

# PuyoPuyo TETRIS 2

THE ULTIMATE PUZZLE MATCH

## Online Manual



© 1985~2021 Tetris شركة Tetris القابضة.

شعارات شركة Tetris، واللحن الرئيسي لشركة Tetris، والتبرؤمينو هي علامات تجارية خاصة بشركة Tetris القابضة. المظهر التجاري لشركة Tetris ملك لشركة Tetris القابضة.

مرخص لصالح شركة Tetris تصميم ألعاب شركة Tetris بواسطة (أليكسي باجيتنوف) جميع الحقوق محفوظة.

SEGA©

«PS4»، «PS5»، و«DUALSHOCK» هي علامات تجارية مسجلة، أو علامات تجارية خاصة بمجموعة برامج شركة Sony Interactive Entertainment، وشركة Sony Interactive Entertainment.

Nintendo Switch، وشعار Nintendo Switch هما علامتان تجاريتان، أو علامتان تجاريتان مسجلتان لشركة Nintendo.

Microsoft، Xbox Series X|S، Xbox One، Kinect، Xbox Live، والشعارات المتعلقة بـ Xbox هي علامات تجارية، أو علامات تجارية مسجلة خاصة بشركة Microsoft.

وتم تصميم الخطوط من خلال شركة FONTWORKS.

### Browser Compatibility

The correct functioning of this website has been confirmed using the Google Chrome and Safari browsers.

- \* It is recommended that you use the latest version of each browser. Older versions may not display the content correctly.
- \* Please ensure that Javascript is enabled in your browser's settings.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

US: 1-866-226-8092 UK/EU: 00-44-845-301-5502 Australia: 1-800-613-162  
WEBSITE: [www.sega.com/support](http://www.sega.com/support)

Customer Service

يمكن لعب هذه اللعبة بحد أقصى 4 لاعبين في وقت واحد، يلزم وجود جهاز تحكم منفصل لكل لاعب.

تعتمد عناصر التحكم المشروحة في الدليل الموجود على الإنترنت على الإعدادات الافتراضية الطبيعية. يمكن إعادة تهيئة عناصر التحكم من خلال الخيارات في «الخيارات والبيانات».

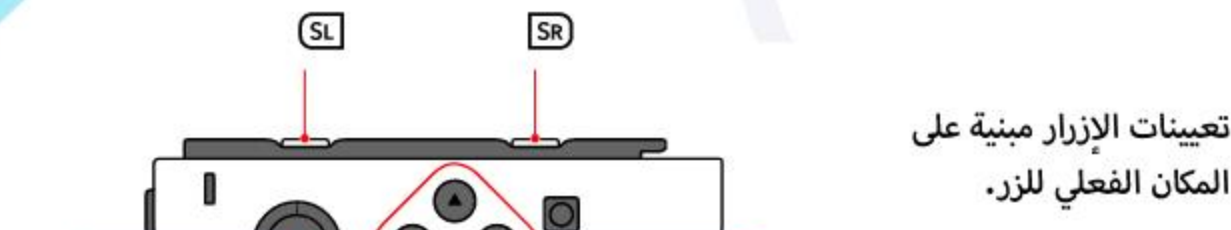
### Nintendo Switch™



\* يعمل جهاز تحكم كل من أجهزة Nintendo Switch Lite و Nintendo Switch Pro باستخدام نفس الإوامر.

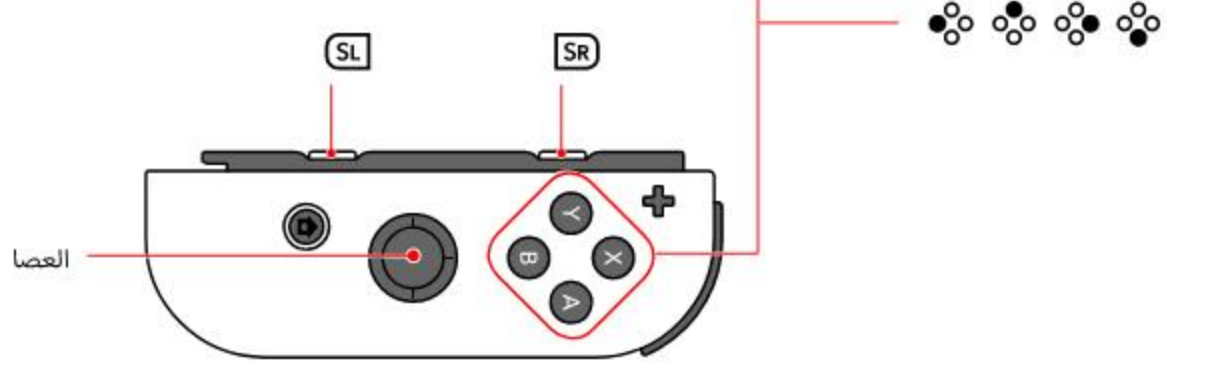
افصل Joy-Con™ لاستخدامه كجهاز تحكم منفصلين.

#### Joy-Con (يسار)



تعيينات الأزرار مبنية على المكان الفعلي للزر.

#### Joy-Con (يمين)



\* متاح فقط في أنماط معينة.

عناصر تحكم ترييس®	عناصر تحكم بويو بويو™	
تحريك التيرومينو الإسقاط الخفيف الإسقاط الثقيل	تحريك البويو	أزرار الاتجاهات/ العصا اليسرى
تدوير التيرومينو يميناً	الإسقاط السريع	○ / ○
تدوير التيرومينو يساراً	الإسقاط السريع*	○ / ○
الإيقاف (ماعداء الانفجار العظيم)	تدوير البويوز يميناً	○ / ○ ○ / ○
	المهارة 1 (معركة المهارات فقط)	○ / ○
	المهارة 2 (معركة المهارات فقط)	○ / ○
	المهارة 3 (معركة المهارات فقط)	○ / ○
	الإيقاف المؤقت للعبة	○ / ○

### PlayStation®4

#### DUALSHOCK®4 جهاز تحكم لاسلكي



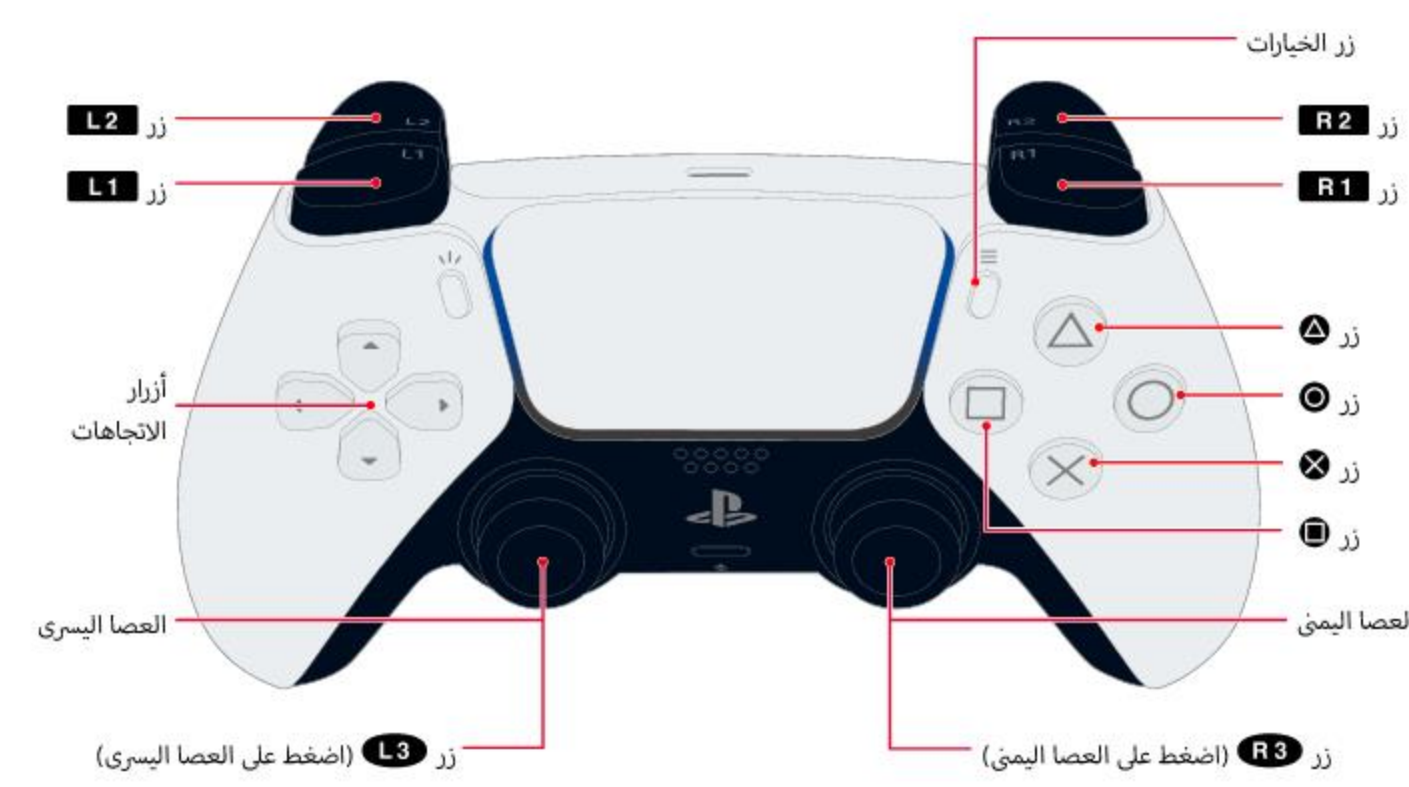
تعتمد عناصر التحكم المشروحة في الدليل الموجود على الإنترنت على الإعدادات الافتراضية الطبيعية. يمكن إعادة تهيئة عناصر التحكم من خلال الخيارات في «الخيارات والبيانات».

عناصر تحكم ترييس®	عناصر تحكم بويو بويو™	
تحريك التيرومينو الإسقاط الخفيف الإسقاط الثقيل	تحريك البويو	أزرار الاتجاهات / العصا اليسرى
تدوير التيرومينو يميناً	الإسقاط السريع	○ زر
تدوير التيرومينو يساراً	الإسقاط السريع*	○ زر
الإيقاف (ماعداء الانفجار العظيم)	تدوير البويوز يميناً	○ / ○ زر
	المهارة 1 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 2 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 3 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	الإيقاف المؤقت للعبة	زر الخيارات

\* متاح فقط في أنماط معينة.

### PlayStation®5

#### DualSense™ جهاز تحكم لاسلكي



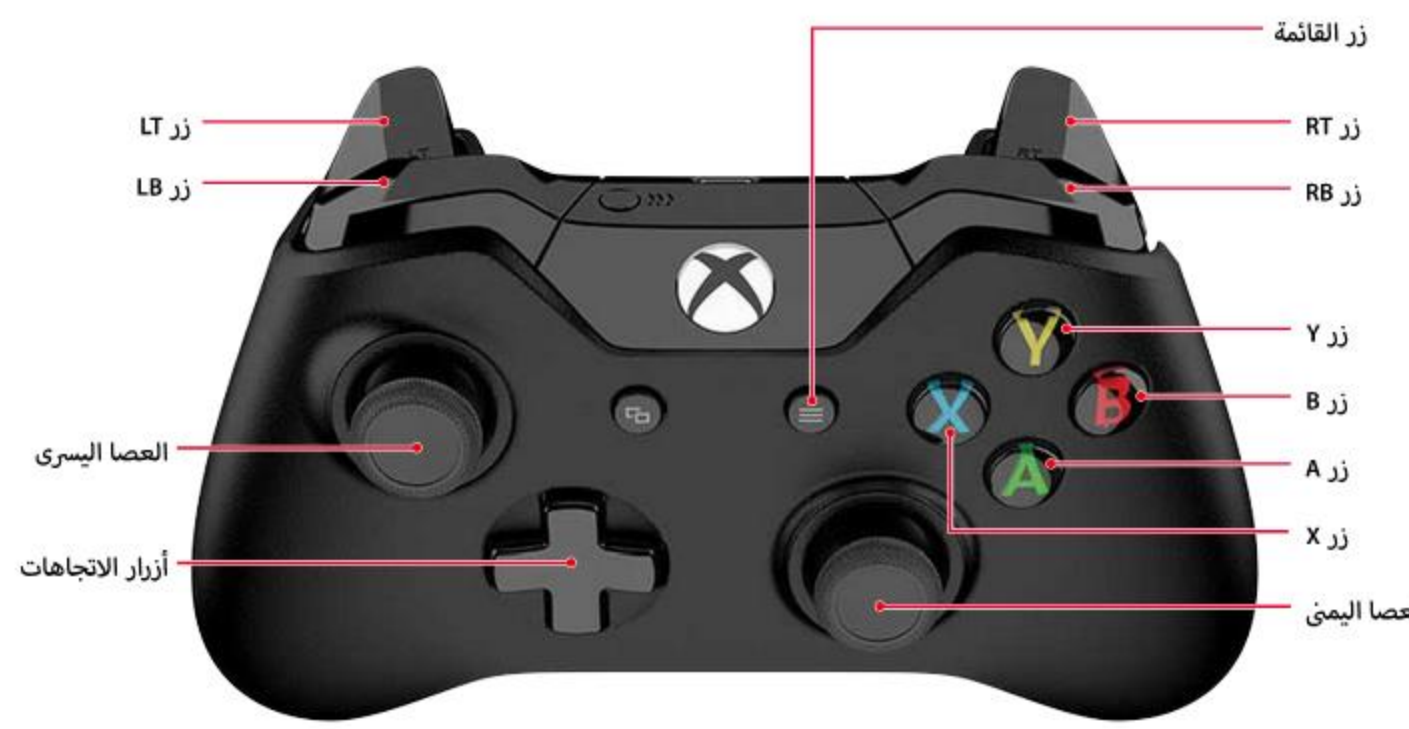
تعتمد عناصر التحكم المشروحة في الدليل الموجود على الإنترنت على الإعدادات الافتراضية الطبيعية. يمكن إعادة تهيئة عناصر التحكم من خلال الخيارات في «الخيارات والبيانات».

عناصر تحكم ترييس®	عناصر تحكم بويو بويو™	
تحريك التيرومينو الإسقاط الخفيف الإسقاط الثقيل	تحريك البويو	أزرار الاتجاهات / العصا اليسرى
تدوير التيرومينو يميناً	الإسقاط السريع	○ زر
تدوير التيرومينو يساراً	الإسقاط السريع*	○ زر
الإيقاف (ماعداء الانفجار العظيم)	تدوير البويوز يميناً	○ / ○ زر
	المهارة 1 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 2 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 3 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	الإيقاف المؤقت للعبة	زر الخيارات

\* متاح فقط في أنماط معينة.

### Xbox One

#### جهاز تحكم لاسلكي



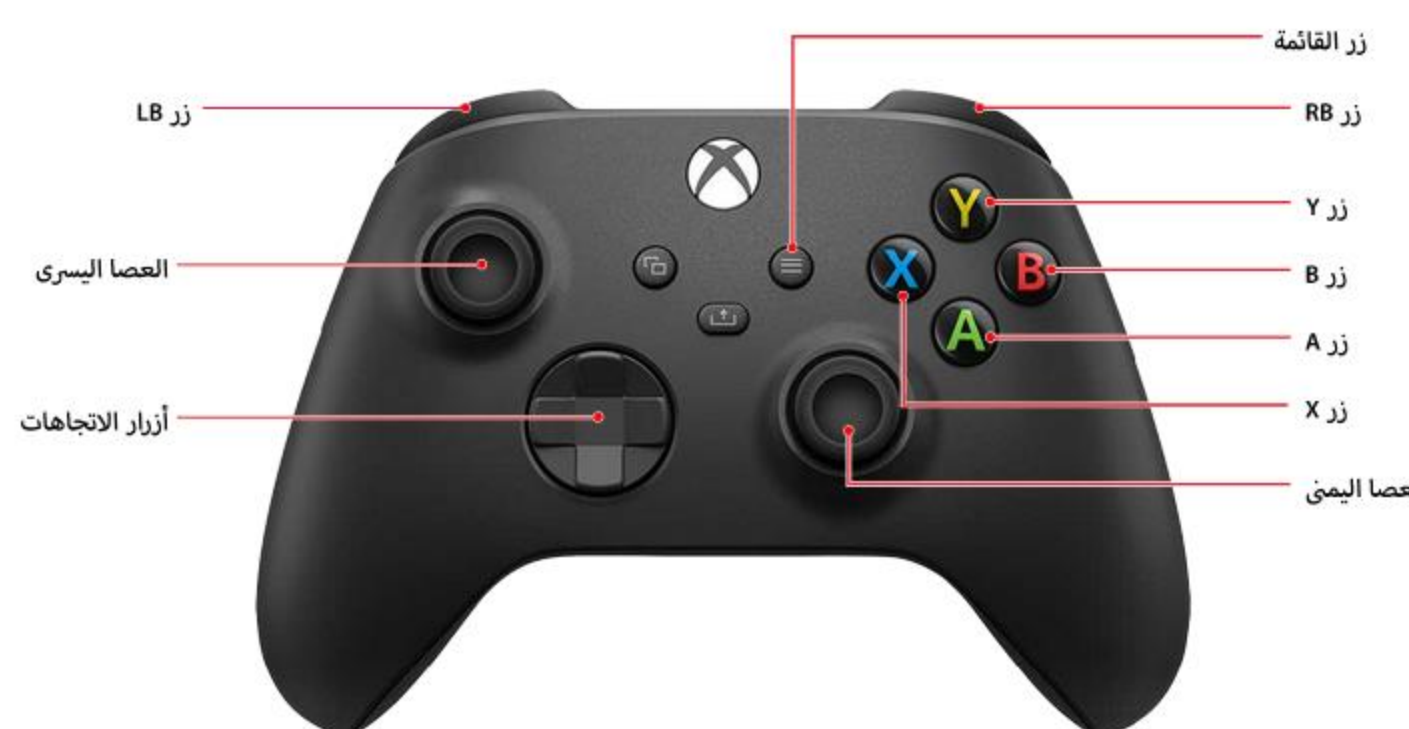
تعتمد عناصر التحكم المشروحة في الدليل الموجود على الإنترنت على الإعدادات الافتراضية الطبيعية. يمكن إعادة تهيئة عناصر التحكم من خلال الخيارات في «الخيارات والبيانات».

عناصر تحكم ترييس®	عناصر تحكم بويو بويو™	
تحريك التيرومينو الإسقاط الخفيف الإسقاط الثقيل	تحريك البويو	زر الاتجاهات / العصا اليسرى
تدوير التيرومينو يميناً	الإسقاط السريع	○ زر
تدوير التيرومينو يساراً	الإسقاط السريع*	○ زر
الإيقاف (ماعداء الانفجار العظيم)	تدوير البويوز يميناً	○ / ○ زر
	المهارة 1 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 2 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 3 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	الإيقاف المؤقت للعبة	زر القائمة

\* متاح فقط في أنماط معينة.

### Xbox Series X|S

#### جهاز تحكم لاسلكي



تعتمد عناصر التحكم المشروحة في الدليل الموجود على الإنترنت على الإعدادات الافتراضية الطبيعية. يمكن إعادة تهيئة عناصر التحكم من خلال الخيارات في «الخيارات والبيانات».

عناصر تحكم ترييس®	عناصر تحكم بويو بويو™	
تحريك التيرومينو الإسقاط الخفيف الإسقاط الثقيل	تحريك البويو	زر الاتجاهات / العصا اليسرى
تدوير التيرومينو يميناً	الإسقاط السريع	○ زر
تدوير التيرومينو يساراً	الإسقاط السريع*	○ زر
الإيقاف (ماعداء الانفجار العظيم)	تدوير البويوز يميناً	○ / ○ زر
	المهارة 1 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 2 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	المهارة 3 (معركة المهارات فقط)	○ زر
	الإيقاف المؤقت للعبة	زر القائمة

\* متاح فقط في أنماط معينة.



## شاشة العنوان



في شاشة العنوان، يمكنك اختيار القائمة الرئيسية، أو الانتقال مباشرة إلى مباراة بأي من أنماط اللعب العادية. يمكن العثور على تعليمات اللعب الخاصة بكل نمط لعب في الأقسام التي توجد روابطها أدناه:

### بويو بويو™

العب نمط بويو بويو باستخدام إعدادات بويو اللانهائية.

### تتريس®

العب نمط تتريس باستخدام إعدادات الماراثون.

### الرئيسية



القائمة وعناصر التحكم الأخرى غير المتعلقة باللعبة معروضة أسفل هذه الشاشة.

\* معظم لقطات الشاشة في هذا الدليل مأخوذة بشكل غير تفضيلي من إصدار Nintendo Switch™ من اللعبة.

\* هذه اللعبة تدعم ميزة الحفظ التلقائي. لا تغلق وحدة التحكم أثناء عملية الحفظ.

### مغامرة

نافس مختلف الشخصيات، وأكمل المهام للتقدم في القصة.

### فردى

نمط لعب للاعب واحد مع مجموعة متنوعة من إعدادات القاعدة.

### متعدد اللاعبين

العب ضد الإصدقاء؛ إما على وحدة تحكم واحدة، أو باستخدام عدة وحدات تحكم.

### خيارات وبيانات

اطّلع على إحصاءاتك الشخصية، وغيّر إعدادات اللعبة. اشتر عناصر من المتجر باستخدام النقاط التي حصلت عليها أثناء اللعب.

### متصل

اتصل بالإنترنت للتنافس ضد لاعبين آخرين، وشاهد الإعدادات.

### الدروس

تعلم القواعد الأساسية لبويو بويو™، والدمج، وتتريس®، ومعرفة المهارات، بالإضافة إلى بعض التقنيات الأكثر تقدمًا!

## القواعد الأساسية

تعلم القواعد الأساسية لبويو بويو™، وتريس™.

### بويو عملاق

بويو عملاق ذو لون واحد ينفصل إلى أربعة من البويوز العادية عند هبوطه. اضغط على أي زر من أزرار الاستدارة لتغيير لونه.



### السلاسل

عند فرقة البويوز؛ تستقطب البويوز الموجودة في الأعلى لملء الفراغات. إذا اتصلت تلك البويوز وتفرقت؛ فستصبح سلسلة، وكلما زاد عدد السلاسل التي فرقتها على التوالي، زاد عدد مخلفات بويوز المرسلة إلى لوحة منافسك!



### التعويض

يمكن أن يكون وجود مخلفات بويوز في قائمة البويوز الضارة نذير شؤم، ولكنك لم تخسر كل شيء - فهذه المخلفات يمكن إزالتها بمجرد إرسال مخلفاتك. حيث سترُال واحدة من مخلفات بويو مع كل واحدة تنتجها، حيث تلغي إحداها الأخرى إلغاءً فعالاً.

### الإزالة المتزامنة

فرقع لونين أو أكثر في نفس الوقت؛ وسيتم إرسال المزيد من مخلفات بويوز إلى منافسك.



### إزالة الكل

فرقع كل بويو موجود في لوحك للحصول على مكافأة إضافية خاصة؛ حيث سيرسل هجومك القادم الكثير من مخلفات بويو إلى منافسك!

### الإسقاط السريع

أرسل البويوز المتساقطة إلى أسفل لوحك على الفور. هذه الحركة متوفرة في قواعد الدمج، والفرق، والانفجار العظيم، والتحدي، والبويو الضئيل. ويمكن أيضاً تمكينها في قواعد المواجهة، ومعركة المهارات، والتبديل من خلال إعدادات اللعبة في شاشة الاستعداد.

\* لا يمكن استخدام هذه الحركة في مباريات بطولة الإلغاز عبر الإنترنت.

### بويو بويو™

أهم جزء في اللعبة هو «فرقة» البويوز؛ من خلال تحريك المجموعات وتدويرها، بينما تتساقط من أعلى اللوحة، وتتراكم بعضها فوق بعض. وعند تراكم البويوز ووصولها إلى حرف X أعلى منتصف اللوحة؛ يخسر هذا اللاعب.



#### 1 x

إذا تراكت البويوز إلى هنا؛ فعندئذ ستخسر.

#### 2 البويوز القادمة

الزوج القادم من البويوز الذي سيسقط في اللوحة.

#### 3 أزواج البويو

تسقط البويوز عشوائياً في شكل أزواج ملونة. وفي بعض الأحيان سيسقط زوجان من نفس اللون معاً.

#### 4 قائمة البويوز الضارة

منطقة انتظار لمخلفات البويوز التي أرسلها منافسك. وتظهر في عدة أحجام وأشكال تناسب عدد مخلفات البويوز المُنتظر سقوطها في أي لحظة.

Garbage Puyo						
Comet	Crown	Moon	Star	Rock	Big	Small
1440	720	360	180	30	6	1

#### 6 لوحة منافسين

#### 8 أيقونة اللاعب، والاسم

#### 10 اسم المنافس

#### 5 لوحة لاعبين

#### 7 النتيجة

#### 9 نجوم الفوز

### إزالة البويوز

المس أربعة أو أكثر من البويوز من نفس اللون معاً أفقيًا و/أو رأسياً لفرقتها. وسيخلق هذا مخلفات بويوز تُرسل إلى قائمة البويوز الضارة لمنافسك. يمكن إزالة مخلفات البويوز من اللوحة؛ عن طريق فرقة البويوز العادية التي تلامسها.



### الإيقاف

«أوقف» التيترومينو التي ستسقط لتضعها جانباً لوقت لاحق. يمكن إيقاف قطعة واحدة كل مرة. أوقف تيترومينو جديدة عند وضع واحدة أخرى بالفعل لتبديل موقعيهما.

### كومبو

إزالة صفوف من خلال تيترومينوس متتالية يسمى كومبو. وكلما زاد استخدامك لهذه الطريقة؛ زاد عدد قطع المخلفات المرسلة للوحة منافسك!

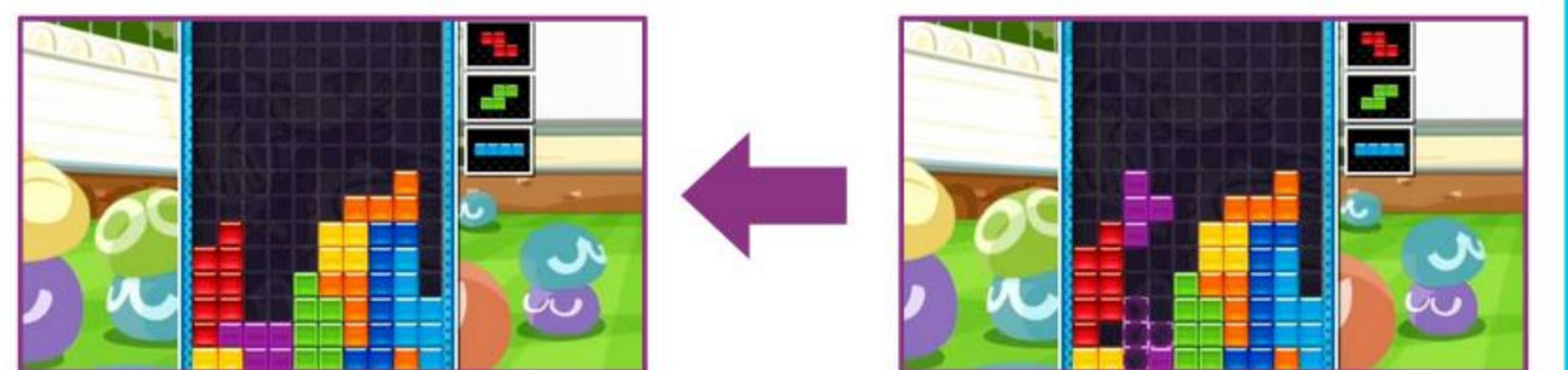
### إزالة صف تريس

أزل 4 صفوف في نفس الوقت لإرسال الكثير من قطع المخلفات إلى لوحة منافسك!



### تدوير حرف «T»

طريقة فائقة التقدم تدير فيها تيترومينو على شكل حرف «T» في آخر لحظة؛ لتسقط في مساحة كان يستحيل سقوطها فيها. نفذها تنفيذاً صحيحاً؛ وسيغرق عدوك في طوفان من قطع المخلفات!



### التعاقب

الإتمام الناجح لإزالة صفين تريس، أو إزالة تدوير حرف «T» مرتين دون أي إزالات لصفوف عادية بين المرتين يسمى التعاقب. سيرحك ذلك نقاطاً إضافية.

### الإزالة المثالية

أزل كل قطعة من الحقل للحصول على إزالة مثالية. سيرحك ذلك نقاطاً إضافية ضخمة، ويرسل ملء شاشة من قطع المخلفات إلى لوحة منافسك!

### تريس™

أزل صفوفاً من القطع من اللوحة؛ من خلال تحريك التيترومينوس وتدويرها بينما تتساقط من الأعلى. عندما تتراكم القطع إلى أعلى قمة اللوحة، سيؤدي ذلك إلى «تعطلها» واستبعاد اللاعب من المباراة.



#### 1 قمة اللوحة

إذا تراكت التيترومينوس إلى هنا، فستخسر.

#### 2 صندوق الانتظار

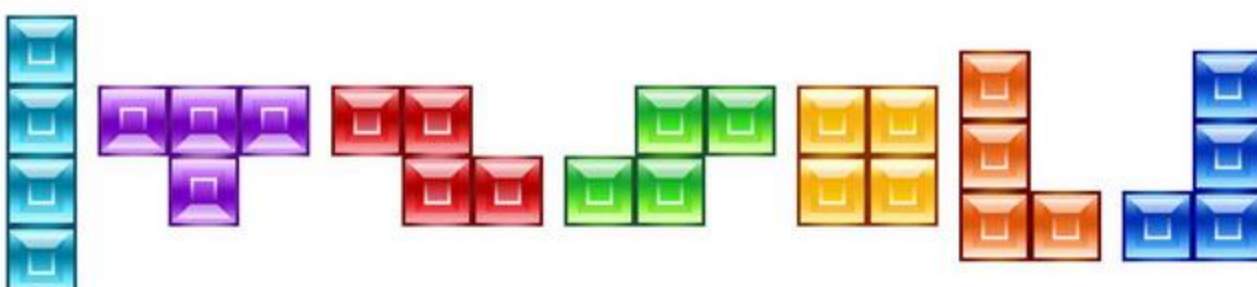
يوضح عدد التيترومينوس المحتجزة حالياً.

#### 3 التالي

يوضح التيترومينوس التي ستسقط بعد ذلك.

#### 4 التيترومينوس

تأتي التيترومينوس بسبعة أشكال مختلفة. حركها وأدرها بينما تتساقط.



#### 5 القطعة الباهتة

توضح المكان الذي ستثبت فيه التيترومينو إذا استمرت في السقوط إلى الأسفل.

#### 6 معاينة قطع المخلفات

يظهر قطع المخلفات القادمة التي أرسلها منافسك

#### 8 لوحة منافسين

#### 10 أيقونة اللاعب والاسم

#### 12 اسم المنافس

#### 7 لوحة لاعبين

#### 9 النتيجة

#### 11 نجوم الفوز

### إزالة القطع

راكم القطع المتساقطة لتكوين صف أفقي بكامل عرض اللوحة، وسيختفي الصف بأكمله. وستسقط القطع المتراكمة أعلاه لملء الصف الفارغ.



## قواعد المباراة

اعرف الفرق بين مختلف مجموعات القواعد.

### مقياس هجمات تريس

في مباراة بويو بويو ضد تريس، ستعرض لوحة تريس مقياس هجمات. يمثل المقياس عن طريق إزالة الصفوف، وعند امتلائه تُرسل قطع المخلفات.



\* لا يُعرض مقياس الهجمات إلا خلال المباريات المختلفة في أنماط المواجهة والفرق، أما في الإنماط الأخرى ومباريات تريس ضد تريس، يُرسل صفًا من قطع المخلفات في كل مرة تزيل فيها صفًا من لوحك.

### المواجهة

نمط معركة بسيط. يقرر المنافسون سواءً كانوا لاعبين، أو لاعبين يتحكم فيهم الكمبيوتر. نمط اللعب الخاص بهم (بويو بويو™، أو تريس™). تنطبق قواعد اللعبة القياسية على كل نمط لعب يتم اختياره.



### هجمات بويو بويو ضد تريس

يرسل لاعب تريس قطع مخلفات إلى لوحة بويو بويو، وتتساقط تلك القطع من الأعلى، ويرسل لاعب بويو بويو مخلفات البويوز إلى لوحة تريس، والتي تظهر في صفوف في أسفل اللوحة.

تُرال قطع المخلفات مع البويوز المجاورة لها.



تُرال قطع مخلفات بويوز، من خلال ملء الفراغات الموجودة في الصف.



### معركة المهارات

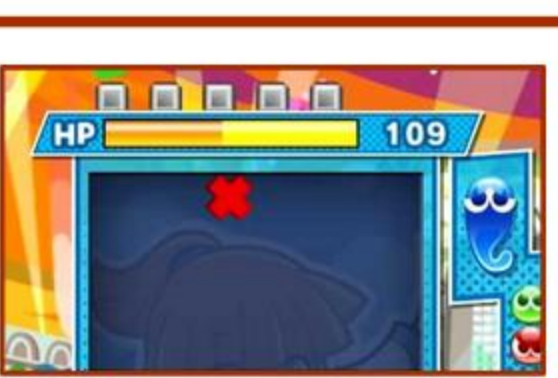
العب كفريق يتكون من ثلاث شخصيات، كل منها يمتلك مهاراته الخاصة.



كما يمكن ضبط نمط لعب فريقك (بويو بويو™ / تريس™)، والشخصيات، والمهارات؛ عن طريق تعديل الفريق في «الخيارات والبيانات».

### نظام نقاط الصحة في معركة المهارات

قلل نقاط صحة منافسك إلى صفر للفوز بالمباراة. السماح للبويوز أو القطع بالتراكم إلى الأعلى سيتسبب في ضرر جسيم، ولكن بعد إعادة تعيين اللوحة، يمكنك الاستمرار في اللعب حتى تتفد نقاط الصحة.



عندما ترسل قطع مخلفات من البويوز أو قطع مخلفات، سيعرض مقياس نقاط الصحة معاينة للضرر عرضًا سريعًا. ولكن لن يُلحق الضرر حتى تهبط بالفعل في اللوحة؛ لذا حاول تعويض أكبر قدر ممكن لتقليل الضرر.

### استخدام المهارات

هناك أنواع مختلفة من المهارات؛ مثل تغيير لون البويوز، وإعادة شحن نقاط الصحة. اضغط على الزر المحدد لكل شخصية لاستخدام مهارتها على حساب بعض من نقاط المباراة.



تحتاج كل مهارة إلى فترة انتظار، فترة زمنية محدودة يجب أن تمر بين مرات الاستخدام.



لا يمكن استخدام المهارات إذا لم يكن هناك نقاط مباراة كافية. تتجدد نقاط المباراة بمرور الوقت.



\* بعض المهارات متاحة لإنماط لعب محددة (بويو بويو™ / تريس™).

### تطوير الفريق

اختر مرحلة معركة المهارات في نمط المغامرة؛ لرفع مستوى الشخصيات، والحصول على بطاقات العنصر.



### نوع العكس

Effect	Name	
تقليل نقاط المنافس، وزيادة نقاطك.	مكنسة النقاط!	

### بويو بويو فقط

Effect	Name	
سكون كل البويوز التي تسقط في لوحك عبارة عن مجموعات ذات لون واحد لفترة محدودة.	التسومو ذو اللون الواحد!	
سكون كل التيترومينوس التي تسقط في لوحة المنافس من نفس النوع لفترة محدودة.	مينوس الثابت!	
* متاح فقط عندما يلعب المنافس نمط تريس™.		

### تريس فقط

Effect	Name	
سكون كل التيترومينوس التي تسقط في لوحك عبارة عن قطع منفردة لفترة محدودة.	تغيير مينوا!	
سكون كل العناصر والبويوز في لوحة المنافس متجمدة، ولا يمكن الوصول لها لفترة محدودة.	التجمد!	
* متاح فقط عندما يلعب المنافس نمط بويو بويو™.		

### الفريق

اختر بويو بويو™ أو تريس™، وتنافس للوصول إلى أعلى نتيجة. حتى لو وصلت البويوز/ القطع إلى أعلى لوحك؛ فسيعاد تعيين اللوحة، ويمكنك الاستمرار في اللعب حتى انتهاء الوقت.



أزل العناصر التي تسقط في لوحك لإطلاق مجموعة متنوعة من التأثيرات بإجمالي أحد عشر نوعًا من العناصر.



### العناصر

#### ● نوع عنصر زيادة القوة

Effect	Name	
زيادة عدد مخلفات البويوز/ قطع المخلفات المرسله إلى لوحة منافسك لفترة محدودة.	زيادة الهجوم!	
إزالة كل مخلفات البويوز/ قطع المخلفات من لوحة اللاعب، بما في ذلك الموجودة في قائمة البويوز الضارة.	إزالة المخلفات!	
إعادة إرسال مخلفات البويوز/ قطع المخلفات المرسله إلى لوحة المنافس لفترة محدودة.	الانعكاس!	

#### ● نوع البويوز الضارة

Effect	Name	
السرعة! - إسقاط البويوز والتيترومينوس في لوحة المنافس بأقصى سرعة.	زيادة السرعة!	
! - إظهار لوحة المنافس مع إضاءة جزء صغير متحرك لفترة محدودة.	الضوء الكاشف!	
لا يتمكن المنافس من تدوير البويوز أو التيترومينوس لفترة محدودة.	ممنوع التدوير!	

### الدمج

في هذا النمط، ستسقط البويوز والتيترومينوس في نفس اللوحة. وتُرال البويوز والقطع طبقًا للقواعد القياسية - أربعة بويوز أو أكثر من نفس اللون متلامسة، أو صف كامل من القطع دون فراغات.



#### ● تدمير البويوز باستخدام التيترومينوس

عندما تسقط التيترومينو على البويوز، ستدمرها صفًا تلو الآخر حتى تهبط إلى أسفل اللوحة أو أعلى القطع الأخرى. تُزال مخلفات البويوز تمامًا، ولكن البويوز ذات الألوان الطبيعية ستسقط مرة أخرى سريعًا من الأعلى بمجرد هبوط القطع. يختلف وضع اللعبة بناءً على طريقة سقوط التيترومينو.



#### ● الإسقاط الحر/ الإسقاط الخفيف

التيترومينوس التي تسقط سقوطًا حرًا، أو تستخدم السقوط الخفيف؛ ستدمر صفًا من البويوز في كل مرة حتى هبوطها. ويمرر بدء التيترومينو في تدمير البويوز، لن تتمكن من التحكم فيها أكثر من ذلك، وسيطلق التيترومينو التالي، ومن خلال مراكمة التيترومينو التالي أعلى القطعة التي لا تزال تسقط، من الممكن (رغم صعوبة الأمر) إزالة أكثر من 5 صفوف في وقت واحد!

#### ● الإسقاط الثقيل

أسقط التيترومينوس إسقاطًا ثقيلًا لتهبط في الحال، وتدمر كل البويوز في طريقها.

### قواعد خاصة أخرى

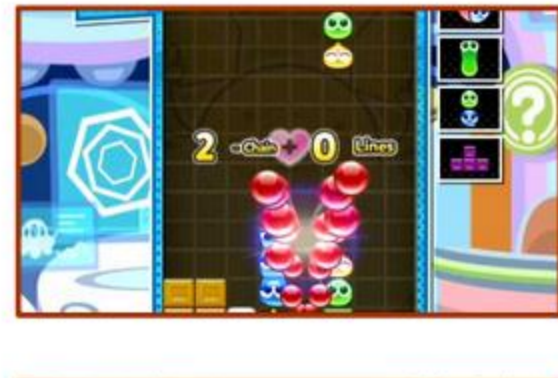
تظهر التيترومينوس الفردية (قطعة واحدة)، والمزدوجة (قطعتين) من آن لآخر.



قطعة خاصة تتبدل بين مجموعتي بويو وتيترومينو ستظهر لفترة محدودة.



يمكنك البدء في تنظيم مجموعة البويو أو التيترومينو القادمة أثناء سلسلة رد الفعل، أو بينما تدمر التيترومينوس البويوز.



إذا أزيلت البويوز أو القطع باستمرار خلال وقت معين، ستطلق سلسلة مختلطة ترسل قطع مخلفات إضافية إلى منافسك.



### التحدي

العب باستخدام أي من مجموعات القواعد التالية.

#### ● الحماس اللانهائي (بويو بويو)

أزل جميع إعدادات السلاسل خلال الوقت المتاح.

#### ● بويو لانهائي (بويو بويو)

فرق أكبر قدر ممكن من البويوز خلال الوقت المتاح.

#### ● بويو الضئيل (بويو بويو)

حقل أكبر وبويوز أصغر يعني عددًا أكبر من البويوز في كل صف. فرق أكبر قدر ممكن من البويوز خلال الوقت المتاح.

#### ● الركض (تريس)

أزل 40 صفًا بأسرع ما يمكن.

#### ● الماراثون (تريس)

أزل 150 صفًا بأعلى عدد نقاط ممكن.

#### ● فائق (تريس)

نافس على النقاط؛ من خلال إزالة أكبر عدد ممكن من الصفوف خلال الوقت المتاح.

\* في نمط الماراثون، يمكنك تحقيق هدف إزالة 150 صفًا وتحويله إلى نمط هجوم بنقاط غير محدودة، ما عليك إلا تشغيل الخيار اللانهائي في إعدادات اللعبة في شاشة الاستعداد. يمكنك أيضًا رفع المستوى بعد إزالة 10 صفوف، وهو ما يزيد من سرعة الإسقاط. لا يوجد رفع للمستوى في نمط الركض والنمط الفائق، لذا ستظل سرعة الإسقاط كما هي طوال الوقت.

### التبديل

تبدل اللعبة بين نمطي اللعب بويو بويو™ وتريس™ في كل مرة يصل فيها العداد إلى الصفر. لكل نمط لعب لوحته الخاصة، ويظهر النمط الذي لا يُلعب كشاشة فرعية.



بمجرد وصول العد التنازلي إلى صفر؛ فستستمر أي بويوز أو تيترومينوس في السقوط الحر. ولن تتمكن من التحكم فيها بعد ذلك، لذا راقب العداد جيدًا. إذا أزلت البويوز والقطع من كلا اللوحتين خلال وقت معين؛ فسيحتسب ككوميو يرسل مخلفات بويوز أو قطع مخلفات إضافية إلى لوحة منافسك.



### الانفجار العظيم

يتنافس لاعبو بويو بويو في نمط الحماس؛ حاول إزالة تراكمات البويوز المحددة مسبقًا باستخدام زوج واحد. يتنافس لاعبو بويو في نمط الهجوم المحظوظ: تراكمات محددة مسبقًا يمكن إزالة صف منها في كل مرة مع كل تيترومينو متتال. مخلفات بويوز وقطع المخلفات التي تُنتج خلال مرحلة الشحن تراكم لتشكل قوة هجوم كل لاعب.



بعد انتهاء وقت الشحن، تُعوض مخلفات بويوز وقطع المخلفات التي ينتجها كل لاعب بنظيراتها لدى اللاعب الأخر. ولللاعب الذي لا يزال يمتلك مخلفات بعد ذلك يستخدمها لمهاجمة اللاعب الأخر. قلل مقياس منافسك إلى صفر لتربح.





## مغامرة

استمتع بالقصة بينما تتنافس في مباريات بويو بويو™ وتتريس®.

### شروط الإزالة

تُعرض شروط الإزالة ومعيار التقييم قبل بدء المباراة. وستحصل على نجوم بناءً على أدائك. وسيزيد الحصول على النجوم من مستوى الإزالة العام لديك.

### تخطي المرحلة

إذا فشلت في تجاوز أي مرحلة، فسيصبح خيار تخطي المرحلة متاحًا في القائمة التي تظهر بعد انتهاء المباراة. واختيار ذلك يتيح لك إكمال القصة. لا تقلق - يمكنك العودة والمحاولة لاحقًا!

### الانتهاء من المرحلة

انته من مرحلة لزيادة عدد الشخصيات التي يمكن اللعب بها، والمقاطع الموسيقية المستخدمة في الخلفية. بالإضافة إلى ذلك، إذا انتهت من مرحلة معركة مهارات، فستحصل جميع شخصياتك على خبرات، ويمكنك أيضًا الحصول على بطاقات العناصر. أعد لعب نفس المرحلة عدد المرات الذي تريده - فهي طريقة مثالية لرفع مستوى شخصياتك!

المراحل التي تقدم بطاقات العناصر تُظهر أيقونة مميزة.

بعض المباريات تبدأ بمهمة. انته من المهمة لزيادة عدد البطاقات الذي ستحصل عليه، وزيادة فاعليتها.

### شاشة الخريطة

استخدم خريطة العالم للانتقال إلى المرحلة التي تريد لعبها. تشكل بعض المراحل جزءًا من القصة الرئيسية، بينما البعض الآخر عبارة عن «مراحل تدريب» تسمح لك بتعلم مختلف الإساليب. وهناك أيضًا «مراحل سرية» مع عناصر مفاجئة في القصة يمكنك اكتشافها.



المراحل التي لم تفتح بعد محددة بعلامة «?» ولا يمكن فتحها. ستحتاج للانتهاء من مراحل أخرى لفتحها.



اضغط الزر الذي يدعى «اختصار» للانتقال بسهولة إلى المناطق البعيدة في الخريطة.



### المشاهد الحوارية

اختر مرحلة للاستمتاع ببعض المحادثات بين الشخصيات، والتي تجمع بين الذكاء والمرح. اختر الإزرار المحددة لتخطي المحادثة أو تشغيلها تلقائيًا.



يمكن إعادة مشاهدة المشاهد الحوارية التي عرضت بالفعل من خلال المسرح في «الخيارات والبيانات».





## فردى

العب اللعبة بنفسك باستخدام مختلف مجموعات القواعد. اطلع على قواعد المباراة للمزيد من التفاصيل.

### إعدادات ما قبل اللعب

هناك إعدادات متنوعة متاحة في شاشة الاستعداد مباشرة قبل بدء المباراة. تختلف الإعدادات باختلاف مجموعة القواعد.

#### التخصيص

اختر خلفية الشاشة، وموسيقى الخلفية الخاصة بالمباراة.

#### العوائق

حدد صعوبة المباراة لكل لاعب إلى الميزة أو العيب المفضلين لديك. تتراوح الإعدادات بين الحلو والحار!

#### إعدادات اللعبة

ضبط معايير قواعد إضافية في اللعبة.

### شاشة النتائج/ حفظ الإعادة

في نهاية كل مباراة، تحصل على نقاط بناءً على أدائك. يمكن استخدام النقاط كعمله داخل اللعبة في المتجر.



إذا كان هناك خزانة إعادة متاحة، أو إذا اخترت حفظ الإعادة من القائمة التي تظهر بعد المباراة، سنحفظ لك إعادة للمباراة لمشاهدتها في وقت لاحق. يمكنك الوصول إلى تلك الإعدادات من خلال المسرح في «الخيارات والبيانات». يمكنك أيضًا مشاركتها مع العالم عبر الإنترنت.

\* لا يمكن حفظ الإعدادات في «الصمود».

\* يمكن حفظ إجمالي 50 إعادة في كل مجموعات القواعد.

### اختيار النمط

بالنسبة لبعض مجموعات القواعد، يمكنك اختيار النمط قبل اللعب: اختر المعركة للعب مباراة واحدة ضد -حد أقصى- ثلاثة لاعبين يتحكم فيهم الكمبيوتر. اختر «الصمود» لترى عدد لاعبي الكمبيوتر الذين يمكنك هزيمتهم قبل أن تخسر.

### اللاعبون

حدد عدد لاعبي الكمبيوتر من 1 إلى 3.

### اختيار الشخصية/ اختيار الفريق

اختر شخصية ونمط لعب (بويو بويو™ / تريس®). ستحتاج في معركة المهارات إلى تكوين فريق، أو اختيار أحد الفرق التي كوتتها قبل ذلك في «الخيارات والبيانات».

يختلف نمط إطلاق البويو والتيترومينو باختلاف مجموعة القواعد. يمكنك الاطلاع على نمط كل شخصية من خلال شاشة الفريق؛ لاختيار الشخصية أو قسم الشخصيات في هذا الدليل.



## متعدد اللاعبين

نمط بسيط متعدد اللاعبين بحد أقصى 4 لاعبين يتنافسون في نفس الوقت، أو حتى 8 لاعبين يتنافسون في أزواج بنظام البطولة.

### شبكة محلية لاسلكية

يستخدم كل لاعب وحدة تحكمه في الوضع المحمول.

### Nintendo Switch™



بالنسبة لوحدة تحكم Nintendo Switch، اختر أولاً شاشة واحدة، أو شبكة محلية لاسلكية.

### شاشة واحدة

استخدم أجهزة تحكم متعددة للعب على وحدة تحكم واحدة بنمط التلفاز أو نمط الطاولة.



### يرجي تحضير كل مما يلي:

وحدة تحكم Nintendo Switch: 1  
هذا البرنامج: 1

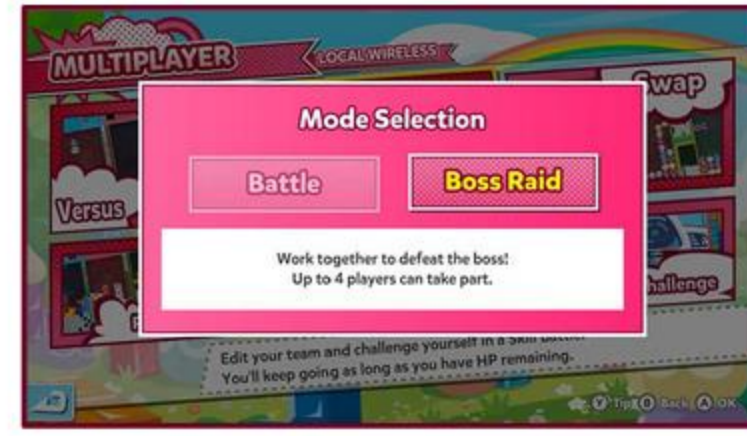
جوي كون/ أجهزة تحكم Nintendo Switch Pro: 1 لكل لاعب (بحد أقصى 4)

### يرجي تحضير كل مما يلي:

وحدة تحكم Nintendo Switch: 1 لكل لاعب هذا البرنامج: 1 لكل لاعب

### العب غارة الزعيم عبر الشبكة المحلية اللاسلكية

في نسخة Nintendo Switch™، حدّد معركة المهارة خلال اللعب المحلي وسوف تحصل على خيار لعب BOSS RAID. سيكون محتوى اللعبة مطابقاً للعبة المحددة عبر الإنترنت.



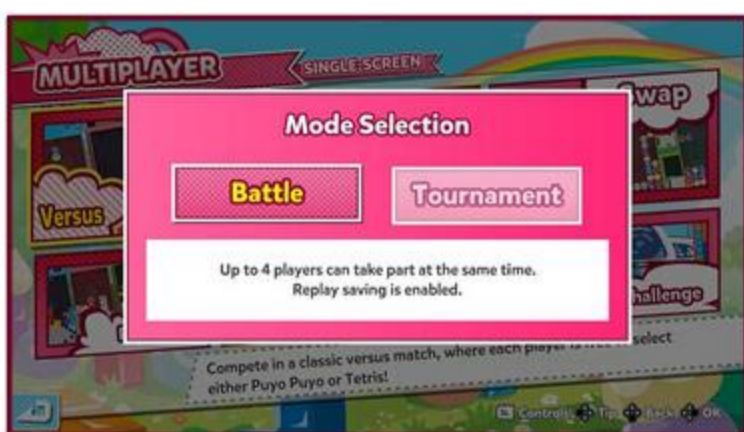
### اختيار القواعد

اختر مجموعة القواعد التي سيلعب بها الجميع. هناك إجمالي يبلغ سبع مجموعات قواعد للاختيار من بينها.



### اختيار النمط

اختر شكل المباراة. اختر المعركة للعب جولة واحدة مع 2 إلى 4 لاعبين. اختر البطولة للعب بنظام تصفيات البطولة بحد أقصى 8 لاعبين.



### البطولة

يتنافس اللاعبون في أزواج، ويتأهل الفائز في كل مباراة إلى الجولة التالية، بينما يخرج المغلوب. تُنظّم أيقونات اللاعبين لتشكيل مخطط بطولة تسهل قراءته.



### عدد اللاعبين

اختر عدد اللاعبين. المعركة بها من 2 إلى 4 لاعبين. والبطولة بحد أقصى 8 لاعبين.



\* في البطولة، يمكن للاعبين فقط اللعب في نفس الوقت، لذا يمكن لحد أقصى 8 لاعبين الانضمام باستخدام جهازي تحكم فقط.

### معارك الفريق لعدد 3-4 لاعبين

بوجود 3 لاعبين أو أكثر، لديك خيار تكوين فرق. كل ما عليك هو اختيار علامة الفريق (♠/♥/♦/♣). وأي لاعبين آخرين يختارون نفس العلامة؛ سيصبحون زملاءك في الفريق!



### اختيار الشخصية/ اختيار الفريق

اختر شخصية أو فريقاً في المواجهة، والفريق، والانفجار العظيم، يمكنك أيضاً اختيار نمط اللعب (بويو بويو™ أو تريس®).





## خيارات وبيانات

اطّلع على إحصاءاتك، وغيّر إعدادات اللعبة، وعدّل فرق معركة المهارات الخاصة بك. يمكنك أيضًا مشاهدة إعادة مبارياتك هنا.

### بطاقات العناصر

بناءً على حالة البطاقة، ستزداد بعض المعايير أو كلها مثل نقاط الصحة، ونقاط المباراة، والهجوم، والدفاع، والاستشفاء. حتى البطاقات من نفس الأنواع يمكن أن تكون حالاتها مختلفة تمامًا.

البطاقات ذات الحالات الخاصة محددة بعلامة نجمة. استخدم العديد من تلك البطاقات لتأثير مضاعف إضافي.



احفظ بطاقة في مفضلاتك لتجنب حوادث الحذف. ولا يمكن أيضًا حذف البطاقات المستخدمة.



### المتجر

اشتر عناصر تخصيص، وأصوات الشخصيات، وأيقونات اللاعب باستخدام النقاط التي حصلت عليها خلال اللعب.



\* يمكن ضبط أصوات الشخصية التي اشتريتها في شاشة اختيار الشخصية.

### المسرح

استمع إلى الإصوات داخل اللعبة، وشاهد المشاهد الحوارية التي شاهدتها قبل ذلك، وشاهد إعادة مبارياتك المحفوظة.

### الإحصاءات

شاهد إحصاءات لاعبك في كل قواعد لعب ومجموعات تحديات تكملها على مدار اللعبة.

### الخيارات

غيّر إعدادات اللعبة الأساسية، وتعيينات الإزرار، واختر أي مجموعات القواعد تريد إدراجها في بطولة الإلغاز.



إذا كنت تواجه صعوبة في تحديد قطع Puyo و Tetrimino الفردية، فيمكنك ضبط ألوان الشاشة عن طريق تبديل عامل التصفية إلى تشغيل كما هو موضح في الشاشة على اليمين.

### اللاعب

اختر الأيقونة، والشخصية، والتخصيص. الشخصية المختارة هنا ستصبح الخيار الافتراضي في شاشة اختيار الشخصية قبل المباريات.



### تعديل الفريق

عدّل حتى 10 فرق في معركة المهارات. اختر لكل فريق نمط لعب، وثلاث شخصيات، ومهارات، وبطاقات عناصر. افتح الشخصيات القابلة للعب واحصل على بطاقات العناصر في المغامرة.



### معلومات عن الشخصية



### 1 معلومات عن الخبرة والمستوى

- المستوى الحالي
- الخبرة اللازمة للوصول للمستوى التالي
- الخبرة التي حققتها حتى الآن
- يرتفع مستوى الشخصيات في مراحل معركة المهارات في المغامرة. ارفع مستوى الشخصيات لزيادة تصنيف الحالة والمهارات.

### 2 الحالة

- تعرض الحالة قيم كل معايير الشخصية المختارة.
- الهجوم: يؤثر على القدرة على مهاجمة المنافسين
- الدفاع: يؤثر على مقدار الضرر من الهجمات التي تتعرض لها
- الاستشفاء: يؤثر على مستوى استعادة نقاط الصحة بمرور الوقت

### 3 المهارة الآلية

تستخدم هذه المهارات أوتوماتيكيًا دون تفاعل المستخدم

### 4 مهارة خاصة

مهارة يمكن إطلاقها خلال مباراة. في البداية يتيح استخدام مهارة واحدة فقط، ولكن بزيادة مستوى شخصيتك؛ تزداد المهارات المتاحة أيضًا.

### 5 معلومات عن المهارة

اضغط على الزر المحدد بعلامة معلومات عن المهارة لشرح كامل

## الاحتياطات عند الاتصال بالإنترنت

## Nintendo Switch

لعب ضد مستخدمي Nintendo Switch آخرين من حول العالم، ستحتاج لربط حساب المستخدم المسجل بوحدة التحكم بحساب Nintendo، وأن تكون عضوًا غير مجاني في خدمة «Nintendo Switch Online».

## PlayStation®4

## PlayStation®5

لعب ضد مستخدمي PlayStation®4 وPlayStation®5 آخرين من جميع أنحاء العالم، ستحتاج إلى تسجيل الدخول إلى PlayStation™Network، وأن تكون أيضًا عضوًا مشترك مدفوع على PlayStation®Plus. استخدام «PlayStation®Plus» يتطلب اتصالًا بالإنترنت، وإنشاء حساب في خدمة PlayStation™Network واستخدامه وفقًا للشروط والإحكام. يجب الحصول على إذن أحد الإيوان أو ولي الأمر لإنشاء حساب لمن عمره أقل من 18 عام.

## Xbox One

## Xbox Series X|S

لعب ضد مستخدمي Xbox One، أو Xbox Series X|S من حول العالم، ستحتاج أن تكون عضوًا غير مجاني في خدمة «Xbox Live Gold».

## تتبعه

لا يوجد أي ضمانات حول جودة اتصالات الشبكة. فمن الممكن حدوث تأخيرات، وفشل تحميل البيانات، وانقطاع الاتصال بناءً على بيئة اتصالك أنت ومنافسك بالشبكة. لا تتحمل شركة SEGA مسؤولية أي مشاكل أو أضرار تحدث بسبب مشاكل الاتصال أثناء استخدام وظائف هذه الشبكة.

تتكون هذه الخدمة متاحة لفترة محددة، ومن الممكن إلغاؤها في أي وقت دون سابق إنذار.

أثناء اللعب عبر الإنترنت، سيكون اسم المستخدم المسجل لوحدة تحكمك مرئيًا للآخرين. يرجى تجنب تسجيل أي معلومات كاشفة للشخصية؛ مثل اسمك الحقيقي، وقر هاتك، والإسماء التي من الممكن أن تزج الآخرين.

## بطولة الإنجاز

العب ضد لاعبين آخرين من حول العالم. واربح مباريات لزيادة تصنيفك، والتأهل إلى بطولات أكبر.

اختر بطولة أولًا.

بطولة الإنجاز	العب المواجهة، أو الدمج، أو التبديل، أو الفريق، أو الانفجار العظيم، وتنافس ترويج! اختر نمط لعبك المفضل (يويو بويو™/ تتريس™) بناءً على إعدادات اللعبة.
بطولة يويو بويو	العب معارك يويو بحصرية باستخدام إعدادات المواجهة.
بطولة تتريس	العب معارك تتريس بحصرية باستخدام إعدادات المواجهة.
بطولة معركة المهارات	العب حصريًا باستخدام إعدادات معركة المهارات.

## الثغور على منافس

اختر ذلك وستطابق أوتوماتيكيًا مع منافس. وبينما تتواجد في منطقة الاستعداد، يمكنك اختيار إعدادات المباراة، والاطلاع على الملف الشخصي لمنافسك، وإلقاء تحية مكتوبة مسبقًا.

عندما يضغظ كلا اللاعبين على زر الاستعداد؛ ستطالب باختيار شخصية قبل بدء المباراة. وفي نهاية المباراة، يمكنك اختيار منافس آخر، أو الخروج من النمط.

## التصنيفات

أطلع على تصنيفات أفضل 20 متسابقًا (عالميًا)، بالإضافة إلى موقعك في التصنيف.

## البطولات

استخدم إعدادات سرعة اتصال المنافس بالشبكة لاختيار منافس؛ بناءً على سلاسة عمل المباراة. وفي بطولة الإنجاز، يمكنك أيضًا اختيار منافس بناءً على إعدادات القواعد.

## التقييم

تقييمك سيزداد أو يقل بينما تريح المباريات أو تخسرها. وكلما زاد تصنيف اللاعب زادت قوته. مطابقة المنافسين تهدف إلى مطابقة لاعبين ذوي تقييمات متشابهة.

\* إذا أغلقت وحدة تحكمك، أو فقدت الاتصال بالإنترنت خلال مباراة؛ فستسجل كخسارة، وتنتج لذلك سيقل تقييمك. اعتبر ذلك تحذيرًا!

## معارك الترقى والهبوط

اربح سلسلة من المباريات، ومن الممكن أن تجد نفسك في معركة ترقى. اربحها للتأهل إلى بطولة أكبر. ونفس الأمر عند خسارة سلسلة من المباريات، من الممكن أن يؤدي في النهاية إلى معركة هبوط. اخسرها وستجد نفسك في بطولة أقل مع كل الال الذي يمكن أن يتسبب به ذلك.

## مشاهدة

شاهد المباريات التي لعبها لاعبون آخرون في وضع المنافسة ووضغ معركة المهارة.

\* المشاهدة متاحة فقط في الغرف حيث تم تمكين خيار السماح بالمشاهدة.

## ردهة المشاهد

حدّد غرفة لعرض مجموعة القواعد ومعلومات اللاعب.

## PlayStation®4 و PlayStation®5

لكل من PlayStation®4 وPlayStation®5، حدّد عدد اللاعبين للدخول ردهة المشاهد.

## في أثناء انتظارك ...

في أثناء انتظار بدء المباراة، يمكنك إرسال رسائل تشجيع للاعبين؛ ستبدأ المباراة بعد أن يختار كل لاعب شخصية.

## مشاهدة المباراة

شاهد أحداث المباراة المحددة تتجلى! سيتم تسجيل المعلومات المتعلقة بالتسلسلات والإبطلاات والإجراءات الأخرى على جانب الشاشة. اضغظ باستمرار على زر الإلغاء إذا كنت ترغب في الخروج من المباراة.



## شاشة النتائج

عند انتهاء المباراة، سيتم عرض الفائز والعمال الحاسم للمباراة.

## اللعب الحر



اختر القواعد التي تريدها، وانضم لاي جلسة تير اهتمامك. لن يؤثر هذا النمط على تصنيفك أو تقييمك. ابدأ من خلال اختيار قواعد إعدادات اللعبة.

## بطولة

## اختيار غرفة

حرك المؤشر إلى غرفة ما لرؤية معلومات؛ مثل عدد اللاعبين، والإعدادات. اختر غرفة للمتابعة.



## PlayStation®4 و PlayStation®5

لكل من PlayStation®4 وPlayStation®5، حدّد نوع الغرفة أو عدد اللاعبين للدخول.

## إنشاء غرفة



استضغ غرفتك الخاصة. حدد نمط اللعب، وسرعة الاتصال، وتفعيل كلمة مرور من عدمه، ثم اضغظ نعر للمتابعة. اتنو من مختلف الإعدادات، ثم اضغظ إنشاء غرفة للانتقال إلى ردهة اللعبة.

## ردهة اللعبة

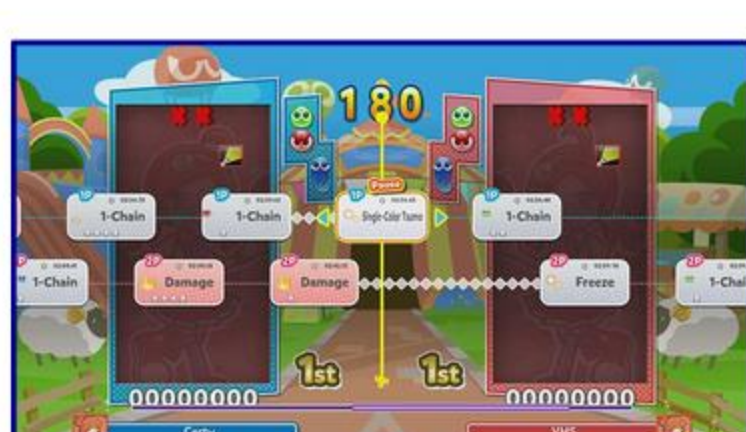
يسمح بالدخول إلى ردهة اللعبة عندما يضغظ جميع اللاعبين على زر الاستعداد، ستتابع لتدخل إلى شاشة اختيار الشخصية. إذا كان هناك 3 لاعبين أو أكثر، ستتابع أيضًا لتدخل إلى شاشة اختيار الفريق.



## الإعدادات

شاهد إعدادات أعلى مباريات بطولة الإنجاز تقييماً، بالإضافة إلى مباريات الإصدقاء.

## مشاهدة الإعادة



اختر إعادة لمشاهدتها. يمكنك أيضًا الاطلاع على الملف الشخصي للاعب، والانتقال مباشرة إلى اللقطات المهمة؛ مثل السلاسل، والتعويضات.

## تحميل الإعادة

انشر إعادة إحدى مبارياتك. كل ما عليك فعله هو اختيار إعادة محفوظة، ثم اختيار النشر من قائمة الإعادة.

\* يمكن نشر إعادة واحدة في المرة. نشر إعادة ثانية سيلغي الأولى.

## خيارات وبيانات

وبالنسبة إلى «الخيارات والبيانات» في القائمة الرئيسية، يمكنك الاطلاع على إحصاءات اللاعب، وتغيير إعدادات اللعبة، وتعديل فرق معركة المهارات هنا. بالإضافة لمشاهدة الإعدادات المحفوظة، أو أي هدايا ترفيه مرئي أخرى.

## تصنيف التحدي



أطلع على تصنيفك من التحدي في النمط الفردي. اختر مجموعة قواعد لرؤية أفضل 20 متسابقًا (عالميًا) بالإضافة إلى موقعك في التصنيف.

## الانضمام إلى صديق

انضم إلى صديق عبر الإنترنت، والعبا معًا.

عندما تلقى دعوة من صديق، اختر الانضمام لدخول الغرفة.



## PlayStation®4 و PlayStation®5

على PlayStation®4 وPlayStation®5، يمكنك استخدام وظائف وحدة التحكم المضمنة لدعوة الإصدقاء والانضمام اليهم.

\* تمت إزالة وظيفة الانضمام إلى صديق من إصدار PlayStation®4 مع تحديث التصحح 1.50.

## غارة الزعيم

يقاثل من لاعب إلى 4 لاعبين ضد شخصية زعيم.

## شاشة الغارة

يختار كل لاعب فريقًا ويلعبوا معًا ضد الزعيم. قللوا نقاط صحة الزعيم إلى الصفر لتحقيق الفوز.



1 نقاط صحة / نقاط مباراة زملاء الفريق  
راقب حالات زملاء الفريق.

## 2 شروط وقت الفرصة

عليك استيفاء الشروط لدخول وقت الفرصة! كما هو الحال مع الهجوم الكبير، هذه هي فرصتك لإلحاق أضرار جسيمة!

## 3 ضرر الهجوم

اختر إعادة لمشاهدتها. يمكنك أيضًا الاطلاع على الملف الشخصي للاعب، والانتقال مباشرة إلى اللقطات المهمة؛ مثل السلاسل، والتعويضات.



## توحيد القوى ضد الزعيم

تتم مشاركة بعض المهارات مثل استرداد نقاط الصحة واسترداد تأثير الحالة مع لاعبين آخرين. تحقق من نقاط الصحة ونقاط المباراة لزملاء الفريق للتأكد من أنك تستخدم مهاراتك على النحو الأمثل.

## عندما تنخفض الصحة إلى الصفر

إذا انخفضت نقاط صحة كل شخص إلى الصفر في الوقت ذاته، فستنتهي الغارة بالخسارة. يمكنك اختيار المحاولة مرة أخرى، أو العودة إلى الردهة، أو تغيير المنافسين، أو الخروج من اللعبة.





## الدروس

كل شيء تحتاج لمعرفته؛ بدءًا من اللعب البسيط، إلى الإصاليب الأكثر تقدمًا.

## المشكلات

هناك 100 مشكلة يمكن حلها لكل نمط لعب. تظهر أيقونة القلم مستوى الصعوبة.



تعلم التعليمات الأساسية في بويو بويو™، والدمج، وتتريس®، ومعركة المهارات لأنماط بويو بويو، وتتريس. يمكنك أيضًا تجربة حل مشكلات موجودة مسبقًا!



## مبتدئ

دروس مخصصة للمبتدئين الذين يلعبون لأول مرة. وهي تغطي القواعد الأساسية.

## متوسط

دروس مخصصة لمن هم على دراية بالقواعد، ولكن يريدون تحسين مستواهم من خلال بعض المهارات المتقدمة.

## متقدم

دروس مخصصة للمحترفين المحنكين. وليس لضعاف القلوب!



بالنسبة لبعض المشاكل، اضغط الزر المسمى «دليل العرض»؛ لإعادة تعيين اللوحة، وإضافة علامات مرجعية