



SEGA dévoile les détails de son jeu d'action-aventure en exploration libre, *Sonic Frontiers*

Découvrez Sonic Frontiers, un jeu de plateforme-aventure en zone ouverte, à sa sortie en fin d'année 2022.

SEGA of America, Inc. a révélé des détails et des éléments de gameplay concernant son prochain jeu, Sonic Frontiers, notamment le premier aperçu des zones en cyberspace et un boss Titan. Sonic Frontiers est un nouveau jeu de plateforme action-aventure en zone ouverte où Sonic se servira de sa vitesse légendaire pour explorer Starfall Islands. La nouvelle aventure de Sonic au cœur d'une civilisation mystérieuse sera disponible de partout en fin d'année 2022 sur PC et consoles.

Cette épopée démarre lorsque Sonic et ses amis, Amy et Tails, se rendent à Starfall Islands à la recherche des Chaos Emeralds. Alors que le groupe approche les îles, l'avion rencontre un problème et se retrouve aspiré dans un portail dimensionnel. Sonic se retrouve alors seul dans un monde numérique étrange : le cyberspace. Il échappe miraculeusement au cyberspace pour se retrouver sur Kronos Island, une île de Starfall Islands remplie de ruines et d'ennemis étranges. Il revient à Sonic d'explorer Starfall Islands, de trouver ses amis perdus et de dévoiler les mystères qui l'entourent.

Starfall Islands

Sonic explorera dans un premier temps Kronos Island. Son terrain et climat sont faits de pluie, de grandes cascades, de forêts luxuriantes, de montagnes et de tours en lévitation dans les airs. Les ruines qui parsèment l'île semblent être le foyer du peuple ancien des Kocos.

Le cyberspace

La carte est remplie d'accès au cyberspace construits par la civilisation ancienne de Starfall Islands. Les fans de Sonic auront la possibilité de résoudre des énigmes et d'accomplir des défis pour remporter des mécanismes de portail et accéder au cyberspace, où ils trouveront des niveaux classiques de plateforme haute vitesse. Les défis du cyberspace permettent d'obtenir des clés d'unités nécessaires à la progression de l'aventure.

Plateforme en zone ouverte

Les joueurs apprécieront le gameplay en zone ouverte haute vitesse proposant diverses activités auxquelles accéder partout sur l'île, à tout moment. Il sera possible de prendre part à des combats haletants, des énigmes, des quêtes secondaires, des niveaux en cyberspace et des conversations dans n'importe quel ordre, pour tous les styles de jeu.

Le monde du jeu

Sonic Frontiers développe ce que les fans connaissent et adorent dans les jeux Sonic traditionnels en combinant des niveaux linéaires à une zone ouverte pour créer une nouvelle aventure Sonic pleine d'action. La carte du monde est plus grande que jamais. Elle permet à Sonic de courir et d'explorer son environnement à volonté tout en le faisant évoluer à mesure qu'il dévoile les mystères de Starfall Islands.

Système de combat

Le style de combat de Sonic est plus grisant et fluide que jamais ! Au fil du jeu, les joueurs pourront utiliser diverses combinaisons de touches pour associer esquives, parades, contres et plus encore pour enchaîner les combos dans une démonstration de leurs talents de combat. Pour ceux qui préfèrent les approches plus directes, le jeu dispose d'un mode auto où les combos peuvent être effectués avec une seule touche. Tous les fans de Sonic apprécieront ce système de combat rapide et fluide.

Nouvelle compétence : la Course-boucle

Sonic dispose d'une nouvelle compétence nommée « Course-boucle » lui permettant de créer une ligne de lumière sur sa trajectoire. Elle lui permettra d'encercler les ennemis, les objets et l'environnement pour créer divers effets et révéler les secrets de Starfall Islands.

Énigmes

Les ruines anciennes de Starfall Islands sont remplies d'énigmes à résoudre. Résoudre ces énigmes permet d'obtenir des objets servant à améliorer la puissance et la défense de Sonic, de révéler des sections cachées de la carte et de découvrir de nouvelles manières d'explorer l'île à toute vitesse.

Styles de jeu

En début de jeu, les joueurs choisiront entre deux styles de contrôle : action ou vitesse. Le Style action permet de naviguer les plateformes avec plus de précision. Cela conviendra parfaitement à ceux qui découvrent Sonic. Le Style vitesse permet d'aller plus vite. Parfait pour les joueurs expérimentés !

Personnages

Sonic the Hedgehog

Le hérisson supersonique le plus rapide du monde. L'aventure de Sonic démarre sur Starfall Islands, à la recherche des Chaos Emeralds et de ses amis perdus. Sans oublier l'étrange voix qui le guide...

Sage

Une fille mystérieuse qui apparaît sur Starfall Islands. Au fil de l'aventure, elle encourage Sonic à quitter Starfall Islands malgré sa mission de retrouver ses amis.

Ennemis

Starfall Islands est rempli de créatures étranges que Sonic n'avait encore jamais rencontrées. Les joueurs devront faire usage du tout nouveau système de combat pour vaincre ces nouveaux ennemis surprenants

SOLDAT

Cet ennemi apparaît en groupe et attaque avec ses deux mains.

CYCLONE

Un ennemi qui flotte et inflige des dégâts à l'aide de tornades électriques.

FRAPPEUR

Un ennemi en forme de roue qui fonce sur Sonic dès qu'il le détecte et attaque à toute vitesse.

CARAPACE

Un ennemi protégé par une carapace solide qui utilise une attaque boomerang à distance. Les attaques de Sonic ne peuvent pas pénétrer la carapace, mais certaines méthodes, comme la Course-boucle, peuvent prendre cette adversaire par surprise.

BULLE

Un ennemi fait d'un amas de sphères qui attaque Sonic à l'aide d'électricité.

Boss

NINJA

Un ennemi fidèle à son nom qui attaque très vite. Capable de bloquer les attaques et d'utiliser des ombres de lui-même.

TOUR

Un ennemi fait de sections empilées. Son point faible est sur sa tête, ce qui signifie que Sonic devra détruire les niveaux inférieurs pour l'atteindre.

ASURA

Un grand ennemi ressemblant à un gigantesque bâtiment. Il faudra courir le long du bras avec lequel il attaque pour monter trouver son point faible.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing, marketing and distribution activities extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner.

The Koch Media Group runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt; publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - Koch Media has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including; Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen / Austria - and the HQ in Munich / Germany - Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns 10 game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) , Digixart (Montpellier / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam / the Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films; a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns leading video game merchandise companies Gaya Entertainment (Munich / Germany) and DPI Merchandising (Denver, Roseburg / USA) and a Quality Assurance Facility in Olomouc / Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.