

ファミリーコンピュータ



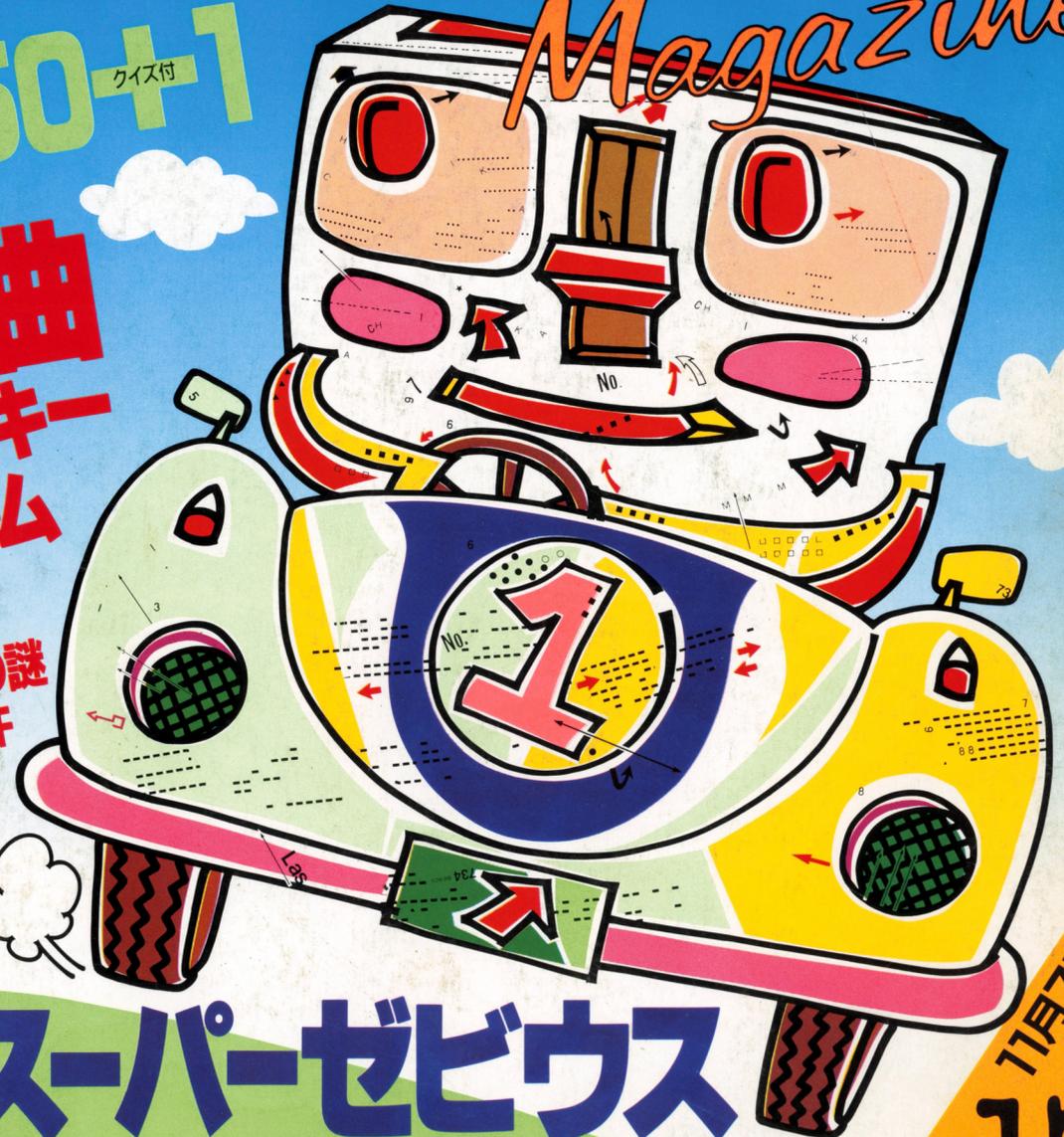
290
YEN

Magazine

超ウルトラ技50+1
クイズ付

迷路組曲
スーパーモンキー
けいさんゲーム
ブリーダー

ドラゴンボール神龍の謎
ミシシッピ殺人事件
マッピーランド



最終面まで
完全クリア

スーパーゼビウス 悪魔城ドラキュラ

11月7日号

1986
NO. 17



朝 7:00。
目覚まし時計が鳴り、ジェミーちゃんが目ざました。パジャマからお気に入りのスカートに着替えて、さあ、一日が始まるぞ。あ、起きたらちゃんと顔を洗って、ご飯の後はしっかり歯をみがいている。えらいなあ。



でも、ただ見ているだけじゃダメなんだ。コンピューターの中に住んでいても、やっぱりお腹はすくし、のどだって渴くもんね。ご飯の材料とミルク、そしてトラ猫のためにキャットフードを届けてあげなきゃ。

あと、寂しくて泣き出すことがあるから、そんな時には手紙を送ったり、電話をかけて慰めてあげなきゃいけない。それに、相手をしてあげないと、遠端に不機嫌になって、ムツとした表情になっちゃうから、注意しなきゃいけないぞ！



アクションゲームでもなければRPGでもない、もちろんアドベンチャーでもないこのソフト、一体何なんだろう。ゲームというよりは、ファミコンの中にいる女の子とお友達になるとか、妹にしちゃうとか、そんな感じのまったく新しいジャンルのゲームだね。君のファミコンの中にも、きっとジェミーちゃんのような女の子がいるはずだから、友達になってみないか！



ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせください。
ユーザー・サポート TEL. 03-545-3519
(AM9:00~12:00 PM1:00~6:00)
※通信販売ご希望の方は、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

DOG
Disk Original
Group

SQUARE

スクウェア 〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL. 03-545-3519

の・ぞ・い・て・ ご・ら・ん。

—ぼくらは、^{あたら}新しいジャンルを^ま待っていたんだ—

APPLE
TOWN
STORY

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

アップルタウン物語

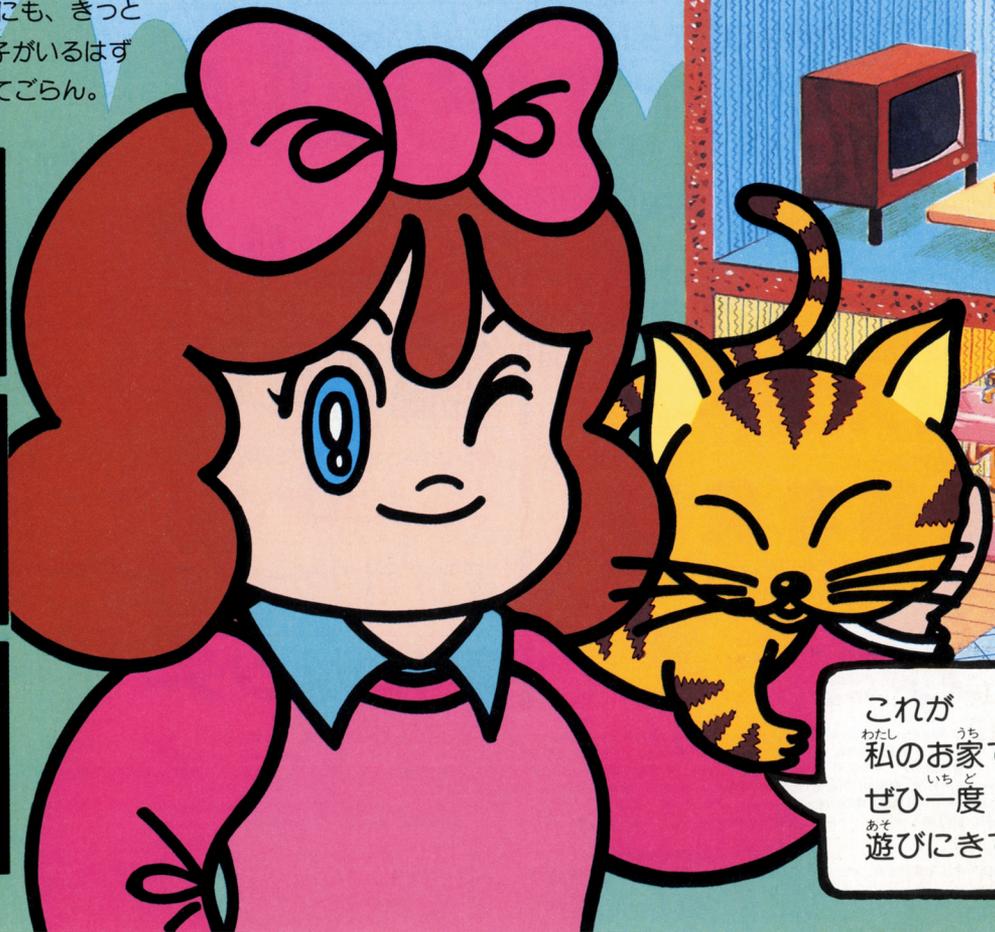
LITTLE COMPUTER PEOPLE

今日は、みんなにすごいことを教えよう。

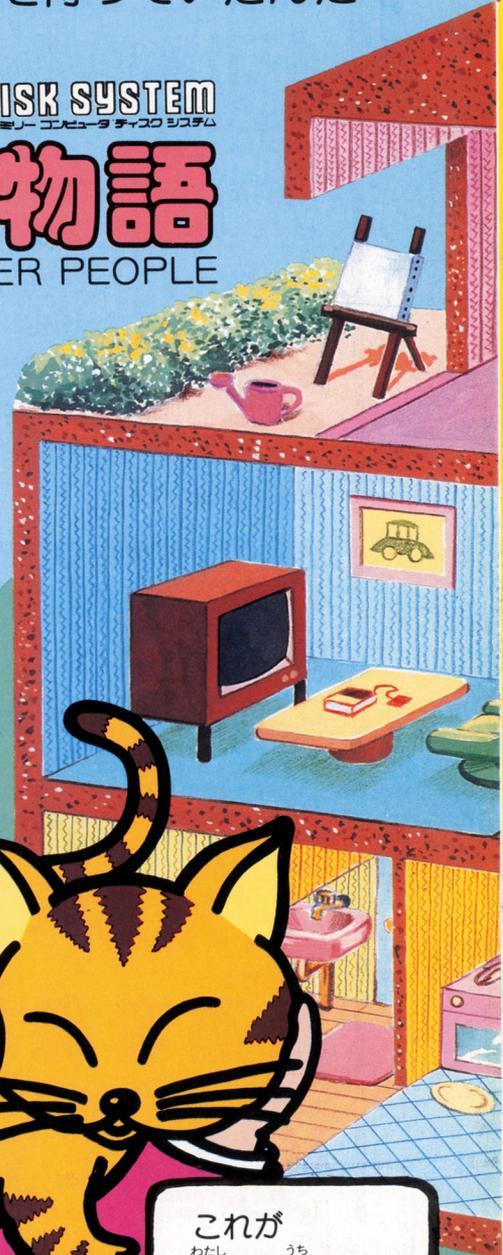
うちのファミコンの中には、人が住んでいるんだよ。それもとてもかわいい女の子が。

その子はジェニーちゃんといって、アップルタウンという街にある、大きな家でチョコチョコ動き回っているところを見つけたんだ。ご飯を作ったり、本を読んでいるのがかわいくて、ジッと見ていたら、僕の方を向いて手を振るんだ。それからもう、ジェニーちゃんとは友達さっ！ ジェニーちゃんはお茶目で、ちょっと泣き虫だから、目が離せないんだよねっ。君のファミコンの中にも、きっと

ジェニーちゃんみたいな女の子がいるはずだから、今度 こっそりのぞいてごらん。



これが
わたし
のお家です！
ぜひ一度
遊びにきてね。





NO. 17
1986 11月7日号

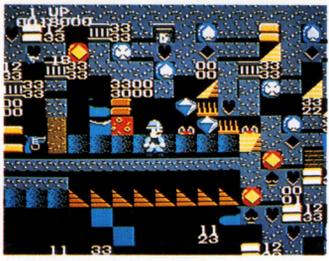
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日を含め、そのく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみで受け付けています。なお、その時間以外には留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

122 ●キミの新鮮なアイデアと才能を求めます
少年ゲームクリエイター大募集!

91 ●新鮮もぎたてのおもしろ技が大集合!

超ウルトラ技 50+

〈特別技〉悪魔城ドラキュラ・あっと驚くグチャグチャ面だ/ゴーストバスターズ・あっというまに大金持ちになるのだあ//戦場の狼・安全地帯よいとこ一度はおいで。硝煙の中にも、ホラ/バナナ・最終面まで行けるし、最高得点にもなっちゃろ! (真技)スーパーピットフォール・ぐっちゃんぐっちゃんのバグ面を発見!? ほか



47 ♥第4話/学園祭DEデート まんが みなづき由宇
あこがれてエンジェル!

82 ●今回はスポーツゲームの急所を大公開!
図解正攻ゼミナール

79 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

90 ●おめでとう
当選者発表

112 ●スケバンしのぶの素顔に肉薄
なんとってファミコン!

114 ●アンケートに答えて得しちやえ
ファミマガ読者プレゼント

116 ●ジョイスティックを大特集
ファミマガ Journal

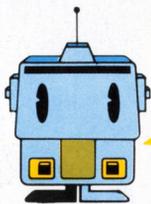
120 速報!ゲスト10

134 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

悪魔城ドラキュラ..... 6, 91
アルカノイド.....131
A SO.....102
エレクトリジャン.....133
がんばれゴエモン!からくり道中.....96, 99
奇々怪界.....131
機動戦士Zガンダム.....100
けいさんゲーム.....24
ゴーストバスターズ.....92, 110
コナワールド.....132
子猫物語.....93, 100
ザ・ブラックバス.....130
じゃじゃ丸の大冒険.....96, 108
スーパーゼビウス.....59, 109
スーパーピットフォール.....98, 106
スーパーモンキー大冒険.....20
スーパーロードランナー.....133
スクーン.....105
戦場の狼.....94, 105
ソロモンの鍵.....102, 110
タイガーヘリ.....130
高橋名人の冒険島.....94
チョップリフター.....105
ディーヴァ.....131
時空の旅人.....130
ドラゴンクエスト.....92, 97
ドラゴンボール神龍の謎.....126
ナイト・ロアー.....132
長靴をはいた猫.....129
バナナ.....94, 99
バレーボール.....101
ブリーダー.....28
北斗の拳.....104
魔界村.....109
マッピーランド.....128
ミシシッピー殺人事件.....124
六三四の剣.....104, 109
迷宮組曲.....14
メトロイド.....100
夢工場.....132
ワルキューレの冒険.....96

●Publisher/橋塚宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/小沢誠昭・木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡・中村洋司・日比典子・三浦昭彦・水沼瓜・渡博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・荒田茂樹・市原絹代・岡野郎・加藤千香子・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・藤訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/ファミコンあびきの会DONKE Y ●Proofreader/笠原紀彦 ●Staff Photographers/萩原修・浜野忠夫 ●General Coordinator/島宮美幸 ●制作 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・住田博幸 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木いづ子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/樹創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



もくじ~!

徹底研究!! 最終面まで完全クリア

6 ●全ボスキャラとドラキュラをついに制覇

悪魔城ドラキュラ

攻略法

完全

PART2



59 ●ガンプの全貌が今まさに明かされる

スーパーゼビウス

攻略法

完全



話題炸裂!! これが期待の新作だ

14 ●パズルゲームのようでロールプレイング?



迷宮組曲

20 ●おなじみ孫悟空の大冒険!



スーパーモンキー大冒険

全景マップ付

24 ●数字がきらいでもゲームなら安心

けいさんゲーム

(4年、5・6年)

28 ●ファミコンでロボットごっこしよう

ブリーダー

超新作ゲーム先取り大作戦

ミシシッピー殺人事件 / ドラゴンボール神龍の謎 / マッピーランド / 長靴をはいた猫 / タイガーヘリ / ザ・ブラックバス / 時空の旅人 / アルカノイド / 奇々怪界 / ディーヴァ / ナイト・ロアー / ココナワールド / 夢工場 / エレクトリシャン / スーパーロードランナー ほか

ながねむ
び長い眠りにつけ!

かんぜん 攻略法 PART 2

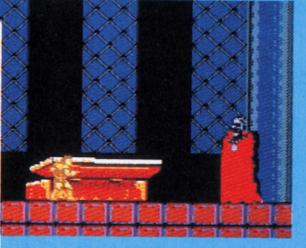
コナミ (株)

リョウめん (両面ディスク)

キュウラ

さていよいよ今回は、みんなが手こずっているボスキャラたちの攻略特集だ。ブロック1のバンパイアハットから、ドラキュラの変身後までくわしく解説! これで完全だ!!

ブロック ドラキュラ

50000 pts

ブロック しに死 がみ神




7000 pts

ブロック おどせむし男&フランケンシュタイン




5000 pts

ゴースト 300pts

カラス 200pts

ホワイトスケルトン 300pts

おお大ワシ 300pts

ホワイトドラゴン 1000pts

アックスアーマー 400pts

レッドスケルトン 500pts

悪魔の手下たちよ、再

全ボスキャラ
完全ガイド

悪魔城ドラ

2 ブロック

メデイウサ



3000pts

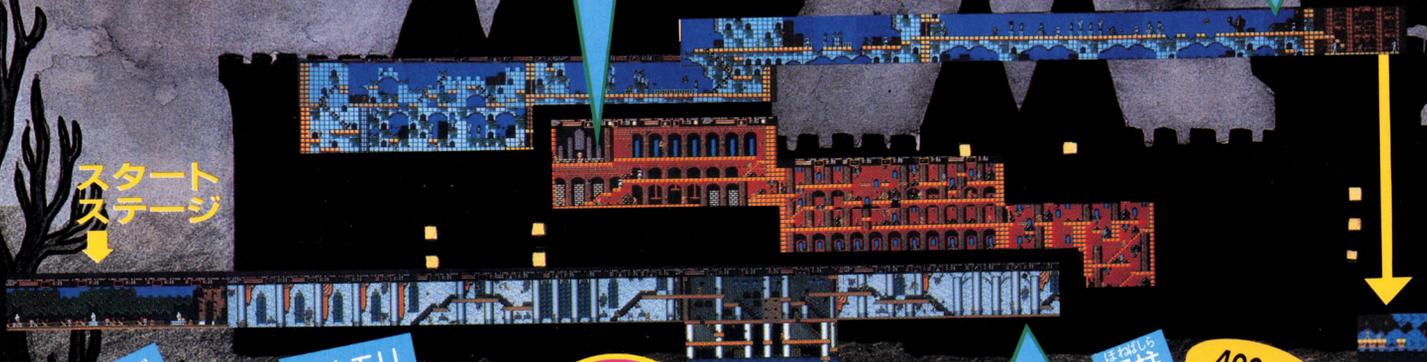
3 ブロック

ミイラ男



3000pts

ラスト
ステージ



スタート
ステージ

ゾンビ



100pts

コウモリ



200pts

1 ブロック

バンパイアバット



3000pts

はねしり
骨柱



400pts

アーマー



200pts

くろ
黒ヒョウ



200pts

はんぎょじん
半魚人



300pts

おとこ
せむし男



500pts

かいちゆうどけい
懐中時計

○階段の上なら高さもあるし、足場も広く、落とされることもないのていいのだ



○十字ボタンの上を押しながらムチを打てば、続けて懐中時計を使って確実だぞ



○そしてこの位置に立つて……

○とにかくオノを投げ続ければOKだ。これが一番確実なやりかただね



パンパイアバットははばたきながら止まっているかと思うと、突然シモンに体あたりをしてくる。こいつに有効なウエポンは懐中時計とオノだ。オノの場合は、連射アイテムを取ったあとで、画面の右

1
パンパイアバットははばたきながら止まっているかと思
は時計がオノで!

下でひたすら投げればOK。1、2回攻撃を受けるかも知れないが、気にせず投げよう。懐中時計の場合はまず、階段を登りトアの横へ。パンパイアバットがムチの届く範囲に飛んできたら、タイムストップ!、ムチで打つのだよ。

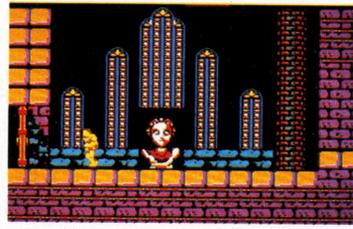
まず階段の連射アイテム獲得

ブロック1から5のボスキャラの弱点はこれだ!

ドラキュラ攻略は、なんとといってもまず、そこまでの行く手をはばむボスキャラをどうやって倒すかだ。ブロック6のマップの前に、まずはそこまでのブロックのボスキャラの倒し方——つまり弱点を公開しよう。

2
メデイウサには
聖水が時計を!

床にボタボタとへじを落とすメデイウサは、本体よりもへじのほうが危険な存在だ。懐中時計で動きを止め、その間にやつつけるのもいいが、もっとワフなのは聖水だ。床に燃えあがる炎で、へじとメデイウサ両方にダメージを与えられるぞ。ハートを使いたくないキミは、しゃがんでムチを打ち続けるのもいい。



○まん中にある女の人の像がメデイウサにへじん変身する。その前に左隅まで行っておこう

○床をはってくるへじを撃退しちゃえば、メデイウサは楽勝だぞ!

聖水

○ホイッと投げればメデイウサもへじも勝手にダメージを受ける。ムチを使おう



○聖水は吊り天井のシカケのところにローソクを打てば出る。くれぐれも天井に押しつぶされないようにネ

○近づいていって、ムチで打ってやればメデイウサなんてゼンゼンこわくないゾ



○懐中時計の場合はメデイウサが動きはじめたら、すぐに使って動きをストップさせてしまおう。そして、



○ムチでも十分に対抗できる。左隅でしゃがんで、ただムチを打っていればいいのだ

3
ミイラ男たちは
ひたすらムチで!

ふたこのミイラ男は、動きはのろいが、投げてくる包帯がクセ者だ。メデイウサのように大きな波形でなく、シモンの腰から下のあたりを、波形に飛んでくる。メデイウサのように聖水で防いでもいいのだが、しゃがんでムチを打ち続けるのが最も有効だろう。接近戦でブロックワフだ!



○2体が重なりあったらシメタもの。接近戦になればなるほど、戦いはシモンにとって有利になっていくぞ

○少しくらいダメージを受けてもとにかくしゃがんで

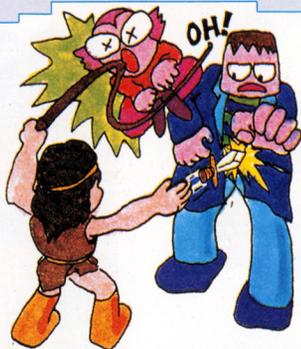
○投げる包帯は、まず下のほうに向かって飛ぶのだ!

4

フランケンたちに は剣とムチだぞ!

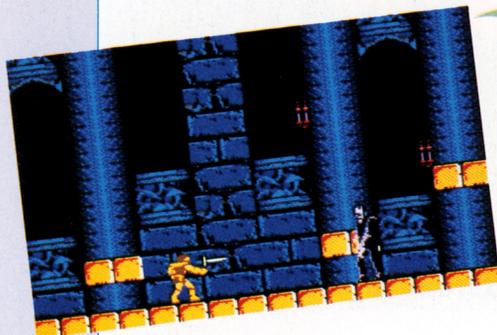


○まずは先制攻撃。これで2ゲージぶんくらい敵のライフを減らすことができるんだ



フランケンとせむし男のコンビは、2人で動きの違う攻撃をしてくるので狙いが定めにくい。攻撃のパターンとしては、まずとびはねるせむし男をムチで打ち動きを止める。せむし男が止まっている間に、フランケンに短剣を投げつけたり、ムチで打つたりすればOKだ。今までのように1か所にじっとしてはダメだ。

○接近してくるせむし男にはムチ、遠くのフランケンには剣で攻撃だ!



○短時間でクリアしようと考えずに、一撃一撃と確実にダメージを与えていくのが大切だぞ!!



○うまくせむし男にムチを打てたら、その間にフランケンを攻撃。せむし男が動きはじめるタイミングをよく覚えて



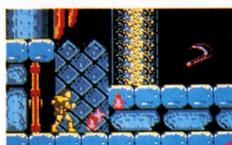
○炎をよけたら、次にとびはねているせむし男にムチを打つ。ステージ途中にいるザコたちと違い大きくはねるので



○せむし男は炎を吐いてくる。吐く間隔はそんなに早くないから、炎の動きを見て、確実に。これがポイントだ

5

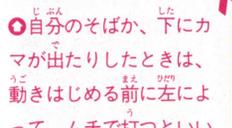
死神にはオノか クロスで対抗だ!



○台座のそばに立ち、ひたすらオノを投げるのだ。このとき、死神よりもカマの動きをよく見ること



○カマが出現し、動き出しはじめたら、中央の台座から下に降りよう。ジャンプしないほうが良い



○自分のそばか、下にカマが出たりしたときは、動きはじめる前に左によって、ムチで打つといい



オノ

四方八方から飛んでくるカマは、シモンの行く手をさえぎる最大の障害だ。このカマの攻撃をくぐりつつ死神にダメージを与えるには、軌道上のモノ全てにダメージを与える。特にクロスは、ゆつくりとした動きが逆にカマの防御になる。しかも行きと帰りの2回、ダメージを与えられるので効率的だぞ。

クロス

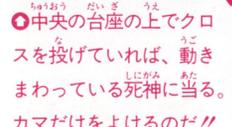


○カマが動きはじめたら、急いで逃げる。このとき、クロスをできるだけ受け取らないことだ!



○カマが出現しはじめたら、クロスを投げられるだけ投げよう。タイミングが早すぎるとハートがムダになる

○はじめのカマが出るまでは、中央の台座の上に立っていて、カマを引きつけてしまおうと、あとがラクだ!



○中央の台座の上でクロスを投げていると、動きまわっている死神に当たる。カマだけをよけるのだ!!



○カマはシモンのいる位置に向かってくる。動きだすのを見はからって逃げろ!

○ダメージを受けてしまっても取りにきて、さっき壊したトコが壊せないで、とることができないヨオ☆



○こんなふうに、中途半端にブロックを壊してしまった。ここにはお肉もあるのに……

LIFE

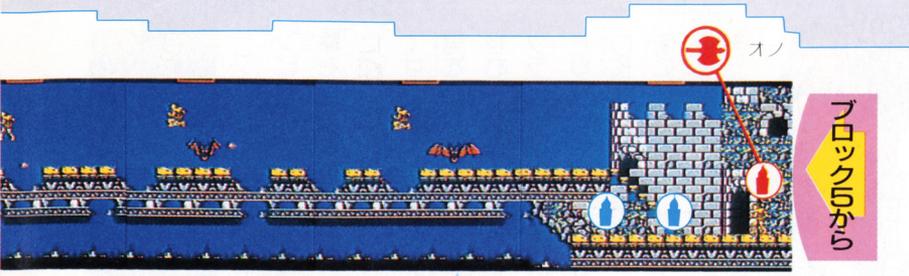


お肉はライフゲージが減っている時食べよう

ブロックを壊すと出てくる隠れアイテムは、ブロックさえ壊さなければ、一度通り過ぎてから戻ってきてもちやんと残っている。肉などは「LIFE」が減ってから取るぞ、

ブロックの中にある隠れアイテムは……

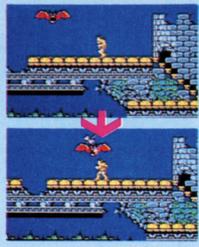
シモンのひとと
アドバイス



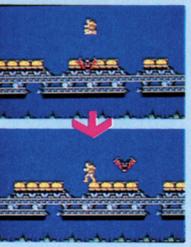
ブロック6

もうこう た バンパイアバットの猛攻に耐えられるか?

まずは上、そして次は下からバンパイアバットが攻撃をしかけてくる。攻撃しようにも、ウエポンのハートはないし、足場もせまい。ここは無視して先に進もう。ジャンプして着地する場所には十分注意すること!



○下からの攻撃は、足場の端に着地するようなジャンプで



○オノで動きを、にぶらせてやるのも、有効な手段だろう

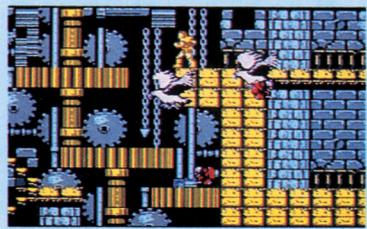
いよいよ最終! ブロック6に 突入だ!

ついに城に登りつめたシモン。しかしドラキュラは、さらにそこから先の、時計台のむこうの塔の中にいるというのだ。手下たちも必死だ。まずはマップを見て、ドラキュラまでの道のりの攻略を考えよう。

おお とけい 大ワシたちは時計でストップ



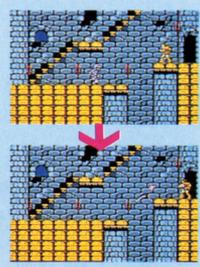
大ワシたちが飛んできたら、懐中時計をうまく使ってストップだ。ただし、これから行こうとするところの上なんかにストップさせちゃダメだよ。



ま っ 待って打ち、攻めては打ちの ホワイトスケルトン攻略!

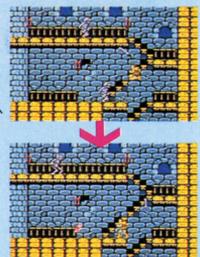
ホワイトスケルトンA

右に寄り、スケルトンがジャンプしてくるのを待とう。こちらに来た瞬間にムチで打つてしまえばOK!



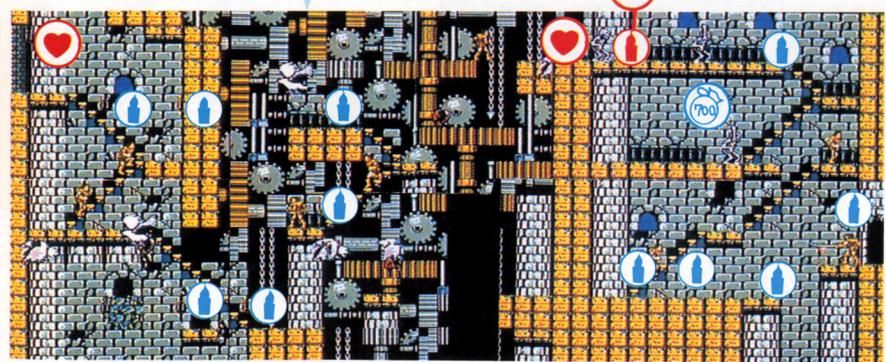
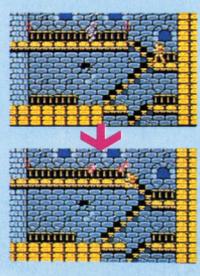
ホワイトスケルトンB

投げる骨をよく見て、左にジャンプして倒そう。右で待っていて、ジャンプするのに合わせて打つのもいいゾ。



ホワイトスケルトンC

右の足場から大きくジャンプし、ムチで打ちながら、左下にとび降りよう。まがって穴に落ちないように。



ステージ16から

かく 隠れキャラ

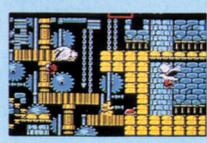


○この急いでいる時に、出なくてもいいのに

写真の場所でしゃがむと、\$袋が出現するぞ。余裕ができてきたら、取ってみよう。

にく お肉があったゾ

時計台の右のカベに、お肉が隠れている。取ってダメージ回復だ。はねるせむしには注意。

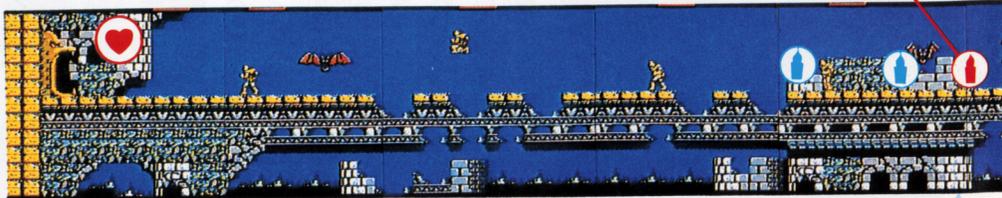


かいちゅうとけい
懐中時計

ステージ16

ここは城から時計台のある塔へ渡るためのステージだ。くずれかかった橋を渡っていくのもテンポよく行こう。敵に当たって下に落ちるな！

ステージ17へ



最後のハートが命綱だ

時計台への入口のところにあるローソクからは大きなハートが出る。そのまま入口に入るとステージクリアしてしまうので、行き過ぎないようにネ。



バンパイアバット再び

クリア直前に、またバンパイアバットが登場する。はじめの2匹と同じように無視して先に進もう！

◎コイツは無視して先に進め



◎ジャンプのタイミングをまちがえないで！



懐中時計を忘れるな

このローソクから出る懐中時計は、次のステージをクリアするために必要なウエボンだ。必ず取るようにしよう。



◎懐中時計が出るのはこのローソクだ。手早く出さないとバットの攻撃を受けてしまう

ステージ18

いよいよドラキュラの待つ、城の頂上の塔にやって来たぞ。このステージの敵はドラキュラただ1人。シモンのムチが勝つかドラキュラが勝つか？

18-2へ

18-1

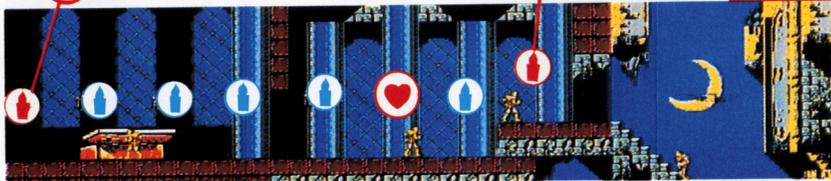
ステージ17から



聖水

クロス

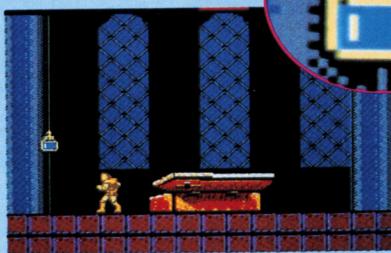
18-2



18-1から

この聖水が絶対必要になる！

ドラキュラの部屋の一番奥のローソクから出る聖水。部屋に入ったら、ドラキュラが出現するまでに必ずこれを取っておこう。最後に絶対に必要になるウエボンだからだ。あとからいいなんて思っていちゃダメだぞ。準備は万全にしておこう！



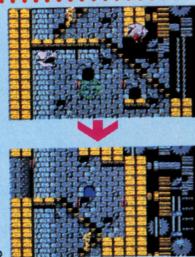
◎ドラキュラ攻略への鍵をにぎる聖水。いったい？

ステージ17

時計台の中は足場が小さく、敵に触れたりすると下に落ちやすい。また、足場が連続していないので、とびおりたりしなくてははいけないぞ。確実に敵を倒し、スキを狙って進もう。懐中時計を持っていれば、ラクにクリアできるぞ。

ここさえ登ればOK！

ゴールである時計台の出口までたどりつければ敵は出てこない。また階段に登りさえすればダメージだけで下には落ちないヨ。



ステージ18へ

連射アイテムがあった！

階段を登ったところでムチを打つと連射アイテムがブロックから出現。けれど取る必要はないのだ。



ドラキュラ出現! これが必殺の 完全攻略法だ

ついにドラキュラがその姿を現したぞ！
気をゆるめるな！ これからが、戦いの本
番なのだ。ここで倒れてしまっは元も子
もない。眠りからさめてしまったドラキ
ュラを、もう1度長い眠りにつかせるのだ。

ドラキュラの出す 火の玉に注意!!

シモンがムチでぐるぐる
ドラキュラはマントの中から
火の玉を出して対抗だ。この
火の玉、シモンがいるほうに
めがけて3方向に広がるぞ。
しかもドラキュラは、現れて
は消え、消えては現れとあち
こちワープするのだ！

火の玉が出た時が 攻撃のチャンスだ

ドラキュラの弱点は頭。頭
に何度もダメージを与えれば
いい。ジャマになる火の玉は
とび越えることができるんだ。
そこで火の玉をとび越えな
がらムチで打つば安全に、ド
ラキュラが狙えるワケなのだ。



右へ左へとウロウロしながら、
ドラキュラを待ち、ドラキュラ
が出現したら、一定間隔をあけ
て火をとびこえよう。その時に
ムチを打ってドラキュラの頭を
打つんだ。チト、ムスカしいゾ

○出してくる炎を
ジャンプしながら

床の中から現れた頭……。
ゆっくゆっくとのぼってこ
と突如それは、黒いマントに
身を包んだドラキュラの姿に
なった！
それと見とれてくるドラ
キュラは、すくなくドラキュラ
の攻撃が始まるのだ!!



○ゆっくりと下か
らのぼってくるぞ
○ドラキュラがシ
モンに最後の決戦
を挑みに来たのだ



○ついに現れた！ これがドラキ
ュラの姿。魔性の目がにらむゾ!



○ここだ! と思ってもドラキュラはワープする



○マントを広げたら、
それが攻撃の合図だ!



○左右にウロウロ
しながら待つて…



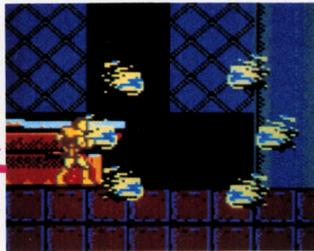
★打っ!!

変身後、あの聖水が役に立つのだ!

ヤッター! なんて思っていたら甘い!! 実はドラキュラの本領発揮はこれからののだ。変身し、さらに凶暴となったドラキュラは、画面の下から上までの大きなジャンプをするのだ!! しかも体は巨大だし、火の玉は吐くし……。ところが聖水でその動きをストップできるんだ!



◎ところが!! ドラキュラは怪物に変身して、さらにシモンを襲う!!



◎はじけたドラキュラ。これでシモンの勝利は終わるのか……?

◎怪物との間隔を保ちながら、これをくり返す。これでドラキュラが倒せる

◎聖水を使い火柱を起こして、動きを止める。炎が上がつている間有効だ!

◎その間にジャンプして、頭をムチで打ち、怪物にダメージを与えてやろう

◎この怪物は大きくジャンプする。そこでまず、少し怪物から離れておいて

これが感動のラストシーンなのだ。う〜ナルホド!



シモンのひびくアドバース

ブロック4・5の隠れアイテムは?

ブロック4・5にもたくさん隠れたアイテムがあるぞ。左の写真と前巻のマップとをらしあわせてみようぜ、

ステージ19からはさらに難しいのだ

全18ステージをクリアしてエンディングが終わっても、まだまだゲームは続くよ。今までは出現しなかったモアイやUPなどのキャラも登場。敵の攻撃もシビアだぞ!!

14-2	◎足場からここにとびおると	14-2	◎このお肉はともアリガタイ	13-2	◎ガイコツだらけの中にお肉が	12	◎ホスの手前が大きなハートが
15-1	◎立ち止まると出ると……	14-2	◎意味のなさそう	13-2	◎オヤ、こんなところで出たゾ	12	◎ワッ! これはムズイぞ
14-2	◎ニでウサのモアイが出る	14-2	◎うむ。やら	14-2	◎こんなトコでメデイウサが	14-2	

三 冒 険 の 大 組 曲

宮 崎 勇 作

組 曲

曲 目



ガーランド古城に閉じ込められたプリンセスを救いだせ！ 主人公ミロンはいかにもたよりに見えるけれど、勇気を奮い起こして大活躍！！ パズルゲームみたいに複雑なニュータイプRPGだぞ！

11月13日発売予定

ハドソン

4900円



HELP

扉や窓がたくさんあって、どこから入ろうか迷ってしまうけど...



閉じ込められたお姫さまを救いだす！ と聞いて、「ああまたあのテのゲームか」と思ったキミ。甘い甘い！ 『迷宮組曲』は、幾重にも謎がしかけられた、奥のフカアツいゲームなのだ。



ミロンくんがガーランド古城のまわりをワロワロキョロキョロ。まずは城の中へ入らなくちゃね、と手近な扉を開けてみるよ……。



どの部屋も迷路みたいに入り組んでいるのは同じなのだ

跳んだりはねたり元気いっぱいがとりのミロンくんさ



るでパズルゲーム！ しかもこんな部屋が他にもいくつもあるっていつんだからね。着実に謎を解き、アイテムを集めないぞ。ま、あせらずじっくり楽しもうよ。



でもミロンくんはビビったりせずに、笑顔を絶やさずガンバル！

迷宮のどろろがで
姫が助けを待っている

ミロンくんが
お姫さまを
助けよう

謎、謎だらけの 謎、謎だらけの ロールプレイング キミを悩ます不思議組曲



お城のお天気情報

いつもお天気! とは限らな
い。どの扉を開けようか迷って
ぐずぐずしていると、空がにわ
かに暗くなって嵐がやってくる。



○ただのイナズマじゃな
い。このイナズマは生き
ているようだぞ!



○でででで、でえっきれ
えだ、カミナリなんて



○ひゃー、空が暗くなっ
てきた。こいつは、くるぞ!

ガーランド古城

やったね連射測定モードつき

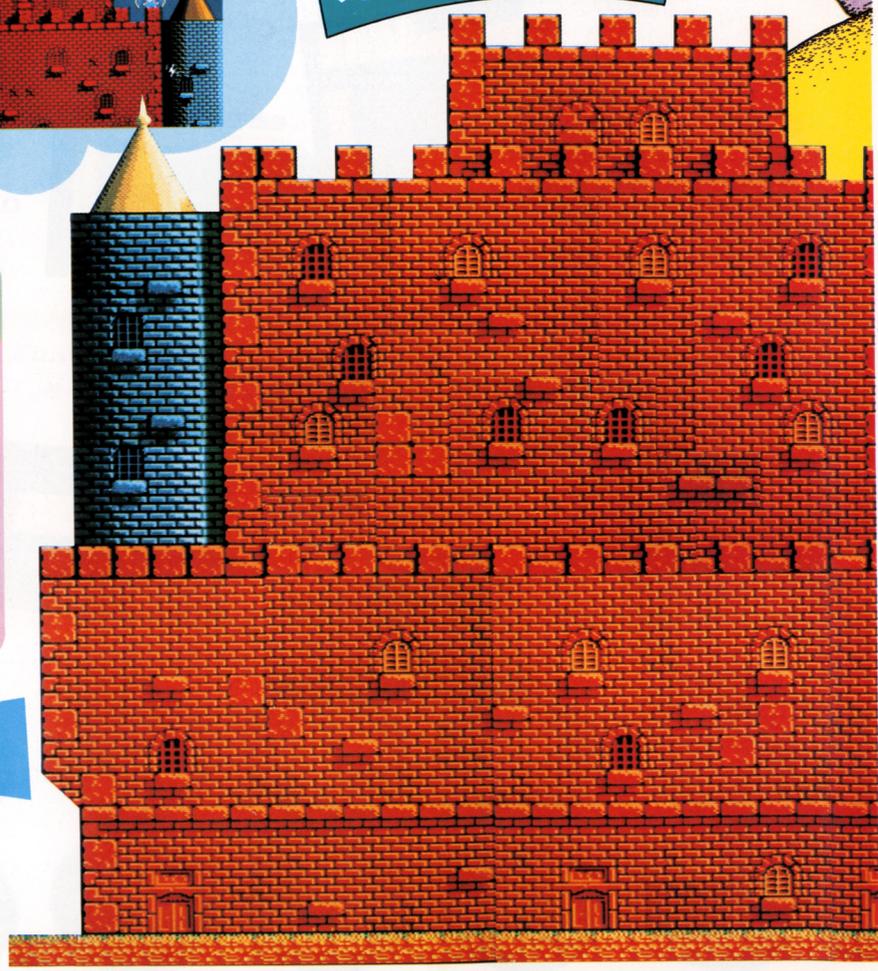
「ハンソン」といえば高橋名人、
高橋名人といえは16連射だけ
ど、キミはいつたいどわら
いの速さでボタンを押すこ
がでできるかな?

『迷宮組曲』には特別なオマ
ケとして連射測定モードがつ
いているんだ。タイトル画面
が出ているときに、思いつき
り(A)ボタンを連打ノそして、
そのときタイトルの上に出て
いる数字を10でわると、1秒
間の連打数がわかるんだ。

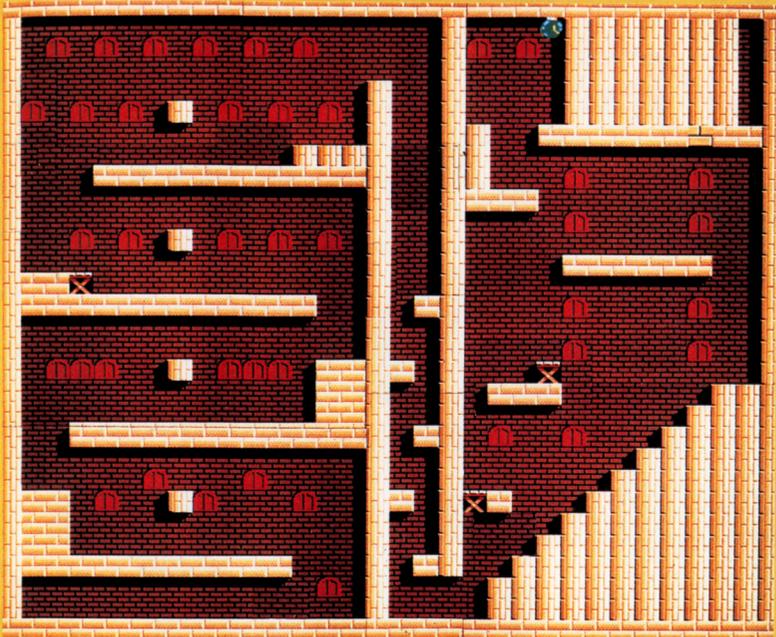
Go!



さあ扉を開いて...
次のページへ



古城の中は まるで迷路!



扉を開けて城の中へ……さあ、ミロンくんの戦いが始まる。
左のマップを見てわかる通り、扉の中はまるで迷路のように入り組んだ部屋だ。お城の中には、こんな部屋がいくつもあふれているから、もうたいてい入らん。かたや、ミロンくん

バブル攻撃
の武器はいかにもたよらないバブルだけ。うーむ、大丈夫なんだろっか?

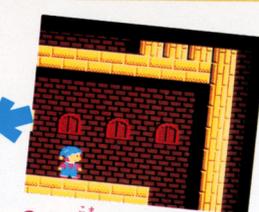
②2ブロック分崩せば、ミロンくんが通れるようになるわけだ



①おやっ、ここの壁は崩せるのか。ラッキー。これで通れそうだ



①えーい、この壁がキライだ! こいつめこいつめ

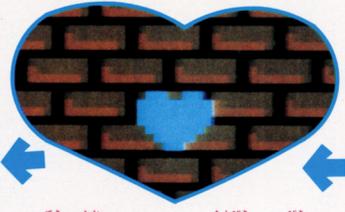


③さて困った。上に行くにはジャンプがとどかず、右は壁で行き止まりってか

壁にぶつかったり、ジャンプがとどかなかつたり。そんなことしょっちゅうだ。とりあえずバブルで壁を……ほーら道ができたじゃない。

道をつくれ

④ハートを取ればライフが1マス分回復して、ほらこのとおり



④敵を倒していると、何匹に1匹かはこのようなハートを残していくんだ。こいつを取らない手はない



③こいつらさえいなければ苦勞はないのだ。可愛い顔してこいつうー

⑤画面左側にあるライフゲージが全部赤くなったらやばいのだ

敵に触ったり攻撃をうけるとライフが減って、ちりもつもればゲームオーバー。でも敵を倒してハートを取れば、減ったライフも回復するのさ。

敵を撃て



可愛い悪役たち
抱きしめたくてなまへりり可愛いキャラたち♡ あつゝ、だからって近寄っちゃいけないよ。こいつらは敵なんだぜ。

迷宮細目きよく

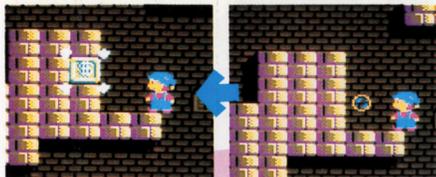
○#は音符2つ分。bはマイナスだから気をつけて



○ある場所でジャンプして、ブロックを下からたたくと出現!

やっばりあったが、ボーナス面♡♡(ここで取った音符の数に比例して手持ちの\$が増えるのさ)。いとしれし。

ボーナス面でも



○なにがなんでも撃ちまくれ。下手な鉄砲も数撃ちゃ当たる。ほれこのとおり、\$の山を見つけることもあるのさ



お金をためろ

壁を撃つたら\$が出現! お金にまさるものはなし。えへへえ。こいつをためておけば、後で絶対役にたつにきまってるもんね。



水晶玉を捜せ

お城のどこかに、モンスターが巣くう小部屋がいくつかある。このモンスターを倒すと水晶玉が手に入るんだ。これがないと……おあつと、これ以上はまだ秘密♡ モンスターを倒してみるのさ!



○かろうじて、部屋の主のモンスターを倒したら……



○お店で買った情報によると……ふむふむ、水晶玉をみつけろってことだな



○うわっ、いきなりとんでもない所に入ってしまった。やだよお



○さて、めちやくちや撃つていたら出現したこの扉、出口なのか、はたまた……



ハチの巣がある意味

取るとライフゲージが1マ入増えて満タニに。これでモンスターだって倒せるぞ!



そして…
なに何かがおこる??

○水晶玉が落ちてくるではありませんか。これは天の授け物か? とにかく、ここは取らなきゃソン。水晶玉を取ると……?

○やっぱり。さて、もうこの部屋にもあきたことだし、次へ行こう



○さて、お次は扉を出現させればよいわけだ。てやっ



取れる物は全部取った、お金もたまつた、となつたらそろそろ脱出だね。でも出口はどこだ? 実は、扉も扉を開ける鍵も、ある場所を撃つと出現するしかけになつているんだ。撃つことが基本!

そろそろ脱出だ

でた!!

○てなわけで、再びガーランド古城の外へ出てきたわけだ。さあ、次はこの扉を開くとしようか



○ふふふ。どうです、いいカンしてるでしょ。カギめっけ!

○このへんのブロックがあやしい。よし、崩せるだけ崩してみよう



おっと!

ハートにお金に水晶玉。これだけ取っておけば充分でもんじゃない。絶対取つておきたい隠しアイテムは他にもいっぱいあるのだ。パラソルとハチ助は、なんとしても取つてかないと後がツライぞ。



ハチ助



○おなじみハチ助を取ると、バリアがつかなく、とてもありがたいことが起こるんだ



パラソル



○パラソルを取ると、バブルが連射になったり\$が増えたり、いいことずくめのさ

ガーランド古城 のお買物情報!

みせさが
お店を捜そう!

ゲーム進行最大のキーポイントはお店での買物にある。なぜ?! して、古城内部に無数にあるお店に入る。ミニロケット自身を強化するアイテムや、めぐる謎の解明に大きく役立つヒントが売っているからなのさ。ほんと!! さあ、お金をためようぜ!



○城の扉から入れるお店もあるぞ。十字ボタンの上を押せばOKだ!
○入口が部屋に隠されている場合。バブルでカベを壊して捜そうね!



○ヒントを買えば、お店の主人が教えてくれる。重要なことばかりだぞ
○買えば画面に表示されて、当然お金も無くなるわけだ。稼げ、稼げ!



○店内に入ったら、買いたい商品を選ぼう。上にあるボタンをジャンプで押せばOKだ!

冒険好きのキミ達に 特別迷宮をプレゼントしよう

なに?! 迷宮、迷宮って言ったってなに? ことないじやん?! だってババァてるキミ。

い〜のかな?! 左のマップを見てごらんよ。これぞ迷宮なのだぞ。フツフツフツ。

どこにあるかは秘密だけれど、あつと驚くことを保証しよう。でも脱出できるのかな?!

井戸は落ちても登れる

古城右下にある井戸に立つのは危険だ!! 上へののはヒューンと井戸の底まで真っ逆様に落ちてしまうぞ! でも安心して。ちゃんとして登れる技があるから、たつぷり危険にちゃあつせ♡

どこか不可解・柱部屋

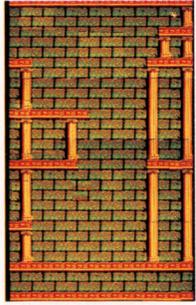
うひゃー!! 柱だけで組み立てられている部屋だ。カろうじて残された床を歩いてみると突然スッと落下してしまう、落ちかた次第では何度上がったってこないから、へらへらだびの部屋なのさ!



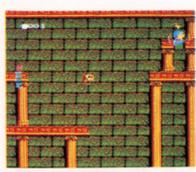
○薄暗い井戸の内部は、やけに秘密めいている。部屋はこれだけ!



○やっぱり部屋があった。けど、こんなに怖い炎の部屋だったとは



○このような柱だらけの部屋に、重要秘密が隠されているよとは!?



○ここにもあやしげな敵キャラは数多く出現する。バブルさく裂!



○とにかくバブルを撃ちまくろう。すると、ポンポン出現してくるのだ

あしは 足場を作る

高い柱から落ちてしまったら、隠れているブロックを出現させて登っていきましょう!

バブルシャワー

怖い部屋の中で、とても華麗な脱出技。全身をバブルに包まれ部屋を上昇していく…



○敵を倒しているときと出現する風船を取れば大成功!

迷宮細曲

アイテムを買えば

このゲームはアイテムを買って進むのが、ミロンくんを成長させながら数々の謎を解いていくRPGなので、アイテムを買って進むのが、ゲームを進めるかなめてわけ。

ちよっとだけ紹介しよう!!



剣

◎ちよっとたよりないバブルも剣を買えばホラのこのとおり。エイ



クスリ

◎クスリを買ってボグに当たれば縮んで狭い通路の通過も楽勝!



ジャンプ

◎買うと、イスがジャンプ台となり、行けなかった高い所もイッキに行けてしまうのだ。スコイ



ビシ〜ッ



ボグッ

こんなに買わなきゃいけないの...



キミはお姫様を救えるかな!?



実は、このお城の中にはお姫さまが複数いることを読者のキミたちにそつと教えてあげちゃおう。ないしよだせ! なんと、一七姫がどこの部屋にいて、キミが来るのを楽しみに、爪をこいで待っているのだ。ヒッヒッヒッ!



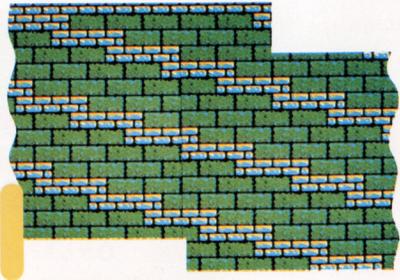
◎な、なんと敵じゃあないか! 本物のお姫さまはどこにいる!

はてがなの階段面

ここまで走れば終りがあるのか知ってる人は教えてほしい! もうダメだ、姫よすまない。いや、これは買だ、どこかにあるんだ、抜け道が! 撃つて撃つて探しまくらねば!

恐怖の連続 電撃部屋!

古城の周りに、気まぐれに出現するイナズマのすみかだ。部屋に入れば、不気味にも床は溶け、下にありれば、なんとここは電気が走る電撃部屋で、もう恐怖、恐怖の地獄絵図そのもの。ああ戻りたい。でも戻れないつらい宿命...

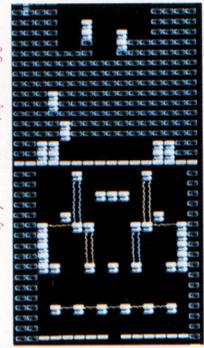


◎とても終りがなさそう、ありそうかな? これぞ迷宮かな?



◎床が溶けるなんてブキミ。でもこのまま我慢して下におりなきゃ

◎冷たい感じがする部屋だ。いったいここにはどんな秘密が...



◎イナズマはウヨウヨいるし電気はビーンで悲惨!!



ここがイナズマのすみか。そして、部屋の所々に電気仕掛けが...。ミロン絶体絶命!!

イナズマの巣



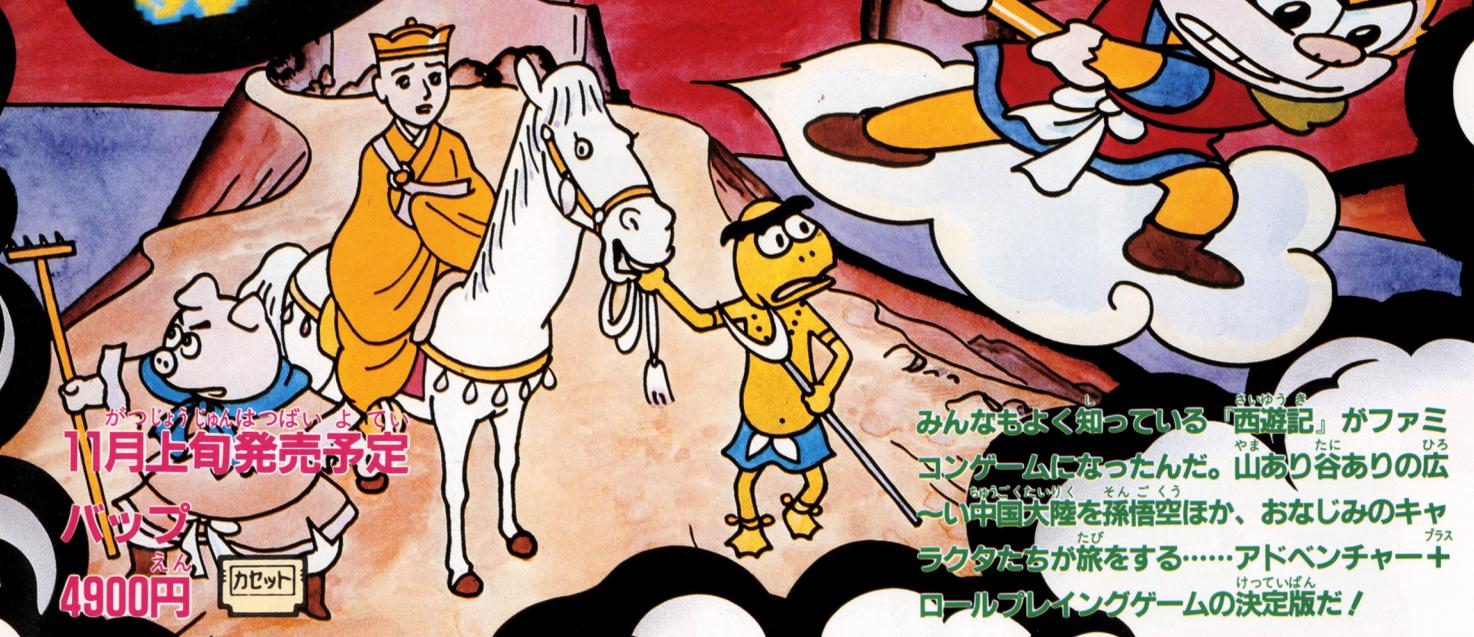
◎ありやりやこんなところで出て、どうやって取るのさ!?

とれないお金?
出口を探そうと、走りながらバブルを撃つているとあら不思議!? お金が出たけど...

西遊記

スーパーモン 大冒険

今、キミは広大な
中国大陸を行く!!



11月上旬発売予定
4900円

みんなもよく知っている「西遊記」がファミコンゲームになったんだ。山あり谷ありの広い中国大陸を孫悟空ほか、おなじみのキャラクターたちが旅をする……アドベンチャー＋ロールプレイングゲームの決定版だ!

矢印が朝昼夜と時間の経過を示すヨ!

画面表示のみかたは…と



悟空、沙悟浄、猪八戒、三蔵法師
馬の体力の残量を示しているんだ

水と食料は歩き回ると減ってゆくゾ!

三蔵法師一行が、天竺をめざして中国大陸を行く……ご存じ「西遊記」が、ファミコンゲームになったゾ! 孫悟空がお釈迦様の命令で三蔵法師を守り、道中に出会う怪物猪八戒、沙悟浄と一緒に広大な中国大陸を西へ西へと旅をするというゲームだ。
もちろん、道中ではいろいろな怪物たちが三蔵法師一行の行く手をはばむゾ。道中の苦しみが多いほど、最後に待つてる喜びが大きいものだ。行け! 悟空。夢の国・天竺には何がある?!

三蔵法師一行のお通りだいッ!



ある時は馬、ある時は玉龍ナンダ



腹へったあ〜何か食うモノは



頭の血がかわきませんように……



仏の道は遠くきびしいものじゃヨ……



オレがやらなきゃだれかやるってネ

ゆかいな仲間たち

興奮のゲーム展開だぜ!

ゲームは、マップ画面、室内画面、アクション画面の3つに分かれているんだ。バラエティに富んだゲーム展開に、キミもドキドキハラハラ……広大な中国大陸では信じられないようなことが、いろいろと待ちかまえているゾ。

マップ画面

朝だ……中国大陸の朝の空気はすがすがしい



昼だ……あついや～水が欲しい



夜だ……夜は敵キャラが出現しやすいんだ



8方向にスワッフルする700画面もの超特大マップには、山川、海、砂漠など中国大陸らしさを出す工夫がたっぷりだ。ワープゾーンに注意しながら天空をめざせ!

室内画面

アツい家がある。中に入ってみよう……

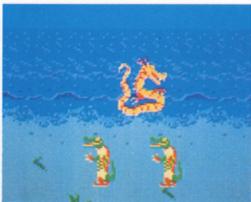


ヤッター水と食料におじいさんもいヨ

マップ画面上の家に触ると、室内画面になるんだ。家の中には食料や水が置いてあったり、道中のヒントをくれる人がいたり、いいことがいっぱいあるゾ。

アクション画面

スタートボタンを押して龍変化の術ダ!



ジャンプ中に◎ボタンを2度押してみよう

マップ画面上で敵に出会うと、とっせにアクション画面に早変わりだ。悟空がピンチになると三蔵や猪八戒たちが助けに来てくれるゾ。敵を倒すと旅の続きが始まるヨ。

行く手をはばむ敵キャラたち!

次々(つぎつぎ)に出現する敵キャラたちの数は、全部で20だ。思わず笑っちゃうカワイイキャラたちだ。悟空よ、戦え!

やとてつもないデカキャラなどみんな行く手をはばむ怪物たちだ。悟空よ、戦え!

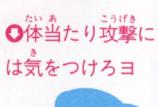
ダケツの兄キでダケツより強いマコウ



兵士Aよりは少し強くなるヨ



体当たり攻撃には気をつけろヨ



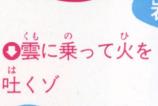
牛魔王



ジャンプして体当たり攻撃が得意



雲に乗って火を吐くゾ

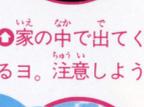
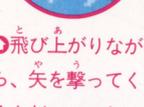


回転ジャンプ! とっても強いヘんなキャラだ

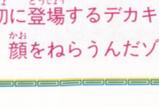
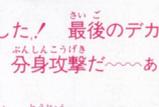
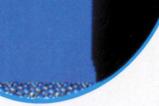
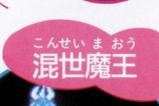
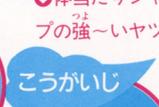
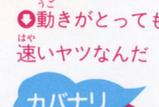
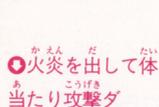


足元にいるとふんづけられちゃうゾ。強オーイ

ダケツ



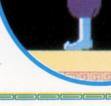
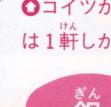
ジャンプしながら体当たりで攻撃してくるゾ



次々(つぎつぎ)に出現する敵キャラたちの数は、全部で20だ。思わず笑っちゃうカワイイキャラたちだ。悟空よ、戦え!

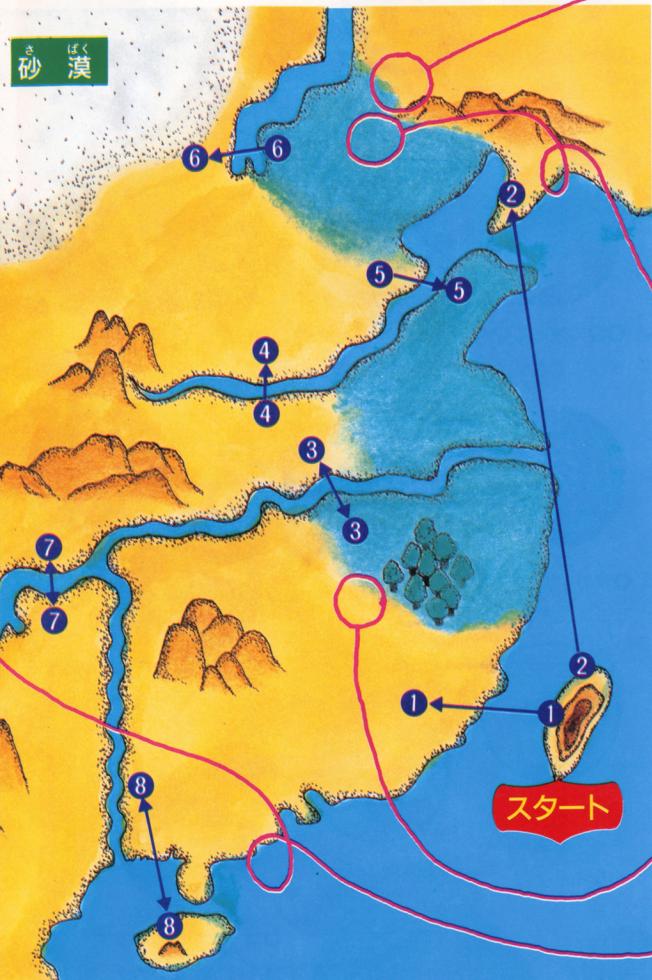
やとてつもないデカキャラなどみんな行く手をはばむ怪物たちだ。悟空よ、戦え!

夜に出てくる、こわ～いヤツ……



めざせ!

ワープの場所は、イラストに示したゾ。
矢印はそのワープゾーンから行ける方向だヨ。
自分のいる場所を確認しながら天竺へGO!



① スタート地点近くの森の中に、ワープゾーンが

ワープゾーンには、目に見えないモノと、そうじゃないモノと2種類あるヨ。ワープゾーンを捜して、川や谷を越えて行かんぞ。

ワープを利用するんだ!

④ ありゃ!? おかしいなあ、門が開いてないから向こうに行けナイ



⑤ 夜になったら門が開いたゾ。ギョギョ〜 やっと先に進める……

マップ画面上には2つの門がある。ここを通らないことには、天竺への道はナイ。

門のむこうに…



③ 猪八戒が増えて、道中が楽しくなったゾ

⑥ やった! これで全員そろった。天竺をめざしてGO!



⑦ 道を歩いてると急に画面が変わったゾ。敵キャラの登場か!? と思ったら……

猪八戒と沙悟浄は欠けるところではない仲間だゾ。出てくる場所は1カ所ずつ。2人がいないと天竺には行けないヨ。

仲間をふやして先に進もう



② うわっ、やったあ〜。体力と食料や水がどんどん増えていくぞ

家の中においしいさんや村娘の話がよく聞いておいたほうが得だよ。後夕役に立つことがきつとあるんだ。家を見つけたら、中に入ってみるといのが基本なのさ。たとえば、こんないいことが……



⑧ おおっ、出たゾ不死鳥だッテ……

⑨ へんなくほみがああるなあ……



⑩ 家の中にいるおじいさんに触れてみると……

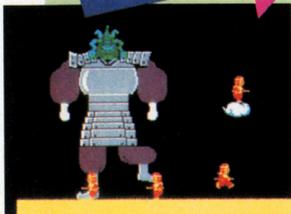
忠告を聞けばいいことが…

○ぎんかくだいおう?
いったい誰ナンダ?



○ここを通過して、新たな世界へ行くゾ!

出たっ!
デカ・キャラだ

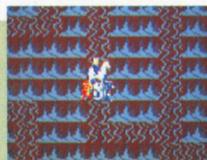


○くえーっ! なんてデカイキャラなんだ!?

画面の約半分を占める超デカキャラ「魔王」。銀角、金角、混世魔王。この3つのデカキャラに勝たない限り、天竺には行けないんだ。



○夜道は気をつけようネ
こわい敵がウヨウヨ……



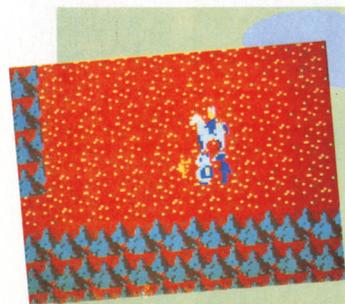
○右へ行こうか? 左へ行こうか?
迷うなあー



○迷路の向こうにはきっといいことがあるゾ!

広大なマップ画面上には、いろいろな迷路が用意されているヨ。まあ、楽しみながら迷路を越えてみよう。何かいいことがあるかもしれないゾ。

あれっ!?
迷っちゃったかな



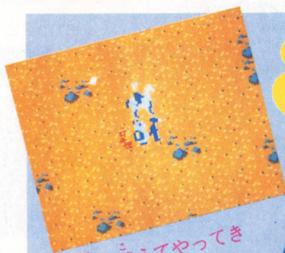
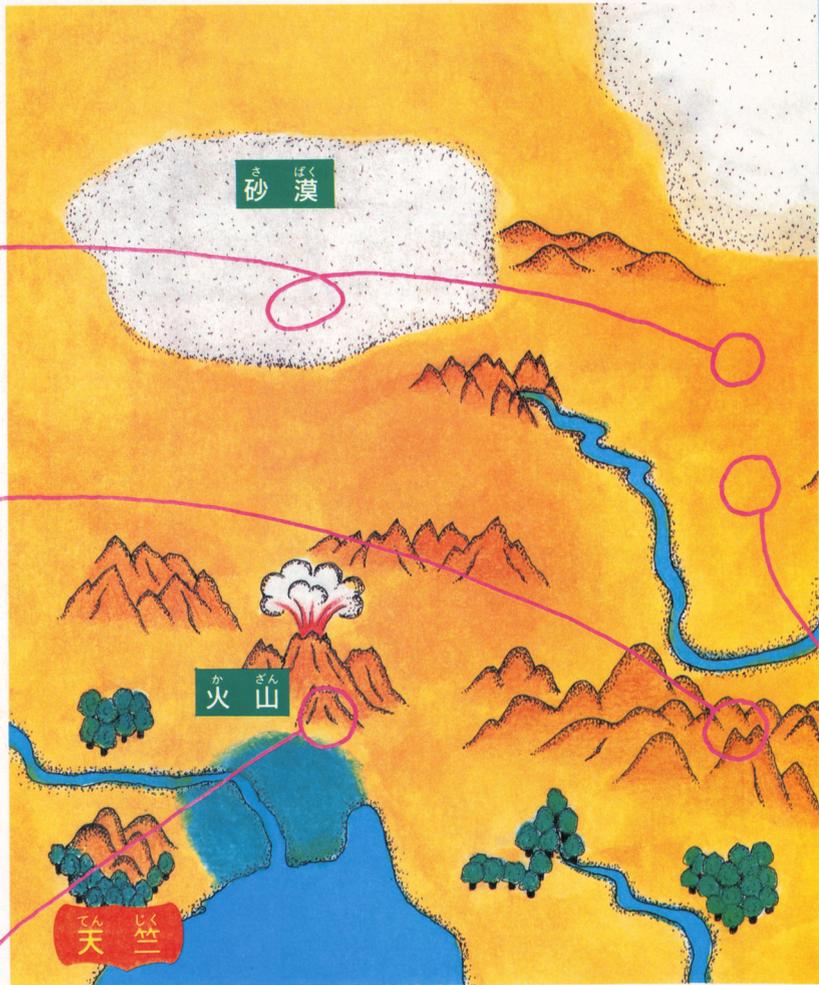
○グエーっ! 体力がどんどん減っていく。突っ走るんだ!

最後に最大の難関火山。ここまでたどりついたら、天竺へはあとひと息だ。家で体力を満タンにして強行突破だ。

天竺は近いゾ!

夢の国・天竺

ナンテツツテ、このゲームの基本は700ほどもある広大なマップ画面を、どれだけよく知ることが出来るか、という点にあるんだ。



○川を越えてやってきた。サテ、どこへ?

6

○こういうデコボコした所が要注意ナンドヨ



○うわっ! 出た、出た……ここはどこなんだ?

さん すう ねん つづ
算数1、2、3年に続いて
またまた登場!

げんさんゲーム

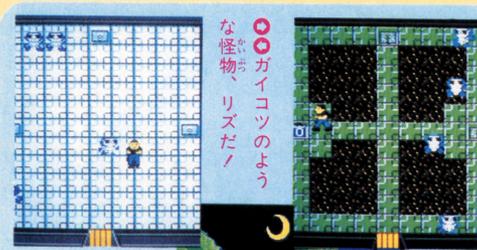
さん すう ねん
(算数4年、5・6年)

がつ にちはつばい よてい
10月30日発売予定

とうきようしょせき
東京書籍
かく えん
各4900円



シューティングやパズル的な要素を加え、
ちよつとオシャレにハンシーン! 計算もゲ
ームになれば、ゲームと楽しくなるよね。さ
あ、頭の体操けいさんゲーム、ヨ〜イドン!!



○ガイコツのよう
な怪物、リズだ!

○現れては消える
タップモンスター
は、触れただけで
すぐやられるゾ!



○目玉がウロウロ
ガラモがウロウロ



部屋の中は...

右の写真の1、3、4の項
目、このゲームだよ。
怪しく輝く三日月の下、ス
パイ460は、仕事を開始!
怪物のうろつく敵のアジト
に侵入し、答えを箱から見つ
け出すのだ!



スパイ460
(シロー)

算数 4年
げいさんゲーム

- 1 わり算
- 2 分数のたし算とひき算
- 3 小数のたし算とひき算
- 4 小数のかけ算とわり算



○箱は、近づく
とどこからでも開け
られるヨ



○画面に向かって左
側から、ドアノブ
に手をかけて……



○(A)ボタンを押す
と、ドアが開く。
さあ中に入ろう!

まずは部屋に入ること。そ
れから箱を開けていこうんだ。

箱の中から答
えを探そう!



○正解すると上に登るはしごが
かるゾ。これを登って、オシマイ

$$\begin{array}{r} 71 \\ 56 \overline{) 4016} \\ \underline{392} \\ 96 \\ \underline{96} \\ 40 \end{array}$$

○4が答え。これ
で計算は完成だ!
部屋を出ると……

$$\begin{array}{r} 71 \\ 56 \overline{) 4016} \\ \underline{392} \\ 96 \\ \underline{96} \\ 40 \end{array}$$

○答えは0。さて
最後の答え9-5
では……

$$\begin{array}{r} 71 \\ 56 \overline{) 4016} \\ \underline{392} \\ 96 \\ \underline{96} \\ 40 \end{array}$$

○答えは1。ちょ
っとこまかく、6
-6で……

$$\begin{array}{r} 71 \\ 56 \overline{) 4016} \\ \underline{392} \\ 96 \\ \underline{96} \\ 40 \end{array}$$

○答えは7だ。次
に401-392=9、
96÷56では……

$$\begin{array}{r} 71 \\ 56 \overline{) 4016} \\ \underline{392} \\ 96 \\ \underline{96} \\ 40 \end{array}$$

○問題が表示さ
れている。まず401
÷56だ……

算数4年は、分数のたし算とひき算が力
ーレース、そのほかのわり算・小数の計算
が、スパイ460のゲームになっているヨ。

4年



カーレース

算数 4年 けいさんゲーム

- 1 わり算
- 2 分数のたし算とひき算
- 3 小数のたし算とひき算
- 4 小数のかけ算とわり算

- 1 分数のたし算
- 2 分数のひき算

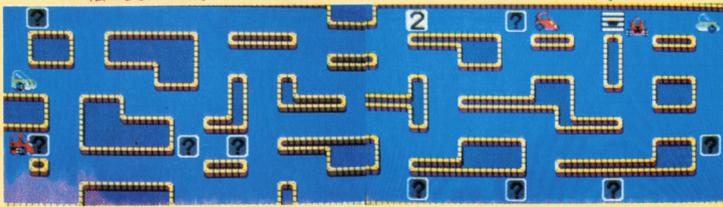
迷路のように入りくんだ道
路で、赤い車をよけながらカ
ーを裏返して、答えを探そ
う。緑色の車がキミだ。

ただし、表に返したカード
は、赤い車がその上を通ると
また裏返って見えなくなる。
神経衰弱の要領で、カードの
数字を覚えておくといいな。

美は出口なんだけど、この
絵のままじゃ出られないのだ



問題を解き終わると、この
絵に変わるよ。これでOK!



スリッパや 追突に注意

キミの車は自分で操作でき
るけれども、放つておくと走
りっぱなしになるから注意!

$$4\frac{5}{6} + 4\frac{5}{6} = 8\frac{10}{6}$$

分子は5と5をたして10になるから……

$$4\frac{5}{6} + 4\frac{5}{6} = 8\frac{10}{6} = 9\frac{4}{6}$$

8 $\frac{10}{6}$ では頭がでかい! 10から6をひいて…

$$4\frac{5}{6} + 4\frac{5}{6} = 8\frac{10}{6} = 9\frac{4}{6}$$

正しい答えは9 $\frac{4}{6}$ だね

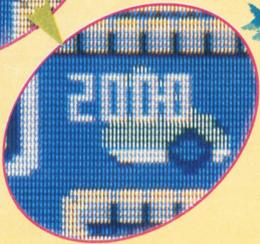
カードの上を通ると表に返る。正解
ならこの上でAボタンを押すんだヨ!



正しい答えのカードを拾う
ごとに、キミの車は点滅する
んだよ。そうすれば赤い車に
ぶつかっても平気。無敵だヨ!



500点、100
0点、1500点、
と、500点きざみ
に得点するゾ!



ボーナスステージ

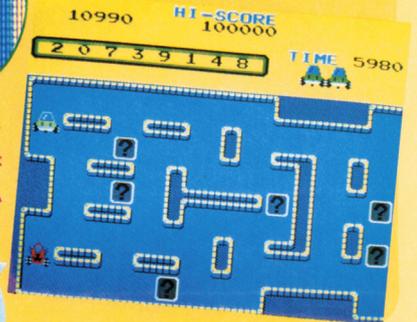
ステージのそのあと3
ステージおきにボーナスス
テージがあるよ。画面の左上に
表示されている数字を、順番
に順にけいさんしていきな!

ボーナスステージだ
けに出るアイテム。一
定時間無敵だ!



ライト。暗いボナ
スステージではこれが
ないと道路が見えない

数字1つ見つけ
て1000点。なかなか
ムズかしいよ



取るのとくするアイテム

ステージ4以降、各ス
テージ1つにつき、いっしょにア
イテムが隠れているよ。

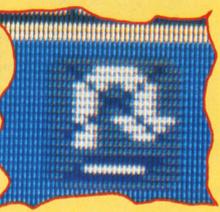
一度表にしたカード
の上を、相手の車が通
っても裏返らなくなる



オイルで、相手の車
をスリッパさせるのだ
自分の車が点滅して
いる間、相手の車の動
きが速くなるのだ



取ったステージが終
わるまで、タイムの減
り方がゆっくりになる





スペースファイター

5・6年

ねん

算数5・6年は、小数の計算がお花畑のゲームだよ。

算数 5・6年
ばいさんぐেম

1	小数のかけ算
2	小数のわり算
3	分数のたし算とひき算
4	分数のかけ算とわり算

1 コース 1
2 コース 2

少年アースは、戦闘機56を操って、敵の基地を攻撃している。目的は、各シーンの最後にある、敵の指令部を破壊することだ。

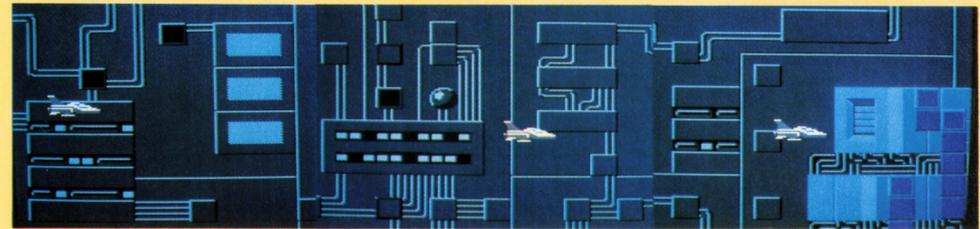
1 シーンは、2つのステージから構成されているんだ。ステージ1はシューティングステージだが、いよいよ計算力と反射神経の勝負だ!!

ひたすら敵を撃つべし

ステージ1にはまだ問題は出てこないんだ。敵の宇宙ステーションの入口にたどりつくまで、右へ右へと敵機を撃ちながら進んでいこう。問題を解く前にやられてしまうのでは情けない!!



撃ちおえて、ここから中に吸いこまれてしまうのだ



左の数字の2のところ(A)ボタン!



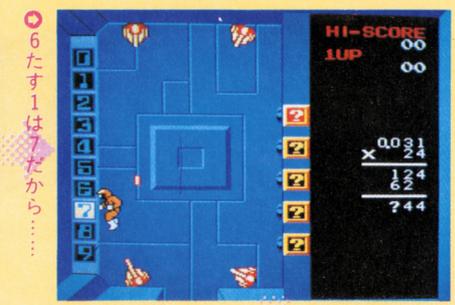
4 x 3は12だから、?のところは2だ



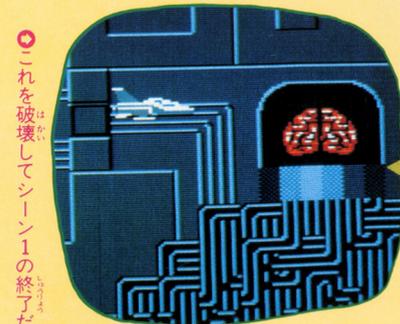
取ったら右の信管にはめる



正解の6を取って……



6 たす1は7だから……



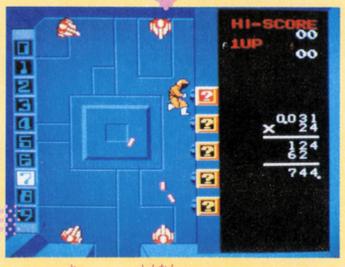
これが指令部だ!

これを破壊してシーン1の終了だ

問題を解き終わると再び敵基地内の背景に戻る。しばらく進むと、いよいよ敵の指令部の対決が待っている。



小数点を十字ボタンで動かし(A)ボタン



7を取って、信管にはめこむんだ

げいさんゲーム



よっちゃんのはなばけ
お花畑

$$1 \frac{1}{3} \times 3 = \frac{?}{3} \times 3$$

○?のあるところは、3×1たす1だから…

○ヨイショ! 4のバスケットに黄色い実を入れよう



$$= \frac{4}{3} \times 3 = \frac{4 \times ?}{?}$$

○4が入って、分母の方はそのままだから…

$$= \frac{4}{3} \times 3 = \frac{4 \times ?}{3}$$

○?の答えは3だね。さて、次の?はどうかな

$$= \frac{4}{3} \times 3 = \frac{4 \times ?}{3}$$

○おっと! 分子にも分母にも3があるゾ?

$$= \frac{4}{3} \times 3 = \frac{4 \times ?}{\cancel{3} \times \cancel{3}}$$

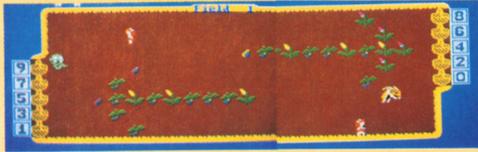
○そうそう、約分しなくちゃいけないよ

$$= \frac{4 \times \cancel{3}}{\cancel{3}} = ?$$

○分母も分子も約分し終わって……

$$= \frac{4 \times \cancel{3}}{\cancel{3}} = 4$$

○答えは4だね。キミは大丈夫かな?



お花畑でよっちゃんの花を育てているヨ。黄色の実を答えるのバスケットに入れるんだ。

算数 5・6年
げいさんゲーム

- 1 小数のかけ算
- 2 小数のわり算
- 3 分数のたし算とひき算
- 4 分数のかけ算とわり算

- 1 分数のかけ算
- 2 分数のわり算

○Aボタンでスプレーを吹きかけると、一定時間虫の上を通れるようになるよ



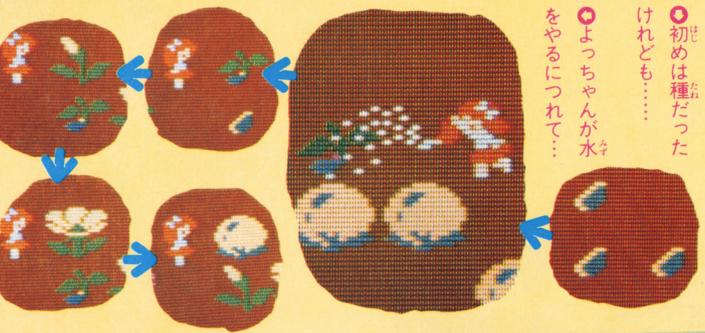
オジャマ虫



大カマドウマ

有効なのは黄色の実だけなんだ。まちがって赤い実を入れるとタイムが減るよ。実は種や花の上を動かさないぞ!

黄色の実をうまく使え



○よっちゃんが水をやるにつれて…

○初めは種だったけれども……

種はBボタンで水をやること、タイムで成長していくよ。実になったものは、水をやることによって、種に戻るんだ。

花を育てよう

$$= \frac{4}{3} \times 3 = \frac{4 \times ?}{\cancel{3} \times \cancel{3}}$$

○そうそう、約分しなくちゃいけないよ

$$= \frac{4 \times \cancel{3}}{\cancel{3}} = ?$$

○分母も分子も約分し終わって……

$$= \frac{4 \times \cancel{3}}{\cancel{3}} = 4$$

○答えは4だね。キミは大丈夫かな?

○答えが正解だと……



ちーり!

ビゼン!



○まちがった時には……



○これは虫の動きが遅くなるよ

○その面(めん)に限り無敵になるゾ!



このゲームも、面(めん)によっていろいろなアイテムが出てくるよ。写真で紹介しているほかにも、まだまだあるゾ。

○種の上でも実を動かせるようになるんだ



○減っていくスプレーの効果をもとに戻せるよ



まずはおなじみの1UP。それから、残りタイムが増えるアイテムや、虫を殺せるスプレーになるアイテム。赤い花に水をかけると、黄色の花になるアイテムがあるんだ。

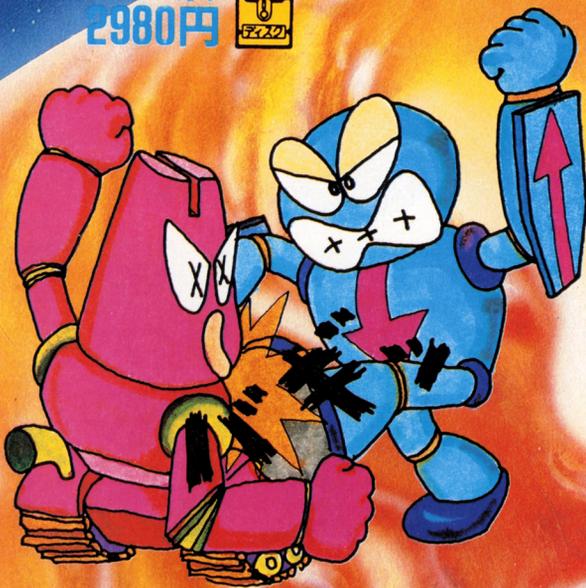
おいっ! ファミコンでロボットごっこしようぜ!!

Breeder

ブリーダー

がつげじゅんはつほいまでい
10月下旬発売予定
ソフトプロ

えん
2980円

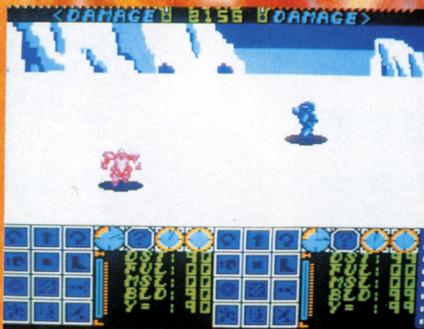


MAX暦2600年。宇宙のかなたキース星で、ロボットの戦闘競技大会「メタルコンバット」が開催される。さあキミも、性能バツグンのロボットを造りだし、メタルコンバットで戦わせようぜ!!

いかにロボットをメイキングするか、それが問題だ!

メタルコンバットで戦つキミのロボットの名は、ヒーローリジャー。あらゆる場所でのあらゆる戦闘に打ち勝つべくキミは強力なロボットをメイキングし、戦いに際してはロボットが有利に戦えるように適切な指令を下すのだ。一言で言えばこんなゲームなんだけど、これをタタのゲームと思つたら大間違いだぞ。コントローラでキャラクタをフツに操作したり、面フレアに意義があつたりする世間一般のゲームとはフケが違う!

このゲームのポイントは、キャラクタメイキングのおもしろさにつきる、と言つて過言ではないのだ。パーツの選択による機械的性能の違い、プログラミンクによる性格づけ、それらの微妙な違いでロボットの戦いぶりが全く変わってくるからオモシロイのだ。コンピュータがメイキングしたロボットと戦わせるだけでなく、メイキングしたロボットのデータをセーブして友達とのロボットと戦わせて遊べる、クンバツなゲームだぞ。



画面下部にはロボットに指示を送るアイコンのほか、戦闘の状況を示すデータが表示される

ロボットはタイプによって それぞれ性能に特徴がある

まずは、パーツの選択から始めよう。7種類のフットパーツ、3種類のアームパーツの組み合わせによって21タイプのロボットができるのだが、それぞれが左表のように微妙に違った機械的性能を持っている。ロボットの機械的性能には、走行速度・トルク(力強さ)・装甲強度(攻撃に耐える強さ)・レーザー出

カの4つの属性があり、総合すればどのタイプも性能は変わらないのだが、どの部分が優れ、どの部分が多るかによって戦いぶりが当然違ってくる、というわけだ。戦う相手のロボットも同じく21タイプの中から自由に選べるから、どのタイプのロボットがどのタイプに対して有利に戦えるのか、いろいろ試してみよう。

タイプ5 ほこうがた 歩行型2脚  40 99 80 80 タイプ1 うで 腕つき	タイプ2 しやりんくどうがた 車輪駆動型6輪  80 70 99 50 タイプ1 うで 腕つき	タイプ1 しやりんくどうがた 車輪駆動型3輪  70 75 80 75 タイプ1 うで 腕つき
タイプ6 ほこうがた 歩行型4脚  60 60 80 99 タイプ1 うで 腕つき	タイプ3 じやせうこうがた 蛇走行型  50 70 99 80 タイプ1 うで 腕つき	タイプ1 しやりんくどうがた 車輪駆動型3輪  75 75 75 75 タイプ2 うで 変型腕つき
タイプ7 ぎやたピラ型  30 90 99 80 タイプ1 うで 腕つき	タイプ4 ぎやた ホバー型  90 30 80 99 タイプ1 うで 腕つき	タイプ1 しやりんくどうがた 車輪駆動型3輪  80 85 60 75 タイプ3 うで 腕なし

.....足のタイプ 腕のタイプ

ロボットの機械的性能	
走行速度(1)	装甲強度(2)
トルク(3)	レーザー出力(4)

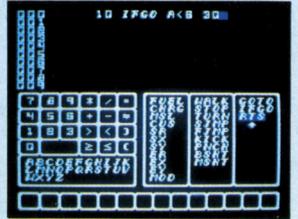
左表の
 $(1) + (2) + (3) + (4) = 300$
 (性能値のトータル=一定)

キミの性格やプログラムにより戦いが左右される

機械的性能によるタイプの選択をしたら、今度は、ロボットの性格つけた。まず、血液型や星座などによるキミ自身の性格アストを行い、次にいよいよプログラミングにはいるのだが、これにはビギナーモードとプロフェッショナルモードの2種類がある。ビギナーモードでは、どんな戦い方をするかについてのいくつかの質問にコントローラ操作で答えて、簡単にプログラムが終了する。プロフェッショナルモードは、左のような画面上で、実際にアイコンを使い、文法にしたがってプログラムを書いていくという本格的なものだ。

1プレイヤーモードでは、コンピュータがメイキングしたロボットと戦うのだが、勝つためにはプログラムに工夫が必要になってくる。戦闘中、ロボットに下せる指令は、進め・逃げる・戦えの3種類だけ。同じ性能のロボットに同じ指令を下しても、性格次第で動きが全く違う。ロボットはキミの分身なのだ。

同じ指令を与えても
逃げる



プログラマーモード
 コントローラ操作で選択し、プログラムを作成してネ

プログラムA
 プログラムB

性能が同じでも、性格が違うとロボットの戦いぶりが変わってくるのだ!

キミのロボットはいかに戦うか!? ハテサテ……

ジャンプ アタック かわす

舞台はキース星の10カ所。それぞれ戦闘の条件が違う

メタルコンバットの戦闘舞台として、キース星とその周辺の10カ所が用意されている。それぞれ状況が全く異なり、場所によって、ロボットの機械的性能の差異が、戦況に大きく影響してくるゾ。どのタイプのロボットが、どの場所で、有利に戦うことができるのか？ 戦闘舞台の10カ所は自由に選択できるから、いろんな場所でのいろんなロボットを戦わせてみよう！

あれこれ舞台を変えて友達同士で自慢のロボットを対決させれば、楽しさは最高だ!!

エナジーステーション

ハイパーなテクを駆使して、エネルギー開発のための実験が繰り返されている場所だ。ここでは、漏れたエネルギーによってレーザー出力が倍増するから、それを有効に活用しない手はないゾ!!

マーシーランド

森林地帯の沼地。足場が悪く、障害物もあるため、かなり不自由な戦いを強いられる。キミの腕の見せどころだ



タイレル・コロセウム

ここは、ロボットの性能を試すためにつくられた競技場だ。戦闘の舞台となる10カ所の中では一番戦いやすい場所だろう



ドラ砂漠

キース星最大の砂漠地帯。足場が砂では当然ながら、車輪駆動・キャタピラタイプは不利。エンジントルクが半減してしまうゾ



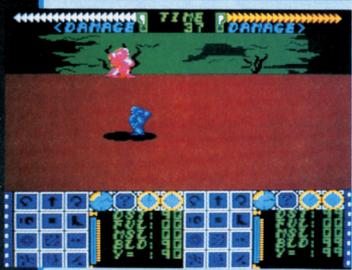
ヒールポール

キース星極寒の地。凍った足場はシマツが悪い。歩行型・蛇走行型のフットパーツでは、どうやら苦戦を強いられることになりそうだ



レプリカントの遺跡

レプリカントと名づけられた反逆ロボットたちが葬られた場所。レプリカントたちの念波のせい、ここへの通信は乱れがち。キミのロボットの操作も、思いどおりにはいかないかも…!?

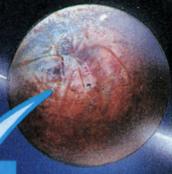
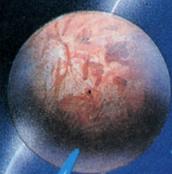


ミーボトム

キース星の海底。水圧のためレーザー出力が半減する。水中でどれだけ健闘できるかは、メタルコンバットの課題のひとつだ

ウィルドンの荒野

キース星の不毛地帯。岩山が連なり、岩石がゴロゴロしている。ここでは、ジャンプ力が半減し、かなり苦しい戦いを強いられそうな場所のひとつだ



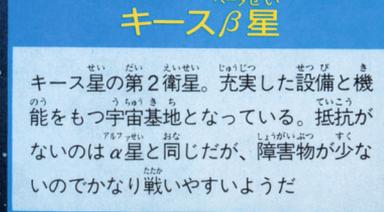
キースα星

キース星の第1衛星。悪条件のせいで宇宙基地建設が中断のまま。抵抗がないためレーザーが距離で衰えない反面、装甲強度は半減



キースβ星

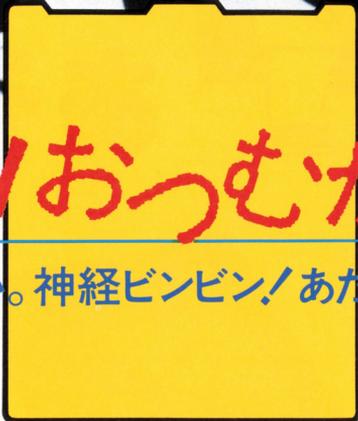
キース星の第2衛星。充実した設備と機能をもつ宇宙基地となっている。抵抗がないのはα星と同じだが、障害物が少ないのでかなり戦いやすいようだ





なんだ、これ！おっむがしけい。

新次元のアイレムすごい。神経ビンビン！あたまが2つほしい…。



11月下旬 新発売

アイレム

DISK SOFT

第1弾

ミね子 のジグソープレゼント！

アイレムの新ソフトの
名前をあてて下さい。



子

□の中に入る文字を官製ハガキに書いて住所・氏名・年齢・学年を明記の上、〒561 豊中郵便局私書箱第40号 DMS「ジグソー・プレゼント」係までお送り下さい。抽選で500名様に「きね子のジグソー」をプレゼントします。●昭和61年12月15日〆切り(当日消印有効)●発表は発送をもってかえさせていただきます。

THE MONITOR PUZZLE



KINETIC CONNECTION TM

©1986 IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA



FAMILY COMPUTER™
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ®は任天堂の商標です。

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレムパーティ係

君のファミコンを洗え!

き
み

画面が出にくい?

スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。

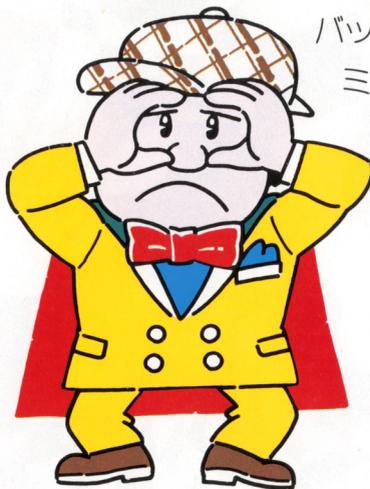


あ
ら

■お求めは、各有名デパート、玩具店及び電気店へどうぞ。



画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!



画面がきたない?

テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

音が出にくい?

音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。



ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件は解決!

パルテック ファミコンクリーナー

おそうじ探偵君

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」
FC-100 (クリーニング液VF-1付) **¥680**



こんなに汚れがとれる

①クリーナーのフェルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。

②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。



こんなに汚れがとれる

①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。

②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。

*汚れた布部分は回転させてきれいな面で次もクリーニング出来ます。

しんはつばい
新発売

発売元 株式会社 **PALTEC**

〒164 東京都中野区南台5-25-6 真和ビル2F ☎(03)380-8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399-7361



ファミコンディスクで発売中!!

子猫物語

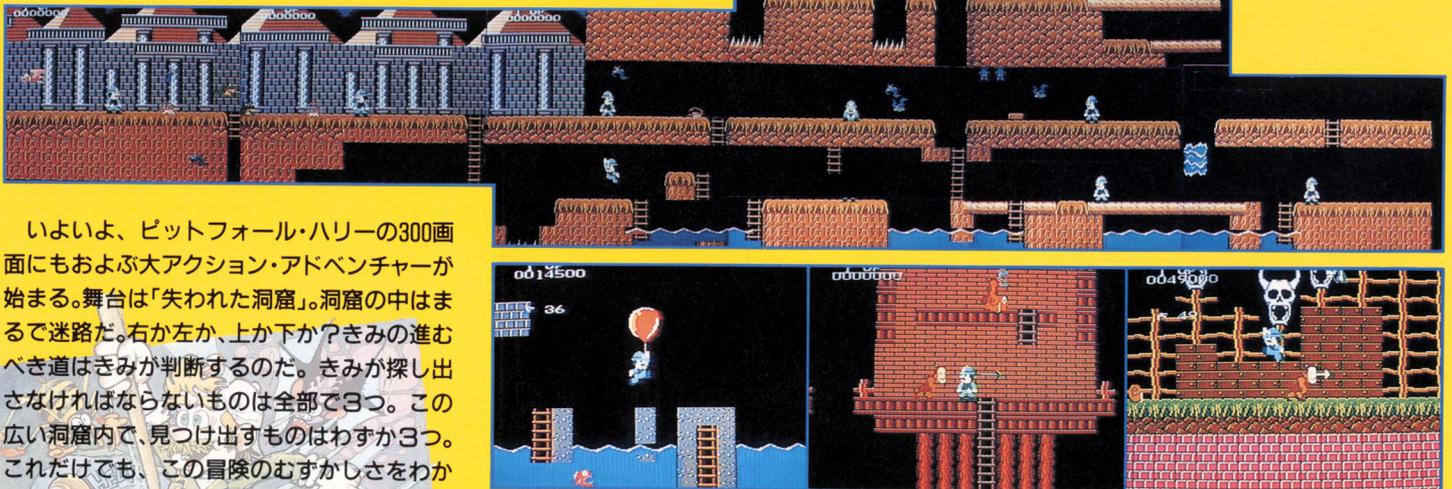
The Adventures of Chatran

あのチャトランが、きみのファミコンで大活躍するよ。恋人(ネコ?)シロ子に出会うため、春・夏・秋・冬と四季を通じて大冒険しよう。カブトムシやモグラ、ウサギやヘビなどの敵がたくさんいるけれど、チャトランは頭がいいからだいじょうぶ。木になっているリンゴやミカン、タマゴなどをぶつけて敵をやっつけよう。(H)(E)(L)(P)タマゴをとると友だちのプー助も助けに来てくれるのだ。だけど強敵ブラッキー(クマ)には気をつけよう。やつはなかなかこわいぞ。がんばって、きみもシロ子に会おうね。

●このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書換機(ディスクライター)で昭和61年11月19日より書換えられます。

ファミコン ディスク システム
L29 VJ5904 (PNF-KOM) ¥2,900 ©子猫物語製作委員会

洞窟はファンダーランドで!! スーパーピットフォール



いよいよ、ピットフォール・ハリーの300画面にもおよぶ大アクション・アドベンチャーが始まる。舞台は「失われた洞窟」。洞窟の中はまるで迷路だ。右か左か、上か下か?きみの進むべき道はきみが判断するのだ。きみが探し出さなければならないものは全部で3つ。この広い洞窟内で、見つけ出すものはわずか3つ。これだけでも、この冒険のむずかしさをわかってもらえるだろう。そのうえ、いろいろな生物、いろいろななしかげがきみを待っているのだ。サア、きみも大冒険に出かけようぜ。

ポニーのファミコン用カセット
R55 VJ5903 (PNF-PF) ¥5,500 発売中
©ACTIVISION/PONY

●ファミコン (ファミコン) は任天堂の商標です。

安心して選べるPONYCAのソフト充実した内容と良心的価格がポニカの顔です。
株式会社ポニー 千102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング

20
PONYCA 25th
ANNIVERSARY

緊急指令!今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!

新作ディスクソフト
11月発売予定
定価2,980円



DEAD ZONE

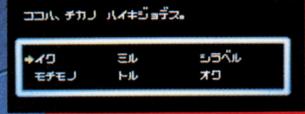
“わな”を突破! 君の知性はコンピュータを超えるか!?



ある日突然、マリリーが建設した最新型のスペースコロニーで非常事態が発生した。狂うはずの知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場。いま、君の頭脳がシャットするまで。婚約者マリリーを救い、死の宇宙島から脱出するぞ。

DEAD ZONE 早いもの勝ちプレゼント

- おなじみ早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう! 先着順にステキな賞品をプレゼント!
- ★1等 ときどきばーど(おもしろ目ざまし)…20名様
 - ★2等 SUNSOFTオリジナルメモクラブ(メモ付ミニ文房具)…1,000名様
 - ★3等 SUNSOFTオリジナル下じき 1,000名様
- ※くわしくはカセット内の応募ハガキをご覧ください。
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
- ★ダブルチャンスもあるよ!
先着にもれた方の中から抽選(12月31日にしめ切って500名様、1月31日にしめ切って500名様)でサンソフトオリジナル下じきをプレゼント。



11月末発売予定
ディスクソフト

新発売! 謎のマガジン・ディスク 創刊号

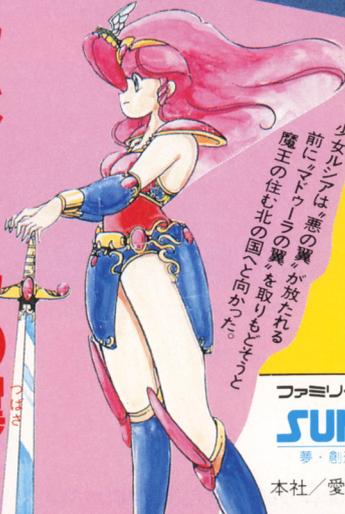
ナンヨワード



MOMOKO姫を救え
今日のスーパー占い/回転迷路ドアマン
スーパージグソー/日本一周ウルトラクイズ

第6弾
11月末発売予定
ロム・カセット

マドウラーの翼



愛と夢と魔法の大冒険

少女は、悪の翼が放たれる前にマドウラーの翼を取り戻した。

第2弾
12月末発売予定
ディスクソフト



メルヘンヴェール

世界の果ての物語
王子と王女は愛をちかいつつ、魔法使いが王子をみにくい姿に変え、世界の果てへ飛ばしてしまつた。

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。
SUNSOFT サン電子株式会社
夢・創造・サンソフト

本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 千483

キミは
古代ホープ語の
謎を解けるか

トコトコ銀河伝承の「コウ」 GALAXY ODYSSEY



西暦2496年、移民惑星キリルに降り注いだ流星群は、人々を石に化せてしまう恐ろしい病気をもたらした。謎の言葉、古代ホープ語で書かれた石板を唯一の頼りに、サトル達は旅立つ、神の国ホープにあるという伝説の薬を求めて……

- ディスクゲームソフト
- サウンドトラック(カセット)
- 小説(+キャラ説)
- 感性教育のしおり



希望小売価格
5,000円

アドベンチャー
ロールプレイングゲーム

このソフトは、販売店店頭には設置されていますソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。

キャラクターデザイン 岡崎つぐお
イメージソング 荻野目洋子
『ロマンティック・オデッセイ』

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ 03-993-8855

★11月5日、「銀河伝承」オリジナルサウンドトラック。ビクターレコードより発売★

とんでもないジョイパッド!
手軽にワイヤレス



セタ・ワイヤレスコマンダー

任天堂ファミリーコンピュータ™専用コントローラー

標準小売価格 **¥5,800**



セタ・ワイヤレスコマンダーの特徴

- コードが無いジョイパッド ●自動連射機能内蔵
- なんと現在ファミコン用に市販されているすべてのジョイスティックをワイヤレスに変身させることができる

ファミリーコンピュータ™用カセット

01 本将棋

内藤九段 将棋秘伝

好評発売中!!

第2弾開発中
史上最強へ向けて王手!

「森田の将棋」

総指揮—森田和郎

(将棋5段 / 囲碁3段 / オセロ2段 / プログラミング10段!?)



SETA

株式会社 セタ

〒152 東京都目黒区中根1-9-9(アルケミビル)

●全国の百貨店・量販店・専門店でお買い求めください。 ※ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

新発売

SUPER MARIO BROS.™ 2



© 1986 Nintendo Co., Ltd.

ディスクカードやゲームカセットは泣いていないか!!

ゲームソフト<ディスクカード、カセット>で遊ぶとき、紙袋や、スーパーのビニール袋などに入れて持って歩いていないかな。そんなダサイこと、ファミコンキッズはしてはいないけい、ファミコンボーイズ & ギャルズに、スグレモノを紹介しよう、それが新発売のソフトキャリーなのだ。君の大事なゲームソフトを、衝撃やホコリなどから守り、しかもカッコイイ!、ファッション性もバツグン、さあ今日からソフトキャリーで友達に差をつけよう。

ファミコン・キッズの必需品!!

SOFT CARRY



ファミリーコンピュータ・ソフト

<ディスクカード、カセット>用

キャリーケース&ホルダー

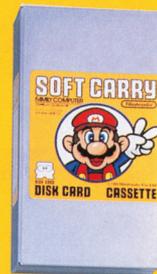
キッズにはこれが必要だ!!



ソフトキャリーケース
ディスクカード用
SNC-5D
¥1,800



ソフトキャリーケース
カセット用
SNC-5C
¥1,800



ソフトキャリーケース
カセット、ディスクカード両用
SNC-4CD
¥800



ソフトキャリーケース
ディスクカード用
SNC-4D
¥380



ソフトキャリーホルダー
ディスクカード用
SNF-2DF
¥1,800



ソフトキャリーホルダー
ディスクカード用
SNF-2DM
¥1,200



ソフトキャリーホルダー
カセット、ディスクカード両用
SNF-2CD
¥250

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂株の商標です。

- お求めは…全国の百貨店、量販店、玩具店で。
- お問い合わせは…株新進商会第2営業部デコール課
TEL.03-453-1971(代)



© SHINSHIN CO., LTD.

ShinShin

SHIN SHIN CO. LTD. 17-25, MITA 2-CHOME, MINATO-KU, TOKYO 108 TEL. 03-453-1971

最終締切11月末日

チャルメラで当たる

きょう い

12月発売予定

"驚異のディスクソフト"



抽選で 期間中合計
15,000名様に
当る!!

明星チャルメラ発売20周年記念

明星最新ファミコンディスクカードプレゼント

明星賞

(12月発売予定)

最新ディスクカード

ファミコンのハードやソフトも入っちゃう!
明星特製「ファミコン・キャリングBOX」付

7,500名様

対象商品
"3枚1口"
で応募してネ。



明星特製
「ファミコン・
キャリングBOX」
ファミコンのハードもソフトも
この中にスッポリ納まっちゃうから、
すぐにセットでき、後かたづけも簡単。
きつと、おかあさんにもほめられるゾ。

スタート・
ストップボタン
デジタル表示板
タイム入力ボタン



にゃんこタイマー
7,500名様

料理に、勉強に、1分～99分までカウントできる
人形タイプの「特製デジタルタイマー」

チャルメラ賞

対象商品 チャルメラシリーズ全品



応募方法

明星チャルメラシリーズの空袋どれでも3枚1口として、
店頭に応募封筒または市販の封筒に、あなたの住所・氏
名・年齢・郵便番号を明記の上ご応募ください。
お1人様何口でも応募できます。

宛先

〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱11号
明星「最新ディスクカード」プレゼント係

応募締切

第1回締切/昭和61年9月30日(火)〈当日消印有効〉
第2回締切/昭和61年10月31日(金)〈当日消印有効〉
最終締切/昭和61年11月30日(日)〈当日消印有効〉

抽選方法

毎月月末までの応募封筒を厳正抽選の上、毎月5,000
名様(明星特製「ファミコン・キャリングBOX」付ディス
クカード2,500名様、にゃんこタイマー2,500名様)、期間
中合計15,000名様にプレゼントいたします。

※プレゼントのディスクカードは12月発売予定のもので、ご当選者には、
発売と同時にさせていただきます。

当選発表

ご当選者には、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

©1986 Nintendo®

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

明星食品

ジューンさんになるまで、
せしななな。



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータシステム



あのガルフォースがゲームになった。ただのゲームじゃない。ガルフォースの前では、君は必ず性格が変わるのだ。一度でも撃ったら二度三度。もうやめられない興奮連続シューティングゲームだ。ムシャクシャしたときも、パンパン撃って極楽気分になろう。ウラ技あり、秘技あり、パワーアップもスゴイ。ただし、まだ世の中に姿を見せてないのでもう少し待つこと。ガルフォース、11/10発売予定/予価 ¥2,980



興奮連続、止まらない。

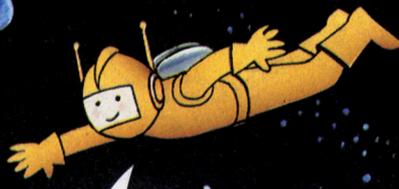
ガル フォース

ファミリーコンピュータディスクシステム

株式会社 HAL 研究所 千川町 東京電子株式会社 神田区 神田 2-3-505 TEL. 03-262-6344

© S.V.I. ムービック アートミック © SONY HAL 研究所 ●ファミリーコンピュータファミコンは任天堂の商標です。

ファミコン修理特急便 当日仕上げ

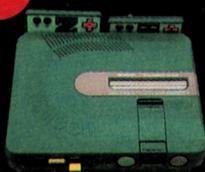


遠い人は、
ビッグ本部へ
送ってね。
およそ3日で返す
きます。修理代金は、
任天堂価格。支払い
は修理後、郵便振
替です。返送料は
無料だよ。

こわれたファミコンは
全国にあるビッグ
店へおまかせ!!
ビッグ店は
まだまだ
増えますよ。

このカンバンのある
近くのビッグ店に
持っていき、
その日のうちに
なおせますよ。

当たっちゃった!



アンケートプレゼント
ツインファミコン...1名様
ファミコンカセット
「銀河伝説」.....5名様
ディスクカセット
「ガルフォース」...5名様

ハガキに①今までにファミコンを修理したことがあるか。②修理は何日かかったか。③修理代金はいくらだったか。アンケートの答えと、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、「ビッグ本部」へ応募して下さい。
また修理を全国のビッグ店へ持っていき、応募券がもらえます。

ビッグ本部 ファミコン
☎03-398-8350



全国ファミコン修理加盟店募集中

(明細資料ご希望の方は、電話かハガキでビッグ本部へお申し込み下さい)

★ビッグ本部
東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-49-2 美鶴ビル2F
ファミコン
☎03-398-8350・8537

全国ファミコン修理ビック店

東京都

- ★本部直営店 フレンドショップBIG
東京都杉並区和田2-44-13
☎03-383-1398
(地下鉄丸の内線東高円寺下車徒歩10分)
- ★ビッグ杉並店
東京都杉並区和田1-11-10 KONO PLAZA 1F
☎03-382-0220 ビッグマン：河野秀之
(地下鉄丸の内線中野富士見町下車徒歩7分)
- ★ビッグ練馬店
東京都保谷市東町4-9-4
☎0424-23-5723・03-921-2305
ビッグマン：田中良季
(西武池袋線保谷駅下車南口)
- ★ビッグ板橋光が丘店
東京都練馬区旭町1-37-10
☎03-939-1637 ビッグマン：成瀬徳明
(東武東上線増下車徒歩15分
光が丘高校由ファミリマート前)
- ★ビッグ立川店
東京都武蔵村山市学園4-25-2
☎0425-65-7115 ビッグマン：尾又昌夫
(立川駅北口村山団地行/バス精華園前下車)
- ★ビッグ町田店
東京都町田市森野2-25-9東海マンション512
☎0427-26-8530 ビッグマン：鈴木邦夫
(町田駅下車徒歩7分)

★ビッグ足立店

東京都足立区千住宮元町13-14 高橋ビル
棟大栄テアセンター内
☎03-879-1002 ビッグマン：佐々木茂
(北千住駅下車徒歩6分)

★ビッグ相模原店

東京都町田市中町4-2-9
☎0427-26-7761 ビッグマン：渡辺紀久
(国鉄町田駅下車小田急駅北口徒歩10分)

千葉県

- ★ビッグ千葉店
千葉県佐倉市上志津1660-2
ゲームセンタートミー内
☎0434-87-4226 ビッグマン：田村隆行
(京成志津駅北口50m)
- ★ビッグ船橋店
千葉県船橋市習志野台4-21-11
☎0474-62-6370 ビッグマン：中村正雄
(新京成線北習志野駅下車徒歩10分)

埼玉県

- ★ビッグ大宮店
埼玉県大宮市櫛引町1-251
☎0486-52-7745 ビッグマン：沢田志敏
(大宮駅西口徒歩15分)

神奈川県

- ★ビッグ横浜店
神奈川県横浜市保土ヶ谷区常盤台204
☎045-335-1185 ビッグマン：山下昌一
(横浜駅西口市営/バス202 外回り横浜新道下車)

静岡県

- ★ビッグ静岡店
静岡県静岡市用宗5-6-40
☎0542-59-7629 ビッグマン：仁科兼司
(東海道本線用宗駅下車5分)

福島県

- ★ビッグ福島店
福島県福島市仲間町10-30 根本ビル1F
☎0245-24-2839 ビッグマン：紺野成幸
(福島交通/バス豊田町下車30秒)
- ★ビッグ郡山店
福島県郡山市菜根1-12-13 折笠商店内
☎0249-22-2321 ビッグマン：折笠正男
(菜根巡回線/バス郡山商業高校下車)

群馬県

- ★ビッグ伊勢崎店
群馬県伊勢崎市美茂呂町4244-4
☎0270-26-5149 ビッグマン：関口良次
(東武伊勢崎線新伊勢崎駅下車 本所方面へ車で10分)

長崎県

- ★ビッグ長崎店
長崎県長崎市目覚町5-7 長崎ソーラー工業
☎0958-47-3198 ビッグマン：福田博良
(浦上駅下車前)

三重県

- ★ビッグ四日市店
三重県四日市市小古曾2-27-22 小林無線内
☎0593-46-9708-9 ビッグマン：小林勝昭
(四日市駅石薬市経由/バス森が山下車)

京都府

- ★ビッグ京都店
京都府京都市南区久世殿城町142
☎075-921-0352 ビッグマン：小川勇雄
(市バス・下久世/バス停下車5分)

北海道

- ★マジカル ハウス・ビッグ
北海道函館市若松町31-18 トッピング
☎0138-27-5498 ビッグマン：桑原逸造
(函館駅下車徒歩5分)

三重県 ビッグ四日市店 伝言板



ファミコンショップ四日市に登場
修理のことなら、なんたっておじさんがNO1 / きみのファミコン眠って
いませんか? どんな修理でもおじさんにまかせてね / 1日でなおしちゃおうよ

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

今すぐ
近くのビック店を
見つけよう!



SUPER XEVIOUS

スーパーゼビウス
ガンプの謎

namcot

メカ
1Mビット
ROM
搭載



保存用ハードケース入 ¥4,900

歴史を変える
スーパーゼビウス

スーパーキャンペーン実施中!
このプレゼントはスーパーだぜ!!

あのゼビウスが大幅にパワーアップ
好・評・発・売・中・!



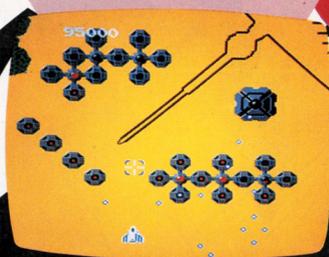
A 賞

最高級コントローラー
アスキースティックIIターボ 500名

B 賞

スーパーゼビウス
テレフォンカード
5,000名

(詳しくは店頭まで)



ナムコット情報局

〈東京〉
☎ 03-750-7700
〈横浜〉
☎ 045-541-0000
〈高松〉
☎ 0878-31-7651



7/15(水) 2001年の大イベント。

ファミリーコンピュータ™用

カセット好評発売中。

全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
*ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

© NAMCOT. ALL RIGHTS RESERVED

「遊ぶ」をクリエイとする
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

- 01.ギャラクシアン 02.バックマン 03.ゼビウス 04.マッピー
- 05.ギャラガ 06.ディグダグ 07.ドルアーガの塔 08.ワープマン
- 09.バトルシティー 10.バックランド 11.バーガータイム
- 12.スターラスター 13.タッグチームプロレスリング
- 14.ディグダグII 15.スーパーチャイニーズ 16.パベルの塔
- 17.ワルキューレの冒険 18.スカイキッド



JF-11

MURDER *on the* MISSISSIPPI

近日発売

ミシシッピー殺人事件

ワトソン：せっかくの船旅で殺人事件が起きてしまうとは……
 チャールズ卿：うむ。乗客の中の誰かが犯人であることに間違いないはずなんだが…そう思わないか、ワトソンくん。
 ワトソン：まったく、今度の事件には謎が多すぎる！



謎

謎

謎

©1986 ACTIVISION, INC. CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER



★ うるせやつら

JF-10

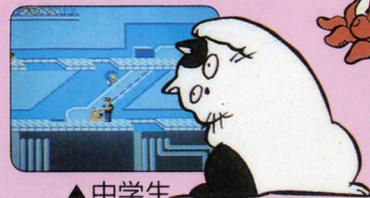
ラムのウエディングベル

●カワイイ幼稚園時代のラムちゃんを君の手で現代までつれもどせ！小学生・中学生と次々ワープ、そして未来の世界は？

©高橋留美子 / 小学館・キティ・フジテレビ



▲小学生



▲中学生

頭を科学する

JALECO 株式会社 **シヤシコ**

(本 社) 東京都世田谷区上用賀5-24-9 〒158
 TEL. 03-420-2271 (代表)
 (大 阪) 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
 TEL. 06-203-0081

10月5日
VHD, VHS, β

謎のビデオ

ナムコの伝説

THE LEGEND OF NAMCO

namco

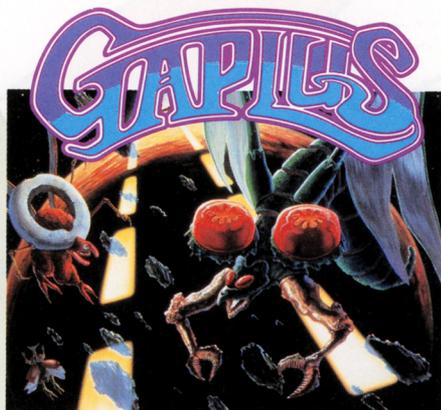
© 1986 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

かぐれキヤノンタワーを
たがせ!!

君とナムコをむすぶ、マル秘のプロモビデオがついに公開! ファミコン大好きな君ならもう知っているかもしれないけれど、じつはナムコのゲーム開発スタッフが、なんとビデオづくりまで手がけていたのだ。それもアニメのセル画描きから監督まで、ぜんぶゲームスタッフの手づくりだということからオドロキ。なんともワクワクしてしまう話だね。なに?。見たことないって?。それもそのはず。じつはこのビデオ、これまでほとんど

されることがない、いわば幻のビデオだったんだ。それが今回、君たちのあつい声にナムコが負けて、一般公開のはこびとなったワケ。だからこのビデオは、ゲームファンの君とナムコががちりむすんだ夢のビデオなんだ。さて、ビデオ第一号はたくさんビデオ作品の中から特に5作品を収録。ゲームスタッフが思い入れたっぷりに作ったプロモビデオを、ゲーム仲間たちとワイワイと楽しんじゃおう!

謎を解き明かす29分!



秘

このビデオには
謎がある
「バラデュークの主人公、
ファイターは…?」
くわしくはパッケージの中に!



VHD版には初公開
ドラゴンバスター
キャラクターボツ
キヤラも収録

Victor
JVC

●お問い合わせは……ビクター音楽産業
営促ビデオグループ
TEL.03-405-5151

VHD ODG-1110 ¥3,800
VHS VTG-205 ¥4,900
ベータ VBG-205 ¥4,900

TIME
各
29分

制作・著作 NAMCO
発売元 ビクター音楽産業株式会社
制作協力 PRP

ファミリーコンピュータ™

ゴーストバスターズ™

主人公は君。まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。

お金をためてSHOPへ行けば強い道具を買うことができるぞ。

PKエネルギーが増えすぎると……恐怖のマシュマロマンアタック!

君は伝説の魔王ゴーズを倒せるか?

これが噂のマナーアドベンチャーゲーム、 ゴーストバスターズ!

商品番号 GTS-GB
標準小売価格 4,500円

好評発売中!!



※画面は開発中のもので変更する事があります。



GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.



ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

★好評発売中★

EXED EXES

エグゼド エグセス

商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

LotLot

ロットロット

商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…株徳間書店 ●販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

DRAGON BALL

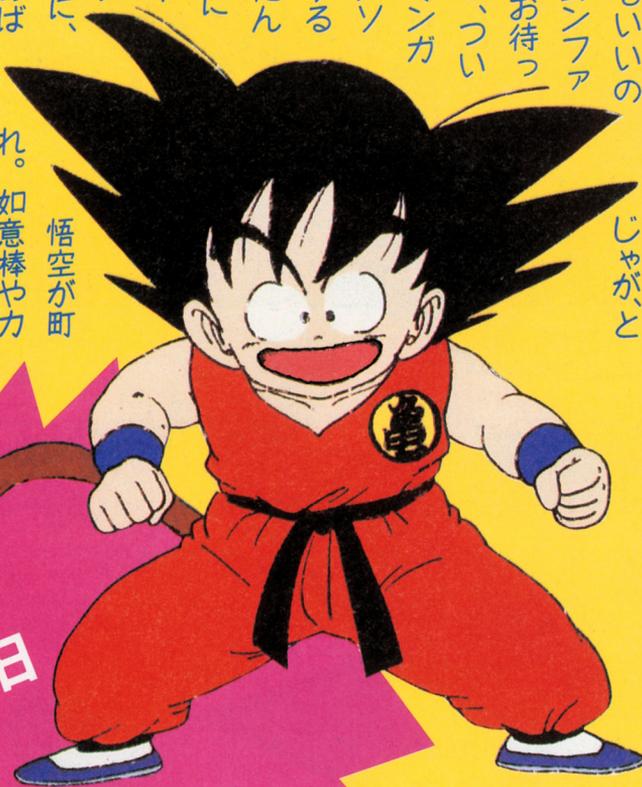
ドラゴンボール



ついに、出るぞい。

ヤッホー！わしが悟空の師匠であり、若いオナゴの大好きな、オシヤレでおちゃめな亀仙人様であるぞい。ま、そんなことはどうでもいいのじゃが、とにかくドラゴンファンのみんな、お待ちとさん。つ、つ、ついにわしらのマンガがファミコンソフトで登場することになったんじゃ。世界中に散らばった7つのドラゴンボールを捜しに、

で山で、大あばれ。如意棒やカンフー、そしてわし直伝のカメハメ波を武器に、うきうきなどおなじみのキャラと闘いながら、どんどんどんどん進んで行くのじゃよ。そして冒険を終え、7つのドラゴンボールが集まると、とんでもないことが起こるんじゃア〜(詳しいゲーム内容はドラゴン情報局PART2でね。バイイ)。



悟空が町

■「ドラゴンボール／神龍の謎」は、タテヨコスクロールのコミックアドベンチャーゲームなのじゃ。
 ■ゲームは2部構成になっておる。一部は原作を忠実に再現したものじゃが、2部はオリジナルの新しい内容で、わしらの生みの親である鳥山明先生の描いたキャラも登場するぞ。

■一メガビットの大容量がうれしいのオ。豊富な画面数で楽しめるのじゃ。



てなわけ
 いよいよ、
11月27日
発売!!
 するんじゃよ。

★バンダイゲーム情報局★

ドラゴンボール神龍の謎のことをもっと詳しく知りたい君はここに電話しよう。いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。

どうきょう
東京03-865-9999
 (電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね！)



標準価格**5,300円** (税別)

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画

株式会社バンダイ
 玩具部(E/L)

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

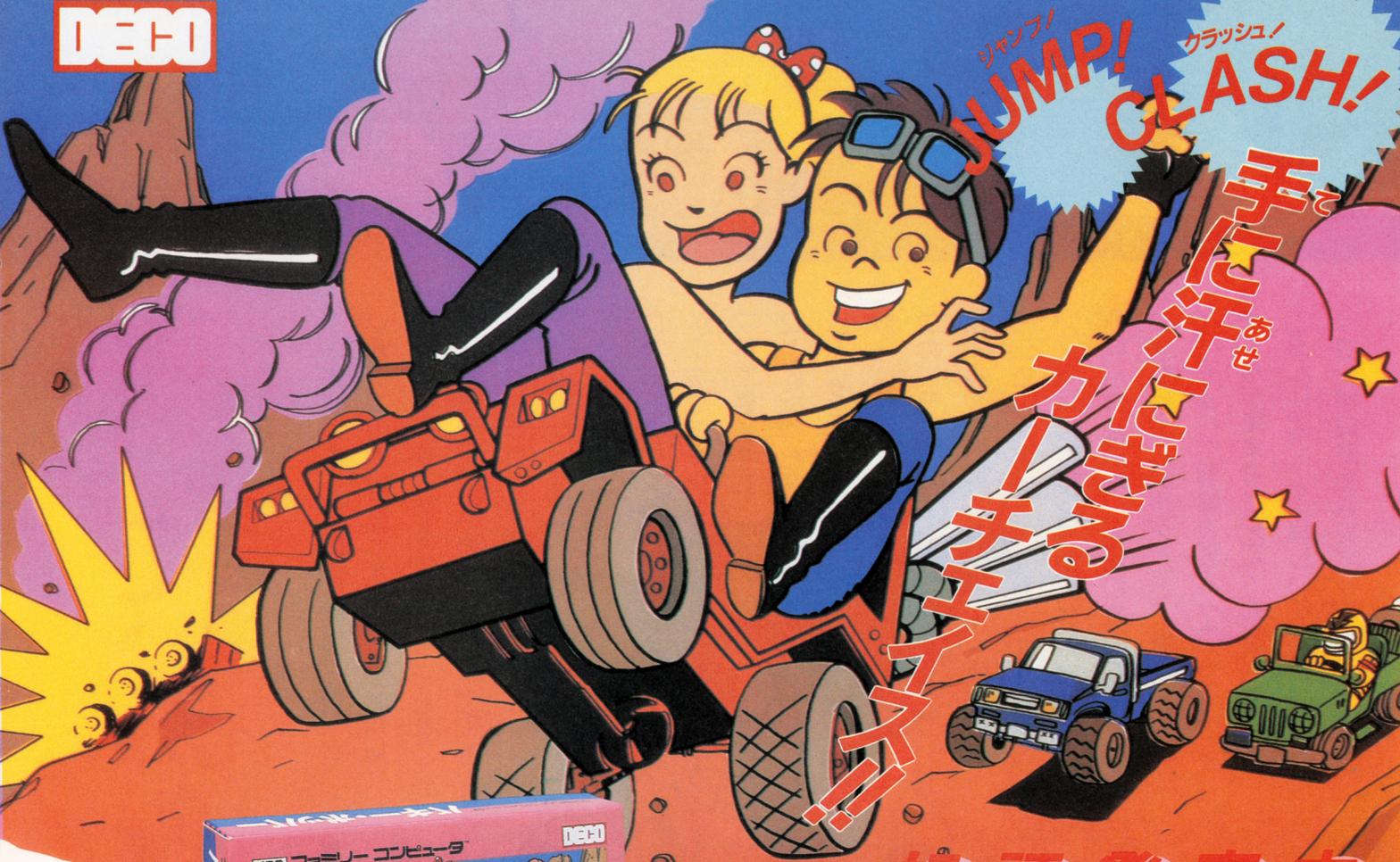


★ドラゴンボール 神龍の謎★

ファミリーコンピュータ用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

DECO



ジャンプ!
CLASH!
クラッシュ!

手に汗を流して
カーレースを
エンジョイする!!!



希望小売価格

¥4,900

好評発売中

Buggy Popper

バギー・ポッパー T.M.

彼女とドライブ中、悪漢に襲われた君は、彼女を連れ去られてしまう。君は、彼女を救い出すため愛車「バギー・ポッパー」のアクセルを踏み込み、悪の集団「ブラック軍団」を追走する。君のテクニックで無事彼女を助け出すことができるか。



希望小売価格

¥4,900

B-ウイング

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし、重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は10種類ウイングだ。

DECO

未来を創造する、電子技術の

データイスト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイストビル TEL03-332-1875

【注意】違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ぜっ ころ ちよう
絶好調!!

あかがれエンジェル!



ユミのためにも

負けるな光介

第4話 / 学園祭DEデート

みなづき由宇

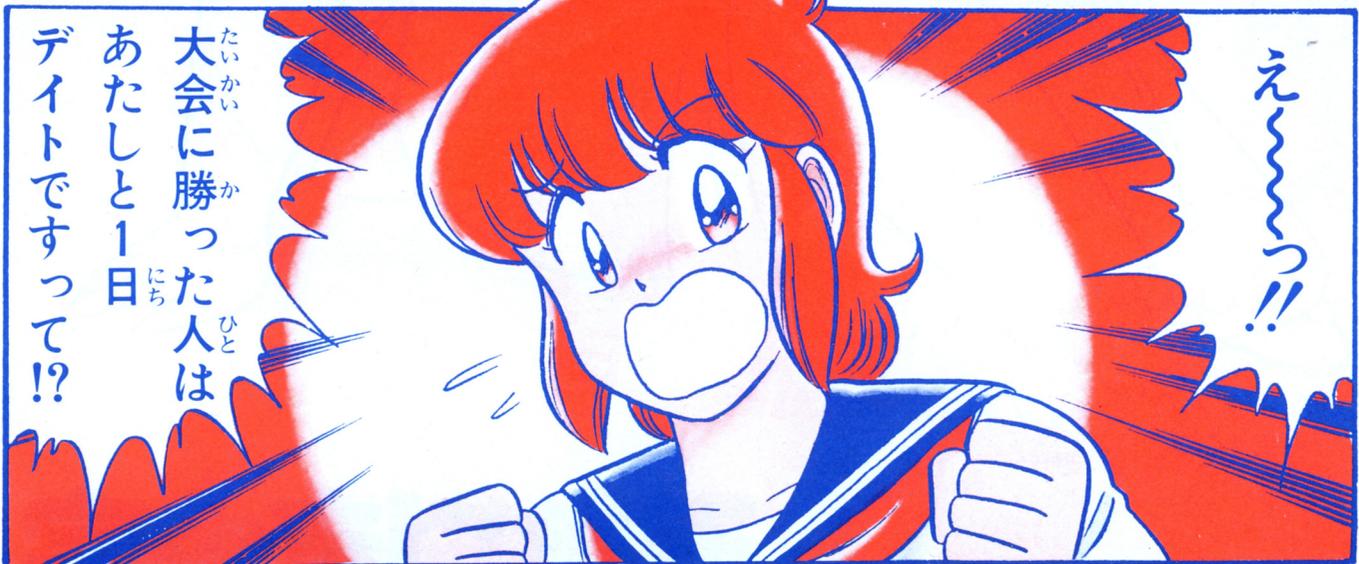


きょうは
待ちに
待った
学園祭
数多くのクラブが
イベントを催す
年に一度の
お祭りなのだ

桜中学
学園祭



もちろん
オレたち
ファミコン
クラブも
例外では
ない……



たいかい
大会に勝った人は
あたしと1日
デートですって!?

えく~~~~!!

あがれエブリ!



〈姫岡ユミ 光介のクラスメイト。とっても勝ち気なのだが……〉



そうだよ
光介!
ユミちゃんの
身にも
なってみろよ

もし光介が
負けたら
どうすんのよ
あたし
好きでもない人と
デートするの
や~~~~よ!



なあ
頼むよ
ユミ!

これも
イベントを
盛り上げる
ために必要な
ことなんだ



大丈夫
だって!

角丸デパート
ファミコン大会の
決勝戦まで出た
このオレが
そう簡単に
負けるわけ
ないだろ!

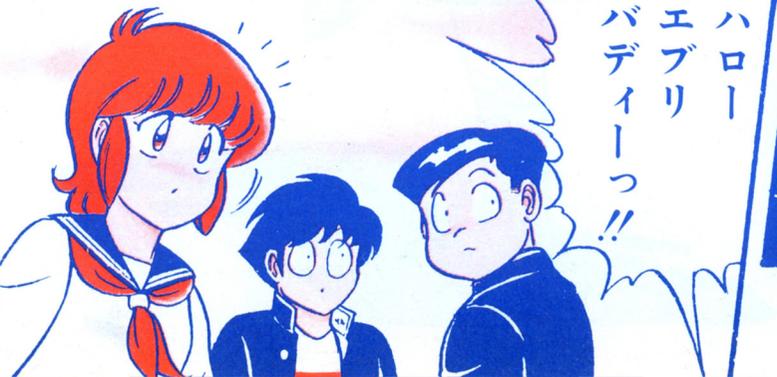


もお~~~~
光介ったら
あたしを
商品扱いに
して……

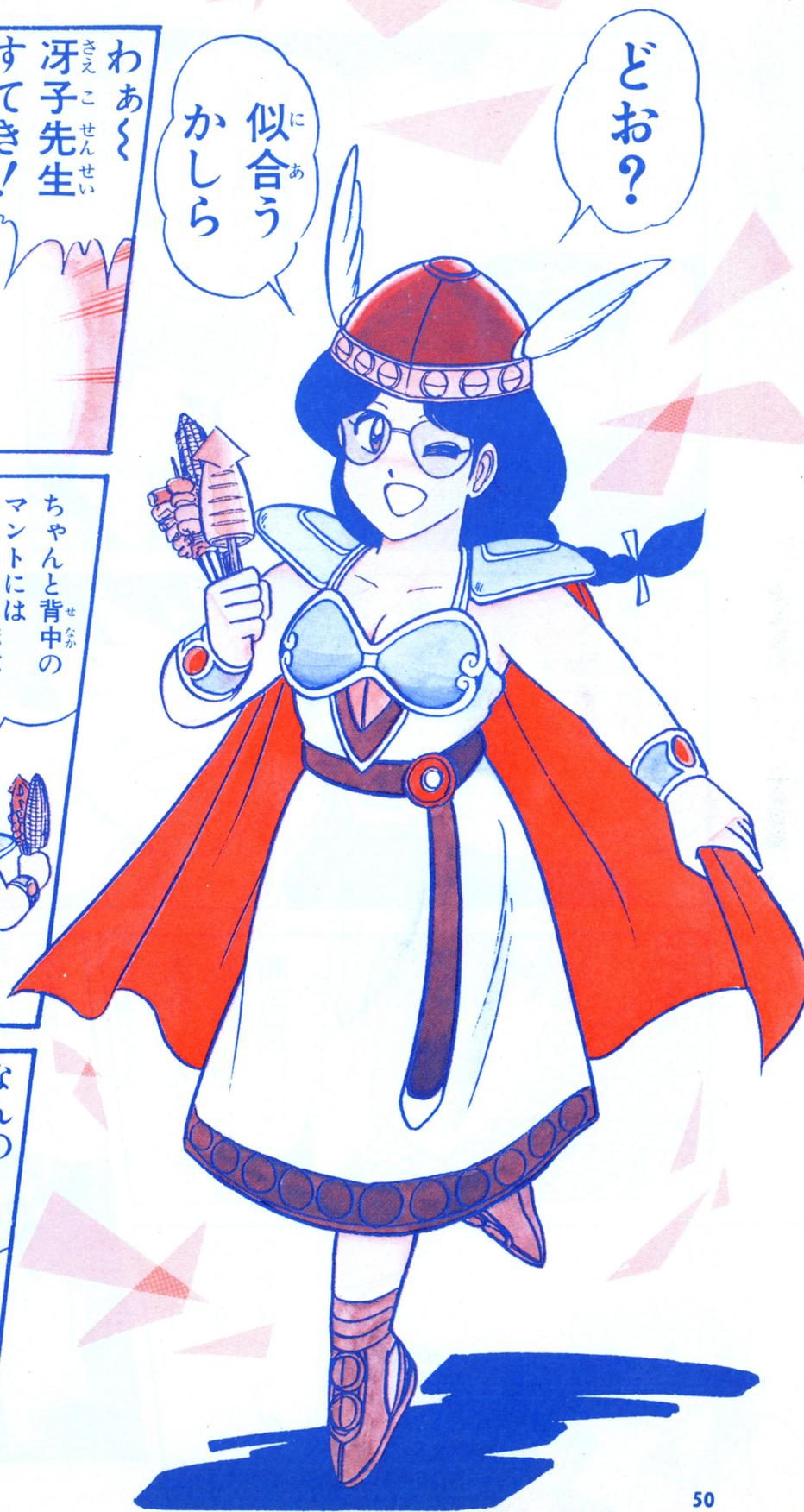


だったら
決まりだな!

それは
そうだけ
ど~~~~



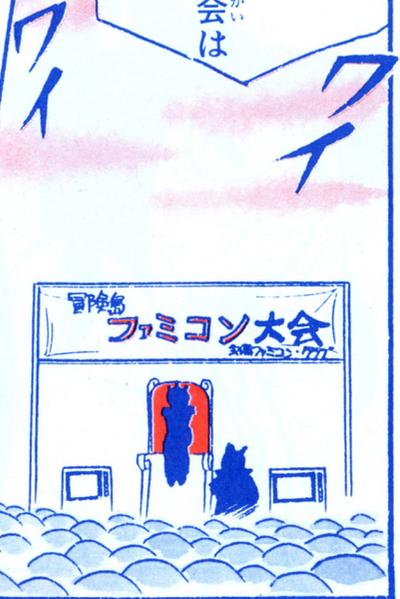
ハロー
エブリ
バディーっ!!





内藤光介 桜中学の1年生。ウル技エンジェルに勝つことが夢だ

こうしてファミコンクラブ主催のファミコン大会は始まった……



さあー
挑戦者は
いるかな!?



この魔王様とファミコンで勝負して勝った者はお姫様と1日デートができるよ!



あがれエリジェル!



丸山フナシ ちよっとドジだけ
ど、それがトリエの明るいこ

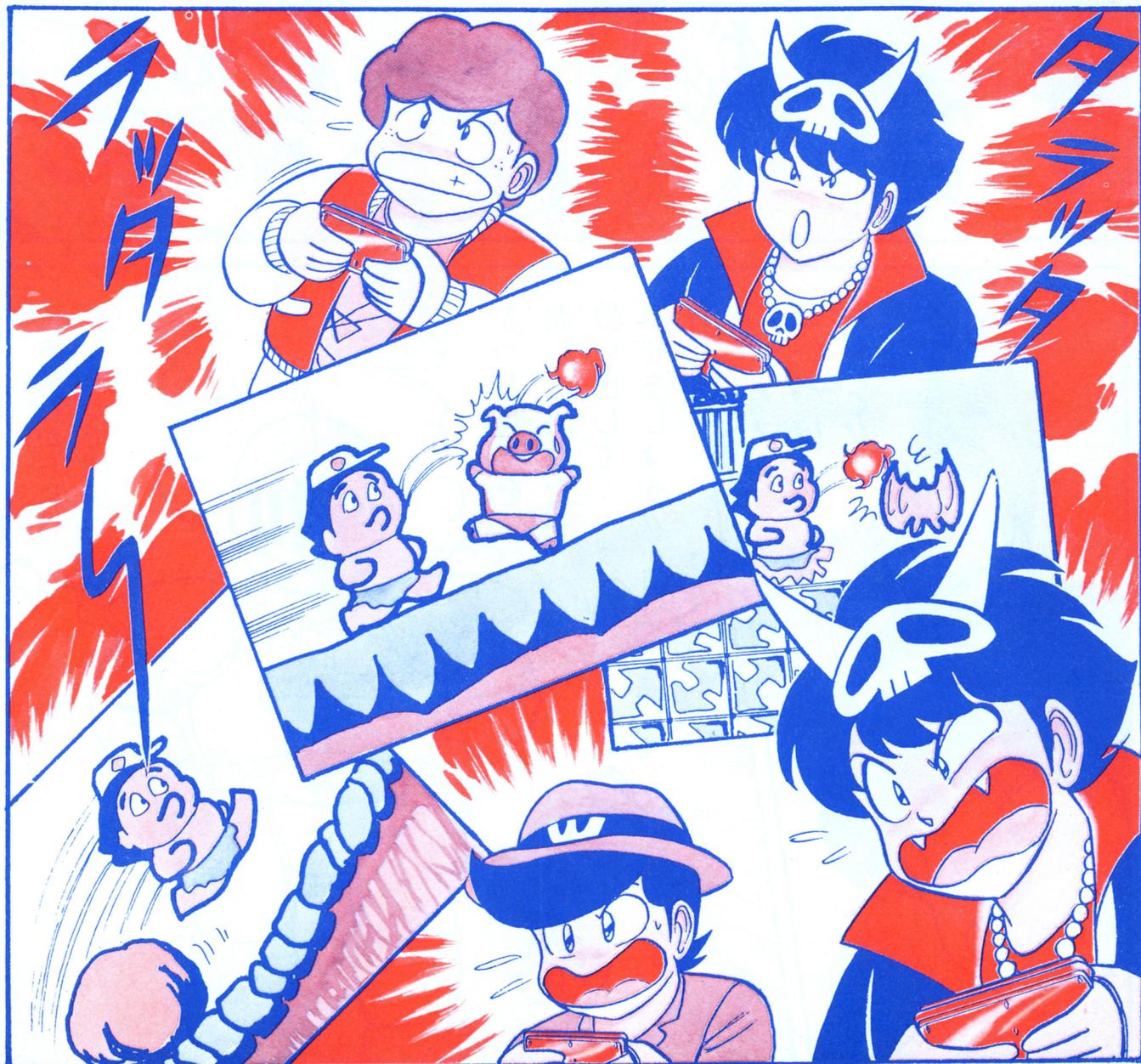


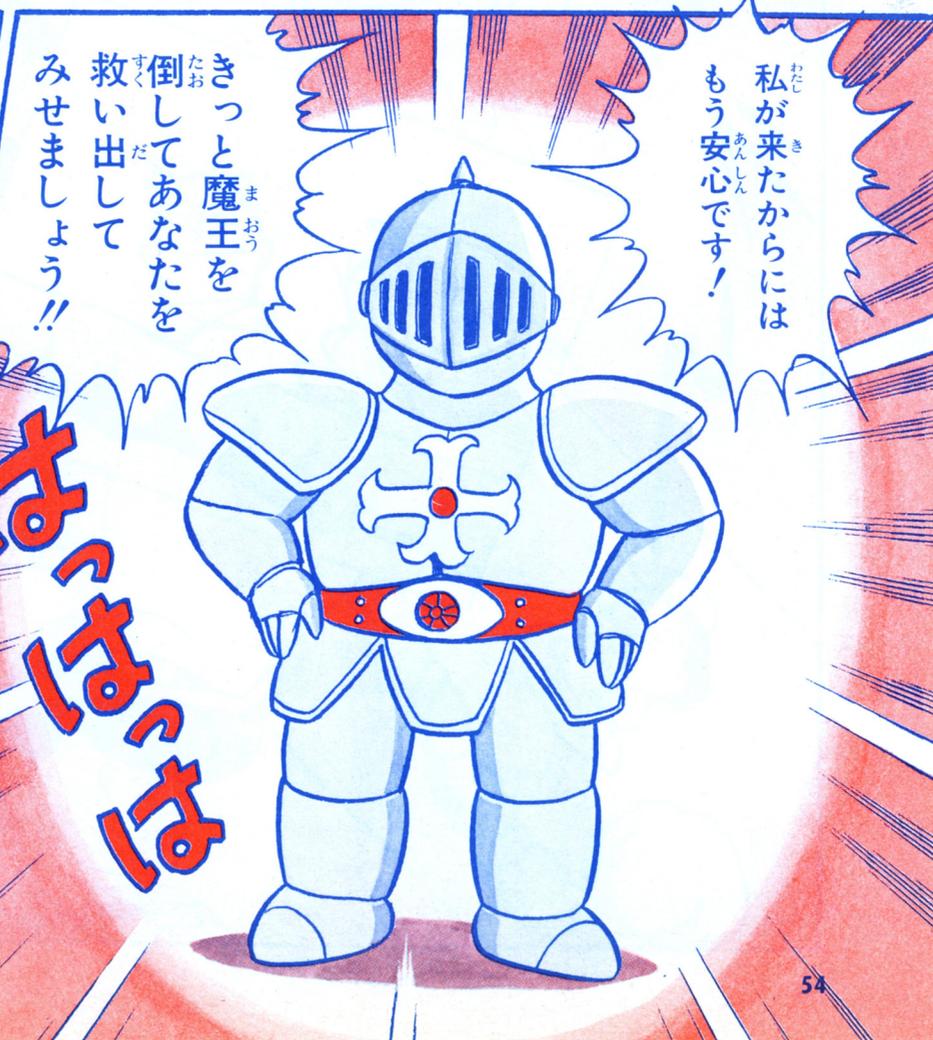
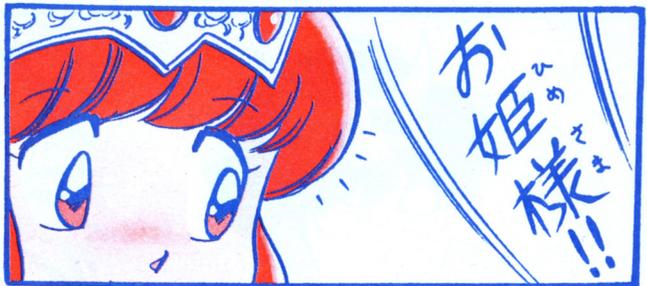
よーし!
こいつら
みんな打ち破って
やるぞ!!



少しは予想
してたが
これほど
盛況とは
な〜〜

これも
ユミの
おかげだ!





あがれエンジェル!



〔桜野芽子〕桜中学の美人英語教師。実はファミコンに目がない



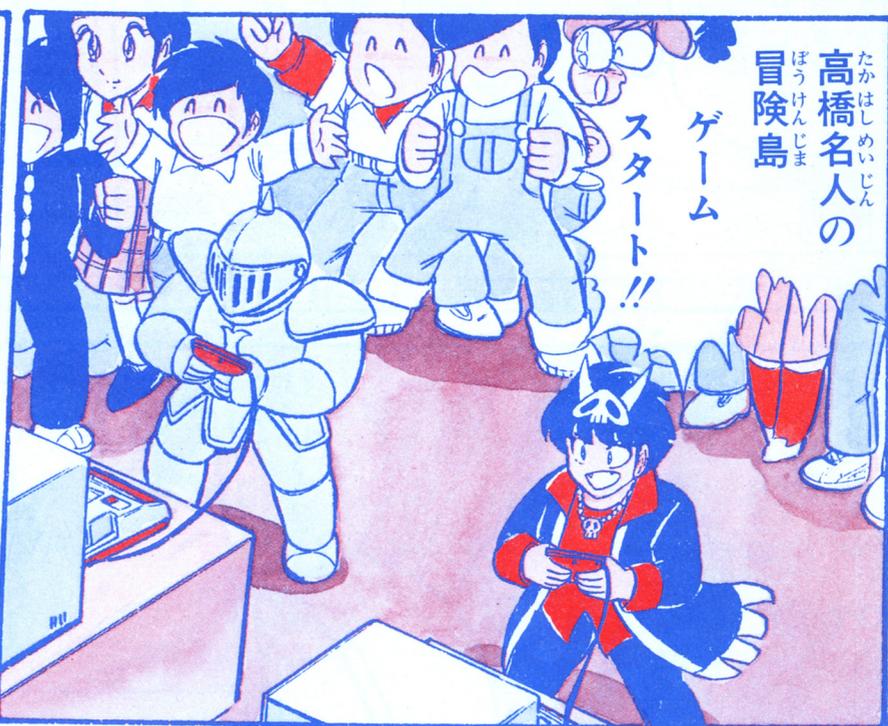
よお〜し
おもしろい!
やってやろうじゃ
ねえか!!



私の名は
ウル技
ナイト!
魔王よ!
正義の
コントローラ
さばきを
受けて
みよ!!



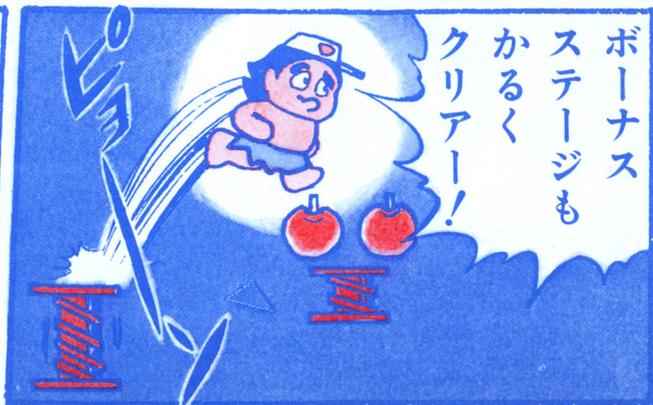
まずは
オノを取って
敵を倒し



高橋名人の
冒険島
ゲーム
スタート!!



無敵の
ハニーで
突っ走れ
っ!!



ボーナス
ステージも
かるく
クリアー!

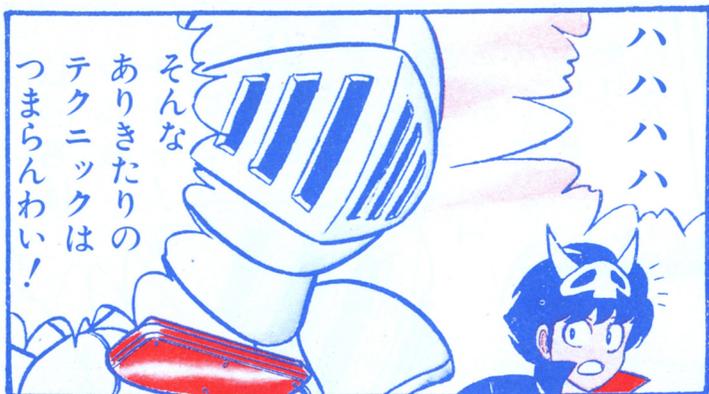


〔河野健〕熱血体育教師でテニ
ス部の顧問。ちよっぴり強引



へへへ
どんな
もんだい

1エリアは
らくらく
突破だ!



ハハハハハ

そんな
ありきたりの
テクニクは
つまらんわい!

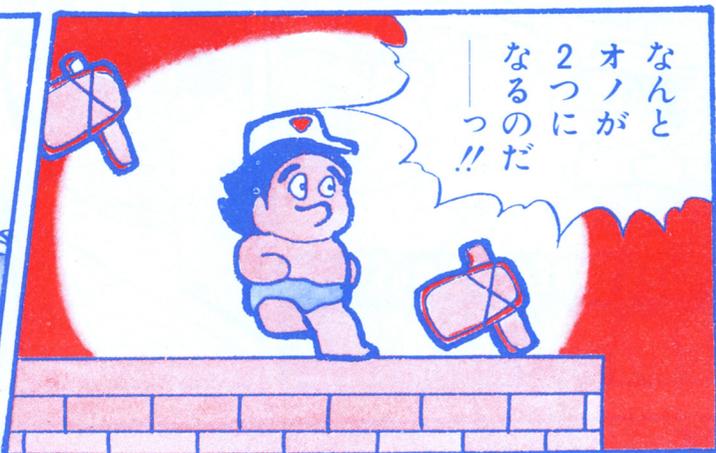


まず3-1の
3のカンバンから
先で死ぬ



すると
再スタートして
3のカンバンの
近くに
オノが出る

それを
取らずに
そばにある
タマゴを
割ると……

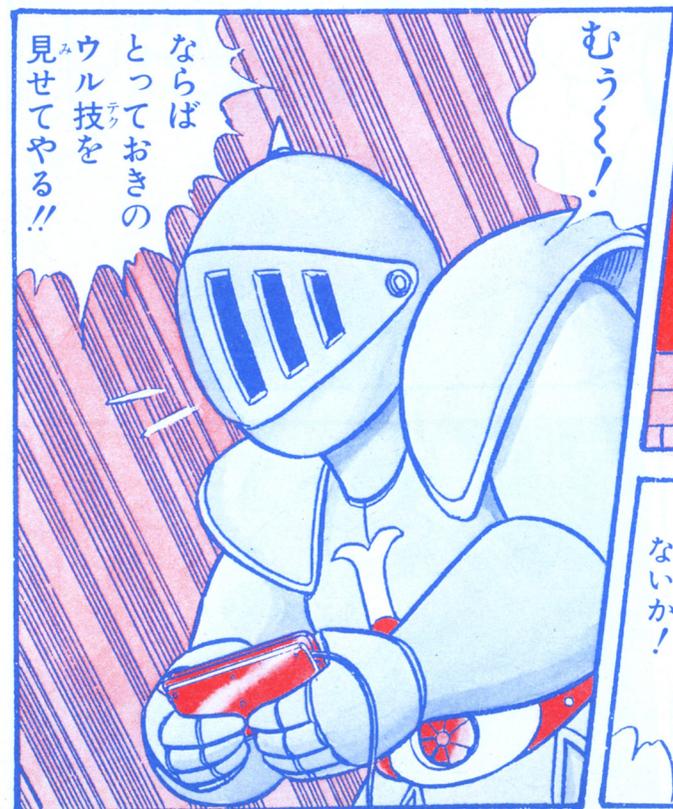


なんと
オノが
2つに
なるのだ
っ!!



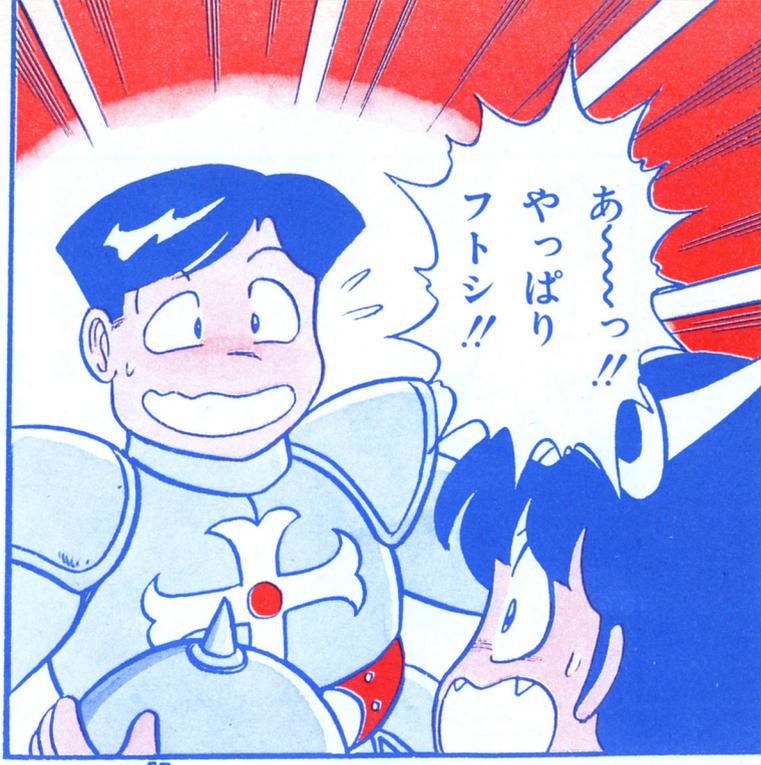
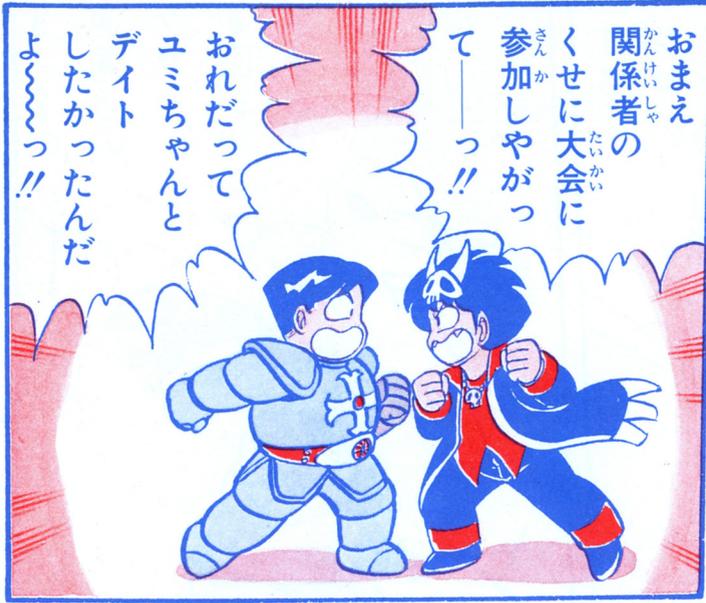
ぎゃはは!!

そんな技
何の役にも
立たないじゃ
ないか!

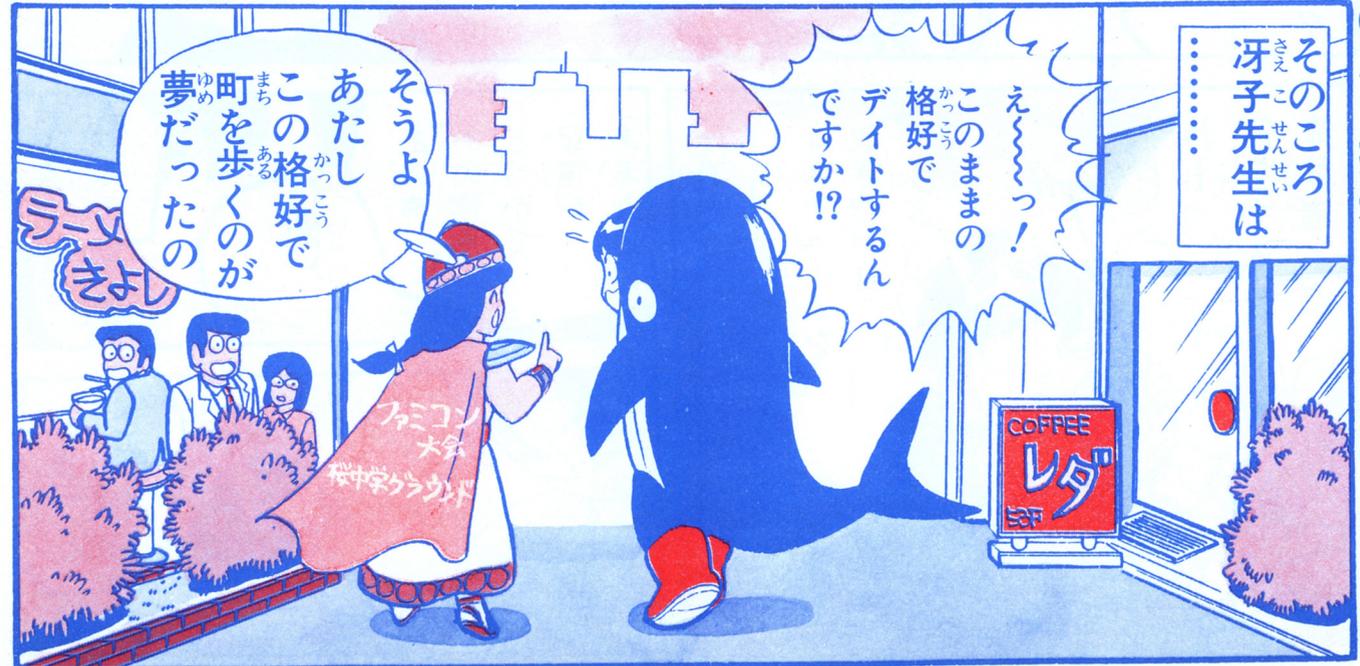


むうく!

ならば
とっておきの
ウル技を
見せてやる!!



♡ 光介とユミの心が接近!?



次号をど期待!

これが完全！今明かされるガンブの謎

発売以来話題騒然の「スーパーゼビウス」だが、
敵キャラに、隠れキャラに、ストーリーにと
そのゲームの謎はとどまるところを知らない。
そこで待ちに待った完全攻略法の登場なのだ。
これさえ読めば「スバゼビ」が100倍楽しめる！

ナムコ
4900円 えん カセット

SUPER

XEVIOUS

スーパーゼビウス

ガンブの謎

完全攻略法

かん ぜん こう りゃく ほう

ゼビウス軍 完全データ集

「スーパーゼビウス」は、謎ときの要素を持っているとはいっても、基本はやっぱりシューティング。敵の動きと特徴、そして名前を覚えただうで、攻略マップにのぞまないことには完全攻略への道はない。全71種のゼビウス軍たちを、頭の中に叩きこめ!



エゼ
ライザス
500pts

 地上の発射台から飛び立ち、やがて旋回して去る。大きくカーブを描く。



バキュラ
フライングボード
200pts

 空中をクルクル回転しながら飛んでくる石板。ゆっくりと直進する。



バルラ
バリヤード
200pts

 2機1組で現れ、間には破壊不能なバリヤをもつ。バリヤを出し左右へ。



ネオザカート
ネオテレポーター
200pts

 何もないところに突然現れ攻撃してくる弾ダ。前兆をよく見てよける。



ミバ
ソウル
500pts

 ナスカの地上絵の中で出現。パーケゾシーを操る。左右へ動きつつ上に。



イラ
ゾルガ
20pts

 森にすむハエのようなヤツ。なかなかしつこい。近づくと小刻な動きに。

写 真	〈名称〉
	〈コードネーム〉
動 き	〈得点〉
	〈キャラクタの特徴〉
攻 撃 力	〈攻撃の特徴〉

空中兵器

まずは空中兵器。各キャラの写真の下には、動きをイラストで示してある。参考にしてくれ。



パーケゾシー
ゴーストオクトパス
100pts

 戦闘機ゾシーの亡霊。うっとうしく飛びまわる。不規則な動きをするぞ。



ヴィレネス
テクー
2000pts

 後から前から出現し、5発発射してくる中型要塞。左右に動いたあとと去る。



エネーロイド
ネオコイン
40pts

 縦横にヒラヒラと回転し、旋回してゆく無人戦闘機。ソルバルウから逃げる。



キコーン
バグ
10pts

 ゲームが始まるとスグ出現。弱いウセにしつこい。クルクルと小さく旋回。



ジャン
スプリング
30pts

 焼き肉のたれではない。ジグザグ飛行のへんな奴。左右にはね返るように。



シオナイト
シオナイト
2000pts

 反ゼビウス軍分子たちが乗りこむ、2機の合体物。両側より現れ上へ去る。



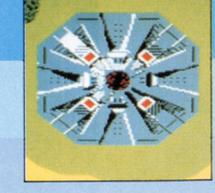
ゼキロイド
クラウン
50pts

 高速でヒラヒラ回転して突っこんでくる戦闘機。直進型の動きが危険だ。



ラグーン
セバレーター
片側100・もう片側400pts

 飛んできたかと思ったらいきなり2つに分裂する。分裂した後、再び合体。



アンドアジェネシス
アドーアギレネス
コア4000ptsアルゴ1000pts

 4つの砲台アルゴをテレポートし、ソルバルウをねらう弾・ネオザカートの発射と2大攻撃力をもつ、ゼビウス軍の浮遊要塞。出した瞬間にコアにプasterを打ちこめば破壊は簡単。アルゴをかせぐのもいいゾ。



イリアン
カフ
100pts

 ファントムをガンプの元へ護送するエライやつ。画面を斜めに横切る。



シドログラム
クライ
10pts

 雲にまぎれてるものもある。ので要注意の空中機雷。小刻に震えつつ動く。



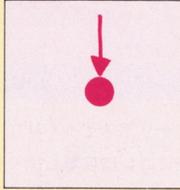
オリース
トリプラー
100pts

 飛んできて旋回したのちなんと3機に分裂する。広がるように分裂する。

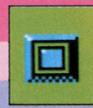


イブレ
パンカー
50pts

 大きく大きく左右にカーブしながらやって来る。動きは比較的遅いぞ。

 <h2>ガウルダークジェネシス</h2> <h3>アンジェネII</h3> <p>コア4000pts・アルゴ1000pts</p>		 <h3>ジェルミゾシー</h3> <h4>ダーツ</h4> <p>300pts</p>  <p>破壊するとソルバルウに1発撃って消えてゆく 不規則な動きで追う</p>	 <h3>サイ</h3> <h4>ヘル</h4> <p>片側50pts</p>  <p>1度わかれてまた復活して上がっていく。ひえー 分裂時に弾を発射する</p>
 <p>アンドアジェネシスを強力にした巨大浮遊要塞。砲台アルゴは4つから8つに増え、弱点のコアにはシャッターが装備された</p> <p>8つのアルゴを破壊すれば攻撃は手うすになる。シャッターのあいているときに狙うこと</p>	 <h3>ギドスパリオ</h3> <h4>ロングレンジザッパー</h4> <p>10pts</p>  <p>画面の端から、ソルバルウをねらって出現！ 直線につっこんでくる</p>	 <h3>ルン</h3> <h4>チュン</h4> <p>20pts</p>  <p>まったくしつこいたらありやあしない飛行物☆ まとわりつく動きだ</p>	
 <h3>ポルセスパリオ</h3> <h4>テレポートザッパー</h4> <p>500pts</p>  <p>同一エリア4周目に登場 狙いを定めてとんでくる 突如現れ向かってくる</p>	 <h3>ニメ</h3> <h4>スカウター</h4> <p>500pts</p>  <p>ガンブ前線基地に登場する、ゼビウス軍の偵察機 下から現れ中央で旋回</p>	 <h3>カピ</h3> <h4>ラムパス</h4> <p>300pts</p>  <p>画面の下まで行くと、反転して上がっていく 弾を出し、上方に去る</p>	 <h3>ミク</h3> <h4>シード</h4> <p>10pts</p>  <p>発射されるやいなや、正確にソルバルウをねらう まっすぐ向かってくる</p>
 <h3>ガルザカート</h3> <h4>ブルズアイ</h4> <p>1000pts</p>  <p>同一エリア4周目に現れ全方向へ破壊してしまう 多方向に広がっていく</p>	 <h3>ブラグザ</h3> <h4>パイナップル</h4> <p>破壊不能</p>  <p>おかまを重ねたようだがガンブ基地地下の強敵 地上より直進してくる</p>	 <h3>バキュスパリオ</h3> <h4>ハイパーボード</h4> <p>300pts</p>  <p>小さなバキュラ達。ソルバルウが近づくと攻撃 大量発生し、直進する</p>	 <h3>ミクリープル</h3> <h4>ポーツ</h4> <p>3000pts</p>  <p>ソルバルウめがけて、ミクを発進している空母 ミクを発射し上へ去る</p>
 <h3>ギルザカート</h3> <h4>ファイアーウォーク</h4> <p>2000pts</p>  <p>コレも4周目登場。4分裂し、さらに5分裂する 枝分れするように分裂</p>	 <h3>ブラグリース</h3> <h4>チーズケーキ</h4> <p>1機4000pts</p>  <p>なんとガンブの最終要塞。4分裂し、攻撃は激しい 一定の軌道上を動く</p>	 <h3>テバズ</h3> <h4>ピース</h4> <p>1000pts</p>  <p>ピレネから発射される、火山弾のようなバキュラ 花火のように広がる</p>	 <h3>ラカー</h3> <h4>シザース</h4> <p>150pts</p>  <p>ドカーンと1直線に、ソルバルウめがけ突っこむ 下まで直進し、曲がる</p>
 <h3>グロブダー</h3> <h4>スティングレイ</h4> <p>400pts</p>  <p>水陸両用の輸送車。攻撃はないけど地上で当たるな 地上戦でのみ注意せよ</p>	 <h3>レフハーロ</h3> <h4>ヘキサゴン</h4> <p>300pts</p>  <p>地上の砲台。数発の弾をソルバルウに向け発射 攻撃力はあまりない</p>	<h2>地上兵器</h2> <p>地上兵器は写真の下に、攻撃力の度合いを示してみた。星の数が多いほど攻撃力が高いのだ。</p>	
 <h3>エネグラム</h3> <h4>ネオスライダー</h4> <p>800pts</p>  <p>前作ではドモグラムにあたるゼビウス軍戦闘車 時おり弾を撃ってくる</p>	 <h3>エネパラ</h3> <h4>ネオピラミッド</h4> <p>100pts</p>  <p>エネルギーが貯蔵されている小さなピラミッド まったくの建造物だぞ</p>	 <h3>エテリアス</h3> <h4>ムーノ</h4> <p>200pts</p>  <p>敵に対してのレーダー的役目。攻撃はしてこない 地上で赤く点滅する</p>	 <h3>ウェップ</h3> <h4>ヘッド</h4> <p>100pts</p>  <p>ゾシーをオミゴトに整列させ引きつれ飛んでいる 2パターンの動きアリ</p>
			 <h3>ゾシー</h3> <h4>オクトパス</h4> <p>100pts</p>  <p>ウェップの後にキレイに整列し飛んでいる ヘッドを失うと不規則</p>

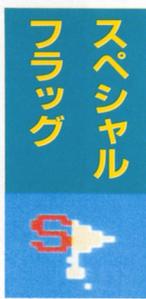
★は攻撃力なし

 <p>ハウザー ウォーカー</p> <p>300pts</p> <p>★★</p> <p>ほっとくと弾を連発して くる歩行型砲台 動きにあわせて撃破だ</p>	 <p>レイア デコレーション</p> <p>1000pts</p> <p>★★★</p> <p>ダバラダバラと、やたら 多発してくる地上の砲台 集中している所に注意</p>	 <p>ピトキャッド ブラック</p> <p>1000pts</p> <p>★★★</p> <p>アンジェネ内部にある対 侵入者用の多発砲台 先に倒さないとツライ</p>	 <p>エネガルバーラ ストライブ</p> <p>1000pts</p> <p>×</p> <p>地上戦で出るピラミッド の正体は、なんとコレ 中央部を撃破すること</p>
 <p>プラグゾロスパー サッカー</p> <p>1000pts</p> <p>★★★</p> <p>ロスパーの進化型！ 連 発攻撃をしてくる 大量に弾を発射する</p>	 <p>エゼリーブル タートル</p> <p>200pts</p> <p>★</p> <p>空中兵器であるエゼの発 射台、最大5機を発射 エゼ発射前に撃破せよ</p>	 <p>タヌーク フォロスター</p> <p>100pts</p> <p>×</p> <p>地上戦でソルバルウのゆ く手をささぎるタワー 激突しないように注意</p>	 <p>ゾシバーラ パッケージ</p> <p>500pts</p> <p>★★</p> <p>エテリアスそっくりなく せにコレは攻撃してくる 出たらスグ攻撃しよう</p>
 <p>キガ カバー</p> <p>100pts</p> <p>×</p> <p>スペースコロニーのふた 的な役目を果たしている 余裕があれば撃破だ</p>	 <p>ボズ レッドアイ</p> <p>800pts</p> <p>×</p> <p>地上にたくさんある砲台 を、連結しているモノ まずはこれを撃破だ</p>	 <p>ピトゾポライ メハング</p> <p>1000pts</p> <p>★★</p> <p>洞くつ中の砲台。うっか り甘くみてるとヤラレル 集中的に弾を撃つのだ</p>	 <p>ケルトツザカート クラッカート</p> <p>500pts</p> <p>★★★</p> <p>地上から上空へ発射され 5発に分裂して広がる 上空でザッパーで破壊</p>
 <p>ロスパー アウター</p> <p>300pts</p> <p>★</p> <p>スペースコロニー外壁に ある砲台。連発はしない 他との連発攻撃に注意</p>	 <p>オルラーザ デラックス</p> <p>2000pts</p> <p>★★★</p> <p>地上の大型砲台。攻撃能 力は高く逃げるのは大変 中央を狙うことが大事</p>	 <p>パイラー グラスホバー</p> <p>300pts</p> <p>★</p> <p>洞くつ内をウロウロして いるが存在の意味がない 時おり撃つ弾には注意</p>	 <p>ゾス ボクダー</p> <p>500pts</p> <p>★★</p> <p>ソルに似てるが実は攻撃 タワー。近づくとお現 出現場所を覚えること</p>
 <p>ビレネ アザン</p> <p>1000pts</p> <p>★</p> <p>エリア18の火口。デバズ を放射状に撃ってくる 噴火前に撃破しよう</p>	 <p>ゲルトツゾス ボクダーII</p> <p>500pts</p> <p>★★★</p> <p>エリア11で現れる、ゾス の地上型である 発射する弾が若干多い</p>	 <p>クミ ジャンロール</p> <p>5000pts</p> <p>★★★</p> <p>洞くつの底からとび出て、 また沈んで、をくり返す 動きをよく見てよけろ</p>	 <p>タルケン ビートル</p> <p>500pts</p> <p>×</p> <p>アンジェネ内部で待機中 のゼビウス軍有人戦闘機 攻撃はしてこないのだ</p>
 <p>ポルセス スクエア</p> <p>2000pts</p> <p>★★★★</p> <p>ガンブ前線基地にある、 多発砲台。弾数が多い 大量の弾で史上最強！</p>	 <p>ガロフバーラ ムーピラミッド</p> <p>1000, 1000, 1000pts</p> <p>×</p> <p>トンネル内のピラミッド。 破壊でムーピラミッドが 3段階で撃破ができる</p>	 <p>オールド ロック</p> <p>100pts</p> <p>×</p> <p>洞くつの中で黄色く光る 岩。なんとタダの岩デス 撃破しビトルを探せ</p>	 <p>ドルデ キングクラブ</p> <p>200pts</p> <p>×</p> <p>アンジェネ内部の小さな コア。攻撃はしてこない クリアのために破壊だ</p>
 <p>ガータ ブラウン</p> <p>2000pts</p> <p>★★★★</p> <p>ガンブ基地内の小型多発 砲台。2連3連にもなる 小さくても攻撃力は大</p>	 <p>オルザカート パイパー</p> <p>500pts</p> <p>★★★</p> <p>トンネルのパイプ中を早 い速度で移動する分裂弾 プラスターで破壊可能</p>	 <p>ビトル フローチ</p> <p>200pts</p> <p>×</p> <p>オールドに隠されている、 洞くつの出口を開ける鍵 絶対に取り忘れるな！</p>	 <p>ガルドルデ ビッグクラブ</p> <p>200pts</p> <p>×</p> <p>ドルデの大型。攻撃もな く、画面端によくある 見のがさないよう注意</p>



①エリア1をループしていると、スペシャルフラッグが出現したのだ!

あまのにも音がないアップヤラだ。スペシャルフラッグゾーンとよばれる横一直線上のどこかに、プラスターを落とすと出現する。ゾーンがどこであるかはくっぴり書きこまれているが、そのように出現するかは決まっている。ここからプラスターを落とせ。



ソルバルウの味方(?)たち

さて、このゲームには、他にもまだいろいろなキャラが登場する。ソルバルウの機能をパワーアップしてくれる味方機あり、ボーナス点や自機の残機を増やしてくれる隠れキャラありとその数はまだまだ豊富だ。ゼビウス軍のキャラ紹介に引きつづき、ここではその味方ともいえるキャラたちの特徴や出現方法などについて説明していこう。

ほかにもある隠れキャラたち。あるエリアの中で、ある条件を満たしたうえでプラスターをその場所に落ちていってやることで出現するんだ。くわしいことはそのエリアに書いてあるぞ。



ガンブのメモリータワーで地中に埋まっている。プラスターをその場所に落とすと出現し2000点。もう一度落とせばさらに2000点獲得した上、撃破できる。



前ゼビウスでも登場したシオナイトは、ソルバルウと合体し、ガンブの元へと誘導していく役目を持っている。もともとゼビウス軍の戦士たちだったのだけれども反乱を起こして、ソルバルウの味方



①ファントムはこのように3色のパワーアップカプセルを発射する

ファントムとタレイは、ソルバルウに新たなパワーを与えてくれる味方キャラだ。ファントムは、3つのパワーアップカプセルを発射して、そのカプセルでバリア、ワイドプラスター、バックザッパーのパワーアップができる。タレイと合体すればスーパーザッパーが装備されるのだ。



ソルバルウと合体し、次のエリアへの引導をするシオナイトの姿だ! となっている。シオナイト自体はすぐに迷い去ってしまうので見逃すな。



①ソルバルウと合体し、次のエリアへの引導をするシオナイトの姿だ!



①ダレイと合体すれば、バキュラも一撃で撃破



②青玉。後方にザッパーが出るうえ連射可能だ

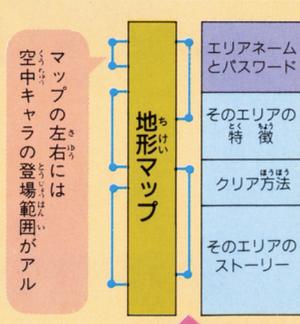


③黄玉。プラスターの有効範囲が拡大してラクに



④カプセル黒玉。取った数だけ攻撃から身を守る

挑戦だ! ガンブの謎に



全キャラクタをよ〜く覚えたいところで、いよいよマップへと突入だ。ソルをはじめてする隠れキャラの出現場所を含めた全地上物の描かれたイラストマップの横には、そこで飛来する空中物も書かれているぞ。また、各ループごとに、そのエリアの特徴と、次のエリアに進むためのクリア方法、隠れキャラの出現方法や、ウル技であるエリアセレクトのためのパスワードなどが書かれているぞ。

てき み かた 敵と味方のことはわかったが...

エリア2

エリアセレクト パスワード……なし



エリア2は雲海の面だ。空中物はスピードの速いゼキロイドよりも雲の中に隠れているシドロプログラムに注意。雲の中を掃除するつもりでザッパーを撃ちまくれ！

エリア2の後ろのほうは実はエリア1と同じになってるからスペシャルフラッグを忘れずに取っておこう。



◎雲海を抜けるとエリア1になっちゃう？



◎雲の中で大きく横に動くのは危険だぞ！

〈クリア法〉イリアンに連れ去られようとしているファントムを救出して、合体すればファントムはエリア3へ案内してくれるってわけさ！

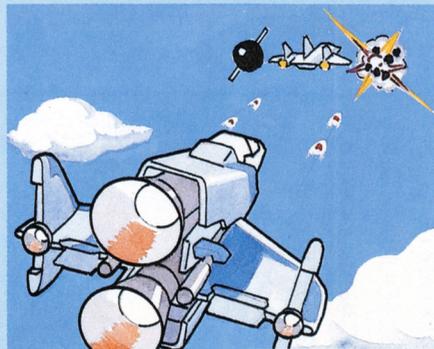


◎これでクリアできる。雲の中には注意せよ



◎ファントムをさっさと助けなきゃダメよ！

〈ストーリー〉その歪みの中でソルバルウが見たものは、敵の本拠地に護送されている味方機、ファントムの姿だった。とっさにソルバルウはファントムを救出。2機は合体し、ソルバルウはファントムの戦いの記録を受け取っていく。



◎雲海の中、護送されるファントムを救出する

エリア1

エリアセレクト パスワード……なし



まずはゲーム開始のあいさつのエリア1だ。ゼビマップから雲海、海と続いている。敵の攻撃はそんなにキツくないからね。2周目までに地上物を全部破壊すると、隠れキャラのピンが出せるぞ。スペシャルフラッグもあるから、このエリアでソルバルウの機数をなるべく増やしてからクリアだ。



◎照準を見ればピンは出現前から見える？



◎点数が半分消えるぞ。これは場外技かな

〈クリア法〉四つの雲のどれかに入ればOK。雲が青く変色したらエリア2が始まるぞ。でも、どの雲に入ればいいのかは毎回違っているのだ！

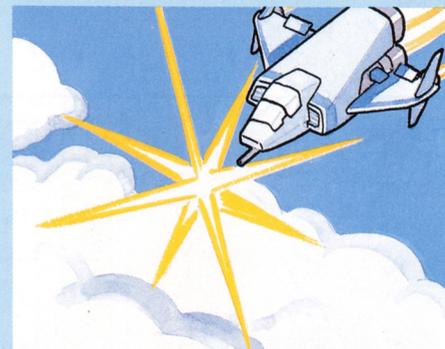


◎雲が変色してエリア2へワープする瞬間だ

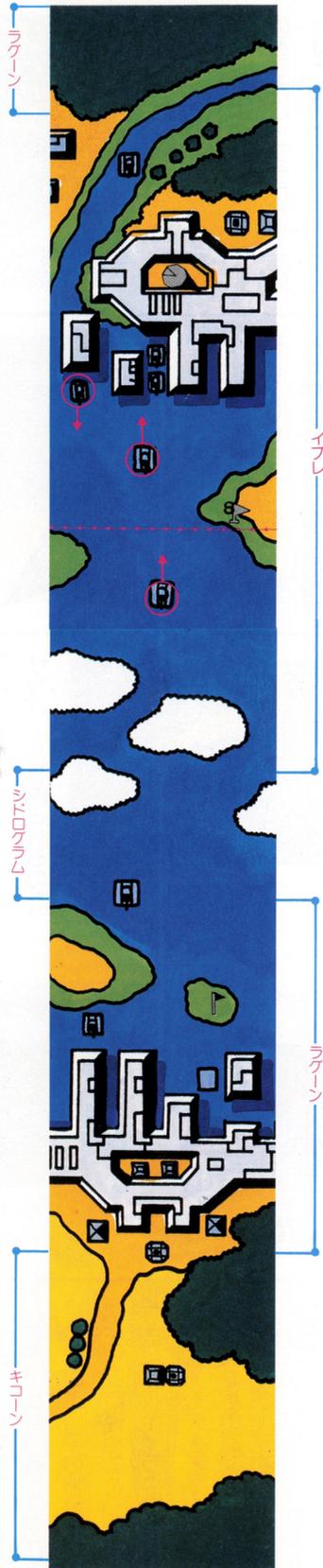


◎クリアする前にフラッグを取るほうがヨイ

〈ストーリー〉ソルバルウは地球に唯一残った、対ゼビウス軍の戦闘機。長く苦しい戦いの中、一心に地球人の期待を背おっていた。そんな時、敵との戦闘で雲の中に入ったソルバルウは、はっきりと空いた時間の歪みに引きこまれる。



◎雲の中で激しい衝撃と閃光に包まれるソルバルウ



エリア1

エリア3

エリアセレクト パスワード……なし



エリア3は空中戦が続き、最後に懐しい
アンドアジェネシスが登場するぞ。

ソシバーラから発射されるケルツザカート、弾をたくさん撃つオリース、突然地上に生えてくるソス等が出てきて少し難しくなるけど、エリア1の4周目に比べれば、ケルツザカートもコワくないぜ！

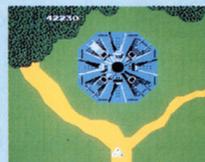


○パキュラが消えたら
アンジェネの登場だ!!



○弾を撃ってくる敵は
破壊しなきゃダメ!

〈クリア法〉アンドアジェネシス中央のコアに
プラスターを撃ちこめばクリアだ。ワイドプラ
スターをせっつたいに手に入れること!!

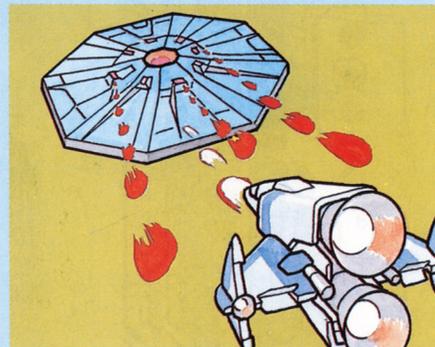


○…なんとかなるさ。
次はアンジェネ内部だ

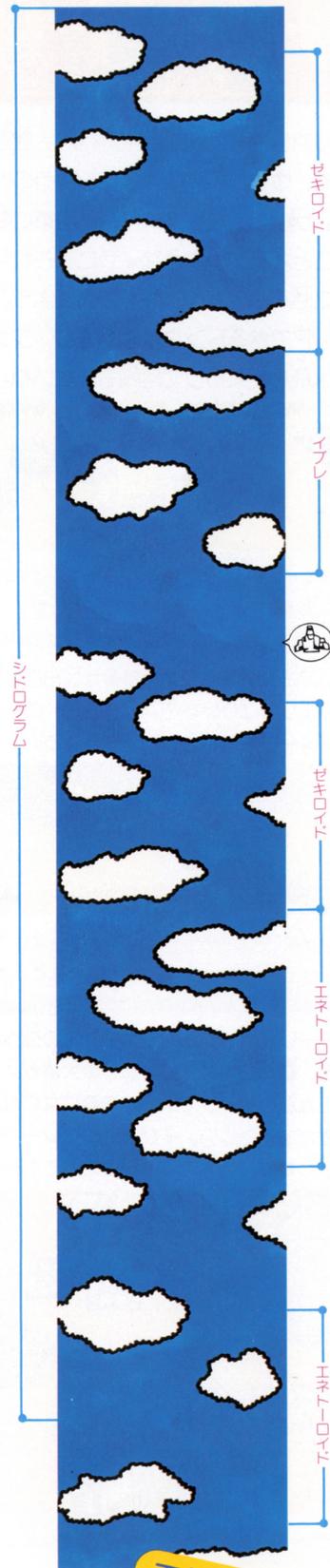
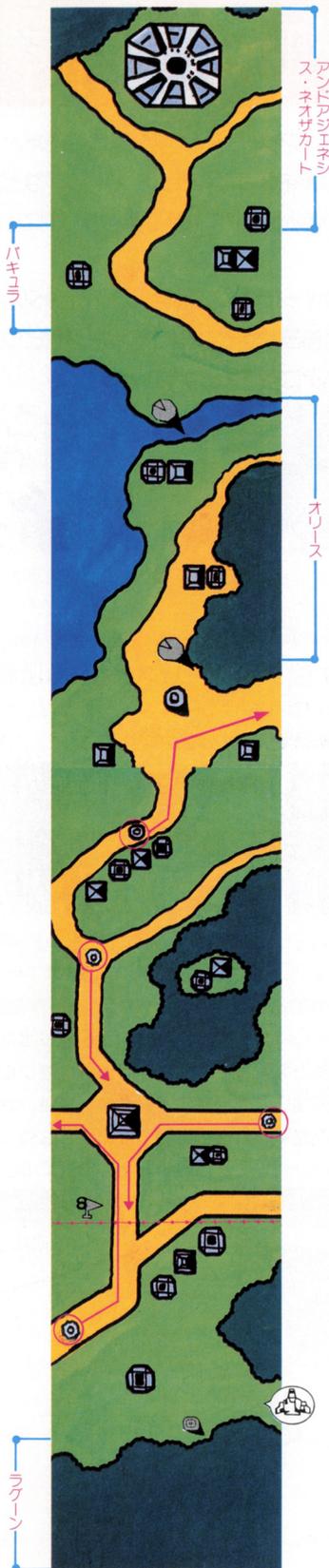


○弾をよく見て、端に
追い込まれなけりや…

〈ストーリー〉やがてソルバルウは、敵本拠地
にある「ガンブ」のことについてのデータを知る。
「ガンブ」は時間の歪みが重なりあつたその先に
いるという。いつの間にか元の世界へと戻った
ソルバルウの前には巨大な敵の影があつた。



○浮遊要塞アンドアジェネシスと戦うソルバルウ



エリア 5・6

エリアセレクト パスワード……なし



エリア5・6は森で低空飛行だ。雲海と同じで、ウツカリ森に入ってしまうのは危険だ。ザッパーを撃ち続け、不用意に動かないこと。ハエのようなイラにやられないためにもバックザッパーを装備しよう。

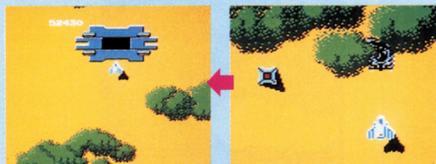
↑UPできるトンネルはあるし、ファントムは飛んでくるして何周もしたいね。



○ピラミッドにぶつかったら大ボケだぜ!

○小さいイラは見逃しやすいで。注意!

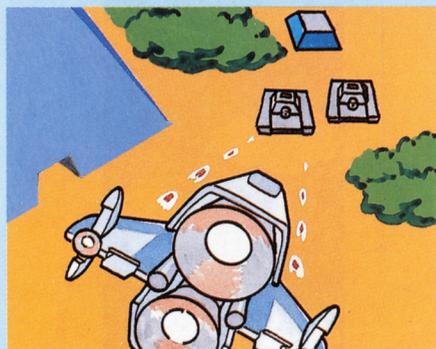
〈クリア法〉ダヌークを全部倒せば出口が現れて次のエリアに行けるぞ。ピラミッドの近くにあるダヌークを忘れないようにしましょう。



○出口が開いてヤツネ。次はエリア7だ!

○グロブダーよりダヌークを撃つんじゃ!

〈ストーリー〉アンドアジェネシスの外へ脱出すると、森林の中にグロブダーの大群が。ファントムからのデータでは、この森になにか重大な秘密があるらしい。そびえ立つダヌークを全て撃破した時、地面にゲートが現れたのだ。



○低空飛行で視界の悪い中、さらに戦いは続くのだ

エリア 4

エリアセレクト パスワード……6974



今回はアンドアジェネシスの内部だ。たくさん弾を撃ってくるピトキャットなどバックの色と区別が付きにくい地上物に注意せよ。

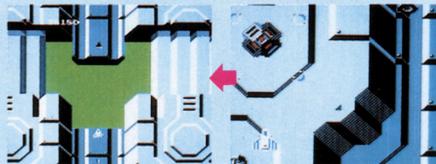
隠れキャラのジアラは、この面のタルケンを全部破壊すれば出せる。前のゼビウスではハエに空を飛んでたヤツだ。



○タルケンもジアラも故障したのかなあ?

○アンジェネ内部はこうなってたんだ!

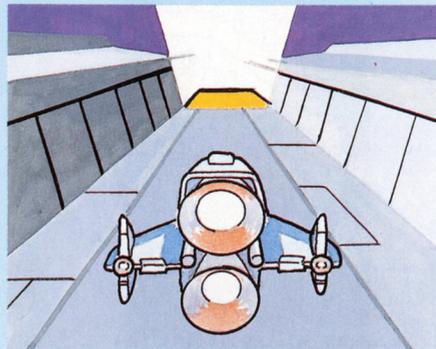
〈クリア法〉アンドアジェネシス内部の活動を停止させればいい。つまり、ドルテとガルドルテを全部破壊してしまえばいいのさ。



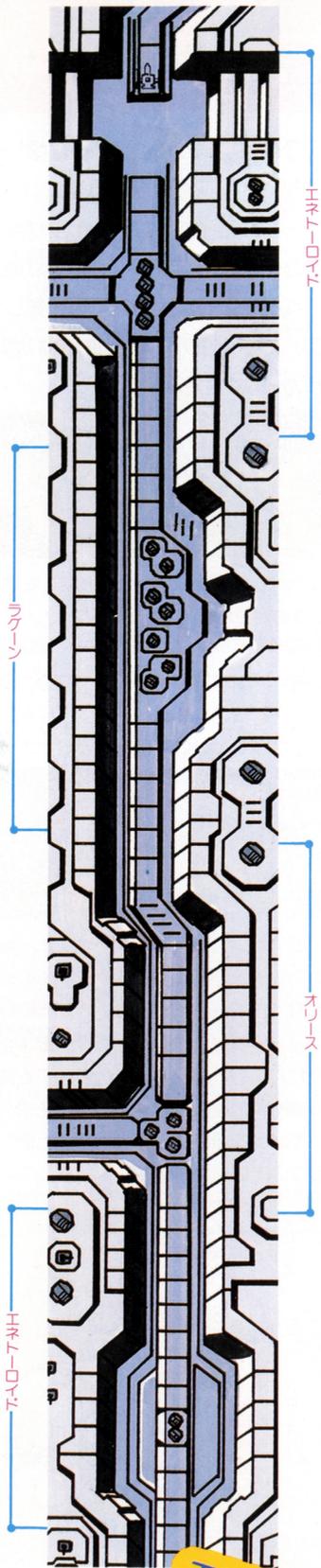
○緑色に光ったら外に出られる。ヤツネ!

○赤く点滅するのは重要物なんだ。撃つべし

〈ストーリー〉敵の浮遊要塞アンドアジェネシスの主動力を停止させ、内部に侵入したソルバルウ。完全にこの要塞の活動を停止させ、ゼビウス軍の攻撃能力を少しでも弱めさせなくてはいけない。そしてまた再び脱出しなくては。



○活動停止したアンドアジェネシスより外部へ脱出



エリア4

スーパーゼビウス

テク

だい
2大

ウル技

1

ひっしょう 必勝・エリアセレクト!

エリア00と書いてある下にあるパスワード。これは、ちょっとズルめだけれど、そのエリアに近道して行っちゃうための秘密の暗号なんだ。下の要領でパスワードを入力すると、そのエリアへ行けるぞ

スタート直後にポーズをかけて、コントローラⅠのボタンを上・下・左・右・A・Bの順番に押すのだ!!



この画面になったら左右(A)Bボタンを使って行きたいエリアのパスワードを入力する。そしてスタートしよう

2

ひっさつ 必殺・裏スーパーゼビウス!

全エリアをクリアすると出てくるメッセージ。最後に「NAMCOT」と出たところでスタートボタンを押す。するとナント、そのまままたエリア1が始まるぞ。しかも攻撃激化の裏ゼビウスなのだ!!



この画面が出ている間にスタートボタンを押す。操作はカンタンだが、たどりつけるかどうか問題なのダナ☆



エリア6



エリア5

エリア7・8

7エリアセレクトパスワード……1797



エリア7・8は洞窟だ。敵はそう多くないけどピトソポライを早めに倒しておかないとピトソポライとクミの混合攻撃をくうぞ。クミが苦手な人は、壁際にくっついてよく動きを見ることだ。

洞窟ではザッパーが使えないので4周目に入ったらず助からないぞ。



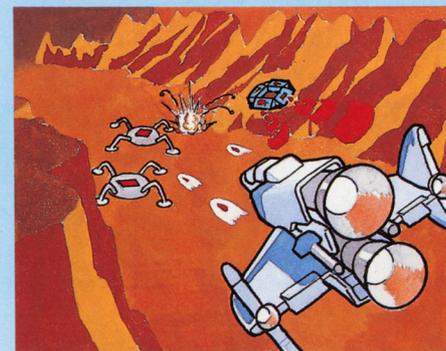
- ここを破壊すりゃいいのさ。
- 左側の洞窟へ行くにはどうすりゃいい？

〈クリア法〉左側のエリア8にあるオールドのどれかに隠れてるビトルを取って、右側の洞窟へ行けば出口が開いてメタタシメタタシとなる

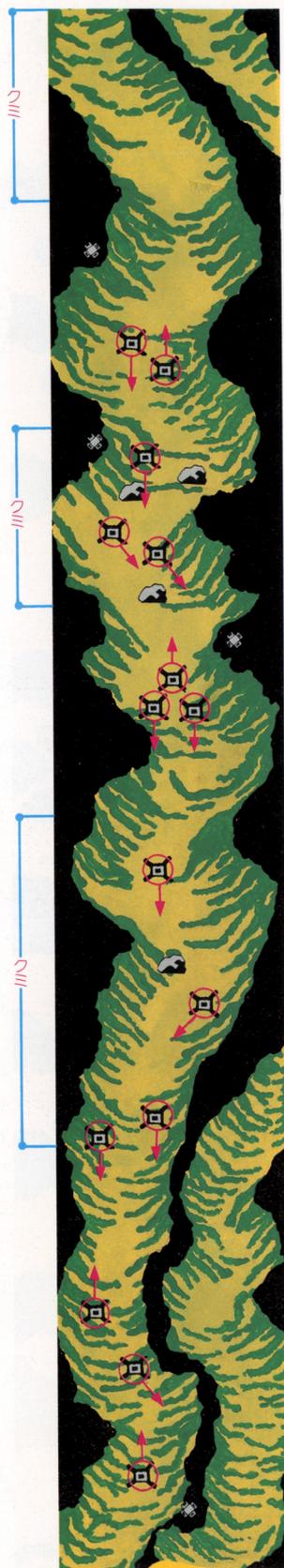


- ビトルが出てきてヨ
- 弾に注意してオールドを撃っていると……

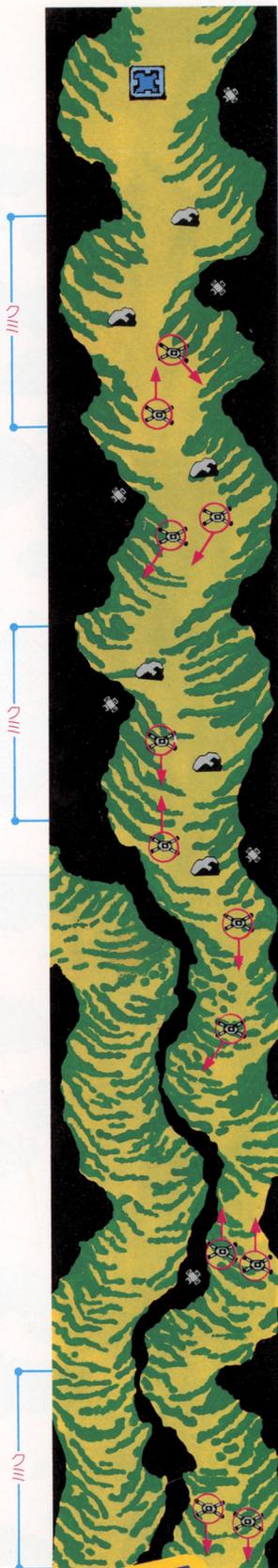
〈ストーリー〉ゲートを入ると、そこは時間の歪みの中につくられた地下洞窟だった。ここでソルバルウは「ガンブ」がいるというコロニーへの鍵を手に入れる。再び地上に戻り、こんどはそのコロニーへの入口を探さねばならない。



- 不可思議な洞窟の中には、「ガンブ」への鍵がある



エリア8



エリア7

エリア 9・10

9エリアセレクトパスワード……5378

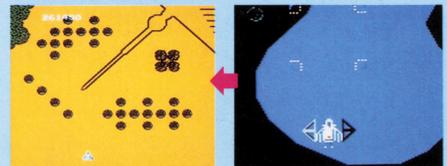


エリア9・10は再び空中戦だぞ。
 逃げる時に弾を5発撃つヴィレネス、ペアで現れてバリケードを落とすしていく。ヴィレラはいるし地上物も手ごわいぞ。エリア9の固定地上物を全部破壊、わざと2周目に入り川の先にできた扉に重なると、画面は夜になり、フルパワーになるぜ。



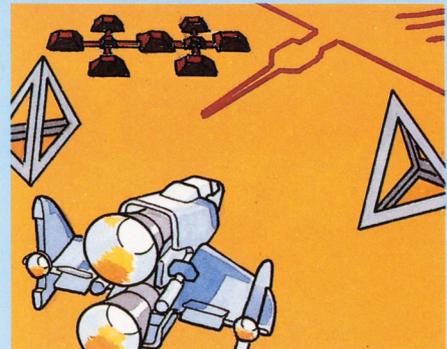
- エネバーラみたいだけど違うのさ!
- このエリアはバックザッパーが欲しいね!

〈クリア法〉エリア9はシオナイトと合体すればエリア10に連れてってもらえる。エリア10は地上絵近くの地上物を全部撃破するのじゃ!

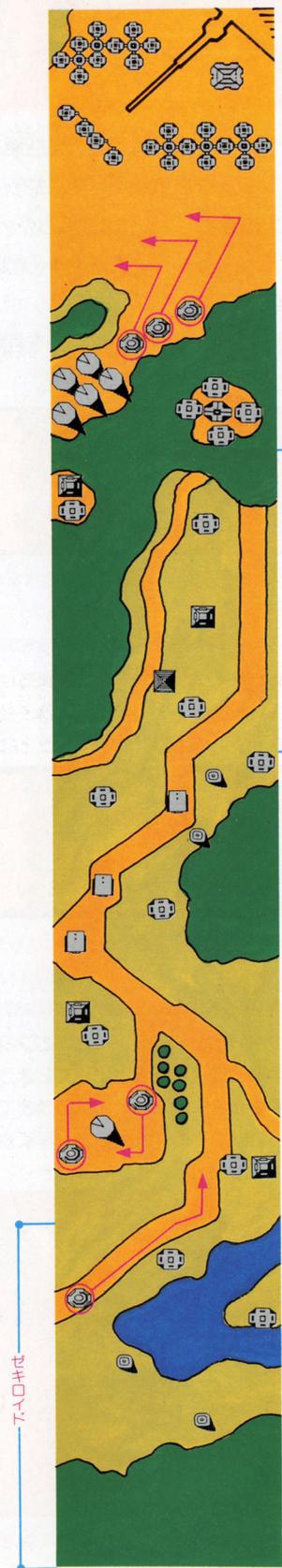


- 全部撃破した! これでこの面はおしまい
- 昔はシオナイトってわからんキャラだった

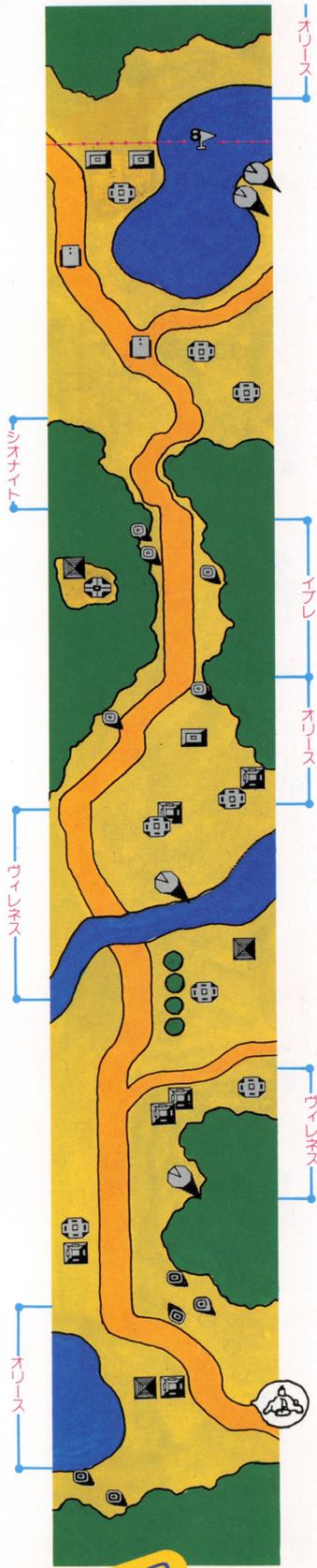
〈ストーリー〉再び地上に戻ったソルバルウの視界に、反ゼビウス軍分子であるシオナイトが現れた。彼らは素早くソルバルウに接近すると、「ガンブ」のいるスペースコロニーの入口のある地上絵の手前へと導いていったのだ。



- シオナイトの引導により地上絵の上空へと



エリア10



エリア9

エリア12・16・17

12エリアセレクトパスワード……6541



エリア12・16・17は同じようなトンネルだ。注意すべき敵はエリア16の分裂弾オルザカート、16・17のミクフリールから飛んで来るミク。でも、ケルツザカートやヴィレネスとはすでに戦っているんだからオルザカートだってかわせるはず！ ミクは思い切り引きつけてまわりこめば大丈夫さ！



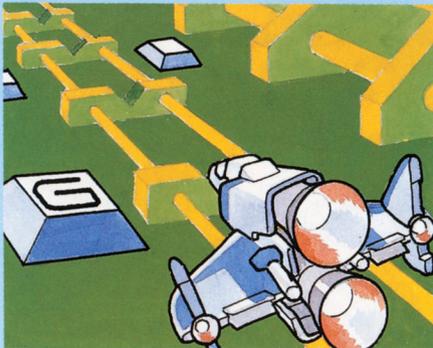
- エリア16は最初から出口が開いている！
- ファントムが来るから3周しようかな？

〈クリア法〉エリア12は全部のガロフバーラからムー文字を出現させる。エリア17は3種類のムー文字を破壊すれば出口が現れるぞ。



- 文字無しピラミッドを撃つとやり直したぞ
- ワイドブラスターを持ってればラクだ！

〈ストーリー〉地上絵のミゾには、さらに奥の時間の歪みへの入口が開いていた。3つのトンネルを次々と進むソルバルウ。だがそこにはファントムのデータにあるダレイの存在はない。どうやらここは、巧妙なワナの中のようなのだ。



- トンネルのピラミッドには不思議な文字がある

ミバ・パーケソニー

ミバ・パーケソニー



エリア11

エリア11

エリアセレクト パスワード……3580



エリア11は地上絵に降りての低空戦だ。「お化ナソニー」は破壊不可能。ヤツを消すにはミバを倒せ。というわけでバックザッパーがないと難しい。でも前後の敵に気を取られてると横からの弾がコワイぜ。

十字架のバーケソニーは出口を開けてループに入らないと出現しないぞ。



- 撃ったら出現1万点。



- ふう。横の攻撃がなげや楽なものだ

〈クリア法〉扉にブラスターを5発撃ちこめば出口が開く。そしたら出口に飛び込み、2面クリア。でも撃ち始めるのが遅いとあと1周だぜ。



- やれやれ今度は成功だ。次はエリア12だ



- こーんなんじゃダメ！撃つのが遅い！

〈ストーリー〉地上絵のミゾには、「ガンパ」の洗脳と長い闘いにより幽霊と化してしまった戦士たちの魂がさまよっている。このままではソルバルウもこいつらの仲間入りだ。早く脱出口を開かなくては……。



- 幽霊であるパーケソニーに攻撃はまるで無意味だ

エリア 13・14・15

エリアセレクト・パスワード……なし



前のページで紹介した、エリア12のワナをうまくクリアすれば入れるのがこの3つのエリアだ。ミクリープなどの集中攻撃型の敵が多く、左右に大きく動きながら逃げないとやられやすい。エリア14のスペースコロニー外壁では、弾を多く発射する地上の敵が多い。ワイドブラスターは必携だ。



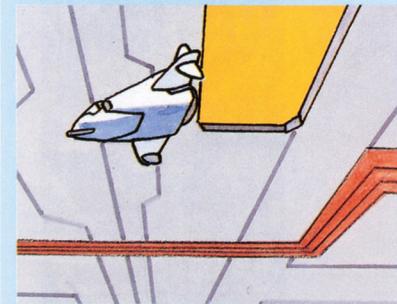
- 味方機「ダレイ」と合体。パワーアップ
- ミクリープは大量のミクを発射する

〈クリア法〉エリア12にあるガロフパーラを全て撃破した上で、出口を無視し、ループに入るとエリア13に突入する。

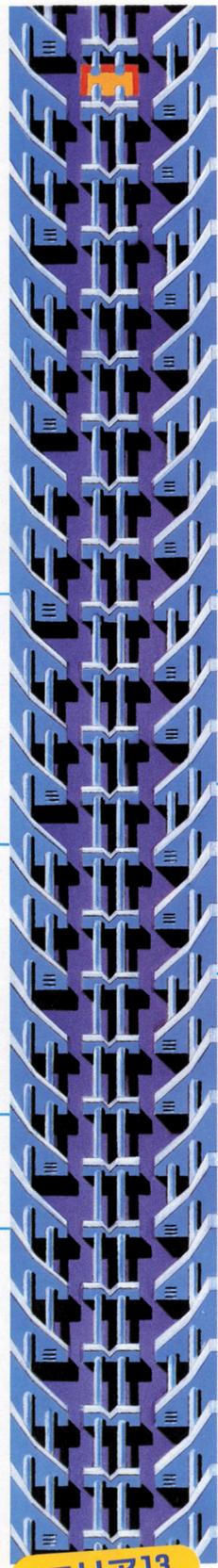
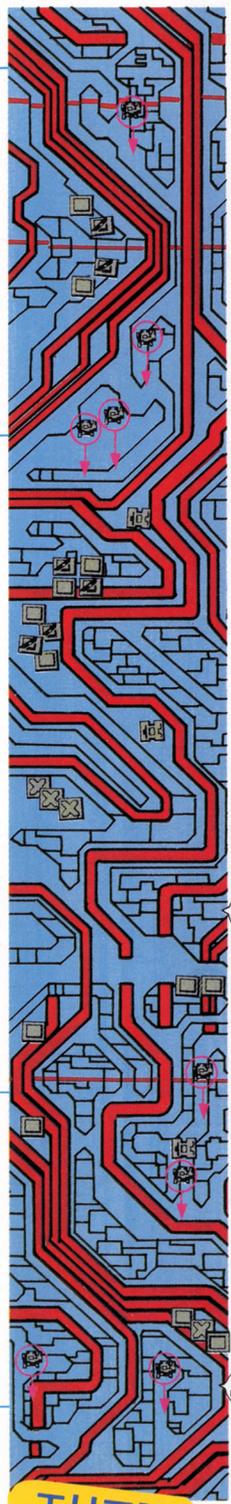
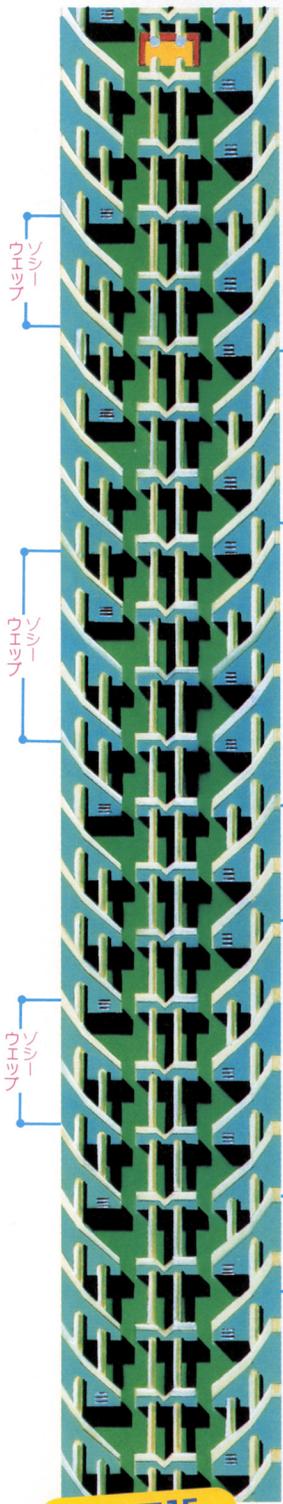


- 出口を無視してループに入るのが大事
- ガロフパーラを3回攻撃して撃破する

〈ストーリー〉場所は同じエリアのようだった。けれどそこは明らかに違うエリア……。ガンパのいるスペースコロニーの外壁で、ソルバルウは多大な力を与えてくれるダレイと遭遇することとなる。合体せよ！未知のパワーを身につける。



- スペースコロニーへと侵入するソルバルウ



エリア15

エリア14

エリア13

エリア18へのパスワード……3024



再び空中戦だ。ガンブの本拠地への入口も近づき、攻撃も激しい。ソシーの強化型であるジェルミノシーは、やつつけたあと、赤い弾を進んでいた方向に飛ばしてくるぞ。地上物であるソシバーラから発射されるケルツザカートも注意。ジェミニ誘導をしなからのエリア19は特に要注意だ。



●ジェルミノシーの集中攻撃の中を進撃する

●ケルツザカートの次々と炸裂して攻撃する

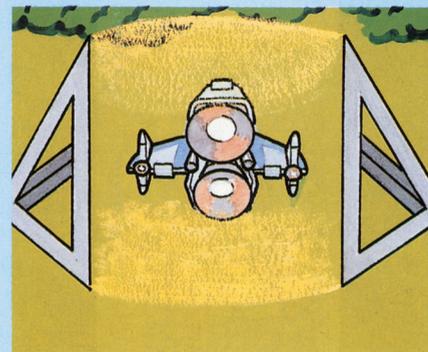
〈クリア法〉まずエリア9と同様に、シオナイトと合体。爆発したシオナイトの残したジェミニをうまく誘導しつつ、エリア19から20へ行け。



●残したジェミニの動きに気をつけて誘導だ

●合体したソルバルウはエリア19で爆発する

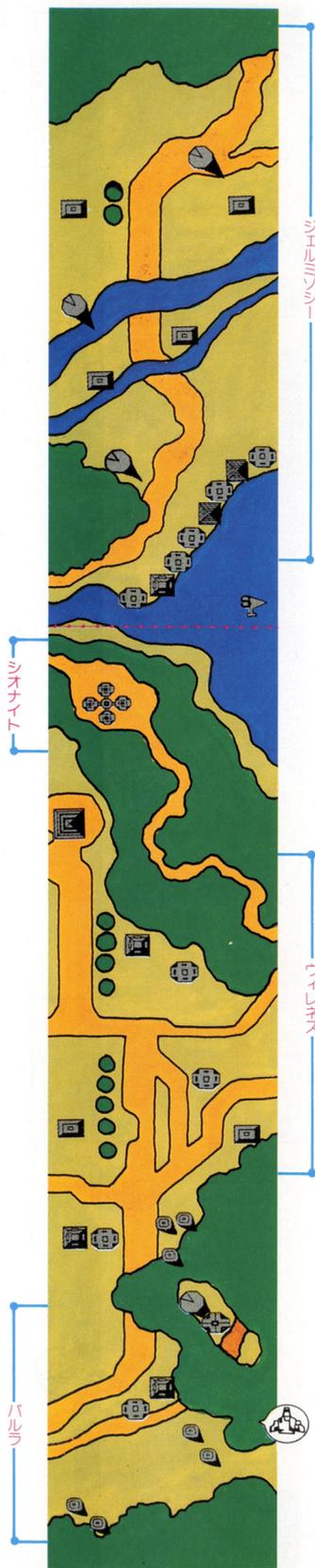
〈ストーリー〉地上に戻ったソルバルウの元に再びシオナイトが現れた。いよいよ間近にと迫って来たガンブの元へと、ソルバルウを導くためだ。やがてシオナイトは爆発、自らのエネルギーをバリアとしてソルバルウに託し、散った。



●ソルバルウを自らのエネルギーで包むシオナイト



エリア19



エリア18

エリア 21

エリアセレクト・パスワード……なし



バキュスバリオ、テバスと通常のザツパーでは撃破不可能な空中戦がソルバルウを襲う。テバスは火口を前もってブラスターで撃破することで防げるが、スーパーザツパーを装備していないのなら、バキュスバリオは大きくV字を描くように、左から右、右から左とよけまわるしかない。



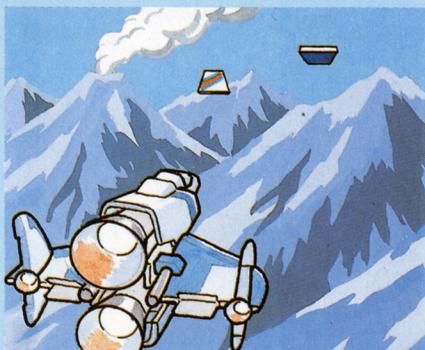
- バキュスバリオはソルバルウを追ってくる
- ピレネから吹き上げるテバスはバキュラ岩

〈クリア法〉まず火口を全てブラスターで撃破。そうしてエリアの1番最初の火口に入るのだ。するとソルバルウは火口に吸いこまれていくぞ。



- 森をぬけてすぐの火口に入ればいいのだよ
- 全部火口を撃破しなくてはいけないのだ!

〈ストーリー〉ガンブの要塞への入口は、自然の活火山の中にカムフラージュされて作られていた。ファントムのデータとシオナイトの誘導によりそれを知ったソルバルウは、ロックを解除し、今、まさに要塞へと侵入する……。



- この火山が実はガンブ要塞への侵入口だった!?

エリア 20

エリアセレクト・パスワード……なし



ついにガウルダークジェネシスの登場だ。オリース、エゼと、空中キャラたちは数で迫ってくる。ケルツザカートやレイアなど、多発型の攻撃も多い。このあたりになるとぜび欲しいのはワイドブラスター。地上物の位置をよく覚え、先制攻撃をしかけよう。ガウルダークとの対決にも絶対必要だぞ。



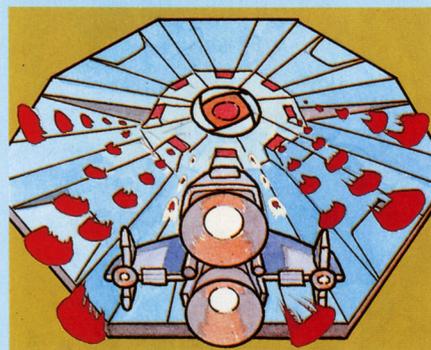
- ガウルダークジェネシスはアルゴを破壊だ
- エゼが地上から攻撃をしかけてくるのだ!

〈クリア法〉ここはとにかく、最後に出てくるガウルダークジェネシスのコアを破壊すればいい。そうすれば次のエリアに進めるぞ。

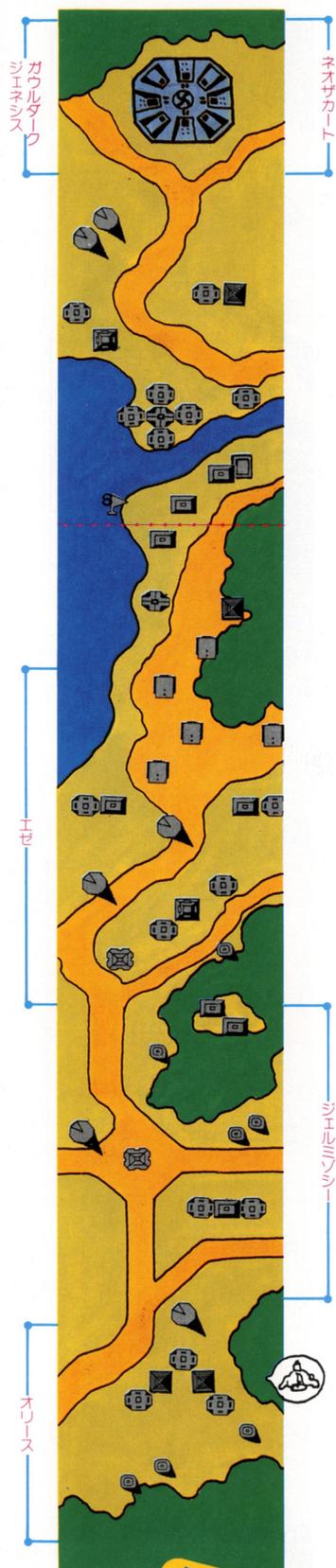


- 破壊すると再びスクロールが始まるのだ!
- うまくシャッターが閉じているときに狙え

〈ストーリー〉ついに侵入への最終攻防戦だ。シオナイトの身を犠牲にしている飛来は、このエリアを前提としてのもだったのだ。ゼビウス軍の総力を結集した浮遊要塞ガウルダークジェネシス。その向こうにガンブへの入口がある。



- ガウルダークジェネシスの猛攻の中のソルバルウ



エリア20

エリア 22

エリアセレクト・パスワード……なし



このエリアは「スーパーゼビウス」で最大の難関だろう。まずはファントムで確実にパワーアップ！ 逃げる間を与えるヒマもないほどに弾を発射してくるボルゼスは、確実に撃破しないと、やられた時が辛い。ソルバルウの残機があれば、少しずつの積み重ねでエリアクリアが楽になるはずだ。



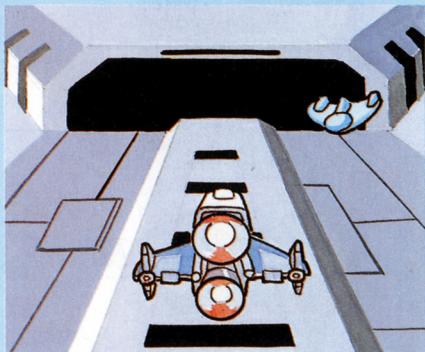
- ボルゼスはやたらと弾を撃つ。撃破せよ！
- ついに要塞前線へと侵入したソルバルウだ

〈クリア法〉猛攻の中を画面下から飛んでくるニメ。こいつを全て撃破しなければ、次のエリアには進めない。エリア18に戻ってしまうぞ。

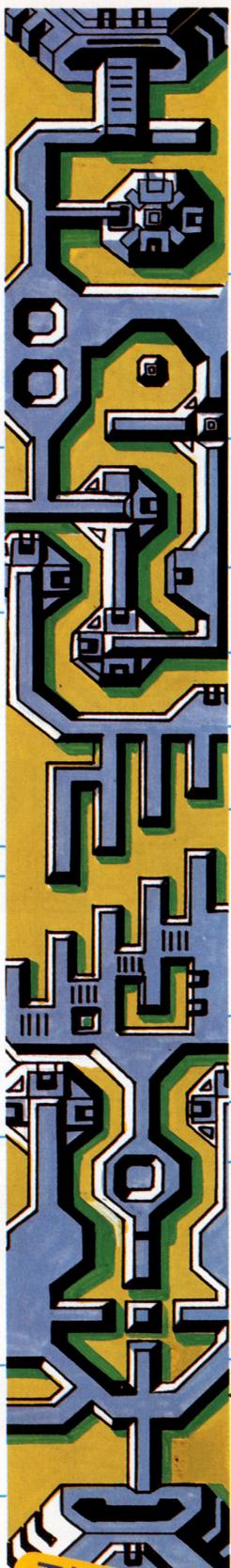


- エリア18に逆もどり
- ニメを逃がしてこのして、やりなおしだぞ メッセージが出ると…

〈ストーリー〉ガンブ要塞前線。何者かの侵入に気づいた偵察機ニメがソルバルウの元に飛来する。急いで撃破せよ！ さもなければガンブへの道は再び閉ざされてしまう。ゲートの向こうには、ガンブの光が、うっすらと見えている。



- ガンブ要塞内へのゲートへ飛びこむソルバルウ



エリア22



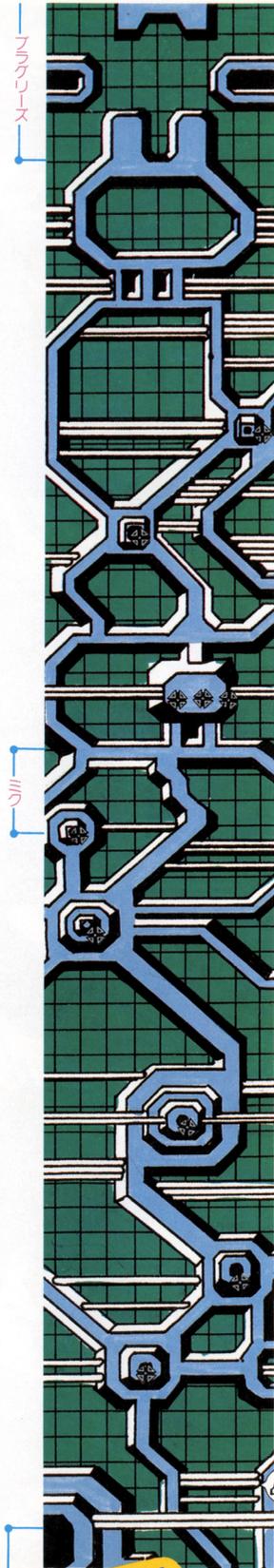
エリア21

エリア 23・24

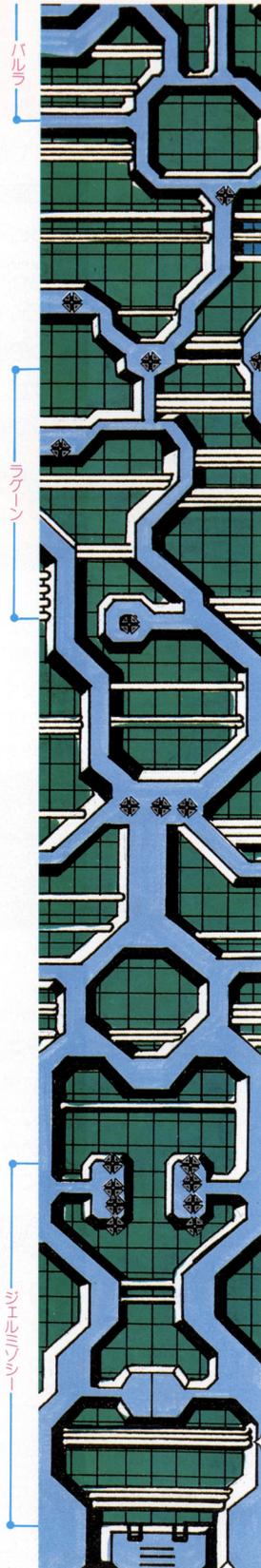
エリアセレクト パスワード……なし

エリア
24

エリア
23

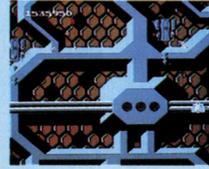


エリア24



エリア23

いよいよラストエリアだ。ここでは空中キャラたちが総登場、最後をはなばなく飾るのだ。エリア22のポルセスに比べるとガータの攻撃力はやや弱めだ。最後の奇襲攻撃をしかけるプラグザたちも、直進してくるだけなのでよけるのは簡単だと思う。プラグリースは動きを覚えて狙い撃ちだ!!



●ミクリープルが集団で登場し攻撃してくる



●ついに侵入に成功したソルバルウだが……

〈クリア法〉最後のプラグザを包む、プラグリースを全てプラスターで撃破すればOK。これで「スーパーゼビウス」全エリアの終了なのだ。



●包んでいるプラグリースを撃破するのだ!



●これが最後のプラグザだ。そしてそのあと

〈ストーリー〉最後の決戦が始まった。要塞内部までの侵入をソルバルウに許してしまった「ガンブ」の必死の攻防。しかし激しい砲弾の中をかいくぐってきたソルバルウにはもう及ばない。轟音とともに要塞はけし飛んだ。そして……



●あやしげな光を放つコロニー内の「ガンブ」本体

そして、これがガンポだ!

THE BATTLE WAS OVER.
GUMP'S FORTRESS IN SPACE
COLONY STOPPED IT'S
FUNCTION THE EARTH, THE
HUMANRACE WAS SAVED BY A
COURAGEOUS WARRIOR.
BUT GUMP'S MYSTERY STILL
REMAINS UNREVEALED,
GUMP'S CORE WILL STILL BE
FUNCTIONING SOME WHERE.
AND SOMEDAY, GUMP'S
REVENGE MAY START AGAIN.

戦いは終わった。
ガンポの宇宙植民要塞はその機能を停止した。
地球人類は勇敢な戦闘機によって救われた。
だが、ガンポの謎はいまだ説明されていない。
ガンポの中核はどこかで再び動きはじめるで
あろう。ガンポの復讐はいつの日か開始され
るのかもしれないのだ。

ソルバルフに乗りこんだ、勇敢なパイロットであるキミの活躍によって、「ガンポ」要塞は破壊された。
全24エリアにわたる戦いは、ここで幕を閉じる。「ガンポ」により考え方を換えられ、ゼビウス軍の一員となっていた人類たちも、再び元の自分に戻りつつある。地球上に、久しぶりにおだやかな空気がもどってきたのだ。
けれど、ちよつと待つてほしい。確かに「ガンポ」の要塞は破壊された。2度とその要塞からは、あのゼビウス軍の兵器が飛び立つことはないだろう。ソルバルフを操ったキミ自身も、一番知ってるよね。でも、全24エリアで結局キミが出会わなかった敵がいるはずだ。——それは「ガンポ」自身。そう、キミはやはり、「ガンポ」の謎については何もわからないままだったんだ。
ある日、平和になった地球でちよつとした話題が盛り上がった。はるかな山脈の向こうに、ほんやりと輝く巨大な物体が飛び去ったというんだ。噂は噂だ。でもほら、地中に残ったソルガ、カスカにうなるのが聞こえてこないか?

スーパーマリオ
ブラザーズ
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
390円えん

マッハライダー
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
300円えん

スペランカー
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
330円えん

まかいむら
魔界村
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
350円えん

パックランド
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
300円えん

ツインビー
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
300円えん

ポートピア
れんぞくさつじんじけん
連続殺人事件
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
330円えん

ワルキューレ
ぼうけん
の冒険
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
300円えん

かん
元祖
そ

ファミコンの Magazine

ほん
本家
け



せんじょう
戦場の狼
おおかみ
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本

300円えん

ドラゴン
クエスト
かんぜんこうりやくほん
完全攻略本



300円えん

完全攻略本

とくま
徳間書店
しよてん

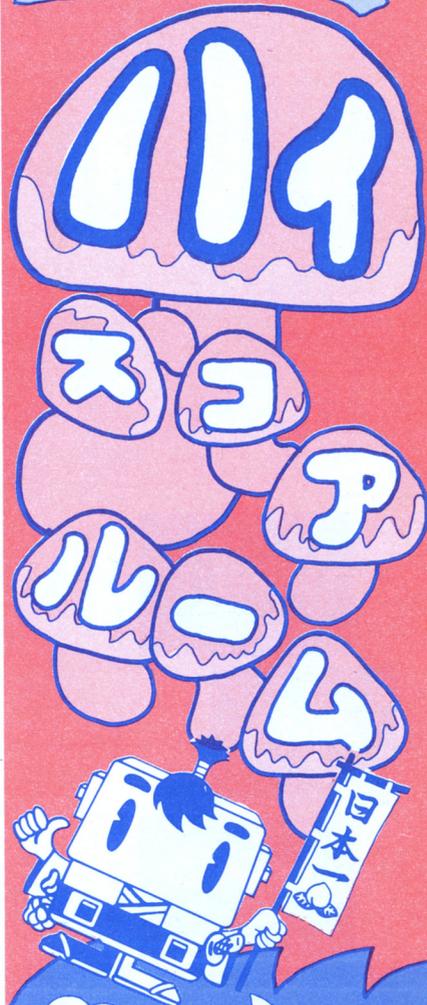
キャッスル
エクゼレント

かんぜんこうりやくほん
完全攻略本
がつげじゆんはつばいよてい
11月下旬発売予定

かかくみてい
価格未定

こうりやくほん

ファミガガ認定



1位の人には認定証をあげるヨ!

僕はどーしてキノコの前にいるんでしょ。楽しそうに見えます？それは僕に表情がないからです。誰も僕の気持ちなんて……

◆この記録は9月15日到着分までです

機動戦士Zガンダム

- 1位 2億2198万9800点 (京都府・小谷良弘クン)
- 2位 1億0066万9450点 (愛知県・中川厚クン)
- 3位 4635万5200点 (大阪府・矢野和美クン)
- 4位 4045万2570点 (千葉県・小柳雅俊クン)
- 5位 3177万3800点 (東京都・早川公貴クン)
- 6位 2879万8660点 (京都府・船越正和クン)
- 7位 2322万1400点 (埼玉県・斉藤輝仁クン)
- 8位 2051万2800点 (埼玉県・五百川裕行クン)
- 9位 1976万9000点 (埼玉県・伊藤徳雄クン)
- 10位 1848万点 (栃木県・瀬尾隆久クン)
- 11位 1753万6000点 (愛知県・今枝真二クン)
- 12位 1560万6000点 (大阪府・成本敏孝クン)
- 13位 1453万3500点 (神奈川県・柏木康幸クン)
- 14位 1404万6000点 (福島県・樺川繁雄クン)

- 15位 1307万3000点 (東京都・飯坂豊クン)
- 16位 1301万3240点 (静岡県・田中和クン)
- 17位 1201万7700点 (埼玉県・中島民哉クン)
- 18位 1149万8880点 (山口県・大空章クン)
- 19位 1122万8950点 (東京都・小林一三クン)
- 20位 1032万2400点 (新潟県・高橋潤クン)
- 21位 1019万2170点 (茨城県・田中道夫クン)
- 22位 1010万点 (千葉県・長井昭宏クン)
- 23位 997万0480点 (神奈川県・山本政彦クン)
- 24位 937万9240点 (和歌山県・柏原政孝クン)
- 25位 916万1000点 (東京都・岩井淳クン)
- 26位 893万9000点 (神奈川県・山岸清クン)
- 27位 696万8930点 (大阪府・山元英秋クン)
- 28位 575万2400点 (東京都・正村明浩クン)

- 29位 566万9000点 (新潟県・今井正貴クン)
- 30位 551万1500点 (東京都・小沢龍二クン)
- 31位 543万7500点 (東京都・小林雄二クン)
- 32位 524万0600点 (東京都・大坂貴士クン)
- 33位 484万8500点 (岡山県・大山康紀クン)
- 34位 468万2660点 (東京都・河原健介クン)
- 35位 430万4810点 (千葉県・秋山大輔クン)
- 36位 419万6900点 (東京都・渡辺和也クン)
- 37位 338万3400点 (静岡県・小林陽一郎クン)
- 38位 311万3000点 (東京都・山崎竜太郎クン)
- 39位 269万0050点 (千葉県・長谷川昌智クン)

- 40位 266万8870点 (東京都・星飛雄馬クン)
- 41位 249万5670点 (埼玉県・中川憲一クン)
- 42位 249万3100点 (東京都・小井戸貴文クン)
- 43位 248万1560点 (山梨県・小池雅人クン)
- 44位 243万4380点 (東京都・秋本雄辞クン)
- 45位 190万9750点 (大阪府・清水秀好クン)
- 46位 178万7270点 (愛知県・船橋剛志クン)
- 47位 178万0050点 (千葉県・小堀裕次クン)
- 48位 147万3000点 (山形県・高橋秀之クン)
- 49位 143万6350点 (兵庫県・鯛岳夫クン)
- 50位 73万0040点 (埼玉県・光畑秀昭クン)



◎京都府の小谷良弘クン



◎東京都の早川公貴クン



◎愛知県の
中川厚クン



◎埼玉県の
伊藤徳雄クン



◎東京都の小沢龍二クン



◎神奈川県の山岸清クン



◎千葉県の長井昭宏クン

米丸とバボのおたよりコーナー

☆バボさんってすっごくキレイで顔が良いと思います。東京都・佐藤永三ちゃんバボ「そうです」

☆米丸さんのファンです、富山県・中島たかしクン「……(突然のことには脳が停止しました)」

バボ「このように米丸とんはよろこんでいますが、ガガキにこれしか書いてないとなかなかカワイイものがある、米丸「……」

特別編ひとことおたより

☆米丸さんとバボさんは、毎日ケンカしてるんですか

富山県・米沢徹クンバボ「そうです」

でんわ電話でもきけちゃうハイスコアルーム

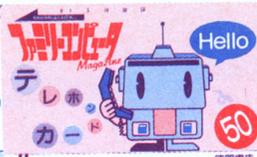
毎週水曜日と木曜日は、この番号で最新ハイスコア情報がきけるヨ♡電話でもきけるなんてまあ、すごい！くれぐれも番号はまちがえないようにね。

03-459-8000



佐川急便の謎 笑ってても怒っているムッチャンが朝ボオッとしていて、若い男の人が入ってきたので、佐川急便の人だと思っていたら、その人はそっと「がんばれコエモン9999万99900点」と赤く書いてある封筒を差し出して帰ったそうです。んなワケでわざわざ持ってきたのに打ち切りでスママセン。

切りとり線



★もらっ★
★も★ち★

とくほう
特報!

ゴーストパスワード

秘密のパスワードを探せ!

大変だ！ トクマソフットの第3弾、ゴーストパスワードをクリアすると、なんと秘密のパスワードがでてきてしまうのだ。このかくされた2文字のパスワードがわかった人には、トクマソフトから抽選で3000名様に、ファミマガ特製テレフォンカードをプレゼント☆ 左図にあるハガキの書き方をよく見て、応募券を必ずはつて送ってね。しめ切りは11月21日(消印有効) あて先は、

〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 ファミマガGB係

〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 ファミマガGB係

ハガキのウラには、こんなふうにかいてね

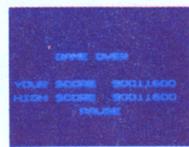
住所
氏名
電話番号

ハガキのウラには、こんなふうにかいてね

ハガキのウラには、こんなふうにかいてね



◎京都府の吉田賢司クン



◎茨城県の松山洋二クン



99万9900点
徳島県・東條正クン

スーパーアリアン

33万9200点
岐阜県・水波正久クン

4人打ち麻雀

1599万9950点
広島県・尾崎数也クン

東海道五十三次

偏差値 78
京都府・吉田賢司クン

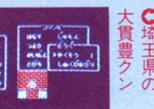
ソロモンの鍵

9001万1600点
茨城県・松山洋二クン

スベランカー

◎埼玉県の
光畑秀昭クン

◎埼玉県の
大貫豊クン



- 1位 0 埼玉県・大貫豊クン
- 2位 28 茨城県・斉藤浩太郎クン
- 3位 7 埼玉県・光畑秀昭クン
- 4位 28 埼玉県・波津久高徳クン
- 5位 47 愛媛県・渡部妙クン
- 6位 47 福岡県・田中智明クン
- 7位 54 静岡県・丸野智広クン
- 8位 54 東京都・角田渡クン
- 9位 71 大阪府・中沢烈クン
- 10位 110 兵庫県・藤井康仁クン
- 11位 136 埼玉県・松森伸之クン
- 12位 803 兵庫県・松浦康夫クン



スゴイ！ すこい、何がすごいつてハイスコア出すやつもスゴいけど、今もつともすこいヤツと言え、ん？ そうそう、橋本名人がゲームしてるのを見たことあるヤツ☆ そうそうそう。ちがうって。今一番すこいヤツと言うのは何をかくそう、なんにもかくさず左のゲームを持っているヤツ！ お前だあ。☆なんつたって任天堂が最初に出したカセットから数えて5本の★ドンキーコング★
★ドンキーコングJR★
★ドンキーコングJRの算数遊び★
★ポパイ★
★ポパイの英語遊び★

クキュープよりアメリカンクンラッカーより、でんすけ人形よりスゴイ！（そう言えば赤いジャケッとを着たコラのヨーヨー名人はどうしてるんだらう。赤いジャケッとだからスタ誕出身だったのだから、ふなワケで今号の宿題は3本1組と新ソフト1本を交換しなかつたえらいヤツのために、右のソフト5本のゲーム大会をするのだ！ それもかならず右の5本のゲームのスコアが写ってる写真を、5枚1組にして送ってもらおう。なんととなんとこの5本のゲームそれぞれのスコアを合計して、トータルスコアの高い順に、上位20名発表だよ！ しめ切りは10月31日(消印有効)発表は12月5日発売のNo20です。送り方は応募のきまりを見てね。かならず5本1組だぞい！

ナンバーNO20の大募集!

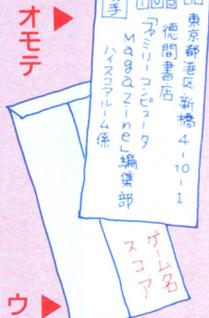
ハイスコアゲームでは、新作ゲームの応募をだんだんと大募集しているよ。今号で募集する新作ゲームは、バギー・ポツパー、うる星やつらの2本、そしてOthelloの、計3本です。オセロはLEVEL1で、パーフェクト勝ちの画面写真を送ってね。先着50名まで発表！ 他2本は、上位50位まで発表です。



応募のきまり

ハイスコアゲームに応募する時は、次の4つをかならず守ってね。
①ハイスコアのくつきりつつた画面写真を用意する。
②左下の図のようなカードをつくる。
③をかならず封筒に入れて、
④封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書くこと
⑤ペンネームは禁止です。
⑥写真やカードがない場合や画面作成などの不正な方法に

あて先:
〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミマコンピュータMagazine
ハイスコアゲーム係までです!



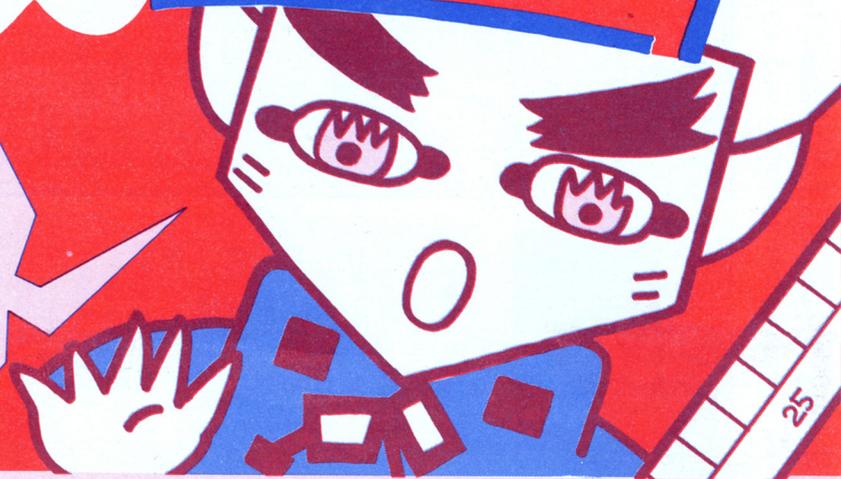
① ゲームのなまえ
② 得点
③ 住所
④ なまえ
⑤ でんわ
⑥ がっこう

まや
かい ちょう
また快調にぶっちぎり!!

四 解 正攻ゼミナール

あき 秋といえは運動会の季節だね。
うんどうかい きせつ
やっぱり正攻ゼミでもスポーツの
せいかう
特集をやってしまおうと考えたん
どくしゆ だ。スポーツゲームには、ウル技
かんが テク
なんかほとんどないので正攻法で
せいこうほう
やるしかないだろ。さあガンバレ

イラスト／宮本えつよし・沢合龍子



上とB

D

C

A

下とB

B

1

マスターしてね

ダブルB

上とBの連打

2

バレーボール

クイック攻撃で敵に奇襲をかけてやろう!!

これがクイック攻撃の基本だ。
セッターが目の前にトスを短くあげ
てスパイクを打つAクイック。やや離
れた前方にトスをするBクイック。A
の逆でセッターのうしろにトスするC

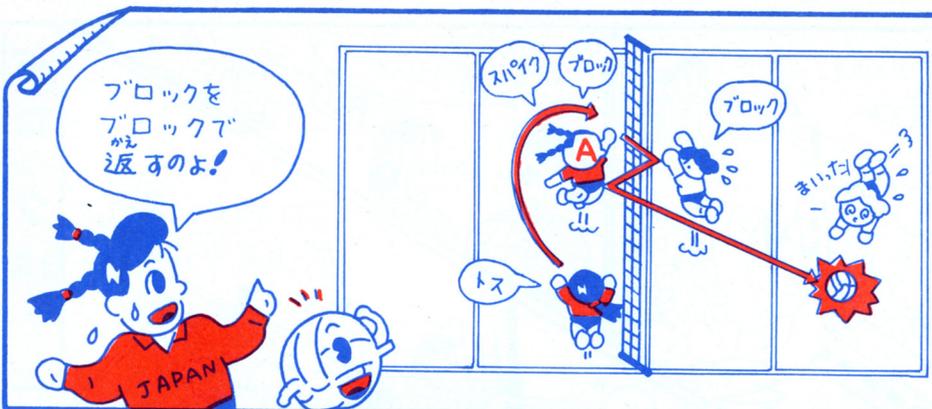
クイック。Bの逆でやや離れたところ
にトスをするDクイックなどがある。
またBボタンを連打して、おどりの
ジャンプをするダブルBというクイッ
クもあるので、練習してみよう。

ブロックにはブロックでしか返さず

相手にスパイクをブロックされてしまっても、またブロックで相手コートにボールを押し込んでしまう作戦だ。上のイフストのように、セッターがAにトスをする。このときAは、やや

遅れぎみにスパイクを打つんだ。当然相手はブロックしてくるだろう。そこでまず、Aにブロックをさせて、ボールを返球するのだ。いきなりのブロックに相手はビビっちゃうぞ。

必ずブロック返し



1

トス

まずトスをあげる

2

スパイク

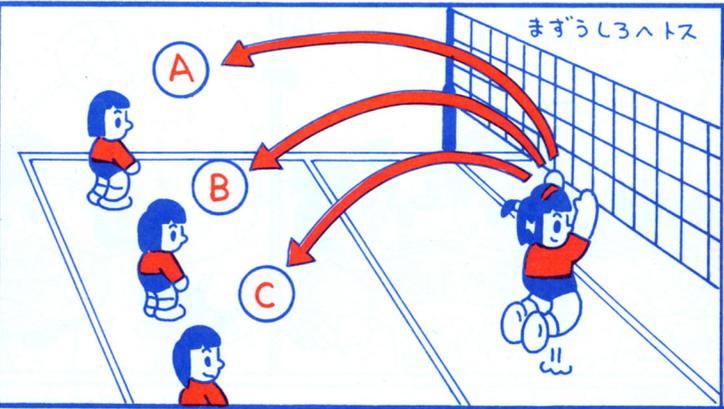
あくゆぎみにスパイクをうつ!

3

ブロック

ボールが返ってきたらコントロールのA

1 バックアタック



左・上とBがA

A

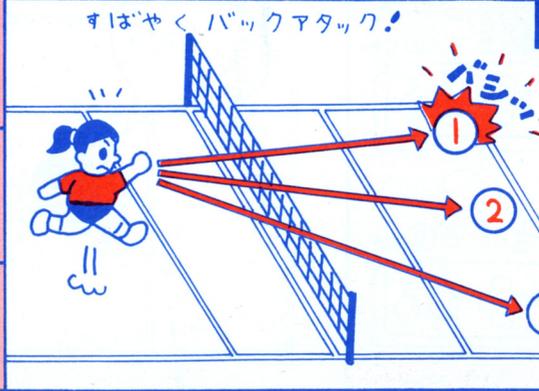
左とBがA

B

左・下とBがA

C

2



弱引点、後衛が前に来ているのでブロックでうしろへおとされる時もある

1

2

3

アタックラインのうしろから後衛の選手がスパイクすることをバックアタックという。これがあるかなか意表をついた攻撃となるんだ。

キミが左側のコートの場合、セッターがトスをあげるときに、十字ボタンの左を押して、うしろにボールを送る。そして後衛の選手がバックアタックをするのだ。このとき十字ボタンで、ボールのコースを変えたいね。

後衛のバックアタックでコートがスミにキメ

ブロックをコートの外へ出させるスパイクだ

スパイクもただひたすら真つすべに打つただけじゃ能がないね。ときには、相手のミス誘うのもいい作戦だ。自分のチームが左側のときならば、右端からスパイクを打つときに、十字

ボタンの右と下を押そう。相手の右と下を押しても、コートの外に出してしまうのだ。これで、相手はおちおちブロックもできなくなってしまうというわけさ。

どんなボールもはね返すわ

さすがすごいブロックだわ!

ブロックを利用してボールを外に出す。

「A」

「B」

こゆでブロックもこゆくないわ

スパイク!

ボタンの右と下を押そう。

相手の右と下を押しても、コートの外に出してしまうのだ。これで、相手はおちおちブロックもできなくなってしまうというわけさ。

フェイント攻撃

1 フェイント

2 フェイント

これがフェイントだ

まいった

まいったか!

あったわ! このわざを使うわ

スクリュウ、アタックはまきぞ

このわざは「まげー」

「まげー」

「まいった」

「まいった」

バレーボール クロスフェイントで敵にお見合いさせようね

フェイント攻撃で、敵のフィを突こう。これかきまるとなかなか快感だよ。自分が左側のコートるときで説明をしよう。スパイクのときに十字ボタンの上か下のどちらかと、十字ボタンの左を押しながらBボタンを押すと、斜めにフェイントが打てるのだ。うまく敵の間にボールを打てれば、敵がお見合いをしまして、1点も入る。

サッカー

コーナーキックで1点イタダキマス戦法だ!!

レベル5にもなると固い守りに速攻おまけにゴールキーパーの守備範囲も広いのでたいへんだね。でもコーナーキックを得たら、とてもいい作戦があるよ。

コーナーキックをするほうから、遠いほうのポストのところにいる味方へパスをしてみよう。するとキーパーがコーナーキックをしたほうへ走るのだから、そのときにゴールへキックだ。

1 はいらは強いぞ!

2 コーナキック作戦がある
やめた! たちには

3 コントローラで遠くの味方をえらび、キーパーが手前にきた時
でパス
でシュート
いまだ
やったー

コーナーキック作戦

ふつうのパスの時
オフサイドの時

オフサイドライン
オフサイドライン

パスしたとき
オフサイドライン(敵ゴールにいちばん近い敵の位置)をこえるとオフサイドになる

オフサイドだよ
これで敵がわのオフサイドだ!

1
いまだ
パス
OK!
てきがボールをけたらそのパスより前にでる!

守りがうすいときに、敵がボールを取って攻めてきたら、やばいね。そんなときにオフサイドを利用する作戦があるんだ。敵がパスをしたときに、自分のテ

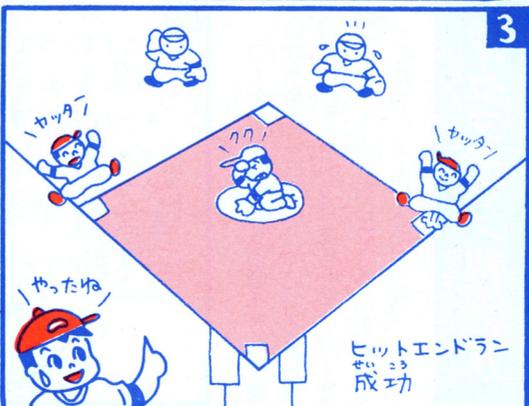
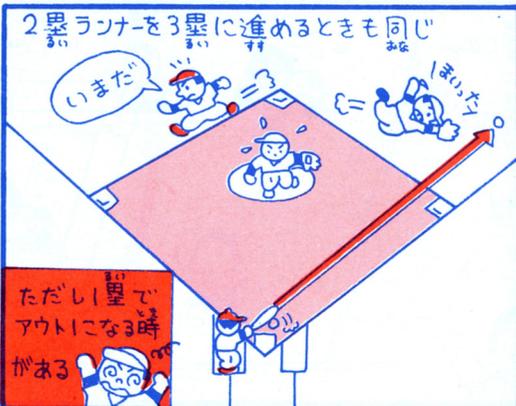
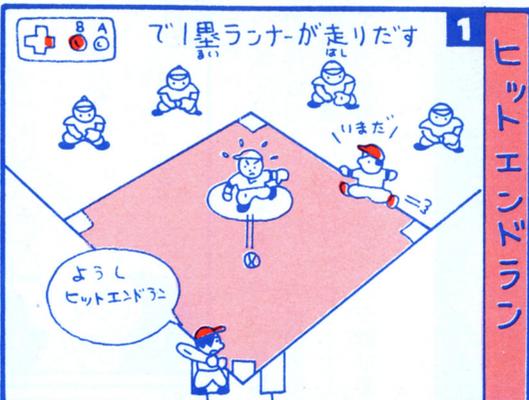
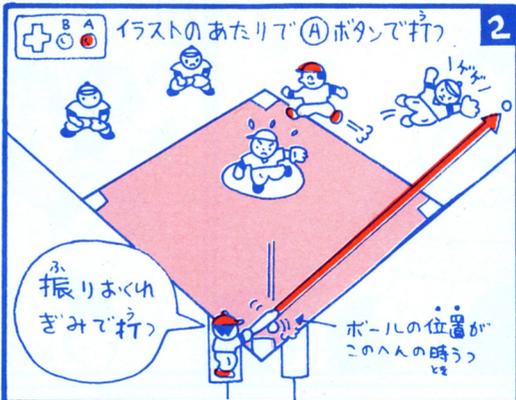
フエンダーをスーツと上げてしまうのだ。すると、敵はオフサイドをとられてしまうよ。これで、ゴールをきめられそうなんじゃないかな。

サッカー
オフサイドトリップでピンチをきりぬけよう

ランナーを進めよう

ランナーが1塁に出たのでピッチャーは3塁まで進めよう。ピッチャーがボールを投げたら、ランナーをすぐ走らせるのだ。バッターは、すぐ振り遅れずに、打とう。

打球がうまへ右のフロロになってぬねは、1塁、2塁になるのだ。もしランナーが2塁のときなら、バッターがアウトになっても、ランナーは確実に3塁にいける。



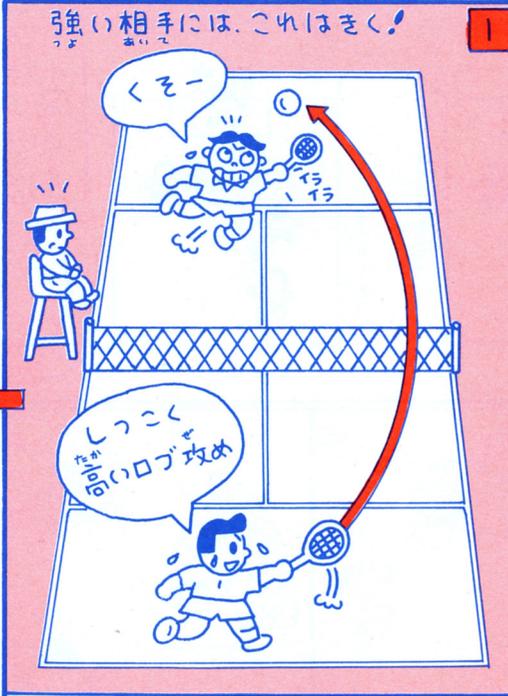
ピッチャー

ランナー

ロブで出てきた敵にパッシングショットだね

とにかく返球を、⑧ボタンのロブでこごとく返すのだ。相手がうしろにさがっていないとき以外は⑨ボタンを押しはダメだよ。

つまり、ネットへ出てくると、このときスマッシュが打てそうなので、短いロブだったら自分もネットへタッチして相手の脇をぬくパッシングショットでキメてやろう。

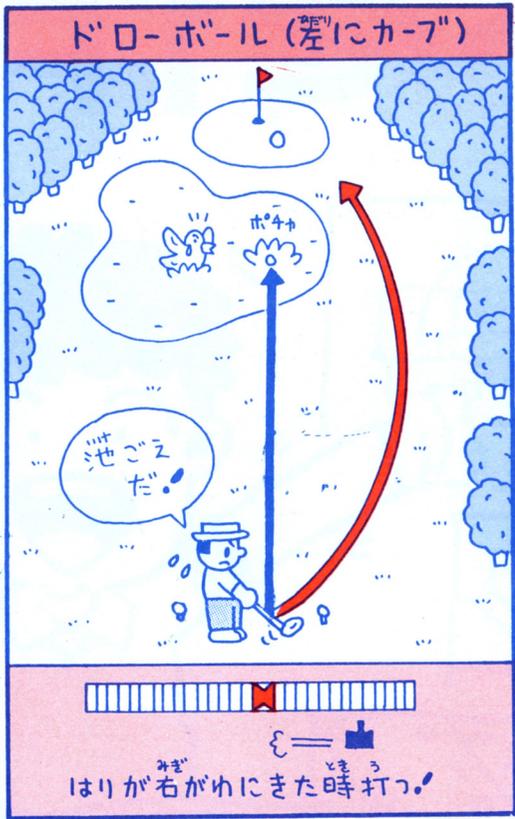
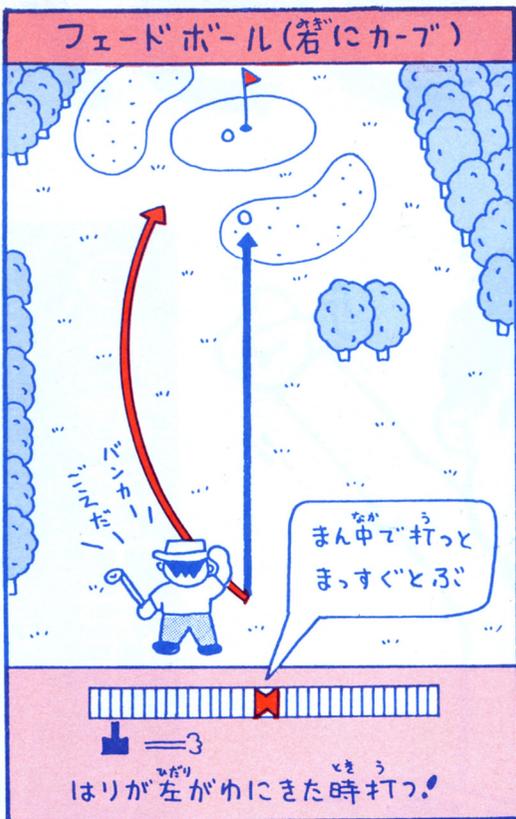


相手が前に出てきたら、タッチしてスマッシュ!

ロブで相手をゆさぶる

ゴルフ

グリーンとフェードを使って障害物をよけよう



グリーンまでの間に、障害物(バンカー、池、OB)があったとき、危険をおかして真っすぐグリーンをねらうのは、考えもんだね。
グリーンまでの間に、障害物(バンカー、池、OB)があったとき、危険をおかして真っすぐグリーンをねらうのは、考えもんだね。
フェードボールは右に曲げるボールのことだ。これを使えばプロ級だよ。

図解正攻ゼミナール レポート **募 集 中**

ゲームのなまえ (赤い字で)

〒 ゆうびんばんごう
住所
なまえ ・とし
でんわ

105-□□ 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリールンピューター
マガジン編集部
図解正攻ゼミナール係

手紙を待っているよ
キミが知ってる攻略法を募集している。とても難しい面のクリアのしかたなど、この面のことは、こんなふうにする方がいいんだ、という情報を待っているのだ。
ハガキでも封書でもいいから図や写真などでくわしく説明して送ってほしい。
送り先などの書きかたは、左のイラストのように書いて送ること。なるべく新しいゲームの新鮮な情報のほうがいいな。
このゼミナールで紹介された1丁には、金7千円を贈るので、がんばってほしい。
今回の採用者は、兵庫県三宅成人クラブでした。
ところで正攻ゼミというものをミンナは、正しく理解しているだろうか？
正攻法は、ウル技などの邪道な技ではなく、真にゲームを攻略し、ゲームの奥をきわめることが目的なのだ。ゲームの熟練者となるためのマニュアルこそ正攻ゼミというわけだ。

うら

おもて

ットを作ろう!



遊ぶメカから役立つ電化用品まで、ICを使
つた電子工作がやさしく覚えられ、応用自在!

今、人気急上昇のホビーといえば、なんてったって電子工作。小型で高性能のIC（集積回路）を使えば、何でも作れてしまえる。たとえば光センサ内蔵のメカアニマルやロボット、ウソ発見器といった遊びメカから、デジタルクロック、インターホン、お風呂の湯沸し報知器といった役に立つ家庭用品までラクラク。あとは、きみのアイデアしだいで、応用自在。自作マシンが続々誕生する。こんな面白くて、役に立ち、しかも勉強にもなるホビー、それが電子工作なのだ。

たとえばこんなものが作れるんだ!

ICマルチボード まず本格的な実験回路基盤「ICマルチボード」を組みたてよう。これには、防犯断線センサ・

時限タイマ・電子メトロノーム・温度センサ・光センサ・電子サイレンなどいろいろの機能がついている。これだけでもたっぷりと楽しめるというもの。

ウソ発見器 人間

でも緊張したりすると汗をかく。これをキャッチするもの。愛情測定器としても使えそう。

カラオケ

お父さんが喜びそう。レコードのポーカー音を消

して、カラオケテープを作ること
デジタルク



IC工作でロボ



コンピュータエイジのためのホビー 電子工作 通信講座

ハガキのかきかた

〒164 東京都中野局 私書箱6号
日本ホビー協会 電子工作683K係

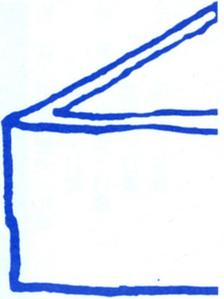
「案内書送れ」
住所
氏名(年令)

東京都杉並区
高円寺南1の33の3
日本ホビー協会
電子工作683K係
03(318)0111

案内書 無料贈呈

左のようにハガキに書き今すぐポストへ!

お急ぎの方は電話でどうぞ!!



「でも、むずかしいんじゃないか」だって?大丈夫。電気
の知識がなくても、理科が不得意でも心配はいらない。好
奇心と遊び心さえあれば充分。電子工作のABCから、ハ
ンダコテの使い方、組み立てのしかたなど、全部ていねい
に教えてくれる。それに材料付きだから、その気になれば
始めたその日に一気に作りあげてしまうこともできる。と
にかく楽しい電子工作。さっそく詳しい案内書を取りよせ
よう!

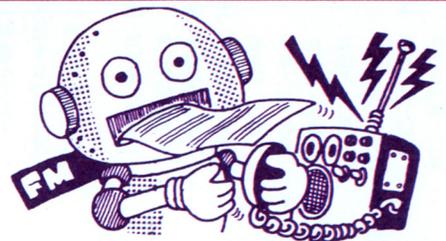
電気知識がなくても大丈夫!

内蔵したロボット。ディスク盤に走る
方向を書きこんでいけばその通りに自
動走行するとい。ワオなんとコン
ラスケレもの。ワオ ビュータ内
蔵の高性能ロボット。プログラミング
によって動作がきめ細く指示でき、ペ
ンを付ければ絵も描く。触覚センサで
障害物もスイスイ。スゴイ!!

インター
実用性満点。屋内配線すれ
ば、例えば台所と勉強部屋
とでいながらにして会話が可能。

ホン

Go



これも光センサを
に軽快に前進す
るロボット。

FM
局
見えるー
C時計。
きみがDJになって電波をとばせ
る。法律の範囲内の弱い電波だけ
ど半径30m以上
は十分にとぶ。

ライントレ
太目のマジックで描いた線を
光センサがキャッチ。右に左
に軽快に前進す
るロボット。

ナウビス
大型LEDで文字を光
らせ、夜でもくつきり
見えるー
FMミ放送

はっぴょう

当選者

とうせんしゃ

発表表!!

読者プレゼント当選者

スーパーゼビウス

- 青森 清川繁栄貴・18歳
- 宮城 萱場哲也・13歳
- 千葉 桜井誠・9歳
- 千葉 深沢博和・9歳
- 岡田学・13歳
- 中原隆行・13歳
- 東京 石垣万・12歳
- 神奈川 平塚高博・11歳
- 新潟 松永素英・9歳
- 岐阜 榎田知泰・15歳
- 静岡 和田順平・13歳
- 土屋弘幸・14歳
- 杉田政行・12歳
- 愛知 東野哲也・6歳
- 村瀬伸之・14歳
- 大阪 森上弘・15歳
- 広島 渡辺裕之・10歳
- 宮武淳・13歳
- 福岡 都野川重男・10歳
- 森本剛生・13歳
- 福岡 竹内正実・14歳
- 茨城 中根友徳・9歳
- 群馬 斉藤和弘・15歳
- 埼玉 山本晃弘・16歳
- 東京 平田守・13歳

戦場の狼

せんじょうのおおかみ

子猫物語

こねこのがたり

- 神奈川 岩田容宏・10歳
- 愛知 柘植広和・9歳
- 鈴木慶史・15歳
- 高木芳宏・9歳
- 滋賀 笹野高広・14歳
- 大阪 弾貴司・23歳
- 久米秀典・15歳
- 山口 江本淳一・13歳
- 福岡 下迫哲弥・14歳
- 熊本 原田淳次・14歳
- 久保政典・12歳
- 大分 小野真親・14歳
- 宮崎 中満政己・17歳
- 園田忠文・13歳
- 沖縄 玉城忍・13歳
- 北海道 佐々木孝・10歳
- 青森 松山竜太・10歳
- 平野孝治・8歳
- 茨城 豊田健一郎・14歳
- 埼玉 水口大輔・10歳



機動戦士Zガンダム

きどうせんしぜつザンダム

- 千葉 伊丹智宣・12歳
- 東京 五十嵐健二・14歳
- 神奈川 府川幸司・12歳
- 岩辺正幸・16歳
- 長野 平林一也・11歳
- 安藤望・10歳
- 新潟 金子雄一知・12歳
- 富山 林誠一・10歳
- 静岡 高田信也・11歳
- 愛知 森新介・12歳
- 安藤純一・13歳
- 京都 友松和彦・10歳
- 大阪 赤見昌彦・13歳
- 福岡 橋詰きよし・10歳
- 長崎 山中剛史・9歳
- 北海道 菅川哲靖・12歳
- 岩手 菅原正勝・12歳
- 宮城 鎌内勝行・13歳
- 菅原靖治・14歳
- 栃木 酒井朋宏・13歳
- 埼玉 新野亮・10歳
- 東京 小出知三・11歳
- 高比良淳二・11歳
- 石川 坂本智之・16歳
- 岐阜 長江冲昌・10歳
- 沢田朋宏・13歳
- 愛知 井上和則・10歳
- 大谷彰二・14歳
- 滋賀 篠原竜二・14歳
- 大阪 金森隆義・13歳
- 尾方敦紀・12歳
- 広島 広川貴・13歳
- 佐賀 轟敏幸・14歳
- 大分 堤隆之・16歳
- 鹿児島 三釜田信一・15歳
- 青森 小笠原康夫・15歳
- 佐藤恒・11歳
- 埼玉 井上圭宗・11歳
- 太田真・13歳
- 千葉 関根勝・8歳

スペースハンター

- 青森 小笠原康夫・15歳
- 佐藤恒・11歳
- 埼玉 井上圭宗・11歳
- 太田真・13歳
- 千葉 関根勝・8歳

高橋名人の冒険島

たかはしめいじんぼうけんじま

- 千葉 堀田義英・11歳
- 東京 三上弦一・13歳
- 井上正治・28歳
- 神奈川 大川元昭・11歳
- 石川 岩崎英治・15歳
- 静岡 土橋竜也・13歳
- 大阪 東野蔵・12歳
- 兵庫 吉田悟・13歳
- 和歌山 河野智広・11歳
- 愛知 久保河内剛実・15歳
- 熊本 増田善久・14歳
- 楠本悟・11歳
- 大分 浦田晃・12歳
- 大江孝一・17歳

ウンテックイズ当選者

うんてっくイズとうせんしゃ

- No.14からは、キミの欲しいゲームをプレゼントすることになったウンテックイズ。なかなか好評のようで、編集部一同喜んでます。応募方法をしっかり読んでハガキを送ってね。
- 千葉 菊地大輔・12歳
 - 東京 宮野隆哉・12歳
 - 高瀬良・15歳
 - 久富木寛嗣・13歳
 - 岩橋哲也・12歳
 - 古石伸彦・14歳
 - 鈴木伸彦・12歳
 - 谷正・12歳
 - 玉置文修・10歳
 - 神奈川 永嶺孝男・11歳
 - 武田貴紀・12歳
 - 吉川和幸・12歳
 - 菊池哲二・13歳
 - 岩井敏貴・11歳
 - 竹本英二・12歳
 - 福岡 河野淳・14歳
 - 放生和郎・12歳
 - 福岡 井堀和明・11歳
 - 埼玉 村田剛一・15歳
 - 石島聡・11歳
 - 八島大輔・11歳
 - 貝敏夫・10歳
 - 高橋正・11歳
 - 毛塚竜太郎・10歳
 - 新井達也・12歳
 - 鈴木日出高・11歳
 - 鳴海淳・12歳
 - 千葉 堀田義英・11歳
 - 東京 三上弦一・13歳
 - 井上正治・28歳
 - 神奈川 大川元昭・11歳
 - 石川 岩崎英治・15歳
 - 静岡 土橋竜也・13歳
 - 大阪 東野蔵・12歳
 - 兵庫 吉田悟・13歳
 - 和歌山 河野智広・11歳
 - 愛知 久保河内剛実・15歳
 - 熊本 増田善久・14歳
 - 楠本悟・11歳
 - 大分 浦田晃・12歳
 - 大江孝一・17歳
 - 埼玉 山本武士・7歳
 - 千葉 ふじしろしゅうじ・9歳
 - 吉田伸彦・8歳
 - 東京 古川久之・13歳
 - 吉沢正治・11歳
 - 神奈川 宮地潤・12歳
 - 森田晴久・12歳
 - 石川 北川博文・11歳
 - 愛知 柏田恒希・13歳
 - 滋賀 林良樹・9歳
 - 大阪 山崎陽弘・11歳
 - 上瀬輝次・14歳
 - 和歌山 坂口あきのぶ・10歳
 - 広島 田中義徳・13歳
 - 福岡 筒井康典・12歳
 - 中川和彦・12歳
 - 沖縄 松田朝也・10歳
 - 大阪 福田敏生・14歳
 - 酒匂貴弘・12歳
 - 藤本憲一・16歳
 - 小坂暢宏・13歳
 - 東郷誠・12歳
 - またたけつし
 - 兵庫 辻中浩志・14歳
 - 奈良 原田正和・10歳
 - 和歌山 九鬼一功・17歳
 - 岡山 米本美善・13歳
 - 広島 末田俊治・15歳
 - 山口 島津武彦・12歳
 - 福岡 高果浩昭・13歳
 - 岡部雅俊・10歳
 - 椋原進吾・12歳
 - 奥平紀章・16歳



※敬称は省略させていただきました

超ウルトラ技

50+1

ち よ う テ ク ニ ッ ク

ファミコン

ニセモノのウル技

プラス

ほんもの本物のウル技

まっけてましたのゴーストバス
 タースはウル技いっぱい!
 コーナーも増殖しちゃって、今
 回も大充実の50+αなんだな!



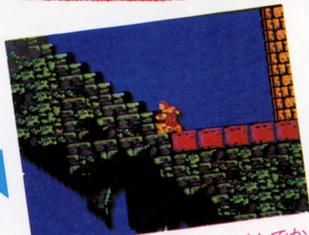
0
 ニセモノのウル技

おなじみ
 悪魔城ドラキュラ
 ステージ18に、
 バグ面発見!!

とくべつわざ
 特別技

静岡県 松本桂二

〇登りつめたら、このあたりで
 しゃがんでから下へ戻れ!



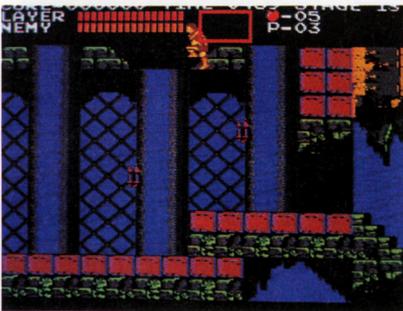
〇階段のそばで、しゃがんでか
 ら、上へ行け!



〇再び階段を登って行く
 と、空中を歩くぞ!

ステージ18までたどり
 着いたら、一度ゲームオ
 ーバーになってセーブし
 てから、この技をやるう。
 バグ面ではかなしほりに
 なって、セーブできなく
 なることも多いのだ!!
 ステージ18を始めたら、
 階段のそばでしゃがんで

上に行く。登り切ったら、
 またすぐそばでしゃがん
 で下へ戻る。もう一度下
 でしゃがんでから階段を
 登ったときに足が浮いて
 いたら成功だ。どんだん
 上へ行くと階段も何も無
 い空間を登っていくぞ。
 すると画面が変わり、見
 たコトもない変な面にな
 ってしまふのだ。そこは、
 謎のキャラが嵐となって
 吹いてきたり、体力が満
 タンなのにやられたりする
 謎の面なのだ!



〇こんなところまで来た? この上
 はどうなっているのだろう??



〇ギャギャッ!! いったいこの
 面は何だ! さらに上へ行くと



〇わけのわからないうちに、やられ
 たシモンだった!

あなたはどこに行ってしまったの。去年の12月号39番十両技、静岡県の篠原信二くん、今年の3月号1番優勝技、広島県の宮本春彦くん、転居先不明で認定証が戻ってきてしまいました。前の住所とTEL、今の住所とTEL、氏名を明記して、「引越したのはほくた」係までハガキを下さいな。まってるよーん。



ゆうしょうわざ
優勝技

ゴーストバスターズ

あつというまに大金
もちになるのだあ!!

愛知県/田中一郎

1

ショップへ行き、ゴーストアラームを買い、すぐに売ろう。すると1000\$高く買ってくれるのだ。これを繰り返すとお金が、たまるぞ。

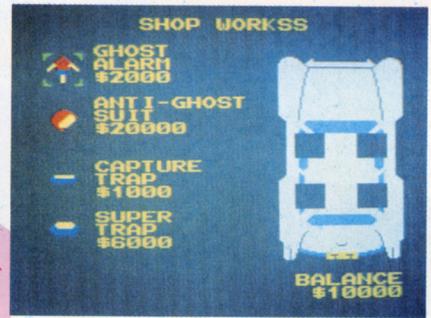
へもどり、こんどは、アンチ・ゴーストスーツを買って、すぐそれを売ってみよう。すると、なんと10000\$にもなってしまうんだ。ただし、このあと何度も売買すると、数字がおかしくなって、ゲームができなくなっちゃうよ。



これが、うわさのアンチ・ゴーストスーツ。重大な秘密を持っているのだ



再びショップへとまいもどってきました。さあ、ここでアンチ・ゴーストスーツを買うのだ



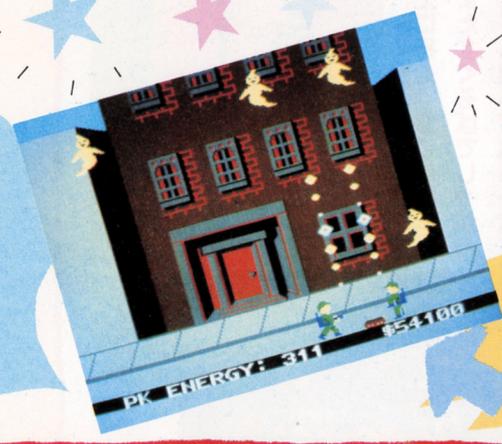
ゴーストアラーム2000\$を、まず買ってみようかな? へっへっへ



やっぱり2000\$減ってしまった。しかしここで、ゴーストアラームをまた……



売ると3000\$で引き取ってくれたぞ!! 差し引き1000\$のもうけだ



それじゃ、ハイパービームとスーパートラップ、ついでにゴーストバキュームも持ってオバケを……



●ドラゴンクエスト
ゲームの進行には関係ないおもしろい名前を紹介しよう。「きすし

て「すきな」と入れると王様が「勇者キスしてよ!」とか「好きなよ!」って言うけど、気持ち

わるいね。その他「かんとく」と入れると「おおかんとく!」だよ。(石川県/田端一成くん)



あなたの住所がわからないのよ。ファミマガNO.13、54番の小沢貴幸くん、56番の西塔義治くん、63番の太田俊行くん。あて先不完全のため、キミ達に送った認定証が戻ってきてしまいました。「それはボクだ」と言うキミは、住所、氏名、TELを明記して、「これが正しい住所だ」係まで、ハガキを送ってね。よろしく!



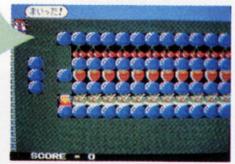
5
ヒント

大剣技
バナナ

最終面まで行けるし、最高得点にもなっちゃう!

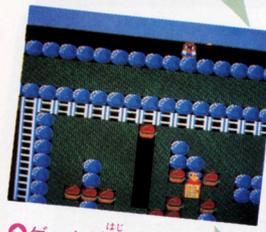
神奈川県 / 下田電夫

このゲームは6面から5面ごとに面セレクトができるので、46面に行き(A)ボタンと(B)ボタンを同時に押し自殺する。これを3回やるとゲームオーバーになる。もう一度ゲームを始め、コントローラ(B)ボタンと十字ボタンの上を同時に押すと面クリアしちゃうぞ。これで最終面まで行けるし、しかも最高得点でクリアしたことになるのだ。



46面で3人とも自殺してゲームオーバーにする

それから、どの面でもいいからゲームを始める



すると、最高得点でクリアしたことになる



ゲームが始まったら、コンの(A)上を同時に押す



最終面まで行って、クリアしちゃった



7
ヒント

大剣技
戦場の狼

やっぱりカプコン面セレクトだね!

埼玉県 / 山本通洋

まず一回プレイしたあと、タイトル画面の1Pのコンティニューを選択する。そして、コントローラ(B)の左右(A)(B)上下とボタンを押し、その後で(B)の(A)(B)ボタンを同時に

に押しながらセレクトボタンを押そう。すると画面にエリアが表示される。そのエリアからプレイできる。(A)(B)ボタンを押しながらセレクトボタンを押すとエリアが変わるよ。



こんなところでやられてしまった。しかし面セレクトがあるから平気だよ



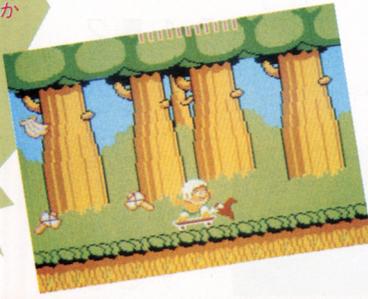
6
ヒント

大剣技
スケボーに乗っても、後にオノを投げられるのだ!!

青森県 / 若林水絵

タマゴを割ってスケボーが出てきたら、右から飛び乗ろう。そして、十字ボタンにはさわらずに、(B)ボタンを押してみよう。すると、後オノを投げられるんだ。一度でも十字ボタンを押すと前にしか投げられなくなるぜ!

器用だなあ!。後頭部からオノが出てくるみたい!



戦場の狼
地下シェルターの捕虜にさわらなくても救えるゾ

神奈川県 / 中川順一

エリア1の橋のそばの地下シェルターの入口を手榴弾で開けて、中に入ろう。この地下シェルターは2画面なので、進んで行くときスクロールする。そうしたら

上へ行ってみよう。するとスクロールして...



ここ地下シェルターに入って...



戦場の狼
電源を入れたら、そのまま少し待ってようネ。すると、デモプレ

イが始まり、スーパージョーが得点をどんどん稼ぐはずだ。そうしたらスタートボタンを押そう。すると、タイトル画面の1P側に点が入っているぞ。でも、ゲームをスタートすると0点に戻るけどね。



8
ヒント

大剣技
高橋名人の冒険島



次号の発売日は11月7日(第一金曜日)です。

へリコプターから降りたら、まず一番最初の特束手榴弾の所にいこう。そして、3本並んでいるヤシの木の一、番左の木に左にいよう。この時、敵は右上の崖から降りてくるだけなので、スーパービヨは、敵を狙い



9 **安全地帯よいとこ一度はおいで。硝煙の中にも、ホラ**

せんじょう おおかみ
戦場の狼

あんぜんちたい いちど
安全地帯よいとこ一度はおいで。
しょうえん ななか
硝煙の中にも、ホラ

とうきょうと けいほんやうりん
東京都 / 橋本洋行

撃ちできるのだ。さらに、3本のヤシの木が、天然の盾となり、敵弾からスーパービヨの身を保護してくれるのだ。そうと決まれば、ここで、1UPするまでネバるというのが当然というものだね。

●あたたたた! というのは他のゲームだった……



●おっと、いいものみ一つけた! もうけもうけ……



●ここはエリア4-4。敵も手ごたえがあるぜ。ここにいっちょ暴露するよ



●1Pのコンティニューへ手榴弾を移動させたら、コマンド入力



●面数が出て①②ボタンを離しちゃダメ。好きなエリアになるまでセレクトボタンを押そう

ゲームプレイ中、スタートボタンを押し続けると、スローモーションになる。そのとき、スーパービヨを前に進めると、後ろを向きながら、背中を撃つ、よそ見をしよう戦士になるのだ!

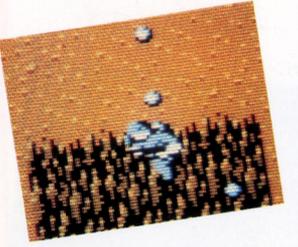


10 **ブレイクダンスしながら弾を撃つとは器用な奴!**

せんじょう おおかみ
戦場の狼

ぶれいくだんすしながら弾を撃つとは器用な奴!

とうきょうと きちたけん
東京都 / 吉田武彦



●これは、ジョーのオナラではありません。機関銃の弾なので

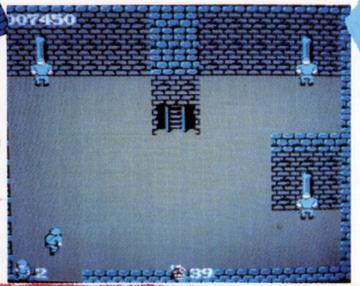


●どこから出てきたのだ。うれしそうに走っていく

ら、さがつてもう一度スクロールさせよう。すると、どこからともなく、捕虜が現れて1000点のカンバンを持って走っていくではないか! またスクロールさせると部屋の間には捕虜がいなくなっているよ!



●こっちの部屋には、捕虜が3人いるぞ! 前の部屋に戻ると……



●戦場の狼

各ステージのあちこちに、地下シエルターがあるけど、このウル技

は、ほとんどのシエルターでできるよ。シエルターに入ったら、出口のハシゴの所へ行き、壁とハシ

ゴの間を上に行く。するとスーパービヨは、壁の中へ入ってしまうのだ。(京都府 / 木村直浩クン)



憎めないヘンな奴 あわてて書いたのが、字を知らないのか。不思議なハガキを紹介しよう。まずは福島県のH君。2ON2ONとは何だろう？ もしかしてSが裏つ返しになっちゃったの？ 神奈川県Y君も、ゼル名の伝説と書いて送ってきた。それでもって東京都のO君はスースーンときた。スースーンかと思ったらスースーンだった。

11

おおせきわど
大納言
フルキューレの冒険



波止場がなければ、作ってしまおうフルキューレ
福井県 / 小山智孝クン

ソウナを倒すため、日夜がんばるフルキューレちゃん。そのがんばりはついに波止場まで作ってしまうのだ。

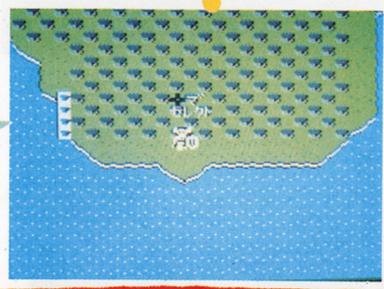
アファ大陸にブラックシージャスが2匹いる。その下のシージャスの所へ行き、写



○足元を見てほしい。ここが波止場になっているのだ



○右でも左でも、ちよつと海辺に行けば、クジラがくるのだ



12

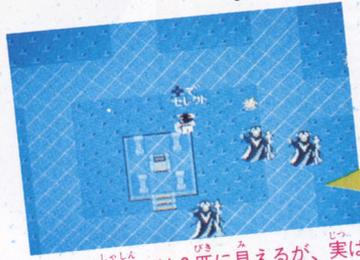
フルキューレの冒険

ソウナを増やして
楽に時の鍵を取る
ウル技だい
兵庫県 / 安原一磨ク

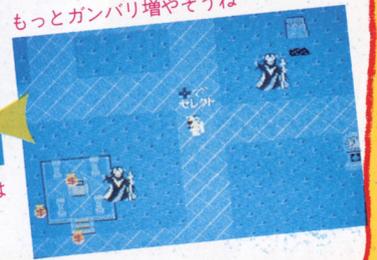
フルキューレの冒険の、クライマックス。ソウナとの対決シーン。ここでスーパードンを持っていたら、時の鍵を取れるけど、時の鍵はなかなか出てこない。だから、ソウナが出現したら、それを消さずに、画



○ソウナが現れたら画面をスクロールだ！



○ほら、ソウナが2匹になったぞ。もっとガンバリ増やそうね



○写真では3匹に見えるが、実は5匹いるのだ

13



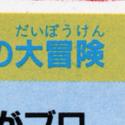
フルキューレの冒険
フルータシアの隠れたワープゾーンが見えるぞ！
千葉県 / 寺田典夫ク

アファ大陸の謎の空地から、にじを架けてフルータシアへ来よう。そして、ティアラを手に入れてライオンに渡し、フルータシアの下半分へ行くのだ。するとライオンの右側に木に囲まれた空地がある。ここは隠れワープゾーンな



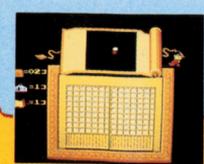
○これが普通に行ったときのワープゾーンだよ

16



じゃじゃ丸の大冒険
じゃじゃ丸がプロックをすりぬけて知ってた？
京都府 / 平本景康ク

じゃじゃ丸がジャンプするとこわせないプロックをすりぬけるのは、みんな知っているよね。ところでプロックを降りるときにもすりぬ



●がんばれゴエモン/からくり道中
店の奥の迷路で、出口の障子へ行く。ここで出口を出ると同時に

に△ボタンを押そう。このときタイミングが合うと、出口を出るときの音が鳴りながら地図が出るの

だ。また△ボタンを押すと障子のところへ戻れるよ。
(北海道 / 弦巻正宏ク)





次号の発売日は11月7日の第一金曜日です。



①ティアラを取ると、ワープの場所が変わるよ！
②島のまわりは毒の池。すぐ島へ上がろう

フルータジアで、ティアラの入っている宝箱のある小島。ここは橋が腐っていて、島に渡ると脱出できなくなってしまう。だが、いちばん左の写真と同じ位置で△ボタンを押せば、ワルキューレはワープして、島を脱出できるのだ！

ぼうけん ワルキューレの冒険

ティアラをどうしても取れないキミのために…

かながわけん 神奈川県 / 新井素夫ク

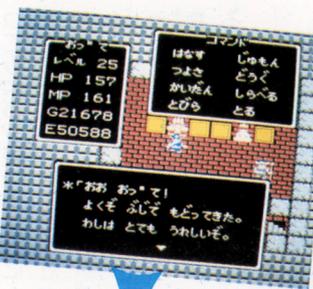


14

しゅうりょうわざ 1向技

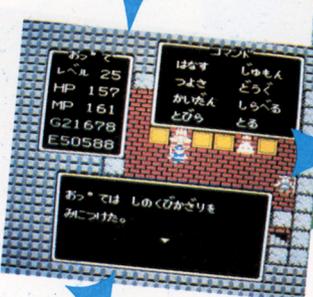
○おや？ライオンが変なカンパンになっているぞ！

①死の首飾りをふところ隠し王様の元に戻ってきた。ヒヤッ



これまで、死の首飾りや呪いのベルトを身につけて城に入ることはできないとされていた。しかし、入れる場合もあるんだよね。まず、そのアイテムを王様の前で身につけた場合、王様は気づかずいつものように励ましてくれるのさ。

②ガガン！なんと大胆不敵なヤツ。ええい、無礼者ッ！！



もう1つは、呪われたままHPOになったとき。さすがにこの場合は、ぐちぐちと小言を言われて、追い込まれてしまうけどネッ。



15

おおせきわざ 大納言

ドリコンクエスト

ワガママなローラ姫の父親だもん。気まぐれ王様

千葉県 / アトランスシの謎・福井県 / 谷口雄一ク

○フルータジアへやってきた。ちよつとお散歩

んだが、自分で波止場を作つてその場所に行く、ワープゾーンが赤く光る。

③出て行くこうとするのに、引き止めてまで言わないですよ



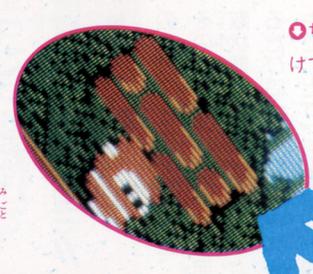
④呪われたままやられてしまった。王様はなんて言うかな。ドキドキ



○はーっ、おっしゃる通りでございませう。えろうすまんや

○自分で波止場を作つて来ると、こうなるのだ！

⑤はい、このとおり見事にすりぬけられました



⑥ちなみにこれはブロックをすりぬけているところのじゃじゃ丸



めけられるのだ。春のザビエルパーク(シーズン5)以降でこわせないブロックの上に乗ったら、十字ボタンの下を押しながら△ボタンを押そう。するとブロックをすりぬけて、下へ降りられるのだ。これを知っているとかなり便利だよ。

●がんばれゴエモン/からくり道中
2面をクリアする前にろうそくを買っておこう。そしてクリアした

ら十字ボタンの上を押したままにしておこう。すると3面が始まったとたんにゴエモンは地下へ降り

てしまい、その地下へ降りたところでゲームスタートの音がするのだ。(静岡県 / 小山田善史ク)



スーパーピットフォール



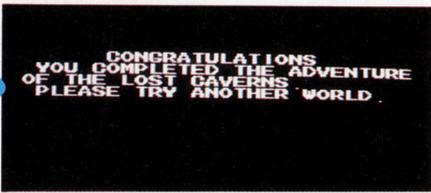
スタート地点に戻らなくてもメッセージが見られるぞ

19
こむすびわざ
小威技

大阪府/後藤義久ク

普通はラージのダイヤモンド、ウィックフロー、ロンダの3つを集めてスタート地点に戻らないとエンディングのメッセージが出ないってことになってる。
ところが、3つのアイテムさえ集めていればゲームオーバーになってもタイトル画面になってしばらく待つと、メッセージが出てくるのだ。

メッセージが出てきた。ポーッと見ていれば何度でも出てくるよ!



スーパーピットフォール



ユラユラ揺られて、たどり着いたら壁の中なんて……

20
こむすびわざ
小威技

千葉県/長谷川正己ク

ハリー得意の壁メリ込みも風船使ってラクらく



ウツ、やられてしまった。でも、この後に恐ろしい超常現象が……

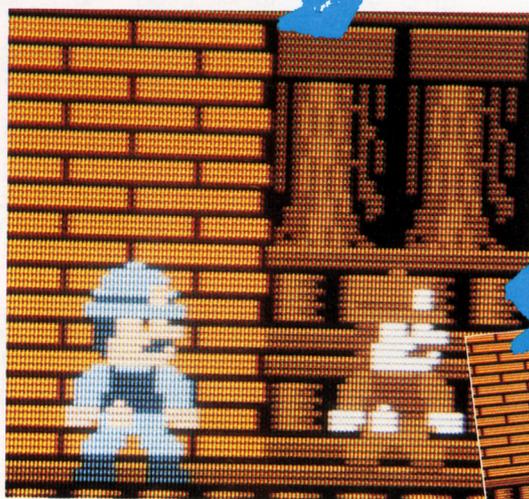
スーパーピットフォール



ダーティハリー2!? 霊を撃ってナンテンダ〜

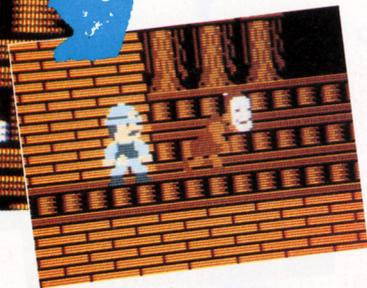
17
おおせきわざ
大威技

福岡県/滝田信一ク



やられてもタダじゃ死なん! 自分の幽霊を撃つなんて……オマエの死をムダにはしないぜ

地下王国の中心部、ロンダがいる段の1段下でやられて、右のつきあたりへ行ってみよう。壁の向こうに茶色のハリーがいる。ただ感心して見てちやいけな。ピストルで4発撃ってみよう。すると3000点が加算される。やられた後に出るんだからやつは亡霊かな。



ハリーがノームに変身しちゃうこともあるんだぜ。恐怖の館

二にいとアルマとノームがどんどんぶつかってくるので、得点がバンバン入るのだ!



約8時間後。究極の999万9000点だ! さらに続けると0点になっちゃう!?



残り人数も1000人を超えて表示が変わった!

この技はいろいろな所でできるけど、地下王国面のロンダの少し下の左の写真の場所がベストだ。ハシゴを登りきらずに左

のようなポーズをすると、その場を動かないかぎり無敵状態なので、敵がぶつかるたびに点が入り、何時間もたつとすごい高得点だよ。



無限に得点が増加するぞ!!

スーパーピットフォール

18
こむすびわざ
小威技

山口県/清水融ク



スーパーピットフォール 2人用でプレイして、両方ともゲームオーバーになったら、タイト

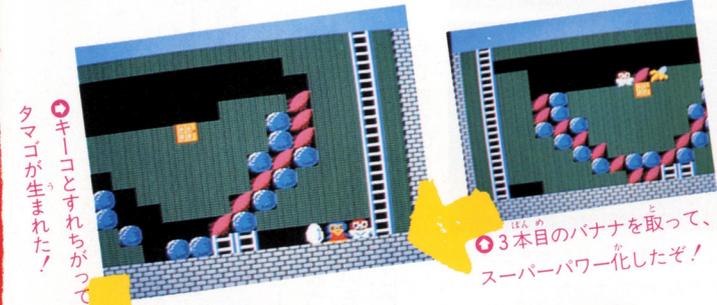
ル画面中に、コントローラIのAボタンを3回、セレクト2回、そしてスタートを押すとONLY、

1UP、ONLY 2UP、2 PLAYERSの3種類のコンティニューが選べる。



☆ クイース実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

51面には皮のむいてあるバナナが2本ある。そこで1度自殺して、3本食べるようにしよう。すると、モールがスーパーパワーを身につける。そうしたら、キーコの所まで行って、左右に動くのだ。すると、タマゴが生まれる。さらに、左右に動くと、タマゴからナビが生まれるのだ! こんな所に隠れていたのか!! というわけで、2人を連れてウロウロとフルーツを集めて、ミントにお家にとどりつけば、ナビを見つけたゴホビとして、500点ももらえるぞ!



○3本目のバナナを取って、スーパーパワー化したぞ!



○もう1度すれちがうと、ナビが生まれるぞ!!



○3人そろって、お家にとどりました

21 **バナナ**

こむすびわ **小絨被**

福岡県/中山岳セツ

モールとキーコを交わらせるとタマゴが生まれるぞ!!

○ナビを見つけたら、500点のボーナスだ!

STAGE 51
STAGE POINTS = 200
STEP POINTS = 900
★ = 200
🍌 = 500
TOTAL = 1200
(208 STEPS USED)
SCORE = 1200

○ロンダを取って3つのアイテムがそろった!

○ところがここがなかなかクリアできないぞ!

○そんなわけでゲームオーバー。ところが……

○タイトル画面をじっと見てると、ピカッと輝いて……!

PLAYER 1 GAME OVER

22 **小角被**

おかやまけん/中川隆之ク

がんばれゴエモン/からくり道中

がめんじょうぶ **画面上部だけバグってしまったゴエモンであった**

おかやまけん/中川隆之ク

○このように手形を質入れしよう

○これは1プレイヤーがやられる前の姿だ

○だんだんアイテムが減ってきたぞ

○1プレイヤーにはなぜか手形があるぞ

○完全にめちゃくちゃになってしまった

まずファミマガNO.14のウルテク22番をやって通行手形を質入れしよう。そこで(A)ボタンを連打すると、だんだんと手形以外のアイテムが画面から消えていき、しだいにアイテムやスコアのところガめちゃくちゃになってしまふのだ。さらに1プレイヤーのほうまでめちゃくちゃになってしまふのだ。

洞窟面のスタート地点のちよつと真下にある風船につかまったら、左上にゆらゆらと登って行こう。赤いくつづつとところが見えてきたら、十字ボタンの左を押して壁にメリ込んでしまえ。風船があるかぎり、ハリーは少しずつ上に登るよ。敵に風船を割られても、(A)ボタンジャンプで脱出さ。

○びよーん。男ハリーの底力。結局近道にもなったし、ラッキー

○ああっ! 風船を割られて閉じ込められてしまった、か!?

37 **うろたえ**

● **スーパーピットフォール**

これはちょっとしたバグなんだけど、モアイが出てきたらくほみにしゃがむのは常識だよね。でもくほみの上でモアイが動けなくなったらどーする? 御心配なく、立ち上がったも大丈夫だし、くほみの外にも(A)ボタンで出られるのさ。(東京都/中野のゴリクン)



23

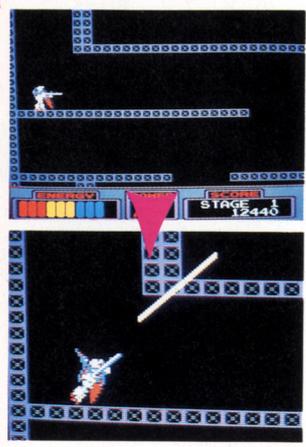
2角技

機動戦士Zガンダム

おおっ、ビームが壁をすりぬけてしまったではないか

長崎県 / 渡辺誠

このように壁が曲がっているところの外側に行こう



ビームを撃つたらなぜかビームがすりぬけてしまった

この要塞内部でもいろいろ、写真のように壁が曲がっているところに行こう。そこでジャンプして飛行型になり、角に向かってい



24

子猫物語

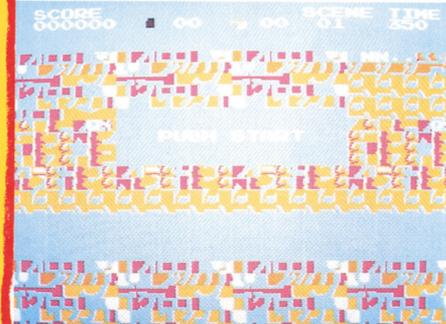
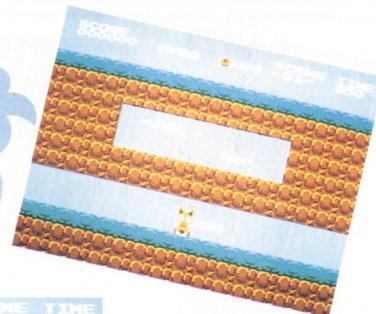
アブナイ!! と思った君はやらない子猫のバグ面だ

小紙技

千葉県 / 君島千代子

これは非常にカンタンだが、アップナイウル技だ! ディスクカードをセットしてタイトル画面が出たらディスクカードを抜こう。そしてリセットボタンを押すと写真のようなバグ面になるのだ!

下の写真とくらべてみてください! これが普通のゲームスタート画面なのだ!



必ずリセットボタンを押す前にディスクカードを抜いておこう。抜いていけば安全だよ!



25

大紙技

メトロイド

クレイドにはニセモノがいるんだゾってなわけだ

千葉県 / 中村裕明

プリンススタの小ボスのクレイドにニセ者がいるぞ! 行きかたは小ボスの部屋(1)のエレベータを降りたら一番下の右側のゲートに入り、つぎあたりを下に降りる。右にゲートを2つくり、下に降りたら、今度は左のゲートを3つくり、

左に進んでいくとニセ者のクレイドがいるぞ! ニセ者のクレイドは色が本物と違って茶色っぽいのだ。本物はとっても強いけれどもニセ者はミサイル数発で倒せるのだ! 右か左にスクロールして戻ると何度でも現れるゾ!



26

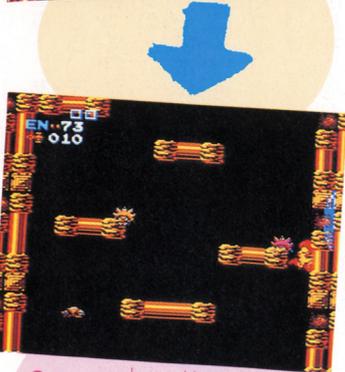
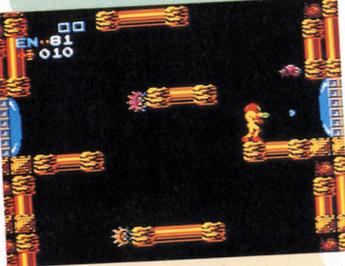
小紙技

メトロイド

ひらけゴマ! 壁の中に現れるゲートなのだ!!

埼玉県 / 岸則行

ゲートにビームを撃つ! すぐに下へ落ちるのだ!!



ゲートの閉まる音といっしょに壁の中にゲートが現れる!

プリンススタで写真の色の縦スクロールの面に行き、ゲートを開けよう。ゲートの中に入らずに、下に落ちていくと壁の中にゲートが現れて閉じるのだ! ナンダロ! コレハ?



スーパーピットフォール カセットを本体に差したら、スタートボタンを押しながら、電源を

入れよう。すると、タイトル画面のハリーが消えているんだ。スタートボタンを離すと、いき

なりゲームが始まったり、普通のタイトル画面に戻ったりするのだ。(愛知県 / 中村和男クン)

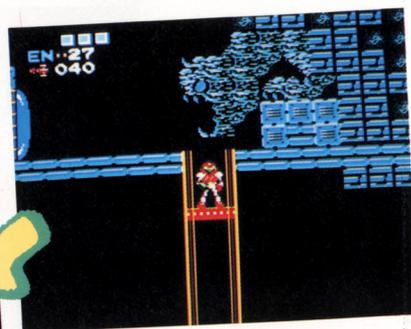
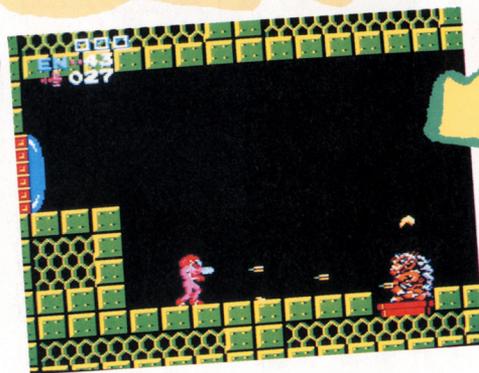




☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日(降)平日午後4〜6時(に)お願い致します。

○これが本物のクレイドだ！ニセ者と違ってやたら強いぞ！倒し方は本誌16号の正攻ゼミをみてね！

○これがニセ者のクレイドだ！倒してもまた復活するし、何の得にもならないけど、とにかくやたら弱いクレイドなのだ！



○ここが小ボスの部屋Iに続くエレベータだ！サムスの正面から見た姿って珍しいけど、サムスって頭がでかく見えるのは気のせいかな？

メトロイドのゲームには隠し通路がいっぱいあるけれど、行き止まりでないところにもじつはあったのだ。まず1つめは、小ボスの部屋IIのエレベータを降りて、左にゲートを3つへったところだ。下に海のあたる床の左に爆弾で穴のあくところがあるのだ！そこを突いていくと簡単に敵をよけていけるぞ！
もう1つの隠し通路も同じ小ボスの部屋IIにある。エレベータの右にあるこのゲートを抜けて一番下のゲートに入る。この狭い通路の上は歩くことができるのだ。くわしは写真を見てほしいけど、行き止まり以外に隠し通路があるなんて知ってた!!

メトロイド

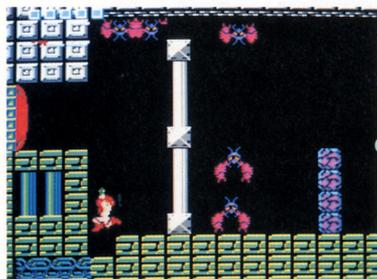
こんなところにあった
かくつうろ
隠し通路なのだ！

東京都 / 伊藤幸司

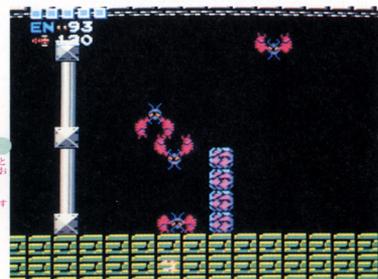


27
テクニク

おせきわご
大関格



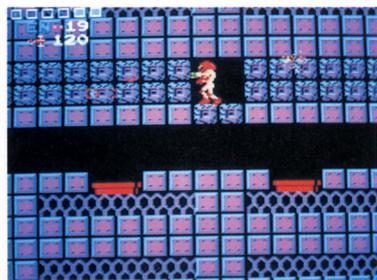
○こつ！こつ！ここを通り過ぎれるのは、なんて楽なのだあ!!



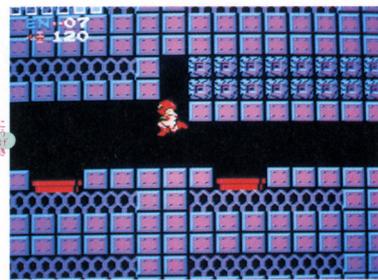
○床の下をすり抜けていけるのだあ!! びっくりしたらう!!



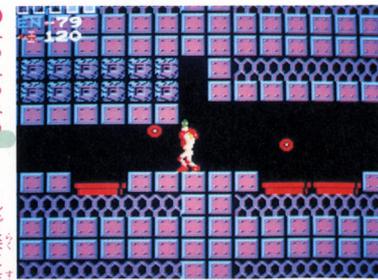
○おおおつ！こんなところに穴があくとほ!!



○でもゼブの攻撃をよけることはできないんだよ!



○へっへっへっ！これで楽に進めるぜえ!



○うわああ!! こんなところに穴があくとわああ!!



●バレーボール

ソ連に勝てない人、このウル技で、少しは楽をしよう。まず、チュニ

ジアと試合をしよう。そしてリセットボタンを、あたくしを押そう。そして、ソ連と試合を始めると、

最初のうちは、ソ連がミスをしてくれるのだ。(茨城県 / パン買ってこいやクン)



28
フル



おおせきわさ
大納言

ソロモンの鍵

妖精の王女リヒタを救い

だすことができるのだ!!

おおせきわさ
大納言
大阪府 鶴田敏春

妖精の王女リヒタの部屋への行きかた、クリアのしかたがわかったぞ。

ルーム9・13・17・19・21・29・46・47のソロモンの封印を取ってれば、ル

ーム48をクリアしたあとに行けるのだ。

なお、ルーム46のソロモンの封印は、扉の上、ルーム47は、右上すみに換石の術2回で出るので、

○ルーム46の扉の上、こんなところにあったぞ!

さてどうすれば、妖精リヒタを救えるか!? まずダナが出現した場所で、左右の下の石を壊しておこう。そして下側の両方にあるバーンに換石の術をかけるといい。

すると左横の石が壊せるようになる。中に入ったら妖精の王女リヒタに換石の術をかけると、また壊せる石があるので、それを壊して、リヒタを取ろう。

○ルーム47の右上すみにこんなところにあったか!?

○プリンプリンプリンセス、妖精リヒタがプリンと



29
フル

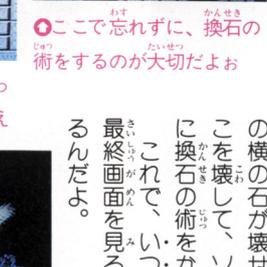


こむすびわさ
小枝祐

ソロモンの鍵

ついにソロモンの封宮をクリアしてしまっただよ♡

岩手県 / ホゲ山木ゲ男

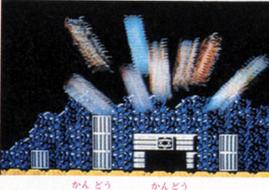


○ワァーイ、ワァーイ、うれちなあ。ここは、ちょっと違う部屋なのだ

○○印の石を壊して、ここまできたんだびよー



○ビィーン、ソロモンの鍵って本だったのか!へえ〜え



○かつ、完動いや感動のラストシーンは、なんて美しいのだ

前号で紹介したソロモンの封宮。ここは、やはり壊せないように壊せる石があったのだ。それらの石を壊していき、右側のカメララの鏡に換石の術をかけよう。するとソロモンの鍵(本)の横の石が壊せるので、ここを壊して、ソロモンの鍵に換石の術をかけよう。これで、いつもと違った最終画面を見ることができるようだ。

エーエスオー
ASO

おーい、待ってくれ、ミサイルの追い越し、不思議だ

東京都 / 佐藤禎晃

30
フル



ミサイルは発射してもすくなくには加速しない。だから写真のちびっ子がYDが前進

とうとう見つけたぞ、ASOにも隠された1UPがあった。出しかたは簡単。ニュークリアアーマーで特定のピラミッドを撃てばいいだけなんだ。回が出たら、その上空通過で1UPが3つ。写真のエリア3なら

ば、[X]を取ってニュークリア装備、[P]を取って1UP、これをくりかえせば、SYDをどんどんぶやすことができるヨ。他のエリアでもって探してみよう。



エーエスオー
ASO

わーい! 安全地帯だ。楽勝だ。とは言ってもエリア1でボスの手

前まで行けるだけで、レーザーもミサイルも撃てない。撃つと安全じゃなくなるんだ。写真の他にも

右上端、真中の下も同じように安全だけど、アイテムが取れないのが難点。(愛知県 / 岩崎博美)





次号の発売日は11月7日の第一金曜日です。

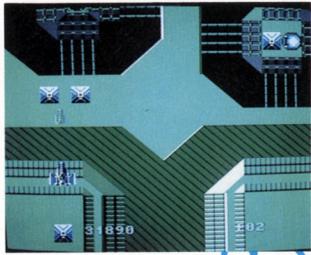


ピラミッドの中にはいろいろなボーナスキャラが隠れていた。ニュークリアでピラミッドを撃とう。3種類のボーナスキャラが出てくる。ハイスコアは近い。写真はエリア2だけど、いろんな場所であめしてみよ。



ASO
32
い両技
ASO
 どんどんあるぞ、隠れボナ、いっただきまーす
 埼玉県 / 石塚知之

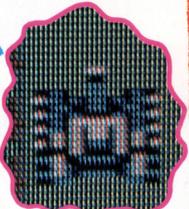
こんなふうに、ニュークリアでピラミッドを撃つと……



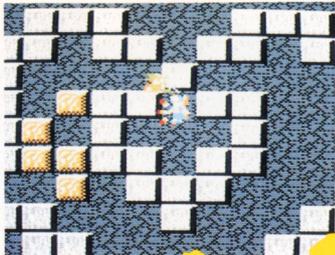
わけわかんないおじさん、1万点



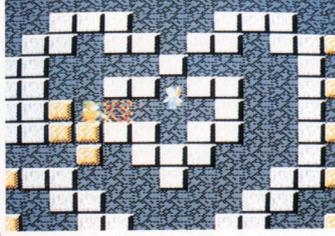
ボーナスのB、5000点もらえる



これは戦車かな？よくわかんないけど、ボーナス1万点



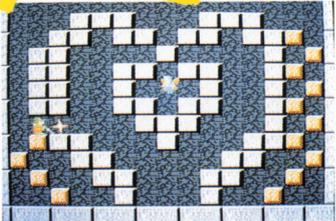
すると、ここが壊せるようになるのか、すげえ。よしクリアだあ



リヒタへ、愛を込めて、石の術だあ。えいと



両方のバーンにばあーんと、換石の術をカアアーンと、やる



すると、この壊せなかった石が、簡単に壊れてしまう。カンセキー

どうとう追い越した、当然かな



こうやって前進しながら連射すると

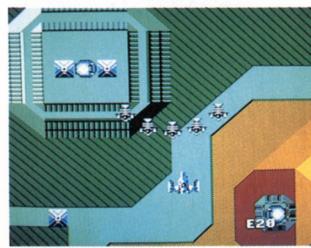


ほーらごらん、ならんだ、ならんだ

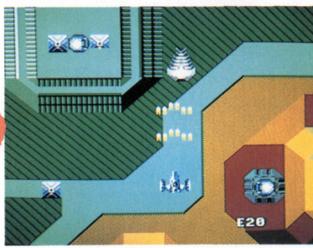
しながら、連射すると、後で発射したミサイルが前のミサイルを追い越すなんてことがあるわけ。

このウル技は、エリア1からできる。キャノンアーマをつけて、写真のようにモルトガンテを撃つ。すると、やられたはずのモルトガンテが5つ子を生んで、その子どもが攻撃してくる。子ども1つ倒すたびに、2000点のボーナスだよ。

ASO
33
い両技
ASO
 エーエスオーはトクの島かちょっと気になる5つ子の流行
 愛知県 / 杉浦賢治

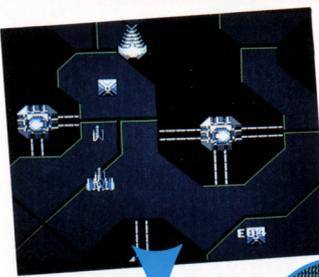


こんなふうに5つ子が攻撃してくる。同じことがテラノアでもできるヨ



キャノンを使えば、モルトガンテなんてかんたんにたおせるぞ。それぞれ

ほーら出てきたPマーク、これの上を通過するだけで楽々1UPできるんだ



こうやって、ニュークリアでピラミッドを撃つ、エネルギーに注意！



これがうわさの1UPパネルだ。1UPパンドン取ってどんどんぶやせ

●ソロモンの鍵

ルーム20が始まる前から、コントロールEの十字ボタンの上を押しながら、Aボタンを連打しよう。

いきなりダーナは上昇し、頭上にあった鍵を取ってしまうのだ。これで、少しだけでもクリアが早くてきそうだね。

(宮城県 / アンミツク)

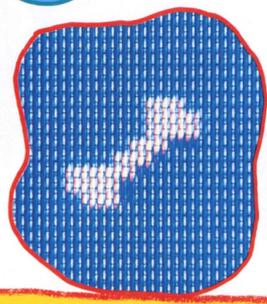


バンゲリングベイだぞ ちよつと懐かしいバンゲリングベイだが(真技)だ。ヘリコプターが着陸できる飛行場に一番近い工場だけを残して他の工場を全部破壊しよう。最後に残しておいた工場を破壊し、すぐに飛行場に着陸するのだ。すると普通なら次の面に行けるのになぜか何機残っていてもゲームオーバーになってしまうのだよ!!

34
ムサン 六三四の剣

こむすびんざ
小幡拵
愛知県/カークン
ネの大特集だあー
十一の大好物。隠されたホネの大特集だあー

これがホネだあ



今回の特集は、十一の大好物のホネだ。こいつを取ると前にいた十一が、ホネにつられて戻ってくるぞ。



特訓編では、ケケンの上の島と次の陸地との谷間の上に雲があるよね。この雲のちよつと下をたたくば、ホネがでるぞ。取るときには、くれべれも合に落ちないようにね。

荒修行編では、ゴール前の島が2つある前に陸地があるよね。その陸地の最後に一段下がっているところがあるから、そこに下りて、ちよつとジャンプしてただけ、ホネがでるぞ。

道場破り編では、ワジラのいるお堀の次にお寺があつて、下に下りる階段があるよね。この階段の一番下のところをたたくば、ホネがでるぞ。ホネはみんなゴール付近だから助かるね。

36
おせきわざ
大納拵
埼玉県/腹立つ海苔

「あべし」を2個以上取ると、敵の武器をはね返す、「一指真空把」ができる。

後ろに飛んだ武器が、前から出てくるという

まず、「あべし」を5個以上取る。するとスクロールが速くなるね。そして、後ろから武器が飛んできたなら、「一指真空把」はね返し、そして、すぐに前に進もう。

すると、前の方からそれが飛んでくる。もしも、前に敵がいる場合は、敵をやっつけてくれるのだ。

35
ムサン 六三四の剣

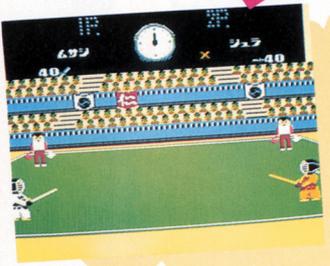
スクープ。修羅チームのほうが陣地が狭かった?
北海道/東文ツ

VSモードで対戦するとき、六三四陣はコントローラの十字ボタンを左に、修羅陣はコントローラの十字ボタンを右に押して、

試合が始まるのをまっぴいよう。すると2人は場外へ出てしまうのだが、何回やっても修羅陣のほうがさきに場外へ出てしまうのだ!



●試合が始まったら、2人同時に場外へ脱走するのだ!!



●おや、修羅陣のほうがか先に場外へ出てしまった。変だなあー

37
しゅうりょうわざ
十両拵
大阪府/北川慶太郎

変色という秘孔を突いた。お前はもう、変わってる

サラザールのステージを除くどのステージでもいいから、シーンが移り変わる瞬間にポーズをかけてみよう。

もし、タイミングがバツチり合えば、変な色の面が出てくるのだ。ポーズを解くと、元に戻るけどね。

●ソロモンの鏡
敵の立っている石を壊して、敵を下に落とす。落ちるとゴブリンな

どはケムリになって消えてしまうね。しかしこのケムリになるところにファイアボールを投げ

つけると、アイテムが変わるんだよ。でもあんまり意味がないから場外技だね。





あなたあなたあなた

○あたアノ フッフッフッ、オノはすでに死んでいるっ!!

○と思ったら、また前から出てきてしまった

○うわらばっ! 前の敵に当たってくれた

1UP 0038800 HIT 0059 ★★★★★

1UP 0039100 HIT 0060 ★★★★★

38
このウル技は、はつきり言っどこのステージでも、できてしまうのだ。

スーパージョーがやられたら、あきらめずに手榴弾を投げよう。すると、根性を手榴弾は、天高く飛んで行き、次のスーパージョーの攻撃と同時に、ドカンとバフハツするぞ!

↑両格
戦場の狼
ドーンと快気祝いの花火がとつてもうれいせ

東京都 / 鈴木憲太郎

○うっ。やられてしまった。しかし負けん!

○ドカンとハデな花火とともに元気になったスーパージョーの登場だ!

どかん

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

39
ゲームが始まると、すでに離陸している技なのだ

チヨップリフター

東京都 / 広川太一郎

○トンネルを抜けると、そこは雷だった?

○なあんた、ただの目の錯覚だったのかあ

1UP 0000000 HIT 0000

1UP 0000000 HIT 0000

20人以上捕虜を助けて、面をフリアした後、少し時間をおいてから画面が変わり、メッセージが出るよね。その、少し時間が空いた

スギに、チヨップリフターを上にあけておこう。すると次の面がスタートしたときに、チヨップリフターが上から降りてくるのだ。

○まずは味方を20人以上助ける。パフェクトを狙え

○メッセージの出る寸前で上へ行く

○次の面が始まるとチヨップリフターが空からおりました!



●スクーン
ハワイの面が始まったら画面の右端に行き、国旗の高さに合わせて

アイスボールを撃ち続けるのだ。やしの木が破壊できて、1本につき1000点入るぞ。写真は比較しや

すいように1本だけ破壊しておいたのだ。気が利いてるでしょう。(神奈川県 / 水野真一)



ウルトラテクニク

ばん がい ち
番外地

コーナー



ぎあっぴー

ハイスコアや面クリアだけがゲームの楽しみではないぞ!! (負) 技で君も3倍ゲームを楽しもうぜい!!

行き止まりの壁で小ジャンプをくり返ししながら、壁の方向へ十字ボタンを押し続けていると、壁の中にハリーが入ってしまうことがあるね。これを利用して、水晶玉なしで岩扉を通りぬけたりできるんだけど、このことを洞くつの上の方でやるとすごいことが起きるんだ。左の写真のように、これ以上右にも上にも行けない所で、十字ボタンの右を押しながら小ジャンプをくり返す。5分ぐらいやっていると、ハリーが壁にめりこむ。ジャンプするとどんどん上に行く。左方向へジャンプしていると急にやられてしまったときがおどろきだ〜! 数字やアイテムが散らばったモザイクのような画



40

よこづなわさ
横網技

スーパービットフォール

ぐっちゃんぐっちゃん
のバグ面を発見!?

北海道 / 原吉晴ク

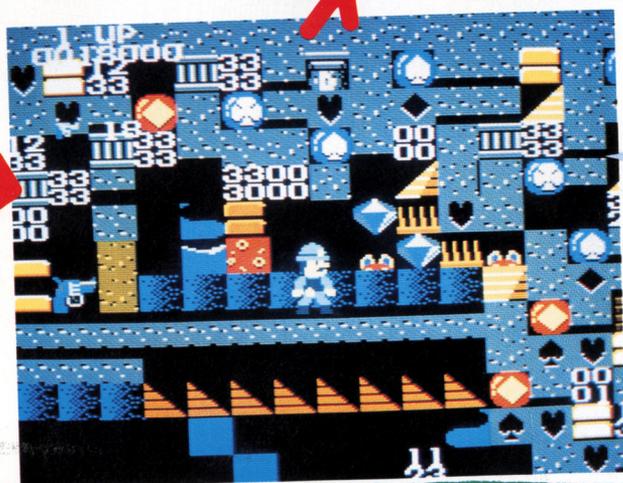


面になっっているぞ!
さらに上へと進むとワープ面のような所へ行ったりスタート地点のような場面が出たりするぞ!

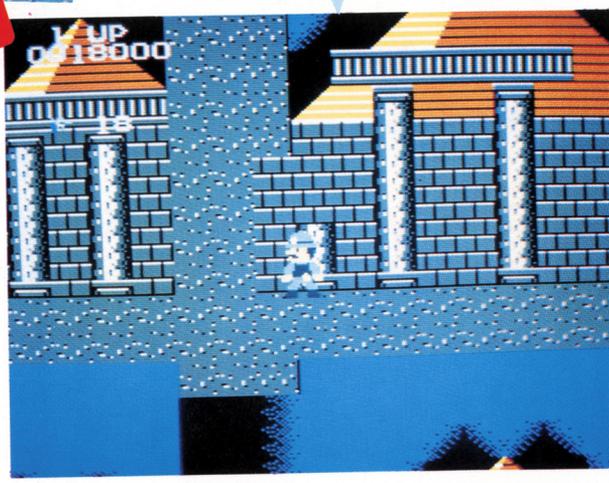


上へ行くところ
な所に! さらに
左へ左へと進め!

うーん!? 時空がゆがんでしまったのか!? ここはどこなんだ!



ギョビ〜ン!! できました!! これぞバグ面の極地! やってくれました!



●スーパービットフォール
普通のコンドルをワープコンドルとまちがってぶつかることがある

かもしれない。
そこで、コンドルをみつけたら、ジャンプしながら、ピストルでや

つつけてみよう。やっつけられない無敵のコンドルがワープコンドルだ。(岡山県 / 灰本哲也ク)





負

マルマケ

次号の発売日は11月7日の第一金曜日です。

41 スーパーピットフォール

はりせんぼん うえ ある
針千本の上を歩い
ちゃってからコン
ドルにやられる!!

東京都/アラレドンク

左の写真のように、針千本が台の上に乗って空中に浮いている所は、右からうまくジャンプするこなせか抜けるのだ!

○上に乗れるけど、すぐにコンドルに当たってやられちゃう

○左に向かって、ヒョイ~~~~ッとジャンプすると……

42 スーパーピットフォール

こしてびわこ 小枝箱
沖繩県/由起しおりン

左の写真のようにロープがぶらぶらしている所で、Aボタンをチョンと押して少しジャンプすると、その反動で画面がちよつとスワップしてしまいい、ロープが消えちゃうぞ! こうなったら一度ハシゴを降りてまた上がってこないとロープは出現しないのだ!

○ありや、ロープが消えてしまった! コリや真だ!

○さて、左に行こうかそれとも右に行こうかな!

○もくってしまった。どんどん上へ行こう。とっても変な画面に行けるぞ

43 スーパーピットフォール

こしてびわこ 小枝箱
千葉県/あきれすミラソウ

壁が続いているはずなのに謎の空間が出現したぞ!

とこかく洞くつの左はしまで行く。そこで、針千本に当たってわざとやられる。すると左の壁の向こうに空間ができてくるのだ。この空間に行くことはできないし、出しても何の意味もない。つまり、ハリーが1人減っただけで負!!

○何もないはずなのにやられてしまった。次の画面がすごいのだ

○ここがマップの最左端。右の穴に落ちて……

44 スーパーピットフォール

なつみ ぐええ

○なっなんだ! この空間は! 行ってみたいがちよつとムリ!!

○なっなんだ! この空間は! 行ってみたいがちよつとムリ!!

●スーパーピットフォール スーパーピットフォールにもう1つのコンティニューがあった!?

④ボタンを3回押した後、セレクトボタンを2回押す、とゆーのは紹介したが、⑥ボタン3回とセレクトボタン2回でもできるのだ。つまり④⑥どちらでもOKなのさ。(東京都/アキレスみうらん)



F1リースだも F1その1 スタートボタンを押したまま電源を入れると画面が灰色のまま止まるのだ。もう一度スタートボタンを押すと変な画面になるよ。F1その2 タイトル画面でリセットを押しながらスタートを押すとタイトルがゆれるぞ。F1その3 同じことをスタートボタンを押してからやると画面が止まるぞ！



44
ツル

おおせきわざ
大納技

スーパービットフォール

壁に体をもべりこませて背景を変質させろっ！

埼玉県 / 鈴木和行

タイヤモンドのある所から、エレベータで降りて行き、一番最初の左へ行ける通路が出てきたら、エレベ

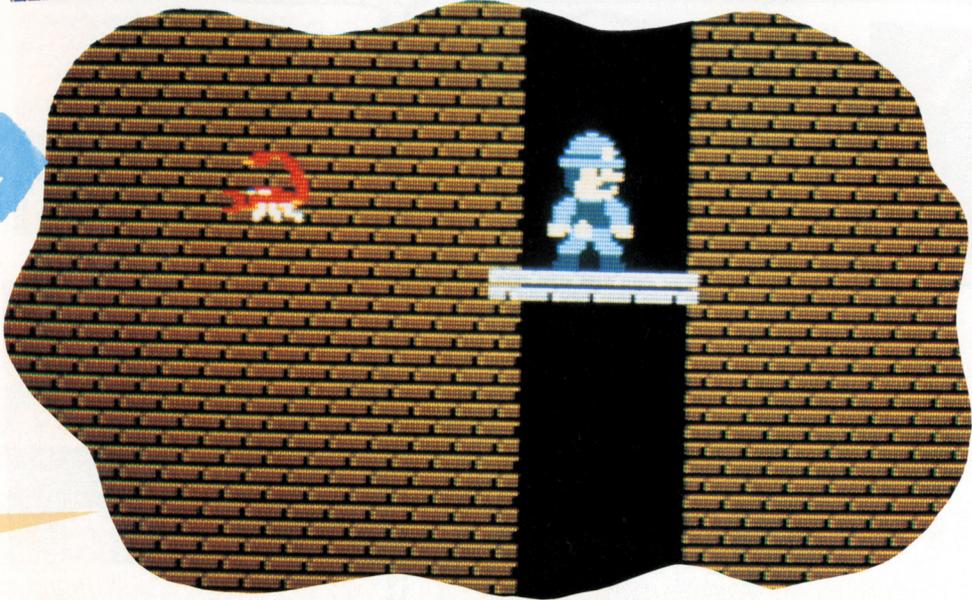
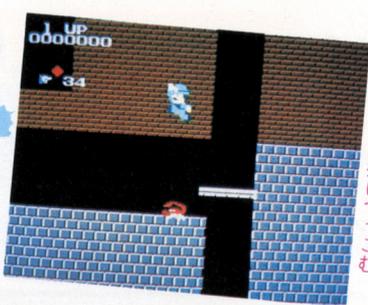
○タイミングよく、左の方へジャンプして天井につっこむ

ータガその通路の床と天井の真ん中の位置に来たときに左へジャンプするんだ。うまくいくと、ハリーは壁

の中に埋まる。ジャンプすると、上へ上へと戻って、タイヤモンドのあった場所まで登っていくよ。何度でもできるから、くり返してやっていると、突然背景が変になってしまうのだ。



○うまく壁の中へ入れたぜ！ジャンプしてみようかな



45
ツル

こむすびわざ
小核技

じゃじゃ丸の大冒険

800万点ジャストで10面へ行くとんでもない負が

埼玉県 / ニエムニエム

前号の優勝技の無限増殖をやってから、10面へ行ったら、ちよとど800万点だった。その時、画面はピカツと輝き、何かが起きた

のだ。なんと、さくら姫がパックンに乗って逃げてしまい、じゃじゃ丸は取り残されて、なまず太夫にやつつけられちゃったのだ！



○といったようなわけで、あっというまにゲームオーバーだ



46
ツル

しゅうりょうわざ
十両技

ゲームオーバーの画面がピカピカ輝いちやうのだ！

大分県 / 菅島昇

じゃじゃ丸が最後の1人になったら、アイテムを3つ集めて木の葉隠れの術を

使い、バフタンを出してそれにぶつかると、ゲームオーバーの画面が光る。

かげの伝説

まず、とにかく、城壁まで行こう。そして、5~6段目のところで、

ひたすら△ボタンをたたき続けよう。連射機能付きのジョイスティックだと楽だね。すると、赤忍が

寄ってきて、刀と刀がぶつかるので、点がどんどん入るのだ。(長野県 / マハリトク)





☆クイズ実施中につき、この号のウルトラ技に関する質問は10月24日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

魔界村

マルマワガザ
負技だって、たまには役に立つこともあるんだ~い

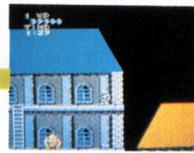
島根県/山根剛

48

↑両袖

ファミマガNo12の、カラスに当たって上の階に行くウルトラ技の応用(負)技だ。ステージ2の大男の館の5階の右端で、左側からカラスがアーサーと同じ高さで飛んできたら、左を向いてジャンプしてカラスに当たろう。すると、屋上に行ってしまうのだ。そして、一気に下まで降りられる、お得な負技なのだ。

- 屋上はいい眺めだぜ
- カラスがこないなあ



○と、アーサーは下に落ちていった

○こんなカツコウでワープするのは、みっともないよ！止めてくれ〜



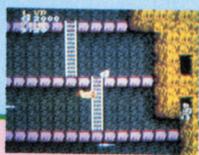
○で一つ。疲れた疲れた。ここで一休み



イデテデテ

魔界村

面セレクトでも、自力でも何でもいからステージ5に行こう。そ



して、一番下の階の右側の洞窟に入ろう。そして、待つこと15秒、外に出てみると、な、なんと、敵

が弾を投げてこないのだ。大男もサタンもそうなのだよ。(京都府/山内正喜クン)



47

↑両袖

茨城県/ハイウェイスター

ホエー!! エリア2からエリア1へ墜落したぞー

スーパーゼビウス

エリア2でファントムと合体しよう。そしてやられると、またエリア2から始まるはずだけど、そうはならなかつたりするのだ。エリア2の雲海の終わり

のほうでやられると、エリア3を目前にしていたのに、エリア1から始まってしまふのだ。おまけにエリア1が始まると壊したはずの地上物も元通りになつてゐる。

○グワキーン。合体!



○グワン。やられた!

○また1面からやり直しかよ。

もう、めんどいなあ



49

小森

千葉県/三本和彦

倒れても、前へ前へと進んでしまおう六三四の意地だ!

六三四の剣

ファミマガNo16で、カギのある場所を紹介したよね。これを取れば当然六三四はワープするけど、カギを出しておき、わざと敵にやらせてパワーをゼロにしてから取ってみよう。すると六三四は、ひっくり返ったままワープし、ワープ途中でやり直しになつてしまふのだ。

カギを取るタイミングで、六三四がどこまでワープするか決まるから、どこまでやるかチャレンジしてみよう。

○最後のじゃじゃ丸で、木の葉隠れの術をやった! バクダンをさがせ



○バクダンにぶつかると、ゲームオーバーの画面がピカピカしちゃう

魔界村

109



似たもの同士、ふと思っただけで鬼太郎に出てくる毛目玉と、フジサンケイグ



ループのマークは似ている。それでもつて、メトロイドのメニュー画面に出てく



マークも似ているって思うのだけど、だからどーしたってことはないけど。



50
こむすびわざ
いへんぱ
茨城県 / 八島信助

ゴーストバスターズ

動けなくなって、かなしばりになったみたいだ!!

道路面で、できるすべい
技を発表しましすよ。
なんてったって敵の車に
ぶつかりまくるっていうべ
らいなので、成功するこ

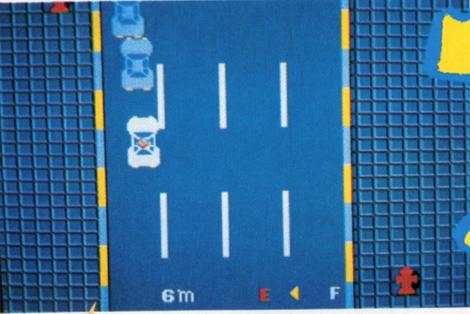
とても感動的な技なのだ。
まず画面の少し上のほう
を走らせていよう。そして
敵の車がきたら、下へいか
ないように、うまく自分の

車をコントロールしよう。
運よく(〇)敵の車の2
台目の上からきて、敵の車
とあわせて3台が1列に並
ぶとほぼ成功だ。
3台の車がパンパンぶつ
かり続けると、急に車が動
かなくなっちゃうのだ。
もつこうなるとOKmに
なっても車は走り続けて、
リセットを押さない限りそ
のままなのだ。



オツと、なんと
か3台縦に並びそ
うだな

わっ、ガガガガと
音がひびいているゾも
うすくかな?



へえい

ついに、はまってしまったね♡
まだまだ走り続けるのだよ

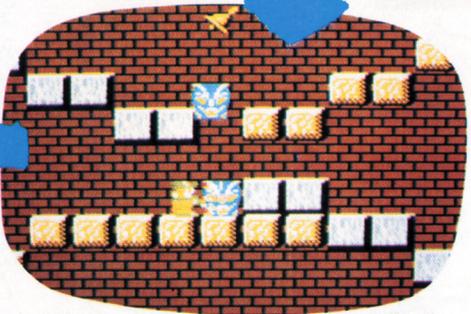


51
こむすびわざ
いへんぱ
愛知県 / 成田圭介

ソロモンの鏡

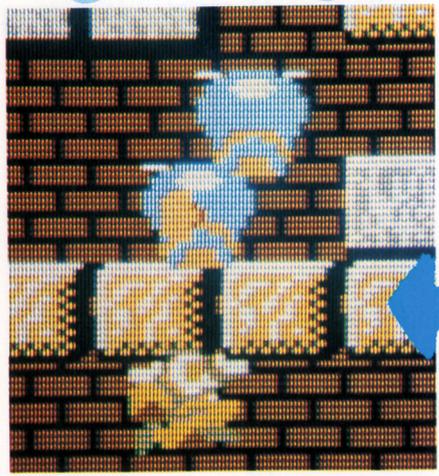
デーモンズヘッド
が、ケガをしてい
るようだぞ!!

ルームなどで、デーモンズヘッドに、換石の術をかけて、やられてしまおう。ダーナが、やられたあと、下に落ちていくときに、ホースをかけてこらん。ほら、デーモンズヘッドに、たんこぶができたみたいで、おもしろいだろ。でもダーナは1人減るよ。



デーモンズヘッドが、やってきたな、よし換石の術だ!!

下のデーモンには、ケガをして、たんこぶができています。ゲハゲハ



●ソロモンの鏡
右の写真のように、ドラゴンが端に立っているときに、換石の術で

石をつくってみよう。するとドラゴンは、足をはさまれたのか、動かなくなってしまうのだ。これぞ

ドラゴンのかなしばりなわけだ。しばらくドラゴンが動かないので、楽にクリアできるかも。



ウソテックイース"ガ"がわったぞ!

第14号ウソテックイース当選者はP90で発表しています。

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイース係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、10月23日(消印有効)。正解は、10月24日〜30日のテレホンサービスと11月7日発売のNO.18誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。守ろうね。

ニセモノはどれだ!!

- ①住所
 - ②なまえ
 - ③でんわ
 - ④とし
 - ⑤ほいけい
- 応募券を貼る。

ウソテックイースの正解者の中から抽選で50名に、10月17日現在発売中のかセットもしくはティスフカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO.20の当選者発表のページを見てください。

50名様に好きなゲームを!!

超ウルテクニック 大募集!!

ゲームをやっているときにとつてもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ、③電話番号、④としをしつかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとつて

うら

- ①住所
- ②なまえ
- ③でんわ
- ④とし
- 内容—

おむて

〒100-0001 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリーコンピュータ
Magazine編集部
ウルテク係
★ゲーム名

もありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がです。

No.16のウソテックイースの答え



⑩番のスカイキッドで、ミッシヨン10の雪ダルマの首がぶつ飛んでしまう技だ。



びんごしょう

優勝技の場合は金1000円が出ます。
横綱技の場合は金5000円が出ます。
大関技の場合は金3000円が出ます。
その他の小結技・十両技幕下に認定された人にはファミリコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

カレンダーの見方

土・日・月がウル技などのファミコン関連情報をお届けするテレマガ。水・木がハイスコア情報。火・金はテープ交換日なのでどちらかが流れています。

日	月	火	水	木	金	土
					10/17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	11/1
2	3	4	5	6		

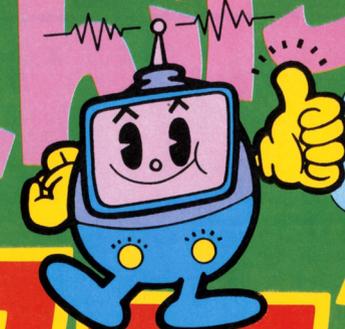


03-459-8000

- 火・金……テープ交換
- 水・木……ハイスコア
- 土・日・月……テレマガ

テレビとファミマがドッキング

なんたつてファミコン!



新形式のクイズで
チャンスをつかめ



セーラー服探偵団のぶぢやんこと誌上デートしちゃえ

前回でチラツと紹介したセーラー服探偵団の3人組の中から、今回はしのぶ役の白島靖代ちゃんにインタビューを試みてみます。



●ちよびり大人っぽいのが魅力かも

くカッコよい人しやなくても性格がよければ……。わたしがいらいラしてもやさしくて。見ててカッコいいのは

いまはスカート
装は？
好きな服
とか、柴田兵さん。

よのスポン。アクセサリーはつけてもネットワークらしいカシメせん。

どんな女優を目指してま

すが。どんな役でも一生懸命できるような女優さんになりたい。



●日比谷公園での撮影は、とても和気あいあい!

芸界を自指そうと思っ
たきっかけはなんですか。
小さいころから女優になりたくなって、小学校の後半ごろから本格的にやりたいと思つて、それでいまの事務所に入りました。

好きな女優さんは？
藤谷美和子さんとか坂口良子さん。樹木希林さんも好きです。

好きな男の子のタイプを教えてください。

●ほうえいきよくいちらん 放映局一覧●

局名	第4回放送日	放映時間
テレビ朝日	10/18(土)	17:00~17:30
北海道テレビ	10/18(土)	14:25~14:55
東日本放送	10/25(土)	7:15~7:45
名古屋テレビ	10/18(土)	14:30~15:00
朝日放送	10/18(土)	6:25~6:55
広島ホームテレビ	10/27(月)	17:00~17:30
九州朝日放送	10/24(金)	17:00~17:30

青山さつき、上野はなこ、本郷しのぶの女子高生トリオが活躍するニコー・アドベンチャーランド。はたして、どんな展開を見せるのか。以下、第1回目のストーリーを紹介しよう。

自然な成りゆきというもの。結局、3人は原宿へシヨップに出掛けることになった。街を歩いているとき、ふと呼び止められて入った占いの館。楽しい1日を狂わせる出来事が待ち構えているなどとは知るよしもない。

3人を追う黒い影。無我夢中で逃げまどう女子高生トリオであったが、とうとう袋小路に追い詰められてしまった。恐怖のあまりにさつきが悲鳴を上げると、なぜか秋葉原博士の研究室へハワープ！

インスピレーションクイズII

新作ソフトやオンラインゲーム

コンなどが当たるクイズのはじまりはじまり。今回は、コーストバスターズのソフトもプレゼントされるぞ。

さて、問題だけ、下の写真をよくよく眺めてくれ。答えとなるあることは関連したものが、それぞれバラバラにされて、部分的に散りばめられている。答えがわかったら、下の欄を讀んで応募しよう。



チャンスはキミのものだ

クイズに答えてハワイ旅行... じゃなくって、プレゼントのチャンスが待っているおなじみのクイズだけど、第3回目の正解は「セーラー服探偵団」だったんだ。クイズにちよつとした手違いがあつたんだけど、その分も正解扱いになるからね。

すると、番組内で紹介された賞品の中から、抽選で何か1点プレゼントされるぞ。締め切りは10月末日消印のものまで有効。正解者には、番組からつりアスタンプを押したハガキがダメだった人には残念アスタンプのハガキが届くからね。

ところで、今回のインスピレーションクイズ・シリーズだけでなく、もうわかったよね。前号の答えと今号の答えは、同じだからその点だけをしっかりと押さえておいてくれ。

クリアスタンプは毎回色が違うんだけど、捨てたりせずに大事にとっておくようにしてね。あとでとってもビッグなチャンスが待っているぞ。クイズの問題は、テレビでも別形式で出題されるので、今号のクイズだけでは自信のない人は、そちらのほうを参照してね。

わかつた人は官製の往復ハガキに「コジは」と思われることばをはずつきりと書いてね。それと、番組についての感想、キミの郵便番号、住所、氏名、年齢、TELを書きこんで送ってね。

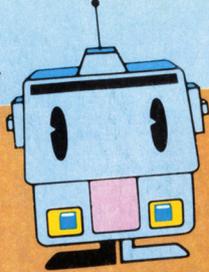
応募先「〒106 東京都港区六本木1-1-1 テレビ朝日」なんだってファミコン、アドベンチャーワールド

また返信用の表にも、キミの郵便番号、住所、氏名を必ず記してね。しっかりと書いて送ら、あとにある応募先まで送るよ。



クリアスタンプは大切に
とっておいてね

アンケートに答えて
ゲームをもらおう!



どくしゃ

ファミマガ 読者プレゼント

新作ゲーム

110
本

秋も深まり、ちょっぴりお部屋の
恋しい季節。なんといってもファミ
コンが一番だヨ! いつもより少し
おまつかって、じっくり取り組んでみ
てはいかがかな? よく考えて、
キミの欲しいゲームを選んでネ!!
たくさんの応募待ってま〜す!

おうぼ
<応募のきまり>

左のとじこみハガキに、この号のプレゼン
トで欲しいものの番号(①~⑥まで)を書き、
次のページのアンケートに答えて(回答欄は
ハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。
締め切りは86年11月6日(必着のこと)、発
表は12月5日発売のNo.20です。



①迷宮組曲(30名様 ハドソン)



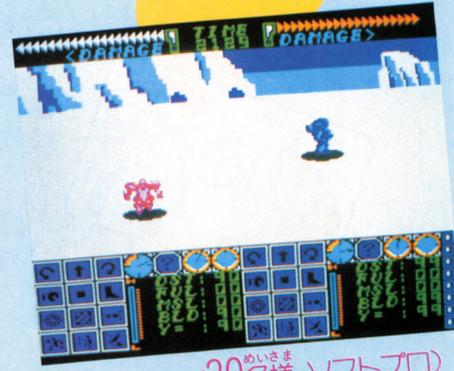
②スーパーモンキー大冒険(30名様 バップ)



③けいさんゲーム・4年用
(10名様 東京書籍)



④けいさんゲーム・5~6年用
(10名様 東京書籍)



⑥フリーダー(30名様 ソフトプロ)
※画面は開発中のものです

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？

②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。

③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？(ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか。

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)

⑦今号の記事のなかでもおもしろかったものを右の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

No.	今号の記事	No.	雑誌名
1	〈双略特集〉悪魔城ドラキュラ	1	LOG IN
2	〈新作〉迷宮組曲	2	Beep
3	〈新作〉スーパーモンキー大冒険	3	ハイスコア
4	〈新作〉けいさんゲーム	4	ファミコン必勝本
5	〈新作〉フリーダー	5	コンプティーク
6	〈まんが〉あこがれてエンジェル!	6	ゲームボーイ
7	〈双略特集〉スーパーゼビウス	7	コロコロコミック
8	ファミマガ認定ハイスコアルーム	8	コミックボンボン
9	図解正攻ゼミナール	9	週刊少年ジャンプ
10	超ウルトラ技50+1	10	週刊少年サンデー
11	なんだってファミコン!	11	週刊少年チャンピオン
12	少年ゲームクリエイター大募集!	12	月刊少年ジャンプ
13	ファミマガジャーナル	13	月刊少年チャンピオン
14	ゲームベスト10	14	月刊少年マガジン
15	超新作ゲーム先取り大作戦	15	月刊少年キャプテン
16	ひとめでわかる新作カレンダー	16	月刊わんぱくコミック
		17	勝ファミコン
		18	ファミコン通信
		19	ファミコンチャンピオン
		20	ファミコントップ
		21	その他

No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名
1	アイスクライマー	46	魔界村	91	バギー・ボツパー	136	ランボー
2	イー・アル・カンファー	47	B-ウイング	92	スーパースターフォース	137	ビットストリップII
3	エキサイトバイク	48	タッグチームプロレスリング	93	テッドゾーン	138	スクランブル21
4	F1レース	49	ドラゴンクエスト	94	シャーロット・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件	139	ザ・ブラックパズ (仮称)
5	ゴルフ	50	スライvsスライ	95	銀河伝承	140	水戸黄門 (仮称)
6	サッカー	51	アトランチスの謎	96	キャッツルエクセレント	141	ラビリンス
7	スターフォース	52	アーガス	97	フリーダー	142	ウルトラマン (仮称)
8	スバルタンX	53	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	98	ドラゴンボール神龍の謎	143	プロゴルフアー猿 (仮称)
9	ゼビウス	54	ゼルダの伝説	99	けいさんゲーム(4、5~6年用)	144	ザナドウ
10	テニス	55	謎の村雨城	100	きね子	145	ドラえもん (仮称)
11	テビルワールド	56	けいさんゲーム(1、2、3年用)	101	パルテナの鏡	146	長靴をはいた猫
12	ドンキーコング	57	ASO	102	リンクの冒険	147	時空の旅人
13	ドンキーコングJR	58	ソロモンの鍵	103	スーパーモンキー大冒険	148	ナイト・ロアー
14	忍者くん	59	バード・ウィーク	104	飛龍の拳	149	タッチ
15	ピンボール	60	チョップリフター	105	アイギーナの予言	150	聖飢魔II悪魔の逆襲
16	ベースボール	61	スターソルジャー	106	闘いの挽歌	151	森田の将棋
17	ポパイ	62	スーパーマリオブラザーズ2	107	ティーフア	152	マイカルのEnglish大冒険
18	麻雀	63	スーパーチャイニーズ	108	魔獣の森伝説 (仮称)	153	オホーツクに消ゆ
19	マッピー	64	パレーボール	109	セクションZ	154	アティアン杖
20	マリオブラザーズ	65	東海道五十三次	110	ナゾラランド	155	ミシシッピ殺人事件
21	ロードランナー	66	スクーン	111	トランスフォーマー (仮称)	156	信長の野望
22	ドルアーガの塔	67	機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE	112	マドウーラの翼	157	火の鳥 (仮称)
23	スーパーマリオブラザーズ	68	メトロイド	113	メルヘンヴェール	158	キングコングII
24	バックランド	69	ワルキューレの冒険	114	フレイジークライマー	159	キャプテン翼
25	忍者じゃじゃ丸くん	70	パペルの塔	115	レイラ	160	マッピーランド
26	チャレンジャー	71	涙の倉庫番スペシャル	116	怒	161	ザナック
27	ツインビー	72	がんばれゴエモン! からくり道中	117	ココナワールド	162	タイガーハリ
28	ソニック	73	北斗の拳	118	コスモジェネシス	163	プロレス
29	キン肉マンマッスルタッグマッチ	74	スカイキッド	119	消えたプリンセス	164	囲碁
30	いっつき	75	穴三四の剣	120	ゴルフ (仮称)	165	モグラ (仮称)
31	オバケのQ太郎ワンワンパニック	76	じゃじゃ丸の大冒険	121	アテナ	166	魔鐘
32	グーニーズ	77	スーパービットフォール	122	ジェニー (仮称)	167	スーパーロードランナー
33	グラティウス	78	バナナ	123	アルゴスの戦士	168	エレクトロジャン
34	忍者ハットリくん	79	高橋名人の冒険島	124	トッパルジップ	169	もえるツインビー
35	ボンバーマン	80	子猫物語	125	レリクス	170	謎の壁
36	スベランカー	81	スーパーゼビウス	126	ヒゲ丸	171	ビートたけし挑戦状
37	マグマックス	82	キングスナイト	127	迷宮組曲	172	アルカノイド
38	サーカス・チャーリー	83	スペースハンター	128	Dark side of the moon (仮称)	173	花のスター街道
39	ジャイロダイン	84	テラクレスタ	129	ライジン (仮称)	174	プロ野球ファミリースタジアム
40	ハイドライド・スペシャル	85	ゴーストバスターズ	130	アップル・タウン物語	175	メトロクロス
41	マイティボンジャック	86	戦場の狼	131	エクスカリバー (仮称)	176	地底大陸オールドラ
42	バルトロン	87	悪魔城ドラキュラ	132	アドベンチャー・スペシャル・シリーズ (仮称)	177	スーパーボーイアラン
43	影の伝説	88	Othello	133	ヒスパーニ (仮称)	178	スライvsスライII (仮称)
44	セクロス	89	ガルフォース	134	DEEP DUNGEON (仮称)	179	夢工場
45	ティグダグII	90	うる星やつら	135	シカゴ・コネクション (仮称)	180	ドラゴンクエストII (仮称)

いろいろ おお じぶん
 ◎種類は多いが、自分にあったものがやはり一番だ!

種類はさまざま数あれど 何を選んだらよいのやら

アスキースティックIIターボが話題となっていて、ジョイスティックの種類が増えて何を選んでよいのか……。そこで、主なものを「ファミコンあびきの会DONKEY」に探点してもらった。

アスキースティック

4方向のゲームには不向きだが、ゲームセンター感覚でやるには一番。長時間やっても疲れない。安定感抜群で、ひざに置いた場合でも使いやすい。

ただ、レバーの玉がはずれるときがある。④ボタンの延長上にスタートボタンがあるので、ゲーム中に押してしまつこともある。総合評価85点。
 (アスキー・88000円)

アスキースティックIIターボ

完全無欠だけど、値段がちよつと……。デザインはカンペキで使いやすい。アスキースティックより重量が軽くな

つたけど、固定できるのもうれし。
 多機能でなかなか楽しめる。どのジョイスティックにも勝っている。発光ダイオードが8方向だったら、もっといいのに……。総合評価95点。
 (アスキー・99000円)

ウィングコマンダー

左右にボタンがついていて、大きくて使いやすいのがいい。レバーのグリップはすべらないし、夢中になってもボタンがずれない。

連射はあまりはやくないけど、適度に使いやすいはやさだ。しかし、色とデザインが少々……。最低限の要素はあるけど、何かもの足りない。総合評価65点。
 (ホリ電機・45000円)

ジョイボール

レバーがボール状で自由に方向を変えることができるが、斜めに動かすにくい。使いこむとボール部分が甘くなるのでは……。

15発/秒連射のすごいやつで、ジョイスティック界に画期的なものをもたらした。スタートボタンが④ボタンと同じ大きなのが寂しい。総合評価60点。
 (ハル研究所・39000円)

ジョイスティックマークII

ジョイスティック7は、オールマイティにどんなゲームにも対応。安定性はいいのだが、レバーはゆるく稼動範囲が広すぎる。斜めから手を置かないと、④ボタン操作がやりにくい。総合評価50点。

マークIIは、スピードだけが変わった感じ。ボタンが少し軽くなっただろうか。総合評価65点。

(ホリ電機・前者39000円
 後者38000円)

ジョイカードマークII

連射レバーの設定が、7・5発/秒、15発/秒、そして標準モードと3段階に切り換え可能。④ボタンが同じゲームでは、別々のスピードでゲームを楽しめる。

コントローラよりひと回り大きいので、手が大きい人やジョイスティックが苦手な人にはお勧め。総合評価70点。
 (ハドソン・10800円)

レーザーコマンダー

触れるだけで弾が撃てるのが、奇妙な感じ。デザインはいいし、コンパクトで手持ちに向いているが、十字ボタンの手ざわりが悪い。

弾を止めたいところですべと止められないので、隠れキャラなどを出すのにボタンを押した回数が増えるゲームはやりにくい。シューティング向き。総合評価80点。
 (ホリ電機・39000円)

ハドソン

ジョイスティック

連射機能を好きになれない実力派向け。動きがよく、連



アスキースティック



アスキースティックIIターボ



ウィング・コマンダー

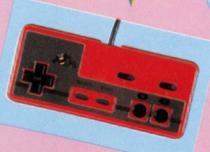


ジョイボール

ジョイスティック7マークII



ジョイカード・マークII



ファミガ Journal

ジャーナル

ジョイスティック 特集



打（な）がしやすい。シンプルすぎるデザインも、やりやすさでカバー。

ただ、レバーを握ると本体に引っかかるので、もう少し長い方がいい。また、レバー上のボタンは意味がないのでは……。シューティングには最適で、総合評価は90点。

(ハドソン・35000円)

ファミリーキング

2つのボタンが離れているから集中できず、疲れやすい。③ボタンが手前にあつたらいののだが……。斜めの操作がやりかた々々、レバーと本体の間に手をはさむことも……。安定感もいまイチで、動き回るゲームはやりやすい。

総合評価は20点。
(スピタル産業・1人用39800円、2人目用38000円)

ファミリーチャンプ

ファミリーチャンプ・ターボ

ファミリーチャンプはスティックがすく軽く、フワフワしている感じ。レバーを右から左へ倒すとき、ちよつと間ができ、田が描きにくい。総合評価60点。
連射機能がプラスされたターボも、レバーが扱いやすい。

連射の調整スイッチが操作しにくい。攻撃が激しくなったら調整しにくい。50点。
(スピタル産業・前者35000円、後者48500円)

その他

●スーパーファミスティック
吸盤のアイデアはよい。十字ボタンに取りつける部分が本体からはずれやすい。初心者向け。総合評価40点。
(アフレモ・4800円)

●スーパーコントローラ
動きがカたく、長いほうの取りつけ部品は指にくいこんで痛い。スーパーファミスティックへらいの大きさが欲しいところ。総合評価30点。
(バンダイ・8000円)

ワイヤレス・コマンダー

ファミコン本体のコネクター部分に変身コネクターをつければ、ワイヤレスでゲームが楽しめるコントローラがセタから発売された。

このワイヤレス・コマンダーは16発／秒の連射機能を持つ。価格は単4電池別売で58000円。



高橋名人「逮捕!」の うわさが全国を席巻

「高橋名人が警察に捕まったってホントですか?」「ジョイスティックにバネを入れてるって聞いたんですけど……」
というような電話が、編集部に舞いこみはじめたのは9月の初旬ごろからだ。

「まさか!」と思っていたが、数日後「逮捕」のうわさを報じる新聞記事が掲載され、問い合わせはピークに達した。そこで、本誌はハトソン東京支社の企画本部に確認の電話を入れてみた。

「事実無根です。悪質ないたずらとしか考えられません」
(企画部・今井氏)



ニコニコ笑ってうわさをいまくて
ばず高橋名人

「たいなんであつたのだろう?」
同社企画副本部長の高田氏によれば、

「牛込警察の1日署長という話があつたんです。そのことが、警察に呼ばれていると拡大されたのではないかと思われます」
とかく人気者には、やつかみがつきまとうもの。当の名人は、うわさを吹き飛ばすくらいに多忙な毎日を送っている。

名人がテレビの 司会役で登場!!

とんだうわさに巻きこまれた名人が、テレビ東京系の新番組「高橋名人の面白ラン」(毎火曜・6時~6時25分)の司会者としてデビューした。名人はラジコンやキャンプなど、ファミコン以外の遊びにもチャレンジャー、ハトソン以外のメーカーのソフトにもアタックする。

もちろん、ファミコンのAのコーナーもあるからね。なにはともあれ、ブラウン管に映る名人の姿を見れば、うわさに対する不安は解消されるのではないだろうか……。

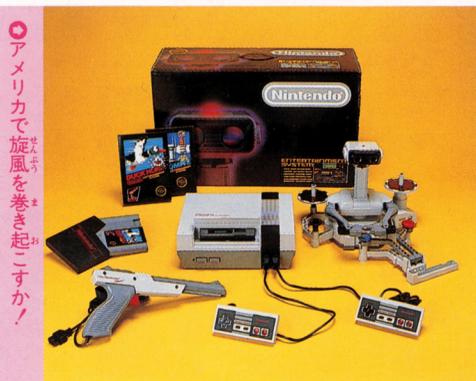
ついにファミコンが 全米で本格的に展開

ファミマガ3月号で第1報をお届けしたファミマガのアメリカ仕様版『ニンテンドー・エンターテイメント・システム(NES)』が、去る9月から全米規模で本格的に販売されはじめた。

これまで、ニューヨーク、ロサンゼルス、フィラデルフィアなどの一部大都市で試験的に売られていたんだけど、なかなかの評判ぶりとのこと。

アメリカでは家族ぐるみでゲームを楽しんだり、ソフトも1本ずつではなくまとめて買う傾向にあるため、任天堂ではクリスマスまでに100万台のNESを販売したいと考えている。

ところで、このNESに対応するソフトは9月現在で27種類。スーパーマリオブラザーズやタックハントが受けており、日本では発売されていないアメリカン・フットボールのソフトも用意されているんだって、なんだか少しばかりうらやましい気もしない



アメリカで旋風を巻き起こすか?

ではない。

任天堂総務部の今西部長によると、アメリカの現地のソフトメーカーからはやくもソフトを出したいとの申しこみが来ているとのこと。そのうちアメリカ育ちのソフトが日本でも……との期待はあるのだが、発売されても当面はアメリカ、カナダに限ったことになる。ちよびり残念な話だね。

このNES、ロボットジャイロや光線銃つきで、110~150ドルで販売されている。やがて、アメリカでも名人のような人が登場してくるかもしれないね。

スーパー Sマリオの 迷路が出現

スーパーマリオの迷路が人気を集めている。

この迷路、歌劇で有名な宝塚ファミリーランド内にあるイベントホールにお目見え中なのだが、題して『スーパーマリオブラザーズ・巨大城迷路』という。

内部は11のゾーンから成っていて、最後のゾーンでは、ピーチ姫がチャレンジャーたちを待っているぞ。

また、入口と出口はタイムレコーダーが置かれていて、時間を競うようになっている。20分以内にクリアできれば優秀だ。

迷路内にはスタンプ・ポイントが20箇所あって、これを解かなければならない。期間は10月19日までと、あとわずかしかないけど、入場料と別に300円払えばだれでもチャレンジャーできる。

足は、阪急宝塚線の宝塚駅南口から徒歩で約5分。



キミはこの迷路を何分脱出できるかな。挑戦しようぜ!

ファミガ Journal インフォメーション ひろ場

ジャーナル



それぞれにうれしい特典つき!

ファミコン集 子の新作登場

カバヤ食品から、テラフレスタビーナツチョコ(100円)、「がんばれゴエモン」から道中ガム(60円)、「がんばれゴエモン」からくり道中キャンデー(50円)が発売された。

チョコには、合体が楽しめるミニ・プラモデルが、ガムにはステッカーが、そして、キャンデーにはキャラの人数といったおまけがついているぞ。お菓子屋さんへ急ごうね。

プレゼントコーナー

アスキーでは「涙の倉庫番スベシヤル」を御面まで解いた人の中から、先着20名に認定カードと特製メダルをプレゼント。バスルモードで御面を解いたディスクを封筒に入れ、住所氏名、年齢、TEL、意見、感想を書いた用紙を同封して以下へ送ろう。締め切りは10月末日。

応募先—〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル 株アスキー・ホームソフトウエア開発部「涙の倉庫番スベシヤル御面解決者」係

編集部では、本誌No14で紹介した「テラフレスタ・オリジナル・サウンドトラック」を抽選で30名にプレゼントノ 締め切り



① お店では手に入らない代物だぞ!



② 可視光線を60%軽減、紫外線は99.9%除去!

トノ 応募先は編集部で「ジャーナルNo17/アテナ」係へ。

④ パンダイでは、Zガンダムのファイナル編と銘打った特別口を毎週10名にプレゼント中。Zガンダムの取扱説明書についている応募券をハガキに貼り、住所、氏名、年齢、性別、両親の名前を書いて以下まで送ろう。10月31日消印のものまで有効だ。(応募先—〒112 東京都台東区蔵前3-1-12 パンダイ・ゲーム情報局「機動戦士Zガンダム ホットスクランブル・ファイナル編プレゼント」係)

⑤ 徳間コミュニケーションズでは「スーパービットフォール完全攻略テクニックブック」(300円)と「バナナ完全攻略テクニックブック」(300円)を発売中。



③ アテナってかわいいね



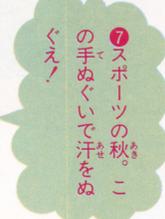
⑤ これで完璧に攻略!



⑧ ゲームを解くうえでのヒントがこの中に!



⑧ オリジナルだから格好いい



⑦ スポーツの秋。この手ぬぐいで汗をぬぐえ!

⑥ トーワチキでは、声のプレゼントを開始した。シャイロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件の最新情報や必勝法をお届けする、「ホームズ探偵事務所」というテレフォン・サービスがそれ。TELは003・0066・569695。間違えずにかけてね。

⑦ 続いては、発売間近のアイギーナの予言のグッズをプレゼントしちやうお知らせ。編集部では、アイギーナの予言のオリジナル手ぬぐいを抽選で100名に進呈し、ジャーナルNo17/手ぬぐい」係まで。

⑧ 編集部では、前号で紹介した「銀河伝承オリジナル・サウンド・トラック」を20名と、同ゲームのテレホン・カードを30名に進呈し、ジャーナルNo17/LP」係、または「テレホン・カード」係まで。

編集部からのプレゼントを希望の方は、ハガキに住所、氏名、年齢、郵便番号、TELを書き、以下の住所のそれぞれの係まで応募してください。締め切りは11月6日消印有効。当選は、発送をもって代えさせていただきます。(応募先—〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店ファミガ編集部〇〇係)

9/22 ~ 9/28

前週 順位	今週 順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
—	1	★悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	66
1	2	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	49
2	3	スーパーゼビウス	ナムコ (R)	24
—	4	★戦場の狼	カプコン (R)	20
4	5	子猫物語	ポニー (D)	17
5	6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	17
3	7	キングスナイト	スクウェア(R)	16
—	8	★テラクレスタ	日本物産 (R)	13
—	9	★ゴーストバスターズ	徳間書店 (R)	11
6	10	がんばれゴエモン/からくり道中	コナミ (R)	11

●★のついたゲームはその週に発売されたものです。

新作4本が全てベスト10入りし、先週のランキングで7位以下のゲームはみ〜んな落ちてしまったのだ。1位の悪魔城ドラキュラは、ポイント66でそんなに爆発的な売れ方じゃないけれど、長くベスト10内にのこりそうな気がするヨ。高橋名人は2位に落ちたが、それでもポイント49というのはなかなかの売れっ子だね。

4位の戦場の狼はゲームセンター時代からの人気者だったので、ファミコンになるのを待ちこがれてたファンが多いみたい。

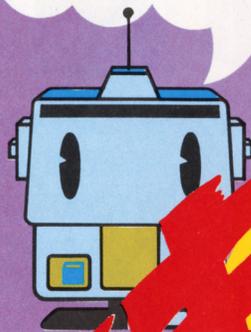
がんばり屋



グーニーズやゴエモンなど、ヒット作の多いコナミから発売された、初のティースフゲー。本誌では攻略法も特集したのだ。

悪魔城ドラキュラ

いま
今売れているゲームはこれだ!



速報!

ゲーム ベスト

10

コナミの自信作、悪魔城ドラキュラが今回のベスト1 / 1週めには、他にも3本の新作が発売されたけれど、それでも高橋名人とゼビウスは上位を維持したのだ。そんなわけで、くわしいことは表をじっくり見てネ!

これは買いたい ゲームベスト10

これから年末にかけては新作ゲーム発売のラッシュ!
その中でキミ達がどーしても買いたいというゲームを、
ナンバーワン(1位)の読者アンケートでチェック!

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1位	リンクの冒険 任天堂のゼルダの伝説の第2弾。最近ベスト10入りしないけど、あのゼルダのおもしろさを考えるとつい買いたくなっちゃうなア。	コナミ (D)	59
2位	ドラゴンボール神龍の謎 人気マンガ「ドラゴンボール」がやっとファミコンゲームになるのだ。発売は11月下旬らしいが、どんなモノか楽しみだネ。	ハドソン (R)	30
3位	ザナドゥ こりゃ〜パソコンでエライヒットしたもので、ファミコンに移植してという読者アンケートでは、常に上位をさせていたゲーム。	カプコン (R)	14
4位	デッドゾーン ファミコンではあまり出ていない、テキストアドベンチャーゲーム。頭を使いそう!	カプコン (R)	14
5位	ドラえもん(仮称) マンガではいろいろおもしろい道具を出してくれるドラえもんだけど……。	ナムコ (R)	11
6位	怒 ゲームセンターで人気があり、ついにファミコンに移植される。家で楽しめるワケだ。	コナミ (R)	10
7位	闘いの挽歌 これもゲームセンターにあったもの。戦場の狼に続く、カプコンのアクションゲーム。	日本物産 (R)	9
8位	うる星やつら 「だっちゃん」のラムちゃんが幼稚園児からアイドルにまで、かわいく成長していくのだ。	ポニー (D)	9
9位	銀河が伝承 カセットとヒント小説付きの、ちょっとややこしいけどスケールの大きいゲームだよ。	スクウェア(R)	9
10位	アルゴスの戦士 テクモの4作めがこのアルゴスの戦士。太古から甦った獣達と戦うアクションゲーム。	任天堂 (D)	9

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	59
2	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	30
3	戦場の狼	カプコン (R)	14
4	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 (R・D)	14
5	スーパーゼビウス	ナムコ (R)	11
6	がんばれゴエモン/からくり道中	コナミ (R)	10
7	テラクレスタ	日本物産 (R)	9
8	子猫物語	ポニー (D)	9
9	キングスナイト	スクウェア(R)	9
10	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	9

●Dはディスクゲーム。Rはロムカセットのゲームです。

この週は新作の発売がないので、激しいランキングの変動は見られないね。そのかわり、先週からランク入りしているゲームのポイント数の増減に注目してほしい。

スーパーマリオは発売されてからもう1年以上過ぎているのに、今までベスト10から落ちたことってないんだ。なんかスゴいものを感じるなア。ディスクとロムと両方出てるから有利なのかもね。上位が、あとどのくらい陣取ってられるか楽しみなところだ。



舞台はトランシルバニア地方のドラキュラ城。オープニングで主人公のシモンが城に入る場面や各ステージの背景など、今までのファミコンゲームの中では最高の映像が見られる。キャラクタも力いっぱいリアルなので、不気味が大好きの子にはオススメ!



ライター大募集!!

ファミコンのスタッフは悩んでいた



「名人」を目指して、食前、食間、就寝前と、毎日多くの時間をファミコンにさく少年も多くなっている。



ファミコンが大流行している中で、「名人」と呼ばれるヒトたちが、次から次へと出てくるようになった。



ファミマガは思った。ゲームをクリエイトする人間のほうが、本当にエラクカッコイイのではないだろうか。



しかし、そのファミコン界で、ほんトウにエラいのは、カッコイイのは「名人」なのだろうか!?



そうだ☆ もしファミマガによって新クリエイターを産み出すことができたなら、どんなにステキだろう!



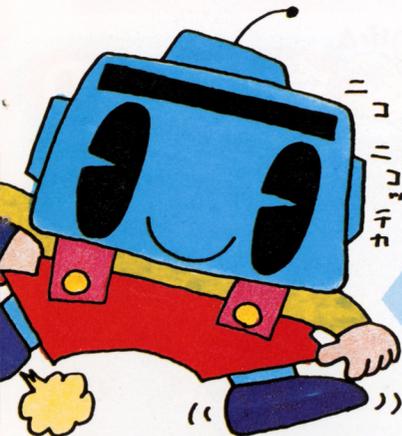
それに、だんだんとゲームがハンラシする今こそ、新タイプのゲームクリエイターが待たれている!

これからゲームクリエイターを目指す時代!

かつてゲームはスターであつた。そう、ファミマガはあえて「かつて」と言いたい。なぜなら、どんなに多くのすぐれたゲームがいよつとも

ファミコンの世界は変わらなからだ。今求められているのは、次代のファミコン界を創造するクリエイターである。ファミマガは考えるのだ。

マガとバンダイが手をむすんで、「少年ゲームプロジェクト」が、成立した!



発売の次号で発表します

しょうねん

ちゆうもく
送目

少年ゲームクリ

**BAN
DAI**

の橋本名人は
悩んでいた



しかし、考えてみれば今までは、マンガやアニメのキャラクターがテーマとなっていたものが主であった



バンダイは、今まですぐれたファミコンゲームを次々に世に送り出して来たつもりだ。



そう、そのためにはたったひとつせひとも必要なものがある。それは今の少年たちの新鮮な感覚だ。



男・橋本は思った。アニメキャラのゲームと共にもっとフレッシュでオリジナルなゲームを作ってみよう!



そうだ☆ 全国の少年から、ボクのパートナーとなってくれる少年クリエイターを募集すればいいのだ!



新鮮なアイデアがあれば、今度予定している、バンダイ初の2Mのゲームは、さらに充実するはずだ。

バンダイは、ついに初の2Mのゲームを予定中!
人気キャラのゲームでおなじみのバンダイが、じつはオリジナルのゲーム制作に取りかかっていた。バンダイとしては初の2Mゲーム!
2Mというその大容量から、スゴい内容のゲームを作ることができるとは、その制作に加わるのが、今回募集する少年ゲームクリエイターだ。

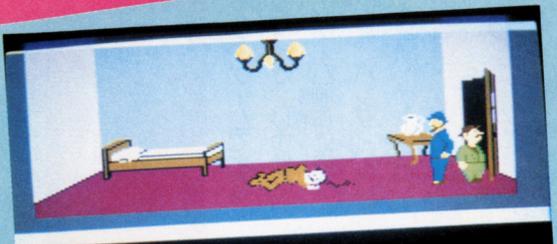
そして ここに、ファミコンクリエイター

★くわしい内容は1/7

だいせん 大作戦

今回も、特ダネスクープをど
ど〜んとひっさげ、人気コー
ナーのはじまりはじまり〜イ

★ 本格探偵小説
★ 本格探偵小説



セントルイスを出港し、
ミシシッピー河を南下、ニ
ューオリンズへ向かう船尾
外輪船「デルタプリンセ
ス号」乗客として、のど
かな旅を楽しんでいた名
探偵チャールズ・フォッ
クスワース卿と、助手の

ワトソン。ニューオリンズま
であと3日、というところで
殺人を発見してしまつたこと
から、2人の捜査がはじまる。
なにしろ、時間がない!! 船
がニューオリンズに着けば、
犯人は逃げてしまつた。一
刻もはやぐ事件解決をめさせ。

ワトソン あれをみたまま
た、れが よこに 落ちています
かれは ゆがみ つかないし “やないが
せんせい こがれは だんだん
あきまへんよ いいたいゆた”ね
きみは いった たのめい? いまよ
あかか あかか なが なが
よければ ホ タンと おしてくだ”さい -

平和な旅のはずだった 船内でおこつた殺人事件を解決しよう!!

ミシシッピー殺人事件

10月30日発売予定
ジャレコ
5200円



★ 捜査開始!!
歩きまわって、船内を
ネタ集め

「デルタプリンセス号」の船
内は、何階にもわかれていて、
さらに各階には、いくつもの
部屋がある。フォックスワ
ース卿とワトソンは、この広い
船内を物的証拠や、証言を集
めて歩きまわるんだ。集めた
証言は、1行ぶんだけ、メモ
としてコンピュータに記憶さ
せておくことができるぞ!!
キミ独自の捜査ノートをつく
ろう!!

○オっと見つけた殺人現場。2人の捜査がはじまるぞ



○船内には27もの部屋がある。容疑者を捜せ!!



○アメリカのアクティビジョン社のゲームを移植!!

超 新作ゲーム 先取り

★ 浮びあがった容疑者は 7人。現場で尋問しろ

なんだかんだで、浮びあがった容疑者は7人!! キミの捜査にまちがいがなければ、このなかに真犯人がいるはず

だ。だけどこの7人は、そろいもそろってワセ者ばかり。とほけてるのか、ホントに知らないのか。またタタをこね

たりもする。捜査をゆきづまらせ、ニューオリンズに着いたらトンスフしようというこゝへのミヒナなのだ!! そんなときは、殺人現場に容疑者を連れて行き、キビシク尋問しよう。きつとなにか手がかりがでてくるハズだ……。



○容疑者を現場に連れて行き、尋問することもできるのだ!!



ワトソン
フォックスワース卿

★ カンをはたらかせて、事件解決をめざせ!!

事件解決のポイントには、あきつめないこと。1度アタックしてダメでも、2度、3度と同じことをしてみれば、なにか出てくるかも……。これがこのゲームの難しさであり、おもしろさなのだ。ガンバって、トライしよう!!

○手がかりを捜せ!! 机の下など調べてみれば、何かを発見できるかも



○あやしいと思うほど、捜査がゆきづまったりして……

次は悟空の活躍を期待しよう

ドラゴンボール神龍の謎

原作のイメージそのままのこのゲーム。発売前から大人気なのダ!!

11月27日発売予定
バンダイ
5300円



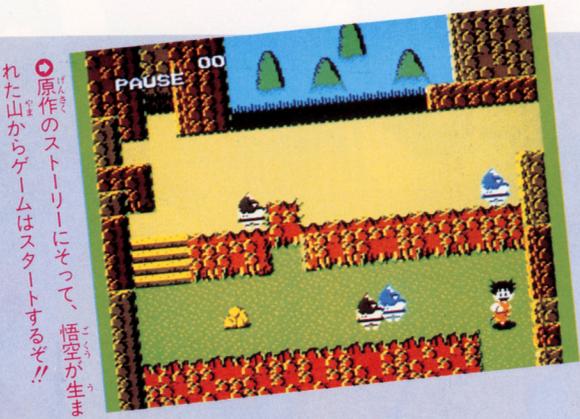
7つのドラゴンボールを手にいれば、願いがかなう。このボールを探して旅にでた悟空とブルマ。だけど障害はツパイ、おじやまキャラモイ、ツパイだ!! さあ、キミは?

このボールをすべて手中におさめ、神龍に会うことができぬかな!?
ファミマガ読者アンケートの人気投票で上位のゲームを次号の特集に先かけ大紹介だ。

隠されたアイテムを探してパワーアップだ!!

ゲームスタート時の悟空の武器は、カンフーだけ。だけど、あるモノから出てくる如意棒やかめはめ波を手にいれば、ラフ〜に、敵を倒せるぞ!! また、このあるモノからは、パワーアップアイテムなども出現。悟空よ、たくさん集めてシッコな〜れつ!!

如意棒を使ってホイッ!! と突きすれば、敵キャラは画面の外に消えてしまうのだ!!



原作のストーリーにそって、悟空が生まれた山からゲームはスタートするぞ!!



マンガでおなじみのキャラクタが、キミのイメージそのまま出現。悟空を助けたり、ジャマしてきたり……

さて、ここにあるモノに、敵のヒントをひとつ。これは、敵キャラをカンフーで倒すと出現するのだ。如意棒やかめはめ波で倒した場合は、敵が画面上に飛んでいってしまつて出てこないぞ。これ以上はミシシ。次号を待て!!



かめはめ波の威力はスゴイ。まともにこの術をうけた敵は、ブンとスットンで画面の外へ……



これが、かめはめ波のモト!? あるモノのなかから出現だ

悟空の活躍、はやく見たい!

3等身がと〜ってもかわいい、いまや「アイドル」の悟空ちゃん。このゲームのなかでも原作同様、筋斗雲や、ブルマのバイク、車に乗って、大あはれだ!! 悪いヤツらには得意のカンフー、困った人々の頼みも聞いて、キミの悟空は強いカナ!!



悟空

これがキミが操作する悟空。うまく操ってあげよう



悟空の武器は最初はカンフー。強力なパンチだぞ!!

2部構成のこのゲーム。 やるべきことは……

ドラゴンボール神龍の謎

は、第1部と第2部で構成されている。第1部は、マンガのストーリーそのまま。第2部は、オリジナルのストーリーになっていて、それぞれが7つのエリアに分かれているぞ。第2部のほうが楽しみだなあ。なんて、あわてないであってない。第1部をすべてクリアしないと第2部へはスズメないのだ。まずは、第1部でやらなければいけないことを紹介しよう!!

1 エリア 亀仙人との 出会い編

さあ、悟空の旅のはじまり。ブルマが持っているレダターを見ながら進んでいこう。途中で、亀を助けて亀仙人のところへ連れて行けば、ドラゴンボールが手にはいるんだ。

2 エリア ウーロン編

村人からウーロン退治を頼まれた悟空。だけどウーロンは変身の名人だから、探すのがタイヘンだ。ウーロンを退

治すると、村人からドラゴンボールがもらえるぞ!!

3 エリア ヤムチャ編

せっかく集めたドラゴンボールが竜巻に奪われちゃった。砂の中でボールを探すのはタイヘンだぞ!! ここでは、ヤムチャが出現。ヤムチャを倒さなくちゃ、先へは進めない。

4 エリア フライパン山編

牛魔王の城があるフライパン山の火を消してあげよう。火を消すためには、亀仙人の助けが必要だ。亀仙人にたのむためには……!? 原作を知ってるキミならわかるよネ。

5 エリア うさぎ団編

ブルマが人参にされちゃった。助けるためには、うさぎ団のメンバーをやっつけなければならぬぞ。ワルさばかりするうさぎ団をつかまえたら、月まで連れていこう!!

6 エリア ピラフ城編

せっかく集めたドラゴンボールなのに、ピラフ大王の手が盗んでいった。取りもどすために、大王の城にのりこむが、そこにはカラクリがいっぱいあって、前途多難。

7 エリア カンフー 大会編

多林寺で行われるカンフー大会に出場の悟空。4回戦をすべて勝ち抜き、優勝するとボーナスがもらえるぞ!! だ

あの子もでてくるフライパン山編
 人参にされたブルマをくわえた人参化を追え

ピラフ城内に2つの階段。どちらかはワナだ

もう一つの目的、 隠されたナゾをあばけ!!

このゲームには、たくさん秘密がある。例えば、画面にあるトビラや洞くつの穴の中に入ると、亀仙人がアドバイスしてくれたり、町の人の対話ができたり……。そうかと思うと、敵のキャラクタがいて攻撃してきたり、ケンなこともあったりする。ほかにもある秘密を解きながらプレイしていくことも、このゲームのポイントだ。

おジャマの敵も、 かわいくってニクメナイ!!

このゲーム中には、敵も味方も、原作でなじみのキャラクタがいっぱい!! 原作の絵に忠実に仕上がりしているのがワレシだね。各キャラクタの性格も、原作そのままだから、原作のストーリーを知っていれば、案外このゲーム、ラックにクリアできるかも!! もちろん、オリジナルのキャラクタもいっぱい出てくるよ!! とにかく楽しい、この秋の超期待ゲームなのだ!!

村の中の家。トビラを開けて、家の中に入ることができるが……!!



次は「マッピー」の待望作

マッピーワールド

恋人マッピーの待つ城へ。 おなじみマッピーがく りひろげる大冒険だ!!

がつちゅうじゅんはつばいよてい
11月中旬発売予定
ナムコ
かかくみてい
価格未定 

恋人マッピーの誕生日プレゼントなどを、いたずらにヤムコミニューキーズにぶつて、8つの街に隠されちゃった!! 画面上に隠されている、置いてある、チーズや指輪などのターゲットを全部取って、一定時間内に出口を

抜ければ、ワールドクリア。ただこのコースは複雑な迷路になっているし、おジャマのヤムコやミニューキーズたちが妨害してくるので、なかなかタイヘン! 早く全部のターゲットを手に入れ、お城のマッピーのところへ行く!!



おジャマのキャラやワナに気をつけ、画面上のターゲットを取り出口へ!!



マッピーが、恋人マッピーのために大冒険なのだ!
こんなにカラフルなワールドが8つもあるのだ!

ラウンドごとに、違うゲームみたいなおもしろさ

マッピーは、画面上のトランポリンとアイテム、敵によって効果の違う武器を使って、迷路コースになったマッピーランドをススムんだ。マッピーがターゲットを集めるのは8ワールドにわかれた4ストーリー。ターゲットはストーリーごとに違う。わかれた8つのラウンドとは、汽車の中ウエスタン、海賊船、コーストタウン、セフンスタアベニュー(街)、ミルキータウン。それぞれ、カラフルな背景とマッピーが使える武器が違う。また、隠された面もあるので探してみよう!!

ナムコ8変化

おジャマのニュームコは、各ワールド背景によって姿を変えジャマしてくる。なかなかカワイかったりする



トランポリンで、おジャマネコたちを誘導、捕まらないよ~にしてススム



ネコに小判。これで、ニュームコをしばらく足止めなのだ!



ネコジャラシにじゃれる、ミニューキーズ。そのすきに...



滑車でキック。いたずらネコをはねとばせば高得点



ふうせん使って、フワフワ。お化けは、懐中電灯を使って退治だ!!

ちようしん さく さき ど だいさく せん
超新作ゲーム先取り大作戦



○火を吐くグレートは強敵だ。倒したらつぎの面にいけるヨ



○おや!! 長靴が出てきたぞ? これをとるといろいろな効果があるよ



○風景のきれいなアラビアの国。車に乗って横断だ!!



○大西洋で船は嵐におそわれた。ペロ君大丈夫?



○いよいよラスト。鐘を鳴らせるかな?

©東映動画

長靴をはいた猫、ペロが活躍する長編アニメが、アクションアドベンチャーゲームになったよ。シエット機なんかなかったころ、世界一周は150日もかかるのが常識だった。ペロは悪漢ブルーモン伯爵と、80日間世界一周のかけ

をやる。さあ危険な旅に出発だ。ステージは8つ、ペロは船や潜水艦で海を渡り、氷上ヨットで氷原を進み、気球で北極を越える。前途は敵でいっぱいだ。画面右上の残り日数が0になる前に、出発点のロントンに帰って鐘を鳴らせ。



○猫族の殺し屋は手こわいぞ! おっとペロ君があぶない!!



○アラスカを氷上ヨットでスーイ。強敵もいっぱいだ



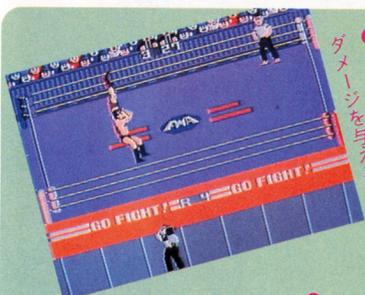
○ペロ君が世界一周の旅に出発!! イギリスを起点に8カ所を冒険する

猫族の初対面

ながくつ 世界一周80日大冒険

80日以内に世界一周。昔の旅は危険がイッパイ

11月14日発売予定
 とうえいどうが
東映動画
 4900円



○ブレインバスターでダメージを与えろ!



○タイトル画面だ。チャンピオンベルトが待っている



○これは危険だ。場外でのバイルドライバー



○ついにさく裂、起死回生のバックドロップ。これで勝負だ!

○おっと、オキテ破りの凶器攻撃。流血か?

©Nintendo

キミは、FWA所属レスラー、7人の中から1人を選び、チャンピオンめざして、強敵や好敵手と、名勝負を日夜くりひろげるのだ。勝負を決めるのは技の使い

かた。基本技で体力を奪い、相手の技をすかして、得意技でフィニッシュ。チャンピオンになれば、FWAチャンピオンと、Wタイトルマッチが待っているぞ!

強い者が勝つ。これが格闘技の醍醐味だ!

10月21日発売予定
 任天堂
 2500円



(片道ソフト)

猫族の初対面

プロレス

最新作の追加!

タイガーヘリ

リトルヘリを
味方につけて
撃ちまくれ!!

がつじょうじゆんはつばいよてい
12月上旬発売予定

ポニー

かかくみてい
価格未定



以前から、ファミコンソフト化の声があつたこのゲーム。もうゲーム版であなしみだと思つけど、自機「ダイガーヘリ」を操つて、戦車や戦艦をやつつけながら進んでいくタテスクロールのシューティングゲームだ。途中に出てくる味方のリトルヘリや爆弾が、とても重要なアイテムになるぞ! 敵の大戦車との戦いなんて、なかなかスリリングだぜ!

踏切、家、戦車、撃てるものはすべて破壊

味方のリトルヘリを引きつれ、ドンドン進もう

大型船艦もなんのその~?

両側に心強い味方がついてるぜ!

コイツが、大型戦車なのだ!

©ポニー

ザ・ブラックバス

季節、場所などを選んでバス釣りに挑戦

がつじょうじゆんはつばいよてい
12月上旬発売予定

ホット・ビィ

4900円



同タイトルのパソコン版ソフトにアレンジを加え、バージョンアップの本格的釣りシミュレーションゲーム。2回の予選を経て、3日間のバス釣り全国大会に参加したキミは、季節とちつ湖から釣りポイントを選択、ルアーを操作してバスを釣りあげられるんだ。だけどタマにヘンなもの釣れちゃったりするので注意!! 隠れキャラなんかもあるぞ!!

キミが選んだポイントのアップ画面だ!!

天候、地形、水温、ルアーの動きなどのデータが盛りだくさんだ

ルアーを操作し、ブラックバスをだまして釣りあげるのだ

ポイントを決めたら、つぎはルアーを選択だ!!

©ホット・ビィ

時空の旅人

時を旅するAアドベンチャーゲームだ

がつげじゆんはつばいよてい
12月下旬発売予定

コトブキシステム

かかくみてい
価格未定



仲良し高校生3人組とその教師が、未来から来た少年とともに、第二次世界大戦、明治維新、江戸時代へとつぎつぎタイムスリップ。本能寺の変まで時代をさかのぼる。各時代では襲ってくる敵と戦つアクションと、静止画面での思考アドベンチャー。歴史を変えずにクリアするか、それとも、歴史を変えてしまつるか……!! キミだつたのどっちにする?!

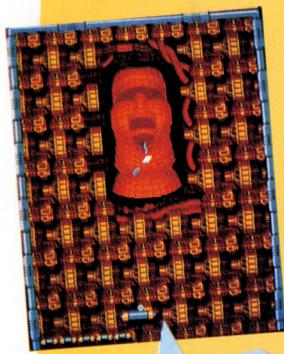
侵入者の5人を襲う敵たち。一致団結して、みんなで戦うのだ!!

各時代では主人公たちの衣装も変化

©角川書店 / KEMCO

※画面は開発中のものです

ちょうしん さく さき ど だいさく せん
超新作ゲーム先取り大作戦



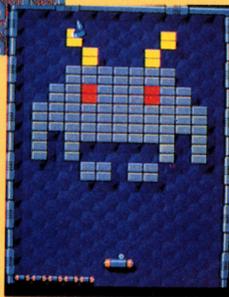
○こーんなワケのわからんブロック。どうやってクリアするんだ!?

©TAITO CORP.



○昔ブームのブロックくずし、現代では内容がチトちがう。

※画面は業務用です



○あら、インベーター。こーんな面は燃えちゃうぜ、どんどんくずせ!!

テレビゲームの元祖とも言える、あのブロックくずしが復活。その名は「アルカノイド」。今、ゲームセンターで大人気だからみんな知ってるよね。ついにこのかやつぱりというか、このゲームのファミコン版が来年1月に登場しちゃうのだ。エナージーボールをうまく受けとめ、スペースウォールを撃破しよう。最終フロンティアをキミは見られるか?

業務用人気ゲームは、やっぱり出るのだ

がつはつばい よてい
1月発売予定
タイトル
 かかくみてい **価格未定**

アルカノイド

※画面は業務用です



○お堂の中からろくろつ首のお芸やんが出現。小夜ちゃんあぶない。にげろやにげろ。



○大妖怪の雷電王だ! デデンテンと雷を落とす。うまくよけなきゃダメ

©TAITO CORP.



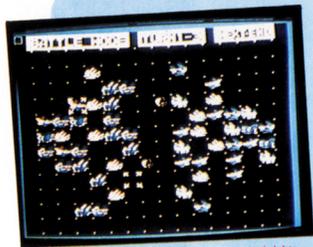
○業務用のパンフレット。小夜ちゃんのうしろには舞台の全景が...

「七福神がさらわれちゃった!」——巫女の小夜ちゃん、片手に御札、片手に御祝いの棒を持って、妖怪退治にのりだした。いろんなパワーアップアイテムを使って、ちよつとカブツい妖怪たちを、バシバシとやつつけながら七福神を助け出すゲームなのだ。ゲームセンターでは、もうすぐお目見えだけ、ファミコン版も近々登場の予定。期待しよう!

七福神を救え。巫女の小夜ちゃん大活躍!!

はつばいび みてい
発売日未定
タイトル
 かかくみてい **価格未定**

奇々怪界

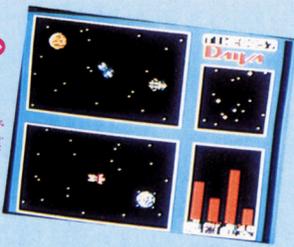


○艦隊戦シーンでは、自艦隊の配置を操作して勝敗がきまるぞ!!



○惑星上ではロボットを操作して戦え!!

○ミニで味方のエリアと敵惑星を確認した



○惑星内の海底シーン。敵のワナがあったりするので注意!!

アフタイプシミュレーションウォーディーヴァは、自分で戦略を練り、宇宙や惑星上で戦闘をくりひろげるゲームだ。宇宙では敵艦隊との戦いで、自軍の戦艦、巡洋艦、ミサイル艦、ビーム艦の配置を戦術を練って決定する。また16ある惑星では、キミはロボットを操作して戦い、各惑星を自軍の支配下にのりだ。さあ、すべての惑星を征服しよう!!

宇宙をキミのものにするため、戦え!!

がつげじゆんはつばいよてい
11月下旬発売予定
 どうしば **東芝EMI**
5500円

ディーヴァ

©T&E SOFT

ナイト・ローアー

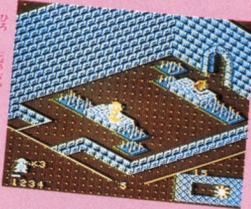
**3D立体画面の
城内で魔法使い
の部屋を探せ!!**

がつげじゆんはつばいよてい
11月下旬発売予定

ジャレコ 
かかくみてい
価格未定 (両面ソフト)

伝説の狼男に出会い、呪いを
をかけられたために、狼にな
つてしまった男の物語。人間
にもごるたつた1つの方法は
40日以内に、ナイト・ローアー
城に住む魔法使いに呪いを解

いつもうらやま。100部屋以上ある城内で、
数々の敵やワナをクリアしな
がら魔法使いの部屋を探せ!!
ポイント下、魔法の壺の指示
どおりに行動せよ!!



○広い城内は3D画面
になっているゾ!! 魔
法使いの部屋はどこだ



○画面右下に、残り日
数と、昼夜の区別が
表示されているのダ

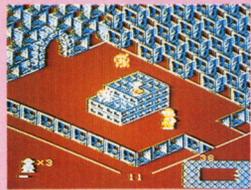


○昼間は人間の姿だが、
夜は狼男にへんシーン
してしまふのダ



○襲ってくる敵、ワナなどなど……。
待ちうける難関がイッパイなのだ

○40日以内に呪いを解いても
とらえない、GAME OVERだ



©ジャレコ

※画面は業務用です

ココナワールド

**お人形ごっこ
感覚で、ココ
ナと遊ぼう!!**

がつげじゆんはつばいよてい
12月下旬発売予定

ソフェル 
かかくみてい
価格未定 (両面ソフト)

ソフェルの森に住むココナちゃんは、パ
イン星のシトロン国から来たお姫さま。一人
前の魔法使いになるため、勉強中なんだ。コ
コナちゃんの得意な魔法は、占い、ピンコゲ
ームに頭の体操など。お人形さんごっこみ
たいに遊んであげれば、彼女は「コキゲン」だぞ。

○魔法使いのココナちゃ
ん、ファミコンの中から
キミに呼びかけてくるぞ



○ディスクカードのA面
とB面を使い分ければ、
いろんな機能が楽しめる



○キレイな絵本を見
ているみたいだよ



○ココナちゃんがおで
かけ。どこ行くのカナ

©ソフェル

夢工場 (仮称)

**来年夏休みの
イベント企画
がゲームに!!**

らいねんつやす
らいいゆんはつばいよてい
来春発売予定

フジテレビ 
かかくみてい
価格未定 (両面ソフト)

来年夏休みに、東京と大阪で開かれるフジ
サンケイグループのイベント、コミュニケー
ションカーニバル「夢工場'87」がゲームにな
るぞ。このゲームは、フジテレビと任天堂の
共同企画で、任天堂がゲームを作り、フジテ
レビが販売するもので、ディスクカードでの
発売が予定されている。具体的なゲーム内容
はまだ決まっていないが、このイベントのメ
インキャラ「ユウミン君」が主人公のワフワ
フゲームになるとのことだ。

夢工場 MACHINE



'87 SUMMER TOKYO-OSAKA

○これが「タイムマシン君」だ。魔法の玉手箱から出てき
た、夢イッパイのイメージを持ったキャラなんだって

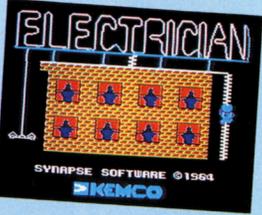
エレクトロシヤン

**コトブキシス
 テムのデイス
 ク第1弾だ!!**

がつげじゆんはつばいよてい
12月下旬発売予定

コトブキシシステム
 かかくみてい
価格未定

大地震が起つて、停電になったアメリカの街はパニック。主人公の電気工事屋「グアイトくん」が、8つのビル内部と、ビルをつなぐ地下迷路の配線工事をし、街に光をとりもどすんだ。先へ進むほど、ビルの階数が増え、地下迷路も複雑になっていくぞ。せつかつくないだ配線を切つちやうおジャマキャラや、障害物に注意しながら進んでいこう。



○タイトル画面。タイトの工事が始まるぞク

○平和な街に地震が起こり、パニックに



○まっ暗な地下は迷路だ。電氣をつけながらススム

○ビル内部はハシゴを使って上へ。各階の配線工事を



※画面は開発中のものです

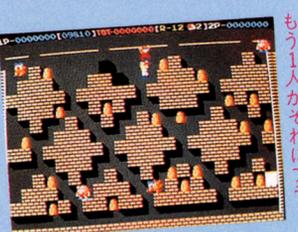
スーパー ロードランナー

**2人で協力。
 金塊をすべて
 いただきよう!!**

がつげじゆんはつばいよてい
12月下旬発売予定

アイレム
 えん
3300円

アイレムのデイスフゲーム「スーパーロードランナー」は、業務用ゲーム「ロードランナー」帝国からの脱出を移植したものだ。おなじみロードランナーの要素に加え、隠しレインガや動かせるブロックなどの新要素がイッパイド。おまけに、2人同時プレイもできるから、いままでになかったワザも使えちやうのだ。さあ、全面クリアをめざせ!!



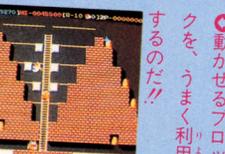
○1人がバーにつかまり、もう1人がそれにブラク



○オヨヨ、アイレム面だ。これはラクにクリアかな!!



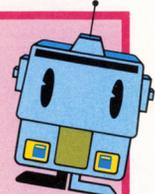
○さあ、協力しながら金塊を集めよう!



○動かせるブロックを、うまく利用するのだ!

※画面は業務用です

©IREM CORP. Licensed from Broder bund



超新作 究極!の先取り

●ナムコの12月上旬発売予定ゲームを2本。1本は業務用からの「メモロックス」。時間内に、落とし穴、ハードル、スリッパゾーンなどの障害物をかわしながらゴールをめざせ。もう1本は、オリジナルの「プロ野球ファミリースタジアム」。3モードがあり、1プレイヤーモードでは、CP操る敵チームと「ナムコスターズ」との勝ち抜き戦。2プレイヤーモードは、10チームの中から好きなチームを選び、2人で対戦。また、CP同士の間戦をナイター気分で見戦するウオッチモードがある(こちらも12月上旬発売予定。価格未定)。

●コナミのデイスフゲーム第2弾は「もえろツインビー シナモン博士を救え」。前ツインビーに、兄弟の妹、グインビーが加わって、ファミコン初の3人同時プレイゲーム。正体不明の敵に誘拐された、シナモン博士を助けだすため、どんぶり島をスタート! 全アステージで大活躍(11月下旬発売予定。価格未定)。さらに同社のデイスフはもう1本。謎の壁「ブロックくずし」だ。従来のブロックくずしに新機能を加え、専用コントローラつきで発売される(12月下旬発売予定。価格未定)。

●ピクチャー音産の新ゲームは、芸果実物語「花のスター街道」。スターをめざす2人組が、プロダクションのオーディションから始まって、レコーディングなど全6ステージでくりひろげるRPG。最終目的はBU・D・O・KAN制覇だ(12月下旬発売予定。価格未定)。

●コトブキシシステムでは「スバィvsスバィ」の続編を開発中。あのヘッケルとジャツカルが、今度は島の中で対決だ(来年3月発売予定。価格未定)。

●サン電子の知能ゲームシリーズ第2弾は「スーパーホイアラ」。主人公フワガ、病気のおじいさんのため、どんな病も治るカーバの実をとりに行きながら、算数の分数を学ぶ。同3弾は「地底大陸オルドラー」。地底探検をしながら小数を覚えるところも12月発売予定。価格未定。

●SNKの12月中旬発売予定ゲーム「グテナガ」は、ROMカセットから、デイスフカードでの発売へと変更になった(価格未定)。

●アイレムのROMのRPGのタイトルは「魔鐘」に決定。マップは1000画面以上と超広大だぞ(12月下旬発売予定。5300円)。

●つわさの「ビートだけし作挑戦」はタイトーから発売だ(12月上旬発売予定。価格未定)。

●エニックスから12月に「ドラゴンクエストII」が発売だ。くわしい内容は10月20日発売の「週刊少年ジャンプ」に載るゾ。

10月



11月



12月

- プロレス ★任天堂♥10月21日♣2500円
- うる星やつら ★ジャレコ♥10月23日♣4900円◆No.15 6ページ
- けいさんゲーム(4,5~6年用) ★東京書籍♥10月30日♣各4900円
- ◆No.17 24ページ
- ミシシッピー殺人事件 ★ジャレコ♥10月30日♣5200円

7日金 1986 No.18発売日

- 銀河伝承 ★イマジニア♥11月6日♣5000円◆No.16 18ページ
- スーパーモンキー大冒険 ★バップ♥11月上旬♣4900円
- ◆No.17 20ページ

- フリーダー ★ソフトプロ♥11月上旬♣2980円◆No.17 28ページ

- デッドゾーン ★サン電子♥11月上旬♣2980円◆No.16 24ページ

- Othello ★河田♥11月11日♣4900円◆No.16 28ページ

- 迷宮組曲 ★ハドソン♥11月13日♣4900円◆No.17 14ページ

- スーパースターフォース ★テクモ♥11月14日♣5300円

◆No.16 12ページ

- 長靴をはいた猫 ★東映動画♥11月14日♥4900円

- アイギーナの予言 ★ビック東海♥11月中旬♣5300円

- シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件 ★トーワチキ
- ♥11月中旬♣5000円

- ガルフォース ★HAL研究所♥11月中旬♣2980円

- マッピーランド ★ナムコ♥11月中旬♣未定

21日金 1986 No.19発売日

- ドラゴンボール神龍の謎 ★バンダイ♥11月27日♣5300円

- 怒 ★ケイ・アミュージメントリース♥11月27日♣5500円

- ティーヴァ ★東芝EMI♥11月27日♣5500円

- キャッスルエクセレント ★アスキー♥11月下旬♣4900円

◆No.16 6ページ

- 飛龍の拳 ★日本GAME♥11月下旬♣未定

- もえろツインビー ★コナミ♥11月下旬♣未定

- セクションZ ★カプコン♥11月下旬♣未定

- アディアンの杖 ★サン電子♥11月下旬♣未定

- モグラ(仮称) ★ユース♥11月下旬♣未定

- トランスフォーマーコンボイの謎 ★タカラ♥11月下旬♣4900円

- アップル・タウン物語 ★DOG♥11月下旬♣未定

- ナイト・ロアー ★ジャレコ♥11月下旬♣未定

- きね子 ★アイレム♥12月3日♣3300円

- プロゴルフ猿(仮称) ★バンダイ♥12月9日♣3300円

- ザ・ブラックバス ★ホット・ビィ♥12月上旬♣4900円

- ザナック ★ポニー♥12月上旬♣2900円

- タイガーヘリ ★ポニー♥12月上旬♣未定

- 聖飢魔II悪魔の逆襲 ★CBS・ソニー♥12月上旬♣4900円

- ナゾラーランド ★サン電子♥12月上旬♣未定

- マドゥーラの翼 ★サン電子♥12月上旬♣未定

- メトロクロス ★ナムコ♥12月上旬♣未定

- プロ野球ファミリースタジアム ★ナムコ♥12月上旬♣未定

- ビートたけし作挑戦状(仮称) ★タイトー♥12月上旬♣未定

- キングコング2 ★コナミ♥12月上旬♣未定

- ランボー ★バック・イン・ビデオ♥12月上旬♣未定

- バルテナの鏡 ★任天堂♥12月上旬♣2600円

- アテナ ★SNK♥12月中旬♣未定

- リンクの冒険 ★任天堂♥12月中旬♣2600円

- 消えたプリンセス ★イマジニア♥12月中旬♣5000円

- 闘いの挽歌 ★カプコン♥12月20日♣未定

- ウルトラマン(仮称) ★バンダイ♥12月25日♣3300円

- 時空の旅人 ★コトブキシステム♥12月下旬♣未定

ひとめでわかる!!

新作

カレンダー

●カセット

■ディスク

★メーカー名

♥発売予定日

♣予価

◆掲載号掲載ページ

Printのみかた



- メルヘンヴェール ★サン電子♥12月下旬♣未定

- 花のスター街道 ★ビクター音楽産業♥12月下旬♣未定

- 魔鐘 ★アイレム♥12月下旬♣5300円

- スーパーロードランナー ★アイレム♥12月下旬♣3300円

- エレクトリション ★コトブキシステム♥12月下旬♣未定

- 謎の壁 ★コナミ♥12月下旬♣未定

- ラピリンス ★徳間書店♥12月下旬♣未定

- クレイジークライマー ★日本物産♥12月下旬♣未定

- レイラ ★デービーソフト♥12月下旬♣未定

- コナワールド ★ソフェル♥12月下旬♣未定

- タッチ ★東宝♥12月♣4900円

- ドラゴンクエストII(仮称) ★エニックス♥12月♣未定

- スーパーボーイアラン ★サン電子♥12月♣未定

- 地底大陸オールドラ ★サン電子♥12月♣未定

- ドラえもん(仮称) ★ハドソン♥12~1月♣未定

- 魔獣の森伝説(仮称) ★イマジニア♥1月5日♣5000円

- 森田の将棋 ★セタ♥1月上旬♣未定

- ゴルフ(仮称) ★任天堂♥1月14日♣2500円

- マイケルのEnglish大冒険 ★スコビーオン♥1月下旬

♣2980円

- コスモジェネシス ★アスキー♥1月♣4900円

- キャプテン翼 ★テクモ♥1月♣未定

- アルカノイド ★タイトー♥1月♣未定

- 幽霊(仮称) ★任天堂♥1~2月♣未定

- ジェニー(仮称) ★タカラ♥2月♣未定

- アルゴスの戦士 ★テクモ♥2月♣未定

- スパイvsスパイII(仮称) ★コトブキシステム♥3月♣未定

- オホーツクに消ゆ ★アスキー♥4月♣未定

- 奇天怪界 ★タイトー ●信長の野望 ★光栄 ●ヒゲ丸 ★カプコン

- Dark Side of the moon(仮称) ★DOG ■ライジン(仮称) ★DOG

- エクスカリバー(仮称) ★DOG ■ヒスパニー(仮称) ★DOG

- アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称) ★DOG

- DEEP DUNGEON(仮称) ★DOG ■シカゴ・コネクション(仮称) ★DOG

- トッブルジップ ★ポーステック ●ピットストップII ★ポニー

- スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ●火の鳥(仮称) ★コナミ

- 水戸黄門(仮称) ★サン電子 ■レリクス ★ポーステック

- ザナドゥ ★ハドソン ■夢工場(仮称) ★フジテレビ

好評発売中

- 3倍楽しめる3つのモード付き
- オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
 - じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
 - きみのオリジナル画面が作れるエディットモード。



あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行けません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか？ もし3ヶ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム 標準小売価格 2,980円

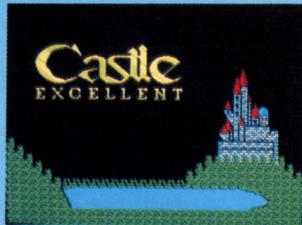
解説本付き ディスクライターでの販売は、10月1日から開始しています。

パソコンゲームソフトで爆発人気

あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

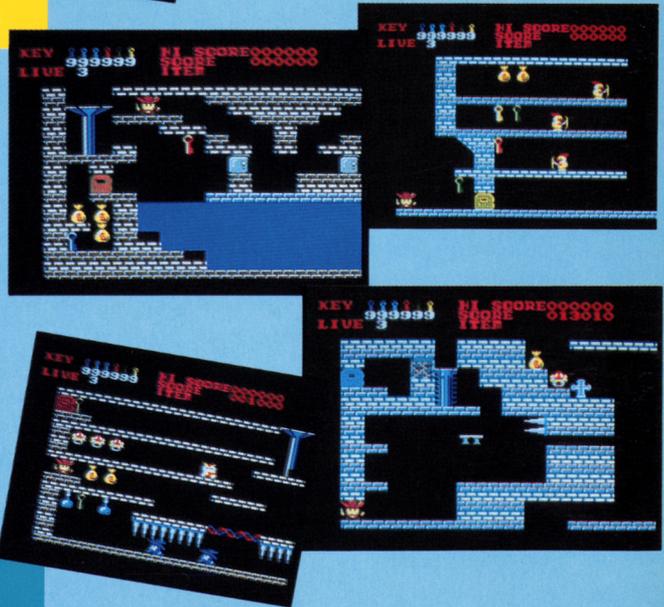
キャッスルエクセレント HSP-05

グロツケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロツケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。



※画面写真は開発中のものです。

ゲームカセット 11月下旬発売予定 標準小売価格4,900円



新発売

あのアスキースティックが
グレードアップしてやってくる!!

アスキースティックIIターボ

ファミリーコンピュータおよびシャプツインファミコン用。

- 主な特長
- トリガーボタン(A, B, ABとも)はもちろんスティックレバーも任意の一方方向で連射機能をもちます。
 - 連射モードでの連射スピードは連続調節可能(8発~35発/秒)どんなゲームにも対応できます。
 - トリガー及びスティックレバーの位置に対応してLED(発光ダイオード)が発光します。
 - 4方向、8方向のスティックレバー方向切り換え可能。
 - 本機1台で交互に2人遊べるプレイヤー切り換え機能。
 - カセットインターフェース内蔵・この他に④のウルトラ機能もある。

標準小売価格 9,900円



※デザイン・仕様は改善のため予告なく変更することがあります。

アスキーのファミコン最新ソフト情報電話は03-250-5600にかかりました。

今までの電話番号はなくなりましたのでご注意ください。なお、商品の解説本内の質問、問い合わせの電話番号も上記の番号にかかります。

※電話はたいいん込み合ってつながりにくくなってあります。この番号以外は使用できません。番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにお願いします。

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。※ツインファミコンはシャプの商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップで買い求めください。

※ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

Nintendo®

冷血戦闘鬼2世
KING
SLENDER



遊星から来た超人
STAR
MAN



トフフィクトスラ
GREAT
PUMA

人間最終兵器
GIANT
PANTHER



不屈の戦士
FIGHTER
HAYABUSA

5人の敵をマットにはわせ、
リングの魔王ブーマをひきずり出せ。
大技、小技、場外乱闘。
おまけに凶器攻撃まで飛び出して、
気分はすっかりリングサイド。

四角いジャングルが、
オシを呼ぶ。



KIN
CORN
KARN
全身凶器の
空手ファイター

任天堂株式会社
本社 京都市東山区福福上高松町60番地
(075) 541-6113
東京支店 (03) 254-1781
大阪支店 (06) 245-4155
名古屋営業所 (052) 571-2506
札幌営業所 (011) 621-0513
岡山営業所 (0862) 52-1821



FMC-PRO 片面ソフト
希望小売価格 2,500円
10月21日発売



THE
AMAZON
眠りから覚めた半魚人

プロレス

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

Magazine

1986年11月7日

第2巻第17号(通巻22号)

昭和61年11月7日発行

発行人 柳窪宏男
編集人 佐瀬伸治

発行所 徳間書店

〒105 東京都港区新橋4-10-1

編集部問合わせ電話 03-459-1700(代)

定価 2900円