



# POWER

## UNLIMITED

HET GROOTSTE GAMESMAKZIN VAN DE

**EXTRA**

**POWER**

Super Mario Poster



RESIDENT EVIL



Toy Story op MegaDrive



2 x Star Trek Klingon & Deep Space 9

- ZORK NEMESIS
- BAD MOJO
- ALIEN TRILOGY
- RIPPER
- TRACK & FIELD
- VAMPIRE HUNTER
- MAGIC CARPET
- POCAHONTAS
- NBA LIVE 96
- DRAGON BALL Z



# SHELLSHOCK

# SURVIVAL

na de bom, is overleven nog moeilijker

Binnen een paar minuten werd 99% van de mensheid uitgeroeid.

Zij hadden geluk.....



..... 100 jaar later vechten de overlevenden, niet om land, geld of macht.

Maar om te overleven.

**CONTACT**  
077-4773701

Bezoek CD Contact Data op het WEB [www.via.nl/contact](http://www.via.nl/contact)

Adviesprijs Hfl. 49,-

**Dixons**  
je komt ogen en oren tekort.

**TOYS'R'US**

**DYNABYTE**  
ONE STOP COMPUTERSHOP



William 'Bud' Gruner, commandant van een onderzeeboot in de tweede Wereldoorlog, adviseerde de programmeurs van Silent Hunter. Het is dan ook niet verwonderlijk dat PC Gamer het spel uitriep tot beste duikboot-simulator ooit.

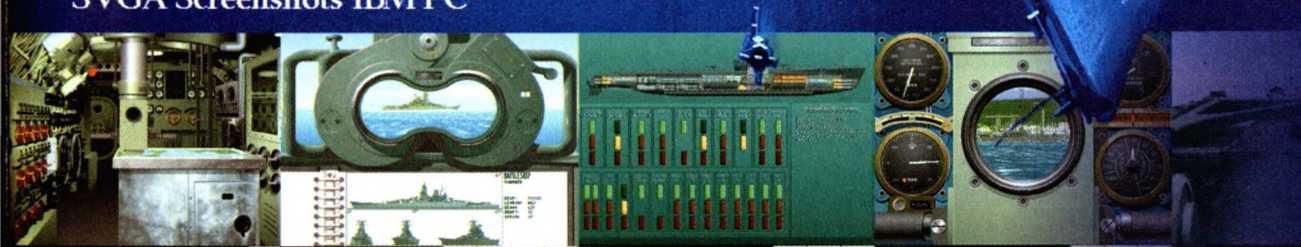
# SILENT HUNTER™

De Meest Realistische  
Duikboot-simulator Ooit !



In Amerika is Silent Hunter nu al een kassucces, het is de best verkochte duikboot-simulator van het moment.

SVGA Screenshots IBM PC



Adviesprijs Hfl. 99,-

**Dixons**

je komt ogen en oren tekort.

**TOYS'R'US**

**DYNABYTE**

ONE STOP COMPUTERSHOP



Contact Data op het Internet [www.via.nl/contact](http://www.via.nl/contact)

MAIN-FRAME™

機  
魂

CLEO

LOG / DATE  
2596 / 11 / 11

RENDER  
0600  
SPEED



# Dit nummer



16

## BAD MOJO

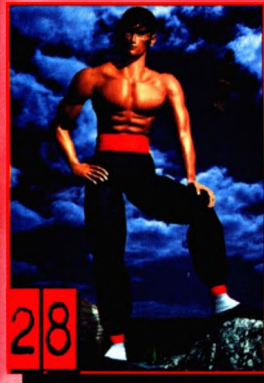
De PU redacteurs zijn al in heel wat huidjes gekropen maar ze stonden niet te springen om voor kakkerlak te spelen. Bas & Laura deden het toch en kregen er geen spijt van.

## TOY STORY

Eindelijk weer eens een top-titel voor de MegaDrive. Toy Story is vanwege de bediening en de passwords zeker zo goed als z'n SNES broertje.

## STAR TREK KLIGNON

Trekkie Ben is duidelijk in z'n oordeel. Een must voor alle Star Trek fans!



28

## TEKKEN 2

Na 36 uur non stop Tekken spelen, heeft Kees slechts bloederige stompjes over op de plaats waar eens z'n vingertoppen zaten. Met z'n laatste krachten stak Kees nog wel z'n beide stukjes duim omhoog.

## VAMPIRE HUNTER

Een totale chaos van moord en doodslag. Een poel van special moves, ontploffingen, vuur en vernietiging. En een 10 van Andreas!

## ALIEN TRIOLOGY

Een pareltje onder de Doom-varianten. Voor alle gamers die het daglicht niet kunnen verdragen.

## RESIDENT EVIL

Een spel om koude rillingen van te krijgen. Een vreselijke strijd tegen monsterlijke honden en vlees-etende zombies.



36

## CHRONICLES OF THE SWORD

Het King Arthur verhaal wordt nog eens dunnetjes overgedaan in een RPG om je vingers bij af te likken.

38

## RIPPER

Jack The Ripper, de gekke slachter uit 1888 is terug! Aan jou de taak om aan zijn moordlust een einde te maken.

42



## SHELLSHOCK

'It ain't nothing but a tank game', dat is een ding wat zeker is. Een vette 3D-knaller waar elke leunstoel-vrijheidsstrijder van gaat watertanden.

44

## ZORK NEMESIS

Een spookachtig spel dit zesde deel uit de Zork-serie. Laura schrijft alvast in voor deel zeven.



52

## NAMCO'S MUSEUM PIECES

Een must voor elke PlayStation-bezitter. Klassiekers als Pac-Man, Pole Position, Galaga en Bosconian moet de serieuze gamer in huis hebben!



55

## AGILE WARRIOR

Race-specialist Ed raakte z'n vliegengangst kwijt als piloot van de Agile Warrior F-11IX. Alleen met optimale concentratie, een vaste hand en een adelaarsoog kun je voorkomen dat ze je van de het aardoppervlak moeten schrappen.

56

## TRACK & FIELD

Als voorproefje op de Olympische Spelen krijg je maar liefst elf sporten op je bordje. Gevoel voor timing en vooral vinger-vlugheid zijn een vereiste om goud te winnen.

58

## POCAHONTAS

Puzzelen en experimenteren is het parool in Pocahontas. Niet voor de actie-liefhebbers maar wel een dikke voldoende.

60

## MEGADRIVE

Toy Story 20

## PC CD-ROM

Bad Mojo	16
Red Ghost	18
Advanced Tactical Fighters	24
Absolute Zero	25
Star Trek Klignon	26
Star Trek Harbinger	27
Total Distortion (ook Mac)	35
Ripper	42
NBA Live '96	47
Abuse	48
Power, The Game	50
Zork Nemesis	52
Hardball 5	59
Emergency Room	61
Heretic, Shadow Of The Serpent Riders	64
Hexen, DeathKings	64
Anvil Of Dawn	64
Island Peril	64
Fantasy General	66
Fast Attack	66
Thexder	66

## GAME BOY

Pocahontas 60

## PLAYSTATION

Magic Carpet	22
Tekken 2	28
Criticom	30
Dragon Ball Z	31
Alien Trilogy	33
Chronicles Of The Sword	38
Shellshock	44
Namco's Museum Pieces	55
Agile Warrior	56
Track & Field	58
Wing Commander 3	67

## SATURN

Magic Carpet	22
The Horde	23
Vampire Hunter	32
Resident Evil	36
Lode Runner	66

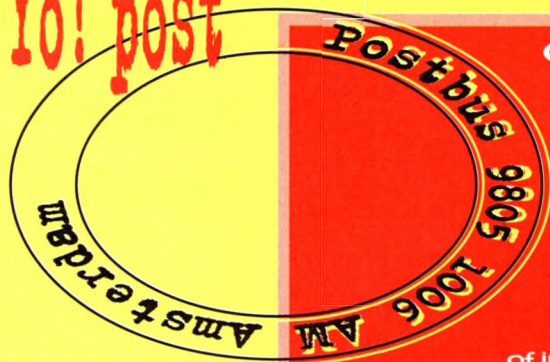
## CD-I

Zelda's Adventure 54

## VASTE RUBRIEKEN

Yo! Post	6
Nieuws	8
Power top 10	12
In de arcade	13
Screenshots	14
PowerWeb Update	41
Power Play	62
Eeuwig Leven	68
Power Sales	76
De Qwifz	82

# Yo! post



Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail?  
Schrijf ons:

**POWER UNLIMITED**  
Postbus 9805  
1006 AM Amsterdam

of stuur je e-mailtje aan: [power@euronet.nl](mailto:power@euronet.nl)

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.



### POWER VISIOEN

Gisternacht om 1 uur was ik mijn gebruikelijke droom over Pamela Anderson aan het dromen, toen ik de stem van Powerkid hoorde (ja, je leest het goed: Powerkid, niet die malloot van een Mr. Main Frame). Hij gaf mij een cassette van Johnny Bazookatone en zei: "Plug de disc in je PlayStation, ga naar Options, vervolgens naar Passwords en laat je vingers over de toetsen glijden."

Aarzelend begon ik de eerste letter in te voeren, op die manier vormde ik al gauw het woord PILCHARD, toen zei mijn onderbewustzijn dat ik moest stoppen. Ik drukte op start en bleek opeens onsterfelijk! Plotseling begon mijn kamer naar zwavelzuur te ruiken en een demonische stem bracht mij een stem van Satan: "Gebod 11, gij zult geen cheatcodes gebruiken!"

In your dreams, sucker! Powerkid is in the house! En om die gast nog wat verder te irriteren, tikte ik nog snel het password KRISTIAN in en guess what: een levelselect! Net toen ik Powerkid wilde bedanken, was hij reeds verdwenen in de nacht, op weg naar een andere gamer. Let God bless you, Powerkid. *Magic Michael, Wilrijk, België.*

■ Is hier een nieuwe legende geboren? Powerkid als heuse spelmesias? Hallelujah!

### VF2 RULES

Zijn jullie helemaal gek geworden? Ik zat aan het begin van dit jaar al helemaal te fantaseren hoe de voorkant van Power Unlimited eind januari er uit zou zien. Het zou iets worden als: Virtua Fighter 2, het beste spel aller tijden. Maar toen dit nummer in de bus viel, was ik heel erg teleurgesteld. Op de voorkant stond VF2 gewoon heel ordinaar tussen de andere spellen. Toen ik de review las, werd ik helemaal gek. Een 9,1! Geen 10! Niet beter dan Tekken en ook helemaal niet het beste spel aller tijden.

Ik heb beide games gespeeld, maar VF2 steekt er toch wel met kop en schouders bovenuit. Oké, Tekken is misschien een tikkeltje sneller, maar de graphics, het geluid en de gameplay halen het niet bij VF2. Oh ja, als jullie Criticom voor de PlayStation gaan beoordelen, boor het dan de grond in. Ik heb het gespeeld en daarbij vergeleken is Tekken een wereldspel. *Rutger Born, Zwijndrecht.*



■ Tekken, Virtua Fighter, Toshinden, Mortal Kombat, Killer Instinct, allemaal wereldspellen die goed zijn voor een 9 of hoger. Wij wachten ondertussen op eindelijk weer eens een origineel vechtspeel. Op één punt heb je gelijk, Rutger. Criticom is 't in ieder geval niet, zo vindt ook Kees (zie zijn review in deze Power Unlimited).

### STELLING VAN FRINTS

Graag had ik een reactie op deze stelling: M2 is een autoweg, ULTRA is een waspoeder, JAGUAR is een groot zwart poesje, SATURN is een planeet, PLAYSTATION is de beste spelcomputer op aarde. *Alain Frints, Maastricht.*

■ M2 + U + J + S = PSX in het kwadraat. Pythagoras eat your heart out!

### HARRY DOET VOOR

Vrijdag 15 maart, de nieuwe Power Unlimited ligt nog geen vijf minuten op de mat of Harry, de lokale Sony-freak die tegenover mij woont, stormt binnen en drukt mij de review van Johnny Bazookatone onder de neus. Met vele spastische bewegingen maakt hij mij duidelijk dat dit spel, evenals Off World Interceptor, op de PlayStation een hoger cijfer heeft gekregen dan op de Saturn. Natuurlijk had hij ze allebei al in huis dus werd ik meegesleurd voor een demonstratie bij hem thuis.

Na dit alles rustig bekeken te hebben, pakte ik hem bij z'n kraag, liep naar mijn huis terug, stopte J. Bazookatone in de Saturn en ging rustig achterover zitten. De anders zo hyperactieve Harry staarde apathisch naar de strakke full motion video-clip-intro. Toen hij ook het spel zelf had

gezien, stamelde hij: "Maar in de PU stond..." Harry begreep niet waarom de graphics beter waren dan op de PlayStation, dus pakte ik de Saturn op en opende de klep aan de achterzijde waar ik vervolgens een klein zilveren kaartje uit tevoorschijn haalde. "Video-adaptor?", kon hij nog net uitbrengen. Ik knikte en heb hem

daarna de deur uitgetrapt. Tijd om even lekker de Power Unlimited te lezen.

*Sven Monnichman, Appingedam.*

■ Hé Sven, rustig aan met Harry! Hij leest Power Unlimited, dus behandel hem met respect.

## VRAAG VAN DE MAAND

Waar kan ik die mooie jonge vrouw vinden, want ik heb overal in de bergen gezocht?

*Anoniem.*

■ Overal in de bergen gezocht en zelfs geen Heidi gevonden? Arme jongen. Misschien hebben de ware Zelda-fans een oplossing voor je...

### HUNTER KILLER ZUIGT

Ik denk dat jullie blad zuigt. En die domme reviews die jullie maken, zuigen helemaal. Mijn naam is trouwens Hunter Killer. Jullie zijn mietjes. Oké, Kees ziet er nog een beetje uit, maar de rest is net een stelletje Sjonnie's en Anita's. *Hunter Killer Flinkenflögel, Steenberg.*

■ This sucks. Maar ja, je zult maar met een naam als Hunter Killer Flinkenflögel door het leven moeten gaan....

### SCHIJTVENTJES

Als eerste wil ik de redactieleden hartelijk bedanken voor de poster van Johnny Bazookatone. Ik heb nog nooit zo'n schijfventje gezien. Soms vraag ik mij wel eens af of ik mijn abonnement op de Donald Duck eigenlijk wel had moeten vervangen voor dat van

Power Unlimited. Vooral toen ik de review van Terminator Future Shock las. Hoe halen jullie het in je botte hersens om TFS een 7 te geven? Jullie hadden er op z'n minst 2 punten bij moeten doen!  
 Coen Verheij, Arnhem.

■ Dat schijntventje zorgt de laatste tijd wel voor grote successen op de PC, PlayStation en Saturn en dat kunnen we van vriend Terminator niet zeggen.



**BILLY DE RANGER**

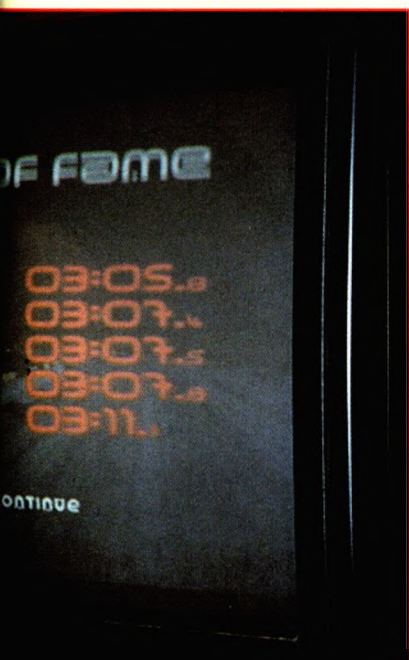
Het karakter van Billy de blauwe Power Ranger is wel aardig. Hij wordt niet snel kwaad en is heel erg slim.  
 Nabil Chouiba, Tilburg.

■ Tof!

**WIPE 'EM OUT**

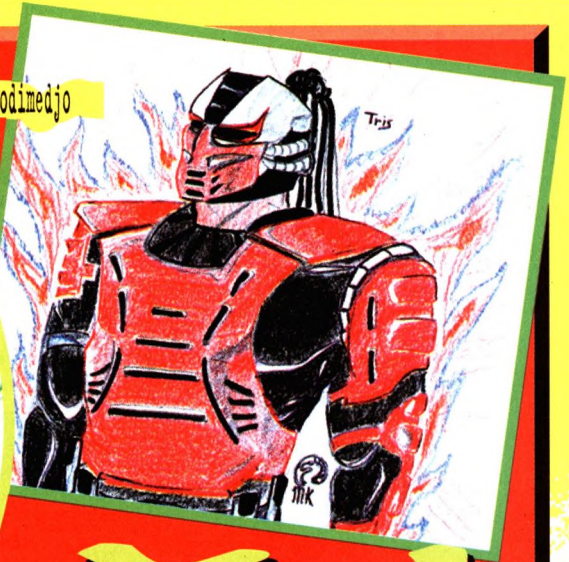
Ik dacht wat met Mario Kart kan, kan ook met WipeOut. Dus heb ik (hopelijk) een snelle tijd neergezet en daag ik alle WipeOut-bezitters uit om deze tijden te verbeteren. Een tip: De tijden heb ik gehaald in de Rapier Class (snellere voertuigen), waar je in terechtkomt nadat je als eerste in de Venom Class bent geëindigd.  
 Stefan Bruinsma, Groningen.

■ Kom maar op!

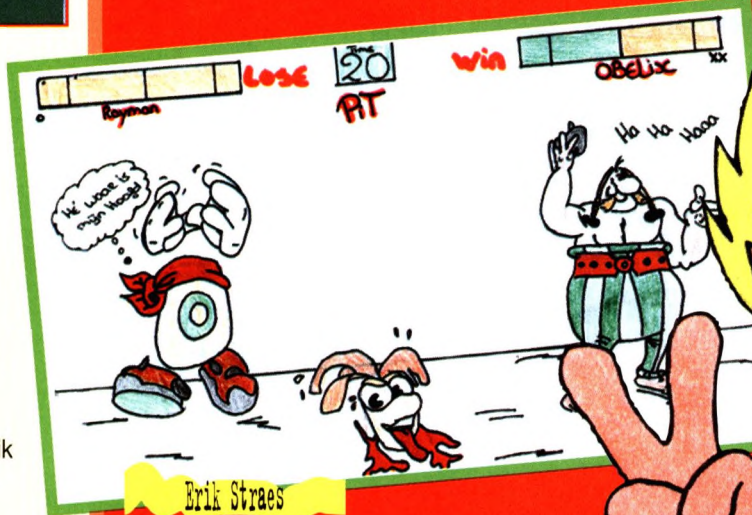


HoPong Tang, s Gravenzande

Tris Soerodimedjo



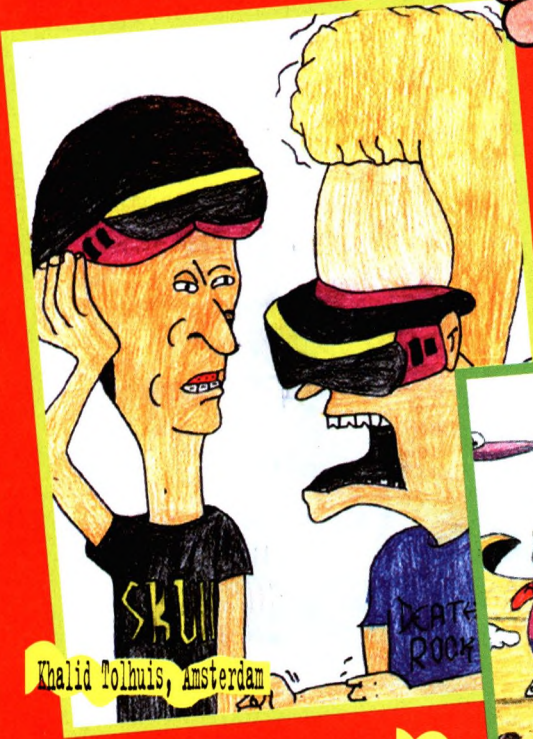
**YO!  
KUNST**



Erik Straas



Karin Barend, Zoetermeer



Khalid Tolhuis, Amsterdam



Tom Bequart, Menen (België)

# PUBLIEZERS GEVEN PRIJSJE WEG

In april stond de tweejaarlijkse ECTS-beurs weer in de agenda van veel Europese spelproducenten, -leveranciers en -distributeurs. Ook Power Unlimited trok naar Londen.



MK 3, beste spel in de Benelux.

See us at



Natuurlijk hopten we het Kanaal over om te checken welke games we de komende maanden in Nederland mogen verwachten, maar ook om namens jullie een ECTS-award voor de Benelux weg te geven.

De officiële feestavond had wel iets weg van de Oscar-uitreikingen. Bij iedere bekendmaking stond de zaal op z'n kop en kreeg de winnaar voor het oog van vele camera's de bewuste award in handen gedrukt. Alleen die saaie toespraakjes na afloop ('Ik bedank mijn collega's, m'n moeder en bankdirecteur...') ontbraken gelukkig.

Er waren veel prijzen te verdelen. Sony won met haar PlayStation de prijs voor de beste hardware in 1995, Sega's Virtua Fighter 2 werd gekozen tot het beste spel van 1995 en Worms van Ocean bleek de meest originele nieuwkomer. Power Unlimited werd als een van de zes Europese gamesmagazines het podium opgeroepen om de prijs voor het beste spel in de Benelux uit te reiken. In de enquête van eind vorig jaar kozen jullie Mortal Kombat 3 (PlayStation) als het favoriete spel. Aangezien er niemand van Williams of Acclaim op zoveel eer had gerekend, drukte jullie hoofdredacteur het beeldje in handen van Sony's Europese eindbaas Chris Deering. Na een diepe buiging begaf hij zich weer in het feestgedruis. En het bleef nog lang onrustig in Londen...

## SLECHTE TIJDEN VOOR SNES EN MEGA-DRIVE

Lang hoeven we niet stil te staan bij de ECTS, want als iets duidelijk wordt, is het wel dat de 16-bit consoles het zwaar te verduren hebben.

Zo was er geen enkel SNES-spel op de beurs te ontdekken en ook de MegaDrive-titels waren op één hand te tellen. Het lijkt wel of alle producenten hun aandacht nu volledig op PC, Saturn en PlayStation richten.

Blader ook bijvoorbeeld maar eens door deze Power Unlimited en je zult zien dat de markt hard aan het veranderen is. Graag hadden we veel meer SNES- en MD-games voor jullie besproken, maar er komt simpelweg niks meer uit.

Niet getreurd, de kwaliteit van de 32-bitters schiet werkelijk omhoog en er wacht ons een vloedgolf aan nieuwe Saturn en PSX-titels. Ondertussen beleven ook de PC-fans gouden tijden. Het kost een paar duiten, maar een moderne gamer investeert in de nieuwe generatie spelcomputers.



Synergist is vooral grafisch een topper

Het Britse 21st Century doet nog meer dan alleen het maken van pinball-games. Tussen al hun flippergeweld verschijnt deze maand onder de naam Synergist een fraaie adventure.

## SYNERGIST IN 2010

We schrijven het jaar 2010. Je kruipt in de huid van reporter Tim Machin en wordt gekweld door de mysterieuze dood van een goede vriend. Op zoek naar aanwijzingen en daders doe je een aantal gruwelijke ontdekkingen. Geen super origineel verhaal, maar grafisch ziet het PC CD-Rom spel er heel gelikt uit. Synergist bevat bijvoorbeeld zo'n zestig, handgeschilderde achtergronden, videofragmenten met zeventig professionele acteurs en een complex plot vol verborgen hints en aanwijzingen.

Binnenkort meer over Synergist op de reviewpagina's van Power Unlimited.



Al is het aanbod nieuwe SNES-games gedaald tot een na-oorlogs dieptepunt, de ware Nintendo-fans hoeven niet te wanhopen.



# EN MARIO ZAG DAT HET GOED WAS

Eind van dit jaar verschijnt de langverwachte Nintendo 64 samen met een indrukwekkende stapel games.

Een van die spellen is Super Mario 64. (Heel misschien zien we het ventje een paar maanden eerder toch nog even op de SNES langskomen in Super Mario RPG).

Om het verdriet van het lange wachten wat te verzachten, heeft Power Unlimited deze maand een exclusieve Super Mario poster voor je bijgesloten en zo te zien heeft ook hij er alle vertrouwen in dat het wel weer goed komt met Nintendo.



Al ontkennen ze het zelf iedere keer weer, het deze zomer (juli/augustus) te verschijnen spel Z lijkt in veel aspecten op Command & Conquer.

Ook Z, een productie van de illustere Bitmap Brothers, bestaat namelijk uit twee rivaliserende stammen die elkaar het leven zuur maken via het vertrouwde 'point & click' principe. Je selecteert de gewenste tanks, robots of soldaten en wijst hen vervolgens de weg naar de vijandelijke posities. Het doel is dan veelal om het fort van je tegenstander in te nemen of compleet te vernietigen. Hierbij komt het aan op strategie en planning, maar in tegenstelling tot Command & Conquer hoef je je gelukkig geen zorgen om financiën te maken. Geld speelt geen rol in deze oorlog.

Z kent twintig verschillende levels, verspreid over vijf dodelijke planeten, en bevat meer dan dertig minuten aan (grapige) video animaties. Je kunt tegen de computer spelen, tegen een andere 'levende' tegenstander, via het modem of via het netwerk (maximaal vier spelers). Annuleer je vakantie dus maar en bereid je voor op een bloederige zomer.



## SATURN GOED- KOPER

Hij was ooit een dikke duizend piek, maar inmiddels heeft Sega de prijs van haar Saturn verlaagd tot 699 gulden en 12.499 Belgische franc. Hierdoor is de Saturn voor het eerst onder de prijs van de PlayStation gedoken (die nog altijd f 769 kost).

Verder verwacht Sega in 1996 dertig Saturn-games zelf uit te brengen en rekent men op minimaal honderd spellen van 'beviende' producenten. Doe er je voordeel mee.

# VAN DAMME INGEBLIKT

Er heerst totale chaos. De troepen van de Verenigde naties zijn uitgemoord en 63 afgezanten van de Veiligheidsraad worden gegijzeld door de afvalige krijgsheer Bison. Na een slopende burgeroorlog, eist Bison 20 miljoen dollar voor de vrijlating van zijn gevangenen. Er is maar een man die ze kan redden; Kolonel Guile. Eind goed, al goed.

Dit is in het kort de omschrijving van de bekende Street Fighter film, die nu voor de liefhebbers ook op koopvideo is verschenen. Speciaal voor de fans van Jean-Claude van Damme's stalen spierbundels is er bovendien een, in beperkte oplage, 'ingeblikte' versie van deze video beschikbaar. Power Unlimited kan vijftien van deze blikken

weggeven (zonder video, maar met t-shirt en soundtrack CD) en als extraatje vier PSX-games van Street Fighter The Movie en tien grote Street Fighter posters. Stuur onder vermelding van 'Street Fighter Blik' een briefkaartje met je naam en adres naar **Power Unlimited, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam.** Doe dit voor 15 juni en misschien val jij dan wel in de prijzen.



Vorig jaar mei hadden we 'm op de E3 beurs in Los Angeles al in handen, maar nu is-ie dan ook eindelijk in Nederland te verkrijgen.

We hebben het over de NeGcon PlayStation controller van Namco. De NeGcon heeft een draai-as in het midden, waardoor de controller vooral interessant is voor het betere stuurwerk in racegames en vliegsims. De winkelprijs van de NeGcon bedraagt f 119,95.

**NAMCO**



**DRAAIT  
DOOR**

# SONY PLAY- STATION LINE

Na Nintendo en (voorheen) Sega heeft nu ook Sony een eigen spellijn.

De lijn staat vol met informatie (nieuwjes, wedstrijden, tips en trucs, releases, top-10, verkoopinfo, etc.). Niet alleen over de PlayStation, maar ook over de videoreleases van Columbia Tristar (C.T. is tevens de officiële PSX-distributeur in Nederland en België). De Sony PlayStation Line is bereikbaar op een van de volgende twee nummers: België: 0900.00000 (Bfr 6,05 per 40 of 20 sec.) Nederland: 06-300.535 (95 cent/pm) Speciaal voor lezers van Power Unlimited

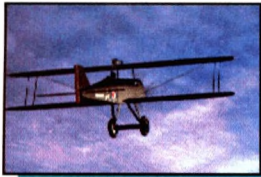
die snel de telefoon oppakken, verloot Columbia Tristar vijftig Crazy Ivan t-shirts. Wat moet je doen? Bel de PlayStation Line, druk dan op 1 voor PlayStation, 1 voor ga-

mes en daarna het geheime nummer 9. (Dit laatste nummer wordt niet genoemd). Volg daarna de instructies op en wie weet loop jij dan binnenkort met Crazy Ivan te pronken.



Hij komt pas in het najaar, toch maakte Empire op de ECTS al flink wat reclame voor hun aanstaande flightsim Flying Corps.

# DOODS- KIST



Wat maakt deze simulatie dan zo bijzonder? Volgens Empire is vooral het realisme erg belangrijk in dit spel. Zo is er veel tijd en energie in het 3D landschap

gestoken. Een omgeving die volgens haar makers nauwkeurig overeenkomt met twee gedeelten van het Franse slagveld tijdens WO1. Alle loopgraven liggen precies zoals ze destijds gelegen hebben en over de grond bewegen zich de authentieke (oorlogs)voertuigen uit die tijd.

De beschikbare kisten variëren van een Fokker D1 of Spad 13 tot een Halberstadt Dii en zelfs een heuse Zeppelin R. Via formaties of solo-opdrachten ga je op campagne in een van de vier grote veldslagen.

Ondertussen heb je niet alleen te maken metodelijke tegenstanders maar ook met de slimme, kunstmatige intelligentie van de gecomputeriseerde tegenstanders. Zin in een paar uurtjes stuntvliegen? Dan zul je nog even moeten wachten tot oktober.



# de redactie

De Power Unlimited redactie wordt gevormd door experts. Een onverslaanbaar en professioneel team dat 24 uur per dag uitblinkt in het testen van games. Slaap, voedsel, drank; ze hebben het allemaal niet nodig. Wat pept ze dan wel op, wat houdt ze alert? Muziek natuurlijk! Hier volgen de drie favoriete bands/artiesten van de Power Unlimited redactie.

## ED

- 1) The Shooting Party
- 2) Al Jarreau
- 3) Jenny Arean

Bizar. Heel Bizar.



## KEES

- 1) Diz Markie
- 2) Extince
- 3) Frank Sinatra

Wie de fok is Frank Sinatra?



## THOMAS

- 1) Red Hot Chili Peppers
- 2) Underworld
- 3) Smashing Pumpkins

Kijk, dat is nou een hippe lijst!



## BEN

- 1) Nine Inch Nails
- 2) Supremes
- 3) MC 900 Feet Jesus

Diana Ross tussen hardcore en hiphop!



## DAVID

- 1) Counting Crows
- 2) Janis Joplin
- 3) Pink Floyd

Kijk, dat is nou een hippie lijst!



## LAURA

- 1) Dead Can Dance
- 2) Kate Bush
- 3) The Stranglers

Goud van oud?



## NANCY

- 1) Jimi Hendrix
- 2) Public Enemy
- 3) The Presidents Of The USA

Benieuwd wanneer Nancy haar Mac in de fik steekt.



## SKATE

- 1) Ultra Magnetic MC's
- 2) Gangstarr
- 3) Erik B & Rakim

Yo!



## ANDREAS

- 1) Wu Tang
- 2) Rakim
- 3) Skate

Skate? Skate!



## BJØRN

- 1) No Means No
- 2) Raggende Mannen
- 3) Lissitsky

Oude punker kan het niet laten....



## BAS

- 1) Sepultura
- 2) Suicidal Tendencies
- 3) Life Of Agony

Hoe harder, hoe beter!



## POWER HITS

Hier volgt een overzicht van de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

### SNES

- Spawn (maart) **8,8**
- Boogerman (april) **8,5**
- Toy Story (maart) **8,5**
- Maui Mallard (maart) **8,5**
- Mechwarrior 3050 (februari) **8**

### GAME BOY

- Tetris Blast (mei) **8,3**

### MEGADRIVE

- Int. Superstar Soccer Deluxe (april) **8,1**

### SATURN

- Toshinden 2 (april) **9,6**
- FIFA Soccer '96 (april) **9**
- X-Men (mei) **8,8**
- Johnny Bazookatone (april) **8,5**
- Virtua Racing (maart) **8,1**
- Street Fighter Alpha (mei) **8**

### PLAYSTATION

- NBA Jam TE (maart) **9,9**
- Adidas Power Soccer (mei) **9,5**
- Off World Interceptor (april) **9,2**
- NHL Faceoff (mei) **8,9**
- Johnny Bazookatone (april) **8,7**
- Total NBA (april) **8,6**
- Gex (mei) **8,5**
- NBA In The Zone (april) **8,4**
- Revolution X (april) **8,4**
- PowerServe (april) **8,3**
- Doom (maart) **8,3**
- Ridge Racer Revolution (mei) **8,2**
- Hermie Hopperhead (mei) **8**
- Krazy Ivan (maart) **8**
- Myst (mei) **8**

### PC CD-ROM

- Duke Nukem 3D (april) **9,9**
- Psychic Detective (mei) **9,3**
- Lion (april) **9**
- Pool Champion (maart) **9**
- Gabriel Knight (mei) **9**
- Shivers (maart) **8,6**
- Conqueror (mei) **8,5**
- The Dark Eye (mei) **8,5**
- CyberMage (april) **8,5**
- Angel Devoid (april) **8,5**
- Silent Steel (maart) **8,5**
- Beavis & Butt-head (maart) **8,5**
- Destruction Derby (april) **8,3**
- Torin's Passage (maart) **8,3**
- Johnny Bazookatone (mei) **8,2**
- Cyberia 2 (mei) **8,2**
- Spud! (mei) **8,2**
- Descent 2 (mei) **8,1**
- C & C Covert Operations (mei) **8,1**
- Warcraft II (maart) **8,1**
- Police Quest SWAT (maart) **8,1**
- Realms Of Chaos (mei) **8**
- Rob Roy (april) **8**
- McKenzie & Co. (maart) **8**
- The Raven Project (maart) **8**
- Firestorm Thunderhawk 2 (maart) **8**

### MACINTOSH

- Frankenstein (april) **8,5**

### 3DO

- Ballz (april) **8,9**
- Captain Quazar (mei) **8,5**
- Star Fighter (april) **8**

### CD-I

- Mad Dog II (april) **8,5**

# games top 10

**NINTENDO POWER top 10**



1. (1) Donkey Kong Country 2 (SNES)
2. (2) Super Mario World 2 (SNES)
3. (-) Secret Of Mana (SNES)
4. (4) Int. Superstar Soccer Deluxe (SNES)
5. (3) Donkey Kong Land (Game Boy)
6. (5) FIFA Soccer '96 (Game Boy)
7. (9) Toy Story (SNES)
8. (6) Mickey Mouse 5 (Game Boy)
9. (7) Mechwarrior 3050 (SNES)
10. (8) FIFA Soccer '96 (SNES)

**SATURN POWER top 10**



1. (1) Sega Rally
2. (4) Worms
3. (3) FIFA Soccer '96
4. (2) Virtua Cop
5. (-) Mysteria
6. (6) Thunderhawk 2, Firestorm
7. (5) Off World Interceptor
8. (-) Mortal Kombat 3
9. (7) Virtua Fighter 2
10. (9) Virtua Racing

**PLAYSTATION POWER top 10**



1. (-) Need For Speed
2. (1) Twisted Metal
3. (7) Total NBA
4. (10) Actua Soccer
5. (-) Extreme Pinball
6. (-) Wing Commander 3
7. (2) Krazy Ivan
8. (9) Worms
9. (5) Lone Soldier
10. (8) Defcon-5

**PC POWER top 10**



1. (2) C & C Covert Operations
2. (-) Civilization 2
3. (3) Warcraft 2
4. (-) Caesar 2
5. (4) Gabriel Knight 2
6. (7) Wing Commander 4
7. (1) Command & Conquer
8. (5) Police Quest SWAT
9. (-) Descent 2
10. (-) Lands Of Lore

De Power Top-10 wordt samengesteld door de redactie van Power Unlimited in samenwerking met:

**Dixons**  
computercollectief  
computerboeken- & software distributie

VROOM & DREESMANN

**SB** HOMESOFT

**CONTACT**

**PMR**

in de arcade

# Rare jongens die Japanners

Omdat de PU me niet wilde sturen (zal wel iets met geld te maken hebben gehad), smokkelde ik mezelf mee in de koffer van m'n pa op een snoepreisje naar Japan.



Twee heerlijke weken zonder deadline en telefoongerinkel, maar niet zonder games, want Japan is het Walhalla van de gamer. Sterker nog, Japan is één grote game. Om van plek A naar plek B te komen heb je drie levens, vijf powerups, extra stamina en health nodig. Als je aankomt in het beginscherm (vliegveld), moet je meteen naar rechts en dan een stuk rechtdoor om in het winkeltje van de oude Tanaka een kaart te kopen, waarop de

Bewonderende blikken van Japanse dames.

Tweeëntwintig is dit schatje. Wat zou ze van me willen?



Over Japanse dames gesproken...



Arcades op elke hoek.



Mortal Kombat op giga formaat.

ondergrondse lijnen tussen de verschillende levels worden aangegeven.

## VIDEO-SCHERMEN

Elke straathoek is verstopt achter gigantische reclames voor Ultraman, de stoplichten spugen Mario Bros-tunes uit, zodat het oversteken nog een heel avontuur wordt en als je moet wachten op een pleintje, kan je op gigantische video-schermen meegenieten van potjes MK3 en Virtua Fighter 2. Loop een straat in (maakt niet uit welke) en binnen de kortste keer sta je met je smoel voor een winkel die kiddyland heet. Hier verkopen ze, naast tienduizendmiljoen poppen, drinkbepers, onderbroeken en eetstokjes met prints van Dick Bruna, Ultraman, Gundam en Kirby (ziek!), ook consoles.



Je zou er dorst van krijgen.

## SHINOMI

Game Boy's kosten er een knaak, Game Gears een piek en er zijn meer spelsystemen dan er hier in Nederland spelletjes zijn. De mooiste van allemaal is de Shinomi; een rechtstreekse kopie van de Nintendo 64, maar dan voor de prijs van een broodrooster. Bij nadere inspectie zien we perfect vormgegeven joypads, maar er kunnen geen cartridges in(?). Nee, de Shinomi komt compleet met vijftig ingebouwde adventu-

regames. 16bit dat wel, maar dat kan de pret niet drukken.

## TEKKEN 5?

Japanners willen namelijk niets liever dan avonturen. Loop in de avond-uurtjes maar eens de arcade in en zoek de allerbreedste, gemeenst uitzijnde Japanner. Hij houdt een kast bezet en is druk bezig op de knoppen te rammen. Wat zou die aan het spelen zijn? Als je dichterbij komt hakt hij je vast en zeker doormidden met een Samuraizwaard. Toch maar even kijken wat het kan zijn. De allernieuwste beta van MK4? Tekken5? Nee hoor, onze held is bezig een piepklein kuitentje door een veld kwade eieren te loodsen. Rare jongens die Japanners.

Knap koppie gedigitaliseerd.



ANDREAS

Onder redactie van Nancy

# CRYING FREEMAN

Het is echt ongelooflijk hoeveel comics er de laatste tijd verfilmd worden. We hebben Tank Girl gehad, The Mask, Batman en nu is er dan, nog net voor Barb Wire, Crying Freeman.

Bij sommige films vragen we ons af of de regisseur ooit een aflevering van de betreffende comic in handen heeft gehad, maar niet bij Crying Freeman. Deze regisseur heeft elk deeltje verslonden. En nadat hij uitgelezen was, heeft hij alle delen in z'n hoofd door elkaar gehusseld en er een film van gemaakt die het verhaal van de huilende Freeman uitlegt en tussendoor ook nog even de mooiste vechtschènes laat zien sinds John Woo z'n ziel aan Hollywood verkocht.

## UITVERKOREN

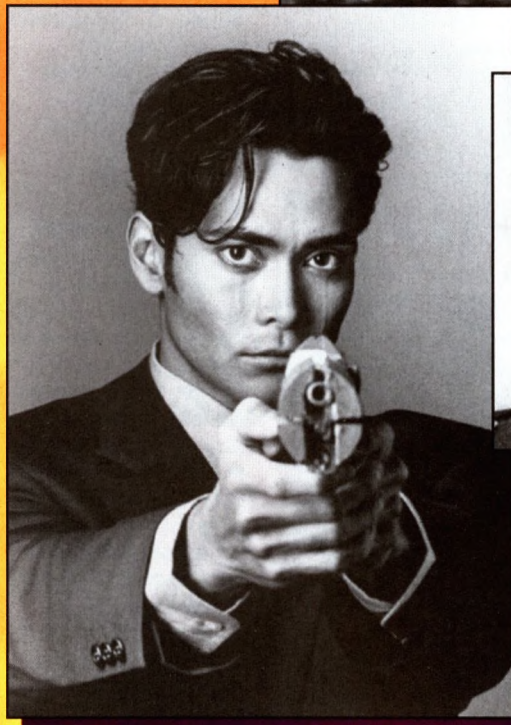
Hoofdpersoon is Yo; telg uit een Chinees geslacht van pottenbakkers en hij leeft een rustig levenje zonder veel ambities. Tot hij wordt ontvoerd door de Zonen van de Draak, een eeuwenoude Chinese warrior cult, die al evenlang met de Japanse yakuza in gevecht is.

Yo is uitverkoren. Via hypnose maken de Zonen van de Draak hem tot hun beul. Omdat Yo eigenlijk alleen potten wil bakken in plaats van yakuza neer te knallen, laat hij bij elke executie wat traantjes lopen.

## GETUIGE

Niemand weet hoe de Freeman eruit ziet omdat getuigen zonder pardon neergeknald worden. Totdat Emu O'Hara, een rijke maar ongelukkige maagd, getuige is van Free-

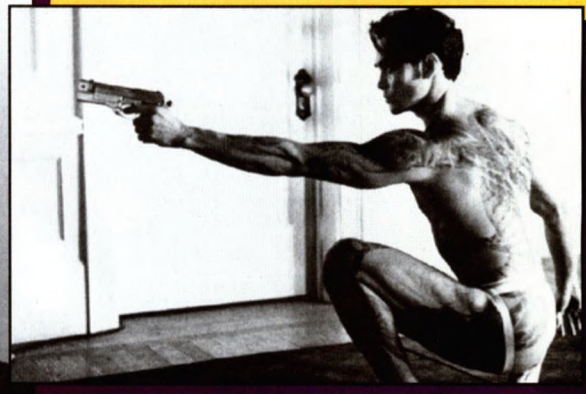
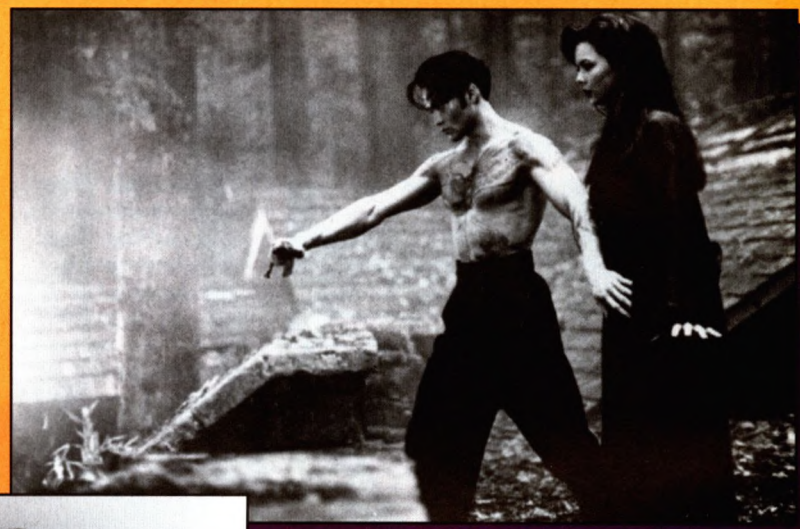
man's afrekening met de zoon van Shudo Shmizaki, Japan's meest gevaarlijke yakuza-baas. Yo vermoordt haar niet. Hij heeft genoeg van zinloos bloedvergieten, maar haalt hiermee



wel de woede van de Zonen op z'n hals. En Emu vertelt de politie, die onder druk gezet wordt door Shmizaki, ook niets. Wanneer de Freeman, in opdracht van de Zonen, Shmizaki doodt, brandt de strijd om de opvolging van de yakuza-baas los.

## SHOOTOUT

Yo en Emu vluchten naar China. Ze hebben nu behalve de yakuza ook de Amerikaanse politie en de Chinese



## Cyberspace PRIJSJES

De recensie van Lawnmowerman II gelezen in de vorige PU? En toch naar de film geweest (eigenwijs!)?

Als je de redactie op een originele manier kunt vertellen waarom Lawnmowerman II wel een goede film is, en je krijgt dat verhaal ook nog op een briefkaart (en je plakt er een postzegel op en stopt hem in zo'n rode ptt-bus, etc.) dan maak je kans op een videoband van Lawnmowerman.

Deel I hebben we het nu over. Het hoe-het-al-lemaal-begon verhaal waarin Jobe nog een simpele tuinman is. Een hoop andere hoofdrolspelers, veel betere graphics en dus een goeie deal voor een briefkaartje.

Als troostprijs hebben we nog vijftien caps van Lawnmowerman II, Beyond Cyberspace in de aanbieding. Dus kom maar op met die briefkaarten!

**Power Unlimited**  
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam  
O.v.v. Lawnmowerman

drakezonen achter zich aan. En dat moet natuurlijk wel eindigen in een prachtige shootout.

Er vloeit niet eens zoveel bloed in Crying Freeman (een gemiddelde PU-lezer heeft veel erger gezien). Maar Mark Dacascos is een overtuigende Freeman en de vechtschènes zijn rauw. Het zou me verbazen als er dit jaar een beter action adventure uitkomt.

**Première half juni**

# PRE-SOUND

Extended CD's zijn gewone muziek CD's aangevuld met een CD-Rom track. Deze vorm van CD's uitbrengen wordt steeds populairder.

Volgens sommige insiders in de muziekwereld zal de extended CD binnen twee jaar standaard zijn. Zolang dat niet betekent dat er meer voor betaald moet worden, juichen wij dat alleen maar toe. Extra vermaak is mooi meegenomen.

Vanaf dit nummer daarom maandelijks een recensie van zo'n CD+ in PU, te beginnen met P.O.S.

## SINGLE

De afkorting P.O.S. staat voor Product of Society, een in 1991 opgerichte band die zichzelf omschrijft als een heavy metal, hip-hop freak show. In de vijf jaar dat P.O.S. bestaat, hebben ze voorprogramma's gedaan voor onder an-

dere Naughty by Nature, Public Enemy en Dog Eat Dog. Tijd voor een CD dus.

Als voorproefje heeft de band eerst een extended CD-

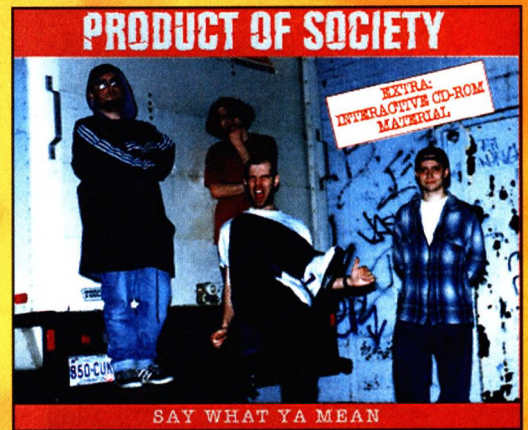
single uitgebracht waarop ze zichzelf voorstellen. Heel slim, want P.O.S. is nog niet zo bekend en een single koop je sneller dan een 'echte' CD. Alleen al omdat die een stuk duurder zijn.

## SCHIZOPHRENAGENIC

De CD-single heet Say What Ya Mean. De twee nummers die erop staan zijn van het beproefde cross-over type: harde gitaren, strakke drums en een rappende zanger. Het Rom-gedeelte bevat foto's van de vier bandleden, hun biografie en de teksten van de nummers. Vrij weinig, maar dit is dan ook een introductie, bedoeld om interesse voor de echte CD op te

wekken. Die komt in mei uit en zal Schizophrenogenic gaan heten. Zanger Pete Sullivan kwam het woord tegen in een boek over serial killer Joel Rifkin. Hij besloot dat dit de perfecte titel voor hun debuut

CD zou zijn omdat het P.O.S. en hun muziek heel goed beschrijft. In mijn Engelse woordenboek komt Schizophrenogenic niet voor, maar ik kan me er wel een voorstelling bij maken.



# SHORTS



Het wil niet echt vlotten met Pamela's bioscoopdebuut. **Barb Wire** moet nog steeds uitkomen. De première is gepland op 30 juni en tot die tijd zullen je je moeten behelpen met posters en Barb's Website: <http://www.foresight.co.uk/pfi/barb/>.

Dat hebben wij natuurlijk al lang gedaan en eerlijk is eerlijk; Pamela is erg cute in zwart leer.

**Ghost in the Shell** ligt vanaf 30 mei in de videotheek. Deze manga, die de opvolger van Akira wordt genoemd, was eigenlijk voor het grote doek gemaakt. Maar afgezien van voorstellingen op festivals en in sommige bioscopen als nachtvoorstelling, zul je de film alleen op video kunnen bekijken. Zijn er soms niet genoeg mangafans in Nederland?

**Rage Against the Machine** heeft ruim de tijd genomen om een opvolger van hun eerste CD te maken. Maar de band is in de afgelopen drie jaar niet aan hun roem ten onder gegaan. **Evil Empire** ligt alweer een paar weken in de winkel en staat vol met fijne meeblernummers. Zoals we dat graag horen.

Vanaf 24 april kun je Bob en Annie de Rooij aantreffen in de bakken van de videotheek. **Filmpje!** is nu dus ook thuis voor de buis te bekijken.



# KOMBAT OP VIDEO

Ongeveer een jaar nadat PU een preview van de film gaf, ligt ie in de videotheek: **Mortal Kombat de movie.**

Liu Kang, Sonya Blade en Johnny Cage gaan de wereld redden uit

de klauwen van bad boy Shang Tsung. Ze moeten hiervoor het

tiende Mortal Kombat toernooi winnen. Met tegenstanders als Goro, Sub-Zero en Reptile is dat niet echt een makkie. Maar de vechters krijgen hulp van Lord Rayden (ge-

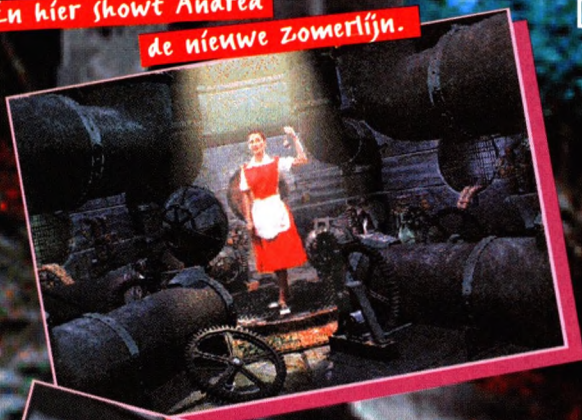
speeld door Christopher Lambert) en de schone prinses Kitana. Wat niet wegneemt dat er nog heel wat gemept en gefinished moet worden voor het toernooi afgelopen is.

MK op video moet natuurlijk gevierd worden en dus geven wij tien Mortal t-shirts weg. Hoef je niks voor te doen (ja, dat briefkaartje opsturen natuurlijk naar **Power Unlimited, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam o.v.v. MK-Shirt**).



# boad

En hier showt Andrea de nieuwe zomerlijn.



De PU medewerkers zijn meestal wel te porren om te veranderen in een gorilla, loodgieter, stekelvarken, robot of zelfs in een Duitse Generaal. Maar toen er gevraagd werd om in de huid van een kakkerlak te kruipen, stonden ze niet echt te dringen.

Roger Samms had ook niet gedacht dat hij ooit nog eens in de huid van een kakkerlak zou kruipen, Roger Samms

### NAAR MEXICO?

Voordat we het wisten waren ondergetekenden tot vrijwilligers benoemd en konden we ons in gaan leven in het kakkerlakken bestaan.

had eigenlijk hele andere plannen met zijn leven. Maar ach, dingen gaan nou eenmaal niet altijd zoals je dat graag zou willen. Het verhaal begint in een troosteloze stad waar het ook nog eens druilerig regent. Vlak boven Eddie's Bar is het groezelige appartement van Roger. Hij woont hier samen met zijn kat maar als het aan hem ligt niet voor lang meer. Z'n koffers staan gepakt, inclusief paspoort en een ticket naar Mexico. Eindelijk kan hij alles achter zich laten; z'n klote huis en zijn rotzige baantje als insektooloog. Hij heeft onderzoek gedaan naar het uitroeien van kakkerlakken en als dank voor zijn inspanningen

Even de vloer dweilen.



### POWER TIP

Pas op voor verf, verdunner en andere chemicaliën.

Yuck!



Gesneden bij 't scheren?



Anatomische les.



Hé Roger Be Roger.





# mojo

heeft hij een koffer met een strontlading geld gekregen van een mysterieuze figuur. Dit geld is bedoeld om zijn onderzoek voort te zetten. Maar Roger wil dit geld gebruiken om voortaan op z'n reet in de Mexicaanse zon magerita's te gaan zitten drinken. Althans dat was de bedoeling.

## BAD MOJO

Het is al laat als er op Roger's deur wordt geklopt. Het is de huisbaas en hij komt niet voor de gezelligheid. Hij wil de huur en hij wil het nu. Roger belooft het geld de volgende dag te zullen brengen maar dat vindt de huisbaas geen fijn plan. Hij flipt helemaal als hij Roger's koffers ziet staan en verdenkt hem ervan dat hij zonder betalen wil vertrekken. Na een hoop gezeik betaalt Roger zijn achterstallige huur met geld uit zijn koffertje en als de huisbaas al dat geld ziet, raadt hij hem aan dat niet zomaar te laten rondslingeren. Roger werkt de huisbaas de deur uit en is gelijk verlost van diens verrotte adem. Einde-lijk alleen komt hij weer wat tot rust en herinnert zich ineens de halsketting. Hij trekt een laatje open en haalt daar de eeuwenoude ketting uit. Het ding zou van zijn moeder geweest zijn en Roger bekijkt het nog eens goed. Als hij er naar kijkt voelt hij dat

er slechte krachten vanuit stralen, of zoals Roger het noemt 'Bad Mojo'. Plots begint het ding te gloeien (nooit een goed teken) en Roger verliest het bewustzijn. Het lijkt erop dat de antieke ketting Roger veranderd heeft in een kakkerlak. Je denkt misschien wat vervelend voor die arme Roger, maar eigenlijk gun je het 'm wel, aangezien Roger een nogal onaangenaam ventje is. In Amerika noemen ze zo iemand een Geek. Hier noemen we hem gewoon een achterbakse eikel. Het is natuurlijk de bedoeling om uit te zoeken welke nog achterbakse eikel Roger via een betovering heeft veranderd in een dier dat hij probeerde uit te roeien. Soms heeft het leven sarcastische trekjes, Roger!

## KAKKERLAK VIEW

Je vraagt je misschien af, net als wij, waarom wil iemand in hemelsnaam nou een avonture maken waarin zulke smerige beesten de hoofdrol spelen. De makers hebben er twee redenen voor; het is nog nooit gedaan op deze manier en er zijn zoveel vreselijke kakkerlak verhalen, dat dit gegeven gewoon vraagt om een computerspel.

In Bad Mojo bekijk je de wereld eens vanuit een ander gezichtspunt. Een nogal laag gezichtspunt eigenlijk. Als kakkerlak verken je de bar waar je als Roger boven woont. Ratten, katten en vliegenpapier worden plotseling grote gevaren. Als kakkerlak is de wereld om je heen bijzonder groot en alles is daardoor eigenlijk een obstakel. Normaal zijn kroonkurken of sigarettenpeuken niet echt behulpzame gebruiksvoorwerpen maar in Bad Mojo kan alles je verder helpen om een bepaalde ruimte uit te komen. Objecten zoals de kroonkurk kun je verschuiven door er tegenaan te duwen en met een brandende sigarettenpeuk kun je spinnen afmaken. Het is branden of gegeten worden in de insectenwereld.

## SMOEZELIG

De graphics zien er heel goed uit, om kippevel van te krijgen. Ze

geven precies de sfeer weer die je verwacht in een avondse achteraf kroeg. Alles in het spel is verlopen, smoezelig en griezelig. Een (bijna) dode rat ziet eruit alsof hij uit je een na ergste nachtmerrie komt. Maar de ergste nachtmerrie (vindt Laura) ben je zelf en je kakkerlaksoortgenoten. Ze bewegen snel, zitten in groepjes bij elkaar en hebben enge akelige voelsprietten. Verder is het begin parcours dat je moet afleggen, bezaaid met dode (vieze) beesten. De hele sfeer wordt nog eens versterkt door de muziek en de geluiden die bij het spel gebruikt worden.

## GEEN ZAKKEN

Bij de meeste avontures heb je beschikking

over een inventory, maar als kakkerlak kun je helaas geen rugzak meedragen of ook maar het kleinste dingetje in je zakken stoppen. Dit heeft ook consequenties voor de puzzels. Alles wat je nodig hebt om een obstakel te overwinnen, ligt in de buurt. Doordat je elke keer als je een puzzel wilt oplossen met je kakkerlakkenlevens speelt, heb je vijf levens om te versucken. Net als echte kakkerlakken kan de Roger Roach niet echt veel met de dingen om hem heen doen. Je hoeft dus in deze avonture geen rare bouwsels te maken, vaak is ergens tegen oplopen al voldoende om een ding te activeren.

## RAPPORT

GRAPHICS

8°

GELUID

7°

ORIGINALITEIT

9°

SPEELBAARHEID

8°

▲ Tot verhaal

▲ Bekijk het eens van de andere kant

▲ Goede filmpjes

▼ Je krijgt er jeuk van

## PC CD-ROM

Prijs: f 119,95 Bfr. ca. 2150  
Systeemeisen: 486/66 Mhz,  
8 MB RAM, 20 MB vrij op  
harde schijf, Double speed  
CD-ROM, SVGA, Windows 3.1  
of Windows '95.  
Fabrikant: Pulse Entertainment  
Distributeur: PMR  
Tel.023-5424716

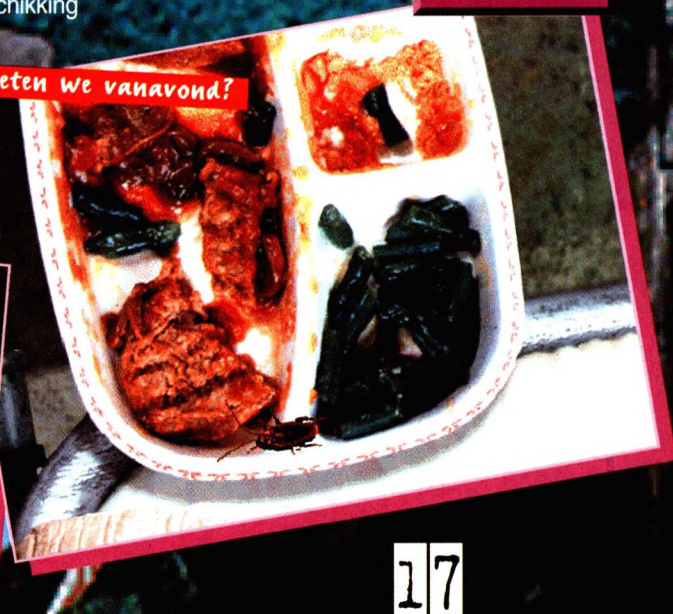


Een prachtig realistisch spel. Als je er altijd al van hebt gedroomd om als kakkerlak door het leven te gaan dan is dit jouw spel. Maar ook als dat niet zo is, is het zeker nog de moeite waard. Misschien dat je de volgende keer niet zo snel meer een insect doodtrapt, het zou je buurman of beste vriend wel eens kunnen zijn.

BAS & LAURA

Mam, wat eten we vanavond?

Da's mammie.



Nee hè, dachten we net van het rode gevaar af te zijn, blijken de Russen stiekem een super geheime organisatie opgebouwd te hebben. De naam: Red Ghost. Het doel: Werelddominatie. Het middel: Terreur. Kortom doffe ellende dus, tenminste, als niemand er wat aan doet....

**NARE ROT RUSSEN**

Ooh die nare rot Russen toch. Jarenlang heeft een organisatie genaamd Red Ghost, die alleen bij een paar hooggeplaatste ruskies bekend was, in het

diepste geheim geld, wapens en macht verworven. Daarbij komt ook nog eens dat ze overall ter wereld topgeheime bases hebben gebouwd die zijn uitgerust met hi-tech wapens en materiaal. Financieel hebben ze ook al niets te klagen. Red Ghost hield zich namelijk vooral bezig met de georganiseerde misdaad. Op die manier kwamen ze aan genoeg geld voor hun snode plannen. En snood zijn hun plannen zeker. De Russische machthebbers zagen al snel in dat ze de koude oorlog weleens konden verliezen. En omdat die Russen niet tegen hun verlies kunnen, is het de bedoeling van Red Ghost om door middel van terreuraanslagen de wereldleiders en wereldeconomie om zeep te helpen. Op die manier hopen ze toch nog hun zin te krijgen. Maar omdat zo'n grote organisatie nooit helemaal geheim te houden is, zijn spionnen in 1991 al achter het bestaan van Red Ghost gekomen. Deze informatie werd gelijk doorgespeeld aan alle democratische landen in de wereld. Die kwamen meteen bijeen om te bekijken wat er gedaan moest worden om deze dreiging te stoppen.

landen die stuk voor stuk speciaal geselecteerd zijn. Bij elkaar een dodelijk en keihard antwoord op Red Ghost. Geen van de landen wil echter direct verbonden zijn met deze groep, dit vanwege politieke en strategische redenen. In 1995 beginnen er berichten binnen te druppelen die erop duiden dat Red Ghost binnenkort in actie zal komen. Helaas is S.T.A.G. nog niet helemaal klaar voor de strijd. Buiten alle organisatorische moeilijkheden, is er nog het probleem van materiaal. Geen enkel land wil voertuigen en ander groot materieel ter beschikking stellen omdat dan duidelijk zou zijn dat ze er iets mee te maken hebben. Hierdoor heeft S.T.A.G. alleen maar lichte wapens, voertuigen en helicopters. Voor zwaarder materiaal en munitie zullen de verschillende teams tijdens hun missie zelf moeten zorgen, alles hangt af van een goede organisatie en strategisch inzicht.

**DODELIJK ANTWOORD**  
Hun antwoord was het oprichten van de Speciale Tactische Actie Groep (S.T.A.G.). Deze groep bestaat uit soldaten uit verschillende

# Red GHOST

**3D ACTIE**

Die organisatie en dat strategische inzicht moet dus van de speler komen. Maar dit spel is meer dan alleen strategisch denken. Je kunt ook daadwerkelijk aan de acties deelnemen. Als een team geactiveerd is, kun je zelf bepalen vanuit wiens

gezichtspunt je wilt vechten. Je belandt dan in een prachtig 3D landschap waar je de actie zelf onderneemt. Je kunt in verschillende voertuigen rondrijden of vanuit een schuttersputje om je heen knallen. Maar voor je eindelijk in een heliporter kunt stappen moet je wel heel wat opdrachten hebben vervuld en een hoop dooien op je geweten hebben. Maar dat moet toch geen probleem zijn lijkt mij.



Effe een emplacementje captureren.



Wie wil er een vuurtje?

**Onze Bill.**



SURNAME:	ERIKSON
FORENAME:	BILL
NATIONALITY:	USA
PREVIOUS SERVICE:	DELTA FORCE
MAIN SPECIALITY:	AIR GUNNER

ENLISTED U.S. ARMY 1989, JOINED THE GREEN BERETS 1993 AND WAS POSTED TO DELTA FORCE 1995. SERVED IN THE GULF WAR. ERIKSON IS A DEMOLITIONS EXPERT WITH EXCELLED FIELD CRAFT. HE IS A PARTICULARLY GIFTED AIR GUNNER.

**Bullseye.**



ENEMY: BRDM2 (REINFORCING)

Rechtdoor bij het rode vierkantje en dan linksaf de gele weg op tot je bij .....



Met deze puppy mag je dood en verderf zaaien.

**RAPPORT**

- GRAPHICS 8°
- GELUID 7°
- ORIGINALITEIT 8°
- SPEELBAARHEID 7°

- Fraaie 3D
- Veel actie
- Strategisch inzicht
- ✓ Weer die rot Russen

**PC CD-ROM**

Prijs: f 79,95 Bfr. ca. 1450  
Systeemeisen: 486 DX, 8 MB ram. Double speed CD-ROM, soundblaster.  
Fabrikant: Empire interactive.  
Distributeur: Homesoft.  
Tel. 023-5311241




Met name de 3D actie maakt dit spel goed en zeer lang speelbaar. Persoonlijk ben ik echter niet zo dol op serieus oorlogje voeren, maar zolang je je niet meteen anmeldt bij de groene barettten is er niets aan de hand.

BAS



**GRATIS BLUE BRAIN**  
**MET 17 FUNCTIES**



De Blue Brain: een zakcomputertje met maar liefst 17 functies. Zoals een afspraakalarm, weekplanner, wekker, drie leuke spelletjes, bioritme, match & date (of je bij elkaar past), notities, beveiliging en nog veel meer. De Blue Brain krijg je als je tussen de 12 en 18 bent en voor het eerst een Easy Blue- of girorekening opent. Bovendien krijg je dan meteen een pas waarmee je kunt pinnen. Vul dus snel de antwoordkaart in (of bel 06-0400) en je krijgt de actiefolder thuisgestuurd. Of loop gewoon even langs bij het postkantoor. **POSTBANKBLAUW PAST BIJ JOU.** POSTBANK 

We worden zo ongeveer doodgegooid met Toy Story-shit. De kranten stonden er vol van en er zijn Toy produkten van sokken en koffiebekers tot verzamelplaatjes bij de sigarenboer. Maar in Power Unlimited lees je natuurlijk het belangrijke nieuws over Toy Story, namelijk over de games.

**TROTS**

Voor diegenen die wgens het nabootsen van videogame geweld op school al een tijdje eenzame opsluiting

hebben genoten, leg ik even kort uit wat de reden van al die commotie rond deze Disney-titel is. Toy Story dankt zijn

aandacht in de media aan het feit dat het de eerste complete bioscoopfilm is die in zijn geheel op de computer is gemaakt. Alle achtergronden en alle acteurs bestaan uit nulletjes en eentjes en daar zijn ze bij Disney nogal trots op. Ook trots zijn ze dat ze dankzij die computeranimaties er weer eens in geslaagd zijn de mediamachines op tilt te jagen. Lees je over Toy Story, dan lees je eigenlijk alleen maar over het feit dat er geen potlood aan te pas is gekomen. Wauw! Denken ze bij

Disney nou echt dat dit ons een reet interesseert? Wij gamers doen 'het' al jaren digitaal! Suktels.

**NO STORY**

Gelukkig hoef ik over het verhaal van de film helemaal niets te vertellen want dat is namelijk identiek aan het verhaal van de game. Of ik hoef natuurlijk helemaal niets te vertellen over het verhaal van de game, want... ehm... nouja laat maar. Als je echt wilt weten waar de film (en de game dus) over

gaat dan moet je dat maar lezen in PU nummer 3 van dit jaar waar de SNES-versie van Toy Story instaat. Oké genoeg geluld, spelen met die hap!

**PASS-WORDS**

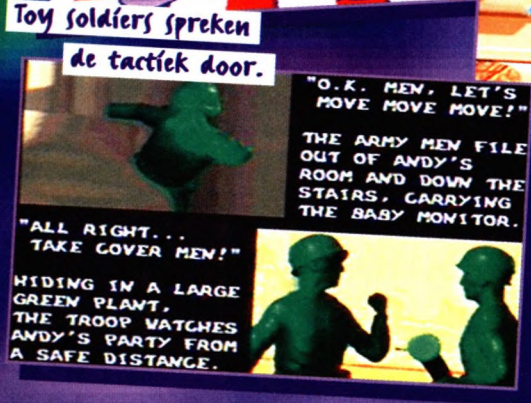
Het eerste in het oog springende verschil tussen de SNES- en de MegaDrive-versie van Toy Story, is dat er nu ineens wel passwords zijn. Bij de SNES was dat niet het geval en dat vond ik nogal irri omdat je dan telkens het begin opnieuw moet spelen als je bij latere levels wilt



# TOYS



Goede vermomming, een milkshake-beker.



Toy Soldiers spreken de tactiek door.

"O.K. MEN, LET'S MOVE MOVE MOVE!"  
THE ARMY MEN FILE OUT OF ANDY'S ROOM AND DOWN THE STAIRS, CARRYING THE BABY MONITOR.  
"ALL RIGHT... TAKE COVER MEN!"  
HIDING IN A LARGE GREEN PLANT, THE TROOP WATCHES ANDY'S PARTY FROM A SAFE DISTANCE.



Soldaatjes worden tot schijfjes gechopped.



Woody's virtuele slipcursus.



Het regent sterren na het overwinnen van je nachtmerrrie.

**POWER TIP**  
Op de rug van Rex spring je hoger.



Waar zijn wij nu helemaal mee bezig?



Had ik maar een zweep.

komen, en die eerste levels vervelen snel. Het eerste password komt na de nachtmerrie die Woody heeft over een uit z'n krachten gegroeide Buzz. Dit is tevens het eerste eindbaaslevel dus laat ik daar de draad maar weer oppakken.

### BOTSEN

Na het overleven van de nachtmerrie gaat Woody met een op afstand bestuurbare auto tegen Buzz aanbotsen. Een aardig onderdeel van Toy Story overigens, en de auto is op de MegaDrive nog beter te bedienen dan op

de SNES, dus dat maakt het nog leuker. Aan het einde van dit level botst Woody per ongeluk zo hard tegen Buzz dat hij het raam uit vliegt. Woody blijft natuurlijk maar het andere speelgoed is boos omdat Woody te veel de baas speelt. Ze zijn bang dat hun hetzelfde lot beschoren is als zij ook wat populairder worden bij hun eigenaar Andy. In de volgende twee levels moet je de kamer van Andy uit zien te komen terwijl je het boze speelgoed ontwijkt. In de eerste van die twee moet je de dinosaurus

Rex helpen om ook de kamer uit te kunnen en in de tweede helpt hij jou door Woody op zijn rug te laten zitten. Terwijl Rex rent, proberen treinen en vliegtuigen je te belagen en kom je het andere speelgoed tegen. Je kunt ze alleen ontwijken door er over heen te springen, maar doe dat alleen als er geen vliegtuig boven je kop vliegt!

### VERMOMD ALS MILKSHAKE

Het volgende level is weer een eindbaaslevel maar dan tegen de

echte Buzz. Net als je naar buiten gaat om je excuses aan te bieden, vliegt hij je aan om je eens goed de les te lezen. Je enige hulpmiddel is een autoband die op straat ligt. Als het je lukt om met de zweep die band zo in de lucht te lanceren dat hij vier keer achter elkaar precies de armen van Buzz vastklemt, dan krijg je het volgende password. Hierna wordt het een beetje absurd. Andy en zijn moeder zijn namelijk met de auto naar de pizzeria gegaan en daar moeten Buzz en Woody (die inmiddels

vrienden zijn geworden) ook naartoe. Ze komen bij de deur en merken dan dat die nogal goed bewaakt is. Ze besluiten om zich te vermommen door een milkshake-beker over hun kop te trekken (alsof mensen niet vreemd opkijken als er een levende milkshake-beker door het restaurant stuiert). Van alle kanten word je belaagd door eten dat spontaan van de tafel dondert als je er langs loopt. Ook moet je uitkijken dat je niet door rondrennende kinderen vertrapt wordt! Een gevaarlijk spelletje dus.

### RAPPORT

GRAPHICS

8<sup>8</sup>

GELUID

8<sup>5</sup>

ORIGINALITEIT

7<sup>0</sup>

SPEELBAARHEID

9<sup>7</sup>

Passwords

Verbeterde bediening

Een beetje te gehyped

Vooraf voor schattige kleine kindjes

### MEGADRIVE

Prijs: f. 129,- Bfr. ca. 2325  
Fabrikant: Disney Interactive  
Distributeur: Atoll Soft  
Tel. 030-2416016

85

# TOY STORY



Dit is geen obstakel maar levert punten op.



De keuken is geen speelplaats.

- Meer is er niet te halen.
- BONUS STAR
- EXTRA TRY
- HIT POINT
- CHECKPOINT



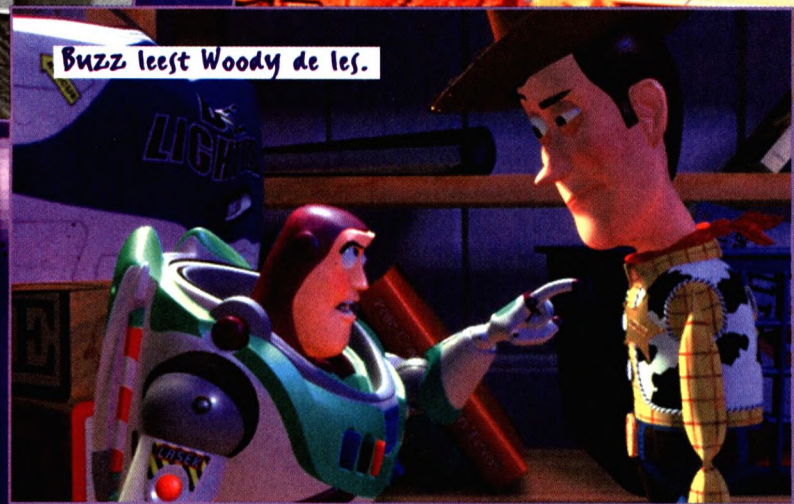
Het lijkt wel circus.



Buzz op!

Ook nu ik op de MD iets verder ben gekomen dan op de SNES, blijft het spel leuk en er volgen nog heel wat levels. De eigenaars van een MD mogen blij zijn dat er passwords zijn bij deze nieuwe versie want dat maakt het minder frustrerend, hoewel de levensduur van Toy Story misschien iets korter wordt?

BJÖRN



Buzz leest Woody de les.



Onder welke steen kom jij vandaan?

# MAGIC CARPET

## RAPPORT

GRAPHICS

8°

GELUID

8°

ORIGINALITEIT

5°

SPEELBAARHEID

7<sup>5</sup>

- Veel werelden
- Veel soorten monsters
- Veel soorten wapens
- Ouwe PC-koek

## SATURN/ PLAYSTATION

Prijs: f 134,- Bfr. ca. 2400  
Fabrikant: Bullfrog  
Distributeur: PMR  
Tel. 023-5424716

70

de Saturn-versie van Magic Carpet zijn identiek. Leuk als je het nog niet kende. Maar het blijft feitelijk ouwe koek.

BEN

Vlieg er een uit en dood eens wat monsters. Bittere noodzaak in het magische land van 1001 Saturns en PlayStations.

### FANTAS-TISCH

Meer dan een jaar geleden (in de gamingindustrie is dat een eeuw) speelde ik voor het eerst Magic Carpet op de PC. Verbijsterd was ik door het prachtige intro-filmpje, en aangenaam verrast door de soepele manier waarop ik op het magische tapijtje door het luchtruim zoefde, ondertussen met een grote variëteit aan wapens een nog grotere variëteit aan monsters neerknallend. Ruim 50 levels lang kon ik hiermee doorgaan. Het leven was goed, de technologie fantastisch.

### OUDE KOEKEN

Maar dat was toen en dit is nu. Inmiddels heb ik ook Magic Carpet deel 2 gespeeld en dacht ik het tapijtvliegen voorlopig achter de rug te hebben, komt de firma Bullfrog uit met Magic Carpet deel 1 voor de Saturn en de PlayStation. Deel 1? Inderdaad, de ouwe PC-koek is in een nieuwe doos verpakt en de gamers wordt

gevraagd er wederom van te smullen.

### MAGIC KLOON

Nog niet getreurd. Als we de marketingverhalen mogen geloven zijn de grafische mogelijkheden van beide consoles vergelijkbaar met die van de duurdere PC's, dus van Magic Carpet zouden ze wel iets heel bijzonders hebben gemaakt. Niet dus. Beide console-versies zien er echt exact hetzelfde uit als op de PC. Op zich misschien een knappe prestatie, maar een tegenvaller als je de PC-versie al kent.

### NIEUW OF ZO

Natuurlijk is dit slechts een schijnprobleem als je nog nooit de PC-versie hebt gespeeld. Als het allemaal nieuw voor je is, heb je voldoende reden om onder de indruk te raken van de mooie filmpjes, de zeer aanvaardbare 3D-graphics en de uiteenlopende soorten monsters die je mag, nee moet neerknallen. Ditzelfde geldt ook voor het geluid. De stem van de verteller, de Arabische achter-



Magische bosbrand.



Waar zijn de terrasjes?

grondmuziek, de explosies die je vanaf je vliegende tapijt te weegbrengt, het klinkt allemaal zeer overtuigend en maakt het moeilijk om even te stoppen met het spel, bijvoorbeeld om te eten of te slapen en dat soort onbelangrijke dingen.

### EQUINOOG-WAT

Niet-PC-gamers zullen nu wel denken: schei toch uit met die PC-vergelijkingen, vertel liever gewoon wat meer over het spel zelf. Oké dan. Je opdracht is om het 'equilibrium', oftewel evenwicht in de magische werelden te herstellen. Dat doe je door 'mana' te verzamelen, goudkleurige balletjes die hier en der door de lucht zweven of op de grond liggen en die je met een speciaal magisch wapen van kleur moet laten veranderen, waarna de mana van jou is.



Die goudkleurige balletjes moet je verzamelen.

De mana zit ook in de monsters, en komt vrij wanneer zo'n monster aan stukken is geschooten. Nadat de mana vrij is gekomen, ben je nog niet klaar. De balletjes moet je opslaan in een door jezelf te bouwen

kasteel (een kwestie van een kasteelwapen afvuren). Als je genoeg mana hebt verzameld, is het evenwicht hersteld en mag je door naar de volgende wereld.



Drak in achtervolging.



Let's boogie.



Dat is nog eens een fors wormpje.

Ben ik niet te groot voor dat huisje?



Meehelpen stalen vent!



Nog last van 'growing pains'?

**POWER TIP**

Strooi een paar stukken vlees op de grond wanneer Juggernaut Hordlings naderen en steek ze steeds met je zwaard wanneer ze het vlees verorberen.



Een uiteenspattende tomaat.



Is het geen schatje?

Ik meen me te kunnen herinneren dat The Horde een tijdje geleden al op een ander systeem is uitgekomen. Bij de PU is het destijds niet gechecked, maar dat maken we goed met deze Saturn versie.

**VREETPARTIJEN**

Het verhaal van The Horde speelt zich af in de middeleeuwen, de tijd waarin koningen en andere adel een luizeleventje leidden. Vreetpartijen waren dan ook een dagelijkse bezigheid en omringd door vrouwelijk schoon en behulpzame knaapjes voelde de heerser van het land zich letterlijk de koning te rijk. Een van zijn hulpjes was een zekere Chauncey. Jobs als wijnschenken, het doorsturen van kalcoenvlees en het constant schoonmaken van de grote eettafel waren zijn specialiteiten.

**ADELSTAND**

Deze Chauncey had waarschijnlijk nooit ver-

wacht dat zijn leven plotseling een drastische wending zou krijgen. Wat gebeurde namelijk: tijdens een van die enorme eeftstijnen verslikte koning Winthrop zich in een groot stuk kalkoen. Niemand zag het, behalve ons snuggere hulpje. Onmiddellijk greep hij in en redde de koning van een vreselijke dood. Als dank voor deze redding werd Chauncey in de adelstand verheven, daarnaast kreeg hij Grimthwacker, koning Winthrop's machtige zwaard en een gebied van zijn landgoed waarop hij op geheel eigen wijze aan de slag mocht gaan. Op dat punt kom jij als speler in de game.

**CROWNS**

Het gegeven lijkt simpel: creëer een dorp met alles erop en eraan. Huisje, boompje, beestje, je kent het allemaal wel. Zoals de meesten van jullie ook wel zullen weten, is een jaar verdeeld in vier seizoenen en elk seizoen krijg je de kans om je dorpje verder uit te breiden. Aan het eind van elk seizoen wordt de balans opgemaakt en ontvang je voor je goederen en diensten een

bepaald aantal 'crowns' (middeleeuwse cash money dus). Makkelijk toch? Not! Wat is namelijk het geval: een grote groep lelijke gedrochten, beter bekend als Hordlings, komen aan het eind van elk jaargetijde richting jouw vredige dorpje om zoveel mogelijk kapot te maken en op te vreten, gewoon voor de kick. Het is dus zaak om met alle middelen die je tot je beschikking hebt, je nederzetting goed te beveiligen.

**RUNDVLEES**

Deze Hordlings worden elk jaar groter en

gevaarlijker en enkelen van hen beschikken zelfs over een dosis magie. Gelukkig voor jou kun je aan het eind van het jaar speciale versterkingen verkrijgen, zoals een teleportatie-ring, huurlingen en stukken rundvlees, die je kunnen helpen deze creeps te verslaan. Maar let op: aan dit alles hangt een fikse prijskaartje, dus ga niet te veel over je budget heen, want er bestaat ook nog zoiets als de jaarlijkse belastingen die je moet betalen. Belangrijk is dus dat je meer geld verdient dan dat je spendeert, net als in het dagelijks leven. Maar ja, in het dagelijks leven smijt ik mijn geld ook vaak als een gek over de balk, dus ik kan je zeggen dat ik het niet makkelijk had met een spel als The Horde. Met veel pijn en moeite heb ik me een aantal jaren staande weten te houden, in ieder geval lang genoeg om me flink te ergeren aan de voorde Saturn veel te simpele graphics.



Dat krijg je van al die vreetpartijen.

**RAPPORT**

GRAPHICS

4.5

GELUID

5.5

ORIGINALITEIT

5.5

SPEELBAARHEID

6.5

Aardige personages

Uitgebreide save mogelijkheid

Oogt en klinkt 8/16-bits

Standaard

**SATURN**

Prijs: f 119,50 Bfr.ca.2150  
Fabrikant: Crystal Dynamics  
Importeur: Dimension Plus  
Tel.050-3129818



The Horde is niet bijzonder en grafisch gezien zelfs zeer matig. Ook de video-beelden kunnen daar weinig aan veranderen. Helaas.

SKATE

**THE HORDE**

# Advanced Tactical Fighters

Vers voer voor m'n bommen.



Eindelijk een flightsim met de amusementswaarde van een arcade-spel, en nog wel van Jane's Information Group, de kenners van militair materieel bij uitstek.

wijze onder de speler vandaan beweegt; dus geen onverwachte en ongewenste koprollen wanneer de speler plotseling een scherpe bocht maakt. Ook heel mooi is de mogelijkheid om in- en uit te zoomen op het eigen vliegtuig, gewoon tijdens de vlucht zelf. Ik had die mogelijkheid nog niet eerder in flightsim gezien, althans niet zo mooi uitgewerkt als in ATF. Me dunkt dat hiermee een standaard is neergezet die elke zichzelf respecterende flightsim-bouwer zal moeten overnemen.



Altijd weer die scheve zee.

## RAPPORT

- GRAPHICS **9°**
- GELUID **8°**
- ORIGINALITEIT **7°**
- SPEELBAARHEID **8°**

- ▲ Veel vliegtuigen
- ▲ Realistische bewegingen
- ▲ Fraaie gedetailleerde landschappen
- ▲ In- en uitzoomen

## PC CD-ROM

Prijs: N.N.B.  
Systeemisen: 486-66, 8 meg RAM, 30 meg schijfruimte, SVGA, Double speed CD-speler, geluidskaart, joystick, muis.  
Fabrikant: Jane's Combat Simulations  
Distributeur: N.N.B.

## ALLES EROP EN ERAAN

Flightsim zijn weer een stukje beter en mooier geworden. Die conclusie is onontkoombaar na een poosje vliegen in een van de veertien gevechtstoestellen die de piloot in deze sim ter beschikking staan: onder andere de B2 Stealth bommenwerper, de F-14B Tomcat, een paar Harriers, een Hornet en nog wat andere vliegtuigen die als overeenkomst hebben dat ze razendsnel en uiterst vernietigend zijn.

ATF is een flightsim met alles erop en eraan. De speler kan kiezen uit een kant- en klare missie, een complete carrière beginnen, of een vrije vlucht (dus zonder missiedoelen) maken. Dit kan boven Egypte, Rusland of Frankrijk.

## GOD BOVEN FRANKRIJK

Wie op de standaard missies is uitgekeken kan op heel eenvoudige wijze zelf een missie maken, waarbij alles is te kiezen, van de plaats van het strijdtoneel tot en met nationaliteit en kracht van vriend en vijand. Voor de hardcore cheaters is tijdens elke vlucht een cheatmenu beschikbaar waarmee de piloot de status van een onkwetsbare god krijgt, inclusief natuurlijk een vrije keus uit alle soorten wapens.

## ZOOMEN EN SIMMEN

Ik speelde ATF op een superdeluxe Pentium 133 en dat vloog als een trein - bij wijze van spreken. Alle vliegtuigen laten zich bijzonder goed door de joystick bedienen, waarbij het landschap op een realistisch aandoende

## BRAND-BOMEN

Bij vluchten hoog in de lucht lijken de details op de grond in eerste instantie vrij grof. Bomen zien er bijvoorbeeld uit als eenvoudige groene driehoekjes. Laag bij de grond blijken het echter wel degelijk gedetailleerde bomen te zijn, die bij beschieting in brand vliegen zoals je dat van een boom mag verwachten. Dit zelfde geldt voor gebouwen en andere vliegtuigen; van dichtbij is het allemaal zeer gedetailleerd en

B2 Stealth boven Egypte.



riaal lijkt het wel een goed in elkaar zittende documentaire, met een hoog en betrouwbaar informatiegehalte - wat verwacht mag worden van Jane's, een organisatie die al sinds de tweede wereldoorlog gegevens bijhoudt over al het mogelijke materieel dat militair van belang kan zijn.

## JANE RULES

Behalve een voorbeeldige sim staan er op de CD ook veel mooie videofilmjes en technische info over alle te kiezen vliegtuigen. Klikkend door al het mate-

komt het heel overtuigend over.

Hela, eikel, dat was m'n collega!



Schaduwgevecht aan de kust.



## POWER TIP

Met alle mogelijkheden van deze sim heb je geen Powertip nodig.

Een superieure flightsim die op een razendsnelle Pentium bijzonder goed tot z'n recht komt. Wat mij betreft de eerste van een volgende generatie...  
BEN



Space shoot'em ups zijn er genoeg en je zal als spelfabrikant toch echt met iets speciaals moeten komen om je nog te onderscheiden. Absolute Zero is, als ik de doos mag geloven, zoiets speciaals. Maar geloof ik wat er op een doos staat? Naaah, dacht het niet.



Da's weer eens wat anders dan een Zwart gat.



Zo ziet een alien aanval er nou uit.



Oké, wie heeft er een hap uit die planeet genomen?



Volg je vriendjes.



Planeet Europa's eigen internet.

**ALIENS ONTWAKEN**

In het jaar 2374 zitten de aardbewoners al meer dan 110 jaar op de planeet Europa. Aangezien de ruimteschepen die ze gebruiken grote hoeveelheden water nodig hebben voor de koeling, en de Planeet Europa voornamelijk uit ijs bestaat, is de planeet een grote mijnkolonie geworden. Er wonen meer dan 200.000 mensen op de planeet en die leven weer verspreid over drie steden. Nou ja, eigenlijk nog maar twee. Een paar dagen geleden zijn mijnwerkers tijdens proefboringen op de lokale bevolking gestuit. Omdat ze zo ruw uit hun extreem lange winterslaap werden gewekt, reageerden deze aliens bijzonder agressief. Met een zeer krachtig wapen braken ze uit het ijs en vernietigden hierbij de hoofdstad van de kolonisten, Europa City. In de andere twee steden, Orion en Aegis, breekt vanzelfsprekend de pleuris uit. Niet alleen hebben de aardbewoners voor het eerst contact met aliens, ze hebben ook nog eens gelijk oorlog met ze. Aangezien niemand erop gerekend had dat er

geknokt zou worden, hebben ze op de planeet geen zware wapens. Er moest dus geïmproviseerd worden met wat lichte wapens, mijn gereedschappen en voertuigen.

**DAAR GAAN WE WEER**

Nou en daar ga je dan. Weer eens een planeetje redden van een stel aliens. Als het spel begint, kun je het beste eerst even naar de VR Tunnel Interface gaan. Dit is een soort internet van de planeet Europa. Hier kun je verschillende kanten op; de Overlink is waar de volgende missie wordt besproken, de Infostat geeft je een overzicht van de verschillende voertuigen, de Repdep is waar je je voertuig kunt upgraden en gedetailleerd kunt bekijken en ENN geeft het laatste nieuws over het wel en wee op de planeet. Verder valt er nog een kaart te bekijken en voor de mensen met een slecht geheugen is er ook nog de mogelijkheid van een dagboek. Tot zover niks aan de hand.

**GEEN ZIEL**

Toen ik eenmaal mijn eerste missie vloog, be kroop mij echter een

akelig gevoel. Het lijkt alsof dit spel geen ziel heeft. De ingrediënten zijn op de juiste manier gemixt maar het heeft totaal geen smaak. Totaal lusteloos heb ik hier en daar wat aliens om zeep geholpen maar het deed me niks. Het spel is gewoon niet boeiend. Ik ben normaal een groot space shoot'em up fan maar Absolute Zero is precies wat het zegt: Absoluut nul. De verschillende missies zijn routine voor een space veteraan en brengen weinig nieuws. Het verhaal en de karakters zijn niet echt bijzonder en de graphics boeien niet lang genoeg om het spel leuk te houden. Kortom, leuk geprobeerd maar helaas niet echt een succes. Het wordt hoog tijd dat er weer eens iemand komt met een nieuw en boeiend idee. We hebben nu wel genoeg slappe aftreksels gezien.

**POWER TIP**  
 Voor cheats kijk op  
[HTTP://www.domark.com/hints/azhints.html](http://www.domark.com/hints/azhints.html)

<b>RAPPORT</b>
GRAPHICS <b>7.5</b>
GELUID <b>6.0</b>
ORIGINALITEIT <b>8.0</b>
SPEELBAARHEID <b>6.0</b>

- Slap aftreksel
- Dit kennen we nou wel
- De makers hebben geen fantasie
- Zonde van m'n tijd

**PC CD-ROM**  
 Prijs: N.N.B.  
 Systeemeisen: 486/66 Mhz  
 Pentium aangeraden.  
 SVGA card, Double speed  
 CD-ROM, muis.  
 Fabrikant: Domark  
 Distributeur: N.N.B.



Ik heb met veel geïmproviseerd en de planeet overgeleverd aan de aliens. Wat mij betreft mogen ze 'm hebben. Absolute Zero is absoluut geen aanrader. Maar je hoeft mij niet te geloven, kijk zelf maar naar de demo op: [ftp://www.domark.com/pub/pc](http://www.domark.com/pub/pc)

BAS

**ABSOLUTE**

**Z • E • R • O**

# Star Trek

## Klingon

**RAPPORT**

**GRAPHICS**  
90°

**GELUID**  
90°

**ORIGINALITEIT**  
80°

**SPEELBAARHEID**  
85°

- Nodigt uit tot terugpraten
- Nodigt uit tot terugslaan
- Klingon taalcursus
- Geregisseerd door Jonathan Frakes

**PC/MAC CD-ROM**

Prijs: f 79,95 Bfr. ca. 1450

Systeemeisen: DX2 66, 8 meg RAM, 20 meg schijfruimte, Win3.1, muis, geluidskaart.

Mac: LC of beter.

Uitgever: Simon & Schuster

Distributeur: Homesoftware

Tel. 023-5311241

Ben je een Star Trek fan? Dan MOET je deze CD's hebben! Claphah!

**BEN**

De ultieme Klingon-CD's zitten er aan te komen, met een holografische training in taal, cultuur en oorlogsvoering.

### FILM & CURSUS

Lang leve Simon & Schuster, die zichzelf met deze derde uitgave in de Interactive Star Trek serie ruimschoots hebben overtroffen. Eerder trakteerden ze al op de Star Trek Omnimedia en de Star Trek Technical Manual, en nu kan ieder moment Star Trek Klingon uitkomen, wat een combinatie is van een interactieve film en een taalcursus Klingon.

### SCHULD EN BOETE

In de interactieve film speel je Pok, een jonge warrior-in-opleiding. Je bent uitverkoren om holografische les te krijgen van Gowron, de leider van de High Klingon Council zelf. Na een paar oefeningen goed doorstaan te hebben, sterft je vader tijdens een poging het leven van Gowron te redden. Deze laatste is jou plaatsvervangend zeer dankbaar, en hij geeft je de kans je vader's moordenaar op te sporen en je te wreken.

### FOUTEN EN STRAF

Het spelgedeelte is een interactieve film die je ziet vanuit de eerste persoon. Af en toe moet je hierin als Pok een beslissing nemen. Doe je het goed, dan gaat de film verder. Doe je het verkeerd, dan herhaalt de film zich vanaf de scène waarin je de fout maakte. Dit herhalen gaat net zo lang door tot de fout ongedaan is gemaakt, en voor straf krijg je elke keer ook de woede van je leraar, Gowron, over je heen.

### NIET DENKEN MAAR DOEN

Een van de eerste lessen die je leert is: je moet niet denken maar doen. Of in Gowron's woorden: hij die handelt zal eten, hij die denkt wordt eten. In de praktijk betekent dit dat

je, zodra de film interactief wordt, snel moet reageren. Soms moet je echter juist niets doen, wat niet meevalt voor een gamer, maar heel gewoon is voor een Klingon warrior.



Ik wil Gagh!



Klingon K't'inga Class Battle Cruiser

Zo maken ze ze tegenwoordig niet meer.

**AUW!** De film kent al met al niet zo veel interactieve momenten. Toch krijg je het gevoel voortdurend bij de actie betrokken te zijn. Tijdens gesprekken zul je zelden genegeerd worden, en wanneer de Klingons een beetje

aan het dollen zijn, zullen ze niet te beroerd zijn om ook jou een vriendelijke maar keiharde kopstoot te geven. Iedereen aan wie ik dit laatste liet zien kreeg zelfs direct de neiging om een kopstoot terug te geven, en bij de gedeeltes waarin Gowron de speler op z'n kop geeft, ging iedereen ook meteen hard terugschreeuwen. Met dat aspect van interactiviteit zit het dus wel goed.

### CULTUUR

Omdat Star Trek Klingon op dit moment van schrijven nog niet af was, ontvingen we slechts een gedeelte van het spel, namelijk de eerste helft van de interactieve film. In het definitieve produkt zal niet alleen de film af zijn (ja, hèhè), maar er zal ook een taalcursus Klingon bij zitten. Die is gemaakt door Marc Okrand, de bedenker van de Klingon taal en de cursus Power Klingon. Naast taal zul je op deze CD ook goede Klingon-manieren kunnen leren en het een en ander over de Klingon geschiedenis en cultuur.



Mist in Klingon City.



De High Klingon Council.

### POWER TIP

De 20-ste technologie is nog niet in staat om afbeeldingen van Star Trek Klingon op een behoorlijke manier te projecteren. Daarom hebben we als alternatief wat gelijksoortige beelden van het internet gehaald. Excuses en geen dank.

# Star Trek

## Deep Space 9

### HARBINGER



De leukste thuis.  
de Ferengi Quark.



Sisko, de huisbaas van  
het DS 9 station.



Holo-cabine muisactie.



Odo de shapeshifter  
in z'n favoriete vorm.



Ambassadeur, wat hebt  
u grote neusgaten!

Na drie onbegrijpelijke testversies kregen we eindelijk de definitieve Deep Space 9 CD-Rom. Beam on!

#### NEUTRAAL

Nog even voor de duidelijkheid: ik ben een Star Trek fan. Maar dat wil niet zeggen dat ik alle Star Trek produkten even goed vind. The Next Generation, daar mag je me altijd voor wakker maken. Star Trek Voyager idem dito. Deep Space 9 afleveringen daarentegen, die kijk ik alleen als ik toevallig thuis ben; ik zet er niet eens m'n videorecorder voor aan.

Dit zeg ik niet omdat mijn persoonlijke TV-voorkeuren zo interessant zijn, maar omdat zo duidelijk wordt vanuit welke achtergrond ik dit spel heb gespeeld; ik sta er neutraal tegenover en liet me dan ook niet imponeren door de vreselijk mooie verpakking van de 2 CD's waaruit Harbinger bestaat. Evenmin liet ik me imponeren door het filmpje dat aan het spel voorafgaat. De graphics ervan waren daarvoor gewoon niet goed genoeg. Daarom snel doorgelikt naar het spel zelf. Daar speel je 'Envoy

Bannik', een Tyriaanse diplomaat voor de federatie die een ambassadeur moet begeleiden op de een of andere vredesmissie.

#### DIEPE STILTE

Bij aanvang van het spel maak je meteen een noodlanding op het ruimtestation Deep Space 9. Er woedde een plasma-storm. Daarom is het grootste gedeelte van de bemanning in veiligheid gebracht op de nabijge planeet Bajor, wat handig verklaart waarom het zo stil is aan boord van de DS 9. Alleen Commander Sisko, majoor Kira, luitenant Dax, veiligheids officier Odo en de eigenaar van de DS 9-bar, de absoluut onbetrouwbare Ferengi

Quark, zijn achtergebleven.

#### WAAR IS IEDEREEN?

Na vijf minuten aan boord vraag je je af hoe het mogelijk is dat het futuristische bouwwerk zo ingewikkeld in elkaar zit. Je zoekt je telkens rot naar alles (of zal dat deel van het spel zijn?). Bovendien, en dat is echt niet oké, worden de 'fotorealistische' (kijk zelf naar de plaatjes om te beoordelen of je het met deze benaming eens bent) graphics af en toe spontaan weggeveegd door de cursor. Letterlijk. Alsof de cursor een gum is geworden. Moeilijk te begrijpen dat dit aan het oog van de bèta-testers is ontsnapt, want het maakt het

spelen af en toe zeer irritant. Een refresh is mogelijk, maar daarvoor moet je eerst naar een ander scherm zien te klikken.

#### HOLO-KLIK

Harbinger is een typisch klikspel, wat zo consequent is doorgevoerd dat zelfs de schietgedeelten alleen maar met de muis gespeeld kunnen worden. En dat slaat helemaal nergens op. Ooit weleens iemand een muis zien bedienen in welke Star Trek variant dan ook? In de cabines krijg je slechts de keus uit een paar eenvoudige shoot'em ups, op een klein schermje. Dit maakt het er niet makkelijker op te geloven dat je een futuristische (spel) wereld binnentreedt.

#### RAPPORT

GRAPHICS	7 <sup>5</sup>
GELUID	7 <sup>5</sup>
ORIGINALITEIT	6 <sup>5</sup>
SPEELBAARHEID	5 <sup>8</sup>

- Mooie tekeningen
- Authentieke stemmen
- Alles moet met de muis
- Muis veegt graphics weg

#### PC CD-ROM

Prijs: f 89,95 Bfr. ca. 1625  
Systeemeisen: 486-66, 8 meg RAM, 10 meg schijfruimte, Double speed CD-speler, geluidskaart, SVGA, muis.  
Fabrikant: Viacom New Media  
Distributeur: Homesoftware  
Tel.023-5311241



Zelfs aan boord van de Deep Space 9 moeten er in principe voldoende interessante dingen te doen zijn. En je zou er je ogen moeten kunnen uitkijken. Nu is daar nauwelijks aanleiding voor.

BEN

#### POWER TIP

Internetadres:  
<http://www.viacom.com>

De ultieme eindbaas:  
Satan zelf.



Paul probeert  
z'n nieuwe deo nit.

Niet bepaald  
een makkelijke

28 tegenstander  
die Lucifer.



Vette bek-schop  
van Law.



Zoals hier blijkt, is Yoshimitsu  
de uitvinder van de term Tsjakaa!



**Tekken 2 is al vele maanden de populairste kast in de arcade. Wereldwijd zijn er tientallen miljoenen guldens in verdwenen alvorens dit nieuwste meesterwerk van Namco nu dan eindelijk voor de PlayStation is uitgekomen.**

## DE SHIT!

Je kunt je mijn blijdschap wel enigszins voorstellen toen ik een telefoontje kreeg van onze geliefde hoofdredacteur met de boodschap dat Tekken 2 voor mij klaar lag. Met de snelheid van het licht scheurde ik naar het hoofdkwartier om aldaar urenlang het vel van mijn duimen af te spelen. Wat een zaligheid! Als er een hemel bestaat zou ik erg teleurgesteld zijn wanneer er geen Tekken 2 kast staat. Dit is zonder

enige twijfel de shit! Juist ja.

## DUIVEL

Tekken 2 volgt hetzelfde principe als haar voorganger; ieder personage heeft zijn persoonlijke beweegredenen om mee te doen aan het Iron Fist toernooi en zij hebben allemaal stuk voor stuk een eindbaasje helemaal voor zich zelf. Wanneer jij je persoonlijke baas geklopt hebt, ga je de strijd aan met Kazuya. Deze zoon van Heihachi, de eind-

baas van Tekken 1, is inmiddels gepromoveerd tot eindbaas. Als je hem verslagen hebt is de kous nog niet af want deze knakker komt in de gedaante van de duivel het daarna nog een keer proberen.

## FILMPJE

Als je de duivel verslagen hebt zit het erop. Bij wijze van extra bonus krijg je dan een klein filmpje te zien over jouw personage. Wanneer je bij Tekken 1 met Kazuya het spel

uitspeelde, kreeg je aan het eind te zien hoe deze bottenkraker zijn vader Heihachi, de toenmalige eindbaas, in een ravijn kudelde. Tekken 2 begint met een filmpje waarin de wraaklustige Heihachi uit het ravijn klimt. Wanneer je met vader het spel uitspeelt, krijg je aan het eind te zien hoe hij zijn zoon in een borrelende vulkaan gooit. Het cirkeltje is weer rond. Waarschijnlijk zal in Tekken 3 Heihachi wel weer de eindbaas zijn. Maar zo-

ver is het nog niet. Als je met een karakter het spel hebt uitge-speeld dan kun je daarna ook zijn of haar privé eindbaas kiezen. Dus eigenlijk zitten er geen tien maar twintig characters in Tekken 2. Dat is nog eens goed nieuws hè?

## DE VECHTERS

Om het stof van je grijze cellen af te blazen zal ik alle characters nog eventjes voor je op een rijtje zetten. We hebben de mexicaanse priester King, die middels allerlei voodoo kunstjes zijn mensenhoofd vervangen heeft voor een lui-

paardenkop. Zijn privé eindbaas is zijn gepantserde spiegelbeeld Armor King. Dan hebben we de motormuis Paul wiens eindbaas de gigantische ijsbeer Kuma is. Marshall Law is de Bruce Lee look a like van Tekken, zijn tegenstander is Baek, een gespierde karateka. Het animeermeisje Nina moet het aan het eind opnemen tegen Anna, een wonder-schone dame in een prachtige rode jurk. De squaw Michelle heeft het minder getroffen, haar eindbaas is Ganryu, een modder-vette Sumo worstelaar. De Russische robot



Nina Williams



Paul Phoenix



Marshall Law



King



Michelle Chan



Yoshimitsu

# TEKKEN

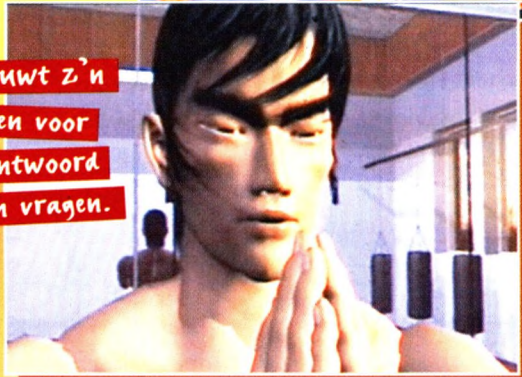
De ster van Tekken 1, Kazuya, is gepromoveerd tot een van de eindbazen.



Law en Paul lekker aan 't rollebollen.



Law vouwt z'n handen voor een antwoord op al z'n vragen.



Weleens een okkie gehad?



**RAPPORT**

- GRAPHICS **10**
- GELUID **9**
- ORIGINALITEIT **8.5**
- SPEELBAARHEID **10**

- Vecht nog lekkerder
- Bloed
- Special Moves
- Veel dezelfde characters

**PLAYSTATION**

Prijs: f 199,- Bfr. ca. 3600  
 Fabrikant: Namco  
 Importeur: Dimension Plus  
 Tel.050-3129818



Tekken 2 is zeer vet en zo lang er geen ander vechtspel is wat hier aan kan tippen, vind ik hem gewoon keihard de beste van 1996.  
 KEES

Jack wordt aan het eind van het spel opgewacht door zijn modernere look a like P. Jack.

Een ander metalen personage; Yoshimitsu, die struikrover van beroep is, moet knokken met Kunimitsu, een kruising tussen roodkapje en Jason (Vrijdag de 13e). Pappa Heihachi moet zijn bloedeigen secretaris Lee een pak rammel verkopen. De twee nieuwe characters bij Tekken 2 zijn de Jackie Chan look a like Lei, een politie agent met een gevaarlijke traptechniek. En het magere tienermeisje Jun. Zij treffen

respectievelijk de kickbokser Bruce en de kung fu meester Wang.

**MOVES**

Alle characters hebben een immens scala aan special moves. Het is de afgelopen dagen meerdere malen voorgekomen dat ik na uren met dezelfde gast gevochten te hebben (meestal de politie agent Lei), weer op nieuwe side kicks en uppercuts stuitte. Alle characters hebben ook een soort super special move waarmee je in één keer al het leven uit je tegenstander slaat. Je begrijpt natuurlijk wel dat dit soort moves een hoop tijd

kosten en dat je jezelf daardoor in een kwetsbare positie brengt. Timing is alles bij Tekken.

**VINGERLEED**

Na 36 uur non stop Tekken 2 gespeeld te hebben, zijn mijn vingers geen moer meer waard. Ik kan je vertellen dat het schrijven van deze recensie mij dan ook veel moeite heeft gekost. Niet alleen is het zeer pijnlijk om te typen met open wonden op de plek waar bij normale mensen vinger topjes zitten, ik heb ook de afgelopen dagen elke vorm van nachtrust moeten ontberen.

Maar het is ongepast om te klagen. Het was een euforische ervaring om Tekken 2 te spelen en daar wil ik best een paar offers voor brengen. Jij niet dan?

**ZUINIG**

Lik je vingers dus maar af want Tekken 2 is één van de allervetste spelletjes die ik ooit gespeeld heb. De characters vechten en bewegen nog vloeiender dan bij de eerste Tekken en ook de graphics zijn beter geworden. Het enige dat mij teleurstelde was dat Tekken 2 maar twee nieuwe characters erbij heeft

gekregen. Ik ging bij Tekken 1 uit mijn dak omdat alle personages andere eindbazen hadden maar bij deel twee zijn dat, een enkele uitzondering daargelaten, nog steeds dezelfde gasten. Wat is op met dat? Misschien dat er nog geheime characters verstopt zitten maar tot dat ik die tegenkom, vind ik dat Namco op dit gebied een beetje zuinig is geweest. Maar dit is dan ook het enige minpuntje dat ik aan dit spel heb kunnen ontdekken.



Lei



Jun



Jack

Heihachi Mishima



**TEKKEN 2**

Het hele zonnestelsel is op zoek naar een steen met magische krachten, dat is zo'n beetje waar Criticom over gaat. Maar wat kan mij dat schelen. We gaan gewoon lekker beuken met die acht characters totdat er niemand meer overeind staat.

# CRITICOM

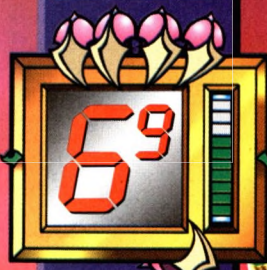
**RAPPORT**

- GRAPHICS **8.5**
- GELUID **6.5**
- ORIGINALITEIT **6.0**
- SPELBAARHEID **6.5**

- Geinige characters
- Mooie graphics
- Irritante muziek
- Rottige bediening

**PLAYSTATION**

Prijs: f 149,- Bfr. ca. 2675  
 Fabrikant: Virgin Interactive  
 Distributeur: Atoll Soft  
 Tel. 030-2416016



Criticom lijkt verdacht veel op Toshinden met als enig verschil dat niet alle characters menselijke trekjes hebben. Echt origineel is dit spel dus niet. Maar het echte probleem zit hem bij Criticom in de bediening; die is te stug. Het mag dan wel fantastische graphics hebben maar het spel als geheel is middelmatig. **KEES**

**GORM**

Dit groene gedrocht is een afgevaardigde van het met uitsterven bedreigde ras de Dorlons. Het geloof van deze kikker-mensen beweert dat het relikwie de geboortesteen is van hun ras. Het staat geschreven dat op een dag een dappere krijger dit prul zal bemachtigen en haar weer in bezit zal brengen van de rechtmatige eigenaars; de Dorlons. Gorm is door het Prins Bernhard Fonds uitgeroepen als de uitverkoren krijger.



**SONORK NEZUM**

Deze afgevaardigde van de Chosen Ones is de verpersoonlijking van de uitdrukking mattenaaiër. Sonork's broer was uitverkoren om keizer te worden maar raakte gewond toen hij het relikwie verdedigde. Sonork greep zijn kans en vermoordde zijn broer in de hoop dat hij nu de goed betaalde job van alleenheerser kan uitoefenen.

**SGT. EXENE OULAIT**

Deze potige tante liet zich niet van de wijs brengen door de afgeschafte dienstplicht en koos voor een carrière in de wereld die Marine heet. Helaas is deze wereld vergeven van oorlog en massamoord. Exene hoopt met behulp van het mysterieuze relikwie hier een einde aan te maken.



**S.I.D.**

Oftewel Sentient Integrated Droids. Moordmachines die geprogrammeerd zijn om alle levensvormen te vernietigen. En het relikwie? Eindelijk een character die net als jij geen ene moeder geeft om dat stompzinnige steentje.



**DELARA ZERAI**

Deze als piraat uitgedoste schoonheid maakte in een ver verleden furore als zangeres. Nadat haar carrière wegens drugsproblemen was gestrand, werd zij lid van de beduchte sekte Zerai Clan, een duistere beweging die iedere vorm van technologie afwijst. Delara is gebrainwashed en leeft nu in de veronderstelling dat zij de eigenaar van het relikwie moet vermoorden om zo ongestoord aan haar toekomst te werken.



men met andere angsthazen naar naburige grotten alwaar zij haar lichaam en geest onderwierp aan een zware training. Nu zij een volgroeide vrouw is, kan niets haar wraak meer in de weg staan. Haar missie is het vernietigen van het relikwie waardoor, volgens haar logica, de dictatuur van The Chosen Ones ten val zal komen.



**DEMONICA**

Ze ziet er uit als een Babe die niet zou mistaan op de cover van Webber maar in werkelijkheid is deze teef een heks uit een andere dimensie. Zij wil de steen bemachtigen om zo het kwaad en de duisternis over het gehele universum te laten heersen.

**DAYTON TRENT**

Een man met gezond verstand. Hij is dan weliswaar ingehuurd door de Chosen Ones om de magische steen te vinden maar wanneer hij het relikwie vindt, zal hij het zonder blikken of blozen verkopen aan de hoogste bieder om vervolgens van de opbrengst.



**YENZI**

Deze jonge dame was nog maar een meisje toen haar hele familie voor haar ogen in koelen bloede werd vermoord. Zij vluchtte sa-

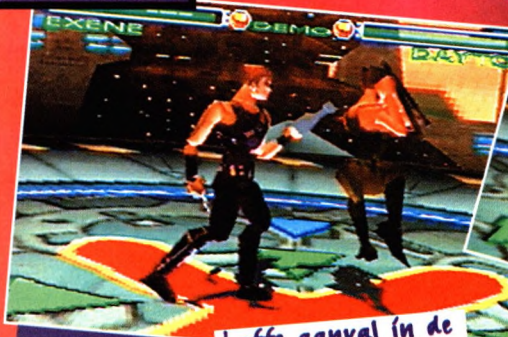
Dorlon broedermoord.



Exene gaat discusswerpen.



Laffe aanval in de rug van Dayton.



Mag ik deze dans van u?



# DRAGON BALL Z

## ULTIMATE BATTLE 22

RAPPORT
GRAPHICS 7°
GELUID 7°
ORIGINALITEIT 6°
SPEELBAARHEID 6°

- Heel veel characters
- Cultstatus
- Simplistisch
- Niet spectaculair

**PLAYSTATION**  
 Prijs: f 149,- Bfr. ca. 2675  
 Fabrikant: Bandai  
 Importeur: Future Zone  
 Tel. 010-4369350

Wel aardig, meer kan ik er niet van maken. Deze Ultimate Battle is alles behalve ultimate. Bandai heeft niet eens de moeite genomen om het stof er van af te blazen. Dit heeft tot gevolg dat Dragon Ball een wel erg gedateerde indruk maakt.  
**KEES**

Raak hier maar vast aan gewend.

In Japan is Dragon Ball Z al jaren één van de meest populaire computerspelletjes. In Frankrijk verkoopt de gelijknamige strip astronomische aantallen en in Spanje kunnen ze de Dragon Ball films niet aanslepen. Maar bij ons loopt vrijwel niemand echt warm voor dit Japanse knokspel.

**KINDERSPEL**

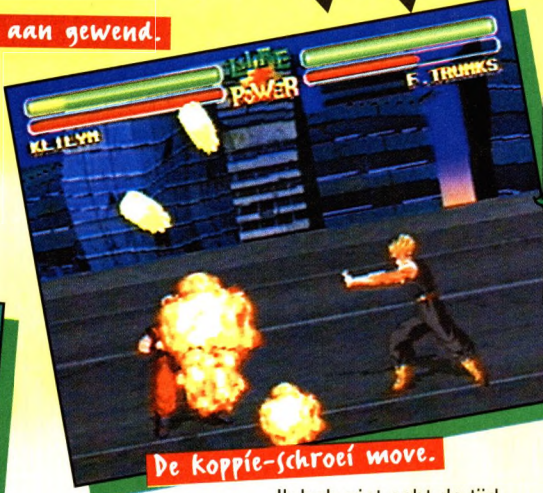
Dat Dragon Ball Z in ons kleine kikkerlandje slechts enkele zonderlingen kan bekoren, vind ik eigenlijk niet zo verwonderlijk. Na Tekken, Toshinden, Virtua Fighter, Mortal Kombat en Samurai Shodown moet je wel van erg goede huize komen wanneer je een doorgewinterde leunstoel ninja nog wil verrassen. De simpelheid in vecht mogelijkheden en graphics vallen in Azië nogal in de smaak maar naar mijn mening



Ik wil Bolletje!

is dat meer gebaseerd op nostalgie dan op logisch denken. Maar misschien stel ik mijn eisen wel te hoog. Een feit is dat Dragon Ball Z zich voornamelijk richt op kinderen.

Sterker nog, een groot aantal characters ziet eruit alsof ze nog maar nauwelijks zindelijk zijn. Maar laat je niet



De Koppie-schroef move.

misleiden door die Pamper boys & girls; de koters in Dragon Ball Z slaan net zo hard als de grote mensen en de mutanten.

**BONTE STOET**

Aan characters heb je bij Dragon Ball Z geen gebrek; het zijn er 21 in totaal. Dat is volgens mij een record aantal characters in een vechtspeel.

Ik heb niet echt de tijd kunnen nemen om ze allemaal persoonlijk te leren kennen maar ik zal mijn best doen om ze even te introduceren. Eén, twee vooruit dan, daar gaan we: **Piccolo** een groen marsmannetje verkleed als Lawrence of Arabia, **Recoon** een Romeinse gladiator, **Vegeta** een blonde nozem met een grote M op zijn voorhoofd gebrand, **Freeza** een zilverkleurig buitenaards wezen met een gigantische staart, **Super Boo** en zijn broertje **Majin Boo**; twee roze Barbapappa-klonen, **Tenshinhan** een krachtpatser met een derde oog, **Ginew** een paars monster, **Cell** een gemeen kijkend ventje in een camouflage outfit. Darbura die verdacht veel op de duivel lijkt, **Android nr.**

**16** een roodharige snotneus, **Android 18** een schattig blond meisje, **Trunks** een snotneus in een zwart karate pakje en zijn angstaanjagende vader **F. Trunks**, **Gotenks** een klein macho mannetje, **Zarbon** een soort engelachtig figuur met groen haar, **Klilyn** een kale versie van Gokou, **Kaiohshin** een lila kleurig elfje, **Son Goten** oftewel de zoon van Gokou, **Son Gohan** eveneens de zoon van, **Super Gokou** de blonde held van het verhaal, **Great Saiyaman** een Power Ranger look a like. Een bonte stoet lijkt me zo.



Trunks moet effe power laden.



Majin Boo is m'n favoriet.

# Vampire Hunter



Ontvang de toorn van Toetanchamon, vuile bastaard!

**RAPPORT**

- GRAPHICS **10**
- GELUID **10**
- ORIGINALITEIT **10**
- SPEELBAARHEID **10**



verschrikkelijk veel special moves onder de knoppen, dat het random rammen je al het gevecht van de eeuw oplevert.

**HEY LADIES!**

Nee, even serieus. Moeten jullie horen: Vampire Hunter is echt de allervetste beat'em up die ik ooit onder m'n vingers heb gehad. De graphics zijn om van te smullen en vloeien loepzuiver over je beeldbuis. De soundtrack is van die muziek, die je extra stimuleert om iemand in mekaar te rammen en de geluidseffecten zijn perfect. Elke klap dondert als een stoomtrein door je TV-speakertjes heen en elk karakter heeft zijn eigen Japanse babbel. Als je het veld betreedt en mag gaan rammen en rossen, hoor je een diepe stem de wedstrijd inluiden. Waarom hij "Hey Lady!" zegt is me een raadsel, maar dit zal wel een (Japanse) betekenis hebben.

Games als Samurai Shodown en Vampire Hunter halen het op een of andere manier niet tot de Nederlandse speelzaal. Waarschijnlijk zijn Nederlanders gewoon te nuchter voor dit soort over-the-top games. Voor Japanners kan het blijkbaar niet op. En wat mij betreft hoeft het ook helemaal niet op.

**ABSURDE MOVES**

Oké, ik zal meteen be-kennen dat ik van de controls helemaal geen jota begrijp. Lopen en springen lukt me nog wel, maar welke knop bij welke klap of trap hoort, is me nog steeds een raadsel. Wel kan ik je vertellen dat elke knopdruk of knopdruk-combinatie

garant staat voor een soort special move. En de special moves van dit spel zijn de ziekste van de hele wereld. De karakters ontploffen, veranderen in gigantische vuisten of raketinstallaties, rollen in vuurzeeën over elkaar heen en beuken met twintig vuisten tegelijk op elkaar in. Je moet het zien om het te kunnen geloven.

**VERDOM-HOEKJE**

In de Nederlandse arcade worden de Streetfighter kasten langzaam maar zeker weggewerkt door de Tekkens, Virtua Fighters en Mortal Kombaten. De Japanse beat'em ups verdwijnen langzaam maar zeker in het verdomhoekje en worden helaas niet ge-upgrade met de nieuwste lichte Japanse vechtspe-len. Toch levert een bezoekje aan Japan de wetenschap op dat er niet wordt stilgezeten bij de ontwerpfdelingen van deze games. Integendeel, in het land van de rijzende zon (om maar eens een cliché te gebruiken) staan de speelzalen vol met honderden en honder-

den vierkante meters heerlijk vechtsplezier.

**RANDOM RAMMEN**

Zoiets als Mortal Kombat 3 is moeilijk te spelen voor iemand die geen special moves kent. Dat mannetje of vrouwtje, dat net nog zo wreed kon morfen, vuurballen uitspugen en in rook opgaan, staat - als je er geen bal van snapt - maar een beetje lullige klapjes en trapjes uit te delen, terwijl je tegenstander je op brute wijze babaliseert. En zijn er twee beginners tegen elkaar aan het vechten dan verandert

dat eerst zo prachtige spel in een saaie be-doening. Dit zal je niet overkomen bij een game als Vampire Hunter. Hierin zitten zo

**POWER TIP**

Verbrand, vermorzel en verpulver je tegenstanders.

**POWER TIP**

Gebruik de wijsvingerknoppen voor nog meer moves.

Pak aan gij smoezelige clown.



Burn baby, burn!



Schattig poesje toch?



Een goed begin...

**SATURN**  
Prijs: f 159,- Bfr. ca. 2875  
Fabrikant: CapCom  
Distributeur: Future Zone  
Tel. 010-4369350



Dit spel is een volledige chaos van moord en doodslag. Eén grote poel van special moves, ontploffingen, vuur en vernietiging. Koop dit spel, stop het in je Saturn en je hangt binnen tien seconden met openhangende mond tegen je beeldscherm te kwijlen.

ANDREAS



Drie jaar lang was Acclaim bezig om de monsters van de drie Alien films te temmen en ze in een Playstation-CD te persen. En... Alien Trilogy is een schot in de roos geworden.

## WAAR IS HET LICHT-KNOPJE?

Dit moet wel een van de donkerste games zijn die ik ooit heb gespeeld. Alles speelt zich af in tunnels, onderpassages en donkere gangen. Nooit krijg je ook maar één glimpje daglicht te zien en overal schuilt het kwaad.

De onheilspellende geluiden van gedruip, gepruttel en gesis worden slechts onderbroken door de bonkende laarzen van Ripley en de krakende schoten uit haar wapen.

## MAKKELIJK

Alien Trilogy is een vette doom-variant en draait perfect op de PlayStation. De bediening is zacht als boter en de gameplay smeug als roomkaas. Misschien is het hele spel wel iets te smeug, want echte problemen kwam ik in de eerste levels niet tegen.

De radar linksonder geeft netjes de positie van de monsters aan en verklapt tegelijkertijd ook de ligging van kratten extra ammunitie en levens. Ook de missies leveren geen problemen op en met de auto-mapper (een soort elektronische kaart van het complex waar je je bevindt) hoef je niet te lang te zoeken naar verborgen kamers en geheime gangen.

Alles gaat dus van een leien dakje en we knallen ons een weg door de monsters heen. Ik flikkerde wel elke keer van mijn stoel af als er weer eens zo'n facehugger op mijn gezicht sprong, maar dat mocht de pret zeker niet drukken. Hier en daar moeten we op een knop drukken om een deur open te doen of een Alien een kop kleiner maken. In het begin doe je dat met een simpel pistooltje,

Dat begint er op te lijken.



Shit, heeft ie z'n broers meegenomen.

maar al zoekende vind je leukere wapens zoals shotguns, lasers en vlammenwerpers.

## MOEILIK

Maar het wordt lastiger. Waar in de beginlevels in elke hoek een kist vol wapens staat en je maar om de tien hoeken een klein monster tegenkomt, stikt het een paar levels later van de monsters en

## POWER TIP

Spaar je munitie: You'll need it later!

is je munitie ineens op. Gelukkig kan je elk level saven, maar op een gegeven moment kom je bijna niet meer verder.

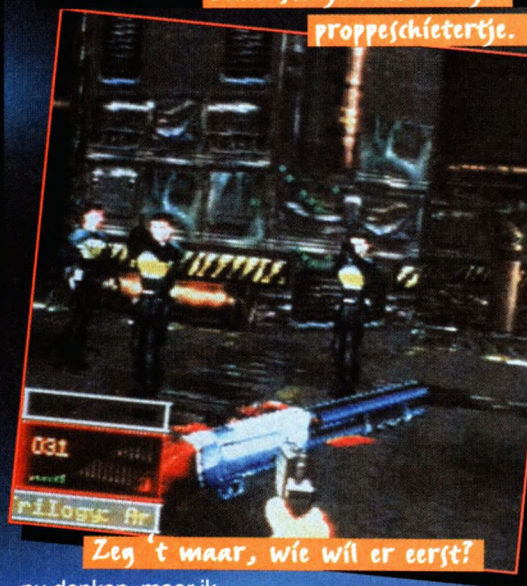
Nu niet wanhopig worden, want hier is het trucje: je typt als password het woord GOLVL in met het nummer van het level waar je heen wil (GOLVL10 als je naar level 10 wilt) en hopla! Daar sta je dan. Dat is mooi, hoor ik je



Ja jochie, ik heb snelle vingers.



Daar sta je dan met je propeschietertje.



Zeg 't maar, wie wil er eerst!

nu denken, maar ik moet je een beetje te-leurstellen. Als je door middel van de GOLVL-cheat op een onbereikbaar level vol monsters en aliens bent terechtgekomen, sta je daar

een beetje lullig met je pistooltje te zwaaien. Je eerder verworven wapens mag je namelijk niet meenemen als je gaat cheaten. Helaas.

## RAPPORT

### GRAPHICS

9.5

### GELUID

8.0

### ORIGINALITEIT

8.0

### SPEELBAARHEID

8.5

Spannend

Enge gangen

Goed te saven

Langzame kogels

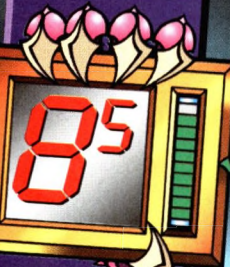
## PLAYSTATION

Prijs: f 119,95 Bfr. ca. 2150

Fabrikant: Acclaim

Distributeur: Columbia Tristar

Tel. 035-6250720



Alien Trilogy is absoluut een pareltje onder de Doom-varianten. De Graphics zijn prachtig, de geluiden goed en de gameplay oké. Absoluut een hele spannende game. ANDREAS

## POWER TIP

GOLVL

# ALIEN TRILOGY

De filmposter met  
**PAMELA**

**BARB WIRE**



HET FORMAAT VAN DE POSTER IS 70 x 90 CM

**HEB BE?**

**Gratis voor nieuwe abonnees**

WORD NU ABONNEE EN KRIJG DEZE POSTER + 6 NUMMERS VOOR MAAR F 35,70  
(WIL JE EEN ABONNEMENT MAAR GEEN POSTER DAN KOST JE DAT F 27,50)

**Gratis Belle? 06-0224222 of vul de bon in.**

IEDERE DAG VAN 9.00 TOT 20.30 OOK OP ZATERDAG EN ZONDAG

## ABNORMAAL

Eigenlijk is Total Distortion geen normale game. Het grootste deel van de tijd zit je namelijk videogames te monteren en probeer je die te verkopen in andere dimensies vanuit je multimedia-toren waar je overigens net uit een coma ontwaakt bent. In de war? Ik ook. Een beetje achtergrond lijkt me hier dan ook wel op zijn plaats!

## KORTE COMA

In 1992 verschenen er vreemde objecten op Aarde. Eerst hield de

regering dit geheim om ze goed te kunnen bestuderen. Na een jaar testen, met vele fatale ongelukken, kwamen ze erachter dat de vreemde machines mensen konden transporteren van en naar onbekende dimensies.

Het commerciële belang van de ontdekking werd al snel duidelijk. Het was nu namelijk mogelijk om objecten en mensen te transporteren naar een willekeurige dimensie, om ze dan terug te transporteren naar elke locatie op Aarde. Er ontstond een revolutie in de transportindustrie. Om mensen te transporteren moesten ze

wel eerst in een speciale comatank plaatsnemen waarin ze in leven gehouden konden worden. Een korte periode van coma was namelijk onontkoombaar bij het interdimensionale reizen.

## MUSIC UNLIMITED

Ook jij reist naar zo'n vreemde dimensie met maar één doel voor ogen: het vinden van nieuw materiaal om wrede videoclipps te maken en die met vette winst te verkopen op Aarde. Die videoclipps maak je

Professionele videoclipps maken en daar ook nog eens miljonair mee worden, wie wil dat niet? Maar kun je met dat gegeven ook een koele videogame maken? Top Rocket probeerde het met Total Distortion.

in je multimedia-toren, een flatgebouw waarin je woont, eet en werkt. Met een speciale montagetafel plak je muziek, geluidseffecten en videobeelden aan en door elkaar. Voor onderdelen van clips struin je elke dimensie af op zoek naar koopjes.

Heb je eenmaal een clip in elkaar geflanst, dan moet je hem ook nog eens gaan slijten aan Aardse muziekzenders zoals MTV of The Music Factory.

## MEGA GAAP

Als je begint heb je al een behoorlijke collectie archiefmateriaal om uit te putten. Wil je meer, dan kun je dat kopen of er op een andere manier aan komen. Na een tijdje word je daar moe van en dan ga je slapen. Slapen leidt tot de Dream-mode waarin je met een Phaser-Gun nare dromen moet vernietigen voordat ze je brein bereiken. Zulke zogenaamd leuke spelletjes vind je ook in de massa's boeken (van die dingen met letters) die je in je multimedia-toren vindt. Behalve puzzels oplossen kun je ook leuk dingen kapot gooien! Megafun? Not!

# TOTAL Distortion

## RAPPORT

GRAPHICS

7<sup>5</sup>

GELUID

8<sup>0</sup>

ORIGINALITEIT

8<sup>0</sup>

SPEELBAARHEID

5<sup>0</sup>

Knetterende gitaren

Zit leuk in elkaar

Weinig spel

Té domme subgames

## MAC/PC CD-ROM

Prijs: f 129,50 Bfr.ca.2325  
Systeemeisen: Macintosh: 68030, 8 MB RAM, 1 MB HD, 12" monitor met 256 kleuren, System 6.0.7  
PC: 486SX/33Mhz, 8 Mb RAM, 3 Mb HD, SVGA, Windows 3.1, Soundblaster, CD-ROM drive met MSCDEX.EXE versie 2.21.  
Fabrikant: Top Rocket  
Leverancier: SIB  
Tel.030-2734794



Op zich is het maken van videoclipps op de compu niet eens zo vervelend maar het spel er omheen is niet echt interessant. Na een clipje of twee heb je het wel gehad en veel meer is er niet te beleven.

BJÖRN



**POWER TIP**

Don't fok with this guy!



**POWER TIP**

Slijmen helpt! Door de virtuele hielen van Stevie te likken, koopt ze je videoclipps eerder.



Don't drink this at home!



Gitaren in de aanbieding.

review

# Resident Evil

Honey I'm Home!!

Zie jij het, zie ik het?

A picture of a beautiful woman.

Chris overdenkt de situatie.

Gezellig, mannen onder elkaar.

## POWER TIP

Een snelle druk op de Start-knop en je menu verschijnt.

Hongerig Zombietje.

## POWER TIP

Speel dit spel in je eentje met alle lichten uit, dan sta je met het zweet op je voorhoofd rond te speuren.

Op de korrel...

Check 'm out, Chris.

Typisch een plek om even snel te saven.

Chris kan heel goed een standbeeld imiteren.

Resident Evil is weer zo'n spel waar al lang op wordt gewacht. Een 3D adventure a la Alone in the Dark, waarin CapCom belooft wervelende 3D-graphics te combineren met de gameplay van een spannende adventure.

### COMPLEX

In Japan had ik in de spelletjeswinkel al een glimp kunnen zien van Biohazard, de Oosterse versie van Resident Evil en ik was dan ook benieuwd hoe de Amerikaanse versie eruit zou zien. De ellende bij dit soort games is dat je pas een goed beeld kan vormen als je een maandje of drie door

dingen gebeurd in Raccoon Forest, er worden rare figuren gesignaleerd en er vinden geheimzinnige moorden plaats. Ook schijnen er hondachtige monsters rond te wandelen en wordt er een aangevreten meisje uit de sloot gevestigd.

Hoog tijd om daar maar eens orde op zaken te stellen besluit de plaatselijke politie en men neemt contact op met S.T.A.R.S. (Special Tactics And Rescue Squad). Deze speciale unit stuurt zijn Bravo Team erop uit om een verloren groep toeristen weer veilig uit het bos te halen. Helaas stort de Bravo helicopter neer (professionals weet je wel) en verdwijnen de teamleden op mysterieuze wijze. Nu besluit S.T.A.R.S. om het onderdeel uit de kan te halen. Ze sturen het Alpha Team op onderzoek uit.

### FLUITJE VAN EEN GEWASSEN KNUPPEL

Het Alpha Team heeft als missie Raccoon Forrest te onderzoeken, de Bravo Team helicopter te vinden inclusief de teamleden en - last but zeker not least - to bring the situation under control. Fluitje van een cent toch? Met dat knuppeltje hebben we al eerder geslagen en dat varkentje gaan we wel even wassen.

de verschillende levels hebt kunnen dolen, de puzzels hebt kunnen oplossen en alle ins en outs van het avontuur hebt kunnen doorspitten. Helaas kan dat soms niet, dus moest ik proberen de klus in een dagje te klaren. Bij zo'n groot en complex spel als Resident Evil is dat heel jammer, want er is nog heel veel dat ik niet heb kunnen zien.

### S.T.A.R.S.

In de openingsfilm van Resident Evil wordt het een en ander toegelicht: er zijn vreemde

# dent Evil

## WELKE SEXE?

Of je dat varkentje gaat wassen in het lichaam van een man of een vrouw, mag je na de intro zelf kiezen.

Het kan best veel uitmaken of je kiest voor de aantrekkelijke Jill Valentine of toch meer vertrouwen hebt in de tough guy Chris Redfield, want de intelligente Jill kan goed sloten kraken, terwijl Chris meer zo'n ongewassen houwdegen is. Als je een keuze hebt kunnen maken, begint de film. Leuk gedaan, maar verschrikkelijk slecht geacteerd.

Je team wordt onmiddellijk aangevallen door een van die hond-monsters en al schietend trek je je met twee teamleden terug in een huisje.

"Wat zou er met de andere teamleden gebeurd zijn?"

"Nounou, ik weet het niet hoor."

"Ohohoh, wat een vraagstuk, laten we op onderzoek uitgaan."

"Ja, maar wel goed uitkijken hè."

"Jaja dat zal ik doen."

Het acteertalent ontstijgt nauwelijks dat van de gemiddelde Nederlandse soap-serie. De hoogste tijd om de controls over te nemen en zelf op onderzoek uit te gaan.

## OPGEROT STAAT NETJES

Als je hebt gekozen voor Chris, merk je tot je grote schrik dat je in eerste instantie niet

eens een pistool hebt. Een combat knife is het enige wapen in je arsenaal en daarmee moet je het doen.

Je wandelt op goed geluk een kamer binnen en vindt er niets anders dan een eettafel. Na wat zoeken vind je ook nog een houten embleem en een deur. Die deur leidt naar een gang vol gesloten deuren. Balen dus, tot je de hoek omgaat. Daar wordt net een van je collega's doodgebeten door een zombie.

Oops, hij heeft je gehoord en draait zich om. Snel equip je je mes (sub-menu) trekt hem (R1-knop) en steekt de zombie (X-knop). Pak aan knaap! Maar veel haalt het niet uit. Hij pakt je vast en bijt je dood. Mooi, opgerot staat netjes en tot de volgende keer.

## MAZZEL

Nu moet je opnieuw beginnen en wel door weer die hele openings-sequence te bekijken. Deze keer ben je slim en ren je hard weg als het monster je in de smiezen heeft. Snel terug naar je teammates dus, maar die zijn verdwenen. Wat is dat nu? Daar ligt de gun van Jill op de grond. Pech voor haar, geluk voor jou. De een zijn dood, de ander zijn brood. Nu maar hopen dat ze niet echt dood is, want ze zag er toch best wel smakelijk uit.

Afijn, meer ga ik niet verklappen. Je moet zelf maar door de hon-

derden gangen, kamers en trappenhuizen gaan snuffelen. Vergeet alleen alsjeblieft niet om steeds op slimme momenten te saven. Dit kan door een ergens gevonden ink-ribbon in een schrijfmachine te stoppen. Vreemd, maar wel erg handig.

## SUPER- CHEAT?

Omdat mijn gun altijd halverwege op was en er dan nog een half dozijn zombies op mijn hielen zaten, zocht ik wanhopig naar een trucje.

Ik vond een hele leuke en misschien hebben jullie er nog wat aan. Als je de vijfde zombie

al een klap voor zijn kop verkocht en was de kans voorbij.

## LICHTEN UIT, TELEFOON VAN DE HAAK

Resident Evil is grafisch van hoge kwaliteit. Je kijkt van verschillende kanten op je mannetje en bedient

Kom maar op  
lelijke spinnekop!



hem net als bij Alone in the Dark. De achtergronden laten wel te wensen over en hadden beter uitgewerkt kunnen worden.

Dat krijg je als je  
een balkonkaartje hebt gekocht.



tegenkomt, lijkt het of ie dood op de grond ligt. Als je over hem heen wandelt, pakt hij je heen en bijt. Als je hem nu niet slaat, maar een kogel van je pistool door zijn kop heen jaagt, schijn je een soort supergun te kunnen krijgen, maar mij is dat nooit gelukt. Voor ik mijn wapen kon pakken, had Chris hem

De verschillende viewpoints brengen je nogal eens in verwarring, vooral omdat de monsters die je achtervolgen, af en toe buiten beeld raken. De geluiden zijn heel subtiel aangebracht. In sommige kamers stopt



## POWER TIP

Zorg dat je niet al je inkrollen meteen opmaakt. Je zal ze later hard nodig hebben.

## RAPPORT

### GRAPHICS

9.0

### GELUID

9.5

### ORIGINALITEIT

9.0

### SPEELBAARHEID

9.0

Dagenlang rondspeuren en puzzelen

Spannend

Subtiële sound

Soms rare gezichtspunten

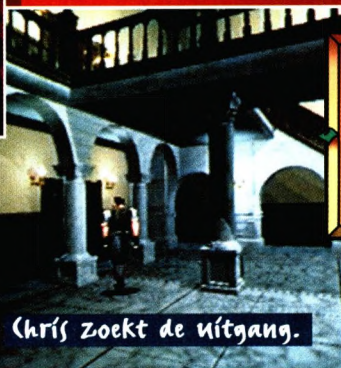
## SATURN

Prijs: f 139,50 Bfr. ca. 2500  
Fabrikant: Capcom  
Importeur: Dimension Plus  
Tel.050-3129818



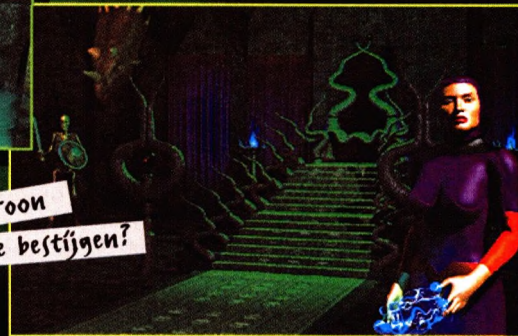
Ik ben nog wel wat weekjes zoet met het uitspelen van Resident Evil. Het spel is echt te groot om even snel door te spitten. Tel daarbij op dat de graphics, geluid en gameplay van hoge kwaliteit zijn en je hebt een prachtig spel in handen. Absolute aanrader.  
ANDREAS

Chris zoekt de uitgang.



Pas op voor deze gasten.

Hierachter bevindt zich de bron, maar de skeletons zijn dichtbij.



Wie durft deze troon te bestijgen?



Wat een paradijs!



Iedereen kent het verhaal van Arthur koning der Britten. Het verhaal van het zwaard Excalibur, Arthur's zus Morgain, koningin Gwenthwyfar, vriend Lancelot en niet te vergeten de druïde Merlijn.

In de Temple of Doom.



**WEL OF NIET?**

Er zijn vele versies van het Arthur verhaal. Er zijn zelfs wetenschappers die beweren dat die Arthur nooit heeft bestaan, dat alle verhalen rondom deze machtige koning verzonnen zijn. Toegegeven, als Arthur inderdaad alle avonturen zou hebben meemaakt die aan hem worden toegeschreven, dan zou deze beste man minstens zo'n driehonderd jaar oud moeten zijn geworden. Dat lijkt een beetje overdreven dus de waarheid zal wel ergens in het midden liggen.

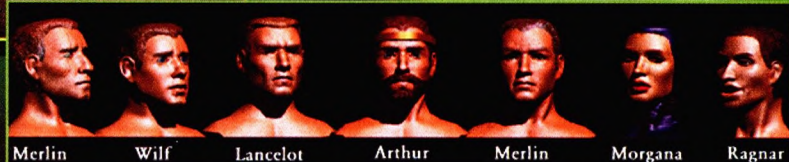
De befaamde Ronde Tafel van Arthur.



schuld zelve. Hetzelfde geldt voor de druïde Merlijn en ook voor koningin Gwenthwyfar. Waar zouden deze grote verschillen toch vandaan komen? Het antwoord is te vinden in de opkomst van het christendom in het Engeland van de middeleeuwen.

**CHRISTENDOM**

In de tijd dat de Romeinen Engeland bezet hielden, was er sprake van een grote godsdienstvrijheid. Sedert vele eeuwen, ver voor het begin van onze jaartelling, werd het geloof bepaald door de druïden en priesteres-



Alle hoofdrolspelers, behalve Gwain, op een rij.

sen van het heilige eiland Avalon. Dit geloof, gebaseerd op de natuur en verwant met de godsdienst die belijdd werd door onder andere Asterix en Obelix, bleef bestaan naast het geloof dat de Romeinen aanhingen. Daar kwam verandering in toen het Romeinse Rijk uit elkaar viel en het Christendom de belangrijkste godsdienstige stroming in Europa werd. Pries-

ters en christenen overspoelden het land en hun godsdienst kreeg steeds meer aanhangers. Het land was verdeeld in twee kampen. Het ene deel hield nog vast aan de oude goden en de rest geloofde nog maar in één god. Koning Arthur, slim als hij was, wist de twee godsdiensten in zijn rijk handig te combineren. Aan de ene kant had hij de bisschop als

raadgever en aan de andere kant de druïde Merlijn. Aan de ene kant was hij de zoon van Igraine, de zus van de hoge priesteres van Avalon en aan de andere kant was zijn vrouw een overtuigd christen. Toch zou deze verdeeldheid de ondergang betekenen van Camelot en de verhalen rondom Arthur en zijn avonturen voorgoed verkleuren.

# Chronicle of the

Het geboortehuis van Arthur: Tintagel.

## POWER TIP

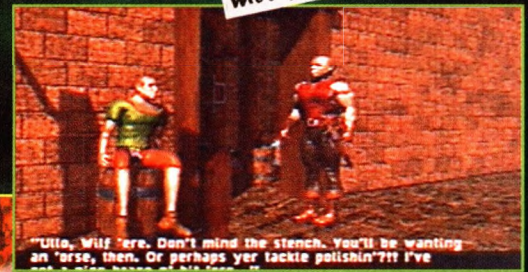
Onder het altaar van de kapel van Camelot bevindt zich een ingang naar de offerkamers in de grotten onder het kasteel.



## POWER TIP

Ga niet onvoorbereid de strijd aan tegen de skeletons en de reuze slang. Je overleeft het anders niet.

Gwain houdt een praatje met stalknecht Wilf.



Ogen in je rug Zou soms handig zijn.



Lancelot geeft Gwain advies voor hij op pad gaat.



## MORGAIN

Een voorbeeld van de invloed die het Christendom had op de verhalen rondom Arthur is de persoon Morgain. Morgain was de zus van Arthur en voorbestemd om priesteres van het eiland Avalon te worden. Lange tijd diende zij aan het hof van Arthur en stond hoog in aanzien. Door de priesters en bisschoppen echter werd zij gezien als een kwade tovenares die uit was op de ondergang van Arthur's rijk en het Christendom. In de dertiende eeuw, onder invloed van heksenjachten en de uitbanning van alles wat met druiden en priesteressen te maken had, werd door de Cis-

terciaanse monniken het Arthur verhaal herschreven. En hier kreeg Morgain haar slechte reputatie van tovenares en moordnares. Een reputatie die ze nooit meer is kwijtgeraakt. Kijk er elke film maar op na en lees elk boek dat over de legende Arthur is geschreven en Morgain wordt als een gore heks omschreven. In Chronicles of the Sword is het al net zo. Met reden natuurlijk, want wie wil er nu een game spelen waarin alles koek en ei is?

## GWAIN STAAT ALLEEN

Het is Psygnosis gelukt om een schitterend spel in elkaar te zetten

waarin een goede weergave gegeven wordt van het leven in de vroege middeleeuwen van Koning Arthur. Chronicles of the Sword is een role playing game waarin de jonge ronde tafel ridder Gwain de vloek moet zien te breken die Morgain over Camelot heeft uitgesproken. Dat dit geen makkelijke opgave is blijkt al snel. Maar weinig mensen zijn bereid om onze jonge held Gwain te helpen. "Zoek het zelf maar uit en val me niet lastig", is een veel gehoorde opmerking die hij naar zijn hoofd krijgt geslingerd.

## KASTEEL CAMELOT

In kasteel Camelot ontdekt Gwain een hoop geheime gangen die leiden naar oude offerplaatsen die zich recht onder de kapel bevinden en onderweg vindt hij allerlei voorwerpen die hij mee kan nemen. Zijn eerste opdracht is het opsporen van Merlijn. Deze kan hem meer informatie geven over het doen en laten van Morgain. Gwain ontmoet een oude smid op de binnenplaats van het kasteel en deze vertelt hem dat hij altijd bij hem terecht kan als zijn wapens geslepen moeten worden. Hij is trouwens ook bezig om een set wapens voor hem te maken maar hij moet eerst maar eens zien of ze wel betaald kunnen worden. Op zoek naar geld dus. Ook de stalknecht blijkt een aardige jongen te zijn maar kan verder

weinig voor hem betekenen. Het is dus een spel van veel vragen en hopen dat je antwoorden krijgt.

## HAKKUH

De speurtocht naar het mysterie van de macht van Morgain leidt Gwain naar alle uithoeken van Arthur's rijk. Van de heuvels in het Noorden, waar de gevaarlijke Northmen huishouden, tot en met de geboortegrond van Arthur: het kasteel Tintagel in Cornwall waar nu een groep monniken leeft. Zoals het een goede RPG betaamt wordt ook in Chronicles of the Sword flink wat gevochten. En de tegenstanders zijn niet miselijk. Vooral de skelet-krijgers die over bijzondere krachten beschikken, zijn zeer moeilijk te verslaan. En dan heb ik het nog niet eens gehad over de verschrikkelijke draken en reusachtige slangen die Gwain in deze sprookjeswereld naar het leven staan. Maar ja, je bent een nobele ronde tafel ridder of niet. Die lui schrikken niet van een beetje bloed en opengereten lichamen. Hakkuh, dat is het motto! Laten we op zoek gaan naar de Heilige Graal...!

## RAPPORT

GRAPHICS

8<sup>o</sup>

GELUID

8<sup>o</sup>

ORIGINALITEIT

7<sup>5</sup>

SPEELBAARHEID

8<sup>o</sup>

Mooie graphics

Goed verhaal

Goede vechtsims

Erg traag

## PLAYSTATION

Prijs: f 199,95 Bfr. ca. 2150  
Fabrikant: Psygnosis  
Distributeur: Columbia Tristar  
Tel. 035-6250720



Ondanks de traagheid van Chronicles of the Sword is het een RPG waar je je vingers bij af kan likken. Ik moet toegeven dat ik, uiteraard door tijdgebrek enzo, nog niet ben doorgedrongen tot het hart van het spel maar dit staat zeker bovenaan mijn verlanglijst voor de komende maand.

THOMAS

# Chronicles of the Sword



Alles in één klap  
verzekerd  
in de  
ZekerheidsCombinatie

Snowboard  
single  
stereo  
oorbel  
airsole  
2cv.  
computer  
keyboard  
video...

En dat alles tegen een aantrekkelijke totaal-premie.  
Die je als je wilt in termijnen kunt betalen. Per maand of per kwartaal.  
En het kost niets extra. Ga naar je verzekeringsadviseur en regel dat even.

Nationale-Nederlanden 

..... *Wat er ook gebeurt* .....



# POWERWEB

## UPDATE 4.1

<http://www.bpa.nl/powerweb>

**Deze keer gaan we het eens hebben over Webgames; games die je speelt op het World Wide Web, waarvoor je niks hoeft te downloaden en ook niks hoeft te kopen.**

Het verzamelen van links naar andere webpagina's lijkt een hobby te zijn van minstens de helft van de internetbevolking. Toch is er bij mijn weten slechts één persoon die links naar Webgames bij elkaar zet. Deze persoon noemt zichzelf Zarf, en

'zijn' verzameling verwijzingen is te vinden op het adres <http://www.leftfoot.com>

**INTERACTIEF SPEELGOED**  
Zarf heeft de Webgames onderverdeeld in twee soorten: echte games en wat hij

noemt 'interactieve toys'. Daarmee bedoelt hij (onderdelen van) webpagina's die leuk zijn om mee te spelen zonder dat er sprake is van een game. Zarf startte ongeveer anderhalf jaar geleden met zijn verzameling. Toen was het zeer indrukwekkend wat hij allemaal gevonden had. Van kruiswoordpuzzels tot grafische adventures, er zat voor iedereen wel wat tussen. Maar toen ik onlangs ging kijken wat er allemaal aan 'echte Webgames' was bijgekomen schrok ik een

beetje. Er waren eigenlijk maar weinig nieuwe dingen te vinden, en veel daarvan was al eerder gedaan.

**BROWSER**  
Dat verbaasde me vooral omdat ik had verwacht dat er met de huidige plug-in rage talloze interactieve webgames zouden zijn ontwikkeld. Oh, je weet niet wat plug-ins zijn? Lees gewoon verder en straks weet je het wel. De beste manier om te internetten is met behulp van een 'browser', een programma (zoals Netscape of Explorer) waarmee je de teksten en plaatjes die op het World Wide Web staan op je eigen beeldscherm kunt bekijken. Maar alleen teksten en plaatjes zijn soms een beetje saai. Internetters wilden er geluid en bewegende beelden bij; voor de aanbidders van

**PLUG ER EENS IN**  
Vervolgens was het de vraag hoe internetters die geluiden en bewegende beelden zonder al te veel moeite konden horen en zien; als het internet een CD-Rom is, dan heb je een Internet CD-Rom speler nodig om de CD te kunnen 'draaien'. Er was altijd al de mogelijkheid om geluids- en beeldbestanden te downloaden, waarna iedereen ze met eigen programma's kon afspelen, maar dat was bepaald geen elegante oplossing. De browsers zelf konden ook niks met de nieuwe multimedia-formaten. De oplossing: plug-ins. Dat zijn programmaatjes die na installatie, onderdeel uitmaken van de Web-browser en elk maar één functie hebben. De ene plug-in zorgt voor het geluid, de andere voor video, de derde voor animatie, enzovoort. Eind goed al goed? Niet helemaal. Omdat er nauwelijks iets is af-

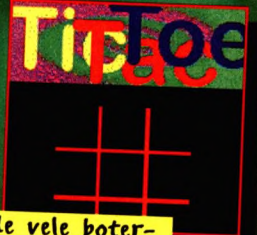
gesproken over standaarden op plug-in gebied komt elke ondernemende internetsoftware-ontwikkelaar met een eigen plug-in. Elke plug-in doet iets anders en geen van alle zijn ze onderling uitwisselbaar. Op het ogenblik zijn er al zo'n twintig verschillende plug-ins en een einde is nog niet in zicht.

**ZARF OF CHAOS**  
Zarf de Webgamesverzamelaar wacht waarschijnlijk af tot er een beetje duidelijkheid is gekomen in de plug-in chaos. Hij wil het de gamers niet aandoen om voor elk Webspelletje een andere plug-in te moeten downloaden en installeren. Daarin heeft Zarf wellicht gelijk. Wie desondanks niet kan wachten, moet maar eens een kijkje nemen op de onderstaande internetadressen. Dan weet je wat voor mooie dingen ons allemaal nog te wachten staan.

BEN



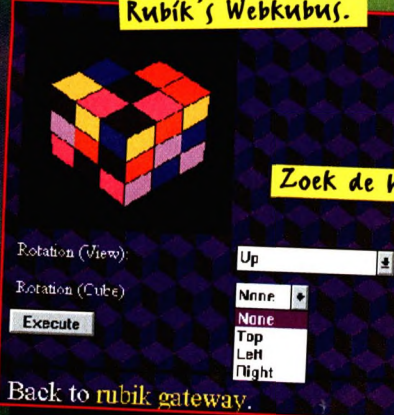
**Een van de vele boterkaas-en-eieren webgames.**



**Rubik's Webkubus.**



**Online presidentsverkiezingen-sim.**



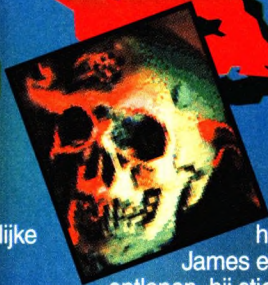
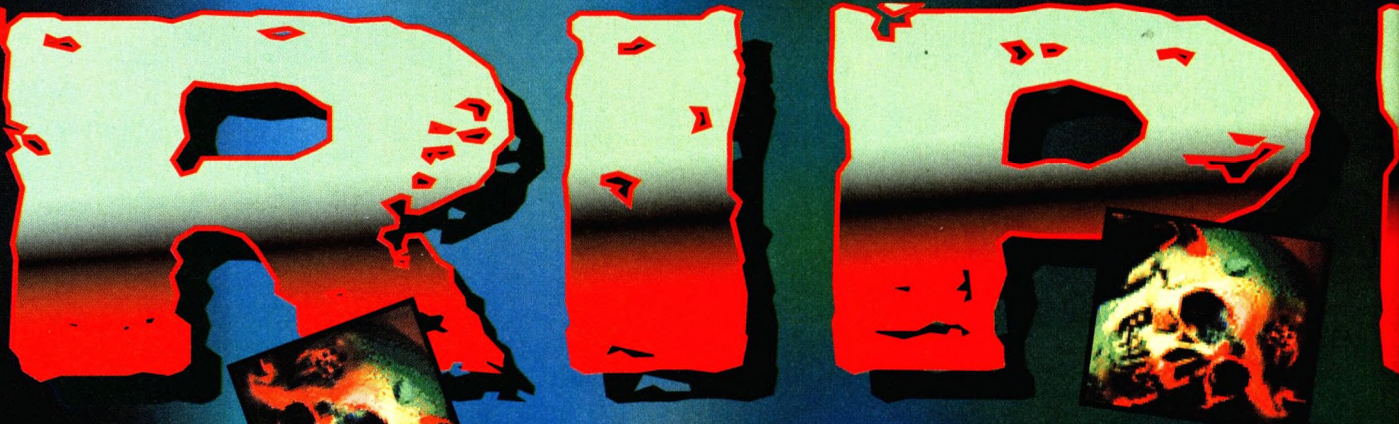
**Zoek de hond en win een prijs.**



**Internet-adressen**  
Alle plug-ins op een rijtje:  
<http://www.browserwatch.com/plug-in.html>  
Weer een nieuwe Netscape, Atlas genaamd, met ingebouwde ondersteuning van audio, video, 3D en telefonie:  
<ftp://ftp.netscape.com/pub/navigator/atlas/pr1/>  
Powerweb:  
<http://www.bpa.nl/powerweb>

**NetPoker.**

Jack The Ripper, de gekke slachter uit 1888 is terug!! En wel in het jaar 2040. Lees en huiver!



## VIJF MOORDEN

Ripper is gebaseerd op (serie)moordenaar Jack The Ripper die de wijk Whitechapel in London in 1888 onveilig maakte. Jack vermoordde vijf prostituées en takelde hen vreselijk toe. Vreemd genoeg heeft Jack The Ripper slechts vijf keer toegeslagen en leek daarna in het niets verdwenen te zijn. Met andere woorden, niemand heeft ooit terechtstaan voor de vijf moorden. Wel waren er allerlei theorieën over het wie en waarom; een theorie stelde zelfs dat een telg van de Engelse koninklijke familie verantwoordelijk zou

zijn voor de vreselijke moorden.

## DAGBOEK

In 1993 verscheen er echter een boek op de markt; het dagboek van Jack The Ripper. Volgens de kenners bleek in ieder geval dat het papier en de inkt uit de 19e eeuw afkomstig waren. De schrijver van het dagboek was een zekere James Maybrick; eindelijk kon er een dader worden aangewezen. Zijn straf

heeft James echter ontlopen, hij stierf kort na de vijfde moord. James was namelijk verslaafd aan arsenicum en zoals je misschien wel weet is dat geen gezond goedge. Ten onrechte werd zijn vrouw veroordeeld voor zijn dood; verbanning naar een of ander eiland, maar dat is een ander verhaal...

## POWER TIP

Om de beker in elkaar te zetten begin je met de grootste scherf en eindig je met het handvat.

## JACK'S BACK

Ripper is een adventure waarin de speler in de huid kruipt van verslaggever Jake Quilan om zo een aantal moorden op te lossen. Tot nu toe heeft Jake elke keer na de moord het door de Ripper gestuurde bericht via cyberspace in de Virtual Herald-krant ge-



Spread them wide, Jake.



Ripper speaks!



Joey Falconetti ziet er niet zo gezond uit.

plaatst. Jake's assistente Catherine is ook een Ripper slachtoffer geworden, maar heeft de aanval overleefd. Nu is de maat ook voor Jake vol en hij besluit zich met de Rippermoorden te gaan bemoeien.

## VERDACHTEN

De reden dat Catherine de aanslag heeft overleefd, zou kunnen zijn dat de Ripper tijdens de daad door iets of iemand is gestoord en daardoor zijn gruwelijke werk niet heeft kunnen afmaken. Catherine ligt in coma en is overgebracht naar Tribeca een centrum voor cyber-chirurgie. Men doet er alles aan om haar geheugen weer aan het werk te krijgen.

Alleen dr. Burton lijkt niet echt mee te werken. Haar assistenten hebben inmiddels al megabytes aan data verzameld om zo een poging te wagen Catherine's geheugen te terug te krijgen. Dr. Burton wil wachten tot-

dat Catherine helemaal stabiel is. De medewerkers vragen zich af hoeveel stabiel er nog moet worden voordat zij aan de slag kunnen. Jake komt er achter dat Catherine bezig was met een eigen onderzoek naar de Ripper. Ze had zelfs verdachten; dr. Burton, inspecteur Magnotta en een zekere Joey Falconetti, een criminele cyber expert.

## RAADSELS

Het verhaal speelt zich af in New York (2040). De Ripper heeft inmiddels drie moorden achter de rug. Op het eerste gezicht lijkt er geen verband tussen de slachtoffers te bestaan en inspecteur Magnotta tast volkomen in het duister. Maar hij is niet de enige, ook de patholoog anatoom heeft geen idee met welk wapen de slachtoffers (zowel mannen als vrouwen) om het leven zijn gebracht. De snijwonden lijken soms allemaal tegelijk te zijn aangebracht, een an-

dere keer is het of er een granaat in de buik van het slachtoffer is ontploft.

## EEN CYBERKLEURIGE TOEKOMST

Het spel is zeer futuristisch van aankleding; er wordt op grote schaal gebruik gemaakt van cyberspace, data angels en andere leuke dingetjes waar wij nu nog van dromen. Zo is er een W.A.C laptop waarmee je onder andere kunt scannen. Da's heel handig als je gebroken voorwerpen in elkaar wilt zetten of een brief wilt lezen die je eigenlijk niet mag lezen. Een gedeelte van het spel speelt zich af in cyberspace; er zijn twee plekken waar je cyberspace in gaat, namelijk op de redactie van de Virtual Herald en in het huis van gebroeders Wofford. In cyberspace kun je verschillende plaatsten (wells) ingaan en zoeken naar informatie die je een stukje dichterbij de oplossing brengt

# RIPPER

van dit raadsel. De meeste plekken hebben een password maar als je goed oplet dan zijn deze makkelijk te vinden. Sommige plekken zijn beter beveiligd en het enige dat je dan kunt doen is een gevecht aangaan met de beveiligingssyste- men. Dit zijn echter niet de enige soort puzzels die je tegenkomt, soms moet je iets in elkaar zetten en soms hebben de puzzels een 11th Hour karakter. Dan moet je bijvoorbeeld een kassa op een bepaald bedrag zetten om zo het object dat je nodig hebt te krijgen.

**TRAAG**  
Ik heb Ripper gespeeld op een computer die aan de minimale systeemeisen voldeed. Het ging wat langzaam maar het was wel te doen. Wat vervelend was dat het beeld begon te golven tijdens het lopen of het geluid soms begon te stotteren. Om eerlijk te zijn heb ik toen snel Ripper geïnstalleerd op een snellere computer Pentium 133 Mhz, 16 RAM, Hex speed CD-ROM en ja, toen ging allemaal een stuk sneller en aangenamer. Wat heel geïnteressant is, maar niet te harden als je het spel op een te trage computer speelt, is dat

Jake ongevraagd om zich heen kijkt. Natuurlijk weet je dan wel hoe een kamer of ruimte er verder uitziet, maar bij een trage computer lijkt het net of Jake de verkeerde kant oploopt en het gaat soms tergend langzaam.



Writers block? Ik voel met je mee!



Die beker moet je in elkaar zetten.



Cyberspace, wat anders.



Girlfriend in a coma.



Zo reist men in 2040.

**POWER TIP**

Om de puzzel van de kristallen in Catherine's appartement op te lossen leg de kristallen als volgt neer:

- Kolom 1, rij 2
- Kolom 2, rij 5
- Kolom 3, rij 1
- Kolom 4, rij 3 en 8
- Kolom 5, rij 8
- Kolom 6, rij 4
- Kolom 7, rij 7
- Kolom 8, rij 3
- Kolom 9, rij 5 en 7



Zeï ik het, of Zeï ik het niet?



Plaats van de moord.



Your a goner, honey.

**RAPPORT**

- GRAPHICS 80
- GELUID 80
- ORIGINALITEIT 80
- SPEELBAARHEID 80

- Leuk verhaal
- Mysterieus
- De toekomst ziet er goed uit
- Traag op Double speed CD-ROM

**PC CD-ROM**  
Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800  
Systeemeisen: 486 DX, 8 meg RAM, Double speed CD-Rom, SVGA, Geluidskaart. Pentium aanbevolen.  
Fabrikant: Gametek  
Distributeur: PMR  
Tel.023-5424716



Moord, detectiefje spelen, cyberspace, high tech goodies; ben ik in de hemel??  
**LAURA**

# SHOCK

Voel je je ook zo nutteloos wanneer je op TV al die beelden van terroristische aanslagen en corrupte politici moet aanschouwen? Doe dan net als ik en neem met deze tankgame het heft in eigen handen. Maak een eind aan het kwaad!

## KONVOOI

1994: Tijdens een geheime missie in het Midden-Oosten wordt een militair konvoi verwoest, evenals de Special Forces Unit die het konvoi begeleidt. De Amerikaanse regering is dan ook genoodzaakt het project stop te zetten, maar niet voordat een kleine groep overlevenden van de Unit teruggehaald is.

## ONRECHT

1997: We belanden in New York, waar het clubje survivors in het geheim hun krachten heeft gebundeld en vanaf dat moment als de Wardens door het leven gaat. Deze guys hebben hun basis opgezet in een loods en hebben één doel voor ogen: een eind maken aan al het on-

recht in de wereld (lekker idealistisch). Terrorisme, corruptie en onderdrukking zijn enkele facetten waartegen de heren strijden en geloof mij maar, het zijn absoluut geen amateurjes! Niet voor niets hebben zij als enigen de mislukte missie van drie jaar geleden weten te overleven. Het team bestaat uit D-Tour (de tankspecialist en piloot), Props (leverancier van alle benodigdheden), Dogg-Tag (missieleider) en ten slotte de mysterieuze baas die de Wardens op de hoogte

houdt van alle dramatische gebeurtenissen in de wereld en het team alle opdrachten geeft.

## PREDATOR 1

Nu is het zo dat de Wardens nog wat ver-

sterking in de breedte nodig hebben en zoals je al zult begrijpen, zijn wij PlayStation-players die broodnodige versterking.

Ik krijg, na mezelf netjes aan iedereen te hebben voorgesteld, de taak om bestuurder te zijn van de Predator 1, een gruwelijk gevaarlijke killertank die standaard beschikt over een mooi gepantserd huidje, een kanon en een mitrailleur; niet echt goedkoop speelgoed dus. Dogg-Tag laat me weten dat ik nog niet klaar ben voor een vliegtuig

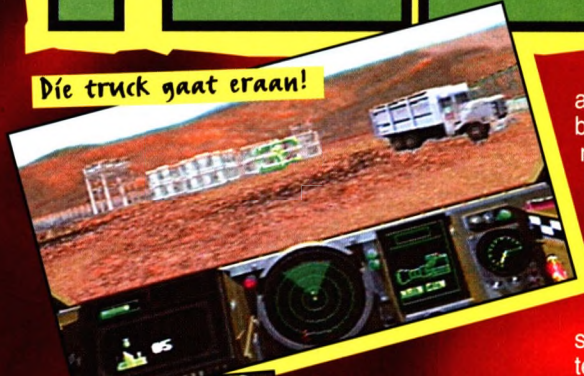
als de M-13, maar ik ben al blij genoeg met mijn vervaarlijke Predator. Na uitgebreid getraind te zijn, volgt de eerste opdracht en is het tijd om mijn tank uit het vet te halen en met mijn stalen schatje de loods te verlaten.

Het blijkt dat een vijandelijke militaire groep een stad in Oost-Europa bezet heeft. Ha fijn, lekker tanks, bruggen en gebouwen naar de knoppen helpen, wat willen we nog meer? En het mooie van dit alles; het is allemaal voor een goed doel. Ons motto luidt namelijk: 'Jus keepin da peace', en dat lijkt me een prima zaak.

## RIJLESSEN

Ik begin redelijk onwennig aan mijn missie. Theorie blijkt toch weer geheel anders te zijn dan de praktijk, een kwestie die me weer doet denken aan mijn autorijlessen toen

Die truck gaat eraan!



De Wardens.



Ik geloof dat ik dubbel zie.

Als echte pro, mag je een konvooi begeleiden.



Inkomende raket.

Dit zijn geen love boats.



# SHOCK

ik net achttien was. Het is duidelijk dat ik aanvankelijk moeite heb om mijn zenuwen in bedwang te houden, maar het stuur begint langzaam wat beter in mijn klamme handen te liggen en wat later heb ik volledige controle over de Predator.

Ik nader de eerste brug voor de stad en op mijn radar bespeur ik al snel de aanwezigheid van de eerste vijandelijke tanks. Oké dan, vizier op scherp en afknallen die hap. In een handomdraai blaas ik de eerste twee prehistorische tankjes de lucht in en al snel kom ik in het centrum van de stad terecht. Tjzus, achter elk gebouw of bosje zit wel een tank verscholen, hoe ga ik dat nu oplossen?

Nee, nee, niet gaan twijfelen nu, gewoon blijven blazen tot de hele zool platgebrand is. Niet vergeten onderweg zoveel mogelijk kisten op te pikken, deze leveren ook nog eens extra cash op waarmee ik later weer nieuw materiaal voor m'n tank kan aanschaffen. Met veel precisie weet ik alle vijandelijke tanks naar een andere wereld te helpen. Mijn eerste missie is geslaagd, ik kan terugkeren naar de ba-

sis. Hoera, ik ben ontgroend!

## ZUURVERDIENDE CENTJES

Het feestje in de loods is van korte duur, de volgende opdracht staat namelijk weer te wachten. Ditmaal betreft het een zootje gegijzelden in een of andere uithoek van onze planeet die in rap tempo bevrijd moeten worden.

De baas weet ons via satellietverbinding te vertellen dat deze missie een stuk zwaarder zal zijn, aangezien het een open vlakke is waar de gegijzelden zich bevinden en de vijand je dan ook een stuk gemakkelijker kan beschieten. Hmm, dat is leuk om te horen. Laat ik voor de zekerheid met mijn hardverdiende centjes even langs Props

gaan om de Predator uit te breiden met wat hi-tech equipment. Een geavanceerder herlaadsysteem en rupsbanden waarmee ik sneller kan manoeuvreren, lijken me een goede keus om opnieuw de strijd mee in te gaan.

## WERELDVREDE

Deze cyclus zet zich zo nog een tijdje voort (evil afknallen, kisten verzamelen, terug naar de basis, spullen aanschaffen en weer aan de slag), maar het herstellen van de vrede gaat niet bepaald over rozen. Gaandeweg wordt mijn pad gekruist door zwaarder geschut als grotere tanks, bunkers waaruit geschoten wordt, linke choppers en zelfs slagschepen die zich in de

rivieren langs de wegen bevinden. Sommige materialen die je kunt aanschaffen zijn speciaal bedoeld om deze vervaarlijke vijanden tot een hoop schroot te verwerken, bedenk dus goed wat je wanneer moet kopen en hoe je

het moet toepassen. Zo is het mogelijk om D-Tour in zijn M-13 op jouw verzoek over te laten vliegen en wat choppers uit de lucht te halen (wat een mooi effect geeft). Ik raak na enkele missies al erg gehecht aan mijn Predator, in welke gebieden we ook terecht komen; sneeuwvlakten, tropische regenwouden, woestijnen, we slepen elkaar overal doorheen. Niets kan ons meer stoppen, zelfs



niet wanneer ik maanden later als een volwaardig pro wordt gezien en de opdracht krijg een speciaal konvooi te begeleiden. Nu begrijp ik waarom de andere guys drie jaar terug voor een haast onmogelijke taak stonden. Maar met de nodige hulp van mijn makkers en de heerlijke hip-hopbeats die me door alle moeilijke momenten heen weet te sleuren, weten we uiteindelijk een heel eind te komen. De wereldvrede komt wis en waarachtig nabij! Bedank daar alvast de Wardens maar voor.

**RAPPORT**

- GRAPHICS: 8°
- GELUID: 8°
- ORIGINALITEIT: 7°
- SPEELBAARHEID: 9°

- Strategisch inzicht
- Continue actie
- Vette beats
- Soms erg hectisch en moeillijk

**PLAYSTATION**  
 Prijs: f 119,- Bfr. ca. 2150  
 Fabrikant: Core Design  
 Distributeur: CD Contact Data  
 Tel. 077-4773701

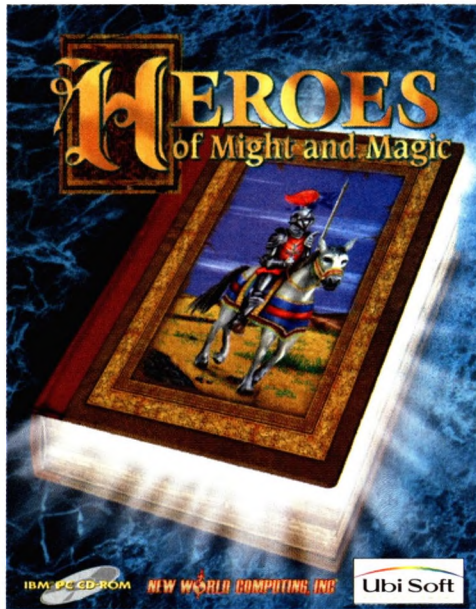


'It ain't nothing but a tank game', dat is een ding wat zeker is. Een vette, felle en energerende 3D-knaller die het bloed van elke semi-vrijheidsstrijder zal doen koken. Een aanrader!  
 SKATE

# Wek de sluimerende held in U!

## Twee spannende spellen

Een wargame en een rollenspel, met talrijke scenario's, verschillende moeilijkheidsgraden, realistische beelden in SVGA en muziek van buitengewone kwaliteit.



### HEROES of Might and Magic

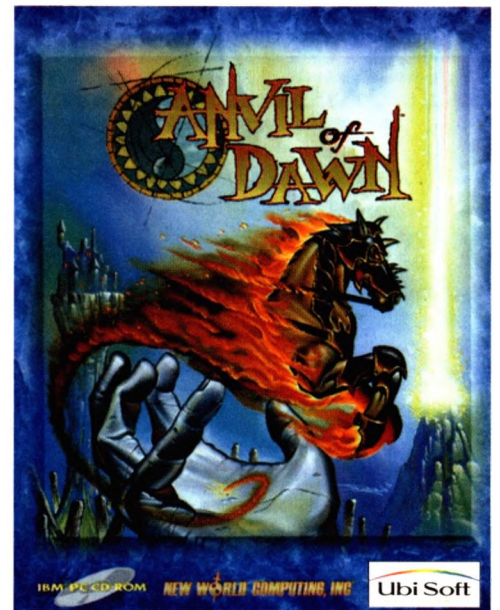
Bewapen uw helden en bereid uw troepen voor op 4 spannende oorlogscampagnes. Honderden wapens, toverkracht, betovering en 18 scenario's.



IBM® PC CD-ROM

### ANVIL of DAWN

U wordt gesommeerd om een reis te starten in een wereld beheerst door de Boze. Ontdek een 3D landschap, los puzzles op, vermijd vallen en geniet van de schoonheid en van de speelruimte van een prachtig avontuurspel.



DIAMOND SOFT  
CD ROM DISTRIBUTIE

Exclusieve distributeur voor de CD-Roms van Ubi Soft

☎ 0591 634333

NEW WORLD COMPUTING, INC.

### Deel mee aan de wedstrijd:

- 1- Welke talen bevinden zich op de verpakking van Ubi Soft?
- 2- Hoeveel scenario's zijn beschikbaar in "Heroes of Might and Magic"?
- 3- Wat is het volgende spel van New World Computing?

De eerste 50 winnaars zullen een cadeautje krijgen: een CD-Rom voor de eerste tien, en voor de anderen een spellende demo van Ubi Soft.

Stuur uw antwoord naar Ubi Soft, 150 E. Maxlaan, 1030 Brussel.

review

# NBA

# LIVE

# 96

In mijn paspoort staat dat ik 177 cm groot ben, maar dat is niet waar; ik ben namelijk 179 cm! Nog steeds te klein natuurlijk om een top-basketballer te zijn. Gelukkig hoef ik in Live '96 niet zelf het veld op maar kan ik kiezen uit de (letterlijk en figuurlijk) grote jongens van de NBA.

wel handig om af en toe van camera te wisselen zodat je een beter overzicht hebt. Maar nog even

zettend mee, maar laat ik niet op de zaken vooruit lopen.

Ik weet niet al te veel van basketbal af en was dan ook blij ver-rast om te zien dat de regels nog even netjes op een rijtje werden gezet voordat ik begon te spelen.

In de Arcade mode wordt echter bijzonder weinig op overtredingen gelet en aangezien ik niet zo van regels houd, heb ik dus alleen maar in de Arcade mode gespeeld. Al dat gelul over competities en play-offs is niet aan mij besteed en is er eigenlijk alleen voor mensen die echt alles van basketbal weten of willen weten. Het enige dat ik wilde was de bal in het netje krijgen en indien mogelijk vaker dan mijn tegenstanders.

## SIMPEL

En verdomd, dat lukte zomaar. De besturing is dood simpel en als er geen regels zijn om je aan te houden, is het helemaal rielekst. Bij het options scherm kun je een aantal verschillende camera-standpunten kiezen. Er zijn een paar mooie bij maar ik had nogal moeite met de base-line-cam. Het is echter

over die controls; ik had het idee dat je om te dunken, of bij wat voor schot dan ook, net zo moeilijk moest doen als bij bijvoorbeeld Mortal Kombat als je een special move wilt doen. Nou, dat viel reuze mee. Bij NBA '96 moet je zorgen dat je de bal krijgt en dan huppel je naar de tegenstander z'n basket en drukt op de werpknop. Zonder dat je er verder wat voor hoeft te doen, ramt de speler de bal op een koele manier het netje in. Klasse toch.

De ene dunk na de andere slam werd er door mijn team ingerost. Ik versloeg zo'n beetje ieder team hoewel ik geen idee had wie ze waren en of ze wel of niet goed zijn. Ik ken namelijk alleen maar bekende namen zoals de Chicago Bulls en Michael Jordan. Er is nog een basketbalspeler die ik ken maar dat is niet vanwege zijn spel maar vanwege zijn huid. De man waar ik het over heb is Dennis Rodman en hij heeft een paar hard-core tattoo's die je helaas niet te zien krijgt. Maar mijn favoriete speler is ie wel meteen.

## RAPPORT

GRAPHICS

8.5

GELUID

8.0

ORIGINALITEIT

8.0

SPEELBAARHEID

9.0

- ▲ Simpele gameplay
- ▲ Snel
- ▲ Mooie camera-standpunten.
- ☑ Dennis Rodman's tattoo's zijn niet zichtbaar.

## PC CD-ROM

Prijs: f 119,- Bfr.ca.2150

Systeemeisen:

486DX2/66Mhz, 3 Mb

schijfruimte. Double speed

CD-ROM, SVGA, muis,

geluidskaart.

Aanbevolen: Pentium,

20 Mb schijfruimte.

Quad speed CD-ROM.

Fabrikant: EA Sports

Distributeur: PMR

Tel.023-5424716



Als ik eerder had geweten dat de controls zo makkelijk waren dan had ik waarschijnlijk veel eerder het virtuele basketbalveld betreden. Dus, voor hen die het nog niet weten; basketbal is niet moeilijk en zeer verslavend en dat geldt zeker voor NBA Live '96.

BAS



Driepuntertje!

**POWER TIP**

NBA Live '96 Homepage:  
www.msifink.com/~socso/nbalive96.html



Even op de werp-knop drukken en hupsakee!

**MEEVALLER**  
Nooit eerder had ik mij aan een spel als dit gewaagd. Ik had namelijk het idee dat de controls voor mij te ingewikkeld zouden zijn. Ik dacht dat het makkelijk-

Staat ie 't verkeerd te regelen of zo?

**The choice is yours!**

**96 East**

**CHICAGO BULLS**

**Bulls**

CHICAGO BULLS  
6' 8" 210 LBS  
YEARS PRO 9  
SE OKLAHOMA ST '85  
TRADED FROM SAN ANTONIO

**91 DENNIS RODMAN**  
POWER FORWARD

SEASON	TEAM	GAMES	STARTED	MINUTES	FIELD GOALS	FG %
94-95	SAN ANTONIO	49	26	1568	137 / 240	57.1
93-94	SAN ANTONIO	79	51	2989	156 / 292	53.4
92-93	DETROIT	62	55	2410	183 / 429	42.7
91-92	DETROIT	82	80	3301	342 / 635	53.9
90-91	DETROIT	82	77	2747	276 / 560	49.3
89-90	DETROIT	82	43	2377	288 / 496	58.1

**Tattoo-Dennis is m'n favoriet.**

ker was om een flight-sim te leren dan om uit te vinden hoe de controls van een basketbalspel werken. Niets is minder waar met NBA '96. Het viel ont-

WEST EAST CUSTOM

## Wraah, daar had ik net even zin in. Abuse. Schiet, schiet, schiet!

### VIRUS

Het is het jaar 2009. Er is een virus ontsnapt dat iedereen enorm agressief maakt. Het Abuse virus. Gemaakt door genetica die het gen dat geweld en agressie regelt, hebben kunnen isoleren. Jij bent ondertussen opgesloten in een laboratorium waar verwaasde wetenschappers allerlei experimenten met je willen uithalen. Juist wanneer je van plan bent te ontsnappen, wordt iedereen in je buurt, vriend en vijand, besmet door het virus. Wat kan je anders doen dan doorgaan

met ontsnappen en alles en iedereen op je weg aan flarden knallen?!

### DOOD-GEWOON...

En dan te bedenken dat Abuse een platform is. Dat is niet mijn favoriete genre maar voor dit werkje maak ik graag een uitzondering; rennen met de pijltjestoetsen en richten en vuren met de muis. Het mannetje in wiens huid je bent gekropen, ene Nick Nogwat, rent op een heel grappige manier over de platforms en heeft een wapen met onbeperkte ammunitie. Onderweg schiet hij op sensoren om deuren te openen

en op (mechanische) bewakers. Af en toe moet hij liftjes en andere deuropeners bedienen, trapjes beklimmen, puzzeltjes oplossen en veel, heel veel mannetjes neerknallen (of zijn het genetisch gemanipuleerde aapjes?).

### MISSING IN ACTION

Behalve het standaardwapen komt Nick in de loop van het platform een aantal veel zwaardere wapens tegen, waarvan vooral de bazooka en de napalm gezien mogen worden. De tegenstanders worden na die vondsten vanzelfsprekend evenredig groter en sterker. Kortom, alles klopt aan dit platform. (Dus ook

het gegeven dat kapot geschoten tegenstanders op wonderbaarlijke wijze in het niets verdwijnen. Dat is even wennen na de slachtfesten die ik in 3D pleeg te geven en waarbij de lijk gewoon blijven liggen waar ze neervielen.)

### ABUSE NETWERK

Abuse heeft een netwerk-optie waarvoor het spel onder Win95 geïnstalleerd moet worden. Het netwerk waarop je het dan kunt spelen moet bovendien 'IPX-compatible' zijn. Altijd goed als er zo'n mogelijkheid in zit, maar tegelijkertijd jammer dat er niet ook een eenvoudige rechtstreekse modem- of se-

riële verbinding mogelijk is. Ook een internet-optie ontbreekt, en dat mag nu misschien nog niet zo zwaar tellen - maar in de nabije toekomst zeer waarschijnlijk wel.

### ABUSE EDITOR

De makers van Abuse zijn zo vriendelijk geweest ook een level-editor mee te leveren. Deze is helemaal met de muis te bedienen, maar vereist wel dat de handleiding vooraf goed gelezen wordt. Desondanks is het een aardig extraatje bij het spel zelf. Temeer daar hier de godmode blijkt in te zitten; een goede reden om de editor inderdaad te gaan gebruiken.

### RAPPORT

GRAPHICS	8.5
GELUID	8.3
ORIGINALITEIT	6.0
SPELBAARHEID	9.2

- Snel
- Vermakelijk
- Aantrekkelijk
- Hebbedingetje

### PC CD-ROM

Prijs: f. 99,- Bfr.ca. 1800  
Systeemeisen: 486-DX50,  
8 meg RAM, 13 meg schijfruimte, Double speed  
CD-speler, muis, geluidskaart.  
Twee spelers: 486-66, Win95,  
IPX compatible netwerk.  
Fabrikant:  
Crack Dot Com/Origin  
Leverancier: Computer Collectief  
Tel. 020-6223573

# ABUSE



Het of ik.

### POWER TIP

De level-editor is een aardig extraatje, vooral omdat daar de godmode blijkt in te zitten.

IK haat verborgen camera's.

Hoezo Dead End?

Goed werk. Een klassiek platform dat modern aandoet en dat gezien de netwerkoptie en de level-editor ook is. Oogt eenvoudig van opzet, maar speelt toch lekker weg. **BEN**

Niks in het vizier, maar je kunt nooit weten.

Hela, niet op de transporter schieten!

De hitte straalt van het scherm.



De filmposter met

# PAMELA

**BARB WIRE**



HET FORMAAT VAN DE POSTER IS 70 x 90 CM

# HEB BE?

**Gratis voor nieuwe abonnees**

WORD NU ABONNEE EN KRIJG DEZE POSTER + 6 NUMMERS VOOR MAAR F 35,70  
(WIL JE EEN ABONNEMENT MAAR GEEN POSTER DAN KOST JE DAT F 27,50)

**Gratis Belle? 06-0224222 of vul de bon in.**

IEDERE DAG VAN 9.00 TOT 20.30 OOK OP ZATERDAG EN ZONDAG

# Power

## The Game

Het bordspel met dezelfde veelbelovende titel bestaat al een hele tijd en is ook allang in de PU besproken. Benieuwd wat de IBM-gamers van de uiteindelijke digitale versie gemaakt hebben.



sendoor te spelen. Dat kan in je eentje (dan speel je tegen drie computertegenstanders), met twee personen (via een modern- of seriële verbinding) of met drie of vier personen via een gesloten netwerk of internet. In de laatste twee gevallen moet een van de spelers de rol van 'host' op zich nemen, wat niet meer wil zeggen dan dat de host-computer automatisch de troepenverplaatsingen van alle spelers doorgeeft aan alle deelnemers.

### RAPPORT

- GRAPHICS **7°**
- GELUID **7°**
- ORIGINALITEIT **6.5**
- SPEELBAARHEID **8°**

- Makkelijk van opzet
- Veel meerspeler-mogelijkheden
- Snel te spelen
- Visueel weinig indrukwekkend

**PC CD-ROM**  
 Prijs: f 79,95 Bfr. ca. 1450  
 Systeemeisen: 486-33, 8 meg RAM, 1-20 meg schijfruimte, SVGA, Windows 3.1/95, Double speed CD-ROM speler, muis. Voor meerspeler-opties: nul-modem kabel/modem/netwerk/internet.  
 Fabrikant: Power Games International/IBM Multimedia Studio  
 Distributeur: IBM  
 Tel.020-5135357

### LANDJE PIK

Power The Game is een strategiespel van een verbazingwekkende eenvoud. Het is een spel voor 1 tot 4 personen die allen als opdracht hebben om een eigen landje te verdedigen en zo veel mogelijk andere landjes te veroveren. Daartoe staat elke speler een aantal tanks, vliegtuigjes, schepen en infanterietroepen ter beschikking.

die niet meteen uitgevoerd worden; pas als alle spelers hun moves hebben gedaan, zetten de legers zich in beweging en wordt de strijd gevoerd. Dit laatste gebeurt alleen als twee of meer spelers aanspraak maken op hetzelfde stukje grond. In dat geval gaan de legers elkaar automatisch beschieten en degene met de meeste of krachtigste legereenheden wint het gevecht.



Power met enigszins

realistisch speelveld.

### AUTO-BATTLE

De speelwijze is heel simpel. Al het materieel wordt verplaatst door de betreffende onderdelen met de muis naar de gewenste lokatie te slepen. Per beurt mag een speler vijf zetten doen,

maar ook het materieel dat de verliezer had ingezet. Daarnaast krijgt een succesvolle speler ook zogenaamde Power Punten, die naar keuze ingewisseld kunnen worden voor nog meer wapens of manschappen.

### POWER TIP

Nog meer weten? Ga naar het internetadres <http://swai.com>

### EEN VLAG, EEN LAND

De winnaar krijgt niet alleen het eigendomsrecht van het omstrede stuk grond,



Computertegenstander Captain Aceman.

was gezien de eenvoud van het spel. Al deze extra goodies zitten niet in deze versie van het spel, en dat is een beetje jammer aangezien ook het bordspel prima geschikt is om met meerdere spelers even snel een spelletje Power te doen; wat dat betreft is het bijna een soort Risk voor mensen die niet een hele avond de tijd hebben om de wereld te veroveren.



Computertegenstander Newcomb.

Uiteindelijk is het de bedoeling de hele wereld te veroveren. Dat gebeurt door vlaggen

keuze maximaal één of twee uur. Dit, en de eenvoudige speelwijze, maakt het een goed spel om snel even tus-



Simpele van opzet en makkelijk en snel te spelen. Grafisch houdt het niet over, maar dat is in dit genre games van ondergeschikt belang. Al met al best een leuk spel om erbij te hebben en even tussendoor te spelen.

BEN



Computertegenstander I.M. Terror.

# SCOOOR EEN ABONNEE EN PROFITEER ZELF MEE!

BEN JIJ ABONNEE?  
HEB JIJ VRIENDEN DIE JOUW  
BLAD OOK ALTIJD LEZEN?  
VUL DAN DE BON IN,  
OF BEL 06-0224222

JOUW VRIENDEN KRIJGEN  
6 NUMMERS POWER UNLIMITED  
VOOR MAAR F 27,50  
EN VOOR ELKE NIEUWE ABONNEE  
DIE JIJ SCOORT KRIJG JIJ EEN **GRATIS**  
**TOEGANGSKAART VAN 20 PIEK**  
VOOR DE

# MeGa FesTatie 1996

KART-RACEN,  
SURVIVAL,  
BROMMER-  
MOTOR- EN  
AUTORIJDEN,  
IN-LINE  
SKATING,  
BEACH  
VOLLEYBAL,  
LASER GAMES,  
VIRTUAL  
REALITY EN  
NOG VEEL  
MEER!

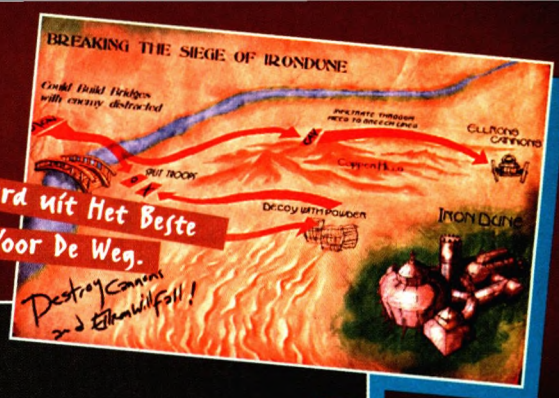
HET GROOTSTE JONGERENSPEKTAKEL VAN NEDERLAND

UTRECHTSE JAARBEURSHALLEN VAN 6 TOT EN MET 14 JULI



Opa, we hadden een leuk bejaardentehuis voor je in gedachten.

**POWER TIP**  
 www.activision.com voor downloaden Zork 1, de tekst adventure.

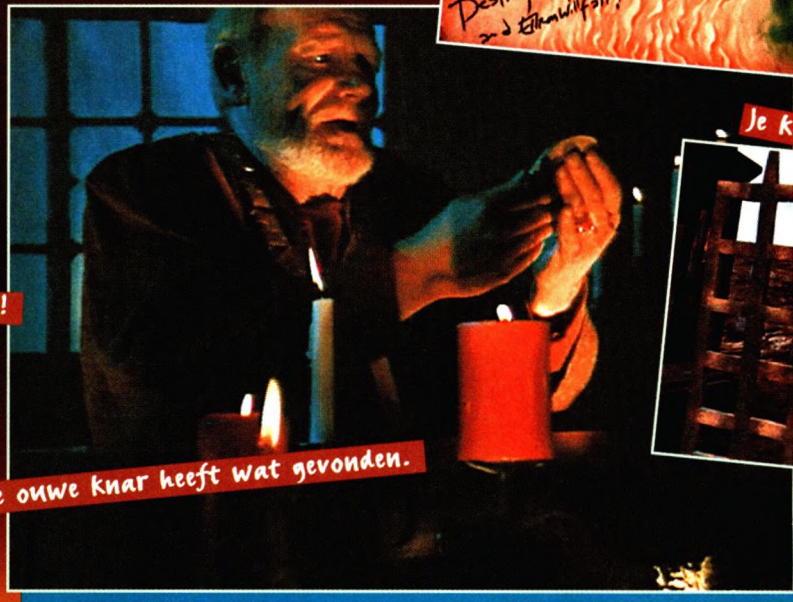


Gescheurd met Het Beste Boek Voor De Weg.

Destroy Cannon → Klinkwilfoll!



Daar moet ik heen!



Die ouwe knar heeft wat gevonden.



Je komt niet zomaar overal binnen.

# ZORK NEMESIS

**PRIJZEN**

Het begon dus allemaal met de eerste Zork in de jaren 80 in de vorm van een tekst adventure. Het lijkt misschien nu wat vreemd maar Zork was als tekst adventure zeer succesvol. In 1993 bracht Infocom een Zork uit met graphics (Return to Zork) dat meteen een aantal prijzen in de wacht sleepte, voor onder andere de graphics en de korte filmpjes met echte acteurs. Return to Zork werd meteen bestempeld als het eerste interactieve filmspel. Nu in 1996 brengt Activision Zork Nemesis uit, een adventure dat zich uiteraard afspeelt in de wereld Zork.



Dokter Satorius.

**VERBODEN LANDEN**

Deze keer is de speler Bivotar en als Bivotar ga je op onderzoek uit in de Forbidden Lands. Daar schijnen vier personen vermist te zijn, maar dat is niet alles. Ook schijnt er een vloek te rusten op de Forbidden Lands en dan zijn er nog de geruchten over Zwarte Magie die een onderzoek noodzakelijk maken. Voordat je echter met spelen begint, is het

verstandig om eerst het dagboek te lezen dat bij het spel wordt geleverd. Zo kom je een hoop te weten over bijvoorbeeld de reis die Bivotar maakt en zijn bevindingen ten aanzien van de onderzoeken die hij moet verrichten.

**GRUWELIJK SPROOKJE**

Het spel begint in de Tempel van Agrippa, als je om je heen kijkt zie je meteen dat dat niet de gezelligste plek op de planeet Zork is. De wind huult rond de uitgestorven gebouwen, en alles ziet er verlaten en verwaarloosd uit. Om in het spel te raken is een gedegen onderzoek van de tempel

nodig, daarmee vergaar je allerlei informatie over de demon Nemesis en de vier vermisten. Zo leer je dat deze lui alchemisten waren, die macht hadden en kracht putten uit de elementen water, lucht, aarde en vuur. Je leert ook dat er sprake is van een vijfde element; Quintessence of de Philosopher's Stone. De meningen over wat dit element nu precies inhoudt zijn verdeeld. Volgens sommigen

heeft het te maken met het geestelijke; liefde en haat. Anderen denken weer dat het meer iets van filosofische aard is. In ieder geval zijn er aanwijzingen dat de Nemesis op zoek is naar de Quintessence want het zou zorgen voor onsterfelijkheid en voor een nieuwe wereld. Gelukkig zit het de demon allemaal niet mee want uit het dagboek dat hij heeft bijgehouden, lees je dat hij nog niet echt veel verder is gekomen

met het zoeken naar de Quintessence. Wel heeft hij de alchemisten kunnen verslaan. De vraag is natuurlijk wie de Nemesis is en wat de alchemisten met zijn komst te maken hebben. Het antwoord op deze vraag heeft nog het meest weg van een heel modern gruwelijk sprookje...

**VENUS HELPT**

Het eerste doel dat de speler heeft, is het altaar in de tempel te herstellen. Daarvoor moet je de vier elementen zien te vinden en daarvoor moet je weer een aantal puzzels oplossen. Maar het wordt je gelukkig makkelijk gemaakt



Een luchtige verschijning.



Puzzelen in de muziekkamer.

## POWER TIP

Je kunt Zork Nemesis ook als tekstadventure online spelen op de internet homepage van Activision.

Het lab van de alchemisten.



Mazzeel dat de zon schijnt.



Niet zo benauwd kijken jochie.

Zork Nemesis is inmiddels het zesde spel in de succesvolle Zork serie. Een serie die vreemd genoeg begon als tekst adventure.



want er is een 'leuk' hint systeem in de vorm van de godin Venus. Zij geeft je drie soorten hints oplopend van vaag tot duidelijk. Ook makkelijk is dat je weinig of niets in een inventory hoeft te stoppen. Heb je iets nodig dan draag je dat gewoon in je hand mee. Zo kun je een voor een de puzzels oplossen zonder in verwarring te raken wat nou waar en op wat hoort. Een ander voordeel is dat er weinig iconen worden gebruikt. Er zijn er eigenlijk maar twee; voor de richting en om iets op te pakken dan wel te bewegen.

### HETE DELEN

In het spel wordt gewerkt met 'hotspots' (de cursor wordt goudgeel). Dit betekent uiteraard wel dat je elk scherm moet afzoeken maar iedere keer dat je klikt geeft 't meteen een resultaat. De 'hotspots' in combinatie met het niet hebben van een inventory maken het spel dus makkelijker. De nadruk van het spel ligt dan ook in het combineren van wat je hebt gelezen en gezien en de daaruit te trekken conclusies. Een gegeven dat al werd gebruikt in de tekst adventures en dat het

spel gelijk tot een heel goed spel maakt. Met logisch nadenken kom je tenminste ergens. Zork Nemesis is ook voorzien van een 360 graden view. Daardoor kun je snel maar zeker de omgeving in je opnemen. Voor het oplossen van tenminste één puzzel heb je die 360 graden view zelfs nodig. Het is heel verdienstelijk dat de makers dit meteen in een van hun puzzels hebben verwerkt, in plaats van er niets mee te doen zoals in zoveel spellen gebeurt.

### VIJF KEER SLIMMER

Om het spel tot een goed einde te brengen, zul je in vijf werelden



De spookachtige inrichting.

de Nemeses te slim af moeten zijn. Alleen de elementen bij elkaar zoeken en op de tombes van de alchemisten plaatsen, is niet genoeg. De andere zaken die bij de alchemisten horen, zoals de metalen, zouden wel eens verstopt kunnen liggen in de woningen van de alchemisten, dus voorlopig zijn we nog lang niet uitgepuzzeld. Via het planetenstelsel in de tempel Agrippa kun je op de andere plekken (inrichting, kasteel,

muziekschool en het klooster) terecht komen.

### DODE STEMMEN

De geluidseffecten zijn heel erg mooi, een beetje spookachtig. In de inrichting van de alchemist dokter Satorius bijvoorbeeld (die geacht wordt verlaten te zijn), hoor je allerlei vage zachte geluiden zoals huilen en schreeuwen. Ook in de andere plekken die je moet bezoeken hoor je geluiden uit het verleden. De filmpjes zijn eigenlijk net zo eng maar sommige van de puzzels spannen de kroon. Wat dacht je er van om een lijk te onthoofden? Of een afgehakte hand te gebruiken?

## RAPPORT

### GRAPHICS

8°

### GELUID

8°

### ORIGINALITEIT

8°

### SPEELBAARHEID

8°

Moie graphics

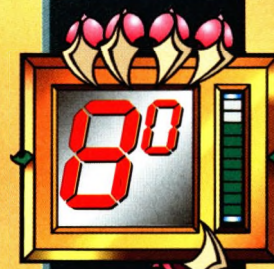
Toffe puzzels

Weinig iconen

Logisch denken

### PC CD-ROM

Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800  
Systeemeisen: 486/DX2,  
66 Mhz, 8 MB RAM, Double  
speed CD-ROM, 35 MB schijf-  
ruimte, geluidskaart, SVGA,  
draait op Win '95 en Dos.  
Fabrikant: Activision  
Distributeur: Homesoftware  
Tel: 023-5311241



Ik maak er niet veel woorden aan vuil. Dit is een tof spel!!! Ik schrijf vast in voor deel 7.

LAURA

Een vurig melodietje.

Zelda is ondertussen zo ingeburgerd dat ze weinig introductie nodig heeft. Wel opvallend is dat de laatste twee nieuwe Zelda-games uitkwamen op CD-i. Zo dus ook deze titel: *Zelda's Adventure*.

## RAPPORT

- GRAPHICS **7.5**
- GELUID **8.0**
- ORIGINALITEIT **6.5**
- SPEELBAARHEID **7.0**

- Weer iets voor de Zelda-fans
- Drie posities om te saven
- Meer van hetzelfde
- Traag bij 'scrollen' speelveld

## CD-I

Prijs: f 79,95 Bfr. ca. 1450  
 Fabrikant: Philips Interactive Media / Vridis  
 Distributeur: Philips  
 Tel. 06-8406



Jammer dat de achtergronden er tien keer beter uitzien dan de mensen en wezens die er rondlopen. Alle tekst is in het Engels en soms wordt er snel en onduidelijk gesproken en dan kun je belangrijke tips missen. *Zelda's Adventure* is ondanks deze ongemakken een uitdagende adventure, ook voor de geoeffende speler en zeker voor de doorgewinterde Zelda-fan. BJORN

## ONTVOERING

Het avontuur begint bij Gaspra, de wijze sterrenkundige van het hof. Vanavond heeft hij wel wat beters te doen dan turen naar sterren door een grote telescoop. Gannon, de boosaardige meester van de onderwereld, heeft niet alleen de zeven hemeltekens gestolen maar ook nog eens Link gekidnap- ped. Gaspra moet dus samen met Shurmak prinses Zelda helpen om de wereld en Link te redden van een sombere toekomst. Het doel is dus duidelijk: de zeven hemeltekens terugvinden en Gannon verslaan. Dat klinkt natuurlijk een stuk simpeler dan het is, zoals dat altijd gaat in adventure- en role-playing-games. Inte-

ressanter is of er nog wat te beleven valt voordat je het einddoel bereikt. Oké, *Zelda baby, let's rock!*

## ZOEKTOCHT

*Zelda's Adventure* ziet er al meteen anders uit dan de voorgaande *Zelda*-titels op CD-i. Die hadden namelijk meer weg van platform-games. De nieuwste game uit de serie laat zich bekijken vanuit een soort helicopter aanblik, dus schuin van boven. Het lopen door het land Tolemac is dus

ook een stuk gevaarlijk dan voorheen want arme *Zelda* kan nu van alle kanten worden aangevallen door blauwe woestijnmonsters, rode killer-birds, grauwe boemerangwerpers en andere kleurrijke slechteriken. Doel nummer uno is dan ook om de magische staf te bemachtigen waarmee je ze te lijf kan gaan. (Deze avontuurlijke zoektocht komt overigens tot een abrupt einde als je aan het begin van het spel meteen één scherm naar rechts gaat, waar de magische staf op je ligt te wachten.)

## HAND OP DE KNIP

De magische staf zul je nodig hebben want het wemelt van het ongedierte. Je maakt het jezelf een stuk gemakkelijker door bijvoorbeeld de boemerang te bemachtigen (zie PowerTip) of om wat geld te geven aan het

arme vrouwtje dat buiten staat bij de kroeg. In ruil voor je vriendelijke bijdrage geeft ze je het vuurstormwapen waarmee je meerdere vijanden in één keer kan raken. Helaas kosten de betere wapens geld en dat geld kun je beter gebruiken om bijvoorbeeld kaarsen of (in de kroeg) Kalmte-Spreuken te kopen. Deze spullen en massa's an-

dere heb je nodig om grotten binnen te gaan of bijvoorbeeld wind te maken waarmee je een vlot kunt besturen. Verstandig omgaan met je geld en de wapens is dus van levensbelang om het spel uit te spelen.

## POWER TIP

In een smalle doorgang in de bergen in het Oosten moet je boemerang-werpende wezens verslaan om de boemerang als wapen te kunnen gebruiken.



## POWER TIP

In het Oosten van Tolemac zit een dorstige vrouw. Geef haar water (te vinden in het noordwesten) en je krijgt een windflesje.



Op z'n tijd een stevig glas gerstenat.



Geef dit vrouwtje een zakcentje.



Vuur vernietigt maar kost duiten.



Zelda heeft diepe zakken in haar jurkje.



# ZELDA'S ADVENTURE

# Namco's Museum Pieces

Hebben we eindelijk het 8- en 16-bits tijdperk zo'n beetje achter ons gelaten, komen die gabbers van Namco met een verzameling stokoude games aanzetten. Denk je

nou echt dat ik daar op zit te wachten? Tuurlijk! De jaren tachtig brachten geweldige trendsetters, en sommige zijn nog steeds niet geëvenaard!

Pac-Man, natuurlijk.



## MUSEUM

Zoals je op de Power Unlimited CD-ROM hebt kunnen lezen over de geschiedenis van de videogames, was Namco een van de eerste en meest succesvolle videogameproducenten in de wereld. Beetje vergeten? Beetje nog niet geboren?

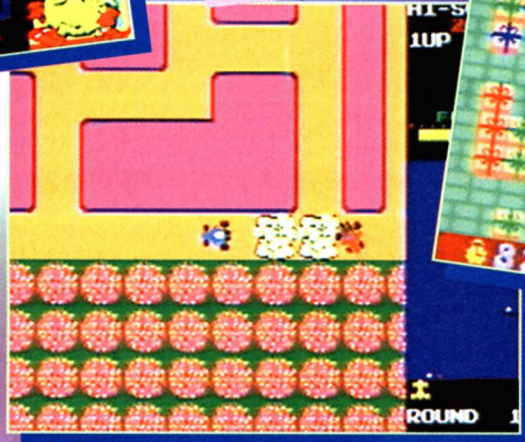
Zelfs bij jou moeten de woorden Pac-Man, Pole Position en Galaga een belletje doen rinkelen. Ze staan allemaal op Namco's Museum Pieces, samen met Toypop, Rally-X, New Rally-X en Bosconian. En als je dan echt helemaal niets weet over deze klassiekers dan loop je toch door het virtuele videogame-museum, dat ze speci-

aal voor mensen als jij op de CD hebben gezet!

## NOSTALGIE

De doorbraak van Namco kwam met **Pac-Man** in 1980. Er valt weinig nieuws te zeggen over deze klassieker behalve dan hoe de spookjes in het Japans heten. Mijn testversie is namelijk helemaal in het Japans. De vier sluwe geesten dragen in het land van de rijzende zon de namen Akabei, Pinky, Aosuke en Guzuta. Is dat niet

Doolhof-scheuren in Rally-X.



vreselijk interessant? Deze Pac-Man is 100% identiek aan de bekende arcade-kast die het nu nog steeds goed doet in de hallen. Zelfs het geluid brengt stoffige herinneringen boven.

## RACEN

Rally-X, New Rally-X en Pole Position zijn racespellen. Ik durf bijna te zeggen dat **Pole Position** het racespel is waar alle andere op gebaseerd zijn: aanzicht van schuin-achter de wagen en racen over een bochtig circuit met lastige tegenstanders om in te halen. Toch hadden de wagens in dit spel uit 1982 al een schakelbak met twee versnellingen! **Rally-X** (1980) laat je door een doolhof scheuren terwijl je



Hartjes verzamelen in Toypop.

vlaggen verzamelt en rotsblokken ontwijkt. Rode wagens willen niets liever dan je met een frontale botsing het ziekenhuis in jagen voordat je de benodigde tien vlaggen hebt bemachtigd. **New Rally-X** is exact hetzelfde als Rally-X maar dan met iets betere graphics.

## ULTIEM

Toypop (1986) en Bosconian (1981) zijn nieuw voor mij maar ze ogen als echte klassie-

kers. In **Toypop** bedien je Pino (en Acha met twee spelers) door een doolhof om hartjes te verzamelen die je naar het volgende level brengen.

**Bosconian** is een shoot'em up waarbij je met behulp van de radar vijandelijke ruimtestations opspoort en vernietigt. Asteroïden, Cosmo-mijnen en ruimteschepen proberen hier een stokje voor te steken.

**Galaga** (1981) is mijn favoriet van deze CD. De ultieme shoot'em up met eindeloze levels en spannende 'challenging stages'.

De moeder aller racespellen: Pole Position.



De shoot'em up Bosconian.

## RAPPORT

GRAPHICS

9.5

GELUID

9.5

ORIGINALITEIT

10

SPEELBAARHEID

10

- Alle klassiekers op één CD
- Behoud van originele graphics en geluid
- Moet in de kast!
- Eeuwigheidszwaarde

## PLAYSTATION

Prijs: f 129,95 Bfr. ca. 2325  
Fabrikant: Namco  
Distributeur: Columbia Tristar  
Tel. 035-6250720



Namco's Museum Pieces is een must voor elke serieuze PlayStation-bezitter. Behalve dat er prachtige klassiekers op staan, is het ook nog eens leuk gepresenteerd (met het virtuele museum en echte tachtiger jaren nep-foutmeldingen op het scherm!). Alle cijfers die ik geef zijn voor de originele versies, dus ga geen boze brieven sturen... ren liever naar de winkel!  
BJORN

# AGILE WARRIOR

Ik haat vliegen. Of het nu een kleintje of een jumbo is, de hele vlucht zit ik met samengeknepen billen te lezen in de folder over noodprocedures en ik kijk pas weer naar buiten als we veilig naar de passagiers-slurf taxiën. Maar zelf pilootje spelen dat is ander koek, zeker als je de knuppel vasthoudt van de Agile Warrior F-IIIIX!



De drugsboten zijn een makkelijk doelwit.



Hebbes!

### BIJ DE STROT

Normaal gesproken test ik alleen racespellen. Toch ga ik een enkele keer m'n boekje te buiten. Voordat de games onder de leden van het PU-testteam worden verdeeld, kijken we namelijk eerst op het hoofd-

kwartier hoe het spel eruit ziet en of alles werkt. Een enkele keer kom ik dan een spel tegen waar ik me niet van kan losmaken en voordat ik het weet zit ik urenlang te checken of het de moeite waard is om te testen. Dat gold dus ook voor Agile Warrior, dat me zo bij de strot

greep dat ik de vlieg-experts uit de redactie brutaal heb genegeerd en zelf achter de stuurknuppel ben gekropen.

### TEGENSTAND

Voordat je met je Warrior dood en verderf gaat zaaien, bezoek je het commandocentrum om van Kolonel Pickett te horen wat er van je verwacht wordt. Pickett vertelt niet alleen wat precies je missie is, maar ook op wat voor manier de vijand zal proberen om jouw opdracht te frustreren. En reken er maar op dat de vijand tot de tanden toe bewapend is. Niet alleen zijn

er zeven typen jagers die het op jou gemunt hebben maar ook aanvalshelicopters, tanks, luchtafweergeschut,

### POWER TIP

Ga pas op de grootste brandhaarden af als je Armor en Fuel voorraad maximaal is.

geleide raketten, slag-schepen en grondtroepen zullen alles in het werk stellen om je zonder pardon uit de lucht te knallen.

### POWERUPS

Gelukking is ook de Warrior F-IIIIX volge-

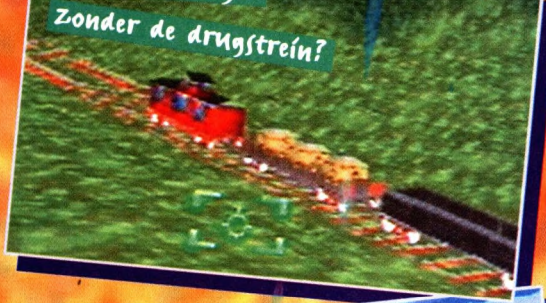
propt met een enorm arsenaal aan alles vernietigende wapens. Zo zijn er de Sidewinder raketten die zeker in de dogfights onmisbaar zijn, de radar-ge-stuurde Amraam missies, de AGM-65 Maverick; speciaal voor het uitschakelen van vijandelijke tanks, de Sram atoomraketten voor de ultieme noodgevallen en verder Napalm, Clusterbommen, Bunkerbusters en ga zo maar door. Genoeg om een half werelddeel met de grond gelijk te maken. Niet alle wapens zijn standaard in je jet aanwezig. Je kunt je wapenarsenaal uitbreiden en op peil houden door powerups te verzamelen. Wapen power-

ups verschijnen (als je de vijand of vijandelijke objecten raakt) boven de vlammenzee en je krijgt ze door er tegenaan te vliegen. De belangrijkste powerups zijn echter de grote 'blikken' met Armor en Fuel want als je daar een tekort aan hebt, wordt je missie abrupt afgebroken en kun je jezelf van de bodem schrapen.

### VIEW

Het is daarom het handigst om te kiezen voor de 'cockpit-view' waarin onderin het scherm staat aangegeven hoe 't er met je Armor en Fuel voorraad voorstaat. In deze view kun je ook zien welk wapen er behalve je boord-

### Waar zouden we zijn



Zonder de drugstrein?



Als je een object vernietigt, verschijnen de powerups.



Grof geschut is nodig om deze jumbo neer te halen.



Russische radarstations zie je makkelijk over het hoofd.



Die dacht zich te redden met z'n schietstoel. Not!



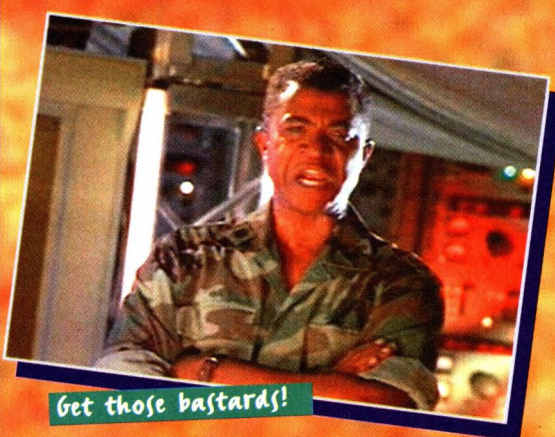
Typisch Aziatisch choppertje.



# R.I.O.R



Het uiteindelijke doel van je Zuid-Amerikaanse missie.



Get those bastards!

## RAPPORT

GRAPHICS	87
GELUID	88
ORIGINALITEIT	70
SPEELBAARHEID	80

- Actie zonder pauze
- Moeilijk
- Uitgebreid wapenarsenaal
- Bonus voor schieten op weerloze parachutisten

## PLAYSTATION

Prijs: f 149,- Bfr. ca. 2675  
 Fabrikant: Virgin/Black Ops  
 Distributeur: Atoll Soft  
 Tel.030-2416016



Agile Warrior gunt je geen seconde rust. Vanaf het eerste moment is het doden of gedood worden. Vereist zijn een vaste hand, een adelaars-oog en opperste concentratie. Kortom, een spel dat je vastnagelt op het puntje van je stoel. ED

kanon geselecteerd is, zodat je niet met bunkerbusters zit te strooien als er net een Mig-29 in volle vaart op je afkomt. Met de O-knop kun je tijdens je vlucht een overzicht krijgen van het hele gebied en daarop staan ook de lokaties aangegeven van de radar-installaties die nog vernietigd moeten worden. Wat je missie ook is, die installaties zullen altijd allemaal tot smeulende hoopjes moeten worden gebombardeerd.

### DE MISSIES

Om te beginnen krijg je keuze uit drie verschillende missies. In Zuid-Amerika is het de bedoeling om een lanceer-installatie te vernietigen waarmee de vijand een reusachtige raket in een baan om de aarde wil brengen.

Heb je een tekort aan Armor, zoek dan snel een radar-installatie om te vernietigen.

met een aantal gevaarlijke drugsbaronnen. Jouw taak is het om een einde te maken aan de drugs-transporten en de drugsplantages met de grond gelijk te maken. In Rusland is het zaak om een geflipte generaal te stoppen die van plan is om Alaska binnen te vallen. Op de wereldkaart staan nog drie gebieden waar 'orde op zaken' gesteld dient te worden maar daar kun je pas aan beginnen als je de eerste drie missies met succes heb afgerond en dat is mij ook na vele uren spelen nog steeds niet gelukt.

### GENADELOOS

De Agile Warrior vliegt lekker en is goed wendbaar. Natuurlijk is

de snelheid aan te passen en dat is soms hard nodig want het is niet altijd even eenvoudig om precies door de powerups heen te vliegen. Even vaart minderen is dan de enige mogelijkheid.

De graphics zijn top en zeker als je langzaam vlak over de grondsoldaten vliegt, kun je bij wijze van spreken de angst in hun ogen lezen.

Ook op het geluid is niets aan te merken. Opzweepende muziek begeleidt je missie en met het volume helemaal open dreunen de explosies met angstaanjagend realisme door je speakers. Misschien dat sommigen het een beetje ziek vinden maar zelfs de grondsoldaten en parachutisten hoor je ker-

mend jouw volle laag in ontvangst nemen. De Agile Warrior piloot kent echter geen pardon want ook de vijan-

## POWER TIP

Fuel kun je altijd vinden boven gebombardeerde brandstofinstallaties.

delijke piloot die zich met z'n schietstoel denkt te redden, dient, weerloos bungelend aan z'n parachute, genadeloos te worden neergeknald omdat dat extra powerups oplevert.

Die haalt z'n volgende APK...



... niet!

preview

# TRACK & FIELD

In het kader van de Olympische Spelen kunnen we de komende maanden een horde atletiek spellen verwachten. De eerste is Track & Field van Konami. Een spel waarbij je vingervlugheid en gevoel voor timing flink op de proef worden gesteld.

## RAPPORT

### GRAPHICS

8°

### GELUID

7°

### ORIGINALITEIT

6°

### SPEELBAARHEID

8°

Vier spelers

Leuke graphics en views

Nieuwe joystick kopen

Slecht voor vingergewrichten

## PLAYSTATION

Prijs: f 119,- Bfr. ca. 2150  
 Fabrikant: Konami  
 Distributeur: Konami  
 Tel. 020-4223411

75

Track & Field is een grappig atletiekspel waarin goed gebruik gemaakt wordt van de overwinningsdrang van de mens. Grenzen verleggen, daar gaat het om in dit spel. En daarmee sluit Track & Field goed aan op de realiteit van de atletiek.  
**THOMAS**

## SNELLE VINGERS

In Track & Field krijg je, los van een zwemwedstrijd, alleen maar te maken met de explosieve onderdelen van de atletiek: geen 10.000 meter of marathon dus. Dit zou ook niet te doen zijn gezien de vingerverkrachting die je te wachten staat, maar hierover later meer.

De makers van het spel hebben elf onderdelen voor je geselecteerd: verspringen, 100 meter sprint, 110 meter horden, kogelslingeren, kogelstoten, discuswerpen, hinkstap-sprong, speerwerpen, polsstokhoogspringen, hoogspringen en 100 meter borstcrawl.

De gameplay is uiterst eenvoudig. Door zo snel mogelijk op de O en de □ te rammen, kan snelheid worden opgebouwd. Met de Δ en de X kan, afhankelijk van het onderdeel, gesprongen, gegooid, gefinisht en gekeerd (zwemmen) worden. Het lijkt inderdaad allemaal erg eenvoudig, maar de catch zit hem in drie belangrijke zaken: timing, de grootte van de joystick en de snelheid waarmee je met één hand je wijs- en middelvinger of met twee handen je wijsvin-

gers afzonderlijk van elkaar kan bewegen.

## WERELDRECORD

Voordat Bjørn en ik de sintelbaan op gingen, was ik zo wijs geweest om snel de grote AsciiWare joystick uit de kast te rukken. Bjørn moest het doen met de gewone kleine joystick en al snel bleek dat een enorme handicap. Als eerste stond de 100 meter sprint op het programma. Het startschot viel en als bezete-

## POWER TIP

Gooi bij slingeronderdelen pas op het laatste moment links het veld in.



nen begonnen we op de pads te rammen. We namen alle twee een voorsprong op de twee computertegenstanders... maar na 50 meter viel Bjørn ineens stil. Door het geweld waarmee hij op de knoppen had geramd was zijn joystick van de stoel gedonderd waar hij 'm voor het gemak had opgelegd. "Bwaaaaah, wat een klote spel. Dit is toch niet te doen", was zijn geëmotioneerde reactie. Ondertussen was ik hard doorgelopen en liep, met één vinger in mijn neus maar

met kramp in mijn vingers een wereldrecord van 9.64 seconden.

## TECHNIEK EN TIMING

Het volgende onderdeel dat op het programma stond was de 110 meter horden. Een nog zwaardere opgave dan de sprint omdat tussendoor nog eens even sierlijk gesprongen moest worden. Bjørn had ondertussen zijn joystick op de stoel verankerd in een wollen trui maar ook nu was het moeilijk om met die kleine knoppen een goede tijd neer te zetten. Daarna volgde het verspringen. Hierbij komt het aan op genoeg vaart maken

en net voor de afzetbalk springen. Op de knoppen rammen dus, de springknop op het juiste moment indrukken en die ook op het goede moment weer loslaten. Techniek en timing, daar draait het om en dat geldt evenzeer voor de onderdelen hamerslingeren, kogelstoten, discuswerpen en speerwerpen.

## EERST KWALIFICEREN

Je zal je in eerste instantie rot lachen om dat gehamer op die joypads en blij zijn als je de kwalificatie haalt van de moeilijk onderdelen zoals het (polsstok)hoogspringen en de werp- en slingernummers. Pas veel later ga je je druk maken om de afstanden die je behaalt en dan, als het tijd wordt om als nummer 1 op het podium te klimmen, zijn de Olympische Spelen alweer lang voorbij.

## POWER TIP

Koop of een AsciiWare Joypad voor de Playstation of een vette rol plakband om je joystick mee vast te tapen.

# Hardball



Ik ben niet echt sportief aangelegd en schrok dan ook toen PU headquarters me vroeg om een soort drollevanger en een paar lange kousen aan te trekken. Een hippe baseball cap op m'n knar en een stuk hout in m'n knuistjes. Ik ging honkballen met Hard Ball 5.

**GEVAAR VOOR MIJN OMGEVING**

Ik heb in een grijs veld leden wel eens aan sport gedaan. Helaas voor mijn ploeggenoten kwam ik er pas laat achter dat ik geen teamspeler ben. Er zijn dan ook de nodige teamgenoten van het veld gedragen nadat ze in mijn ogen iets verkeerd hadden gedaan. Gelukkig ben je in Hardball 5 zelf het hele team. Op die manier kun je nog maar een

**POWER TIP**

Probeer de curveballen laag te gooien.

Iemand de schuld geven als je verliest. Juist. Jijzelf dus.

**HONK JATTEN**

Hardball 5 spelen betekent dat je precies

moet zijn, timing moet hebben en een goed spelinzicht. Bij honkbal moeten de spelers rekening houden met hoeveel man er op de honken staan en hoeveel man er uit zijn. Ook het stelen van een honk vereist enige vaardigheid (nee het is niet een kwestie van dat kussentje oppakken en ermee vandoor gaan). Het slaan van de bal is evenmin een stukje cake en al helemaal niet als je 'm ook nog een bepaalde kant op wil meppen. De pitcher (dat is die kerel die de bal jouw kant op smijt) maakt het je ook nog eens

moelijk. Op allerlei manieren wordt de bal naar je toe gegooid. In een bocht, met effect of gewoon loeihard. Probeer dan maar eens de bal te raken.

**RAAK SLAAN**

Het gebruik van het toetsenbord bij Hardball 5 is, zoals vaak met dit soort spellen, even wennen. Maar als je er eenmaal achter bent hoe alles werkt, ben je er nog niet. Je zal ook nog op exact het juiste moment de bal moeten raken. Om niet meteen in een stadion vol mensen af te gaan, is het raadzaam om even het gooien en werpen te oefenen in de practice mode. Uiteraard kun je daarna je favoriete teams tegen elkaar uit laten komen en allerlei achtergronden over de teams en de spelers te weten komen. Als je gewoon zin hebt in een partijtje tussen twee teams dan kies je voor exhibition game of anders ga je voor het serieuze werk in de

landelijke competitie. Het kostte mij vrij lang om het slaan onder de knie te krijgen maar toen dat eenmaal gelukt was, was er geen houden meer aan. De ene homerun na de andere natuurlijk. Ik heb ook nog meegeedaan aan een partijtje 'wie mept de bal het verst het veld in'. Hierbij is de afstand die je slaat bepalend voor

het aantal punten dat je haalt. Inmiddels heb ik wel weer voor een tijdje genoeg sport gehad want voor je het weet heb je een blessure, en ik moet nog een tank besturen en space bezoeken deze maand.

**REPORT**

- GRAPHICS: 8°
- GELUID: 7°
- ORIGINALITEIT: 6°
- SPEELBAARHEID: 8°

- Realistisch
- Lekker meppen
- Honkballen is oké
- Je kunt geen teamgenoten rossen

**PC CD-ROM**  
 Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800  
 Systeemeisen: 486/33 Mhz, 8 MB RAM, Double speed CD-ROM, SVGA, geluidskaart.  
 Fabrikant: Accolade  
 Distributeur: PMR  
 Tel. 023-5424716

**PLAYER EDITOR**

Rekenen zul je krenge.

Player: #13 NAME: Gwynn, Tony  
 Pos: RF, Throws: L, Bat: R  
 F.A.: 50, Age: 35, Exp: 13  
 P.A.: 25, Speed: 3

SKIN: 1, Power: 77, Contact: 90, Strokes: 90  
 Streak: 5, Age: 35, Contact: 92, Strokes: 75  
 Exp: 13, Pull: 51, 22, Outp: 54

AB	R	H	RBI	HR	BB	SO	CS	SB	CS%
0	23	126	54	429	34	29	18	1	6



Dat wordt een hardball.



Safe?!



Yep!

**LEAGUE LEADERS**

Rank	Player	Team	Pos	AB	R	H	RBI	HR	BB	SO	CS	SB	CS%
1	Jones, Chipper	ATL	OF	567	0	1	0	0	0	0	0	0	0
2	Moran, Les	SD	OF	484	1	3	0	0	0	0	0	0	0
3	Levy, Jeff	PHI	C	485	16	1	0	0	0	0	0	0	0
4	Johnson, Ed	PHI	C	453	1	0	0	0	0	0	0	0	0
5	Johnson, Ed	PHI	OF	357	38	39	0	0	0	0	0	0	0
6	Thomas, Frank	PHI	OF	381	23	7	1	0	0	0	0	0	0
7	Headley, Randy	PHI	OF	359	23	7	1	0	0	0	0	0	0
8	Marlin, N.	FLA	OF	359	23	7	1	0	0	0	0	0	0
9	O'Neill, Paul	PHI	OF	358	39	32	2	0	0	0	0	0	0
10	Baywell, Jeff	PHI	OF	317	3	5	0	0	0	0	0	0	0
11	Brito, Jorge	PHI	OF	357	36	35	2	0	0	0	0	0	0
12	Belle, Albert	CLE	LF	357	36	35	2	0	0	0	0	0	0
13	Boggs, Wade	NY	3B	342	11	13	1	0	0	0	0	0	0

Hier krijg je harde ballen van.

**TEAM EDITOR**

Name: Cleveland  
 Manager: SUMMARY

With Hagg and Marlinez on the mound and Lofton, Belle and Baerga at the plate, this team could win their first pennant in 40 years.

Home Field: Cleveland

MANAGER PROFILE: Slow Hook, Quick Hook, Bunt/Steal, Push Bunt, Hold Runners, Hit Away, Sacrifice, Offense, Defense, Favor Speed, Favor Power, Rookies, Veteran

STAR PLAYER: P. Black, Bud; 3B. Espinoza, R.; P. Crimsley, J.; P. Hershberg, D.; RF. Kirshoff, Wayne; CF. Dalton, Kenn; Marlinez, D.; P. Mesa, Jose; P. Murray, Ed; P. Hagg, Charlie

Loofers worden eruit ge-edt.



Hardball 5 is een mooi en realistisch spel. De graphics zijn bevredigend en het geluid in orde. Het speelt niet te moeilijk en ook weer niet te makkelijk. Wat wil je nog meer. Hou je van sport en van honkbal? Kopen dan dit spel en pas op je ballen.

BAS



**Pretty Poca.**

Zoals het elke grote Disney productie betaamt, zullen ook van Pocahontas de nodige videogames op de markt verschijnen. Maar kan Poca het succes van Disney games als de Lion King en Jungle Book evenaren?

**STRIJD-BIJLEN**

De film Pocahontas is gebaseerd op het waargebeurde levensverhaal van de dochter van het opperhoofd der Powhatan. Dit was een indianenstam die in de dichte bossen aan de oostkust van de Verenigde Staten leefde.

Toen Engelse pioniers hier in de 16e en 17e eeuw voet aan wal zetten en de gebieden begonnen uit te kammen op zoek naar goud en andere waardevolle grondstoffen, kon een confrontatie met de oorspronkelijke bewoners niet uitblijven. Na jaren van vreedzaam samenleven, groeven de Powhatan hun strijdbijlen op en poetsten de Engelsen hun geweren. De oorlog was begonnen.

**WRAAK**

Ondanks al het wapengekletter, raakt Pocahontas toch bevriend met John Smith, één van de kolonisten. Dit maakt de situatie er natuurlijk niet echt makkelijker op. Vooral niet als je bedenkt dat Pocahontas eigenlijk zou gaan trouwen met de

gedoodverfde opvolger van haar vader: Kocoum. Deze wordt tijdens een aanval van de Powhatan op een Engelse nederzetting gedood en de Pa van Poca-

**Bevrijd de otter en hij zal zijn krachten aan je overdragen.**



hontas zweert dat hij zijn dode bijna-schoonzoons zal wreken: John Smith zal hiervoor moeten boeten. Ten einde raad en compleet ontspoord vraagt Pocahontas de Grote Geest om advies.

**Meeko laat de steen vallen**

**en Pocahontas kan de rots beklimmen.**



Alhoewel een totale oorlog tussen de blanken en de indianen onontkoombaar is, zal

**Het hert geeft Poca de kracht om te springen.**

de schone indiaanse John Smith redden van een onplezierige dood en blijven strijden voor de vrede en bescherming van moeder natuur. Amen...ehh...Ugh!

**DIEREN-KRACHT**

Eén van de grootste idealen van de oorspronkelijke bewoners van Amerika vormt in Pocahontas het uitgangspunt: de liefde en het respect voor de natuur.

beeld geeft Pocahontas de kracht om te springen en te rennen en de uil geeft haar zicht als het donker is. Zo zijn er negen dieren die allemaal hun specifieke vaardigheden aan Pocahontas doorgeven.

**ZOEK-TOCHT**

Het enige probleem is dat die dieren vaak moeilijk te vinden en te bereiken zijn. En daarmee komen we aan bij de gameplay van dit spel. Het is één grote zoektocht naar het vinden van de juiste weg. Daarbij moeten Pocahontas en de wasbeer Meeko zorgvuldig samenwerken om de obstakels die ze op hun weg tegenkomen, te overwinnen. Dan zal snel blijken dat de snelste weg niet altijd de juiste blijkt te zijn. Vast weer één van die vele Powhatanse wijsheden.

**POWER TIP**

Meeko kan in de armen van Pocahontas springen en dan kan hij hoge obstakels beklimmen of zelfs door ondiep water waden.



**om te springen.**



**Dit zijn de dieren die Pocahontas moet zien te vinden.**



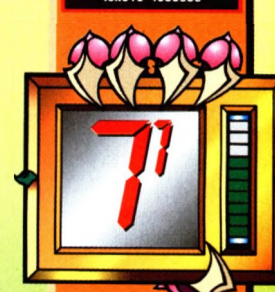
**De kracht van de otter laat Poca zwemmen.**

**RAPPORT**

GRAPHICS	6°
GELUID	7°
ORIGINALITEIT	6°
SPEELBAARHEID	7°

- Mooie vrouw
- Samenwerking tussen Poca en Meeko
- Te weinig actie
- Te veel gepuzzel

**GAME BOY**  
 Prijs: f 69,- Bfr. ca. 1250  
 Fabrikant: Black Pearl Software  
 Importeur: Future Zone  
 Tel.010-4369350



Pocahontas is puzzelen, proberen en experimenteren. Als je van actie houdt, zal je er snel genoeg van hebben. Dat wil niet zeggen dat Pocahontas waardeeloos is. Integendeel. De verplichte samenwerking tussen Pocahontas en Meeko, gecombineerd met wat cliché indiaanse wijsheden maken van dit spel een aardig geheel.  
 THOMAS

review

# Emergency Room

Wie wil er door mij handeld worden? Niet allemaal tegelijk!



**VRAAGEN STELLEN**  
Emergency Room is best een leuke serie

op de TV; lekker snel en niet iedereen wordt weer beter, net echt. Nu kun je ook van achter de computer spelen dat je op een drukke Eerste Hulp afdeling werkt in het Legacy Memorial Hospital. Je begint op deze afdeling als een net afgestudeerde student medicijnen. Vanuit de wachtkamer kies je een patiënt die je onderzoekt en de nodige behandelingen geeft. Voor een leek zou dit onbegonnen werk zijn, patiënten zouden of te veel verzorging krijgen of te weinig om maar te zwijgen over de verkeerde behan-

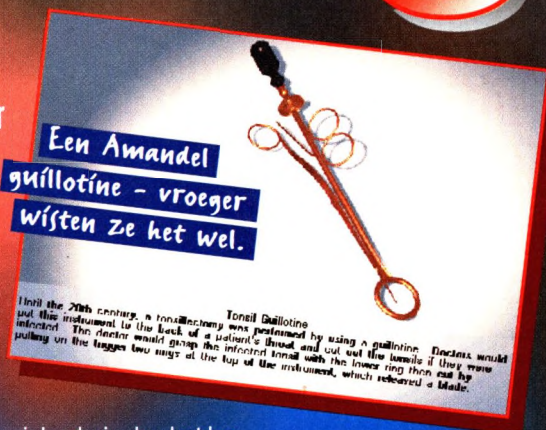
delingen die ik zou geven. Daarom heeft dit spel een uitgebreide mogelijkheid tot uitpluizen waar je als 'dokter' allemaal naar moet zoeken en wat je moet bekijken en welke behandelingen er vereist zijn. Zo kun je tijdens het onderzoeken van de patiënt contact houden met de verpleegster, dokter of specialist. Aan hen kun je vragen wat je moet doen en welke instrumenten je daar voor nodig hebt.

**HANDIG**  
Maar er zijn nog andere hulpmiddelen om te voorkomen dat je niet als fa-

lend arts voor de tuchtraad wordt gesleept. Aan de

overkant van de behandelkamer is bijvoorbeeld de bibliotheek, met heel veel informatie over het menselijk lichaam en alle ellende die zich voor kan doen. Maar je kunt ook je medische kennis laten testen door een arrogante computer. Verder is er nog een manier om snel informatie te krijgen in de wachtruimte, namelijk door de C.M.E. (Continuing Medical Education). Dit is een computer waar je informatie vindt

Je wilt nog steeds dokterje spelen, maar je vriendje of vriendinnetje voelt zich te oud voor zo'n spelletje? In Emergency Room kun je je gang gaan.



ziekenhuis dus het begint allemaal 'makkelijk'. Een schram op een voorhoofd, een gebroken enkel of te hard met een wattenstaafje in het oor geragd. Ben je helemaal klaar met de patiënt (en hij/zij leeft nog) dan kun je de behandeling laten evalueren door eind dokter Boss. En Boss is helemaal geen makkelijk mannetje.

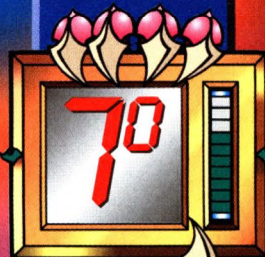
**BEHANDELIJKE**  
Tijdens het behandelen van een patiënt moet je allerlei instrumenten gebruiken en daardoor moet er behoorlijk wat geklikt worden. Dit komt het spel niet echt ten goede doordat het klikken erg vertraagt. Het is niet alleen maar hard werken in het ziekenhuis, in de doctor's lounge kun je een spelletje spelen, een computer spelletje natuurlijk met een ziekenhuisachtig tintje. Je moet virusjes happen in een Pac-Manachtige omgeving, het heeft niet veel om het lijf maar is wel geinig.

## RAPPORT

- GRAPHICS **70**
- GELUID **70**
- ORIGINALITEIT **70**
- SPEELBAARHEID **70**

- Dokterje spelen
- Je leert nog eens wat
- Weinig actie
- Ik zie E.R. liever op TV

**PC CD-ROM**  
Prijs: f 79,95 Bfr. ca. 1450  
Systeemeisen: 486/33 Mhz,  
Double speed CD-ROM,  
4 MB RAM, SVGA, geluidskaart, muis.  
Fabrikant: Legacy Software  
Distributeur: IBM  
Tel. 020-5135357



De TV-serie mag lekker vlot verlopen maar achter de computer kun je een hele tijd met een patiënt bezig zijn. Weinig actie en heel veel denken en klikken.  
**LAURA**



Hee, er zit iets in je oog.



De maaltijden in de kantine zijn niet te vreten.



Bijdehante bibliotheek computer.

## POWER TIP

Problemen? Vraag 't de zuster!

# CD-i INTERNET PAKKET

Hoewel CD-i (nog) geen wereldwijd succes is, komt Philips toch met een internet-pakket voor de bezitters van het apparaat.

Internet is nu eenmaal een hype dus iedere zichzelf respecterende ondernemer pikt een graantje mee. Maar internet wordt vaak als ingewikkeld betiteld door leken op computergebied en Philips denkt juist voor die mensen een oplossing te hebben gevonden. Let's make things better... or something.

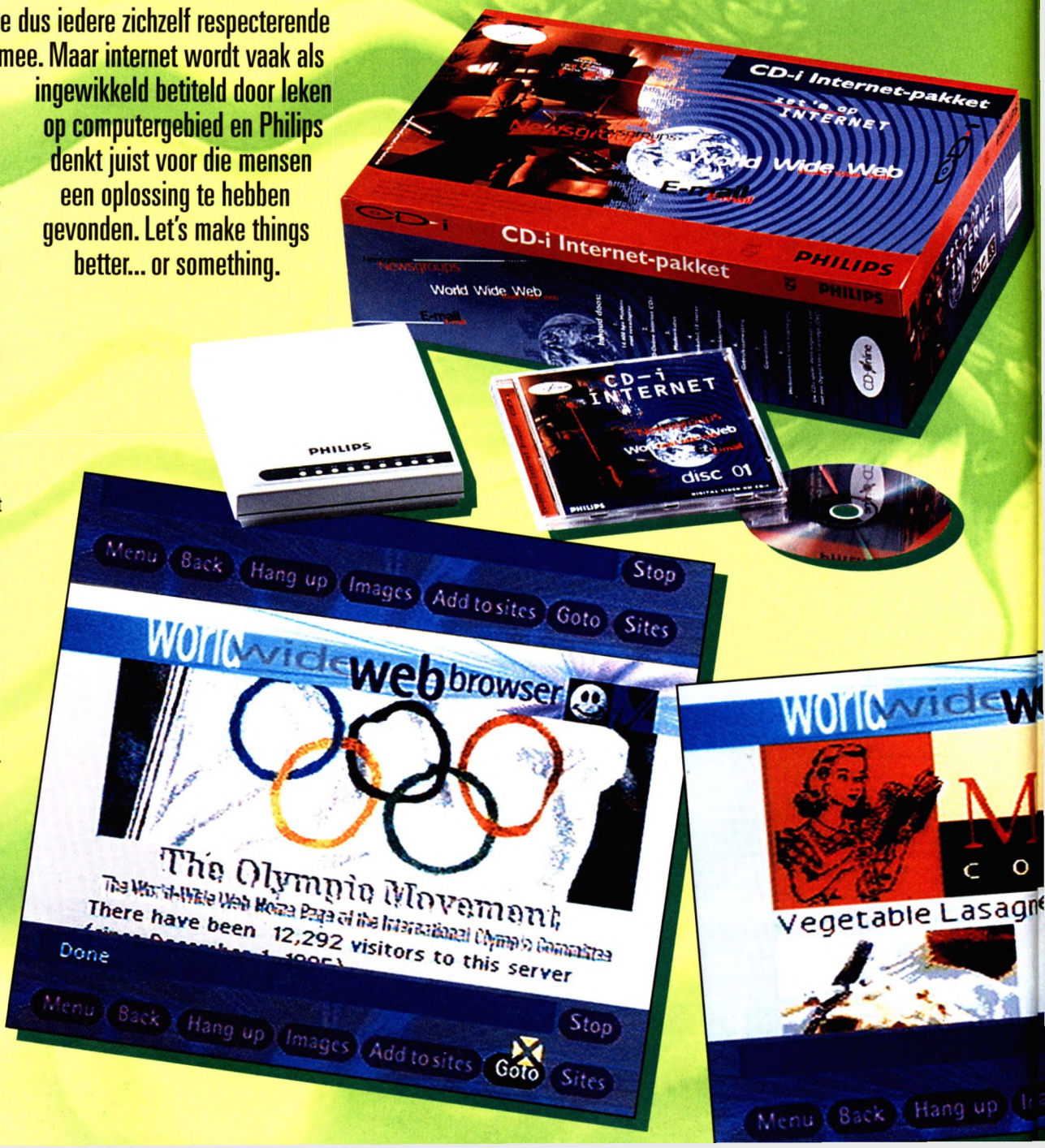
Behalve een stapje nemen richting de digitale snelweg, waagt Philips zich ook aan de Veronica-achtige binnenhalertjes. Keihard de digitaalste! Moet je dit maar eens lezen: "Internet is een 'must' voor iedereen! Is internet ingewikkeld? Welnee, nu niet meer! Want met het Philips CD-i Internet Pakket kunt u vanaf nu internetten op uw eigen TV!" Maar Mike, dat is toch fantastisch! Internetten vanuit je luie stoel, is dus de belofte van Philips. Nou, dat zullen we nog wel eens zien!

## EENVOUDIG

Het eerste dat ik moet toegeven, is dat het inderdaad verbijsterend eenvoudig is om het CD-i Internet pakket aan te sluiten. Het pakket voorziet in alles: een 14K4 modem met aansluitingskabel, een zeer lange én een korte telefoonkabel, een stapelstekker en natuurlijk de Internet CD-i. De lange kabel is een meter of acht lang, dus het moet voor niemand een probleem zijn om het geheel zonder al te veel moeite op een PTT-stekkerdoos aan te sluiten. De duidelijke gebruiksaanwijzing kauwt het allemaal feilloos voor, maar zelfs een leek heeft dat boekje niet nodig want elke stekker past maar in één gat. Nu nog de Internet CD-i in de speler en internetten maar!

## AFSTANDS-BEDIENING

Waar de laatste tijd de meeste interesse naar uitgaat op internet, is het zogenaamde World Wide Web. Ik ga hier verder niet op in maar het kan in ieder geval met de Internet CD-i.





Een merkwaardige kruising tussen de 3D-engines van Wolfenstein en Doom, dat zich afspeelt op een eiland waar je geacht wordt het leven van je vriendin te redden door de levens van alle andere aanwezigen te nemen. Het is standaard schieten, spulletjes verza-



melen en deuren openen. Wat Island Peril toch enigszins bijzonder maakt, zijn de filmpjes tussendoor en de overdadige wijze

waarop de overwegend vierkante kamers zijn versierd met bloemstukken, beelden en meubels. En oké, die beach-bums uit level 1 kom je ook niet alle dagen als 3D-tegenstander tegen. Maar of ze nou een zwembroek of een compleet nazi-uniform aanhebben, voor je wapens en het spelverloop zijn ze allemaal gelijk.

BEN



# ISLAND PERIL

Island Peril • PC CD-ROM • Prijs: f 59,95 Bfr. ca. 1075 • Fabrikant: Atlantis Interactive • Distributeur: Artware Int. • Tel.018-2611641

GRAPHICS: 7,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 8,0

# Heretic

## Shadow of the Serpent Riders



dezelfde 'oude' wapens; overigens. Vijf onderdelen en vijf moeilijkheidsgraden op deze 'expanded Heretic'. Een mooie aanschaf voor newbies in het 3D-genre, maar voor de kenners waarschijnlijk te veel van hetzelfde.

BEN

Een oud spel met een nieuw verhaal. De bekende 3D-engine die we al kennen uit alle mogelijke Doom-klonen is slechts gebruikt om andere levels neer te zetten, die overigens worden bevolkt door de bekende monsters. Het zijn er deze keer ontzettend veel, waardoor deze versie ook in de laagste moeilijkheidsgraad een hard

en bitter gevecht van de speler vraagt. Met



Heretic, Serpent Riders. PC CD-ROM. Prijs: f 99,- Bfr. ca. 1800. Fabrikant: Raven Software. Distributeur: CD Contact Data. Tel.077-4773701

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,5 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 8,0

Anvil Of Dawn • PC CD-ROM • Prijs: f 110,- Bfr. ca. 2000 • Fabrikant: New World Computing • Distributeur: Ludi Games. • Tel. 0032-27352363

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 7,0



van een kerel, een donkere dame van een meter of twee en een groen monstertje. Ik hou normaal niet zo van adventures maar dit spel kreeg mij in z'n greep en ik dwaal nog steeds over de wereld Tempest op zoek naar een oplossing.

BAS

Anvil of Dawn is een adventure dat je eigenlijk niet in zo'n klein stukje kunt uitleggen. In dit 3D spel moet de wereld Tempest gered worden van een donkere god. De characters in Anvil of Dawn zijn groot en duidelijk en uitgebreid uitgewerkt. Er kan gekozen worden uit vijf helden. Een

kleine tovenaar, een blonde stoot, een berg



# Anvil of Dawn

Hexen, Deathkings • PC CD-ROM • Prijs: f 49,- Bfr. ca. 880 • Fabrikant: Raven Software • Distributeur: CD Contact Data • Tel.077-4773701

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 9,0

# Hexen

## Deathkings



meerspeler-opties complementeren het geheel. Op de CD staat ook de eerste Hexen, wat de aanschaf de moeite waard kan maken voor iedereen die nooit verder dan de shareware-versie is gekomen. 3D-veteranen kunnen er echter ook aardig van genieten, want ondanks alle bekende dingen, ziet het nog steeds heel mooi uit.

BEN

Net als de nieuwe Heretic is dit een remake van de eerste Hexen, met het verschil dat de gebouwen er anders uitzien en dat er veel meer tegenstanders in alle levels aanwezig zijn.

De engine is identiek gebleven, en dat geldt ook voor de monsters. Je hebt de keuze uit drie vechters die ieder hun eigen soort wapens hebben. Vijf moeilijkheidsgraden en de nodige (netwerk)



# NIEUW !!!

Schitterend vervolg op de ijzersterke klassieker van de arcade-hit Ridge Racer.  
Exclusief ontworpen voor PlayStation!

# RIDGE RACER REVOLUTION

- Verbeterde graphics
- Allernieuwste 3D-parcours
- Gedetailleerde wagens en achtergronden
- Juichend publiek en draaiende wegwijzers
- Adembenemende beeldsnelheid



Bel nu de Sony PlayStation Line\* en win een van 150 toegangstickets voor Italia à Zandvoort op 22 juni of voor de 24 Uren van Francorchamps op 27 en 28 juli.



\* 95 CPM  
\* 6,05 BEF per 20"/40"



Achteruitkijkspiegel, waardoor de spelers elkaar zien en andere deelnemers kunnen hinderen.



Uitdagende nieuwe circuits, met nog meer heuvels en bochten.



**namco**



Negcon: nieuwe draai-as-controller om nog sneller door de bochten te scheuren.



Link Cable: koppelt 2 PlayStation voor echt sensationele competities, zonder split-screen.

# shortcuts

Ridders, monsters, tovenaars en The Shadow Lord. De wereld Aer is vergevend van deze types en met z'n allen zijn ze een stevig potje aan het knokken. Het slagveld is standaard, wat dorpjes hier



# Fantasy General

en daar en zo nu en dan een paar struikjes. Het spel zelf is een adventure waar er dertien

van in een dozijn gaan. Het enige echt toffe aan dit spel zijn de tekeningen die van de perso-

nages zijn gemaakt. Als je die tekening oproept, krijg je gelijk een lijst met bijzonderheden over de desbetreffende persoon. Verder niet echt opmerkelijk maar voor fantasy freaks die van adventures houden is het misschien de moeite waard.

BAS



Fantasy General • PC CD-ROM • Prijs: / 99,- Bfr. ca. 1800 • Fabrikant: Mindscape • Leverancier: Computer Collectief • Tel.020-6223573

GRAPHICS: 7,5 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 7,0

# Lode Runner The Legend Returns

Een legende, zo mag je dat immer hollende mannetje zo langzamerhand wel noemen.



Reeds vanaf de middeleeuwen van de computergamesindustrie, zo om en nabij 1983, ging het trapje op en trapje af met deze snelheidsduivel, op de hielen gezeten door lastige sujetten in monnikspijen.

Het overbekende doel van Lode Runner is om zoveel mogelijk items te verzamelen die in de ontelbare doolhoven van plateaus verspreid liggen. Daarbij wordt je echter flink tegengewerkt door verschillende wezens die

het op je huid hebben voorzien. Sommige plateaus lijken onbereikbaar maar door een gerichte stoot van je vlammenwerper gaan uiteindelijk alle deuren open. Lode Runner is experimenteren en puzzelen tot je erbij neervalt. Jammer genoeg ontbreekt bij het spel één belangrijk element: actie!

THOMAS

Loderunner • Saturn • Prijs: / 159,- Bfr. ca. 2875 • Fabrikant: Presage • Importeur: Future Zone • Tel.010-4369350

GRAPHICS: 5,5 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 5,0 SPEELBAARHEID: 8,9

Thexder • PC CD-ROM • Prijs: / 49,95 Bfr. ca. 900 • Fabrikant: Sierra • Distributeur: Homsoft • Tel.023-5311241

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 7,5

# THEXDER

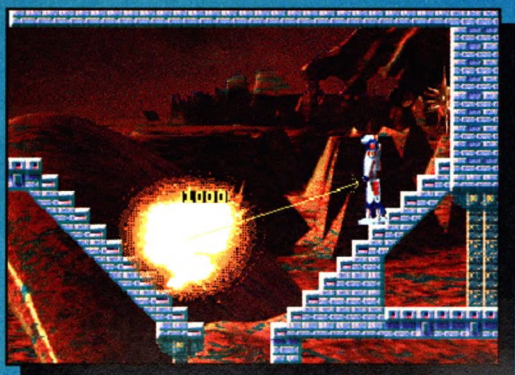


morfen in een groot aantal andere voorwerpen. Nieuw in deze versie zijn: nieuwe morfing-mogelijkheden, nieuwe robo-tegenstanders en de mogelijkheid om via een modem tegen een andere Thexder te spelen. Een demo is verkrijgbaar op het internetadres <http://www.sierra.com/games/thexder>.

BEN

Dit geavanceerde platformspel werd voor het eerst uitgebracht in Japan in de jaren 80. Later werd het een van de populairste platform arcade-games in de VS. De speler bedient een transformeer robot genaamd THX-DR 122, oftewel een Thexder. Deze robot vliegt, rent, springt en kruipt door tien werelden die elk

uit vijf levels bestaan. Als de standaard bewegingen niet volstaan, kan de Thexder



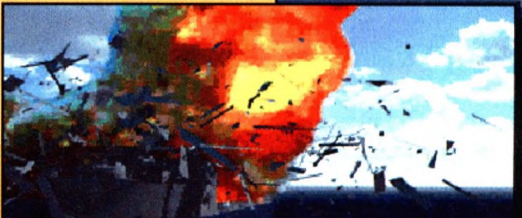
Fast Attack • PC CD-ROM • Prijs: / 79,95 Bfr. ca. 1450 • Fabrikant: Sierra • Distributeur: Homsoft • Tel.023-5311241

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 5,0

Jij hebt het commando over een 6881-class nuclear-powered attack submarine die beschikt over de hoogste kwaliteit sonarapparatuur en wapensystemen. Het hoofdkwartier geeft je opdrachten om bepaalde boten op te zoeken en uit te schakelen of om mijnen op te sporen. Verder zul je het op moeten nemen

tegen scheepsblokades, landdoelen en vijandelijke onderzeeërs. Het sturen van het schip, het uitleggen van een koers, de omgeving afzoeken met

sonar, het klaarmaken van de torpedobuizen, de radioverbindingen en nog twintigduizend andere taken zullen allemaal door jou uitgevoerd moeten worden.



De naam Fast Attack kun je wel vergeten want het duurt uren voordat je eens een keer klaar bent om een schip uit het water te knallen en dat is helemaal niet leuk.

BAS

# Fast Attack

# Wing Commander

## Heart of the Tiger

### KLASSIEKER

Wing Commander 3 staat in de boeken als één van de eerste echte interactieve films. En met een begroting van 10 miljoen dollar als één van de duurste games ooit gemaakt.

Met sterren als Mark 'Luke Skywalker' Hamill, Malcolm 'Clockwork Orange' McDowell, John 'Indiana Jones' Rhys-Davis en voormalig pornoster Ginger Lynn Allen valt er dan ook voor iedereen gamer wat te beleven.

De speler krijgt in WC 3 de mogelijkheid om door de ogen van de held Mark Hamill verschillende persoonlijke relaties aan te gaan met zijn collega fighters. Dit heeft weer invloed op de manier waarop zij met hem bepaalde missies vliegen. Zullen ze hem door dik en dun steunen of laten ze hem als een baksteen vallen als er groot gevaar dreigt? Je hebt dit soort situaties door de ogen van Mark Hamill allemaal zelf in de hand. Het maakt het



Mark Hamill.

spelen er niet gemakkelijker op maar wel veel en veel interessanter.



Hobbes.

### GESCHIEDENIS

De geschiedenis van Wing Commander gaat terug tot 1990. Al vanaf de eerste WC is de Aarde in oorlog met de Kilrathi, een volk van reuzen die sterk lijken op een kruisbestuiving tussen de Lion King en Beauty and the Beast. Het zijn wezens met enorme klauwen en het is mij dan ook een raadsel hoe zij hun ruimteschepen be-

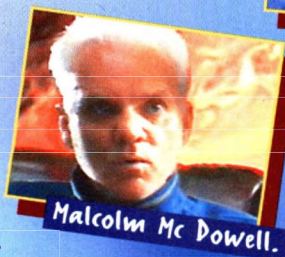
Men is er in het algemeen wel over eens: Wing Commander 3 is een klassieker, ook al is het spel nog niet eens zo lang uit. Na de PC is er nu een versie voor de PlayStation.



Die van Herman's Head.

originele PC-versie. De enige grote verschillen zouden kunnen liggen in de besturing van het spel. Nu moet ik zeggen dat ik nog nooit de PC-versie heb gespeeld maar ik vond dat de besturing van de fighters op de PlayStation uiterst moeizaam verliep.

Een geluk voor mij dat ik de ervaren Hobbes (een echte Kilrathi) als wingman had die de op mij afstormende Vaktoth fighters naar de schroothoop schoot. Anders was ik een vroegtijdige dood gestorven en was mijn lichaam overgeleverd aan de ijsskoude ruimte. Een huiveringwekkende gedachte...



Malcolm McDowell.

Maar in WC 3 krijgt Mark de kans om zijn naam van alle blaam te zuiveren. Die uit de kluiten gewassen leeuwen zullen weten met wie ze te maken krijgen. "Bedenk je snorharen maar want ze zullen door mijn lasers stuk voor stuk aan flarden geschoten worden..."

### BRRRR...

Deze PlayStation versie van Wing Commander 3 volgt hetzelfde verhaal als de

sturen. Maar wat kunnen die beesten vliegen!

Met hun Darket, Dralthi IV, Vaktoth, Strakha en Paktahn zijn ze een ware plaag voor de Aardse ruimtemarine. Ze zijn er dan ook in geslaagd het vlaggeschip Concordia uit de ruimte te schieten. Helaas wordt Mark Hamill hiervoor verantwoordelijk gehouden en een degradatie is het gevolg.



Ik neem Hobbes, de rest kan m'n rug op.

Pick HOBBS.



De Krijgshoofd der Kilrathi.



De trieste ondergang van de Concordia.

### RAPPORT

GRAPHICS	8 <sup>7</sup>
GELUID	8 <sup>5</sup>
ORIGINALITEIT	6 <sup>9</sup>
SPEELBAARHEID	8 <sup>0</sup>

- ▲ Veelzijdig
- ▲ Goede acteurs
- ▲ Goed gebruik van joystick
- ▼ Trage besturing

### PLAYSTATION

Prijs: f 134,- Bfr: ca. 2400  
 Fabrikant: Origin  
 Distributeur: PMR  
 Tel. 023-5424716



Een voordeel van deze versie van Wing Commander 3 is dat je niet alle kracht uit je PC hoeft te trekken om het te kunnen spelen. Maar soms krijg ik het idee dat ook de PlayStation niet krachtig genoeg is voor dit ultieme ruimtiefilmspel. Toch raad ik je aan om het aan te schaffen.

THOMAS

### POWER TIP

Lees de handleiding eerste echt zorgvuldig door en begin dan pas met spelen. Je begrijpt er anders geen zak van.

Eén van de moederschepen gezien vanuit Mark's cockpit.





# TIP van de maand

De nieuwe winnaar van het gratis spel naar keuze had waarschijnlijk niets anders te doen dan Warhawk spelen op z'n PlayStation en codes noteren. Daar hopen wij op deze manier, namelijk door die persoon gratis een gloednieuw spel te bezorgen, een einde aan te maken. G.eorge uit Krimpen a/d IJssel: hou onmiddellijk op met Warhawken en start je nieuwe game.

## WARHAWK

### Levelcodes

#### Europese versie

Desert level: ▲, ●, ▲, ×, ●, ■, ×, ▲  
 Pyramid has risen: ▲, ●, ×, ●, ■, ●, ×, ▲  
 Desert all but done: ▲, ■, ×, ●, ■, ●, ×, ▲, ●  
 Canyon level: ■, ■, ●, ×, ▲, ×, ●, ▲  
 Canyon with Amber: ■, ▲, ●, ▲, ●, ●, ●, ▲  
 Cayon with Belle: ■, ▲, ■, ▲, ■, ●, ●, ■  
 Cayon with Crystal: ■, ■, ●, ●, ■, ■, ▲, ×  
 Cayon with Uma: ■, ×, ●, ●, ■, ×, ●, ●  
 Airship level: ×, ▲, ▲, ×, ×, ●, ●, ■  
 Airship Transformation: ×, ●, ■, ▲, ×, ▲, ▲, ×  
 Airship Rear Hangar is open: ×, ×, ■, ×, ▲, ■, ■, ×  
 Volcano level: ●, ■, ●, ●, ×, ▲, ●  
 Volcano boss is active: ●, ▲, ●, ■, ■, ×, ■, ▲  
 Gauntlet level: ■, ×, ×, ●, ●, ■, ▲, ×  
 Gauntlet East boss: ■, ×, ▲, ■, ×, ●, ×, ●  
 Gauntlet West boss: ■, ×, ●, ●, ▲, ■, ▲, ×  
 Gauntlet Gatekeeper: ■, ×, ×, ■, ●, ■, ■, ●  
 Stormland level: ■, ●, ▲, ■, ●, ×, ×, ▲  
 Above 1st force field: ■, ●, ▲, ●, ▲, ■, ●, ×  
 Above 2nd force field: ■, ●, ●, ●, ▲, ■, ■, ×  
 Above 3rd force field: ■, ●, ●, ×, ▲, ▲, ▲, ■  
 Kreeel's door is open: ■, ●, ×, ■, ▲, ×, ■, ●  
 Kreeel face to face: ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ▲  
 Preview movies: ▲, ●, SPATIE, ●, ●, ×, ■, ●  
 Kali mode: ×, ■, ●, ×, ×, ■, ■, ▲  
 Thor mode: ●, ▲, ▲, ●, ●, ▲, ×, ●  
 Infinite weapons: ×, ×, ●, ■, ▲, ■, ×, ×  
 Warhawk a-la mode: ▲, ■, ▲, ■, SPATIE, ●, ●, ●  
 Check special upgrades: ●, ×, ■, SPATIE, ×, ×, ●, ×  
 Preview the Epilogues: ●, ▲, ●, SPATIE, ×, ●, ■, ▲

PLAY-  
STATION

PC

### LEGEND OF KYRANDIA 1

**Vraag:** 'Waar kun je de veer vinden voor de tovenaer', zo wil Martijn uit Uden weten.  
**Antwoord:** Zoek in het bos naar de volgende items: een walnoot, een acorn en een pinecone. Laat ze in het gat in de grond vallen. Er verschijnt een vogel (Pseudobushiahugiflora) en die geeft je de eerste steen voor het amulet.

Deze steen geeft je de kracht om te genezen. Ga nu een paar schermen naar het noorden totdat je een vogel op z'n nest ziet zitten. Klik op de gele steen in je amulet en je krijgt de veer.



PC

### LEGEND OF KYRANDIA III

Een bericht uit Helmond. Lean is daar een moeder van 38 jaar die verslaafd is aan adventure games op de PC. Heel goed, maar Lean, waar moeten de kids nu op spelen, terwijl jij vast zit in de vissenwereld en er niet meer uitkomt? Telkens als je in de wachtkamer van de onderwereld bent, word je door de koningin teruggebeld, speel je Tic Tac Toe, zit je weer in de vissenwereld en begin je weer van voren af aan. Dit heb je zo'n vijftig keer gedaan. Gek word je er van!!!!

**Antwoord:** Zodra er nog 7 stukken op het Tic Tac Toe bord staan, moet je de krant laten vallen en de munt er op gebruiken. De geest die verschijnt, zal je bevrijden.

SNES

### GARGOYLES QUEST II

Sebastiaan uit Helvoetsluis weet een **paswoord** voor het rijk van koning Barr:  
 00400021-6021000

PC

### THE DIG

Daniël uit Brunssum heeft een vraag. Die stuurt hij aan ons. Wij geven antwoord via Joost en Tim uit Huizen.

**Vraag:** Hoe krijg ik de unattached lens te pakken op Nexus?  
**Antwoord:** Voer op het paneel in: 4 x paars, 2 x geel, 1 x rood.



### WARHAWK

Sommige gamers hebben minder geluk dan anderen. De heren Joram uit Den Haag (waar blijft die volgende brief?) en Gerard uit Dordrecht bijvoorbeeld. Sturen net als de winnaar van de Tip van de Maand iets in over Warhawk, vallen ze toch nog buiten de prijzen. Sorry guys, we bedoelen het niet persoonlijk. Echt niet.

#### Levelcodes

#### Amerikaanse versie

Level 2: ■, ■, ●, ×, ▲, ×, ●, ▲  
 Level 3: ×, ▲, ▲, ×, ×, ●, ●, ▲  
 Level 4: ●, ●, ■, ●, ●, ×, ▲, ×  
 Level 5: ■, ×, ×, ●, ■, ●, ▲, ×  
 Level 6: ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ×, ×, ▲

PLAY-  
STATION

SATURN

### TOSHINDEN

Joram uit Den Haag had een tweede goede tip, maar heeft ook daarvoor geen gratis spel naar keuze gewonnen. Wij snappen dat niet, want het is best een goede tip. (Maar waar blijft die brief nou toch?)

#### Eindbaas Gaia spelen

Druk tijdens het titelscherm op: OMHOOG, BENEDEN, OMHOOG, BENEDEN, RECHTS, LINKS, RECHTS, LINKS

# Walkthrough bad mojo

Soms kunnen dingen door middel van de meest vreemde combinaties toch tot een goed einde gebracht worden. Dat is deze keer bewezen door Bas en Laura. Zij vormden een zeer onwaarschijnlijk team onder leiding van kan-toorkat Al en speelden niet alleen dit adventure uit maar hadden ook nog de tegenwoordigheid van geest om hun bevindingen te noteren. Al, bedankt, zonder jou hadden die twee het nooit gekund zonder bloed te vergieten. Bedankt. Deze walkthrough geeft alleen oplossingen van de puzzels die nodig zijn om het spel uit te spelen. Gebruik je alleen deze walkthrough, dan mis je een groot aantal videofilmjes en andere geinige dingen.



**DE KELDER**  
Ga naar het lucifersdoosje en dan naar links naar de boiler. Ga de poot van de boiler op, dan naar rechts over de pijp en via de andere poot naar beneden. Ga van daaruit drie schermen omhoog. Ga via de rat in de val naar de spin. Schuif de brandende sigarettetepek zo dat, als de spin je aanvalt, hij op de brandende peuk springt (dat zal 'm leren). Ga vervolgens twee schermen naar beneden en ga de 'Cock-

roach Corral' binnen. Loop via de lijkjes naar de andere kant. Verschuif het kakkerlakkenlarfje om een brug te maken over de laatste kakkerlak. Klim de werkbank op via de poot. Ga bovenlangs tot je bij de stekker van de stofzuiger komt, loop over het snoer om de stofzuiger aan te zetten. Om de stofzuiger weer uit te zetten ga je een scherm naar beneden en dan naar links tot je aan het eind van de werkbank komt. Klim via de poot naar beneden en op de kruising naar rechts totdat je bij het snoer van de stof-

zuiger komt. Klim erop en ga voorzichtig naar beneden. Je gewicht zorgt er voor dat de stofzuiger uitgezet wordt. Ga nu terug naar de stofzuiger en volg de stofzuigerslang tot in de vuilnisbak. Ga via de metalen slangen in de vuilnisbak naar de tafel met de verf. Ga een scherm naar beneden en klim via de verfkwas naar het gat in de tafel. Ga dan weer een scherm naar beneden en ga weer door het gat in de tafel. Ga vervolgens weer een scherm naar be-

neden en een naar rechts en klim via het roerhoutje naar de stoppenkast. Ga naar de rechter stop. Het eerste metertje staat altijd op '7'. Kruip over de drie stoppen heen totdat de meters op '7-6-5-8' staan. De stoppen slaan door, en dit heb je later in het spel nodig.

Ga via de dweil naar beneden en loop over de vloer naar links totdat je bij de beddepoot komt. Klim op het bed en ga naar het hoofdeinde van het bed, daar vind je een diepvriesmaaltijd (yuck). Ga via de maaltijd naar de radio op de tafel. Ga aan de achterkant van de radio naar binnen. Klim op het zilveren ding in de radio en loop tegen de draad aan, bekijk het filmpje. Klim nu bovenop de radio en loop tegen het pillenpotje aan. Schuif het pilletje dat er uit rolt naar de rand van de radio en laat het in het blikje bier vallen; geniet van het filmpje.

Ga nu weer naar beneden via het bed. Loop naar het sigarendoosje onder het bed en ga via het stopcontact naar de badkamer.

## DE BAD-KAMER

Klim naar de onderkant van de handdoekenautomaat en loop tegen de schakelaar aan. Dit zorgt er voor dat de handdoeken naar beneden rollen. Klim via de handdoeken op de vloer. Ga twee schermen



naar beneden en een naar links. Klim het stuk ongeschilderde muur op boven het rattenhol. Je komt op de wastafel uit, ga een scherm naar links en ga de gebroken spiegel binnen. Ga drie schermen omhoog en ga 'het ding' voor gebruikte scheermesjes binnen. Duw de schroef tegen de scheermesjes aan. Ga terug naar het rattenhol en bekijk het filmpje. Ga het rattenhol binnen en rechtdoor totdat de ringen een uitgang voor je maken. Via deze uitgang kom je in de keuken.

## DE KEUKEN

Volg de pijpen onder de koelkast tot je aan de voorkant van de koelkast naar buiten kunt. Loop via de keukenvloer naar links naar de dweil. Ga de dweil op en ga via het aanrecht naar het gasfornuis. Ga tussen de twee pannen (is dat chili con carne?) door en maak van de dop een brug zodat je over de smurrie op het fornuis heen kunt. Ga het gat binnen en duw het waakvlammetje uit. Ga terug en naar beneden. Ga naar links, via het handvat en

naar beneden (links van al het vet dat het gasfornuis afdruipt). Ga omhoog zodat je bij het kleine kakkerlakje uitkomt. Wacht totdat de kleine op je rug springt. Ga terug naar de gootsteen en kruip op het eind van het mes. Het gewicht laat de lepel in de afvalverwerker vallen. Verlaat de keuken via de afvalverwerker.

## KROEG

Steek de honkbalknuppel over naar de andere kant van de bar. Ga naar rechts totdat je bij het schillettje van de pinda komt. Klim erop en vaar naar de overkant. Loop over het apparaat waar de cocktails zijn beschreven totdat je het recept voor een Bad Mojo krijgt. Ga via de honkbalknuppel naar de flessen met drank. Klim

op de volgende flessen: Grenadine, Blue Curaçao, Brandy en Vodka. Het resultaat is dat je in je eigen slaapkamer belandt.

## JE EIGEN SLAAP-KAMER

Klim op het bureau naar de kapotte ventilator. Loop tegen de draad. De ventilator gaat aan en blaast de papieren richting fax. Kruip over de copy knop van de fax. Ga dan via de papieren naar de afstandsbediening. Verschuif de sigarettetepek zo dat het niet meer de afstandsbediening blokkeert. Activeer de afstandsbediening. Vlieg met de vlinder naar de overkant van de kamer. Kruip helemaal naar links naar het verwarmingselement naar beneden. Bekijk het filmpje. Je kunt voor de gein nog even over jezelf heen lopen. Verlaat de kamer via de ventilator rechtsboven de tafel in de muur.

## EIND GOED, AL GOED

Ga naar de badkamer. Duw de brandende sigaret op de vloer op de papieren handdoeken. Ga dan terug naar je kamer en kruip op het amulet dat naast je hoofd ligt. Taaaaa en weer een adventure uitgespeeld.



## PHANTOM 2040

Van Vincent uit Den Haag. Enne, Vincent: de hele redactie is ontzettend blij dat jij weer lekker slaapt, hoor. Dream on, Vince!

### Chapter 2 Mr. Cairo

\*\*\*\*DT  
\*\*\*\*T  
\*\*7\*P\*

### Chapter 3 Jungle

C\*\*TDT  
\*TB\*FP  
\*L7KY\*

WLRTQ7

### Chapter 4 Biot Factory

C\*\*YXT  
BY29FQ  
\*L78G\*

WWSTY8

### Chapter 5 Ruins

C\*\*Y6Y  
B92?7P  
PL789\*

### Chapter 6 Space port

C\*\*Y6Z  
G92?7P  
JQ7V9\*

W??T1H

### Chapter 7 Trainstation

DF\*Y6Z  
G92?7P  
FQ7Z9\*

XD\*TYX

### Chapter 2 Guran

\*\*\*CDT  
\*M\*\*CC  
\*W8LP\*

FQ?TMM

### Chapter 5

C\*\*YX3  
NY29FP  
3L7NQ\*

W5?TZ2

### Chapter 6

C\*\*YX5  
SY29FP  
XQ75B\*

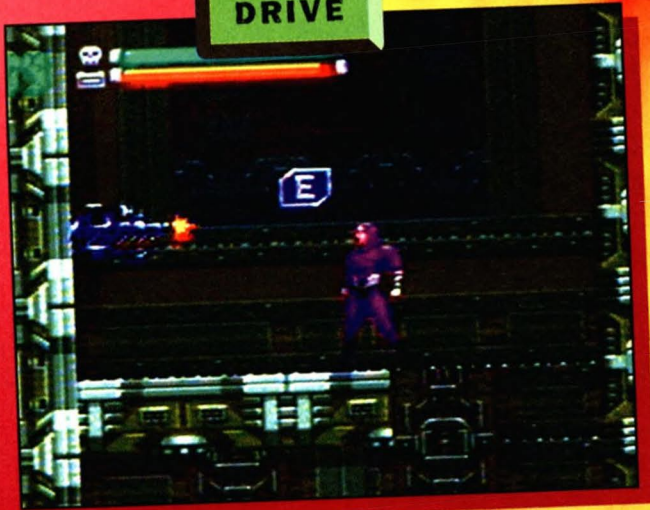
W8STY7

### Chapter 7

C\*\*YX5  
?Y29FP  
XQ794\*

XCJTZS

MEGA  
DRIVE



PC

## MECHWARRIOR 2

Mechulp van Melle uit Utrecht. Houd CTRL, ALT en SHFT ingedrukt en toets de volgende woorden in:

CIA: ammo aan/uit

COLDMISER: heat tracking aan/uit

DORCS: plaatjes van de programmeurs

ENOLAGAY: nuke

TLOFRONT: camera achter komt aan de voorkant

MEEPMEEP: time compression key aan

UNMEEPMEEP: en uit

MICHELIN: bouncing spheres

MIGHTYMOUSE: unlimited jumpjets

XRAY: vision

ZMAK: meer tijd

BLOBR: onschendbaarheid

TINKERBELL: zwevende camera's tik in c om uit te zetten

FUCK: bood-

schap; Freebirth

vulgarity will not

be tolerated

DEI: boodschap

ICANHACKIT:

beëindigt missie

IDKFA: beëindigt

missie en de vol-

gende bood-

schap; This ain't

Doom, Bub.



SNES

## DONKEY KONG COUNTRY II

Cheats van Wouter uit Dronten. Start een nieuw spel en kies met hoeveel spelers je het spel wilt spelen. Voer dan de volgende codes in:

Music test: 5 keer BENEDEN. Als je

nogmaals 5 keer BENEDEN drukt

dan krijg je het Cheat menu.

Altijd beginnen met twee aap-

jes: B, A, RECHTS, RECHTS,

A, LINKS, A, X, 50 levens: Y,

A, SELECT, A, BENEDEN,

LINKS, A, BENEDEN.



## NINJA GAIDEN

Wederom René en Jeffrey uit Leiden, maar nu met

passwords.

Level 2: NINJA

Level 3: DRGON

Level 4: GIDEN

Level 5: SWORD

GAME  
GEAR

## De liefste brief van de maand

Soms komen op onverklaarbare redenen Yo Post brieven in de Eeuwig Leven stapels terecht. Ook deze keer was dat het geval.

De brief was van Sheila uit Tilburg die schreef hoe goed zij DKC I vond. Van de muziek, zo schreef zij, zou de ergste frustratie nog niet opgefokt raken en de graphics waren net echt. Sheila, jouw brief hangt bij ons op het prikbord. Schrijf ons meer.

## MARIO ALLSTARS

Michiel AlleSterren uit Rijs weet:

- Als je wolkjes wilt hebben om bepaalde levels over te slaan (bijvoorbeeld in wereld acht), moet je steeds wereld twee overdoen en steeds sa-

- Alle dingen die je onderweg tegenkomt moet je bewaren, want dan is wereld acht makkelijker.

- Als je het schoppenscherf speelt dan druk je op geel om erin te komen en dan druk je weer op geel en dan komt er bijvoorbeeld een stukje van een paddestoel, wacht totdat er een ander stukje onder komt en druk dan weer vlug op geel.

- Herhaal dit tot en met het laatste stukje.

- Wacht totdat de gebroeders Hammer twee keer met hun boemerangs hebben gegooid en spring dan boven op hen, simpel toch?

SNES

## DJ BOY

Een nuttig tipje van Arwin uit Cappelle a/d IJssel.

Schop in level drie tegen het derde vallende vat aan voor munten en andere nuttige dingen.

MEGA  
DRIVE

## BELLE EN HET BEEST

Egmondse Mark

seinde door: Action

Replay codes.

7E042002 - oneindig aantal

levens

7E10FA07 - oneindige tijd

7E110626 - oneindige energie

SNES

## METAL MARINES

Toffe gozer Patrick uit Goes noteerde de volgende **level-codes**:

- Level 1: PNTM
- Level 2: HBBT
- Level 3: PCRC
- Level 4: NWTN
- Level 5: LSMD
- Level 6: CLST
- Level 7: JPTR
- Level 8: NBLR
- Level 9: PRSC
- Level 10: PHTN
- Level 11: TRNS
- Level 12: RNSN
- Level 13: ZDCP
- Level 14: FKDV
- Level 15: YSHM
- Level 16: CLPD
- Level 17: LNVV
- Level 18: JFMR
- Level 19: JCRY
- Level 20: KNLB

SNES

## ROBIN HOOD PRINCE OF THIEVES

Toffe gozer Patrick uit Goes heeft nog meer, een **levelselect**:

Druk zodra er PRESS START staat, een aantal keer op A en B. Daarna hoor je een geluidje en kom je in een password scherm. Patrick heeft de volgende woorden gevonden:

- CATACOMB
- LOCKSLEY
- DUBOIS
- BOAR
- WELL

SNES

## MEGAMAN 7

Megamannen MegaBrian en MegaRaymond uit MegaHellevoetsluis melden:

### Paswoorden

#### Begin level gehaald:

- 8735
- 2517
- 4416
- 8362

#### Burstman level:

- 8775
- 2516
- 4412
- 8372

#### Cloudman level:

- 8335
- 2586
- 6416
- 2372
- 2275
- 2756
- 8843
- 8232

#### Junkman level:

- 2375
- 2586
- 2412
- 2372
- 6235
- 2746
- 3843
- 2212

#### Freezeman level:

- 2335
- 2756
- 8453
- 2272

- 2335
- 2746
- 8443
- 2272

#### Slashman level:

- 6275
- 2746
- 2843
- 2812
- 7875
- 7444
- 2347
- 2413

#### Springman level:

- 7235
- 3744
- 2147
- 8552

#### Shademan level:

- 7235
- 3654
- 2143
- 2552

#### Turboman level:

- 7275
- 7444
- 8143
- 8513

Als je het spel helemaal hebt uitgespeeld dan krijg je na afloop de volgende passworden. Voer je deze passworden in, dan heb je **alle wapens en items** die mega man bij zich kan hebben.

- 1415
- 5585
- 7823
- 6251

Als je dit laatste password heb ingetikt, moet je bij het passworden scherm op de eerste en tweede controller de L en R knoppen ingedrukt houden. Je kunt nu een **vs play met bass en megaman** spelen.

#### Megaman

Afweer: OMHOOG, OMHOOG

Slash Claw: BENEDEN, NAAR VOREN, Y

Sliding: BENEDEN, BENEDEN, B

#### Bass

Afweer: OMHOOG, OMHOOG

Trap: NAAR VOREN, BENEDEN, NAAR VOREN, Y

Vliegen: NAAR VOREN, NAAR VOREN, Y IN DE LUCHT

SNES

## MEGA DRIVE

## SUPER THUNDER BLADE

Action Replay code  
Eeuwig leven: FFF82A0003

## DEADALUS ENCOUNTER

Van Rolff uit Nieuwegein, voor iedereen die niet verder komt (ja hèhè, voor wie anders?). Tik ALT, F1 om naar een ander gedeelte van het spel te gaan, of ALT, SHIFT + de eerste letter van de naam van de puzzel om die puzzel over te slaan.

PC

PC

## MEGA MAZE

Zeg Stefan

uit Amsterdam, een brief van drie regels is helemaal nog geen slijmbrief, je moet als je bij de slijmerds wilt horen, nog flink dooroefenen.

#### Levelcodes:

- Level 1: 1243
- Level 2: 1575
- Level 3: 4048
- Level 4: 2785
- Level 5: 5474
- Level 6: 2785
- Level 7: 0899
- Level 8: 9982
- Level 9: 6185
- Level 10: 7886
- Level 11: 4847
- Level 12: 1308
- Level 13: 0821
- Level 14: 7866
- Level 15: 5851

## DOOM

Kill kill kill, met de complimenten van Sheetal uit Den Haag. Je zet de moeilijkheidsgraad op 'Hurt me plenty', 'Ultra Violence' of 'Nightmare'. Je speelt het spel zoals je normaal doet totdat je in het derde level komt. Je ziet in het begin een shotgun liggen. Als je al een shotgun hebt, hoef je die niet op te pakken. Als je er nog geen een hebt, moet je hem wel pakken en schiet hem op één plek helemaal leeg. Tijdens het leeg schieten moet je de Y-knop ingedrukt houden. Als dit allemaal gelukt is krijg je een **chaingun met 400 kogels**.

SNES

## SUPER MARIO WORLD 2

Om alle **bonus levels** te kunnen spelen moet je deze code invoeren op de plattegrond van een wereld. SELECT ingedrukt houden: X, X, Y en daarna tegelijkertijd de A en B indrukken, aldus Tim uit Nieuwegein.

SNES





**SNES**

**SYNDICATE**  
 Helaas, Kevin uit Maas-  
 tricht, kunnen wij je niet  
 helpen aan een Neder-  
 landstalige handleiding. Dat wordt  
 dus een woordenboek kopen,  
 jongen. En we kunnen ook geen  
 persoonlijke reactie geven Kevin.  
 Sorry. Wat we wel voor je heb-  
 ben: een paar **codes** van Willem  
 uit Rhenen.  
 BBSTP7B9TR7CB  
 BB9813C5W4WBB  
 BBK-SP83W19YW5KB  
 BBT-81NWFR28LRFV  
 BL36T20N7LY-F0CB  
 BDD996R85W15Y-K9FB

**YOUNG MERLIN**  
 Djai en Ruby uit Amsterdam tip-  
 pen Bas. En Bas tipt terug. Maar  
 wat is de bedoeling van deze  
 code?  
 BENEDEN, Y, B, Y, B, B, B, B, Y,  
 B, B, L, B, B, B, B,  
 B, X, RECHTS, X, Y,  
 B, B, B, L, B, B,  
 RECHTS, Y, Y, B, B

**SNES**



**EARTHWORM JIM**  
 Die Tim, pissed off over een stan-  
 daard brief, en toch codes instu-  
 ren. We zouden hem bijna alsnog  
 een persoonlijke reactie geven.  
 Maar dat doen we niet hoor, Tim!  
 Tik in:  
 HSAWONDRFUL: extra leven  
 POPQUIZHOTSHOT: ammo  
 ONANDONANDON: continues

**PC**



**SHIVERS**  
 Huiveringwekkend nieuws, afkomstig van  
 Frank uit Den Haag en Glenn uit Nijlen.  
 Onze dank is uiteraard onuitsprekelijk groot.  
**Atlantis**  
**Schuilplaatsen van Ixupi's**  
 Om in de kamer van de mysteriën van de  
 zee Atlantis te kunnen komen op de wereld-  
 bol (in Neptunus zijn hand) moet je de vol-  
 gende graden aanduiden: 75W en 20N.  
 Wax: de kandelaar in de bibliotheek (links),  
 de slang in de Myths en Legends kamer, hu-  
 manoid in de Shaman kamer (achter de  
 schotten).  
 Thunder and Lighting: lichtdisplay in plane-  
 tarium (links-achterin), elektrische stoel in  
 Man's inhumanity to man, generator kamer.  
 Burning water (olie): kuil in de Strange Ani-  
 mals kamer, in de hoek van de subterra-  
 nean kamer.  
 Sand: Poseidon's tempel in de Mysteries of  
 the deep kamer, zandhoop in de Amazing  
 Plants kamer.  
 Ash: open haard in het kantoor, crematie-  
 object in de funeral-rites kamer.  
 Cloth: rode voddens in de janitor's kamer,  
 rode voddens in de funeral-rites kamer.  
 Metal: paard in de strange Animals kamer,  
 robot in de subterranean kamer.  
 Crystal: kroonluchter in de hal (boven aan  
 de trap), in de mysteries of the deep kamer.  
 Water: in het ondergronds meer (bij de  
 boot), de fontein in de hal (eerst aanzetten).  
 Dead tree: humanoid object in de workshop,  
 het hout in de myths and legends kamer, het  
 hout vlak bij de fortune teller ka-  
 mer.  
 Jade, stone en fire: deze zijn ge-  
 bruikt door de drie geesten die je  
 tegen bent gekomen.  
**De pots en lids**  
 Ondergronds meer: pot en hoofd  
 met professor W's geest.  
 Fortune teller kamer: pot en hoofd  
 met Merrick's geest.  
 Klokketoren: pot en hoofd met  
 Beth's geest (binnenin het klokme-  
 chanisme wel eerst puzzel oplos-  
 sen).  
 Mysteries of the Deep: opstaand stukje vloer  
 (eerst wereldbol puzzel oplossen).  
 Subterranean wereld: in de hoek voorbij de  
 olie (pas op voor de Ixupi).  
 Bibliotheek: in het beeld bovenop de boe-  
 kenkast met de ladder.  
 Workshop: in het kastje onder de ladenpuz-  
 zel.  
 Kantoor: in de bureaulade.  
 Theater: achter het gordijn (eerst klokken-  
 puzzel oplossen).  
 Amazing plants: op de planken links van de  
 ingang.  
 Tegenover de Sphinx: in de doodkist tussen  
 de obelisks.  
 Funeral rites: lade onder de Chinese  
 schaakpuzzel  
 Planetarium: in het ruimteschip links van de  
 ingang (eerst puzzel oplossen).  
 Myths and Legends: in de kist in de vorm  
 van een ridder (achterin). In de muziekdooos  
 links van de ingang achter het gordijn.  
 Janitor's kamer: onder de rode voddens (pas  
 op voor de Ixupi).  
 Galg: Onderaan het houten bouwsel.  
 Puzzelkamer: voor de zesde skuull dial.  
 Opslagkamer: binnenin de alchemy ma-  
 chine.  
 Gods and Killing items: binnenin de stier  
 (eerst lierpuzzel oplossen).  
 Hal: in het panel van de fon-  
 tein.  
 Vogelmaskers: in de middel-  
 ste in de schedel.

**PC**



**DECENT 2**  
 Tim laat tevens weten een stronthekel te heb-  
 ben aan standaard briefjes. Verder alles goed,  
 Tim?  
 Godmode: ZINGERMANS  
 Wapens: MOTHERLODE  
 Items: ALIFALFEL  
 Sleutels: CURRYGOAT  
 Kaart: JOSHUAAKIRA  
 Warp: WHAMMAZOOM

**PC**



**APEIRON**  
 MacMarcel uit MacGouda Macschrjft: zet het  
 spel op pauze door op de CAPSLOCK toets  
 te drukken en type een van de volgende co-  
 des in:  
 DJARUM  
 MORRISON  
 NICE BOX  
 PERNTS  
 SNAPPLE  
 USMC  
 HECTOR  
 NALA  
 NUKE EM  
 SCUMDOG  
 SQUISH  
 Je hoort vervolgens een geluid. Druk dan weer  
 op CAPSLOCK en je krijgt een heleboel **cheats**.

**MAC**

## ZORK NEMESIS

Laura uit Amsterdam (zou het...?) stuurt het volgende onvolledige nieuws. Woorden intikken nadat je een game hebt gesaved:  
 CHLOE - voor een plaatje van een programmeur  
 HELLO SAILOR - voor ..... (kijk zelf maar)

PC



## REALMS OF CHAOS

Frederik uit Overmere (België) weet **cheats** voor de shareware versie:  
 Om de cheat mode aan te zetten druk je op CAPSLOCK en {D} {X}.  
 Voor elke code moet je eerst op BACKSPACE drukken en dan het woord intikken.  
 FIRE: power up wapens  
 RAIN: gezondheid  
 MAGMA: power up stamina  
 ASTRAL: 250 mana gems  
 PRIME: heeft hetzelfde effect als de vier voorgaande woorden  
 ETHER: level warp  
 WIND: gedeeltelijk onoverwinnelijk  
**Internettip: de shareware versie is te downloaden op <http://www.happy-puppy.com/games/lordsoth/dos.htm>**

PC



## DOOM

Goede nonsens is niet slecht. Edwin uit Asylum schrijft: Ik heb voor het spel Doom, maakt niet uit welke Doom, codes uitgevonden hoe je alles vol krijgt en je gaat nooit af.  
 Je moet als je aan het spelen bent, HOLDA intypen.  
 Als je BOLLE intypt verander je in een Tyrannosaurus Rex.  
 En als je een ventje dood knalt moet je DMXXXXPIS intypen, dan kun je zijn lijk oppakken en dynamiet in de plek van zijn hart stoppen, dan ontploft het hele level en ga je naar het volgende level.  
 Typ SPEELSHEID, dan helpen koekkie monster en Pino je mee met vechten.  
 En als je HRTPIIS intypt kun je tegen een ventje pissen, daardoor verschroeit hij helemaal.  
 Als je MUTANT typt helpen de turtles je. Typ CANDY als je aan het spelen bent, dan kun je met de muis een plaatje omcirkelen, sluit dan Doom af en ga naar Word of een ander programma. Typ dan PASTA PAPPIE SECONDE LIJM en je kunt het plaatje uitprinten of bewerken (hangt af van welk programma je hebt).  
 Wees gerust Edwin, de mannen in de witte jassen komen er aan.

PC

## MEGAMAN 5

Jeroen 5 uit Hengelo 5 upgrade de wapens. Als je dood gaat in een stage dan zal het game-over scherm natuurlijk verschijnen, druk dan op B om door te gaan. Ga nog drie keer dood en kies ook drie keer weer 'continue' in dezelfde stage. Bij de derde keer kom je in Dr. Light's laboratorium. Hij geeft je dan een 'turbo accelerator' voor de wapens.

GAME BOY

MEGA DRIVE

## DUNE 2

Levelcodes van een 'Exterminator' uit Schimmert.

### Level 2

Atreides: DIPLOMATIC  
 Ordos: DOMINATION  
 Harkonnen: DEMOLITION

### Level 3

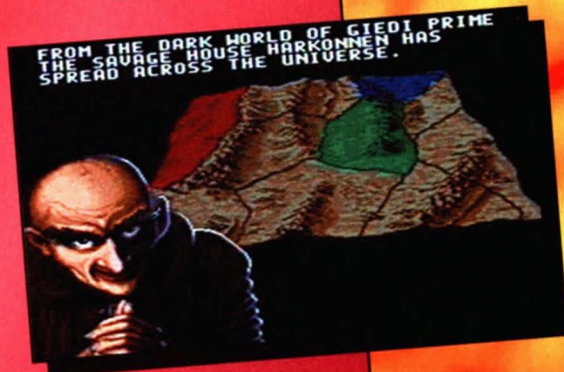
Atreides: SPICEDAMSE  
 Ordos: SPICESABRE  
 Harkonnen: SPICESATYR

### Level 4

Atreides: ETERNALSUN  
 Ordos: ERRAKSSUN  
 Harkonnen: BURNINGSUN

### Level 5

Atreides: DEPTHUNTER  
 Ordos: COLDHUNTER  
 Harkonnen: DARKHUNTER



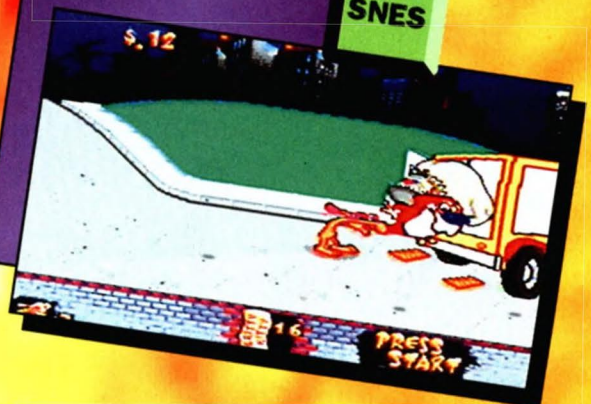
## REN & STIMPY: TIME WARP

Van iemanddiezijnnaamnisverge-  
 tentevermeldenopdebrief uit  
 geenidee dus:

**Paswoorden voor de sub-spellen:**

Fish-head level: 35147  
 Splinter level: 17286  
 Lumber level: 11283  
 Toothpick level: 71255

SNES



PC

## ABSOLUTE ZERO

Van Bas uit Amsterdam. Ja, onze Bas!!  
 Je wilt van level 1 naar level 2 skippen (kan ik me helemaal voorstellen) tik dan als je een nieuw spel start in:  
 EXCAAATLY

Van level 3 naar level 4:  
 IT HAS TO BE DONE IN 2-3 WEEKS



## REN & STIMPY: VEEDIOTS

**Levelselect:**

Druk tijdens het titelscherm als het woord Veediots begint te verschijnen op: L, R, A, L, R, L, B, R, X.

Met de getallen die je te zien krijgt, kun je zelf bepalen in welk level je gaat spelen.

SNES

GAME  
BOY

## DONKEY KONG LAND

Arjen uit Hilversum heeft zijn werk niet voor niets gedaan.

### Level 3.1 Pot Hole Panic

1. Neem de band om bij de 'O' te komen mee en zet hem tussen de twee volgende kruipgangetjes in. Spring er op en naar links en je komt in een vatkanon terecht.
2. Links van de letter 'N' ligt een band. Neem deze mee. Na een bij die rondjes draait, zie je een verticaal rij banaantjes. Zet de band onder rij en spring erop en omhoog. Zo kan je de 'G' halen.

### Level 3.2; Mountain Mayhem

Als je bijna aan het einde een halve band en een bij ziet, moet je terug gaan en op het eerst volgende platform springen. Spring daarna in de ton.

### Level 3.3; Track Attack

1. Als je op het tweede schuivende platform staat, moet je als het naar boven gaat halverwege naar rechts springen. Je komt dan in een vatkanon.

2. Na het doorspeelpunt kom je na een horizontale rij banaantjes twee vliegende biggen tegen. Spring snel op de laatste big en spring door naar rechts in het vatkanon.

### Level 3.4; Spiky Tire Trail

1. Ren in het begin van het level naar links en spring in het vatkanon, je moet dit wel snel doen.

2. Bij het eerste platform dat horizontaal heen en weer gaat moet je tussen de twee tandwielen vallen, je valt dan in een vatkanon.

### Level 3.6; Landslide Leap

Aan het eind van het platform met de twee gepantserde krokodillen moet je springen en de banaantjes volgen om op de zwakke plek te vallen.

### Level 3.7; Collapsing Clouds

Als je voorbij het eerste platform met de twee krokodillen bent, moet je je aan het eind van dat platform tussen het platform en het eerstvolgende wolkje laten vallen.



## OUT OF THIS WORLD

Jeroen uit Hengelo weet een **verborgen spel**. Ga naar het password option scherm van het hoofdmenu en tik de volgende code in: BRGR. Na deze code te hebben ingevoerd moet je op OK drukken met de A-knop. Je zult nu STALACTITES zien, een verborgen spel dat leuk kan zijn, volgens Jeroen. Met de nadruk op kan.

3DO

## DYNAMITE DUKE

Een **verborgen optie-menu**, opgeduideld door René en Jeffrey uit Leiden: druk tien keer op C voordat je een spel start.

MEGA  
DRIVE

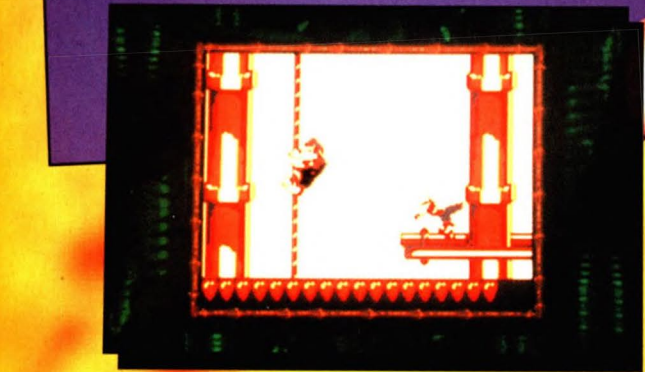
## HÉ, HÉ (REAL LIFE)

Jan Pieter uit Leens, pfff, je staat er in hoor jong. (Weer een lidmaatschap gered, krijgen we nu opslag?)

## SUPER BOMBERMAN

Supertip van Rik uit Monfoort: **Kamikaze Bomberman**. Als je in een normal game begint te spelen, ben je even onkwetsbaar. Leg een bom neer, daarna ontploft de bom. Ga dan snel in de explosie staan en leg weer een bom neer die daarna meteen ontploft. Druk daarna snel verschillende keren op A. Als dit alles goed is gegaan dan word je een soort lopende explosie. Na een tijdje ga je wel dood, want dan is de onkwetsbaarheidstijd op.

SNES



## SIMISLE

Eerste hulp bij simmen, van Tom uit Borne. Tik de onderstaande woorden in als naam bij het saven:

IAINTESTEDTICO: geld  
DEESEXTRAPIXEL: gebouwen en materialen  
SIMONSCHICKENKB: unskilled labourers  
RAGSCHOCOLATESTASH: eten  
3527490: skilled labourers

PC



lets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES.

Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus. Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:

1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.
2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.

Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redactie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere redenen, zonder opgave van die redenen.

**STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM**

*schrijf duidelijk!*

## COMMERCIELE POWER SALES ADVERTENTIES

De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse?

Neem contact op met VNU Business Publications, Rocky Wilson of Karin Ernsting 020 - 4875450; fax 020 - 4875702 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

## SEGA

Te koop: Game Gear + 9 spellen (Sonic 1 en 2, Micro Machines etc.) + adapter + auto adapter voor f225,-. Tel.050-5565900.

Te koop: MegaDrive, compleet met alle bedrading, 5 spellen, 2 joy pads, 1,5 maand oud (nog 4,5 maanden garantie). Nieuwsprijs f400,-, vraagprijs f275,- (excl. verzendkosten). MegaDrive en spellen niet los te koop. Tel.050-5770723, Wouter (Groningen). Na 18.30 uur.

Te koop: MegaDrive 2 met 8 spellen (o.a. MK 3, Streets of Rage 2 en 3), 3 controlpads (1 6-knops). Prijs f500,-. Tel.0162-318043, Dongen (Nbr.).

Te koop: Game Gear + 3 spellen (Sonic, Donald Duck en RC Grand Prix) + tas voor Game Gear en spellen en adapter voor f175,-. Tel.0228-562503, Michel (geen vervoer).

Te koop: MegaDrive + 2 jysticks + 8 spellen + 2 converters voor f399,-. Tel.0172-616315, Frank.

Te koop/te ruil: MegaDrive met 13 spellen (o.a. Virtua Racing, Sonic 2 dn 3, Sonic & Knuckles en MK 3), 2 3-knops en 2 6-knops joy pads. Te koop voor f1050,- of te ruil voor Saturn met min. 1 joy pad en 2 spellen. Tel.0186-653836, Tom (Numansdorp). Alleen in het weekend. Ik heb vervoer.

Te koop voor MegaDrive: Boogerman f30,-, Sonic 2 f20,-, Sonic & Knuckles f50,-, Maximum Carnage f40,-, Super Street Fighter 2 f50,-, Mickey Mania f30,-, Haunting f25,-, Bart's Nightmare f30,-, Toejam & Earl 2 f40,-, MK 2 f40,-, action replay f25,-, MK 3 f90,- of alle spellen met MegaDrive voor f550,-. Tel.072-5612968, Alkmaar. Geen vervoer.

Te koop: MegaDrive + 10 spellen (o.a. Urban Strike, Streets of Rage, Shinobi 3 etc.) + 2 3-knops pads (1 met turbo en slow motion) + 1 6-knops pad. Alles compleet, z.g.a.n. Prijs f550,-. Tel.0346-565717.

Te koop: MegaDrive 2 met 2 3-knops controllers en 1 programmeerbare 6-knops controllers. Met 5 spellen (game genie met 4 codeboeken, Robbedoes, Chuck Rock, Fun games en Sonic 2). Winkelwaarde ca. f800,-. Nu vaste prijs f300,-. Zo goed als nieuw, alles met doosjes en boekjes. Tel.046-334231, Ben (Stein, Limburg). Na 18.00 uur.

Te koop: MegaDrive + 19 spellen, 1 joy pad, 1 jystick en alle kabels. Alles met handleiding en in originele doos. Nieuwsprijs ca. f1630,-, nu f650,-. Tel.030-6914051, Johan (Zeist).

Te koop: Mega CD met 3 spellen voor f300,-. Wie wil zijn Thunderhawk 2 of Sega Rally ruilen tegen mijn Daytona USA. Tel.0519-531431, na 16.00 uur.

Te koop: Game Gear, 9 goede spellen, koffer, Master-Gear, adapter voor f300,-. Tel.046-4515240, Sittard.

Te koop: MegaDrive spellen: 6 in 1 spel (World Cup Italia '90, Super Hang On, Streets of Rage, The Revenge of Shinobi, Columns en Golden Axe) f40,-, Sonic & Knuckles f45,-, Sonic Compilation (Sonic 1, 2 en dr. Robotnik's Mean Bean Machine) f40,- en Mortal Kombat f50,-. Tel.030-2888272.

Te koop: MegaDrive + pad + menacer compleet + 6 in 1 cartridge + Mortal Kombat, Ecco the Dolphin, Toejam & Earl, Jungle Strike, Sonic, After Burner, Hulk en X-men Clonewars. In 1 koop voor f500,-. Tel.053-4328360, Marc (Enschede).

Te koop voor MegaDrive: Lotus 2 RECS f40,-, Sonic 1 f25,-, Shinobi, Terminator, Batman Returns voor f35,- per stuk. Tel.024-6844498, Sacco.

Te koop: MegaDrive II + Sega CD II. Compleet met 2 controllers en scart-kabel, 12 spellen voor MegaDrive en 5 CD-ROM's. Alle spellen in doos met handleiding. Prijs f700,-. Tel.026-4722130.

Gezocht voor MegaDrive: MK 1, 2 en/of 3 voor lage prijs (met handleiding). Tel.046-4521239.

Te ruil voor MegaDrive: NBA All Star Challenge, Robocop 3 voor Spiderman & X-man, X-man, Mortal Kombat 2 of een ander tof vechtspel. Tel.0598-623490, Jeroen (na 16.00 uur).

Te koop: Game Gear met 5 spellen (Sonic Chaos, Tazmania, Sonic 1, Terminator en Aladdin). Incl. koffer en adapter. Ca. 1 jaar oud. Mijn prijs f200,-. Tel.0481-432253, zelf komen ophalen.

Te koop gevraagd: Game Gear, incl. spellen voor een redelijke prijs. Tel.074-2667718, Jeroen (Borne). Na 16.00 uur.

Te koop: Multi Mega CD (MegaDrive, Mega CD en discman) + 18 spellen op CD (o.a. Slam City, Supreme Warrior, Night Trap, Mystery Mansion, Tomcat Alley etc.). En voor de MegaDrive: Sonic 2 en Decap Attack. Alles voor f1500,-. Tel.0515-920843, Eelco.

Te koop: MegaDrive + Sonic + joy pad f100,- (in doos), Sega CD + Road Avenger f150,- (in doos), 8-bit master converter + 3 spellen f50,- (in doos), 2x6-button jystick f25,- en 7 16-bit spellen: Kid Chameleon f20,-, Fatal Rewind f15,-, Shinobi f20,-, Sonic 2 f30,-, Sonic 3 f35,-, Sonic Spinball f30,-, Sonic & Knuckles f50,-. Tevens voor de Mega CD: Time Gal en Night Trap. Of alles voor f450,-. Tel.0475-461449, Matijs.

Te koop voor MegaDrive 2: Mortal Kombat 1 met fatalities f60,-, Street Fighter 2 Turbo f55,-. Tel.023-5242356.

Te koop: Master System 2 met 2 joy pads en 9 spellen (o.a. The Simpsons, Sonic, Alex Kidd, Space Gun, Robocop, Bubble Bobble, Golden Axe, Shinobi, Danan the Jungle Fighter). Alles in perfecte staat en compleet met doosjes en boekjes. Prijs f100,-. Tel.075-6424108, Bas.

Te ruil voor MegaDrive: Terminator 1, Zombies, Art of Fighting, World of Illusion, Rolling Thunder 2, Terminator 2 the arcade game en Batman Returns. Ruilen tegen: Earthworm Jim, MK 2, TMHT Tournament Fighters, Cool Spot, Streets of Rage 2/3, X-men 2 of andere leuke spellen. Ik ruil een van deze spellen ook tegen een 6-knops jystick. Alles is in goede staat en is compleet met boekje en doosje. Tel.0180-416660, Ronald (of spreek een boodschap in op het antwoord-apparaat, hij bijt niet).

Te koop: MegaDrive incl. 5 spellen (o.a. NBA Jam, Sonic en Terminator) en 2 joy pads. In 1 doos, in 1 koop voor f175,-. tel.: 0575-564781, Barry (Brummen).

Te koop: MegaDrive + 1 control pad en 1 jystick met turbo fire + menacer met 6 in 1 schietspellen en Mega Games 1 en 2 + Robocop, Sonic, Indiana Jones, Mercs, MK 3, Desert Strike. alles in doos met boekjes en alle benodigde kabelaan sluitingen. Alles z.g.a.n. Prijs f590,-. Tel.0321-319586, Milan (na 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive II met 22 spellen (o.a. MK 1 en 2, NHL '95, Fifa Soccer, Fifa '95, Street Racer, Sonic 2, Megagames 2, ATP Tour, Rock 'n Roll Racing) + action replay, 1 6-knops joy pad en 1 3-knops joy pad. Prijs f1000,-. Tel.0592-414226, Sebastiaan (na 17.00 uur).

Te koop/te ruil voor MegaDrive: Urban Strike f65,-, Sub-Terrania f50,-, Block Out f40,-, Ishido f30,-. Ruilen voor: VR, F1, Micro Machines. Tevens ben ik op zoek naar Jimmy White Snooker. Stuur een kaartje met jouw wensen naar: Martin Janssen, De Voorde 134, 7742 VA Coevorden.

Te koop voor 32X: Virtua Fighter 1 Bfr. 500, Mortal Kombat 2 Bfr. 500, Virtua Racing Deluxe Bfr. 500, Chaotix Bfr. 600, Motocross Championship Bfr. 500. Tel.(0032) 054/321699, België (na 18.00 uur). Het kan ook met de post.

Te koop of te ruil gevraagd voor MegaDrive: het spel Dune 2. Ruilen tegen: Quackshot of Streets of Rage 3 of te kopen voor f50,-. Tel.071-5224416, Bastiaan.



## VIDEO GAMES

De spelcomputer specialzaak voor:

- Neo Geo CD
- Sega Saturn
- Sony Playstation
- Super Nintendo
- Sega Megadrive
- Game Gear
- Game Boy
- 3-DO
- Nes
- PC CD-ROM

Wij doen ook aan inkoop/verkoop en inruil, ook voor PC CD-ROM

Van Woustraat 226  
Amsterdam Tel. 020 - 6758323  
Marienburgstraat 8  
Arnhem Tel. 026 - 4459400

**GAMES 4 FUN**  
DE GROOTSTE IN NEDERLAND !!

- \* Altijd de nieuwste spellen
- \* Import spellen
- \* In-verkoop Zehands spellen
- \* 24 uur ruilgarantie
- \* Spellen uitproberen
- \* Voldoende parkeerruimte
- \* Postorder
- \* Altijd goed en goedkoop

Super Nintendo - Nintendo - Sega Megadrive - Sega 32X - Atari Jaguar - Atari Lynx - Gameboy - Game-Gear - T-shirt - PC spellen - Sony Playstation - Sega Saturn

GAMES 'R' FUN AMSTERDAM  
NIEUWEDIJK 109  
AMSTERDAM CENTRUM  
020 - 6230031 (ook op zondag open)

GAMES 'R' FUN UTRECHT  
GILDENKWARTEER 201  
NAAST MC DONALDS IN HOOG CATHERIJNEN  
030 - 2369232

Te koop: MegaDrive (scartaansluiting, adapter en 2 controllers) met 6 spellen (NHL Hockey '96, Fifa '96, Warlock, Aladdin en Ecco). Vraagprijs f400,-. Tel.026-4951074, Rheden (na 19.00 uur).

Te koop: MegaDrive met 9 spellen (MK 1, 2 en 3, Super Street Fighter, Eternal Champions, Fighting Master, Balz, NBA Jam, Shinobi), 3 joy pads (2x6-button), action replay. Alles voor f599,- of ruilen tegen een Saturn. Tel.0578-616058, na 17.00 uur.

Te koop voor MegaDrive: Mortal Kombat 2 f60,-, Maximum Carnage f60,-, NBA Jam f40,-, Streets of Rage 2 f35,-. Tevens te koop: Mega CD II + 2 spellen (Night Trap en Road Avenger) voor f140,-. Tel.0320-281670, Lelystad (na 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive + 1 control pad met 29 spellen (MK 1 en 2, Sonic 1 en 2, Fifa Soccer, NHL '96, Theme Park e.a.). Alles compleet met boekjes en handleiding. Winkelwaarde f4000,-, nu f1500,-. Tel.070-3472293, Robin.

Te koop: MegaDrive + Mega CD, 2 jysticks, pistool, tas, converter (van 8 naar 16 bit), 26 spellen en 3 Mega CD spellen. Vraagprijs f2000,-. Tel.0570-625537, Steven (na 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers + 6-knops controllers + 5 spellen (Shinobi 1, Gods, Zool, Eternal Champions en Fifa Soccer) + power tip-boek. In zeer goede staat. Met doos en handleiding. Prijs n.o.t.k. Tel.0166-692828.

Te ruil voor MegaDrive: mijn Sonic 3 of andere spellen ruilen tegen jouw Batman Forever of Virtua Racing of tegen een ander tof spel. De spellen zijn voorzien van doosje en boekje. Tel.0299-429664, Maarten.

Te koop voor MegaDrive: Alesia Dragoon, The Legend of Galahad, Mystic Defender, World of Illusion, Sonic 1, Hard Drivin', Rambo 3, Risky Woods, Tazmania voor Bfr. 1000 per stuk. Ook nog te koop: 3 controlpads (waaronder 1 quickshot Python 3) voor Bfr. 1000 samen. Alles samen voor Bfr. 7000. Tel.(0032) 051/305331 of 301542, Christophe (België).

**IT'S FUN AT FAME**

**FAME MUSIC**

**PlayStation**

**HARDCORE GAMING**

**BIJ AANKOOP VAN PLAYSTATION SOFTWARE GRATIS T-SHIRT**

**ZOLANG DE VOORRAAD STREKT**

**PLAYSTATION/SEGA/NINTENDO/CD-I/CD-ROM/SATURN/BUZZERS/3DO/NEO GEO CD**

**Kalverstraat 2-4, Amsterdam, Tel: 020-6382525**

Te ruil voor MegaDrive: mijn Eternal Champions, Lion King, Terminator 2, Scope set met 6 spellen, Mortal Komb 2. Twee van mij tegen jouw: Virtua Racing, Street Racer of Theme Park. Eén van mij tegen: NBA Jam TE, Fifa '95, Streets of Rage 3 of andere gave spellen. Tel.0229-243842, Darcy (Hoom).

Te koop: MegaDrive + Mega CD + 32 X + 13 spellen (o.a. Virtua Fighter (32X) en Ground Zero Texas en Eternal Champions voor Mega CD + 10 andere titels) + converter, menacer van 2 joypads voor f700,-. Of ruilen tegen een Saturn met min. 2 spellen. Tevens te koop: spelschakelaar voor MegaDrive voor het doorschakelen van spellen voor f100,-. Tel.0320-227616, tussen 18.00 en 20.00 uur.

Te koop: MegaDrive + Mega CD met 5 CD en 11 MD spellen (o.a. Tomcat Alley, Corpse Killer, MK 1 en 2, Mickey Mania, Fifa Soccer en NBA Jam). Winkelwaarde f2456,-. Ik verkoop hem voor f649,- (over de prijs valt te onderhandelen). Tel.0578-694103, Is-maj.

Te koop/te ruil voor MegaDrive: mijn Megagames 2 (Shinobi 1, Streets of Rage 1, Golden Axe 1) in goede staat met doosje. Voor f45,- of ruilen tegen Jurassic Park + een ander tof spel of 2 andere spellen + doosje en boekje. Tel.026-3612328, Thijs (Arnhem).

Te koop: Mega CD met 3 spellen voor f300,-. Wie wil zijn Mysteria, SimCity 2000 of Bug ruilen tegen mijn Daytona USA? Tel.0519-531431, na 16.00 uur.

Te koop: MegaDrive + 3 joypads z.g.a.n. (1 6-knoppen) + 9 spellen (o.a. Street Racer, Spiderman, Tazmania, Maximum Carnage, Sonic 1). Prijs f400,-. Tel.0492-537746, Roxy (Helmond).

Te koop voor MegaDrive: Bloodshot f40,-, menacer + T2 arcade game + 6 in 1 schietspellen f35,-, Ranger-X f25,-, Ecco 2: the Tides of Time f35,-. Spellen per post, menacer moet gehaald worden. Alles als nieuw in doos en met boekje. Tel.072-5714341.

Te koop: 32X met 7 spellen (Doom, Virtua Fighter, Virtua Racing, Star Wars, After Burner Complete, Space Harrier, Motocross Championship) met handleiding. Nieuwprijs f1280 (Bfr. 23000), vraagprijs f550,- (Bfr. 9900). Spellen ook apart te koop voor f70,- per stuk. Er moeten ook drie MegaDrive spellen weg wegens familiale redenen. Ik zorg voor verzending per post. Tel.(0032) 059/322889, Steve Neels (België).

Te koop: Master System II met 2 key-pads en 9 spellen voor f210,-. Tel.0522-241910, Jos Gerrits. Gezocht: het 32X spel Virtua Fighter. Meerdere mogelijkheden voor betaling. Tel.0162-456765.

Te koop: MegaDrive II + M-CD II + 3 controllers (1 6-knoppen) + Fifa Soccer, Pete Sampras, Road Avenger (MCD) + kabels voor Bfr. 5000 of f275,-. Tevens te koop voor MegaDrive: MK 2, Micro Machines 2, Ecco 2, Sonic 3, NHL '95, Fifa '95, Virtua Racing, Landstalker, Mega Bomberman, Mickey Mania voor Bfr. 1200 of f65,- per stuk. Of alles ruilen tegen Sega Saturn met liefst 2 controllers en 1 of meer spellen. Tel.(0032) 051/223895, Steve Demeester (Roeselare, België). In het weekend altijd, in de week vanaf 16.30 uur.

Gevraagd: Sega CD I met Sonic of andere spellen voor f25,- of ruilen tegen een game genie (met handleiding). Tel.0570-632005, na 18.00 uur. Te ruil voor MegaDrive: Robocop 3, Risky Woods, Shaq Fu of Megagames 1 tegen Starflight, Sword of Verm. of andere RPG adv. Mijn Sonic & Knuckles tegen Virtua Racing, Nigel Mansell World Champ. Racing of Urban Strike. Tel.038-3855680, Jan. Ik zoek voor MegaDrive: Jennifer Capriati Tennis. Ik wil deze kopen of ruilen tegen menacer + 6 spellen. Menacer ook te koop, te ruil tegen andere spellen. Tel.040-2445827, Arne Mulder (Eindhoven).

Te koop: MegaDrive met 11 spellen (zoals Theme Park, Kick Off 3, James Bond etc.) + alle boekjes en doosjes, koffer en 2 joysticks voor f500,-. Tel.078-6163735, Roy. Te koop: MegaDrive met 3 spellen en Mega CD II met 3 spellen. Samen f550,-. Alles compleet en in goede staat. Tel.020-6658811, Ramon (na 18.00 uur, niet in het weekend).

Te koop/te ruil voor MegaDrive II: Ecco 2 of Jurassic Park (met handleiding en doosje) voor f50,- per stuk. Of 1 van deze 2 te ruil voor een gaaf spel (het liefst Street Racer, Virtua Racing of Fifa Soccer '95). Ook wil ik Ecco 2 en Jurassic Park samen ruilen voor een 32X. Tel.010-5920847, Marcel Plomp (Maassluis). Alleen op ma., wo., vrij. en zo. tussen 17.00 en 21.00 uur.

Te koop: MegaDrive II met 2 controllers, stereokabel, antenne switch, adapter en 6 spellen (o.a. Sonic 1, 2, 3, Spinball, Sonic & Knuckles en Mortal Komb 2). In 1 koop voor f400,-. MegaDrive apart voor f175,-. Spellen per stuk f50,-. Tel.079-3410412, Martin de Ridder.

Te koop: MegaDrive met 15 spellen (o.a. NBA Jam TE, Earthworm Jim en Eternal Champions), 3 joypads, 1 joystick en veel Sega tijdschriften. Prijs f200,-. Tel.073-6567605.

## NINTENDO

Te ruil voor SNES: mijn Theme Park, Eric Cantona tegen jouw ISS Deluxe, MK 3, SMW 2, NHL '95 of '96, Earthworm Jim 1 of 2, Super Off Road (alleen tegen EC). Tel.010-4183651, Mark (Rotterdam).

Te ruil voor SNES: mijn Killer Instinct tegen jouw WWF Raw. Tevens gezocht: RPG games. Tel.0299-371920, Ceas (na 16.00 uur).

## GAME TOWN

De grootste spelcomputer specialist van, Nintendo, Sega, Neo Geo, Turbografx, 3DO, CDI, CD-ROM, Sega Saturn, Sony Playstation in Noord-Holland

Grote kortingen op Sega en Nintendo spellen. Tevens verkoop van inruilspellen van Sega en Nintendo

Dorpsstraat 542  
1723 HH Noord Scharwoude  
Telefoon 0226 - 314854,  
Fax 0226 - 315430

Te koop voor SNES: MK 2 f80,- (zonder doosje), Earthworm Jim f80,-, Lawnmowerman f40,-, Demon's Crest f50,-, NBA Jam TE f140,-, Killer Instinct f140,-, Virtual Soccer f50,-, Street Racer f70,- en de super scope met 6 spellen (zonder doos) f25,-. Alles bij elkaar voor f380,-. Tel.024-6777002, Tim (Beuningen). Wij hebben geen vervoer.

Te koop: SNES + 6 spellen (Secret of Mana, Super Bomberman etc.) + action replay 2 + scope 6 + sn cartridge tray + SF-3 controlpad en een normale. Alles in 1 koop voor f500,-. Tel.013-5332699, Joost.

Te koop: SNES spellen Europees (6) en Amerikaans (2). Vanaf f40,-. Ondermeer: SMW 2, Stunt Race FX, Vortex en Jurassic Park. Tel.0493-693126, Maries.

Te koop: SNES met 2 joypads, incl. 4 spellen (Donkey Kong Country, Mario All Stars, Starwing, Lord of the Rings). Met een handige opbergkoffer. Alles voor slechts f375,-. Tel.075-6157208, omg. Zaandam.

Te koop voor SNES: Last Action Heroes + codes voor oneindig leven (met doosje en handleiding). Prijs f35,- met verzendkosten. Ik wil hem ook ruilen voor een ander leuk spel (bij voorkeur de Power Rangers). Tel.0229-262853, Blokker.

Te koop: Game Boy met off. adapter, (o.a. NBA Jam TE, Earthworm Jim en Eternal Champions), 3 joypads, 1 joystick en veel Sega tijdschriften. Prijs f200,-. Tel.073-6567605.

Te ruil voor SNES: Starwing, Super Mario All Stars, Grand Prix 1, F-Zero, Blazing Skies, Pitfighter, Kick Off 3. Ruilen tegen bijv.: International Superstar Soccer, Kevin Keegan's Player Manager, F1 Pole Position 1 of 2 of andere race-, sport- of leuke spellen. Over 2 tegen 1 valt te praten. Tel.0174-294554, Erik.

Te koop: SNES + 2 controllers + nieuwe converter + av-kabel + 4 spellen (MK 3, Rock 'n Roll Racing, Mechwarrior (USA), Starwing). Alles in doos met handleiding, ca. 6 mnd. oud. Voor f450,-. Tel.020-6628879, Sirk (na 18.00 uur).

Te koop voor SNES: Zelda 3, Super Mario All Stars, Flashback, Lost Vikings. f50,- per stuk of te ruil tegen Sim City 2000 of Theme Park. Tel.045-5423022, liefst omg. Heerlen. Te koop: SNES, 2 controllers (1 propad), adapter, 6 spellen (Starwing, Kick Off, The Lion King, Super Double Dragon, Total Carnage en Super Star Wars). Alles z.g.a.n. in doos met handleiding. Prijs f350,-. Tel.024-6777211.

Te koop: SNES + 1 joystick + 1 sn programmable + 4 spellen (DKC, Super MW, Clayfighter 1 met adapter en Super Ghouls 'n Ghosts) en de scope. Alles compleet voor f400,-. Tel.074-2424187.

Te koop: SNES + adapter + 3 controllers + scart + Killer Instinct (+ cd), Mortal Komb 2, Street Racer, WK USA World. Prijs: f290,-. Tel.074-2771031, Hengelo.

Te ruil/te koop voor Game Boy: o.a. Mortal Komb 2, Kirby's Dreamland. Tel.020-6004250, Laurens.

Te koop voor Game Boy: Turtles, Crash Dummies, Jimmy Connors Tennis. Voor f20,- per stuk. Alles incl. doosjes en boekjes. Tel.072-5611211, George.

Te ruil voor SNES: Super Battle Tank 2 tege DKC, Street Racer, Animaniacs, Theme Park of The Chaos Engine. Tel.0118-628775, Ido (Middelburg). Bellen na 17.00 uur.

Te koop: SNES met 4 spellen, converter en game genie (o.a. MK 2, SimCity, Tecmo NBA Basketball en Prince of Persia). Vaste prijs f250,-. Tel.0299-461003, Purmerend (geen vervoer).

Te koop: SNES + 8 spellen (Killer Instinct, Mortal Komb 2, Earthworm Jim, Addams Family, Double Dragon, Castlevania, Street Fighter 2 Turbo, Zelda 3 voor f400,-. Tel.0475-311766.

Te koop: diverse SNES spellen. MK 1, 2 (z.b.) en 3 samen + SNES + 2 joypads, megaman X, Mario Paint + muis en mat, Brutal, Sim City, WWF Raw, Royal Rumble (z.b.), Street Fighter 2 Turbo, Smash TV (z.b.), Super Game Boy + spel, Game Genie. Tel.045-5451126, Mario (geen vervoer).

Te koop voor SNES: Super Mario Kart f50,-, NBA Jam f45,-, Scope + 6 spellen f55,-, Zelda f45,-, Jurassic Park f45,-, Eric Cantona Football f50,-, Mystic Quest f50,-, Robocop 3 f35,- en nog meer toffe spellen. Te koop gevraagd: multi player. Tel.0344-631261, Leon Koorevaar (tussen 16.00 en 20.00 uur).

Te ruil gevraagd voor SNES: Illusion of Time. Ik wil het spel ruilen voor een van mijn SNES spellen: Stuntrace FX of Turtles Tournament Fighters. Tel.0251-213999, Beverwijk (na 16.00 uur).

Te koop: SNES met 2 gamepads, 1 propad en spellen (Ghouls 'n Ghosts, Castlevania, Another World, Flashback, Prince of Persia, Zelda 3, Equinox, Lemmings, F1 Pole Position, Mario Kart, Mario All Stars, Mario World, Chuck Rock, The Lost Vikings, Bubsy, Road Runner, Tiny Toon Buster Busts Loose, Donkey Kong Country) en Pro Action Replay. Alles compleet met doosjes en boekjes en alles in 1 koop tegen elk aantrekkelijk bod. Tel.0348-551846, Rob (na 17.00 uur).

Te koop: SNES + 2 joypads + MK 3, Stunt Race FX, F-Zero, SMW + scart kabel + converter. Alles in 1 voor f450,-. Tel.0320-226910, Menno of David.

Te koop: SNES met 2 controllers, converter en 9 spellen (NBA Jam, Mortal Komb 2, Starwing, WK USA '94, Alien 3, Street Fighter, Chuck Rock, Star Wars en Super Tennis). Winkelwaarde ca. f650,-, mijn prijs f475,-. Tel.030-6931142, Zeist.

Te koop voor SNES: Killer Instinct + Killer Cuts CD f100,-, Lemmings 2 The Tribes f75,-, Another World f65,-, Stunt Race FX f50,-, Super Turrican f25,-, Brutal f40,-, The Lost Vikings f50,-, Space Ace f50,-. Alle spellen met handleiding. Tel.043-3615130, Remy Andreas.

Te koop: Game Boy + vergrootglas, game light, extra boxen, koptelefoon, verbindingkabel, 2 spellen (Tetris en Super Marioland) en een bodyguard. Tel.0183-352878.

Te koop voor SNES: Virtual Soccer f60,-, Sunset Riders f65,- of te ruil voor Theme Park. Incl. handleiding en doosje. Tel.020-6912572, na 18.00 uur. Ik heb geen vervoer.



DE GOEDKOOPSTE GAMESHOP VAN NEDERLAND!!!

Tegen inlevering van deze bon, 10% korting op alle artikelen.

Hoogstraat 53a (nabij computerboulevard) Rotterdam (010-4131342)

BON



VIRTUAL REALITY

Braambos 16  
5563 AB Westerhoven  
Postbus 2080  
5600 CB Eindhoven  
tel. (040) 284 2345  
fax (040) 204 7871  
76065.2704@compuserve.com



Te koop voor MegaDrive: Mortal Komb 2 f60,-, Maximum Carnage f60,-, NBA Jam f40,-, Streets of Rage 2 f35,-, Mortal Komb 3 f85,-, Sonic f20,-, propad f15,-. Tel.0320-281670, Lelystad (na 18.00 uur).

Gevraagd: Europese versie van Sherlock Holmes voor Sega CD. Ook ben ik op zoek naar Earthworm Jim SE. Tel.010-4387274, na 15.00 uur.

Te koop/te ruil voor Saturn: Bug, VF Remix, Thunderhawk 2, Shinobi X, Daytona USA. Per stuk f80,-. Tel.0187-603101.

Te ruil voor 32X: mijn Metal Head tegen jouw Chaotix of NBA Jam TE. Tel.0416-377883, ik heb geen vervoer.

Te koop: Game Gear met 3 spellen (Sonic, Jungle Book, Super Monaco GP), adapter, caradapten en draagtas voor f225,-. Tel.023-5328984, Luuk.

Te koop: MegaDrive II + 6 spellen (o.a. Megagames 1, Burning Force, Theme Park, Kick Off 3, Lemmings 2), game genie en voetpedal. Incl. boekjes. Vraagprijs f550,-. Tel.020-6977325, André (ik heb geen vervoer).

Wie wil met mij Sega 32X spellen ruilen. Zelf heb ik 1 spel (After Burner 2 Special). Dit spel wil ik graag ruilen tegen Doom of VR Deluxe. Snelle belers krijgen 16-bit spel Batman Forever gratis. Tel.0345-599730, Bart Slob (na 18.00 uur).

# VIDEOGAMES

- NINTENDO • SEGA • SONY PLAYSTATION •
- NEOGEO • ATARI LYNX • CD-I • CD-ROM •
- LASERGAMES • VIRTUAL REALITY •

# SKATE '96

- INLINE SKATES • SKATEBOARDS •
- WEDSTRIJDEN • STREET PARCOURS •
- VERKOOP • INFORMATIE • DEMONSTRATIE •

**Kom ook!  
En profiteer  
van die  
reduktiebon!**

**Kijken, Spelen, Kopen en Profiteren!**



**De Beste Skate- & Playbeurs!**

**REDUKTIEBON! VOORDEEL HFL 5,-!**

**Inleveren aan de kassa!**

- VIDEOGAMES • SKATE '96 •
- DEZE BON IS GELDIG VOOR MEERDERE GEZINSLEDEN! •

Naam & Voorletters: .....

Adres: .....

Nr: .....

Postcode & Plaats: .....

**AANGEBODEN DOOR: POWER UNLIMITED**

**ALTIJD DE MEEST RECENTE AANBIEDINGEN EN DE SPECTACULAIERSTE KOOPJES IN EIGEN OMGEVING!**

**IN•LINE**  
MAGAZINE • NEDERLAND

**DTS**  
DIGITAL VIDEO

**KIJKEN  
KOPEN**

**SEGA**

VERKRIJGBAAR OP SKATE '96

DIGITAL VIDEO

## KALENDER VIDEOGAMES

16	Mei (hemelvaart)	Hanzehal • Zutphen
18	Mei	Jan Massinkhal • Nijmegen
19	Mei (zondag)	Rijnstreekhal • Alphen a/d Rijd
25	Mei	De Braak • Helmond
27	Mei (2'de pinkster)	Stadssporthal • Sittard
1	Juni	De Hoornse Vaart • Alkmaar
8-9	Juni	AHOY • Rotterdam
15	Juni	De Leysdream • Roosendaal
22	Juni	MECC • Maastricht

**Open van 10 tot 16 uur!**

## KALENDER SKATE '96

8-9	Juni	Ahoy • Rotterdam
22	Juni	MECC • Maastricht
31 Augustus / 1 September		Ahoy • Rotterdam
7	September	Zeelandhallen • Goes
14	September	Prins Bernhardhoeve • Zuidlaren
28-29	September	Groenordhallen • Leiden
12-13	Oktober	MECC • Maastricht
26	Oktober	Brabanthallen • Den Bosh
6-7-8	December	Ahoy • Rotterdam
21-22	December	Americahal • Apeldoorn

**Open van 10 tot 16 uur!**

**INTEREXPO & MEDIA-HOLLAND**

(Info Videogames: 070-3588929 • Info Skate '96: 070-3501531)

Te koop: Game Boy + 2 spellen (Astrix en Super Marioland 3) voor f115,-. Te ruil voor SNES: Street Fighter 2 Turbo (zonder doosje) tegen Street Racer of Mickey Mania. Tel.013-5141545, Middelbeers (bij Eindhoven).

Te koop: SNES + 2 controllers, adapter, tv/scart aansluiting, converter, multipack + 10 spellen (Super Mario All Stars f50,-, Mario World f45,-, Rock 'n Roll Racing f75,-, De Smurfen f95,-, Clifhanger f50,-, Super Buster Brains (USA) f75,-, Starwing f45,-, DKC f100,-, SSF f100,-, Mario Kart f50,-). Alles met doos en handleiding voor f800,-. Tel.0416-312494, Peter.

Te ruil voor SNES: mijn Super Mario World 2, Clay Fighter 2, Aero the Acrobat of Power Rangers ruilen tegen een ander leuk spel van jou of ruilen voor een Super Game Boy + 1 spel. Tel.046-4583681, Marvin (Sittard).

Te ruil voor SNES: Illusion of Time, MK 2, Super Turrican, Super Metroid. Alles in doosje + handleiding. Tel.0174-516684, omg. Westland.

Te koop aangeboden: div. SNES spellen (EU, USA, Jap.) en omgebouwde SNES (alle import, groot beeld, meer speed). Prijs n.o.t.k. Tel.023-5371607.

Te ruil voor SNES: mijn Mortal Kombat 3 tegen jouw International Superstar Soccer Deluxe. Tel.071-4028476, na 15.30, Rijnsburg (ZH).

Te koop: Nintendo + 2 controllers + game genie + 7 spellen (o.a. Jungle Book, Kirby's Adventures, T2 enz.). Allemaal met doosje en boekje. Alles z.g.a.n. Winkelwaarde f560,-, nu voor f320,-. Tel.010-5215916, Martijn (tussen 17.00 en 19.00 uur, niet op di. en do.). Ik heb geen vervoer.

Te koop voor SNES: o.a. Quests, platform-, race- en schietspellen. Alles tegen redelijke prijs en overleg over de prijs is mogelijk. Tel.030-2282958, Andre Foeken (Bilthoven). Fax: 030-2293678.

Te koop: SNES + 2 controllers en de spellen Mortal Kombat en Axelay. Met doosjes en boekjes. Prijs f350,-. Tel.0485-452823, Twan.

Te koop: SNES + 3 controlpads (2 gewone + 1 controlstick) + 9 spellen (o.a. Killer Instinct, MK 1 en 3, Mario Kart) + super Game Boy. Alles samen voor f753,- (Bfr. 14000). Tel.(0032) 056/228290, Kortrijk (België). Niet afzonderlijk verkrijgbaar.

Te koop: Game Boy + 2 spellen (Astrix, Super Marioland 3) voor f115,-. Te ruil voor SNES: Street Fighter 2 Turbo (zonder doosje) tegen Street Racer of Mickey Mania. Tel.013-5141545, Middelbeers.

Te koop: SNES met 8 spellen (Stunt Race FX, Micro Machines, Mario is Missing, MK, Starwing, Sparkster, NBA All Star, Maximum Carnage). Alles met doos en boekje voor f359,-. Tel.040-2428150.

Te koop/te ruil voor SNES: Secret of Mana f65,-, Tetris & Dr. Mario f60,-, Power Rangers f65,-, NBA Jam f60,-, Donkey Kong Country f65,-, Street Fighter 2 f40,- of ruilen tegen SMW 2, DKC 2, Aladdin, Lion King, Jurassic Park 2. Voor SMW 2 of DKC 2 geef ik 2 spellen. Tel.0348-402266, omg. Woerden.

Te koop voor Game Boy: Aladdin f29,-, Ghost Busters 2 f25,-, Star Wars f25,-, Probotector f19,-, Gargoyles Quest f15,-, Bad 'n Rad f15,-, Super Marioland f15,-. Alles z.g.a.n. Alle spellen samen voor f125,-. Tel.0294-251627.

Te koop (dus niet ruilen): SNES spellen: Lord of the Rings, Troy Aikman NFL Football, Mechwarrior, World Cup '94, Bart's Nightmare, Young Merlin, Sensible Soccer en Maximum Carnage. Alle spellen incl. doosjes en boekjes. Prijs n.o.t.k. Tel.0180-423281, Jeroen.

Te koop: Game Boy + licht/vergrootglas + opbergtas + linkkabel voor f100,-, Paperboy, World Cup, Bart Simpsons Escape from Camp Deadly, Elevator Action, Megaman, Blues Brothers, Hook voor f35,- per stuk. Tel.040-2571214.

Te koop: SNES + 7 spellen (o.a. Street Fighter 2 Turbo, Goof Troop en Mickey Mouse) + 2 controllers + 1 SN Pro Pad + boek met tips en trucs + bedrading. Alles is in originele doos. Prijs in overleg. Tel.0229-238412, Jelle of Jasper.

Te koop: SNES + 5 spellen (MK 2 en 3, Killer Instinct, Earthworm Jim en Mario Kart) + 2 controllers + scartaansluiting. Winkelwaarde f100,-, te koop voor f525,-. Tel.045-5416608, Bjorn (Heerlen).

Te koop voor SNES: Super Mario World f29,-, Pilot Wings f29,-, Addams Family f39,-, Blazing Skies f25,-. Alles in zeer goede staat. Tel.0294-251627.

Te koop: SNES met 1 joppad + 1 turbo joppad + superscope met 6 in 1 spellen. Incl. 7 spellen (Mortal Kombat, F-zero, Mario All Stars, Super Bomberman, Super Smash TV, Zelda en SimCity). In doos met Ned. handleiding. Incl. kabels voor tv of monitor. Alles in 1 koop voor f600,-. Tel.078-6164524, Dordrecht.

Te koop/te ruil voor SNES: Kl f109,-, MK 1, 2 en 3 f239,-, Batman Forever f84,-, Pittfall f64,-, Syndicate f49,-, Runsaber f39,- (geen doosje en boekje), Goof Troop f49,-, Mario All Stars (geen doosje en boekje) f69,-, The Ren & Stimpy Show f79,-, Batman Returns f79,-. Of alles voor f650,-. Of ruilen tegen: Theme Park, Sim City 2000, DKC 2, Action Replay 2 of 3 of een ander gaaf spel. Tel.0318-523480, Ernst (Veenendaal). Ik heb geen vervoer.

Te ruil voor SNES: mijn Lion King of Last Action Hero tegen jouw The Mask, Primal Rage of NBA Live '95 of '96. Tel.038-3867990, Jeroen (na 16.00 uur). Geen vervoer.

Te koop voor SNES: Last Action Hero f35,- + verzendkosten. Ik wil hem ook ruilen tegen een ander leuk spel. Tel.0229-262853.

Gevraagd: Mortal Kombat 1 + handleiding voor de Game Boy. Tel.0348-413394, Pieter (Woerden).

Te koop: SNES met 2 controllers, converter en 9 spellen (NBA Jam, Mortal Kombat, Starwing, WK USA '94, Alien 3, Street Fighter, Chuck Rock, Star Wars, Super Tennis. Winkelwaarde ca. f650,-, mijn prijs f475,-. Tel.030-6931142, Zeist.

Te koop: SNES + 2 jopjads + adapter + 4 spellen (Mickey Mania, Super Battle Tank 2, MK 1 en 2). Vaste prijs f350,-. Tel.0226-353740, Jordi (na 18.00 uur).

Te koop: Game Boy + 13 spellen (o.a. Double Dragon, Ghostbusters, Megaman en Simpsons) + opbergkoffer en link voor f180,- of ruilen tegen 2 SNES spellen (lieft Turtles Tournament Fighters en Super Street Fighter 2). Tel.070-3547945, Jurriaan.

Te ruil gevraagd voor SNES: Illusion of Time. Ik wil het spel ruilen voor een van mijn SNES spellen: Stunt Race FX of Turtles Tournament Fighters. Tel.0251-213999, Dennis (Beverwijk). Na 16.00 uur.

Te koop: SNES + 2 jopjads + converter + program pad + action replay + 11 spellen (o.a. Chronotrigger (USA), MK 3, ISS Deluxe) + gratis Nintendo + 7 spellen voor f500,-. Tel.020-6454348, Werner (Amstelveen). Geen vervoer.

Te koop: SNES met 2 controllers voor f150,- en de spellen: Mortal Kombat 3 f125,-, Stuntrace FX f50,-, Super Street Fighter 2 f80,-, F-Zero f35,-, Jungle Book f80,-, Mortal Kombat 1 f40,-, Donkey Kong Country f95,-, Street Fighter 2 f35,-. Alles in 1 koop voor f550,-. Tel.030-6055699, Peter (Nieuwegein).

Gezocht voor SNES: voor f50,-: Super SF 2, Breath of Fire, Illusion of Time. Voor f100,-: Final Fantasy 3, Chrono Trigger, Final Fantasy 2, Earthbound. Tel.030-6955907, Zeist.

Te koop: NES + alle snoeren + 2 controllers + 5 spellen voor f175,-. Tevens te koop: Game Boy + 2 spellen (Donkey Kong Country, Lamborghini Challenge) en vergrootglas voor f75,-. Tel.0517-393986, Igor (Franeker). Geen vervoer.

Te koop: SNES met 12 spellen (o.a. All Stars, Starwing, Mario Kart, Mario Paint, Chuck Rock (USA), Int. Superstar Soccer, Road Runner (USA), NBA Jam TE) + converter + snoeren + 2 controllers. Prijs f850,-. Tel.0297-283478.



**VIDEOGAMES PER POST.**  
**024 - 3444497**

- \* SONY PLAYSTATION
- \* SEGA SATURN
- \* SEGA MEGADRIVE
- \* NINTENDO 64
- \* SUPER NINTENDO
- \* 3 DO/JAGUAR
- \* ACCESSOIRES
- \* IMPORT JAP/USA
- \* VANDAAG BESTELD MORGEN IN HUIS!

**VOOR BESTELLINGEN BEL.**  
**GAMEXPRESS**  
**024 - 3444497**  
POSTBUS 6775  
6503 GG NIJMEGEN

Te koop: SNES + 2 controlpads, multi adapter en heel veel spellen. Prijs f600,-. Tel.010-4102229, Ronald.

Te koop: Game Boy f65,-, alle spellen f30,- per stuk (Super Marioland 2, Mortal Kombat 2, Wizards & Warriors 10 Fortress of Fear, Double Dragon 3, Bart Simpson Escape from Camp Deadly, Tasmania, Tetris (gratis), Gargoyles Quest, Killer Instinct. Alle spellen + Game Boy met boekje. Winkelwaarde f885,-, bij mij f310,- (over de prijs kan onderhandeld worden). Tel.035-6838105, Thijmen Geluk.

Te koop/te ruil voor SNES: Animaniacs Bfr. 800 (f40,-), Brutal: P.O.F. Bfr. 2000 (f100,-), Batman Forever Bfr. 2000 (f100,-). Of ruilen tegen: liefst Int. Soccer Deluxe, Toy Story of anders SMW 2, Boogerman of een ander recent spel (evt. 2 tegen 4). Tevens te koop: Game Boy + MK 1 + Megaman 2 voor Bfr. 3000 (f150,-) of ruilen tegen bovenstaande SNES spellen of een ander leuk SNES spel. Kan per post. Tel.(0032) 011/674583 of 695164, Nico.

Te koop: SNES + 2 jopjads + aansluitingen + 10 spellen (o.a. Killer Instinct, Inter. Superstar Soccer Deluxe (nieuw), Mortal Kombat 2, Tiny Toon Busts Loose, Syndicate). Winkelwaarde f1700,-, nu f600,-. Tel.075-6873547, Sander (Assendelft).

Te koop: SNES met 2 controllers + 4 spellen (o.a. Street Fighter 2 Turbo, Super Mario World, SimCity, Indiana Jones) + game genie met codeboekje. Alles met boekje en doos. Winkelprijs f790,-, mijn prijs f569,-. Tel.0181-320904, Sebastiaan (na 16.30 uur op werkdagen, niet in het weekend). Ik heb geen vervoer.

Te koop voor Game Boy: Nintendo World Cup f25,- (+ alle codes), Bart Simpsons Escape f25,-, GB Light f10,-, GB Holster f12,50, GB heuptasje f15,-. Alles in origineel doosje en met handleiding. Tel.046-4748284, Luuk (tussen 16.00 en 18.00 uur, behalve op donderdag).

Te koop: SNES, 2 controllers en 6 spellen (Mortal Kombat 1, 2 en 3, scope 6 in 1, Brutal Paws of Fury en Donkey Kong Country voor f650,- (winkelwaarde f1025,-). Binnen 4 wkn. reageren? het gloednieuwe spel Donkey Kong Country Diddy's Kong Quest (winkelwaarde f180,-) er gratis bij en f75,- korting (dus in totaal f575,-). Tel.070-3640256, Laurens (Den Haag). Na 16.00 uur.

Te koop: SNES, incl. 3 jopjads en 1 programmeerbare joppad met knuppel + action replay 2 + MK 3 en SSF 2 Turbo. Prijs f275,-. Tel.020-6323237, Dirk.

Te koop: Game Boy met 7 spellen (Batman 2, Mortal Kombat 1, Hyperdunk, Addams Family, Tetris, Spiderman en Super Marioland) + adapter. Prijs f250,-. Spellen ook voor f50,- los te koop. Tel.024-3772011, Marco (tussen 16.00 en 17.00 uur).

Te koop: Game Boy met 7 spellen (Batman 2, Mortal Kombat 1, Hyperdunk, Addams Family, Tetris, Spiderman en Super Marioland) + adapter. Prijs f250,-. Spellen ook voor f50,- los te koop. Tel.024-3772011, Marco (tussen 16.00 en 17.00 uur).

Te koop/te ruil voor SNES: Alien 3 f60,-, Hook f60,-, Crash Dummies f60,-. Alles met doosje en gebruiksaanwijzing of ruilen tegen jouw Stunt Race FX of Theme Park. Tel.045-5215771, Hoensbroek.

Te koop: Nintendo + Jungle Book + Mario + Duck Hunt + Top Gun + Megaman 2 + 160 spellen in 1 + 2 jopjads, joystick, game genie, pistool, voetpedaal. Dit alles voor maar f175,-. Tel.0318-413743.

Te koop: SNES + 2 controllers + arcade joystick + 10 spellen (o.a. Super Street Fighter, SMW 2, DKC, Mario Kart, Super Scope). Prijs f650,-. Tel.0485-314650, Willem.


Te koop: SNES + 2 controllers. Alles netjes in doos, met handleiding en 9 spellen (o.a. Donkey Kong, Kuffje in Tibet, Fifa Soccer '96, Super Mario Kart, Super Mario World, Super Soccer, Jimmy Connors, Brethul Hockey en de Hulk). Dit allemaal voor f525,-. Tel.0313-413079, Dieren.

Te koop/te ruil voor Game Boy: Battletoads and Double Dragon's (1 spel), Jurassic Park, Micromachines 2. Ook te koop voor NES: Flintstones, Turtles 1, Tiny Toons 2. Alles in goede staat met boekjes en doosjes. Game Boy spellen f30,- (Bfr. 600) per stuk, NES spellen f40,- (Bfr. 800) per stuk. Tel.(0032) 089/382326, Wouter (Genk, België). Na 18.00 uur.

Te koop: NES met 1 controlpad en 16 spellen (Super Mario Bros 3, Castlevania 3, Newzealand Story, NES Golf, Section Z, Kabuki Quantum Fighter, Probotector 2, Double Dragon 2, Gremlins 2, Parodies, Mission Impossible, Teenage Mutant Hero Turtles 2, Bart Simpson vs. the World, Megaman 2 en Tale Spin). Alle spellen met handleiding en doos. Je krijgt er ook 2 grote opbergdozen bij. Spellen zijn niet apart te koop. Vraagprijs f325,-. Tel.020-6452790.

Te ruil voor SNES: ik heb Mortal Kombat 2 en 3, SF 2, Micro Machines, Return of the Jedi, Barkley, Bubsy, Power Rangers en Alien 3. Ik zoek Kuffje in Tibet, The Mask, Aladdin, Lion King en Jurassic Park 2. Ik ruil ook 2 of 3 (behalve MK 3 en Power Rangers) van mij tegen 1 van jou. Tel.0348-402266, omg. Woerden.

Te koop: SNES + 2 jopjads en 12 spellen (Plok, Desert Strike, Mario Paint, Mario All Stars, Goof Troop etc.). Ook nog de game genie, USA en Jap. converter. Tel.077-3827037.



**REPLAY VIDEOGAMES**  
Continuous play for less pay!

All computersystems are GO! at REPLAY...

SNES	GO!	Nieuw & gebruikt
NES	GO!	
Gameboy	GO!	Ook levering per post!
Megadrive	GO!	
Mega-CD	GO!	
GameGear	GO!	Vraag onze gratis prijslijst aan!
Saturn	GO!	
Playstation	GO!	
PC-CDRom	GO!	
Nintendo 64	Counting Down	

Inkoop \* Verkoop \* Inruil

Offerandestraat 2 Antwerpen (B)  
03 - 227.08.78  
Haagdijk 176 Breda  
076 - 5200800  
Vughtestraat 186 Den Bosch  
073 - 6120130  
Hoogstraat 151a Eindhoven  
040 - 2552627

**CD-ROM software**

**Bespaar pegels, Spaar zegels!**  
Spaar nu voor gratis CD-ROM software.

Bel. fax. schrijf of e-mail voor de uitgebreide catalogus.

Braambos 16  
5563 AB Westerhoven  
Postbus 2080  
5600 CB Eindhoven  
tel. (040) 284 2345  
fax (040) 204 7871  
76065.2704@compuserve.com



FUTURE MEDIA

## GamesNET

06-320.230.22

**GRATS downloaden  
meer dan 8.000  
PC-games!**



**Surprise BBS**



06-320.230.16

Bel met modeminstelling: ANSI 8/N/1

f70,-, MK 3 f70,-, Earthworm Jim 2 f60,-, Theme Park f55,-, Street Racer f60,-, Fifa Int. Soccer f55,-, Sim City f50,-, Mario All Stars f50,-, Virtual Soccer f50,-, MK 1 f45,-, Micro Machines f50,-, Super Soccer f45,-, en World League Basketball f45,-, SNES + controllers en kabeltjes f125,-. Ook te koop: 10 NES spellen voor f25,- per stuk. Samen f200,-. Action Replay (NES) f30,-. Tel.0592-612710.

Te koop: Game Boy met DK Land, MK 2, Asterix, Desert Strike, Choplifter 3, Red October, Radar Mission, F-15, Lemmings, F-1, Robocop, T2, Sneaky Snakes + gamelicht, accu, speakerjes, koffer en alle boekjes. Prijs f350,-. Tel.055-5219834, Johan. Te koop: SNES voor f160,- en spellen voor SNES: SMW f60,-, Bubsy (zonder handl.) f30,-, Batman Forever f60,-, Killer Instinct f90,-, MK 1 f32,-, MK 2 f66,-, MK 3 f110,-, SSF 2 f91,-, Fifa f35,-, Hagane f37,-, Doom f119,-, Animaniacs f49,-, Sparkster f39,-. Alles bij elkaar voor f780,-. Alles met doosje en handleiding. In goede staat. Tel.0341-426732, Michael.

Te ruil voor SNES: mijn Killer Instinct tegen jouw Rock 'n Roll Racing, Chrono Trigger of Secret of Evermore. Tel.0541-531942, Mark (Oldenzaal).

### PC

Te koop voor CD-ROM: FX Fighter f30,- en Command & Conquer f50,-. Tel.073-5475081, Schijndel (NB). Na 18.00 uur.

Te koop: Trust 16 geluidskaart, incl. 2x30 watt boxen. Incl. Windows 3.1 software. Vraagprijs f99,-. Tel.0167-523248, Steven.

Ik ben met spoed op zoek naar het PC treinen spelletje Thomas. Tel.0252-529368.

Te koop CD-ROM: Full Throttle voor f40,-. Tel.0341-357193, Hein.

Te koop: PC 386/33 Mhz, 4 Mb intern,

200 Mb Harde schijf ruimte, VGA monitor, toetsenbord + muis, tapestamer (winkelwaarde f1200,-, disktestatation, evt. software. Totale winkelwaarde f2500,-. Dit alles voor f1099,-. Tel.0478-541740, Hugo en Rudolf (na 17.00 uur).

Te koop: Virtual Karts, Crusader, C&C, MK 3, Actua Soccer, GP Manager, F1 GP 2, Magic Carpet, Lost Eden, Theme Park, Full Throttle en nog vele andere toffe games. Tel.0341-361316, Aaltwin.

Te koop: US Navy Fighters voor ca. f50,- (CD-ROM), Command & Conquer voor f60,- (2 CD-ROM). Samen voor f100,-. Evt. 1 van deze ruilen tegen Warcraft 2. Tel.026-3818121, Erik of Lambert (liefst regio Arnhem).

Te ruil op CD-ROM: mijn Myst tegen jouw Magic Carpet. Evt. hierbij te ruil het off. Myst boek. Tel.0180-319770, Hans (Nieuwerkerk a/d IJssel). Na 18.00 uur.

Te koop voor CD-ROM: Crusader No Remorse f65,-, Doom 2 f65,-, Need for Speed f65,-, Witchaven f50,-, Command & Conquer f45,-, Powerdrive f30,- 3 in 1: Cyclomania, Thunderscape en USS Ticonder. f20,-. Alles origineel met handleiding, slechts enkele weken oud. Tel.015-2615905, Dennis.

Te koop gevraagd: PC 386 met ongeveer 4 Mb RAM en een (sv)ga monitor (ook een 3,5 drive). Tel.0345-683477, Vincent (Beesd). Na 18.00 uur.

Kan iemand mij helpen aan een paar paswoorden van Bumpy (PC) voor de werelden 4, 5, 6 etc. Tel.071-4033871, Dennis Vink (tussen 16.00 en 18.00 uur).

Te koop op CD-ROM (niet ruilen): Motorstars, TFX, Lemmings Chronicles, Yammit, Cyclones, Nova Storm. Alle CD-ROM's voor f20,- per stuk incl. opsturen. Tel.076-5932331.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: MK 3 (of te ruil tegen andere CD-ROM's). Ook vele shareware CD's te koop. tel.: 024-6221905, René.

Te koop voor CD-ROM: Discworld f40,-, Sam & Max f40,-, Dark Forces f40,-, Megarace f30,-, Rebel Assault f25,-, Fate of Atlantis f30,-, Alles OK. Tel.013-5113295, Erik of Rene.

Te ruil/te koop: Quickshot, Smart Game Card, met 2 joystickpoorten, automatic calibration software en handleiding, in doos. Evt. met draadloze joystick (wil ik niet per se kwijt, maar tegen goede prijs/ruilmat. misschien wel). Ruilen tegen CD-ROM's of tegen ca. 40 Watt boxen (geen grote, bv. Trust). Tel.0575-511195, Peter (Zulphen).

Te koop: 486 DX 33 Mhz, met 4 Mb RAM en double speed CD-ROM speler, 80 Mb HD, VGA krt. + monitor, keyboard en muis. DOS 6.0, WP 5.1, Windows 3.1 en het spel Wolfenstein 3D. Prijs f2250,-. Tevens te koop: 286 DX, 1 Mb RAM, 40 Mb rd en een vga kaart. Software: DOS 6.0, WP 5.1 en het spel Wolfenstein 3D voor maar f200,-. Tel.010-5115821.

Te ruil: The 11th Hour (met off. handleiding), Command & Conquer, Rebel Assault 2, TFX. Ruilen tegen: liefst modem (28800bps), Wetlands, Actua Soccer, EF 2000. Tel.070-3641820, Willem.

Te ruil voor CD-ROM: Earthworm Jim (Win 95 CD-ROM) tegen jouw: The Need for Speed, Daytona USA, Johnny Bazoakaton, Destruction Derby of andere goede spellen. Tel.0598-324192, Ronald (Hoogezaand).

Te koop op CD-ROM: Primal Rage f40,-, Lost Eden f40,-, Rebel Assault 2 f55,-, The Need for Speed f50,-, Mirage f45,-, Hexen f55,-, Terminal Velocity f35,-, Hellcab f25,-, Tornado Modem 9600 bps (nog nooit gebruikt) f100,-. Alles met originele doos. Tel.0545-472247, Jeroen (tussen 15.00 en 17.45 uur).

Ik heb: C&C, The Need for Speed, NBA Jam TE, MK 3, Fade to Black, Hardball 5, FX Fighter, Rise of the Triad op tape of diskette. Ik wil ze ruilen tegen: Them Park, Beavis & Butt-head, Actua Cosser, Fifa '96 of Tekwar. Tel.072-5617183, Joppe.

Ik zoek de volgende spellen (op diskettes): Destruction Derby, Screamer, Fatal Racing, NBA Jam TE, Worms, Tekwar en Firestorm Thunderhawk 2. Deze wil ik ruilen tegen mijn: MK 1 of 2, FX Fighter, Micro Machines 2, Theme Park, Fifa Soccer '94, Actua Soccer, LBA en nog veel meer. Ik wil ook best wel voor een spel betalen. Tel.030-6667370, Joost.

Te koop/te ruil: Phantasmagoria (CD-ROM) met handleiding en originele doos. Gekocht voor f119,-, nu voor f65,-. Tel.010-5217774, Michiel. Wegens omstandigheden te koop 19 CD-ROM's, waaronder: Action Soccer, Kick Off 3 European, Striker '95, Command & Conquer, Rise of the Triad, Theme Park enz. Alles is compleet met boekje. Prijzen vanaf f15,- + verzendkosten. Alles in 1 koop ook mogelijk. Tel.0111-420511.

Gevraagd: hintboek van Kings Quest 3. Zelf heb ik ook hintbooks om te ruilen, o.a. die van Larry 6, Kings Quest 5, Police Quest 1 en Dragonssphere. Tel.033-4550261, Maik (Amersfoort).

Te koop: Virtual Karts. Alles origineel, maar zonder doos (OEM editie). Voor f85,- of ruilen tegen bijv. Johnny Bazoakaton (PC CD). Tel.030-6060936, Justin (tussen 16.00 en 21.00 uur).

Te koop: Multimedia computer Escmo 486 SX-2 50 Mhz, 4Mb RAM, 1 Mb videokaart, SVGA-monitor (14 inch), double speed CD-ROM speler, 16-bits geluidskaart met 2 x 120 W. boxen, Samsung 9-pins printer, veel nieuwe software. Vaste prijs f1950,-. Tel.055-5226150, Apeldoorn.

Te ruil voor CD-ROM: mijn Fatal Racing tegen jouw Actua Soccer of Fifa '96. Tel.0345-520245, Bart (Culemborg).

Te ruil: mijn Outpost, Theme Park, Dune 1, Colonization, Civilization, Pizza Tycoon, Worm en nog veel meer. Wil ik ruil tegen: Steel Panthers, Simtower, Fifa Soccer '96, Heroes of Might and Magic, Settlers 1 of 2, Warcraft 1 of 2 en andere mooie strategische spellen. Tel.0523-615840, Ronald (in de buurt van Zwolle).

Te koop/te ruil: veel spellen (o.a. Tekwar, Rayman, WipeOut, Destruction Derby, Wichheaven, Lemmings 3D, Command & Conquer (disk en CD-ROM), Mortal Kombat 3, Need for Speed, Fatal Racing, Screamer, Road Warrior, Hexen, The Jungle Book, Earthworm Jim, Virtual Karts, Formula 1 GP 2, Riddle of Master Lu, Warhammer, Torin's Passage, Cyber-Mage en Quake. Tel.0165-541074, Dennis.

Te koop op CD-ROM: Primal Rage f50,-, Dark Forces f40,-. Tel.0165-313946, Martijn.

Te koop: PC 486 PX 2 - 66 VLB, 8 Mb RAM, 256 Kb cache, 420 Mb Hard-disk, 3,5 HD diskdrive, double spin CD-ROM + snd blaster pro 16-bit, 1

Heeft er nog iemand interesse in MK 2, SSF 2 T, Psycho Pinball, Discworld of Jungle Strike voor de CD-ROM? Je krijgt ze namelijk allemaal tegen jouw Sam & Max Hit the Road (CD-ROM). Tel.010-4128218, Rotterdam (geen vervoer).

Te koop: 486 CX, 33 Mhz, 451 Mb Harde schijf, 12 Mb RAM, Dual speed CD-ROM, 14K4 fax-modem, 16-bit geluidskaart, Diamond videokaart, 400 Dpi kleurenschanner, 14" svga monitor, toetsenbord, muis, div. programma's + spellen. Tel.075-6875218.

Te koop: MSX 2 van Sony met toetsenbord, groen-monitor, cassette-recorder, 1 joystick, handboek voor de MSX en 22 spellen. Vraagprijs f150,-. Tel.078-6184606, Niels.

Te ruil voor CD-ROM: The Need for Speed en Dark Forces. Tegen jouw: Rayman, Command & Conquer of Police Quest SWAT. Tel.055-5061522.

Te koop: PC P-60, 8Mb intern, 540 Mb HD + Quad. speed CD-ROM + toebehoren + WIN95, MK 3, NBA Jam, Comm. & Conquer, Duke Nu-

Mb videokaart, 14" SVGA col. monitor, Win. 95 + MS-DOS 6.0 + veel games en software. Incl. muis, joysticks en keyboard. Prijs f1950,-. Tel.0343-574799.

Te koop: Cyber War (4 CD) f60,-, Game Boy emulator met spellen f25,-, City 2000 f35,-, Lilil Divil f25,-, The Ultimate Body Blows f45,-, Jungle Book f40,-. Tel.024-3974507.

Te koop/te ruil: CD-ROM Virtual Karts f75,- en Primal Rage f65,-. Samen voor f130,-. Alles in originele doos + handleiding of ruilen tegen Need for Speed of Destruction Derby. Tel.0164-244139, Patrick.

Te koop: PC Spectrum ZX + keyboard + kabels + printer + joystick + tientallen spellen met handleiding (o.a. Batman, R-Type, Dragon Ninja, Michael Jackson's Moonwalker, Ghostbusters 2, Street Fighter, Indiana Jones) + tekenprogramma + spellenprogramma voor ca. f250,-. Tel.0594-518523.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: Actua Soccer, Crusader, Fifa Soccer '96, Hexen, Rayman, Tekwar, Terminator fs, Warcraft 2, The Dig, Wipe Out, Destruction Derby, Screamer, Need for Speed, Mortal Kombat 3, Road Warrior, Maddog McCree 2, Pizza Tycoon, C&C. Tegen jouw: The Last Bounty Hunter, Cybermage, Worms en nog andere vette spellen. Tel.040-2216395.

Te koop: NCR 386 computer, 8 Mb intern, 120 Mb HD, 14 inch kleurenmonitor, incl. software (WP 5.1 + boek, spellen) voor f500,-. Soundblaster 16-bits incl. software en boeken voor f200,-. Tel.0346-571669.

Te koop(CD-ROM): GP Manager, Virtual Karts, Lost Eden, F1 GP 2, Command & Conquer, Transport Tycoon, Full Throttle. De spellen kosten per stuk ca. f50,-. Tel.0341-556662, Dick v/d Brink.

Heeft er nog iemand interesse in MK 2, SSF 2 T, Psycho Pinball, Discworld of Jungle Strike voor de CD-ROM? Je krijgt ze namelijk allemaal tegen jouw Sam & Max Hit the Road (CD-ROM). Tel.010-4128218, Rotterdam (geen vervoer).

Te koop: 486 CX, 33 Mhz, 451 Mb Harde schijf, 12 Mb RAM, Dual speed CD-ROM, 14K4 fax-modem, 16-bit geluidskaart, Diamond videokaart, 400 Dpi kleurenschanner, 14" svga monitor, toetsenbord, muis, div. programma's + spellen. Tel.075-6875218.

Te koop: MSX 2 van Sony met toetsenbord, groen-monitor, cassette-recorder, 1 joystick, handboek voor de MSX en 22 spellen. Vraagprijs f150,-. Tel.078-6184606, Niels.

Te ruil voor CD-ROM: The Need for Speed en Dark Forces. Tegen jouw: Rayman, Command & Conquer of Police Quest SWAT. Tel.055-5061522.

Te koop: PC P-60, 8Mb intern, 540 Mb HD + Quad. speed CD-ROM + toebehoren + WIN95, MK 3, NBA Jam, Comm. & Conquer, Duke Nu-

Mb videokaart, 14" SVGA col. monitor, Win. 95 + MS-DOS 6.0 + veel games en software. Incl. muis, joysticks en keyboard. Prijs f1950,-. Tel.0343-574799.

Te koop: Cyber War (4 CD) f60,-, Game Boy emulator met spellen f25,-, City 2000 f35,-, Lilil Divil f25,-, The Ultimate Body Blows f45,-, Jungle Book f40,-. Tel.024-3974507.

Te koop/te ruil: CD-ROM Virtual Karts f75,- en Primal Rage f65,-. Samen voor f130,-. Alles in originele doos + handleiding of ruilen tegen Need for Speed of Destruction Derby. Tel.0164-244139, Patrick.

Te koop: PC Spectrum ZX + keyboard + kabels + printer + joystick + tientallen spellen met handleiding (o.a. Batman, R-Type, Dragon Ninja, Michael Jackson's Moonwalker, Ghostbusters 2, Street Fighter, Indiana Jones) + tekenprogramma + spellenprogramma voor ca. f250,-. Tel.0594-518523.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: Maddog 2 f49,95, Fifa '96 f69,50, Iron Helix f34,95, Full Throttle f59,95, Dune 2 f29,95, Reunion f29,95 of de ruilen tegen: Magic Carpet, Theme Park op CD-ROM. Tel.035-5412747, Sjoerd Arendsen (Baarn).

## Valleysoft b.v. Cdromspecialist

Tegen de allerlaagste prijzen. Bezoek onze ruime winkel.

Nu ook hardware tegen bodemprijs, complete systemen en onderdelen, prijs op aanvraag BEL!! of bezoek onze winkel. Laagste prijs in cdrom's en hardware.

Bel/fax voor catalogus. Tel. 0318-518712 Fax. 0318-554255

Abonnement op cat. 4x per jaar + 4 keer een waardebon van f 5,-.

F 10,- overmaken op Postgiro 4197961 of Rabobank 395132223

Valleysoft, Kl. Katerstraat 3-3A, 3904 EA Venendaal

Dealers welkom

kem 3D, Earthworm Jim, Screamer, Need for Speed, Destruction Derby e.a. voor ca. f2500,-. Tel.045-5421807, Martijn.

Te koop/te ruil op CD-ROM: Maddog 2 f49,95, Fifa '96 f69,50, Iron Helix f34,95, Full Throttle f59,95, Dune 2 f29,95, Reunion f29,95 of de ruilen tegen: Magic Carpet, Theme Park op CD-ROM. Tel.035-5412747, Sjoerd Arendsen (Baarn).

Te koop/te ruil CD-ROM spellen: Goal! f25,-, Dune f25,-, Shadowlands f25,-, Shuttle f20,-, Jimmy White's Snooker f20,- of ruilen tegen Command & Conquer, TFX of Sim City 2000 of een ander leuk spel (ik wil sommige spellen ook wel tegen 2 CD-ROM's ruilen). Op 3,5 inch diskette heb ik ook een paar titels. Tel.0575-510728, Ramon.

Te koop voor CD-ROM: Daedalus Encounter f25,- en Tekwar f39,-. Beide met handleiding en originele verpakking. Tel.074-2663018.

### PLAYSTATION

Te koop: Playstation (3 mnd.), incl. extra joystick, demo CD en de spellen Ridge Racer, Destruction Derby en Mortal Kombat 3. Aels in dozen + boekjes. Weg wegens omstandigheden. Prijs f999,-. Tel.058-2675866, Sjoerd.

Te koop: Playstation + 2 normale joysticks + spellen (Wipe Out, Rayman, Toshinden, Discworld, Loaded, extreme games) + demo CD + memory card. Prijs in de winkel f1899,-, bij mij nieuw in doos f999,-. Tel.035-6014225.

Te koop: Playstation + Destruction Derby, demo 1, 2 joystick en de rest wat er bij hoort. Prijs f800,-. Tel.0228-321380, Enkhuzen (na 16.00 uur).

Te koop: Playstation met 4 spellen (Mortal Kombat 3, Street Fighter The Movie, Wipe Out, Destruction Derby) + demo 1 en 2 joystick. Prijs f995,- of Bfr. 19900. Tel.(0032) 089/357217, Genk (België).

Te koop voor Playstation: MK 3, Twisted Metal, Cyberspeed, Ridge Racer, Jumping Flash, Lemmings 3D, Kileak f90,- of f100,- per stuk. Of ruilen

**D+S software**  
Gespecialiseerd in de betere adventures, games, simulation en strategie  
Tel. 0183-648787 Fax 0183-648055



# DIMENSIONplus

Voor alle belangrijke systemen

Winkel & Postorder

De grootste gameshop in Groningen

**PLAYSTATION TITELS**  
Sega Racer Rev  
Tekken 2 (Japans)  
Resident Evil (USA)  
Enemy Unknown  
Need For Speed  
Alien Trilogy  
Total NBA  
Toshinden 2  
Adidas Power Soccer

**SATURN TITELS**  
Sega Rally  
Streets of Rage (USA)  
Panzer Dragoon 2  
Wipeout  
Shining Wisdom (USA)

**SNES TITELS**  
Donkey Kong Country 2  
Secret Of Evermore  
Chrono Trigger

Nu voor Playstation:  
**STUUR MET PEDALEN**  
voor Ridge Racer, Wipeout, etc.  
"verbeterde versie"

-Sega Saturn los 649,-  
-Sega Saturn pakket:  
-Saturn + Sega Rally + stuur 869,-  
-Saturn + F.1 Challenge + stuur 859,-

"Dealer aanvragen welkom"

STEENTILSTRAAT 12-14

9711 GM GRONINGEN (nabij het casino) 050-3129818 Fax 050-3139146

**BEL VOOR ULTRA-64 PRIJZEN**

voor: Defcon 5, Wipe Out, Warhawk of Rayman. Tel.075-6215750, Krommenie.

Te koop: Playstation + 1 joystick + 2 spellen (Novastorm en Wipe Out) en 1 demo. Drie maanden oud. Prijs f650,-. Tel.0548-362417, na 17.00 uur.

Te koop: Playstation + 2 controllers, RF- en scartkabel + spellen (Ridge Racer, Twisted Metal, Tekken, Destruction Derby) en demo-cd 1. Z.g.a.n. Prijs f900,-. Tel.073-6442718, Paul.

Te koop: Playstation, incl. 2 jostpads en 6 spellen (Tekken, Destruction Derby, PGA Tour Golf '96, Doom Deluxe, FIFA Soccer '96, Power Serve Tennis) + demo CD. Maar 3 maanden oud. Vraagprijs f1000,-. Tel.0346-574369, Anthonie.

Te koop: Playstation met spellen (Tekken en Novastorm). Prijs f500,-. Alles inclusief handleiding en doos. Tel.0497-641296, Ivo (na 20.00 uur).

Te koop: Playstation, incl. 2 controllers, memory card, Ridge Racer Revolution, Tekken, NBA Jam en demo-disk voor f1050,-. Tel.079-3317670, David.

Te koop: Playstation + 2 controllers + 2 spellen (Rayman en Novastorm) + 1 memory card. In 1 koop voor f750,-. Tel.0515-232322, voor 14.00 uur of

na 15.00 uur. In het weekend de hele dag.

Te koop: Playstation + 2 controllers + demo CD + het spel Johnny Bazookatone. Prijs f700,-. Tel.0518-403213.

Te koop: Playstation, incl. 2 demo-discs, 2 controllers, memorycard, action replay card, Ridge Racer, Wipe-Out, Doom, Tekken, MK 3, Loaded, Jumping Flash, Theme Park, Disc-World voor f1350,-. Tel.026-4452081, ma.-do. na 18.00 uur.

Te koop: Playstation + 2 pads + scart + 5 demo CD's + 7 spellen (Ridge Racer, Assault Riggs, Tekken, Toshinden, Crazy Ivan, Warhawk, MK 3) + diverse PSX-magazines. Prijs f1300,-. Tel.0492-527973, Sandor (na 18.00 uur).

Te ruil voor Playstation: MK 3, Tekken en Firestorm Thunderhawk 2 voor jouw NBA Jam TE, Off World Interceptor of Jumping Flash. Tel.0522-262538, Jan Jaap (ma. t/m do. van 18.00 tot 21.00 uur).

Te koop voor Playstation: Destruction Derby f85,-, Twisted Metal f50,-, Toshinden f50,-. Alles in 1 koop voor f150,-. Tel.050-5420411, Nico (na 20.30 uur).

## COMMODORE

Te koop: Commodore Amiga 500, 1 Mb, 2 joysticks, muis, modulator, sound-sampler en ca. 160 diskettes in 3 boxen met veel bekende spellen (o.a. MK 2 en Sensible Golf). Prijs nader overeen te komen. Tel.0172-432362, Martijn.

## DIVERSEN

Te koop: SNES + toebehoren, 2 jostpads en 4 spellen (Super Wrestlingmania, Royal Rumble, Super Street Fighter 2 (USA) en Monday Night Raw) en super FX converter. Alles in zeer goede staat. Alles samen voor f350,-. Tevens te koop: MegaDrive + toebehoren en 2 jostpads voor f100,-. Tel.0318-630297, Willem.

Te koop/te ruil voor Mac: Prince of Persia 2 f60,-, Sim City 2000 f40,-, Syndicate f55,-, Powerpoker f55,-, The Labyrinth of Time f30,-, Simlife f25,-, Sirtower f50,-, Simant f25,-,

veel flightsims en ook nog heel veel andere games (ook shareware). Tel.0512-382605, Joeri.

Te koop: SNES met 5 spellen (Lion King, Super Mario All Stars, Super Battle Tank 2, FIFA Int. Soccer, Kick Off 3) en 2 jostpads. Winkelwaarde f1069,95, mijn prijs f625,- of ruilen voor een PlayStation of Saturn met minstens 1 spel. Tel.030-2545030 of 020-6220147, Sasa.

Help! Wie kan mij tips geven om zo het spel Gabriel Knight en Lost in Time uit te spelen. Tel.071-4032833, Arny van der Plas.

Te koop: SNES + Blackhawk, Alien 3, Mario World voor f350,-. Tevens te koop: Game Gear + Asterix en Sonic 2 voor f200,-. Of alles ruilen voor CD-ROM of Playstation. Tel.079-3621213, Boris.

Gevraagd: cheatcodes voor de action replay pro voor de Playstation (EU, USA, Jap.). Tel.08-6149052.

Te koop: Atari Jaguar 64-bit met 2 jostpads en 5 spellen (o.a. Kasumi Ninja, Wolf 3D en Checkered Flag, compleet met dozen voor f900,-. Tevens

## GAMESHOP

Weimarstraat 61 Den Haag

Tel. 070 - 3623196



DE GROOTSTE COLLECTIE VIDEOGAMES VAN NEDERLAND

SEGA: SATURN, GAME GEAR, MEGA DRIVE, MASTER SYSTEM, MEGA, - CD, 32X

NINTENDO: GAMEBOY, 8-BIT EN 16-BIT

SONY PLAYSTATION

ATARI: JAGUAR  
NEO GEO  
NEO GEO-CD,  
SEGA 32X  
MEGA CD } BIJNA ALLE  
SPELLEN  
VOOR 1/2 PRIJS

VERZENDING PER POST MOGELIJK

te koop: Atari Lynx f75,- met tas, adapter en 5 spellen (o.a. Rygar en Warbirds). Tel.0481-464314, Bommel (Gld.).

Te koop gevraagd: Neo Geo spellen (cartridge, USA-versie), evt. ruil mogelijk. Tel.075-6841349, Danny.

Te koop: 32X + het spel Doom f200,-, Sega menacer + 6 in 1 spelcassette f40,-, Indycar Racing (PC CD-ROM) f25,-, Maddog McCree 2 (PC CD-ROM) ruilen tegen Command & Conquer. Tel.0575-520543, na 20.00 uur (ik heb geen vervoer).

Te koop/te ruil voor Playstation: SNES, incl. 2 controllers, Mario World, Street Fighter 2 Turbo, International Superstar Soccer, tips, trucs en codes. Winkelwaarde f600,-, mijn prijs f499,-. Tel.036-5361694, Almere.

Te koop/te ruil voor SNES met 6 spellen (Super Mario All Stars, Turn and Burn, Flashback, Choplifter 3, Jurassic Park 2, Pilotwings). Alles compleet met boekjes en doosjes, behalve Ma-

rio All Stars. Tevens te koop/te ruil: Game Boy + 11 spellen (Gargoyles Quest, Robin Hood, The Hunt for Red October, Tetris, Dig Dug, Mario 1, 2 en 3, Fortified Zone, Terminator 2, Home Alone) incl. adapter, opbergkoffer en kabel om met 2 spelers te spelen (5 spellen zonder hoesje). Prijs f250,- voor alles of ruilen tegen een Playstation + joystick. Tel.075-6159291.

Te koop/te ruil: MegaDrive II + 2 jostpads + 3-button arcade joystick met extra functies + converter + 13 spellen (o.a. Sonic 1, 2 en 3, Winter Olympics, FIFA Soccer, Sonic Spinball, Turles Tournament Fighters, NBA All Star Challenge etc.). Prijs f649,- of ruilen tegen een Playstation (lieft met spel). Alles met doos en handleiding. Tel.035-5421047, Patrick (Baarn, ik heb vervoer).

Te koop/te ruil: Saturn met 9 spellen + extra controlpad + doosjes + boekjes voor f1500,- of ruilen voor Playstation met spellen. Tel.0223-631275, Erik.

Te koop: MegaDrive, 5 controls, Sega menacer + 6 in 1 spel en adapter + kabels en 8 spellen (o.a. Virtua Racing, Populous en MK 2). Nieuw f1000,-, bij mij f450,-. De snelste beler krijgt ook nog een Game Boy cadeau + 3 spellen. Tel.0165-560682, Patrick.

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers + 4 spellen (Street Fighter 2 SCE, Hulk, Road Raza en Wolverine) voor f299,-. Tevens te koop voor SNES: Spiderman and the X-men f30,- en Super Castlevania 4 f30,-. Te ruil voor SNES: Mortal Kombat 3. Alleen ruilen tegen Donkey Kong Country 2. Tel.010-4320635, Rafshan (Rotterdam-Zuid). Bellen in het weekend na 12.00 uur. Ik heb geen vervoer.

Te koop: SNES met 8 spellen (o.a. Mortal Kombat 3, International Superstar Soccer, Flashback, Turn and Burn) + aansluiting (alles in goed staat) + Game Boy met 11 spellen (o.a. Mario 1, 2 en 3, Home Alone, Terminator 2) + accu + kabel voor 2 spelers + opbergkoffer. Vraagprijs f500,-. Ook te ruil tegen een Playstation met min. 1 spel en 1 controller. Tel.075-6159291, ik heb geen vervoer.

Te ruil: Destruction Derby voor Playstation. Ruilen tegen Crazy Ivan, Warhawk of ander spel. Tel.0115-620227, Johan (na 16.00 uur).

Te koop/te ruil: MegaDrive + 9 spellen (o.a. Earthworm Jim, Micro Machines, The Ren & Stimpy Show, Balz), 2 jostpads (1 6-button) en een game genie met 4 code boekjes. Alles in originele verpakking en in zeer goede staat voor f699,- (ca. f400,- korting). Of dit alles te ruil tegen een Playstation met 1 spel. Tel.0529-431724, Simon Kuipers (ik heb vervoer).

# POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redactie  
POWER UNLIMITED  
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam  
E-mail: power@euronet.nl

Powerweb  
HTTP://WWW.BPA.NL/POWERWEB

**Redactie**  
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur), Ed Wiggemans (eindredacteur), Bjorn Bruinsma, Bas le Clercq, Ben de Dood, Thomas Glas, Nancy Kamperveen, Kees de Koning, David Lemeris, Michael Schaeffer, Laura ten Seldam, Richard Simon, Andreas Urhahn.

**Redactie-secretariaat**  
Yvonne Caris, 020-4875346.

**Vormgeving**  
Arend Bloemink (art-director), Leo Brandt, Erik van den Heuvel, Nella de Koster, Marie-José Reuwer, Casper Voortman EP&P, Anne Rose Oosterbaan..

**Illustraties**  
Angel® & Ice® TBH-Q®, Aryton.

**Aan dit nummer werkten mee**  
Ed Buischool, Linda Jongejan, Rob Mekken, Harry de Waard, Jan Hakkert en Dick Pater.

**Uitgever**  
Aart van der Want.

**Marketing**  
Petra de Munck, 020-4875471.

**Advertentie-acquisitie en advertentie administratie**  
VNU Business Publications B.V.  
Rinus van Arnhem, 020-4875436  
Tom Wildenburg, 020-4875547.

**Abonnementsopgave**  
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur). Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

**Abonnementvoorwaarden**  
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptatiekaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse. Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

**Abonnementprijs**  
f 65,45 per 11 nummers (= f 5,95 per nummer). België: 1430 BF. Prijswijzigingen voorbehouden.

**Woon t u in België?**  
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Tijdschriften Uitgevers Maatschappij, Jan Blockstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11 TUM klantenservice: 03 / 247.45.93

**Wet op persoonsregistratie**  
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aange meld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

**Losse nummers**  
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

**Reeds verschenen nummers**  
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 9,45 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

**Prepress**  
Rijnders en van Driest, Nieuwegein

**Druk**  
Boekhoven-Bosch, Utrecht

**NOTU VAK** Aangesloten bij Notu

ATTENTIE: Zonder schriftelijke toestemming van de uitgever is het verboden dit blad op te nemen in of ter beschikking te stellen van een leesportefeuille.

© 1996 VNU BPA  
Niets uit deze uitgave mag worden overgenomen zonder uitdrukkelijke toestemming van de uitgever.

It's All in the Game



Computer Multimedia Shops

**NINTENDO** Ultra-64  
**SEGA** SATURN  
**SONY** PLAYSTATION  
**ATARI** JAGUAR/LYNX  
**PHILIPS** CD-I  
**SHARP** Projectoren  
**PANASONIC** 3DO  
**PC/CDROM**  
**KOOP-VIDEO**

Altijd de nieuwste games op de plank!  
Diverse import titels!  
In/verkoop 2e hands spellen!  
24 uur ruilgarantie!  
24 uur Mailorder service!

ZWOLLE - Th a Kemplaatse 4  
038-4538341  
AMERSFOORT - Beurs 34 (Emicbeer)  
033-4562955

# De QWIFZ

AFZ. Amy Von

OOK OP QWIF  
GELDT HET  
BRIEFGEHEIM:  
ALLEEN DE ONT-  
VANGER MAG DE  
BRIEF LEZEN...

EN WIE MAG DIE  
BRIEF WEER  
POSTEN?

TEEP PAF

GEEF HIER  
DIE BRIEF

HET  
GEHEIM  
IS VOOR  
MI!

Q  
W  
I  
F  
F

NOOIT

OEFFRRRAA  
SCHOKKRAK

BAF  
GEEF!

NEE

RAAA  
KAPPOO

FOK  
JOE  
AA  
AR  
GG

G... GELUKT  
GEHEIM  
BLIJFT  
GEHEIM  
HJG  
PPPOST  
BUS

NOU NOU NOU... ZELFS  
VAN HET POSTEN VAN EEN  
BRIEF WORDT HIJ  
AL MOE...  
KLAAR  
GEPOST  
HJG  
KRENN  
MOE

# adidas® **power soccer**

«Adidas Power Soccer, een fantastische voetbalgame voor Sony PlayStation. Met de keus uit meer dan 80 clubteams en 5 spelmogelijkheden (Training, Vriendschappelijk, Toernooi, Seizoen en Arcade) wordt deze game door kenners de topper onder de voetbalgames genoemd! De Gedetailleerde graphics creëren een zeer realistisch spelbeeld.

Adidas Power Soccer is geschikt voor 1 tot 2 spelers, en met behulp van de Multitap zelfs voor 4 to 8 spelers

Met Adidas Power Soccer kun je 1 van de 10 seizoenskaarten van je favoriete voetbalclub winnen. Verder zijn er nog 20 exclusieve playStation tassen te winnen...

**Wat moet je doen?**

**Bel voor Nederland 06 300 535**

(95 cpm)

**of voor België 0900 00000**

(6.05 BF, 20'/40')

**en enkele vragen zo goed mogelijk beantwoorden!**



SONY



Power So

