

# NG

**namco  
COMMUNITY  
MAGAZINE**

それぞれの人にそれぞれの時を...

月刊 **エヌジー**

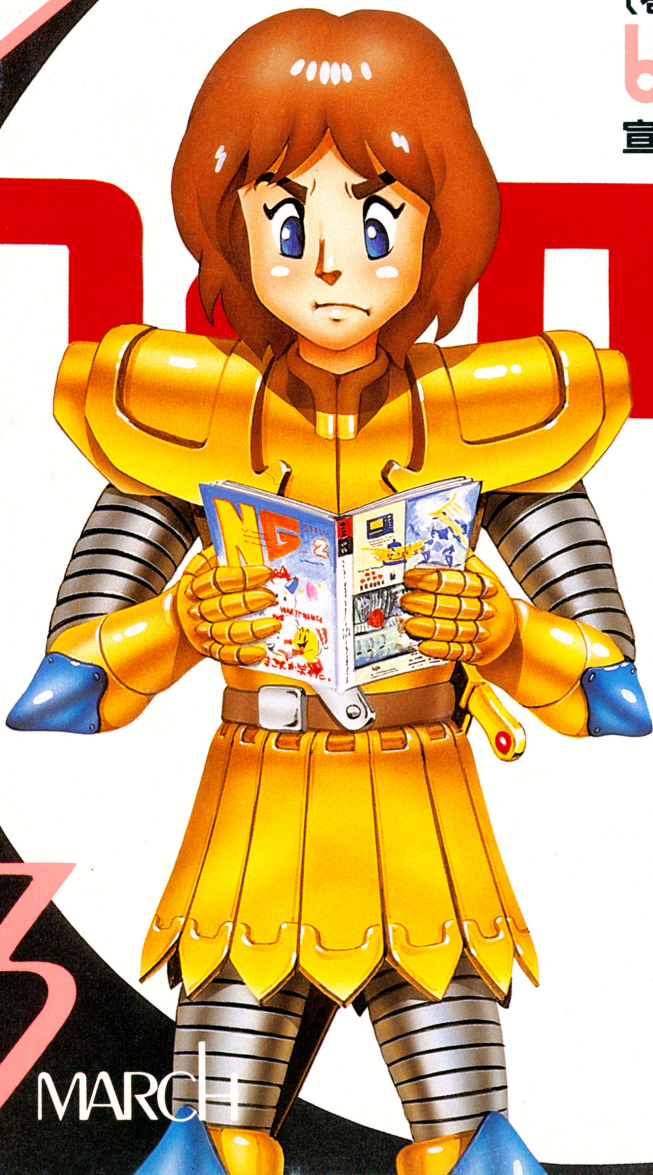
猪突猛進号

- ナムコット・ニューゲーム 河野名人が語る
- 独眼竜政宗(戦編) ●ナムコクラシック
- アーケード・ニューゲーム
- ワールドスタジアム

(巻頭特集)

## WHAT'S NAMCO?

宣戦布告——本当に走ってますか——



NGはまだまだナムコが嫌いです

3  
MARCH

# NGはまだまだナムコが嫌いです



STAFF: Editor in chief 蝦名規功・Editorial Director 北原香里・Editor 杉本郁子・Design FREED 中村一也 丸山栄作 広瀬哲也 奥田和歌子 金子弘美 Cover Illustration 横岡匠



ナムコには、まだ可能性が  
あります。そして、NGにも  
まだ可能性が  
あります。少なくともそう  
信じています。だからNGが  
嫌いなのです。  
ナムコが嫌いなのです。  
特にNGは直接私たちNG  
編集室とスタッフが創り上  
げているものだから、な  
おさらのことです。  
NGはもつともつと良く  
なるはずですが。良くな  
らなければなりません。でも  
私たちは与えられたチャン  
スと才能を充分に生かして  
いるのか？  
その辺りに疑問を感じま  
す。自分  
にいらだちを感じます。  
だから  
だから  
WHATS NAMCO? の企画  
を始めました。今号では  
デザイン的にも文章的に  
も、それを大いに意識し  
てNG一冊を作り上げたつ  
もりです。  
(NG編集長)

## MONTHLY WORDS

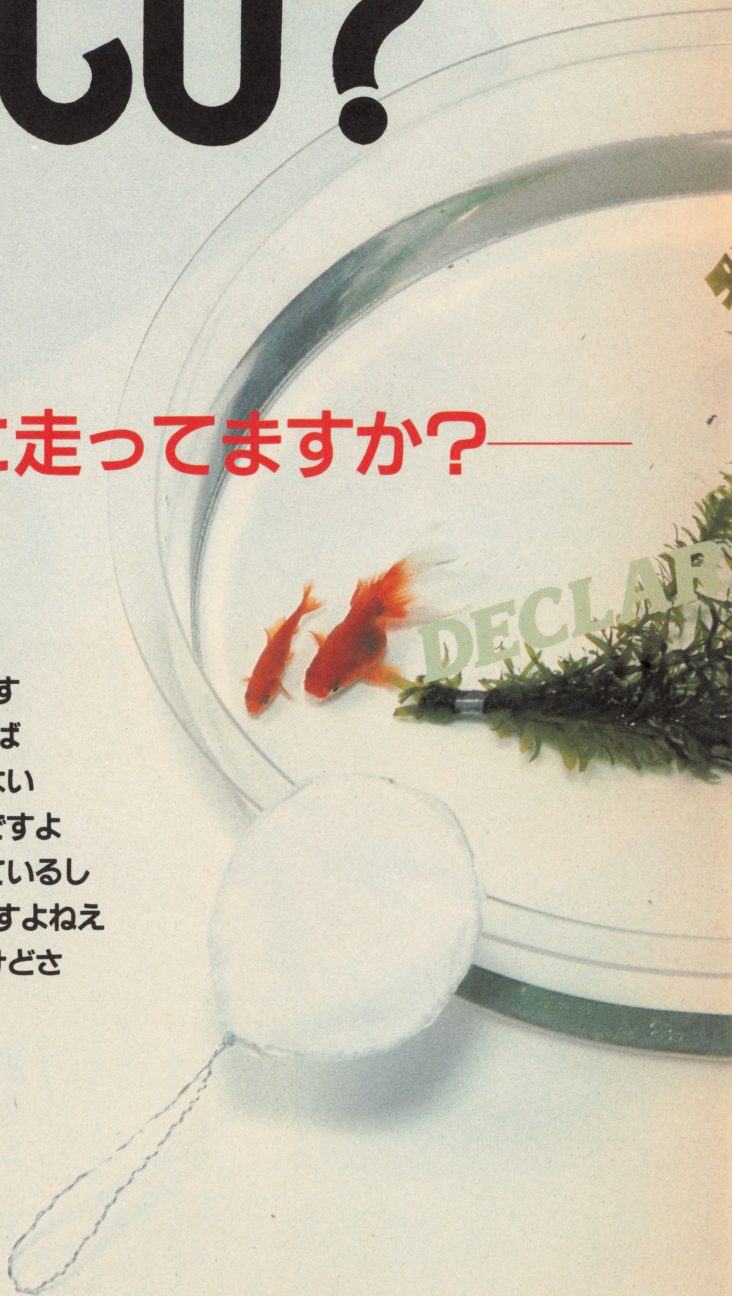
C O N T E N T S **3** No.17 1988 MAR.

特別特集	<b>WHAT'S NAMCO?</b>	宣戦布告/本当に走ってますか?	3
	<b>NAMCOT NEW GAME</b>		
	Family Computer		
	<b>独眼竜政宗</b>		6
	<b>ナムコクラシック</b>		9
	<b>ARCADE NEW GAME</b>		
	<b>ワールドスタジアム</b>		10
	<b>ENTERTAINMENT</b>		
	<b>パワー全開元気新聞</b>		17
	あの街・この街・どんな街		
	<b>ロケーション・ネットワーク</b>		22
	みんなの声が見える		
	<b>ファンアンケート</b>		24
	募集してます		
	<b>ザ・募集</b>		26
	<b>その他</b>		

# WHAT'S NAMCO?

## 宣戦布告—本当に走ってますか?—

NGスタッフの多くは昭和30年代生まれ  
全共闘でもなければ新人類でもない世代です  
ましてやNG読者とは普通に暮らしていれば  
ケンカをすることもなし、飲める訳でもない  
そう、いうなれば関係ないハズの間柄なんですよ  
でも、なぜか私たちはこうしてNGを作っているし  
あなたたちはNGを読んでくれているんですよええ  
だから、ケンカしましょ。話しましょ。いいけどさ



# WHAT'S NEW?

宣戦布告——本当に走ってますか——

たくさんのお便り、ありがとうございます。  
しかし、残念なことに、頂いたお手紙の中には、本物の臭いが感じられるものがほとんどありませんでした。そこでNGは、皆さんに対して戦いを挑むことにしました。そうです——これは、NGの宣戦布告です。

## このテーマに対して 熱いメッセージを!!

今回は、とにもかくにも宣戦布告  
してしまった訳ですから、応援して  
くれとか、一緒に考えて……なんて  
言いません。ケンカを売ったNGと  
しては買って欲しいだけです。あん  
まり安売りしたくはありませぬから  
できるだけ高く買ってくださいね。  
高く買ってくれた読者には、お礼と  
してNGというリンクで思いっ切り  
闘ってみたいと思います。ヨロシク。

\*注、ここに書かれてある内容はNG編集室  
独断のもので、必ずしもナムコの総意ではあ  
りません。むしろ違う意見が多いかも……。

DECLAI



## ▶冗談じゃないぜ

NG読者の皆さん、まず初めに、2月号の“WHAT'S NAMCO?”に対して大きく皆さんの御意見に対して、御礼申し上げます。

本当にありがとうございます。皆さんから送られてきた手紙の一通、一通、確かに読ませていただきました。

「感動しました。これからもNAMCOについてゆきます」  
「夢がなくなつた？ そんなことはないよ。オレには夢があるし、いつだって走っているよ」  
「NAMCOがあそこまで私たちのことを考えてくれてたなんて……嬉しかったです」

全部が全部、かつこい文章でした。中には、宗教団体や企画会社からの、お誘いのお便りもありました。社内の評判も上々です。

しかし、これらの一通通に目を通して思ったことは、

「ちよつと待てよ。みんな、感違いつてことだす」

ここで、はつきりと言っておきますが、NGは、宗教のように何かを説き、悟すものではないし、そんな力もありません。まして、倒れた人間を無理矢理引きずり起こして、一緒に走ろう、なんて恐ろしいことを言うつもりは、微塵もないのです。

“WHAT'S NAMCO?”は、創刊号から必死になって全力疾走を続けてきたNGが、NGは、NAMCOは、いつの、なんなのか、どういふものなのか、これらどこに行けばいいの……そういうことを、もう一度考えてみようという企画なのです。

そうです。NG自身が生きていたいと願う“ころ”なのです。

しかし、残念なことに、皆さんから送られてきた手紙は、その肝心な“ころ”をどこかに置き忘れてきたまま、うわべだけのかつこよさに憧れたもののように感じられて仕方ありません。

「私も走りたいと思います」  
「NAMCOがある限り、ぼくたちは大丈夫です」

本当にそうでしょうか？  
走り続けるという事は辛いことです。痛みもあれば、悲しみもあります。他人の敷いたレールに乗って走っていくこの方が、すつと楽なはずです。しかし、それでもNGは何かかに必死で抵抗し、あるときはムキになって、何かをししようともがき続けているのです。

理解してくれとは言いません。ただ、そういう人間がいるんだってことも憶えていて欲しいのです。

## ▶熱い“ころ”で

先日、ゲームセンターで一人の男の子と友達になりました。

その子は、100円玉をタックと握りしめたまま、私がプレイしている台の横でジャツと立っていたのです。

「どうしたの？」  
と声をかけると、少年らしくない無愛想な表情で、

「見てるだけです」  
という返事。

そして、私のゲームが終ると、また違う人がプレイしている台の横にジャツと立ちつくし、喰い入るように画面を見つめていたのです。

少年が自らゲームを始めたのは、それから一時間後でした。それから手慣れた手つきでレバーを操作し、フツという間に1面をクリア。2

面、3面に入っていきます。少年は30分間、台に座り続け、最後の1人だけやられると、

「ちきしょうッ」  
と台を軽く叩き、立ち上りました。私が

「残念だったね」  
と声をかけると、少年はさっきの無愛想な表情とはまったく違う、輝きを持った眼をして、

「見たの？ そうなんだ。いつもここでやられてやるぞッ」  
明日こそやってやるぞッ。でも、

と、声を弾ませました。その少年は、学校が終ると毎日、ゲームセンターに直行し、ゆつくりと人のプレイを見学してから、自分でプレイするというのが日課になつていっているのです。それも、一日1ゲームのみ。

不思議に思った私は、

「一日、1ゲームしかやらないの？」  
と聞くと、その少年は悪びれた様子もなく、

「だって、ぼくんち貧乏だから」  
と答え、

「これでも、こすかいを切り詰めて、ようやくやってるんだぜ」  
と、自慢気に語ってくれました。

皆さん、ここまで一生涯懸命に一つのことに夢中になつたことありますか？

貧乏がいいとか、ゲームを毎日やっているのが偉い、ということでは無いのです。

勉強でもいい、遊びでもいい、女の子のことも構いません。この少年のように、熱くなつたことがありますか？

情報が氾濫し、歪んだ習慣が横行している日常に押し流され、疑似知性で自らを武装してはいませんか？ 少なくともNGは、そういった世間一般の常識とかいう、得体の知れ

ないもののワケに組み入れられてはいないし、必死になつてワケからはずれようと抵抗しているのです。

だからと言って、疑似知性を否定するつもりも、“クワイ”、“ダサイ”という荒唐無稽な言葉ですべてを判断する少年少女たちの脳天気な行為を叱責するつもりはない。彼ら自身が、未だに気付いていない、気付こうとしてもいけない彼ら自身の存在と精神の矛盾を指摘しようという気もさらさらありません。

いや、自分の血を、汗を流し、走り続けてきたと大声で叫べる私たちにとって、それはむしろ、歓迎すべきことなのです。

だって、考えてもみて下さい。私たちは、現代の退廃した世の中を創り出した張本人でなければ、その文化に組み入れられ、パワーを衰弱させた十代の青少年でもないのです。

そして、それを誰よりも正確に察知し、鋭く観察しているのは、同世代の女の子たちであり、行き場を失つた夢、お金たちのはずです。

大人たちの産み出した薄っぺらな文化を見破り、頼るべき同世代が軟弱化した現在、女の子、夢、お金はどこに行くのか、時代は面白くなってきたはずですよ。

世の青少年諸君、もっと豊かになつてくれ、もっと軟弱になつてくれ。大丈夫、君たちの夢、お金、そして女の子は、すべて私たちが面倒みましよう。

## ▶疾走し続けます

しかし、そんな状況下にあつても、もうすでに走り始めた人もいれば、走り出す準備を着々と始めている人もいます。あつたけの汗を流し、体じゅう

のエナジーを振り絞って、ホロホロになりながらも、生きています。ちがいないのです。

何処へ？  
それはわかりません。わからないからこそ走り続けているのです。わかるところは、ホロホロになつても、一歩先に向つて走っていたという姿勢と、何かに対する焦燥感、いずれ爆発しなければ納まらないエネルギーだけですね。

そして、NGもまた、走り出します。それは、毎号、毎号、そのときにNGが一番思ったことを、辛いこと、苦しいこと、楽しいことを、キリキリの状態で、素直に誌面に掲載し、走り出した仲間たちと、語り合いたいと思つています。

走る方向が違つたつて構いません。いや、むしろ、みんなが違つた方向に走つた方が楽しいやありませんか？

ひとりりひとり自分のルールのもとに創り上げたゲームを描き、自分の人生を楽しんでいく、

コルナンさんありません。体を引きずるまでも、面白いことも、息がとだえるまで走り続ける。それがNGです。

走りたくない奴は、それでもいいでしょ。見てくれのかつこよきに憧れて、一時の快楽に身を沈める人がいても、何も言うつもりはありません。

開うことが、敗れることか怖いから、安全な道を進む人もいます。う。

しかし、これだけは憶えていて下さい。

人生はトーナメントじゃありません。一度敗れて、挫折しても、何度だって立ち上れるし、何度だって走れるのです。

熱いハイペースであれば……。

熱いハイペースであれば……。

# 戦

独眼竜政宗における

戦といえは軍。軍といえは武器・兵糧・資金・訓練……ということになります。なかでも、精鋭部隊と呼ばれるようになるためには、日頃の怠りのない訓練と質量とも多大な武器が必要となります。独眼竜政宗では、鉄砲隊の弾数を増やすために訓練が必要で、足の速いそして力のある騎馬を買うことが軍の最優先課題となっています。

## 風雲の翔

ナムコット版独眼竜政宗の戦いには、初陣の章と激闘の章が用意されている。前者は後者に比較して、難易度が低く設定されており、入門者向けになっている。さて、今回は歴戦の勇者となるべく、激闘の章を中心に解説していくことにしよう。基本コマンドに関しては、これまで(1月号)にほぼ説明してあるので、ここでは『戦』に絞って話をすすめていきます。



### 独眼竜政宗 戦いの掟

- 一、国を強くするために米は欠かせない。秋の収穫にそなえ、開墾に努めるべし。
- 一、訓練度が下がらぬよう、定期的な訓練(金は不要)するよう努めるべし。
- 一、兵の数が多いと米の量が気になる。バランスよく日頃から努めるべし。
- 一、戦争は弱肉強食が世の習い。弱い敵から攻め落とし国力増強に努めるべし。
- 一、相場を研究すべし。
- 一、引き分けや負け戦でも落胆するなかれ。すぐに兵をたて直せばチャンスが生まれる。
- 一、忍者は連続して用い。相手に立ち直るスキを与える間もなく攻め入るべし。但し、国力不十分の際は忍者は用いぬが得策。

## 独眼竜政宗

どくがんにゅうまさむね  
独眼竜政宗  
¥5,500

FC

※なお、このゲームは  
シャープC-ユレテレビ  
ではプレイできません

## 4月5日新発売

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

# 河野名人が語る独眼竜政宗(戦編)

## 合戦心得

### 戦の前の注意点

- ①戦争(局地戦)に勝つ秘訣は、基本的に敵より多い兵で戦うこと。ポイントは旗と騎馬の数を増やすということだ。
- ②国によって隊列の組み方にクセがある。どこの国がどんな隊列で出てくる確率が高いかをよく研究しよう。ちなみに下の2つは平均して有利に戦える隊列だ。

	鉄砲		旗	騎馬
旗	騎馬	or		
	足軽		鉄砲	足軽

▶右側面が各隊列ともフロントとなる。

- ③兵を買うタイミングは、兵を春と夏に買い、秋に出兵…というのがベスト。冬に兵を買うと春の米の支払いで出兵できなくなることもありえるし、秋に兵を集めても冬には大雪が待っている怖れがあるからだ。

### 戦のときの注意点

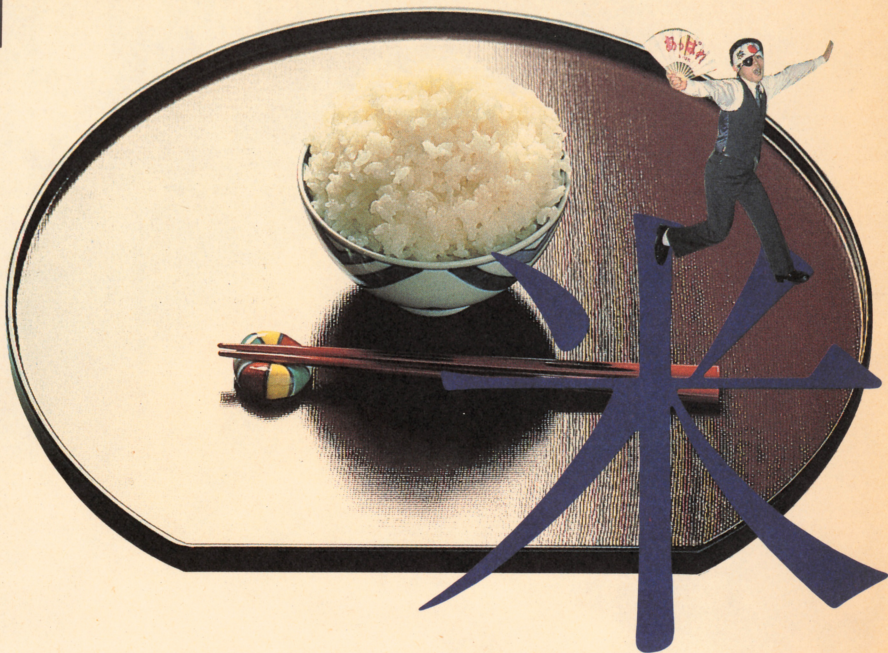
- ①合戦では基本的に攻撃力の強い兵から叩こう。騎馬隊、鉄砲隊が狙い目だ。
- ②鉄砲隊の弾は有効に使おう。密着接になる前に使い切るように努力し、敵の兵力を弱めておくのだ。
- ③勝ち戦と思ったら、兵はできるだけ残して勝とう。戦後のことも忘れずにね。それと1回じゃ勝てそうもない場合は旗本以外の敵を集散的に叩き2度目の戦を楽にしよう。
- ④どうしても勝ち目の見えてこない戦となってしまった場合には、全滅になるよりは涙を飲んで退却(被害は半数)しよう。戦は大きな視野を持つことも大切なんだ。

### 合戦でのテクニク

- ①敵(コンピュータ)の動きのパターンを知る
  - 足軽、騎馬——この2隊はこちらの旗だけを目指して進んでくる。動きは上下より左右優先、ぶつかった敵とは必ず戦う。
  - 鉄砲隊——隊にあたりそうなところに位置すると必ず向きを変えて、狙ってくる。
  - 旗本——逃げ足が早いので要注意。
- ②先制攻撃が大切だ——先に攻撃を仕掛けた方が有利。自分のフトコロに誘い込んでから攻撃しよう。
- ③ダブル・アタック——敵が並んでいたら、その中間に攻撃しかけよう。一挙両得だ。
- ④その他にも自分なりの戦い方を編み出せ。

### 統一回数とイベント

○上にはいろいろと合戦の注意点を書いてきたが、これはあくまで一例。シミュレーションゲームはケース・バイ・ケースの判断力が一番大切だから、そこんことを忘れずにね。さて、そうこうして奥羽を統一できたキミには、まだまだたくさんさんの楽しみが待っている。その一つに「激闘の章」での簡易AI機能(人工知能)がある。一度統一しても、その次はもっと難しく設定され、何度目かの統一の時にはアノ天下の豊臣秀吉まで出てくるというスグレものだ。独眼竜政宗は一度やったらやめられない。2度3度、いやもっと繰り返す度に面白くなっていくんだよ。



お金と戦の関係はいうまでもなく、密着なものがあります。お金がなければ、兵を雇い入れることもできませんし、食糧となる米を作り出すことも買うこともできなくなります。天下を取るためには、力だけではなく、商才も必要となってくるのです。それは、商人との取引によく現われ、相場が低い時に買い、高い時に売る……ということなどです。戦に備える基本というわけですね。

米と戦の関係といえば、一番に係りが深いのが兵士の食べる兵糧です。春になると、一小隊あたり30の米を必要とし、米が足りないとい不足分に相当する兵士が離散してしまいます。また、出兵の際にしても兵士の旅費として一小隊あたり10の米が必要とされます。このことから、「いざ、出陣」という時になっても兵の数だけあれば良いというわけではないことがわかります。



だてじやない、だてじやない。

こうと思えば、ああくるし。ああと思えば、そうくるし。じゃ、これでどうだと思えば、七転び百たたくの刑だと言わんばかりに、したり顔で裏ぎられ、あざむかれる。イライラが募る。アセリが加速する。ウツ、胸が高なり、手がすくむ。こんなはずじゃない。どうしたんだ、おかしい。そうこうしていると、結末はすぐにおとすれる。GAME OVER。静かだ。こんな静けさは久しぶりだ。などどつぶやき顔を見ると、そこには冷たい汗がべつとりと……。ああ、負けた。また負けた。くそつ。——こんな素敵なハラタイムかけてあげます。勝てない人へのレクイエム、独眼竜政宗。この一ツ目は、やはりだてじやない。

### 河野名人の ここがオモシロイのだ

1 ナムコット新聞もあるよ

「プロ野球ファミリースタジアム」ですっかりオナジミになつてしまったナムコット新聞がゲーム終了後に出てくるよ。そこには僕の顔も登場するからお楽しみにね。

それと、このナムコット新聞の記事内容もゲームクリアした時の年齢で変わってくるから、そのコメントをもとに友達と競争してみるのもいいかもね。

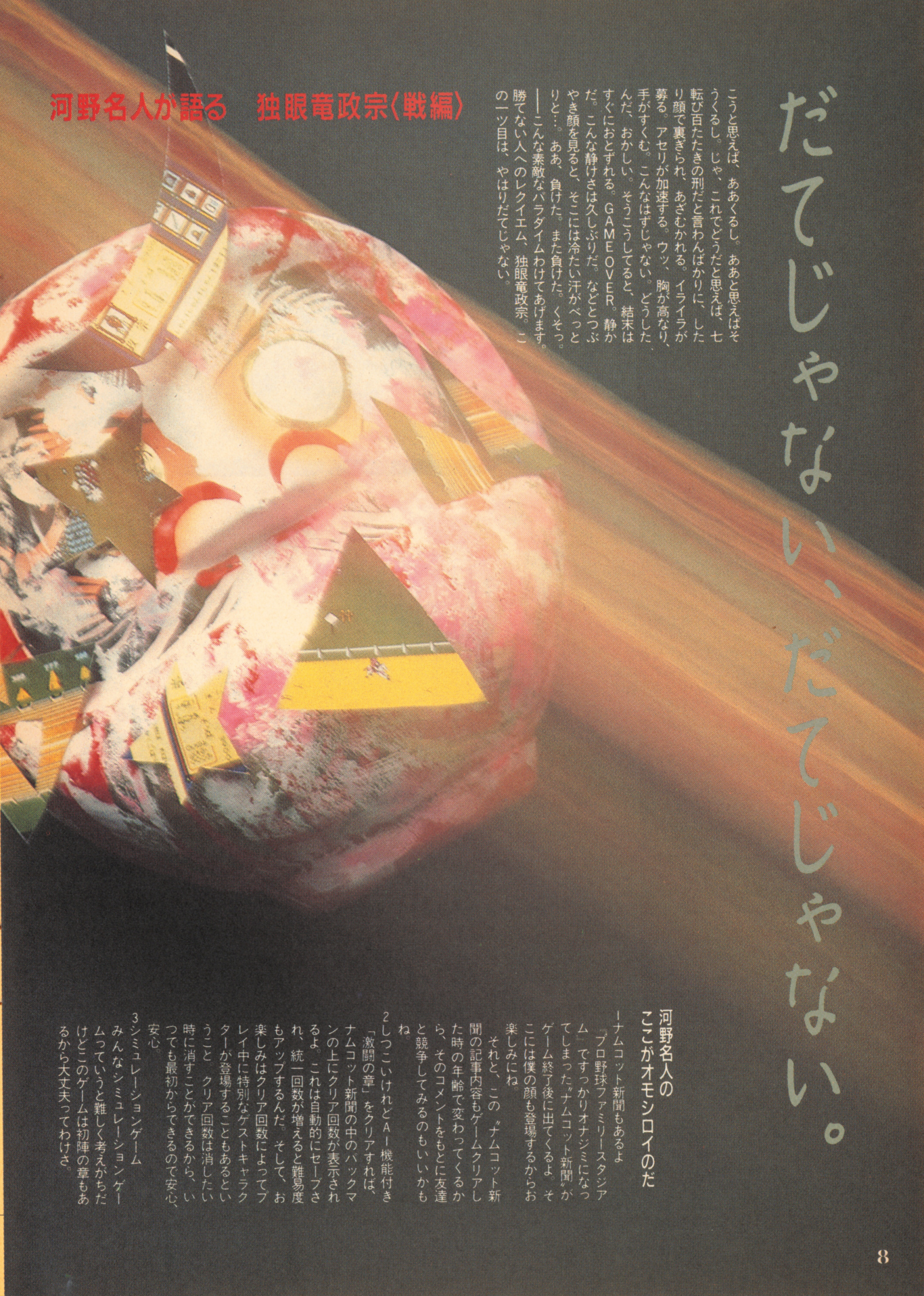
2 しつこいけれどA-機能付き

「激闘の章」をクリアすれば、ナムコット新聞の中のバックマシンの上にクリア回数が表示されるよ。これは自動的にセーブされ、統一回数が増えると難易度もアップするんだ。そして、お楽しみはクリア回数によってプレイ中に特別なゲストキャラクターが登場することもあるというよ。クリア回数は消したい時に消すことができるから、いつでも最初からできるので安心、安心。

3 シミュレーションゲーム

みんなシミュレーションゲームっていうと難しく考えがちだけどこのゲームは初陣の章もあるから大丈夫ってわけさ。

## 河野名人が語る 独眼竜政宗(戦編)





だまされてみな、本物に。



# ゴルフ

そんなよそでのあんぽんたんとは、わけが  
ちがう。育ちがちがえは出来もちがう。が、  
しなやかな球筋が、麗しきタウンスイングが  
てな手ヨロイことを言っているのではない。ま  
さに、ドットウの興奮、感動のたんつぽ。そこ  
らの鼻たれキッスには、さわらせたくない。  
けがれる、汚れる、アカさえ噴き出る。が、  
もはやキリスト同然、中村NAMCO、慈悲  
あるところを見せようじゃないか。いいか、  
こころして聞け。コリ  
ッ、鼻汗なんかすん  
なよ。とびっきりのシ  
ミュレーションなんだ  
から。では、伝授する。  
これは、もはやゲーム  
とは呼べないほどのゲ  
ーム。つまり、いっち  
やったわけだ。それで、  
何がスゴイかと言うと、  
ゴルフというスポーツが  
かもし出すあのてん  
ばった緊張感が、モロ  
体験できるということ  
ろ。なんたって本物な  
んだから、タフにもあ  
れば、テンプラもある。  
フックもすれば、ス  
ライスもする。ま、そ  
の時々々の気持ちの  
旬が、すぐにホールに  
反映するわけだ。だか  
ら、ちよっとしくし  
たからって、動揺なん  
がしていられないぞ。  
本番さながらのト  
ンガリ気分  
で挑まなくては。こ  
もなあ。こんなにも  
極上のソフトだか  
ら。あー。やっぱり  
言っつんじや  
なかった。



近日発売

この世に、いったん出てしまったものは、次から次と考いていく。これは、宿命。まったくどうしようもない。いくら考えたってうちがあかない。言葉、音、髪の毛、夢……。となりやモチ、ビデオ・ゲームだって。つまり、泣いた晴れたが華のうち。つうわけ。だから、こんなとテッドヒートを繰り返したって意味がない。その点、欲望って奴は、わりきりだけはいい。これまでのことに対しては。でも、その反面。これからのことに対しては、ききわけがない。これは、まさしく性だよな。つたく。とりわけ、野球に関しては、ゲームセンターの時代は終わりだ等とうそぶいても、頭の画面には思った以上にすげエのが映し出されるのだから、俺もとうとうオハチがまわっちまったぜ。

ワールドスタジアム  
**ARCADE NEW GAME**

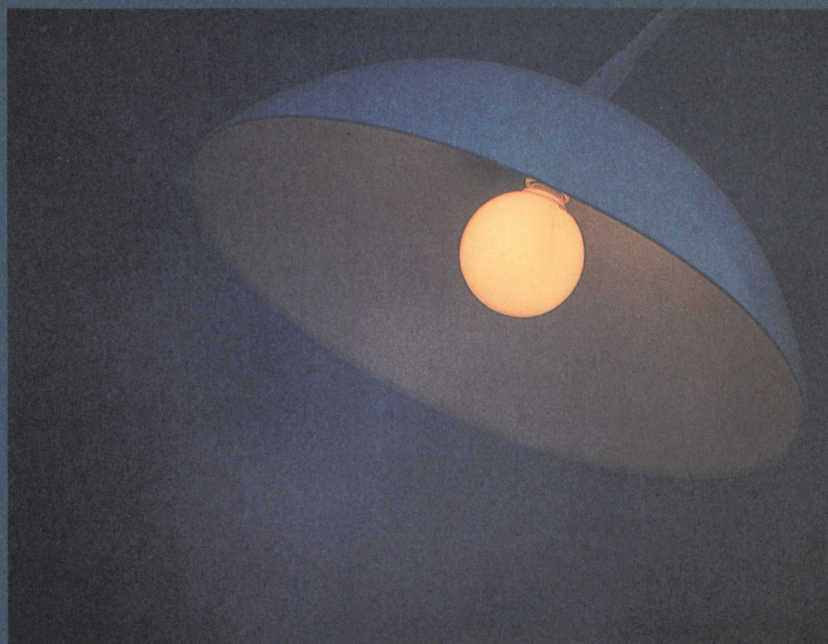
近日ナムコ直営ゲームセンター他に登場!!

ワールド  
WORLD'S

COPYRIGHT ©198  
ALL RIGHT

欲望は成長しない子供さ。





今月はナムコが東証第二部上場したニュースを初め、耳よりなニュースやイベントが盛りだくさんのNGフォーラム。これを読めばキミもまちがいなくナムコ通になれるぞ。読まないやつは……やつぱり読んでみてネ。

# NG FORUM

## ナムコが上場したゾー

ナムコは1月27日、東京証券取引所第二部に上場しました。みなさんには株式とか上場という言葉は、少し聞き慣れない言葉かもしれませんが、ね。新聞の株式のページを見てみてください。小さな活字でたくさん

会社名と数字が並んでいるでしょう。会社名が略されているので、判りにくいかもしれませんが、みなさんがよく知っている会社がたくさんあると思います。東証二部のガス・サービス欄にナムコの文字があるのが見つかりましたか？ナムコもこのページにある数多くの一流企業の中に仲間入りしたということなのです。

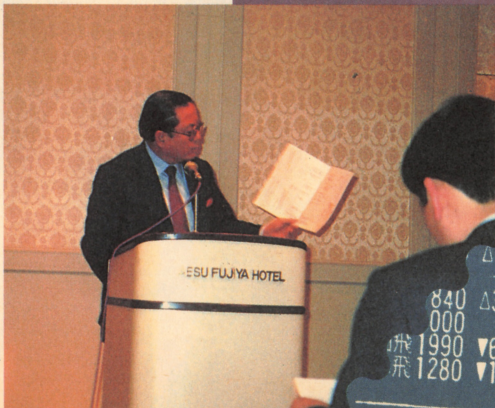
現在有名な会社のほとんどは上場していると言ってもいいでしょう。『上場』、『一流』とは言い切れないかもしれませんが、上場するためには非常に厳しい審査をパスしなければならず、それにパスした企業は客観的に見て、しっかりと会社社といえるのではないのでしょうか？

アミューズメント業界で現在、上場しているのは、コナミとナムコだけですが、今後続々と増えてくると思われます。これは、アミューズメント業界が社会的に認められつつある、ひとつの証明といえるでしょう。また、上場すると一般の人たちが

### ガス・サービス

業カス	790	—
東創レク	1110	▼30
武蔵野	—	—
歌舞伎	—	—
花月園	1040	▲30
会館	1980	—
帝ホテル	—	—
東映化	679	▲9
NBC	5620	▲80

アイネス	5450	▼50
丹精社	2830	▼20
T.K.C.	4700	▼50
旭通信社	5020	▼20
ナムコ	3940	▲30
ナ丸	600	▲16
技研	1150	▲30



自由にナムコの株式を買い取るようになります。株式を言うということは、ナムコの経営に参加するということです。当然社会からは今まで以上に注目を集め、社会的責任も高まります。従ってナムコとしては、より一層楽しい「遊び」をクリエイトするために、素晴らしいエンターテインメントの世界を切り開いていくために、絶え間無く努力を続けなければなりません。

協賛証券会社さんへの会社説明をされる中村社長▶

### 諸工業

ダイイ	3470	▲20
さか美	2020	▲20
梅沢(セ)	878	▼20
オーク	1700	▲0
ビバホーム	3850	▼50
パルコ	2780	▼10

▶表彰に喜ぶナムコ社員



▶ゲームスト編集・発行人 加藤氏



# 第一回 ゲームスト大賞 源平討魔伝ベスト音声合成賞受賞

▶表彰式が終わったあとは、のどかな雰囲気でのパーティーが開かれた



NG読者のみなさん！ とってもうれしくなっちゃうようなお知らせがあるのです。それは、ナムコの源平討魔伝が、ナ・ン・ト、1987年度の「ベスト音声合成賞」に選んでいただいたのです。ありがとうございます。

この「ベスト音声合成賞」というのは、株式会社 新声社で出版されている、月刊「ゲームスト」という雑誌で企画されたもので、読者が選ぶ年間ベストヒットゲーム「第1回ゲームスト大賞」の中の部門賞なのです。他の部門賞にはどんなものがあったのかという...、ベストビデオゲームミュージック賞、ベストエンディング賞、ベストキャラクター賞、ベストグラフィック賞などです。

ともかくにも、この「第1回」という記念すべき回に、ナムコの源平討魔伝が、より多くの人たちに選んでいただけたということが、ウレシイことですよ。

この授賞式は、1月29日、東京の神田で行われたのですが、表彰の後に楽しいパーティーもあったのですよ。

来年はもっと多くの部門にナムコのゲームが選んでいただけるように、「遊び」をクリエイトしていきます。

# NEWS

## NG FORUM

# TBSカンガルー募金感謝状授与

昨年の12月25日、東京・虎の門のニッショーホールで行われた「ナムコXmasチャリティーコンサート」の入場料を、TBSのカンガルー募金に寄付したことは、先月号でお知らせしましたが、これに対して、1月20日、カンガルー募金の事務局長さんが、中村社長のところにおみえになり、感謝状の贈呈式がおこなわれました。

寄付金の総額は — 32万4235円。

歌あり、笑いあり、感動ありの2時間半は、私たちにとっても、とても思い出に残るイベントだったし、その入場料が、こういう形で役に立つなんて、もう最高ですね。

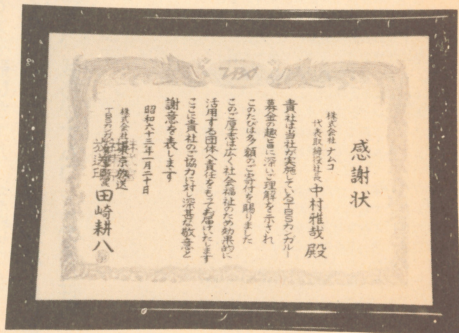
ナムコXmasチャリティーコンサート — 今年も、みんなの力で、絶対に成功させようネ！



上、未来忍者の制作発表もあったX'masコンサート。ナムコ社員が出演。左、歌や踊りで会場はニギわった。ナムコのシンセ・バンドも出演したんだよ。下、X'masチャリティー・コンサートに対する感謝状。ありがとうございました。



▶クリスマスムードいっぱいのコンサート

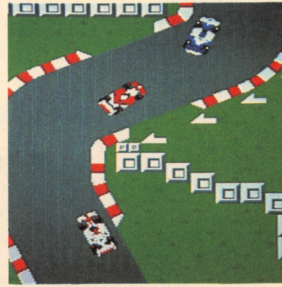




VS



VS



VS

参加チーム

ファミコン必勝本



ファミコン通信



勝ファミコン



BEEP



ゲームボーイ



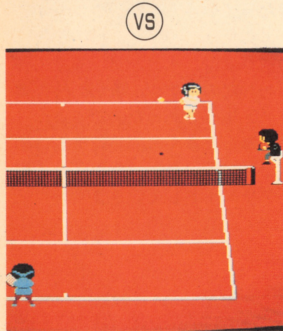
ハイスコア



G T V



ナムコット



VS



VS



VS



VS



VS



6

PHOTO 説明

- ①サラリーマン3号は、あまりの強さに、「ぶんぶん」に対し『きやっちゅ』とハンデをつけられての戦いだった。
- ②前回優勝のファミコン必勝本の戦士たち。大会が始まる前から優勝候補との声が高かったとか？
- ③どのプレイヤーもモニターを見る目はほとんど異常？ 普段は余裕のプレイにも、大会となると思わず肩に力が入ってしまった。
- ④プロ野球ファミリースタジアム87に出場した、ナムコットのがんの助はんは、ただ単にナムコ社員だからという理由でナムコスターズを率いることになってしまったのだった……。
- ⑤ゲームの王者、河野名人は余裕の不参加。でも、時間がたつにつれて、どうやらウズウズ。

2月1日 ナムコ本社ビルにて恒例の(2)ナムコット主催第2回出版社対抗ゲーム大会が盛大に開催された。参加チームは前大会優勝チーム・ファミコン必勝本を始めとする4社にナムコットを始めとする初参加チーム4社を加えた計8チーム。ビッグイベンとして風格を感じさせるほどの大会となった。競技種目はファミリースタジアム、プロ野球ファミリースタジアム87、ファミリーテニス3つ。各参加チームから腕に自信のあるものが、それぞれの種目にエントリーして力を競い合った。今回はナムコットのプレイを中心に大会の模様をレポートしてみたい。さて、我がナムコットの順位は……

ナムコットも初参加

# 河野名人不参加もナムコット大健闘!



▶次回の大会は、これ以上メンバーが増えたらどうするんでしょうね。でも、これも人気の証だから素敵なことだと思いますね

第2回出版社対抗ナムコットゲーム大会は、前の優勝者JICC出版局ファミコン必勝本・ヒラ坊のかなり高い選手宣誓で始まった。

まず、第1の種目はファミリーサーキット。競技方法は、スーパーAクラスを全戦走り抜き、加算ポイントの一番多いチームが優勝するという方式で行なわれた。

ナムコットからはサラリーマン2号が出場した。ここで彼の出走前の言葉を紹介すると……  
「ほんま、ドキドキするわ。ホラ、心臓さわってみや。こんなンやわあ。俺、ファミスタの方が良かったんやけどな。がんの助え、交替してくれや。」との弁。

しかし、サラリーマン2号は、普通の力を出し切れば充分優勝を狙えるだけの実力者。第1レースのジャカレバグアを1位でゴールインしてからは、すっかり落ち着きを取り戻し(少なくともハタ目には、そう見えまして)着々とポイントを重ね、レース中盤では「ナムコットが優勝しちゃンヤレにならないよ。」という声まで飛び交うほどの大活躍。

結果は、あと少しのところでもファミコン必勝本のチャッキリみそ氏に及ばず、無念の第2位。しかし、総合優勝を狙うには絶対の位置につけたといったところだった……のだが、その後、思わぬ落とし穴が我がナムコット部隊を待っていたのだ。「ナムコはナムコなんだからナムコスターズに決定だよね。」

という、どこからともなく聞こえる魔の声によって、第2種目の『プロ野球ファミリースタジアム87』では苦しくてムゴたらしい闘いを強いられたのだ。いくらナムコ社員が操作するとはいえない他の強豪チームと比較するまでもなく、明らかにナムコスターズは力不足。結果は決まったようなものだ。

この不運にも哀しい運命を背負わされたナムコット代表選手は、ナムコット・テレホン・サービスで人気の高い……がんの助はん。  
「たまらんですわ、そんなん勝てるわけありませんか?」

## NEWS

### NG FORUM

でも、どこかのチーム、1チームでいいから勝ちたいですわ」

不安の色を隠せずに、こう言ったがんの助はんは、第1回戦の相手GTV(Wチーム)を迎え討つために「プロ野球ファミリースタジアム87」と映し出されたテレビモンスターに向かった。

もちろん結果はムゴイ、散発3安打3-0の零封負けを喫してしまったのだ。

「そうですか、ナムコの最新品情報はもういらないのですか」と敵をおどかす言葉にも心なしかわわいを感じられなかった。

そして、2回戦もBEEP率いるBチームに4-0と負けたがんの助はんは、見事、7戦全敗という記録をなすとげたのだ。7戦して総得点が2点じやしょうがないかもね。

さて、最後は「ファミリーテニス」大会。この大会にはナムコきつてのファミリーテニス王、サラリーマン3号が登場。第一回戦の勝ファミコンのぶんぶんにえんとるで対し6-1、6-2と完勝したことで、以後の戦いは仲々強い選手を認めてもらえずに、おもしろくない二方笑い。  
「そうです僕はどうぞ鬼つ子ですよ。誰も応援してくれないだもんな」

ちよくとスネた素振りを見せながらもそのプレイはニクニクイ。『時間差サブ』なる珍?プレイを披露して会場をわかせていた。決勝戦ではファミコン必勝本のぶんぶんに対し「きゃつちゅ」しか認めてもらえず苦戦。しかし、これが白熱する好試合を生み出す要因ともなり、結果はフルセットを闘ってのタイブレイクにまで持ち込ま

れ、最後は油断したのか、きゃつちゅの能力に立いたのか、惜しくも涙をのんだ。  
ナムコットの試合分だけでも、こんなにたくさん色々なことが起き、たくさん泣き笑いがあったのだから大会すべてのパワーは推して知るべし、大成功のうちに幕を閉じた。

総合優勝は前回同様、ファミコン必勝本、期待のナムコットは4位という成績に終わったけど、ファミスタのハンデを考えればこんなモノ?

### 第2回 出版社対抗ゲーム大会

出版社				合計	成績
ファミコン	8	7	12	27	優勝
ゲームボーイ	5	8	10	23	準優勝
ゲームボーイアドバンス	3	4	0	7	6位
Beep	2	3	0	5	7位
ゲームボーイカラー	4	5	0	9	5位
ゲームボーイSP	1	2	0	3	8位
GTV	6	6	9	21	3位
namcot	7	1	11	19	4位

▶第2回出版社対抗ナムコットゲーム大会の総合成績表。ナムコットはファミスタ87でガンバリがきけば優勝を狙えたかもね。



▲ PC仙台チーム



# FINAL LAP 1月15日 PC仙台 VS スクラム F・ラップタイムトライアル

せりあう心がよき友情を生んだ  
筐体の背後には、たくさんの声援があった  
その日、PC仙台店は、サーキットと化した

さすが、8人プレイで鍛えているね。PC仙台チーム38対34で優勝  
今、日本の中でただ一店、ファイナルラップ8人同時プレイができるPC仙台店で、PC仙台店対スクラム店のファイナルラップ対抗戦が行なわれた。この大会で選ばれたレーサーは、両店にて高タイムをマークしたレーサー8名。競技はポイント制にて行なわれた。(1位8点 2位7点...8位1点) 勝杯は38対34でPC仙台店の手に。地元の強さをみせてくれたね。

ファイナルラップ  
**F・L最速タイム**  
(2月4日現在)

PC	似島店	2'26"93
PC	仙台店	2'26"43
PC	仙台店	2'25"70
PC	菓鴨店	2'25"83
PC	西荻店	2'24"98
PC	新橋店	2'27"68
PC	豊橋店	2'25"40
第4	ツBOX店	2'28"55

腕を磨け！ 次のレースに向かって。  
大会後、PC仙台チームでは、反省会が開かれた。次回は、東北大会として、夢の全国大会もやってみたいと意欲に燃えるPC仙台勢だった。

個人戦では、スクラム勢が実力発揮  
ところが、この対抗戦で優秀な成績をおさめた上位8名でレースを行った個人戦では、なんと、一位二位をスクラム勢が、三位にPC仙台店がなんとかくいこむという成績。スクラムチーム総監督井上氏(山形出身)「PCセンダイ、PCセンダイ、ツイウケド、実カワ、スクラムダス。」と誇らしげに山形ナマリを連発。PC仙台チーム 柳谷監督(青森出身)「コノ、オメラ、トンデモネエヤツラダ、PCセンダイノナラケナシタデネガ、オメラ、ゼンインデイリ、キンシダ。」と青森ナマリを大爆発。



▲ スクラムチーム

## ラジアメ通信 斉藤ひろみのラジオはアメリカン

またまた、ラジアメの「一人遊びコーナー」にリスナーからたくさんの作品が届きました。それにしても、ここまでくると、もう遊びとは言えないよね。それとラジアメに寄せられたチョットおかしなハガキの紹介。



チョークコケン 宮城県 菊地 孝  
カタカタ 栃木県 山木 高志  
モイ黒ほうき 茨城県 野口 達文  
ミニワキャン 新潟県 木村 和泉

みんなの、背中を丸めながら、必死になって削り上げている姿が目に見えてきて、とっても嬉しい気分になっちゃいました。これからも、素晴らしい作品を作って下さいね。また、私もこのコーナーに応募したいな」と思ったら、NG編集室からラジアメ事務室宛に、ドシンドシ送って下さい。楽しい作品を期待しています。

★ラジアメリスナーから届いた作品のご紹介

### 一人遊びコーナー

### 今夜は最低コーナー

ラジアメって、どんな番組？なんて人はいないと思うけど、もしも人のためにこんなオモロイコーナーのあるナムコ・スポンサーのラジオ番組だという証拠をこの投書から読みとってみてくれー。

目覚めの呪文教えます  
北九州市 坊つちゃんさとる

最近のつきり冷えてまいりました。こんな時期には、どうしても朝寝坊しがちです。そこで朝にきちんと起きることできる、おまじないをお教えいたしました。これは去年ある雑誌ののっていたものです。  
まず、寝る前に指先で左の手ひらに、「大」の字を3回書き、それをなめます。そして目覚めたい時刻を覚えて、次のような呪文を唱えます。  
「うちとけて、もしも、まどむ、ことおむ、引きおどろかせ、我がまくら神」と、これを7回唱え、おじぎをして終わりです。  
僕も1度ためしてみようと思い、午前7時に起きようと、しつかり念じました。するとどうでしょう、これがばつり効きました。効きすぎて一睡もできませんでした。これはまくら神様が「しし」時を、「いち」時と聞き間違えるという、ありがちなミスをしてから、だから「しし」時に起きたい時は「なな」時とすることをおすすめします。



「遊び」をクリエイトする 300号

# 元氣新聞

通巻7号 昭和61年10月1日(NG特別編集許可NAMCO)  
昭和63年3月1日発行(毎月一回1日発行)

3月1日火曜日  
1988年(昭和63年)

発行所  
NG編集室  
東京都大田区多摩川2-8-5  
郵便番号 146  
電話 03-756-2311

おたより掲載者の得杯

- オヤジ杯
- NGオリジナル時計
- バベてつ杯
- NGえんぴつ6本
- 元氣杯
- ナムコペンセット

## めいっばい笑え、怒れ、泣けーっ。

ウツスノ 思いっきり息を  
すえ、そして、ゆっくりは  
いていくんだ。ホラ、新鮮  
な元氣の素がはいってきた  
だろう? ヨシツ、氣分が  
転換したところで、そろそ  
ろ開店でイ。



●鹿児島市 アリエス 13歳  
こんにちは。つい最近の話ですが、  
僕の友だちは、源平討魔伝を見て、  
「だっさー」といったのです。僕は  
腹がたって、「なんでだよ。」と聞き  
かえすと、友は「だって昔風のじゃ  
ん。ダッセー、ダッセー」といって  
帰っていききました。今になって考え  
なおしても、まだ腹がたってきます。

一発なぐりやーよかつた。

父そんなヤツは、一発ぶちかまして  
やるべ。  
●オイオイ、確かに「ケンカもでき  
ねえヤツは男じゃねえ。」といったこ  
とはあるが、バカスカなぐりやい  
ってえもんじゃねえぞ。男には、ど  
うしてもなぐらねばいけない時もある  
にはあるが……。まだ、早いぞ?!



### 雑 貨 屋



●長崎市 オヤジの子供  
今さらおせいんだけど、オヤジ、  
女神転生はいいね。今までのもの  
と違って、まるで本当に自分が歩い  
ているような気がするんですよ。と  
くにボスのところへ行くと、  
恐しくて、体がフルブル、震え  
てくるんですよ。



こーいうのは初めて。うーん、生  
きてよかった。  
●恐しさに快感かんじるってえのは  
おめえ、ちよっとナニの毛があるん  
じやねえのか? 身も心もゲームに  
はまっているなんて、幸せなヤツだ。



●千葉県 おしかけ質問No.1 15歳



ふと、思ったのですが、近ごろの  
NGはなんのことわりもなく、いき  
なり消えるコーナーが多いように思  
います。ハードウェアサポート、コ  
ンピューター講座、イングリッシュ  
セミナー、などなど。もしもその消  
えたコーナーが人気がなかったとし  
ても、だとな、ほとんどのNG読者  
が嫌いだっただとしても、毎月そのコ  
ーナーを楽しみにしているNG読者  
が必ず一人はいることだろう。そん  
な人のことも忘れないうでほしい。一  
つのコーナーを終わらせるなら終  
らせるで、少なくとも一言ぐらいこ  
とわってほしい。それが、そのコー  
ナーを楽しみにしていた人たちへの  
「れいぎ」というもんだらう?!

●オーイ、S子。「魔神博士、スミ  
スサリバン、Dr.たみや、ネイチャ  
ースペシャル担当者」を呼んでこい。  
来たら、みんなにあいさつさせろ。  
魔神です。最近ハードウェアへの質  
問が減っているので、自分の研究に  
没頭してました。質問待ってますよ。  
Dr.たみやよんいやり、久びさの  
NG編集室だなあ。かたい話は好き  
くないって言うから、ボクちゃんじ  
けて休んでたけど、やっぱ紙面はい  
いねえ!。  
サリバンすつ。書道熟が忙がしいの  
で、少しお休みさせてウオント。ご  
めんなぞーり。  
ネイチャースペシャル担当者なのだ。  
自然にあるがままに、時期がくれば  
きつと、またお目にかかれるはず。

突然ですが...

アナタとナムコの真心を伝える「元氣新聞」

**say 誠意**

namco

こんなのはどうでしょうか?

チミー、なかなかやる  
じゃんかー。今月の元  
氣新聞にびったりのコ  
ピーじゃん。なんだっ  
たら俺の事務所まで  
パイトしてみるじゃんか?  
YEAH  
NAKA  
MURA

↑デザイナーです。



▲三重県 水谷基也

の、女神誕生は

●みんなのいいところは、充分わかったつもりで。問題は、これからどうするか? ってところなんだな。やっつ、ゼロの段階になった気がするゼイ。



●茨城県 らぶる 17歳

NG2月号WHAT'S NAMCOを読んで、今まで自分でまとめることの出来なかつた考えが、他の読者によってだが、NGに伝わった。ことがわかり、安心しました。今まで、中途半端な投稿ばかりですみません。自分の考えは、ほぼNGに伝わっていると思うので、これ以上書くことはありません。ただ、ナムコには、他のメーカーにない熱狂的なファンがいるのを、忘れずがんばってください。



●大阪市 N村えるふ

「やはり、NGはナムコのPR誌ではないかな。」

久びさにNGを手にしてひと言。政宗に6ページ使うのならWHAT'S NAMCOを4ページ増やしてほしかった。うーん唯一、読めるのは、アンケートとWHAT'S NAMCOぐらいだ。元気新聞? なんてゲームがからんでくるの? どのあたより見たって、絶対ゲームのことがあるじゃない。それ以外でも元気している子のおたよりあるでしょ? WHAT'S NAMCOは、私としてはいいと思うんですけどね。もうひとつ、何かがたりません。これを読んだって、胸の中にカーッと熱くなって、沸きあがってくるようなものがあります。我々は、現実を常に直視します。逃げたり、かくれたりしません。わかる者とうしが集まっています。これにはありません。我々は、すでに現実をねじまげようとしています。本当の遊び、本物のヒーロー、真実の恋、これにあこがれて、毎日一杯、生きてます。これだけのことを胸をはって言うる人に、WHAT'S NAMCOを読ませても、何も感じません。お茶をにごすのでなく、はっきり、堂々と、言ってもらいたいです。●おっ、最近おとさたねえと思つてたが、生きてたようだな。しかし、

NGテレホンサービス「元気日記」

'88チャレンジマン ただ今、受付中 TEL. 03-758-6661

はーい、元気なチャレンジマンを大募集!  
 <挑戦期間>  
 S63年4月1日~S64年3月31日まで丸1年  
 <申し込み方法>  
 ハガキに自分がチャレンジするものと、その目標を書いて「チャレンジマン」係へ!!



「S子のチャレンジしている事」  
 ●一年間毎日、NG編集室日記(元気日記)をつけて、テレフォン・サービスで流す。「目標」  
 ●テレフォン・サービスの3分間で、映画を1本見たのと同じくらいの感動を伝えられるようになる。  
 ●NG参加型読者を今の5倍に増やす。「1月5日~2月16日まで経過後の問題点」  
 ●地方に住んでいる人の電話代がかさむ。  
 ●パカの一つ覚えのB・G・M「改良点」  
 ●曜日によってテーマを決めて、地方の人が自分の聞きたい曜日にTELできるようにする。

元気日記WEEKLY  
 月▶WHAT'S NAMCO?  
 僕たち青春まっただ中WHAT'S NAMCO?を題材に人生、夢について語り合う日。  
 火▶俳句講座  
 真面目にこの講座を受けると、1年後には一応俳句らしきものか読めるようになる。  
 水▶チャレンジマン経過報告  
 全国のチャレンジマンからの途中経過を報告する。  
 木▶ナムコへのお説教  
 ナムコやNGに対して言いたい事、容姿せーぶ受けちゃう心が広がる日。  
 金・土・日▶元気新聞・おしかけ質問  
 元気新聞の名コーナーやおしかけ質問をバラエティで紹介する。



S子の元気日記 途中経過報告

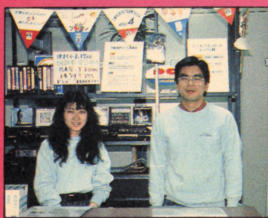
No.	名前	内容	目標
15	野村浩一		
14	戸田俊英		
13	らぶる		
12	ナムコランドの大しよう		
11	S・G・B		
10	スーパーウィーパールーバー28号		
9	時田直樹		
8	石山忠志	1日1枚、イラストを書く。 ●編差値を10あげる。(51↓61) ●ドラゴンスピリットをする。(現在6面クリア)	腕相撲でクラス1位を目指す。 1カ月に10回は必ず泳ぐ。 出来のいい設計図を毎月NGに送る。 読書をしたり音楽を聞く。
7	KOMAPPY	日本一周にチャレンジ!!	おしかけ質問コーナーの常連にいじでもなること。 沖繩を除くすべての都道府県の色々なキャラクターを見つけること。 プロへつそなるのイラストレーターになる。
6	おしかけ質問No.1タカヤ		
5	空とぶゲロ		
4	石川洋明		
3	平井正仁		
2	宮里淳一朗		
No.	チャレンジマン	チャレンジすること	

今月のベスト10

ナムコ・キネマ倶楽部(1/1~1/31)

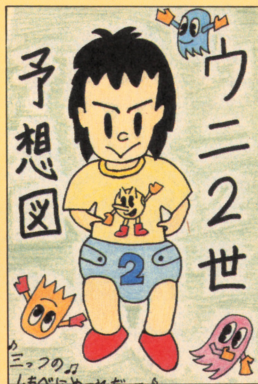
人気ビデオ・ベスト10

- 1 マルサの女
- 2 摩天楼はバラ色に
- 3 プラトーン
- 4 スタンド・バイ・ミー
- 5 ポリスアカデミー4
- 6 八子公物語
- 7 世にも不思議なアメーzing・ストーリー
- 8 アメリカ物語
- 9 エンゼル・ハート
- 10 仁義なき戦い 広島死闘篇



- 最寄り駅/東急田園都市線青葉台駅より徒歩5分(神奈川県横浜市緑区つじ丘23-7)
- オープン/1987年12月4日
- フロア面積/46坪
- 営業時間/10:00~24:00 年中無休
- 入会金/300円
- 料金/1日2日500円・延長料金1日300円
- TEL/045(982)9124

今回、雑貨屋にのったおたよりは、全員オヤジ杯やるぞ!



▲目黒区 島貫義隆

茶をにごすなんてえ、失礼なヤツだ。確かに、おめえのようなヤツには、W.H.A.T.S N.A.M.C.O.は必要ねえ。勝手に、どんどんつぶはしてつてくれ。だがよお、えるふや。世の中にや、いろいろな段階のヤツがいるってえこと、忘れちゃいないか? 実際、NGにくる90パーセントのおたよりは、ゲームにのめり込み涙を流しているヤツ。最近のナムコはつまらないって、毎月ナムコに説教してくるヤツ。おめえのように、自分の道を着実に歩いているヤツ。どの段

階だからいいというもんじゃない。これから自分の道を探し、歩きはじめようとしているヤツへのメッセージだ。自分がどの段階にしようが、今、自分のいるところ、一〇〇パーセント完全燃焼してや、そのうち実が熟するよう次の段階へ行く時がくるんじゃないか。あせることにはねえ。少なくとも、この雑貨屋のおたよりのヤツらは、今いるところで精いっぱいやっていると、オレは思うぜ。えるふ、おめえもな。

30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
森 茂樹	常木豪志	八木良輔	河地哲也	坂井善行	SRK-UTA	坊頭-ZZ	ぶんちょ	秋田和豊	いま一步のSAT	左近岳史	寺次健作	SAND&RAND	よーぐると	安田篤志
腕立て伏せを1日5回やる。	●毎日NGにはがきを出す。 ●ハムの免許をとる。	●チャレンジマン会員になる。 ●バラデューク全面クリア。 ●下敷(アニメとゲーム)を50枚以上集める。 ●ファイナルラップをやる! ●ギヤラガ88でトリプルファイターにする!	●パックマニアをする。 ●月一回以上ボーリングに行き、その後必ずゲームセンターに寄る。	●毎日腕立て伏せ、腹筋、鉄アレイあげ、ヒンズースタワットを各30回する。 ●毎日ゴルフの素振りをする。	●毎日新聞の経済面を読むこと。 ●NECのPC-8801mk II(パソコン)をなんとかものににする。	●毎日腕立て伏せ、腹筋、鉄アレイあげ、ヒンズースタワットを各30回する。	●毎日新聞の経済面を読むこと。 ●NECのPC-8801mk II(パソコン)をなんとかものににする。	●毎日新聞の経済面を読むこと。 ●NECのPC-8801mk II(パソコン)をなんとかものににする。	●現在進行中のゲーム製作を1年間で作りあげる。1日に少しでも進行するようにがんばるぞ!	●毎日マラソンをする。	●週に1回は、ナムコランドへ行って、ドラゴンスピリットをやる!!	●受験が終わったら同人誌を出す!	●1日5分以上座禅し、精神統一する。	●週一回、往復90分間の時間をかけてプレインティキヤロットへ自転車を通う。
腕立て伏せをしながら、話ができるようにする。	●チャレンジすること7つのうち少なくとも一つは必ず達成する。	●パックマニア100万点突破(現在59万点)	●ボーリングは200点以上出す。 ●ゲームは「サウダーセプターII」を全面クリアする。	①「ワンダーモモ」で通算100勝目を達成する。 ②「ファンタジーボードゲーム第4弾」として、「ワンダーモモ」を作りNAMCO本社へ送る。 ③5月末までに「ドラゴンスピリット」オールクリアする。(現在8面ではまっているところ...) ④「ワンダーモモ」「ペラボーマン」を実写SFX-TV化するようNAMCOにたのみこんで実現させること(おいらの夢だぜ!!)	スコア95を切るようにする!	けんすい20回。(現在0.5回)	●ナムコの株価変動を毎日グラフにして月一回NG編集室へ送ること。 ●マシン語は難しいので、BASICでもいろいろゲームを作る!	●ナムコゲームデザイナーの方々に見てもらいたい評価してもらえたらいいな! ゲームの一部にでも使ってもらえれば最高!!	●ナムコゲームデザイナーの方々に見てもらいたい評価してもらえたらいいな! ゲームの一部にでも使ってもらえれば最高!!	●ナムコゲームデザイナーの方々に見てもらいたい評価してもらえたらいいな! ゲームの一部にでも使ってもらえれば最高!!	●ナムコゲームデザイナーの方々に見てもらいたい評価してもらえたらいいな! ゲームの一部にでも使ってもらえれば最高!!	●ナムコゲームデザイナーの方々に見てもらいたい評価してもらえたらいいな! ゲームの一部にでも使ってもらえれば最高!!	●ナムコゲームデザイナーの方々に見てもらいたい評価してもらえたらいいな! ゲームの一部にでも使ってもらえれば最高!!	●ナムコゲームデザイナーの方々に見てもらいたい評価してもらえたらいいな! ゲームの一部にでも使ってもらえれば最高!!

# ひなまつり特別 お点2倍プレゼント号

河野名人も  
仲間入り

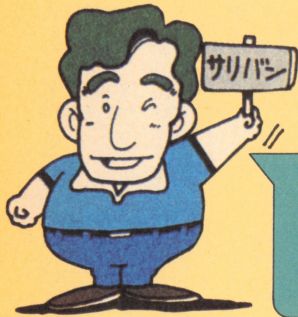
# 書

# 道

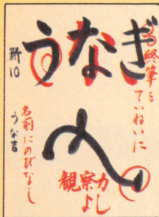
# 塾

京極院静鳳先生の

春雨のしずくにぬれた紅梅の色もなまめかしきこの頃、書道塾入会者並びにNG読者のみなさま、いかがお過ごしでしょうか。今月はひなまつりもございまして、入会者のみなさま大変ハッスルされてますので、今月の出品者のみなさまに、お点を2倍さしあげたいと思います。 静鳳



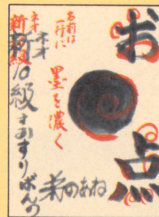
♪春なのに…お別れですか？の季節になりました。今月から新しい寸定を静鳳先生より設けられました。入会者のみなさんは、よく熟読し、春なのに…お別れしないようにしましょう。尚、新規入会者を大募集していますので、シャイなキミーノ奮ったの出品待っています。 墨すり番



▲7級昇級 うなぎ君の作品

君がうなぎと書かれてきました。入会者なので、秀のお点で30点、すみすりばんの弟のあね君は7級です。次も新規入会者の方で、うなぎ君がうなぎと書かれてきました。

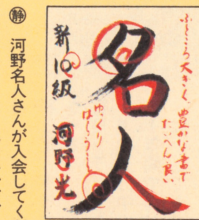
● ずい分と長いお名前の方でございますね。書はともていねいでユーモアも感じられます。ですけれど、残念なことに墨が薄かったために、書が二重でしまいましたわね。お名前も縦に一行におさめるようにしてください。 ● そうですね。すみすりばんの弟のあね君、来月は先生の注意をよく守って出品してください。先生、お点のほどはいかがでしたでしょうか。 ● 自由な発想です、秀といたしましよ。お約束通り今月は2倍得点ですので、墨すり番さん、たし算をまちがえないようにしてください。 ● あつ、はい。そうすると、新規入会者なので、秀のお点で30点、すみすりばんの弟のあね君は7級です。次も新規入会者の方で、うなぎ君がうなぎと書かれてきました。



▲7級昇級 すみすりばんの作品

● まずは、新規入会者の、すみすりばんの弟のあね君の、お点という作品を2倍のほどを。

● まだうなぎが冬眠しているのでしょうか、うなぎさんのうなぎは、体力がなさそうですね。だけれど、うなぎの画は愛きょうがございませぬ。お点は秀といたしましよ。 ● うなぎも、7級に一気に昇級です。おめでとございませぬ。次はRAJ君の作品ですが、吹き絵をはじめ、33枚も出品されました。今回はどの作品に…。 ● RAJさん、どの作品も力作です。今回は吹き絵という作品を見せていただきます。



▲7級昇級 河野君の作品

● 先生、吹き絵というよりは、垂れ絵という感じがするのです。 ● そうもいえませぬ。書が先で画を後にしてあせつてしまったのでしょうか。RAJさん、御園黒のままでなく、しっかりと歯を磨いていただきたいと思ひます。お点はやはり秀です。新規入会者のRAJさん、初心を忘れずじまだ、ご熱心な書をお待ちしています。お次は、ナント、河野名人が出品されました。名人と書かれてます。



▲7級昇級 RAJ君の作品

● RAJさん、どの作品も力作です。今回は吹き絵という作品を見せていただきます。

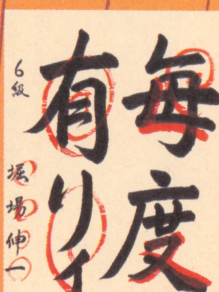
# 墨すり番板

●これがお免状です



▲B5版、特製の印が2つ押してある。

書道塾開塾して10カ月、やっと今月5名の見習の方にお免状を贈与できるはこびとなりました。代表して4級に昇級の堀場君の喜びの作品を見て祝ってください。



▲お免状第1号授与者、堀場君の作品。

●ハガキ待ってます

万一、今月の成績一覧表に、お名前がもれている方、ご自分の思われない方、お名前がわからなくなつて困つてしまつて居る方、小さな悩みで大きく困つて居る方は、墨すり番までハガキで、ご一報ください。 以上



## ネットワーク

全国のナムコのお店がいつでもキミを待ってるよ

NGロケーション探検レポーター諸君のガンバリで、今月も元気な

ページができました。北海道、東京、静岡、長野、大阪、広島……

ウーン、楽しそうなお店ばかりだね！ みんなも一度遊びに行っ

てみようぜ！！

家族連れで楽しめるゲームスポット。月に一度のファミリー大会も大盛況！！



▲おなじみのハイスコアボード。ム、ムツ、ここはレベルが高い！

このお店はかなり広く、右側にはビデオゲームが、左側にはコインゲームや小さな子供たちが遊べるゲームがズラツツと並んでいて、明るく楽しい。とても評判がいいのです。

また、ナムコの新作ファミコンゲームの発表会が開かれ、毎月一度、ファミリーゲーム大会を催しているため、お客さんは家族連れでいっぱい。中には、かなり遠くからやってくる人たちもいるそうです。

大人から子供まで、みんなが楽しめる、なんばCITYビッグキャロットは、ナムコの最新機が必ず置いてある楽しいお店だよ。

### 大阪 なんばCITY ビッグキャロット

大阪府大阪市南区難波 5-1-60 ナンパシティ南館2F  
☎06 (644) 2810 第3木曜定休  
☎ AM10:00~PM8:00



▲ナムコの新作発表会の日にはナムコファンの子供たちがいっぱいだよ

### 長野 カタクラモール ナムコランド

長野県松本市中央  
4-9-43  
☎0263 (35) 5906  
☎AM10:00~PM8:00  
水曜定休



▲もうすぐ転動なんて……ウーン、残念だね。

松本駅からバスで約10分のところにあるカタクラモール。この3階にナムコのゲームコーナーがある。ここの人気の秘密は、広いフロアアールに並んでいるゲームと、「みんな、ケガをしないように、楽しく遊んでいって欲しいですね」と、いつでも暖かく見守ってくれている店長さん。

でもっとも残念なことに、この店長さんはもうすぐ富山に転動になってしまふんだ！みんな、転動になる前に、ぜひ一度遊びに行こうぜ！

レポーター・村田くん

### 東京 プレイキャロット 笹塚店

東京都渋谷区笹塚 1-56-28  
☎03 (378) 1208  
☎AM10:00~PM12:00 年中無休

京王線笹塚の北口から歩いて2、3分。ここが、プレイキャロット笹塚店です。

壁にはいろんなチラシやイベントのお知らせが貼ってあり、とっても明るい感じのお店で、店長の吉富さんは22歳という若さもあって、もうすぐでも友達になれるような人です。その上、とっても嬉しかったのがゲーム筐体にヘッドフォンジャックが付いていること、なつかしいゲームがたくさん置いてあるってこと

広いフロアアールに並んだゲームが、キミたちを待っているゾ！！



▲日曜日は家族連れでいっぱいになっちゃうんだ。



◀「札幌に遊びきたら、ぜひ遊びに来て下さい。お待ちしております。」という店長さん（真中）と店員さんたち。

札幌駅から歩いて…ん？いやいや、もう札幌駅に…つついているぞ。こうデパートの9階にあるのが、今紹介するゲームスポット。ここは、室内スペース（ちよつと狭いんだよな）と屋外スペースに別れているんだけど、お勧めは、船水店長さんも自慢する最新のビデオゲームと体感ゲームの数々、もう、ビックリするくらいズラリと並んでいるだ。

その他にも、50円コーナーや、家族連れでも楽しめるのこのお店、キミも一度来てみてね。

△レポート・うめさん▽

月に一回以上遊びに来ると特典が貰える。近づくに近づく人は、もう会員になるべきやないね。



駅から0分。最新のゲームが揃った明るいお店はゴキゲンスペースだ！

## 北海道 札幌そごう ゲームスポット

北海道札幌市中央区北5条西2  
☎011 (213) 2565  
営業AM10:00~PM6:00 木曜定休

## 広島 三越広島店

広島県広島市中区胡町5-1  
☎082 (244) 3111(呼)  
月曜定休 営業AM10:00~PM6:00



▶高山店長（左）と板場さん（右）。下は店の常連さんたちです。



◀カントレットにトライする4人の勇者たち。みんな力を合わせれば怖いものなした。

楽しい乗り物がいっぱい。もう、言う事なしです。

ゲーム、プールの他に

広島駅から市電に乗って5分。三越の中にあるこのお店は、みんな仲がよくて、まるでファミリーみたいな感じですよ。明るく楽しい常連たちは兄弟で、店員の板場さんが、とっても頼りになる一番上の兄貴。そして、彼らを優しくほほえみながら見守っている、お母さんのような存在の高山店長——もう、最高の雰囲気です。

また、屋内のゲームコーナーの他に、屋外にはプール、サイクルモノレール、ファミリートレイルをはじめ、楽しい乗り物が揃い、とても健康的なお店で

△レポート・植くん▽

## 静岡 プレイシティ キャロットアピア店

静岡県静岡市中區3-0-0  
1-0542 ☎8604  
営業AM10:00~PM12:00  
年中無休

静岡市と清水市の境に位置するレジャセンター「アピア」の一階にあるプレイシティキャロット。店内は綺麗で、とてもゆったりとしていて環境はバツグンです。

新しいゲームが常備され、ナムコグッズもいっぱい。A.L.誌や「ゲーム・アيرانド」誌などの同人誌が置いてあるのも人気のひとつになっています。

そして、この店の最高の特徴は、女性のお客さんが多いということ。休日には、



ナムコグッズがズラリと並んだ女の子にも人気の高いキャロットだよ！

▶明るい雰囲気の内には、学生やアベックでいっぱいいます。

◀欲しいグッズがズラリ。一番人気はもちろん右端にあるNGです。



男性よりも多い時があるんですよ。交通の便もいいし、ぜひ一度遊びに来て下さい。

△レポート・望月くん▽

なつかしいゲームが置いてあるこのお店は、オールドファンにもうれしいね！



▶右が店長の言葉さん、左がアルバイトの山君。間違えないで下さいね。



▶VGMを聞きたりヘッドフォンを忘らすへ！

です。もう一度、あのゲームがやりたいなあ、なんて思っているNG読者には、ずえつたにおススメのお店です。

△レポート・ちばちゃん▽

## からの CN お知らせ

関西キャロットネットワーク

しばらく休刊していましたがCNですが、この度、無事復活いたしました。そして、これに伴い、新企画としてオンライン（パソコン通信）での活動を目標に準備をすすめています。これが実現すれば、全国ネットワークの規模で、よりスピーディーな活動が可能となります。

その他にも、色々な企画を考えていますので、ご期待下さい。

お問い合わせ  
〒580 大阪府松原市西大塚  
2-2-27 石本方 CN  
編集部（必ず返信用切手を同封して下さい）

'88 1月号の質問から

⑤あなたの近くにいる“おめでたい人”を教えてください(S子)

# おめでたい人って何ですか?

——(新潟県 小沢 清 13才)——

小沢くんからのアンケートハガキが、ファンアンケート担当者S子の心に、大きな破紋をなげかけたのであった。



おめでたウニさん



名前がめでたい凡人



# ふんふんファンアンケート結果報告

**おめでたい人**とは、あたりまえのことに喜ぶ人である

- 自動販売機に150円入れ、100円のジュースを買い、50円おつりが出たと喜ぶK君
- 3才の子供が1歩あるくごとに、思いきり喜ぶ母

**おめでたい人**とは、少々アブナイ人である

- いつも陰で、おもい出し笑いをするM君
- 毎日、くさむらでくそをしているおっさん
- たたかれてもなぜかへらへらしているK君

**おめでたい人**とは、極度に思い込みの激しい人である

- ワキャンに向かって真剣にけんかをしているみ知らぬおっさん
- ファイナルラップで、運転の練習をしようとしているうちの母
- ファミスタ'87を買ってMチームを倒せば、裏ゲームにはいると信じている弟
- 牛とカバの区別がつかない弟

- ウニさんと同じおめでたの国語の1先生
- 私の姉が結婚した
- ニヤ〜ムコのような子を生んだボクの猫

誰がなんと**言おう**が**正統派**の**ある**



アンケート集計を分析  
**これが「おめでたい」だ!**  
 「底ぬけに明るい人」一歩まちがえれば、笑いごとじゃすまされないギリギリのところを歩いている人。その境界線をどこで引くかで、変人になるので要注意。上のたいにのっている人の中には、境界線をこえてしまった人もいますよ。  
 ●自分の世界に夢中になっている人。他人の目を意識していないから、とってものびのびしているね。それゆえ、無意識のうちに、他人に迷惑をかけることがあるので注意。  
 ●本当は不幸なことだったり、バカバカしいことなのに、なぜかクスクスと笑いをさそう人  
 ●単にボケているだけだが、笑って許せる人

“たい”にのれ!!

おめでたい人



# ファン

# アンケート

つぎの質問にお答えください

アンケートの集計をもとに、今後のNGに役立てたいと思います。

- ① 今月のNGで、おもしろかった企画を2つあげてください。
- ② 今月のNGで、おもしろくない企画を2つあげてください。
- ③ パソコン・シャープX68000をもっていますか。
- ④ ファンアンケートで調べてもらいたいことがあったら、教えてちょうだい。(S子)
- ⑤ 最近あった試験でミスったところを教えてちょうだい。(S子)

● 半沢くんの一生懸命探したけど、いなかったという答えや、まだいないという北川くんの答えは、なかなかショッキングなものだ。まだいないという言葉には、これから現われてほしいという、すごい期待が感じられる。たぶん「おめでとう」にいただいているスケールが、下のたいやきにはおさまらないだろうね。半沢くんや北川くん、そして、おめでとうとは何ぞやという疑問をなげかけた小沢くんの探してくる「おめでとう」にS子は、すごい期待しちゃいますよっ◆

## ファンアンケートプレゼント



① 静寂石(3名)



② X68000ドラゴンズピリット(1名)



③ スターライトエクスプレスマジックカセット(10名)



④ X68000源平討魔伝(1名)

### とば、自分の世界にひたっている人である

- 一人でギャグを言っは、一人で笑っている近所のおっさん
- バックマニアをプレイしている時、バックマンがジャンプすることに自分も一緒にジャンプし、死ぬとゲーセンの中を走りまわる近所迷惑な人

### とば、自分のことを幸せ者だと思ってる人である

- 冬休みには、いいことばかりだったし、スターライトエクスプレスには4回も行ったし、人生って楽しいことばかりと思っている僕

### とば、わかっちゃいるけど、やめられない人である

- 受験生のくせに、毎日ゲーセンでいまだにイシターをしている私
- 共通一次目前にこんな手紙をかいている私

### とば、カンちがいをおこした人である

- 24日から冬休みとカンちがいで、休業式を休んで、PC高松店へいって、生徒指導員に連行されたわが校1年のS、S
- 三学期が始まる1日前の学校に初登校した僕



### たいにのれなかった人

- 一生懸命探したんだけど、どうもいませんでした。(半沢 智)
- まだいない。(北川 李美)

What's OMEDETAI?

おめでとう人は

おめでとう●い(形)①「めでたい」の丁寧な言い方。②おひとよしである。世間知らずである「一・いんだ」(広辞苑より抜粋)

● S子は、今年一年、心の中に「おめでとう」を泳がそうと思っている。でも、忙がしい日が続くとすぐ、たいを逃がしてしまうの。

# ザ・募集

コーナーが突然なくなってしまうという苦情があるが、みんなからのハガキ、おたよりが、大きく影響してるんだよん。今月は「ガンバレ!!ギルくん」の4コマの姿が…ならない。

お便りには、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を忘れずに!

ページ	コーナー名	募集しているもの	宛	先	メ	切	特	典
3~5	What's namco?	読後感想文	「What's namco」係			なし	ナムコにキミの意見が反映される社長に読んでもらえることもある	
17 21	元気新聞	雑貨屋	おたより・作品・イラスト	「雑貨屋」係		毎月 25日	掲載者にはプレゼントがある オヤジ杯…NGオリジナル時計 バベ杯…NGえんぴつ6本 元気杯…ナムコペンセット	
		おたんこナス	元気のいいナス	「おたんこナス」係				
		一発ギャグ	編集室がぶつとぶギャグ	「一発ギャグ」係				
		でかした君	でかしたと頭をなでてもらえるようなネタ	「でかした君」係				
		広告大賞	あなたの作った広告	「広告大賞」係				
		おいらの村にやこんなもんがある	キミの住んでいる所にある珍しいもの	「おいらの村にやこんなもんがある」係				
	書道塾	書道と思われるもの	「書道塾」係			本当にすごいものだったら、S子が取材に行く		
22 23	ロケーションネットワーク	同人誌	「ロケネット同人誌」係			なし	よさそうだったら掲載される 記念品はナシ	
		サークル活動	「ロケネットサークル活動」係			なし	掲載分には記念品がある	
		ゲーム場でのエピソード	「ロケネット・おたより」係			なし		
25	ファンアンケート	アンケート	「ファンアンケート」係			2/25	<今月のプレゼント> ●静寂石(3名) ●スターライトミュージックカセット(10名) ●シャープX68K 源平討魔伝(1名) ●シャープX68K ドラゴンスピリット(1名)	
18	'88チャレンジマン <チャレンジ期間> S.63.4.1~S.64.3.31	1年をとおして、「何か」にチャレンジしようと思う人	「チャレンジマン」係			3/20	編集室からのはげましや、やじがもらえる。途中経過がNGにのる。みごと目標を達成した人は、表彰され、それに見合ったプレゼントがもらえる	
27	NG伝言板	NG読者に伝えたいこと	「NG伝言板」係			なし	よさそうだったら掲載される	
その他	まだ、コーナー名がない	俳句・短歌	「俳句・短歌」係			なし	俳句・短歌コーナーができる	
	テレホンサービス NG元気日記 TEL(03)758-6661	ナムコへの説教 ナムコ社員への質問	「ナムコへのお説教」係 「おしかけ質問」係			なし	ナムコ社員に読んでもらえる S子がナムコ社員に質問し、答えをテープにとってくる	
	NGを編集室に直接申し込む時		封筒に200円切手を入れ、「NG〇月号お届け」係			なし	2週間以内にNGが届く	

<NG編集室の住所>〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 (株)ナムコ NG編集室

今月、強かに募集しているもの

チャレンジマン

1年間、NGに参加する人になるか、ながめる人になるかのわかれ道、参加したい人は急げ




月刊 NG 3月号


昭和63年3月1日発行  
(毎月1回1日発行)

発行 株式会社ナムコ  
NG編集室

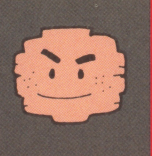
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5  
☎ 03-756-2311(代)





NAKAMURA



MARU  
YAMA







FROM STAFF

オー、少しずつのつてきたようだな。春から夏にかけては、いっきにつっぱりからみんな、覚悟しておけ、わかったな。(オヤジ)

受験生のみんはそろそろ一息つける頃かな? 私はこれからが正念場。励ましのお便利してくれた人、どうもありがとうがどうネ! (ウニ)

寒さがバベにしみるバベ。この寒さが、バベの体にしみて、バベの体はひきしまり、ますます、いい岩になるバベ。(バベてつ)

ちよつとした遊びで始めたチャレンジマンが大きな反響をよんでいる。これから、どんな方向にいくのかしらー武者震い(S子)

少しずつ、少しずつ春の足音みたいに、NGが変化してる……。今回は中でも丸でもなくOKUが中心でやっただけと…どうかな…!?



みなさん、はじめまして  
新しい郵の仲間入りです

さっそく名無しの権ちゃんや、住所不明のさすらい人に、振りまわされています。行く宛のないNGがかわいそうですから、住所・氏名・年齢・性別をきちんと書いてくださいね。

NG編集室の森のおかーさんから

河野名人のお知らせ第1弾!!

キミの家でも、あの源平とドラスピが楽しめるんだよ

源平討魔伝、ドラゴンスピリットファンのみなさん、お待ちどうさまでした。業務用ゲームそのままに、シャープX68000用ソフトが発売になります。詳しくは次号で紹介いたしますのでお楽しみにね。

ひとつでもいいから名人といわれるものがあれば……

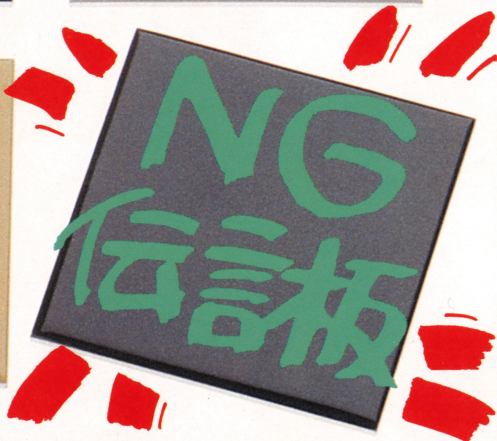
凡人という名は気に入っているが、何か私も、ひとつでもいいから名人といわれるものがほしい。手っ取り早く、名人といわれるものがあつたら教えてほしい。人に聞くこともないが…。ラジアメもよろしく！

ほ..ほんとは..この..あ..の..中村アト..テレワターの..あし..の..ぞした!

凡人凡人から

ナムコ社員になりたいなあ  
と思っている君へのお願い

現在、高校生でナムコへの就職を考えている人は、まず学校の先生と相談してください。高校生の就職は、学校を通してということが法律で決まっていますので、よろしくお願ひしますね。



みんなに聞きたいことがある。オシバナって何？

そんなも知らにやいの？とOKUほら、生花をそのまま……HIROオシバナってのはフタだよ…MARU南国の木の実をつぶした物…TETSU花柄の美しい石だ…NAKAとフリードの思考で意見募集/採用するヨ。

人事課(心)から。

FREEDから!

テニス・パスワード大会  
大反響のうちに締め切る

1月号で告知したファミリーテニス・パスワード応募係に応募して下さったみなさん、ありがとうございます。当選者の発表は4月号のNGで発表しますから、楽しみに待ってね。

投稿するあて名はハッキリ  
わかるようにしてください

まあ、私がみなさんにお願ひしたことは、ナムコト事業課にNG編集室の手紙がよくまぎれ込んでるので、投稿する人は大きくNG編集室と書いてきてくれるとありがたいですな。

NGファンクラブ結成だっ  
会員になりたいヤツは読め

NGファンクラブを結成してくれる有志を探しているぞ。ボクこそ、私こそNGが大好きというヤツ！どんなファンクラブにしたいか、住所・氏名・年齢・性別を書いて送ってきてくれ。待っているゼイ！

河野名人のお知らせ第2弾!!

ナムコト事業部のかんのおけから

NG編集長から

MARU YAMAのあし!!



てっぺんにふたつはいらない。

なにごとも、トップはひとつと決まっている。だから、やるからにはそのトップを倒すこと。それは、長年にわたり培われたこの世ののならい。まして戦さは、生死を賭けたデスマッチ。喰うか喰われるかの大げんか。はんばな気持ちや勝ち目はない。だが、いくらお高くとまったふとどき者がこの世にしようと、政宗にかかればお手のもの。そのヤワな鼻はしらをへし折って見せよう。残すは、先行するワシの亡霊ども。4月5日発売というのに、じやかわしいわい。そんなうわさ、屁でもない。まっ向勝負の正攻法で、底力を見せてやる。



4月5日  
新発売  
¥5,500



独眼竜政宗

独眼竜政宗 国盗りクイズキャンペーンのお知らせ

期間  
4/5/10

「独眼竜政宗」はゲームクリア時(奥羽統一)の結果によって、いくつかのエンディングが用意されていて、それぞれナムコット新聞という画面になるらしいんだ……これが！  
そのナムコット新聞の内容は政宗が統一した時の年齢によって、見出しのことがと絵が違ってくるらしいんだな……じつは！  
見出しは、18~34才、35~44才、45~54才、55~64才、65~81才の5段階に分かれてるといふんだから……これはじつにスゴイ！  
今回、このキャンペーンでは、45才以後の3パターンについてそこに表示される「ナムコット新聞」の見出しを全種記入、および、氏名、年齢、住所、電話番号を明記の上、官製ハガキでドシドシご応募ください。正解者の中から抽選で最適な賞品が当たります。

- |                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| 政宗賞……ポケットカメラ……………10名 | 小十郎賞……ワギャナイザー……………20名    |
| 愛姫賞……デイバック……………40名   | 大名賞……トレーナー……………150名      |
| 待大将賞……ウォレット……………300名 | 待大将賞……缶ベン&ボールペン……………500名 |
| 足軽賞……ステッカー……………1000名 |                          |

- 解答例  
35才~44才の場合 待っている秀吉 と表示します。
- 期間/S. 63・4/5から5/10(消印有効)
- 発表/正解および当選者の発表は、商品の発送をもってかえさせていただきます。
- 応募先/〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 (株)ナムコ ナムコット事業部 独眼竜政宗 国盗りクイズ係

※このゲームはシャープC-1テレビではプレイできません。

がんばれ！ニッポン！



ナムコット商品は全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。  
株式会社ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです。

©1988 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

「遊び」をフリエイ作る  
株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5