

Pressemitteilung  
12.08.2021



## SEGA enthüllt Sonic und Tails in Super Monkey Ball Banana Mania

Sonic The Hedgehog und Miles "Tails" Prower schließen sich der Affenbande zum Start am 5. Oktober an

SEGA® gab heute bekannt, dass das beliebte Duo *Sonic the Hedgehog* und *Miles "Tails" Prower* als spielbare Charaktere in *Super Monkey Ball Banana Mania* auftauchen werden! Der blaue Blitz und sein doppelschweifiger Kumpel werden am 5. Oktober 2021 auf allen Plattformen kostenlos und im normalen Spielverlauf freischaltbar sein.

Ein neue Trailer kündigt Sonic und Tails an: <https://youtu.be/cNsKrkfCw4>

Diese besondere Geburtstags-Kollaboration feiert den 20. bzw. 30. Geburtstag von *Super Monkey Ball* und *Sonic The Hedgehog*. Sonic und Tails schließen sich der Affenbande mit klassischen Charaktermodellen an, die ihr historisches Erbe ehren. Beide Charaktere werden in allen über 300 Levels spielbar sein und Ringe anstelle von Bananen sammeln, während sie durch die wundersamen Welten von *Super Monkey Ball Banana Mania* rasen.

*Sonic* und *Tails* schließen sich in *Super Monkey Ball Banana Mania* einer All-Star-Besetzung an, zu der auch Beat von *Jet Set Radio* und weitere, noch nicht enthüllte Gaststars gehören. Sonic-Fans sollten den offiziellen Super Monkey Ball-Kanälen auf [Twitter](#), [Facebook](#), [Instagram](#) und [YouTube](#) für weitere Enthüllungen in den kommenden Wochen folgen!

*Super Monkey Ball Banana Mania* erscheint am 5. Oktober 2021 für Nintendo Switch™, PlayStation®5, Xbox Series X|S, PlayStation®4, Xbox One und PC über Steam für \$39,99 (Konsole) und \$29,99 (PC). Die Digital Deluxe Edition wird für 49,99 US-Dollar erhältlich sein. *Super Monkey Ball Banana Mania* wird außerdem ab der Veröffentlichung die Xbox Series X Smart Delivery unterstützen, so dass die Spieler das Spiel nur einmal kaufen müssen, um es auf ihrer bevorzugten Xbox-Konsole spielen zu können. Außerdem kann man die digitale PS4™-Version im PlayStation™Store oder die physische Version im Handel kaufen und die PS5™-Version ohne zusätzliche Kosten spielen.

## **About ATLUS**

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. [www.atlus.com](http://www.atlus.com)

## **Über Koch Media**

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands), DigixArt (Montpellier, France). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.