

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥9600; Overseas (air mail) US\$100.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 著作権

ドライブゲームとラジコンと組合わせた 「マッハビジョン」

セガ社、「夢工場」参加で開発

ことになったことを明らかにした。「夢工場87」は、七月十八日から八月三十日まで四十四日間、東京は晴海の国際見本市会場で、大阪は南港のインテックス大阪で、同時開催されるもので、科学と人間の想像力を合体させ、夏休み中の子どもたちに楽しく未来科学を学ばせようとする試み。主催者側によると「各分野の第一線クリエイターが、時代の最先端技術を採用し、デジタル映像を中心としたファミリーエンターテイメントを創り出すビッグイベント」となる。



ラジコンとTVゲームを合体させたセガ社開発の「マッハビジョン」の完成イメージ図から。ラジコンのカメラで見た光景が、プレイヤーの前の画面に表示される。

来都市をモデルにしたジオラマ(模型空間)の全周八〇度もあるサーキット内で、八分の一の大きさのラジコンカーがマイクログラマを搭載して走る(全部で五台)。このジオラマの近くに設けられたコックピットのアイスは、ラジコンカーがカメラで撮った光景が画面に現われ、プレイヤーはその映像を見ながら操作していく。つまり、ラジコンレースとテレビゲームを初めてドッキングさせた。合体ゲームとなる。

同社では体感シミュレーションゲーム機開発の技術やノウハウを駆使して、映像とコックピットの操作動作をうまく一致させる、とのこと。またプレイヤーが入り込むコックピット(アウトトラックタイプ)も、同社が提供している。つまり、①「3Dビデオゲーム(立体TVゲーム)」、②「セガ社の家庭用TVゲームで、カメラグラフィックにより迫力のある立体映像になること。この家庭用3Dビデオは国内でも今年秋発売の予定。なお「夢工場87」でセガ社は、このイベント用にソフトを開発、ハードとともに提供する。③「エキサイティング、ゲームカードシステム」が使用される予定。

大阪AMOPP協が府警タイアップで組織化 専門店76%、全体で49%

全8号営業者対象に、あと13地区残すのみ

大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会(梅原靖三会長、正会員二百三十七社、OA会)では大阪府警保安課とタイアップして、賭博と営業一掃を目的に府下の全「八号営業者」のOA加入を促すため、各警察署単位で「防犯研修会」を二月二十日以降、五ヶ月十八日現在すでに準会員は五百七十一名入会し、また正・準会員別に見ると正会員が二百三十四人と、準会員が五百七十一人で、合計八百五十二人で、四八・八%つまり半数近くが組織化されたことになる。同協会では近く理事会を開いて、これまでの活動のまとめを行なうとともに、今後の方針を決めるとしているが、非協力的だった警察署、欠席者が目立つところ、未加入者が多いところなど、重点的にさらに活動を進めていくもようだ。これによりOAでは、「専門店」では一〇〇%の組織率を目標にする、「併設店」を含めた組織率をできるだけアップし、会員の地位向上などを図ることにより会員数を維持していくこととしている。

名古屋での指導員養成講座 16-17日に開催

中京、北陸地区のOPP対象に

第七回遊戯機械管理組合を開き、実施要綱を決定するための青少年指導員養成講座が、六月十六日(日)から二日間、名古屋市中区、井深大会場(愛知、岐阜、中部、石川、福井、富山)のオペレーター協会の協賛で開かれる。応募資格は共催、協賛団体の会員またはその推薦する者で、募集人数は百名、今回は一泊二日で受講料は二万五千円。申込みは事務局となった(尚)産名古屋市名東区)まで。同協会では、五月九日に合同会

新風営法の影響で大幅に ゲーム場ダウン

家庭用、遊園地の各市場は増加

六十一年度のゲームセンターの市場規模は、昨年に続きふたけたのマイナス成長、今後の経営動向も悪化の見とおし。この深刻な状況が、余暇開発センター(東京、佐橋滋理事長)の「レジャー白書87」で明らかにされた。四月二十三日に発表された同白書によると、六十一年度の余暇市場推計値は約五十四兆四千億円(前年度約五十二兆一千億円)と、前年に比べ四・〇%減少)と、二年連続してふたけたのマイナス成長を示した。これに対して家庭用TVゲーム市場では、六十一年度約二千七百十億円で、前年度約二千五百二十億円の増加を示した。また遊園地・レジャーランド市場では、約二千七百十億円で、前年度約二千五百二十億円の増加を示した。一方、「参加人口」で

「レジャー白書87」が分析

ゲームの普及、ヒットゲ

スポーツフェア87に 協賛したコナミ

「ウェック・ルマン」を無料開放
パレールール、体操、柔道などの国際試合をはじめ各種のスポーツ関連イベントを集約した「国際スポーツフェア87春」が四月二十五日から五日までの九日間(中日間休む)、東京・代々木国立競技場を主会場に開催され、AM業界からコナミ(本社東京、上月景正社長)が協賛、参加した。

同フェアはスポーツ振興、健康生活の促進などを目的に、財団法人日本体育協会、日本オリンピック協会、フジテレビなどの主催により毎年、春のゴールデンウィークに開催されているもので、今年は五回目。国立競技場を中心に二十二のイベント会場を設け、連日多彩なスポーツおよび関連イベントが行なわれたほか、イベント会場の周辺には協賛スポンサーの小間が設



上の写真はスポーツフェアでコナミの、下のCAI展でセガ社の各小間



上の写真はスポーツフェアでコナミの、下のCAI展でセガ社の各小間

セガ社独自出展

CAI・ニューメディア展
AIコンピュータ技術披露
コンピュータを使う器、ソフトを一堂に集めた教育(CAI)関連機、CAI&ニューメディア展が、四月二十五日から五日までの九日間(中日間休む)、東京・代々木国立競技場を主会場に開催され、AM業界からコナミ(本社東京、上月景正社長)が協賛、参加した。

同フェアはスポーツ振興、健康生活の促進などを目的に、財団法人日本体育協会、日本オリンピック協会、フジテレビなどの主催により毎年、春のゴールデンウィークに開催されているもので、今年は五回目。国立競技場を中心に二十二のイベント会場を設け、連日多彩なスポーツおよび関連イベントが行なわれたほか、イベント会場の周辺には協賛スポンサーの小間が設

AM業界も反対した 売上税法廃案

反対運動では今ひとつの成果
政府・自民党が提出した「売上税」法案は四月二十三日の衆議院議院で、結果を呼びかけたもの。その後廃案になることが明らかとなったが、AM業界団体での対応は「税制国民会議」への参加などにとどまった。

「税制国民会議」は日本繊維産業連盟、日本百貨店協会など五団体が代

セガ社独自出展

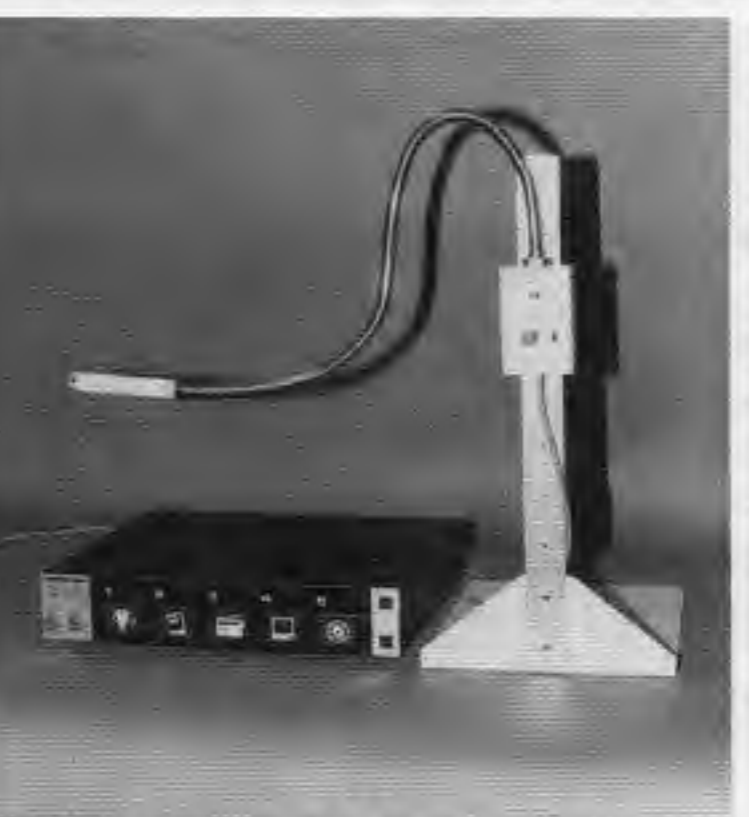
CAI・ニューメディア展
AIコンピュータ技術披露
コンピュータを使う器、ソフトを一堂に集めた教育(CAI)関連機、CAI&ニューメディア展が、四月二十五日から五日までの九日間(中日間休む)、東京・代々木国立競技場を主会場に開催され、AM業界からコナミ(本社東京、上月景正社長)が協賛、参加した。

同フェアはスポーツ振興、健康生活の促進などを目的に、財団法人日本体育協会、日本オリンピック協会、フジテレビなどの主催により毎年、春のゴールデンウィークに開催されているもので、今年は五回目。国立競技場を中心に二十二のイベント会場を設け、連日多彩なスポーツおよび関連イベントが行なわれたほか、イベント会場の周辺には協賛スポンサーの小間が設

ナムコがAM技術応用し 福祉用を2機種

「ライフアイド」と「パソバル」
ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)は、このたび、重度身障者が自分で身のまわりの電気製品のスイッチを操作できる福祉補助機器「ライフアイド」と、身体障害者がワイプロなどパソコンを操作できるようにした福祉用パソコン「パソバル」を開発、発売中であることを明らかにした。

「ライフアイド」は、体のどこかで触れるかまたは息を吹きかける(ま



福祉用補助機器「ライフアイド」



福祉用パソコン「パソバル」

使用できる電気製品は五つまで。全体にコンパクトで設置も簡単な特徴とされている。一台十九万八千円で、初年度一千台の販売を見込んでいる。

もうひとつの「パソバル」は、パソコン(MZ-12531)、14カラーモニター、パソバル専用キーボード(二個)を構成されており、身障者が簡単な操作で①日本語ワイプロ、音声付きかなタイプ、②お絵描き、③パソゲームを楽しむことができる。いずれの場合もキーボード操作をなして進めるこ

紙面作りの参考に 本紙に対する意見も

貴重なご意見、無駄にしません
ナムコ「妖怪道中記」(本紙第308号)で案内した「多岐」応募ありが、ご意見をお願したところ、大変感謝しております。本紙では日ごろより、読者の皆さまのご意見を参考させていただく姿勢で取り組んでいます。

①紙面全体について
「充実した内容で仕入れ

総合的な娯楽

ゲーム人口の減少が関係あるか、というのと同様に、書では分析しきれいなように思っています。

営業時間、年少者の夜間入場などの規制は、なにかしらの責任をお金を消費できる大人だったはずの

AM業界の 業務内容

ゲームコーナーの共同経営
ゲームマシンの長期割賦販売
長期資金融資
ケイ・アミューズメント・システムズ株式会社
東京03(709)3711 ●大阪06(365)8879

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>デンジャーゾーン</p> <p>DANGER ZONE</p>	<p>ダブルドラゴン</p> <p>2人同時プレイで格闘! アイテム奪い悪党を倒す</p> <p>DOUBLE DRAGON</p>	<p>ドラゴンスピリット</p> <p>ナムコシステム87 2弾 怪獣を倒す変身ドラゴン</p> <p>DRAGON SPIRIT</p>	<p>1943</p> <p>「1942」がパワーアップ 今再び撃墜王をめがせ!</p> <p>1943</p>
---	---	--	---

株式会社 カワクス

本社 東京都中央区八丁堀2丁目3番地 ☎06(787)1881代
東京営業所 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代
福岡営業所 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

世界のゲームをお届けします

JALECO アタマを科学する

イギリスからやってきた ペニーフォール

Harry Levy社製

American SHUFFLEBOARD社製

アメリカからやってきた 空前のブーム

BILLIARDS ビリヤード

Super Roulette スーパールーレット

Opier Coin社製

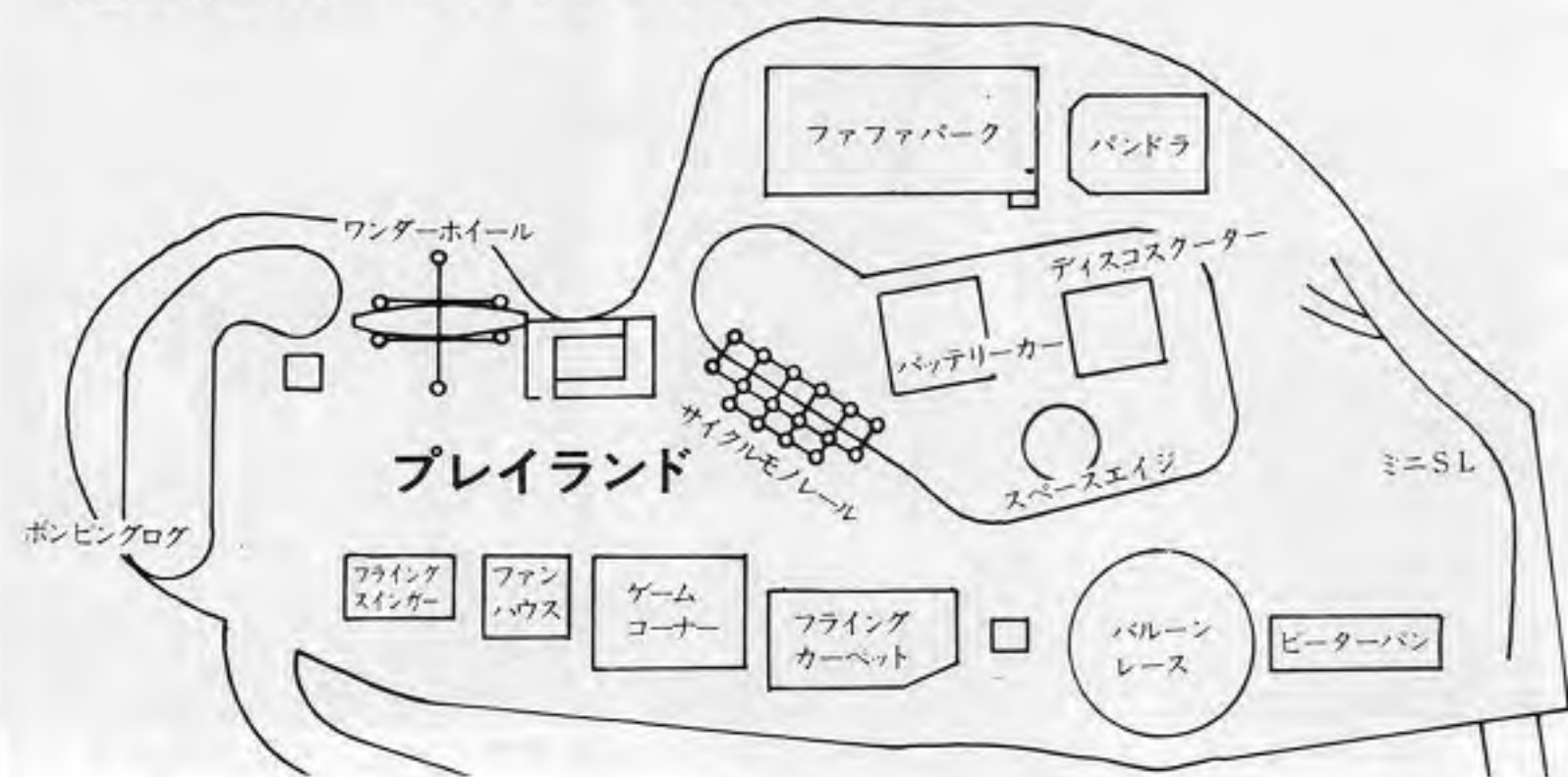
正統派ルーレットの 醍醐味を スペインから

株式会社 ジャレコ

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機運営基準」を守ってご使用下さい。



遊園地部分「プレイランド」配置図



ベダル走行式「サイクルモノレール」(上)と、ハンドルを上下動させると走る「ポンピングログ」(右)

い第二号機となり、同じくモノレール、お博では六台を設置。このほか遊園施設は、高さ二十五メートルで定員五十人の観覧車「ワンダーホイール」、動物キャラクタール走行式モノレール「サイクルモノレール」(上)と、ハンドルを上下動させる「ポンピングログ」(右)を上下動させる

葵博岡崎'87 家康の生誕地で

泉陽興業の運営による



度回転するという体力を使う「トップスイング」(三和鉄工製)従来の「フライングスイング」をこの名称変更)、「トピアパン」(右)と「トップスイング」(下)のようす。いずれも体力を使って乗り物

イスマシンをそれぞれ十数台ずつ設置。ゲーム機から乗物機まで利用料金は一、二百円から四百円までの運営。さて展示会場では、超大型スクリーンでスーパーシヤトルによる映像と、岡崎市の空撮を見せるカナダ・アイマックス社映像システム採用の「アイ



小型乗物機と各種ゲーム機を設置した大テント内のような

21世紀のアミューズメントをプロデュース

シティヘリポート 寸法 W0.9M×L1.2M×H1.6M ¥91-34225	戦闘ヘリコプター 寸法 W1M×L2M×H2.2M ¥91-32956	スーパージャンボ 寸法 3Mφ ¥91-27173	変身ロボ 寸法 W0.95M×L1.9M×H1.8M ¥91-32956	ファミリー電車 寸法 W0.87M×L1.55M×H1.65M ¥91-27172
陣地盗り 寸法 W0.6M×L0.45M×H1.65M ¥91-29887	対抗モグラ 寸法 W1.5M×L1.07M×H1.55M ¥91-26038	クルーザー 寸法 W0.9M×L2.6M×H1.8M ¥91-32956	TOGO 株式会社 トーゴ 本社/〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 TEL (03) 718-6521 (販売部) FAX. (03) 725-2420 TLX. 246-6310 TOGO J. 工場/〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 TEL (045) 531-6001 FAX. (045) 542-8274	

記念博を開催

遊園地部分「プレイランド」



愛知県岡崎市の主催により、同市の市制七十周年を記念した博覧会「葵博」が、三月二十一日から五十八日間にわたり市内岡崎町で開かれ話題を集めたが、この会場内の遊園地部分を泉陽興業(本社大阪、山田三郎社長)が担当し、大小の遊園施設およびゲーム機を設置、運営を行な

り一回り大きく、回転ワゴンの数も四台多く十二台で、定員も十六人多い



イタリア・ザンペラ社製「バルーンレース」のようす。日本第2機目で第1機目より大型

徳川の紋を配した乗物機 大型映像や科学技術紹介



徳川家康の生誕地であることから、徳川の家紋「葵」を採って葵博と名付けられたもの。葵博会場は入場料制で運営。主催者側では会期中の入場者数を延べ百万人と見込んでいたが、予想を上回る百四十一万人が来場し、「大成功を取めた」としている。葵博は五月十七日にその幕を閉じたが、大変好評だったため閉幕後三日間をアンコールデーとして、入場無料(乗物機の利用のみ有料)で開放された。

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター AD-81P 専用チャンネルプラケット AD-85W ¥100/¥500円	従来のメカ式 720-A/B (¥100・¥50)	エレクトロニクスセクター 810-E ●未来派志向のセクター ●電子の目が瞬時にして正貨を完璧に見分けます。 810-ES ¥100 810-E ¥500 810-EC US25¢ 810-EF その他のコイン
2WAYセクター 新発売 専用チャンネルプラケット	730-A/B (各種メダル US25¢)	機械部をオールプラスチック製 757-P ●あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電バチ・疑硬貨) ●1台でコイン使用変更も簡単に可能

警告 本製品を複製転写の権利にありがとうございませう。弊社は、全体および各部の機構につき、特許、実用新案、意匠等を申請しており、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されております。

これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明考案が公開された際に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますので、どうかご留意ください。

一品の購入使用をなさぬよう警告致します。

昭和58年12月
Asahi 旭精工株式会社
 本社・本社営業部 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
 詳細はカタログをご請求下さい。

任天堂「ファミリーコンピュータ」

ここまで増えたゲームソフト

ファミコンソフト256種

Table listing 256 Nintendo Family Computer software titles with columns for software name, release date, manufacturer, and date/manufacturer.

Table listing various arcade and home computer software titles with columns for title, date, manufacturer, and date/manufacturer.

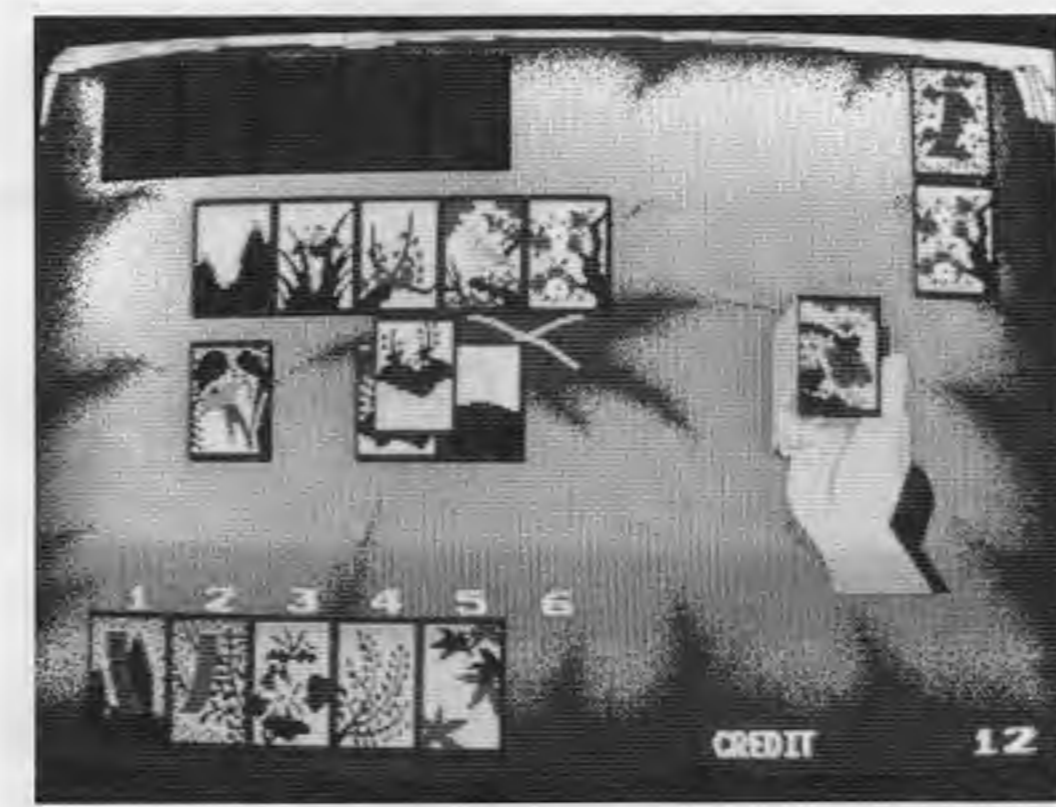
【註】 ソフト名末尾の◎印はディスクシステム用ソフトを示し、※印はそれぞれ次のところからの許諾によるもの(キャラクターの許諾関係については省略した)。

メダルタイプ花合わせゲーム

華吹雪

©1987 DynaX Inc.

OP価格 [¥ 98,000]



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機場運営基準」を守ってご使用下さい

DynaX Inc. 17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN

中日本リース株式会社 〒463 名古屋守山区山崎家八反17-1 N.Lビル1F

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

スイートランド プライズマシンの決定版 わくわく! ドキドキ!



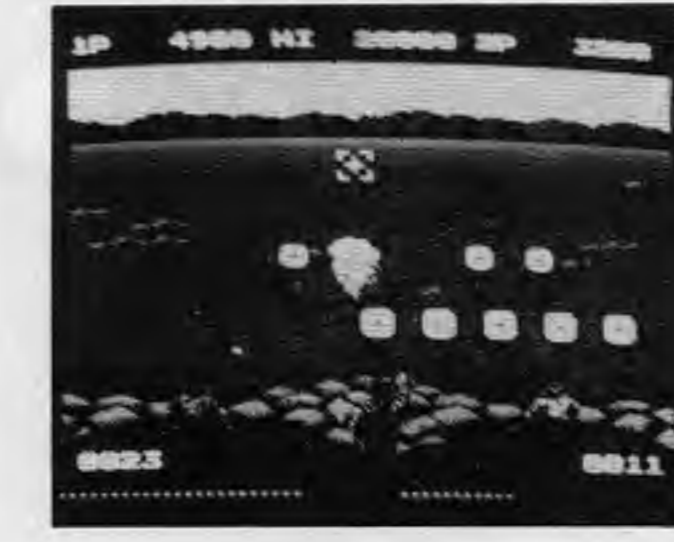
SWEET LAND

迷宮ハンター G 2人同時の協力プレイで 怪物の群れに立ち向かう



LABYRINTH HUNTER G

コンバットスクール 2人同時プレイで特訓! 士官学校を卒業し実戦へ



COMBAT SCHOOL

F-14 トムキャット



F-14 TOMCAT

迎撃戦採用のフリッパー 光と大音声が効果上げる



株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



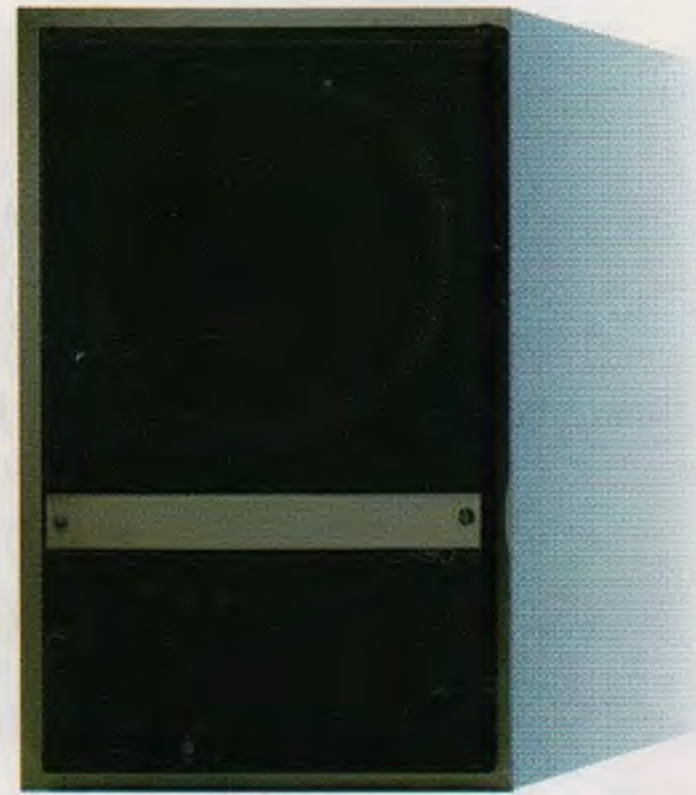
MONITOR T.V.

■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌詞も鮮やかに、そしてシャープに再現。



SOFT+COIN UNIT

COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。



SPEAKER



TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスクレーヤーです。■「唄い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。



より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になられるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりもカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT



広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社支社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合があります。業務用カラオケ機種の仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 **テイアンドエム**

〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15 名城ビル
TEL(06)533-0147(代) FAX(06)533-1131

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 ☎(03) 582-9671(代)
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21 ☎(092)481-0235(代)
東営業所 〒577 東大阪市橋根2丁目80 ☎(06) 744-6057(代)
堺営業所 〒590 堺市柳屋町東1丁目1-1 ☎(0722)23-7186(代)
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目 ☎(011)531-8188(代)
D.C.センター 〒577 東大阪市橋根2丁目80 ☎(06) 744-6058(代)

DANGER ZONE

デンジャーゾーン

迫力満点の迎撃戦闘ゲーム。

国境地帯の前線基地は、緊迫した空気に包まれていた。突然、敵の空軍部隊の接近をレーダーがとらえ、非常迎撃指令が発令された。君はツインアクションハンドルをつかみ、連射対空ガンと赤外線誘導ミサイルを敵機めがけて乱射する。はたして、敵の波状攻撃から、前線防衛基地を守り抜けるだろうか。

ツインアクションハンドルで
左右に旋回、上下にチルト!



スーパーハンク・オン、
コンバージョンキット登場!!

対象機種、ハンク・オン、シットダウン、
ライドオンの両タイプ。

SUPER HANGON

スーパーハンク・オン

SEGA® 株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話 03(743)7432(販売事業部)
電話 03(743)7433(営業事業部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(84)30248(代 表)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 〒561 電話 06(334)5333(代 表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代 表)



TC-V7シリーズ 好評販売中

スイッチング・レギュレータ採用により絶縁トランス不要



10型 TC-V710



14型 TC-V714



18型 TC-V718



20型 TC-V720

■TC-V7シリーズ豊富なラインアップ

10型 TC-V710 20型 TC-V720 (フラット・スクエア管)
12型 TC-V712 22型 TC-V722 15型 TC-V715
14型 TC-V714 26型 TC-V726 19型 TC-V719
18型 TC-V718 21型 TC-V721

※ダブルスキャン(15.75kHz /24.8kHz自動切替型)、
24.8kHz、31.5kHzタイプ、
高解像度ブラウン管、入力
信号など、さまざまな仕様
にもお応えします。

■TC-V7シリーズ特長

- TC-V7シリーズは、OEM製品として業務用TVゲーム機用に特別に開発設計された最高級CRTディスプレイです。
- 映像帯域を広げたことにより、高解像度のキレの良い迫力のある画像と多彩な色を表現することができます。
- スイッチング・レギュレータ電源回路搭載により、高性能を図ると共にフォーカス特性も抜群です。
- 金属部分がAC電源より絶縁されており、トランスレス等にある感電等の無い様に安全性を十分配慮しています。
- 多くの信号に対応できる豊富な調整機能を装備していますので様々な機器に組込可能です。
- 調整器が同一基板同一方向に集約されていますので、メンテナンスが容易に行えます。
- 余裕を持った回路設計により、長寿命をお約束します。

(注意) アミューズメント用モニターのCRTは「物品税課税品」を使用することが義務づけられておりますが、モニター単体で輸出する場合は、免税処理ができますので、ご相談ください。

●資料請求およびお問い合わせは、営業本部もしくは大阪営業所までどうぞ。



東映通信工業株式会社

本社 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル TEL(03)257-1131代 FAX(03) 258-3560
営業本部 〒162 東京都新宿区若松町8-7 東映ビル TEL(03)359-3371代 FAX(03) 359-3377
大阪営業所 〒531 大阪府大阪市大淀区中津1-2-21 明大ビル TEL(06)376-1120代 FAX(06) 376-1159

「ミラノフェア」に見るイタリアのAMゲーム機業界の傾向

【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、メアリー・オーブンショー】大規模な「ミラノフェア」は今年四月四日から十二日まで開催された。これはヨーロッパで生き残るための、また実際成功したための総合見本市のひとつであり、何百もの業界から数千社が出展している。

「ミラノフェア」ではこれまでと同様、AM機部門のための展示ゾーンが設けられている。さまざまな展示場が各業界別に割り当てられており、それが五年ごとに交替していくことになっている。だが、今年はいくつかの展示場が移動した。これは、業界全体が活気づいたことを望んでいた。この新しい展示場は、実に広々としているうえ、見本市全体の中心部にあつて、ここからでも来るのに便利だからである。この展示場は、イタリアのAM機業界を代表する七十六社もの出展社が、一カ所に展示できるというもので、最上のものである。各出展社もそれぞれ、小間を自立的に、人目をひくよう工夫したため、その展示ゾーンは

明るく活発な雰囲気をかもし出している。イタリアではAM機業界を代表する強力な協会、SAPARがある。新しい展示場を確保することができたのは、このSAPARの努力によるところが多いとされている。またイタリアでオペレーターに有利な方向での法改正が行われたのも、SAPARのおかげである。つまり昨年十二月以降、フリッパーやTVゲーム機など一定得点を獲得すれば三回分までフリープレイできるようになったのだ。この法改正により、これらのゲーム機で遊ぶプレイヤーにとって魅力が一段と増し、業界全体が活気づいた。業界以外の人（アウトサイダー）にとってみれば、三分のフリープレイは、三回分のフリープレイは、さらに足りないゲームは、見本市全体の中心部にあつて、ここからでも来るのに便利だからである。この展示場は、イタリアのAM機業界を代表する七十六社もの出展社が、一カ所に展示できるというもので、最上のものである。各出展社もそれぞれ、小間を自立的に、人目をひくよう工夫したため、その展示ゾーンは



右の写真(上)はテクニクリエ社の小間、左がロベルト・レンジ氏、下の写真はパベル・ベルトリノ氏、サッカリア、通訳、サンマリノのゲーム社社長と交際

（スポーツの）要素があるゲーム機だ、というところからである。イタリアの三つのメーカーがヨーロッパ、とくにイタリアで人気のあるスポーツ、つまりバスケットボールをゲーム化したものを作りに始めている。このゲーム機は身体を動かす必要があり、音もたつて、スポーツクラブや、ある種のゲーム場などに適している。メーカーでは、よく売れていると語っている。ボウリングはイタリアで再び活発になってきており、もうひとつのスポーツゲームである、ゴルフも人気を博している。また、イタリアでは、ゴルフのゲーム機が、以前よりも売れている。これは、イタリアでTVゲーム機やフリッパーが人気を博していることを意味している。本当に売れているTVゲーム機は、CD音楽の種類が増えるにつれて、ふさわしい、従来のスポーツゲーム機とは異なる。同社はまた、シブバグ社製品をイタリアで独占的に扱っている。チンジャー・フアジオリ氏は、シブバグ社のCDジュエックボックスがイタリアでヒットするだろう、と思っている。同氏の感じでは、CD音楽の種類が増えるにつれて、ふさわしい、従来のスポーツゲーム機とは異なる。同社はまた、シブバグ社製品をイタリアで独占的に扱っている。チンジャー・フアジオリ氏は、シブバグ社のCDジュエックボックスがイタリアでヒットするだろう、と思っている。同氏の感じでは、CD音楽の種類が増えるにつれて、ふさわしい、従来のスポーツゲーム機とは異なる。同社はまた、シブバグ社製品をイタリアで独占的に扱っている。

「ミラノフェア」ではこれまでと同様、AM機部門のための展示ゾーンが設けられている。さまざまな展示場が各業界別に割り当てられており、それが五年ごとに交替していくことになっている。だが、今年はいくつかの展示場が移動した。これは、業界全体が活気づいたことを望んでいた。この新しい展示場は、実に広々としているうえ、見本市全体の中心部にあつて、ここからでも来るのに便利だからである。この展示場は、イタリアのAM機業界を代表する七十六社もの出展社が、一カ所に展示できるというもので、最上のものである。各出展社もそれぞれ、小間を自立的に、人目をひくよう工夫したため、その展示ゾーンは

「ミラノフェア」のAM機展示ゾーンは、一見するとと優れた魅力あるゲーム機がたぐいさるようになっている。しかし、以前は毎年同じだった。しかし、二年前から、ヨーロッパでは大きな休日になった。イタリアの週末に重ならないよう、毎年日程を調整することになった。そのため、今年も、例年より少し早めとなったが、私が訪れた開催初日、この外国業者の姿が少なかつたのも、たぶんこの日程のせいだったのだ。外国業者は、おそろしく開後半にも訪れたのだ。

来年の「ミラノフェア」は四月十六日、二十四日までだが、この日程は、以前よりも魅力的で、小さなオモチャ

「ミラノフェア」のAM機展示ゾーンは、一見するとと優れた魅力あるゲーム機がたぐいさるようになっている。しかし、以前は毎年同じだった。しかし、二年前から、ヨーロッパでは大きな休日になった。イタリアの週末に重ならないよう、毎年日程を調整することになった。そのため、今年も、例年より少し早めとなったが、私が訪れた開催初日、この外国業者の姿が少なかつたのも、たぶんこの日程のせいだったのだ。外国業者は、おそろしく開後半にも訪れたのだ。

来年の「ミラノフェア」は四月十六日、二十四日までだが、この日程は、以前よりも魅力的で、小さなオモチャ



左の写真はマジアイオリ社の小間、SAPARのロレンツォ・ムシコ会長(左)とパウル・マジン氏、下の写真は「ミニクレール」を出品したルシア・ベルトリノ氏。「ウォール・クレール」が注目されている

TVゲーム機コピーでスーパバレー起訴

米国のAMゲーム機メーカー協会であるAAMA(アメリカン・アムusementマシン・アソシエーション)の商品保護担当理事、ロバート・フエイク氏がこのほど明らかにしたところによると、アイオワ州とオクラホマ州でそれぞれコピーヤー（名前はヘンリーとテイラー）に対する、九つの訴因による起訴を決めた。イーランド（ハイパーオ

その理由は被告たちが、八月から十月にかけて、TVゲーム機に著作権法に違反して複製し、設置営業した、という（商標法違反五件、著作権法違反四件）起訴状によると、クラークエンプリング親子はTVゲーム基板で、不法にも、故意に、自ら進んで、偽造商標を使用し、またカネ儲けを目的に自ら進んで、いくつものTVゲーム機の著作権を侵害した。これらのTVゲーム機の内わけは、コナミの「スーパーバスケットボール」、「ラッシュ&アタック」、「トラック&フィールド」、「ハイパーオ

その理由は被告たちが、八月から十月にかけて、TVゲーム機に著作権法に違反して複製し、設置営業した、という（商標法違反五件、著作権法違反四件）起訴状によると、クラークエンプリング親子はTVゲーム基板で、不法にも、故意に、自ら進んで、偽造商標を使用し、またカネ儲けを目的に自ら進んで、いくつものTVゲーム機の著作権を侵害した。これらのTVゲーム機の内わけは、コナミの「スーパーバスケットボール」、「ラッシュ&アタック」、「トラック&フィールド」、「ハイパーオ



「海外の話題」は、国際的なゲーム業界の動向や、海外市場の状況について取り上げる。今回は、アメリカン・アムusementマシン・アソシエーション（AAMA）の訴状に関するニュースを特集している。

「海外の話題」は、国際的なゲーム業界の動向や、海外市場の状況について取り上げる。今回は、アメリカン・アムusementマシン・アソシエーション（AAMA）の訴状に関するニュースを特集している。

QUICK QUIZ

フラッシュライト、戦場のスリル、そして怪獣の出現場面。それは、人気ゲームのうち1種類だけについて大変面白い理由を部分的に示したものだ。面白く感じさせるも他の理由を知っているだろうか。

質問1 親たちが、TVゲーム機が手伝ってくれたのを知って喜ぶものは—A 反射技術で目と手の連動作用、B 子どもたちを恐れさせずにコンピューターに親しませることに、C 若者たちを楽しませること。

質問2 TVゲーム機が意欲を盛り立てたのは—A 正しい、B 間違い。

質問3 ほとんどのゲームセンターがティーンエイジャー向けのためにある、というのは—A 正しい、B 間違い。

質問4 社会に対して、TVゲームが貢献するのは—A 経済を活性化させることにより、B 家族みんなを対象とした総合的な娯楽として、C 幼い弟や妹から選ばれる方法として。

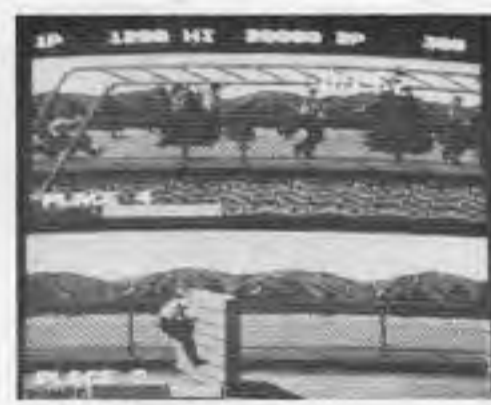
2人同時プレイでトラックボール操作

士官学校で特訓

コナミの「コンバットスクール」基板



米国の士官学校での訓練内容を模したTVゲーム機「コンバットスクール」が、コナミ(株)本社東京、上月景正社長から五月下旬発売となる。同ゲームはスピードや体力を要求される特訓、あるいは射撃の基礎訓練などを順次クリアして士官学校を卒業した後に、実戦となるゲームで、トラックボールと二つのボタンを操作する。二人同時プレイもできる。訓練が七ステップと実戦ステップで構成。第一ステップは走りながら途中にある壁をジャンプで乗り越え、水は平のはしごにぶら下がって進んでいく。七ステップはパンチとキックを



コンバットスクール

押すと、遠方に滑走路のガイドランプが見える画面から始まる。そして着陸する空港や飛行機の機種名、現在の風速、高度、滑走路までの距離、飛行速度、機体の傾きの度合いなどが表示され、これらデータを考慮して高度とバンクを下げながら滑走路に近づいていく。着陸不可能な時は回避ボタンを押すと、再びトラインディングの傾きを修正する。回避ボタンを押すと、再びトラインディングの傾きを修正する。回避ボタンを押すと、再びトラインディングの傾きを修正する。



ロボクレーン

ユニバーサル製プライズ機 シンプルな設計

ユニバーサル販売製プライズマシン「ロボクレーン」が、同機発売元となっている(株)宝楽(本社川崎、矢野照和社長)から四月二十八日発売となった。



スーパージャンボ

斜めに旋回飛行 トーゴの定置型「スーパージャンボ」

ジャンボジェット機の気盛りを上げる。またジャンボ機は二人乗りでコックピットはリアル感覚。作動時間九十秒。ジェット音が出る。定価百五万円。同機は管制塔を



ボル君の旅

制で一回八十秒だが、ポイントが五百点になれば一回だけプレイ。ゲームハードが三枚で(調整可能)。定価四十七万円。

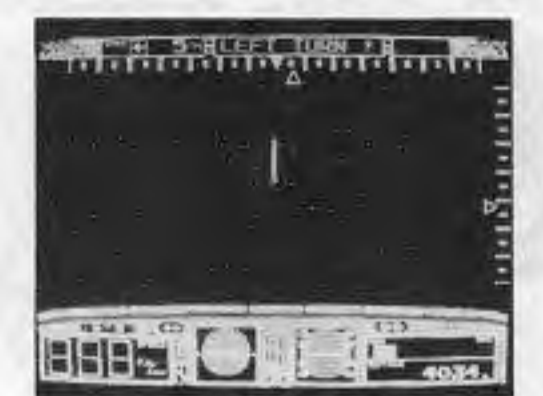
話題のマシン

話題のマシン

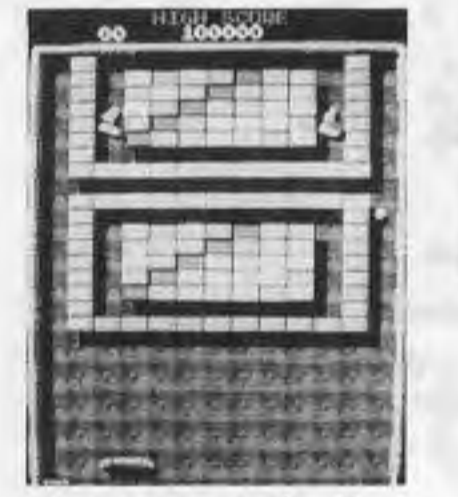
播動キャビネットのTV飛行線縦ゲーム

夜の空港に着陸

タイトー、「リベンジ・オブ・ドウ」基板も



ミッドナイトランディング



リベンジ・オブ・ドウ

5ボールプレイ セガからバリー社製フリッパー

「ストレンジ・サイエンス」

バリー・ミッドウエー社製のフリッパー「ストレンジ・サイエンス」が、セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄社長)から四月中旬発売となった。



ストレンジ・サイエンス



ハッピーワゴン

パンダの御者で

ホープの乗物「ハッピーワゴン」

川崎市、小野定良社長から発売となっている。同機はパンダの御者が乗客に話しかけ楽しい。白を基調に青、黄緑などを採り入れた配色になっている。パンダの御者は、乗客がボタン(三種類)を押すと、い

「ミニドライブ」がタテ型にピンクの車運転 関西精機から「ボル君の旅」

の後ろに内部でのプレイ状況を映し出すTVモニターを別に設置してある。縦横棒とパワーをアップダウンさせるスロットレバーを操作し、いか

「ストレンジ・サイエンス」のプレイ中に四個までストックされ、五個目が入ると五個のボールによるマルチプレイとなるのが最大の特徴。また機種名の文字ランプをそろえると

馬車を採用した定置型乗物機「ハッピーワゴン」が、(株)ホープ(本社工場

でしゃべる。パンダは緑のシルクハットにピンクのチョウネクタイを締め、にこにこ笑いながら、馬車のいちばん前に座っている。動きは左右へのローリングで、作動時間は九十秒切り替え可能。作動中メロディー(二曲内蔵で切り替え式)が流れる。子ども二人乗りで、それぞれの席の前にハンドルが付いており、回すことができる。定価五十六万円。

IN THE MARKET FOR USED P.C. BOARDS?

We pride ourselves on the large selection of the most popular video games that we always have ready on hand.

Needless to say, our used P.C. Boards are fully reconditioned and tested and are as good as new.

Drop us a line:

- Largest stock of popular games.
- Speedy delivery, anywhere, any quantity.
- Unbeatable prices.

K and U Co.,Ltd.

5-2 TAKADA HONJOBI HIGASHI OSAKASHI OSAKA, JAPAN
TEL: 06-783-6162 FAX: 06-783-6347 TEL: 527-7834 KANDUJ

中古基板 売ります! 買います!

株式会社 **ケイアンドユー商会** PHONE・06-783-6362
FAX・06-783-6347
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番 TELEX・527-7834 KANDUJ

プレイヤーの不満も解消! ワンタッチ着脱と安定した装着性で

ご好評をいただいております「バッテリパネル CTXシリーズ」に加え、メンテナンス簡単な新型ジョイスティック「LS-25」、小型ジョイスティックもあります。

CTX-13W

▶パネル部はワンタッチ着脱
▶パネル部上面サイズ: W440%・D110%

CTX-16

▶パネル部はワンタッチ着脱
▶パネル部上面サイズ: W360%・D95%

CTX-9M

▶パネル部はワンタッチ着脱
▶パネル部上面サイズ: W360%・D75%

LS-25 快適ジョイスティック

より良いパーツ、より良い業界

株式会社 **セイミツ商事**

本社 埼玉県戸田南東木5-20-20 宇335
TEL: 0484(21)5200 FAX: 0484(21)2433
福岡営業所 福岡市博多区東光2-20-38 宇812
TEL: 092(472)6316 FAX: 092(461)1264

Used P.C. Boards!

for the video game machine

We can supply all of them from the old type to the latest in the **Best Quality for the Best Price**

CALL US!
KANAYA SHOKAI

TLX: 5233481 KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272

28-10,2-Chome, Higashi-mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号
中古基板売り買います

TOEIモニター

14インチ TC-V714
18インチ TC-V718
20インチ TC-V720

スイッチングレギュレーター

+5V 7A
-5V 1A
+12V 1A
サイズ 52×204×132mm

+5V 10A
-5V 1A
+12V 3A
-12V 1A
サイズ 60×222×120mm

PKA-7010SZ **FKA-10030SS-K**

電気部品なら秋葉原の池上通商にご相談下さい

池上通商(株) 〒101 東京都千代田区外神田3-7-14
TEL: (03)257-1685 FAX: (03)253-1698
振込銀行 三菱銀行 普通No.4476567

JUNE 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	飛翔鯨(タイトー) Sky Shark (Flying Shark) (Taito)	6.90
2	エイリアン・シンドローム(セガ社) Alien Syndrome (Sega)	6.78
3	ハウスマヌカン(日本物産) House Mannequin* (Nichibutsu)	6.57
4	エクスターミネーション(タイトー) Extermination (Taito)	6.51
5	レジオン(日本物産) Legion (Nichibutsu)	6.50
6	S D I(セガ社) SDI (Sega)	6.29
7	ビッグ・イベント・ゴルフ(タイトー) Big Event Golf (Taito)	6.10
8	ラストン・サーガ(タイトー) Rastan (Taito)	6.08
9	スーパー・リアル麻雀(セガ/タイトー) Super Real Mahjong* (Sega/Taito)	6.06
10	忍者くん・阿修羅の章(ユーピーエル) Ninja-Kid II (UPL)	6.00
11	妖怪道中記(ナムコ) Yokai-Ghostly Spirits (Namco)	5.95
12	臥竜列伝(データイースト) Dragon Princess (Data East)	5.94
13	お雀子館(ビデオシステム) Ojanko-Yakata* (Video System)	5.93
14	華弥生(中日本リース) Hana-Yayoi* (Dyna)	5.86
15	ブロックギャル(セガ社) Block Gal (Sega)	5.75
16	タイムスキャナー(セガ社) Time Scanner (Sega)	5.65
17	サイドポケット(データイースト) Side Pocket (Data East)	5.41
18	ハレーズ・コメット(タイトー) Halley's Comet (Taito)	5.39
19	オール・アメリカン・フットボール(テクモ) Gridiron Fight (Tecmo)	5.38
20	アルカノイド(タイトー) Arkanoido (Taito)	5.31
21	パーフェクト・ビリヤード(日本システム/セガ社) Perfect Billiards (Nihon System/Sega)	5.25
22	ワールドカップ(テクモ) World Cup (Tecmo)	5.18
23	トッパシークレット(カプコン) Bionic Commando (Capcom)	5.17
24	麻雀狂時代(サンリツ電気) Mahjongkyo-Jidai* (Sanritsu)	5.03
25	スーパー・クイックス(タイトー) Super Qix (Taito)	4.96

* The Traditional Japanese Games ** Unnamed Games in English

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	スーパー・ハンクオン(セガ社) Super Hang-On (Sega)	8.86
2	ウェックル・マン24(コナミ) Wec Le Mans 24 (Spin Type) (Konami)	8.71
3	アウトラン DX(セガ社) Out Run (Deluxe Type) (Sega)	8.64
4	ダライアス(タイトー) Darius (Taito)	7.43
5	スペースハリアー(ローリングタイプ)(セガ社) Space Harrier (Rolling Type) (Sega)	6.75
6	ハンクオン(ライドオンタイプ)(セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega)	5.71
7	3-DサンダーセプターII(ナムコ) 3-D Thunder Ceptor II (Namco)	5.60
8	ポールポジションII(ナムコ) Pole Position II (Namco)	5.50
9	スーパープリント(アタリ/ナムコ) Super Sprint (Atari/Namco)	5.34
10	バギーボーイ(辰巳電子) Buggy Boy [Speed Buggy] (Tatsumi)	5.33
11	ハンクオン(シットダウンタイプ)(セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega)	5.17
12	ウルトラクイズ(タイトー) Ultra Quiz (Taito)	4.51
13	TX-1(辰巳電子) TX-1 (Tatsumi)	4.50
14	ガントレット(アタリ/ナムコ) Gauntlet (Atari/Namco)	3.92
15	エンデュロレーサー(シットダウンタイプ)(セガ社) Enduro Racer (Sit Down Type) (Sega)	3.75

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ピンボット(ウィリアムズ) Pinbot (Williams)	6.64
2	モンテカルロ(プレミア) Monte Carlo (Premier)	6.29
3	ゴールドウィングス(プレミア) Gold Wings (Premier)	6.25
4	ハイスピード(ウィリアムズ) High Speed (Williams)	5.67
5	ストレンジ・サイエンス(パリー・ミッドウェー) Strange Science (Bally Midway)	5.51

調査協力店

ルナパーク(東京・新宿)、ウィルトーク池袋(東京・池袋)、ジョイランド河原町(京都・四条河原町)、タイムズベッセル(大阪・梅田)等タイトー、J&B(東京・神田)、新宿スポーツランド(東京・新宿)、カーニバルプラザ(東京・新宿)、モンテカルロ立命(京都・北区)、セガ・ニュー光(大阪・心斎橋)等セガ社、プレイシティキャロット新橋店(東京・新橋)、プレイシティキャロット新宿店(東京・新宿)、なんびんシティ・ビッグキャロット(大阪・難波)等ナムコ、ゲームコーナー・アルブル(北海道・札幌)等須貝興行、ワールドゲーム・ミヤコ(東京・新宿)等東京キャビネット、ラスベガス大宮店(大宮・駅前)等東京マルサン、ファンシティ水道橋店(東京・水道橋)等テックモ、名鉄ジャック(名古屋・駅前)等水野商会、ビデオイン・マツキ今出川(京都・今出川)等勝田商店、プレイランドO.S.北店(大阪・梅田)等関西カクタス、ボウルタカハシ・ゲームセンター(大阪・阿倍野)等大阪サービスゲームズ、アムニティパーク・リノ戎橋店(大阪・戎橋)等アポロ、五造ゲームセンター(大阪・玉造)等柳葉興業、キャンディ・東花園店(大阪・東花園)等SNK、アクティ24(大阪・平野)等カプコン、ビデオイ・キャッスル(小倉・駅前)等(前)太平会館。

評価

(RATING)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計し、その平均値を示したものである。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大衆的な人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」 53

得喪を争う賭博遊技

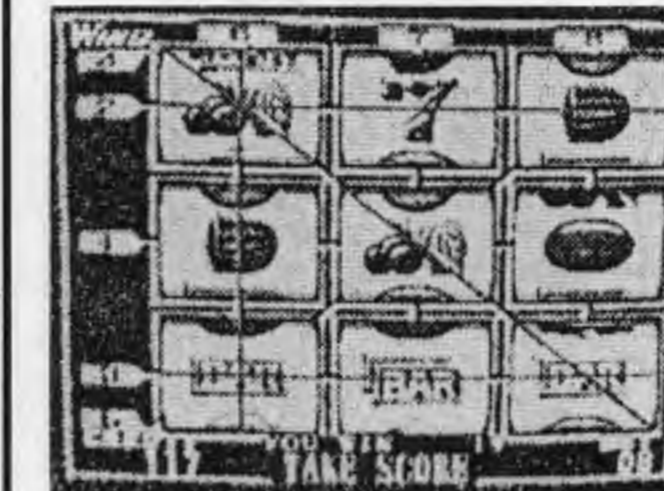
「ラッキーエイトライン」に見る賭博性

問 クレジット/ベットであれ、メダル/ベットであれ、ベット(BET)賭ける」という機能が備わっている遊技機では、遊技後に現金と交換することができるクレジットの数やメダルの数を争うことが、遊技の核心となっており、それが「ラッキーエイトライン」の遊技機自体が「ラッキーエイトライン」に属する遊技機であることが、この遊技機の賭博性を決定している。この遊技機の賭博性を決定しているのは、遊技機が備えているクレジットの数やメダルの数を争うことができるという機能であり、これが賭博性の核心である。

答 では、押収された典型的な賭博用遊技機について、その仕組みなどを説明してみよう。

問 それもそうです。最近よく押収されている機種で、ウイング製「ラッキーエイトライン」というTVゲーム式遊技機があります。

答 この遊技機は、本体に基板を組み込んだ完成品で販売されているという特徴があります。この遊技機は、基板が組み込まれているため、何万部も生産されています。この遊技機は、基板が組み込まれているため、何万部も生産されています。この遊技機は、基板が組み込まれているため、何万部も生産されています。



「ラッキーエイトライン」の画面

このためには硬貨投入から硬貨を入れる(紙幣)

味方を救助し、クリスタルを撃て! 暗黒帝国を倒せるのは君だ!

2人同時プレイで合体だ!

暗黒帝国の魔の手が及びよ……時空エンジン発動、レジオン発進/新兵器のタイム・ボムで時間を止める。

SPINNER-87 時時時宮 © 1987 Nihon Bussan Co.,Ltd.

迷宮の謎に挑戦/ダークベーターの陰謀を暴け!!

レジオン

怪奇な世界が続く。アイテムを取り、進入路を見つけて突入!

タイム・ボム発射/時間が逆行し敵はバックし始める。味方のレスキュー登場。救助した兵士を移してボース/赤いエネルギー体へ吸収される合体攻撃だ。

右ゲート破壊/次のエリアは左右のゲートが鍵だ。岩石に注意し、G-TANKを攻撃せよ/戦艦母艦と対峙する絶妙な戦いで向え撃て!!

Nichibutsu 日本物産株式会社

HEAD OFFICE: 12-4, 1-chome, Tenjinbashi, Kita-ku, Osaka, Japan. TEL: X 523-3941 NCB00L J

NEW

1943

TM
© CAPCOM

今甦る大戦の勇者たち!

おー!

なつかしの1943がよりパワフルになって帰ってきたぞ!

6つの武器を身にまとい次々と敵を撃墜していくP-38
ライトニングの勇姿と共に3年前の興奮がそのまま甦っ
てきます。

好評の宙返りに津波・稲妻・カマイタチを新たに加え、
ふたたびゲームセンターの撃墜王を目指します。

大飛龍との激しい空中戦

戦艦との攻防

作戦成功

赤水編隊を全滅せよ

作戦成功

株式会社 カプコン

本社 大阪市東区大手通1-27
カブコンビル
TEL (06) 946-6622代

東京支店 東京都渋谷区広尾1-3-18
広尾オフィスビル10F
TEL (03) 440-4801代

Overseas Readers Column

Coin-Op Amusement Business Hang Low

According to the "Leisure White Paper '87" published April 23 by the Leisure Development Center (LDC), the coin-op amusement games market has dropped significantly affected by the enactment of the New Fuei Act in February 1985, and remains in a severe situation. Meanwhile, the pachinko market is favorable, and the home videos market is growing steadily. It is pointed out that at the coin-op games market, players are gradually decreasing recently, and if this situation continues, operators cannot prevent their management from changing for the worse. Thus, a gloomy future is depicted.

The "Leisure White Paper" has been published every year by the private laboratory LDC, covering the trends, market size, etc. of all types of leisure industry, including golf links, skiing grounds, amusement parks, hotels, bowling alleys, tennis clubs, swimming clubs, athletic/sports clubs, pachinko parlors, game arcades and movie theaters. Although it is understandable that movie theaters have shown a long downward curve, it is

quite unreasonable that amusement games are undergoing a management deterioration.

According to the white paper, demand for coin-op amusement games has decreased 29% from 1985 to 1986, and it is expected to decrease 20% from 1986 to 1987. Similarly, operation income decreased 15% and will decrease 12% for the corresponding years, while net income decreased 18% and will decrease 32%. If this tendency continues, their management will increasingly deteriorate. The white paper calculated the market size of coin-op amusement to be 132 billion yen in 1979, 152 billion yen in 1982, 154 billion yen in 1983, 161 billion yen in 1984, 137 billion yen in 1985 and 114 billion yen in 1986.

LDC analyzes that in the coin-op

Police Exposed Software House Selling Pornography

"Personal computers" as called in Japan are desk-top computers for consumers, and there are already more than a million such units. Along with this, strange affairs are occurring. One of them is that pornography, whose distribution is prohibited in Japan, has been sold in the form of computer soft, and this dealer has been arrested on the suspicion of sale of indecent matters.

On April 24, the Hyogo Prefectural Police arrested the president and two other staffs of Palcom Co., Ltd., a computer soft selling company. According to a survey, since August 1981, Palcom has developed, produced and sold video quiz game in the form of personal computer soft. Since October 1986, however, Palcom has sold pornography just in the form of computer soft. Available as a set of two floppy disks, color pornography appears in a series of 12 screens, if you presses the key according to the manual displayed on the screen.

These computers for consumers are also used by minors. So, as such pornographic soft has been distributed, it has also drawn hot attention even among those minors. The dealer arrested recently is only one of many pornographic soft makers. It seems that those not exposed this time have concealed themselves and suspended their sales all at once. The current exposure was made from the fact that porno soft was among the stolen articles held by a high school student who was arrested in February for theft, and the police located the sales route.

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan

©1987 Amusement Press, Inc.

amusement business, video games play the leading role, and resultantly the video games players are reducing. On the one hand, due to the strengthened legal restrictions, including those of the New Fuei Act, players are keeping away from these locations. On the other hand, since players can enjoy home video games as much as they enjoy coin-op videos, they have not gone out of their houses. Thus, in order to return the players to the arcades, the white paper proposes: "the location must be expanded, a bright, sound environment be created, and more varied model configuration is required by arranging the upright, table and other types."

In fact, almost all Japanese game centers are occupied by table videos, not giving a very bright impression. Many of operators, however, say that it is table videos alone that yield good income and are high in investment efficiency. Although the upright and cockpit types earn much, the purchase prices are considerably high. Any increase of location area in the current bad circumstances will only add to the already large deficit. What's more it is quite difficult under the New Fuei Act.

Many of Japanese operators are in a very serious situation that will not so easily be improved. Although no reference is made in the white paper, there is another major cause: The gaming videos are spreading so violently that they are snatching the locations of amusement videos. According to the National Police Agency, gaming videos seized in 1986 as evidence of gaming crimes totaled 6,508 (4,096 in 1985). However, the number of gaming videos not seized but used for gaming is estimated to be several times as many as the number seized.

The inundation of those gaming videos leads to the deterioration of social recognition of amusement games, because it is difficult to distinguish between gaming videos and amusement games. One of the veteran operators said that the severe situation can be improved only through the definite discrimination between them.

Konami Unveiled New Board Kit "Combat School"

Konami Co., Ltd., a subsidiary distributor company of Konami Industry Co., Ltd., held its private shows in Tokyo, Osaka, Nagoya, Sapporo, and Fukuoka late in April, unveiling its new video game "Combat School". This game will be shipped after a month, in the shape of PC board with control panel.

This video has developed on the story that an American fresh recruit receives special training, and after the training he will take part in actual fighting. Two players can enjoy this video at the same time. Further information may be obtained by contacting Konami Industry Co., Ltd., 3-2, 7 chome, Minatojima-Nakamachi, Chuo-ku, Kobe 650 (phone) 078-303-1234.

AUTO-BIKE IN UNIVERSE ERA

JR - 750

(CAPACITY: 1 RIDER)

LOW COST! ULTRA SMALL-SIZE CAR ACTUAL RADIUS 90cm!

DESIGNED AS TOMORROW'S AUTO-BIKE "JR-750"

RUNNING SMOOTHLY IN COURSE WITH DESIGN LOOKING AS LIKE NON WHEEL.

ACTUAL MINIMUM RADIUS 90cm EXCELLENT OPERATION CAPACITY.

THIS CAR ENABLE YOU EFFICIENT MANAGEMENT OF BATTERY CAR IN EVEN VERY SMALL SPACE

SPECIFICATION

CAPACITY : 1 PASSENGER
DIMENSION (L) 880mm x (W) 550mm x (H) 590mm
WEIGHT : 3.8kg
BATTERY : NS40-1
SOUND : ELECTRONIC BIKE SOUND



MANUFACTURED BY
KOREA WONDER, CORP.
SEOUL, KOREA
UNDER THE LICENSE OF
ASAHI ENGINEERING CO., LTD.
OSAKA, JAPAN.

PLEASE CONTACT EXPORT DIVISION

TAKARA CO., LTD.

OSAKAYA ATLUS BLDG. 203
11, BINGOMACHI 3-CHOME, HIGASHI-KU, OSAKA, JAPAN
PHONE : (06) 202-2633
TELEX : J64061 SORTEJ FAX : (06) 202-2695

namco

『システム'87』第2弾!!

光が闇を切り裂く!
ここに覚醒するドラゴンスピリット



激しく噴火する火山地帯だ。地上の卵を撃つと:!!



パワーアップアイテムで、ドラゴンへドラン!

DRAGON SPIRIT



エリア1の大ボス、海竜ネプテクルとの壮絶な闘い。



聖剣に神の力をうけ、ドラゴンに変身する勇士アムル。

がんばれニッポン!



ナムコは、オリンピックキャンペーンの
オフィシャルスポンサーです。

「遊び」をクワイエットする——
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ☎03(756)2311(大代)
営業本部 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ☎03(756)2311(大代)
西日本販売事務所 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 ☎06(338)3511代
★遊園施設・娯楽機械★企画・設計・製作・販売・経営・賃貸・輸出・輸入
★各種イベント★企画・制作・実施

©1987 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED