



WM-02

PuyoPuyo™ TETRIS® 2

THE ULTIMATE PUZZLE MATCH

Online Manual



Tetris® & © 1985~2021 Tetris Holding.

Tetris-Logos, Tetris-Melodie und Tetriminos sind Handelsmarken der Tetris Holding.

Die Handelsaufmachung ist im Besitz der Tetris Holding.

Lizenziert für The Tetris Company.

Tetris-Spieldesign von Alexei Paschitnow.

Alle Rechte vorbehalten.

©SEGA

«PS», «PlayStation», «PS4», «PS5» und «DUALSHOCK» sind eingetragene Marken oder Marken von Sony Interactive Entertainment Inc.

Bibliotheksprogramme ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch und das Nintendo Switch-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Nintendo.

Microsoft, Xbox Series XIS, Xbox One, Kinect, Xbox Live und Xbox betreffende Logos sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

Font-Design von FONTWORKS Inc.

Browser Compatibility

The correct functioning of this website has been confirmed using the Google Chrome and Safari browsers.

- * It is recommended that you use the latest version of each browser. Older versions may not display the content correctly.
- * Please ensure that Javascript is enabled in your browser's settings.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Customer Service

US: 1-866-226-8092 UK/EU: 00-44-845-301-5502 Australia: 1-800-613-162

WEBSITE: www.sega.com/support

Grundbetrieb

Dieses Spiel kann gleichzeitig von bis zu 4 Spielern gespielt werden. Für jeden Spieler ist ein eigener Controller erforderlich.

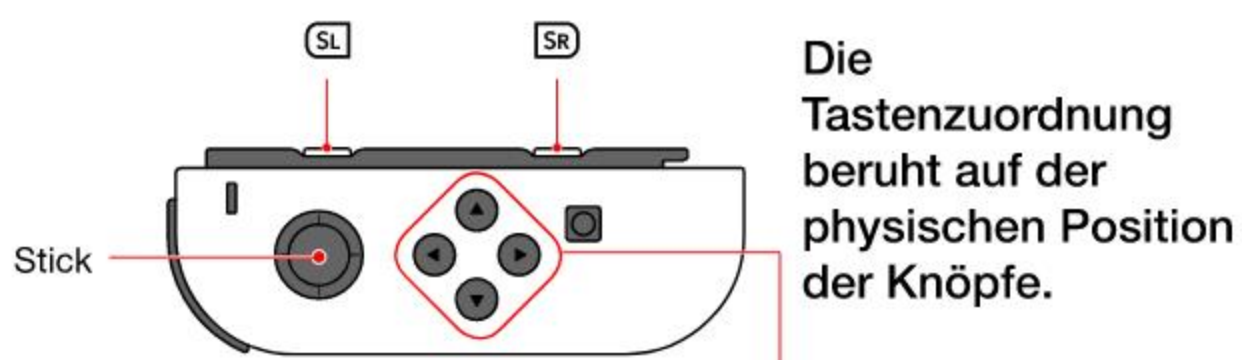
Nintendo Switch™



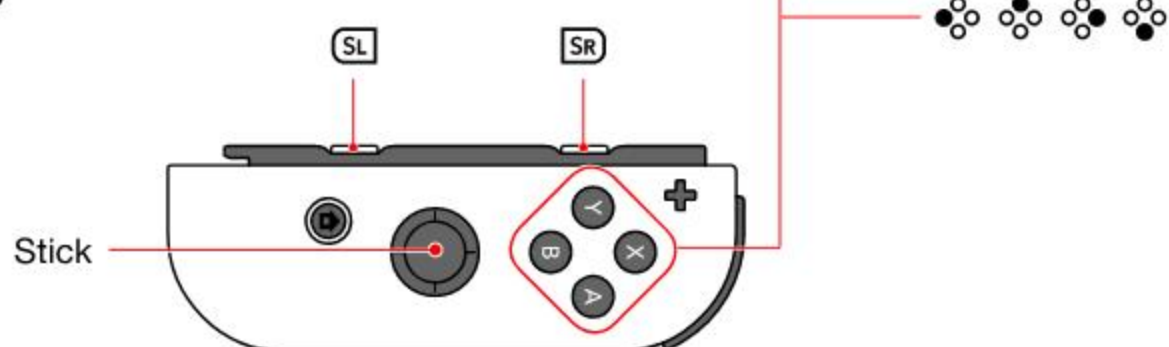
* Für Nintendo Switch Lite und Nintendo Switch Pro Controller gilt dieselbe Steuerung.

Entferne die Joy-Con™-Controller, um sie als zwei unabhängige Controller zu verwenden.

Joy-Con (L)



Joy-Con (R)



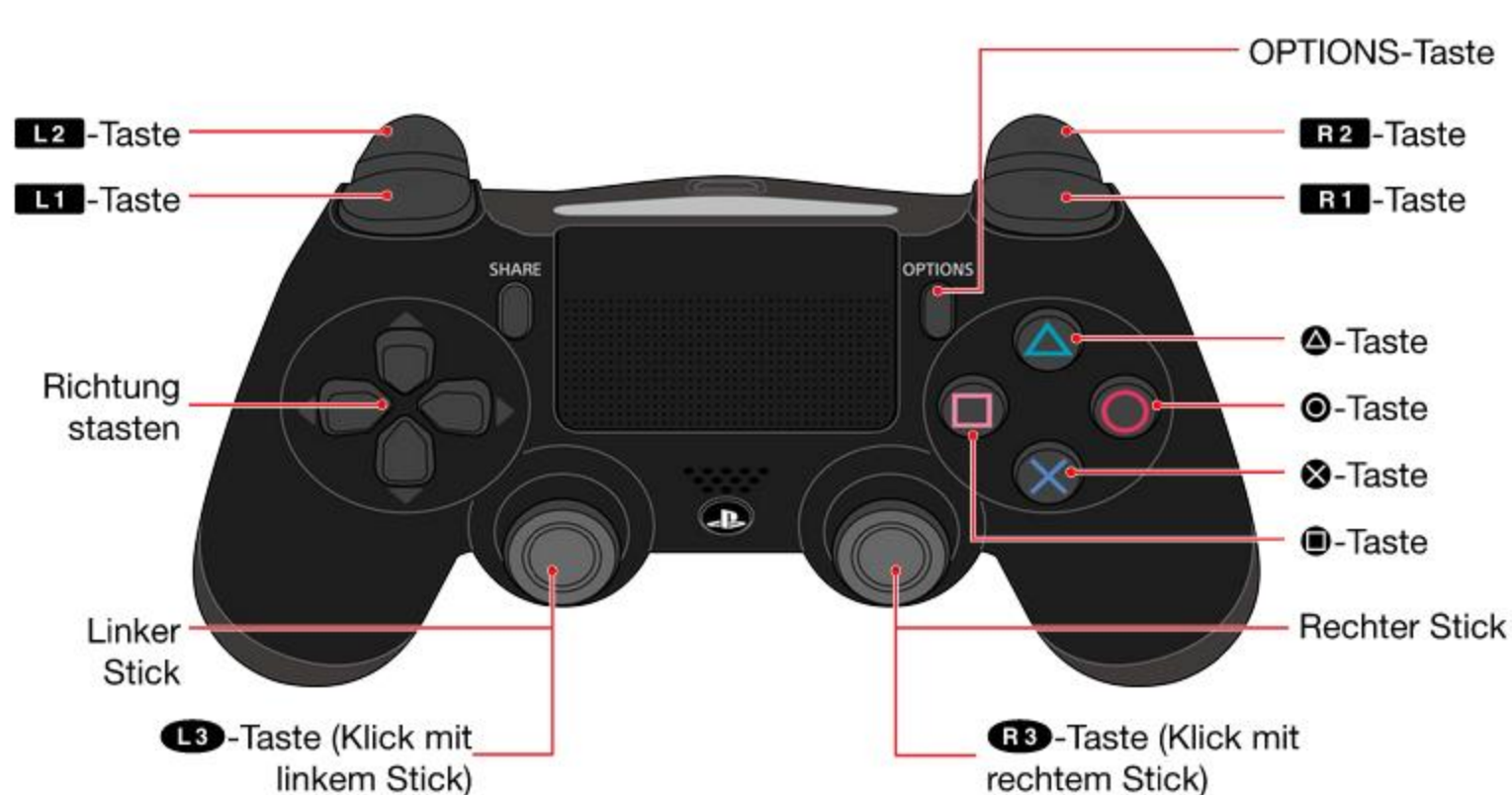
Die in der Online-Anleitung dargestellte Steuerung beruht auf der Standardeinstellung „Normal“. Die Steuerung kann in Optionen & Daten unter „Optionen“ angepasst werden.

	Puyo Puyo™-Steuerung	Tetris®-Steuerung
Richtungstasten/ linker Stick	↔: Puyo verschieben ↓: Schneller Fall ↑: Freier Fall*	↔: Tetrimino verschieben ↓: Sanfter Fall ↑: Harter Fall
A / Ⓞ	Puyos nach rechts drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach rechts drehen
B / Ⓞ	Puyos nach links drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach links drehen
L / R SL / SR	HALTEN (nur Fusion)	HALTEN (außer Urknall)
Y / Ⓞ	Talent 1 (nur Talentkampf)	
X / Ⓞ	Talent 2 (nur Talentkampf)	
ZR / SR	Talent 3 (nur Talentkampf)	
+ / =	Spiel pausieren	

* Nur in bestimmten Modi verfügbar.

PlayStation®4

DUALSHOCK™4 Wireless-Controller



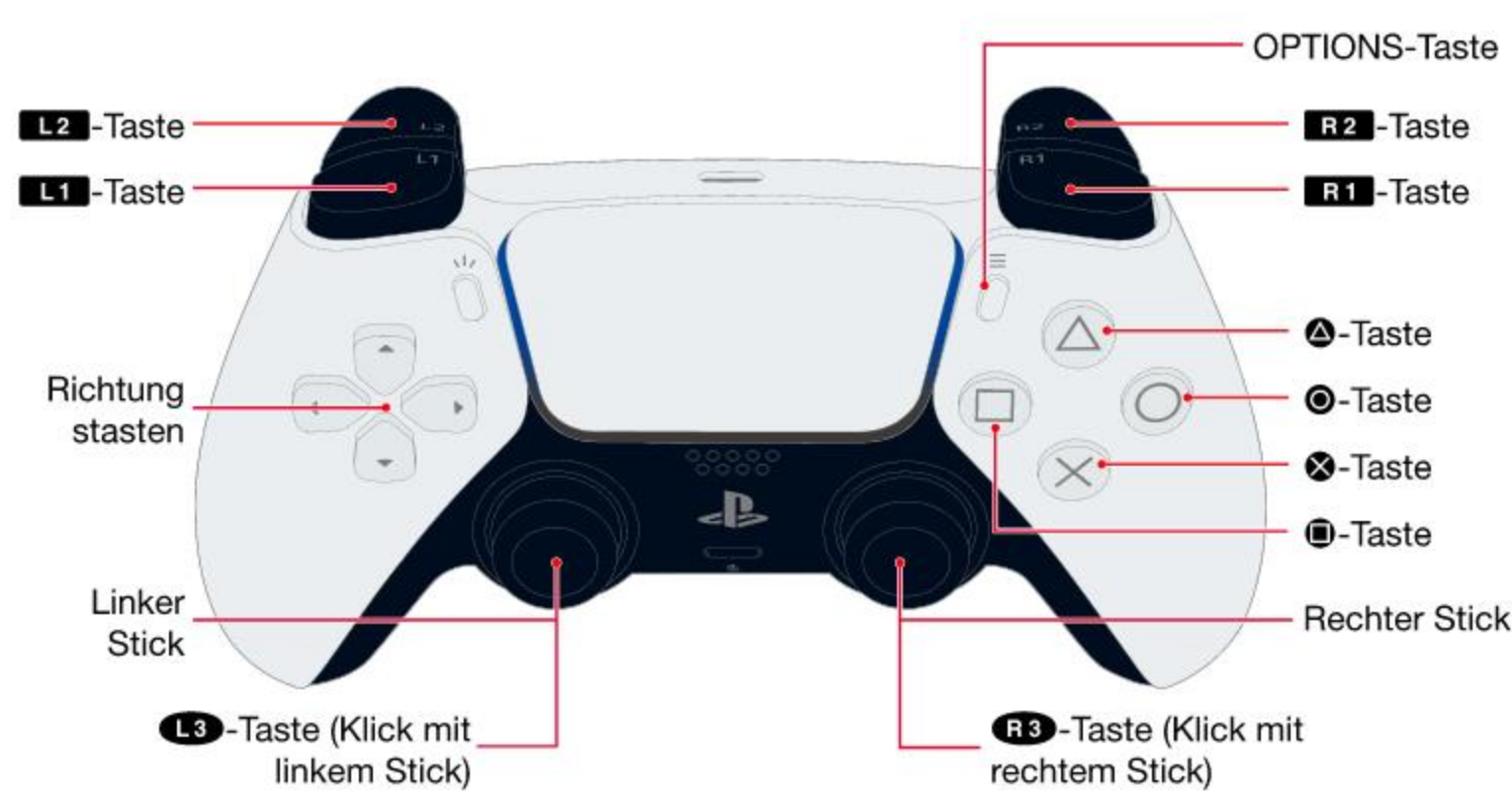
Die in der Online-Anleitung dargestellte Steuerung beruht auf der Standardeinstellung „Normal“. Die Steuerung kann in Optionen & Daten unter „Optionen“ angepasst werden.

	Puyo Puyo™-Steuerung	Tetris®-Steuerung
Richtung stasten/linker Stick	↔: Puyo verschieben ↓: Schneller Fall ↑: Freier Fall*	↔: Tetrimino verschieben ↓: Sanfter Fall ↑: Harter Fall
Ⓞ-Taste	Puyos nach rechts drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach rechts drehen
ⓧ-Taste	Puyos nach links drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach links drehen
L1 / R1-Taste	HALTEN (nur Fusion)	HALTEN (außer Urknall)
Ⓞ-Taste	Talent 1 (nur Talentkampf)	
△-Taste	Talent 2 (nur Talentkampf)	
R2-Taste	Talent 3 (nur Talentkampf)	
OPTIONS- Taste	Spiel pausieren	

* Nur in bestimmten Modi verfügbar.

PlayStation®5

DualSense™ Wireless-Controller



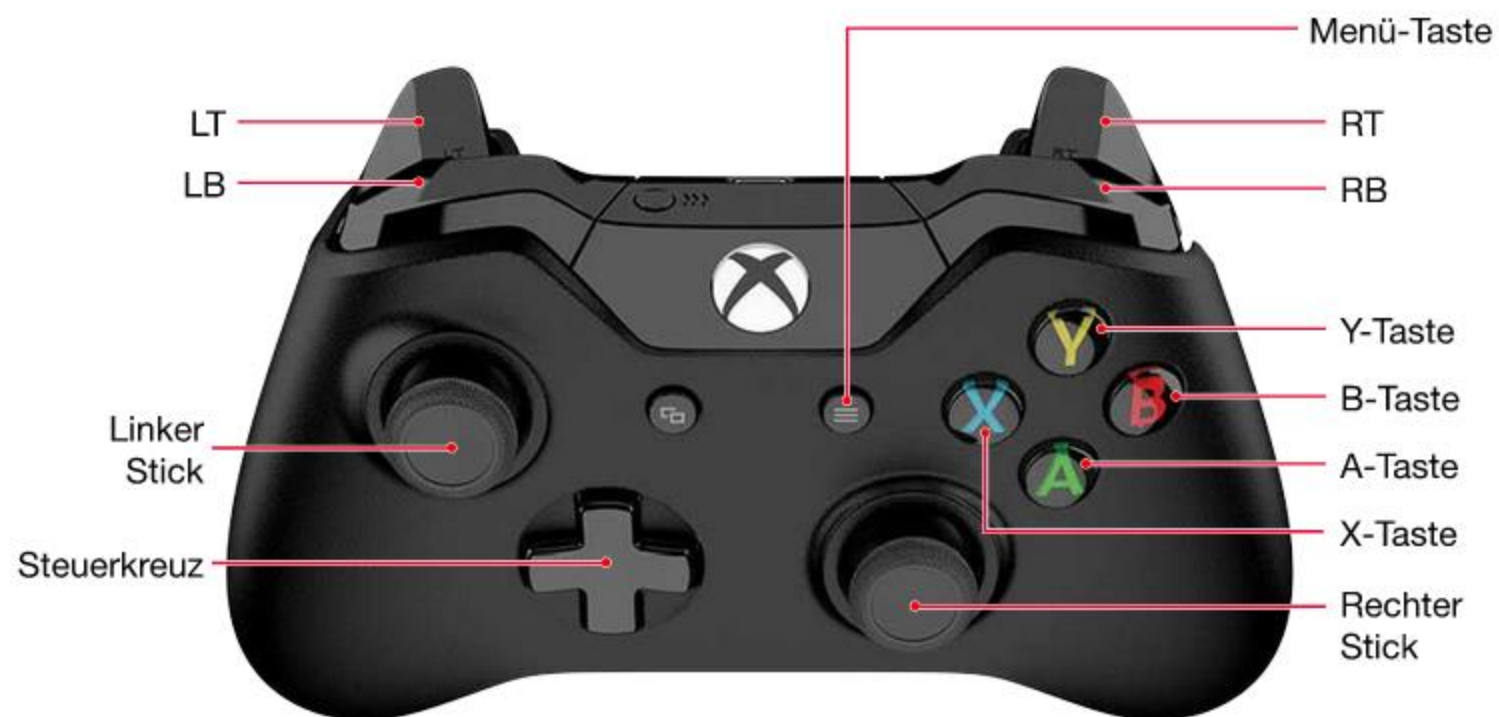
Die in der Online-Anleitung dargestellte Steuerung beruht auf der Standardeinstellung „Normal“. Die Steuerung kann in Optionen & Daten unter „Optionen“ angepasst werden.

	Puyo Puyo™-Steuerung	Tetris®-Steuerung
Richtung stasten/linker Stick	↔: Puyo verschieben ↓: Schneller Fall ↑: Freier Fall*	↔: Tetrimino verschieben ↓: Sanfter Fall ↑: Harter Fall
Ⓞ-Taste	Puyos nach rechts drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach rechts drehen
ⓧ-Taste	Puyos nach links drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach links drehen
L1 / R1-Taste	HALTEN (nur Fusion)	HALTEN (außer Urknall)
Ⓞ-Taste	Talent 1 (nur Talentkampf)	
△-Taste	Talent 2 (nur Talentkampf)	
R2-Taste	Talent 3 (nur Talentkampf)	
OPTIONS- Taste	Spiel pausieren	

* Nur in bestimmten Modi verfügbar.

Xbox One

Wireless-Controller



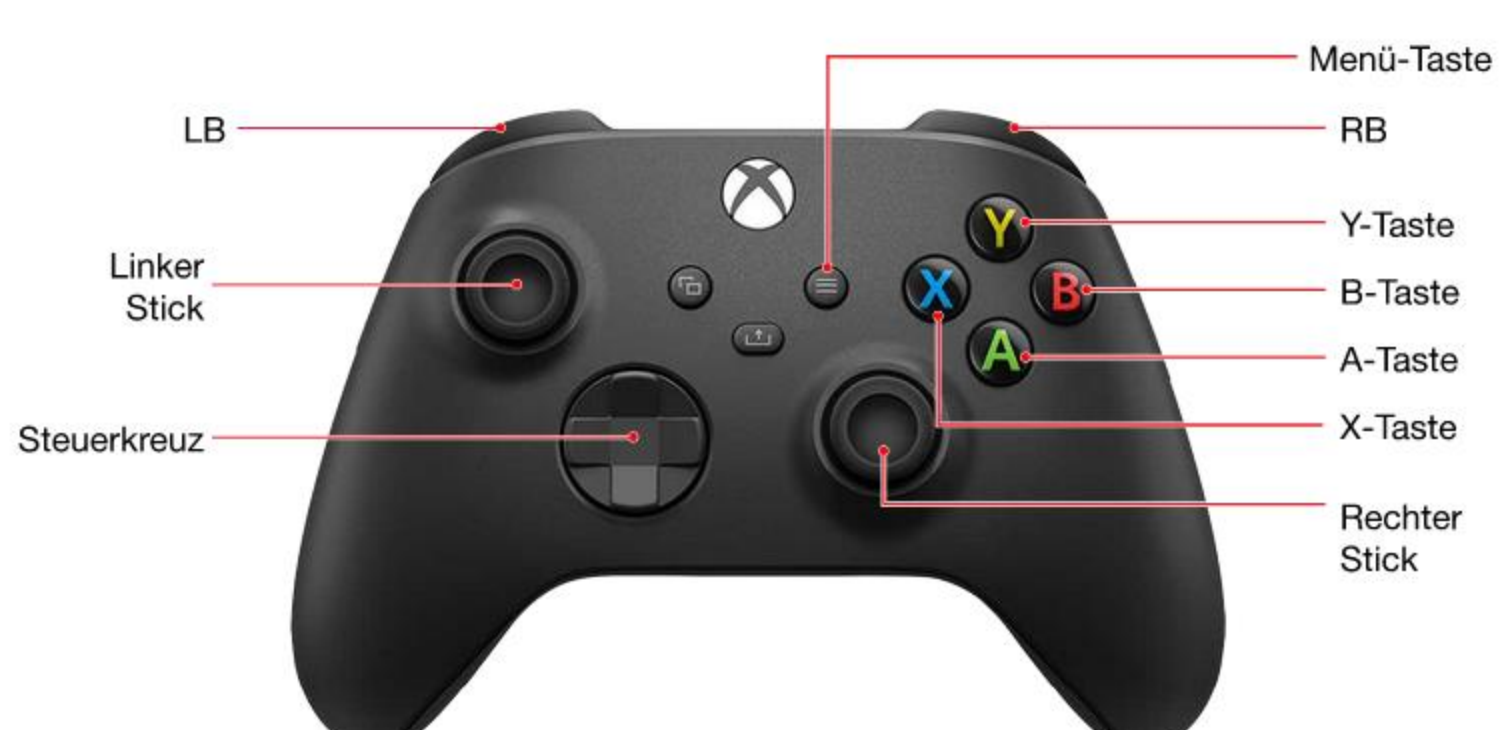
Die in der Online-Anleitung dargestellte Steuerung beruht auf der Standardeinstellung „Normal“. Die Steuerung kann in Optionen & Daten unter „Optionen“ angepasst werden.

	Puyo Puyo™-Steuerung	Tetris®-Steuerung
Steuerkreuz/ linker Stick	↔: Puyo verschieben ↓: Schneller Fall ↑: Freier Fall*	↔: Tetrimino verschieben ↓: Sanfter Fall ↑: Harter Fall
B-Taste	Puyos nach rechts drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach rechts drehen
A-Taste	Puyos nach links drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach links drehen
LB-/RB- Taste	HALTEN (nur Fusion)	HALTEN (außer Urknall)
X-Taste	Talent 1 (nur Talentkampf)	
Y-Taste	Talent 2 (nur Talentkampf)	
RT-Taste	Talent 3 (nur Talentkampf)	
Menü-Taste	Spiel pausieren	

* Nur in bestimmten Modi verfügbar.

Xbox Series X|S

Wireless-Controller



Die in der Online-Anleitung dargestellte Steuerung beruht auf der Standardeinstellung „Normal“. Die Steuerung kann in Optionen & Daten unter „Optionen“ angepasst werden.

	Puyo Puyo™-Steuerung	Tetris®-Steuerung
Steuerkreuz/ linker Stick	↔: Puyo verschieben ↓: Schneller Fall ↑: Freier Fall*	↔: Tetrimino verschieben ↓: Sanfter Fall ↑: Harter Fall
B-Taste	Puyos nach rechts drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach rechts drehen
A-Taste	Puyos nach links drehen Farbwechsel von Riesenpuyo	Tetrimino nach links drehen
LB-/RB- Taste	HALTEN (nur Fusion)	HALTEN (außer Urknall)
X-Taste	Talent 1 (nur Talentkampf)	
Y-Taste	Talent 2 (nur Talentkampf)	
RT-Taste	Talent 3 (nur Talentkampf)	
Menü-Taste	Spiel pausieren	

* Nur in bestimmten Modi verfügbar.



Titelbildschirm

Im Titelbildschirm kannst du das Hauptmenü auswählen oder direkt in eine Partie mit einem der beiden Standard-Spielstile springen. Die Spielanleitungen für die beiden Spielstile findest du unter den folgenden Links:



Puyo Puyo™

Spiele Puyo Puyo mit den **ENDLOS-PUYO**-Einstellungen.

Tetris®

Spiele Tetris mit den **MARATHON**-Einstellungen.

Hauptmenü



Das Menü und weitere Einstellungen, die nicht die Spielmodi betreffen, werden am unteren Bildschirmrand angezeigt.

- * Die meisten Spielbildschirme in dieser Anleitung stammen ohne Bevorzugung aus der Spielversion für Nintendo Switch™.
- * Dieses Spiel unterstützt automatisches Speichern. Schalte die Konsole nicht während des Speichervorgangs aus.

Abenteuermodus

Tritt gegen verschiedene Charaktere an und schließe Missionen ab, um die Handlung voranzutreiben.

Einzelspieler

Einzelspieler-Spielmodus mit einer Vielzahl von Einstellungsoptionen.

Mehrspieler

Spiele gegen deine Freunde – entweder auf einer oder auf mehreren Konsolen.

Optionen & Daten

Hier findest du deine persönlichen Statistiken und kannst die Spieleinstellungen anpassen. Mit beim Spielen verdienten Punkten kannst du im Shop Gegenstände kaufen.

Online

Verbinde dich online, um gegen andere Spieler anzutreten und dir Wiederholungen anzusehen.

Übungen

Mach dich mit den Grundregeln von Puyo Puyo™, Fusion, Tetris® und Talentkampf vertraut oder erlerne fortgeschrittenere Techniken!



Grundregeln

Mach dich mit den Grundregeln von Puyo Puyo™ und Tetris® vertraut.

Puyo Puyo™

Ziel des Spiels ist es, Puyos durch Verschieben und Drehen zum „Platzen“ zu bringen, während sie vom oberen Spielfeldrand nach unten fallen und dabei Stapel bilden. Erreicht ein Puyo-Stapel das **X** am oberen Spielfeldrand, hat der Spieler verloren.



- 1 X**
Stapeln sich die Puyos bis hierher, hast du verloren.
- 2 Nächste Puyos**
Das nächste Puyo-Paar, das auf das Spielfeld fallen wird.
- 3 Puyo-Paare**
Puyos fallen paarweise in zufälligen Farben auf das Spielfeld. Manchmal haben sie auch dieselbe Farbe.
- 4 Müll-Warteschlange**
Das ist der Wartebereich für die von deinem Gegner geschickten Müll-Puyos. Sie erscheinen in unterschiedlichen Größen und Formen, abhängig von der Anzahl der Müll-Puyos, die darauf warten, auf dein Spielfeld herabzuregnen.

Garbage Puyo						
Small	Big	Rock	Star	Moon	Crown	Comet
1	6	30	180	360	720	1440

- 5 Eigenes Spielfeld**
- 6 Spielfeld des Gegners**
- 7 Punktestand**
- 8 Spielersymbol und Name**
- 9 Gewonnene Sterne**
- 10 Name des Gegners**

Puyos entfernen

Verbinde vier oder mehr Puyos derselben Farbe in horizontaler und/oder vertikaler Richtung, um sie platzen zu lassen. Dabei entstehen Müll-Puyos, die sich in die Müll-Warteschlange deines Gegners einreihen. Um Müll-Puyos vom Spielfeld zu entfernen, musst du normale Puyos neben ihnen zum Platzen bringen.



Riesenpuyo

Ein einfarbiges Riesenpuyo, das beim Landen in vier gewöhnliche Puyos zerfällt. Drücke eine beliebige Taste zum Drehen, um seine Farbe zu ändern.



Ketten

Die Lücken, die Puyos beim Platzen hinterlassen, werden von den nachkommenden Puyos gefüllt. Bilden diese ihrerseits eine Kombination und platzen, hast du eine Kette. Je mehr Ketten du in Folge zum Platzen bringen kannst, desto mehr Müll-Puyos erscheinen auf dem Spielfeld deines Gegners!



Kompensieren

Müll-Puyos sind lästige Dauergäste in der Müll-Warteschlange, aber es gibt ein Mittel dagegen: Du kannst sie entfernen, indem du eigene Müll-Puyos schickst. Für jedes von dir geschickte Müll-Puyo wird ein Müll-Puyo aus deiner eigenen Warteschlange entfernt – die beiden kompensieren sich gegenseitig.

Simultanabräumen

Bringe zwei oder mehr Farben gleichzeitig zum Platzen, um zusätzliche Müll-Puyos zu deinem Gegner zu schicken.



Abgeräumt

Bringe alle Puyos auf deinem Spielfeld zum Platzen, um einen Spezialbonus zu erhalten: Dein nächster Angriff schickt UNMENGEN von Müll-Puyos zu deinem Gegner!

Freier Fall

Damit kannst du fallende Puyos sofort ganz nach unten befördern. Diese Technik ist für die Modi Fusion, Party, Urknall, Herausforderung und Winziger Puyo verfügbar. Sie kann außerdem über die *Spielereinstellungen* im Wartebildschirm für die Modi VS, Talentkampf und Wechsel aktiviert werden.

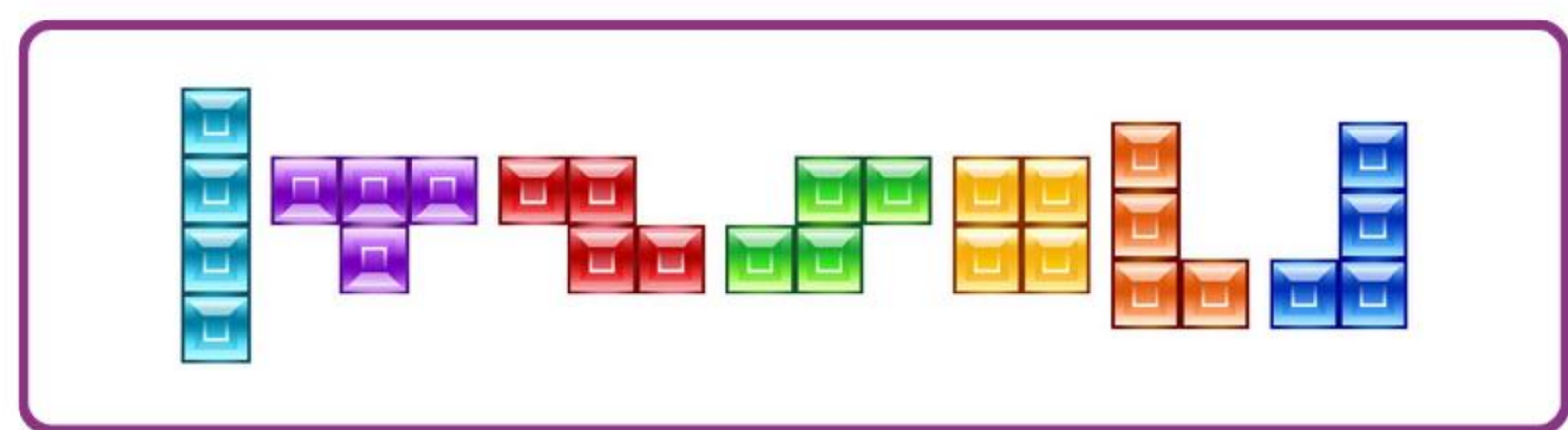
* Diese Technik kann nicht in Online-Partien der Puzzle-Liga verwendet werden.

Tetris®

Entferne Reihen von Blöcken vom Spielfeld, indem du die von oben herabfallenden Tetriminos entsprechend drehst und verschiebst. Wenn die Blockstapel den oberen Spielfeldrand erreichen, passiert ein „Überlauf“ und die Partie ist für den Spieler beendet.



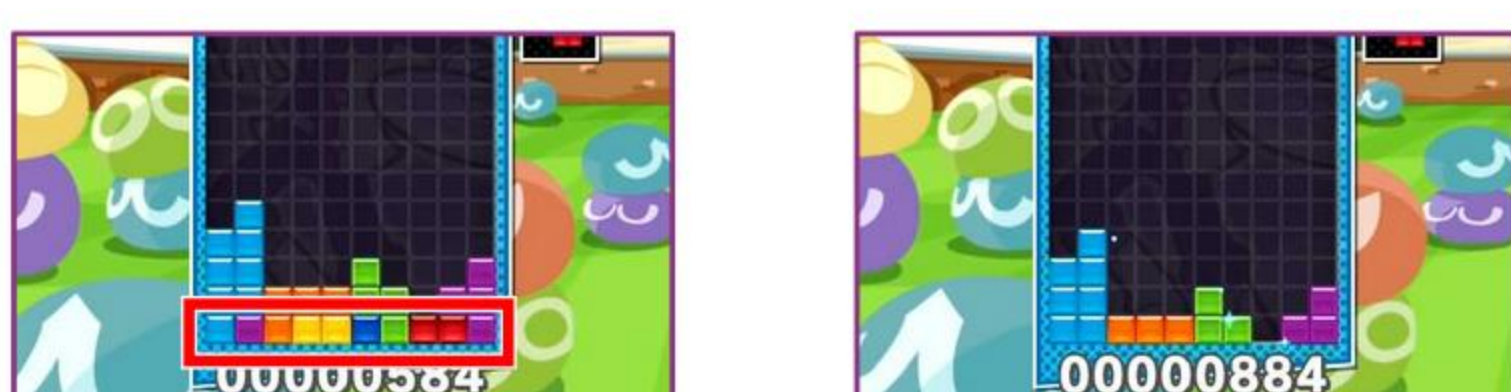
- 1 Oberer Spielfeldrand**
Stapeln sich die Tetriminos bis hierher, hast du verloren.
- 2 HALTE-Box**
Zeigt das aktuell gehaltene Tetrimino.
- 3 NÄCHSTE**
Zeigt die nächsten Tetriminos, die auf das Spielfeld fallen.
- 4 Tetrimino**
Es gibt sieben Arten von Tetriminos. Drehe und verschiebe die fallenden Blöcke.



- 5 Schattenstein**
Zeigt an, welche Lücke dein aktueller Tetrimino füllen wird, wenn er gerade herabfällt.
- 6 Müll-Block-Vorschau**
Zeigt die von deinem Gegner geschickten Müll-Blöcke an.
- 7 Eigenes Spielfeld**
- 8 Spielfeld des Gegners**
- 9 Punktestand**
- 10 Spielersymbol und Name**
- 11 Gewonnene Sterne**
- 12 Name des Gegners**

Blöcke entfernen

Staple die fallenden Blöcke so, dass sie eine horizontale Reihe über die gesamte Spielfeldbreite bilden, um die gesamte Reihe zu entfernen. Darüber gestapelte Blöcke fallen nach unten, um die entstandene Lücke zu schließen.



HALTEN

„HALTE“ einen fallenden Tetrimino, um ihn für später zur Seite zu legen. Du kannst immer nur einen halten. Halte einen neuen Tetrimino, um ihn mit einem bereits gehaltenen auszutauschen.

Kombo

Das Entfernen von Reihen mit aufeinanderfolgenden Tetriminos nennt man Kombo. Je öfter du diese Technik anwendest, desto mehr Müll-Blöcke sendest du an deinen Gegner!

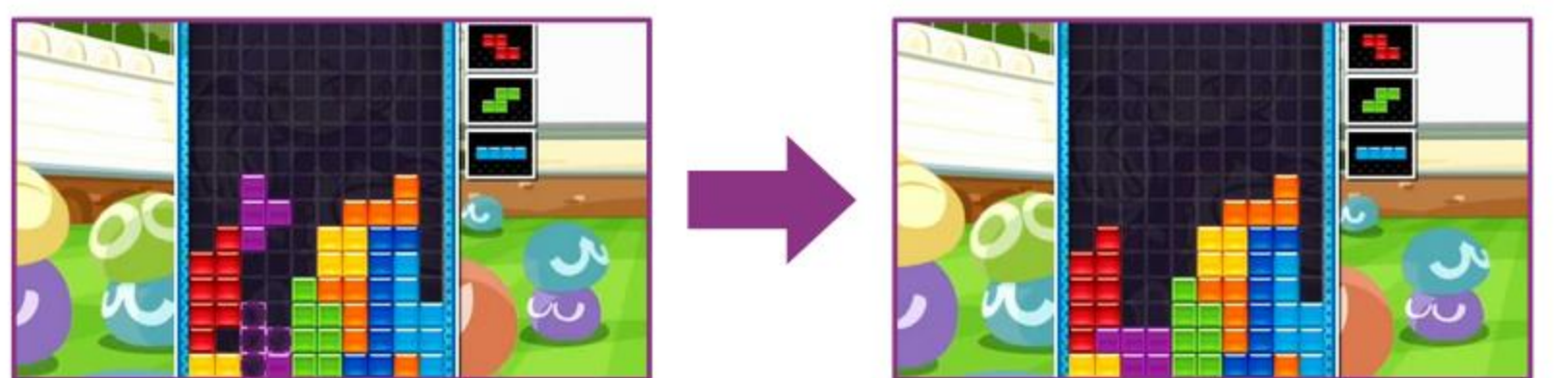
Tetris™ Line Clear

Entferne gleichzeitig 4 Reihen, um UNMENGEN von Müll-Blöcken an deinen Gegner zu senden!



T-Spin

Bei dieser extrem fortgeschrittenen Technik drehst du ein T-Tetrimino im letzten Moment, um es in eine scheinbar unmögliche Lücke zu quetschen. Wenn du das schaffst, wird dein Gegner unter einer Flut von Müll-Blöcken untergehen!



Back-to-Back

Wenn du zwei Tetris Line Clears oder T-Spins in Folge schaffst – nicht unterbrochen durch das normale Abräumen einer Reihe – nennt man das Back-to-Back. Dafür gibt es Bonuspunkte.

Abgeräumt

Bei einem Abgeräumt musst du alle Blöcke von deinem gesamten Spielfeld entfernen. Dafür gibt es Unmengen von Bonuspunkten und eine Riesensladung von Müll-Blöcken auf das Spielfeld deines Gegners!



Spielregeln

Mache dich mit den Regeln der unterschiedlichen Modi vertraut.

VS

Ein einfacher Kampfmodus. Spieler und KI-Gegner entscheiden eigenständig über ihren Spielstil (Puyo Puyo™ oder Tetris®). Es gelten die Standardspielregeln für den jeweils ausgewählten Spielstil.



Angriffe in Puyo Puyo gegen Tetris

Der Tetris-Spieler schickt Müll-Blöcke zum Puyo-Puyo-Spielfeld, die von oben herabfallen. Der Puyo-Puyo-Spieler schickt Müll-Puyos zum Tetris-Spielfeld, die unten als Reihen erscheinen.

Müll-Blöcke werden zusammen mit angrenzenden Puyos entfernt.



Müll-Puyos werden durch Auffüllen der Reihe entfernt.



Tetris-Angriffsanzeige

Im Modus „Puyo Puyo gegen Tetris“ ist auf dem Tetris-Spielfeld eine Angriffsanzeige zu sehen. Die Anzeige füllt sich mit jeder entfernten Reihe, und wenn sie das Maximum erreicht, werden Müll-Blöcke geschickt.



* Die Angriffsanzeige ist nur in gemischten VS- und Party-Partien zu sehen. In allen anderen Modi und in Partien „Tetris gegen Tetris“ wird jedes mal eine Reihe Müll-Blöcke geschickt, wenn eine Reihe entfernt wird.

Talentkampf

Spieler als Team von drei Charakteren, jeder mit seinen eigenen Talenten.



Der Spielstil deines Teams (Puyo Puyo™/Tetris®) sowie die Charaktere und Talente können in **OPTIONEN & DATEN** unter „Team bearbeiten“ angepasst werden.

LP-System im Talentkampf

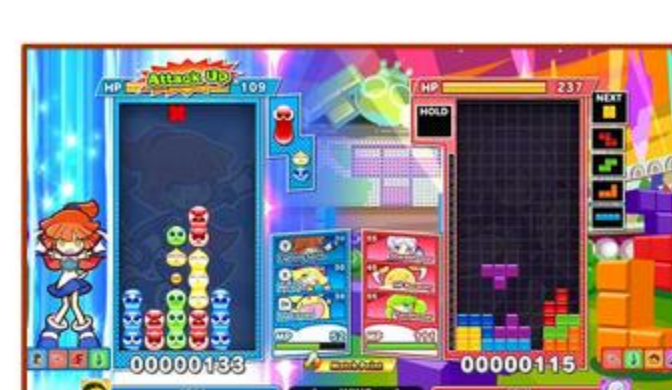
Senke die LP deines Gegners auf null, um das Spiel zu gewinnen. Wenn sich deine Puyos oder Blöcke bis zum oberen Spielfeldrand stapeln, erleidest du massiven Schaden, du kannst das Spiel nach dem Zurücksetzen des Spielfelds aber fortsetzen, bis deine LP vollständig aufgebraucht sind.

Beim Schicken von Müll-Puyos oder -Blöcken ist in der LP-Anzeige der voraussichtliche Schaden zu sehen. Dieser Schaden tritt jedoch erst ein, wenn die Müll-Puyos bzw. Müll-Blöcke tatsächlich auf dem Spielfeld landen. Du solltest also versuchen, möglichst viele davon zu kompensieren, um den Schaden zu minimieren.



Talente verwenden

Es gibt alle möglichen Arten von Talenten, zum Beispiel das Ändern der Farbe von Puyos oder das Auffüllen der LP. Drücke die Taste, die dem jeweiligen Charakter zugeordnet ist, um sein Talent für MP einzusetzen.



Jedes Talent hat eine Abklingzeit – eine bestimmte Zeitspanne, nach deren Ablauf es erneut verwendet werden kann.



Talente können nur verwendet werden, wenn du genügend MP hast. MP werden mit der Zeit aufgefüllt.



* Einige Talente sind nur für bestimmte Spielstile verfügbar (Puyo Puyo™ / Tetris®).

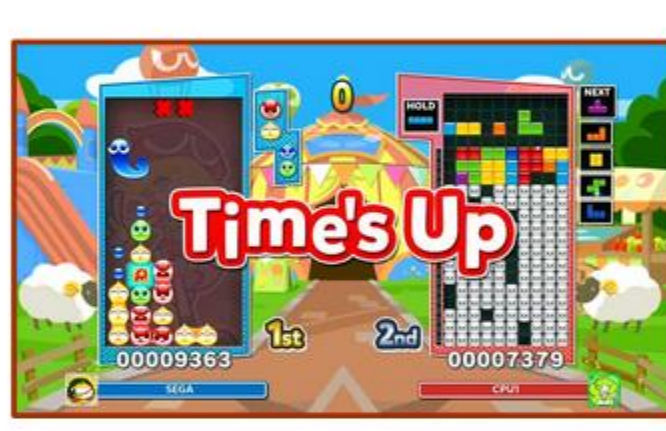
Team-Entwicklung

Wähle im **ABENTEUER**-Modus einen Talentkampf-Hintergrund, um das Level von Charakteren zu erhöhen und Objektkarten zu verdienen.

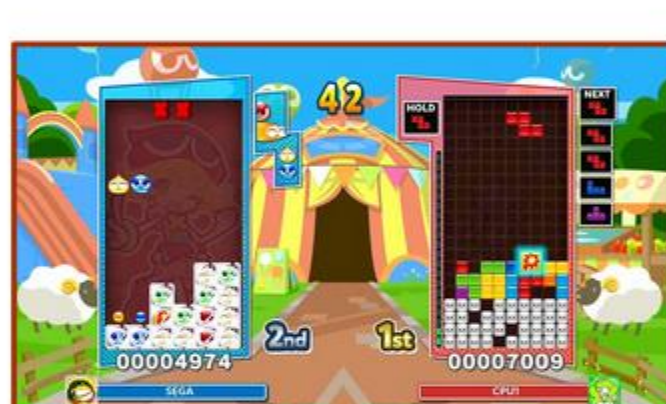


Party

Wähle Puyo Puyo™ oder Tetris® und wetteifere um die höchste Punktzahl. Wenn die Puyos/Blöcke deinen oberen Spielfeldrand erreichen, wird das Spielfeld zurückgesetzt und du kannst weiterspielen, bis die Zeit abgelaufen ist.



Entferne Objekte, die auf dein Spielfeld fallen, um verschiedene Effekte auszulösen. Insgesamt gibt es elf Arten von Objekten.



Objekte

● Booster

Name	Effect
Angriff erhöht!	Für begrenzte Zeit werden mehr Müll-Puyos/ Müll-Blöcke zum Spielfeld des Gegners geschickt.
Müll abgeräumt!	Entferne alle Müll-Puyos/Müll-Blöcke von deinem Spielfeld, eingeschlossen diejenigen in der Müll-Warteschlange.
Reflexion!	Für begrenzte Zeit werden alle Müll-Puyos/ Müll-Blöcke von deinem Gegner zu dessen Spielfeld zurückgeschickt.

● Störungen

Name	Effect
Tempo erhöht!	Für begrenzte Zeit fallen Puyos und Tetriminos mit maximalem Tempo auf das Spielfeld des Gegners.
Scheinwerfer!	Für begrenzte Zeit verdunkelt sich das Spielfeld des Gegners und nur ein kleiner, beweglicher Teil bleibt hell.
Keine Drehungen!	Für begrenzte Zeit kann dein Gegner keine Puyos oder Tetriminos drehen.

● Umkehreffekte

Name	Effect
Punkte absaugen!	Damit verringerst du den Punktestand des Gegners und erhöhst zugleich deinen eigenen.

● Nur Puyo Puyo

Name	Effect
Einfarbiger Tsumo!	Für begrenzte Zeit sind alle Puyos, die auf dein Spielfeld fallen, einfarbige Sets.
Fixe Minos!	Für begrenzte Zeit sind alle Tetriminos, die auf das Spielfeld des Gegners fallen, vom selben Typ. * Nur verfügbar, wenn der Gegner Tetris® spielt.

● Nur Tetris

Name	Effect
Mino-Wechsel!	Für begrenzte Zeit sind alle Tetriminos, die auf dein Spielfeld fallen, Einzelblöcke.
Einfrieren!	Für begrenzte Zeit werden alle Puyos auf dem Spielfeld des Gegners eingefroren und sind nicht zugänglich. * Nur verfügbar, wenn der Gegner Puyo Puyo™ spielt.

Fusion

In diesem Modus fallen Puyos und Tetriminos auf dasselbe Spielfeld. Puyos und Blöcke werden nach den Standardregeln entfernt: durch Kombination von vier oder mehr Puyos derselben Farbe bzw. eine vollständige Reihe von Blöcken ohne Lücken.



Puyos mit Tetriminos platzen lassen

Fällt ein Tetrimino auf Puyos, lässt er sie Reihe für Reihe platzen, bis er am unteren Spielfeldrand oder auf anderen Blöcken landet. Müll-Puyos werden komplett entfernt, aber gewöhnliche farbige Puyos fallen schnell wieder von oben herab, sobald die Blöcke gelandet sind. Das Verhalten des Spiels hängt dabei davon ab, wie die Tetriminos fallen.



● Schneller/Sanfter Fall

Tetriminos im Schnellen oder Sanften Fall lassen eine Reihe für Reihe platzen, bis sie landen. Sobald ein Tetrimino begonnen hat, Puyos zum Platzen zu bringen, kannst du ihn nicht mehr kontrollieren, und der nächste Tetrimino wird freigesetzt. Durch Stapeln des nächsten Tetriminos auf noch fallende Blöcke ist es möglich (wenn auch schwierig), mehr als 5 Reihen gleichzeitig abzuräumen!

● Harter Fall

Wende Harter Fall auf Tetriminos an, damit sie sofort landen und alle Puyos in ihrer Bahn zum Platzen bringen.

Weitere Spezialregeln

Einzel- (1 Block) und Doppel-Tetriminos (2 Blöcke) erscheinen gelegentlich.



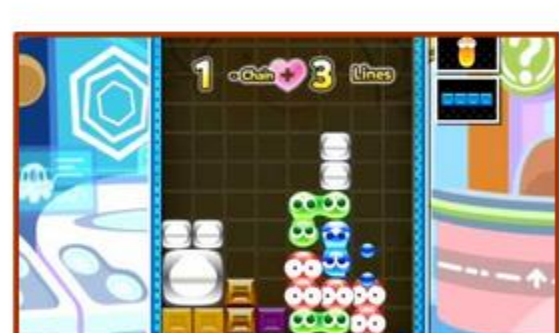
Ein spezielles Teil, das zwischen einem Puyo-Set und einem Tetrimino wechselt, erscheint für begrenzte Zeit.



Du kannst während einer Kettenreaktion mit dem Anordnen des nächsten Puyo-Sets oder Tetriminos beginnen, oder während ein Tetrimino Puyos zum Platzen bringt.



Wenn Puyos oder Blöcke eine bestimmte Zeit lang kontinuierlich entfernt werden, wird eine gemischte Kette ausgelöst, die zusätzliche Müll-Blöcke zu deinem Gegner schickt.



Wechsel

Der Spielstil wechselt jedes Mal zwischen Puyo Puyo™ and Tetris®, wenn der Zähler null erreicht. Für jeden Spielstil gibt es ein eigenes Spielfeld, auf dem gerade nicht gespielt wird, wird in der Miniansicht angezeigt.



Sobald der Zähler null erreicht, fallen alle Puyos bzw. Tetriminos im freien Fall und können nicht mehr gesteuert werden. Du solltest daher den Zähler im Auge behalten. Wenn du innerhalb eines bestimmten Zeitraums Puyos und Blöcke von beiden Spielfeldern entfernst, zählt das als Combo und es werden zusätzliche Müll-Puyos oder -Blöcke zum Spielfeld deines Gegners geschickt.



Urknall

Puyo-Puyo-Spieler wetteifern im Fiebereinsatz: Versuche, vorgegebene Puyo-Stapel mit einem einzigen Paar zu entfernen. Tetris-Spieler wetteifern im Glücksspieler-Angriffsmodus: Vorgegebene Stapel sind Reihen um Reihen mit jedem nachfolgenden Tetrimino zu entfernen. Müll-Puyos und Müll-Blöcke, die während der Ladezeit entstehen, summieren sich als Angriffsstärke des jeweiligen Spielers.



Nach Ende der Ladezeit werden die von den Spielern gesammelten Müll-Puyos und Müll-Blöcke gegeneinander aufgewogen. Der Spieler, der danach noch Müll übrig hat, greift damit den anderen Spieler an. Bring die Anzeige deines Gegners auf null, um zu gewinnen.



Herausforderung

Spieler nach den Regeln eines der folgenden Modi.

Endlos-Fieber (Puyo Puyo)

Entferne alle vorgegebenen Ketten innerhalb der verfügbaren Zeit.

Endlos-Puyo (Puyo Puyo)

Lass möglichst viele Puyos innerhalb der vorgegebenen Zeit platzen.

Winziger Puyo (Puyo Puyo)

Ein breiteres Spielfeld und kleinere Puyos bedeuten mehr Puyos pro Reihe. Lass möglichst viele davon innerhalb der vorgegebenen Zeit platzen.

Sprint (Tetris)

Räume 40 Reihen ab, so schnell du kannst.

Marathon (Tetris)

Räume 150 Reihen mit der bestmöglichen Punktzahl ab.

Ultra (Tetris)

Erreiche die höchste Punktzahl, indem du innerhalb der vorgegebenen Zeit möglichst viele Reihen abräumst.

* Im Marathon-Modus kannst du das Ziel von 150 Reihen durch einen unbegrenzten Punkteangriffsmodus ersetzen. Aktiviere dazu einfach Endlos in den Spieleinstellungen im Wartebildschirm. Nach jeweils 10 entfernten Reihen erhöht sich dein Level, wodurch das Falltempo steigt. In Sprint und Ultra gibt es keinen Levelaufstieg, daher ändert sich das Falltempo hier nicht.



Abenteuermodus

Wetteifere in Puyo-Puyo™- und Tetris®-Partien, während sich die spannende Story entfaltet.

Kartenbildschirm

Verwende die Weltkarte, um zum gewünschten Hintergrund zu navigieren. Manche Hintergründe sind Teil der Hauptstory, während andere zur Übung dienen, um schwierige Techniken zu erlernen. Es gibt auch „Geheime Hintergründe“, in denen du überraschende Handlungselemente entdecken kannst.



Noch nicht freigeschaltete Hintergründe sind mit „?“ gekennzeichnet und können nicht geöffnet werden. Um sie freizuschalten, musst du zuerst andere Hintergründe abschließen.



Über Abkürzungen kannst du ganz leicht zu entfernten Bereichen der Karte navigieren.



Dialogszenen

Wähle einen Hintergrund aus, um die witzigen Wortwechsel zwischen den Charakteren zu sehen. Verwende die entsprechenden Schaltflächen zum Überspringen bzw. automatischen Abspielen des Dialogs.



* Bereits gesehene Dialogszenen kannst du dir im Theater unter **OPTIONEN & DATEN** erneut ansehen.

Abräum-Bedingungen

Vor Beginn jeder Partie werden die Abräum-Bedingungen und der Wertungsstandard angezeigt. Du erhältst auf Basis deiner Leistung Sterne. Je mehr Sterne du hast, desto höher ist dein allgemeines Abräum-Level.

Hintergrund überspringen

Wenn du einen Hintergrund nicht schaffst, erscheint nach der Partie im Menü die Option zum Überspringen des Hintergrunds. Mit dieser Option hast du die Möglichkeit, die Story fortzusetzen. Keine Sorge, du kannst jederzeit zurückkommen und es erneut versuchen!

Hintergrund abschließen

Schließe einen Hintergrund ab, um mehr spielbare Charaktere und Hintergrundmusik freizuschalten.

Wenn du einen Talentkampf abschließt, erhalten außerdem alle deine Charaktere Erfahrung und du kannst Objektkarten verdienen. Du kannst einen Hintergrund so oft spielen, wie du möchtest – so kannst du perfekt das Level deiner Charaktere erhöhen!

Hintergründe, die Objektkarten bieten, sind mit einem speziellen Symbol gekennzeichnet.



Einige Partien beginnen mit einer Mission. Schließe die Mission ab, um die Anzahl und Effektivität der Karten zu erhöhen, die du erhalten kannst.





Einzelspieler

Spiele allein nach einer Vielzahl verschiedener Regeln. Weitere Details findest du unter [SPIELREGELN](#).

Modusauswahl

Bei einigen Regelsätzen kannst du vor dem Spielen den Modus auswählen: Wähle Kampf, um eine einzelne Partie gegen bis zu drei KI-Spieler zu spielen. Wähle Ausdauer, um zu sehen, wie viele KI-Gegner du schlagen kannst, bevor du verlierst.



Spieler

Lege die Anzahl der KI-Spieler auf 1 bis 3 fest.



Charakterauswahl/Teamauswahl

Wähle einen Charakter und Spielstil (Puyo Puyo™ / Tetris®). In Talentkampf musst du ein Team bilden oder eines der zuvor erstellten Teams in [OPTIONEN & DATEN](#) auswählen.



Die Freisetzungsmuster für Puyos und Tetriminos unterscheiden sich je nach Regelsatz. Die Muster für jeden Charakter findest du in der Charakterauswahl des PARTY-Modus.



Einstellungen vor dem Spiel

Auf dem Wartebildschirm direkt bevor Beginn einer Partie sind verschiedene Einstellungen verfügbar. Die Einstellungen sind vom gewählten Regelsatz abhängig.



Anpassen

Lege Wallpaper und Hintergrundmusik für die Partie fest.

Handicap

Lege die Schwierigkeitsstufe der Partie für jeden Spieler auf die bevorzugte Vorteil- bzw. Nachteil-Einstellung von Süß bis Scharf fest.

Spieleinstellungen

Lege zusätzliche Spielregelparameter fest.

Ergebnisbildschirm/Wiederholung speichern

Am Ende jeder Partie erhältst du auf Basis deiner Leistung Punkte. Diese Punkte können im Shop als In-game-Währung verwendet werden.



Wenn ein Wiederholungsplatz verfügbar ist oder du im Menü nach der Partie „Wiederholung speichern“ auswählst, wird eine Wiederholung der Partie gespeichert, damit du sie dir später ansehen kannst. Du findest sie in Optionen & Daten unter Theater. Du kannst sie auch online mit der Welt teilen.

* Im Ausdauermodus können keine Wiederholungen gespeichert werden.

* Für alle Regelsätze können insgesamt maximal 50 Wiederholungen gespeichert werden.



Mehrspieler

Ein einfacher Mehrspielermodus für bis zu 4 Spieler gleichzeitig oder bis zu 8 Spieler, die paarweise im Turnierformat antreten.

Nintendo Switch™

Wähle auf Nintendo Switch zuerst Einzelbildschirm oder Lokales WLAN.



Einzelbildschirm

Verwende mehrere Controller zum Spielen auf einer einzigen Konsole im TV- oder Tisch-Modus.

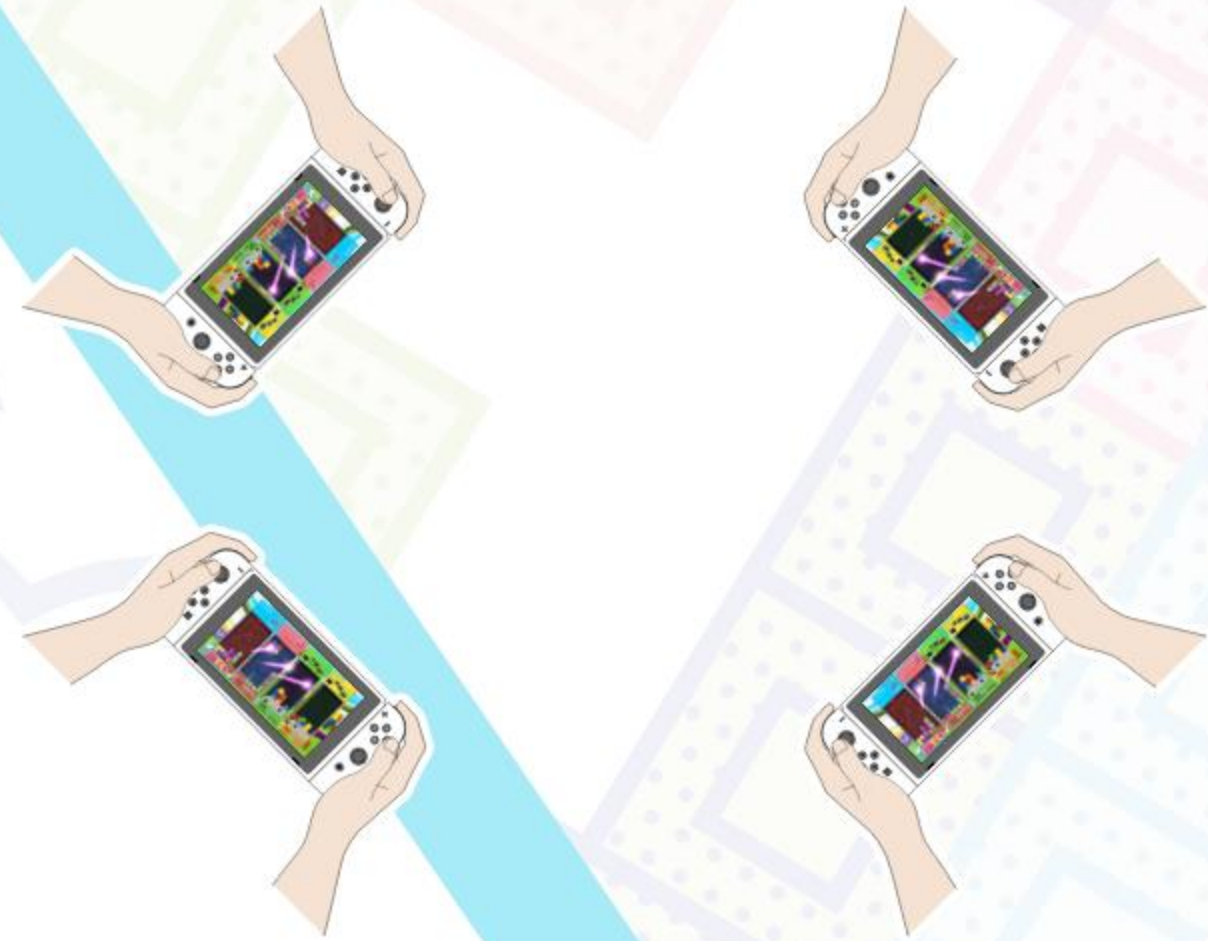


Bitte halte Folgendes bereit:

Nintendo Switch™-Konsole: 1
Diese Software: 1
Joy-Con/Nintendo Switch Pro Controller: 1 pro Spieler (max. 4)

Lokales WLAN

Jeder Spieler benutzt seine eigene Konsole im Handheld-Modus.

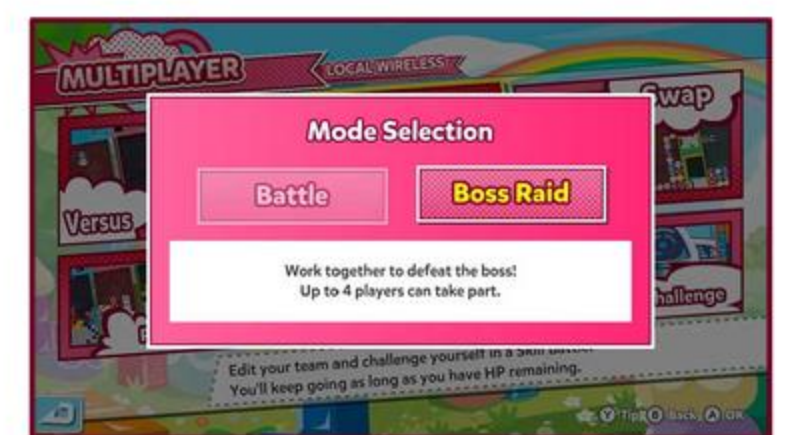


Bitte halte Folgendes bereit:

Nintendo Switch-Konsole: 1 pro Spieler
Diese Software: 1 pro Spieler

Spiele Boss-Raid über lokales WLAN

In der Nintendo Switch™-Version wählst du *Talentkampf* im Lokalen Spielmodus aus – dort kannst du dann **BOSS-RAID** starten. Die Spielinhalte sind identisch zu denen über *Online*.



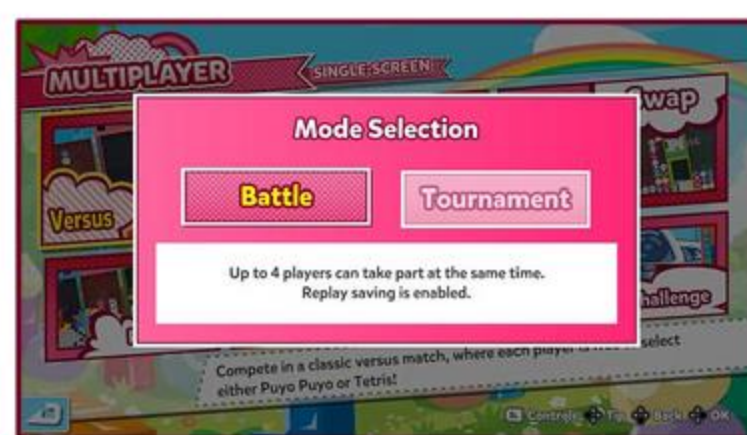
Regeln auswählen

Wähle die Regeln, nach denen alle spielen. Es gibt sieben Regelsätze, aus denen du wählen kannst.



Modusauswahl

Wähle das Partieformat aus. Wähle Kampf, um eine Runde mit 2 bis 4 Spielern zu spielen. Wähle Turnier, um ein Playoff im Turnierstil mit bis zu 8 Spielern zu spielen.



Turnier

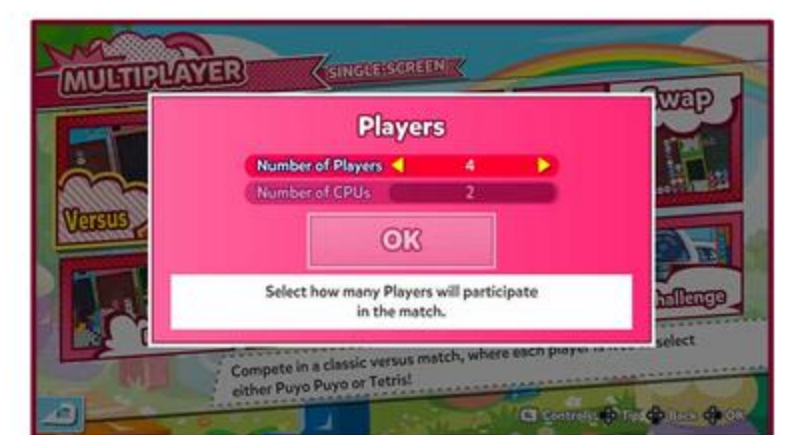
Die Spieler treten paarweise an. Der Sieger jeder Partie steigt in die nächste Runde auf, der Verlierer scheidet aus. Die Spielersymbole werden so angeordnet, dass sich eine leicht lesbare Turnieraufstellung ergibt.



Spieleranzahl

Wähle die Anzahl der Spieler aus. Im Kampf-Modus können 2 bis 4 Spieler spielen. Im Turnier-Modus können bis zu 8 Spieler spielen.

* Im Turniermodus spielen immer nur zwei Spieler gleichzeitig, es sind daher für bis zu 8 Spieler nur zwei Controller nötig.



Teamkämpfe für 3-4 Spieler

Bei 3 oder mehr Spielern besteht die Option, Teams zu bilden. Wähle dazu einfach ein Teamsymbol aus (♠/♥/♣/♦). Alle anderen Spieler, die dasselbe Symbol auswählen, sind deine Teamkollegen!



Charakterauswahl/Teamauswahl

Wähle einen Charakter oder ein Team. In den Modi VS, Party und Urknall kannst du zusätzlich einen Spielstil auswählen (Puyo Puyo™ oder Tetris®).





Optionen & Daten

Sieh dir deine Statistiken an, ändere die Spieleinstellungen und bearbeite deine Talentkampf-Teams. Hier kannst du dir außerdem die Wiederholungen deiner Partien ansehen.

Spieler

Wähle Symbol, Charakter und Anpassung aus. Der hier ausgewählte Charakter ist in der Charakterauswahl vor jeder Partie standardmäßig ausgewählt.

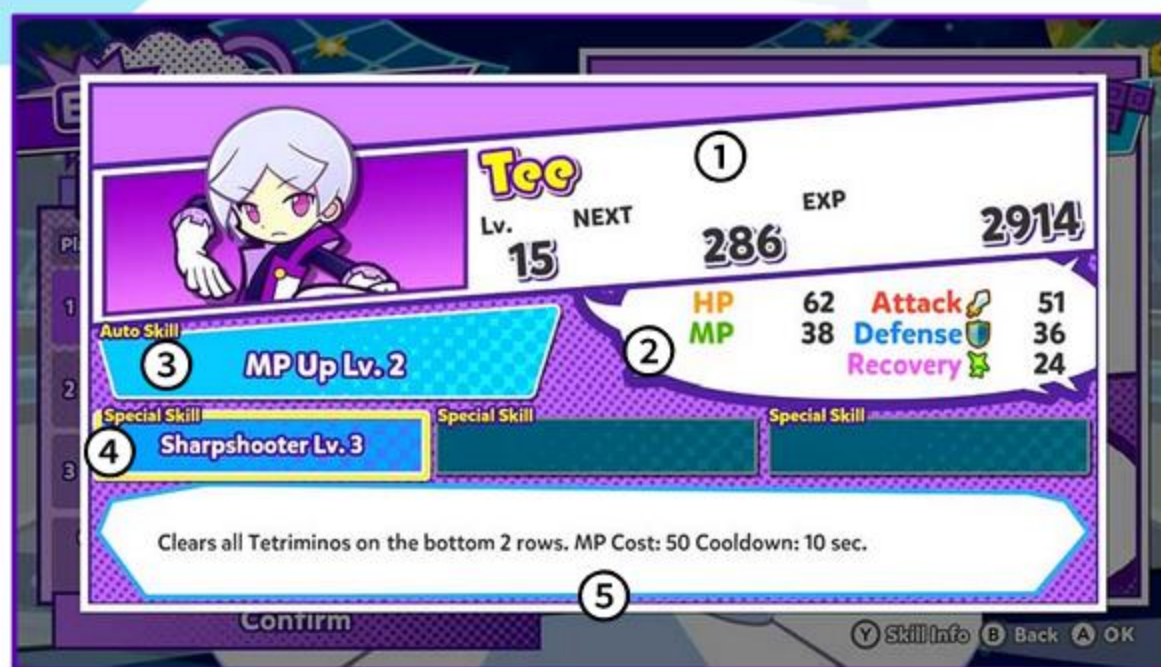


Team bearbeiten

Speichere bis zu 10 Teams für den **TALENTKAMPF**. Lege für jedes Team einen Spielstil, drei Charaktere, Talente und Objektkarten fest. Schalte spielbare Charaktere frei und erhalte im **ABENTEUER-**Modus Objektkarten.



Charakterinfo



1 Informationen über Erfahrung und Level

- Aktuelles Level
- Benötigte Erfahrung für nächstes Level
- Bisher gesammelte Erfahrung

In Talentkampf-Hintergründen im Abenteuermodus kann das Level der Charaktere erhöht werden. Erhöhe das Level deiner Charaktere, um Status und Talenrang zu erhöhen.

2 Status

Im Status werden die Werte aller Attribute des ausgewählten Charakters angezeigt.

- Angriff: beeinflusst die Fähigkeit, Gegner anzugreifen
- Verteidigung: beeinflusst den Schaden durch eingehende Angriffe
- Erholung: beeinflusst die LP-Wiederherstellung über Zeit

3 Auto-Talent

Diese Talente werden automatisch ohne Spielerinteraktion verwendet.

4 Spezialtalent

Ein Talent, das während einer Partie ausgelöst werden kann. Zu Beginn ist nur eines verfügbar, aber je höher das Level deines Charakters, desto mehr werden verfügbar.

5 Talentinfo

Drücke für eine ausführliche Erklärung auf „Talentinfo“.

Objektkarten

Abhängig vom Kartenstatus erhöhen sich einige oder alle Attribute, also LP, MP, Angriff, Verteidigung und Erholung. Auch Karten desselben Typs können sehr unterschiedliche Status haben.

Karten mit **speziellem Status** sind mit einem Stern gekennzeichnet. Rüste mehrere von ihnen aus, um einen Bonus zu vervielfachen.



Speichere Karten in deinen Favoriten, um ein unbeabsichtigtes Löschen zu vermeiden. Ausgerüstete Karten können ebenfalls nicht gelöscht werden.



Shop

Hier kannst du für deine im Spiel verdienten Punkte Gegenstände zur individuellen Anpassung, Charakterstimmen und Spielersymbole kaufen.



* Gekaufte Charakterstimmen können unter Charakterauswahl aktiviert werden.

Theater

Hier kannst du dir Audiodateien anhören und dir bereits gesehene Dialogszenen sowie deine gespeicherten Wiederholungen von Partien ansehen.

Statistiken

Sieh dir deine Spielerstatistiken für jede Spielregel und Sammlungen von Herausforderungen an, die im Laufe des Spiels abgeschlossen werden müssen.

Optionen

Ändere grundlegende Spieleinstellungen und Tastenbelegungen und wähle die Regeln für die Puzzle-Liga aus.

Wenn du Schwierigkeiten hast, Puyos und Tetrminos auseinanderzuhalten, kannst du die Bildschirmfarben anpassen, indem du wie rechts gezeigt den Filter auf EIN stellst.



Online

Verbinde dich mit dem Internet, um gegen Freunde und andere Spieler auf der ganzen Welt zu spielen und um Wiederholungen von Partien hochzuladen. Wenn du zum ersten Mal Online auswählst, musst du deine regionalen Einstellungen eingeben. Diese können auch in **OPTIONEN & DATEN** unter „Optionen“ eingestellt werden.



Vorkerhungen für eine Online-Verbindung

Nintendo Switch™

Damit du gegen andere Nintendo Switch-Benutzer auf der ganzen Welt spielen kannst, muss das auf der Konsole registrierte Benutzerkonto mit einem Nintendo-Account verknüpft sein und du musst ein zahlendes Mitglied von „Nintendo Switch Online“ sein.

PlayStation®4

PlayStation®5

Wenn du gegen andere Nutzer auf PlayStation®4 und PlayStation®5 aus aller Welt spielen willst, musst du dich beim PlayStation™Network anmelden und ein aktives PlayStationPlus-Abonnement haben. Für die Nutzung des PlayStation™-Netzwerks ist ein Internetzugang erforderlich und es muss gemäß den Nutzungsbedingungen ein Konto für das PlayStation™-Netzwerk erstellt und verwendet werden. Für die Erstellung von Konten für Personen unter 18 Jahren ist die Erlaubnis der Eltern oder Erziehungsberechtigten erforderlich.

Xbox One

Xbox Series X|S

Damit du gegen andere Benutzer der Xbox One oder der Xbox Series X|S auf der ganzen Welt spielen kannst, musst du ein zahlendes Mitglied von „Xbox Live Gold“ sein.

Puzzle-Liga

Spiele gegen andere Spieler auf der ganzen Welt. Gewinne Partien, um deinen Rang zu erhöhen und an Wettbewerben höherer Ligen teilzunehmen.

Wähle zunächst eine Liga aus.

Puzzle-Liga	Spiele VS, Fusion, Wechsel, Party oder Urknall und wetteifere um den Sieg! Wähle deinen bevorzugten Spielstil (Puyo Puyo™ / Tetris™) je nach Spieleinstellungen.
Puyo-Puyo-Liga	Spiele ausschließlich Puyo-Puyo-Kämpfe mit den VS-Einstellungen.
Tetris-Liga	Spiele ausschließlich Tetris-Kämpfe mit den VS-Einstellungen.
Talentliga	Spiele ausschließlich mit den Talentkampf-Einstellungen.

Gegnersuche

Wähle diese Option für eine automatische Gegnersuche. Auf dem Wartebildschirm kannst du die Spieleinstellungen auswählen, dir das Profil deines Gegners ansehen und eine vorformatierte Begrüßung hinterlassen. Sobald beide Spieler auf Bereit gedrückt haben, gelangst du zur Charakterauswahl, bevor die Partie beginnt. Nach Ende der Partie kannst du einen weiteren Gegner auswählen oder den Modus beenden.

Ranglisten

Hier findest du die Top 20 der Rangliste (weltweit) sowie deine eigene Position.

Ligen

Verwende die Einstellung „Netzgeschwindigkeit des Gegners“, um einen Gegner zu wählen, mit dem ein möglichst reibungsloser Spielablauf gewährleistet ist. In der Puzzle-Liga kannst du den Gegner auch anhand der Regeleinstellungen auswählen.

Wertung

Je nachdem, ob du Partien gewinnst oder verlierst, bewegt sich deine Wertung nach oben oder unten. Je höher die Wertung eines Spielers, desto stärker ist er. Bei der Gegnersuche werden nach Möglichkeit Spieler mit ähnlicher Wertung gesucht.

* Wenn du während einer Partie die Stromversorgung deiner Konsole ausschaltest oder die Verbindung zum Internet trennst, wird dies für dich als Niederlage gewertet und deine Wertung sinkt infolgedessen. Sag nicht, wir hätten dich nicht gewarnt!

Auf- und Abstiegskämpfe

Wenn du eine Serie von Partien gewinnst, kannst du einen Aufstiegskampf spielen. Gewinnst du ihn, steigst du in eine höhere Liga auf. Umgekehrt kann eine Serie von Niederlagen einen Abstiegskampf zur Folge haben. Wenn du diesen verlierst, steigst du in eine niedrigere Liga ab und musst mit dieser Schande leben.

Freies Spiel

Wähle die gewünschten Spielregeln aus und tritt einer beliebigen Sitzung bei. Dieser Modus hat keinen Einfluss auf deine Wertung oder deinen Rang. Wähle zunächst deine Spielregeleinstellungen aus.



Turnier

Raumauswahl

Bewege den Zeiger über einen Raum, um Informationen wie die Anzahl der Spieler und die Einstellungen zu sehen. Wähle zum Fortfahren einen Raum aus.



PlayStation®4 e PlayStation®5

Auf PlayStation®4 und PlayStation®5 musst du den Raumtyp und die Spieleranzahl festlegen.

Raum erstellen

Erstelle deinen eigenen Raum. Lege Spielstil, Verbindungsgeschwindigkeit und falls gewünscht ein Kennwort fest und drücke dann auf OK. Passe die Einstellungen an und drücke dann auf „Raum erstellen“, um zur Spiel-Lobby zu gelangen.



Spiel-Lobby

In der Spiel-Lobby kannst du einer Partie beitreten. Sobald alle auf Bereit gedrückt haben, gelangst du zur Charakterauswahl. Bei 3 oder mehr Spielern erfolgt danach die Team-Auswahl.



Zuschauen

Schau dir Partien zwischen anderen Spielern im VS- und Talentkampf-Modus an.

* *Zuschauen* ist nur in Räumen verfügbar, bei denen *Zuschauer erlauben* auf *Aktiviert* steht.

Zuschauer-Lobby

Wähle einen Raum, um dessen Regeln und Spielerinformationen anzuzeigen.



PlayStation®4 e PlayStation®5

Auf PlayStation®4 und PlayStation®5 musst du die Spieleranzahl festlegen.

Solange du wartest ...

Während du darauf wartest, dass das Spiel beginnt, kannst du den Spielern ermutigende Nachrichten schicken! Die Partie beginnt, nachdem alle Spieler einen Charakter gewählt haben.



Schau dir die Partie an

Sieh zu, wie die ausgewählte Partie sich entwickelt! Informationen zu Ketten, Versetzungen und anderen Aktionen werden an der Seite des Bildschirms angezeigt. Drücke und halte die Abbrechen-Taste, wenn du die Partie verlassen willst.



Ergebnisbildschirm

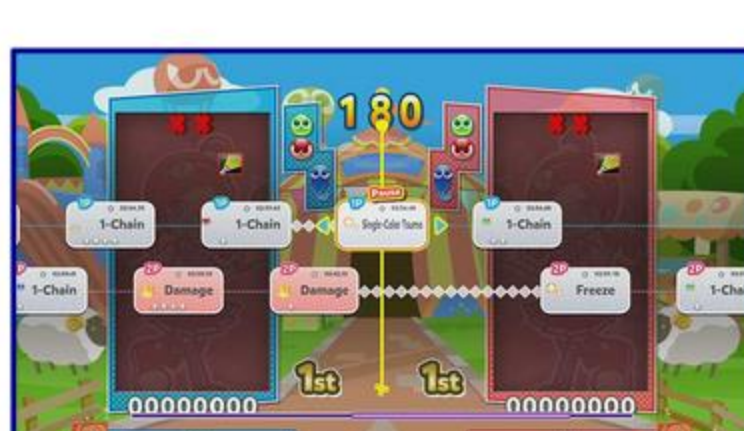
Wenn die Partie endet, wird der Gewinner und der spielerentscheidende Faktor angezeigt.

Wiederholungen

Sieh dir Wiederholungen der besten Partien der Puzzle-Liga und Partien deiner Freunde an.

Wiederholung ansehen

Wähle eine Wiederholung zum Ansehen. Du kannst dir auch das Spielerprofil ansehen und direkt zu den Highlights wie Ketten und Kompensieren springen.



Wiederholung hochladen

Veröffentliche Wiederholungen deiner eigenen Partien. Wähle dazu einfach eine gespeicherte Wiederholung und danach im Wiederholungsmenü die Option Veröffentlichen.

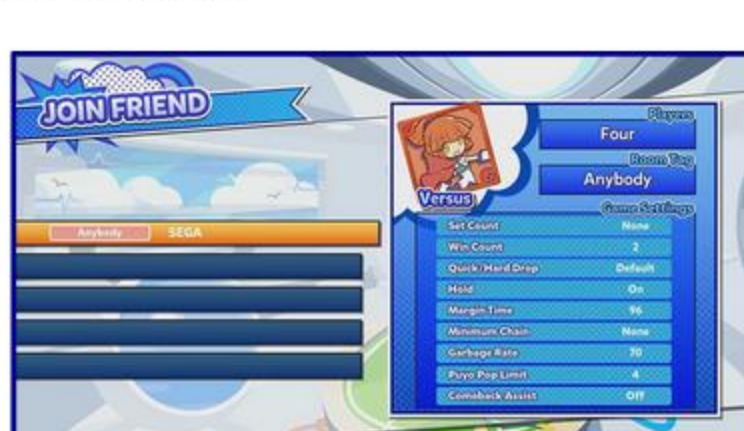


* Du kannst immer nur eine Wiederholung veröffentlichen. Wenn du eine zweite Wiederholung veröffentlichst, wird die erste dadurch überschrieben.

Freund beitreten

Spiele online zusammen mit einem Freund.

Wenn du eine Einladung von einem Freund erhältst, wähle Beitreten, um den Raum zu betreten.



PlayStation®4 und PlayStation®5...

OAuf PlayStation®4 und PlayStation®5 können Sie die integrierte Funktionalität der Konsole verwenden, um Freunde einzuladen und ihnen beizutreten.

* Die *Freund beitreten*- Funktionalität wurde mit Patch Update 1.50 aus der PlayStation®4-Version entfernt.

Optionen & Daten

Wie in **OPTIONEN & DATEN** im Hauptmenü findest du hier die Spielerstatistiken und kannst Spieleinstellungen ändern, Talentkampf-Teams bearbeiten und dir gespeicherte Wiederholungen und andere unterhaltsame Videos ansehen.

Herausforderungsrangliste

Hier findest du deinen Rang als Einzelspieler im **HERAUSFORDERUNG**-Modus. Wähle einen Regelsatz aus, um die Top 20 der Rangliste (weltweit) sowie deine eigene Position zu sehen.



Boss-Raid

Ein bis vier Spieler kämpfen gegen einen Boss-Charakter.

Raid-Bildschirm

Jeder Spieler wählt ein Team und tritt gegen den Boss an. Senke die LP des Bosses auf Null, um zu gewinnen.



1 LP/MP der Teammitglieder

Behalte den Status deiner Teammitglieder im Auge.

2 Glückszeitbedingungen

Erfülle die Bedingungen, um die Glückszeit zu starten! Wie Big Bang ist auch das die Gelegenheit, ordentlich Schaden zu verursachen!

3 Angriffsschaden

Die Menge des Schadens, den du und deine Teammitglieder verursacht haben.

Verbünde dich und kämpfe gegen den Boss

Manche Talente wie LP-Wiederherstellung und Statureffekt-Erholung werden mit anderen Spielern geteilt. Achte auf LP und MP deiner Teammitglieder, um deine Talente optimal einzusetzen.



Wenn LP auf Null sinken

Wenn die LP aller Charaktere gleichzeitig auf Null sinken, ist der Raid verloren. Du kannst versuchen, zu Lobby zurückkehren, den Gegner wechseln oder das Spiel verlassen.





Übungen

Alles, was du wissen musst – von den Grundregeln bis zu fortgeschrittenen Techniken.

Mache dich mit den Grundregeln von Puyo Puyo™, Fusion, Tetris® und Talentkampf vertraut. Bei Puyo Puyo und Tetris kannst du auch versuchen, vorgegebene Aufgaben zu lösen!



Anfänger

Übungen für Anfänger, die noch nicht mit dem Spiel vertraut sind. Hier werden die Grundregeln abgedeckt.

Fortgeschritten

Übungen für Spieler, die mit den Grundregeln vertraut sind und sich einige fortgeschrittenere Techniken aneignen möchten.

Profi

Übungen für erfahrene Profis. Nichts für schwache Nerven!

Aufgaben

Für jeden Spielstil gibt es 100 zu lösende Aufgaben. Das Bleistiftsymbol zeigt die Schwierigkeitsstufe an.



Bei einigen Aufgaben kannst du auf „Anleitung anzeigen“ drücken, um das Spielfeld mit zusätzlichen Hinweisen zurückzusetzen.

