

平成元年11月15日発行 (隔月1回15日発行) 第1巻第1号 (通巻1号)

メガドライブソフトオールガイド

保存版

PLAYABLE

# SOFT COLLECTION



メガドライブ専用15本  
メガアダプタ対応80本

メガドライブ専用ソフトはもとよりマークIII・マスターシステムのメガアダプタに対応するすべてのソフトを網羅し、一目でわかるメガドライブのソフトカタログとなるべく、この本を編集した。

## 本書の特長

メガドライブ専用ソフト15本。メガアダプタに対応するマークIII・マスターシステムのソフト80本を掲載。メガドライブでプレイできる全ソフトを残らず紹介している。

全体の構成はメガドライブ専用ソフトとメガアダプタ対応ソフトに大別し、その中でアクション・シューティングなどのジャンルごとに分類している。

各ソフトは、ゲーム内容がわかるように

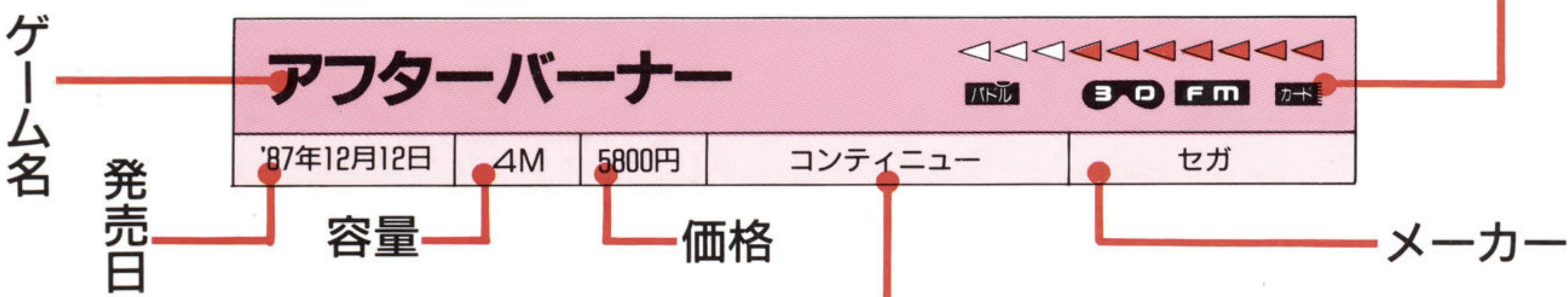
可能な限り面数およびゲームシステムを具体的に表記するようにした。

発売日・価格・容量などのスペックは、見出しの部分に統一パターンにして入れた。くわしくは、下記の“スペックの見方”を参照のこと。

巻末には、五十音順のさくいんと発売年表を入れ、それぞれの目的に合わせて活用できるようにしている。

### ★スペックの見方

各ゲームソフトの見出し部分にそれぞれのスペックを表記した。発売日・価格・容量・メーカー名のほかに、コンティニューの方式・難易度などがわかるようになっていて、※価格は消費税を含みません。



### ★コンティニュー

ゲームオーバー後のコンティニューの方法を表す。それぞれの表記の意味は、右のようになっている。

なお、ゲームオーバー後コンティニューがないものに関しては「なし」という表記をとった。

- コンティニュー

- パスワードコンティニュー

- アイテムコンティニュー

- バッテリー/バックアップ

普通のコンティニューのもの

パスワードを入力することによりコンティニューできるもの

ゲーム中の特定のアイテムによってコンティニューできるもの

バッテリー/バックアップによってコンティニューできるもの

# ● INDEX ●

メガドライブ専用

|               |    |
|---------------|----|
| ■シューティング      |    |
| スペースハリアーII    | 6  |
| ■アクション        |    |
| 獣王記           | 9  |
| おそ松くんはちゃめちゃ劇場 | 10 |
| ■スポーツ         |    |
| スーパーリーグ       | 14 |
| ■RPG          |    |
| ■シミュレーション     |    |

|                        |    |
|------------------------|----|
| サンダーフォースII MD          | 7  |
| スーパーサンダーブレード           | 8  |
| アレックスキッド天空魔城           | 10 |
| 北斗の拳新世紀末救世主伝説          | 11 |
| 大魔界村                   | 12 |
| ワールドカップサッカー            | 15 |
| 尾崎直道のスーパーマスターズ         | 15 |
| スーパー・ハングオン             | 16 |
| スーパー・ハイドライド            | 17 |
| ファンタシースターII 還らざる時の終わりに | 18 |
| スーパー大戦略                | 20 |

メガアダプタ対応

|                    |    |
|--------------------|----|
| ■シューティング           |    |
| サテライトフ             | 24 |
| アストロフラッシュ          | 24 |
| アストロウォリアー          | 24 |
| ファンタジーゾーン          | 25 |
| アクションファイター         | 26 |
| ファンタジーゾーンII オバオバの涙 | 26 |
| スペースハリアー           | 27 |
| SD I               | 28 |
| ■アクション             |    |
| ティーボーイブルース         | 34 |
| 青春スキャンダル           | 34 |
| コミカルマシンガンジョー       | 34 |
| ゴーストハウス            | 35 |
| 忍者ザ・ニンジャ           | 35 |
| ナスカ'88             | 35 |
| ウッディポップ            | 36 |
| 北斗の拳               | 36 |
| アレックスキッドのミラクルワールド  | 37 |
| 阿修羅                | 37 |
| ダブルターゲットシンシアの眠り    | 38 |
| スーパーワンダーボーイ        | 38 |
| スケバン刑事II 少女鉄仮面伝説   | 39 |
| 魔界列伝               | 40 |
| 赤い光弾ジリオン           | 40 |
| エイリアンシンドローム        | 41 |
| ■スポーツ              |    |
| ハングオン              | 50 |
| グレートサッカー           | 51 |
| グレートベースボール         | 51 |
| スーパーテニス            | 51 |
| エンデューロレーサー         | 52 |
| 極悪同盟ダンプ松本          | 52 |
| アウトラン              | 53 |
| ザ・プロ野球ペナントレース      | 54 |
| ■RPG               |    |
| ファンタシースター          | 58 |
| 霸邪の封印              | 59 |
| ■アドベンチャー           |    |
| ハイスクール/ 奇面組        | 61 |
| 孔雀王                | 61 |
| ■その他               |    |
| 不思議のお城ピットポット       | 63 |
| どきどきペンギンランド 宇宙大冒険  | 63 |
| スパイ VS スパイ         | 63 |
| ■50音順さくいん          | 66 |

|             |    |
|-------------|----|
| アフターバーナー    | 29 |
| アレスタ        | 30 |
| スペースハリアー 3D | 31 |
| ブレードイーグル    | 31 |
| サンダーブレード    | 32 |
| ボンバーレイド     | 32 |
| R-タイプ       | 33 |
| ザクソン 3D     | 33 |

|                       |    |
|-----------------------|----|
| BMXトライアルアレックスキッド      | 42 |
| トライフォーメーション           | 43 |
| オバオバ                  | 43 |
| メイズウォーカー              | 43 |
| スーパーワンダーボーイモンスター・ワールド | 44 |
| ギャラクティックプロテクター        | 45 |
| アレックスキッド ザ ロストスター     | 45 |
| 剣聖伝                   | 45 |
| アルゴスの十字剣              | 46 |
| ロード オブ ソード            | 47 |
| SHINOBI 忍             | 47 |
| キャプテンシルバー             | 47 |
| ファイナルバブルボブル           | 48 |
| め組レスキー                | 48 |
| ダブルドラゴン               | 49 |
| 超音戦士ボーグマン             | 50 |

|              |    |
|--------------|----|
| ザ・サーフィット     | 54 |
| グレートゴルフ      | 54 |
| グレートバスケットボール | 55 |
| グレートバレー・ボール  | 55 |
| グレートフットボール   | 55 |
| ロッキー         | 56 |
| マスターズゴルフ     | 57 |
| スーパーレーシング    | 57 |
| 熱球甲子園        | 57 |

|          |    |
|----------|----|
| 魔王ゴルベリアス | 59 |
| イース      | 60 |
| あんみつ姫    | 62 |
| 星をさがして   | 62 |
| 天才バカボン   | 62 |

|               |    |
|---------------|----|
| ソロモンの鍵王女リヒタの涙 | 64 |
| 麻雀戦国時代        | 64 |
| ファミリー・ゲームズ    | 65 |

|       |    |
|-------|----|
| ■発売年表 | 67 |
|-------|----|

ショーティング

アクション

スポーツ

RPG シミュレーション

シュー・ティング  
アクション

スポーツ  
RPG

アドベンチャー

その他

# ゲームの歴史

～セガの歴史～

ゲームの世界にたずさわってきた、セガの長い歴史の中でハードおよびソフトはどのように変化してきたのであろうか？ その一端を知る意味でセガにメッセージをもらつた。

## メガドライブの意義

5年前SG-1000シリーズを発売した時のユーザーのほとんどの方は、家庭内でゲームを楽しめるというだけで新鮮であり、8ビットゲームで満足していました。しかしゲーム機というものが年々定着しゲームを楽しむということに、サウンド、ストーリー、キャラクタ、ゲームレベル、動きなど細かな演出をも求められる時代へと移行しつつあります。そこで、例えばアーケードゲームを移植する時にも、ただそのまま移植するのではなく、メガドライブ版として、長期間のプレイが可能なように付加価値をつけ、もっともっとおもしろいゲームになるようにとの意気込みでゲームクオリティを追求しています。TVゲームは現在では楽しんで遊ぶ時代から生活の一部として家庭内へ入り、よりクオリティを求める時代となっていました。16ビットのメガドライブの処理能力こそ今、時代のニーズに答えうるものではないでしょうか。



●メッセージをいただいたHE  
事業部の飯田克信さん

## 思い出のソフト

セガでは、ユーザーの欲求に対しユーザーのマインドを刺激するソフトの開発を目指しゲーム制作を行ってきました。ファンタジーゾーンなどはデザイナーに女性を起用し、ゲームの中にも華やかなシーンを創造してあのような世界が出来ました。またファンタシースターは、セガの初のオリジナルRPGという事で、シナリオ、企画、デザイン、プログラム、サウンドすべて一体となり寝る間も惜しんで制作に取り組みました。“RPGをセガが変える”のキャッチフレーズで開発部、そして営業、宣伝部ともに思い出深いソフトとなりました。セガTVゲームがよりアーケードとの違いを意識し、年齢層も高いと言われた時、オリジナルキャラを考えよう進め“アレックスキッド”というキャラクタがゲームのヒーローとして“かっこよく、かわいく、愛らしくて強い”といった要素を取り入れて誕生しました。まだまだいろいろ思い出のソフトがあります。どれという事ではなく1つ1つがセガ全力投球のソフトです。今後も思い出となっていくようなソフトをセガはどんどん開発していきます。

(セガHE事業部／飯田克信)



●すべてはここから生まれる。  
セガ本社ビルは、羽田にある。

# メガドライブ 専用ソフト

メガドライブが'88年10月29日誕生したと同時に発売された「スペースハリアーII」と「スーパーサンダーブレード」。そして、それ以降少しづつソフトは充実してきている。ここで'89年10月7日現在、「スーパーハングオン」までの発売された15本のメガドライブ専用ソフトをゲームジャンルごとにまとめた。グラフィック、音楽ともにハードの性能を生かしたソフト群の紹介。

# スペースハリアーII



F M

'88年10月29日

4M

5800円

なし

セガ

## 超能力戦士ハリアー再び！

スペースハリアーIIはメガドライブだけのオリジナル。平穏が訪れたドラゴンランドに、前作よりはるかにパワーアップした魔生物が侵攻してきたことをハリアーは感知した。新開発のコズミックゲート（テレポート増力装置）を使い、再び戦いへ。

メガドライブソフト第1弾であり、発売当時はグラフィック、音楽、スピードとすべての点で、今までの家庭用ゲームとは一線を越えたものであり、メガドライブの高性能をユーザーに認識させたソフト。3Dの処理がすばらしい。



○おなじみのハリアーのアクションはIIも健在。画面がキレイだからといって見とれてることのないように



○オプションモードで連射を選択できる。初心者やラクをしたい人におススメ。昔はウル技しかできなかつた



○スタート直後、コズミックゲート内でラウンドセレクトができる。どこから始めてもいいとは!!



○ムカデンスmk II。いきなり集団で現れ、イオンリング!?を撃ちまくり去つて行く。最初のザコキャラ

○イナズマが光ってノリのいいベース音が聞こえてくる。なにか黒い物体が近づいてくる。そろそろボスの出現？

○ステージ4ゼロ。台も迫ってくる。いきなりの攻撃にどぎもをぬかれる

○遠くからジグザグに飛行してくるアーマー。動きが素早いので、接触してやられてしまうことが：

○ボーナスステージ。ノーダメージなので向かってくる敵は接觸してもいいから倒せば高得点

# サンダーフォース II MD



FM

'89年6月15日

4M

6800円

コンティニュー

テクノソフト

## マルチタイプシューティング

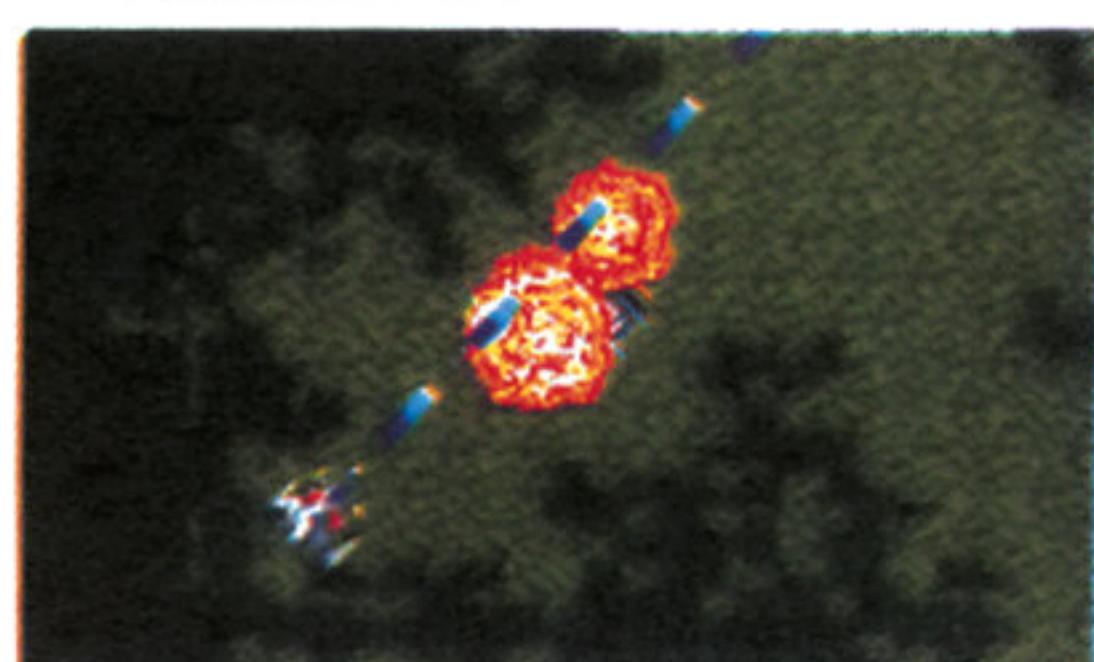
パソコンから移植された、全9面のパワーアップ型シューティング。豊富なアイテムを状況に合わせて使いこなし、面の構成が変わっていて8方向に自由にスクロールする面(TOP VIEW)と、横方向に強制スクロールする面(SIDE VIEW)を、交互にクリアしていく。

TOP VIEWでは、マップ上に4つ存在する、ディフェンサーという地上物をすべて破壊するのが目的。クリアするまでの時間に応じて、ボーナス点がもらえる。アイテムの出現には法則がある。

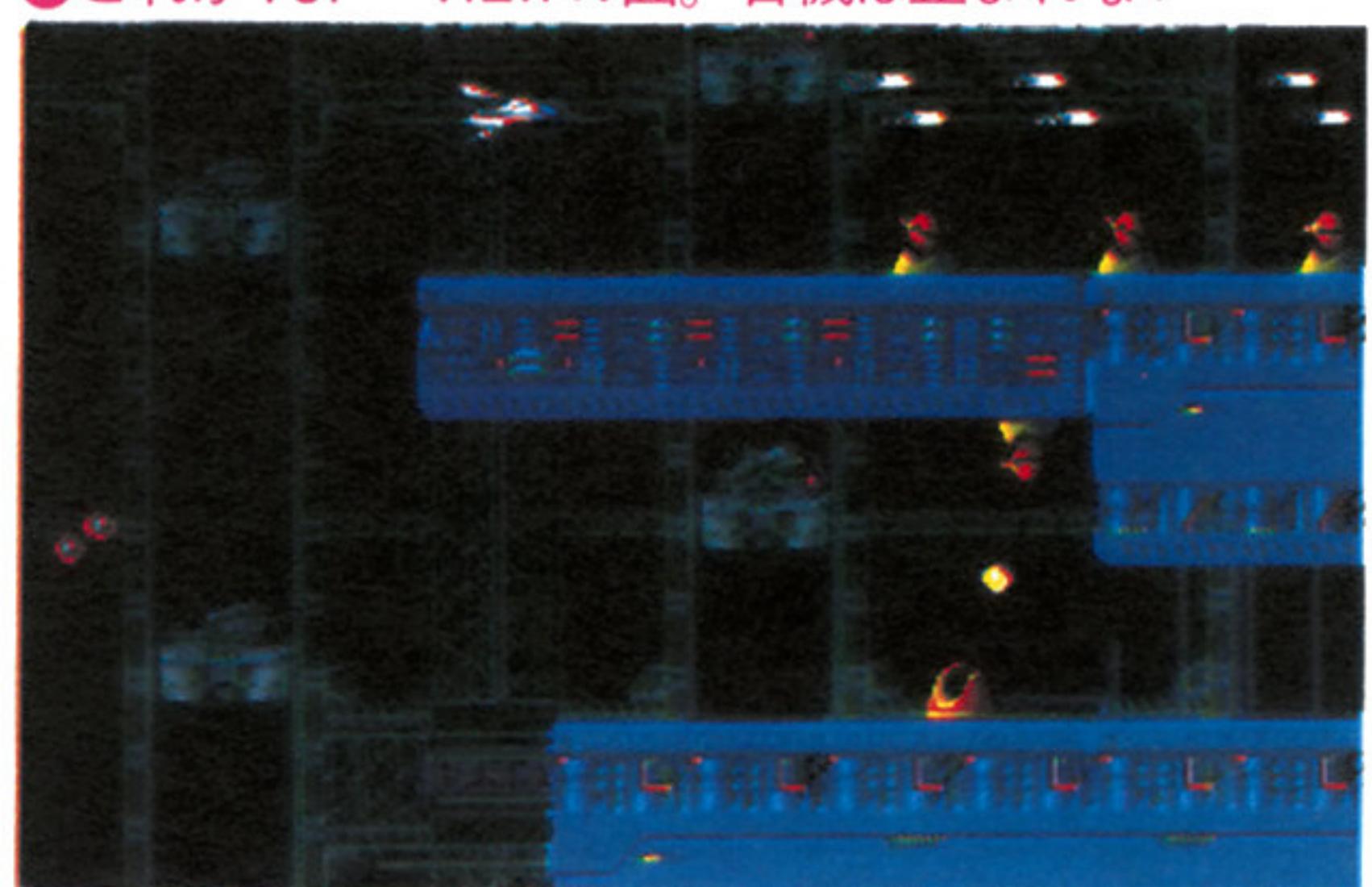
SIDE VIEWでは、アイテムは特定の位置に出現し、ボスキャラを倒すことでクリアとなる。破壊した敵の数に応じてボーナスがもらえる。



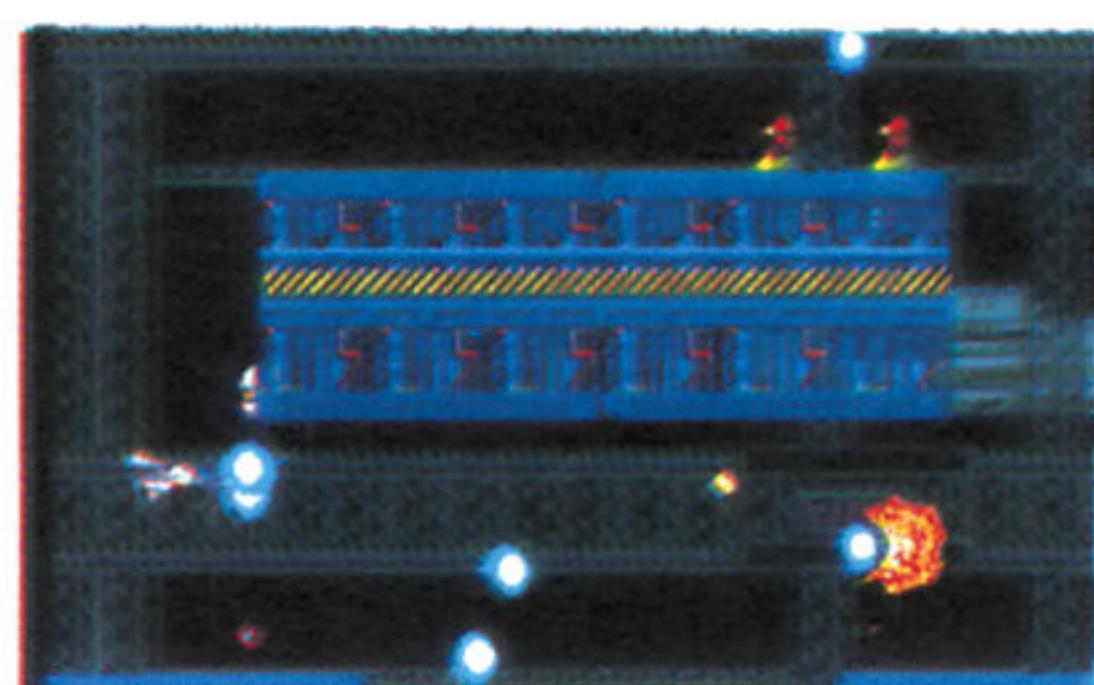
●前3方向十後方に大型の弾を撃てるワイヤードショット。便利なのでTOP VIEWでは必需品



●これがTOP VIEWの面。自機は止まらない



●SIDE VIEWは強制スクロールタイプの面



●追尾弾のハンターは、壁の向こうにいる敵まで破壊できるので、SIDE VIEWでは特に有効



●敵の弾を消すクロウ。2個装着することができ、クロールをとるとより高速で回転する



●地上に向かって3方向に弾を撃つデストロイ。TOP VIEWを速攻でクリアするならおすすめ



●SIDE VIEWの面にだけ、TOPのアイテムが配置されている。必ず取りたい

# スーパーサンダーブレード



FM

'88年10月29日

4M

5800円

コンティニュー

セガ

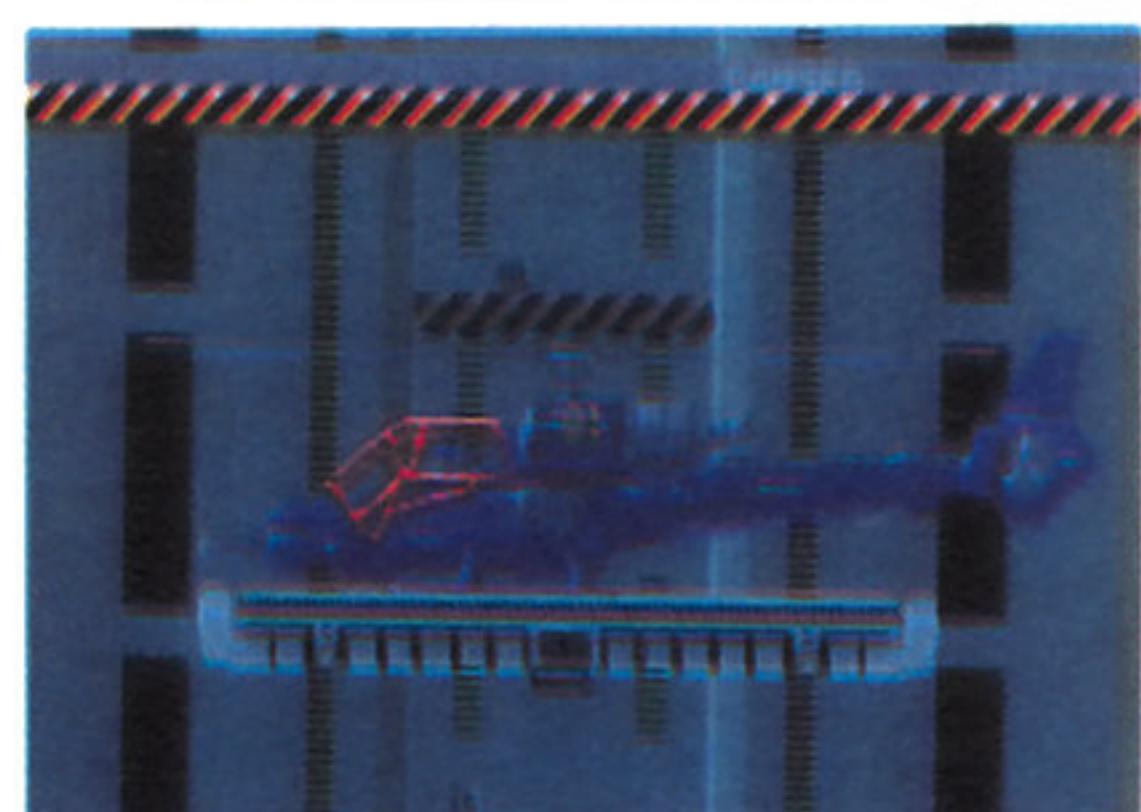
## 人気ゲームがパワーアップ！

サンダーブレードのバージョンアップ版。メガドライブならではのグラフィックは素晴らしいの一言。

マークIII版サンダーブレードと同様2Dシーンと3Dシーンで構成されている。武器はバルカン砲と誘導ミサイル。つまり前作と同じだ。

ヘリ独特の動きをシミュレートしているので操作は至ってシビア。難易度、ヘリの機数などを設定できるオプション機能つき。

○メガの機能を最大限に活用



○スーパーサンダーブレードが格納庫から飛び立つオープニング。プレイヤーの気がひきしまる一瞬だ



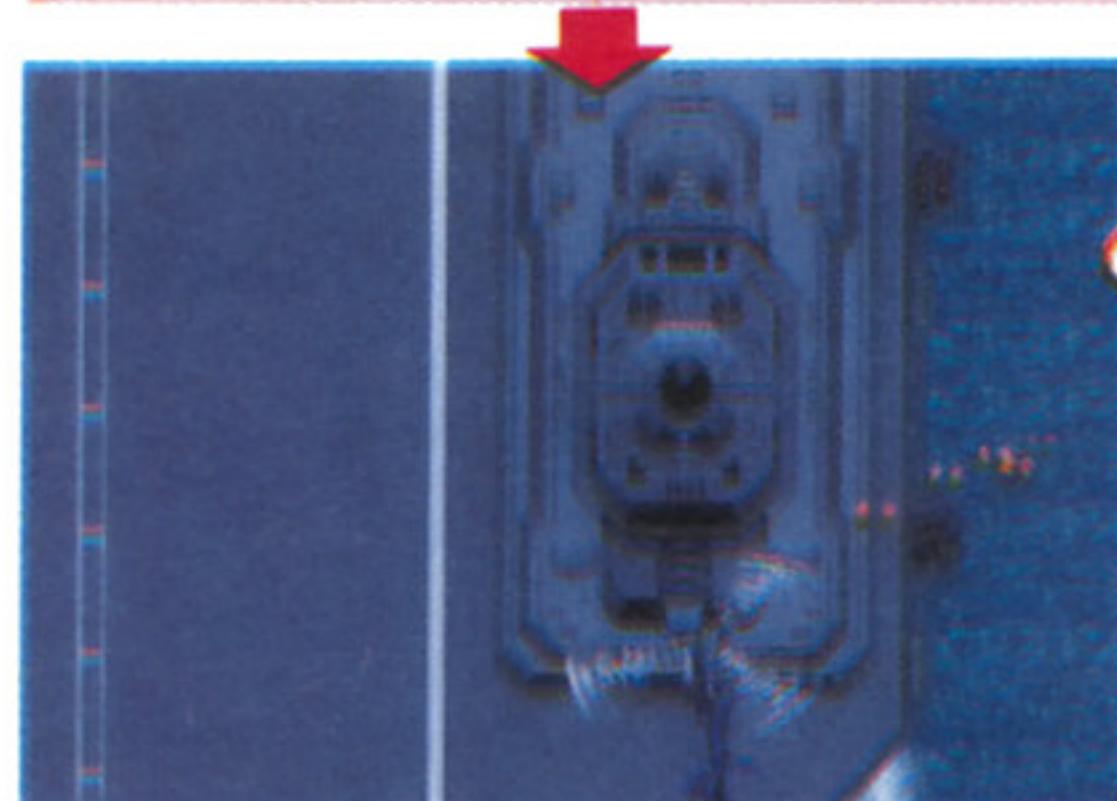
○ネームエントリーも美しい



●ボスはなかなか手強いが、弾の飛んでくる間合いに注意していれば怖くはない。後は連射で撃ちまくるのみ



●3D画面から2D画面への移りかわり。いかにもメガドライブという感じの瞬間だ。見落とすと悲しい



●2Dにかわった。さあ今度は縦スクロールシューティングだ。こっちのほうが得意な人はウマイ人だ



●巨大な岩をくぐり抜けることができるか!? こういうイベント的な部分がスーパーサンダーブレイドでは進歩している



●3面の中ボス、アクアライザー。あまり強くない

# 獣王記



'88年11月27日

4M

5800円

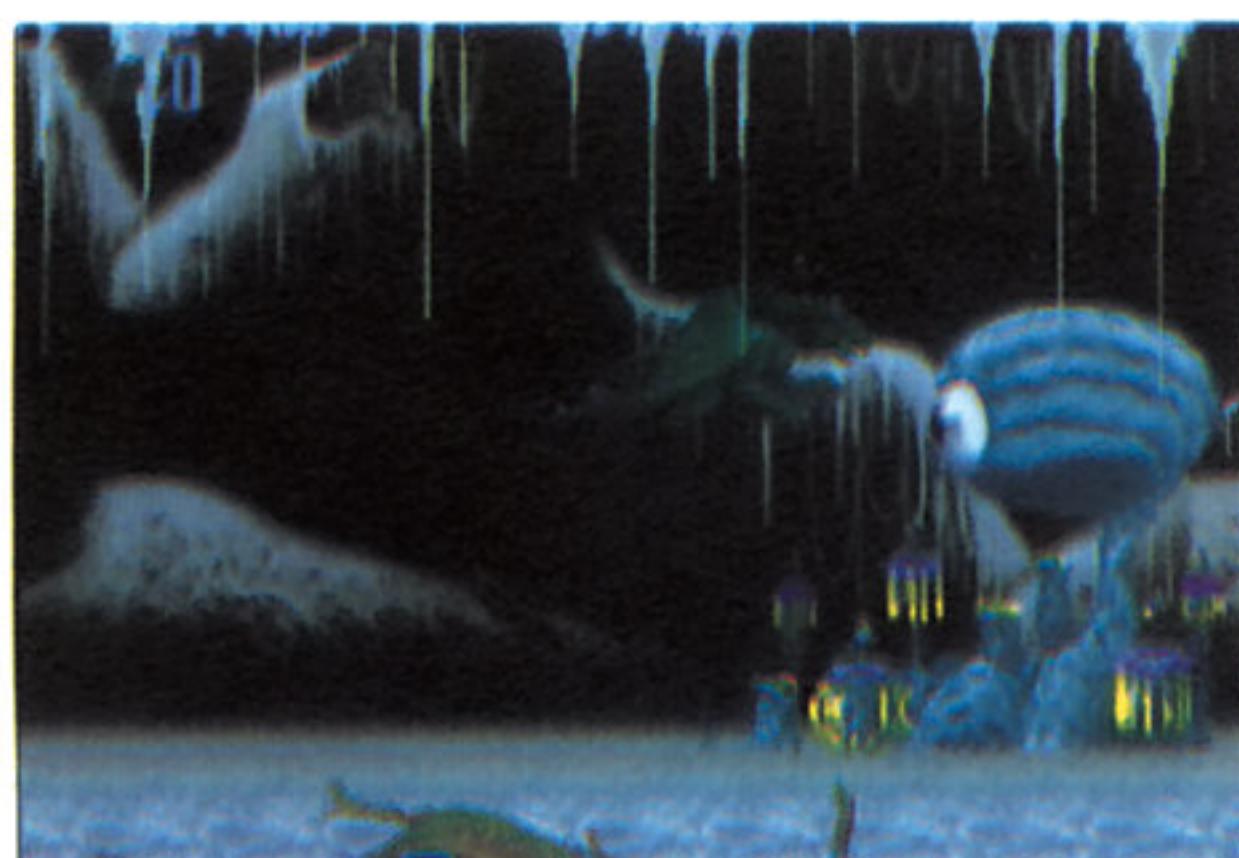
コンティニュー

セガ

## 獣の力を使い、女神を救え！

メガドライブのソフト第3弾として発売されたのが、この獣王記。業務用からの移植で、獣の力と人の知恵を持つ“獣人”が活躍するというアクションゲーム。スピリットボールというパワーアイテムを取ると、戦士のキャラがムキムキになり、段階的に獣人へと変身していく。

変身する獣人はエリアによって異なり、ウルフ、ドラゴン、ベア、タイガー、ゴールドウルフの5種類。獣人のパワーアップした特殊攻撃が決め手。背景やグラフィックの描き込みもアーケードに近い。



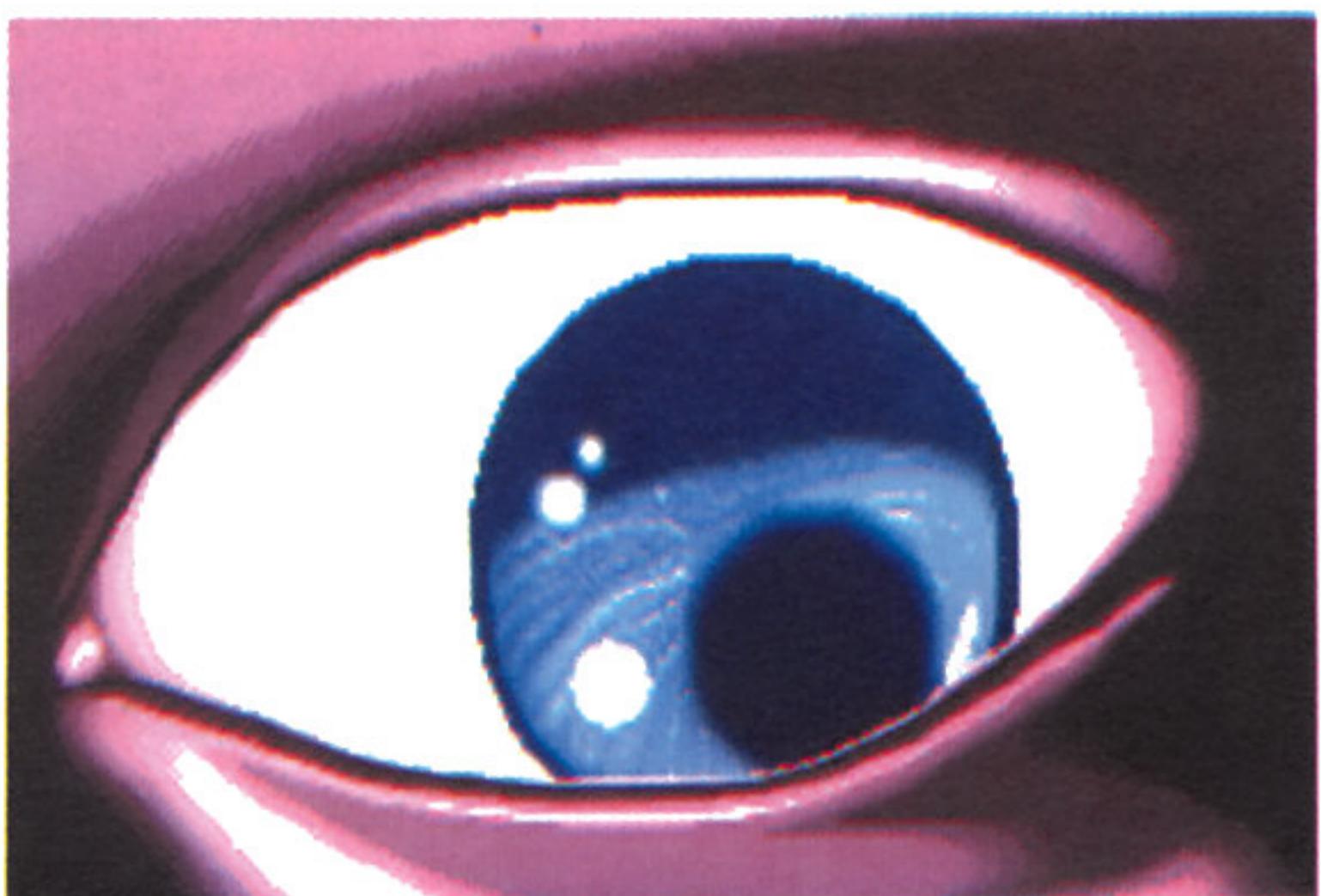
●戦士たちは獣に変身できる獣人族という種族。そのパンチは岩をも碎く破壊力を秘めているのだ



●ラウンド1のボス・ハガー。ゾンビの集合体で自分の頭をちぎつて飛ばしてくる恐ろしいヤツ



●水晶球の中には、異世界の魔物に囚われた女神・アテナの姿が映されている



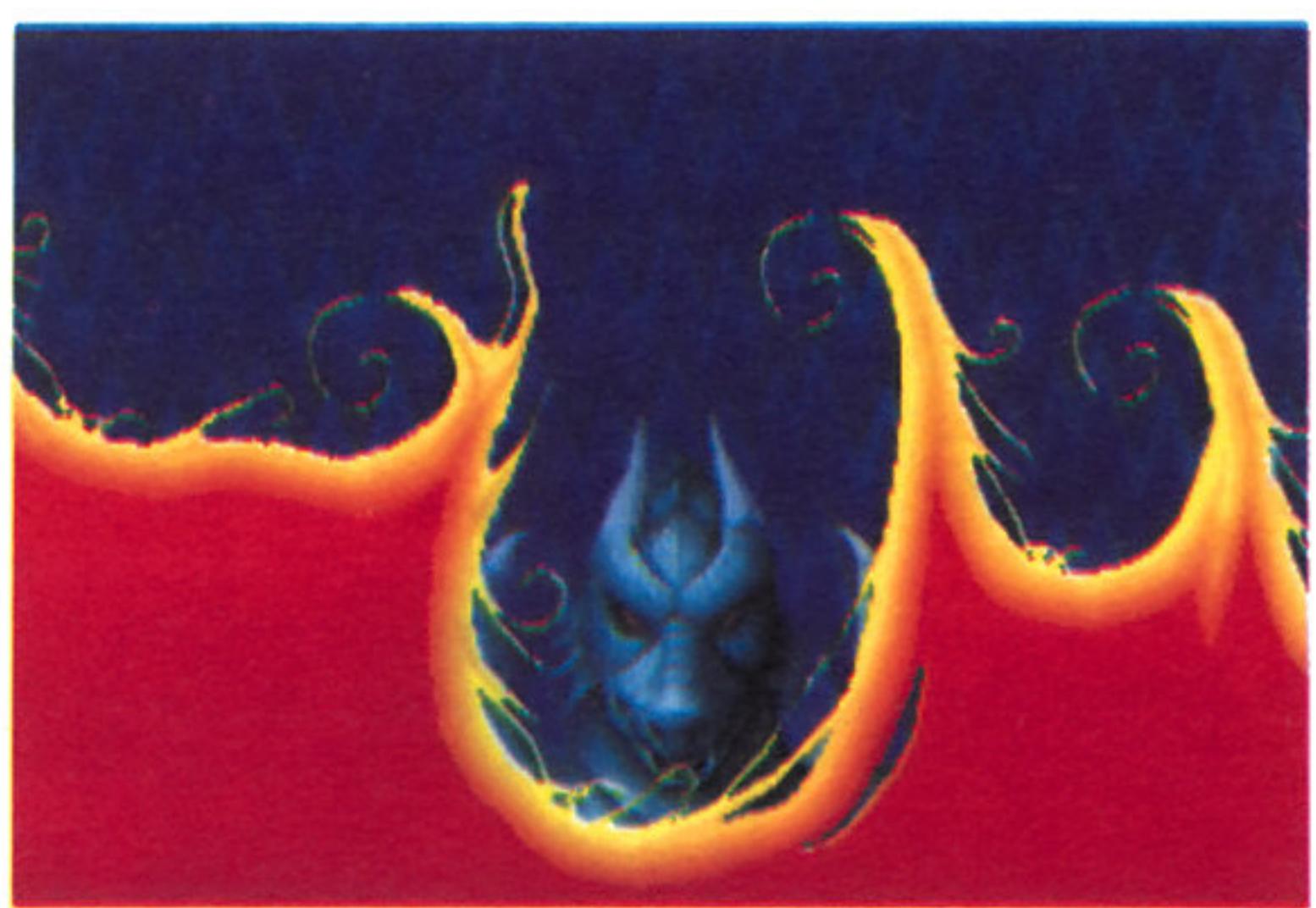
●オープニング。獣の瞳が動く



●倒すとスピリットボールが…



●双頭の狼のアルピノ(白色固体)



●獣人に変身、雄叫びを聞け！



●ラウンド1の獣人・ウェアウルフ。火の玉攻撃・フラッシュアタックとフラッシュシュパンチが使える



●なかなかひょーきんでカワイイのが熊の獣人・ウェアベア。2人でプレイすると、ちょっと笑える

# おそ松くん はちゃめちゃ劇場

FM

'88年12月24日

2M

5500円

なし

セガ

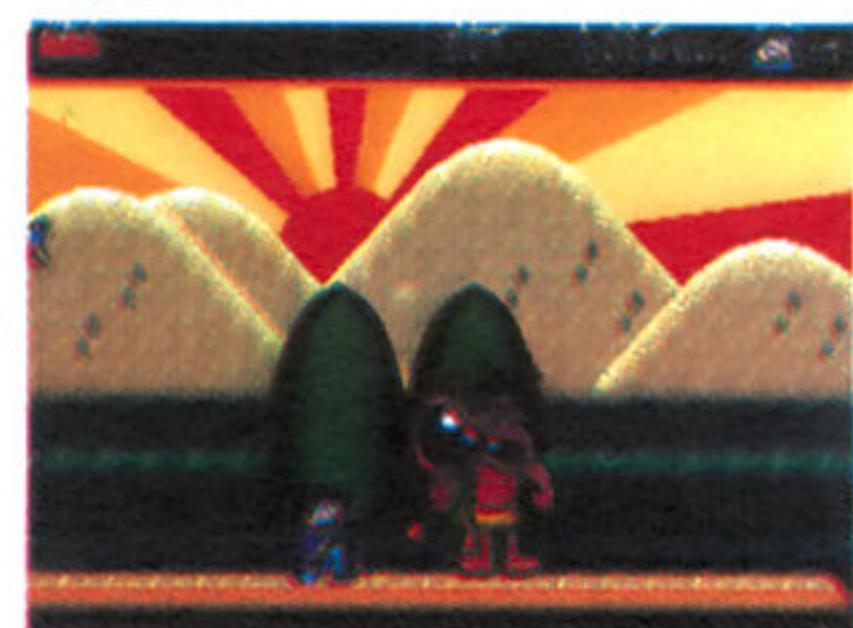
## メガ初のキャラクタもの

フランス帰りのイヤミが、おそ松くん達のアイドル、トト子ちゃんにいたずらをした。6つ子達は、立ち上がったがやられてしまった。かろうじて助かったおそ松くんは、兄弟を助けようと再びイヤミを倒しにパラレルワールドへというストーリーのアクションゲーム。おそ松くんを始め、イヤミやチビ太、ダヨーン、デカパンなども登場して、ファンにはうれしい出来。

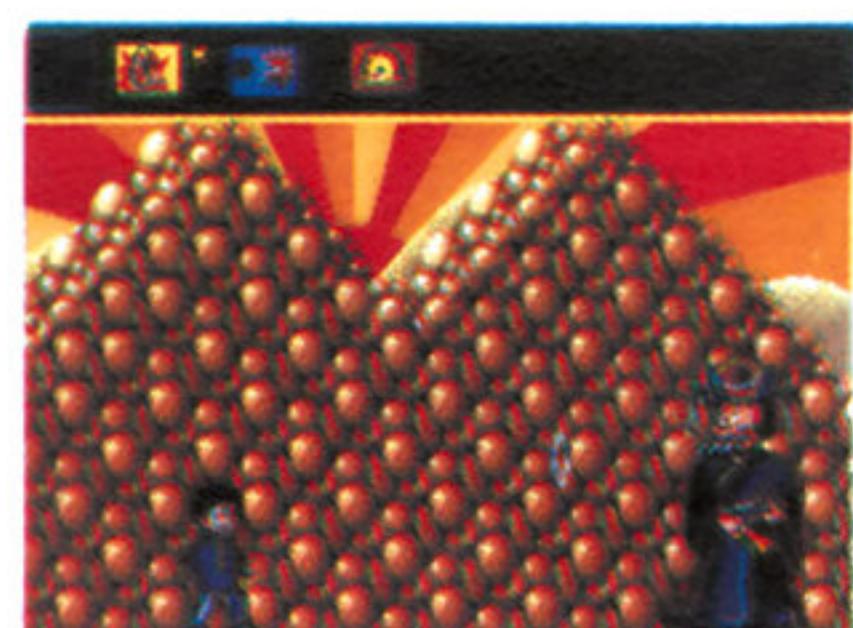
全6ラウンドは、各4ステージで構成されている。パチンコが唯一の武器だが、トト子ちゃんのお店でアイテムを手に入れば、アミダが当れば、けっこう楽に戦える。



●中ボスのダヨーン。けっこう弱いけど、油断は禁物ダヨーン！



●各ラウンドにはボスのイヤミが。ぶったたかれるとダメージをくらう



●トト子ちゃんのお店では取ったリボンとアイテムを交換することもOK

# アレックスキッド 天空魔城

FM

'89年2月10日

2M

5500円

アイテムコンティニュー

セガ

## マスコットキャラメガドラ版

マークIII版ミラクルワールドの続編。全11面の横スクロールアクションゲーム。パンチとキックで敵を倒し、ジャンプで敵の攻撃をかわす。あいもかわらずボスとの対決はジャンケン勝負。またジャンケンハウスにてジャンケンをして勝つとスコパコサイクルなどのアイテムが手に入る。

とにかくお金が大切なゲーム。できるだけ隠れ部屋などを見つけてお金を貯めるようにしなければならない。なにしろコンティニューするのさえ1000バウムのお金が必要なのだから。なお敵とジャンケンだけをするモードもついている。



●地面を踏むと壊れる場所があり、下へ入ると、お金があったりする



●アレックスはⒶかⒸボタンでジャンプし、途中ではなすとキックする



●スコパコサイクルは、ブロックを壊しながら進める。便利アイテム



●ジャンケンゴリラに勝てば、アイテムを手に入れることができる

# 北斗の拳 新世紀末救世主伝説



FM

'89年7月1日

4M

6000円

コンティニュー

セガ

## ちょっとグロいアクション

敵を倒すと派手に血しぶきをあげる。横スクロールの格闘アクションゲーム。ストーリーは4章に分かれている。原作マンガに沿って展開する。マップ画面で移動先を選びエリアを進んでいく。謎が解けないと戻らなければならなかったり、エリアの最後に人がいて、会話をし、ヒントを得るなどアドベンチャーのノリがある。一定の敵を倒してゲージが上がると、パワーアップ。



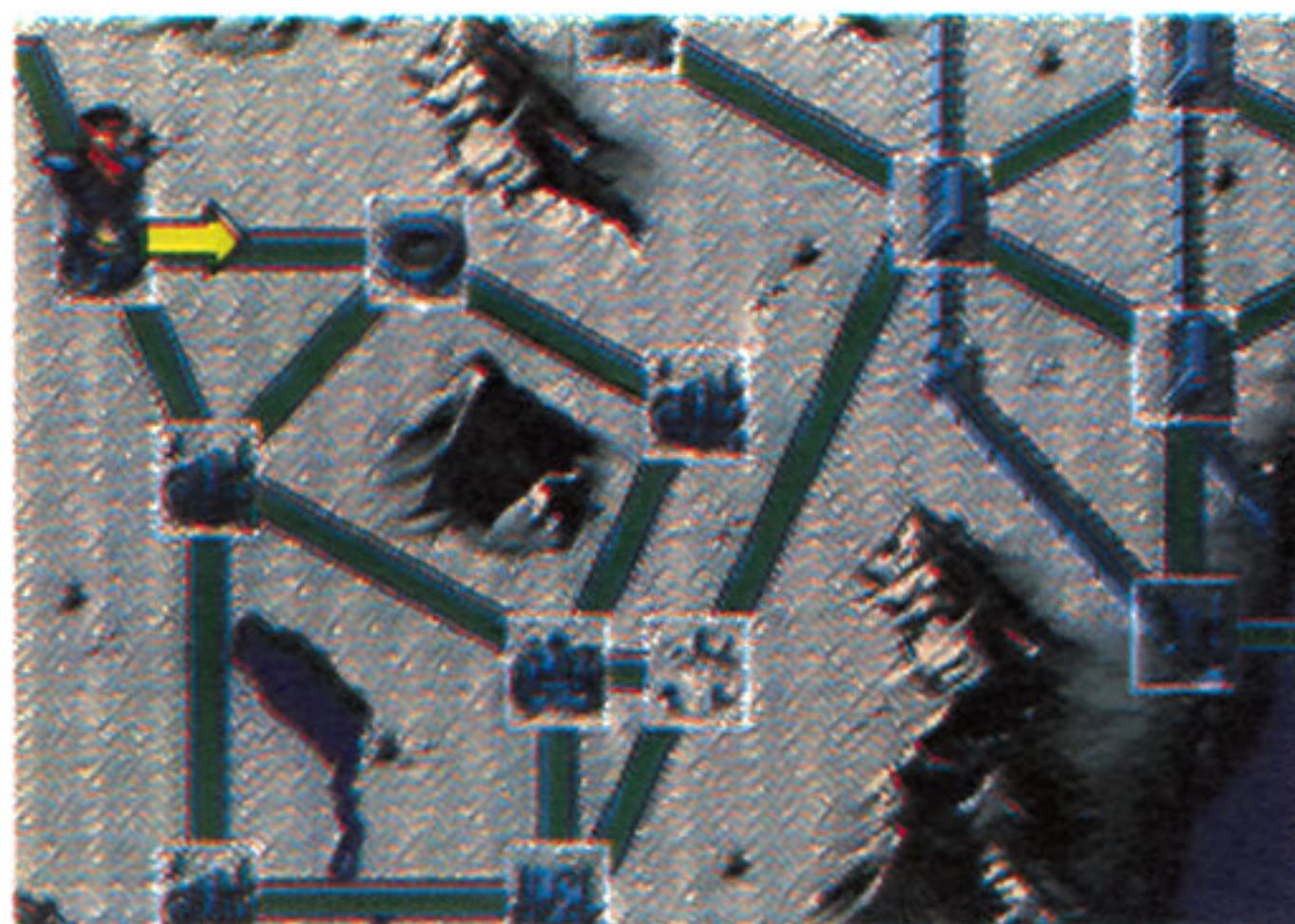
●マップ画面。スタート地点は左上。ルートを決定するとアクション画面になる



●ボス、バス。動きが素早く、華山獄握手爪といえ張り手みたいな攻撃をしかけて飛んでくる。最初に出会うボス



●エリアの最後で待っているのは、ボスだけではない



## ボスを倒せばエリアをクリア

エリアにはボスが数人いる。会話によって謎を解かなければ会えないボスもいる。それぞれに、個性的な攻撃を仕掛けてくる。

ボスとの戦いのときには、画面下に体力メーターが表示され、先に体力がなくなつた方が負けになる。



●ボス、バス。動きが素早く、華山獄握手爪といえ張り手みたいな攻撃をしかけて飛んでくる。最初に出会うボス



●平原で出会う。腕に力をため、光りの弾を放つてくる。ケンシロウよりもデカく強い。第1章のラストのボス

# 大魔界村



FM

'89年8月3日

5M

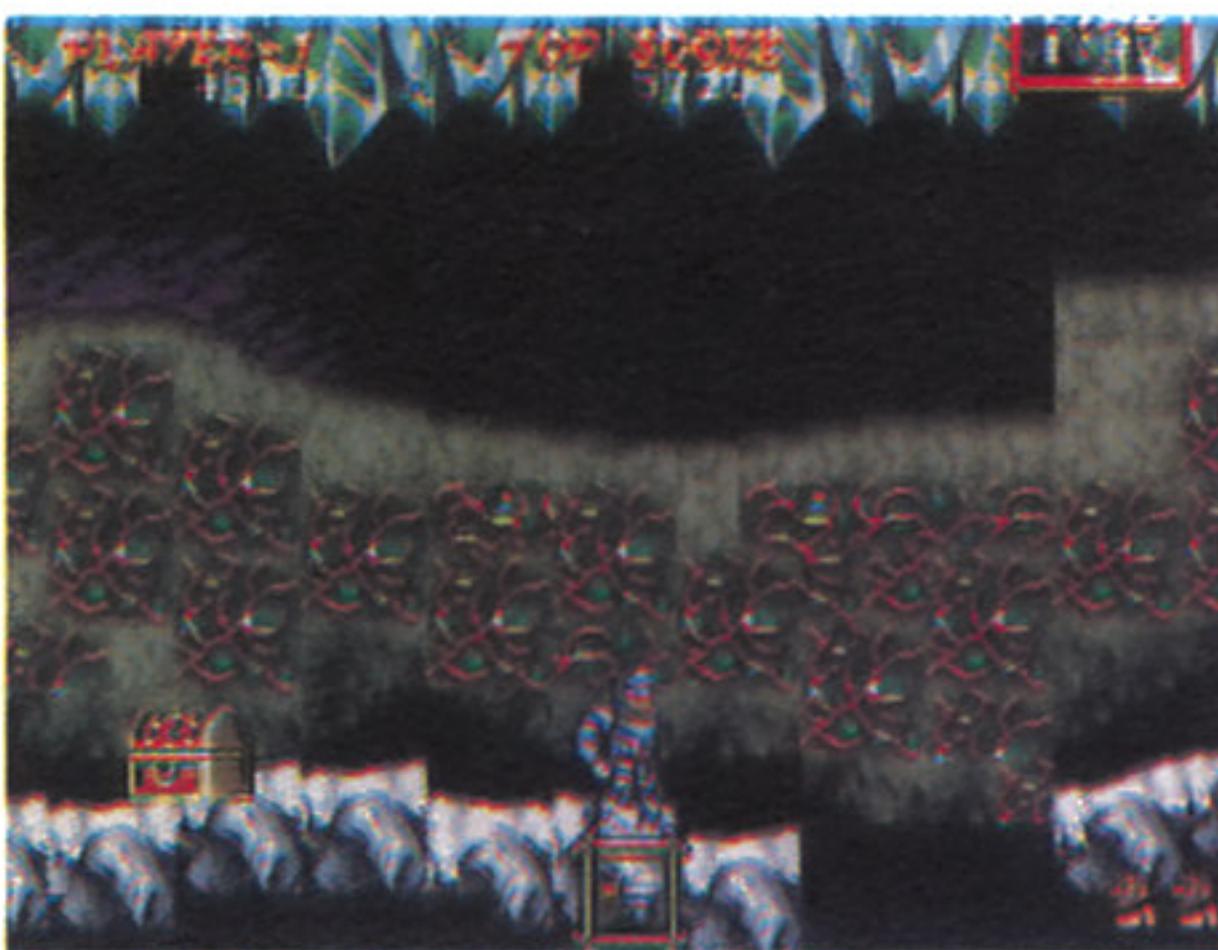
6800円

コンティニュー

セガ

## 人気のホラーアクション

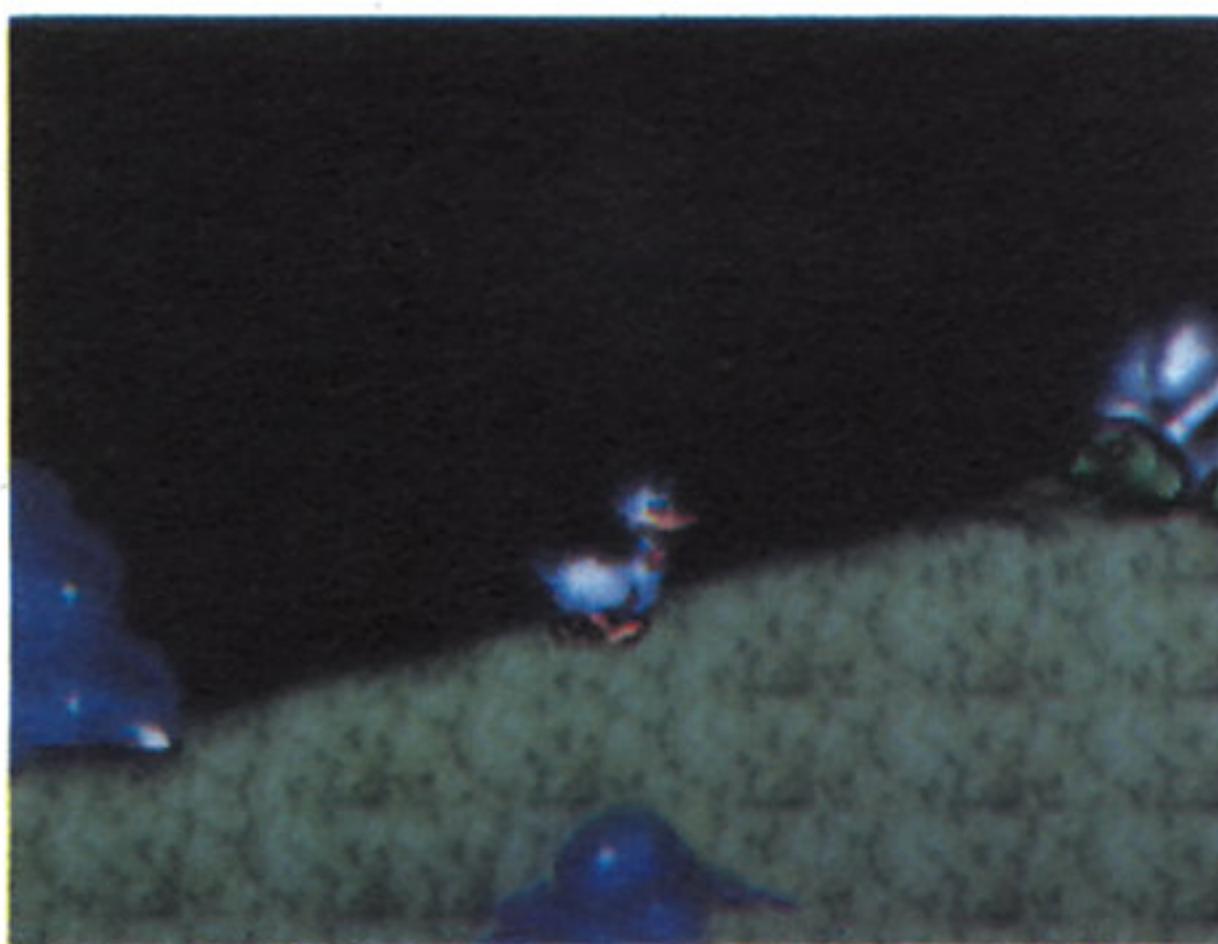
力プコンの魔界村の続編。主人公アーサーの移動により画面はスクロールする。基本的には横スクロールだがハシゴを上がったり崖から飛び下りたりする時などに縦スクロールする所もある。特定の場所を通過すると宝箱が出現。武器・ヨロイ・マジシャンのどれかが入っている。魔法のヨロイを着れば武器に応じた各種の魔法が使用できる。全面2重スクロールする美しいグラフィックのホラー風アクションゲーム。



- 特定の場所を通過すること
- で宝箱が出現する。宝箱出現
- のパターンを覚えることが攻
- 略のカギである



- 魔法のヨロイを着ている時
- に(B)ボタンを押してゲージを
- 最高にすれば魔法を使える。



- ラウンド最初の宝箱からは
- マジシャンが出現。魔法をか
- けられるとアヒルになつたり
- おじいさんになつたりする



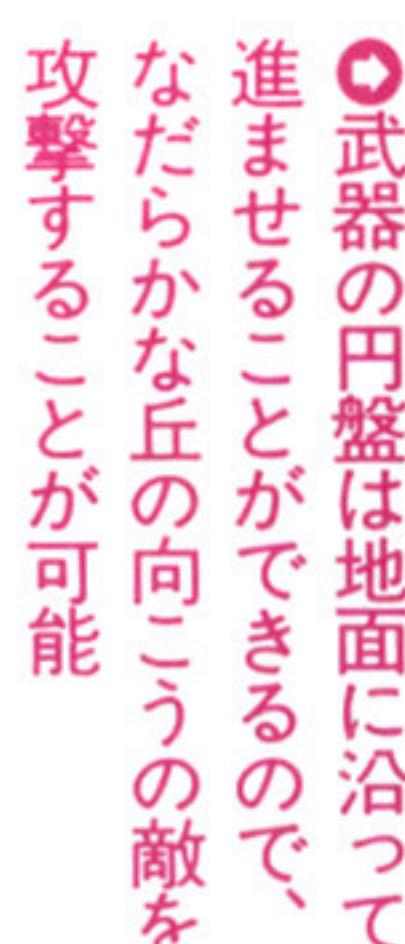
● 1周目をクリアしても、プリンセスを救えない。2周目をクリアしないとダメだ



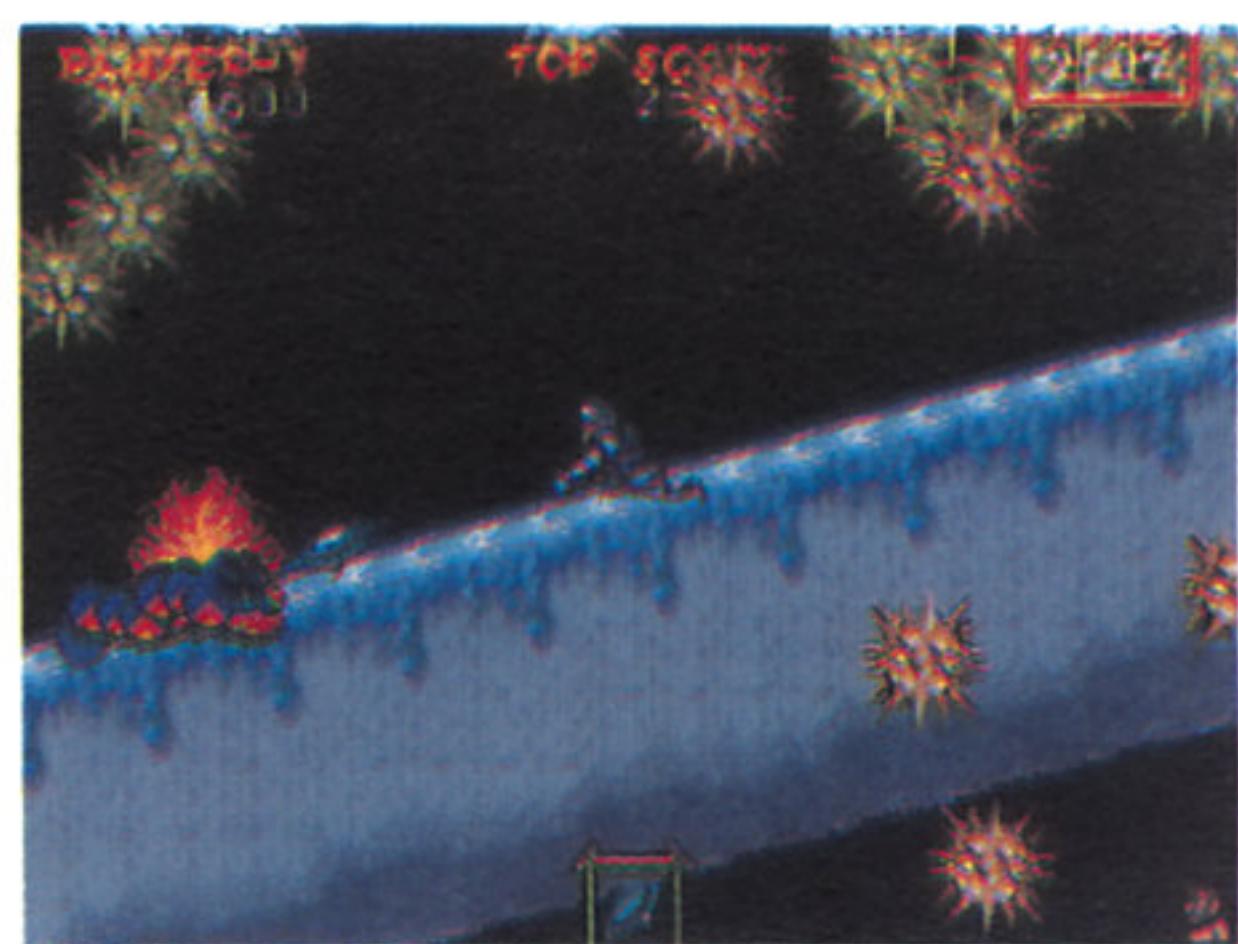
- 2周目でサイコキャノンをもらう



- 破壊力はピカ一



- 武器の円盤は地面に沿って進ませることができるので、
- なだかな丘の向こうの敵を
- 攻撃することが可能



## 武器をチェンジして戦う

最初アーサーの武器は、ヤリ。宝箱や空中を飛ぶ敵が時々持っている壺から武器が出現することがある。これを取ることにより、アーサーの使う武器をチェンジすることができる。武器の中では、短剣のダガーが連射ができる1番攻撃力がある。

2周目では、魔王ルシファーと戦える唯一の武器サイコキャノンが出現する。これは、金のヨロイを着ている状態で武器の入っている宝箱を壊すと出る。

## 独特的雰囲気を持つ各ラウンド

アーサーが戦える時間には制限があり、画面右上に表示されている残りタイムが0になると1ミスになる。各ラウンドをスタートするとタイムが減っていく。ただし、途中でタイムが増える場所がある。この地点を区切りにラウンドは前半と後半に分けられる。ラウンド1前半は死刑場、後半は湖上の浮島。ラウンド1のボスは邪神像シールダー。自分でもぎ取った首から火の玉を吐いてくる。ラウンド2は火炎の町。怪しくも美しい火のラウンドのボスはケルベロス。ラウンド3前半は、縦スクロールするランクル男爵の塔と続いている。個性的な敵キャラと戦いラウンド5をクリアすると、ラウンド1に戻され2周目が始まる。

○最後の敵。プリンセスをさらつた魔王ルシファーの部屋



●1面前半・処刑場



●1面後半・湖上浮島

©SEGA/CAPCOM



# スーパー・リーグ



FM

'89年4月22日

4M

5800円

パワードコンティニュー

セガ

## リアルにプロ野球を

バッターのフォームのリアルさで評判を呼んだ野球ゲーム。球団は全部で12。2つのリーグに分れていて、それぞれのリーグのペナントレースはパワードでコンティニューできる。登録されている選手は300名にのぼり、エラーの有無、打球の風による影響の有無など、試合中の細かい設定も可能だ。それだけコンピュータの攻撃のアルゴリズムも良く練られており、打球の方向も音声で指示するなど、現在の野球ゲームでは最高レベルのものと言える。



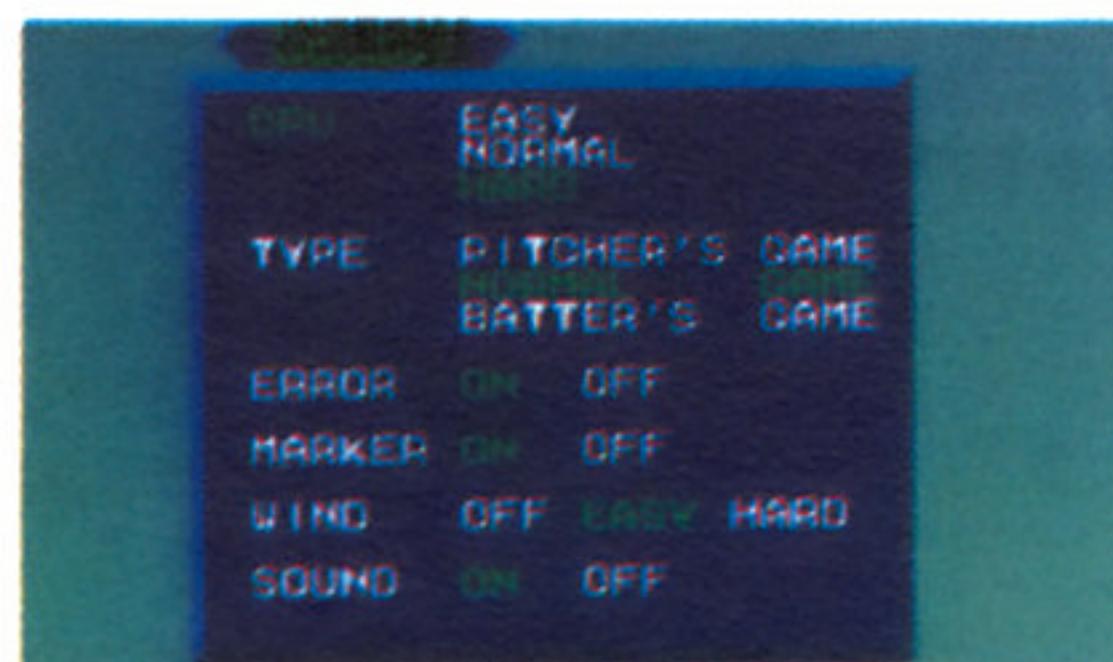
●スーパー・リーグのタイト  
ル画面。さすがにメガドラ  
イブだけあって、キレイで  
細かいグラフィックである



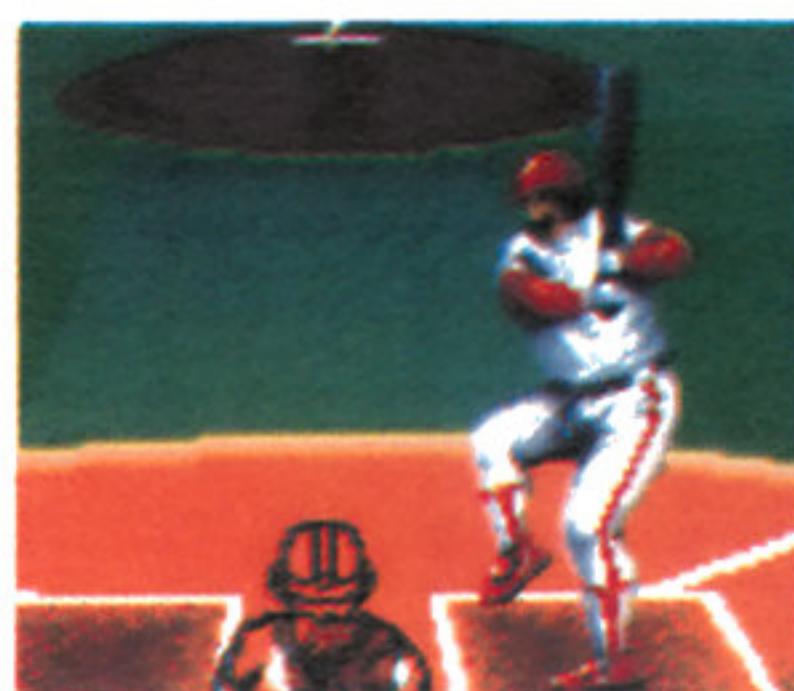
●投球、打撃はこの画面で  
行う。バントや守備にシフ  
トをひかせたりもできる。  
本格派というふざわしい



●1チーム25人の選手が登  
録されている。オーダーも  
細かく設定でき、リーグ  
では指名打者制もある



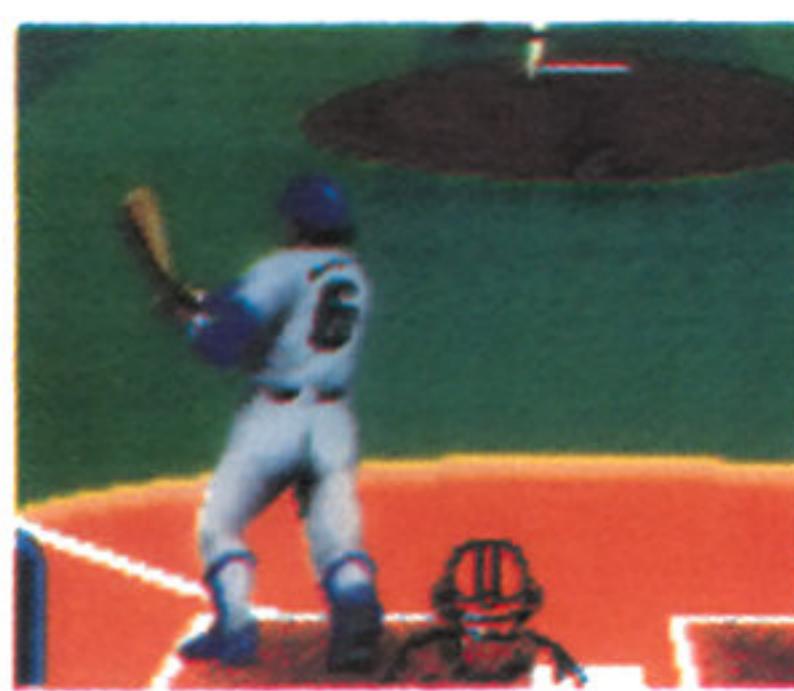
●コンピュータの強さ、  
打撃戦、投手戦、備位置、走者の位置  
サウンドの有無など、  
オプションモードは  
実際に役に立つモード  
など、一目で判断でき  
るよう工夫がこ  
なされている



●B RIVES の指名打者  
カトーの一本足打法！



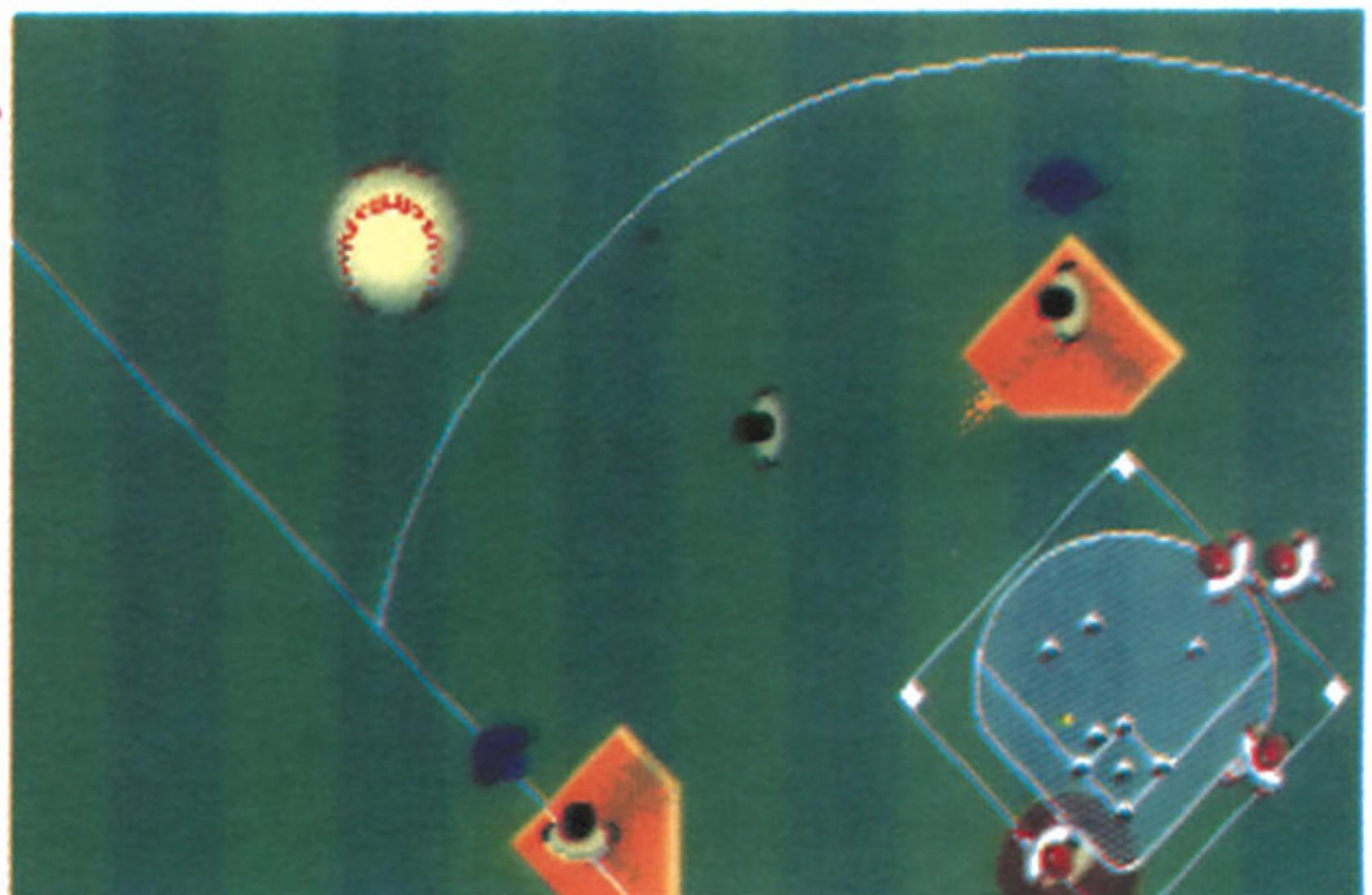
●G A I N T S のルー。ヒ  
ザをつく独得の打法



●D R A C O N S のヘチア  
イの広角打法か…？



●デッドボール！ うず  
くまってしまったパラ



●打球が上がるとボールが拡大される。入るのか？

# ワールドカップサッカー



'89年7月29日 2M 5500円 なし

セガ

## 簡単操作で熱くなれる

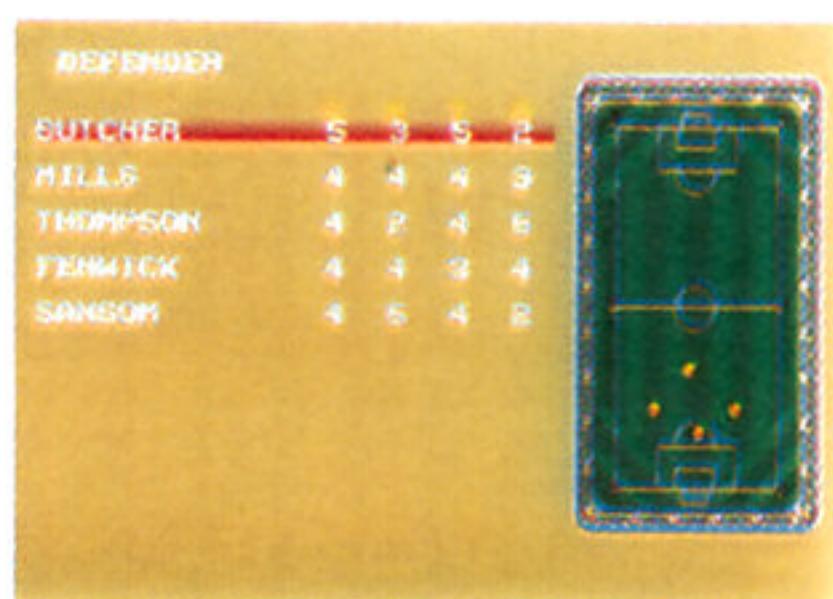
グラウンドを真上から見た画面が通常のプレイ画面。コーナーキックやゴールキックの時は、横から見た遠近感のある3画面にある。1人か2人プレイのモードのほか、リーグ戦のワールドカップがある。

パス、ヘディング、オーバーヘッドキック、スライディングなどの細かい動きも忠実に再現されている。24チーム384人の選手データがあり、1人1人に能力が設定されているのは驚き。

スピーディな試合展開は今までのサッカーゲームの中でピカイチ。最後のPK戦には思わず熱くなるはず。



●ポジションを選定中。各選手のデータを参考にして選ぶのがコツ



●スピーディで迫力ある試合展開。2人でやればもっと熱くなる



●選手の動きも細かく表現されている。ゴールを決めたときは気分爽快!

●24カ国が争うワールドカップモードで、優勝するのはどこか?



# 尾崎直道のスーパーマスターズ



'89年9月9日

4M

6000円

パスワードコンティニュー

セガ

## 設定が細かいゴルフゲーム

コンピュータプレイヤー16人と12戦のツアーや勝ち抜くトーナメントモードと、3カ国のコースから自由に設定を決められる練習用のプラクティスマードの2つがある。

画面は3口のメイン画面とコース全体を見おろすコースマップで構成されている。

コースの状況には、風向き・風力・ライがあり。クラブを17種中14種を持ち歩き、スタンス・ショットの強さ・高さで球の飛距離が決定される。

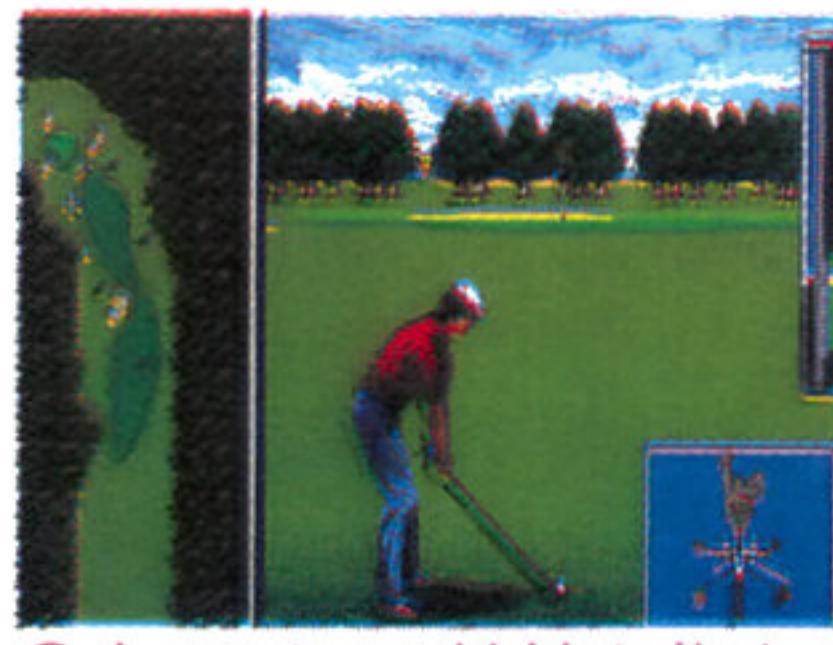
操作もしやすく、設定がしやすい。何といっても3口画面の処理の早さと尾崎のアドバイスが楽しさを盛り上げている。



●モードセレクト画面。コンティニューもあり、モードは豊富である



●コースマップと3D画面でプレイを行なう。リアルでいい



●右のバーに精神を集中させ、ショット。細かい設定ができる



# スーパー・ハングオン



FM

'89年10月7日

4M

6000円

パスワードコンティニュー

セガ

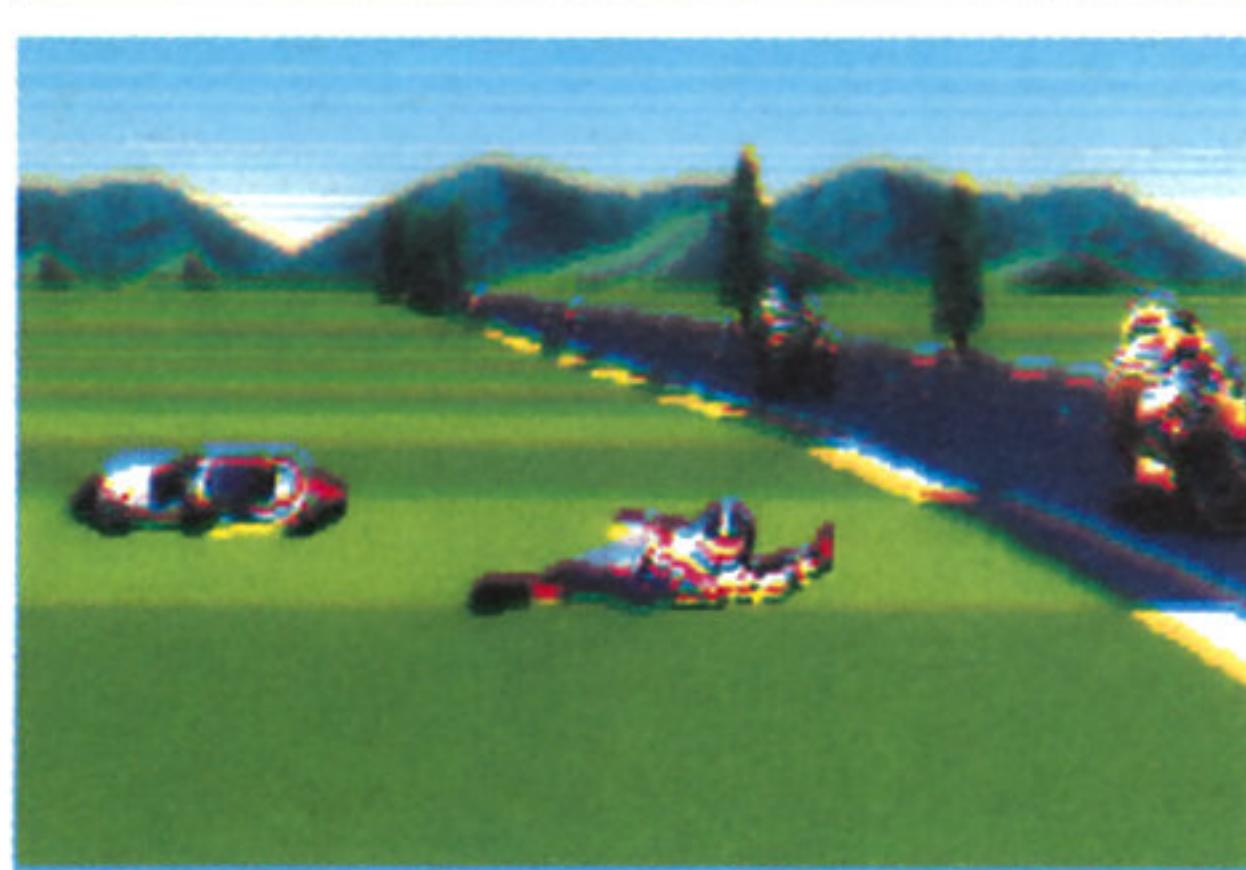
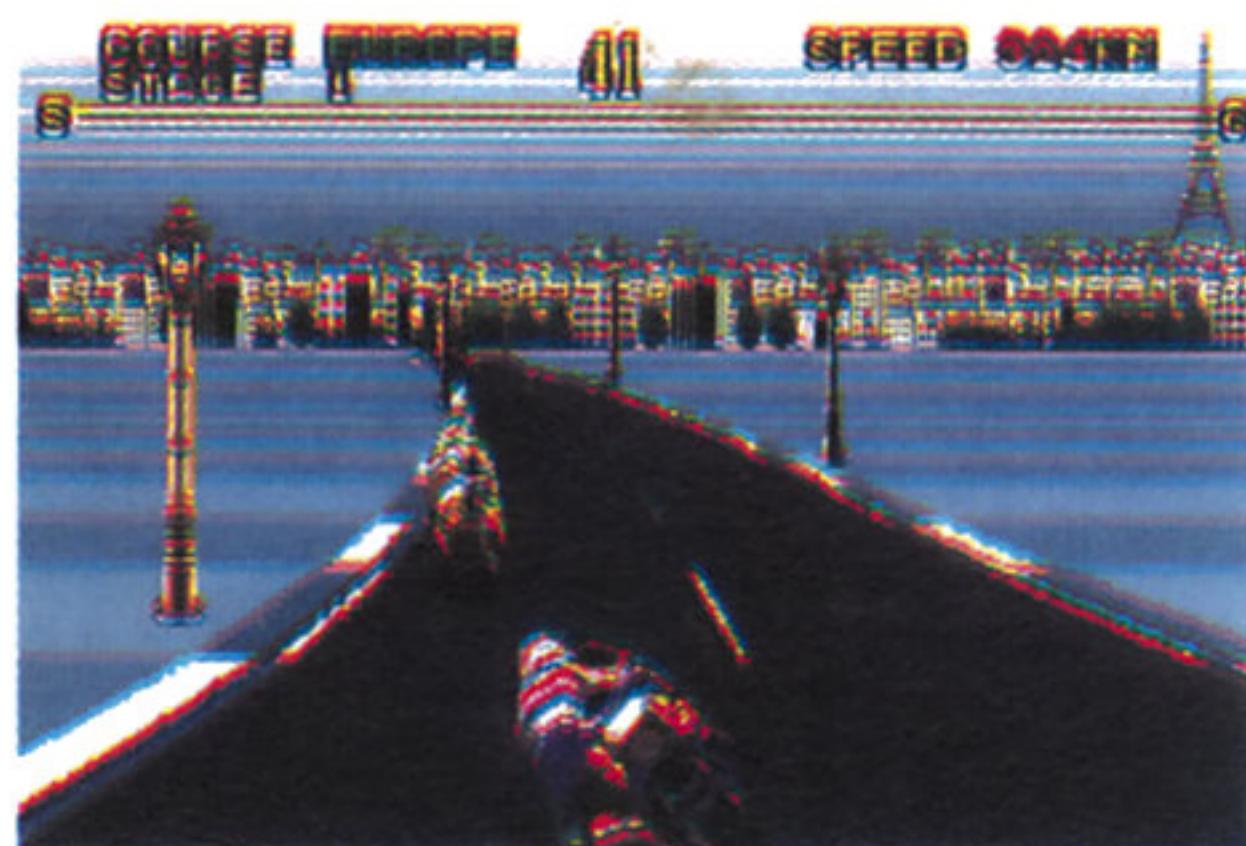
## 300kmオーバーの爽快感!!

アーケードのセガ体感ゲーム第5弾の移植版。アーケードと同じモードと、RPG風のオリジナルモードが用意されている。

グラフィック、音楽はともに業務用に見劣りしない満足のいく出来である。もちろんアーケードモードには難易度別に4つのコースがあり、BGMも4種から選択可能。スムーズにスクロールする3Dレースのスピード感を十分に満喫できる。なお操作性はハンドルが少々ニブイのが気になる程度。



○あのゲーセンの興奮が帰ってきた!



○もちろん280km以上でタ  
ーボも効く。あの加速感  
がタマラン。他のマ  
シンをブツチギれ!

○完走を目指すなら転倒  
はご法度。でも、ついつ  
いスピードに酔いしれて  
ブレーキが遅れるのだ

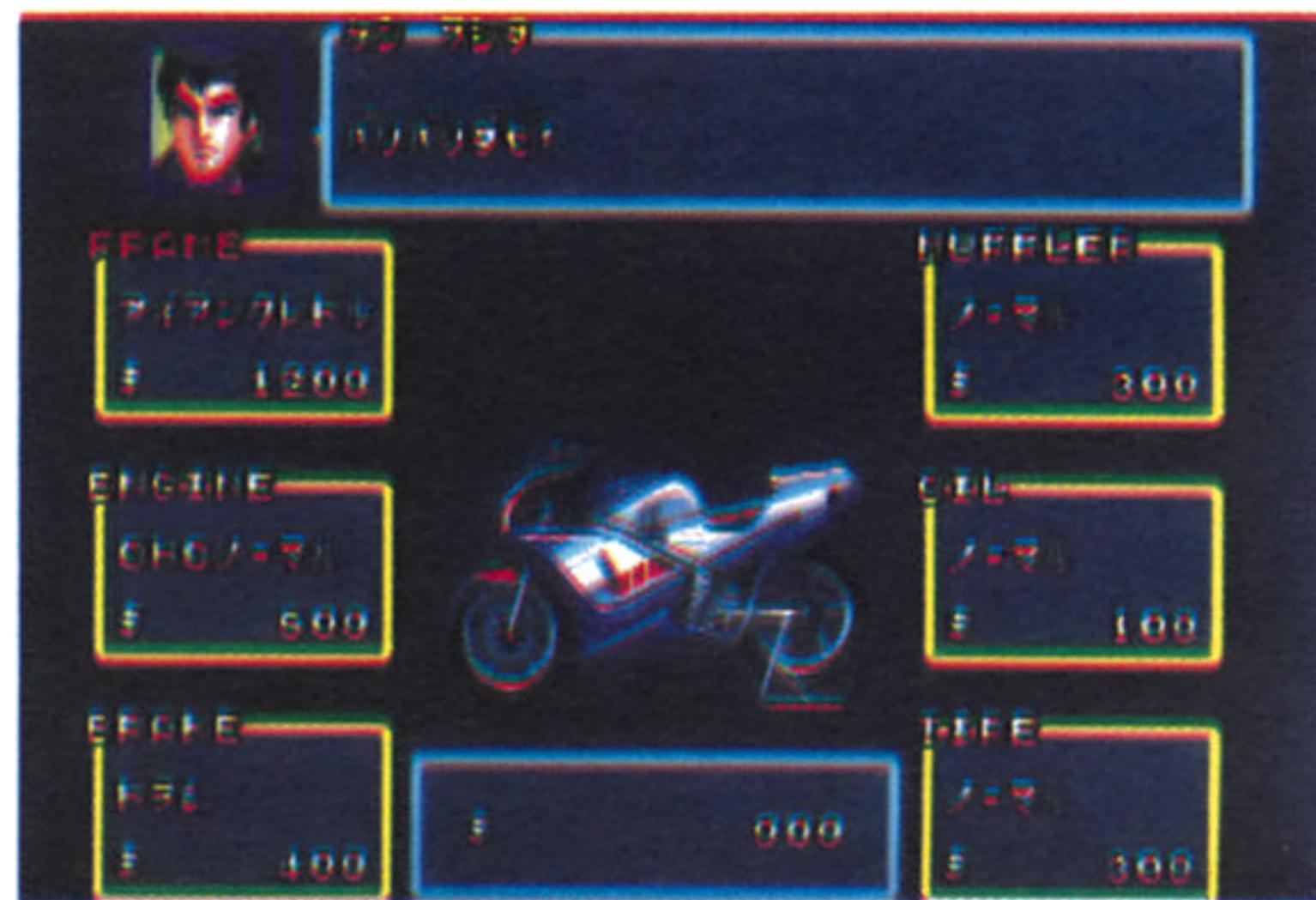
## オリジナルモードはRPG

最初は貧弱な装備のマシンだが、スポンサーからの出資でパーツを買い、徐々にセットアップしていき、並いるライバルたちに勝つことがこのモードの目的だ。ライバルとコース2周のレースを行って勝つとスポンサーから賞金がもらえ、より良いパーツを買うことができる。仮に負けても多少は賞金が出るのでそれを生かそう。だが、ライバルは手強いぞ。パスワードでコンディションを記録しておきたい。

○レース画面はアーケード  
モードと大差ない。が、オ  
リジナルモードは同じコ  
スを2周するのだ



○この画面でマシンをイジる



○最初のライバルのお姉  
さん。お手やわらかに



○最初のスポンサーの八  
百屋だ。資金をよろしく

# スーパーハイドライド

'89年10月6日

4M

7900円

バッテリーバックアップ

アスミック

## 名作RPGのメガドライブ版

RPGにアクションの要素を加えたアクション・ロールプレイングゲーム「ハイドライド」のシリーズ第3弾、「ハイドライド3」の移植版。パソコン版(PC-8801)が発売された当時、話題になったのが主人公のステータスに重量、眠さ(昼と夜があり、寝不足での行動はできない)などを盛り込んだ点。ゲームの主人公が生きているかのような雰囲気を出すことに成功した作品。

メガドライブに先駆けて、パソコンの各機種、MSX、ファミコンなどにも移植されているが、最も後発の移植だけにゲームの仕上がりはパソコン版よりも良く、スーパーの名にふさわしいものになっている。巨大なボスキャラとの戦闘シーンは圧巻/

●ステータス画面。  
重量に注意!

| じゆうひ   |         |
|--------|---------|
| なまえ    | たかみり さん |
| クラス    | せんし     |
| せいりょく  | 20/20   |
| まいる    | 8/8     |
| こうげき   | 25/18   |
| ぼうぎょく  | 11/11   |
| きじん    | 13/13   |
| けいじんち  | 0       |
| つかいこなす | 920     |

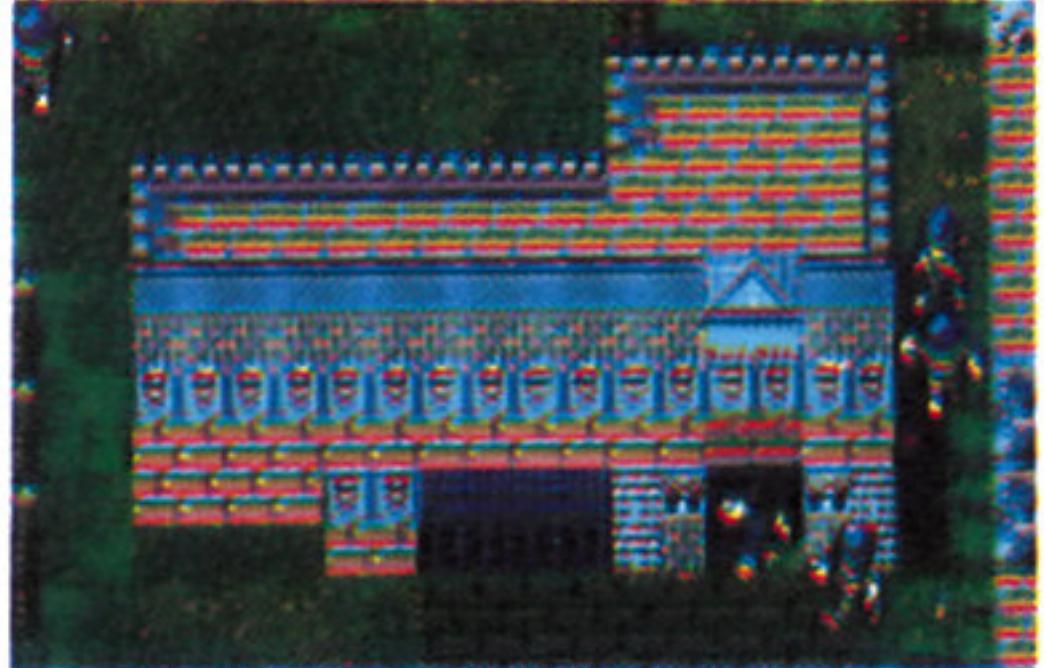
| Life         |       |
|--------------|-------|
| Attack point | 10    |
| Magic point  | 10    |
| Armor class  | 10    |
| Day/Time     | 18:29 |
| STATUS       |       |



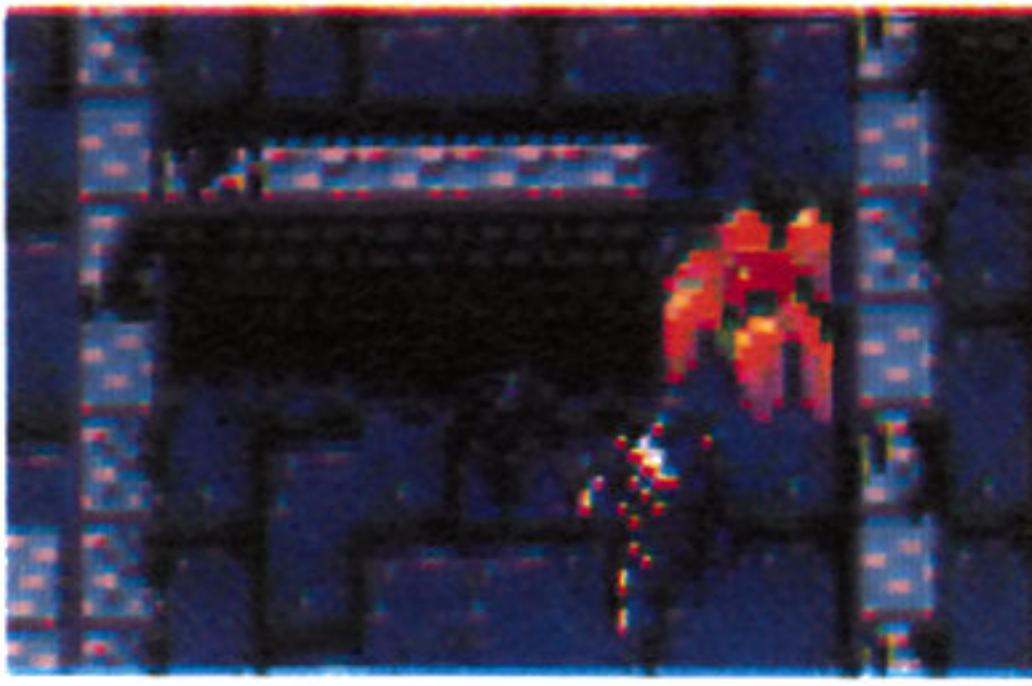
●スクロールは画面切り替え。  
背景の色は時間によって変わる



●フィールドでモンスターと戦闘。中に善のモンスターもいるので注意。倒すとステータスが下がってしまう



●メモリ不足のため没になった銀行もメガドライブでは登場。お金を預金でき、利子もちゃんとつくのだ



●フェアリーランドにそびえるハーベルの塔の中は迷路になっている。強いモンスターが出現するので気をつけよう

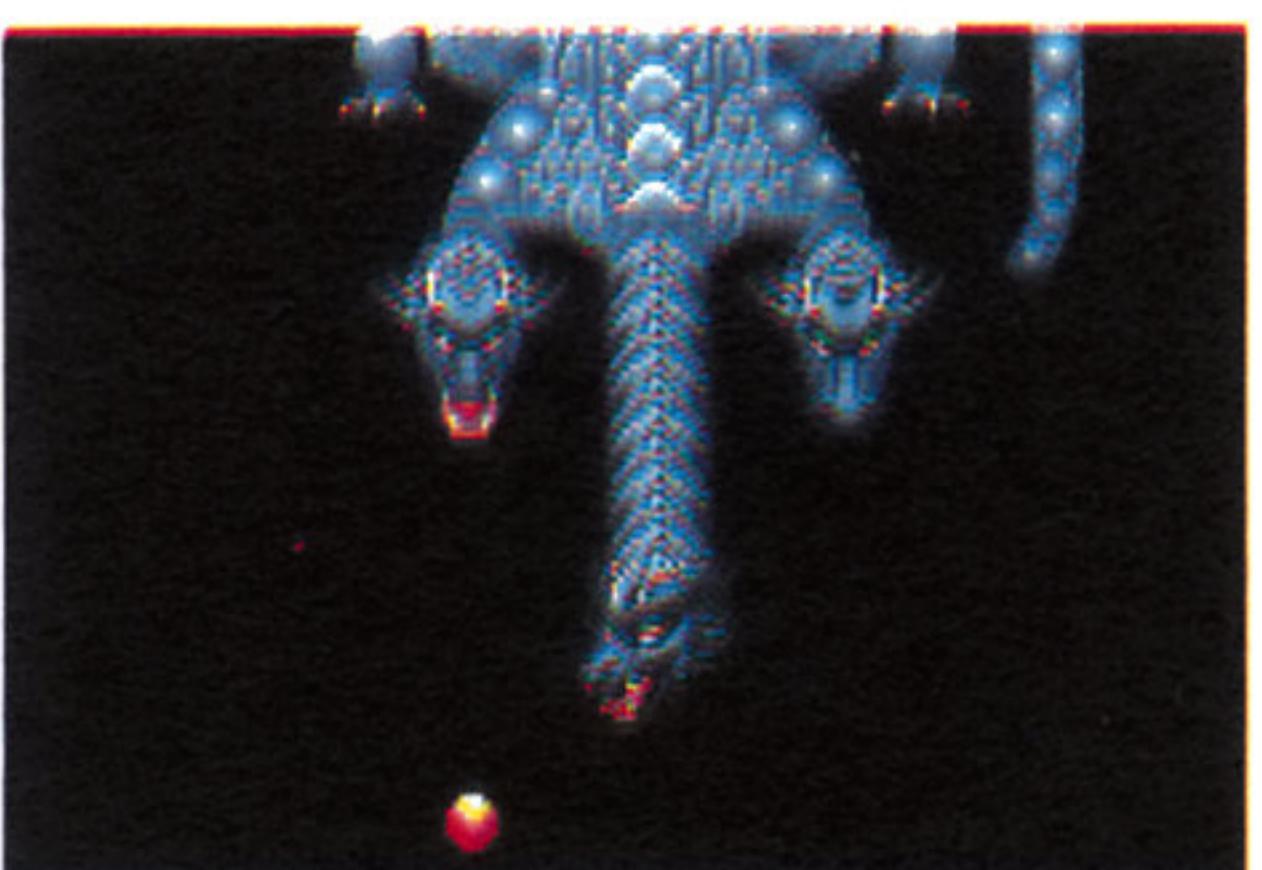
## 超強いボスキャラとの戦い!

ハイドライドでは、ゲームの節目に巨大なボスキャラとの戦いが待っている。最後の敵を倒すと感動のエンディングが…。



●ハーベルの塔の最上階に出現するボスキャラ・ヘルスモード。メガドライブ版オリジナルキャラだ

●慰靈の洞くつの中に潜むボスキャラ・マッドドラゴン。3つの首から火の玉を吐いて攻撃してくれる



# ファンタシースターII

## 遅らざる時の終わりに



FM

'89年3月21日 6M 8800円

バッテリーバックアップ

セガ

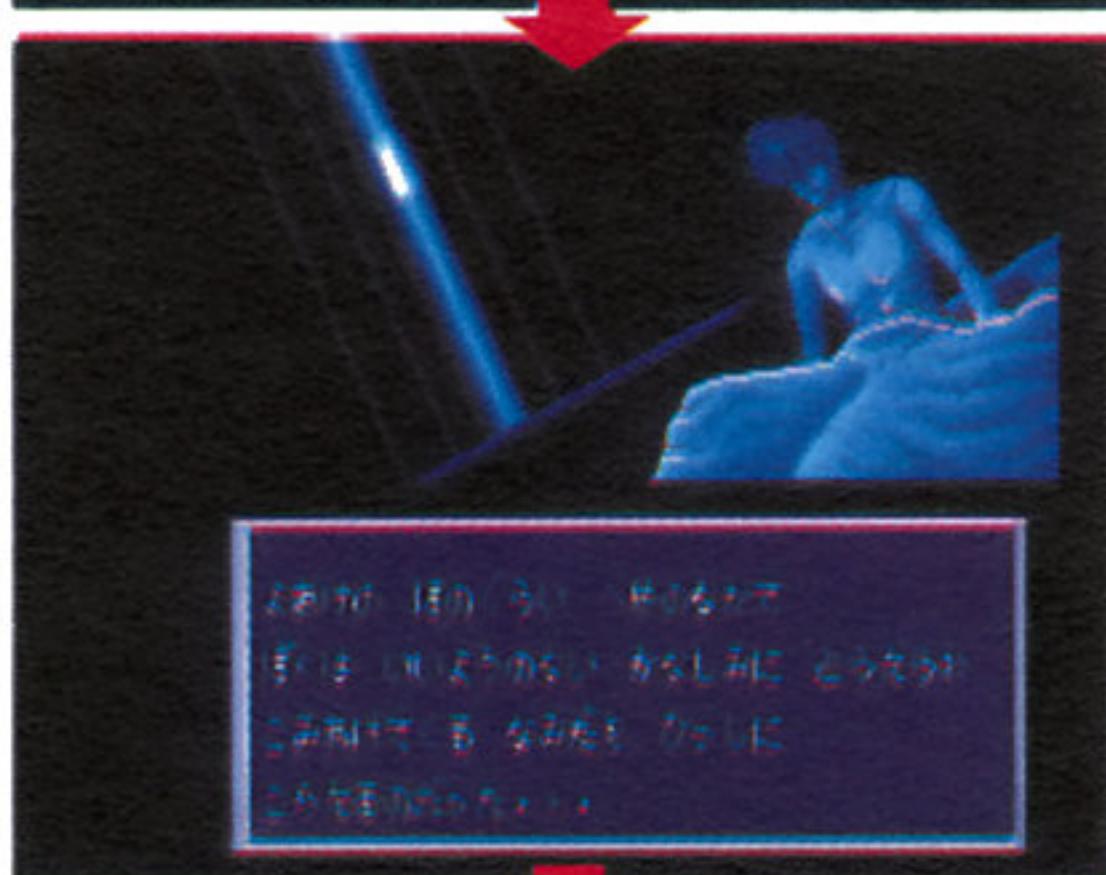
### 6メガの大容量RPG！

「ファンタシースター」の続編。前作からおよそ千年後の世界、アリサ達が守りぬいたアルゴル太陽系はマザーブレインの管理のもとで、平和な日々を送っていた。しかし、突然凶悪なバイオモンスターが発生し、エージェントであるユーシスは原因を突き止めるため旅立つ。ファンタシーサーガの2作目はこんな感じで始まる。

最初はネイと2人だが、一定のイベントを終了すると自宅に新しい仲間が訪れる。最高4人パーティなので仲間が増えたら、よく考えて人選をしよう。



主人公は毎晩、一人の少女が巨大で邪悪な生物と戦っている夢を見る。剣を持った少女は今にも力尽きて倒れそうだ：



いつもその場面で目覚め、主人公は悲しみにとらわれている。この夢はいったい何を意味しているのだろう。あの少女は誰なんだ？



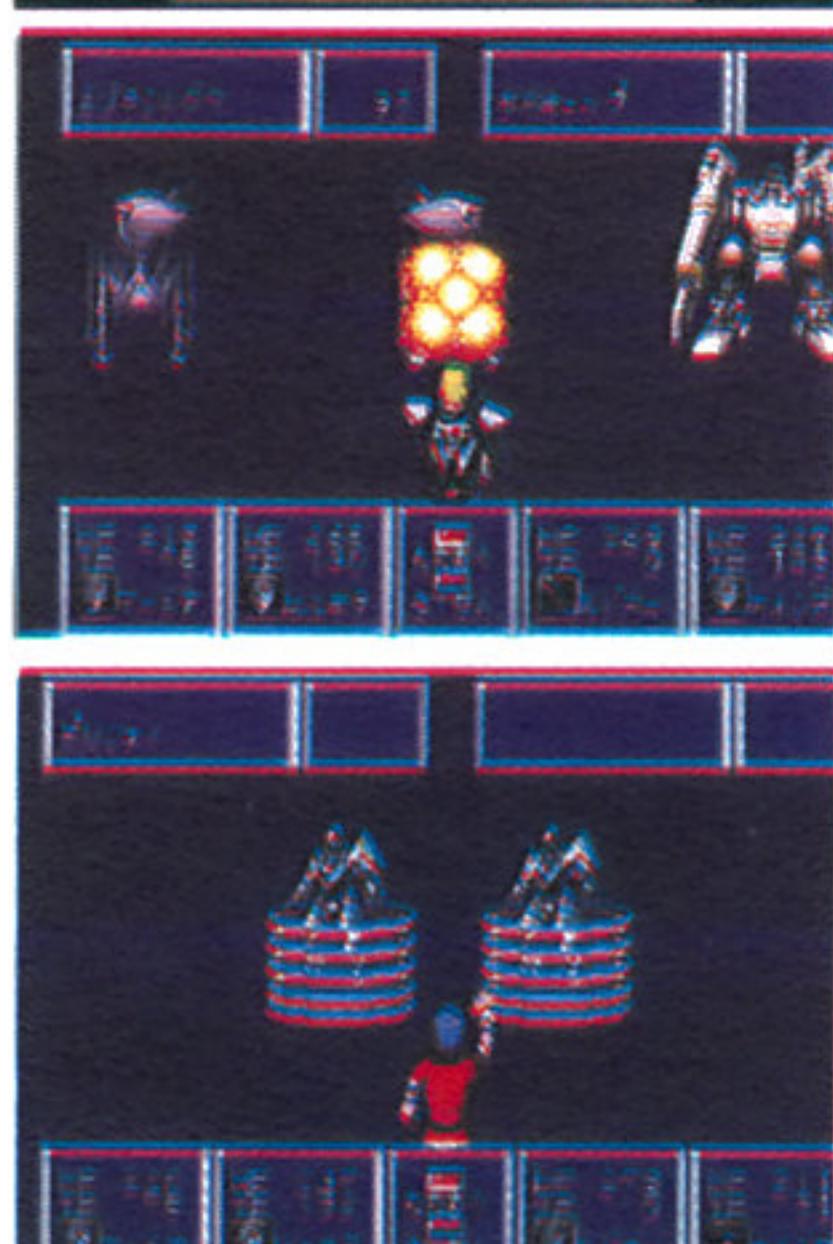
パセオの街にあるセントタワーに総督を訪ねると、バイオモンスター発生の調査を命令される。ここから彼の遅らざる旅が始まる

### 主人公と7人の仲間

|      |                       |      |                       |
|------|-----------------------|------|-----------------------|
| ユーシス | ○主人公。<br>感が強く、ソードの達人  | ネイ   | ○主人公の義理の妹。素早い動きで敵を攻撃  |
| ルトガー | ○元軍人。重火器の扱いにたけ、戦闘で頼りに | アンヌ  | ○医者。な性格で傷ついた仲間を治療     |
| ヒューイ | ○大学生。モンスターの性質や弱点を見抜く  | アーシス | ○ムチや刃物の扱いが得意。年齢・出身地不明 |
| カインズ | ○ジャンク屋。メカの敵を壊すのが特技    | シルカ  | ○泥棒。パーティに加えるとアイテムが増える |



自宅に帰ってみるとルトガーが仲間にになりたいと訪ねてきた。ネイ以外の6人が家を訪れ、仲間になってくれる



ルトガーのバルカンが炸裂！ 攻撃力が高いのでパーティには必ず加えておきたい。とっても頼もしく、シブイおじさん

ルトガー以外はテクニックという特殊能力を持ち、使用するとTPが減る。カインズはメカを破壊するテクニックを持つ

## パートIIの世界はこんな感じ

システム自体は前作とあまり変化はない。ただ、3Dダンジョンが無くなってしまったのが残念という声もある。しかしIIの2Dダンジョンはとても広く、複雑になっている。パルマ、モタビア、デゾリスの3惑星は健在で主人公の行く先々にさまざまなイベントが用意されている。



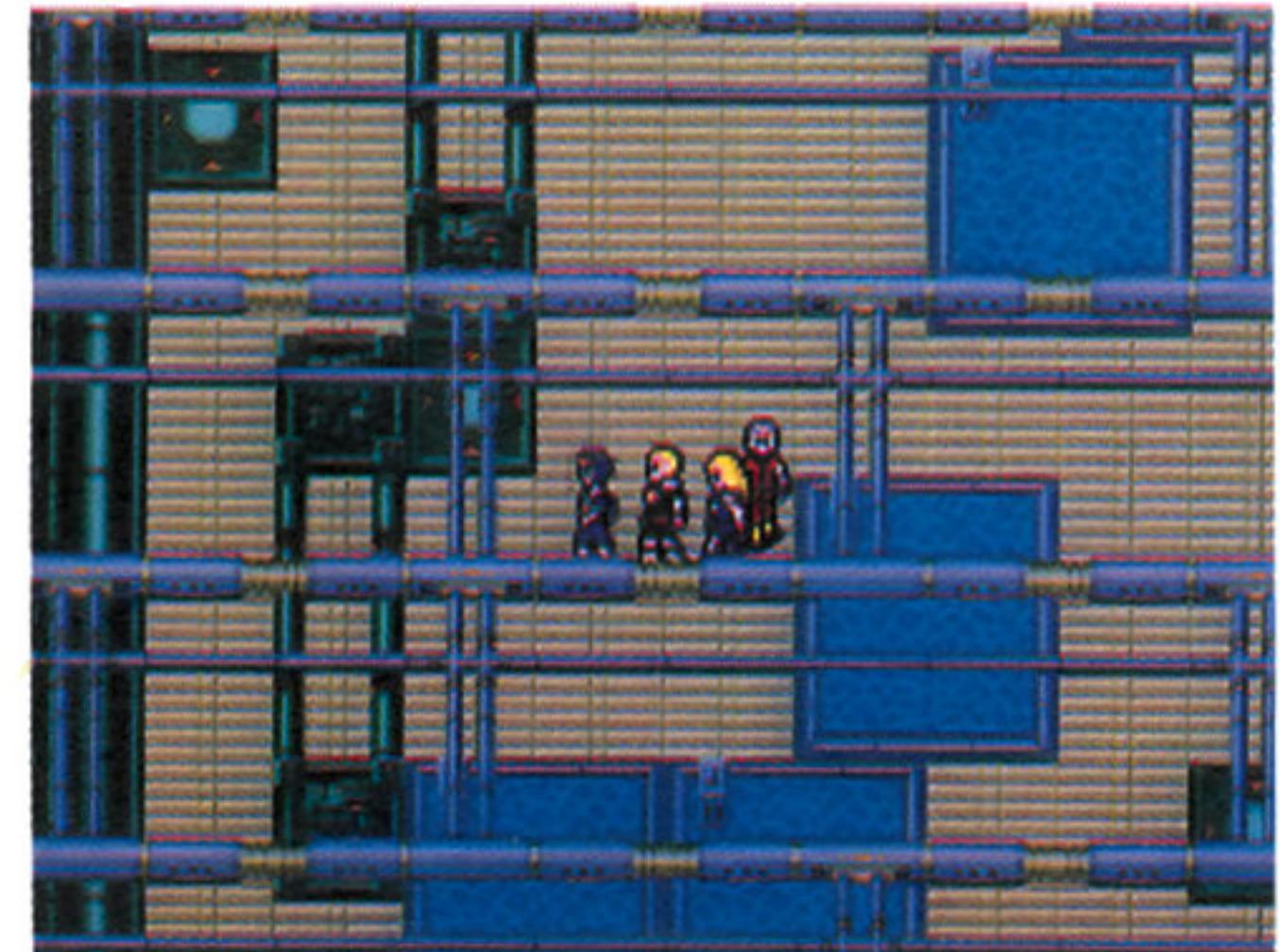
街の人との会話。みんなマザーブレインに頼りきつた生活をしてきたため、この異変に対応する術を知らなかつた：



武器屋で買い物。他に防具屋、アイテムショップ、病院、クローランラボ、テレポートサークルス、データメモリがある



フィールド画面。移動してみると、突然戦闘シーンになる。惑星モタビアでは便利な乗り物を手に入れられるぞ



尋常でないダンジョン。床と天井のパイプが二重スクロールするのでマッピングが難しい



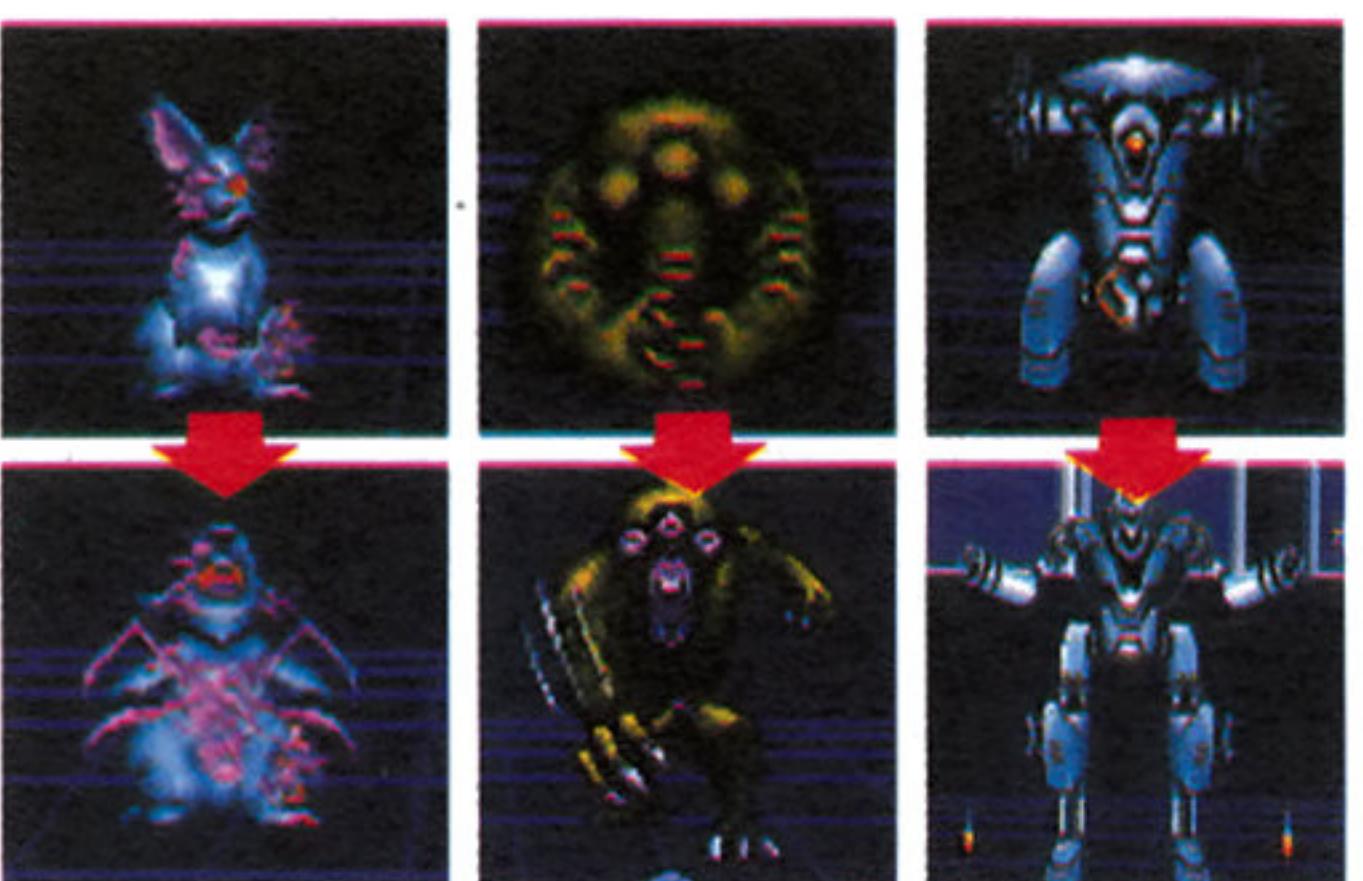
この男はたしかルツ！アリサと一緒にアルゴルを救ったエスページャなに登場し、重要な役割を果たす

## 敵キャラ総数は119種もある

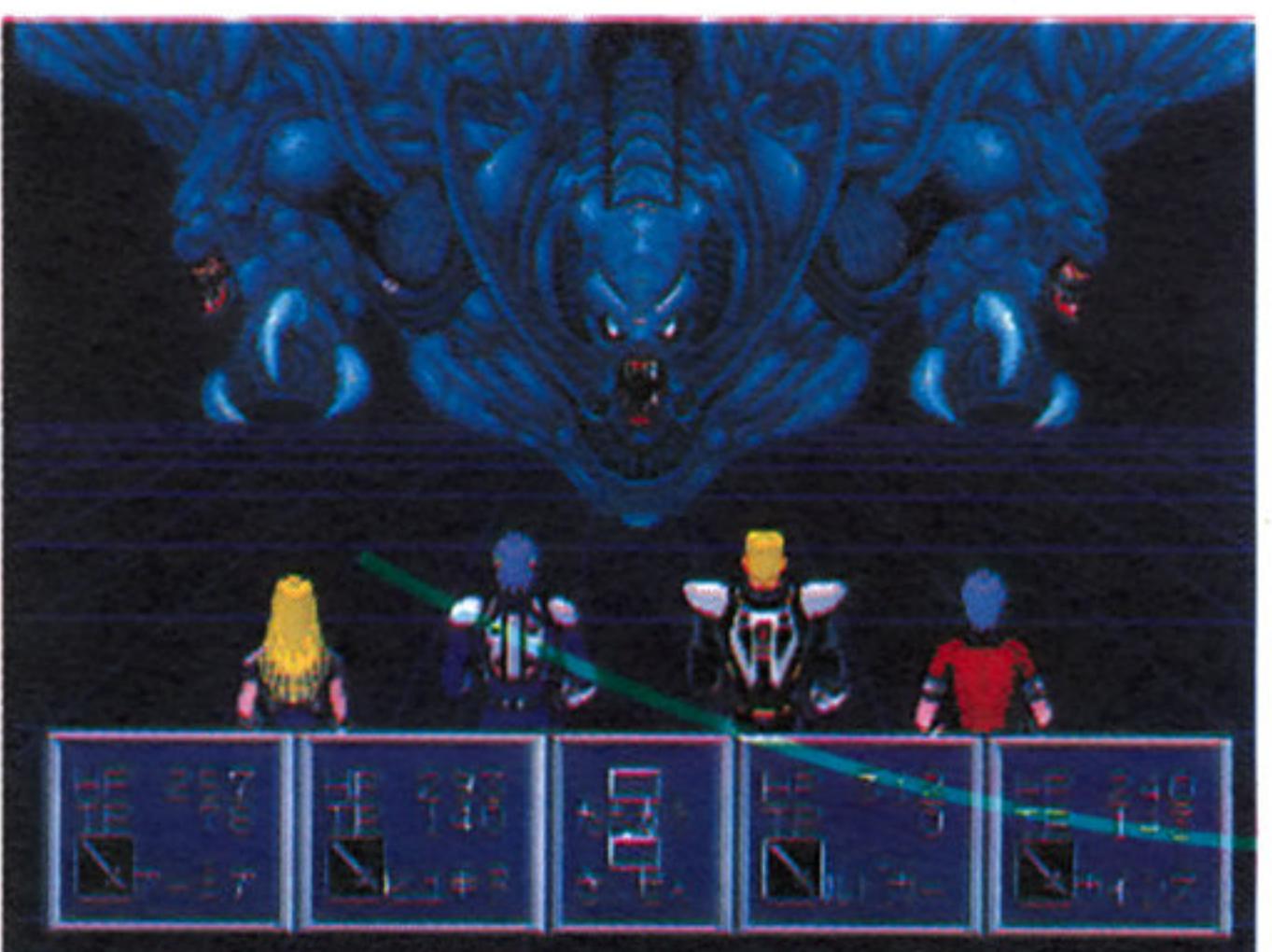
敵はバイオモンスターとマシーンの2つに大別され、それぞれが特徴を持った攻撃をしてくる。その動きは絶品！



バトルフィールドに向かいあつたユーシス達とバイオモンスター。これから阿鼻叫喚のスーパー・バトルが始まろうとしている。手強いぞつ



アニメーション処理で攻撃してくる敵。その動きの生々しさは6メガならでは



前作で倒したはずのダークファンと対決。操っているのアルスが再び出現。とても強く仲間を悪の心に染めようとする



いよいよマザーブレイルがこのように混乱した原因是？この目で確かめてやる！

# スーパー大戦略



FM

'89年4月29日

4M

6800円

バッテリーバックアップ

セガ

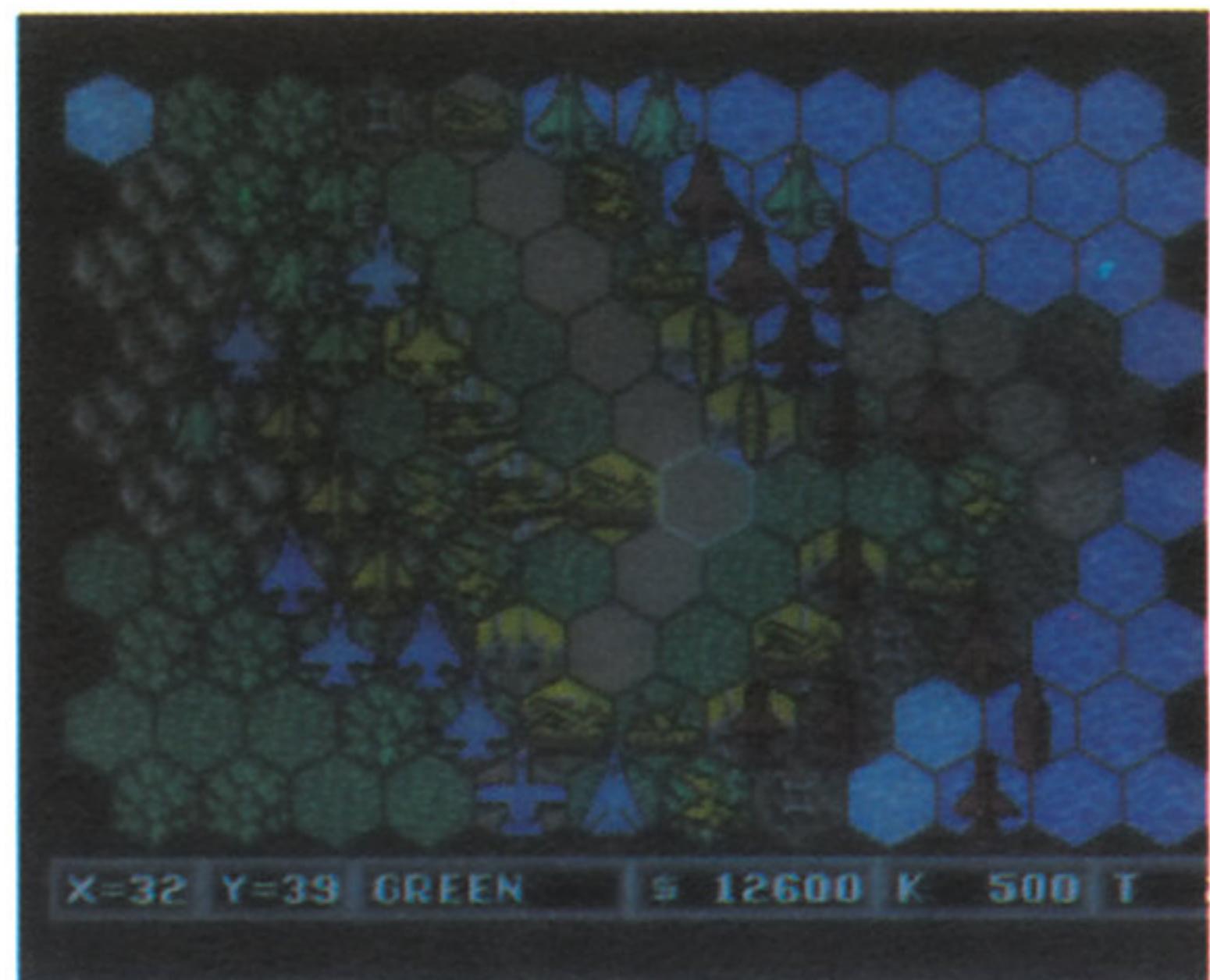
## メガドライブ版の大戦略

パソコンなどで数多くのシリーズを出している戦略シミュレーションゲームのメガドライブ版。アメリカやソビエト、日本など国ごとによって決められた兵器を操り、敵対国の首都を占領するか、すべての敵兵器を破壊することが目的。生産・攻撃・合流・移動・工事・占領などのコマンドを使って兵器の部隊を進めて行く。

メガドライブ版はマップ数34。国数10。全兵器数139。パソコン版の大戦略IIがベースとなっている。自分の選んだ国ごとにBGMが変わり、コンピュータ側の思考も早いのでたいくつしない。



●初級はすでにいくつかの部隊が配置されている。中級は軍事予算のみ。上級は持っている都市などの予算しかない



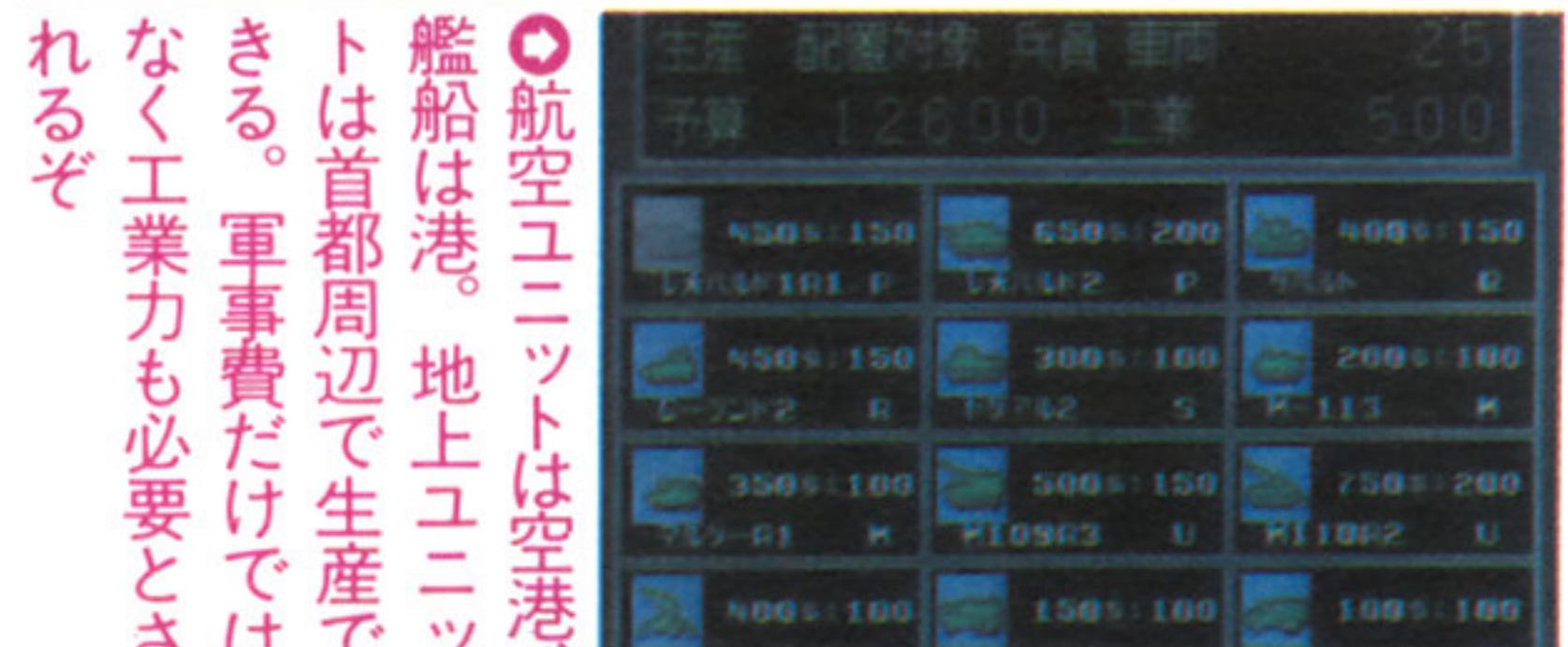
●4カ国入りみだれての乱戦ができる



●移動可能なヘックスの色が変わつて表示される。地形によって消費移動力が違うが、これですごく分りやすくなつた



●攻撃はその兵器についていくつかの武器を選択することも可能。もちろん弾数に限りがあるので十分に注意しよう



●航空ユニットは空港、艦船は港。地上ユニットは首都周辺で生産できる。軍事費だけではなく工業力も必要となるぞ



●歩兵等の地上ユニットで占領できる。建物の耐久度を0にすると占領だ。一度でできるとは決まっていない

## 思わずタメ息ものの戦闘シーン

メガドライブ版スーパー大戦略のすばらしさは戦闘にある。そのアニメーションは地形や兵器ごとに変化して豪華そのものだ。

## AMX-10RC VS ホヘイブタイ



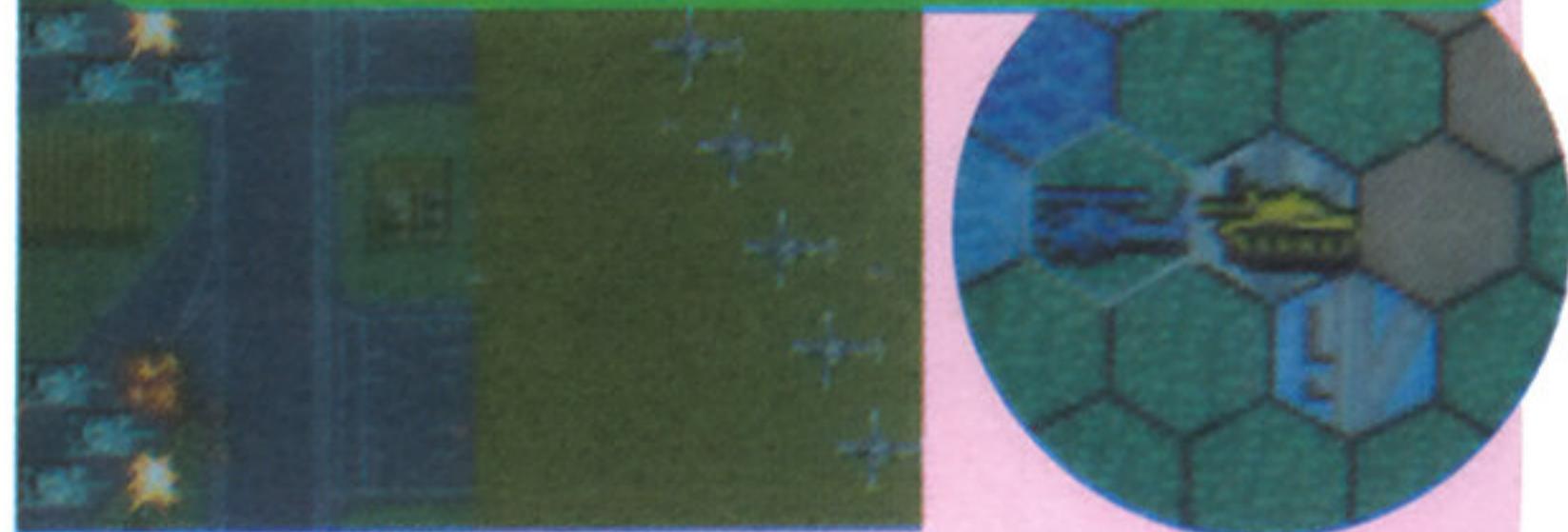
●陸対陸。重装甲車AMX-10RCで歩兵をなぶり殺し。105ミリ砲の威力はすさまじい

## M109A3 VS レオパルド2



●敵の射程外から攻撃が可能な自走砲ユニットなんてもある。弾がはずれることもあるけどね

## AH-64アパッチ VS T4シキ



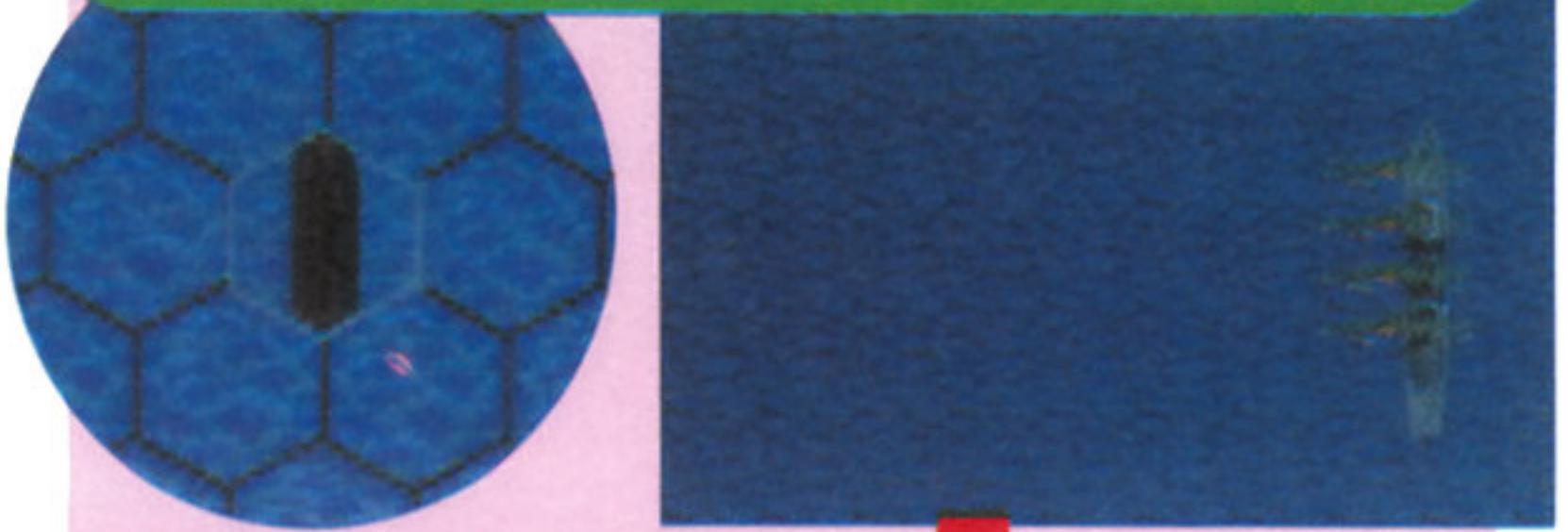
●戦車の天敵は攻撃ヘリだ。アパッチの対戦車ミサイルヘルファイアは厚い戦車の装甲もつらぬく

## ジュンヨウカン VS ファントム



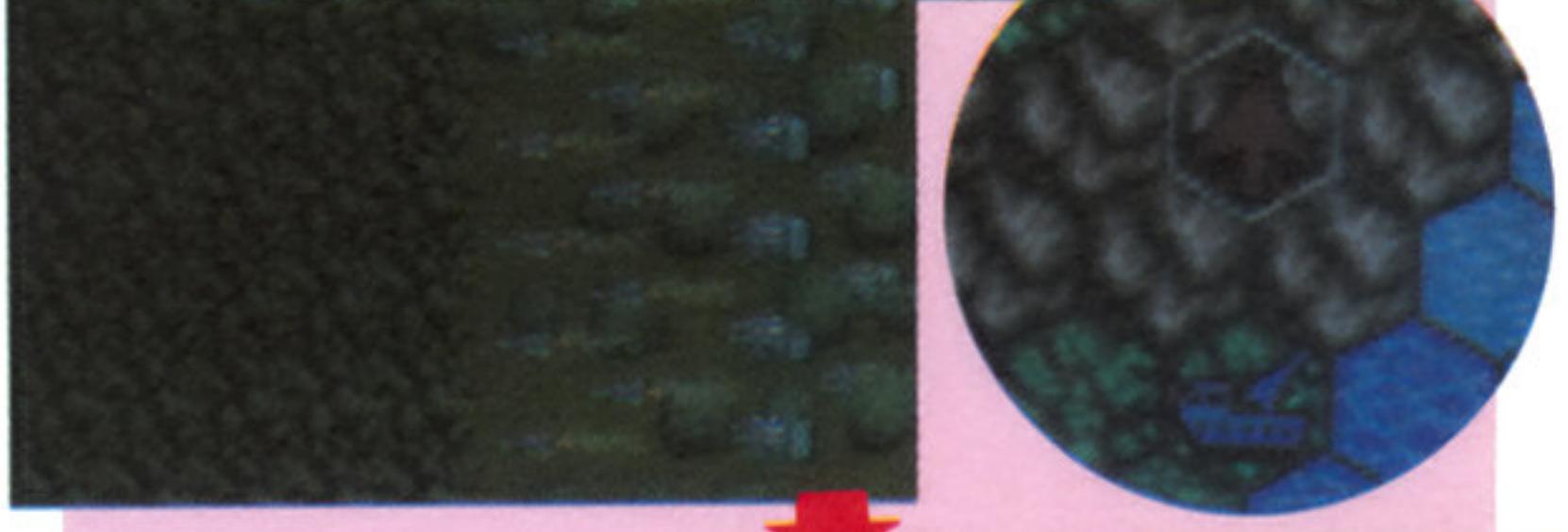
●一度に15発もの対空ミサイルを発射できる巡洋艦は、海の王者的 existence。空母の守備につけよう

## AAクチクカン VS ヘリクウボ



●最大射程距離6の対艦ミサイルを持つ駆逐艦でヘリ空母を攻撃。見ごたえのある戦闘だ

## MiG-31 VS M548ホーク



●M548ホークから最大射程5の対空ミサイルが発射され

●高価な戦闘機がつぎつぎと破壊されていく。快感である



## エンディングもかなり凝っている

長い時間かけて自軍を勝利に導くと、まるで映画の1シーンのようなエンディングが流れだす。苦労のかいがあるってもの。

Directed by  
SHAKIN OH  
Programmed by  
SHOOZY  
Designed by

●映画のラストシーンのように美しい

# 製造本数によるベスト10

ゲームソフトの販売数によるベスト10の評価をしてみたい。製造されたソフトの本数によって、セガの側からの傑作ソフト、力を入れたソフトが何であったのかがわかる。

## 製造本数による意味

マークIII・マスターシステムまでを含むこれまでのソフトの製造本数をもとに、市場に出回ったソフトのベスト10が下の表のものである。どのようにセガを離れて流通の経路をたどっていったか、それぞれのソフトの販売のされ方まではわからない。しかし、大量に製造されたということは、それだけ広く販売されたことになるはずであり、ユーザーの購入本数も必然的に多くなるはずである。つまり、この製造本数のベスト10は、ユーザー側の判断によるベスト10に近いものではあるがその本質はセガ自体が下したソフトの評価の結果としてのベスト10と言えるであろう。

## 表の結果について

マークIII・マスターシステムの1位2位は、業務用からの移植でありなおかつ3Dシューティングのソフトである。発売当時ハードの限界に挑んでいると言わしめた移植の出来のよいソフトである。といえば、メガドライブの第1弾ソフトも、3Dシューティングだった。

そして、ファンタシースターである。業務用開発のノウハウを持つセガのアクション・シューティングを得意とする分野から初の試みとしてRPGの分野を開拓した作品である。マークIII・マスターシステム用1作目が3位。メガドライブ用続編のIIが1位。本当にファンタシースターはセガのRPGの代表作になった。

なお、「尾崎直道のスーパーマスターズ」・「ワールドカップサッカー」・「スーパー・ハングオン」の3本は、データ不足のため今回のベスト10には、含まれていない。

| メガドライブ           | マークIII・マスターシステム |
|------------------|-----------------|
| 1 ファンタシースターII    | 1 アフターバーナー      |
| 2 大魔界村           | 2 スペースハリアー      |
| 3 獣王記            | 3 ファンタシースター     |
| 4 スーパー大戦略        | 4 北斗の拳          |
| 5 スペースハリアーII     | 5 ファンタジーゾーン     |
| 6 北斗の拳 新世紀末救世主伝説 | 6 ファンタジーゾーンII   |
| 7 スーパーリーグ        | 7 ザ・プロ野球ペナントレース |
| 8 スーパーサンダーブレード   | 8 アウトラン         |
| 9 アレックスキッド 天空魔城  | 9 スケバン刑事II      |
| 10 おそ松くん はちゃめや劇場 | 10 霜邪の封印        |

# メガアダプタ 対応ソフト

メガドライブ以前のソフトを活かせる  
メガアダプタは、マークIII・マスター  
システムのほとんどのソフトに対応し  
ている。対応しないのは下記の3本の  
み。メガアダプタで広がるゲームフィ  
ールドをこれから紹介してみる。全80  
本の中から知られざる名作に出会える  
チャンスかもしれない。

## メガアダプタ不対応ソフト

F-16ファイティングファルコン  
ロレッタの肖像  
スポーツパッドサッカー

# サテライトフ



カド

'85年12月20日

256K

4300円

なし

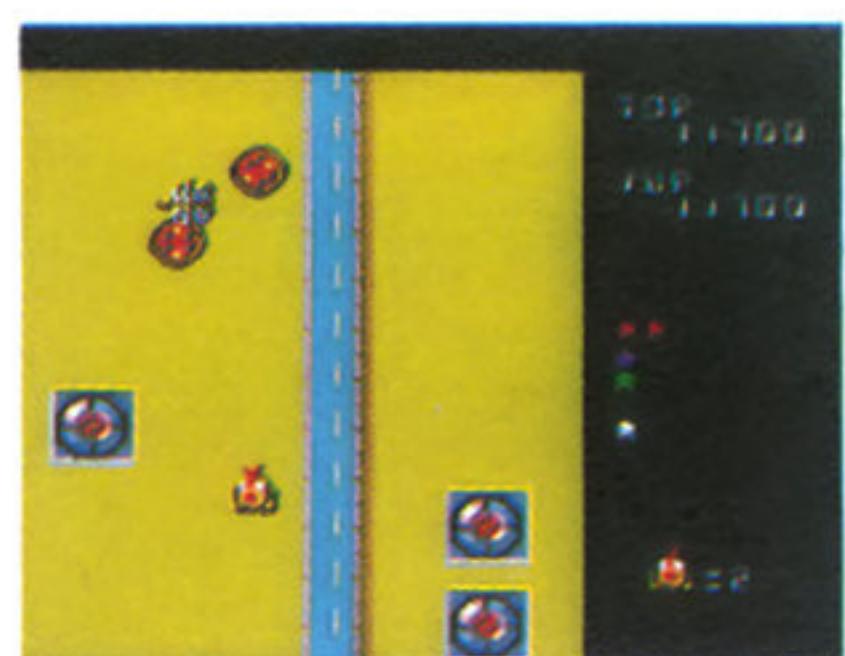
セガ

## 主人公はカブト虫!?

カブト虫型の自機を操り、地上、空中の敵を撃破していく縦スクロールシューティング。地上に出現する星を取ると、ショットがパワーアップする。敵がどことなくかわいいが、そのわりに難易度が高い。しかし評価は高く、マークIII初期の名作ソフトとの声もあがっている。



●地上物を破壊すると、たまにアイテムが出現する。ショットをガンガンパワーアップさせよう



●地上と空中の弾の撃ち分けには気をつけよう。間違って撃つと、パニックにおちいってしまう

# アストロフラッシュ



カド

'85年12月22日

256K

4300円

なし

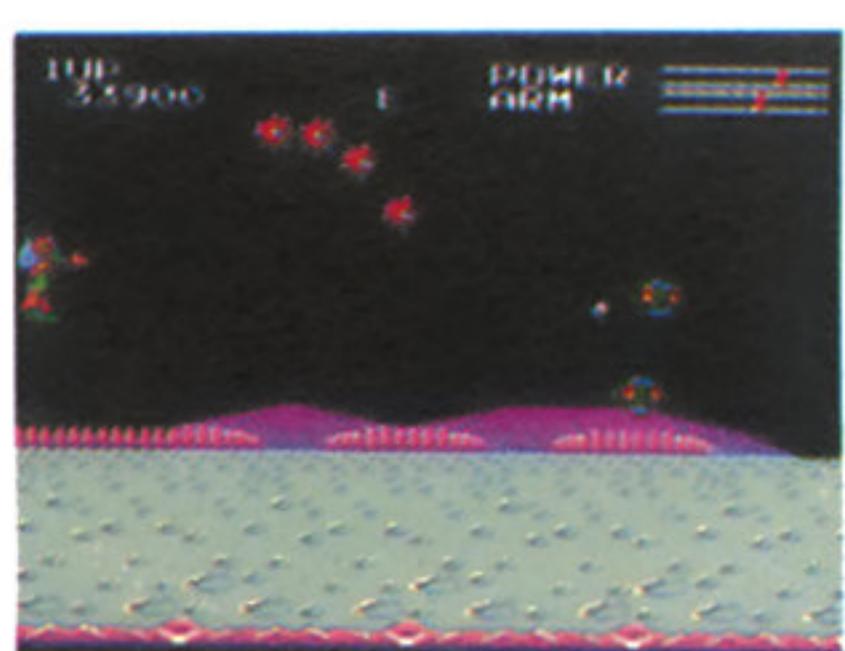
セガ

## パワーアップを使いこなせ!!

横スクロールシューティングで、巨大要塞を破壊するのが目的のゲーム。アームカプセルを取ると、画面上部のルーレットが動くので好きな武器を選択して戦うという珍しいシステムを採用している。しかし、敵の攻撃が激しいときには冷静に選べるものではないところがツライ。



●下の?マークがパワーアップカプセルだ。これを取ると、ルーレットが動き始める



# アストロウォリアー



'86年12月14日

1M

5000

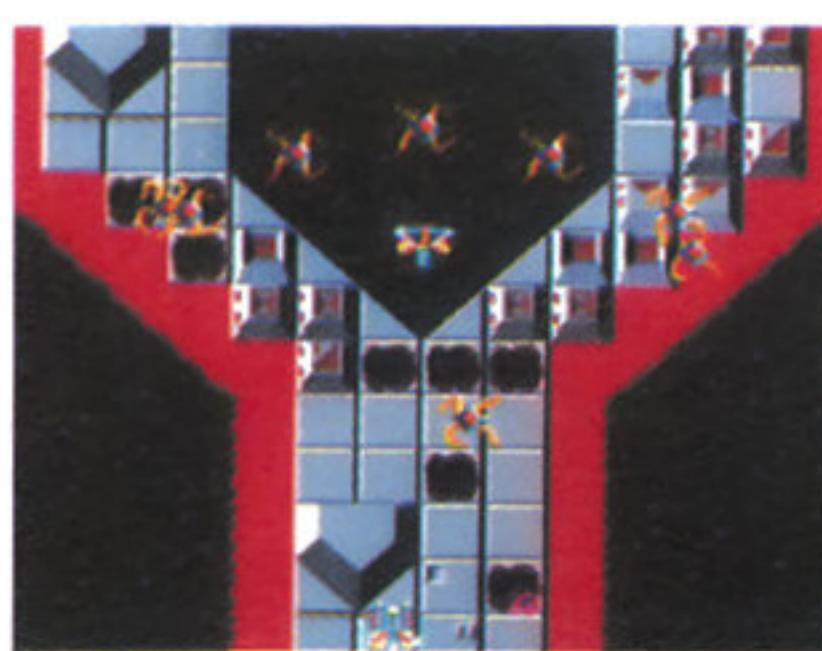
なし

セガ

## テンポ良しのシューティング

SGシリーズで発売されたスターフォースのマークIII版といった感じのゲーム。

デビルスター軍を破滅させるため、アストロウォリアーはブレーブマン号で旅立った、というのがストーリー。ゲームは3つのゾーンから形成されている。非常に簡単なシューティングゲーム。



●ザコは連なってくるので、かなりうざったい。しかし連射があれば楽に全滅させられる



●ボスは、よく弾を見れば、必ずよけることができる。そんなに強い相手ではない。撃ちまくろう

# ファンタジーゾーン

'86年6月15日

1M

5000円

なし

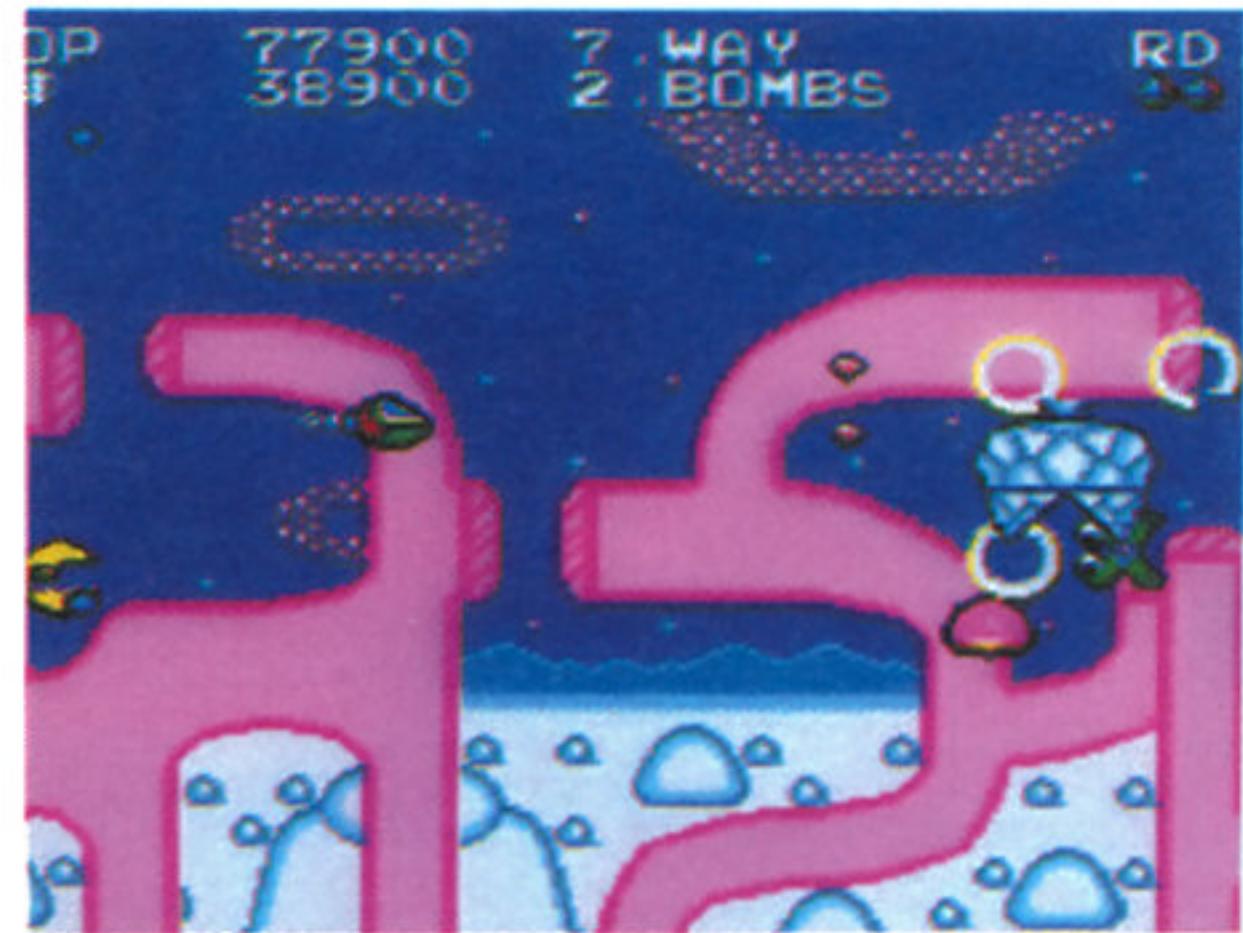
セガ

## 殊玉の名作シューティング

全8面の横スクロールシューティングゲーム。敵を倒すと出るコインを集め、SHOPで武器やアイテムを買うことにより、自機をパワーアップさせることができる。

各面ごとに10基の前線基地があり、それらを全部破壊すると各面のボスが登場し、ボスを倒すと面クリアだ。

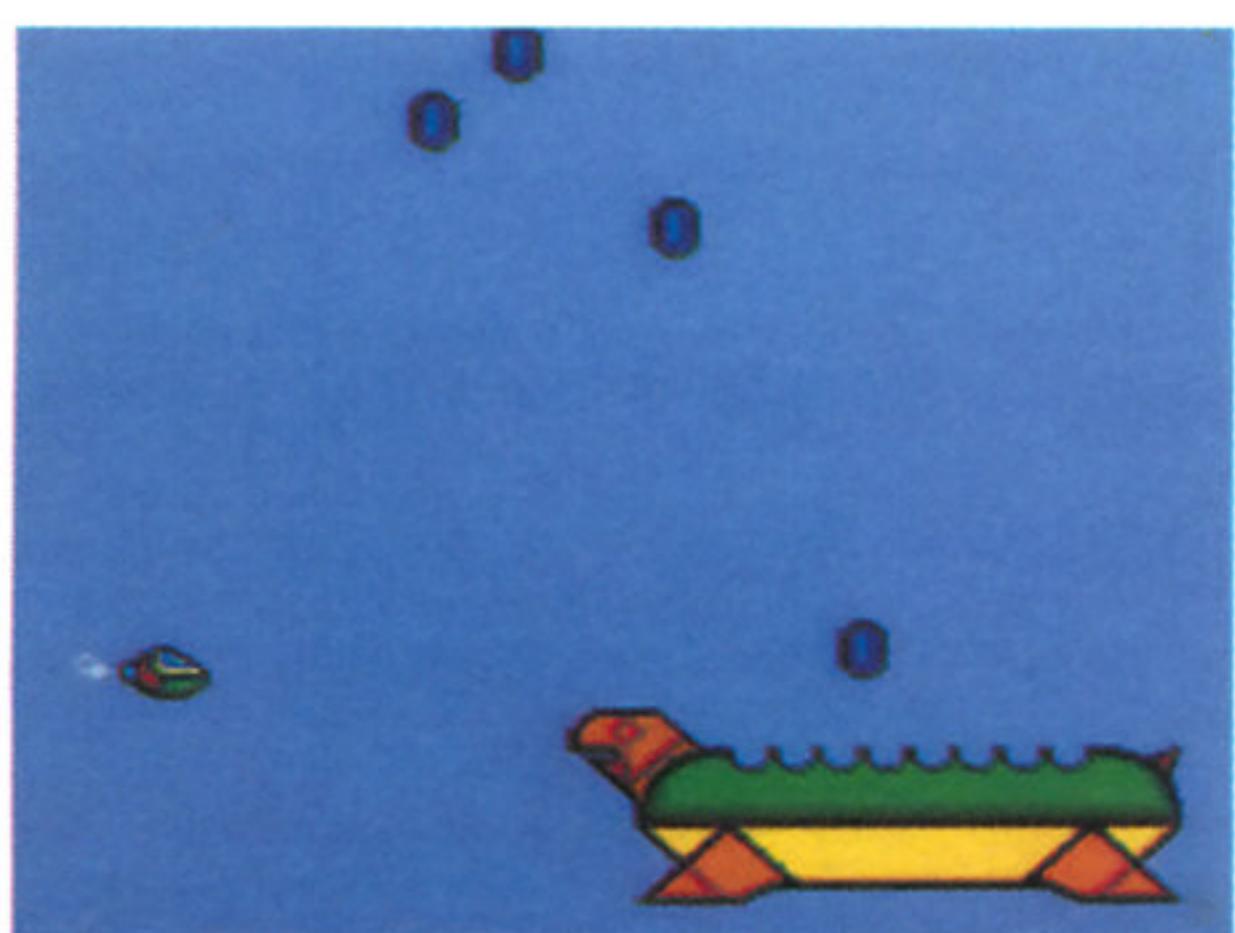
マークIII版は多少アレンジしてあり、アーケード版のボスが2体削られているかわりに、オリジナルのボスが2体登場する。



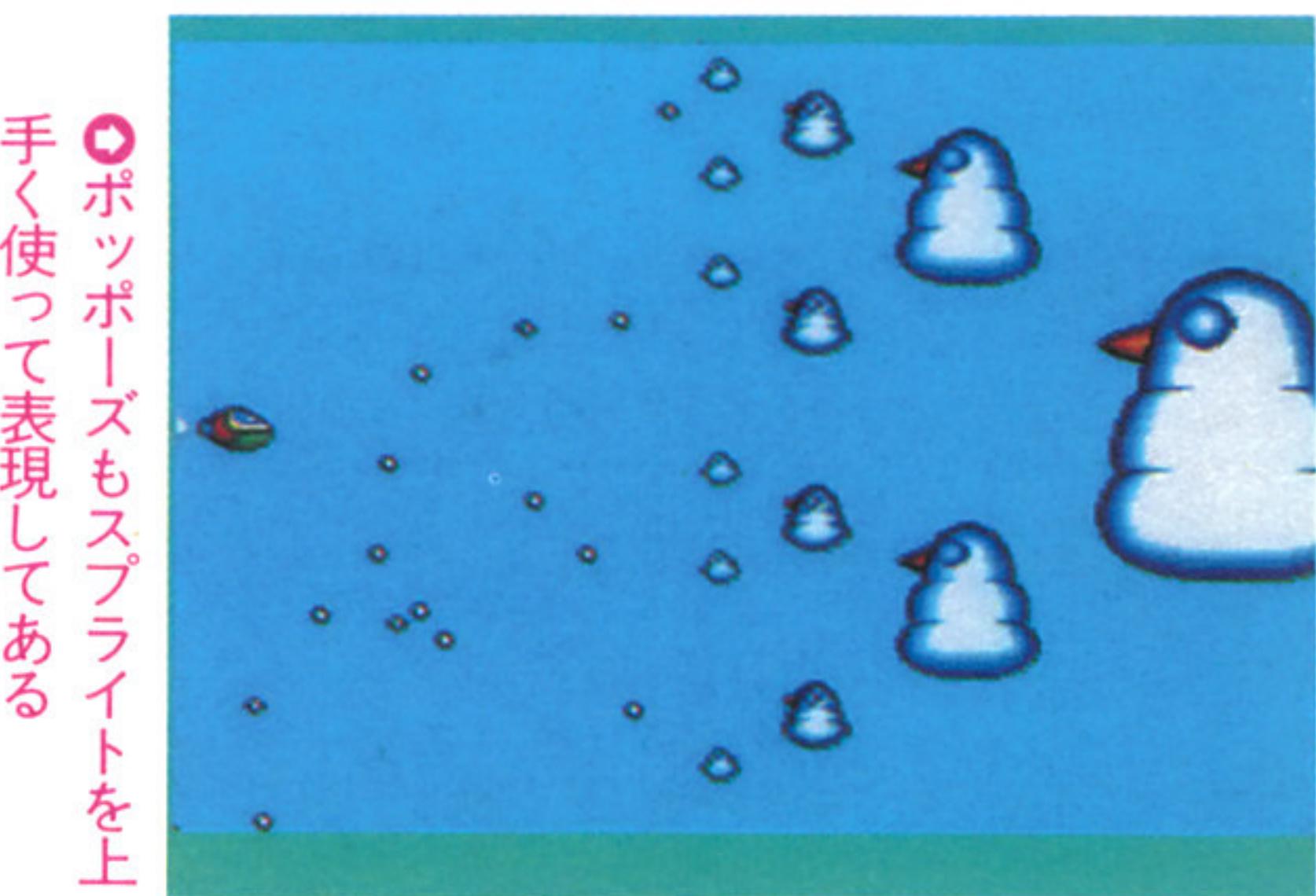
●パステルカラーの淡く  
きれいな色とは裏腹に  
どこかグロテスクなグラ  
フィックが衝撃だった



●アーケード版にはなか  
つたオリジナルの敵キ  
ャラクターが攻撃をしてくる、ボ  
スとの戦い



●これもオリジナルの敵  
キャラクタ。ちょっとこ  
の亀は場違いのような気  
がしてならない



## ウェポンが無制限に使えるウル技

SHOPで4種類のエンジンを全部購入すると、ワイド・レーザー・フェイの全ての武器が無制限に使用できるようになる。

●敵を倒してコインを貯めているると、ある程度の金額でSHOP風船が出現在する。ここにはいることによりアイテムが

●SHOPは2画面スクロールする中から手持ちのお金に応じた買い物をする。お金集めがこのゲームのポイント

●レーザーは使用時間に制限がある。こんな所で使うのはあまりにももつたない。自機を増やすのにお金は使いたい

# アクションファイター



'86年8月17日 1M 5000円 なし

セガ

## スパイ風アクションゲーム

潜水艦爆破、戦車爆破など、5つの目的をクリアする縦スクロールアクション。

自機は007の映画に出てくるようなマシンで、バイクから車、車からジェット機と変形する。バイクのうちは、車にぶつかると壊れてしまうが、車やジェット機にトランسفォームすると、他車にぶつかっても壊れない。早めに変形を心がけよう。

敵や壁にぶつかるとクラッシュするが、時間内なら何度もクラッシュしてかまわない。ただし、時間内にそのラウンドの目的をはたせない場合は、ゲームオーバーとなる。制限時間は99。



●潜水艦を3機爆破するのがひとつ目の使命だ。無事果たせるか？



●セガトラックに入ると、バイクなら車、車ならジェット機に変化できる



# ファンタジーゾーンII オパオパの涙



'87年10月17日 2M 5500円 アイテムコンティニュー

セガ

## 名作シューティングの続編

名作「ファンタジーゾーン」の続編。

前作同様8ステージで構成されており、再びファンタジーゾーンを救うためにオパオパを操るのだ。

横スクロールシューティングやSHOPで買い物、という部分は変わっていない。ただSHOPが移動式でなくなったなど、システム的に多少変化がある。

1～ラウンドまでにはボスがいて、基地を壊さなければ会えないようになっている。8ラウンドでは、1～7までの各ボスが順番に襲いかかってくる。そしてその後には最終ボスが……。



●今回のSHOPは、固定式。何度も入れられるからラク



●2面のボス。だるまおとしのようなやつ。遠くから連射しよう



# スペースハリアー



'86年12月21日

2M

5500円

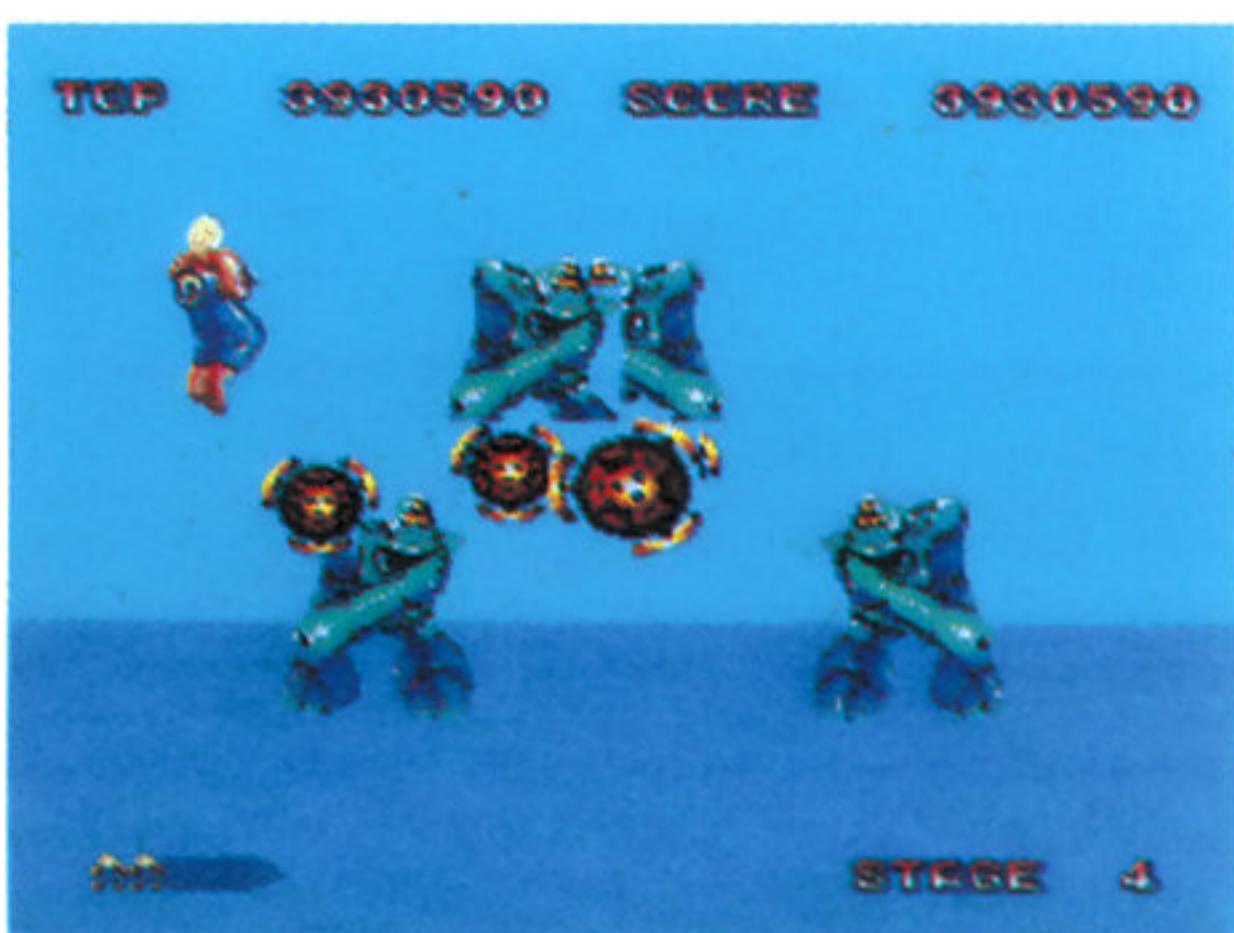
コンティニュー

セガ

## 3Dシューティングの代表作

アーケードで大人気を博した作品。マスクIII版が出たときには、ハードの売り上げも伸ばしたほどで、その当時には見事な出来だった。

ゲームは3D画面のシューティングで、ハヤオーを倒すため、ハリアーは全18ステージを走り抜けて行く。5ステージと12ステージは、味方のドラゴン“ユーライア”に乗って木や塔を壊すボーナステージになっている。



●ハリアーは、襲いかかってくる敵をレーザーブラスターで倒す。敵の弾は動きまわつてよけろ



●このゲームには個性的なボスキャラが多く、この骨のドラゴン「バルダ」もそのひとつ



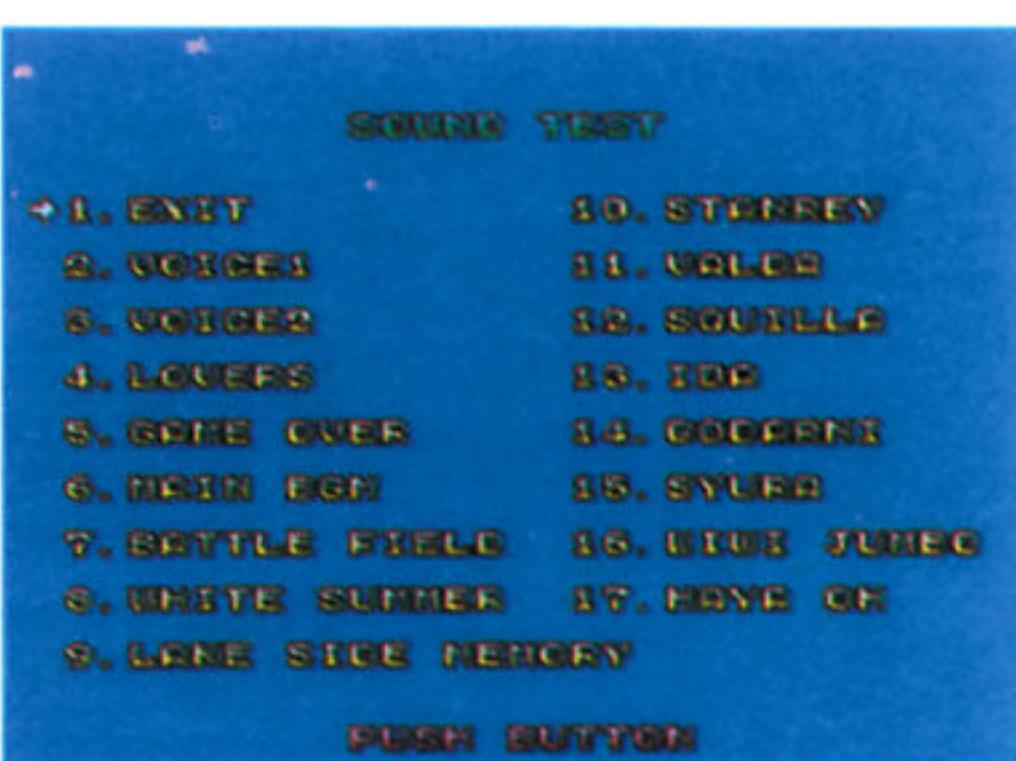
●ボーナステージ。5面と12面に入ると始まる。木や塔を壊した本数が得点に加算される



●5面のボーナステージで倒す木を5本以内におさめる。その後、画面を横切る飛行機を撃つと、1千万点ボーナスに



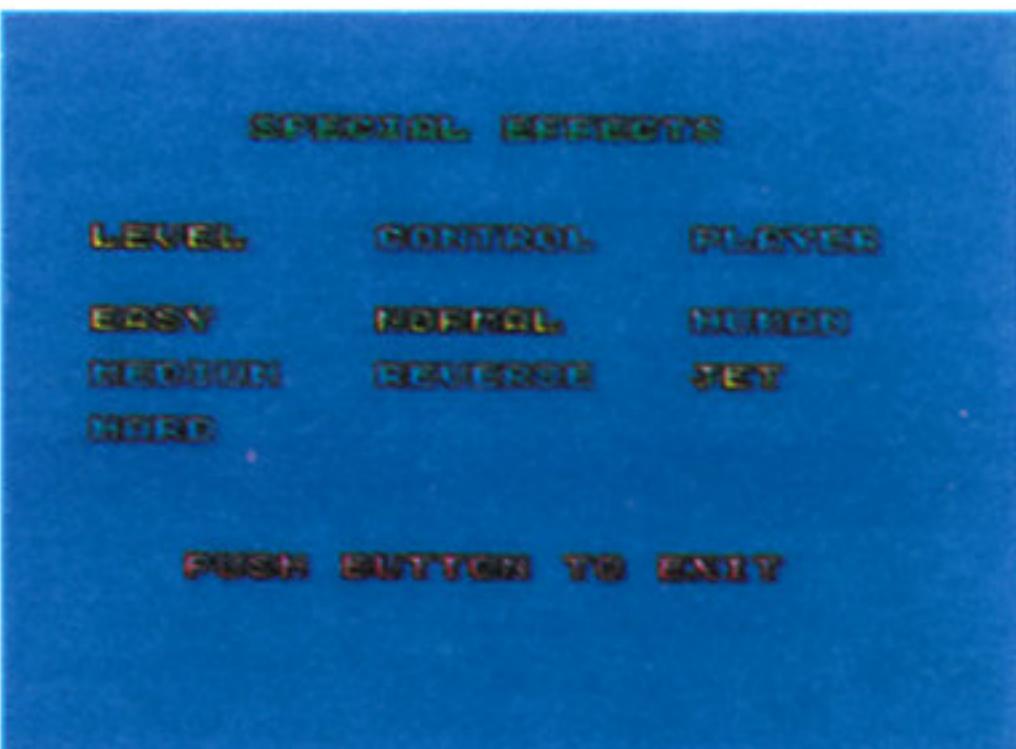
●ステージ2のボスゴダーニ。こいつはけっこう簡単に倒せる。顔をねらって撃ちまくれ！ 2つあるから撃ちやすい



●タイトル画面で、右、左、下、上と入力すると、サウンドテストになる。レバーワーをきちんと押さないと成功しない

## ウル技で自分を飛行機に

サウンドテストモードで、曲を7、4、3、7、4、8の順に聞く。そしてEX ITから脱けると、難易度、ハリアーの操作、ハリアーを人間にするか飛行機にするかの3つを自由に設定できるようになる。これを使えば、かなりゲームが楽になるし、自分を飛行機にしてアフターバーナー気分を楽しむこともできる。



●左から、難易度セレクト、操作方法、自機セレクトの順。ハードレベルでプレイすると死にまくることになる

'87年10月24日

1M

5000円

なし

セガ

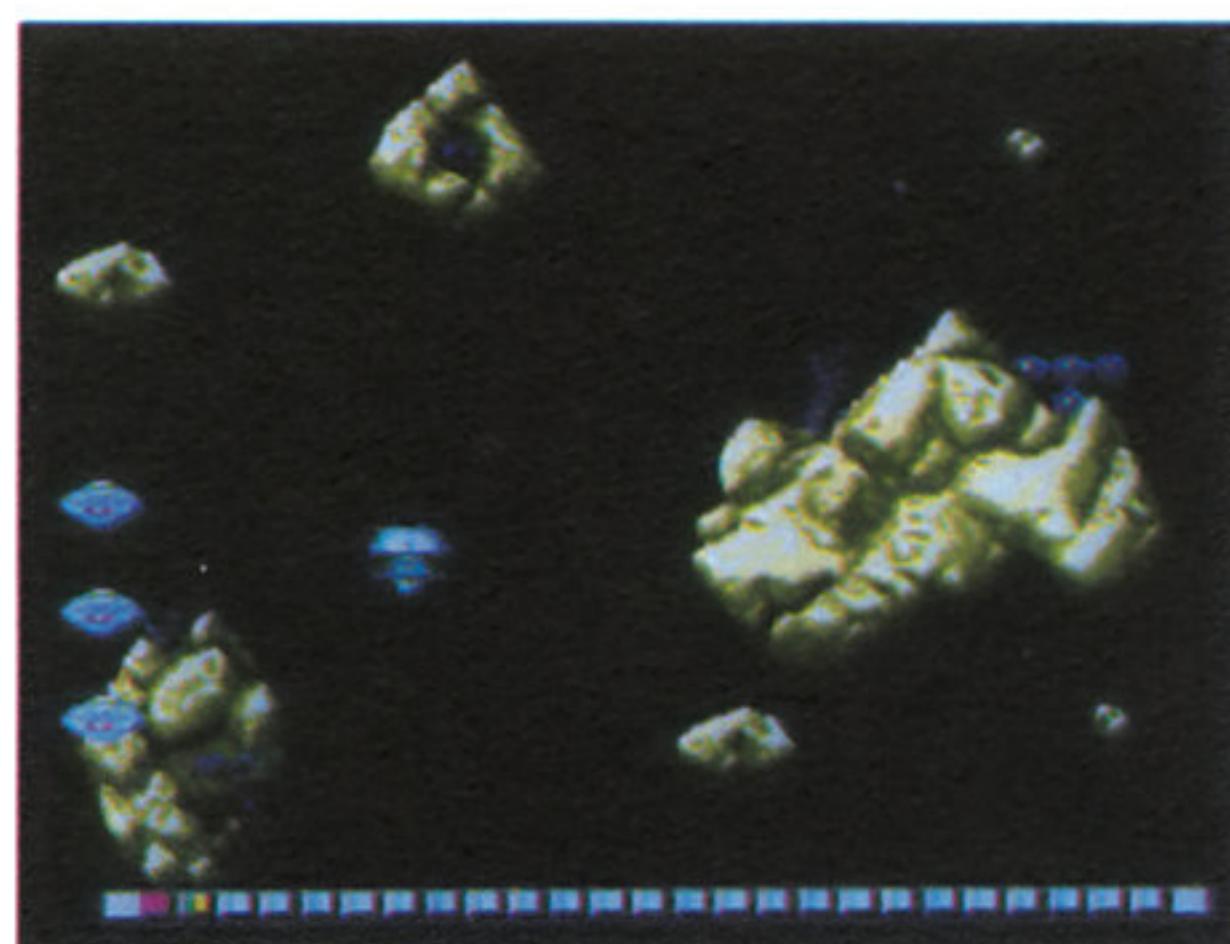
## アーケードとは一味違う

SDIとは戦略防衛構想のこと。核兵器を無力化し時代遅れとするための防衛システム。要するに、核ミサイルが発射された場合に、それを撃ち落とすというもの。

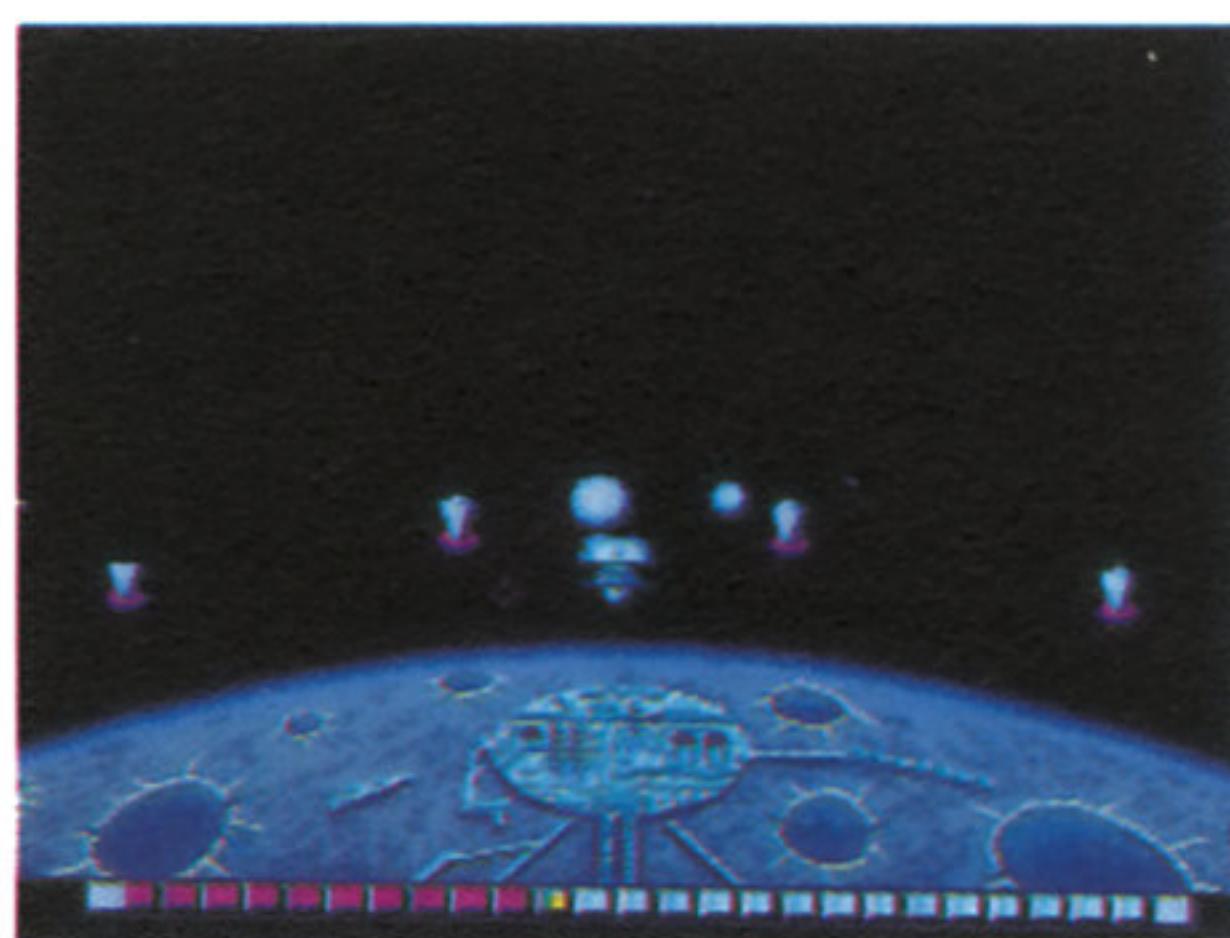
ゲームは攻撃シーンのオフェンスオブハーフ、防衛シーンのディフェンスオブハーフに分かれている。敵の攻撃で自国の領土がダメージを受け、ダメージメーターがいっぱいになるとゲームオーバー。また、攻撃シーンでプレイヤーシップが全部破壊されてもゲームオーバーになる。

ラウンドは全部で10あり、攻撃シーンですべての敵を破壊すると、防衛シーンを行わずに次のラウンドへ行ける。

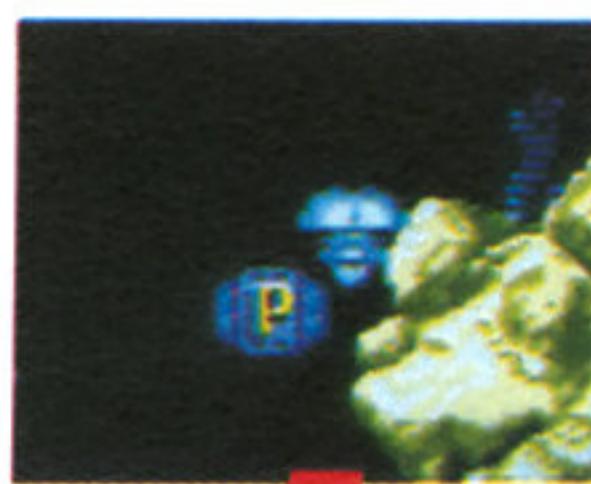
アーケードではトラックボールとレバーで操作した。アタリの「ミサイルコマンド」のリメイク版と言われている。



○オフェンスオブハーフでは、自機はミサイル以外の物にあたると爆発してしまう



○ディフェンスオブハーフでは、オフェンスのほうで撃ちもたらしたミサイルを撃ち落とす



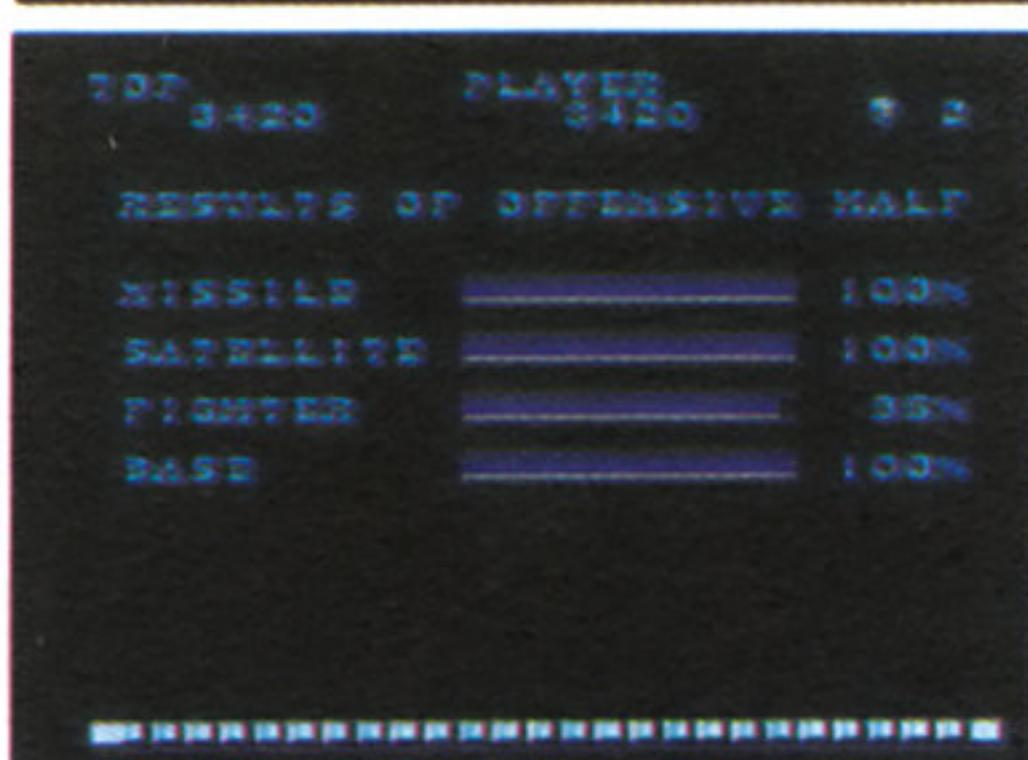
○オフェンスオブハーフでは3種のパワーアップパーツがある。スピードアップ、ダメージクリア、破壊力アップ等



○パワーアップパーティのスペシャルショットを取ると、ショットが命中した時の破壊範囲が広くなる。破壊力アップ用



○ラウンドクリアすると、スペースシャトルが自機を迎えにくる。シャトルに収納されて、次のラウンドへ：



○ラウンドが終わると、撃墜率が表示され。ボーナスが入ることも。でも、得点にこだわらないほうが



○ゲームオーバーになると、ニューヨークに核爆弾が落ちてしまう

## ウル技でアーケードと同じに

IIコンのレバー左と左ボタンを押してゲームスタートすると、Iコンで照準の移動、IIコンで自機の移動ができる。

# アフターバーナー



FM

'87年12月12日

4M

5800円

コンティニュー

セガ

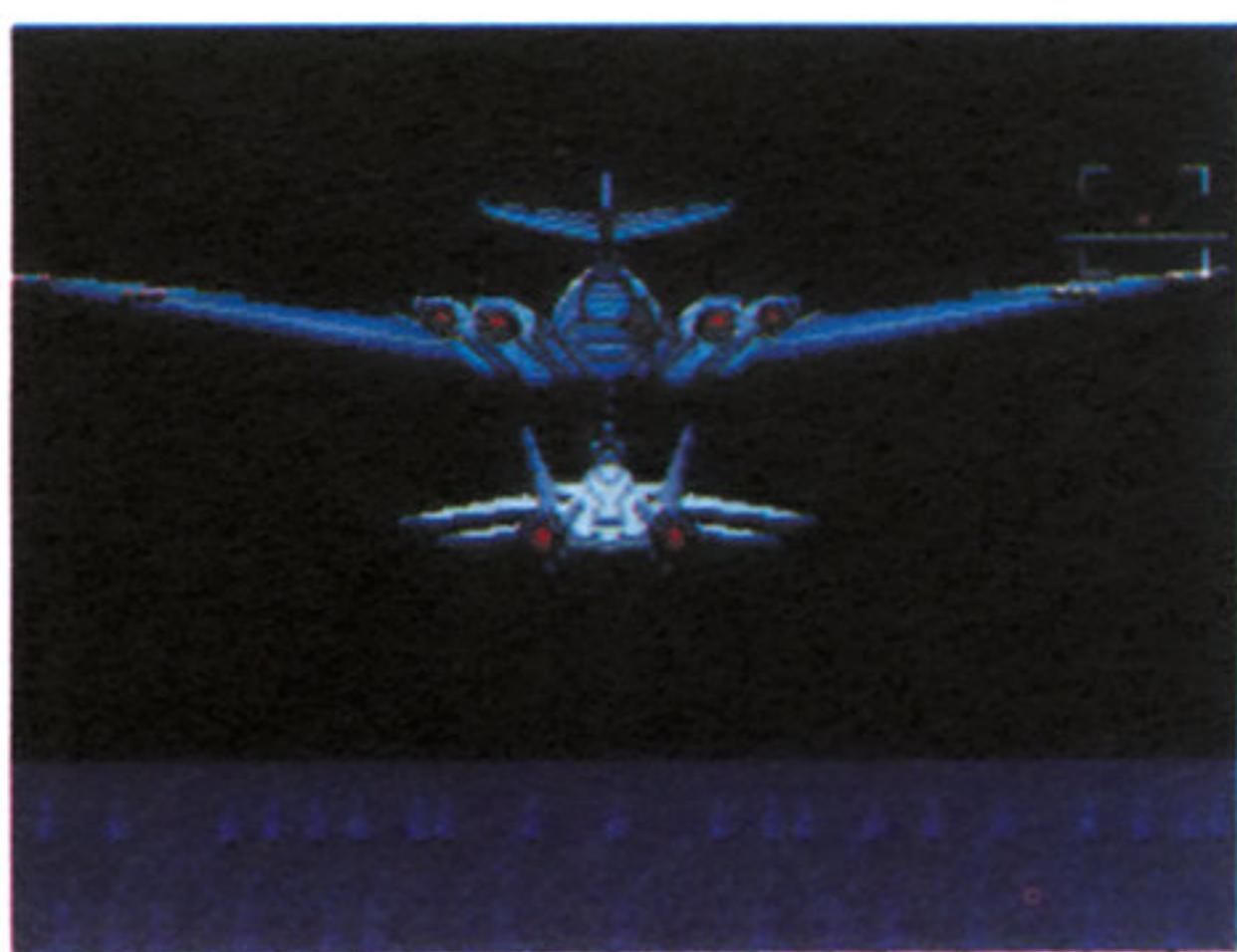
## 大容量はダテじゃない

アーケードの体感ゲームからの移植。本格ドッグファイトシーティングゲームだ。

自機のF-14XXは、バルカン砲と誘導ミサイルを武器に、全18ステージを切り抜けなければならない。ウル技としてゲームオーバー表示中に左右ボタンと上を押すと、ステージ9までに2回コンティニューができる。あえて書かないが、安全地帯も11面までなら存在する。コントロールさばきがポイントのゲームだ。



●バルカン砲は連射もきくし、敵のミサイルも壊せる。常に弾まくを張り続けよう



●3ステージごとに、空中給油がある。うまく給油管に照準をロックさせるとボーナス点が入る



●誘導ミサイルは、アーケードと違つて弾に制限がない。ケチケチせずにどんどん使おう



●6ステージをクリアすると、F-14XXはいったん着陸。ここでボーナス点が入る。つかの間の休息というところか



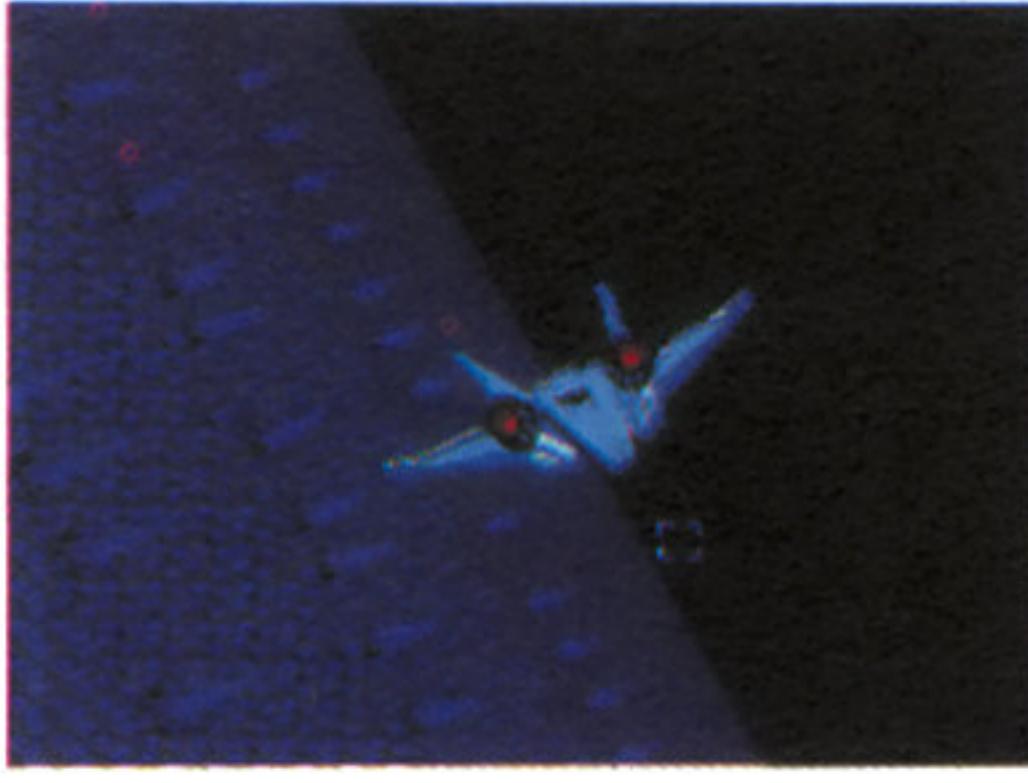
●ボーナス点をもらつたら、すぐに飛び立つてしまう。もつとゆっくりしたいんだけど、ダメ? 再び戦いのウズへ



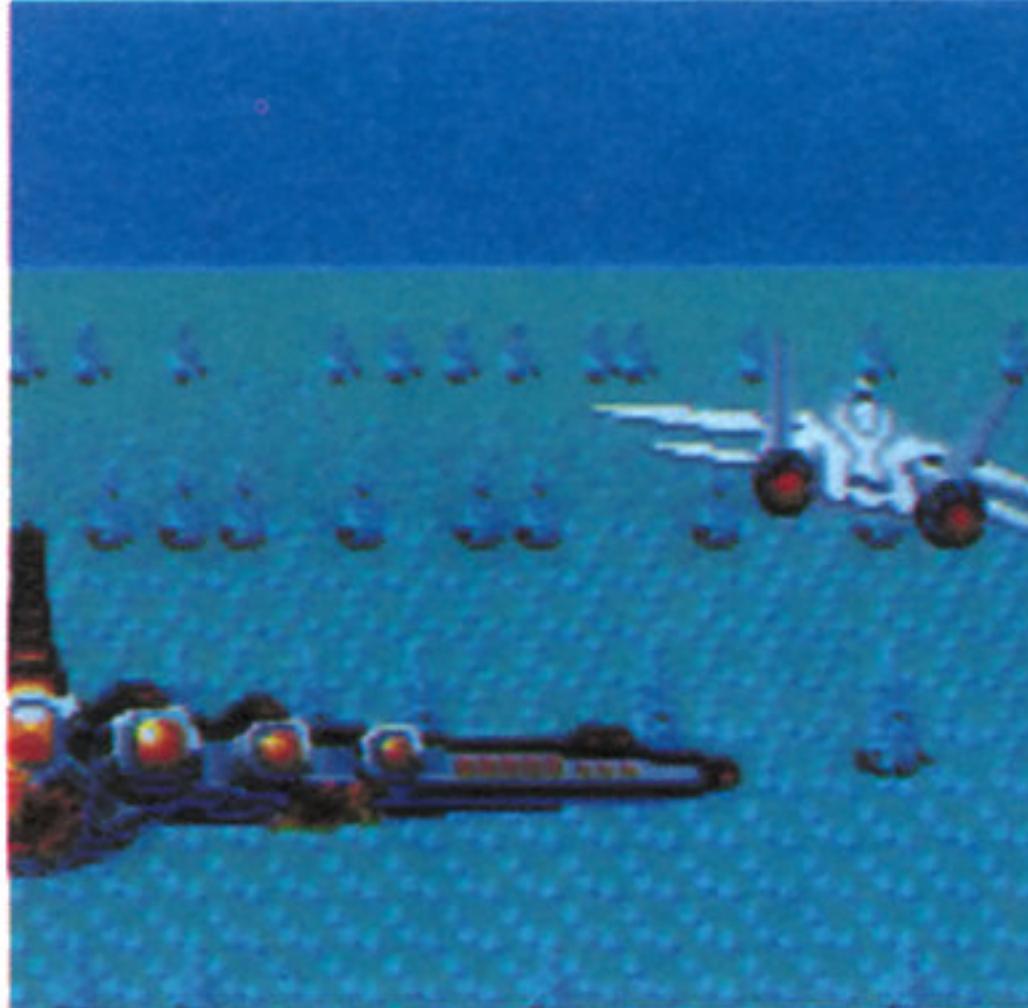
●大旋回、画面が回転する。これだけ大きく揺れるのは、当時も今も画期的である



●夜の空を駆けぬけるF-14XX。きれいなのはいいけど、敵の弾がなんとなくよけにくい。よく目をこらそう



●後ろにつかれてしまった。やりすごしてホーミングミサイルでアタック



シユーティング

# アレスター



'88年2月29日

1M

5000円

なし

セガ

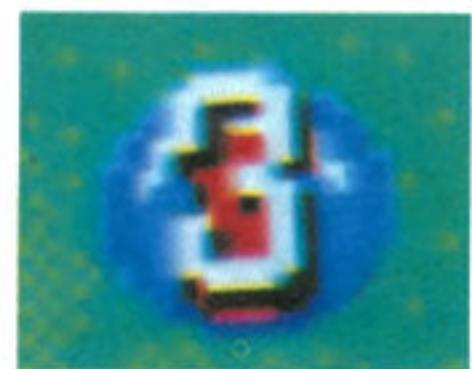
## マークIIIの隠れた名作

コンパイル制作の縦スクロールシューティング。セガ版ザナックと言われている。8種類のパワーアップで6ラウンドを切り抜

けよう。ジョイスティックがないとキツイが、敵の攻撃と自機のパワーアップの対比のバランスがすばらしく、初心者からプロまで幅広く楽しめる。



○パワーチップを取り続けると、通常弾が強力になる



○3番の武器は、あらゆる物を貫通、破壊するレーザー



○自機の動きに応じて波形のビームが出る6番



○1番を取ると、移動方向に向けてビームが撃てる



○4番を取ると、自機の周りを光の弾が回り続ける



○自機の前方に滞空能力を持った球ができる7番



○2番は波動砲。ボタンを押し続けると威力が高まる



○5番は、自動的に2つの弾が回転しながら敵を追う



○長いレーザーが左右に揺れながら前に飛ぶ8番



# スペースハリアー3D



3D FM

'88年2月29日

2M

5500円

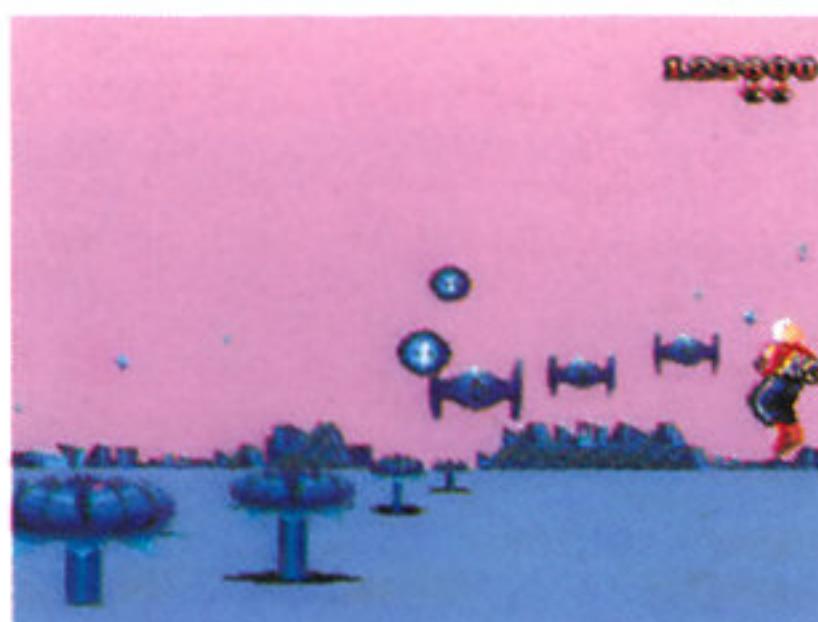
コンティニュー

セガ

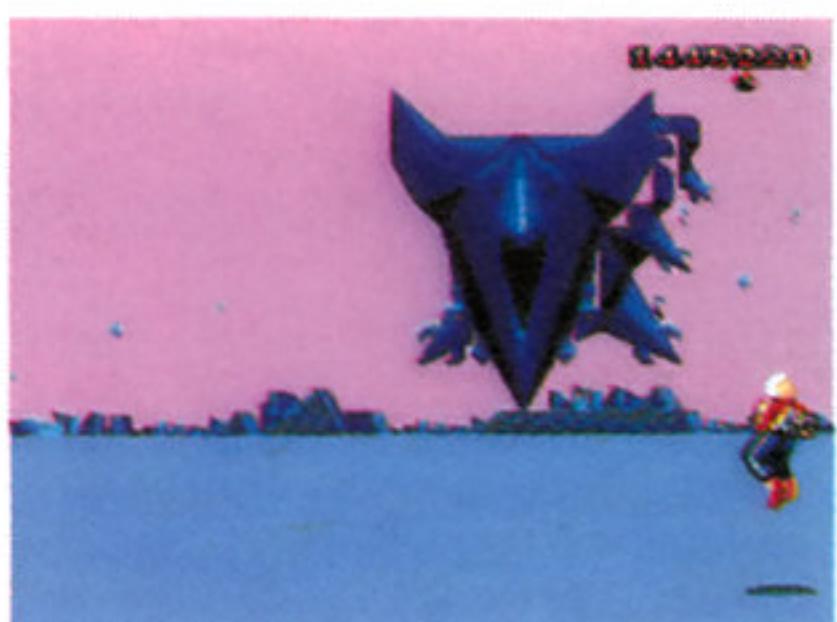
## 3Dシューティングの人気者

「スペースハリアー」の3Dグラス対応バージョン。ドラゴンランドに平和を取り戻すためにハリアーは戦う、という設定は同じでも、面構成や敵は全然違う。ボーナステージがなく、全14ステージは敵だらけだ。

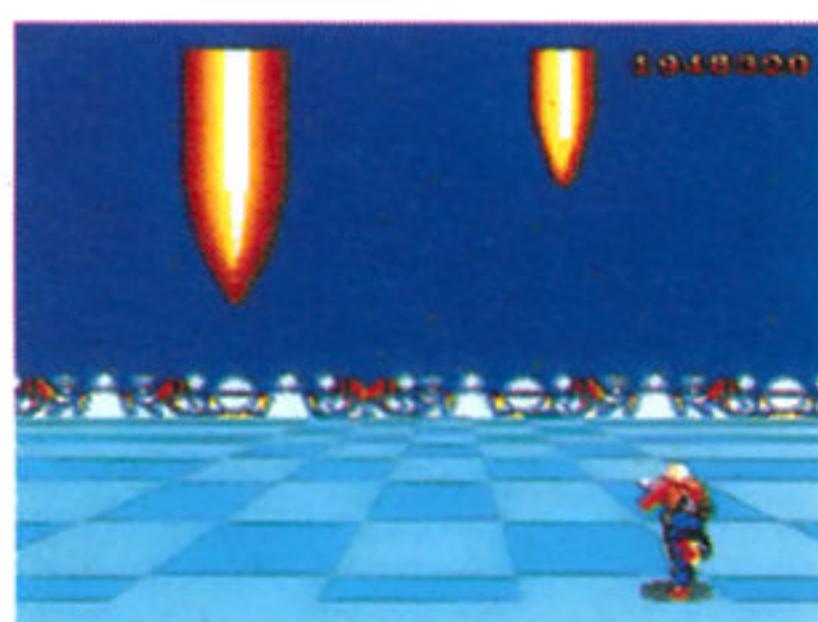
3Dグラス対応のため、通常は画面がブレているが、ウル技を使えばグラス対応でなくなる。やり方は、まず1万点以上得点を出した後、ネームエントリー画面で「THREE」と入力すればOK。また、「SOUND」と入力すればサウンドテストにすることができる。



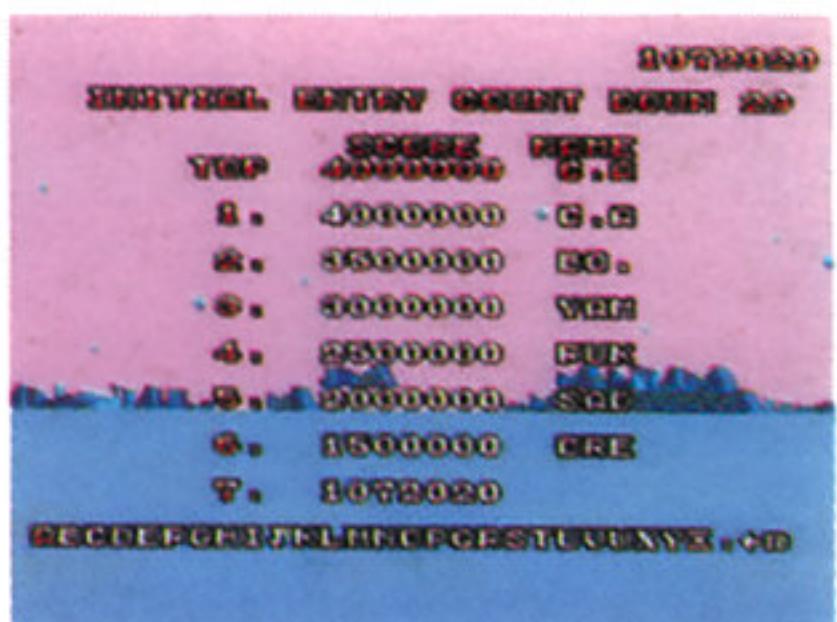
● 1面のボス、バイロス。弱点は例によって頭だ。弱いので練習気分で



● 画面デザインが相当変わっている。1面はどことなくメカニック



● サウンドテストやレベル設定、3D切り換えなどはここで入力する



● 2面ではいきなり炎の柱が上から降りてくる。よけるのはツライが……

# ブレードイーグル



3D FM

'88年3月26日

2M

5500円

なし

セガ

## 隠れた名作シューティング

ロボット防衛軍の反乱とエイリアンの侵入を、戦闘機ブレードイーグルで阻止する、というのが目的のシューティングゲーム。3Dグラス完全対応なので、ノーマルプレイはブレて不可能。

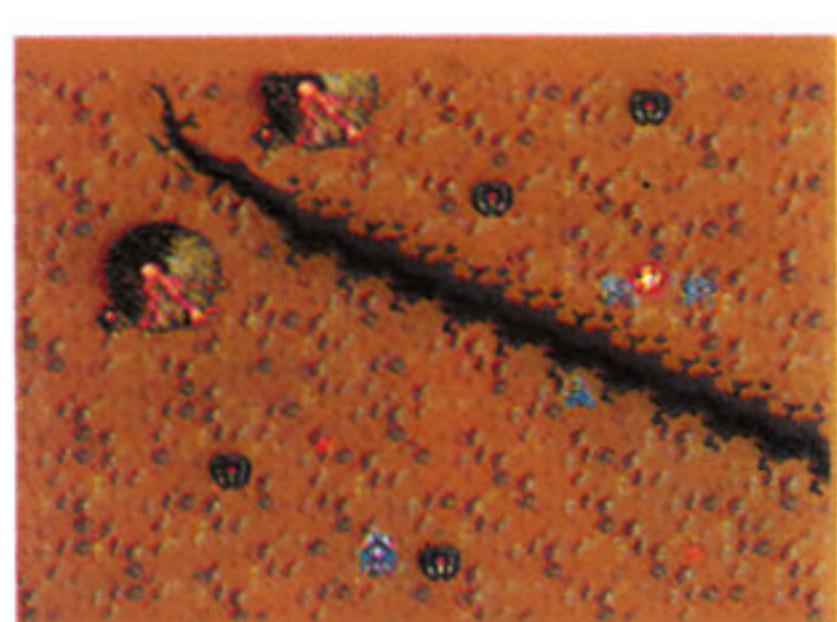
ゲームは3ラウンドで構成されており、各ラウンドは、宇宙、地上、地下要塞の3つのステージから成り立っている。つまり、全部で9ステージなのだ。

ステージの途中には中ボスが、終わりにはボスが登場する。対するブレードイーグルは、パワーアップパーツを取るたびにショットが強力になっていく。

©SEGA・COMPILE



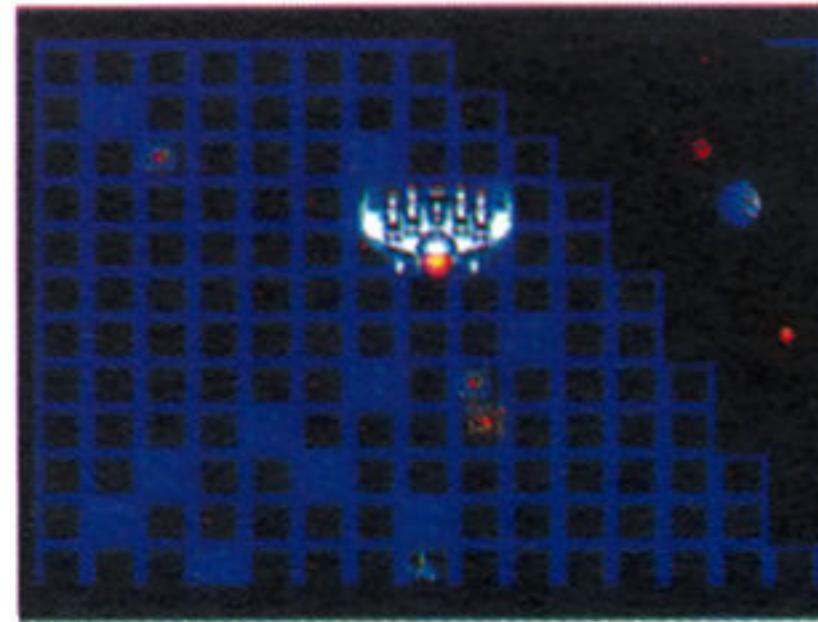
● 地上面では、敵の弾が見分けにくいので注意しよう



● ここではワイドがある

● 便利だ。敵の攻撃はま

● まあといったところ



● 中ボスとの戦い。でき

● ればレーザーを持って対

● 決に臨みたい



# サンダーブレード



FM

'88年7月30日 2M 5500円 なし

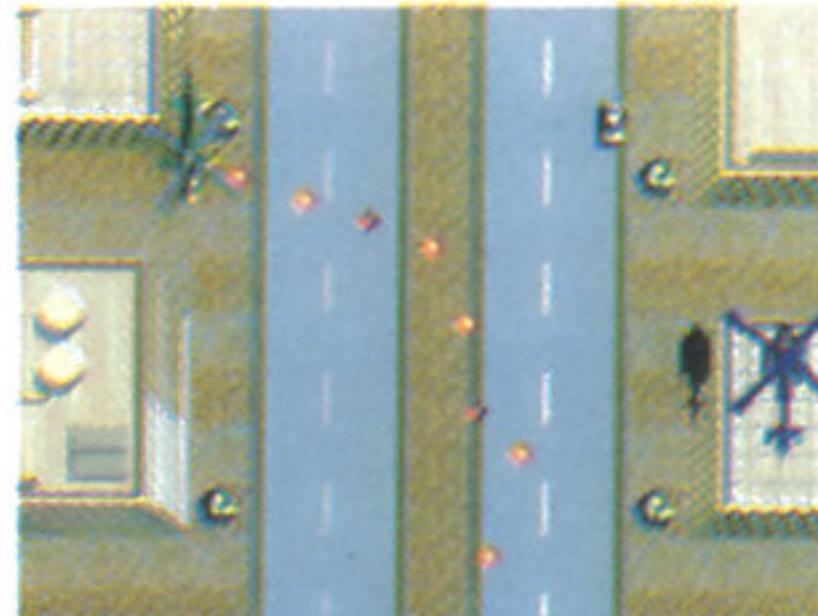
セガ

## 2D+3Dで2倍楽しめる!?

アーケードの体感ゲームからの移植。戦闘ヘリ、サンダーブレードでゲリラ達を倒すのが目的。全4ラウンド構成で、2D、3D画面、大型機動要塞の3つのシーンで1つのラウンドが構成されている。

マークIIIソフトながら、メガドライブにもひけをとらないグラフィックには目をみはるものがある。また、難易度が非常に高く、敵の攻撃が激しい。

サンダーブレードの武器は、30mmチェーンガンとミサイル。パワーアップアイテムはないので、このテのゲームが苦手な人はツライかも。



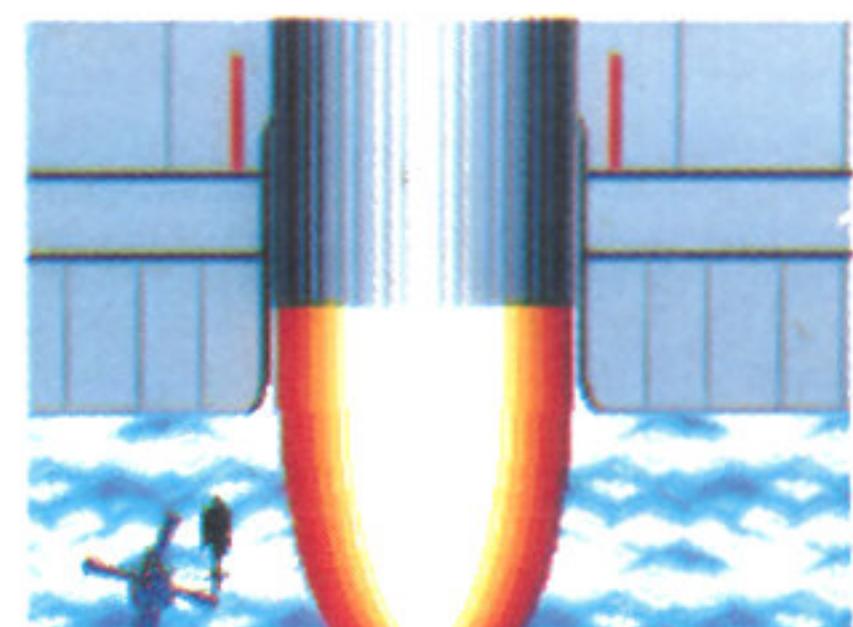
●3Dシーンでは、1カ所に長い間とどまっているほうがいい



●2Dシーンでは、敵の攻撃が激しい。よく見てスキマを抜けよう



●2Dシーン最大の見せ場。グラフィックにみとれてやられないように



●戦車の攻撃は素早い。撃たれる前に撃て！ 動きながら撃つのが鉄則だ

# ボンバーレイド



FM

'89年2月4日 2M 5500円 コンティニュー

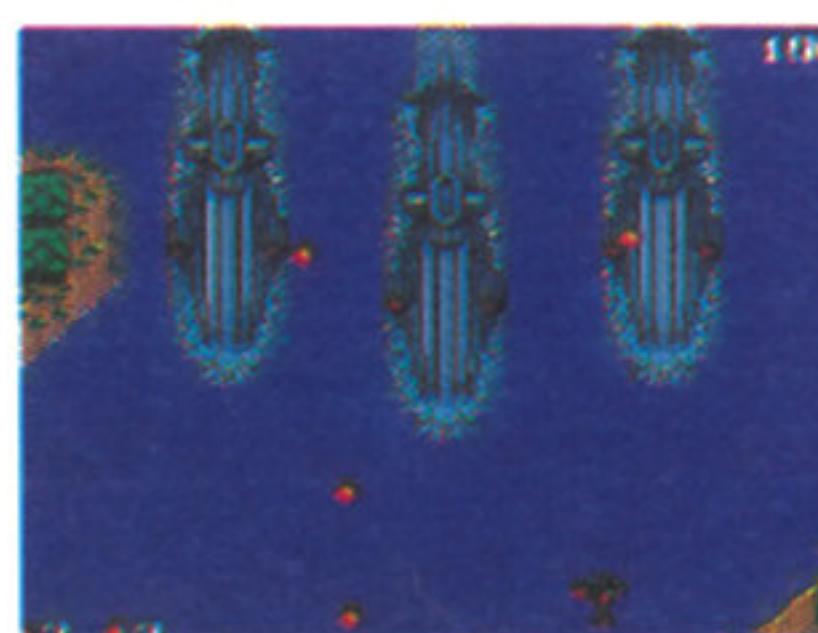
セガ

## 激ムズシューティング決定版

アーケードゲーム「ソニックブーム」の、マークIII移植版。基本的なゲームシステムはあまり変わっていない。

自機であるRD-23にはLN機関砲と大型爆弾ファイナルボムとが搭載されている。前者は10段階にパワーアップし、後者はミッションクリアごとに3発補給される。その他にオプションユニットを取ることによりオプション機をつけることが可能。

セガの縦スクロールシューティングとしては、アレスタと双璧をなす難しさで、アーケード同様に玄人受けのするゲームと言えるだろう。



●オプションが付くと、グーンと攻撃が楽になる。でも1機じゃキツイ



●この潜水艦3台を撃沈するのが1面の目的だ。敵の攻撃は激しいぞ

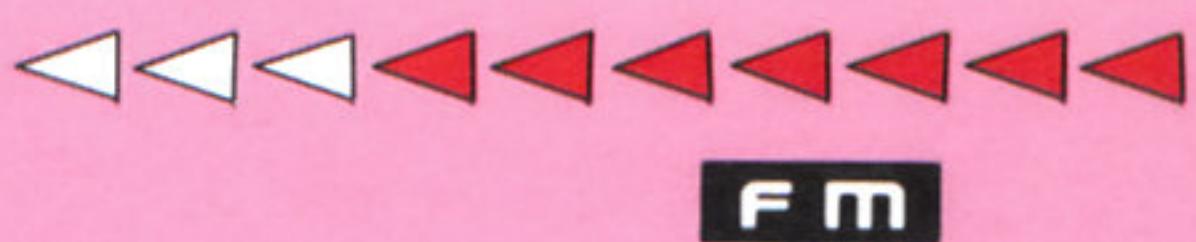


●各ラウンドの始めには、目標の弱点が映し出されるシステムになっている



●ここでの敵の攻撃は、ハンパじゃなくキツイ。多少オーバーによけよう

# R-タイプ



'88年10月1日

4M

5800円

コンティニュー

セガ

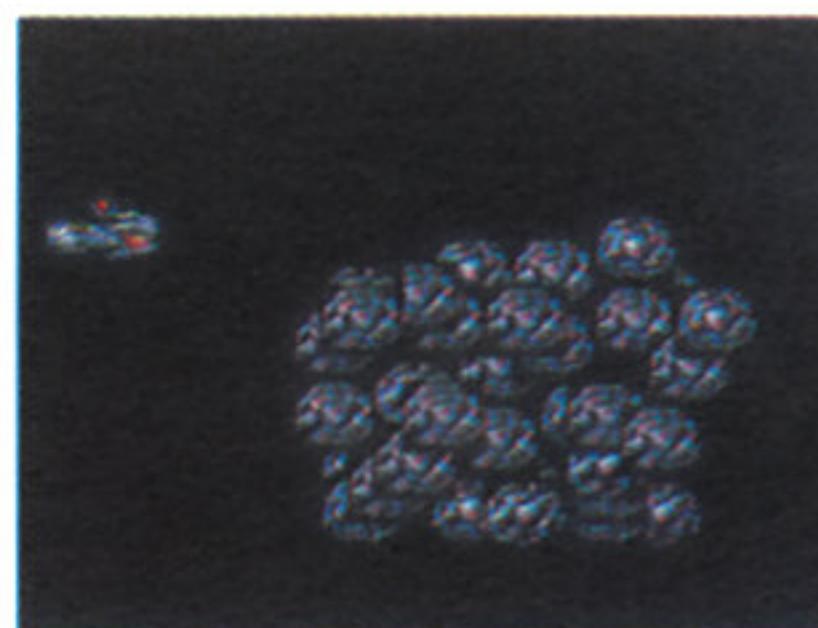
## 超人気アーケードの移植

宇宙戦闘機R-9を操って、邪悪なバイド帝国の野望をうちくだけ！

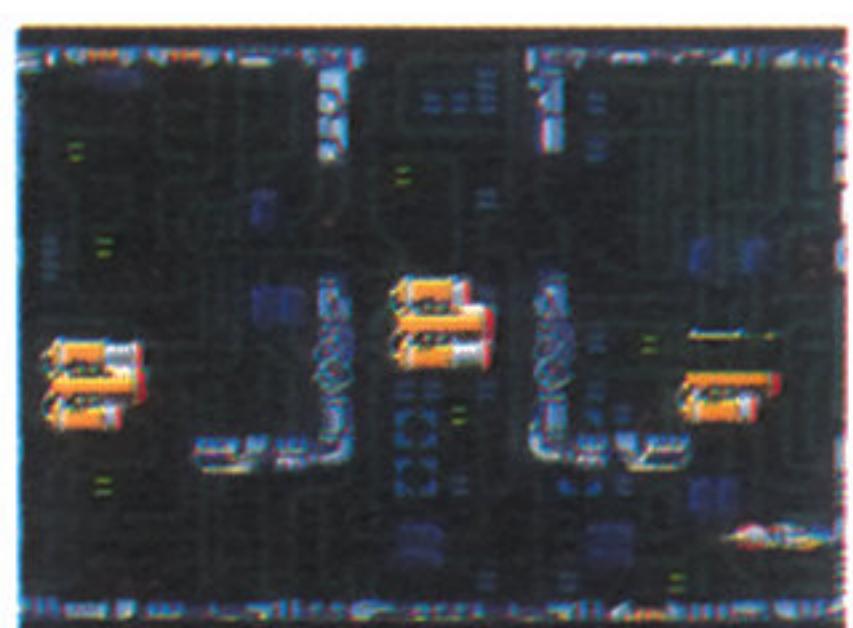
アーケードの超人気シューティングゲームをマークIIIに移植した作品。3種類のレーザーと、フォースという切りはなし自由のオプションなどが武器。

全8ステージで、ラウンド6を除く各ステージにボスがいる。各ボスの倒し方には何種類かのパターンがある。

アーケードよりも多少強力になっている反射レーザーを使用するとクリアしやすい。また、最終面はフォースがないとクリアできない。



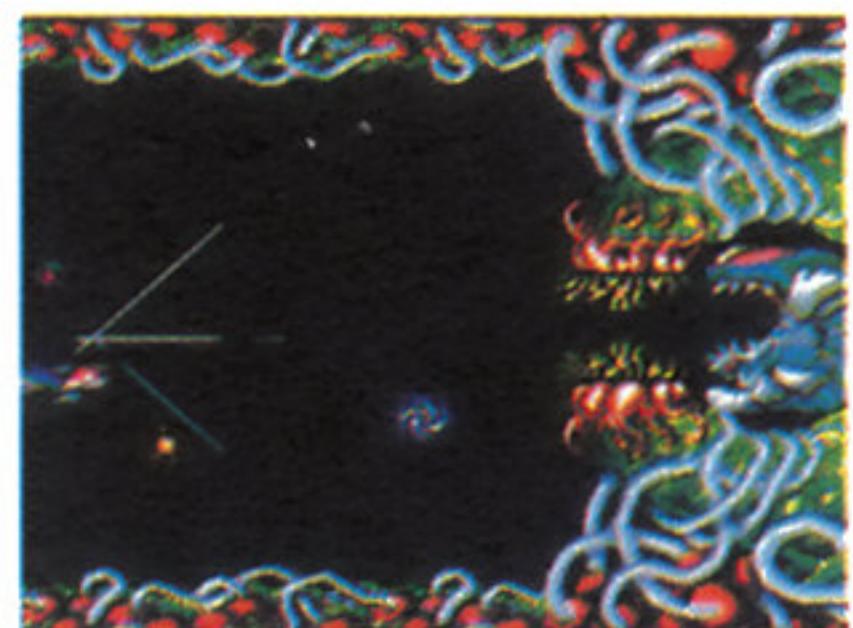
● 5面のボスは、ゴムマリのような物を付けている。まず本体以外から倒そう



● 最終ボスは、壁が開いた瞬間にフォースをぶちこみ、しばらく待つ



● 7面のボスは、写真のあたりでよけながら波動砲を撃っていれば良い



# ザクソン3D



'87年11月7日

1M

5000円

なし

セガ

## 3Dグラス対応ゲーム第1弾

SGシリーズで名をはせたゲームのマークIII版。3Dグラスに対応、同時発売された。7、8年前にはアーケードでも人気があった、セガの3Dシューティング物の元祖。

ゲームは全9ラウンドで構成されており、各ラウンドは宇宙とスペースコロニーに分かれている。

自機であるザクソンの武器は、アイテムでパワーアップするショット。3段階までパワーアップ可能で、最強のミラクルショットは敵を貫通する。ザクソンのエネルギーは、ショットを撃っても減るので注意。

©SEGA・IREM CORP.



● 宇宙では、戦闘機を倒す。照準が現れたら撃とう。はずすと後タツライ



● 燃料タンクを壊さないと、エネルギーがたりなくなってゲームオーバー



● スペースコロニーでは、バリアや防壁をよけ、砲台などを攻撃しよう



※ザクソン3D=3Dグラス付は9800円

# テディーボーイブルース

カド

'85年10月20日 256K 4300円 なし

セガ

## BGMは歌謡曲!?

アーケードからの移植アクションゲーム。不思議の迷路の怪物退治が目的で、ミクロ銃を使って次々と襲いかかる敵を倒す。敵はサイコロから出現するので、サイコロの前で待ちかまえて攻撃しよう。

タレント、石野陽子の曲をBGMにしたことでの話題を呼んだ作品。



●これはボーナス面。2、6、10、14ラウンドをクリアすると始まる。サイコロからプレゼントが



●左右の壁は撃てば壊れるから、中の敵を全部倒して、その後で外に出よう。そうしないと危険

# 青春スキヤンダル

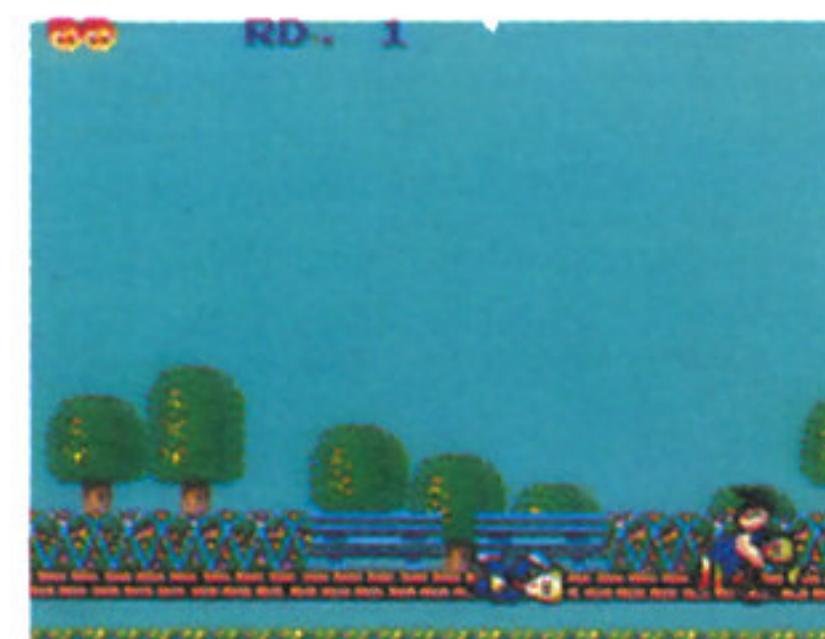
カド

'86年1月31日 256K 4300円 なし

セガ

## モヒカン倒して彼女を助ける

マークIII初の格闘アクションゲーム。主人公がパンチとキックを武器に、さらわれた彼女を助けに行く、というストーリー。ゲームは横スクロールで、くにおくんに近いノリがある。ただ、自分は敵にさわられただけでやられてしまうので、敵の攻撃をかわすことに細心の注意を。



●ついにモヒカンに勝って、マリちゃんを取り戻した。しかし、この後すぐにまた誘拐される



# コミカルマシンガンジョー

カド

'86年4月21日 256K 4300円 なし

セガ

## シルクハットと機関銃

ならず者達を街から追いだすため、ジョーは雇われた。エルドバー味を1人のこらず撃ち倒せ! というのが目的。全6シーンで、ジョーはたまに飛んでくる帽子に体当たりすると、ピストルをマシンガンに持ちかえることができる。敵の撃ってくる弾はジャンプでよけよう。



●ジョーの弾に当たった敵の子分は、小さくなつて、さわるとくっついてくる。よけたほうがいい



# ゴーストハウス

'86年4月21日 256K 4300円 なし

セガ

カード

## お化け屋敷はドラキュラ城

主人公ミッキーを操って、5人のドラキュラを倒し、貴石を手に入れるのが目的。ミッキーの武器はパンチ。ドラキュラ以外にもミイラ男や死神、コウモリなど、ミッキーの体力を減らそうとする敵が多い。

マークIII初期のゲームで、コツをつかむとあっけないアクションゲーム。



○ミッキーはふせて動くこともできる。耳がとがってるのはダテじゃないかもしれない



○ドラキュラをパンチで倒せ！でも1匹やつつけたからといって油断してると、やられてしまう

# 忍者 ザ・ニンジャ

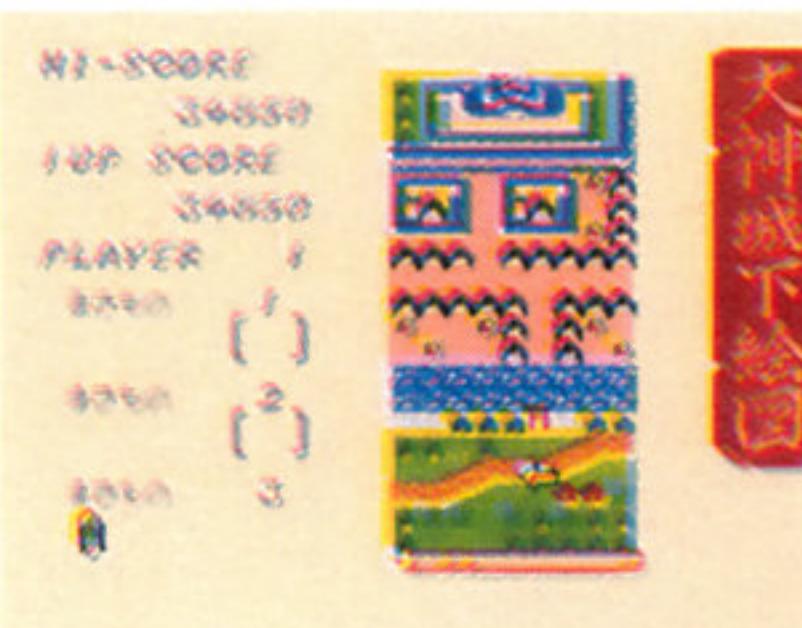
'86年11月8日 1M 5000円 なし

セガ

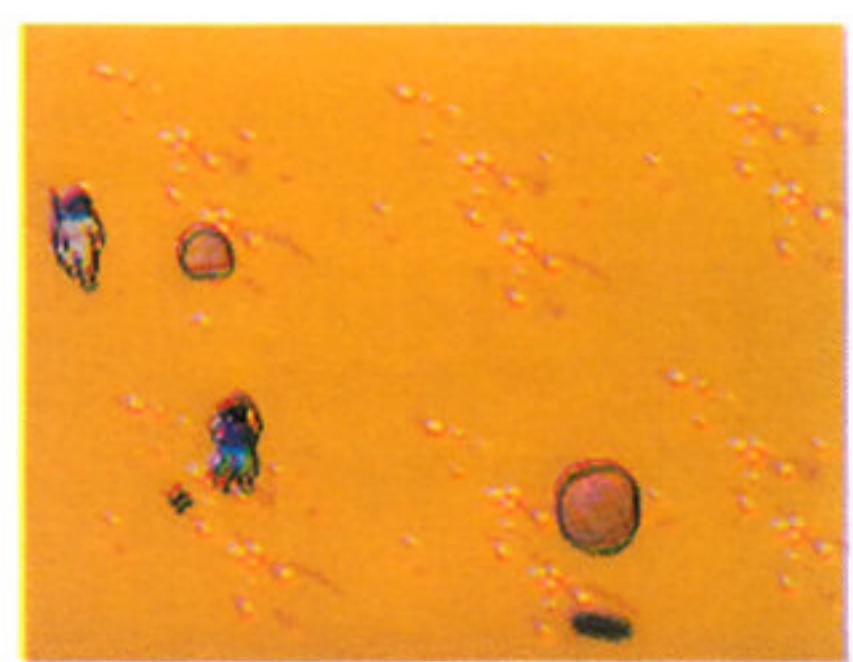
## 忍者プリンセスの1M版

忍者プリンセスを1M版に作り直し、敵の攻撃も複雑になったのがこのゲーム。

江戸時代に大神の国を治めていた城主が死ぬと、家臣だった玉露左工門が権力をにぎり、姫をとじこめてしまった。忍者風丸を操って、姫を助け出すことが目的のアクションゲームだ。



○この広い大神城を、姫をさがして走りまわらなければならない。ミスすることは許されないので



○襲いかかってくる敵を岩をよけながら倒すのは、いかに忍者といえども至難の技だ

# ナスカ'88

'87年9月20日 1M 5000円 なし

セガ

## 目指せ！ パラダイス

主人公のニノが、森や運河などでアイテムを集めながら、幻のパラダイスを捜す。というのが目的のアクションゲーム。

ナイフを武器にニノをジャマする敵を倒して進んでいこう。

キャラの動きがギクシャクぎこちなく、あまりパッとしたしないゲーム。



○パピ、ペペ、ポーの3匹が、ニノの冒険を手助けしてくれる。ただし、お金をあげればだ



○はたして本当にパラダイスは存在するのか？ニノは体力がなくなると倒れてしまう

# ウッディポップ



バトル 専用

カート

'87年3月15日

256K

5500円

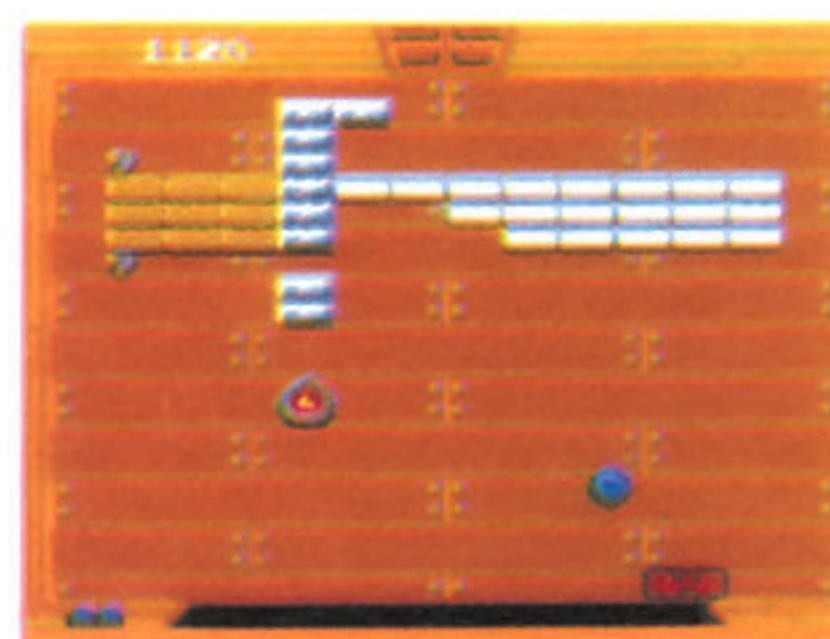
なし

セガ

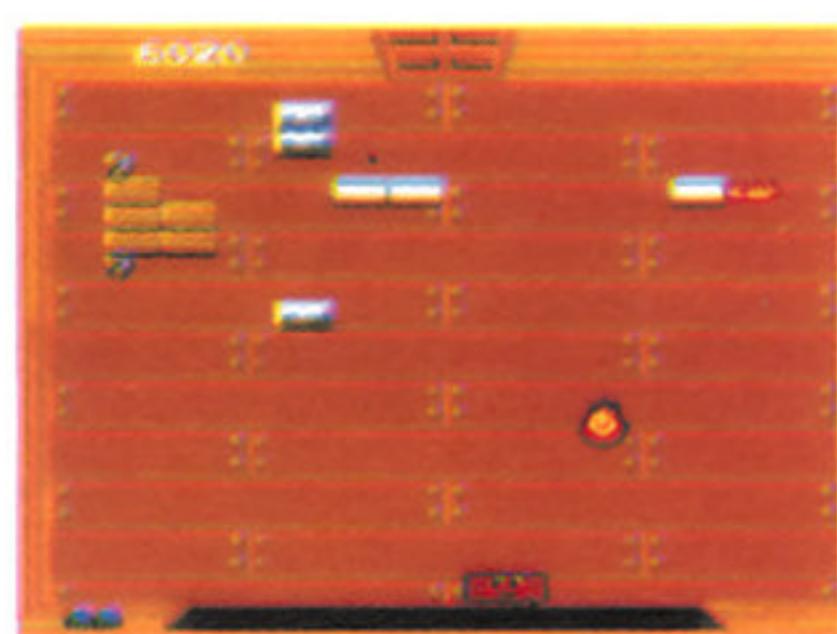
## メルヘンブロックくずし

セガソフトには珍しいブロックくずし。パドルコントローラーを使用。木の精ウッディとなって、ビザール館の積木を壊していくというゲームだ。ブロックをくずすと、各種アイテムが落ちてくる。アイテムは豊富で、全部で11種類。中にはマイナスアイテムも存在する。また、おもちゃの兵隊のブリキマン、おもちゃの汽車などのじゃまものが出てくる仕掛けもある。これらはボールをはね返すので要注意だ。

全体的に、メルヘンぽい作りになっているので、女の子も楽しむことができる良質ソフト。名作と言ってもいいだろう。



●ファイヤーを取ると、ボールが当たったブロックの上下が燃える



●ブロックを壊し、自分の好みのアイテムを取って、有利な展開を図ろう



●おもちゃ箱には、なるべく当てないようにしたい。よけてうとう

# 北斗の拳



'86年7月20日

1M

5000円

なし

セガ

## 人気マンガがゲームになった

主人公ケンシロウは、恋人ユリアを取り戻すため北斗神拳を駆使して、ラオウを倒しに向かった。格闘アクションとしてはかなり出来がよく、全6ステージのこのゲームは、かなり話題を呼んだ。

各ステージには中ボスが何人かいて、ステージのラストにボスがいる構成になっている。出てくるボス達は全て原作に登場したものばかりで、原作のファンを喜ばせた。

ケンシロウは、パンチとキックで敵の秘孔を突いて、ゲームを進めていく。ステージボスは、それぞれエネルギーが減ったときに弱点を攻めて倒すとよい。



●ケンシロウのパンチをうけた敵は、ふっとんでバラバラになる



●2ステージのボスはカーネル。こいつはなかなか手強いぞ



●1ステージのボスはシン。北斗百裂拳を決めて、勝った！



# アレックスキッドのミラクルワールド



'86年11月1日

1M

5000円

コンティニュー

セガ

## アレックスシリーズパート1

アレックスキッドシリーズの中で、最高作と言われている。縦横スクロールのアクションで、主人公アレクがラダクシャンの町の平和を取り戻すために冒険をする。全11ステージは、山あり谷あり。そして様々な敵がアレクを待ちうけている。

岩を壊したりしてお金を集め、SHOPで買い物もできる。アレクの武器は、基本的にパンチだけ。アイテムを買うことによってミサイルやバリアーが使用可能になる。お金が400バウム以上あれば、ゲームオーバーの画面のときに上を押しながら左右のボタンを8回押してコンティニューができる。



●岩は、アレクのパンチで壊すことができる。?ブロックも同じ



●アレクが冒険するミラクルワールド。右上にあるのがラダクシャン



●SHOPで買えるスコパコサイクルは、便利なアイテムだ



●アレクは水中でも自在に動けるし、水中の敵もパンチで倒せる

# 阿修羅



'86年11月16日

1M

5000円

なし

セガ

## 捕虜救出のアクションゲーム

縦スクロールのアクション。大勢の捕虜たちを救出するのが目的の戦争ゲームだ。

全6ステージで、主人公の武器はヘビーウェポンM60というライフルと、爆弾が矢の先についたボンバーアローの2つ。各ラウンドをクリアする度に1人自分のストックが増える。それだけに各ラウンドが難しいゲームになっているわけだ。

とにかく敵の攻撃が激しく、ノーミスでクリアするのは至難の技。あまりボンバーアローを多用せず、なるべくザコと離れて戦ったほうがいい。敵の弾をよけることに重点をおいてプレイしよう。



●各面の終わりにはバリケードがあるので、ボンバーアローで壊そう



●こういう場合、川ごとにボンバーアローを放つてから渡るのが正解



●敵戦車と、火炎放射器に注意。戦車はボンバーアロー2発で破壊



# ダブルターゲット シンシアの眠り



'87年1月18日

1M

5000円

なし

セガ

## 美女とハゲ男!?

アーケード版では4人プレイで、「カルテット」というタイトルのゲームだった。

エイリアンを倒しながら、全6ラウンドをクリアして王妃シンシアを救出する、というのが目的。

マークIII版は2人同時プレイまでしかできないが、ゲーム形式はほとんどアーケード版と変わらない。

各ラウンドのラストには、ボスが待ちうけている。ボスを倒すと、ラウンドクリアに必要な鍵がもらえる。

とにかく、敵の攻撃が激しい。よけるときに穴に落ちないように注意しよう。



●こいつはこの岩の上で戦うといい。敵の弾はジャンプで避けよう



●1面のボスは巨大コウモリ。ヒットアンドアウエイだ!



●2人プレイではアイテムの取りあいになりやすい。協力してプレイを

# スーパーワンダーボーイ



'87年3月22日

1M

5000円

コンティニュー

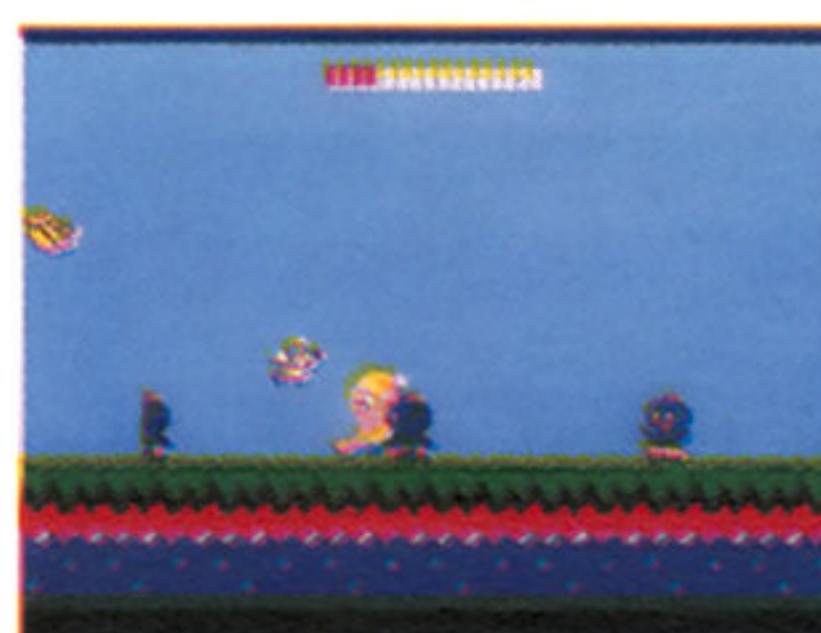
セガ

## ワンダーボーイの冒険島!?

大魔王・キングにさらわれたガールフレンドを救いだせ! 10エリア×4ラウンドを、オノを投げつつクリアしろ! 各エリアのラウンド4にはキングが待ちかまえており、ダメージを与えると逃げていく。

主人公は、敵に当ったり、時間がたつと、バイタリティが減る。各面に出現するフルーツやミルクを取ってバイタリティを回復させながら進んでいこう。

アーケードで人気のあった作品でタイトルを変えて、ファミコンなどにも移植されている。主人公の動きに少し慣性がつくのがちとツライ。



●今は生き? ダッコちゃんも特別出演している。倒したくない!?



●キングの急所は顔。ジャンプしてオノを投げまくれば勝てる



●得点をかせぎたいときは、天使をつけないほうがいい



# スケバン刑事II 少女鉄仮面伝説

'87年4月19日

1M

5000円

コンティニュー

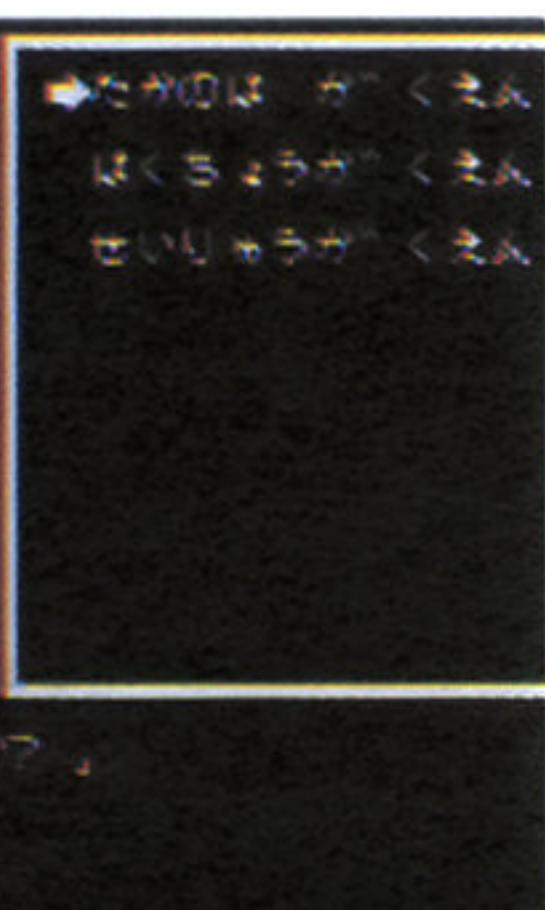
セガ

## アドベンチャー風味のゲーム

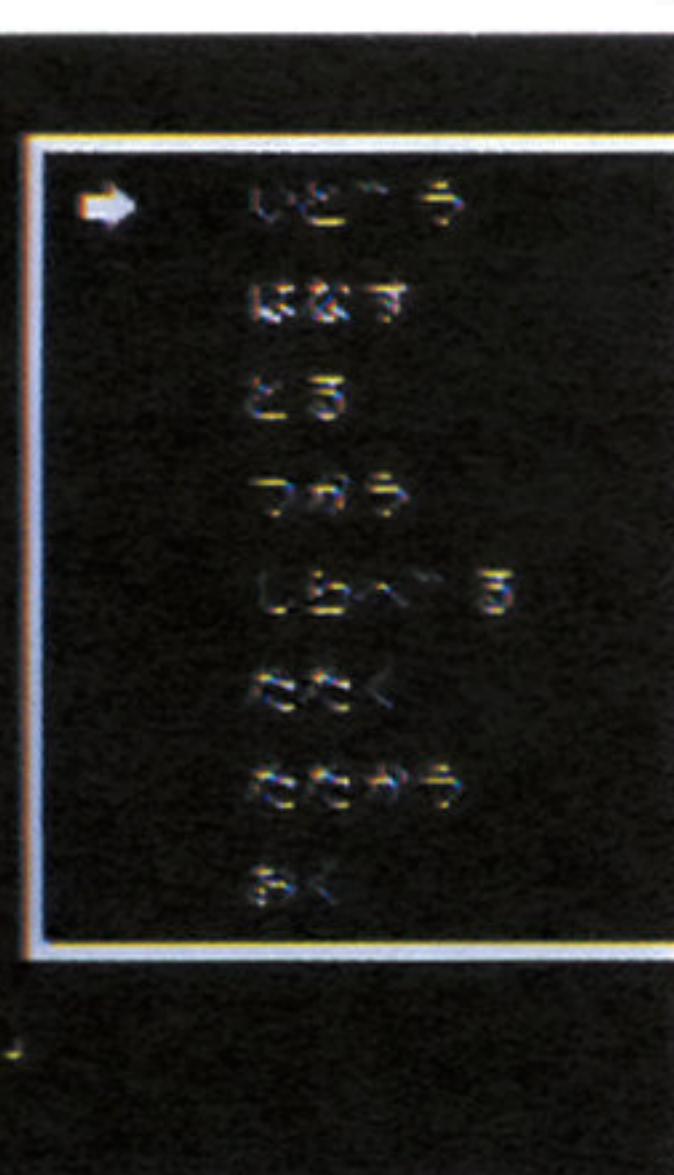
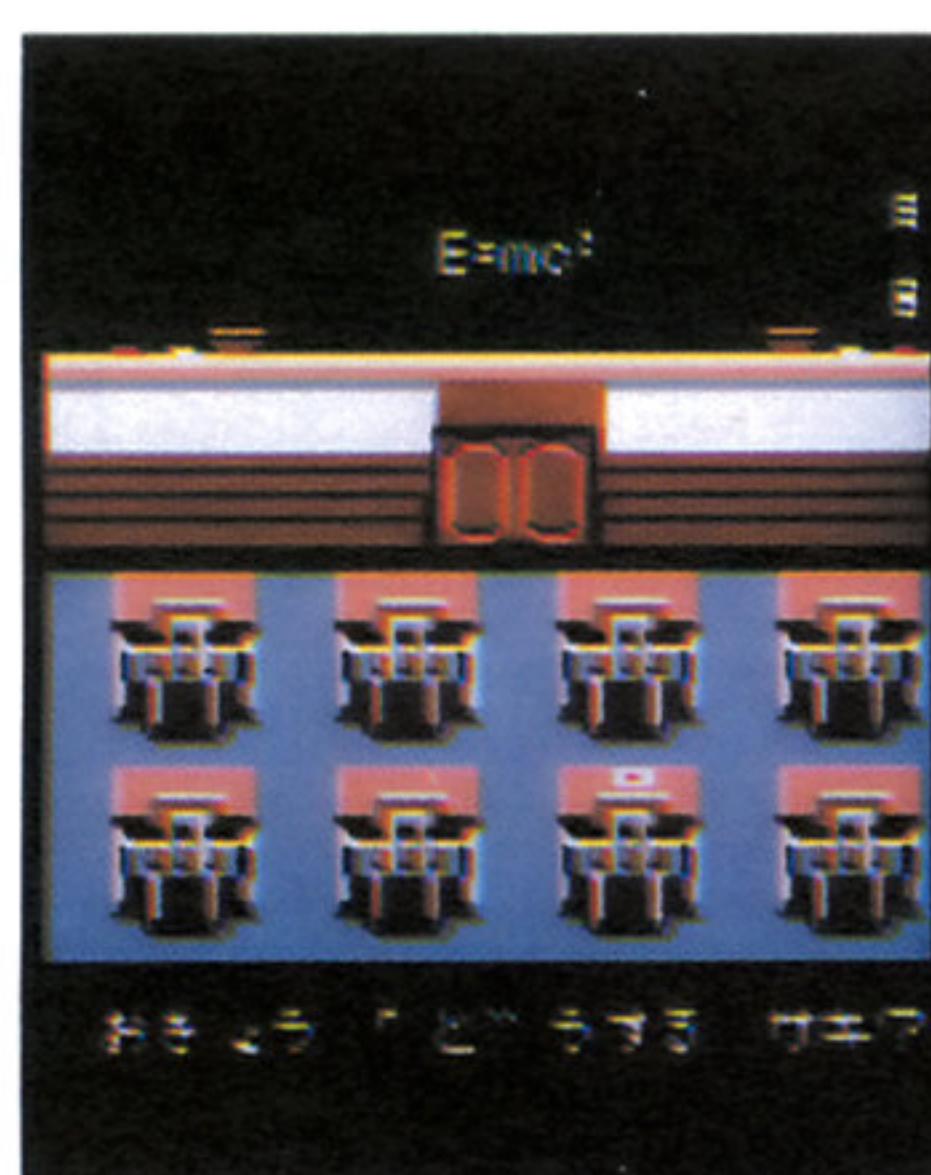
数々のスーパーアイドルを生み出した人気ドラマ「スケバン刑事」。そのシリーズ2作目「スケバン刑事II～少女鉄仮面伝説」をゲーム化したものがコレ。

アドベンチャー要素の含まれたアクションゲームで、ドラマの主人公を演じた南野陽子を操り、謎を解きながら強大な敵を倒していくというもの。ステージは、大きく分けて4つ。それぞれボスキャラが行く手に立ちはだかり、倒さないかぎり先へは進めない。

アドベンチャーは、原作のドラマに忠実で比較的簡単だが、ヨーヨーを武器に戦うアクションがなかなかムズかしい。



●スタート地点の主人公の部屋。  
仲間の「お京」と「雪乃」がいる。まずは移動だ。

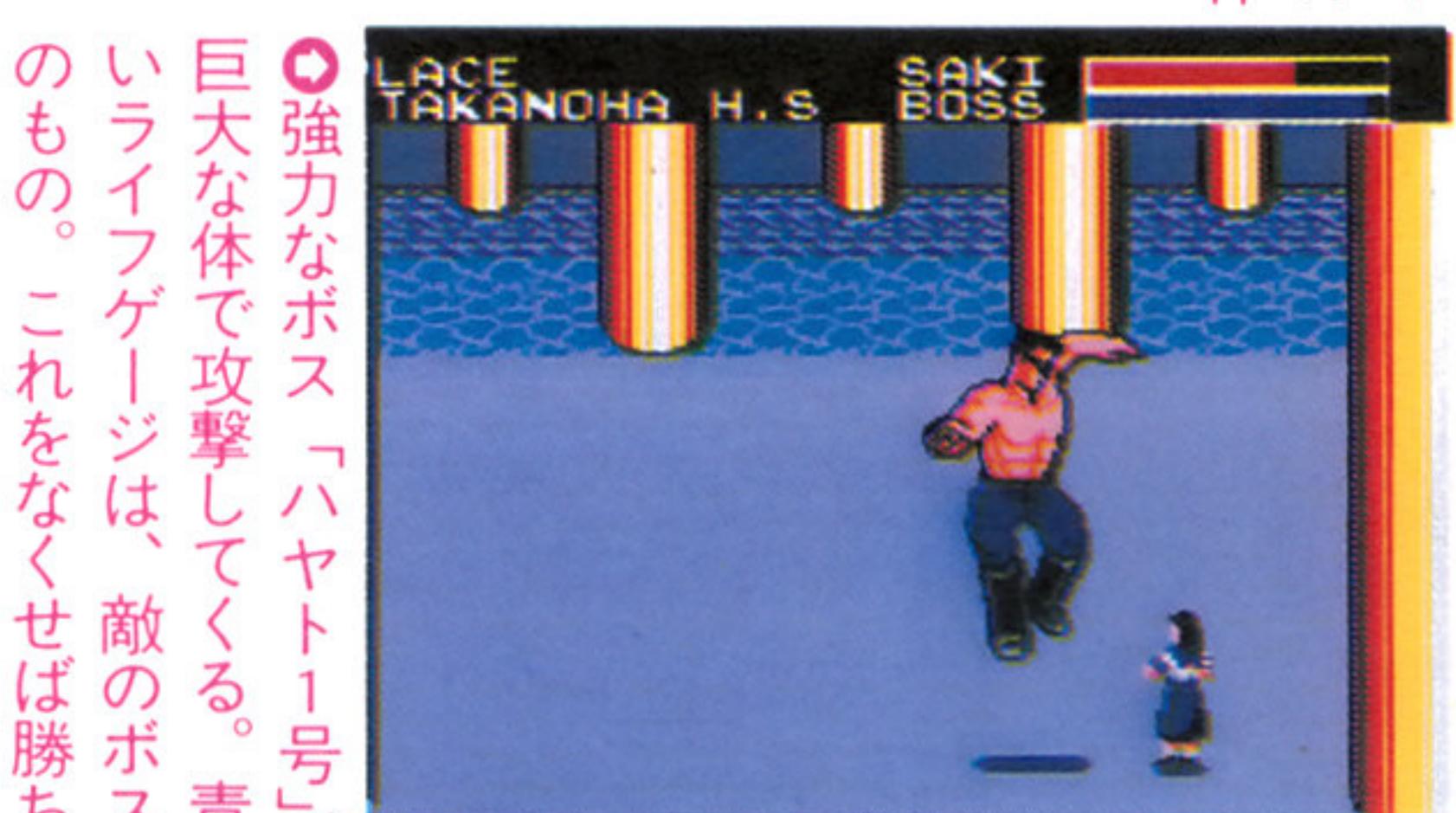


●学校の入り口。まずは調べることから始めよう

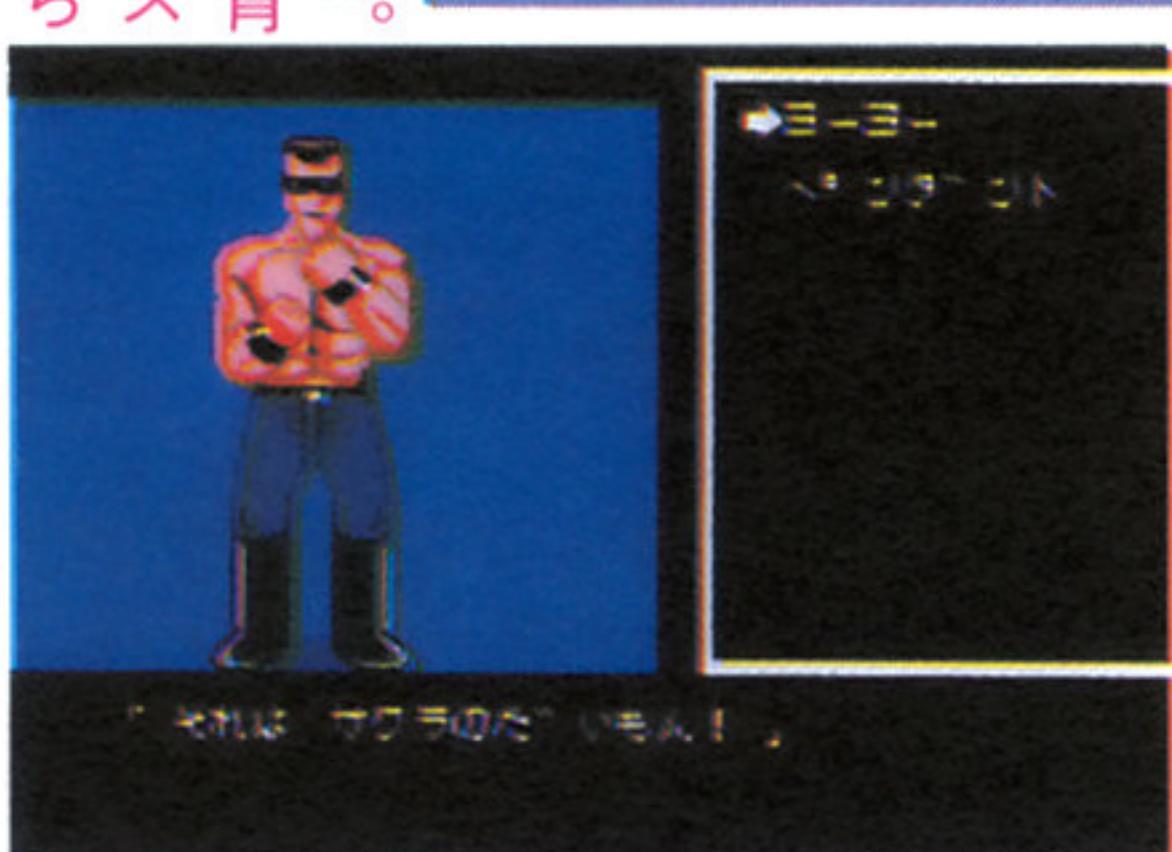
©SEGA・escape・和田慎二/フジテレビ/東映/白泉社



●校庭にザコが出現!! ジャンプにキック、そして武器のヨーヨーがうなる!! 上の棒はライフゲージだ



●強力なボス「ハヤト1号」。巨大な体で攻撃してくる。青いライフゲージは、敵のボスのもの。これをなくせば勝ち



●「スケバン刑事」の名物の、桜の大紋を見せたところだつ!! 「ハヤト1号」も、たじろいでいるぞ。先へ進もう



●セイリュウ学園ではバイクに乗った敵が攻撃してくる!! この学園には仲間が助けに来てくれるアイテムがある



●恐車七人衆の頭「獅子」。しゃがんで炎をはき攻撃してくる。なかなか強いが、こいつを倒さないと先へは進めないので!!

# 魔界列伝



'87年5月17日 1M 5000円 なし

セガ

## カンフー+妖怪=アクション

SGシリーズで人気だった「ドラゴンワン」の続編。師匠タイロンのかたきをとるため、魔王マダンダに立ち向かうワン。次々に襲いかかってくる敵たちを、キックやお札で倒せ！ フラウンドまで行けば、魔王マダンダとの対決だ。

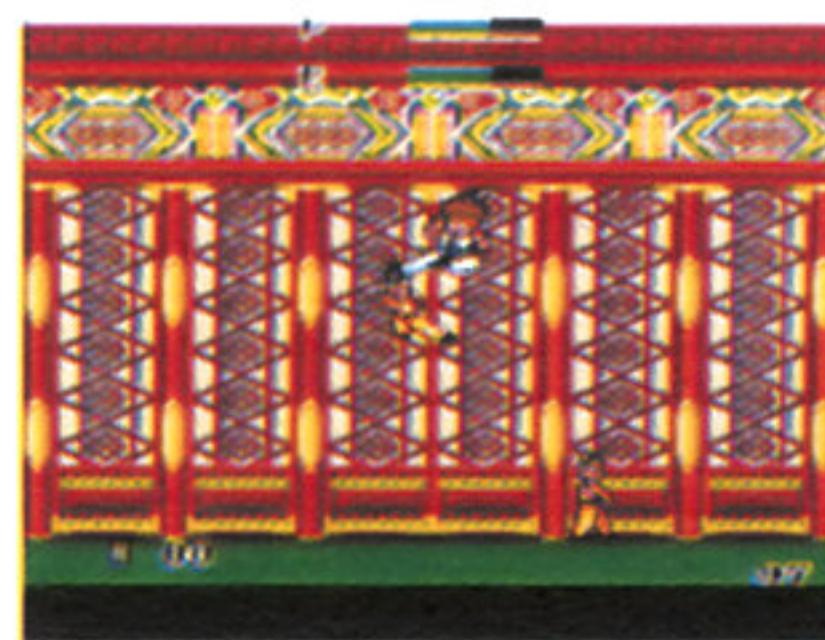
ゲームの難易度が結構高いので、攻略ポイントをひとつ教えよう。ジャンプしてワンの体が壁についているときに、もう一度ジャンプボタンを押すと、2段ジャンプができる。この2段ジャンプをうまく使えば、ボスと闘うときや、行き止まりに見えるところでも登ったりすることができて便利だ。



●妖怪和尚との闘い。ジャンプキックで蹴りまくれ！ まだまだ弱い敵だ



●このあたりはザコがうざったく感じる所だ。操作ミスしないように注意



●女拳士、ミャオとの対戦。離れて闘ったほうがいいだろう



# 赤い光弾 ジリオン



'87年5月24日

1M

5000円

コンティニュー

セガ

## 未来派アクションゲーム

人気アニメのゲーム化。主人公のJ.J.が、ゲームのほうでも主役で活躍する。ノーザ軍の基地を爆破するのが目的で、2人の仲間を救出した後は、3人を交互に出動させることもできる。

セガのシンボルキャラクタ的存在のオパオパも登場している。ジャンルは、アクションアドベンチャー。アニメのファンならずとも楽しめる出来で、ゲームの完成度もかなりのものと評価は高い。

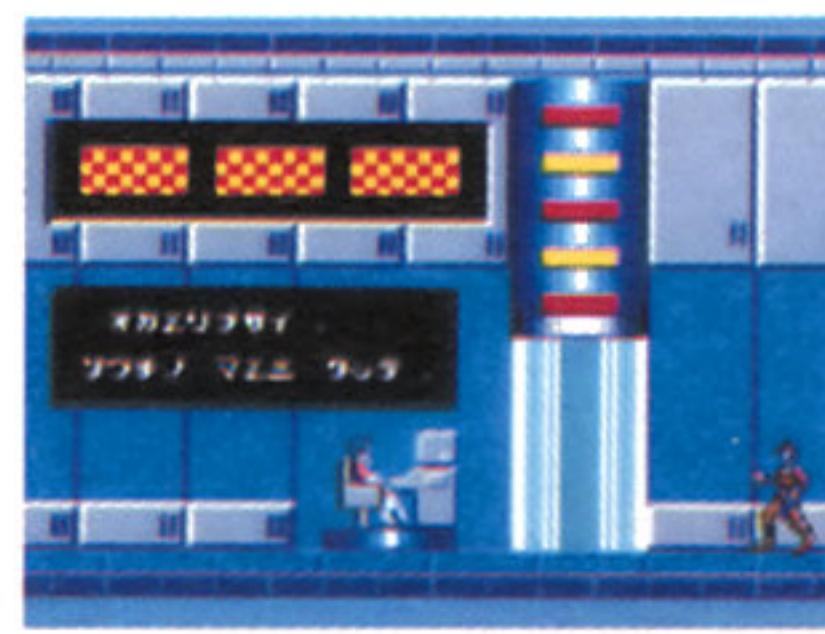
ただし、コンティニューが1回のみというのは、ゲームバランスに問題があるのでないだろうか。



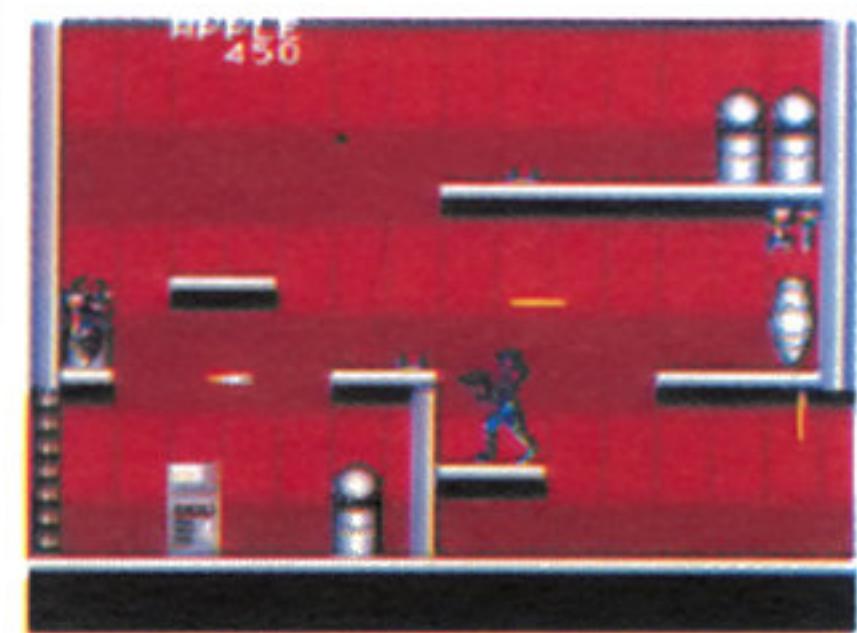
●ジリオンという銃でしか、ノーザ軍にダメージを与えることはできない



●ピンチになったら、キャラチェンジを。ライフの心配がなくなる



●ランドキャリットに戻ると、オペレーターのエイミがライフを満たんに



# エイリアンシンドROME



FM

'87年10月18日 2M 5500円 なし

セガ

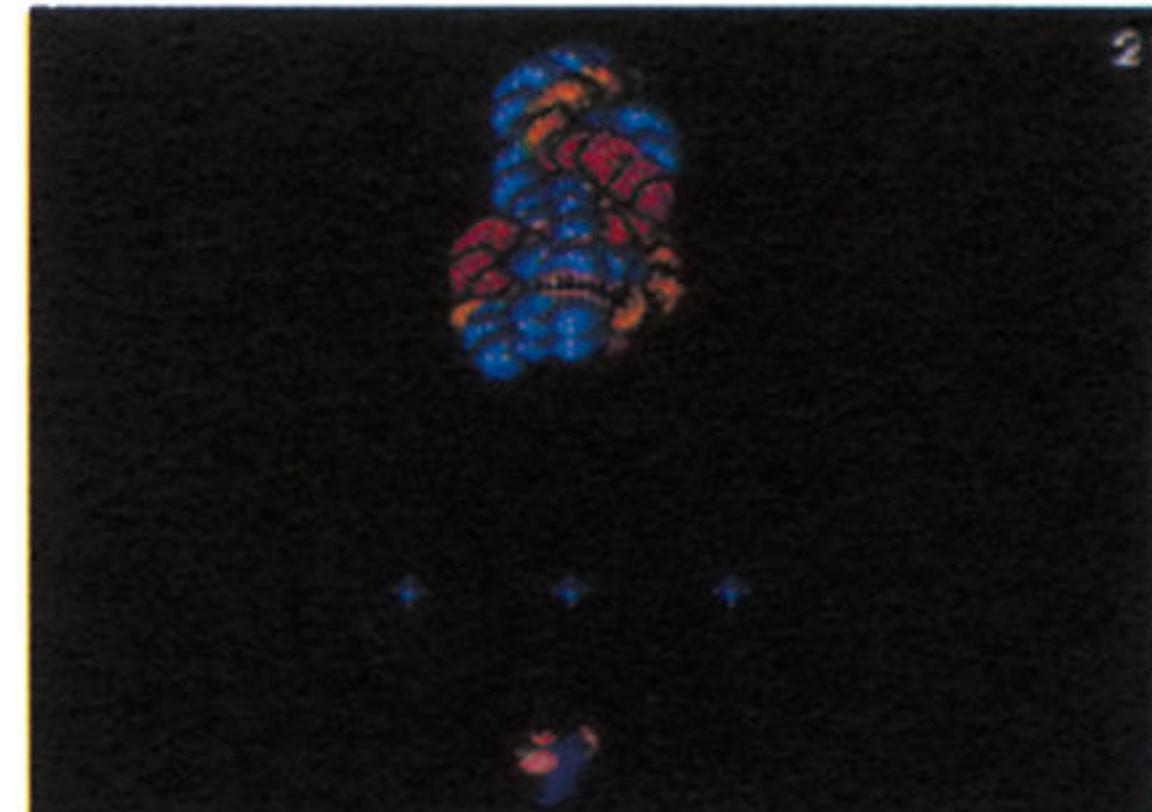
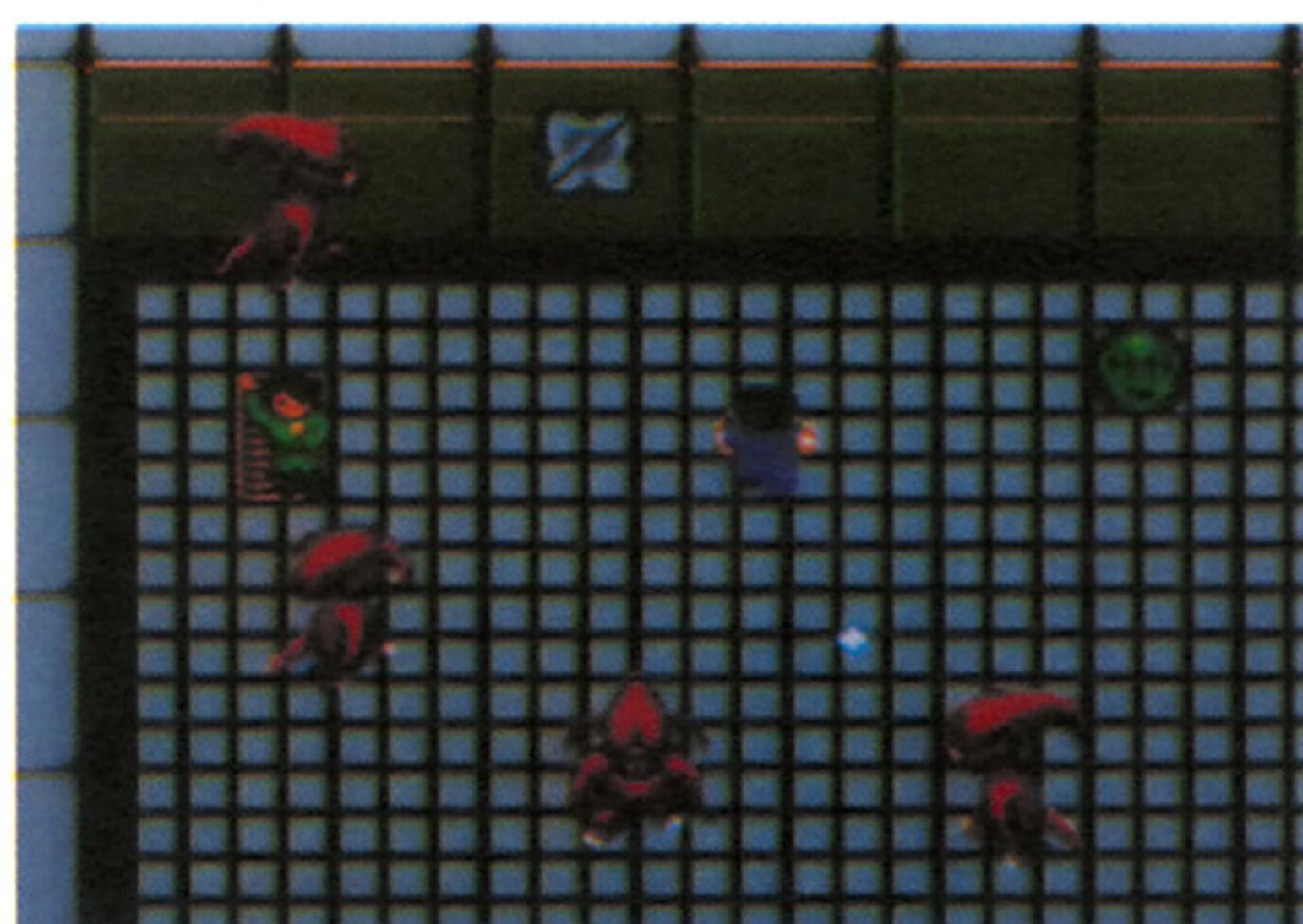
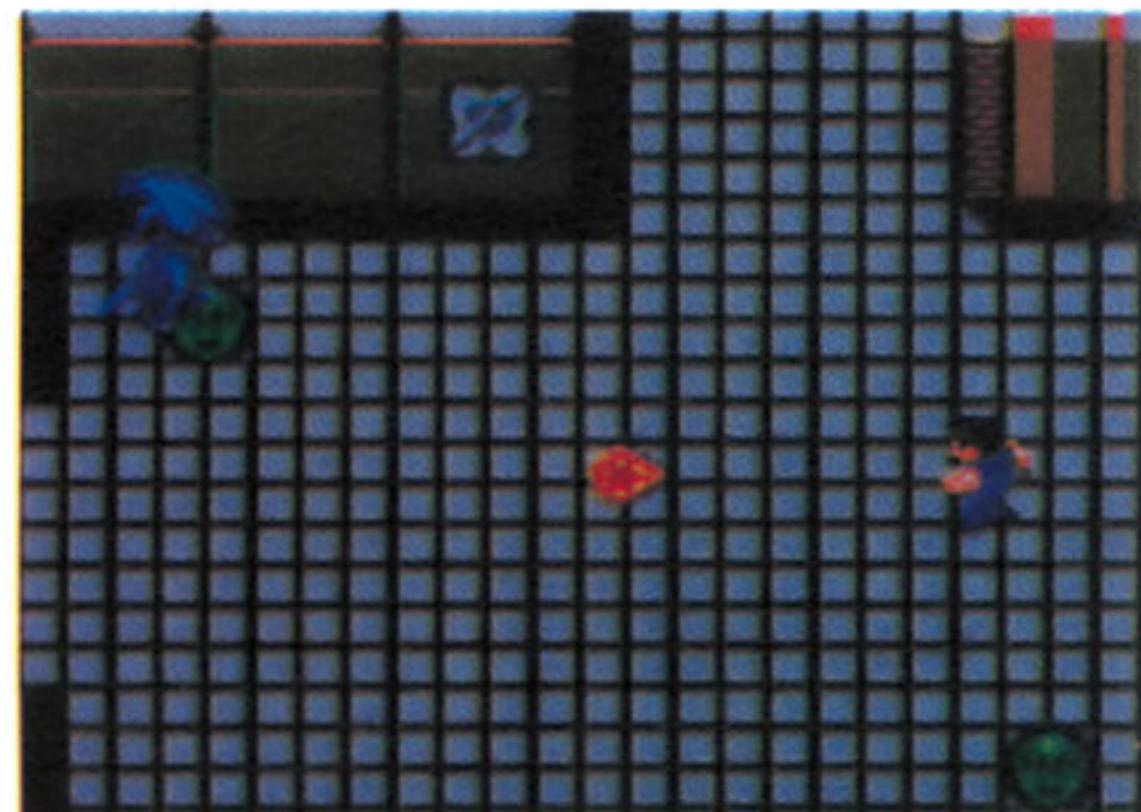
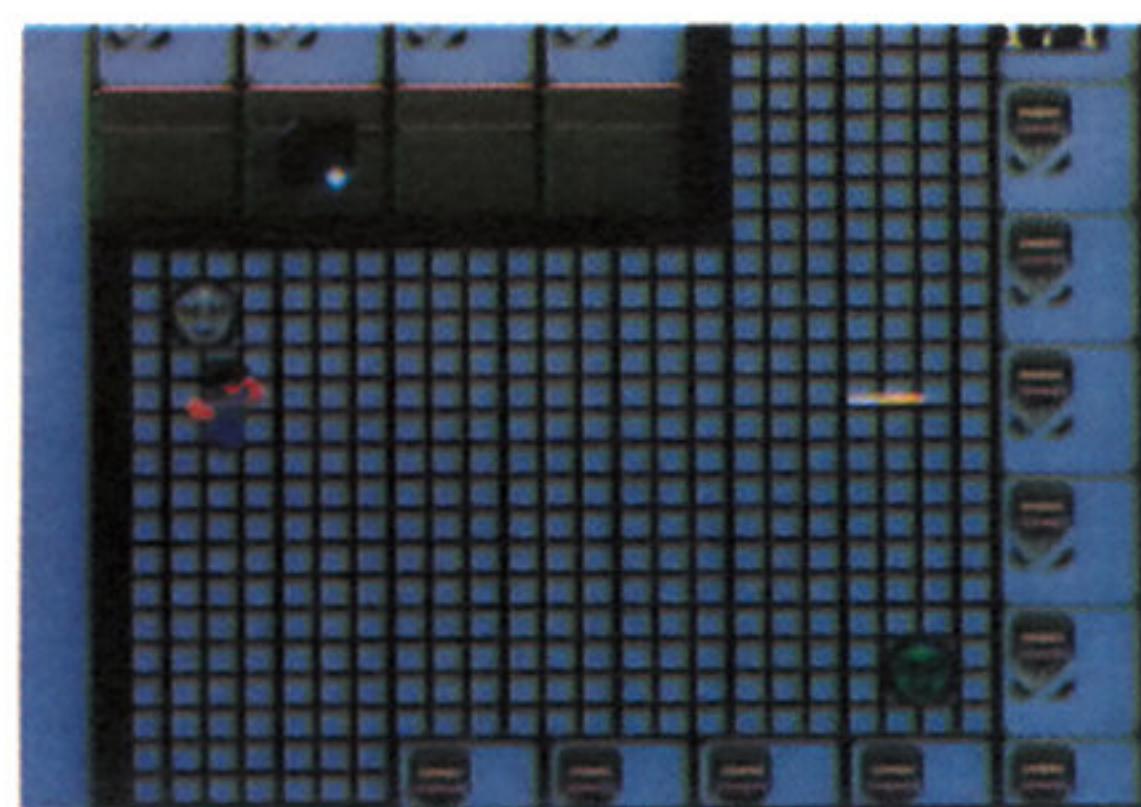
## グロテスクなアクション

アーケードからの移植作品。2人同時プレイができなくなったり、マップが見れなくなったりと変更点がかなり多い。

スペースコロニーに閉じ込められてしまった仲間を助けるのが目的。全ラウンドで、各ラウンドで一定数人質を助けると、ボスの所に行くことができる。

コロニーの中にあるパネルを取ると、武器をファイヤーボールやレーザーなどにパワーアップさせることができる。

ゲームの難易度が高いわりに、コンティニューやその他のウル技がまったくないので非常につらいものがある。



左ボタンを押すとサブ画面になり、そのラウンドでの人質の残り数が表示される。プレイヤーの残り数もここに出る

Lパネルを取ると、武器がレーザーになる。離れたところから攻撃できるので、ボスと戦うときにはぜひ持っていたい

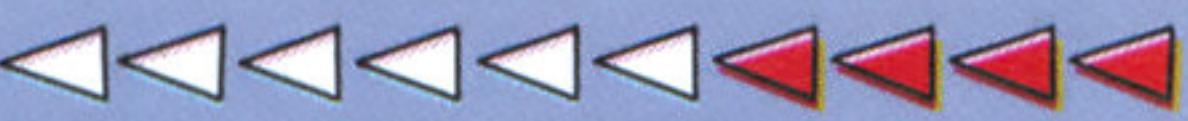
FBのパネルを取ると、武器がファイヤーボールになる。弾が大きくなるので命中率が高くなる。しかし遠くまで飛ばない

1画面に長くいると、エイリアンがウジヤウジヤ出てくる。早めに人質を助けて移動しよう。急な動きには気をつけて

エイリアンは、ラウンドを増すごとに不気味なデザインになり、さらに強くなる。こちらもレーザーを持って対抗しよう

ラウンド2のボスのアソフィー。こいつはハガ一よりも弱いから、あせらずに倒そう。3方向の弾には注意しよう

# BMXトライアル アレックスキッド



パドル 専用

'87年11月15日 1M 5000円 なし

セガ

## アレクの自転車レース

地上でBMX、水上で水上チャーリーを操り、ジャマをしてくる敵にウイリーやスピノをかましつつ24時間以内にラダクシャン城へ到着するのが目的。地上3、水上2の5つのシーンから成っている。各シーンは、SCENE EXITで結ばれていて、入ることにより他のシーンへ進むことができる。だが各シーンに数カ所のEXITがあり、それぞれ行き先が違うので逆戻りしてしまうこともよくある。

アイテムは4種類あり、それぞれクリアには欠かせないものばかり。なかでもユニークなのがスカイジェット。これを取ると空を飛ぶので敵からのダメージを受けずにEXITを探すことができる。アイテムは、ウイリー一台に乗ったり敵を倒すと出現。



●スタートのシーンであるブラックウッドの森。ここにもSCENE EXITがある。



●川に落ちたらタイムを大幅に損した

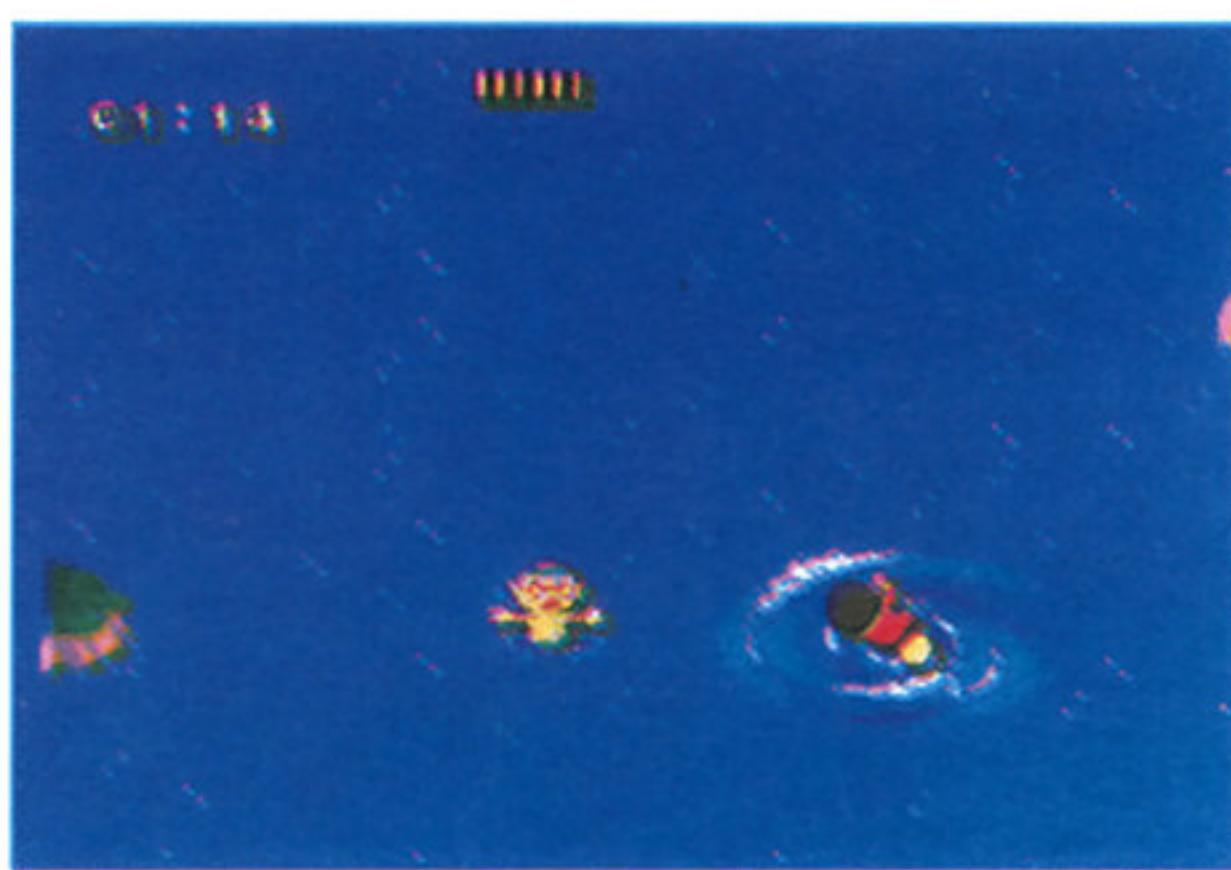
●今回アレックスキッドは自転車に乗って戦い始めるのが特徴



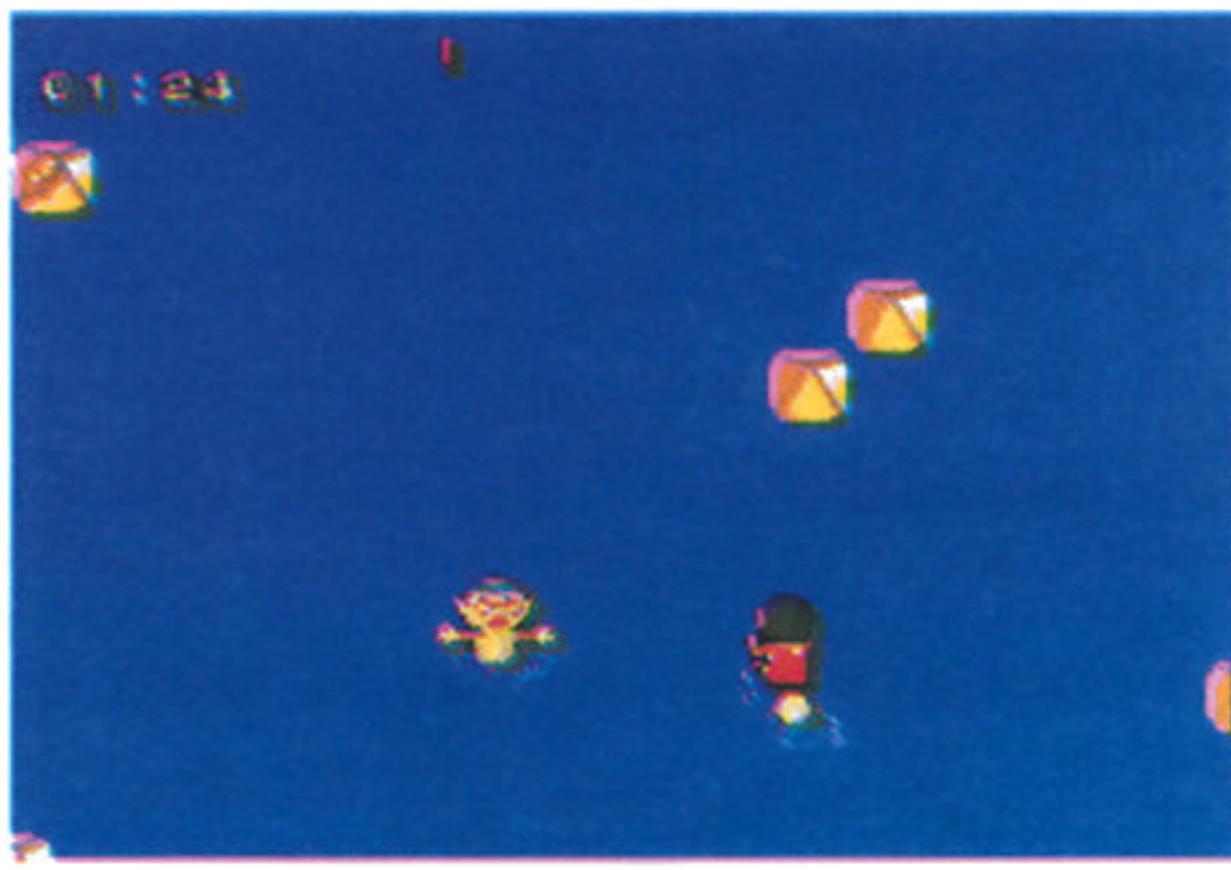
●ブラックウッドの森。道のまわりを木々が囲む。途中には川も流れているから油断は禁物



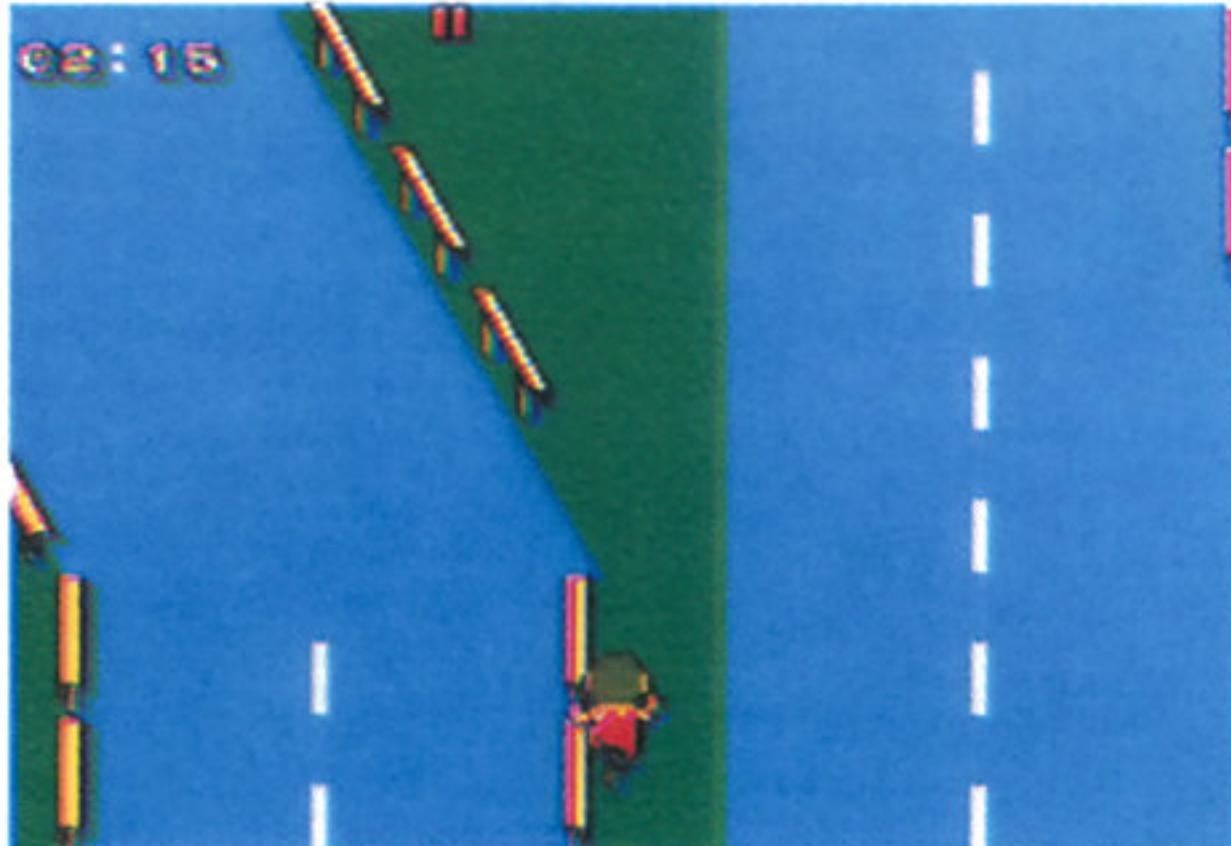
●これはサボテン砂漠。その名のとおりサボテンだけ。他にテントや柵がアレックスの行く手をはばむ



●水上シーンのひとつサウス海だ。うすに巻き込まれるとダメージを食らう。さらにカツバもじやまをする



●海のように見えるが実は川のピラミッドドリバーだ。大小さまざまなピラミッドが。また右方向に流される



●これがラダクシャン。一見一番簡単に見えるが？果たしてこの先には何がまつっているのだろうか

# トライフォーメーション



FM

'87年12月13日

1M

5000円

コンティニュー

セガ

## 「ジリオン」の続編

「ジリオン」の続編で、ノーザ軍の総指揮官、バロンリックスを倒すことが目的のゲーム。全8ラウンドで、通路のラウンドではバギーに乗って、室内のラウンドでは歩いて進んでいく。室内では、各面の終わりにボスがいる。ボスのライフメーターがあるので、よく見て注意して戦おう。

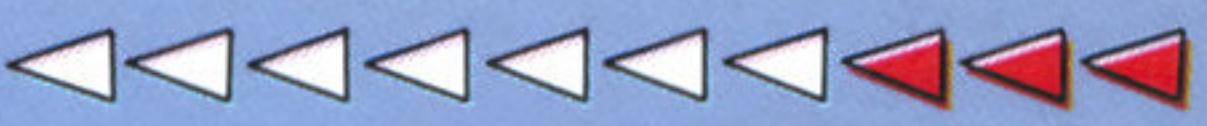


●室内のステージは、歩きで先へ進む。アップルやチャンプを助ければ、3人が交代で戦う



●バギーは、アーモレーターにチェンジすることもできる。下に見えるワナに落ちると、ダメージ

# オパオパ



FM

'87年12月20日

1M

5000円

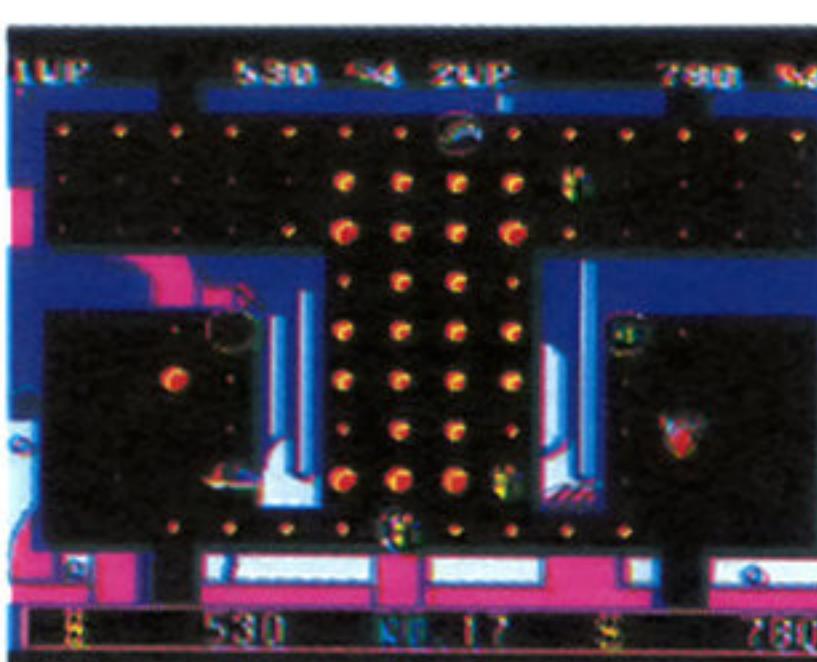
なし

セガ

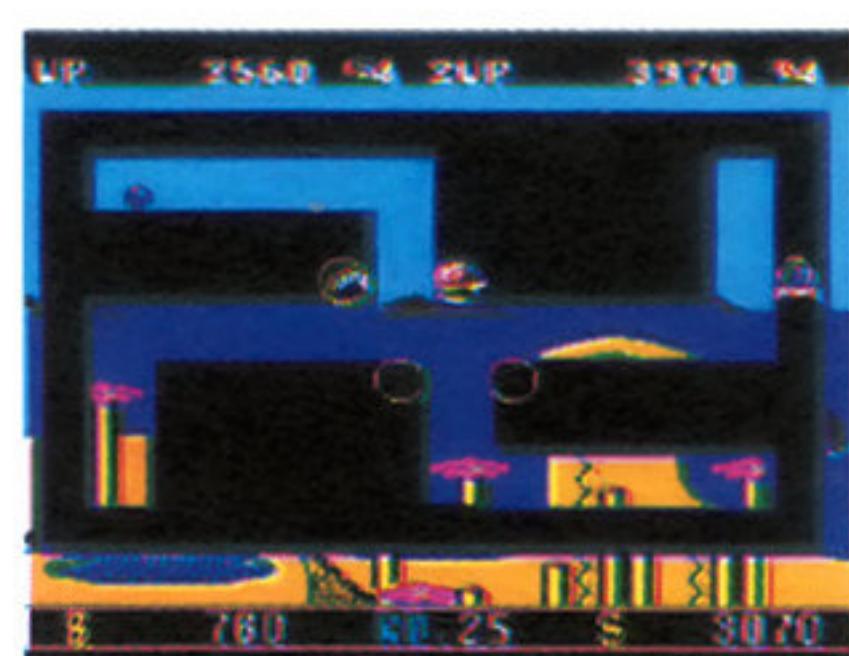
## 人気キャラの修業時代

アーケードから移植のドットイートゲーム。フェリア×4ラウンドで構成されている。面が始まる前に、そのラウンドで買うことができるパーツの種類が表示されるので、お金があればぜひ買いそろえたい。

2人同時プレイが可能。アーケードとあまり変わらない出来。



●それぞれ面の形が違う。そして、各面によって買えるアイテムやその値段も違う。考えて買おう



●ドットイートゲームとは、画面上のドットを取っていくパックマンタイプのゲームだ

# メイズウォーカー



3D FM

'87年1月31日

1M

5000円

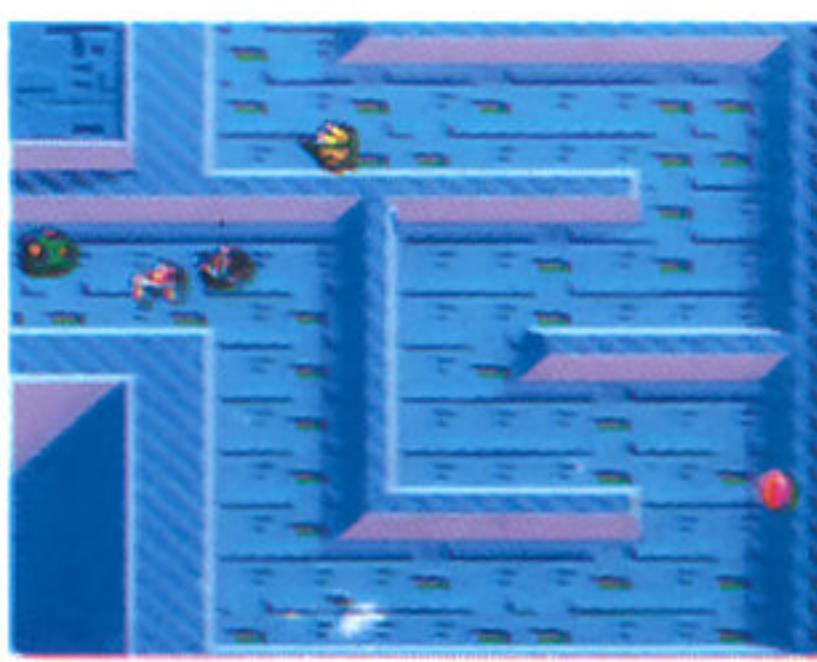
コンティニュー

セガ

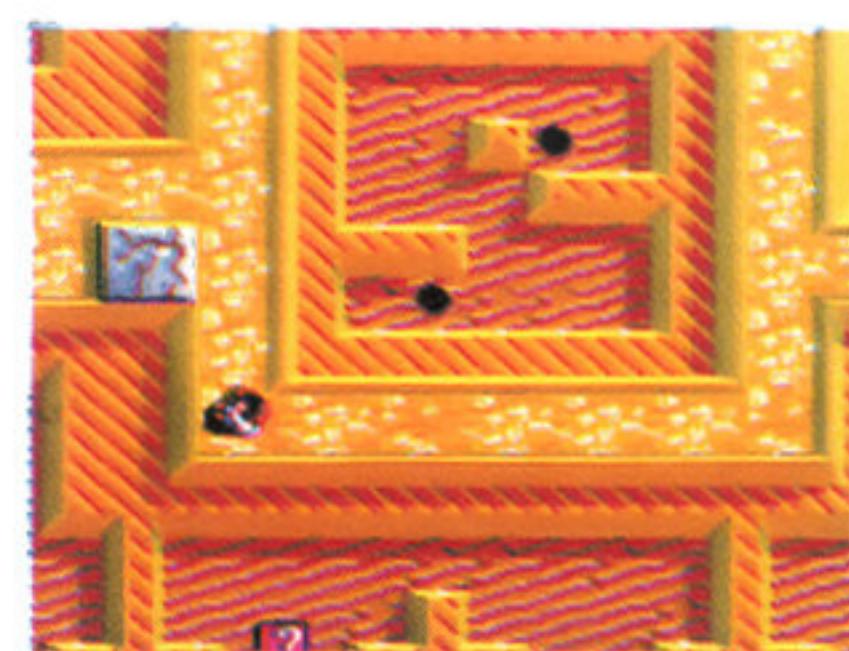
## 迷路には怪物がウジャウジャ

3Dグラス対応ソフトで、迷路から抜け出すことが目的のゲーム。迷路は5つのエリア×4ラウンドで構成されていて、ラウンドクリアには鍵が必要だ。

主人公は敵にさわるとやられるが、アイアンバーを取ると攻撃できるようになるし、アイテムも取れるようになる。



●写真はブレていないが、本当は、3Dグラスがないと、ブレちゃってまとまにプレイはできない



●各種アイテムは、アイアンバーがないと取れない。これは、ジャンプ力アップのアイテム

# スーパーワンダーボーイ モンスタークーリド

FM

'88年1月31日

2M

5500円

なし

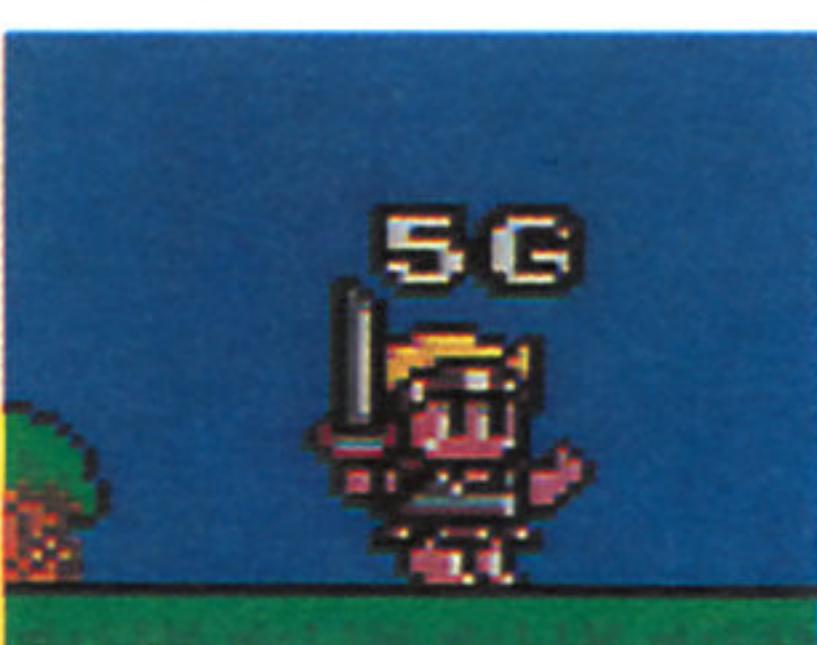
セガ

## 全機種制覇を目指す人気

アーケードで高い人気を得たゲームの移植。他機種のものはアレンジがしてあるが、セガ版は原作に忠実に作ってある。

ゲームは全12ラウンドを、ブック少年がお金をためてアイテムを買い、ドラゴンを倒しにいく、という設定。アクションに、RPG要素がプラスされている。ブックのライフがなくなるとゲームオーバー。途中出てくる人たちに、ヒントを聞いたりアイテムをもらったりしてゲームを進めていく。

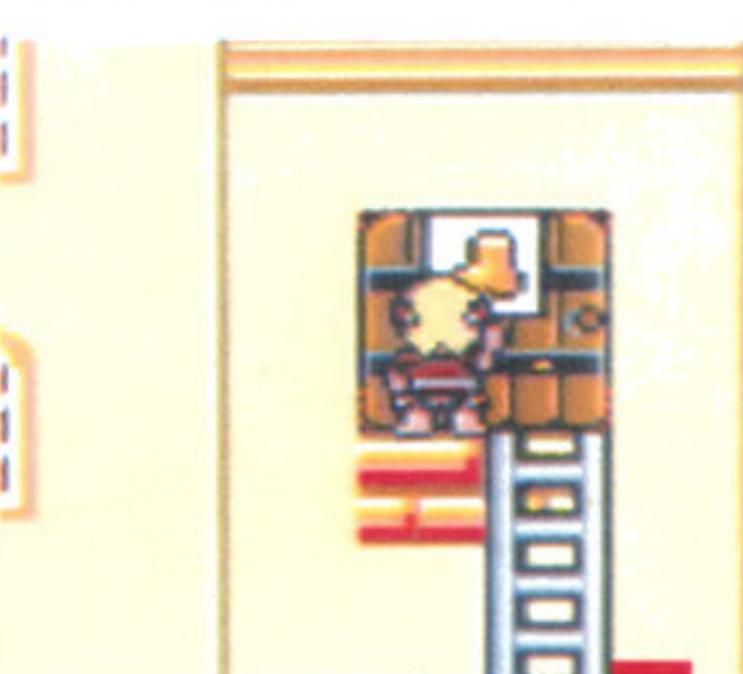
ウル技として、37回ポーズを押すと、お金が増えるという技がある。何度もできるから、これでゲームが楽になるだろう。だが、コンティニューができない。



敵を倒すとお金が



各ラウンドにはいくつかのSHOPがある。SHOPでは、武器や防具、魔法やアイテムなどを売っている。同じ店に入るのは1回のみ



SHOPではどちらかひとつを選んで買う。特別なアイテムを売っている隠れSHOPもある



敵は剣ですか、魔法を使つて倒す。敵の撃つくる矢などは、盾を持つていればはね返せる



一見、何もなさそうなどころに、?マークが出ることがある。その場所で上を押すと隠し部屋に入る



ポーズボタンを押すとステータス画面になる。何度も押すとお金が入るウル技に。普通は武器の確認に



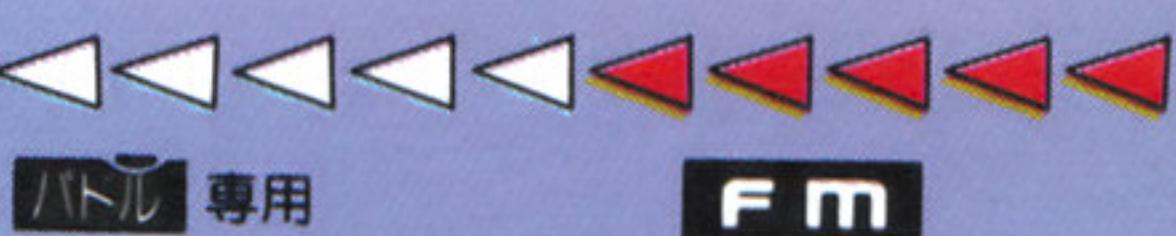
部屋にはボスがいることも。それぞれ攻撃パターンがあるので、倒し方を覚えれば簡単に倒せる



先のほうにはこんな面も。走りまわるねずみを倒すと、アイテムやハートが出現する。ライフ稼いでおこう

# ギャラクティックプロテクター

'88年2月21日 1M 5000円 なし



バトル専用

FM

セガ

## オパオパで惑星をまもれ！

パドルコントローラー使用ゲームで、主人公はオパオパ。

ゲームは、画面中央の惑星に向かって落ちてくるイン石をビームで壊して、惑星を守るという内容。どことなくSDIに似たゲーム。2人同時プレイ可能ということで、女の子にも人気があった。



●1、4、7が地球ラウンド。2、5、8が土星ラウンド、そして3、6、9が木星ラウンド



●惑星が壊されてしまったらゲームオーバーになってしまう。また、オパオパが3機壊れても

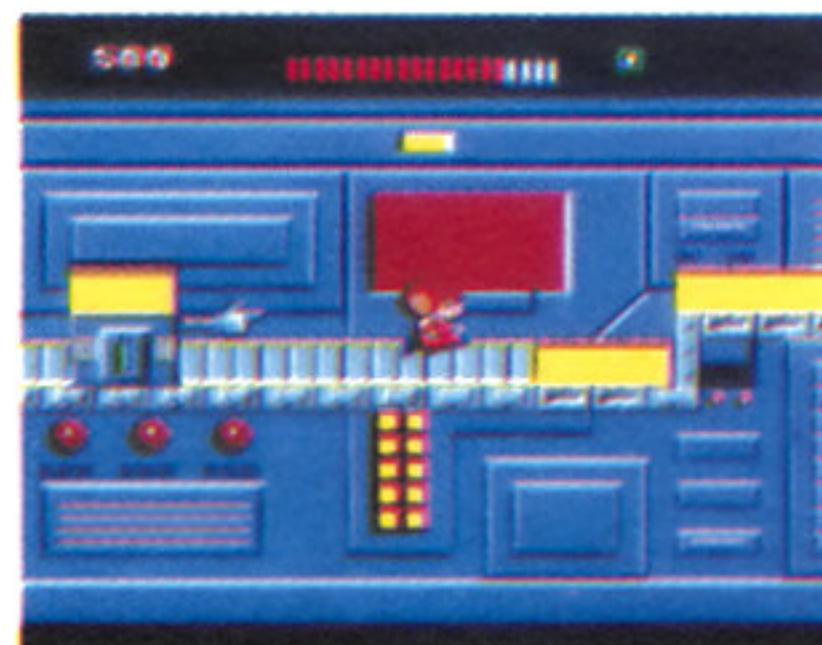
# アレックスキッド ザ ロストスターズ

'88年3月10日 2M 5500円 コンティニュー

セガ

## おなじみアレクの宇宙的冒険

アレックスキッドのシリーズ3作目の作品。アリエス星のアレク王子が、星座に光をともすミラクルボールを探しにいくというストーリー。ミラクルワールドよりもアスレチック性が強まっており、難易度も増している。全14ラウンドは、バラエティに富んだ世界で構成されている。



●ラウンド2、9はマシンステージ。ちなみに、3、10はホラー、4、11は水中、5、12は怪獣面



●鉄棒につかまって右へ進むアレク。アスレチック的な仕掛けが豊富にある。とてもカラフル

# 剣聖伝

'88年6月2日 2M 5500円 アイテムコンティニュー

セガ

## 本格時代劇アクションゲーム

幻術使い・妖念斎は魔界より妖魔たちを呼び、日本を我がものにしようとしていた。そこで剣術使い・鳴神夷軒（なるがみいげん）は立ち上がった。しかし返り討ちにあり、息子に想いをたくした、というストーリーのアクション。全16ラウンドを、剣術を駆使して闘い抜かねばならない。



●スケルトン登場。主人公隼人が使用する武器は刀。秘伝書を読んで、数々の秘剣を覚えていく



●鬼面蒼火輪。ボスだが、まだまだ弱い。各ラウンドのラストには、ボスが待ちうけている

# アルゴスの十字剣

'88年3月25日

1M

5000円

なし

サリオ

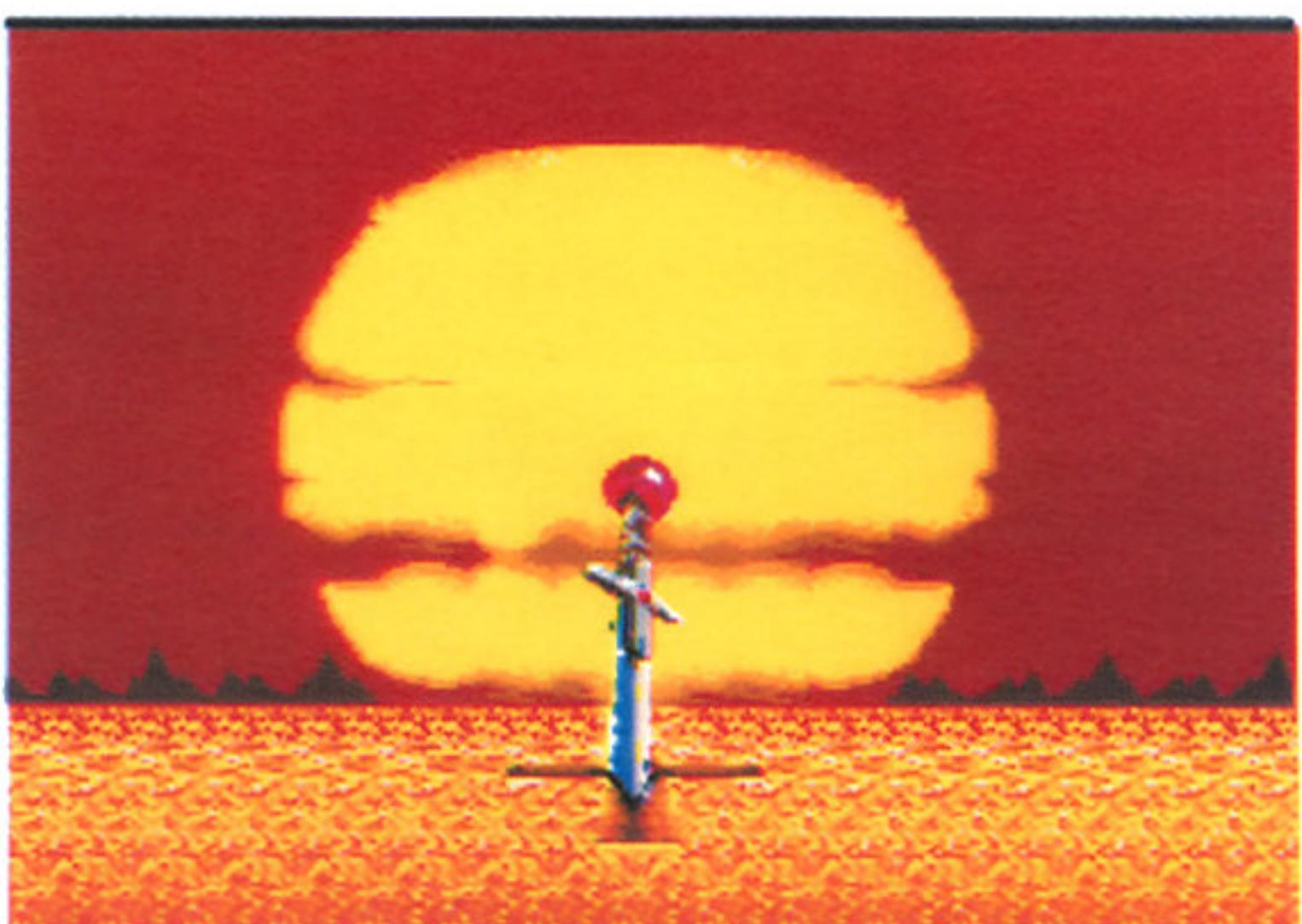


## サリオ制作第1弾

アーケードやファミコンで人気のあったゲームの移植。

主人公アルゴスはディスカマーというヨーヨー風のものを武器に、全5ステージを切り抜けていく。途中で出現する5つのインドラを取ると、ディスカマーがパワーアップしたり、敵を踏みつけるだけで倒せるようになったりする。

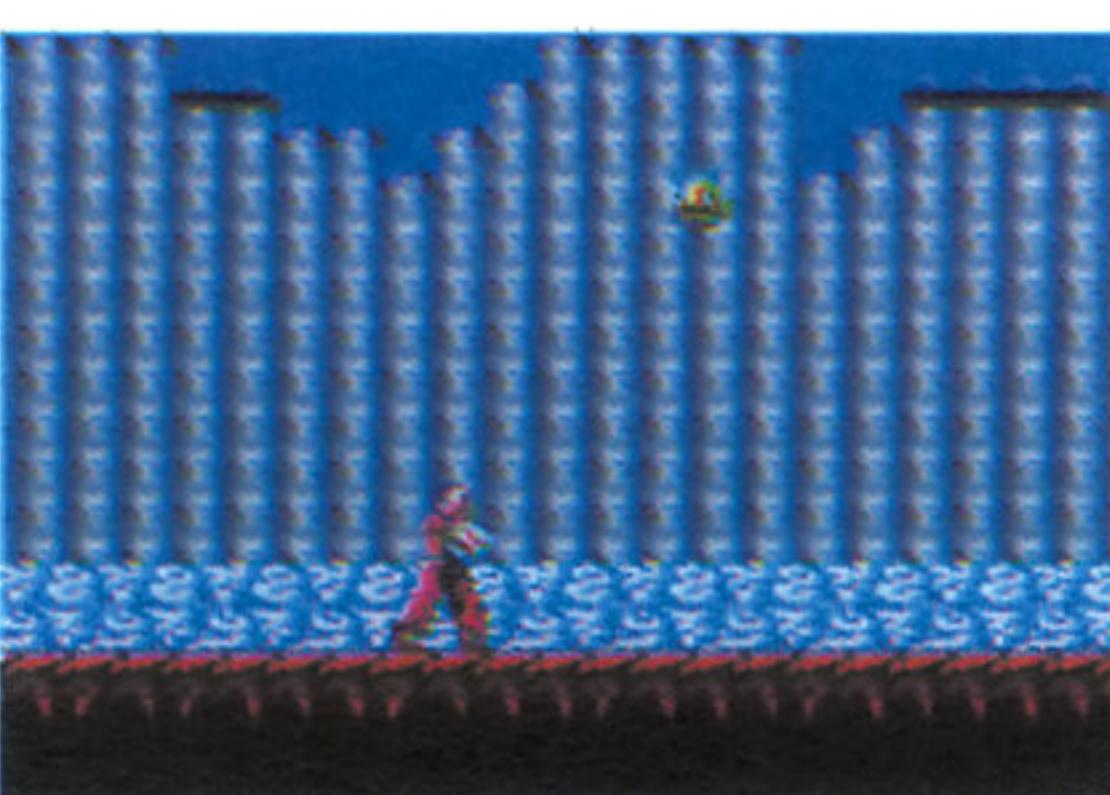
ファミコン版よりもアーケード版に近い。しかし、FM音源対応でないためマークIIIユーザーから不満の声がでた。



○タイトル画面では夕陽がうつる



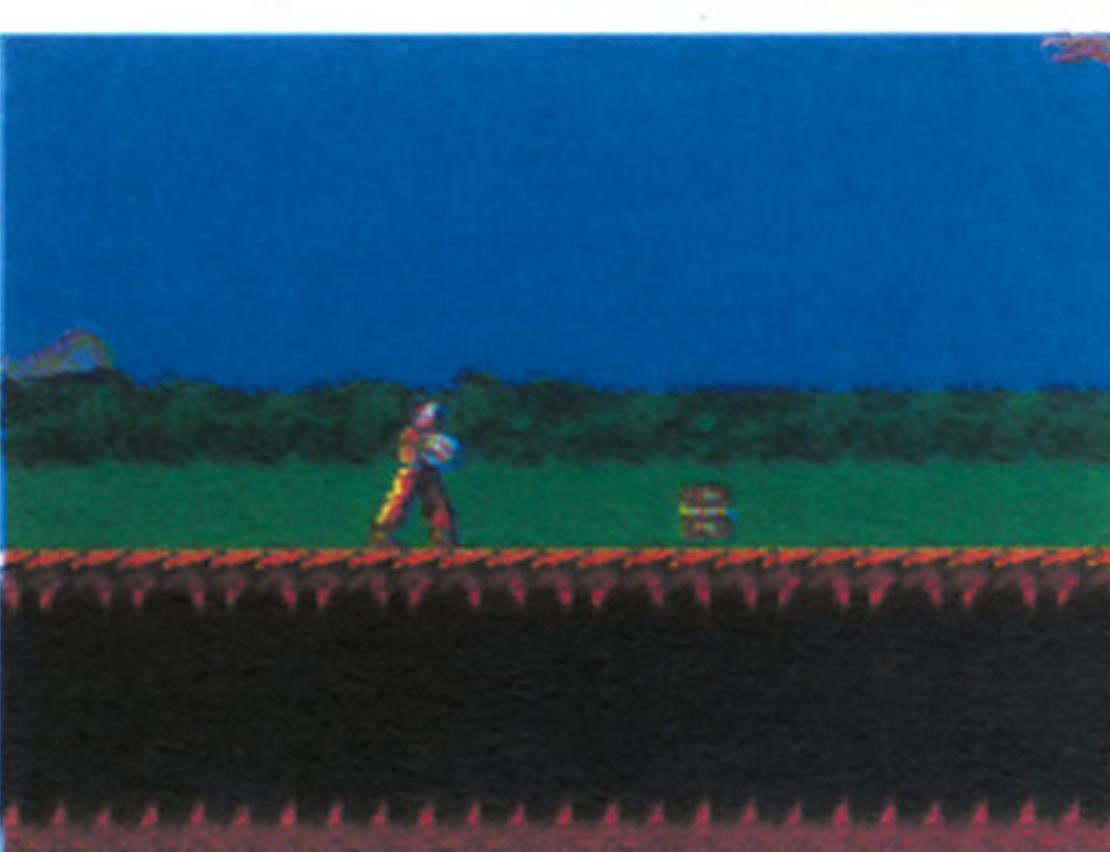
○遠到のインドラを取ると、ディスカマーの飛距離が伸びて、敵を離れた場所から攻撃できる。これがないとツライ



○脅威のインドラは、1匹の敵にしか効かないディスカマーを、複数の敵に有効にできる。敵が多いときは便利



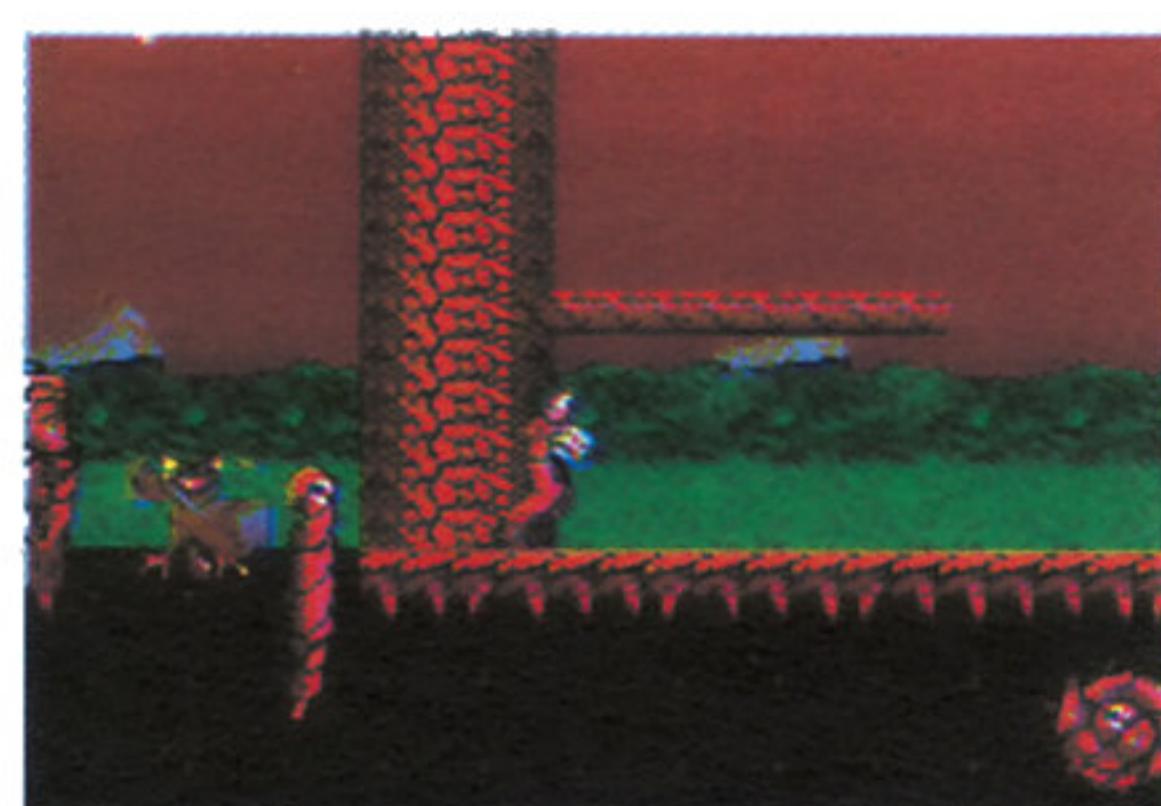
○この踏殺のインドラを取ると、敵を踏みつけただけで倒すことができる。飛び石面では重宝するアイテムだ



○天空のインドラは、バーを上に入れてボタンを押すと、ディスカマーを振り回せるように。接近戦では使っちゃダメ



○相手を倒すにはディスカマーをぶちあてればいい。1発では倒せない敵もいる。連射しながら歩いていこう



○地下道を歩いていると、行き止まりになることも。しかし、地上より楽に先へ進むことができる。穴に落ちると死ぬけど



○各面の終わりにはボスがいる

# ロード オブ ソード



FM

'88年6月2日 2M 5500円 コンティニュー

セガ

## ファンタジックなアクション

王様になるために3つの試練を乗りこえるというゲーム。アクションゲームらしくないストーリーで、RPG要素も多分に入っている。しかし、アクションが苦手な人はやらないほうがいいぐらい難しい。

おどろおどろしいファンタジーという珍しい作風。



●目玉キャラのスペクターは、なかなか手強い。弓を使って倒すのがベスト



●上の敵は急に下に降りてくるから、注意して剣で倒そう。ゲリラ戦法には警戒が必要だ

# SHINOBI 忍



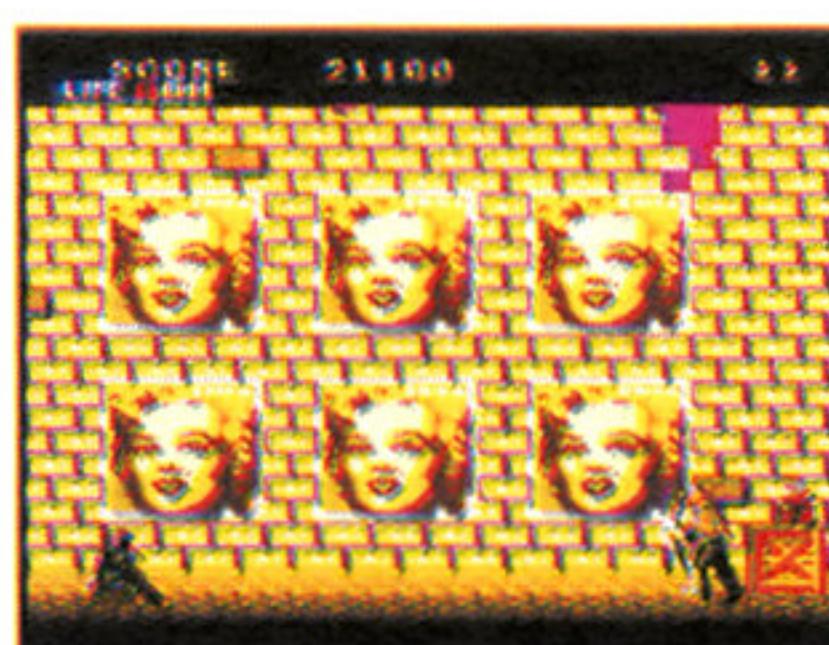
FM

'88年6月19日 2M 5500円 なし

セガ

## アメリカン・忍者ストーリー

アーケードからの移植作品。アーケードと違って、タイム制限がないなど、多少改良されている。シンジケートに誘拐された子供達を救出するため、主人公は立ち上がった、というストーリー。全5面のアクションゲームだ。アーケードよりも簡単になっているが、操作がやりづらい。



●ファーストミッションのボス、K E N - O H。最初のボスなのに手強い。しゃがんで近づこう



●剣を持った敵は、接近してくる前に手裏剣で倒そう。ちなみにバックはマリリン・モンローの顔

# キャプテンシルバー



FM

'88年7月17日 2M 5500円 なし

セガ

## 海賊シルバーの宝をさがせ

主人公ジムは、財宝を手に入れる旅に出た。それもキャプテンシルバーが隠した宝を。6ラウンドを通して襲いかかってくる怪物や海賊をかわしきれるか!?

アーケードからの移植作品で難易度がわりと高い。時間制限はあるが、慌てると口クなことがないので落ち着いてプレイを。

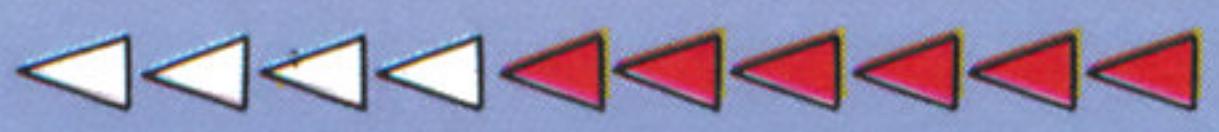


●海賊船の次は、宝の島。この辺でモタついたら、キャプテンシルバーの財宝は手に入らないぞ



●ラウンド1のボス、ソーサレス。動きは単調なので、よく見ていれば必ず勝てる

# ファイナルバブルボブル



FM

'88年7月2日

2M

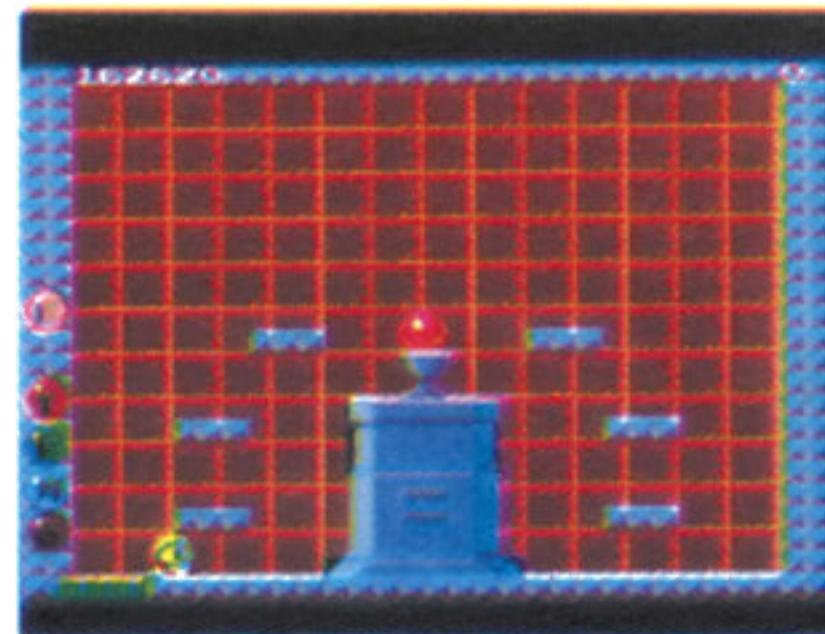
5500円

パスワードコンティニュー

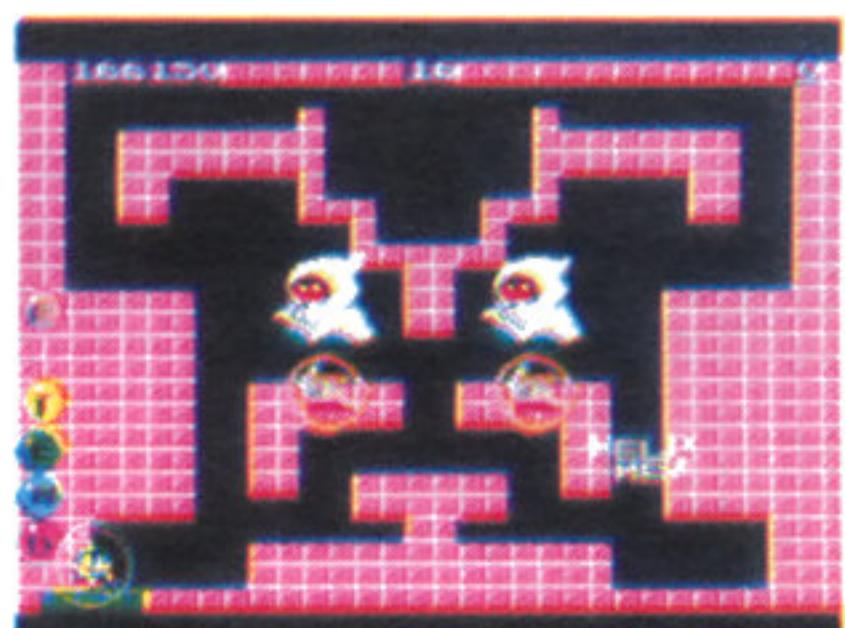
セガ

## アワを使って敵を倒せ

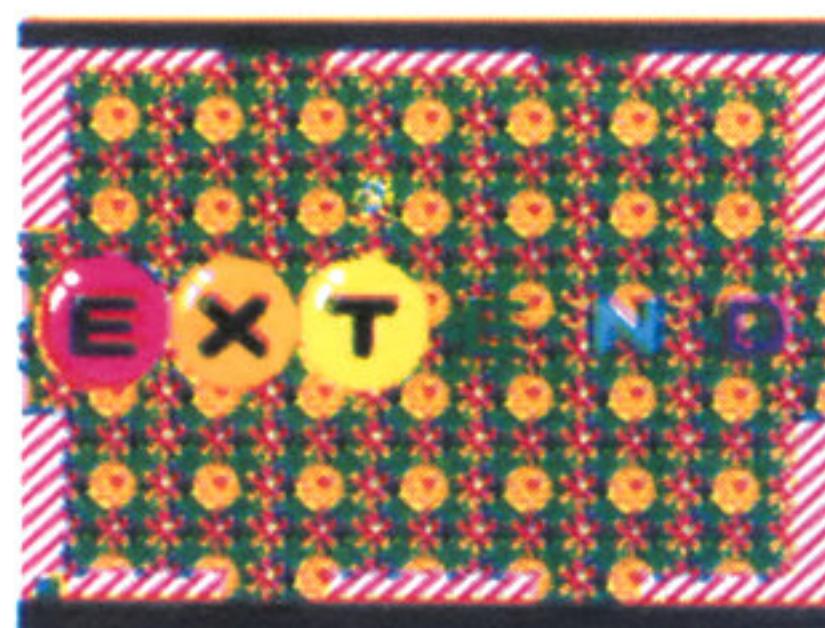
アーケードからの移植作品。バブルンとボブルンを操ってスーパーどらんくを倒すのが目的のゲームだ。バブルンとボブルンは、アワを口から出してまず敵を閉じ込め、そしてツノや背びれで割って倒す、という一風変わった攻撃法を持つ。アワを利用して、連続アワ乗りなど、数々のテクニックを使ってみよう。ラウンドによって、雷が敵を倒したりするサンダーバブル、水が敵を流してくれるウォーターバブルなどの特殊バブルも登場する。ちなみに、このゲームは、2人用でプレイしないと、真のエンディングを見ることはできないのだ。



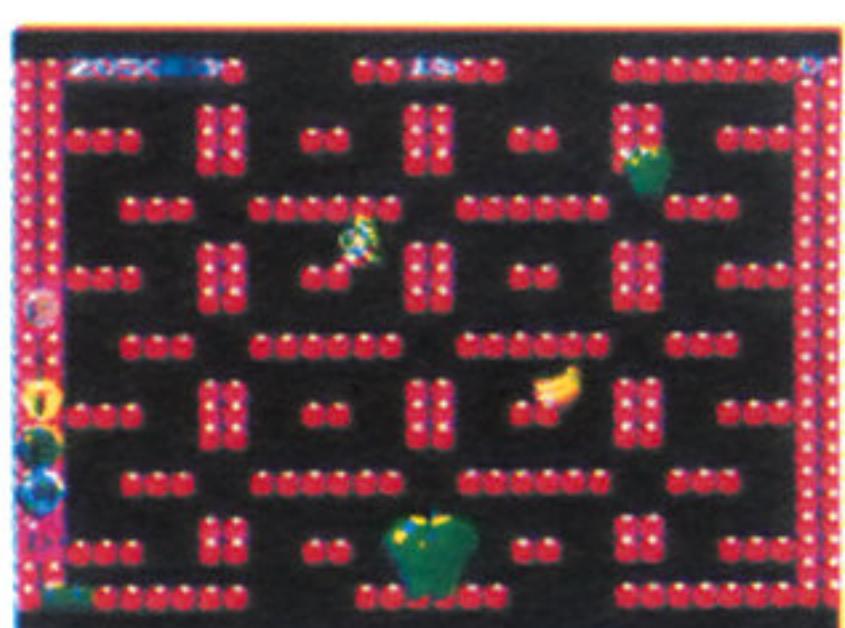
●左はしのアルファベットはエクステンドバブル。そろえるといいことが



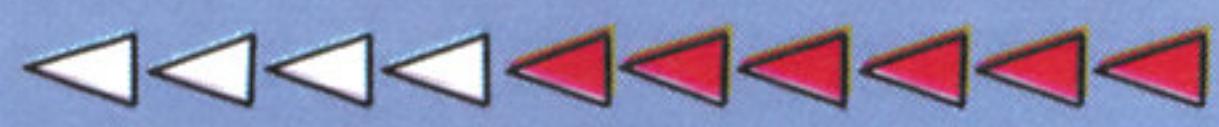
●フルーツを食べるとスコアがアップする。3万、10万、20万で残機増



●エクステンドをそろえると、自動的に別のラウンドへ移動できる



# め組レスキュー



ハドル 専用

FM

'88年7月30日

1M

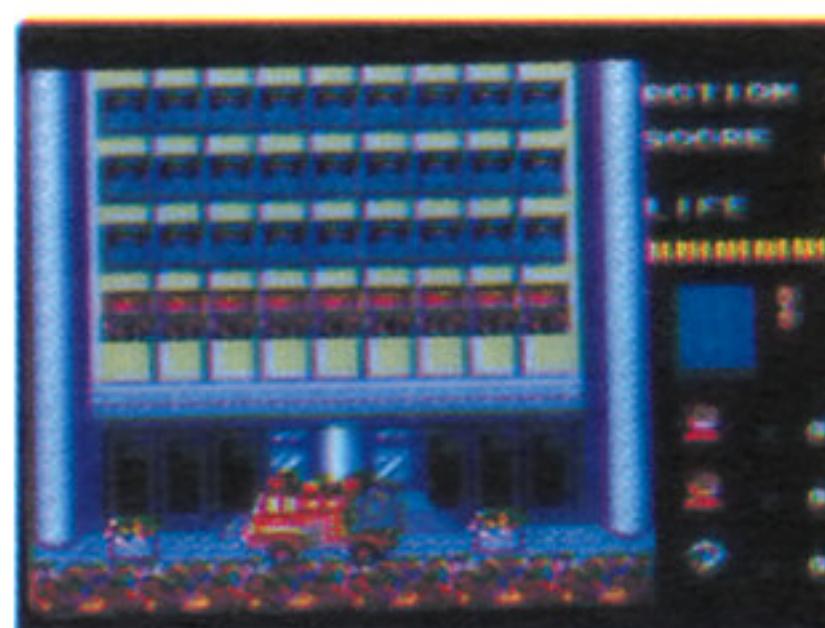
5000円

なし

セガ

## トランポリン+ブロック崩し

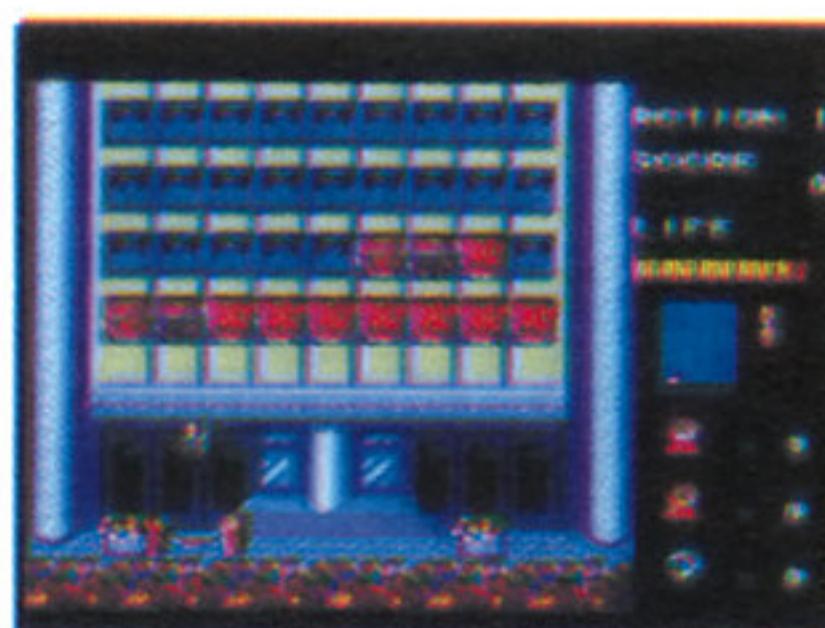
レスキュー隊の隊員となって、マットを使ってジャンプしながら高いところにいる住人達を助け出すゲーム。ハドルコントローラ使用。救助ステージでは、ヘリコプターが出現するので、うまくジャンプしてつかまると、消火弾を落としてそのステージはクリアになる。すると、そのままボーナステージが始まる。ボーナステージでは、ヘリコプターで上から落ちてくるアイテムを受けとめる。アイテムは得になるものばかりしか出現しない。単純な中にもプレイヤーを引きこむブロックくずしの要素をうまく取り入れている。



●火事場の人々を全員助けなければ! 消防車がとんできた



●人にまじって猫もいる。やはり人から助けたいものだ。人命第一!?



●マットをトランポリンのようにして、高くジャンプするのだ



# ダブルドラゴン

'88年10月1日

2M

5500円

コンティニュー

セガ



## 肉体派向けNo.1のゲーム

アーケード、ファミコンでロングセラーとなった作品の移植。ファミコン版と違つて2人同時プレイも可能になっている。

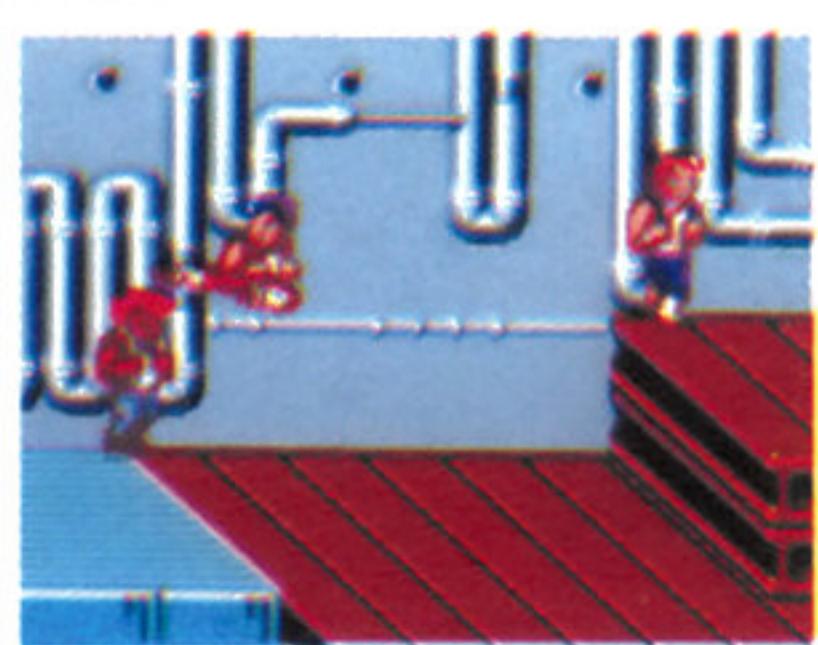
ゲームは横スクロールの格闘アクション。さらわれた彼女を救い出すのが目的で、主人公はパンチ、キックなどに加えて道に落ちているドラムカンで敵を倒していく。全4ステージは、アーケードと比較しても負けないくらい難しい。特に敵の打たれ強さはアーケード以上と言ってもいいだろう。攻略のポイントを紹介すると、とにかく先に進みすぎて敵をたくさん出さないようにすることだ。複数の敵を相手にすると、必ずフクロにされる。1匹ずつジャンプキックの往復で倒していくのがベスト。バットを拾わないのもコツ。バットより箱やムチの方が断然いい。



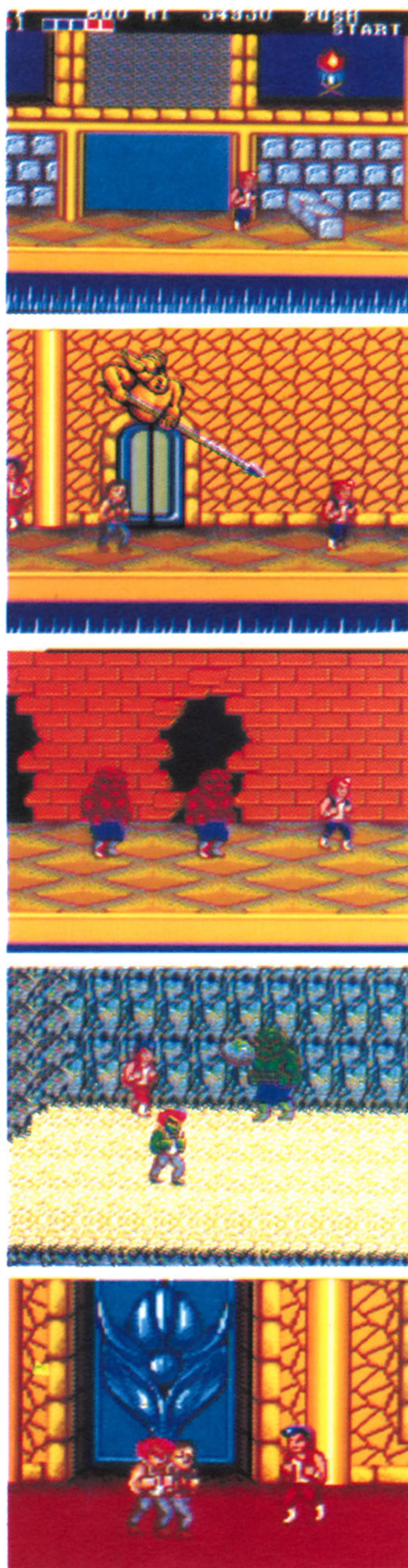
●さらわれた彼女を取り戻すため、ビリーは立ち上がりた。アーケードでもおなじみのさわられるシーン



●アーケードでは渡りにくかった橋。セガ版は簡単になった



●2人プレイするときは、それぞれ前と後ろの敵を分担して戦う



●ここは岩がランダムで突きでてくる。当たるとダメージをくらう。手前には針山が。落ちたら、一発であるの世行き

●このシーンでは、石像だと思っていたものが、急にヤリを突いてくる。一定の間隔でヤリをひっこめるのでそのスキに前進

●壁の中からアボボが2人。2人いっぺんに飛びげりで倒そう。連打すればなんとか無傷を保つのも可能。捕まらないように

●緑の敵はより体力がある。こちらもなるべく武器を持って戦おう。武器がない場合は飛びげり2連発のみだれうちで倒そう

●いよいよラスト近く。敵もゾロゾロ登場だ。まとめて相手にせず、2匹ぐらいずつ飛びげり連打を。まとめてやればなんとか

# 超音戦士ボーグマン



FM

'88年12月1日

1M

5000円

コンティニュー

セガ

## セガお得意のキャラクタもの

セガお得意のキャラクタもので、ジリオンの延長線上にあるゲーム。

ボーグマンの1人、リョウがG.I.Jの妖魔基地へ潜入し、内部をさぐる、というのがストーリーだ。

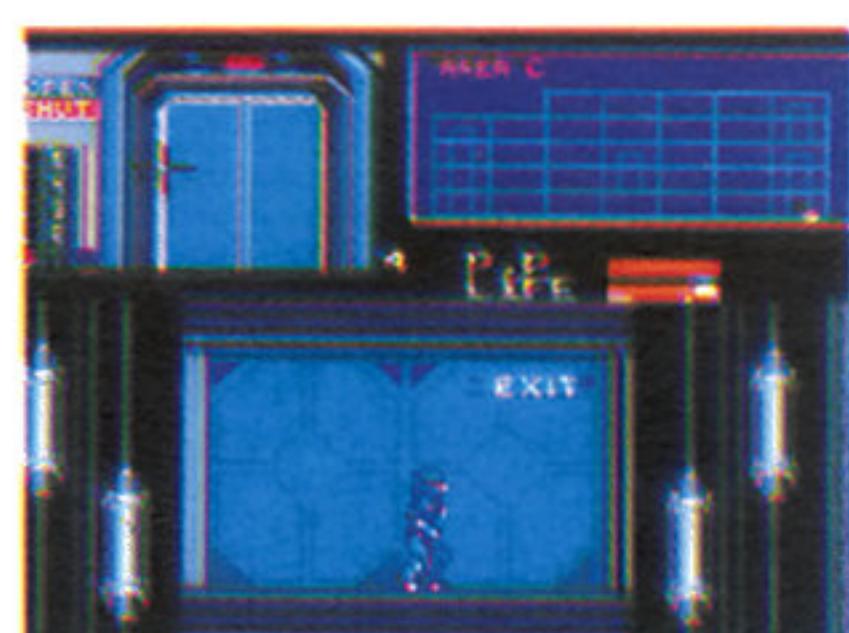
ボーグマンとなつたリョウの使える武器は、パンチと銃。スタート時にはパンチしか使えず、銃はアイテムを取らなければ使えない。ゲーム中に通信音が鳴ると、メモリージーンがいろいろと情報を教えてくれる。

全体的にアドベンチャー要素が多くまじっているため、多少ジリオンよりも複雑なゲームになっている。

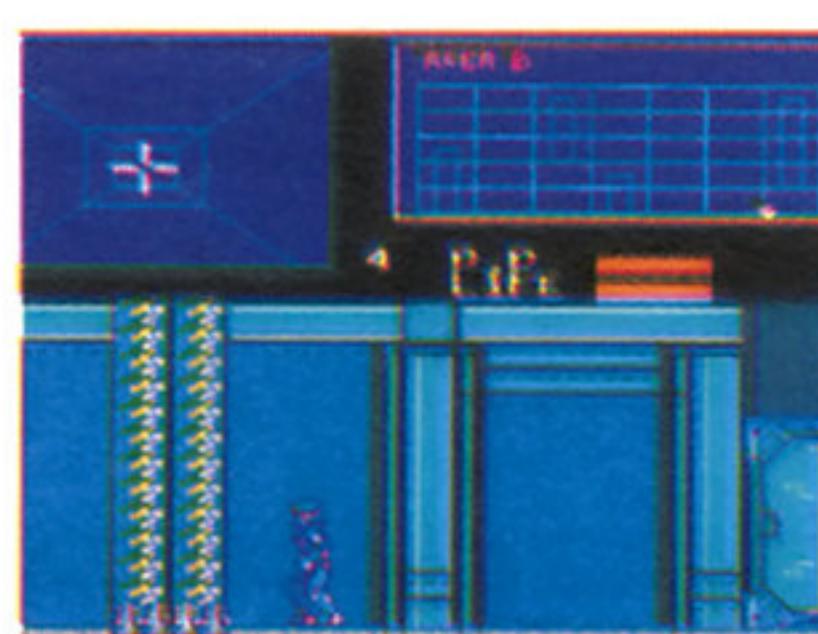


●ゲーム中に通信音が鳴ると、通信画面に変わる。情報が聞ける

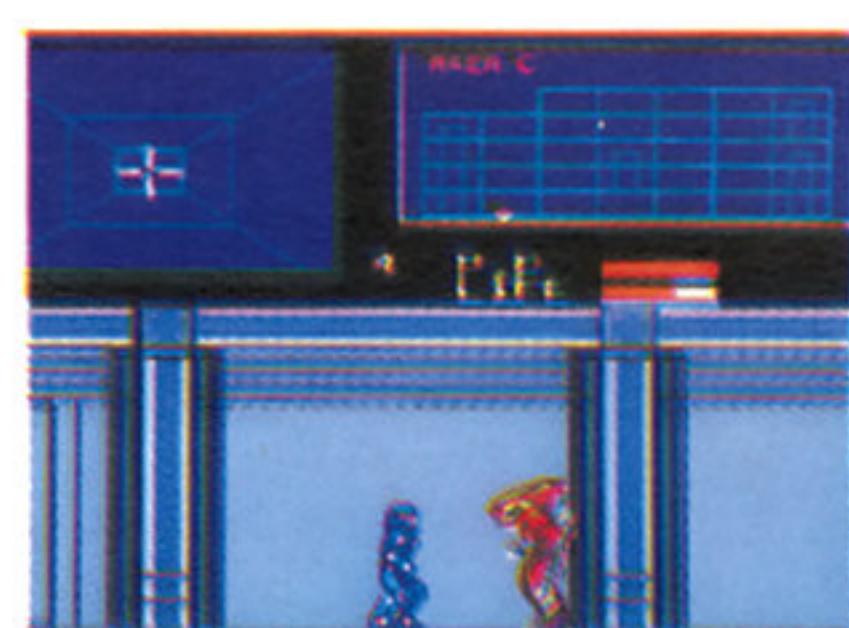
●エレベータ内で、右端を向いてないと、エレベータの操作は不可能



●エイリアンのように、天井に隠れていていきなり降りてくる敵



●いかにボーグマンといえども、バリアにふれれば多大なダメージをこう



# ハングオン



カド

'85年10月20日

256K

4300円

なし

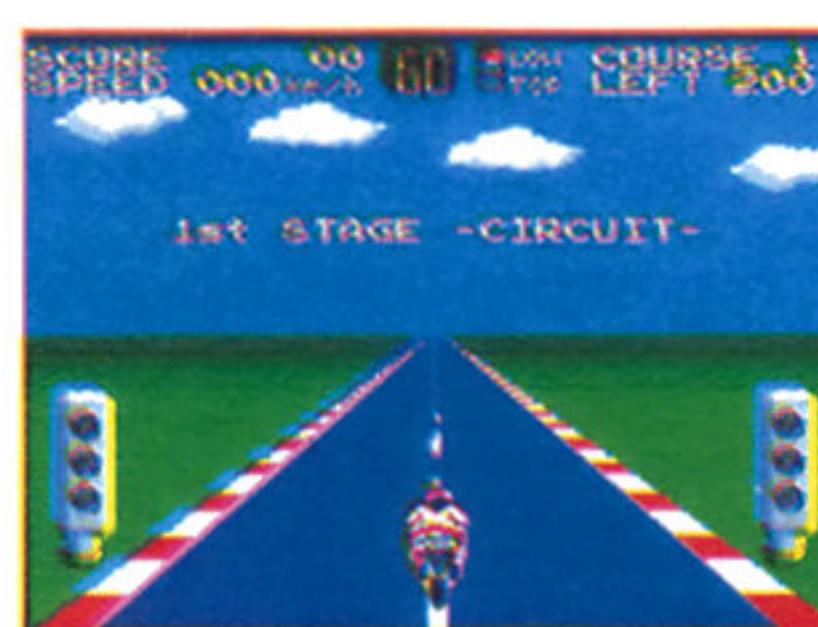
セガ

## バイクゲームの決定版

マークIII初期の名作で、アーケードの超人気体感ゲームの移植。音楽がなくなった、ほかのバイクにふれると爆発するなど、アーケードと比べてボリュームダウンしているところはあるが、単純にレースゲームとして見るならば、今プレイしても楽しめるだけの作品である。

ゲームは、時間内にコースをクリアすればいいというもので、ライバルチームのバイクにぶつかると、ロストタイムをとられる。

アーケードと違って、レベル設定ができるというのは、マークIII版ならでは。ぜひプレイしておきたい1本だ。



●クリスマスツリーの信号をよくみてアクセルをふかそう

●ブレーキングのタイミングをつかむと、コーナリングが上達する



●夜のコース走ることもある。ネオンがまぶしい。ゴールは遠い……



●サボテンの間をひたすら走る。ほかの走行車にふれないように注意



# グレートサッカー



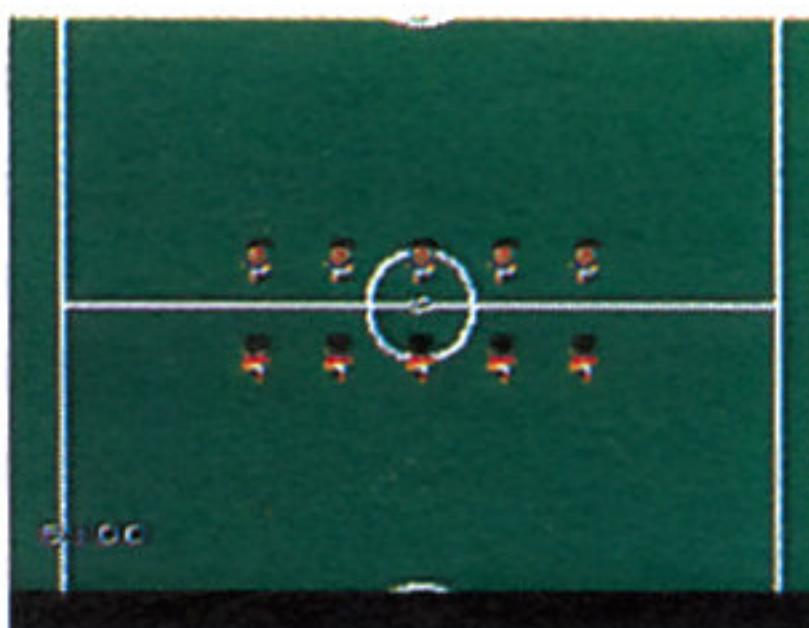
カド

'85年10月27日 256K 4300円 なし

セガ

## サッカーゲームの王道一直線

オーソドックスなサッカーゲーム。バナナシュートができるなど、発売当時はオリジナリティが目立っていた。何と言っても、同点で時間切れになるとサドンデスかペナルティーキックまで試合を決めるシステムがすばらしい。2つから選択できるというシステムは画期的だ。



●できれば、世界各国のチームを選べるようにして欲しかった。チームがひとつというのは寂しい



●ゴールは狭いので、守るのは簡単だ。でも、コンピュータは、結構マヌケなので取り逃すことも

# グレートベースボール



カド

'85年12月15日 256K 4300円 なし

セガ

## 野球ゲームのホームラン王

マークIII初期の野球ゲームで、操作方法は今やおなじみとなったファミスタ式に近い。対コンピュータ、2人用のほか、ホームラン競争までついている。当時としては、他の機種の野球ゲームより、1歩も2歩も先を歩いていた。しかし、悲しいことに操作しづらいという問題点があった。



●平均点以上のゲームではあるが、これ！という決定的なものが実に惜しい



●キャラクタが小さめなのがイマイチ。投げるにしろ打つにしろちょっと見にくいためだ

# スーパー Tennis



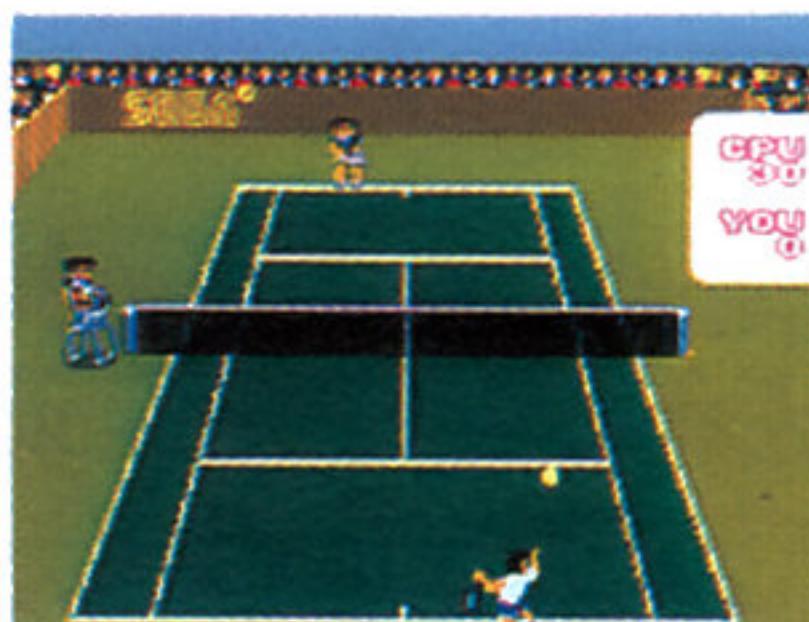
カド

'85年12月22日 256K 4300円 なし

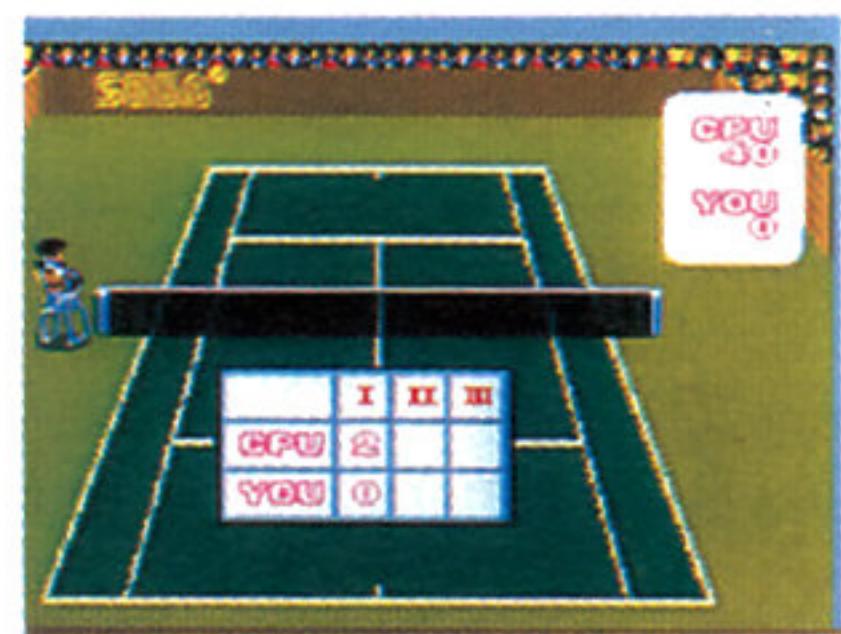
セガ

## テニスゲームの草分け

セガ初のテニスゲーム。しかし、距離感がつかみにくく、アングルにも問題がある。特に目新しい部分がなく、オリジナリティに欠けている。テニスをゲームにするには無理があるのかもしれない。スタンダードという言葉がぴったりくるゲームだが、あまりオススメできない。



●サーブは比較的打ちやすい。位置関係に注意して、鋭い！発をバシッ！と決めてやろう



●コンピュータは、なかなか手強かったりする。でも練習して技をみがけば敵じゃない

# エンデューロレーサー



'86年5月18日

2M

5500円

なし

セガ

## オフロードレースゲーム

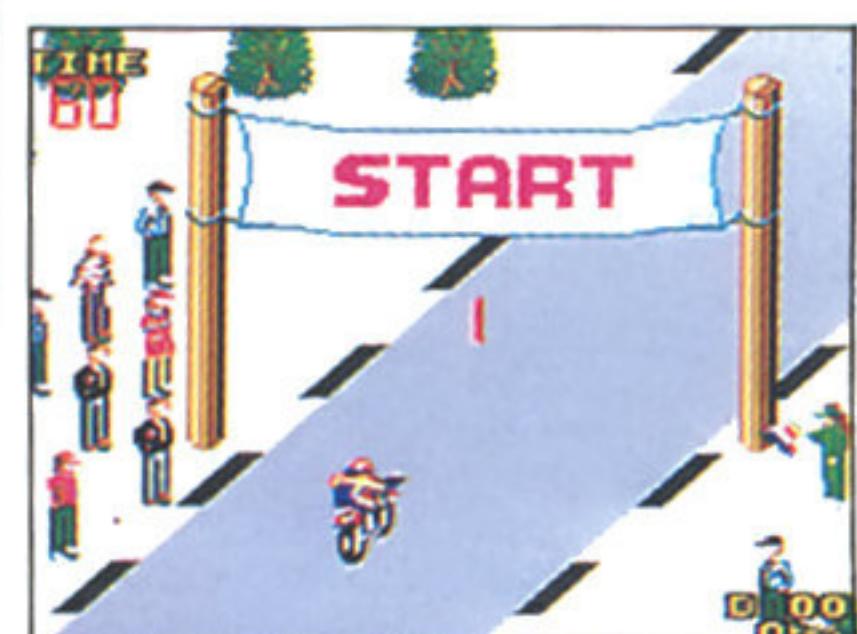
アーケードの体感ゲームの移植作品だが、多少画面が変更されている。アーケードでは3D画面だったのが、斜め上から見た画面になっているし、バイクも小さくなつた。しかし、ゲームの根本的な部分は同じである。全10ステージの構成。

ゲームの特長として、ウイリーがある。ウイリーの体勢でジャンプ台に乗り、ジャンプのスピードをあげることができるので、制限時間内に各ステージをクリアできないとゲームオーバーになる。

ちなみに、タイトル画面で上、下、左、右と入力すると、ラウンドセレクトになる。



●全10ステージのMAP。左下のSはスタート地点だ。Gはゴール



●このステージでは、岩のよけ方が攻略ポイントになってくる



●ジャンプ台をいかに早いスピードでクリアするかにこの面はつきる



# 極悪同盟ダンプ松本



'86年7月20日

1M

5000円

コンティニュー

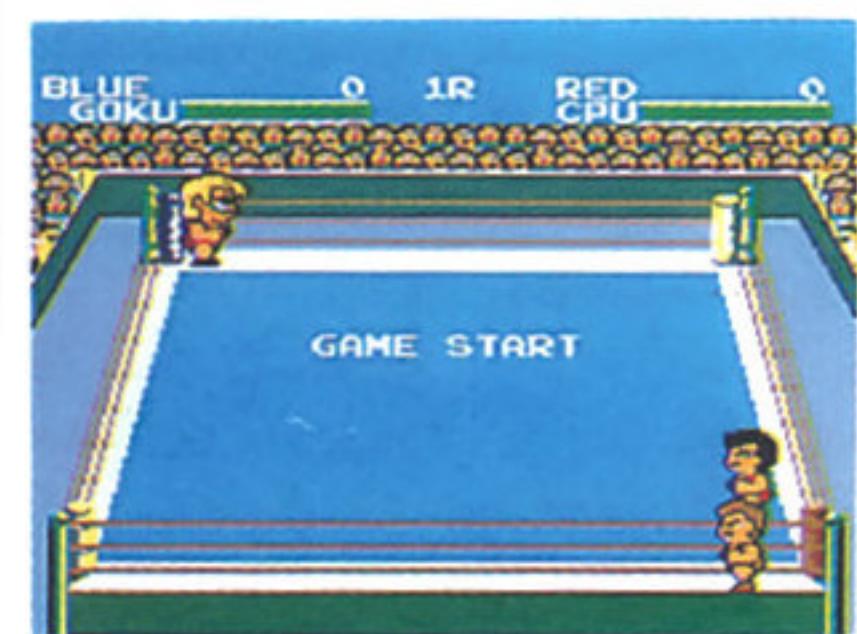
セガ

## マークIII唯一のプロレス物

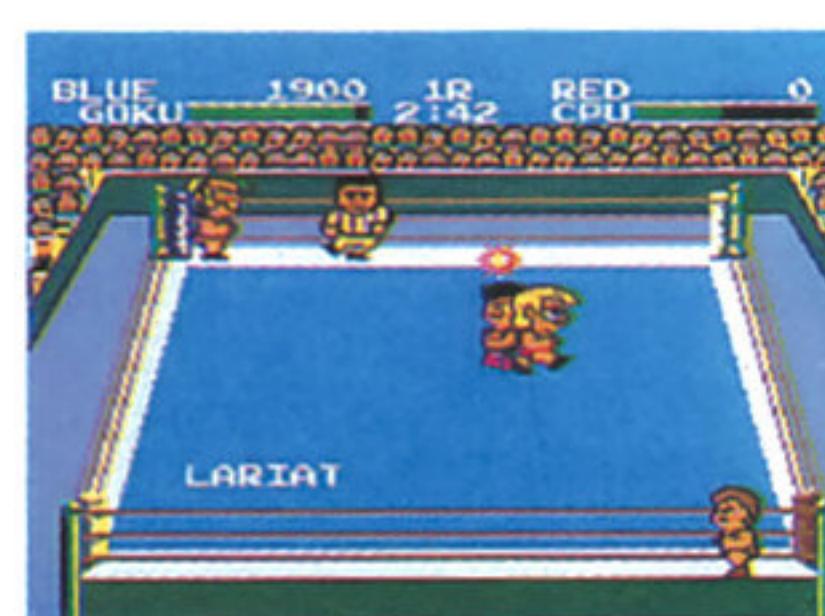
史上初の女子プロレスゲーム。実在した4つのタッグチームの中から1つだけを選んでプレイする。タッグマッチオンリーのゲームだが、そのせいか技が豊富で、ちゃんと本物が使う技を使う。全30ラウンドを勝ち抜いて、ワールドチャンピオンになるのがプレイヤーの目的。体力に相当する、ダメージメーターが減るとフォールされやすくなってくる。場外乱闘や凶器攻撃まであって、好きな人にはかなりうけると思われる。4チームの中では、やはりダンプ松本のチームがいちばん有利。正統派が好きな人は、フレッシュギャルズを。



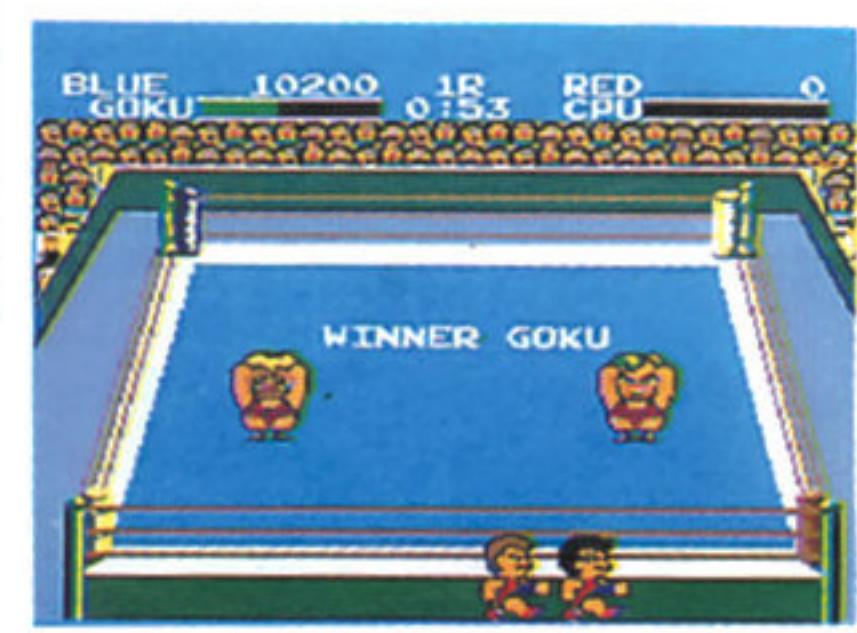
●フレッシュギャルズより極悪同盟を選んだほうがやっぱり有利だぞ



●負けて退場していくフレッシュギャルズ。ザマ一みろ！



●ダンプのラリアットは相手を1回転させるほど強力な威力をもつ



# アウトラン



FM

'86年6月30日 2M 5500円 なし

セガ

## 体感第2弾の移植

爽快ドライビングゲーム。アーケードで長い間人気ナンバーワンを取り続けた作品の移植版だ。

制限タイム内にチェックポイントを通過し、ゴールするのが目的だが、いくつかあるコースを選ぶことができる。FM音源に対応するゲームの第1弾で、3曲のBGMのうち、好きな曲を1曲選んでプレイするというのも人気の理由の一つ。グラフィック的には並といったところ。



●スタート前にギアを動かして、3曲のBGMのうち1つを選択する



●スタートするときに、うまく回転数をもつていかないとタイムロスだ



●カーブはできればインベタ走行で。他の車にぶつからないように気をつけよう



●コースの全体図。これだけあるコースの中から1つを選んでプレイするのだ



●チェックポイント間近にコースを選ぶための二またカーブがある。右か左かどちらを選ぶ？



●チェックポイントをギリクリアすることはできる。ギリで抜けても、なんとか望みを捨てないこと



●チェックポイントを抜けるとタイムが加算され、くぐれなかった場合はさようなら

# ザ・プロ野球 ペナントレース

'86年8月17日 1M 5000円 なし

セガ

## アングルが目新しい

アングルがバッター後方でなく、ピッチャー後方からになった作品。

ゲームはグレートベースボールのバージョンアップ版といった感じで、オールスター戦などが入っている。ウォッチモードもこのあたりから入り始めた。アングルが変わって、見にくくなってしまった。



●相手チーム、つまりコンピュータは良く打つのだ。でもホームランっていうのは失敗だった



# ザ・サークット

'86年9月21日 1M 5000円 なし

セガ

## アイテム買ってパワーアップ

オーソドックスなレーシングもの。パーツを買ってパワーアップというシステムはあるものの、特に目新しいところはない。

ゲームは世界12カ国 のサークットを制限タイム内に走り切ればOK。

うまくなりたい人はエディット機能で難しいコースを作って走りこもう。



●別にパーツを買わなくとも、うまい人ならクリアできてしまう。もし買うのならハンドリングを



●エディットでムチャクチャ難しいのを作り練習するのも手だ。試しにこんなコースを作った

# グレートゴルフ

'86年12月20日 1M 5000円 なし

セガ

## 人気スポーツのゲーム化

マークIII初期のゴルフゲーム。当時としてはなかなかリアルなほうだった。このゲームのシステムは、後のマスターズゴルフなどに受けつがれている。セガのパッドでゴルフをやってもやりやすいのがこれのいいところ。音楽がさびしく感じられてしまうが、これは仕方がないのだろう。



●パットは他機種のゴルフゲームと同じ方式。グリーンには芝目がない。昔はシンプルだったのね



●グリーンまで429ヤード。最初はドライバーで打つのがセオリーだ。風はアゲインスト

# グレートバスケットボール

'87年3月29日 1M 5000円 なし

セガ

## ドリブルにかける指

セガ唯一のバスケットボールゲーム。

世界8カ国が参加するバスケット大会で好きなチームを選び、優勝をねらうのが目的だ。7連勝すれば優勝になる。

試合に勝つと、得点差に応じてバイタリティポイントが入る。各ステータスにふり分けて、チームを成長させよう。



●7連勝するのは、かなりウデが良くないとムリ。早いところコツをつかんで先手先手とシュートを



●ゴールするのは、最初のうちは簡単にできる。しかし、後になればなるほどキツくなっていく

# グレートバレーボール

'87年3月29日 1M 5000円 なし

セガ

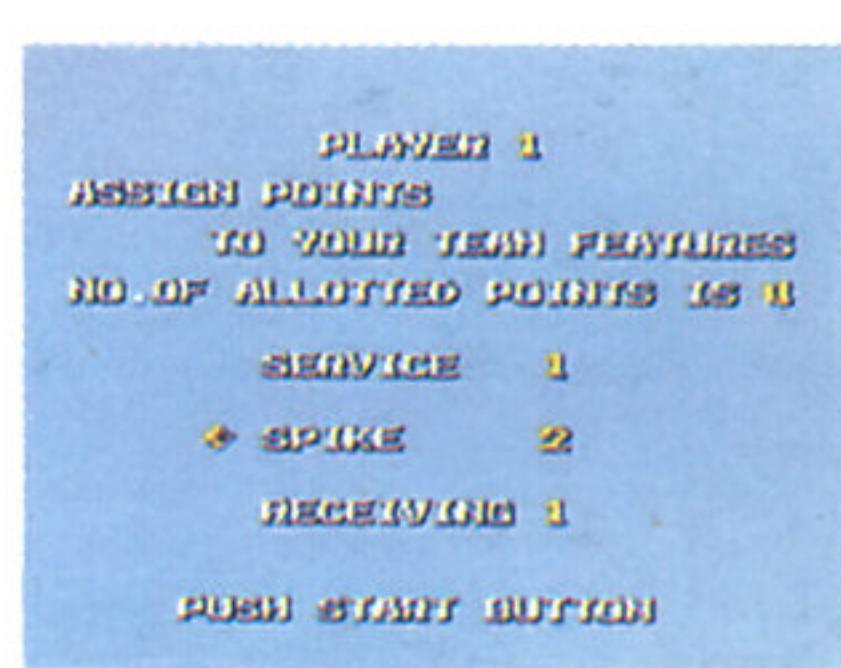
## バルセロナに向けて!?

8カ国の中から好きなチームを選び、チームの特徴を決め、試合を勝ち抜こう。サービス、スパイク、レシービングの3つにポイントをふり分けて自分のチームに個性を持たせることができるのだ。

ゲームは練習、トーナメント、1試合のみの親善試合の3つのモードから選べる。



●ブロックはコツをつかむと快感なのだ。バシバシ決めて大量得点をねらおう。速攻に継ぐ速攻で



# グレートフットボール

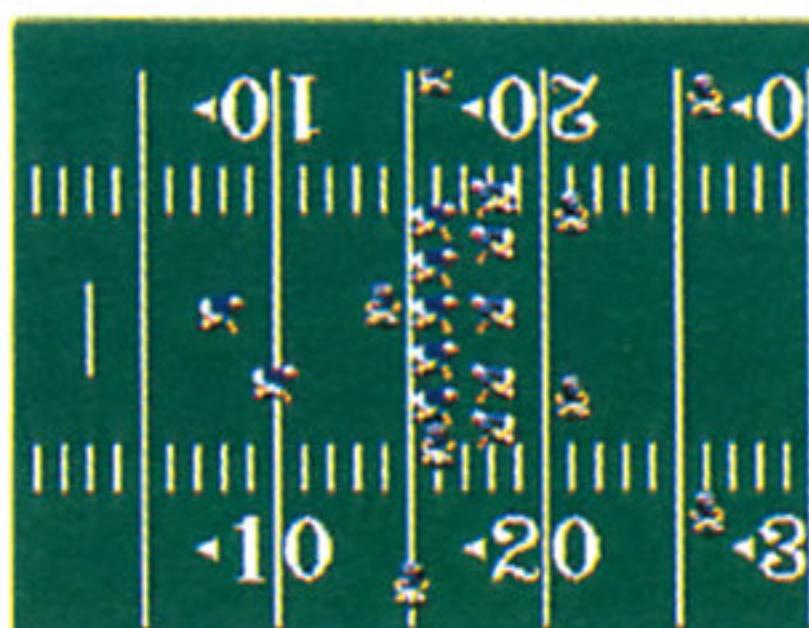
'87年3月29日 1M 5000円 なし

セガ

## アメリカナイズスポーツ

Aリーグ6つ、Nリーグ6つの中から好きなチームを選んで試合をする。対戦前にフォーメーションを決めておこう。

アメフトのルールは難しいので、このゲームは最初からアメフトを理解している人以外にはあまりおすすめできない。アメフト好きの人にはグッドな出来だが。



●アメフトのゲームは、とっつきにくいという印象がある。しかし理解すると非常にハマる



# ロッキー



'87年4月19日

2M

5500円

なし

セガ

## ボクシングゲームの決定版

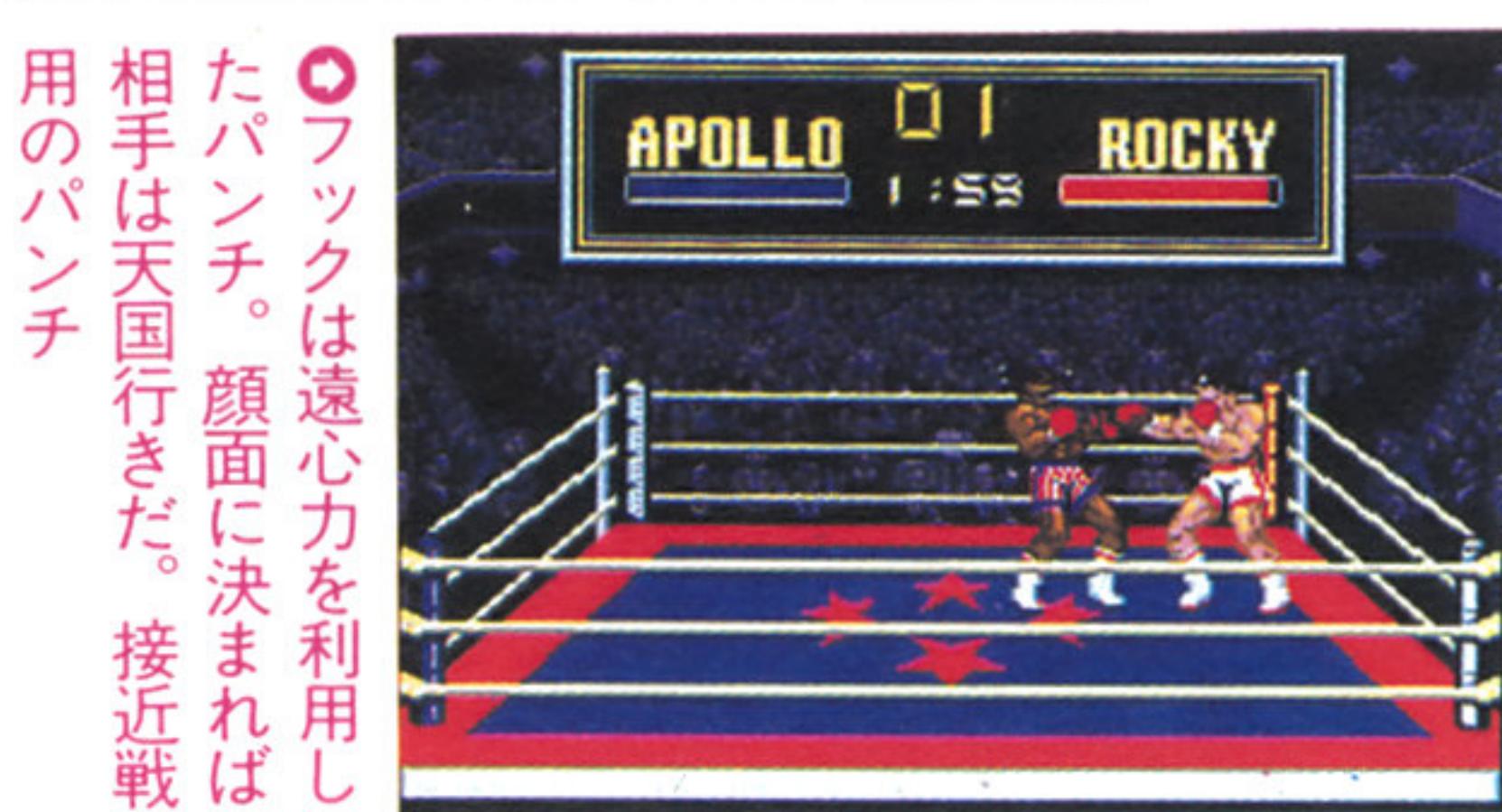
ロッキーをリアルにゲーム化した作品。映画に登場したアポロ、ラング、ドラゴの3人を倒すことが目的。

左ボタンは防御に使い、右ボタンは攻撃に使うパンチの種類は5つ。相手との距離で決まる。

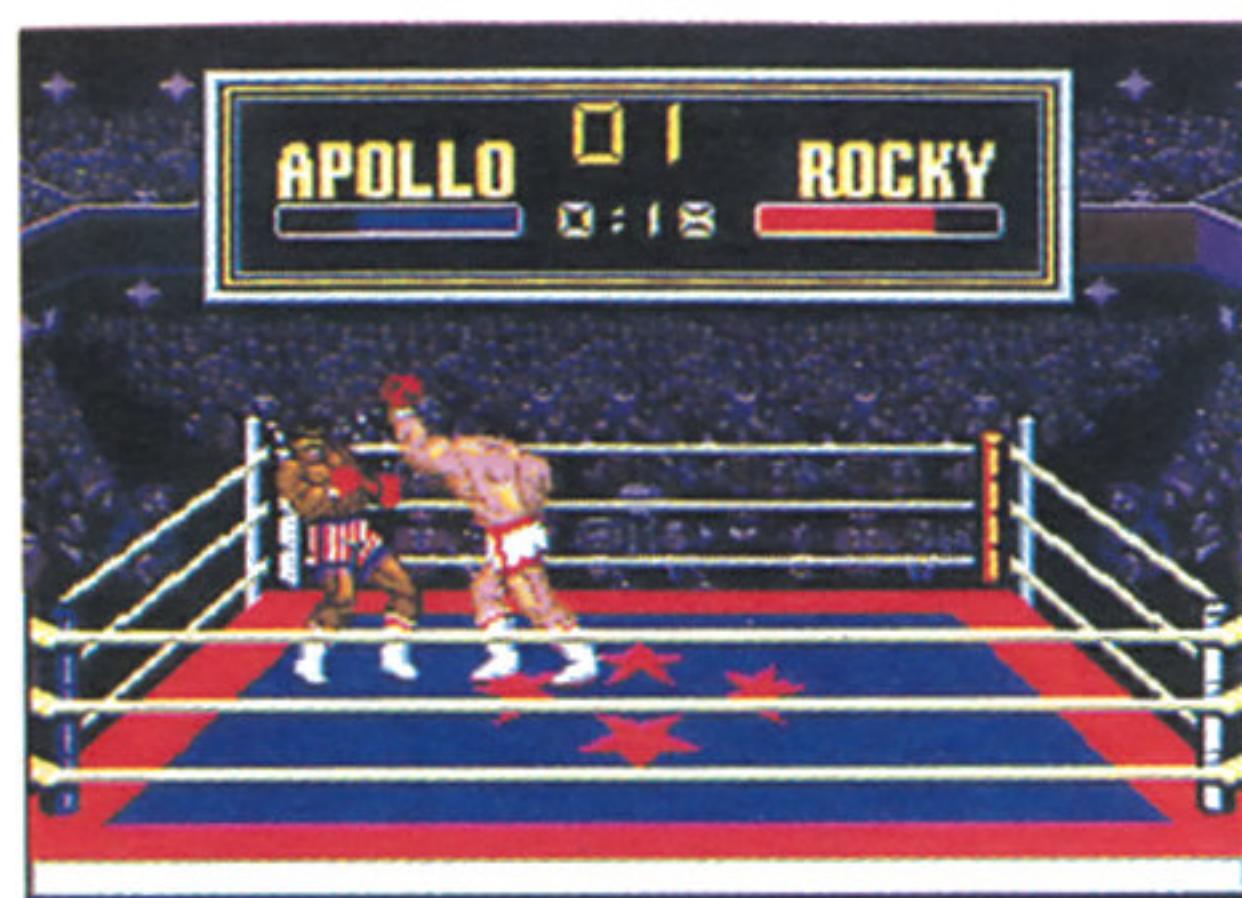
3人の対戦相手と闘う前に、それぞれトレーニングをつみ、ロッキーをパワーアップさせることができる。リターンマッチは各対戦相手につき1回だけ可能だ。つまりコンティニューは1度だけ。



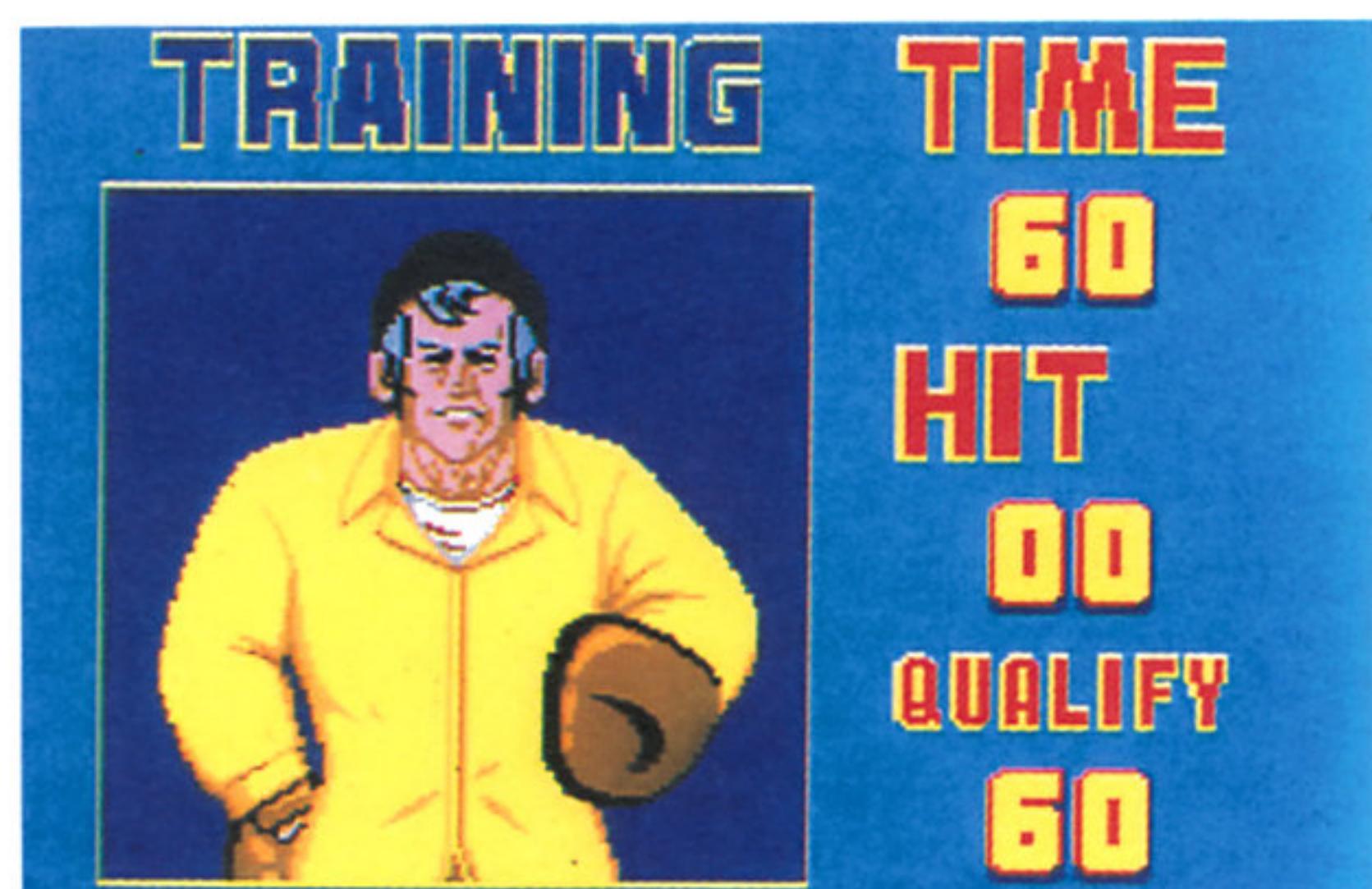
●ストレートは、少し離れているときに決まる。進入すると、KOできるぞ。



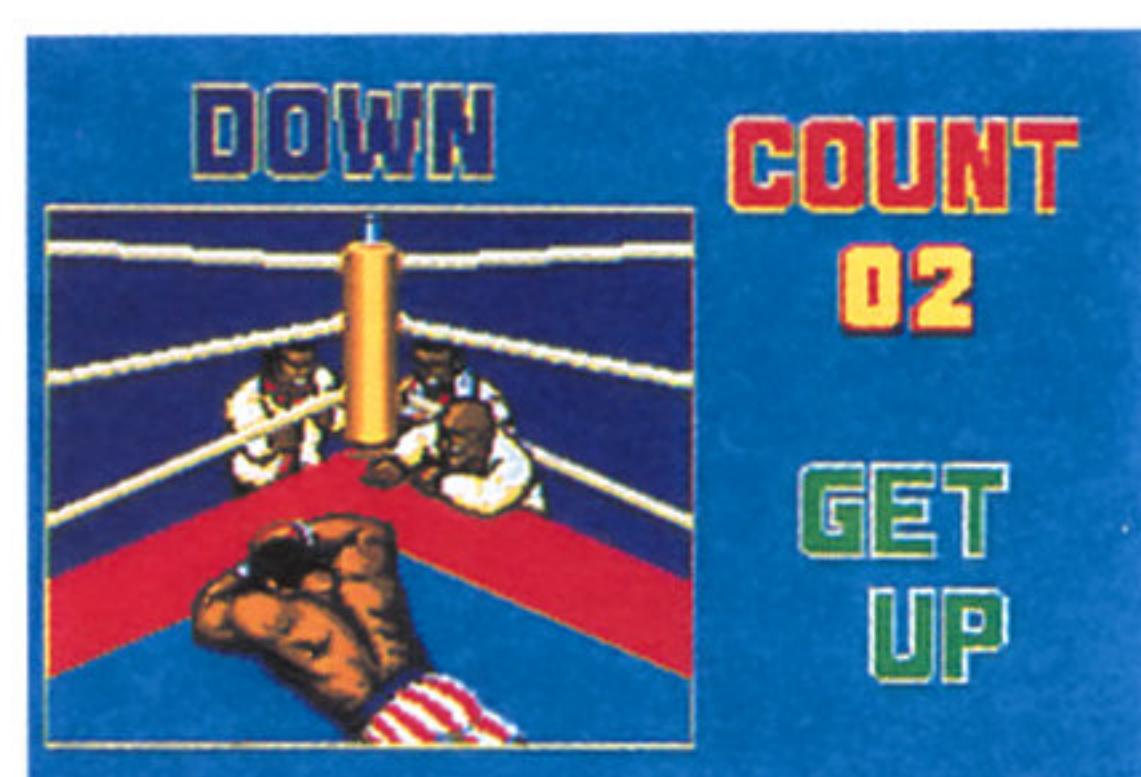
●フックは遠心力を利用してパンチ。顔面に決まれば相手は天国行きだ。接近戦



●アッパーは、アゴに決まるパンチ。フックと同様、接近戦なのでガードされにくく



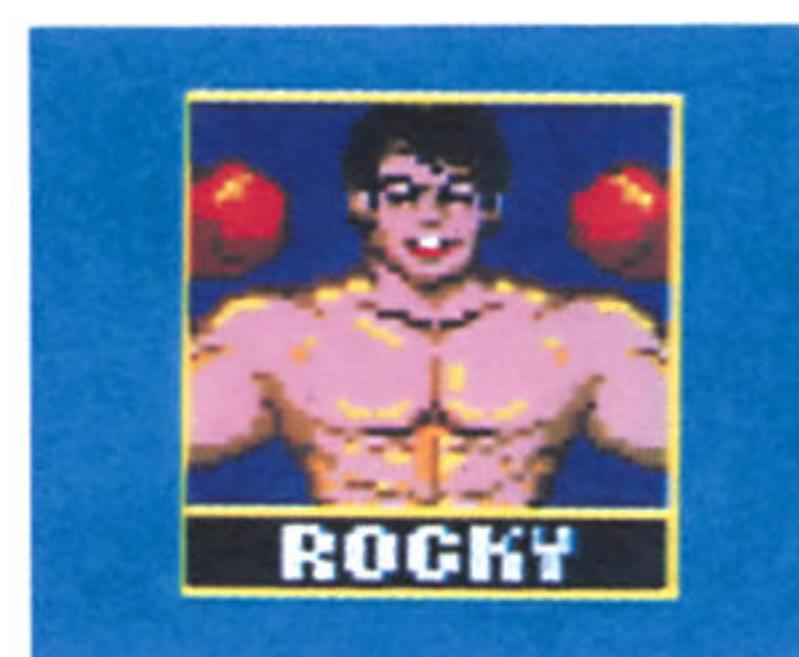
●トレーニングは、次に闘う相手によって違う。サンドバックやパンチングボールもあるぞ



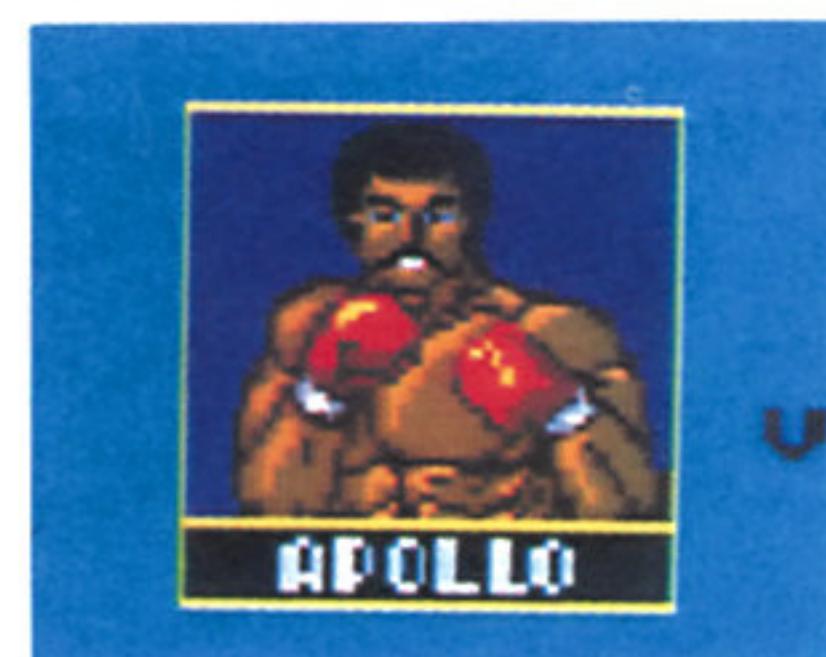
●パンチをくらって倒された場合には、ボタン連打して起きあがろう。ひたすらボタン連打することが勝つ秘訣だ

## ロッキーと3人の対戦者達

3人の対戦者達は、どれも映画に登場する敵ばかりだ。そして、ドラゴを倒したとき、幸せが訪れるのだ。



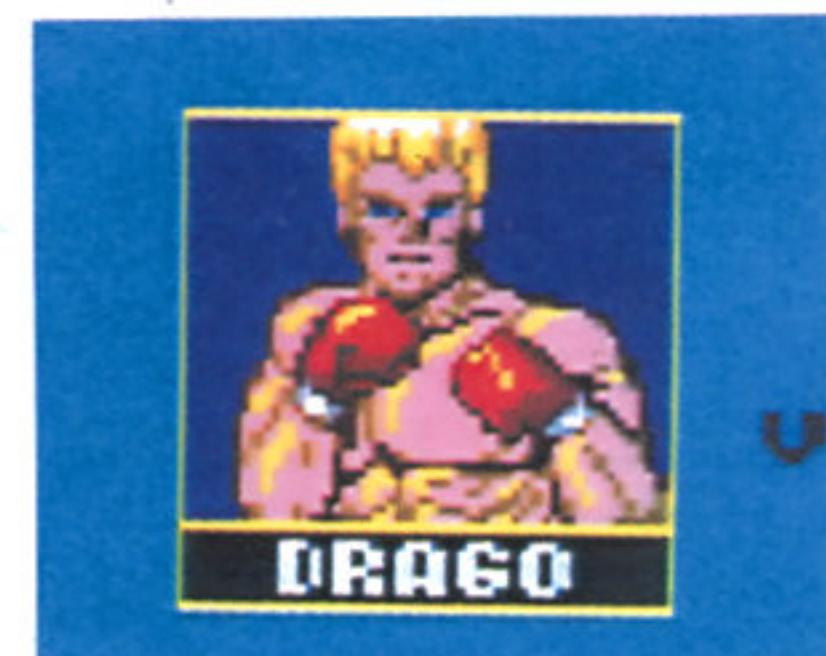
●ロッキーはイタリアの種馬と呼ばれている



●アポロは最初の敵だけあって弱い



●ラングはボディをねらえば勝てる



●ドラゴは強い。ワンツー連打で追い込め！

# マスターズゴルフ



FM

'87年10月10日 1M 5000円 なし

セガ

## マスターズを制覇しろ！

4人までプレイできるゴルフゲームで、計18ホールをまわる。マッチプレイかストロークプレイかを選ぶことができる。また、プレイヤーがコースに持つていけるクラブを14本まで選択できるシステムは、いまだに目新しい。ほかにスタンスやコース選択モードまでついている。



●パターはなかなか難しい。スタンスに注意して、グリーンの魔術師と呼ばれる日を目指して練習

# スーパーレーシング



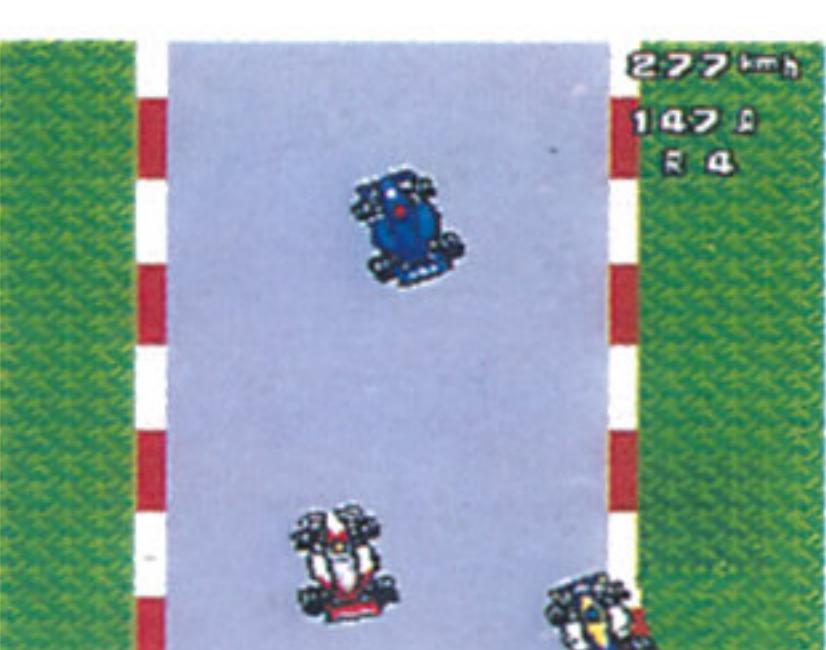
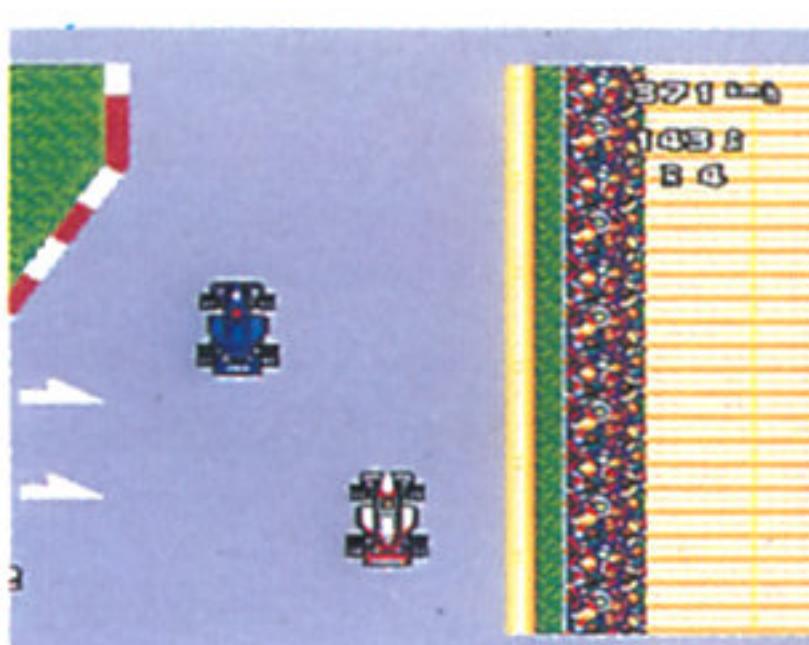
FM

'88年7月2日 2M 5500円 なし

セガ

## シミュレーションレース

真上から見たアングルのレースゲーム。パドルコントローラーを使用する。出場チームを決めたり、セッティングもきちんとできたりとなかなかマニアックなゲームだ。パドルコントローラーの使いごこちが良くて、マークIII中最高のレーシングゲームの声もちらほらあがっている。



●コーナリングはインベタが理想。アウトにまわることもあるのは仕方ないが、ぶつかるのはパス

# 熱球甲子園



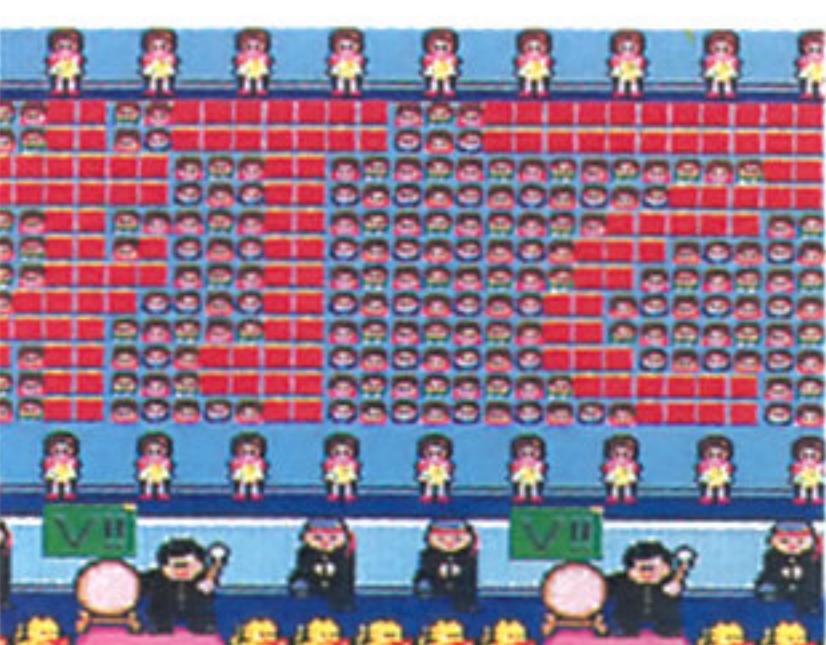
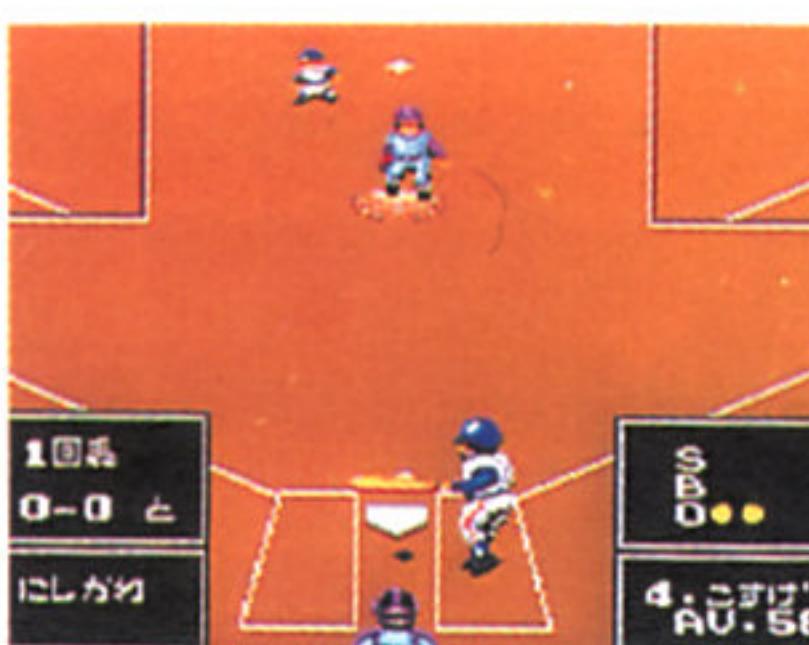
FM

'88年9月9日 2M 5500円 なし

セガ

## 高校野球をTVゲームで

プロでなく、高校野球をテーマにした新しい試みのソフト。チーム名を決めたり、出場地区を決めたりと設定が細かい。操作方法はグレートベースボールとほぼ同じだ。しかし前評判のわりに案外パツとしない売れゆきだった。グレートベースボールより面白いゲームなのだが……。



●高校野球だけあって、コールドゲームはなし。対戦チームは全49地区150校以上

# ファンタシースター

FM

'87年12月20日

4M

6000円

バッテリーバックアップ

セガ

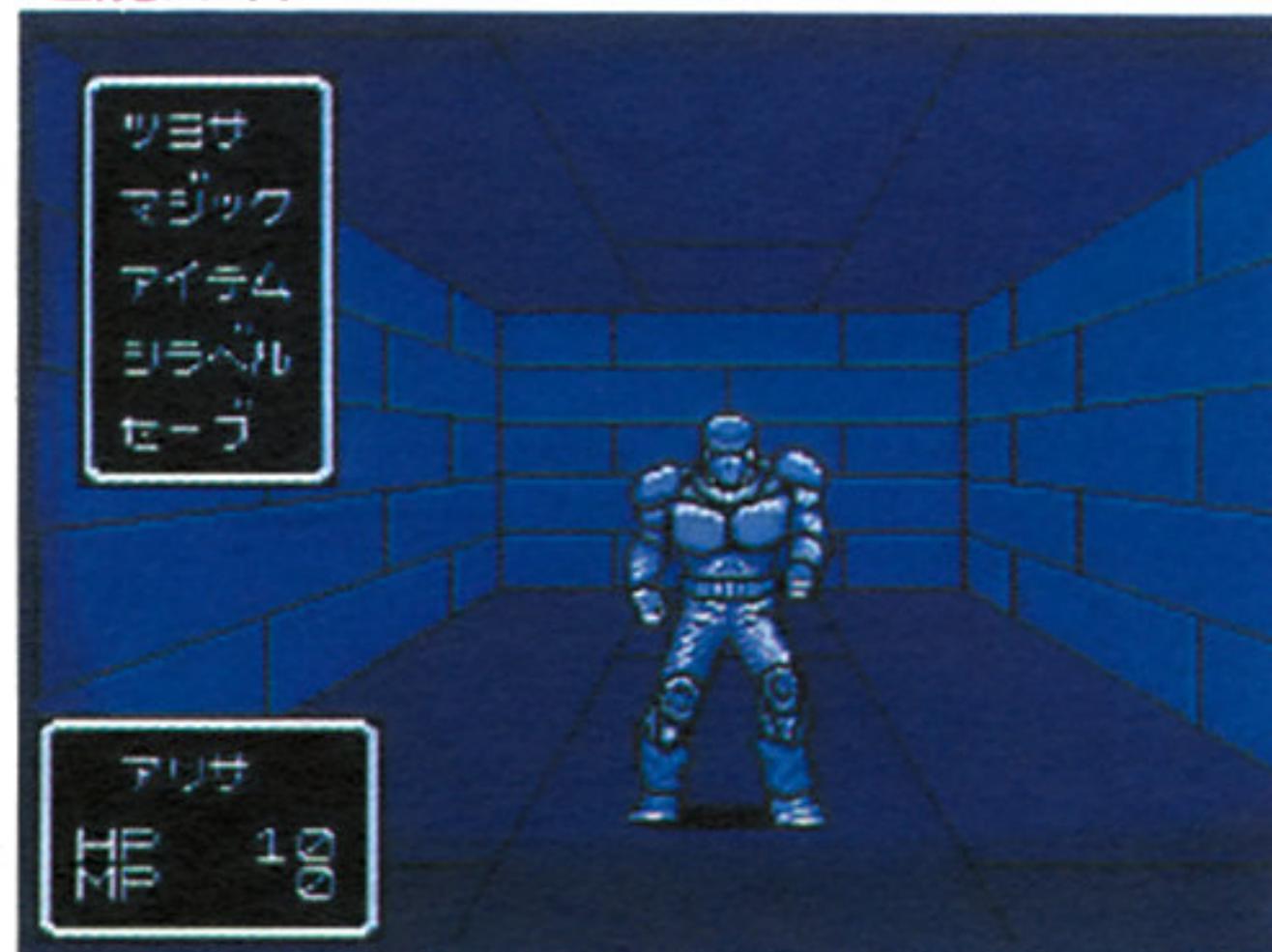
## 超大作RPG

主人公アリサは、兄の遺志をつぎ邪悪な国王ラシークを倒す旅に出た。途中で出合う2人と1匹の仲間は、それぞれ頼もしい能力を持っている。パルコ星、モタビア星、デゾリス星の3つの惑星をまたにかけ敵を倒すのだ!! システム的にはオーソドックスなRPGだが、BGMと3Dダンジョンは高い評価を得ている。

広大なマップには、3つの乗物を使用しなければ移動不可能な場所もある。また、なかなか難解すぎる謎もある。それを差し引いても完成度の高いゲーム。4Mはダテではないと胸を張って言えるソフトだ。IIの前にぜひこれをプレイしてほしい。

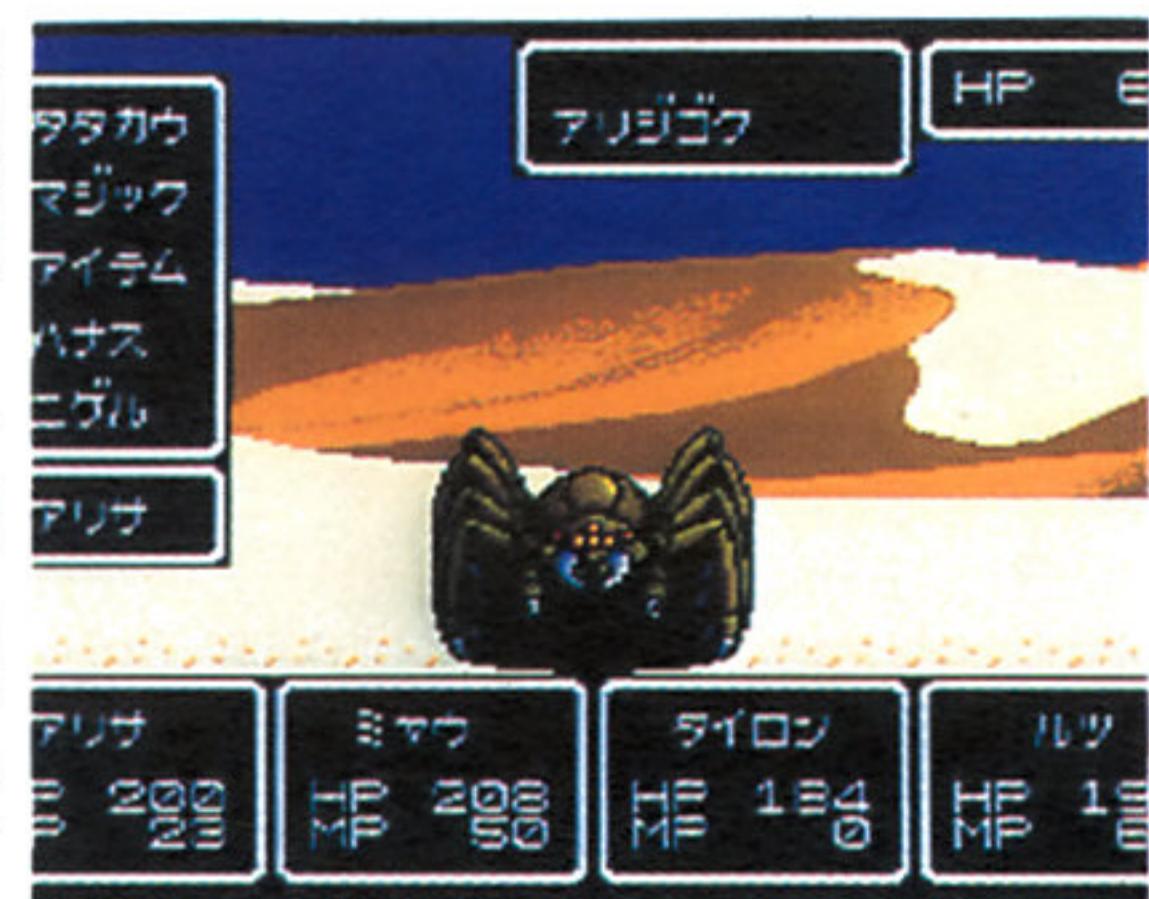


●最終的には4人パーティになる。怪力のタイロン、超能力者のルツ、不思議な動物ミヤウの4人だ

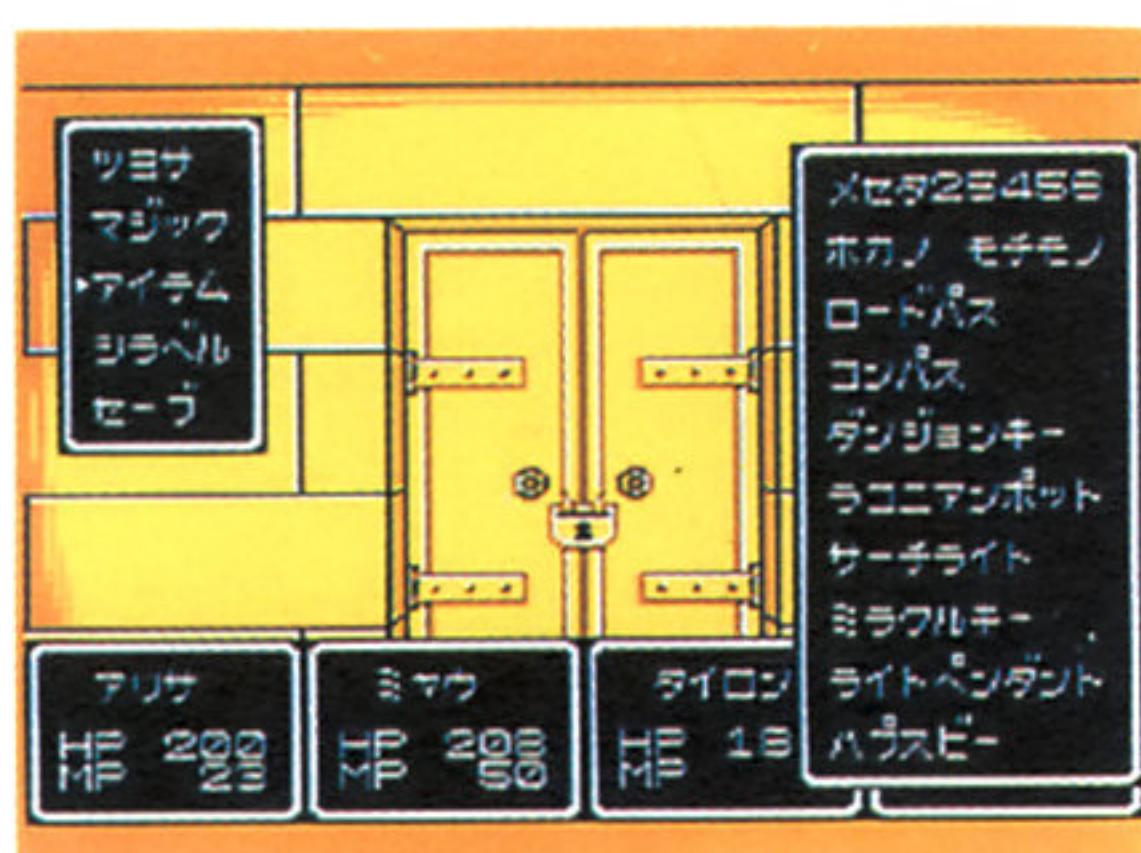


●ゲームの売りの1つ3Dダンジョン。流れるようにスムーズな動きが話題を呼んだ

●戦闘シーンは、コマンドを入力して行う。「ハナス」は通用しないことのほうが多いためやめよう。「ニゲル」もあまり成功しない



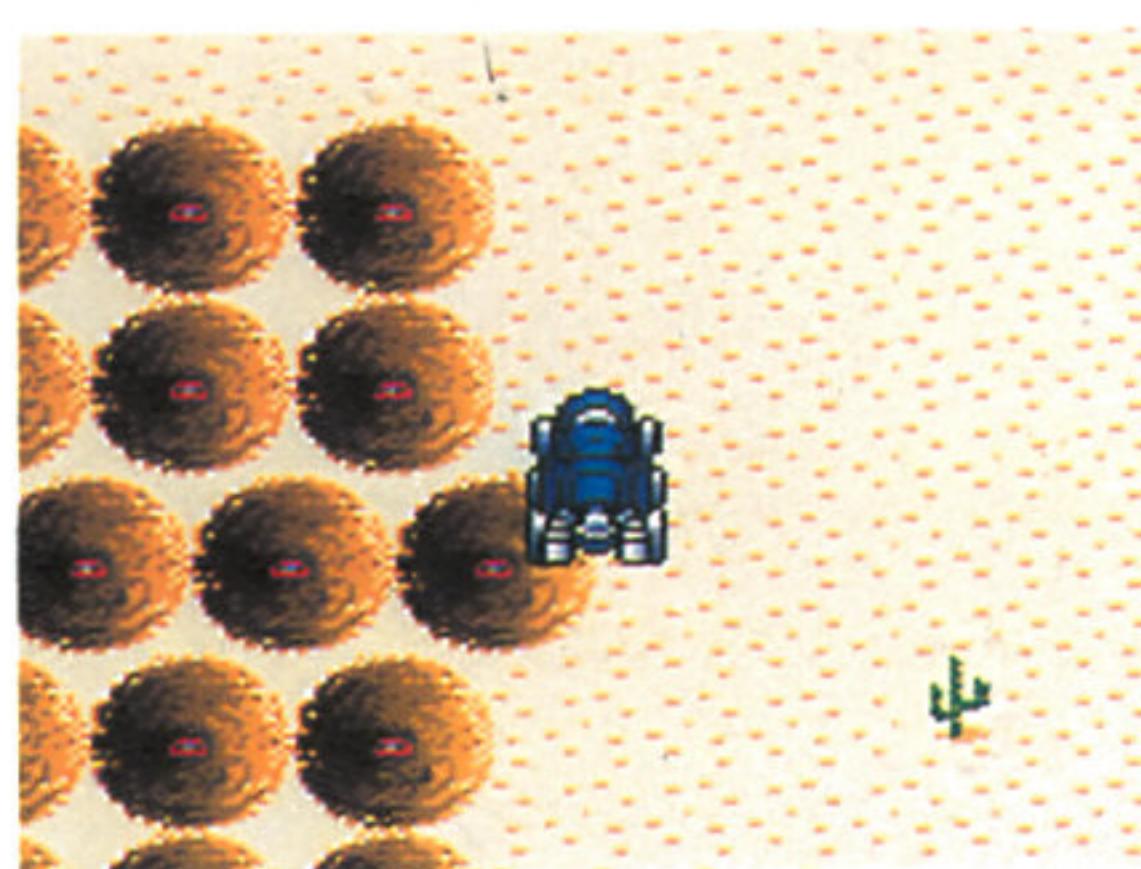
●このゲームは、アイテムの数が非常に多い。必要な物だけを選んでも、すぐにいっぱいになってしまう。ふんぎりよく捨てよう



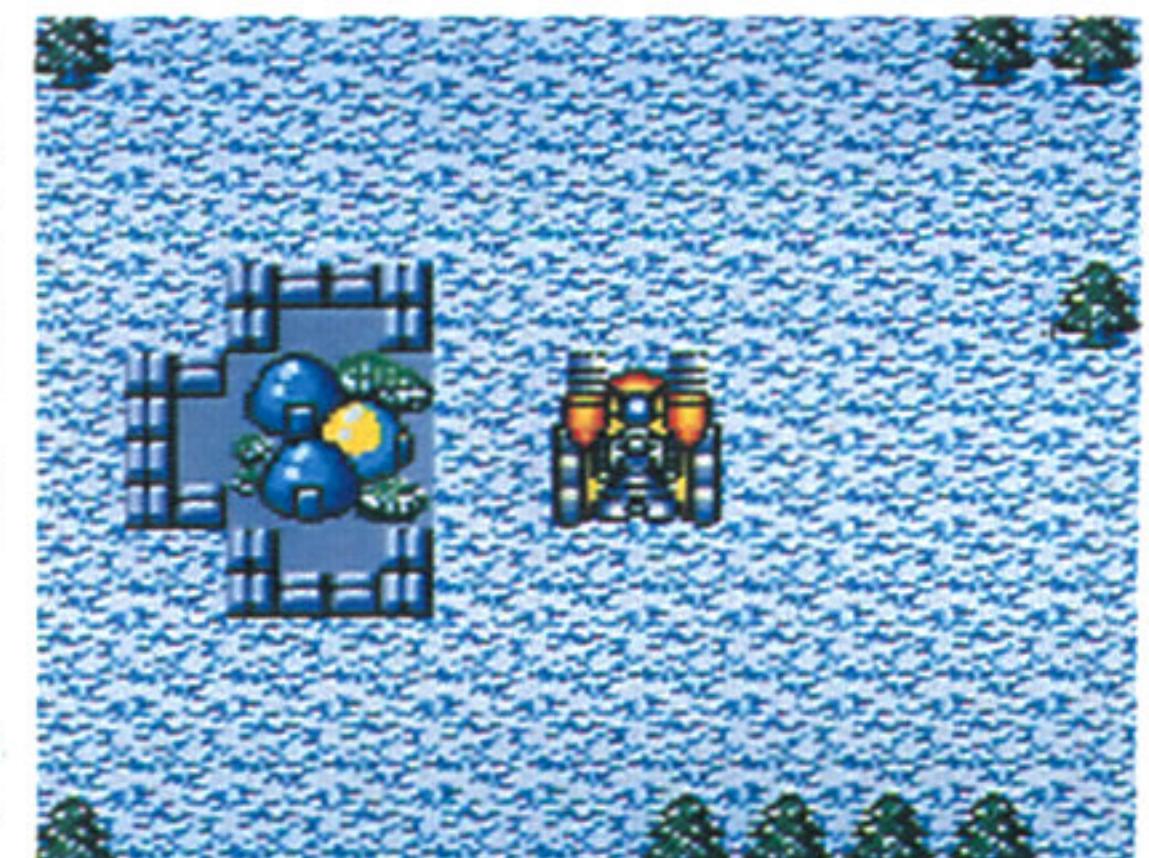
●これは、船の役割を果たす「フローメーバー」。これがないとシナリオが先へ進まない。手に入れたらいろいろまわってみよう



●「ランドマスター」は、車のような役目。モタビア星のアリジゴクは、これに乘らないと越えることができない



●氷を割って進むことができる「アイスデッカー」。これがないとデゾリスでは、自由に動けない。重宝する乗り物だ



# 霸邪の封印



FM

'87年10月18日

2M

5800円

バッテリーバックアップ

セガ

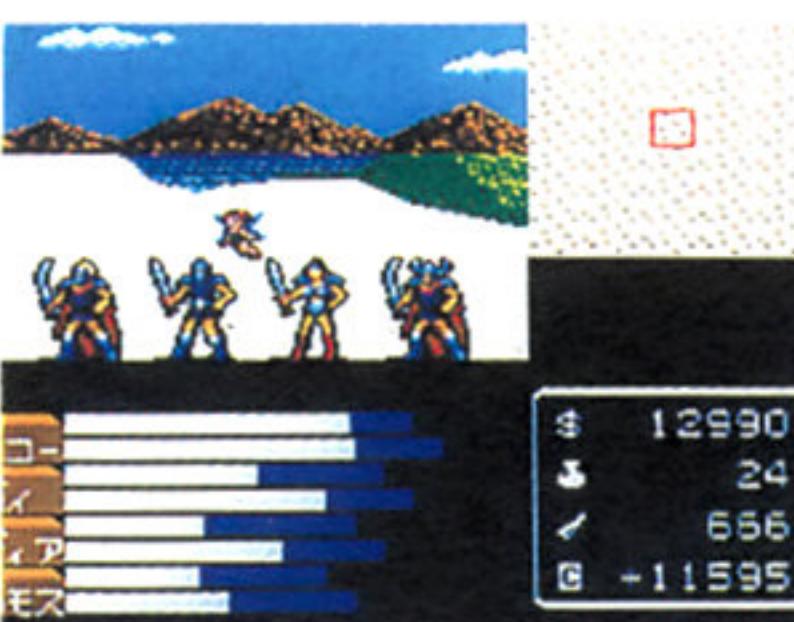
## パソコンから移植のRPG

パソコンで人気のあったRPGの移植版。移植といっても変更点はかなりある。

ゲームの目的は、仲間を集め、異次元への通路を閉ざす霸邪の封印を手に入れることだ。この世界では、敵を倒すとお金やキバが手に入る。キバはお金に換えたり、お金で買えないアイテムと交換したりすることができる。

画面右上の有視界マップを見ながら船を手に入れ、霸邪の封印を求めて旅を続けるプレイヤーを待ちうける物は!?

出来は他のどの機種にも勝っていると、評価の高いゲームだ。



●後半の敵で、かなり強い。できるだけムダな闘いは避けたい



●町にはキバ屋やかじ屋などの店が立ち並ぶ。キバは売らないほうがよい



●これはワナの1つでラストのボスの場所のダミーなのだ



# 魔王ゴルベリアス



FM

'88年8月14日

2M

5500円

パスワードコンティニュー

セガ

## コンパイルの自信作

パソコンで人気のあるアクションRPGの移植。アレスタなどでおなじみのコンパイルが作ったゲームで、プレイヤーは主人公ケレシスとなって、リーナ姫を助けなければならない。電源を切らなければ何回でもできるcontiニューと、パスワードは、かなり便利。

ケレシスの武器は剣。これで敵を倒して、お金を手に入れよう。そのほか、各種のブーツでパワーアップをはかることができる。グラフィックのなめらかさは好評だったが、内容に関して言えば、それほど評価が高いわけではない。

©SEGA・KGD/ASCII・COMPILE



●剣の間合いをよくつかんでから攻撃しないといけないのだ



●子ボス。ザコより強い程度。くつきすぎないようにして切りつけろ!!



●フェアリーたちは、ヒントなど貴重な情報を教えてくれる



# イース



FM

'88年10月15日

2M

5800円

バッテリーバックアップ

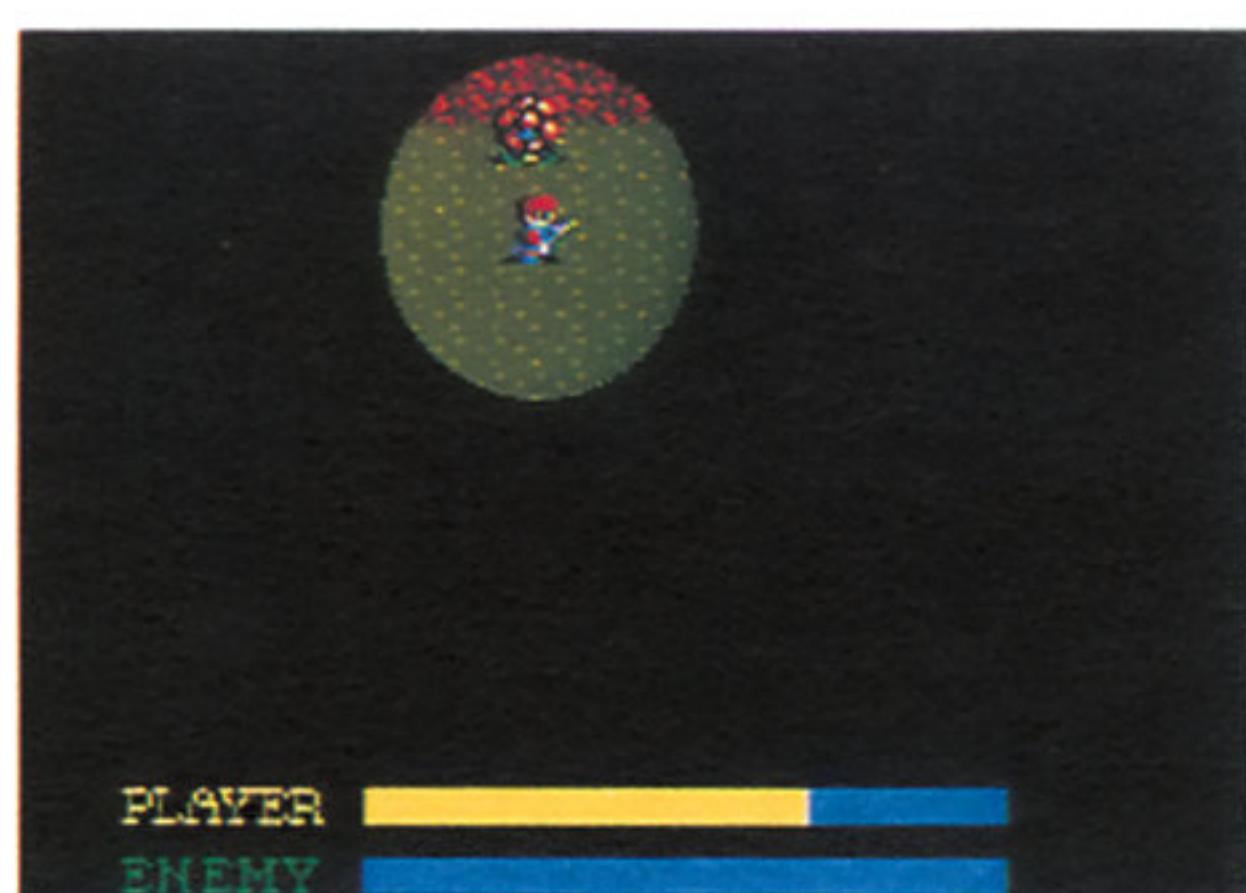
セガ

## グラフィックを強化

パソコンで人気のあったアクションRPGの移植。複雑で難解な謎解きをなくし、あくまでゲームを楽しむことに重点が置かれている。綿密に練られたストーリー設定のため、プレイヤーはゲームの展開を十分に味わえるようになっている。

ファミコン版のように謎を追加することなく、原作の雰囲気を忠実に再現している。ただ神殿、廃坑などのマップが異なる。

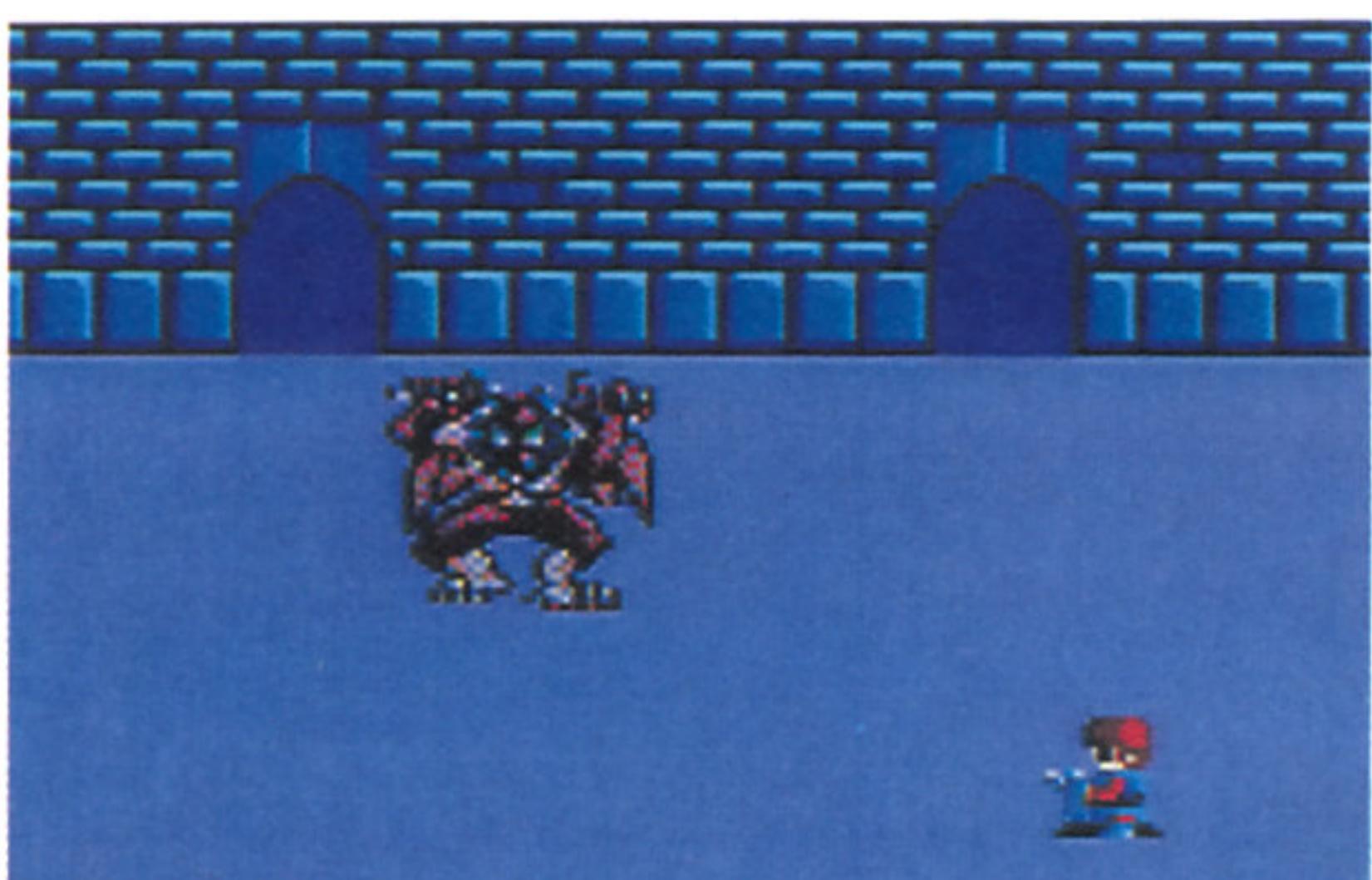
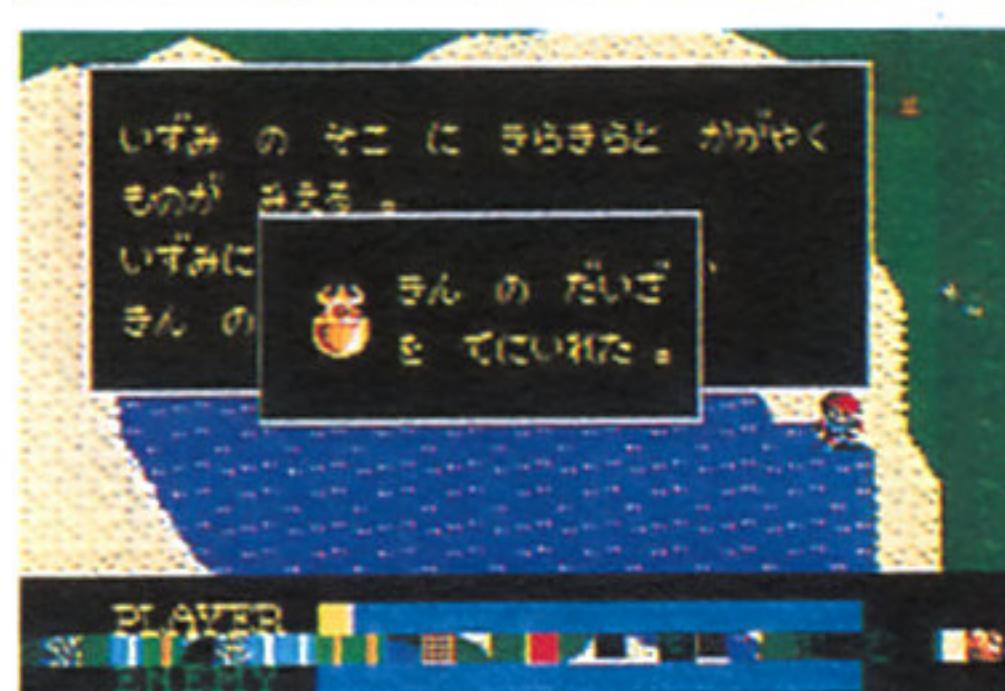
君は主人公アドルとなり、呪われた国工ステリアでイースの謎を解き明かす…。



●物語はミネアの町から始まり、占い師サラからイースの本の事を知らされる。イースの本とは?

●ミネアの町を出てみると、草原が北に続いている。モンスターがうろついているので注意

●これがスポット処理。廃坑に入るとアドルの周りしか見えなくなるので、現在位置がつかみにくい



●廃坑の地下深くに住みついているヴァジュリオンが出現! 小さなコウモリに分裂して攻撃てくる

●少女フィーナは重要人物

●金の台座は草原にある湖に沈んでいる

●取引所ピム。珍しい物を売っている。

なんとコイツは人の落とした物でさえも売り物にしてしまつ、とんでもない奴

# ハイスクール! 奇面組

'85年12月15日 1M 5000円 なし

セガ

## 原作そっくりのグラフィック

アクションアドベンチャーゲームで、原作は少年ジャンプに連載されていた。

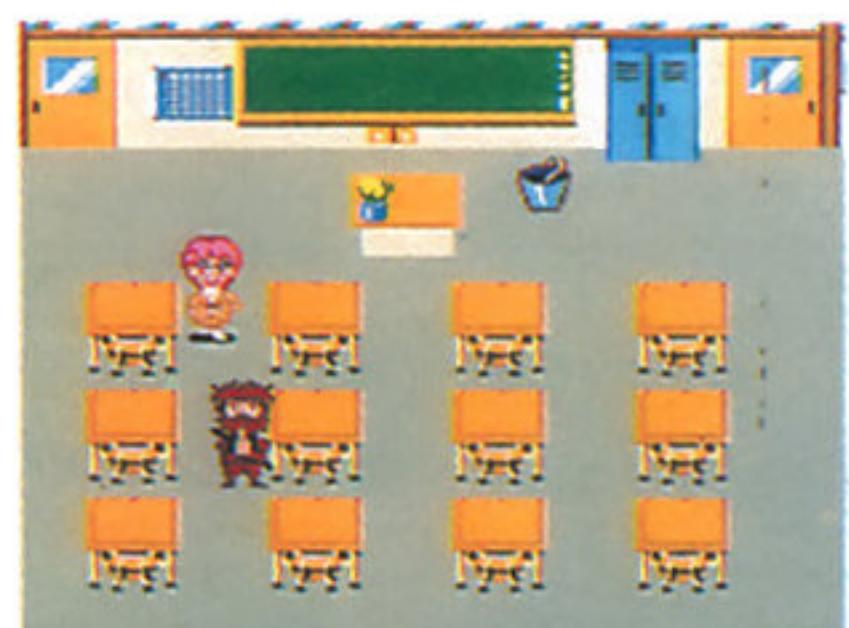
5人の変態グループ奇面組が、河川唯の親友、宇留千絵を気絶させてしまった。起こった唯ちゃんをプレイヤーは操って、隠れている奇面組を全員つかまえなくてはならない。

プレイヤーはアイテムを集め、それを使って奇面組を捕らえる。5人はバラバラに各教室に隠れているので、まず居場所をつきとめないといけないのだ。

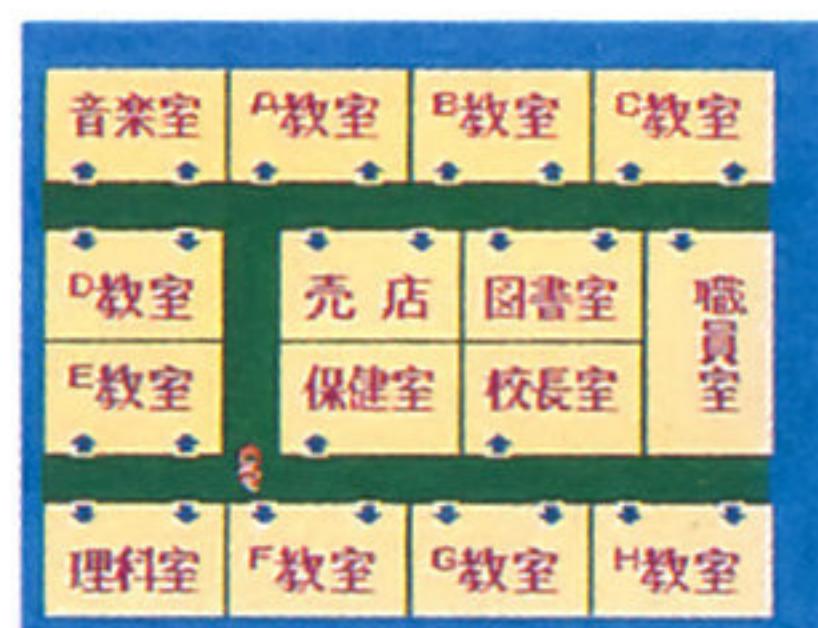
いいゲームだが、ちょっと簡単すぎるかもしれない。



●奇面組の得意技、奇面フラッシュ。5つの顔を見せつける技だ



●黒板消しをぶつけると忍者に変身。こんなことじゃつかまえられない



●これが高校のマップ。こここのどこかに5人は隠れているのだ



●あんなところにスケベの清が！ 何のアイテムを用意すればいいかな？

# 孔雀王

'88年9月23日 4M 5800円 パスワードコンティニュー セガ

## アクション&アドベンチャー

アクションとアドベンチャーを、交互に進めていくゲーム。原作は、少年ヤングジャンプの同名マンガだ。孔雀は比叡山でおこった12神将全滅の謎をつきとめるべく、出雲へ向かった。孔雀を待っているものは、一体何か？

アドベンチャ一面で他の場所に移動すると、アクション面に切り換わる。アクション面では、気を集中させて敵にぶつけて攻撃を。他に、9種類の術がある。

ゲームバランスもいいし、シナリオもまあまあで、なかなか良質のゲーム。ただ、原作を知らないとのめりこみにくい。



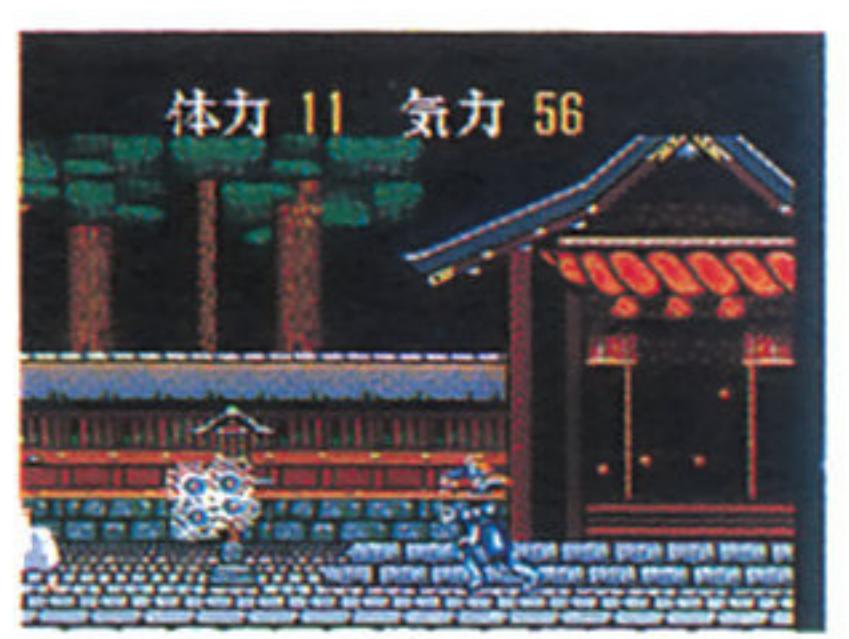
●孔雀は師であるアジャリ様から、比叡山の様子を見てくるよう言われた



●孔雀の気合弾が飛んだ。ザコ敵なら1発で倒せるぐらいの威力だ



●アドベンチャ一面でたまに小ボス的存在がいる。アクションで戦闘に



RPG

アドベンチャー

# あんみつ姫



'87年7月19日

1M

5000円

パワードコンティニュー

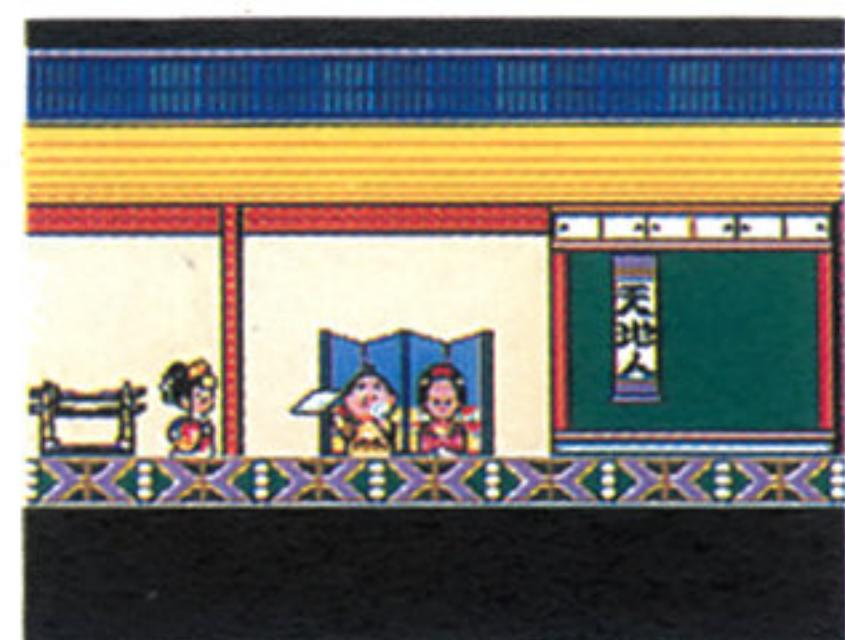
セガ

## おてんば姫はケーキがお好き

人気TVアニメのゲーム化作品。おてんばなあんみつ姫が、開店したケーキ屋さんめざして冒険をする、というストーリーのゲーム。ジャンルはアクションアドベンチャーで、時間内にケーキ屋さんにたどりつけないとゲームオーバーになってしまう。パワードセーブが嬉しい。



○あんみつ姫の父上と母上。いつもおてんばなお姫さまには手をやいている。あるアイテムを入手



# 星をさがして…



fm

'88年4月2日

2M

5500円

パワードコンティニュー

セガ

## メルヘンチックな物語

セガでは珍しいオリジナルアドベンチャーゲーム。

主人公のロイは、恋人のライラにプレゼントを買ってきました。なんと、それはミオという動物の卵だった。2人は卵をかえそうとするが……というのがストーリーだ。ゲームオーバーの回数が実際に多いゲーム。



○主人公ロイは、シャトルで恋人のライラに会いに来た。それにしても自分のシャトルとは豪華！



# 天才バカボン



fm

'88年6月2日

2M

5500円

パワードコンティニュー

セガ

## ハジメちゃんをさがせ

人気マンガが、アクションアドベンチャーゲームになったもの。

おなじみ目ん玉つながりのおまわりさんや、レレレのおじさん、バカボンパパなどが総登場する。原作を理解していると、知らないでプレイするときより5倍は面白い。読んでみるといいかも。



○レレレのおじさんや、おまわりさんも出演してる。レレレのおじさんは、荷物をあずかってくれる



○ゲームの主人公は当然、バカボンのパパだ。バカ田大学を卒業。パパはキックをすることができる

# 不思議のお城 ピットポット



カト

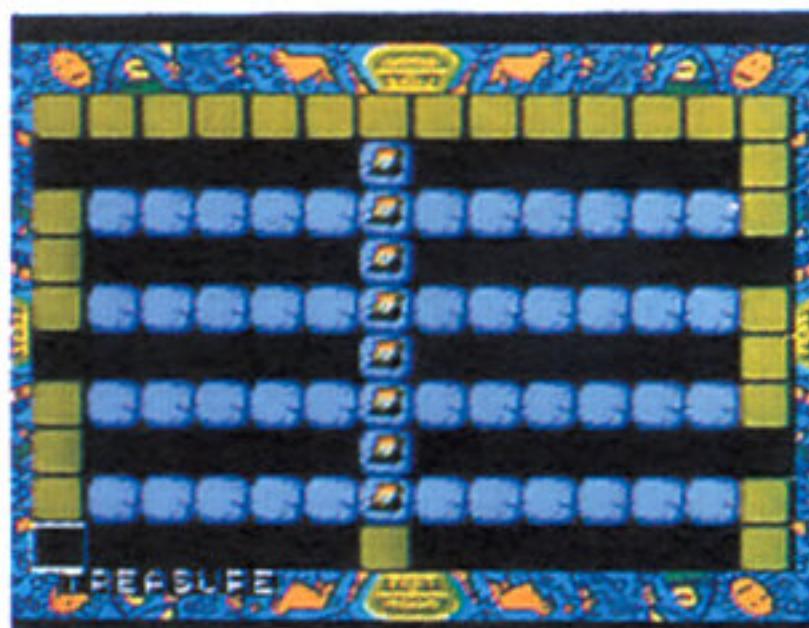
'85年12月14日 256K 4300円 なし

セガ

## ハンマー片手にお城を制覇！

ピットポット城に捕らえられたプリンセス、ルーニーを騎士イグルは助けにきた。ピットポットの怪物達を倒せる唯一の武器、ハンマーをして。

全部で114ステージもあるんだから、パスワードぐらいつけてもらいたいものだ。エンディングを見るのはキツイかもね。



敵をハンマーでぶったたけばいい。その間にカギを取るというのがセオリーだ。この面は簡単



ピットポットは、セガパズルゲームの草分け的存在。それだけにやりがいのあるゲームではある

# どきどきペンギンランド 宇宙大冒険



FM

'87年8月18日 1M 5000円 バッテリーバックアップ

セガ

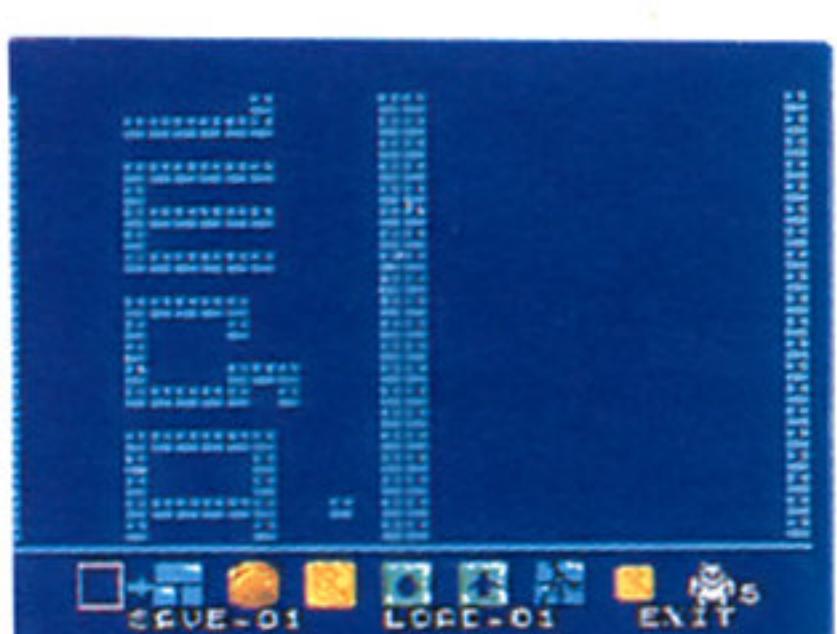
## 卵を割らずに下まで落とせ

ペンギンのアデリーが、卵をペンギンの子供達に届けるアクションパズル。全50ラウンドを、下へ下へとアデリーは卵を運んでいくのだ。途中にある氷のブロックは壊すことができる。

キャラクタは、オパオパよりもかわいいとも思われるのだが。

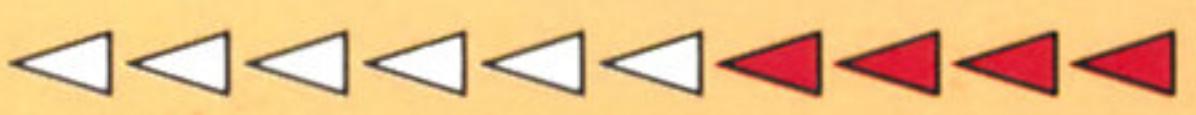


エディットがあるのも特徴だ。自分でステージを作りて研究したり、楽な面を作りクリアも



卵は、安全ラインより下に落とすと壊れるのだ。シロクマが目ざわりなときは、岩を落とす

# スパイvsスパイ



カト

'86年9月20日 256K 4300円 なし

セガ

## 2人同時プレイは燃える

アメリカンコミックスの人気キャラをゲームにした作品。パソコンからの移植で、当時としては1画面上下分割の構成は目新しかった。カラスのヘッケルとジャッケルがワナをしき合うという内容で、ジャンル分けしづらいゲームである。今でも根強い人気がある。

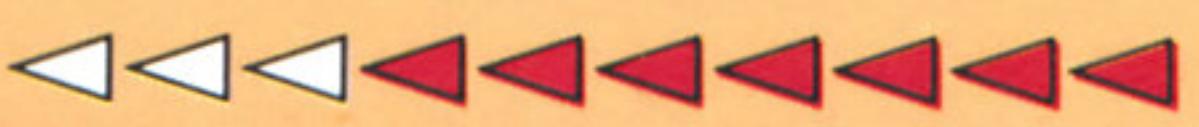


先に書類を飛行場に届けたほうがステージクリアで点が多く入る。何を隠そう、2人はスパイだ



上と下で同じ部屋に入ると、なぐり合いが始まる。負けると死んでしまうのだ

# ソロモンの鍵 王女リヒタの涙



FM

'88年4月17日

2M

5000円

コンティニュー

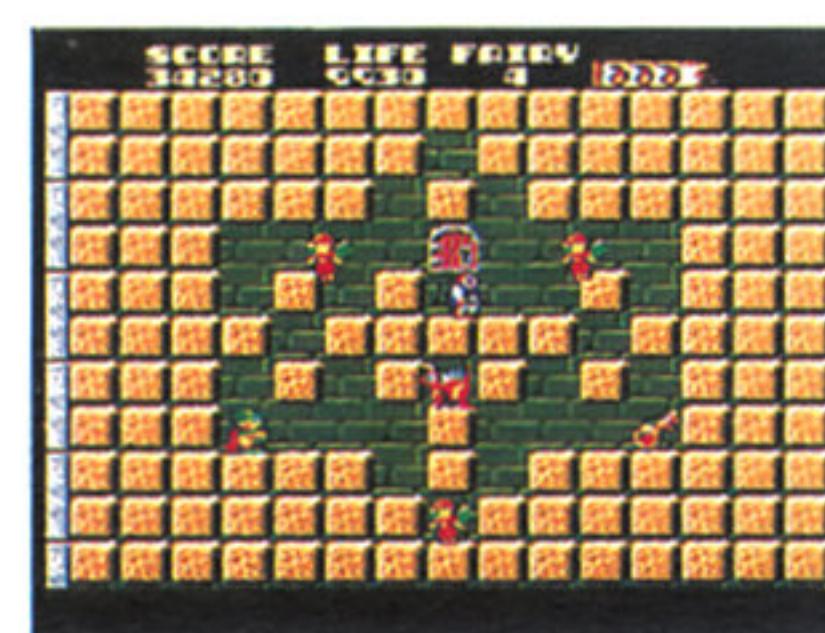
サリオ

## パズルアクションの決定版

アーケードではテクモのゲームだったアクションパズルゲーム。さらわれた王女リヒタを助け出すため、魔法使いダーナ・オシーは魔の星座宮へふみこんで行った。というのがゲームストーリーだ。

ダーナ・オシーはファイヤーボールと、換石の術、つまり魔法で石を出したり消したりすることができる。また、ファイヤーボールなどで敵を倒すと、その後にアイテムが出現したりする。

コンティニューのほかにパスワードもあるので、全部で50のステージを気長にクリアしよう。



●この面は両はしからの攻撃を、石をうまく使ってかわして登っていく



●換石の魔法をうまく使って、敵にふれずにクリア。まだこの面は序盤だ



●これも最初のほうではわりとつまりやすい面だ。油断しないように



●ゲームを始めて、最初につまりやすい面がこの面。右上のアイテムを

# 麻雀戦国時代



'87年10月18日

1M

5000円

なし

セガ

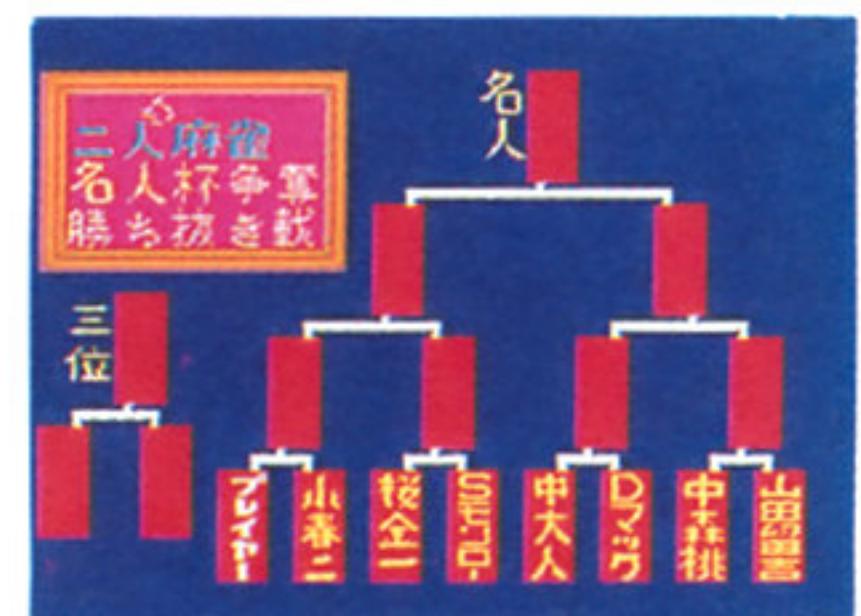
## 麻雀ゲームはこれしかない!!

メガドライブで遊べるただ1つの麻雀ソフト。2人対局、2人麻雀トーナメント、4人打ち麻雀など、数々のモードがあり、おまけにルール設定までできてしまうスグレモノ。対戦相手も全部で8人いるのなかなかあきない。初心者でも、上級者でも、ほぼ広くプレイできるおもしろさを持つ。ただ、対戦相手に女の子がいるにもかかわらず、せっかく勝っても脱いでくれないのがすごく悲しい。残念だ。

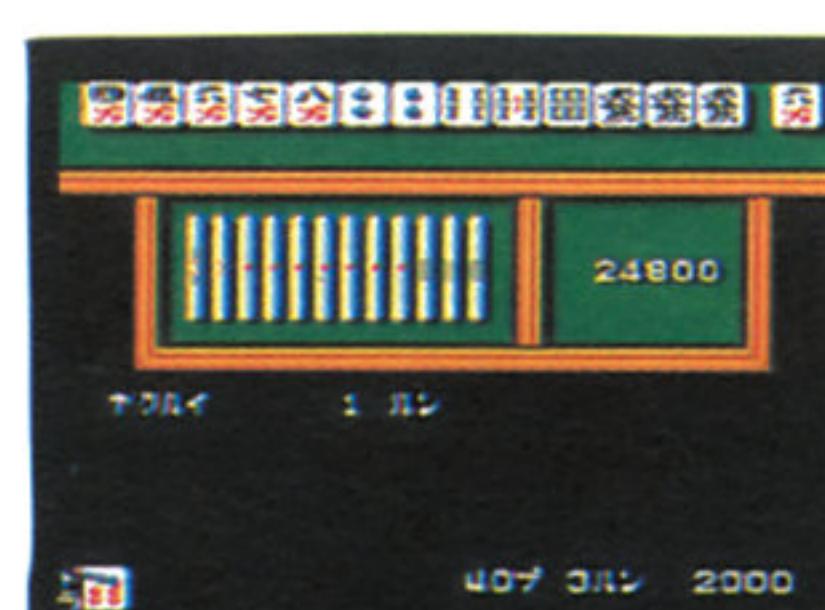
対戦相手たちは、それぞれ打ち方に特長を持っているので、早くそれを見破ることができた人は勝ち抜きやすい。



●2人麻雀のトーナメントモード。もちろんルール設定もできる



●4人麻雀だけでなく、2人麻雀の相手も選べる。女の子のほうがいーなー



●ウーン。まあまあの手といったところかな? 何を頭にしようか



●ルールを自分に有利にすれば勝ちやすくなるから、ぜひ利用を

# ファミリー・ゲームズ



'87年12月27日 1M 5000円 なし

セガ

## 淡いおとののムードを漂わす

ビリヤード・ダーツ・bingoの3つをゲームにまとめた。非常に獨得の味を持つソフト。ちょっとしたパーティのアトラクションとしてみんなで楽しむのにいい。

ただし、1人でプレイするのにはあまりむいてない。ファミコンのハイパーオリンピックの室内ゲーム、おとなバージョン的ソフトである。



## 先読みが勝負のビリヤード

やはり3つの中で1番楽しめるのが、ビリヤード。点数を競う単純なルールから最後に9番をポケットした人が勝利者になるナインボールまである。



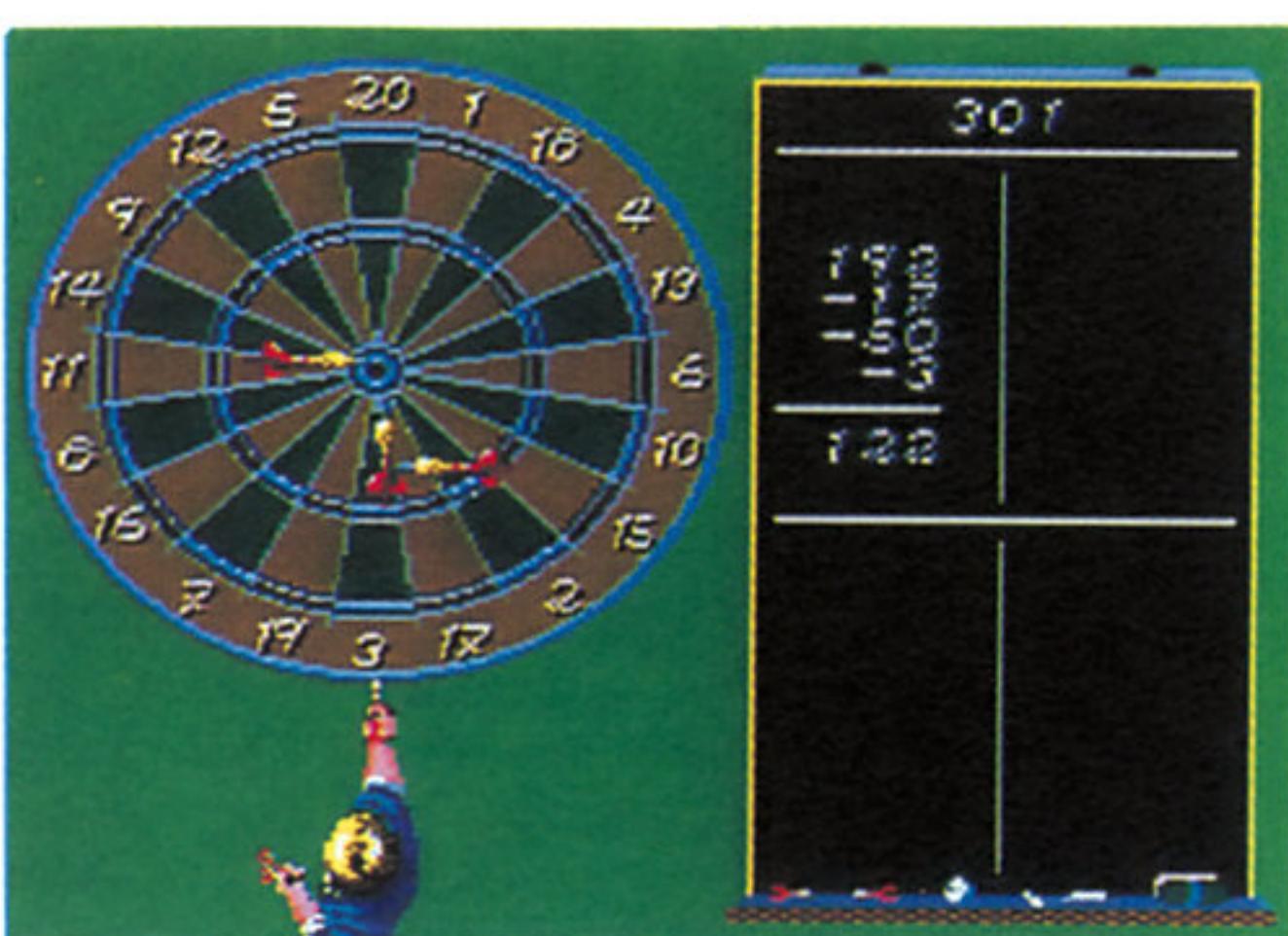
選んだゲームごとに人数などを設定する画面で、バニーガールが替わるのがこのゲームの醍醐味でもある？



球をつくときがとつてもかっこよくできている。プレイショットはまさに緊張の一瞬といったところ

## テクニックの必要なダーツ

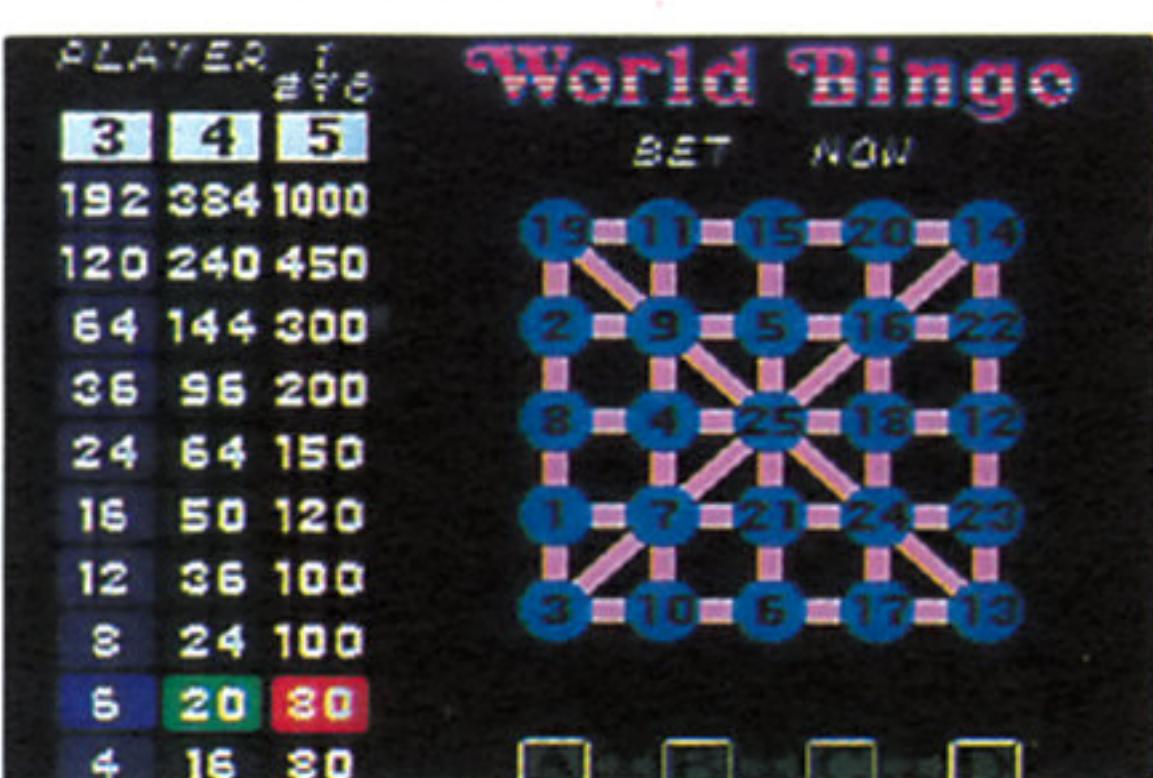
301や501のルールは、ねらうタイミングを覚えていないと、すごろくと同じように点数を口にできなくて終わらない。



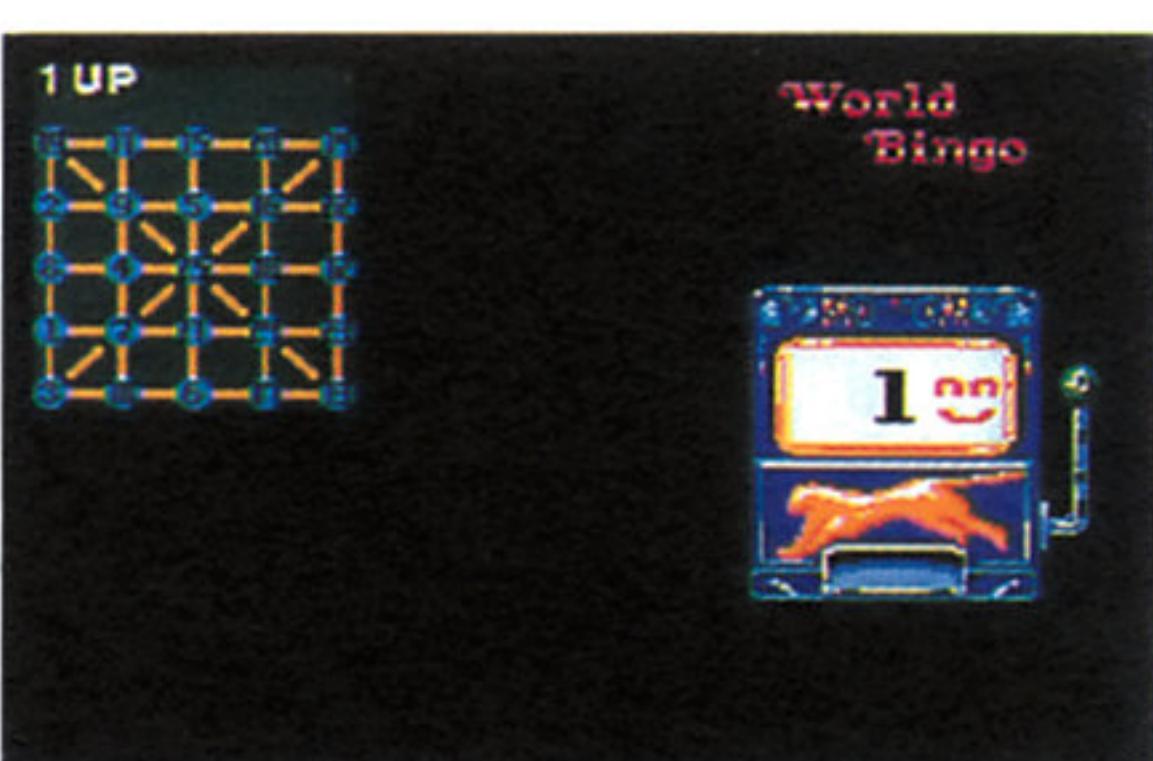
○ど真ん中なんてめったに当たるものではないが、タイミングさえ覚えれば楽勝さ！

## ランダムな勝負のbingo

3つあるゲームの中で唯一、運に頼るゲーム。スロットマシーンの変形版と考えていいだろう。



○まず、自分の持ち金と相談して賭ける。並んだ数字の数によってもらえる金額も変わってくる



○スロットマシーンで数字を出してその数字に対しても二コ二コマスクがでれば、スクリーンカードに表示できる



○ゲームが終了すればこの渋いグラフィック画面になり、もう一度やるかほかのゲームをするかを選ぶ

# 五十音順さくいん

|          |  |   |
|----------|--|---|
| <b>あ</b> | R-タイプ ..... 33<br>アウトラン ..... 53<br>赤い光弾ジリオン ..... 40<br>アクションファイター ..... 26<br>阿修羅 ..... 37<br>アストロウォリアー ..... 24<br>アストロフラッシュ ..... 24<br>アフターバナー ..... 29<br>アルゴスの十字剣 ..... 46<br>アレスター ..... 30<br>アレックスキッド ザ ロストスターズ ..... 45<br>アレックスキッドのミラクルワールド ..... 37<br>アレックスキッド 天空魔城 ..... 10<br>あんみつ姫 ..... 62<br>イース ..... 60<br>ウッディポップ ..... 36<br>エイリアンシンドローム ..... 41<br>S D I ..... 28<br>エンデューロレーサー ..... 52<br>尾崎直道のスーパーマスターズ ..... 15<br>おそ松くん はちゃめちゃ劇場 ..... 10<br>オパオパ ..... 43<br><b>か</b><br>キャプテンシルバー ..... 47<br>ギャラクティックプロテクター ..... 45<br>孔雀王 ..... 61<br>グレートゴルフ ..... 54<br>グレートサッカー ..... 51<br>グレートバスケットボール ..... 55<br>グレートバレーボール ..... 55<br>グレートフットボール ..... 55<br>グレートベースボール ..... 51<br>剣聖伝 ..... 45<br>ゴーストハウス ..... 35<br>極悪同盟ダンプ松本 ..... 52<br>コミカルマシンガンジョー ..... 34<br><b>さ</b><br>ザクソン 3 D ..... 33<br>ザ・サーキット ..... 54<br>ザ・プロ野球 ペナントレース ..... 54<br>サテライト 7 ..... 24<br>サンダーフォース II MD ..... 7<br>サンダープレード ..... 32<br>SHINOBI 忍 ..... 47<br>獣王記 ..... 9<br>スーパーサンダーブレード ..... 8<br>スーパー大戦略 ..... 20<br>スーパーテニス ..... 51<br>スーパーハイドライド ..... 17<br>スーパーハングオン ..... 16 | <b>わ</b><br>スーパーリーグ ..... 14<br>スーパーレーシング ..... 57<br>スーパーワンダーボーイ ..... 38<br>スーパーワンダーボーイモンスターワールド ..... 44<br>スケバン刑事 II 少女鉄仮面伝説 ..... 39<br>スパイ VS スパイ ..... 63<br>スペースハリアー ..... 27<br>スペースハリアー 3 D ..... 31<br>スペースハリアー II ..... 6<br>青春スキャンダル ..... 34<br>ソロモンの鍵 王女リヒタの涙 ..... 64<br><b>た</b><br>大魔界村 ..... 12<br>ダブルターゲット シンシアの眠り ..... 38<br>ダブルドラゴン ..... 49<br>超音戦士ボーグマン ..... 50<br>テディーポーイブルース ..... 34<br>天才バカボン ..... 62<br>どきどきペンギンランド 宇宙大冒険 ..... 63<br>トライフォーメーション ..... 43<br><b>な</b><br>ナスカ'88 ..... 35<br>忍者 ザ・ニンジャ ..... 35<br>熱球甲子園 ..... 57<br><b>は</b><br>ハイスクール！ 奇面組 ..... 61<br>霸邪の封印 ..... 59<br>ハングオン ..... 50<br>BMX トライアル アレックスキッド ..... 42<br>ファイナルバブルボブル ..... 48<br>ファミリー・ゲームズ ..... 65<br>ファンタシースター ..... 58<br>ファンタシースター II 還らざる時の終わりに ..... 18<br>ファンタジーゾーン ..... 25<br>ファンタジーゾーン II オパオパの涙 ..... 26<br>不思議のお城ピットポット ..... 63<br>ブレードイーグル ..... 31<br>北斗の拳 ..... 36<br>北斗の拳 新世紀末救世主伝説 ..... 11<br>星をさがして ..... 62<br>ポンバーレイド ..... 32<br><b>ま</b><br>麻雀戦国時代 ..... 64<br>魔王ゴルベリアス ..... 59<br>魔界列伝 ..... 40<br>マスターズゴルフ ..... 57<br>メイズウォーカー ..... 43<br>め組レスキュー ..... 48<br><b>る</b><br>ロード オブ ソード ..... 47<br>ロッキー ..... 56<br>ワールドカップサッカー ..... 15 |
|----------|--|---|

# 発売年表

|     |                                   |   |
|-----|-----------------------------------|---|
| '85 | 10/20 テディーポーイブルース ..... 34        | 11/15 BMXトライアル アレックスキッド ..... 42        |
|     | 10/20 ハングオン ..... 50              | 12/12 アフターバーナー ..... 29                 |
|     | 10/27 グレートサッカー ..... 51           | 12/13 トライフォーメーション ..... 43              |
|     | 12/14 不思議のお城ピットポット ..... 63       | 12/20 オパオパ ..... 43                     |
|     | 12/15 グレートベースボール ..... 51         | 12/20 ファンタシースター ..... 58                |
|     | 12/15 ハイスクール！奇面組 ..... 61         | 12/27 ファミリー・ゲームズ ..... 65               |
|     | 12/20 サテライト7 ..... 24             | '88 1/31 スーパーウンダーボーイ モンスターワールド ..... 44 |
|     | 12/22 アストロフラッシュ ..... 24          | 2/21 ギャラクティックプロテクター ..... 45            |
|     | 12/22 スーパーテニス ..... 51            | 2/29 アレスター ..... 30                     |
| '86 | 1/31 青春スキャンダル ..... 34            | 2/29 スペースハリアー3D ..... 31                |
|     | 4/21 コミカルマシンガンジョー ..... 34        | 3/10 アレックスキッド ザ ロストスターズ ..... 45        |
|     | 4/21 ゴーストハウス ..... 35             | 3/25 アルゴスの十字剣 ..... 46                  |
|     | 5/18 エンデューロレーサー ..... 52          | 3/26 ブレードイーグル ..... 31                  |
|     | 6/15 ファンタジーゾーン ..... 25           | 4/2 星をさがして... ..... 62                  |
|     | 6/30 アウトラン ..... 53               | 4/17 ソロモンの鍵 王女リヒタの涙 ..... 64            |
|     | 7/20 北斗の拳 ..... 36                | 6/2 剣聖伝 ..... 45                        |
|     | 7/20 極悪同盟ダンプ松本 ..... 52           | 6/2 ロード オブ ソード ..... 47                 |
|     | 8/17 アクションファイター ..... 26          | 6/2 天才バカボン ..... 62                     |
|     | 8/17 ザ・プロ野球 ペナントレース ..... 54      | 6/19 SHINOBI 忍 ..... 47                 |
|     | 9/20 スパイVSスパイ ..... 63            | 7/2 ファイナルバブルボブル ..... 48                |
|     | 9/21 ザ・サーフィット ..... 54            | 7/2 スーパーレーシング ..... 57                  |
|     | 11/1 アレックスキッドのミラクルワールド ..... 37   | 7/17 キャプテンシルバー ..... 47                 |
|     | 11/8 忍者 ザ・ニンジャ ..... 35           | 7/30 サンダーブレード ..... 32                  |
|     | 11/16 阿修羅 ..... 37                | 7/30 ⑥組レスキュー ..... 48                   |
|     | 12/14 アストロウォリアー ..... 24          | 8/14 魔王ゴルベリアス ..... 59                  |
|     | 12/20 グレートゴルフ ..... 54            | 9/9 热球甲子園 ..... 57                      |
|     | 12/21 スペースハリアー ..... 27           | 9/23 孔雀王 ..... 61                       |
| '87 | 1/18 ダブルターゲット シンシアの眠り ..... 38    | 10/1 R-タイプ ..... 33                     |
|     | 1/31 メイズウォーカー ..... 43            | 10/1 ダブルドラゴン ..... 49                   |
|     | 3/15 ウッディポップ ..... 36             | 10/15 イース ..... 60                      |
|     | 3/22 スーパーウンダーボーイ ..... 38         | 10/29 スペースハリアーII ..... 6                |
|     | 3/29 グレートバスケットボール ..... 55        | 10/29 スーパーサンダーブレード ..... 8              |
|     | 3/29 グレートバレーボール ..... 55          | 11/27 獣王記 ..... 9                       |
|     | 3/29 グレートフットボール ..... 55          | 12/1 超音戦士ボーグマン ..... 50                 |
|     | 4/19 スケバン刑事II 少女鉄仮面伝説 ..... 39    | 12/24 おそ松くん はちゃめちゃ劇場 ..... 10           |
|     | 4/19 ロッキー ..... 56                | '89 2/4 ボンバーレイド ..... 32                |
|     | 5/17 魔界列伝 ..... 40                | 2/10 アレックスキッド 天空魔城 ..... 10             |
|     | 5/24 赤い光弾ジリオン ..... 40            | 3/21 ファンタシースターII 還らざる時の終わりに ..... 18    |
|     | 7/19 あんみつ姫 ..... 62               | 4/22 スーパーリーグ ..... 14                   |
|     | 8/18 どきどきペンギンランド 宇宙大冒険 ..... 63   | 4/29 スーパー大戦略 ..... 20                   |
|     | 9/20 ナスカ'88 ..... 35              | 6/15 サンダーフォースIIMD ..... 7               |
|     | 10/10 マスターズゴルフ ..... 57           | 7/1 北斗の拳 新世紀末救世主伝説 ..... 11             |
|     | 10/18 エイリアンシンドローム ..... 41        | 7/29 ワールドカップサッカー ..... 15               |
|     | 11/17 ファンタジーゾーンII オパオパの涙 ..... 26 | 8/3 大魔界村 ..... 12                       |
|     | 10/18 霸邪の封印 ..... 59              | 9/9 尾崎直道のスーパーマスターズ ..... 15             |
|     | 10/18 麻雀戦国時代 ..... 64             | 10/6 スーパーハイドライブ ..... 17                |
|     | 10/24 S.D.I ..... 28              | 10/7 スーパーハングオン ..... 16                 |
|     | 11/7 ザクソン3D ..... 33              |   |

PLAYABLE SOFT COLLECTION

メガドライブ FAN 創刊号特別付録



PLAYABLE SOFT COLLECTION

メガドライブ  
FAN  
創刊号特別付録