin | 129,90 |
| Sonic CD | 89,90 | Mystic Quest | 89,90 |

- Game Gear**
- Defender of Oasis 29,90
 - Jurassic Park 49,90
 - Olympic Gold 39,90
 - Streets of Rage II 49,90

Info-Gutschein !!!

(Dafür, bekommt ihr die neuesten Infos über dieGame-Welt und was dazugehört)

Name:

Anschrift:

- Systeme:
- Super-Nintendo
 - Sega Mega Drive
 - Sega CD
 - Game Boy
 - Game Gear

Lieferung, erfolgt gemäß unseren Geschäftsbedingungen !

F-Zero

... der zeitlose Klassiker zum Schleuderpreis

In einer fernen Zukunft, genauer gesagt im Jahre 2650 sind Autorennen, wie wir sie kennen, endgültig passe. 300 Fuß über dem Erdboden, die Parcours von Anti-gravitations-Führungsschienen begrenzt, brettern unsere Nachkommen in ihren futuristischen Gleitern über Pisten voller Haarnadelkurven, Magneten, Sprungchancen, Minen und Beschleunigungsfelder hinweg. In Anlehnung an die guten alten Zeiten auf der Erde wurde diese raue Sportart "F-Zero" genannt.

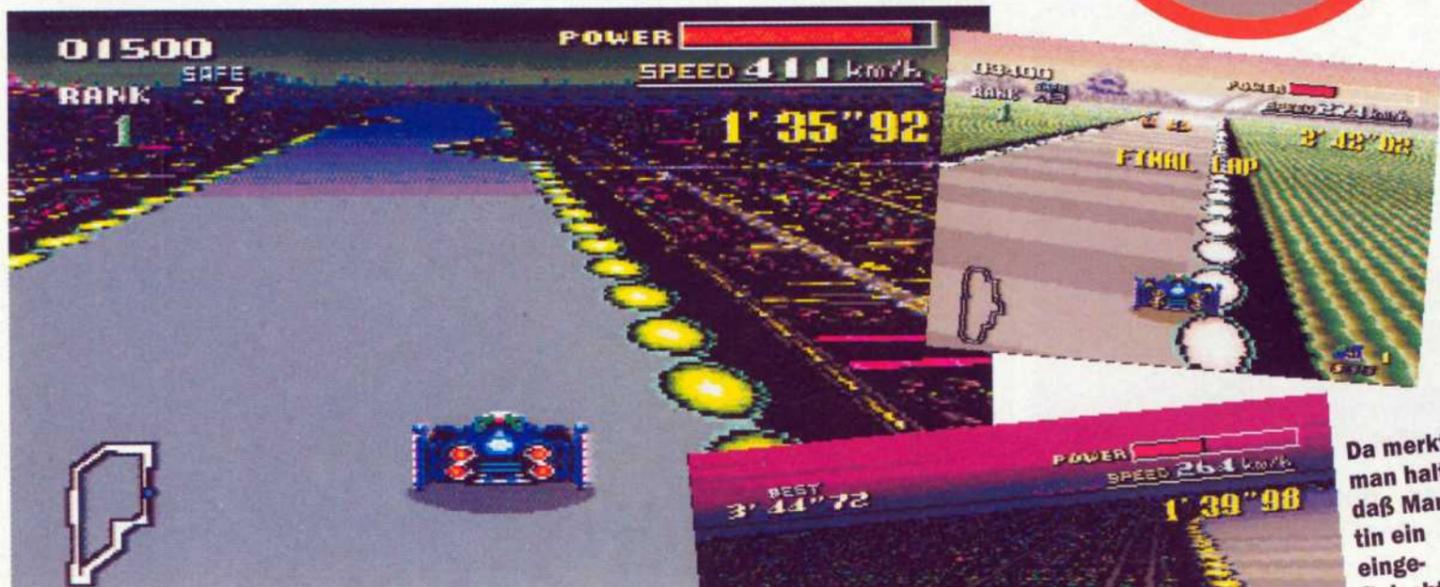
SUPER NINTENDO
Autorennspiel / 1 Spieler

Mit einer von vier Himmelskutschen geht's an die Startposition, auf insgesamt 15 Strecken in drei Ligen. Selbstverfreilich solltet Ihr eine der vorderen Plätze einfahren, um eine Runde weiterzukommen. Drei Computergegner versuchen Euch dabei - je nach Schwierigkeitsgrad - das Leben so schwer wie möglich zu machen. Die besten Runden- und Gesamtzeiten werden dank Batterie verewigt.



Martin: Geschwindigkeitsrausch total. F-Zero hängt sie alle ab. Mit dem DSP-Chip ist Nintendo der technologische Overkill gelungen; den Anschluß an die F-Zero-Liga hat die Konkurrenz bis heute verschlafen: Sensible Steuerung, ein harter Parcours, gemeingefährliche Computergegner, atmosphärische Soundtracks, eine Batterie für die Langzeit-

motivation, das fast perfekte Spiel; nur eines vermisste ich: Einen Zwei-Spieler-Modus. Bis auf diesen kleinen Fehler ist F-Zero in Sachen Spielspaß fast nicht mehr zu schlagen, nur Super Mario Kart hält da noch mit. Einmal durchgezockt motiviert Nintendos Future-Rennspiel dank der speicherbaren Bestzeiten sogar immer noch. Kurz und gut: 49 DM sind für diesen Klassiker schlicht und einfach geschenkt.



Jede Strecke hat ihre eigenen Schikanen

Da merkt man halt, daß Martin ein eingefleischter Fußgänger ist



Stephan: Super Mario Kart und unser Oldie des Monats F-Zero gehören beide in die Kategorie "Kultspiele".

Während Super Mario Kart vor allem zu zweit Spielspaß ohne Ende bringt, gelingt dies F-Zero durch sein höllisches Tempo. Wer einmal mit den ultraschnellen Gleitern über die futuristischen Strecken gedüst ist, den locken sie immer wieder hinters Steuer. Die Mode 7-Grafik ist zwar nicht unbedingt detailliert, kaum ein Rennspiel vermittelt aber ein besseres Fahrgefühl. Dazu trägt auch die äußerst exakte Steuerung bei, die prompt auf Eure Lenkmanöver reagiert. Es fasziniert jedesmal aufs neue, mit welcher Eleganz die Renner durch die Kurven schießen. Leider, leider kann dies immer nur ein Spieler genießen, ein Zwei-Spieler-Modus wäre die Krönung gewesen. Egal, ich liebe es trotzdem und wer es von Euch noch nicht hat, der ist selbst schuld.

Im Vergleich

DSP-Chip, Mode 7-Effekte, exzellente Spielbarkeit, und doch... Super Mario Kart mit seinem selten so gut gelungenen Zwei-Spieler-Modus zeigt F-Zero, wo's langgeht. Auf dem Mega Drive steht Domarks F1 ganz oben auf dem Siegertreppchen und demonstriert eindrucksvoll, was man auch ohne DSP-Chip alles aus dem Sega herauskitzeln kann.

Super Mario Kart (SN) 88%
F1 (MD) 87%

Technische Daten

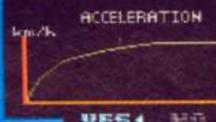
WILD GOOSE

ENGINE UNIT : ES-8302x3
MAX POWER : 3670 ps
MAX SPEED : 462 km/h
WEIGHT : 1620 kg



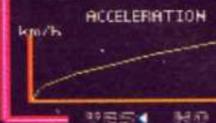
BLUE FALCON

ENGINE UNIT : BF-2001x4
MAX POWER : 3200 ps
MAX SPEED : 457 km/h
WEIGHT : 1260 kg



FIRE STINGRAY

ENGINE UNIT : FS-5025x2
MAX POWER : 3800 ps
MAX SPEED : 478 km/h
WEIGHT : 1960 kg



GOLDEN FOX

ENGINE UNIT : GF-2614x4
MAX POWER : 2950 ps
MAX SPEED : 438 km/h
WEIGHT : 1020 kg



HERSTELLER:NINTENDO
DATENTRÄGER:8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:15
BESONDERHEITEN:BATTERIE/DSP-CHIP
CA. PREIS:49,- DM
MUSTER VON:NINTENDO



Pinball Dreams

Wer noch zu jung oder zu wenig mutig ist, um Flipper-Automaten in übel beleumundeten Gegenden zu benutzen, kann sich nun mit dem GB-Spiel **Abhilfe verschaffen.**

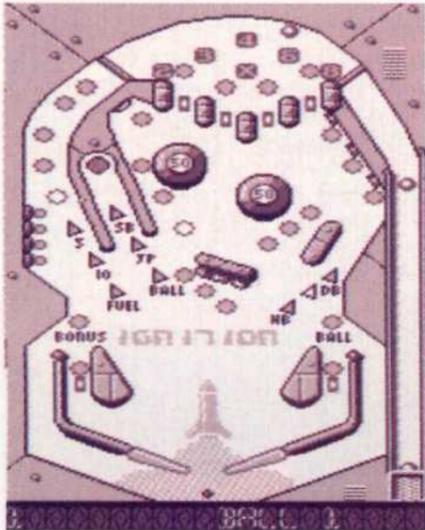
GAME BOY
Flipperspiel / 1 Spieler

Lauter Musik, schlecht tätowierte Typen bahnen sich in Leder und Nieten den verräucherten Weg zur Bar, wo ein Barkeeper mit einem vor Dreck starrenden Geschirrtuch Whiskey-Gläser poliert. In einer der übelsten Winkel steht ein Flipper-Automat. Drumherum lungert eine Handvoll Randexistenzen, kein einladender Platz zum Spielen. Dafür gibt's jetzt Pinball Dreams. Ihr schleppt quasi drei Flippertische in der Hosentasche mit Euch rum. Angefangen bei einem Space-

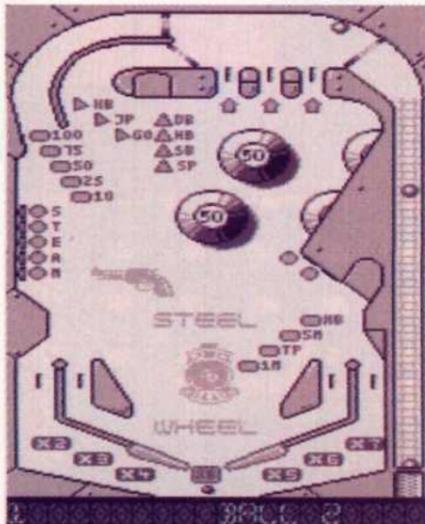
Szenario steigert sich der Schwierigkeitsgrad von Leicht über Mittelschwer im Eisenbahnflipper bis Ziemlich Heftig auf dem Friedhof-Tisch. Pro Spiel stehen drei Bälle zur Verfügung, bedient werden die Flipper-Bolzen mit dem Steuerkreuz und dem A-Knopf, außerdem kann man die Anfangs-Geschwindigkeit des Balles, wie beim richtigen Tisch, variieren.



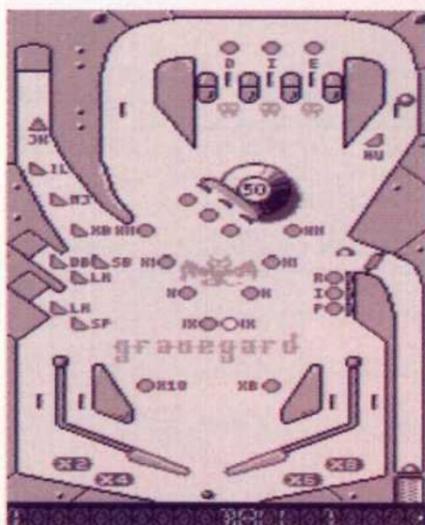
Götz: Eine Flipper-Simulation kann so gut aussehen wie sie will, ihre Qualität wird immer am realistischen Kugelverhalten gemessen werden. Und so kann man Pinball Dreams, ohne Grafik oder Sound zu beachten, schon mal für gut befinden, denn der Spielball verhält sich genauso wie beim großen Vorbild. Vom Jonglieren auf den Triggern bis zum gezielten Schuß mit gemeingefährlichen Abprallern, auch Tilten ist problemlos möglich. Kann man die Grafik getrost als spartanisch bezeichnen, wird vor allem die Steigerung des Schwierigkeitsgrades für Motivationsschübe sorgen. Kommt man im ersten Level schnell mit der Steuerung zurecht, so gestaltet sich beispielsweise in der Grusel-Runde am Schluß selbst der Start-Schuß als höchst problematisch. Der Sound kann bis auf die Geräusche abgestellt werden, das Gedudel braucht nämlich auch keiner, unter dem Strich bleibt eine tolle Simulation, die so schnell nicht langweilig wird.



Level 1



Level 2



Level 3

HERSTELLER: GEMETEK
 DATENTRÄGER: MODUL/DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SUPER NINTENDO
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 3
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 69,- DM
 MUSTER VON: GEMETEK

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
70% GRAFIK				
65% SOUND/FX				
79% FUN				

Damit bist Du unschlagbar!



Ob Du einen Amiga, PC oder eine Konsole besitzt, ist völlig einerlei. **PLAY TIME** - das Computer- und Videospiele - Magazin - bringt Dir jeden Monat die interessantesten Neuigkeiten aus der Welt der Computer- und Videospiele. In **PLAY TIME** erfährst Du aber nicht nur das Neueste über aktuelle Games: der riesige **Tips & Tricks-Teil**, die **Workshops** und der **Hot-Line-Service** helfen Dir bei kniffligen Spielen weiter. Nicht zu vergessen das **Riesenposter** jeden Monat, und, und, und... für **konkurrenzlose**

DM 5,90

PLAY TIME TESTEN!
 Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PLAY TIME testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich **PLAY TIME** im Abonnement für nur **DM 69,-/Jahr!**

COMPUTEC VERLAG

PLAY TIME

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Dynablaster

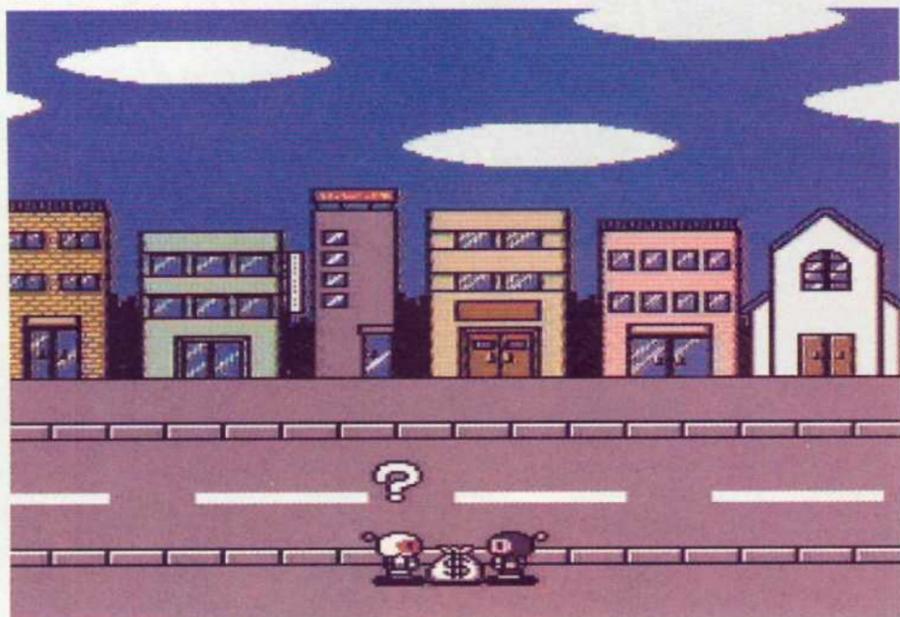
Dynablaster, Atomic Punk, Bomberboy, im Grunde nur Pseudonyme für ein Game: Bomberman

Unschuldig wie eh und je landet Ihr unverhofft hinter Gittern. Das kann nur der bitterböse schwarze Bomberman verbrochen haben. Die Rache folgt im wahrsten Sinne des Wortes auf dem Fuß. Ihr kickt Euch mit Bomben, die auf mysteriöse Art und Weise ins Kittchen eingeschleust wurden, den Weg frei, um dem Bösewicht ein für allemal sein skrupelloses Handwerk zu legen. Doch der Weg ist weit und mit allerlei Feinden gepflastert. Extras sind natür-



... und was kommt jetzt ?

lich hinter hohen Mauern versteckt und müssen erst einmal ersprengt werden: Freimännchen, Schlittschuhe, Bomben mit Fernzünder, alles was das Herz begehrt. Im Game Over-Screen werdet Ihr mit Passwörtern und unendlich Continues verwöhnt, aber vielleicht

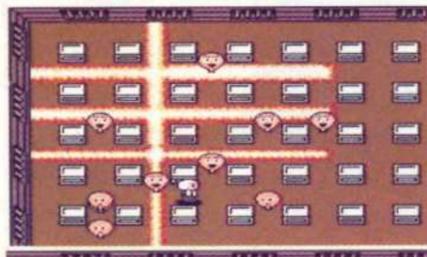


Geld? Ich? Warum? Wieso?



Markus: Bomberman über alles! Da Dynablaster das NES schon seit geraumer Zeit unsicher macht, fehlte nur noch bis dato der Test. Hudson Soft hat mal wieder Meisterhand angelegt. War die Bomberman-Serie schon auf der Turbo Duo und dem Super Nintendo ein regelrechter Überhammer, schließt sich das NES-Modul eindeutig an. Zum Glück ist das Spielprinzip unverwundlich und es macht immer wieder Spaß, die kleinen Sprite-Monster in etliche Pixel zu zersprengen. Nur ein Punkt stört mich bei der NES-Version: Schon wenn sich auf dem Bildschirm mehr als fünf Sprites tummeln, fängt es deutlich an zu ruckeln und zu flackern. Das sollte eingeschworene NES-Freaks aber wenig stören und damit bleibt Dynablaster nach wie vor ein Pflichtmodul in Eurer Spielesammlung. Stundenlange Mehr-Spieler-Sessions seien Euch garantiert.

steht Euch ja auch mehr der Sinn nach einem Mehr-Spieler-Game. Kein Problem, bis zu drei Leute gleichzeitig können sich im Battle Mode gegenseitig nach allen Regeln der Kunst in die Luft sprengen, oder Ihr begnügt Euch mit dem Vs Mode.



Bonusstages statt Endgegner

Im Vergleich

Hudson Softs Maskottchen Bomberman hat es schon längst zum Kultstatus gebracht, und das nicht erst seit der SN-Variante, die kürzlich offiziell in Deutschland erschienen ist. Ursprünglich wurde das Game nämlich für die Turbo Duo entwickelt. Dieser Tage erscheint mittlerweile der dritte Teil auf NECs 8 Bit-Konsole. Spielerisch kommen die Nintendo-Umsetzungen allerdings nicht ganz an das Original ran.

Super Bomberman (SN)	80%
Bomberman '93 (TD)	87%
Bomberman (TD)	85%



Martin: Technisch macht Dynablaster nicht viel her. Grafik und Sound sind nur Mittelmaß, ab und zu kommt's auch arg böhs ins Ruckeln und Flackerorgien sind auch nicht gerade selten. Doch entscheidend ist in erster Linie der Spielwitz, und der bleibt ungeschlagen. Mit dem kleinen, herzallerliebsten anzuschauenden Kerl durch die Labyrinth zu wuseln und die bösen Feinde nach Strich und

Faden auszutricksen macht einfach nur noch Spaß. Total abgefahren ist natürlich der Mehr-Spieler-Modus, der Pazifisten keine Chance läßt: Ab drei Spielern regiert das Chaos und jeder bekriegt jeden. Dynablaster ist einfach das ideale Modul für Spielernaturen, die nicht gerne alleine vor dem Bildschirm kleben, sondern am liebsten im Freundeskreis zocken. Die Endgegner oder die exakte Steuerung der Super Nintendo- oder Turbo Duo-Umsetzungen werdet Ihr hier aber vergeblich suchen.

HERSTELLER: HUDSON SOFT
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 48
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: HUDSON SOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
66% GRAFIK				
70% SOUND/FX				
79% FUN				

Puggsy ist zwar keine Schönheit, aber seine Genialität muß man ihm lassen.

Doch diesmal hat er Pech. Er ist auf einem entfernten Planeten gelandet und dabei ist ihm sein Raumschiff abhanden gekommen.

Mit Hilfe des einmaligen TOI-Systems (Totale Objekt-Interaktion) mußst Du Puggsy

durch einige der kniffligsten Rätsel und durch rasante Arkaden-Action führen, um sein Raumschiff wiederzufinden.

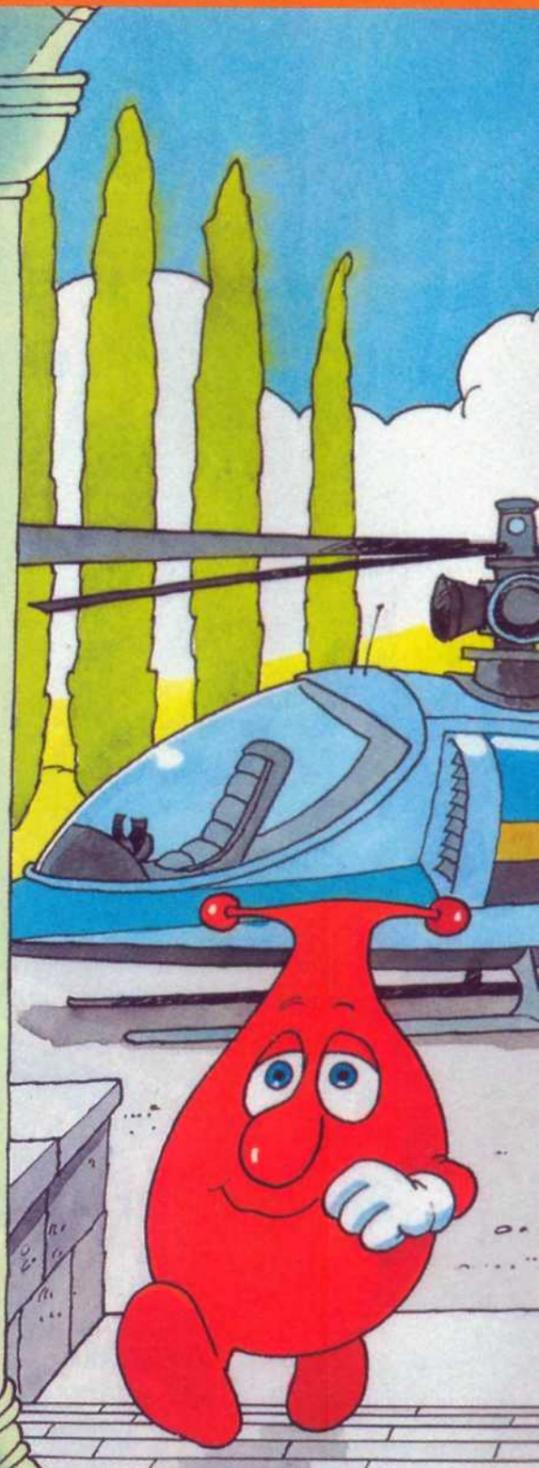
Wetten, daß Puggsy mit seiner revolutionären Grafiktechnik, dem fantastischen Spielablauf und der Junioren-Sektion für jüngere Spieler Dein Herz im Nu erobert und Deine

grauen Zellen herausfordert!

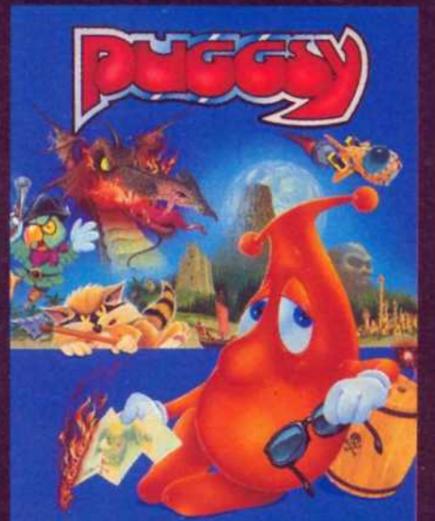
PS: Leonardo da Vinci ist noch immer damit beschäftigt, sein neuestes Projekt steigen zu lassen, weshalb er sich diesmal entschuldigt und grüßen läßt.

- 92% Sega Magazin
- 90% Megadrive Adv. Gaming
- 90% Mega Tech
- 91% Sega Mean Machines

MAN MUß ZWAR KEIN GENIE SEIN, ABER SCHADEN KANN ES NICHTS.



AMIGA, MEGA DRIVE UND MEGA CD.



Psygnosis Ltd, South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ United Kingdom Tel: 051-709 5755

WIN FUN

Deutschland im Bomberman-Fieber

Spätestens seit der Super Nintendo-Umsetzung von Super Bomberman, die wir in Ausgabe 7/93 mit satten 80% getestet haben, und dem passenden Fünf-Spieler-Adapter von Hudson Soft kennt das Bomberman-Fieber keine Grenzen mehr. Aber so neu ist das Spiel eigentlich gar nicht. Dynablaste auf den 8 Bit-Systemen war schon viel früher da. In Zusammenarbeit mit Hudson Soft verlosen wir insgesamt 20 Dynablaste für das Nintendo NES und jede Menge Promotion-Material wie Bomberman-Stofffiguren, T-Shirts, Baseballmützen, Wanduhren, und einiges mehr. Alle diese Sammlerstücke gibt's nirgendwo zu kaufen, sondern nur zu gewinnen; doch zuvor müßt Ihr uns noch ein paar Fragen zu Super Bomberman auf dem Super Nintendo beantworten. Wer unseren Test der Super Nintendo- oder NES-Version gelesen hat, dem sollte das nicht mehr schwerfallen. Das ganze schickt Ihr dann bitte auf einer Postkarte an:

**Redaktion Mega Fun
Win4Fun
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

Einsendeschluß ist der 5. Januar '94.
Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

Präsentiert von:



Fragen über Fragen:

- 1 Bombermans Waffe
- 2 Ein Gegenstand, der nur die Punktezahl erhöht
- 3 Mehr-Spieler-Modus
- 4 Mehr-Spieler-Adapter von Hudson Soft
- 5 Man kämpft auch dagegen an, aber nicht mit Waffen
- 6 Nachname des Bösewichts Carat
- 7 Farbe der Taste auf dem SN-Joypad, mit der Bomben weggekickt werden
- 8 Maximale Zahl der Spieler

Bei richtiger Lösung erhaltet Ihr den Namen eines Levels im Mehr-Spieler Modus.



Gewinne

20 mal Dynablaste fürs NES sowie ein Menge Promotion-material

Die Gewinner des letzten Win4Funs:

Je ein Mega Dino-Game für den Game Boy geht an:
Hans-Jörg Hornbacher,
74343 Sachsenheim
Daniel Vetter,
08412 Werdan
Ute Böttcher,
27568 Bremerhaven
David Schuck,
86688 Marxheim-Graubach
Peter Quilitzsch,
06493 Ballenstedt
Tobias Altenbeck,
84056 Rottenburg
André Jaquet,
97080 Würzburg
Die Gewinner der Jurassic Park-T-Shirts und Baseballkappen werden schriftlich benachrichtigt.

Die TOP GAMES '93

PLAY TIME PLAY TIME
PLAY TIME PLAY TIME
PLAY TIME PLAY TIME
PLAY TIME PLAY TIME

Die besten Computer- und Videospiele des Jahres

DIE TOP GAMES '93

Die 100 besten Spiele des Jahres '93 im PLAY TIME Sonderheft 2!

Die 100 besten Spiele dieses Jahres ausführlich getestet und neu bewertet von Deutschlands großer Fachredaktion für Computer- und Videospiele. 6 Genres im Überblick: Action, Adventure, Rollenspiele, Simulation, Sport und Strategie.

für nur DM 9,80

HÖL DIR DEN GAMES-GUIDE '93

Ultimativ, umfassend, unentbehrlich!

MITMACHEN & GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG**, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32, 90 451 Nürnberg, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: 28. Februar 1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

COMPUTEC VERLAG PTSH MF

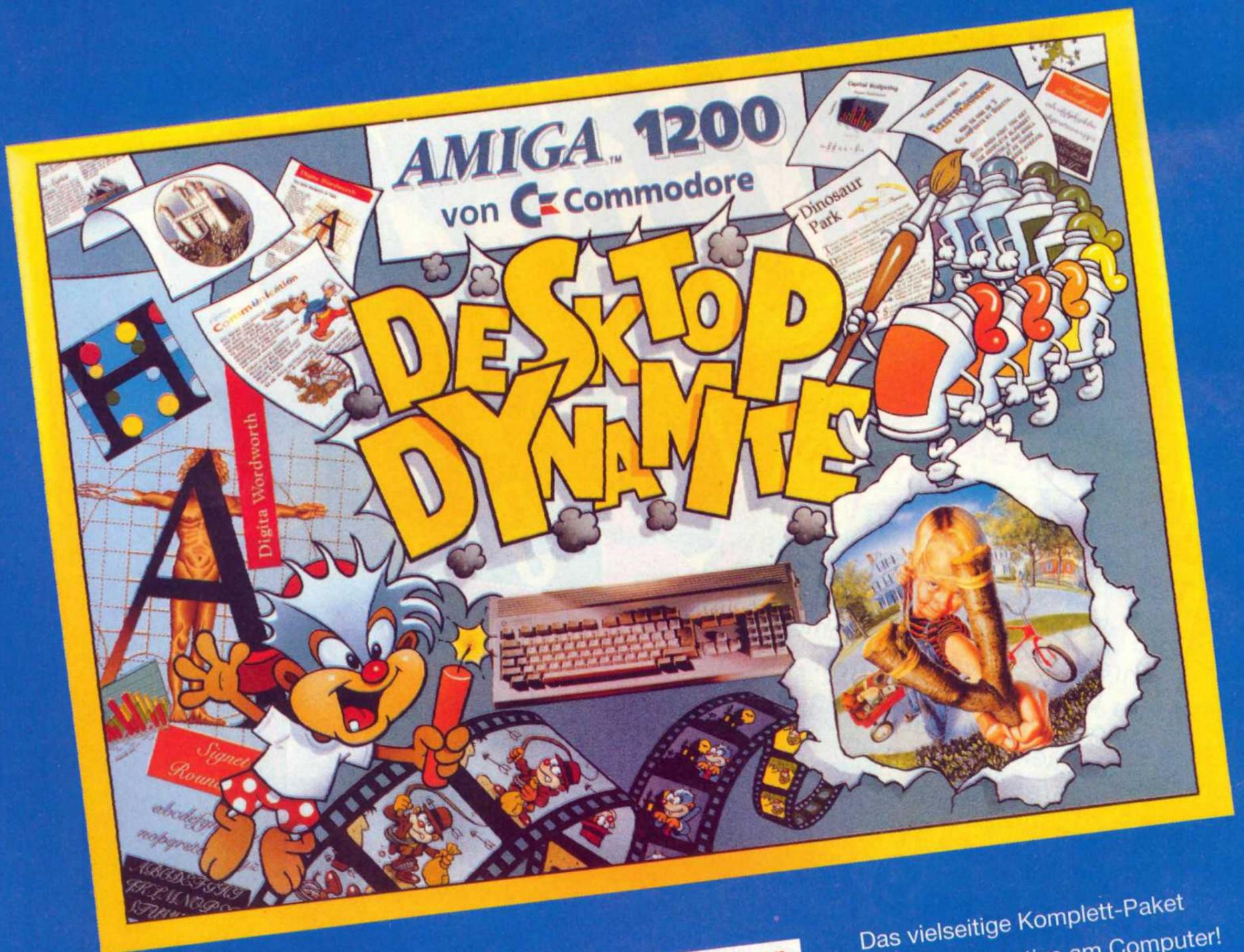
Ab 1. Dezember im Handel erhältlich!

Geballte Ladung zum Einsteigen

AMIGA™ 1200



DESKTOP DYNAMITE



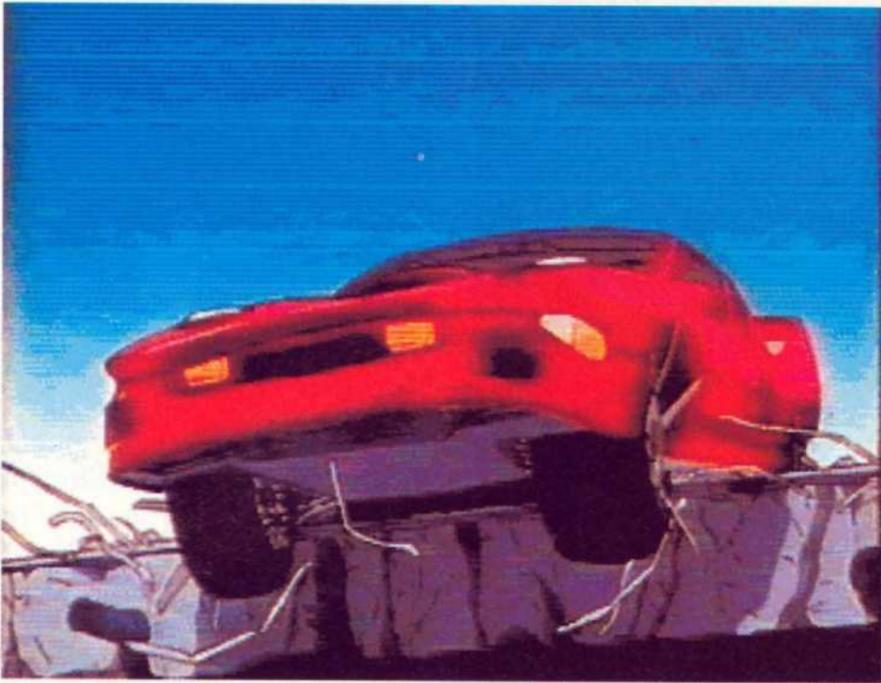
• farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"

• textsicher • rechnerschnell "Digita Wordsworth"

• umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

 **Commodore**



Anime

Riding Bean

Mehr Mogelpackungen bitte! Wieder einmal kauft man sich in freudiger Erwartung einen "abgeschlossenen" Film, um im spannendsten Augenblick im Stich gelassen zu werden

Chicago war schon in den dreißiger Jahren ein Synonym für organisiertes Verbrechen gewesen. Noch heute sind die bekanntesten Kriminellen der Stadt mit einem edlen Ruf behaftet und gerne wird der Mythos des unsterblichen Outlaws für Filme ausgeschlachtet. Der wortkarge Mad Max-Typ Bean besitzt ein konkurrenzlos perfekt getunt Auto, das jeden Manta-Piloten an den Rand des Wahnsinns treiben dürfte. Bekannt als Roadbuster läßt er sich als Fahrer für Banküberfälle oder Geiselnahmen anheuern. Doch natürlich ist er der Polizei, vor allem

Inspektor Percy, ein Dorn im Auge, denn der Polizeiwagen-Verschleiß nimmt mit Beans Auftauchen meist rapide zu. Als er eines Tages gebeten wird, ein entführtes Mädchen zu ihrem Vater zurückzubringen, und obendrein der Überbringer während des Deals scheinbar ums Leben kommt, schlittert Bean fast in sein Verderben. Denn er soll anstelle der wahren Entführer, die den schwerreichen Daddy während der Lösegeld-Übergabe gleich auch noch kassiert haben, als vermeintlicher Geiselnahmeger verhaftet werden. Doch natürlich ist der coole Held zu gerissen, um in die



Götz: Schon nach wenigen Sekunden des inzwischen vier Jahre alten Filmes formten meine Lippen lautlos folgende

Worte: "Road Avenger". Wer das Mega CD-Spiel kennt, kann sich ungefähr ein Bild von den Action-Szenen des Filmes machen. Die Handlung an sich ist sehr dürftig und bedient sich zwanglos aus allerlei Hollywood-Dutzendware. Vor allem die Bandit-Reihe mit Burt Reynolds, bei uns als "Schlitzohr auf dem Highway" zu sehen, hat es den Produzenten wohl angetan. Wozu die absolut unmotiviert eingesetzten Pseudo-Erotik-Sze-

nen nötig waren und warum immer wieder blödsinnige Gewaltelemente eingestreut wurden, bleibt wohl vorerst ungeklärt. Wenigstens ist das Teil jetzt ab 18, völlig unnötig, die Zielgruppe dürfte weit jünger sein. Denn unser Instant-Held absorbiert Kugeln aus lauter Euphorie letztendlich nicht nur mit kugelsicherer Weste, sondern auch mit dem Schädel, und hat ein Herz für kleine Mädchen. Dafür werden wir ihn lieben, aber vielleicht nicht bis zur Fortsetzung dieser Mogelpackung, denn nirgendwo auf der Packung stand "Erster Teil", außerdem war der Film viel zu kurz. Sonst wäre er nämlich fast gut gewesen.



Eine der wenigen Action-Szenen

Falle zu tappen. Tonnen von Altmetall und einige Leichen später kann Bean das Geld selbst an sich bringen und, tja, da war leider Schluß, nach 45 Minuten, danke fürs Gespräch.

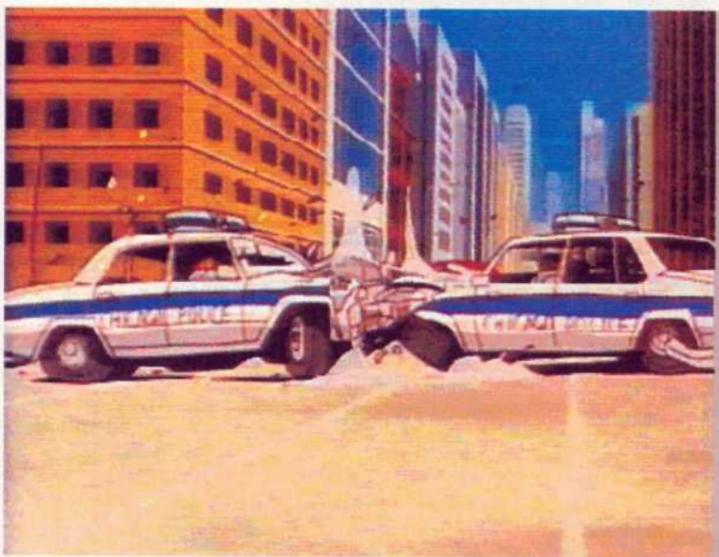
Länge: 46 Minuten

Freiwillige Altersfreigabe: Ab 18

Muster von: CWM

Inserentenverzeichnis

21st Century Games39
AB Union29
Acclaim15
aRJay Games	71, 73, 75, 77
Baier41
Commodore86, 94
CPS25
Chronoservice27
Computec	.83, 89, 93, 103
Dreamscape17
Dynatex21
Ela-Vertrieb11
Electronic Arts8, 9
Game Courier37
Game Express79
Game Store69
Game Syndicate43
Games Unlimited39
Gnadenlos87
High Score GamesU4
Hudson Soft91
Jump'n Run19
KonamiU2
Theo Kranz Versand23
Kudak85
Laguna4, 5
Lightflash41
Maro41
Maruhn21
Mega Star11
Milliways69
Miracle Games39
Order In Time35
Raguzi67
Top 467
Top Games11
VirginU3
Wolf Soft81



... und doch ziehen die Bullen letztlich den kürzeren





In den Fängen der Bestie

Wer an japanische Anime-Filme denkt, hat meist süße, großäugige Figuren im Kopf, die sich vor billig gezeichneten Hintergründen durch Endlos-Serien im Kinderprogramm der Pri-



Da bauscht sich was zusammen

vat-Sender bewegen. Doch seit Filmen wie Akira oder Legend Of The Overfiend mußte dieses Bild relativiert werden. Immer pompöser und in jeder Beziehung fantastischer werden die Zeichentrick-Sagen realisiert, die Tendenz geht allerdings eindeutig in den Bereich Sex & Horror. Wicked City ist in einem Punkt allerdings ein untypischer Genre-Vertreter. Diesen Film gibt es nämlich in zwei Versionen, Realfilm und gezeichnete Bilder. Kaum zu glauben, gerade wenn man zuerst den hier vorgestellten Anime-Film gesehen hat. Nach Jahrhunderten der friedlichen Koexi-



So schön können Dämonen sein

stanz zwischen Dämonen und Menschen, ist es an der Zeit, den Pakt zu erneuern. Natürlich gibt es eine Gruppe Radikaler, die den erneuten Friedensvertrag um jeden Preis verhindern wollen. Dabei konzentrieren sie ihre terroristischen Aktivitäten auf den Botschafter Dr. Joseppe Maiyart, ohne dessen Mithilfe der Vertrag nicht unterschrieben werden kann. Dieser wird von zwei Black Guards, einem Men-



Anime Wicked City

Gewaltige Anime-Epen verlangen drastische Umsetzungen, Wicked City ist sehr gewaltig...

schen und einer wunderschönen Vertreterin der anderen Seite, beschützt. Nach diversen Anschlägen auf den Doktor kristallisiert sich eher ein "Mords-Interesse" an den Wächtern und weniger dem Bewachten heraus. Und wirklich, während der teilweise ultrabrutalen Versuche der Terrorgruppe, die zwei zu



Jetzt geht's aber los hier...

ermorden, verlieben sich beide ineinander, und Maiyart offenbart ihnen die Wahrheit: Nicht er, sondern nur das Pärchen kann den Frieden besiegeln, denn sie ist eine der wenigen fruchtbaren Dämonen und er ihr idealer Partner, um eine Mischrasse zu zeugen. Warum soviel Umstände, wenn es so einfach gewesen wäre? Immerhin kommen alle Hauptdarsteller öfters fast ums Leben, aber am Schluß siegt natürlich die Liebe.

Länge: 81 Min.
Freiwillige Altersfreigabe: Ab 18
Muster von: CWM



Harrgnmmmm!



Das vorschnelle Ende einer kurzen Liebe



Götz: Wicked City ist ab 18, und das ist auch gut so! Denn was hier an Sex, Blut, Gewalt, Entsetzen und lüsternen alten Männern geboten wird, geht hart an die Grenze. Glücklicherweise bedarf es eines Altersnachweises, um an die Kassette zu kommen. Schon in der Anfangs-Szene verwandelt sich eine dürrtzigst bekleidete Dame in ein Spinnenmonster und der Film steigert sich in einen wahren Effekt-Rausch. Aber!!! Gerade die "schlüpfrigen" Sequenzen sind bis auf eine Ausnahme überaus ästhetisch in Szene gesetzt, die Schock-Effekte wurden sinnvoll und handlungsdienlich integriert und

wohlgemerkt, wir haben es nicht mit einem Billig-Produkt zu tun. Die Animationen wurden detailreich ausgeführt, die Hintergründe sind enorm aufwendig gestaltet und sogar die Musik fällt positiv auf: Da wird plötzlich aufs groovigste reingejazzt, Pop-Balladen werden zelebriert und dumpf-doomig wabert es, wenn gar Übeles heranzuschleichen droht. Die Story erscheint zuerst gradlinig aufs Happy End zustrebend konstruiert, doch durch die plötzliche Wendung am Schluß und das darauf folgende wunderschöne Ende weiß ich eigentlich gar nicht, wem ich diesen Film nun empfehlen soll; vielleicht Menschen, die sowohl mit Kleenex für die Tränen der Rührung als auch mit Kotztüte gut Freund sind.

W i n t e r OLYMPICS

XVII. Olympische
Winterspiele,
Lillehammer,
Norwegen

Dabei sein ist alles!

Sie können jetzt dabei sein! Entweder in Ihrem
Wohnzimmer – mit WINTER OLYMPICS – oder live!

Gewinnen Sie eine Reise* zu den XVII. Olympischen Winterspielen

mit



für

2 Personen

19. bis 24. Februar 1994



So können Sie teilnehmen:

Schreiben Sie eine Postkarte, oder nutzen Sie die
Teilnahmekarten im Handel, und nennen Sie uns die drei
oben abgebildeten Wintersport-Disziplinen, in denen Sie
neben sieben weiteren Olympischen Höhepunkten in
WINTER OLYMPICS um die Gold-Medaille wetteifern
können. Schicken Sie die Karte an: Selling Points GmbH,
Kennwort: U.S. Gold, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh.
Einsendeschluß ist der 15. Januar 1994.

Der Preis wird unter allen richtigen, rechtzeitig eingehenden Einsendungen ausgelost. Es genügt
das Datum des Poststempels. Teilnahmeberechtigt sind alle Personen. Bei minderjährigen
Gewinnern kann der Preis in Begleitung eines Erziehungsberechtigten angetreten werden.
Ausgeschlossen sind Mitarbeiter der Firmen Selling Points GmbH und U.S. Gold. Der Rechtsweg
ist ausgeschlossen. Der Preis beinhaltet *Flug; Transfer nach Oslo, Hotel Ü/F Oslo, Transfer und
Eintritt zu einer Veranstaltung sowie DM 800,- Taschengeld. Der Preis kann nicht in Bargeld
gewandelt werden. Der Veranstalter des Preisausschreibens ist die U.S. Gold Ltd.

© 1991 © 1993 U.S. Gold Ltd. All rights reserved. Sega, Mega Drive, Master System, Game Gear, Mega-CD are trademarks of Sega Enterprises Ltd.

**WINTER OLYMPICS von U.S. Gold erscheint für die SEGA-Geräte Mega Drive,
Master System, Game Gear sowie MS-DOS- und Amiga-Computer**



Da macht das Spielen Spaß: 30 bis 40 Chun Li-Mäuschen, sowie eine Riege hübscher Mädels im Terry Bogard-Gewand luden immer wieder zum Spielen ein



Jamma

27.000 m², vollgestopft mit den neuesten Spielhallen-Automaten, das Mekka eines jeden Videospiele-Freaks

Messe '93

Es gibt wohl kaum einen Industriezweig, den die fleißigen Japaner so fest im Griff haben wie die Videospiele-Branche. Dies gilt auch für den Arcadebereich. Sega, Capcom, Namco, SNK, um nur einige zu nennen, sind die renommierten Namen in allen Spielhallen der Welt. Daher ist es auch kein Zufall, daß alljährlich die absoluten Neuheiten im Land des ewigen Lächelns vorgestellt werden. Allerdings werden dort neben Coin-op Automaten auch völlig andere Sachen wie Tischfußball-Geräte oder die in Mode gekommenen

Plüschtier-Grab-scher gezeigt. Wer zufällig 50 Millionen sein Eigen nennt, kann hier sogar seine eigene Achterbahn für seinen Vorgarten bestellen, mit drei Loopings versteht sich.

Groschen-gräber sucht man hier aber vergebens. Daß die Japaner videospiele-verrückt sind, beweist auch eindrucksvoll die Tatsache, daß in jedem dritten Haushalt eine Konsole steht und

Comics (Mangas) zur alltäglichen Pflichtlektüre gehören wie hierzulande Tageszeitungen. Der schillerndste Titel unter den Beat'em Ups war natürlich **Super Street Fighter 2**, die technisch noch einmal aufgemöbelte Version von Capcoms Jahrhundertwerk. Neben der grandiosen Optik und QSound wurden dem Nachfolger noch einmal vier neue Helden spendiert: Der Bruce Lee-Verschnitt Fei Long, die bullige Rothaut Thunder Hawk, der

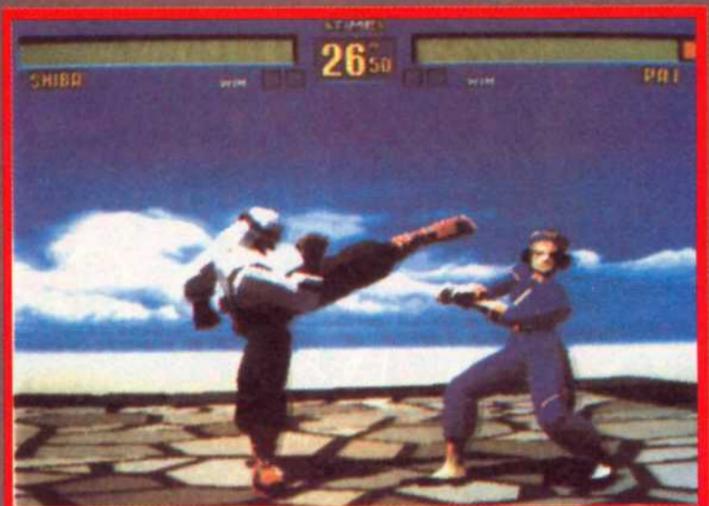


Super Street Fighter 2

Grafik, Sound, Spielbarkeit, nahezu alles wurde komplett überarbeitet



Virtua Fighting



Segas kompetente Antwort auf Super Street Fighter 2



Die Chun Li-Mädels laden zum In-Fight ein

schwarze Kickboxer Dee Jay, sowie die blutjunge britische Agentin Sammy. Etliche neue Moves dürfen natürlich auch nicht fehlen. Zudem gibt es kein Unentschieden mehr, d.h. wer die meisten Punkte im

regende Prügelei kommt aus dem Hause Sega: **Virtua Fighters** verwendet die gleiche Technik wie das geniale Autorennen Virtua Racing und hat eine unglaublich plastisch wirkende Polygon-Grafik. Auf Grund des großen Andrangs hatte ich leider keine Gelegenheit, diesen Automaten ausgiebig zu testen, doch der erste spielerische Eindruck war exzellent. Man kann wirklich nur hoffen, daß Sega solche heißen Titel für ihre 32 Bit-Konsole, den Saturn umsetzen wird. Ein absoluter

Höhepunkt der Show war für mich aber ein ganz anderes Ereignis: So kamen die Programmierer von Fatal Fury Special höchstpersönlich vorbei und setzten sich vor die Joyboards. Die darauffolgenden

Die beliebtesten Coin-op Automaten (Jamma '93)

1. **Super Street Fighter 2** Beat'em Up **Capcom**
2. **Fatal Fury Special** Beat'em Up **SNK**
3. **Virtua Fighters** Beat'em Up **Sega**
4. **Samurai Shodown** Beat'em Up **SNK**
5. **Ridge Racer** Autorennen **Namco**

der Japaner: Man sagt ihnen zwar nach, daß sie die besten Videospiele sind, doch das stimmt nur zum Teil. Als ein eigentlich guter Street Fighter 2-Zocker mußte ich leider immer wieder derbe Niederlagen hinnehmen. Keine Frage, was Prügelspiele angeht, macht ihnen so leicht keiner etwas vor. Doch anders sah es z.B. bei Sportspielen wie Super Sidekicks aus. Scheinbar wissen sie nicht so recht, was sie



Ein ernstzunehmender Konkurrent für Street Fighter 2: Fatal Fury Special

Die beliebtesten Hersteller (Jamma '93)

1. **Sega**
2. **Namco**
3. **SNK**
4. **Capcom**
5. **Konami**

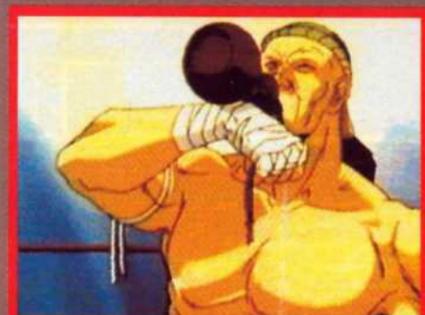


Fight erzielt hat, ist Sieger. Ein harter Konkurrent für Ken & Konsorten ist der mittlerweile dritte Teil der **Fatal Fury-Saga**. Spielfilm-Ehren wurden dieser harten Prügelorgie zwar noch nicht zuteil, doch es gibt immerhin zu den beiden ersten Teilen schon einen Anime zu bewundern. Die dritte aufsehenser-

Kämpfe waren eine absolute spielerische Offenbarung: Special Moves und komplizierte Schlagkombos gingen den Programmierern mit einer derart schlafwandlerischen Sicherheit von der Hand, daß man glaubte, einen schnellen Zeichentrickfilm zu sehen. Zum Schluß noch ein Wort zu den Videospiele-Fähigkeiten

mit dem Pixel-Ball anfangen sollen, denn "Zu Null"-Spiele waren keine Seltenheit. Und wißt Ihr, was der ältere Japaner nach seiner dritten 5:0 Niederlage machte? Er lächelte mich an und bedankte sich artig, so sind sie nun einmal, die Japaner. (Michael Nürnberg)

Szenen aus Fatal Fury-Anime



In Japan gibt es rund um das Spiel Fatal Fury zwei längere Zeichentrickfilme zu bewundern. Star dieser Anime ist der Blondschof Terry Bogard, den man auch in Werbespots des öfteren zu sehen bekommt.

GOAL

Erfreulicherweise nimmt nicht nur die Zahl der Fußball-Simulationen zu, sondern auch deren Qualität. Doch wo viel Licht, kommt auch der Schatten nicht zu kurz. Um Euch vor üblen Foulkäufen zu bewahren,



haben wir die zur Zeit auf dem Markt befindlichen Module auf Ihre Fitneß gecheckt. Die ultimative MEGA FUN-Tabelle zeigt das Abschlußergebnis nochmal in aller Kürze und Deutlichkeit.

Wer erinnert sich nicht an die Zeit, als für den Atari VCS 2600 Pele Soccer erschien und das Ganze überschwenglich als Fußball-Simulation bezeichnet wurde. Wie hat sich das Bild mittlerweile gewandelt, ein Knaller jagt den anderen und glücklicherweise scheint dies erst die Spitze des Eisberges zu sein. Die vor der Tür stehende Weltmeisterschaft in den USA und die mit teurem Geld zusammengekaufte Profi-Liga in Japan zeigen erste Auswirkungen. Ließen nichteuropäische Softwarefirmen das runde Leder so gut wie gar nicht rollen, wollen plötzlich alle ein Stück vom Kuchen abhaben. Des einen Leid, des anderen Freud; während die Programmierer, wollen sie das Interesse der Käufer wecken, in Zukunft einiges an Sorgfalt und Ideen mehr in Ihre Spiele stecken müssen, ziehen diese logischerweise genau daraus ihren Vorteil, denn Konkurrenz belebt nun mal bekanntlich das Geschäft. Mit dem 3DO und Ataris Jaguar stehen zudem zwei High Tech-Konsolen ins Haus, auf denen Sportsimulationen ganz allgemein in eine völlig andere Dimension gelenkt werden könnten. Aber lassen wir die Zukunft Zukunft sein und widmen uns vorerst den im Moment erhältlichen Spielen.

SUPER NES

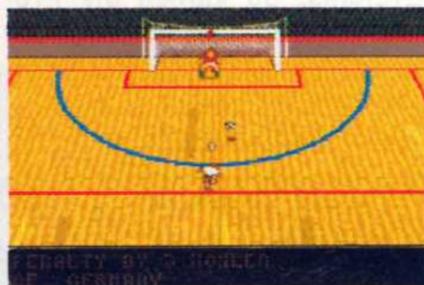
Striker



Rasant und technisch perfekt, was will man mehr?



Die Jungs der britischen Softwarefirma Elite machen ihrem Namen alle Ehre, denn Striker stellt die klare Nr. 1 auf dem SNES. Neben FIFA Soccer ist es zur Zeit das einzige Spiel, das rundherum gefallen kann. Es macht unheimlich Spaß, die kleinen Männchen



Hallenspiele bringen Abwechslung

über den Platz wuseln zu lassen, hauptsächlich durch die kinderleichte und nahezu perfekte Steuerung. Schon nach kurzer Zeit wird Freund Zufall des Feldes verwiesen, will heißen Ihr bestimmt was Sache ist. Die Winterpause fällt für die Striker-Kicker flach, da auch in der Halle gebolzt werden darf. Ausführliche Statistiken nach jedem Match runden den positiven Gesamteindruck ab. Einziger Wermutstropfen: Der eingebaute Mannschaftseditor ist zwar sehr lobenswert, da aber die von Elite angekündigte Batterie zum Abspeichern nicht eingebaut wurde, ist er im Grunde für'n ...



"Nochmal langsam bitte" - die Replay-Funktion macht's möglich

EUROPALIGA

Super Soccer (I + II)

Vor zwei Jahren noch der absolute Kracher, kann selbst die überarbeitete Neuauflage inklusive Vier-Spieler-Modus nicht mehr so recht überzeugen.

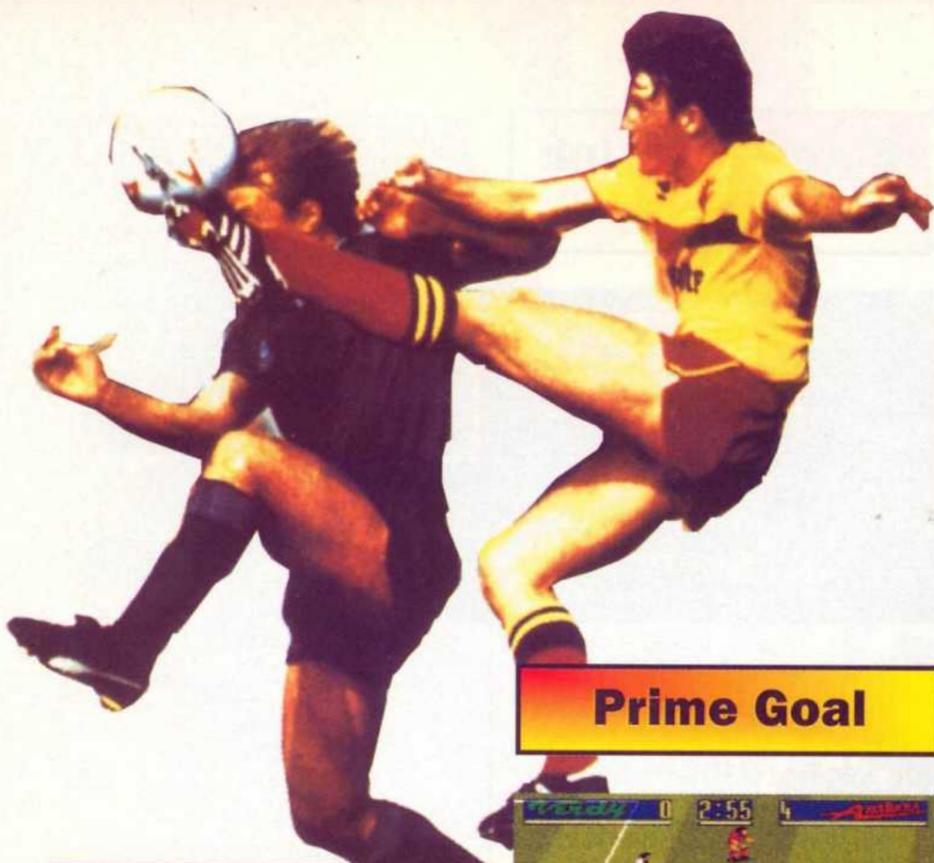


Trotz großer Fangemeinde ganz klar auf dem absteigenden Ast



gen. Auch die Super Soccer-Freaks unserer Redaktion haben mittlerweile eingesehen, daß der Zahn der Zeit nicht spurlos an diesem Modul vorbeigegangen ist. Zu wenig spielerische Möglichkeiten und eine ärmliche Soundkulisse tragen hier die Hauptschuld. Meiner Meinung nach hätte Human den zweiten Teil lieber nicht auf den Markt bringen sollen, denn durch diesen haben sie jeglichen "Klassiker"-Anspruch verloren.

LANDESLIGA



Prime Goal



MEGA DRIVE

FIFA International Soccer



Fernschüsse zwingen die Torhüter zu spektakulären



Euro Football Champ



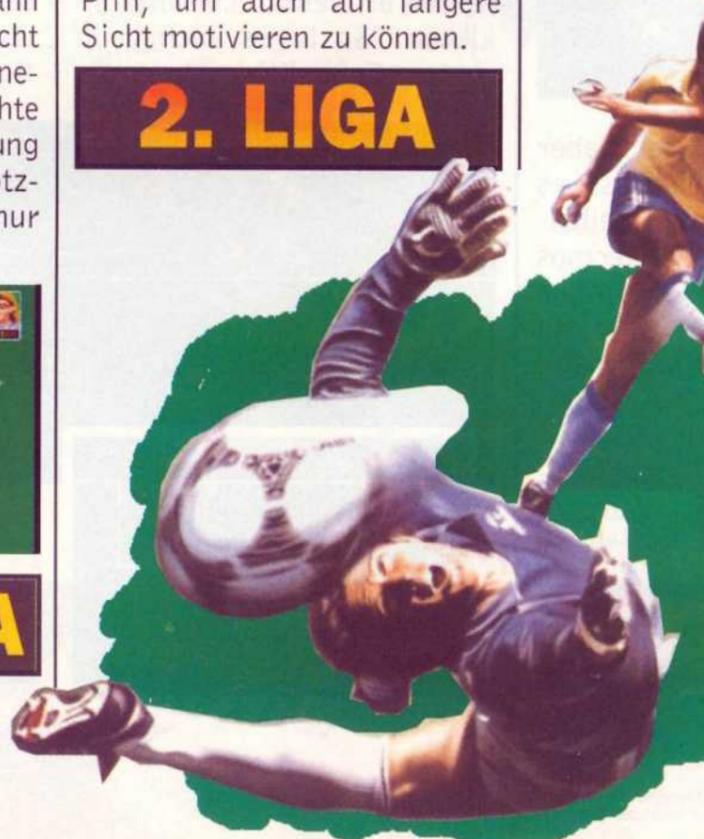
Der japanische Software-Hersteller Taito beglückte das SNES als erste Firma mit einem Fußballspiel. Wie beim MD-Modul World Cup Italia '90 fällt es unheimlich schwer, die Euro Champs nach heutigen Maßstäben einzuordnen. Spielerische Feinheiten sucht man vergebens, einen besonders anmutigen Laufstil kann man den Kickern auch nicht bescheinigen, aber die Erinnerung an durchgezockte Nächte lenken die Kritikformulierung in gemäßigte Bahnen. Trotzdem bleibt auf dem SNES nur die rote Laterne übrig.

Das Modul stellt den ersten Ableger der neugegründeten japanischen Liga dar und ist bei uns nur als Importversion erhältlich. Japanische Texte sind auch nicht jedermanns Sache, so daß von vorneherein kein großer Erfolg zu erwarten war. Schade eigentlich, denn Prime Goal ist in den japanischen Charts vollkommen überraschend auf Platz 1. Die Spielgeschwindigkeit ist relativ gemäßigt und ermöglicht einen kontrollierten Spielaufbau, allerdings wirken die Aktionen teilweise etwas statisch. Insgesamt fehlt Prime Goal aber der nötige Pfiff, um auch auf längere Sicht motivieren zu können.

2. LIGA



KREISLIGA



Sie können's halt! EAs brandneue Simulation läßt die Konkurrenz, bis auf wenige Ausnahmen, nun auch in Sachen Fußball routinieren und eiskalt ins Abseits laufen. Simulationslastige Action oder actionlastige Simulation, wie auch immer, hier stimmt das Verhältnis hundertprozentig. Mit zunehmender Spielpraxis eröffnen sich den bis zu vier Spielern nicht

gekante Möglichkeiten. Die isometrische Darstellung, über 2000 verschiedene Animationsphasen und frenetisch anfeuernde Zuschauer sind weitere lobenswerte Features. Komplettiert wird dieser überragende Gesamteindruck durch die bei EA gewohnt umfangreichen Statistiken und Optionen.

WELTLIGA



Ultimate Soccer

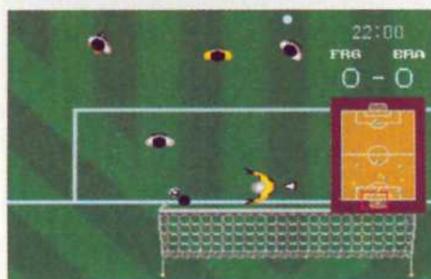
Segas Versuch einer kompetenten Umsetzung zeigt zwar viele gute Ansätze, kann aber nicht vollends überzeugen. Während die Präsentation mit einer Unmenge sinnvoller und



weniger sinnvollen Optionen keinerlei Wünsche offen läßt, hapert's ein wenig am spielerischen. Die Sprites schieben sich förmlich über den Platz, die Steuerung wirkt etwas schwammig und auch das Ballverhalten ist alles andere als realistisch. Ein paar Zuschauer mehr hätten dem Spiel sicher gutgetan, denn die paar vorhandenen Hansele sorgen wahrlich nicht für Stimmung. Trotz aller Kritik schlägt sich Segas Werk auf dem MD noch recht wacker. Die Acht-Spieler-Option und die Hallenfußballvariante bügeln einiges wieder glatt, so daß sich Ultimate Soccer hinter FIFA Soccer plazieren kann, wenn auch mit gehörigem Abstand.

2. LIGA

World Cup Italia '90



Wie der Titel schon sagt, erschien dieses Modul pünktlich zur Weltmeisterschaft 1990 in Italien. Ich erinnere mich noch gut, wie ich nächtelang dem Erfolg der deutschen



Ein Klassiker auf dem MD

Mannschaft nachgeeffert habe. Segas erste Simulation ist heute sicher nicht mehr State Of The Art, aber einen gewissen Charme kann ich ihm immer noch nicht absprechen. Eine mehr als mäßige Präsentation und der viel zu kleine Spielfeldausschnitt sind absolut nicht mehr zeitgemäß, ebenso die spielerischen Möglichkeiten. Die technische Seite dagegen gibt keinerlei Anlaß zur Kritik, trotz flottem Tempo behält das Scrolling stets die Kontrolle. Als Fußballspiel der ersten Stunde kann man World Cup Italia '90 meiner Meinung nach ohne weiteres als Klassiker einstufen.

LANDESLIGA

World Cup '92



Es tut mir wirklich leid, aber bei manchen Spielen ist es wahrlich schwer, die Selbstkontrolle zu behalten. Tecmos 08/15 Teil gehört zweifelsohne in diese Sparte, langweilig und öde bis zum gehnichts mehr. Nervmusik, null Zuschauergeräusche, langsam, lächerliche spielerische Möglichkeiten, mehr gibt es nicht zu sagen.

KREISLIGA

European Club Soccer



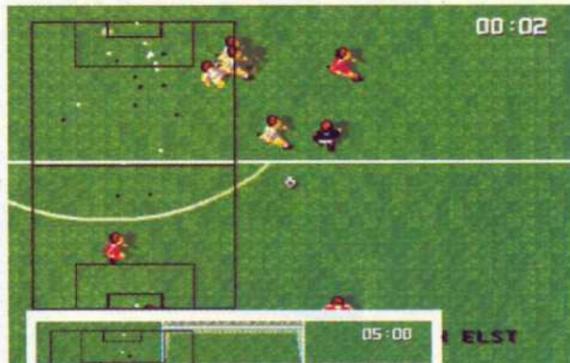
Das erste Spiel mit etwas Simulations-Charakter

Bis vor kurzem war die Simulation aus dem Hause Virgin sicher noch mit die erste Wahl für Segas 16-Bitter, doch die immer besser werdenden Neuerscheinungen drängen es unaufhaltsam ins Mittelmaß. European Club Soccer war lange Zeit das einzige Game, welches außer stupidem Kick and Rush auch spielerische Feinheiten bot. Der ganze Spielablauf wirkt allerdings auch hier wieder etwas steif und staksig, aber nach einer gewissen Eingewöhnungszeit sind flott vorgetragene Angriffe keine Seltenheit mehr. Außer den wieder überaus spärlichen FXs bleibt wenig an Kritik übrig, aber gegen die immer stärker werdende Konkurrenz hat Virgins Game, wie schon gesagt, nicht mehr viel zu melden.

2. LIGA

Super Kick Off

Der Klassiker schlechthin, allerdings ein recht umstrittener. Knackpunkt ist der unaufhörlich kullernde Ball, will heißen er bleibt nicht am Fuß kleben. "So ist es auch beim echten Fußball!" meinen die



Befürworter, "Den Ball kann man überhaupt nicht kontrollieren!" halten die Nörgler dagegen. Ich für meinen Teil halte mich aus solchen Diskussionen lieber raus, denn recht oder nicht recht haben beide, da tritt der persönliche Geschmack wieder mal gewaltig in den Vordergrund. Technisch jedenfalls ist die Konvertierung des ursprünglich auf dem Amiga erschienenen Spiels blitzsauber, das Scrolling hat selbst auf der schnellsten Spielstufe (absolut unspielbar!!!) no problems. Für Fans sicherlich immer noch ein Hit.

2. LIGA

NEU



NÄCHSTE AUSGABE
ERSCHEINT AM
12. JANUAR!

Das SEGAMAGAZIN zeigt Euch die ganze Welt der Sega-Spiele.

Sonic kehrt zurück! SEGA-MAGAZIN testet das brandneue Sonic Chaos für Master System und Sonic CD für Mega CD II. Disneys Aladdin und Jungle Book geben außerdem ihre Vorstellung auf Mega Drive und Master System ab. Ein riesengroßer **Tips & Tricks Teil**, ein Bericht zum **Virtuality Helm** und brandheiße News und **Competions** vervollständigen den Überblick über die SEGA-Spielewelt. Außerdem im Heft: 2 Große **Competions**: "Sensible Soccer" und "Thunderhawk"

für nur DM 5,-

SEGA MAGAZIN TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will Sega Magazin testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich Sega Magazin im Abonnement für nur DM 46,80/Jahr!



Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**



SM MF01

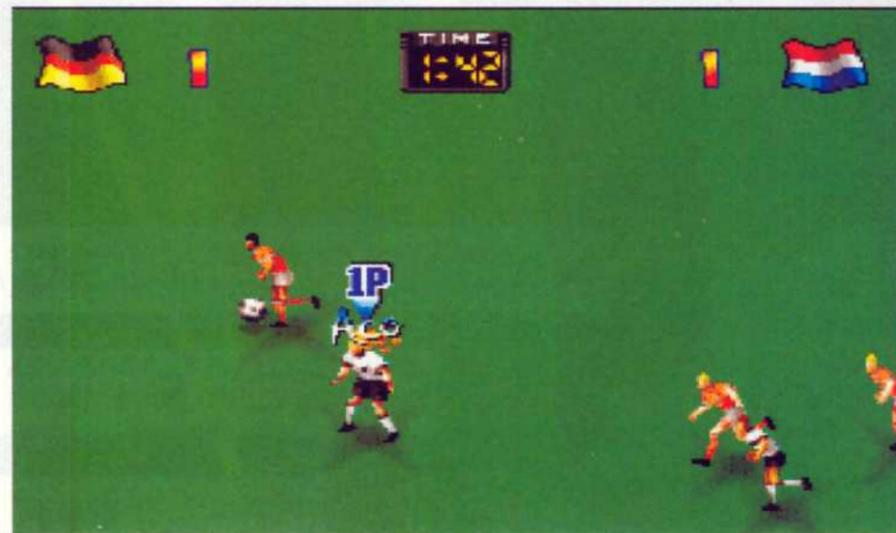
Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

**NEO
GEO**

**Super
Sidekicks**

vorrangige Pflicht. Da wir aber von einem Neo Geo-Modul reden, werden nur die wenigsten von Euch in den Genuß dieser exzellenten Bolzerei kommen, schade eigentlich.

BUNDESLIGA



Nach dem ersten Einschalten wird sofort klar, daß es sich hier um ein ursprünglich reinrassiges Automatenenspiel handelt. Action satt steht im Vordergrund, taktisches Geplänkel totale Fehlangelegenheit. Wer keinen Wert auf solchen Schnick Schnack legt, der wird aufs Beste bedient. Große, gut animierte Sprites folgen prompt Euren Steuerbefehlen und bestürmen unaufhörlich das Tor des Gegners. Untermalt wird der gesamte Spielablauf durch ein extrem motivierendes Heavy Metal-Instrumental, man fightet wirklich verbissen um jeden Zentimeter Platzgewinn, kompromißloses Umholzen des Gegners ist die

**8-BITTER
HANDHELDS**

NES

Nintendo World Cup

Die meisten NES-Besitzer haben dieses Soccer-Game in Ihrer Sammlung, denn seit 1991 lag es ja dem Grundgerät bei. Ruckelige Comic-Grafik und Düdel-Sound fallen zuerst auf, spärliche Spielmöglichkeiten als nächstes. Aber bei der dünnbesäten Konkurrenz



wird es wohl immer noch den einen oder anderen Käufer finden.

Kreisliga

Hyper Soccer

Auch Konami bekleckert sich nicht mit Ruhm. Ihre Kicker ruckeln sich ebenfalls heftigst über den Platz, aber spielerisch bieten sie eine ganze Menge mehr fürs Geld. Im direkten Vergleich kontern sie das Nintendo-Modul locker aus.

Landesliga



**Game Gear
Master System
Ultimate Soccer**



Wie Ihr in dieser Ausgabe nachlesen könnt, erscheint Ultimate Soccer leider nicht in deutsch. Die wirklichen Fußball-Freaks sollten sich daran nicht stören, denn sonst verpassen sie das zur Zeit definitiv beste Handheld-Soccer.

Bundesliga

**Tengen World Cup
Soccer**

Der Game Gear scheint für Simulationen rund ums Leder geradezu prädestiniert zu sein, denn auch Tengens Machwerk setzt sich im oberen Tabellendrittel fest. Ein wenig erinnert mich dieses Gebolze an Super Sidekicks auf dem Neo Geo, sowohl grafisch wie auch spielerisch gibt es einige Paralle-



len. Liebhaber von schnellem, einfachem Gekicke kommen auf ihre Kosten, allerdings nur auf dem GG.

2. Liga

**Lynx
European Soccer
Challenge**



Erst vor kurzem erschienen, kann Telegames Umsetzung für die Hosentasche durchaus überzeugen. Kleinere spielerische Mängel trüben den Spielspaß kaum, erst recht nicht bei einem heißen Match zu zweit.

2. Liga

World Class Soccer

Es ist schier unglaublich, was den Leuten teilweise untergejubelt werden soll. World



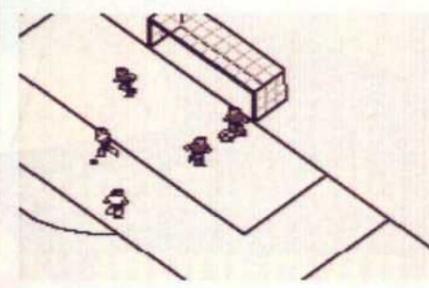
Class Soccer ist eine einzige Katastrophe und eindeutiges Schlußlicht dieses Vergleichs.

Lizenzentzug

**Game Boy
Goal**

"Die letzten werden die ersten sein", diese Weisheit trifft bei Goal zwar nicht ganz zu, aber zumindest einige 16 Bit-Module kann es eiskalt abzocken. Gute Augen vorausgesetzt, entpuppen sich die Mini-Kicker als kleine Ballartisten. Das Drumherum gestaltet sich zudem recht großzügig, so daß vorschnell prognostizierte Abstiegsorgen kein Thema sind.

2. Liga



Mega Fun - Abschlußtabelle 1993

	Spielname	Hersteller	System	max. Spieler	Optionen	Gameplay
1	FIFA International Soccer	Electronic Arts	MD	4	sehr gut	überragend
2	Striker	Elite	SNES	2	sehr gut	sehr gut
3	Super Sidekicks	SNK	Neo Geo	2	mangelhaft	sehr gut
	Ultimate Soccer	Sega	Game Gear	2	sehr gut	gut - sehr gut
4	Prime Goal	Namcot	SNES	2	mangelhaft	sehr gut
	Ultimate Soccer	Sega	MD	8	überragend	befriedigend
	European Club Soccer	Virgin	MD	2	gut	befriedigend
	Super Kick Off	U.S. Gold	MD	2	sehr gut	ausreichend
	Tengen World Cup Soccer	Tengen	Game Gear	2	ausreichend	gut
	European Soccer Challenge	Telegames	Lynx	2	befriedigend	befriedigend
	Goal	Jaleco	Game Boy	2	sehr gut	ausreichend
5	Super Soccer I + II	Human	SNES	2 (4)	ausreichend	befriedigend
	World Cup Italia '90	Sega	MD	2	mangelhaft	befriedigend
	Hyper Soccer	Konami	NES	2	mangelhaft	befriedigend
6	Euro Football Champ	Taito	SNES	2	ausreichend	ausreichend
	World Cup Soccer '92	Tecmo	MD	2	ausreichend	ausreichend
	Nintendo World Cup	Nintendo	NES	4	mangelhaft	ausreichend
7	World Class Soccer	Atari	Lynx	2	mangelhaft	mangelhaft

Was kommt sonst noch?

Sensible Soccer von Sony Imagesoft kommt diese Tage für MD, SNES, MS, GG und Game Boy auf den Markt.



Sensible Soccer kommt gleich für fünf Konsolen

Einer recht bescheidenen Grafik steht eine enorme Spielbarkeit gegenüber. Pele Soccer von Accolade steht ebenfalls kurz vor seinem Auftritt. Der Ausnahmefußballer leiht dem Spiel nicht nur seinen Namen, sondern stand den Entwicklern auch mit Rat und

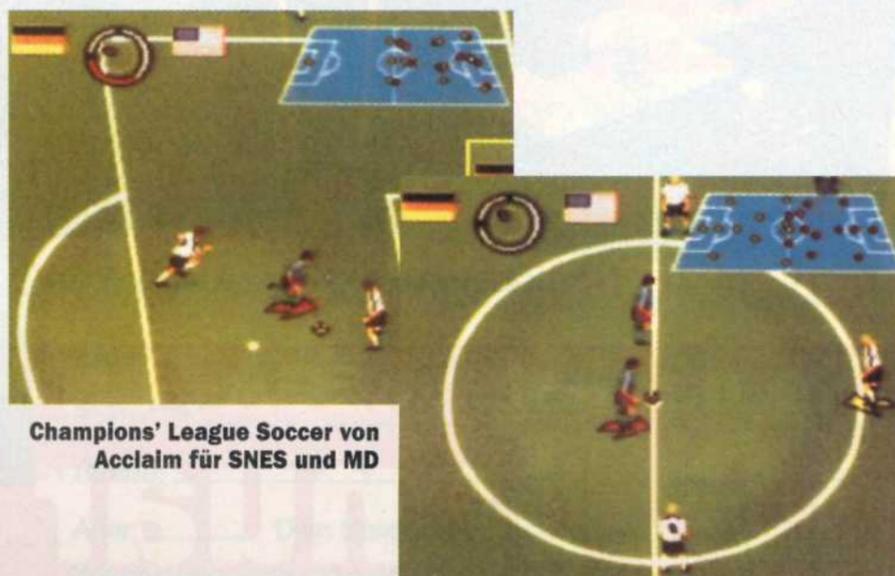
Tat zur Seite. Acclaim ruht sich derweil nicht auf ihren Mortal Kombat-Lorbeeren aus, sondern startet eine Großoffensive auf die Videospiele-Sportwelt. Mit NFL Football, NBA Jam und Champions' League Soccer stehen gleich drei Simulationen an.

Neuaufgaben und Umsetzungen sind natürlich auch einige geplant, Striker '94 und die SNES-Konvertierung von FIFA Soccer sind wohl die zwei interessantesten.

Das ist aber noch lange nicht alles, denn auch Ascii, Ubi Soft, Virgin, Ocean, Psygnosis, Empire Software und Codemasters werkeln alle eifrig an neuen Spielen. Sogar für Ataris Jaguar ist mit European Soccer Challenge von Telegames schon eine Umsetzung fest eingeplant.



Zubehörspezialist Ascii kommt auf dem Mega Drive



Champions' League Soccer von Acclaim für SNES und MD

In der nächsten

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



Cybermorph (Jaguar)

Am 22. November wurden die ersten Geräte von **Ataris** neuem Baby, dem **Jaguar**, ausgeliefert. Was leisten die ersten Spiele im Härtestest? Wir stellen den Starwing-Konkurrenten **Cybermorph**, den Defender-Clone **Crescent Galaxy**, die Coin-op-Umsetzung **Raiden** und den Humans-Clone **Evolution Dino Dudes** vor.



Fürs **Super Nintendo** sind auf jeden Fall mit dabei erste Tests von JVCs **Super Empire Strikes Back** (12 MBit), die neuen Jump'n Run-Abenteuer von Sunsoft und Ocean (**Duffy Duck** und **Mr. Nutz**), und, wer hätte noch zu hoffen gewagt, die lange erwartete deutsche Version von Enix Action-Adventure **Soul Blazer**.



Mr. Nutz (Super Nintendo)

Frohe Botschaft für alle **Mega Drive**-Fans: Segas erstes Spiel mit deutschen Texten, das Action-Adventure **Landstalker** (16 MBit), kommt nun doch endlich auf den Markt. In der nächsten Ausgabe folgt ein ausführlicher Test. Segas Prügelhammer **Eternal Champions** (24 MBit) und ihr neues Jump'n Run **McDonald's Treasure Land** sind natürlich auch vertreten, und vielleicht sogar **Pirates Gold!** von Microprose, das nur als Import erscheinen wird.



Eternal Champions (Mega Drive)

Für den **Game Boy** erwartet Euch unter anderem Gameteks Denk-/Geschicklichkeitsspiel **Humans** und der lange versprochene Test von **F1 Pole Position** (Ubi Soft).

Schöne Feiertage wünscht Euch die gesamte Mega Fun-Redaktion



Landstalker-Deutsche Texte (Mega Drive)



Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlags:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11 / 53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "Mega Fun"
Pleicher Schulgasse 2
97 070 Würzburg
Telefon 09 31 / 1 55 18
Fax 09 31 / 1 55 19

Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur:

Uwe Kraft
Christian Müller

Textkorrektur:

Martin Weidner

Redaktion:

Alexander Brück
Stephan Girlich
Martin Weidner

Hotline - Mega Fun:

Mittwoch 18 - 20 Uhr, Tel. 09 31 / 15 51 6

Freie Mitarbeiter:

Markus Appel
Stefan Hellert
Bastian Lurz
Stefan Maruhn
Philipp Noack
Timur Özelsel
Götz Schmiedehausen
Ulf Schneider
Gerd Sebök
Sandrie Souleiman

Layout:

Alexander Brück
Stephan Girlich
Uwe Kraft

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:

Computec Verlag GmbH

Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 / 3 05 11 11
Fax 02 03 / 3 05 11 34

Thorsten Szameitat

Telefon 09 11 / 6 42 62 63
Mobil 01 71 / 6 21 31 46
Fax 09 11 / 6 42 63 34

Druck:

Cooper Clegg Ltd., Tewkesbury, England

Titel:

Sony Imagesoft

Poster:

Tengen

Abonnement:

Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:

Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

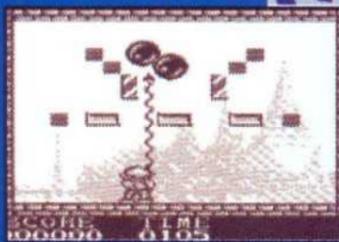
Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: AB Union, Acclaim, Allan, Atari, Bastel-Lübbe Verlag, Beach Games, Binärdesign, Codemasters, CWM, Dataflash, Dynatex, Electronic Arts, Flashpoint, Galaxy, High Score Games, Hudson Soft, Theo Kranz Versand, Laguna, M & B, Mindscape, Mitsui, Nintendo, Order In Time, Sega, Sony Imagesoft, Tengen und Ubi Soft.

Die nächste MEGA FUN erscheint am
19. Januar 1994

GUTE NEUIGKEITEN FÜR DEINEN GAME BOY

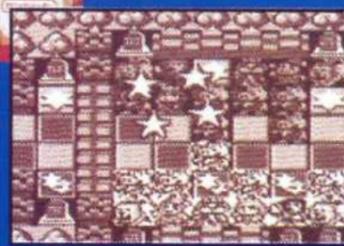
ACTION

In diesem schnellen Schießspiel ist es Deine Aufgabe die Menschheit zu retten. Auf der Reise durch 17 verschiedenen Länder kreuzen Geschöpfe wie Vögel, Schnecken und Krebse Deinen Weg. Bewege Dich mit Vorsicht durch die Landschaften!



STRATEGIE

Es ist ein neuartiges elektronisches Brettspiel – es ist wie Schach – aber das ist nicht alles. Kämpfe mit Magie und den Schwertern Deiner Soldaten gegen die 24 Könige. Nutze auch die Möglichkeit eigene Spielfelder zu erzeugen!



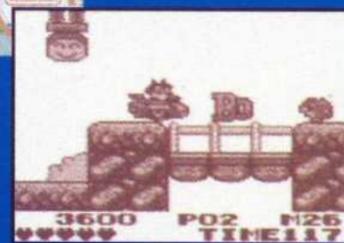
ABENTEUER

Viele neue Abenteuer warten auf unseren Helden Master Higgins! Auf der Suche nach seiner Freundin gilt es massenhaft mutierte Monster auf acht unbekanntem Inseln zu besiegen!



CARTOON

Begleite den furchtlosen Felix bei der Befreiung von seiner Freundin Kitty! Auf dem Land, in der Luft und im Wasser lauern viele Gefahren auf Dich. Aber Vorsicht – Deine vielen Gegner sind mit allen Wassern gewaschen!



Gewinn-Coupon

Wenn Ihr die farbig hervorgehobenen Buchstaben in der richtigen Reihenfolge anordnet, ergibt sich daraus ein bekannter 'Hudson'-Titel für das SNES, welchen Ihr mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig gegeneinander spielen könnt.

S U P E R

Name: _____

PLZ / Ort: _____

Straße: _____

Alter: _____ Dein Spielgerät: _____

Wir verlosen jeden Monat interessante Gewinne (T-Shirts, Uhren usw.) unter den Einsendungen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab geht die Post an:

Hudson Soft • Kennwort: GB-Gewinnspiel • Ferdinandstr. 2 • D - 20095 Hamburg

TIME TO PLAY...



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

D - 20095 Hamburg

Spielestarker Jahresrutsch

089 / 344 388



ALADDIN - SNES 129,-



JURASSIC PARK - SNES dt 139,-



EMPIRE STRIKES BACK - SNES 139,-



FATAL FURY SPECIAL - NEO GEO 399,-

Mega Drive

Sega CD 2 dt ohne Spiel	499,-
Mega Drive 2 dt mit Aladdin	289,-
Winter Challenge	79,-
F-1 Race dt	119,-
RGB Kabel MD 2	35,-
6-Button Pad	39,-
Landstalker dt Texte (Ende Dez.)	129,-
Ottifants dt	119,-
Silphæd CD dt	99,-
Street Fighter 2 C.E. dt	149,-
John Madden 94	119,-
Sonic Spinball	119,-
Sonic CD dt	99,-
Rolling Thunder 3	99,-
Thunderhawk CD dt	119,-
Rocket Knight dt	109,-
F-15 Strike Eagle 2	119,-
50/60 Hz Converter	39,-
Monkey Island CD	119,-
Action Replay	109,-
Capcom Street Fighter Stick	149,-
Winter Olympics dt	119,-
Asterix dt	119,-
CDX Converter us/jp/dt	109,-
Aladdin dt	119,-
Popolous 2 dt	109,-



ROYAL RUMBLE - MD 129,-



TURTLES TOURNAMENT F. - MD dt 129,-

Super Nintendo

Arcus Odyssee	129,-
Turtles Tourn. Fight. dt	149,-
Troddlers	109,-
Paladins Quest	129,-
Mario Allstars dt	99,-
Goof Troop dt	139,-
Cool Spot dt	129,-
Mystic Quest dt	99,-
Art of Fighting	159,-
Street Fighter Turbo C.E.	149,-
Off Road the Baja	99,-
50/60 Hz Converter	49,-
T 2 dt	129,-
NBA Showdown	139,-
NHL 94	129,-
F-Zero dt	49,-
John Madden 94	129,-
Mortal Kombat us	109,-
Secret of Mana	139,-
Super Nintendo us RGB	249,-
Rock & Roll Racing	129,-
Bubsy dt	129,-
Bombman dt;us incl. 4Player Ad.	119,-/149,-
Mechwarrior dt	149,-
The 7th Saga	139,-
Final Fantasy 2	139,-



EQUINOX - SNES 129,-



FIFA SOCCER - MD dt 119,-



NHL 94 - MD dt 119,-



STRIKER - SNES 129,-

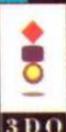


CLAY FIGHTER - SNES 139,-



ACTRAISER 2 - SNES 129,-

Über 1000 Titel für Game Boy, Game Gear, Mega Drive, Super NES, Amiga, MS-DOS, Turbo Duo und Neo Geo - 3DO Lieferbar - Atari Jaguar Lieferbar

Video- und Computerspiele

Herzogstraße 2 · 80803 München
 Tel 089 / 344 388 · Fax 089 / 344 377
 Kurwickstraße 2 · 26122 Oldenburg
 Fußgängerzone
 Tel 04 41 / 1 22 33 · Fax 04 41 / 1 40 42
 Versand und Ladengeschäft.
 Versand per Nachnahme + DM 7,-

089 / 344 388

Händleranfragen erwünscht

NEU! NEU! NEU!
 Manga Filme
 lieferbar
NEU! NEU! NEU!