

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$180.00/year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

来年4月オープンする花博のAMゾーン

27種の遊園施設

阪急・泉陽・京阪の共同企業体が発表

国際花と緑の博覧会花博)協会は七月十七日、来年四月開幕の花博会場のうち「アミューズメントゾーン」の設置計画を明らかにした。それによると、阪急電鉄、泉陽興業、京阪電気鉄道の三社が「アミューズメントゾーン」運営事業共同企業体」を結成し、ヨーロッパの移動(巡回)遊園地をモデルにした最新の

スリライドを組み合わせた本格的な遊園地建設をめざしている。「アミューズメントゾーン」は総面積が約十ヘクタール。幹線道路の十字路を中心に展開される。その基本モデルとなる巡回遊園地は、西独ミュンヘンの「オクトーバーフェスト」のような祭(フェスティバル)で、呼び込みの口上や電飾などによる演出、パレードなどにぎやかに盛り上げるというものである。このため西ドイツからシヨーマン約三十人を招く。

遊園施設は全部で二十七種あり、うち十八は外国製、新機種は八つある。その最大の呼び込みは、直径十六メートルの円形遊園が百人を乗せて地上四十五メートルまで上がる「フライングガーデン」で、米国の遊園地サイプレスガールズの「フライングアトラ」に相当するもの。日本へは初めて導入されることになる。また国産では宇宙戦のシミュレーション「サイバースター」などが予定されている。なお「オクトーバーフェスト」などをモデルにしてきているため、千四百席の大きなビアホール「ビ

アフェスト」など飲食施設もいくつか設置される。総事業費は約百七十億円。会期中の利用者は二千三百万人を見込んでい

遊園施設の内容

花博に設けられる遊園施設は次のとおり。「セザンブレイス」、「フライングガーデン」、「ダイナミック・モーション・シアター」、イタリア製「メリーゴーラング」、「ユーゲンファルト」、「サーキット2000」以上は外国製。「サイバースター」、「高き五〇・四の観覧車「フラワー・クロック」、「ダブルレイン



国際花と緑の博覧会のうち「アミューズメントゾーン」のレイアウト模型から

神戸レジャーワールドへ向け 開発会社を設立

94年開業めざし共同出資

西日本最大級のレジャーランドとしての「神戸レジャーワールド」構想については、今年二月十二日に「レジャーワールド企画調査会社設立準備会」(柏井健一会長)が設けられていたが、それをもとに企画調査の中核となる「神戸レジャーワールド」が七月二十六日開業され、実現へ向け動き出した。これは神戸ポートアイランド(第二次)にディズニーランド級の大規模テーマパークを中心とした複合レジャー施設を建設するもので、独自の主体のある「レジャーワールド」(現地組み立て)方式で生産開始することになった。なお目

的は九四年三月開業。新会社は神戸商工会議所を含め、一団二十三社が出資(資本金十一億

円)で、役員は常勤取締役五名(うち三名は代表取締役)、非常勤取締役八名、常勤監査役二名、非常勤監査役二名という構成になっている。代表取締役会長は柏井健一氏(神戸商工会議所副会頭)、同社長は浜本

孝夫氏(太陽神戸銀行監査役)、同専務は伊藤正視氏(伊藤ハム専務)。常務取締役は竹中彰氏(日本興業銀行神戸支店参事)、鈴木富司氏(三菱商事)が担当役員付部長。浜本社長は、韓国のロッテワールドを立案した米国のパタゴリア社(本社カリフォルニア州)などと相談、近く基本構想をまとめる方向で進めたい、としている。

セガ社、業務用で 韓国企業に許諾

FUJII機械が基板を製造

韓セガ・エンタープライズ(本社東京、中山ビル)が大部分を占めていたが、八七年十月以降、外国の著作権者も著作権法で保護されることになり、次第にオリジナル基板が輸入されるようになった。しかし、セガ社の小形武器(輸入基板には関税)「AT(付加価値税)」など計七〇%も課税されるため、現地生産のほろ安定して供給できることになり、とのこと。

当面はセガ社のマザーシステムチップなどをセガ社が供給、FUJII機械が韓国で組み立てるという方式で、七月から実施、今後さらに拡大するとのこと。この方式だと、TPVゲーム基板など日本

国内での販売価格と同程度になる、としている。業務用TVゲーム機の生産は、セガ社が初めてとなる。これにより、コピー品からオリジナル品への転換が進むことが期待されるが、韓国の偽造基板メーカーも根強く残っていることから、韓国での「コピー戦争」はなお続くとも見られている。

ナムコが契約更改発表

自社生産、他社並みの条件で懸案は解決

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)は七月二十五日、任天堂(本社京都、山内溥社長)との間で「ファミリーコンピュータ」(FC)用ソフトの製造、販売に関する

ファミコンソフトの製造許諾

ナムコは五年前に任天堂と「ファミリーコンピュータ」(FC)用ソフトの製造、販売に関する

ファミコンソフトの製造許諾

ファミコンソフトの製造許諾

ファミコンソフトの製造許諾

ファミコンソフトの製造許諾

ファミコンソフトの製造許諾

ファミコンソフトの製造許諾

今年のAMショー出展社8%減 申し込み47社 JAMMA単独主催で初めて

第26回AMショーの出展申し込みは七月三十一日に締め切られ、その結果四十七社(昨年五十一社)が六百二十七小間(五百七十四小間)申し込んだことがわかった。展示会場は今年もTRCで、展示小間を広げられたいこと、最終的に四百九十六小間になるよう調整が行われた。

出展社数は、新風管法施行前の八四年の六十社からすると二一・七%減少。八七年(五十四社)昨年と次第に減少気味だが、今年にはとくに主催者がJAMMAだけに留まったことも影響した。なおJAMMA単独ショーとなったため、従来のマー

ク、テーマはすべて改められた。出展社数の減少にもかかわらず申し込み小間が多いために、削減調整を見越しているところもある。実質的に展示規模を拡大する傾向が根強いことによる。このためJAMMA Aではより大きな展示場の確保を検討せざるを得ないと思われる。

全出展社名は次のとおり(五十音順、数字は調整前の申し込み小間数)。

- AMショー出展社**
- アイレム(株)14、朝日エレクトロニクス(株)6、旭精工(株)6、(株)アミューズメント産業出版2、アミューズメント通信社2、(株)エイブル・コーポレーション10、(株)エス・エス・ケイ15、(株)岡本製作所6、加藤工業(株)5、(株)カトウ製作所2、(株)カプコン32、(株)カワクス6、(株)関西精工機製作所6、コナミ(株)38、(株)こまや製作所5、(株)サンワイズ5、三和電子(株)3、(株)ジャレコ36、スナガ開発(株)24、セガ・エンタープライゼス(株)55、(株)神田10、総合ユニコム(株)1、(株)総商4、(株)タイロ148、(株)太陽自動車5、タスコ(株)18、辰巳電子工業(株)10、大仙産商(株)2、(株)ダックマン4、テクモ(株)53、データイスト(株)24、東亜無線電機(株)1、東京エー

任天堂の16ビット家庭用スーパーファミコン仕様決定

発売は半導体事情のため一年後に先送り

任天堂(本社京都、行なわれることになる。山内溥社長)は七月二十八日、家庭用16ビット機「スーパーファミコン」の仕様を決めたこと、京都市本社で記者発表し、それによると、当初予定されたファミコンソフトの使えるアダプターは作らないことになったが、ファミコンとの切り替えが簡単になるなど方針を変えている。またCPU、PPU(画像処理装置)、APU(サンプリングレオ音源装置)の三つのカスタムチップより来年八月ごろまで延期されること、ほぼ確定になった。

今回発表された「スーパーファミコン」の仕様は、いわば決定版で、基本的には変更がありえないもの。ソフトの開発もその本体の仕様に沿って

任天堂(本社京都、行なわれることになる。山内溥社長)は七月二十八日、家庭用16ビット機「スーパーファミコン」の仕様を決めたこと、京都市本社で記者発表し、それによると、当初予定されたファミコンソフトの使えるアダプターは作らないことになったが、ファミコンとの切り替えが簡単になるなど方針を変えている。またCPU、PPU(画像処理装置)、APU(サンプリングレオ音源装置)の三つのカスタムチップより来年八月ごろまで延期されること、ほぼ確定になった。

今回発表された「スーパーファミコン」の仕様は、いわば決定版で、基本的には変更がありえないもの。ソフトの開発もその本体の仕様に沿って



任天堂(本社京都、行なわれることになる。山内溥社長)は七月二十八日、家庭用16ビット機「スーパーファミコン」の仕様を決めたこと、京都市本社で記者発表し、それによると、当初予定されたファミコンソフトの使えるアダプターは作らないことになったが、ファミコンとの切り替えが簡単になるなど方針を変えている。またCPU、PPU(画像処理装置)、APU(サンプリングレオ音源装置)の三つのカスタムチップより来年八月ごろまで延期されること、ほぼ確定になった。

今回発表された「スーパーファミコン」の仕様は、いわば決定版で、基本的には変更がありえないもの。ソフトの開発もその本体の仕様に沿って

任天堂(本社京都、行なわれることになる。山内溥社長)は七月二十八日、家庭用16ビット機「スーパーファミコン」の仕様を決めたこと、京都市本社で記者発表し、それによると、当初予定されたファミコンソフトの使えるアダプターは作らないことになったが、ファミコンとの切り替えが簡単になるなど方針を変えている。またCPU、PPU(画像処理装置)、APU(サンプリングレオ音源装置)の三つのカスタムチップより来年八月ごろまで延期されること、ほぼ確定になった。

今回発表された「スーパーファミコン」の仕様は、いわば決定版で、基本的には変更がありえないもの。ソフトの開発もその本体の仕様に沿って

任天堂(本社京都、行なわれることになる。山内溥社長)は七月二十八日、家庭用16ビット機「スーパーファミコン」の仕様を決めたこと、京都市本社で記者発表し、それによると、当初予定されたファミコンソフトの使えるアダプターは作らないことになったが、ファミコンとの切り替えが簡単になるなど方針を変えている。またCPU、PPU(画像処理装置)、APU(サンプリングレオ音源装置)の三つのカスタムチップより来年八月ごろまで延期されること、ほぼ確定になった。

今回発表された「スーパーファミコン」の仕様は、いわば決定版で、基本的には変更がありえないもの。ソフトの開発もその本体の仕様に沿って

JALECO

ファミコンの人気者「じゃじゃ丸」が、ポップコーンの販売機になって新登場!!

じゃじゃ丸 ポップコーン

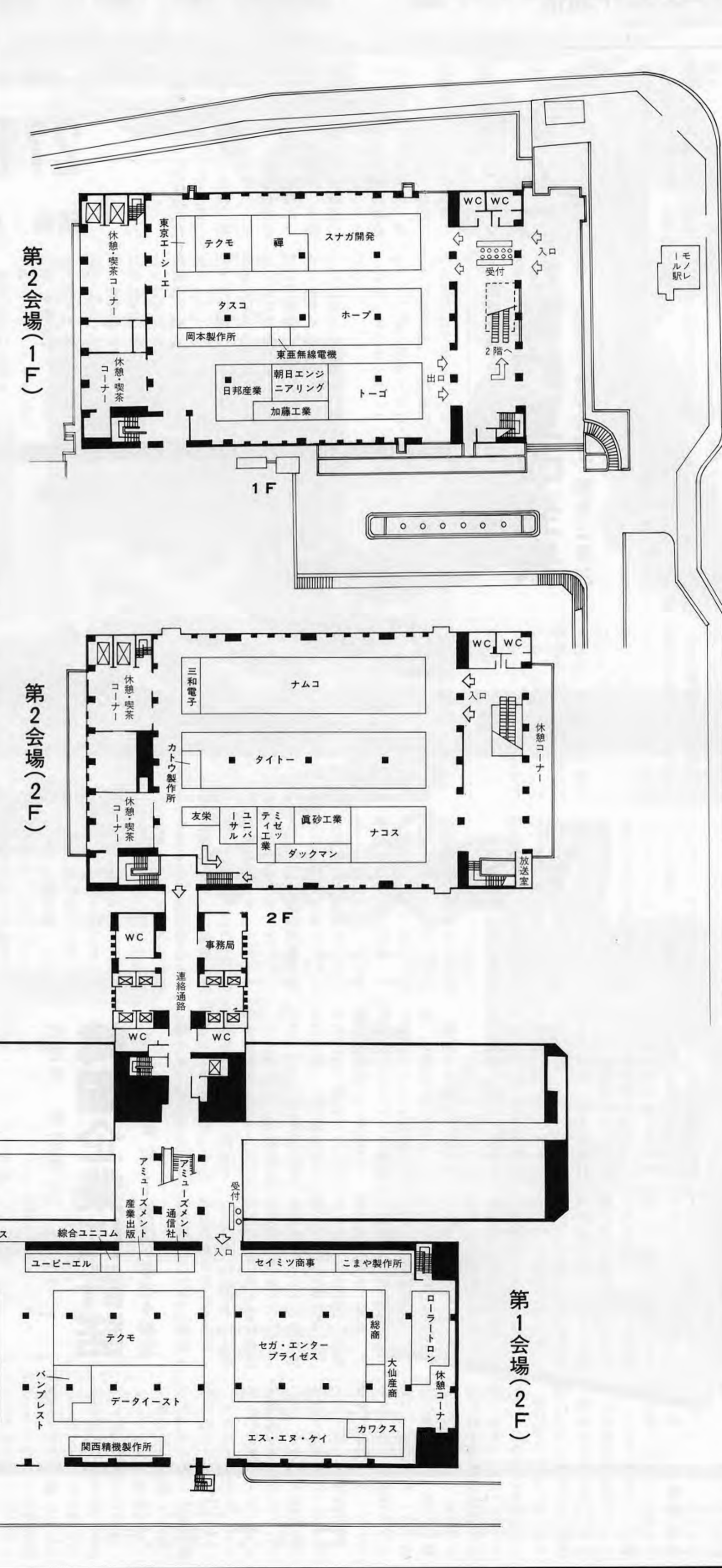
自動販売機

約40秒の調理時間で、アツアツのポップコーンが提供できる商品力と、幼児から大人まで親しめ、おしゃべりと動きを加えた、かわいい「じゃじゃ丸」人気キャラクターのSP効果で、「高収益」・「楽しい売場づくり」・「お客様の集客」に強力にお手伝いできるポップコーンの自動販売機です。

■仕様 寸法: H2000×W1000×D860mm 重量: 185kg 電源: AC100V 50/60Hz

株式会社ジャレコ (本社) 〒158 東京都世田谷区上野2-19-7 ☎03-708-4811 (大代表) 03-708-4810 (販売一部代表)

AMショー小間配置



8月10日にショー説明会、小間割り会 出展47社の位置決定

第27回AMショー(東京・平和島、十月四〜五日)の準備を進めている。その結果、出展四十七社による四百九十六小間の位置は右の図のとおりとなった。

ショー説明会(日南・実行委員長)は小間の区分け、出展社の日本立場を鮮明にし、展示小間位置をすべて決める以上、充実したシ

「出展の手引」に沿って、注意点を解説を加えた。今回は、従来あったメダゲーム機の展示区分けを行わないが、従来からのギャングル機とコピー



第27回AMショー説明会・小間割り決定会のようす(8月10日)

品などに対する制限は一段と強調された。それによるとボーカー、花札のゲーム機、「エイトライ」は一切出品できず、そのカタログも配布できないことになっている。

申し込み小間、六百二十七小間に対しては、五小間以上を対象に約二割の割合で比例削減する方法で調整、百三十一小間を削減し、さらに小間割りの段階でわずかに調整した。小間位置は大きい小間から順に決定されていった。



「ロッセワー

世界最大の全天 多彩な施設集め

日韓のロッテグループが

ロッテワールド全体とテーマパークの建築設計は黒川紀章氏が担当。パーク内の設計・遊園施設はアイズニアプロで十一のインタミン社が担当。



写真はいつでもローラーコースター「フレンドリーボール」で、橋を巻き込み建物の中を縫うようにして疾走するという独特のコース設定になっているのが最大の特徴だが、途中に橋もなく少し岩を登ればコースに手が届くような危険な箇所もある(一番下の写真)



バタグリア氏は「アイズニアプロ」で、橋を巻き込み建物の中を縫うようにして疾走するという独特のコース設定になっているのが最大の特徴だが、途中に橋もなく少し岩を登ればコースに手が届くような危険な箇所もある(一番下の写真)

写真はいずれも「ロッテワールド・アドベンチャー」のようす。左右両側の建物や山の中は階層迷路状になっている

5層の街テーマに四区分

吹抜きの周囲に一層から五層までの階層を設け、各階層にはエレベーター、その間を縫うようにして各種乗物機やゲーム機が設置されている。各階層にはエレベーター、その間を縫うようにして各種乗物機やゲーム機が設置されている。



上の写真は山の部分を上から見たようす、右の写真は建物部分で一番高い五階部分、いずれも内部は案内表示がなくても迷ってしまうような入り組んだ迷路状になっている

「ロッテワールド」全景のイラスト。ドーム内遊園地はホテルやSC、各種文化施設と一体になっている。上部は現在建設中で未完成の湖上屋外遊園地(10分左下の写真参照)

独自の新しい遊園地指向

大規模複合施設のメイン。この世界最大の全天候型遊園地は約二百億円を投じて建設されたもので、基本理念は「ファミリードーム」となっている。エンターテインメント、ドーム形となっている。



「ロッテワールド」全景のイラスト。ドーム内遊園地はホテルやSC、各種文化施設と一体になっている。上部は現在建設中で未完成の湖上屋外遊園地(10分左下の写真参照)

「ロッテワールド」オープン

全天候型遊園地 独特の配置

ソウル市郊外に建設



辛格浩(日本名=重光武雄) ロッセグループ会長

屋内遊園地としては世界最大規模となるテーマパーク「ロッテワールド」が、ソウル市郊外に七月十日よりオープンし、話題を集めている。これは日韓両国のロッテグループ(辛格浩、日本名=重光武雄)が建設したもので、テーマパークとともに同園を囲むようにホテル、百貨店、ショッピングモール、各種スポーツ施設、文化施設などが建設されている。



園内ではキャラクターたちによるパレード(上の写真)のほか、さまざまなショーが繰り広げられる



「ロッテワールド・アドベンチャー」のイラスト配置図から



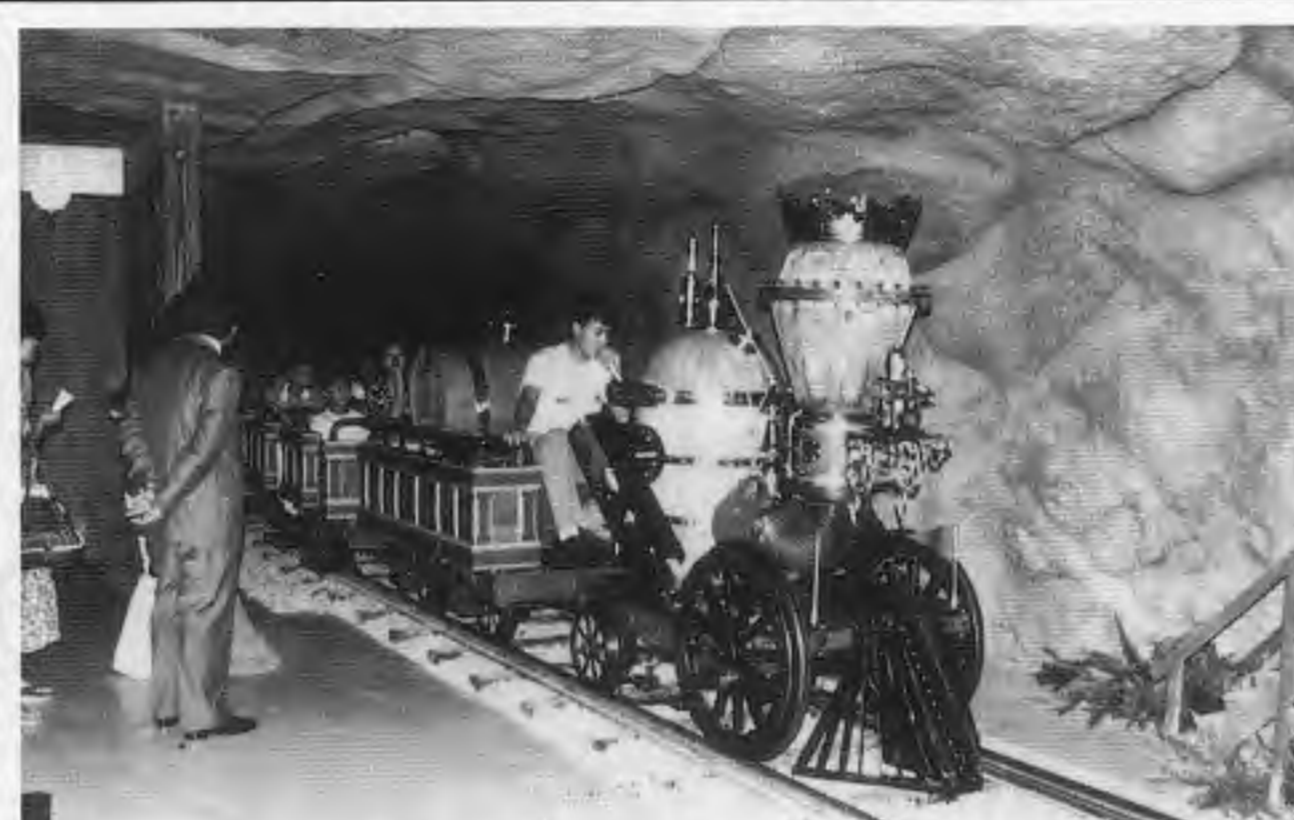
写真はいずれも「ロッテワールド・アドベンチャー」のようす。左右両側の建物や山の中は階層迷路状になっている

オリエンティック公園、西にソウル総合スタジアムがある。敷地面積は十二万八千平方メートル、建築面積は七万四千平方メートル。総額千二百億円を投じ、八五年夏に着工、昨年のソウルオリンピックに合わせて完成させる予定だったのが間に合わず、昨年暮れから今年春にかけて遊園地部分を除く施設を部分的にオープンさせてきた。遊園地部分だけが大幅に遅れ、ようやく七月オープンとなったが、園内にはなお未完成の施設や乗物がある。またこの屋内遊園地と結んで、すぐ南側に隣接する石村湖の一部を埋立てて建設される屋外遊園地「マジックアイランド」も同時完成の予定だったが、これは現在なお建設中で来年二月オープンとの予定となっている。



地下2階のアイススケート場から見たドーム内(上)。左回りに渡されたアーチの上には回転台で、8台の光線銃が設置されている(右)

全体を貫くテーマは「世界旅行の夢と冒険」となっている。報道資料やパンフレットなどには盛んに「アイズニアランド」を引合いに出しているが、アイズニアランドとは意味がまったく違う。やはり大規模複合施設の中にある遊園地という一つの枠があり、初めから遊びのみを追求して建設されたものとは趣きが異なる。むしろカナダの屋内遊園地「ウェスト・エドモントン・モール」のタイプと言えよう。しかし今建設中の屋外遊園地が完成し、このテーマパークと接続されれば、これは他に類を見ない独特の新しいタイプの遊園地が誕生することになる。その意味ではロッテワールドの存在意義は大きい。



洞窟内の岩山を登り火山地帯を走行する「子供の汽車」(上)と古代ローマの戦車をモデルにした「チルドレンズ・チャリオット」(下)



有名なダグラス・トラフル氏開発「ショー・スキャン」システムに、イン・タミントのムービングシート技術を組合わせたもので、映像に合わせた座席がダイナミックに動く。映像は先ほど石川金沢市の「ルネス金沢」に導入され、日本初登場として話題となった。このほか特殊メカで見る立体映画上映「芸術劇場」、映画館「パノラマ劇場」、コンピュータ制御による模型動物たち「ミニジナル」ルネッサンス・アンニマル・ショー「マジック・マックス」など、エッセイが「魔術劇場」、人形劇「パピネット劇場」などが設けられている。なお以上のうち七施設にそれぞれボンサール(三

AM機は計10カ所に分散セガ社とタイトーが納入

ゲーム関係については、硬貨作動式とそうでない係員付きのゲームが多種類設置され、同園では前者をアーケードゲーム、後者をスキルゲームとして区別している。うちTVゲーム機、フリッパー、プライズマシン、メダルゲーム機についてはすべて、セガ社とタイトーが納入。セガは「パワハラズ」シリーズのほか、メンテナンスの面で両社の技術スタッフが派遣されている。これらAM機のゲーム場は園内八カ所に分散しているが、このほか園外の地下二階に二カ所、広



上の写真はパイレーツ「スペインの海賊船」でドーム内の隅に設置されているため迫力を増し、ホテルの窓(写真左側)に急接近するのはスリルがある。下は無数の電球で装飾されたメリーゴランド



ム場が設置されている。地下二階のゲーム場はそれらの総機械台数は二百三十台で、うちセガ社は百八十台、タイトーは五十台を納入。なおセガ社のほうは同社を通じて日本の主なゲームメーカー数社が機械納入に協力している。園内のゲームコーナーは八カ所には、各種機がバラバラに配置されているが、ほとんどがTVゲーム機(テーブル型は少ない)で、MSX用ソフトも設置されている。あと電光点滅式のメダルゲー

低価格機の決定版!!

ロングライフの景品パチンコに期待のカプセルタイプ登場!

デジタルフィーバーに続き第2弾 新発売!!

(製造元) 株式会社ユニバーサル

発売元

株式会社 宝 娯 楽
TEL044(277)7881代/FAX044(277)7814
〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10

オープン スカイ

カプセルウィンド付でプレーヤーを引き付けます!ビッグな大きさ!75φカプセルが130個収納可能です!!

画期的ニューソフトが決め手。

コンピュータがプレーヤーのテクニックを診断。設置場所に合わせて難易度を機械が自動補正します。

ロケーションに合わせて、景品の払い出し調整はディップSWにより8段階!



仕様

●寸法=高さ1490mm×幅552mm
●奥行450mm ●▽非対象



遊園施設はすべて欧米製映像館や各種劇場も設置

遊園施設についてはすべて日本製以外のもの、十二種類が設置されており、合わせたデザインが施されている。なおメカ的なものは明らかなインタミント社製のものと、欧風建物の中をめぐり抜けて、建物の中を駆け抜ける。五層のフロアを縦横に走り抜ける。途中、少しだけ急流下りなど、少しいふふと危険な場面もある。コース全長六百五十八メートル、所要時間二分四十秒。定員二十八名、四人乗り一車両が七両連結



急流下り「マラケシ、エクスプレス」(上)、島の周りを水上を回る「アラジン」(中)、パノラマ「パノラマ」(下左)



「風船飛行」の乗り部分(右)と乗降部分(下)のようす。乗降時はワイヤーで上げ下ろしされる。順番待ちの行列に渦巻き状の柵を設置



ドラゴンパンチ

© 1988 LOG. All Rights Reserved. Licensed to and Adapted by DynaX 1989

OP価格 ¥118,000-



- ゴールド牌: この牌を取れば「スペシャルハンド」が1枚増えます。
- スペシャルハンド: ルールに関係なく同じ牌が取れます。
- 手取り: 「スペシャルハンド」でキーワード牌を取れば一発逆転、ゲーム続行。



発売元: 株式会社 Q.S. FOX

DynaX Inc. 17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN TEL 052-791-4113, FAX 791-4168, TELEX 4948-135 CENTRA-J

中日本リース株式会社

〒463 名古屋市中区三軒家八反17-1 NLビル1F TEL 052-791-4111代 FAX 791-4168

寄生された人間の体内が戦場だ。

西暦2249年、人類が植民したスタン星では、多くの入植者が次々と謎の死を遂げていた。科学者たちはこれを極小エイリアンの寄生によるショック死と断定、戦闘機X-002をミクロ化し、その体内へと送り込んだ...

近日発売



SFホラーシューティングゲーム!!

- 無敵の触手を準備することにより、多彩なゲーム展開が可能
- パワーアップは3種類3段階で、パワフルに広範囲を攻撃
- グラフィックスは今までにない人間の体内を神秘的かつ壮大に表現
- 各ステージボスキャラの攻撃も斬新で衝撃的!

エックス・マルチプライ

XMULTIPLY™

©1989 IREM CORPORATION

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問い合わせ/お申し込みは...

IREM アイテム株式会社
IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06)535-1060(代表)
東京販売事務所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(03)442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

CRASH DUEL DYNAMITE™

撃つ、殴る、蹴る
3Dファイティングゲーム
ここに極まる。

企画・製造元 株式会社テクモ開発。 総発売元 テクモ株。

© TECMO, LTD. 1989

*これらの商品は予告なしに仕様、デザイン等を変更する事があります。

まるで
フタシムレ
みやん。
ミスター
ベースボール™

●バッティングのおもしろさと楽しい音楽が、プレイヤーをひきつけます。

〈仕様〉
555W×1,000D×1,485H
AC100V 50/60Hz
消費電力 70W
▽61-14684

シューティングゲーム
シューティングゲーム

レッツ・シューティング君™

〈仕様〉
180H×555W×570D
消費電力250W
AC100V 50/60Hz
▽91-37595

それいけホームラン™

登場だい。
ルーキーの
かたがた

●かわいいデザイン、楽しい音楽が魅力の、メダルゲームです。

〈仕様〉
430W×530D×1,170H
AC100V 50/60Hz
消費電力 75W
▽95-2862

製造元 エム・ケー電子株

ぞんびん™

〈仕様〉
430W×530D×1,170H
AC100V 50/60Hz
消費電力 75W
▽95-2862

TECMO テクモ株式会社
TECMO, LTD.

本社: 〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号
TEL.03(222)7620-3 (直通) FAX.03(222)7629
4-1-34, Kudankita, Chiyoda-ku, Tokyo 102, Japan
Phone:03(222)7630 Fax: 03(222)7629 Telex: J27174 TECMO
TECMO, INC. Victoria Business Park, 18005 S. Adria Maru Lane, Carson, California 90746 U.S.A. Phone:(213)329-5880

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

アメリカの新作
「ビッグハウス」
 サーチライトなどに特徴

米国プリミア・テクノロジ社（本社イリノイ州ベネクトンビル、ギル・ボトリック社長）は、ゴットリッパの商標を受け継ぐフリッパーメーカーであるが、六月下旬に新作「ビッグハウス」を発売している。

「ビッグハウス」は刑務所の俗称。このフリッパーは刑務所から脱走を図る囚人をテーマに、



Premier's "Big House"

基本的な作戦としては、二個までのボールをフィールド上部に貯え、一斉にボールが活発に動き出す機会を狙う。看守のサーチライトを避けるなどのアイデアも面白い。

伝統的なプリミア社のフリッパーの良さが生かされているとの評判だ。

香港 **Bondeal Charts** 九龍

機種名(メーカー名)	週数
------------	----

トップ10ビデオゲーム

1 2 クラックダウン (セガ社)	12
2 ストリートスマート (SNK)	1
3 1 ファイナルブロー (タイトー)	3
4 5 パッシングショット (セガ社)	9
5 3 ゴールデンアックス (セガ社)	11
6 7 ファイナルラウンド (コナミ)	33
7 9 カブコンボウリング (カブコン)	36
8 10 ピンジャクスター (アタリゲームズ)	60
9 パレーボール (テクノス)	51
10 ダウンタウン (目撃) (セタ/タイトー)	12

トップ5完成品ビデオ

1 1 ハードドライビング (アタリゲームズ)	15
2 2 スーパーオフロード (レーランド)	16
3 4 サイバーボール (アタリゲームズ)	15
4 3 チャンピオンズプリント (アタリゲームズ)	79
5 ストリートファイター-DX (カブコン)	89

©Bondeal Ltd. Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashback, the world largest video-only arcade.

米国コナミ社 事務所を移転

米国コナミ社（スチーブ・カウフマン副社長）は、このほど本社を移転した。これは業務拡大によるもので、シカゴ郊外のウッドレイから、そう離れていないパルマローグロブに移した。

Konami Inc. 900 Deerfield Parkway, Buffalo Grove, IL 60089-4510 USA (312) 215-5100

再審請求手続き

7月29日付で申請、結論は先に

米国での並行輸入基板の営業使用は著作権侵害に当たるとした連邦控訴審判決に対し、この判決には明らかなミスがあるとして、レッドパロン社（本社オハイオ州トレド、ビル・ベッカム社長）は七月二十九日、第四巡回区裁判所に「再審請求」の手続きを行った。同社では四ないし六週間後に裁判所側の判断があるかと予測している。

この事件に関する二審判決の内容は（本紙前号1めんで既報のとおり）、日本では通常ありえない

米国の著作権法で定められている「初売り原則」は著作物の頒布についてのみ認められるのであり、上映権に及ばず、従って無断輸入したTVゲーム機の基板を使った営業使用は上映権侵害に当たるとして一審判決を破棄、差し戻したものである。

二審判決で敗れたレッドパロン社側は、AOE Tの顧問弁護士であるリチャード・スターン氏が十ペーシに及ぶ申請書を提出し、「再審」を申し立てた。この「再審」手続きは判決に明らかなミスがあるとされる場合にのみ行なわれるもので、一審判決に対しては「再審」を行ない却下されている。

側による「再審請求」の結果、連邦最高裁に上告するかどうかはレッドパロン社に委ねられている。結果として、レッドパロン社が上告しない限り、この事件は七月二十九日の二審判決で一旦閉幕する。

またTVゲーム機の販売は上映権つきで行なわれることになり、外国企業が米国市場を不当に仕切り、外国市場より高い価格で売らせようとする悪だくみを支持していることになる。これは米国の理由から、レッドパロン社側の主張をもう一度改めて聞いてほしい、としている。以上は、あくまでレッドパロン社側の「再審請求」の趣旨であり、これを却下するのかが容認されるかは二審（連邦控訴審）が決めることになる。

本場デイズニールランドで新施設オープン

「スブラッシュ・マウンテン」

米国カリフォルニア州アナハイムにあるデイズニールランドで、かねてより建設中の「スブラッシュ・マウンテン」が完成した。場所は正面入口を入って左手の奥、「ベア・カンタリー」の隣だ。当初の計画では八九年一月にオープンする予定だったが、当初の設計変更を含め、計画より半年遅れのオープンとなった。

「スブラッシュ・マウンテン」は、言ってみれば、九秒間、急流を

ニューヨークの映画博物館が名作TV機展示

「ポニー」など47台

ニューヨークのクワイニス地区アストリアに昨年九月オープンした映画博物館（アメリカン・フィルム・ミュージアム・オブ・ザ・マニッティング・スペース）は、ワールド上部に貯え、一斉にボールが活発に動き出す機会を狙う。看守のサーチライトを避けるなどのアイデアも面白い。

伝統的なプリミア社のフリッパーの良さが生かされているとの評判だ。

告が開始されることになり、最高裁への上告は極めて難しいという現実がある。連邦最高裁の判事は九名で、上告についてはまずインクレイという審査が行なわれ、四名以上の判事が上告を認めるべきとされた場合にやっとな

告が開始されることになり、最高裁への上告は極めて難しいという現実がある。連邦最高裁の判事は九名で、上告についてはまずインクレイという審査が行なわれ、四名以上の判事が上告を認めるべきとされた場合にやっとな

サミーの米国子会社 業務部門開設

UP L基板キット販売へ

（株）サミー工業（本社東京、里見治社長）の米国子会社、アメリカン・サミー社が、アメリカン・サミー社本社カリフォルニア州トランスタウン、マイク・ニール社長は、昨年米国に設立した。同氏は「アタリ」などの手がけてきたが、このほど業務にも参入、UP Lの「オメガファイター」の基板キット発売を開始した。

米国コナミ社（スチーブ・カウフマン副社長）は、このほど本社を移転した。これは業務拡大によるもので、シカゴ郊外のウッドレイから、そう離れていないパルマローグロブに移した。

Konami Inc. 900 Deerfield Parkway, Buffalo Grove, IL 60089-4510 USA (312) 215-5100

特報!! **近日発売!**

Wits

ウィッツ

敵を囲め、激突せろ!

敵の動きを計算してぐるっとハイで囲んじゃえ!! 速度はどんどん速くなる一度やったらとまらない! 頭脳と反射神経の勝負だいつ!!



1人から4人まで同時プレイ可能!

<業界初異色パズルゲーム>



TAITO **U.S. CLASSIC** Presented by SETA

実写による画像取り込み処理を行ない4メガROM16基をフルに活用した鮮明な画像によって得られるよりリアルな感覚の本格ゴルフゲーム遂に日本上陸!

全米NO.1

VISGO 株式会社 ビスコ

本社：〒603 京都市北区衣笠東御所の内町13
 販売部：〒171 東京都豊島区要町3-24 長崎ビル3F
 TEL 03-554-0121 FAX 03-554-0150

TV機「チャンピオンレスラー」基板 8試合で防衛戦

タイトーから「ヴォルフイード」など3機種

TVプロレスゲーム機「チャンピオンレスラー」と、虫の世界での戦いをテーマとしたTVゲーム機「インセクターエックス」がいずれも八月下旬発売となる。また同社「クイック」のコンテストを生かしたTVゲーム機「ヴォルフイード」が、七月二十七日発売となった。三機種とも基板販売のみでOP価格十三万八千円。「チャンピオンレスラー」は、個性の違う八人のレスラーから一人を選び、八方向レバーと二つのボタンを駆使して試合



チャンピオンレスラー



インセクターエックス

宝探しをテーマとしたアーケードゲーム機「宝島」が、(株)こまや製作所(本社神戸、田中弘社長)から、七月下旬発売となった。これは盤面に縦横十一列のLED表示があり、ランダムに点滅している。これをボタンで縦、横と止め、縦線と横線が交わ



宝島

話題のマシン

本紙前号で紹介したS NK「スカイアドベンチャー」は、基板販売のみでOP価格十三万八千円と決まり、八月二十四日発売となった。

今、512K時代へ熱い期待にこたえて EP-ROM WRITER

超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー **¥148,000-**

MODEL M512-L EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(10個書込, MOS及びTMM-ADタイプ対応)

■特長
●E P-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(全メーカー品)に書込可能
●EEP-ROM 64, 128, 256に書込可能(切り替えは簡単なキースイッチ式)
●ペリファイ、フランクチェック、プログラムオートスタート
●見やすいLCD表示
●シリンギングネチャ対応
●高信頼性の金メッキソケット
●同時に10個まで書込 ●データチェック
●アドレスバスチェック ●スタート、終了プザ
●書込 %表示 (00-100%)
●電源内蔵 ●書き残り時間表示
●2764, 27128, 27256, 27512は高速書込
●各E P-ROMの選択がワンタッチ
●R S 232C インターフェース標準装備
●M-O-O インターフェース標準装備
●C M O S、各社Aタイプ(12V)も全て対応

製造・発売元 **日本メモリー株式会社**
名古屋市中区社通1丁目10番地 FAX(052)912-5626
〒462 ☎(052)912-5727 914-1727 TELEX: J 59990 CHERRY

USED P.C. BOARDS FOR SALE

中古基板買います

MANY POPULAR GAMES IN STOCK
CALL US TODAY
FOR UNBEATABLE PRICES

「TRY」INC. 株式会社 トライ

2F Arakawa Green Bldg., I-365,
Shinmatsudo-Minami, Matsudo-shi,
Chiba 270, JAPAN

TEL:0473-48-3880
FAX:0473-48-3885

O.D. CHIBACOGYO-BANK 241-3178291

ビデオシステム開発、簡単な操作で 多彩な攻撃展開

ナムコから「スーパーバレーボール」基板



スーパーバレーボール

「スーパーバレーボール」が、(株)ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)から八月七日発売となった。これは六人制バレーボールゲーム。簡単な操作で多彩なプレイが展開できること、二人同時プレイも可能で、ゲームを面白くするために負けている方が点差に応じて強くなるよう設定されていること、各選手に個性を持たせていること、サーブや選手、監督などの表情がゲーム展開に合わせてアップで示されること、ボールを打つ時にビシッ、バシッというリアルな音がす

傾斜する宇宙船

テクモから新TVキャビネットも

テクモ(本社東京、植原孝社長)から同社初の定置型乗物機「スペースシャトル」と、ミニタイプTVゲーム機「アーバン」が、いよいよ七月下旬発売となる。この「スペースシャトル」は文字通り米国NASAの宇宙船をモデルにしたもので二人乗り。作動中「ようこそNASA Aへ」「楽しいな」など音声が出て、操縦席および後部ロケット噴射口の



スペースシャトル



アーバン

本欄に掲載の機械の価格は、すべて「外税方式」によるもので、消費税は含まれていない。

セガ社「スーパーモナコGP」 UPライト型で

同時プレイ用通信キットも



スーパーモナコGP (アップライトタイプ)

「スーパーモナコGP」のアップライトタイプが、(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄雄社長)から八月末発売となる。同名機はこれで「テラックス」「コックピット」(本紙第358号および359号の本欄で紹介)と合わせて、全部で三つのタイプ

「トマチック」のギアチェンジがハンドルを離さずにできること、足元のアクセル、ブレーキなど操作が、予選と決勝での制限順位をキープレッソの走行、バックミラー機能などゲーム内容はまったく同じ。ブラウン管は20センチだが、フレネルレンズ付き。キャビネットの大きさは幅六十三センチ、奥行きは高さ百八十五センチ。定価七十五万円。なお同機のオプションとなっていた通信機能(数台接続して同時プレイ)のキットが、七月から発売となっている。これは三タイプともに取付けることができ、一人追加でOP価格四万四千円、二人用でOP価格八万六千円。



バッテリーカー

バッテリーカー

トゴのバッテリーカー

バッテリーカー「トゴ」に改良を加えている。時速は四・二と三・五の切替え式。作動時間九十秒。二人乗りで定価三十九万円。

パーラー営業にパワー、クリーンな風...

25φメダル専用メタル洗機 T M 1 0 0 0

25φメダル専用 温水式洗機メダルロボ

サイズ 765(H) X 750(W) X 400(D) 温水式洗機メダルロボ

全国総発売元 株式会社 トロンシステム 〒556 大阪市浪速区元町2丁目12-25 ☎(06)632-5614 FAX (06)632-5460

サイズ 810(H) X 120(W) X 230(D)

5-2, TAKAIDAHONDORI, HIGASHIOSAKASHI, OSAKA, JAPAN T577

HELP WANTED

NICE PARTNERS ☺ FOR P.C. BOARDS

WHO WANT TO BE THE TOP ON YOUR MARKETS!
CONTACT US K and U NOW.

PHONE: 81-6-783-6362
FAX : 81-6-783-6347
TELEX: 527-7834 KANDU J

KANDU COMPANY LIMITED

5-2, TAKAIDAHONDORI, HIGASHIOSAKASHI, OSAKA, JAPAN T577

Used P.C. Boards!

for the video game machine

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price

CALL US! KANAYA SHOKAI

TLX:5233481 KANAYA-J FAX:06-395-0243 TEL:06-395-0272

28-10,2-Chome, Higashi-mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

カナヤ商会 干332 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号 中古基板売り買います

中古PCB機械買います

(売ります)

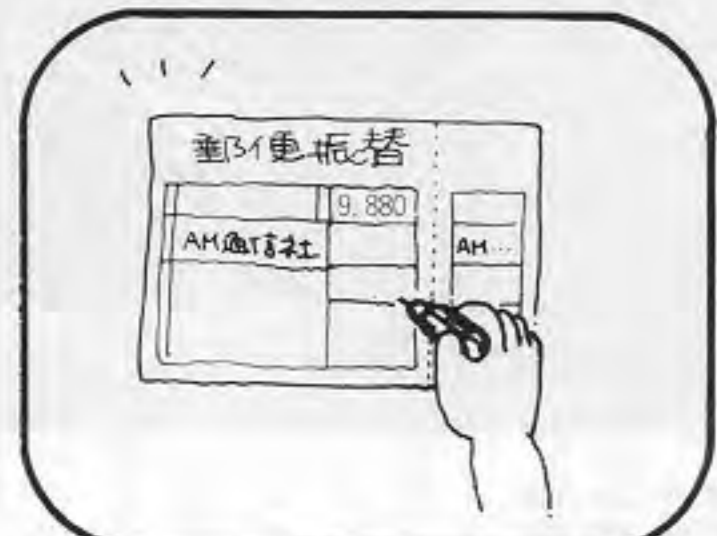
故障・不用PCB等 一括して買います

We sell any kinds of used original pcbs and complete machine as department store. We always have large quantities, please contact us as soon as possible.



ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

年間購読料(送料、消費税込)は9,880円です 特製「綴じ表紙」は別途2,000円 一緒にお申し込み下さい



①購読申込書には宛先もつきりと



②購読料とともに郵便局で手続きを



③約1週間で、小社に通知が来ます



④お手元に新聞が毎号郵送されます

海外(Air Mail)の購読料は一律米ドルとなります

非常事態発生! 若いGAL達がさらわれた! MAPを手がかりにGAL救出作戦を決行せよ!

ギャルの開花

- すころく形式のMAPを和了時の翻数分だけ進行できます。 ●進行状態によってアイテム獲得、各種イベントやボス退治等、その後の展開が大きく変化します。

ファンタジー・バイオレンス・アドベンチャー……!? とにかく、麻雀なのだ!

- 捕われの身に危険が迫る / 翻数が進行の決め手 / 各種イベントを装備 /



Nichibutsu 日本物産株式会社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 TEL:06-355-5211(代) FAX:(06)356-1531



猫 29

だれもが応答するのには困らない時代になっ...

愛さずらくなるのがベツトである、とトウアンは説明している。

超ミニネズミであったところから話が始まる。都会では人口が過...

「あれや!なんだろうな、婆さん」 「ネズミの小錦やで...

寝中けたたましい騒動に目がさめた。家の前でワ...

「大きな葉がしてあるよ」 「台所の壁に穴が開...

鎌先英太郎

「あんなものでも居なくなったらね」 渋谷の忠犬ハチ公のよ...

SHUWA Cyber amusing Trader. LOW, LOW PRICES! Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS! SHUWA Corporation

1ランクUPの景品 イベント・ギフト・景品・プレゼントに! SPECIAL WATCH SET

SEPTEMBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	フラッシュポイント (セガ社) Flash Point (Sega)	8.50
2	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	8.33
3	スーパーマスタース (セガ社) Super Masters (Sega)	7.93
4	ワールドスタジアム89 (ナムコ) World Stadium '89 (Namco)	7.59
5	スーパー・チャンピオンベースボール (SNK) Super Champion Baseball (SNK)	7.29
6	ドラゴンブリード (アイレム) Dragon Breed (Irem)	7.01
7	シークレットエージェント (データイースト) Sly Spy [Secret Agent] (Data East)	6.56
8	実力プロ野球 (ジャレコ) Bases Loaded (Jaleco)	6.43
9	ゴールデンアックス (セガ社) Golden Axe (Sega)	6.40
10	ワールドスタジアム (ナムコ) World Stadium (Namco)	6.27
11	ファイナルブロー (タイトー) Final Blow (Taito)	6.23
12	ドンドコドン (タイトー) Don Doko Don (Taito)	6.18
13	大旋風 (東亜プラン/タイトー) Twin Hawk (Toaplan/Taito)	6.01
14	ギャングウォーズ (SNK) Gang Wars (SNK)	5.93
15	ウィロー (カプコン) Willow (Capcom)	5.74
16	クライムファイターズ (コナミ) Crime Fighters (Konami)	5.64
17	オメガファイター (UPL) Omega Fighter (UPL)	5.56
18	フリッフル (タイトー) Plotting [Flipull] (Taito)	5.48
19	バーディトライ (データイースト) Birdie Try (Data East)	5.34
20	クラックダウン (セガ社) Crack Down (Sega)	5.33
21	天地を喰らう (カプコン) Dynasty Wars (Irem)	5.25
22	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	5.20
23	プラスアルファ (ジャレコ) Plus Alpha (Jaleco)	5.01
24	レススルウォー (セガ社) Wrestle War (Sega)	5.00
25	ホラーストリー (東亜プラン/タイトー) Demon's World [Horror Story] (Toaplan/Taito)	4.91

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ファイナルラップ (デラックス) (ナムコ) Final Lap (Deluxe) (Namco)	8.90
2	スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	8.65
3	ウイニングラン (ナムコ) Winning Run (Namco)	7.71
4	ファイナルラップ (スタンダード) (ナムコ) Final Lap (Standard) (Namco)	7.55
5	ハード・ドライビング (アタリゲームズ/ナムコ) Hard Drivin' (Atari Games/Namco)	7.50
6	オペレーション・サンダーボルト (タイトー) Operation Thunderbolt (Taito)	7.15
7	ナイトストライカー (タイトー) Night Striker (Taito)	7.13
8	ターボアウトラン (セガ社) Turbo Out Run (Sega)	6.80
9	アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	6.50
10	トップランディング (コックピット) (タイトー) Top Landing (Cockpit) (Taito)	6.49
11	チェイスH.Q. (タイトー) Chase HQ (Taito)	6.20
12	メタルホーク (ナムコ) Metal Hawk (Namco)	6.01
13	ダートフォックス (ナムコ) Dirt Fox (Namco)	6.00
14	パワードリフト (デラックス) (セガ社) Power Drift (Deluxe) (Sega)	5.89
15	エンフォース (タイトー) Enforce (Taito)	5.75

■麻雀TVゲーム (MAHJONG VIDEOS)

1	ギャルの告白 (日本物産) Talk with Gals* (Nichibutsu)	7.00
2	麻雀ファンクラブ (ビデオシステム) Mahjong Groupie* (Video System)	6.17
3	麻雀大霊界 (ジャレコ) Mahjong Spirit World* (Jaleco)	6.16
4	アイドル放送局 (システムサービス) Idol Parade* (System Service)	5.55
5	学園長の復讐 [麻雀学園] (フェイス) Mahjong Academy II* (Face)	5.36

■フリッパー (FLIPPERS)

1	アースシェイカー (ウィリアムズ) Earthshaker (Williams)	7.20
2	バンザイラン (ウィリアムズ) Banzai Run (Williams)	6.00
3	タクシー (ウィリアムズ) Taxi (Williams)	5.75
4	ジョーカーズ (ウィリアムズ) Jokerz! (Williams)	5.60
5	サイクロン (ウィリアムズ) Cyclone (Williams)	5.51

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

SECRET AGENT

華麗なるスーパー・アクションの決定版!!

核戦争を仕掛け、世界制覇を企む凶悪組織// 敵・秘密基地に単身乗り込み、黒い野望を打ちくだけ!

空に、海に、...、さまざまな場所で繰り広げられる、痛快、壮快、豪快アクションゲーム!!

DECO データイースト株式会社

本社: 千代田市千代田区上野 2-31-12 ☎(03) 392-4151

サンピエール: 千代田市千代田区 2-1-9 ☎(0472) 47-5725
大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町堀 2-14-22 ☎(06) 448-8601
福岡営業所: 〒812 福岡市博多区博多駅前 3-13-21 ☎(092) 474-0120
DATA EAST USA, INC.: 1850 Little Orchard Street, San Jose, California 95125, U.S.A.

T.M SPARK MAN

2-PLAYER INTERACTIVE GAME
* TOTAL 9 STAGES

SUNA® 本社: 大韓民国 京畿道 富川市 肉洞 109番地
宣雅電子工業株式会社 TEL: (2) 754-2094 (REP) FAX: (2) 754-0968
SUNA ELECTRONICS IND. CO., LTD. TLX: K32427 SUNAECO
109, NAE-DONG, BUCHEON-SI, KYUNGKI-DO, KOREA C.P.O. BOX 2707 SEOUL KOREA



コナミの“メイスター”は他には真似できないスゴさです。

ズームアップ、リプレイ機能など、画面はまるでテレビ中継。

これはまさしく“高感度AVベースボールゲーム”と呼べる。

しかもファインプレイを始め、選手交代、リード、盗塁、牽制も思いのまま。

ビジュアルだけでなく内容で他を圧倒する。

ニューバージョン

Main Stadium TM © KONAMI 1989 メインスタジアム

バスルゲームの超特大本命が現われた。業界初メモリーバックアップがすごい。3,000人分スコア表示機能がすごい。こんなやり過ぎるなんてない。

CUE BRICK TM © KONAMI 1989 キューブリック

コナミ株式会社 本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03(264)5678 札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011(232)3778 大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市市内栄町4-23-18 TEL.06(334)0335 福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092(715)2367

Overseas Readers Column

47 Exhibitors Join JAMMA Show '89

“Amusement Machine Show”, which is generally known as “JAMMA Show”, will be held October 4-5 at Tokyo Ryutsu Center (TRC) by Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA). It is first for JAMMA alone to sponsor this show, which were co-sponsored by JAMMA and JAPEA (Japan Amusement Park Equipment Association) for the last six years.

The exhibition application were closed on July 21, with the result the coming show will be joined by 47 companies securing 496 booths. The number of exhibitors dropped by 4 companies compared to last year, while some manufacturers of amusement park facilities can not join the show. This year's “JAMMA Show” will be exactly characteristic of coin-op games and kiddie rides. The number of booth, 496, is the same as last year.

At the show, gaming devices such as slot machine, video slot machine, etc., are often exhibited among amusement games. Since these are operated in Japan not by coins but by medals, assuming that the medals are not exchanged for cash, they are called “medal games”. However, the fact remains that they are gambling devices by nature. The only difference lies in whether or not they are used for gambling. The idea that people can not distinguish between amusement games and gaming devices, although the latter games consist of chance and can be distinguished from amusement games, has confused many people. This confusion seems to be continued for long time.

In spite of the circumstances, most of popular video gaming machines such as “Lucky 8-Line” series are hated by amusement trader and can not be exhibited at the show. These are too popular for criminal to market in public.

This year, application were made for 627 booths, 574 booths in last year. As usual years, larger booths are being reduced, in turn, so that the final number of booths may become

496. This differ from systems adopted by AMOA and ACME, U.S.A. or ATEI, U.K., which commonly feature selling booths to exhibitors.

The exhibition site has remained same, TRC, since 1983, but JAMMA shows its effort to move for larger venue. The show will open from 10:00

Sega Japan Ties Up With A Korean Manufacturer

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, has recently signed an agreement with Fuji Machine Ltd., Seoul, Korea, to license production of part of Sega's coin-op videos, and revealed that Fuji Machine set about production of Sega's system PC boards from July. It is the first such case of Japan's video games manufacturing company licensing a Korean company to manufacture. Sega explains that the current attempt is one of full-scale countermeasures against the pirating diffusion of unauthorized PC boards.

Originally, Fuji Machine is not a manufacturer of coin-op games, but of automatic packaging machines. When PC boards of coin-op videos are exported from Japan to Korea by Sega, 70% of surplus expenses are incurred, including tariff and value added tax (VAT), so it was decided to achieve a cost reduction by manufacturing PC boards in Korea simply by importing custom chips - said Takenori Ogata, one of Sega's directors. According to him, this makes it possible to diffuse system PC boards that are original at prices easy to secure in the Korean market. This, in turn, will eliminate the need for unauthorized copies of PC boards.

The Korean market, however, is hard to understand. Although it may be hard for Americans to believe, Japan quite differs from Korea in language used and business custom. Of 100 Japanese businessmen, 2 to 3 at most may understand Korean business, and almost no Japanese people do not know about it. On the contrary, it seems that more Korean businessmen understand Japanese business. Thus, it must be admitted that interchanges of businessmen between the two nations are far less than those between Japan and the U.S.

Accordingly, it is quite difficult to predict even generally how Sega's licensing Fuji Machine to produce has

a.m. to 5:00 p.m., and the visitors need not pay any admission fees, but must check in at the registration desk.

On the day before the show, the international conference will be held jointly American Amusement Machine Association (AAMA) and JAMMA, for protection of video game's copyright. At the night of the first day of the show, a membership party will be held at the Hotel Okura, 13,000 yen per member.

The exhibitors are following; Able Corp., Asahi Engineering Co., Ltd., Asahi Seiko Co., Ltd., Banpresto Co., Ltd., Capcom Co., Ltd., Daisen Sansho Co., Ltd., Data East Corp., Duckman Inc., Hope Co., Ltd., Irem Corp., Jaleco Limited, Kansaiseiki Seisakusho Corp. (KASCO), Kato Amusement Co., Ltd., Kato Mfg. Co., Ltd., Kawakusu Co., Ltd., Komaya Mfg. Co.,



Ltd., Konami Co., Ltd., Masago Industrial Co., Ltd., Midgety Engineering Co., Ltd., Nacos Corp., Namco Limited, Nippo Co., Ltd., Nippon Conlux Co., Ltd., Okamoto Mfg., Co., Ltd., Rollertron Corp., Sanwa Denshi Co., Ltd., Sega Enterprises Ltd., Seimitsu Shoji Co., Ltd., SNK Corp., Soshiyo Co., Ltd., Sunaga Kaihatsu Co., Ltd., Sunwise Ltd., Taito Corp., Taiyo Jidoki Co., Ltd., Tasko Co., Ltd., Tatsumi Electronics Co., Ltd., Tecmo Limited, Toa Musen Ltd., Togo Japan Inc., Tokyo ACA Co., Ltd., Universal Sales Co., Ltd., UPL Co., Ltd., Yuei Co., Ltd., Zen International Corp.

[Press] Amusement Industry Publishing Corp., Amusement Press Inc., Sogo Unicom Co., Ltd.

SNK's Head Office Moves To Next Door

SNK Corp., Osaka, has completed construction of another head office building, next to the existing head office building. Along with this, from August 1, the staffs at the existing head office started business at the new building, while the existing head office building consisting of 6 floors was occupied by the research & development (R&D) division.

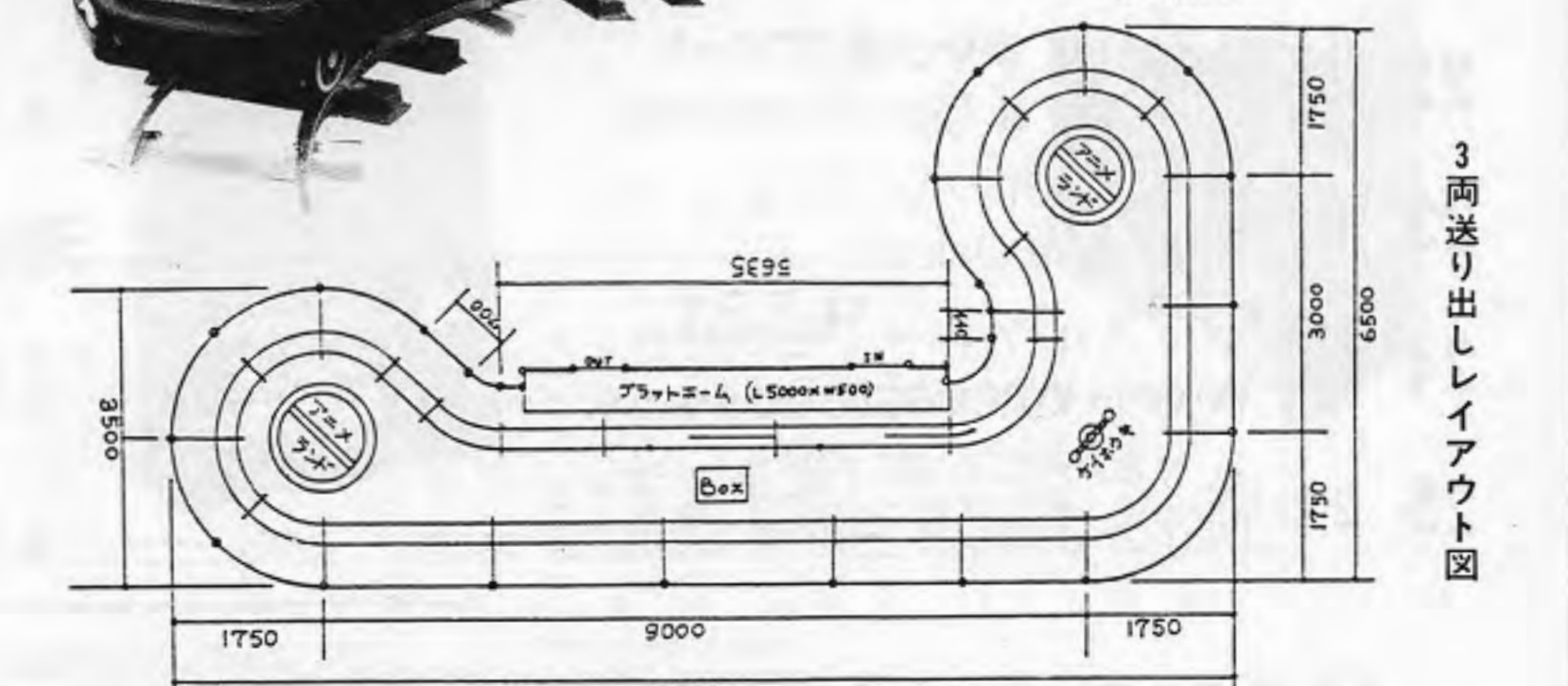
SNK Corp., 18-8, Toyotsu-cho, Suita, Osaka 564 phone: (06) 338-7007 fax: (06) 338-7150

250%ゲーゼロコモーションシリーズ

親子で楽しむ コミックトレイン



セット販売 内容 車輛：コミックトレイン3輛(自動送り出し制御) 軌条：レール全長33m (1周約70秒) プラットホーム：L5000×W500 外箱：一式 ディスプレイ：アニメランド2基、警報機1本



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社 〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 © 1989 Amusement Press, Inc.

システムII 第6弾!

ファインストアワー

namco

FINEST HOUR

このゲームはアドレナリンが沸騰するぜ!!

高次元シューティングゲーム

新要素満載!! テクニック必須!!

マーカー(照準)、バーニア(ジャンプ)、レーダー、④温度メーター等のバトルメーターを採用!

今までのゲームとは全く異なった戦略的・戦闘ゲームが楽しめます。

注:敵に撃たれると、温度メーターが上昇。また敵の攻撃を避けていけば冷却可能。新感覚のバイタリティを採用している。



プレイヤーを感動させる美しい画面と、臨場感あふれるサウンド!!

大河ストーリー展開!!

ゲームをクリアしてはじめて、ストーリーがわかるほど、奥が深い。



この奥深さに、プレイヤーは必ず燃えることでしょう。

仕様

- モニター: 横モニター
- レバー: 8方向レバー
- ボタン: 3ボタン



リタイアなし! 流行なし! 後悔なし!

発売中

カプセルゴルフ

次の景品なんだろう?

1個ずつでてる景品は、プレイヤーに期待を持たせる楽しさのオンパレード!

ターゲットに合わせて景品をセレクト!

- ナムコ
 対応する景品セットご紹介
- カプセルDX
 - ファンシーゴルフ
 - おじょうさん
 - カプセル

すべて48φカプセルです!



- 仕様 ● 寸法: 幅650mm×奥行1,010mm×高さ1,100mm(看板取付時1,290mm)
 ● 重量: 80kg ● 電圧: 91-34315(直流電源装置使用)
 ※ 対応カプセル: 46φ-57φ
 ※ 特製ゴルフ用品入りカプセル250個付き!

発売中

体汗激打マシン

ワニポップ

働き者のワニ就職希望!

名前: 通称ワニワニ
 出身: ナム国
 性格: 社交的で誰にでも愛される。
 特技: 入社即、トップクラスの営業力を発揮すること!
 趣味: カプセルゴルフ
 健康: いたって丈夫!
 希望の職場: SC、ゲームセンターはもちろん各種小売店の店先、スポーツランドなどでもヤル気満々! 人の集まる場所大好き!



- 仕様 ● 寸法: 幅1,130mm×奥行830mm×高さ1,490mm
 ● 重量: 145kg ● 消費電力: 144W
 ● 電圧: 91-38011(直流電源装置使用)

「遊び」をクリエイティブする株式会社 ナムコ

本社 千146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(756)2311(大代)
 営業本部 千146 東京都大田区多摩川12-8-5 TEL 03(756)2311(大代)
 西日本販売事務所 千564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511(代)

© 1989 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED