

Belgien bfr 123,- Dänemark dkr 23,- Frankreich FF 20,- Griechenland Dr 820,- Luxemburg Lfr 123,- Niederlande hfl 6,70 Österreich öS 45,- Schweiz sfr 5,90- Spanien ptas 460,- Italien Lit 5,500

DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

PLAY TIME

DM 5,90

EVT 6.10.1993

J11426E

11/93

COMPUTEC
VERLAG

MEGA Poster
SUBWAR 2050
STARLORD COMIC

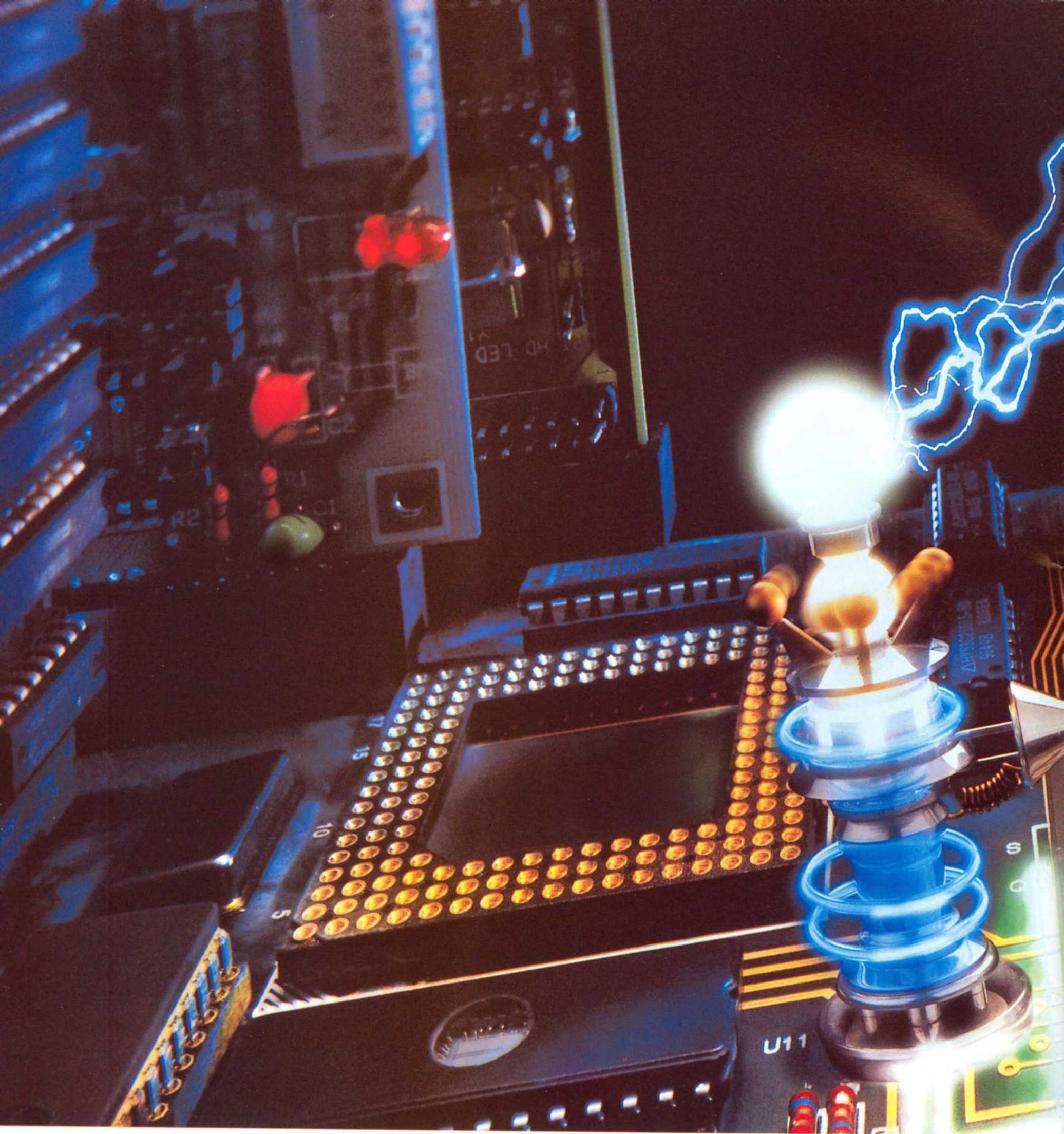
Teil II
PLAY TIME QUARTETT

Erste Bilder

ULTIMA VIII

Die achte Runde in Lord British's Rollenspielepos!

DAS SPIEL DES MONATS: **TURRICAN III**



Die erschwingliche Leistungsquelle in Ihren



Die modernen anwenderfreundlichen Software-Programme verlangen ein hohes Maß an Leistung.

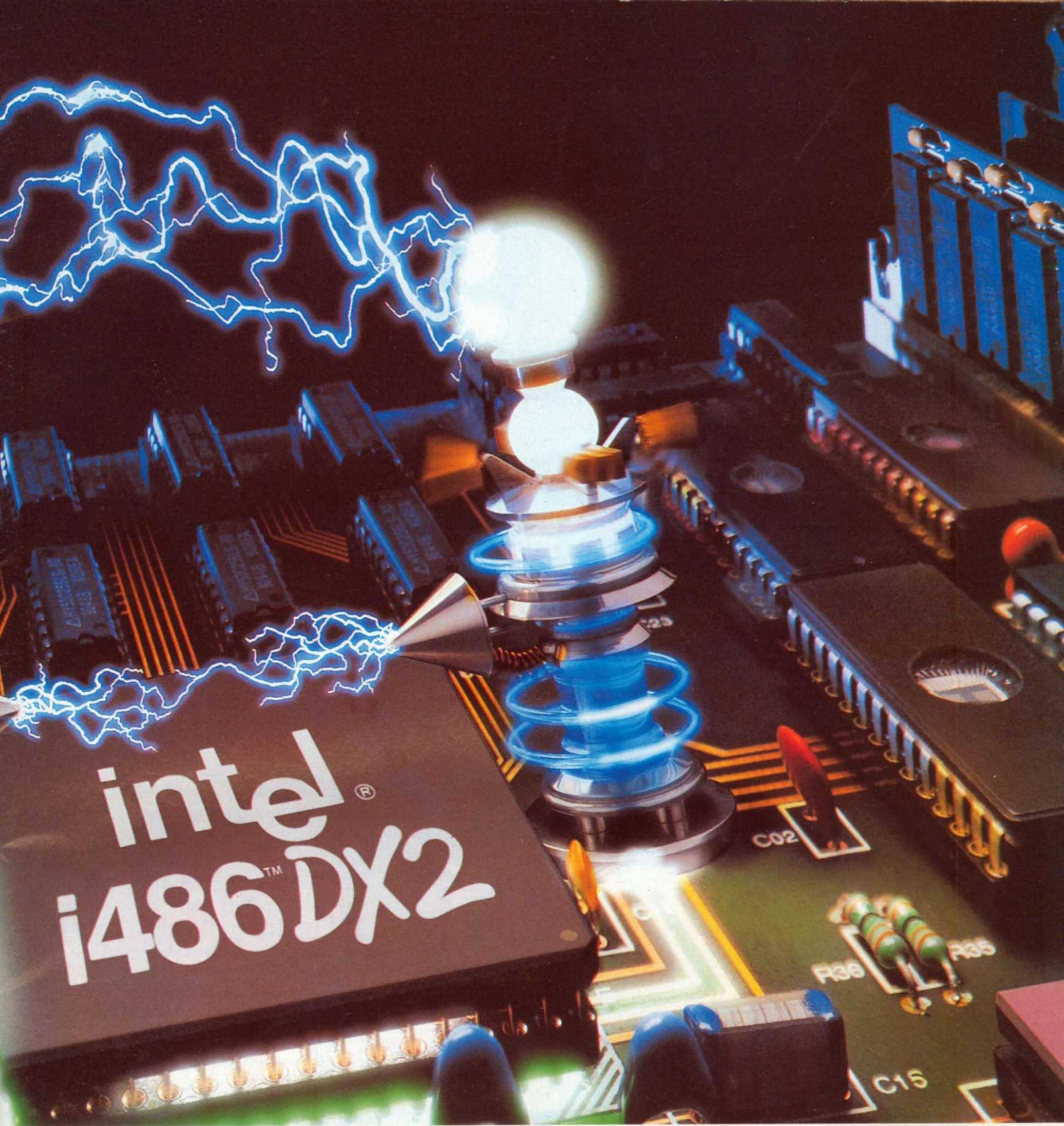
Leistung, die Ihnen der i486DX2-Mikroprozessor von Intel bietet.

Während andere Systeme bei 3D- und anspruchsvollen Grafikprogrammen das Tempo drosseln, schafft der Intel

i486DX2 mit der neu entwickelten Technologie, dem Geschwindigkeitsverdoppler, das mit Leichtigkeit.

Natürlich garantiert er Kompatibilität. Denn die gängigen Software-Programme von heute sind auf Intel Mikroprozessoren zugeschnitten.

Darüberhinaus bietet der Intel i486DX2 genügend Leistung, um es auch noch mit der nächsten Generation



Ein PC - fit für die Computerspiele von heute.

anspruchsvoller Software aufzunehmen. Leistung, Kompatibilität und Leistungsreserven für die Zukunft - drei gute Gründe sich für einen PC mit Intel i486 DX2 zu entscheiden.

Sie möchten mehr wissen? Dann rufen Sie uns doch ganz einfach unter Telefon-Nummer 0130 814 731 an und fragen Sie nach dem Informationspaket DX39, oder senden Sie uns den Coupon zurück.

An: Intel Corporation, Customer Support Centre, Pipers Way, Swindon, Wilts. SN3 1RJ, UK. Bitte senden Sie mir weitere Informationen über den Intel i486DX2-Prozessor. DX39

Vor-und Zuname _____

Adresse _____

PLZ/Ort _____

Land _____

intel[®]

FANTASTIC DIZZY



Überleben im Baumhaus



Angriff auf die Burg



Schiff kaputt

„Spannend, verzwickt, ausgezeichnet präsentiert und unglaublich fesselnd - der absolute Renner!“

90%
Sega Pro Zeitschrift (MEGA DRIVE)



Drachenlager



Unheimlich! Ein Wolkenschloß

„Eine gelungene Kombination aus Plattformspaß und kniffligen Rätseln!“

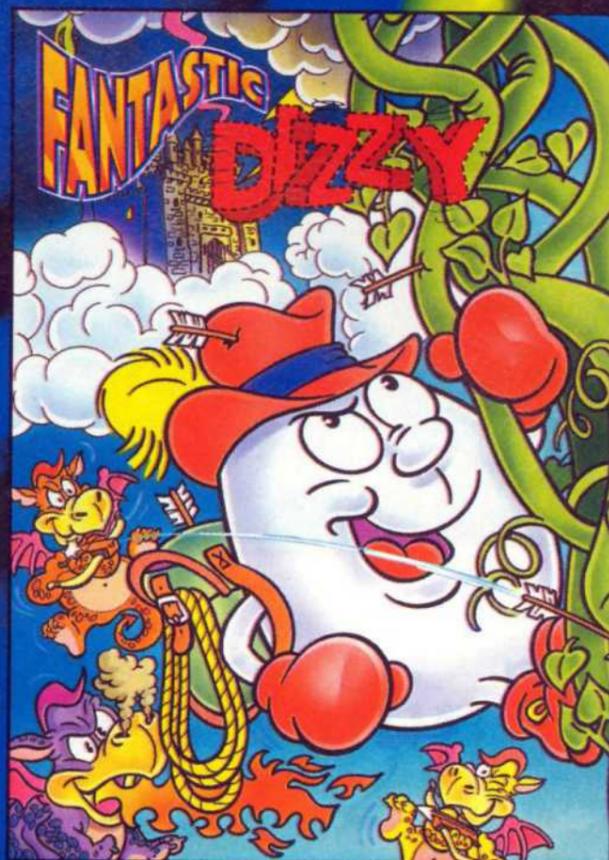
Sega Power Zeitschrift

„Ein tolles Abenteuer, haufenweise Rätsel und phantastischer Spielspaß!“

92% Sega Pro Zeitschrift



Da ist er endlich! **Dizzy** auf einem riesigen Arcade - Abenteuer! Erforsche das geheimnisvolle Königreich Zakeria mit seinem Palmenstrand, der mittelalterlichen Stadt, dem verwunschenen Friedhof, dem Palast der Trolle und vielen anderen aufregenden und mysteriösen Gegenden! In diesem absolut unwerfenden Spiel triffst auf die seltsamsten Leute, eigenartigsten Kreaturen und furchterregendsten Ungeheuer! All das und noch viel mehr findest du nur in diesem preisgekrönten Abenteuer deines Lebens!



Lizenziert von Sega Enterprises Limited für die Anwendung auf dem SEGA MEGA DRIVE, SEGA MASTER SYSTEM UND SEGA GAME GEAR. ALSO AVAILABLE ON: AMIGA. IBM PC. NES*.

Weitere Informationen erhalten Sie über: Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe, Southam, Warwickshire, CV33 ODL, G.B.

Codemasters™

© The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1993. Alle Rechte vorbehalten. Codemasters und Fantastic Dizzy sind eingetragene Warenzeichen, die unter Lizenz der Codemasters Software Company Ltd. benutzt werden. Von Sega Enterprises Ltd. für das Spielen auf dem Sega Megadrive, dem Sega Master System und Game Gear lizenziert. Megadrive, Master System und Game Gear sind eingetragene Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. Codemasters benutzt diese Warenzeichen unter Lizenz. NES ist ein Warenzeichen von Nintendo Company Limited. Codemasters ist keine Tochtergesellschaft von Nintendo Co. Ltd. und in keiner Weise mit Nintendo Co. Ltd. verbunden. Titel "The Fantastic Adventures of Dizzy". Spieltext nicht in Italienisch oder Spanisch.



VORWORT

D



a glaubt man, jemanden zu kennen und auf einmal ist da ein anderes Gesicht. Aus Arthur wird Michael und aus Kreklau wird Erlwein. Das soll Euch aber weiter keine großen Gedanken machen, denn Nachteile entstehen Euch daraus auf keinen Fall. Als kleinen Einstand biete ich Euch diesen Monat ein Subwar 2050-Poster,

das Starlord-Comic, 16 weitere starke Quartett-Karten, zwei tolle Postkarten für Eure Post sowie zwei starke Türhänger-Motive, wenn Ihr nicht gestört werden wollt. Darüber hinaus habe ich mich diesen Monat verstärkt für die sogenannten "Fantastischen Vier" (PC, Amiga, Mega Drive, Super NES) eingesetzt. Ihr findet also über 30 Spiele auf über 40 Seiten in diesem Heft. Zusätzlich im 32 Seiten starken Schwarzweiß-Teil Tips und Tricks, Rainers Leserbriefe und zum ersten Mal den Kleinanzeigenteil. Außerdem hab ich immer ein offenes Ohr für Euch und Eure Wünsche, für die neuesten Trends und einfach für das, was Euch Spaß macht. Also fürs erste viel Vergnügen mit der neuen Play Time, im neuen Stil, mit neuem LR.

Michael



● **Diesmal haben wir ein Postermotiv durch das Starlord-Comic ersetzt, das normalerweise nur beim Kauf des Spieles erhältlich ist. Die andere Seite zielt das Artwork zu Subwar 2050. Zusätzlich diesen Monat: Die nächsten 16 Spielkarten zur Vervollständigung des Play Time-Quartetts - einfach heraustrennen!**



Rubriken

- Clubwork.....92
- Fan Shop93
- Game Over.....138
- Highlights5
- Hotlines95
- Impressum138
- Inserentenverzeichnis101
- Leserbriefe85
- Leserscores94
- News.....8
- Rätsel91
- Tips & Tricks51



Specials

- ECTS Messebericht.....18
- Mortal Kombat All Systems Review126
- Rollenspiele.....134
- Ultima Story136
- Workshop Railroad Tycoon Teil 2.....132
- Workshop Warlords II Teil 1.....130



Rätsel

- Goblins 3 Competition17



Preview

- Battle Isle II Amiga94
- Cool Spot SNES124
- F117 Amiga.....48
- Privateer PC30





PLAY TIME

Ultima VIII PC24
 Young Merlin SNES125

First Samurai.....119
 Pop 'n Twinbee116
 We' re back114

Reviews

SPIEL DES MONATS
 Turrican III42

PC
 NHL Hockey32
 Starlord28
 Stronghold36
 Warlords II.....34

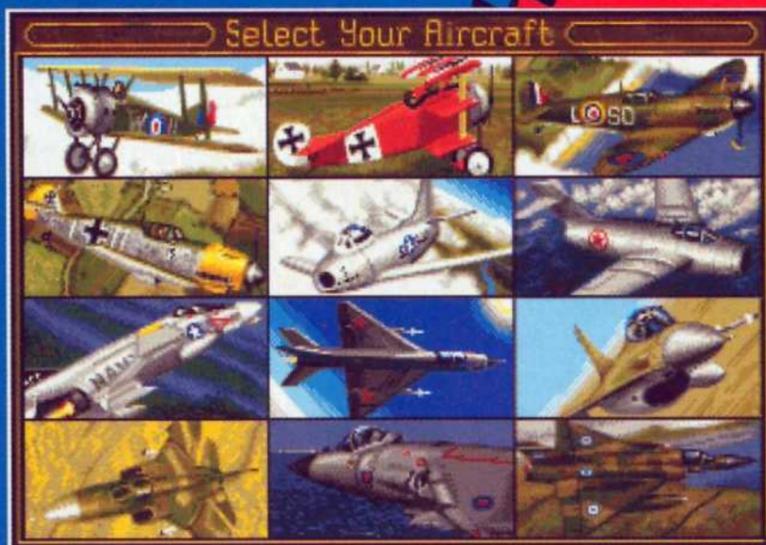
AMIGA
 Dogfight.....38
 F17 Challenge50
 Lothar Matthäus46
 One Step Beyond44
 Woodys World40

MEGA DRIVE/Mega CD
 Bill Walsh Football.....97
 Bubsy110
 F1109
 General Chaos106
 Gunstar Heroes102
 Haunting.....108
 Jack Niklaus Power
 Challenge96
 James Pond III.....100
 Jurassic Park.....98
 Thunderhawk.....104

SUPER NES
 Battletoads in
 Battlemaniacs.....118
 Dr. Franken122
 F1 Pole Position112

PLAY TIME TESTEN
Unter Tel: 09 1 22/606 1
1 Ausgabe kostenlos!

● *Im Moment zwar nur als Preview fürs SNES, aber trotzdem schon grandios in Aufmachung und Qualität: Young Merlin aus den Westwood Studios.*
SEITE 125



● *Eine Flugsimulation, die nicht an Action spart, besonders wenn es im Kampf Maschine gegen Maschine zur Sache geht: Dogfight.*
SEITE 38

● *Für alle PC - Strategen haben wir den zweiten Teil der Warlords nicht nur durchleuchtet, sondern auch noch bis ins kleinste im Workshop zerlegt.*
SEITE 34 und 130





PLAY TIME

HARDWARE-NEWS

ORIGIN(ELLE) IDEEN

Wer den Strike Commander schon bewältigt hat, der kann sich nun zusätzlich 24 neue Missionen einverleiben. "Tactical Operations 1" nennt sich diese Mission-Disk. Neben neuen Flugzeugen und realistischerem Flugverhalten wird nun auch General-Midi unterstützt. Wer auf CD-ROM umsteigen will, kann außerdem für DM 85,- (Upgrade-Preis) den SC + Speech Accessory + Mission-Disk ordern.



Um die ersten Missionen zu meistern, bietet man den Playtester's Guide an. Dieses leider in Englisch gehaltene

Buch soll Euch helfen, zu einem Top-Piloten zu werden (ISBN 0-929373-14-6). Wer jetzt als echter Fan noch nicht genug hat, der soll auch noch die Möglichkeit kriegen, die Soundtracks von SC und Ultima VII auf CD zu hören. Wahrscheinlich schwer zu kriegen, lohnt sich jedoch auf jeden Fall (Origin, P.O.Box 161750 Austin, Texas 78716).

10 JAHRE COMPETITION PRO

Das ist doch kaum zu glauben! Viele Computer- bzw. Konsolenbesitzer haben ihr Gerät vielleicht seit ein oder zwei Jahren. Daß sie aber oftmals einen Joystick einer Firma angeschlossen haben, die mit diesem Produkt seit nunmehr zehn Jahren auf dem Markt ist, wissen einige nicht. Die nicht enden wollende Reihe der Competition PRO Joypads und -sticks wird nun zum Jubiläum mit einer limitierten Auflage (9.999 Stück) gekrönt. Die Knüppel schauen einfach flippig aus und sind außerdem natürlich Raritäten.



PLAY TIME

SOFTWARE-NEWS

GOLDEN DISK 6/93

Turrican ist wohl eines der bekanntesten Actionspiele für den C 64 - ein echter Klassiker, nicht nur wegen der technischen Perfektion. Genau dieses Game präsentiert Euch die Golden Disk in der Ausgabe 6/93.

Turrican schafft Spielhallenatmosphäre zuhause, nicht zuletzt durch den Sound - komponiert von Maestro Chris Hülsbeck, dem Starmusiker der Computerszene. Durchschlagende High-Tech-Super-Waffensysteme, 50 verschiedene Aliens, screenfüllende



Endmonster und zahlreiche Extra-Funktionen machen Turrican zu einem wahren Action-Feuerwerk. Die Golden Disk mit diesem Hammer-Spiel ist ab 22. Oktober '93 erhältlich.



SONY UND DIE MUSKELMÄNNER

Zwei der aktuellsten Kinofilme und damit zwei der stärksten Kinohelden wurden für Computerspiele unter Vertrag genommen: zum einen der Film "Cliffhanger" mit Sylvester Stallone und zum anderen der Hit "Last Action Hero" mit Arnold Schwarzenegger. Beide Programme bewegen sich im Beat `em Up-Bereich und sollen auf fast allen Systemen erscheinen. Zumindest in der uns vorliegenden SNES-Version behielt Herr Stallone die Oberhand und konnte mit seinem Programm mehr Leute ans Joypad locken.



SPACE JOB

**Das
Computer-
Spiel für
Aufsteiger!**



Wir schreiben das Jahr 2350 ...

Du hast gerade die Schule hinter Dir und jobbst auf dem KARSTADT-Filialplaneten.
Die Karriereleiter nimmst Du in Deinem Raumgleiter mit Lichtgeschwindigkeit,
denn Du willst die Fäden in den Händen halten ...

Viel Spaß und Action bei unserem neuen Spiel »SPACE JOB«.

Jetzt in den Computer-Abteilungen und der Abteilung Musik&Video.

Hardware-Mindestanforderungen: IBM oder kompatibler PC, 3,5" HD, AT 286 mit VGA-Karte, MS-DOS 3.3,
Festplatte, Empfehlung: MS-DOS 5.0, 2 MB RAM. »Amiga« 500, 500+, 600, 1200 mit 1 MB RAM,
Empfehlung: mind. 2 Floppy-Laufwerke, besser Festplatte.

KARSTADT. Ein Haus voller Chancen.

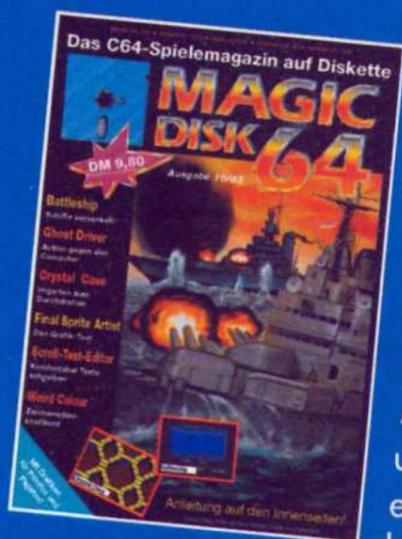
Mega-Vielfalt und Multi-Spaß im Job.

Gut einkaufen
schöner leben

25.-



MAGIC DISK 10/93



In der neusten Ausgabe der Magic Disk 64 präsentieren wir Euch den Gewinner des Programmier-Wettbewerbs TOOLS. Mit dem Programm "Final Sprite Artist" kann man auf einfache Art und Weise alle bewegten Objekte eines Spiels erstellen. Selbst Overlay-Animationen können spielerisch realisiert werden.

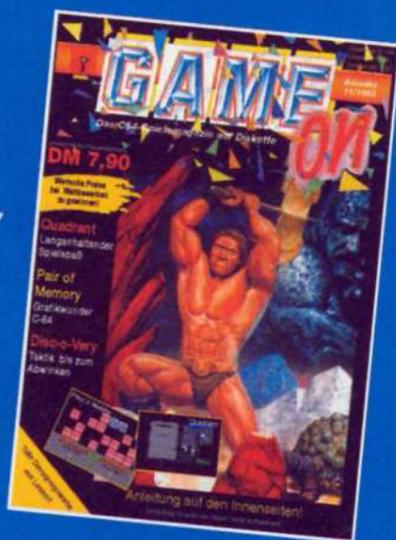
Einen komfortablen Editor z. B. für Scrolltexte haben wir noch anzubieten, wie auch einen Editor zum Erstellen eigener Zeichensätze in zahlreichen Farben. Ihr werdet staunen, was der C 64 hergibt. Eine besondere Variante von "Schiffe versenken" ist Battleship, bei dem alle Aktionen in bewegten Bildern dargestellt werden.



Ghost Driver ist ein rasantes Actionspiel, bei dem der Computergegner mit allen Mitteln gegen Euch spielt. Ire soll niemand werden, doch bei Crystal Cave steht man oft kurz davor - Irrgarten bis zum Abwinken.

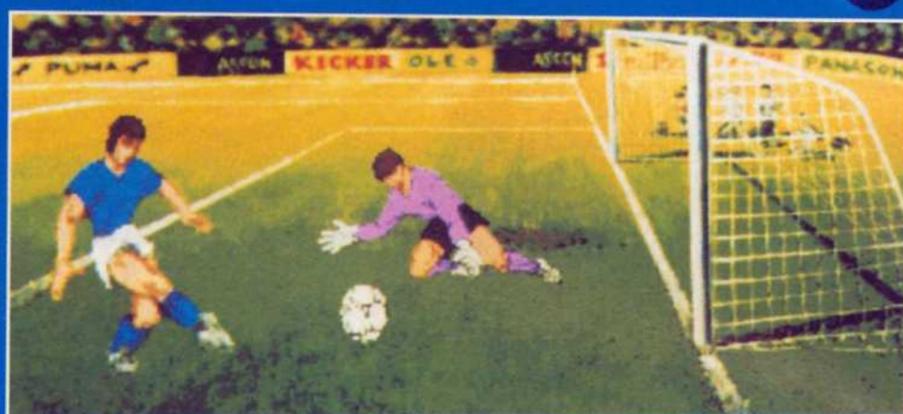
GAME ON 11/93

Vor tollen Hintergrundgrafiken, die in jeder Spielstufe wechseln, findet das Spielgeschehen bei **Quadsent** statt, bei dem jeder Spieler ruhige Nerven und eine noch ruhigere Hand benötigt. Es gilt, gegen einen menschlichen Kontrahenten oder gegen den Computer anzutreten und diesen zu besiegen, indem man einen Punktevorsprung ergattert und dem Gegner die Möglichkeit zum Punkten nimmt.



Pair of Memory ist eine Computerversion des Spiels Memory, das hier mit besonders ansprechend gestalteten Grafikblöcken aufwartet. Begleitet von einer tollen Musik macht das Spiel gegen einen Menschen oder den Computer gleich noch mehr Spaß.

DISC - O - VERY ist ein seltsamer Name für ein Spiel, das auf den ersten Blick noch seltsamer erscheint. Jede Beeinflussung einer Spielfigur wirkt sich auch auf die restlichen Figuren auf dem Spielfeld aus.

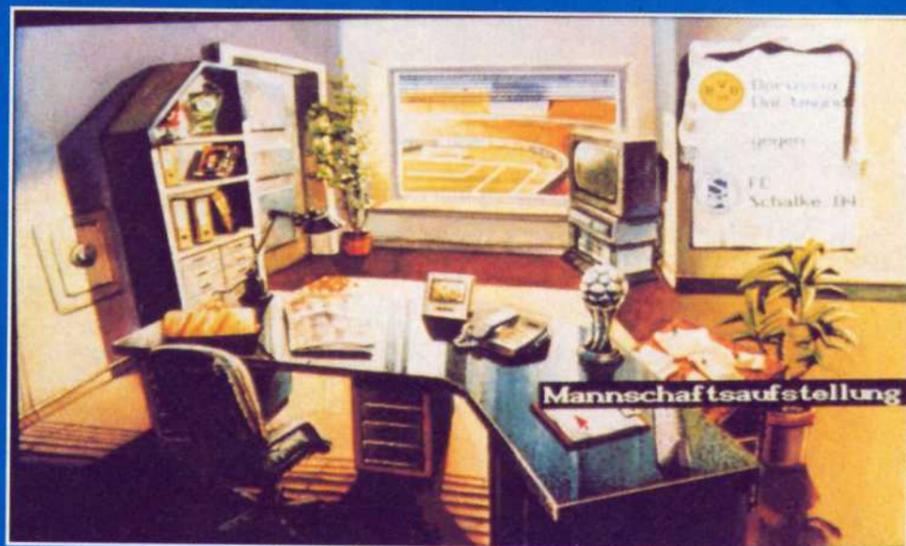


Leitfeld läuft in Richtung Strafraum.
Klos wirft sich ihm entgegen und drängt ihn nach außen ab ...
Leitfeld geht rechts an ihm vorbei und steht frei vor dem Tor ...

1. FC Bayern M.	0:0
1. FC Köln	
OFFENSIVE	
HART	
1. FC Nürnberg	0:0
Bayer Uerdinger	
OFFENSIVE	
HART	
VFB Stuttgart	0:1
Herder Breden	
OFFENSIVE	
HART	

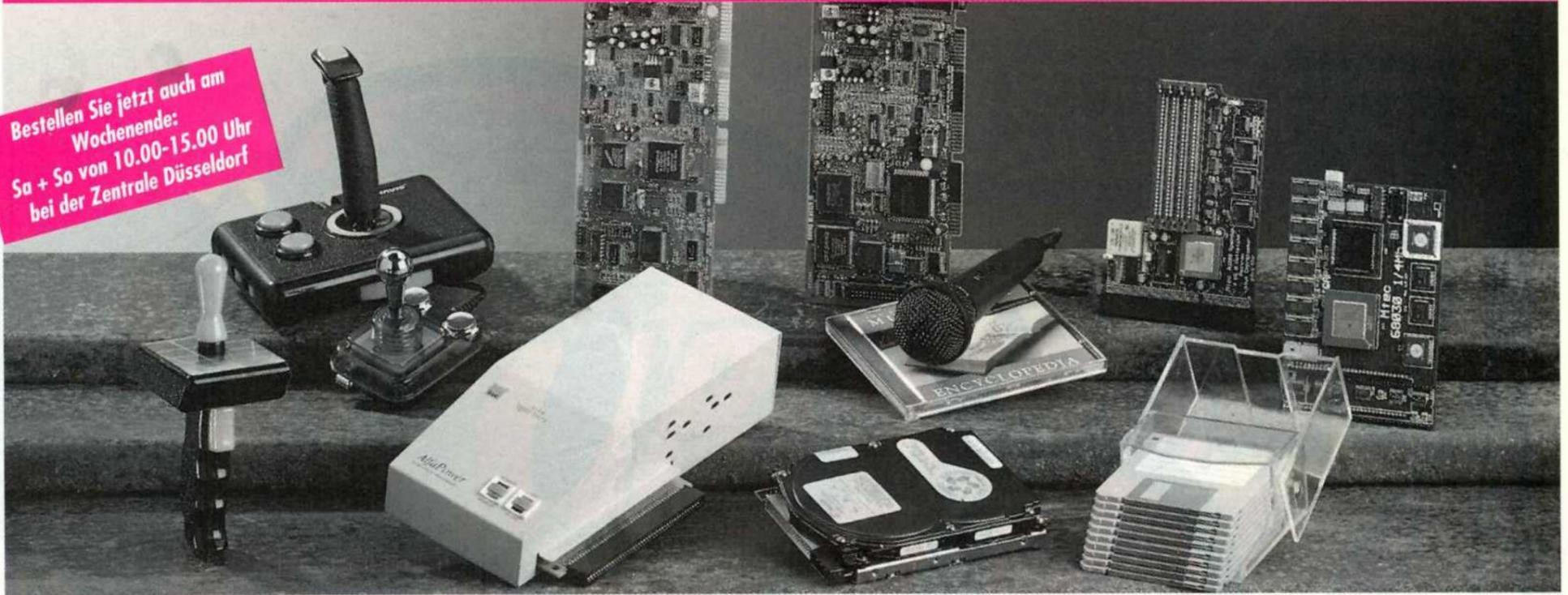
ANSTOSS MIT ANSTOSS

Ascon sind vor allen Dingen für ihr Spiel Patrizier bekannt und haben somit im Simulationsgenre viel Erfahrung gesammelt. Diese wiederum spielen sie nun mit dem Fußballmanager Anstoss voll aus. Die hauptsächliche Neuerung dieses Programmes ist, daß während der gesamten 90 Minuten eines Matches der Ausgang desselben berechnet wird. D. h., man kann jederzeit noch durch Auswechslungen oder Aufstellungsänderungen eingreifen. Auch die grafische Aufmachung wird wohl neue Maßstäbe setzen. Wir hoffen, Euch schon in der nächsten Ausgabe mehr sagen zu können.



Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise

Bestellen Sie jetzt auch am
Wochenende:
Sa + So von 10.00-15.00 Uhr
bei der Zentrale Düsseldorf



Soundblaster Pro Deluxe
mit Lemmings und Indy 500 **288,88**
Soundblaster 16 SP, deutsch **333,33**
Soundblaster 16 ASP, deutsch.... ***404,04**
Double Speed CD-Rom Matsushita 562
(Panasonic), Multisession..... ***499,99**

Soundblaster 16SP und Double
Speed-CD-Rom Matsushita 562... ***808,88**
Soundblaster Pro deluxe, Lemmings, Indy
500+**CD-Rom** Mitsumi LU 005S ***616,66**
Festplatten Amiga 500/2000:
130 MB/15ms/8MB Ram option..... ***666,66**

210 MB/15ms/8MB Ram option..... ***777,77**
Multi Media Professional Kit mit
Double Speed-CD-Rom Matsushita 562,
Audio Concept 16-Bit Soundkarte, Joystick,
Micro, Boxen, 14.000 Programmen und
über 1.700 Spielen..... ***899,99**

CD-ROM HITS FOR SIX



nur **DM 79,95**

CD-ROM TRIPLE ACTION



nur **DM 39,95**

LARRY 6



nur **DM 74,95**

MULTI MEDIA PROFESSIONAL KIT



Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SUPER CD-ROM HITS FÜR DEN PC

Hits for Six Vol.1-Vol.5, zB.
CD Vol.1 mit F16 Stealth
Fighter, Titus the Fox, Grand Prix
Master, Satan, Chicago 90,
Stargoose **nur 79,95**
Fragen Sie nach weiteren Hits!
Triple Action Vol.1-Vol.5,
z.B. **CD Vol.1** mit Crazy Cars 3,

Battletech 1, und Grand Prix
Master **nur 39,95**
Weitere Pakete für 39,95
vorrätig! Fragen Sie danach!
CD Microprose Collection
mit Microprose Soccer, Savage,
Midwinter, Rick Dangerous, 3-D
Pool und Gunship..... **nur 49,95**

Karaoke CD "Lyrics"

Chip-Produkt des Monats 10/93,
der Party-Hit mit 10 Songs zum
Mitmachen **nur 99,90**
Songpakete f. Lyrics. **nur 59,90**
Erotic CD Visual Fantasies,
mehr als 2600 Bilder **79,00**
Erotic CD Moving Fantasies,
fast 200 Bewegt-Bilder... **99,00**
(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden
wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

*Zeitgemäße Finanzierung über die Hausbank möglich, 15,4% effektiver Jahreszins.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094	50 670 Köln	Von-Verth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767	50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499	70 435 Stuttgart-Zuffenhsn.	Straßburger Str. 45	Tel.: 0711/874087
10 245 Berlin	Boxhagener Str. 23	Tel.: 030/5892067	47 807 Krefeld	Kölner Str. 485	Tel.: 02151/300409	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821	67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033	23 564 Lübeck	Wakenitz Str.7	Tel.: 0451/794345	35 576 Wetzlar	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
53 123 Bonn	Schieffelingweg 24	Tel.: 0228/625076	58 511 Lüdenscheid	Schützenstr.2	Tel.: 02351/860281	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820
38 118 Braunschweig	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage	42 485 Wuppertal	Friedr.-Engels-Allee 296	Tel.: 0202/81118
44 227 Dortmund	Stockumer Str.420	Tel.: 0231/759786	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203			
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187	41 065 Mönchengladbach	Neusser Str. 210	Tel.: 02161/601556			
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084	45 468 Mülheim	Delle 47	Tel.: 0208/390370			
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658	48 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515			
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797			
35 390 Gießen	Bahnhofstr. 6	Tel.: 0641/71967	41 460 Neuss	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/278967			
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563	26 131 Oldenburg	Edewechter Land Str. 4	Tel.: 0441/501445			
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774	49 074 Osnabrück	Petersburger Wall 1	Tel.: 0541/586809			
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115	31 224 Peine	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923			
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/2246	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150			
67 655 Kaiserslautern	Fabrikstr. 32	Tel.: 0631/67411	48 431 Rheine	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219			
76 153 Karlsruhe	Lessingstr. 5	Tel.: 0721/853360	66 121 Saarbrücken	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629			
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463	66 740 Saarlouis-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159			
24 116 Kiel	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046	58 239 Schwerte	Friedenstr. 2	Tel.: 02304/2813			
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848	67 346 Speyer	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107			

Bestellen Sie zu gängigen Geschäftszeiten bei
Ihrer nächsten SOFT & SOUND-Filiale oder von
Mo-Fr: 9.00-20.30 Uhr
Sa+So: 10.00-15.00 Uhr
bei der Zentrale Düsseldorf,
Tel: 0211-633 006

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM



**SUPER
BOMBERMAN
EUROPEAN-CUP**

9.10.'93-FRANKFURT
ZEILGALERIE

16.10.'93-PARIS
LA VILLETTE

23.10.'93-LONDON
WHITELEYS



Super Nintendo Entertainment System™ is a trademark of Nintendo.

SUPER BOMBERMAN™

SUPER NES
MULTI 5
PLAYER 5
KOMPATIBEL

DEMNÄCHST
BEI DEINEM
HÄNDLER!

EINMALIG

**EIN RIESENSPASS, BEI DEM JETZT
BIS ZU 4 SPIELER GLEICHZEITIG UMS
NACKTE ÜBERLEBEN KÄMPFEN!**

GENIAL

**DIE GENIALE MISCHUNG AUS
TAKTIK UND ACTION, DIE DICH
UND DEINE FREUNDE FESSELN WIRD!**

BOMBASTISCH

**BOMBERMAN SORGT FÜR ABSOLUTE
BOMBENSTIMMUNG...UND DU BIST
MITTENDRIN!**

WOW! JETZT GEHT'S RICHTIG LOS!



**HOL DIR DAS SUPER MULTITAP VON
HUDSON SOFT.**

**SAG DEINEN FREUNDEN BESCHIED
UND DANN...NICHTS WIE RAN AN
SUPER BOMBERMAN.**

**DAS SUPER MULTITAP IST BALD
ÜBERALL ERHÄLTlich. BEI DEINEM
HÄNDLER ODER IM KAUFHAUS.**

© 1993 HUDSON SOFT

TIME TO PLAY...



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

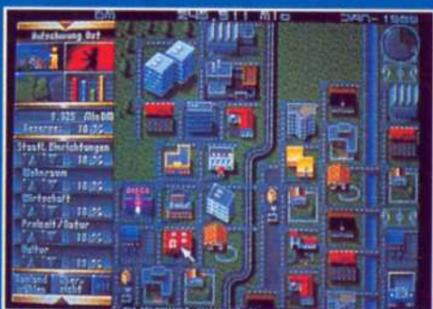


POWER BY SUNFLOWERS

Ein neues ambitioniertes deutsches Software-Label stellt sich vor.

Frankfurt, August 1993. Hinter dem blumigen Firmennamen Sunflowers verbirgt sich ein zukunftssträchtiges und vielseitiges Software-Unternehmen, welches sich gleich für das Geschäftsjahr 93/94 hohe Zielvorgaben gesetzt hat: Das in der Branche noch unbekannte Label möchte noch in diesem Zeitraum den größten Turnover (Maß für die Zahl der Veröffentlichungen) der gesamten deutschen Software-Branche erreichen. Noch bis zum Weihnachtsgeschäft sollen vier vielversprechende Produkte über den Exklusiv-Distributor BOMICO ausgeliefert werden. Im einzelnen handelt es sich dabei um die Programme: AUFSCHWUNG OST, TRAIN-EXPRESS, CHARTBREAKER und WIZARD. Die offiziellen Releasedaten wurden auf November 1993 gelegt.

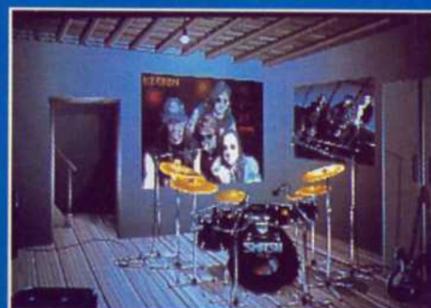
AUFSCHWUNG OST ist eine Wirtschaftssimulation, deren Grundlage die neuere deutsche Geschichte bildet. Ausgangspunkt sind die Geschehnisse ab dem 09.11.1989, also dem Tag, an dem die Mauer fiel. Der Spieler erhält nun die Möglichkeit, in bester SimCity-Manier die geschichtlichen Geschehnisse neu zu gestalten. Dem Spieler offenbart sich eine Vielzahl von Möglichkeiten, mit denen er Infrastruktur, Politik und Wirtschaft in den neuen Bundesländern bestimmen und beeinflussen kann. Die Folgen seiner Entscheidungen werden anhand einer komplexen Simulationsdatenverarbeitung im weiteren Verlauf des Spieles zum Erfolg oder Mißerfolg führen. Gerade für Stammtisch- und Hobbypolitiker bietet sich hier ein gefahrloser Experimentierkasten in Sachen Wiedervereinigung.



TRAIN-EXPRESS fällt ebenfalls in das Genre der Simulationen. Ziel des Spiels ist es, möglichst effizient eine Verbindungsstrecke zwischen zwei vorgegebenen Bahnhöfen zu errichten. Dazu ist es bisweilen nötig, neue Infrastrukturen



zu erschaffen, um diese zur Erstellung der benötigten Materialien zu nutzen. Nicht immer ist der direkte Weg auch der schnellste und letztendlich gewinnbringende. Vielmehr gilt es auch, unvorhergesehene Ereignisse mit einzukalkulieren und gegebenenfalls Alternativmöglichkeiten zu entwickeln. Insgesamt wird die Endversion über 15 verschiedene Landschaftskarten verfügen und nur auf dem PC erhältlich sein.



CHARTBREAKER war unter allen Neuvorstellungen mein persönlicher Favorit, da wir es hier mit einer geschickten Kombination aus einer neuen Idee, einem alten Genre und einer Menge Humor zu tun haben. Sinn und Zweck dieser Musiksimulation ist es, einen Nummer-1-Hit in den Charts zu platzieren. Dazu ist es natürlich nötig, eine Vielzahl von Einzelstrategien zu entwickeln, die entsprechenden Leute um sich zu versammeln, mit den Sponsoren zu verhandeln, Kontakte mit Radiostationen aufzubauen, sprich, den Namen langsam bekannt zu machen. In bester Adventure-Manier führen uns die teilweise schrägen Texte in die Welt der Produzenten und Schlagersternchen. Sollte die Marketing-Strategie des Herstellers aufgehen, wovon man ausgehen kann, dann wird das ganze Projekt Hand in Hand mit einem wirklichen Nummer-1-Hit gehen. Erhältlich sind die 50 verschiedenen Locations für AMIGA und PC.

WIZARD versetzt uns in die Zeit der Zauberer, Kämpfer, Arbeiter und Gnome. Zwei rivalisierende Zauberer geben sich in einem Berg ein Stelldichein im Kampf um die Wissenskugel des jeweils anderen. Um sich und seine Wissenskugel ausreichend zu schützen und sich in eine günstige Ausgangsposition zu versetzen, müssen sich die Zauberer durch das Anwerben von Zwergen und Handwerkern entsprechende Festungen bauen, Verbindungsgänge graben etc.. Sind alle Vorbereitungen getroffen, treffen sich die beiden Widersacher zum großen Finale. Wo es die Hardware zuläßt, ist dies auch über Nullmodem-Funktion möglich.



Insgesamt haben wir somit vier Hoffnungsträger, um die hochgesetzten Unternehmensziele möglichst schnell Realität werden zu lassen.





NEUE DIMENSIONEN MIT IKARION

Bei IKARION handelt es sich um eine neue Computerspiele-Herstellerfirma, die es sich zum Ziel gesetzt hat, mit ihren Ideen ganz neue Horizonte zu erschließen - es soll ein völlig neues Game-Erlebnis geschaffen werden, bei dem der Anwender durch hochklassige Simulationen spielerisch in andere Welten versetzt wird. Weiterhin möchte IKARION neue Ideen in die Spielwelt einbringen sowie bereits vorhandene Trends verbessern.

Durch die Mithilfe der Firma KINGSOFT soll eine weitverbreitete Verteilung der Produkte garantiert werden.

Auf der COMPUTER '93 in Köln wird sich IKARION zum ersten Mal öffentlich vorstellen und einige Aktionen und Wettbewerbe organisieren.

Besondere Merkmale bei IKARION zeigen sich durch -das Weglassen des Kopierschutzes ("Nach unserer Meinung sind zufriedene Anwender und gute Software der beste Kopierschutz" meint IKARION),

-die tägliche Game-Hotline, in der alle registrierten Anwender Tips, News und Produkthilfen erhalten,

-der Datenbankservice, der einen umfangreichen Support- und Update-Dienst bietet (z. B. verbilligte Updates, Datendiskettenservice, Produktinfos usw.),

-die IKARION-Mailbox, die zum heimischen Computer führt, die neuesten Produktinfos und Demos bereithält und in einem speziellen Nachrichtenbereich aktuelle News aus der Szene vorstellt.

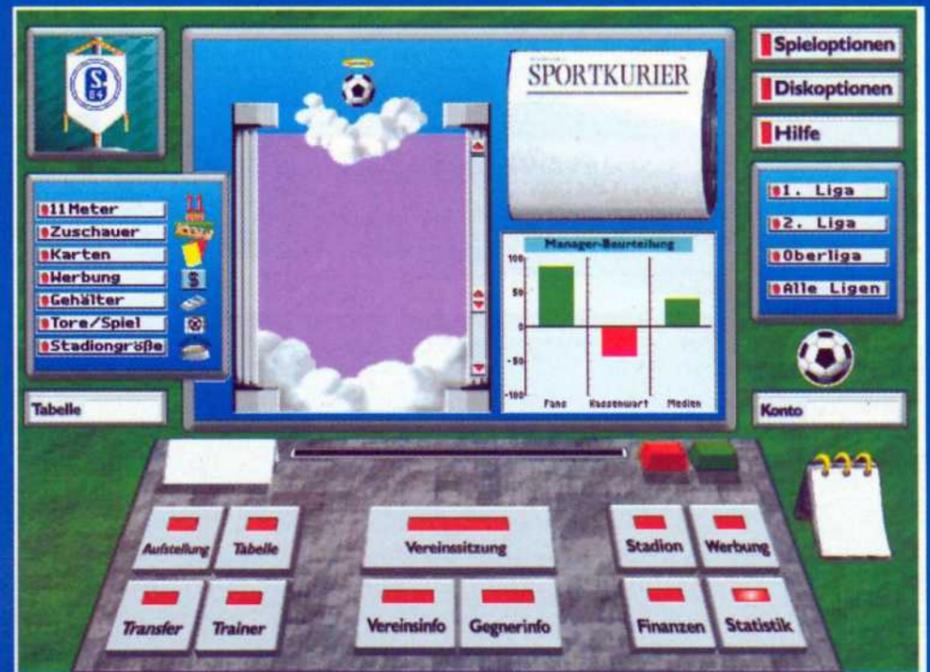
Für das Jahr 1993 sind vorerst drei Spiele geplant:

MAD NEWS

Hier handelt es sich um die Redaktion einer der irrwitzigsten Zeitungen der Neuzeit, welche es sich zur Aufgabe gemacht hat, an die Spitze des Marktes zu kommen. Der Spieler hat sich nun als Chefredakteur mit seiner tyrannischen Ehefrau,

die zufälligerweise die Tochter seines Arbeitgebers ist, heranzuschlagen. Nebenbei wäre da noch ein Haufen japanischer Immobilienhaie, die das Redaktionsgebäude, welches ursprünglich ein Ozeandampfer war, wieder in einen prachtvollen Dampfer umwandeln möchten.

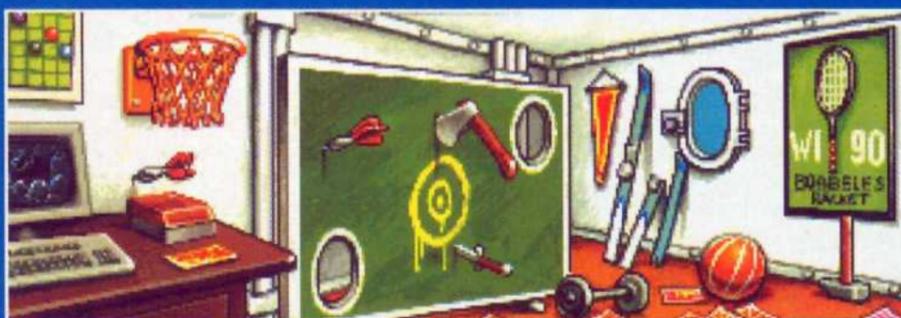
MAD NEWS erscheint Anfang November '93 für PC (3,5", VGA) und für AMIGA (1 MB) Anfang Dezember '93.



HATTRICK!

Als Manager/-in hat man sich als Führungskraft zu beweisen, z. B. durch Wahl eines Trainers, Kampf um Übertragungsrechte, Organisation von Freundschaftsspielen, Verhandlungen mit Sponsoren und Banken, Koordination von Pressearbeit und Fanprojekte... Und zu guter Letzt soll man mit seinem Team einen Pokal nach dem anderen gewinnen.

HATTRICK! ist Anfang November '93 für PC (3,5", VGA) und AMIGA (1 MB) erhältlich. Anfang Dezember '93 erscheint die Version für AMIGA 1200.



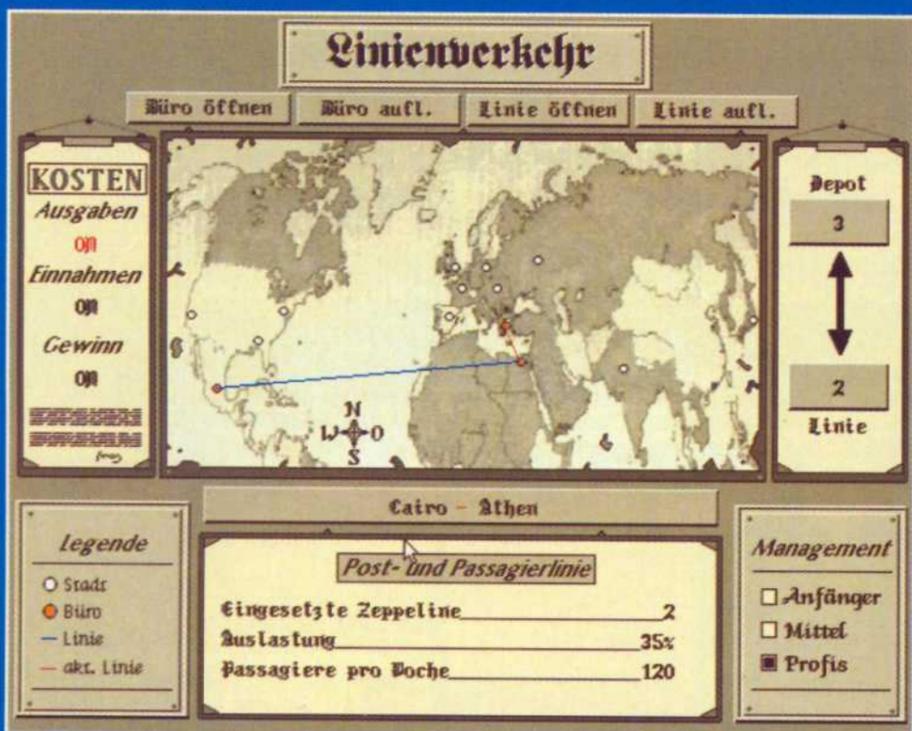
Soft & Hardware

Uhlmann & Eisermann GbR
Dreilindenstr. 17, 04177 Leipzig
Tel. & Fax: 03 41/4 78 77 81

	PC	Amiga		
Syndicate	DV 82,00 DM	64,00 DM	Amiga 600	349,00 DM
Burntime	DV 82,00 DM	72,00 DM	Amiga 1200	669,00 DM
Dune 2	DV 61,00 DM	55,00 DM	externes Laufwerk Amiga	119,00 DM
Pirates Gold	DV 94,00 DM	-	Speichererweiterung A 600 1 MB	99,00 DM
Day of Tentacle	DV 89,00 DM	-	Festplatte 130 MB A 500	659,00 DM
Freddy Pharkas	DV 68,00 DM	-	Festplatte 85 MB A 600/1200	499,00 DM
The Lost Vikings	DV 79,00 DM	67,00 DM	CD - Rom's ab	9,90 DM
Lands of Lore	DV 70,00 DM	-	Panasonic Double - Speed CD-Rom LW (multisessionfähig)	499,00 DM
Aces over Europe	DV 79,00 DM	-	Master Boomer	99,00 DM
Lothar Matthäus	DV 68,00 DM	61,00 DM	(adlib-u.Soundblaster kompatibel)	

Weitere Hard- u. Software auf Anfrage, eine Preisliste schicken wir Ihnen gerne zu. Bitte System angeben.
Ladenverkauf: Montag - Freitag 10.00 - 18.00 Uhr
Samstag 10.00 - 14.00 Uhr

Versand: Nachnahme 9,-DM (zzgl. Zahlkartengebühr) * Vorkasse (Scheck) 6,-DM *
Ladenpreise können variieren *Es gelten unsere AGB * Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten.



ZEPELIN - GIANTS OF THE SKY

In diesem Spiel ist es Aufgabe, als Erbe einer Luftschiffwerft die Firma zur erfolgreichsten ihrer Branche zu machen. Viele Herausforderungen stellen sich: neue Technologien entwickeln, neue Flugkörper entwerfen, im Auftrag verschiedener Staaten Luftschiffe bauen, in Verhandlungen Konkurrenten ausbooten, neue Flugrouten ermitteln, Fluglinien rund um die Erde einrichten, Spekulieren an der Börse und vieles mehr.



ZEPELIN - Giants Of The Sky erscheint Anfang Dezember '93 für PC (3,5", VGA) und Anfang Februar '94 für AMIGA (1 MB).

ACCLAIM, MACH WEITER SO!

Gerade eben erschien so ziemlich für jedes Gerät "Mortal Kombat". Die Animationen der Kämpfer kamen bei allen, Tester wie Käufer, so



gut an, daß Acclaim beschlossen hat, weiterhin so viel Wert auf genaue und saubere Bewegungsabläufe zu legen. Bestes Beispiel dafür ist "Champions World Class Soccer" fürs SNES. Was die 22 Männer hier bieten, hat uns sofort begeistert. Herrlich wie die Kerle Pässe schlagen, der Torwart den Ball schnappt und die Bewegungen so soft übergebracht werden. Die Fußballgeschichte auf dem Super NES (und wahrscheinlich auch auf anderen Konsolen) wird man wohl umschreiben müssen.



PLAY TIME

NEWS OF THE WORLD

VIRGINS BLITZSTART

Um Deutschland, Österreich und die Schweiz im Bereich Marketing und Vertrieb besser steuern zu können, wurde am 01. August in Hamburg die VIRGIN Interactive Entertainment (Deutschland) GmbH eröffnet. Als Geschäftsführer fungiert Herr Christian Gloe, der auf langjährige Erfahrung in der Branche zurückgreifen kann. Die Räumlichkeiten wurden ideal in das Hamburger Medienzentrum gelegt und stehen somit in unmittelbarer Nähe zu diversen Werbeagenturen. Dadurch sind die allerbesten Voraussetzungen gegeben, um die deutsche Computer- und Konsolenlandschaft bestens zu erweitern. Erste Beispiele dafür können bereits in diesem Heft mit den Previews zu COOL SPOT (S.124) und vor allen Dingen YOUNG MERLIN (S.125) bewundert werden.





Goblins 3 Competition

Keiner hat es bisher testen können. Lediglich Preview- und Demo-Versionen existieren. Es ist auch erst in einigen Wochen verfügbar. Die Rede ist vom dritten Teil der Goblins-Reihe. Jeder kennt die herrlich komischen Typen, die gemeinsam ihre Abenteuer bestehen müssen. Und auch in Teil 3 wird das Zwerchfell wieder ausleiern. Mit Play Time und Cocktail Vision haben zehn Auserwählte von Euch die Möglichkeit dieses Game vor allen anderen zu haben. Alles was Ihr tun müßt, ist folgende Frage zu beantworten und eine Postkarte zu schicken an:



Wie hießen die beiden Goblins aus Teil 2?

1. Stinkus und Pinkle
2. Fingus und Winkle
3. Starsky und Hutch

**Comptec Verlag, Kennwort G3,
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg**



Hot Spots

ECTS

Meisterköche in der Hexenküche

**London,
5.-7.09.1993**

Als abschließendes Handelsergebnis für das bevorstehende Weihnachtsgeschäft fand im Business Design Centre in London zum zweiten Male in diesem Jahr Europas größte Unterhaltungssoftwaremesse statt. Sie konnte heuer zwar weniger mit innovativen Neuheiten glänzen, sieht man einmal von der achten Auflage der Rollenspielreferenz Ultima ab, dennoch zeigte sich der Handel sehr zufrieden. Die hochgezogenen Mundwinkel der Ein- und Verkäufer lassen großvolumige Geschäfte vermuten. Knapp 100 Aussteller belegten die Flächen der Stände zu Suiten. Darunter befanden sich auch die deutschsprachigen Softwarehäuser ASCON, welches mit seinem superben Fußball-Management ANSTOSS glänzen konnte, BLUE BYTE mit seinen chartambitionierten DIE SIEDLER und BATTLE ISLE 2, und MAX-DESIGN, die dem englischen Publikum das bei uns bereits erfolgreich eingeführte BURNTIME präsentierten.

Neuer Aufbau

Im Anhang zu diesem Bericht befindet sich eine Release-Liste ohne Gewähr. Sie soll lediglich zur Orientierung dienen, um sich einen ungefähren Überblick über die Dinge, die da kommen zu verschaffen. Wer diese Liste über einen längeren Zeitraum verfolgt und die Daten vergleicht, der bekommt einen leichten Eindruck davon, was es heißt, ein Spiel zu erwarten und die heißersehnte Berichterstattung immer und immer wieder verschieben zu müssen, da bei der Fertigstellung Schwierigkeiten und Verzögerungen auftreten.

Erstmals in der Geschichte unserer Messeberichterstattungen beschränken wir uns im Folgenden nur auf einige wenige Highlights (Hot Spots), um dem Leser die stupide Auflistung von zu erwartenden Spielneuheiten zu ersparen. Die gleiche Funktion in einer übersichtlicheren Form übernimmt ja nun die Release-Liste. Wir in der Redaktion, und vor allen Euer neuer Play Time Oberguru ME, würden uns freuen, wenn Ihr uns kurz in Stichworten schreiben

würdet, was Ihr davon haltet. Unter allen Einsendern, ob ja oder nein, ob Lob oder Kritik, verlosen wir fünf Ganzkörperfotos (Weitwinkelfotografie) von unserem Leserbriefpapst RR, womit eines der größten Geheimnisse diesseits des Universums einer auserwählten Jüngerschaft zugänglich gemacht wird. Der Rechtsstreit, oder so ähnlich, ist ausgeschlossen, die Einsendeadresse ist die Redaktionsadresse und Schluß ist am Sonntag, dem 24.10.93. Es gilt der Stempel von Deinem Briefträger.

Hot Spots PC

ULTIMA VIII, das Meisterwerk, das vom Meister R. Garriot persönlich präsentiert wurde, war sicherlich der Höhepunkt der Show, wird allerdings in detail bereits in dieser Ausgabe behandelt und aus diesem



leichtverständlichen Grund hier nicht weiter besprochen. Gleiches gilt für FRONTIER, von welchem nicht feststeht, ob es jemals fertiggestellt wird, auch wenn es zwischenzeitlich von Konami zu Gametek wechselte. Sehen wir uns stattdessen lieber eine hammerstarke Fortsetzung an:

ALONE IN THE DARK 2

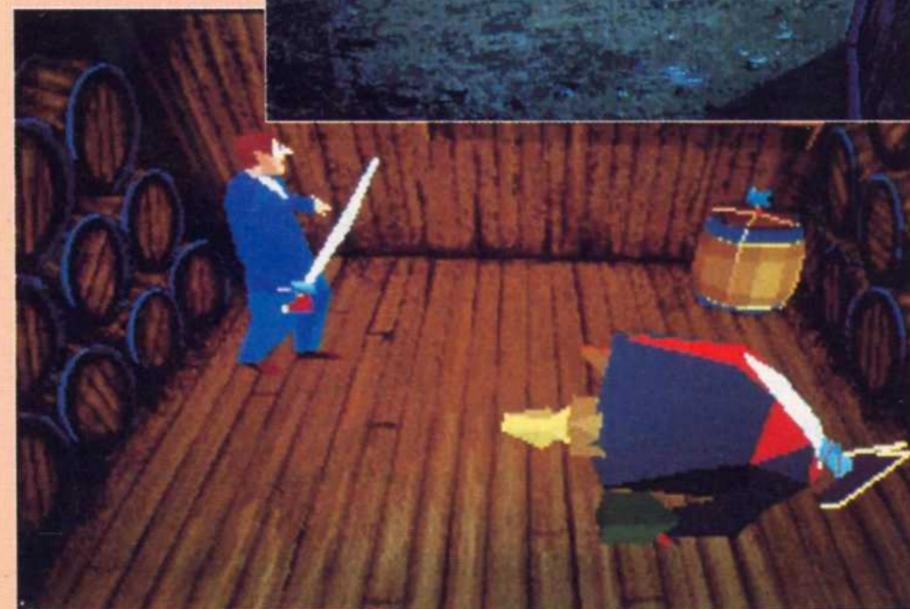
Auf knappe 50 Stunden Spieliefe verweist der zuständige Pressereferent und hebt dabei deutlich hervor, daß man sich im zweiten Teil nicht von den Erzählungen H.P. Lovecrafts inspirieren ließ, sondern sich in die Abgründe der Voodoo-Legenden stürzte. Ort der sonderbaren Geschehnisse, die den ersten Teil grafisch sogar noch übertreffen, ist die mittelalterliche Fregatte "Flying Dutchman". Immer darauf bedacht, sein Leben zu retten, bewegt sich der fantastisch animierte Edward Carnby, dessen dreidi-



● Litil Divil strotzt vor neuen Einfällen!

mensionale Darstellung von einer weiteren zweidimensionalen Darstellung überlagert wurde. Hierdurch wird eine Belebung des Hintergrunds ermöglicht. Wie schon im ersten Teil, vermitteln verschiedene Kamera-Positionen unterschiedlichste Blickwinkel und Erkenntnisse. Erneut gelingt es den Programmierern aus dem Hause Infogrames, durch die gekonnte Vermischung der Genres Adventure und Action eine faszinierende Stimmung zu erzeugen.

● Auch Alone in the Dark geht in eine fantastische zweite Runde.



gen. Ab November gehen wir der Sache auf den Grund.

LITIL DIVIL

Gremlin präsentiert einen neuen Typen, der es nicht ganz zum Teufelchen geschafft hat, was unter Umständen an seiner nicht unbeträchtlichen Tolpatschigkeit liegen mag. Grafisch in bester Zeichentrickqualität animiert, darf unser Hero-Divil versuchen, die Mystic Pizza of Plenty in die Oberwelt zu transportieren. Einen leicht faden Beigeschmack hat das ganze hinsichtlich der Rückkehrquote derer, die in den Jahren zuvor versucht hatten, diesen Weg zu

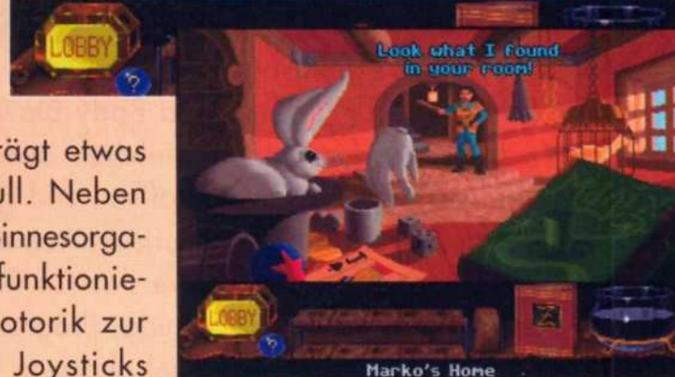


● Nicht nur Standbilder, sondern ein komplett animierter Bildschirm ist Garant für den zu erwartenden

gehen. Sie beträgt etwas weniger als Null. Neben den regulären Sinnesorganen und einer funktionierenden Handmotorik zur Steuerung des Joysticks benötigt der Spieler noch die kaum nachweisbaren Fähigkeiten der Kombinatorik und, wenn es in die Kampfarena geht, die der Taktik. Auch wenn Gerüchten zufolge die "Trial and Error"-Methode schon zum Erfolg geführt hat. Nichtsdestotrotz erwartet uns hier von Gremlin ein heißer Favorit für die wieder länger werdenden Abende.

KYRANDIA II: HAND OF FATE

Westwood schickte mit Lands Of Lore zwar eben erst einen Megahit in das Rennen um die Käufergunst, doch das hindert sie nicht daran, auch noch den Nachfolger zu Kyrandia vorzustellen. Lucas Arts muß sich nun wirklich warm anziehen, denn The Hand Of Hate sieht einfach grandios aus. Humorvoll, komplex und absolut ideenreich präsentiert sich dieses Adventure.



● ...Erfolg von Kyrandia II.

Und sonst....

Desweiteren ragten erneut der Interplay-Megaknaller Stonekeep, der eine perfekte Symbiose aus allen Dungeon & Dragons-Varianten darstellt, und die Ocean Hot Spots Jurassic Park, Inferno und T.F.X., die wir Euch bereits in unserem CES-Messebericht vorgestellt haben, aus der breiten Masse der Dargestellten heraus. Alle vier Produkte werden übrigens über den Kelsterbacher Distributor BOMICO vermarktet werden, der sich auf ein heißes Weihnachtsgeschäft freuen kann.

Hot Spots AMIGA

Totgesagte leben länger! An Innovationen und Neuheiten muß der Amiga den Büroheng-



● **Elfmania** bringt endlich den totalen Prügelspaß mit Riesensprites (siehe Screenshot) auf den Amiga.



sten in keiner Weise nachstehen, denn was auf diesem Markt geboten wurde, ist wirklich beachtlich. Nahezu alles wurde für den Amiga 1200 und das Amiga CD 32 angeboten, soweit es irgendwo Sinn machte.

Wer T.F.X., Inferno oder Star Trek 25th Anniversary spielen will, muß sich nur mit der neuen Amiga-Generation austatten. Jedoch gab es auch für den alten A 500 Spiele, die ganz nach Amiga 1200 aussahen. Bestes Beispiel hierfür ist der Messeknaller überhaupt, der von Renegade präsentiert wurde.

ELFMANIA

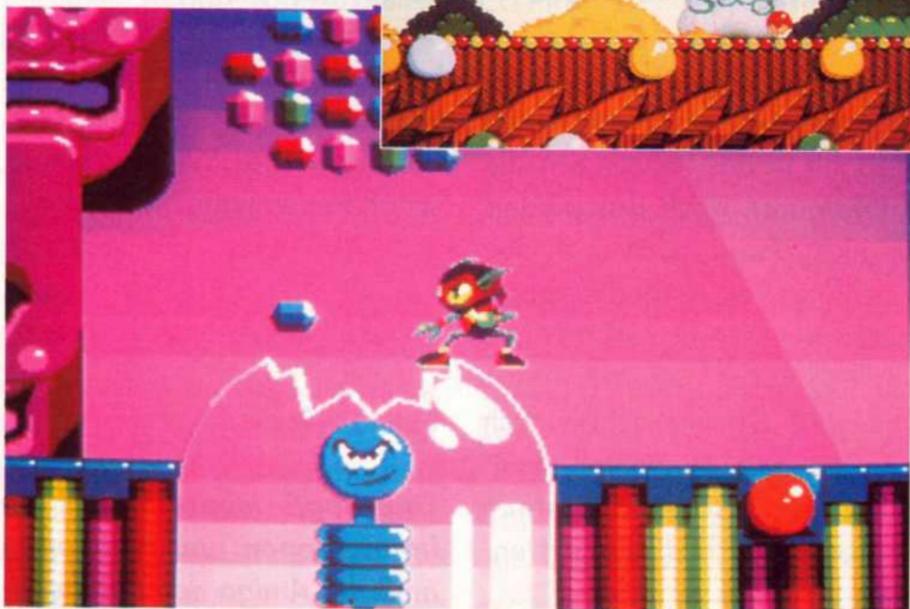
Man darf sich nicht vom Namen täuschen lassen, denn Elfmania ist ein Beat `em Up allererster Güte, gegen das Streetfighter II

● **Zool 2** ist auch eine Fortsetzung, die den Vorfahren übertrifft!

und Body Blows wie 8 Bit PD-Spielchen aussehen. Brillante Grafiken und geniale Programmieretechniken machen Elfmania zum Art Of Fighting für den Amiga. Programmiert wird das Spiel übrigens von einem finnischen Team, das von Stavros Fasoulas, vielen noch bekannt als Schöpfer von Quedex oder Sanxion, angeführt wird.

ZOOL 2

Zu den klangvollsten Namen gehörte sicherlich der Nachfolger zu Gremlins Megaseller.



● **FIFA Soccer** glänzt mit Bewegungen der Spieler in einer bisher nicht gekannten Detailvielfalt.



Mit Verkäufen, die mittlerweile in sechsstellige Bereiche gehen dürften, landete Gremlin mit Zool einen der größten Erfolge überhaupt, was natürlich einen Nachfolger unvermeidbar machte. Nun darf man sich also wieder in Jump & Run-Gefilden mit dem Ninja herumtrollen und hofft auf ein starkes Spielerlebnis, das jedoch den Vorgänger kaum übertrifft. Der größte Gag ist, daß man nun auch als Zools Freundin loshopsen darf.

Und sonst....

Uridium 2 von Andrew Braybrook und James Pond 3 sollten nun auch pünktlich zur Weihnachtszeit erscheinen. Innocent Until Caught und Hired Guns von Psygnosis vervollständigen die Megahit-Reihe.

Hot Spots VIDEO GAMES

Der Kampf zwischen Sega und Nintendo geht in die zwanzigste Runde. Den ersten Schlag landet Sega mit der Einführung des Mega CD II, während Nin-

tendo auf der Messe die Einführung eines 64 Bit-Systems ankündigt. In weiten Teilen Europas hat Sega die Nase vorn, während speziell in unseren Gefilden Nintendo den Takt angibt. Doch lassen wir nun die Spiele sprechen. Sport und Film inspirierten in diesem Jahr die Mega-Spots der Konsolenspiele.

FIFA SOCCER

Electronic Arts führt seine Sportreihe in bekannter Form fort, verzichtet jedoch in der Zukunft auf die Unterstützung von Nintendo-Formaten, was sicherlich ein harter Schlag für Nintendo ist. FIFA International Soccer ist das wohl beste Fußballspiel für den Mega Drive, mit einer Sounduntermalung, wie sie in diesem Bereich einmalig ist. Die 16 Meg Cartridge verblüfft dabei durch optimale Spielerkontrolle, sauberstes Scrolling, perfekte Animationen und zahlreiche Technikumsetzungen wie Fallrückzieher, die diesen Namen auch verdienen, Flugkopfbälle à la Uli Hoeneß und angeschnittene 16 Meter-Hämmer im Gerd Müller-Stil. Die Krönung ist allerdings die opto-

**Dacota
news**

DER HEISSE DRAHT: 075 56/710 300



TOPGAME

SUPERAUSWAHL - TOPSERVICE - TEUFLISCHE PREISE - TÄGLICH NEUHEITEN

Paket
3 Spiele - ein Preis
DM 210,-

- | | |
|------------------------------|----------------------|
| AM Alien Breed Spezial | AM Monkey Island I |
| AM Battle Isle Data Disk 2 | AM Pinball Dreams |
| AM Body Blows | AM Pinball Fantasies |
| AM Bundesliga Man. Prof. 2.0 | AM Pirates |
| AM Civilisation | AM Project X |
| AM Eishockey Manager | AM Sensible Soccer |
| AM Eye of the Beholder I | AM Silent Service 2 |
| AM F-16 Falcon | AM Streetfighter II |
| AM F-16 Falcon Mission 1 + 2 | AM Syndicate |
| AM Fire & Ice | AM Turrigan |
| AM Goal | AM Turrigan II |
| AM Maniac Mansion | AM Zool |
| AM McDonald's Land | |

Paket
3 Spiele - ein Preis
DM 235,-

- | | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| PC A320 Europa | PC Pirates |
| PC Aces Mission Disk | PC Sensible Soccer |
| PC Aces of the Pacific | PC Silent Service 2 |
| PC Battle Isle Data Disk 2 | PC Strike Comm. Speech Pack |
| PC Bundesliga Man. Prof. 2.0 | PC Strike Commander |
| PC Comanche Mission Disk | PC Syndicate |
| PC Eishockey Manager | PC Whales Voyage |
| PC Eye of the Beholder I | PC Wing Commander |
| PC Eye of the Beholder II | PC Zool |
| PC Eye of the Beholder III | PC XWing Mission Disk |
| PC Flashback | PC Indiana Jones - The last Crusade |
| PC Maniac Mansion | PC Transarctica |
| PC Monkey Island 2 | |

Tip des Monats:
Maniac Mansion 2

Einen abgekühlten Hamster
kann man mit einem Pullover
wärmen den man in der
Gegenwart 200 Jahre
wäscht.

Angebot des Monats: „Maniac Mansion 2“ DV DM 79,-

- | | | | | | | | |
|--------------------------|----------|-----------------------------|----------|----------------------------|----------|----------------------------|----------|
| AM12 Alien Breed 2 * | DA Vorb. | AM Jurassic Park * | DV 58,- | CD Burntime * | DV 94,- | PC Goal * | DV 65,- |
| AM12 Burntime * | DV 72,- | AM Lemmings 2 | DA 65,- | CD Der Patrizier | DV 101,- | PC Hired Guns * | DA 86,- |
| AM12 Hatrick * | DV 72,- | AM Lionheart | DA 58,- | CD Goblilins 1 | DV Vorb. | PC Indy 4 Adv. | DV 93,- |
| AM12 Ishar 2 * | DV 65,- | AM Liperation - Captive 2 * | DA 58,- | CD Indiana Jones 4 | DA 101,- | PC Jurassic Park * | DV 72,- |
| AM12 James Pond 2 | DA 51,- | AM Lothar Matthäus * | DV 65,- | CD Maniac Mansion 2 | DA 101,- | PC Lands of Lore | EA 65,- |
| AM12 Jurassic Park * | DV 65,- | AM Nickey Boom 2 | DA 65,- | CD Monkey Island | DV 101,- | PC Lemmings 2 | DA 86,- |
| AM12 King's Quest 6 * | DA Vorb. | AM One Step beyond | DA 51,- | CD Napoleonic | DA 94,- | PC Links 386 Pro | DA 101,- |
| AM12 Sim Life | DV 86,- | AM Pinball Illusions * | DA Vorb. | CD Ultima Underworld 1 + 2 | DA 101,- | PC Links Course Disks | EA 44,- |
| AM12 T.FX * | DA Vorb. | AM Prophecy of the Shadow * | DV 72,- | CD Wing Commander 2 | | PC Lothar Matthäus * | DV 72,- |
| AM12 Transarctica | DV Vorb. | AM Ragnarok * | DA Vorb. | de Luxe | EA 122,- | PC Lotus 3 | DA 65,- |
| AM12 Wing Commander 1 * | DA 65,- | AM Scenario * | DV 65,- | PC Aces over Europe * | DV 86,- | PC Might & Magic 5 | DV 93,- |
| AM12 Zool | DA 51,- | AM Sim Farm * | DV Vorb. | PC Archer MacLean Pool | DV 65,- | PC NHL Hockey * | DA 86,- |
| AM A-Train | DV 86,- | AM Space Hulk * | DA 65,- | PC Betrayal at Krondor | DV 86,- | PC Patriot * | DA 86,- |
| AM Ambermoon * | DA Vorb. | AM St. Thomas * | DV 72,- | PC Body Blows | DA 58,- | PC Pinball Dreams | DA 65,- |
| AM Apocalypse * | DA 51,- | AM Startreck * | DV Vorb. | PC Burntime * | DV 86,- | PC Pirates! Gold | DV 101,- |
| AM Arabian Nights | DV 65,- | AM Super Hero * | DA 65,- | PC Chaos Engine * | DA Vorb. | PC Prince of Persia 2 | DA 72,- |
| AM Armour Geddon 2 * | DA 65,- | AM The Lost Vikings | DV 72,- | PC Comanche | DV 101,- | PC Privateer * | DA 93,- |
| AM B-17 Flying Fortress | DA 72,- | AM Traps'n'Treasures | DV 65,- | PC Cyberrace * | DA 86,- | PC Ragnarok | DV 93,- |
| AM Bazooka Sue * | DV 86,- | AM Turrigan III * | DA Vorb. | PC Darksun * | DA Vorb. | PC Railroad Tycoon Deluxe | DA 93,- |
| AM Burntime * | DV 72,- | AM Wizardry 7 * | EA Vorb. | PC Das schwarze Auge 2 * | DV Vorb. | PC Rad Baron + | |
| AM Chaos Engine | DA 51,- | AM Yo! Joe! | DA 58,- | PC Eight Ball Deluxe | DA 65,- | Mission Disk | DV 86,- |
| AM Chuck Rock 2 | DA 51,- | AM 1869 | DV 72,- | PC Eye of the Beholder 3 * | DA 86,- | PC Return of the Phantom * | DA 93,- |
| AM Combat Air Patrol * | DA 65,- | AM Formula 1 Grand Prix | DA 83,- | PC Fields of Glory | DV 101,- | PC St. Thomas * | DV 86,- |
| AM Creepers * | DA 65,- | AM Superfrog | DA 58,- | PC Flight Simulator 5 * | EA 135,- | PC Streetfighter 2 * | DA 65,- |
| AM Darkmere * | DA Vorb. | CD 7th Guest | DA 136,- | PC Freddy Pharkas * | DV 79,- | PC Stronghold | EA 72,- |
| AM Das schwarze Auge 2 * | DV Vorb. | CD Battle Chess SVGA | DA 108,- | PC Gateway 2: | | PC Take a Break Pinball | DA 79,- |
| AM Der Patrizier | DV 72,- | CD Blue Force | DA 80,- | The Homeworld | EA 65,- | PC Terminator 2 Chess | EA 86,- |
| AM Dogfight * | DA 72,- | | | | | PC The Lost Vikings | DV 86,- |
| AM Dune II | DV 58,- | | | | | PC Turrigan 2 * | DA Vorb. |
| AM F17 Challenge | DA 34,- | | | | | PC Twilight Zone * | EA Vorb. |
| AM Flashback | DV 65,- | | | | | PC Ultima 7 | DV 86,- |
| AM Global Gladiators | DA 51,- | | | | | PC Ultima 7 - Teil 2 | |
| AM Goblins 3 * | DV Vorb. | | | | | (Serpent Isle) | DA 79,- |
| AM Gunship 2000 | DA 63,- | | | | | PC Wallstreet Manager | DV 86,- |
| AM Hatrick * | DV 72,- | | | | | PC Wing Commander | |
| AM Hired Guns * | DA 65,- | | | | | Academy | DA 68,- |
| AM Indy 4 Adv. | DV 86,- | | | | | PC XWing | DA 93,- |
| AM Ishar 2 | DV 58,- | | | | | | |

- Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM, Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM, Expreß zzgl. 7,- DM UPS-Gebühr anfragen, Ausland nur gegen Vorkasse.
- kostenlose Preisliste bitte anfordern.
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,- DM.
- Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

- EA = englische Version, DA = deutsche Anl., DV = komplett Deutsch
- Vorbestellungen werden entgegengenommen
- die gelisteten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Gesamtprogramm.
- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten!
- **Händleranfragen erwünscht**

DACOTA
GmbH

Gewerbestraße 1 · D-88690 Uldingen
Telefon 075 56/710 300 · Fax 075 56/710 399



nale Vier-Spieler-Funktion, die mittels speziellem Vier-Spieler-Adapter genutzt werden kann. Zum Zeitpunkt der Drucklegung stand allerdings noch nicht fest, ob dieser im Lieferumfang enthalten sein wird oder in einem speziellem Bundle angeboten wird.

ALADDIN

Was wohl Walt Disney sagen würde, wenn er sehen könnte, was Ableger seiner Meisterschule auf dem Mega-Drive vollbrachten: Aladdin und Jungle Book dürfen wohl getrost als Meilensteine im Bereich der Konsolensoftware bezeichnet

werden. Beide stammen von dem Starprogrammierer David "Cool Spot" Perry und lassen in Sachen Animation, Spielwitz und Umfang alle Herzen höher schlagen. Gerade Aladdin glänzt durch eine Trickfilmanimation, wie man sie bisher nur aus den unspielbaren Dragons

Lair-Folgen kannte. Perfekt coloriert und bis ins Detail bearbeitet, gelingt es den Hintergründen teilweise, den Spieler vom eigentlichen Spielgeschehen abzulenken. Sega wird den Disneyknaller Nummer 1 übrigens pünktlich vor Weihnachten landen.

ETS - Die Liste

ACCOLADE

Speed Racer	PC
Protostar	CD-ROM
Spellcasting Triple Pack	CD-ROM
Xanth	PC
Gods	MD
Unnecessary Roughness	PC, MD
Brett Hull (Ice Hockey)	MD
Man Enough	CD-ROM

ACTIVISION

Return to Zork	PC, CD-ROM
Powergame II	PC
-Compilation	
Mechwarrior II	PC
Richard Scarry	CD-ROM

DOMARK

Mig 29 - Fighter Pilot	MD
F1	MD, MS, GG
Davis Cup World Tour	MD
Intern. Rugby	MD
Prince of Persia	MD
Marko's Magic Football	M, MS, GG
Kawasaki Super Bikes	MD, GG
James Bond	GG
Pinball Wizard	GG
Champ. Man '94 Season.	AM, PC, ST
Flight Sim Tool Kit	PC

ELECTRONIC ARTS

NHL Hockey '94	MD, NES
FIFA Inter. Soccer	MD
Michael Jordan In Flight	PC
Madden NFL '94	MD, NES
NBA Showdown	SNES

ELITE SYSTEMS

Franky, Joe & Dirk	GB
Might & Magic 2	SNES
Dr. Franken	SNES, GG, MD
Dragons Lair	MD
Joe & Mac	MD
World Cup Striker	NES, GB
Joe & Mac II	SNES, MD
The Fidgetts	SNES, MD
Powerslide	SNES, CD-ROM
Virtuoso	3DO, CD-ROM

GAMETEK

Humans	SNES, CD-ROM, GB
Batman Returns	PC, AM
American Gladiators	PC, AM
Bill's NASCAR Challenge	PC, AM, MAC
Wilson Prostaff Golf	PC
Top Gun Danger Zone	PC
Pinball Dreams	SNES, GB
Frontier - Elite II	PC, AM, ST
Prophecy	GB
Tesseract	PC, GB
ChessNet	PC

GREMLIN

Zool	CD32
Zool 2	AM, A1200
Legacy of Sorasil	AM
Premier Manager 2	AM, PC
Disposable Hero	AM
The Lotus Trilogy	CD32
Nigel Mansell's Ch.	NES
Litil Divil	PC
K240	AM
Kit Vicious	AM
Zool	SNES, GB, MD, MS, GG, CD32

INFOGRADES

Advantage Tennis	CD-ROM
Alone in the Dark	CD-ROM
Shadow of the Comet	CD-ROM

INTERPLAY

Lord of the Rings	CD-ROM, SNES
Claymates	SNES
Clayfighter	SNES
Robocop vs. The Terminator	SNES, NES, GB
Rock 'n' Roll Racing	SNES
Star Trek: 25th Anniversary	A1200, CD-ROM
Star Trek 2: Judgem. Rites	PC
Star Trek	SNES
Lost Vikings 2	Alle Formate
Battlechess	MAC, CD-ROM
Star Reach	PC
Castles 2	CD-ROM
Stonekeep	PC
Dungeon Master 2	PC
Mario Teaches Typing	CD-ROM

KONAMI

Sunset Riders	SNES
Zombies	SNES, MD
Lethal Enforcers	SNES, MD, M-CD
TMHT-Tournament Fighters	SNES, MD
Batman - Animated Series	GB
Tiny Toon Adventures II	GB
TMHT-Radical Rescue	GB
Mystical Ninja	SNES
Castlevania IV	MD

KRISALIS

MU Champions	AM, PC
Soccer Kid	PC, CD-ROM, 3DO
Formula One (work title)	AM, PC
Sabre Team	PC, 3DO, CD-ROM
Kingdoms of Germany	AM, PC
Legends	AM, PC
Lost Kingdoms	PC
Soup Trek	AM, PC
The Club	AM, PC

LORICIEL

Val d' Isere	SNES
Entity	PC, CD-ROM
The Cartoons	AM
Arcus Odyssey	SNES
Jim Power	SNES, MD

MACplay

Mario Teaches Typing	MAC
Star Trek 25 th Anniversary	MAC
Castles 2	MAC
Fabulous Fuzzbox	MAC

MicroProse

NFL Coaches	PC
Club Football	
Subwar 2050	PC
F-14	PC

MIRAGE

Battles Of The South Pacific	PC
Lucky's Casino	PC
Heirs to the Throne	PC
Red Crystal	PC
Grandest Fleet	PC
Oregamo	PC
Merchant Prince	PC
Perfect General II	PC



Rise of the Robots	PC, A1200, AM
Adrenalin Factor	PC, AM

OCEAN

Burning Rubber	PC, A1200, AM
Ryder Cup	PC, CD-ROM, AM
T.F.X	A1200, PC, CD-ROM
Super League Manager	PC, AM, ST
Jurassic Park	PC, CD-ROM, AM, A1200
Dennis	AM, A1200
Mr Nutz	A1200, AM, MD

PSYGNOSIS

Creepers	AM
Prime Mover	AM
Combat Air Patrol	AM
Dracula	PC
Hired Guns	AM, PC
Bob's Bad Day	AM
Christmas Lemmings	AM, PC, MAC
Innocent	AM, PC
Globdule	AM
Theatre of Death	AM
Microcosm	MEGA-CD, CD32, CD-ROM
Perihelion	AM
Benefactor	AM
Puggsy	AM, MD, MEGA-CD
Wiz 'n Liz	MD, AM
Magicians Castle	AM
Brian the Lion	AM
G2	AM
Second Samurai	AM
Beast II	MEGA-CD
More Lemmings	CD-ROM

RENEGADE

Fire & Ice	PC
Sensible Soccer CDTV	CD 32
The Chaos Engine	A1200, CD32, PC
Uridium II	AM
Elfmania	AM
Amazon Queen	AM, PC
Z	AM, PC
Ruff 'n Tumble	AM
Sensible World of Soccer	AM, PC
KTM Motocross	AM, PC

SALES CURVE

Power Paws	GB
Troddlers	SNES
James Pond's Crazy Sports	SNES
Lawnmower Man	SNES, GB, PC, CD-ROM

SONY	
Chuck Rock	SNES, GB
Cliffhanger	SNES, GB, MD, GG
Gear Works	GB, GG
Hook	SNES, GG, MD
Super Bomberman	SNES
Equinox	SNES
Flashback	SNES
Dracula	SNES, GB, MD, GG
Last Action Hero	SNES, GB, MD, GG
Skyblazer	SNES
Sensible Soccer	SNES, GB, MD, GG

TECMAGIK

Pink Panther	SNES, MD
--------------	----------

TENGEN

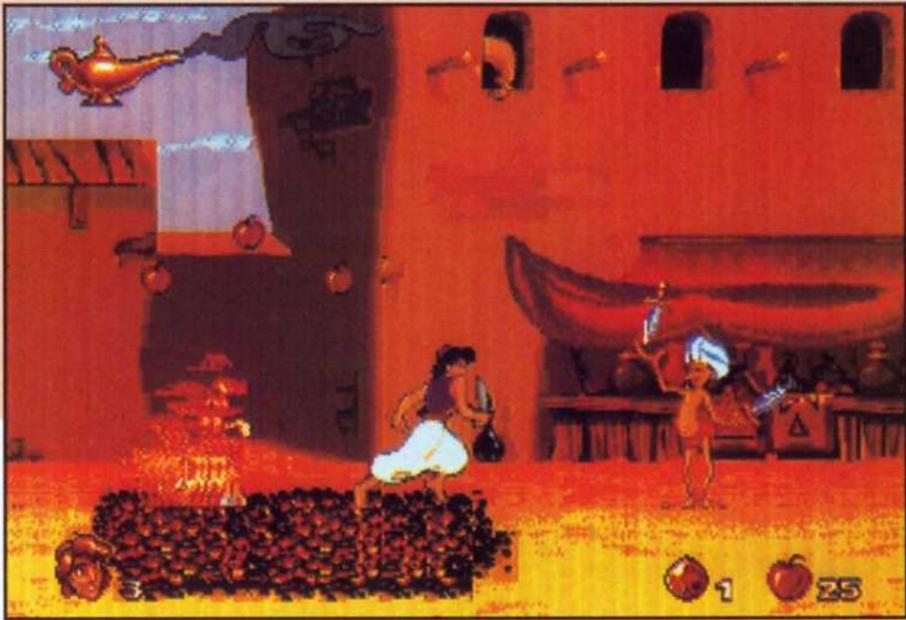
Davis Cup World Tour	MD
Gauntlet IV	MD
PGA Tour Golf	MS, GG
Dragon's Fury II	MD, MS, GG

US GOLD

RoboCod	MS, GG
Star Wars	MS, GG
Strider Returns	GG
Winter Olympics	MD, GG, M-CD, SNES
The Incredible Hulk	MD, MS, GG, SNES
Road Rash	MS, GG

VIRGIN GAMES

Cool Spot	SNES, AM, GB
Dragon	SNES
Jungle Book	SNES, GB, MD, GG
Young Merlin	SNES
Muhammed Ali Boxing	SNES, GB
Dune	MD, MEGA-CD
Terminator	MEGA-CD
Robocop vs Terminator	MD
MEGA-CD	MS, GG
Dune II	MD
Lost Vikings	MD
Fire and Ice	MS, GG
Caesar's Palace	GG
Goal!	PC, ST
Alien 3	AM, C64
Krusty's Fun House	AM, PC
Apocalypse	AM
The 7th Guest	MAC
Mortal Kombat	AM, PC
Terminator 2	PC, AM
Cannon Fodder	AM, ST
The Hand of Fate	PC
Conspiracy	CD-ROM
Beneath a Steel Sky	PC, AM
Lands of Lore	CD-ROM



● **Aladdin: Die Umsetzung des Disney-Knüllers für den Mega Drive.**

LEMMINGS 2

Der Knaller für das Super NES dürfte wohl Lemmings 2 von Psygnosis werden. Die Horde von suizidgefährdeten Nordland-Nagern geht abwechslungsreicher denn je auf die letzte Reise. Über fünfzig verschiedene Lemmings-Gattungen und verschiedene Stämme konnten bereits PC- und Amiga-User begeistern, nun sind die Super NES-Jünger dran.

großer Chartbreaker ins Haus, dem man allen Erfolg nur wünschen kann. Für das Super Nintendo präsentierten sich die Schlümpfe zum ersten Mal seit ihrem Bestehen als Helden in einem Videospiel. Die niedlichen oder besser: schlumpfigen Animationen erinnern in einigen Sequenzen an die Micky Maus-Spiele von Sega, dürften aber auf alle Fälle unter vielen Weihnachtsbäumen zu finden sein. Mr. Nutz dürfte Jump & Run-Freunde unterhalten.

Und sonst...

Nach dem Hitrummel um Cool Spot steht Virgin hier nun auch mit Jungle Book ein ganz

**(Thorsten Szameitat/
Hans Ippisch)**



● **Lemmings 2: Auch die Konsolen (hier SNES) werden weiterhin von den kleinen grünen Wuslern heimgesucht.**



Wonderland

HARD- UND SOFTWARE

Altenfurter Straße 65, 90475 Nürnberg
Telefon: 09 11 / 99 84 69-0 • Telefax: 09 11 / 83 69 61

Syndicate DV
PC 70,00
Amiga 55,00

Jurassic Park DV
PC 59,97

Day of the Tentade DV
PC 77,97

Lothar Mathäus DV
PC 59,97

PC (VGA, 3 1/2" II D)

Aces over Europe	DV	71,97
Body Blows	DA	47,97
Buzz Aldrin	DA	77,97
Dune 2	DV	53,97
Ishar	DV	50,97
Lands of Lore	EA	50,97
Might & Magic V	DV	77,97

PC (VGA, 3 1/2" II D)

Pinball Dreams	DA	53,97
Schöne und das Biest	DV	71,97
Tornado	DA	65,97
Wallstreet Manager	DV	71,97
Wing Commander Acading	DA	56,97
X-Wing Data	DA	35,97

Amiga (1MB)

Ballistic Diplomacy	DV	34,00
Delivery Agent	DV	34,00
Dune 2 - Battle for Arrakis	DV	53,50
Goal! (von Dino "Kick Off" Dini)	DV	53,50

Amiga (1 MB)

Ishar 2 - Messengers of Doom	DV	53,50
Napoleonics	DA	61,50
Worlds of Legend	EA	53,50
Gunschhip 2000	DV	63,50

Versandkoster: 7,- DM bei Vorkasse
Lieferung per Post NN + 5,- DM o. per UPS NN + 9,- DM. Neue Länder nur Post NN. Preisirrtum und Druckfehler sowie Liefermöglichkeiten vorbehalten.

NEU

Competition PRO[®] PC-STICK



Ob als Mini oder in normaler Größe: Jetzt gibt's den Competition PRO auch für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!

- Präzise!
Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.

Keine Panik!
Die Competition PRO Joysticks bleiben dem Amiga, Commodore und Atari natürlich treu.

DYNAMIC[®]

Dynamics marketing GmbH Hamburg



ULTIMA VIII

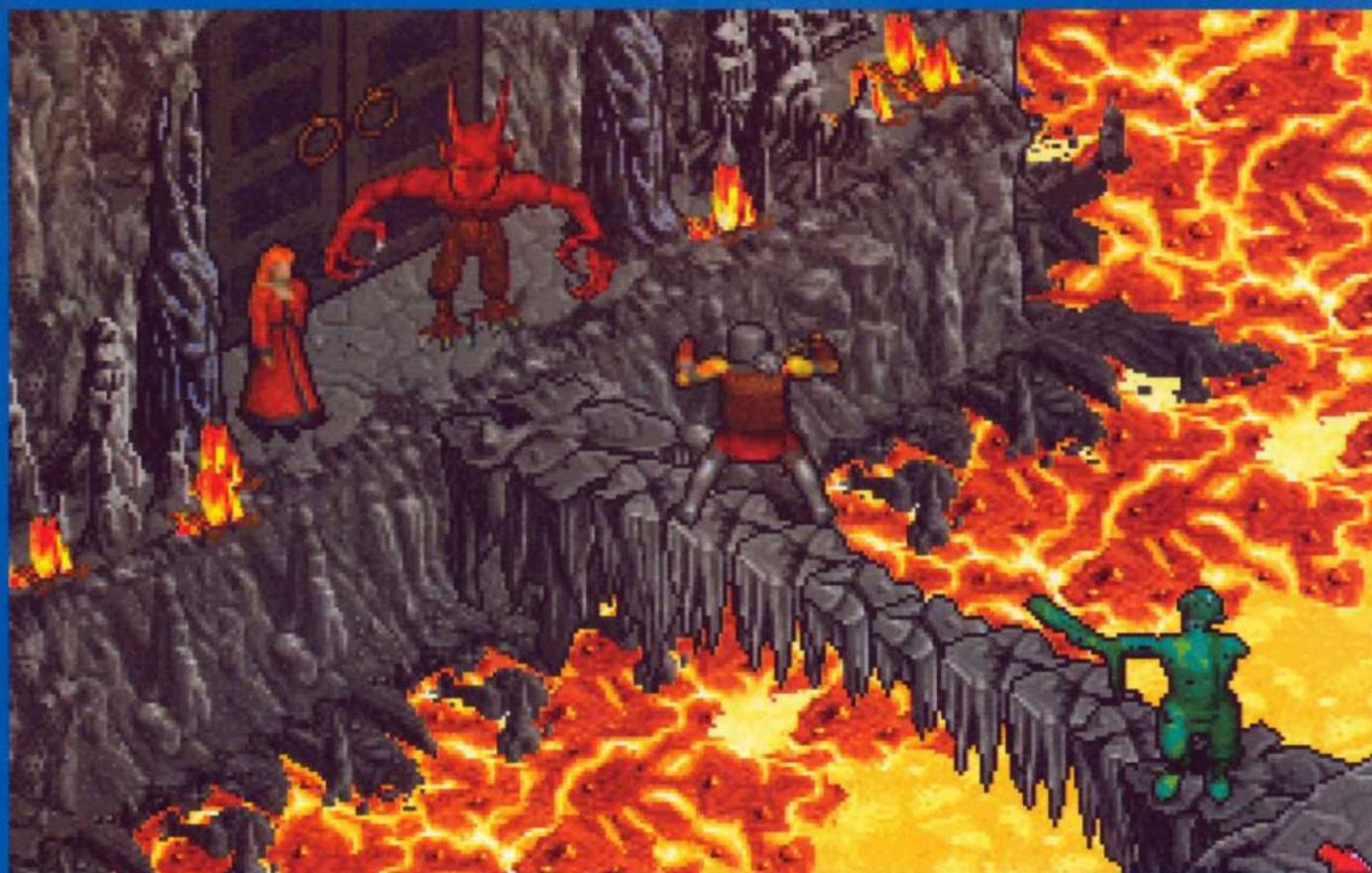
PAGAN



Schon seit mehreren Jahren setzt das innovative Programmiererteam um Richard Garriott die Maßstäbe für alle anderen Computerrollenspiele. Ausgefeiltere Software, von immer höheren Hardwareanforderungen unterstützt, brachten in Bezug auf Grafik und Sound jedesmal einen hervorragenden Genuß. Dabei wurden ebenfalls wichtige Punkte wie Handling und Story niemals vernachlässigt, sondern ebenso qualitativ gesteigert. Es ist also kein Wunder, daß alle Welt den nächsten Teil der Ultima-Serie mit Spannung erwartet.

"The story must go on..."





● **Heiß!** Vor einem ein Gargoyle, dahinter ein Zombie, ein Fehler, und man landet in der glühenden Lava: So gefällt es den Ultima-Freaks.

eine phantastische Welt, so wird der Avatar jetzt mit atemberaubenden Phänomenen überrascht. Neben bereits schon bekannten Abenteuern, wie der Untersuchung einiger Höhlen in einem Vulkan, soll es ein legendäres Schloß in den Wolken (wie bei Underworld 2) und eine Stadt unter Wasser geben, die aber von recht unfreundlichen Wesen bevölkert wird. Währenddessen bleibt dem Guardian natürlich wieder freies Spiel, seine gierigen Klauen erneut nach Britannia auszustrecken und zu terrorisieren. Im ewigen Kampf zwischen Gut und Böse bleibt dem Avatar keine Wahl. Er muß gegen die vier Titanen der hermetischen Elemente (Feuer, Wasser, Luft, Erde) antreten, die über Pagan im Namen des Erzfeindes herrschen. Nur indem unser Held wiederum seine Kräfte mobilisiert und verstärkt, dürfte er siegreich aus dem Kampf hervorgehen. Ausgestattet mit dieser Macht bietet sich dann die Möglichkeit, einen Weg zur Heimatwelt des Guardian zu bahnen. Doch damit beginnt bereits die Geschichte von Ultima IX "Ascension", in dem der Avatar zu einem göttergleichen Wesen aufsteigen soll und die Storyline somit endgültig beendet. Natürlich dürften weitere Helden in seine Fußstapfen treten, schließlich ist bereits Ultima X in Planung.

Die größten Fortschritte in der Software-Evolution fallen selbstverständlich in die Bereiche Grafik und Animation. Ultima VIII fährt zwar noch nicht mit SVGA auf, wodurch die Spielgeschwindigkeit zu sehr abnehmen würde, aber man sollte trotzdem schon den Göffel zur Hand nehmen, um für diesen Augenschmaus passend gewappnet zu sein. Wie eine



● **Wem bei Ultima VII zu wenig Metzeleien geboten wurden, der wird bei Ultima VIII glücklich werden. Richard Garriott sorgt nun für Abhilfe.**



Der Guardian, hartnäckigster Gegner des Avatars, befördert seinen größten Widersacher auf die von ihm schon vor langer Zeit eroberte Welt Pagan. In dieser fremden Umgebung, die weder an Britannia noch an die Erde erinnert, muß der Avatar ohne Freunde und Ehrerbietung vor seiner Person einen ganz neuen Anfang wagen. Es gilt, mit den unbekanntem Völkern in Kontakt zu treten, das Land zu erforschen und zahlreichen, noch nie gesehenen Monstern den Garaus zu machen. War Britannia schon



● **Richard Garriott konnte man an seinen leuchtenden Augen ablesen, daß er an dem Design von Ultima VIII viel Freude hat. Endlich kann er das Spiel designen, das er sich vor zehn Jahren erträumt hat. Seine Arbeit ähnelt nun eher der eines Regisseurs, der die Szenen eines Filmes festlegen muß.**

geschmeidige Katze wird sich der Avatar in seinen 1.500 Animationsrahmen über den Bildschirm bewegen. Einzelne Handlungen wie Springen, Ducken, Klettern und Schwim-

men sind so flüssig ausgearbeitet, daß sie der Realität in nichts nachstehen. Außerdem sollen einige Zwischensequenzen als Belohnung für eifrige Spieler bereitstehen.

Auch den Sound betreffend hat man sich noch lange nicht mit dem Erreichten zufriedengegeben, schließlich muß man technischen Neuerungen mehr als nur ein Augenmerk schenken. Unterstützt von Soundkarten (General Midi; MPU-401) lassen sich den Boxen die glasklarsten Töne entlocken. Der musikalische Hintergrund kreiert und perfektioniert auch weiterhin die malerische Atmosphäre.

In Ultima VII - "Serpent Isle" gab es ja noch einige Probleme mit dem Handling. Aufgelesene Gegenstände verursachten ein wahres Chaos im Rucksack. Dieses Problem wurde effektiv beseitigt, man findet sich sehr schnell zurecht (und auch den benötigten Gegenstand), selbst die Handhabung und der Zugriff wurden verbessert. Wer auch nicht beständig seine gesamte Ausrüstung mit sich





● **Wie gehabt, kann man in seinem Rucksack allerlei nützliche Sachen unterbringen. Diese Menüs lassen sich auf Bedarf abrufen.**

Wer sich in Sachen Ultima nicht so ganz auskennt, aber durch unseren Bericht Interesse an dieser Saga bekommen hat, der kann sich zusätzlich noch unser Special zur Ultima-Story auf den Seiten 136 und 137 zu Gemüte führen. Außerdem bringen wir in der Ausgabe 11/93 der PC Games ein ausführliches Interview mit den Machern, bringen Euch die neuesten und heißesten Infos aus Origins Meisterküche und zeigen erste Bilder von Pacific Strike und Strike Commander - Tactical Operations. Dazu natürlich ein Interview mit Chris Roberts.

Ansprüche. Es erscheint natürlich auch eine CD-ROM-Version, allerdings müssen sich Freunde dieser Variante noch etwas länger gedulden.

Alexander Geltenpoth

herumschleppen möchte, der kann sie jetzt bedenkenlos an einem sicheren Platz verwahren und muß nicht fürchten, sie später nicht mehr vorzufinden. Die aus "Silver Seed" bekannten Hot Keys wurden auch weiterhin verwendet, ein positives Echo sowie kreative Vorschläge seitens der Konsumenten treffen eben auf sehr hellhörige Ohren. Ultima VII war auf vielen Computern schwierig zum Laufen zu bringen. Für diesen Umstand konnte man den ungewöhnlich hohen Bedarf an Low Memory verantwortlich machen. Der Nachfolger stellt glücklicherweise keinerlei extravagante

Bischoff & Partner
Tel.: 03 35/36 92 10
 Fax 03 35/36 92 90
 Fürstenwalder Straße 46
 15234 Frankfurt /Oder

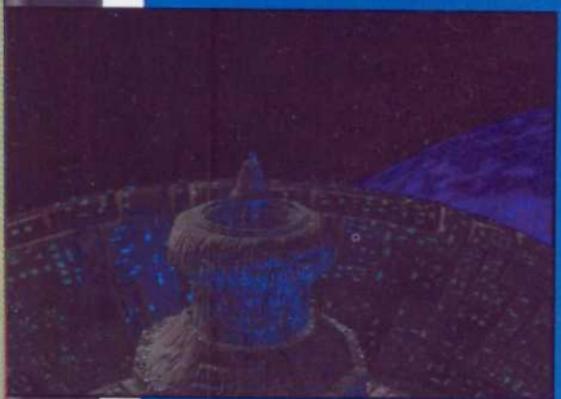
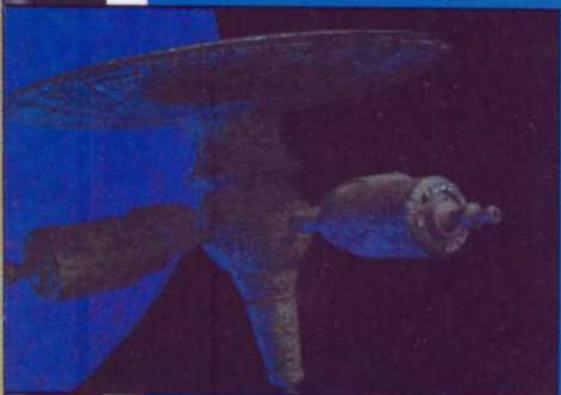
Aces over Europe	3 1/2 DV	82 DM
Air Commander	3 1/2 DA	69 DM
Air Warrior	3 1/2 DA	92 DM
Bane of the Cosmic Forge	3 1/2 DV	76 DM
Battle Isle Data 2 + Musik CD	CD DV	59 DM
Burning Steel	3 1/2 DV	79 DM
Burntime	3 1/2 DV	83 DM
Civilisation	3 1/2 DV	95 DM
Comanche	3 1/2 DV	89 DM
Comanche Data Disk	3 1/2 DV	50 DM
Darklands	3 1/2 DA	111 DM
Eco Quest 2	3 1/2 DV	88 DM
Eishockey Manager	3 1/2 DV	82 DM
Eye of the Beholder 3	3 1/2 DV	* 82 DM
Grand Prix Unlimited	3 1/2 DA	82 DM
Hexuma	3 1/2 DV	82 DM
History Line 1914/18	3 1/2 DV	82 DM
Inca	3 1/2 DV	95 DM
Indiana Jones 4	CD DV	95 DM
Ishar 2	3 1/2 DV	59 DM
Jutland	CD EV	130 DM
Kings Quest 5	CD DA	79 DM
Lands of Lore	3 1/2 DV	69 DM
Laura Bow 2	CD DA	80 DM
Legend of Kyrandia	CD DV	79 DM
Pacific Island	CD EV	79 DM
Pinball Dreams	3 1/2 DA	58 DM
Pirates Gold	3 1/2 DV	* 91 DM
Prince of Persia 2	3 1/2 DA	69 DM
Railroad Tycoon Deluxe	3 1/2 DA	89 DM
Return of the Phantom	3 1/2 DV	96 DM
Sherlock Holmes 3	CD EV	111 DM
Syndicate	3 1/2 DV	79 DM
Terminator 2029	3 1/2 EV	84 DM
The Perfect General	3 1/2 DV	82 DM
Transarctica	3 1/2 DV	52 DM
Ultima 7 (The Black Gate)	3 1/2 DA	69 DM
Ultima Underworld 2	3 1/2 DA	75 DM
Wing Commander 2	3 1/2 DV	74 DM
Wing Commander 2 Deluxe	CD DA	121 DM
X-Wing	3 1/2 DA	89 DM
X-Wing Data Disk	3 1/2 EV	39 DM

Amiga auf Anfrage

Lieferung: Nachnahme 8,50 DM + NN; Vorkasse 7,50 (nur Eurocheck)
 Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt /Oder)
 Preisliste kostenlos - Nur Versand



DAS INTRO



Strategie-Wirtschaft-Action

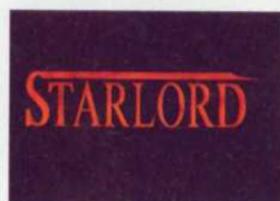
STARLORD

■ Hersteller: MicroProse. Preis ca.: DM 120.- ■

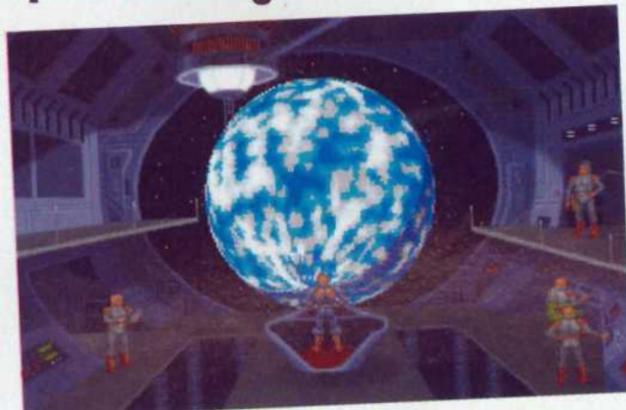
Anscheinend hat in der fernen Zukunft die Aristokratie wieder die Macht übernommen, der Titel dieser Weltraumsaga heißt jedenfalls "Starlord". Das Programm entspricht in etwa einer Mischung aus Wing Commander, Elite, Hyperspeed, Kaiser, Hanse und noch ein paar anderen Games. Actionreiche Kampfsequenzen verknüpft mit Diplomatie, Machtstreben und Handel versprechen jedenfalls eine Menge Spielspaß.

Ziel des Starlords, den der Spieler repräsentiert, ist selbstverständlich, der Herrscher über seine Galaxie zu werden. Dazu versucht er, mit Handel, Diplomatie und Kampf seine eigene Position auszubauen. Greift man einen überlegenen Gegner an und gewinnt diesen Kampf, so übernimmt man die Position und Herrschaftsstellung des Gegners.

Um seine Zwecke zu erreichen, bewegt sich ein Starlord natür-



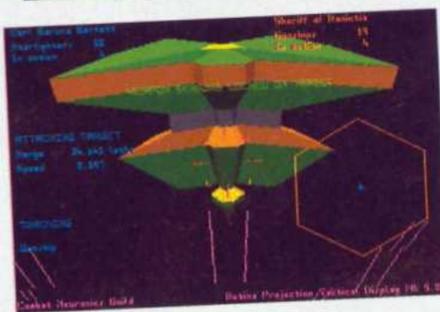
Die neue Weltraumsaga von MicroProse glänzt durch ihre Mischung guter Ideen und deren phantasievolle Ausgestaltung. In ihr wurden verschiedene Genres zu einem tollen Spiel vereinigt.



lich auch geschickt in diplomatischen Kreisen. Bei seinen Besuchen auf anderen Planeten muß er bei seiner Ankunft den dortigen Herrscher mit einer entsprechen-

den Begrüßung auf sich aufmerksam machen. Diese Begrüßung gibt in der Regel Aufschluß über die Absichten des Besuchers.

Die Flotte des Starlords ist in zwei gleichstarke Abteilungen gegliedert. Die defensive Abteilung schützt das Mutterschiff vor Angriffen, die offensive Abteilung mit dem Starlord an der Spitze greift den Gegner an. Ist der Gegner im Rang höher, so ist meist auch sein Verteidigungssystem besser



ROOTS

Dieses Game ist eine Mischung aus Elite, Hyperspeed, Kaiser, Hanse und Wing Commander, wobei die actionreichen Elemente eher in den Hintergrund treten.



VIEWPOINT

Die Mischung ist gut gelungen. Grafik und Sound entsprechen zwar nicht ganz dem technisch Machbaren, sind aber trotzdem ganz in Ordnung. Die Steuerung mit Maus und Pull-Down-Menüs ist einfach und bequem zu handhaben. Etwas mehr Weltraum-Action wäre wünschenswert, um keine Langeweile aufkommen zu lassen.





● Nach erfolglosem Kampf muß man zum Basis-Stern und dem Starlord zurückkehren.

aufgebaut und ausgestattet. Der Starlord handelt mit den Geldmengen, die er besitzt, erobert oder sich ergaunert hat. Alle gekauften Güter werden an den Heimatplaneten des Lords geliefert. Ein Kompromiß zwischen ausreichender Nahrungsversorgung und den nötigen Verteidigungsmaßnahmen ist dabei die Vorgabe. Es ist zwar nur Polygongrafik, die sich dem Auge bietet, aber durch die Farbgebung und Gestaltung wirkt sie durchaus sehr ansprechend. Wo sonst gibt es knallbunte Raumschiffe, die den Weltraum durchziehen. Der Chart Room wirkt ein wenig wie die Kommandozentrale der Enterprise. Die Sternenkarten sind sehr detailliert und trotzdem noch übersichtlich.



Was an Sound geboten wird, ist galaktisches Mittelmaß, aber durchaus ausreichend für ein Spiel, das in der Hauptsache eher eine Art Wirtschaftssimulation ist.

Markus Gurnig

INFO BITS

Starlord läuft auch auf einem 386er mit AdLib-kompatibler Soundkarte ausreichend.

GRAFIK 078

SOUND 071

FUN

004

Quicksoft

Quicksoft GmbH Bärenstr.8 78054 Schwenningen Telefon: 07720/31046 & 31068 & 32083 Fax:07720/33069
Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr Preisänderungen vorbehalten Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12.- bei Vorauszahlung 10.- UPS 15.- Vorauszahlung 12.- Eilzuschlag 7.- Ausland 30.- Vorauskasse 25.-

Auf die unverbindlich empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller !!!



Programm	Amiga	IBM/PC	Programm	Amiga	IBM/PC	Programm	Amiga	PC
1869	DV	65.97	79.17	Strike ComanderSp.	DA	-----	32.97	NEU NEU NEU NEU NEU NEU
A.T.A.C.	DA	65.97	92.37	Space Hulk	DA	59.37	79.17	Aces over Europe DV ----- 79.17
A-Train	DV	79.17	92.37	Special Forces	DA	79.17	85.77	Betrayal Kondor DV ----- 79.17
Abondand Places 2	DA	59.37	79.17	Superfrog	DA	52.77	-----	Blue Force DV ----- 79.17
Alone In The Dark	DV	-----	85.77	Super Hero	DA	59.37	Vorb.	Burntime DV 65.97 79.17
Alien Breed Sp.	DA	19.77	-----	Syndicate	DA	59.37	79.17	Carmen in Space ----- 65.97
Airbus USA	DA	85.77	85.77	The Humans	DV	65.97	79.17	Clash of the Steel ----- 72.57
Ambush at Somier	DA	-----	92.37	The Legacy	DA	-----	85.77	Fields of Glory DV ----- 92.37
Arabian Nights	DA	59.37	-----	The Lost Vikings	DA	59.37	79.17	Ishar 2 DV 59.37 72.57
B-17 Flying Fortress	DA	72.52	98.97	The Siege	-----	65.97	-----	Jurassic Park DA 52.77 65.97
B.C.Kid	DA	46.17	-----	Turrican	DA	19.77	-----	Lothar Matthäus DV 59.37 59.37
Battle Team	DV	65.97	79.17	Turrican 2	DA	13.17	Vorb.	Lotus 3 DA ----- 65.97
Battle Isle Data 2	DV	46.17	46.17	Turrican 3	DA	46.17	-----	Maniac Mansion 2 DV ----- 85.77
Body Blows	DA	52.77	-----	Transarctica	DV	59.37	72.57	Napoleonics ----- 65.97 65.97
Bundesliga Man.Pro.2.0	DV	65.97	65.97	Ultima 7	DV	-----	85.77	Nickey Boom 2 DV 59.37 Vorb.
Civilisation	DV	79.17	92.37	Ultima 7 Teil 2	DA	-----	72.57	Nippon-Sales Inc. DV 52.77 65.97
Car and Driver	DA	-----	72.52	Ultima Underworld 2	DA	-----	72.57	Railroad Tycoon Del. DA ----- 79.17
Comanche White L.	DV	-----	92.37	Veils of the Darkness	DV	-----	72.57	Starlord ----- Vorb.
Comanche Data Disc	DV	-----	46.17	Vikings-Fields of Conq.	DA	46.17	85.77	Stronghold ----- 65.97
Combat Air Patrol	DA	59.37	Vorb.	Wax Works	DV	65.97	79.17	Terminator 2 ----- 85.77
Conquest of the Long.	DA	65.97	79.17	Walker	DA	59.37	-----	The Dig Vorb. Vorb.
Curse of Enchantia	DV	79.17	79.17	Whale's Voyage	DV	59.37	72.57	TIE Fighter DA ----- Vorb.
Cyberace	DV	-----	-----	Wizardry 7	DV	-----	92.37	Tornado DA ----- 72.57
D-Generation	DA	26.37	65.97	Wing Commander	DV	79.17	-----	Ult.7-Teil 2-Zusatzd. DA ----- 35.57
Dagger of Amon Ra	DV	-----	79.17	Wing Commander 2	DV	-----	79.17	Wallstreet Manager DV Vorb. 79.17
Daughter of Serpents	DA	72.52	79.17	X-Wing	DA	-----	85.77	War in the Gulf DV 65.97 65.97
Darkseed	DV	65.97	85.77	Xenobots	DA	-----	72.57	Warlords 2 ----- 79.17
Der Patrizier	DV	65.97	79.17	Zool	DA	46.17	65.97	Wing Commander Aca. DA ----- 62.67
Dark Quenn of Kryn	DV	Vorb.	79.17	CD-ROM				Woody's World DA 46.17 -----
Das Schwarze Auge	DV	72.52	79.17					X-Wing Miss. Disk DA ----- 32.97
								Yo! Joe! DV 52.77 -----
Das Schwarze Auge 2	DV	Vorb.	Vorb.	360 Compilation	MA	127.96	-----	
Desert Strike	DA	52.77	-----	Air Warrior	DA	95.96	-----	
Dune 2	DV	59.37	72.52	All American Sports	-----	119.96	-----	
Dogfight	DA	-----	92.37	Animals	-----	103.96	-----	
Dynablaster (mit Adap.)	DA	59.37	65.97	Carmen World Deluxe	MA	143.96	-----	
Eco Quest	DV	Vorb.	79.17	Castle Master/3D Cons.	-----	95.96	-----	
Eco Quest 2	DV	Vorb.	79.17	Chessmaster 3000	-----	103.96	-----	
Eishockey Manager	DV	72.52	79.17	Der Patrizier	DV	103.96	-----	
Elvira 2	DV	65.97	79.17	Eco Quest	-----	95.96	-----	
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.	Guy Spy	-----	79.96	-----	
Eye of the Beholder 2	DV	79.17	79.17	Inca	DV	127.96	-----	
Eye of the Beholder 3	DV	Vorb.	79.17	Jones I. Fast Lane	-----	95.96	-----	
Fallen Empire	DV	79.17	79.17	Kings Quest 5	DA	95.96	-----	
Falcon 3.0	DA	-----	79.17	Kings Quest 6	-----	103.96	-----	
Fire and Ice	DA	46.17	Vorb.	Loom	-----	103.96	-----	
F-15 Strike Eagle 3	DA	-----	92.37	Magnetic Scroll Coll.	-----	79.96	-----	
Flashback	DA	59.37	65.97	Mantis Plus	-----	135.96	-----	
Freddy Pharkas	DV	-----	79.17	Mixed Up Mother Goo.	MA	87.96	-----	
Formula 1 Gr. Prix	DV	79.17	92.37	Monkey Island	-----	103.96	-----	
Goblins 2	DV	65.97	85.77	Pacific Island	-----	79.96	-----	
Global Conquest	DA	Vorb.	92.37	Psycho Killer	-----	79.96	-----	
Gunship 2000	DA	65.97	92.37	Red Storm / Carrier Command	-----	95.96	-----	
Harrier Jump Jet	DA	Vorb.	92.37	Rick Sav. Pool	-----	95.96	-----	
Hexuma	DV	79.17	79.17	S.V.O.T.L.	-----	103.96	-----	
Hired Gunes	DA	59.37	79.17	Sherlock Holmes 2	-----	127.96	-----	
History Line	DV	79.17	79.17	Sherlock Holmes 3	-----	127.96	-----	
Human Race	DV	65.97	79.17	Space Quest 4	DA	95.96	-----	
Indiana Jones 3 Adv.	DV	32.97	32.97	Spirit of Excalibur	-----	79.96	-----	
Indiana Jones 4	DV	79.17	85.17	Stellar 7	-----	95.96	-----	
Incredible Machine	DV	-----	79.17	Supremacy	-----	79.96	-----	
Inca	DV	-----	92.37	Town with no Name	-----	79.96	-----	
John Madden Football 2	DV	-----	65.97	Ultima 1-6	-----	143.96	-----	
Jonathan	DV	79.17	79.17	Ultima Underw./WC 2	-----	127.96	-----	
KGB	DV	59.37	72.57	Willy Beamish	-----	95.96	-----	
Kaiser	DV	92.37	92.37	Wing C.1 Deluxe	MA	127.96	-----	
Kings of Adventure	DV	65.97	79.17	WC 1 / Ultima 6	-----	127.96	-----	
Kings Quest 6	DV	-----	79.17	Wing C.2 Deluxe	-----	127.96	-----	
Lands of Lore	DV	Vorb.	79.17	Wrath of the Demon	-----	79.96	-----	
Legacy	DA	Vorb.	85.71					
Leisure S. Larry 5	DV	-----	79.17	Neuheiten:				
Legend of Kyrandia	DV	65.97	79.17	Chess Maniac	-----	95.96	-----	
Lemmings	DA	52.77	65.97	Curse of Enchantia	-----	79.96	-----	
Lionheart	DA	52.77	-----	European Racers	-----	127.96	-----	
Links 386 Pro	DA	-----	92.37	Eye of the Beholder 3	-----	87.96	-----	
Lord of the Rings 2	DA	65.97	65.97	Indiana Jones 4	-----	103.96	-----	
Mega Lo/First Sam.	DA	59.37	-----	Jutland	-----	143.96	-----	
Might and Magic 4	DV	-----	85.77	Laura Bow 2	-----	95.96	-----	
Might and Magic 5	DV	-----	85.77	Legend of Kyrandia	DV	95.96	-----	
Monkey Island	DV	65.97	79.17	Ringworld	-----	96.96	-----	
Monkey Island 2	DV	79.17	79.17					
Nova 9	Vorb.	79.17	-----	Special Offer:				
PGA Golf Plus	DA	59.37	65.97	Goal	DA	49.50	-----	
Perfect General	DA	72.57	72.57	Project X	DA	25.50	-----	
Perfect General Data	DA	46.17	46.17	Wing Commander	DV	35.50	-----	
Prophecy of the S.	DA	Vorb.	79.17	Sensible Soccer 92/93	DA	42.50	-----	
Prince of Persia 2	DA	-----	65.97	Chaos Engine	DA	42.50	-----	
Pinball Dreams	DA	46.17	59.37	Lemmings 2	DA	56.90	-----	
Pinball Fantasies	DA	52.77	-----	Strike Commander	DA	-----	81.50	
Pinball Illusions	DA	Vorb.	-----	Strike Com. + Sp. Pack	DA	-----	113.50	
Pirates Gold	DV	-----	85.77					
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79.17	92.37	Zubehör:				
Populous 2	DV	59.37	72.57	Leerdisketten 3.5" DD	-----	8.95	-----	
Pool Archer McClean	DV	Vorb.	59.37	Leerdisketten 3.5" HD formatiert	-----	14.95	-----	
Pools of Darkness	DV	65.97	65.97	Leerdisketten 5.25" HD	-----	9.95	-----	
Push Over	DA	52.77	59.37	Soundblaster 2.0 DV	-----	169.95	-----	
Police Quest 3	DV	-----	79.17	Soundblaster ASP 16 DV	-----	449.95	-----	
Quest for Glory 3	DV	-----	79.17	Adlib Gold	-----	379.95	-----	
Ragnarok	DA	Vorb.	85.77	Joystick Competition Pro 5000	-----	26.95	-----	
Railroad Tycoon Del.	DA	-----	85.77	Joystick Competition Pro Star	-----	35.95	-----	
Ringworld	DV	-----	79.17	Joystick Competition Pro Mini	-----	35.95	-----	
Sensible Soccer 92/93	DV	46.17	52.77	Joystick Competition Pro PC	-----	43.95	-----	
Shadow of the Comet	DV	-----	85.77	Mausmatte	-----	4.95	-----	
Sherlock Holmes	DV	-----	85.77	X-Copy Tools inkl. Hardware	-----	89.90	-----	
Sim City/Populous	DA	52.77	72.57	Diskettenbox 40 Stück	-----	9.95	-----	
Sim Earth	DV	79.17	79.17	Diskettenbox 80 Stück	-----	14.95	-----	

Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen.

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum Gleichen Preis!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken. Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari STT, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2800, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

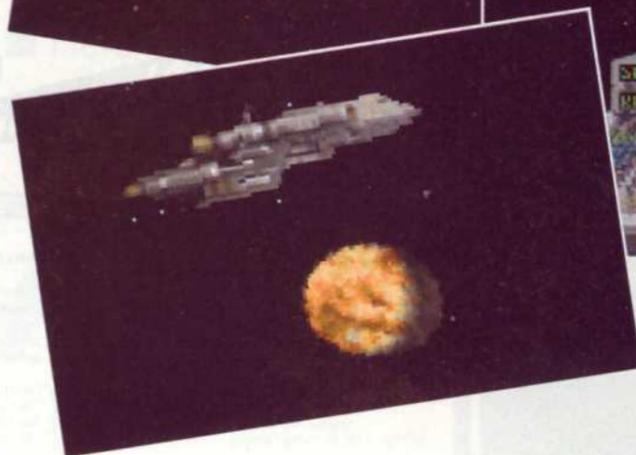
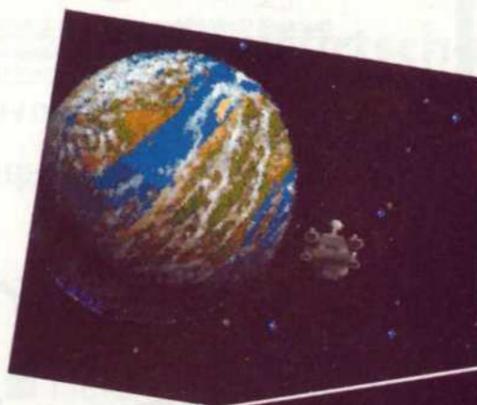
Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels, den rechnet Ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlener Verkaufspreis = DM79.95
79,95 x 0,66 = 52.77

Vorteile für Euch:
1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.



Im dritten Teil der Wing Commander-Reihe nimmt Origin Abstand vom bisherigen Spielkonzept. Und das ist gut so, denn ein weiteres Mal hätte man den PC-Spielern sicher keine Space-Kadetten-Story verkaufen können. Das Konzept von Privateer ähnelt vielmehr dem des bekannten Weltraumhandelsspiels Elite: Der Spieler übernimmt die Rolle eines eigenständigen "Privateers" (zu deutsch Freibeuters) und kann diesmal auf eigene Faust den Weltraum erkunden. Das Startkapital für das Leben im unruhigen Gemini-Sektor ist ein klappriges Raumschiff, das Euch von Eurem Großvater vererbt wurde. Der Gemini Sektor ist ein Gebiet, das den feindlichen Kilrathis erst vor kurzem abgerungen wurde - deshalb geht es dort auch noch entsprechend heiß her. Versprengte Kilrathi-Kampfverbände machen Händlern und Reisenden das Leben schwer, ebenso treiben Piraten ihr Unwesen. Von Anfang an seid Ihr in Eurer Karriereplanung auf Euch alleine gestellt. In den Trading-Stores der unzähligen Raumstationen können die verschiedensten Güter erworben und verkauft werden. Um das Schiff mit effektiverer Bewaffnung ausstatten zu können, sollte man zuerst etwas Erfahrung im Weltraumhandel sammeln. Schon nach einigen Flügen reicht der Profit aus, um sein Raumschiff mit einer besseren Laserkanone



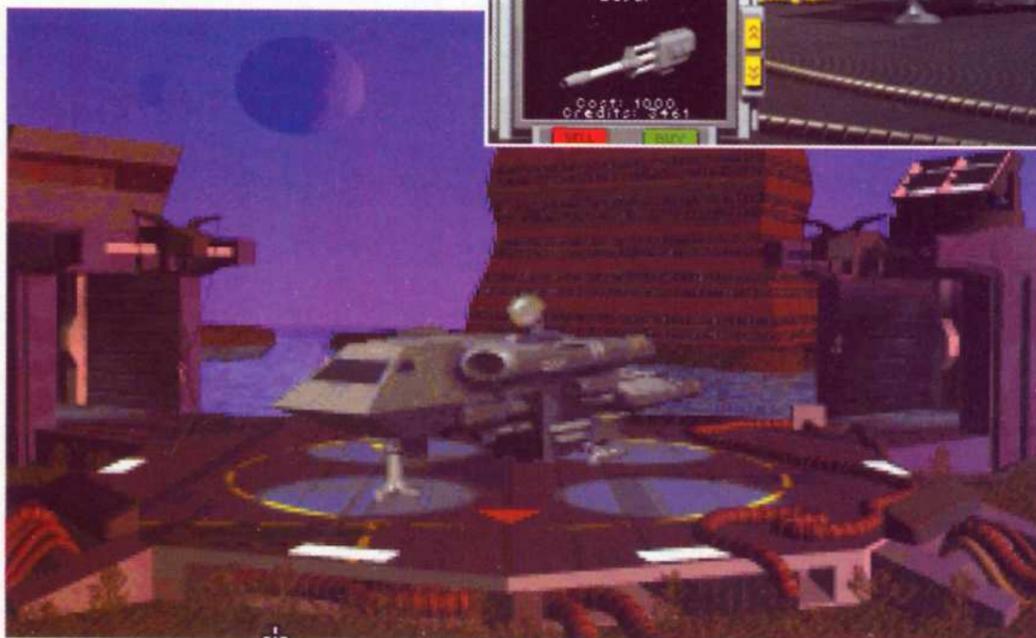
● Mit Privateer kündigt sich ein Knüller an, der unter Umständen den Klassiker aller Weltraumhandelsspiele, nämlich Elite, übertrumpfen könnte.

Weltraumhandelsspiel

PRIVATEER

■ Hersteller: Origin . Preis ca.: DM 140.- ■

Wie läßt sich ein rasantes Actionspiel mit einer Handelssimulation paaren? Origin zeigt, wie es funktioniert. Die lang erwartete Fortsetzung der Wing Commander-Reihe verbindet das altbewährte Actionspiel-Konzept von Wing Commander 1 und 2 mit Elementen eines Handelsspiels - eine Art "Elite super pro plus".



oder stärkeren Schilden auszurüsten. Ebenso könnt Ihr natürlich der "Gilde der Händler" beitreten und festgelegte Handelsmissionen von einem Planeten

● Origin ist bekannt für komplexe, grafisch ansprechende Spiele und hat sich hier voll ausgetobt.

zum anderen fliegen. Mit einem einigermaßen gut ausgerüsteten Schiff steht dem

Spieler dann eine Unzahl von Möglichkeiten offen: Wer in seiner Karriereplanung völlig flexibel bleiben will, kann sich an den "Mission-Computern", die in jeder Raumstation und auf jeder Planetenbasis zu finden sind, wie am Geldautomaten seine Missionen "ziehen". Will man sich dagegen etwas fester binden, kann man auch der "Gilde der Söldner" beitreten und wie in Wing Commander 1 und 2 von oben diktierte Kampf- oder Eskortiermissionen fliegen.

Die Aufmachung von Privateer orientiert sich stark an Wing Commander 2. Vor allem bei der Grafik sind deutliche Parallelen festzustellen. Origin hielt



sich bei der Programmierung des dritten Teils wieder an das bewährte System mit Bitmap-Grafiken. Wer ein völlig neues Grafiksystem á la Strike Commander erwartet hat, wird also enttäuscht. Bei näherer Betrachtung stellt sich das Pixel-System dennoch als die beste Lösung heraus: In den Details wurden die einzelnen Objekte völlig neu überarbeitet. Zentimetergroße Pixel, die man bei Wing Commander 2 beim Anflug auf sehr nahe Objekte noch zu sehen bekam, gibt es bei Privateer nicht mehr. Ein anderer Vorteil, den die Bitmap-Grafik mit sich bringt, liegt ebenfalls klar auf der Hand: Da sich der Rechner nicht mit der Berechnung von Polygonen und Vektorobjekten aufhalten muß, sind die Anforderungen an Euer Rechnersystem auch nicht ganz so hoch wie bei Strike Commander. Ein 386/33 MHz dürfte für einen wirklich flüssigen Spielverlauf durchaus genügen.

Völlig weg vom alten Konzept ging man beim Sound. Statt der üblichen FM-Begleitung tönt erstklassige General-Midi-Musik aus den angeschlossenen Lautsprecherboxen. Besitzer von Soundkarten, die weder den General Midi-Standard unterstützen noch SoundBlaster- oder AdLib-kompatibel sind (allzu viele fallen mir da allerdings nicht ein), müssen leider in die Röhre gucken. Die Midi-Hintergrundmusik gehört dafür aber zum Besten, was aus dem PC jemals zu hören war.

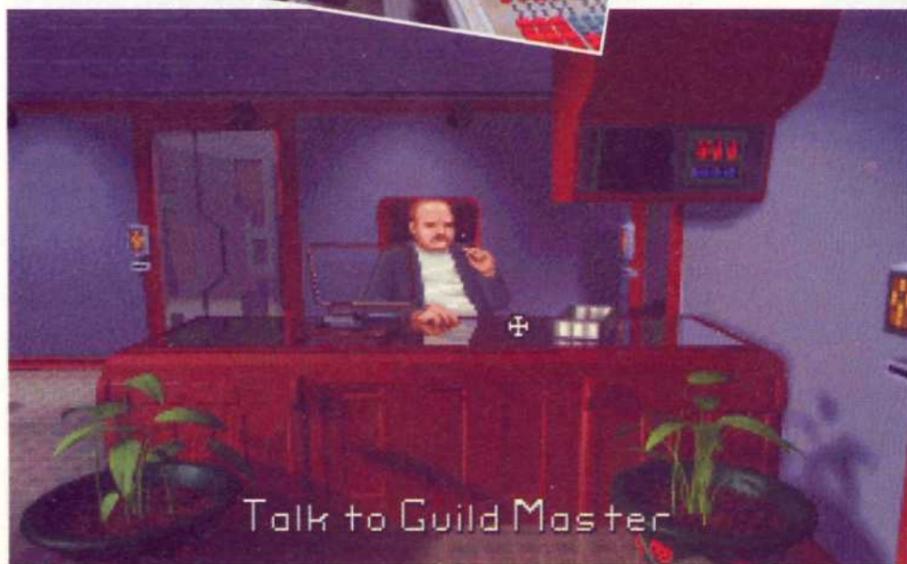


● Eine Storyline zieht sich auch durch diesen Weihnachtshit.

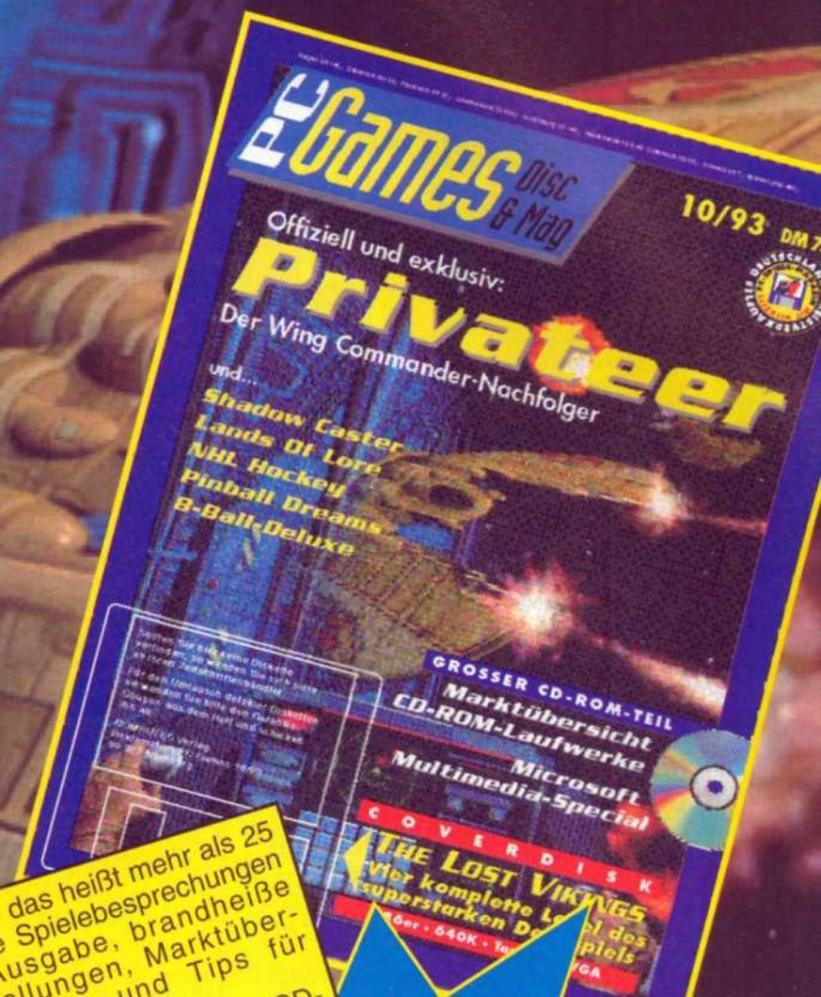
Auf das Erscheinen kann jeder Wing Commander-Freak also wirklich gespannt sein.

Thomas Borovskis

● Privateer ist als inoffizielle Fortsetzung des mittlerweile veralteten Wing Commander gedacht.



Damit bist Du unschlagbar!



PC Games - das heißt mehr als 25 ausführliche Spielebesprechungen in jeder Ausgabe, brandheiße Neuerscheinungen, Marktübersichten, Hilfen und Tips für Einsteiger und Profis. Außerdem mit ausführlichem CD-ROM- und Multi-Media-Teil. Nicht zu vergessen: die Interviews, den Entwicklungstagebücher, den &Tricks-Teil, das Neuste auf dem PD- und Sharewaremarkt und jeden Monat die Coverdisk mit Demoversionen aktueller Games.

für konkurrenzlose
DM 7,-

PC GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PC GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich PC GAMES im Abonnement für nur DM 79,-/Jahr!

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Bei der Abgabe dieses Formulars wird die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg



Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

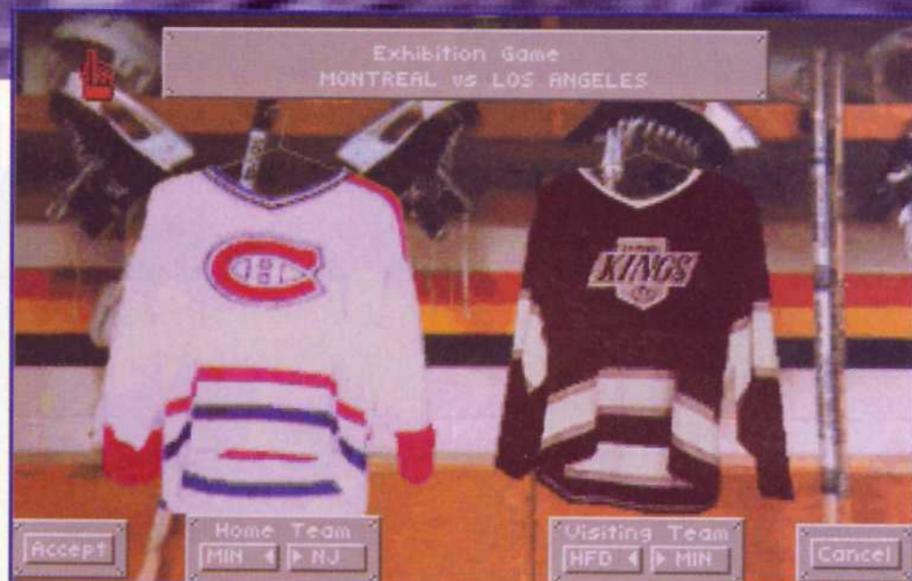
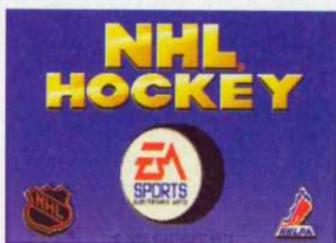
Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)



**Umsetzungen von Konso-
lenspielen auf den PC
sind oft nur ein müder
Abklatsch ihrer Vorbilder.
Manchmal gibt es aber auch Highlights. NHL
Hockey ist eines davon.**



Sportspiel

NHL HOCKEY

■ Hersteller: Electronic Arts, Preis ca.: DM 120.- ■

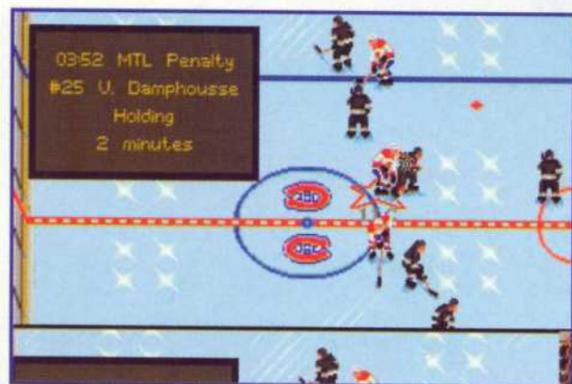
Nach einem Intro mit digitalisierten Bildern findet sich der Spieler in einem Fernsehstudio wieder, von wo aus die gesamten Features dieses Games mittels Pull-Down-Menüs ausgewählt werden können. Für ganz Ungeduldige steht ein Quick Start Game bereit, in dem sie sich erst einmal austoben können, bevor sie die zahlreichen Möglichkeiten dieses Games ausnutzen. Play-off-Runden können ebenso gespielt werden wie ganz normale Spiele innerhalb der Liga. Spielergebnisse und Konfigurationen können gespeichert werden. Der Spieler kann seine eigene Mannschaft aufstellen und das Spiel beginnen; es besteht aber auch die Möglichkeit, eine neue selbstkonfigurierte Liga zu starten. Inner-



● **Zu Spielbeginn wird die Nationalhymne gespielt.**



halb der Mannschaft können die Angriffsreihen beliebig konfiguriert werden. Während des Spieles kann man sich besonders gelungene Spielzüge nochmals anschauen, indem man in die Pressekabine wechselt. Selbstverständlich werden die Spielzüge mittels Sprachausgabe von einem Reporter kom-



● **Natürlich werden Fouls auch mit Zeitstrafen geahndet.**

INFO BITS

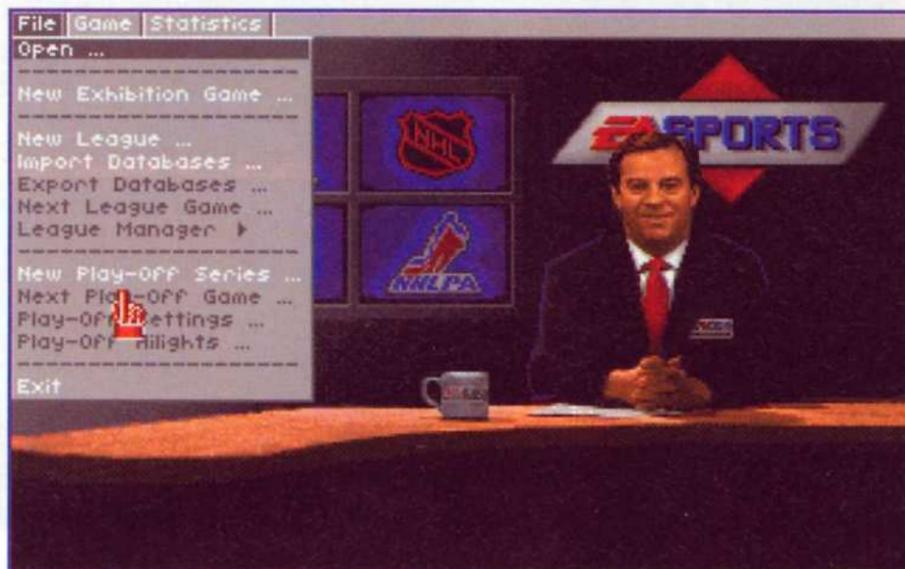
Auf einem 386er Rechner ist die Grafik ein wenig ruckelig, Sprachausgabe gibt's leider nur mit SoundBlaster oder mehr.
Für den Zwei-Spieler-Betrieb benötigt man einen A/B-Adapter für die Joysticks.

mentiert. Nach einem Spiel stehen dann umfangreiche statistische Auswertungsmöglichkeiten zur Verfügung. Gesteuert wird mit Joystick

● **Standardsituation vor dem Tor des Spielers.**



oder Maus; es besteht die Möglichkeit zu schießen oder zu passen. Da man das Spielfeld in der Draufsicht nur in einem Ausschnitt sieht, ist eine schnelle Reaktion erforderlich, um seine Mannschaft im Griff



● Das Hauptmenü, aus dem alle Spielabläufe gesteuert werden.

zu halten. Der eigene Spieler ist immer von einem Stern umgeben. Befindet er sich nicht im aktuellen Bildausschnitt, so zeigt ein Pfeil seinen Standort an. Man kann alleine gegen den Computer spielen, zu zweit gegeneinander oder zu zweit in einer Mannschaft gegen den Computer.

Bis auf das Intro, das immerhin digitalisierte Bildsequenzen zeigt, ist die Grafik dem Standard entsprechend. Bei einer Auflösung von 320 x 200 Punkten und 256 Farben wirken manche Details dann doch etwas zu grob. Besitzer von 386er-Prozessoren müssen sich sogar auf ein wenig Ruckeln einstellen - das Intro auf dem 386er ist schon hart an der Schmerzgrenze.

Um eine richtige Spielatmosphäre zu schaffen, ist der Sound das wichtigste. Den Programmierern ist es wirklich

gelingen, Stadionatmosphäre zu zaubern. Macht man die Augen zu, so glaubt man sich in ein Eishockeystadion versetzt. Publikumsgeräusche, der Stadionsprecher, das Knallen der Schläger und die Pfiffe der Schiedsrichter, alles entspricht fast der Wirklichkeit.

Markus Gurnig



VIEWPOINT

Dieses Spiel ist wirklich eines der besten, die ich seit langem auf dem PC gesehen habe. Die zahlreichen Features und die realistische Atmosphäre tragen dafür Sorge, daß das Spiel so schnell wohl nicht langweilig werden wird. Besonderen Spaß macht der Zwei-Spieler-Modus gegen den Computer.

Markus Gurnig



Joysoft

NHL HOCKEY

IBM

89.90

LOTHAR MATTHÄUS

AMIGA

69.90

SONDERANGEBOT

IBM 3.5"	
Aband. Places dt.	29.90
B-17	49.90
Bane o.Cosmic F. dt.	29.90
Battlechess 2 US	29.90
Dune dt.	29.90
Eye o.Beholder 1 US	39.90
Hardball 3	49.90
Legend o.Fairhail dt.	29.90
Legend o.Kyrandia dt.	39.90
Lure o.t.Temptress dt.	34.90
Maniac Mans. engl.	29.90
Mantis	34.90
Might & Magic 3	39.90
Pirates (Bootdisk) **	29.90
Prince o.Persia	29.90
Ultima 7 dt.	69.90
Wizardry 7 dt.	69.90

JETZT GANZ NEU: MAC SOFTWARE SOFORT NACHFRAGEN UND BESTELLEN

5.25"	
Birds of Prey **	39.90
Car + Driver **	39.90
Comanche **	79.90
Daughter o.Serpents dt.	39.90
Indy 4 dt.	69.90
Kaiser dt.	49.90
Might & Magic 3 dt.	54.90
Sherlock Holmes dt.	59.90
Star Trek 25 th dt.	49.90
Warlords	49.90
Waxworks dt.	39.90
Wild West World dt.	29.90
CD ROM	
Air Warrior SVGA	99.90
Joysoft CD	19.90
Day of Tentacle **	89.90
Eye of Beholder 3	64.90
Great Courts 1 **	39.90
Infocom Collection	54.90
Legend o.Kyrandia **	69.90
Return o.t.Phantom	89.90
Ringworld	79.90
Ultima 1-6	79.90

Mehr Angebote findet ihr in unserem Katalog Oder ruft doch mal an 0221/4301047-49

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN 41
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN 1
0221 239526

MÜNSTERSTR. 18
53111 BONN 1
0228 659726

PEMPELFORTER 47
40211 D'DORF 1
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT 1
069 280170

BLONDELSTR. 10
52062 AACHEN 1
0241/406912

KAISER STR. 54
53721 SIEGBURG
TEL bitte erfragen

BALD AUCH IN
DEINER STADT

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL: 0221/4301047
FAX: 0221/4302157
BTX: JOYSOFT#

SONDERANGEBOT

AMIGA	
Aband. Places 2 dt.	49.90
Alien Breed 92 Ed.	24.90
Aquatic Games **	39.90
Bane o.Cosmic F.dt.	29.90
Castles **	39.90
Celtic Legends dt.	19.90
Chaos Engine **	44.90
Covert Action dt.	39.90
Euro Soccer **	24.90
Face Off Ice Hockey	24.90
Gunboat	29.90
Harpoon 1.21	39.90
Heart of China dt.	39.90
Hill Street Blues	24.90
Indy 3 dt.	39.90
Knights o.t.Sky dt.	39.90
Last Ninja 3 **	24.90
Leg.o.Kyrandia dt.	39.90
Lotus 3 **	29.90
Lure of t.Temptress dt.	29.90
Maniac Mans.engl.	29.90
Nigel Mansell GP **	34.90
Pirates **	29.90
Pools of Darkness dt.	54.90
Reach for the Skies **	44.90
Rise of the Dragon dt.	39.90

JETZT GANZ NEU: CLUEBOOKS SOFORT NACHFRAGEN UND BESTELLEN

Sensible Soccer **	39.90
Shadow o.t.Beast 3 **	29.90
Shadowlands **	29.90
Sim Earth	49.90
Space 1889	29.90
Special Forces	39.90
Starflight 2	29.90
Steel Empire **	39.90
Team Yankee **	29.90
The Advent.Comp.	29.90
Transarctica dt.	54.90
Vision dt.	29.90
Zak Mc Kracken **	39.90

Alle Sonderangebote nur erhältlich, solange der Vorrat reicht

HÄNDLERANFRAGEN ERWUNSCHT

PRIVATEER

/

IBM

99.90

TURRICAN III

/

AMIGA

74.90

Über 1000 super Titel+genialen Beschreibungen findet ihr in unserem Katalog

KOSTENLOS

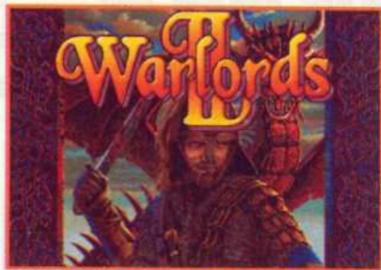
*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT ? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.*

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST, SO SCHNELL WIE MÖGLICH, BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

VERSANDANSCHRIFT:

Dürener Str. 394 50935 Köln 41 Tel: 0221/4301047-49 FAX: 0221/4302157 bis 200 DM : 9 DM - ab 200 DM : kostenlos - UPS + 4 DM - EILPOST + 8 DM bei VORKASSE : 4 DM VK-AUSLAND : 15 DM postbar



Warlords I ist Geschichte und damit auch die Kämpfe der acht Königshäuser über die Vorherrschaft im Lande Illuria. Seit kurzem herrscht wieder Frieden, doch nicht alle Einwohner sind glücklich darüber.

Strategiespiel

WARLORDS II

■ Hersteller: SSG . Preis ca.: DM 100.- ■



● Fantasy-Welten sind optimale Wirkungsstätten für Eroberer.



● Selbst der holden Weiblichkeit steht es offen, sich am Heldenleben zu beteiligen.

Dazu gehören all die tapferen Helden, die sich im ersten Teil so wacker geschlagen haben. Schließlich wurden nach dem Friedensschluß ganze Armeen arbeitslos und ein friedliches Leben ist für passio-

nierte Krieger natürlich todlangweilig. Um ihre Sorgen zu vergessen, feierten die ehemaligen Helden ein Gelage nach dem anderen, randalierten in ganz Illuria. Schließlich verfiel man auf die Idee, das ganze Pack einfach

mit einem Zauberspruch in eine andere Welt zu versetzen, wo sie sich in aller Ruhe die Köpfe einschlagen könnten. Nach dieser Vorgeschichte erwartet Euch als Befehlshaber einer dieser Gruppen von Ex-Helden die Aufgabe, dem gesamten Land Euren Stempel aufzudrücken. Zunächst jedoch könnt Ihr über eine große Vielfalt von Optionen das Spiel so konfigurieren, wie es Euch am besten gefällt. Unter anderem läßt sich festlegen, wieviele der

INFO BITS

Erforderlich: 2MB extended/expanded RAM, Maus
 Unterstützt zus.: Roland, Sound Canvas

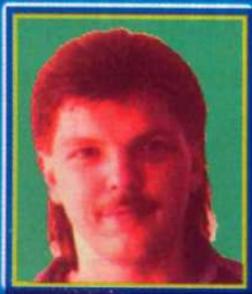
bis zu acht Mitspieler der Computer übernehmen soll und wie intelligent sich Euer Rechner dabei anstellen soll. Habt Ihr Euren Feldzug dann begonnen, kommandiert Ihr

● Die Pull-Down-Menüs bieten so ziemlich jede Option für ein komfortables Spielen.



VIEWPOINT

Kurz gesagt, Warlords II macht einfach tierisch Spaß! Die vielen Optionen, die durchdachte Bedienung und der flüssige Spielablauf werden Euch lange Zeit Freude machen. Die Ideen der "Special Quests" und der Diplomatie-Option bringen eine Menge Abwechslung ins Spiel. Get it!



Martin Müller

Bundesliga-Trainer für Spitzenspiele gesucht...

ANSTOSS, die Fußball-Management-Simulation, zeigt einen völlig neuen Standard in Grafik und Spieltiefe! Live-Kommentierung der Spiele mit Konferenz-Schaltung zu anderen interessanten Begegnungen! Interviews, Ereignisse, detaillierte Mannschaftsdaten – Erfolg und Mißerfolg Ihrer Mannschaft liegen in Ihrer Hand! Treffen Sie Ihre Entscheidungen – Sie könnten Bundestrainer sein, oder vom Vorstand gefeuert werden!

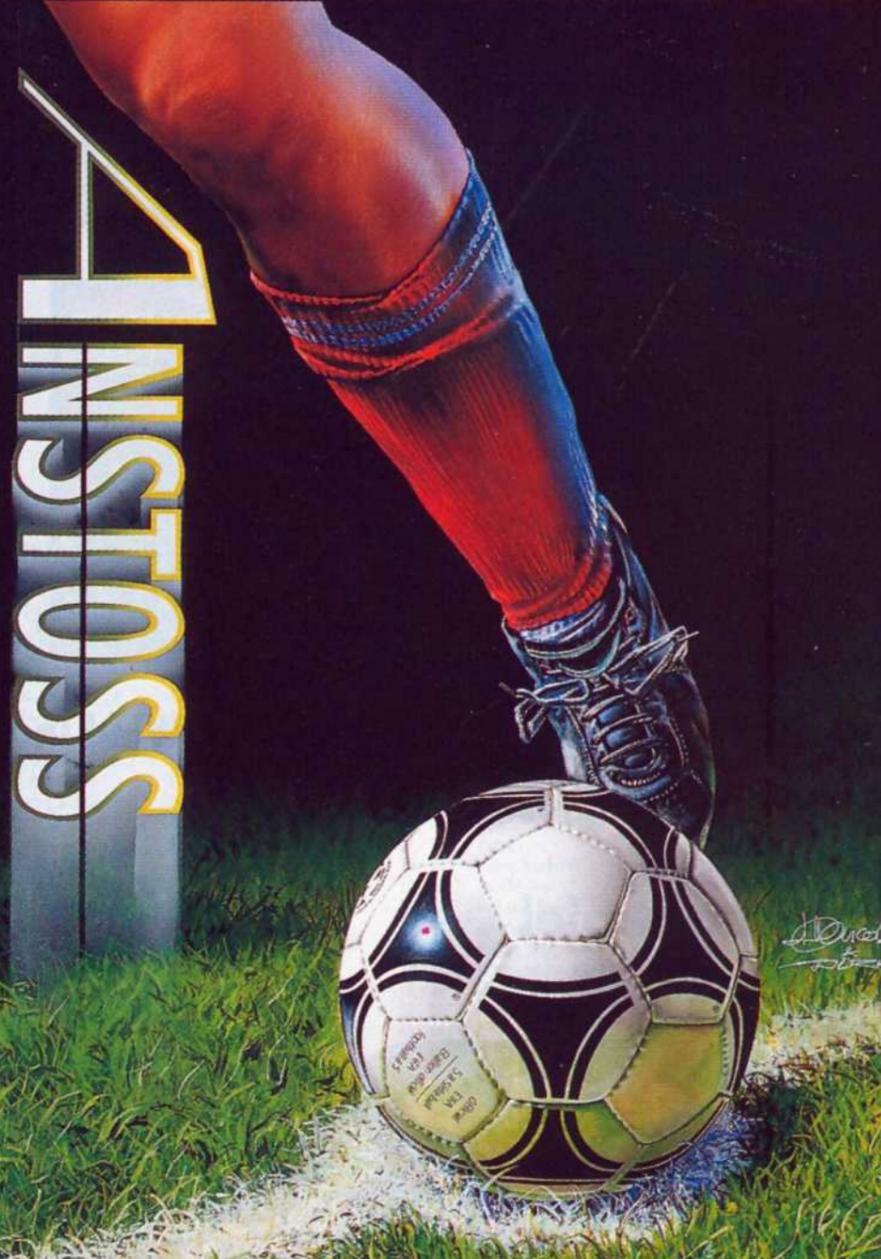
Fußball wie im Fernsehen!



- Spielverlauf wird ständig neu berechnet
- Auswechslung
- Spieltaktiken und Spielweise
- Trainerseminare
- Individuelles Trainingsprogramm
- Umfangreiche Statistiken und vieles mehr!

Erhältlich für MS-DOS, AMIGA sowie AMIGA 1200 (256 Farben)

Spielbare Demo-Version für alle, die jetzt "schau'n mer mal" sagen, erhältlich für MS-DOS 3.5" oder Amiga für DM 6,- bei Selling Points GmbH, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Kennwort: ANSTOSS.



ASCON

Eure Armeen komfortabel mit der Maus. Alle Aktionen lassen sich einfach anwählen, so daß Ihr Euch ganz auf die richtigen Strategien konzentrieren könnt. Neben den üblichen Merkmalen sind überall auf der Karte Städte verteilt, in denen Ihr neue Truppen ausheben könnt, Tempel, in denen Eure Armeen die Götter um Beistand anrufen können sowie unheimliche Ruinen und Verliese.

Im Vergleich zum Vorgänger neu hinzugekommen ist die Möglichkeit, sein diplomatisches Geschick unter Beweis zu stel-

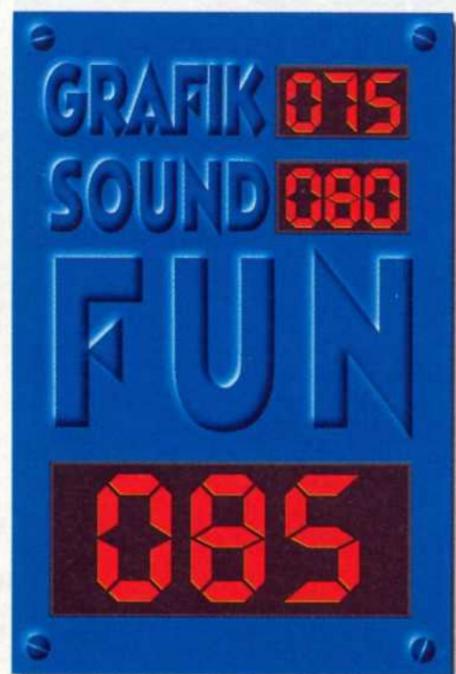
len, indem mit den anderen Fürsten über Krieg oder Frieden verhandelt wird. Durch Zusammenlegen von einzelnen Einhei-

ten zu ganzen Armeen lassen sich die Eigenschaften der gesamten Gruppe zur Verfügung stellen. Die Grafik in 640x480 Pixel VGA-Auflösung liegt deutlich über dem Durchschnitt, die Ohren werden mit gut verständlicher Sprachausgabe und einem stimmungsvollen Soundtrack verwöhnt.

Martin Müller

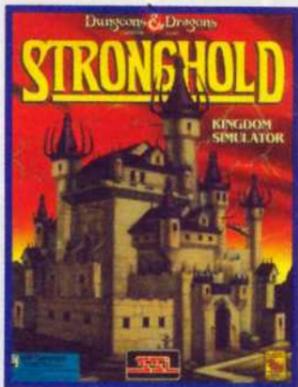


●Obwohl es sich bei Warlords II um ein Strategiespiel arbeitet, wurde auch bei der Sounduntermalung nicht geknausert. Unterstützt wird dies noch durch eine überaus gut gelungene Grafik.





SSI, bisher hauptsächlich durch konventionelle AD&D-Rollenspiele bekannt, betritt neue Pfade: Ein in der Dungeons & Dragons-Welt angesiedeltes Strategiespiel soll neuen Wind in die Softwarelandschaft bringen.



Strategiespiel

STRONGHOLD

■ Hersteller: SSI . Preis ca.: DM 100.- ■

Euer Ziel bei diesem Genremix besteht darin, praktisch aus dem Nichts ein gedeihendes Reich für Eure wachsende Schar von Untertanen zu schaffen. Ihr beginnt das Spiel mit einem Anführer, dessen Charakterwerte entsprechend den D&D-Regeln ausgewürfelt werden und nicht nur sein Geschick beeinflussen, sondern auch das all seiner Anhänger. Dann kann aus bis zu sieben Charakterklassen gewählt werden, ob die Anhänger Eures Fürsten als Zauberkundige, Elfen, Krieger usw. das Land

durchstreifen sollen. Nun muß nur noch festgelegt werden, welche Gesinnung Euer Herrscher besitzt (davon hängen unter anderem die Voraussetzungen für einen Sieg ab). Weiterhin gilt es, ein passendes Plätzchen für die Festung zu finden. Auf entsprechende Weise könnt Ihr nach und nach bis zu vier weitere Hauptleute erschaffen, von denen jeder eine eigene Volksgruppe befehligt. Eure Aufgabe besteht nun je nach gewählter Gesinnung darin, durch ausreichendes Wachstum Eures jungen Reiches einen bestimmten Rang zu erreichen, alle gegnerischen Niederlassungen zu vernichten oder beide Anforderungen simultan zu erfüllen. Jede der sieben verfügbaren Charakterklassen ist etwas unterschiedlich in ihren Talenten und Anforderungen. Dementsprechend solltet Ihr Euch nicht auf eine einzige festlegen, sondern eine Zusammenarbeit der Charaktertypen anstreben. So eignen sich beispielsweise Halblinge hervorragend für den Ackerbau, aber nur Zwerge schaffen es, das letzte aus einer Gold- oder Silbermine herauszuholen.

● Auch gutgepflegte Felder bringen im Winter kaum Ertrag (rechts).



● Die erste eigene Burg: Sie bildet das Zentrum Eurer Stadt (links).

Die D&D Charaktere



Dwarves



Clerics



Fighters



Mages



Halflings



Thieves



Elfs

Mit den Erträgen aus Landwirtschaft, Bergbau und Handel lassen sich Gebäude errichten, ausbauen oder Einrichtungen wieder auf Vordermann bringen. Von überlebenswichtiger Bedeutung ist auch eine vorausschauende Lagerhaltung, da sogar an einen Wechsel der Jahreszeiten gedacht wurde. Jede Person in Eurem Reich agiert weitgehend selbständig, Ihr könnt jedoch für jeden Anführer getrennt festlegen, wie die Aufgabenschwerpunkte seiner Untertanen in einem bestimmten Gebiet verteilt sein sollen. Zur Auswahl stehen neuer Untertanen und das Trai-

nieren der Bevölkerung, um einen schnelleren Levelanstieg zu erreichen. Die Beförderung Eurer Charaktere erfolgt automatisch, so daß mit zunehmendem Lebensalter beispielsweise ein Magier neue Zauberei erlernt. Gegnerische Einheiten werden erst dann auf der Übersichtskarte angezeigt, wenn sich eine

ROOTS

Die Landschaftsdarstellung orientiert sich etwas an Drakken, ansonsten profitiert das Spiel von SSIs alten AD&D-Rollenspielen (Dark Queen of Krynn, ...).

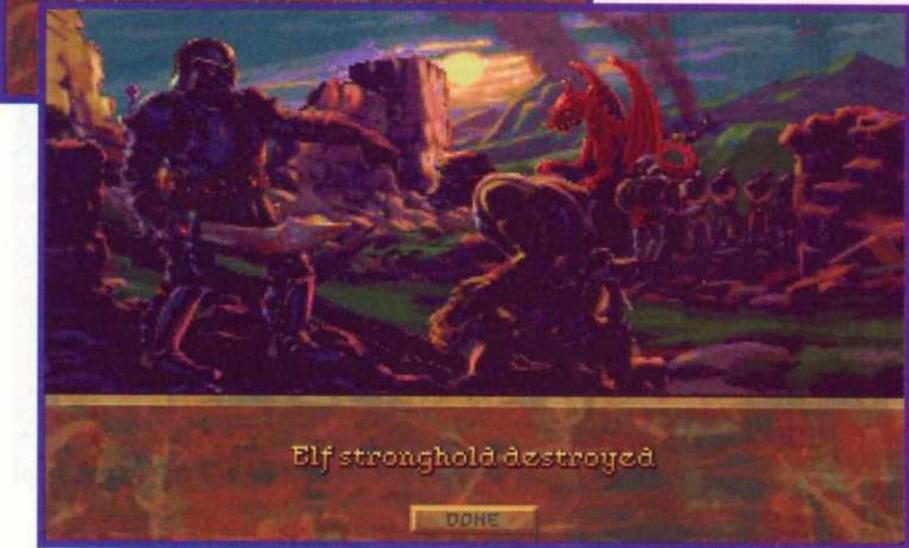


INFO BITS

unterstützt zusätzlich zum Standard: Maus, 2 MB, Roland



● **Taktisches Geschick und etwas Glück: so einfach sind Beförderungen (links).**

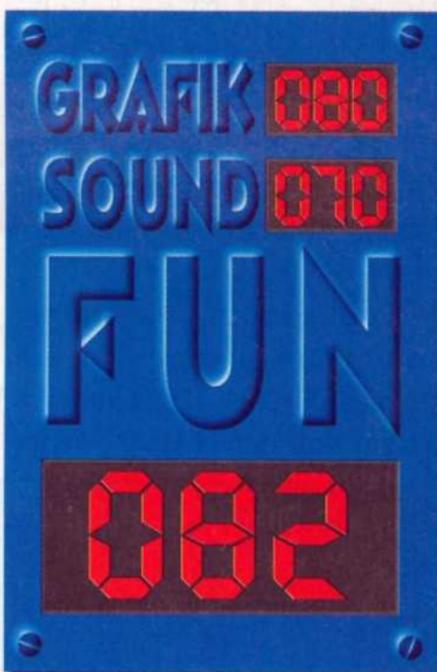


● **So weit sollte es nicht kommen. Eine Eurer Burgen wurde von Orks erobert (oben).**

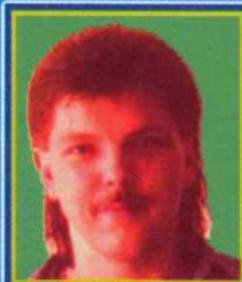
Eurer Figuren in Sichtweite aufhält oder sie von einem Wachturm aus erspäht werden können. Kommt es dann zum Kampf, handeln alle Beteiligten selbständig. In diese Kämpfe könnt Ihr zwar nicht direkt eingreifen, jedoch lassen sich freie Truppen in den entsprechenden Sektor beordern oder schon im Vorfeld einer Schlacht neue Waffen, Rüstungen oder magische Gegenstände produzieren, um die Kampfkraft der einzelnen Einheiten zu vergrößern. Als Gegner steht eine große Auswahl verschiedener D&D-Monster zur Verfügung: vom einfachen Skelett bis zu Drachen und Riesen ist fast alles vertreten, um Euch das Leben schwerzumachen. Wem die vorgefertigten Szenarien nicht ausreichen, der kann

sich immer noch eine komplett neue Landschaft und ein Gegenangebot nach seinem ganz persönlichen Geschmack erstellen lassen.

Martin Müller



VIEWPOINT



So ungewöhnlich die Idee auch ist, von dieser Kombination aus Rollen- und Strategiespiel werden wohl Fans beider Genres einige Zeit gefesselt sein. Detaillierte Grafiken, passende Sounduntermalung und gute Spielbarkeit runden den positiven Gesamteindruck ab.

Martin Müller

Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Fax: 0 23 81/44 02 40
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise
+
Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Project X 27,- DH
Flight of Intruder 32,- DH
Jack Nicklaus Golf 32,- DH

AMIGA

Tip des Monats

Alien Breed 2 * 47,- DH
Burntime * 64,- DV
Body Blows Galact. * 47,- DH

1869 63,- DV	Dogfight * 75,- DH	Lotus Compil.(1-3) 49,- DH	Sim Life 73,- DV
3D Construct. 2.0 117,- DV	Double Dragon 3 25,- DH	Mad News * 65,- DV	Sindbad+Thr.o.Falc 19,- DH
A-Train 72,- DV	Dune 36,- DV	McDonald Land 48,- DH	Soccer Kid 59,- DH
-Construction Set 43,- DV	Dune 2 54,- DV	Megamix 59,- DH	Space Crusade 25,- DV
Abandoned Places 2 58,- DV	Dyna Blaster 60,- DH	Microp.Master Golf 39,- DH	Space Hulk * 64,- DH
Airbus A 320 62,- DV	Eishockey Manager 71,- DV	Might and Magic 3 64,- DV	Space Legends 63,- DH
Airbus A 320 Amer. 80,- DH	Elvira 2 Jaws of C 44,- DV	Monkey Island 2 75,- DV	Space Quest I 39,- DH
Alien 3 * 47,- DH	Epic 61,- DH	More Lemmings Data 26,- DH	Special Forces 39,- EV
Alien Breed 2 * 47,- DH	Erben des Throns 67,- DV	Morph 44,- DH	Star Trek * 73,- DV
Alien Breed SE 92 24,- EV	Eye of Beholder 2 76,- DV	Mortal Combat * 54,- DH	Steel Empire 60,- DH
Anstoss * 66,- DV	F 17 Challenge 28,- DH	On The Road 60,- DV	Steigenbg. Hotelm. 48,- DV
Arabian Nights 59,- DV	Fallen Empire 82,- DV	One step beyond 46,- DH	Street Fighter 2 53,- DH
Austerlitz 15,- EV	Flashback 59,- DV	Overdrive * 49,- DH	Superfrog 47,- DH
B 17 Flying Fortr. 63,- DH	Flight of Intruder 32,- DH	Passing Shot 19,- DH	Syndicate 58,- DV
Ballistic Dlpoma. 37,- DV	Formula One GP 39,- EV	Penthouse Hot Num 34,- DV	Tearaway Thomas 45,- DH
Bards Tale Constr. 57,- DH	Galaxy Force 15,- DH	Pinball Dreams 48,- DH	Tetris 48,- DH
Battle Team 63,- DH	Goal ! 50,- DH	Pinball Fantasies 54,- DH	Their Finest Hour 67,- DH
-Battleisle Data 2 45,- DH	Goblins 2 65,- DV	Pinball Wizard 18,- DH	-Mission Disk 29,- DH
Black Sect * 69,- DH	Greatest Comp. 55,- DV	Pirates! 29,- DH	Transarctica 52,- DV
Blastar 46,- DH	Gunship 2000 64,- DH	Popul.+Promis.Land 39,- DH	Traps n Treasures 59,- DH
Body Blows 44,- DH	Hannibal 63,- DV	Populous 2 Plus 63,- DH	Triple Action 5 35,- DH
Body Blows Galact. * 47,- DH	Hattrick! * 63,- DV	Premier Manager 35,- DH	Trivial Pursuit * 32,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 62,- DV	History Line 14-18 75,- DV	Prince of Persia 32,- DH	Trolls 45,- DH
Burntime * 64,- DV	Human Race Standal 54,- DV	Project X 27,- DH	Turrican 3 * 59,- DV
Championshh.Man.93 60,- DH	Humans 49,- DH	Putty 49,- DH	Ultima 5 35,- EV
Chaos Engine 48,- DH	Indiana Jones 4 74,- DV	Quiwi 18,- DV	Ultima 6 39,- DH
Cheat'Em up 4.0 * 32,- DV	Ishar 2 54,- DV	Railroad Tycoon 39,- EV	Uridium 2 * 59,- DH
Chuck Rock 2 49,- DH	Jack Nicklaus Golf 32,- DH	Rainbow Collection 26,- DH	USS John Young 2 29,- DH
Cisco Heat 22,- DH	Jaguar XJ 220 22,- DH	Reach f.t.skies 49,- DH	Viking Fields 59,- DH
Civilization 74,- DV	Jonathan 75,- DV	Red Baron 39,- DH	Walker 59,- DH
Combat Air Patrol * 58,- DH	Jurassic Park 52,- DV	Risky Woods 51,- DH	War in the Gulf 71,- DH
Conquistador 67,- DV	KGB 39,- DH	Sabre Team 65,- DH	Whales Voyage 66,- DV
-Data 37,- DV	Legend of Valour 79,- DV	Secret Monkey Isl 66,- DV	Wing Commander DV 79,- DV
Crazy Cars 3 48,- DH	Legends o.Kyrandia 64,- DV	Sensi.Soccer 92/93 47,- DH	Wizkid 59,- DH
Curse of Enchantia 62,- DH	Lemmings 2 59,- DH	Shadowlands 34,- DV	Wolfpack 29,- DH
Daily Cov.Girl Pok 29,- DH	Lethal Weapon 66,- DH	Shuttle 53,- DH	WWF Wrestling 29,- DH
DSA 69,- DV	Lords of Power * 72,- DH	Silent Service 2 76,- DH	WWF Wrestling 2 59,- DH
Deluxe P.4.5 AGA 189,- DV	The Lost Viking 66,- DV	Sim Ant 77,- DV	Yo! Joe! 52,- DH
Der Patrizier 62,- DV	Lothar Mattnus 58,- DV	Sim City Deluxe 79,- DV	Zool 43,- DH
Die Siedler * 77,- DV	Lotus 3 49,- DH	Sim Earth 77,- DH	Zool 2 * 48,- DH

Sonderangebote

Darkseed I.5 49,- DV
Maupiti Island 19,- DH
Mega-Lo-Mania 39,- DV

PC

Tip des Monats

Aces over Europe D * 69,- DV
Freddy Pharkas DV 59,- DV
Wing Com.Academy 62,- DH

1869 75,- DV	Eye of Beholder 2 76,- DV	Maupiti Island 22,- DH	Spieljammer 65,- EV
7th Guest (CD-ROM) 116,- DH	Eye of Beh 3 Dtsch 75,- DV	Mega-Lo-Mania 39,- DV	Star Trek 79,- DV
A-Train 87,- DV	F 15 Str. Eagle 3 85,- DH	Might and Magic 4 77,- DV	Starlord * 90,- DH
-Construction Set 43,- DV	Falcon 3.0 85,- DV	Might and Magic 5 81,- DV	Steel Empire 63,- DH
Aces of T. Pacific 62,- DH	-Miss.Disk 2 MIG29 * 52,- DH	Monkey Island 2 75,- DV	Steigenbg. Hotelm. 54,- DV
-Mission Disk I 25,- EV	Fields of Glory 85,- DH	NHL Hockey * 77,- DH	Stormovik 24,- DH
Aces over Europe D * 69,- DV	First Samurai 57,- DH	Nigel Mansells WC 39,- DH	Street Fighter 2 * 59,- DH
Airbus A 320 62,- DV	Flashback 65,- DV	One step beyond 46,- DH	Strike Commander 80,- DH
Airbus A 320 Amer. 80,- DH	Flugsimulator 5.0 * 127,- DV	Pacific Strike * 79,- DH	Str.Comm.+Speech 114,- DH
Alien Breed * 54,- DH	Football Manager 3 77,- DV	Patton strike back 39,- EV	-Speech 39,- DH
Alone in The Dark 80,- DV	Forgotten Castle 77,- DV	Penthouse Hot Num 34,- DV	-Fact.Operation 2 * 35,- DH
Anstoss * 66,- DV	Formula One GP 85,- DH	Pinball Dreams 57,- DH	Stunt Island 87,- DV
Bards Tale Constr. 57,- DH	Freddy Pharkas DV 59,- DV	Pirates Gold * 83,- DV	Syndicate 75,- DV
-Trilogy (BT 1-3) 69,- DH	Gateway 2 60,- EV	Pirates! 29,- DH	Take a Break Pinb. 63,- DV
Battle Chess 2 57,- DH	Go Simulator 79,- DH	Police Quest 3 63,- DV	Task Force 85,- DH
Battle Chess 4000 63,- DH	Goal ! * 56,- DH	Popul.+Promis.Land 39,- DH	Thunderhawk 37,- DH
Battle Team 70,- DH	Goblins 2 82,- DV	Populous 2 69,- DH	Tornado 75,- DH
-Battleisle Data 2 45,- DH	Hannibal 75,- DV	Prince of Persia 32,- DH	Transarctica 52,- DV
Bazooka Sue * 75,- DV	Hardball 3 64,- EV	Prince of Persia 2 68,- DH	Tri.Pursuit deLuxe 65,- DV
Betrayal at Kondor 75,- DV	Hattrick! * 74,- DV	Privateer * 79,- DV	Trolls 45,- DH
Body Blows 54,- DH	Heimdall 35,- DV	Protostar 72,- DH	Twilight 2000 85,- DV
Bund.Man.Prof 2.0 62,- DV	History Line 14-18 75,- DV	Quest for Glory 3 64,- DV	Ultima 7 79,- DV
Burning Steel 75,- DV	Human Race Standal 54,- DV	Railroad Deluxe 76,- DH	-Data Forge of Vir 43,- DH
-Data 1 America 36,- DV	Humans 49,- DH	Red Baron 64,- DV	Ultima 7-2 Serp.is 79,- DH
-Data 2 Superschl. 36,- DV	Inca 82,- DV	-Mission Disk I 25,- EV	-Data Silver Seed 42,- DH
Burntime * 74,- DV	Incredible Machine 63,- DV	Return o.t.Phantom * 89,- DV	Ultima Trilogy 2 69,- DH
Car and Driver 70,- DH	Indiana Jones 4 79,- DV	Rise of The Dragon 39,- DH	Ultima Underworld 69,- DH
Carriers at War 74,- EV	Ishar 2 59,- DV	Risky Woods 57,- DH	Ultima Underw. 2 69,- DH
-Construction Kit 66,- EV	Jack Nicklaus Golf * 32,- DH	Secret Weap.of LW 77,- EV	V for Victory 3 * 82,- DH
Chuck Y.Air Combat 62,- DV	Jurassic Park * 63,- DV	SWOTL kompl.CD ROM 83,- EV	V for Victory 4 69,- EV
Civilization 89,- DV	Kathedrale 25,- DV	-He 162 37,- EV	Viking Fields 79,- DH
Comanche 79,- DV	Kings Quest 6 74,- DV	Sensi.Soccer 92/93 53,- DH	Wall Str. Manager 76,- DV
-Mission Disk I 45,- DV	Kings Q.6 CD Rom 78,- DH	Seven Cit.o.Gold 2 * 64,- EV	War in the Gulf 75,- DH
Compl.Chess System 79,- DV	Lands of Lore DV * 59,- DV	Shadowcaster * 78,- DH	Whales Voyage 69,- DV
Cruise I.a.Corpse 59,- DV	Legends o.Kyrandia 64,- DV	Shadowlands 34,- DV	Willy Beamish 66,- DH
Crusaders of Dark 79,- DV	Lemmings 2 75,- DH	Sherlock Holmes 75,- DV	Wing.Comm Edition 79,- DH
Darkseed I.5 49,- DV	LHX Attack Chopper * 39,- DH	Sim Ant 77,- DV	WC 2 + Speech 64,- DH
Der Patrizier 74,- DV	Links 386 Pro 88,- DH	Sim City Archit.2 35,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus * 49,- DH
-CD ROM 83,- DV	-Hyatt 36,- DH	Sim City Deluxe 79,- DV	Worlds of Legend 49,- EV
Die Schöne u.Biest 76,- DV	-Innisbrook (386) 39,- EV	Sim Life 81,- DV	WWF Wrestling 2 65,- DH
Dune 2 59,- DV	Lords of Power * 78,- DH	Space Hulk 82,- DH	X-Wing 69,- EV
Dungeon Master 59,- DV	Lost in Time 79,- DV	Space Legends 70,- DH	X-Wing DH 79,- DH
Eishockey Manager 77,- DV	The Lost Viking 76,- DV	Space Qu.1-4 Comp 79,- EV	-Mission Disk I 39,- EV
Electro Body 33,- DV	Lothar Mattnus * 63,- DV	Space Quest 5 64,- DV	Xenobots 70,- DH
Elvira 2 Jaws of C 44,- DV	Mad News * 77,- DV	Spaceward Ho! 77,- DV	Yo! Joe! * 58,- DH
Empire Deluxe 77,- EV	Maniac Mansion 2 81,- DV	Special Forces 39,- EV	Zool 42,- DH

* = Bei Anzeigschluss noch nicht lieferbar -Vorbereitung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf



Flugsimulation

DOGFIGHT

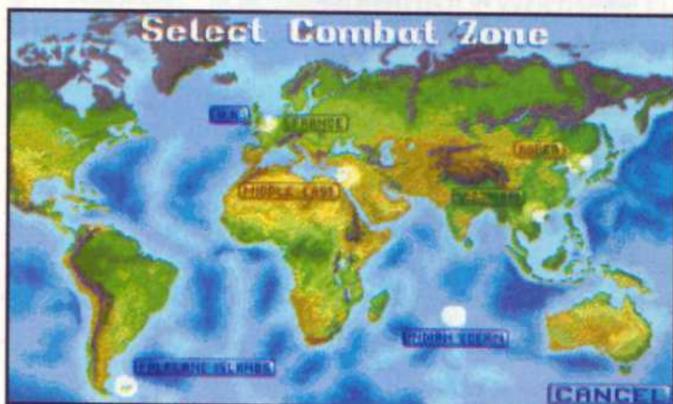
80 YEARS OF AERIAL WARFARE

■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 120.- ■

Nach dem einstimmenden, mit packenden Luftkampfscenen angereicherten Intro erhält man zunächst umfangreiche Konfigurationsmöglichkeiten. Neben der Optimierung der Detailstufen der Flugzeug- und Bodensicht im Hinblick auf das Rechnervermögen könnt Ihr auch die Landung, den Zielvorgang sowie das Flugverhalten Eurem jeweiligen Können angleichen. Sollte Euch das Flugzeug dennoch überfordern, sind diese Optionen auch während des Einsatzes zugänglich. Von der Möglichkeit, die leicht heroisierte Musik und vor allem den realistischen Sound abzuschalten, werdet

Ihr sicherlich wenig Gebrauch machen.

Ein besonderer Menüpunkt ist auf jeden Fall die Aktivierung des "Sun Blind Spot", wodurch eine wirklichkeitsgetreue "Blendung" durch die Sonne simuliert wird. Ein Umstand, den sich viele Fliegerasse taktisch zunutze machen und manchen Rookie seine Unachtsamkeit bitter bereuen ließ. Der wohlmeinende Ratschlag erfahrener britischer Kampfpiloten lautete schließlich nicht von ungefähr:



● Die Grafik ist für den Amiga sogar sehr gut gelungen und auch die Geschwindigkeit kann sich sehen lassen.



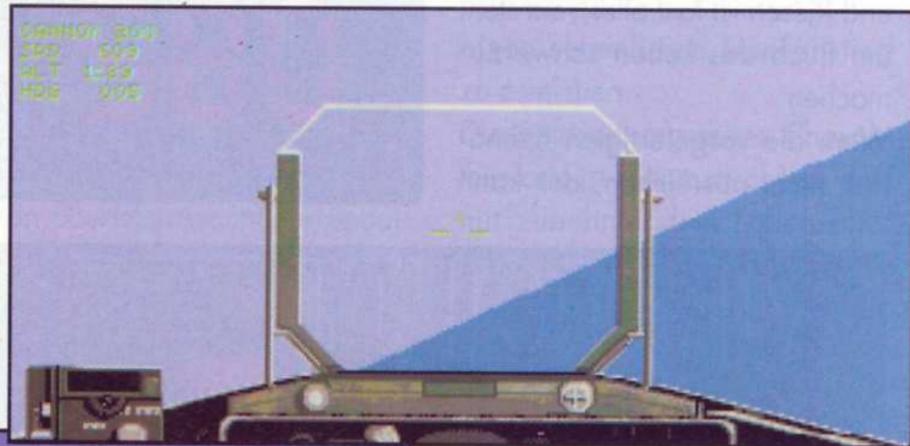
Wie eigentlich nicht anders zu erwarten, berücksichtigt MicroProse nunmehr auch getreue

Amigianer mit einer Konvertierung des Luftkampfespektakels "Dogfight". Der folgende Testbericht macht deutlich, daß sich die Umsetzung dabei keineswegs hinter der PC-Version zu verstecken braucht!

"Achte auf den Hunnen aus der Sonne!" Neben einem bereits "vorgefertigten" Piloten habt Ihr auch die Möglichkeit, einen beliebigen Namen einzugeben und seinen von Eurem Geschick abhängigen Aufstieg in der Jagdfliegerhierarchie mitzuerleben.

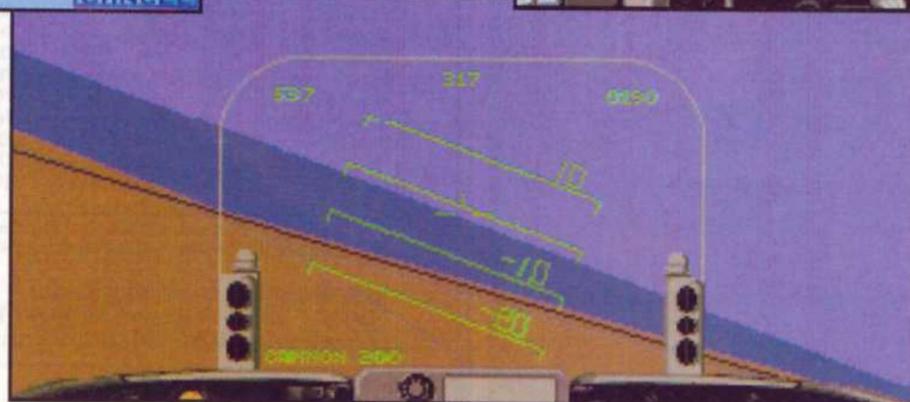
Allzu oft jedoch erinnern ein paar leere Stiefel und ein melancholischer Trauermarsch daran, daß der Gegner wieder

einmal einen Turn schneller war. Zunächst stehen aber drei Einsatzarten zur Verfügung. Im eigentlichen Duell-Modus wartet schon ein übel gesonnener "Indianer" mit entsicherten Bordwaffen auf Euch. Hier könnt Ihr zunächst Einfluß auf Eure Startposition nehmen, wie etwa das eigene Flugzeug vor, hinter oder auf Kollisionskurs zum Gegner zu plazieren bzw. "aus der Sonne" zu stürzen.



INFO BITS

Deutscher Text
Joystick empfohlen
2. Laufwerk empfohlen



Wer komplette Einsätze fliegen will, dem bietet der Missions-Modus neben einem Mission-Planner einige vorgegebene Möglichkeiten, z. B. Begleitschutz für eigene Bomber, Patrouille oder Abwehr gegnerischer Kräfte. Diese Missionen werden an Hand von Karten



VIEWPOINT

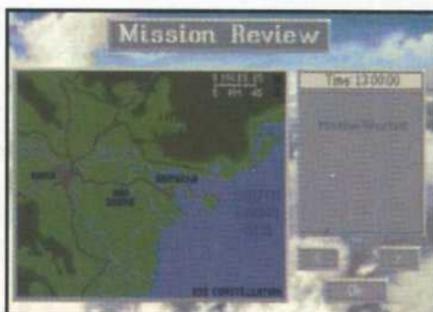


Dogfight präsentiert sich als durchaus gelungener Versuch, historische Luftkampfepochen nachzuvollziehen. Dabei spezialisiert sich diese Simulation auf die markantesten Flugzeugtypen. Erstaunlicherweise läuft das Programm selbst beim "kleinsten" Amiga noch in mittleren Detailstufen recht flott. Auch die detaillierte Darstellung der Flugzeuge kann sich sprichwörtlich sehen lassen.

Mathias Ritz

und anderen Informationen erläutert. In einer Abschlußbesprechung könnt Ihr Euren tatsächlich geflogenen Kurs und die errungenen Erfolge nachvollziehen. Als besonderer Gag entpuppt sich der What if-Modus. Hier lassen sich die ins-

gesamt zwölf in sechs Episoden der Luftkampfgeschichte angesiedelten Flugzeugtypen miteinander konfrontieren. Dadurch besteht die sicherlich nicht alltägliche Möglichkeit, beispielsweise die im 1. Weltkrieg über den Schützengraben



● **Vorgegebene Missionen stehen ebenfalls genug zur Verfügung.**

Flanderns beheimatete Fokker des Roten Barons gegen eine moderne, mit Strahltriebwerk und Raketen bestückte F-16 fliegen zu lassen. Wie schon bei B 17, wurden auch hier die Cockpitinstrumente von der hauptsächlich genutzten "Sicht nach vorne" getrennt. Daneben lassen sich die üblichen Tactical Views, wie etwa Seitenansichten, Verfolgerflugzeug usw., einblenden. Der Sound der Kolben- und Strahltriebwerke

sowie der verschiedenen Bordwaffen ist äußerst realistisch. Neben der guten grafischen Darstellung der Flugzeuge wird besonders der "Schweif", den eine abgeschossene Rakete nach sich zieht, eindrucksvoll nachempfunden.

Mathias Ritz



Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62

Ladenverkauf (Preise identisch) · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM/PC			SUPER NES			MEGA-CD														
A-Train	DV	95,00	Space Quest 5	DV	67,00	Act Raiser	dt	114,00	Mechwarrior	dt	129,00	Universal Adaptor		35,00	Chuck Rock	us	79,00			
Aces over Europe	DV	74,00	Streetfighter 2	DA	55,00	Addams Family 2	dt	109,00	NBA Allstar Challenge	dt	109,00	Universal Adaptor Pro		49,00	Hook	us	85,00			
Airbus A320 USA	DA	85,00	Stronghold	EV	69,00	(Pugsley's S.)	dt	109,00	NHLPA Hockey '93	dt	109,00	Jaguar XJ-220	us	85,00	Jaguar XJ-220	us	85,00			
Atac	DV	49,00	Syndicate	DV	79,00	Alien 3	dt	109,00	PGA Tour Golf	dt	109,00	Prince of Persia	us	85,00	Wolfchild	us	85,00			
Battletech 2	DA	29,00	Take a Brake - Pinball (Win)	EV	62,00	Amazing Tennis	dt	129,00	Pittfighter	dt	69,00	MEGA DRIVE			Mega CD 2 (ohne Spiel)	dt	489,00			
Battletoads	DA	51,00	Twilight 2000	DV	88,00	Asterix	dt	99,00	Race Drivin	dt	69,00	Bubsy	dt	99,00	Mega CD 2					
Betrayal at Krondor	DV	74,00	Unlimited Adventure	EV	65,00	Batman Returns	dt	109,00	Road Riot 4WD	dt	69,00	Captain Planet	dt	89,00	Mega CD 2					
Body Blows	DA	55,00	WWF European Rampage	EV	42,00	Bubsy	dt	99,00	Rocky & Bullwinkle	us	99,00	Cool Spot	dt	99,00	(incl. Road Adv.)	dt	559,00			
Bundesliga Manager			Wallstreet Manager	DV	79,00	Bulls vs Blazer	dt	99,00	Sim City	dt	87,00	Crash Dummies	dt	99,00	AMIGA					
Prof. 2.0	DV	69,00	War in the Golf	DV	75,00	Congos Caper	dt	99,00	Star Wing	dt	99,00	Fantasia	jp	39,00	A-Train	DV	79,00			
Burntime	DV	82,00	Willy Beamish	DA	39,00	Crash Dummies	dt	115,00	Street Fighter 2 Turbo	us	139,00	George Forman's Boxing	dt	89,00	Airbus A320 USA	DV	85,00			
Comanche Data 1	DV	49,00	Wing Commander Academy	DA	69,00	Cyberbator	dt	113,00	Striker	uk	119,00	Global Gladiators	dt	99,00	Burntime	DV	69,00			
Dune 1	DV	39,00	Wing Commander 2	DV	79,00	Desert Strike	dt	109,00	Super Bomber Man	jp	149,00	(Mc Donalds)	dt	99,00	Campaign	DV	75,00			
Dune 2	DV	63,00	X-Wing	DA	89,00	Doomsday Warrior	us	105,00	Super Slap Shot	us	119,00	Hardball 3	dt	99,00	Chuck Rock 2	DA	29,00			
Eight Ball Deluxe (Pinball)	EV	65,00	Comp. Pro Mini (transparent)		59,00	E.V.O.	us	129,00	Super Star Wars	dt	115,00	Dune 2	DV	56,00	Eishockey Manager (1 MB)	DV	74,00			
Eishockey Manager	DV	79,00	Comp. Pro (transparent)		59,00	F-Zero	dt	49,00	Tecmo NBA Basketball	us	125,00	Flashback	DV	59,00	Flashback	DV	59,00			
Eye of the Beholder 3	DV	79,00	Gamecard (2 Ports/Analog)		25,00	F1 Exhaust Heat 1	dt	109,00	Terminator 1	dt	119,00	Grand Prix	EV	49,00	Grand Prix	EV	49,00			
Fields of Glory	DV	85,00	Gravis Gamepad		45,00	Fatal Fury	dt	109,00	Terminator 2	dt	119,00	Gunship 2000	DA	69,00	Gunship 2000	DA	69,00			
Fire and Ice	DA	58,00	Gravis Joystick schwarz		69,00	Final Fantasy 2	us	139,00	Tiny Toons	dt	109,00	Jaguar XJ-220	EV	39,00	Jaguar XJ-220	EV	39,00			
Flight Simulator 5.0	EV	109,00	IBM CD-ROM			Final Fight 2	us	119,00	WWF Royal Rumble	dt	119,00	Jurassic Park	DV	57,00	Jurassic Park	DV	57,00			
Football Manager 3	DV	75,00	7th Guest OEM-Version	DA	109,00	First Samurai	dt	119,00	Where in the World	dt	119,00	Micro Machines	dt	89,00	Lost Vikings	DV	70,00	Lost Vikings	DV	70,00
Freddy Pharkas	DV	67,00	Play			George Forman's Boxing	dt	59,00	is Carmen	dt	119,00	Mortal Kombat	dt	109,00	Lothar Matthäus	DV	65,00	Lothar Matthäus	DV	65,00
Gateway 2 (Home World)	EV	65,00	Play			Home Alone 2	dt	109,00	World League Basketball	dt	87,00	Mutant League Football	dt	99,00	McDonald Land	DA	39,00	McDonald Land	DA	39,00
Goal!	DV	65,00	Play			Home Alone	dt	109,00	Zelda 3	dt	87,00	NBA Allstar Challenge	us	85,00	Nigel Mansell	DA	45,00	Nigel Mansell	DA	45,00
Humans Race Stand Alone	DV	49,00	Play			Hunt for Red October	dt	109,00	5 Spieler Adapter S.NES		69,00	Rampart	DA	39,00	Rampart	DA	39,00			
Ishar 2	DA	57,00	Play			James Bond jr.	dt	69,00	Action Replay Pro Super NES		109,00	Sensible Soccer 92/93	DA	43,00	Sensible Soccer 92/93	DA	43,00			
Jurassic Parc	DV	68,00	Play			James Pond	uk	119,00	Angler Joypad		34,00	Sim Life	DV	86,00	Sim Life	DV	86,00			
Lands of Lore	DV	65,00	Play			Jimmy Connors			Pro Pad S.NES		29,00	Syndicate	DV	59,00	Syndicate	DV	59,00			
Larry 5	DV	49,00	Play			Pro Tennis Tour	dt	109,00	Super Nintendo ohne Spiel		199,00	Walker	DA	57,00	Walker	DA	57,00			
Legend of Kyrandia	DV	49,00	Play			King Arthur's World	dt	109,00	Super Scope (incl. 6 Spiele)		139,00	War in the Gulf	DV	69,00	War in the Gulf	DV	69,00			
Links 386	EV	42,00	Play			Lemmings	dt	105,00	Ladenlokale (Preise variieren)			Yo! Joe!	DA	57,00	Yo! Joe!	DA	57,00			
Innisbrook Copper	EV	42,00	Play			Lost Vikings	dt	99,00	01159 Dresden	Reisewitzer Str. 46	Tel. (noch nicht)	AMIGA			Lautwerk A500 Intern		109,00			
Lost Vikings	DV	83,00	Play			Mario All Star	dt	87,00	32423 Minden	Markt 13	Tel. 0571/21648	Lautwerk Amiga Extern		129,00	Lautwerk A500 Intern 1,76 MB		249,00			
Lothar Matthäus	DV	69,00	Play			IBM CD-ROM			51381 Leverkusen	Akazienweg 5	Tel. 02171/34924	Lautwerk Amiga Extern 1,76 MB		299,00	Speichererweiterung 512k A 500		59,00			
Lotus Turbo Challenge 3	DA	66,00	Play			7th Guest OEM-Version	DA	109,00	80333 München	Theresienstr. 152	Tel. 089/522787	AMIGA								
Maniac Mansion 2	DV	85,00	Play			Blue Force	DA	69,00	81534 München	Oefelestr. 9	Tel. 089/652908	AMIGA								
Might & Magic 5	DV	89,00	Play			Chessmaster 3000	DA	85,00	82319 Starnberg	Tutzinger-Hof-Platz 3	Tel. 08151/29772	AMIGA								
NHLPA Hockey	DA	79,00	Play			D:Generation	EV	49,00	86551 Aichach	Martinstr. 31	Tel. 08251/53250	AMIGA								
One step beyond	DA	49,00	Play			& Mario is Miss.	EV	49,00	Händleranfragen erwünscht.			AMIGA								
Pinball Dreams	DA	59,00	Play			Die Schöne und das Biest	EV	89,00	Franchisepartner im In- und Ausland gesucht.			AMIGA								
Pirates Gold	DV	89,00	Play			Eye of the Beholder 3	EV	75,00	AMIGA			AMIGA								
Pool	DV	65,00	Play			Indiana Jones 4	EV	89,00	AMIGA			AMIGA								
Premier Manager	EV	56,00	Play			+ 1000 Spiele	EV	89,00	AMIGA			AMIGA								
Prince of Persia 2	DA	69,00	Play			Jones in the Fast Lane	EV	49,00	AMIGA			AMIGA								
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,00	Play			Kings Quest 6	DA	85,00	AMIGA			AMIGA								
Road & Track			Play			Kings Quest 5	DA	49,00	AMIGA			AMIGA								
(Grand Prix Unt.)	EV	39,00	Play			Legend of Kyrandia	DV	79,00	AMIGA			AMIGA								
Sensible Soccer	DA	54,00	Play			Maniac Mansion 2	EV	84,00	AMIGA			AMIGA								
Space Hulk	DA	79,00	Play			Monkey Island 1	EV	49,00	AMIGA			AMIGA								
			Play			Patrizier	DV	85,00	AMIGA			AMIGA								
			Play			Secret Weapons	EV	49,00	AMIGA			AMIGA								
			Play			incl. Datadisk	EV	49,00	AMIGA			AMIGA								
			Play			Wing Commander	EV	49,00	AMIGA			AMIGA								
			Play			& Ultima 6	EV	49,00	AMIGA			AMIGA								

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Versandkosten per UPS DM 9,- (Neue Bundesländer DM 12,-) zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 15,-. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!



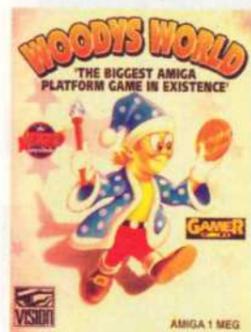
Jump & Run

WOODY'S WORLD

■ Hersteller: Vision . Preis ca.: DM 100.- ■

In einer Karte des Elfenreiches sind insgesamt sechs Schlösser verzeichnet. Woody muß viele Abenteuer in den einzelnen Levels dieser Herrnsitze bestehen, ehe er eine geheimnisvolle, nicht näher lokalisierte siebte Burg entdeckt. Dort soll der verschwundene Kristall verborgen sein, den er in der Endsequenz

wieder zurückholen muß. Bereits erforschte Schlösser werden auf der Karte mit einem Stern gekennzeichnet, die restlichen mit einem Fragezeichen. Mit Hilfe eines Codes kannst Du übrigens in dem Level weiter-



Was hat die Qualifizierung für die Elfen-Olympiade mit einem mysteriösen königlichen Auftrag gemein? Nun, seit der Kristall der Macht auf ungeklärte

Weise abhanden kam, scheint es mit der Sicherheit des Reiches nicht zum Besten zu stehen. Klar, daß sich das mit herausragenden sportlichen Fähigkeiten reich gesegnete Spitzohr Woody bereit- erklärt, den Edelstein zu suchen.



● Auch hier fand die Dinowelle ihren Einzug.

spielen, in welchem Du das Spiel vorher abgebrochen hast. Während der Suche lauern viele "Monster" in Form von niedlich gezeichneten Spinnen, Eichhörnchen,



diese zu gelangen, ist natürlich nicht allzu einfach. Woody braucht daher Deine Spürnase, um die Geheimgänge und verborgenen Kammern ausfindig zu machen, in denen die Truhen versteckt sind.

● Die Grafik ist wohl mehr für kindliche Gemüter gedacht.

Sittichen, Geistern und anderen Figuren auf unseren kleinen Helden. Durch gezielte, punkte-trächtige Sprünge wird er dieser Gegner jedoch relativ leicht Herr. Woody ist aber auch in der Lage, durch das Sammeln verschiedener Power-ups, welche Bonuspunkte, Extraleben oder höhere Sprungfähigkeit offerieren, seine Verteidigungsmöglichkeiten mit Sternenschleudern aufzupeppen. Der Punktestand und damit verbundene Sonderboni schnellen auch durch das Sammeln von Münzen in die Höhe. Um in den nächsten Level zu gelangen, muß der Elf nicht den eigentlich in diesem Genre üblichen, beinahe obligatorischen Obermütz besiegen. Es geht vielmehr darum, eine genügende Anzahl an Schatztruhen zu finden. An

Woodys World erstreckt sich über 60 Levels mit insgesamt 22 unterschiedlichen Stilebenen. Zur musikalischen Untermalung werden 26 verschiedene Soundtracks geboten.

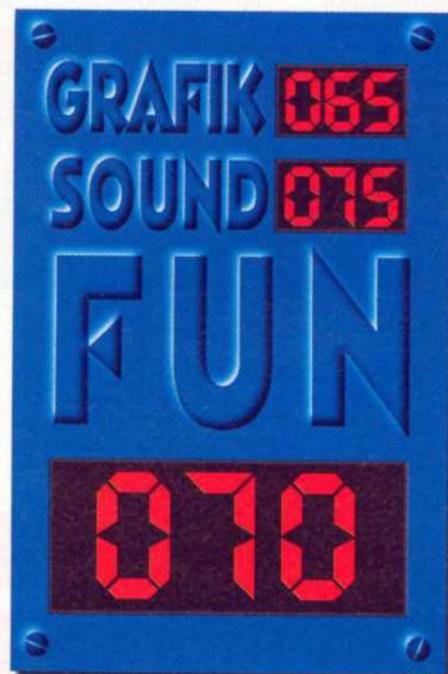
Mathias Ritz

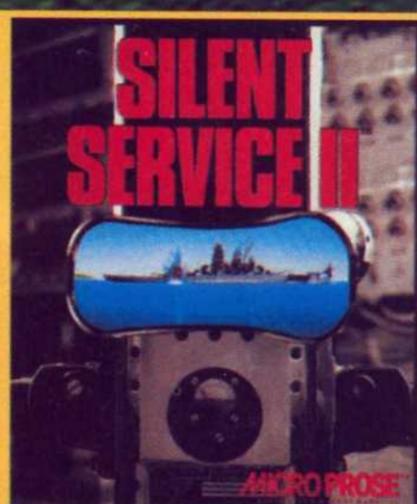
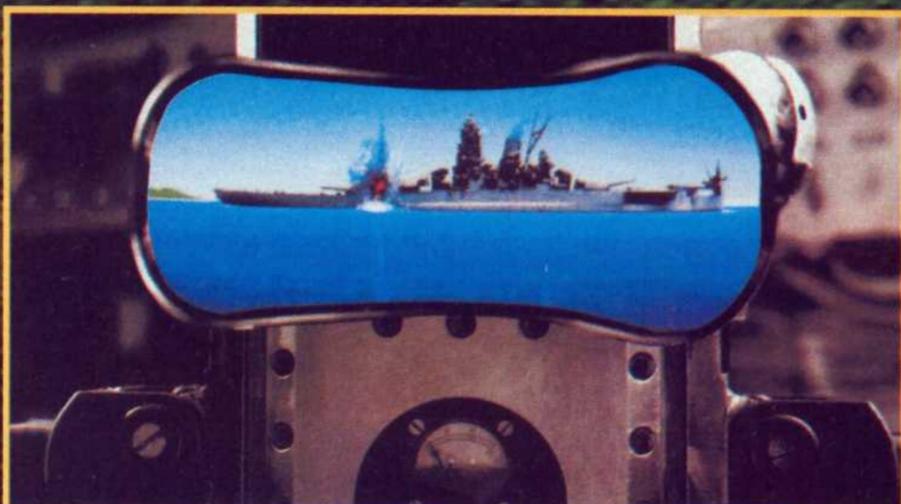
VIEWPOINT



Mit seiner niedlichen Grafik trifft Woodys World wohl überwiegend die Geschmäcker der Youngsters. Auch bedingt durch die Tatsache, daß so gut wie keine Ballerorgien oder sonstige genretypischen Brutaloszenarien vorkommen, sondern eher Pfiffigkeit und Geschicklichkeit gefragt sind, eignet sich das Jump & Run bestens für Kindergemüter. Alten, erfahrenen Joystickquälern wird jedoch bald auffallen, daß der Schwierigkeitsgrad des Spiels ein wenig zu niedrig gehalten ist.

Mathias Ritz

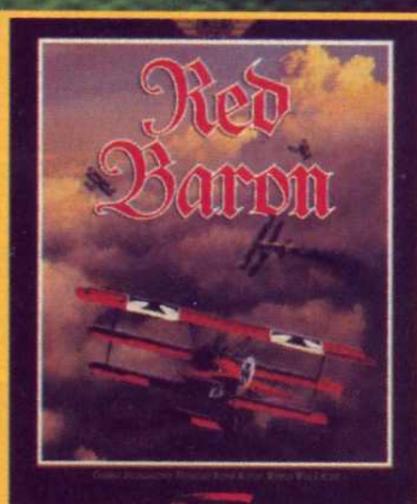




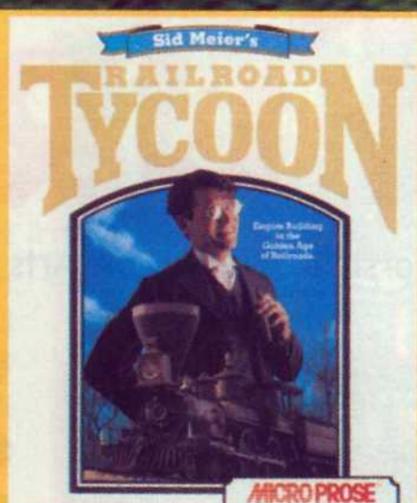
SILENT SERVICE II : Hier kommt der Nachfolger der legendären U-Boot-Simulation "Silent Service". Diese zweite Version verwendet neueste technische Entwicklungen, so daß die Graphik, die Animation und der Sound entscheidend verbessert wurden. Jetzt können Sie an neuen Missionen teilnehmen.



**Kämpfe
und
Strategie...**

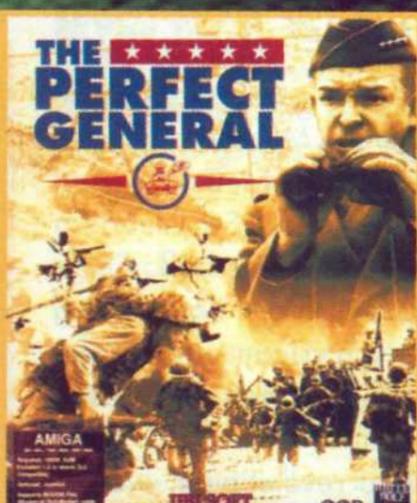


RED BARON : 1914 : der erste Weltkrieg bricht aus. Lassen Sie sich von dieser Zeit mitreißen und verwandeln Sie sich in einen der damaligen Helden - mit Hilfe von "Red Baron", dem Roten Baron, einem der besten Flugsimulatoren.



RAILROAD TYCOON : Lassen Sie sich vom Beginn einer neuen Zeit begeistern, indem Sie die industrielle Revolution des 18ten Jahrhunderts vorantreiben und die Führung einer Eisenbahngesellschaft übernehmen.

THE LORDS OF POWER



THE PERFECT GENERAL : Dieses Spiel überrascht mit seinem einfachen Aufbau und seiner leicht zu handhabenden spielerischen und strategischen Tiefe. Mit 12 verschiedenen Schlachtfeldern und einem sich ständig ändernden Kampfanfang nehmen Sie an berühmten Kämpfen wie El Alamein teil. Führen Sie Ihre Truppen zum Sieg

**...4 Toptitel
für den
Ruhm.**

*erhältlich auf PC 3.5
und AMIGA*

UBI SOFT GmbH
Akienstraße 62
45473 Mülheim / Ruhr

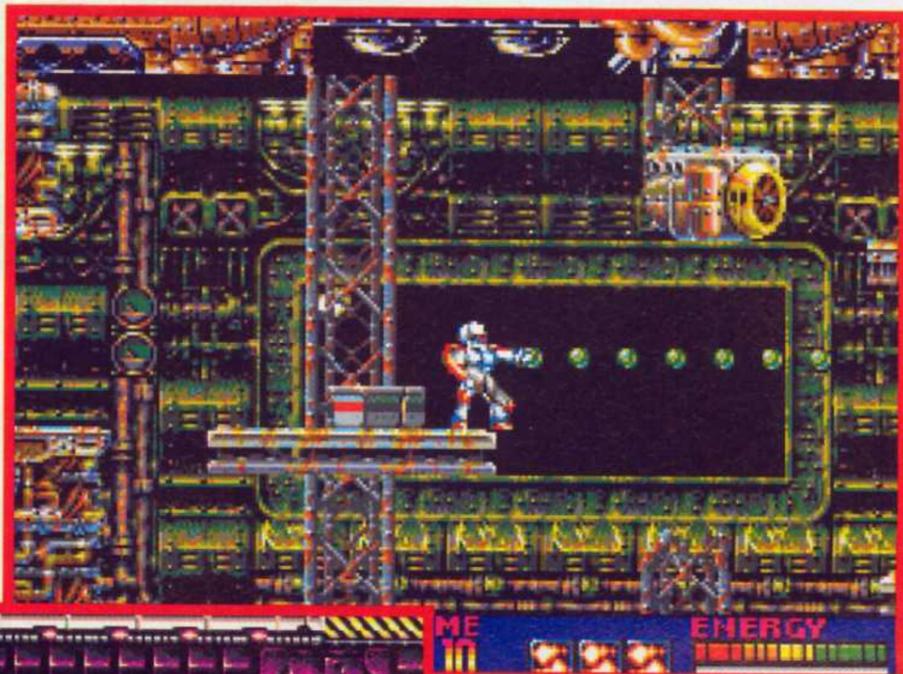


DAS INTRO



● **Die Neuerung: eine Art Kette dient zum Überbrücken tiefer Abgründe oder Höhen.**

Sonderlich innovative Stories hatten Arcade Action-Spiele wie Turrican noch nie zu bieten, doch immerhin führt man sie bei den Nachfolgern meist konsequent fort. Einige Jahre zogen ins All, seit die dunkle Macht das letzte Mal verloren hat, und seitdem herrscht auch Ruhe im Sternenzentrum. Bis vor kurzem, denn das unsagbar Böse schlug wieder zu und



Arcade Action

TURRICAN 3

■ Hersteller: Rainbow Arts . Preis ca.: DM 90.- ■



Was lange währt, wird endlich gut! Die Kultfigur aller Amiga-Freaks kehrt zu ihren Ursprüngen zurück. Ein drittes und vermutlich letztes Mal bringt Turrican die Factor-5-Fangemeinde zum Kochen.

zerstörte eine ganze Menge Planeten. Der schlimmste Fehler war jedoch, daß es ein hübsches junges Mädchen kidnappete, was Bren McGuire, den Anführer der USS Freedom Force, nicht kalt ließ. Flugs schlüpfte er in den Kampfanzug namens Turrican und stapfte schwerbewaffnet dem Bösen entgegen. Genauso revolutionär wie die

● **Das Intro stützt sich zwar hauptsächlich auf Standbilder, glänzt aber mit tollen Screens.**





Die Turrican Story

Ursprünglich wurde Turrican von Kultprogrammierer Manfred Trenz für den C64 entwickelt. Das damals noch unbekannte Programmiererteam Factor 5 hatte gerade eben erste Lorbeeren für die Amiga-Version von Katakis geerntet, da durften sie Trenz' neuestes Werk ebenfalls umsetzen. Den zweiten Teil machten sie fast komplett alleine, und der stellte dann die Spielewelt vollends auf den Kopf. Brillante Grafiken und genialer Hülsbeck-Sound faszinierten alle Freaks und machten das Spiel zum Megahit. Dann begann schließlich das lange, lange, lange Warten auf einen dritten Teil. Doch dieser sollte nicht mehr kommen. Factor 5 bastelte an Mega Turrican für den Mega Drive, jedoch fühlte sich niemand für eine Amiga-Version zuständig. Bis schließlich Peter Thierolf von Kaiko auf die Idee kam, diesen Auftrag ziemlich kostengünstig zu übernehmen, da er auf hohe Verkaufszahlen hofft.



Story ist auch das Spiel. Es ist und bleibt einfach Turrican. Durfte man im zweiten Teil auch einmal mit einem Raumschiff durch die Gegend düsen, so beschränkt sich Teil 3 lediglich auf das berühmte Jump & Shoot & Roll-Gameplay, das hier noch

durch Climbing ergänzt wurde. Mariomäßig springt man über Walker hinweg, fleißig ballert man in allerlei spektakulären Variationen, unverwundbar rollt man schnellstmöglich durch enge Gänge und ganz nach Cliffhanger-Manier hangelt

INFO BITS
Konsolenmäßiges Gameplay ist auch auf dem Amiga möglich, besonders wenn man ein Mega Drive-Joypad anstöpselt.



● Turrican, wie er lebt und lebt: kampfstark, zielstrebig und mit einer ziemlich großen Wumme.



● Von Teil zu Teil hat sich das Konzept wenig geändert, jedoch die technische und grafische Aufbereitung sehr wohl.

man sich per Kugelkette Plattformen hinauf. 15 Levels lang wird Action in bester Qualität geboten. Ob Geister- oder Aufzug, ob Wasser oder Himmel, man erlebt einfach alles. Es dauert jedoch sicherlich ein Stündchen, bis man die Steuerung kapiert hat und sich ganz den audiovisuellen Genüssen hingeben darf.

Hans Ippisch

VIEWPOINT



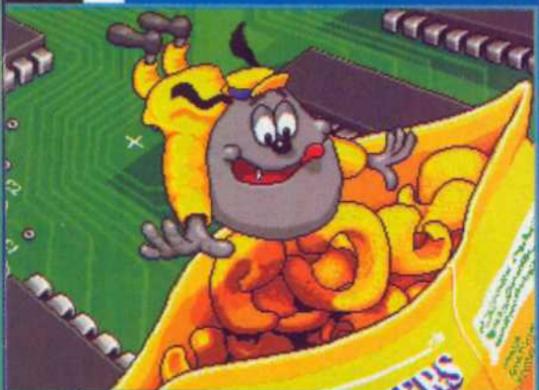
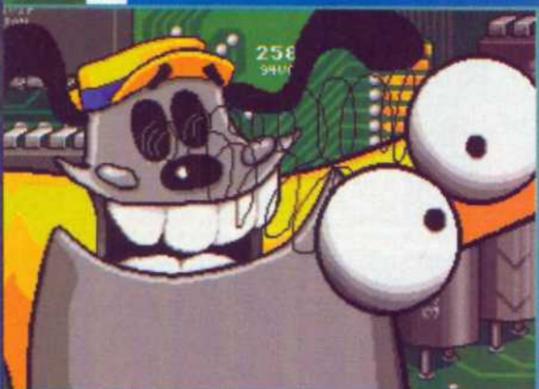
Grafisch macht der eiserne Kampfanzug gegen das Löwenherz von Thalion vielleicht keinen Stich, ansonsten jedoch stürmt er ungestüm an die Spitze aller Amiga Arcade-Action-Spiele. Dank der Unterstützung von Factor 5 wurde aus Turrican 3 doch noch ein sehr gut spielbares Jump & Shoot, das in Sachen Abwechslung neue Maßstäbe setzt. Auf den schönen Rundum-Laser-Röster muß man leider verzichten, doch dafür darf man sich jetzt kettenschwingend von Plattform zu Plattform hangeln. Für Amiga Freaks ist T3 sicherlich das ultimative Arcade Action-Spiel.

Hans Ippisch

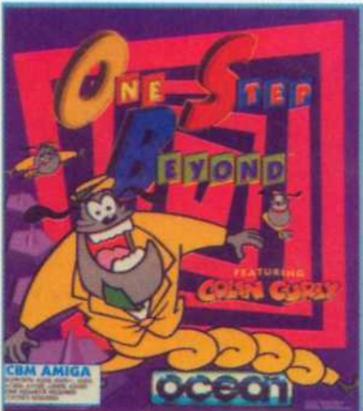




DAS INTRO



Vor Jahren führte der zum Kultfilm avancierte Zelluloidstreifen "Tron" ein reichlich fiktives Szenario vor Augen. Darin wird ein Computerfreak durch ein größtenwahnsinnig gewordenes Megaprogramm in die Welt der Bits und Bytes gescannt und muß seine favorisierten Arcadegames in sprichwörtlicher "Virtual Reality" bestehen. Diesen Faden spinnt Ocean in einem witzigen Denkspiel weiter. Kaum findet sich Colin Curly zu seinem Erstaunen im elektronischen Innenleben seines Rechners wieder, erkennt er, daß der einzige Weg nach draußen über zahlreiche knifflige Hindernisse führt.



Denkspiel

ONE STEP B

■ Hersteller: Ocean . Preis ca.: DM 100.- ■

In jedem der vom Schwierigkeitsgrad her kontinuierlich anspruchsvoller werdenden Level befindet sich eine Eingangs- und Ausgangstüte "Quavers". Dazwischen liegt eine Reihe unterschiedlich platzierter Plattformen. Colin muß nun jedes dieser Brettchen durch Berührung und Wegsprung zum Verschwinden bringen. Dabei besteht die maximale Sprungreichweite unseres Helden aus zwei vertikalen oder diagonalen Hindernissen. Äußerst ungesund wird es, wenn er über sein Ziel hinauschießt bzw. auf einem zu tief liegenden Brett landet. Erst wenn alle Plattformen erfolgreich absolviert wurden,

gelangt Colin mit einem bemerkenswerten Salto in die Ausgangstüte und somit in den nächsten Level. Dies wäre an sich verhältnismäßig unkompliziert, wenn da nicht fieserweise Sonderplattformen mit tückischen Eigenschaften wären. Deren zum Teil überaus gemeine Funktionen kannst Du nämlich nicht beeinflussen! Vielmehr mußst Du ihre Eigenschaften taktisch geschickt ausnutzen, um zu Deinem und Colins Ziel zu gelangen.

Einige Plattformen sind mit Zahlen markiert, die in der entsprechenden Reihenfolge geschlossen werden müssen. Andere Sonderplattformen schleudern Colin in bestimmte Richtungen oder bieten keinen sicheren Halt. Während waagerechte und strahlenförmige "Schließer" die Plattformen in der jeweiligen Richtung auf einmal verschwinden lassen, haben die "Öffner" genau die umgekehrte Funktion. Beim "Rein und Raus"-Brettchen mußst Du den richtigen Zeitpunkt des Sprungs abschätzen. Der "Verzögerer" schließt sich erst nach ca. 15 Sekunden. Zum Lösen eines jeden Levels ist eine bestimmte Zeitspanne vorgegeben. Um bei einem Neustart



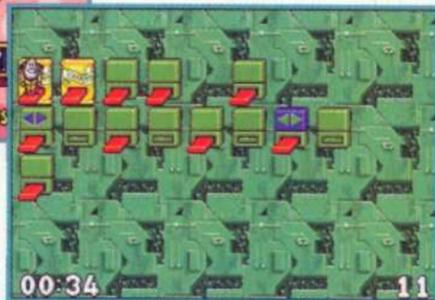
● Wenn auch der Hintergrund ab und zu verwirrt, kann OSB doch begeistern.





● **Angestrenktes Überlegen ist hier angesagt.**

● **Nicht nur die Levelcodes erinnern an Push-Over.**



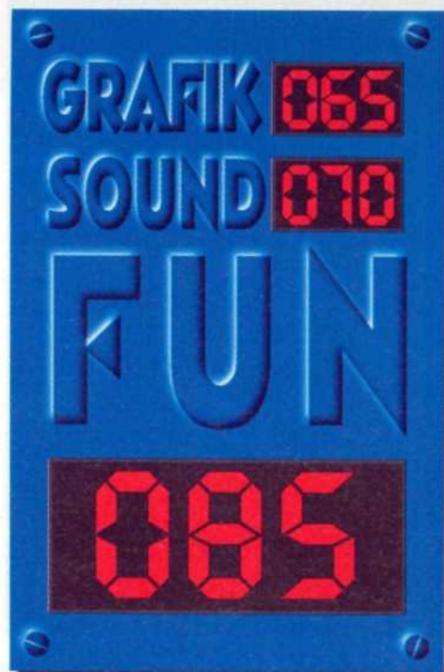
INFO BITS

Deutsche Anleitung, Joystick erforderlich, Levelcodes, ohne HDrive.

EYOND

nicht jedesmal am Anfang beginnen zu müssen, erscheinen nach Bewältigung einer Aufgabe bestimmte Zugangscodes, durch welche Du in den gewünschten Level gelangst. Obwohl Colin zwar mit Hilfe der Tastatur gesteuert werden kann, würde ich auf jeden Fall einen Joystick vorziehen. Levelbegleitende Musikuntermalung und witzige Grafiken runden dieses empfehlenswerte Denkspiel ab.

Mathias Ritz



VIEWPOINT



Während die Eingangsniveaus problemlos, sozusagen zur Eingewöhnung, absolviert werden können, garantiert die kontinuierliche Steigerung des Schwierigkeitsgrades bleibenden Spaß an diesem Denkspiel, auf das man immer wieder gerne zurückgreifen wird.

Mathias Ritz

Damit bist Du unschlagbar!



AMIGA GAMES - das sind nicht nur Spieltests, das ist der **GAMES GUIDE** mit noch mehr **Tips & Tricks** zum Sammeln, das ist **READER'S CORNER & CLUBWORK**, in dem Amiga Games-Leser ihre Clubs, Grafiken und Demos vorstellen dürfen, das sind monatliche **Specials** zu den besten Spielen eines Genres, das sind ausführliche Tests zu neusten Amiga-Spielen, Entwicklungs-tagebücher, Poster, **Rossis Mailbox**, **Competitions**, und, und, und...

für konkurrenzlose DM 5,90

AMIGA GAMES TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will AMIGA GAMES testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich AMIGA GAMES im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

AMIGA Games Discs & Mag

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.) _____

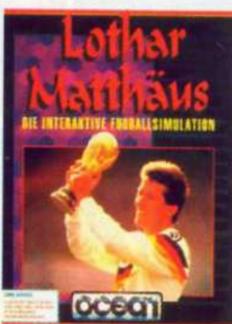
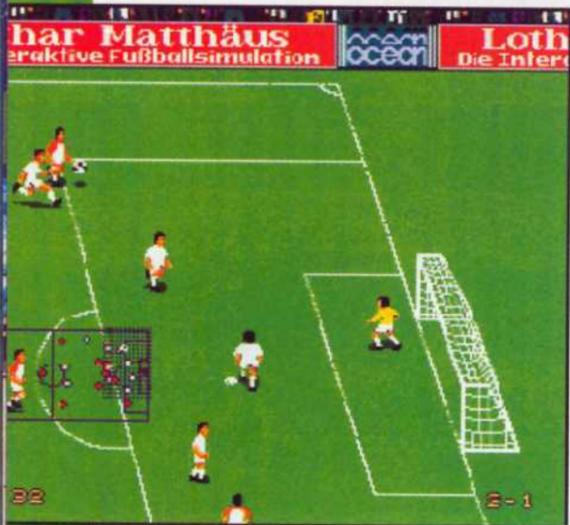
Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Sportspiel

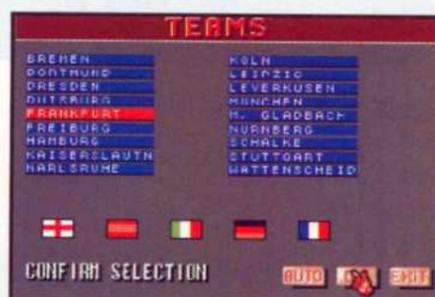
LOTHAR MATTHÄUS

■ Hersteller: Ocean . Preis ca.: DM 100.- ■

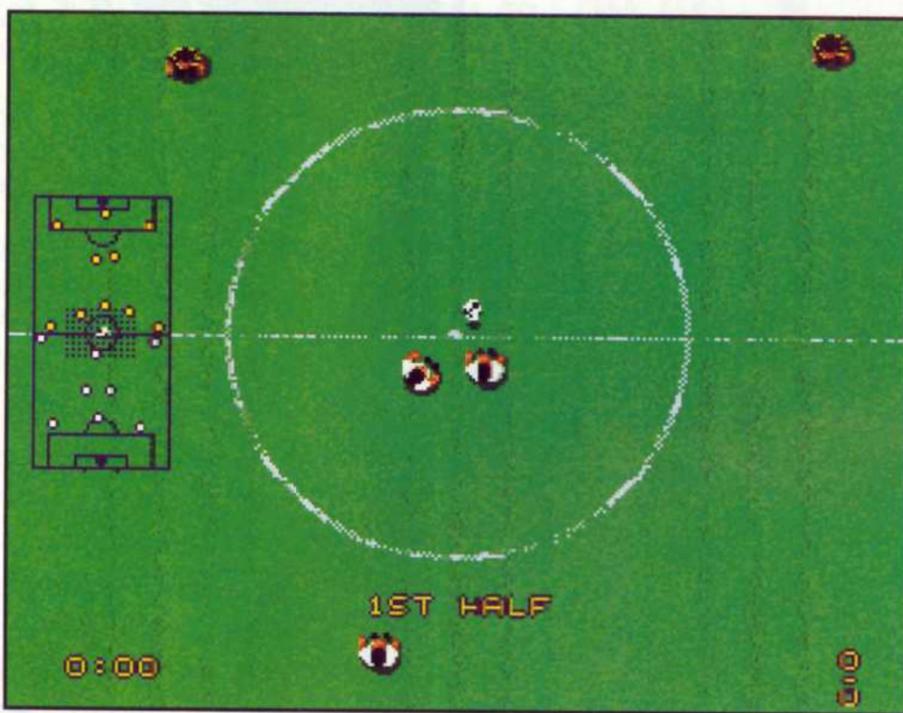


Ocean versucht mit diesem Spiel, ein strategisches Fußball-Programm mit einem Arcade-Action-Fußballspiel zu kombinieren! Ob

sich hier wohl für den Amiga-Spieler völlig neue Perspektiven auftun?



Nach einem Intro mit dem Konterfei von Lothar Matthäus kommt man direkt ins Hauptmenü. Im Optionsmenü kann man zwischen Match und Übungsspiel wählen. Überdies stellt man die Strenge des Schiedsrichters ein. Ein Video-Menü erlaubt einem, Wiederholungsszenen erneut zu betrachten oder gespeicherte Szenen zu laden. Dieses Feature ist ganz unterhaltend, wenn man zum Beispiel schön gespielte Torszenen auf Diskette festhält.



● Die Draufsicht ist zunächst wohl allseits bekannt.

INFO BITS

- Zwei Blickwinkel: Vogel- oder Seitenperspektive
- selbst kreierbare Spieltaktiken
- zehn Computer-Spielstufen
- unterschiedliche Bodenbeschaffenheit
- Zeitlupe und Wiederholungsfunktion
- internationale Mannschaften

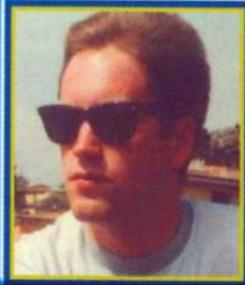


Die Replays können übrigens, wie auch das Spiel selbst, aus der Vogelperspektive oder in der Seitenansicht betrachtet werden. Im Team-Menü sucht man sich seinen Favoriten aus den 18 aktuellen Bundesliga-mannschaften aus. Wenn einem jedoch die deutschen Fußballer nicht liegen, stehen noch 80 andere Mannschaften aus England, Spanien, Italien und Frankreich zur Wahl. Jetzt darf man seine Spieler auch noch bekleiden. Man kann die Farbe der T-Shirts und der Shorts seiner Mannschaft bei Heim- und Auswärtsspielen frei festlegen. Dabei sollte man darauf achten, daß man sich im Zwei-Spieler-Modus nicht die selben Trikot-Farben aussucht.

Falls man nur kurz ein Spielchen wagen will, ist das Freundschaftsmenü genau das richtige. Hier selektiert man zwei Mannschaften und schon geht's aufs Grün. Ansonsten klickt man im Hauptmenü das Cup-Icon oder das Liga-Icon an, je nachdem, ob internationale oder nationale Spiele gewünscht sind. Nach dem Einstellen der Spieldauer beginnt das große Match. Falls man zuvor im Optionsmenü die



VIEWPOINT



Alles in allem ist Lothar Matthäus eine sehr gut gelungene Synthese aus Strategie- und Actionspiel, wobei ich äußerst erstaunt war, daß bei keinem von beiden große Abtriche gemacht wurden. Lediglich am Sound ist noch etwas zu bemängeln. Dafür aber unterstützt die schnelle Grafik den ansonsten positiven Gesamteindruck des Games. Wenn man jetzt noch einige fußballbegeisterte Freunde zusammenschreibt, wird der Abend sicherlich alles andere als langweilig. Zu bedauern sind lediglich die Nachbarn, die das Jubeln und das Siegesgeschrei bis in die frühen Morgenstunden ertragen müssen!

Markus Geltenpoth

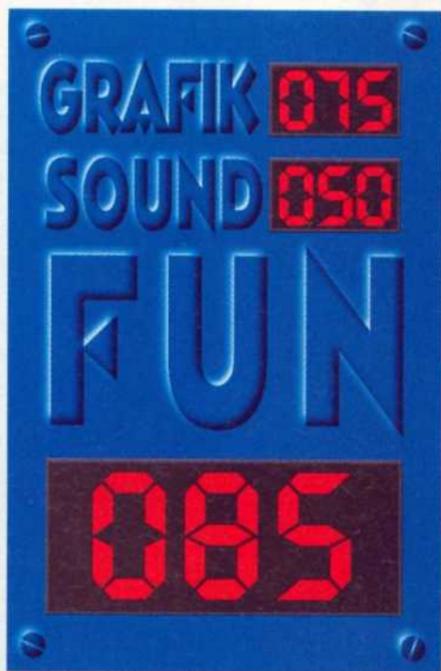


● **Mehr Freude kommt hier in der Seitenansicht auf.**

Computeransicht ausgeschaltet hat, spielen die Mannschaften, die der Computer steuert, ungesehen gegeneinander. Lediglich das Ergebnis wird eingeblendet. Spielt aber ein Spieler gegen einen anderen oder gegen den Computer (theoretisch könnten in einem Turnier 18 Spieler mit-spielen), muß man selbst in Aktion treten. Nach dem Einlauf kommt auch schon der Anpfiff. Die Spieler verteilen sich langsam auf dem Feld. Der Spieler, der dem Ball am nächsten ist, reagiert auf die Steuerung des Joysticks. Positiv zu bemerken ist, daß man durch einen kleinen Pfeil erkennen kann, wo man seine Mitspieler findet, um sie anzuspielden. Die Grafik ist detailliert und recht

anschaulich gestaltet, die Steuerung ist etwas gewöhnungsbedürftig, aber danach einwandfrei spielbar. Die einzelnen Positionen der Spieler auf dem Spielfeld sind übrigens zuvor im Taktik-Menü frei definierbar. Hier stehen die Standpunkte für die verschiedenen Spielphasen, Angriff, Verteidigung, Eckstoß und Abstoß zur Wahl. Weiterhin besteht die Möglichkeit, die Spieltaktik abhängig von der Ballposition bis ins kleinste Detail zu korrigieren. Eine bewährte Aufstellung kann natürlich auf Diskette gebannt werden.

Markus Geltenpoth



Computersoftware Schneider Carola & Michael S. (030)304 31 56 Reichsstr.50 - 14052 Berlin

Mo, Mi, Do 16.30-19.00
Die 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	PC/MSDOS Software	DM
A-Train	74.90	Indy 4 - Fate...dt	89.90	A-Train dt.	99.90
Abandoned Places dt.	59.90	Jaguar XJ220 dt.	59.90	Beauty & the beast	64.90
Amberstar dt.	69.90	Jonathan dt.	89.90	Betrayal at Krondor	89.90
Ancient Art of war dt.	69.90	KGB dt.	59.90	Castles of Dr. Brain dt.	59.90
B17 Flying Fortress dt.	79.90	Knights of the sky dt.	69.90	Die Kathedrale dt.	59.90
Bane of cosmic forge dt.	59.90	Larry 3 dt. Version	79.90	Dragonflight dt.	59.90
Battle Isle dt.	74.90	Legend of Fairghail dt.	74.90	Dune dt.	59.90
BC Kid dt.	54.90	Lemmings 2 dt.	69.90	Eight Ball Deluxe	89.90
Black Crypt dt.	59.90	Lionheart dt.	59.90	Eishockey Manager dt.	89.90
Burntime dt. *	74.90	Loom dt.	74.90	Elvira 2 - Jaws.. dt.	59.90
Chaos Engine dt.	64.90	Lotus Turbo 1-2-3 dt.	79.90	Flashback dt.	74.90
Death Knights Krynn dt	59.90	Lure of temptress dt.	59.90	Hexuma dt.	59.90
der Patrizier dt.	74.90	Maniac Mansion dt.	69.90	Indianer Jones Adv dt.	69.90
Desert Strike dt.	64.90	Monkey island dt.	74.90	Indy 4 - Fate... dt.	99.90
Die Kathedrale dt.	69.90	Monkey island 2 dt.	89.90	Ishar 2 dt.	69.90
Dune 2 dt.	64.90	Nigel Mansells dt.	59.90	Legend of Fairghail dt.	74.90
Dungeon M & Chaos dt.	64.90	Pacific island dt.	59.90	Lemmings 2 dt.	89.90
Dynablaster dt.	59.90	Pinball Dreams dt.	59.90	PGA Tour Golf Plus dt.	79.90
Eishockey Manager dt.	74.90	Populous 2 dt.	59.90	Pinball Dreams dt.	69.90
Fire & Ice dt.	59.90	Push over dt.	59.90	Pools of Darkness dt.	69.90
Flashback dt.	69.90	Railroad Tycoon dt.	79.90	Powermonger dt.	59.90
Goal dt.	64.90	Sensible Soccer 93 dt.	59.90	Prince of Persia 2 dt.	74.90
Gunship 2000 dt.	69.90	Steigenberger Hotel dt.	59.90	Rex Nebular dt.	69.90
Hannibal dt.	69.90	Superfrog dt.	59.90	Syndicate dt.	89.90
Indianer Jones Adv dt.	69.90	Syndicate dt.	69.90	Trolls dt.	59.90

jedes Spiel 29.90 DM / 3 Stck = 85 DM / 5 Stck = 135 DM

Amiga: 4D Sports Boxing, Afterburner, Apprentice, Atomino, Austerlitz, Back Gammon, Batman-movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Bomber bomb, Brainblasters, Carrier Command, Chambers of Shaolin, Combo Racer, Crossbow/W.Tell, Days of thunder, Devious Design, Disc, Dizzy Prince of Yolkfolk, Double Dragon, European Soccer, Eye of horus, Final Battle, GemX, Golf Chall, Gravity, Hard Drivin, Heroes of the lance, Hollywood Poker Pro, Hound of shadow, Loopz, Lords of Chaos, Magicland Dizzy, Magic Fly, Menace, Microprose Soccer, Midnight resistance, Millennium 2.2, Moonwalker, MUDS dt, Mystical, Nebulus, Oil Imperium, Operation Harrier, Oriental Games, Pacmania, Paperboy, Projectyle, Prince of Persia, R-Type, Rainbow island, Resolution 101, Rock & Roll, Shinobi, Shufflepuck Cafe, Silkworm, Sir Fred, Skweek, Speed Pack (Sam), Speedball, Spellbound, Sports Pack (Sam), Subbuteo

Atari ST: AMC, Atomino (Psygnosis), Blue Angel 69, Bombuzal, Combo Racer, Continental Circus, Crossbow, Defenders of the earth, Dizzy Panic, Dizzy Prince of Y., Double Dragon, Dragons of flame, F.W.Dizzy, Frantic, International Soccer, Interphase, Kid Gloves, Mad Professor Mariani, Magic Fly, Magicland Dizzy, Manix, Midnight Resistance, Nebulus, Phobia, Quartz, R-Type, Rainbow Warrior, Rainbow island, Shadowgate Adv, Spellbound Dizzy, Stunt Car Racer, Subbuteo, T.M. Turtles, Testdrive

PC/MSDOS: ATP 2, Atomino, Blasteroids, Blue Angel 69, Boulderdash 2, Dark Century, Fire, Krymini, Leather God., MUDS, Oil Imperium, Omnicron, Paperboy, Pinball Magic, Planetfall, Promised Lands, Spy vs Spy (artic antic), Summer Olympiad, Tip Trick, Wishbringer, Zork 2

Besuchen Sie uns auf der

ComBIT 93

BREMEN, Roland-Center 17.Nov.83
BERLIN, Strassenbahndepot 4.+5.Dez.93
KASSEL, Documenta-Hallen 26.+27.Feb.94

Informations - und Verkaufsbörse
HARDWARE-SOFTWARE-SYSTEME

INFO 0531/331415

jedes Spiel 39.90 DM / 3 Stck = 115 DM / 5 Stck = 175 DM

Amiga: Alien Breed Special 93, Altered destiny, Amnois (Psygnosis), Ant Heads (Erw), Awesome dt, Back to future 2 o. 3, Bards Tale 3, BAT dt, Battle Chess, Battlemaster dt, Beach Volley, Budokan dt, Blues Brothers, Bonanza Brothers, California Games 2, Car Vap, Carthage, Castle Master, Centurion, Celtic Legends, Champion of Raj dt, Chaos strikes back, Chips Challenge, Cybercon 3, Dick Tracy, Defender of the crown, Deluxe Strip Poker, Deuteros-next millennium dt, Donalds magisches Alphabet, Double Dragon 3, Dragon Breed, Dragons Breath dt, Dragons of flame, Elvira-Arcade, F16 Falcon dt, Fire & Brimstone, Frantic, Future Classics (Sam), Game of life dt, Gauntlet 3, Germ crazy, Globulus, Go for gold, Hard Drivin 2, Hillsfar dt, Hunter dt, Ilyad, Imortal dt, Impossamole, Intern.Soccer Ch, Iron Lord dt, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengi, Kick Off 2, Kick Off & Extra Time, L.Ninja 3, Knights of Crystall dt, Lemmings Data, Lords of rising sun, Logical, Manchester United B, Mean Streets, Mega Twins, Moonfall dt, Mr.Heli, Nebulus 2, Necronom, Nightbreed Adv dt, Ninja Remix, Nitro, Obitus dt, Ops up, Ork dt, Over the net, Pang, Panza Kick Boxing, Pegasus dt, Pipemania, Plotting, Populous dt, Project X, R-Type 2, RBI Baseball 2, Revelation, Rick Dangerous 2, Rodland, Rolling R, Shadow of beast, Shuffle, Simulera, Ski or die, Sleeping gods lie dt, St Dragon, Starflight 2, Stormball, Super Space invaders, Suspicious Cargo dt, Teenage Mutant Heroic Turtles, Think cross, Titus the fox, Toobin, Torvak the warrior, Totall recall, Treasure trap, TV-Sports Football, Twinworld, Vroom Data, Warlock the avenger, Waterloo dt, Welltris, Wings of death, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos

Atari ST: Airborne Ranger (Microprose), Awesome, Blues Brothers, Captive, Chuck Yeagers, Cybercon 3, Day of pharo, Devious Design, Dragons breed, Dungeon Master, Elvira-Arcade, Fire & Brimstone, Flimbo Quest, Geisha (Erotic), Hot Rubber, Infestation, Inspector Griffu dt, Iron Lord, James Pond, Khalsan k.dt, Klax, Magic Pockets, Mega Twins, Menace, Moonfall, Moonshine Racers dt, Nightshift, North & South, Obitus, Populous dt, Projectyle dt, R-Type 2, RVF Honda, Robin Hood dt, S.W.I.V, Spellbound (Psygnosis), Stormlord, Suspicious Cargo, TNT (Sam), Tip Off, Turrican 2, Wolfpack

PC/MSDOS: Arachnophobia, ATP 2, Atomino, Bards Tale 2 o. 3, Battle Chess, California Games 2, Chuck Yeagers 2.0, Do 335 Pfeil (Erw), Elvira-Arcade, HE162 Volkjaeger (Erw), Game of life dt, Iron Lord, Manchester United, North & South, Pitfighter, Prehistorik, Prince of persia, Third Courier

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

jedes Spiel 49.90 DM / 3 Stck = 140 DM / 5 Stck = 225 DM

Amiga: Agony, Another World, Apidys, Aquaventura, Assassin, Battlehawks 1942, Big Business dt, Brot dt, Buck Rogers k.dt, Cardinal of Kremlin, Chuck Rock 1 o.2, Conquest of Camelot, Cool World, Champions, Covert Action dt, Curse of azure bonds, D Generation, Dino Wars dt, Dojo Dan, Doodlebug, Drachen von Laas dt, Dragonflight, Dragons Lair 2 dt, Drakken dt, East vs West dt, Enchanted Land, F-19 Stealth Fighter dt, F15 Strike Eagle 2 dt, Fantasy Pack, First Samurai, Flight of the intruder dt, Full Metal Planet dt, Haeger der Schreckliche, Harlequin, Hero Quest Twin Pack, Humans, Imperium dt, Indy beat dt, It came from desert, James Pond 2 dt, Knights of the sky (1.5 Mb), MacDonald Land dt, Larry 2 o.3, Leander, Lethal excess, Lincker Coll(Sam), Lin Wus Chall, Lord of rings dt, Lotus Turbo 2, M1 Tank Platoon dt, Magic pockets dt, Mega-lo-mania dt, Megatraveller dt, Microprose Golf dt, Midwinter 2 dt, NAM dt, Neuromancer dt, Nightshift, Operation Stealth dt, Paladin 2, Paratroid 90 dt, Premier Coll(Sam), Parasol Stars, Pirates dt, Powermonger dt, Risky Woods, Shadow of the beast 2, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Silver Games, Simpsons, Space Crusade, Space Max, Speedball 2, Super Tetris dt, Tearaway Thomas dt, Thunderhawk AH73M dt, TV-Sports Baseball - Boxing, UMS 2, Vroom dt, Waxworks, Wolfchild, Wonderland, Wrath of the demon, Zool dt

Atari ST: 10 Graet Games, Brat, Cadaver, Carl Lewis Challenge, Challengers, Codename Iceman, Colonels Bequest, Cruise for a corpse dt, Curse of the azure bonds, Drakken k.dt, Fantasy Pack(Sam), First Samurai, Full Blast (Sam), Harlequin, High Energie (Sam), Hunter dt, Imperium dt, James Pond 2, Leander, Light Force (Sam), Magnum 4 (Sam), Manhunter 2, Milestones, Power Up (Sam), Realms dt, Ralf Giau Ed (Hanse/Vermeer...), Rolling Ronny, Shadowlands dt, Shadow Sorcerer, Shadow of beast 2, Space Quest 3, Speedball 2, Top League (F16 Falcon/Midwinter...), Winning Team(Sam), Wonderland

MSDOS/PC: Betrayal dt, Buck Rogers dt, Cadaver, Chambers of Sci Mutant Priesters(Kult), Conan dt, Drachen von Laas dt, Dragon Wars, F16 Falcon, Dark Half, Invest dt, It came from desert, Larry 2, Heroe Quest Twin Pack, Lord of the rings 2 (Two Towers) dt, Maniac Mansion dt, Msupiti island dt, Megatraveller dt, Realms dt, Return of Medusa dt, Riders of Rhodan, Shadow Sorcerer dt, Speedball 2, Super Tetris, Supremacy dt, Tangled Tales, Traders dt, Games 92, Transworld dt, TV-Sports Football, TV-Sports Boxing, Ultima-Martian Dreams, Zak McKracken dt, Zool dt

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich
Bei nicht abgeholt oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung
Versandkosten inkl. Zahlkartengebuehr: Nachnahme telefonisch +10 DM, schriftlich +7 DM
Vorkasse +4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln.BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108)
Kein Versand ins Ausland dt.=deutsche Anleitung * = bei Druck noch nicht lieferbar



Da nur eine Vorabversion des Flugsimulators zur Verfügung stand, begann meine Mission "Central Europe" gleich nach Systemstart auf dem Rollfeld eines ostdeutschen Militärflughafens. Im Gegensatz dazu wird die Vollversion noch acht weitere Missionen, wie beispielsweise Desert Storm (Irak) oder Kuba, enthalten. Eure erste Aufgabe ist es zunächst, den Euch anvertrauten Flieger in die Lüfte zu erheben. Ohne Hand-

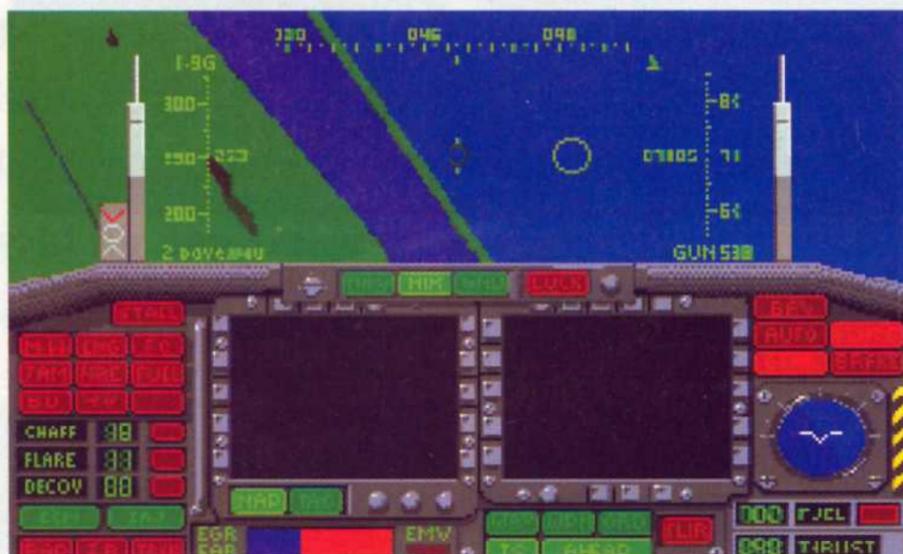
Flugsimulation

F 117A STEALTH FIGHTER

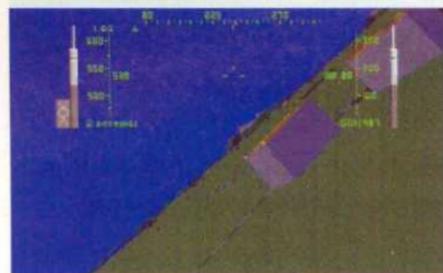
■ Hersteller: MicroProse . Preis ca.: DM 100.- ■

Auf dem PC ist F117A schon längst ein alter Hut und von monströseren Simulationen wie Strike Commander seit geraumer Zeit abgelöst worden. Ob die Amiga-Version mit dem Tarnbomber doch noch begeistern kann, wird sich erst zeigen müssen.

buch ist dies zweifellos ein Problem. Da MicroProse hier aber meist mit ausführlichen deutschen Wälzern dienen kann, drang der ohrenbetäubende Lärm der startenden Triebwerke schon bald aus dem Lautsprecher und der 23 Tonnen schwere Bomber schoß die Startbahn entlang. Endlich auf Kampfhöhe gestiegen, kann man den Autopiloten, der einen zur ersten Anflugstation bringen soll, aktivieren. Auf dem Weg dorthin kreuzen oftmals Flugzeuge der Typen Mig-25, Su-27 oder Tu-95 die Flugbahn. Die daraus resultierenden heftigen Luftkämpfe, die man mehr oder weniger erfolgreich abschließt, lassen einem zuweilen das Adrenalin nach oben schnellen. Machte einen dann noch der



● **Atemberaubende Landschaften zeigen sich beim Blick aus dem Cockpit, welches sich selbstverständlich ausblenden läßt.**



Copilot mit seiner etwas schwer verständlichen Digi-Voice darauf aufmerksam, daß sich der Treibstoffvorrat dem Ende zuneigt, ist eine schnelle Landung angesagt. Der Versuch,

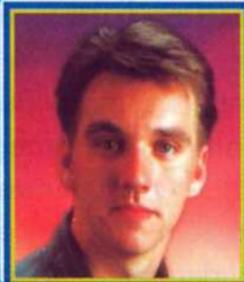
auf einem polnischen Flughafen notzulanden, schlug jedoch angesichts der politischen Verwicklungen fehl.

Roland Gerhardt

● **Ihr müßt nicht den Kopf einziehen, wenn die Feinde über Euren Köpfen vorbeifliegen. Es ist ja nur eine Simulation.**



VIEWPOINT

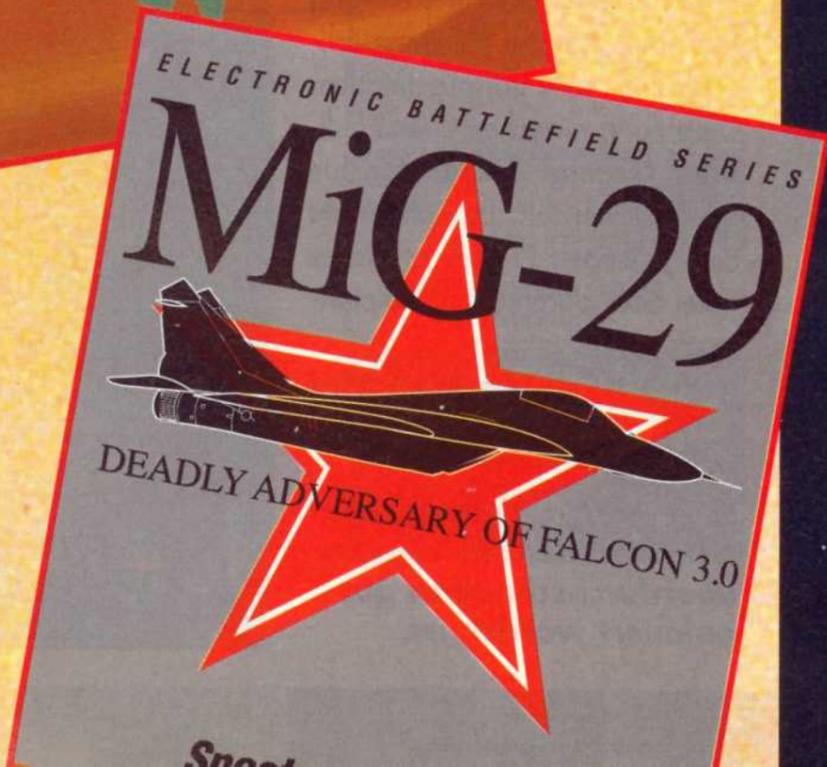
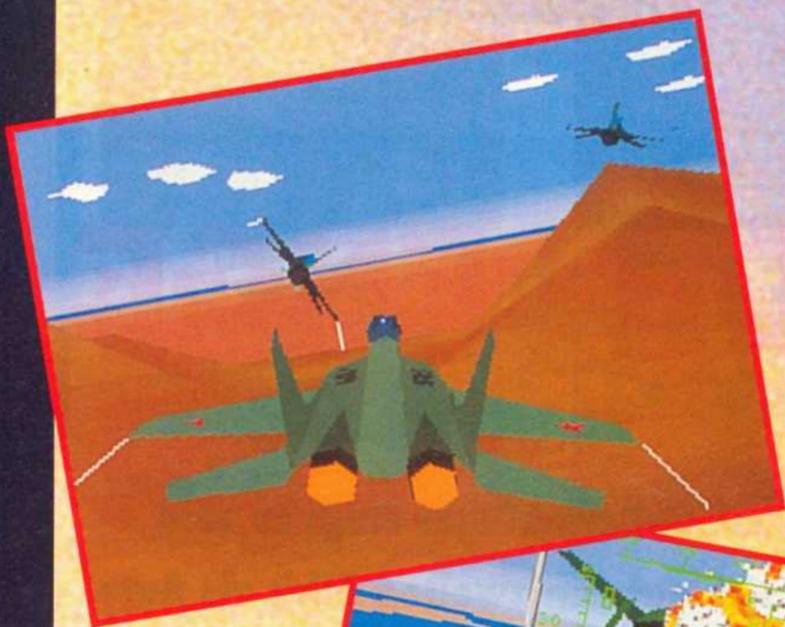


Die Amiga-Version des PC-Klassikers bietet zwar nichts Neues, aber aufgrund der acht Missionen, flotter Grafik und dem (mit Handbuch!) leichten Handling darf man auf die Endversion gespannt sein. Der gewohnt gute und komplexe MicroProse-Standard wird eingehalten und vielleicht sogar überboten.

Roland Gerhardt

MiG-29

DEADLY ADVERSARY OF FALCON 3.0



Freund oder Feind?

In MiG-29 haben Sie die Qual der Wahl

Jetzt können Besitzer von Falcon 3.0 auch die MiG-29, den unerbittlichen Gegner der F-16, in allen Szenarios der Originalversion fliegen. Diese atemberaubende und ultra-realistische Zusatzsimulation verwandelt Feinde in Freunde, gegnerische Ziele in Luftstützpunkte der eigenen Streitkräfte, und die einst so gefürchteten feindlichen Flugzeuge sind plötzlich Ihre eigenen Flügelmänner!

MiG-29: Deadly Adversary of Falcon 3.0 enthält das einmalige Helmsichtgerät zum Aufspüren der Gegner, ein technisch ausgefeiltes Waffenarsenal sowie ein gut getarntes Infrarot-Verfolgungssystem. Geben Sie Ihrem Flügelmann Befehle zu waghalsigen Einsätzen in sechs verschiedenen realistischen Kampfgebieten (einschließlich der "Operation Fighting Tiger")! Bekämpfen Sie Ihre Gegner (bis zu sechs Spieler) über Modem, Direktverbindung oder ein Netzwerk!

MiG-29.

Weil jeder Konflikt zwei Seiten hat.

Erfordert Falcon 3.0

 **Spectrum
HoloByte**

MicroProse Ltd.,
The Ridge, Chipping Sodbury, Avon BS17 6AY, GB.
Tel.: +44 (0)666 504399

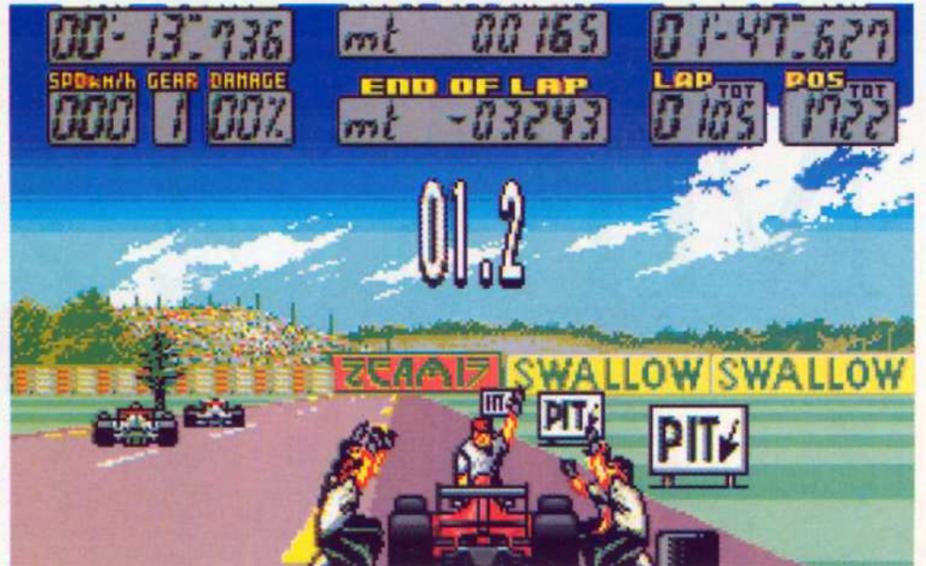
MICRO PROSE
Seriously Fun Software



● **Trotz des günstigen Preises werden einem alle Original-Formel 1-Strecken geboten.**

Wie auch bei zahllosen anderen Rennspielen hast Du die Möglichkeit, neben Einzelrennen ganze Weltmeisterschaften zu bestreiten. Es gibt zudem einen Trainingsmodus, in dem die Strecken allein oder im Pulk mit anderen, computergesteuerten Wagen abgefahren werden. Im Einzelrennen sind die 16 Strecken der WM auswählbar. Bevor es zur Sache geht, kannst Du Dich durch Vorläufe im Starterfeld qualifizieren. Außerdem erscheint ein Wetterbericht mit der Prognose für die Zeit des Rennens. Beim Wettkampf um die Weltmeisterschaft steht zur Wahl, ob im Normal- oder im Arcademodus gefahren werden soll. Im Arcademodus muß einer der ersten sechs Plätze erreicht werden, die Rundenzahl ist auf drei begrenzt. Der Schwierigkeitsgrad wird kontinuierlich erhöht und es besteht keine Speichermöglichkeit.

Die bereits vorgegebenen Fahreramen können gelöscht und durch Namen Deiner Wahl ersetzt werden. Desweiteren sind drei unterschiedliche Schwierigkeitsstufen - gestaffelt von "Rookie" bis "Profi" - einstellbar. Eine weitere Option besteht in der Auswahl der vier verschiedenen Wagen, welche unterschiedliches Design, Fahr-



Rennspiel

F 17 CHALLENGE

■ Hersteller: Team 17 . Preis ca.: DM 30.- ■



Was vom Titel her ein ballermäßiger Flug zu sein scheint, entpuppt sich auf den zweiten Blick als Autorennen im Arcadestil. Bleibt nur noch die Frage offen, ob F 17 Challenge die Herausforderung gegenüber der harten Genre-Konkurrenz besteht oder sang- und klanglos in die Box gewiesen wird.

verhalten und Motorleistung aufweisen. Zusätzliche Parameter bestimmen die Anzahl der zu fahrenden Runden oder etwa Automatik- bzw. "Handschaltung". Eine ausblendbare Statuszeile oben am Screen führt Dir die momentane Runde, die aktuelle Geschwindigkeit, den eingelegten Gang und andere Infos vor Augen. Nach jedem

Rennen werden die Resultate, Gesamtpunktzahl sowie die erreichten Positionen in Tabellenform dargestellt. Selbstverständlich sind Beschädigungen am Wagen während des Spiels nicht auszuschließen. Deshalb besteht die Möglichkeit, an den Pit Stop zu fahren und das Wrack reparieren zu lassen. Eine musikalische Untermalung des Spieles ertönt nur im spärlichen Intro. Mit entsprechendem Chip kann zwischen einem Full- oder Normal-Screen-Modus gewählt werden. In Anbetracht des günstigen Preises ist dieses Spiel aber durchaus zu empfehlen.

Mathias Ritz

● **In der Kurvenlage zeigt sich, daß der Rennwagen überdurchschnittlich gut animiert worden ist.**



"INFO BITS"

Budget-Spiel
Joystick erforderlich
deutsche Anleitung

GRAFIK 055
SOUND 035
FUN
060

Sport Mega Drive



Ultimate Soccer
Sega

Test ist erschienen:	10/93
Anzahl der Spieler:	1-8
Grafik:	80
Sound:	70
FUN:	90

Sport Mega Drive



Mutant League Football
Sega

Test ist erschienen:	10/93
Anzahl der Spieler:	1-2
Grafik:	65
Sound:	70
FUN:	75

Sport Mega Drive



American Gladiators
GameTek

Test ist erschienen:	7/93
Anzahl der Spieler:	1-8
Grafik:	27
Sound:	18
FUN:	26

Sport Mega Drive



Micro Machines
Codemasters

Test ist erschienen:	9/93
Anzahl der Spieler:	1-2
Grafik:	75
Sound:	72
FUN:	75

Rollenspiele PC



Lands of Lore
Westwood

Test ist erschienen:	10/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	85
Sound:	90
FUN:	85

Rollenspiele PC



Betrayal at Krondor
Dynamix

Test ist erschienen:	9/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	85
Sound:	80
FUN:	85

Rollenspiele PC



Might and Magic V
New World

Test ist erschienen:	9/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	70
Sound:	80
FUN:	77

Rollenspiele PC



Eye of the Beholder III
SSI

Test ist erschienen:	7/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	75
Sound:	68
FUN:	66

Beat'em Up SNES



Sonic Blast Man
Taito

Test ist erschienen:	9/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	81
Sound:	75
FUN:	79

Beat'em Up SNES



Fatal Fury
Takara

Test ist erschienen:	7/93
Anzahl der Spieler:	1-2
Grafik:	86
Sound:	79
FUN:	83

Beat'em Up SNES



Alien vs. Predator
IGS

Test ist erschienen:	6/93
Anzahl der Spieler:	1-2
Grafik:	49
Sound:	58
FUN:	41

Beat'em Up SNES



Rushing Beat
Jaleco

Test ist erschienen:	4/93
Anzahl der Spieler:	1-2
Grafik:	86
Sound:	79
FUN:	84

Denkspiel Amiga



Sink or Swim
Zeppelin

Test ist erschienen:	7/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	80
Sound:	80
FUN:	82

Denkspiel Amiga



Bill's Tomato Game
Psygnosis

Test ist erschienen:	1/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	70
Sound:	70
FUN:	84

Denkspiel Amiga



Lemmings 2
Psygnosis

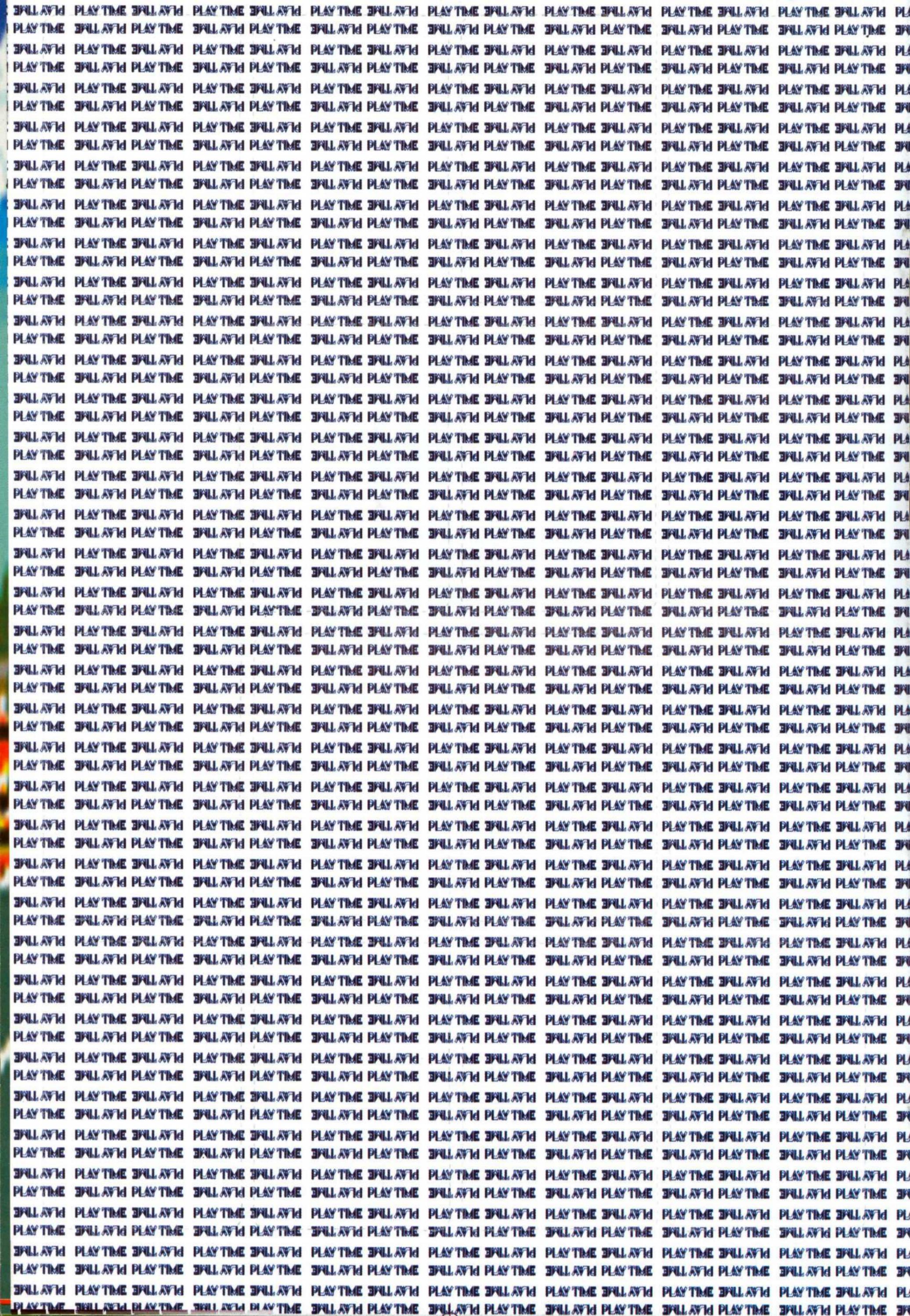
Test ist erschienen:	5/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	90
Sound:	85
FUN:	93

Denkspiel Amiga



The Humans
Mirage

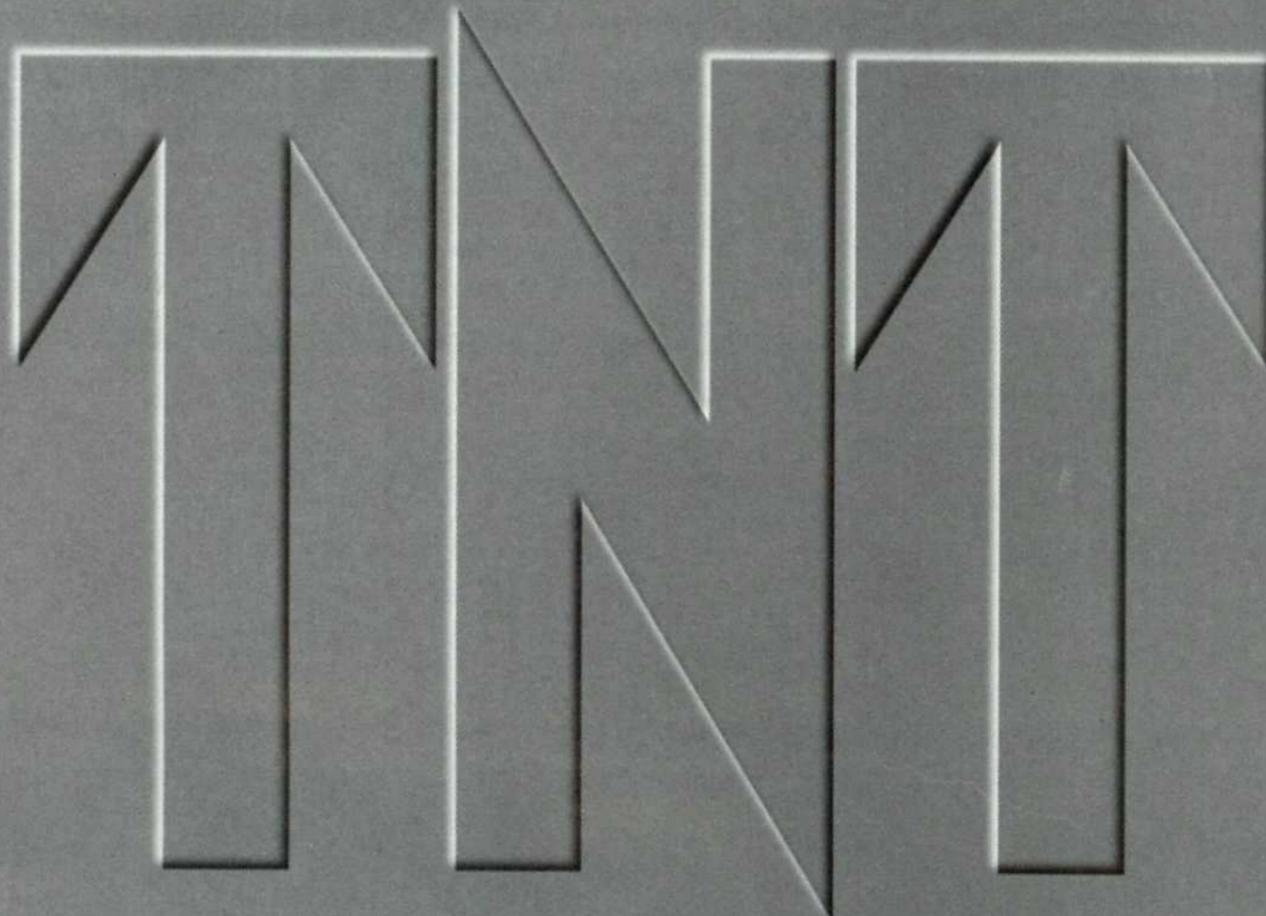
Test ist erschienen:	8/93
Anzahl der Spieler:	1
Grafik:	70
Sound:	65
FUN:	70





11/93

PLAY TIME



Hier sind sie wieder, die explosiven TNT-Seiten, vollgepackt mit Tips & Tricks, Komplettlösungen, Freezeradressen, Levelcodes und anderen Spielhilfen! Wer sich an einem Game lange genug umsonst die Zähne ausgebissen hat, findet hier vielleicht einen zündenden Retter in der Not. Klar, daß Ihr Eure Tips hier auch anderen zur Verfügung stellen könnt. Jede abgedruckte Komplettlösung wird mit bombigen DM 300,-, schlitzohrige Tips zu Kultspielen mit donnernden DM 100,- und Cheats, Codes und ähnliches mit krachenden DM 20,- belohnt.

Also schreibt uns an folgende Adresse:

Computec Verlag
Kennwort TNT
Isarstraße 32 - 34
90451 Nürnberg

Da sämtliche Tips & Tricks Errungenschaften der Leser sind und der Redaktionsalltag keine Überprüfung der Richtigkeit zuläßt, kann keine Gewähr für deren Funktion übernommen werden.

Seiten 52-66

Komplettlösung

Lands of Lore (PC)

Seiten 66-77

Komplettlösung

Gateway 2 - Homeworld (PC)

Seiten 77-78

Freezeradressen

Battletoads (Super NES)
Fatal Fury (Super NES)
Wing Commander (Super NES)
Streets of Rage 2 (Mega Drive)
Sonic 2 (Mega Drive)
Duck Tales (Game Boy)
Nemesis (Game Boy)
Double Dragon (Game Boy)
Terminator (Game Boy)
Spiderman 2 (Game Boy)
Fortress of Fear (Game Boy)
Star Wars (Game Boy)
Hook (Game Boy)
Mega Man (Game Boy)

Seiten 78-80

Tips & Tricks

NINTENDO

Super Bomberman
Fatal Fury
Shining Force
Bubsy
Jungle Strike

AMIGA

Beavers
Ishar 2
Chuck Rock 2

PC

Syndicate
Prince of Persia 2



Mabt Ihr ein Problem bei Eurem Lieblingsspiel? Kommt Ihr beim besten Willen an einer außergewöhnlich harten Stelle nicht weiter? Dann ist die Rubrik TNT genau das Richtige für Euch. Hier findet Ihr jeden Monat die heißesten Tips und Tricks, nützliche Hilfestellungen und natürlich eine ausgefeilte Komplettlösung. Das ist aber längst nicht alles, denn

bereits seit letztem Monat könnt Ihr uns mit Fragen zuschütten. Vielleicht weiß einer unserer Redakteure einen passenden Cheat, einen Levelcode oder eine Freezeradresse. Aber auch wenn wir einmal nicht weiterwissen, besteht noch Hoffnung, denn alle Anfragen werden auf einer speziellen Seite veröffentlicht. Mit Sicherheit weiß ein anderer Leser eine Lösung.

In der Oldie-Corner möchten wir auch älteren Spielen eine Chance geben, denn Klassiker werden immer und ständig gespielt. Wenn Ihr also einen Klasse-Cheat zu einem echten Kult-Spiel herausgefunden habt, dann schreibt uns.

**Euer TNT-Team
Oliver und Michael**

Komplettlösung

LANDS OF LORE

GLADSTONE KEEP

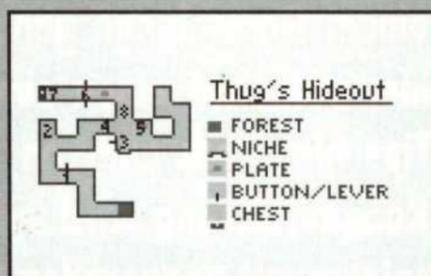
Man startet an Position 1 (siehe Karte "1"). Danach geht man in Richtung Norden zum Throne Room und redet mit King Richard. Als nächstes geht man zur Position 2 und holt sich den magischen Atlas (Automap) durch einen kurzen Klick auf die Wand. Nun macht man sich auf zu Gerons Büro, redet mit ihm und erhält ein Schreiben des Königs (King's Writ).

NORTHLAND FOREST

Man geht zu Thug's Cave. Danach wählt man "sneak" und gelangt so unbemerkt in die Höhle. Das funktioniert aber leider nicht immer.

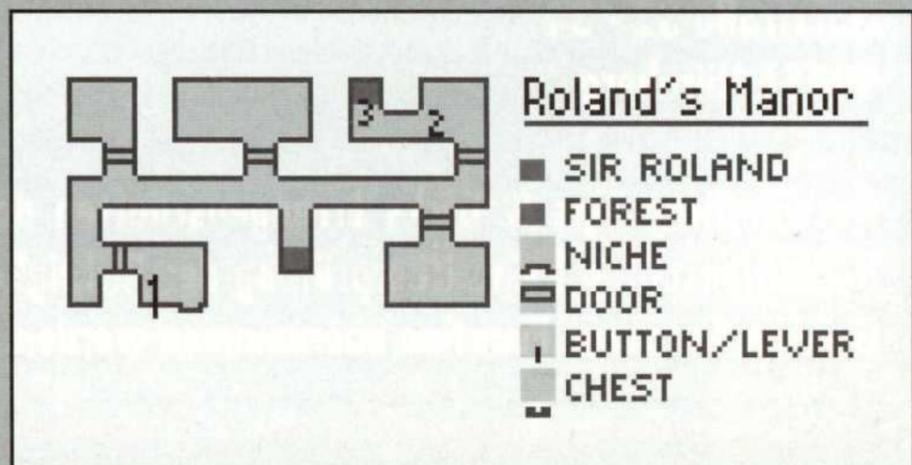
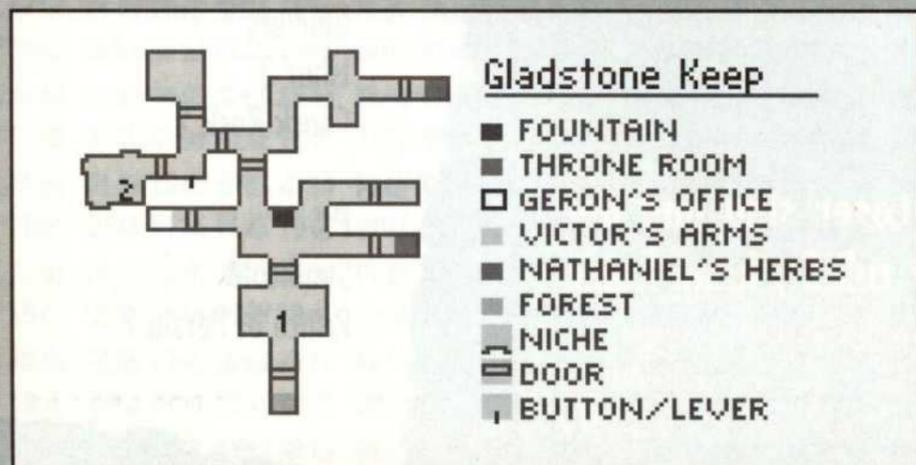
THUG'S HIDEOUT

An Position 1 zieht man den Hebel, um die Wand zu öffnen. Man nimmt die Laterne von Position 2, drückt den



Knopf an Position 3 und schon öffnet sich eine Nische. Man nimmt "Thug's Key" aus dieser Nische. Nun legt man zwei Gegenstände auf Platte 4 und nimmt den Gegenstand von Platte 5. An Position 6

drückt man den Knopf an der südlichen Wand. Es erscheint ein weiterer Knopf an der nördlichen Wand. Drückt man nun den Knopf an der nördlichen Wand, so erscheint ein Knopf an westlicher Wand. Drückt man wieder diesen Knopf, verschwindet die Wand und man kann die Kiste an Position 7 mit Thug's Key öffnen. Danach geht's wieder zurück in den...





A-Train /dt	84,95	92,95	..	Das Schwarze Auge 2 /dt	V.mö.	V. mö.	..	Lionheart /dt	54,95
A-Train Construction Set /dt	42,95	42,95	..	Day of the Tentacle /dt	..	89,00	..	Lost Vikings /dt	69,95	79,95	..
A320 Airbus USA Edition /dt	94,95	94,95	105,00	Der Patrizier /dt	72,95	87,95	74,95	Lothar Matthäus /dt	64,95	71,95	..
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	..	79,95	..	Desert Strike /dt	54,95	Lotus 1-3 Compilation /dt	58,95
Aces over Europe /dt	..	75,00	..	Dogfight /dt	64,95	89,95	..	Lotus 3 /dt	49,95	64,95	51,95
Amberstar /dt	73,95	79,95	74,95	Dune 2 /dt	52,95	62,95	..	Michael Jordan in Flight /dt	..	76,95	..
Ambush at sorinor	..	82,95	..	Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	62,95	..	65,95	Might & Magic 5 /dt	..	94,95	..
Ancient Art of war /dt	62,95	86,95	69,95	Eight Ball Deluxe	..	69,95	..	NHL Hockey /dt	..	83,00	..
Arabian Nights	49,95	Eishockey Manager /dt	74,95	81,95	..	Pinball Dream /dt	49,95	61,95	..
B.C. Kid /dt	49,95	Empire Deluxe	..	79,95	..	Pinball Fantasies /dt	56,95
B17 Flying Fortress /dt	68,95	89,95	69,95	Eye of the Beholder 3 /dt	..	89,95	..	Pirates! Gold /dt	..	89,00	..
Battle Isle & Data Disk. /dt	69,95	74,95	..	Fields of Glory /dt	..	89,95	..	Prehistorik 2 /dt	..	69,95	..
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	48,95	48,95	..	Fire & Ice /dt	49,95	..	49,95	Prince of Persia 2 /dt	..	69,95	..
Betrayal at Krondor /dt	..	79,95	..	Flashback /dt	62,95	69,95	..	Privateer /dt	..	94,95	..
Blaster /dt	49,95	Flight Simulator 5 /dt	..	119,00	..	Privateer Speech Pack /dt	..	39,95	..
Body Blows /dt	47,95	57,00	..	Formula 1 Grand Prix /dt	77,95	89,95	77,95	Railroad Tycoon /dt	76,95	85,95	77,95
Bundesliga Manager Prof. /dt	69,95	69,95	72,95	Goal! /dt	52,95	Railroad Tycoon Deluxe /dt	..	94,95	..
Burntime /dt	72,95	84,95	..	Gunship 2000 /dt	69,95	89,95	..	Red Baron & Mission Disk. /dt	..	79,95	..
Campaign /dt	62,95	72,95	74,95	Hannibal /dt	67,95	81,95	..	Seal Team /dt	..	82,95	..
Campaign Mission Disk. /dt	42,95	42,95	..	Historyline 1914-1918 /dt	81,95	81,95	..	Secret of Monkey Island 2 /dt	86,95	86,95	..
Chaos Engine /dt	49,95	..	54,95	Indiana Jones 4 /dt	87,95	91,95	..	Sensible Soccer '83 /dt	49,95	58,95	51,95
Chuck Rock 2 /dt	47,95	Ishar 2 /dt	58,95	58,95	62,95	Seven Cities of Gold 2 /dt	..	64,95	..
Civilization /dt	76,95	89,95	69,95	King's Quest 6 /dt	..	79,95	..	Shadow Caster /dt	..	82,95	..
Comanche /dt	..	89,95	..	Lands of Lore /dt	..	65,95	..	Silent Service 2 /dt	76,95	76,95	77,95
Comanche Mission Disk. /dt	..	49,95	..	Leather God. Phobos 2 /dt	..	59,95	..	Sim City Deluxe /dt	84,95	84,95	..
Das Schwarze Auge /dt	74,95	86,95	..	Legend of Kyrandia /dt	63,95	63,95	..	Space Hulk /dt	64,95	82,95	..
				Lemmings 2 /dt	63,95	81,95	64,95	Space Legends /dt	74,95	79,95	..
				Links 386 Pro /dt	..	92,95	..	Space Quest Compilation 1-4	..	89,95	..
								Space Quest 5 /dt	..	69,95	..
								Special Forces /dt	77,95	86,95	77,95
								Street Fighter 2 /dt	57,95	65,00	58,95
								Strike Commander /dt	..	89,95	..
								Strike Comm. Speech Pack /dt	..	34,95	..
								Strike Comm. Mission 1 /dt	..	39,95	..
								Stronghold	..	69,95	..
								Superfrog /dt	49,95
								Syndicate /dt	62,00	81,00	..
								Taskforce 1942 /dt	..	89,95	..
								Tornado /dt	..	69,00	..
								Transarctica /dt	49,95	49,95	..
								Traps 'n Treasures /dt	64,95
								Twilight 2000 /dt	..	89,95	..
								Ultima 7 /dt	..	84,95	..
								Ultima 7 Teil 2 /dt	..	79,95	..
								Ultima 7 Teil 2 - The Silver	..	39,95	..
								Seed Zusatzdiskette /dt
								Ultima Underworld /dt	..	76,95	..
								Ultima Underworld 2 /dt	..	76,95	..
								WWF European Rampage Tour	52,95	59,95	52,95
								Walker /dt	58,95
								War in the Gulf /dt	69,95	74,95	..
								Warlords 2	..	87,95	..
								Wing Commander	39,95	41,95	..
								Wing Commander Mission 1&2 /dt	..	39,95	..
								Wing Commander 2 /dt	..	84,95	..
								Wing Commander 2 Spezial	..	41,95	..
								Operations 1 oder 2 /dt
								Wing Commander 2 Speech Pack	..	37,95	..
								X-Wing /dt	..	89,95	..
								X-Wing Mission Disk. /dt	..	43,95	..
								Yo! Joe! /dt	56,95	64,95	..
								Zool /dt	49,95	59,95	54,95

MEGA-HITS

Aces over Europe /dt	75,-	IMB-PC
Body Blows /dt	57,-	IMB-PC
Day of the Tentacle /dt	89,-	IMB-PC
Flight Simulator 5 /dt	119,-	IMB-PC
NHL Hockey /dt	83,-	IMB-PC
Pirates! Gold /dt	89,-	IMB-PC
Street Fighter 2 /dt	65,-	IMB-PC
Syndicate /dt	62,-	Amiga
Tornado /dt	81,-	IMB-PC
	69,-	IMB-PC

Computer-ZUBEHÖR

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49,90
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	139,00
Advanced Gravis Joystick IMB-PC	75,00
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	43,00
Gravis PC Game Pad	48,00
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition /dt	149,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	249,00
Sound Blaster 16 ASP /dt	439,00
Das Lucasfilm-Buch 1 /dt	29,80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt	29,80

SONDER Angebot

	Amiga	IMB	Atari ST
Alien Breed Edition	22,95
Battlehawks 1942	25,95	25,95	25,95
California Games 2	22,95	22,95	22,95
Castles /dt	29,95
Castles 2 /dt	..	29,95	..
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30,95	30,95	31,95
F-15 Stealth Fighter /dt	30,95	30,95	31,95
F-17 Challenge /dt	24,95
Lord of the Rings 2 /dt	..	29,95	..
M1 Tank Platoon /dt	28,95	28,95	30,95
Midwinter 2 /dt	30,95	30,95	31,95
North & South	21,95	21,95	21,95
Pinball Magic /dt	22,95	22,95	22,95
Pirates! /dt	24,95	24,95	24,95
Populous 2 /dt	29,95
Power Monger /dt	..	29,95	29,95
Project X /dt	23,95
Sherlock Holmes /dt	..	39,95	..
Star Trek /dt	..	39,95	..
Tennis Cup 2	18,95	18,95	19,95
Turrican 2 /dt	18,95	..	22,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

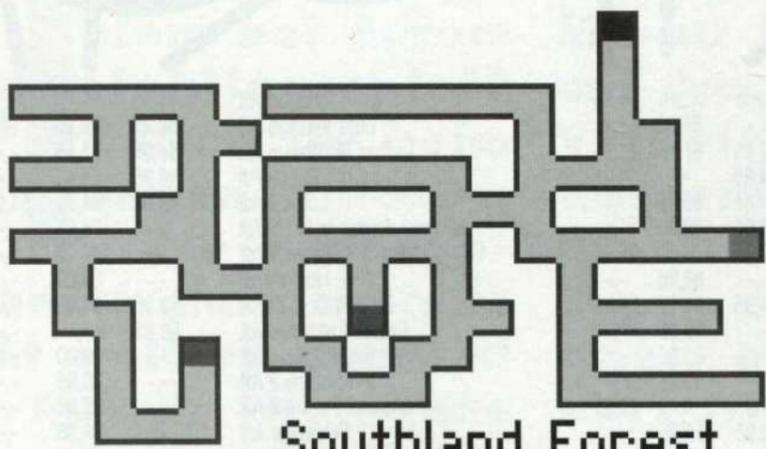


Bachler
 Computersoftware

SO könnt Ihr gleich bestellen: Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 100,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler — Computersoftware Postfach 1113 • 46361 Bocholt
 Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version



Southland Forest

- ROLAND'S MANOR
- GREY EAGLE INN
- MARINA
- BUCK'S SKINS

NORTHLAND FOREST

Man geht zu Marina und gibt der Angestellten den Brief des Königs.

SOUTHLAND FOREST

Im Grey Eagle Inn spricht man mit der links stehenden Person. Es ist der gute Timothy, der sich der Jagd anschließen möchte. Öffnet man die Tür, erhält man einen magischen Kompaß, der später noch besonders wichtig wird. Danach geht's ab zu...

ROLAND'S MANOR

Man drückt den Knopf an Position 1 und eine Nische mit verschiedenen Sachen erscheint. Danach geht man zu dem fernöstlichen Raum und erledigt einige Orcs und Ungeheuer. Danach drückt man den Knopf an der westlichen Wand an Position 2. Die Wand verschwindet. Kurz mit dem sterbenden Roland an Position 3 sprechen und nach seinem Tod den Schlüssel aufnehmen, um die Kiste zu öffnen.

SOUTHLAND FOREST

Bei der Marina muß jetzt für die Überfahrt bezahlt werden. Schade!

NORTHLAND FOREST

Zurück zum Gladstone Keep.

GLADSTONE KEEP

Im Thronraum kann man jetzt eine nette Zwischensequenz erleben, aber wir wollen Euch nicht die Freude verderben und genießen schweigend. Anschließend mit allen Ratsmitgliedern sprechen und mit Baccata zurück in den Wald gehen.

NORTHLAND FOREST

Auf zu Draracle's Cave.

CAVES - LEVEL 1

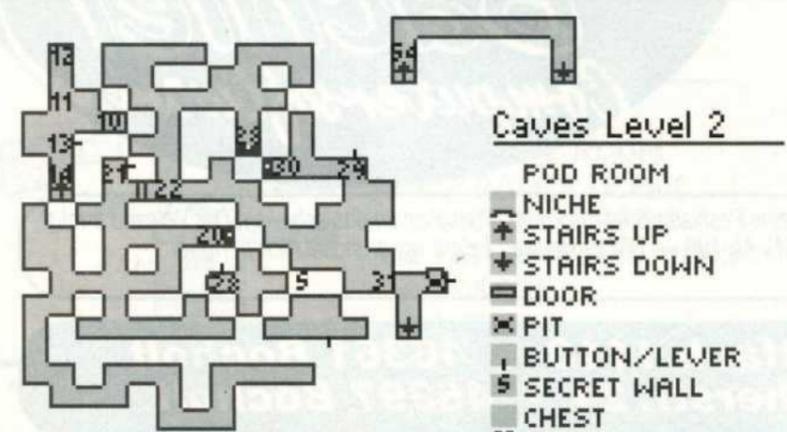
Bei Position 1 zieht man das Horn. Die Wand an Position 2 verschwindet. An Position 3 einfach alle drei Buttons drücken, um die Gruben verschwinden zu lassen. Wenn man Position 4 betritt, öffnen sich alle Gruben

wieder. Die Platte öffnet die Tür an Position 6. Man legt nun etwas auf Platte 7, damit man nicht mehr von der Wand (Steinfigur in Wand) beschossen wird.

Anmerkung: Die Karte zeigt keine Verbindung zwischen der Position 8 und der Stelle mit Position 7. Diese Verbindung gibt es aber erst später. Man bringt die Ratten an Position 8 und erhält dafür ein Emerald Eye. Nun geht man zurück nach Position 9 und läßt sich in die Grube fallen.

CAVES - LEVEL 2

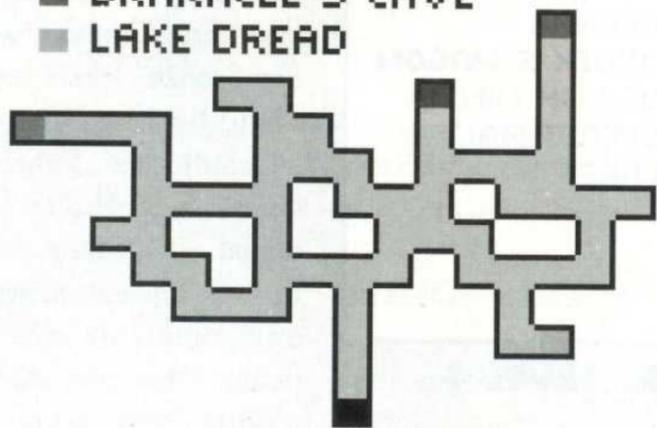
Man vernichtet zunächst den Dinosaurier. Danach nimmt man den Hammer von Position 10 und drückt den Knopf an Position 11, damit die nördliche Wand verschwindet. Jetzt geht man in den Raum an Position 12, schneidet den rechten Pod auf und erhält eine weitere Begleiterin. Nun drückt man den Knopf an Position 13 und die südliche Wand verschwindet. Die Leiter führt an Position 14 nach oben.





Northland Forest

- GLADSTONE KEEP
- THUG'S CAVE
- MARINA
- DRARACLE'S CAVE
- LAKE DREAD



CAVES - LEVEL 1

Zurück an Position 3 und alle Knöpfe drücken. Danach an Position 15 und mit dem Hammer die südliche Wand ein-

schlagen. Position 16: Hier ebenfalls mit dem Hammer die südliche Wand einschlagen. Danach den Knopf an Position 17 drücken, um auch die westliche Wand an Position 18 zu

öffnen. Bei Position 19 läßt man sich wieder durch das Loch fallen.

CAVE - LEVEL 2

Bei Position 20 öffnet man nun die Kiste (Lockpicks). Hier findet man das Sapphire Eye. An Position 21 drückt man wieder einen Knopf, um die Tür bei Position 22 zu öffnen. Das Emerald Eye setzt man in den östlichen Drachen, das Sapphire Eye in den nördlichen. Von Position 22 aus östlich nach Position 28 bewegen. Hier den Knopf drücken und in der Nische erscheinen einige Ginsengs. An Position 29 braucht man zwei Dolche und eine Menge Geduld: Man drückt den Knopf, das Horn, wieder den Knopf, öffnet das Schloß mit Lockpicks, drückt noch einmal den Knopf und legt den Dagger in die

Nische. Jetzt wieder den Knopf drücken, den zweiten Dagger hineinlegen und noch einmal den Knopf drücken. Die westliche Wand verschwindet. Nachdem man die Cavemen gerettet hat, öffnet man die Kiste an Position 30. Hier nimmt man den Jewelled Dagger und die Freeze Scroll. Diesen Spruch gleich lernen. Bei der Treppe an Position 31 wirft man einen Stein auf den Knopf, um die Grube zu schließen und die Treppe hinuntergehen zu können.

CAVES - LEVEL 3

Zunächst zur Position 32 begeben. Die Grube in Richtung Osten ist eine Illusion. Einfach darübergehen bis zur Position 33. Hier einige Dinge aus der Kiste nehmen, die Empty Flask an Position 56 ist aber beson-

DISKETTEN

3.5"HD ab 0.99

Henkel & Triebner Diskssysteme GbR
 Denisstr. 45 90429 Nürnberg Tel. 0911/268977

Discount & Express-Service

Sony Doppelpack & Box
 Markenqualität von SONY jetzt bei uns im Aktionsangebot: Zu je zwei Päckchen 3.5" HD Disketten (100% Errorfree) haben wir eine pfiffige Diskettenbox im Rauchglasdesign dazugepackt:
 1 Pack (20St.) & Box **39.90**
 5 Pack (100St.) & Box **189.50**
 10 Pack (200St.) & Box **375.00**

Bestellen können Sie ganz einfach:
 per Telefon: **0911/268977**
 per Fax: **0911/268973**
 per Post: einfach Kupon abschicken



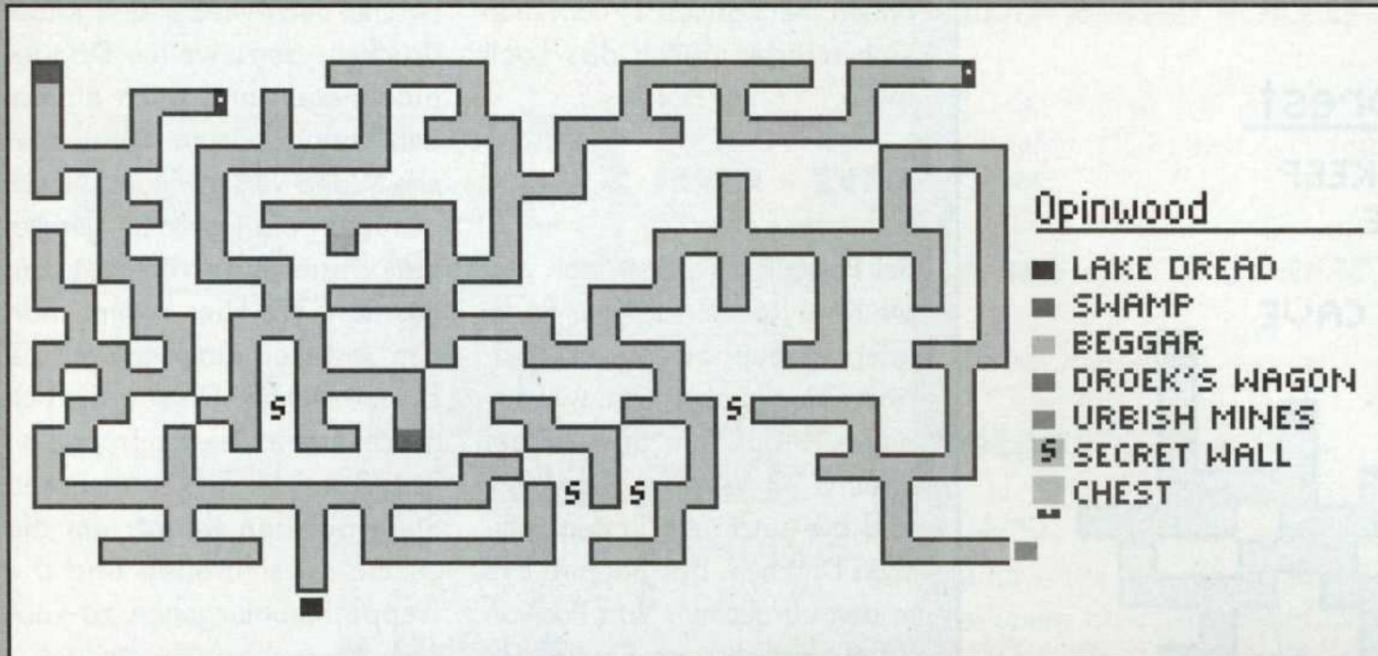
3.5"2D	10 Stück	8.90	3.5"HD	10 Stück	11.90
	100 Stück	79.00		100 Stück	115.00
	200 Stück	155.00		200 Stück	218.00
	400 Stück	296.00		400 Stück	396.00
5.25"2D	10 Stück	3.90	5.25"HD	10 Stück	7.90
	100 Stück	38.00		100 Stück	75.00
	200 Stück	75.00		200 Stück	145.00
	400 Stück	145.00		400 Stück	279.00

3.5"2D ab 0.74

Facts:
 - Unsere Disketten kommen nur von namhaften Herstellern!
 - Sie bekommen EIN Jahr Garantie auf jede einzelne Disk!
 - Sie bekommen günstige Preise (die noch günstiger werden bei SAMMELBESTELLUNG). Vergleichen Sie doch 'mal!
 Noch Fragen? - Fordern Sie unser kostenloses Info über Disketten, deren Parameter und Meßdaten an.

Sofortbestellung:
 Ich bestelle für meinen Computer
 per Nachnahme(+9.90) Vorkasse Scheck(+6.50)
 Stück Disks Format (HD oder 2DD?)
 Stück Disks Format (HD oder 2DD?)
 Stück Disks Format (HD oder 2DD?)
 Stück Sony 3.5" HD Doppelpack & Diskbox
 Anschrift:

 Und ab an: Henkel & Triebner Diskssysteme Postf.837148 90255 Nürnberg
 PT 10



ders wichtig. Man braucht insgesamt drei von ihnen. Wenn man mehr findet, alles mitnehmen. An Position 34 kann man den Iron Key abstauben, das ist aber nicht zwingend notwendig. Wenn man bei Position 35 den Knopf drückt, öffnet sich eine Nische, in der sich ein Dagger und eine Aloe befindet. Jetzt zur Position 36 und hier den Knopf drücken, damit sich die Wand bei 37 öffnet. Dann die Kiste bei 38 aufbrechen und den Red Key mitnehmen. An Position 41 den Level nach unten verlassen.

CAVES - LEVEL 4

Man drückt den Knopf an 42, damit die westliche Wand verschwindet. Der Feuerkugel ausweichen und nach 43 gehen, um die Wand mit dem Hammer zu zerstören. Bei 44 wieder eine Kiste öffnen und den Bezel Ring einstecken. Ein Crossbow befindet sich bei 45 und bei 46

zerstört man noch einmal die Wand mit dem Hammer. Jetzt Gegenstände auf die Platten 47, 48 und 49 legen, damit die Feuerkugeln keine Chance mehr haben. An Position 50 befindet sich schließlich noch ein Knopf und eine Nische, die schließlich einen Dagger und etwas Geld enthält. Jetzt die Treppen nach oben an Position 51.

CAVES - LEVEL 3

Jetzt zum Draracle's Lair an Position 52. Man klickt auf den Bogengang und setzt den Jewelled Dagger in den Altar. Nun erhält man nach einer kleinen Unterredung eine Riddle Scroll. Man geht nun die Treppen an Position 53 nach oben. Man kann nicht zurück in die Caves.

CAVES - LEVEL 2

Die Treppen an Position 54.

CAVES - LEVEL 1

Das Horn an Position 55 ziehen und die westliche Wand öffnet sich. Dann geht man in den...

NORTHLAND FOREST

Man vernichtet die Orks, welche draußen vor Draracles Höhle warten. Nun redet man mit Timothy, der gerade das Zeitliche segnet. Danach zum Lake Dread, wo ein Boot auf die beiden Helden wartet.

OPINWOOD

Ab in den Sumpf!

GORKHA SWAMP

An Position 1 benutzt man eine Empty Flask an einer Sinkstelle. Dies ist eine der Zutaten, die wir für die Heilung Sir Richards benötigen. An Stelle 2 kann man einen Double Ring bekommen, falls man die Kiste öffnet.

Nun geht man zum Witch Doctor und zeigt ihm die Riddle Scroll. Als nächstes geht man zum Gorkha Chieftain (Häuptling). Sobald er fragt, was man für den Ruby zu tauschen bereit ist, gibt man ihm irgendetwas aus dem Inventar. Er sagt, daß man ihn bekommt, wenn man den Bronze Helmet bringt. Man akzeptiert sein Angebot (Accept). Man kann übrigens über die Sinkholes (Sinkloch) gehen, wenn man den Freeze Spruch anwendet. Man findet den Helm um die Stelle 3 herum, wenn man dort ein Stick Monster tötet. Bringt man den Helm dem Gorkha Chieftain, so erhält man dafür den Ruby Of Truth. Dann wieder zum...

OPINWOOD

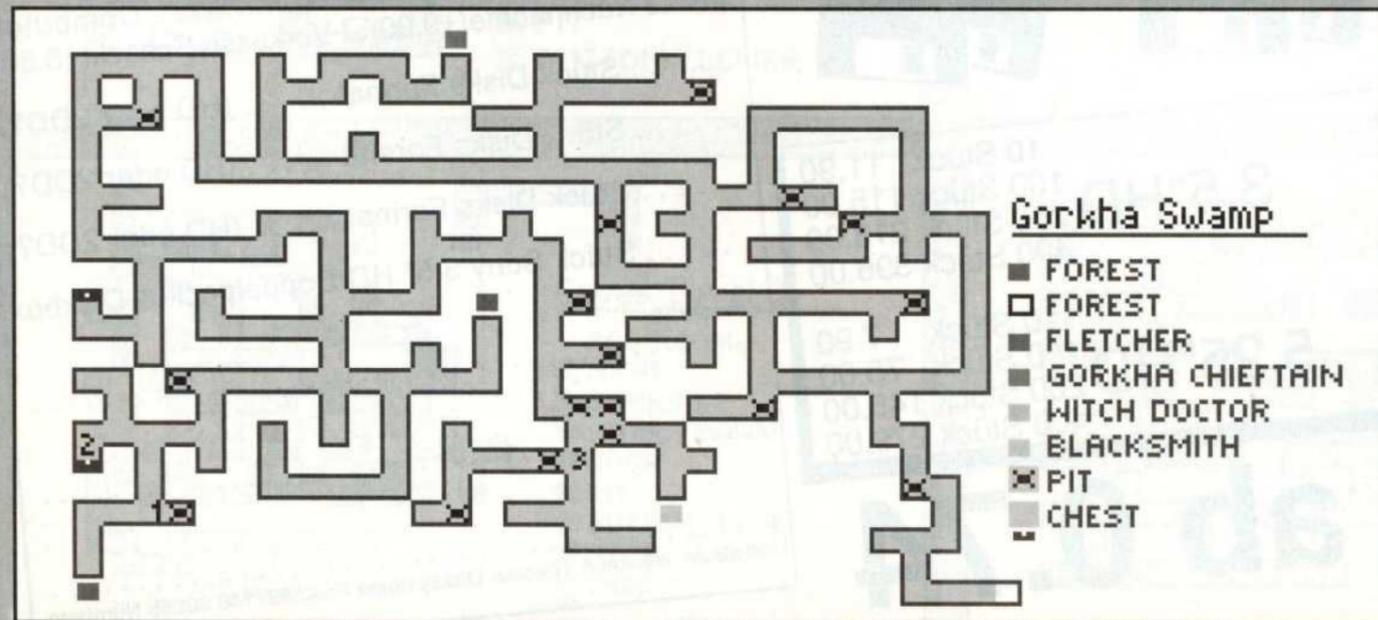
Man besucht nun Droek's Wagon, weil sich der Ruby of Truth nämlich mit unserem Charakter abnützt. Sie glaubt nun, daß man der ist, für den man sich ausgibt. Man spricht zu Dawn, die einem daraufhin Dawn's Key gibt. Dies ist einer von vier Schlüsseln, den man braucht, um König Richard von seinem Leichentuch zu befreien. Ferner erhält man noch mehrere leere Flaschen für die einzelnen Zutaten. Auf dem Weg zu den...

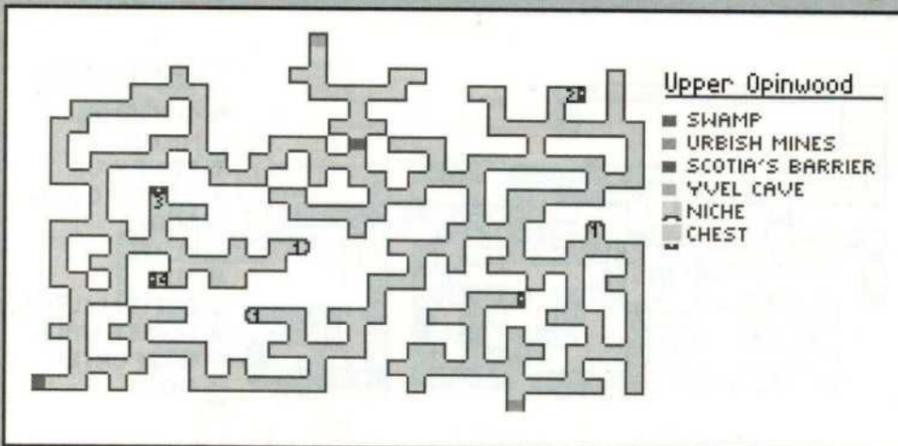
URBISH MINES

Wir gehen nun durch zum Upper Opinwood. Auf keinen Fall die Tür in der Mitte öffnen oder man erlebt sein blaues Wunder (der Wurm läßt sich jetzt noch nicht töten).

UPPER OPINWOOD

Man benutzt eine Empty Flask an der Markierung Nummer 1. Der Honig ist der zweite Bestandteil für das Heilmittel zur Genesung Richards. Man öffnet die Kiste an der Position 2. Dort findet man den Crossbow "Valkyre", der Feuerbälle schießt. An Position 3 findet man eine





Kiste, die ein Jade Necklace enthält, und an Position 4 eine Chest, die lediglich einen Green Skull enthält. Sehr wichtig! Unbedingt mitnehmen. Nun zurück zu den Urbish Mines.

URBISH MINES CO.

Man öffnet die Tür in der Mitte und vernichtet den Larkhon mit dem Green Skull. Wenn die Magie dem Ende zu geht, verläßt man die Mine und kehrt dann gestärkt (schlafen) zurück; weiterkämpfen, bis der Wurm erledigt ist. Wenn der Wurm tot ist, geht man die Treppe runter zu der Position 2. Man spricht mit dem Clerk an Position 3 und nimmt nach dem Gespräch im Bildschirm die Hacke (Pick) mit. Nehmt das Great Maul in der Nische an der Position 4. Um die Tür an Position 5 zu öffnen, schließt man zuerst die Tür im Norden (hier kann nur eine Tür gleichzeitig geöffnet werden). Danach die Kiste öffnen (Position 6) und den Silver Key herausnehmen. Danach die Treppe an Position 7 heruntergehen.

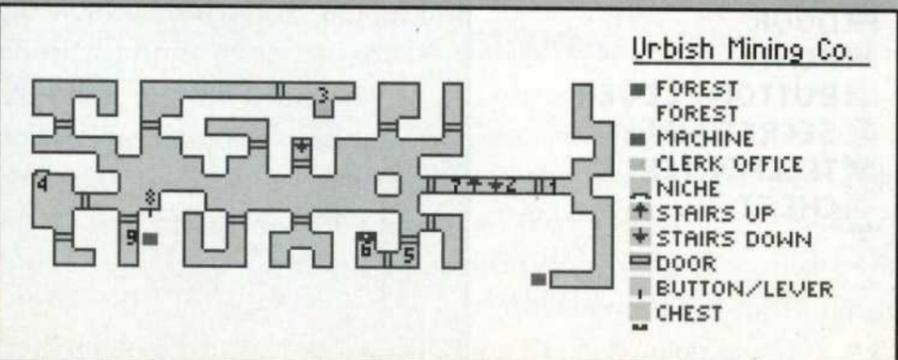
MINES - LEVEL 1

Man benutzt den Silver Key an Position 1. An Position 2 dreht man das nördliche Rad einmal und drückt dann den Knopf an Position 8. Ein Teleporter

erscheint im Hintergrund, durch den wir hinuntergehen in...

MINES - LEVEL 2

Man kommt an Position 1 an. Drückt die Knöpfe an den Positionen 3 und 4 und die nördlichen Wände verschwinden. Wie auch immer, man kann diese Wege wahlweise gehen. Um bei den drei Rädern weiterzukommen: Man benutzt zuerst das linke, dann das rechte und zuletzt das in der Mitte, um die nördliche Wand verschwinden zu lassen. Das Drücken der Knöpfe an den Positionen 6 und 7 bewirkt, daß die südlichen Wände verschwinden. Man legt dann etwas auf die Platte 8 und holt den Mine Key 4 aus der sich öffnenden Nische. Danach benutzt man den Mine Key 4 an Position 10 und die zwei westlichen Wände verschwinden ebenfalls. Aber hier kann man noch nichts tun. Also drückt man den Knopf an Position 11 und die östliche Wand öffnet sich. Nun geht man hindurch und die Tür schließt sich hinter einem..Jetzt belegt man die Platte 13, geht einen Schritt vor, belegt Platte 14, wirft irgendetwas auf Platte 15 und belegt Platte 16. Hier holt man den Wand of Fireball in der Nische in Position 18. Dieser öffnet eine Tür. Man hat nun die Mög-

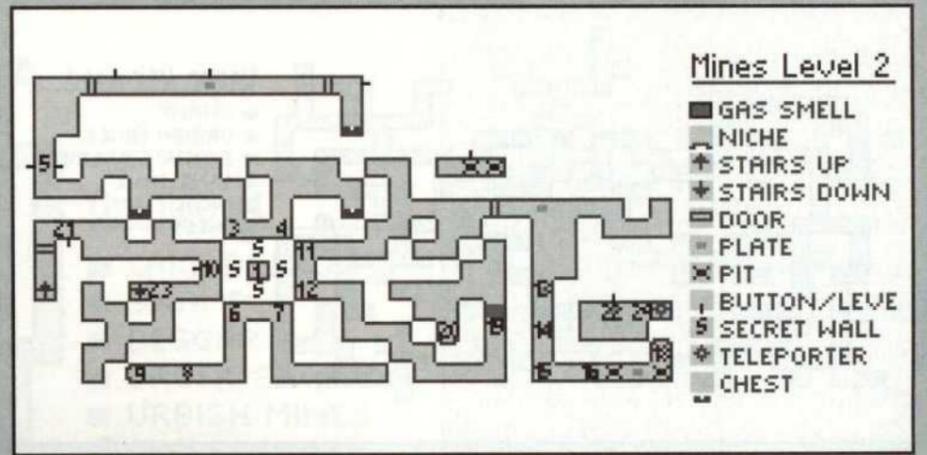
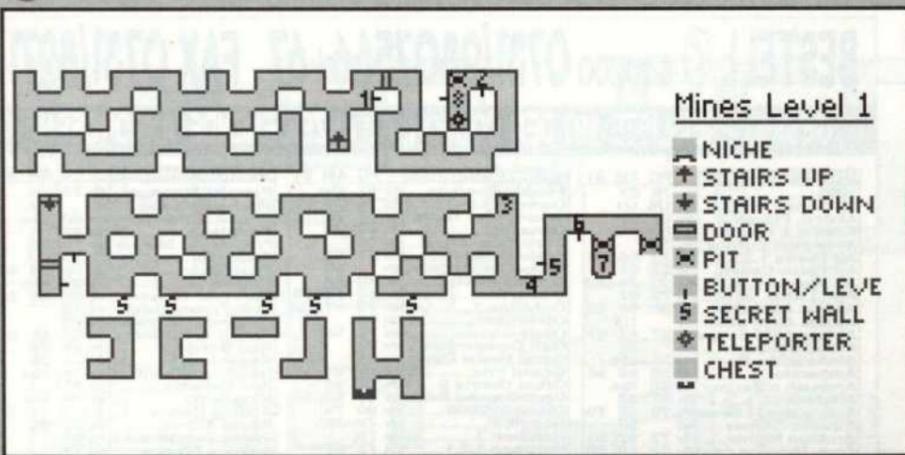


SOFTi Der Softwareversand
 D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM
BESTELL ☎ 8-20H00 0731/9807566+67 FAX 0731/82714
 GESAMT-PREISLISTE MIT DEM COUPON, AM ANZEIGENENDE, ANFORDERN!

Programmname	PC	AM	ST	Programmname	PC	AM	ST	Programmname	PC	AM	ST
1866	dv	70	67	Freddy Pharkas	dv	67	V8m	Premier Manager	da	72	
3D Cos. Rr. Kin. 2.0	dv	126	67	Game of Life	dv	79	72 72	Premier Manag. 2	da	80	58
Abond. Places 2	dv	93	67	Getaway I.Sav. Frontier	dv	58	72	Prince o. Persia II	da	80	V8m
Aces o. t. Pacific	dv	67		Genesis	da	86	70	Privateer	da	85	
Aces over Europe	dv	70		Global Conquest	da	90	62	Prophesy o.i.Shadow	dv	70	67
Air Bucks 1,2	dv	75	65 65	Global Effect	da	67	50	Profsover	dv	73	
Air Force Comm.	da	57	65	Global Gladiators	da	70	72	Push Over	da	65	58 60
Air Warrior	da	90	79 #82	Gnome Alone	da	62	56	Regnoworld	da	90	V8m
AIR, LAND, SEA	da	73	67	GOAL I	dv	62	56 56	Railroad Tycoon	da	84	86 89
Airbus A320 USA	dv	115		Goblins 2	dv	72	67 #65	Railr.Tycoon Deluxe	da	70	
Airbus A320 Europa	dv	67	67	Godfather	da	65		Rasender Reporter	dv	73	
Airfreed Chicken	da	65	67	Gode	da	75	58	Reach for I. Skies	da	62	65 56
Alone in the Dark	dv	85	V8m	Grand Master Chess	da	81		Red Baron	dv	67	79
Amberstar	dv	86	65 82	Grand Prix	da	106	86 89	Regent	dv	79	V8m
Ambush a.Sorinor	da	85	V8m	Great Courts II	da	70	44	Return o.i.Phantom	dv	79	V8m
Anastoss	dv	67	67	Great Nopoleo.Battle	dv	65	65	Rex Nebular	da	83	
A. A. o. War. i. Skies	dv	79	62 70	Gunship 2000	da	90	75	Ringworld	dv	74	V8m
Aquatic Games	da	65		Hannibal	dv	79	79	Rolling Ronny	dv	74	72
Arch. Mcleane Pool	da	72	62 61	Hardball 3	dv	75		Rome D	dv	68	73
Armour-Caddon 2	da	62	50 60	Harpoon 1.2.1	da	73	67	Rules o.Engagement 2	da	93	
Atomix Robo Kid	da	62	52	Harrier Jump Jet	da	90	62	Savage Empire	da	73	
ATAC	da	83	67	Hartickl	da	79	67	Sensible Soccer 92/93	da	67	50 58
A-Train	dv	86	75	Heart of China	dv	67	63	Shadowcaster	da	79	
B-17 Flying Fortr.	da	90	67 67	Heimdal	da	82		Shadow o.i.Comet	dv	85	V8m
Baby Jo	da	79	44 75	Hero Quest 2	da	79	58	Shadow President	da	77	
Bane o.i. Coem. Forgr	dv	76	67	Hexuma	dv	79	79	Shadow Worlds	dv	77	55 58
Barbarian II	da	65	67	Hired Guns	da	79	62	Shanghai 2	dv	79	
Battlelords	da	50	72	History Line 1914-18	da	85		Shuttle	da	72	56 66
Battlecruiser	da	88		Homey the Clown	da	79	79	Silent Service 2	da	76	76 76
Bazooka Sue	dv	79	V8m	Hook	dv	79	62 #68	Silly Putty	da	60	
BAT 2	dv	73	86	Human Race	dv	67	67	Sim Ant	da	79	79 76
Battle Chess 4000	da	67	86	Humans	da	79	62	Sim City 2000	da	95	
Battle Team/Wa. i. Data	da	86	79	Hunter	da	79	74 74	Sim City Delux	da	79	90
Beavers	da	61		Hyperspeed	da	100		Sim Earth	da	85	96 85
Betrayal of Krondor	dv	79	V8m	Inca	da	90	V8m	Sim Form	da	98	
Bill Ellis Necroracing	da	93		Incredible Machine	da	85	79 #58	Sim Life	da	85	79 90
Birds of Prey	da	73	67	Indiana Jones 4 Ad.	dv	67	63	Sim Wars	da	85	
Black Crypt 1MB	da	56		Ishtar II	dv	62	56 56	Sink o. Switzer	da	72	47
Black Sect	dv	92	92	Jefffighter II	da	93		Sky Cabbie	da	76	56
Blue Force	dv	86		Jimmy W. Snooker	da	62	79 66	Sleepwalker	da	76	74
Booby Blows	da	56	50	John Madden Football	dv	79	66	Soccer Star	da	76	
Boat Bomb Club	dv	79	58	Jonathan	dv	79	79	Soul Crystal	dv	79	72
Buck Rogers II	dv	62	56 67	Jurassic Park	dv	67	56	Space Ace	da	91	
Bug Bomber	da	62	56 67	KGB	dv	51	56	Space Hulk	da	94	65
Bundesliga M.Prof.2.0	dv	67	67 67	Kick off II	da	72		Space Quest 4	dv	67	62
Bunny Bricks	da	52	51	Kid Glove II	dv	68	50 54	Space Quest 5	dv	67	
Burning Steel	dv	79	67	Kid Pix	dv	68	50	Space Shuttle	dv	101	65 65
Burntime	da	85	109	Kings o.Adventure	da	87	67	Spaceward Ho!	da	85	76 76
Buzz Aldrin's R.I. Sp	dv	75	65 65	Kings Quest 5	dv	79	75	Special Forces	da	85	76 76
Caesar	dv	79	73 75	Kings Quest 6	dv	79		Spellcraft-Aspect o. Voi	dv	93	V8m
Campaign	dv	79	73 75	Knight of Crystal	da	65	60	Spelljammer	dv	93	V8m
Captive	da	62	56	Knights of the Sky	da	76	80	St. Thomas	da	79	67
Captive II	da	62	56	Kit Vicious	da	58		Starlord	da	79	V8m
Car and Driver	dv	87		Lands of Lore	dv	67	V8m	Star Wars Chess	da	103	
Casities 2	da	67	V8m	Laet Ninja 3	da	65	75	Steel Empire	da	67	62 62
Cavern Ninja-J&M	da	64	60	Leather God	da	65	58	Stone Keep	da	85	
Centurions	da	65	58 #58	Leeds United Champ	dv	56	56	Street Fighter	da	62	56 62
Champion Manag.93	da	65	58 #58	Legend of Sorail	da	79	69	Strike Commander	da	92	
Chaos Engine	da	86	58 58	Legend o.Fairhall	da	79	69	Strike Island	dv	90	
Check Check	dv	79		Legend of Kyrin. 1	dv	73	46	Suklyu	da	96	V8m
Chess Manag 5 Bill. a.i.	da	90	V8m	Legend of Myra	da	65	V8m	Summoning	da	93	
Chuck Rock II	da	53		Legend of Valour	da	82		Superfrog	da	76	50
Civilization	dv	90	68 #68	Letsure Suit Larry 5	dv	67	62	Super T. Ninja	da	72	65
Clic Clac	da	65	44	Lemmings 2	da	79	72 62	Swap	da	58	58 58
Coast II	dv	75	65	Links 385 Pro SVGA	da	102		Syndicate	dv	92	74
Comanche-Oper. whit	dv	85		Lionheart	da	91	56	Task Force 1942	da	90	
Conan	dv	75									
Conq. of Longbow	dv	67	75								

Preise zuzügl.NN. 8.00 DM+Zahlkartengeb. 3.00 DM Bei gewünschter Eilzust. + 7.00 DM. für NN. per UPS+15.00 DM
 Gesamtsumme + 2.50 DM Verpack.Anteil. Es gelten unsere Allg.Bedingg., Preisirrtümer u. Druckfehler vorbehalten.
 Bei Bestellung wird anerkannt, daß ggf. eine Teillieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artikel erfolgen soll!

Contraptions	da	42	58	LIII Divil	da	79	70	T. Compl. Chess Sys	dv	70	
Cool World	da	65	58 58	Liverpool Football	da	79	72 58	Tennis Cup II	dv	93	79
Covert Action	da	76		Locomotion	dv	62	56 56	Terminator 2 Chess	da	98	
Crazy Cars 3	da	64	65 65	Loom	dv	76	76	The Cool Croc Twins	da	80	58
Crippers	da	79	62	Lord of I. Rings 1.	da	65	73	The Legacy	dv	90	
Crisis I. I. Rings 2.	da	85		Lord of I. Rings 2.	da	67	V8m	T. Perfect Genera	dv	72	73
Cruisef. o. Corpse	dv	62	62	Loel Vikings	da	79	62	Tiny Skweaks	da	79	72
Crus. o.i.Dark Savant	dv	103		Lothar Mathäus	dv	67	62	Titus the Fox	da	72	65
Curse o. Enchantla	dv	96		Mad TV	dv	79	67	Tom o. the Ghost	da	73	
Cyber Race	da	79		Mad News	dv	79		Tom Landry	da	93	
D Day	da	95		Madogod William	da	68		Tornado	da	83	79
Dagger o.Amon RA	dv	67	V8m	Magnold Rally Cross	da	72		Traders	da	79	#73
Dark Queen o.Kry.	dv	79	72	Maeform	da	97		Transarctica	dv	56	56 65
Darklands	da	102	V8m	Magic World	da	75		Traps n Treasures	dv	74	
Darkseed 1.5	dv	73	73	Manchester Unit Europe	da	65	68	Treas. o. Savage Front	dv	93	
Das schwar. Auge	dv	79	73	Maniac Manion 2	da	82	V8m	Triflan PinBall	da	93	
Daugh. o.Serpente	dv	73	73	Mantis F 5700	da	102		Trivial Pursuit Deluxe	da	67	
Death Knigh. o.Krynn	dv	93	72	Mario wird vermifft	dv	73		Troddlers	da	50	
Der Patrizier	dv	79	67 67	Maximum Overkill	da	100		Trolls	da	50	50
Die schöne u.d. Biest	dv	79	V8m	McDonald Land	da	56	50 58	Tunnels & Trails	da	79	
Discovery	dv	75		Mega Sports	da	78	45	Twilight 2000	dv	85	
Doc Malone	da	75	72	Mega Traveller 2	da	82		Two Towers	da	80	
Dogfight	da	90	67	Morph	da	72	60	Ultima 7 Teil 1	dv	79	
Dominium	dv	71	82 #68	Michael Jord. I.Flight	da	73		Ultima 7 Teil 2	dv	79	
Doodlebug	da	58		Might and Magic 3	dv	79	67	Ultima Underworld 1	da	73	
Dragons Legend 3	da	86	78 58	Might and Magic 4	dv	79		Ultima Underworld 2	da	70	
Dream Team	da	67	58 75	Might and Magic 5	dv	85		Uridium	da	62	
Dune II	dv	62	56	Might and Magic 6	dv	79		Uridium II	da	65	
Dyna Blaster	da	67	62 72	Mike Ditka's Football	da	70		Utopia II	da	79	
Eco Quest 1	dv	86	79	Monkey Island 1	dv	79	67 67	V-10 Formula 1 Simul.	da	93	
Eishockey Manag.	dv	79	73 67	Monkey Island 2	dv	79	79	V for Victory 2	da	67	
Elysium	dv	67	67	Napoleonic	da	79	67	V for Victory 3	da	79	
Empire Deluxe	dv	79	V8m	NFL C. Club Football	da	79		V for Victory 4	da	70	
Empire	da	79	62	NHL Hockey	dv	79		Valhalla	da	79	
Eric the unready	dv	73	67	Nick Faldo's Ch. Golf	dv	105	75	Veil of Darkness	dv	79	V8m
European Football	da	73	V8m	Nicky Boom II	da	65	65 58	Vengeance o.Exalibur	dv	75	
Evidence	da	93	58	Nippon Safes Inc.	dv	75	65	Vikings	da	95	81
Eye of the Beholder	dv	79	79	Nyct 3	da	81		Vision	da	93	79
Eye of the Beholder 2	dv	79	V8m	Obituz	da	75		Walker	da	79	56
F-117 A Nighth 2.0	da	90	67	Oskar	da	65	65	Wallstreet Manag.	dv	79	
F-15 Strike Eag. II	da	94	44 76	Outlander	da	65	79	War in the Gulf	dv	73	67
Falcon 3.0	da	65		Patriot	da	67	62	Waxworks	dv	62	62
Fallen Empire	dv	85	70	PGA Tour Golf Plus	da	67	62	Whole's Voyage	dv	85	67
Fantastic Worlds	da	65	73 86	Pacific Islands	dv	75	59 65	Wh. two Worlds War	dv	86	79
Fatal Heritage	dv	73	73	Pacific Strike	da	85		Willy Beamish	dv	67	#70
Fatal Strokes	da	86	70	Paladin II	dv	75	65	Wing Comm. 1 Deluxe	da	85	
Fields of Glory	dv	90	V8m	Pinball Dreams	da	62	50	Wing Command. 2	dv	79	
Fire and Ice	da	56	50 58	Pinber Fantasies	da	55		Wizardry 7 - Crusad.	dv	85	
Flashback	dv	79	62	Pirates! Gold	da	90	V8m	Wizkid	da	67	58 58
Files-AHack on E.	da	89	76	Plan 9 from o.Space	dv	86	75	Wordtris	dv	67	
Flight Simulator 4.0	dv	149		Planets Edge	dv	79		X-Wing	dv	85	
Flight Simulator 5.0	dv	127		Police Quest 3	dv	67	75	X			



lichkeit, über zwei verschiedene Wege zurückzugehen. Drückt den Knopf an Position 12. Benutzt den Wand of Fireball oder zaubert den Spruch Fireball und richtet ihn auf die Stelle 19. Man sollte aber mindestens zwei Felder entfernt stehen (oder man wird verletzt). Dann nimmt man den Mine Key 5 von der Nische an Position 20 und öffnet das Schloß an Position 21 mit diesem Schlüssel. Anschließend wieder nach oben.

MINES - LEVEL 1

Anmerkung: Diese Stelle ist unheimlich. Man nimmt den Mine Key 2 von der Stelle 3. Dann geht man durch die geheime Wand an Stelle 4 (die Wand schließt sich wieder; um sie wieder zu öffnen, benutzt man den Mine Key 2 an Position 5). Jetzt dreht

man das Rad an Position 6. Den anderen Mine Key 2 ebenfalls einpacken und zwar von der Nische an Position 7. Jump in ...

MINES - LEVEL 2

Man legt etwas auf die Platte an Stelle 22 und drückt den Knopf im Norden der Wand. Danach betritt man den Teleporter an Position 24.

URBISH MINING CO.

Die Treppe an Position 7 nach unten gehen.

MINES - LEVEL 1

An Stelle 2 dreht man die Räder; irgendwelche. Hauptsache man drückt anschließend den Knopf an Stelle 8 und läßt sich anschließend in das nördliche Loch fallen.

MINES - LEVEL 2

Man läßt sich zwei Schritte in Richtung Osten herunterfallen oder drückt den Knopf an der nördlichen Wand und geht einen Schritt ostwärts.

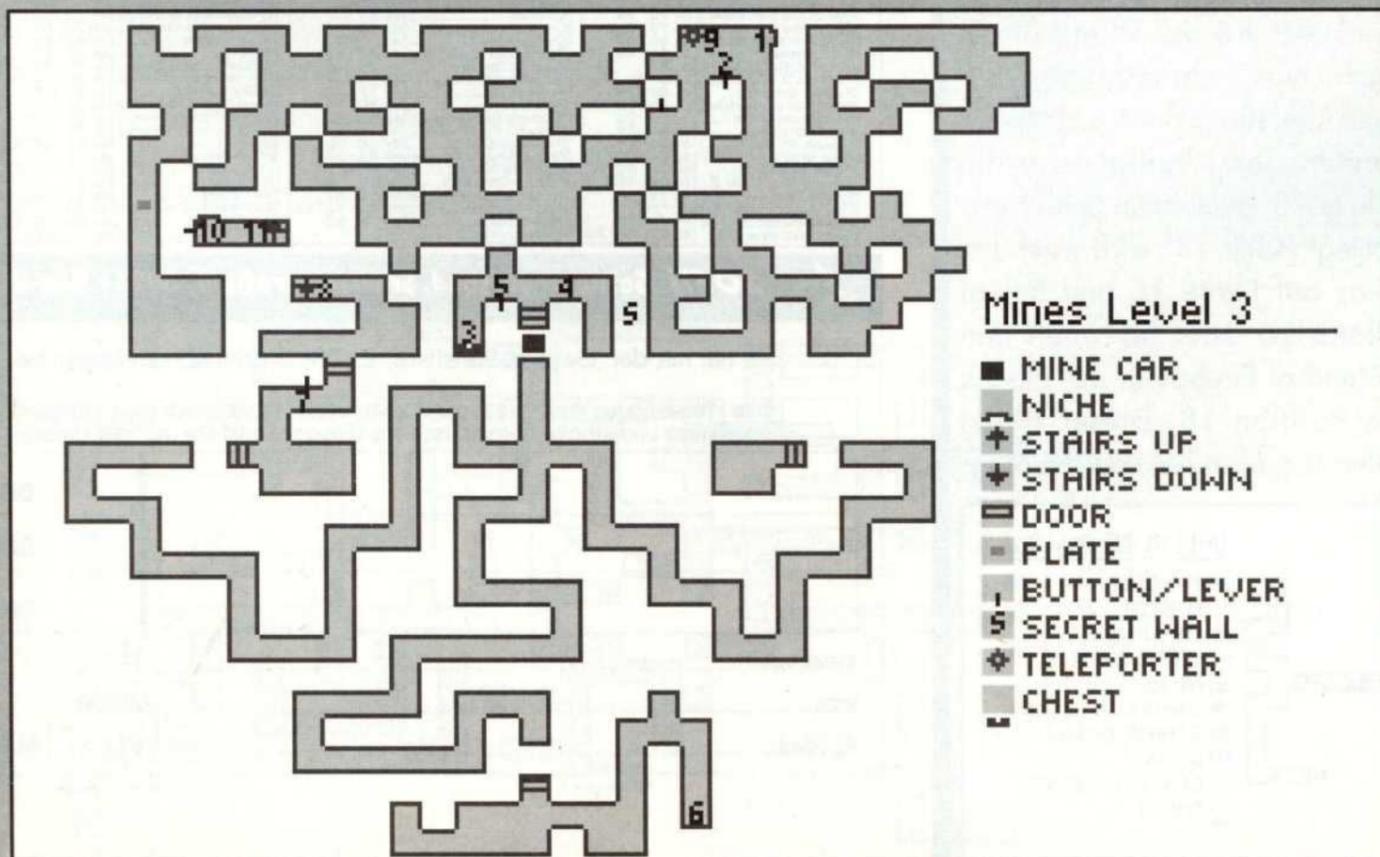
MINES - LEVEL 3

Man nimmt den Silver Key von der Nische an Position 1 und benutzt ihn im Schloß an Position 2, um die Wand zu öffnen. Dann geht man durch die geheime Wand in der südwestlichen Ecke und öffnet die Kiste an Position 3. Den Gold Jewel herausnehmen und in dem Schloß an Position 4 benutzen. An Position 5 zieht man beide Hebel nach oben und geht in den Mine Car. Danach zu Position 6. Benutzt den Pick (Pickel) an der südlichen Wand an Position 6. Den Klumpen Kohle, der dabei herausfällt, nimmt

man mit. Dann wieder zum Mine Car und zurückfahren. Nun zieht man den linken Schalter nach unten und läßt den rechten oben. Dann geht man wieder in das Mine Car und benutzt ihn. An Position 7 mit den Lockpicks das Schloß öffnen, um die Tür auch zu öffnen. Nun geht man die Treppen an Position 8 runter.

MINES - LEVEL 4

Man drückt zunächst den Knopf an Position 1, damit der Teleporter erscheint. Dann geht man in den Teleporter an Position 2. Den Knopf an der westlichen Wand an der Position 3 drücken, um zu verhindern, daß Feuerkugeln aus der Wand schießen. Vernichtet eines der Steinmonster und nimmt den erbeuteten Bloodstone (wichtig, das ist die dritte Zutat für das Heilmittel). An Position 9 befindet sich ein Spinner. Wenn man alle vier Räder herumdreht, ist der Spinner ausgeschaltet. Benutzt den Pickel, um zu den Rockfalls zu gelangen (an Position 6). An Stelle 7 klickt man auf die Bones (Gebeine) und sie erwachen zum Leben. Nachdem sie wieder auseinandergefallen sind, klickt man auf die rechte Seite der Bones und erhält einen Rusty Key. An der Position 8 durchsucht man die Gebeine noch einmal, denn hier befindet sich ein Zahnrad. Dann den Teleporter an Position 10 betreten und die Treppen an Stelle 11 hochgehen.





Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

Neuheiten PC

Aces over Europe	DV	83,50
Burntime	DV	83,50
Cyber Race	DV	83,50
Eye of the Beholder 3	DV	83,50
Jurassic Park	DA	71,50
Lothar Matthäus Fußball	DV	71,50
NHL Hockey	DA	82,50
Pirates Gold	DV	93,50
Privateer	DV	88,50
Streetfighter 2	DA	65,50
Strike Commander Tactical Oper 1	DA	38,50
V for Victory 3	DA	83,50

Neuheiten Amiga

Alien 3	DA	54,50
Blastar	DA	54,50
Burntime	DV	72,50
Combat Air Patrol	DA	66,50
Dogfight	DA	72,50
Elysium	DV	72,50
F 117 A Nighthawk	DA	72,50
Jurassic Park	DA	66,50
Lothar Matthäus	DV	66,50
Overdrive	DA	55,50
Super Hero	DA	66,50
Uridium 2	DA	66,50

CD-Rom

Chessmaster Pro	DA	99,50 DM
Der Patrizier	DV	95,50 DM
Desert Storm	E	99,50 DM
Inca	DV	119,50 DM
Jütland	E	139,50 DM
Laura Bow 2	DA	89,50 DM
Legend of Kyrandia	DA	99,50 DM
Our Solar System	E	73,50 DM
Pacific Island	DA	77,50 DM
Shuttle	DA	109,50 DM
The 7th Guest	DA	135,50 DM

Nice Price

	PC	Amiga
Cruise for a Corpse	E	29,50
Double Hits	E	29,50
(Rocket Ranger, TV Sports Football)		
Die Kathedrale	DV	34,50
Dragons of Flame	DA	29,50
Dune 1	DV	39,50
Espana 92	DA	39,50
Football Crazy Coll.	E	36,50
(Kick Off2, Final Whistle, Player Manager)		
Heart of China	DV	36,50
Maupiti Island	DV	29,50
Premiere Manager	E	39,50
Railroad Tycoon	E	35,50
Shadow of the Beast 3	DA	39,50
Wing Commander	E	32,50
Zool	DA	42,50

PREISLISTEN - AUSZUG

	PC	Amiga		PC	Amiga		
1869	DV	83,50	71,50	Gunship 2000	DA	86,50	68,50
4 D Sports Boxing	DA	45,50	59,50	Hannibal	DV	82,50	83,50
688 Attack Submarine	DA	37,50	36,50	History Line	DV	81,50	81,50
A-Train	DV	95,50	84,50	Indiana Jones 4	DV	88,50	83,50
Airbus A 320 Europa	DA	89,50	89,50	Jonathan	DV	83,50	81,50
Airbus A 320 USA	DA	90,50	89,50	KGB	DV	64,50	57,50
Air Warrior	DA	97,50	75,50	Lemmings 2	DA	80,50	65,50
Archer Mac Leans Pool	DA	67,50	51,50	M1 Tank Platoon	DA	63,50	43,50
B 17 Flying Fortress	DA	86,50	67,50	Nigel Mansell	DA	66,50	45,50
Battle Team	DV	76,50	69,50	Oil Imperium	DV	32,50	32,50
Battle Isle Data 2	DA	49,50	52,50	On the Road	DV	66,50	73,50
Bundesliga Manager 2.0	DV	72,50	72,50	Pacific Island	DA	69,50	60,50
Civilization	DV	86,50	75,50	Pinball Dreams	DA	68,50	55,50
Curse of Enchantia	DV	84,50	87,50	Push Over	DA	66,50	60,50
Das schwarze Auge	DV	83,50	75,50	Railroad Tycoon	DV	83,50	76,50
Der Patrizier	DV	83,50	72,50	Reach for the Skies	DA	67,50	60,50
Dream Team	DA	59,50	54,50	Red Baron	DV	69,50	62,50
Dune II	DV	66,50	60,50	Sensible Soccer 92/93	DA	61,50	54,50
Eishockey Manager	DV	75,50	74,50	Streetfighter 2	DA	65,50	61,50
Fantastic Worlds	DA	69,50	77,50	Syndicate	DV	84,50	67,50
Flashback	DV	69,50	66,50	The Humans	DA	59,50	60,50
Formula One Grand Prix	DA	86,50	75,50	Thunderhawk	E	32,50	32,50
Gobliins 2	DV	89,50	75,50	Zak Mac Cracken	DV	43,50	42,50

Zubehör PC

Soundblaster Pro de Luxe	249,50	Thrustmaster Flight Control	178,50
Soundblaster de Luxe	148,50	TV Coder (Creativ)	299,50
Sound Galaxy BX II	145,60	(VGA, TV -Wandler)	
Sound Galaxy NX II	199,50	CH-Products Virtual Pilot	159,90
Sound Galaxy NX Pro	289,60	Advanced Gravis Analog Pro	82,90
Sound Galaxy NX Pro 16	439,60	Mach I Plus (CH-Products)	52,50
		Genius Mouse 1	35,50

Irrtum und Druckfehler vorbehalten

DA = Deutsche Anleitung, DV = Deutsche Version, E = Englische Version

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 5,- DM, UPS und Postnachnahme 9,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr, Auslandsvorkasse 20,- DM, Ladenpreise können variieren. Gesamtpreisliste kostenlos, bitte System angeben, Händleranfrage erwünscht

Ladenlokal • Gr. Liederner Str. 27 • 29525 Uelzen

INTER SOFT GmbH

POSTFACH 1932 - 29509 UELZEN



Mines Level 4

- HIDEOUT
- ORIN'S GHOST
- ⬆ STAIRS UP
- ▬ DOOR
- BUTTON/LEVER
- ⊕ TELEPORTER

MINES - LEVEL 3

Position 11 nach oben.

An Position 9 geht man in den Teleporter.

MINES LEVEL 2

Die Treppe nach oben an Stelle 21.

URBISH MINING CO.

Man öffnet das Schloß an Position 8 (Lockpicks), um die Tür zu öffnen. An Stelle 9 befindet sich eine Maschine. Man benutzt das Zahnrad links in der Mitte an der Maschine und setzt ein Klumpen Kohle in das Türchen darunter. Schließt man dann die Gittertüre, so zieht man danach an dem Hebel und geht die Treppe an Position 7 wieder hinunter.

MINES LEVEL 1

In die Grube an Position 7 fallenlassen.

MINES LEVEL 2

Man betrete den Teleporter an Position 24.

URBISH MINING CO.

Die Treppe führt an der Stelle 7 nach unten.

MINES - LEVEL 1

Man dreht das nördliche Rad nach oben, drückt den Knopf an Position 8 und geht in den Teleporter.

MINING - LEVEL 1

Man läßt sich in die Grube fallen (Stelle 8)

MINES - LEVEL 2

Ab zu Position 23 und nun die nicht mehr überflutete Treppe abwärtsgehen.

MINING - LEVEL 2

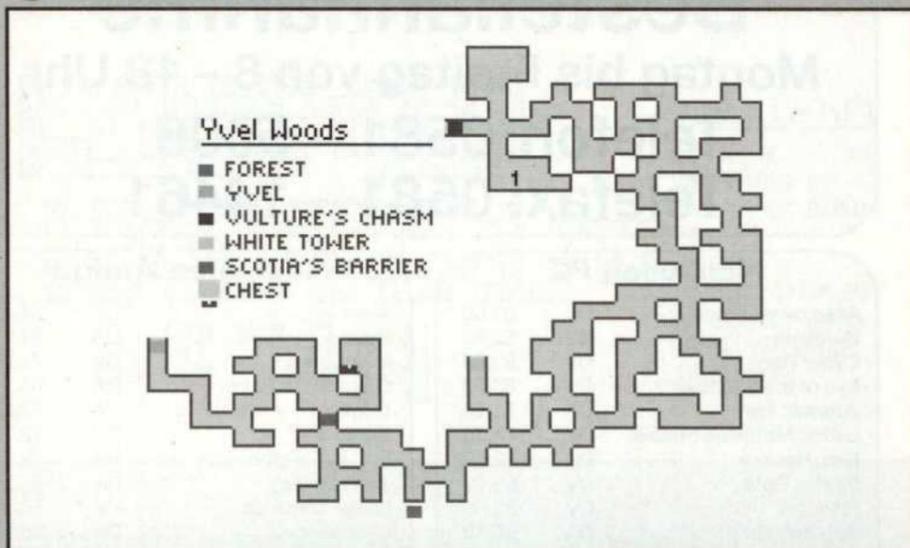
Noch einmal in die Grube fallenlassen.

MINES - LEVEL 3

Man drückt den Knopf an der westlichen Wand (Stelle 10), holt den Shiny Key aus der Nische nördlich der Wand und geht schließlich die Treppe an

MINING - LEVEL 3

Den linken Hebel nach unten und den rechten nach oben stellen (Position 5). Dann benutzt man den Mine Car und geht anschließend die Treppen (Position 8) nach unten.



MINING - LEVEL 4

Den Teleporter an Stelle 2 betreten und dann den Shiney Key am Schloß bei 12 benutzen. Bei 13 den Rusty Key einsetzen. Wenn beide geöffnet sind, öffnet sich auch die Tür. Mit Paulson bei 14 sprechen. Er schließt sich den beiden Helden an. Paulson's Key mitnehmen, bevor man den Bildschirm verläßt. Dann gen Süden drehen. Hier erscheint ein Knopf (15), der eine Geheimtür verbirgt. Dahinter befindet sich Paulsons Ausrüstung (16), unter anderem der Mine Key 4 und - von bedeutender Wichtigkeit - Vaelan's Cube. Den Mine Key 4 am Schloß an der Position 17 benutzen. Nun nimmt man den nördlichsten Teleporter von den dreien an Stelle 18 und kommt bei Urbish Mining Co. wieder heraus.

URBISH MINING CO.

Nun die Treppen hoch und zum Ausgang Upper Opinwood gehen.

UPPER OPINWOOD

Bei Scotia's Barriere. Vaelan's Cube dreimal benutzen. Dann geht's ab in die...

YVEL WOODS

Nachdem man Scotia's Barriere durchbrochen hat, verschwindet der Vaelan's Cube. Wie auch immer, da ist eine andere Barriere. Man findet einen anderen

Cube, wenn man die Orks tötet (Position 1). Damit durchbricht man Scotias zweite Sperre und betritt Yvel.

YVEL

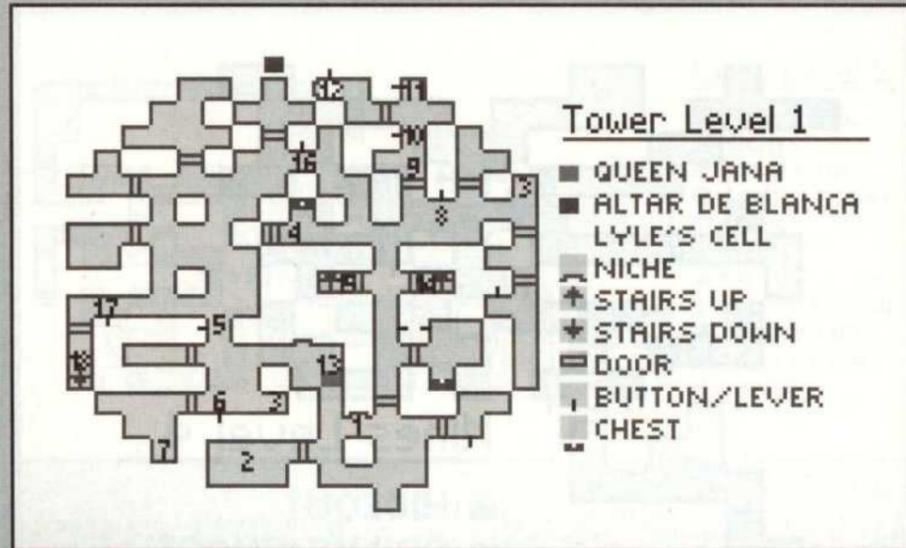
Dem Verkäufer in Sadie's Shop die Riddle Scroll zeigen, um den letzten Bestandteil für das Heilmittel zu bekommen (Mother Earth).

YVEL WOOD

Auf zum White Tower.

WHITE TOWER - LEVEL 1

Nachdem man den Amazonen gezeigt hat, wie der Hase läuft, findet man bei Position 2 einen Mystic Key. Falls man einmal in der Falle sitzt (4), kommt das daher, weil die Tür noch offen ist. Das Schloß an Position 5



kann man mit Lockpicks aufsperrern. An Stelle 6 benutzt man den Mystic Key von Stelle 2, um die Tür zu öffnen. Man nimmt einen weiteren Schlüssel von Stelle 7. An Stelle 8 benutzt man den Schlüssel von Stelle 7. Nach Erledigung der Amazonen rund um die Stelle 9 findet man einen anderen Schlüssel. Man drückt den Knopf an Stelle 10 und benutzt den Mystic Key von Stelle 9 an Stelle 11. Nachdem man den Knopf gedrückt hat und das Schloß geöffnet ist, öffnet sich auch die Zellentür. Nun drückt man den Knopf an Stelle 12, und die Nische öffnet sich. Nehmt dann den Amber Ring aus der Nische. Legt den Amber Ring in die Nische in Position 1. Besiegt die Queen Jana an Stelle 13 und holt den Mystic Key von ihrem Körper. Geht die Treppen hoch an Stelle 14.

WHITE TOWER - LEVEL 2

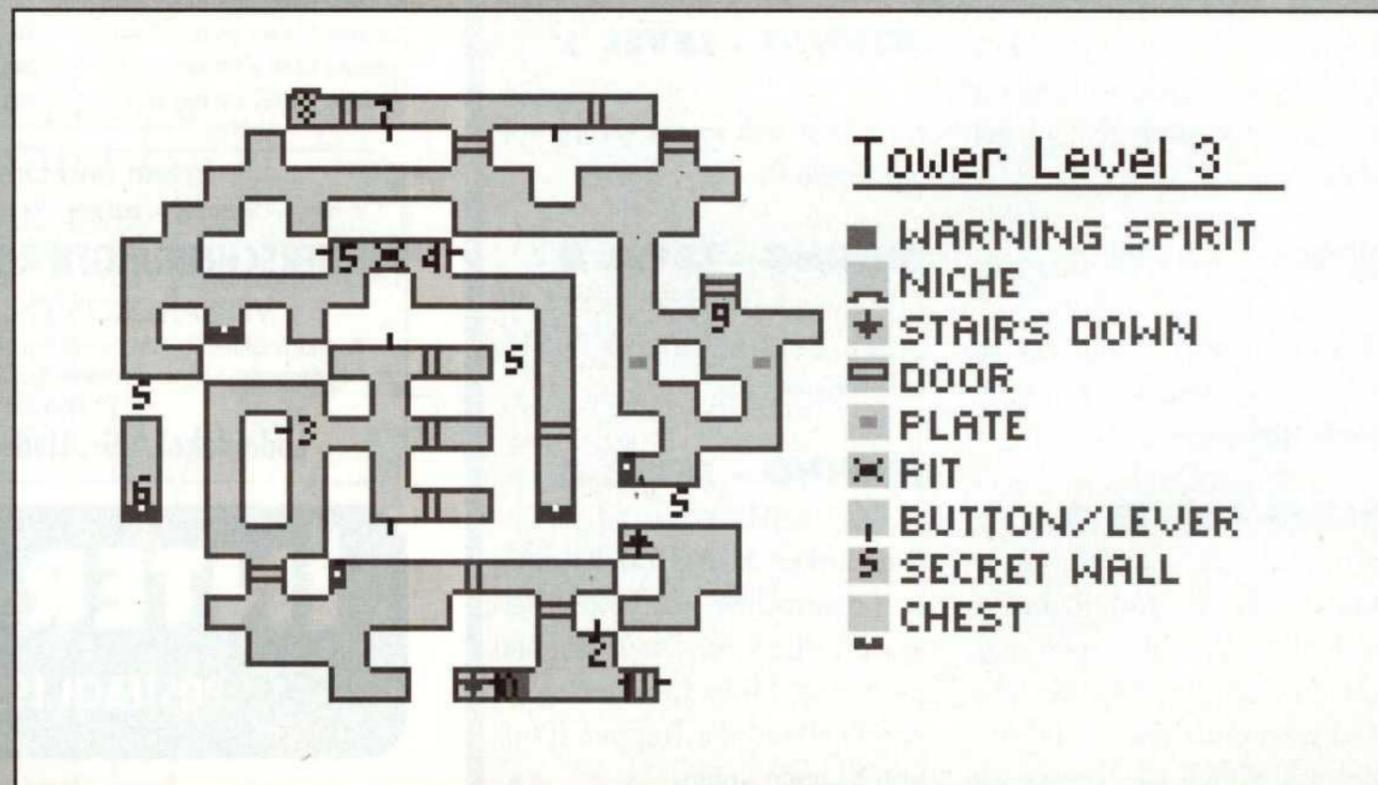
Nun holt man sich einen Mystic Key von Stelle 1 und geht wieder nach unten.

WHITE TOWER - LEVEL 1

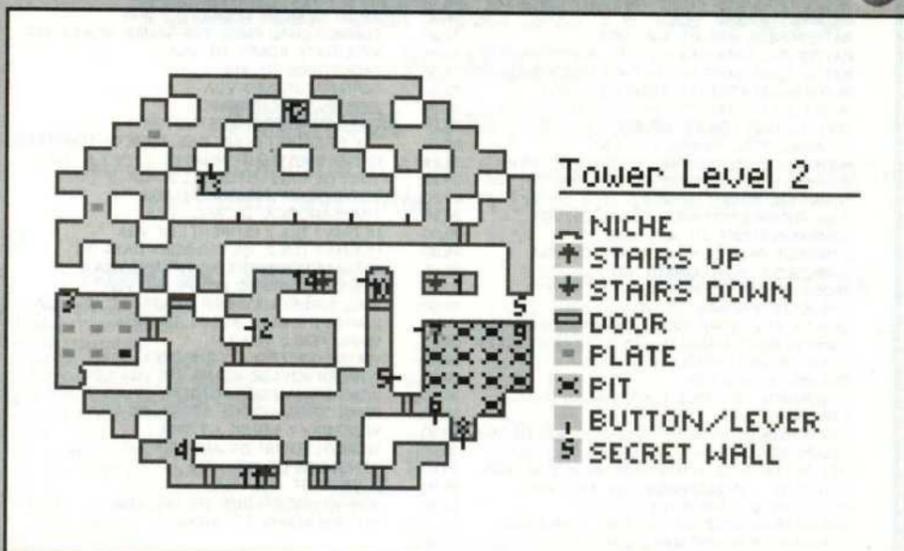
Die Treppen an Stelle 15 hochgehen.

WHITE TOWER - LEVEL 2

Benutzt den Mystic Key von Stelle 1, um die Tür zu öffnen (Stelle 2). Nehmt den Mystic Key aus der Nische (Stelle 3). Öffnet mit den Lockpicks das Schloß an Stelle 5, um die Tür zu öffnen. Benutzt den Mystic Key von Stelle 13 an Level 1, um das Schloß zu öffnen (Stelle 6). Nun über die Illusionslöcher laufen: Wenn man sich eine



TIPS & TRICKS



Tower Level 2

- NICHE
- STAIRS UP
- STAIRS DOWN
- DOOR
- PLATE
- PIT
- BUTTON/LEVER
- SECRET WALL

kleine Karte anfertigt, ist das überhaupt kein Problem und in fünf Minuten ist der Raum überwunden.

Wenn man zur Stelle 7 kommt, nimmt man den Mystic Key und drückt den Schalter an der Wand. Den gleichen Weg nun zurückgehen. Nun verschwindet ein Loch. Das Loch auf der Vorderseite an Stelle 8 ist trügerisch. Drückt den Knopf an Stelle 8 und das Loch an Stelle 9 verschwindet. An Stelle 10 schließt man die Tür hinter sich und drückt den Knopf an der westlichen Wand. Den Mystic Key aus der Nische nehmen und die Tür öffnen. Benutzt den Mystic Key von Stelle 3, um die Tür an Stelle 4 zu öffnen. Die Treppen nach oben gehen (11), falls man durch ein Loch gefallen ist, kommt man im dritten Level um die Stelle 12 herum. Tötet die Miniatur und nehmt sein Horn. Damit kommt man an Stelle 13 wieder heraus.

WHITE TOWER - LEVEL 3

Öffnet die Tür an Stelle 1.



Tower Sub-level

- OLD WOMAN
- NICHE
- STAIRS UP
- DOOR
- BUTTON/LEVER

Drückt den Knopf am Boden und nehmt den Mystic Key aus der Nische. Jetzt benutzt den Mystic Key von Stelle 1, um die Tür an Stelle 2 zu öffnen. Danach drückt man den Knopf an Stelle 3 und die östliche Wand verschwindet. Öffnet die nördlichste von den drei Türen und geht durch die geheime Wand. Drückt den Knopf an Stelle 4 und werft irgendetwas über die Grube an den Knopf an Stelle 5. Diese zwei Handlungen schließen das Loch (sollte man durchfallen, so kommt man an Level 2 an der Stelle 12 wieder heraus). Geht nun zur Stelle 6, indem Ihr durch die geheime Wand geht. Öffnet die Kiste an Stelle 6 und nehmt daraus den Mystic Key. Geht anschließend zur Stelle 7 und benutzt den Mystic Key von Stelle 6 im 2.Level, um die Tür zu öffnen. Nehmt den Ivory Key aus der Nische an Stelle 8. Geht die Treppen an Stelle 10 runter. Die "No Faith Door" könnt Ihr vielleicht betreten, je nachdem wie stark Ihr seid.

WHITE TOWER - LEVEL 2

Geht die Treppen runter an Stelle 14.

WHITE TOWER - LEVEL 1

Benutzt den Mystic Key von Stelle 10 in Level 2, um die Tür an Stelle 16 zu öffnen. Geht dann zur Stelle 17 und benutzt den Ivory Key von Stelle 8 in

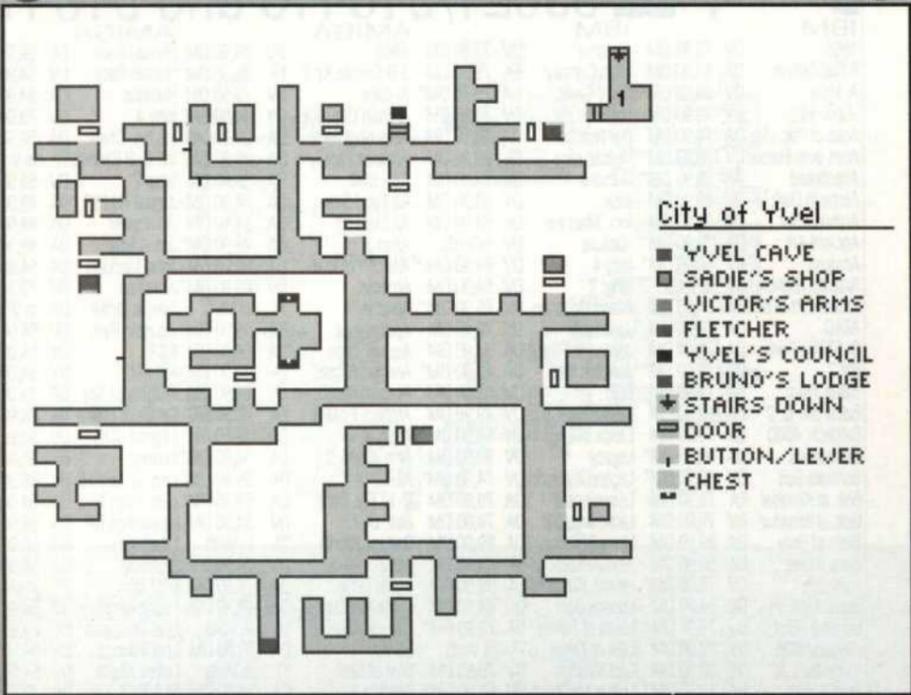
Softsale

Schloßplatz 19 31582 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/910403 und -404

05021/910416 und 910417

IBM	IBM	AMIGA	AMIGA
1869 DV 79,90 DM	Hexuma DV 79,90 DM	1869 DV 69,90 DM	Human Race EA 69,90 DM
8 Ball Deluxe DA 64,90 DM	High Command EA 79,90 DM	3 D Constr. Kit 2 EA 89,90 DM	Human Race DV 54,90 DM
A-Train DV 89,90 DM	Hired Guns DA 79,90 DM*	A-Train DV 79,90 DM	Humans DA 54,90 DM
-Con.-kit DV 49,90 DM	History Line DV 79,90 DM	A-Train Con.-Kit DV 44,90 DM	Indy 4 DV 79,90 DM
Aces of Pac.+Sc. DA 74,90 DM	Hot Numbers DA 39,90 DM	Aces of gr. War DA 39,90 DM	Int. Sp. Chall. DA 54,90 DM
Aces over Europe DV 79,90 DM*	Human race DV 69,90 DM	Addams Family DA 49,90 DM	Int. Golf Champ.?? in Vorb.
Alienbreed DA 59,90 DM*	Humans EA 59,90 DM	Adv. Coll. DA 59,90 DM	Ishar 2 DV 59,90 DM
Alone in Dark DV 89,90 DM	Inca DV 89,90 DM	Air Land Sea DA 74,90 DM	Jaguar XJ 220 DA 49,90 DM
Ambush Sor. DA 84,90 DM	Incr. Machine DV 69,90 DM	Air Support DA 54,90 DM	Jim Power DA 49,90 DM
Ancient Art DA 79,90 DM	-Deluxe DV in Vorb.	Alien 3 DA 49,90 DM*	Joe & Mac DA 49,90 DM
Anstoss DV 69,90 DM*	Indy 4 DV 84,90 DM	Anc. Art of War DA 69,90 DM	John Madden DA 54,90 DM
Arabian Nights DV in Vorb.	Ishar 2 DV 64,90 DM	Anstoss DV 69,90 DM	Jonathan DV 79,90 DM
Archers Pool B. DA 64,90 DM	Island Dr. Brain DV 69,90 DM*	Apache ?? in Vorb.	Jungle Strike DA in Vorb.
ATAC DA 79,90 DM	Jonathan DV 79,90 DM	Apocalypse DA 49,90 DM*	Jurassic Park DV 64,90 DM*
B-17 Fly. Fortr. DA 79,90 DM	Jordan in Flight DA 74,90 DM	Aquatic Gam. DA 54,90 DM	KGB DV 59,90 DM
Bat 2 DV 79,90 DM	Jurassic Park DA 69,90 DM*	Arabian Nights EA 49,90 DM	Kid Pix DV 54,90 DM
Battle Team DA 74,90 DM	KGB DV 59,90 DM	Arabian Nights DV 64,90 DM	Knights of Sky DA 74,90 DM
Battle Isle D. 2 DA 49,90 DM	Kings Quest 6 DV 79,90 DM	Archers Pool B. EA 49,90 DM	Lands of Power DA 74,90 DM*
Battlech. 4000 DA 69,90 DM	Lands of Lore DV 64,90 DM*	Assasin DA 49,90 DM	Legend of Kyr. DV 59,90 DM
Battleloads DA 49,90 DM*	Legacy DV 89,90 DM	Arm. Gedd. 2 DA 64,90 DM*	Legend EA 54,90 DM
Bazooka Sue DV 79,90 DM*	Legend Kyrandia DV 74,90 DM	ATAC DA 69,90 DM*	Leis. S. Larry 5 DV 59,90 DM
Beltr. at Krondor EA 79,90 DM	Lemmings 2 DA 79,90 DM	B-17 Fly. Fortr. DA 69,90 DM	Lemmings 2 DA 64,90 DM
Beltr. at Krondor DV 79,90 DM	Lemmings DP DA 74,90 DM	Ball. Dipl. DV 34,90 DM	Lemmings DP DA 59,90 DM
Birds of Prey DA 84,90 DM	Links 386 Pro DA 89,90 DM	Bart vs. World ?? in Vorb.	Liberation DA 59,90 DM*
Body Blows DA 59,90 DM	-SVGA-Kurse je EA 44,90 DM	Bat 2 DV 74,90 DM	Lionheart DA 59,90 DM*
Burntime DV 79,90 DM*	-sonst. Kurse je EA 39,90 DM	Battle Team DA 74,90 DM	Littil Devil ?? in Vorb.
Bund. Man. Pr. DV 64,90 DM	Locomotion DV 44,90 DM	Battle Isle Data 2 DA 49,90 DM	Locomotion DV 59,90 DM
Burning Steel DV 79,90 DM	Lords of Power DA 79,90 DM*	Bazooka Sue DV in Vorb.	Lost Treasures EA 89,90 DM*
-Superschiffe DV 39,90 DM	Lost in Time ?? in Vorb.	BC Kid DA 59,90 DM	Lost Vikings DV 64,90 DM
-Amerika i. A. DV 39,90 DM	Lost Vikings DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Vorb.	Lothar Math. DV 64,90 DM*
Buzz Aldrin DA 89,90 DM	Lothar Mathäus DV 69,90 DM*	Big Box 2 DA 54,90 DM	M 1 Tank DA 39,90 DM
Caesar EA 69,90 DM	Mad News DV 79,90 DM*	Bills Tomato G. DA 59,90 DM	Mad TV DV 69,90 DM
Cal. Games 2 DA 59,90 DM	Mad TV DV 79,90 DM	Birds of Prey DA 69,90 DM	Mad News DV 69,90 DM*
Campaign DV 79,90 DM	Maniac Mans. 2 DV 84,90 DM	Bitmap Br. 1 DA 49,90 DM	Manag. Soc. ?? in Vorb.
-Data DV 49,90 DM	Mario teach. typ. DV 64,90 DM	Black Sect ?? in Vorb.	Mc Don. Land DA 49,90 DM
Car and Driver DA 74,90 DM	Mario wird verm. DV 74,90 DM	Blastar DA 49,90 DM	Mega Coll. DA 54,90 DM
Carmen S. D. EA 69,90 DM	Michael Jordan DA 74,90 DM	Blue Max DA 39,90 DM	Mega lo M./FS DA 59,90 DM
Carrier Strike EA 74,90 DM	Might & Magic 4DV 79,90 DM	Body Blows DA 54,90 DM	Mega Mix DA 59,90 DM
Carriers at War EA 69,90 DM	Might & Magic 5DV 84,90 DM	Brain Chall. ?? in Vorb.	Mega Sports DA 54,90 DM
-Constr. Kit EA 69,90 DM	Monk. I. 1 o. 2 je DV 79,90 DM	Buck Rogers 7 DV in Vorb.	Might & M. 3 DV 69,90 DM
Castles 2 DA 74,90 DM	Mortal Combat DA 69,90 DM*	Bug Bomber DV 59,90 DM	Mixed Collect. DA 64,90 DM
Castles DA 69,90 DM	NHL Hockey DA 79,90 DM*	Bund. Man. Pr. DV 64,90 DM	Monkey Isl. 1 DV 69,90 DM
-Data DA 39,90 DM	NFL Coaches DA 79,90 DM*	Burntime DV 69,90 DM*	Monkey Isl. 2 DV 79,90 DM
Chess Maniac DV 89,90 DM*	Nick Faldo Golf DV 84,90 DM*	Caesar EA 59,90 DM	Mortal Combat DA 59,90 DM*
Chuck Yeager ACDV 69,90 DM	Patriot DA 79,90 DM	Campaign DV 74,90 DM	Nick Faldo Golf DA 79,90 DM
Civilization DV 84,90 DM	Pacific Strike DA 84,90 DM*	-Data DV 44,90 DM	Nigel Mansell DA 54,90 DM
Comanche DV 84,90 DM	Penthouse Del. DV 59,90 DM*	Castles DA 39,90 DM	No greater Gl. EA 59,90 DM
-Mission DV 54,90 DM	Pinball Dreams DA 59,90 DM	-Data DA 59,90 DM	No second Pr. DA 59,90 DM
Combat Class. DA 59,90 DM	Pirates DA 39,90 DM	CA 49,90 DM	No. 2 Coll. DV 69,90 DM
Complete Chess DA 64,90 DM	Pirates Gold DV 89,90 DM*	Champ. Man. ?? in Vorb.	Overdrive DA 49,90 DM*
Contraptions DA 44,90 DM	Popolus 2 DA 74,90 DM	Anim. Class. ?? in Vorb.	One step bey. DA 49,90 DM
Cool World DA 54,90 DM	Prince of P. 2 DA 69,90 DM	Chaos Engine DA 49,90 DM	Penthouse HN DA 39,90 DM
Creepers DA 79,90 DM	Privateer DV 84,90 DM*	Chuck Rock DA 29,90 DM	Perf. General DV 44,90 DM
Crisis in Crem. DA 79,90 DM	Protostar DV 74,90 DM	Chuck Rock 2 DA 54,90 DM	-Data DA 74,90 DM
Curse of Ench. EA 59,90 DM	Quest f. Glory 3 DV 79,90 DM	Civilization DV 74,90 DM	Pinball Dreams DA 54,90 DM
Cyber Race DV 79,90 DM*	Railr. Tyc. Del. DA 79,90 DM	Cohort 2 EA 54,90 DM	Pinball Fant. DA 54,90 DM
Daemongate ?? in Vorb.	Reach for Skies DA 64,90 DM	Comb. Air P. DA 64,90 DM	Piracy EA 59,90 DM
Dagger of A. Ra DV 74,90 DM	Red Baron + Sc. DV 79,90 DM	Conquestador DV 69,90 DM	Pirates DA 39,90 DM
Dark Half DA 54,90 DM	Return of Phant. EA 79,90 DM	-Data DV 39,90 DM	Popolus 2+ DA 69,90 DM
Dark Queen o. Kr. DV 79,90 DM	Return of Phant. DV 89,90 DM*	Contraptions DA 44,90 DM	Powermonger DA 59,90 DM
Darklands DA 99,90 DM	Rex Nebular DA 79,90 DM	Cool World DA 49,90 DM	-Data DA 39,90 DM
Das schw. Auge DV 74,90 DM	Ringworld EA 69,90 DM	Creatures DA 49,90 DM	Premiere DA 54,90 DM
Daught. Serp. DV 74,90 DM	Schöne & Blest DV 79,90 DM	Creepers DA 64,90 DM	Premier Man. EA 49,90 DM
Dav. Lb. Golf DA 79,90 DM	Seal Team DA 79,90 DM*	Cruise f. Corpse DV 59,90 DM	Project Terra DA 64,90 DM*
Der Patrizier DV 79,90 DM	Sens. Soccer DA 59,90 DM	Curse of Ench. EA 59,90 DM	Project X DA 49,90 DM
Design own RR EA 79,90 DM	Seven Cities EA 64,90 DM*	Cyberspace ?? in Vorb.	Push over DA 49,90 DM
Dogfight DV 89,90 DM	Shad. of Comet DV 89,90 DM	Cytron DA 59,90 DM	Railroad Tyc. DA 74,90 DM
Doom ?? in Vorb.	Sherlock Holmes DV 74,90 DM	Darkmere ?? in Vorb.	Rampart DA 54,90 DM
Dune 2 DV 69,90 DM	Siege DA 64,90 DM	Das schw. Auge DV 69,90 DM	Reach for Skies DA 59,90 DM
Dungeonmaster DV 64,90 DM	-Data DA 34,90 DM	Daughter of S. DV 74,90 DM*	Red Zone DA 49,90 DM
Dynablaster DA 69,90 DM	Sil. Service 2 DA 74,90 DM	Der Patrizier DV 69,90 DM	Rome EA 64,90 DM
Dynatech DV 69,90 DM	Sim Farm ?? in Vorb.	Desert Strike DA 64,90 DM	Sabre Team EA 49,90 DM
Eishockey Man. DV 79,90 DM	Space Hulk DA 79,90 DM	Dogfight DV 69,90 DM	Sens. Soccer DA 49,90 DM
El Fish EA 64,90 DM	Space Quest 5 DV 69,90 DM	Dream Team DA 54,90 DM	Shad. Beast 3 DA 59,90 DM
Empire Deluxe EA 79,90 DM	Spaceward Hol DV 79,90 DM	Dune 2 DV 59,90 DM	Sil. Service 2 DA 74,90 DM
Epic EA 59,90 DM	Street F. 2 DA 64,90 DM*	Dung. M./Csb. DV 59,90 DM	Silly Putty 2 DA in Vorb.
Eric the Unready EA 64,90 DM	Starlord DA 89,90 DM*	Dynablaster DA 54,90 DM	Sim City Del. DA 74,90 DM
Eye of Beh. 2 DV 79,90 DM	Strike Comm. DA 89,90 DM	Dynatech DV 59,90 DM	Sim City/Pop. DA 64,90 DM
Eye of Beh. 3 EA 69,90 DM	-Speech DA 49,90 DM	Eishockey M. DV 69,90 DM	Sim Earth DV 89,90 DM
Eye of Beh. 3 DV 79,90 DM*	-Spec. Op. 1 DA 39,90 DM*	Elysium DV 69,90 DM*	Sim Life DV 89,90 DM
Elysium DV 69,90 DM	SWOTL DA 69,90 DM	Entity DA 64,90 DM	Spec. Forces DA 74,90 DM
F-15 Str. Ea. 3 DA in Vorb.	-Miss. je DA 39,90 DM	Epic EA 59,90 DM	Space Hulk DA 64,90 DM*
F-19 Stealth DA 39,90 DM	Syndicate DV 79,90 DM	Eye of Beh. 2 DV 79,90 DM	Star Trek DV in Vorb.
Falcon 3.0 DA 84,90 DM	Task Force 1942 DA 89,90 DM	F-117 Night. DA 69,90 DM*	Street F. 2 DA 59,90 DM
-Miss. DA 59,90 DM	Terminator 2029 EA 84,90 DM	F-17 Challenge DA 34,90 DM	Super Hero DA 64,90 DM
-Mig 29 DV 59,90 DM*	-Oper. Source EA 49,90 DM	Fant. Worlds DA 74,90 DM	Superfrog DA 49,90 DM
Fant. Worlds DA 79,90 DM	-Rampage EA in Vorb.	Fire & Ice DA 49,90 DM	Syndicate DV 64,90 DM
Fields of Glory DA 89,90 DM	Tornado DA 79,90 DM	Flashback DV 64,90 DM	The Chaos E. DA 49,90 DM
Fire and Ice DA 59,90 DM*	Transarctica DV 59,90 DM	Flies Att. on E. EA 69,90 DM	The Greatest DV 59,90 DM
Flashback DV 69,90 DM	Ultima 7 DV 89,90 DM	Fly harder DA 64,90 DM	The Lost Vik. DV 64,90 DM
Flugsim. 5.0 DV in Vorb.	Ultima 7/2 DA 74,90 DM	Form. I GP DA 74,90 DM	The Perf. Gen. DV 74,90 DM
Form. I GP DA 89,90 DM	-Silverseed DA 44,90 DM	Form. I Champ. ?? in Vorb.	-Data DA 44,90 DM
Front Page EA 69,90 DM	Ultima Underw. DA 69,90 DM	G 2 ?? in Vorb.	Transarctica DV 59,90 DM
Freddy Pharkas DV 69,90 DM*	Ultima Uw. 2 DA 74,90 DM	Game of Life DA 59,90 DM	Traps's Treas. DA 64,90 DM
Global Conq. DA 89,90 DM	Wallstreet Man. DV 79,90 DM	Global Gladiators DA 59,90 DM	Walker DA 64,90 DM
Global Eff. DA 69,90 DM	Wing C. 2+Spee. DV 69,90 DM	Goal DV 59,90 DM	War in the Gulf DV 69,90 DM
Goal! DV 64,90 DM*	-Sp. Op. 1+2 zus. DA 49,90 DM	Goblins 2 EA 54,90 DM	Waxworks DV 59,90 DM
Goblins 2 DV 74,90 DM	-Academy DA 64,90 DM	Goblins 2 DV 69,90 DM	Whales Voy. DV 69,90 DM
Gunship 2000 DA 84,90 DM	Wizardry 7 DV 89,90 DM	Graham Taylor DA 54,90 DM	Wing Comm. DV 79,90 DM
-Scenario DA 59,90 DM	WWF Wrestling DA 69,90 DM	Gunship 2000 DA 69,90 DM	Wiz Kid DA 49,90 DM
Hannibal DV 79,90 DM	WWF Eur. Ramp. DA 69,90 DM	Hannibal DV 69,90 DM	Wizardry 7 DV in Vorb.
Hardball 3 EA 59,90 DM	X-Wing DA 84,90 DM	Hired Guns DA 64,90 DM*	WWF Wrestling DA 64,90 DM
Harrier Assault DA 69,90 DM	-Data DA 44,90 DM	History Line DV 74,90 DM	WWF Eur. Ramp. DA 64,90 DM
Harrier Jump. DA 89,90 DM	Xenobots DA 74,90 DM	Hook DA 49,90 DM	Yo! Joe! DV 59,90 DM
Hattrick DV 79,90 DM*	Zool DA 49,90 DM	Hot Numbers DA 39,90 DM	Zool DA 49,90 DM
JOYSTICKS GRAVIS PC	JOYSTICKS THRUSTMASTER PC	SOUNDBLASTER	JOYSTICKS GRAVIS AMIGA
Analog 69,90 DM	Flight Control 149,90 DM	2.0 Deluxe 139,90 DM	Switch 64,90 DM
Limited Edition Clear 74,90 DM	Weapon C. Mark II 219,90 DM	Pro DE Mils. 229,90 DM	Switch Clear 69,90 DM
Analog Pro 79,90 DM	Rudder Pedals 239,90 DM	16 ASP 449,90 DM	Gamepad 44,90 DM

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEKANNT
Titel mit * hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen.
Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM).
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.



Level 3. Öffnet die Tür und geht die Treppen an Stelle 18 runter.

WHITE TOWER - SUB-LEVEL

An Stelle 1 ist ein einfaches Rätsel. Nehmt einfach eins der vier Objekte und legt es in irgendeines der vier Nischen (dieser Gegenstand kann später zurückgeholt werden von der Nische an Stelle 5). Dies schaltet den Teleporter aus. Benutzt den Mystic Key von Stelle 6 in Level 3, um die Tür an Stelle 2 zu öffnen. Redet mit der alten Frau und durchläuft den Kopierschutz. Nehmt den Crucible Of Faith von ihr und geht die Treppe an Stelle 4 hoch.

WHITE TOWER - LEVEL 1

Geht zum Altar De Blanca. Ersetzt den Crucible Of Faith am Hals. Setzt die vier Zutaten für das Elixier in den Kopf - Swamp Ooze, Hornet Honey, Mother Of Earth und Bloodstone. Nehmt den Kopf dann wieder. Geht raus aus dem White Tower.

YVEL WOODS

Geht zur Stadt Yvel.

YVEL

Geht zum Yvel Rat (Council) und redet mit Geron. Er erzählt,

wie wir die gute Dawn finden. Danach ab in den...

YVEL WOOD

Geht in Richtung Opinwood. Dawn erscheint und fragt nach Schlüsseln. Argumentiere, daß sie Scotia ist. Bekämpft Scotia (sie fliegt weg) und kehrt zurück nach Yvel.

YVEL

Geht zum Yvel Rat. Geron informiert Euch, daß die Stadt unter Angriff liegt. Kämpft solange, bis Ihr die Nachricht erhaltet, daß die Orks zum Rückzug blasen. Geht zu Bruno's Ledge und geht durch die Hintertür, welche jetzt geöffnet ist. Erschlagt die Orks und drückt den Knopf an Stelle 1. Geht die Treppen runter in die...

CATWALK CAVERNS

Geht zur Stelle 1 und vernichtet Commander Fendorn. Nehmt dann Geron's Key, die Statue und den Dark Gauntlet. Stellt die Statue an Stelle 2 in den Stand. Benutzt den Dark Gauntlet an der Palm Print an der westlichen Wand (Stelle 4). In dem Raum an Stelle 5 drückt einen Knopf. Das Loch verschwindet. Dann stellt Euch dorthin, wo das Loch war und drückt den nächsten Knopf. Wiederholt dies, bis alle Knöpfe

PC/IBM

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
A TRAIN KOMPL. DT. VGA	99,90
ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT.ANL.VGA	79,90
ACES OVER EUROPE VGA *	75,90
AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA	69,90
ALIEN BREED VGA 3,5*	59,90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. VGA	95,90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5*	89,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5**	75,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA	59,90
BATMANS RETURN VGA	89,90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. VGA	75,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA	79,90
BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. VGA	75,90
BLUE FORCE VGA	85,90
BODY BLOWS VGA 3,5 DT. ANL.	59,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA	39,90
BURN TIME KOMPL. DT. VGA	89,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA	95,90
CAMPAIGN KOMPL. DT. ANL. VGA	79,90
CAMPAIGN DATA DISK 3,5* KOMPL. DT. VGA	45,90
CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT	69,90
CHESS MANIAC DT. ANL. VGA	89,90
CIVILISATION KOMPL. DT. VGA	99,90
CLASSIC ADV. COMP. INCL. LOOM/MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN	99,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERS. VGA	79,90
COMANCHE DATA DISK	59,90
CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5 *	85,90
DARK MARE VGA *	89,90
DAS SCHWARZE AUGEN SCHICKSALSKL. KPL.DT. VGA	89,90
DAUGHTERS OF SERPENTS KOMPL. DT. VGA	85,90
DAY OF TENTACLE -M.MANSION 2-KOMPL.DT. VGA	89,90
DOG FIGHT - MICROPROSE - DT. ANL. VGA	99,90
DR. FLOYD DESKTOP TOYS VGA 3,5*	65,90
DREAM TEAM COMP. DT. ANL. INCL. SIMPSONS /TERMINATOR 2/ WWF WRESTLING	65,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DYNABLASTERS DT. ANL. VGA	75,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA	69,90
ECOQUEST 2 -LOST SECRET OF RAINFOREST VGA	65,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5*	69,90
EL FISH DT. ANL. VGA	65,90
ELYSIUM KOMPL. DT. VGA	69,90
EMPIRE DE LUXE VGA	69,90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5*	49,90
ERIC THE UNREADY VGA	65,90
EYE OF BEHOLDER 3 VGA ENGL. VERS.	79,90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA	85,90
FALCON 3.0 DT. ANL. NUR 386/25MHZ DOS 5.0 VGA	99,90
FALCON 3.0 MISSION DISK VGA	65,90
FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5*	75,90
FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. VGA	89,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL. VGA	89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA	69,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5*	99,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5*	49,90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. VGA	75,90
FORMULAR ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA	99,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA	69,90
GATEWAY II -HOMEWORLD- VGA 3,5*	69,90
GOAL -DINO DINIS- DT. ANL. VGA 3,5*	65,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
GUNSHIP 2000 DT. VGA	85,80
GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK VGA DT. ANL.	59,90
HANNIBAL KOMPL. DT. VGA	89,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA	109,90
HIGH COMMAND VGA 3,5*	89,90
HIRED GUNS VGA *	85,90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA	65,90
INCA KOMPL. DT. VGA	99,90
INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA	65,90
ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5*	59,90
JONATHAN KOMPL. DT. VGA	89,90
JURASSIC PARK DT. ANL. VGA 3,5* *	79,90
KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5*	75,90
KINGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5* *	69,90
KINGS QUEST 6 VGA KOMPL. DT.	99,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA *	59,90
LANDS OF LORE ENGL. VERS. VGA 3,5*	65,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - VGA	79,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA	89,90
LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA	99,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY BELTRY VGA	45,90
LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5*	45,90
LINKS SCENERY SLANDREWS VGA 3,5* *	45,90
LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5* *	45,90
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5* *	75,90
LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON	
SILENT SERVICE 2/RAILROAD TYCOON/ PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5* *	95,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TTTEL)	105,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 DT. ANL. VGA 3,5*65,90	
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT.	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA 3,5*	89,90
MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA	79,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
NIGEL MANSELL DT. ANL. VGA	69,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5*	39,90
ORIGIN SCREEN SAVER	59,90
PATRIOT VGA	79,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PINBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5*	69,90
PIRATES GOLD II DT. ANL. VGA *	89,90
POPULOUS 2 DT. ANL. VGA	79,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5*	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5*	39,90
PROTOSTAR -WAR ON FRONT- VGA 3,5* KOMPL.DT.	75,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA	79,90
RAGNAROK DT. ANL. VGA	89,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5*	89,90
RETURN OF THE PHANTOM VGA	89,90
RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH- VGA	79,90
ROBOCODE -JAMES POND 2- DT. ANL. VGA	69,90
SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	85,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA	59,90
SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5*	65,90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA	89,90
SHADOW PRESIDENT VGA	79,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES VGA KOMPL. DT.	99,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5* *	85,90
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5*	49,90
SIM ANT KOMPL. DT. VGA	89,90
SIM CITY DELUXE DT. ANL.	85,90
SIM EARTH DT. VERS. VGA	89,90
SIM FARM VGA 3,5*	69,90
SIM LIFE VGA DT. ANL.	69,90
SKAT '92 KOMPL. DT.	65,90
SLEEP WALKER DT. ANL. VGA	59,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	85,90
SPACEWARD HO I KOMPL. DT. VGA	89,90
SPACE QUEST SAGA TEIL 1 - 4 ENGL.	89,90
SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT.	89,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90

PC/IBM

SPORTS MASTERS COMPIL. INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR	69,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER /BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT.	79,90
STARLORD -MICROPROSE- VGA 3,5* *	89,90
STREET FIGHTER 2 VGA 3,5*	65,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5*	39,90
STRONGHOLD VGA 3,5*	69,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUMMER CHALLENGE THE GAMES VGA DT. ANL.	79,90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85,90
TASK FORCE DT. ANL.	109,90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
TERMINATOR CHESS VGA	79,90
THE COMPLETE CHESS SYSTEM	69,90
THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS /DUNE/ SHUTTLE DT. VGA	65,90
TONY LA RUSSA BASEBALL 2 VGA	65,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA	79,90
ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA	89,90
ULTIMA 7 TEIL 2 -SILVER SEED- DATA 3,5*	45,90
ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA	89,90
VEIL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	85,90
WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5*	89,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. DT. VGA	79,90
WARLORDS 2 VGA 3,5*	89,90
WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA	79,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT. VGA 3,5*	79,90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5*	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	99,90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89,90
WORLD LEGEND DT. ANL. VGA 3,5*	49,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79,90
X WING DT. ANL. VGA	85,90
X WING MISSION DISK DT. ANL. VGA	45,90
YO I JOE KOMPL. DT. VGA 3,5*	65,90

PC/IBM Sonderposten

688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5*	29,90
AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/ 688 ATTACK SUB. DT.ANL. 5,25*	39,90
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5* -MICROPROSE-	34,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6-KPL.DT.3,5*	29,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25 *	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5*	29,90
BATTLETECH 2 CRESCENT HAWKS REVENGE	29,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25*	29,90
BLUES BROTHERS NUR 3,5*	29,90
CAPTIVE	29,90
CAR & DRIVER DT. ANL. 5,25*	34,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5*	19,90
CASTLES II DT. ANL. 5,25*	34,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS.	39,90
CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA- 3,5*	29,90
CONQUEST OF LONGBOW -SIERRA- VGA 5,25*	34,90
COVER GIRL STRIP POKER VGA NUR 3,5*	29,90
CRAZY CARS 2 NUR 3,5 *	24,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5*	29,90
CYCLES -ACCOLADE-	19,90
D-GENERATION DT. ANL. VGA 3,5*	29,90
DARK HALF -ACCOLADE- 3,5*	29,90
DEADLINE - INFOCOM -	15,90
DELUXE STRIP POKER NUR 3,5*	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DUNE KOMPL. DT. NUR 3,5*	29,90
ECOQUEST 1 VGA 5,25*	29,90
ELITE PLUS VGA 5,25*	29,90
ELVIRA 2 -JAWS OF CERBERUS- 3,5* VGA	19,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL FOOTBALL	15,90
GOLDRUSH -SIERRA-	34,90
GRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADE-	29,90
GUNBOAT -ACCOLADE- NUR 5,25*	29,90
HARPOON VERS. 1.2.1. DT. ANL. 5,25*	34,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25*	29,90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25*	19,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25*	34,90
HILL STREET BLUES	29,90
HUMANS VGA NUR 3,5*	34,90
IMMORTAL 3,5*	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-KPL.DT. 3,5*	49,90
KGB - VIRGIN - ENGL. NUR 3,5*	34,90
KRISIS IN THE KREMLIN VGA	34,90
LAFFER UTILITIES -SIERRA-	29,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 3,5*	45,90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5*	29,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE- NUR 5,25*	29,90
LINKS GOLF- ACCESS VGA	34,90
LOOM -LUCASFILM- VGA 3,5	29,90
LORD OF THE RINGS 2 -TWO TOWERS- DT.ANL. 3,5*	29,90
LURE OF THE TEMPTRESS KOMPL. DT. NUR 3,5*	29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5*	34,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	
INCL. FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES	19,90
MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5*	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MANTIS - FIGHTER -MICROPROSE VGA NUR 3,5*	29,90
MAUPTITI ISLANDS KOMPL. DT. VGA NUR 3,5*	24,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MIXED UP FAIRY TALES -SIERRA-	29,90
MONKEY ISLAND 1 VGA 3,5* -LUCASFILM-	49,90
MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5* -LUCASFILM-	49,90
OBITUS 3,5* -PSYGNOSIS-	29,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
PINBALL MAGIC NUR 3,5*	29,90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5*	49,90
POLICE QUEST 2 -SIERRA-	34,90
POOL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA 3,5*	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5*	29,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25*	34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5*	29,90
PUSH OVER NUR 5,25*	24,90
RAILROAD TYCOON NUR 3,5*	39,90
RAMPART DT. ANL. 5,25*	34,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5*	39,90
REALMS KOMPL. DT. VGA	29,90
RICK DANGEROUS 2 3,5*	29,90
ROCKET RANGER NUR 5,25*	14,90
SHADOW SORCERER	15,90
SHANGHAI 2	29,90
SILENT SERVICE 2 NUR 3,5* VGA	39,90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- VGA 3,5*	34,90
SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 3,5*	29,90
STAR CONTROL 2 DT. ANL. 3,5* VGA	29,90
STARTREK 25TH ANNIVERSARY KPL.DT.VGA 5,25*	39,90
STREET FIGHTER 1 NUR 3,5*	29,90
SUPER TRITIS 5,25*	39,90
TEAM YANKEE -PANZERSIMULATION- VGA 3,5*	29,90
TENNIS CUP 2 3,5*	24,90
TERMINATOR 2 3,5*	29,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25*	34,90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA	19,90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5*	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
UGH I 3,5*	29,90
UTOPIA NUR 3,5*	29,90
WAXWORKS -ACCOLADE- 3,5*	29,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 5,25*	34,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WINTER CHALLENGE -THE GAMES- ACCOLADE 3,5*	19,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5*	29,90
WWF WRESTLING 3,5* VGA	29,90
YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25*	34,90
ZAK MCKRACKEN NUR 3,5*	29,90
ZOO! DT. ANL. 3,5*	29,90

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13

82181 Gröbenzell

Telefon 08142/9011 & 8079

& 8273

Telefax 08142/54654

"LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"



IBM/PC CD-Rom

AEGYPTEN -MULTIMEDIA-	75,90
AFRIKA -TRAVELMAGIC-	59,90
ANIMATION MAGIC	75,90
AUSTRALIEN -MULTIMEDIA-	75,90
B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2	85,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
BEAUTY AND THE BEAST	79,90
BLUE FORCE	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	85,90
CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 ASP/ CDROM LAUFWERK INTERN/AKTIVLAUTSPRECHER/ UND SOFTWAREPAKET	1.099,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85,90
CHESS MASTER 3000	59,90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	99,90
CINEMANIA -MICROSOFT- FILMDATENBANK	139,90
COLOR MAGIC -CLIPY ARTS IM TIF FORMAT-	89,90
CONAN THE CIMMERIAN	49,90
CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DANGER HOT STUFF VOL. 2	39,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79,90
DINOSAUR ADVENTURE	79,90
DUNE	89,90
ERIC THE UNREADY	85,90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL. MODELLBAUSATZ VON REVELL. DT. ANL.	85,90
EYE OF BEHOLDER 3	49,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	99,90
F15 STRIKE EAGLE 3 *	99,90
GIF IT NEWS	45,90
GRAPHMAGIC 2 ausgas. Grafik, PD & Shareware	59,90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	85,90
HOT NEWS	19,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	89,90
IRON HELIX *	109,90
JONES IN THE FAST LANE	39,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT. *	65,90
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6	49,90
KODAK PHOTO ACCESS CD	65,90
LEGEND OF KYRANDIA	79,90
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF /FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	75,90
LONDON -MULTIMEDIA-	89,90
LOOM	49,90
LORD OF THE RINGS	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	89,90
MAD DOG MC CREE	75,90
MANIAC MANSION 2 -DAY OF TENTACLE-	89,90
MANTIS FIGHTER -MICROPROSE-	49,90
MICROSOFT -BEETHOVEN-	149,90
MICROSOFT -STRAVINSKY-	119,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM	44,90
PEGASUS 2.0	49,90
PIXEL PERFECT	54,90
PROTOSTAR *	75,90
PUTT PUTT FUN PACK	59,90
RAYTRACE MAGIC Raytrace und andere Bilder/Pgm's	35,90
RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE-	99,90
RINGWORLD	85,90
SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIES	59,90
SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB	69,90
SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele,DTP,Grafik, Animat.,...	45,90
SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE-	109,90
SOUND SENSATION	45,90
SPACE QUEST 4	49,90
STELLAR 7	39,90
SUPER CD II SHAREWARE	45,90
THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX	69,90
TOP SELLERS -TOP SHAREWARE SAMMLUNG -	29,90
TRAVEL MAGIC -USA NORDWESTEN-	69,90
TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES	75,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
ULTIMA UNDERWORLD /WING COMMANDER 2	109,90
VGA MAGIC	69,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER.1&2/SPEECH.	99,90
WILLY BEAMISH	44,90
WOLFPACK *	85,90
WORLD TRAVELLER	39,90
WRATH OF THE DEMON	39,90

Sega Mega Drive

MAGNUM SET SEGA MEGA DRIVE DT. ANL.	359,90
MEGA DRIVE GRUNDGERÄT DT. VERS.	269,90
ARIELLE, DIE MEHRJUNGFRAU DT. ANL.	75,90
BATTLEOADS DT. ANL.	89,90
B O B DT. ANLEITUNG	99,90
BUBSY BOBCAT DT. ANL.	79,90
CHAKAN DT. ANL.	89,90
EXMUTANTS DT. ANL.	75,90
FATAL FURY DT. ANL.	99,90
FLASHBACK DT. ANL.	99,90
FLINTSTONES DT. ANLEITUNG	89,90
GENERAL CHAOS DT. ANLEITUNG	99,90
HARDBALL 3	79,90
HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	99,90
JACK NICLAS POWERCHALL. GOLF DT. ANL. *	79,90
JAMES BOND 007 -THE DUELL- DT. ANL.	85,90
JUNGLE STRIKE	99,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	99,90
LEMMINGS DT. ANL.	85,90
MEGA LO MANIA DT. ANL.	85,90
MICKY & DONALD DT. ANL.	75,90
MICRO MACHINES DT. ANLEITUNG	79,90
MORTAL COMBAT	109,90
MUHAMMED ALI BOXING DT. ANLEITUNG	89,90
MUTANT LEAGUE FOOTBALL DT. ANLEITUNG	89,90
N H L PA 93 ICEHOCKEY DT. ANL.	99,90
SHINING FORCE DT. ANLEITUNG	109,90
SUMMER CHALLENGE DT. ANL.	69,90
SUPERMAN DT. ANL.	89,90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	89,90
SONIC THE HEDGEHOG 2 DT. ANL.	79,90
STREETS OF RAGE 2 DT. ANL.	79,90
TECHNO CLASH DT. ANL. *	99,90
THUNDERFORCE 4 DT. ANL.	79,90
WARPSPEED DT. ANL.	69,90
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90

Amiga

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
1990 -DIE 93ER EDITION-POLITSIMUL. KD 1 MB	34,90
ABANDONED PLACES TEIL 2 1 MB	65,90
ALIEN 3 *	59,90
ALIEN BREED 3 DT. ANLEITUNG	54,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES DT. ANL. 1 MB	69,90
ARABIAN NIGHTS DT. ANL.	54,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLIARD DT. ANL. 1 MB	55,90
A.T.A.C. DT. HANDBUCH 1 MB *	65,90
A-TRAIN KOMPL. DT. 1 MB	79,90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB	45,90
AV8B HARRIER ASSAULT 1 MB	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB	69,90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	75,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLEOADS DT. ANL. 1 MB	59,90
BAZOOKA SUE KOMPL. DT. 1 MB *	79,90
B C KID DT. ANL.	54,90
BEAVERS DT. ANL.	65,90
BLASTER DT. ANL. 1 MB	49,90
BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB	49,90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB *	55,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB	69,90
BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000	69,90
BURNTIME NUR A1200 KOMPL. DT.	69,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB	45,90
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	54,90
CIVILIZATION 1 MB KOMPL. DT.	79,90
CIVILIZATION KOMPL. DT. NUR A1200	79,90
COHORT 2	59,90
COMBAT CLASSICS COMP. INCL. TEAM YANKEE	
/688 ATTACK SUB/ F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL.	69,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT.	65,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	44,90
D-DAY DT. ANL. 1 MB	89,90
DAS SCHWARZE AUGEN: DSK 1MB KOMPL. DT.	79,90
DELUXE PAINT 4.0 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	19,90
DOG FIGHT -MICROPROSE- DT. ANL. 1 MB	69,90
DOMINIUM KOMPL. DT.	69,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59,90
DYNABLASTER 1 MB DT. ANL.	65,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90
EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL. DT.	75,90
ENTITY DT. ANL.	65,90
EPIC DT. ANL.	65,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90
FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. 1 MB	89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	79,90
FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB	75,90
GAME OF LIFE DT. ANL.	59,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	49,90
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB	59,90
GOLLIINS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB	69,90
HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB	75,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HIRE GUNS DT. ANL. *	65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT.	79,90
ISHAR 2 DT. ANL. 1 MB	54,90
JOE & MAC: CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	59,90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB *	79,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	109,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	75,90
LOTHAR MATTAUEUS KOMPL. DT. 1 MB	65,90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB	75,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MORPH DT. ANL.	49,90
NICKY BOOM 2 DT. ANL.	65,90

Amiga

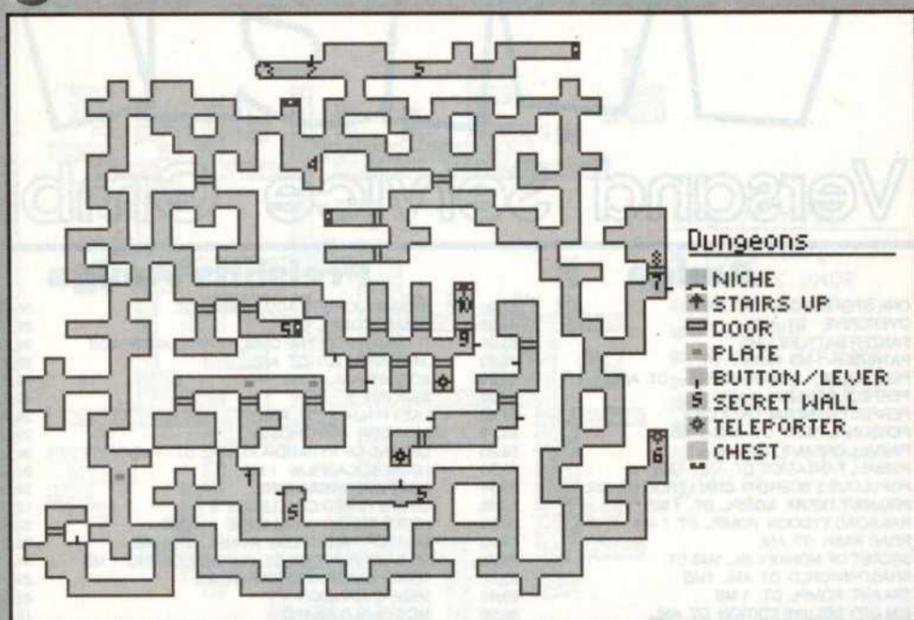
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54,90
OVERDRIVE DT. ANL.	49,90
PANZER BATTLES 1 MB	59,90
PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT.	79,90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB	69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 1MB	59,90
POPULOUS 2 SCENERY CHALLENGE DT. ANL.	39,90
PROJECT TERRA KOMPL. DT. 1 MB *	65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
ROAD RASH DT. ANL.	59,90
SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT.	79,90
SHADOWWORLD DT. ANL. 1MB	65,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	85,90
SIM LIFE KOMPL. DT. NUR A1200 !!!	89,90
SIM LIFE KOMPL. DT. A500/A2000	85,90
SINK OR SWIM DT. ANL.	39,90
SLEEPWALKER DT. ANL.	59,90
SOCCER KID DT. ANL.	65,90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB	65,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS COLL.INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR	59,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB	69,90
STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT.	54,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	59,90
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB	49,90
SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB	65,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION	39,90
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB *	79,90
TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB	59,90
TRODDERS DT. ANL.	65,90
VIKINGS - FIELDS OF CONQUEST DT. ANL. 1 MB	65,90
WALKER DT. ANL.	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB	75,90
WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB	75,90
WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB	39,90
WORLD LEGEND DT. ANL.	49,90
YO I JOE I DT. ANL.	59,90

Preishits Amiga

688 ATTACK SUBMARINE	19,90
ADRENALYN DT. ANL.	19,90
AGONY -PSYGNOSIS-	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
AMNIO	15,90
AQUAVENTURA 1 MB	29,90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1 MB	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19,90
BATTLECHESS 2 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BATTLESQUADRON DT. ANL.	19,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	19,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER 1 MB	29,90
CALIFORNIA GAMES 2	29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB	29,90
CAPTIVE DT. ANL.	19,90
CASTLES 1 MB DT. ANL.	34,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHAMPIONS OF KRYNN	29,90
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB	39,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB	29,90
CHART ATTACK COMPILATION INCL. LOTUS 1/ VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST	34,90
CHRONOQUEST 2	15,90
CHUCK ROCK 2 -SON OF CHUCK ROCK-	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	19,90
COVER GIRL STRIP POKER	29,90
CREATURES	29,90
CURSE OF ENCHANTIA 1 MB	29,90
CYCLES -MOTORRADRENNEN-	29,90
DEADLINE -INFOCOM-	15,90
DELUXE STRIP POKER TEIL 1	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
DOODLEBUG DT. ANL.	19,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. SIMPSONS/ WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	39,90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL.	19,90
DUNE KOMPL. DT. 1 MB	29,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
FACE OFF ICEHOCKEY	24,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29,90
F17 CHALLENGE DT. ANL.	29,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG	35,90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	29,90
FISTFIGHTER	24,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/ FINAL WHISTLE/PLAYERMANAGER	34,90
FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB	34,90
FUTURE WARS -TIME TRAVELLER	29,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER	29,90
GEM "X"	29,90
GOLF -MICROPROSE- 1MB	29,90
GUNBOAT -ACCOLADE- 1 MB	29,90
HÄGAR	24,90
HARD NOVA	29,90
HARPOON 1.21 DT. ANL. 1MB	29,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HILL STREET BLUES	29,90
HONDA R V F DT. ANL.	29,90
HUMANS 1 MB	29,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	29,90

Preishits Amiga

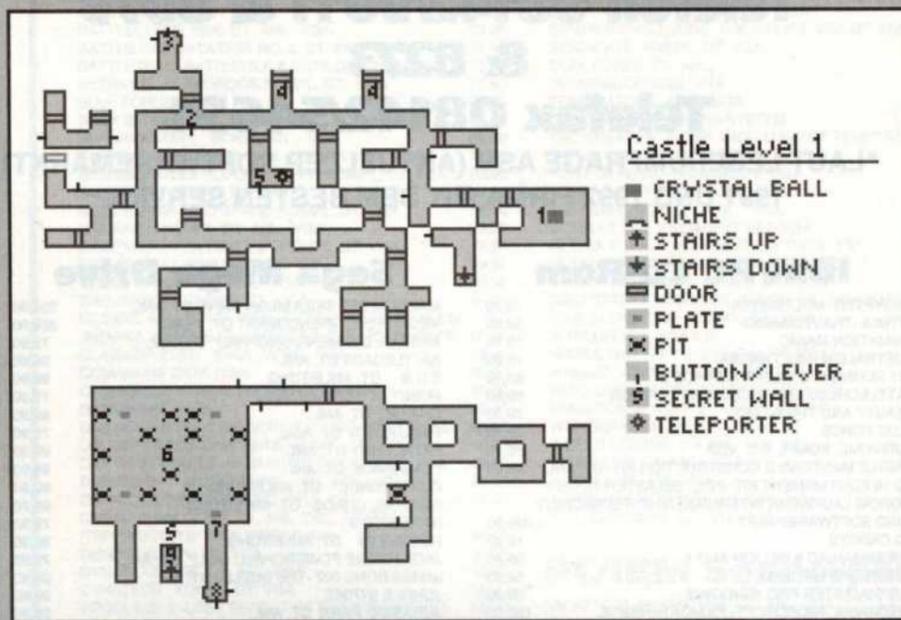
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	35,90
ISHAR KOMPL. DT.	29,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	29,90
KGB DT. ANL. 1 MB	39,90
KICK OFF 2	19,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEANDER -PSYGNOSIS-	29,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB	39,90
LOOM -LUCASFILM- 1 MB	29,90
LOST DUTCHMAN MINE	19,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1MB	29,90
LURE OF TEMPRESS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
M1 TANK PLATOON DT. KURZANLEITUNG 1 MB	34,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MC DONALD ISLAND	19,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MONSTERPACK VOL. 2 INCL. AWESOME/ SHADOW OF THE BEAST 2/ KILLING GAME SHOW	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
NICK FALDO GOLF 1 MB	39,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	19,90
NORTH & SOUTH	29,90
OBITU 1 MB	29,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL.	19,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PARAMAX DT. ANL.	9,90
PICTIONARY	29,90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29,90
PIRATES I DT. ANL. 1 MB	29,90
POOL OF DARKNESS	29,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29,90
POPULOUS 2 DT. ANL.	34,90
P. P. HAMMER DT. ANL.	19,90
PREMIERE MANAGER 1 MB	29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
R-TYPE 2	19,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANLEITUNG 1 MB	34,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	29,90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
ROBOSPORTS 1 MB	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	29,90
SECRET OF SILVER BLADES	29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB	34,90
SHADOW OF THE BEAST 3 1 MB	29,90
SHINOBI	19,90
SHUTTLE 1 MB	29,90
SILENT SERVICE 2 -MICROPROSE- 1 MB	34,90
SILLY PUTTY 1 MB	29,90
SILKWORM	19,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION 1 MB	24,90
SIMPSONS DT. ANL.	19,90
SPACE CRUSADE 1 MB	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1MB -SIERRA-	39,90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- 1 MB	34,90
STELLAR 7 -SIERRA-	29,90
STRIKE FLEET	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER SPACE INVADERS	24,90
SUPER TETRIS	29,90
SWIV	29,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM.	29,90
TEARAWAY THOMAS	29,90
TENNIS CUP 2	24,90
TERMINATOR 2	19,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	



gedrückt wurden und Euer Weg frei ist. An Stelle 6 geht Ihr einen Schritt vorwärts, damit der Druck auf die Platte wirkt und sich die Tür öffnet. An Stelle 7 benutzt Ihr den DARK GAUNTLET an Palm Print, um die westliche Tür zu öffnen. Geht in den Teleporter an Stelle 8. Legt drei Gegenstände auf die Platte an Stelle 9. Drückt den Knopf an Stelle 10, um die Tür zu öffnen. Geht in den Teleporter an Stelle 11. Drückt den Knopf an Stelle 12. Geht in den Teleporter an Stelle 13. Legt drei Gegenstände auf die Platte 9. Drückt den Knopf an Stelle 10, um die Tür zu öffnen. Betretet den Teleporter an Stelle 11. Setzt drei Gegenstände auf Platte 14. Geht in den Teleporter an Stelle 23. Nun zieht Ihr an dem Knopf an Stelle 15, damit sich die Tür wieder öffnet. Nun öffnet Ihr die Kiste an der Stelle 16. Ihr findet dort einen

Yellow Key. Nehmt ihn. Benutzt den Dark Gauntlet an Palm Print an Stelle 17, um die Tür zu öffnen. Nehmt immer diesen Weg zurück. Benutzt den Yellow Key an Stelle 18. Geht den Weg zurück zu Stelle 4 und benutzt den Dark Gauntlet an dem Palm Print an der nördlichen Wand. Folgt diesem Ablauf durch die geheime Wand im Labyrinth: ABCD

An Stelle 20 benutzt Ihr den Dark Gauntlet, um die Tür vor Euch zu öffnen. Nachdem man in Raum 21 einen Kämpfer gerettet hat, findet man einen Blue Key. Benutzt ihn an der Kiste an der Stelle 22 und Ihr findet dort einen Small Key. Geht durch die geheime Wand und benutzt den Small Key an der Stelle 19; die Tür öffnet sich nun. Zerstört irgendeins der beiden. Es ist egal, welche Ihr zuerst öffnet. Die Knowles sind



jetzt leichter zu besiegen. Es ist am besten, wenn Ihr den nördlichen Teleporter nehmt.

DUNGEONS

Nehmt den Copper Key an Stelle 1. An Stelle 2: drückt den Knopf, damit die Wand verschwindet. Nehmt den Nathaniels Key aus der Nische an Stelle 3. Nehmt den Gold Key an Stelle 4 und öffnet die Kiste an Stelle 5, um den Diamond an Euch zu nehmen (wichtig, um Dawn zu befreien.). Der Teleporter an Stelle 6 wird Euch zu den Catwalks Cavern zurückteleportieren, falls Ihr zurückwollt. Benutzt an Stelle 7 den Copper Key an der Tür. Wenn Ihr an dieser Stelle alle Monster ausgelöscht habt, erhaltet Ihr Gegenstände und mehrere Erfahrungspunkte. Wie auch immer, der schnellste Weg ist, die drei Kreaturen zu töten. Ihr

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 1

erspart Euch so einen Haufen Zeit. Nachdem Ihr sie getötet habt, hinterlassen sie einen Knowles Key und ein Vaelan's Cube. Unbedingt mitnehmen. Benutzt den Knowles Key an Stelle 9 an der Tür und geht an der Stelle 10 hoch.

Hinweis: An der Stelle 4 könnt Ihr etwas öffnen, indem Ihr mit irgendeinem Missile Spell oder einem Crossbow darauf schießt. Ihr erhaltet hier eine sehr gute Waffe.

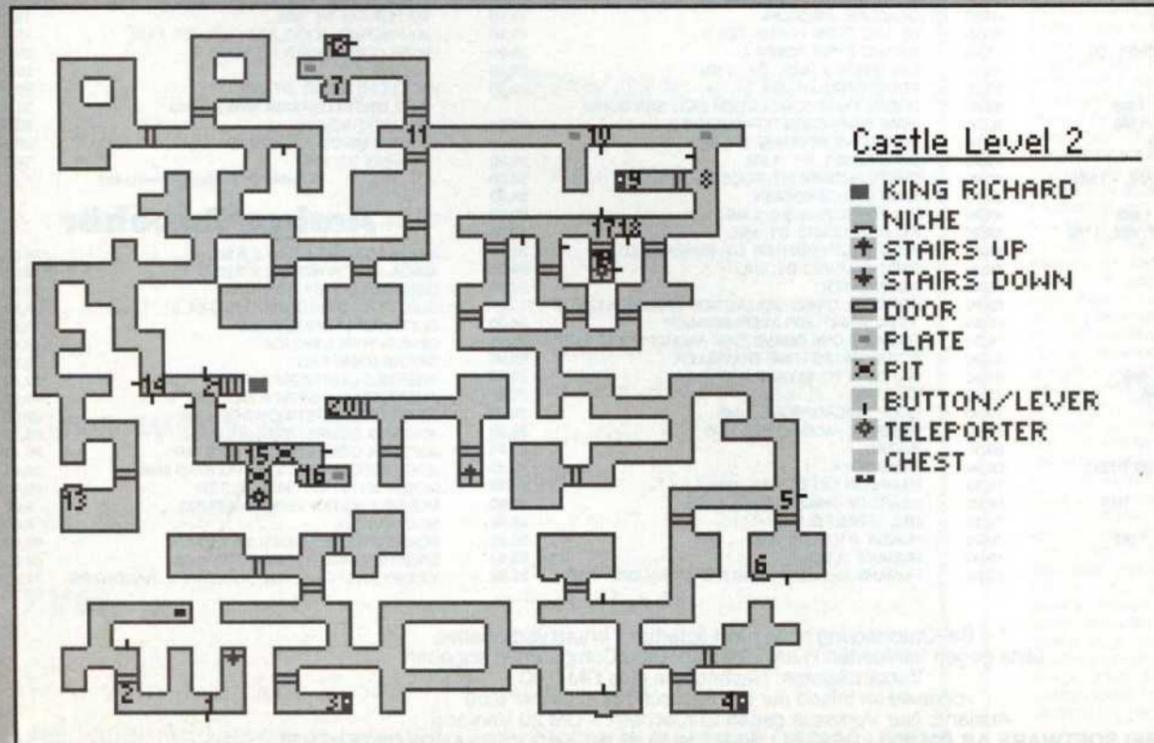
An Stelle 1 benutzt Ihr den Diamond am Crystal Ball und befreit damit Dawn. Sobald Ihr einen Schritt vorgeht auf Stelle 2, seid Ihr von beiden Seiten abgeschnitten. Zieht die Tongue an der südlichen Wand und die Tür öffnet sich. An Stelle 3: drückt den nördlichen Knopf und die Nische öffnet sich. Nehmt daraus die Cobra Figur. Laßt Euch nun in das Loch fallen.

DUNGEON V

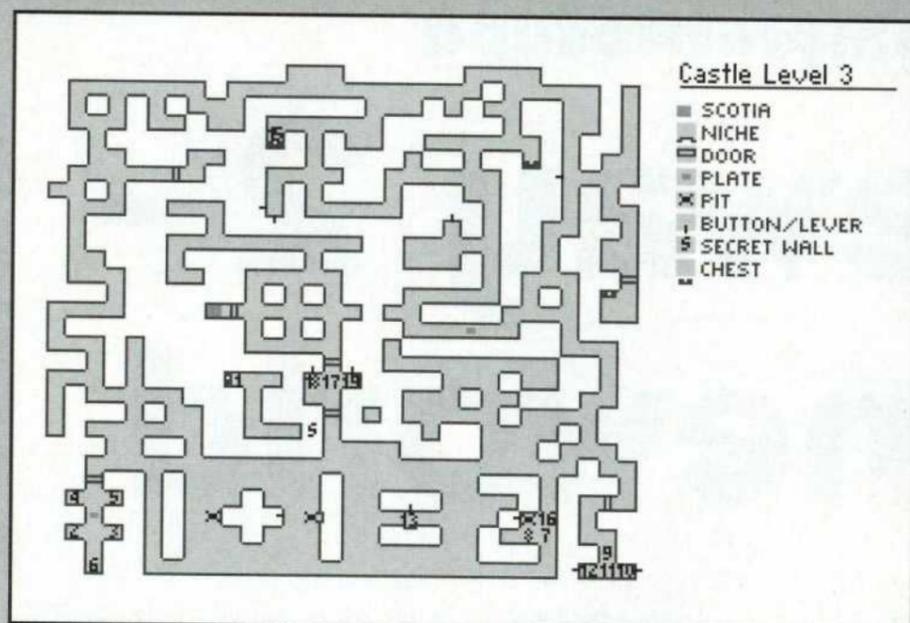
Die Treppen rauf an Stelle 10.

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 1

Drückt den Knopf an Stelle 5 und ein Teleporter erscheint. Geht dann in den Raum 6. Kümmert Euch nicht darum, wenn Euer Atlas verschwindet. Es ist nur vorübergehend. In diesem Raum sind eine Menge Spinners und Gruben. Schaut nach den vier Platten in den Ecken und belegt sie alle. Jetzt geht zu Position 7. Drückt den Knopf und die südliche Wand verschwindet. An Stelle 8: drückt beide Knöpfe und eine



erspart Euch so einen Haufen Zeit. Nachdem Ihr sie getötet habt, hinterlassen sie einen Knowles Key und ein Vaelan's Cube. Unbedingt mitnehmen. Benutzt den Knowles Key an Stelle 9 an der Tür und geht an der Stelle 10 hoch.



kleine Nische erscheint. Nehmt die Drachenfigur und geht durch die geheime südliche Wand in der Mitte von Raum 6. Geht dann die Treppen an Stelle 9 hoch.

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 2

Ziehe die Tongue an Stelle 1, um die Tür an Stelle 2 zu öffnen. An Stelle 3 öffnet Ihr die Kiste und nehmt daraus den Staff "Gustavus" und den Daggger "Ripose" (beide zerstören Felsen). An Stelle 4: Hier könnt Ihr noch eine Kiste öffnen. Ihr findet darin? (schaut selbst). Öffnet das Schloß an Stelle 5, um die Tür zu öffnen. Nehmt die Unicorn Statue aus der Nische an Stelle 6. Zieht die Tongue an Stelle 10 und die Wand vor Euch öffnet sich. An Stelle 7 sind die Türen kompliziert zu öffnen. Folgendes: Drückt die südlichen Türknöpfe und die nördliche Tür öffnet sich. Drückt dann den Knopf an Stelle 12 und eine Nische erscheint an Stelle 7. Nehmt daraus den Odder Key. Benutzt den Odder Key, um die Tür an Stelle 8 zu öffnen. In der Chest an Stelle 9 liegt der Westwood Stick!?!? An Stelle 13 holen man sich den Noir Key aus der Nische. An Stelle 14 sind zwei Knöpfe. An Stelle 15 schießen oder werfen wir irgendetwas über die Grube in Richtung Osten. Es erscheint ein Teleporter im südlichen Korridor. Werft einen Gegenstand in den Tele-

porter und eine Grube verschwindet. Geht in den Teleporter; nehmt den Carrion Key an Stelle 16 und springt durch das Loch rechts neben dem gefundenen Carrion Key.

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 1

Geht in den Teleporter an Stelle 5 und danach die Treppen hoch an Stelle 9.

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 2

Durchkämpft den Weg zu Stelle 17. Benutzt den Noir Key in dem Schlüsselloch und zieht die Tongue an Stelle 18. Geht durch die Tür, die Ihr geöffnet habt und drückt den Knopf an der südlichen Wand an Stelle 19. Ihr werdet nun nach Stelle 20 teleportiert. Geht die Treppen hoch nach...

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 3

An Stelle 1 öffnet Ihr die Kiste und nehmt daraus den Albarest "Eternity" und die Bastion Plate. Durchkämpft Euch den Weg zu der Tür im südwestlichen Teil des Levels. Öffnet sie und legt die Gegenstände wie beschrieben in die Nischen:

- 5 - Rüstung (irgendwelche...)
- 4 - Waffe (irgendwelche...)
- 3 - Medikament (muß eine Pflanze sein, z. B. Aloe, Gins, nicht ein Zauberkranke)

2 - Jewellery (muß ein Ring oder ein Halsband sein)

Jetzt nehmt Ihr den Dull Key aus der Nische an Stelle 6. Macht Euch auf den Weg zur Stelle 7. Drückt den Knopf an der westlichen Wand (Stelle 7) und die Wand verschwindet. Drückt den Knopf an Stelle 8 und die Wand an Stelle 9 verschwindet. Geht nun zur Stelle 9, dann einen Schritt in Richtung zur Stelle 11. Anschließend einen Schritt in Richtung zur Stelle 10. Drückt den Knopf an der östlichen Wand (Stelle 10). Geht zurück zu Stelle 11. Nehmt die Humanoid Figure aus der Nische und legt dafür irgendeinen Gegenstand hinein. Geht anschließend zur Stelle 12, drückt den Knopf an der westlichen Wand an Stelle 12. Geht heraus und danach zur Stelle

13; drückt dort den Knopf an der nördlichen Wand. Danach nehmt Ihr den Gold Key aus der Nische in der südlichen Wand. Macht Euch auf den Weg zur Stelle 15, benutzt dort den Dull Key an der Kiste. Nehmt den Silver Key, geht zur Stelle 16 und laßt Euch dort durch das Loch fallen.

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 2

Macht Euch auf den Weg zur Stelle 21. Benutzt dort den Carrion Key, um die Tür zu öffnen. Betretet den Raum. Stellt die Figuren in der folgenden Ordnung auf:

Hintergrund des Raums
Unicorn.....Dragon

02241 / 342874

R.S.SOFT ROBERT SCHON

53757 ST.AUGUSTIN

JEDE 33. BESTELLUNG ENTHÄLT EINE ÜBERRASCHUNG

NEU COMPUTERCLUB

TEL: 0 22 41 / 34 28 74
FAX: 0 22 41 / 34 27 69

AMIGA/PC SNES MEGA DRIVE
SOFTWARE HARDWARE
FINANZKAUF MÖGLICH

TOP GAMES ZU TOP PREISEN

DIE ADRESSE IM RHEIN-SIEG KREIS IN SACHEN ENTERTAINMENT SOFTWARE
TÄGLICH AB 14.00 UHR SAM 10.00 - 14.00 UHR

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

GROBENBUSCHSTR. 109 LADEN und VERSAND

VIDEOGAME CENTER
ANKAUF - VERKAUF - VERLEIH

- ★ Mega Drive
- ★ SNES
- ★ Master II
- ★ NEO GEO
- ★ Game Gear
- ★ MEGA CD-ROM
- ★ Amiga
- ★ PC

Öffnungszeiten:
Montag-Freitag: 11.00-13.00 Uhr • 15.00-20.00 Uhr
Samstag: 10.00-20.00 Uhr

Videogame Center
Harsdörffer Platz 17 • 90478 Nürnberg
Telefon 09 11/46 69 30 • Fax 09 11/47 30 75



Cobra.....Humanoid
Vorderseite des Raums

Nun stellt die Keys (Yellow Pyramids) in folgender Ordnung auf:

Hintergrund des Leichentuchs
Dawn'sGeron's

Nathaniel's.....Paulson's
Vorderseite des Leichentuchs

Jetzt wendet man das Heilmittel am King an und gibt ihm eine Waffe. Wir erhalten dafür eine Shard of Truth (Scherbe der Wahrheit).

Verläßt den Raum. Nehmt die Scherbe der Wahrheit in Euer Inventar auf und klickt damit auf den Ruby of Truth in Eurem Inventar. Die zwei ergeben dann das Whole of Truth. Benutzt den Teleporter an Stelle 19 und geht dann die Treppen hoch.

CASTLE CIMMERIA - LEVEL 3

Gehe zur Stelle 18 und benutzt den Silver Key in dem Schloß. Geht zur Stelle 19 und benutzt den Gold Key im Schloß. Drückt den Knopf an der Tür (Stelle 17). Geht durch die Tür und haltet Euch westlich. Geht zu der Tür im Westen. Öffnet sie und geht hinein. Scotia greift Euch dann sogleich an. Keine Panik, Grübel? Was war noch mal zu tun? Ach ja, benutzt den Whole of Truth an ihr und sie kann sich nicht transformieren und Ihr seht sie in richtiger Form; damit seid Ihr auch in der Lage, sie zu töten. Nachdem Ihr ihr Leben ausgehaucht habt, schaut Euch die Endsequenz an.

Stefan Schlottbom

Komplettlösung

Gateway 2 - Homeworld

So einfach geht's: Um die Erde ein weiteres Mal zu retten, müßt Ihr einfach alle Kommandos hintereinander eingeben und ab und zu ein paar Anweisungen befolgen.

Part One - Escape

SW, Take Match Book, Take Fax, Read Fax, Out, Wait, Wait, Burn Trash, SE, S, Open Door, Up, Take Radio, Take Paper, Take Mask, Take Hand Grenade, Wear Mask, Read Paper, Out, Unplug Cable, Take Fork, Down, Wait (bis zur nächsten U-Bahn), Get In Tram, Wait (bis zur nächsten Haltestelle), Out, Up, Examine Specialist, Examine Badge, Read Badge, Examine Console, A552 tippen. Im Menü alle Informationen einholen und die Aquila-Mission starten (das Codewort lautet AERIE), Down, Wait (worauf wohl?), Get In Tram, Wait (auf zur nächsten Haltestelle!), Out, Pull Pin, Drop Grenade, Up, Take Red Sensor,

Take Blue Sensor, Put Red Sensor on Blue Pipe, Pull Lever, Up, In, In, Sit In Command Chair, Wait (bis das Schiff abhebt).

Part Two - The Artifact

Out, Open Medi Kit, Take Hypo Unit, Take Autodoc, Take Vial, Open Door, Out, Open Door, N, N, Up, Open Box, Take Bowl, Take Rod, Put Autodog On Diana, Turn Blue Dial To 4, Turn Green Dial To 4, Push Toggle, Inject Diana, Inject Diana, Turn Blue Dial To 3, Inject Diana, Inject Diana, Wait (bis es Diana wieder besser geht).

Wie bei allen Gesprächen gilt auch für Diana: Ruhig fragen, die Antworten gehen dem hübschen Mädels so schnell schon nicht aus.

Down, E, E, Open Panel, Put Cube In Receptor, Push Button.

Miki Akiro verrät Euch den Tür-code, aufschreiben!

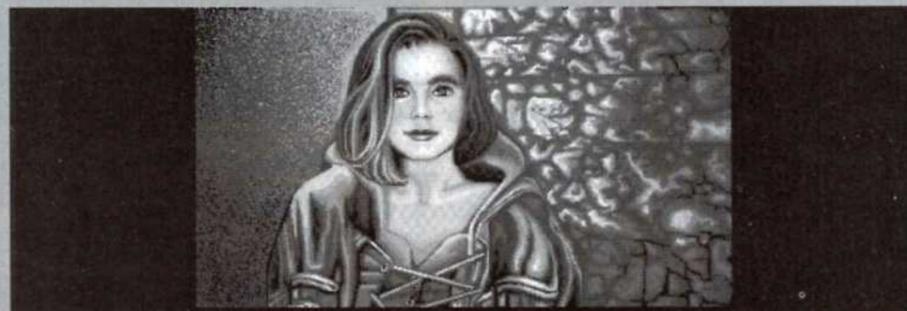
W, W, NE, NE, Examine Keypad, Code eintippen, NE, NE, Examine Obelisk, Touch Portal With Rod, N, N, Take Twig, S, N, Take Ooze with Bowl, NE, Climb Tree, Take Pod, Throw It At Dino, Take Pod, Throw It At Dino, Take Pod, Throw It At Dino, Wait, Wait, Wait, NW, Empty Bowl On Tentacles, Take Egg, W, Give Egg To Lizard, Take Rod, E, Touch Portal With Rod, N.

N, N, Examine Obelisk, Touch Portal with Rod, N, Up, NW, Take Branch, SE, Take Skin, Wear Skin, Take Mud, NE, N, NE, Take Thong, N, N, Show Rod To Chief, Throw Vial In Fire, Tie Hypo To Spear, Turn Blue Dial To 6, Turn Green Dial To 5, Throw Spear At Tiger, SE, NE, Put Branch In Fire, N, NW, NW, Touch Portal With Rod, N.

N, N, Take Cage, Open Cage, N, N, Examine Obelisk, Touch Portal With Rod, N, N, Take Goo, Put Goo In Cage, Close Cage, S, Touch Portal With Rod, S, S, Put Cage On Plattform, Examine Screen.

Jetzt wird's etwas kniffliger: Verändert die Probe so, daß sie wie auf unserem Bild aussieht. Wie das geht, steht in der Anleitung.

Take Cage, N, N, Touch Portal With Rod, N, N, Open Cage, Wait (bis aus den Monstern



Diana shakes her head and slowly gets on her feet. As she stands up, you see a green crystal cube on the deck that been previously covered by her body. Diana notices you for the first time and looks at you blankly for a second. Then her eyes widen. "My God! You're human!"

You smile at her and nod.

She stares at you and shakes her head sadly. "I'm glad to see you, but I also feel sorry for you. You're just another fly caught in the web. And believe me, the analogy is a good one."



ganz liebe Tierchen geworden sind), Turn Blue Dial To 4, Turn Green Dial To 4, Inject Me, Inject Me, N, N, Touch Portal With Rod, N.

NW, Open Door, W, Turn Key, Take Gun, Shoot Sensor, Shoot Robot, N, Open Panel.

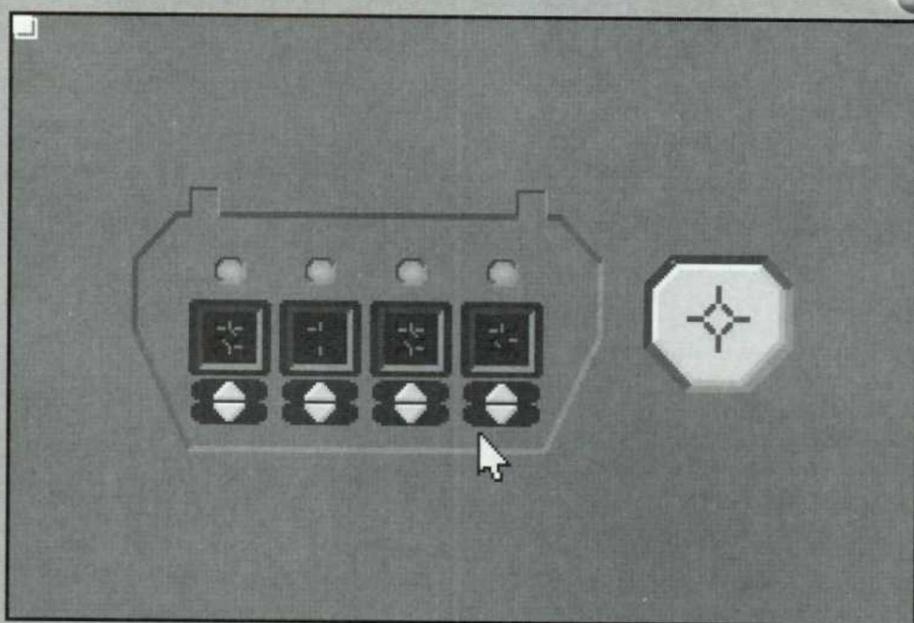
Pull Green Core, NW, Open Panel, Pull Green Core, NE, Open Panel, Pull Green Core, SE, Open Panel, Pull Green Core, Pull Blue Core, SW, Pull Blue Core, NW, Pull Blue Core, SE, S, S, S, S, S, S, E, E, Pull Cube.

W, W, N, N, N, N, N, N, NE, NW, N, Examine Console. Für den Heimweg muß der Pilot den gleichen Code eingeben, der auf dem Foto im Display steht.

Part Three - The Ice Planet

Take Clamp, Take Compass, Wait, E, N, E, S, N, E, Examine Dust, W, SE, Take Lamprey Carving, Take Worm Carving, Take Ship Carving, Take Gem Carving, Take Bowl Carving, Take Cutter Carving, S, Show Lamprey To Artist, Show Gem To Artist, Show Bowl To Artist, Show Cutter To Artist, N, NW, W, W, N, N, Fill Bowl With Water, S, S, W, W.

W, Pour Water, NW, Pour Water, S, Pour Water, SE, Pour Water, N, Down, Examine Ship Carving (Code aufschreiben), Examine Keypad, schnell die fünf magischen Zahlen eingeben, Open Hatch, Take Pod, Open Panel, Push Blue Button, Take Clamp, Drop Corroded



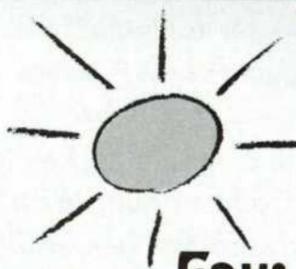
Clamp, Put Clean Clamp On Corroded Clamp, Step On Clamp, Push Red Button, Out, E, E, N, N.

E, E, E, N, N, N, N, N, N, N, N, Take Kord With Cutter, Take Kord, S, W, W, (evtl. nochmals westwärts), Throw Kord At Monster, Wait - siehe da, das

Monster gibt den Löffel ab. N, N, N, Scrape Ice With Cutter, Wait (bis das Loch fertig ist), N, N, Put Pyramide In Impression.

E, Take Control Module, Examine Control Module:

So jetzt drücken wir mal mutig den Knopf unter dem Pfeil nach



Superbillig & viele Sonderangebote

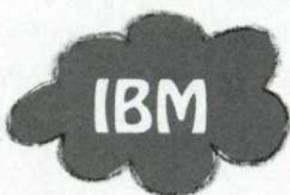
Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams # Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel



SOFTDREAMS



- 1869 78,- DV
7th Guest (CD-ROM) 116,- DH
A-Train 91,- DV
-Construction Set 42,- DV
Aces of T. Pacific 66,- DH
-Mission Disk 1 47,- EV
Aces over Europe D 72,- DV
Airbus A 320 67,- DV
Airbus A 320 Amer. 85,- DH
Alone in The Dark 77,- DV
Bards Tale 3 23,- DH
Bards Tale Constr. 60,- DH
-Trilogy (BT 1-3) 71,- DH
Battle Chess 4000 65,- DH
Battle Team 73,- DH
-Battleisle Data 2 41,- DH
Bazooka Sue 79,- DV
Bloodwych 19,- DH
Blues Brothers 27,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 69,- DV
Burning Steel 79,- DV
-Data je 39,- DV
Burntime 76,- DV
Captive 25,- DH
Carl Lewis Olympic 35,- DV
Castles o.Dr.Brain 68,- DV
Chuck Y.Air Combat 85,- DV
Comanche 49,- DV
-Mission Disk 1 49,- EV
Command HQ 77,- DV
Compl.Chess System 15,- DH
Conflict Europe 15,- DH
Crazy Cars 2 39,- EV
Crisis in Kremlin 59,- DV
Cruise f.a.Corpse 28,- DH
Daily Cov.Girl Pok 39,- DV
Das Stundenglas 84,- DV
Der Patrizier 85,- DV
-D CD ROM 77,- DV
Die Schöne u.Biest 48,- DV
Dune 61,- DV
Dune 2 48,- DH
Eco Quest 80,- DV
Eishockey Manager

- Elvira 2 Jaws of C 21,- DV
Euro Soccer 25,- DH
Eye of Beholder 2 79,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch 80,- DV
F 1.5 Str. Eagle 3 91,- DH
Fairy Tales 39,- DH
Fields of Glory 88,- DH
Flashback 66,- DV
Freddy Pharkas DV 61,- DV
Go Simulator 79,- DV
Goblins 2 87,- DV
Grand Prix unlimit 65,- DH
Hannibal 80,- DV
Hardball 3 67,- EV
Heimdall 29,- DV
History Line 14-18 77,- DV
Human Race Standal 50,- DV
Hyperspeed 29,- DV
Incredible Machine 66,- DV
Indiana Jones 4 85,- DV
Ishar 2 61,- DV
Jordan in Flight 75,- DH
Jurassic Park 65,- DV
Kathedrale 25,- DV
Kings Quest 6 78,- DV
Lands of Lore 59,- DV
Laser Squad 29,- DV
Legends o.Kyrandia 68,- DV
Lemmings 2 79,- DV
Links 386 Pro 89,- DV
-Mauna Kea (386) 41,- EV
-Troon North 36,- DH
The Last Viking 77,- DV
Lothar Matthäus 65,- DV
Lotus 3 61,- DH
Lure of Tempress 48,- DV
M 1 Tank Platoon 30,- DH
Manchester United 22,- DH
Maniac Mansion 2 81,- DV
Maniac 27,- DH
Maupiti Island 27,- DV
Might and Magic 4 77,- DV
Might and Magic 5 81,- DV
Monkey Island 2 79,- DV
NCAA Basketball 34,- DH
Nigel Mansells WC 29,- DV
Nova 9 39,- DV
Obitus 33,- DH
Pacifik Strike 79,- DV
Patton strike back 39,- EV
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Pinball Dreams 59,- DV
Pirates Gold 85,- DV
Pirates! 34,- DH
Police Quest 3 66,- DV

- Populous 2 73,- DH
Powermanger 67,- DH
Prince of Persia 2 68,- DH
Privateer 81,- DV
Railroad Deluxe 76,- DH
Reach f.t.skies 61,- DH
Realms 18,- DH
Red Baron 68,- DV
-Mission Disk 1 49,- EV
Return o.f.Phantom 89,- DV
Rocket Ranger 15,- EV
Rules o.Engagemant 29,- DH
Secret Monkey Isld 81,- DV
Secret Weap.of LW -P 80,- EV
-80 33,- EV
Sensi.Soccer 92/93 57,- DH
Shadowlands 29,- DV
Sherlock Holmes 78,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 83,- DH
Sindbad+Thr.o.Falc 15,- DH
Skat 92 62,- DV
Space Hulk 84,- DH
Space Quest 5 68,- DV
Special Forces 39,- EV
Star Trek 79,- DV
Starmovik 25,- DH
Strike Commander 90,- DH
Str.Comm.+Speech 115,- DH
-Speech 43,- DH
Syndicate 80,- DV
Task Force 90,- DH
Thunderhawk 39,- DH
Tornado 77,- DV
Triple Action 2 32,- DH
Trolls 50,- DH
Twilight 2000 84,- DV
Ultima 7-2 Serp.Is 77,- DH
-Data Silver Seed 39,- DH
Ultima Underw. 2 73,- DH
Unlimited Adventu. 62,- EV
V for Victory 2 69,- EV
V for Victory 3 83,- DH
V for Victory 4 70,- EV
Waterloo 16,- DV
Wayne Gretzky 3 80,- EV
Wild West World 57,- DV
Wing Commander 43,- DV
Wing Commander 2 77,- DV
WC 2 Zusatz je 39,- DH
Worlds of Legend 52,- EV
WWF Wrestling 2 68,- DH
X-Wing 69,- EV
X-Wing DH 83,- DH
-Mission Disk 1 41,- EV
Zool 42,- DH



- 1869 67,- DV
A-Train 72,- DV
-Construction Set 42,- DV
AA - War i.t.skies 69,- DH
Addams Family 29,- DH
Agony 31,- DH
Airbus A 320 67,- DV
Airbus A 320 Amer. 85,- DH
Alien Breed SE 92 27,- EV
Aquaventura 31,- DH
Arabian Nights 54,- DV
Austerlitz 10,- EV
Back to Future 3 30,- DH
Bards Tale 3 23,- DH
Battle Team 67,- DH
-Battleisle Data 2 41,- DH
BC Kid 59,- DH
Bitmap Brothers 1 53,- DH
Blaster 48,- DH
Blues Brothers 27,- DH
Body Blows 51,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 69,- DV
Burntime 66,- DV
Campaign 71,- DV
-Mission Disk 1 44,- DH
Carrier Command 19,- DH
Centurion Def.Rome 23,- DH
Chaos Engine 54,- DH
Cheat Em up 4.0 34,- DV
Chuck Rock 2 47,- DH
Chuck Y.Aft.2.0 23,- DH
Cisco Heat 19,- DH
Civilization 77,- DV
Combat Air Patrol 61,- DH
Conquestador 65,- DV
-Data 38,- DV
Crazy Cars 3 51,- DH
Cruise f.a.Corpse 59,- DV
Daily Cov.Girl Pok 28,- DH
DSA 72,- DV
Delivery Agent 37,- DV
Deluxe P.4.5 AGA 186,- DV
Der Patrizier 66,- DV

- Desert Strike 62,- DH
Deutros 19,- DV
Doodlebug 39,- DH
Double Dragon 3 29,- DH
Dream Team Com. 60,- DH
Dune 2 55,- DV
Eishockey Manager 74,- DV
Elvira 2 Jaws of C 39,- DV
Euro Soccer 25,- DH
Eye of Beholder 2 79,- DV
F-19 Stealth Fight 35,- DH
Fallen Empire 83,- DV
Fire And Ice 47,- DH
Flashback 60,- DV
Fly Fighter 9,- DH
Formula One GP 39,- EV
Galaxy 89 19,- DH
Galaxy Force 9,- DH
Goal! 51,- DH
Goblins 2 69,- DV
Goldrunner 2 9,- DH
Gravity Force 27,- DH
Greatest Comp. 55,- DV
Gunship 2000 81,- DH
Hannibal 68,- DV
Harlequin 29,- DV
HOI 55,- DH
History Line 14-18 77,- DV
Human Race Standal 50,- DV
Humans 56,- DH
Imperium 27,- DH
Indiana Jones 4 79,- DV
Ishar 2 55,- DV
Jaguar XJ 220 25,- DH
John Barnes Soccer 22,- DH
Jonathan 79,- DV
Jug 9,- DH
Leander 29,- DH
Legends o.Kyrandia 68,- DV
Lemmings 2 61,- DH
Lion Heart 52,- DH
Lord of The Rings 62,- DH
Lothar Matthäus 60,- DV
Lotus Compil.(1-3) 53,- DH
Manchester United 22,- DH
Maniac 27,- DH
Might and Magic 3 65,- DV
Monkey Island 2 79,- DV
Morph 49,- DH
Nitro 18,- DH
Onslaught 9,- DH
Ork 22,- DH
P.P.Hammer 25,- DH
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Pinball Dreams 48,- DH

- Pinball Fantasies 57,- DH
Pinball Wizard 18,- DH
Pirates! 34,- DH
Populous 26,- DH
Populous 2 Plus 67,- DH
Powermanger 61,- DH
Railroad Tycoon 39,- EV
Rainbow Collection 27,- DH
Reach f.t.skies 55,- DH
Rules o.Engagemant 26,- DH
Secret Monkey Isld 69,- DV
Sensi.Soccer 92/93 51,- DH
Shadowlands 29,- DV
Shaolin Warriors 9,- DH
Shinobi 9,- DH
Shuttle 53,- DH
Silent Service 2 76,- DH
Silkworm 9,- DH
Sim Ant 78,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 77,- DH
Sim Life 75,- DV
Sleepwalker 60,- DH
Slip Stream 9,- DH
Space Crusade 29,- DH
Space Dudes 9,- DH
Space Quest 1,3,4 je 39,- DH
Special Forces 39,- EV
Star Trek 70,- DV
Starbyte N.2 Coll. 66,- DH
Street Fighter 2 53,- DH
Strip Poker 2 22,- DH
Superfrog 47,- DH
Syndicate 68,- DV
Tanglewood 9,- DH
Team Yankee 29,- DH
The Grail 9,- DH
The Oath 25,- DH
Thunderhawk 39,- DH
Transarctica 53,- DV
Traps n Treasures 61,- DH
Trolls 50,- DH
Turbo Trax 9,- DH
TV Sports Football 19,- DH
Ultima 5 39,- EV
Ultima 6 39,- DH
Viking Fields 62,- DH
Waterloo 12,- DV
Waxworks 60,- DV
Wing Commander 27,- EV
Wolfpack 25,- DH
WWF Wrestling 33,- DH
WWF Wrestling 2 62,- DH
Yol Joel! 54,- DH
Zool 39,- DH

Verandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- - Nachnahme DM 9,- - zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei - Ausland nur Vorkasse + DM 20,- - Express zusätzlich DM 8,- - Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag
Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich ** Solange der Vorrat reicht - DH = Deutsche Anleitung/Handbuch - DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) - EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Händleranfragen erwünscht • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf



oben, dreimal die Taste für rechts und noch einmal den Knopf vom Anfang der kleinen Prozedur.

E, Push Handprint, W, Examine Robot, W, N, Hit Fork, Up, Examine Module:

Ach Gott, schon wieder so eine Apparatur. Erst den Knopf nach links, dann dreimal nach oben und auf den Dreizack klicken. Wer will, kann ja noch dreimal runter und rechts beharken. Wichtiger ist aber, nun den Knopf am Schaltpult in der Farbe zu drücken, in der vorhin der Kontrollraum erstrahlte.

Part IV - Homeworld

Examine Communicator, Take Pod, Open Cabinet, Take Pouch, Open Pouch, Wear Pod, Out, W, S, Wait (bis der Wächter seine Thermoskanne auf dem Tisch abstellt), Put Powder In Thermos, Wait (vor dem Vorlesungssaal blinkt schon

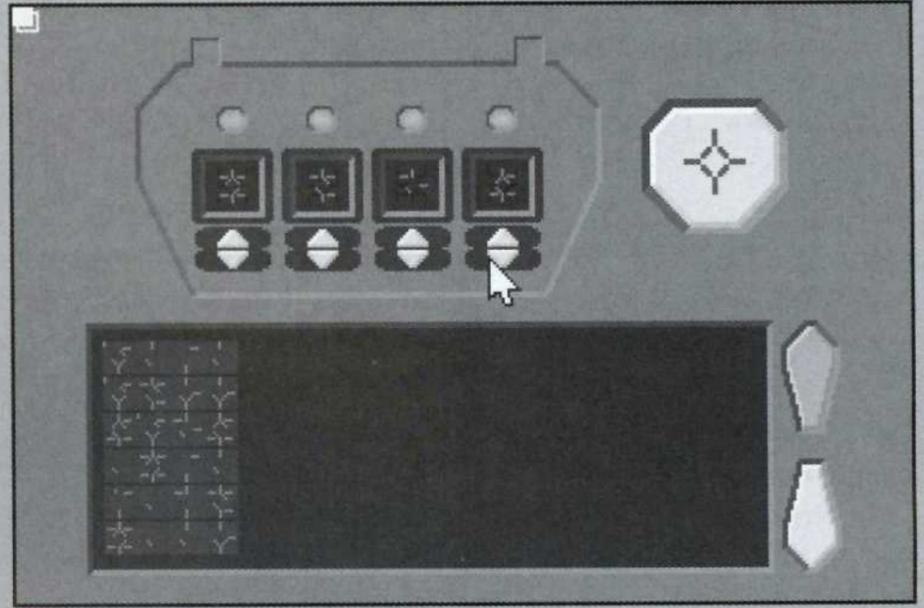
bald ein grünes Lichtchen auf), W, Out, E, N, Examine Communicator, Out, W, Wait until 2:55, NE, Wait (bis der Kontaktmann erscheint).

Out, E, SE, Wait (bis sich der Straßenprediger wiederholt), E, S, Move Dirt, Take Seeds, N, N, N, In, Examine Panel, erst einmal brauchen wir den untersten Code, Out, N, Turn Disks.

Für alle, die Probleme haben, die Symbole den vier Altären zuzuordnen, liefern wir die Lösungsgrafik gleich mit. Beim Gespräch mit dem Mönch läßt man sich erklären, welche Ersatzteile für das eigene Raumschiff noch fehlen und wo diese zu finden sind.

Out, S, In, Examine Panel, wieder helfen die untersten Schriftzeichen weiter, Out, N, Plant Seeds, Push Red Button, Take Generator.

Take Badge, Examine Badge,



Out, In, Examine Panel, Code Numero Zwo ist's, Out, S, S, E, N, Put Generator On Sewage, Push Button, N, N, Jump, Take Lens, Open Pod, Put All In Pod, Up, Up, Up, Up, Out, Out, Push Button, Take Generator.

Out, W, N, N, In, Examine Panel, diesmal reicht der erste Code, Out, N, Examine Console.

Welcher Code darf's denn sein? Natürlich der von unserer Abbildung...

Out, Wait, In, Examine Panel, Code Drei wählen, Out, N, Down, Exegesis berichtet vom Transwarp Drive.

Out, S, In, Examine Panel: Ab zum City Hangar, Out, S, Wait (bis der Aussichtsturm öffnet), E, Wait (solange der Fahrstuhl nach oben rauscht), look through telescope, Wait (bis wir wieder unter sind), W, W, W, W, S, Wait until 8:00, W, Out,

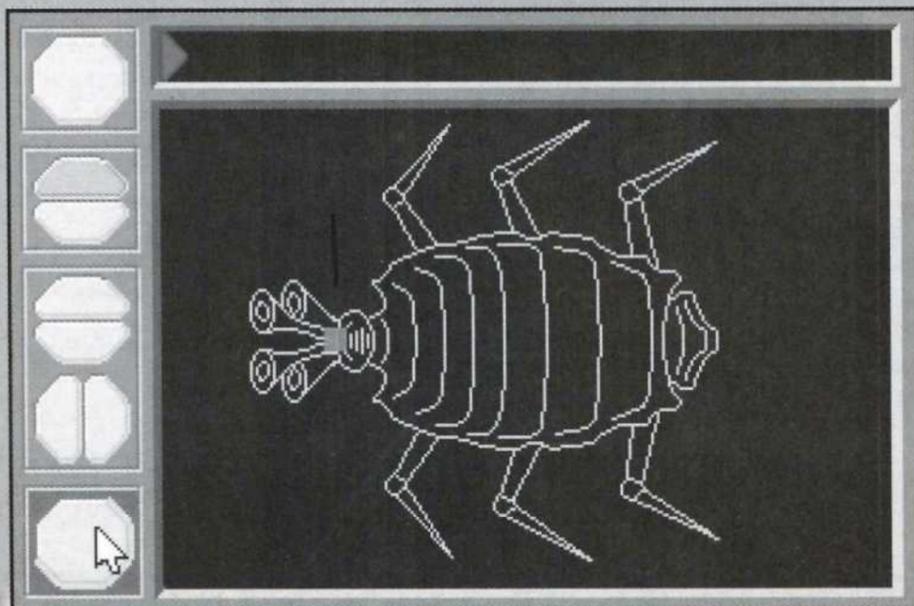
E, N, Examine Communicator, Out, W, W.

Die Knöpfe so drücken, wie sie die Sternkonstellation im Bild zeigt.

Take Visor, Wear Visor, Take Prototype. Jetzt kommt es darauf an, daß der Erfinder den Code ausplaudert und sich bereiterklärt, seine Daten zu übergeben - für diplomatische Gesprächspartner kein Problem.

Take Astatine, Examine Keypad, den Code tippen, Wait (bis die Lichtstrahlen genau in die Maschine fallen), Take Prototype, Out, E, N, Examine Communicator, Out, E, E, N, In, Examine Panel, Code Drei, Out, N, Down. Exegesis weiß alles über die Datenbanken der Heechee.

Out, S, In, Examine Panel, Ziellort Nummer Eins auf der Liste anklicken, Out, E, SE, Wear Prototype, Push Stud, E, Wait





(bis der Roboter das kaputte Schild austauscht), Take Cable, Touch Cable To Index, Wait (der Roboter nimmt gleich den Kasten mit), Examine Index, "Traitor" eingeben und die Karteinummer notieren, E, Examine Keypad, Nummer eingeben, Put Datafan On Datastore, Push Download Switch, Remove Fan, Drop Fan, W, Wait (auch der tolle Prototyp braucht seine Zeit zum Aufladen), Press Stud, W, NW, W, In, Examine Panel, auf zum Tempel, Out, N, Down.

Out, Open Door, NE, NE, Diana freut sich über das Wiedersehen, Wear Prototype, Push Stud, W, W, Lie On Couch.

Im Gespräch schicken wir den Anführer der religiösen Fanatiker auf die Brücke des Schiffs.

E, E, S, S, S, Take Radio, N, N, N, E, E, Drop Radio, W, W, Wait (mal wieder ist die Batterie leer, Geduld meine Herrn), Push Stud, W, W, Lie On Couch.

Die Antworten 1 und 3 haben die beste Wirkung.

E, E, E, E, Take Cube, Put Cube In Matrix.

Wie durch ein Wunder löst sich die Gefahr für die Menschheit in einer feschen Explosion auf und Sie haben 1600 von 1600 möglichen Punkten auf ihrem Konto. Glückwünsch.

Freezer-adressen

BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS (Super NES)

- 7e0e5e10 unbegrenzte Anzahl an Leben
- 7e002803 unbegrenzte Energie

FATAL FURY (Super NES)

- 7e06135f unbegrenzte Energie

Günter Msurowski

DUCK TALES (Game Boy)

- 08061cca unendlich viel Energie

NEMESIS (Game Boy)

- 01028c0 unendlich viele Leben

DOUBLE DRAGON (Game Boy)

- 020399c4 unendlich viele Leben
- 083898c4 unendlich viel Energie

TERMINATOR (Game Boy)

- 0105d7ff unendlich viele Leben
- 0880daff unendlich viel Energie
- 041ef8dd Bewaffnung

SPIDERMAN 2 (Game Boy)

- 0103e0d0 unendlich viele Leben

FORTRESS OF FEAR (Game Boy)

- 010221c3 unendlich viele Leben
- 010632c3 unendlich viel Energie
- 010143c3 unendlich viele Schlüssel

STAR WARS (Game Boy)

- 01xx92ff unendlich viele Leben

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5" Amiga		PC 3,5" Amiga		PC 3,5" Amiga	
7th Guest (CD-ROM)	114,- H	Heimdall	34,- D	Rex Nebula	39,- H
Abandoned Places 2	* 74,- D	Inca	84,- D	Ringworld Revenge	66,- H
Alone in The Dark	84,- D	Indiana Jones 3	78,- D	Rome AD 92	66,- H
Arabian Nights	60,- D	Indiana Jones 4	79,- D	Secret Monkey Isld	78,- D
B.A.T. 2	78,- D	Ishar 2	53,- D	Shadow o.t. Comet	78,- D
Bards Tale Constr.	60,- H	Jonathan	74,- D	Shadowlands	34,- D
-Trilogy (BT 1-3)	72,- H	Kathedrale	25,- D	Sherlock Holmes	74,- D
Bazooka Sue	* 75,- D	KGB	39,- H	Space Hulk	79,- H
Betrayal at Kondor	74,- D	Kings Quest 6	72,- D	Space Qu.1-4 Comp	79,- E
Captive	28,- H	Kings Q.6 CD Rom	78,- H	Space Quest 5	62,- D
Cruise La.Corse	60,- D			Spelljammer	66,- E
Crusaders of Dark	84,- D			Star Trek	78,- D
Curse of Enchantia	60,- H			The Kristal	27,- H
D-Generation	42,- H			Ultima 5	39,- E
Dark Queen o.Krynn	78,- D			Ultima 6	39,- H
Darklands	39,- E			Ultima 7	78,- D
Darkseed 1.5	49,- D			-Data Forge of Vir	42,- H
DSA	78,- D			Ultima 7-2 Serp.is	78,- H
Die Schöne u.Biest	75,- D			-Data Silver Seed	42,- H
Dune 2	58,- D			Ultima Trilogy 2	72,- H
Dungeon Master	66,- D			Ultima Underworld	69,- H
Elvira 2 Jaws of C	45,- D			Ultima Underw. 2	69,- H
Eye of Beholder 1	79,- D			Unlimited Adventu.	60,- E
Eye of Beholder 2	74,- D			Warworks	59,- D
Flashback	* 74,- D			Ween	84,- D
Forgotten Castle	* 78,- D			Whales Voyage	69,- D
Freddy Pharkas DV	59,- D			Whales Voy. A 1200	59,- D
Gateway 2	60,- E			Willy Beamish	66,- H
Goblins 2	84,- D			Worlds of Legend	49,- E

Lands of Lore DV * 57,- D

ACTION/ARCADE

Agony	28,- H	Fire And Ice	* 54,- H	48,- H	Robocop 3	60,- H
Alien 3	* 47,- H	First Samurai	60,- H		Sindbad+Thro.Falc	15,- H
Alien Breed 2	* 47,- H	Gravity Force		24,- H	Sleepwalker	66,- H
Alien Breed SE 92	* 54,- H	HOI		53,- H	Speedball 2	25,- E
Battletoads	* 48,- H	Human Race Standal	54,- D	54,- D	Steel Empire	66,- H
BC Kid	60,- H	Humans	48,- H	48,- H	Street Fighter 2	* 59,- H
Beavers	60,- H	Juassic Park	* 63,- D	* 54,- D	Superfrog	48,- H
Blaxtar	46,- H	Lemmings 2	74,- H	58,- H	Take a Break Pinb.	66,- D
Blues Brothers	27,- H	Lion Heart		52,- H	Tearaway Thomas	48,- H
Body Blows	54,- H	The Lost Viking	75,- D	62,- D	Terminator 2	* 29,- H
Body Blows Galact.	48,- H	McDonald Land	* 54,- H	48,- H	Tetris	62,- H
Budokan	32,- H	Morph		49,- H	Traps n Treasures	60,- H
Chaos Engine	49,- H	One step beyond	47,- H	47,- H	Trolls	44,- H
Chuck Rock	39,- H	P.P.Hammer		25,- H	Turrican 3	* 59,- H
Chuck Rock 2	48,- H	Pinball Dreams	57,- H	48,- H	UGH!	54,- H
Double Dragon 3	25,- H	Pinball Fantasies		54,- H	Uridium 2	* 59,- H
Dyna Blaster	66,- H	Pinball Wizard		18,- H	Walker	57,- H
Electro Body	33,- D	Popul.+Promis.Land	* 39,- H	* 39,- H	WWF Wrestling 2	66,- H
Elvira Arcade Game	36,- H	Prince of Persia	* 32,- H	* 32,- H	Xenobots	69,- H
Emerald Mine	24,- H	Prince of Persia 2	66,- H		Yo! Jo!	* 59,- H
Emerald Mine 2	30,- H	Project X		27,- H	Zool	42,- H
Emerald Mine 3 Pro	24,- H	Putty		48,- H	Zool 2	* 49,- H

SONSTIGES/ZUBEHÖR

10 Intell.Str.Game	78,- H	Games - Winter Cha	66,- H	NFL Coach Cl.Foob	* 78,- H
3D Construct. 2.0	119,- D	Global Gladiators			
4D Sports Boxing	25,- H	Goal!	* 55,- H		
Anstoss	* 65,- D	Grand Prix unlimit	39,- H	NHL Hockey	* 77,- H
A.McLeans Pool Bi	60,- H	Greatest Comp.	60,- D		
Award Winners	59,- H	Hardball 3	66,- E	Nigel Mansells WC	39,- H
Bills Tomato Game	59,- H	Hattrick!	* 75,- D	Penthouse Hot Numb	33,- D
Bitmap Brothers 1	54,- H	Hyperspeed	30,- D	PGA Tour Golf Plus	66,- H
Bund.Man.Prof 2.0	63,- D	Intern.Open Golf	67,- H	-Courses	30,- H
Castles o.Br.Brain	39,- D	Jaguar XJ 220		Premier Manager	35,- H
Cheat'Em up 4.0	* 32,- D	Jordan in Flight	75,- H	Road Rash	54,- H
Chess Manic 5 Bill	* 85,- D	Links 386 Pro	90,- H	Sensi.Soccer 92/93	54,- H
Cisco Heat	22,- H	-Banff Spr.(386)	39,- H	Skat 92	60,- D
Crazy Cars 2	22,- H	-Firestone	36,- H	Soccer Kid	60,- H
Daily Gov.Girl Pok	29,- H	Lothar Matthäus	* 63,- D		
Deluxe P.4.5 AGA	186,- D	Lotus 3	59,- H	Space Legends	69,- H
Dream Team Com.	66,- H	Lotus Compil.(1-3)	49,- H	Strip Poker 2	25,- H
Eishockey Manager	78,- D	Manchester United	27,- H	Strip Poker Deluxe	22,- H
Fatty Bear	* 60,- E	Megamix	60,- H	Terminator 2 Chess	67,- H
Football Manager 3	78,- D	NCAA Basketball	34,- H	Tri.Pursuit deLuxe	66,- D
Formula One GP	85,- H			Trivial Pursuit	* 32,- H

STRATEGIE/SIMULATION

1869	74,- D	62,- D	F 117A Nighthawk	90,- H	65,- H	Realms	18,- H
1990 93er Edition	* 35,- D		F 15 Str. Eagle 3	84,- H		Red Baron	62,- D
A-Train	87,- D	72,- D	F 17 Challenge		28,- H	-Mission Disk 1	45,- E
-Construction Set	42,- D	42,- D	Falcon 3.0	90,- D		Roboport	66,- H
AA - War i.t.skies	84,- H	60,- H	-Mission Disk 1	54,- H		SWOTL kompl.CD ROM	84,- E
Aces of T. Pacific	63,- H		-Miss.Disk 2 MIG29	* 54,- H		Shuttle	54,- H
- Mission Disk 1	48,- E		Fields of Glory	84,- H		Siege	59,- E
			Flight of Intruder		32,- H	-Data Dogs of War	42,- E
			Flugsimulator 5.0	* 125,- D		Sim Ant	78,- D
Air Warrior	90,- H	78,- H	Global Effect	66,- H	60,- H	Sim City Deluxe	78,- D
Airbus A 320	62,- D	62,- D	Go Simulator	78,- H		Sim Earth	84,- H
Airbus A 320 Amer.	80,- H	80,- H	Gunship 2000	90,- H	62,- H	Sim Life	79,- D
B 17 Flying Fortr.	90,- H	62,- H	Gunship 2000 Data	54,- H		Space Crusade	60,- H
Battle Chess 4000	62,- H		Hannibal	74,- D	62,- D	Special Forces	39,- E
Battle Team	69,- H	64,- H	Harrier Jump Jet	84,- H		Starlord	* 90,- H
-Battleisle Data 2	48,- H	48,- H	High Command	79,- E		Steigenbg. Hotelm.	54,- D
Burning Steel	74,- D		History Line 14-18	74,- D	74,- D	Strike Commander	79,- H
-Data 1 America	36,- D		Incredible Machine	66,- D		Str.Comm.+Speech	112,- H
-Data 2 Superschl.	36,- D		Lethal Weapon	66,- H	66,- H	-Speech	39,- H
Burntime	* 74,- D	* 63,- D	Mad News	* 77,- D	* 65,- D	-Fact.Operation 2	* 35,- H
Castles	66,- H	60,- H	Mad TV	74,- D	63,- D	Syndicate	74,- D
-Data Disk	28,- H	28,- H	Mantis	39,- H		Task Force	84,- H
Castles 2	62,- H		Mega-Lo-Mania	72,- D		Theatre of War	66,- H
Chessmaster 3000	59,- E		Monopoly	75,- D	* 69,- D	Transarctica	54,- D
Chessma.Pro CD ROM	96,- H		On The Road	60,- D	60,- D	V for Victory 3	* 81,- H
Chuck Y.Air Combat	66,- D		Pacific Strike	* 79,- H		V for Victory 4	69,- E
Civilization	90,- D	75,- D	Patton strike back	39,- E		Viking Fields	78,- H
Comanche	84,- D		Perfect General	74,- D	69,- D	Wall Str. Manager	75,- D
-Mission Disk 1	45,- D		-Data Disk	39,- H	39,- H	Warlords 2	77,- E
Combat Air Patrol	* 58,- H		Pirates Gold	* 84,- D		Waterloo	16,- D
Compl.Chess System	78,- D		Pirates!	29,- H	29,- H	Wild West World	34,- D
Das Boot	42,- H	36,- H	Populous 2	69,- H	60,- H	Wing.Comm Edition	79,- H
Desert Strike		58,- H	Powermonger	66,- H	60,- H	WC 2 + Speech	64,- H
Discovery	29,-	* 77,- D				WC 2 Sp.Op 1+2 zus	48,- H
Dogfight	88,- H	* 74,- H	Privateer	* 79,- D		Wing.Com.Academy	61,- H
Empire Deluxe	78,- E		Protostar	71,- H		X-Wing	66,- E
Erben des Throns	72,- D	66,- D	Railroad Deluxe	* 75,- H		X-Wing DH	79,- H
			Railroad Tycoon		39,- E	-Mission Disk 1	39,- E
			Reach Lt.skies	58,- H	49,- H		

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten * Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten, Ausland (für Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Guthchrift * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr *

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Ludwig-Mond-Straße 52, Tel. 0561-24453 Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

KAMPFER - THEMES - 34121 KASSEL • LUDWIG-MOND-STR.52 • THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND •



01085bca unendlich viel Energie
04ff83ca unendlich viele Shields

HOOK (Game Boy)

085014c0 unendlich viel Energie

MEGA MAN (Game Boy)

020308c1 unendlich viele Leben

Jens Blank

WING COMMANDER (Super NES)

7e15a964 Laserenergie
7e162703 Treibstoff

STREETS OF RAGE 2 (Mega Drive)

ffef830002 unendlich viele Leben (Player 1)
fff0830002 unendlich viele Leben (Player 2)

SONIC 2 (Mega Drive)

fffe1000xx Levelauswahl
fffe2100f0 Ringe
ffffb10007 Supersonic
ffb02b0001 Schutz
fff760000c Schuhe
fffe180010 Continue

AJS-Crew

KONSOLEN-TIPS

NINTENDO

SUPER BOMBERMAN (Super NES)

Zunächst ein paar allgemeine Tips, bevor wir zu den gesamten Levelcodes kommen. Am Anfang eines jeden Levels seit Ihr immer für eine kurze Zeit unverwundbar. Diese Zeit müßt Ihr nutzen, um einen "Feuer-

sturm" in Gang zu setzen. Legt eine Bombe, stellt Euch daneben und drückt jetzt immer wieder den A-Knopf. Auf diese Weise könnt Ihr schnell alle Gegner vernichten. Diese Methode ist auch sehr nützlich im Kampf gegen die miesen Oberfieslinge.

Welt.....Paßwort

1-2.....	0505
1-3.....	5543
1-4.....	6514
1-5.....	2525
1-6.....	7543
1-7.....	2533
1-8.....	4532
2-1.....	0055
2-2.....	2004
2-3.....	7042
2-4.....	2015
2-5.....	6025
2-6.....	3065
2-7.....	7035
2-8.....	6033
3-1.....	3452
3-2.....	1405
3-3.....	4443
3-4.....	7414
3-5.....	4422
3-6.....	0464
3-7.....	3433
3-8.....	5435
4-1.....	7152
4-2.....	5102
4-3.....	7144
4-4.....	5114
4-5.....	6123
4-6.....	3163
4-7.....	0735
4-8.....	0135
5-1.....	2255
5-2.....	0202
5-3.....	4242
5-4.....	7215
5-5.....	2222
5-6.....	1264
5-7.....	4235
5-8.....	3232
6-1.....	7654
6-2.....	2603
6-3.....	6643
6-4.....	5615
6-5.....	7623
6-6.....	4665
6-7.....	0633
6-8.....	1635

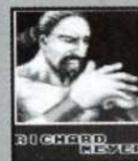
Tobias Roßmann

FATAL FURY (Super NES)

Hier einige Taktiken zu jedem Gegner, die auch in der höchsten Stufe angewendet werden können. Man sollte als Spielfigur Terry Bogard wählen, da er die besten und am einfachsten auszulösenden Techniken besitzt. Zuerst sollte man sich Zwei-Spieler-Modus und ohne Zeit die Spezialattacken aneignen, bis man sie perfekt drauf hat.



1. Duck King: Haltet ihn zu Beginn mit einem Tritt auf Distanz und bombardiert ihn dann mit Power Waves. Sollte er mit einem Head Spin Attack angreifen, wehrt ab, springt hinterher und tretet ihn in der Luft.



2. Richard Meyer: Wendet bei ihm keine Spezialattacken an, denn er ist viel zu schnell. Bleibt stattdessen einfach stehen und tretet ihn, sobald er nahe genug herangekommen ist. Wiederholt dies, bis er K.O. gegangen ist. Manchmal hält er sich an der Decke fest und tritt um sich. Wartet dann, bis er losläßt und tretet ihn, bevor er den Boden erreicht. Dies erfordert etwas Timing und Übung.



4. Michael Max: Wartet, bis er einen Tornado Uppercut ansetzt. Springt dann über ihn hinweg und tretet ihn. Nach einiger Zeit dürfte er Euch in eine Ecke gedrängt haben. Springt dann andauernd auf ihn drauf und teilt kräftige Kicks aus.



5. Tung Fu Rue: a) Der alte Mann. Haltet ihn auf Distanz und werft eine Power Wave immer dann, wenn er gerade springen will.

Wenn er ca. die Hälfte der Energie verloren hat, verwandelt er sich mit einem Grunzen in: b) das Monster. Wenn er einen Hurricane wirft, wehrt einfach ab, bis er es mit dem Hurricane Boxing versucht. Dann springt Ihr ihm entgegen und tretet ihm ins Gesicht. Nach einigen Treffern verwandelt er sich wieder zurück und dürfte dann kein Problem mehr sein.

6. Bonusstage: siehe 3.
7. Hwa Jai: Wendet bei ihm die selbe Taktik an wie bei Tung Fu Rue (Power Wave bei jedem Sprung). Nach kurzer Zeit setzt er zu einer Serie von Dragon Kicks an. Springt dann zurück und tretet ihn genau dann, wenn er auf Euch zukommen will.



8. Raiden: Haltet ihn unbedingt auf Distanz. Im Nahkampf habt Ihr keine Chance gegen ihn. Wenn er weit genug entfernt ist, werft eine Power Wave. Raiden wird diese abwehren und hat somit keine Zeit um anzugreifen. Rückt soweit nach, daß Ihr ihn mit der nächsten Power Wave wieder treffen könnt.

9. Bonusstage: siehe 3.
10. Billy Kane: Versucht, mit Sprungritten an ihm dranzubleiben und achtet dabei darauf, daß er Euch bei einem Sprung nicht unterläuft, denn sonst hat er die Gelegenheit zu einer Serie von Angriffen, gegen die Ihr wohl keine Chance hättet.



11. Geese Howard: Springt über seine Violent Waves und tretet ihn. Zieht Euch danach sofort zurück, denn sonst wirft Euch Geese und Ihr verliert eine gehörige Portion Energie.

Wenn Ihr ihn besiegt habt, könnt Ihr Euch auf einen mäßigen, ziemlich kitschigen Abspann freuen.

Morris Lee



SHINING FORCE (Mega Drive)

1. Man kann die im Kampfmodus manchmal störenden Kästchen mit den Charakterwerten durch Druck auf die Start-Taste ausblenden.
2. Ein Knight/Paladin sollte neben der (meist stärkeren) Nahkampf-Waffe stets auch einen Speer bei sich tragen. Ein Wechseln der Waffe ist nämlich vor jeder Attacke möglich, ohne dabei einen Zug zu verlieren (Praktisch, wenn nur ein Angriff aus der Distanz möglich ist).
3. Eine Beförderung lohnt sich eigentlich nur für Charaktere, die später mit besseren Waffen ausgestattet werden sollen. Magier und Heiler, die sowieso nur zaubern, als auch Zyl und Bleu, die gar keine Waffen benutzen können, läßt man lieber im ersten Level, da sonst nur Erfahrungswerte, Hitpoints und Magicpoints verlorengehen.
4. Von verfluchten Gegenständen läßt man besser die Finger, da die Nachteile hier im Gegensatz zu "Shining In The Darkness" klar überwiegen.
5. Hier noch eine Liste von Gegenständen und ihren Wirkungen: Manche Items können nur von bestimmten Figuren benutzt werden:

Item	Equip	Use
White Ring	Defense+6	Aura2
Black Ring	Attack+6	Blaze2 (Cursed)
Speed Ring	Attack+4	Egress
Mobility Ring	Move+2	-
Power Ring	Attack+4	Boost
Evil Ring	Attack+8	Bolt3 (Cursed)
Chaos Breaker	Attack+40	Freeze3
Sword Of Light	Attack+36	Bolt2
Demon Rod	Attack+35	Abzug von MPs (Cursed)
Atlas	Attack+33	Blaze3
Halberd	Attack+25	Bolt2
Heat Axe	Attack+22	Blaze2
Shower Of Cure	-	Aura3

P.S.: Weiß irgendjemand, wie man den Hamster dazubringt, sich der Shining Force anzuschließen?

Rainer Hinterberger

JUNGLE STRIKE (Mega Drive)

BUBSY (Super NES)

Level	Paßwort
2	MKBRLN
3	STGRTN
4	MSFCTS
5	TGRTVN

Level	Paßwort
1	RXWLCZD3N67
2	9W7GBTL6CDR
3	X7LSJKRVL4
4	VI4S6MGZBVP
5	WS6MHPZF9T3
6	TMHPGCFDYRL
7	7GCZJK3XM
8	NCZJFD3BRWC

Benjamin Küll

Marc Ebel

Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

AMIGA

GAME BOY

MEGA CD

GAME GEAR

SNES

CD ROM

MEGA DRIVE

Lieferung nur an Händler!

Bitte Preisliste anfordern!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4

D-94133 Röhrnbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25

MultiMedia

Play a Game

Soft

COMPUTERSPIELE

01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239
Tel. 0351-2230201

17034 NEUBRANDENBURG, - EASY LINE,
Reitbahnweg 20
Tel. 0395.4226813

12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7
Tel. 030-9986164

10435 BERLIN, Dimitroffstraße 67

20257 HAMBURG, Heußweg 67
Tel. 040-4908891

22041 HAMBURG, Wendemuthstraße 57
Tel. 040-6528426

23730 NEUSTADT, Waschgrabenstr. 11
Tel. 04561-16189

24939 FLENSBURG, Dorotheenstraße 37
Tel. 0461-54075

44866 BOCHUM, Sommerdellenstr. 54
Tel. 02327-10063

48151 MÜNSTER, Weseler Straße 48
Tel. 0251-524001

49080 OSNABRÜCK, Martinstraße 82
Tel. 0541-434792

50737 KÖLN, Neuerstraße 628
Tel. 0221-7405202

52064 AACHEN, Guaitastraße 2
Ecke Löhergraben
Tel. 0241-33199

52349 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368

54636 HAMM, Ritterstraße 30
Tel. 02381-29314

66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstraße 8
Tel. 0681-5898018

92421 SCHWANDORF, Klosterstraße 8
Tel. 09431-1720

98599 BROTTRODE, Inseisbergstraße 25

99084 ERFURT, Meienbergstraße 20
Tel. 0361-669742

Spielen - Testen - Kaufen

MM-Spielebibliothek

Haben Sie Interesse einen MultiMedia Soft Laden zu eröffnen? Fordern Sie unsere Information an.

INFO:

52349 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)



SCHNÄPPCHEN

Day of Tentacle, DV, PC	79,95 DM
Burntime, DV, PC	79,95 DM
Burntime, DV, Amiga	69,95 DM
Lothar Matthäus, DV, Amiga	59,95 DM



AMIGA

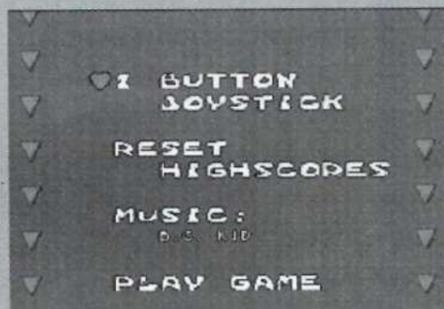
BEAVERS

Wenn man am Anfang des Spiels "BIGBIGBIGB" eingibt, kann man mit Hilfe der Taste "F2" in den nächsten Level springen. Angesichts des hohen Schwierigkeitsgrades ein toller Cheat.

Michael Völlinger

B.C.KID

Um bei B.C.Kid unendlich viele



Bildschirmauftitte zu erlangen, drückt man einfach im Options-Menü den Joystick in folgende Richtungen: oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts.

Markus Pieck

ISHAR 2

1. In der Stadt angekommen, kauft man im Waffengeschäft ein Pack (20) Pfeile, geht dann zur Charakterübersicht und drückt dort einen Pfeil auf den Oberkörper Zubarans. Nimmt man nun das Schwert aus der Hand Zubarans, so kann man mit jedem Druck auf die linke Maustaste jeweils ein Schwert in jedes der neun Rucksackfelder kostenlos hineinlegen. Dieser Vorgang läßt sich mit allen Waffen und Rüstungen durchführen.

2. Eine Möglichkeit, zu Geld zu kommen, ist folgende: Alle Wesen in den Gasthäusern, die nicht rekrutiert werden, sollte man verjagen oder vernichten, nachdem man ihnen das Geld abgenommen hat.

3. Auf der zweiten Insel sollte

man die Wachen (12) bei der Bank ausschalten und durch den Hintereingang zu 180.000 po kommen.

4. Weiterhin sollte man auf der zweiten Insel dreimal die Bibliothek aufsuchen.

5. Auf der zweiten Insel ist es von Nutzen, sich eine "Diebische Elster" zu kaufen. Im Gefängnis läßt man sie durch das Gitter fliegen und gelangt so an den Zellenschlüssel.

6. In den Dungeons auf der dritten Insel sollte man die Totenköpfe als Wegmarkierung verwenden.

Peter Winckelmann

CHUCK ROCK 2

Hier einige Taktiken gegen die Endgegner:

1. Stomposaurus

Lauft einfach nach ganz links und wartet, bis er sich verflüchtigt.

2. Dave

Wenn Dave seine Zähne zum zweiten Mal fletscht, außer Reichweite laufen und kräftig auf Daves Schädel prügeln. Nach dreimal fletscht Dave seine Zähne zum zweiten Mal weniger. Also wieder außer Reichweite laufen und die Keule sprechen lassen.

3. Flapasaurus

Wartet, bis er seine volle Größe erreicht hat (dann bleibt er stehen) und springt dann auf seine Klauen.

4. Dippy

Wenn Dippy seine Zähne fletscht, ein kleines Stück hochlaufen und auf seinen aufliegenden Kopf schlagen.

5. Ozric

Die herankommenden Pfeile mit der Keule auf Ozric schleudern. Immer über Ozrics Geschosse springen.

6. Nigel

Solange Nigel an der rechten oder linken Ecke des Nestes ist, zuschlagen, und wenn er rollt, schnell über ihn hinwegsprin-

gen. Beim Hochkommen Nigels, verpaßt Ihr dem Urvogel einige Schläge und wenn er abwirft, ausweichen und immer über den Stein springen. Wenn Nigel an einer Ecke angelangt ist, einen Schlag ausführen, in die Mitte laufen und wieder über ihn hinwegspringen.

7. Samuel

Der Hand, auf die Samuel schießt, ausweichen. Solange das Vieh schießt, auf sein Maul prügeln.

8. Brick

Nach links auf den Sockel gehen, über den ausgestreckten Arm springen und Brick am Kopf die Keule spüren lassen. So verfährt man mit dem kopflosen Jagger ebenfalls. Ganz knapp unter den Sessel stellen, dann ausweichen und Brick kräftig verhaun. Jetzt könnt Ihr Euch den Abspann ansehen.

Christoph Kühne

PC

SYNDICATE

Bei diesem Spiel gibt es einen sehr interessanten Schummel-Modus. Man erreicht mit dem Firmennamen verblüffende Effekte: "Nuk Them" läßt den Spieler alle Missionen anwählen und "Rob A Bank" bringt irrsinnig viel Geld. "To The Top" bringt eine Menge Geld, man kann alle Missionen auswählen und die Forschungsabteilung hat schon alle Waffen entwickelt.

Jan Kamp

PRINCE OF PERSIA 2

Hier ein paar Tips für die Prince 2-Spieler, die an den Rätseln des Spieles scheitern. Wenn man das Spiel starten möchte, gibt man "PRINCE YIPPEEYAH-OO" ein. Danach hat der Prinz

eine Menge interessanter Fähigkeiten bekommen:

Extra-Leben	SHIFT+T
Leben verlieren	SHIFT+K
Langsam fallen	SHIFT+W
Screen umdrehen	SHIFT+I
Screen verdunkeln	SHIFT+B
Schattenmensch	SHIFT+S
nächster Level	ALT+N
Feinde töten	K
mehr Zeit erhalten +	
Zeit verringern	-

Jetzt noch ein paar kleine Tips und Tricks für die Spieler, die das Spiel lieber ehrlich durchspielen möchten.

Level 2: Um die Höhle zu öffnen, darf man die Steinplatte mit dem Symbol nicht berühren. Ihr müßt also versuchen, alle anderen Platten zu versenken.

Level 5: Um mit dem Teppich fliegen zu können, muß man erst an einem nicht verwundbaren Gerippe vorbei. Um es zu besiegen, muß man kurz in das Bild hineingehen und dieses dann sofort wieder verlassen. War man in dem Bild, so wird eine andere Hintergrundmusik beginnen. Man geht jetzt tiefer in das Bild hinein und wartet, bis die Musik wieder verstummt. Dann kann man die Tür öffnen, die sich hinter dem Gerippe befindet. Nun muß man vorsichtig versuchen, durch die offene Tür zu gelangen.

Letzter Level: Im letzten Level befindet man sich auf einem Schachbrett. Jetzt muß man mit dem Zauberer kämpfen. Zuerst geht man nach rechts und tötet die Scheinbilder des Magiers. Dann geht man nach oben und anschließend nach rechts. Hier stellt man sich genau neben den Zauberer und zieht das Schwert. Er bekommt es an den Kopf und fällt um. Jetzt verwandelt man sich in einen Schattenmenschen und bringt ihn durch das Betätigen der Taste "STRG" um die Ecke.

Florian Reinholz und Marko Wolf

Games Unlimited SUPER SERVICE

INHABER: CHRISTIAN MANN

Händler-
anfragen
erwünscht!

LADENGESCHÄFT: 55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 (+ Versand) · Ladenpreise = Versandpreise

Bitte wählen Sie: (06131) 238027/238029/238085 · Fax: (06131) 238062

Weitere Ladengeschäfte: 63739 Aschaffenburg, Am Roßmarkt 38 · Frankfurt-Bockenheim, Am Weingarten 11 · 35390 Gießen, Mühlgasse 2
27570 Bremerhaven, An der Mühle 45 · 45131 Essen, Rüttenscheider Straße 181 · 40211 Düsseldorf, Kölner Straße 25

Syndicate	Amiga / PC	DM 69,90 / DM 89,90	Sam & Max	PC	DM 99,90
Lands of Lore	PC	DM 89,90	Jurassic Park	Amiga / PC	DM 59,90 / DM 74,90
Pirates Gold	PC	DM 99,90	Aces over Europe	PC	DM 89,90
Day of the Tentacle	PC	DM 94,90	Rebel Assault	PC	DM 99,90

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 9,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC
	DM	DM		DM	DM		DM	DM
1869	DV	74,90	KGB	DV	59,90	Transarctica	DV	89,90
A-Train	DV	99,90	Kings Quest 6	DV	89,90	Trolls	DA	49,90
A-Train Construction		49,90	Lands of Lore	DV	i. V.	Ultima 7	DV	99,90
A.T.A.C.	DA	89,90	Leather Goddesses 2	DA	84,90	Ultima 7 Data	DA	49,90
Abandoned Places 2	DV	74,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	Ultima7 II	DA	99,90
Aces over Europe	DV	i. V.	Legend of Kyrandia 2	DV	i. V.	Ultima Underworld 1	DA	79,90
Aces of the Pacific	DV	79,90	Lemmings 2	DA	69,90	Ultima Underworld 2	DA	84,90
Aces of the Pacific + Data	DV	89,90	Links 386 Pro	DA	99,90	Veil of Darkness	DV	84,90
Aces Miss. Disk	DA	39,90	Links Banff		49,90	WWF European Rampagne	DA	54,90
Alone in the Dark	DV	99,90	Links Barton Creek		49,90	Walker	DA	64,90
Arabien Night	DV	64,90	Links Bay Hill		49,90	Whale's Voyage	DV	64,90
Armour Geddon 2	DA	64,90	Links Belfry		49,90	War in the Gulf		69,90
B-17 Flying Fortress	DA	89,90	Links Bountiful		44,90	Wing Commander 1	DA	34,90
Bard's Tale Cons. Set	DA	74,90	Links Firestone		44,90	Wing Commander 1	DV	44,90
Battle Chees 4000	DA	69,90	Links Hyatt Dorado		49,90	Wing Commander 1 Del. E	DA	94,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	Links Mauna Kea		49,90	Wing Commander 2	DV	99,90
Battle Team	DA	64,90	Links Innisbrook Copperhead		49,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA	49,90
BattleTeam + Data 2	DA	114,90	Links Pinehurst		44,90	Wing Commander 2 Op. 2	DA	49,90
Betrayal at Krondor	DV	99,90	Links Tron North		44,90	Wing Commander Speech	DA	49,90
Bitmap Br. 1	DA	54,90	Lion Heart	DA	59,90	Wizardry 7	DV	89,90
Body Blows	DA	54,90	Lost Treas. 1		99,90	X-Wing	DA	94,90
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV	74,90	Lost Treas. 2		99,90	X-Wing Data	DA	49,90
Burning Steel	DV	89,90	Lothar Mathäus Fußball	DV	i. V.	X-Wing + Data	DA	139,90
Burntime	DV	i. V.	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	X-Wing Data 2	DA	49,90
Buzz ALDRIN	DV	89,90	Might & Magic 3	DV	79,90	Xenobots	DA	94,90
Campaign	DV	79,90	Might & Magic 4	DV	59,90	Zool	DA	39,90
Campaign Data	DV	49,90	Might & Magic 5	DV	94,90			
Car and Driver	DA	74,90	Monkey Island 1	DV	74,90			
Chaos Engine	DA	69,90	Monkey Island 2	DV	89,90			
Civilization	DV	74,90	Morph	DA	49,90			
Comanche	DV	94,90	Nick Faldo Golf	DA	79,90			
Comanche Data	DV	54,90	Nigel M. World Champ.	DA	59,90			
Comanche + Data	DV	134,90	NHL Hockey		i. V.			
Combat Air Patrol	DA	64,90	No. Collection	DV	69,90			
Combat Classics	DA	59,90	Patriot	DA	i. V.			
Das Schwarze Auge	DV	84,90	Penthouse Hot Numbers	DA	39,90			
Day of Tentacle	EV	i. V.	Pinball Dreams	DA	69,90			
Day of Tentacle	DV	94,90	Pinball Fantasies	DA	69,90			
Der Patrizier	DV	79,90	Pirates Gold	DV	99,90			
Desert Strike	DA	69,90	Populous 2	DA	89,90			
Die Schöne und das Biest	DV	89,90	Populous 2 Plus	DA	69,90			
Dogfight	DA	89,90	Premiere Manager	DA	54,90			
Doom		i. V.	Railroad Tycoon	DA	79,90			
Dream Team	DA	54,90	Railroad Tycoon Deluxe	DV	99,90			
Dune 2	DV	74,90	Reach for the Skies	DA	59,90			
Eishockey Manager	DV	74,90	Rebel Assault		99,90			
Elisabeth 1.	??	i. V.	Red Baron	DV	74,90			
Elite 2	DA	i. V.	Red Baron + Data	DV	89,90			
Eye of Beholder 2	DV	89,90	Return of Phantom	DV	99,90			
Eye of Beholder 3	DV	84,90	Ringworlds	DA	74,90			
F-15 Strike Eagle 3	DA	99,90	Roma AD 92	DV	69,90			
Falcon 3.0	DA	99,90	SWOTL	DA	74,90			
Falcon 3.0 Mission 1	DA	59,90	SWOTL Datas		i. V.			
Falcon 3.0 Mission 2	DA	i. V.	Sensible Soccer 92/93	DA	59,90			
Fields of Glory	DA	99,90	Shadow of the Beast 3	DA	29,90			
Fire & Ice	DA	54,90	Shadow of the Comet	DV	84,90			
Flashback	DV	69,90	Sherlock Holmes	DV	99,90			
Formula 1 Grand Prix	DA	89,90	Silent Service II	DA	89,90			
Freddy Pharkas	DV	79,90	Sim Farm	DV	i. V.			
Front Page Football	DA	79,90	Space Hulk	DA	84,90			
Goal!	DA	69,90	Space Quest 5	DV	i. V.			
Goblins 2	DV	59,90	Street Fighter 2	DA	69,90			
Gunship 2000	DA	64,90	Strike Commander	DA	99,90			
Gunship 2000 Senario	DA	74,90	Strike Commander Speech	DA	49,90			
Hannibal	DV	69,90	Strike Com. + Speech	DA	139,90			
Harrier Jump Jet	DA	99,90	Strike Com. Mission 1	DA	49,90			
History Line 14/18	DV	89,90	Stunt Islands	DA	i. V.			
Humans	DA	54,90	Superfrog	DA	49,90			
Humans Race	DV	69,90	Syndicate	DV	69,90			
Inca	DV	99,90	Task Force 1942	DA	99,90			
Indiana Jones 4	DV	89,90	Terminator 2029		99,90			
Island Dr. Brain	DV	74,90	The Greatest	DV	69,90			
Jonathan	DV	79,90	The Legacy	DV	89,90			
Jordan in Flight	DA	84,90	The Lost Vikings	DV	79,90			
Jurassic Park	DA	59,90	Tornado	DV	i. V.			

Mehrere 1000 Programme auf Lager!



Immer wieder beneiden mich manche Leute, weil ich angeblich einen so tollen Job habe. Ich gebe ja zu, daß er meistens ganz erträglich ist - aber manchmal kann er auch die Hölle sein! Angefangen hat die Hölle diesmal an einem Dienstag. Ein Teil meines Gebisses, der sonst anstandslos selbst die zähesten Steaks zur Verdauung aufbereitete, machte sich durch heftige Schmerzen bemerkbar. In solchen Momenten sucht man meist einen Zahnarzt auf. Ich bin kein Feigling, sondern ein Mensch mit normal entwickeltem Selbsterhaltungstrieb, darum schob ich diesen Schritt auf, so lange es ging. Es ging nicht lange! Ich suchte mir einen Vertreter dieser Zunft namens Dr. Baierlein aus - das klang nett und gemütlich. Ein freundlicher Herr mittleren Alters kümmerte sich auch wirklich rührend um mich und versicherte mir, daß alles halb so schlimm wäre. Sein Kichern ist

mir leider nicht aufgefallen. Ehe ich um Hilfe rufen konnte, spritzte er eine Brühe in mein Zahnfleisch, das dem Destillat einer Speikobra alle Ehre gemacht hätte. An Flucht war nicht mehr zu denken, da sich im Handumdrehen allerlei lustiges Handwerkszeug in meinem Rachen ansammelte, von dem jedes einzelne problemlos die Haut eines Nashorns durchbohrt hätte. Die nun folgenden Details möchte ich mir ersparen, zumal zu diesem Zeitpunkt auch schon ein gnädiger Verdrängungsmechanismus meines Gehirns eingesetzt hatte. Einzig diese teuflische kleine Schlagbohrmaschine, die auch Löcher in Stahlbeton hämmern könnte, taucht immer wieder in meinen Alpträumen auf. Aber kaum zwei Stunden später hatte ich es schon überstanden. Ich fühlte mich wie Quasimodo, der Bohrer dröhnte noch in meinem Schädel (die Glocken... die Glocken...) und auch

mein Gesicht wurde durch eine Dimensions- und Farbveränderung diesem Glöckner immer ähnlicher.

Trost und Zuflucht suchend, flüchtete ich in die Redaktion. Katja, die Milde, begrüßte mich auch gleich mit einem freundlichen: "Igitt - siehst Du mies heut aus!". Ich wollte nur noch in Ruhe sterben. Auf der Suche nach einem geeigneten Plätzchen lief ich noch meinem Chef Red. in die gierigen Hände. "Wir brauchen noch sechs Seiten bis heute abend. Mach wieder was Lustiges!" - drang es bruchstückhaft in mein Bewußtsein. Mein darauf folgender, sechsminütiger Amoklauf mit Anfassen stieß auf wenig Verständnis. Falls Ihr eine fröhliche Einleitung erwartet habt, muß ich Euch diesmal leider enttäuschen. Das nächste Mal werde ich mir mehr Mühe geben.

Der Eure bis die Hölle gefriert: RR

FRAUENFRAGEN

Hallo Schreiberling!

Hier meldet sich wieder einmal ein weiblicher Fan von Dir zu Wort. Herzlichen Glückwunsch, Eure Zeitung ist wirklich Spitze, und Deine Leserbriefecke ist die Krönung davon. Aber wie sind Deine Vorfahren eigentlich zu diesem Namen gekommen? Haben sie etwa Rosse gehütet? Für diese Tierchen sollen doch so schwer Hirtenhunde zu finden sein! Du solltest einmal

Ahnenforschung betreiben, Rainer!

1. Ich besitze einen Amiga 500 mit Speichererweiterung und will mir das "Schwarze Auge" kaufen. Beim Begutachten der Verpackung fiel mir jedoch eine winzige Aufschrift auf: "Festplatte empfohlen, Zweitlaufwerke werden unterstützt." Das heißt doch auf deutsch, daß mir nach dem Öffnen der Verpackung unzählige Disketten entgegenkullern werden, die ich beim Spielen ständig

wecheln muß! Lohnt sich das Teil für mich auch, wenn ich mir keine Festplatte zulege? Ein Zweitlaufwerk winkt auch erst zu Weihnachten.

2. Gib zu, daß Du Dir manche Leserbriefe (Jürgen Blatt, the Master usw.) selber schreibst, damit Du wen zum Veräppeln hast. So doof kann doch niemand sein, daß er nicht weiß, daß solche Briefe bei Dir zum Abschluß freigegeben sind.

3. Eure Poster könnten besser sein. Tut doch mal was für die

Adventure-Fans unter Euren Lesern und macht ein Monkey Island- oder Indiana Jones-Poster!

4. Ich habe auch einen komischen Namen, aber den wirst Du hier nicht veröffentlichen, weil ich mit einem Pseudonym unterschreibe. Wetten, daß Du nicht drauf kommst, was mein Pseudonym bedeutet?

Syonara: Grainne

Ist mir schon klar, daß es wohlklingendere Namen als den



meinen gibt - aber was soll 's, ich habe nur den einen. Etwas verwunderlich finde ich hingegen, daß sehr viele meiner Leser ihre ganze Kreativität investieren, um meinen Namen zu sezieren. Das wird auf Dauer doch recht ermüdend. Die einzige Entschuldigung, welche Du vorbringen könntest wäre, daß Du blond bist und blaue Augen hast.

1. Wenn Du nur ein Laufwerk hast, rate ich von "D.S.A." ab. Wenn Du etwas körperliche Betätigung nicht scheust, ist es mit zwei Laufwerken aber erträglich. Mit fester Platte wird es allerdings erst richtig gut.

2. Falsch! Meine Leserbriefe haben (ohne Ausnahme!) Echtheitsgarantie. Da ich selbst den größten Stoß zwei - drei Monate lang aufhebe, kann ich gerne auch den Beweis antreten. Die schönsten geistigen Tiefflüge kommen sogar in meine private Sammlung. In einigen Jahrzehnten wird diese wohl ein erschütterndes Zeugnis der Zeitgeschichte darstellen.

3. Wir versuchen eigentlich immer, mit unseren Postern den Geschmack der breiten Masse zu treffen. Falls Dir unsere Poster nicht gefallen, muß das somit an Dir liegen. Aber das nehme ich Dir nicht übel.

4. Gähn.... hach wie originell.... ich mußte auf den Absender gucken, um das Rätsel zu lösen. Was soll an "Andrea" komisch sein? Na gut,

Dein Nachname ist nicht gerade gebräuchlich, aber wer will schon Meier heißen?

WERBUNG

Hallo Rainer, Wie viele andere Leser auch, habe ich mich ebenfalls dazu entschlossen, Dir einen Brief zu schreiben. Das Lob fällt weg, da ich es langweilig finde, immer wieder den selben Kram zu schreiben. Ich habe natürlich auch ein paar Fragen:

1. Verdient man mit Computerzeitschriften so wenig Geld, daß sie so viel Werbung beinhalten müssen? In der Play Time 9/93 sind von den 140 Seiten zusammengerechnet ca. 38 voll mit Werbung!

2. Als ich am Kiosk in einer anderen Computerzeitschrift mit dem Namen Schauer Pläh (oder so ähnlich) las, fand ich dort eine Anzeige, die für die Play Time warb. Wieso macht diese Zeitschrift für ihre Konkurrenz Werbung?

3. Haben Dir die Briefmarken gefallen?

So, daß wars fürs erste. Wie jeder, hoffe ich natürlich auch, daß mein Brief abgedruckt wird.

Johannes der Käufer

1. Es wäre naiv zu glauben, daß wir uns mit den paar Mark,

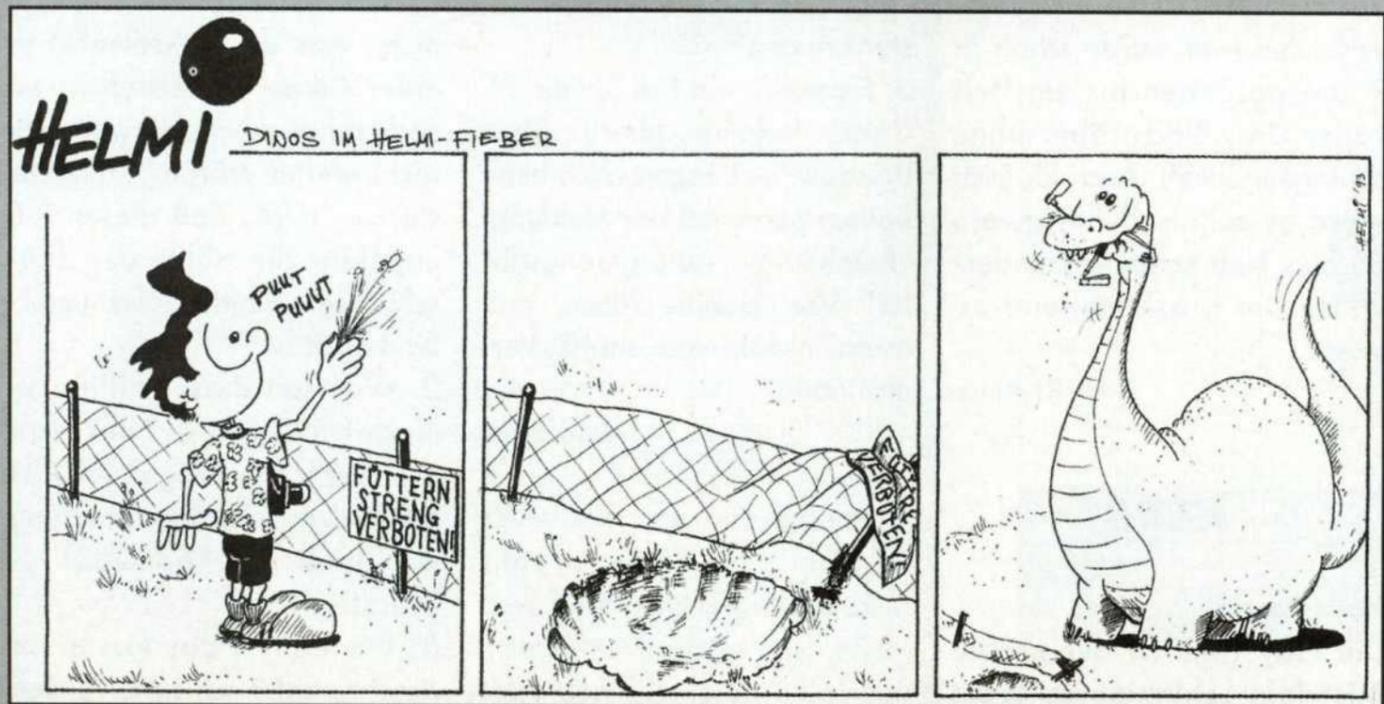
die wir Euch aus der Tasche leihen, finanzieren könnten. Das kann übrigens auch keine andere Zeitschrift! Die Einnahmen durch Werbung sind unbedingt notwendig, damit man das Blatt noch bezahlen kann. Im Vergleich zu den Riesen wie z.B. "Stern" haben wir aber noch lausig wenig Werbung im Heft, was übrigens auch unsere Hungerlöhne erklären kann.

2. Die Lösung ist ganz einfach. Ich bin sicher, Du kommst von selbst drauf. Eine kleine Hilfe: es hat etwas mit dem Hin und Her von kleinen, bedruckten Stücken Papier zu tun!

3. Die schon.

DERB

Keiner ist wie Rainer! Jeden Monat mache ich mich in einem anderen Zeitschriftenladen unbeliebt. Und warum? Weil ich wieder einmal die Leserbriefseiten aus der neuen Play Time absauge, ohne sie zu bezahlen. Da mich nur die Leserbriefe interessieren, habe ich kein Geld auf den Kopf! Mit der Zeit ist mir aber ein gar schrecklicher Verdacht gekommen: Mal ganz ehrlich - könnte es vielleicht sein, daß Du sämtliche Leserbriefe selbst schreibst? Der Gedanke liegt nahe, da ich kaum glauben kann, daß es so viele -ZENSIERT- gibt, die nichts Besseres



communication GmbH
Hackenbroicher 71a
50259 Pulheim
Fax 02238 - 83775
mirox
Tel. 02238 - 83775

Auszug aus unserer Preisliste	IBM AM
ACES OVER EUROPE	7A 70
ALIEN BREED 2	DA 53 48
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKY	DA 85 62
AMBUSH AT SORINOR	DA 85
BATTLE TEAM (B. ISLE + DATA 1)	DA 74 68
BATTLE ISLE DATADISK 2	DA 48 48
BAZOOKA SUE	DV 78 78
BLUE FORCE	EA 82
BURNTIME	DV 79 67
CAMPAIGN DATA	DV 43 43
CHESS MANIAC 5 BILLION AND 1	DV 90
CLASH OF STEEL	EA 73
COMANCHE MISSION DISK 1	DV 48
CYBER RACE	DA 78
DAS SCHWARZE AUGEN	DV 78 73
DAY OF TENTACLE	DV 87
DER PATRIZIER	DV 78 66
DIE SCHÖNE UND DAS BIEST	DV 77
DOGFIGHT	DA 89 68
DUNE 2 - BATTLE FOR ARRAKIS	DV 60 54
EIGHT BALL DELUXE	EA 57
EISHOCKEY MANAGER	DV 78 72

Gesamtpreislise anfordern!

ELECTRO BODY	DA 42
EMPIRE DELUXE	EA 78
EYE OF THE BEHOLDER	DV 78
FLASHBACK	DV 66 60
FLUGSIMULATOR 5.0	DV 115
FORGOTTEN CASTLE	DV 79
FREDDY PHARKAS	DV 64
GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK	DA 54
HATTRICK!	DV 78 68
HEARTLIGHT	DA 42
HIRED GUNS	DA 78 68
HISTORY LINE 1914-1918	DV 76 76
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATL.	DV 84 75
ISHAR 2	DV 65 55
JURASSIC PARK (DINO PARK)	DV 65 59
KASPARIOW GAMBIT (SCHACH)	DA 79
LANDS OF LORE - THRONE OF	DV 66
LEMMINGS 2 - THE TRIBES	DV 77 62
LINKS INNISBROOK COPPERHEAD	" 43
LOTHAR MATTHÄUS FUßBALL	DV 64 61
MAD NEWS	DV 78 68
MIG 29 - Datadisk für "Falcon 3.0"	DA 53
MIGHT & MAGIC 5	DV 85
MORTAL KOMBAT	DA 59 53
NAPOLEONICS	DA 78 68
NHL HOCKEY	DA 78
ONE STEP BEYOND	DA 48
OVERDRIVE	DA 48
PACIFIC STRIKE	DA 85
PATRIOT	DA 78
PINBALL DREAMS	DA 55
PIRATES GOLD	DV 89
PRINCE OF PERSIA 2	DA 68
PRIVATEER	DV 85
PRIVATEER SPEECH PACK	DA 38
PROTOSTAR	DV 73
RAGNAROCK	DV 83
RAILROAD TYCOON DELUXE	DA 78
RETURN OF THE PHANTOM	DV 89
ROBODOD	DA 62
SEALTEAM	DA 79
SENSIBLE SOCCER 92/93	DA 54 48
SERPENT ISLE - ULTIMA 7 (TEIL 2)	DA 78
SHADOWCASTER	DA 79
SILVER SEED (Datdisk Serp. Isle)	DA 47
SPACE QUEST 5	DV 66
SPELLCRAFT - ASPECTS OF VALOR	DV 75
SPELLUNX	EA 67
STARLORD	DA 89
STREET FIGHTER 2	DA 61 52
STRIKE COMMANDER	DA 85
STRIKE COMMANDER SPEECH PACK	DA 39
STRIKE COMM. TACTICAL OP. 1	DA 38
STRONGHOLD	EA 66
SUBWAR 2050	DA 78
SYNDICATE	DV 77 60
TERMINATOR 2029	EA 73
TERM. OPER. SCOUR DATA-DISK	EA 42
THE LOST VIKINGS	DV 77
TORNADO	DA 77
TURRICAN III	DA 59
TWILIGHT 2000	DV 85
ULTIMA 7 - DIE SCHWARZE PFORTE	DV 75
V FOR VICTORY 3	DA 77
V FOR VICTORY 4	EA 73
WALLSTREET MANAGER	DV 77
WARLORDS 2	EA 78
WHERE IN SPACE IS CARMEN	EA 67
WING COMMANDER 2 + SPEECH	DV 68
WING COMMANDER OP. 1 + OP. 2	DA 44
WING COMMANDER ACADEMY	DA 66
X-WING	DA 82
X-WING MISSION DISK	DA 42
YOI JOEI	DA 60 55
ZEPPELIN - GIANT OF THE SKY	DV 77
ZOOL od. ZOOL 2 f. Amiga	DA 54 48

CD-ROM Liste anfordern!

7TH GUEST	DA 136
BATTLE CHESS 1 SVGA	DA 95
BURNTIME	DV 84
DAY OF THE TENTACLE	DA 89
DER PATRIZIER	DV 89
EYE OF THE BEHOLDER 3	EA 70
GOLDEN 7 - Superspielesammlung	DV 95

CD - EROTIKLISTE gegen Altersnachweis!

INCA	DV 119
INDIANA JONES 4	DA 89
KING'S QUEST 6	DA 89
LOOM	DA 87
NAPOLEONICS	DA 82
SECRET OF MONKEY ISL.	DA 109
SUPER STRIKE COMMANDER	DA 89
THE DAGGER OF AMON RA	EA 89
ULTIMA 1 + 2	DA 89

SOUNDKARTEN / CD-ROM DRIVE

SoundBlaster 16ASP	459
WAVE BLASTER f. Sound Blaster 16ASP	459
SOUND GALAXY I BX II dt.	145
SOUND GALAXY I NX II dt.	195
SOUND GALAXY I NX MA dt.	272
SOUND GALAXY I NX PRO 16 FP dt.	398
SOUND GALAXY II WAVE POWER	382
mitsumi CRMC LU005S, CD-ROM DRIVE	399
MATSUSHITA CR 562B/AT-BUS double speed	479
MATSUSHITA CR 533B/SCSI-2 double speed	799
MATSUSH. CR 562B + S.GALAXY I NX II	639
incl. 2 Lautsprecher, Software	

Wir liefern HARDWARE
JOYSTICKS, MOTHERBOARDS, MODEMS,
LAUFWERKE + FESTPLATTEN, SPEICHER-
ERWEITERUNGEN
Wir liefern SOFTWARE
SEGA MASTER, GAME BOY, SEGA MEGA,
NES, SNES, SEGA GAME GEAR, ATARI,
MCINTOSH PREISLISTE ANFORDERN!
Alle Preise in DM incl. MwSt. Versandkosten
incl. Nachn. 10,- DM. Vorkasse (EC-Scheck)
plus 6,- DM. Ab 250,- DM Bestellwert
Versandkostenfrei! Einige Spiele waren bei
Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. DA = dt.
Anleitg. EA = engl. Anleitg. DV = dt. Version.
Preisänderung, Irrtum und Lieferung
vorbehalten. Kein Ladenverkauf! Abholung
nach Absprache möglich. Es gelten unsere AGB.



zu tun haben, als Dir mit solchen rotzedoofen Schwachsinnfragen auf die Nerven zu gehen. Sollte es jedoch so sein, daß Du die Leserbriefe nicht selber schreibst, so wirft das die Frage auf, ob übermäßiger Konsum der meist minderwertigen Spiele durch geistig minderbemittelte Spieler (die sich ihren Verstand durch Gewaltspiele aus dem Kopf gebombt haben) nicht tatsächlich zur allgemeinen Volksverdummung führen muß.

Ist Dein jetziger Beruf wirklich Dein Traumberuf? Tag für Tag sich mit -ZENSIERT- abgeben zu müssen? Glaubst Du nicht, Du hättest einen besseren Job, wenn Du etwas Ordentliches gelernt hättest? Was hast Du eigentlich gelernt? Oder fühlst Du Dich von Gott berufen, diesen naiven Primitivlingen das zu geben, was sie verdient haben (im Ernst - Du machst das hervorragend!)? Ein Sonderheft von Dir wäre bestimmt ein Bombenerfolg!

Ich hoffe, Du bist Dir der moralischen Verpflichtung bewußt, diesen Brief der Öffentlichkeit zugänglich zu machen, damit die Verblendeten rechtzeitig umkehren und sich wieder humanistischen Idealen zuwenden.

Ich verzichte absichtlich auf den Satz "... sicher bist Du zu feige um diesen Brief abzudrucken...", um mich vom Pöpel zu distanzieren.

J. Edermann

Da willst Du Dich also vom sog. "Pöbel" distanzieren und schreibst dennoch genau in dessen Jargon? Da komm ich nicht mit. Die schlimmsten Ausrutscher habe ich mit meinem beliebten (?) -ZENSIERT- verniedlicht. Wo habt Ihr kleinen Scheißer bloß diese bekotzten Ausdrücke her?

Nicht nur daß Du Dich in Zeitschriftenläden unbeliebt machst (Lesen ohne Kaufabsicht), weil Du sie zu öffentlichen Büchereien degradierst, auch wir stehen

nicht besonders auf Trittbrettfahrer, weil wir unseren Lebensunterhalt durch den Verkauf (!) von Zeitschriften bestreiten, und unsere Leser werden Dich wahrscheinlich auch nicht in ihr Nachtgebet einschließen. Aber da stehst Du sicherlich drüber!? Komisch, daß in letzter Zeit einige denken, die Leserbriefe wären Schmu. Sind sie aber wirklich nicht - versprochen! Wäre es eine gute Idee, ein Preisausschreiben zu starten, in dem der Gewinner in die Redaktion eingeladen wird, incl. Führung und einen Blick in meine Sammlung der derbsten Leserbriefe?

Mein jetziger Beruf ist nicht so ganz mein Traumberuf - der hätte wesentlich mehr mit viel Freizeit, noch viel mehr Geld und Claudia Schiffer zu tun. Aber zurück ins wahre Leben, und da muß ich zugeben, daß dieser Job von allen momentan denkbaren Übeln das kleinste ist.

Obwohl ich etwas "Ordentliches" gelernt habe, wurde ich dennoch durch eine unglückliche Verkettung von Umständen zum Leserbriefonkel des Verlages. Allerdings fühle ich mich dazu nicht von Gott berufen, sondern vom Finanzamt, das mir eine kleine Provision läßt für die Erarbeitung meiner Steuern. Ein Sonderheft von mir wird ziemlich sicher nie das Licht der Welt erblicken, da es höchst unwahrscheinlich wäre, es in ausreichend großer Menge zu verkaufen (wer würde schon 5-7 DM ausgeben für ein Heft voller Un-, Blöd-, aber ohne sonstigem Sinn?). Auch für Dich wäre es sehr schwierig, ein ganzes Heft schmarotzenderweise am Kiosk stehend zu lesen.

R. Ainer

HERB

Hallo Rainer!
Die Play Time ist der größte Mist (ein schlimmeres Wort

wäre wohl zensiert worden) aller Zeiten, obwohl sie sehr preiswert (nicht billig, ich weiß) ist. Da lob ich mir die PC Games, die es im Gegensatz zur PT schafft, z.B. das Impressum und das Inserentenverzeichnis auf die in der Inhaltsangabe bezeichnete Stelle zu plazieren und meiner Meinung nach bessere Tests hat. Aber da Du ja bei der PCG und der PT arbeitest, enthält dieser Brief neben negativer Kritik auch ein großes Lob. Obwohl ich nur Schlechtes über die Play Time gesagt habe, kaufe ich sie mir nur wegen der Leserbriefseiten (an dieser Stelle muß man sich einen Applaus für Rainer denken). Kannst Du Dich noch an die dritte Antwort im Leserbrief "Allerlei", Ausgabe 8/93 erinnern? Wenn nicht: lauf ins Archiv und schlag nach; danach kannst Du mich ruhig als beknackt bezeichnen (oder auch nicht...), aber dafür hast Du den gewünschten Widerspruch kostenlos frei Haus erhalten, toll was?

Und nun zum Thema "Redaktionsposter": Ich stimme Dir zu, daß so ein Poster Schwachsinn wäre. Aber was in der Amiga Games war, muß auch nicht sein. Daß Du Dein Gesicht versteckst, ist ziemlich feige!

Und nun noch drei Fragen:

1. Welche Soundkarte (bis 500 DM) würdest Du mir empfehlen?

2. Könntet Ihr nicht einmal einen Test über den Thrustmaster bringen?

3. Eigentlich ein Fall für die PC Games Helpline, aber.... Mein Windows 3.1 ärgert mich beim Booten gerne mit der Meldung: "Beschädigte Auslagerungsdatei". Vor "Double Space" gab es das nicht! Liegts am HD-Vergrößerer?

Anonym

Mein lieber Freund, Obwohl das PT-Team sehr betroffen auf Deinen Brief reagierte, war er dennoch Balsam für meine geschundenen Ner-

ven. Wenn ich mehr derartige Schmeicheleien bekäme, würde ich doch etwas zum Größenwahn tendieren. Unserem Chef Red. ist es allerdings ziemlich egal, warum Du die PT kaufst. Da man Deinem Brief entnehmen kann, daß Du auch die anderen Druckwerke unseres Hauses nicht verschmähst, sei Dir jegliche Kritik verziehen.

Doch nun zu Deinen Fragen:

1. Zwingt mich doch bitte nicht immer, auf diesen Seiten Schleichwerbung zu machen. Dafür bezahlt mich kein Mensch! Für die gewünschte Summe kannst Du einen Soundblaster Pro erstehen, über den ich bisher noch nichts Negatives erfahren habe. Auch in meinem Rechner tut er gute Dienste.

2. Ich habe die Anregung weitergegeben, mehr kann ich nicht tun. Mal sehn...

3. Eigentlich wirklich ein Fall für die "Helpline", aber... Ultrakurzfassung: Windows kann auf einer "gepackten" Partition keine temporären Dateien ablegen und hat somit auf einer "D.S.-Partition" nichts zu suchen.

HERBER

Achtung! Achtung! Achtung! Hier kommt ein kritischer Leserbrief für die PT, allerdings ist er sehr ernst zu nehmen!

1. Also, ich als alter PC-User verstehe zwar immer noch nicht, was der Konsolenteil in einer Computerzeitschrift zu suchen hat, aber das will mich nicht weiter stören. Vielmehr stört es mich, daß dieser Teil ungefähr die Hälfte der Zeitschrift einnimmt!!! Sofort unterbinden!!!!

2. Was soll dieser billige 9-Nadel-SW Hund über den Leserbriefen in Ausgabe 9/93? Ich fordere sofortige Änderung in einen HP-Top-Quality-Druck!!!

3. Warum ist das Poster so geschrumpft? Ich habe bisher



alle Poster an meine vier Wände gehängt, nun steh ich auf dem Trockenen, denn Eure Furz-Poster reichen ja nicht einmal, um meine Löcher in den Wänden zu bedecken!!! Sofort auf den alten Standard bringen!!!
4. Ansonsten finde ich Eure Zeitschrift gar nicht einmal so schlecht. Also, bis bald.

Big Ben

Huch, hast Du aber einen herben Ton angeschlagen. So etwas kenne ich eigentlich nur von Vorgesetzten bei der Bundeswehr und kleinen Feiglingen, die anonym schreiben.

1. In erster Linie sind wir ein Spielmagazin, das hauptsächlich über Computerspiele berichtet. Da auch Konsolen eigentlich Computer sind (doch, doch) fallen sie natürlich auch in unser Gebiet. Wir versuchen, proportional genauso viel über Computer (die Dinger mit den vielen Tasten) wie über Konsolen (die Dinger mit wesentlich weniger Tasten) zu berichten.

2. Mein Hund hat Dir nicht gefallen? Ach wie tragisch.
3. Wenn man einmal davon absieht, daß Du Farb-Poster total falsch geschrieben hast, gab uns der Zustand Deiner Wohnung doch schwer zu denken. Etwas Gips, Tapeten, Farbe und einige Möbel würden hier Wunder wirken. Wenn man in einer derartigen Bruchbude wohnen muß, erklärt das natürlich Deine miese Laune.

4. Ansonsten wurde mir bei Deinem Brief gar nicht einmal so schlecht. Also, lieber doch nicht.

HERBERT

Hallo Onkel Rosshirt
Ich hätte einige Fragen zum Amiga 600.

1. Warum ist der 600er zur Zeit so billig?
2. Hat der 600er Aufstiegschancen?

3. Warum hat er weniger Tasten als die anderen Amigas?

4. Laufen alle Spiele auf dem 600er?

5. Wird er von einigen Firmen unterstützt?

6. Was würdest Du mir empfehlen? Bitte Deine persönliche Meinung.

Herbert, the Amiga Freak

1. Damit wenigstens ein paar auf den günstigen Preis hereinfallen und das Kästchen kaufen.

2. Nur in einem Aufzug oder Paternoster.

3. Da mußt Du schon Commodore fragen. Wahrscheinlich wäre er mit einer vollständigen Tastatur zu schwer für die Uhrkette???

4. Nö.

5. Eine bekannte Lebensmittel-firma wird demnächst in jede Packung ihrer knusprigen Frühstücksflocken einen A600 beilegen und Gerüchten zufolge soll es schon bald Kinderüberraschung geben mit...

6. Einen Schweinebraten mit Kloß. He - nicht meckern... Du hast ausdrücklich nach meiner persönlichen Meinung gefragt. Im Ernst: Ich halte nicht viel vom A600 (merkt man das?). Kauf Dir den guten alten 500er oder spar noch ein wenig und greif beim 1200er zu.

HERBST

Hi Rainer!
Keine Angst, dieser Brief wird ganz kurz, denn er ist ja nur eine Postkarte. Viele Grüße auch an hi, ak usw. aus England. Hier ist es wieder Erwar-ten selbst im Herbst noch son-nig. Wo hast Du denn Deinen Urlaub verbracht? Mit wem? Weshalb?

Felix

P.S. Hier gibt es keine Play Time. Hab ich jetzt was gewonnen?

MICRO MAGIC

Heiße Spiele - Starke Preise

*** TEL . 0 2 3 7 1 - 3 6 3 3 0 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

PC		Amiga		PC		Amiga	
1869	75,- DV	63,- DV	Fairy Tales	29,- DH	Prophecy of Shadow	79,- DV*	67,- DV
3D Construct. 2.0	116,- DV	116,- DV	Falcon 3.0	87,- DV	Quest for Glory 3	66,- DV	
4D Sports Driving	25,-	25,- DH	-Mission Disk 1	52,- DH	Quiwi	18,- DV	18,- DV
7th Guest (CD-ROM)	119,- DH		-Miss.Disk 2 MIG29	52,- DH	Ragnarik	82,- DV*	76,- DV
A-Train	88,- DV	73,- DV	Fantastic Worlds	74,- DH	Railroad Deluxe	75,- DH	
-Construcion Set	42,- DV	42,- DV	Fed.o.Free Traders	19,- DH	Rampart	61,- DH	61,- DH
AA - War i.t.skies	85,- DH	62,- DH	Fields of Glory	87,- DH	Red Baron	66,- DV	39,- DH
Aces of T. Pacific	64,- DH		Fire And Ice	54,- DH	-Mission Disk 1	49,- EV	
- Mission Disk 1	46,- EV		Flashback	66,- DV	Return o.t.Phantom	87,- DV	
Aces over Europe D	69,- DV		Flugsimulator 5.0	126,- DV	Rex Nebula	39,- DH	
Airbus A 320	64,- DV	64,- DV	Formula One GP	89,- DH	Rome AD 92	66,- DH	60,- DH
Airbus A 320 Amer.	82,- DH	82,- DH	Freddy Pharkas DV	59,- DV	Secret Monkey Isld	78,- DV	66,- DV
Alien 3		46,- DH	Front P.S.Football	64,- EV	Secret Weap.of LW	79,- EV	
Alien Breed 2		48,- DH	Galaxy Force				
Alien Breed	54,- DH		Games - Summer Cha	67,- DH			
			Games - Winter Cha	66,- DH			
			Gateway 2	59,- EV			
			Go Simulator	79,- DH			
			Goal!	59,- DH			
			Goblins 2	85,- DV			
			Gunship 2000	87,- DH			
			Gunship 2000 Data	53,- DH			
			Hannibal	76,- DV			
			Harlequin				
			Harrier Jump Jet	87,- DH			
			Heimdall	29,- DV			
			Hexuma	79,- DV			
			Hired Guns	79,- DH*			
			History Line 14-18	76,- DV			
			HOI				
			Human Race Standal	53,- DV			
			Humans	49,- DH			
			Hyperspeed	29,- DV			
			Incredible Machine	67,- DV			
			Indiana Jones 4	81,- DV			
			Ishar 2	61,- DV			
			Jimmy White Snook.	66,- DH			

Privateer PC * 79,- DV

Alien Breed SE 92	25,- EV
Alone in The Dark	79,- DV
Anstoss	65,- DV*
Assassin	49,- DH
Award Winners	59,- DH
B 17 Flying Fortr.	87,- DH
B.A.T. 2	79,- DV
Bards Tale Constr.	59,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	68,- DH
Battle Chess	24,- DH
Battle Chess 2	59,- DH
Battle Chess 4000	64,- DH
Battle Team	71,- DH
-Battleisle Data 2	47,- DH
Bazooka Sue	74,- DV*
etrayal at Kondor	72,- DV
Bills Tomato Game	60,- DH
Black Sect	82,- DH*
Blastar	46,- DH
Blues Brothers	27,- DH
Body Blows	53,- DH
Body Blows Galact.	48,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	64,- DV
Burning Steel	75,- DV
-Data 1 America	36,- DV
-Data 2 Superschl.	36,- DV
Burntime	75,- DV*
-Mission Disk 1	43,- DH
Captive	25,- DH
Car and Driver	72,- DH
Carriers at War	75,- EV
-Construction Kit	65,- EV
Castles 2	63,- DH
Castles o.Dr.Brain	35,- DV
Chaos Engine	49,- DH
Cheat'Em up 4.0	32,- DV*
Chuck Rock	39,- DH
Chuck Rock 2	47,- DH

Darkseed 1.5 PC 49,- DV

Chuck Y.Air Combat	63,- DV
Civilization	89,- DV
Clash of Steel	74,- EV
Comanche	80,- DV
-Mission Disk 1	47,- DV
Combat Air Patrol	59,- DH

Str.Comm.+Speech PC 109,- DH

Jonathan	76,- DV
Kathedrale	25,- DV
Kings of Adventure	78,- DH
Kings Quest 6	75,- DV
Kings Q.6 CD Rom	77,- DH
bands of Lore DV	59,- DV
Laser Squad	29,- DH
Laura Bow 2	66,- DV
Legends o.Kyrandia	66,- DV
Legends of Myra	65,- DH
Leisure S. Larry 5	66,- DV
Lemmings 2	74,- DH
Lethal Weapon	67,- DH
Links 386 Pro	89,- DH
-Innisbrook (386)	40,- EV
-Troon North	36,- DH
Lords of Power	78,- DH*
Lords of Time	42,- DH
Lost in Time	77,- DV
The Lost Viking	76,- DV
Lotus 3	60,- DH
Lotus Compil.(1-3)	52,- DH
Mad News	78,- DV*
Maelstrom	80,- DV*
Maniac Mansion 2	82,- DV
Mantis	39,- DH
Mario w. vermisst	75,- DV

HAMMERPREISE !

Command HQ	49,- EV
Compl.Chess System	77,- DV
Conquestador	66,- DV
-Data	38,- DV
Crusaders of Dark	82,- DV
Curse of Enchantia	60,- DH
Das Boot	42,- DH
DSA	77,- DV
Das Stundenglas	44,- DV
Death Knig.o.Krynn	80,- DV
Deluxe P.4.5 AGA	185,- DV
Der Patrizier	75,- DV
-CD ROM	84,- DV
Desert Strike	60,- DH
Die Schöne u.Biest	76,- DV
Die Siedler	78,- DV
Dogfight	88,- DH*
Doodlebug	29,- DH
Double Dragon 3	25,- DH
Dream Team Com.	66,- DH
Dune	36,- DV
Dune 2	60,- DV
Dungeon Master	59,- DV
Dyna Blaster	68,- DH
Eishockey Manager	79,- DV
Elvira 2 Jaws of C	39,- DV
Empire Deluxe	78,- EV
Entity	61,- DH
Epic	66,- DH
Euro Soccer	29,- DH
Eye of Beholder 1	79,- DV
Eye of Beholder 2	77,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch	76,- DV
F 117A Nighthawk	89,- DH*
F 15 Str. Eagle 3	86,- DH
F-19 Stealth Fight	49,- DH
Mega-Lo-Mania	69,- DV
Microp.Master Golf	90,- DH
Might and Magic 3	76,- DV
Might and Magic 4	78,- DV
Might and Magic 5	81,- DV
Monkey Island 2	77,- DV
Morph	48,- DH
Napoleonics	77,- DH
NHL Hockey	76,- DH
Nicki Boom 2	62,- DV
Nitro	25,- DH
Obitus	29,- DH
One step beyond	48,- DH
Overdrive	47,- DH
P.P.Hammer	25,- DH
Pacifik Strike	79,- DH
Penthouse Hot Numb	36,- DV
Perfect General	77,- DV
-Data Disk	42,- DH
Pinball Dreams	59,- DH
Pinball Fantasies	57,- DH
Pinball Wizard	18,- DH
Pirates Gold	84,- DV
Pirates!	34,- DH
Police Quest 3	66,- DV
Populous 2	70,- DH
Populous 2 Plus	65,- DH
Powermonger	63,- DH
Prince of Persia 2	66,- DH
Project X	27,- DH

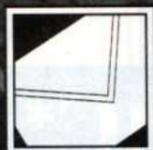
Lothar Matthäus * 64,- DV / 59,- DV

Jurassic Park * 64,- DV / * 53,- DV

-Data Silver Seed	42,- DH
Ultima Trilogy 2	71,- DH
Ultima Underworld	72,- DH
Ultima Underw. 2	72,- DH
Unlimited Adventu.	61,- EV
Uridium 2	59,- DH
USS John Young	36,- DH
USS John Young 2	29,- DH
V for Victory 3	78,- DH
V for Victory 4	69,- EV
Wall Str. Manager	78,- DV
War in the Gulf	72,- DH
Wayne Gretzky 3	80,- EV
Ween	83,- DV
Wing Commander	43,- DH
Wing.Comm Edition	84,- DH
WC 2 + Speech	63,- DH
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Wing Com.Academy	61,- DH
Wolfpack	29,- DH
Worlds of Legend	51,- EV
WWF Wrestling	29,- DH
WWF Wrestling 2	67,- DH
X-Wing	69,- EV
X-Wing DH	79,- DH
-Mission Disk 1	40,- EV
Xenobots	71,- DH
Yo! Joel!	60,- DH
Zeppelin	77,- DV
Zool	42,- DH
Zool 2	47,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
 Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse.
 Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.
 Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar.
 MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
 Tel. 0 23 71-3 63 30 Fax 0 23 71-3 45 03

Inh. Grzywaczewski



Es ist schon bitter, hier bei Regenwetter im Büro zu kauern, während einem Leser farbenprächtige Postkarten aus aller Welt schicken. Wenn es noch Gerechtigkeit gäbe, hätte es in Torquai wenigstens regnen können! Durch einen dummen Zufall habe ich meine 26 Minuten Urlaub aus Versehen verschlafen - alleine - aus Müdigkeit.

P.S. Leider nur meinen grünlich schillernden Neid.

P.P.S. Ist es eigentlich einem Leser aufgefallen? Die Überschriften der letzten vier Leserbriefe? War das nicht ein tolles Wortspiel? Was... nein Chef... jawohl nein, bestimmt nie wieder...

A1200

Hallo Play Time!

Ich wende mich mit meinem Problem an Euch, in der Hoffnung Hilfe zu erhalten. Noch besitze ich einen A500. Allerdings hat er den Geist aufgegeben. Statt einer teuren Reparatur überlege ich mir nun, ob ich nicht gleich die Gelegenheit nutze (Anflug von Großzügigkeit meines Vaters!) und mir statt dessen einen A1200 zulegen sollte. Allerdings lege ich großen Wert darauf, daß meine Lieblingsspiele (Pinball Dreams + Fantasies, Streetfighter II, Turrican 1+2 und Zool) auch darauf laufen. Bekomme ich mit den neuen Spielen Probleme?

Viele Grüße: Jens Lobbnek

Da sich auf meinem Schreibtisch neben einem PC auch ein 1200er befindet, habe ich öfters mit diesem Teil zu tun. Ich habe die Erfahrung gemacht, daß nahezu alle neuen Spiele darauf laufen. Schwierigkeiten habe ich damit höchst selten. Deine Lieblingsspiele laufen allesamt auf dem A1200, allerdings mußt Du bei den Turricans ins Bootmenü (beim Reset

beide Maustasten gedrückt halten), den CPU-Cache abstellen und bei der Grafik "Original" wählen.

AUFRUF

Hi Onkel Rosshirt, Wir, zwei treue Play Time-Leser, wollten Dir unbedingt einmal schreiben, was wir hiermit getan haben. Könntest Du noch mal so eine Aktion wie "Rettet das Atari" starten? Zum Beispiel "Schickt die Lemminge zum Psychiater". Dir wird schon etwas einfallen. Doch nun zu einem anderen Thema: Dir!

1. Wie geht es Deiner Schlange (grüß sie von uns)? Meine Schwester würde sich bereiterklären, ihr einen Schwanzschoner zu stricken!

2. Wir finden es super, daß Du auch in der Amiga Games und der PC Games die Leserbriefe beantwortest.

3. Sag Helmi, daß wir große Fans von ihm sind.

Total daneben finden wir die Computerzeitungen (wir wollen hier doch keinen Streit provozieren. Anm. von RR), denn wie die ihre Leserbriefe beantworteten, ist nicht besonders schön. Keine Verarschung, und sie trauen sich auch nicht, einen Leserbrief so richtig fertigzumachen. Es kann eben nicht jede Zeitschrift einen Onkel Rosshirt haben!!

Wir grüßen Dich: Kai-lander (es kann nur Einen geben) und Tobinator (hasta la vista Rossi)

Meine Aktion "Atarihilfe" hat mir wirklich großen Spaß gemacht und die Leser spielten auch prima mit. Aber alles nutzt sich einmal ab. Ich wäre nicht abgeneigt, noch mal etwas derartiges zu starten, aber z.Z. fehlt mir die passende Idee und ein geeignetes Opf... ähh... Objekt. Der A600 wäre nicht schlecht - der ist nun wirklich zu

klein, um auf sich selbst aufpassen zu können. Schau mer mol...

1. Bambi beißt sich so durch. Der Schwanzschoner sollte an der dicksten Stelle 55 mm Durchmesser haben und bei einer Länge von 110 cm könnte er die kälteempfindlichsten Stellen ausreichend schützen. Das Material sollte dünn genug sein, um Bewegungsfreiheit zu lassen, aber dick genug für Spaziergänge an kalten Winterabenden. Da die Grundfarbe der Trägerin rotbraun ist, sollte der Schoner farblich dazu harmonieren (schwarz fänd ich prima). Ich hoffe, daß das nicht nur eine leere Versprechung war!! Gruß an die werte Schwester.

2. Das finde ich auch super, da ich nur so meine Miete bezahlen kann.

3. Habe ich getan. Sein Lächeln hat 5,3 Stunden angehalten.

VETTERNWIRTSCHAFT

Hallo Rossi!

Ich habe mir gerade wieder einmal meine Play Time-Sammlung angeschaut. Danach dachte ich, ich muß einfach einmal schreiben. Aber erst einmal das übliche, nämlich Schleim (ja, ich weiß, daß Du das nicht ausstehen kannst, aber trotzdem...). Die Play Time ist die absolut geilste Zeitschrift. Aber trotzdem habe ich ein paar Fragen.

1. Ich will mir für meinen Amiga ein neues Spiel zulegen. Welches würdest Du mir empfehlen? Die Siedler, Dogfight, oder Lemmings II?

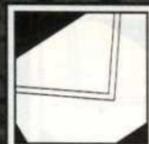
2. Was ist ein Disc-Doctor? Aber ich habe auch Probleme, die Dich nichts angehen. Trotzdem werde ich Dir eines anvertrauen. Ich... mein... Mein Name ist Rainer!!! Schluchz, heul.... das ist leider kein Witz, ich heiße echt so. Was kann ich dagegen tun?

P.S. Du wirst mich nun nicht mehr los. Hehehehe...

Dein Namensvetter

1. Warum wollt Ihr immer Ratschläge dieser Art von mir? Das ist doch sehr vom persönlichen Geschmack abhängig. Da ich noch dazu einen bekanntlich schlechten Geschmack habe (alle, die schon einmal das zweifelhafte Vergnügen hatten, einen Blick auf meine CD-Sammlung, die Einrichtung meines Büros oder die Frauen, mit denen ich mich herumtreibe, zu werfen, werden dem zustimmen), bin ich dafür der falscheste Ansprechpartner. Zudem mache ich sehr ungern unbezahlte Schleichwerbung.

2. Ich bin immer wieder überrascht, wie wenig manche über Ihren Computer wissen. Ein Blick ins Handbuch kann hier Wunder bewirken! Der Disk-Doctor befindet sich auf Deiner Workbench (Vorsicht - er hat kein Icon und kann nur über das CLI aufgerufen werden! Wenn jetzt einer fragt, wer denn nun CLI oder Shell ist, dann schrei ich!) und sollte dazu dienen, defekte Disketten zu retten. So war das auch wahrscheinlich damals von Commodore gedacht. Meist gibt er ihnen allerdings - nach endlosem Disketten-genudel - den Rest. Vielleicht ist es doch ganz gut, wenn das trübe Stück Software in Vergessenheit gerät. Ich halte das Teil ja immer noch für einen vergessenen Gag oder für eine absichtliche Gemeinheit der Programmierer. Wenn Du wirklich "kranke" Disketten "heilen" willst, besorge Dir Disk Salv vom nächsten PD-Händler. Wenn Du weiter kein Problem hast, als Deinen Vornamen.... Schlimm wäre es erst, wenn Du mir dann auch noch ähnlich sehen würdest, weil dann immer die kleinen Kinder... aber lassen wir das.



NO BRAIN NO PAIN

Hi Rainer, wir bitten Dich, endlich Partei zu ergreifen. Für den PC oder den Amiga. Mit allen Mitteln versuchen wir, den Amiga auszuschalten. An der Front sind die 486er installiert und im Hinterland die 386er. Wenn Du auf unsere Seite kämest, würden wir die Amigas schnell in die Pfanne hauen. Leider sind sie in der Überzahl. Das dumme Volk hält sich halt lieber den Amiga.

P.S. Hinter unserem Haus liegt alles voll mit verschrotteten Amigas. Sie sind eine Gefahr! Drucke den Brief, damit die PC-User gewarnt sind.

Colonel 386

So einen Blödsinn habe ich wirklich nicht allzu oft gelesen (nein, Masterchen - Du bist natürlich der Allerschlimmste!). Warum zum Kuckuck sollten die Amigas denn eine Gefahr sein?? Jedes System hat seine Daseinsberechtigung - Vorteile und auch Nachteile. Wenn ich flippern will (Pinball Fantasies), nehme ich am liebsten den Amiga. Auch etliche andere Spiele (z.B. Lemmings) gefallen mir darauf eben wesentlich besser. Allerdings werde ich mich hüten, den Amiga zum Arbeiten zu verwenden. Dafür - und auch für manche Spiele - bevorzuge ich meinen PC. Nun bin ich in der glücklichen (!) Lage, beides zu haben. Die meisten anderen werden eben ihre Prioritäten setzen und sich für eines dieser Geräte entscheiden. Niemand kauft einen Traktor, um damit in der Stadt Spazierfahrten zu unternehmen. Daraus eine Weltanschauung und Feindbilder zu konstruieren, finde ich ziemlich beknackt. Können Ihr Nasen Euch nicht einfach mit Euren PCs vergnügen (oder was Ihr sonst damit zu machen pflegt) und den Rest der Welt in Ruhe lassen? Sollte es wirklich der Fall

sein, daß die Computerszene (dazu rechne ich PC, Amiga, Konsolen und alles, was sonst noch bunte Pixel macht) sich durch Vereinsmeierei und Intoleranz auszeichnet? Das will ich nicht glauben! Als unheilbarer Optimist hoffe ich eben immer noch, daß Pfeifen wie Ihr eine kleine Minderheit sind - und auch bleiben. Sollte diese Antwort den Eindruck erwecken, daß ich sie mit Zornesröte in der verzerrten Physiognomie geschrieben habe, war das durchaus beabsichtigt.

NIGHT RAINER

Friede und ein langes Leben, Onkel Rosshirt!

Hast Du Dir schon mal überlegt, was Du im Fernsehen verdienen könntest? Zum Beispiel:

1. Night Rainer - Ein Mann und sein Auto kämpfen für die Gerechtigkeit.

2. Raumschiff Rainerprice - Rainer als Kirk und der Chef Red als Klingone.

3. Lindenstraße - Du könntest ohne Schwierigkeiten den Part von Else Kling übernehmen.

Ich könnte diese Liste noch lange fortsetzen, aber ich und der Rest der Leserschaft (außer Typen wie Master, Blatt & Co.) haben genug Grips, um zu wissen, daß erst die Leserbriefe die PT zu dem machen, was sie ist. Also bitte, geh nicht zum Fernsehen. Obwohl das natürlich ein gutes Argument für eine Gehaltsaufbesserung wäre: "Chef, wenn Du mir nicht 20% mehr in die Lohntüte legst, bewerbe ich mich als Godzilla".

**Spock Pittenauer
(nein, ich habe den Spitznamen wegen meiner Ohren)**

P.S. Ich will das Poster!!!

P.P.S. Bitte...

Leider ist das alles nicht so einfach, wie Du es in Deinen Schmeicheleien schilderst. Ich war (leider) schon einmal in

einem Fernsehstudio und mußte feststellen, daß der Anblick einer Kamera bei mir eine partielle Hirn- und totale Stimmbandlähmung verursacht. Das einzige, was mir nach diesem Trauerspiel angeboten wurde, war die Rolle einer Wasserleiche in einem "Tatort". Also werde ich wohl auch weiterhin gezwungen sein, meinen kümmerlichen Lebensunterhalt mit diesen Seiten zu verdienen.

Du bist genau der 1997te Leser, der nach dem Poster quengelt. Ich kann nicht mehr! Auch die anderen Mitarbeiter, die dem Poster immer negativ gegenüberstanden, geben sich allmählich geschlagen. Ihr habt gewonnen. Natürlich geht das nicht von jetzt auf gleich - es muß erst bei den meisten Mitwirkenden gedroht, erpreßt und geschmeichelt werden, unser Fotograf hatte einen Schreikrampf und auch sonst sind noch einige Probleme zu lösen (wie bekommen wir die ganze Horde in ein Zimmer, ohne daß Blut fließt?). Aber in der Ausgabe 1/94 (sooo lange ist das auch nun wieder nicht...) werden wir feierlich das Redaktionsposter der gröhrenden Öffentlichkeit präsentieren. Seht das als so eine Art Weihnachtsgeschenk oder Einstieg ins neue Jahr. Für eventuelle Nebenwirkungen lehnen wir aber schon jetzt jegliche Verantwortung ab. Ich habe gesprochen - also steht es geschrieben - also wird es geschehen.

UNSINN

Hallo Rainer!

Die Play Time ist - ohne zu Schleimen - gut. Auch gefällt mir die lockere Art, in der Du Leserbriefe wie diesen beantwortest. Nun seien wir aber wieder ernst und kommen zu meiner Frage:

Ich habe mir neulich das Spiel "Tequilla" von "Sierra" gekauft und gleich auf die Festplatte installiert, so gut es

eben ging. Doch, welche Graus, die ganze Flüssigkeit lief wieder raus - und dann - Kurzschluß!!

Sollte "Sierra" eine Anti-PC-Aktion starten oder hätte ich alles anders angehen sollen? Aber wie, ohne Bedienungsanleitung? Könntet Ihr nicht eine herausbringen und Euch gleich nach einer 0,5 l Version umsehen? Danke!

Euer Paul Buchwick

Ah - ertappt! Hättest Du Dir keine Raubkopie besorgt, sondern das Original, hättest Du nun ein gutes Gewissen - und was noch wichtiger ist - eine Anleitung! Noch dazu hast Du Nase Dir die falsche Version andrehen lassen. Du hättest die HD-Version (Hard Disk) gebraucht und bist der FD-Version (Feucht Disk) aufgesessen.

VERKOSOFT

	PC	AMIGA
1869	DV 80.98	67.95
Das Schwarze Auge	DV 80.98	74.48
Day of the Tentacle *	DV 87.75	-----
DUNE II	DV 62.98	-----
History Line 1914-18	DV 80.98	80.98
Inca	DV 94.49	-----
Indianer Jones 4	DV 87.75	80.98
Leg. of Kyrandia	DV 74.48	74.48
Lemmings 2	DA 80.98	62.98
Lure of the Tempress	DV 62.98	55.97
Monkey Island 2	DV 80.98	80.98
Pinball Dreams	DA 62.98	-----
Pinball Fantasies	DA -----	55.97
Prince of Persia 2	DA 67.95	-----
Pirates Gold	DV 94.49	-----
Strike Commander	DA 87.75	-----
The Humans	DA 55.97	55.97
Ultima Underworld II	DA 74.48	-----
Wing Commander 2	DV 80.98	-----
X-Wing	DA 87.75	-----

Video-Games

	Game Boy
Adams Family	US 41.60
Battletoads 2	US 59.80
Parodius	DT 70.85
Zelda III	US 68.90
SuperNes	
Bubsy	US 124.38
Super Star Wars	US 111.25
Tiny Toons	DT 117.50
Zelda III	DT 94.38
Mega Drive	
NHLPA Hockey 93	DT 111.80
Sonic the Hedgehog 2	DT 85.80
Street of Rage 2	DT 92.30
Tiny Toons	DT 93.21
Thunder Force 4	DT 102.70

Weitere Spiele, auch für andere Systeme, auf Anfrage!

DV,DT = Deutsche - US = Amerikanische - Version
DA = Deutsche - EA = Englische - Anleitung
Druck und Preisintümer vorbehalten. Bei Videogames übernehmen wir keinerlei Gewähr für die Kompatibilität der Systeme, Umtausch ausgeschlossen.

Versandkosten 9,50 DM + NN.

Bestellannahme: Mo-Do 10 - 22.00 Fr - 15.00
Sa 12 - 19.00, außer d. Zeiten Annufbeantworter

Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str. 81g
21244 Buchholz / Nh.



Da in mir langsam der leise Verdacht aufkeimt, diese Antwort könnte noch dümmlicher als der Brief werden, versuche ich nun, unauffällig das Thema zu wechseln....

ALLERLEI

Hallo Rainer!

Zuerst ein dickes Lob für Eure Zeitschrift und Deine Leserbriefecke. Seit ich die PT lese (7/92) hat sie sich nur verbessert (na ja, fast nur). Aber jetzt ein Ende der Schmeichelei und ein paar Fragen:

1. Wird mit der Mega Fun nun Marios Magic & Super Sonic aus der Play Time verbannt?
2. Könnt Ihr nicht auch für PC Spiele so ein gutes Angebot machen wie auf Seite 87 der PT 9/93 für Amiga-Spiele?
3. Das Poster, bitte das Poster von Dir und Deinen Kollegen!
4. Wie wäre es, wenn Ihr ein Helmi-Sonderheft herausbrächtet?
5. An alle: Nennt ihn nicht Raini! Er könnte sonst die Lust am Schreiben verlieren.

**Euer ewiger Abiturient
Jan Klausmeier**

Vielen Dank für das Lob. Allerdings konnte ich auch den Hauch eines Vorwurfs zwischen den Zeilen lesen, den Du nicht näher erläutert hast. Was wurde schlechter????

1. MF hat eigentlich nix mit der PT zu tun. Wir werden auch weiterhin für Konsolen UND Computer berichten.
2. Oft liegen die Sonderangebote nicht so ganz in unserer Hand. Hier wird sich ein regelmäßiger Blick in die PT immer lohnen.
3. Is ja gut. 1/94!
4. Hatten wir eigentlich nicht vor....
5. Stimmt schon - ich kann dieses "Raini" wirklich nicht ausstehen. Das nervt. Aber so leicht gebe ich nicht auf. Auf so billige Art bekommt mich keiner von meinem Schreibtisch weg.

C64

Hallo Rainer!

Eure Zeitschrift ist echt super, aber wieso testet Ihr keine C64-Spiele mehr? Ich bin stolzer C64-User und mir gefällt das gar nicht, daß der gute alte Brotkasten immer runtergemacht wird. Warum bezeichnet Ihr Commodores Kleinsten dauernd als ausgestorben? Ich gebe ja zu, daß der 64er nicht mehr ganz im Trend liegt, aber muß diese Verarschung (Pardon!) wirklich sein? Ich kenne ein paar wirklich gute Games für den Brotkasten: Elvira, Elvira II, Turrican oder auch die Last-Ninja-Trilogie. Was fällt dieser Judith Franke aus der Play Time 9/93 überhaupt ein, so herablassend über den Commodore zu schreiben? Was soll dieser Anti-C64-Feldzug? Ich sehe echt keinen Sinn darin.

In Erwartung einer ordentlichen Antwort verbleibt Euer treuer Leser: M.Franke

P.S. Ich bin nicht (!) mit einer gewissen Judith Franke verwandt!!

Gleich zu Anfang möchte ich einmal klarstellen, daß wir den 64er weder runtermachen, noch ihn einem - im allgemeinen zum Sitzen benutzten - Körperteil nahebringen. Daß wir so wenig über den Kleinen bringen, hat weniger mit einer freien Entscheidung zu tun, vielmehr zwingen uns die Umstände dazu. Ich will Dir das auch gerne "ordentlich" erklären: Wir rennen nicht durch die Gegend und fangen streunende Disketten ein - wir bekommen die Games von den verschiedenen Herstellern zugeschickt. Und da sieht die Auswahl für den 64er wirklich trübe aus. Selbst für Exoten wie Mac, Turbo Duo oder Neo Geo bekommen wir mehr Muster. Seit zwei Monaten fand sich sogar keine einzige Diskette für den Brotkasten in der Post. Niemand bestreitet, daß es für ihn

tolle Spiele gibt, aber die Softwarehäuser halten sich mit Neuem dafür ziemlich hinter dem Berg. Bestenfalls fallen für ihn noch gelegentlich ein paar Konvertierungen ab. Was sollten wir da machen? Wir können nur testen, was wir auch bekommen. So grausam es klingt, aber es sieht so aus, als ob die Tage für den kleinen Commo gezählt wären. Damit werden Du, wir und viele andere sich abfinden müssen. Es macht auch keinen Sinn, krampfhaft über ein System zu berichten, dessen Tage gezählt sind. Tests für einen Schneider CPC oder Spectrum wirst Du auch vergeblich suchen. Leider (das meine ich wirklich so, weil ich auf dieser Kiste meine ersten Gehversuche digitaler Art unternommen habe) ist der C64 auf dem besten Weg, deren Schicksal zu teilen.

Wir werden zwar noch einige Zeit darüber berichten, wenn für das Maschinchen nochmals ein Silberstreif am Horizont erscheint, aber einen digitalen Highlander können wir auch nicht daraus machen.

DIES UND DAS

Bonanza Rainer!!!

Na Rainer, da staunste wa? Tolle Anrede, oder? Damit mein Brief wieder normal wird, kommt jetzt das übliche Geschleime: Eure PT (besonders der Teil, wo der Briefkastenonkel seine genialen Antworten von sich geben darf) ist -ZENSIERT- Entschuldige meine Ausdrücke, aber wie sollte ich es sonst ausdrücken, daß ich mir neulich vor lauter Begeisterung ein Abo zugelegt habe? So, ich hoffe jetzt ist jeder glücklich, daß ich endlich zum Thema kommen kann - oder?

1. Bitte bester Rainer, würden Hochwohlgeboren mir eine Frage beantworten? Spielst Du Schach? Entschuldige, aber ich muß es wissen!

2. Ich habe in meinem letzten Brief, der leider nicht abgedruckt wurde, schon einmal die Frage gestellt: Warum kann mein C64 (den ich neben einem PC habe) keine IBM-Disketten formatieren? So blöd ist er nun auch wieder nicht.

3. Dieser Vorschlag wird, soweit er abgedruckt wird, eine Menge Staub aufwirbeln! Da ich ein fanatischer Leser Eurer PT bin, kann ich es immer kaum abwarten, bis sich die nächste PT in meinen Briefkasten traut. Könnte man die PT nicht teilen und halbmonatlich (meinetwegen auch etwas teurer) rausbringen? James, bitte die nächste Frage...

4. Als ich neulich Disketten gekauft habe, sah ich von der gleichen Firma einmal einen 10er Pack unformatierte HD-Disketten für 15,95 DM (mit einem Hotelführer als Beilage!!) und formatierte Disketten für 24,95 (ohne Beilage!!). Macht das so einen gewaltigen Preisunterschied, ob formatiert oder nicht?

5. Könntet Ihr nicht Eurer Leserbriefecke (das ist die, wo der verkalkte Master früher seinen Dreck hinkippte) eine Zugabe geben? In keiner anderen Zeitschrift wird eine "auf-dem-Teppich-kugeln-vor-lachen" - Garantie gegeben! Und druckt endlich die Adresse ab!!!

Jetzt sollte eigentlich 8.-23. kommen, aber so viel will ich Dir nicht zumuten. Und zum Schluß: Es muß ja sein, sonst wundert Ihr Euch vielleicht noch, daß einer nicht das Poster will: Wo bleibt das Poster???

Dein treuer Leser: Dennis Magnus

Wenn Du mir nun auch noch den Sinn dieser Anrede erklärt hättest, wäre mir wohler. Beim Rest des Briefes wurde ich dann allerdings weniger an Bonanza, sondern mehr an Daktari erinnert.



1. Obwohl Schach ein sehr realistisches Spiel ist (alles zittert vor der Dame) kann ich es nicht ausstehen. Da spiele ich doch lieber mein Briefmikado.

2. Ehrlich gesagt habe ich es noch nie versucht. Wozu auch? Ich muß gestehen das ich da keine Ahnung habe.

3. Dieser Logik kann ich nun mit dem besten Willen nicht mehr folgen. Ehrlich gesagt wird dieser Vorschlag höchstens ein ganz klein wenig Staub aufwirbeln - und da auch nur in meinem Papierkorb, wo er hingehört. Aber wenn Du unbedingt möchtest und bereit bist, die Ausgaben für Porto, Verpackung und Arbeitsaufwand zu tragen, können wir Dir auch täglich 4,5 Seiten der Play Time schicken.

4. Natürlich sind formatierte Disketten wesentlich teurer als unformatierte, da hierfür ein Arbeitsgang mehr nötig ist. Der Rest ist freie Preisgestaltung in einer freien Marktwirtschaft. Wer sich Arbeit sparen will, soll auch ordentlich lohnen.

5. Wie groß möchtest Du denn die Leserbriefecke noch haben? Nun ist sie schon ausgefüllt, und es reicht immer noch nicht? Die Adresse, an welche Ihr die Leserbriefe schicken sollt, findet Ihr wie immer im Impressum. Wenn Ihr auf dem Umschlag vermerkt, daß es sich um einen Leserbrief handelt oder meinen Namen darauf schreibt, bekomme ich ihn sowieso. Wo das Impressum ist, müßt Ihr schon selber herausfinden, allzu leicht wollen wir es Euch auch nicht machen.

DAS UND DIES

Grüß Gott, Rainer!

Zunächst einmal ein großes Lob an Euch! Ihr seid nun wirklich eine der besten Computerzeitschriften in Deutschland. Wenn ich mir die alten Play Times so ansehe und mit den heutigen Ausgaben der Play

Time vergleiche, wird der große Qualitätssprung überhaupt erst deutlich. Allerdings geben einige Punkte Anlaß zur Kritik. Der Konsolenteil ist etwas zu groß geraten, macht doch einfach eine neue Zeitung mit dem Namen "Konsolen Games" daraus. Positiv fällt aber ins Auge, daß jetzt wieder Computer wie der Macintosh oder der Archimedes in der Play Time zu finden sind. Ebenfalls erste Sahne sind Eure Poster. Aber sind denn die Papierpreise wirklich so hoch gestiegen, daß Ihr an allen Ecken und Enden Papier spart? Das Beste an der Play Time sind aber immer noch die Leserbriefe, was zu guter Letzt auch Dein Verdienst ist. In Bezug auf eine Gehaltserhöhung stehe ich voll hinter Dir. Aber auch den anderen Leserbriefschreibern ist zu danken. Den Menschen, die liebevoll alte Ataris aufnehmen und pflegen, den Verrückten, die Spieletests für den CPC fordern, den Moralaposteln und den Menschen, die trauernd an die alten 64er Zeiten denken... Wieviel Prozent von den Euch erreichenden Leserbriefen veröffentlicht Ihr eigentlich, bzw. von wie vielen nehmt Ihr Euch die Kritik wirklich zu Herzen?

Als ich die letzte Play Time las, mußte ich dennoch erstaunt vernehmen, daß es Leute gibt, die meinen, daß das Gamen verblöden würde. Im Gegenteil, würde ich meinen! Denn sagen wir einmal, wenn wir ein Spiel wie Larry oder Police Quest spielen (noch dazu die englische Version!), so ist der Lernwert doch relativ hoch. Oder man nehme einen anspruchsvollen Schachtrainer - man lernt immer etwas dazu anstatt zu verblöden. Doch alles in allem, übertreiben mit dem Gamen sollte man wirklich nicht. Ich weiß aus Erfahrung, daß es sehr schwer ist, sich beispielsweise von Rollenspielen, Adventures, Jump & Run etc. zu lösen und man

HAPPY SOFT



59154 Kamen • Postfach 1131

Telefon: 02307/13241

Für Sie am Telefon: Karin Demand

Geschäftszeiten:

Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

	PC	AMIGA		PC	AMIGA		PC	AMIGA
1869	76,- DV	64,- DV	Eye of Beh 3 Dtsch	77,- DV		Prestige Collect.	67,- DH	
1990 93er Edition		35,- DV	F 15 Str. Eagle 3	87,- DH		Prince of Persia	32,- DH	32,- DH
3D Construct. 2.0	114,- DV	114,- DV	F 17 Challenge		28,- DH	Prince of Persia 2	67,- DH	
7th Guest (CD-ROM)	119,- DH		F-19 Stealth Fight	49,- DH	35,- DH	Privateer	77,- DV	
A-Train	87,- DV	73,- DV	Falcon 3.0	87,- DV		Project X		27,- DH
-Constrution Set	41,- DV	41,- DV	-Mission Disk 1	54,- DH		Prophecy	66,- DH	
AA - War i.L.skies	84,- DH	63,- DH	-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH		Protostar	71,- DH	
Abandoned Places 2	76,- DV	60,- DV	Fallen Empire	84,- DV	79,- DV	Putty		48,- DH
Aces of T. Pacific	64,- DH		Fantastic Worlds	69,- DH	69,- DH	Quest for Glory 3	66,- DV	
- Mission Disk 1	46,- EV		Fields of Glory	87,- DH		Railroad Deluxe	76,- DH	
Aces over Europe D	69,- DV		Fire And Ice	54,- DH	48,- DH	Reach f.t.skies	59,- DH	54,- DH
Addams Family		29,- DH	First Samurai	50,- DH		Red Baron	66,- DV	39,- DH
Air Warrior	87,- DH	75,- DH	Flight of Intruder		32,- DH	-Mission Disk 1	48,- EV	
Airbus A 320	64,- DV	64,- DV	Flugsimulator 5.0	124,- DV		Return o.t.Phantom	87,- DV	
Airbus A 320 Amer.	83,- DH	83,- DH	Forgotten Castle	77,- DV		Rise of The Dragon	39,- DH	
Alien 3		47,- DH	Formula One GP	88,- DH	39,- EV	Robosports		66,- DH
Alien Breed 2		47,- DH	Freddy Pharkas DV	59,- DV		Rome AD 92	66,- DH	60,- DH
Alien Breed	53,- DH		Gateway	59,- EV		Sabre Team	77,- DH	65,- DH
Alien Breed SE 92		26,- EV	Gateway 2	60,- EV		Sensi.Soccer 92/93	53,- DH	48,- DH
Alone in The Dark	80,- DV		Global Gladiators		51,- DH	Seven Cit.o.Gold 2	63,- EV	
Anstoss	66,- DV	66,- DV	Go Simulator	79,- DH		Shadow o.t. Comet	83,- DV	
Apocalypse		49,- DH	Goal!	59,- DH	53,- DH	Shadowwaster	77,- DH	
Arabian Nights		58,- DV	Goblins 2	86,- DV	67,- DV	Sherlock Holmes	77,- DV	
Award Winners	61,- DH	55,- DH	Graham Taylor Socc	64,- DH	60,- DH	Shuttle		53,- DH
B 17 Flying Fortr.	88,- DH	64,- DH	Gunship 2000	87,- DH	66,- DH	Siege	61,- EV	
Ballistic Dilpoma.		38,- DV	Gunship 2000 Data	53,- DH		-Data Dogs of War	41,- EV	
Bards Tale Constr.	58,- DH	58,- DH	Hannibal	75,- DV	63,- DV	Sim Ant	78,- DV	78,- DV
-Trilogy (BT 1-3)		67,- DH	Hardball 3	62,- EV		Sim City Deluxe	78,- DV	78,- DV
Battle Chess 2	59,- DH	56,- DH	Harrier Jump Jet	89,- DH		Sim Life	80,- DV	74,- DV
Battle Chess 4000	62,- DH		Hatrick!	75,- DV	63,- DV	Soccer Kid		60,- DH
Battle Team	70,- DH	63,- DH	Heimdall	29,- DV		Space Crusade	60,- DH	29,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH	Hexuma	79,- DV	79,- DV	Space Hulk	82,- DH	65,- DH
BC Kid		60,- DH	High Command	78,- EV		Space Legends	70,- DH	63,- DH
Beavers		57,- DH	History Line 14-18	75,- DV	75,- DV	Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	
Betrayal at Kondor	73,- DV		Homey the clown	73,- DH		Space Quest 4	66,- DV	59,- DV
Bitmap Brothers 1	54,- DH	54,- DH	Human Race Standal	53,- DV	53,- DV	Space Quest 5	66,- DV	
Black Sect	81,- DH	69,- DH	Humans	49,- DV	49,- DV	Spaceward Ho!	79,- DV	
Blastar		47,- DH	Inca	89,- DV		Special Forces	39,- EV	39,- EV
Blues Brothers	27,- DH		Incredible Machine	65,- DV		Star Trek	79,- DV	73,- DV
Body Blows	54,- DH	48,- DH	Indiana Jones 4	82,- DV	76,- DV	Starlord	89,- DH	
Body Blows Galact.		47,- DH	Intern.Open Golf	65,- DH	59,- DH	Steel Empire	65,- DH	60,- DH
Budokan	33,- DH	33,- DH	Ishar 2	59,- DV	53,- DV	Steigenbg. Hotelm.	54,- DV	48,- DV
Bund.Man.Prof.2.0	63,- DV	63,- DV	Jaguar XJ 220	20,- DH	25,- DH	Street Fighter 2	59,- DH	53,- DH
Burning Steel	74,- DV		John Barnes Soccer		75,- DV	Strike Commander	82,- DH	
-Data 1 America	36,- DV		Jonathan	75,- DV		-Speech	41,- DH	
-Data 2 Superschl.	36,- DV		Jordan in Flight	75,- DV		-Tact.Operation 2	35,- DH	
Burntime	75,- DV	64,- DV	Jurassic Park	64,- DV	53,- DV	Stunt Island	87,- DV	
Buzz Aldrin	84,- DH		KGB	39,- DH	39,- DH	Superfrog		47,- DH
Car and Driver	70,- DH		Kings Quest 6	75,- DV		Syndicate	77,- DV	64,- DV
Castles 2	63,- DH		Kings Q.6 CD Rom	76,- DV		Take a Break Pinb.	64,- DV	
Castles o.Dr.Brain	35,- DV	35,- DV	Lands of Lore DV	59,- DV		Task Force	85,- DH	
Chaos Engine	66,- DH	66,- DH	Laura Bow 2	65,- DV		Team Yankee		29,- DH
Cheat'Em up 4.0		32,- DV	Legend of Valour	79,- DV	79,- DV	Terminator 2	29,- DH	29,- DH
Chess Manic 5 Bill	88,- DV		Legends o.Kyrandia	65,- DV	65,- DV	Terminator 2 Chess	65,- DH	
Chessmaster 3000	60,- EV		Leisure S. Larry 5	66,- DV	66,- DV	Terminator 2009	73,- EV	
Chessma.Pro CD ROM	97,- DH		Lemmings 2	75,- DH	80,- DH	-Operation Scour	44,- EV	
Chuck Rock		39,- DH	LHX Attack Chopper	39,- DH		Thunderhawk	39,- DH	39,- DH
Chuck Rock 2		47,- DH	Links 386 Pro	88,- DH		Tornado	77,- DH	
Chuck Y.Air Combat	64,- DV		-Belfry Wish.(386)	40,- DH		Transarctica	53,- DV	53,- DV
Civilization	89,- DV	76,- DV	-Bountifull	36,- DH		Traps n Treasures		60,- DH
Clash of Steel	71,- EV		Lion Heart		53,- DH	Tri.Pursuit deluxe	67,- DV	
Comanche	82,- DV		Lord of The Rings	65,- DH	59,- DH	Trolls	48,- DH	48,- DH
-Mission Disk 1	46,- DV		Lord of The Ring 2	67,- DH		Trolls Amiga 1200		48,- DH
Combat Air Patrol		59,- DH	Lords of Power	77,- DH	71,- DH	Turrican 3		59,- DH
Compl.Chess System	79,- DV		Lost in Time	78,- DV		Twilight 2000	85,- DV	
Cruise f.a.Corpse	59,- DV	59,- DV	The Lost Viking	77,- DV	66,- DV	Ultima 5		39,- EV
Crusaders of Dark	81,- DV		Lothar MatthNus	64,- DV	59,- DV	Ultima 6		39,- DV
Curse of Enchantia	61,- DH	61,- DH	Lotus 3	59,- DH	47,- DH	Ultima 7	79,- DV	
Cyber Race	79,- DV		Lotus Compil.(1-3)		52,- DH	-Data Forge of Vir	45,- DH	
D-Generation	42,- DH	42,- DH	Mad News	77,- DV	65,- DV	Ultima 7-2 Serp.Is	77,- DH	
Daily Cov.Girl Pak	29,- DH	29,- DH	Manchester United	27,- DH	27,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH	
Dark Queen o.Krynn	78,- DV		Maniac Mansion 2	82,- DV		Ultima Trilogy 2	71,- DH	
Darklands	39,- EV		McDonald Land	54,- DH	47,- DH	Ultima Underworld	72,- DH	
Darkmere	83,- DH	73,- DH	Might and Magic 3	77,- DV	64,- DV	Ultima Underw. 2	72,- DH	
Darkseed 1.5	49,- DV		Might and Magic 4	77,- DV		Uridium 2		59,- DH
DSA	76,- DV	70,- DV	Might and Magic 5	81,- DV		V for Victory	66,- EV	
Daughters of Serpe	73,- DV	73,- DV	Monkey Island 2	77,- DV	77,- DV	V for Victory 2	66,- EV	
-CD ROM	74,- DV		Monopoly	74,- DV	69,- DV	V for Victory 3	78,- DH	
Death Knig.o.Krynn	77,- DV	65,- DV	Morph		49,- DH	V for Victory 4	70,- EV	
Delivery Agent		37,- DV	Mortal Kombat	59,- DH	54,- DH	Viking Fields	79,- DH	61,- DH
Deluxe P.4.5 AGA		184,- DV	NCAA Basketball	39,- DH		Walker		59,- DH
Der Patrizier	74,- DV	65,- DV	NFL Coach Cl.Footb	78,- DH		Wall Str. Manager	77,- DV	
-CD ROM	83,- DV		NHL Hockey	77,- DH		War in the Gulf	73,- DH	68,- DH
Desert Strike		60,- DH	On The Road	60,- DV	60,- DV	Warlords 2	77,- EV	
Die Schöne u. Biest	77,- DV		One step beyond	46,- DH	46,- DH	Ween	84,- DV	66,- DV
Dogfight	87,- DH	67,- DH	Overdrive		49,- DH	Whales Voyage	69,- DV	63,- DV
Dragon-S Lair 3	78,- DH	72,- DH	Pacific Strike	79,- DH		Wing.Comm Edition	85,- DH	
Dune 2	59,- DV	53,- DV	Patriot	77,- DH		WC 2 + Speech	64,- DH	
Dungeon Master	60,- DV		Patton strike back	29,- EV		WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH	
Dungeon M./Chaos 5		59,- DH	Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV	Wing Com.Academy	62,- DH	
Dyna Blaster	66,- DH	60,- DH	Penthouse Deluxe	54,- DV	54,- DV	Worlds of Legend	50,- EV	50,- EV
Eco Quest	39,- DH		Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH	WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV	Pinball Fantasies		56,- DH	WWF Wrestling 2	66,- DH	60,- DH
Elvira 2 Jaws of C	39,- DV	39,- DV	Pirates Gold	84,- DV		X-Wing	69,- EV	
Empire Deluxe	77,- EV		Pirates!	34,- DV	34,- DV	X-Wing DH	79,- DH	
Epic	66,- DH	60,- DH	Police Quest 3	66,- DV		-Mission Disk 1	40,- EV	
Erben des Throns	74,- DV	68,- DV	Popul.+Promis.Land	39,- DH	39,- DH	Xenobots	71,- DH	
Eye of Beholder 2	75,- DV	75,- DV	Populous 2	70,- DH	60,- DH	Zeppelin	75,- DV	
			Powermanger	62,- DH	60,- DH	Zool	42,- DH	42,- DH
			Premier Manager	35,- DH	35,- DH	Zool 2		48,- DH

Superpreise

Händleranfragen erwünscht

Superpreise

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM

Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse

Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB

* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten



dadurch andere Tätigkeiten stark vernachlässigt, wie z.B. die Schule. Doch als allgemeine Verblödung würde ich das nie bezeichnen.

Das wars eigentlich schon. Euer treuer Leser Sebastian Müller

Sei mit unseren alten Ausgaben nicht zu hart. Wir sind alle nicht als Profis vom Himmel gefallen - aber wir waren schon immer lernfähig. Wir haben immer noch nicht vor, die Konsolen aus dem Heft zu verbannen, weil wir hartnäckig systemübergreifend berichten wollen. Da können wir irre stur sein.

Im übrigen liegen die Papierpreise wirklich so hoch wie das Auge eines Elefanten. Aber das nur am Rande.

Vielen Dank für die Schmeicheleien über meine Leserbriefecke. Aber ich denke, daß das nicht hauptsächlich mein Verdienst ist, sondern das der Leser, die sich die Mühe machen und mir schreiben. Ich brauche eigentlich nur den Ball aufzufangen, der mir zugeworfen wird. Ich bekomme monatlich 200 - 300 Zuschriften von Play Time Lesern. Die können beim besten Willen nicht alle veröffentlicht werden. Aber ich lese jeden einzelnen gnadenlos von vorne bis hinten. Wenn berechtigte Kritik geäußert wird, nehmen wir sie uns natürlich zu Herzen. Vergeblich schreibt hier keiner! Im übrigen heißt es nicht "Schachtrainer" - es wird Schacht Rainer geschrieben! Nicht daß ich das nun besonders witzig finden würde, aber am Schluß der Leserbriefseiten muß immer ein Gag stehen und mir ist nichts besseres eingefallen.

Anmerkung der Redaktion:

Macht weiter so und beschäftigt die Post ordentlich. Die Jungs haben mittlerweile schon in Erwägung gezogen, uns einen Aufzug zu spendieren bzw. die Sachen einfach mit der Luftpost über dem Redaktionsgebäude abzuwerfen. Bis bald!

KLEINANZEIGEN

AMIGA

APC/TCP-Computerclub sucht Mitglieder! Kostenlos!!! Infodisk gegen Leerdisk + RP bei APC/TCP, Dorfstr. 17, 83236 Übersee

Verkaufe Originale, z.B. Ugrandi DM 30,-, Pinball Dreams DM 35,-, Push Over DM 40,-, Lemmings 2 DM 40,- und vieles mehr 50% unter NP Tel. 06441/75652

PC

Verkaufe Original Robocop 2 + Goblins 2 für zus. DM 100,- und einzeln für je DM 60,-. Bjoern Oberheim Tel. 06045/1369

Verkaufe Drucker MPS 1230 mit 3 Farbbändern, Druckeradapter-Kabel DM 250,- sowie mehrere Spiele. Horst Manske Tel. 0208/846018

Verkaufe Battle Isle + Data Disk für DM 60,- (Original + Anleitung + Story) Tel. 0241/75518

Originale: PC-Skat DM 25,-, Skat 92 DM 35,-, Vision DM 25,-, Winzer DM 25,-, Star Trek DM 45,-, Rome AD92 DM 40,-, Realms DM 25,-, Eisho.Ma. DM 60,- Tel. 07231/26636

Verk., tausche PC-Games u. CD-ROM! Z.B. SC, WC2, X-Wing, POP2 f. max DM 45,-. Best., Listen u. Tauschangebote an: A.Gehlhaar, Gartenstr. 30, 06901 Globig

Verk: MM3, Stetris, Gr. Courts 2, Comanche, M. Jordan, Indy 4, Simpsons, Links+Zusatzdisk, S. Holmes Tel.:0201/407949 (orig)

C64/C128

Verk. C64 incl. Floppy, Joyst., 100 Disk. DM 200,- S. Wendt, 14715 Buschow Tel. 033876/231

Verk. Laufw. C 1541, Stereo-Farbmon., Nad.Drucker MPS 802, Citizen 2-Farb-Drucker, Datasette. Tel. 09493/2358 ab 15 Uhr

Verkaufe C64 orig. Spiel Terminator 2 für DM 20,-. Alexander Görg, Dernbacherstr. 20, 56410

Günstig! Verk. C64 mit z.B. Floppy 1541 II, Dataset., Orig. wie Budokan, Speedball 2... Insg. 160 Spiele; alles für nur 4.000 öS Tel. 07722/4901

ATARI

Suche Adventures für ST. Vor allem Zack McCracken. Nur Original-Spiele. Tel. 0961/61179 (16-17 Uhr)

MEGA DRIVE

Verkaufe billig diverse MD-Games z. B. Tiny Toons, Jungle Strike, Thunderforce IV. Tel. 0381/4896208 Olaf

Verkaufe/Kaufe MD-Spiele, verkaufe MS-Spiele. Liste anfordern bei Frank Stellmacher, Gessendorfer Str. 2, 96524 Neuhaus-Sch.

Verkaufe/Kaufe/Tausche MD + SNES-Spiele günstig, kaufe auch Sammlungen mit Gerät. Tel. 04774/1789 Rainer

SUPER NES

Verkaufe/Tausche/Kaufe SNES-Spiele. Ich habe z. B. Krustys Fun House oder Super Ghouls 'n' Ghosts Tel. 04168/648

Verkaufe/Tausche/Kaufe MD + SNES-Spiele günstig, kaufe auch Sammlungen mit Gerät. Tel. 04774/1789 Rainer

Verkaufe Starwing DM 65,-, tausche auch z.B. gegen King Arthur's World, Bomberman, Addams usw. Denny Brodkorb, Str. der Einheit 7, 03222 Lübbenau

Tausche neueste SNES-Games (us., jp., dt.) auch gegen Sega CDs und JB King, jp., gegen Topfighter. Tel. 07354/2873

KONTAKTE

APC/TCP-Computerclub sucht Mitglieder! Kostenlos!!! Infodisk gegen Leerdisk + RP bei APC/TCP, Dorfstr. 17, 83236 Übersee

Suche Mitglieder für meinen Computerclub. System egal. Bitte mit Rückporto an M.Geresheim, Prinz Eugen Str. 9, 46397 Bocholt

Suchen Programmierer, Grafiker und Musiker auf Amiga, PC für prof. Spieleerstellung Tel. 0541/17081 Stefan abends

DIVERSES

Verkaufe für NES: Castlevania 2, Kid Icarus, Zelda 2, SMB 3 u.a. Tausche auch. Suche: Megaman 1, Probotector 1 Tel. 07251/81531



RÄTSELECKE

Jeder will sie, aber keiner tut was dafür. Die Rede ist von Deiner "PPT" (Persönliche Play Time - mit handschriftlicher Widmung). War das letzte Rätsel wirklich sooo schwer oder hattet Ihr einfach keinen Bock? Vorsichtshalber will ich es diesmal noch einfacher machen. Wenn nun aber wieder so wenig Zuschriften kommen, suche ich mir eine Lehrstelle als Zönobit.

Viel Glück: Rainer Rosshirt

Aufgabe 1:

Wieder einmal ergeben die Anfangsbuchstaben der gesuchten Wörter, in die richtige Reihenfolge gebracht, das Lösungswort. Diesmal suchen wir das Lieblingsschimpfwort der Leserbrief-ecke

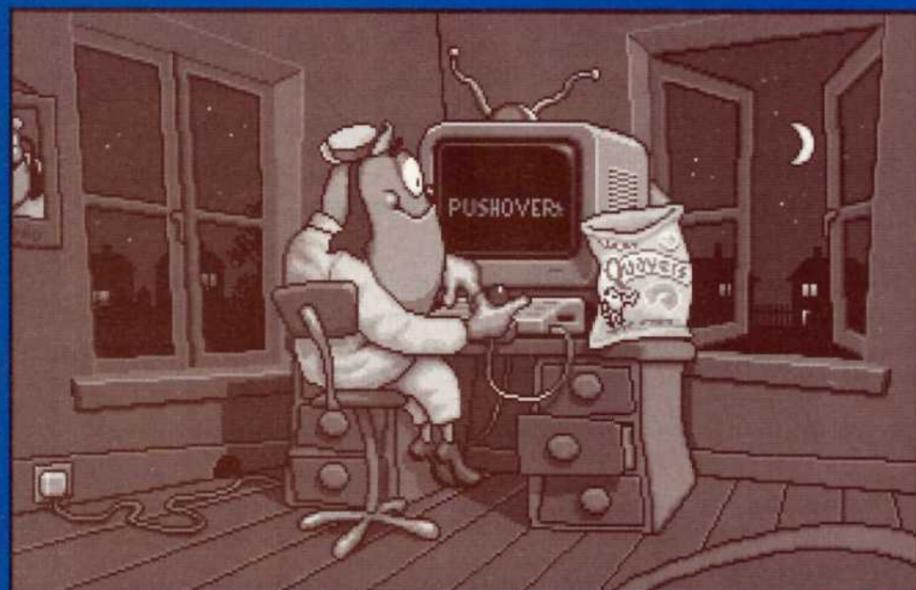
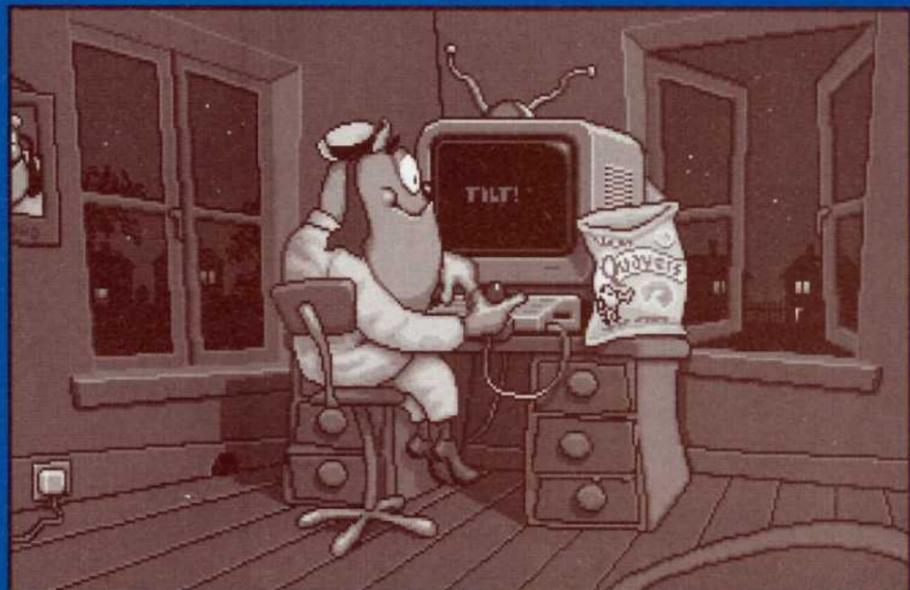
1. Eine allmählich fortschreitende Entwicklung.
2. Japanische Firma, die bei uns vor allem durch süchtig machende, elektronische Wunderki-
sten bekannt ist.
3. Dauerbrenner von Commodore und Nachfolger des C64.
4. Demnächst erscheinendes Weltraumabenteuer von MicroProse (als kleiner Tip - PT 10/93!).

Das Lösungswort:

--	--	--	--

Aufgabe 2:

Letzten Monat etwas zu klein geraten und nur für echte Forscher, haben wir Euch diesmal zwei größere Screenshots zu bieten. Findet Ihr die sieben Fehler, habt Ihr erstens keine Brille nötig, zweitens ziemlich viel Zeit unnötig verplempert und drittens wahrscheinlich Eure schöne Play Time vollgekritzelt.





MEMBERS ONLY

WILLKOMMEN IM CLUB!

Play Time-Leser scheinen wohl mehr die Einzelgänger zu sein, oder nicht?

Wer keiner sein will, für den haben wir ein paar Adressen parat.

M. Gerresheim

Computerclub
Prinz Eugen Straße 9
46397 Bocholt
(Rückporto beilegen)

Warriors Inn

Carlo Zottmann
c/o Twist
Am Ehrenberg 36
06493 Harzgerode
Tel.+Fax: 03 94 84/26 53

APC/TCP

Computerclub
Dorfstraße 17
83236 Übersee
(Infodisk gegen Leerdisk +
Rückporto)

AMIGA Club Coburg

c/o Frank Eisenwiener
Ringstraße 16
96269 Großheirath
Tel. 0 95 65/32 48

PLAY TIME S • H • O • P

Endlich ist es soweit! Ab jetzt braucht Ihr nur noch die Play Time-Mütze aufsetzen oder das Play Time-T-Shirt anziehen und jeder weiß, daß er Euch jetzt nicht mehr stören braucht. Denn "It's Play Time". Und für alle, die im Winter, wenn T-Shirts zu kalt sind, keine tragen wollen, oder die viel zu schöne Frisuren haben, als daß sie eine Mütze aufsetzen würden, für die brodelt es im Fan Shop. Denn ab

nächsten Monat können wir Euch den Play Time-PIN bieten. Wenn das kein Hammer ist! Doch Achtung. NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

Einfach Postkarte schreiben und ab damit an:

Play Time - Fan Shop
Isarstraße 32 - 34
90 451 Nürnberg



Wenn Ihr bestellen wollt, schneidet den Coupon bitte aus und sendet ihn an die unten angegebene Adresse.

Ja, ich bestelle folgende Artikel:

___ St. PLAY TIME T-Shirt	je 14,95	DM	_____
___ St. PLAY TIME Cap	je 9,95	DM	_____
___ St. PLAY TIME Pin	je 4,95	DM	_____
Gesamt		DM	_____
zzgl. Verpackungs- und Versandkosten		DM	5,00

Ich zahle den Gesamtbetrag von _____ DM

Bar (Geld liegt bei) per V-Scheck
 per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr)

Name

Straße.....

PLZ Wohnort.....

Datum/Unterschrift



SCOREBOARD

Da Ihr sicher diesen Monat noch mit Entwickeln beschäftigt seid, geben Euch unsere Redakteure nochmal was zum Beißen vor. Nächsten Monat erwarten wir hier Eure selbstgemachten Screenshots unter dem Kennwort „Scoreboard“.

COOL SPOT

Wäre es ein grüner Punkt, so hätte Thomas das Spiel sicher boykottiert. Aber mit dem lässigen Roten...



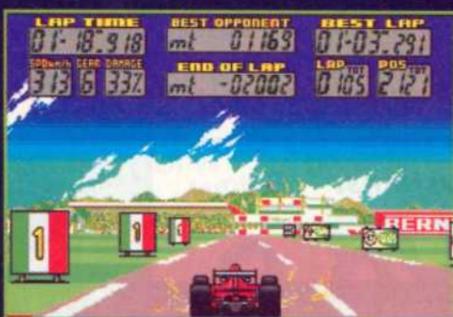
F1 POLE POSITION

Nach tagelanger Raserei gelangen unserem Hans (Player 1) Rundenzeiten nach Schumacher-Art.



F17 CHALLENGE

Mit 1.03 Min. pro Runde fährt Ulf, als würde das nächste Drive-In Restaurant in 5 Min. schließen.

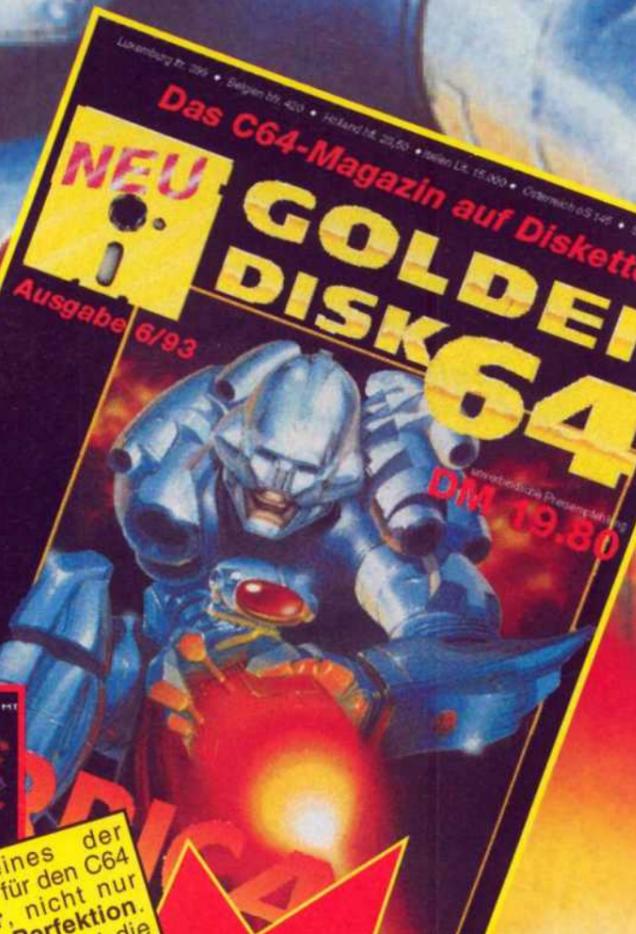


TURRICAN 3

Geschickt schlängelte sich Oliver durch fast alle Levels, und erstaunte uns mit 592.090 Punkten.



MEGASTARKE SPIELE FÜR DEN C64!



TURRICAN ist wohl eines der bekanntesten Actionspiele für den C64 - ein echter **Klassiker**, nicht nur wegen der **technischen Perfektion**. Genau dieses Game präsentiert die **Golden Disk** in der Ausgabe 6/93. **Turrican** schafft Spielhallenatmosphäre zuhause, nicht zuletzt durch den Sound - komponiert von **Maestro Chris Hülsbeck**, dem Starschlagende High-Tech-Super-Waffen-Systeme, 50 verschiedene Aliens, screenfüllende Endmonster und zahlreiche Extra-Funktionen machen **Turrican** zu einem wahren Action-Feuerwerk. **DIE ORIGINAL-VERSION - ab 22. Oktober erhältlich FÜR NUR DM 19,80**

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zu dieser Bestellung genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

GOLDEN DISK TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will GOLDEN DISK testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich GOLDEN DISK im Abonnement für nur DM 17,- /Ausgabe! (erscheint 2-monatlich)



Name, Vorname _____
 Straße, Haus-Nr. _____
 PLZ, Ort _____
 Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)



Strategie

BATTLE ISLE 2

■ Hersteller: Blue Byte . Preis ca.: DM 100.- ■

Etwa fünfzig- bis sechzigtausend Leute müßten jetzt eigentlich vor Ehrfurcht erzittern, wenn sie die ersten Bilder zu Battle Isle 2 sehen, denn genausoviele legten sich das Originalspiel zu.



● **Cooler Strategen haben jedes Detail im Kopf.**



● **Noch ist der Himmel klar, doch bald kommen die Wolken.**



● **Jedes winzige Detail wird bei Battle Isle 2 animiert.**

Battle Isle hat gute Chancen, sich zum Dauerbrenner der deutschen Softwarebranche zu entwickeln. Etwa Oktober 1991 begann der Siegeszug von Blue Bytes Strategiespiel, das sich immer wieder mit Nectaris von der PC Engine vergleichen lassen mußte. Zu Unrecht, wie ich hier noch anmerken möchte. Mit zwei Datendisketten waren die Fans ebensowenig zufriedenzustellen wie mit dem grandiosen History Line, das geschickt das Battle Isle-Spielprinzip weiterführte. Nun kündigt Blue Byte neben "Die Siedler" endlich die Fortsetzung des Strategieknallers an und alle Welt guckte auf der Londoner Messe ganz gespannt, was denn für neue Ideen enthalten sein würden. Augenfälligste Neuerung ist unbestritten die Darstellung der Kampfsequenzen. Mit perfekten 3D-Kamera-

fahrten wird eine ganz neue Dimension betreten, die dank fließender Polygongrafik sehr beeindruckend aussieht. Wolken können sich mittlerweile auch über die Landschaft hängen und dem Spieler den Blick auf seine Einheiten erschweren. Der Computergegner wird noch knackiger werden und die Animationen noch feiner. Die meisten Elemente werden übrigens animiert sein. Für Fans der tollen Geschichte hält Blue Byte wieder ein aufwendiges Büchlein bereit, in dem die Historie rund um den Planeten Chromos fortgesetzt wird.



● **Die Schlacht-Darstellung geschieht mittels eines neuen Grafiksystems.**

Hans Ippisch

● **Zoomend, rotierend, fließend. Drei Merkmale des Grafiksystems.**



VIEWPOINT



Wenn Blue Byte etwas anpackt, dann machen sie es richtig. Stellte die History Line im Vergleich zu Battle Isle eine Steigerung dar, so wird der Unterschied zu Battle Isle 2 wohl qualitätsmäßig genauso groß ausfallen. Wir warten gespannt darauf.

Hans Ippisch

Die 35 größten Amiga Hits!



Das 1. AMIGA GAMES Sonderheft

Hier ist es: Das erste AMIGA GAMES Sonderheft 1/93 mit den 35 besten Amiga-Spielen, knallhart getestet und neu bewertet von Deutschlands großer Fachredaktion für Computerspiele. Mit ersten Bilder zu Battle Isle II. Außerdem: Interview mit den DUNE II-Machern. "Die größten Hits" - ultimativ, umfassend, unentbehrlich!

für nur **DM 9,80**

AMIGA **Games** Discs & Mag

IM HEFT:
DIE ERSTEN
BILDER ZU
BATTLE ISLE II

MITMACHEN
&
GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUDEC VERLAG**, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32-34, 90 451 Nürnberg, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **30. November 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

AGSH PT

Ab 29. September
im Handel
erhältlich!



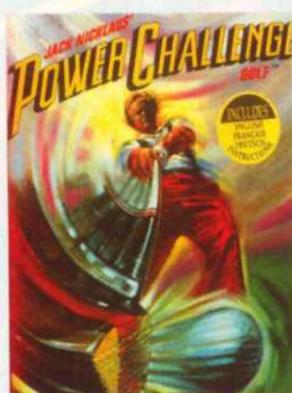
Nicht nur auf dem Rasen erfreut sich Golf immer größerer Beliebtheit, auch auf den Monitoren lassen immer mehr Spieler den Computer den eleganten Schwung übernehmen. Wegbereiter war sicherlich der Klassiker Leaderboard. An dem ursprünglichen Spielprinzip hat sich nicht viel geändert, lediglich das Drumherum und die Optionenvielfalt stiegen im Zuge der Weiterentwicklung an. Gerade auf die Optionen schienen die Programmierer ihr Augenmerk zu richten, denn J.N.P.C. läßt sicherlich kaum Wünsche offen. Als erstes bietet das Programm zwei

Spielvarianten an: zum einen das "Stroke Play", in dem man sich in einer Rangliste nach oben kämpfen muß, zum anderen das "Skins"-Spiel, wo es ausschließlich um Geld geht. Doch bevor Ihr als Spieler auf den kleinen Ball einschlagt, muß zunächst einmal Euer Spieler in den Club aufgenommen werden. Neben dem Namen und dem Geschlecht kann man in der Option "Create Club Member" auch noch festlegen, welche Spielstärke man vorweist. Jeder kreierte Spieler bleibt praktischerweise in der Batterie des Moduls hängen. Mit dem Power Bar kann man die Entfernung sowie den Effet beeinflussen. Startet man die Schlagbewegung mit A, bewegt sich der Balken innerhalb der Swingzone von 0% bis hin zu 100%.

Sportspiel

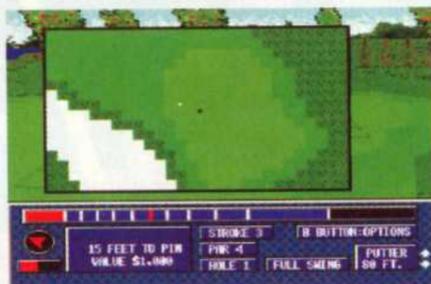
JACK NICKLAUS POWER CHALLENGE

■ Hersteller: Accolade . Preis ca.: DM 120.- ■

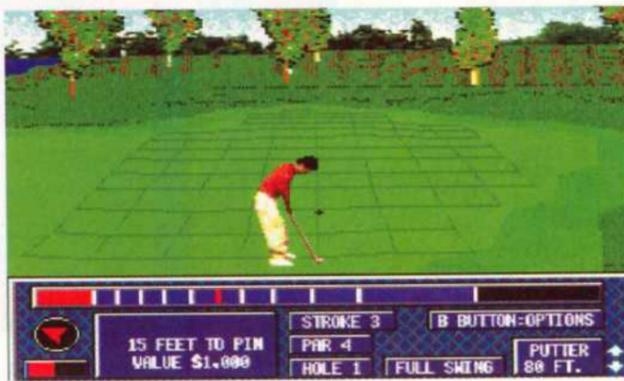


Accolade scheint sich mehr und mehr den gewinnträchtigen Sportspielen zu widmen. Nach dem dritten Teil der Hardball-Saga nahmen sie nun die Golflegende Jack Nicklaus für ihr neuestes Produkt unter Vertrag. Dabei kam eine äußerst gelungene Simulation des Edelsports heraus.

Drückt man nun auf A, bestimmt man als erstes die Schlagstärke. Nachdem man die Schlagstärke festgelegt hat, geht der Balken zurück und durch einen erneuten Knopfdruck wird nun der Effet bestimmt. Dabei ist aber zu beachten, daß man bei der Schlagstärke nicht die 100%-Marke überschreiten sollte, denn sonst gibt es einen "Overswing" und der Schlag verfehlt seine Wirkung. Hat man sich mit der Technik einigermaßen vertraut gemacht, wird es schließlich ernst. Auf insgesamt drei verschiedenen Bahnen à 18 Löchern könnt Ihr

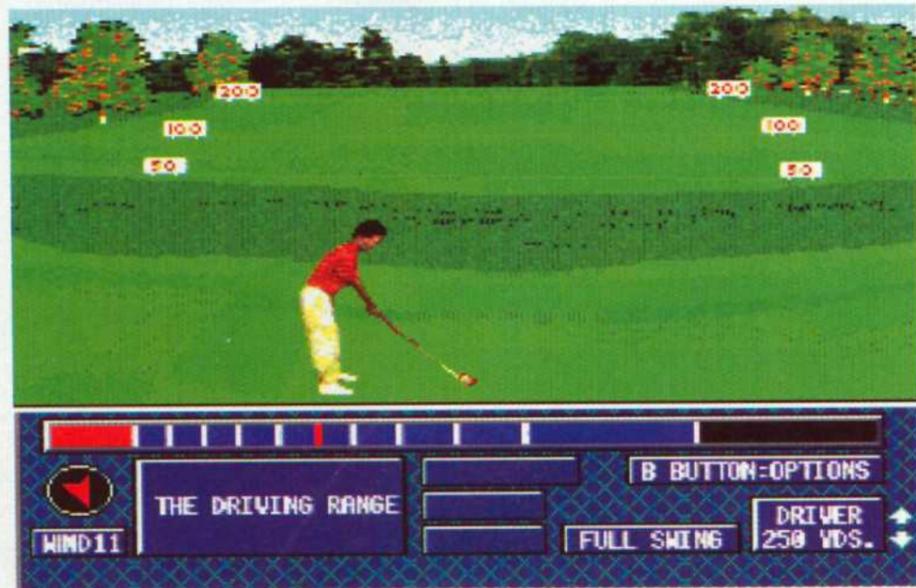


● **Das Grün kann man durch ein Raster-system bequem lesen.**



nützlich beim Einlochen erweist sich die Option "Tap In". Liegt der Ball sehr nahe beim Loch, kann der Computer den letzten Schlag für Euch übernehmen. Spielstand, Rekordrunden sowie alle "Hole in One"-Schläge werden auf dem Modul für immer festgehalten, wobei leider nur ein File den aktuellen Spielstand sichert. Die grafische Darstellung mit den digitalisierten Spielern kann man als gut gelungen bezeichnen, allerdings nervt der langsame Bildschirmaufbau, nachdem man seinen Spieler in die richtige Position gebracht hat.

Ulf Schneider



Eure Golf-fähigkeiten in den Turnieren unter Beweis stellen. Dabei haben die Programmierer ein paar sehr sinnvolle Menüpunkte in die Benutzeroberfläche mit eingebaut. So kann man sich alle Schläge in der Wiederholung oder aus der Sicht der Trefferfläche noch einmal anschauen. Beim Einlochen auf dem Grün übernahm man die bewährte Rasterdarstellung von PGA Tour Golf. Besonders

● **Die Optionsvielfalt kann sich sehen lassen.**



Die Consumer-Messe

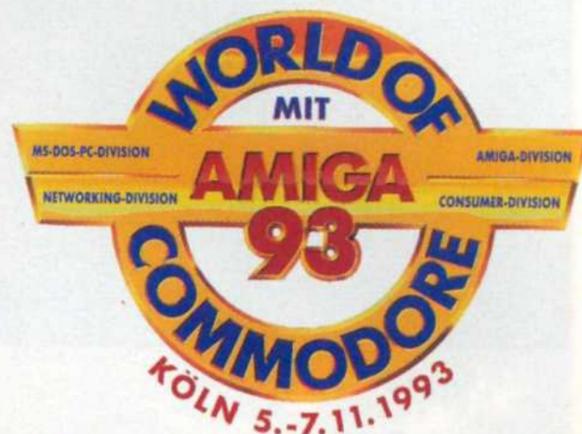


Auf diese Messe warten alle PC-Anwender, Amiga-Freaks und Game-Fans

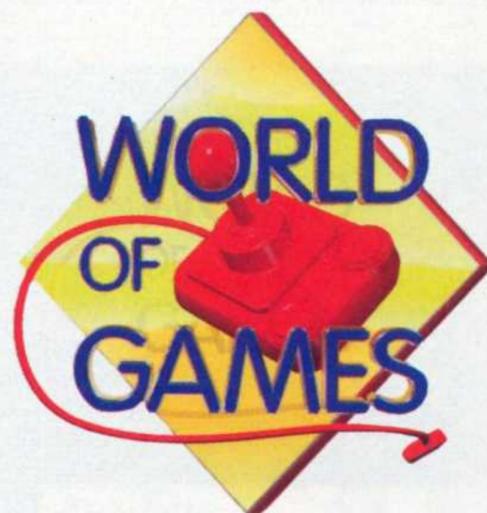
VIELE NEUE PRODUKTE: Jetzt das richtige wählen **DISKUSSIONEN:** Diese Trends bestimmen die Zukunft **HERSTELLER HAUTNAH:** Bereit alle Fragen zu beantworten **SEMINARE:** Experten plaudern aus der Trickkiste **AKTIONEN:** Alles erleben, viel gewinnen



Peripherie & Zubehör für alle Computersysteme



C Commodore pur – mit der größten Amiga-Messe weltweit, die einzige von Commodore autorisierte Messe



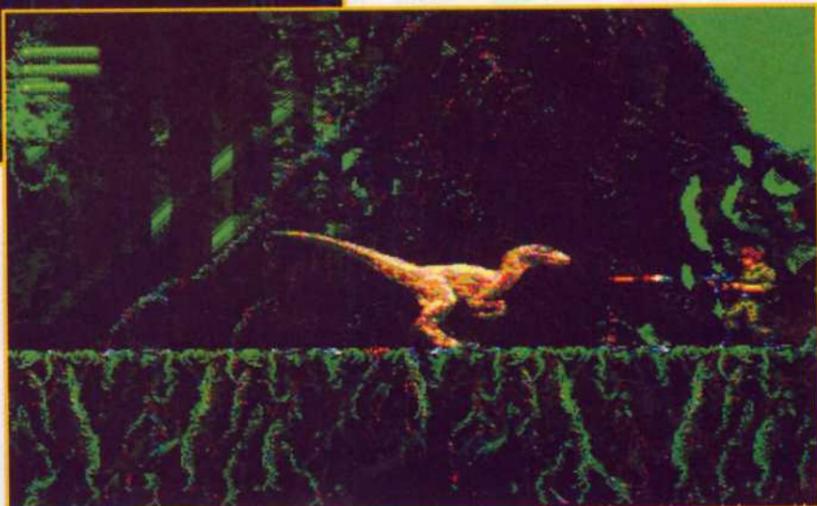
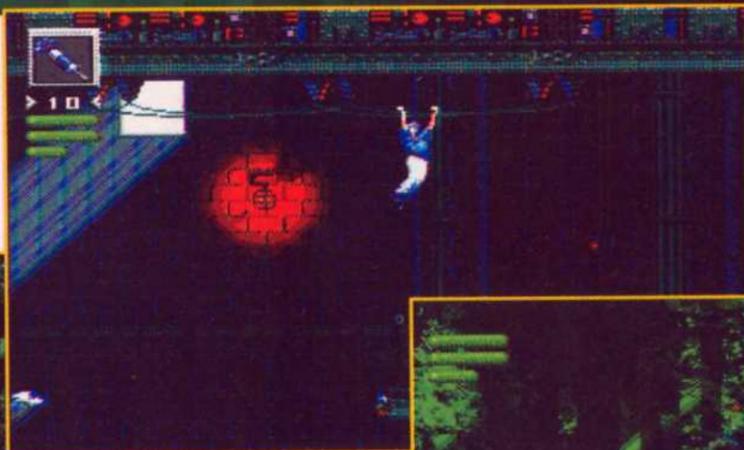
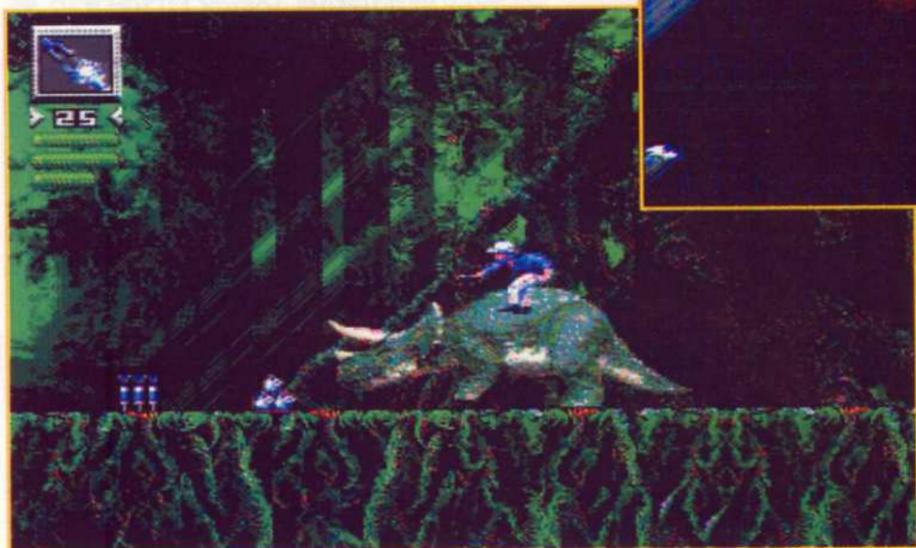
Die ganze Welt der Computer- und Konsolenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstraße 3
85591 Vaterstetten
Fax 0 81 06 / 3 42 38



Gesellschaft für
Veranstaltungen
und Marketing mbH
Hattinger Straße 759
44879 Bochum
Fax 02 34 / 41 23 66



Was man aus so ein paar kleinen DNS alles machen kann! Zum Beispiel ein paar lebensgefährliche Raptoren.

Jump & Run

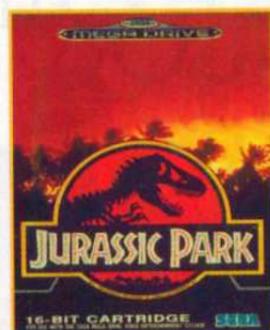
JURASSIC

Hersteller: Sega . Preis ca.: DM 120.-



Weil dieser dumme T-Rex das Auto zerstört hat, ist aus diesem Spiel ein Jump & Run geworden.

Quasi als Begleitprogramm zum Mega-Film



von Steven Spielberg könnt Ihr die durch DNA-Experimente geschaffene Brut von Dr. Kent nun auch auf dem Mega Drive bewundern.

Dino-Puppen, Dino-Bettwäsche, Dino-Burger, fast wie eine Seuche breiten sich diese possierlichen Tierchen über ganz Deutschland aus. Natürlich möchte auch die Videospielbranche mittels modularer Software gehörig an den Urzeitviechern verdienen; und da ließ sich Sega diesmal wahrlich nicht lumpen, spendierten sie dem Modul doch gleich stattliche 16 Mbit. Nach einer kurzen Einspielzeit ist der Grund für diese hohe Bitzahl auch schon geortet: Sega hat sich für dieses Spiel der original Jurassic Park-Sauriermodelle bedient und sie allesamt in



einem aufwendigen Verfahren digitalisiert. Das Ergebnis kann sich sehen lassen, denn wie schon im Film kommen die Saurier, insbesondere der mächtige Tyrannosaurus Rex, erstaunlich realistisch und lebendig rüber. Neben dieser grafischen Finesse bietet diese Byte-Pille aber noch einen weiteren spaßfördernden Gag: Ihr habt nämlich die Wahl, entweder in die Haut von Dr. Kent zu schlüpfen, um ihn unbeschadet aus dem Jurassic Park zu bugsieren, oder Ihr

nehmt gar das Schicksal des Sauriers Raptor in die Hand und führt ihn ebenfalls, vorbei an den vielen Wachen, aus dem Gefängnis namens Jurassic Park heraus. Der Levelaufbau variiert dabei natürlich immer, wobei Dr Kent gleich zwei Levels mehr in den Weg gelegt wurden. Das Spielprinzip selber kann man insgesamt als einen Alien III/Flashback-Cocktail bezeichnen, d.h. mit ein paar Knocheleien garnierte Actionkost ist angesagt. Anfänger sollten sich auf jeden Fall zuerst einmal mit dem Saurier anfreunden, denn mit seinen wirkungsvollen Klauen und der enormen Sprungfähigkeit sind die fünf

"INFO BITS"

16 Mbit,
digitalisierte Sprites,
Paßwortsystem

Levels recht leicht zu meistern. Bei Dr. Kent ist das Vorankommen schon wesentlich schwieriger, da er sich in mühseliger Kleinarbeit immer wieder mit allerlei Waffen wie diversen Betäubungsschüssen, Granaten oder Elektroschocks bewaffnen muß, um der Saurier Herr zu werden. Dafür ist der Spielablauf hier aber auch abwechs-



● *Sega hat sich fast die gleiche Arbeit wie Steven Spielberg gemacht und alle Dinos fein säuberlich aus Original-Vorlagen digitalisiert.*



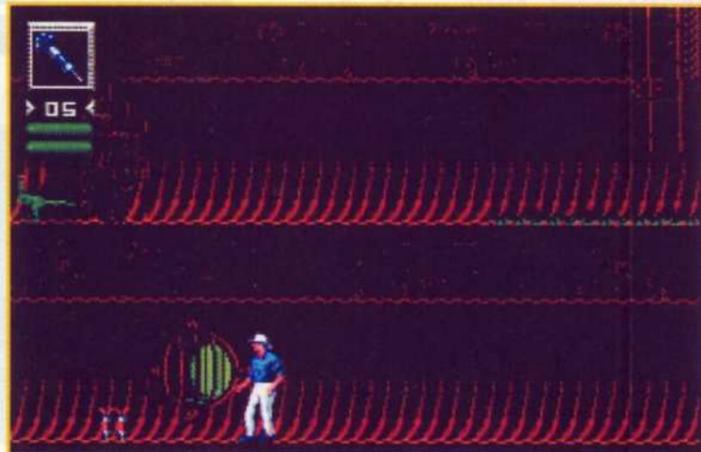
● *Im Film fuhr zwar kein Mensch mit einem Motorboot durch die Gegend, für das Spiel ist dies aber eine nette Abwechslung.*



PARK



● *Wem der Sprite des Dr. Kent zu „normal“ ist, der kann auch als Dinosaurier sein Glück versuchen.*



lungsreicher, denn in den zwei zusätzlichen Levels muß man auch mit einem Boot gut umgehen können. Wegen des gehobenen Schwierigkeitsgrades darf man sich zum Glück nach jedem Level ein Paßwort notieren.

Ulf Schneider



VIEWPOINT



JP ist sicherlich eine der besten Filmumsetzungen, die derzeit programmiert wurden. Insbesondere bei der Technik - mit den aufwendig gestalteten und animierten Sprites sowie den vielen atmosphärischen Urwaldgeräuschen - haben sich die Programmierer sichtlich viel Mühe gemacht. Auch das stets faire Gameplay sorgt gerade bei den Levels mit Dr. Kent für viel Motivation. Leider ist der Spielablauf nicht immer ganz klar, denn ohne viel Probierfreude gelangt man nur schwerlich zu den wohlverdienten Ausgängen eines Levels. Auch ein paar technische Mängel trüben ein wenig den Gesamteindruck: so konnte z. B. einmal mein Saurier plötzlich über das Wasser wandeln. Trotzdem: Ein Spaßmacher oberster Güte ist es allemal.

Ulf Schneider



Die gesamte Welt leidet unter einer furchtbaren Hungersnot. Sämtliche Nahrungsmittel stehen nur begrenzt zur Verfügung. Insbesondere die Käseproduktion wurde auf dem Planeten drastisch reduziert. Hervorgerufen durch die geringe Stückzahl steigt der Käsepreis ins Unermeßliche. In diesem Moment passiert das Unerwartete: Unglaublich billiger Käse wird auf dem Markt angeboten und beherrscht innerhalb von kürzester Zeit den gesamten Welthandel. Nachforschungen ergeben, daß es sich um Mondkäse handelt, der mit J.A.W.S.-Raketen zur Erde gebracht wird. Der Produzent des Mond-

Jump & Run

JAMES POND OPERATION

■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 120.- ■



Der 3. Teil der James Pond-Serie ist da! Diesmal mit noch mehr Action, umfangreicheren Levels und Funktionen!

● **Schon seit langem ein Kultspiel, läßt auch der dritte Teil nichts zu wünschen übrig.**

käses ist Dr. Maybe, ein wahnsinniger Krimineller, der versucht, mit seinem Wirtschaftsimperium die Weltherrschaft an sich zu reißen! Hier ist eine Aufgabe für Geheimagent James Pond! Stoppt Dr. Maybe und bringt der Erde wieder die langersehnte Freiheit!

James Pond schwebt mit seinem Raumgleiter über der Mondoberfläche. Die gesamte Ebene ist mit Kratern übersät. Jeder dieser Krater stellt einen Level dar. Nachdem man einen der vielen Krater angesteuert hat, kann man diesen Level mittels Knopfdruck betreten. Jetzt kämpft man sich durch gefräßige Pflanzen, Ungeziefer und Monster aller Art, klettert auf Bäume und springt über Container. Wenn man dann noch das Glück hat, Gleitschuhe zu fin-

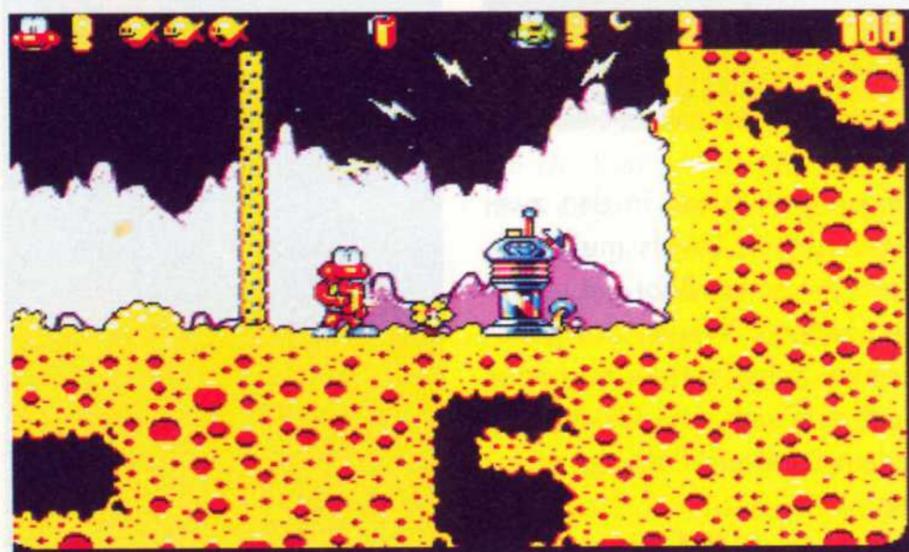
INFO BITS

Sehr schnelle Grafik
Speichermöglichkeit durch Levelcode



den, düst man in einer faszinierenden Geschwindigkeit über den Bildschirm. Nachdem man

● **Großer Vorteil von Operation Starfish: Man kann die Levels beliebig anwählen.**



VIEWPOINT

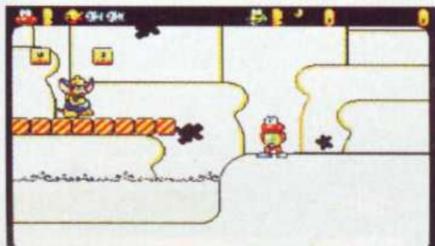


Schnelle Grafik, gute Musik und unkomplizierte Steuerung machen dieses Spiel zum Hit! Besonders bemerkenswert ist auch die Möglichkeit der freien Levelwahl. Wenn man einmal partout nicht weiterkommt, spielt man zur Abwechslung mal eine andere Aufstellung. Die Speichermöglichkeit mittels Levelcode ist zwar nicht das Nonplusultra, wenn sich aber dadurch der geringere Herstellungspreis auf den Verkaufspreis auswirkt, kann ich das nur gutheißen.

Markus Geltenpoth



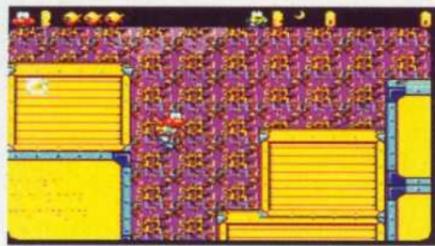
POND III STARFISH



geknackten Aufstellungen erübrigt.

Trotz des unglaublich schnellen Scrollings ist die Steuerung von James Pond einfach und gut dosiert. Die Gestaltung der diversen Level und die große Anzahl an Features erzeugen einen Spielspaß, den man nur von wenigen Mega Drive-Spielen gewohnt ist.

Markus Geltenpoth



● **Diesmal dehnt sich JP nicht (s. Teil 2), sondern kann einfach an Wänden hochlaufen.**

dann seine Aufgaben erledigt und den Level komplett gelöst hat, erhält man einen Code, durch den sich das müßige Durchspielen von bereits



Inserentenverzeichnis

Acclaim	129
Bachler	53
Bischoff	27
Codemasters	4, 111
Comptec	31, 45, 93, 95, 107, 117, 119, 120, 121, 123
Comp. Schneider	47
Cybersoft	39
Dacota	21
Dynamics	23
Groß Electronic	79
Happy Soft	89
Henkel & Triebner	55
Hudson Soft	12, 13
ICP	97
Intel	2, 3
Intersoft	59
Joysoft	33
Karstadt	9
MICRO MAGIC	85
MicroProse	49
Mirox	83
Multimedia Soft	79
Pfister Spieleversand	77
Prism Leisure	140
Quicksoft	29
R+S Soft	65
Sega	103, 139
Selling Points	35
Soft & Sound	11
Softdreams	75
Softi	45
Softsale	61
Software Discount Mann	81
Spieltraum	135
Tomy	115
Turtle-Soft	37
UBI-SOFT	41
Uhlmann	15
Verkosoft	87
Videogame-Center	65
Wial-Versand	63
Wonderland	23
Zapp	105



Und wieder einmal maßt sich ein Mächtigen-Diktator an, die Welt unter seine Herrschaft zu bringen; die Chancen dafür stehen auch gar nicht mal so schlecht, konnte der Bösewicht, der wohl den gleichen Schneider wie Mr. Bison aus Street Fighter II besucht, doch die vier magischen Edelsteine erbeuten, die als einziges wirksames Mittel Schutz gegen Aggressoren boten. Zwei flinke Heroes machen sich alsbald auf den Weg, diese Klunker wieder zurückzuerobern, um den bösen Bann zu brechen.

Doch bevor sich die drahtigen Helden wagemutig ins Abenteuer stürzen, folgt zunächst einmal die Wahl der Waffen. Vier Varianten stehen Euch dabei zur Verfügung: Lenkschuß, Flammenwerfer, Laser sowie ein schneller Feuerstrahl. Durch entsprechende Item-Container, welche sich meist in einem merkwürdigen Metallvogel befinden, kann man die Waffe wechseln bzw. mit zwei Möglichkeiten verändern: Zum einen wird aus Eurer Wumme ein richtiges Feuerrohr, wenn Ihr einen Waffentypus gleich zweimal aufnehmt, zum anderen

● **Letzter Level: Argwöhnisch wird der Held von der Riege der Bösewichte beobachtet.**

Jump & Shoot

GUNSTAR HEROES

■ Hersteller: Sega . Preis ca.: DM 120.- ■



Wohl nur die wenigsten werden das Programmierer-Team Treasure kennen. Das könnte sich aber nach diesem Spiel schnell ändern, schließlich schufen diese Mannen ein in allen Belangen sauberes Actionspiel.



überstanden, werden Euch nochmal drei weitere Levels aufgetischt, wobei Ihr im sechsten Abschnitt sogar mit einer Raumschleuder Shoot 'em Up-technisch unterwegs seid.

Ulf Schneider

kann man sogar verschiedene Schußvarianten miteinander kombinieren. Verbindet Ihr beispielsweise einen Laser mit einem Lenkschuß, entsteht ein Laserstrahl, der sich automatisch das Ziel sucht. Neben der Waffe kann man zudem bestimmen, ob man während des Schießens - was in alle Himmelsrichtungen erlaubt ist - laufen kann oder automatisch stehen bleibt (ich empfehle letzteres). Mit der richtigen Waffe darf man sich dann in einen der vier Grundlevels stürzen. Hier merkt man auch sofort, warum Dauerfeuer seine Existenzberechtigung hat, denn die Spritedichte

● **Völlig losgelöst: Im sechsten Level wird mit einem Raumschiff geballert.**

der Feinde ist hoch. Meist sind unsere Helden auf dem Screen zu Fuß unterwegs, aber keine Panik, beide sind gute Kletterer und exzellent im Weitsprung. Kommt wider Erwarten mal ein Feind an Euren Schußsalven vorbei, kann man ihn mit einer geschickten Judorolle immer noch ins ROM-Jenseits befördern. Grafisch ansprechend sind bei diesem Spiel vor allem die vielen Zwischen- und Endgegner, welche allesamt vor Einfallsreichtum nur so sprühen und zudem, man höre und staune, teilweise rotiert werden. Bemerkenswert ist auch der vierte Level, denn hier müßt Ihr Euch zur Abwechslung auf einem monopolyähnlichen Spielbrett mit einem Würfel zum finalen Boss vorkämpfen. Habt Ihr die vier Grundlevels heil

● **In diesem OScreen sucht man sich die richtige Wumme aus.**



Knock out!

PRALLE 24-MB-ACTION
CHAMPION-EDITION &
TURBO-EDITION



Dhalsim gegen Zangief...



...E. Honda gegen Dhalsim,



oder Balrog gegen Blanka –
Street Fighter II macht's möglich!

SEGA



DAS INTRO

Arcade-Action

THUNDERHAWK

■ Hersteller: Core Design . Preis ca.: DM 99,95 ■

Jedes System ist nur so gut wie seine Software! Wenn dies stimmt, dann muß

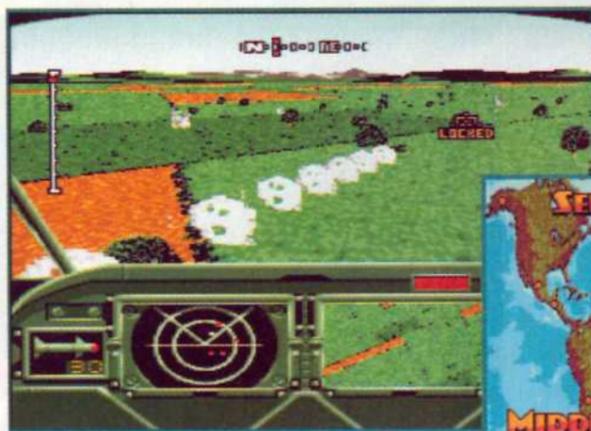
man das Mega CD II nun wohl zur absoluten Spitzenklasse rechnen, denn der Silberling Thunderhawk bietet die absolut schnellste 3D-Grafik, die man je gesehen hat.



Das Intro vermittelt schon den richtigen Eindruck. Man fetzt über hügeligen Boden und erspürt plötzlich eine Kolonne LKWs. Im Hintergrund läuft Rockmusik, die direkt von der CD stammt. Wie es sich für einen anständigen Piloten gehört, aktiviert man natürlich sofort sein Waffenarsenal und schickt Raketen gen Horizont. Diese Sequenz berechnete man schön brav Bild für Bild und legte sie auf der CD ab. Das Ergebnis sind 17 Bilder pro Sekunde.

Gelangt man dann ins Spiel, hat man es mit nicht ganz so spektakulären Bildern zu tun. Beispielsweise muß man ganz auf einen hügeligen Untergrund verzichten. Obwohl das Spielprinzip nicht gerade genial ist,

● Auch der Mittlere Osten braucht Euch!



d Die Anzahl der noch verfügbaren aktivierten Waffensysteme wird hier angezeigt.

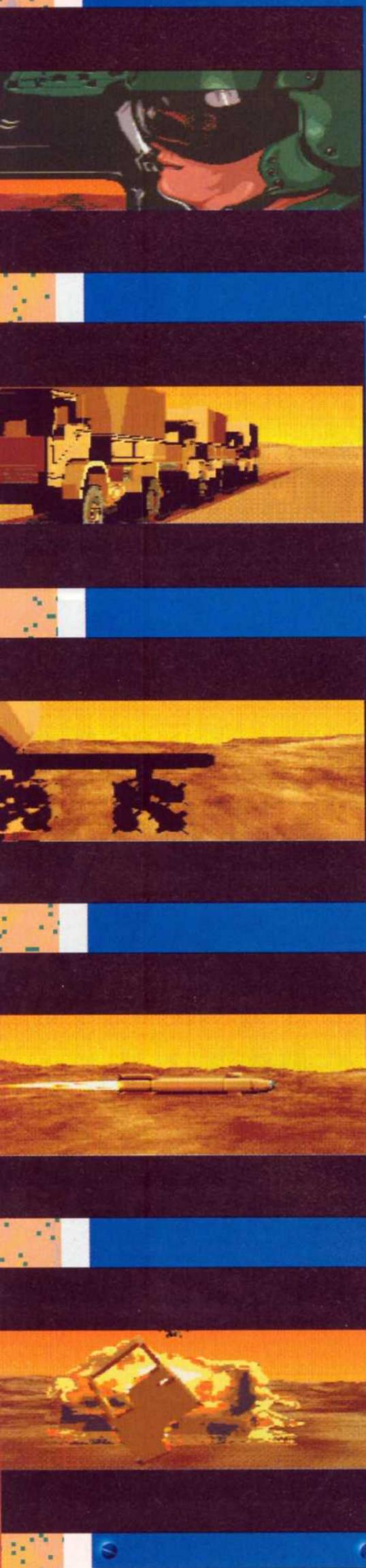


e Bei niedriger Flughöhe entwischt man zwar dem gegnerischen Radar, jedoch erwischt man gerne auch die Wipfel der Bäume.

a Geht der Pfeil zur Neige, dann fliehe schnell und feige!

b Auf dieser Karte kann man die Primary Targets in Form von weißen Punkten erkennen. Sind diese alle eliminiert, darf man das Gebiet verlassen.

c Je mehr Punkte sich auf diesem Radar befinden, umso ungemütlicher wird es. Gelbe Punkte stehen für Flugzeuge oder Hubschrauber, während ein weißer Punkt gar das Herumdüsen einer Missile andeutet.





● Die blitzschnellen Bewegungen bringen Euer Blut zum Kochen.



VIEWPOINT



Hui! Ich konnte mich kaum von diesem Spiel losreißen. Man glaubt doch gar nicht, zu was das Mega CD II fähig ist, wenn man ein gutes Programmiererteam ranläßt. Eigentlich ist das Spielprinzip ja recht dünn, doch mit deutscher Sprachausgabe und donnerndem Gitarrensound aufbereitet, kommt richtig Stimmung auf. Ich für meinen Teil möchte nicht mehr ohne Thunderhawk leben!

Hans Ippisch

GRAFIK 093

SOUND 086

FUN

094

sind es dafür die Effekte. Rezept: Dünne Story, viel Action, geiles Spiel. In Thunderhawk warten zehn Campaigns mit jeweils fünf Missionen auf Euch. Jede Campaign findet an einem anderen Ort statt. Auf recht spektakuläre Art und Weise wird sogar

jede Mission einzeln vorgestellt. Man befindet sich im Briefing-Raum und lauscht den Ausführungen der Vorgesetzten, die, man höre und drehe lauter, in deutscher Sprache gemacht werden. Ansonsten ist alles klar. Man düst mit seinem Donneradler über einen nicht allzu-

großen Abschnitt und guckt, wo die Primary Targets sind. Hat man diese erst einmal zerstört, darf man noch Extra-Punkte scheffeln oder seine nächste Mission in Angriff nehmen.

Hans Ippisch

ZAPP
G•A•M•E•S

ROCHUSSTRASSE 11
55116 MAINZ
Tel. 06131/230492
Fax 06131/230493

ZAPP
G•A•M•E•S



WIR FÜHREN DIE NEUESTEN HITS FÜR GAMEBOY UND GAMEGEAR.

Laden und Versand

DIE MEISTEN IMPORTSPIELE MIT DEUTSCHER ANLEITUNG
PREISE FÜR NEUERSCHEINUNGEN BITTE ERFRAGEN!



SUPER NINTENDO

Final Fight 2 Jap	79,-
Streetfighter Turbo US	169,-
Mario Allstars US	139,-
Mario Allstars DT	99,-
Goof Troop US	139,-
Twin Bee DT	139,-
Lagoon DT	139,-
Striker DT	139,-
Mortal Combat DT	149,-
World Heroes US	149,-
Bombermann US	139,-
Equinox US	139,-

MEGA DRIVE

Shinobi 2	129,-
Jurrasic Park	129,-
Rocket Knight	109,-
Mortal Combat	139,-
Shining Force DT	139,-
Ultimate Soccer	119,-
F 1	119,-
Gunstar Heroes	129,-
Shining Force 2 Jap	149,-
Streetfighter Plus	139,-

SEGA CD DT: 599,-
Alle DT Software
Lieferbar

TURBO DUO / EXP

Exile 2	129,-
Dungeon Explorer	129,-
CD Zonk	119,-
Super Darius 2	129,-
Nexzar Spezial	119,-

NEO GEO

Gold incl. Spiel	1099,-
Samurai Showdown	389,-
Alpha Mission 2	199,-
Last Resort	249,-
3 Count Bout	389,-

Die neuesten Hits für Gameboy & Gamegear & Neo Geo!



Shoot `em Up/Strategie

GENERAL CHAOS

■ Hersteller: Electronic Arts . Preis ca.: DM 120.- ■

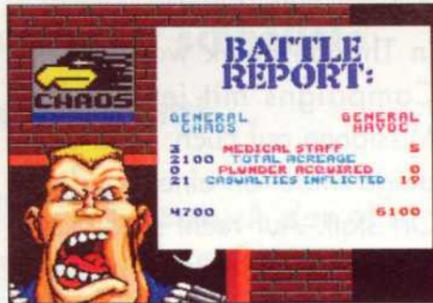
Es ist mal wieder das altbekannte Lied: Irgendwo auf der Welt liegen zwei Länder im Streit. Die eine (rote) Partei soll durch den General Havoc zum Sieg geführt werden, während Ihr die blaue Partei übernehmt, die unter dem Kommando vom berühmt-berüchtigten General Chaos steht. Ziel ist es, wie so oft, das Hauptquartier des Gegners einzunehmen, um schließlich in der Presse als Sieger gefeiert werden zu können. Doch zunächst muß man sich Stück für Stück bzw. Landstrich für Landstrich siegreich vorarbeiten, um das besagte Domizil zu erreichen. Habt Ihr Euch für ein Einsatzgebiet entschieden, muß nun noch eine schlagkräftige

● **Für den militärischen Erfolg bedarf es der richtigen Söldner-Truppe.**



Mit General Chaos kann man das Brettspiel "Risiko" einmal ganz anders erleben, und das ohne die lästige Figurenschieberei und mit weit mehr Action.

ge Mini-Armee her, die die feindlichen Schergen kräftig in den Hintern beißt. Drei Armeen mit je fünf grimmigen Söldnern sowie ein besonders schlagkräftiges Duo stehen Euch dabei zur Verfügung. Jede dieser Truppen unterscheidet sich durch unterschiedliche Bewaffnung wie Maschinengewehre, Flammenwerfer oder Handgranaten. Mit der entsprechenden Armee geht es dann an die Front. Hier überwacht bzw. kontrolliert Ihr die Züge Eurer Söldner-Truppe mittels der drei Feuerknöpfe: Mit Knopf A schießen alle Soldaten auf den nächstgelegenen Feind; doch da die Waffen unterschiedliche, teils sehr begrenzte Reichweiten haben, solltet Ihr sie mittels des Cursors und Knopf B taktisch klug platzieren, sprich Flammenwerfer zum Beispiel ganz nah zu den



"INFO BITS"
Zwei-Spieler-Modus
Interessante neue Idee

Geschehen kann man auch mit der Hilfe eines Partners spielen, wobei jeder von Euch zwei Soldaten kontrolliert, oder aber Ihr findet gegeneinander im groben Aufeinanderprallen den Sieger unter Euch heraus.

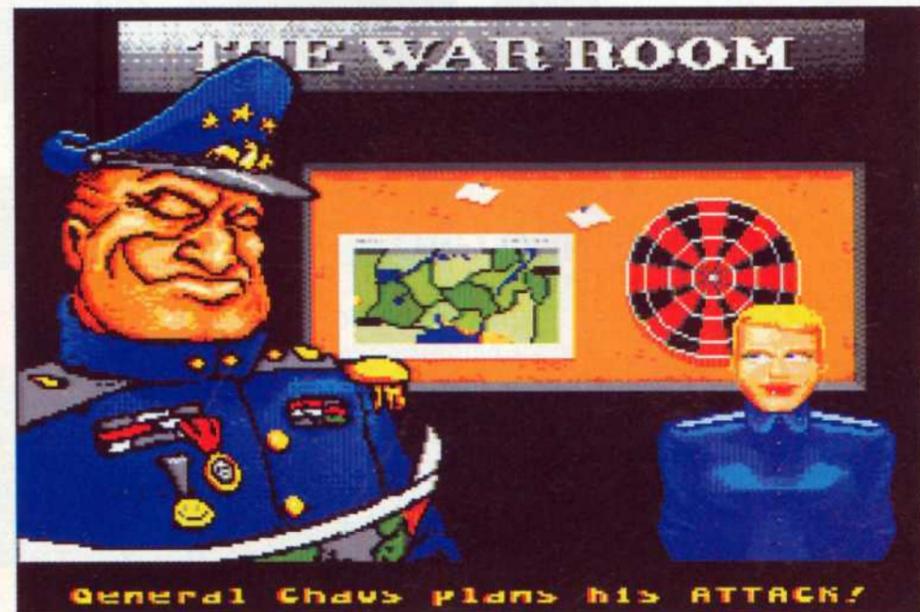
Ulf Schneider



● **Chaos ist bei den Gefechten das richtige Stichwort.**

Feinden stellen, damit Eure Armee möglichst wirkungsvoll zuschlagen kann. Kreuzen sich die Wege zweier Verfeindeter, kommt es zum faustlastigen Inn-Fight, wobei Ihr die prügeltechnischen Geschicke des Söldners in dem Fall selber steuern müßt. Das ganze kriegerische

● **Mit einem siegessicheren Lächeln plant der General Chaos seine Strategien.**



GRAFIK 070
SOUND 060
FUN
060

NEU



Das SEGAMAGAZIN zeigt Euch die ganze Welt der Sega-Spiele.

In einem großen Sonderteil werden das Mega-CD II und alle Spiele vorgestellt. Dazu gibt es noch brandaktuelle Tests zu 33 Spielen für MEGA DRIVE (F1, Ottifants, Landstalker, James Pond 3), MASTER SYSTEM und GAME GEAR. Außerdem aufregende Berichte zur Videomeisterschaft und Virgin's neuestem Projekt.

für nur DM 5,-

IM HEFT:
GROSSE LESERUMFRAGE
 mit Gewinnen im Gesamtwert von DM 10.000,-
 (1. Preis: Eine MEGA-CD)

MITMACHEN & GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32, 90 451 Nürnberg**, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **30. November 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

SSH PT

Ab 1. September im Handel erhältlich!





Arcade Action

HAUNTING

■ Hersteller: Electronic Arts. Preis ca.: DM 119.- ■

Gespenster sind bettuchähnliche Wesen, die nachts kettenrasselnd durch modrige Gemäuer wandeln. Falsch! Electronic Arts leistet in diesem Fall endlich Aufklärungsarbeit und zeigt uns auf amüsante Weise, mit welchen Problemen moderne Geister heutzutage zu kämpfen haben.



Geist zu sein ist wahrlich kein Zuckerschlecken, ist man doch bis in alle Ewigkeit dazu verdammt, Leute zu erschrecken. Polterguy ist so ein armer Wicht; mit Bürstenhaarschnitt und Lederjacke geht dieser Geist täglich seinen Geschäften nach. Wie gerne würde er wieder eine menschliche Gestalt erlangen! Doch das Schicksal gibt ihm noch eine Chance; würde es ihm nämlich gelingen, die Familie Sardini endgültig aus der Stadt zu vertreiben, wären die Götter noch einmal gnädig mit ihm. Bevorgliedert überhaupt befinden. Seid Ihr schließlich in einem Raum, könnt Ihr mit Euren "Schreckenstaten" beginnen.



Mit Knopf A teleportiert Ihr Euch in die Möbelstücke und dergleichen und könnt so die skurrilsten Dinge geschehen sehen. Isten Dinge geschehen in das erste von insgesamt vier Häusern. Alle Räume werden hier in einer isometrischen Darstellung gezeigt. Als erstes solltet Ihr Euch einen Überblick über das gesamte Haus verschaffen, um festzustellen, in welchen Zimmern sich die vier Familien mit Polterguy aber zur Tat schreiten kann, braucht er erstmal viel "Ectoplasma", um überhaupt in die menschlichen Sphären eindringen zu können. Diesen Stoff muß er sich in einem Kellergewölbe zusammensuchen. Nach erfolgreichem Saplötzlich aus Schränken

enmitglieder aus dem Haus zu treiben. Leider wird das Spiel soundtechnisch lassen. Über 400 dieser sogenannten "Fright-Items" stehen Euch dabei zur Auswahl, und man merkt dem Spiel an, daß

die Programmierer sichtlich viel Freude daran hatten, diese Effekte umzusetzen. Da werden Sofas zu Monstern, Mumien steigen en steig sparsam untermalt; die Hintergrundmusik ist eher mäßig.

Ulf Schneider



● **Der Schrecken**

● **Die Familie Sardini bezieht noch ahnungslos das neue Haus.**



VIEWPOINT



Neben dem Innovations-Bonus muß man vor allem die enorme Vielfalt der "Fright-Items" loben, die immer wieder für ein schallendes Schenkelklopfen gut sind. Hat man allerdings die meisten Items durch, sinkt die Motivations-Aktie schnell um einige Punkte. Zudem bietet der Spielablauf zu wenig Abwechslung. Für ein paar vergnügliche Abende ist dieses witzige Werk aber auf jedem Fall gut genug.

Ulf Schneider



Schnell, schneller, F1!
Man glaubt kaum, zu
welch rasanten Grafi-
ken der Mega Drive
fähig ist, wenn man

gute Programmierer hat. Kauft man dann
noch die Formel 1-Lizenz ein, hat man auch
schon fast gewonnen.

Momentan spricht alles und jeder über die Formel 1. Seit Michael Schumacher über die Asphaltpisten wirbelt, nehmen auch die Verkaufszahlen der Formel 1-Spiele in unseren Breiten enorm zu. Und genau zu dieser Zeit kommen nun für die beiden marktführenden Konsolen, nämlich Super NES und Mega Drive, auch zwei Formel 1-Spiele. Beide heißen F1, das eine jedoch trägt noch den Untertitel Pole Position, kommt von UBI Soft und ist mehr eine Simulation als

● **Die schnellen 3D-Grafiken suchen auf dem Mega Drive absolut ihresgleichen.**



Rennspiel



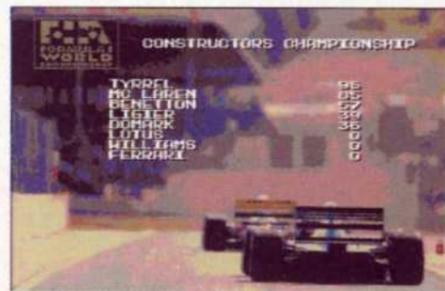
■ Hersteller: Domark . Preis ca.: DM 120.- ■

INFO BITS

Das offizielle Formel 1-Spiel mit allen Originalkursen und der schnellsten 3D-Grafik für Mega Drive.

pad neben Joypad gegen einen Kumpel rasen, ihn von der Strecke schubsen und dem Sieg entgegenfahren. Besonders toll ist natürlich der Split-Screen-Modus, der jedem Fahrer die optimale Übersicht über das Rennen aus seiner Perspektive gewährt. Die verschiedenen Schwierigkeitsgrade und Einstellungsmöglichkeiten machen das Spiel auch längerfristig interessant.

Hans Ippisch



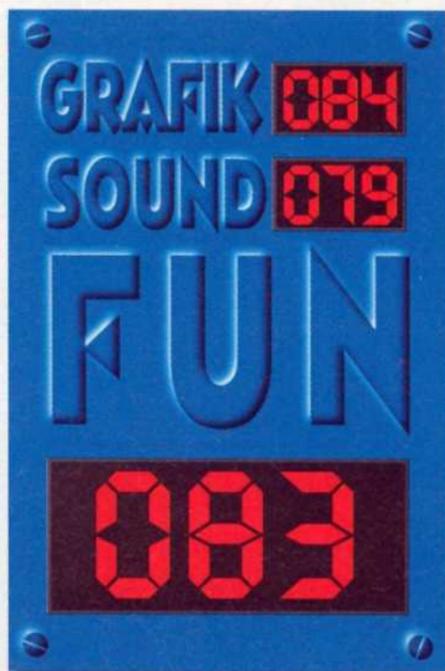
VIEWPOINT



Jedem System sein Formel 1-Spiel! Während sich die Super NES-Jünger mit ihrem F1 von UBI Soft eher in Simulationsbereichen bewegen, erinnert mich Domarks F1 sehr an das gute alte Pole Position, was die Spielbarkeit angeht. Hat man es einmal gespielt, glaubt man auch schon, man sei noch nie was anderes gefahren. Die unglaublich rasante Grafik und der tolle Zwei-Spieler-Modus mit Split-Screen zeichnen F1 aus, während das ungewöhnliche, da unrealistische Kollisionsverhalten den Schritt in die Megahit-Bereiche verhindert. Für Mega Driver gibt es allerdings nichts Besseres!

Hans Ippisch

ein Rennspiel. Und das, was wir hier vorstellen, heißt nur F1 und stammt von Domark. Drei verschiedene Spielmodi sorgen bei den Sonic-Rasern für Abwechslung. Der eine Modus stellt dem Joypad-Senna die Aufgabe, innerhalb einer bestimmten Zeit eine bestimmte Anzahl von Autos zu überholen. Von Runde zu Runde wird dies jedoch schwieriger. Langfristig interessanter ist sicherlich der WM-Modus, bei dem man auf den originalen zwölf Formel 1-Kursen um die Rennfahrerkrone kämpft. Fahrzeugeinstellungen, Trainingsfahrten und Boxenbesuche gehören natürlich auch dazu. Der abschließende Modus ist der interessanteste, schließlich darf man hier Joy-





Accolades neues Maskottchen soll das momentan nicht so bekannte Softwarehaus endlich ins rechte Licht rücken.

Dafür wurde das Modul auch erstmalig in die Sega-üblichen Plastikhüllen gesteckt.



Die Jump & Run-Szene wird ganz klar von zwei Spielen dominiert: Mario und Sonic. Beide Spiele kann man als bahnbrechend bezeichnen und es liegt auf der Hand, daß viele Softwarehäuser versuchen, ein ebenbürtiges Game zu programmieren. Bubsy bildet da keine Ausnahme, orientiert es sich doch stark an Segas blauem Igel. Sicherlich gibt es auch dezente Innovationen zu verzeichnen, doch das grobe Spielprinzip wurde klar übernommen. Statt Ringe hat Acco-

Jump & Run

BUBSY

■ Hersteller: Accolade . Preis ca.: DM 120.- ■

lades Wildkatze nämlich eine Vorliebe für bunte Wollknäuel, die sich zuhauf in den insgesamt 16 Levels tummeln. Mit ihnen lassen sich zwar keine Freileben holen, doch dafür wird Euer Punktekonto am Ende eines Levels gehörig aufgestockt. Freileben und dergleichen kann man sich dafür in Form von T-Shirts holen, und die braucht man auch, denn zehn Leben ohne Continues sind im harten Katzenleben schnell verbraucht. Neben den vielen augenscheinlichen Ähnlichkeiten zu Sonic haben sich die Programmierer von Bubsy bei der Steuerung etwas Neues einfallen lassen. Mittels Knopf A kann nämlich die vorlaute Katze nach einem Sprung zu einem eleganten Segelflug ansetzen und so auch zu abgelegenen Plätzen gelangen. Solche versteckten Orte gibt es in den sehr großen Levels en masse, und meistens wird man dort auch durch ein schmuckes Extra belohnt. Spieler, die Module gerne möglichst schnell durchzocken wollen, können sich der sogenannten Warphöhlen bedienen, die die Katze ein gehöriges Stück

nach vorne setzen können. Weitere Mittel, die Levels schneller zu durchqueren, sind verschiedene Transporthilfen wie Raketenautos, Holzflöße sowie Wasserrutschbahnen. Letztere bestechen bei Benutzung durch einen grafischen Gag: Während die Katze widerwillig durch diese Wasserröhren befördert wird, dreht sich der Bildschirm oftmals um die eigene Achse. Apropos Grafik: sie wurde sehr bunt in Szene gesetzt und insbesondere Bubsy wirkt durch die vielen Animationsphasen sehr lebendig. Auch der Sound paßt mit seiner lustigen Kirmesmusik gut zum Geschehen. Damit man nicht gezwungen ist, die vielen Levels an einem Stück durchzuspielen, erhält man jeweils nach drei Levels ein Paßwort.

Ulf Schneider

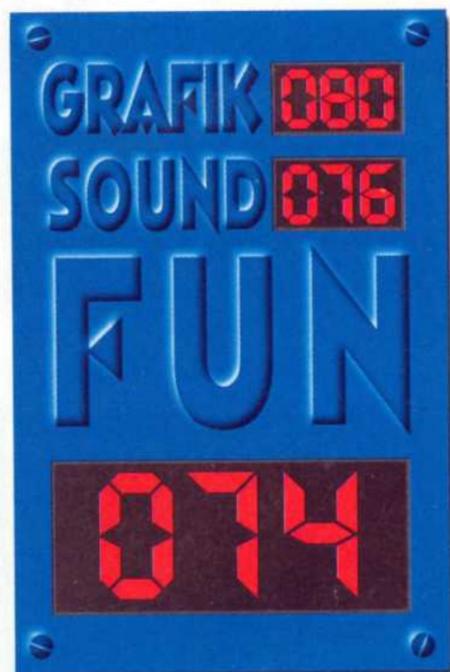
● Bubsys Kontakt mit den Feinden kann viele Folgen haben.



● Bubsy hat für eine Katze erstaunlich gute Flugfähigkeiten.



● T-Shirts bergen viele nützliche Extras (oben). Im letzten Chapter befindet Ihr Euch auf einem Raumschiff (rechts).



VIEWPOINT



Accolade hat die 16 Mbit nicht ordentlich genutzt, findet man doch in jedem Level viele sich wiederholende grafische Elemente. Zudem schießen die Gegner, bevor man sie überhaupt zu Gesicht bekommt. Aufgrund der Aufmachung und des Umfangs kann man das Spiel aber mit gutem Gewissen empfehlen.

Ulf Schneider

COSMIC SPACEHEAD™



Wie würdest du die Existenz der Erde beweisen?

Begleite den ersten außerirdischen Touristen des Universums bei einem echt komischen, geradezu überirdischen Arcade-Abenteuer.

LIZENZIERT VON
SEGA ENTERPRISES LTD.
FÜR DAS SPIEL AUßERDEM
**SEGA
MEGA DRIVE
SYSTEM**

LIZENZIERT VON
SEGA ENTERPRISES LTD.
FÜR DAS SPIEL AUßERDEM
**SEGA
GAME GEAR
SYSTEM**

LIZENZIERT VON
SEGA ENTERPRISES LTD.
FÜR DAS SPIEL AUßERDEM
**SEGA
MASTER
SYSTEM**

ERHÄLTICH FÜR
Amiga, PC, N.E.S.

Codemasters™ 

Weitere Informationen erhalten Sie über:
Codemasters Software Company Limited, Stoneythorpe,
Southam, Warwickshire, CV33 0DL, G.B.

© The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1993. Alle Rechte vorbehalten. Codemasters und Cosmic Spacehead sind eingetragene Warenzeichen, die unter Lizenz der Codemasters Software Company Ltd. benutzt werden. Von Sega Enterprises Ltd. für das Spielen auf dem Sega Megadrive, dem Sega Master System und Game Gear lizenziert. Megadrive, Master System und Game Gear sind eingetragene Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. Codemasters benutzt diese Warenzeichen unter Lizenz. NES ist ein Warenzeichen von Nintendo Company Limited. Codemasters ist keine Tochtergesellschaft von Nintendo Co. Ltd. und in keiner Weise mit Nintendo Co. Ltd. verbunden. Titel "The Fantastic Adventures of Dizzy". Spieltext nicht in Italienisch oder Spanisch.



Seit Michael Schumacher ein ums andere Mal mit erstaunlicher Regelmäßigkeit auf das Siegereckchen des Formel 1-Zirkus' fährt, steigt das Interesse an den Hochgeschwindigkeits-High-Tech-Boliden-Schlachten unglaublich an. Nun gibt es für alle Super NES-Jünger das

● Die aktuellen Original-Namen der Formel 1 stehen Euch als Konkurrenten entgegen.

ideale Spiel. Wer nun ein ähnlich einfach spielbares Renngame wie Super Mario Kart erwartet, täuscht sich gewaltig. Auf den ersten Blick sieht alles sehr ähnlich aus: Zum einen rast die Grafik wie gehabt flott

VIEWPOINT



Rasant! Um mich meiner Arbeit wieder nahezu-bringen, mußte man das Super NES mit dem eingesteckten F1-Modul aus meinem Zugriffsbereich entfernen. Stunde um Stunde fuhr ich nur noch schnell das berühmte letzte Rennen, um anschließend abends geschafft nach Hause zu gehen, ohne auch nur einen einzigen Handstreich getan zu haben. Es ist einfach das beste Modul, das mir seit Super Mario World untergekommen ist, und Ihr dürft es Euch nicht entgehen lassen.

Hans Ippisch

auch per Joypad, doch da hören die Ähnlichkeiten auch schon auf. Denn bei F1 handelt es sich mehr um eine Simulation als um

ein einfaches Rennspielchen. Zunächst glaubt man, einen nassen Schwamm über die Asphalt-Piste zu steuern, denn wie ein gewöhnliches Auto verhalten sich diese merkwürdigen Cabrios nicht gerade. Hat man auf dem ersten Kurs jedoch das erste Mal eine Zeit von unter



Sportlich, sportlich, liebes UBI-Soft-Team! Mit Jimmy Connors Tennis Tour von Blue Byte veröffentlichten sie bereits das beste Super NES-Tennisspiel, nun versuchen sie sich zusammen mit Human an einer Formel 1-Simulation. Rennspiel



über den Screen und zum anderen gibt es einen Split-Screen-Modus, wo jeder Spieler das Renngeschehen aus seiner Perspektive verfolgen darf. Es wird sogar der Kurs im Gesamtüberblick angezeigt, wo ein kleines wandelndes Pünktchen die Position des eigenen Wagens anzeigt. Man steuert das ganze selbstverständlich



● Nicht erst seit Mario Kart gefragt: der Split-Screen-Modus. Nur so kommt zu zweit richtig Action auf.

● Der Simulations(Realitäts-)gehalt dieses Spieles ist sehr hoch angesiedelt worden.

F1-POLE POSITION

■ Hersteller: UBI Soft . Preis ca.: DM 120.- ■



● **Selbst Einstellungen an Reifen und Flügeln können vorgenommen werden.**



1,30 erreicht, beginnt das Rennfieber. Sekunde um Sekunde steigert man seine Bestzeiten, langsam lernt man den Ideal-Kurs kennen, prägt sich das ideale Kurvenverhalten ein und weiß genau, wie und wo man die üblen hochdotierten Gesellen überholen kann. Irgendwann schafft man es sogar, zum richtigen Zeitpunkt herunterzuschalten, vom Gas zu gehen und Zeiten von 1,11,80 zu fahren (zumindest habe ich es auf dem ersten Kurs



geschafft!). Profis werden sogar irgendwann einmal die ideale Einstellung von Spoiler, Getriebe, Abtrieb, und, und, und, für jeden einzelnen der zwölf Original-Kurse kennen. Besonders ehrgeizige Gummikonsumenten schrauben auch die Rundenzahlen höher und höher, so daß sie irgendwann mal nicht mehr um einen Boxenstopp herumkommen und frische Reifen aufziehen müssen. Was das Spiel auszeichnet, ist die unglaubliche Detailfülle. Selbst wenn man sich dank der kompletten Joypad-Belegung schon alle Fingerspitzen wund gefahren hat, entdeckt man immer noch neue Details und stellt bestimmte Eigenschaften seines Wagens fest. Fährt man gegen einen Freund, macht es natürlich besonders viel Spaß, was nicht zuletzt daran liegt, daß das Punktekonto in Flensburg nicht zuwachsgefährdet ist. Dazu passend dröhnt der Sound aus dem Lautsprecher.

Hans Ippisch

INFO BITS

Einstellungen können gespeichert werden, Original-Namen des Formel 1-Zirkus'

Der Boxenstopp

Konzentration! Bloß nicht zu schnell in die Abfahrt!

Jetzt ganz vorsichtig zu meiner Box düsen!

Schön, wie die Leute werkeln! Das gibt eine neue Rekordzeit!

Nun aber los! Mit Höchstgeschwindigkeit zurück auf den Kurs.

POSITION

GRAFIK 085
SOUND 080
FUN
090



Sie sind wieder da, die großen Urzeitechsen - zumindest dank Jurassic Park in der mächtigen Medienwelt. Doch der Saurier in diesem Spiel ist, im Gegensatz zum (Film-)Original, eher friedliebender Natur.

Jump & Run

WE'RE BACK

■ Hersteller: High Tech Expressions . Preis ca.: DM 120.- ■

Die Story ist eigentlich schon so abgegrabbelt, daß sie keiner Worte mehr bedarf: Lovie und Cecilia, zwei schneie Saurier-Mädels und Freundinnen des stolzen Urvieches Rex wurden von einem Bösewicht namens Prof. Screweyes....bla, bla, bla. Jedenfalls macht sich unser Rex auf nach New York, um dem Professor gehörig die Leviten zu lesen. Bei diesem

klassischen horizontal-scrollenden Jump & Run-Spiel fällt einem als erstes der herrlich große Saurier-Sprite auf, der bewegungstechnisch einiges auf dem Kasten hat: Springen, Laufen, mit Steinen werfen, Klettern sowie mit dem Schwanz schlagen und Trampeln. Für die beiden letzten Fähigkeiten bedarf es aber einiger Nahrung in Form von Eiern, damit seine Energieleiste genügend Power hat. Zudem hat Rex noch vier Trümpfe in Gestalt seiner Dino-Freunde in der Hand. Habt Ihr das entsprechende Extra eingesammelt, kann Rex mit einem lauten Gebrüll (Start drücken) einen der vier Kumpels

herbeirufen und ihm aus der Patsche helfen. Technisch gibt es außer dem Pixel-Rex eigentlich nichts Gutes zu vermelden, denn die Hintergrundgrafiken sind einfalls- bis lustlos und der Sound mit der brummenden Minimalmusik fetzt auch kein Eprom von seinen Lötstellen.

Ulf Schneider

INFO BITS

Großer Dine-Sprite, ungenaue Steuerung

● Lediglich die jüngeren Spieler werden We're back mögen.



● Ob Egosaurus, Stegosaurus oder Nintendosaurus, so ziemlich jeder kommt hier vor.



● Scheinbar wurde dieses Spiel nur aus einem Grund produziert, nämlich wegen der Dinowelle.



GRAFIK 055

SOUND 045

FUN

050

VIEWPOINT

Dieses Modul ist wieder ein Musterbeispiel dafür, wie Jump & Runs nicht auszusehen haben: wenig Action und unpräzise Steuerung sowie unfaire Stellen. Zudem ist Euer Saurier nach Feindkontakt nur eine halbe Sekunde unverwundbar, so daß aus einem Treffer oftmals gleich zwei werden.

Ulf Schneider

TOMY

Spiel- und Geschenkideen mit Qualität

Du hast die Power!



Das Original!



BARCODE BATTLER

DAS COMPUTER-SPIEL DER NÄCHSTEN GENERATION

Die große Herausforderung!
Mächtige Feinde stehen sich im alles entscheidenden Duell gegenüber. Und Du hast die Chance, Deinen persönlichen Superhelden in einem ganz alltäglichen Strichcode zu entdecken ...

Im guten Fachhandel und in Kauf- und Warenhäusern erhältlich.





Für alle, die von Parodius einfach nicht genug bekommen können, erscheint mit dieser modularen Software genau die richtige Abwechslung.

Shoot 'em Up

POP'N TWINBEE

■ Hersteller: Palcom/Konami . Preis ca.: DM 130.- ■

Die bei Konami unter Vertrag stehende Firma Palcom zeichnet für das neueste Produkt aus dieser Nobelschmiede verantwortlich, das man wohl am besten als horizontal scrollendes Parodius oder als Xevi-

ous in Pink bezeichnen kann. Hinter dem Namen Twinbee verbirgt sich ein junger Pilot, der mit seiner weiblichen Kollegin Winbee auf dem friedlichen Planeten "Donguri" täglich seine Patrouille fliegt. Eines Tages jedoch empfängt er einen Hilferuf von der blonden Maid Madoka; sie berichtet ihm,

● **Die Endgegner sind vom Schwierigkeitsgrad her sehr durchwachsen.**

daß ihr Großvater nach einem Unfall verrückt spielt und nun mit seiner "Donguri"-Armee (was immer das auch sein mag) die Welt unterjochen möchte. Das klingt natürlich mächtig nach Zoff, und so beschließen die beiden spontan, gegen den Verrückten vorzugehen.

Bevor Ihr Euch aber entweder alleine oder zu zweit mit Euren bienenähnlichen Raumschiffen in die insgesamt sieben Levels wagt, habt Ihr noch einige Optionsmöglichkeiten vor Euch. Als erstes könnt Ihr Euch aus insgesamt sieben gut abgestuften Schwierigkeitsgraden die richtige Herausforderung aussuchen. An dieser Stelle sei aber gesagt, daß der niedrigste Schwierigkeitsgrad selbst für blutige Anfänger eine Lachnummer ist und daher keinen Spaß mehr bietet. Ungewöhnlicherweise kann man bei

INFO BITS

Zwei-Spieler-Modus,
Tonnenweise
Pop Art-Grafiken

diesem Shooter noch seinen Namen eingeben, was aber für das eigentliche Spiel nicht relevant ist. Als letztes gilt es noch, die Formation der Dronen zu bestimmen, so daß diese praktischen Helfer möglichst effektiv zum Zuge kommen. Solche Dronen und andere Extras kann man sich während des Spiels durch das "Glocken"-System



VIEWPOINT



Dem Schießspiel-Puristen sollte bei diesem Spiel sicherlich der ein oder andere Zungenschnalzer entlockt werden, so prächtig und ruckelfrei präsentiert sich dieses Knuddel-Epos auf dem Bildschirm. Die Klasse von Parodius wird allerdings nicht erreicht, denn dafür entpuppt sich das Modul streckenweise als zu hektisch und unübersichtlich (besonders zu zweit). Außerdem setzt der Computer den Spieler nach einem Ableben rigoros zum Levelanfang (Grrrr!). Ins Oberhaus gehört dieser Shooter aber allemal.

Ulf Schneider



● **Glockenregen bringt Power-Up-Segen (oben). Die Bonbon-Grafik ist vom Feinsten (links).**





●Umzingelt! Jetzt den Superschuß loslassen (oben).



aneignen. Wie schon bei Parodius tauchen immer wieder Glocken auf (in diesem Fall aus den Wolken), die durch ständiges Beschießen ihre Farbe wechseln und so die verschiedensten Power-Ups freigeben. Neben den besagten Dronen gibt es noch Schutzschilder, 3-Wege-Schüsse, fette Kanonenschüsse sowie einen einzelnen Superschuß, den man mit Knopf A auf die Feinde loslassen kann. Zudem kann man durch blaue Glocken seine Grundgeschwindigkeit in vier Stufen erhöhen oder durch die gelben sein Punktekonto erheblich verbessern. Diese Power-Ups reichen aber bei weitem noch nicht aus, um der Knuddel-Armee Herr zu werden. Deshalb verfügen die beiden mit Fäusten versehenen Raumflitzer zusätzlich noch über Bomben, die man, ähnlich wie

beim Klassiker Xevious, auf Bodenstellungen im wahrsten Sinne des Wortes werfen kann (Knopf Y). Hält man den Knopf Y indes gedrückt, aktiviert man einen Superschlag, der auch dicken Brocken schnell den Garaus macht. Allerdings darf man bei diesem Spiel von Feinden eigentlich gar nicht sprechen, so allerliebste sehen die vielen Pixel-Gegner aus. Auch bei den üblichen Grafiken griffen die Programmierer tief in die Farbkiste und schufen eine wahre Pastellfarben-Bilderorgie, die einem schnell Appetit auf Gummibärchen suggeriert. Soundtechnisch gibt es bis auf eine nette Sprachausgabe nichts Nennenswertes zu vermelden.

Ulf Schneider

ROOTS
Parodius hatte auch schon lustigste Sprites in den einzelnen Levels anzubieten und wurde zum Renner auf dem SNES.

GRAFIK 080
SOUND 065
FUN
080

Damit bist Du unschlagbar!

MEGA FUN
DAS VIDEOSPIELE MAGAZIN
11/93
NUR DM 4,90
MEGA DRIVE
ALADDIN - DER NEUE SEGA-HIT
PIRATES! GOLD
SUPER NES
COOL SPOT
IMPOSSIBLE MISSION
GAME BOY
ZELDA

SCHWARZENEGGER LAST ACTION HERO

MEGA FUN - das heißt jeden Monat die neusten Spiele, die neusten Tips & Tricks, die neusten Gerüchte rund um die spannende Welt der Videospiele.

MEGA FUN ist das Konsolenmagazin mit neuen Ideen und Super-Service für alle Leser, wie z.B.: einer monatlichen Hotline, ständig die neusten Schummelcodes für die Module direkt aus Japan sowie Hardwaretests der aktuellen Peripheriegeräte. Nicht zu vergessen: Mega Mail, Fun Mail, die Help-Line, das Poster, und, und, und...

für konkurrenzlose **DM 4,90**

MEGA FUN TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg

Ja, ich will MEGA FUN testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich MEGA FUN im Abonnement für nur DM 52,-/Jahr!

WIDERRUFG: Diese Vereinbarung wird innerhalb einer Frist von 10 Tagen nach Erhalt der Ausgabe und dieser Bestätigung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.

MEGA FUN

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Ort _____

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen) _____

Datum _____ 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum _____ 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!



Arcade Action

BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS

■ Hersteller: Tradewest . Preis ca.: DM 120.- ■

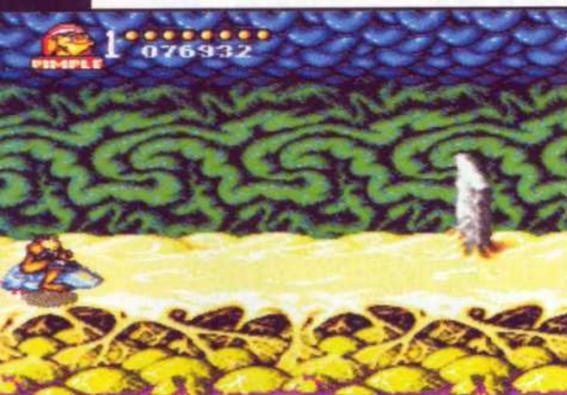
In ihrem neuesten Abenteuer hat sich mal wieder dramatisches zugetragen: Dem "Psicone"-Institut ist mit dem T.R.I.P.S. 21 eine bahnbrechende Erfindung gelungen, kann man mit dieser futuristischen Maschine doch in die Spiellandschaft hinter dem Computer vordringen. Bei der ersten Vorführung, bei der auch die Präsidentin Mrs. Yuriko und deren Tochter Michiko sowie Professor T. Bird anwesend

Die Turtles-Killer mit den zünftigen Namen Zits, Rash und Pimple sind wieder unterwegs, um der bittersüßen Dark Queen erneut eins überzuziehen.



anderes Getier wehren. Besonders wichtig ist das "Fliegen-Klatschen"; gelingt es einem nämlich, eine Fliege mehrmals zu treffen, winkt ein Extraleben. Nach einer Bonusrunde geht es im dritten Level mit den Speed-Bikes äußerst rasant zu; herbeiströmenden Steinplatten muß man nämlich reaktions schnell ausweichen. Im vierten Level dürft Ihr dann Schlangen bereiten, was durch die vielen Hindernisse wahrlich keine leichte Aufgabe ist. Im letzten Abschnitt kommt es schließlich zum Showdown mit der Dark Queen. **Ulf Schneider**

● **Fliegen prügeln bringt Extraleben.**



● **Höllisch schwer: Der ultraschnelle dritte Level.**

sind, schießen plötzlich vier reitende Psyko Pigs aus dem Bildschirm heraus und krallen sich die Tochter. Die drei Kröten fackeln natürlich nicht lange und starten sogleich eine Ret-

● **Schock und schwere Not! Das Riesenschwein ist im Anmarsch.**



tungsaktion. Wie schon bei den anderen Versionen unterscheiden sich die Aufgaben innerhalb der Levels erheblich. Im ersten Level begibt man sich alleine oder zu zweit auf Monster-Hatz und muß fleißig Schweine vertrimmen. Im Gegensatz zur Mega Drive-Variante sehen die Kröten diesmal glücklicherweise nicht so kümmerlich aus, sondern beeindrucken mit einer stattlichen Größe und schöner Farbvielfalt. Im zweiten Level geht es dann mittels einer Raketenplattform in den Abgrund. Hier muß man sich mit Hilfe gezielter Schläge gegen Fliegen, Schlangen oder

VIEWPOINT



Das Spiel ließ mich anfangs nicht in den vierten Level vordringen, denn der schnelle dritte Level brachte meinen Adrenalinhaushalt durcheinander. Warum wurden dem Spiel nur drei Continues spendiert?! Abgesehen von diesem Manko bereitet dieser Genre-Cocktail viel Spaß, was nicht zuletzt an der großen Abwechslung liegt. Wer sich im Geiste als Arbeitstier gefühlt, sollte sich an diesem Programm versuchen, zumal es optisch gesehen die mit Abstand beste Version ist.

Ulf Schneider





Jump & Run

FIRST SAMURAI

■ Hersteller: Kemco . Preis ca.: DM 130.- ■



● Die Taktik bei den Endgegnern ist äußerst simpel: draufhauen (links).

Im fernen Osten versucht schon seit Menschengedenken ein Dämonenkönig, die Bevölkerung zu versklaven; er wird aber glücklicherweise durch einen Zauberer und dessen Meister im Zaum gehalten. Doch leider hat man ja die Eigenschaft zu altern, deshalb sucht der Meister einen Nachfolger. Als der Meister in einem Kampf dem Dämonenkönig zum Opfer fällt und daraufhin in die Zukunft flüchtet, heißt es für Dich endgültig "avant". Drei Levels muß man bei dieser Odyssee überwinden. In Jump & Run-Manier bugsiert Ihr den Helden durch die Levels; dabei kommt Euch das Samurai-Schwert natürlich zu Hilfe. Geht Eure Energieleiste auf Null zurück, kriegt das Schwert zur Strafe Stubenarrest und Ihr müßt Euch mit bloßen Händen durchsetzen. Grafisch wirkt diese fernöstliche Jump & Run-Arie größtenteils recht lieblos, insbesondere unser Samurai hat eher den Charme des Glöckners von Notre Dame. Auch die Farbenvielfalt ist zu bemängeln. Die Geräuschkulisse ist teilweise kurios; öffnet Ihr beispielsweise eine Schatztruhe,



erschallt plötzlich ein digitalisierter "Halleluja"-Chor. Ansonsten dröhnen nur einfallslose Discostampfer in unserem Ohr.

Ulf Schneider

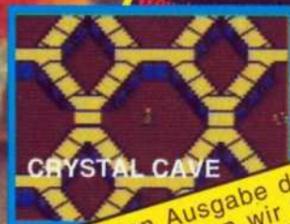
● Die Einwohner von Tokyo im Jahre 1999 haben ein kleines Haut- und Haarproblem.



das Samurai-Schwert natürlich zu Hilfe. Geht Eure Energieleiste auf Null zurück, kriegt das Schwert zur Strafe Stubenarrest und Ihr müßt Euch mit bloßen Händen durchsetzen. Grafisch wirkt diese fernöstliche Jump & Run-Arie größtenteils recht lieblos, insbesondere unser Samurai hat eher den Charme des Glöckners von Notre Dame. Auch die Farbenvielfalt ist zu bemängeln. Die Geräuschkulisse ist teilweise kurios; öffnet Ihr beispielsweise eine Schatztruhe,



UTILITIES & SPIELE FÜR DEN C64!



In der neusten Ausgabe der Magic Disk 64 präsentieren wir Euch das Programm **Final Sprite Artist** mit dem man auf einfache Art und Weise alle bewegten Objekte eines Spiels erstellen. Selbst Overlay-Animationen können spielerisch realisiert werden. Einen komfortablen Editor z.B. für Scrolltexte haben wir noch anzubieten, wie auch einen Editor zum Erstellen eigener Zeichensätze in zahlreichen Farben. Ihr werdet staunen, was der C64 hergibt. Eine besondere Variante von "Schiffe versenken" ist **Battleship**, bei dem alle Aktionen in bewegten Bildern dargestellt werden. Irre soll niemand werden, doch bei **Crystal Cave** steht man kurz davor - Irrgarten bis zum Abwinken.

DM 9,80

MAGIC DISK TESTEN!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will MAGIC DISK testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich MAGIC DISK im Abonnement für nur DM 9,50 /Monat!

WIDERRUFSBELEHRUNG:
Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 14 Tagen nach Erhalt dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.



Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum

1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Datum

2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Die Vierte

Sharp-Cassetten- Abspieler

mit automatischer Band-
endabschaltung, BassBooster,
LED-Batterie-Betriebsanzeige,
externem Gleichspannungs-
anschluß, abnehmbarer
Gürtelklammer, leichtem, extrem
leistungsfähigem Stereo-
Kopfhörer.



Prämie 1



Prämie 2

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball
für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



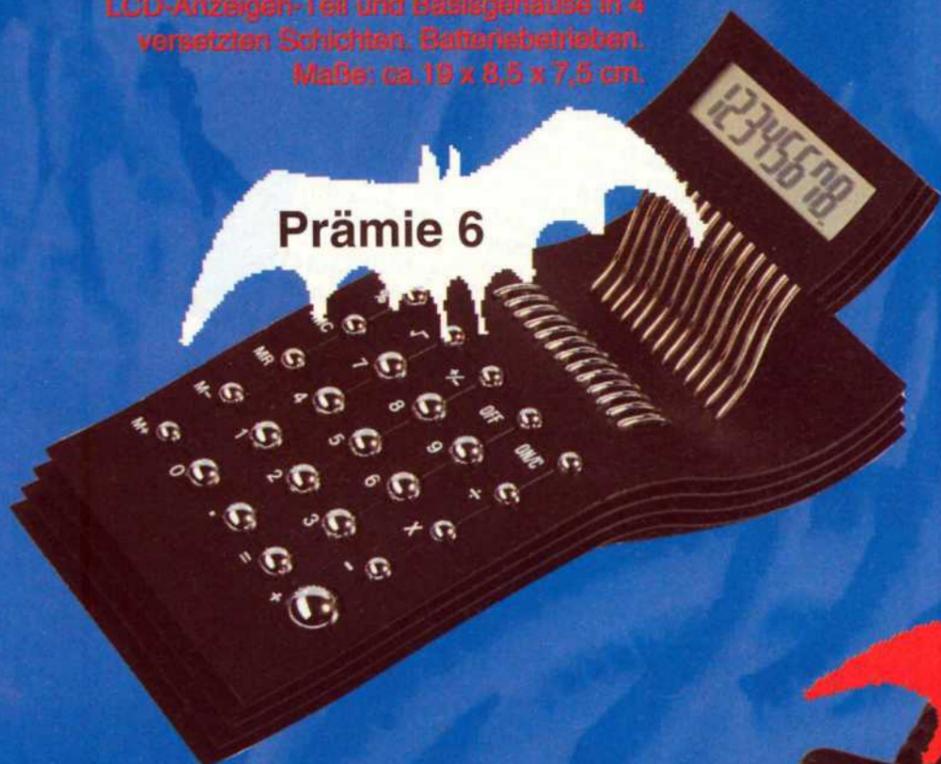
LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf
Knopfdruck auch Sekundenanzeige und
Datum, wassergeschützt,
Kunststoffgehäuse und -armband,
Quartzwerk.

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten,
Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik.

Formschönes, extravagantes Design mit
verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem
LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4
versetzten Schichten. Batteriebetrieben.
Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm,
Handschuh aus Kunststoff.
Länge ca. 26 cm und Ball
ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 5

Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und
Datumsanzeige, Telefon-
nummernspeicher, 10-stelliger
Rechner mit 4 Grundrechnungsarten
und Speicherfunktion. Inklusive
Batterien und Kunststoffhülle.
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Pr

Dimension

Ist keine Illusion!

12 x PLAY TIME und eine
KOSTENLOSE Superprämie
Deiner Wahl!

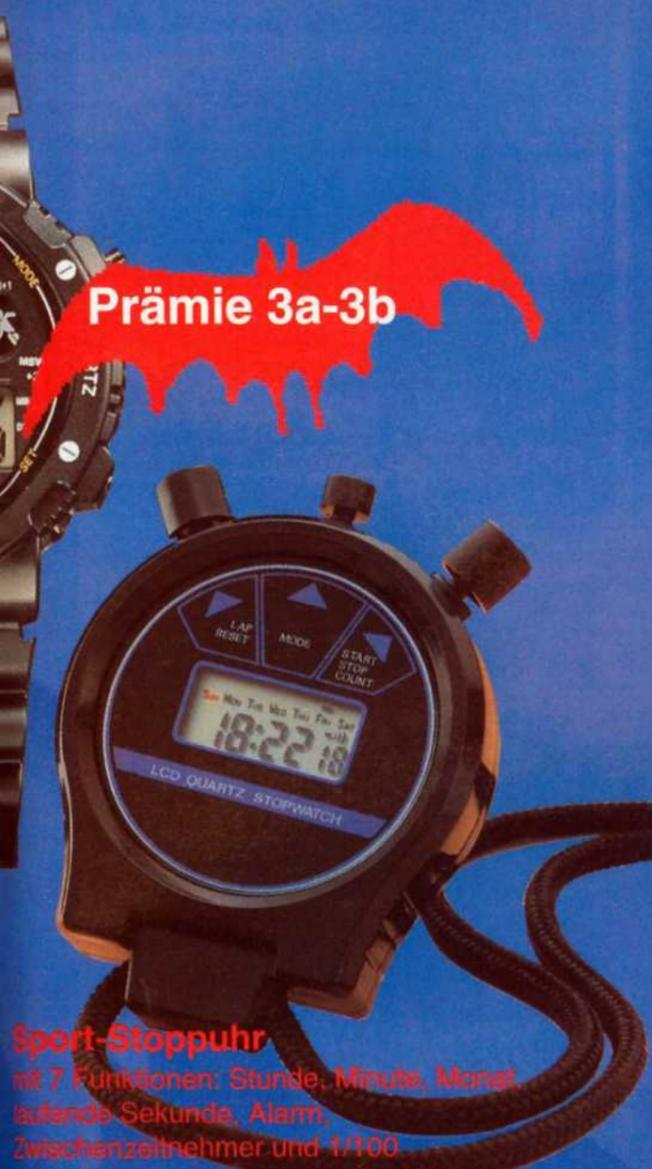
Du mußt nichts weiter tun, als
den Abo-Bestellcoupon
ausfüllen, ausschneiden, auf
eine Postkarte kleben, und
dann ab damit an
untenstehende Adresse!

Oder Bestellung einfach faxen an:

0911 - 28 68 32

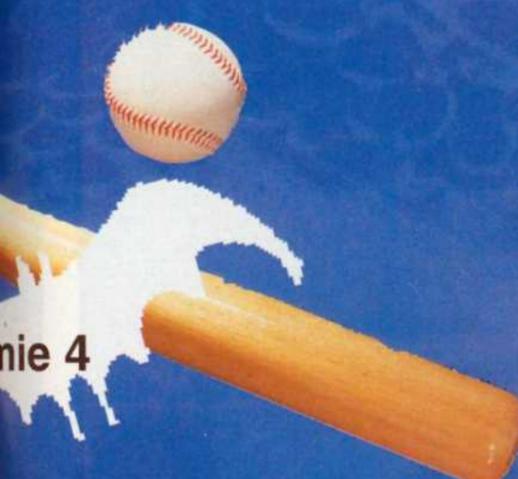
Oder - noch schneller - einfach
anrufen und Abo bestellen unter:

0 91 22 - 60 61



Prämie 3a-3b

Sport-Stoppuhr
mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat,
laufende Sekunde, Alarm,
Zwischenzeitnehmer und 1/100
Sekundenanzeige, Kunststoffgehäuse,
batteriebetrieben.



Prämie 4

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**

A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das PLAY TIME Abo (DM 69,-/ Jahr; Ausland 93,-/ Jahr) für min. 1 Jahr - dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):

- | | |
|--|-----------------|
| <input type="checkbox"/> Streetbasketball | 248 483 |
| <input type="checkbox"/> Baseball-Set | 014 634 |
| <input type="checkbox"/> Design-Taschenrechner | 218 618 |
| <input type="checkbox"/> Datenbank | 234 217 |
| <input type="checkbox"/> Armbanduhr+Stoppuhr | 015 877/005 430 |
| <input type="checkbox"/> Walkman | 222 655 |

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise:

(bitte ankreuzen):

Bequem durch Bankeinzug

Konto.-Nr.:

BLZ:

gegen Rechnung

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Hinweis: Bankeinzugsermächtigung beschleunigt die Prämienversendung um min.2 Wochen!

PT 4000



Kein Spiel ist Dir zu schwierig, keine Herausforderung zu groß? Dann versuch Dich doch einmal an diesem und beiß Dir nach Herzenslust die Zähne am Joypad aus.

Jump & Run

DR. FRANKEN

■ Hersteller: Elite . Preis ca.: DM 130.- ■

Dr. Franken und seine Freundin Bitsy wollten gerade einen Trip nach New York starten, als Bitsy bemerken mußte, daß sie ihren Paß verloren hatte. Dr. Franken kommt daher auf die obskure Idee, seine Freundin wieder in ihre frisch vernähten Bestandteile zu zerlegen, um sie in 16 Päckchen an das angestrebte Domizil zu schicken. Aufgrund seines mangelnden IQs und der schlechten Postverbindungen in Transylvanien kommt es natürlich zum Desaster: Alle Päckchen wurden falsch verschickt und befinden sich nun kreuz und quer auf dem Globus verteilt. Im Klartext heißt das für den Spieler, daß man 20 hüpfplastige Levels in aller Welt aufsuchen muß, um die besagten Päckchen und andere wichtige Gegenstände wiederzufinden, die gemeinerweise jeweils noch in vier Items

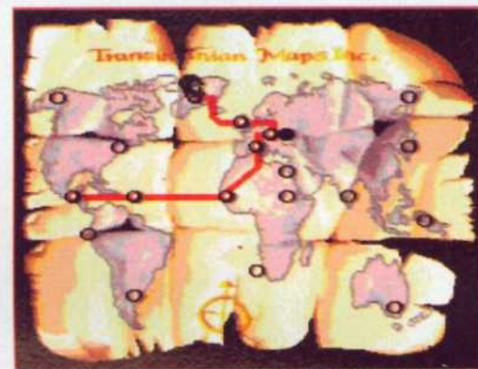
zerlegt wurden. In den einzelnen Levels, die allesamt mit herrlichen House-Tracks sowie mit knackigen Bässen unterlegt sind, zeigt Dr. Franken ungeahnte Karate-Fähigkeiten, um den vielen Monstern Contra geben zu können. So kann man mit Y und A jeweils einen linken bzw. rechten Tritt vollführen und mit X sogar eine wirkungsvolle "Kampf-Capriole" schlagen. Für besonders harte Brummer gibt es noch begrenzt Bomben und "Lähm-Schläge", die man durch die Tasten L und R aktivieren kann. Für die 20 Levels gibt es KEINE Continues!

Ulf Schneider

GRAFIK 065
SOUND 080
FUN
 055



● *Wow, diesmal hat man beim Zusammenflicken der Leichenteile wohl ein paar Stückchen Bruce Lee und Sammy Davis Jr. erwischt. Die Klamotten sind dafür von MC Hammer.*



● *Zwar nicht die feine englische Art, die hier gezeigt wird, welches „Monster“ hält sich aber schon an den Knigge oder die Genfer Konventionen!?*

VIEWPOINT



Die Testspieler von Elite müssen ja wahre Übermenschen sein, denn anders kann man dieses Modul mit den läppischen drei Männchen wohl kaum durchzocken. Besonders nervend ist zudem die Tatsache, daß es nach einer Kollision mit einem Feind keine Unverwundbarkeitsphase gibt, so daß unser guter Dr. Franken schon nach einer einzigen Feindberührung seine komplette Energieleiste einbüßen kann. Somit bleibt unter dem Strich nur ein geradliniger Jump & Run-Vertreter, der zwar eine solide bis gute Technik bietet (Sound!), aber aufgrund der besagten Schwächen nur die größten Joypad-Akrobaten ansprechen dürfte.

Ulf Schneider

INFO BITS

*Extrem Schwierig,
guter Sound,
keine Continues*

SUPER NINTENDO SPIELEPOWER

Play
time

SONDERHEFT 1/93

Das **PLAY TIME**
Super NES Sonderheft

Die besten Spiele für das Super NES ausführlich getestet und neu bewertet! Mit Zusatzinformationen und Einsteiger-Tips zu jedem Spiel!

Außerdem: Entwicklungsbericht Super Turrican von Factor 5, Hardware-Übersicht (Joysticks und Pads), Starwing - Das erste Modul mit Super FX Technologie und, und, und...

für nur **DM 9,80**



SUPER NINTENDO SPIELEPOWER

IM HEFT:

**SUPER - GEWINN-
SPIEL MIT KONAMI**

Zehn Batman Bausätze im
Gesamtwert von DM
1000.- zu gewinnen!

MITMACHEN
&
GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32, 90 451 Nürnberg**, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **30. November 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

PTSH PT

Ab 25. August
im Handel
erhältlich!



Jump & Run

COOL SPOT

Hersteller: Virgin . Preis ca.: DM 120,-

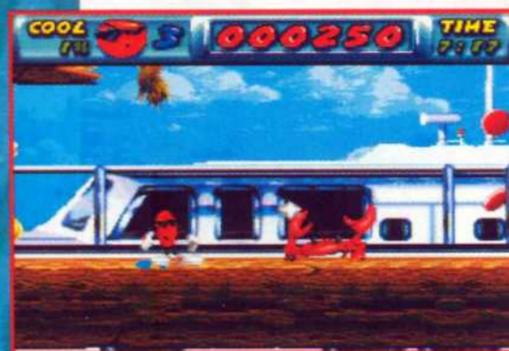
Cool Spot gehört zumindest auf dem Mega Drive zu den Highlights des Jahres 1993. Aufgrund des unglaublichen Erfolgs hat sich Virgin Games dazu entschlossen, den stets gelassenen Kameraden auch auf Nintendos Flaggschiff loszulassen.



● Der coole Spot konnte schon auf dem Mega Drive begeistern!



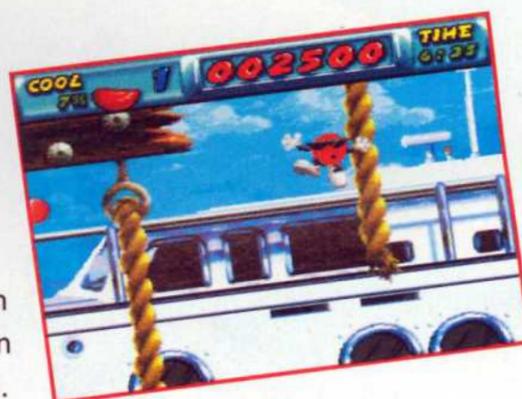
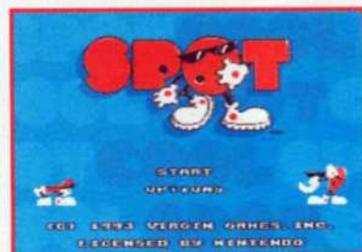
● Der lässige Griff zum Yo-Yo ist nur eine der vielen witzigen Animationen.



● Auch Klettern ist kein Problem für Cool.

Die Story ist bekannt: Der häßliche Bösewicht Wild Wicked Wily Will hat die Freunde des Titelhelden gefangengenommen und in kleine, dreckige Käfige gesperrt. Cool kann seine Artgenossen natürlich nicht im Stich lassen und macht sich auf den Weg, um dem wilden Wily kräftig eins auf die Mütze zu geben. Damit dieses Unterfangen nicht in die Hose geht, kann sich der gute Cool mit einer sehr effektiven Waffe zur Wehr setzen. In bester Westernheld-Manier schießt er aus dem Handgelenk mit blitzschnellen Sternen, die Unglück und Verderben über seine Widersacher bringen. Im Laufe des Spiels muß er sich mit stin-

kenden Fischen, boshafte Bienen und hinterhältigen Krabben auseinandersetzen. Was wohl alle interessiert: Konnte Cool Spot technisch exakt umgesetzt werden? Ganz klare Antwort: Aber klar, Cool Spot bewegt sich genauso flüssig, genauso locker wie auf dem Mega Drive, schlägt perfekt animiert atemberaubende Salti und putzt auch in den gefährlichsten Situationen überlegen die Sonnenbrille. Die Hintergrundgrafiken sind sowohl farbenfroh als auch ausreichend detailliert - hier wurde an unnötiger Komplexität gespart - sehr gut! Cool Spot ist aber nicht nur ein optischer Genuß, auch das Gehör findet reichlich Beachtung. In diesem Zusammenhang sei gleich die geniale Titelmusik erwähnt (Beach Boys: Wipe Out), die dem Spiel schon zu Beginn das passende Flair verleiht. Locker bleiben, nicht verkrampfen - zumindest solange, bis Cool Spot endlich über die Ladentheken wandert.



● Das Zeitlimit drängt selbst den coolsten Typen.

Oliver Menne



Fantasy - Action

YOUNG MERLIN

Hersteller: Virgin . Preis ca.: DM 120,-



Der Titel Young Merlin erweckt unwillkürlich Assoziationen zu einem der Sagenhelden schlechthin: dem ergrauten, aber dennoch ewig jung wirkenden Zauberer und Druiden Merlin.

Bekannt für ihre bombastischen Fantasy-Knaller, hat sich nun Westwood Studios diesem interessanten Thema zugewandt. Daß die Jungs aus Las Vegas für die herausfordernde Aufgabe geradezu prädestiniert sind, haben sie mit Lands Of Lore (Spiel des Monats 10/93) und The Legend Of Kyrandia bereits eindrucksvoll bewiesen. Allerdings bewegt sich Westwood mit Young Merlin auf völligem Neuland, erscheint es doch zunächst auf dem Super NES und nicht auf dem PC.

Deutliches Gespür für packende Fantasy-Abenteuer wird schon im stimmungsvollen Intro deutlich. Ein blonder Jüngling springt mit einem kraftvollen Satz in einen kühlen See, um eine in Not geratene Schönheit vor dem Ertrinken zu retten. Das gelingt ihm allerdings nicht ganz, denn er wird von einem Strudel erfaßt und durch ein Dimensionentor in eine völlig neue Welt teleportiert. Er erwacht in einem Fantasy-Land...

Hier dreht sich alles um magische Gegenstände, wobei wieder einmal Edelsteine (Kyrandia) eine große Rolle spielen. Außerdem kann er aber auch allerlei Waffen, wie einen Blitzstab oder einen Zauberbeutel, finden, mit denen er sich gegen zahlreiche Feinde zur Wehr setzen muß. Da erscheinen beispiels-



● **Begeisternd, in welcher Größe der Sprite dargestellt wird.**

weise riesige Wildschweine, fleischfressende Pflanzen und garstige Baumbewohner, die an der Lebenskraft des jungen Merlin zehren. Grafisch bietet Young Merlin jetzt schon eine eindrucksvolle Vorstellung. Alles wurde butterweich animiert, so daß es wirklich wahnsinnigen Spaß macht, die Akteure auf dem Bildschirm bei ihrem hektischen Treiben zu beobachten. Die musikalische Untermalung fällt gegenüber

den hervorragenden Soundeffekten ein wenig ab, kann aber immer noch als stimmungsvoll und gelungen bezeichnet werden. Als Rollenspielfan darf man jedenfalls schon gespannt sein, denn allem Anschein nach hat Young Merlin ernsthafte Ambitionen, Final Fantasy und Legend Of Zelda in die Tasche zu stecken. Warten wir's ab!

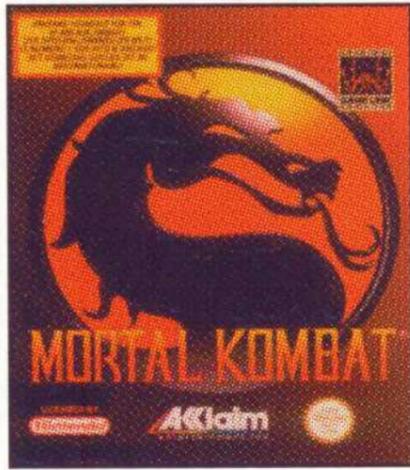
Oliver Menne



● **Nicht nur das Zaubern muß Merlin beherrschen!**



● **Als erstes großes Hindernis stellt sich Euch ein schießendes Borstenvieh in den Weg.**



reichen Kampfsportspiel.

Nach den ausführlichen Previews der Mega Drive- und Super NES-Versionen (Ausgabe 8/93) müssen sich nun noch die 8Bit-Konvertierungen dem Härtesten unterziehen. Wie nicht anders zu erwarten, hatte man bei den "kleinen" Systemen hier und da in der Umsetzung des technisch aufwendigen Arcadespiels ein paar Abstriche zu machen. Sehr schmerzlich ist dabei die Tatsache, daß bei allen Versionen nur noch sechs statt der ursprünglichen sieben Fighter in das Shaolin-Turnier eingreifen können. Beim Game Boy muß der Schauspieler Johnny Cage die Ersatzbank drücken, während man bei den Game Gear/Master System-Versionen dem Metallkopf Kano die rote Karte erteilt. Dafür blieben dem Spieler aber Goro und Shang Tsung, die beiden Wächter des Shaolin-Turniers, sowie alle (entschärften) Finish Moves erhalten.

Neben dem geringen Speicher stellt vor allem die Steuerung ein großes Problem dar; schließlich gilt es ja, die

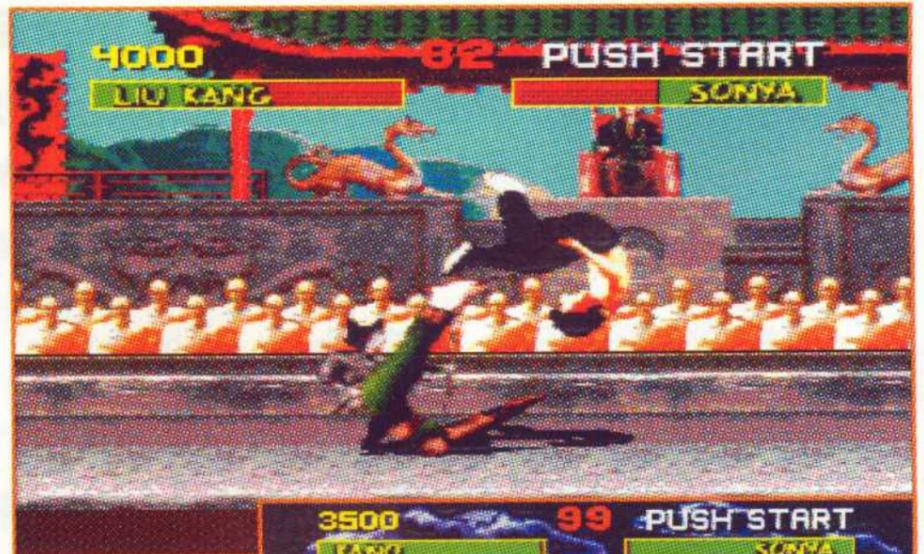
Am 13. September war es endlich soweit: Der sogenannte "Mortal Monday" bescherte uns weltweit alle fünf Versionen von diesem in der Spielhalle so erfolg-

ursprüngliche Fünf-Knöpfe-Belegung auf nur mickrige zwei Knöpfe zu verteilen. Am besten zieht sich da die Game Gear-Version aus der Affäre; wie bei allen 8Bit-Konvertierungen gibt es hier zwar keine Unterscheidungen mehr zwischen hohen und tiefen Schlägen bzw. Tritten, doch durch die Einbeziehung des naheliegenden START-Knopfes kann man bequem die Schläge abblocken. Etwas komplizierter sieht es da schon beim Master System aus, denn hier erfolgt das Blocken durch Drücken des Knopfes 1 plus Joypad vom Gegner weg. Am umständlichsten geht es aber beim tragbaren Nintendo zu; will man hier nämlich erfolgreich alle Schläge abwehren, muß man blitzschnell die beiden Knöpfe gleichzeitig drücken. Gegenüber den beiden 16Bit-Flaggschiffen von Nintendo und Sega wird leider noch ein weiteres Manko sichtbar: Die Special Moves gehen

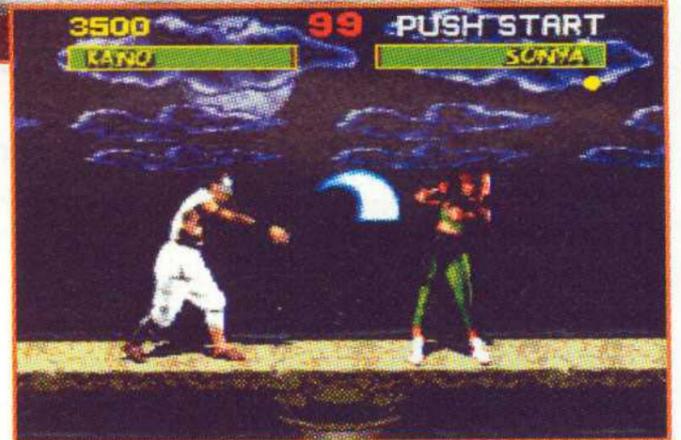
Beat 'em Up

MORTAL

Hersteller: Acclaim



● Die Super Nintendo-Umsetzung kommt der Arcade-Maschine am nächsten.



nur sehr mühselig von der Hand, d.h. sie erfordern ein sehr präzises Timing. Technisch gibt es nur soviel zu sagen: Während die drei Teilnehmer dem Original grafisch sehr nahe kommen, gibt es dafür im Spiel kaum Soundeffekte zu hören.

Ulf Schneider

Super NES

Beste Konvertierung! Die Grafik gleicht dem Arcade-Vorbild nahezu 100%ig und insbesondere die Geräuschkulisse schlägt die der Konkurrenten um Längen. Das Spiel selber ist sehr flott und spielt sich wie ein Gedicht. DIE Alternative für alle Street Fighter-Süchtigen!



● Alle Special Moves sind mit von der Partie.





KOMBAT



● Der Mega Drive zieht im 16 Bit-Duell etwas den Kürzeren, die Version ist aber voll gelungen.

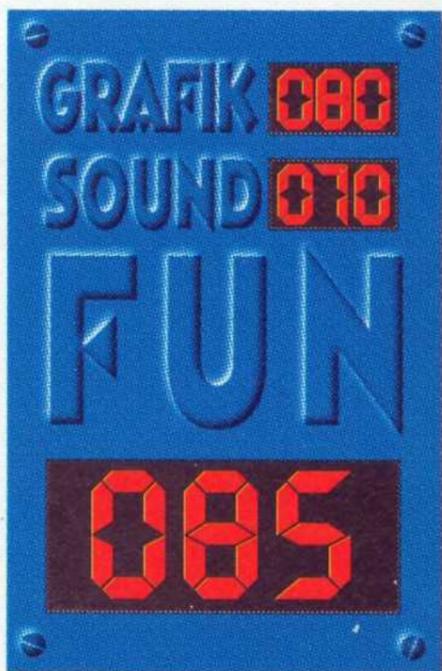


● Der finnische Him gegen den groben Liu.



Mega Drive

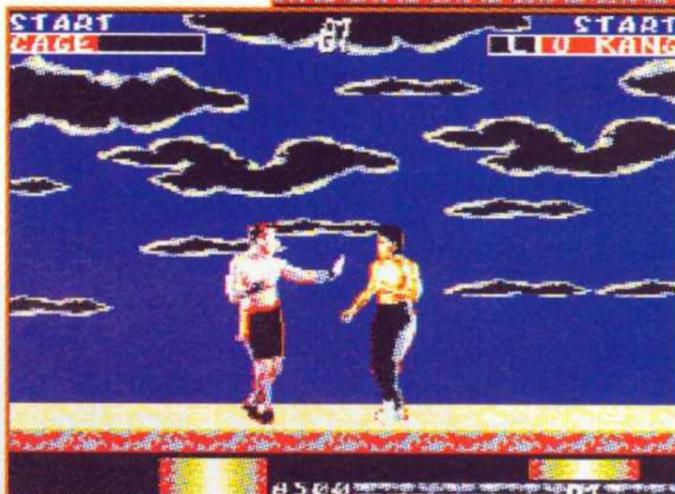
Technisch nicht so stark wie sein großer Rivale von Big "N", denn mit den 64 darstellbaren Farben läßt sich natürlich kein vernünftiger Digi-Effekt erzeugen. Außerdem wurde gnadenlos bei den Soundeffekten gespart. Spielerisch überzeugt dieses Programm aber trotzdem, zumal die Special Moves ohne viel Übung funktionieren. Ihr solltet Euch aber für dieses Programm das neue 6-Button Joypad zulegen, denn mit nur drei Knöpfen spielt es sich eine Klasse schlechter.



● Emanzipation in der ausgeprägtesten Version: Tritte gegen die Männer.



● Gleiches Szenario: Diesmal Kurzhose Cage gegen Schlitzauge Liu Kang.

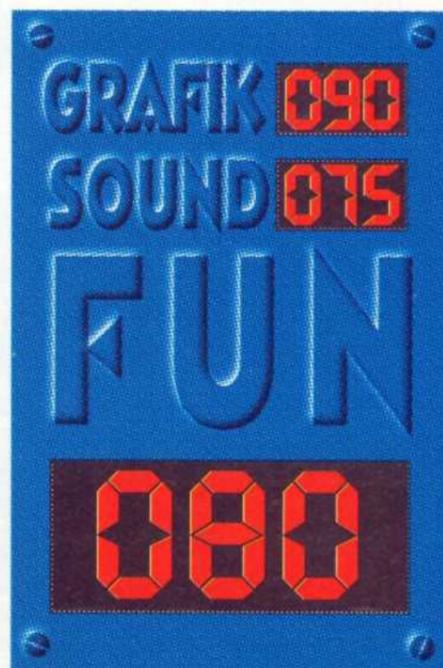


● Jetzt ist Kurzhose in die Kanalisation geflüchtet und kriegt dort von Frau Sonya die Hucke voll.



Game Gear

Von der Technik gesehen, die sicherlich beeindruckendste Konvertierung. Die Grafik ist auf dem kleinen Screen absolut famos und kommt dem Mega Drive-Ebenbild erstaunlich nahe. Obwohl fast baugleich mit der Master System-Variante, spielt es sich durch die Einbeziehung der START-Taste noch eine Spur besser. Der derzeit beste Prügelspaß für unterwegs.





Game Boy

Als eindeutig letzter aller Teilnehmer ging diese Version durch das Ziel. Der CPU zieht hier so stark die Bremse, daß das ehemals dynamische Kämpfen nur noch wie Schattenboxen aussieht. Fast alle Special Moves wurden nicht nur umgestellt, sie funktionieren auch nur äußerst widerwillig. Zudem stört ein enervierender Soundtrack die Ohren.

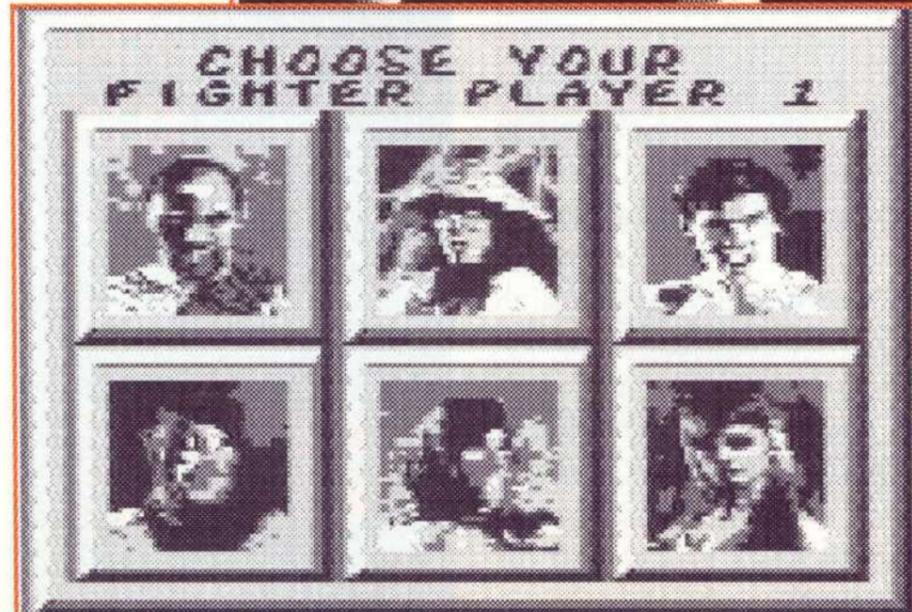


● Der GB kann leider nicht so ganz mithalten. Ihm fehlen halt das spezielle Schreien und die geschmeidigen Bewegungen.



● Zudem wurde auch ein wenig an den Hintergrundgrafiken gespart.

● Zum vergnüglichen Sonntagnachmittagskampf ist diese Version trotzdem geeignet.



Master System

Neben der gelungenen Technik (man wird vom berüchtigten Zeilenflackern nahezu verschont) bietet diese 4 Mbit-Pille trotz des eingeschränkten Speicherplatzes ein gutes Gameplay und gehört daher neben der Streets of Rage-Saga zum absoluten Prügel-Olymp für dieses System. Wer also das gute alte 8 Bit Master System besitzt, der sollte sich nur mit Mortal Kombat prügeln.

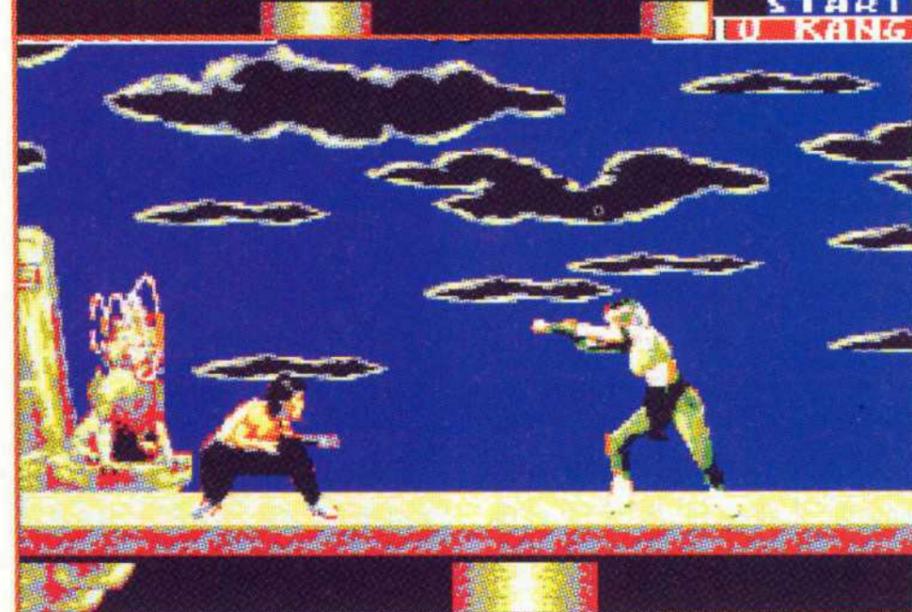


● Die Special Moves sind mit nur zwei Knöpfen auf dem MS bedeutend schwerer auszuführen.

● Sieht so aus, als wenn unser Screenshooter die Frauen bevorzugt.



● Auch auf Segas 8 Bit-Konsole sind die Bewegungen gut umgesetzt worden.



MORTAL KOMBAT®

®

Schlag Dich durch!

NEU 16-MEG

MORTAL KOMBAT® ist das neue actiongeladene Kampfsportspiel von Acclaim, dem die geheimnis-

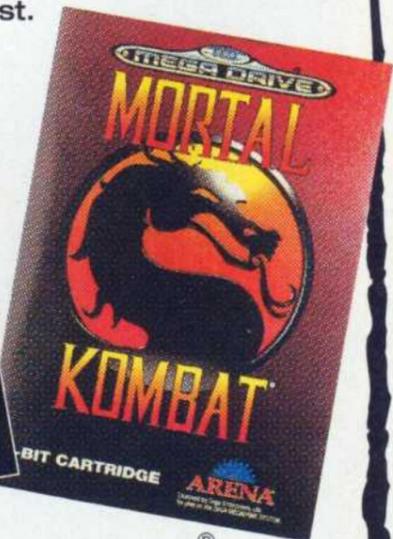


Screenshot SNES

vollen und sagenumwobenen Shaolin Turniere als Schauplatz dienen. In verschiedenen packenden Leveln kämpfst Du um den Titel des Grand Champion. Doch dieser ist Dir erst dann sicher, wenn der vierarmige Goro und sein Meister Shang Tsung besiegt sind. Dafür hast Du die Wahl zwischen 7 verschiedenen Kämpfern, wovon jeder einen eigenen Kampfstil hat, den es zu beherrschen gilt. **MORTAL KOMBAT®** ist der Kick, den Du jetzt brauchst.



Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49



AKKlaim®

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

Mortal Kombat® is a trademark of and licensed from Midway® Manufacturing Company © 1992. All Rights Reserved - Used by Permission. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Acclaim® is a trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1993 Acclaim Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

ARENA

MIDWAY



Einerseits ist es von großem Vorteil, wenn gleich sehr viele Straßenverbindungen eine schnelle Expansion ermöglichen, andererseits können in diesem Fall auch Gegner ohne größere Probleme weit hinter die Frontlinien gelangen und schlecht verteidigte Städte

bedrohen. Derartige Überlegungen entfallen natürlich, wenn man sich für eine Zufallskarte entscheidet.

Wie gehe ich taktisch am klügsten vor?

Innerhalb des eigenen Zugs sollte man eine gewisse Reihen-

folge einhalten. Zuerst macht man sich über die diplomatischen Verhältnisse schlau. Die Computergegner schwenken hier ziemlich plötzlich von Frieden auf Krieg. Bevor man seine nächsten Eroberungen plant, sollte man den Armeen-Bildschirm genau betrachten. Ein besonderes Augenmerk ist hier-

bei auf feindliche Flotten und flugfähige Einheiten zu richten, da sie über eine große Reichweite verfügen. Die Verteidigung bedrohter Städte muß verstärkt werden oder man vernichtet die gefährlich nahe kommende Armee. Sind sämtliche Defensivmaßnahmen ergriffen, so konzentriert man sich auf die

Workshop

WARLORDS II



Zu Beginn des Spiels wird man mit der Qual der Wahl konfrontiert, für welche Seite man sich denn nun entscheiden soll. Besonders wichtig sind hierbei die benachbarten Städte (die Produktionsmöglichkeiten sind am Anfang immer gleich!), die natürlich als erstes erobert werden, und das sie umgebende Terrain.



Ausweitung des eigenen Reichs. Am Anfang ist hierbei Schnelligkeit entscheidend. Der Gegner wagt es für gewöhnlich nicht, gegen die Regeln der Diplomatie zu verstoßen. Im späteren Spiel allerdings sucht man gezielt nach Schwachpunkten in der feindlichen Verteidigung und nutzt diese aus. Hintereinander zieht man nun sämtliche aktiven Armeen (das sind alle, die nicht zur Verteidigung einer Stadt befohlen sind) zusammen. Der letzte Schritt in einem Zug besteht in der Produktionsverwaltung. Man sollte immer jede Stadt produzieren

lassen, egal wie schlecht die daraus hervorgehenden Einheiten sind. Kostspielige neue Produktionen richtet man am besten nur in bereits gesicherten Städten ein. Am Ende des Zuges sollte man nicht über 1.000 Goldstücke in der Schatzkammer haben, falls nämlich eine Stadt in Feindeshand fällt, geht auch ein Anteil der Geldmittel verloren.

Welche Einheiten produziere ich?

Gekämpft wird hauptsächlich um Städte, daher sollte man Einheiten rekrutieren, die auf diesem Terrain einen Bonus bekommen. Es bieten sich Minotauren und Riesenspinnen an, die in einer Stadt eine Kampfkraft von acht bzw. sogar neun (Verteidigung) haben. Greife sind zwar teurer, aber

noch effektiver, da sie stärker sind und außerdem fliegen können. Je mehr Wasser es auf der Karte gibt, desto wichtiger sind Flotten. Dabei muß man wissen, daß alle Einheiten in Flotten gleich stark sind (fliegende einmal ausgenommen). Logischerweise baut man also keine Elefanten für den Seekrieg (wie das am Land empfehlenswert ist), sondern die billigen Scouts. Bevorzugte Opfer dieser schnell gebauten Flotten sind natürlich feindliche Helden, die auch auf ihre Boni in der Seeschlacht verzichten müssen.

Wie verteidige ich Städte?

Riesenspinnen haben sich bewährt! Für gewöhnlich reicht eine aus, um die Stadt zu halten. An der Front stehen sowie so noch die Armeen, die wieder zum Angriff eingesetzt werden.

Wie stelle ich eine erfolgversprechende Armee zusammen?

Offensive Armeen sollte man von Helden anführen lassen, die dadurch sogar an Erfahrung gewinnen. Außerdem gehört zu einer schlagkräftigen Truppe ein Drache, Teufel oder eine andere unirdische Figur sowie ein Krieselefant. Der Rest ist schon gar nicht mehr so wichtig, dient er doch hauptsächlich als Kanonenfutter. Gegen extrem gut verteidigte Städte führt man noch ein Katapult mit sich, das den erhöhten Verteidigungswert negiert. Man kann übrigens die Reihenfolge innerhalb der eigenen Armee festlegen, was man zu Beginn eines jeden Szenarios tun sollte.

Alexander Geltenpoth





Workshop

RAILROAD TYCOON

Nachdem wir Euch letzten Monat bei den ersten Schritten in Europa behilflich waren, möchten wir in dieser Ausgabe die anderen Territorien beleuchten, Unterschiede darstellen und auf einige Feinheiten eingehen, die das Spielen noch ein wenig angenehmer gestalten.

Beginnen wir mit den Unterschieden zwischen den Territorien, denn die richtige Wahl kann den Spielspaß wesentlich beeinflussen. Gehen wir also gleich in die vollen mit...

Eastern USA

Im Osten Nordamerikas zu starten ist beileibe kein Zuckerschlecken. Die großen Städte sind mit den riesigen Metropolen in Europa kaum zu vergleichen und liegen zu allem Überfluß auch noch ein ganzes Stück voneinander entfernt. Das heißt für den geschulten Lokomotivführer, daß er nur wenige Einnahmen in den ersten Jahren

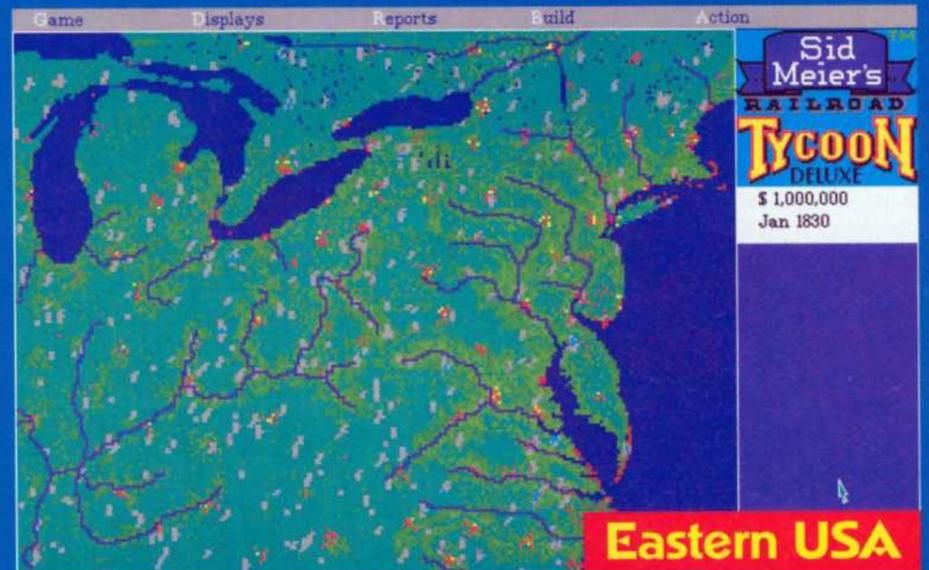
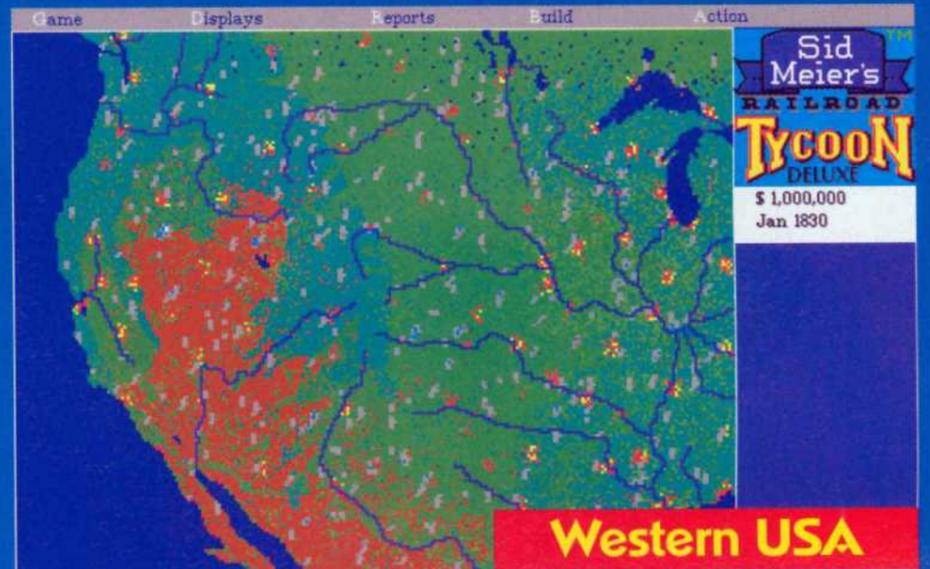
erwarten darf, denn es gilt zunächst, ein ausreichendes Schienennetz zu verlegen. Hier muß jeder Meter genau geplant werden, um unnötige Kosten zu vermeiden; oft kommt es nur auf ein paar Dollar an. Weitere kritische Punkte sind die natürlichen Gegebenheiten; schließlich macht es wenig Spaß, zwischen riesigen Tümpeln und langen Gebirgszügen umherzuirren. Wenn man zu den wirklichen Hardcore-Spielern gehört, versucht man sich sogar mit dem Anfangsjahr 1830. Hier können lediglich langsame Lokomotiven gekauft werden, was letztendlich auf eine Geduldsübung hinausläuft. Damit werden aber nicht nur die streßgeplagten Nerven zusätzlich

gereizt, nein, man muß sich in den Anfangsjahren auch mit relativ wenig Einnahmen zufriedengeben. Wesentlich abwechslungsreicher und interessanter scheint das schon...

Western USA

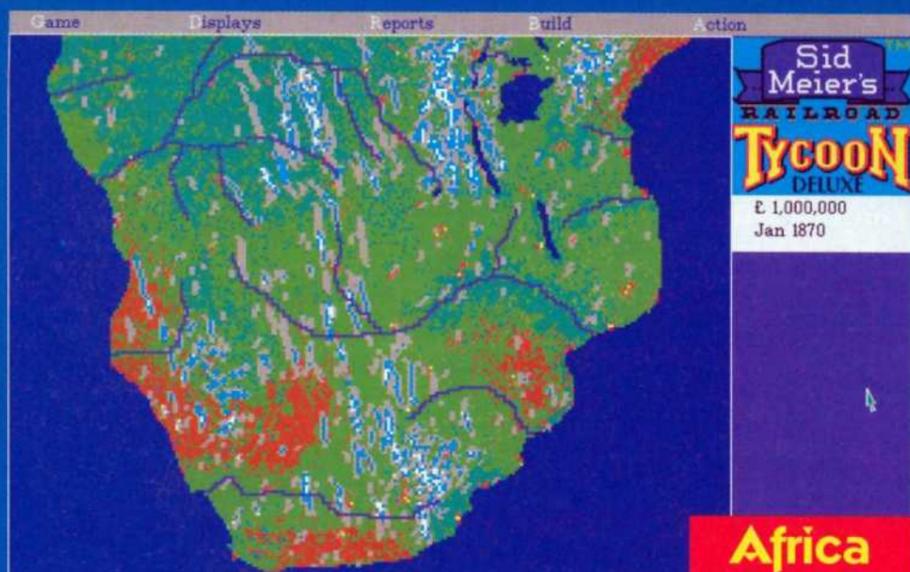
Hier werdet Ihr gleich zu Beginn bemerken, daß die großen Städte nicht nur zahlreich vertreten sind, sondern auch noch relativ nah beieinander liegen. Zunächst sollte man sich also deshalb darauf versteifen, die beiden größten Städte miteinander zu verbinden, vorausgesetzt sie liegen nicht besonders weit voneinander entfernt. Auf diese Weise könnt Ihr mit nur zwei

bis drei Linien schon in den ersten Jahren ein beachtliches Vermögen erwirtschaften. Der Nachteil: Auf der sonnigen Seite Amerikas befindet sich besonders wenig Industrie, so daß man schließlich nur auf die Personen- und Postbeförderung zurückgreifen kann. Auffällig dabei ist das Vorhandensein der zahlreichen Holzfällerstationen, denn daraus ergeben sich wieder ganz andere Möglichkeiten im Bereich der Industrie-Planung (dazu später mehr). Wer also ein wenig Abwechslung sucht und mit Europa einfach unterfordert ist, der kann sich ruhig einmal an diesem Szenario versuchen. An die langsamen Lokomotiven muß man sich allerdings gewöh-





DELUXE

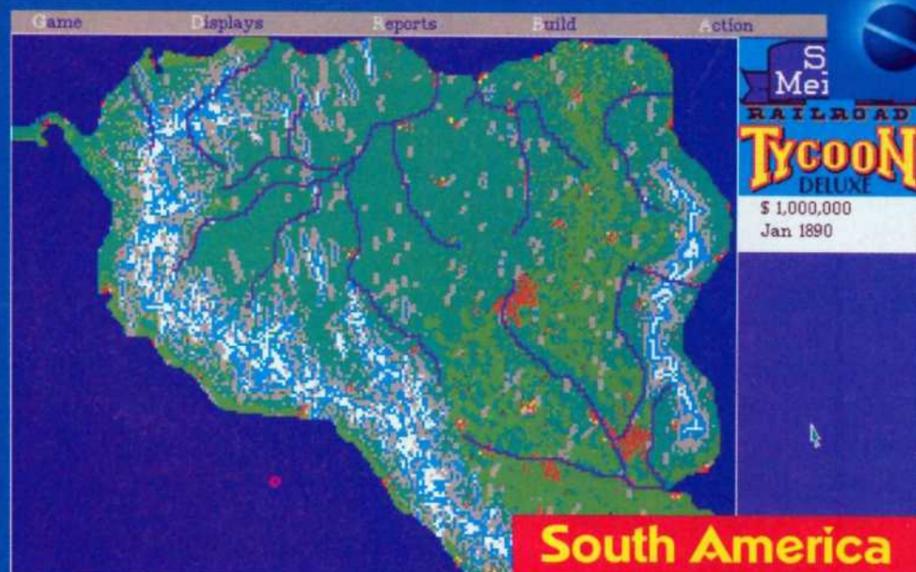


nen. Wie Europa, so startet auch...

Africa

... im Jahre 1870. Das heißt wiederum, daß man auf die gleichen schnellen Lokomotiven zurückgreifen kann, die man schon von Europa her gewohnt ist. Allerdings bietet sich in Bezug auf die örtlichen Gegebenheiten ein eher trauriges Bild. Hier muß man schon ein hartgesottener Tycoon sein, um als Sieger aus dem Wettstreit mit den drei Computergegnern hervorzugehen. Dabei machen dem Spieler aber nicht nur die sechs riesigen Flüsse samt Verzweigungen zu schaffen,

auch die Berge treiben jedem fortgeschrittenen Spieler den Schweiß auf die Stirn. Hier müssen Tunnel gebaut sowie Brücken geschlagen werden, und das auch noch mit dem relativ geringen Startkapital. Fast ein unmögliches Unterfangen, wenn man bedenkt, daß die Städte auch noch meilenweit voneinander entfernt und eigentlich nicht mehr als mittelgroße Dörfer sind. Wer also in diesem Szenario keine großen Stiche macht oder überhaupt keinen Fuß auf den Boden bekommt, sollte nicht verzweifeln und sich lieber an den anderen Szenarien versuchen. Auf keinen Fall aber an...



South America

Ein unglaublich großer Gebirgszug überschattet den Süden des Kontinents. Auch hier sollte man deshalb mit den finanziellen Möglichkeiten gut haushalten, um den vorzeitigen Bankrott zu vermeiden. Allein schon, weil wieder sehr wenige Städte vorhanden sind, aber mindestens genauso viele Flüsse. Brücken und Tunnel bestimmen also auch in Südamerika die Aktivitäten.

Die Industrialisierung

Wie die schon etwas ältere Geschichte gezeigt hat, war die Industrialisierung zwingend notwendig, um die Menschheit zumindest in wirtschaftlicher Hinsicht weiterzuentwickeln. Railroad Tycoon Deluxe gibt da dem Spieler alle Möglichkeiten, denn man kann sogar regelrecht Indu-

striestandpunkte errichten. Achten muß man dabei nur darauf, daß der eine Bahnhof einen Rohstoff aufnimmt (z. B. Wolle) und in Verbindung mit einem anderen Bahnhof steht, an dem dann eine weiterverarbeitende Fabrik (in unserem Beispiel eine Textilfabrik) auf die ankommenden Rohstoffe wartet. Hier wird dann alles verarbeitet und das Endprodukt kann wieder weitergeliefert werden.

Hiermit endet dieser kleine Workshop. Wir hoffen, daß wir Euch ein wenig weiterhelfen konnten und werden Euch natürlich auch in Zukunft mit Workshops unter die Arme greifen. Vielleicht habt Ihr ja auch einige Themenvorschläge. Schickt sie einfach an folgende Adresse:

**Computec Verlag
GmbH & Co. KG
Redaktion: Play Time
Kennwort: Workshop
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg**





ROLLENSPIELE

In dieser Zeit des Rollenspielbooms - die Produzenten im deutschsprachigen Raum verzeichneten in den letzten Jahren zweistellige Zuwachsraten - ist es für manchen schwer, sich in dem Chaos von Neuerscheinungen zurechtzufinden. Aus diesem Grund gibt es die Rollenspielseiten in der Play Time. Mir ist allerdings klar, daß damit kaum alle Probleme gelöst sein dürften. Neueinsteiger kommen mit ihrem System häufig nicht klar, während es ein paar Veteranen an passenden Kontakten fehlt. Im Zuge der personellen Veränderungen innerhalb der Redaktion soll es jetzt auch zu einigen inhaltlichen Modifikationen kommen. Der neue leitende Redakteur Michael Erlwein (oder kurz Early, wie Ihr sicher aus einigen Screenshots wißt) kam auf die phantastische Idee, die Leser auch in diese Rubrik etwas mehr einzubeziehen. Damit will ich sagen, daß neben den üblichen Spieletests speziell Leserbriefe zu diesem Thema veröffentlicht werden. Hier also der große Appell an alle Rollenspieler: Schreibt an die Redaktion unter dem Stichwort "Rollenspiel"!

Viele werden sich nun zweifelnd fragen, was sie außergewöhnliches mitzuteilen hätten. Ganz einfach, erzählt von Euren selbsterfundenen magischen Gegenständen und den tückischsten Fallen. Berichtet von den interessantesten Erlebnissen Eures letzten Live-Rollenspiels. Gebt uns einen kurzen Abriss über Eure liebsten Fantasy-Bücher. Falls Ihr noch Gleichgesinnte für eine abendliche Kampagne durch die Reiche der Phantasie sucht, könnt Ihr uns auch ein paar passende Zeilen schicken, wir spielen gerne den Vermittler. Vielleicht habt Ihr ja sogar eigene Regeln zu Eurem System entwickelt; von derartigen Verbesserungen wollen natürlich auch andere profitieren. Sämtlichen Fragen zu diesem Bereich stehe ich natürlich mit Rat und Tat zur Seite. Als kleinen Ansporn verlosen wir außerdem ein brandneues Cyberpunk-Rollenspiel unter den ersten Einsendungen. Nebenbei unterstützt Ihr mit Euren Briefen sogar noch den Kampf von "Onkel Rosshirt" gegen den Briefträger. Ihr zögert immer noch?! Sollte auf diesen Hilfeschrei kein Echo zu vernehmen sein, so wird wohl die gesamte Rubrik über die Klinge springen müssen.

Alexander Geltenpoth



BATTLETECH KOMPENDIUM

Kaum ein Brettspiel rief in Deutschland ähnlich euphorische Ausbrüche hervor. Zahlreiches Regelwerk und Hintergrundmaterial zieht immer mehr Spieler in seinen Bann. BattleTech, CityTech und AstroTech, die drei Grundboxen, die jeder sein Eigen nennen sollte, kreierte einen Wust an Regeln, der jetzt endlich durch das Kompendium gelöst werden kann.

BattleTech ist ja ein Kind Amerikas und bekanntermaßen bringt der Übersetzungsprozeß immer einige Fehler mit sich, die schon an mehreren Spieltischen zu wilden Diskussionen geführt haben. Das BattleTech Kompendium enthält sämtliche Regeln, die nicht nur fehlerfrei und auf dem neuesten Stand sind, sondern auch noch die Handhabung während des Spiels erleichtern. Außerdem sind die Formulierungen jetzt in jedem Fall eindeutig, so daß von nun an keinerlei Auslegungen mehr nötig sein werden. Absolute Neulinge sind darüber hinaus mit dem Kompendium bestens

bedient, erhalten sie doch gleich ein Spiel zum Preis von drei.

Hier werden erstmals die Duell-Regeln übersetzt, die noch ein ganzes Stück komplexer und realistischer sind als die gewöhnlichen. Die einzelnen Runden werden zum Beispiel noch detaillierter unterteilt, jede Aktion des Piloten nimmt eine streng festgelegte Zeit in Anspruch. Man kann auch nicht mehr beliebig viele Waffen auf einmal abfeuern, schließlich müssen Kanonen und Raketenwerfer erst nach- und Strahler aufgeladen werden. Nebenbei kommen nun auch die Feuerleitsysteme ins Spiel, die

einige schon von der Computer-version her kennen dürften. Der Ursprung dieser neuen Regelvariante liegt in den Arenakämpfen auf Solaris VII, in denen nur Veteranen um Ruhm und Geld ihr Leben riskieren.

RECOGNITION CARDS

Begeisterte BattleTech-Spieler entwickeln bekanntermaßen eine Sammlerleidenschaft für Zinnminiaturen ihrer Lieblings-Schlachtkolosse. Nun bietet sich zu diesem doch relativ kostspieligen Hobby eine Alternative an: die Recognition Cards.

Inhalt dieser kleinen Box sind gut 150 Pappkärtchen, auf denen einerseits die einzelnen Mechs farbig auf Hochglanz illustriert sind. Andererseits werden die genauen Daten der Stahltitannen dargelegt und dem Mech ein Kampfwert zugeordnet, der relativ genaue Auskunft über seine





Stärke gibt. Mit von der Partie sind übrigens auch alle neueren Mechs, die schon über Endostahlskelette, Raketenabwehrsysteme und ähnliches verfügen. Außerdem gibt es Karten zu den Häusern und Clans mit deren Symbol. Auf der Rückseite finden sich ein paar interessante Informationen, die sich auch leicht in einer MechKrieger-Kampagne bezahlt machen.

Verlag: Fantasy Productions
Muster von: Fantasy Productions

Preis Recognition Cards:
DM 45.-

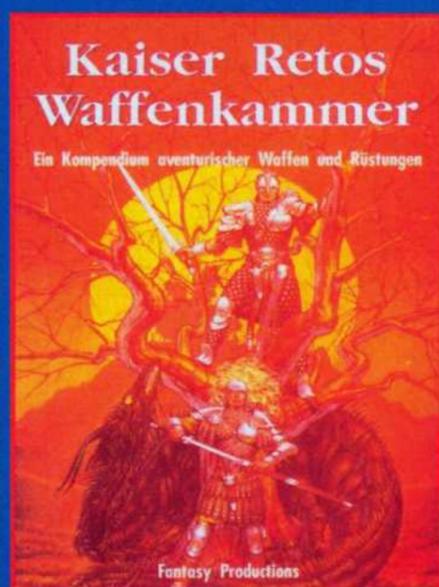
Preis Kompendium: DM 40.-

Spielmaterial: 85%

Spielregeln: 95%

Spielreiz: 90%

KAISER RETOS WAFFENKAM- MER SPIELHILFE ZU DSA



Seit Menschengedenken verfügte jede Kultur über ihre eigenen Waffen und Rüstungen. Einige Spielergruppen machen diese Ausrüstungsgegenstände sogar zum Hauptgesprächsthema, wird doch so mancher Held nach der Güte seiner Klinge beurteilt. Die in vielen einzelnen Werken verstreut beschriebenen Waffen

und Rüstungen erscheinen nun als Sammlung, in der auch detaillierte Erläuterungen über Herkunft und Geschichte der Waffe enthalten sind. Angesichts der über hundert verschiedenen Mordwerkzeuge fällt jedem Helden die Wahl schwer. Sehr interessant ist die Abhandlung über die Fertigung einer solchen Kriegerbraut. In fast allen Fällen wurde dabei auf irdische Vorbilder zurückgegriffen, die einzelnen Waffen erhielten nur einen anderen Namen oder wurden geringfügig verändert. Gleiches trifft auf die zahlreichen Panzer, Schilde und Helme zu. Ein paar einfache Regeln sorgen für den richtigen Handelspreis in den unterschiedlichen Regionen. Logischerweise kostet ein Braakbengel in Maraskan ungefähr das doppelte. Auch Rollenspieler anderer Systeme dürften sich für diese einmalige Auflistung an Kriegswerkzeug interessieren.

Verlag: Fantasy Productions

Preis: DM 30,-

Spielmaterial: 90%

Spielregeln: 70%

Spielreiz: 80%

DIE LEGENDE DES SAGOR

Parker veröffentlichte im Vergleich zu anderen Herstellern zwar nicht besonders viele Spiele, aber die wenigen zeichnen sich durch relativ hochwertige Qualität aus. In diesem Fall betritt Parker jedoch den völlig neuen Boden der Fantasy-Brettspiele. Hoffentlich werden unsere erhöhten Ansprüche an einen derart renommierten Produzenten nicht enttäuscht. Besonders im Bereich Fantasy-Brettspiele gibt es schon eine ganze Menge vergleichbare Produkte, wie zum Beispiel HeroQuest, Der Hexenmeister vom



flammenden Berg und Das Schwarze Auge. Parker ließ sich jedoch etwas Extravagantes einfallen, um sich von den Konkurrenzzeugnissen effektiv abzuheben. In der übergroßen Box ist nämlich neben den üblichen Plastikfiguren, Karten und Pappplättchen ein stimmungsvolles kitschiger schwarzer Kasten, der mittels digitalisierter Sprache nicht nur für die atmosphärische Untermalung sorgt, sondern einen Spielführer und dessen Anweisungen ersetzt. Die Legende des Sagor kann somit sogar allein gespielt werden.

Leider gibt es kein Spielbrett im engeren Sinne; an dessen Stelle treten drei Plastikschalen, auf denen die Figuren bewegt werden. Zumindest rein optisch betrachtet macht das gesamte aufgebaute Spiel mehr her. Der größte Vorteil der Sagor-Legende liegt aber nicht in der Sprachausgabe oder gar den anderen aufwendigen Utensilien. Die ein bis vier Spieler kämpfen nämlich nicht zusammen gegen den bösen Hexenmeister Sagor, sondern vielmehr, egoistisch auf den eigenen Ruhmzuwachs bedacht, auch gegeneinander. Zu diesem Zweck dienen zahlreiche Zaubersprüche, die den Mitspielern gefährliche Monster in den Weg werfen oder ihnen Gegenstände entwenden. Natürlich besteht auch die Möglichkeit eines ganz normalen Angriffs. Der Gegenspieler kann sich ja ergeben oder flüchten.

Erwähnenswert sind noch die Charakterbögen, auf denen der

momentane Zustand, die Ausrüstung und die Kampfkraft eines jeden wagemutigen Helden markiert sind. Glücklicherweise liegt dem Spiel noch ein zehneitiger Würfel bei, der anstatt des plappernden Batteriefressers zu Rate gezogen werden kann, aber auch sonst noch immer wieder Verwendung findet. Allerdings sollte man doch jemand mit der Spielleitung betrauen, damit es zu keinen Streitereien kommt. Alles in allem stellt die Legende des Sagor eine gute Erweiterung jeder Spielesammlung dar.

Verlag: Parker

Preis: ca. DM 120,-

Spielerzahl: 1-4

Muster von: Hersteller

Spielmaterial: 90%

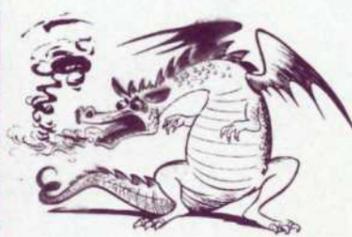
Spielregeln: 90%

Spielreiz: 85%

Gesamt: 90%

SPIEL

T Raum
Hasenstr. 48
49074 Osnabrück



Fantasy-, Sci-Fi-, Horror- & Detektiv-Rollenspiele.
AD&D · Cthulhu · MERS
RuneQuest · Shadowrun
StarWars · Vampire · u.v.m.

Taschenbücher, Romane & Computerspiele für viele bekannte Rollenspiele

Strategie- & Taktikspiele
Warhammer (Fantasy/40K)
Battle Tech · Spacehulk · u.v.m.

**Miniaturen · Bausätze
Würfel · Farben**

Fordert unseren 64 Seiten starken Katalog gegen 2,50 DM in Briefmarken an !

**Info Hotline: Tel.: 0541/21152
Ihr ruft an, wir geben Auskunft.**



ULTIMA STORY



Vor vielen hundert Jahren war das heutige Britannia nur unter dem Namen Sosaria bekannt. In jener Zeit herrschten einige feudale Fürsten über die Stadtstaaten des unvereinten Landes, die damalige Bevölkerung wurde unterdrückt und konnte von einem weisen Herrscher wie Lord British nur träumen, der allerdings erst begann, seinen positiven Einfluß geltend zu machen. Doch es wurde sogar noch schlimmer: das erste Zeitalter der Finsternis brach herein.

ULTIMA I



Der Zauberer Mondain terrorisierte das Land, er scheute nicht einmal davor zurück, seinen eigenen Vater zu ermorden, um hinter das Geheimnis der Unsterblichkeit zu kommen. Sosaria wäre dem Untergang geweiht gewesen, wenn nicht

Lord British den Avatar zur Hilfe gerufen hätte. Wie Lord British (und übrigens auch Iolo) kam dieser Heroe durch ein "Moongate" aus einer anderen Dimension, von der Welt Erde. Nach einem erbitterten Kampf war Mondain vernichtet und Sosaria hatte seinen ersehnten Frieden wieder, bis...

ULTIMA II



Minax, Mondains Schülerin und Geliebte, ihre noch verheerenderen Kräfte aus Rache gegen das gesamte Land richtete. Der Avatar kehrte zurück und selbst ganze Armeen böser Kreaturen konnten ihn nicht davon abhalten, auch

Minax zu vernichten. Die zweite Welle der Finsternis war damit abgewehrt, aber...

ULTIMA III



Exodus, Sohn von Minax und Mondain, ließ seinem Zorn über den Tod seiner Eltern freien Lauf. Wieder eilte der Avatar herbei, um auch dieser bösen Macht Einhalt zu gebieten. Doch nicht einmal die Stärke des größten Helden

reichte aus, Exodus zu besiegen. Nur mit Hilfe des mysteriösen "Time Lords" bezwang er den fürchterlichen Feind und beendete das dritte und letzte Zeitalter der Finsternis.

ULTIMA IV



Erst jetzt erkannten die Bewohner Sosarias, daß sie nur zusammen gegen weitere Schreckensfürsten bestehen konnten und vereinigten sich unter dem weisen Lord British. Nicht alle waren damit zufried-



den; viele brachen auf, um ein neues Land ihrer Wünsche zu finden, das sie hinter den "Serpent Pillars" auch fanden. Inzwischen gründete Lord British das Königreich Britannia und zeigte der Bevölkerung den weisen Weg der Tugenden. In Ermangelung eines Vorbilds rief er wiederum den Avatar, dem es nicht nur gelang, zu einer Personifikation der Moral und damit eigentlich erst richtig zum Avatar zu werden, sondern auch noch den Kodex der höchsten Weisheit aus dem "Stygian Abyss" zu bergen.

ULTIMA V



Niemand hätte gedacht, daß durch diese noble Tat Unheil entstehen würde, aber durch das Entfernen des Kodex wurden die "Shadowlords" befreit, die Lord British gefangen genommen und in die Unterwelt verschleppten. Allgemeines Chaos

breitete sich im herrscherlosen Britannia aus. Auch nach der Machtergreifung des Tyrannen "Blackthorn" wurden die Zeiten nicht besser. Zum Glück erschien auch diesmal der Avatar. Er verbannte die "Shadowlords" und befreite Lord British. Dabei stürzte der größte Teil der Unterwelt in sich zusammen und die Rasse der Gargoyles verlor ihr Heimatland.

ULTIMA VI



Die Gargoyles tauchten überall in Britannia auf und versuchten, den Avatar, der ihnen (unwissend) so viel Leid zugefügt hatte, zu vernichten. Ein Krieg zwischen den Bewohnern Britannias und den Gargoyles schien unvermeidlich, doch

dem Avatar gelang die Integration dieser Wesen aus der Unterwelt in die Gesellschaft Britannias. Selbst über den Kodex wurde man sich einig, gehörte er doch ursprünglich den Gargoyles. Den beiden Herrschern Draxinusom und Lord British war es möglich, den Kodex durch fernrohrartige Linsen zu betrachten, da der Avatar sie in das Reich der Leere befördert hatte, um einen weiteren Streit zu vermeiden.

ULTIMA UNDERWORLD I



Erst nach über einem Jahrhundert kehrte der Avatar angesichts einer neuen Krise zurück. Der größtenwahnsinnige Zauberer Tyball beschwor im Abyss einen mächtigen Dämon, der ganz Britannia bedrohte. Nur unter Einsatz

seiner gesamten Kraft und Tugend verbannte der Avatar diesen

wieder, aber dadurch wurde auch das Gleichgewicht zwischen den einzelnen Dimensionen gestört, so daß ein ähnlich machtvolles Wesen Einfluß auf Britannia gewann...

ULTIMA VII (TEIL 1)



Der "Guardian" versuchte, die Herrschaft über das ganze Land zu übernehmen. Mit seinen magischen Kräften zog er viele Bewohner in seinen Bann, die für ihn die Gemeinschaft gründeten. Außerdem erschuf er mehrere Artefakte aus dem mystischen Material "Blackrock", die ihm sogar noch einen stärkeren Zugriff auf Britannia erlaubten. Wiederum ist nur dem Kommen des Avatars die Rettung zu verdanken, schlug er doch den Guardian zurück und zerstörte die teuflischen Artefakte.

ULTIMA UNDERWORLD II



So leicht gab sich der Guardian nicht geschlagen; mittels einer gigantischen Kuppel aus Blackrock kerkerte er den Avatar und Lord British in dessen eigener Burg ein und verwüstete erneut Britannia. Doch dem Avatar gelang es, in andere

Dimensionen zu reisen und jene Utensilien zu finden, die eine Zerstörung des Blackrocks ermöglichten. Der Guardian war zum zweiten Mal zurückgeschlagen.

ULTIMA VII (TEIL 2)



Der zweite Teil des siebten Teils war bislang das Referenzprogramm aus dem Hause Origin, obwohl auch hier die Meinungen auseinandergehen. Geschlagen wird es wohl nur von Ultima VIII - Pagan. In dieser Folge verschlägt es den

Avatar bei seiner Jagd nach dem Guardian und seinem üblen Gesindel auf die Serpent Isle. Ein völlig neues Szenario, das eine Menge Abwechslung bietet. Die alten Recken Iolo, Dupre und Shamino sind natürlich auch wieder mit von der Partie.

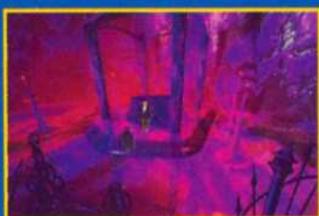
Alexander Geltenpoth



PLAY TIME

BLOODNET

MicroProse hat sich mittlerweile schon mehrmals recht erfolgreich auf den Adventuresektor gewagt. Was es mit der neuesten Geschichte um dunkle Mächte, Blutsauger und einen ahnungslosen Helden namens Stark auf sich hat, zeigt sich im nächsten Monat.



SIMON THE SORCERER

Noch ein Adventure, das fast gleichzeitig erscheinen wird. Diesmal allerdings mehr auf die witzige Art und im gewohnten Indy IV-Stil. Ist Simon interessanter als Vampire?



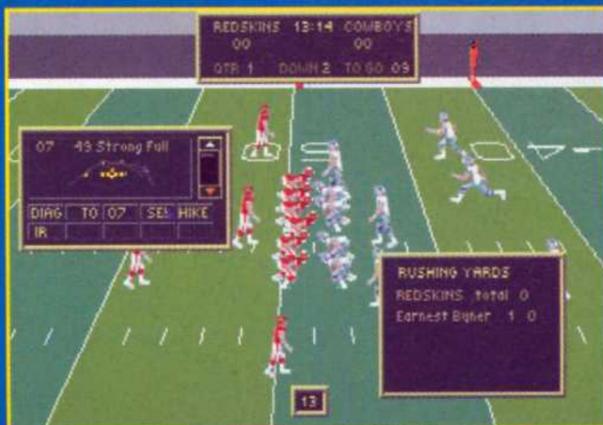
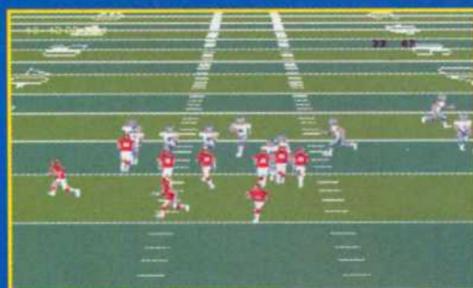
AMBERMOON

Endlich die Fortsetzung von Amberstar. Auf dem Amiga wohl das beste Rollenspiel und in der nächsten Play Time ein weiterer Meilenstein für den Amiga.



NFL COACHES CLUB FOOTBALL

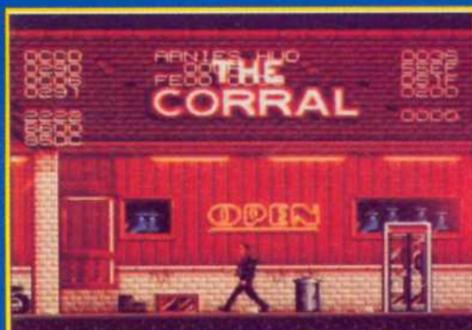
Auch der Sport soll nicht zu kurz kommen. Wieder einmal wird Komplexität und Einzigartigkeit versprochen. Und wieder heißt es "Besser als je zuvor". Wir werden sehen!



T2

Auch die Konsolen werden nicht vernachlässigt, weder von uns noch von den Herstellern. Und

so hat sich Acclaim diesmal nach den vielen Ausrutschern von Ocean die Rechte zu Terminator 2 gesichert. Kriegen wir wieder 1 A-Animationen wie in Mortal Combat?



T.F.X.

Außerdem erwartet Euch (wenn alles gut geht) der Hammer für PC und Amiga. Prägt Euch schon einmal diese drei Buchstaben ein: T.F.X.



DIE NÄCHSTE PLAY TIME ERSCHEINT AM: 10. November 1993

Impressum:

Computer Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11/53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co.KG
"Play Time"
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11/968 23-0

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellv. Chefredakteur: Christian Müller

Leitender Redakteur: Michael Erlwein
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenteil)

Bildredakteur: Roland Gerhardt

Textkorrektur:
Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Thomas Borovskis, Alexander Geltenpoth, Hans Ippisch, Oliver Menne, Rainer Rosshirt

Freie Mitarbeiter:
Thomas Brenner, Markus Geltenpoth, Markus Gurnig, Martin Müller, Mathias Ritz, Ulf Schneider

Redaktion U.K.: Timothy Wilkins

Layout:
Mechthild Faatz, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Dieter Steinhauer, Sylvia Stenglein

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47; 47 058 Duisburg
Telefon: 02 03/305 11 11;
Telefax: 02 03/305 11 34

Thorsten Szameitat
Telefon: 09 11/9 68 32-19;
01 71/621 31 46;
Telefax: 0911/642 63 33

Gestaltung und Konzeption der
Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Druck: Cooper Clegg Ltd.; Tewkesbury, U.K.

Grafisches Konzept: Dieter Steinhauer

Namensfindung:
Profund Werbung GmbH, Fürth-Stadeln

Poster: Wir danken MicroProse

Abonnement:
Play Time kostet im Abonnement (12 Ausgaben)
DM 69,- (inkl. 7% Mehrwertsteuer). Bei
Lieferung ins Haus zuzüglich ortsüblicher
Zustellgebühr.

Manuskripte und Einsendungen:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art
gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck
in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen
Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit
der Veröffentlichung kann nicht übernommen
werden.

Urheberrecht:
Alle in Play Time veröffentlichten Beiträge sind
urheberrechtlich geschützt. Jegliche
Reproduktion oder Nutzung bedarf
der vorherigen schriftlichen
Genehmigung des Verlages.



Premiere!

ERSTMALIG DEUTSCH

EINMALIG SPANNEND

UMWERFENDE 16 MB

SEGA
MEGA DRIVE

ROLLENSPIEL/ADVENTURE

- Das bisher umfangreichste Rollenspiel für den MEGA DRIVE.
- Kombination von Rollenspiel und Geschicklichkeitsspiel.
- Super animierte Sprites und 3D-Szenario-Power.
- Bis zu 4 Spielstände speicherbar.
- Nicht nur für Freaks.

ERSCHEINUNGSTERMIN:
■ ENDE NOVEMBER

LORDS OF THE STALKER

16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

SEGA



Die etwas andere Schatzinsel.



Triff auf viele interessante Charaktere.



Begib Dich in dunkle Verliese.

SEGA



"Triple Action", das heißt ausgezeichnete Spiele-Software hoch drei und das zu einem unglaublich günstigen Preis. Compilations auf höchstem Niveau zu niedrigsten Preisen. Nur ein paar Mark und schon nennst du eine der folgenden Mega-Spiele-Sammlungen dein Eigen.

Volume 3

- Titus The Fox
"ein tolles Spiel mit phantastischen Grafiken und AdLib-Sound"
Play Time 6/92
- Ghostbusters 2
- Targhan

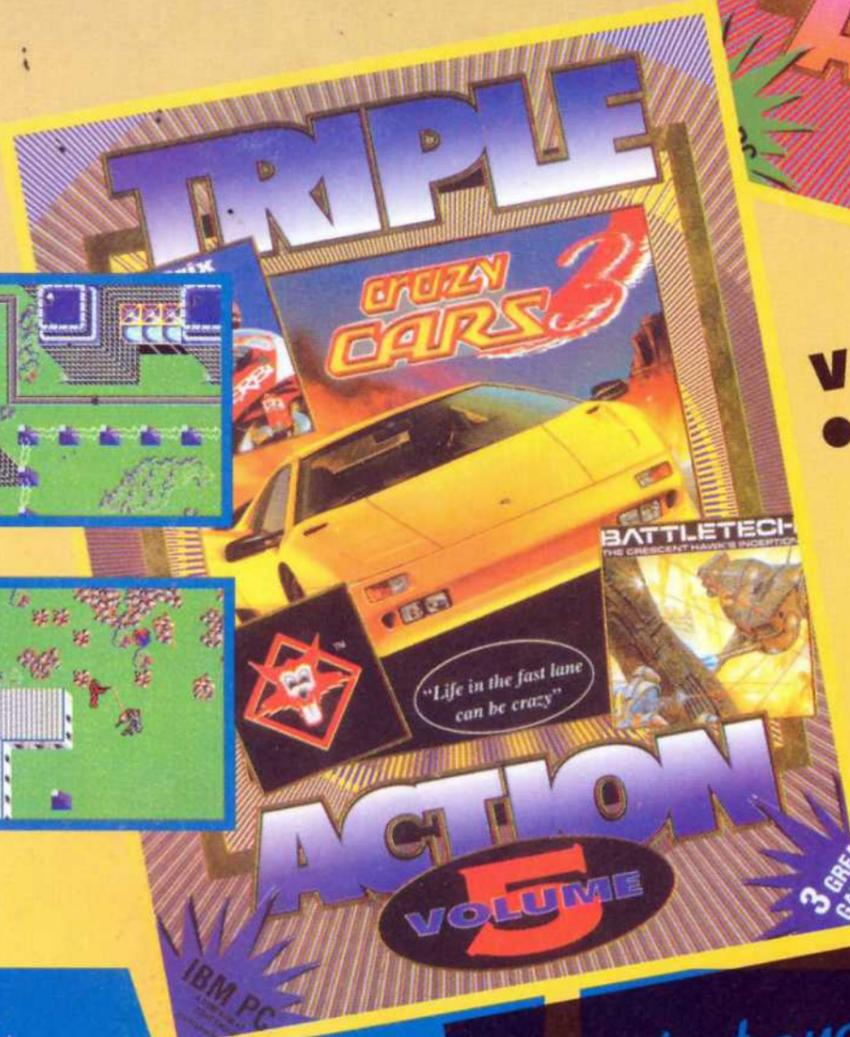
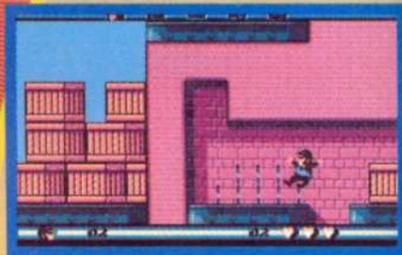


Erhältlich für Amiga und PC



Volume 4

- The Blues Brothers
"das tollste Rock'n'Roll-Spiel beginnt hier..."
Amiga Format
- Satan
- Maya



Volume 5

- Battletech
"zahlreiche Szenarien garantieren langen Spielspaß, ein paar Tips in der Anleitung erleichtern den Einstieg" PC Games Sonderheft Rollenspiele
- Crazy Cars 3
- Grand Prix Master



Prism Leisure
Nöthenstraße 34
59494 Soest

"Ab sofort auch auf CD-ROM"



ACTION