

Media Alert
7-2-2022



Demon Slayer -Kimetsu No Yaiba- The Hinokami Chronicles verschijnt op 10 juni voor de Nintendo Switch

SEGA maakt met plezier bekend dat *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles*, de officiële game van de *Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba*-anime, op **10 juni 2022** in Noord-Amerika en Europa verschijnt voor de Nintendo Switch! *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles* is nu al verkrijgbaar voor PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S, Xbox One en Steam.

Nintendo Switch-spelers kunnen uitkijken naar alle geweldige features van de andere, eerder verschenen versies, inclusief alle content die na de lancering aan de game is toegevoegd, zoals de zes nieuwe speelbare personages – Rui, Akaza, Susamaru, Yahaba, Enmu, en Yushiro & Tamayo; nieuwe online-missies die Kimetsu Points opleveren om extra beloningen mee te ontgrendelen, en alle aanpassingen die zijn gedaan om de balans van het vechtsysteem te verbeteren.

Word het zwaard dat demonen vernietigt!

Het is de Taisho-periode in Japan. Tanjiro, een goedhartige jongen die houtskool verkoopt voor de kost, ontdekt dat zijn familie is afgeslacht door een demon. Tot overmaat van ramp is zijn jongere zus Nezuko, de enige overlevende, zelf in een demon veranderd. Hoewel hij verwoest is door deze grimmige realiteit, besluit Tanjiro een "Demon Slayer" te worden, zodat hij zijn zus weer in een mens kan veranderen en de demon kan doden die zijn familie heeft afgeslacht.

Een treurig verhaal over broers en zussen waarin het lot van mensen en demonen met elkaar verweven is... begint nu!

Wat je kan verwachten in *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles*

- **Opwindende arenegevechten** – Beheers de veelheid aan spectaculaire vaardigheden van een breed scala aan personages uit de anime, waaronder Tanjiro en Nezuko, om uitdagers te verslaan in een rechtstreekse strijd, lokaal en online.
- **Ontroerend drama** – Pak het zwaard van Tanjiro Kamado op en begeleid zijn reis om een Demon Slayer te worden en zijn zus Nezuko weer in een mens te veranderen.
- **Spannende Boss Battles** – Actie en drama bereiken hun hoogtepunt in speciaal ontworpen gevechten tegen krachtige demonen die Tanjiro's moed zullen testen.

- **Originale Anime Stemacteurs** – De originele Engelse en Japanse cast van de anime nemen opnieuw hun rol op, voor een authentieke game ervaring !

Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles verschijnt op 10 juni 2022 voor de Nintendo Switch in Noord-Amerika en Europa. Ga voor meer informatie over de game naar de officiële website: <https://demonslayer-hinokami.sega.com>, en volg al het nieuws op onze social accounts van [Twitter](#), [Facebook](#) en [Instagram](#).

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns nine game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) , Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.