

ピンボールはズバシ "格闘"だ!!

★全米で人気沸騰のプロレス団体WWFがピンボールで大暴れ!
★相手をマットに沈めろ!! 3カウントボタンでフォール勝ち!
★弊社初!!4フリップボールの乱入で、プレイが熱い!!

クレムリン? サマーバージョン

スモーキー&カンパニー 夏祭りバージョン

タイニートゥーンアドベンチャー in HAWAII

ROYAL RAMPAGE

対戦OK!
美女は誰にも渡さない!

★2人の友情に涙を打ちつける!!お邪魔同時プレイも可能!!
★同クリアータイプは可愛いキキラの原始時代なゲーム!!
★操作は超簡単!プレイ位一選はないオールラウンドゲーム!!

DATA EAST

お問合せ・ご相談はこちら(営業部直通へ)

本 社: 〒167 東京都杉並区荻原5-11-17 ☎(03)3220-8000代
(コインオペ)国内営業部直通/TEL(03)3220-8025 FAX(03)3220-8032
大 阪 営 業 所: 〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

データイースト株式会社

TASKO スポーツ&カーニバルはタスコ

ダンクシュート

ダンクシュートを熱くキメよう!!
シュートをじゃまするゴリラの動きに要チェックだ!!
対戦プレイ用!

サイズ: 1,400(W) x 1,200(D) x 1,050(H)mm
消費電力: 410W
91-43829

サーカスホイールII

カラフルなデザインが魅力!
係員不要の輪投げゲーム!!
リング・ボール自動出し機能

4人用!

サイズ: 2,350(W) x 3,280(D) x 2,630(H)mm
消費電力: 16W
91-43829

BEAT THE CLOCK

ビートクロック

シグナルがわかる!
画面が日本上陸!!

特許庁に出願された特許および実用新案の最新分、AM業界関連の最新分、のとり。記事内容は、SA社を含むもの。連絡先は、SA社、出願番号、公開番号、出願番号の順に掲載。なお、審査請求のあったものを示す。具体的な内容については、各地の発明協会などにお問合せ下さい。なお新実用新案法による登録が七月二十六日から始まりました。

特許出願公告

六月二十三日(7月6日)

特許・実用新案出願公告・公開

スーパーサッカー

対戦プレイ用!

サイズ: 860(W) x 1,200(D) x 1,516(H)mm
消費電力: 200W
91-43829

BASKET STADIUM W

2人でいっしょに楽しめる!
大人気定番モデル!

対戦プレイ用!

サイズ: 1,350(W) x 2,400(D) x 2,500(H)mm
消費電力: 280W
91-43829

ドラゴンファイア

連射無制限!!
ドラゴンの機が戦いやすい!

通信機能OK

サイズ: 900(W) x 2,500(D) x 2,200(H)mm
消費電力: 360W
91-43829

TASKO 株式会社

東京営業部 〒113 東京都文京区本駒込3-17-2 ☎03-3827-6741☎ FAX.03-3823-7531
大阪営業部 〒532 大阪府淀川区大川1-3-4-4 ☎06-309-7531☎ FAX. 06-306-0210
福岡営業部 〒810 福岡市中央区南洲1-1-12大戸ビル ☎092-524-8006☎ FAX.092-524-8017

株式会社公開メーカー8社の連結決算揃う

コナミは連結赤字

カプコンは大幅減益、ナムコは順調

株式会社公開メーカー8社の94年3月期連結決算

	売上高	経常利益	当期損益
任天堂	4,856 (▲23.5)	928 (▲44.2)	526 (▲40.6)
セガ社	4,165 (0.1)	216 (▲62.3)	112 (▲63.5)
タイトー	942 (0.4)	57 (3.2)	24 (▲10.4)
ナムコ	876 (18.1)	45 (13.5)	21 (7.8)
カプコン	869 (5.6)	88 (▲37.3)	35 (▲48.0)
コナミ	411 (-)	0.7 (-)	▲28 (-)
ジャレコ	117 (▲17.0)	0.8 (▲83.5)	0.9 (▲44.8)
テクモ	112 (▲24.1)	6 (▲54.4)	3 (▲60.0)

単位:億円。▲印はマイナス。カッコ内は前年比増減率。コナミは前年6ヵ月決算なので比較できない

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダのニンテンドー・オブ・カナダ社、ドイツの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

任天堂(本社京都、山内溥社長)の連結決算は、米国のニンテンドー・オブ・アメリカ社、NEオプ・アメリカ社、S・マーチン・エンターテインメント社、NHRR社、HFI社、カナダの子会社や関連会社の業績を含めた九四年三ヶ月の連結決算が、六月末までにはまだ単独決算を基に発表されていない。日

電子応用遊戯器具

- ▽95-3885 1.7.24 株式会社ナムコ(東京)
▽95-3886 1.7.24 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-3887 1.7.29 株式会社シグマ(東京)
▽95-3888 1.7.29 株式会社シグマ(東京)
▽95-2888※ 1.8.14 株式会社タイトー(東京)
▽95-3898 1.8.14 テクモ株式会社(東京)
▽95-3913 1.8.30 テクモ株式会社(東京)
▽95-3918 1.8.30 朝日物産(大阪)
▽95-3925 1.9.5 株式会社エヌ・エヌ・ケイ(大阪)
▽95-3926 1.9.5 辰巳電子工業(大阪)
▽95-3929 1.9.8 株式会社大永製作所(神奈川)
▽95-3930 1.9.8 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-3933 1.9.12 株式会社ケイアンドケイ電子工業(鹿児島)
▽95-3939 1.9.18 株式会社ジャレコ(東京)
▽95-3947 1.9.25 株式会社パル(大阪)
▽95-3991 1.11.21 株式会社ナムコ(東京)
▽95-3994 1.11.28 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4002 1.12.5 株式会社シグマ(東京)
▽95-4003 1.12.5 株式会社シグマ(東京)
▽95-4004 1.12.5 株式会社セガエンタープライゼス(神奈川)
▽95-4011 1.12.12 アルユメ株式会社(東京)
▽95-4012 1.12.12 株式会社岡田商会(京都)
▽95-4022 1.12.25 株式会社シグマ(東京)
▽95-4023 1.12.25 株式会社セイミツ商事(埼玉)
▽95-4030 2.1.9 株式会社コナミ工業(兵庫)
▽95-4078 2.3.13 株式会社コナミ工業(兵庫)
▽95-4084 2.3.27 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4131 2.6.15 株式会社ジャレコ(東京)
▽95-4142 2.6.19 株式会社大永製作所(神奈川)
▽95-3046※ 2.7.27 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4208 2.9.14 辰巳電子工業(大阪)
▽95-4210 2.9.14 株式会社エヌ・エヌ・ケイ(大阪)
▽95-4210-1 2.9.14 株式会社杉谷電工(大阪)
▽95-4219 2.9.28 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4232 2.10.17 株式会社ジャレコ(東京)
▽95-4250 2.11.16 株式会社ハチオー(神奈川)
▽95-4252 2.11.16 株式会社キタノコトビキ(東京)
▽95-4260 2.11.30 株式会社科学技研(東京)
▽95-4265 2.12.12 株式会社タイトー(東京)
▽95-4265-1 2.12.12 株式会社大永製作所(神奈川)
▽95-4265-2 2.12.12 小松ハイテック株式会社(石川)
▽95-4271 2.12.26 株式会社大永製作所(神奈川)
▽95-4272 2.12.26 株式会社タイトー(東京)
▽95-4311 3.3.20 株式会社タイトー(東京)
▽95-4312 3.3.20 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4318 3.4.10 株式会社コナミ工業(兵庫)
▽95-4325 3.4.10 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4339 3.4.26 株式会社ナムコ(東京)
▽95-4353 3.5.27 株式会社大永製作所(神奈川)
▽95-4388 3.7.29 株式会社タイトー(東京)
▽95-4391 3.8.9 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4398 3.8.19 株式会社ウチナダ電子工業(石川)
▽95-4400 3.8.19 株式会社ナムコ(東京)
▽95-4406 3.8.21 株式会社太陽自動機(東京)
▽95-4416 3.9.6 株式会社ジャレコ(東京)
▽95-4429 3.9.21 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4430 3.9.21 株式会社アルテック(東京)
▽95-4434 3.9.30 株式会社ユービーエル(栃木)
▽95-4447 3.10.29 株式会社セラ(京都)
▽95-4455 3.11.15 株式会社サミー工業(東京)
▽95-4460 3.11.29 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4461 3.11.29 株式会社タイトー(東京)
▽95-4462 3.11.29 株式会社レイメイ電機(東京)
▽95-4473 3.12.25 株式会社カプコン(大阪)
▽95-4484 4.1.13 株式会社カプコン(大阪)
▽95-4491 4.1.20 株式会社エヌ・エヌ・ケイ(大阪)
▽95-4496 4.2.17 株式会社ウチナダ電子工業(石川)
▽95-4524 4.3.25 株式会社カプコン(大阪)
▽95-4531 4.4.14 株式会社ナムコ(東京)
▽95-4569 4.6.1 株式会社ジャレコ(東京)
▽95-4577 4.6.9 株式会社データイースト(東京)
▽95-4578 4.6.9 株式会社セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4590 4.6.23 株式会社エムエス電子(東京)

最近の電気用品型式番号表

電気用品取締法に基づき型式認可された、これら型式認可の有効期間は5年間(更新分は最近5年分の電子応用遊戯器具(TVゲーム機)の認可番号を、判明する限り収録した。)

Table with 4 columns: 認可番号, 認可年月日, 事業者名(都道府県名), 型式. Lists various electronic game machine models and their manufacturers.

型式の内容見本(今年2-3月分から)

Table with 4 columns: 認可番号, 認可年月日, 事業者名(都道府県名), 型式. Provides detailed specifications for specific models like 95-4985, 95-4989, 95-3947, and 95-5003.

Large advertisement for the game '疾風魔法大作戦' (Storm Magic Grand Prix). Features a central illustration of a character with red hair and wings, surrounded by other characters and a dragon. Text includes '2人同時PLAY', '途中参加OK!', and publisher information for Eighting and Razing.



草薙 京
二階堂紅丸
大門五郎

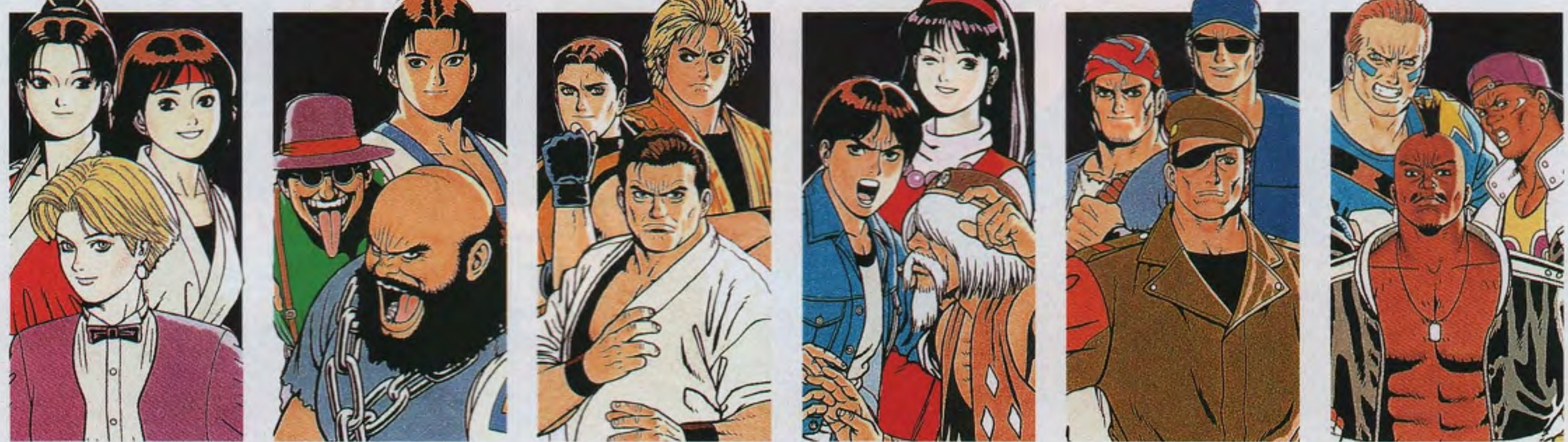
テリー
アンディ
ジョー

ネオジオが贈る格闘新世界!
多のバトルにチームを挑め!

新登場

豪華スター勢揃い! 衝撃の新格闘で激突だ!

ゲームファン待望のスーパー・ドリームマッチ/ついに実現。3人チームで挑む衝撃の新システムと、さらに多彩な本格アクションが最高に熱いバトルを巻き起こす。ネオジオならではの格闘ニューウェーブ、いよいよ登場! 2P対戦プレイ・途中乱入OK!



キング・ユリ・舞 キム・チャン・チョイ リョウ・ロバート・タクマ アテナ・ケンスウ・チン ハイテルン・ラルフ・クラーク ヘビィD・ブライアン・ラッキー

ソニックウイングス2、ネオジオから出撃!

8人の戦闘野郎、再集結/近未来の世界が上空で、実在の戦闘機を操り音速のドッグファイトに挑め! 2人同時プレイ可能。マルチエンディング搭載。

SONIC WINGS 2

ソニックウイングス2
© VIDEO SYSTEM 1994

新登場

ガンガンやった奴が勝つ! ひびけ勝利の行進曲!

興行きありのガンガン対戦/空中戦に挑発合戦、武器は使うは、絞め技決めるは、ダウンの相手も容赦無し/売られたケンカはすべて買う、熱傑8人大暴れ!

痛快 GANGAN 行進曲

痛快ガンガン行進曲
© SNK / ADK 1994

新登場

株式会社 エス・エヌ・ゲー 本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
 本社販売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
 東京支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F)
 仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25
 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区陸前町3001
 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.

TEL. 06 (339) 3311 (大代表)
 TEL. 06 (339) 5588 FAX. 06 (338) 9506
 TEL. 03 (5275) 2737 FAX. 03 (3222) 7422
 TEL. 022 (284) 0191 FAX. 022 (284) 0193
 TEL. 052 (702) 8522 FAX. 052 (702) 8545
 TEL. 092 (413) 6156 FAX. 092 (413) 8740
 PHONE. 06 (339) 5577 FAX. 06 (338) 7175

●先進デザイン&ネオジオ仕様。
超人気のネオジオゲームと先進のデザインがロケーションを強化し高収益を実現。扱いやすく、耐久力・安定性をさらに抜群のネオジオ専用4本用筐体です。



NEO29
MULTI VIDEO SYSTEM 4SLOT TYPE

●ブラウン管:29インチCRTカラーモニター
●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力:120W ●重量:108kg ●外形寸法:幅715×奥行958(コンパネ含む)×全高1,440mm



NEO CANDY29
JAMMA SPECIFICATIONS 29-INCH TYPE

●ブラウン管:29インチCRTカラーモニター
●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力:120W ●重量:108kg ●外形寸法:幅715×奥行958(コンパネ含む)×全高1,580mm



NEO25

●ブラウン管:25インチCRTカラーモニター
●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力:120W ●重量:88kg ●外形寸法:幅630×奥行958(コンパネ含む)×全高1,385mm



NEO19

●ブラウン管:19インチCRTカラーモニター
●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力:100W ●本体重量:88kg ●外形寸法:幅520×奥行958(コンパネ含む)×全高1,385mm ※本体重量:88kg ●外形寸法:幅520×奥行958(コンパネ含む)×全高1,450mmとなります。

NEW



NEO CANDY25

●ブラウン管:25インチCRTカラーモニター
●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力:120W ●重量:88kg ●外形寸法:幅630×奥行958(コンパネ含む)×全高1,488mm

視線をキャッチ! SNKアミューズメント。
話題の景品群&大好評ネオカーニバルスペシャルで集客抜群・高収益。

大評判!! ラッキーまぜませぽたん

鉄狼伝説 SPECIAL
鉄狼伝説 SPECIAL PART2
100個 27,000円
あの「鉄狼」クレームベットの第2弾/テリーの「鉄狼」に加え、宿敵ギースやクワウザ、七瀬やんに加え、宿敵ギースやクワウザ、キムなど鉄狼スター7人がスラリ登場!!
●サイズ:高さ19.5~22cm
8月 発売予定

サムライスピリッツ
人気ゲーム「サムライスピリッツ」の面々が、タナや小物でオシャレにきめて、めいぐるみでいざ参上!のそかな人気者「黒子」も登場。
10月 発売予定

ネオカーニバルスペシャルミニ1人用
●外形寸法(mm):幅900×奥行883×高さ1,880
●重量:151kg ●消費電力:AC100V 110W

※掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。*表示価格は消費税を含みません。
株式会社エス・エヌ・ゲー

ヴァンパイア、覚醒。



CAPCOM

人間社会とは隔絶された闇の世界を舞台に、常識を覆す激闘がいま、そのヴェールを脱ぎすて!

CPS II 15

Ground Chip System Development by Capcom and International Computers and Peripherals. Capcom and International Computers and Peripherals are trademarks of their respective owners.



対戦型アクションゲーム「ヴァンパイア」新登場!

オリジナルアミューズメントマシン、好評発売・レンタル中。

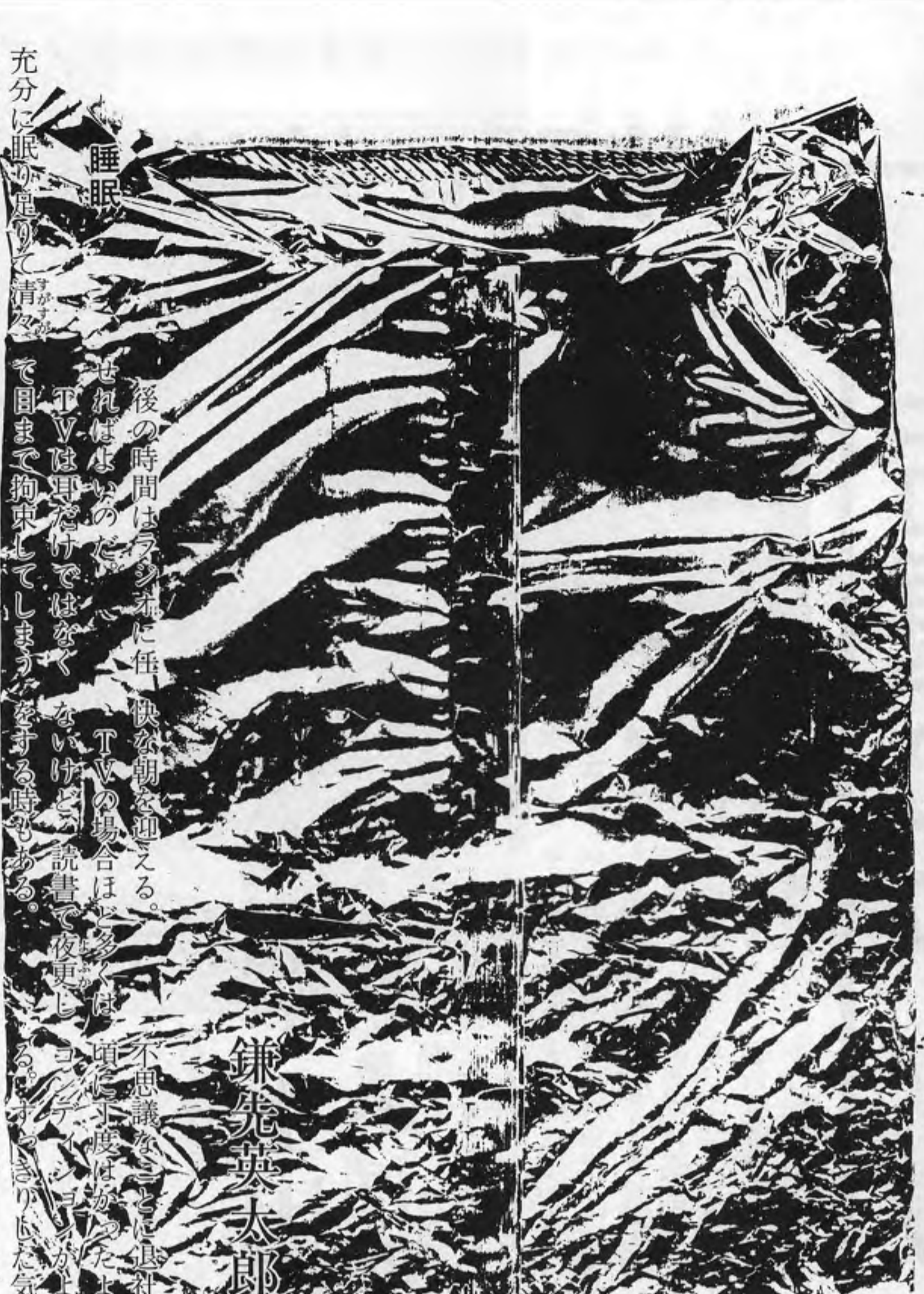
ボーナスで高収益をお約束する レンタル&リースシステム

スラリ並んだカプコンの自信作/バラエティーに富んだラインアップで、あらゆるロケーションに対応します。

Advertisement for various arcade games including Popcorn Paradise, Panic Shot Rockman TM, and others, with images of the machines and their specifications.

アーケード営業統括部 株式会社カプコン AM東日本営業部... 大阪都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル

まるちカメラあいず No.229



充分に眠る... 後の時間は... 睡眠の質... 睡眠不足... 睡眠障害... 睡眠の重要性...

あろう。十分な睡眠をとれば... 睡眠不足... 睡眠障害... 睡眠の重要性... 睡眠の質... 睡眠不足... 睡眠障害... 睡眠の重要性...

Advertisement for THE FLASH CHANGE game by Able Corporation, featuring images of the machine and promotional text.

AUGUST 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	バーチャファイター (セガ社)	8.65
2	ヴァンパイア (カプコン)	8.56
3	スーパーストリートファイターII・エクス (カプコン)	7.33
4	対戦ばずるだま (コナミ)	6.89
5	マジンガーZ (バンプレスト)	6.80
6	極上パロディウス (コナミ)	6.68
7	イチダントアール (セガ社)	6.57
8	エイリアンVSプレデター (カプコン)	6.14
9	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社)	6.08
10	プロ麻雀・極 (アテナ/サミー)	5.86
11	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー)	5.82
12	早指し将棋・五月陣戦 (セタ/ビスコ)	5.74
13	ギャルズパニック II (金子製作所/タイトー)	5.73
14	得点王 2 (SNK ネオジオ)	5.65
15	上海 III (サン電子/タイトー)	5.64
16	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	5.63
17	雷電 II (セイブ/日本システム)	5.58
18	クイズ世界はSHOW by ショーバイ!! (タイトー)	5.57
19	スラムダンク (コナミ)	5.56
20	グレートスラッガーズ (ナムコ)	5.37
21	ワールドカップ'94 (テクモ)	5.36
22	ゴルフンググレイツ 2 (コナミ)	5.33
23	セイブカップサッカー (セイブ)	5.27
24	上海 II (サン電子)	5.18
25	熱闘! 激闘! クイズ島 (ナムコ)	5.15

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	ウイングウォー (ツイン) (セガ社)	9.00
2	デイトナUSA (ツイン) (セガ社)	8.85
3	デイトナUSA (DX) (セガ社)	8.35
4	リッジレーサー 2 (2P) (ナムコ)	8.29
5	リッジレーサー (DX) (ナムコ)	8.00
6	バーチャファイター (セガ社)	7.93
7	スターウォーズ (セガ社)	7.11
8	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ)	6.67
9	ジュラシックパーク (セガ社)	6.18
10	アウトランナーズ (セガ社)	6.00
11	早押しクイズ・グランドチャンピオン大会 (ジャレコ)	5.50
12	バーチャレーシング (ツイン) (セガ社)	5.50
13	早押しクイズ王座決定戦 (ジャレコ)	5.43
14	それいけ! ココロジ 2 (セガ社)	5.38
15	リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	5.20

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ジャッジドレッド (ミッドウエー)	5.25
2	テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト)	5.01
3	ポパイ・セーブ・ジ・アース (ミッドウエー)	5.00
4	ストリートファイター II (プリミア)	4.80
5	スターウォーズ (データイースト)	4.50

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	X-DAY (ナムコ)	7.81
2	キャプテンゾディアック (タイトー)	6.11
3	チャレンジヒッター (タイトー)	6.10
4	エキサイト・スピードホッケー (セガ社)	5.17
5	VS スーパー・キャプテンフラッグ (ジャレコ)	5.14

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示した。数字の意味は10: これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9: すばらしい人気と売上げ、8: 大変いい人気と売上げ、7: いい人気と売上げ、6: まあいい人気と売上げ、5: 平均的なもの、4: 平均以下(以下省略)

すべてはひとつの 天麟の書 宝玉から始まった...

奇襲攻撃を仕掛けて
敵の主導権を
握れ。

必殺技、連続技の繰出は
鬼神どろしの戦い
さながらだ。

伏える

各キャラクターはそれぞれ
超必殺技を
持っている。

8人の 戦士が

敵を倒し、宝玉を集めよ。
8つ全部を手に入れば...

走る!

「キース&ルーシイ」
から
「スーパーリアル
麻雀PIV」へ
改造受け付け中!



大激突!

VISGO

〒171 東京都豊島区
妻町3-12-12 大空ビル2F
TEL.03-3554-0121
FAX.03-3554-0150

注目&話題 NO.1の強者がついにデビュー!!



8月発売予定 全日本プロレス
●17cm/7種/100個入 OP価格/30,000円
©全日本プロレス株式会社/株式会社ジャイアントサービス/株式会社タカラ

8月発売予定 ジャングルリング 第3弾新日本プロレス
●17cm/8種/100個入 OP価格/30,000円
©NJPW/サンライズ/名古屋テレビ/ダイナミック企画/アニマル山口



INFORMATION

オリジナル高級ぬいぐるみの企画・製造から、ゲーム機用品や販促用のものまで、ぬいぐるみに関することでしたら何でもご相談下さい。少量での発注も承ります。また、掲載商品の他にも、各種取り扱っております。

◆キャンディーお菓子セット◆	◆カプセル入り景品◆
ミルクキャンディー(10kg) / 9,500円	75ミリカプセルおセット(300個) / 22,500円
キャンディーお菓子セット(10kg) / 9,150円	75ミリカプセルおセット(300個) / 16,500円
フルーツラムネ(2400個) / 7,350円	46ミリカプセルおセット(300個) / 24,000円
お菓子お菓子セット(1500個) / 17,000円	46ミリカプセルおセット(300個) / 18,400円

◆セット景品◆
お楽しみセット(75+100個) / 18,000円
時計セット(75+100個) / 18,000円
ジャンボイン用景品セット(7+2+2+2+2) / 50,000円

その他、カプセル用景品全般取り扱っています。

8月発売予定 ジャングルリング 第2弾オールスターシリーズ
●17cm/6種/100個入 OP価格/30,000円
©ジャングルリング株式会社/タカラ/エー・アール株式会社/WF(インターナショナル)株式会社/プロフェッショナルズリング株式会社

8月発売予定 戦艦のイメージキャラクターバンコ
●21cm/3種/100個入 OP価格/30,000円 ©日本食研

SYSTEM SERVICE PRIZE COLLECTION

SYSTEM SERVICE PRIZE COLLECTION

SYSTEM SERVICE CO., LTD.
システムサービス株式会社

〒173 東京都板橋区大山金井町36-10 シャトー・フレンズ1F
TEL.03(3956)3181 FAX.03(3956)3699

たのしさ無限大 **おもしろ原産国** SEGA

最新鋭のタンクで、暴走したコンピュータ軍を撃破!!
カウントダウンが始まった核ミサイルの発射を阻止せよ!!

軍事用シミュレータで知られるマーチン・マリエッタ社の技術で開発した、リアルで精密な3D-CG映像と重厚感あふれる操縦性の、本格的な戦闘シミュレーションゲーム。

DESERT TANK

デザートタンク
リアルタイム・テクスチャ・マッピング・C.G.ボード
"MODEL 2"を搭載。

3段階の切り換えが可能なバーチャルボタン搭載。
砲撃の振動が操縦レバーに伝わり、体感機構を装備。
臨場感あふれるスピーカーシステム。
轟く砲撃の重低音を再現するウーハーをシート下にセット。

1,832(W)×1,660(D)×1,770(H)mm
約479kg AC100V 1,200W
50インチプロジェクションTV 95-4880

1,140(W)×2,800(D)×1,870(H)mm
約375kg AC100V 580W
50インチプロジェクションTV 95-4429

1,000(W)×2,733(D)×1,997(H)mm
約402kg AC100V 410W
37インチモニター 95-4887

28cm 480g

1,950(W)×1,750(D)×2,000(H)mm
約84kg AC100V 220W
95-41457

3D-CGで実現させた、時代を超えたスーパー戦艦機による夢の空中戦!

ウイング ウォー

これから主流に成りつつある「3D-CGゲーム」にも対応可能な、先進の高性能キャビネット。

スーパーメガロ2

ドラえもんピンゴピンゴ

ドラえもん仲間たちがクルクルまわるルーレットで合わせピンゴ!!

37目のタマタマいれ大会

プレイする楽しさを実感させるプレイゲームマシン!

37目のタマタマいれ大会

かわいらしくて楽しいインタラクティブ・キティライド。
子供たちの歓声に反応する、インタラクティブ・アニメーション機能搭載。

1,950(W)×1,750(D)×2,000(H)mm
約84kg AC100V 220W
95-41457

SPORTS FISHING

アタリにあわせてヒット/確かな手ごたえ/大物を狙え!
本格的なボートフィッシング。
シミュレーションゲームマシン!!

いままでのプレイヤーとは異なるタイプの、新しいゲームプレイヤーを体験。
女性や子供など、フィッシングのビギナーからベテランまで誰でも楽しめる最新マシン。
本物のロッドとリールを使用。細かいアタリやあわせなどのロッドの感覚をリアルに表現。
さらに、37インチの大型モニターの美しい実写映像で、臨場感あふれるプレイを実現。

コースを選択してください。
魚は自動選択。

イサキ
ポイント
インディ

SEGA 562A

第一販売部 東京都大田区東糀谷2-13-1
電話03(5736)7700(国内販売事業部) 九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5 電話092(452)6841(代表)

電話03(5736)7721(海外販売事業部) 広島支店 広島市中区原町1-11-11(1F) 電話082(283)7979(代表)

電話03(5736)7830(A/M販売部) 愛知県名古屋市中区東区力1-904 電話052(702)3003(代表)

電話03(5736)7837(フューニクスターマ) 仙台支店 仙台市若林区郡町東3丁目1-8 電話022(287)0930(代表)

電話01(84)0248(代表) 神戸支店 神戸市中央区元通町1-11-19 電話078(333)7973(代表)

電話06(334)5336(代表)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

Overseas Readers Column

Hideyuki Nakajima Passes Away At 64

Hideyuki Nakajima, president of Atari Games Inc., CA, U.S.A., died of lung cancer at 10:47 a.m., July 12, in Hijirigaoka Hospital, Tama, Tokyo. He was 64 year old and is survived by his wife, Satoko, and two daughters. His family residence is at 2-15-5, Mejiro, Toshima-ku, Tokyo. The funeral service was held at 10:00 a.m., July 15, at a funeral & festival hall in Fuchu, Tokyo.

SNK To Ship "NEO-GEO CD" Sept.

On September 9, SNK Corp., Osaka, will begin shipping "NEO-GEO CD" (retail price: ¥49,800), its new consumer video game console. This was announced on June 2, during the Tokyo Toy Show '94, and the product is chiefly characterized by 64 megabits of RAM capacity - largest in the home video category - coupled with enhanced sound quality.

So far, 500,000 units of the coin-op version of "NEO-GEO" (380,000 for overseas) and 300,000 of the home video type have been shipped since 1990. In the case of the home video, game cartridge prices were as expensive as ¥29,800. However, since CD-ROM prices are significantly cheaper, SNK has developed the "NEO-GEO CD" with a built-in CD-ROM player.

The "NEO-GEO CD" only accepts CD-ROMs (cartridges cannot be used). As for CD-ROM software, 24 existing titles will be shipped at the prices of ¥4,800-8,800. The price of even the most expensive title is below ¥8,800 which is about 1/3 that of the cartridge version. SNK will continue to ship the cartridge version, too.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1994 Amusement Press, Inc.

position, he bridged the gap between Japan and the US and had a profound effect on the international outlook of Japan's coin-op industry.

In 1951 he left the faculty of literature, Aoyama Gakuin University, in mid-course. After working in Sagamihiro US Army Medical Institute (54-64) and Nihon Kako Seishi (64-72), he entered the amusement industry upon becoming vice-president of Atari Japan Ltd., the subsidiary of Atari Corp., in November 1973, thus entering the amusement industry.

With the purchase of Atari Japan by Namco Ltd. in August 1974 and the establishment of Namco America Inc. in June 1978, Nakajima assumed office as president of Namco America. He entered Namco in September 1980, becoming manager of the overseas operations department. In 1985, however, he left his office in Japan. In February 1985, the Namco group purchased nearly 50% of Atari Game Inc.'s stocks, thereby acquiring substantial management rights. As a result, Nakajima became president of Atari Games. In July 1988, Namco sold its share in Atari Games. Nakajima retired as president of Namco America, and has thereafter dedicated himself to his service as president of Atari games.

In April, this year, Time Warner Inc., Atari Games' parent company, announced that it would reorganize Atari Games, Tengen (one each in the USA and Japan), and Time Warner Interactive (TWI) which together constitute the entertainment division, un-

Namco Merges US Operation Companies

Namco Limited, Tokyo, announced on June 30 its decision to integrate its U.S. operation companies as Namco Cyberainment, and to establish Namco Holding.

On June 1, Namco merged its subsidiaries, Namco Operations and Aladdins Castle Inc., as Namco Cyberainment Inc., IL. Moreover, Namco Holding Inc., which will be established within July, will incorporate Namco's subsidiaries, Namco America, Namco Hometek (both in CA) and Namco Cyberainment, into its capital chain. Namco explains that it is examining the possible offering of Namco Holding's stocks for public subscription.

der the name of TWI. However, the name "Atari Games" is likely to remain. Nakajima was to have played a pivotal role in this reorganization.

Nakajima seemed to realize that he was affected by a fatal cancer; after disposing of his residence in San Jose, CA, he returned home and was hospitalized on June 9. As of June 30, he resigned his office as president of Atari Games, but died before this was officially announced. Geoffrey Holmes, senior-president of Time Warner, succeeded Nakajima as president.

Hayao Nakayama, president of Sega Enterprises Ltd. (president of JAMMA), stated: "Mr. Nakajima was a Japanese who deeply loved the USA. He left a wish that part of his ashes be sprinkled on the land of Arizona. Throughout his life, he denied himself luxuries and was an outstanding businessman. He was an invaluable bridge between the Japanese and US coin-op businesses and his passing is a serious loss for us all."

Capcom Wholly Finances Its Movie "SF"

Capcom Co., Ltd., Osaka, has revealed that the cost of production of the theater movie "Street Fighter", which is now being filmed, will increase from the initially planned \$30 million to \$45 million, and that it has been decided that Capcom will shoulder the entire cost. The initial agreement was for Capcom and the producer Edward Pressman to split the cost. The movie will be released in X'mas season in the USA.

Capcom decided at the general assembly of stockholders last year that movie production be added to the

company's business line, and this movie becomes the first movie to be wholly financed by a video game manufacturer. It was decided that Kenzo Tsujimoto, president of Capcom, would also serve as producer and would visit the movie locations (Thailand and Australia).

Based on the video game "Street Fighter II", a new story was scripted for the movie "Street Fighter". In the movie, hundreds of international rescue workers are taken hostage somewhere in Southeast Asia by a power-hungry warlord "Bison" (Raul Julia), Colonel "Guile" (Jean Claude Van Damme), a marine commander in a UN-type force, invades Bison's position in order to rescue the workers.

Many of the characters from "Street Fighter II" appear. The main casting is as follows: Wes Studi as "Sagat", Ming Na Wen, as "Chun-Li" and Kylie Minogue as "Cammy".

Capcom is developing a video game "Street Fighter -The Movie" based on this movie aiming at a December release.

Capcom New HQ Bldg. Completed

Construction of the new Capcom head office building, which began in November 1992, was completed at the end of June, and all of the separated head office departments have moved to the new head office building, starting operations from July 4. Capcom constructed a 9-storied building (6,700 m² in total floor area) on 700 m² of land in the center of Osaka investing ¥8,000 million in the land and ¥3,550 million in the building.

Capcom Co., Ltd.
3-1-3, Uchi-Hiranomachi,
Chuo-ku, Osaka 540
phone 81-6-920-3634, 3635

KOMAYA™ THE BIG NAME
IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD.
PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

キャッチザハート



タイトが満を持して群雄割拠の格闘アクションゲーム界に
 殴り込むその名も「カイザーナックル」
 型破りな9人がスクリーンせまじと壮絶バトルを展開
 他に類を見ない驚異の破壊シーン超ワイドなゲームフィールド、
 卓越した操作性、息を飲むゲームサウンド……
 もつと本物の戦士たちに会える。



勝ってやる…絶対に。



ILLUSTRATION/NOBUTERU YUKI

リアル・パンチャー
 顔が冗談みたいに変形する。
 爆笑を呼ぶ
 CCDカメラ搭載の
 パンチングゲーム。
 ■寸法/W1,123×D1,640×H2,106(mm)
 ■重量/210kg



ドリーム・ターボ
 楽しいサウンド/ゆかいなデザイン/
 回転式フッシャーとスロットが合体。
 集客効果、抜群。



タッチダウンバス
 ヒーローか、負け犬か、チャンスは3回。
 奇跡のタッチダウンバスを決めろ!!
 ■寸法/W1,050×D2,715×H2,410(mm)
 ■重量/230kg



ビンゴウェーブ
 ビンゴスタイルを取り入れた
 新感覚のメダルビンゴゲーム。
 ■寸法/W1,950×D3,500×H2,200(mm)
 ■重量/1,116kg

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。