

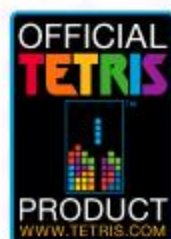


WM-02

PuyoPuyo™ TETRIS® 2

THE ULTIMATE PUZZLE MATCH

Online Manual



Tetris® & © 1985~2021 Tetris Holding.

I loghi Tetris, la colonna sonora e i tetrimini sono marchi di proprietà di Tetris Holding.

La veste grafica di Tetris è di proprietà di Tetris Holding.

Concesso in licenza a The Tetris Company.

Design del gioco Tetris di Alexey Pajitnov.

Tutti i diritti riservati.

©SEGA

«PS», «PlayStation», «PS4», «PS5» e «DUALSHOCK» sono marchi o marchi registrati di Sony Interactive Entertainment Inc. Programmi libreria

©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switch e il relativo logo sono marchi o marchi registrati di Nintendo.

Microsoft, Xbox Series XIS, Xbox One, Kinect, Xbox Live, Xbox e i rispettivi loghi sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation. Design del font di FONTWORKS Inc.

Browser Compatibility

The correct functioning of this website has been confirmed using the Google Chrome and Safari browsers.

- * It is recommended that you use the latest version of each browser. Older versions may not display the content correctly.
- * Please ensure that Javascript is enabled in your browser's settings.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

Customer Service

US: 1-866-226-8092 UK/EU: 00-44-845-301-5502 Australia: 1-800-613-162

WEBSITE: www.sega.com/support

Operazione base

Questo gioco può essere giocato da un massimo di 4 giocatori in contemporanea. Per ogni giocatore è necessario un controller.

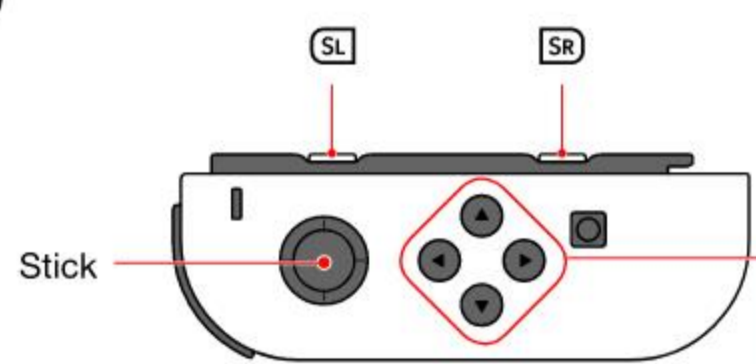
Nintendo Switch™



* I controller Nintendo Switch Lite e Nintendo Switch Pro usano gli stessi comandi.

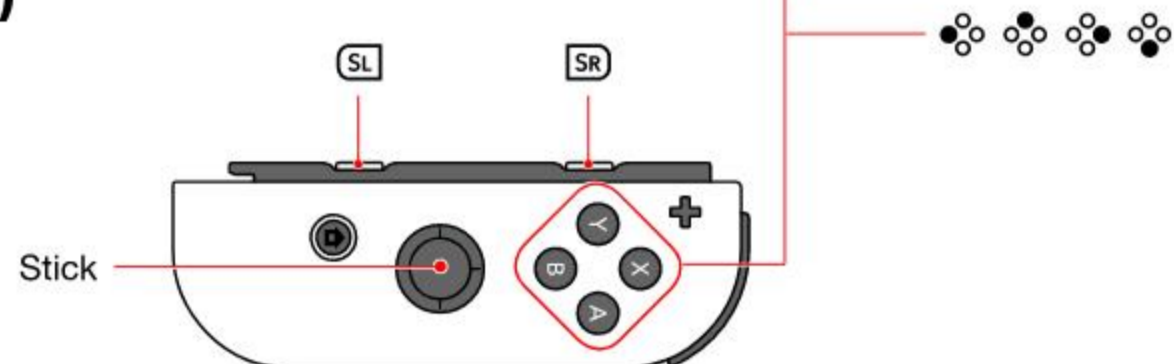
Séparez les Joy-Con™ pour les utiliser comme deux manettes séparées.

Joy-Con (S)



La mappatura dei pulsanti è basata sulla disposizione fisica dei pulsanti.

Joy-Con (D)



I comandi illustrati nel Manuale online si basano sull'impostazione predefinita Normale. I comandi possono essere riconfigurati tramite il menu Opzioni in Opzioni e dati.

	Comandi Puyo Puyo™	Comandi Tetris®
Pulsanti direzionali / stick sinistro	◀▶: Sposta puyo ⬇️: Caduta rapida ⬆️: Caduta lampo*	◀▶: Sposta tetrimino ⬇️: Caduta morbida ⬆️: Caduta istantanea
A / ⬇️	Ruota puyo a destra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a destra
B / ⬆️	Ruota puyo a sinistra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a sinistra
L / R SL / SR	Ruota puyo a sinistra	TRATTIENI (eccetto Big Bang)
Y / ⬆️	Abilità 1 (solo Battaglia tecnica)	
X / ⬆️	Abilità 2 (solo Battaglia tecnica)	
ZL / SR	Abilità 3 (solo Battaglia tecnica)	
+ / -	Sospendi partita	

* Disponibile solo in alcune modalità.

PlayStation®4

DUALSHOCK™4 Wireless-Controller



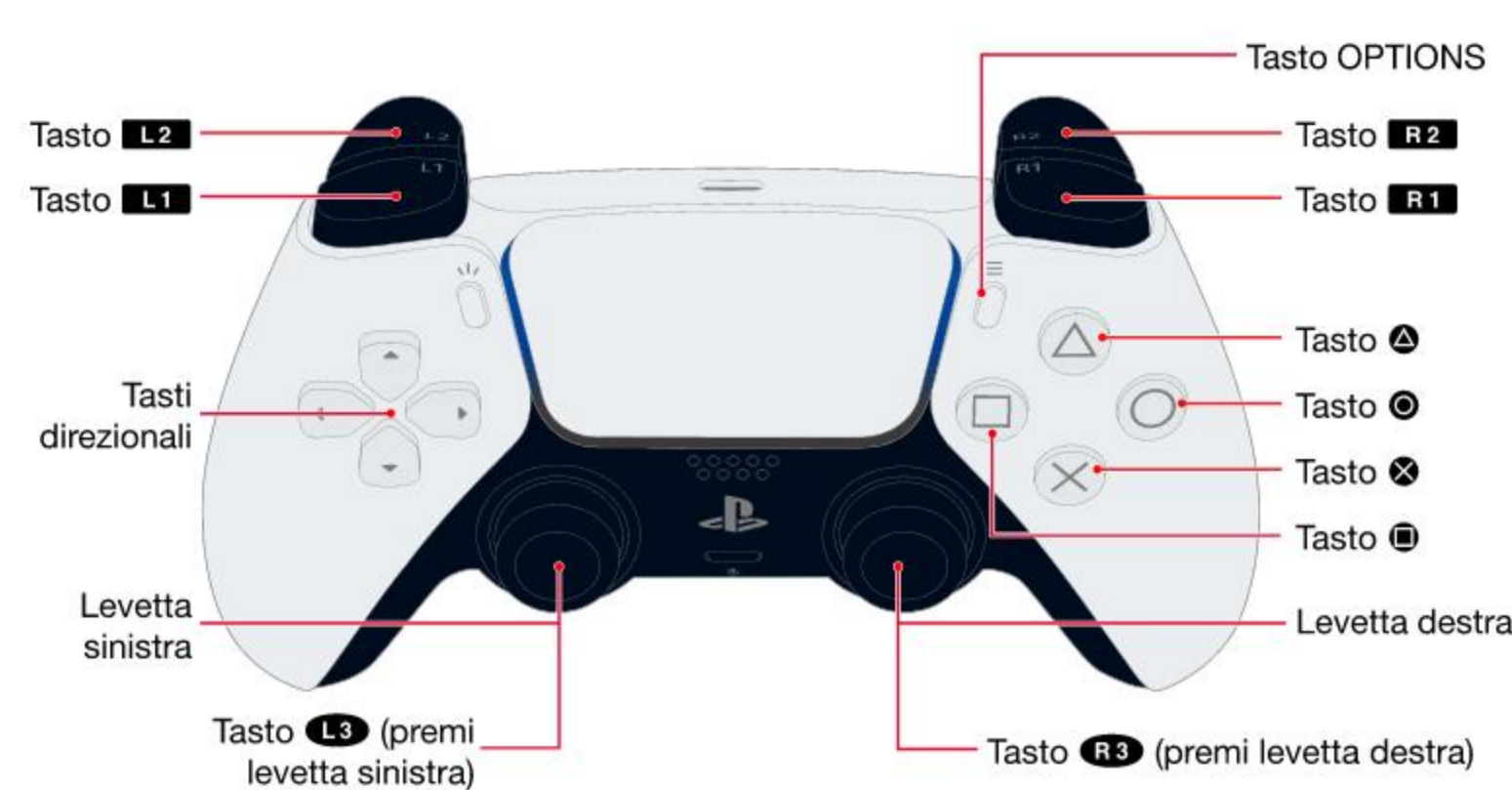
I comandi illustrati nel Manuale online si basano sull'impostazione predefinita Normale. I comandi possono essere riconfigurati tramite il menu Opzioni in Opzioni e dati.

	Comandi Puyo Puyo™	Comandi Tetris®
Tasti direzionali / levetta sinistra	◀▶: Sposta puyo ⬇️: Caduta rapida ⬆️: Caduta lampo*	◀▶: Sposta tetrimino ⬇️: Caduta morbida ⬆️: Caduta istantanea
Tasto ○	Ruota puyo a destra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a destra
Tasto ×	Ruota puyo a sinistra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a sinistra
Tasto L1 / R1	Ruota puyo a sinistra	TRATTIENI (eccetto Big Bang)
Tasto □	Abilità 1 (solo Battaglia tecnica)	
Tasto △	Abilità 2 (solo Battaglia tecnica)	
Tasto R2	Abilità 3 (solo Battaglia tecnica)	
Tasto OPTIONS	Sospendi partita	

* Disponibile solo in alcune modalità.

PlayStation®5

Controller wireless DualSense™



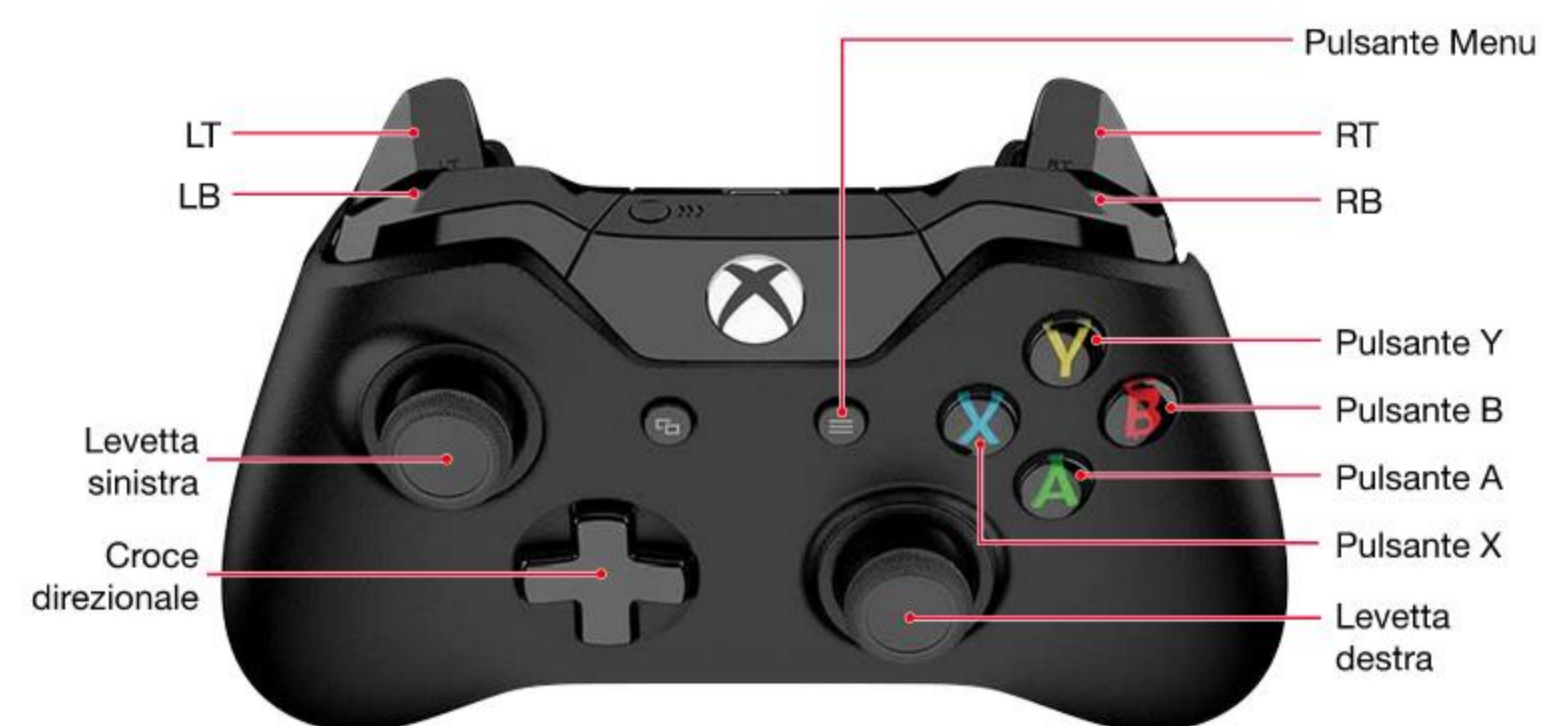
I comandi illustrati nel Manuale online si basano sull'impostazione predefinita Normale. I comandi possono essere riconfigurati tramite il menu Opzioni in Opzioni e dati.

	Comandi Puyo Puyo™	Comandi Tetris®
Tasti direzionali / levetta sinistra	◀▶: Sposta puyo ⬇️: Caduta rapida ⬆️: Caduta lampo*	◀▶: Sposta tetrimino ⬇️: Caduta morbida ⬆️: Caduta istantanea
Tasto ○	Ruota puyo a destra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a destra
Tasto ×	Ruota puyo a sinistra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a sinistra
Tasto L1 / R1	Ruota puyo a sinistra	TRATTIENI (eccetto Big Bang)
Tasto □	Abilità 1 (solo Battaglia tecnica)	
Tasto △	Abilità 2 (solo Battaglia tecnica)	
Tasto R2	Abilità 3 (solo Battaglia tecnica)	
Tasto OPTIONS	Sospendi partita	

* Disponibile solo in alcune modalità.

Xbox One

Controller wireless



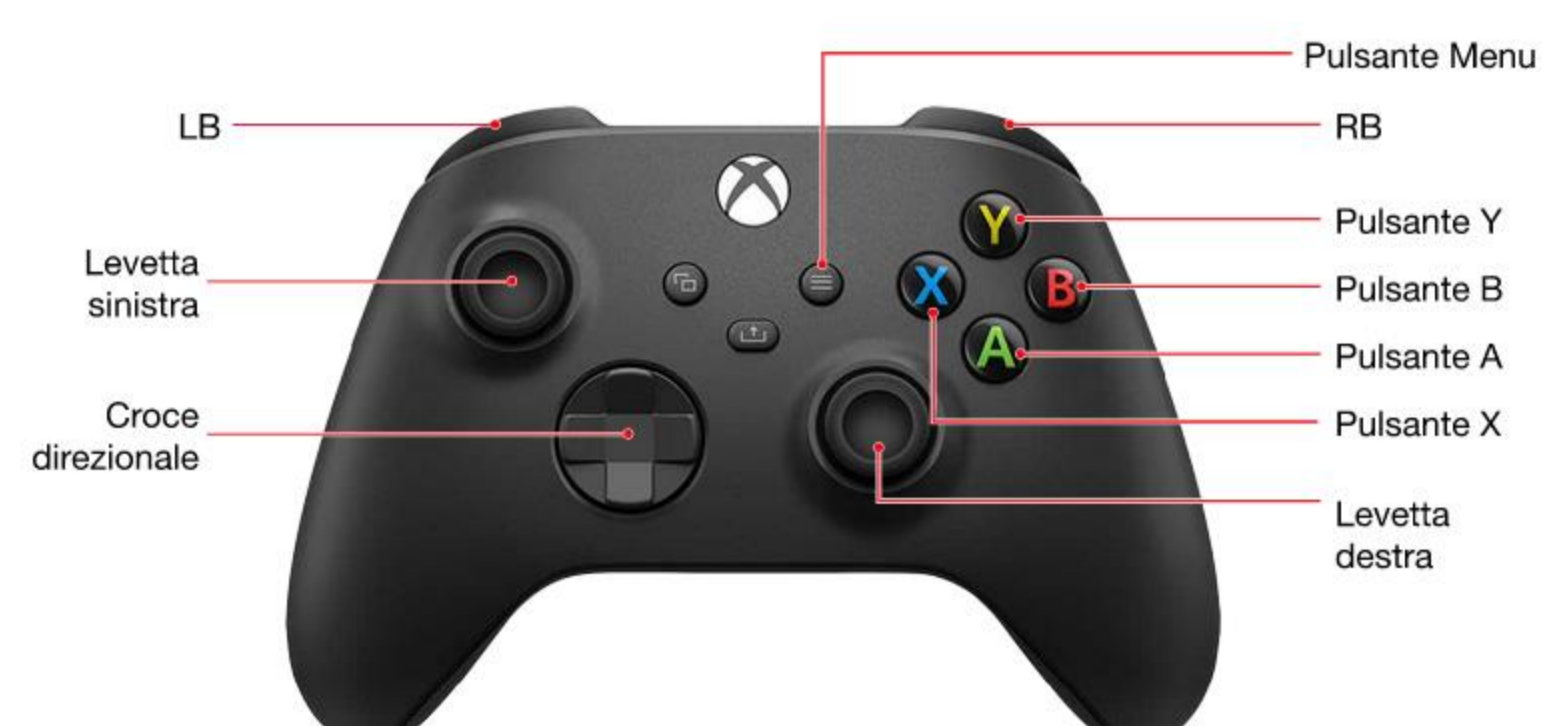
I comandi illustrati nel Manuale online si basano sull'impostazione predefinita Normale. I comandi possono essere riconfigurati tramite il menu Opzioni in Opzioni e dati.

	Comandi Puyo Puyo™	Comandi Tetris®
Croce direzionale / Levetta sinistra	◀▶: Sposta puyo ⬇️: Caduta rapida ⬆️: Caduta lampo*	◀▶: Sposta tetrimino ⬇️: Caduta morbida ⬆️: Caduta istantanea
Pulsante B	Ruota puyo a destra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a destra
Pulsante A	Ruota puyo a sinistra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a sinistra
LB / RB	Ruota puyo a sinistra	TRATTIENI (eccetto Big Bang)
Pulsante X	Abilità 1 (solo Battaglia tecnica)	
Pulsante Y	Abilità 2 (solo Battaglia tecnica)	
RT	Abilità 3 (solo Battaglia tecnica)	
Pulsante Menu	Sospendi partita	

* Disponibile solo in alcune modalità.

Xbox Series X|S

Controller wireless



I comandi illustrati nel Manuale online si basano sull'impostazione predefinita Normale. I comandi possono essere riconfigurati tramite il menu Opzioni in Opzioni e dati.

	Comandi Puyo Puyo™	Comandi Tetris®
Croce direzionale / Levetta sinistra	◀▶: Sposta puyo ⬇️: Caduta rapida ⬆️: Caduta lampo*	◀▶: Sposta tetrimino ⬇️: Caduta morbida ⬆️: Caduta istantanea
Pulsante B	Ruota puyo a destra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a destra
Pulsante A	Ruota puyo a sinistra Cambia colore puyo gigante	Ruota tetrimino a sinistra
LB / RB	Ruota puyo a sinistra	TRATTIENI (eccetto Big Bang)
Pulsante X	Abilità 1 (solo Battaglia tecnica)	
Pulsante Y	Abilità 2 (solo Battaglia tecnica)	
RT	Abilità 3 (solo Battaglia tecnica)	
Pulsante Menu	Sospendi partita	

* Disponibile solo in alcune modalità.



Schermata iniziale

Nella schermata iniziale puoi selezionare il menu principale o avviare direttamente una partita in uno qualsiasi dei normali stili di gioco. Puoi accedere alle istruzioni per ogni stile di gioco dalle sezioni riportate di seguito:



Puyo Puyo™

Gioca a Puyo Puyo con le impostazioni **PUYO INFINITO**.

Tetris®

Gioca a Tetris con le impostazioni **MARATONA**.

Menu principale



Il menu e gli altri comandi non relativi al gioco si trovano in fondo allo schermo.

- * La maggior parte delle schermate di gioco presenti in questo manuale è tratta in modo non preferenziale dalla versione per Nintendo Switch™ del gioco.
- * Questo gioco supporta la funzione di salvataggio automatico. Non spegnere la console durante il salvataggio.

Avventura

Affronta tanti personaggi diversi e porta a termine le missioni per progredire nella storia.

Singolo

Una modalità per giocatore singolo con una vasto assortimento di regole.

Multigiocatore

Affronta gli amici su una o più console.

Opzioni e dati

Controlla le tue statistiche personali e modifica le impostazioni di gioco. Acquista oggetti presso il Negozio con i punti ottenuti giocando.

Online

Sfida altri giocatori online e guarda i replay delle partite.

Lezioni

Apprendi le regole di base di Puyo Puyo™, Fusion, Tetris®, Battaglia tecnica così come diverse altre tecniche avanzate!



Regole di base

Apprendi le regole di base di Puyo Puyo™ e Tetris®.

Puyo Puyo™

L'obiettivo del gioco è far «esplodere» i puyo, spostando e ruotando le serie di pezzi che cadono dalla cima del tabellone impilandole l'una sull'altra. Quando i puyo raggiungono la «X» in alto al centro del tabellone, il giocatore perde.



- 1 X**
Quando i puyo raggiungono questo punto, hai perso.
- 2 Prossimi Puyo**
La coppia successiva di puyo che cadrà sul tabellone.
- 3 Coppie di puyo**
I puyo cadono in coppie di colore casuale. A volte capita che due puyo dello stesso colore cadano insieme.
- 4 Fila di scarti**
Una sorta di anticamera per i puyo di scarto inviati dal tuo avversario. Possono essere di varie forme e dimensioni in base al numero di puyo di scarto in attesa di cadere sul tuo tabellone da un momento all'altro.

Garbage Puyo						
Small	Big	Rock	Star	Moon	Crown	Comet
1	6	30	180	360	720	1440

- 5 Tabellone del giocatore**
- 6 Tabellone dell'avversario**
- 7 Punteggio**
- 8 Icona e nome giocatore**
- 9 Stelle della vittoria**
- 10 Nome avversario**

Rimuovere i puyo

Tocca quattro o più puyo dello stesso colore in orizzontale e/o verticale per farli esplodere. I puyo rimossi diventano puyo di scarto che vengono spediti nella Fila di scarti del tuo avversario. I puyo di scarto possono essere rimossi dal tabellone facendo esplodere i puyo normali posizionati negli spazi adiacenti.



Puyo gigante

Un puyo gigante di un unico colore che una volta atterrato si divide in quattro puyo normali. Premi uno dei pulsanti Ruota per cambiarne il colore.



Combo

Quando i puyo esplodono, quelli situati sopra cadono verso il basso per occupare gli spazi vuoti. Se questi si collegano ed esplodono, si verifica una combo. Più combo consecutive riesci a eseguire, più puyo di scarto vengono inviati al tuo avversario!



Contrasto

I puyo di scarto possono essere una presenza minacciosa nella Fila di scarti, ma non tutto è perduto. Infatti, potrai rimuoverli inviando a tua volta puyo di scarto all'avversario. Per ogni puyo di scarto da te prodotto, ne verrà eliminato uno dalla tua fila: di fatto, i due si annulleranno a vicenda.

Eliminazione simultanea

Fa' esplodere puyo di due o più colori diversi in contemporanea per inviare puyo di scarto extra al tuo avversario.



Schermo pulito

Fa' esplodere tutti i puyo sul tuo tabellone per ricevere un bonus speciale: con il tuo attacco successivo verrà inviata una marea di puyo di scarto al tuo avversario!

Caduta lampo

Permette ai puyo in caduta di raggiungere immediatamente il fondo del tuo tabellone. Questa mossa è disponibile con le regole Fusion, Party, Big Bang, Sfida e Puyo mini. È possibile attivarla anche con le regole Versus, Battaglia tecnica e Scambio dalle *Impostazioni di gioco* della schermata di attesa.

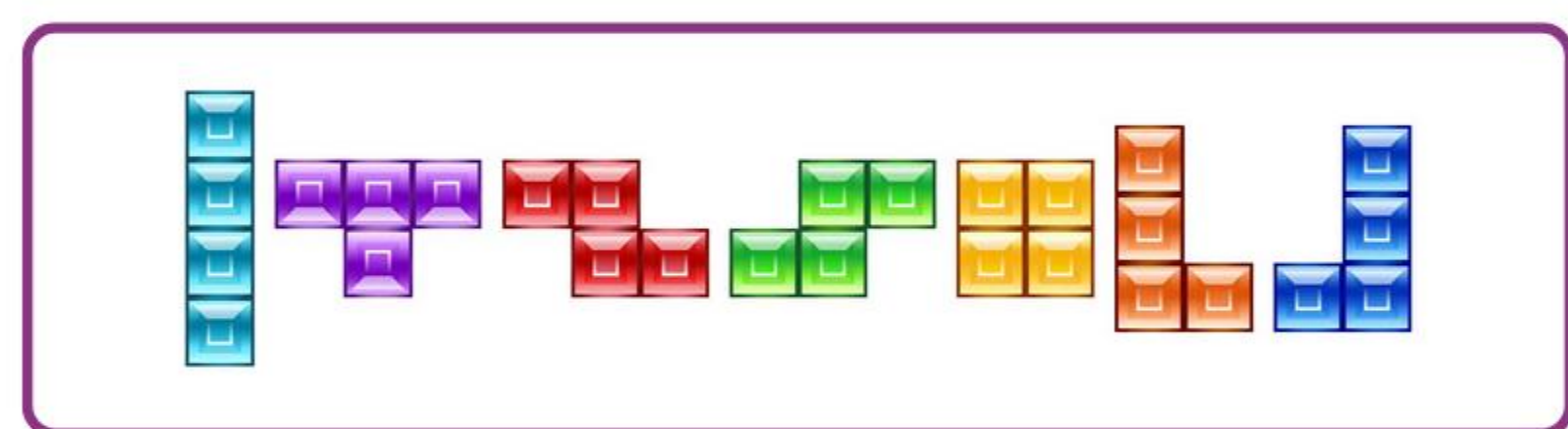
* Questa mossa non può essere utilizzata nelle partite di Lega Puzzle online.

Tetris®

Elimina linee di blocchi dal tabellone spostando e ruotando i tetrimini che cadono dall'alto. Quando i blocchi impilati raggiungono la cima del tabellone, la partita si chiude con la conseguente sconfitta del giocatore.



- 1 Cima del tabellone**
Quando i tetrimini raggiungono questo punto, hai perso.
- 2 riquadro TRATTIENI**
Mostra il tetrimino attualmente trattenuto.
- 3 PROSSIMO**
Mostra i prossimi tetrimini in caduta.
- 4 Tetrimini**
Esistono diversi tipi di tetrimini. Spostali e ruotali mentre cadono.



- 5 Pezzo fantasma**
Indica dove si posizionerà l'attuale tetrimino a fine caduta.
- 6 Antepima blocco di scarto**
Mostra i blocchi di scarto in arrivo, inviati dal tuo avversario.
- 7 Tabellone del giocatore**
- 8 Tabellone dell'avversario**
- 9 Punteggio**
- 10 Icona e nome giocatore**
- 11 Stelle della vittoria**
- 12 Nome avversario**

Rimuovere i blocchi

Impilando i blocchi in caduta per formare una linea orizzontale che occupi per intero la larghezza del tabellone, la linea verrà eliminata. I blocchi soprastanti cadranno verso il basso per occupare la linea vuota.



TRATTIENI

“Trattieni” un tetrimino in caduta per usarlo in un secondo momento. Puoi trattenere solo un tetrimino per volta. Potrai trattenere un nuovo tetrimino solo quando il precedente ne avrà preso il posto.

Combo

Rimuovendo più linee con dei tetrimini consecutivi, si ottiene una combo. Più usi questa tecnica, più blocchi di scarto vengono inviati al tuo avversario!

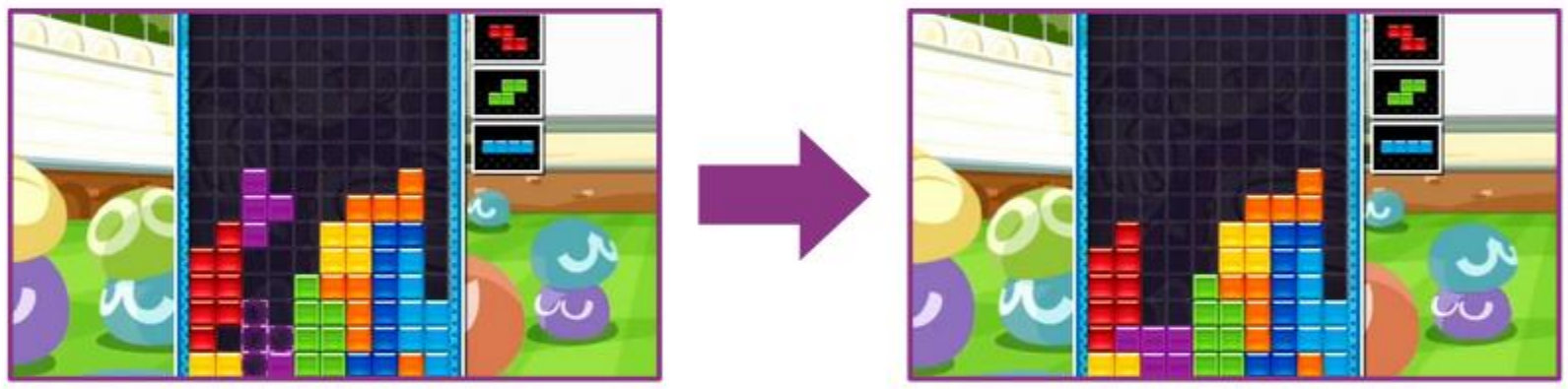
Tetris™ Line Clear

Rimuovi 4 linee in contemporanea per spedire una marea di blocchi di scarto al tuo avversario!



T-Spin

Una tecnica avanzata con cui un tetrimino T viene ruotato all'ultimo momento e posizionato in uno spazio apparentemente impossibile. Eseguita correttamente e il tuo avversario riceverà una valanga di blocchi di scarto!



Uno-due

Effettuando con successo due Tetris™ Line Clear o eliminazioni T-Spin consecutive senza interruzioni, si avrà un Uno-due. Questo ti farà guadagnare punti bonus.

Schermo pulito

Rimuovi ogni blocco dal tabellone per ottenere uno Schermo pulito. Questo ti farà guadagnare un sacco di punti bonus e invierà una caterva di blocchi di scarto al tuo avversario!

Regole partita

Scopri le differenze tra i vari set di regole.

Versus

Una semplice modalità battaglia. Sia i giocatori che gli avversari controllati dal computer decidono il proprio stile di gioco (Puyo Puyo™ o Tetris®). Per ogni stile di gioco selezionato, si applicano le regole di gioco standard.



Barra d'attacco Tetris

Tetris è presente una barra d'attacco. La barra si riempie ogni volta che viene rimossa una linea. Quando la barra si riempie del tutto, vengono inviati i blocchi di scarto all'avversario.



* La barra d'attacco è presente solo durante le partite miste con regole Versus e Party. In altre modalità e nelle partite Tetris vs Tetris, ogni volta che si elimina una linea dal proprio tabellone viene spedita una linea di blocchi di scarto all'avversario.

Attacchi Puyo Puyo vs Tetris

Il giocatore di Tetris invia blocchi di scarto facendoli cadere dall'alto sul tabellone di Puyo Puyo. Il giocatore di Puyo Puyo invia puyo di scarto che appariranno come righe di fondo sul tabellone di Tetris.

I blocchi di scarto vengono rimossi insieme ai puyo adiacenti.



I puyo di scarto vengono rimossi riempiendo gli spazi vuoti di quella riga.



Battaglia tecnica

Gioca in squadre da tre personaggi, ognuno con le proprie abilità.



Puoi impostare lo stile di gioco della tua squadra (Puyo Puyo™/Tetris®), i personaggi e le abilità tramite Modifica squadra dal menu **OPZIONI E DATI**.

Sistema PV Battaglia tecnica

Riduci a zero i PV del tuo avversario per vincere. Lasciar impilare puyo e blocchi fino alla cima del tabellone ti causerà gravi danni, ma ripristinando il tabellone potrai continuare a giocare fino a quando i PV non saranno completamente esauriti.

Quando invii puyo o blocchi di scarto, la barra dei PV ti mostrerà un'anteprima dei danni. Il danno però non viene inflitto fino a quando questi non raggiungono il tabellone. Pertanto, prova a contrastarne più che puoi per ridurre i danni.



Usare le abilità

Esistono diversi tipi di abilità, che ti permettono ad esempio di cambiare il colore dei puyo e di ripristinare i PV. Premi il pulsante assegnato a ogni personaggio per scatenarne l'abilità al costo di alcuni PM.



Ogni abilità richiede un periodo di recupero, un breve lasso di tempo che deve trascorrere prima di essere utilizzata nuovamente.



Le abilità non possono essere usate se non ci sono PM a sufficienza. I PM si ripristinano nel tempo.



* Alcune abilità sono esclusive di un determinato stile di gioco (Puyo Puyo™ / Tetris®).

Sviluppo squadra

Scegli uno scenario Battaglia tecnica in modalità **AVVENTURA** per aumentare il livello dei personaggi e ottenere Carte oggetto.



Party

Scegli Puyo Puyo™ o Tetris® e preparati a lottare per un punteggio da record. Anche se i puyo/blocchi raggiungono la cima del tuo tabellone, quest'ultimo verrà ripristinato e potrai continuare a giocare fino allo scadere del tempo.



Rimuovi gli oggetti che cadono sul tuo tabellone per attivare diversi effetti. Esistono undici tipi di oggetti in totale.



Oggetti

● Tipo Potenziamento

Name	Effect
Attacco +!	Per un periodo limitato di tempo, sono inviati dei puyo di scarto / blocchi di scarto potenziati al tabellone dell'avversario.
Scarti eliminati	Rimuove tutti i puyo di scarto / blocchi di scarto dal tabellone del giocatore, compresi quelli nella Fila di scarti.
Riflesso!	Per un periodo limitato di tempo, i puyo di scarto / blocchi di scarto ricevuti sono rinviati al tabellone dell'avversario.

● Tipo Penalità

Name	Effect
Velocità +!	Per un periodo limitato di tempo, i puyo e i tetrimini cadono sul tabellone dell'avversario alla massima velocità.
Proiettore!	Per un periodo limitato di tempo, il tabellone dell'avversario sarà oscurato e sarà visibile solo una piccola porzione mobile.
Nessuna rotazione!	Per un periodo limitato di tempo, l'avversario non potrà ruotare i puyo o i tetrimini.

● Tipo Inversione

Name	Effect
Ruba punteggio!	Riduce il punteggio dell'avversario, aumentando il tuo.

● Solo Puyo Puyo

Name	Effect
Tsumo d'one Tsumo colore singolo!	Per un periodo limitato di tempo, tutti i puyo che cadono sul tuo tabellone saranno set di un unico colore.
Mini fissi!	Per un periodo limitato di tempo, tutti i tetrimini che cadono sul tabellone dell'avversario saranno dello stesso tipo. <small>* Disponibile solo se l'avversario sta giocando a Tetris®.</small>

● Solo Tetris

Name	Effect
Cambia mino!	Per un periodo limitato di tempo, tutti i tetrimini che cadono sul tuo tabellone saranno blocchi singoli.
Freeze!	Per un periodo limitato di tempo, tutti gli oggetti e i puyo sul tabellone dell'avversario saranno congelati e non disponibili. <small>* Disponibile solo se l'avversario sta giocando a Puyo Puyo™.</small>

Fusion

In questa modalità, sia i puyo che i tetrimini cadono sullo stesso tabellone. I puyo e i blocchi vengono rimossi secondo le regole standard: quattro o più puyo adiacenti dello stesso colore, o una riga intera di blocchi priva di spazi.



Far esplodere puyo con i tetrimini

Quando un tetrimino cade sopra dei puyo, ne provoca l'esplosione linea dopo linea fino ad arrivare sul fondo del tabellone o sopra altri blocchi. I puyo di scarto vengono eliminati del tutto, ma una volta atterrati i blocchi, i normali puyo colorati tornano velocemente a cadere dall'alto. Le dinamiche del gioco variano in base a come cade il tetrimino.



● Caduta libera / Caduta morbida

I tetrimini in caduta libera o in caduta morbida fanno esplodere i puyo una linea per volta fino ad atterrare. Non appena il tetrimino inizia a distruggere i puyo, non potrai più controllarlo e il tetrimino successivo verrà rilasciato. Impilando il tetrimino successivo sopra il blocco che sta ancora cadendo, potrai (per quanto difficile) eliminare più di 5 linee contemporaneamente!

● Caduta istantanea

In caduta istantanea, i tetrimini atterrano immediatamente, facendo esplodere tutti i puyo che incontrano.

Scambio

Ogni volta che il contatore raggiunge lo zero, lo stile di gioco cambia, alternandosi tra Puyo Puyo™ e Tetris®. Ogni stile di gioco ha un suo tabellone. Quello dello stile momentaneamente disattivato appare come schermata secondaria.



Quando il contatore raggiunge lo zero, tutti i puyo o i tetrimini in caduta continueranno a cadere. Non potrai più controllarli, perdente presta attenzione al cronometro. Se rimuovi i puyo e i blocchi da entrambi i tabelloni entro un determinato periodo di tempo, ti varrà come combo e verranno spediti dei puyo o blocchi di scarto extra al tuo avversario.



Big Bang

I giocatori di Puyo Puyo si affrontano in modalità Fever nel tentativo di eliminare gruppi di puyo preimpostati con una singola coppia. I giocatori di Tetris si affrontano in modalità Attacco per frontonate eliminando una linea per volta i blocchi preimpostati con ogni tetrimino consecutivo. I puyo di scarto e i blocchi di scarto prodotti durante la fase di caricamento si accumulano come potenza d'attacco di ogni giocatore.



Allo scadere del tempo di carica, i puyo di scarto e i blocchi di scarto prodotti da ogni giocatore si compensano a vicenda. Il giocatore a cui rimangono ancora pezzi di scarto può usarli per attaccare l'altro giocatore. Riduci a zero la barra del tuo avversario per vincere.



Altre regole speciali

Di tanto in tanto, possono apparire tetrimini singoli (1 blocco) o doppi (2 blocchi).



Un pezzo speciale la cui forma cambia da set di puyo a tetrimino apparirà per un periodo limitato di tempo.



Puoi iniziare a sistemare il tetrimino o il set di puyo successivo durante una combo, o mentre un tetrimino fa esplodere dei puyo.



Se i puyo o i blocchi vengono rimossi senza interruzioni in un determinato periodo di tempo, si attiverà una combo mista che spedisce blocchi di scarto extra al tuo avversario.



Sfida

Gioca usando uno qualsiasi dei seguenti set di regole.

Fever Infinito (Puyo Puyo)

Rimuovi tutte le combo preimpostate nel tempo a disposizione.

Puyo Infinito (Puyo Puyo)

Fa' esplodere il maggior numero di puyo possibile nel tempo a disposizione.

Puyo mini (Puyo Puyo)

Un tabellone più grande e puyo più piccoli significa avere più puyo per ogni riga. Fanne esplodere il più possibile nel tempo a disposizione.

Sprint (Tetris)

Rimuovi 40 linee il più velocemente possibile.

Maratona (Tetris)

Elimina 150 linee e ottieni un punteggio da record!

Ultra (Tetris)

Gioca per ottenere un punteggio da record eliminando il maggior numero di linee possibile nel tempo a disposizione.

* In Maratona, puoi eliminare l'obiettivo delle 150 linee rendendola una modalità a punti infinita. Ti basta attivare Fever tra le Impostazioni di gioco dalla schermata di attesa. Ogni 10 linee rimosse aumenterà anche il livello, incrementando la velocità di caduta. In Sprint e Ultra il livello non aumenterà, così la velocità di caduta rimarrà immutata per tutta la durata della partita.



Avventura

Goditi la storia mentre giochi partite di Puyo Puyo™ e Tetris®.

Schermata della mappa

Usa la mappa del mondo per accedere allo scenario in cui vuoi giocare. Alcuni scenari fanno parte della storia principale, mentre altri sono “scenari di allenamento” che ti permettono di apprendere diverse tecniche. Esistono anche “scenari segreti” con piccole sorprese sulla storia tutte da scoprire.



Gli scenari da sbloccare sono contraddistinti da un “?” e non è possibile accedervi. Per sbloccarli dovrai prima completare altri scenari.



Premi il pulsante contrassegnato con Scorciatoia per spostarti facilmente nelle aree più distanti della mappa.



Scene di dialogo

Seleziona uno scenario per goderti dei divertenti dialoghi tra i personaggi. Usa i pulsanti relativi per saltare o riprodurre i dialoghi in automatico.



* Le scene di dialogo già visualizzate possono essere riviste in Cinema dal menu **OPZIONI E DATI**.

Condizioni di completamento

Prima dell’inizio di una partita, vengono mostrate le condizioni di completamento e gli standard di valutazione. A seconda della tua prestazione, riceverai delle stelle. Ottenere stelle aumenta il tuo livello di completamento generale.

Salta scenario

Se non riesci a completare uno scenario, l’opzione Salta scenario sarà disponibile nel menu post partita. Selezionando quest’opzione, potrai continuare la storia. Non preoccuparti: potrai riprovarci in un secondo momento!

Scenario completato

Completa uno scenario per ottenere più personaggi giocabili e brani musicali.

Inoltre, se completi una Battaglia tecnica, tutti i tuoi personaggi riceveranno esperienza e tu otterrai Carte oggetto. Rigioca uno stesso scenario quante volte vuoi: è un ottimo modo per aumentare il livello dei tuoi personaggi!

Gli scenari che offrono Carte oggetto sono contraddistinti da un’icona speciale.



Alcune partite iniziano con una missione. Porta a termine la missione per aumentare il numero di carte che puoi ricevere e incrementarne l’efficacia.





Singolo

Gioca in singolo con diverse regole a disposizione. Vedi **REGOLE PARTITA** per ulteriori dettagli.

Selezione modalità

Per alcune regole puoi scegliere la modalità prima di giocare: scegli Battaglia per giocare una partita singola contro un massimo di tre giocatori controllati dal computer. Seleziona Resistenza per vedere quanti giocatori controllati dal computer riesci a battere senza perdere.



Giocatori

Imposta il numero di giocatori controllati dal computer da 1 a 3.



Selezione personaggio / Selezione squadra

Scegli un personaggio e uno stile di gioco (Puyo Puyo™ / Tetris®). In Battaglia tecnica dovrai formare un squadra o selezionarne una creata in precedenza tramite **OPZIONI E DATI**.



Gli schemi di rilascio dei puyo e dei tetrimini dipendono dalle regole con cui si gioca. Puoi controllare gli schemi di ogni personaggio dalla schermata Selezione personaggio PARTY.



Impostazioni preliminari

Prima che inizi una partita, nella schermata di attesa, sono disponibili diverse impostazioni. Le impostazioni dipendono dalle regole selezionate.



Personalizza

Imposta lo sfondo e il brano musicale per la partita.

Penalità

Imposta la difficoltà della partita per ogni giocatore in base alle tue preferenze. Le impostazioni di difficoltà spaziano da Dolce a Piccante!

Impostazioni di gioco

Imposta parametri aggiuntivi per le regole di gioco.

Schermata risultati / Salva replay

Alla fine di ogni partita, riceverai dei punti in base alla tua prestazione. I punti possono essere usati nel Negozio come valuta di gioco.



Se uno slot replay è disponibile, o se selezioni Salva replay dal menu post partita, un replay della partita verrà salvato in modo da permetterti di rivederlo in futuro. Puoi accedervi da Cinema tramite Opzioni e dati e condividerlo con tutti dalla sezione Online.

* Non è possibile salvare replay in Resistenza.

* È possibile salvare fino a 50 replay per tutte le regole.



Multigiocatore

Una semplice modalità multigiocatore in cui possono giocare fino a 4 giocatori in contemporanea, o fino a 8 sfidandosi in un torneo a coppie.

Nintendo Switch™

Con Nintendo Switch, seleziona Schermo singolo o Wireless locale.



Schermo singolo

Usa più controller per giocare su un'unica console in modalità TV o da tavolo.



È necessario avere a disposizione:

- Console Nintendo Switch: 1
- Copia di questo software: 1
- Joy-Con / controller Nintendo Switch Pro: 1 per giocatore (massimo 4)

Wireless locale

Ogni giocatore usa la propria console in modalità portatile.

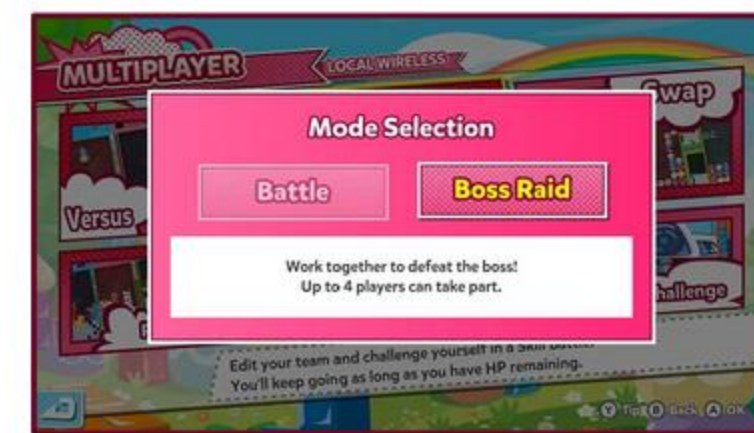


È necessario avere a disposizione:

- Console Nintendo Switch: 1 per ogni giocatore
- Copia di questo software: 1 per ogni giocatore

Gioca a Incursione boss tramite rete locale

Nella versione per Nintendo Switch™, seleziona *Battaglia tecnica* durante una partita in locale e ti verrà data l'opzione di affrontare **INCURSIONE BOSS**. I contenuti di gioco sono identici a quelli selezionati *Online*.



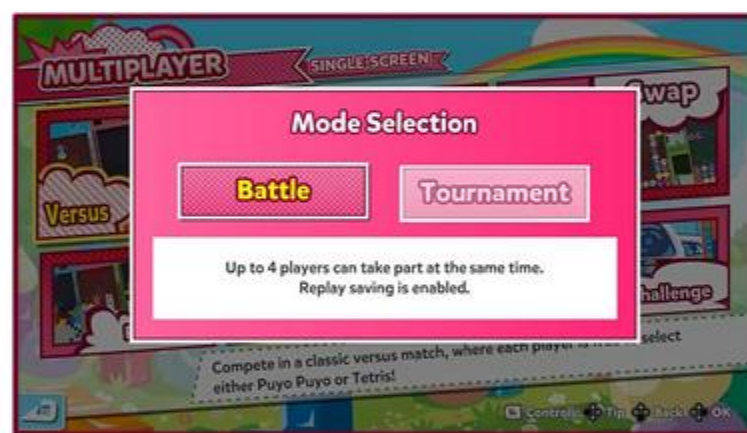
Selezione regole

Scegli le regole per tutti i giocatori. Ce ne sono sette disponibili.



Selezione modalità

Seleziona il tipo di partita. Scegli *Battaglia* per giocare un round con 2 o 4 giocatori. Scegli *Torneo* per affrontare le sfide in modalità torneo fino a un massimo di 8 giocatori.



Torneo

I giocatori si sfidano a coppie. Il vincitore di ogni partita può accedere al round successivo, mentre il perdente abbandona il gioco. Le icone dei giocatori sono disposte in modo da creare un grafico del torneo di facile lettura.



Numero di giocatori

Scegli il numero di giocatori. In *Battaglia* potrai scegliere tra 2 e 4 giocatori. In *Torneo* fino a un massimo di 8 giocatori.



* In *Torneo*, sono solo due i giocatori a sfidarsi in contemporanea, quindi è possibile giocare in 8 usando solo due controller.

Battaglie a squadre per 3-4 giocatori

Con 3 o più giocatori, puoi creare delle squadre. Ti basta scegliere un simbolo tra quelli a disposizione (♠/♥/♣/♦). Qualsiasi altro giocatore che avrà scelto il tuo stesso simbolo farà parte della tua squadra!



Selezione personaggio / Selezione squadra

Scegli un personaggio o una squadra. In *Versus*, *Party* e *Big Bang* puoi scegliere anche lo stile di gioco (Puyo Puyo™ o Tetris®).





Opzioni e dati

Controlla le tue statistiche, cambia le impostazioni di gioco e modifica le tue squadre Battaglia tecnica. Qui puoi anche guardare i replay delle tue partite.

Giocatore

Scegli icona, personaggio e personalizzazione. Il personaggio selezionato diventerà la tua scelta predefinita nella schermata Selezione personaggio prima di ogni partita.



Modifica squadra

Modifica fino a 10 squadre da usare in **BATTAGLIA TECNICA**. Seleziona uno stile di gioco, tre personaggi, abilità e Carte oggetto per ogni squadra.

Sblocca personaggi giocabili e ottieni Carte oggetto in

AVVENTURA.



Info personaggio



1 Esperienza e Informazioni livello

- Livello attuale
- Esperienza richiesta per il livello successivo
- Esperienza attuale

Negli scenari Battaglia tecnica in modalità Avventura i personaggi aumentano di livello. Aumenta il livello dei personaggi per incrementarne lo stato e le abilità.

2 Stato

Lo stato mostra i valori di ogni parametro del personaggio selezionato.

- Attacco: influisce sulla capacità di attaccare gli avversari
- Difesa: influisce sui danni degli attacchi ricevuti
- Recupero: influisce sul livello di recupero di PV nel tempo

3 Abilità automatica

Queste abilità si attivano automaticamente senza interazione da parte dell'utente

4 Abilità speciale

Un'abilità che può essere attivata durante una partita. Inizialmente ne sarà disponibile solo una, ma il numero di abilità disponibili aumenterà di pari passo con il livello dei tuoi personaggi.

5 Info abilità

Premi il pulsante contrassegnato con Info abilità per una spiegazione dettagliata

Carte oggetto

In base allo stato della carta, alcuni o tutti i parametri (come ad esempio PV, PM, Attacco, Difesa e Recupero) aumenteranno. Anche le carte dello stesso tipo possono avere stati molto diversi tra loro.

Le carte con stato speciale sono contrassegnate da una stella. Usane diverse per ottenere un effetto moltiplicatore bonus.



Salva una carta tra le preferite per evitare di eliminarla accidentalmente. Le carte con cui ti equipaggi non possono essere eliminate.



Negozi

Acquista oggetti di personalizzazione, voci dei personaggi e icone giocatore con i punti ottenuti nel gioco.



* È possibile impostare le voci dei personaggi acquistate dalla schermata Selezione personaggio.

Cinema

Ascolta gli audio del gioco, riguarda le scene di dialogo già visualizzate e i replay salvati delle partite.

Statistiche

Visualizza le tue statistiche giocatore per le varie regole di gioco e le collezioni di sfide da completare.

Opzioni

Cambia le impostazioni di base del gioco, l'assegnazione dei pulsanti e scegli quali regole includere in Lega Puzzle.

Se hai difficoltà a individuare i singoli puyo e tetrimini, puoi modificare i colori dello schermo impostando il Filtro su Sì come mostrato nella schermata di destra.



Online

Connettiti a Internet per giocare contro amici e giocatori di tutto il mondo, e carica i replay delle partite. La prima volta che selezioni Online, ti verrà chiesto di inserire le tue impostazioni geografiche, che potrai impostare anche da Opzioni in **OPZIONI E DATI**.



Precauzioni durante la connessione online

Nintendo Switch™

Per giocare contro altri utenti Nintendo Switch di tutto il mondo, l'account utente registrato sulla console deve essere associato a un account Nintendo, ed è necessaria l'iscrizione a pagamento a "Nintendo Switch Online".

PlayStation®4

PlayStation®5

Per giocare contro altri utenti su sistema PlayStation®4 e console PlayStation®5 di tutto il mondo dovrai aver effettuato l'accesso a PlayStation™Network e possedere un abbonamento attivo a "PlayStation®Plus". Per accedere a PlayStation™Network sono necessari una connessione a Internet e un account PlayStation™Network, previa creazione, in conformità con i termini e le condizioni stabiliti. Per la creazione di un account da parte di minori di 18 anni è richiesta l'autorizzazione di un genitore o tutore.

Xbox One

Xbox Series X|S

Per giocare contro altri utenti Xbox One o Xbox Series X|S di tutto il mondo è necessaria l'iscrizione a pagamento a "Xbox Live Gold".

Lega Puzzle

Gioca contro altri giocatori di tutto il mondo. Vinci le partite per migliorare la tua posizione in graduatoria e accedere alle sfide delle leghe superiori.

Innanzitutto, scegli una lega.

Lega Puzzle	Gioca con le regole Versus, Fusion, Scambio, Party o Big Bang e lotta per la vittoria! Scegli il tuo stile di gioco preferito (Puyo Puyo™ / Tetris®) in base alle impostazioni di gioco.
Lega Puyo Puyo	Disputa esclusivamente battaglie di Puyo Puyo con le impostazioni Versus.
Lega Tetris	Disputa esclusivamente battaglie di Tetris con le impostazioni Versus.
Lega Battaglia tecnica	Gioca esclusivamente con le impostazioni Battaglia tecnica.

Trova avversario

Selezionando quest'opzione ti verrà assegnato immediatamente un avversario. Nella zona di attesa, potrai scegliere le impostazioni della partita, controllare il profilo dell'avversario e lasciare un saluto predefinito. Quando entrambi i giocatori saranno pronti, prima di iniziare la partita ti verrà chiesto di scegliere un personaggio. Alla fine della partita, potrai scegliere un altro avversario o uscire dalla modalità.

Graduatorie

Qui sono riportate le graduatorie Primi 20 (mondiale) e la tua posizione.

Leghe

Usa l'impostazione Velocità rete avversario per scegliere un avversario in base alla fluidità della partita. In Lega Puzzle potrai scegliere anche un avversario in base alle regole selezionate.

Valutazione

La tua valutazione subirà modifiche in base alle partite vinte o perse. Più alta è la valutazione, più forte sarà il giocatore. L'abbinamento degli avversari è impostato in modo che si possano sfidare giocatori con valutazioni simili.

* Se spegni la console o ti disconnetti da Internet durante una partita, questo varrà come una sconfitta e di conseguenza la tua valutazione ne risentirà. Poi non dire che non ti abbiamo avvisato!

Battaglie per promozione e retrocessione

Vinci partite consecutive per partecipare a una battaglia per la promozione. Vincendo potrai accedere a una lega di grado superiore. Analogamente, se perdi troppe partite consecutive potresti ritrovarti in una battaglia per la retrocessione. Perdendo finirai in una lega di grado inferiore, con la vergogna che ne deriva!

Gioco libero

Scegli le regole che vuoi usare e unisciti alla sessione che più ti interessa. Questa modalità non influenzerà la tua valutazione o la tua posizione in graduatoria. Inizia scegliendo le regole di gioco.



Modalità spettatore

Assisti alle partite di altri giocatori nelle modalità VS e Battaglia tecnica.

* La modalità Spettatore è disponibile solo nelle stanze in cui Ammetti spettatori è impostato su Attivo.

Lobby spettatori

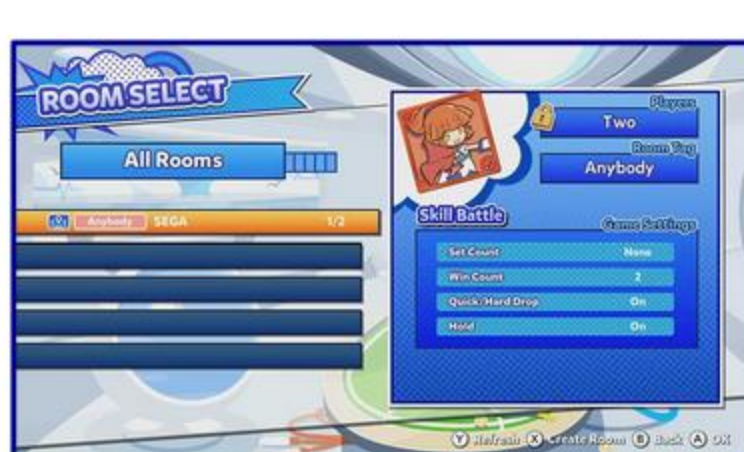
Seleziona una stanza per mostrare le regole e le informazioni giocatore.



Torneo

Selezione stanza

Posiziona il cursore su una stanza per visualizzarne le informazioni come numero di giocatori e impostazioni. Scegli una stanza per continuare.



PlayStation®4 e PlayStation®5

Per sistema PlayStation®4 e console PlayStation®5, seleziona il tipo di stanza o il numero di giocatori per entrare.

Crea stanza

Crea una tua stanza. Scegli lo stile di gioco, la velocità di connessione e decidi se impostare o meno una password, poi premi OK per continuare. Completa le varie impostazioni e premi Crea stanza per accedere alla Lobby di gioco.



Lobby di gioco

La Lobby di gioco è dove si accettano le partecipazioni. Quando tutti i giocatori sono pronti, potrai accedere alla schermata Selezione personaggio. Se ci sono 3 o più giocatori, potrai accedere anche alla schermata Selezione squadra.



PlayStation®4 e PlayStation®5

Per sistema PlayStation®4 e console PlayStation®5, seleziona il numero di giocatori per entrare nella Lobby spettatori.

Mentre aspetti...

Mentre attendi l'inizio della partita, puoi inviare messaggi di incoraggiamento ai giocatori! La partita inizierà quando ogni giocatore avrà scelto un personaggio.



Guarda la partita

Segui la partita che hai scelto! Informazioni su combo, offset e altre azioni appariranno sul lato dello schermo. Tieni premuto Annulla per uscire dalla partita.



Schermata dei risultati

Al termine della partita, verranno mostrati il vincitore e l'evento decisivo della partita.

Replay

Guarda i replay delle migliori partite di Lega Puzzle e dei tuoi amici.

Guarda replay

Scegli un replay da guardare. Puoi anche controllare il profilo del giocatore e passare direttamente ai momenti salienti come le combo e i contrasti.



Carica replay

Pubblica un replay di una delle tue partite. Ti basta scegliere un replay tra quelli salvati e selezionare Pubblica dal menu Replay.



* È possibile pubblicare solo un replay per volta. Pubblicando un secondo replay, il precedente verrà sovrascritto.

Unisciti a un amico

Unisciti a un amico online e gioca in compagnia.

Quando ricevi un invito da un amico, seleziona Unisciti per entrare nella stanza.



PlayStation®4 e PlayStation®5...

Su PlayStation®4 e PlayStation®5, puoi utilizzare le funzionalità integrate della console per invitare e unirti agli amici.

* La funzionalità Unisciti a un amico è stata rimossa dalla versione PlayStation®4 con l'aggiornamento della patch 1.50.

Opzioni e dati

Come nel caso di **OPZIONI E DATI** nel menu principale, puoi controllare le statistiche giocatore, cambiare le impostazioni di gioco e modificare le squadre Battaglia tecnica, così come guardare i replay salvati e altri contenuti di intrattenimento visivo.

Graduatoria sfide

Controlla la tua posizione in graduatoria da **SFIDA** in singolo. Scegli delle regole per visualizzare la graduatoria Primi 20 (mondiale) e la tua posizione.



Incorsione boss

Da 1 a 4 giocatori affrontano un boss.

Schermata Incursione

Ciascun giocatore sceglie una squadra per affrontare insieme il boss. Azzera i PV del boss per vincere.



1 PV/PM dei compagni di squadra

Tieni d'occhio i dati dei tuoi compagni di squadra.

2 Condizioni Chance Time

Soddisfa le condizioni per utilizzare Chance Time! Come per Big Bang, è la tua opportunità per infliggere danni maggiori!

3 Danni attacco

La quantità di danni inflitti al boss da te o dai tuoi compagni di squadra.

Unite le forze contro il boss

Alcune abilità come recupero di PV e di effetti di stato vengono condivise con gli altri giocatori. Controlla PV e PM dei tuoi compagni di squadra per utilizzare al meglio le tue abilità.



Quando i PV arrivano a zero

Se i PV di tutti arrivano a zero nello stesso momento, avete perso l'incursione. Puoi scegliere di riprovare, tornare alla lobby, cambiare avversari o uscire dal gioco.





Lezioni

Tutto ciò che c'è da sapere, dalle basi alle tecniche più avanzate.

Apprendi le nozioni base di Puyo Puyo™, Fusion, Tetris® e Battaglia tecnica. Per Puyo Puyo e Tetris puoi anche esercitarti a risolvere i Problemi!



Principiante

Lezioni incentrate sulle regole base, rivolte ai principianti che giocano per la prima volta.

Intermedio

Lezioni rivolte a coloro che hanno già dimestichezza con le regole, ma che vogliono migliorare il proprio stile con qualche abilità avanzata.

Avanzato

Lezioni rivolte ai giocatori professionisti. Decisamente non per i deboli di cuore!

Problemi

Per ogni stile di gioco ci sono 100 problemi da risolvere. Le icone delle matite indicano il livello di difficoltà.



Per alcuni problemi, premi il pulsante contrassegnato con Mostra guida per reimpostare il tabellone e attivare gli aiuti con indicatori di riferimento.

