

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

日本IBM社と基板でOEM契約

# セガ社、IBM 互換機来春発売

豊富なソフト使える低価格パソコン



セガ社が開発中のIBM社PC/ATと互換性のある低価格パソコンの想定写真から

（株）セガ・エンタープライゼス（本社東京、中山一丁目）は、IBMからPC基板のOEM供給を受ける契約を、11月15日に発表した。これは、セガ社が「メガドライブ」の国内販売を開始するに先立ち、16ビットCPU内蔵の家庭用パソコンを共同開発することである。この「メガドライブ」は、16ビットCPUを有する「メガドライブ」(仮称)で、基本価格は10万円以下と見られるが、価格未定。

日本IBMとの共同開発により、世界的な標準機とされる米国IBM社のパソコン「PC/AT」に対応の豊富なソフトが使えるのが最大の特徴となっている。セガ社では、同社家庭用TVゲーム機「メガドライブ」のユーザーである中・高校生に、「自分たちでも容易に買えるパソコンが欲しい」という要望が強いことから、本格的なパソコンと「メガドライブ」の融合点を求め、両者を一体化した低価格パソコンの開発という結論に達した。このため、日本IBMと共同開発を進めてきた。

セガ社が予定しているパソコン「メガドライブ」(仮称)には、16ビットCPUを二個内蔵しており、うち一個は「メガドライブ」用となっており、この「メガドライブ」は、A(企業)の合併・買収が一般的なのから、それが一般的に過ぎない、と語っている。このため、八八年一月以後は実務を離れ、今では余裕を持って過しているとのこと。

（株）タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）は、三人乗りのカプセルが全方位に回転するシミュレーター「D-BOSS」(仮称)を開発、AMショーでプロトタイプ(試作機)を披露、来場者に試乗させた。同社ではさらにも開発を進め、来春にも発売する予定。

（株）タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）は、三人乗りのカプセルが全方位に回転するシミュレーター「D-BOSS」(仮称)を開発、AMショーでプロトタイプ(試作機)を披露、来場者に試乗させた。同社ではさらにも開発を進め、来春にも発売する予定。

## 素早い回転を特徴に 日清紡テクノビークルらと共同開発で

タイトーも全方向シミュレーター  
（株）タイトー（本社東京、長谷川桂祐社長）は、三人乗りのカプセルが全方位に回転するシミュレーター「D-BOSS」(仮称)を開発、AMショーでプロトタイプ(試作機)を披露、来場者に試乗させた。同社ではさらにも開発を進め、来春にも発売する予定。

## サノヤスが明昌の全株を取得 上場会社に統合の予定

岡本会長は数年前から株式を分割売却  
（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。



岡本明昌会長



福田三徳社長

明昌特殊産業の九〇年三月期の売上高は九十一億三千八百万円、経常利益二十四億円で、税引利益は約一億七千万円と発表している。サノヤスでは、十月一日に、建築工事用エレベーター会社の菱野金属(本社大阪)を吸収合併しているが、明昌については統合合併するもようとなっている。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。

（株）サノヤス（本社大阪、細井明三社長）は、明昌特殊産業(株)の全株を取得し、上場会社に統合する予定と発表している。明昌特殊産業は、サノヤスと合併して、サノヤス特殊産業(株)となる予定と発表している。



タイトーが開発中のシミュレーター「D-BOSS」(仮称)



# 並行基板問題で再討議

## 米連邦議会での急速な展開に対応して

JAMMAの知的財産権対策委員会(長谷川桂祐委員長)は十月二日、東京・霞が関の東海大学校友会館で、AAMA代表者らとの実務者会合を開いた。これは例年開かれる日米の協会による国際会議に代わるものとなった。

長谷川委員長は、同委員会がこれまで知的財産権の侵害に對し必要な措置を講じ、業界の発展に尽くしてきた」とし、さらに迅速な対応を望むと述べた。

米国のAAMAから今回の議案として、米国の連邦議会が審議されている著作権法一部改正案ならびにその修正案について説明した。フランク・パルムズ氏(フランク・パルムズ社)が概略を説明、ビル・クレイバイン氏(カブコンUSA社)とボブ・フェ

# JAMMA・カーニバル部会 景品基準を模索

## AOU/NSAと協調方針

JAMMAのカーニバル部会(中山雄雄部会長)は十月三日、東京流通センターで初会合を開き、AOUとNSAと協調する方針を明らかにした。

中山部会長は、「従来カーニバル部会は、景品基準を模索し、景品提供の法的な扱いの問題点について、AOUとNSAと共同で検討してきた」と述べ、今後の活動を進めたいと意欲を示した。

中山部会長は、「従来カーニバル部会は、景品基準を模索し、景品提供の法的な扱いの問題点について、AOUとNSAと共同で検討してきた」と述べ、今後の活動を進めたいと意欲を示した。

# 海外調査に注文

## JAPEA第50回理事会で

全日本遊園施設協会(JAPEA)の委員四十四名による理事会は十月二十三日、東京・渋谷の同協会事務局で第五十回理事会を開き、輸入遊園施設の導入円滑化などの議案を審議した。

まず正会員として、(南)神出商産(本社名古屋)の導入円滑化の議案を審議した。

また同協会に設置されている八つの委員会

# 大型機に反発も

## SC遊園第18回例会で意見

日本SC遊園協会(事務局東京、内田博会長)は十月三日、東京流通センターで第十八回例会を開き、直前にあったJAMMAのカーニバル部会第一回会合の報告などが行われた。

この際、SC遊園協会からは、九月十八日に警察庁・保安課より「撃つ、投げる、叩くなど客の技術が遊技の結果に反映する、つまり技術介入性の高い遊技について、市販価格が五百円以下のもは七号営業の扱いとしない」との判断が示されている。JOUは十月四日、東京流通センターで十月例会を開き、AMショー出品機について情報交換を行った。

# 小野寺氏が解説

## JOU10月例会で披露

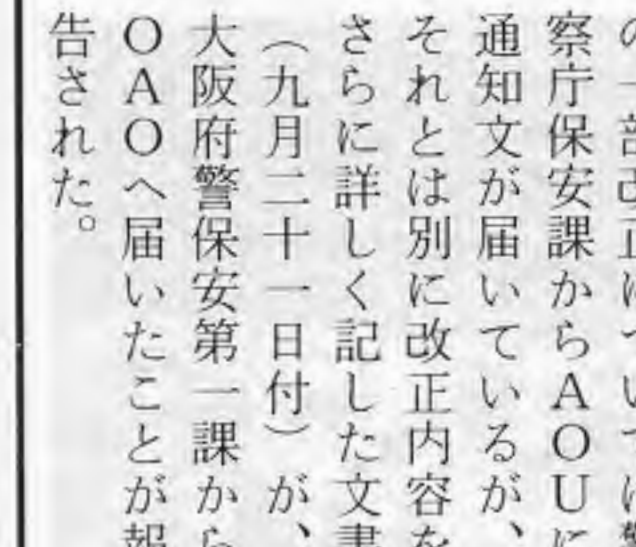
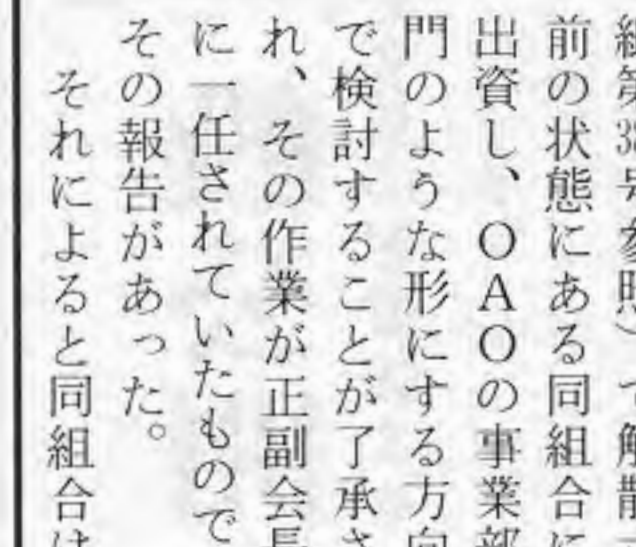
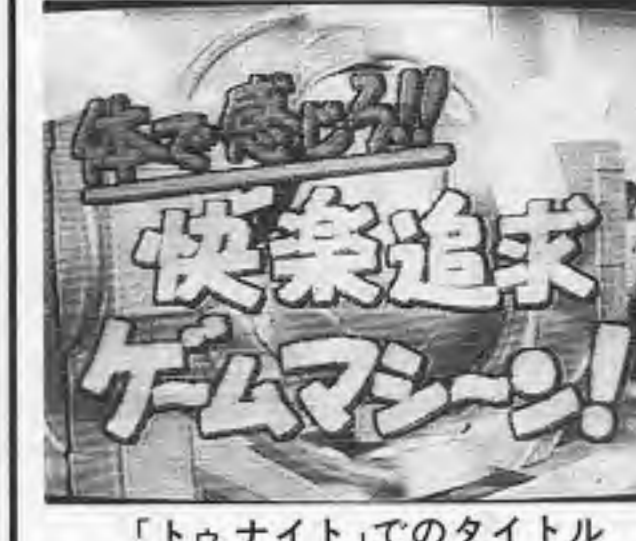
日本娯楽機械オペレーター(宇野一理事長)は十月四日、東京流通センターで十月例会を開き、AMショー出品機について情報交換を行った。

この際、SC遊園協会からは、九月十八日に警察庁・保安課より「撃つ、投げる、叩くなど客の技術が遊技の結果に反映する、つまり技術介入性の高い遊技について、市販価格が五百円以下のもは七号営業の扱いとしない」との判断が示されている。JOUは十月四日、東京流通センターで十月例会を開き、AMショー出品機について情報交換を行った。

# AMショーの内容について

## テレビ朝日がミニ特集

第28回AMショー開催十分間放映された。AMショーの内容について、テレビ朝日がミニ特集を放送する。AMショーの内容について、テレビ朝日がミニ特集を放送する。



# 各社が意見交換

## JAMMAマーケティング部会

JAMMAのマーケティング部会(兼川文部部会長)は十月四日、東京流通センターで第十四回例会を開き、第二十八回AMショーの出品機について、例年どおり意見交換した。十七名、二十七名が出席した。

# 表彰規程案検討

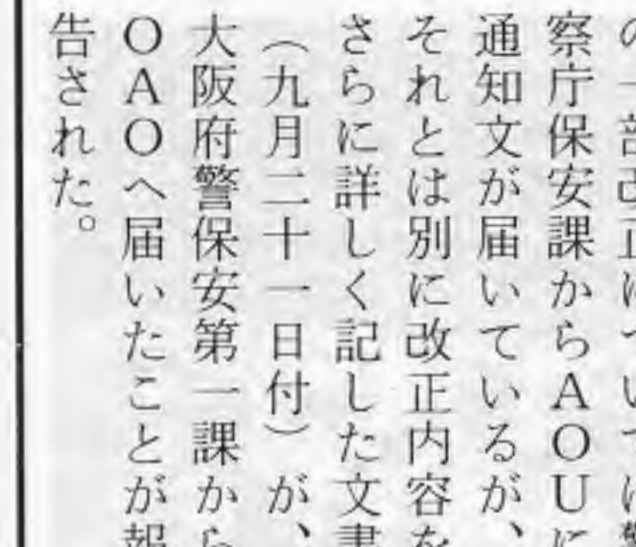
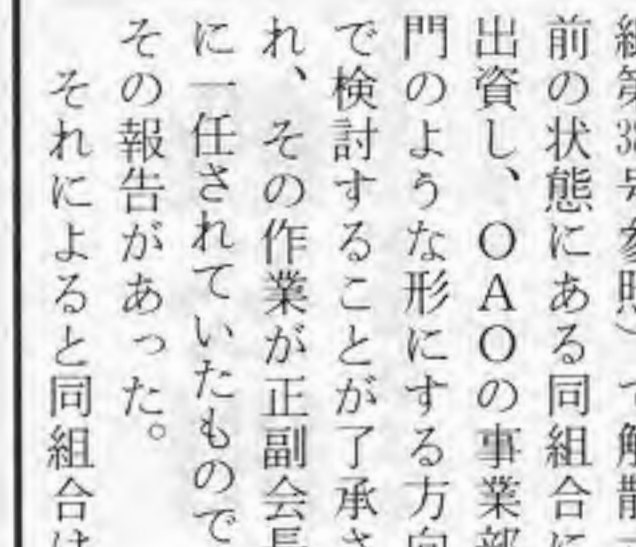
## AOU健康委 毎年会員の2-16店対象に

AOUの健康推進委員会(峯久委員長)は十月四日、東京流通センターで第二回会合を開き、「模範優良店」の表彰規程案を検討した。

# 協組に加入承認

## 大阪府協、理事会 事業部門に活用の方角で

大阪府アミューズメントマシンオペレーター協会(事務局大阪、梅原靖三会長、OAO)は九月二十七日、大阪・梅田の東急ビルで第三十六回理事会を開き、「大阪府アミューズメントマシンオペレーター協会」に加入承認した。



# シヨ関係スナツプ



シヨ関係スナツプ  
シヨ会場にて(左から)米国内務省のマーカス・ウェット編纂長、カブコンUSAのビル・クレイバイン副社長、AAMAのボブ・フェイ専務

シヨ会場にて(左から)米国内務省のマーカス・ウェット編纂長、カブコンUSAのビル・クレイバイン副社長、AAMAのボブ・フェイ専務







# 28th Amusement Machine Show

## 出展各社 写真特集



禪

セガ・エンタープライゼス

スナガ開発

飛行船スタイルのエアードームの中で偏光眼鏡をかけて立体映像を楽しむ「K F社製シミュレーター「ギャラクシードリフト」(座席は揺れるが、会場の関係で固定式にて紹介)、英国セバーン・ラム社製レール走行式乗物機「ベビー・リオグランデ」、前後進ができる米国フォスター社製エンジン走行乗物「キャピラーカード」。

ハーミラーを併用した液晶大画面に現れる敵を、前後移動する乗物に乗ってレーザー銃で撃破していく8人用シューティング施設「サイバードーム」、2人用乗物機の中でCCDカメラによる映像を見ながら運転するドットを取っていく「CCDカート」、またTV画面の上の飛行機操作もできる定置型乗物機「わくわくジャンボ」。

ベダルによる足こぎボード(双胴型船体)だが、毎時16kmのスピードが出せる「シーサイクル」(1人用と2人用の2タイプ)を出品。またスポーツ機器としてゲートボール練習機「ゲートマン」、ゴルフ練習機「コンピュティ」、スウィングメイト、トレーニング機器「フィットネスビジョン」、全自動血圧計など展示。



テクモ

タスコ

タイトー

レバーで回転と上昇下降を繰り返す戦艦機タイプの1人乗りでイタリアのATM社製「シャープイーグル」と、タルを乗せて走るコミカルな馬をデザインした1人乗りでイタリアのBBF社製「ファンキーパンチ」の2機種種の定置型乗物機を展示した。いずれも同社が国内販売権を得ているもの。

4台のレーシングカーが4角形コースを走る屋内用中型乗物機「スーパーグランプリ」をメインに出品。気球をファンタジックにデザインしたワゴンが回転するミニ観覧車「バルーンファンタジー」も披露した。両機種ともカラフルなイルミネーションをふんだんに使用し、とくに室内ロケでのディスプレイ効果を上げる。

3軸可能による全方向回転式の2人乗り映像シミュレーター「D-BOS」(ディー・スリー・ボス)を披露した。同機は同社と日清紡テクノビークル、日本鋼管との共同開発によるもの。乗物は球形で、アラウ管内蔵の扉を開けて乗り込み、LDによる画像(会場ではローラーコースターの走行シーン)と回転運動を楽しむ。

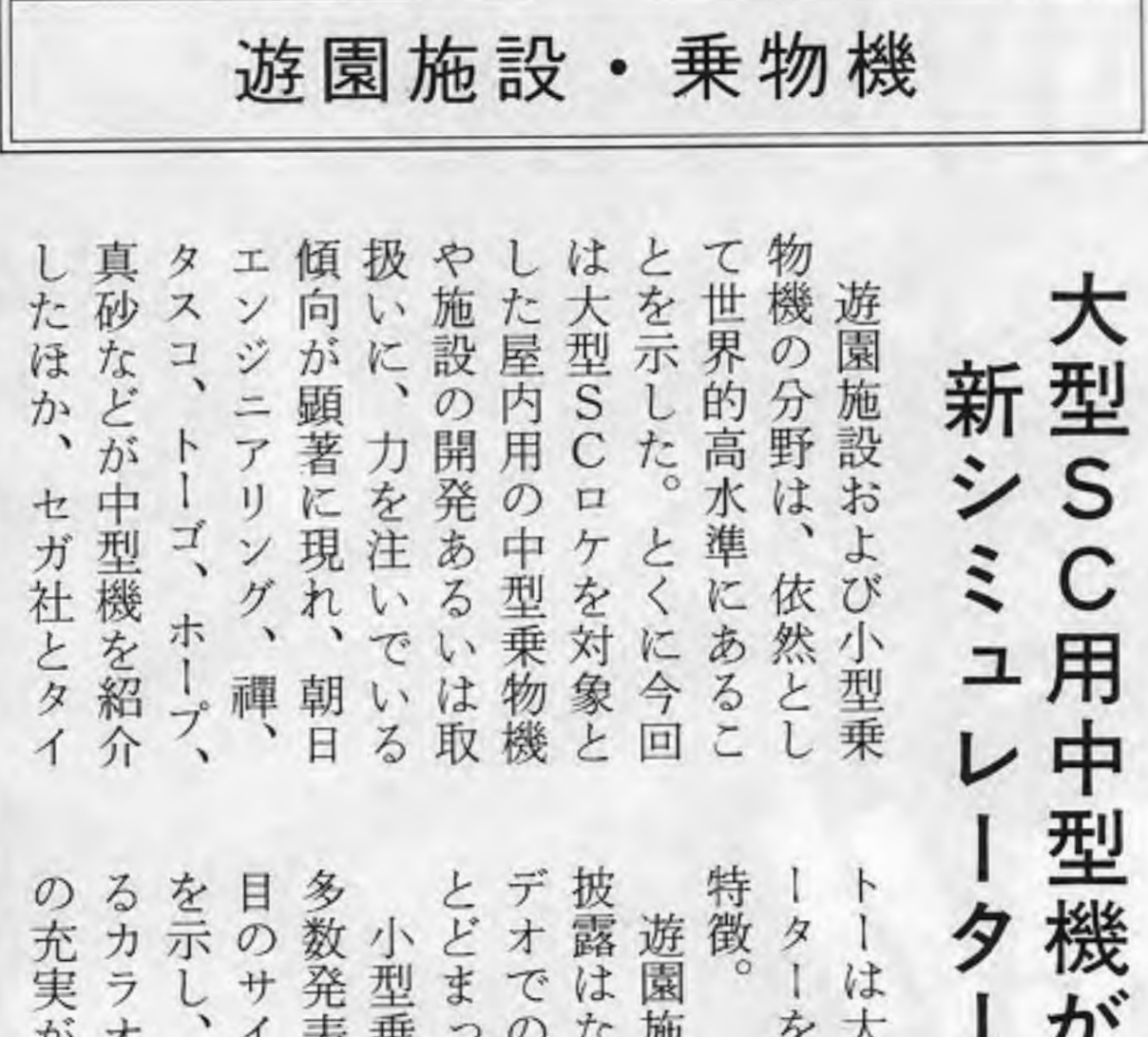
# 28th Amusement Machine Show

## 出展各社 写真特集



朝日エンジニアリング

レール走行式の汽車に絞って出展。ミニコースタータイプでアップダウンレール(500ミリゲージのパイプレール)によりスピード感がある「アップダウンレール」、600ミリゲージ遊園列車「クラウス号」と同機の250ミリゲージ版「クラウス号ミニ」、トラックをデザインした「アリゾナ号」を披露。また従来機をパネル展示。



遊園施設・乗物機

遊園施設および小型乗物機の分野は、依然として世界的な水準にあることを示した。とくに今回は大型SCロケを対象とした屋内用の中型乗物機や施設の開発あるいは取扱いに、力を注いでいる傾向が顕著に現れ、朝日エンジニアリング、禪、タスコ、トローゴ、ホープ、真砂などが中型機を紹介したほか、セガ社とタイ

遊園施設では新機種の披露はなく、パネルやビデオでの従来機の紹介にとどまった。小型乗物機は新機種が多数発表され、やや大き目のサイズが増える傾向を示し、内容面でも歌えるカラオケ付きなど一層の充実が図られている。

### 大型SC用中型機が増加 新シミュレーター施設も

写真で見る——  
**各社出展内容一覽**

続

(前号から  
の続き)



加藤工業

定置型乗物機を2機種披露した。2タイプの音声(切替え式)が出る4人乗りのバトカー「ビッグバトロール」、1つの台の上に2台のバイクを設置し、いろいろな音声が流れる中、交互にローリングを繰り返す2人乗り「レーシングライダー」。いずれも前方を照らすなど明るいヘッドライトが点灯しディスプレイ効果もある。



岡本製作所

120cm×80cmの1人用小型ボードでタイマー式の「キティ・バンパーボード」を展示したほか、同社扱の遊園施設や地方博での実績などをビデオにて紹介。また遊園施設やカーニバルゲーム機などに取り付け雰囲気盛り上げる同社イルミネーションシステム(点滅をプログラムにより指示できる)を紹介した。

**JALECO**  
**Cisco Heat**  
ALL AMERICAN POLICE CAR RACE™

シスコでぶっ飛ばせ!!  
POWERS UP AGAIN.

MOVING TYPE 外形寸法:(H)1,570mm×(D)1,350mm×(W)1,920mm 消費電力:AC100V 400W(ゲーム時) 重量:200kg

株式会社ジャレコ  
 (本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-708-4811(大代表) 03-708-4810(販売一部代表)  
 (大阪) 〒554 大阪府吹田市豊水町3-18-33 ☎06-395-5100(代表)  
 (福岡) 〒812 福岡市博多区東比治3-11-18 水巻第1ビル ☎092-482-6811(代表) (サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-420-2271(代表)

### 実績のメカニズム

**ドロップタイプセクター(メカ式)**

**AD-81P**  
専用チャンネルプラケット

**AD-85W**  
2WAYセクター  
¥100/¥500  
専用チャンネルプラケット

**ドロップタイプセクター(電子式)**

世界初3.5インチサイズ  
2WAYセクター

**AE-882**

**AD-88E**  
3.5インチ  
電子セクター

**720-A/B**  
(¥100・¥50)

**730-A/B**  
(各種メダル・US25¢ ¥10)

オールプラスチック製

**757-P**

- あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電バチ・疑硬貨)
- 1台でコイン使用変更も簡単に可能

田原製作所を御愛顧賜わり誠にありがとうございます。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出展に係る発明特許が公認された特許法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますのでかかるコピー品の購入使用をなさらぬよう警告致します。

昭和63年10月  
代表取締役 安部 寛

信頼と技術のAsahi  
**旭精工株式会社**  
本社・本営業部 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181  
詳細はカタログをご請求下さい。



# 28th Amusement Machine Show

## 出展各社 写真特集

### ホー プ



### バンプレスト



6機種の新乗物機を披露し開発意欲を示した。うち1機種は6台の汽車が音楽とともにローリングしながら回転する定員12人の中型乗物機で、電飾をふんだんに使った「ミュージックトレイン」。ほか5機種は小型乗物。岩の周りをブルドーザーが回る回転式でヘルメットをかぶりサングラスをかけた人形を配した「チビッコ建設もぐら組」、2頭のキリンが回転する同社「メリー」シリーズ「キリンメリー」、2人乗りだがコンパクトなデザインのパトカー「ミニポリス」、同機の色を赤にしてサイドのイラストをハシゴに変えた「ミニ消防車」。また犬のおまわりさんのイラスト付きでパトカーをオープンカータイプにしたバッテリーカー「チビッコ110」。

同社はゲーム機とともに、漫画キャラクターを採用した定置型乗物機も2機種出品した。「アンパンマン」の背中に乗る「とべとべアンパンマンDX」、キャラクターとシーソーを楽しむ「なかよしキティ」。いずれもコンパクトサイズで、キャラクターカードのディスプレイが付いている。

# 28th Amusement Machine Show

## 出展各社 写真特集

### トゴ



### 東京エーシーエー



遊園施設分野は模型や写真、ビデオで紹介したほか、同社が国内独占販売権を得た米国サリー社のオーディオ・アニメマトロニクスのうち2種を展示し人気を集めた。小型乗物機では6機種の新作を発表。定置型は4曲の童謡を選択してマイクで歌うことができるカラオケを乗物では初めて搭載した「ファミリーカラオケバス」、メルヘン調の馬車をデザインした「ドリームパンパンキ」、エンジンを露出させたデザインで3人乗りの「フレンドオープンカー」。また「ドリームパンパンキ」をレール走行式(回転半径1m)にした「カボチャの馬車」、ぬいぐるみ式バッテリーカーに首の長い動物を採用した「メロディーベットのミニ・キリン」と同「メロディーベットのミニ・馬」。

米国コバルト社製モーターボート「21CCクラシック1/0」を実物展示した。これは全長6.45m、幅2.44m。豪華でくつろげる雰囲気の内装、低価格などを特徴としている。このほか各種遊園施設をパネル展示。またゴルフゲームをレーザーガンによる射撃の得点によって進めていくシューティング施設「ガンゴルフ90」も出品。

### AMショーで



### 話題の乗物機



### メダルゲーム機

エイブルコーポレーションはバンプレストの「アンパンマンワールド」と「SDガンダムワールド」を紹介した。カトウ製作所は、ピッチャーが投げたボール(電光)をタイミングよくボタンで打ち、その結果に応じてメダルが払出される「きよはらくん」(「カッキーンドーム」を名称変更)を展示。カブコンは、メダルを投入口から立てて転がし、前方に並ぶボウリングのピンを倒すという米国プロムリー社製「ロックンボール」を参考出品。カワクスはコミカルなカッパのイラストを大きくあしらった

子ども用メダル機が主流期待される新コンセプト  
メダルゲーム機については、前回に続いて今回も展示区分が行なわれなかった。出品されたメダルゲーム機のうち、子ども向けの機種が中心となったが、今後は大人向けの機種も多数展示された。しかし内容的にはやはりスロットマシン、ポーカー、ブラックジャック、マネー

キャビネットによるメカ式スロットマシン「へのカッパ」ほか、同社初の従来機を展示した。コナミは同社初の大型メダルゲーム機「ラストクイーン」を披露。これはハーフミラー採用による映像にリアルカードのクイーンが四枚、裏向いているのが高速でランダムにめくられて再び裏向き、最後にめくられるというもので、当たると上部盤面の電光コマが当り、入賞まで到達するとメダルが払出される。キャビネットは大理石の電飾をあしらっている。

### 真砂工業



中央部から延びたアームの先端に取り付けられた汽車と客車(各1人乗り1台)がアップダウンしながら岩山の周りを回転する「アドベンチャートレイン」、カセット差込み式カーステレオ、ラジオなどの遊びを設けた定置型乗物機「1BOXパトカー」を披露。遊園施設「ピエロコースター」「波乗りシャッちゃん」などパネル展示。

### 日邦産業



骨をくわえている犬をモデルに戦車のデザインにしたユニークな2人乗りバッテリーカー「メカ・ドッグ」、ペダルをこいで水上を走らせるFRP製の2人乗りボート「ペダルボート」を発表したほか、同社一連の小型乗物の従来機を展示。また「ファンタジーゴランド」など遊園施設をパネル写真で紹介。

### ナムコ



人気漫画「ちびまる子ちゃん」に登場するキャラクターを採用した定置型乗物機「えんそくバス」を参考出品した。同機の前と後ろに計4人のキャラクター人形を配し楽しい雰囲気を作り上げる。また、カラオケ遊びや音声、レバーやボタンによる擬音なども付いている。動きは左右へのローリング。

### ナコス



アクト製の各種乗物機とデコレーション類を出品。ゲッチョウやペンギンなどを配したコミカルなレール走行式乗物機「ロックンボートの冒険号」を中心に、動くデコレーションとして「くまさんシーソー」「ラウンドロック」「スイングキノコ」。またキャラクター人形やベンチ、岩なども所狭しと展示した。



# 28th Amusement Machine Show

## 出展各社 写真特集



**大仙産商**  
両替機として自動と選択の2タイプ、11バリエーションから選べ、5百円硬貨から1万円札まで大から小、小から大への双方両替が可能。ER-100を中心に「ER-50C」、「ER-30A」など。またメダル貸機、メダル自動包装機、メダル計数機、券売機、硬貨および紙幣の計算機、自販機など一連のグローリー製品を紹介。

**セイミツ商事**  
TVゲーム機用を中心とした各種パーツ類を展示した。操作盤「CTX-33W」、「UPL-9-M」、レバー「LS32」、「LSX-31」、コネクタ、スピーカー、アダプター、ハーネスなどのほか、消磁器、電源ユニット基板、半田吸取器も揃えており、パーツに関するあらゆるニーズに応えられる態勢を整えていることを示した。

**三和電子**  
押しボタンやレバー、操作盤、スピーカーなどTVゲーム機用パーツ類を中心に、硬貨作動式の健康度測定器「ヘルスチェッカーHC-200」、ミニカプセルのホッパー、景品のぬいぐるみ、カード発売機（千円札対応）などの製品も出品し、取り扱いの範囲を広げていることをアピールした。

以上のほか、アイレムが壁掛けタイプのパネル式スピーカー、岡本製作所とテックモが機械あるいはロケの装飾用として各種のイルミネーションを紹介。またタイトーの小間ではパイオニア製カラオケシステムやカラオケボックス、CDジョイントボックス、米国カーソン社製の車をデザインしたジュエリーボックスを二種、ギターロボット「弦遊」、ゴルフ練習システム「スカイベガス」、硬貨作動式アルコーン自販機「ワンショットバー」など多彩な展示が行われた。

太陽自動機とシグマ商事は店内放送用再生装置「スーパーボイス」（シグマ製）、三和電子はマグレイド製のプリペイドカードリーダー「MRW」シリーズ、また日本コンラックスはロケ用電光掲示板「ニューライト」なども出品。神では同社小間のインフォメーションに、オレックをモチーフとしたFRP製のボックス「球形キョスク」（米国ファイバーグラス社製）を使用し、ディスプレイ効果を上げた。関西精機製作所は電光用使用しない硬貨作動式の観光用遠鏡を出品した。

**日本コンラックス**  
各種硬貨メカを出品した。光と磁気方式による識別で2枚重ね挿入や引抜き防止機能付きの千円紙幣識別機「NB-1B1」、硬貨詰まりや汚れ検出可能なコンパクトな2ウェイ電子式アクセプター「E-320」、低コストタイプの3ウェイ式で販売情報管理機能搭載のアプリベイドカード販売機「NCV-800」と同「1600」などを紹介。

**トーケン**  
新素材のメダルとして、硬度を一段とアップさせて耐久性を向上し、メッキ不要のためメッキのはがれによる機械本体の故障をなくした「スーパーシルバークォン」「スーパーゴールドコイン」を披露。このほかメダル研磨機「コインクリーナーTC-70」、各種メダルや景品類なども展示した。

# 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p><b>ノックダウン 90</b></p> <p>迫力のパンチングマシン リフレッシュデビュー!!</p>	<p><b>マジェスティック・トウエルヴ</b></p> <p>迫り来るインペダー! 幻想的な背景で宇宙戦争</p>	<p><b>GPライダー</b></p> <p>興奮度満点バイクレース 通信機能でスピード競う</p>	<p><b>「NEO・GEO」</b></p> <p>1台最大6タイトル収納 凄いゲームが続々登場!!</p>
---	--	---	---

株式会社 カワクス  
本社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(837)3884代  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

# 28th Amusement Machine Show

## 出展各社 写真特集



**旭精工**  
同社一連の硬貨メカニズムを紹介した。メカ式簡易型フロントタイプ3ウェイ「900/F50」、2ウェイ電子式「AE-882」などセレクター、コンパクトな紙幣払出機「ABD-1000」のほか、ホッパー、ディスプレイ、コインタイマー、紙幣識別機、ゲーム機用の各種パーツ類などの同社シリーズ。

**パーツ・その他**  
ゲーム機用のパーツ関係では三和電子、セイミツ商事のほかアイレム、トリビューターや一部メーカーも扱っており、安定的供給が定着したと言える。また硬貨メカの分野は旭精工、大仙産商、日本コンラックスなどがコンパクトながら高性能を備えた製品の開発を一層進めていることを示した。

ナムコは同社「カニバル」シリーズ第六弾で「ワニワニパニック」をモチーフとした電光点滅式「カニバル」のほか、ユニバーサル製の各種メカセットマシンを展示した。パンプレストは「ウルトラマン倶楽部大進撃」「アンパンマンワールド」「SDガンダムワールド」など同社従来機を展示した。ブリッジ企画はパチンコ機をメダルゲーム機に改造し、「ファイバータイマー」「ヒコキタイマー」「スリッパタイプ」の三種類ある「出たど勝負」の3リール3ラインのメカセットマシンを展示した。

トで漫画キャラクターの総合セット「猫にこんばんわ」（ビッグとミニの2タイプで記念メダル払出し機構付き、八人用メカセットマシン「ジュエルBOX」など出品。友栄は従来機「あしたの天気」も出品した。ユニバーサルは、ストッポタン付きメカセットで野球のヒットやホームランなどの絵柄を合わせる「エキサイティングベースボール」を発表。これはメダル、十円または百円硬貨の3ウェイ方式。このほか同機の姉妹機「ポナラスチャンス」も展示した。

またまた  
ビッグヒット機、新登場!!  
並べて置きたい製品です。

売上げが全く落ちないベストセラー「ボーナスチャンス」に待望の姉妹機登場。  
ロケテストでも常勝破りの高インカムです。

【製造元】株式会社ユニバーサル

発売元  
**株式会社 宝 娯 楽**  
TEL 044(277)7881代 / FAX 044(277)7814  
〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10

これは快通!  
ビッグチャンスで  
手持ちメダルが一気に増加。

絵柄に合わせてゲーム盤の  
ランナーが走る野球ゲーム。  
実践ながら、エキサイティング。

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メ  
ダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。



# 回転体験

HI-ENTERTAINMENT GAME SERIES

アミューズメントシーンに衝撃のニューマシン!

★R360体験スペース★

- セガ・ワールド 東京ルーフ(汐留)
  - ハイテグランドセガ ロッポニカ(札幌)
  - ハイテグランドセガ 渋谷
- 数々の話題を提供するセガのハイ・エンターテインメントマシン「R360」。その動きを、その興奮度をぜひご自身でお確かめ下さい。



# R360

◆機構も、安全対策も、ゲーム性も、すべての要素に最新のテクノロジーを採用!

360度無制限回転を可能としたジャイロ・ムービング・システム。プレイヤーを確実に固定するセイフティ・シートとプレイヤーを固定しながら行えるコントロール・システム。さらにセンサーの採用により、万全の安全性を確保しています。また、多彩なゲームソフトに対応する将来性も魅力です。

■R360仕様  
外形寸法: 設置面積 4.5m四方(フェンス含む)  
[本体: 2500mm(W)×3000mm(D)×2400mm(H)]  
重量: 1100kg  
消費電力: 三相200V 最大60A 95-4219 PAT. PEND

## SEGAのテーマは、EN-JOINT宣言。

夢の体験、興奮の時間を演出するセガの大型ハイ・エンターテインメントマシン。エンジョイント・スペースの楽しさをさらに広げます。



▲サイバードーム スーパーシューティングシステム



▲COOカート



▲8人乗りシミュレーター



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 144 電話 03(743)7432(国内販売事業本部)  
電話 03(743)7438(海外販売事業本部)  
電話 03(743)7433(A.M.施設事業本部)  
電話 03(743)7533(総合センター開発本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平5条3-2-34 7062 電話011(841)0248(代) 表)  
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 7561 電話 06(334)5333(代) 表)  
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 7810 電話092(522)4715(代) 表)

東京・汐留跡地でイベント

# 「東京ルーフ」 大人向け遊戯空間



空中遊泳装置「スペースダイビング」人気  
セガ社がゲーム場「セガ・ワールド」運営



上の写真は空中遊泳装置「スペースダイビング」でワイヤーにつかまってバランスをとっているところ。左下は同装置を後方から見た外観で風を循環させる巨大なチューブが目立つ。右下は遊泳するためのダイビングスーツとヘルメットを装着したようす



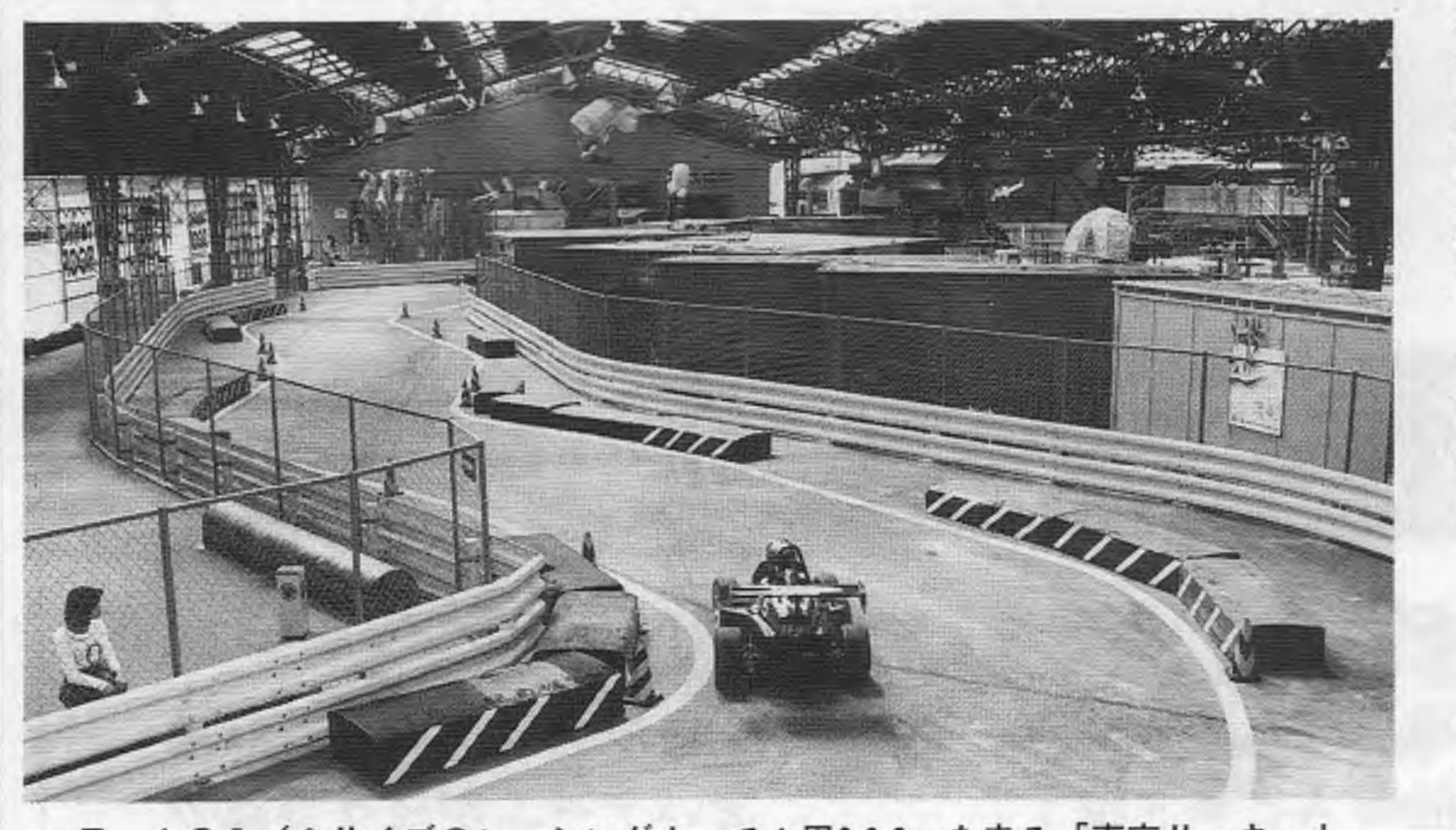
「人と科学が生み出す二十世紀の遊戯空間」をテーマにした大型イベント「東京ルーフ」(日テレ放送網協)と東京ルーフ実行委員会(東京ルーフ実行委員会共催)に(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山集雄社長)などが協賛し



上と右の写真はセガ社運営「セガ・ワールド」にて

## 主な施設の利用は予約制

会場内は五種類の遊戯施設をメインに展示館や飲食ゾーン、各種ショップなどで構成されている。うち最大の呼び物となっているのは空中遊泳を楽しむ施設「スペースダイビング」。これは三菱重工工業製で二年前から同社の神戸造船所で実験運転が行われていたものだが、営業使用は初めてとなる。東京ルーフが買取り二台を設置。風速四十メートルの風に乗る身体を浮かせると、装置の全高十二メートル、浮遊空間は直径二・四メートル、高さ三メートルの円柱形。つかまってバランスがとれやすいように内部にワイヤーを取り付けてあるのが特徴。現在大阪で稼働中の「フレイアウェイ」の三分の一の大きさで二人用。所要時間は約五分。所要時間にはT.V.を核にT.V.



F-1の5/8サイズのレーシングカーで1周230mを走る「東京サーキット」

この巨大な屋根付きのコンテナヤード(面積約一万九千平方メートル)で展開。大人のための遊戯空間。を基本コンセプトにして、夜間営業に重点を置き、入場料を高く設定されている。



ゲーム機三十台、メダル機十五台など計約九十台を設置。風管八号店となつている。なお同社「R360」を十月二十日頃から設置し、同ロケはさらに賑わっている。このほかの主な施設は次のとおり。

「東京サーキット」 実際のF-1カーの八分の五サイズのマシンに乗り、一周二百三十メートルを走る。普通運転免許の提示が必要で、利用料金は一回三周で三千元(二回目以降二千元)。「スーパースイム」 「スーパースイム」は米国の「スーパースイム」社とスイスの「インターナショナル」の共同開発による「ダイナミック・モーション・シミュレーター」を二基を設置し異なる映像を上映。約三分間で利用料金は三百円。

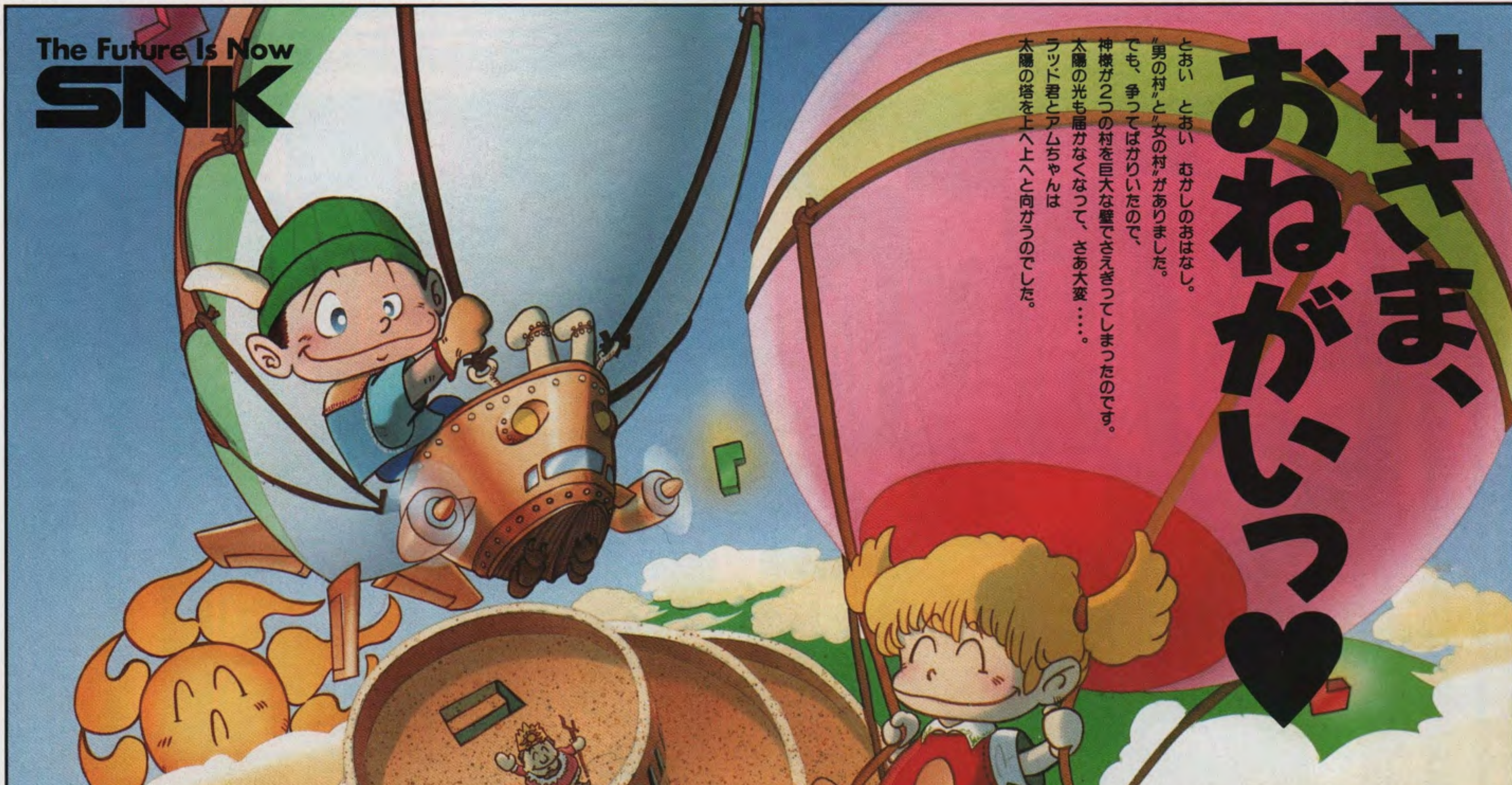
「汐留ゴルフ倶楽部」 「世界の一流ゴルフコースの映像によるゴルフ練習施設。利用料金は四人までの一パーティで五千円。



入口付近から見た会場内。右側はインフォメーションセンター



The Future Is Now  
**SNK**



神さま、おねがいっ  
今、人気のパズルゲームに、ワクワクのストーリーをプラス。  
2人同時プレイ  
途中参加可能。

今、人気のパズルゲームに、ワクワクのストーリーをプラス。



# Joyjoy Kid

近日発売

今後も続々登場!  
凄いゲームが目白押し。



## は、バける、ショータイム。

ポップなグラフィックとサウンドがショーアップ!  
さらに3つのゲームモード、通信対戦機能も搭載。

### League Bowling

リーグボウリング

株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 TEL (06)338-7007 FAX (06)338-7150  
営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12. リュンヌヴィラージュビル TEL (03)733-1122 FAX (03)733-1139  
千葉営業所 〒281 千葉県千葉市千種町327-11. TEL (0472)58-7989 FAX (0472)58-8849  
SNK CORPORATION 18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE: 06 (338) 7007 FAX: 06 (338) 7150 TELEX: 522 6785 SNK CO.J.

KONAMI

# パンクショット PUNKSHOT



蹴れや殴れのバトルバスケットだ。

どのバトルを  
選択するか?  
●1Pプレイ  
●2P協力プレイ  
●2P対戦プレイ  
\*1Pプレイと2P対戦プレイは  
1コインでゲームできます。

ダウンタウン、公園、ハーバーなど戦いのコートは様々。敵をパンチやバックドロップでノックアウトしてダンクシュートを決める業界初の豪快バスケット。プレイ中に突然鳥や犬が襲い、オパバがほうきをもって追いかけるギャグセンスも抜群。特に2Pプレイはユーザーのハートをとらえてはなさぬオモシロサです。

コナミ株式会社

本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL:03 (264) 5678  
大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内肉町4-23-18 TEL:06 (334) 0335  
札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL:011 (232) 3778  
福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL:092 (715) 2367



# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



ボブ・ミューレン氏

ミューレン氏は、現在、同社を代表して、海外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

セガ・オブ・アメリカ社は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

ミューレン氏は、現在、同社を代表して、海外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

香港 **Bondeal Charts** 九龍

10/13/16 機種名(メーカー名) 週数

トップ10ビデオゲーム

1	バンクショット (コナミ)	2
2	スマッシュTV (ウィリアムズ)	14
3	7コラムス (セガ社)	29
4	パッシングショット (セガ社)	70
5	ライティングファイターズ (トライゴン) (コナミ)	21
6	マジックソード (カブコン)	11
7	6マンウォーカー (セガ社)	7
8	ボナンザブラザーズ (セガ社)	15
9	アウトゾーン (東亜プラン)	12
10	1010ムスタング (UPL)	18

トップ5完成品ビデオ

1	ビッグラン (ジャレコ)	37
2	2ハードライティング (アクリゲームズ)	78
3	3アフターバーナー (セガ社)	11
4	4スーパーオフロード (レーランド)	80
5	5スーパーハンガオン (セガ社)	164

©Bondeal Ltd., Hong Kong. The above chart is based on games operated in Flashback, the world largest video-only arcade.

## 米国外の話題

### ミューレン氏が退任

ミューレン氏は、現在、同社を代表して、海外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

ミューレン氏は、現在、同社を代表して、海外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

### オクトーバーフェスト

オクトーバーフェストは、今年、東西ドイツの統合（十月三日）という歴史的なイベントの影響を受けて、六百七十七万人（昨年六百二十万人）という参加者数になった。

オクトーバーフェストは、今年、東西ドイツの統合（十月三日）という歴史的なイベントの影響を受けて、六百七十七万人（昨年六百二十万人）という参加者数になった。

### 金子製作所が子会社

金子製作所は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

金子製作所は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

### 米国外の話題

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

### 米国外の話題

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

### 米国外の話題

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

## セガ社米国外の統括

### 社長にカレンスキー氏

セガ社の米国外の統括社長に、カレンスキー氏が就任した。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

セガ社の米国外の統括社長に、カレンスキー氏が就任した。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。



カレンスキー社長

カレンスキー氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

カレンスキー氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

### 米国外の話題

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

### 米国外の話題

米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。

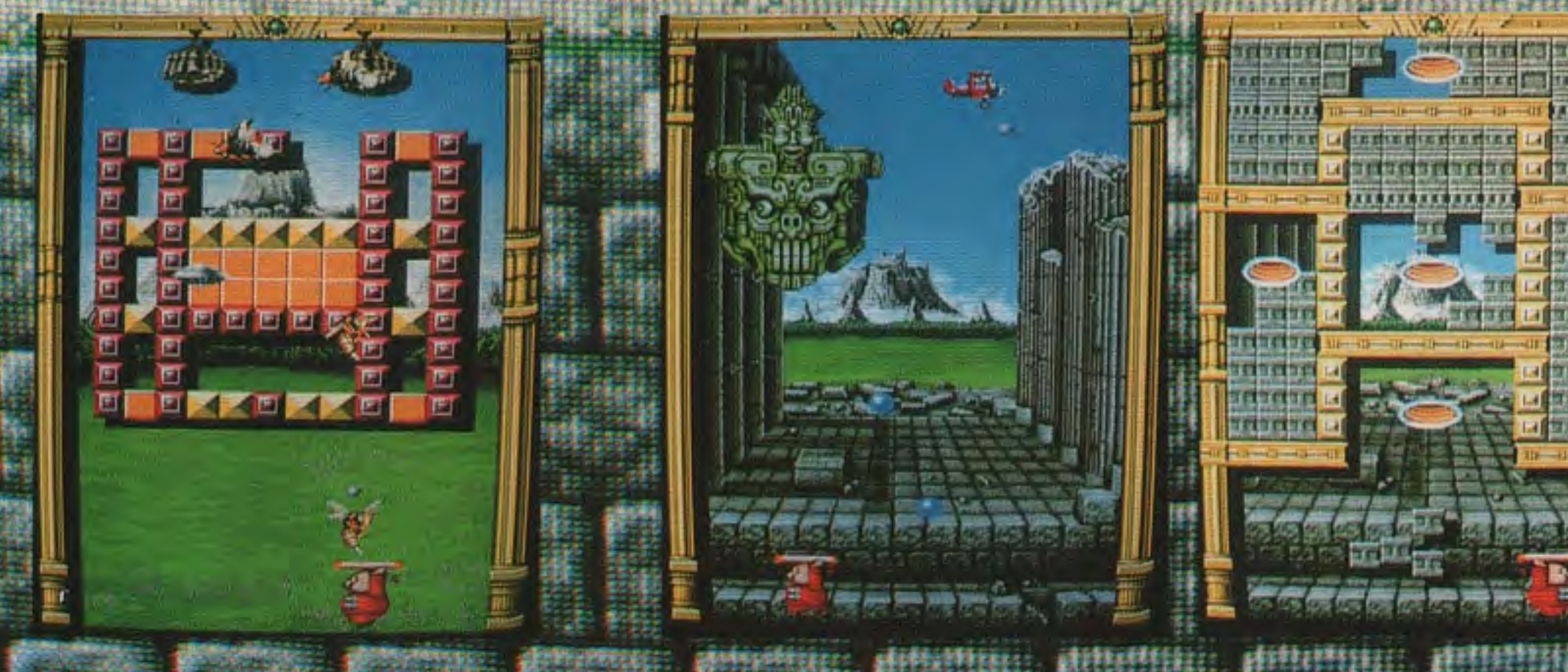
米国外の市場で、セガ・オブ・アメリカ社の上級役員として活躍している。同氏は、同社の海外市場での販売を一段と強化することになる。



## 究極のブロックゲーム出現 乞うご期待!!



### 感動のアイテム 全8種類



## どんなロケでも高インカム間違いなし!

**VISGO 株式会社 ビスコ**

本社：〒603 京都市北区衣笠東御所の内町13  
 販売部：〒171 東京都豊島区要町3-38-3 長崎ビル3F  
 TEL 03-554-0121 FAX 03-554-0150

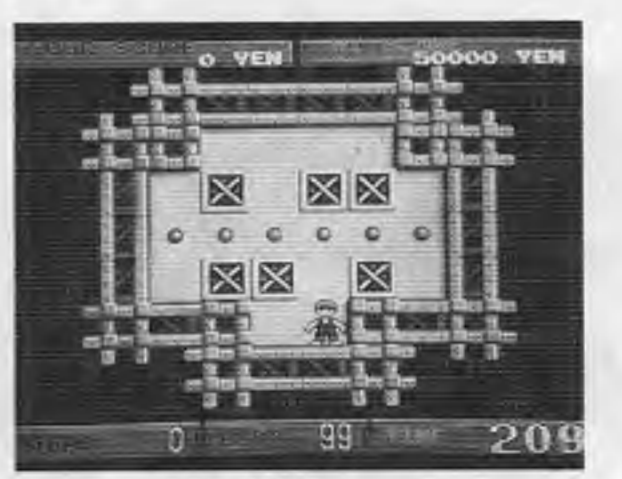






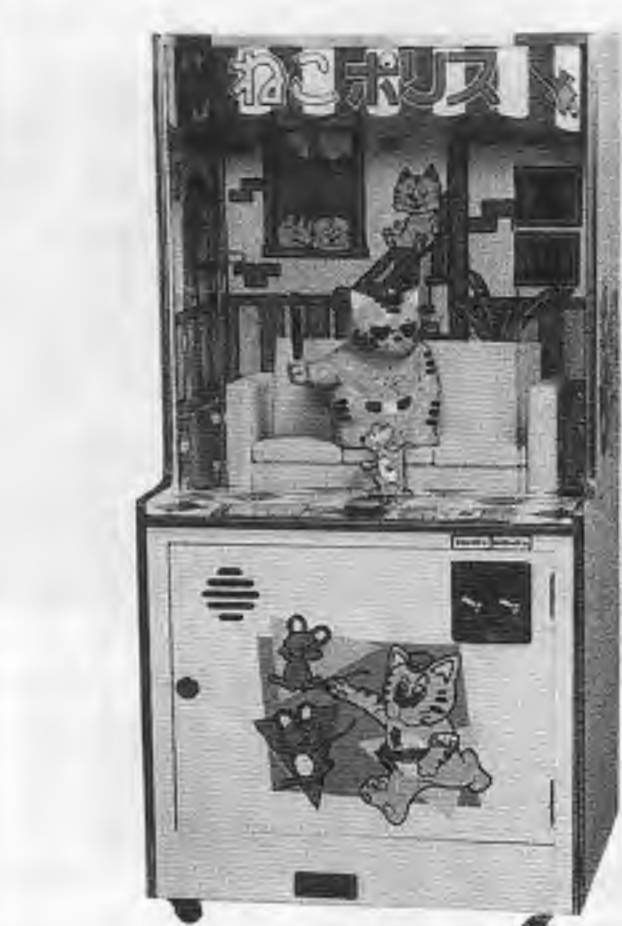
# 「システムI」第20弾「倉庫番DX」 荷物を片付ける

ナムコから「ノックダウン90」も



倉庫番DX

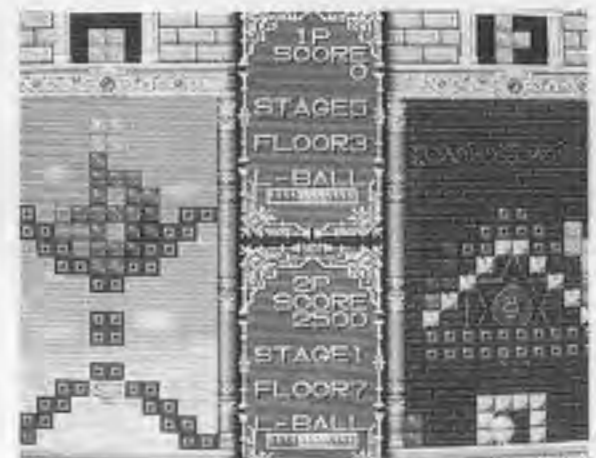
TVガンゲーム機「スペースガン」が十一月月上旬、いずれも(株)タイマー(本社東京、長谷川桂祐社長)から発売となった。「スペースガン」は宇宙基地と宇宙船を侵略したモンスターたちを撃破していくゲーム。不気味なモンスターをイメージしたアップライト型キャビネット型型キャビネット型で、備え付けのガンとスクロール方向を



ねこポリス

# 「NEO・GEO」ソフト 気球脱出パズル SNK「ジョイジョイキッド」

(株)エス・エヌ・ケイ(SNK、本社大阪、川崎英吉社長)から同社「NEO・GEO」のゲームソフト「ジョイジョイキッド」が、十一月二十日に発売となる。これはパズルゲームで、落ちてくるブロックを、画面中央や下部に積まれているブロックに組合わせて消していく、最下部



ジョイジョイキッド

直すことも可能だが、それだけ時間のロスになる。タイマー内にクリアできないとゲーム終了。同システムの交換ROMキット



ノックダウン90

# コミカルなブライズゲーム機 棒でネズミ退治

こまやの「ねこポリス」ブライズゲーム機「ねこポリス」が、(株)こまや(本社神戸、田中弘社長)が、十月中旬発売となった。これは部屋の中をチョロチョロ走り回るネズミを、トラネコのおまわりさんが警棒で叩くということができる。また動かせる荷物は一個だけで、二個一緒に移動させることはできない。タイマー内であれば最初からやり

# TVガンゲーム機「スペースガン」 人質救出の戦い

タイトル、「マジェスティック-12」基板も



スペースガン

逆進させるフットペダルを操作する。ガンには連続弾発射トリガーと、アイテムによる強力弾発射用のポンプアクションが付いている。画面は横スクロールと3D形式のスクロールを採用。全部で七ラウンド構成。モンスターたちを破壊しながら途中で捕らわれている人質を救出し、ボスのモンスターを倒せば一ラウンドクリア。フットペダルは二人同時プレイの場合に二人とも踏むと、スクロールの逆進速度がアップ。これは取り損ねたアイテムを取り、

一定条件でまず二個のマルチボールプレイとなり、二個ともロックホルダーに入ると三個のマルチボールになる。この時指定ターゲットに当て



ザ・シンクン



ボウリング

通常のボウリング施設を小型化した、硬貨作動式をしたカナダのメンゴ社、社製「ボウリング」が、(株)カプコン(本社大阪、辻本憲三社長)から十月上旬発売となった。最大の特徴。プレイヤー側も通常のボウリングのように入力される。スコアは自動的に表示。ユニット定価千二百八十万円。

# 小型化、硬貨作動式で 本格ボウリング

カプコンから「ボウリング」

# 話題のマシン

# 話題のマシン

**HELP WANTED**

NICE PARTNERS ☺ FOR  
**P.C. BOARDS**

WHO WANT TO BE **THE TOP**  
ON YOUR MARKETS!  
CONTACT US K and U NOW.

PHONE: 81-6-783-6362  
FAX : 81-6-783-6347  
TELEX: 527-7834 KANDU J

**KANDU COMPANY LIMITED**  
5-2, TAKAIDAHONDORI, HIGASHIOSAKASHI, OSAKA, JAPAN 〒577

★ UNIVERSE SALES SYSTEM ★

UNIVERSE CO., LTD.

HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOEQU OSAKA JAPAN  
TEL (06) 682-3444 FAX (06) 681-9770  
TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO  
TOYOHASHI AICHI JAPAN  
TEL (0532) 46-6103 FAX (0532) 48-6155

**中古PCB機 買います**  
(売ります)

[故障・不用PCB等]  
一括して買います

We sell any kinds of used original pcbs  
and complete machine as department store.  
We always have large quantities.  
please contact us as soon as possible.

**MAMA TOP**  
CORPORATION

1-7-8 HIGASHI CHIYODA SHIZUOKA CITY 420 JAPAN

備ママトップ 本社 〒420 静岡市東千代田1-7-8  
TEL 0542 63 9373(代表) FAX 0542 63 9374  
TELEX 3962 555 TOPPU J

Call now for P.C.Boards..

81-6-845-2535  
or  
fax 81-6-845-2510

**Fillmore, inc.**

ROOM #206, YODOGAWA BLDG.  
23-10, HOZAN-CHO, TOYONAKA-SHI,  
OSAKA, 560, JAPAN  
PHONE: 06-845-2535 FAX: 06-845-2510  
TELEX: 5286105 FILMLO J







# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	6 雷電 (セガ/テクモ) Raiden (Seibu)	7.71
2	2 コラムス II (セガ社) Columns II (Sega)	6.82
3	— ビストル大名の冒険 (ナムコ) Venture of Daimyo Pistol (Namco)	6.77
4	4 コラムス (セガ社) Columns (Sega)	6.59
5	5 テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	6.34
6	1 バイブドリーム (ビデオシステム/ナムコ) Pipe Dream (Video System/Namco)	6.33
7	8 ワールドカップ '90 (テクモ) World Cup '90 (Tecmo)	6.25
8	17 トライゴン (コナミ) Lighting Fighters [Trigon] (Konami)	6.24
9	3 クイズH.Q. (タイトー) Quiz H.Q. (Taito)	6.18
10	7 ワールドスタジアム '90 (ナムコ) World Stadium '90 (Namco)	6.17
11	9 ファイナルファイト (カプコン) Final Fight (Capcom)	6.04
12	11 M.V.P. (セガ社) M.V.P. (Sega)	6.01
13	29 スーパーフォーミュラ (ビデオシステム) Super Formula (Video System)	6.00
14	10 スーパーマスターズ (セガ社) Super Masters (Sega)	5.86
15	13 エア・デュエル (アイレム) Air Duel (Irem)	5.82
16	12 アウトゾーン (東亜プラン/テクモ) Out Zone (Toaplan)	5.81
17	— ミズバク大冒険 (タイトー) Liquid Kids (Taito)	5.71
18	— 上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	5.69
19	14 カプコンワールド (カプコン) Capcom World* (Capcom)	5.58
20	18 パロディウスだ! (コナミ) Parodius (Konami)	5.52
21	— ガンディーラー (テクモ) Gun Dealer (Tecmo)	5.50
22	15 マジックソード (カプコン) Magic Sword (Capcom)	5.20
23	16 ハテナ?の大冒険 (カプコン) Adventure Quiz II* (Capcom)	5.14
24	19 ムーンウォーカー (セガ社) Michael Jackson's Moonwalker (Sega)	5.07
25	20 ブロクシード (セガ社) Bloxxed (Sega)	5.01

\* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機

(UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 ファイナルラップ 2 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 2 (Deluxe) (Namco)	9.17
2	2 ファイナルラップ 2 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 2 (Standard) (Namco)	8.10
3	5 ビーストバスターズ (SNK) Beast Busters (SNK)	7.82
4	— GPライダー (ライドオン) (セガ社) GP Rider (Ride-On) (Sega)	7.56
5	3 ハード・ドライビング (アタリゲームズ/ナムコ) Hard Drivin' (Atari Games/Namco)	7.27
6	7 ビッグラン (ジャレコ) Big Run (Jaleco)	7.09
7	6 スーパーモナコGP (デラックス) (セガ社) Super Monaco GP (Deluxe) (Sega)	6.88
8	4 G-L.O.C (デラックス) (セガ社) G-LOC (Deluxe) (Sega)	6.74
9	8 エアインフェルノ (デラックス) (タイトー) Air Inferno (Deluxe) (Taito)	6.29
10	15 ウィニングラン 鈴鹿 GP (ナムコ) Winning Run-Suzuka GP (Namco)	6.28
11	9 アウトラン (デラックス) (セガ社) Out Run (Deluxe) (Sega)	6.08
12	10 コンチネンタルサーカス (タイトー) Continental Circus (Taito)	5.75
13	17 S.C.I. (タイトー) S.C.I. (Taito)	5.63
14	12 WGP (デラックス) (タイトー) WGP (Deluxe) (Taito)	5.57
15	14 ターボアウトラン (セガ社) Turbo Out Run (Sega)	5.56

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	— 麻雀クラブ 90'S (日本物産) Mahjong Club 90's* (Nichibutsu)	6.77
2	1 麻雀革命 (ジャレコ) Mahjong Revolution* (Jaleco)	6.38
3	6 麻雀遊戯 (ビスコ) Mahjong Play* (Visco)	5.43
4	4 麻雀大予言 (ビデオシステム) Mahjong Prediction* (Video System)	5.33
5	9 麻雀夏物語 (ビデオシステム) Mahjong Summer Story* (Video System)	5.17

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	2 ワールウィンド (ウィリアムズ) Whirl Wind (Williams)	6.01
2	3 オペラ座の怪人 (データイースト) Phantom of The Opera (Data East)	6.00
3	5 アースシェイカー (ウィリアムズ) Earthshaker (Williams)	5.99
4	— シルバースラッガー (プリミア) Silver Slugger (Gottlieb/Premier)	5.98
5	1 ローラーゲームズ (ウィリアムズ) Rollergames (Williams)	5.71

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けて、各オペレーターによるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

# 米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

11月号から

## アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 レース・ドライビング (アタリゲームズ)	9.48
2 ビットファイター (アタリゲームズ)	9.19
3 ハード・ドライビング (アタリゲームズ)	8.67
4 TMNT (タートルズ) (コナミ)	8.66
5 G-L.O.C (セガ社)	8.54
6 ギャラクシーフォース (セガ社)	8.16
7 ビーストバスターズ (SNK)	7.90
8 スマッシュTV (ウィリアムズ)	7.88
9 ツーデュード・オフロード (レーランド)	7.67
10 ファイナルラップ (ナムコ/アタリゲームズ)	7.63
11 オフロード (レーランド)	7.59
12 S.C.I. (タイトー)	7.39
13 ターボアウトラン (セガ社)	7.33
14 アウトラン (セガ社)	7.23
15 オペレーション・サンダーボルト (タイトー)	7.17
16 マークス (戦場の狼) (カプコン)	7.07
17 チェイスH.Q. (タイトー)	7.06
18 ビッグラン (ジャレコ)	7.06
19 ムーンウォーカー (セガ社)	7.03
20 スタンランナー (アタリゲームズ)	7.00

## フリッパー

1 ドクターデュード (ミッドウェー)	8.67
2 ディナー (ウィリアムズ)	8.62
3 ワールウィンド (ウィリアムズ)	8.34
4 アースシェイカー (ウィリアムズ)	8.18
5 エルバイラ (ミッドウェー)	8.14
6 バック・トゥー・ザ・フューチャー (データイースト)	7.90
7 オペラ座の怪人 (データイースト)	7.89
8 ローラーゲームズ (ウィリアムズ)	7.66

©1990 Replay Magazine 《本誌特約》 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版に於ける当り機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

## ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 マジックソード (カプコン)	8.82
2 ニンジャコンバット (SNK)	8.67
3 ファイナルファイト (カプコン)	8.64
4 バイオレンスファイト (タイトー)	8.00
5 WWFスーパースター (テクノス)	7.84
6 ライデン (雷電) (セガ/ファブテック)	7.84
7 オフロード・トラックバック (レーランド)	7.55
8 ベースボールスターズ (SNK)	7.48
9 M.V.P. (セガ社)	7.35
10 マジシャンロード (SNK)	7.23
11 カタッシュ (タイトー)	7.22
12 コンバットライプス (テクノス)	7.05
13 VSドクターマリオ (米国任天堂)	7.05
14 アウトゾーン (東亜プラン/ロムスター)	7.00
15 ビッグキーン (ミッドウェー)	6.93
16 エアバスター (金子/シャープイメージ)	6.93
17 ゴールデンアックス (セガ社)	6.92
18 ハイドラ (アタリゲームズ)	6.88
19 ライディングファイターズ [トライゴン] (コナミ)	6.85
20 サンダーフォックス (タイトー)	6.84
21 ゲート・オブ・ドーム (データイースト)	6.81
22 ロードブラスターズ (アタリゲームズ)	6.76
23 VSクライムファイターズ (コナミ)	6.70
24 ストラータ・ボウリング (ストラータ)	6.67
25 カプコン・ボウリング (カプコン)	6.65

## ベスト・ニュービデオ

1 ライディングヒーロー (SNK)	8.00
2 アタックス (レーランド)	7.80
3 トップランディング (タイトー)	7.50
4 エアインフェルノ (タイトー)	7.40
5 バンクショット (コナミ)	7.20

これが噂の、配管ゲーム。

パイプドリーム

PIPE DREAM

TM & (C) 1980 LucasArts Entertainment-Company. All Rights Reserved.  
Used Under Authorization. Original Game Design (C) 1989 Entertainment International, Inc. Ltd.  
Original Game created by The Assembly Line. Licensed to Video System, Co. Ltd.  
Adaptation and modification made by Video System, Co. Ltd.

アメリカでロングランヒットをとばした LucasArts の「パイプドリーム」が、アーケード版で新登場。流れてくるボールをいっつかねて、パイプをつないでゆきます。パイプの数が規定数を超え、ENDブロックにつなげば、ステージクリア。パイプをクロスさせたり、全てのブロックにパイプを通したりするとボーナス点がもらえます。

2P同時プレイ可能!

ビデオシステム株式会社  
本社 東京都左区下鴨松ノ木町 35-1  
〒606 TEL075-723-0358代 FAX075-723-0368  
東京営業所 東京都港区芝5-11-2 橋本ビル2F  
〒108 TEL03-452-5677 FAX03-452-5520



CAPCOM

# US NAVY

ユー・エス・ネイビー

©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.



1997年、X国による極東J国への武力侵攻がひき金となり、アジア・ヨーロッパの各地で局地戦がほつ発。戦線はみるみる拡大していった。そして1999年。世界はまさに、全面戦争の危機に瀕していた。X国の背後に死の商人組織「ラプー」の存在があるとの情報入手したアメリカは、軍事兵器の給供源である「ラプー」をたたくことで、X国を弱体化させ、戦争に終止符を打とうと決断。ただちに攻撃実行部隊である海軍最強の原子力空母に対して、ラプー壊滅のための作戦行動命令が下った。アメリカ海軍の威信をかけて、F-14トムキャット、F/A-18ホーネット、そしてA-6イントールダーが、蒼穹の戦闘空域へと今、出撃する。

**緊急発艦！**  
ラプー壊滅作戦、発動。



CPシステム  
第12弾  
2人同時プレイ

ハイインカム・プレイゾーンへ

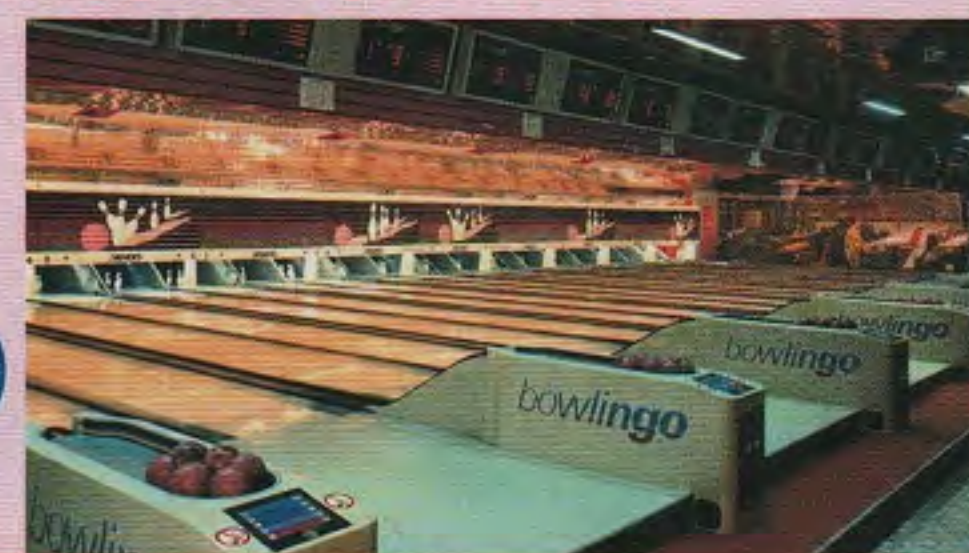


CAV SYSTEM 60

液晶プロジェクター  
60インチの  
ド迫力大画面

本格的ボウリングの興奮が、気軽に楽しめる

コイン・オペ・ボウリング  
bowlingo



株式会社カプコン

〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル  
〒580 大阪府松原市上田8-15-12 (0723)30-1904  
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-16広尾オフィスビル10F (03)440-4801

英文版業界ニュース

## Overseas Readers Column

### Many Videos Unveiled At JAMMA Show '90 Gaming-Themed Products Increase

An officer of Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) explained that the number of visitors to this year's JAMMA Show compensated for last year's downturn, showing an unprecedented rise (with about 12,000 visitors). In fact, operators are steadily increasing their income at the domestic locations and Japan's business is favorable, probably helping the number of visitors to increase this time. We cannot, however, overlook that many development staff, who have increased, are included in the attendants. They must watch the products of their competitors to brush up their own product development.

At the current JAMMA Show, however, new products in the field of video games, which have been most aspired, were not exhibited as expected. Rather, arcade games which are more gambling-oriented with medal or prize payout have been exhibited more than in usual years. The arcade games have traditionally eschewed from such payout, but granted only one replay at best when the player has successfully completed a game. Unfortunately, arcade games have got to mean a game which is much oriented to gambling. There, however, are a small number of operators who criticize such situation saying: "If players don't want to insert coins for a game unless something is paid out, doesn't that mean that it offers amusement only to that extent?"

The major part of the current JAMMA Show was occupied by large games, such as amusement park facilities. Taito's simulator "D Three Bos", which was introduced in the preceding issue, is not a game, but one such example. Sega unveiled the simulation game "R-360", the large video arcade "Cyber Dome" and the "CCD Cart" carrying the video. Namco also exhibited the 3-screen video drive simulator "Winning Run 3" (tentative name), etc. Locations introducing them must be wide enough, but are there such locations in Japan? Although there are not thousands of such locations, it is true that such locations exist. Sega's "Cyber Dome", for instance, is going to be installed in Korakuen, Tokyo, within

this year. Korakuen is managing a baseball ground and amusement park, and will introduce the "Cyber Dome" in an arcade within the amusement park. It must also be admitted that there are not many such locations.

Many operators who visited the JAMMA Show criticize: "it's quite difficult to understand that major manufacturers, such as Sega and Taito, are endeavoring to develop amusement park facilities which cannot be introduced". It is true that less videos designed to replace their PC board were exhibited at the current show. Let's glance at them, including finished products, since most of them will be shipped to overseas markets in the future.

Capcom unveiled "Carrier Airwing" ("US Navy" in Japan) as the 12th product of its CP system, "Super Pang", and a golf game (overseas name unknown). Since Capcom's videos enjoy

stable popularity, they are expected to gain continued popularity. The company has endeavored to spotlight the world famous "Bowlingo".

Data East unveiled the new videos "Edward Randy" and "Joe and Mac", together with the new pinball "The Simpsons". Irem unveiled the new video boxing "Pound for Pound" and action "Kengo".

Jaleco concentrated on the exhibition of "Cisco Heat" whose theme is to run a patrol car on steep inclines in San Francisco up and down. Jaleco will mainly develop a cockpit type with a moving seat, and is favorably accepted.

Konami Industry unveiled the new videos "Surprise Attack", "Punk Shot" and "Twin Bee II", as well as Atari Game's "Pit Fighter" and "Race Drivin".

Namco exhibited the PC board kit "Dragon Saber" and another game (overseas name unknown). The video gun game "Steel Gunner" was favorably accepted, but the production schedule is not fixed. Additionally, 2 to 3 prototypes were exhibited.

Sega exhibited the bike race "GP Rider" upright, the prototype "Rad Mobile" of "System 32". Sega "Columns II" was very popular and is being shipped.

SNK announced 5 more titles of video game softs for its multi video system "NEO-GEO". Following "Super Spy" and "Cyber Lip", it will ship "Puzzled" (Joy Joy Kid renamed), "League Bowling", "Blue's Journey",

"Sun Shine" and new mahjong game in the near future.

Taito unveiled the new masterpiece videos "Space Gun" and "Majestic Twelve" ("Super Space Invaders" in Europe), as well as the new pinballs "Dr. Dude" of Midway, "Riverboat Gambler" of Williams and "Deadly Weapon" of Premier.

Tatsumi unveiled the video "Cycle Warriors" of a new system which is not yet completed. Although its shipment is expected, the concrete date is not clear. Tecmo unveiled only the video cardgame "Gun Dealer" of "Tetris" type. Tecmo is expecting new videos from Technos, Toaplan and TAD.

UPL unveiled "Gomola" (overseas name unknown). In Japan it will be released by Taito.

As genuine amusement games apart from videos, two shooting gun games were unveiled, i.e. Kasco's "Ghost Hunter" and Namco's "Gally Ghost" which were highly recognized. Namco's "Cosmo Gang" which is already shipped, is yielding a high operation income. Apart from them, there were almost no genuine arcade games.

Although a large number of so-called medal games (gaming devices which are enjoyed with medals or tokens alone) were unveiled, they did not draw much attention. However, Konami drew attention as it resumed production of medal games which has been suspended for a long time.

On the arcade market in Japan, operation income is increasing stably. However, since the land prices are high, it is often said that more income can be quickly gained by introducing games which are highly oriented to gambling. In fact, since, under the Japanese legal system, gaming machines like slot machines are not discriminated from amusement videos, and ordinary operators are treated in the same manner as illegal video poker game operators, there is less resistance to gaming machines. However, if such games become dominant, operators may be ruled out from all types of locations in the future. The possibility is not small.

### Sanoyas Purchases Meisho Co., Osaka

It was announced on October 12 that Sanoyas Corporation, Osaka, a medium-standing shipbuilding company, purchased all stocks of Meisho Co., Ltd., one of the major amusement rides manufacturers. Sanoyas is listed on the Osaka Stock Exchange, and the current purchase was announced according to the corporate information publication principle. According to those concerned, Meisho's stocks have been sold in installments between 1987 and 1990 from the founding chairman Masaaki Okamoto to a stock holding company of Sumitomo Bank group.

The major stock holder of Meisho has been Sogo Life Co., Osaka, which has owned about 95%, while Tamuracho Kosan Co., Tokyo, has owned the remaining 5%. Sanoyas is said to have purchased all Meisho stocks from the two holders for about 8,000 million yen.

Masaaki Okamoto, chairman of Meisho, once owned nearly 100% of all stocks, but has sold all of them for the last 3 years. Mitsunori Fukuda, president, explains: "Taking his health into consideration, chairman Okamoto has sold the stocks by himself", but the truth is unknown.

From now on, Meisho will merge into Sanoyas, but its name is likely to remain as part of the new company

ASAHI AMUSEMENT MACHINE

### MODERN PRODUCTS FOR FAMILY FANTASY



イギリスのミニ遊園地を日本で作いませんか？  
機種もいろいろそろっています。

当社では資料をとりそえて、ご相談をお待ちしております。

MADE IN ENGLAND  
MODERN PRODUCTS (Lindsey) LTD.,

販売・施工・サービス  
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社  
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2  
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821

© 1990 Amusement Press, Inc.



© TAITO CORP. 1990

キャッチ・ザ・ハート  
TAITO



# MAJESTIC TWELVE

ケネディは  
きつと口惜しがらる。  
1990年。彼らの精神は、今我々が引き継いだ。  
新生マジエステティック・トゥエルヴ誕生。

マジエステティック・トゥエルヴ。極秘の指令のもと、誕生したという未確認飛行物体対策セクション。それは幾年月にもわたりつねにトップシークレットとして取り扱われた。そして、1990年。続発する牛たちの謎の死、奇怪な事件の報告を受け、日本にマジエステティック・トゥエルヴをしのくプロジェクトが起った。さあ君の手で奴らの侵略をいとめる！

まずはステージを選択。全8種類のアイテムを駆使して11ラウンドをクリアしてください。

- アイテムは、蝶が登場する幻想的な美しさのタイムストップ、バスターレーザー、デストロイビームなど全8種
- 牛たちを守るくキャトルミュータントレーション、3D画面(フロントビュー)がホーナス面
- 各ステージでは出現するUFOやボスを攻撃
- 最終ステージは冥王星。敵の大ボスを見事打ち倒すとゲーム終了

縦画面。2方向レバー2ボタン。2人同時プレイ可能(予定)。片側2Pダブルコンパネ

# MJ-12

F2 SYSTEM  
第8弾!