

WM-02

PuyoPuyo CHAMPIONS™

Commandes

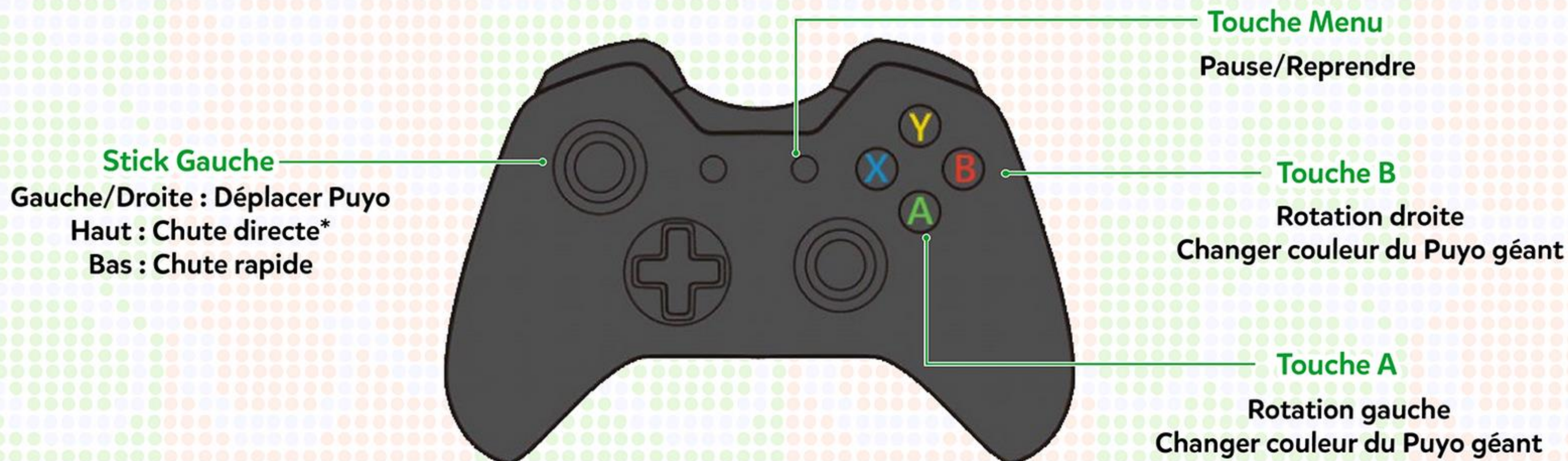
Solo

Multijoueur

Options

En ligne

Xbox One Manette



* Les Puyos peuvent tomber instantanément si vous activez Chute directe dans les options avant le match.

Écran titre

Lancez une partie solo directement depuis le menu principal en sélectionnant Puyo Puyo 2 ou Puyo Puyo Fever sur la page d'accueil.



Puyo Puyo 2

Un mode de jeu simple où vous envoyez des Puyos malus sur vos adversaires en reliant et en éclatant vos Puyos. Créez des chaînes pour neutraliser les Puyos malus reçus et contre-attaquer !

Puyo Puyo Fever

Neutralisez des Puyos malus pour remplir votre jauge et déclencher le mode Fever. Éclatez des Puyos avec adresse et rapidité pour créer des chaînes et lancer des attaques dévastatrices !

Menu principal

Solo

Jouez en solo contre des adversaires CPU.

Multijoueur

Jouez en combat de 2 à 4 joueurs ou lancez un tournoi jusqu'à 8 joueurs pour un vrai défi.

Options

Consultez votre progression ou changez les options.

En ligne

Affrontez des joueurs en ligne ou regardez des rediffs.

Règles de base

Écran de jeu Puyo Puyo 2

1. File de malus

Puyos malus créés par votre adversaire.

2. X

Vous perdez si votre pile de Puyos touche le plafond.

3. Puyos suivants

Aperçu des Puyos à venir.

4. Paire de Puyos

Une paire de Puyos de couleur identique ou non.

5. Tableau du joueur



6. Tableau de l'adversaire

7. Score

8. Nom et icône du joueur

9. Manches gagnées

10. Nom et icône de l'adversaire

Éclater les Puyos

Reliez au moins 4 Puyos de la même couleur verticalement et/ou horizontalement pour qu'ils éclatent. Déplacez, tournez et faites tomber rapidement les paires de Puyos pour les relier et les faire éclater.



Game Over

Si votre pile de Puyos atteint la croix rouge, vous perdez la manche.



Règles de base

Éliminations simultanées

Éclatez simultanément des groupes de Puyos de couleurs différentes pour envoyer encore plus de malus à votre adversaire.



Neutralisation

Réduisez le nombre de Puyos malus reçus en éclatant vos propres Puyos. Plus vous en éliminez, moins vous aurez de malus.



Vide complet

Débarrasser votre écran de tous les Puyos s'appelle un "vide complet". Dans ce cas, votre prochaine attaque enverra une grande quantité de Puyos malus à l'adversaire.



Rotation rapide

Vous pouvez faire tourner une paire verticalement en appuyant 2 fois rapidement sur le bouton de rotation, même entre 2 colonnes de Puyos.



Règles de base

Chaînes

Quand un groupe de Puyos éclaté déclenche l'éclatement d'un autre groupe, il s'agit d'une chaîne. Plus votre chaîne est longue, plus vous envoyez de Puyos malus à votre adversaire.



File de malus

La file de Puyos malus en approche s'affiche au-dessus de l'écran. L'apparence des icônes vous indique la quantité de Puyos malus accumulés.



Icône, Nom, Quantité						
Petit	Gros	Roc	Étoile	Lune	Roi	Comète
1	6	30	180	360	720	1440



Règles de base

Écran de jeu Puyo Puyo Fever

1. File de malus

Puyos malus créés par votre adversaire.

2. XX

3. Puyos suivants

4. Bloc de Puyos

Un bloc de Puyos de couleur identique ou non. Il peut y avoir 2, 3 ou 4 Puyos.

5. Tableau du joueur

6. Tableau de l'adversaire

7. Chrono Fever



8. Jauge Fever

9. Score

10. Nom et icône du joueur

11. Manches gagnées

12. Nom et icône de l'adversaire

Puyos géants

Ce sont des Puyos géants d'une seule couleur, modifiable en appuyant sur le bouton de rotation. Ils se divisent en 4 Puyos normaux quand ils atterrissent.



Mode Fever

Remplissez la jauge Fever en neutralisant les Puyos malus qui arrivent. Une fois pleine, le mode Fever s'active.



Le chrono Fever augmente quand votre adversaire neutralise les Puyos malus reçus. Dans le mode Fever, un combo prédéfini remplit l'écran et un Puyo déclencheur de chaînes tombe. Le jeu revient à la normale quand le chrono Fever tombe à zéro.

Solo

Choisir les règles

Choisissez les règles Puyo Puyo 2 ou Puyo Puyo Fever.



Choisir le mode

Le mode Combat consiste en un seul match. Dans Endurance, vous affrontez différents adversaires jusqu'à ce que vous perdiez.



Nombre de joueurs

Vous permet de choisir le nombre de CPU que vous affronterez en mode Combat (3 max).



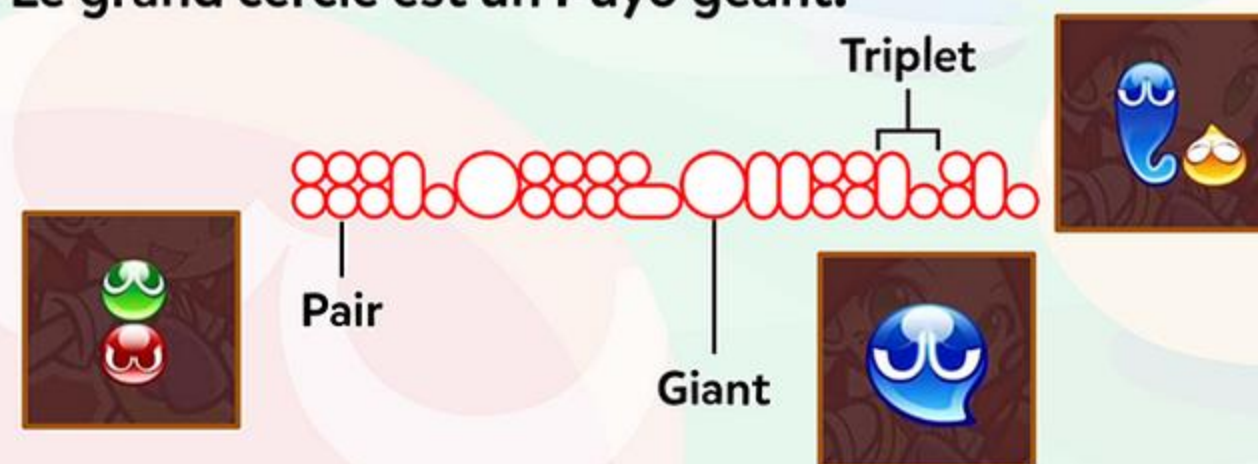
Choix du personnage

Ici, vous pouvez choisir un personnage. Dans Puyo Puyo Fever, vous pouvez voir le type Fever de chaque personnage, ainsi que ses enchaînements de Puyo.



Enchaînements de Puyo

Ils montrent les types de Puyos et leur ordre d'apparence pour chaque personnage. Les 2 petits cercles l'un sur l'autre représentent une paire classique de Puyos. L'ovale suivi d'un cercle est un trio de Puyos. Le grand cercle est un Puyo géant.



Solo

Options de match

Vous pouvez changer les règles et autres options avant de commencer à jouer.

Nb de sets

Change le nombre de sets nécessaires pour gagner la partie.

Nb de victoires

Change le nombre de manches nécessaires pour gagner un set.

Chute directe

Active ou désactive la chute directe qui permet de faire tomber instantanément les Puyos.

Aide au come-back

Donne au perdant d'une manche des avantages pour la suivante :



Attaque améliorée

Augmente le nombre de Puyos malus envoyés aux adversaires.



Taux de malus diminué

Diminue la fréquence de Puyos malus qui tombent.



Chaîne initiale

Début le match avec une chaîne prédisposée.

Côté plateau

Choisissez si vous préférez que le plateau apparaisse du côté du J1 ou du J2 pendant une partie.

Personnaliser

Choisissez l'apparence de l'arrière-plan et des Puyos, changez la musique et réglez les effets sonores.

Handicap

Le handicap d'un personnage change la vitesse d'arrivée des Puyos et d'autres facteurs. Il y a différents niveaux : Doux, Léger, Moyen, Chaud et Épicé.



- Il est plus difficile de jouer contre des CPU avec un handicap supérieur.
- Quand la difficulté est réglée sur Doux ou Léger, des indices apparaissent pour vous montrer où jouer pour déclencher des chaînes.
- Quand elle est sur Épicé, les personnages commencent avec des Puyos malus sur leur écran.

Options du jeu

Ajuste le nombre de Puyos éclatés requis pour envoyer des malus, le nombre de Puyos avant éclatement dans Puyo Puyo 2, et les options Fever pour Puyo Puyo Fever.

Multijoueur

De 2 à 4 joueurs peuvent s'affronter en combat, ou jusqu'à 8 pour une bataille épique. Comme en solo, choisissez les règles, le mode, le nombre de joueurs et les personnages. En multijoueur, vos paramètres de mode et de nombre de joueurs sont différents du solo. Les options suivantes apparaissent quand vous choisissez Même écran.

Versus

Une partie multijoueur où 2 à 4 joueurs s'affrontent simultanément. À 3 ou 4 participants, les joueurs peuvent former des équipes. Après la sélection des personnages, choisissez ♠, ♥, ♣, ou ♦ pour vous mettre en équipe avec les personnages du même signe.



Tournoi

Les gagnants restent et les perdants passent leur tour. Vous pouvez modifier les confrontations en déplaçant les icônes des personnages. Quand leur tour est venu, les joueurs reçoivent une notification pour appuyer sur un bouton de la manette de leur choix. Pour les identifier rapidement, les joueurs sont numérotés J1, J2, J3, etc.

- Les parties de tournoi sont en 1 contre 1, et 8 joueurs peuvent donc jouer avec 2 manettes.



Options

Joueur

Dans Icône, vous pouvez créer un avatar qui apparaît dans les combats solo et en ligne. Dans Général, vous pouvez définir un personnage par défaut, la localisation qui apparaît dans votre profil en ligne, et un filtre triant les types de parties auxquels vous voulez jouer en Puyo Puyo League. Le menu Personnaliser vous permet de choisir les options par défaut de ces parties.



Auditorium

Regardez les rediffs sauvegardées, écoutez les sons et la musique du jeu ou regardez les crédits. Quand vous regardez une rediff, vous pouvez voir l'historique de combat de toutes les chaînes, éliminations, modes Fever et autres éléments de la partie. Déplacez le curseur à gauche ou à droite et sélectionnez les points dans le temps pour lancer une rediff.



Stats

Consultez l'historique de vos parties en ligne et les médailles obtenues en réalisant des exploits.

Options

Outre la configuration des paramètres de base et des commandes du jeu, vous pouvez aussi modifier les couleurs des Puyos et de l'écran. Pour ce faire, activez le Filtre.

En ligne

Connectez-vous et jouez avec des amis ou des joueurs du monde entier. Téléchargez vos rediffusions depuis ce menu.



Puyo Puyo League

Ce mode permet d'affronter des joueurs du monde entier. Gagnez des parties pour gravir les échelons de la ligue.

Note

Plus votre note est élevée, plus vos talents sont reconnus. Vous affronterez des joueurs dont la note est proche de la vôtre. Chaque victoire fera monter votre note, et les défaites la feront baisser.

Promotion et rétrogradation

Après plusieurs victoires consécutives, vous pourrez participer à un match de promotion dans la ligue supérieure. À l'inverse, des défaites consécutives peuvent mener à un match de rétrogradation qui pourrait faire baisser votre rang.

En ligne

Trouver un adversaire

Le jeu trouvera automatiquement un adversaire pour vous si vous restez sur l'écran d'attente. Pour passer le temps, réfléchissez à votre stratégie, regardez le profil de votre adversaire ou saluez-le avec un message prédéfini. Quand vous et votre adversaire sélectionnez tous les deux Prêt, vous choisissez votre personnage et la partie commence. Une fois la partie terminée, cherchez un autre adversaire ou quittez le mode.

Classement

Consultez les notes des 20 meilleurs joueurs au monde, ainsi que votre classement personnel.

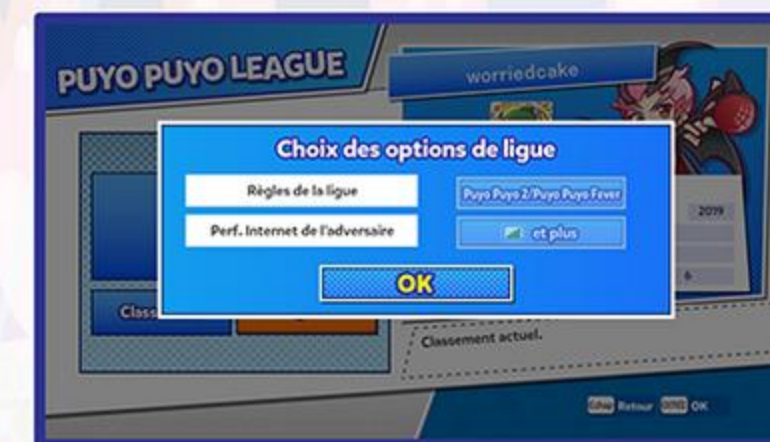
- **Attention : si vous éteignez la console ou la déconnectez d'Internet durant une partie, celle-ci sera considérée comme perdue, ce qui fera baisser votre note.**

Filtres

Changez les options de recherche de partie. Vous pouvez choisir de jouer uniquement à Puyo Puyo 2, à Puyo Puyo Fever ou aux deux. Si vous activez le filtre Perf. Internet de l'adversaire, vous n'aurez que des adversaires dont la connexion est au moins aussi bonne que la vôtre.

Perf. Internet de l'adversaire

Durant l'attente, une icône montrant la vitesse de connexion de l'adversaire apparaît. Plus il y a de barres, plus la connexion est stable. Utilisez le filtre Perf. Internet de l'adversaire pour trier les adversaires qui seront acceptés.



En ligne

Jeu libre

Faites des parties simples avec des règles ajustables. Votre note et votre ligue ne sont pas affectées par ce mode. Amusez-vous dans ces parties libres qui offrent 2 modes de jeu !

Choisir les règles

Comme dans les autres modes, choisissez les règles Puyo Puyo 2 ou Puyo Puyo Fever.



Choisir un salon

Choisissez un salon déjà créé pour voir ses règles et le nombre actuel de joueurs. Faites votre choix et allez-y !



Créer salon

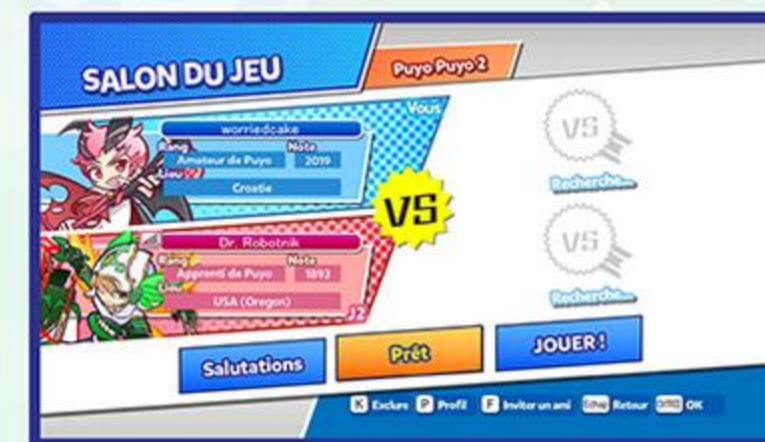
Lors de la création d'un salon, vous pouvez configurer les paramètres suivants :

- Confidentialité : ajoutez un mot de passe en réglant la confidentialité sur Verrouillé.
- Connexion : filtrez vos adversaires en fonction de leur vitesse de connexion.
- Spectateur : si vous le permettez, les autres joueurs pourront regarder vos parties.
- Encourager : une fois activé, des effets visuels s'afficheront quand les spectateurs encourageront les joueurs.



Salon du jeu

Utilisez Salutations pour saluer les autres joueurs du salon avec des messages prédéfinis. Quand tout le monde est prêt ou que le joueur 1 sélectionne JOUER !, la partie commence.



En ligne

Spectateur

Permet de regarder les parties Jeu libre des autres joueurs.

- Vous ne pouvez regarder les parties que lorsque le paramètre Spectateur a été activé.

Accueil spectateur

Après avoir sélectionné un salon pour voir la partie, l'ensemble des règles utilisées s'affichera, ainsi que les détails des joueurs en lice.



En attente

Vous pouvez envoyer des sceaux d'encouragement en attendant que la partie commence. Une fois que les joueurs en lice auront sélectionné leur personnage, la partie débutera.



Voir les parties

Vous pouvez encourager les joueurs en lice pendant une partie. En sélectionnant le joueur à encourager, puis en appuyant sur la (ou les) commande(s) correspondante(s), vous déclencherez des effets sonores et la jauge d'encouragement se remplira. Une fois la jauge pleine, une animation de fumée s'affichera sur le côté du plateau du joueur correspondant. Vous pouvez quitter une partie à tout moment en maintenant enfoncé le bouton B.



Écran de résultat

Le vainqueur est déclaré à la fin de la partie. Vous pouvez voir dans les détails comment la partie a été gagnée.

En ligne

Rejoindre un ami

Vous pourrez rejoindre un ami déjà en train de jouer ou consulter vos invitations.

Consultez les invitations envoyées par vos amis. Rejoignez le salon d'un ami et jouez avec lui en sélectionnant Rejoindre.

- Invitez des amis dans un salon Jeu libre en appuyant sur la touche Y depuis le salon du jeu.

Options

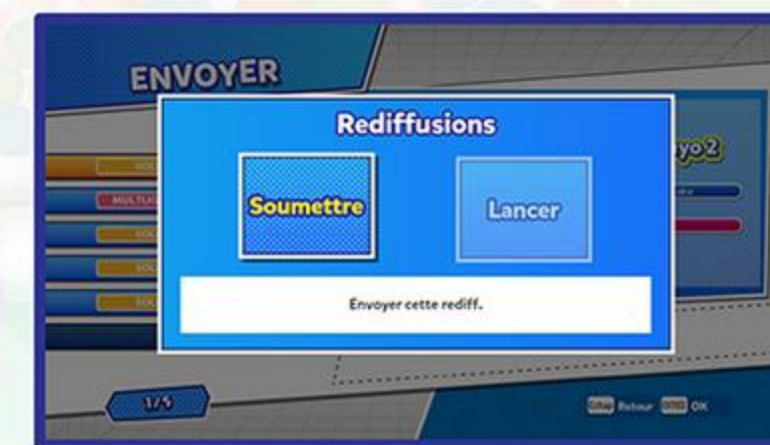
Consultez votre progression dans chaque mode et changez les options du jeu.

Puyo Puyo TV

Regardez les rediffs envoyées par vos amis et des joueurs du monde entier. Améliorez-vous en observant les meilleurs à l'œuvre ! Sélectionnez une rediff pour lancer la lecture.

Envoyer

Sélectionnez une rediff sauvegardée pour la mettre en ligne et la rendre disponible pour les autres joueurs.



- Vous ne pouvez envoyer qu'une seule rediff. Chaque nouvel envoi effacera le précédent.

©SEGA. SEGA, and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

TinyXML-2 License Agreement
©Lee Thomason (www.grinninglizard.com)

TinyXML-2 is released under the zlib license:

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

LibCurl License Agreement
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2019, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se, and many contributors, see the THANKS file.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.