

Pressemitteilung

26.05.2021



**OLYMPISCHE SPIELE**  
DAS OFFIZIELLE VIDEOSPIEL™

# Der Wettkampf um Gold: Olympische Spiele Tokyo 2020 - Das offizielle Videospiel™ für Konsolen angekündigt

Erstelle Dein Dream-Team und tritt in 18 olympischen Disziplinen auf der großen Bühne an

SEGA of America kündigt **Olympische Spiele Tokyo 2020 - Das offizielle Videospiel™** für Nintendo Switch, PlayStation 4 und Xbox One an. Der Titel, der die Olympischen Spiele in diesem Sommer begleitet, erscheint am 22. Juni 2021.

Mithilfe von 18 spaßigen olympischen Events, einem umfangreichen Avatar-Creator sowie dem lokalen- und online-Mehrspielmodus für bis zu acht Spielern, bietet **Olympische Spiele Tokyo 2020 - Das offizielle Videospiel™** reichlich Spannung für angehenden Olympioniken jeden Alters. Der eigene olympische Traum kann zu Hause oder per Mehrspielmodus verwirklicht werden!

„Die Olympischen Spiele sind ein universales Symbol von Sportlichkeit und Wettkampf für Athleten und Fans auf der ganzen Welt,“ sagt Ian Curran, Präsident & COO bei SEGA of America. "Tokyo 2020 verwandelt diesen positiven Geist in ein unterhaltsames Erlebnis im Arcade-Stil, in dem Freunde und Familien zusammen spielen können, während wir uns alle auf den Beginn der Olympischen Spiele in diesem Sommer freuen."

Schneller – höher – weiter. 18 Disziplinen stehen in Einzelspieler- und Mehrspieler-Modus zur Verfügung:

- 100 Meter
- 4x100m Staffellauf
- 110m Hürden

- Hammerwerfen
- Weitspringen
- Baseball
- Basketball
- Beach Volleyball
- BMX
- Boxen
- Judo
- Siebener-Rugby
- Fußball
- 100m Freistil (Schwimmen)
- 200m Einzel-Medley (Schwimmen)
- Sport-Klettern
- Tischtennis
- Tennis

**Olympische Spiele Tokyo 2020 - Das offizielle Videospiel™** beinhaltet auch einen umfassenden Avatar-Creator für Spieler, in denen sie ihren Wunsch-Athleten erstellen können. Mehr als 100 verschiedene bunte Kleidungsstücke stehen zur Verfügung – von traditionellen Outfits, bis hin zu ulkigen Piraten- und Astronauten-Kostümen. 8-Spieler-Multiplayer, Ranglistenspiele und globale Highscores bieten reichlich Spielspaß auf der Jagd nach Gold für die angehenden Olympioniken.

**Olympische Spiele Tokyo 2020 - Das offizielle Videospiel™** erscheint am 22. Juni 2021 für Nintendo Switch, PlayStation 4 und Xbox One.

#### **About SEGA of America**

SEGA® of America, Inc. is the American arm of Tokyo, Japan-based SEGA CORPORATION, a worldwide leader in interactive entertainment both inside and outside the home. The company develops, publishes and distributes interactive entertainment software products for a variety of hardware platforms including PC, wireless devices, and those manufactured by Nintendo, Microsoft and Sony Interactive Entertainment Inc. SEGA of America's website is located at [www.sega.com](http://www.sega.com).

**Direkter Link zum SEGA-Presseserver: [www.sega-press.com](http://www.sega-press.com)**

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com)

#### **Über Koch Media**

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns nine game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) , Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.