

no. 464
1994年 1/1-15

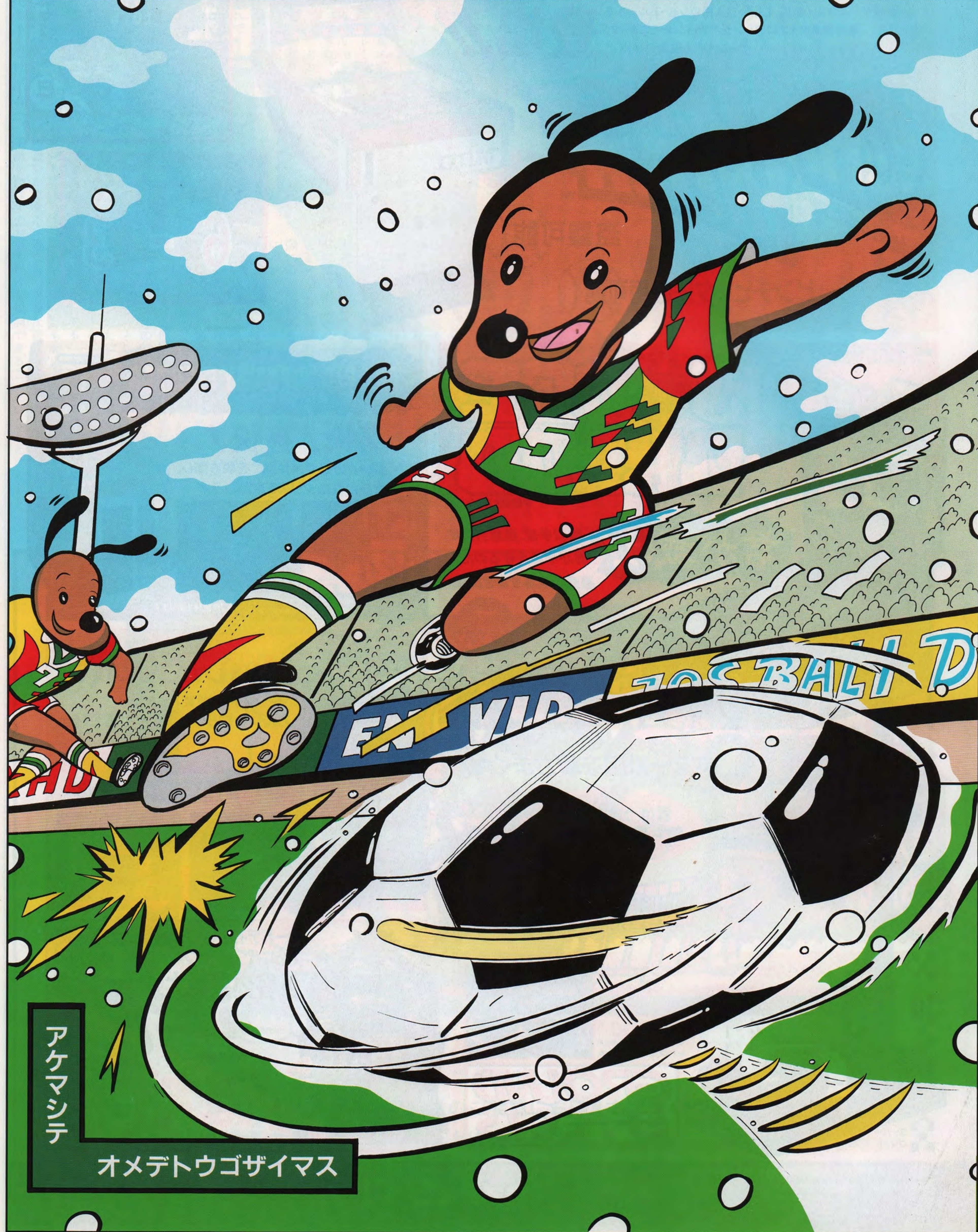
アミューズメント通信
JANUARY 1-15, 1994

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪市北区堂山町18-2(若杉ビル) ☎06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9,880円(送料共、消費税込)



アケマシテ

オメデトウゴザイマス

論潮

産業の基礎改善を 目的に合う法改正には努力が必要

謹んで新年のご祝詞を申し上げます。旧年中のご愛読、ご支援に対し心より感謝いたしますとともに、あるべき正しき業界として今後とも、本紙は皆さまがたに必要な情報を、分かりやすく正確に「をモットー」にお届けするよう努力を重ねていく所存でございます。一層のご指導、ご鞭撻をお願い申し上げます。

もう十分に聞かされたと思うが、三年以上も続いている景気後退は悪循環となつて国民生活に暗い影を落とすに至つてしまつた。AM業界では、これまでそれが不況の影響を受けずに済んだが、さすがに消費がこれほど下落してくると、市場の飽和感もあってオペレーション収入の減少という厳しい現実が迫つてきた。この不況はまだ続くとの予想もあり、業界を取り囲む環境は一段と厳しくなつてきている。

しかし、それでも未来を切り開いていくのが本業の産業ではないか。楽な環境で、努力しなくとも利益が生じるというのではなく、厳しい環境の下でも努力を続けることで利益を確保する——というのが、産業としての健全だと考えるからである。そういう意味では、進行中の不況は自分にとっていい業であると受け

とめたほうがよい。業界も養えない。行政当局は経済的な基礎であるオペレーション収入を確保するために、どうするかが必要か、をじっくり検討し、楽しんで儲かるスタイルをもう一度見直すことが、今一番必要なのではないか。

そのためにはどうして、この業界が直面している課題に立ち向かう必要がある。それは国際的な観点からすると明らかで、機械それ自体の性質としてギャンブル機と（ギャンブル機でない）AM機との区別をはっきりさせることに尽きた。もちろん機械それ自体の性質はギャンブル機であるが、ギャンブル機として使わないという使用目的がある。ゲーム機の生まないことは十分に理解できるが、ゲーム機の根本的な性質上の区別をする上で避けられない以上、こう呼ぶしかない。

解決できる矛盾

こうした区別を概念としてはっきりさせることによつて、どれだけこの業界が改善され、さらにだけ伸ばすことが出来るか、予測できないほどのメリットがある。反対にこうした区別を曖昧にして、ギャンブル機をAM機と呼んでいるようでは、機械の扱いが不適切になる。必要なら、遊技設備営業だけを規制できることになり、「八号営業」を設けた風営法の立法趣旨に沿うことになる。逆に言えば、AM機しか設置しない営業所はすべてに営業を伸ばすことができる。またクレイジーゲーム機も対象外になることから、景品提供の禁止という条文からも解放される。つまり、「八号営業」を新設した風営法改正時の最大の矛盾点をクリアすることで、立法趣旨に適合させることができる。またクレイジーゲーム機も対象外になることになり、許可を得た違法営業所（いわゆる「十円ゲーム場」など）に年少者が入場できるといふのはおかしい、と言いかねないが、そういう矛盾はたぶん容易に解決する（もちろん法改正が必要だが）。本筋を見失なうことがなければ、すべて適正なところに落ち着くと見てよい。

放置すれば悪化

以上のようなことは、しかしながら、決して容易ではない。容易ではないが、このまま放置しておくと、AM業界の基礎とも言えるオペレーション状況が不合理な規制を受けたまま、より困難な状況に陥ることがありうる。裏付けになる十分な根拠があるならば仕方ないが、そうでなければ合理的な規制とはっきり指摘するしかない。これは根拠が必要だが、長い期間かけて取り組むべきことと言えよう。

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

前代見聞の ハイテク野球盤ゲーム 登場!!

野球ゲームのルールに、1人用・2人用のショートルールを短期熟成タイプにアレンジ! 25インチモニターで、ゲーム内容も迫力の演出!!

CHALLENGE HITTER

盗塁可能
ピンチヒッター起用可能




◆DREDDは英国で最も人気のあるキャラクター。近いうちに映画化される予定。

JUDGE DREDD

PINBALL

核戦争後、西暦2116年。君が平和を守るのだ。悪党の黒幕を暴き出せ!!

君が裁け!

© 1993 Midway Manufacturing Company
© 1993 Egmont & Peterson, Inc.
Guttenberg, JUDGE DREDD™ the character representation and all other elements are trademarks used under license from Egmont & Peterson, Inc. Guttenberg, Inc. Licensed by Copyright Promotions Limited and Sunge Comic Properties, Inc.

ジャッジ・ドレッド

THE FIRST FUNKY FIGHTER

サファード・ファンキー・ファイター

痛快! 爽快!
襲いかかるサメやワニを撃ち倒し、さらわれたクリスを救出しろ!!

© TAITO CORPORATION 1993 ALL RIGHTS RESERVED. LICENCED BY NAKAMHON WEALTH CO. LTD. EAST TECHNOLOGY CO. LTD. *2P筐体もあります。

マインドエスコート

MIND ESCORT

マーメイドが微笑むとき、あなたの知らないあなたが見えてくる。

本格的な心理テスト。美しいグラフィック、わかりやすい操作で簡単に楽しめます。

心理テストゲーム
2人同時プレイ可能

3人同時プレイ可能

LUCKY CARNIVAL

バズーカ砲を撃ちまくれ!

君はうまく景品を撃ち落とせるかな?

ラッキーカーニバル

ウィリアムズ、マクラーレン、フェラーリ、ベネトンが君のシートを用意した。さあ、アクセル全開GO!

© TAITO CORP. 1992. Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION.

GROUND EFFECTS

スーパー グランド エフェクト

カードディスプレイ搭載で、さらにパワーアップ! 集客効果絶大!!

ラッパタイプ
スタンダードタイプ

えんま大王

ろそ発見機ゲーム

© TOAPLAN CO., Ltd. 1993

1994

迎春



旧年中のご愛顧ありがとうございました。本年もより良い製品で皆様のご要望にお応えしてまいります。どうぞよろしくお願い申し上げます。

新年展望

PL法導入と電取緩和

福田哲夫 (社)日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)副会長
データイースト株式会社・代表取締役社長

あけましておめでとうございませう。本年の当アミューズメント業界のますますの発展と、関係各位のご健勝を心よりお祈り申し上げます。

「日本経済は調整過程にあり、円高などの影響もあって、総じて低迷が続いている」とする先月の経済企画庁の経済報告にみられるとおり、景気は回復の兆しを見せず、市場では不況による混乱が続いております。現在、世界的に当業界は、八二年前後の不況期に味わった最悪の市場環境と同じような状況にあるのではないかと懸念されます。

こうした状況を踏まえて、アミューズメントマシンのメーカーやインオペレーターは今年を展望した場合、昨年来のロケーション収入が落ち込んできている中で、市場に求められているものは、やはり強力なインパクトを持った、市場を牽引するような、新しい革新的な商品であります。

どんなビデオゲーム機がこれに当たるかと言えば、その機械の仕様は両極端に分かれてくると思われれます。一つは、バーチャル・リアリティなどのハイテクを用いた、エンターテインメント性の高い大型筐体です。しかし、これは現段階ではまだまだ高価なゲーム機であり、これが今年や来年の間に、一挙にオペレーターの経営救済につながるものになるかと言えは疑問であります。

もう一つは、安価なソフト交換型のビデオゲームシステムです。これはオペレーターにとってもあらかじめインカム計算できる商品として現在も人気を博しており、今年後半には大手家電メーカーなどの参入も予定されております。ただし、これも値段が安いだけでなく、ソフトの質が伴わなければ

ならないことは申すまでもありません。

ビデオゲーム機はこの二つに両極化していくと思われれますが、ここで問題となるのがコンシューマーハードの高機能化です。大型筐体のようなハイグレードなものは競合の心配はありますが、安価で提供するビデオゲームソフトの場合、そのハードがコンシューマーコンシューマ共有の機種として開発されるため、コンシューマーソフトとの差別化が難しくなっていくことが予想されます。この問題はロケーションの集客に大きく影響を及ぼす恐れがあります。また、限られたソフトに人気を集める傾向があるため、今年もメーカー間の競争が一段と激しさを増し、市場原理による淘汰が進むものと思われれます。

ここ数年ブームが続いているピンボールも、昨年後半から市場は飽和状態にあり、今後は品質の向上と、長期的にインカムが持続する機種の開発が課題となります。一方、今後注目していかねばならない問題として、PL法制定の動きと電気用品取締法の規制緩和があります。電取法については、政府が技術基準への適合を全て確認する従来の政府強制認証から、企業の自己認証が民間の試験機関が実施する第三者認証という任意認証を中心とする方向で動いており、今夏には法律が改正され、来年には施行される見通しです。また、現在個別に決められていた規格は、IEC(国際電気標準会議)の規格に統合する方向で

動いており、あわせて今回の改正に取り入れられる予定です。

これは規制緩和に向けた動きではありませんが、実態としては、今までは以上に企業は品質に対する安全責任と保証を求められることになり、製造物責任に伴う保険の問題もあるため、JAMMAでは、私が委員長を務める電気用品取締法対策委員会を中心として、勉強会の開催などを進めていきたいと思います。

これらにより発生する費用は、大きなコストアップ要因となるもので、不正競争防止法、著作権法、特許法といった知的財産権に関連した係争などとともに、今年大きく取り上げられてくる問題であります。

通産省による、アミューズメント産業振興へのビジョン作りを目的とした「アミューズメント空間産業研究会」もスタートしており、今後、規制緩和などの産業振興へ果たす役割が期待されます。

JAMMAが昨年会員各社に対して行った調査によりますと、業務用・家庭用・オペレーションを合計したアミューズメント業界の売上規模は九、六八九億円と、一兆円産業と言えざるに成長しております。今年は昨年に増して厳しい市場環境が予想されており、皆様と力を合わせて、業界発展のために尽力いたします所存でございます。

皆様には倍旧のご指導ご鞭撻、一層のご支援ご協力を賜りますようお願い申し上げます。新年のご挨拶とさせていただきます。



新年展望

新しい遊びで市場開発

中山隼雄 (社)日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)会長
株式会社 セガ・エンタープライゼス 代表取締役社長

新年あけましておめでとうございませう。皆様ご存じのように、昨年の日本経済は、第一次オイルショック不況時の七四年度以来、十九年ぶりにマイナス成長となったのではないかと言われるほどの厳しい一年でした。これまでも日本経済の成長を支えてきた鉄鋼、自動車、家電といった主要産業が、急速な円高も重なり大幅な減収、減益に追い込まれ、数多くの企業が従来にないリストラに取り組んでいます。海外、特に欧州の不況も厳しさが続いております。

こうした経済環境が一般消費者の意識にも影響が及び、消費活動を大きく停滞させる要因ともなっています。そのため、私どものアミューズメントビジネスにも少なからず影響が出ています。ここ数年業界をあげて努力し、市場の拡大を図ってまいりましたが、市場規模に比例して業界が受ける影響も大きくなっており、この注意を払っていかねばなりません。

昨今の景況は非常に厳しいものがありますが、その中に時代の変化の予兆をしっかりと読み取っていくべきと強く感じております。ここ数年は、すでに、いろいろな意味で日本はアメリカに改めて学び直す時代が変わってきているということです。例えば、アメリカのビジネスの世界では来たるべきマルチメディア時代に備えて、CATVの関連事業間でM&Aが盛んに行なわれていきます。一方マルチメディア時代になると、小売業、流通が大きく変わるのであるとの予測から、トイザラス、ブロックバスターといった企業は着々と次の時代へ備えたビジネスの準備を進めています。こうした動きは人々のライフスタイルの変化への対応でもあります。

当アミューズメント業界は、ここ数年、社会の遊びへの理解の高まりと、業界の多大な努力の相乗効果もあって、大きな成長を果たしてまいりましたが、昨年は、社会の景気の影響を大きく受けたこと、また斬新なマシン、遊びを提供できなかったことから、ロケーションの運営は厳しい環境となりました。

こうした環境の中にあつて、当業界に関する規制緩和を求めざるを得ない状況に陥っています。手続き業務の簡素化を図ることができたら、この規制緩和のテーマは今後も努力を続けてまいります。また通産省が、私どものアミューズメントビジネスを新しい産業分野と位置付け、『アミューズメント空間産業研究会』を設置し、今春三月にもレポートが提出されることになっております。こうした動きは、着実に私どものビジネスが、人々の生活の一部になってきていることの評価の現れでもあります。

もともと、私どものビジネスは、山あり、谷ありのビジネスではあります。対応の仕方次第で、安定的に進めることも可能であり、昨年のJAMMAショーを拝見したとおりです。ようやく次の時代を予感させるCGテクノロジーを応用したゲームの開発が進んでおります。この分野を確実なものにしていくことにより、新しい遊びをユーザーに提供できるようなものも確信しております。

ハイテクを生かした、時代にふさわしい遊びを社会に提供することが、業界の役割であるという認識でまいります。

誠に立ちますと、こうした技術の進化、時代の先取り、人々のライフスタイルへの対応が大切ということになると思えます。こうした対応がひいては、ユーザー層を広げ、市場創造にもつながるものでもあります。さらに海外からの出展、来場者も多く、海外からの期待も着実に高まっております。これは、グローバルなマーケットの広がりを意味している判断ができます。一方、この国際化の展開の中では、コピー問題が残されており、引き続きこの問題への対応を図ってまいらねばなりません。

これからのビジネスで大切なことは、いかに人々に楽しませることにできるかどうかにかかっていると考えています。ドア・ツウ・ドアの機能が必要とされた時代の自動車はともかくとして、自動車の購入行為も、AV製品を手に入れるの楽しみを向上させるための行為でもあったのです。この視点で、私どものビジネスを考えますと、まさに素晴らしいポジションにあり、ファン(楽しさ)をきっちり追及し、人々の要望に応えられる遊びを今後も提供し続けることにより、成長が可能という点でもあります。ロケーションの展開も、ファン(楽しい)スペース、アメニティー空間の提供がキーとなるでしょう。

今年も、社会全体の環境は大きな転換は望めないかと思えますが、今置かれたポジションをキープし、他の産業をもリードする存在となるよう皆様共々、努力を重ねてまいります。



親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

バーチャファイター

龍虎の拳 2

ゴールデン・ヘキサ

ワイワイ アニマルランドジュニア



VIRTUA FIGHTER

ART OF FIGHTING 2

GOLDEN HEXA

MONKEY MOLE PANIC Jr.

3次元CG格闘ゲーム!!
29ギガASTロシテイ2L

ザ・100メガショック7弾
ネオジオ超リアル対戦!!

より豪華に王者の風格!!
スペース効率大幅アップ

モグラやネズミを退治!!
ボタンを叩いて得点競う

YUBIS 株式会社 ユビス

本社 東京都台東区東上野1丁目24の4 ☎03(3837)3884代
 東京営業所 東京都台東区東上野1丁目24の4 ☎03(3837)3884代
 福岡営業所 福岡県中央区大2丁目3の2 ☎092(713)1083代

実績のメカニズム

謹告
当社ホッパー製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

ドロップタイプセレクト (メカ式)

AD-81P

AD-85W 2WAYセレクト ¥100/¥500

専用チャンネルプラケット

720-A/B ¥100/¥50

730-A/B (各種メタル・US25 ¥10)

オールプラスチック製 757-P

専用チャンネルプラケット

ドロップタイプセレクト (電子式)

AE-882 世界初3.5インチサイズ 2WAYセレクト

メンテナンスが容易 ワンタッチで清掃

旭精工株式会社

●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー・電バチ・疑硬貨)

信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社・本営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

新年展望



低価格で良いソフトを

川崎英吉

株式会社 エス・エヌ・ケイ 代表取締役社長

新年あけましておめでとうございませす。まず、業界各社の一層のご発展と皆様のご健勝を心から祈念申し上げます。

さて、皆様もご存じのように、現在日本の経済状況は、長引く不況下で各産業ともかなり思い切った対応策を迫られる現実に向き合っております。アミューズメント業界も皆様のたゆまぬ努力によりロケーションの拡大および多様化を進めてまいりましたが、昨今その成長に陰りを見せ、いよいよ大きな転換期に直面していると私自身も強く実感し、身の引き締まる思いがいたしております。

このような状況を踏まえて、私は、今アミューズメント業界が拡大した市場をより収益性の高い良質な市場へと育てていく必要性に迫られていると考えております。そのためにも、新たな試みに対しては、業界が一丸となって積極的に取り組む、実践してゆかねばなりません。当社もネオジオを通じて、多くのお客様により質の高い娯楽を提供するための新しい試みにチャレンジしなければ、と思っております。

もちろん、業界ではすでに収益性を高めるための試みは始まっております。その一例に昨今のアミューズメント機器の高性能化を挙げることが出来ます。これにより、ロケーションはより多くのお客様に質の高い娯楽を提供できる場となりました。

しかし、問題がないわけではありませぬ。それは、高性能化に伴って機器の価格が上昇傾向にあることです。業界全体の収益低下が何かと取り沙汰される中、できるだけオペレーターの皆様の負担を軽くする意味合いからも、これは決して見過ごすことのできない問題です。

新年あけましておめでとうございませす。まず、業界各社の一層のご発展と皆様のご健勝を心から祈念申し上げます。

さて、皆様もご存じのように、現在日本の経済状況は、長引く不況下で各産業ともかなり思い切った対応策を迫られる現実に向き合っております。アミューズメント業界も皆様のたゆまぬ努力によりロケーションの拡大および多様化を進めてまいりましたが、昨今その成長に陰りを見せ、いよいよ大きな転換期に直面していると私自身も強く実感し、身の引き締まる思いがいたしております。

このような状況を踏まえて、私は、今アミューズメント業界が拡大した市場をより収益性の高い良質な市場へと育てていく必要性に迫られていると考えております。そのためにも、新たな試みに対しては、業界が一丸となって積極的に取り組む、実践してゆかねばなりません。当社もネオジオを通じて、多くのお客様により質の高い娯楽を提供するための新しい試みにチャレンジしなければ、と思っております。

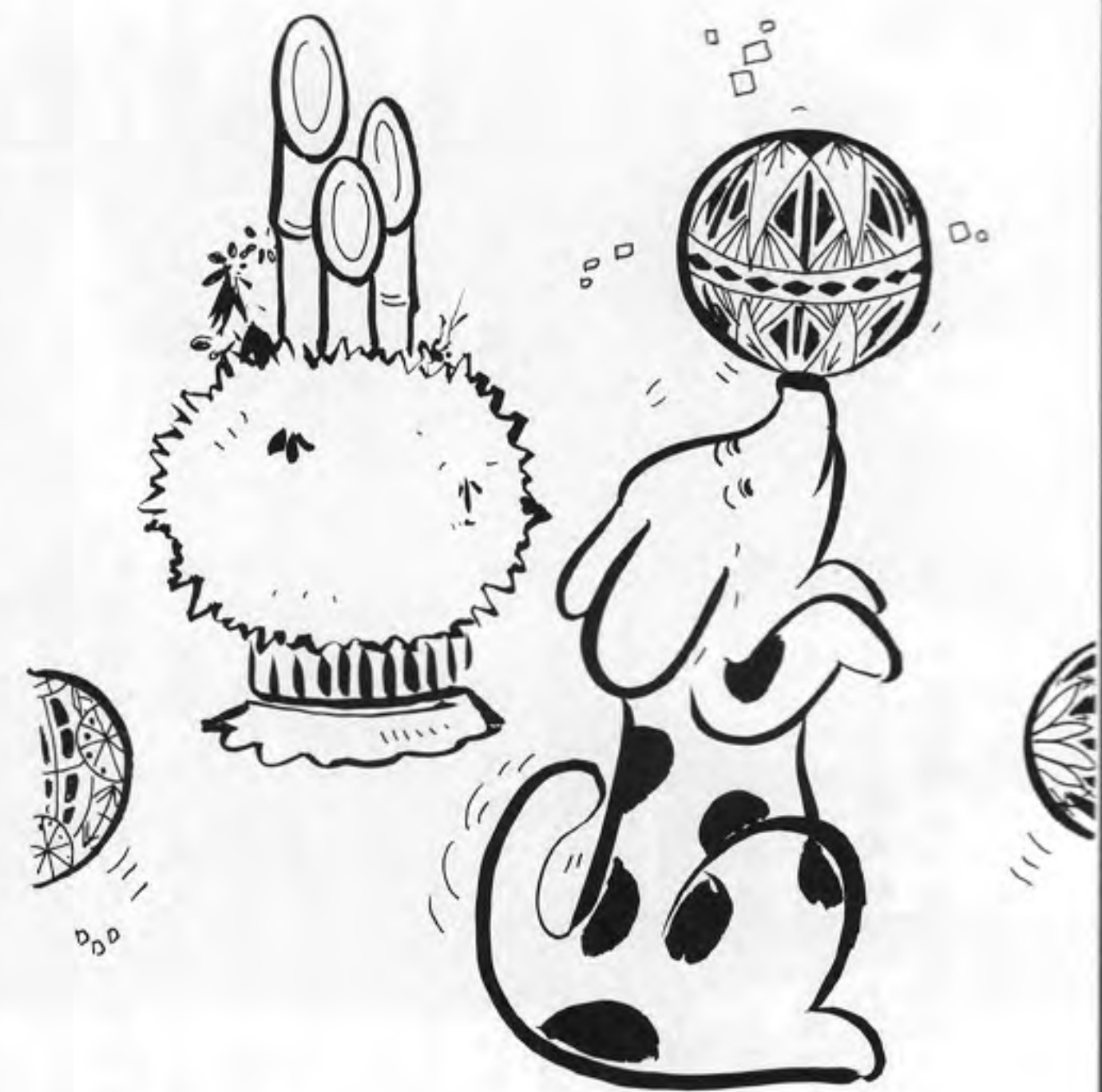
もちろん、業界ではすでに収益性を高めるための試みは始まっております。その一例に昨今のアミューズメント機器の高性能化を挙げることが出来ます。これにより、ロケーションはより多くのお客様に質の高い娯楽を提供できる場となりました。

しかし、問題がないわけではありませぬ。それは、高性能化に伴って機器の価格が上昇傾向にあることです。業界全体の収益低下が何かと取り沙汰される中、できるだけオペレーターの皆様の負担を軽くする意味合いからも、これは決して見過ごすことのできない問題です。

では、どうすればこの問題に対応できるのか。私は、良い商品を常に求め易い価格で提供するという「安からう良からう」を実現する企業努力をすることが肝要だと考えています。良い商品を創り出すには、それなりのコストもかかりますし、高くてもお客様に納得してもらえない部分もあるかもしれません。しかし、それに甘えることなく価格を抑える努力を続けるべきではないでしょうか。それが、オペレーターの皆様の負担を軽減し、ロケーションのさらなる活性化へのひとつの突破口になるはずです。

手前みそな話で恐縮ですが、当社のネオジオ筐体は、お陰様で発売以来四年近くの間、基本仕様を変更することなく今日に至りました。長い将来に渡って最新ソフトに対応する息の長いハード特性が支持され、近年とくに好評いただいております。また、ネオジオ筐体の普及に伴い、ネオジオソフトも多くご利用いただけるようになりました。

当社ではこの結果を、ネオジオシステムを通じて取り組んだ「安



価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>リッジレーサー SD スタンダードタイプ登場 シフト操作もシンプルに</p>  <p>RIDGE RACER SD</p>	<p>雷電 II 大幅パワーアップし登場 2種の強力な新兵器加え</p>  <p>RAIDEN II</p>	<p>スーパーチャレンジシュート</p>  <p>SUPER CHALLENGE SHOOT</p> <p>バスケットボールのプレイズ機 リアルなボール操作でシュート</p>	<p>ヒルクライマー</p>  <p>HILL CLIMBER</p> <p>スリルを乗り越え山頂へ ハンドル操作で玉運び!!</p>
--	--	---	---

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564)24-2581代 FAX (0564)22-0555

新年展望



ユーザー層の拡大を図る

西村靖雄

社団法人アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)理事
コナミ株式会社・代表取締役社長

新年あけましておめでとうございませす。日頃は、業界各社の皆様にお世話になり、厚くお礼申し上げます。年頭に当たり、業界の皆様方のご発展と、ご健勝を心から祈念申し上げます。

さて、わが国経済はバブル経済崩壊の後遺症もあり、不況が長期化してまいりました。現象面では、民間設備投資の縮小、個人消費の低迷、さらには急速な円高も加わり、製造業の未曾有の不振等が重なり景気停滞が深刻化しつつあります。

こういった情勢下で、比較的堅調であったAM業界にも、昨年から少しづつ景気低迷の影響が出てまいりました。すなわち、商品売上げの鈍化傾向、およびロケーション収入の低下等があげられます。

しかしながら、個人の貯蓄は増えており、ユーザーは本当に価値あると判断した商品には、どのような時代になっても、お金を投下すると思われませんが、現在は、全体として今ひとつインパクトが不足しているとも言えます。私達は、本当の意味で今ユーザーから厳しい目で商品の選別を受け、一方で新たな商品の開発を迫られていると考えるべきではないでしょうか。

AM業界としては、単に世の中の景気の停滞として受け止めるのではなく、過去右肩上りで成長してきたAM業界がひとつの踊り場にさしかかり、次のステップへの転換期にきているとも言えるのではないかと考えます。このような環境下、AM業界に籍を置く者として、以下の点に心掛ける必要があると考えます。

第一には、あくまでも健全娯楽に徹し、より一層のユーザー層の拡大に努めることとあります。もともと私どもの業界が発展できた

のは、決して子どもの数が増えてきたわけではなく、一部の男の子だけがユーザーであったものが、女性層、アベック、ファミリーまでも顧客としてマーケットを拡大してきたことにあります。今後とも、大衆の期待を裏切ることなく、老若・男女を問わずユーザー層の拡大を指向し、あらゆる努力を傾けていかねばなりません。

第二には、商品開発力、技術力の一層の向上であります。ゲームの面白さに加えて、コンピュータグラフィック、ハイテク技術を活用した新たな商品開発が急がれます。そのためには、業界内での努力はもちろんのこと、業界外の異業種を活用したソフト・ハード・メカの総合力の向上が何よりも肝要であります。

第三には、私達AM業界に籍を置く者、すなわち、メーカーもデベロッパーもオペレーターもみんなが、家族を含めて、私達の仕事を誇りを持つことです。AM業界は、多くの先人達の努力により、幾つものハードルを乗り越えて今日に至っております。高度成長から安定成長へ、さらには

余暇時間の拡大とも相俟って「アミューズメント」が生活文化のひとつとして定着してまいりました。当然のことながら、産業界の中でもその地位は一段と向上し、この業界への係わりを持つ有力企業も一段と増えつつあります。業界内での競争が激化するにもありませんが、むしろ相互の相乗効果により、ハイテク技術の進歩という観点からは、歓迎すべき面も多々あります。私達が考えている以上に急ピッチで、AM業界が社会の中核産業に近づきつつあります。一方で、業界としての社会的責任も高まりつつあり、この業界に籍を置く者の責任と誇りは不可欠と言えます。

今年AM業界にとっては、ハイテク技術を駆使した商品作り、あるいはまた風管法の見直し、コピー対策など、大変変化に富んだ一年になりそうです。そして、業界飛躍の次のステップを踏み出す年とも考えられます。

最後に重ねて、業界各社のご発展と、皆様のご健勝を祈念しまして、新年のご挨拶とさせていただきます。

SANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
 〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号 TEL: 06-324-3916 FAX: 06-324-3918
 振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617 振込銀行: 十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J 25633
 BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

SCHOOL BUS 4人乗り

電磁誘導車シリーズ



全長1,800mm×幅1,080mm×高さ1,500mm

- 自動運転
- クラクション付き
- 音声付き
- ライト、ウインカー点灯
- 最小回転半径 1,500%

●電磁誘導線のレイアウトは自由です。●登坂(最大7度)走行もできます。●ボディは貴社の希望キャラクターでの製作も可能です。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩はいつも朝日から.....

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

新年展望



安全で夢ある遊園施設

山田三郎 全日本遊園施設協会(JAPEA)会長 泉陽興業株式会社・代表取締役

謹んで新春のお慶びを申し上げます。本年もご意見やご支援を賜りながら、会員の皆様にお役に立つよう活動を推進してまいります。

製造物責任制度(P.L.制度)につきましては、基本的には制度導入には反対であります。現在、政府機関の産業構造審議会、国民生活審議会および法制審議会などにおいて検討中であり、これは、

最後にになりましたが、本年も私も遊園施設業界は、「安全で」「夢のある」「楽しい」遊園施設を提供できるよう努力いたします。



Advertisement for Able Corporation featuring various arcade games like 'バーチャファイター' and '燃えよゴング!!'.

新年展望



S C ロケ規制の緩和へ

内田 博 日本SC遊園協会(NSA)会長 株式会社 友栄・代表取締役社長

謹んで新春のご挨拶を申し上げます。本年もご意見やご支援を賜りながら、会員の皆様にお役に立つよう活動を推進してまいります。

品に使用したら好評だったのと、購入斡旋の提案をいただいたように、オペレーター自らの開発活動の第二は有益になります。

%は利用者への転嫁が技術的に不可能なため業者負担、つまり利益の圧縮による納税の不条理に甘んじています。幸い、事業の成長により吸収することができました。

Advertisement for Fillmore, inc. and Universe Co., Ltd. featuring 'GATEWAY TO THE JAPANESE MARKET' and 'UNIVERSE SALES SYSTEM'.

IAAPA'93



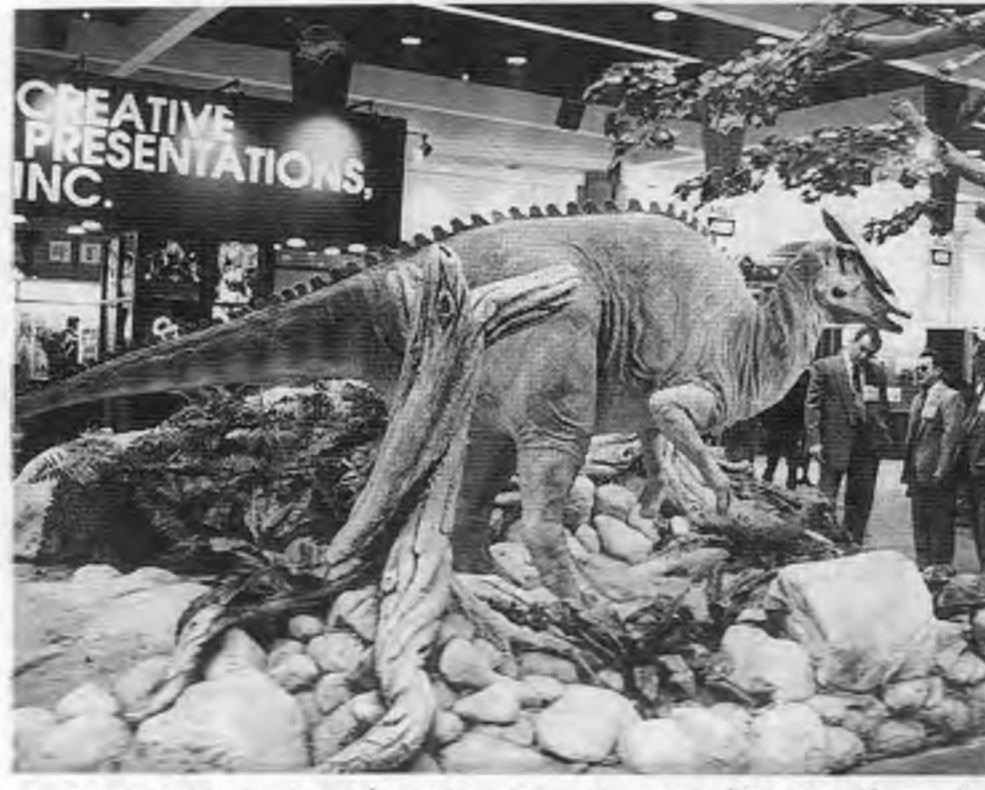
International Association of Amusement Parks & Attractions 75th Anniversary Convention & Trade Show November 17-20, 1993



愉快なロボットふう「BOTS」がデモしているもよう



S&Sスポーツ社が出品した「トランポリン・シグ」



クリエイティブ・プレゼンテーションズ社の恐竜ロボ



カーニバル機「ローラーコースター」では宙返りも



やたら飛んだフライトシミュレーターも出品された



映像に合わせて動く座席の簡単な「モーションシート」

「シテイウォーク」に、初めて直営ロケを開設した。これらは常設用の映像（標準十四人用）や、ミニチュアだが、コンパクトで移動可能なものでは、英国リディブ...

メジャーライド 小形ゲーム関係でも日系的メーカーの出展が目立ち、IAAPAではFECのオペレーターも大勢来ることから、とくにFEC用のアーケードゲーム機などの出品が多くなると見られる。

シミュレーター 座席と映像が一体となつて動く映像シミュレーターは、一連のスリルライドに代わってIAAPAショーの花形になったのはもう四、五年前になったのだから、デイズニールやユニバーサルの子供向けゲーム機「バーチャリテイ」なども、このショーで出品され関心を集めた。VR技術は確かに興味深い。その定義は今なお曖昧なため、しばしばシミュレーター一般と混同されがちだ。

メジャーライド 小形ゲーム関係でも日系的メーカーの出展が目立ち、IAAPAではFECのオペレーターも大勢来ることから、とくにFEC用のアーケードゲーム機などの出品が多くなると見られる。

シミュレーター 座席と映像が一体となつて動く映像シミュレーターは、一連のスリルライドに代わってIAAPAショーの花形になったのはもう四、五年前になったのだから、デイズニールやユニバーサルの子供向けゲーム機「バーチャリテイ」なども、このショーで出品され関心を集めた。VR技術は確かに興味深い。その定義は今なお曖昧なため、しばしばシミュレーター一般と混同されがちだ。



米国ではエッジエンターテインメント社/ホライゾン社が開展しているVRゲーム機「バーチャリテイ」は、英国パーチャリティ社が出品。プレレイル用のアップライト機（右）を新たに紹介した



ドイツのジーラー社の小間。マック社もそうであるが、こうしたメジャーライドのメーカーの出展は、以前は派手に見えたものだが、今では実に地味な感じがする

日本からはサノヤス・ヒシノ明昌とトゴ（および米国子会社のトゴインナショナル社）が、今も継続して出展した。サノヤス・ヒシノ明昌は国際市場を絶えず把握することに力を入れており、トゴは新製品「メガスター」をアイルランドの「メガスター」のコンセプトは前年に発表しており、これからテストが始まるとのこと。

ジャナル、分野、カテゴリーという枠を乗り越えて、それまでにない新しい「ハイテクゾーン」を設けたが、そういう区分がAMビジネスでは当然のことであり、なにも固いという観点からするとこのショーの出展内容はAMビジネスの性格を表現するものではない。

IAAPA'93



ナムコ・アメリカ社の小間（左から）橋正裕社長、ナムコ・中村社長（3人目）、ナムコ・アメリカ社・鈴木清彦部長（6人目）とオーストラリアL.A.I社・スタインバーク社長（5人目）の父と子



サノヤス・ヒシノ明昌の小間（左から）AMO・渡辺勝利社長、同本製作所の同本昌治専務、同本典之社長、久保氏、岡本昌明会長、サノヤスの坂本真司専務。前列は岡本の入江さん、岡本佳苗さん



ショー会場（左から）ツノダの角田一郎社長夫妻、韓の松川敏士社長、松川理部長

いろいろなVR 例えは米国アイワーク



「ブテラドン・ライド」（上）と「バクスターフォーマー」のようす



「ブテラドン・ライド」にプレ

いるのが不満を呼んだ。今回のIAAPAショーで最も関心を集めたのは何か。全米紙「USAトゥデイ」は十一月十八日付で、「3D、高解像画面、バーチャリアリティ（VR）をキーワードとする映像シミュレーター」と報じたが、まさにその通りで、伝統的な遊園施設はいささか印象が薄かった。しかし、3Dと言ってもいろいろな方式があるし、VRと言ってもHMD（ヘッドマウンテッドディスプレイ）を使わないものもあるわけだ。なにも共通のレベルとかがあるわけではない。またよくあるようにリアルなゲーム機をVRゲーム機と呼ぶわけにもいかない。むしろコンピュータグラフィックス（CG）の応用例といったほうが共通項になるのかもしれない。

ス社は、巨大画面、全周っておりリアルな画像だ。映画から、客席が映像と同調する映像シミュレーターへと開発を広げ、今回のショーでも「パークアドベンチャー」と「タルアドベンチャー」というVRふうの六人乗り乗物を披露した。これは、従来ないインタラクティブという性格を乗らせたという。これは、従来のVRと違って、乗物の動きを乗客が操作できる。これは、従来のVRと違って、乗物の動きを乗客が操作できる。これは、従来のVRと違って、乗物の動きを乗客が操作できる。

キスポで披露されたVOR（ビジョン・オブ・リアリティ）社のVRゲーム機「サイバゲイト」や、すでに定着した「バーチャルグループ」社のVRゲーム機「バーチャリテイ」なども、このショーで出品され関心を集めた。VR技術は確かに興味深い。その定義は今なお曖昧なため、しばしばシミュレーター一般と混同されがちだ。



CG画面とカプセル内の操縦を組み合わせたマジックエッジ社「ホーネット1」の展示のようす。ナムコ・アメリカ社と提携し、94年夏にも「マジックエッジ・エンタテインメントセンター」をオープンする



ショー会場（左から）ツノダの角田一郎社長夫妻、韓の松川敏士社長、松川理部長

Innovations in Recreational Electronic Media

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

©1993 IREM CORP.



好評発売中!!

アイレム初、新次元格闘ついに登場!!
強烈な色が飛びかう未体験ゾーン
戦う意味などすでにない、本能だけの世紀末ウォーズ!!

危険ブツ接近中。

PERFECT SOLDIERS

パーフェクト ソルジャーズ™

IREM MADONNA 33
アイレム マドンナ33

- 高解像33インチフラットモニター(ナノ製)
- 大画面なのにコンパクトなボディ
- スムーズなローリング機構を装備

©IREM CORP.



狂気の魔絶空間へ、緊急スクランブル発動!!

FIRE BARREL

ファイヤーバレル

超硬派のシューティングゲーム
近日登場

ヒルクライマー CLIMBER

スリルを乗り越え山頂を目指せ!
アメリカ生まれのエキサイティングゲーム!!

写真は開発中のものです。
©IREM CORP.



ANGELWHISPER
エンゼルウィスパー

正確さを追求。
西洋占星術の決定版!
アイキャッチャー効果バグン!!

©IREM CORP.
協力:(株)星と森



占い&心理テスト
ウォーリーの愛をさがせ!

恋の行方を見失ったの?
それなら僕にまかせてよ!

誰もが知っているウォーリーだから
どこへ置いてもみんなの人気者です。

WHERE'S WALLY?
©MARTIN HANDFORD 1992
©IREM CORP.
協力:(株)星と森



本社(〒550)大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06) 535-1060 (代表)
東京販売所(〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(03) 3442-3081 (代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG. 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06) 535-4885 FAX (06) 535-1710 TELEX : J63074 IREM

Game Machine's Best Hit Games 25

93年年間ベストヒットゲームズ25

ストII ダッシュターボがトップ

「年間ベストヒットゲームズ25」は、上半期と下半期の結果を合計したもので、その一年間に最も安定して高い評価を得たゲームを見出すことができる。うちテーブル型部門とアップライト/コックピット型部門の二位については、本紙から「ゲーム・オブ・ザ・イヤー」のタイトルが贈られる。これはかなり精度の高いデータの積み重ねを通じて集計されるもので、業務用TVゲーム分野では最も権威がある賞として知られている。賞自体は八九年間から実施、現在は八九年間から実施している。八六―九二年のテーブル型―三位は次のとおり。八六年度①セガ社「メジャーリーグ」、②SNK「怒」、③アルパ

テーブル型TVゲーム機

順位	機名(メーカー名)	発売	評価
1	ストIIダッシュターボ(カプコン)	92-12	3987
2	ぶよぶよ(コンパイル/セガ社)	92-11	3531
3	餓狼伝説 2 (SNKネオジオ)	92-12	2934
4	テトリス(セガ社)	88-12	2889
5	スーパー上海(ホットビー/タイトー)	92-7	2856
6	コラムス(セガ社)	90-3	2697
7	ストリートファイターIIダッシュ(カプコン)	92-4	2360
8	天地を喰らう II(カプコン)	92-12	2074
9	セイブカップサッカー(セイブ)	92-5	2065
10	ボンパーマンワールド(アイレム)	92-6	1990
11	クイズコロロジ(テクモ)	92-10	1922
12	クイズ学園ノススメ(コナミ)	93-1	1823
13	マクロス(バンプレスト)	92-9	1812
14	サムライスピリッツ(SNKネオジオ)	93-7	1708
15	クイズ・チャンネルクエスト(中日本リース)	93-2	1698
16	上海 II(サン電子)	89-3	1697
17	スーパーワースター92激闘版(ナムコ)	92-9	1642
18	プレミアサッカー(コナミ)	93-3	1619
19	カプコンワールド 2(カプコン)	92-9	1612
20	龍虎の拳(SNKネオジオ)	92-9	1610
21	ストリートファイター II(カプコン)	91-2	1588
22	爆裂クイズ・魔Q大冒険(ナムコ)	92-7	1580
23	コズモギャング・ザ・パズル(ナムコ)	92-11	1551
24	ワールドヒーローズ 2(ADK/SNKネオジオ)	93-4	1536
25	クイズ人生劇場(タイトー)	93-3	1503

八七年度①タイトー「アルカノイド」、②東亜ブラザー「飛翔艇」、③セガ社「メジャーリーグ」。

八七年度①タイトー「アルカノイド」、②東亜ブラザー「飛翔艇」、③セガ社「メジャーリーグ」。

八七年度①タイトー「アルカノイド」、②東亜ブラザー「飛翔艇」、③セガ社「メジャーリーグ」。

「ワールドスタジアム」、③アイレム「アルタイ」。八九年度①セガ社「テトリス」、②ナムコ「ワイルドスタジアム」、③東亜ブラザー「飛翔艇」。

アップライト/コックピット型TVゲーム機

順位	機名(メーカー名)	発売	評価
1	リールエンフォーサーズ(コナミ)	92-12	4005
2	バーチャレーシング(ツイン)	92-10	2835
3	ファイナルラップ 3(SD)(ナムコ)	92-8	2638
4	バーチャレーシング(DX)(セガ社)	92-9	2580
5	アウトランナーズ(セガ社)	93-5	1764
6	タイトルファイト(セガ社)	93-3	1718
7	スズカ8アワーズ(DX)(ナムコ)	92-6	1592
8	レールチェイス(セガ社)	91-9	1473
9	F1エキゾーストノート(セガ社)	91-11	1471
10	ターミネーター 2(ミッドウェー)	91-12	1422
11	天地を喰らう II(カプコン)	92-11	1300
12	スズカ8アワーズ(SD)(ナムコ)	92-6	1260
13	キャプテンフラッグ(ジャレコ)	93-5	1148
14	スーパーチェイス(タイトー)	93-3	1123
15	エアコンバット(ナムコ)	93-6	1089

「リールエンフォーサーズ」は、この分野で過去の実績は、八六年度①セガ社「ハングオン」、②同「スペースハリアー」、③同「パングオン」(シフトダウン)。八七年度①セガ社「アパルトメント」、②タイトー「チェイスHQ」、③同「オレインク」。

TV麻雀ゲーム機

順位	機名(メーカー名)	発売	評価
1	所さんのまーまーじゃん(セガ社)	93-2	1712
2	スーパーリアル麻雀 PIV(セガ)	93-4	1604
3	麻雀革命IIプリンセスリーグ(ジャレコ)	92-12	752
4	アイドル麻雀ファイナルロマンス(ビデオシステム)	91-12	679
5	麻雀セラーウォーズ(日本物産)	93-5	608
6	グッとE雀(セイブ)	91-9	521
7	熱血麻雀宣言!(ビデオシステム)	91-1	511

フリッパー

順位	機名(メーカー名)	発売	評価
1	リールウェポン 3(データイースト)	92-9	935
2	フック(データイースト)	92-3	740
3	ゲッターウェイ(ウィリアムズ)	92-8	736
4	アダムファミリー(ミッドウェー)	92-6	569
5	スーパーマリオブラザーズ(ブリミア)	92-9	565
6	フィッシュテールズ(ウィリアムズ)	92-12	502
7	ターミネーター 2(ウィリアムズ)	91-11	474
8	ホワイトウォーター(ウィリアムズ)	93-4	418
9	ドクターフー(ミッドウェー)	93-2	321
10	バットマン(データイースト)	91-10	312

TVガン「リール」

アップライト/コックピットでは「リール」は、この分野で過去の実績は、八六年度①セガ社「ハングオン」、②同「スペースハリアー」、③同「パングオン」(シフトダウン)。

リールエンフォーサーズ3に

「リールエンフォーサーズ」は、この分野で過去の実績は、八六年度①セガ社「ハングオン」、②同「スペースハリアー」、③同「パングオン」(シフトダウン)。

The Future Is Now
SNK

100
THE 100MEGA SHOCK!
新製品



いつか、あいつと闘う時がくる。

龍虎の拳2

スーパーリアル対戦「龍虎の拳2」、ネオジオから。

100メガショック第7弾、近日登場



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

ザ・100メガショック!!

高インカムの新ネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

株式会社 エス・エヌ・ケイ SNK CORPORATION

本社 千584 大阪府吹田市豊津町18-12
本社 千584 大阪府吹田市豊津町18-12
東京支店 千160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光ビル8F)
仙台支店 千983 宮城県仙台市宮城野区鞍野町4-2-25
名古屋支店 千465 愛知県名古屋市中区陸前町3001
福岡支店 千812 福岡県福岡市博多区豊2-4-18
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 584, JAPAN. PHONE.06(339)5577 FAX.06(339)7175

TEL.06(339)3311(代表)
TEL.06(339)5588 FAX.06(339)9506
TEL.03(3351)9222 FAX.03(3351)8120
TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
TEL.062(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.092(413)8758 FAX.092(413)8740
TEL.06(339)5577 FAX.06(339)7175

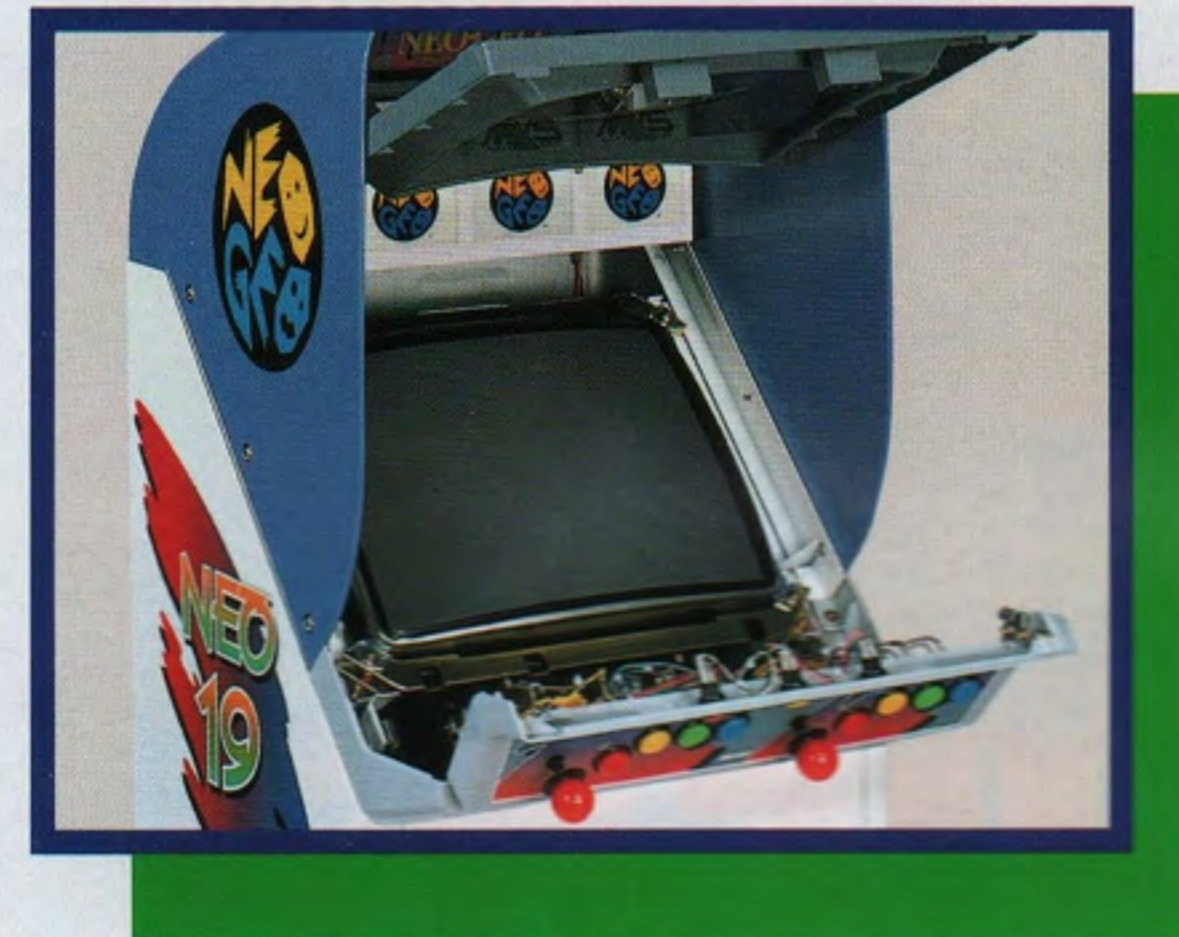
NEO 19

MULTI VIDEO SYSTEM 4SLOT TYPE

NEW

店頭で、店内で、さらに使い易くて高収益!

コンパクトなSCタイプボディに、1クラス大きい19インチモニター。明るく光る遊び方ディスプレイ、大型の画面フード等を搭載し、一段と強力な集客パワーを発揮/さらに数々の新機構・新素材の採用で、より丈夫で便利に、使い易く。ローテーションイメージを一新する、ネオジオの新しい4本用筐体です。



▲ワンタッチOPEN機構

●ワンタッチ着脱式の軽量モニタードアの採用等、様々な工夫で、あらゆる作業が前面のみで、より簡単安全に。複数台設置にも最適です。

- NEO19仕様
- 電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:100W●本体重量:60kg
- 外形寸法:幅520×奥行648×全高1340mm
- *キャスター付で移動にも便利なアップライト台(オプション)取り付けの場合、全高が1490mmとなります。

ネオジオ筐体に
ニュータイプ誕生!

先進のアーケードクオリティを、新SCボディに満載。



視線をキャッチ!SNKアミューズメント。

話題のクレーンペット&大好評ネオカーニバルスペシャルで、集客抜群・高収益!

クレーンペット
1月
発売予定

これは、思わず欲しくなるニャロメー!!



もーれつア太郎 ニャロメ

もーれつア太郎

100個 29,500円
日本中を笑いの渦に巻き込んだ、あの“ア太郎一家”が帰ってきた。個性的な動物キャラ達に加え、ニャロメの恋人ニャロ美も新登場!バネ/バネとケムンバスはバネ・吸盤付タイプでやんす。
●サイズ:高さ13~19.5cm
□フジオ・プロダクション1993

大好評!ラッキー
ませませボタン



ゲーんと便利に、楽しく進化。
ネオカーニバルスペシャルミニ
●外形寸法:幅300×奥行893×全高1,880mm●消費電力:110W



ネオジオを、50インチ大画面で/
ネオ50
●標準設置寸法:幅1,192×奥行2,900×全高1,750mm●消費電力:330W

*掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、一部変更する場合があります。*表示価格は消費税を含みません。

販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ 製造総発売元 G&S

ヨーロッパAM通信

景品付き出現で 乱れるAWP機

英国ALレビューで景気打開策として

【本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーチン・デイムジー】 英国のALレビュー94(十月二十七日)二十八日、ロンドンで最新のTVゲーム機、フリッパー、ギャンブル機とともにノベリティゲーム機がいくつ...



右の写真はハリ・レベ社が出品したマネーエッセントセンターホテルで、他社はニューアンパサダ...

でデイスレジャー社はウェストセンターホテルで、他社はニューアンパサダホテルやコラホテル、ロイヤルホテル(いずれもロンドン中央部)と分かれて展示会を開いてはいた...

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス 12月号から

Table with 2 columns: 機種名(メーカー名) and 評価. Lists top games in categories like アップライト・ビデオ, デラックス型・ビデオ, and ベスト・ニュービデオ.

Table with 2 columns: 機種名(メーカー名) and 評価. Lists top games in categories like ベスト・ソフトウェア and フリッパー.



戦いの真髄へ。リアルアニメーションで迫るバトル!!



Dragon Ball Z advertisement featuring characters like Vegeta, Goku, and Piccolo, along with a photo of the arcade machine and promotional text.

©1993 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版に於ける当り機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ジャレコ32ビット「ベストバウトボクシング」

無差別級の試合

対戦「スーパーキャプテンフラッグ」も

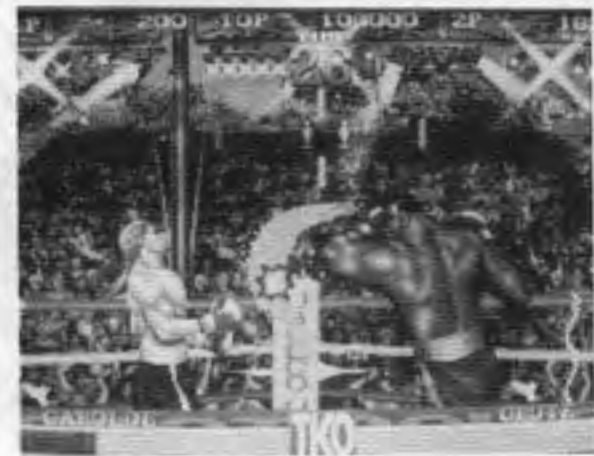


V.S.スーパーキャプテンフラッグ

ジャレコ(本社東京、金子義秋社長)から、同社、メガシステム33、第一弾となるTVボクシングゲーム「ベストバウトボクシング」が一月中旬

発売となる。また旗上げゲームの対戦型「V.S.スーパーキャプテンフラッグ」が十二月十日発売となった。

「ベストバウトボクシング」は七人の各国代表ボクサー(選択)による無差別級世界選手権試合で、三ラウンドのフリーノックダウン制、反則技ありというルール。タイ



V.S.スーパーキャプテンフラッグ

海上と海中を行き来し パネルをめくる

パネルをめくる。ミッチェル「燃えよゴング」



ミッチェル(本社東京、金子義秋社長)から、同社、メガシステム33、第一弾となるTVボクシングゲーム「ベストバウトボクシング」が一月中旬

話題のマシン

前号本欄に掲載の東亜プラン「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。



エンマ大王DX



リッジレーサーS-D



スーパーマックスマン



ハッピーバス

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

クリアするとさらに指定ターゲット三種類を狙う。スペシャルラウンドへと移り、ゲームの流れを持たせてあることが特徴。また二ボールマルチプレイになると、レベルが三段階まで上がっている。ジャックポットに挑戦できるほか、多くのフィチャーがある。OP価格五十七万八千円。

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

小型SDタイプの「スーパーマックスマン」も

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)からTVドライブゲーム機「リッジレーサー」スタンダードタイプ「SD」が十二月十日発売された。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「SSV」第3弾「サバイバルアーツ」

実写取込み格闘

サミーからフリッパー「グラディエーター」も



サバイバルアーツ

「サバイバルアーツ」は実写取込み画像による総合格闘技で、パンチ、キックとともに武器などを使って戦う。二人同時対戦プレイ、途中参加も可能。八方向レバーで前進、ジャンプ、しゃがみ(後方はガードも兼ねる)を行ない、六つのボタンでパンチとキックの強中弱を使い分ける。キャラクターは全部で八人(選択)。一定時間内に相手のライフをなくすか相手よりライフが多く残っていれば一本(引

分けは再勝負)、二本先取得で勝ちとなり次の相手に移る。落ちてくる銃や剣、棒を拾って使うことも可能(使用回数に制限がある)。また強パンチで投げられた時、どれかのボタンを押したタイミングにより受け身の姿勢を取り、ダメージなしで済むという特徴。基板販売のみでOP価格七万八千円。

「グラディエーター」は「グラディエーター」の戦いをテーマとしたもの。プレイフィールド右側の手前にある「ピラミッドラウンドホール」に入ると、六種類のターゲットを順

「究極戦隊ダダンダーン」コナミ(本社東京、西村靖雄社長)からTV

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

金子「ギャルズバニックスII」陣取りとクイズ

金子(本社東京、金子浩社長)製TVゲーム機「ギャルズバニックスII」が、サミー(本社東京、里見社社長)から十二月十日

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「究極戦隊ダダンダーン」子門真人の歌も

「究極戦隊ダダンダーン」コナミ(本社東京、西村靖雄社長)からTV

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

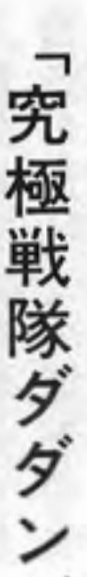
「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

話題のマシン

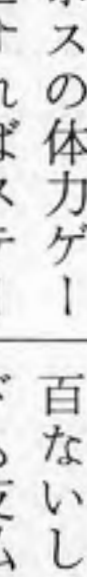
前号本欄に掲載の東亜プラン「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。



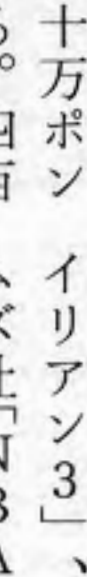
エンマ大王DX



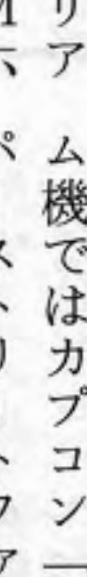
リッジレーサーS-D



スーパーマックスマン



ハッピーバス



新幹線・のぞみ

話題のマシン

前号本欄に掲載の東亜プラン「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

5種の心理判断

「心理テスト機」マインドエスコートが十一月末、「ザ・ファーストファンキーファイター」が採用されている。

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「前ページからの続き」

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

「リッジレーサーS-D」はDXタイプ「リッジレーサー」(本紙第460号本欄参照)のキャビネットをコンパクト化し、操作もシンプルにしたもので、ゲーム内容は同じ。ハンドルとアクセル、ブレーキ、二方向でアップダウンさせるシフトレバーを

登坂、前後進も

「新幹線・のぞみ」加藤工業「ハッピーバス」

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

定置シーソー式

「新幹線・のぞみ」加藤工業「ハッピーバス」

「エンマ大王DX」は同社が総発売元で、タイトルとタカラAMからも発売となった。

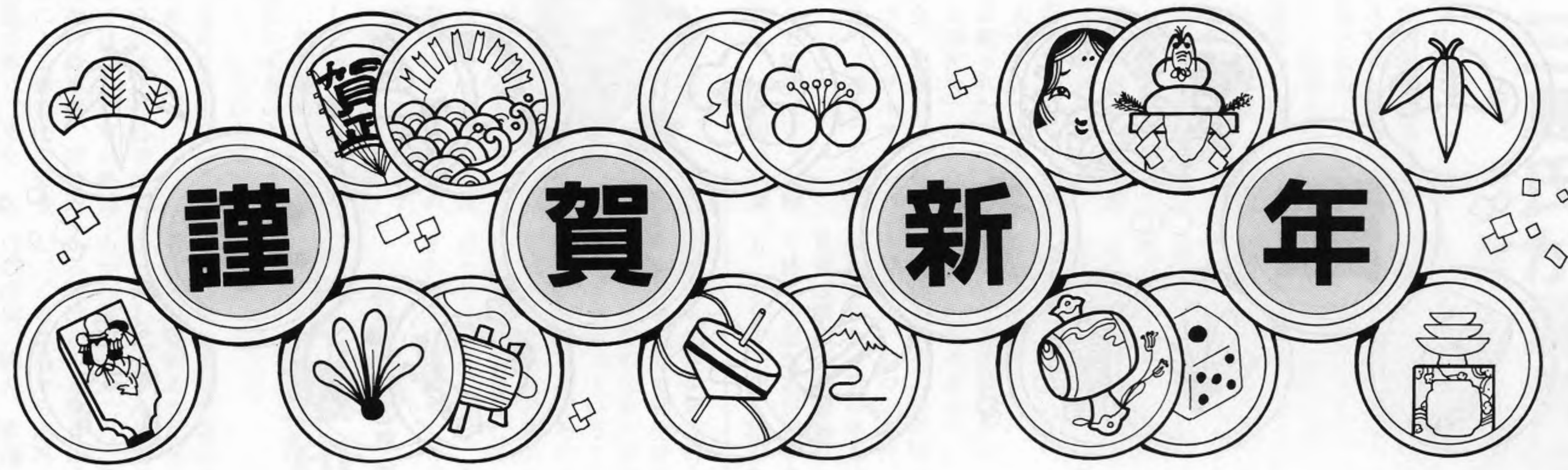


Table of company listings for page 29, including companies like 株式会社 アイモ, 株式会社 アイトップ, 株式会社 アムス, etc.

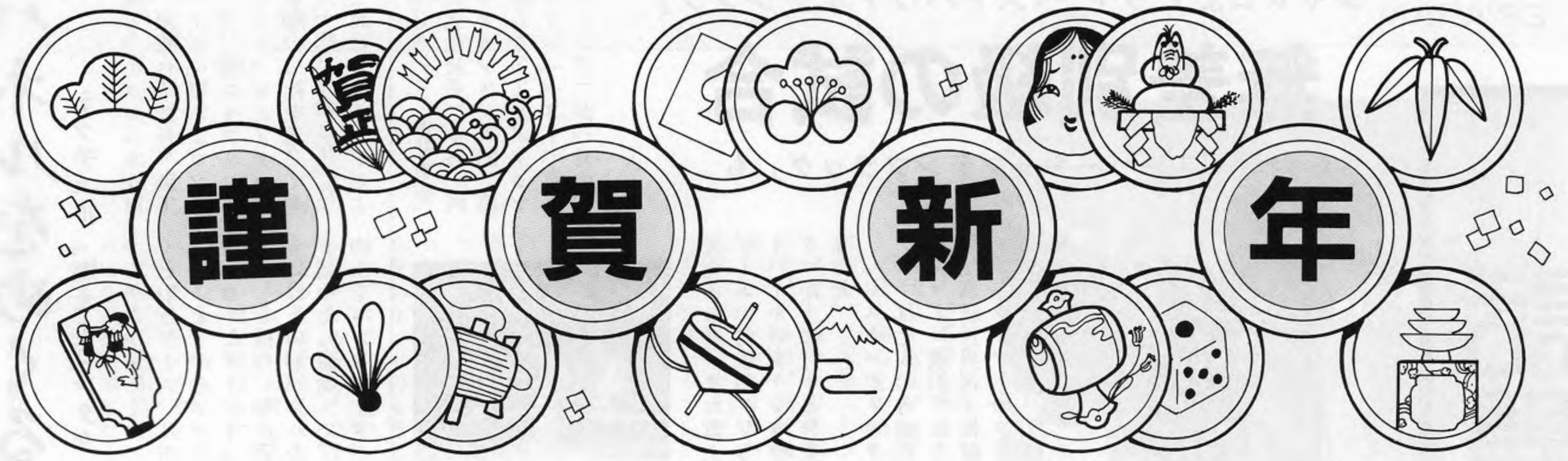


Table of company listings for page 28, including companies like 株式会社 アイモ, 株式会社 アイトップ, 株式会社 アムス, etc.

ますます充実、カプコンオリジナルぬいぐるみ。

NEW! 待望のダッシュバージョン登場!

1カートン 6種100個入り OP価格30,000円(税別)

好評発売中!

ROCKMAN
1カートン 6種100個入り OP価格30,000円(税別)

Street Fighter II
1カートン 6種100個入り OP価格30,000円(税別)

Street Fighter II
1カートン 6種100個入り OP価格30,000円(税別)

Mega Man
1カートン 6種100個入り OP価格30,000円(税別)

STREET FIGHTER II
The New Challengers

強者の夢は果てず。

ここにまた、闘いに運命を委ねる者がいた。

新なる頂点を極めるために、自らの運命を切り拓くために。

幾多の闘いを経て勝ち得た力と技、その限界に挑むべく、闘士たちはいま再び、訓練の旅へと踏み出す。

新なる頂点を極めるために、自らの運命を切り拓くために。

新なる頂点を極めるために、自らの運命を切り拓くために。

新なる頂点を極めるために、自らの運命を切り拓くために。

ノースクで高収益をお約束するカプコンオリジナルアミューズメントマシン

バラエティに富んだラインナップであらゆるロケーションに対応します。

他にもスリリ、自信作/ニーズに合わせてお選び下さい。

好評発売・レンタル中

他にもスリリ、自信作/ニーズに合わせてお選び下さい。

この商品は販売用です。

カプコンミニキョウト (W)500mm (D)190mm (H)1,300mm

Qグランダム25 (W)180mm (D)95mm (H)1,425mm

CAVI OOB-80 (W)138mm (D)102,044mm (H)1,796mm

キティキョウト (W)1,500mm (D)850mm (H)1,825mm

リトルキョウト (W)825mm (D)850mm (H)1,830mm

マッドドッグマクロー (W)1,085mm (D)1,895-2,395mm (H)2,213mm

スロットボーイ (W)520mm (D)445mm (H)1,676mm

スロットで勝ち取れ、ゴールドメダル (W)520mm (D)460mm (H)1,676mm

ドリームキョウト ストリートファイターII (W)500mm (D)450mm (H)1,500mm

スクリーファイター (W)520mm (D)460mm (H)1,676mm

ラウンドアタック (W)520mm (D)445mm (H)1,676mm

ロックマンファイバーチャンス (W)500mm (D)450mm (H)1,500mm

3連続KOVゴールメダルをつかめとれ (W)520mm (D)445mm (H)1,676mm)

株式会社カプコン

アミューズメント事業部
東京/〒163-02 東京東区新橋西新橋2丁目6番1号(新橋住友ビル43階)
TEL. (03)3340-0730(代) FAX. (03)3340-0701
大阪/〒540 大阪市中央区約町2丁目2番8号
TEL. (06)946-3091(代) FAX. (06)946-3101

オペレーション事業部
近畿営業所/〒540 大阪市中央区約町2丁目2番8号
TEL. (06)946-4054(代) FAX. (06)946-7429
関東営業所/TEL. (03)3340-0737(代) FAX. (03)3340-0701
札幌営業所/TEL. (011)842-8340 FAX. (011)842-8731
仙台営業所/TEL. (022)282-5311(代) FAX. (022)282-5313

新潟営業所/TEL. (025)286-2041(代) FAX. (025)286-2043
名古屋営業所/TEL. (052)778-1117(代) FAX. (052)778-1119
岡山営業所/TEL. (086)248-4181 FAX. (086)248-4193
福岡営業所/TEL. (092)629-5100 FAX. (092)629-5103

まるちがめらあいず No.215

新春
吹雪きも降りも
初詣 行きも帰りも
新年そうそう大変な感じがないでもないのだ
が、たねをあかせば、春
海さんの初詣は往復に三
分もかからないほどの
のである。

春海さんの裏庭が社な
のである。
春海さんを真似て、春
海さんの子どもも、句を
ひねっている。

吹雪いても
頑張っ
てゆく
初詣
春海子

春海さんも単純な生物
であるけれども、子ども
の表現をコンセプトにし

単純なようにある。句に
たもであるの寒気にい
まは春海の子である
っている。

から春海子とした、その
号にもそういうことが充
分にうかがえる。

子どもが走って語れば、
二分かかるかからない
初詣に、頑張ればはち
よつとワルのりもひどす
のではありませんか。か
ま、この親にしているこ
子ありということだろ
うけれど。

春海さんは初詣はすま
せたが、春海子と行くこ
とになっていた遊園地行
州に米国史を題材にした
新しいテーマパークの建
設を計画していることを
明らかにした。

早ければ一九九八年に
オープンする。

新テーマパークは、米
オハラ、ロサンゼルス
ス、パリ、東京のデザ
イランドと一味違い、
ミッキーマウスやドナル
ドダックなどおなじみの
キャラクターが登場する
が、「歴史の探検」が主
な狙いとなる。

南北戦争や第二次世界
大戦の模様を精密に再現
し、パークリアリティ
イ(仮想現実感)など
ハイテクを駆使して、入
場者が一人の戦士になり
歴史を実際に体験する
ことができる、という。
歴代大統領も登場するこ
とになる。

ディズニー社は「人種、
文化など、米国の多様性
を反映したものにしたい」
と話している。

ディズニーランドの歴
史が出来るということ
らしい。

アメリカにはもう明る
い見通しはないというこ
とだろうか。

ディズニーはアメリカ
人にとってはあまりにも
空々しく受け取られて貰
えないというのだ
のデイズニーランドとい
ろさもありなんという気
もならないではない。

J・K・ガブルイス
著「満足の文化」の書評
があまりにもつよ社会制
されるようになる社会的
状況は、一般によくない
場合が多いということ
は、今日の歴史によって明
確に証明されてきたこと
である。

国の危機にあたって、
いつも神風が吹いて国が
すくわれたという歴史が
強調されたが国におい
ては、天然自然の神風が
吹くの待つのにしびれ
をきたして、あのおぞま
しい人工的な神風特攻隊
が編成されたらどうか。
明るい未来への見通し
を失った社会、国家はど
うすればいいのか。

これは出来る限り速か
く暗いものを拡大再生産
を促進するための福祉に
ついてもたす種子を育て
てゆくより方向づけを
転換せねばならない。
山道で迷った場合の最
善の策は、出来るだけ早
くもとの地点に引き返し
て、正しいルートを探し
なおすことである。

ディズニーランドに世
界の人々が期待してい
ることは、やはりもとの
ホームレス・ビートル
もって遊ぶ園地、だれもの
ユートピアである。

最終直後にわたしたち
がアメリカに感じたユ
ートピア、もちろん大部分
は意図的につくられた幻
の世界であったとしても
今わたしたちがガブルイ
イスによって知らされる
満足度の文化の国家は、ま
白昼下でさされるような
感じに困ってしまう。

えそらないというのだ
のデイズニーランドとい
ろさもありなんという気
もならないではない。

J・K・ガブルイス
著「満足の文化」の書評
があまりにもつよ社会制
されるようになる社会的
状況は、一般によくない
場合が多いということ
は、今日の歴史によって明
確に証明されてきたこと
である。

国の危機にあたって、
いつも神風が吹いて国が
すくわれたという歴史が
強調されたが国におい
ては、天然自然の神風が
吹くの待つのにしびれ
をきたして、あのおぞま
しい人工的な神風特攻隊
が編成されたらどうか。
明るい未来への見通し
を失った社会、国家はど
うすればいいのか。

これは出来る限り速か
く暗いものを拡大再生産
を促進するための福祉に
ついてもたす種子を育て
てゆくより方向づけを
転換せねばならない。
山道で迷った場合の最
善の策は、出来るだけ早
くもとの地点に引き返し
て、正しいルートを探し
なおすことである。

ディズニーランドに世
界の人々が期待してい
ることは、やはりもとの
ホームレス・ビートル
もって遊ぶ園地、だれもの
ユートピアである。

本紙主催 AMOA 視察ツアー報告

充実した7日間
ベガス、ロスのアトラクションなど

過去 AMOA 視察ツアー
を十三回実施してきた
本紙では、前年から
三年ぶりに AMOA 視察
ツアーを復活(第十四回
に当たる。欧州ツアーを
含めると二十一回目)、こ
れは西海岸で初めて AM
O エキス泊が開かれた
ことにもよるが、短期間
でロサンゼルス中心のコ
リスとなった。

参加者は六十八名と
添乗員一名。その日程と
それ見学して、宿泊先の
忙しゅうアであった。

主な視察箇所などは次の
とおり。

十月十九日 大阪空港
に集合。ノースウエスト
(NW)機で一路米国へ。
ロサンゼルス空港で入国
(NW)機で一路米国へ。
着。フラミンゴホテルに
荷物置いて、まず十月
十五日にオープンしたル
クソール・カジノホテル
を見学。三十階建てのピ
ラミッド状建造物の中に
セガランドの AM 施設「パ
セガランド」やさまざまな
アトラクション、カジ
ノホテルがある。

八月にオープンした室
アームで行った人
は AMOA エキス泊での
視察となった。

二十三日 アナハイム
からハリウッドにバスで
移動し、ユニバーサル
スタジオを見学。スタジオ
ツアーから各種アトラク
ションを見て、ここが一
番参考になったという感
想もあった。ビバリーヒ
ルトンに宿泊。

二十四日 ロサンゼル
スを出発、二十五日に大
阪に戻り解散した。実に
忙しいツアーだった。

アナハイムマリOTTホ
テルに着いた。
二十一日 ホテルすぐ
近くのアナハイム・コン
ベンションセンターで開
かれた AMOA エキス泊
93 を終日視察。入場登録
は前日に終わっており、
各自自由に米国の展示会
を楽しまないが調査した
ユーズメント社の与儀社
長宅を訪問。米国の住宅、
教育、消費などの事情を
勉強した。

二十二日 近くにある
ディズニーランドを視察
(さらにナットウッドパ
ーアームで行った人
は AMOA エキス泊での
視察となった。

二十三日 アナハイム
からハリウッドにバスで
移動し、ユニバーサル
スタジオを見学。スタジオ
ツアーから各種アトラク
ションを見て、ここが一
番参考になったという感
想もあった。ビバリーヒ
ルトンに宿泊。

二十四日 ロサンゼル
スを出発、二十五日に大
阪に戻り解散した。実に
忙しいツアーだった。

AMOA エキス泊 (上) とユニバーサルスタジオ (下) ての一行

UNIVERSAL STUDIOS

JANUARY 1-15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	豪血寺一族 (アトラス) Power Instinct (Atlus)	7.50
2	1 餓狼伝説スペシャル (SNKネオジオ) Fatal Fury Special (SNK)	7.33
3	2 スーパーストリートファイターII (カプコン) Super Street Fighter II (Capcom)	6.96
4	スラムダンク (コナミ) Run & Gun (Konami)	6.69
5	3 グランドストライカー (ヒューマン/トーワジャパン) Grand Striker (Human)	6.36
6	7 プレミアサッカー (コナミ) Premier Soccer (Konami)	6.29
7	5 ハットトリックヒーロー '93 (タイトー) Hat Trick Hero '93 (Taito)	6.23
8	4 サムライスピリッツ (SNKネオジオ) Samurai Shodown (SNK)	6.20
9	グレートスラッガーズ (ナムコ) Great Sluggers (Namco)	6.07
10	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun Electronics)	5.53
11	6 ふよふよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega)	5.96
12	11 スーパーリアル麻雀 PIV (セタ/サミー) Super Real Mahjong PIV (Seta)	5.81
13	クイズココロジ 2 (テクモ) Quiz Kokorogy 2* (Tecmo)	5.78
14	13 スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)	5.53
15	8 サンダードラゴン (雷龍) 2 (NMK/サミー) Thunder Dragon 2 (NMK/Sammy)	5.50
16	12 クイズ・クレヨンしんちゃん (タイトー) Quiz Crayon Shin-Chan* (Taito)	5.45
17	14 クイズ・チャンネルクエスト (中日本リース) Quiz Channel Question* (Nakanihon)	5.36
18	22 クイズ人生劇場 (タイトー) Quiz Life Theatre* (Taito)	5.20
19	15 熱闘!激闘!クイズ島 (ナムコ) Netto Gekito Quiz-to* (Namco)	5.04
20	16 スーパーワールドスタジアム '93激闘版 (ナムコ) Super World Stadium '93 Heavy Fighting (Namco)	5.03
21	9 ニューマンアスレックス (ナムコ) Numan Athletics (Namco)	5.00
22	17 上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	4.91
23	10 野球格闘リーグマン (アイレム) Ninja Batman (Irem)	4.88
24	24 ストIIダッシュ・ターボ (カプコン) SFII - CE Turbo (Capcom)	4.75
25	19 セイブカップサッカー (セイブ) Seibu Cup Soccer (Seibu)	4.74

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)	9.88
2	1 リッジレーサー (ナムコ) Ridge Racer (Namco)	9.25
3	2 サイバースレッド (ナムコ) Cyber Sled (Namco)	7.64
4	5 エイリアン³ザ・ガン (セガ社) Alien³-The Gun (Sega)	7.27
5	3 エアコンバット (ナムコ) Air Combat (Namco)	7.06
6	4 アウトランナーズ (セガ社) Out Runners (Sega)	7.00
7	7 早押しクイズ王座決定戦 (ジャレコ) Speed King-King of Quiz* (Jaleco)	6.92
8	スズカエイトアワーズ 2 (DX) (ナムコ) Suzuka 8 Hours 2 (DX) (Namco)	6.86
9	6 F1スーパーラップ (セガ社) F1 Super Lap (Sega)	6.50
10	8 リーサルエンフォーサーズ (コナミ) Lethal Enforcers (Konami)	6.24
11	10 タイトルファイト (セガ社) Title Fight (Sega)	6.13
12	9 キャプテンフラッグ (ジャレコ) Captain Flag (Jaleco)	6.06
13	11 バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega)	5.59
14	12 NBA JAM (ウィリアムズ/タイトー) NBA JAM (Williams/Taito)	5.58
15	13 バーチャレーシング (デラックス) (セガ社) Virtua Racing (DX) (Sega)	5.33

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1 ジュラシックパーク (データイースト) Jurassic Park (Data East)	6.20
2	ホワイトウォーター (ウィリアムズ) White Water (Williams)	5.50
3	2 ロッキー&ブルウィंक (データイースト) Rocky&Bullwinkle (Data East)	5.02
4	クリチャー.....ラグーン (ミッドウェー) Creature.....Lagoon (Midway)	5.00
5	スターウォーズ (データイースト) Star Wars (Data East)	4.83

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	2 バスケットスタジアムW (タスコ) Basket Stadium W (Tasko)	7.75
2	4 エキサイト・スピードホッケー (セガ社) Exciting Speed Hockey (Sega)	6.50
3	3 キャプテンゾディアック (タイトー) Captain Zodiac (Taito)	6.36
4	5 ボタン早押し選手権 (ナムコ) Button Hayaoshi Champion Ship (Namco)	4.88
5	7 ワニワニパニック (ナムコ) Wacky Gator (Namco)	4.22

評価
(RATING)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

KONAMI 冬の寒さを吹飛ばす 激闘対戦シリーズ

THE VIDEO GAME
SLAM DUNK
スラムダンク
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
B-BALL SHOW TIME

対CPU戦 (IP) 対戦プレイ (IP vs IP) 通信対戦 (IP) まで 音体どき
通信していても別々にプレイ可能
1枚で2枚分の機能!

奇跡を起こせ。

悪玉ハッピードロップ 出撃せよ!
THE VIDEO GAME
ガングガン
究極戦隊
地球の悪を
ダダダーン!

2P協力プレイ可能!
途中参加OK!!
主題歌:「闘え!ガングガン」
唄:子門真人

コナミ株式会社

本社 千105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787
大阪支店 千590 大阪市北区梅田1-11-4 TEL.06-456-4567
名古屋支店 千450 名古屋市中村区名駅4-27-23 TEL.052-562-4567

札幌営業所 千060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778
福岡営業所 千810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367
東京サービス部 千101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3234-8768
大阪サービス部 千561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06-334-0335

グラディエーター
GLADIATORS
今また、新たなバトルが始まる。
~これがピンボールの進化形だ~

ミニラウンドは6種類。
ROUND 1: レインオブテラー
ROUND 2: カバルト
ROUND 3: ファイヤー8アイズ
ROUND 4: キャタクリズム
ROUND 5: フレドファイア
ROUND 6: カムヒョウサストーム
スペシャルラウンド(ビースト・チャレンジ)

操作のボタンは1つだけ、
とっても簡単 みんなであそべるよ!

グラディエーターは、
ULI(アンチライター)ラボ(アンチライター)の
認定商品です。

人気絶頂の ラインナップ

©1993 Premier Technology, All Right Reserved.
©1993 SANRIO CO. LTD. ©SAMMY 1993 NO. 54-39-01

Teed Off ティードオフ
みんなを夢中にさせる
ゴルフピンボール。
5つのミニゲームは
得点アップのチャンスだ!!

HOT SHOT BASKETBALL ホットショット
ストリートキッズ専用!
巨大なゲームが選ばれる
スーパーバスケットゲーム!

Seychelles セイシェル新登場
回転アクションでめぐる冒険。
*驚愕感ある
ステレオサウンド実装。
*4輪キヤスター採用で
移動もスムーズ。

BINGO STAR ビンゴスター
ピンゴスター
ピンゴスターが自走した。
ピンゴスターが自走した。
ピンゴスターが自走した。

ゴージャスなスリルを...

サミー工業株式会社
アミューズメント事業本部
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL:03-5950-3760 FAX:03-5950-3761
名古屋ショールーム
〒464 愛知県名古屋市中千種区山崎1-1-2 TEL:052-733-7246 FAX:052-733-7233

改良のため仕様デザインを予告なく変更することがあります。

Sammy サミー

SURVIVAL ARTS サバイバル・アーツ
生き残るのは誰か...

JAMMA SUPER リアル麻雀PIV スーパーリアル麻雀PIV
メダルバージョン

DANGER ダッシュ! 超スピードアクション!!
タイナ・ギア

走りだしたら止まらない!
スピード感あふれるアクションゲームの
登場です。
どこまでも走る!どこでも登る!!
これが「タイナ・ギア」の醍醐味です。

Sammy Seta Visco

総販売元 サミー工業株式会社アミューズメント事業本部 〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL:03-5950-3760 FAX:03-5950-3761
販売/開発元 株式会社セタ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL:03-3554-0121 FAX:03-3554-0150
開発元 株式会社セタ 〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1 TEL:03-5711-7251 FAX:03-5711-7252

Overseas Readers Column

**“SF II: CE Turbo” And
“Lethal Enforcers” Top**

After compiling the yearly data (January–December 1993) of the “Game Machine” chart, Capcom’s “SFII:CE Turbo” emerged top of the table video (convertible kit) chart taking over from “Street Fighter II”, last year’s top, Konami’s “Lethal Enforcers” headed the upright/cockpit (dedicated video) chart, and Data East’s “Lethal Weapon 3” topped the flipper pinball list.

Each game’s point score is calculated by totaling the semi-monthly ratings which are based on the income of each game of that title on location. This system has been adopted since 1986 to prepare the yearly chart.

“SFII:CE Turbo”, which topped the PCB chart, was shipped in December 1992 in Japan. This game is a speed-up version of “Street Fighter II” which was shipped in April 1992, “Street Fighter II” headed the chart in both 1991 and 1992. “Street Fighter II Champion Edition” was the second game in the series. Shipped in April 1992, it remained at number 7 on this year’s chart.

“Puyo Puyo”, which ranked 2nd, is a puzzle game and has been popular with a wide range of players together with other puzzle games: “Tetris” (4th), “Super Shanghai” (5th), and “Columns” (6th). With the addition of “Quiz Kokorogy” (11th), 6 out of the top 25 titles were quiz games. As for software for SNK’s “NEO-GEO”, “Fatal Fury II” (3rd) and other hit games were unveiled one after the other.

“Lethal Enforcers”, which topped the dedicated video chart, is a two-player upright video gun game shipped in December 1992. It took over the players of “Terminator 2” (2nd on the preceding chart) and became even more popular. As for dedicated video, new driving games from Sega and Namco gained further in popularity.

Video games which appeared on the yearly chart and have remained popular for a long time, are “Tetris” (since December 1988), “Shanghai” (since March 1989), “Columns” (since March 1990), and “Rail Chase” (since September 1991).

In the pinball category, Data East has at last snatched the top position

away from Williams/Midway. Tie-ups with hit movies are the latest trend. Pinball importing routes had been firmly established; from Data East USA to Data East, from Williams/Midway to Taito, and from Premier to Taito. From September 1993, however, Premier started supplying Sammy instead.

The top 25 PCB games, 15 dedicated videos and 10 pinballs, for 1993 are as follows. The titles with + mark are quiz videos.

[Best Software 25]

1 SFII:CE Turbo (Capcom)	3987
2 Puyo Puyo (Compile/Sega)	3531
3 Fatal Fury 2 (SNK)	2934
4 Tetris (Sega)	2889
5 Super Shanghai (Hot-B/Taito)	2856
6 Columns (Sega)	2697
7 Street Fighter II: Champion Edition (Capcom)	2360
8 Warriors of Fate (Capcom)	2074
9 Seibu Cup Soccer (Seibu)	2065
10 New Atomic Punk (Irem)	1990
11 Quiz Kokorogy+ (Tecmo)	1922
12 Quiz Gakumon No Susume+ (Konami)	1823
13 Macross (Banpresto)	1812
14 Samurai Shodown (SNK)	1708
15 Quiz Channel Question+ (Nakanihon)	1698

16 Shanghai II (Sun Electronics)	1697
17 Super World Stadium '92 Heavy Fighting (Namco)	1642
18 Premier Soccer (Konami)	1619
19 Quiz Capcom World 2+ (Capcom)	1612
20 Art of Fighting (SNK)	1610
21 Street Fighter II (Capcom)	1588
22 Quiz Makyu's Adventure+ (Namco)	1580
23 Cosmo Gang The Puzzle (Namco)	1551
24 World Heroes 2 (ADK/SNK)	1536
25 Quiz Life Theatre+ (Taito)	1503

[Best Dedicated Video 15]

1 Lethal Enforcers (Konami)	4005
2 Virtua Racing (Twin) (Sega)	2835
3 Final Lap 3 (SD) (Namco)	2638
4 Virtua Racing (DX) (Sega)	2580
5 Out Runners (Sega)	1764
6 Title Fight (Sega)	1718
7 Suzuka 8 Hours (DX) (Namco)	1592
8 Rail Chase (Sega)	1473
9 F1 Exhaust Note (Sega)	1471
10 Terminator 2 (Midway)	1422
11 Warriors of Fate (Capcom)	1300
12 Suzuka 8 Hours (SD) (Namco)	1260
13 Captain Flag (Jaleco)	1148
14 Super Chase (Taito)	1123
15 Air Combat (Namco)	1089

[Best Pinball 10]

1 Lethal Weapon 3 (Data East)	935
2 Hook (Data East)	740
3 Gateway (Williams)	736
4 Adams Family (Midway)	569
5 Super Mario Bros. (Premier)	565
6 Fish Tales (Williams)	502
7 Terminator 2 (Williams)	474
8 White Water (Midway)	418
9 Dr. Who (Midway)	321

A Happy New Year!

10 Batman (Data East) 312

Incidentally, *Game Machine* has so far ranked mahjong videos on a separate chart. However, from October, mahjong videos are included in the ordinary video game chart. Along with this, “Other arcade game” chart was set up. At present, although the point score is for only 2.5 months, the top game in the “Other arcade games” chart is “Captain Zodiac” from Taito followed by “Basket Stadium W” of Tasko.

JAMMA Show Will Be Held On Sep. 21–23

It was finalized that the JAMMA Show 1994 be held on September 21–23 at Makuhari Messe. This was decided at a meeting of JAMMA directors held on December 2. JAMMA explains: “We have avoided August which was unpopular and chosen September. Within September, these are the only dates available.”

Since it had already been decided two years ago that AMOA Expo '94 be held on September 22–24, 1994, in the USA, JAMMA officers have discussed the matter on several occasions to avoid holding its show at the same time as AMOA. However, the exact circumstances remain unknown. Although it is believed that the matter was discussed at the meeting of directors, they have given no other explanation than the above.

Konami US's New President: K. Hiraoka

On November 24, Konami Co., Ltd., Tokyo, announced the appointment of Kenji Hiraoka as president of its American subsidiary Konami America Inc., Buffalo Grove, IL. The former president, Susumu Sakamoto, remains as director of Konami Japan.

Hiraoka has held several posts including managing director of Konami Europe (UK) and recently served as general manager of the overseas department of Konami Japan. Since Hiraoka will be permanently stationed at the American subsidiary, Hitoshi Imai, executive director of marketing, will now also serve as manager of the overseas dept.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1994 Amusement Press, Inc.

お正月もセガベストチャンネル! SEGA

No.1 SEGA BEST 1994 NEW YEAR SPECIAL

5 00 AMニュースSEGA1994新年版
マきょうの特集▽新製品特集▽
新年からホットな話題満載!

6 00 新春特別スペシャル!
バーチャファイター
大技炸裂! 3Dの迫力に興奮!
世界格闘トーナメント開催!
世界一の格闘王が今夜決定!
出場: 結城 晶 パイ・チェン
ジャッキー・ブライアント
サラ・ブライアント
ウルフ・ホークフィールド
ラウ・チェン 影丸 ほか

7 00 チキチキマシン狂レース
「お正月から大騒ぎ! 優勝者は
誰? メダルゲームで予想!!」
▽抱腹絶倒! ハラハラレース!
マケンケンのワン! ポイントア
ドパイズマゼロマシン ほか

8 00 ベアマッチホッケー新春大会
「ダブルス対戦型 4Pホッケー」
▽新春特別仕様! 響く音に
感動! マおかしなカップル対抗
戦! マワイドなフィールドで白
熱! 振袖でシュート!

9 00 それいけ!! ココロジ-2 新
年号「あなたのココロお正月か
ら調査します」司会: 名探偵ト
コロさん▽噂のアイツの調査
報告書マジノで大儲け!...マ
一夜明けたら大スター...

10 00 スターライトフォーチュン
ニューイヤーズスペシャル
「星空に感激! 魅惑の星占い365
日」▽1994年を星空に聞くマ話
題のカップルの今年の展開マ
占い結果にプレイヤーが感激

11 00 ニュースSEGA 1994新年版
マきょうの特集▽話題の3D
C.G.格闘技「バーチャファイター」
を探るマ毎秒180,000ポリゴ
ン処理の3Dグラフィックエン
ジンと32bit-CPU

3DリアルタイムC.G.の 多彩な技が、格闘界を極めた。

今年の超特選 新番組



Virtua Fighter

バーチャファイター

ハイスピード・大迫力・超リアル・
フィニッシュリレイ!
C.G.パワーが炸裂する
「バーチャファイター」堂々登場!!

毎秒十八万ポリゴン表現の
3Dグラフィックエンジンと
三十二ビットCPUに
使用: 表現が困難とされた
人間の動作と、偶発的な要素
の多い格闘技のスピードある
動きを滑らかに3D表現
プレイヤーの個性を活かす
リアルタイムC.G.の格闘技
シミュレーション。今までも
見だしても、体験したことも
ない闘いがこれから始まる。
主人公 結城晶を中心とし
た八人の格闘家たちが、それ
ぞれの思いを胸に参加した、
「世界格闘トーナメント」で
闘いを繰り広げる。本格派の
ファイティングアクション。



バーチャファイターに
「アストロシティ2」登場

「アストロシティ2」登場

「アストロシティ2」登場

「アストロシティ2」登場

今年の
目玉

クリップ

Variety/
Sports

SEGA

チキチキマシン狂レース

人気復活のコミカルなマシンが
大暴走するメダルゲームマシン!

●アダルトにはなつかしく、
ヤングには新しい「チキチ
キマシン狂レース」。
ユニークな6台のマシンが
繰り広げる、楽しさと迫力
のメダルマシン。

© 1993 HANNA-BARBERA PRODUCTIONS, INC.
Licensed by NIPPON COLUMBIA CO., LTD.

ベアマッチホッケー

ワイドなフィールドの
ダブルス対戦仕様! 2Pプレイ可能。

●カップルやグループに大人気
のホッケーゲームに、ダブル
ス対戦型の4P仕様が新登場。
楽しく響くエレクトリックサ
ウンドと、カラフルなカラー
リングで、アイキャッチ技群。

今夜6時 新春スペシャル!! バーチャファイター

SEGA

結城 晶

バーチャファイター主演

話題のバーチャファイ
ターで主役を演じるのが
プレイヤーにも人気最高
の結城 晶だ。八極拳の
強力な技で対戦相手を撃
破。今後の活躍に期待。
ゆうき あきら
68年9月23日生まれ。
空手術の唯一の伝承者。
自分の腕を試すべく世界
武者修行の旅を続ける。

新・シューティング伝説ついに登場!

TRATSUGUN

2人同時プレイ
途中参加可能!



いま、運命を賭けた戦いが始まる...



TOAPLAN Co.,Ltd.

株式会社 東亜プラン 〒167 東京都杉並区清水1-8-4 東亜ビル TEL: 03-5397-0511 FAX: 03-5397-4755

© TOAPLAN CO., Ltd. 1993

namco

謹賀新年

新春を迎え皆様のご多幸をお祈り申し上げます。
本年もどうぞよろしくお願ひ申し上げます。

サイバースレッド

さ
らば友
負けた奴には用はない



リッジレーサー

リ
アリティ
あふれる
画面の美しさ

リッジレーサー
フルスケール



クライムパトロール

暗
闇に
突如現わる
ギャング団



リッジレーサー SD

新

リ
アル感
そのまま
受け継ぎ
ローコスト

仕様
●寸法: W790 x D1,630
x H1,870 (mm)
●重量: 180kg
●消費電力: 206W
●〒95-4664



スカーエイトアワーズ2

好
きたよと
あの娘が言った
このマシン



スーパーマックスマン

ス
ゴイ奴 正確無比の
狙いかな



エクステイ

栄
養と
エクステイは
かせかない



ショーレビューSD

幸
せを
ともに
おくります



ダンク&ダンク

誰
とても
対戦しよう そうしよう



ゾンビキャッスル

ゾ
ンビには
ピンポン玉が
効くみたい



「遊ぶ」をクワイエットする
株式会社ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。
メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

本 社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)

販売一部 千146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)

(札幌) 千003 北海道札幌市白石区菊水3条1-9-2 TEL 011(822)5002(代)

(名古屋) 千461 愛知県名古屋市長区東2-24-27 TEL 052(333)6335(代)

販売二部 (大東) 千564 大阪府吹田市江の木の南20-10 TEL 06(338)5511(代)

(福岡) 千812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)5805(代)

©1993 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.