Tot.84

5周年互动欢乐庆抽奖活动中奖名单公布!

游戏机实用技术

TV GAME半月刊
2003年第15期 8月A

本期特稿

追梦SQUARE大传(中)

1992年~1994年，对于SQUARE和全球游戏界来说意味着什么?

特大新闻

SONY两地展开促销

PS2暑假好戏不断

前线狙击

SNK VS. CAPCOM CHAOS
最终幻想 水晶编年史
机动战士高达SEED
山脊赛车 进化
伊苏 I + II
召唤之夜3
光明之魂 II
影之心 II
仙乐传说

全新策划 名作殿堂 第一弹

五大新作完全攻略!

恐龙危机3
Xbox今夏头号大作

三国志战记2
光荣25周年纪念作品

半熟英雄对3D
SQUARE ENIX首款游戏登场

古墓丽影 暗黑天使
美丽的逃亡者劳拉再临

格拉姆纳特的炼金术士2
工作室系列最新作品

特别企划

游戏秘技纵横谈

今天你用了没有?

ISSN 1008-0600
15

本期赠送
DOA X清凉海报
Gamehalo精彩VCD

www.ptumbook.cn

BETOP
北通产品

北通 神射手 2521

BETOP LIGHT GUN

- 仿真退膛
- 自动连射
- **瞄准精确**
  源自优质芯片的驱动
- **工艺精湛**
  再现美军M92FS
  神枪手风采!
- **兼容性强**
  枪底设有脚踏板插口,
  兼容更多游戏

BTP-2521

PS2
游戏控制
精品推介

快乐指南

- 北通电子的产品均享受“一个月保换、六个月保用、一年保修”的服务保障，使您绝无后顾之忧。
- 技术支持：020-38736400及support@betop-cn.com,及时为您排忧解难，扫除一切疑难杂症。
- 在线即时服务QQ号：176634，如同我们在您身边，随叫随到。
- 不断加入的新产品新技术，只要关注我们，就能让您的游戏时光过得更加轻松！
  （服务时间：每周七天制，每天9：30-17：30。）

北通电子有限公司 http://www.betop-cn.com 技术支持：support@betop-cn.com
广州分公司:020-81010931 北京分公司:010-85634083 上海分公司：021-62052398

www.plumbook.cn

游戏机实用技术 TV GAME

总第84期 2003年第15期
TV GAME半月刊 2003年8月A刊

CONTENTS

游戏索引
GAME INDEX

ARC
SNK VS. CAPCOM CHAOS · · · · · 100
DC
格斗之王2002 · · · · · 88
GBA
艾克斯对赛蔚2 · · · · · 88
超级大战争2 · · · · · 10
光明之魂II · · · · · 34
街头喷射小子 · · · · · 10
洛克人EXE3 · · · · · 88
MOTHER1+2 · · · · · 10
太空频道5 · · · · · 10
致命格斗：死亡联盟 · · · · · 88
NGC
红侠乔伊 · · · · · 8
山脊赛车 进化 · · · · · 39
仙乐传说 · · · · · 32
最终幻想 水晶编年史 · · · · · 30
PS2
半熟英雄对3D · · · · · 9 75
创造J联盟职业球会！3 · · · · · 82
第2次超级机器人大战α外传 · · · · · 11
古墓丽影 暗黑天使 · · · · · 8 60 88
机动战士高达SEED · · · · · 18
机动战士高达 相会在宇宙 · · · · · 20
创造J联盟职业球会！3 · · · · · 82
R·TYPE最终版 · · · · · 8 52
三国志战记2 · · · · · 9 72 88
山脊赛车 进化 · · · · · 39
侍2 · · · · · 26
头文字D Special Stage · · · · · 8
维奥拉特的工作室 格拉姆纳特的炼金术士2 · · · · · 9 68 88
伊苏I+II ETERNAL STORY · · · · · 22
影之心II · · · · · 24
召唤之夜3 · · · · · 28
真·三国无双3 · · · · · 88
罪恶装备XX #RELOAD · · · · · 38
SFC
星之海洋 · · · · · 79
Xbox
恐龙危机3 · · · · · 9 56
真幻想在线 · · · · · 36

投稿须知

1.文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及其他任何权利的内容，本刊不予承担任何责任。

2.独家授权——对本刊采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权本刊以任何形式使用、编辑、修改此稿件，本刊不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3.凡向本刊投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为60日，起始时间以邮戳为准；以Email或其他网络方式投稿的，反应期为30日，起始时间以本刊收到稿件的时间为准。）作者不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成本刊或其他刊物、媒体的损失，由投稿人承担一切法律责任。

焦点 SONY两地展开促销 PS2暑假好戏不断 · · · · · 2
7月10日《樱大战》完全中文版揭开中文游戏新浪潮

游戏情报站
熊谷美惠担任HITMAKER总裁 · · · 3
《真·三国无双3 猛将传》即将推出 · · 4
冈本吉起正式离开CAPCOM · · · · 4
劲作短波 · · · · · 6

黄金眼 8
至爱排行榜 12

特别企划 今天你用了没有？ · · · · · 14
游戏秘技纵横谈

前线狙击
机动战士高达SEED · · · · · 18
机动战士高达 相会在宇宙 · · · · · 20
伊苏I+II ETERNAL STORY · · 22
影之心II · · · · · 24
侍2 · · · · · 26
召唤之夜3 · · · · · 28
最终幻想 水晶编年史 · · · · · 30
仙乐传说 · · · · · 32
光明之魂II · · · · · 34
真幻想在线 · · · · · 36
罪恶装备XX #RELOAD · · · · · 38
山脊赛车 进化 · · · · · 39

特稿 追梦——SQUARE大传（中） · · · · · 40
1992年～1994年，对于SQUARE和全球游戏界来说意味着什么？

游戏立方
PS基板的模拟 · · · · · 44
GAMEBOY之梦 · · · · · 46
问题小卖部 · · · · · 47
胜负町 · · · · · 48
MOBILE ZONE · · · · · 50
邪魔院 · · · · · 51

特快专递
R·TYPE最终版 · · · · · 52

攻略透解
恐龙危机3 · · · · · 56
古墓丽影 暗黑天使 · · · · · 60
维奥拉特的工作室 格拉姆纳特的炼金术士2 · · · · 68
三国志战记2 · · · · · 72
半熟英雄对3D · · · · · 75
名作殿堂 · · · · · 79

研究中心
创造J联盟职业球会！3 · · · · · 82
火热秘技 · · · · · 88

星之心画廊 89
游戏动漫园 90
自由谈 92
读编往来 95
游戏光环 102
互动信箱 103

推荐 SNK VS. CAPCOM CHAOS · · 100
激动人心的梦幻对决即将上演！

郑重声明

本刊内所刊载的游戏画面及相关游戏版权均属该游戏版权持有人所有，本刊的版面、文章、插图版权均属游戏机实用技术杂志社所有，未经本刊同意或授权，任何单位及个人不得以任何方式转载和引用本刊内容，一经发现，本刊将根据《中华人民共和国著作权法》、《中华人民共和国著作权法实施条例》和《最高人民法院关于审理涉及计算机网络著作权纠纷案件适用法律若干问题的解释》等有关规定，向其追偿本刊因遭受侵权而带来的所有损失。

本刊如有印装质量问题，请将原杂志寄回编辑部，由本部负责调换。

总顾问：李子奇
社长/总编：司马
常务副社长：马力
编辑部主任：王义
执行主编：郑翔
责任编辑：王梓 杨晶
一编室主任：高晓兰
二编室主任：徐瑞金
市场部主任：宋宣明
编委：陈汝康 董磊 冯蔚骁 李昌奇 黎振基 刘志凌 钱维量 吴淦 许潇俊
主管：甘肃省科学技术协会
出版：游戏机实用技术杂志社
印刷：北京华联印刷有限公司
国际标准刊号：ISSN 1008-0600
国内统一刊号：CN62-1137/TN
发行：兰州市邮政局
邮发代号：54-98
编辑：《游戏机实用技术》编辑部
通信地址：兰州市耿家庄邮局99号信箱
邮政编码：730000
电话：0931-8668378 8659190
传真：0931-8496387
Email：ucg@ucg.com.cn
广告总代理：北京东方天海广告有限公司
广告总监：刘方
联系电话：010-84090297 020-37588660
广告邮箱：ad@ucg.com.cn
广告许可证：甘工商广字:6200004000011
出版日期：2003年8月1日
定价：人民币9.80元

文：SOUL

SONY两地展开促销 PS2暑假好戏不断

7月10日《樱大战》完全中文版揭开中文游戏新浪潮

▲记者会现场SCEH摆出了多台试玩机，注意手柄都是彩色的。

▲PS2的新价格为新台币6980元。

▲还可以试玩配备了GT FORCE的《头文字D》。

6月24日及6月26日，SCEH分别在香港及台湾举行了记者招待会，为SCEH将于暑假期间所进行的促销举措做出说明。会上展出了多款PS2上的最新游戏，其中文版游戏《樱花大战～炽热之血》（日版我刊译为《樱大战 浓情之澜》）及《命运传奇2》（日版我刊译为《宿命传说2》）等中文游戏尤为引人注目。记者招待会公布了多项SCEH的最新讯息，要点如下：（以下所提到的游戏名均为台湾及香港译名）

台湾省方面

●为回馈玩家长久支持，PS2将于记者会当天起与欧美日等地进行同样的降价活动，新的定价为新台币6980元（约等于之前日本宣布降价后的定价19800日元）。至于之前某些小卖店价格已压至7000元台币以下，纯粹是小卖店自己的策略，这次降价活动则将扩展到整个销售渠道的加盟店。

▲完全中文版的《宿命传说2》啊，大家期待已久了吧？

●除了各地的一些电子店以外，SCEH还将在台湾全省的7-11便利店中推出特惠版本，PS2台湾机＋1款限定游戏定价为新台币7980元，该特惠版本还将加赠精美限量赠品。（限定游戏共有5款，分别为《VR快打4 Evo》、《阿格斯战士》中文版、《跑车浪漫旅》、《樱花大战》及《骰子方块》）

●7、8月分别在台北、高雄与台中三地，SCEH台湾分公司将于梦幻大卡上举行电玩竞技赛（7月11～13日于台北京华城、7月25～27日台中TIGER CITY、8月1～3日高雄大远百），并于8月在台北举行总决赛。3款比赛游戏分别为《剑魂2》、《头文字D（INITIAL D Special Stage）》与《太鼓之达人！春天，我把曲子全变新了！！》，奖品包括SONY VAIO电脑、SONY WEGA平面电视、PS2主机等大奖。

●关于今年中文化的游戏，目前中文化工作大部分在日本进行，有一部分则是与台湾工作室合作翻译的。而SCEH台湾分公司希望能自7月以后每月推出1款中文化游戏，其中7月10日发售《樱花大战～炽热之血》中文版，定价仅为新台币990元（约200多元人民币）；8月预定推出《命运传奇 2》，其他中文游戏还未定具体的发售时间。另外今后预定将推出三四十款定价为新台币599～799元的廉价版游戏，藉此来吸引更多消费者。

●目前PS2台湾机的销售量为23万台，游戏约50万套，其中7月份预计销售2万台，成长幅度与去年同期相比增加60%，与今年前半年对比约增加100%。预计到明年年底应可突破50万台大关。另外关于目前PS2消费者层方面，预估目前玩家约占70～80%，而以后在普通的电子店中推出的游戏将有80%以上为老少咸宜的作品，希望能将非玩家与玩家的比例逆转，使非玩家占PS2消费层的70～80%以上。

▲封面上的文字也重新制作成中文的了。

●关于索尼公司的新主机PSX与50000型PS2，目前都还没有计划在台湾推出，而预定明年年底发售的携带主机PSP，SCE则希望能够引进台湾，并争取同步推出。

●韩国PS2网络计划即将于7月3日正式展开，SCEH台湾分公司也正密切进行PS2网络游戏在台湾开展的计划，并预定于7月或8月公布详情。

香港方面

香港方面的新闻会内容与台湾新闻会大致相同，以下主要概括一些不尽相同之处的要点。

●自去年中文化游戏大行其道，今年暑假将再接再厉！

第一击——《阿格斯战士》，热卖中；第二击——《Memories Off（秋之回忆）》，热卖中；第三击——《樱花大战～炽热之血》，7月10日发售；第四击——《命运传奇2》，预定8月中旬；第五击——《亚克传承 精灵之黄昏》（其日版我刊译为《妖精战士 精灵之黄昏》），预定8月。

到目前为止，SCEH在PS2上推出过的中文游戏有《ICO》、《OTOSTAZ（盖盖乐）》、《两人的电脑花火》、《跑车浪漫旅Concept 2002 东京-日内瓦》、《骰子热爆》等，其它厂商所推出的PS2中文游戏也陆续在港推出，包括EA去年圣诞节推出的《魔戒：双城奇谋》、《哈利波特：消失的密室》；以及光荣的《真·三国无双2》等等。

●为庆祝香港正式由SARS疫区中除名，响应近期“同心为香港”的活动，SCEH宣布将旗下最受欢迎的主机PS2减价100港元，行货主机的售价由1580港元减至1480港元，该价格由2003年6月26日起实行，适用于所有SCEH的合作店。

▲又一款超重量级全中文游戏问世了，而且售价远远低于日版的价格。

▲SCEH会在台北、高雄与台中三地举行电玩竞技赛，就在这辆梦幻大卡上。

www.plumbook.cn

游戏情报站 GAME NEWS STATION

事件 EVENT 熊谷美惠担任HITMAKER总裁 SEGA史上的第一位子公司女总裁

SEGA集团下的HITMAKER公司总裁小口久雄已经被提拔为SEGA集团的总裁，（小口久雄于6月27日正式上任）所以HITMAKER公司的总裁位子空了下来。6月30日，SEGA决定让年仅35岁的熊谷美惠担任HITMAKER公司总裁一职，这也是SEGA史上的第一位子公司女总裁。一方面还年轻，一方面又是女性，与SEGA总公司同样迎来新总裁的HITMAKER今后在熊谷美惠的带领下将创造出什么样的新成绩呢？

关于熊谷美惠

熊谷美惠毕业于日本法政大学文学部，1993年进入SEGA公司。她之前是HITMAKER的董事兼SEGA企划制作部的部长，作为一名女性游戏开发员，她曾参与过“《强力扣杀》系列”及“《电脑战机》系列”等作品的开发。

关于HITMAKER

HITMAKER原身为原SEGA公司的AM3开发部，公司成立于2000年7月1日，位于日本东京大田区，目前的员工数为124人。

特报 SCOOP 原来当勇者可以这么简单 体感《勇者斗恶龙》将于9月登场

SQUARE ENIX将于9月19日推出一套名为《剑神 勇者斗恶龙 苏醒的传说之剑》的玩具，定价为6980日元。这款玩具的外形就是一块勇者纹章及一把勇者剑，似乎没什么奇特之处，但其实这套玩具是可以通过AV端子连接到电视上玩的，其中包含了一个简单的电视游戏（玩具中已经带有专用的AV连接线）。游戏的玩法就是玩家拿起剑在电视屏幕前挥舞，这时勇者纹章就可以感应到玩家的动作，这样玩家就可以砍倒电视屏幕里的怪兽了。这种体感式玩法将可以让玩家亲身体验到勇者与怪兽战斗的感觉，对于那些玩了十几年《勇者斗恶龙》的人来说，这种感觉一定很奇妙。

软件 SOFTWARE 初代《VR战士》也出《进化版》 美版《VF4 EVO》将收录《VF EVO》

虽然《VR战士4 进化版》（PS2）的日版及欧版都已经推出，但美版至今还未发售。目前美版的发售日定于8月12日，也就是本作将与NAMCO的《灵魂能力II》美版一样在8月内发售，两者都属于3D格斗游戏，同一个月发售势必会在一定程度上引起抢顾客的现象。《灵魂能力II》美版已经增加了两名新角色，那么《VR战士4 进化版》呢？SEGA为了进一步增加本作获胜的筹码，决定在本作中收录《VR战士 进化版》。SEGA早在此之前就曾宣布将会推出一款名为《VR战士 进化版》的作品。《VR战士 进化版》的画面及系统将保留第一作的原味，但会加入《VR战士4 进化版》中的人物，只不过雷飞等新角色都相应“多边形”化了。现在日版《VR战士 进化版》还没有公布发售详情，却要随美版《VR战士4 进化版》赠送了，看来先玩到《VR战士进化版》的是美国人。

▲这是初代《VF》？不，图中人物可是凡妮莎。看到这种画面，只有《VF》老玩家才会感动吧。

▲人物选择画面结合了《VF》及《VF4》的风格，这时光标所选的是《VF4》时才加入的雷飞。

特报 SCOOP 最新射击游戏代言人有新作 《宇宙巡航机V》由TREASURE开发

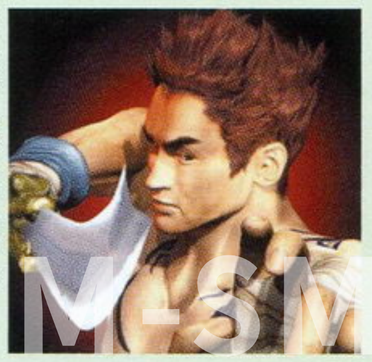
据未确定情报指出，《宇宙巡航机V》的开发工作将是由日本超实力开发组TREASURE（财宝制作组）负责的。众所周知，财宝制作组所开发的游戏素来以严谨、火爆及华丽著称，其中《火枪英雄》、《幽游白书 魔强统一战》一直以来都为老玩家所津津乐道。财宝制作组在射击方面也非常在行，近年来他们所开发的《闪亮银枪》及《斑鸠》都是脍炙人口的经典作品，因此如果KONAMI真的将《宇宙巡航机V》交由财宝制作组开发，那真是质量的保证啊。

其实财宝制作组本来就与KONAMI有千丝万缕的关系，据闻财宝制作组的主要成员当年就是来自KONAMI的，这也是当年MD版超经典动作射击游戏《火枪英雄》这么有《魂斗罗》感觉的原因。虽然今年E3展出的《宇宙巡航机V》已经有很高的完成度，但本作的美版发售日仍定于2004年2月11日，日版更是还未正式进行公布。

软件 SOFTWARE 《灵魂能力II》美版将增加2名角色 美版角色阵容将空前庞大

▲《灵魂能力II》日版三大机种的总销量只有30万套？也难怪御剑平四郎如此愤怒了。

NAMCO今年的3D格斗大作《灵魂能力II》已经在日本同时发售了PS2、NGC及Xbox版，美国三大平台相关版本的发售日也已定在将于8月26日。为了进一步加强吸引力，美版《灵魂能力II》将会增加两名可用角色，包括洛克（ROCK）及黄星京（两位都是来自系列前两作的人气角色），另外日版中的隐藏角色蜥蜴人在美版中将是可以直接选用的角色。《灵魂能力II》虽然具有超高素质，但日版的销量却并不尽如人意，三大机种的总和销量只有30万套。去年《铁拳4》在欧美版的成绩更远远好于日版的成绩，希望这次《灵魂能力II》的欧美版能同《铁拳4》一样取得优秀的成绩，要知道，以往NAMCO的美版格斗大作也是晚于日版发售，但是美版从来没有添加新的要素，这次的例外可是前所未有的。



▲图为原《灵魂能力》的插画。

www.plumbook.cn

特报 SCOOP 《死或生》原创泳装终于发售 沙滩上《死或生》美女即将现身

TECMO于6月底发售的《死或生 极限沙滩排球》原创泳装终于上市了，第一批原创泳装共有5款，是从曾在游戏中登场的300种泳装中精选而出的。各类型泳装都有S型及M型两种型号，售价均是19000日元，其泳装的价格之高令人咋舌。随着这些由游戏开发人员所设计的泳装的发售，TEMCO又为游戏界制造了一项新的创举。

事件 EVENT 冈本吉起正式离开CAPCOM 将成立新公司、开发新游戏

▲冈本吉起看起来总是那么快乐。

6月底，CAPCOM的元老人物之一冈本吉起终于决定离开CAPCOM，之后他将成立一家新的游戏制作公司，并开发全新的作品。最近他在接受日本媒体的采访时表示，离开CAPCOM是因为在发展方向上与公司其他高层有分歧。

他还透露：●未来所开发的游戏是对应多平台的；●可能会在一段长时间内需要资金；●原来想以“GAME REPUBLIC”（游戏共和国）为新公司的名称，但因为美国方面已经有了一个同名的游戏杂志公司，所以可能还是无法以此为名；●可能会向公众征集公司的名称；●新公司目前只有自己一个人。

EDITOR'S VIEWPOINT： 随着CAPCOM上个财年财务状况的恶化，CAPCOM内部的矛盾也得以激化，最终导致了冈本吉起的退出。其实对于玩家而言，冈本吉起离开CAPCOM自设新游戏公司的举动带所来的积极意义要多得多，因为这意味着，冈本吉起将可以自由地发挥自己的想法，那么冈本吉起和他的新公司将给游戏界带来一个怎样的新意呢？令人期待。

特报 SCOOP 光荣公司新游戏动作频频 《真三3》即将推出《猛将传》

光荣的动作游戏《真·三国无双3》自2月27日发售以来，就一路狂销，目前日本实际销量已经超过了110万套，当之无愧为今年以来最受关注的游戏之一。游戏发售至今已经有5个月多，人们一边期待着、一边预感着光荣能再像前作《真·三国无双2》一样推出第三作的资料片《真·三国无双3 猛将传》，现在这个预感果然成为现实，目前光荣公司已经正式宣布将于9月下旬发售《真·三国无双3 猛将传》（PS2）！预定售价为4280日元，不过关于本作的情报目前只有这些，更详细的情报，光荣将于7月下旬公布。届时也请各读者留意我们的报道。

另据日本方面媒体报道，光荣将推出4款以“《无双》系列”引擎制作的游戏，包括：■《红海》的PS2移植版，■《真·三国无双3 猛将传》，■新游戏，■新游戏的续编。光荣公司还计划将于下一财年（2004年3月～2005年3月）发售一款预计销量为100万套的大型动作游戏（日本国内80万套，国外20万套）。

▲Xbox版《真·三国无双3》画面。

Xbox版《真·三国无双3》也已经公布，其中日版将于8月下旬上市，售价定于6800日元。

软件 SOFTWARE 《马克思·佩恩2》即将于2003年底发售 “马克思·佩恩”身价竟高达1000万美元

▲不知《马克思·佩恩2》将带给人们什么样的新感觉。

于2001年推出的《马克思·佩恩》以其前所未有的动作游戏感觉而大受欢迎，首次在游戏中展现出来的“子弹时间系统”及“360度回旋”特技让玩家大呼过瘾，该作的三个版本（PC、Xbox及PS2）的全球总销量达到了275万套以上。这样的作品自然是会推出续作的，但奇怪的是续作并不像人们预料中的那样出现在今年的E3展上。直到近日，《马克思·佩恩2》才羞羞答答地公布了一幅插画，并公布本作将于2003年11月14日先推出PC版，随后于12月19日推出Xbox版及PS2版，本作的正式名称为《Max Payne 2：The Fall of Max Payne》（暂译《马克思·佩恩2：马克思·佩恩的堕落》），但除此之外，续作没有公布其他任何信息。另据悉，“《马克思·佩恩》系列”的开发组为Remedy，发行商Take-Two为了让该开发组开发本作，竟同意支付800万美元的酬劳，另外Take-Two也于5月宣布花费1000万美元买下了“马克思·佩恩”这个商标，可见发行商对“《马克思·佩恩》系列”充满了信心。

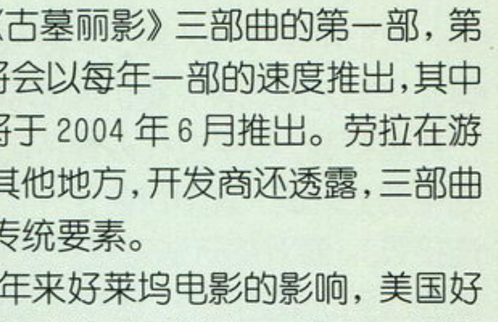
▲《马克思·佩恩》曾于2001年屡获殊荣，被认为很具有吴宇森式的“暴力美学”。

软件 SOFTWARE 全新《古墓丽影》以三部曲为架构 相应续作将于明后年登场

PS2版《古墓丽影 黑暗天使》（Tomb Raider：Angel of Darkness）已经于6月28日顺利在美国上市，但欧版最终还是延期到7月4日才发售。尽管外界对这款延期多时的新《古墓丽影》褒贬不一，但开发商最近仍然公布，本作将是全新的《古墓丽影》三部曲的第一部，第二部及第三部将会以每年一部的速度推出，其中第二部就计划将于2004年6月推出。劳拉在游戏中的冒险舞台也将由巴黎及布拉格转移到其他地方，开发商还透露，三部曲的续作中还将会出现恐龙及“古墓”这样的传统要素。

《古墓丽影》的三部曲化是似乎是受了近年来好莱坞电影的影响，美国好莱坞的超热门电影充斥着好几个“三部曲”，如“《星战前传》三部曲”、“《骇客帝国》三部曲”及“《指环王》三部曲”等。而受此启发的《古墓丽影》三部曲说不定也会因此而一部比一部受欢迎。

特报 SCOOP 金城武的《鬼武者3》配音工作结束 意犹未尽还想在其他游戏中登场



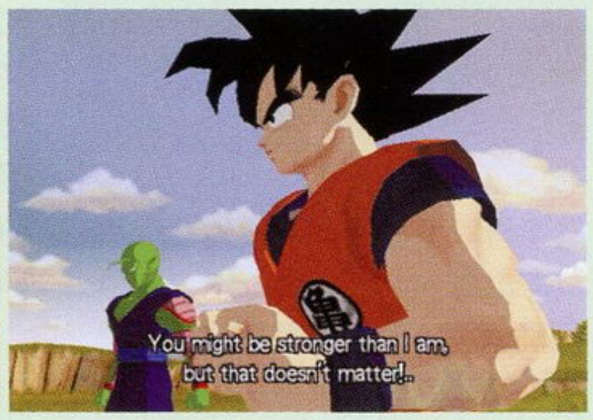
再次与CAPCOM合作，并于《鬼武者3》中担任明智左马介配音的金城武（29）日前已经在6月下旬完成了所有《鬼武者3》的配音工作。《鬼武者3》的演员录音工作是在东京的一家录音室中进行的，CAPCOM在这里花了3天时间完成游戏中的最终决战（明智左马介对织田信长）及最终章的配音工作。因为本作将是“《鬼武者》系列”故事的终结篇，金城武叹息道：“挺遗憾的，这次只是参与了与我自身有相似部分的角色的演绎。我只能希望下次能在其他游戏中以隐藏角色的方式登场。”与金城武一起在游戏中担任主演的法国著名演员让·雷诺还未最终确定是否为本作提供配音。CAPCOM超大作游戏《鬼武者3》的发售日目前仍定于2004年3月。

▲金城武正在录音室中为《鬼武者3》配音。

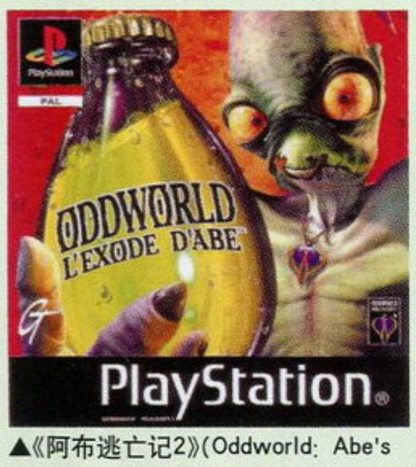
www.plumbook.cn

软件 SOFTWARE NGC版《龙珠Z 武道会》有新花样 全新的卡通渲染画面更为出色

由ATARI推出的PS2游戏《龙珠Z 武道会》（日版由BANDAI负责发行，名为《龙珠Z》）在全球热销200多万套，游戏虽然已经在之前就宣布移植NGC，但因为时间已经相隔了几个月，因此NGC版似乎没有太多的吸引力。为此，ATARI决定将NGC版的画面渲染方式改为卡通渲染（类似刚刚公布的《龙珠Z 2》），在这种新的画面演绎方式下，NGC版《龙珠Z 武道会》果然变得让人眼前一亮，甚至有回味无穷的感觉。目前该作美版发售日定于10月29日，但日版还未公布是否发售。



软件 SOFTWARE 《阿布逃亡记》开发组有新作 新作的走向令人关注

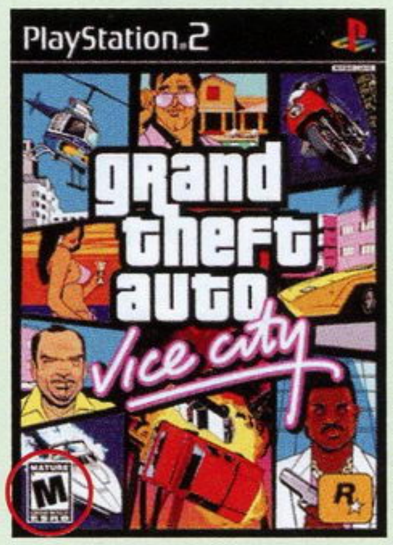


▲《阿布逃亡记2》(Oddworld: Abe's Exoddus）最受好评。图为该作欧版封面。

早在1997及1998年，PS上的两作《阿布逃亡记》（包括第一作《Oddworld： Abe's Oddysee》及第二作《Oddworld： Abe's Exoddus》）就以其独具内涵的游戏性而受到广大PS玩家的拥护，之后2001年，被微软收购的开发组Oddworld Inhabitants（怪异世界住民）在Xbox上推出了3D化的系列最新作《Oddworld：Munch's Oddysee》（怪异世界：曼奇逃亡记），但3D化之后的《怪异世界》失去了系列前两作的特色，致使《怪异世界》的第三作既不叫好也不叫座。事隔1年半，Oddworld开发组又公布了“《怪异世界》系列”最新作开发的消息，但目前所提供的只有两张游戏的插画。关于游戏也有一些细节透露，包括：●本作的主人公将不再像前几作一样是相对比较弱的角色，而是一只哥斯拉及狮子的组合体；●本作的游戏方法不再以解谜为主，而倾向于更快节奏的第一称及第三人称动作游戏的综合。“《怪异世界》系列”的最新作真的准备完全抛弃以往作品的特色吗？还是期待Oddworld Inhabitants公布进一步的情报吧。

特报 SCOOP 为了进一步规范游戏内容分级 ESRB再加4种游戏内容描述词

美国的游戏分级组织ESRB（the Entertainment Software Rating Board，即“娱乐软件评级部”）最近对游戏分级制度做出一定了的修改，修改的内容包括3点：一是游戏包装封面上的分级的标志将比以往更为粗大，以便更能引起消费者的注意；二是游戏包装封底上的内容描述短语将会由原来的26种增加到30种；三是原来分级中的“Mature”（青年级）及“Adult”（成人级）两个级别将会清清楚楚地在标志的上方加上所指的年龄限制，如“Mature”级别会在标志上方加“17+”字样，以表示该游戏只向17岁以上的人推荐。



所增加的4种用于游戏包装封底的描述语为：cartoon violence（卡通暴力）、fantasy violence（幻想暴力，指对一些幻想型的人种的动物种类施予的暴力）、intense violence（强烈暴力）、sexual violence（性暴力）。ESRB的这3项修改将于9月15日起实行。

近年来，欧美系的游戏的确有越来越暴力化的倾向，为了给孩子一片洁净的娱乐天地，ESRB也在加强分级的力度，以便让父母亲们更容易得知游戏所包含的内容。ESRB的总管Patricia Vance（帕特利夏·万斯）特别提醒道：“千万别忘了ESRB的游戏评级包括两部分，一部分是封面的，一部分是封底的。”

相关资料：美国ESRB的6种评级标志

EARLY CHILDHOOD（幼儿级）

其内容适合于3岁及3岁以上的玩家。不包括任何不妥的内容。

EVERYONE（一般级）

其内容应该适合6岁及6岁以上的玩家。可能会包含一些最小限度的暴力及一些漫画式的恶作剧及粗鲁的语言。

TEEN（少年级）

其内容应该适合13岁及13岁以上的玩家。可能会包含一些暴力内容，一些粗鲁的语言及暗示性的主题。

MATURE（青年级）

其内容应该适合17岁及17岁以上的玩家。可能会包含一些成人的性主题及一些更强烈的暴力画面及语言。

ADULTS ONLY（成人级）

其内容只适合于成人。可能会包含一些性及暴力的画面描写。不得向18岁以下的人提供。

RATING PENDING（评级待定）

其产品已经向ESRB提交，目前正等待最终的评定。

短信息 MESSAGE EXPRESS

■欧洲任天堂于6月24日宣布，欧洲GBA的销量已经突破了650万台。欧洲市场的GBA是于2001年6月22日开始发售的，达成这样的销售成绩只花了2年时间，GBA因此成为欧洲史上销售最快的游戏主机。其中单就英国市场，GBA及GBA SP就售出了200万台。另外欧洲GBA的软件销量也已达到2000万套以上。

■UBI近日透露《分裂细胞 潘多拉明日》（Splinter Cell: Pandora Tomorrow）的发售时间定为2004年3月。

■暴雪公司发生突变，北美暴雪（Blizzard North）的创建者Erich Schaefer、Max Schaefer、David Brevik及原暴雪公司副总裁Bill Roper都于6月30日宣布退出暴雪公司，这几位元老也是全球已经突破1000万销量的“《暗黑破坏神》系列”的开发者。这几位元老原来就已经是北美暴雪的总裁及副总裁，但现在他们集体离开暴雪公司决定组建一家新的公司。据专家分析，几位元老离开暴雪的原因可能是因为母集团维万迪欲出售维万迪的游戏部门。

■GBA上的《荣誉勋章》公布了最新作《荣誉勋章：入侵者》（Medal of Honor: Infiltrator），这款GBA版《荣誉勋章》将可以和日后将要推出的NGC版《荣誉勋章 日出》进行连动，通过连线，GBA版将可以和NGC版玩2人合作模式，或者也可以让GBA的显示屏当作NGC版游戏时的小地图使用。

■据悉，曾为Xbox制作过《布林克斯》的ARTOON公司近日决定与另一家名为Melbourne House的公司合作在PS2上制作一款具有很强故事性的格斗游戏，该作届时将会由ATARI来负责美国地区的发行，发售时间暂定于2004年中期或后半期。

■正如我刊曾于以往的新闻中报道的，NAMCO在PS2上的第一作《太鼓之达人》销量果真突破了60万套，虽然该作第一周只有十几万的销量。目前PS2上《太鼓之达人》的第二作《太鼓之达人 满是新曲的春》也已经有近30万套的销量。近日NAMCO又透露PS2上的第三作《太鼓之达人 3代目》将于10月30日发售，售价为略贵的6980日元。

■据悉，KONAMI的《DDR EXTREME》将于10月9日移植到PS2上，售价为6800日元。《DDR EXTREME》所收录的曲目数量为100首以上，是当之无愧的“EXTREME版”（极限版）。

■据传闻，SQUARE ENIX正在开发一款名为《前线任务在线》的网络游戏。之前只是传言SQUARE ENIX会开发一款新的《前线任务》游戏，因为原来的SQUARE曾在日本注册过“前线任务 历史”这样的商标，在美国也注册过“FRONT MISSION”的商标。

■开发了“《.hack》系列”作品的cyber connect2制作组最近公布将会制作一款PS2的对战型动作游戏，该作与《.hack》没有任何关系，不过制作组还未公开这款作品的名称，而是确定将于7月19日起才公布这款新作。cyber connect2制作组曾制作过的第二款作品是大家所熟悉的《沉默的爆破手》（即《SILENT BOMB》，PS，1999年）。

■SQUARE ENIX将于7月8～10日期间在东京、名古屋还有大阪三地召开一个新作商谈会，届时他们将会展出《龙背上的骑士》及《新约圣剑传说》等作，另外，他们还将公开以前从未公布过的全新作品，到底会是什么样的新作呢，会是《前线任务》新作？还是《FFXII》？请留意我刊今后的报道。

■NAMCO近日公布了NAMCO上一财年的成绩总结及本财年的销售目标。其中欧洲方面《铁拳4》的计划销量为65万套，实际成绩为78万套。北美方面，三大平台《脱狱潜龙》计划80万套，实绩91万套；《铁拳4》计划70万套，实绩78万套；《异度传说》计划10万套，实绩20万套。NAMCO上一财年在全球共同销售了62款软件，销量为1233万套；NAMCO这一财年计划销售71款软件，销售目标为1245万套。

www.plumbook.cn

劲作短波 NEW GAMES EXPRESS

宇宙骑警

PS | KONAMI | AVG | 2003年8月7日

▲《宇宙骑警》同为小岛秀夫的代表性作品。

《宇宙骑警》（Policenauts）已经是老游戏了，但作为为数不多的小岛秀夫作品之一，《宇宙骑警》一直以来都是新生代小岛秀夫迷（指从《MGS》开始认识小岛秀夫的玩家）向往的作品，因为该作最早于1994年就推出了，现在已经难觅其踪。《宇宙骑警》第一个版本是在日本电脑平台PC9821上推出的，当时还不带有动画，之后《宇宙骑警》于1995年及1996年相继移植到3DO、PS及SS三大次世代主机，不但画面进行了革新，还加入了动画及CG。《宇宙骑警》最优秀之处在于其深遂的剧情，不过游戏的主要玩法为AVG（虽然中间也穿插有枪战部分），因此《宇宙骑警》的认知度方面要远远低于后来的“《MGS》系列”。在小岛秀夫名扬世界的今天，人们对于小岛秀夫作品的关注程度非比一般，正是处于这样的情况下，KONAMI才决定以廉价版软件（PSOne Books）的名义重新发行PS版《宇宙骑警》（注：1997年该作曾以“THE BEST”的名义推出过廉价版），售价1800日元，小岛秀夫FANS们这次可不要错过了。

▲Q版《宇宙骑警》，是由新川洋司画的哦。

▲新版重新设计了封面。

龙之编年史

ARC | NAMCO | SLG | 2003年7月3日

▲战斗画面。

日本的街机业虽然已经大不如前，但街机上每年仍有大量新作问世，如今的街机游戏大多以体感（比如赛车游戏的汽车筐体）为主，另外还有一种则是类似《VR战士4》那样拥有一张记录玩家自己资料的档案卡的游戏了。由NAMCO出品的《龙之编年史》是一款培育龙的游戏，玩家将在游戏中扮演一个龙的饲养员，将自己的龙培养成最强的龙就是游戏的目的所在。玩家可以在游戏中选择水、光、雷、金、火及暗6种属性的龙，之后玩家操纵自己的龙进行战斗，战斗之后龙就会成长，值得注意的是，玩家的龙成长得不同，卡的图案就会有所不同，这点很让玩家有成就感。除了在故事中修炼以外，玩家还可以让自己的龙与其他玩家进行对战，让游戏更富有乐趣。

▲实际的机台样子。

▲光属性的龙，从左到右是其不断成长的过程。

魔界转生

PS2 | TAM SOFT/D3 PUBLISHER | RPG | 7月31日

《魔界转生》是由山田风太郎的同名小说改编而成的，作为他的最高杰作，22年前日本电影界大导演深作欣二也曾将《魔界转生》搬上大银幕。故事以日本江户时期第三代将军德川家光在位的历史为背景，剑客柳生十兵卫及本应在岛原之乱中死去的天草四郎时贞就是本作中的两个死对头。玩家将在游戏中操作柳生十兵卫击败来自魔界的刺客及魔怪。本作是类似于《风来的西林》那样的迷宫探险类游戏，主角在一定的区域内探索、战斗，找到出口后再进入下一层迷宫，而主角每次进入迷宫，迷宫的地形分布就会随机发生变化。穿插于游戏中的大量动画是卖点之一，荒木又右卫门、宫本武藏及柳生十兵卫等等日本著名剑客的登场也让日本剑客迷兴奋不已。值得注意的是，D3虽然主营廉价游戏，但本作不属于廉价游戏系列，售价为6800日元。

▲如果是喜欢这类迷宫探索类游戏，又恰好熟悉日本古剑客的玩家，那可就对上口味了。

猎头者：偿还

PS2/Xbox | AMUZE/SEGA | ACT | 2003年第四季度

《猎头者：偿还》（Headhunter：Redemption）是于今年E3上SEGA展出的游戏之一，与当年的第一作《猎头者》一样，本作仍由AMUZE进行制作，不过E3上所展出的《猎头者：偿还》完成度只有25%。本作仍继承上一作的风格，是一款具有科幻色彩的第三人称动作冒险游戏，不过本作的风格将会更为接近“《MGS》系列”，一方面是因为本作的故事将会非常厚重，也就是故事性在本作中是作为卖点来制作的；另一方面是因为本作将会有更多的潜入动作要素。《猎头者：偿还》中有一位名为Leeza-X（丽莎-X）的女性角色登场，她是前作主角Jack Wade（杰克·卫德）的同伴及接班人。

活梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

忍者神龟

MULTI | KONAMI | ACT | 2003年10月21日（美版）

E3上公布的《忍者神龟》（Teenage Mutant Ninja Turtles）大家一定都等不及想玩到了吧？通过E3时我刊Gamehalo影像的介绍，大家想必已经了解到本作的大致形态及玩法了。这次《忍者神龟》除了在画面上进行创新以外，完全可以说是一款非常正统的动作过关游戏。与以往动作版《忍者神龟》不同的是，这次忍者龟的攻击分为轻攻击及重攻击，这样就可以让连续技产生更丰富的变化。双人游戏时，只要玩家们配合得巧妙，就很容易使用连续技实现无限连击，从而让本作的爽快性及二人游戏的乐趣提升到前所未有的境界。本作对应多平台，三大台式主机PS2、Xbox及NGC都有份，目前美版的发售日定于10月21日，日本方面还未正式公布本作。毕竟本作是对应现正在美国电视台播放的最新《忍者神龟》动画而制作的，所以美国以外其他地区要想玩到本作，恐怕还要配合电视动画的播放。以下我们放出的是KONAMI于近期公布的最新游戏画面。

▲在新动画中，各忍者龟比以前更独立了，这一点也将在游戏中体现。

▲配合得好的话，甚至可以无限连击，这比以往更有合作乐趣了。

▲鲜亮、有迫力的游戏画面。画面正中央是忍者龟的生命数吗？

车手3

MULTI | ATARI | ACT | 2004年第二季度

早在《横行霸道3》于PS2流行之前，PS时代就有一款形态主题都与现在的《横行霸道3》相近的游戏，那就是“《车手》系列”（由INFOGRAMES发行，即现在的ATARI），“《车手》系列”当年虽然没有现在的《横行霸道》风光，但其销量同样是怪兽级别的。1999年发售的《车手》（DRIVER）在美国的销量达到243万套，而2000年发售的《车手2》（DRIVER 2）在美国的销量也有181万套以上，但由于《横行霸道3》抢先在PS2上登场之后，“《车手》系列”因此开始“闭门造车”。直到现在，《车手3》（DRIVER 3）才公布了部分游戏画面，但游戏的发售日却定于稍有些遥远的2004年第二季度。一方面是因为《横行霸道3》及《横行霸道 罪恶都市》实在太“光芒万丈”，要想超过它们，开发组只有继续加大开发力度；另一方面，现在各大软件公司以《横行霸道3》为游戏模式而开发的大作不在少数，要想和它们竞争，《车手3》就必须拿出真正的绝活出来，这一切，就只能导致游戏开发时间的延长。《车手3》的开发组名为Reflections，目前该作预定将于PS2、Xbox及NGC上登场。

▲《车手3》到目前为止所公布情报还是太少。

生化危机 逃出生天

PS2 | CAPCOM | A·AVG | 2003年冬

随着本作一次次新情报的公布，人们越来越发现，本作的确真正称得上是自初代《生化危机》以来最具有创新意味的作品。看过本刊总第82期“前线狙击”中《生化危机 逃出生天》文章的读者一定对其中的人物原画印象深刻吧，其实这也是自初代《生化危机》以来最到位、最有型的一次人物设计原画。另外今年E3上人们终于可以确定，本作《生化危机》的背景真的是3D的，之前所公布的图片总让人以为本作采用还是以往那种2D CG背景，想不到这么精美华丽的背景竟然是3D的。拥有这么多令人惊喜的变化，让人感觉到CAPCOM果然是对本作下了大力气。

值得一提的是，本作虽然可以对应PS2网络套件进行网络游戏，但本作同样可以单人进行游戏，而且单人游戏照样可以经历众多丰富的剧情。当然了，要体验与同伴互相帮助、共同逃出生天的滋味，还是非得用网络游戏模式不可。目前本作的发售时间定为2003年冬，还没有太具体的发售时间。配图是CAPCOM最新公布以“角色的动作”为主题的一系列画面，看过之后，你一定会为各角色丰富的个性设定而惊叹，游戏的魅力在此体现。

▲手持扳手？大卫是一名水管工，身上带着的各种工具可不少。有他的帮助，是不是就可以打开一些被死锁的地方呢？

▲字谜高手可以躲进更衣柜以回避丧尸。充分利用场景中的设施，这在以往的《生化危机》中是不可想象的。

▲保安马克也想试着躲进衣柜里，哎，什么？柜子太小了进不去？原来各角色还有这样的差别，果然体现了角色各自的特色。

▲破坏障碍物！我们的马克虽然体型太大进不了衣柜，不过他力量够大，可以撞开这样的障碍物以寻求更多的安全之处。想不想以他为伴？

▲水管工大卫利用撞击来阻挡丧尸，趁着丧尸被撞开的时间就可以逃之夭夭。其实这样的设定最早曾经传闻会在《生化危机2》中出现……现在，终于实现了！

迅梅杂志&3DM-SM
www.plumbook.cn

黄金眼

代表“编辑推荐”

红侠乔伊

画面
音效
系统
隐藏要素的丰富度

GOUKI

游戏的剧情和一部好莱坞B级片一样老土，但旧酒新瓶，游戏本身极度卡通+恶搞，像乔伊这样的喧哗流英雄真的是很久都没有体验过了。2D的玩法+伪3D的画面，依然是CAPCOM式的最棒的操作感与命中感，敌人被命中后的反应也非常大快人心（笑）。关卡的设计比较巧妙，部分BOSS战更是堪称经典之作！游戏的难度也很有挑战性，真的是很久没有玩到这么棒的动作游戏了，向所有动作游戏玩家强力推荐！

胜负师

《P.N.03》之后并没有对本作有太高的期待，但却给了我难得的意外。游戏的卡通渲染画面初见时并没有太多的惊喜，但在使用各种技巧时所展现的大量令人眩目的特效再配合十分到位的音效却给人以极大的感观冲击以及爽快感。在寻找对付各种敌人打法的同时也得到传统ACT所带来的乐趣与成就感。极富想象力的关卡设计以及神谷英树的恶搞精神同样令人折服。

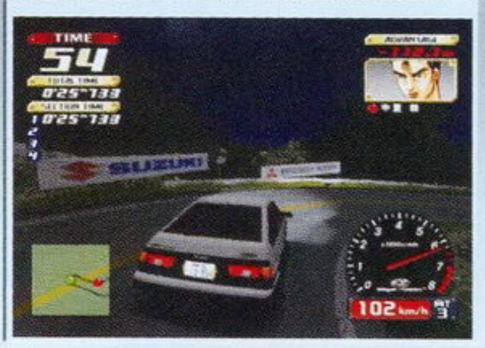
阿修罗

看到游戏的介绍就知道这是一款非常出色的动作游戏，但是没有想到游戏竟然这么强劲！虽然看上去和传统的横向卷轴ACT十分相似，但是实际上其玩法却有着令人惊异的差别。如果按照一般的打法进行这款游戏，不仅不能达到“Viewtiful”的要求，就连将游戏进行下去都会显得非常困难。游戏中有很多解谜的要素，有的还颇需要动一些脑筋才行呢！游戏的画面非常炫，但是丝毫没有影响内涵，值得研究一番！

总分：27

黄金珍藏

NGC■8cmDVD-ROM■CAPCOM■VIEWTIFUL JOE■ACT■2003-06-28■1人■4格



头文字D Special Stage

画面
音效
系统
移植度

GOUKI

如果不是因为画面比起街机版来说稍有缩水，而且GT-FORCE的方向盘比起街机的稍小，给满分也是有可能的。在强调DRIFT，一切以甩尾过弯为宗旨的前提下，本作可以说是最大限度地发挥了“赛车游戏”（强调）的乐趣，既不夸张得离谱，也不会写实得让人头痛，界限把握得刚刚好，非常爽快。赛道的设计也是相当出色的，后面几条赛道的难度的确是高。在经过本作之后，终于决定去看原作动漫画了（笑）。

猫太

一个字——爽！除了“《GT》系列”和“《R》系列”之外，想不到还有其他的RAC游戏能让我连续玩了3天。游戏不但忠实于动画原著，而且在“公道最速传说”模式中加入了大量的原创剧情。在音乐方面，本作也沿用了动画中的大多数歌曲和音乐，有时候真觉得自己就是藤原拓海而置身于比赛当中。惟一觉得不满的地方就是读盘时间太长，令游戏的连贯性大减，这个就是不能给上9分的理由。

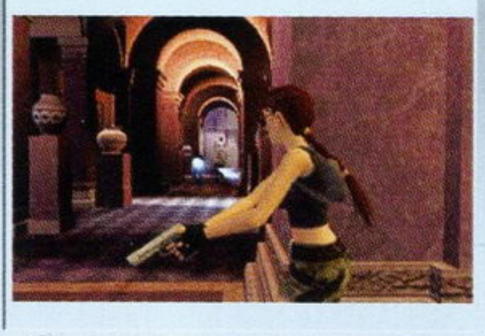
LIKY

在街机厅曾看到过高手们玩这个游戏时那副投入和疯狂的劲头，简直像打仗一般，换档、打弯动作巨大，游戏的速度感和激烈性一流。当时没敢上，后来回来用GT FORCE玩，虽比不上街机框体，但仍然能体会到游戏那巨大的爽快感和刺激感。窄窄的赛道，受限制的视线，连续大角度的弯道，夸张的速度和甩尾……这都是完全有别于传统赛车游戏设定，给那些玩惯了强调真实感的赛车游戏的玩家带来完全不同的快感。

总分：25

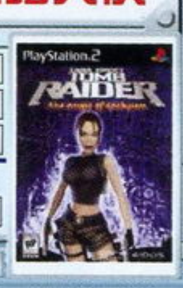
热血推荐

PS2■DVD-ROM■SEGA/SEGA ROSSO■头文字D Special Stage■RAC■2003-06-28■1～2人■对应GT-FORCE■



古墓丽影 黑暗天使

画面
音效
系统
谜题复杂度



GOUKI

游戏居然会偶有拖慢的情况发生，实在是太不可思议了。虽然游戏中依然存在部分BUG，但是游戏的整体还是给人一种精致的感觉。劳拉长得越来越像茱莉了。新的潜入模式并不怎么讨好，与敌人的肉搏战也给人苍白无力的感觉，看来设计这些并不是CORE DESIGN的长项。不能使用十字键来操作这一点比较令人困惑，在游戏中常会发生定位不准的情况。同前几作一样，本作依然是那种需要慢慢“品”的作品。

阿修罗

与以前的作品相比，这一代游戏作了很多调整，一些老玩家可能会感到有些不适应。视角方面因为系统过于依赖新增的手动调节而使得运动中的视角变更显得不够体贴，这也是许多玩家抱怨的地方。操纵方面，轻按摇杆为走路，这是一个比较鸡肋的设定，因为已经有专门的步行键了，而这轻重的区分有时常因为用力的原因出现错误。虽然存在着不少问题，但是如果真正喜欢这个系列的话应该还是能体会到乐趣的！

D·S

采用新技术开发的首款对应PS2主机的“《古墓丽影》系列”最新作以美版的形式先同国内玩家见面了。游戏在操作性上进行了一定的改良，使不太习惯前作的玩家可以找回重新认识该系列的动力。游戏的关卡设计好坏参半，没有完全达到宣传片中所渲染的那种效果。谜题的设置个人感觉回归了初代的风格，并将一些不合理的地方进行了修改。总体来讲，在没有同类作品竞争的时期推出还是值得一试的。

总分：23

热血推荐

PS2■DVD-ROM■EIDOS/CORE DESIGN■Lara Craft Tomb Raider the angle of darkness■A·AVG■2003-06-20■1人

R·TYPE 最终版

画面
音效
系统
难度

胜负师

IREM的招牌系列终于迎来了历史终点，独特的系统与风格令人印象深刻，而作品的素质也的的确确称得上是一种总结。平实却又不失华丽的画面或许还不能完全反映出制作者的心思，但第2关与第6关的多分支设计以及第4关与第7关的大迫力场景都足见其制作功力。STG史上前所未有的99种机体超庞大阵容以及精细友好的介面设置体现了IREM对于玩家的诚意，众多的设定资料也使本作更具收藏价值。

SOUL

时隔多年终于推出续作，可惜已经是最终版。本作华丽的画面正如PS上的《R-TYPE △》一样让人惊艳，整体风格也保持与前作一致。小分身FORCE的灵活应用贯穿整个游戏过程，它既是护身法宝，也是进攻利器，虽然《R-TYPE 》有很多个性设定，但FORCE才是《R-TYPE》的灵魂所在，这也使《R-TYPE》有别于其他任何射击游戏。高难度是让人钟爱《R-TYPE》的原因之一，本作仍得以保留。

D·S

老牌纵版射击游戏的最终作！出色的系统和复杂的关卡设计都是值得称道的地方，游戏的难度有种循序渐进的感觉，适合各类层次的玩家尝试。比起前作来讲，丰富的场景与武器选择使得游戏的变化性更大，多次挑战也不会觉得厌烦。游戏的音乐是比较失败的地方，很少有能够和激烈的战斗相匹配的节奏，通关之后给人的印象并不深刻。游戏的初回特典比较有创新，但想收集齐一套狗牌的话难度很大！

总分：26

热血推荐

PS2■DVD-ROM■IREM■R·TYPE FINAL■STG■2003-07-17■1人■145KB

16分～21分：不过不失；22分～26分：热血推荐；27分～30分：黄金珍藏

www.ptumbook.cn

黄金眼

半熟英雄对3D

画面 ■■■■■■□□
音效 ■■■■■■■□
系统 ■■■■■■□□

恶搞度 ■■■■■■■■

星夜

打上SQUARE ENIX标志的第一作，虽然很多人认为只是小品，可并没有让人失望，反而让不少人眼前一亮！彻底的恶搞，无限的创意，让人为之绝倒。召唤蛋兽时的怪异舞蹈、暂停画面的有意模仿、本·姑·娘的压倒性姿态、不时出现的火星人降临之类的搞笑插曲，使得游戏过程中笑声不断。连记录画面都让人忍俊不禁，每月事务完成后的那声牛叫、加速后的变异语音，相信很久之后还会让人记忆犹新。

纱迦

看到SQUARE ENIX的标志用这么一种“猥琐”的方式首次展现在眼前时，心中除了激动还是激动。游戏的第一章无论是画面还是音乐都像极了初代，真是令人怀念啊！进入第二章后游戏才正式开始，由于系统的核心没变，所以玩过前作的玩家应该能够很快上手。个人最满意的是增加了大量的收集成分，要想得到所有的召唤蛋兽实在是一件非常快乐的苦差事啊！

邪魔天使

对于如此猥琐的游戏，邪魔我一直都是很喜欢的。记得当年玩FC版时真是“五里雾中”，不知道里面的家伙在说什么。时隔十几年，《半熟英雄》再次登场，场面更爆笑、动作更猥琐、情节更BT，这都是吸引人玩下去的动力。里面充斥着原史克威尔经典游戏，比如《FF》、《SAGA》的音乐（当然都是变调版），蛋兽还是那么搞笑，特别是那些从玩家那征集来的蛋兽，将日本人的BT精神发挥得淋漓尽致。

总分：25

热血推荐

PS2■DVD-ROM■SQUARE ENIX■半熟英雄 VS 3D■SLG■2003-06-24■1人

恐龙危机3

画面 ■■■■■■■□
音效 ■■■■■□□□
系统 ■■■■■□□□

与前作差别度 ■■■■■■■□

GOUKI

游戏的画面比较出色，CG更是长达60分钟，令人惊讶。场景的设计极复杂，如果没有地图的支持那就和进了八卦阵差不多。游戏的视点似乎有比较大的问题，多数的战斗都是在看不到敌人的情况下发生的，所以只能依靠自动瞄准射击。游戏的主角——恐龙的设计明显不如前作，打来打去就是那么几种，并且攻击方式也只是有限的那么几种。与前两作的关联不大，这是让我先遗憾，后欣慰的地方。

D·S

与前作风格迥异的最新作在系列老玩家看来的确有些问题。首先是飞行器的加入让这款游戏需要掌握射击的技巧，而大大削弱了冒险的体验；其次在故事主人公的设定上也变化甚大，并没有让以女性为主人公的该系列继续保持那种风格；最后是游戏中的飞船与出现的变种恐龙让玩家有种格格不入的感觉。除了上述3点明显的不足之外，该游戏的制作相当精良，在操作性上秉承了CAPCOM一贯的流畅风格！

泰坦

视角的设定让人哭笑不得，操作上还算整洁，敌人的出现方式和攻击方式有待完善，剧情老套，画面基本上令人叹为观止，音乐尚可。这是我对本作的印象。但我也可以不写这么“浮躁”的评价出来，那就是：视角要经过熟悉慢慢接受，千万不能动气，操作有CAPCOM的一贯水准，通过音乐来判断敌人的出现与位置是最好的办法，剧情稳重感人，画面有电影般的感觉，音乐合拍。游戏嘛，看你怎么玩了。

总分：23

热血推荐

Xbox■DVD-ROM■CAPCOM■DINO CRISIS 3■ACT■2003-06-28■1人

三国志战记2

画面 ■■■■■■■□
音效 ■■■■■■■□
系统 ■■■■■■□□

战法连锁爽快度 ■■■■■■■■

沙罗

隔了一年多，终于等来了《三国志战记2》。在仔细地玩过一遍后，不由得有些唏嘘：还好，游戏比想象中制作得更好。一些在前作中不太合理的内容，在本作中也得到了很好的改良。尤其是去掉了“秘策”系统，增加了“连击”系统后，让战法的连锁系统升华到了一个新的阶段。不过最让人觉得可惜的是，前作中游戏时间一旦过长，就会有种烦躁的感觉并会觉得疲倦，这种感觉在2代中并没有完全被消除……

沙迦

作为光荣25周年献礼的游戏，从目前来看市场的反应比较平淡，远不如前作火爆。个人感觉新加的吕布篇故事比较平淡，发售前大受瞩目的原创角色吕铃琦也只能用不过不失来形容。由于加入了个人连击，所以在一回合内把一个武将的战法全部用完是很正常的。但是如果能在连锁结束后将敌人打倒，之前用掉的战法就会全部回复，这就要求玩家尽量做到一击必杀。个人最满意的设定是友情战法，令人有研究的冲动。

D·S

挟“三国热潮”而火速发售的一款SLG类游戏，也包括在纪念KOEI成立25年的游戏软件阵容之中。多剧本的设置让游戏的流程变的复杂而耗时，如果对系统不能熟练掌握或者没有一定耐性的话，将很难把游戏一直进行下去。在招牌的“连击系统”上有了一定的改进与强化，考验玩家智力的效果已经达到了。而不太能够令人容忍的是本作中的过场CG不仅数量很少，而且也没有前作精彩，实在有点失望！

总分：24

热血推荐

PS2■DVD-ROM■KOEI■SANGOKUSHI SENKI2■SLG■2003-06-26■1人■331KB

维奥拉特的工作室 格拉姆纳特的炼金术士2

画面 ■■■■■■□□
音效 ■■■■■■□□
系统 ■■■■■■□□

自由度 ■■■■■□□□

猫太

与上一作相比之下，本作的变化不大。惟一觉得比较震撼的地方就是游戏刚开始时出现的那段动画，音乐和气氛配合得相当不错。系统方面基本继承了上一作，但是新加入在各地酒场中也可以进行的“简易调合”，确实是带来不少的方便。只要玩过系列作品的玩家便可以一下子上手。但这也是觉得不满意的地方，没有新变化的话，“《工作室》系列”永远也只能走这条路，所以GUST公司要三思啊！

LIKY

第一次登场PS2的《工作室》还是有不少新意给我们的，除了画面效果大幅加强，游戏的自由度也比以往要高，除了该系列一贯的主题——“调合道具”外，这次游戏还增加了不少新系统，比如小镇的发展，雇用店员等等，让玩家有了更多的事情可干，需要考虑的事情也更多，而性格各异的角色以及丰富的突发事件仍然是游戏的一大特色，让玩家体会到工作的忙碌以及田园生活的乐趣。

SOUL

游戏主题仍是调合道具，看起来似乎不吸引人，但如果耐心玩下去，你很快就会被游戏所吸引，甚至欲罢不能。本作仍保持系列作的传统，可爱温馨的画风依然如故，在如今PS2游戏“腥风血雨”中，游戏绝对能给你清新的感觉，虽然游戏加入了一定的新要素。但核心部分仍与前作相同，老玩家可能会嫌新意不足，另外故事性方面也较薄弱。不过这样的游戏题材及画风适合向任何人推荐，不论男女老少。

总分：24

热血推荐

PS2■DVD-ROM■GUST■ヴィオラートのアトリエ グラムナートの炼金术士2■S·RPG■2003-06-26■1人

正版杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

黄金眼

MOTHER1+2

画面 ■■■■□□□□
音效 ■■■■■□□□
系统 ■■■■□□□□
移植度 ■■■■■■■■

LIKY

如果当初你没有玩过FC或者SFC的原作，估计现在这款复刻版作品将很难提起你的兴趣，因为它的画面太简陋了，战斗方式也太原始，再加上满屏的日文平假名，即便是那些有一定日文基础的国内玩家也会头痛不已，更不要说国内的大众玩家了。你不懂游戏的剧情，那么这款游戏对你而言就一无是处，因为你无法感受游戏那独有的乡土气息，无法体会到游戏那“平淡是真”的韵味，而这正是游戏的精髓所在。

邪魔天使

如果当你拿到这个游戏看到那如同FC时代的游戏画面时请不要大骂，因为官方当时公布的时候就说过只是复刻版，并没有什么画面强化之类的承诺。玩这个游戏的最大的收获就在下看来就是让我又回到了那个令人感慨万千的FC时代，高难度的战斗让人欲罢不能，似乎又回到了当年《DQ》狂练级打BOSS的时候，那种紧张刺激的感觉好久都没有了，而这款游戏居然能够让我重拾以前的回忆真的是不可思议。

阿修罗

在日本拥有很高的名气并不一定等于在中国就可以受到广大玩家的喜爱。游戏真正做到了“完全移植”，无论是FC版还是SFC版，除了屏幕比例上的调整以外，画面几乎和原作一模一样。对于已经看过太多华丽画面的玩家来说，这样的水准可能就有点简陋了。不过这款游戏的意义并不在于此，它是用来怀旧的。当你仔细玩下去以后你就会发现，这款游戏中的理念在当年是多么富有创意哪！游戏音乐不错，请带耳机！

总分：22

热血推荐

GBA■卡带（128M）■NINTENDO■MOTHER1+2■RPG■2003-06-20■1人■自带记忆功能

街头喷射小子

画面 ■■■■□□□□
音效 ■■■■■□□□
系统 ■■■■□□□□
操作恶劣度 ■■■■■■■■

GOUKI

太遗憾了，游戏居然采用了类似《生化危机》的操作系统，使得本来很简单的操作变得异常复杂，令人极端不适应。游戏的整个进程与Xbox版类似，但是使用GBA来描绘游戏中的那个漂亮的未来都市显然有些力不从心，画面比较单薄，立体感严重不足，玩久了甚至会让人发生视觉上的错觉。感觉使用GBA的小十字键来涂鸦的难度相当高，实在无法让人体会到该系列应该有的爽快的感觉。

LIKY

本来是一款风格、玩法都相当另类的游戏，结果移植到GBA上经过一系列的缩水、改修，我们看到的完成品已经变得跟《托尼霍克滑板》差不多了，完全是一款不伦不类的作品。游戏方式、操作方式以及视点的改变使得原来那种令人窒息的速度感荡然无存，我们只能控制着主角在空中缓慢地划过一道道弧线，然后着急地寻找下落点，努力使他落在你想要他落的位置，然而很多时候你会发现这是相当困难的一件事情。

猫太

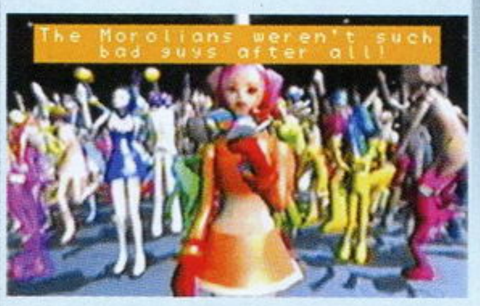
以DC版的《Jet Set Radio》为蓝本的游戏。保留了大多数系统和隐藏要素。但是因为GBA的机能受限制，所以出现了很多视觉上的问题，比如一些涂鸦的地点，不仔细看根本分不清是上面还是下面，阴影部分描绘得不够好。操作性还可以，习惯一下还是蛮有乐趣的。最值得欣赏的就是音乐方面，采用了原DC版的歌曲，听起来很感动的说。如果SEGA打算出Xbox上《Future》的移植版的话，希望能做得更好。

总分：17

不过不失

GBA■卡带（64M）■SEGA/THQ■Jet Grind Radio■ACT■2003-06-25■1～2人■对应通信对战线■自带记忆功能■19.99美元

太空频道5



画面 ■■■■□□□□
音效 ■■■■■□□□
系统 ■■■■■□□□
缩水度 ■■■■■■■■

胜负师

水口哲也的音乐游戏名作移植到了GBA上还似模似样，关卡及隐藏要素一个都没有少。只是以固定背景、静止图片加上“伪3D”的人物来表现缩水的画面显得很不讨好。容量的限制使MUG最重要的音质部分下降严重，部分场景嘈杂的音效让人颇为不爽。人语发音比想象中模糊，不接个好一点的耳机就时常会听不清。加上操作上的不便，使本来就很高的游戏难度更是让一般人无法接受。无敌秘技的存在也比较无聊。

纱迦

本作只能说是一款完全的移植作。客观地说，能够在小小的GBA上欣赏鸟拉拉小姐的优美舞姿，而且移植度如此之高，实属不易，不过游戏的确还是有很多毛病需要改进。个人的最大不满与胜负师一样：与其用固定背景、静止图片加上伪3D人物来表现，还不如采用纯2D风格。如此一来，如果再加入部分全新的隐藏要素（如2代新增的要素），就是一个全新的EVOLUTION版了。毕竟我们需要的不仅仅是单纯的移植。

LIKY

令人期待的作品，虽然缩水严重，但游戏还算保留了原作的风味，玩起来也有一番味道。音乐方面的表现比较好，当然你必须戴上耳机才能完全感受到这一点，但是语音方面也少得可怜了，而画面也过于简陋，而且由于帧数不足而导致的动作简化看起来比较别扭，鸟拉拉的舞姿远没有原来那么性感和柔美了。另外我发现这款游戏不适合用GBA SP来玩，SP按键不适合连打，因为按键的回复时间没有GBA快。

总分：20

不过不失

GBA■卡带（64M）■SEGA/THQ■SPACE CHANNEL5■MUG■2003-06-18■1人■19.99美元

超级大战争2

画面 ■■■■■□□□
音效 ■■■■■■□□
系统 ■■■■■■□□
战略性 ■■■■■■■■

LIKY

画面与前作差别不大，而音乐也一如既往的热血，充满美式电子摇滚乐风味。游戏出自INTELLIGENT SYSTEMS小组之手，品质得到相当保证（GBA版的两作《纹章》均出自该小组之手）。游戏的关卡数量巨多，而模式也异常丰富，让人有种玩不过来的感觉，而每一关都不是轻轻松松就能通过，需要玩家精心统筹兵种相克、地形效果、指挥官特点等各方面的因素，战略性相当高。很奇怪这游戏为什么不在日本发售。

泰坦

曾经在黑白GB上为了这款游戏的前作而痴迷。本作继承了“在简单的操作和精炼的系统中求变化”的系列风格，画面以及音效都有很大提升，特别是帮助系统。在游戏模式上，挑战、对战、故事、设计、连线等模式各具特色，系统协调也算是恰到好处，确实是一款值得系列fans体验的好游戏。全战斗“Rank S”胜利不是一件容易的事情，但通过几个小时的熟悉相信你一定能沉迷其中，享受简化的战略的快乐。

纱迦

当初GB上的那款《NINTENDO WARS》确实迷人，就连我这个不爱玩《大战略》类游戏的人也玩得津津有味。本作保持了系列的一贯特色：速度非常流畅，AI难易适中。登场人物虽少，但各有特色。登场的武器虽少，但战术非常丰富，装备还可以升级。无论是游戏的平衡性还是挑战性都令人回味无穷，而且还追加了很多隐藏要素，如特殊能力、多分支剧情等等，评分模式更是令玩家欲罢不能。

总分：26

热血推荐

GBA■卡带（64M）■NINTENDO■Advance Wars 2■SLG■2003-06-24■1～4人■对应通信对战线■自带记忆功能■29.99美元

攻略组专用 BBS.3DM-SMV
www.plumbook.cn

第2次超级机器人大战α

PS2	BANPRESTO	S·RPG	1人
	2003年3月27日发售		262KB
DVD-ROM	对应DS2、专用控制器		7980日元

黄金眼 REVIEW

文：D·S

《第2次机战α》能够令人满意。

与我方自由组队形成鲜明对比的是敌方的组队，不知道为什么游戏制作者在这个环节的设计上有点黔驴技穷的感觉，好像很少看到几位BOSS级角色组合在一起，而敌方小队队长与队员在机体HP设定上玩的数字游戏，好像也只不过是为了考验玩家如何使用“全体攻击”快捷而省SP地消灭敌人。但需要承认的是其中敌方小队成员的援护防御与援护攻击的设定比较合理，不像打《机战α外传》那样累。由于掌机硬件机能的限制，在今天夏天发售的WSC和GBA上的两款新作都不会加入小队系统，在没有下一款公布在家用游戏机上推出的“《机战》新作”前，真的不知道BANPRESTO是否会将这个系统当作一个新的标准继承下去……

平衡与差异

平衡与差异，指的是SLG游戏中个体之间的差别比较，也是玩家探讨这种类型游戏的永恒的主题。从“《机战》系列”的发展历程来看，是逐渐由差异趋向平衡的。就像有时听别的《机战》玩家总是说：“×××在《机战×××》里是多么强啊，将他一个放在敌人堆里都没有一点问题，怎么到了这一代就……”不可否认，这是事实，但从游戏平衡的角度来讲，恢复以前的强大则实在不是什么好事。不是BANPRESTO强调什么游戏制作的个性，而这是一种趋势，很多游戏系列的发展都是从差异迈向平衡的。尽管抱怨声还是总能或多或少地听到，甚至崇尚绝对个人英雄主义的玩家都已经远离了“《机战》系列”，但从更广的意义上来分析的话，平衡还是有很多好处的，只要不是将它完全限制在一个框架内，把“差异权”交给玩家自己去处理往往是最聪明的做法。庆幸的是在《第2次机战α》中笔者看到了这种趋势的萌芽，希望BANPRESTO能够好好地呵护它……直到出现下一次的惊喜与兴奋！

第一印象

自“《超级机器人大战》系列”名声大躁之后，很难再给玩家带来什么所谓的第一印象了。因为在绝大多数玩家的思维模式中“《机战》系列”已经僵化，每次只不过是新加入一些机体，调整一下系统，最后在设定一下那个不知所谓的背景年代罢了……

上面罗列的这些情况确实存在，而且它就像一把双刃剑，指示着系列整体发展方向的成功与失败，应该说如今的“《机战》系列”走的是一条“杂而趋向平衡”的路线。

说杂，看看这次加入到《第2次机战α》中的那个《勇者王GAOGAIGAR》就知道了，原作动画中炎龙或冰龙有驾驶员吗？答案是没有。以AI机器人参入战斗并不稀奇，但追加了精神指令这未免有些夸张了吧？可以说游戏为了还原原作动画的主题，可以打破一些系列中常识性的设定，这种杂乱的感觉在以前是没有出现过的，这些不仅讨巧了原作的FANS，而且成功地摆脱了一些旧有设定上的桎梏。给玩家的印象就是为了好玩，为了噱头，“《机战》系列”愿意抛弃一些陈旧的想法，将游戏新作改得更加人性化。

说平衡，是因为小队系统的导入，它给了更多因为原作设定而不能变得强大的机体更多出场的机会。而以前惟一的出路只有改造与添加芯片。而各作品机体驾驶员之间似乎也存在着一种微妙的平衡，即使在没有官方数据作比较的情况下，将游戏通关一遍之后也可以明显地感觉到这一点。PP的设定是《OG》的一大贡献，它让LV的存在有了别的意义，在强化人物的时候，你可以说PP带给你了不少的自由，但PP来自于什么？那可是要消灭敌人啊！如果不是从游戏一开始就打算培养3支以下的精锐部队的话，以人的潜意识来讲，基本上更着重于平均培养各驾驶员，让PP分配到更多有可塑性的驾驶员身上。这样就造成一个结果，那就是游戏本身平衡的驾驶员能力设定，即使有了PP可以自由强化，最终的驾驶员能力比较一下还是相对平衡的。这就像从起点出发，绕了个圈子走到终点却发现那还是起点。而驾驶员的能力排行基本分为几个层次，几个区域，要想让玩家彻底颠覆、彻底打破，那将很难很难。这一点印象长久累积起来的话，就会让玩家产生厌倦心理。可以说如今每一作“《机战》新作”都会玩，还玩得津津有味，并乐此不疲的玩家都是喜欢打破常规，创造自己的玩法的人！

紧张感

紧张感？这是多么令人怀念的感受啊！在笔者的印象中，自《超级机器人大战F完结篇》之后就很难从“《机战》新作”中找到什么紧张感了，是游戏的难度让玩家大脑上了发条，循规蹈矩地以取得熟练度为目标而从容不迫地“虐杀”着可怜的敌人。已经真的很久没有那种因为敌人的超强能力和强悍布阵而胆怯的时候了，也没有因为干掉了某一关的BOSS之后发现剩余的精神指令已经少得可怜而有一种“千钧一发”的感叹了，好像如今的战局从一开始就已经胜利，那种每话开始之前成竹在胸的感受，真的让我不知道应该如何为SLG本身应该具有的多变性结局打个圆场了，用“很失望”来形容自己的感觉还是觉得不够彻底！

也许是笔者太刻薄了吧？每当看到游戏店里十多岁的孩子作为一个“机战新兵”而玩得不亦乐乎的时候，我总是要检讨上面所说的那种想法，但始终没有什么答案。而在考察“《机战》新作”销量的时候，那超过50万的数字也让我冥冥之中看到多少种不同面貌的脸庞。是啊，群众的基础才是游戏厂商的生存之道啊！FANS追求的紧张感和那欢呼声与喜悦比起来是多么的渺小啊！他们要的是开心与怀旧，而我呢？笔者就当作自己也不知道要追求些什么就好了……

小队系统

在BANPRESTO宣传《第2次机战α》的时候，在广告页面上最显著的位置加上的口号就是——小队系统参入！一直都玩“《SD高达》系列”的笔者一开始以为是寺田贵信先生向牛村宪彦先生偷学了那么一招，开始游戏之后才发现自己错了，两者是那么具有本质性的不同！

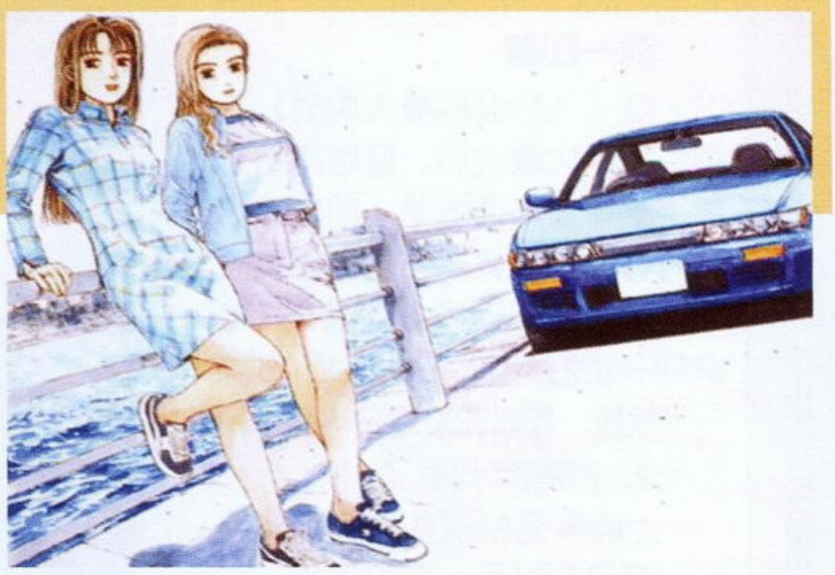
小队系统的成败在这里不想妄加评论，因为每个玩家心中都有数，能否感觉适度、感觉有趣本来就是一种抽象的东西。以逻辑比较去解释的话，往往不会有什么结果的。其实小队系统令笔者最兴奋的地方就是组队！将能力各异的驾驶员如何组织分配到一起发挥不同趋向的作用，这才是好玩的地方！这也是为什么BANPRESTO授权的各种攻略本中独独比较欠缺进行组队成员标准方面指导的原因了吧。把最灵活、最有重复研究价值的东西留给玩家去掌握，这是每一位开明的游戏制作者都有必要注意的问题，在这一方面，笔者觉得

本栏目感谢深圳“华城新机地”游戏机专卖店友情提供软（硬）件支持 （0755）82286364 25156912

www.planbook.cn

至爱排行榜

栏目主持：D·S



▲原作漫画超受欢迎的程度再加上街机火爆的人气，《头文字D Special Stage》想不红都不行啊！

这两周来的“至爱排行榜”总算有了些新的“面孔”，其中不少原本并不被业内人士看好的游戏却取得了相当不俗的成绩。这其中最明显的例子就是《头文字D Special Stage》了，要说SEGA移植自街机的赛车游戏，好象自DC版的《SEGA RALLY2》之后就很少有超过10万以上销量的作品了，而《头文字D Special Stage》首周超过18万的销售量的确令人震惊，店头消化率也高达75%以上，相信不久之后就可以看到第2次出货了。

在SEGA的游戏总是叫好不叫座的景况下，这次的确算是打了个漂亮的翻身仗！再加上超人气的《创造J联盟职业球会！3》与《电脑战机VIRTUAL ON战神》都达到了预计的销售量，这让一直担心SEGA经营情况的的游戏FANS终于长出了一口气啊！

随着暑期来临，GBA和NGC的游戏软件阵容好像比其他机种更为丰富一些，《最终幻想 水晶编年史》、《仙乐传说》、《新约圣剑传说》、《超级马里奥A4》等好游戏似乎都是玩家不能错过的啊！

日本游戏周间销量排行榜 TOP10

2003年6月16日～2003年6月22日

1位 GBA MOTHER 1 + 2

任天堂■RPG■2003-06-20■13万4900套◆累计13万4900套

完全忠实原作的复刻版，但因为是任天堂早期的RPG游戏，国内玩家热衷此道的人几乎很难找到，就更不要说深刻剖析该游戏的世界观了。基本上游戏的乐趣在于系统上有多种变化，玩法不拘一格，独特的游戏背景环境都是让人称道的地方。

2位 PS2 创造J联盟职业球会！3

SEGA■SLG■2003-06-05■累计4万5534套◆累计41万2377套

继上周蝉联排行榜榜首位置一周之后，本周不幸下滑了一位，但累计销量仍然在同时期推出的游戏中占据绝对领先的位置。除了令人心烦的读盘与国内玩家接触不到的网络对战之外，该游戏在系统的进化上的确比前作迈了一大步，育成乐趣倍增！

3位 PS2 身临矩阵

BANDAI■ACT■2003-06-19■累计4万0664套◆累计4万0664套

随着《身临矩阵》这部本年度最华丽的动作电影在日本上映，由BANDAI代理的这款游戏也跟着热销起来。但仅从动作游戏的乐趣去分析的话，这款游戏还有许多地方值得商榷，看来名气这玩意儿有时候带来正面效果，有时候却带来负面影响。

4	合金弹头3 NEW!	PLAYMORE■PS2■ACT■2003-06-19■2万2629套◆累计2万2629套
5	索尼克大冒险DX NEW!	SEGA■NGC■ACT■2003-06-19■2万2558套◆累计2万2558套
6	实战柏青哥必胜法！热带公园 NEW!	SAMMY■PS2■SLG■2003-06-19■1万1848套◆累计1万1848套
7	格斗之王2002 NEW!	PLAYMORE■DC■FTG■2003-06-19■1万1786套◆累计1万1786套
8	火腿太郎4 虹色大行进	任天堂■GBA■ETC■2003-05-23■1万0650套◆累计15万8982套
9	瓦里奥制造	任天堂■GBA■ETC■2003-03-21■9010套◆累计38万0730套
10	口袋妖怪收藏盒 红宝石与蓝宝石	任天堂■NGC■ETC■2003-05-30■8564套◆累计12万4717套

日本游戏周间销量排行榜 TOP10

2003年6月23日～2003年6月29日

1位 PS2 头文字D Special Stage

SEGA■RAC■2003-06-26■累计18万0457套◆累计18万0457套

在街机赛车游戏领域人气火爆的《头文字D》挟这股热浪席卷至家用游戏机上，由于其主题方向盘随游戏一起发售，因此国内很多无缘在街机厅尝试这款游戏的赛车迷终于可以在家里过一把瘾了。该游戏非常强调双人对战，那种刺激感实在难以形容！

2位 NGC 动物之森e+

任天堂■ETC■2003-06-27■累计10万0421套◆累计10万0421套

作为对应任天堂发售的NGC用新周边SD记录卡接续器“SD CARD ADAPTER”的第一款游戏，使其在原有游戏乐趣的基础上又多了新花样。该周边可使GC能够利用SD记录卡进行记录，并可再借助PC利用Email传送游戏记录，利用INTERNET下载游戏记录。

3位 PS2 半熟英雄对3D

SQUARE ENIX■SLG■2003-06-26■累计9万7943套◆累计9万7943套

绝对恶搞型的《半熟英雄》在阔别玩家多年之后，如今终于以SQUARE ENIX的名号发售。游戏中角色造型怪异风趣，对话令人捧腹，特别适合那些不苟言笑的“冷俊玩家”。首周近10万的销量消化了店头存货的50%以上，基本上算是达到了销售目标。

4	MOTHER 1 + 2	任天堂■GBA■RPG■2003-06-20■3万6767套◆累计17万1667套
5	红侠乔伊 NEW!	CAPCOM■NGC■ACT■2003-06-26■3万2810套◆累计3万2810套
6	创造J联盟职业球会！3	SEGA■PS2■SLG■2003-06-05■累计3万2250套◆累计44万4627套
7	维奥拉特的工作室 格拉姆纳特的炼金术士2 NEW!	GUST■PS2■S·RPG■2003-06-26■累计3万1726套◆累计3万1726套
8	三国志战记2 NEW!	KOEI■PS2■SLG■2003-06-26■2万7974套◆累计2万7974套
9	身临矩阵	BANDAI■PS2■ACT■2003-06-19■1万4839套◆累计5万5483套
10	恐龙危机3 NEW!	CAPCOM■Xbox■ACT■2003-06-26■1万3863套◆累计1万3863套

www.ptambook.com

红围巾·恶食·八双手里剑

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

忍者动作游戏新风

SHINOBI 忍　PS2欧版 2003年5月15日发售

文：星夜

今天你用了没有？——秘技纵横谈

似乎是伴随着游戏而诞生的，秘技自从我们开始玩游戏那天就不断被听说和使用。这次我们的特别企划就来谈谈国内玩家耳熟能详的10个有代表性的秘技，注意，在这里我们只考虑电子游戏，忽略了街机的众多秘技，例如《格斗之王97》选择暴走八神、暴走大蛇队，以及《三国志II 赤壁之战》砍隐藏的圣剑、《圆桌武士》砍加命的1up、2up等等，实在是篇幅和名额所限而忍痛放弃。另外游戏的BUG例如《恶魔城 月下夜想曲》的出城、《FFT》的复制装备等等也不在本次文章的讨论范围之内，也许我们以后会做个“BUG评选”吧！（笑）

魂斗罗

FC 实用程度★★★★☆ 著名程度★★★★★

“上 上 下 下 左 右 左 右 B A B A START”，这一长串操作早已是很多人永久的回忆了吧，在FC以各种学习机形式进入千家万户的时候，同时也带来了众多的经典游戏，当然也还有那同样经典的秘技。

30条命

标题画面时，1P 上 上 下 下 左 右 左 右 B A B A START

选关

标题画面时，1P 上 左 选择 A，直至选关画面出现后用上下键选关

由于语言的原因，FC在国内流行时大多以动作、射击游戏为主，像《沙罗曼蛇》、《双截龙》、《绿色兵团》、《洛克人》等，谁没有一堆类似秘技？无敌、加人、选关，不断尝试，一个个高手就是这样练出来的。没有《魂斗罗》的30条命秘技，又怎么会有后来大批一命通关的高手出现？

而同时，“上 上 下 下 左 右 左 右 B A B A START”这本身也已经成为一个标志，我们不断能在其他游戏（例如《沙罗曼蛇》、MD版《魂斗罗》等等）中看到相同或者类似的秘技。到了现在，虽然已经是PS2时代，我们仍然能够发现《真魂斗罗》的30条命秘技（用2P手柄 在主菜单画面输入：上 上 下 下 L1 R1 L2 R2 L3 R3 听到特殊声音即可），甚至能够在《星之海洋3》中发现类似的操作（参见《游戏机实用技术》中《星之海洋3》的研究）……

话说回来，十数年之后的今天，日式游戏中动作、射击类游戏日渐稀少，取而代之的是RPG、S·RPG等游戏类型，这类秘技出现的频率也日渐稀少。倒是些美式游戏或带美式风格的游戏保留了这种按键类秘技，例如PS上的“《天诛》系列”，即使是在PS2上的最新作《天诛 叁》中仍然保留了加血、加道具、全任务等秘技。美式游戏有秘技倒是历史悠久，几乎没有几个动作游戏没有这种秘技，例如去年在北美大红大紫的《GTA 罪恶都市》，下面就来节选几个比较实用（或者BT）的秘技。（笑）

体力100

R1 R2 L1 ○ 左 下 右 上 左 下 右 上

防弹衣100

R1 R2 L1 X 左 下 右 上 左 下 右 上

降低通缉级别

R1 R1 ○ R2 上 下 上 下 上 下

自杀

右 L2 下 R1 左 左 R1 L1 L2 L1

慢动作

△ 上 右 下 □ R2 R1

全城汽车爆炸

R2 L2 R1 L1 L2 R2 □ △ ○ △ L2 L1

灵柩车

下 R2 下 R1 L2 左 R1 L1 左 右

霸王的大陆

FC 实用程度★★★★☆ 著名程度★★★★★

在FC时代最为流行的文字卡，无数玩家硬是从满屏的平假名中开始辨认出曹操、诸葛孔明、赵云的大名，也不知道有多少玩家从那时候就开始寻找资料来学习一个个蝌蚪文。（笑）

数值全满

在选择君主时，按住START或SELECT，不停旋转十字键，当听到"当"一声时便已成功。进入游戏，发现君主所在城市人口，土地，产业，防灾，统治，金，米，宝，预备兵均为满值。

委任电脑

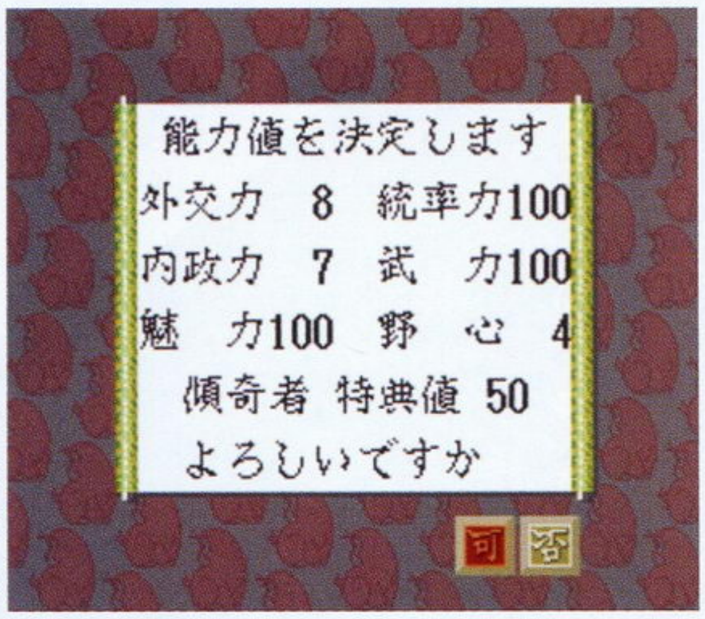
选定君主后，按住START，再按A，进入游戏，电脑自动演示游戏。

NAMCO的《霸王的大陆》在中国同样有着特殊的地位，直到今日仍然有不少人认为是SLG类三国游戏中的最强作！在长期游戏中玩家发明了诸多战术，例如利用战争来实现快速调动、在战场全员购买装备、买特殊武器、抢倚天剑、口袋阵等等，甚至还有三月统一全大陆的极限打法……之后在PS上NAMCO曾经出了一个经典合集，其中就有这款《霸王的大陆》，画面的强化自然不用再说，平假名也更换成了看起来舒服得多的汉字，当时在国内可又掀起一阵怀旧的潮流呢！

不过从超任或者MD时代才开始接触三国游戏的玩家可能更多知道的全中文的SEGA《三国志列传 乱世群英》以及光荣的《三国志Ⅲ》吧！以后者而言，当初8M容量的《三国志Ⅲ》出来几乎无人问津，而之后12M容量的《三国志Ⅲ 中文版》出现后一时玩者无数，可见语言对游戏的巨大影响。这点上PC游戏有着较大的优势，而且一般光荣的游戏都是先出PC版再移植到其他机种，因此至今“《三国志》系列”PC版的攻略研究远远多于TV版。

就秘技而言，“《三国志》系列”也同样为数众多。《三国志Ⅲ》中的制造全满数值的君主就是其中流传很广的一个：

在分配能力的时候，不要将点数分配到陆指此能力，然後再询问确定时连按两次“否”，这时游标会停留在陆指的地方，然後按方向键的←，如果画面上出现数字的话，就按方向键的↑两次、L，然後剩馀的点数就会增加，然後我们就可以创造一个全能力满点的新君主了。但是要注意，点数刚好就可以，不要按过头了，要不然会无法结束分配能力的画面。



其他如《三国志Ⅵ》的“国士无双型”等。其实光荣的游戏是从来不缺乏秘技的，《大航海时代Ⅱ》的天使像、臼炮；《信长之野望 天翔记》的随时切换控制君主；《佣兵传》中的特殊名字；《太阁立志传Ⅱ》中的直接选择新武将、特殊武将等等，都是大家耳熟能详的秘技了。再来举一个常见例子吧！《太阁立志传》的特殊类型武将：

选择开始游戏后会让你选主角的类型，选一个加完特典值后不进入游戏，再退回类型选择，不断重复你将有机会看到几种特殊类型（进入某种类型后你会发现左下角的名称已经改变了），有枭雄型，英杰型等，不过出现的概率极低。

www.plumbook.cn

光明力量 II

MD | 实用程度★★★★☆ | 著名程度★★★☆☆

作为MD游戏的代表作之一，国内玩家精通此道的不在少数，像编辑部就有人号称曾经探索过全部战场的任何一块地方，起因是无意中发现有个探索的东西是攻略中没有提到的，而最后探索的结果是只有这一个……本游戏的秘技也相当多，例如

战斗防御法

战斗中，当敌人行动时，按住→+C，即可防御敌人一切物理攻击；但同时对魔法防御减低，若敌人施魔法的话会失很多HP。

操纵敌人

如果是原装卡，那么在开机后出现SEGA字样时，输入：上 下 上 下 左 右 左 右 上 右 下 左 上 B后出现选项，只要选择てきそさ，即可在战斗中操纵敌人。战斗中把敌人的武器丢掉，那么在武器屋选挖掘一次就可买到，当然必须是市场上买不到的特殊武器。

选听音乐法

首先把游戏打通，接着再开始游戏，在标题画面时，按住上和START键，再按C键，即可欣赏音乐。

其中战斗防御法在初期是相当无赖的，不但可以保持不败，同时由于此秘技对敌方也有效，在我方使用魔法时用这个秘技还可以增加魔法伤害，真是一举多得。说起来“《光明力量》系列”也是S·RPG中的名作，可自从土星上《光明力量III》三部曲推出以来，到现在都还没有续作发售，甚至都没有公布过续作的消息，真是令人相当遗憾啊！

梦幻模拟战 II

MD | 实用程度★★★★☆ | 著名程度★★★★☆

在MD上和“《光明力量》系列”齐名的“《梦幻模拟战》系列”同样不可不提。光之末裔的战斗、圣剑与魔剑的传说，这是“《梦战》系列”不变的主题，而独特的带兵和转职系统使得它在S·RPG游戏中有着自己鲜明的特色。作为系列成名和定型的一作，《梦幻模拟战II》至今仍然为FANS所津津乐道，无论是MD版还是SFC的衍生版《Der Langriser》都拥有一批固定支持者，再后来还曾经移植到SS和PS上，其中的秘技倒是在每个版本都存在：

MD版

选关：完成一个版面以上并存入进度，之后在提取画面将光标停在所需进度上输入左 右 START C即可。

隐藏商店：在士兵配置画面输入A B A B 上 下 左 右 START B，进入商店即可。

音乐测试：在地图画面将光标停在左上角（2，2）的位置按住B键即可。

SFC版

选关：在标题选LOAD，光标在除CONTINUE以外的进度上输入：左 右 START C

隐藏商店：在兵士配属画面输入：A B A B 上 下 左 右 START C

音乐鉴赏：在战斗中光标移至（2，2），按住B键不放，片刻后即打开音乐鉴赏模式。

PS版

选关：右 下 上 左 R1 方块 START SELECT △ ○

隐藏商店：上 左 右 下 右 右 ○

音乐和动画欣赏：在LOAD画面中，输入：上 下 上 下 左 右 SELECT ○

《梦幻模拟战》一代中只有选关秘技（在第一关开始游戏后将图版变为缩小形式，然后把方框移到左上角起（2，2）的位置后按B键，即可任意选关），而自从《梦幻模拟战II》之后，选关、秘密商店、音乐测试就成为了系列必有的秘技，改变的只是按键方法而已。和其他的秘技不一样，选关和秘密商店早已成为“《梦幻模拟战》系列”每作的一个正常组成部分，同利用魔导石来循环转职一起成为战术的重要组成部分。不过同样令人遗憾的是在《梦幻模拟战V》之后美赛亚就正式宣布了本系列的终结，这也令不少FANS大为失望……

第四次超级机器人大战

SFC | 实用程度★★★★☆ | 著名程度★★★☆☆

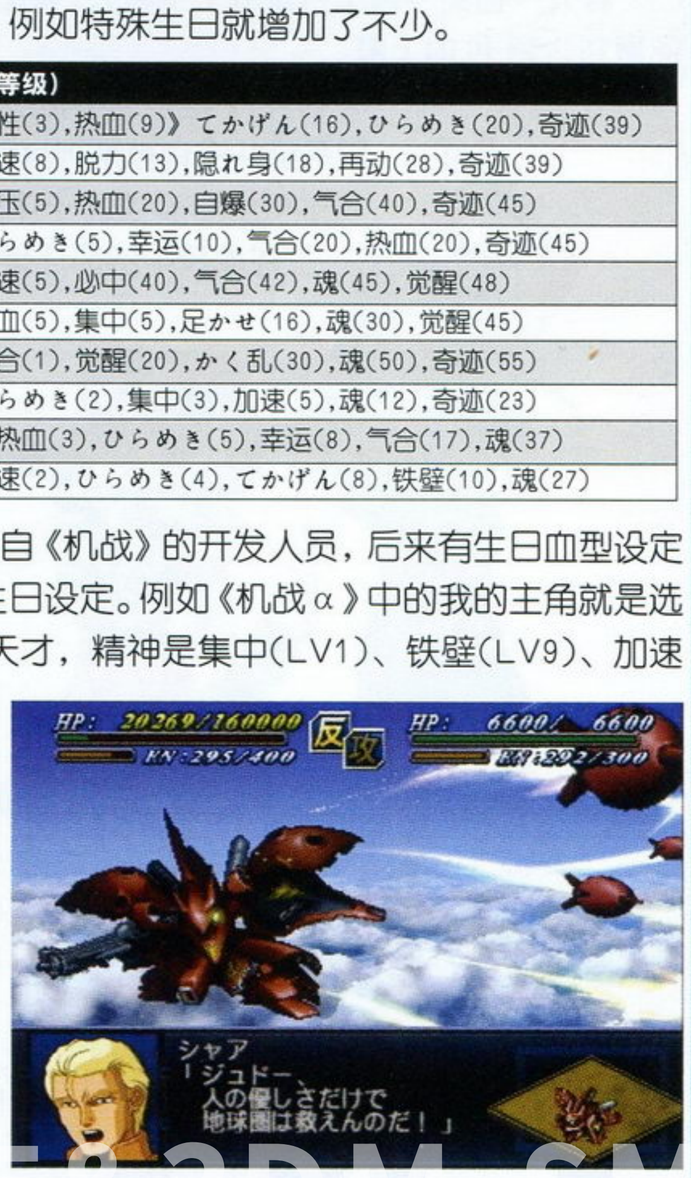
《第四次超级机器人大战》在国内算是很多人开始接触和了解“《机战》系列”的第一作，相比前作，在画面上有了非常明显的强化。主角的加入、真实和超级系路线的分开、操作上的进一步合理化（快速复位、自由设定反击设置等等），这些也给之后的系列作品以相当大的影响。虽然在整理评价上比起前作《第三次超级机器人大战》来说尚有一定的差距，但是在系列中的地位还是不可抹杀。

随着自选主角的加入，玩家对游戏的投入程度大幅度上升，而同时也带给我们一个经典的秘技。9月2日，O型血，相信玩过《第四次》的人都不会忘记这几个字，LV23就能习得仅仅消耗40SP的奇迹。以奇迹（加速+气合×3+必中+闪+幸运+魂+ド根性）配合8200的“计都罗候剑·暗剑杀”，即使是最终BOSS，也不过是两剑秒杀。在威力达到一个新的高峰的同时，《第三次》所苦心营造的平衡度却随之荡然无存，时至今日，平衡性仍然是困扰“《机战》系列”达到新高度的一个重大问题……

顺便说一下，《第四次》后来在PS上移植，更名为《第四次S》，首次加入了语音，同时做了一些调整，例如特殊生日就增加了不少。

月/日	血型	精神（修得等级）
1/29	B	加速(1)，根性(3)，热血(9)》てかげん(16)，ひらめき(20)，奇迹(39)
2/9	A	探索(1)，加速(8)，脱力(13)，隠れ身(18)，再动(28)，奇迹(39)
3/13	B	加速(1)，威压(5)，热血(20)，自爆(30)，气合(40)，奇迹(45)
4/11	O	加速(1)，ひらめき(5)，幸运(10)，气合(20)，热血(20)，奇迹(45)
4/29	A	自爆(1)，加速(5)，必中(40)，气合(42)，魂(45)，觉醒(48)
6/25	AB	气合(1)，热血(5)，集中(5)，足かせ(16)，魂(30)，觉醒(45)
8/12	A	幸运(1)，气合(1)，觉醒(20)，かく乱(30)，魂(50)，奇迹(55)
9/2	O	幸运(1)，ひらめき(2)，集中(3)，加速(5)，魂(12)，奇迹(23)
11/16	AB	足かせ(1)，热血(3)，ひらめき(5)，幸运(8)，气合(17)，魂(37)
12/24	B	集中(1)，加速(2)，ひらめき(4)，てかげん(8)，铁壁(10)，魂(27)

这些特殊生日、血型其实来自《机战》的开发人员，后来有生日血型设定的数作也同样会有类似的特殊生日设定。例如《机战α》中的我的主角就是选择9月24日，O型血，特技是天才，精神是集中(LV1)、铁壁(LV9)、加速(LV13)、狙击(LV21)、舍て身(LV32)、奇迹(LV47)；女主角是1月2日，B型血，特技是SP回复，精神是努力(LV1)、再动(LV1)、补给(LV31)、大激励(LV33)、奇迹(LV36)、复活(LV48)，这样即使只用此二人驾驶龙虎王对付敌全体也是胜券在握！



最新的《第二次超级机器人大战α》中同样没有缺少这个秘技，这次的特殊生日是11月11日，B型血，而这就是寺田贵信自己的数据……

www.plumbook.cn

火焰之纹章 多拉基亚776

SFC

实用程度★★☆☆☆

著名程度★★★☆☆

“《火焰之纹章》系列”不仅是在超任上，在整个S·RPG类游戏中都是名作，向来以宏大的背景、出众的人设、严密的系统以及较高的游戏难度闻名于世，而《火焰之纹章 多拉基亚776》则号称是其中难度最高的一作！直到1999年才发售的《776》不愧为超任最后的大作，在次世代机已经快过渡到DC等新型主机的世代仍然取得相当不错的销量。正因为难度相当高，因此下面的这个秘技也就比较流行了。

精英模式

在标题画面按下“START”钮后选开始新游戏，然后对准未使用的档案输入“右 左 右 左 右 左 右 右”，若听到特殊音效就表示成功，之后按“B”退出就可看到精英模式出现在选项里。在精英模式中可获得双倍的经验值，好处是可快速升级，不过在得到任何圣战士之书之前、成长率较低，所以人物可能会比较弱。

其实在“《火焰之纹章》系列”中，有经验值加倍模式的只有两作，除了《776》之外就只有FC上的《火焰之纹章 外传》才会有了。

音乐模式

在标题画面输入顺序输入↑ ↓ ← → ↑。

特效的选择

在开场画面中，输入控制器I的上 上 下 下 上 下 左 右 上。

简单模式

选择最初开始“さいしょから”之后，在读取进度的界面、按选择钮+开始钮+A。就可以选择“EASY”或“NORMAL”。在简单模式中打倒敌人可以获得双倍经验值，并且アルム和セリカ两军不必通过商人，直接用あずける和うけとる就可以交换物品。

循环转职

村人→佣兵→剑士→魔战士→村人，如此循环，除了魔防之外其他能力都能顺利达到40的上限。

《外传》是系列中相当独特的一作，很多设定如多段转职系统并没有被系列其他作品继承下来。此外《外传》在国内也是FC文字卡中相当受欢迎的一作，很多人还对上述秘技中的循环转职记忆犹新吧！还有太阳枪、月光枪、天使指轮等稀有道具，入手的成就感可是非同一般哦！

虽然“纹章之父”加贺昭三离开造成一定麻烦，“《火焰之纹章》系列”仍然在不断发展，GBA上的两作《封印之剑》和《烈火之剑》也有相当不错的水准。在期待加贺昭三与任天堂再度合作的同时，有兴趣的玩家也可以留意一下“《火焰之纹章》系列”汉化的进展，目前已经有超任版的《纹章之迷》和《776》、FC版的《火焰之纹章 外传》完全汉化完成，最受关注的《火焰之纹章 圣战之系谱》汉化工作则在顺利进行中。

恶魔城 月下夜想曲

PS

实用程度★★☆☆☆

著名程度★★★★☆

在“《恶魔城》系列”中，国人最熟悉的应该就是这款《月下夜想曲》了，KONAMI借鉴了任天堂的“《银河战士》系列”的动作和解谜要素，将游戏类型由原来的ACT转变为A·RPG，果然大受欢迎。之后的系列作品如GBA上的《月轮》、《白夜》以及《晓月圆舞曲》都是在沿这条路线继续前进。《月下夜想曲》的隐藏要素众多，逆城、无限真空刃、隐藏房间等，还有怪物图鉴、全地图等收集要素，很多人为此而一玩就是几个月甚至更久。我们这里选用的是几乎人所共知的秘技：特殊名字！

X-X!V“Q

幸运值99，持有「ラピス・ラズリ」。但幸运之外的所有数值都为0。适于宝物收集。

AXEARMOR

持有“AXE ARMOR”（アックスアーマーの铠）。

RICHTER

使用里希特进行游戏。只在ANOTHER PLAY模式有效。可以去逆城，可以清盘（仅限PS版）

GTI-CLUB

先拥有破关一次的纪录档后，在开始新游戏时名字输入“GTI-CLUB”，以ALUCARD来进行游戏，一开始金钱就有250000（仅限SS版）。

第一项幸运值99对收集宝物相当有利，只是其他数据太低，在初期会有点麻烦，不过《月下夜想曲》整体难度颇低，倒也无须太过担心。另外本作也曾经移植到土星，增加了完成了的地下庭院，地图全完成度也由PS版的200.6%上升到了211.3%。两作相比土星版一开始就可以选择里希特，而且还可以选择玛莉娅，但是在画面效果上比起PS版还有些欠缺。

利用特殊名字来进入隐藏模式这个秘技在GBA上的三作均有保留，并且效果也变得更多种多样。例如《月轮》的MAGICIAN模式（首先完成游戏一遍，然后重新游戏时，并输入“FIREBALL”来做名字，那么就能进入MAGICIAN MODE。在这个模式中，人物除了MP和INT均十分高外，还会立刻集齐所有卡片，缺点是HP和STR较弱）、《白夜》的进入Hard模式（输入名字的时候输入“hardgame”，成功之后会听到“我が力をみよう”（看看我的力量吧）。用马克西姆通关后，再次输入“HARDGAME”做名字的话，会听到伯爵的声音“见识我的力量吧！”），当然也少不了最新的《晓月》中的无灵魂、无道具模式（开始游戏起名字的时候用nosoul做名字可以开启无灵魂模式，用nouse做名字可以开启无道具模式），不知道即将在PS2上发售的新作又会如何呢？

J联盟创造球会

SS

实用程度★★★★☆

著名程度★★★☆☆

SEGA著名的足球经营类游戏“《J联盟创造职业球会》系列”自从诞生于土星以来，就受到了诸多好评，同时也拥有一批相当固定的玩家。和当时流行的《WE》、《胜利足球》等体育类游戏不同，《创造球会》则需要从最初的弱小队伍逐渐成长为联赛的顶级强队，更多的乐趣就在这养成的过程当中。下面这个秘技相信是每个“《创造球会》系列”的玩家都知道的吧！

2.3DM-SM

www.plumbook.cn

隐藏球员

在EDIT原创球员时可以制作特殊球员，如高杉和也，大空翼等漫画球员。在制作中必须要注意的有以下几点： 球员的姓名、出生地（国籍）、擅长左／右脚 ，场上位置必须完全符合原作中的人物设定。另外不光是《足球小将（天使之翼）》中的球员可以加入，其他日本比较知名的足球漫画中的主角们同样可以在《创造球会》中活跃！下面就是几个比较常见的人物的资料，注意不全是漫画中的人物哦！

作品	位置	名前	きき足	出身地	成长タイプ
キャプテン翼	FW	日向　小次郎	右	崎玉	超早熟
キャプテン翼	OMF	大空　翼	右	静冈	早熟Ａ
キャプテン翼	GK	若林　源三	右	静冈	超早熟
俺达のフィールド	OMF	高杉　和也	右	东京	普通Ｃ
风のフィールド	FW	岚山　雄次郎	右	静冈	超早熟
谜のイタリア人	CDF	ジローラモ	右	イタリア	晚成Ｂ
故セガイメキャラ	GK	せがた三四郎	右	爱知	普通Ｃ

其实这些隐藏人物在“《创造球会》系列”各代均有登场，例如DC上的1、2代以及《创造球会2002》。现在PS2上的最新作《创造球会3》也已经好调发卖了，这次的隐藏球员是否依旧呢？

最终幻想战略版 Advance

SFC　实用程度★★★★★　著名程度★★★☆☆

今年GBA上的重头大作之一，SQUARE参入GBA后的力作，《FFTA》发售后受到了普遍的欢迎。300个任务、数十种职业以及无数特技、装备，没有较长时间是很难全部掌握的。似乎是现在GBA游戏都有的功能，《FFTA》也同样对应联机通讯，不过不是对战，而是协作和交换，而后者就是我们这次秘技的来源了。

无限交换

首先交换双方都要剧情进展到能够进行交换的时候，并且有最初交换所需要的5000G。其次要求交换一方（假设为A方）有售价超过5000G的贵重装备，例如缎带（リボン）。交换开始后先让A方将最新的存档同时保持在1和2两个存档上，然后用缎带等贵重品和B方进行交换。交换后游戏会自动存盘，B方如果金钱不够则卖掉刚才交换到的缎带，这样金钱还有余额。之后A方读取未被覆盖的另外一个原记录，这样A方的物品依旧存在，而B方已经获得了交换的贵重品，如此不断重复，可以把A方所有有价值的物品全部交换给B方并且数量到99个！当然之后可以再将B方有价值的东西同样交换回来。

本来交换后自动存档是正确的方法，不过……由于《FFTA》有两个存档，这样一切努力就都白费了，这应该算是制作人员考虑不周所造成的。

◆ 隐藏秘技：快速RESET ◆

其实在早期的游戏中有的就已经有快速复位的设定了，例如《鸟人战队》就可以用“SELECT+START+A+B”快速复位。到了超任时代为了方便操作，后期很多大作都支持“SELECT+START+L+R”这样的快速复位，例如《第四次超级机器人大战》、《圣战之系谱》、《时空之旅》、《浪漫沙加3》等等。而在土星上，干脆就将“START+A+B+C”作为硬件的RESET设置；与此同时，PS上的大作例如《FF Ⅶ》等则支持“SELECT+START +L1+R1+L2+R2”这样的复位方式。至于现在最流行的两台主机中，游戏数量最多的PS2上亦有不少游戏沿袭这一设定支持“SELECT+START+L1+R1+L2+R2”快速复位（“《真三国》系列”甚至简化为“SELECT+START”就是复位），而GBA则更多游戏支持“SELECT+START+A+B”这样的操作，例如《烈火之剑》。

虽然不是很必要，但是有快速复位总是会方便一点，特别是对于一些没有游戏中“LOAD”选项而又开始读盘时间较长的游戏，没有的话有时真的很难受。例如我前不久玩的《混沌时代Ⅲ 时之封印》，在RPG模式下读取记录就相当麻烦。

真·三国无双2

SS　实用程度★★☆☆☆　著名程度★★★☆☆

要说这两年最红的游戏有哪些，肯定少不了“《真·三国无双》系列”，连作为资料篇的《真·三国无双2 猛将传》都能在这个低迷的市场卖到80万，难怪光荣日子好过多了。只是没有想到，以《三国志》、《信长之野望》、《太阁立志传》、《大航海时代》等SLG名作闻名于世的光荣，其第一个百万大作居然是款动作游戏……

然而“《真三国》系列”也有它成功的理由，爽快的战斗、各具特色的人物、一定的育成要素、可两人协作等等都是其中的重要因素，或者更直接地说，现在的市场需要这样的游戏……

全41名武将

□ R1 △ L1 △ R2 □ L2

OP编辑

R1 □ L1 □ R2 △ L2 △

《真·三国无双2》的秘技还是比较实用的，虽然有不少人喜欢亲手打出每个人，可对于一些只喜欢其中几个人物的玩家来说，这样就能节省不少不必要的时间了。不过在今年的大作《真·三国无双3》中并没有类似的设定，不知道在即将公布的《真·三国无双3 猛将传》会不会有呢？

后记

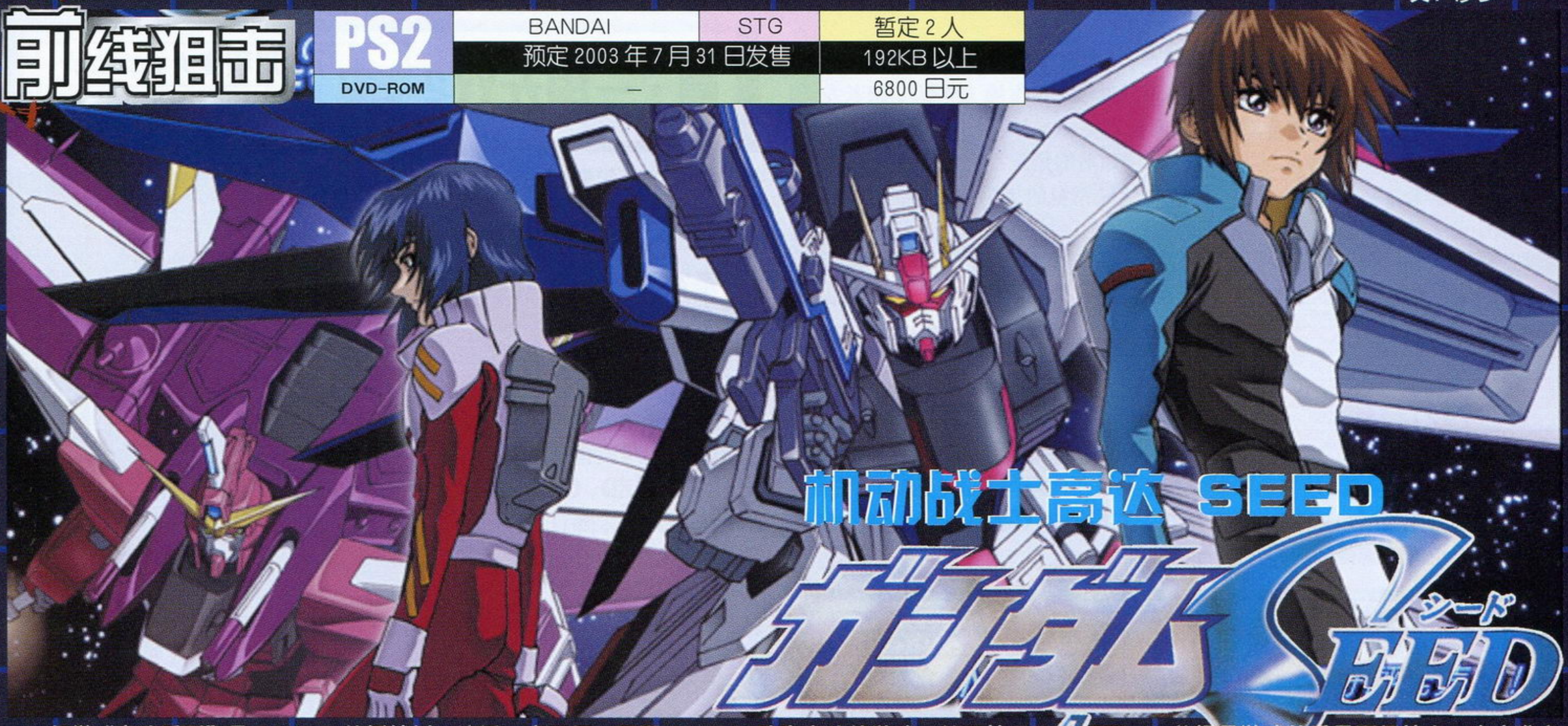
由于名额和机种的限制，有很多大家熟悉的秘技都并没有入选，例如N64版《生化危机2》的无限弹药、《梦游美国》的最初就能选择多种赛车等等。另外从入选的这10条秘技来看，大致可以分为三类：按键型、输入型以及其他。第一种一般用于动作游戏中，例如《鬼泣2》也有类似秘技，又如《维纳斯与布雷斯》输入特殊指令来直接进入隐藏模式等等；第二种则多出现于S·RPG、SLG等游戏类型中，例如《皇家骑士团》输入特殊名字可以进入隐藏关等等；第三种就比较杂了，一般需要用较大篇幅来说明，因此这次选择得较少。

攻略本&3DM-SMV
www.plumbook.cn

前线狙击

PS2	BANDAI	STG	暂定 2 人
	预定 2003 年 7 月 31 日发售		192KB 以上
DVD-ROM	—		6800 日元

文：沙罗



都说“高达系列”是BANDAI的摇钱树，这话一点不假。只要BANDAI敢出高达的游戏，就不怕FANS不买——前提是游戏的质量要保持在一定水准之上。客观地说，BANDAI的高达游戏在近年来一直有着不错的口碑，这也是促使BANDAI接二连三地制作相关游戏的一大原因吧。总之，对高达的FANS而言，在这个炎热的夏日里能够享受到《机动战士高达——相会在宇宙》和《机动战士高达SEED》两款游戏，就已经是无比的幸福了！

全新的高达机体登场！

ZGMF-X10A FREEDOM GUNDAM

自由高达

扎夫特军利用从地球联合军那里抢来的机体及相关资料，自行开发的MS。威力凌驾于Strike Gundam（攻击高达）4倍之高！而且动力的来源不再是无法打持久战的电池——装备了“中子干扰消除器”和核引擎的自由高达，完美地实现了动力供给无限的构想。（编语：终于回到了高达机体的标准设定了，感动！）就连装备的光束炮、Rail Gun等主要武器，也能够轻而易举地进行弹药补给和充电。驾驶员是《机动战士高达SEED》的头号主角大和吉良。（也有译为“大和基拉”的）

ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM

正义高达

自由高达的兄弟机，与之同样装备了“中子干扰消除器”和核引擎，克服了因电池电量耗尽就无法作战的缺点。主要武器是背后反重力飞行器中搭载的光束加农炮。同时，背后的飞行器能够进行分离为类似滑翔机般的飞行器，可供正义高达搭乘。驾驶员是大和吉良的好友，原著的二号主角阿斯朗·扎拉。

STORY的发展以及新的战斗，一切都掌握在你的手中！

C.E.70.02.11。由于“血之情人节”的悲剧，一场大战爆发了。一年之后，保持着中立立场的资源卫星“太阳宫殿”遭到了扎夫特军的袭击。5架联合军秘密开发的MS，被抢走了4架。而这场战斗，也以两位主角悲哀的再会，及卫星的毁灭而告终……

整个游戏的故事模式，都是严格按照原著动画的情节发展进行的。而游戏中的开头，描述的是扎夫特军袭击中立的资源卫星“太阳宫殿”的壮大场面。紧接着，吉良坐上了5架高达中的一架，Strike Gundam……

在扎夫特军的强行攻击下，太阳宫殿化为宇宙的尘埃……

Strike Gundam启动！

▲连原著中一开始就被“KO”的、参与了高达抢夺作战的米哥鲁也有登场！配音一役由西串贵教担当。

活梅杂志&3D MV
www.plumbook.cn

系统与战斗

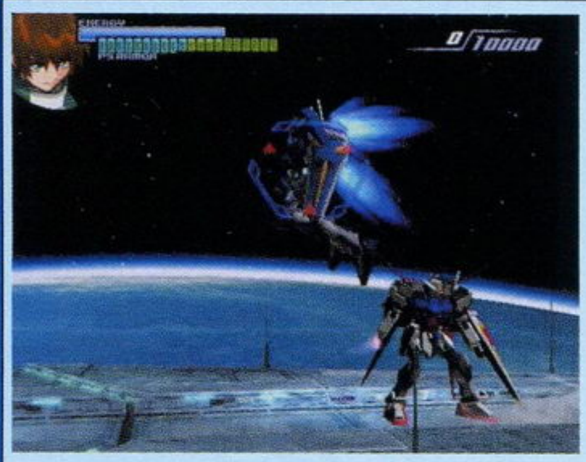
对应类比摇杆，可以实现高度精密的操作！

为了完美实现原著中高达们那些复杂高速的动作，本作可以使用类比摇杆操纵机体。（当然了，就目前公布的资料来看，十字键是同样能够控制机体的）并且按照不同的力度推动摇杆，机体做出的动作也是不同的！具体变化，请大家参看左图。

舞台的构成

2D+3D，画面的镜头视角可以不断变化！

舞台以2D+3D的方式构成，敌人会从任意方向出现。基本上，玩家要操纵自机一边消灭出现的敌人一边向右方前进。敌人的出现位置会根据场景的变化而变化。这其中也会有不少能够完全展现出 3D 空间的宏大场景。另外，游戏还采用了放大缩小机能，镜头视角会根据战况的变化而改变尺寸，以便完美地展现出高魄力的战斗场面！



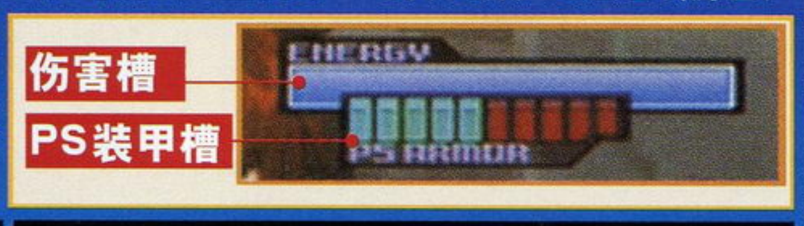
在宇宙空间的操作

在重力空间中的“下蹲”动作，到了宇宙后就用“下降”这一动作来替代了。不过虽说是在宇宙中，但基本的操作跟在重力空间中没什么差别。当然了，在宇宙空间中敌人可是会从四面八方冲出来的，大家可要作好准备哦！

攻击的伤害

利用 PS 装甲保护好自己吧！

动画原著中所有的高达都拥有的 PS 装甲（相转移装甲），在游戏中也会得到真实再现！游戏中的装甲分为两种，即PS装甲和机体自身的装甲。在战斗中，一些实剑或者实弹武器可能会对坚硬的PS装甲无效，无法造成伤害！但是PS装甲的发动也是有时间限制的，在一段时间之后，PS装甲就会消失。



伤害槽	PS 装甲槽
表示机体自身伤害度的槽。减为 0 时，GAME OVER。	表示 PS 装甲的发动维持时间的槽。该槽会根据受到的伤害而徐徐减少。槽的 MAX 长度能够利用 OS 的改良而上升。

充满激情的3D战斗感！

操纵自己的爱机，冲向画面中纵向的敌人——这简直是完美的3D舞台。不仅如此，玩家还要时时关注周围敌人的行动，以便迅速地采取应变措施。

攻击方式

视战况的变化，选择合适的武器！

基本上，攻击高达的武器分为近距离战的格斗用小刀、光剑和远距离战的武器（如光束来福枪）两大类型。近战的武器，只能攻击到游戏中横卷轴画面上的敌人；而远战武器则可以攻击到横向、纵向的全部敌人。在进入实战时，大家就需要迅速地判断出敌我双方的距离和位置，在第一时间里选择合适的武器击破敌人！

近距离攻击

在进行格斗战时，可以使用斩舰刀或者格斗用小刀进行直接攻击。

远距离攻击

使用光束来福枪将徐徐逼近的敌人一一击落。敌人会从四面八方出现，千万大意不得！

其他武器

以玩家大部分时间内操纵的攻击高达为例，它可以进行近距离战、中距离和远距离战三种形态的武器换装。三种形态，自然也有各种形形色色的武器了。担心武器种类过少的玩家就请放心吧。

2P 对战

选择自己喜欢的 MS，堂堂正正地一决胜负吧！

▶1 对1 的战斗。不用再犹豫，选上自己喜欢的机体和武装，完胜对手吧！

游戏除了故事模式外，还附加了能够进行MS的1对1战斗的对战模式！虽然目前对战模式的规则以及能够选择的MS暂时还不明，不过个人估计到目前为止，《机动战士高达SEED》的动画中所有登过场的MS都会出现。

目前《机动战士高达SEED》的原著动画，已经播放到了第39集。（于6月28日、7月5日播放，现在沙罗强烈期待第40集）在这精彩的两集中，地球联合军与中立国奥布之间爆发了全面战争，联合军“三小强”（Raider Gundam 、Forbidden Gundam、Calam-ity Gundam）和奥布军的“女子三人组”全部登场；与此同时，Buster Gundam（暴风高达）的驾驶员迪亚卡也加入了大天使号的阵营！但是最令人兴奋的，是阿斯朗替吉良挡下了关键的一击——自由和正义两架兄弟机终于走到了一起！到底，游戏的故事模式能够将原著的剧情描写到何种程度呢？让我们拭目以待吧！

www.plumbook.cn

文：沙罗

PS2	BANDAI	ACT	游戏人数未定
	预定2003年8月8日发售		记忆容量未定
DVD-ROM	—		6980日元，限定版12800日元

机动战士高达 めぐりあい宇宙（そら） 前线狙击 相会在宇宙

终于！《机动战士高达》的续作终于有消息了！《机动战士高达》自2000年12月的PS2游戏发行以后，续作就完全没了消息，不得不让我以为这游戏的续作已经停止了开发……就在自己已经基本忘记这游戏的存在时，BANDAI却突然公布了这款久违续作的相关资料。真是令人感动！

前作《机动战士高达》，描写了到贾布罗战役为止的地球上的全部战役（以下简称《地上篇》），但是如今的这部作品《相会在宇宙》，则全部是以那广阔无垠的宇宙为战斗的舞台。（以下简称《宇宙篇》）既然是宇宙战，那么自然的，游戏的系统也相应地改成了360度的全方位视角！就连各个不被众多玩家所注意的细节部分，也得到了合理的修改，使整个游戏更加完美地体现出了一年战争的真实感！

至今仍然很清楚地记得前作《地上篇》的内容。虽然那时游戏的画面构造还非常简单，看上去也还非常粗糙，不过这并不影响游戏良好的操作和游戏性。另记得我的一个高达迷朋友，当初在玩过《机动战士高达战记》后，仍然认为《地上篇》的操作感能在几部高达作品中排进三甲，由此可见一斑。

融合了“Route Tube”和“Battle Sphere”

Route Tube

在3D空间内按照设定好的路线，强制进行卷轴式的射击游戏系统。玩家能够任意操纵机体做上下左右的各种移动。可以想象出，一边紧贴着巨大战舰的舰身飞行，一边自在地将其击沉的景象；或者在巨大的空间中任意翱翔，一口气将数量众多的敌人全数歼灭的情景是多么让人心动。当你以华丽的手法将出现在面前的敌人全部消灭时，你已经成为一名优秀的“NEWTYPE”了。（笑）

Battle Sphere

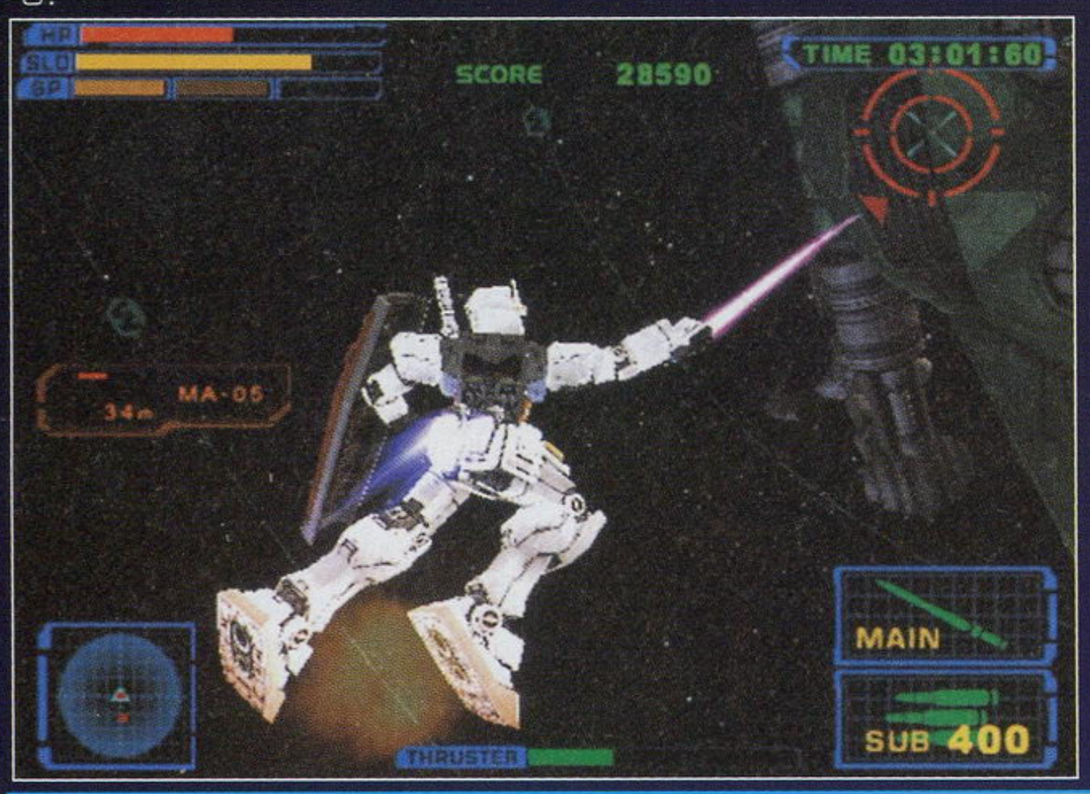
在“Route Tube”的战斗进行到尾声时，就会进行与强劲BOSS的战斗。这时，游戏的系统方式就会切换成“Battle Sphere”。在该系统中，游戏会以被锁定的敌人作为视角中心，从而形成一个在球状领域中战斗的舞台。玩家能够自由自在操纵机体，不会再强制变成卷轴式的操作了。当解决了强劲的BOSS后，游戏系统再度切换成“Route Tube”。

60分钟以上的动画影像！近100种机体登场！

www.plumbook.cn

简单的战斗系统，谁都能够立刻上手

为了吸引更多的初学者投入到这款游戏中来，本作的操作系统也变得更加简单容易。高达的主武器只有光束来福枪和光剑两种。玩家需要不断地替换这两种武器，才能良好地对应战况的变化；而副武器火神炮，在迎击导弹方面有着意想不到的特效。大家就将这些基本的武器和动作，转换成丰富多彩的攻击吧！



◀光剑威力虽大，但在挥空的时候，会出现极大的破绽。

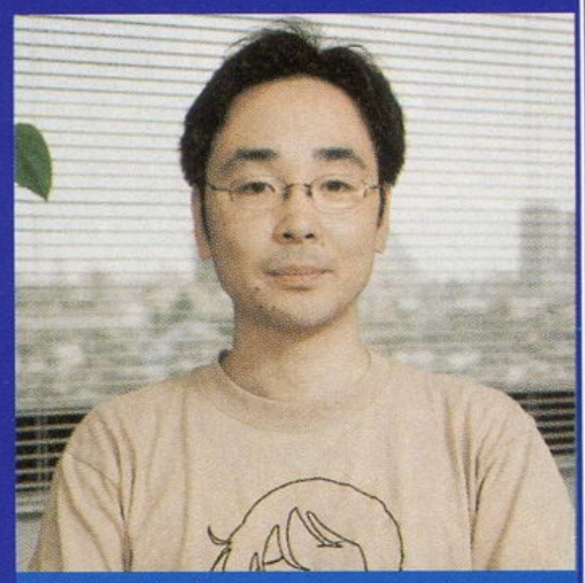
光剑的连续斩！

在接近战时能够发挥出极大威力的光剑，在第一剑砍中目标后，只要连续不断地按键，就能够轻轻松松地使出华丽的三连斩！

与僚机一起进行连击

在战斗中，能够呼叫自己的僚机前来相助。不过两机凑在一块时，到底会弄出什么样的攻击呢……

制作人语录——《相会在宇宙》



稻垣　浩文（いながき　ひろふみ）

曾经参与制作过PS2版《机动战士高达》、SS版《机动战士高达外传》等数款高达游戏。现在是《宇宙篇》的主要制作人。

——本作中的动画影像等也准备了很多吗？

稻垣：到目前为止，以《机动战士高达》为题材的游戏作品数量已经非常繁多，这次也不例外。我们已经追加收录了许多新作的片段。

——收录时间大概有多长呢？

稻垣：全长有60分钟以上，其中有大约30分钟的内容是全新制作的。顺便一提，前作的影像长度大约有30分钟。

——在动画片中未能出场的MS，这次会……

稻垣：在剧场版中没有出场的MS和敌人，多数会在本作中登场。在这之后我们还会陆续向大家公开他们的资料，请大家期待吧。

——在故事模式中，会加入完全原创的剧本吗？

稻垣：很可惜，没有。不过在游戏的2周目以后，会陆续出现许多大家意想不到的东西哦！

——一共会有多少MS和MA之类的东西登场呢？

稻垣：近100种吧。

——有那么多！

稻垣：就连夏亚的专用机也有详细的分类哦。而且战舰等不能操作的机体也包括在内，所以大家会觉得很棒吧。

——现在还有没有别的新要素可以说说呢？

稻垣：本作虽然是以故事模式为主，但是依然包含了其他许多模式。所以，请大家翘首以待吧！

两种系统的续作必然会带给你全新的感受！

故事模式

《宇宙篇》以故事模式为主。在这个模式中一共有八个描述了一年战争末期景象的大型关卡，并且每个关卡在开始前与结束后都会插入一些精彩的动画影像，使游戏玩起来更加富有乐趣。游戏以剧场版《机动战士高达》为蓝本，且包含了在动画片中未曾登场亮相的MS，使这次的战斗场面变得更加宏大壮丽。

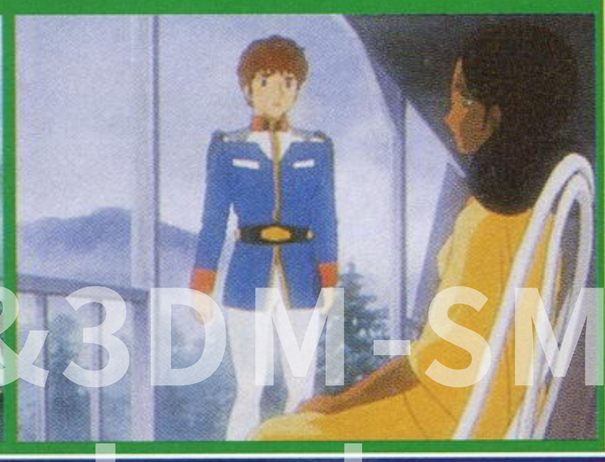
令人热血沸腾！

STAGE1　强行突破作战

从SIDE7出发，一路奋战到贾布罗的白色要塞，再次向宇宙出发。而阻挡在他们面前的，是德雷恩上尉率领的舰队；另外还有吉翁的王牌机师夏亚作后盾，残酷的战斗接踵而至。而STAGE1的BOSS，是在剧场版中未曾登场的MA ビグロ。在TV版中用那巨大的爪子将高达牢牢抓住的ビグロ……将会给阿姆罗带来什么样的危机呢？

STAGE2　命运的邂逅

好容易熬过了激战的白色要塞，为了进行补给与修理，向SIDE6进发。SIDE6是公开向地球联邦军和吉翁军表明了中立立场的殖民卫星。在这里，阿姆罗与一位少女命运般地邂逅了。而另外一方面，在SIDE6外的宇宙中，还有敌人的舰队在等待着……



话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

PS2	DigiCube	A · RPG	人数未定
	预定 2003 年 8 月 7 日发售		1100KB
DVD-ROM	—		6800 日元 / 限定版 9800 日元

文：沙罗

永远的伊苏I+II ETERNAL STORY

在上个世纪80年代末，初次登场就广受好评的不朽名作——“《永远的伊苏》系列”，继PC上推出了《永远的伊苏I+II 完全版》后再接再厉，决定在PS2上推出其移植加强版《永远的伊苏I+II ETERNAL STORY》！既然是加强版，自然会在其中追加许多新要素了！不管你是否是“《伊苏》系列”的铁杆支持者，或者是从来没有接触过这一系列的玩家，都不妨一试吧。（以下简称《YS》）

永远的红发少年！永远的古代梦幻大陆！

游戏的舞台，是艾伦西亚大陆的艾斯提利亚岛（1代），以及原本与艾斯提利亚岛相连，后来在700年前飘浮到空中的古代王国伊苏（2代）。铁杆FANS也许会认为与原来的完全一样，但实际上，这两个冒险舞台，自移植以后就已经做了许多修改。

◀古代王国伊苏。数百年来一直飘浮在艾斯提利亚岛的上空。两者的地理位置是完全相同的。

Ys I 艾斯提利亚

艾斯提利亚，是由艾斯提利亚岛和托特普岛两大岛屿构成的。托特普岛拥有港镇巴鲁巴多、城塞都市米内亚等城市；而艾斯提利亚岛则除了泽匹克村外，几乎所有的人都集中生活在图中的这个小岛上。连接两座岛屿的惟一工具，是城塞都市米内亚的架桥门，同时它也是防御魔物袭击的主要手段。

Ys II 古代王国伊苏

艾斯提利亚至今仍残留有大量传闻中由魔物制造的塔，或者由古代人制造的神殿。在那里有一个巨大的像陨石坑一样的大坑，传闻这就是古代王国伊苏曾经存在于此的证据。在那遥远的天空上，就飘浮着王国伊苏。至今在王国中，还建有许许多多的村庄。古代人的末裔们，就在这些村庄中过着宁静的生活。

诺梅杂志 &3DM-SMV
www.plumbook.cn

新系统之一——“永远的故事模式”？

PS2版的《YS》的故事模式，在PC版《YSI+II》的基础上将两代的故事结合在了一起。一对双子姐妹，也作为全新的角色出现了。

两人居住在一个被称为“梦之世界”的地方。在游戏中的剧情发展到走出阿多鲁医院时，会得到一个叫“梦见る宝石”（做梦宝石）。只要装备了它的话，就能够前往梦之世界去会见两人。

米夏 20岁

绘画过所有拜访过梦之世界的人的模样。只要将特定的物品交给她的话，就能够得到各种各样的图画。

嘉因兹 17岁

总能演奏出悦耳动听的乐曲的少女。她的音乐表演，能够让我们听到更多更好的乐曲和一些游戏制作时的秘闻哦。

新系统之二——Alternating Equipment System

Alternating Equipment System（以下简称AES），是在“《伊苏》系列”传统的战斗基础上加以改良并且赋予了武器、指环或饰品等装备许多丰富的特殊效果。

武器的特殊效果

以前的“《伊苏》系列”，在等级不足的情况下，是极难在BOSS战中获得胜利的。而靠着这些新加入的特殊效果，即使等级再低，一连打败几个BOSS甚至通关，也不是什么奇事了。

STUN	使敌人昏迷
CRITICAL	能够给予敌人强大的一击
KILLED	即死效果
MISS	对敌人正面攻击的回避率上升
COUNTER	给予敌人极大伤害＆使用者也会受伤

◀▲追加的特殊效果会因装备的武器而不同。

指环、饰品的特殊效果

《伊苏》中有5种指环，《伊苏II》有5种饰品，它们也拥有各种特殊能力。像攻击力上升，防御力上升之类的效果都有。另外，如果在攻击敌人时给予了敌人大量的连击，这些特殊能力的效果就会变得更加明显。不过，一次只能装备一种指环或饰品。

在《伊苏II》中，主角可以使用魔法，虽然只有6种，但是每种魔法跟饰品组合以后会出现各种各样的特殊效果。

COMBO系统的附加效果

由于这次的战斗系统中追加了系统AES，所以在连续攻击敌人时随着COMBO数的不断上升，各种各样的附加奖励效果也会随之而来。附加的效果，会根据当前装备的指环或饰品种类而不同。不过要注意的是，当主角受到攻击时，一切附加效果都会消失。

不装备指环或者饰品的话？

在不装备指环的状态下，攻击敌人时，得到的经验值会上升；不装备饰品时，得到的资金会上升。由此看来，在不装备指环或者饰品时，可以快速练级或赚钱。

如果没有记错的话，第一次玩《伊苏》，是1996年玩的SFC版的5代；而最后一次玩“《伊苏》系列”也已经是前年的事情了。那时候的《伊苏II》中文版制作得非常优秀，给我留下了深刻的印象。也许是因为Falcom的游戏都带有一种清爽秀丽的感觉吧，其众多作品如“《英雄传说》系列”和“《伊苏》系列”为国内相当数量的玩家（尤其是PC玩家）所喜爱。虽然个人对2代中主角那种横冲直撞的攻击方式有些不满，不过平心而论，这个游戏确实制作得非常优秀。在截稿之前，Falcom已经公布了《伊苏VI——The ark of Napishtim》的消息并决定于9月27日发售！这对我等《伊苏》爱好者而言，可谓天大的喜事！有条件玩到PC游戏的玩家们，不妨到了9月下旬时，买来试试。

3DM-SMV
www.plumbook.cn

文：多边形

前线狙击

影之心 II

SHADOW HEARTS II

シャドウ ハーツII

PS2	ARUZE	RPG	1人
DVD-ROM	预定2003年冬发售		记忆容量未定
	—		价格未定

“1915年，在这个科学的年代，那只恶魔却选择教堂作为它的据身之地……”

不知为何，上司在临行前说出的这句话又再度回荡在红发女子的耳旁。宁静的教堂中，细微的阳光透过侧上方的彩窗轻柔散落在她的脸上，可女子的心中却被静寂与回忆所导致的恐惧感而逐渐占据。就在此时，教堂突然响起的刺耳枪声与部下凄厉的惨叫让其浑身一震。还未等她冲出门去，彩窗破碎的巨大响声便迫使她停下了脚步。慢慢散落的彩色玻璃碎片下，女子无论如何也无法让视线从自己的正上方移开：仿佛地狱中的场景般，有如巨大蝙蝠似的黑色恶魔之姿出现在了她的眼前。

在宿命的引导下，这次壮大的冒险及悲伤之旅渐渐拉开了帷幕……

居于历史里侧的命运之轮，再度开始了转动

相信大家知道ARUZE这个名字，还是从它收购SNK的那起事件开始的，在这之前，几乎没有人会将它和电视游戏联系在一起。不过令所有人都意想不到的是，这个柏青哥制造商于2001年在PS2上推出的第一款游戏竟然得到了业界和玩家的一致好评。那就是在当时引起了不小轰动的《影之心》(Shadow hearts)，而在最近该公司终于传出消息，《影之心II》将在今年冬天登陆PS2主机。从放出的画面来看，游戏的画面及系统比起前作都有着不小的进步，至于实际效果如何，则要等到试玩版出来后才能知道了。

▼宁静的森林中却暗藏杀机。

▲道路尽头便是恶魔盘踞的教堂。

CHARACTOR

尼科尔（尼古拉斯·康拉德）

年龄：26岁
属性：光
特技：除魔

被教会下令驱退多雷米村的恶魔而启程的驱魔师，虽然从表面看来只是位文质彬彬的绅士，但在这优雅外表下隐藏着的真正身份，却是持有强大力量的修道骑士团的首席启示，而且更是在众多强力骑士中惟一被罗马教皇准许使用圣具“寄生木”之人。

卡琳（卡琳·盖妮赫）

年龄：25岁
属性：火
特技：剑技

自小便开始接受军人教育的伯爵家长女，目前身份为德军陆军少尉。在多雷米村的驱魔行动中，她所率领的小队全军覆没，但卡琳却奇迹般的生存了下来，并且同尼科尔一同再度踏上了前往多雷米村之旅。

STORY

本作故事发生在一代的半年后，也就是第一次世界大战的阴云已弥漫欧洲的1915年，法国北部一个名为多雷米的小村的教堂内突然出现了恶魔的身影，德军少尉卡琳·盖妮赫受命率军前往该地执行驱魔任务。但就在他们历经长度跋涉进入教堂的那一瞬间，惨剧发生了。在恶魔的压倒性力量面前，教堂内外的德军部队除卡琳之外全军覆没。在这之后，修道骑士团的成员尼科尔与重振旗鼓的卡琳再次来到了多雷米村，但他们不会知道，在那里迎接他们的，将会是一场席卷整个世界的危机。

www.plumbook.cn

新角色乱入

珍妮

年龄：8岁　属性：地　特技：礼仪

居住在多雷米村的好强的小女孩。在两年前的一次意外中，她的父亲不幸逝世，如今只有母亲与其相依为命，而她的另一个伙伴，便是以前父亲从森林中拾到并收养长大的白狼布兰卡。自从战争爆发以来，珍妮一直为村子不会受战火波及而祈祷着，但当卡琳率领的德军小队来到这里时，她的命运也从那一瞬间迎来了巨大的改变……

布兰卡

年龄：2岁　属性：风　特技：狼之技

珍妮饲养的白狼（娜可露露和库格尔？），总是以蕴含着斗志与知性的金色双眸默默凝视着人世间的一切愚行，而在其体内还隐匿着一股不可思议的力量。

盖拜特

总是随身携带着自己制造的少女木偶康妮莉娅的老木偶师，是官方最新公开的人物（两个？一个？），目前我们还不知道他与主角之间究竟是什么样的关系，从战斗画面来看，似乎是以魔法攻击为主的角色。

神秘的男子

关于这个人物，ARUZE只是放出了一张图，而对他没有一句介绍。不过单从外表来看，怎么都不像是我方角色……

黑色的恶魔

游戏开篇CG中出现的盘踞在多雷米村教堂的恶魔，在一瞬间便以强大的力量摧毁了卡琳率领的德军小队，而且在其身上似乎还隐藏着什么秘密。

绝大魄力的战斗系统

新颖而简单明快的战斗系统是前作的一大特色，也是最受玩家欢迎的地方之一。本作的战斗依然延续了前作大受好评的“审判之轮”系统，而ARUZE最新公布的要素“协作攻击”的加入更是使游戏的战略性及爽快度大大加强。下面就让小编我来为大家简单介绍一下这两种系统。

▲抓准时机，按键，GOOD！

所谓“审判之轮”：在战斗部分中，选择攻击指令后，画面内会出现一个类似时钟般不停转动的的魔法阵，当魔法阵上的指针经过有色地带时就要抓准时机按一下键，而如果在指针转到每种颜色末端的特殊颜色时按下键更会使攻击威力增大，如果全部成功的话，无论是攻击次数还是攻击威力都会得以增加（有些类似于《龙骑士传说》中的战斗系统，但比前者更富魅力）。

▲选择进行协作攻击的角色。

▶ 攻击命中，协作攻击系统成功！

协作攻击：这是本作新增加的系统，在每次攻击前，游戏会提示你选择其他一个人物作为协作攻击的角色。当“审判之轮”结束后，会由战斗前指定的其他角色继续进行追加攻击，如果成功完成的话，对敌人造成的伤害会大幅提升。在本作中“协作攻击”的灵活掌握将会在与敌人对抗时发挥重要作用，尤其是在与后期的强力怪物作战时更是如此。

欧罗巴的美丽风光

同前作一样，游戏的进行场所将不会只局限在法国这一块小小的地方。一代中主角们经历的是从亚细亚到欧罗巴长达半年之久的漫长之旅，而在本作中，舞台将会随着剧情的发展逐渐从欧洲转移到遥远的极东之地，不过截止到发稿前为止，游戏厂商只公布了欧洲部分的几张场景CG，那么就请玩家们来欣赏一下游戏中欧洲那华丽及格调高雅的建筑物与街道景色吧。

隐藏POINT：在本作中，多雷米村无疑将成为一个重要的场所，不仅仅在游戏中，即使是在法国历史上，这个小村庄都有着颇为重要的地位，因为在远在1915年之前的1412年，一个名叫珍妮·贞德的女婴诞生在了这里，十几年后，她的名字震动了整个法国，甚至直到今天人们还无法忘记她的英勇事迹，因为她的全名是珍妮·贞德——也就是我们所熟知的圣女贞德。无论从哪方面来看，这个设定都不像是ARUZE随意弄出来的。再联系一下游戏中将会登场的名为“珍妮”的小女孩，聪明的玩家应该会知道是怎么回事了吧……

www.plumbook.cn

侍2

文：纱迦

PS2	SPIKE	ACT	1～2人
	预定2003年10月发售		记忆容量未定
DVD-ROM	对应周边未定		6800日元

对于游戏厂商来说，年初和年末都是关键时期。因此每逢这个时候，大家都会拿出自己的看家大作来。《侍》发售于2002年2月7日，当时没有多少人注意到这款游戏，但这样一款游戏在众多大作的包围之下竟然勇夺当周销量榜首位，最后更创下了20多万的销售记录，实在令人大跌眼镜。仔细分析《侍》成功的秘密，不外乎以下三个原因，这三个原因也是《侍2》将重点强化的地方：

高自由度：游戏中玩家的行动是完全自由的，你既可以当一个杀人不眨眼的魔头，也可以当一个惩强扶弱的侠士。与《GTA3》不同的是，你的行动将会直接影响到剧情的发展。

对战成分：侍，就是武士。作为一名武士，自然离不开与人对战。《侍》的对战系统非常成功，就算是把它独立出来做成一个对战游戏也绰绰有余。具体对战时还要考虑人数和地形的因素。

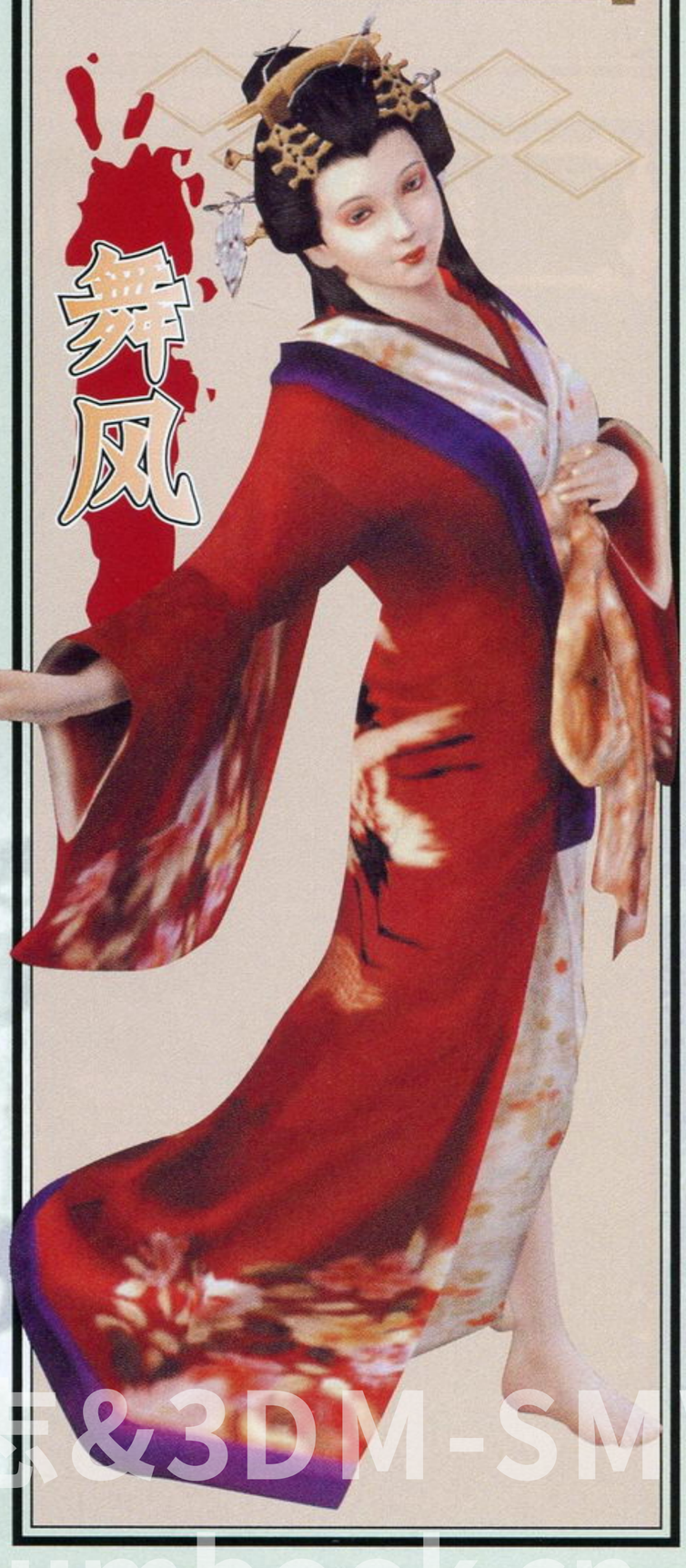
收集养成：游戏中玩家可以得到很多种武器，武器不同，性能不同，流派也不同。另外技巧是在战斗中满足特定条件后悟出的，要想让武器附带的全部技巧出现，玩家必须不断战斗。

如今《侍2》即将登场，等待玩家的将是更大的版图、更多的角色和更长的故事。“侍”的传奇究竟演绎，让我们一起等待游戏发售日的降临吧！

这位就是游戏默认的主人公造型。这个造型终于摆脱了一代“大众脸”的形象，不过怎么看也不觉得这个造型好看。莫非侠士剑客长得英俊潇洒真的只是我们这些小市民一厢情愿的想法？

出没于天风的热血青年，看上去像个流氓，其实是一个喜欢打抱不平的角色，天风里发生的不平事他都要插上一脚。只要你和他多相处一段时间，你对他的看法就会发生很大的改变。

天风的首席花魁，拥有不幸身世的美女。小时候因为家境贫寒，不得已被卖到了天风。虽然身陷风尘，但依然洁身自好。她与团八是老朋友，团八也义不容辞地当起了她的免费保镖。



话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

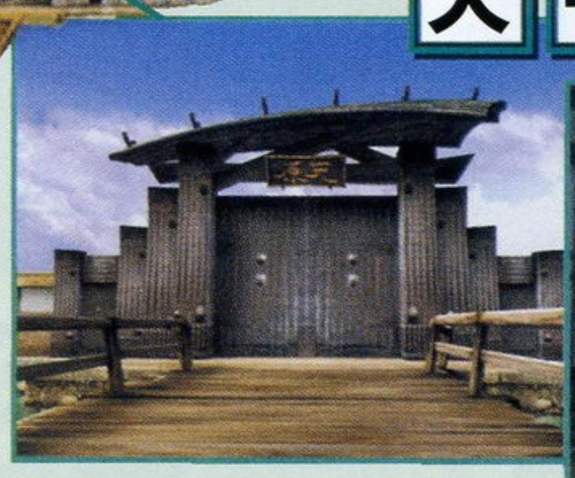
天风町

◀▼ 天风町不但有著名的风月场所天风，也是整个天原地区最繁华的地方。这里商贾云集，车水马龙，偶尔还能在町中见到前来交易的南蛮商人。

《侍2》的故事发生在天原。自从镇压了天草四郎时贞率领的农民起义后，德川幕府就下达了锁国令，整个日本仅开放一个地区与国外通商，这个地区就是天原。天原主要由天风町和大手门组成。大手门就是天原的海关，这里有幕府重兵把守。而天风町里有出名的游郭“天风”。所谓游郭就是日本的风月场所。虽然天原奉行所坐镇于此，但天风町的秩序还是很乱。故事正是从天风町开始的。

天原

大手门



▲这里就是天原的入口——大手门，大手门附近驻扎着幕府的军队。

◀大手门附近到处都是给旅客提供服务的宿屋和茶屋。在这种地方往能够打听到很多珍贵的情报。

荒武者

手持双刀的荒武者是本作新增加的造型。以双刀出名的日本剑客有柳生新阴流的柳生十兵卫和二天一流的宫本武藏，不知荒武者是否与这两位有关呢？

达人

名为达人的新造型，看上去也很强，无愧于达人这个称号。这个造型令人想起了剑圣上泉信纲，是否选用达人造型时，主人公的初期能力也会强不少呢？

在前作中，主人公虽然有7种造型（用秘技可以使用全角色造型）可供选择，但造型之间没有其他区别。从本作目前公布的3种造型来看，造型对主人公的流派是有影响的，新增的荒武者和达人明显与之前游戏中登场的流派不同。不过这样一来就复杂了，因为在前作中是根据所用的武器来决定主人公的流派。如果造型决定流派的话，岂不意味着游戏的武器系统也会发生重大变革？期待进一步的情报放出。

▼ 固定剧情中依然会出现选择肢，不同的选择将导致不同的结果。

▲在道具屋中可以购买各种道具，这是本作新增的设定。

梅梅杂志&3DM SMV
www.plumbook.cn

召唤之夜3

文：猫太

PS2	BANPRESTO	S·RPG	1人
	2003年8月7日发售		92KB
DVD-ROM	—		6800日元

上次（总82期）为大家介绍了这个“《召唤之夜》系列”最新作——《召唤之夜3》的主要角色和部分战斗系统。如今新作被搬上了PS2平台，不仅画面在魔法效果上做得更精美，而且其他的新要素也绝对让你有立刻想玩的冲动。但是话说回来，本作的主角是一个教师，玩过上一作的玩家都应该知道《召唤之夜2》里主人公是一名学生，不知道BANPRESTO公司是否有意这样做。

STORY

故事发生在“圣王都（《召唤之夜1、2》的舞台）”和“旧王国（《召唤之夜2》的舞台）”两个国家并称的“帝国”。

主人公原属帝国军。舍弃了帝国军人一职之后，便担当起家庭教师。

每年的这个时候，来自世界各地的新学生都会乘坐客船远洋而来。但是今年在途中却无故受到神秘船的攻击。

混乱之际，在暴风中的两艘船突然被光芒包围。

当他们醒来的时候，发现自己已经身在一个从来没见过的沙滩旁。

为了救出被狂暴召唤兽所袭击的学生们，老师已经准备好发动攻击。

就在这个时候，耳边却响起一个声音——“如果想得到帮助的话，就解放我的力量吧！”

为了拯救受困的学生，看来也只能选择这条路。

随着神秘声音的消失，主人公的剑突然爆发出一种强大的力量。

而其中所产生的光芒，竟然就是带他来到这里的白色光芒……

新登场——队伍能力

▲最多才可以使用4次哦。要合理使用才能在战斗中取得胜利。

在战斗中，除了可以使用角色自身的特殊能力之外，还可以使用对己方全体的技能——“队伍能力”。技能是通过从战斗结束后得到的道具学习到的，每场战斗最多可以使用4次（装备4种）队伍能力，而且还需要满足一定的条件才能使用，所以分配要合理哦。

▼使用了“应急手当”的队伍技能后全员HP回复，是一个战斗中使用的技能。

SUMMON NIGHT 3
サモンナイト

新角色——袭击主人公船的海盗“凯鲁一家”

这个由4人所组成的海盗团——“凯鲁一家”就是在游戏开始，袭击主人公们所乘坐客船的家伙。但是作为远近驰名的的海盗团，怎么会突然袭击一般的客船呢？要抢的话也应该把目标对准其他海盗船才对，看来他们是抱着某个目的而来的……

凯鲁

海盗船的船长，拥有丰富的海上知识和乘风破浪的操舵技术，打架的话绝对不会输。

亚特

逃离门派的召唤师。性格稳重，对主人公的能力了解得很深。

索诺亚

优秀的炮击手，非常仰慕哥哥凯鲁，武器是远程攻击的枪。

史卡奴

一个使用女性语言的男性海盗，表面上很活泼，其实内心隐藏着痛苦的过去。

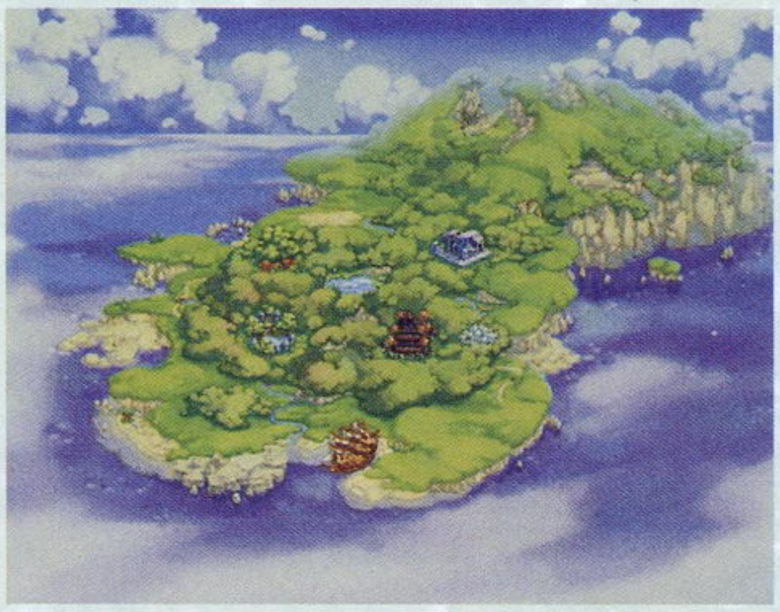
为大家介绍几种已经公布的队伍能力

海贼便当	在游戏序盘的战斗中得到的技能，作用应该是回复HP。
魔石探索	战斗结束后召唤石会像“流水”般入手。
宝物发现	战斗结束后得到技能道具的几率上升。
作战会议	使用武器的必杀率上升，趁现在一口气进攻吧！
应急手当	每回合的开始，我方全员回复少量HP。

诺梅 www.plumbook.cn

游戏舞台——谜之岛

这个神秘的小岛名叫“琳巴姆”。它邻接着“机界罗雷鲁”、“鬼妖界夕尔坦”、“灵界萨普雷斯”和“幻兽界梅特路帕”这4个异世界的结界。所以在这个琳巴姆上拥有4个不同种族的人。究竟他们是为了什么而要在这个地方定居呢？



阿鲁帝拉

机界部落 拉多克里斯

机界罗雷鲁的部落，守护者是阿鲁帝拉。拥有物资的生成计划、发电设施和通信情报设备等，能得知各个部落的异变。

一个能与机械融合的少女。有合理的思考回路，面对困难会冷静地对待。

乔玛

鬼妖界部落 风雷之乡

鬼妖界夕尔坦的部落。守护者是乔玛。村里都是田地、木房和井户等日本农村风味的建筑。还有各种各样的妖怪居住。

做事非常认真的鬼忍。就算是对一个小孩也使用敬语的礼貌男儿。

法鲁正

为了避免消耗过多的灵力，所以灵体一直藏在特殊的铠甲里面。一般不说话。

灵界部落 狭间的领域

灵界萨普雷斯的部落。由守护者法鲁正支配。由于在部落森林的巨大水晶里存有大量的“玛娜”之力，所以每到晚上都会集结大量的召唤兽。

亚法

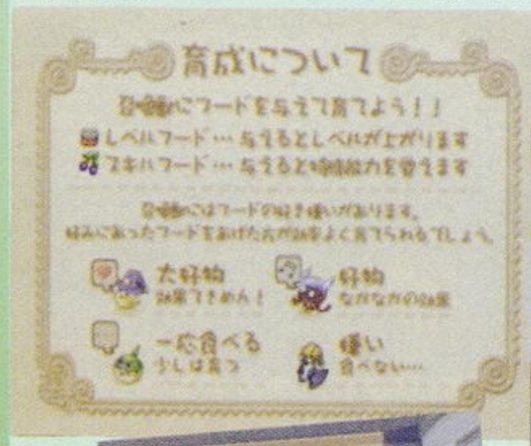
幻兽界部落 尤克列斯村

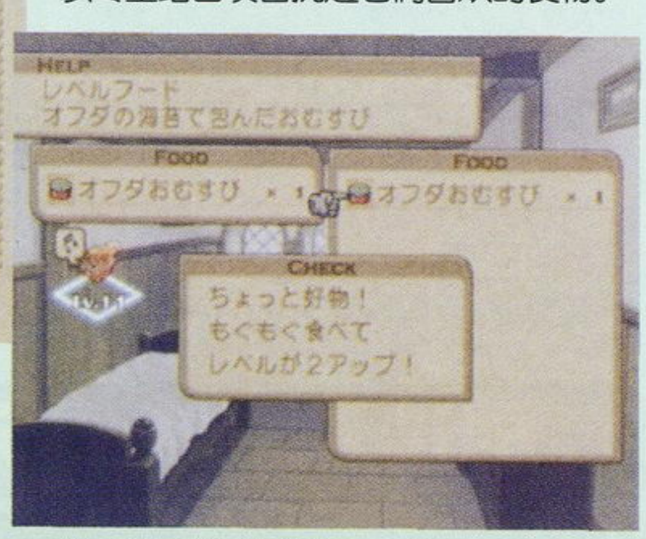
幻兽界梅特路帕的部落。村长是亚法。以大树尤克列斯为中心的村庄，也是所有部落中最多人居住的村庄。是一个住满亚人和精灵的地方。

尤克列斯的族长。属于虎型的亚人族。依靠经验和野性作出判断。绝对不允许任何人跟随他。

召唤兽也可以育成？

因为在战斗中，召唤兽是角色的最佳助手，所以要想召唤兽到后期不会成为累赘，玩家要好好培养它们哦。召唤兽的等级提升和技能学习并不是靠战斗中所使用的次数决定，而且在休息时间喂养战斗后得到的“技能食物（skillfood）”和“等级食物（levelfood）”给他们。不过在喂养中要注意的是，给该召唤兽喂养的食物不同，等级上升的效果也各异哦，所以尽量给召唤兽挑选它们喜欢的食物。





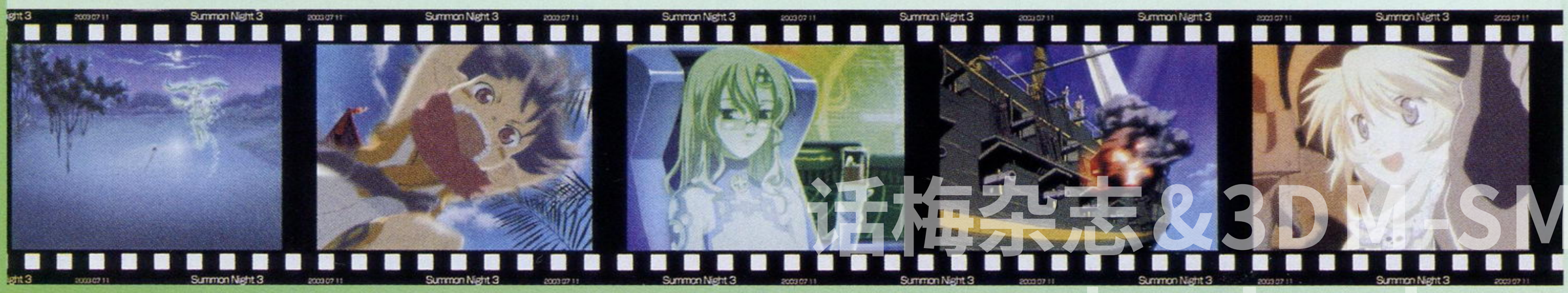
▲想不到召唤兽也要吃的…… 哇！一下子上升了两个等级！

晚上的对话

和前作一样，本作在晚上也有选择同伴对话的模式，通过不同的选择直接影响到同伴的好感度哦，如果有喜欢的角色（师生恋？），就不要错过这个好机会哦。

豪华预约特典

现在到日本预约的话，便可以得到这个《召唤之夜3》的豪华预约特典，里面包括有一张游戏原声、一本44页的游戏说明和广告用的设定画集，相当吸引人。如果有朋友在日本的话就赶快去预约吧。



话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

NGC	SQUARE ENIX	RPG	1～4人
	预定2003年8月8日发售		22格
特制DVD-ROM	对应NGC-GBA专用联机线		6800日元

文：邪魔天使

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES™

最终幻想 水晶编年史

虽然《最终幻想 水晶编年史》（以下简称《FFCC》）再次延期，不过还好只推迟了一个月，我们就用“为了提高品质而延期”这个理由来自我安慰吧。（笑）随着游戏发售日的逐渐临近，游戏的内容也一步一步在我们面前展开。游戏支持与GBA的联动，而且人物的状态以及魔石与武器的装备都是在GBA上进行，电视屏幕上只显示角色的头像、姓名和HP。这样一来，如果是多人一起玩的玩家，为了了解同伴的情况，势必会进行口头上的交流，这也是制作人河津秋敏先生的初衷。这次我们要介绍的是游戏的角色创造和一些基本战斗系统，在游戏发售前先来看看这些东西解解馋吧。（^_^）

角色创造

说到角色创造，大家也许想得最多的是《PSO》。虽然《FFCC》不能像《PSO》那样有丰富的服装以及可以调节身高体型的设定，只要但能够编辑角色，玩家也是会很高兴的吧。有时候为了创造一个有个性的角色，花费一两个小时也有可能。顺便说一句，在创造角色时，根据你的设定不同，冒险中使用道具时，效果可是会变化的哟。（难道是战士使用ポーション，魔法师使用エーテル时会有加成效果？）

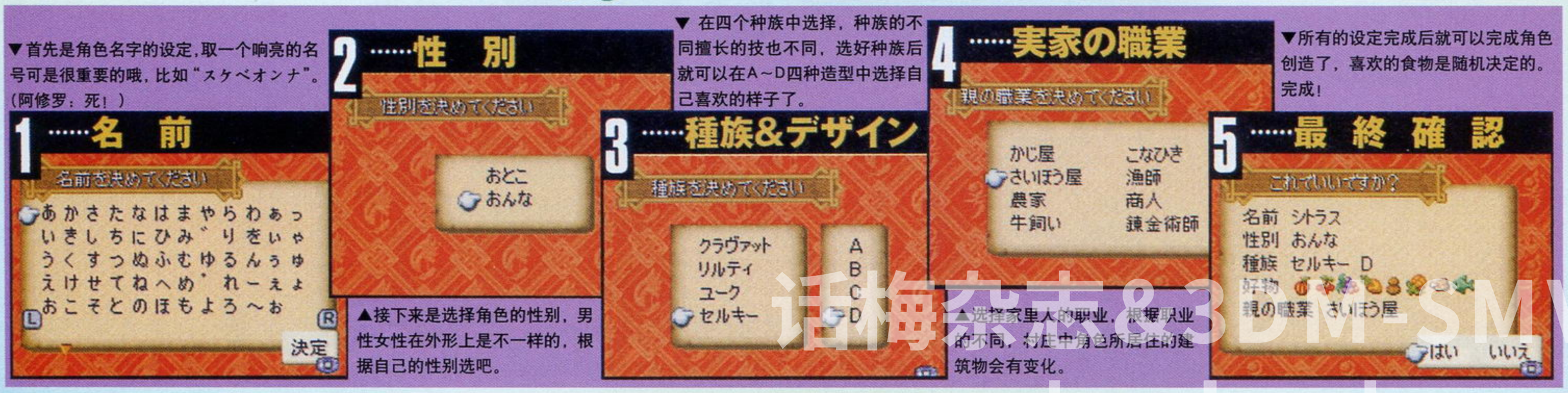
角色创造的流程

▲首先在NGC的开始画面中选择“キャラメイク”（角色作成）的选项，然后进入如上图所示的画面，之后的角色设定在GBA上进行。

▲根据角色设定的不同，故乡的村子里家的外形也不同。

▲使用食物时，根据角色的喜好，效果会有变化。

创造具有个人风格的角色！



www.plumbook.cn

角色各自不同的必杀技！

战斗一直都是“《FF》系列”吸引人的地方之一，《FFCC》在战斗方面做得很有特色，但如果你认为它很复杂就错了。LR键用来在“たたかう”（战斗）、“ファイア”（火）、“ブリザド”（冰）等指令中切换，A键发动攻击。选择“战斗”是普通物理攻击，但在进行“战斗”这项指令时，如果长按A键，一定时间后再放开的话就能发动强力的必杀技，而且每个角色发的必杀技都是不一样的，在发动必杀的时候还可以切换光标来更换对象。

▲注意画面左上方的ル・ジェ，现在她处于“战斗”状态，在这个时候长按A键她的身体会发出光芒，这个时候就可以使用必杀技了，与此同时，ル・ジェ的旁边也会出现“目标锁定光标”。

阻碍旅团前进的“瘴气流”！

▲这个迷宫表示的是“火”和“土”，那么在迷宫中可能有地方能将水晶槽的属性变成这两个属性。

除了在迷宫或村庄里移动之外，在地图上利用马车移动时会遇到一些充满“瘴气流”的区域，在这些强大的“瘴气流”面前是不能前进的。那么怎样才能穿越这些“瘴气流”呢？从图中我们可以发现在水晶槽的旁边写有“火”、“土”等字样，看来这就是提示大家的要点所在了。这些字样可能显示的是水晶槽的属性，而在迷宫中也许会有什么地方可以更改水晶槽的属性。也就是说，要穿越“瘴气流”的时候首先要进迷宫改变水晶槽的属性。比如要穿过写有“火”字的“瘴气流”时，那么先进入某个迷宫，讲所持有的水晶槽变成能够通过火属性“瘴气流”的属性，这样一来就可以顺利前进了。如果穿过“瘴气流”，这是旅行的要点之一。

必杀技、魔法
魔法连携的华丽攻击！

作为一款可以多人一起玩的游戏，如果同伴之间不能进行合作攻击，那就太无趣了。在《FFCC》里是存在合体攻击的，当两人或两人以上的角色在战斗，他们的“目标锁定光标”相重合时，发动魔法就能形成魔法连携。虽说魔法连携一般来讲是魔法师与魔法师之间的合作，但是除了“魔法＋魔法”这样的组合之外，还有“魔法＋必杀技”的组合。魔法连携在战斗中是非常重要的，因为单体的攻击或魔法对付耐久力高的敌人时会形成苦战的局面，所以利用连携攻击就可以产生较大的伤害，可以说《FFCC》在玩家之间的合作上比其他游戏有更高的要求。

魔法之间的连携

魔法之间的连携效果是非常丰富的，这也是连携的魅力所在。当发动魔法的角色所使用的魔法是相同属性时，那这个魔法就会向上一级魔法进化，所以参加魔法连携的人越多，魔法的级别就越高，伤害也越大；另一方面，当使用不同属性的魔法时，由于属性不一样，发出的魔法会变成另一种属性的魔法，不同属性之间发动另一种属性的魔法，这种魔法的合成可是很有魅力哟。

▼同种魔法连携，三个光标同时锁定到一个敌人身上。

▲当三个光标相互重叠时，三人发动了“ファイア”魔法。

◀▲三个“ファイア”互相叠加，级别上升两级，“ファイガ”发动！

必杀技与魔法的连携

当必杀技与魔法相连携时，可以发动威力更强的效果，比如当战士的剑系必杀技与其他角色的火魔法相连携时，必杀剑技就能带有火魔法的效果，这就是“《FF》系列”里经常见到的魔法剑。不过这还只是与剑之间的连携，与枪或小刀之间的连携呢？很值得期待哦。

▼剑系必杀技与火魔法之间的连携，这时剑就带有魔法效果，在一定时间内会以“火焰剑”的状态战斗。

四种种族，男女各有四种造型，在服装与外形上都有很大差别

库拉瓦特

库拉瓦特族的特点就是男女都穿着比较厚的衣服。男性的话，四种造型每一种都是穿着铠甲；而女性的话，正面都有一块很大很长的布。与库拉瓦特民族那温厚老实的性格相符合，他们的衣着颜色也不是很张扬，非常朴实。（其实就是没个性……）

塞鲁基

塞鲁基族与库拉瓦特族不同的是，他们的衣着颜色都属于很明快鲜艳的色调，衣服都是五颜六色的。而他们的发色就更加显眼了，水色、紫色、金色等，头发的颜色丰富多彩。他们是行动敏捷的种族，所以衣着都比较轻便，女性的露出度很高。

尤库

尤库族的最大特征就是修长的体型，最明显的就是他们无论男女头上都戴着兜帽。但纵观男女的所有造型，我们会发现，八种造型的兜帽的外形完全不一样。另外，虽然一眼看上去男女性别的区分不是很大，但女性胸部有比较突出的胸甲，很好辨认。

利尔提

属于战斗种族的利尔提族，他们无论男女都身着厚重的铠甲。从造型上看，我们会发现很多造型都是用头盔蒙着脸的，男性角色就有三种造型都是“蒙面型”；女性造型中最显眼的就是D造型，用布条作面具是不是很有侠客佐罗的风范呢。(^_^)

www.plumbook.cn

文：邪魔天使

NGC	NAMCO	RPG	1～4人
	预定2003年8月29日发售		记忆要求未定
特制DVD-ROM×2	对应周边未定		6800日元

仙乐传说

决定了！决定了！随着《FFCC》最终发售日的确定，NAMCO的招牌RPG大作“《传说》系列”的最新篇——《仙乐传说》（以下简称《TOS》）的发售日也定在了今年的8月29日。记得从去年5月公布NGC上的《传说》新作以来，该游戏就一直是犹抱琵琶半遮面，时隔一年才公布具体内容，真是让人望穿秋水。记得上一作《宿命2》卖出了80多万份，取得了该系列目前销售量的最好成绩，希望借着这股东风《TOS》能够大卖特卖！另外，人设又起用系列第一作《幻想传说》的藤岛康介先生，希望在游戏中能够完全体会到那种华丽的感觉。

这次的《TOS》在很多方面都作了很大的革新，全3D的画面、新的战斗系统、新的遇敌方式等方面都充满了魅力。另外系列一贯备受瞩目的华丽的OPENING、事件CG、主题歌、豪华的声优阵容都健在，并且这次在情节对话中还出现了系列首次的分支系统，看来NAMCO求变求新之心很强啊。不过不管怎样，每一次《传说》出现都能引起一些波澜，就让我们一起来期待这款新《传说》的表现吧。

WORLD CHECK 1 辛福尼亚的世界观

距离现在的4000年前，勇者密特斯结束在圣地卡兰爆发的古代战争。勇者与女神玛特尔签下契约，将引发战争的罪魁祸首迪赛安封印，把人们从痛苦中解救了出来。随着时间的流逝到了现代……被封印的迪赛安秘密储存力量复活了，他开始榨取作为生命之源的玛娜，世界顿时陷入了一片前所未有的灾难中。这时人们将希望都寄托在了一名生活在神谕之村伊塞利亚的少女身上，这名少女就是柯莉特，肩负将世界从黑暗中拯救出来这一使命的神子。

WORLD CHECK 2 邪恶之暗的迪赛安

4000年前被封印的邪恶存在。当人类在享受和平日子的时候却逐渐忘记了他们的存在，正是这个时候迪赛安开始在默世之暗中悄悄储存力量，终于，迪赛安在现代复活了。而柯莉特的使命就是封印迪赛安，拯救人类，而正在这个时候，迪赛安为了阻止她的封印站在了罗伊德与柯莉特面前。

WORLD CHECK 3 神谕之村伊塞利亚

柯莉特、基尼尔斯他们所居住的充满和谐气氛的村庄，在这个村子里有一座神子接受神谕的教堂。故事的开始就是当神子柯莉特在接受女神玛特尔神谕“预言之日”的时候，教堂忽然发生了异变，而这个时候罗伊德也奔向了异变发生的现场……

WORLD CHECK 4 Excephir

佩戴在身体某一部分可使用的无机生命体，当佩戴在身上后就通过皮肤着床在登录者的遗传因子上，通过这个支援道具，角色可以进化成能力优秀的战士、魔术士等职业。但如果没有抑制装置无机生命体就会侵占身体，这是非常危险的，而且据说能够制造这种抑制装置的人只有矮人族的人。普蕾塞娅所装备的可能就是没有安装抑制装置的Excephir，所以她才会失去了人类的心，变成一个无口无心的人。

系统介绍

新的战斗系统

“《传说》系列”的特征之一就是将动作性与战略性有机地融合到一起的“线性战斗系统”，在本作中这个系统得到了进一步的强化，进化成“ML-LMBS”（MULTILINE LINEAR MOTION BATTLE SYSTEM，多线程线性战斗系统）前几作中我方人员与敌人都处于一条线上，而在本作中由于战斗场景变成了全3D，所以角色与多个敌人都处于不同的线上，这就是“ML-LMBS”这个名字的由来。由于变成了3D，视角转换也变得更加丰富，这样一来战斗一定会更有魄力，演出更加华丽。

▲当光标移到敌人身上时，就可以攻击那个敌人了。

不可思议料理人

料理可以说已经成为了“《传说》系列”的传统项目，将几种食材组合在一起，就可以做成诸如回复HP、MP等不同效果的美味料理。与系列前几作一样，如果想收集完所有的料理，就要到世界上的各个地方去找出那些会做料理的料理人，而这些料理人的所在地有些是极为隐蔽的。在本作中又新增加了一些料理，当然那些汉堡包、三明治、寿司之类的传统料理还是会保留的，呵呵，可不要把我们的主人公喂成胖子啊。(^_^)

▲见到一个料理人，学会一项料理。（好大的叉子！）

分歧系列初次登场的会话分支系统

这个系统是系列首次出现的，那就是在对话中出现分支选项，比如接不接受街上村民的委托或是同不同意同伴的意见等。选择不同的选择肢发生的事件也不一样，虽然对结局没什么影响，但是还是要慎重考虑后再选择啊。

www.plumbook.cn

新角色大公开！

莉菲尔·塞吉
Refill Sage

声优：冬马由美	身高：166cm
性别：女	体重：49kg
年龄：23岁	职业：法术士

罗伊德所读学校的老师，也是基尼尔斯的姐姐，对于考古学和魔法科学非常熟悉，在罗伊德他们的世界再生之旅中，运用自己的知识帮助罗伊德。虽然她是一个比较酷的淑女，但穿着却偏好于行动方便或偏男性的服装，性格开朗，很受村民和学生的喜爱。平时沉着冷静，但一旦站在遗迹面前她的性格就会大变，而且她的说话方式也变了。

因为担心你们……所以我也帮助你们吧！

泽洛斯·维鲁达
Zelos Wilder

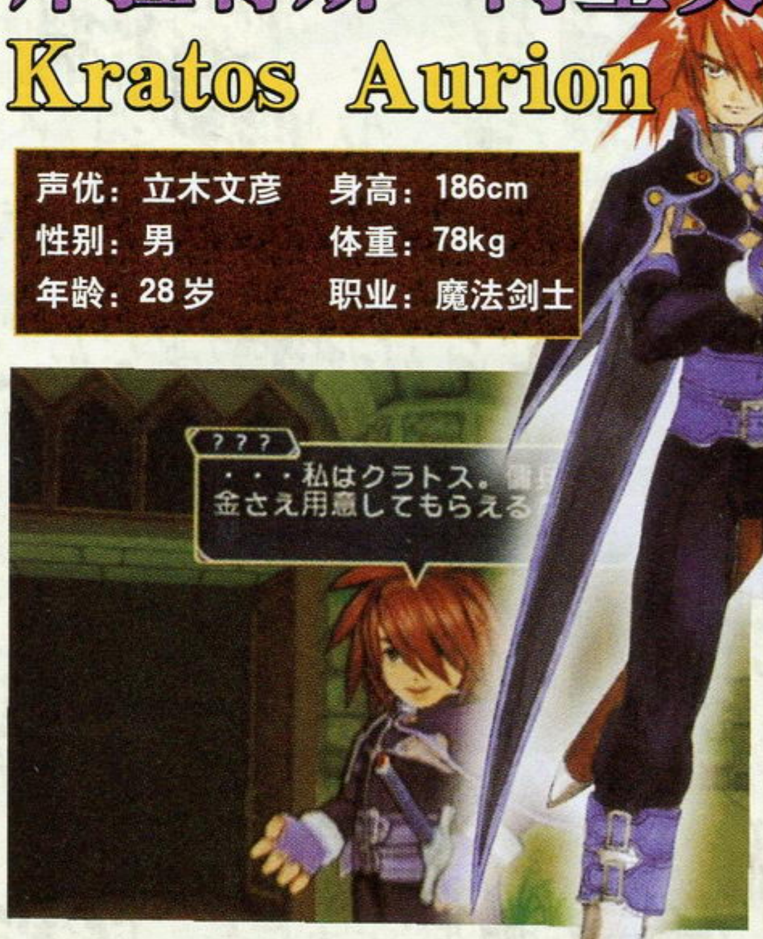
声优：小野坂昌也	身高：179cm
性别：男	体重：68kg
年龄：22岁	职业：魔法剑士

没有固定职业，一天到晚闲逛，天字一号喜欢向女性搭讪的家伙，给人的感觉除了轻浮还是轻浮，不过不要被他那老是嘻嘻哈哈的笑脸给骗了，他可是肩负着重要使命的人哦。

哎呀，真是吃惊，小天使还挺厉害的嘛，真是让我吓一跳啊！

库拉特斯·阿里奥恩
Kratos Aurion

声优：立木文彦	身高：186cm
性别：男	体重：78kg
年龄：28岁	职业：魔法剑士



自称是佣兵的谜之剑士，从许多战斗中能够全身而退，可见此人的实力之强。由于大家看到他精湛的剑术，所以邀请他作为保镖加入到柯莉特的世界再生之旅。由于参加过很多战争，所以他的目光中总透着一种犀利冷酷的神色。

原来如此。这个少女就是这次的神子吧！

椎名
Shihna

声优：冈村明美	身高：164cm
性别：女	体重：48kg
年龄：19岁	职业：符术士

以柯莉特的性命为目标的暗杀者，但暗杀者之间由于有很多闹内讧的情况，所以几次任务都失败了。无论面对什么事情她总是朝前看，对于感情方面的事也是非常直接。她暗杀柯莉特似乎有极深的原因。椎名使用的武器是咒符，职业是符术士。

等一下！这里面有玛娜的神子？觉悟吧！

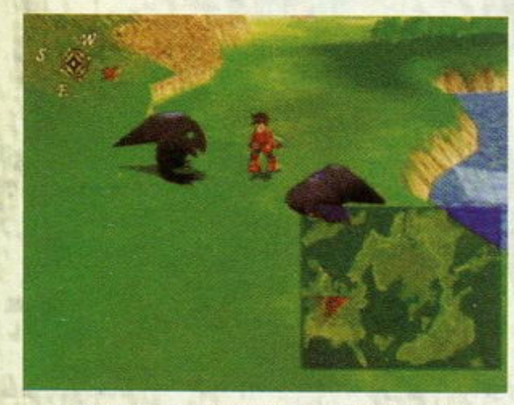
普蕾塞娅·康芭提尔
Presea Combatir

声优：桑岛法子	身高：138cm
性别：女	体重：24kg
年龄：12岁	职业：斧战士

代替生病的父亲从事伐木的工作，她并不知道自己所佩戴的Excephir是次品。本来是个性格开朗天真烂漫的少女，但由于次品Excephir，所以现在失去了人类的心，变成一个寡言少语不易亲近的人。

请不要管我……好吗……

移动



▲密切注意怪物的行动方向然后再行动，另外，视点是可以改变的。

《TOS》在遇敌方面也进行了一次革新，从以前的随机遇敌变成了敌人在地图上显示的方式，当与敌人接触后才会进入战斗，这样一来很多无谓的战斗都可以回避，实在是体贴的系统啊。（越来越像《星海》了……）另外，在迷宫中还有搬运木块回避带刺的陷阱等机关的存在，不过这些机关旁边多半会有敌人，先干掉之后再解谜吧。

www.plumbook.cn

文：SOUL

GBA	SEGA	A · RPG	1～4 人
	预定 2003 年 7 月 24 日发售		自带记忆功能
卡带（容量未明）	对应 GBA 通信对战线（多人游戏需要多盘卡）		5980 日元

可以多人玩的RPG续篇即将推出！

SHINING SOUL™

シャイニング・ソウル™ II

光明之魂II

独乐乐不如众乐乐！

《光明力量》的近亲《光明之魂》终于将推出续作了，担任过《光明力量》及《光明之魂》角色设计的玉木美孝再次于本作展现他独特的、超凡的人设功力，8位形神兼备的角色让人印象深刻。《光明之魂II》即将于7月底推出，那么就让我们在推出之前对游戏做最后一次检阅。

一 倍增的职业种类！

本作共有8大职业，这一数量整整是前作的两倍。因为游戏中选择职业就等于是选择角色，因此也可以说本作的主角数量是前作的两倍以上。这样游戏的变化可就比以前多了，特别是4人联机游戏时，就不用再像前作一样一成不变的就是那4种职业了。而玩家在选择同一职业时，还可以调整自己所选择角色的一些设定，如角色的名字、颜色等，这样根据自己的喜爱设定出来的角色自然会让玩家更有投入感和代入感。另外游戏中角色的成长方向也完全是由玩家自己掌握的，这又进一步加强了玩家对角色的投入。

二 更有诚意的故事设定！

本作的故事将比前作更吸引人。游戏中各种大小事件随时随地都有可能发生，让玩家经历精彩丰富的故事。游戏中各项任务的内容也有很多变化，任务可能是“查找道具”、“救人”、“讨伐怪兽”等。一个厚重的故事主题将会贯穿整个游戏过程。

三 道具数量是前作的10倍以上！

包括武器、防具在内，各道具都有普通道具及稀有道具之分。另外，游戏中还存在着一种“系列道具”，这些道具的名称具有同样的前缀，如把具有同样的前缀的头盔、武器、防具（也就是把本来就成套的道具）装备在一起，这套装备就会追加一

战士

亚历克斯

亚历克斯是以前曾经击倒暗之龙的战士后裔，但他本人对此并不知情。现在的他，已经是一位处于成长期的少年，因此食欲非常旺盛，同时也开始关注异性。年轻气盛的亚历克斯也一直在想着何时才能够作为战士到外面的世界冒险。

战士擅长于近战，同时攻防能力平均，所用的武器为剑、枪、斧。

格斗家

托克斯

托克斯是一位狼族人，他从小时候起就开始学习特殊的格斗技。他着力于练习自己的精神力，现在的他，甚至可以察觉气的流动。

狼族格斗家具有很高的攻击力，但防御力方面则要弱很多，另外，速度快也是他们的特点。凭着快速度、高攻击力，他们可以瞬间击倒怪兽。狼族格斗家所用的武器为爪及短刀。

龙战士

泰罗斯

龙族人原本住在大陆的溶岩地带，但在长期的和平生活中，他们逐渐融入到普通的世界中。现在的龙族年轻人中也相当多一部分希望到世界各地活动。泰罗斯就是其中一位。

龙战士被称之为重量级战士，因为他们的攻击力是最高的。但由于他们的攻击动作太大，很容易出现破绽，另外移动速度慢也是他们的弱点。他们所用的武器是重量级的斧及铁球。

诺梅特3D3 DM-SMV
www.plumbook.cn

些特殊的效果。除此之外，本作更有“怪兽卡片”这种前作没有的道具品种登场。因此本作单单是进行道具的收集及交换就已经拥有很多的乐趣了。

新要素！道具合成

当玩家手中拥有了众多道具以后，还可以到“光之神殿”中进行道具的组合。每次合成都要求有4种道具，合成出来的道具会成为一种完全不同的道具。通过这个方法，玩家就增加了一个获取稀有道具的途径了。当然，也有一些珍贵道具是只有通过合成才能获得的。

新要素！怪兽卡片

游戏中与怪兽战斗的过程中，运气好的话，击倒怪兽后就可以得到怪兽卡片。得到卡片之后，便可以在城中的王立图书馆中登记这个怪兽，之后就可以随时看到有关这种怪兽的详细情报了。

四 更强的魂玉系统

游戏中每击倒一定数量的敌人，就可以使出“魂之魔法”（召唤魔法），这次在前作的基础上，又增加了可以多人同时使用的“合体魂之魔法”。而根据玩家所累积魂玉的数量多少，“魂之魔法”的威力还会有相应的变化。

五 强化的动作设定

本作不但重新设定了战斗技能，各角色还具有“吹飞攻击”，此外，还新增加了道具投掷系统，这样就可以通过向我方人员投掷药草的方法来回复伙伴们的体力了，当然，如果是炸弹的话，就得向怪兽身上扔，可不要错扔给伙伴了。

六 新增的斗技场模式

在游戏中的“王立斗技场”里，不仅可以让玩家和怪兽进行对战，从而获取道具，也可以让玩家与玩家之间进行对战。单人游戏时，玩家先要付出100G的金钱，再选择想要挑战的级别，在限定的时间内击倒怪兽就算通过，通过该级别时就可以得到一样道具并进入下一个级别。如果是多人游戏，就可以进行各种形式的组队战，包括3：1及2：2，也可以是“各自为政”，对战时，回复魔法只对我队有效，而攻击魔法及攻击技也只对敌队有效。

故事

光之战士们消灭黑暗势力的传说已经流传了很久，很久了……

世界也一直处于和平之时。

但逐渐地，世界又发生了一系列不同寻常的变化。

先是阳光被一些浓云所遮蔽，

接着，人们又进入干旱的灾难中，

最后，各地相继出现了怪兽，

世界又重回绝望的边缘。

在这种严峻的情况下，库兰托尔国的国王为了找到具有讨伐怪兽能力的勇者，在斗技场举行了斗技会。

“继承了光之力的勇者们啊，快来拯救这个笼罩黑暗中的世界吧！”

莱阵生于这个世界最东部的一个小国，属于能够使用忍术的忍者族。生下来没多久，他就开始接受严酷的修练，他所具有的忍术甚至连魔法师都会为之吃惊。

忍者的优点就在于快速的进攻及一些特殊的技巧，他的速度可以算是各角色中最快的。他们所使用的武器为剑、短刀及卷轴。

莱阵

忍者

鲁因

弓箭手

鲁因是当年消灭暗之龙的神箭手的后裔。这几年来，他发现森林中的许多生物逐渐产生了异变，他知道，光与暗的平衡即将崩溃。

精灵弓箭手擅长的是弓箭及长矛等远距离攻击的武器，不过近战方面就很弱了。另外，他们还能够借助森林中动物之力来施展攻击。弓箭手所能够使用的武器包括弓、长矛及魔法书。

帕美拉

魔法师

帕美拉比亚历克斯还小两三岁，可以算是主角的义妹了。她继承着传说中的魔法师血统，现在，她正以成为王国第一魔法师的目标而日夜练习魔法。

魔法师擅长于使用各种攻击魔法，因此他们也适合打远距离战，不过他们的物理攻击力及物理防御力都极弱。魔法师所使用的武器为杖及魔法书。

黑巫师

普拉多斯塔

普拉多斯塔是人类及吸血鬼的混血人，有着一段黑暗的过去，现在他正四处追查自己孪生哥哥的消息。普拉多斯塔最擅长的是黑魔法。

作为人类及吸血鬼的混血人，他不仅具有变身为怪兽的能力，还可以使用暗之魔法及毒性攻击。另外他还会召唤一些特殊的剑来战斗。普拉多斯塔使用的武器为杖及魔法书。

僧侣

普利姆

她是现在相当稀少的康托尔族人中的一位女子。由于她继承了光之传道师的血统而擅长于光之魔法。作为一名僧侣，她具有极高的精神觉悟，而且具有第六感。

僧侣可以使用回复魔法及辅助魔法来帮助同伴，所以僧侣是队伍中不可或缺的后援力量。虽然他们还会使用铁球，但他们的攻击力还是不太可靠，此外他们可以使用的武器还有杖及魔法书。

插梅杂志 3DM-SMV
www.plumbook.cn

真幻想在线

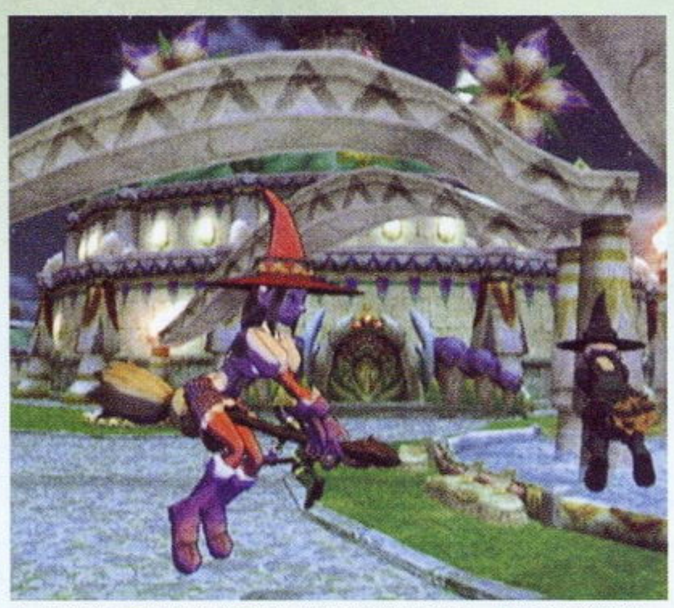
文：猫太

Xbox	微软 /LEVEL-5	MMORPG	多人
	预定 2003 年内发售		记忆容量未定
DVD-ROM	–		价格未定

TRUE FANTASY LIVE ONLINE
トゥルーファンタジー ライブオンライン ™

自最初只公布了一些游戏画面以来，微软终于动起真格，公布了一连串的新内容。包括魔法都市贝鲁坎达斯的风光、网络游戏的重要环节——人物创造的具体介绍等新情报，在著名的游戏开发部门——LEVEL-5（开发《暗黑编年史》和《勇者斗恶龙VIII》的部门）的努力之下，看来微软已经迫不及待地想推出这款游戏了。

魔法都市贝鲁坎达斯



▲公布的画面中有骑着扫把的魔法师MM，是不是觉得很“耀眼”呢？

位于世界的东南位置，是一个被大自然所包围的地方。除克雷利亚王国外，这里也是另一个初学者刚刚登入游戏的城市。由于城的四周都充满了大自然的气息，所以城市里的建筑也具有很浓厚的南国风味。建筑物都是以圆形为基础，其中城里还设有世界著名的魔法学院。在城中还有很多方便魔法师日常生活的建筑，如果你的职业是魔法师的话，这里肯定是你最佳的选择。

▲▶在充满南国风味的魔法都市贝鲁坎达斯里的每一座建筑都拥有独特的装饰，从而给人留下很深的印象。当然，聚集着一大批魔法师也是这个城的一大特色。

夫拉普提魔法学院

要说起贝鲁坎达斯里的名人，上级贤者“当奴·夫拉普提”绝对可以站出来。他所创办的魔法学院闻名世界，每年都会吸引大批想学习魔法或者就职魔法师的人。一旦在这所学院毕业的话，还可以得到“夫拉普提纹章”并拥有其他优惠待遇等等。如果一开始你就设定自己是一个魔法师，那么进入夫拉普提魔法学院绝对是明智的选择。（广告词？）

▲学院也成为了贝鲁坎达斯的象征物。中午时分望过去，学院内洋溢着幻想的气氛。

所谓克雷利亚王国是……

克雷利亚王国位于世界地图的西北位置，在被众山和密林包围着的这一片大地，也是世界上最繁荣的国土。但同时也拥有很多危险的野兽和怪物。在白色外墙的主城外面，经常都聚集来自世界各地不同种族的冒险家，他们不分职业和等级，令这个国家充满了热闹的气氛。

▶不仅是冒险，克雷利亚王国也是大家居住的地方。

利用Xbox的强大机能，让这个

www.plumbook.cn

网络游戏的最大特色，让我们一起来创造自己喜爱的角色吧！

《真幻想在线》拥有能够创造出样貌跟自己一模一样角色的“customize”机能。因为玩家所创造的角色，可能会伴随着你进行上百、甚至上千小时的冒险旅程。为了不让玩家后悔自己所创造的角色，这个“customize”机能是最体贴的一部分。

让我们来看看3个种族的6种不同造型吧

第一步 先决定种族

这次只公布了人类、妖精和矮人3个种族，如图中所示，性别之间的变化一目了然，选择了自己认为最好的种族之后，接着决定初始的状态数值，比如STR（力量）和INT（魔力）等等，这对以后所决定的职业有着很大的关联哦。

◀不要担心肤色或者其他问题，这在下面的步骤可以调整。

第二步 脸部是人的生命

▶脸部的组合实在是多不胜数，要出现1个一模一样的角色实在难呀。

创造人物的重要环节——脸部设定（整容）。玩家可以设置脸型、发型、眼睛、眉毛、鼻子、口部、耳部和胡子（男性特有）等部分，以达到最理想的造型。

妖精族的耳朵

▲不仔细的话看很难发现，原来两者的耳朵略有不同。

矮人族的胡子

▲对于矮人族来说，胡子就等于他们的生命，要好好选择好哦。

第三步 显出个性的颜色设定

根据玩家的爱好，可以对头部的头发、肌肤、眼睛和口唇进行颜色的调整。但头发的颜色在游戏中的设施里也可以更换。

更换头发颜色

更换肌肤颜色

尽量野性一点

第四步 反映角色身体平衡的身材设定

身高、强壮、肥瘦和苗条（女性特有）的设定，进入游戏后便不能改变。不但是外表，身体的平衡对以后的成长也有一定的影响，比如体重比较高的HP会多一点等等。

矮一点

再瘦一点

呵呵真有趣

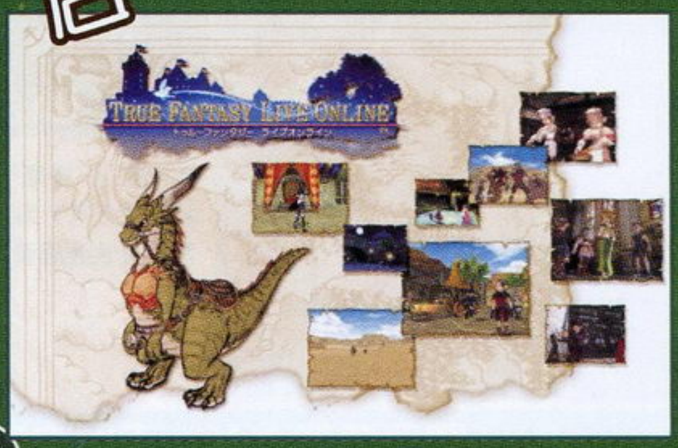
第五步 绚烂的服装设定

一开始只能设定T-SHIRT、帽子和鞋的颜色。因为服装是一直穿在身上的，所以尽可能搭配得漂亮一点（对男性应该用“酷”来形容）。

◀要注意角色的服装与发型的平衡哦。

◀女性角色是最受人注目的。

最后 角色的装备变化也会直接反映出来



这也是MMORPG游戏的其中1个卖点。就算玩家的人物造型是一模一样，但装备总不会是一样了吧。要不装备个鱼杆、菜刀什么之类的，这下子该没办法重复了。《真幻想在线》拥有的装饰品绝对能让玩家形象百变。

庞大的世界完全展现在玩家面前

www.plumbook.cn

前线狙击

全面强化的最新版本！

惊人的低价格！

无数FANS引颈期待的完全版登场！

文：D·S

PS2	SAMMY	FTG	1～2人
	预定2003年7月31日发售		记忆容量未定
DVD-ROM	—		3980日元

作为当今日本街机2D格斗游戏最有人气的“《罪恶装备》系列”终极完全版，《罪恶装备XX＃RELOAD》自问世3个月之后便很快公布了其对应的PS2版本。从此举可以看出SAMMY趁热打铁的决心是很强的，而FANS也自然不会错过这款暑期推出的格斗大作了！

在如今格斗游戏的市场逐渐萎靡不振的情况下，“《罪恶装备》系列”以新颖的系统，爽快的连续技招式，出色的人物设计赢得了玩家的支持，见证了街机格斗游戏的生命力。自去年底SAMMY推出《罪恶装备XX》以来，该系列在销量上便在同类型的游戏中呈现一枝独秀的情况，除了游戏本身素质过硬外，制作厂商的商业运作手法也同样值得称道，这其中就包括在日本成功举办了多次的全国主题格斗大会！

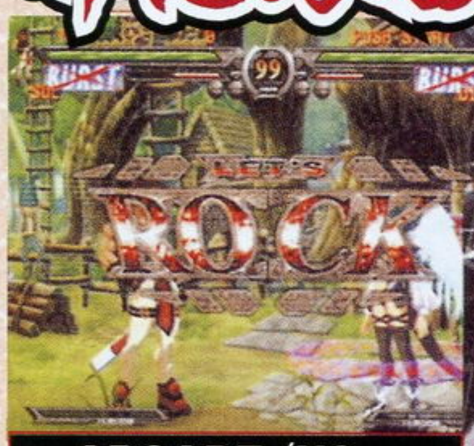
罪恶装备XX ＃RELOAD

针对游戏系统进行全面改造 角色平衡性得到综合调整

对于“《罪恶装备》系列”的高手而言，除了在对战中寻找那种独特的刺激感之外，还有一个很重要的课题就是研究各角色技巧的判定与变化。以往公认的几位《罪恶装备XX》里的强力角色将在这款新作中得到改良，与其他角色之间保持一定的平衡度，必杀技的硬直时间与空中连击技巧也都会大幅修改。

▲许多细节的改良是只有仔细玩过前作的玩家才能够感受到的。

◀ 以有限的体力不断地与登场的对手进行战斗，随着击倒人数的增加，CPU会自动提升难度。



ARCADE/VS

▲以连续击倒CPU指定的对手而进行故事发展的模式。双人对战模式则是游戏中使用率相当高的。

MISSION

▲以挑战“课题”（包括使用不同的技巧和过关任务）为主的模式，课题数量增加难度也会跟着上升。

TRAINING

▲有多项设定可以由玩家自己进行修改，以达到不同的练习效果。而角色出招表与状态设定同样齐备。

▼当连续攻击对手的时候就会出现许多勋章，（其中包括得点倍率的变化）大量收集勋章并以数量取胜是高手之间用来炫耀的资本。

内容丰富的模式完全网罗

以3980日元的低价格在暑期游戏旺季推出的《罪恶装备XX＃RELOAD》在模式设定上是相当全面的。这其中不仅包含了前作中已有的模式，还有一些创新的模式可以供玩家选择。除了街机模式以外，在任务模式中通过完成“课题”而得到角色CG欣赏图片是前作的一大卖点。而这款新作中加入了DEMO模式，内容是给玩家自由欣赏CPU之间的对战，以便于学习新的技巧和熟悉战术运用。而在上面的简介中就包含了几个主要模式的说明。

《罪恶装备XX》主题CD

由石渡太辅描绘封面的《罪恶装备XX》主题CD将在新作发售日前后同广大FANS见面，这套CD分为“RED”和“BLACK”两枚，完全收录了《罪恶装备XX》中的全部音乐。

Fighter PAD GUILTY GEAR XX ＃RELOAD CUSTOM

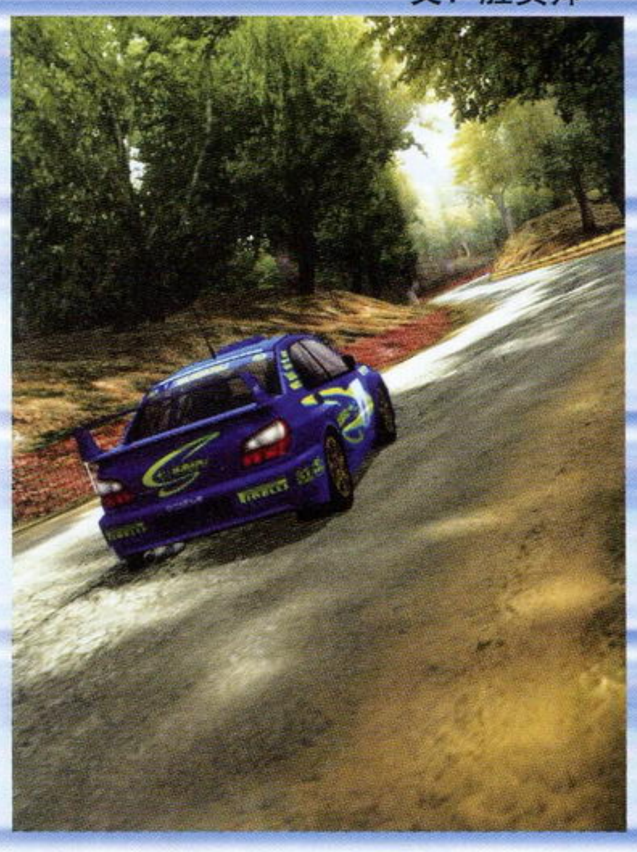
为了让广大PS2玩家更顺畅地进行游戏中各种高难度的操作，制作厂商公布将与游戏同时发售一款专用手柄，售价2980日元。

www.plumbook.cn

文：胜负师

山脊赛车 进化

R:RACING EVOLUTION



以真实性与爽快感并重的《山脊赛车》可以说是NAMCO招牌游戏之一。在不久前闭幕的E3展上NAMCO公布了本系列的最新作——《山脊赛车 进化》，对于广大的“RR FANS”来说真可谓是一大喜讯。南梦宫三年磨一剑，其制作态度在业界有口皆碑，新作从当时的资料来看也无愧于“进化”之名，各方面比起前作来都有十分明显的进步。此次，NAMCO官方又发布了不少猛料，公布了角色设定、故事模式背景资料以及一些新画面，尽管依然没有确定发售日，不过在看过了新资料之后，应该会让赛车游戏爱好者对这个经典系列的最新作更加期待吧！

Multi	NAMCO	RAC	游戏人数未定
	2003年发售		记忆要求未定
DVD-ROM	对应周边未定		价格未定

注：Multi即PS2、NGC、Xbox

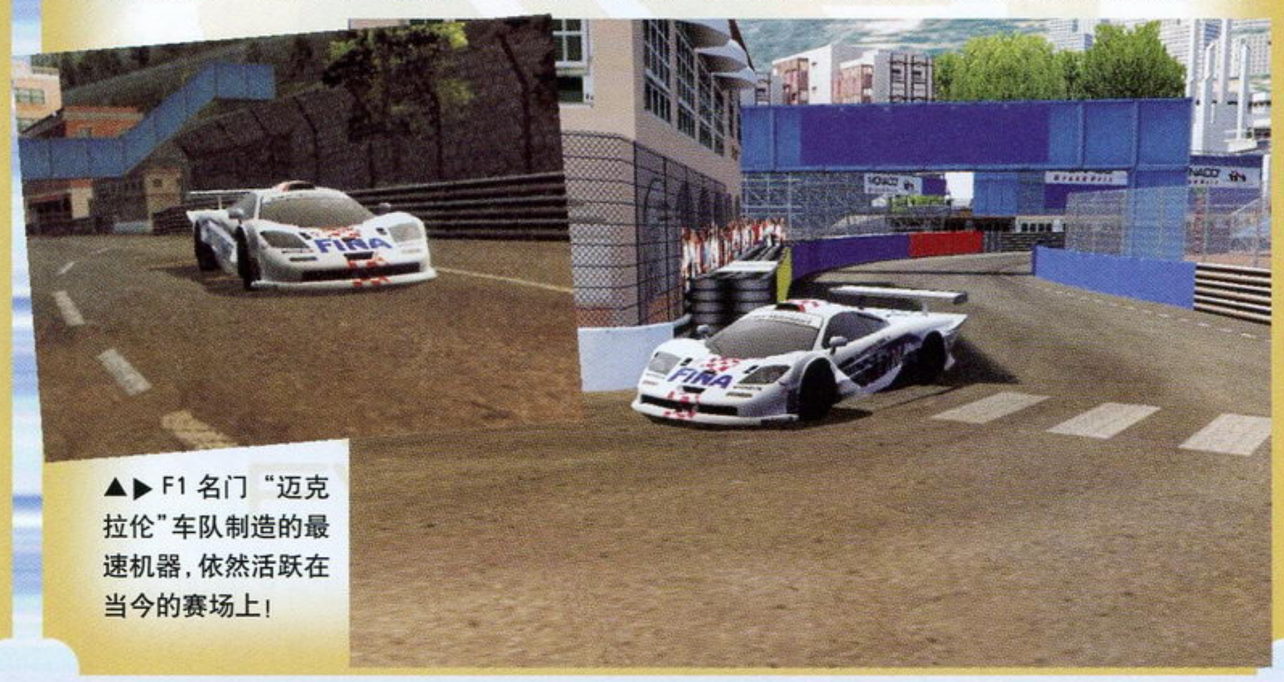
游戏画面首度公开

在E3的影像中只看到了一些CG和REPLAY演示画面，玩家最关心的实际游戏画面却未能得见。此次官方公布的最新资料中终于出现了不多的几幅游戏画面，游戏的素质应该能够在其中看出些端倪。实际游戏画面感觉要比演示画面弱一些，（这也情有可原，就算是《GT3》也无法避免这样的情况）不过已经具有相当的水准，在前作中为人诟病的锯齿已经不太明显了，整体风格比较写实。画面上的数据构成还真不少，有名次、圈数、赛道形状、时间、速度计等等，但在表现手法上比较简洁，不会对游戏造成什么影响。视点方面只公布了车后视点，相信应该会有车内视点吧！

超强新车型收录

宝马 迈克拉伦 F1

F1著名车队“迈克拉伦”的比赛用车。搭载了V型12排气管、627马力的宝马强力引擎，最高时速可以达到令人惊异的370公里。引擎位于车体中部，为了将空气送入引擎中，在驾驶室的上方增加了吸气口的设计。左右的车门可以像昆虫的翅膀一样向上开启，流线型的车身在设计方面也颇具个性。每台车光造价就在1亿日元（约合700万人民币）以上，是世界上最昂贵的机车之一。



▲▶ F1名门“迈克拉伦”车队制造的最速机器，依然活跃在当今的赛场上！

登场角色简介

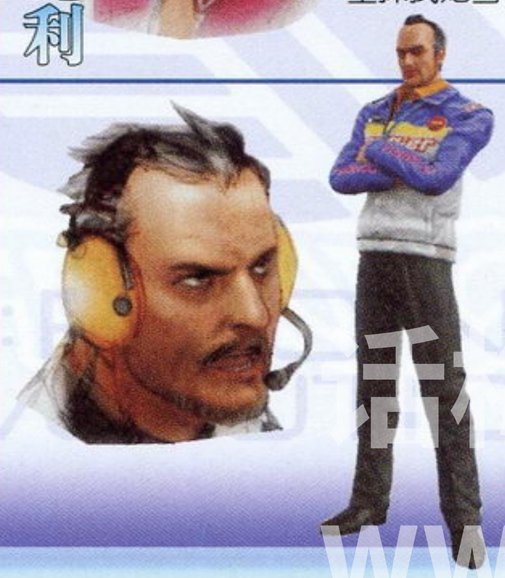
名为“RACING LIVE”的故事模式将是游戏最重要的组成部分，除了表现赛道中激烈竞逐外，还会对出场角色的生活与成长进行描写。如今，曾在Gamehalo VCD中收录的E3相关影像中所能看到的陌生角色都已经公开了背景资料，并公布这些角色的原画。从原画设定来看应该是《铁拳4》画师的作品，主角速水雷娜在他的笔下与凌晓雨倒有几分神似。好了，就让我们来看看他们到底是何方神圣吧。

速水雷娜

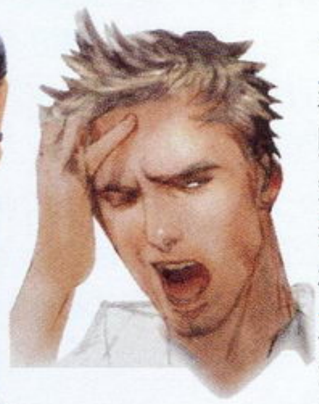
从日本只身来到美国的雷娜原来是一个急救室里的医生，每天都过着忙碌的生活。不过与史蒂芬的相遇改变了她的命运，史蒂芬发掘出雷娜的赛车才能，令她将活跃的舞台转向了赛车场。她所属的组织是有众多奇怪传闻的“G.V.I”。

吉娜·卡瓦利

吉娜是“里卡尔迪”车队的赛车手。在激烈严苛的赛车世界，吉娜完全凭借自己的力量闯出了一番事业。因为相貌出众，是赛车界的美女，所以经常有星探找她当模特。



艾迪·奥普莱恩



“第一拉力”车队现役的赛车工程师，以成为某个不知所踪的传说机师那样的人为奋斗目标。他在老式汽车方面的研究造诣很深，而且好像和雷娜关系不错。

史蒂芬·加鲁涅

雷娜所属的“G.V.I”（加鲁涅荣誉）车队的老大，曾经是个世界知名的车手，但却不知什么原因突然从赛车界引退。在数年前以自己的名义组织成立了“G.V.I”，并以担任车队监督的方式复出，是一个背景神秘的大叔。

www.plumbook.cn

特稿

SQUARESOFT

文：特约撰稿人 DARKBABY　编：SOUL

登场

SFC 版《浪漫沙加》（Romancing SaGa）于 1992 年 1 月 28 日发售，这部在当红主机全新登场的王牌作品没有能够再现GB版初代作品时的如虹气势，在地毯式广告轰炸效果下勉强取得 98 万套的销量，比河津秋敏预期的150万套销售目标出入颇大。《浪漫沙加》发售后遭遇的批判之声不绝于耳，玩家们纷纷对该游戏令人发指的难度表示质疑，层出不穷的 BUG 也让第二开发部的制作人员承受了巨大压力，从此以后该系列在 SQUARE 社内主导商品的位置逐渐被“《FF》系列”所全面取代，坂口博信则更进一步确立其精神领袖的地位。《浪漫沙加Ⅱ》的发售顿挫，究其原因之一是昨年末《沙加Ⅲ 时空之霸者 》在玩家群中风评不佳所致，更主要的是河津秋敏本人对该作品寄予了过高的期望，在剧本和系统上都进行了外科手术式的大胆创新，但由于制作时间的限制使得游戏中很多细节均没来得及善加调整，其结果却适得其反（SQUARE 计划在3月财务决算前就把《浪漫沙加》推向市场，结果出现了仓促赶工的现象，事实上该社以后很多作品都曾经出现了挤档期的情况，《异度装甲》就是其中比较典型的事例）。

1992 年 9 月中，ENIX 的超人气大作《勇者斗恶龙 V 天空的新娘》（以下称《DQV》）发售后再次获得空前反响，各大电视台争相报道玩家冒雨排队抢购的火爆场面，这对于顺调开发中的《最终幻想 V》（以下称《FFV》）无疑是一封极具杀伤力的挑战状，有人建议将《FFV》押后到 1993 年春推出，然而坂口博信却坚持认为毫无必要。

12月6日，历经磨难的《FFV》终于如期问世，从该游戏作为《FFIV》在FC平台发表以来辗转经历了两年多的开发周期，市场的期待度因此膨胀到了极限，发售当天出现了丝毫不逊色于《DQV》那时的排队长龙，《日经新闻》在显要版面以“1992年冬季商战——《FFV》话题独占！！”为标题对日本各地的热烈场面进行了全方位报道，《FFV》的销量达到了245万套以上，该系列终于实至名归地与“《DQ》系列”并称日本RPG双璧。

我们完全应该把《FFV》看作是真正的《FFIV》，该作品可谓是“《FF》系列”变革途中的一个完美接合点，继承了前三作精髓同时融入了制作者顺应时代潮流的全新诉求，放眼至今为止的历代“《FF》系列”乃至整个RPG游戏之林，《FFV》都堪称演做俱佳的巅峰杰作，就连反“《FF》系列”急先锋的寺田宪史先生对该作也不吝溢美之词。《FFV》的剧本创作再次由坂口博信和北濑佳范共同执笔，实际上北濑承担了其中绝大部分的工作量，这个曾经幻想成为一个黑泽明那样世界级名导演的青年赋予了《FF》许多崭新的理念，使得这个系列电影化的独特风格更臻化境。故事序幕的表达方式便与过去的所有RPG作品截然不同，通过风之力量突然消失的事件把游戏中主要角色用一根伏线巧妙地贯穿在一起，随即展开的剧情自然流畅而没有丝毫造作感，游戏中时间流动感和空间交错感营造得相当出色，横跨700年光阴的两代水晶战士为了拯救三重世界的危亡而与邪恶势力展开殊死战斗，最后勇气与信赖等正义力量打倒了终极的“无”之力量。虽然没有类似《FFIII》中那些生离死别的露骨煽情，更没有《FFIV》里那频繁登场的纷纭众生，然而几乎所有的正邪人物都给玩家留下了深刻印象，法利斯和雷娜两姐妹的生动描绘更是令人拍案叫绝。法利斯是泰肯王的长女，自幼流落民间而在海盗群中长大，因而养成了大胆泼辣的性格，游戏中法利斯挺身面对危难时的果敢刚毅、获悉自己身世后的镇定沉静、对心爱人的大胆告白等都刻画得非常传神，最令人难忘的是法利斯站在船桅杆上目睹着自幼相伴的大海龙シルドラ因为受伤过重而逐渐沉入海中的那一幕，虽然并没有大段的台词，但在低沉忧伤的背景音乐衬托下却完全达到了无声胜有声的渲染效果。生于王家的雷娜自小丧母，其性格外柔而内刚，一个喜欢与小动物交流的弱质少女为了与父亲共同捍卫国土而苦练武术，在经历了许多难以想象的艰险后终于成长为勇敢的水晶战士……北濑佳范在《FFV》的出色表现令业界刮目相看，有人把《FFI～IV》称为“坂口のFF”，而把此后的《FF》称为“北濑のFF”，从某种角度上看这种断代方法并非无稽之谈。《FFV》的其他各方面同样几近无可挑剔，植松伸夫已经完全掌握了 SFC 的音源机能，其独自风格的空灵曲风比之前作有了更为传神

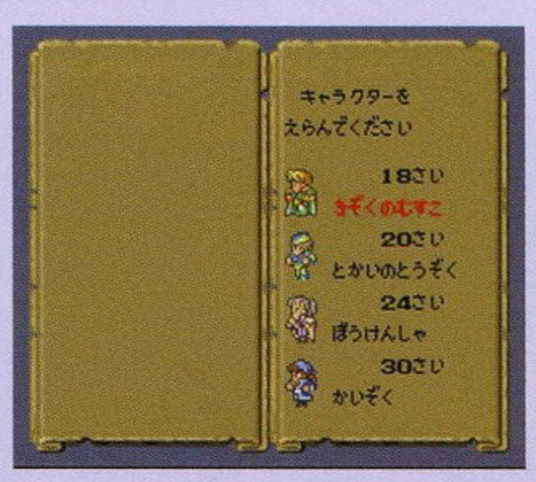
追梦——SQUARE大传（中）

诺梅禁恋 &SD MFSMV
www.plumbook.cn

的演绎，SQUARE也不惜耗费重金再现了逼真的交响乐音质。新进员工野村哲也第一次参与了“《FF》系列”的制作，他主要负责怪物的造型设计，其独具想象力的构思使得他笔触下的许多怪物角色以后成为了该系列的传统形象。当然，更多的玩家为《FFV》严谨的系统所倾倒，除了延续前作的ATB真实战斗模式，该作品的职业系统的设计相当平衡，黑魔道士、白魔道士乃至龙骑士等十几种职业都各具鲜明特征，每个职业又都设定了大量技能，善加组合与活用能够在战斗中发挥意想不到的绝大效果，深奥的职业系统也提供了游戏重复娱乐的可能，战斗不再是单调的一来一往，玩家必须通过思考才能顺利通关，在游戏性方面达到了空前的高度。

回眸历史，我们常常会在不经意间发现一些奇特的现象，《DQV》和《FFV》这两部同年发售的超大作曾经有意无意中发生了设计思想的微妙碰撞，《DQV 天空的新娘》被很多批评家评价为游离于“《DQ》系列”主题思想以外的另类作品，其游戏的演出面有相当部分借鉴了《FF》等作品的表现手法，例如婚礼等被某些传统《DQ》拥趸批判为“恶俗”的新构想。《FFV》的职业系统是在汲取了《FFIII》的设计思路后才更趋于完善化的。或许这仅仅是两大RPG王者偶然的近距离接触，此后两者的创作思想渐行渐远。

《FFV》是SQUARE发展史上具有划时代意义的一部作品，无论口碑还是游戏销量，“《FF》系列”第一次真正与过去的霸者“《DQ》系列”等量齐观，这部作品的艺术价值更令其足以名载游戏史册。然而坂口博信和他的一些志同道合者们却并没有因此而得意忘形，坂口心目中的1992年度最佳RPG游戏却是于PC-E CD平台上发售的《天外魔境II MARU》，当SQUARE员工为尽量节省卡带容量忍痛大幅删减原先构想的游戏内容时，CD-ROM的超大容量让他们产生近乎狂热的膜拜之心，在坂口博信的倡导下SQUARE开始大力招募3DCG动画等各方面的专门技术人才。SQUARE对于传说中的SFC主机终极周边——SONY开发的带CD-ROM装置的PlayStation（PS）怀有极大的憧憬，SONY曾经在1992年中向SQUARE等20家日本大手第三方游戏开发厂商秘密配送了PS的初期开发工具包，坂口博信亲自领军着手游戏试作开发，并



积极向SONY方提供了许多改进意见，坂口因此与主持PS硬件设计的SONY技术人员久多良木健结为莫逆之交。但不为局外人所知的是，由于任天堂与SONY在利益分配上不可调和的尖锐分歧，所谓的PS计划实质在1992年底已告胎死腹中。

一个成功的男人必须在35岁时开创出新的事业——这是宫本雅史坚执的信念。整个1992年他都呆在香港发展APPAREL（服装）事业，连续成功举办了多次高档女装的大型推广会，虽然逐渐打开了一些局面但距离他的期望值却依然很遥远。该年末宫本回到了日本，这次他决意重新在TV游戏产业大干一番，准备把SQUARE精心包装后推向资本市场以牟取巨利。1993年开始SQUARE以公司上市（股票市场）为目标着手进行会社结构改革，宫本雅史不惜卑词厚币从野村证券挖来庆应大学出身的理财高手武市智行担任财务总监，另外在各大相关媒体连续刊登广告招贤纳士，此时SQUARE的蒸蒸日上为业界所有目共睹，一时间归附之士犹如过江之鲫，甚至出现了整个制作组全体移籍的现象。野岛一成、加藤正人这些后来的精锐骨干都是那个时期从DATA EAST等会社跳槽的，美塞亚（NCS）有名的《重装机兵》制作团队G-CRAFT在土田俊郎带领下全体加盟SQUARE的事件在业界曾经引发极大话题，当然加入SQUARE这个大家庭更多还是类似光田康典那样毫无资历但却才华横溢的新人。SQUARE的员工福利制度相当优厚，除了高薪酬以外员工还可以享受最长达三个月的带薪休假（其名目为“充电”），很大程度上激发了企业凝聚力。在企业运作上推行大作主义，以高成本大制作确立SQUARE的品牌形象。经过一系列大刀阔斧地改革，SQUARE终于由手工作坊式的四国地方小企业成功转型为现代化运营体制的国际企业（事实证明了宫本雅史的远见卓识，他在TV游戏产业最鼎盛的时期大胆进行企业改革，使得SQUARE得以从强者如林的日本游戏产业中脱颖而出，而诸如HUDSON等一些过去的名门则因无法及时跟上时代步伐而渐趋没落）。

1993年8月6日推出的《圣剑传说2》是SQUARE技术发生本质飞跃的标志物，由于任天堂最初向第三方提供的SFC工具包是SONY开发的WORK STATION简化版，软件开发难度问题而遭致怨声载道，为此任天堂会同包括HUDSON在内一些国内外著名工具软件开发商一起研发了全新的SFC开发套件，这使得该主机在1993年以后出品的游戏品质迅速将MD等竞争对手远远抛诸脑后，后期有许多代表作品体现的技术含量甚至突破了原先硬件设计的理论值。SQUARE无疑是这次技术进化的最大受益者，由于一直以来注重技术蓄积的缘故，该社很快就把新技术融会贯通。另一方面任天堂将最高版本的工具包和开发机材只提供给几家主要的战略伙伴，SQUARE在与之紧密合作中也受益匪浅。《圣剑传说2》为8位元时代古老的点阵构图方式敲响了丧钟，取而代之的是秒间15-30帧的卷轴动画方式，作为A·RPG游戏《圣剑传说2》的动作流畅度和碰撞击打的真实感因此达到了前所未有的高度。技术的进步和16Mb的大容量使得《圣剑传说2》在当时被杂志赞誉为真正开启16位元时代之门的革命性作品，背景层次分明而富于立体感，游戏后半期乘坐神兽法拉米翱翔于天空之时俯视大地的伪3D效果相当惊人。《圣剑2》发色柔和明快，大大衬托出了童话般的游戏世界观，诸如阳光穿透树叶罅隙时照射下的星星点点、黄金之国满眼跃动的金属光泽……无不证明了SQUARE开发者在美工特效运用手法上的炉火纯青。《圣剑传说2》由老将田中弘道与石井浩一两人共同担纲，为了打造全新品牌，SQUARE大胆去除了原先“FF外传”的主

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

上海新盛记游戏机专卖店

NGC 松下 Q 主机(可看 DVD 全套)	2750/30
NGC 主机＋原装手柄＋电源线＋AV 线(美)	1230/30
NGC 主机＋原装手柄＋电源线＋AV 线(日)	1280/30
XBOX（手柄＋电源线＋AV 线＋主机直读）	1800/30
DC 主机(全套)	580/30
GBA 主机(保修 1 年)	480/10
GBA SP 原装电源＋充电器(日版)	850/30

服务宗旨：主机保修一年，有质量问题 35 天包换，终身维修。

买 PS2 主机送正版(自选)!

PS2 主机(50000 型＋硬盘＋网卡＋AV 线＋电源线)	2910/30
PS2 主机(30000 型＋原柄＋直读 IC+ 人工＋支架＋正版片)全套	1850/30
PS2 主机(30001 型＋原柄＋直读 IC+ 人工＋支架＋正版片＋游戏全套(注：返新机)	1350/30
PS2 主机（30001 型＋原柄＋美塞亚 2 代 1.3 版＋人工＋支架＋正版片＋游戏）索尼原厂返修机	1700/30
PS2 主机（39000 型普通版＋原柄＋直读 IC ＋人工＋支架＋正版片＋游戏）全套	1950/30
PS2 主机 39000 型三色限定版全套配置	2150/30
PS2 主机 39006 型＋直读＋人工＋支架＋正版片＋电源＋游戏＋原柄	1860/30
PS2 主机 39001 型＋原柄＋直读 IC ＋人工＋支架＋电源＋游戏＋正版片　30001 型改成 39001 型（返新机）	1400/30
PS2 主机 39001 型＋原柄＋直读 IC ＋人工＋支架＋游戏＋正版片	1700/30
PS2 主机 39002～39004 型＋原柄＋直读 IC ＋人工＋支架＋电源＋游戏＋正版片	1680/30

注：本店主机均有一次开机画面，原装封条一机一号，现场改装，立等可取。

高价回收旧机、日本原版片、古董机，以旧换新业务

这里有一流的技术、一流的服务、一流的设备、品种繁多。　现场改机，现场修理，立等可取！

虹口店地址：四川北路 188 号弘基假日广场底楼 5A203
电话：021-63077219　　联系人：卢小姐

长沙火炬电子

地址：长沙市解放东路 22 号
收款人：闵炼南
邮编：410001　切忌平信夹款
电话／传真：0731-4156067
E-mail：cshjdz@163.com
合作网站：WWW.u-soul.com

银行汇款当日发货
户名：闵炼南
工行：1901007101200534828
交行：601428406466777O8
建行：43674229261700201 22
汇款后及时来电告知您的名址和邮购物

主机

PS2 50000(带硬盘 moden) 原配置	2800 元／邮费 30
PS2 39001 主机＋原柄＋直读＋名牌电源	1680／邮费 30
PS2 39006 主机＋原柄＋直读	1680／邮费 30
Psone101/103 主机＋原柄＋专用电源	560/580／邮费 20
XBOX(港) 主机＋原柄＋直读＋两款正版	1880／邮费 30
NGC 主机＋手柄＋原电源＋220/110 电源	1220／邮费 20
美版 DC 珍藏型 主机＋原柄＋名牌电源＋原碟	750／邮费 20
二手 DC：原柄＋电源／二手 PS：手柄＋电源	480/300／邮费 20
GBAsp 日台／港版	838/868／邮费 10
GBA 日／港产	538/528／邮费 10
收购／出售二手 GBA	280-390 /300-400 ／邮费 10
二手机保修 3 个月，新机保修半年，珍藏型美版 DC 保修 1 年	

全新正版软件

PS2：天诛 3	360	NGC：生化 0	320	DC：拳王 2002	400	梦幻之星限定	22	刑警 202AVG	26	青之六号	50	围棋	18	索尼克 1	18	VR 战士 3	15	黑云	90	实况 5 最终	40	格兰蒂亚 X	120
装甲核心 3	320	生化 1	340	D 之食卓 II 4CD	30	梦幻之星 2	65	光明与黑暗	18	摔角限定	15	向北去	20	索尼克 2 限定	28	二手正版区		合金装备 II	90	合金装备 II	90	NGC：实况 6	260
鬼泣	260	永恒黑暗	295	神机世界 1	18	梦幻之星 2	65	死亡之屋 2	28	太空频道 5	18	沙锤	18	高达在线	18	DC：疯的	70	GT3	120	旧世界遗产	70	大乱斗	260
实况 6 最终	75	萨尔达传说	260	法拉利赛车	18	梦游美国 2001	18	电脑战机	25	春雨罐日	20	钓鱼	20	对战天平	15	网卡迪亚	200	ZOE	60	异度传说	160	阳光玛里奥	260
VR 战士 4	65	SS：夏色麻将	20	世嘉拉力 2	18	大战略珍藏版	80	威力网球	15	NBA2k	18	刀魂	18	橄榄球	18	莎木 2 限定	180	零	80	王国之心	150	生化 0 带记忆卡	220
创造球会	85	街头涂鸦	25	F1 方程式赛车	18	樱花 4 限定版	80	世嘉运动会	22	格兰蒂亚 2	18	麻将	15	炼金术士限定	28	PS2：ICO	70	蚊	70	生或死 2	120	每次邮费 5 元快件 15	
						心跳带原记忆卡	80											吉翁 DX	120				

常备 SS PS DC PS2 XBO软件千余种。SS有包装 4 元／张，PS DC 3元／张，PSII (D5) 5 元、(D9) 10 元／张，XB12 元／张，DC-PS 模拟器 15 元，DC 超任模拟器 20 元，XBOX-n64 模拟器 30 元。每次邮费 5 元，快件 15 元。

全新 GBA 卡：		古惑狼 I ／ II	40	铁拳	40	幽灵夺还屋 I，II	30/40	真女神转生	40	游戏王 4,5	40	足球小将	40	银河战士日／中	40	GT II，III	40	母亲 1+2	80
毁灭／舞之韵	40	玛利奥 1,2,3	23	拳皇 EX I，II	40	炼金术士玛莉	40	樱国之魂	24	游戏王 6,7,8	80	创造球会	40	指环王 I，II	40/80	鬼影狂刀	40	海盗船	40
魂斗罗	23	风之少年 1,2/3	24/80	罪恶格斗 X	40	机战 0,R,A 中／日	40	火焰文章	40	哈姆太郎合集	40	寂静岭	42	通灵王 II，III	40/80	梦幻之星	40	坦克战记 2 改	24
恶魔城日／中	40	索尼克 I，II	40/80	大金刚	40	口袋红蓝日／中	40	数码宝贝中	30	RPG 工具	40	网球王子 II	80	麻将风云中	40	荣誉勋章	40	机战终结版中	60
绿色兵团	23	泡泡龙新旧合集	23	星之卡比	40	口袋红蓝时钟日中	40/43	魔法封神	40	东尼滑板 II	40	牧场物语	40	钻地小子 II，A	25/40	海贼王	40	太空第五频道	40
炸弹人红，蓝	40	携带电兽红，蓝	40	特鲁尼克	40	晓月圆舞曲中文	40	三国志中，日	40	幻想水浒传	23	坏马莉 I	40	空战雄鹰	23	卧虎藏龙	40	中央大陆战史 2	40
快打旋风	23	洛克人与佛特	40	正邪幻想曲	40	洛克人 I，II，III	40	街霸方块	40	超魔界村 R	23	古墓奇兵日／中	40	职业麻将	40	最终幻想	80	陆行鸟乐团	40
蜘蛛人	40	逆转裁判 I，II	40	换装迷宫 II	40	哈利波特 I，II	40	彩虹六号	40	复仇之忍者	40	电梯大战日／中	40	疯狂的士	40	仓鼠天堂	40	光明之魂 2	42
俄罗斯方块	23	沉默狙击手	40	龙战士 I，II	23	沉默遗迹日／中	40	棋魂 II ／NBA	80/23	机械化军队	40	死亡弹珠台	40	玛莉赛车	23	四夜之火	40	超级玛利 A4	40
洛克人 Z／II	40	传说的炸弹人	40	瓦利奥制造	40	萨尔达传说	40	决战三国中文	60	召唤之夜	40	自制机器人 GX	40	分裂细胞	40	大战争 2	40	索尼克弹珠台聚会	42
羊之心情	40	街机怀旧合集	23	皇家骑士团中，日	40	勇者斗恶龙 2	40	信长异闻录	40	信长野望	40	胜利 11 人 A/2	40	F14 战机	23	犬夜叉	40	流星花园中	30
七龙珠 I，II	40	转转乐园	40	金太郎复仇日，中	40	黄金太阳 II	80	光明之魂日／中	40	烈火之剑	80	GT，V 拉力 III	23	变形战机 R	23	X 超人 2	40	心跳祝福钟声	40
恶魔城 I日中	40	街霸 II，III	40	黄金太阳中／英日	43/40	大战略 II	40	银河之星日／中	40	上海麻将	23	顶级拉力赛	40	超时空要塞	40	青蛙王子	45	航空指挥官中	42
																大富翁	23	每次邮费 5 元快件 15	

配件周边					
GBA 后盖，后盖起子导电胶 3 合 1	6/13	SP 组装锂电池，精致硬包	24/13	7.2 寸显示屏，中文金手指	750/70
EZ128/256/512M 烧录器	350/570/960	SP 屏幕保护膜，透明护套	5/6	PS2 变压器，200w 铁盒变压器	30/40
冷光放大盖摇杆四合一，卡盒	28/2	PS2 原装光头，二手光头	450/280	PS2 组装分量线，对战线	15/15
2/4 头连机线，记忆电池	7/9/2.5	原装光枪，原装铁拳 4 摇杆	280/248	PSone 原装光头，原装 AV 线	198/12
仿原装加厚镜面，水晶镜面	5/20	原装遥控器，组装遥控器	130/25	Psone 随机原振手柄，原振手柄	68/42
600/1200/2400mA 高效套充	18/24/36	原装 8M 记忆卡索尼／授权产	128/120	PSone 原／组装专用电源	35/25
可调荧光灯，充电双荧光灯	13/28	PS2 原装手柄，高仿真手柄	120/65	组装 1M 记忆卡，组装手柄	8/5
屏幕盖，屏幕保护膜	5/4	原装 AV 线，组装 S 线	15/15	PS 原装 1M 记忆卡，组装 S 线	20/10
布包，豪华竖包带连机线	12/40	PS2XBGC 三用 VGA，四分插	220/42	老机型中文金手指，制转	25/18
GBA 电视接收器，中文金手指	310/126	PS2 专用挎包，振动退镗大枪	65/90	PSone 中文金手指，润滑油	45/7
SP 专用变压器，组装充电器	12/22	法拉利手柄，组装手柄	35/25	PS 四分插，手柄延长线	28/5
SP 专用耳机，耳机转接口	6/6	竖支架，太 10 横竖闪光支架	10/35	PS 长线手柄，5 组 AV 分线盒	20/50
		遥控支架四分插 3 合 1，制转	82/25	PS 变压器，组装振动手柄	15/20
				DC 原装手柄，原装光枪	60/70
				DC 原装飞行格斗遥杆，原鼠标	70/28
				原装沙锤，原装记忆卡	100/60
				DC 组装手柄，组装震动包	28/20
				DC 组装 2M 记忆卡，制转	20/25
				GC 原装手柄、记忆卡	180/115
				GC 组装分量线，S 线，AV 线	各 12
				XB 原装日版、组装手柄	260/45
				XB 仿原装遥控器，S 线	90/15
				XB 原装分量线，组分量线	198/15
				SS JVC 原装光头，制转	88/25
				SS 组装手柄，AV 线	10/8
				SS 4M 加速卡，8M 记忆卡	65/75
				无论多少每次邮费 5 元，快件 15	

火炬技术实力雄厚，具有 8 年专业维修经验，精修 SS、PS、DC、PS2、XBOX、NGC、GB、GBA 各类主机，能退速准确排除故障，且实事求是，收费公道，决无小题大做借故收费现象，保质 3 个月。维修配件每次邮费 5 元，快件 15。

维修配件及收费：									
GBA 导电胶，保护电阻	3/10	PS2 激光管，光头数据线	15/30	PS2 音像全无／不能进出仓	180/85	PS 驱动 IC 6398,5977	各 30	PS 换支架，换光头齿轮	40/20
GBA 有电不亮灯，不能玩	30	PS2 原装物镜，复位出仓信号线	15/20	PS2 挑盘，不定性死机	150	PS 光头支架，光头数据线	30/15	DC 原装电源板，驱动板	各 40
GBA 只能玩 GB 卡	100	PS2 原装电源板，组装电源板	150/110	PS2 用一定时间后亮红灯不读盘	60	PS 原装电源板，组装电源板	35/25	DC 驱动开关，导电胶	8/1
GBA 主板坏	180	PS2 风扇，5815、6664IC 每块	50/35	PS2 亮灯无图，光头有异响	85/120	PS 音像全无／有图象无声音	100/80	DC 光头主电机，光头数据线	20/9
GBA 按键不灵、失效	20	PS2 换激光管物镜，记忆不存读	各 30/70	PS 原装激光管，原装物镜	各 15	PS 手柄失灵，记忆无效，不振动	各 20	反复启动，手柄失灵，记忆无效	80/20/20
PS2 光头塑料平衡杆，手柄插口	25/80	PS2 加直读 IC 保 D9	150	PS 光头顶帽，光头齿轮	各 12	PS 出记忆画面，电机转不读盘	60/50	DC 音像全无，有声音无图象	160/140
		PS2 不能记忆，手柄失灵	30/30	PS 保护电阻，直读 IC	10/25	PS 换光头数据线，换激光管	各 25	DC 有图无音，读 D 不读 Z 版	90/100

攻略书大全																			
PS2：GT3	16	编年史	12	零复活	13	VR 战士 4	12	超战斗封神	12	星之海洋 3	12	古墓丽影	16	魔法假期	12	指环王 1+2	14	晓月圆舞曲	12	幻想水浒	12	寄生 1+2	14	文章传说	14
合金装备 2	12	寂静岭 2/3	14	吉翁 DX	12	水浒传 3	12	宿命传说 2	12	樱花	12	ICO	13	寂静岭 1+2	14	萨尔达传说	12	烈火之剑	13	洛克人 3	14	龙骑士传说	14	勇者斗恶龙 7	16
绝体绝命	12	王国之心 2	16	无尽沙加	12	神偷车 3/4	13	G 高达	12	太 10-2	22	指环王	13	黄金太阳 1/2	13	FFT／龙珠 Z2	14	银河之星	10	PS：太 7	14	枪神 3	12	DC：猎头者	14
分裂细胞	12	三国无双 2/3	13	封神演义	10	高达战记	12	钟楼 3	12	妖精战士 3	12	GBA：恶魔城	12	游戏王 7/8	14	光明之魂	13	火焰文章	12	太 8 厚／薄	20/15	恶魔城月下	15	生化外传	13
异度传说	12	荒野兵器 3	10	鬼泣	12	猛将传	13	感染扩大 123	12	机战 α	22	游戏王 5/6	14	洛克人与弗特	12	分裂细胞	12	足球小将	12	太 9 正版	18	燃烧战车	15	莎木 1/2	12/14
鬼武者 1/2	17	实况 d最终版	15	鬼泣 2 原	18	恐龙 3	12	合金实体	18	机械人大战	13	机战 A/R/O	12	正邪幻想	12	口袋红蓝厚	22	旗团之心	14	鬼屋魔影	12	生化 1+2+3	15	樱花 3/4	13
		太 10 大本	30	太 10 国际	15	龙战士 5	12	混沌军势	13	天诛 3	12	龙战士 2	11	沉默遗迹	12	口袋红蓝薄	14	牧场物语	15	北欧女神	17	生化 3	18	每次邮费 5 元	

www.plumbook.cn

PANTHERLORD

酷豹，给你 COOL 的世界！

酷豹玩具精品系列

SP锂电池便携式旅行
充电器内置110V-240V
国际通用标准开关电源

三合一卡带盒

SP 手把

SP立体声扩音喇叭

超视宝
放大镜使用示意图

SP 坐式二合一充电器
锂电池及主机同时充电

六合一套装

热卖中产品

- 酷豹GBA/SP用金手指 内存密码550个
- 酷豹GBA用超级冷光管
- 酷豹GBA1200mAh电池包

经销商

全国总代理兼广州经销商:
广州市西堤二马路南太批发市场A002
电话: 020-81291209
联系人: 李小姐 13503066608

武汉 夏先生 027-82774106
北京 敬先生 010-85618249
呼和浩特 唐先生 0471-4312408
郑州 盛先生 13607646059
杭州 董先生 0571-86093989
合肥 陈先生 0551-2624198

(本宣传资料产品图片可能与实物有差别，请以销售实物为准)

上海游戏机地 DreamStore

邮购地址: 主机邮费30元（快件），正版10元（快件）
卢湾店:上海市卢湾区复兴中路277号黄陂南路口(近新天地).
电话/传真: 021-53063358 收款人:傅正 邮编:200021

大量收购任何正碟游戏！

本店所售主机均有一次性开机画面,原厂封条,一机一号,现场改机,立等可取,30天包换,一年保修,终身维修!

主机特价区

PS2 50000 型同捆版 硬盘+网卡 套装	2980 元
PS2 硬盘+网卡 套装	1150 元
PS2 主机（30001 型+原柄+直读 IC +人工+支架+正版游戏+ AV 线）全套（翻新机）	1480 元
PS2 主机（30001 型+原柄+直读 IC +人工+支架+正版游戏+ AV 线）全套（全新兼容极品机）	1780 元
PS2 主机（39001 型+原柄+直读 IC +人工+支架+正版游戏+ AV 线）全套（翻新机）	1550 元
PS2 主机（39001 型+原柄+直读 IC +人工+支架+正版游戏+ AV 线）全套（全新机）	1780 元
PS2 主机（39002 型-39004 型+原柄+直读 IC +支架+正版游戏+ AV 线）全套（全新机）	1680 元
PS2 主机（39006 型+原柄+直读 IC +支架+正版游戏+ AV 线）全套（全新机）	1880 元

Messiah 2
V1.22A 380元
V1.30A 450元

PS2 主机（春季三色限定版）全套（全新）	2180 元
XB 主机（美版+手柄+ AV 线）全套（全新）	1680 元
XB 主机（日版+手柄+ AV 线）全套（全新）	1780 元
XB 主机（港版+手柄+ AV 线）全套（全新）	1780 元
GC 主机（美版+原柄+ AV 线+电源）全套（翻新机只限紫色）	980 元
GC 主机（美版+原柄+ AV 线+电源）全套（全新机四种颜色可选）	1180 元
GC 主机（日版+原柄+ AV 线+电源）全套（全新机四种颜色可选）	1180 元
GC 优惠套装（全新主机+原柄+ AV 线+电源+生化危机 0 +记忆卡）	1480 元
GC 全新主机+原柄+ AV 线+电源+萨尔达	1380 元
GC 主机+GBP 套装机	1580 元

GBA-SP 主机（电池版+电源）保修一年	850 元
GBA 主机（日版）保修一年	480 元
GBA 套装（日版主机+游戏+专用包）	530 元
PSone 主机（手柄+记忆卡+电源）全套	550 元
DC 主机（全套）	580 元

39001 的救星！！
最强直读IC、M-chip 加强版
39000 的克星 NH.7 最新直读IC，D5、D9 通吃

(全新)正版游戏特价区

本店为酬谢广大玩家多年来的支持！！将部分商品低于市场进价销售！数量不多！请大家抓紧哦！！绝对低价！！绝对全新！！绝对真实！！

PS2 爆热骰子	98
PS2 双心	98
PS2 波波罗斯 3	98
PS2 捉鬼敢死队	98
PS2 HACK2	150
PS2 无尽沙加	150
PS2 阿尔戈斯战士（中文版）	190
PS2 电车 GO 旅情篇	180
PS2 马克西莫	190
PS2 街霸 EX3	190
PS2 藤原纪香	190
PS2 HACK3	190
PS2 花火 2（中文版）	190
PS2 异度传说	210
PS2 合金装备 2（实体）	198
PS2 鬼武者 2	250
PS2 魔戒(中文版)	280
PS2 维瑟斯与布雷斯	280
PS2 摩托 GP3	280
PS2 装甲核心 3- 寂静的前线	280
PS2 TOP GUN	280
PS2 鬼泣 2	280
PS2 真魂斗罗	220
PS2 龙战士	280
PS2 樱大战	280
PS2 装甲核心 3	280
PS2 星海传说 3	280
PS2 钟楼 3	250
PS2 混沌军势	290
PS2 沉默的狙击手 3	290
PS2 刀魂 II 摇杆	290
PS2 王国之心（最终混合版）	260
PS2MEMORY OFF（中文版）	290
PS2 荣誉勋章前线	290
PS2 宿命传说 2（日版）	350
PS2 樱大战（初回版）	380
PS2 FFX-2	390
PS2 樱大战（初回限定版）	480
PS2 三国无双 2 加猛将传（白金版）	499
PS2 真三国无双 3 珍宝盒限定版	880
PS2VR 战士	90 元
PS2J 联盟 6	90 元
PS2 实况足球 6	180 元
PS2 拳皇 2000	250 元
PS2CAPCOM VS SNK2	250 元
PS2 罪恶格斗 XX	260 元
PS2 刀魂	280 元
PS2 实况足球 6 最终版	280 元
PS2SD 高达	360 元
PS2 封神 2+ 猛将传（白金版）	388 元
PS2 封神 2+ 战斗封神(白金版)	388 元
PS2 无尽沙加（限定版）	388 元
GC 蓝色风暴	150
GC 动物番长	190
GC 萨尔达特典	199
GC 萨尔达	198
GCCAPCOM VS SNK2 EO(送记忆卡)	220
GC 战斗封神	250
GC 爆热足球	250
GC 星际火狐	250
GC 永恒黑暗	250

本店还有更多正版片，因版面有限无法一一刊登

GC VR 射手 3	198
GC 实况足球 2002	280
GC 神机世界 1+2	280
GC 沙滩排球	290
GC 生化危机 0（送记忆卡）	290
GC 阳光玛莉	299
GC 玛莉聚会 4	350
GC 生化危机（连 59 记忆卡）	340
GC P.N03	290
GC 巨人得心	250
GC 桃太郎电铁	250
XB DOA3	150
XB 老鼠大冒险	180
XB 幻魔鬼武者	180
XB 信长野望 - 岚世纪	180
XB 斩 歌舞伎	180
XB DOUBLE STEAL	190
XB 枪之女神	280
XB 死或生排球	350
XB 飞龙初回限定版	430
XB LIVE 上网套装 +PSO1+2	580
GBA 铁拳	158
GBA 黄金太阳	180
GBA 洛克人 EXE	180
GBA 机战 A	190
GBA 恶魔城	198
GBA 机战 R	250
GBA 封印之剑	280
GBA 瓦里奥	280
GBA 皇家骑士团	290
GBA 烈火之剑	330 元
GBA 口袋妖怪	340 元

近期新货区

PS2 创造球会 3	430
PS2 三国战记 2	420
PS2 寂静岭 3	390
PS2 电脑战机	380
PS2 头文字 D	380
PS2 合金弹头 3	380
PS2 半熟英雄对 3D	380
PS2 R-TYPE	350
PS2 蚊 2	350
PS2 高达 SEED	380
PS2 洛克人 XT	380
PS2 首都高 01	380
GC 动物之森 E+	430
GC 红侠乔易	430
GC 口袋妖精盒（同捆限定版）	250
GC 星之卡比	380
GC 口袋妖怪 - 比卡丘	380
GC 水晶编年史	430
GC 仙乐传说	430
GC F-ZERO GX	
XB 恐龙危机 3	380
GBA 我们的太阳	370
GBA 光明之魂	360
GBA 幻想传说	360
GBA 机战 D	360
WS 机战第 3 部	360
WS 圣斗士星矢	360

主机·正版片 高价回收

玩具货仓 TOY MART

上海游戏机地附属店(玩具货仓)现已正式开业啦!!
本店主要经营: 日美模型, 手办, 变形金刚, 扭蛋, 食玩, 军人等等
本店经营理念: 最好的进货渠道! 最快的入货速度! 最低的销售价格!

本店七月将到 DOAX 排球的人偶！！喜欢的玩家千万不要错过哦！！现已接受预定

◀ 拥有宽敞营业面积

精品展示柜

大量日美模型现货供应

所有商品开架销售

入货地点: 上海市虹口区四川北路 188 号(近天潼路)
弘基假日广场 2 楼 SB110
查询电话: 021-63076801

(一百多个品种)
正版游戏赠送大行动！！！
(买二送一；多买多送；送完为止)

DC 超平特价区(详见 6 月 B 本店广告)

上海游戏机地玩具部现已开业，敬请新老顾客光临！

友情推荐 中国电玩论坛: WWW.EGCHINA.COM/BBS

www.plumbook.cn

北京嘉兴游戏机经营店

嘉兴精品模型中心 6.9-7.5 折优惠

经销日本原装、田工、百代、军事、模型以及日本原装公仔、手办、游戏精品
游戏中心经营地址：北京市东城区美术馆后街亮果厂2号
模型中心热线电话：010-64035610　游戏中心热线电话：010-64031591
邮购地址：北京市东城区东四邮局22号信箱　收件人：蔡晓初 先生　邮编：100010

GBA卡大全　GBA卡免邮费

GBA新卡推荐

GBA 新卡		塞尔达	47	玛莉赛车	33	玉茧物语	47
特警001(128M)	89	口袋红蓝宝石	47	雷霆战机	33	中央陆战纪2	51
音乐频道5	49	樱花大战	47	大战略	33	欧姆太郎4	49
重装机兵2	49	洛克人Ⅲ、Ⅱ	47/46	役满麻将	47	大战略Ⅱ	49
变型侠医	49	陆行鸟	50	铁拳	47	大金刚	49
魔力宝贝	49	电钻A	47	三国志(中文)	47	航空管理员(中文版)	49
炸弹人Ⅲ	47	换装迷宫	47	机械化军团	47	龙珠Z2	47
拳皇Ⅱ、Ⅰ	47/46	美国大兵Ⅱ	47	足球小将	47	GBA配件	
机战O·A·R	47/47/47	简单任务	48	古惑狼Ⅱ	53	4-5小时充电器	35
指环王双塔(128M)	92	光明之魂(中、日)	47/46	恐龙危机	47	9-10小时充电器	45
指环王魔界(64M)	49	火焰纹章	47	J联盟2002	47	12小时充电器	65
真女神光之书	47	龙珠ZERO	47	罪恶工具	47	2头、4头对打线	15/22
真女神暗之书	47	游戏王4、5、6、7	47-102	NBA	33	原装放大镜(带灯)	25
星之卡比	47	炸弹人2(红、蓝)	47	彩虹六号	47	高亮度夜视灯	15
V拉力	33	德鲁尼克	47	坏玛莉工作室	49	原装高亮度夜视灯(可调光)	35
索尼克Ⅱ(128M)	88	索尼克Ⅰ	47	勇者斗恶龙	49	超级冷光管	45
风之少年Ⅲ(128M)	87	玛莉奥Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ	32	游戏王8（128M）	89	GBA装用包	15
海盗路飞Ⅰ、Ⅱ	47	坏玛莉	45	真女神转生	48	GBA格斗盔甲	15
通灵王Ⅲ(128M)	95	龙战士1/2	33/33	街霸方块Ⅱ	47	GBA金属包	55
魂斗罗	33	古惑狼	47	李小龙	47	GBA原装电视接收器	280
哈利波特(密室)	47	古惑狼Ⅱ	62	超人	47	GBA金手指	45-175
实况足球Ⅱ	47	洛克人ZERO	47	闪灵二人组	47	GBA贴屏(组装)	10
古墓丽影	47	泡泡龙	33	奥普利克大冒险	47	GBA贴屏(原装)	45
火枪英雄	47	GTⅡ	47	疯狂的士	50	GBA立体声扩音器	45
鬼眼狂刀	47	露娜	47	武之刃	52	GBA锐屏	50
金太郎	47	羊之心情	47	忍	50	GBA SP耳机	38
黑色编年史	49	魔界村R	33	牧场物语	52	GBA SP包	25
星星传说	49	恶魔城Ⅰ、Ⅱ(中文)	47/47	火焰纹章Ⅱ	86	GBA SP套	18-30
刀魂	33	黄金太阳Ⅰ(中文)	47	恶魔城:月协奏曲(中文)	49	FFTT限定贴膜	15
忍	47	黄金太阳Ⅱ	86	分裂细胞	49	GBA SP手柄	27
怪兽农场	47	F1A战机	33	洛克人Zero Ⅱ	46	以上配件邮费5元	30
街霸Ⅲ	47	幻想水浒	33	游戏王9	89		
狙击手	47	快打旋风	33	猎人	89		
梦幻之星	47	成龙	33				

GBA卡

恐龙世纪	60	恐龙岛	59	雷神之垂	60	纯情房东	49
DDR Ⅲ	55	封神榜	49	东尼滑板Ⅱ	66	大盗伍佑卫门	52
星球大战2	53	GBA带电筒(红、蓝)	60	3D战机	33	侏罗纪	50
世界网球	62	卡片召师	66	F14战斗机	33	机械化兵团	52
实况6	47	冰河世纪	41	大战略	60	足球小将	49
火焰之纹章	49	头文字D赛车	52	街霸2	49	太空战士战略版(128M)	86
光明之魂RPG	49	蜡子王子	48	炸弹人2	49	口袋红、蓝宝石(中文)	50
光明之魂格斗版	60	网球王子	49	铅地小子	33	犬夜叉	49
机械天使	62	沉默的遗迹	49	叮当大冒险	52	炼金术士	49
真人快打	60	信长夜阅录	52	大富翁5	33	沉默遗迹(中文)	47
极线小轮车	66	风之少年2	41	全日本GT	49	GT赛车	51
幸运鲁克大冒险	56	皇家骑士团(中文)	52	GTA赛车	49	露娜(中文)	51
烈火之焰	59	ZOE	55	全明星赛车	52	银河之星(中文)	49
西方大陆战记	62	亚特兰地斯	60	玩具兵人	43	机器人大战R(中文)	47
欧洲拉力	56	X-MEN战士	49	Q版赛车Ⅱ	52	机器人大战O(中文)	49
口袋电击兽	60	蜘蛛侠	49	风之神域Ⅰ、Ⅱ	35/36	网球王子匪红、蓝128M	87
海陆空大战	55	罪恶工具	49	沙藤曼蛇	33	换装迷宫Ⅲ	53
恐龙危机	60	信长野望	52	雷曼	49	变形战机R	39

GBA价格 515元（日本原装颜色不限）
EZ GBA烧录卡128～512M 390～1020元
GBA SP 830元
隆重上市：EZ-FLASHⅡ XG-FLASHⅡ 请电询！
加装夜光屏和SP效果相同（可调光、可调音量）
本店现场加装GBA夜光板，原装330元，组装190元

原装主机

微软X-BOX、日版+直读(热卖中)

索尼原装PS2 50000型紫色透明限定版(原装电磁振动手柄+AV线+电源+40G硬盘和网卡)	2980元/邮资50元
索尼原装PS2 50001型(主机+原装电磁振动手柄+AV线+带网卡)	2050元/邮资50元
索尼原装PS2 39000型春夏限定机	2230元/邮资50元
世嘉原装DC-美版(原装手柄，振动器，AV线，110V-240V电源，56K调制解调器，保修半年)	580元/邮资40元
索尼原装PS2 39000型(原装电磁振动手柄+AV线+电源+完美直读)	2050元/邮资50元
索尼原装PS2 39001型(原装电磁振动手柄+AV线+电源+完美直读)	1680元/邮资50元
索尼原装PS2 39006型(原装电磁振动手柄+AV线+电源+完美直读)	1750元/邮资50元
索尼原装PS2 30007型(原装电磁振动手柄+AV线+电源+完美直读)	2000元/邮资50元
索尼原装PS2 50000型(原装电磁振动手柄+AV线+电源+完美直读)	1950元/邮资50元

以上主机均有第一次开机画面，原厂封条

微软X-BOX主机+直读	1780元
索尼PS one(原装振动手柄+AV线+电源)	580元/邮资30元
任天堂原装128位NGC(原装电磁振动手柄+AV线+电源)	1190元/邮资30元

配件大全

PSII原装铁拳摇杆	280	分把器(原装)	350
PSII原装VR4摇杆	350	分把器(组装)	75
PSII原装刀魂摇杆	360	X-BOX原装全新手柄(日版)	280
PSII横支架、竖支架(原装)	27/25	X-BOX原装DVD遥控器	160
PSII防尘网	35	X-BOX原装限定版手柄	330
PSII太鼓	235	X-BOX专用背包	95
DVD遥控器(原装)	190	NGC原装记忆卡59格	89
DVD遥控器(组装)	65	NGC原装记忆卡251格	165
原装8W记忆卡	125	NGC手柄(原装)	190
原装限定版手柄	230	NGC手柄(组装)	75
金手指(原装)	190	NGC原装防尘器	65
金手指(组装)	95	NGC原装无线手柄	360
原装包	85	NGC、PSⅡ、X-BOX通用UGA	280
光枪(原装)	290	NGC与GBA连线	65
光枪(组装)	95-150	NGC原装刀魂摇杆	370
原装手柄	120	NGC用原装GBA卡连动器	460
		以上产品邮费均为10元	

NGC正版碟

阳光玛莉	390	实况2002	360
星际火狐	390	炸弹人	420
梦幻之星	410	批克米	390
梦幻之星（网卡）	680	路易鬼屋	290
阿卡迪亚	410	星球大战	390
索尼克Ⅰ、Ⅱ	380	巨人（带记忆卡）	390
街头篮球	390	RUNE	370
NBA	390	血腥咆哮	390
玛莉4	390	CAPCOM SNK（带记忆卡）	340
大乱斗	370	银河战士	440
塞尔达风之杖	350	刀魂	430
塞尔达风之杖+特典	560	PNO3	380
生化0（带记忆卡）	360	红侠乔易	420
生化Ⅰ（带记忆卡）	385	口袋妖怪收藏盒	240
生化Ⅱ	330	水晶编年史	
生化Ⅲ	330	以上商品邮费均为10元	

攻略大全

GBA版攻略		黑色细胞	13	三国无双-野将传	12	太8	22
机战A	12	创造球会	13	高达战记	12	太9	20
FFT	18	勇者斗恶龙	16	铁拳4(附VCD)	18	合金装备	20
机战R	10	恶魔城:月协奏曲	16	VR战士4	13	合金装备Ⅱ	13
机战O	14	牧场物语	16	封神演义Ⅱ	13	鬼泣Ⅱ	22
皇家骑士团	11	火焰纹章Ⅱ	17	绝体绝命都市	15	生化危机4	18
换装迷宫	11	PS2版攻略		太10	15	三国无双3	16
黄金太阳Ⅰ、Ⅱ	12/10	合金装备-本质	13	格兰蒂亚X	14	最终幻想X-2	16
恶魔城Ⅰ、Ⅱ	12/16	宿命传说Ⅱ	12	异度传说	14	混沌军团	16
龙战士V	12	暗黑编年史	15	荒野兵器Ⅲ	12	天诛Ⅱ	19
露娜	12	纱迦	15	王国之心-最终混合	12	真女神转生Ⅲ	18
口袋红、蓝宝石	12	钟楼Ⅲ	11	鬼泣	12	星之海洋Ⅲ	17
塞尔达	10	SD-NEO	12	鬼舞者Ⅰ、Ⅱ	15/12	分裂细胞	17
洛克人ZERO	15	忍道异Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ	21	ICO	13	樱花大战	16
真女神光之书	15	GTA Ⅲ、Ⅳ	13	侍	13	寂静岭3	
真女神暗之书	15	幻想水浒传Ⅲ	10	生化维罗尼卡	12	创造球会3	
火焰纹章	12	龙战士V	13	实况足球6	15	骇客帝国	
风之少年2	12	三国无双Ⅱ	12	太7	20		

以上攻略书均为全彩色正版不少于100页，邮费1本4元，2本6元，3本以上10元

DC原装光头 140元
原装PS Ⅰ光头 170元
原装PS Ⅱ光头 280元
（外省客户请电询）邮费10元

新一代日哈本罗货！已到原装（可对应种语言）

www.chinatvgame.cn
最新游戏资讯 网络电玩超市 开心互动论坛 尽在中国电视游戏资讯网
欢迎加盟 欢迎点击

上海—日本索尼PSII专卖店

上海静安徐汇游戏2000

游戏2000（静安店）

地址：上海市市西静安区凤阳路633号C3乙(大田路凤阳路口，南京路广电大厦对面)
电话：021-62179924　13002128661　收款人：冷将　邮编：200041
招商银行一卡通：0021 21140908　持卡人：冷浩　营业时间：早10:00～晚8:30
公交线路：20、112.23.15.21.37.939.19.64　，地铁1、2号线石门路站下车
（火车站到本店只要5分钟路程，各区长途汽车站均可到达）

梅陇店（徐汇店）

地址：梅陇路457号（近凌云路梅陇文化馆）　邮编：200237
公交线路：50、218、131、720、847，地铁1号线锦江乐园站下
电话：021-64252807　联系人：李兆中

PS II限定版主机（银色、樱花色、金属蓝）+AV线+原装振动手柄　1950元

PSII系列

PS II 39001型+AV线+原装振动手柄+直读IC“美赛亚2代”+游戏+支架　1680元

PSII39000型（限定版）	1950元	PS II铁拳TT	170元
PS II 50000型（带硬盘）	2980元	PS II铁拳4	100元
PS II 50000型	2100元	PS II实况6代	120元
PSII硬盘	1100元	PS II实况6代（最终版）	320元
PS II实体（限定版）	850元	PS II旧世界遗产	150元
PS II改装芯片加免费改装手工	150元	PS II王国之心	200元
PS II S端子线（国产）	25元	PS II三国无双2代（中文版）	280元
PS II S端子线（港产）	80元	PS II生与死2代（加强版）	80元
PS II S端子线（日产）	150元	PS II FFX-2太空战士外传	380元
PS II分量端子线（国产）	35元	PS II魂斗罗	350元
PS II分量端子线（港产）	80元	PS II鬼武者2代	220元
PS II支架（国产）	20元	PS II FF10（国际版、日版）	380元
PS II支架（日产）	120元	PS II雷盖亚	120元
PS II太空战士X-2支架	250元	PS II三国战记II代	380元
PS II限定版支架	150元	PS II天诛3代	380元
PS II记录卡	135元	PS II樱花大战（限定版）	680元
PS II索尼记忆卡	160元	PS II决战	180元
PS II太空战士X-2记录卡（3种）	220元	PS II二手机（全套）	1200元
PS II无线手柄（罗技）	720元	PS II心跳回忆III（限定版）	980元
PS II枪（日产）	290元	PS II生或死2	180元
PS II电子琴	750元	PS II VR战士4	100元
PS II太鼓达人（全套）	630元	PS II格兰蒂亚X	380元
PS II索尼键盘	330元	PS II FF XI限定版（可上网）	650元
VR4 EVO摇杆	330元	PS II日本哈罗II代（可对应8种语言）	330元
铁拳4摇杆	240元	PS II七之兵团	280元
刀魂II代摇杆	340元	PS II电子琴2代	450元
PS II三国无双III代（限定版）	980元	PS II创造球会3（带特典）	480元
PS II三国无双III代（日版）	440元	PS II星海传说	300元
PS II机战δ（送DVD）	550元	PS II机战IMPACT	270元
PS II VR4 EVO	380元	PS II GT3代	200元
PS II太鼓达人（春天祭）	380元	PS II幻想水浒传	250元
PS II刀魂2代	380元	PS II浪漫沙加	190元
PS II皇牌空战4代	380元	PS II太阁立志传	250元

本公司现可以定购X-BOX、恐龙危机限定版主机

日式担雷（各类高达及人物手办，由于品种繁多，请来电查询！）

PS II王国之心　200元
PS II实体（限定版）　850元
PS II寂静岭III（带特典）　450元
PS II NGC无线手柄　380元
PS II半熟英雄（限定版）　750元
PS II头文字D方向盘　880元

哈罗 320元/个

X-BOX系列

X-BOX主机+手柄+直读（日版）	1750元
X-BOX主机+手柄+直读（港版）	1780元
X-BOX主机+手柄+直读（美版）	1740元
X-BOX遥控器	180元
X-BOX手柄	95元
X-BOX枪（原装）	330元
X-BOX分量线	230元
X-BOX鬼屋3代枪版（同捆版）	680元
XBOX恐龙危机3代（带特典）	450元
X-BOX记录卡	250元
X-BOX红海	300元
X-BOX飞龙3代	450元
X-BOX分裂细胞	380元
X-BOX刀魂（送手表）	430元
X-BOX生与死排球	350元
X-BOX光环	380元
X-BOX LIVE套装+PSO梦幻之星	520元
X-BOX铁骑摇杆	1950元
X-BOX生与死排球特别版	50元

NGC系列

NGC主机+AV线+手柄+萨尔达（终身制免费借卡）	1500元
NGC主机+AV线+手柄（终身制免费借卡）	1380元
松下Q版主机	2620元
NGC无线手柄	295元
NGCS端子（国产）	25元
NGCS端子（港产）	80元
NGCS端子（日产）	220元
NGC分量线	380元
NGC底盘NGP	420元
NGC接GBA线（日产）	150元
NGC接GBA线（国产）	30元
NGC251格记忆卡	148元
NGCD端子	350元
NGC梦幻之星键盘	640元
NGC刀魂II摇杆	350元
NGC刀魂2代	430元
NGC洛克人DX	400元
NGC莉方块DX（3合1）	450元
NGCTOP GON空中力量	370元
NGC钻地小子	370元
NGC生化危机0代	280元
NGC生化危机1代	320元
NGC生化危机2代	330元
NGC生化危机3代	330元
NGC RVNE	300元
NGC阳光玛莉	330元
NGC星球大战（飞行中队）	220元
NGC星球大战（克隆人危机）	440元
NGC零式战机	440元
NGC玛莉全明星大乱斗	250元
NGC玛莉欧聚会4代	330元

NGC主+GBP套装版 1800元

超特价区

XBOX鬼武者I代（超特价）	145元	NGC蓝色风暴（超特价）	145元
XBOX F1赛车（超特价）	145元	NGC萨尔达（超特价）	230元
XBOX新·歌舞伎（超特价）	145元	NGC萨尔达（超特价、带特典）	450元
XBOX信长野望嵐峰记（超特价）	145元	NGC永恒黑暗（超特价）	250元
X-BOX生与死3代（超特价）	145元	NGC星际大狐（超特价）	250元
XBOX零（超特价）	180元	NGC动物森长（超特价）	190元
XBOX GT2002赛车+喷漆小子(二合一)	180元	NGC实况足球6最终版（超特价）	360元
PS II R5赛车（超特价）	155元	SFC时空之旅（带盒、带说明书）超特价	150元
PS II实况5最终版（超特价）	80元	SFC浪漫沙嘉（带盒、带说明书）超特价	250元
PS II异度传说（超特价）	180元	SFC大金刚1、2、3带盒，带说明书）超特价	180元
PS II分量线原装（超特价）	180元	SFC街霸ZERO 2 超特价	170元
PS II合金装备实体(超特价)	230元	SFC幻想传说（带盒、带说明书）超特价	380元
PS II鬼泣2代（超特价）	280元	SFC圣龙传说（带盒、带说明书）超特价	250元
		DC原木（超特价）	180元

NGC P.N.03　380元
NGC斑鸠　330元
NGC指环王2代　380元
NGC永恒阿卡地亚　280元
NGC动物森长　280元
NGC银河战士　420元
NGC分裂细胞　430元
NGC荣誉勋章　430元
NGC主机（二手机全套）　1050元
NGC哈莉波特　290元
NGC血腥咆哮　380元
NGC街头篮球　290元
NGC实况6最终版　400元
NGC红侠乔依（带特典）　450元
NGC仙乐传说（限定主机）　1300元
NGC仙乐传说　430元
NGC生化危机收藏盒　1400元
NGC F-ZEROGX　440元
NGC口袋妖怪频道　430元
NGC生化表·尸狗模型　50元
NGC卡比之空中滑轨（带特典）　450元
NGC生化危机0、1、2、3维罗尼卡（限定版10000套）
8月7日发卖，现已可以预定

GBA系列

GBA主机（港版）	490元
GBA主机（日版）	530元
GBA限定版（珍珠雪）	850元
GBA限定版（蓝、红水晶版）	850元
GBA拳王限定版	1150元
GBASP主机	850元
GBASP太空战士（限定版）	1780元
GBASP比卡丘（限定版）	1320元
GBASP耳机线（国产）	15元
GBASP耳机线（日产）	50元
GBASP水晶套	10元
GBASP包	25-35元
GBASP太空战士保护贴	40元
GBA卡黄金太阳（原装）	180元
GBA卡黄金太阳2代（原装）	380元
GBA卡机战A（原装）	180元
GBA卡机战R（原装）	280元
GBA卡机战OG（原装）	380元
GBA勇者斗恶龙	380元
GBA坏玛莉（原装）	220元

195元

GBA玛莉赛车（原装）	220元
GBA火焰纹章（限定版）	980元
GBA烈火之剑（限定版）	420元
GBA白夜恶魔城	350元
GBA恶魔城:月之圆舞曲（带特典）	420元
GBA拳王限定版	1150元
任天堂平卡勇者斗恶龙（I-4）	380元
GBA机器人大战R（正版）	385元
GBA SP原装包	140元
GBA SP原装座充	195元
GBA太空战士战略版	370元
GBA SP我的太阳（限定主机）	1350元
GBA SP我的太阳（带特典）	420元
GBA玛莉欧4代	380元

PSone系列

PSONE主机（日版）	580元

1350元

DC系列

DC主机+AV线+手柄	450元

本店现货提供索尼数码相机
P10 3850元　P9 3500元　P8 2950元

烧录卡系列

EZ-FLASH	128M 440元	256M 680元	

MD系列

索尼MD N10	2000元

普陀店另外出售高达模型、变形金刚、反恐精英人物手办等玩具。
欢迎来电查询！

- 本店主机一机一号，索尼原厂封条
- 本店只批发日本原装游戏和配件

暑期预约活动现在开始：PSII R战机（带狗牌）、X-BOX恐龙危机主机限定版、NGC红侠乔伊（带特典）、GBA-SP我的太阳限定版主机。　欢迎订购！

★高价回收旧主机、古董机、以旧换新，高价回收“变形金刚”原装玩具。★产品15天保换，1年保调，终身保修。★本公司现已推出超任卡带清仓大甩卖，欢迎各位任天堂收藏爱好者来看看！（品种上百种）
★本公司大量收购GBA主机和GBC主机，收购价在400左右，看成色而定。

www.plumbook.cn

上海盛记游戏机专卖店

汇款地址：虹口店（总店）：上海市东大名路1073号耀辉火锅楼对面（提篮桥）（可乘路线：37、135、22、13、28、922、868、510、746、841、934、134）

收款人：盛健华　手机:13901790511
邮编：200082
电话／传真：021-65358097 58715206
浦东店：上海市金桥路179号庆鑫商场

本店提醒大家请务必写清地址、邮编。
例如：××省××市×××路×××号
收件人：×××　邮编：××××××
款汇出后请速与我店电话联系，以免耽误您的发货时间，谢谢合作！

PS2 主机(50000型＋硬盘＋网卡＋AV线＋电源线)
PS2 主机(30000型＋原柄＋直读IC＋人工＋支架＋正版片)全套
PS2 主机(30001型＋原柄＋直读IC＋人工＋支架＋正版片＋游戏全套(注：返新机)
PS2 主机（30001型＋原柄＋美塞亚2代1.3版＋人工＋支架＋正版片＋游戏）索尼原厂返修机
PS2 主机（39000型普通版＋原柄＋直读IC＋人工＋支架＋正版片＋游戏）全套
PS2 主机 39000型三色限定版全套配置
PS2 主机 39006型＋直读＋人工＋支架＋正版片＋电源＋游戏＋原柄
PS2 主机 39001型＋原柄＋直读IC＋人工＋支架＋电源＋游戏＋正版片　30001型改成39001型（返新机）
PS2 主机 39001型＋原柄＋直读IC＋人工＋支架＋游戏＋正版片
PS2 主机 39002～39004型＋原柄＋直读IC＋人工＋支架＋电源＋游戏＋正版片

特迁
本店主机有一次开机画面　原装封条，一机一号，现场改装，立等可取

XRGB-2 万用 VGA 28800 日元

PS2硬盘	1650/30	PS2超级忍	385/10	PS宿命传说	2910/30
PS2分量S端子线	120/10	PS2吉翁前夜	180/10	PS幻想传说	1850/30
PS2原装遥控器	180/10	PS2神穗3代	365/10	PS永恒传说	1350/30
PS2组装光头	280/10	PS2王国之心(最终版)	390/10	PS GT2	1700/30
PS2原装光头(保证全新)	580/10	PS2魂斗罗	295/10	PS 95拳王	1950/30
PS2 GT3方向盘	750/10	PS2感染扩大 V1.03 侵食污染	365/10	PS陆行鸟	2150/30
PS2光线枪(原装)	250/10	PS2鬼泣2代(超大作)	405/10	PS心跳回忆1代限定版	1860/30
PS2打碟机	650/30	PS2 ZOE2代	460/10	PS心跳回忆2代	1400/30
PS2钢琴	620/30	PS2三国无双3代	430/10	PS心跳回忆3代	1700/30
PS2鬼武者	260/10	PS2真女神转生3	395/10	PS恶魔城之月下夜想曲	1680/30
PS2鬼武者2	320/10	PS2星之海洋3	385/10	PS拳王京	280/10
PS2猛将传	298/10	PS2创造球会3	385/10	PS放浪冒险传	280/10
PS2阿尔戈斯战士	385/10	PS2无线手柄	680/30	PS浪漫沙加(1~2代)每套	280/10
PS2铳墓(限定版)	580/30	PS2王国之心限定版	880/30	PS浪漫沙加(限定版)	480/10
PS2漫画英雄对卡普空2代	390/10	PS2燃烧战车(实体)限定版	850/30	PS幻想水浒传1代	280/10
PS2 hack//恶性变异 Vol.2	188/10	PS2浪漫沙加(限定版)	830/30	PS幻想水浒传2代	280/10
PS2三国无双(白金限定版)	680/10	PS2头文字D	385/10	PS机器人大战F	230/10
PS2燃烧战车(廉价版)	150/10	PS2半熟英雄3D特大号	365/10	PS汪达尔之心1代	280/10
PS2燃烧战车(港版限定版)	480/10	PS2三国志战纪2代	385/10	PS汪达尔之心2代	300/10
PS2燃烧战车(日版限定版)	980/30	PS2炼金术士2代	395/10	PS燃烧战车1代(普通版)	180/10
PS2实况6最终版	410/10	PS2骇客帝国	395/10	PS燃烧战车1代(完全版)	280/10
PS2实况6	380/10	PS2电脑战纪	385/10	PS燃烧战车1代(限定版)	980/30
PS2 完美射手5代	430/10	PS2电脑战纪限定版	780/30	PS荒野骑兵(1~2代)每套	260/10
PS2 GT3(限定版)	320/10	PS2最街兵器彼	430/10	PS寂静岭	180/10
PS2 生化危机(枪版)	360/10	PS2太十X-2枪	1380/30	PS时空之轮	290/10
PS2世界梦幻明星足球	350/10	PS2樱花大战	395/10	PS妖精战士(1-3代)每卷	260/10
PS2心跳回忆3(限定版)	780/10	PS2樱花大战(限定版)	750/10	PS宇宙骑警(小岛秀夫)	280/10
PS2 FF10(国际版)	320/10	PS2樱花大战初回特典版	490/10	PS少年街霸3代	280/10
PS2 FF11(可上网)	580/30	PS2生化危机枪下游魂4代	385/10	PS圣剑传说	290/10
PS2声控足球加控制	650/10	PS2刀魂2	395/10	PS FFT战略版	280/10
PS2荒野骑兵3	360/10	PS2 FF10-2	430/10	PS机器人大战α	330/10
PS2三国志战纪	180/10	PS2 VR4进化版	350/10	PS机器人大战α外传(限定版)	950/30
PS2太空频道5	380/10	PS2妖精战士4代精灵黄昏	365/10	PS SD高达	120/10
PS2暗黑之心2代	380/10	PS2妖精战士(限定版)	595/30	PS恐龙危机	180/10
PS2 007占士邦	258/10	PS2第2次机器人大战α	415/10	PS三国无双	120/10
PS2乔乔奇妙的冒险	380/10	PS2第2次机器人大战α(限定版)	650/30	PS寄生前夜2代	300/10
PS2我的暑假	380/10	PS2 ZOE2代(限定版)	980/10	PS Over Blood 1代	150/10
PS2幻想水浒传3	415/10	PS2维纳斯与布雷斯	395/10	PS Over Blood 2代	150/10
PS2封神演义2	420/10	PS2维纳斯与布雷斯(限定版)	730/10	PS异龙三国志	150/10
PS2机器人大战IMPACT	450/10	PS2真女神转生3代(限定版)	980/30	PS盗墓者2代	150/10
PS2异度传说	330/10	PS2真三国无双3(限定版)	980/30	PS F1	80/10
PS2创造球会2002	298/10	PS2混沌军势	405/10	PS NBA	80/10
PS2 PROJECT MINERVA (藤原纪香)(限定版)	450/30	PS2VR4进化版摇杆 PS2太十一2枪	350/30	PS Begond	80/10
PS2雷盖亚	360/10	PS2机器人大战α手柄	1XXX/30	PS实况3	50/10
PS2鬼泣	280/10	PS2刀魂摇杆	350/10	PS皇家骑士团	330/10
PS2旧世界的遗产	250/10	PS2合金弹头	395/30	PS精灵之路(DEWPRI SM)	280/10
PS2吉翁前线	350/10	PS2天珠3代	345/10	PS原版真女神转生	285/10
PS2荒野骑兵3代(限定版)	550/10	美塞亚1.33 加强版	365/10	PS龙骑士	350/10
PS2波波古罗斯限定版和全新	150/10	NH 3代	420元	PS修道院迷	185/10
PS2幻想水浒传3代(限定版)	1080/30	M-ship	100元	PS北欧女神（限定版）	1380/30
PS2燃烧战车(最终版)	360/10	NH 0.7 版本	250元	PS永恒传说（限定版）	1280/30
PS2高达战记(限定版)	780/30	MAGIC	300元	PS神勇雷台（限定版）	380/30
PS2王国之心	430/10	PS2完全直读免引导	90元	PS圣剑传说（限定版）	580/30
PS2风之克罗诺亚	320/10	XBOX直读	只需 200元	PS燃烧战车人偶（衣服配件可脱卸）	980/30
PS2卡片召唤士2	430/10	10000型-18000型均可改直读	100元	PS1代太空战士1代	340/10
PS2大鼓之达人	680/30	PSone主机(全套)		PS1代太空战士2代	340/10
PS2宿命传说2代	385/10	PSone双手柄＋电源+AV线＋记忆卡	550/10	PS1代太空战士(1+2)代限定版	720/30
PS2浪漫沙加	385/10	PSone原装液晶	560/30	PS1代原版片 火焰纹章	450/10
PS2黑云2代	350/10	PS 7501主机(全套)	950/10	PS1代东京美人学院	285/10
PS2超战斗封神	385/10	PS最终幻想4、5、6合集双1套	560/10	PS1代心跳回忆系列(凝望骑士)	450/10
PS2拳王2000	365/10	PS太空战士7代	780/10	PS1代W新机动战记	280/10
PS2龙战士5代	375/10	PS太空战士8代	350/10	PS1代G高达机动武斗传	280/10
PS2SD高达G世纪NEO	385/10	PS太空战士9代	420/10	PS1代机器人大战α(限定版)	850/30
			420/10	PS1代风之谷少年排球	220/10

特迁：NGC均有一次性开机画面

PS1代北欧女神普通版	2910/30		
NGC松下Q主机(可看DVD全套)	1850/30		
NGC主机＋原装手柄＋电源线＋AV线(美)	1350/30		
NGC主机＋原装手柄＋电源线＋AV线(日)	1700/30		
NGC DVD色差线	1950/30		
NGC原装VGA	2150/30		
NGC原装S端子线	1860/30		
NGC原装遥控手柄	1400/30		
NGC生化危机0(送记忆卡)	1700/30		
NGC生化危机1(送记忆卡)	1680/30		
NGC生化危机2	280/10		
NGC生化危机3	280/10		
NGC蓝色风暴	350/10		
NGC猴子球	220/10		
NGC猴子球2代	150/10		
NGC天使之翼	100/10		
NGC路易大冒险	980/10		
NGC大乱斗	450/10		
NGC星球大战	220/10		
NGC索尼克2	280/10		
NGC VR射手	150/10		
NGC RUNE	290/10		
NGC PIKMIN	280/10		
NGC巨人	480/10		
NGC动物之森	280/10		
NGC NBA	280/10		
NGC战斗封神	280/10		
NGC血腥咆哮	230/10		
NGC CAPCOM VS SNK	280/10		
NGC阳光马里奥	300/10		
NGC沙滩排球	180/10		
NGC神机世界	280/10		
NGC梦幻之星1、2	980/30		
NGC迪士尼明星足球	260/10		
NGC迪士尼滑板	180/10		
NGC RAVE	290/10		
原装玛丽遥控赛车	260/10		
原装万代HARO	280/10		
NGC马里奥聚会4	280/10		
NGC塞尔达传说(限定版)	290/10		
NGC哈里波特	280/10		
NGC NBA 2003	330/10		
NGC桃太郎电铁	950/30		
NGC索尼克合集	120/10		
NGC永恒阿卡迪亚	180/10		
NGC实况6最终版	120/10		
NGC指环王双塔	300/10		
NGC任天堂	150/10		
NGC刀魂II	150/10		
NGC银河战士	150/10		
NGC萨尔达风之杖	150/10		
NG PNO3	80/10		
NGC刀魂摇杆	80/10		
NGC红侠乔易	80/10		
NGC II代妖怪合子	50/10		
NGC骇客帝国	330/10		
XBOX（手柄＋电源线＋AV线＋主机直读）	280/10		
XBOX DVD色插 端子	285/10		
XBOX原装遥控器	350/10		
XBOX生与死3	185/10		
XBOX幻魔鬼武者	1380/30		
XBOX枪之女神	1280/30		

XBOX从	450/10		
XBOX疯狂出租车	2750/30		
XBOX HALO	1230/30		
XBOX世嘉GT2002	1280/30		
XBOX三国无双	280/10		
XBOX铁甲飞龙	380/10		
XBOX生与死沙滩排球(初回限定版)	188/10		
XBOX红海	288/30		
XBOX铁骑连(原装控制器)	320/10		
XBOX玉加	340/10		
XBOX分列细胞	340/10		
XBOX燃烧战车实体	340/10		
XBOX拳王2002	250/10		
XBOX合金装备(实体)	260/10		
XBOX分裂细胞	360/10		
XBOX刀魂II	450/10		
XBOX真女神转生(限定版)	298/10		
XBOX恐龙危机限定版主	420/10		
XBOX恐龙危机3代	410/10		
XBOX骇客帝国	345/10		
DC主机(全套)	360/10		
DC原装VGA	385/10		
DC原装鼠标	420/10		
DC拳王2002	365/10		
GBA主机(保修1年)	365/10		
GBA 99拳王(限定版)	385/10		
GBA SP原装电源＋充电器(日版)	420/10		
GBA龙战士(正版)	420/10		
GBA恶魔城(正版)	330/10		
GBA光明力量(正版)	395/10		
GBA火焰文章(正版)	385/10		
GBA FZERO(正版)	385/10		
GBA玛丽赛车	435/10		
GBA实况足球2002	350/10		
GBA机器人大战A	425/10		
GBA皇家骑士团	435/10		
GBA火焰之文章	360/20		
GBA恶魔城	385/20		
GBA泡泡龙	365/10		
GBA光明力量	585/10		
GBA铁拳	420/10		
GBA索尼克大冒险2代	415/10		
GBA幻想水浒传	415/10		
GBA幻想水浒传(正版)	350/10		
GBA三国志	415/10		
GBA玛丽	430/10		
GBA 99拳王EX	415/10		
GBA罪恶克星X	/10		
GBA大盗五佑卫门	430/10		
GBA银河之星(露娜)	450/10		
GBA ZOE	248/10		
GBA网球	385/10		
GBA快打旋风	385/10		
GBA创造球会	410/10		
GBA游戏王5	185/10		
GBA游戏王6	420/10		
GBA瓦里奥	1800/30		
GBA吃豆	280/10		
GBA GTA	285/10		
GBA烈火之炎	320/10		
GBA古惑狼	320/10		
GBA沙龙曼蛇	398/10		

GBA魔法假日	398/10		
GBA怪物农场	398/10		
GBA克鲁尼克大冒险	410/10		
GBA街霸	420/10		
GBA恶魔城(白夜协奏曲)	430/10		
GBA黄金太阳1代	450/10		
GBA黄金太阳2代	380/10		
GBA黄金太阳2(正版)	420/10		
GBA光明力量(中文版)	1880/50		
GBA风之克诺亚2代	450/10		
GBA恶魔城白夜协奏曲(中文版)	450/10		
GBA机器人大战R	365/10		
GBA机器人大战R(正版)	180/10		
GBA黑色细胞	360/10		
GBA育成足球2002	390/10		
GBA科乐美合集	430/10		
GBA死亡弹球台	880/10		
GBA洛克人和佛尔特	2480/30		
GBA电视接收器	395/10		
GBA宿命传说	420/10		
GBA星星卡比	580/30		
GBA少年街霸3	90/30		
GBA超时空要塞	60/30		
GBA J联盟足球	395/10		
GBA魂斗罗	480/10		
GBA真女神转生	980/10		
GBA口袋妖怪	850/30		
GBA原创机器人大战	150/10		
GBA索尼克2	220/10		
GBA世嘉拉力	350/10		
GBA洛克人EXE3	350/10		
GBA风之克罗诺亚	120/10		
GBA塞尔达	45/10		
GBA陆行鸟	75/10		
GBA指环王双塔	65/10		
GBA海贼王	65/10		
GBA拳王EX2代	75/10		
GBA银河战士	65/10		
GBA勇者斗恶龙	65/10		
GBA卡 FFT	75/10		
	65/10		
	75/10	人偶	
喷漆小子	58/10		198/10
路易鬼屋人偶	220/10		288/10
萨而达人偶	65/10		198/10
樱花人偶6个	55/10		88/10
太10人偶	70/10		550/10
鬼武者2人偶	65/10		188/10
心跳回忆人偶6个	65/10		298/10
乔乔人偶4个	75/10		88/10
亡国之心全限量30款3个	65/10		980/10
变形金刚、擎天柱	65/10		880/10
红蜘蛛	58/10		480/10
洛地民	75/10		598/10
海贼王	75/10		128/10
少年街霸龙	150/10		280/10
肯	75/10		280/10
玛丽与赛车	58/10		150/10
太空战士召唤兽Q版人偶	65/10		68/10
三国无双Q版人偶	65/10		58/10
超时空要塞	68/10		680/10
多拉A梦	65/10		120/10
樱花大战光武机	65/10		350/10
超级擎天柱（自动变形）珍藏版	68/10		1250/30
六面怪	68/10		550/10
航天飞机	75/10		880/10
警车	68/10		480/10
蓝光	150/10		530/10
大力神(二手)	350/10		450/30
声波(二手)	75/10		450/30
巨无霸伏特	75/10		1880/50
撒克巨人	75/10		1380/50
威振天	75/10		780/30
超时空要塞骷髅机	395/10		680/30

本店维修主机，当场修理，立等可取

生化危机仿真枪 180/50元

持此广告购PS2主机者送PS2代正版碟1张
想要买全新主机请到盛记，谢谢光顾！
大量回收日本原版片主机。本店原版片可以旧换新。
版面有限，无法一一刊登，买正版请到总店。

日本索尼PS II专营店 虹口分店开张了！

位于四川北路188号弘基假日广场底楼5A203室
电话：021-63077219

这里有一流的技术、一流的服务、一流的设备、品种繁多。

现场改机
现场修理
立等可取

大量回收日本原版片、主机
本店原版片可以旧换新

服务宗旨：
主机保修一年，有质量问题35天包换，终身维修。

www.rtplayer.com　点击我们的网站

电玩天地 模型世界

瑞通玩具 WWW.rtplayer.com

原装合金装备人偶一套FANS级的收藏品 欢迎来电咨询

现特价供应中
原装万代哈罗
298元/只
红绿都有

想知道更多的高达模型请点击我们的网站

邮购地址：上海市市西长宁区天山路698号
瑞通玩具（近古北路）
邮政编码：200336 收款人：凌伟荣
电话：021-62747631 营业时间：10:00—20:00
公交：71、72、74、54、520、69、808、829、855、856、141、251、941
回收二手正版游戏和主机

来瑞通购物放心100%

PS2正版游戏

异度传说	210/10	装甲合心3	380/10
合金装备2实体	220/10	无尽沙加	180/10
格兰蒂亚X	360/10	三国志战记2限定版	780/10
基连野望	150/10	三国无双3	480/10
dance summit2001	120/10	高达DX	380/10
皇牌空战4	250/10	波波罗丝物语	120/10
感染扩大V.1	220/10	真三国无双2	350/10
决战2	180/10	VR4进化版	350/10
合金装备2	120/10	电脑战机	390/10
王国之心日版	250/10	第2次机器人大战特典版	650/10
实况足球5	60/10	第2次机器人大战a	480/10
风之克罗亚2	120/10	星之海洋3	390/10
声控足球	80/10	最终幻想X-2	430/10
莫尔莫斯骑兵团7	150/10	灵魂能力2	390/10
生或死2	150/10	梦境历险	80/10
FFXI资料版 吉拉德的幻影			200/10

头文字D连原装专用方向盘一套　欢迎来电咨询

注：红色字体为二手

樱花大战浓情之澜（初回限定版）
480/10（全新特价）

PS2 50000型 BB套餐已到货
PS2其它型号主机价格请咨询

XBOX正版游戏

生或死3	120/10	合金装备2实体	410/10
铁甲飞龙	450/10	灵魂能力2	450/10
恐龙危机3	420/10	沙滩排球	410/10

NGC正版游戏

生化危机0	280/10	塞尔达传说	210/10
生化危机1	250/10	塞尔达特典	180/10
生化危机2	340/10	WE6最终版	450/10
生化危机3	340/10	灵魂能力2	410/10
星际火狐	250/10	梦幻之星在线	430/10
沙滩排球	380/10	永恒的阿卡迪亚	280/10
索尼克2	380/10	大乱斗	420/10
实况2002	280/10	玛里奥聚会4	330/10
阳光玛里奥	330/10	永恒的黑暗	250/10
动物番长	240/10	巨人多辛	310/10
PIKMIN	340/10	红侠JOE	430/10
银河战士	390/10	口袋妖怪盒（套装版）	240/10
塞尔达（美版）	450/10		

GBA正版游戏

拳皇EXE	180/10	足球经理	180/10
洛克人EXE	150/10	天使之翼	150/10
拿破仑	150/10	航空管制官	150/10
白夜协奏曲	360/10	机器人大战a	350/10
黄金太阳2	380/10	光明之魂	360/10
机器猫	150/10	GT赛车	180/10
机器人大战原创世界	391/10		

GBA SP ¥：8XX

DC正版游戏

往北去	28/10	高达战线	38/10	电车GO	28/10
梦游美国	30/10	午夜凶铃	260/10	海豚	45/10
GT2002	30/10	樱花大战3	88/10	生或死2	180/10
VR3	30/10	格兰帝亚2	38/10	梦幻之星	35/10
太空5频道	30/10	索尼克2限定版			35/10
仲夏夜之梦	95/10	机器人大战a			35/10

www.plumbook.cn

宏龙 GAME

专业游戏贩售店

年中无休・营业时间：AM10:00～PM:21:00

时尚的你怎能错过？

这里有一流的技术、
完善的售后服务、
心动的价格，
还不快来？

一直以来宏龙都是以信誉与质量为经营的宗旨，把信誉和质量放在首位，在游戏圈内及广大游戏迷中树立了良好的口碑。对于这一点，宏龙会一直坚持下去，以物美价廉、务实的精神服务于广大游戏爱好者。希望广大游戏爱好者多提意见与建议。凡在宏龙内发现以组装手柄冒充原装手柄，以国产IC冒充美赛亚以及其他以次充好的，一律假一罚十，还请大家一起来监督。

欢迎各位光临WWW.hlgame.com.cn

老店新面孔!!!

本店精装修再开

先进的设备
优秀的购物环境
给顾客最高的享受

全力打造最强
<游戏贩售店>

改机新方案 NEW
PS2救事主真的来了
100%免引导
热血推荐
Messiah 2
米塞亚2.0芯片 V1.33A
惊喜特别价!!!
PS2全系列均可改 450元

支持WIN98/WIN2000/WINXP

EZ-FLASH	128M:￥450	256M:￥650
XG-FLASH	128M:￥350	256M:￥620

BAA© VER.Shanghai

大量供应
各种模型，手办及DVD动画

PS II 50000型

弥塞亚2完全对应
50000型支持硬盘
上网并兼容所有
游戏(D9、D5)

￥.3000

专业维修

GAMEBOY ADVANCE SP

￥.850

￥.1250

GAMECUBE

￥.1700

PLAYSTATION2

￥.1780

XBOX

VF4E摇杆大量供货中 每台320元

风之仪超低价供应2XX元

XB主机大量供货中

■最佳XBOX LIVE上网芯片MXMOD代理 欢迎批发零售

总店Tel：021-63872721 63202370

总店地址：上海市黄浦区
浙江南路149、151号
公交：123、126、17、18、
220、42、537、911、
926、隧道八线
店长：鲍晓龙 邮编：200002

分店Tel:021-63023315

分店地址：上海市卢湾区
斜土路723号
公交：253、36、780、781、
96、17、43、隧道八线

智力苑电玩超市

ZiLi

九年老店，是质量的保证，完美的售后服务，值得信赖！智力苑连锁店只此五家，实行统一管理，购主机可凭保修卡到任一连锁店进行免费保养。本公司有专业维修部和维修师，帮您解决任何主机的疑难杂症，立等可取。

欢 迎 光 临 ！

★ PS2主机全套（39001型）主机+AV线+原装振动手柄+直读IC+支架+游戏=1600元
★ PS2主机全套（30001型翻新机）主机+AV线+原装振动手柄+直读IC"美赛亚"+支架+游戏=1450元
★ PS2主机全套（39006型全兼容极品机）主机+AV线+原装振动手柄+直读IC"美赛亚"+支架+游戏=2200元

本超市PS2各款型号齐全！所售PS2主机均有索尼原厂封条，第一次开机画面，现场改机，售后30天如有质量问题包退、包换，一年包修，终身维修。（买主机 送大礼）

这里有一流的购物环境、一流的技术、一流的服务，给顾客以最佳享受！

★日本DVD动画大量现货

现场改装所有机种 米塞亚II芯片

￥1800元

PS2 39000捆绑版

￥2100元

PS2 39000型限定版

EZ-FLASH128M400元、256M650元、512M980元

￥1100元

新增NGC主机和NGC软件租赁业务。
只限（闸北总店、普陀店、愚园店）
各款颜色齐全

GBASP（保证原装电板）

￥850元 ￥530元

各款颜色齐全

￥1800元

XBS（原配全套）

可同时兼容VCD和DVD影碟

￥2600元

￥530元

凡在智力苑购买任何主机玩友（掌机除外），总店车票报销50元，各连锁店报销20元（另外赠送精美卡通扑克，可任选品种。

PS2台湾珍藏版游戏 特点：原封装内有中文说明书，节目内容不伤光头，不会死机。真心珍藏零售价 20 元 上百种游戏供选择，目录不断增加中……

PS2 精装版游戏目录	铁拳 TT	卡片召唤师 2	鬼泣	三角洲特种部队 3	合金装备 2 实体（D9）	真人快打 5	音乐指挥家
真.三国无双(中文版)	R5	盛军敢死队 2	鬼泣 2	刀锋战士 2	最终幻想 X	决战 2	钢铁的咆哮 2
真.三国无双 2(中文版)	牧场物语 3	生化危机 3 复仇之女	GT3	式神之城	最终幻想 X－2	死或生 2	怒.首领蜂 大往生
真.三国无双 2(日文版)	血腥咆哮 3	寂静岭 最期之诗	王国之心	古惑狼 4	忍	无尽的沙加 升腾	寂静岭 3
真.三国无双 2 猛将传传	狙击手 2	极品飞车	鬼武者	.hack Vol 2 恶性变异	指环王双塔（中文版）	钟楼 3	分裂细胞
武装雄师	狙击手 3	JOJO 冒险奇遇	鬼武者 2	GUN SURVLVOR 3 恐龙危机	龙战士 5	拳皇 2000	骇客帝国
实况 6(中文版)	真.魂斗罗	沉默杀手 2	基特前线	皇牌空战 4	脱狱潜龙	大逃亡	混沌时代 3
GP 摩托车 2	大战略 1941	超.战斗封神	蜘蛛侠	漫画英雄 VS CAPCOM 2	异度传说（D9）	007 夜火	天诛 3（日文）
潜水艇	持雪起克大冒险 3	龙珠	零	捉鬼记 2	实况 6 最终	SD 高达 GGENERATION NEO	GP 摩托车 3
太阁立志 4	机动战士高达	宿命传说 2	荣誉勋章	侠盗车手 3	阿耳戈斯战士	装甲核心 3	
VR 战士 4	机动战士高达战记	NBA2K3	绝体绝命都市	侠盗车手罪恶都市	阿耳戈斯战士（中文版）	铁拳 4	
降魔默示录	超级机器人大战 IMPACT	世嘉网球	幻想水浒传 3	恐龙猎人 2	侠盗 SLY COOPER	维纳斯与布鲁斯	
MAXIM 马克西姆	封神演义 2	忍者突袭	保镖	合金装备 2	暗黑编年史	GUN SURVIVOR 4 生化危机	
						ICO（中文版）	
						真.魂斗罗（DVD）	
						实况 6 最终点站（DVD）	
						真.三国无双 3	
						ZOE2	
						CAPCOM VS SNK 2	
						天诛 3	
						灵魂能力 2	
						妖精战士 4	
						第 2 次超级机器人大战 a	
						星痕传说 3	
						VR 战士 4 进化	
						混沌军势	

批发或邮购请与总店联系

闸北总店
地址：上海市分西路 652 号 邮编：200435
公交：46 路、85 路、865 路、110 路、551 路、206 路、912 路、527 路均可到达）火车站南广场可直达本店批发
电话：021-56884803 传真：021-66830188 收款人：孙建伟 营业时间：9:00-21:00

分店地址
普陀店：上海市岚皋路 113 号（公交 865 路、40 路、112 路、909 路、747 路和平新村下轻轨镇坪路站下）
电话：021-52900732 联系人：孙小姐
静安店：上海市新闸路 906 号 电话：021-62536579 联系人：奇奇
（公交：19 路、136 路、36 路、15 路、21 路直达）
愚园店：上海市愚园支路 18 号（公交 824 路、15 路、20 路、21 路、830 路、94 路、地铁 2 号线静安寺站下）
电话：021-62485683 联系人：孙小姐
芷江店：上海市西藏北路 917 号 电话：021-56901799 联系人：小范

SVC CHAOS

SNK vs. CAPCOM™

击溃，还是被击溃？方法，只有一种。

Not a Match.Struggle!!

话梅杂志&3DM-SMV

国内统一刊号：CN62-1137/TN　　邮发代号：54-98　　订阅、零售价：人民币 9.80 元

www.plumbook.com