

ゲームボーイ 完璧攻略シリーズ⑯

Wizardry®

ウイザードリイ・外伝III

闇の聖典

~SCRIPTURE OF THE DARK~

必勝攻略法



多彩な情報満載で外伝IIIを
完璧攻略！呪われた王国を
魔族から救うのは君だ!!

モンスター
173体の完全
データ掲載!!

ゲームボーイ ウイザードリイ・外伝 III 闇の聖典 必勝攻略法

双葉社

編著 ファイティングスタジオ

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説必勝攻略法
- 裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
- スーパーマリオ2必勝攻略法
- スーパーマリオ3必勝攻略法
- 天地を喰らう必勝攻略法
- 天地を喰らうII必勝攻略法
- ファミスタ'91必勝攻略法
- ファミスタ'92必勝攻略法
- 女神転生必勝攻略法
- 女神転生II必勝攻略法
- ワルキューレの冒険必勝攻略法
- リンクの冒険必勝攻略法
- ファミリージョッキー必勝攻略法
- 三国志中原の覇者必勝攻略法
- 三国志II覇者の大陸必勝攻略法
- ケルナグール必勝攻略法
- マザー必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光II必勝攻略法
- サンサーラ・ナーガ必勝攻略法
- ウィザードリィIII必勝攻略法
- イースII必勝攻略法
- イースIIIワンダラーズ・フロム・イース必勝攻略法
- ファイアーエムブレム必勝攻略法
- バトルフリート必勝攻略法
- ドクターマリオ必勝攻略法
- 忍者らホイ！必勝攻略法
- 虹のシルクロード必勝攻略法
- じゅうべえくえすと必勝攻略法
- メタルマックス必勝攻略法
- ファミリーサーキット'91必勝攻略法
- ロードランナー必勝攻略法
- ヨッシーのたまご必勝攻占法
- がんばれゴエモン外伝2天下の財宝必勝攻略法
- エスバードリーム2新たなる戦い必勝攻略法
- シルヴァ・サーガ必勝攻略法
- スーパーマリオUSA必勝攻略法
- ファミスタ'93必勝攻略法
- スターウォーズ帝国の逆襲必勝攻略法
- 星のカービィ夢の泉の物語必勝攻略法
- ジョイメカファイト必勝攻略法
- ロックマン6必勝攻略法
- 桃太郎伝説外伝必勝攻略法
- ファミスタ'94必勝攻略法

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ドラゴンスレイヤー英雄伝説必勝攻略法
- ゼルダの伝説神々のトライフォース必勝攻略法
- スーパーファミスタ必勝攻略法
- ウルティマIV偽りの予言者必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光III神々の沈黙必勝攻略法
- 初代熱血硬派くにおくん必勝攻略法
- サンドラの大冒険必勝攻略法
- 大戦略エキスパート必勝攻略法
- スーパーマリオカート必勝攻略法
- 真・女神転生必勝攻略法
- レナス古代機械の記憶必勝攻略法
- スーパースター オー ワーズ必勝攻略法
- ポビュラスII必勝攻略法
- アルバートオデッセイ必勝攻略法
- 伝説のオウガバトル完全ガイドブック

ゲームボーイ 完璧攻略シリーズ⑯

Wizadry

®

ウイザードリイ・外伝III 閣の聖典
~SCRIPTURE OF THE DARK~
必勝攻略法

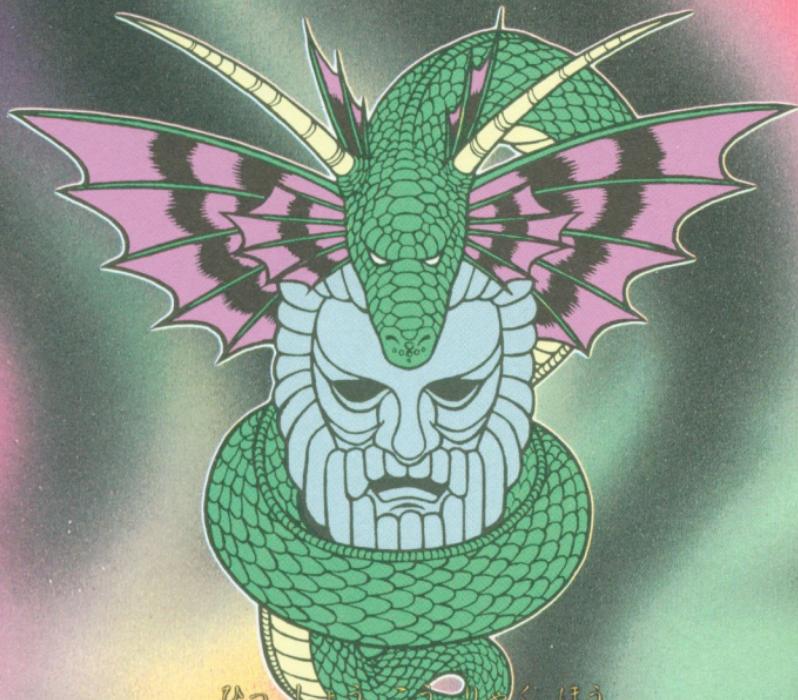


WizARDY

®

ウィザードリイ・外伝III

闇の聖典
~SCRIPTURE OF THE DARK~



ひっしょりとくわくほう 必勝攻略法

偉大なる古代世界の王、アガンが復活をとげる時が来る！ 冒険者たちは、物語の果てにどのような結末を見るのか!? 従来の正方形ダンジョンに加え、フィールドという新しい概念を盛り込んだウィザードリイ外伝III、ここに完成!!

CONTENTS

STORY	3 P
操作法・コマンド.....	4 P
特性值.....	7 P
キャラクターメイキング.....	8 P
種族・職業	9 P
城塞都市ダリア.....	16 P
知識の章	
アイテム.....	20 P
呪文.....	30 P
モンスター.....	37 P
冒険の章	
攻略編.....	67 P

STORY

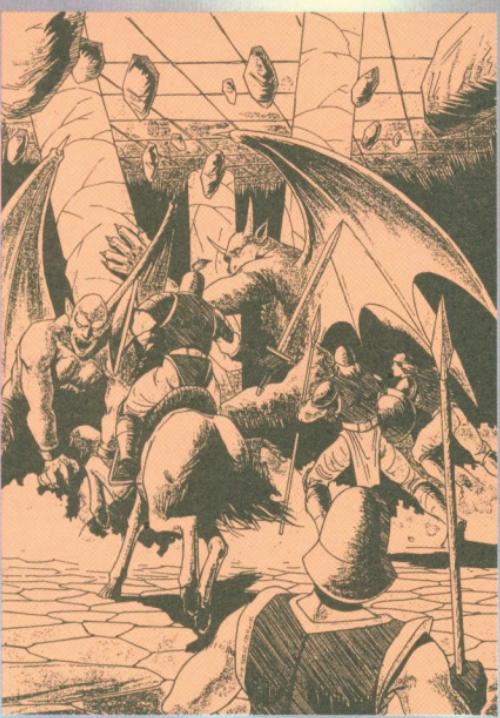
じだい かみ ひとびと
 いにしえの時代、神は、人々
 ふか しんこう かいりつ ぜつだい
 の深い信仰と戒律により絶大な
 ちから も なが へいわ じだい
 力を持ち、長き平和な時代をも
 へいわ
 たらした。だが、平和になれず
 ひとびと しんこうしん うしな かみ
 ぎた人々は信仰心を失い、神の
 ちから すいたい いつと
 力は衰退の一途をたどった。



まぞく おうこく ほうかい のろ
 魔族により王国は崩壊、「呪われた王国」
 か とき なが へんきょう
 と化した。そして時は流れ、辺境のダリア
 じょう おうごん かめん おう
 城に黄金の仮面をかぶった王がいた。

かれ のろ
 彼こそ「呪われ
 おうこく ざいほう
 た王国」の財宝を
 え のろ
 得ようとして、呪
 かめん
 われた仮面をかぶ
 ってしまったアガ
 ンだったのだ。

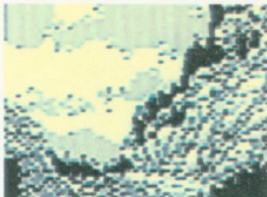
とき なが のろ おうこく まぞく かいほう
 さらに時は流れ、呪われた王国を魔族から解放す
 ばくだい ざいほう て はい うわさ ひろ きょう
 れば莫大な財宝が手に入るという噂が広がり、今日
 おおぜい ぼうけんしゅたち さかば つど
 も大勢の冒險者達がグランタン酒場に集うのだった。



操作法

まず操作方法から

ボタンはキミの手足である。ワザード
リイ世界で冒険するためには、手足くらい
ちゃんと動かせなくては話にならないぞ。



Aボタン

十字キーの次によく使われるが、このAボタンだ。なにか物事を決定するときは、たいていこのボタンと思って間違ないぞ。

Bボタン

Bボタンは基本的にキャンセル（中止）を使う。もし、わけの分からないことになってしまったら、とりあえず押し続けてみるべし。

STARTキー

その名のとおり、ゲームをスタートさせる時に使う。それ以外でも、冒険中にコマンドを実行したい時などに使われるのだ。

SELECTキー

冒険中にコマンドを実行する以外には、あまり使われないキー。それ以外では、全滅した時や、キャラクターを作る時に使うくらい。

十字キー

ゲーム中、もっともよく使われるキーが、この十字キーだ。パーティの移動のほか、何かを選ぶときなどにも使われるのだ。

「ウィザードリィ」とは!?

「ウィザードリィ」とは、日本語で「魔法」という意味。これは、最初の「ウィザードリィ」が迷宮の底に潜む邪悪な魔法使い（ワードナ）を退治するゲームだったからだ。戦士や魔法使いなどがパーティを組んで、迷宮を探検するこのゲームは、パソコンソフトとしてアメリカで作られ、大ヒットした。以降も、数々の続編が作られ（現在も作られ続けている）、大勢の「ウィザードリィ」フリークを産んだ。今日のRPGの隆盛は、この「ウィザードリィ」に負うところが大きく、あの「ウルティマ」と並んで、後のRPGに大きく影響をあたえた歴史的ゲームといえるのだ。

コマンド

じゅくち コマンドを熟知せよ

そろきほうほうきほん
操作方法が基本だとすれば、コマンドは
おうよう
応用である。応用もきちんとこなせなければ、一人前の冒険者とはいえないぞ！

かさがいす かまきりこじやあけの なかまきときかくす まつげんこやめの せってい	6093+ 503 かまきりちゃん たろうさ あかねちゃん はかせ
6093+ 503 かまきりちゃん たろうさ あかねちゃん はかせ	6093+ 503 かまきりちゃん たろうさ あかねちゃん はかせ

キャンプ

ここには、基本的なコマンドがそろっている。冒険中でもBボタンを押せば、キャンプが張れるぞ。

キャラクターをしらべる

キャラクターのデータを見ることができる。「じゅもん」「アイテム」「(お金) あつめる」のコマンドはここから選択するのだ。

じゅんばんをかえる

パーティ中のキャラクターの順番を変えることができる。前3人
は直接攻撃を受けやすいので、防御力をよくみて並べ替えよう。

そうびする

武器や鎧などを装備する。どんなに素晴らしいアイテムでも、装備し（身につけ）ていなければ、なんにもならないぞ！

とくしゅ 特殊(SELECTキー)

STARTキー、もしくはSELECTキーで、実行できる。ちょっと特殊な行動ができちゃうのだ。

さがす

隠されたドアや、落ちているアイテムを見つける時に使う。メッセージを読んだりするのにも、このコマンドを使うのだ。

かぎをこじあける

鍵のかかったドアをこじあける。このコマンドを選ぶと次は誰がやるのかきいてくるので、得意なヤツ（盗賊や忍者）にやらせよう。

なかまをさがす

自分のまわりを探索して、冒険を中断したり全滅したパーティーをみつけだしたりする。ただし、ドアや壁の向こうは探しせいぞ。

ぼうけんをやめる

ゲームを中断する。ただし、マニアルモードを選んでいると、都市に戻らないとゲームを中断できないので、注意するべし。

せってい

効果音、戦闘アニメーションのON/OFFなどを選べる。操作方法は、Aボタンで決定、Bボタンで終了となっている。

せん 戦 とう 鬪

むずか せんとう エキサイティングで、なおかつ難しいのが戦闘である。戦闘を制する者が「ウィザードリィ」を制すのだ。

たたかう

武器を使って攻撃する。普通、パーティーの前列3人しか武器による攻撃はできないが、長射程の武器なら後列からの攻撃もOKだ。

みをまもる

攻撃するのをあきらめて防御体勢をとる。HPが残り少なくなつたとき、攻撃する手段がないときは、このコマンドを選ぼう。

かくれる

盗賊、忍者、レインジャー、バードは隠れることができる。成功すれば奇襲できるが、発見されると倍のダメージをくらってしまう。

まほうをつかう

呪文を唱えることによって、魔法を使う。ただし、こちらが先制攻撃をかけたときは、呪文は唱えられないので、注意しよう。

アイテムをつかう

アイテムをつかう。薬や巻物などのアイテムを使用する。ただし自分の持ち物しか使えないでの、ちゃんと考えて持たせよう。

にげる

戦場から逃げ出す。卑怯などと言うなけれ。逃げるのも、立派な戦術の一つなのだ。生き残ればこそ、再戦の機会もある。

のろいをとく

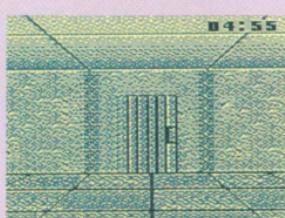
僧侶とレベルの高いピシップ、ロードが使える。経験値はもらえないが、アンデット系のモンスターを崩壊させることができる。

ブレス

ドラゴン種族だけのコマンド。敵に現在の自分のHPの半分のダメージをあたえる。ただし、連続で使うと威力は半分になっていく。

冒険者達のもう一つの戦い（めいきゅう1P）

闘技場で、キミは二つのミニゲームを楽しむことができる。その一つが「めいきゅう」である。キミの選んだ4人のメンバーが、4グループが潜む迷宮にタイムアタックするのだ。制限時間は5分間。注意しなくてはならないのは、どんなキャラクターも1回しか呪文を唱えられないということだ。



▲さあ迷宮に挑戦だ。限られた時間内にクリアできるか!?

特性値

キャラクターは6つの特性値（力、知恵、信仰心、生命力、素早さ、運の強さ）を持っている。キャラクターの能力を把握することが勝利への近道だ。「敵を知り己を知らば百戦あやうからず」なのだ。

力

肉体的な力の強さ。相手にあたえるダメージの大きさと、武器を扱うテクニックに関係してくる。戦士系なら絶対欲しいところ。

生命力

HPの上限の伸び率や、キャラクターが死亡したときの蘇生率に影響。生き残るためにには、どのキャラクターも、欲しい特性値だ。

知恵

魔法使いや、アルケミスト系の呪文を覚える早さや、使いこなす力量に関係してくる。魔法使いなどには、たいへん重要。

素早さ

より早く攻撃することや、安全に罠を外す成功率にかかわってくる。戦士系、魔道師系とともに欲しいところ。盗賊系なら絶対必要だ。

信仰心

僧侶系の呪文を覚える早さや、使いこなす力量に関係してくる。僧侶になるなら、この値が高いことが必須条件となる。

運の強さ

毒や麻痺、ブレスなどの攻撃の回避、作動した罠に対する回避率に関係してくる。ここでは、運の悪いヤツは生き残れないのだ。

冒険者達のもう一つの戦い（めいきゅう2P）

対戦用ケーブル。ゲームボーイ2体。「ウィザードリィ外伝III」のカートリッジ2本があれば、対戦プレイを楽しむことができる。闘技場で「めいきゅう2P」を選択すると、迷宮内で熱い

バトルが繰り広げられることになる。お互いに、迷宮内に4グループのモンスターを配置してスタート。先に相手の配置したモンスターを倒すか、敵パーティーを倒した側が勝者だ！

キャラクターメイキング

ここでは、キミとともにウィザードリィ世界を冒険するキャラクターの作り方を説明する。安易な作り方をすると、後々後悔することになるから、次ページからのデータを良く読んで作るべし。

1 名前をつける

名前は7文字まで。気に入らなければあとから変更することもできるので、気楽につけても大丈夫。

2 性別を決める

性別によって能力値が微妙に違う。男なら力+1、女なら生命力+1だ。なお、バルキリーは女のみ可だ。

3 種族を決める

次は種族だ。種族の特徴は職業を選ぶときに大きく影響するので、パーティーの構成を考えて慎重に選べ。

4 性格を決める

善・悪・中立の3つから性格を選択する。性格によってなれない職業もあるので、よく考えて選択すべし。

5 職業を決める

さて、キャラクター作成最大のポイントが、この職業である。キャラクターの運命は職業によって決定されてしまうといつても、過言ではない。

もう一つの戦い (たいけつ2P)

自分の作った自慢のキャラクターを友達のキャラクターと戦わせよう。必要なものはめいきゅう2Pと同じだ。

なまえは? > たーほのひ

あいえお かきくにこ ひしそそ
たちてと なにねねみは はむなほ
まみむの やゆよわせ らりあれ
んゆゆよ あいうえお ー・。。
01234 56789 + おけい

へりいちん 3333333333 ワワワ
せいかく=???????? ワウウ?

せいへつ えらんでください
+おけい

たーほのひ 3 らうのうううう わくわく
せいかく=らうううう?

しゃまき えらんで~ください

+にんげん
エリーフ
ノーム
ホビット
アーヴン
ラウル
グズマン

たーほのひ 3 ワカワカワカ にんげん

せいかく=せいかく

+やせ
あく

たーほのひ 3 わうわうわう にんげん

せいかく=せいかく

ごくせいきを キめてください

ちから
しほこら
せは
すばる
うんのよき
ボーナス

じょくさう
職業はとても重
要。よく考
えろ

ひと たたか
もう一つの戦い (たいけつ2P)

たいせんする メンバーを えらび
スタートボタンをおしてください。

+ミスマ
ヒスマ
カイン

40 40 40
50 50 50
60 60 60
70 70 70

強者がた
ことができる
こと。
生き残る
のだと
生き残
れるの
か死
しない
か?
の真
の

種族

種族の壁をこえて戦え!

ウィザードリイの世界にいるのは、人間だけではない。エルフや、ドwarfなど、選べる種族だけでも10種類もいるんだ。せっかく、ゲームの世界にきたんだから、人間だけの当たり前の世界は忘れてしまおう。多種族パーティーの連係が勝利への最短コースなのだ。

人間に間げん

特に優れたところも、劣ったところもない平均的な種族。どの職業にもつける万能型だが、器用貧乏というウワサもある。だが、思い入れはしやすいかも？

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
9	8	8	9	8	8

エルフ

賢く、信仰心の強い種族で、見た目も美しい。武器をつかって前列に出るより、後列で呪文を唱えるに向いている。低すぎる特性値もないので使いやすい。

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
7	10	10	7	9	8

ドワーフ

強い力と強じんな肉体を持つ種族。戦士系として力を発揮するはず。また、信仰心も高いので、バルキリー(※女しかなれないガ)になるのも向いている。

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
11	6	10	12	7	7

+にんげん
エルフ
トドワーフ
ノーム
ホビット
フェアリー
トランコン
ラウルフ
ムーグ
リスマン



ノーム

非常に高い信仰心を持つ種族。力も体力もあるので戦士にも向いているが、素早さが致命的に低いので、やはり僧侶になるべきだろう。パルキリーでも可。

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
10	7	13	10	6	7



ホビット

運が高く、小柄ですばしつこい種族。盗賊にもっとも向いている。信仰心以外に特別な弱点もないで、レインジャーになるのにも向いている。

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
8	7	6	9	9	11



フェアリー

知恵、素早さ、運の強さが高い反面、それ以外がとても低いという極端な種族。盗賊・バードに向いているが、戻にかかった時、生命力の低さが響くかも。

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
5	11	6	6	14	11



ドラコン

ドラゴンと人間のハーフ。特性的には力と生命力以外に見るべきところはないが、唯一プレスの使えるキャラクター。戦士系に向いている。

力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
10	7	6	12	8	8



ラウルフ

おおかみ 狼から進化した半獣半人の種族。信仰心と生命力に優れているので、僧侶に向いている。バルキリーになるのも(なれたらの話だが)よいだろう。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
8	6	12	10	8	9



ムーク

ぜんしん 全身、顔まで毛でおあわれた謎の種族。力、知恵、生命力が高い。素早さに多くのポイントをつぎ込めば、侍にもなれる。基本的には戦士系の種族である。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
10	10	6	10	7	8



リズマン

トカゲが立ち上がったような姿をしている種族。特性値の合計は一番高い。力、生命力、素早さが高く、おそらく最高の戦士となるはずだ。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
12	6	6	14	9	7



スリル倍増のマニアモード!

まち かえ
町に帰らなければセーブできない、
マニアモード。もともとのウィザード
リィは、このモードだった。ゲームの
難易度は高くなるが、スリルと雰囲気
は2倍、いや3倍増しなのだ。

マニアモードでプレイしますか？

*はい
いいえ

▲ 真のファンなら、マニア
モードがオススメなのだ

職業

かんがえら バランスを考えて選べ

豊富な職業はウィザードリイの魅力の一つ。だが、その多彩さに圧倒されてしまってはいけない。前列と後列に置くキャラクターを想定しつつ、職業を選ぼう。攻撃ばかりでなく、戻をはずせるキャラクタ一、回復系魔法を使えるキャラクターも忘れるな。

Fi

戦士(せんし)

武器攻撃のスペシャリスト。パーティーの最前線で戦う頼れる仲間だ。ただし、魔法は一切使えない。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
12	-	-	-	-	-
この職業につける性格				ぜん 善、中立、悪	

→せんし
まほうつかい
そうりょ

サムライ
ロート
アルケミスト
レインジャー



Me

魔法使い(まほうつかい)

攻撃系の魔法を得意とする。武器や防具は最低のものしか使えないでの、後列に置いておくべし。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
-	12	-	-	-	-
この職業につける性格				ぜん 善、中立、悪	

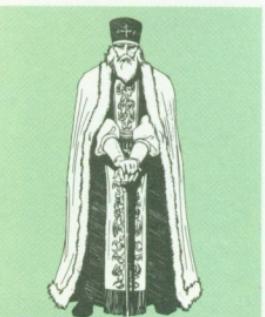


Pr

僧侶(そうりょ)

回復系と攻撃補助の魔法を使う。武器や鎧は魔法使いほどではないが制限される。やはり後列に。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
-	-	12	-	-	8
この職業につける性格				ぜん 善、悪	



Si 盗賊 (とうぞく)

わなみ
罠を見つけたり、外すのが得意。戦いには向かないが、宝を持ち帰るためには、絶対に必要。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
—	—	—	—	12	12
この職業につける性格					ちゅうりつ あく 中立、悪



Bi ビショップ

そりょう まほつか ちから も しょくぎょう しょうたいふめい
僧侶と魔法使いの力を持つた職業。また正体不明のアイテムを識別できるのはビショップだけである。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
—	15	15	—	—	8
この職業につける性格					ぜん あく 善、悪



Sa 侍 (さむらい)

せんし くら せいちょう みおと
戦士に比べるとHP、成長のスピードで見劣りするが、レベル4から魔法使いの魔法を覚える。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
12	11	—	9	14	10
この職業につける性格					ぜん ちゅうりつ 善、中立



Lo ロード

そりょう まほろつか せんし ひつようとく
僧侶の魔法も使える(レベル4から)戦士。必要特性値が高いので、なるのが難しい職業。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
15	12	15	15	14	15
この職業につける性格					ぜん 善



Nin

忍者(にんじゃ)

なるのがもっとも難しい職業だが、その分メリットも多い。なれるものなら、なりたい職業だ。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
15	16	16	16	16	17
この職業につける性格					あく 悪



Ba

バード

音楽を奏でることによって、魔法と同じ効果を敵にあたえる。盗賊の能力もあわせもっている。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
—	10	—	—	8	12
この職業につける性格					ちゅうりつ 中立、悪



Ra

レインジャー

弓による攻撃を得意とし、盗賊の能力も持っている。また、レベル3でアルケミストの魔法を使う。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
10	8	8	11	8	9
この職業につける性格					ぜん 善、中立



Va

バルキリー

中立の女性しかなれない職業。ロードに似ているが、装備、HPの部分で少し見劣りする。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんつよ 運の強さ
10	—	11	11	11	9
この職業につける性格					ちゅうりつ 中立



AI アルケミスト

くも
雲を操る特殊な攻撃魔法を得意としている。HP
あやつ
とくしゅ
こうげき
まほう
とくい
そうび
まほうつか
おな
こうれつ
しせいせき
と装備は魔法使いと同じで、やはり後列が指定席。

ちから 力	ちえ 知恵	しんこうしん 信仰心	せいめいりょく 生命力	すばや 素早さ	うんづか 運の強さ
—	13	—	—	—	13

この職業に対する性格



性別と職業の相性表(○=なれる、×=なれない)

性別	職業名	善	中立	悪
男	戦士	○	○	○
女	魔法使い	○	○	○
男	僧侶	○	×	○
女	盗賊	×	○	○
男	ビショップ	○	×	○
女	侍	○	○	×

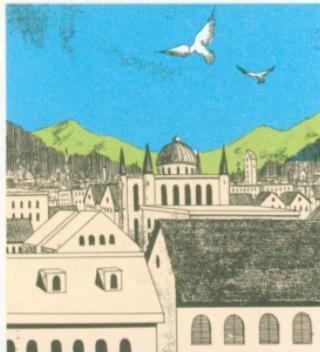
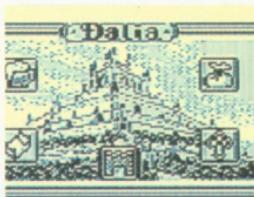
性別	職業名	善	中立	悪
男	ロード	○	×	×
女	忍者	×	×	○
男	バード	×	○	○
女	レインジャー	○	○	×
男	バルキリー	×	○	×
女	アルケミスト	○	○	○



じょうさいとし 城塞都市ダリア

ぼうけんしゃ 冒險者さんいらっしゃい

ぼうけん きいしょ ぶたい 冒險の最初の舞台となり、そして最後までキ
 ャラクターたちがお世話になるのが、この城塞
 とし せわ ヤラクターだ。酒場や商
 てん じいん ぼうけんしゃ 店、寺院など冒險者のた
 めのサービスがバツチリ
 そろつたダリアは、冒險
 しゃ たよ そんざい 者にとって頼れる存在だ。

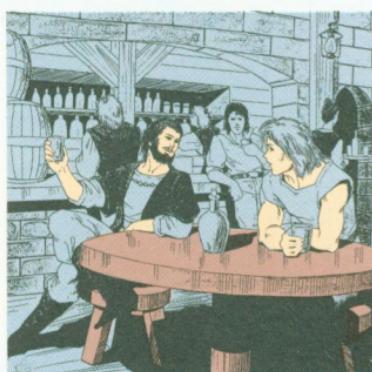


さかば グランタン酒場

すべて はじ
なかま いは 全てはここから始まるのだ

キャラクターを仲間に入れたり、はずしち
 たりするのは、ここ、グランタン酒場で行
 う。また、アイテムを装備したり、キャラ
 クター間でアイテムを交換するのもここだ。

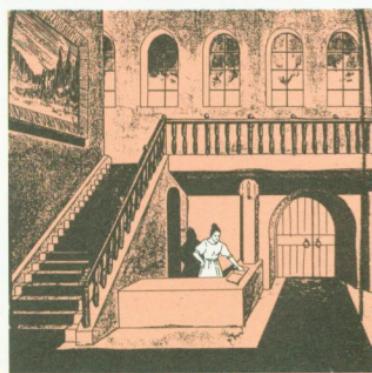
そして、酒場であるからには、忘れてな
 らないのが、情報収集である。情報集めは
 RPGの基本なのだ。酒場に集う客から、
 冒険の目的やヒントを聞き出そう。



やど ガーネットの宿

ぼうけんしゃ
冒険者たちにしばしの休息を

ここは、冒険者達のHPと呪文の力を回
 復させることろ。情報収集もできる。泊ま
 れる部屋は値段によって5種類にわかれ
 おり、値段の高い部屋ほど回復は早い。無
 料で泊まれる馬小屋は、HPが回復しない
 が、他の部屋より年をとりにくい。長期戦
 必至のウィザードリイなので、馬小屋に泊
 まってHP回復は呪文でやるのがオススメ。



ショウテン ミケラ商店

ぼうけんしゃ か ものじょう ず
冒險者は買い物上手?

「商店」という名からも分かるとおり、
買い物の(売ることもできる)をするところである。鎧、武器などの他に、薬や巻物
も売っている。しかも、迷宮から持ち帰ったアイテムの識別や、アイテムの呪いを解
いたりもしてくれて(もちろんタダじゃないけど)、いたれりつくせり。さすがは冒
険者相手の店だけのことはあるのだ。



ショウテン ダリア城

しんじつ しろ なか
真実は城の中にあり

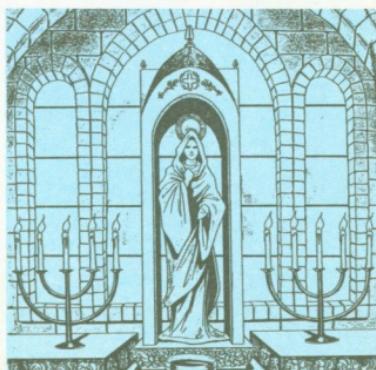
最初は入れてもらえない。冒險者は単なる風来坊なのだから。ただ、ここの兵隊や、
酒場、宿屋などから情報や仕事をもらい、
それらをクリアしていけば、やがては王の側近の目にもとまるだろう。パーティーの冒險の真の目的が得られるのはそれからなのだ。というわけで、まず地道に簡単な依頼から片づけていこう。



ジイエン クスト寺院

こま かみ いの
困ったときは神に祈れ

現代風に言うと病院である。石化、麻痺、そして、死亡したキャラクターさえも、ここにくれば治してもらえるのだ。ただし、死んでいるキャラクターの復活は、失敗することがある。生命力の低いキャラクターほど失敗しやすいので、気をつけよう。灰の状態で復活に失敗すると、データが消えてしまう(復活できない)ので注意!

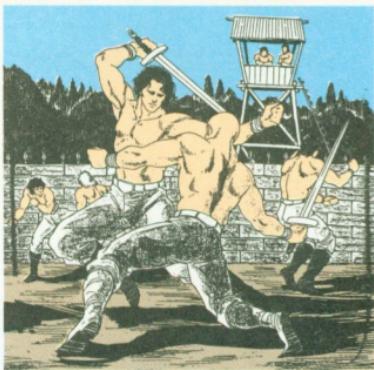




くんれんじょ 訓練所

たゆまぬ鍛練が冒険者を作る

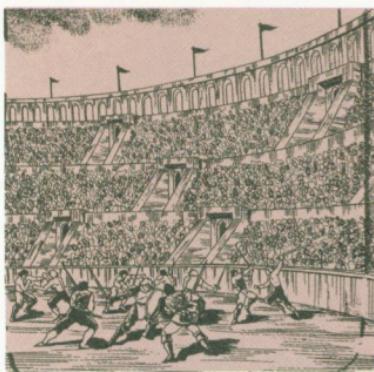
訓練所では、たくさんの冒険者見習いが冒険を夢見て訓練を続いている。そして、訓練を一通り終えた者が、冒険者として表舞台に登場する。キミはここで、その新しい冒険者を作ることができるのだ。パーティーが全滅した場合などのために、セカンドパーティを作つておくと便利だぞ。また、名前の変更もここでできるのだ。



とうぎじょう 闘技場

殺しあえ、血に飢えた者どもよ

闘技場は、ちょっとしたミニゲームができる。「めいきゅう」と「たいけつ」だ。どちらのモードも、対戦用ケーブルがあれば、友達のゲームボーイと繋げて遊べるのだ（「たいけつ」は2人プレイのみ）。詳しくは、P. 6、7、8のコラム「冒険者達のもう一つの戦い」を見ててくれ。闘技場での詳しい遊び方を書いておいたぞ。



まちはず 町外れ

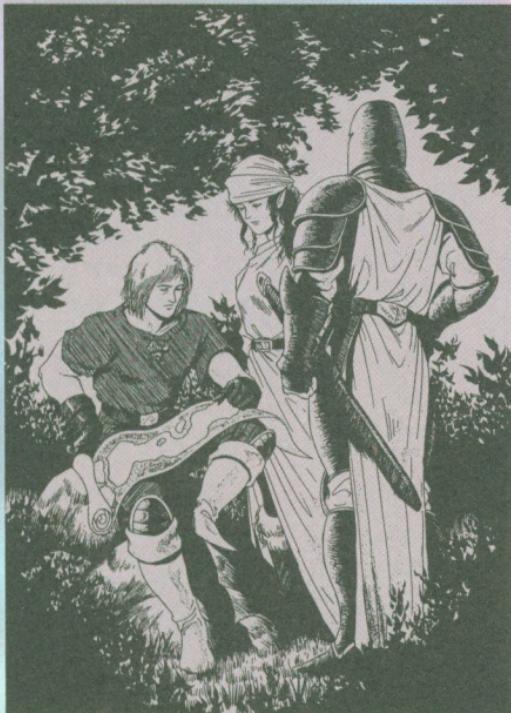
さらば心安き日々よ

ここは迷宮への入口であり、出口でもある。冒険と休息の、ここが境界線なのである。そしてまた、ワイザードリイ世界と現実世界をつなぐ「道」でもある。電源をきるときは、必ずここにきて「ぼうけんをやめる」を選ぶべし。さもなくば、キミの異世界の仲間達は、電気信号の中に消えうてしまふことになることもあるので注意！



ちしきしよう

知識の章



冒険に欠かせない武器や防具、使用アイテム
などを分類して一気に掲載！ 冒険の途中で
手に入れたあのアイテムをすぐにチェック!!

アイテム

アイテムは冒険者のたしなみである。薬や巻物
まできつちり装備してこそ、一人前の冒険者だ。
SP(特殊能力)があるものは備考欄に表記した。

アイテム名	属性	HP	MP	効果
薬	回復	100	0	HP回復
巻物	情報	0	100	情報入手
バード	飛行	0	0	飛行可能
盗賊	強制	0	0	強制行動
司教	回復	0	0	HP回復
傭兵	強制	0	0	強制行動
魔法使い	回復	0	0	HP回復
アルケミスト	強制	0	0	強制行動

アイテムを手に
入れた!
一瞬で
に嬉しい
サイコ

武器(69個)

アイテム名	不確定名	値段	敵へのダメージ	射程	装備できる職業	備考
ショートソード	ソード	10	1 - 6	S	忍者侍▼戦レ バ	なし
ぼう	ぼう	10	1 - 5	S	忍者侍▼戦レ バ盗司僧魔ア	なし
たんとう	たんとう	10	2 - 9	S	忍者侍▼戦レ バ盗魔ア	なし
けん	ソード	10	1 - 8	S	忍者侍▼戦レ	なし
やり槍	ながぼう 長い棒	10	2 - 5	L	忍者侍▼戦レ	なし
小型の弓	ゆみ	10	2 - 5	L	忍者侍▼戦レ バ盗	なし
メイズ	メイズ	100	2 - 6	S	忍者侍▼戦司 僧	フ不可
ハンドアックス	おの	180	1 - 4	S	忍者侍▼戦レ	フ不可
ウォーハンマー	ハンマー	400	4 - 9	S	忍者侍▼戦	フ不可
フレイル	ながぼう 長い棒	400	1 - 7	L	忍者侍▼戦司 僧	フ不可
盗賊の弓	ゆみ	600	2 - 6	L	忍者侍▼戦レ バ盗	なし
空気の杖	ぼう	800	3 - 7	S	忍者侍▼戦レ バ盗司僧魔ア	フィスクレアの呪文が こめられている
病めるメイズ	メイズ	1000	2 - 6	S	忍者侍▼戦司 僧	のろ 呪われている。フ不可
バトルアックス	おの	1600	3 - 10	S	忍者侍▼戦	フ不可
なまくらな剣	ソード	1600	1 - 8	S	忍者侍▼戦レ	のろ 呪われている。フ不可
切り裂きの剣	ソード	10000	2 - 9	S	忍者侍▼戦レ	フ不可
堅い杖	ぼう	2500	3 - 7	S	忍者侍▼戦レ バ盗司僧魔ア	なし

※忍=忍者、君=君主、侍=侍、▼=バルキリー、戦=戦士、レ=レインジャー
バ=バード、盗=盗賊、司=司教、僧=傭兵、魔=魔法使い、アルケミスト

アイテム名	ふかくていめい 不確定名	ね 値 だん 段	こ 敵への ダメージ	しゃい 射程	そ う が 装備できる職業	び 備	こう 考
刀	ソード	1700	7 - 13	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	なし	
ハルバード	なが 長い棒	2500	7 - 13	L	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	フ不可	
クロウロスボウ	ゆみ	2500	5 - 10	L	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	フ不可	
モーニング スター	なが 長い棒	2000	2 - 3	L	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	フ不可	
炎の杖	ぼう	4000	3 - 7	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	ラハリトの呪文がこめ られている	じゅもん
水の杖	ぼう	4000	3 - 7	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	マダリストの呪文がこめ られている	じゅもん
病めるフレイル	なが 長い棒	2000	1 - 7	L	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	のろ 呪われている。回復不 能。フ不可	かいじくふ のう のう ふ 能。フ不可
長槍	なが 長い棒	2000	5 - 11	L	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small>	フ不可	
沈黙の杖	ぼう	5000	2 - 6	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	モンティノの呪文がこ められている	じゅもん
大地の杖	ぼう	5000	3 - 7	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	ロカラの呪文がこめら れている	じゅもん
貴きの短剣	ソード	4000	2 - 7	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	なし	
真っ二つの剣	ソード	5000	3 - 12	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small>	フ不可	
呪われた剣	ソード	8500	2 - 11	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small>	のろ 呪われている。フ不可	のう のう のう ふ 能。フ不可
戦士の弓	ゆみ	7500	5 - 12	L	君 <small>V</small> 戦 <small>レ</small>	フ不可	
稻妻の杖	ぼう	8000	3 - 7	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	ラザリクの呪文がこめ られている	じゅもん
聖なるフレイル	なが 長い棒	7500	7 - 13	L	Ⅴ司僧	フ不可	
捻れた杖	ぼう	8000	1 - 4	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	のろ 呪われている。回復不 能	かいじくふ のう のう ふ 能
ホーリー バーシャー	ぼう	8000	3 - 7	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small> 八盜司僧魔ア	フ不可	
ファイアーソード	ソード	10000	2 - 11	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦 <small>レ</small>	マハリトの呪文。フ不 可	じゅもん
ヘビーアックス	おの	8500	4 - 12	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦	フ不可	
金の斧	おの	8500	7 - 10	S	忍者 <small>侍</small> Ⅴ戦	とくべつ 特別な力があるらしい フ不可	おの

*人=人間、エ=エルフ、DW=ドワーフ、ノ=ノーム、ホ=ホビット、フ=フェアリー、DR=ドラゴン、
リ=リズマン、ラ=ラウルフ、ム=ムーク、G=善、N=中立、E=悪、(性格)の略号です。 21

アイテム名	不確定名	値段	敵へのシ	射程	装備できる職業	備考
光の杖	ぼう	8500	4 - 14	S	忍君侍(V)戦レ バード(司僧魔ア)	ロミルワの呪文がこめられている
ヘビイクロスボウ	ゆみ	12000	8 - 15	L	忍君侍(V)戦レ	フルカフ不可
蛇のメイス	メイス	10000	1 - 8	S	忍君侍(V)戦司僧	フルカフ不可
ファウストハルバート	ながぼう長い棒	10000	10 - 20	L	忍君侍(V)戦	とくべつ 特別な力があるらしい フルカフ不可
ワースレイヤー	ソード	10000	2 - 11	S	忍君侍(V)戦レ	フルカフ不可
ドラゴンスレイヤー	ソード	10000	2 - 11	S	忍君侍(V)戦レ	フルカフ不可
ソウルスレイヤー	ソード	13500	8 - 24	S	忍君侍(V)戦レ バード	A C + 4。Eのみ使える
魔法使いの弓	ゆみ	12000	6 - 12	L	魔ア	とくべつ 特別な力があるらしい
粉碎のメイス	メイス	12500	1 - 13	S	忍君侍(V)戦司僧	フルカフ不可
達人の刀	ソード	14000	7 - 19	S	忍侍	くびき 首切りあり
癒しの杖	ぼう	100000	3 - 7	S	V司僧	モルフィスの呪文がこめられている
カシナートの剣	きょうもの 奇妙な物	20000	10 - 12	S	忍君侍(V)戦レ	くびき 首切りあり。AC - 1 フルカフ不可
巨人の弓	ゆみ	20000	8 - 11	L	レ	くびき 首切りあり。回復力を持つ。DWDRリムのみ可
邪悪の斧	おの	22500	3 - 12	L	忍君侍(V)戦	なし
盗賊の短刀	たんとう	25000	1 - 6	S	忍盗	とくべつ 特別な力があるらしい
悪のサーベル	ソード	30000	4 - 15	S	忍君侍戦レ	フルカフ不可。Eのみ使える
切り裂きの短刀	たんとう	75000	2 - 7	S	忍君侍(V)戦レ バード魔ア	なし
僧侶のメイス	メイス	75000	2 - 16	S	君V司僧	じゅもん バマツの呪文がこめられている。フルカフ不可
村正の刀	ソード	150000	15 - 30	S	忍侍	くびき 首切りあり
巨人の棍棒	ぼう	150000	14 - 22	S	忍君(V)戦僧	DWDRリムのみ使える
蝶のナイフ	たんとう	500000	17 - 30	S	忍司	のろ 呪われているか、回復力を持つ

アイテム名	不確定名	値段	敵へのダメージ	射程	装備できる職業	備考
森の精の弓	ゆみ	150000	14-26	L	レ	首切りあり。AC + 2。DWDRリム不可
マスターソード	ソード	120000	15-20	S	忍者侍(Ⅴ)戦レ	フ不可
エンゼル ウィップ	武器	150000	15-28	L	忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜司僧魔ア	首切りあり。AC - 1 ののみ使える
聖なる槍	長い棒	150000	15-28	L	(V)	ジルワン、回復有り。 N女のみ可。フ不可
エクスカリバー	ソード	150000	15-30	S	君(Ⅴ)戦	回復力を持つ フ不可
手裏剣	武器	100000	11-25	S	忍	特別な力があるらしい Eのみ使える
古代の短剣	ソード	0	1-5	S	忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜	フ不可
古代の短刀	たんとう	0	2-9	S	忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜魔ア	なし
古代の剣	ソード	0	1-8	S	忍者侍(Ⅴ)戦レ	フ不可
古代の棒	ぼう	0	1-5	S	忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜司僧魔ア	なし

よろい 鎧 (42個)

アイテム名	不確定名	値段	A C	対呪	装備できる職業	備考
ロープ	ロープ	20	- 1		忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜司僧魔ア	なし
皮鎧	よろい	20	- 2		忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜司僧	なし
鎖かたびら	よろい	140	- 3		忍者侍(Ⅴ)戦レ 司僧	フ不可
足軽の鎧	よろい	400	- 4		忍者侍(Ⅴ)戦レ	フ不可
プレートメイル	よろい	750	- 5		君(Ⅴ)戦	フ不可
腐った皮鎧	よろい	1500	+ 1	小	忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜司僧	呪われている。フ不可
堅い皮鎧	よろい	1500	- 3		忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜司僧	フ不可
胸当て	よろい	1500	- 4		忍者侍(Ⅴ)戦レ 司僧	フ不可
霧のロープ	ロープ	1500	- 2		忍者侍(Ⅴ)戦レ 八盜司僧魔ア	なし

アイテム名	めい 不確定名	ね 値段	A C	ないじる 対呪	そうぎ 装備できる職業	び 備	こう 考
鎧びた （さき） 鎧かたびら	よろい	1500	- 2		忍君侍▽戦レ 司僧	のみ 呪われている。フ不可	のろ か
銅鑑 （どうかん）	よろい	2000	- 6		忍君侍▽戦レ 司僧	のみ フ不可	のろ か
悪魔の胸当て	よろい	2500	- 3		忍君侍▽戦レ 司僧	のみ 呪われている。フ不可	のろ か
ますらおの鎧	よろい	2500	- 6		君▽戦	のみ フ不可	のろ か
豪華な皮鎧 （ごうか かわらわい）	よろい	4000	- 4		忍君侍▽戦レ 八益司僧魔ア	のみ フ不可	のろ か
光る鎧かたびら	よろい	6000	- 4		忍君侍▽戦レ 司僧	のみ フ不可	のろ か
武士の鎧	よろい	6000	- 6		忍君侍▽戦	のみ フ不可	のろ か
呪われた鎧 （のろ よろい）	よろい	8000	- 6		忍君侍▽戦レ 八益司僧魔ア	のみ 呪われている。フ不可	のろ か
エメラルド ロープ	ロープ	5000	- 4	しよ 小	忍君侍▽戦レ 八益司僧魔ア	Gのみ可	か
ダイアモンド ロープ	ロープ	5000	- 4	しよ 小	忍君侍▽戦レ 八益司僧魔ア	Nのみ可	か
スカーレット ロープ	ロープ	5000	- 4	しよ 小	忍君侍▽戦レ 八益司僧魔ア	Eのみ可	か
呪われたロープ	ロープ	8000	+ 2		忍君侍▽戦レ 八益司僧魔ア	のみ 呪われている	のろ
大名鎧 （だいめい よろい）	よろい	8000	- 6		忍君侍▽戦	のみ フ不可	のろ か
極上の鎧 （ごくじょう よろい）	よろい	10000	- 7		君▽戦	のみ フ不可	のろ か
中立の鎧 （ちゅうりつ よろい）	よろい	10000	- 7		忍君侍▽戦	のみ フ不可	のろ か
希望の胸当て	よろい	10000	- 6		忍君侍▽戦レ 司僧	のみ フ不可	のろ か
エルフの （えるふ 鎖かたびら）	よろい	20000	- 6		忍君侍▽戦レ 八益司僧魔ア	のみ 工のみ可	か
悪の鎧 （あく よろい）	よろい	30000	- 8		忍君侍▽戦レ 司僧	のみ フ不可。 Eのみ可	のろ か
守りの鎧 （まも よろい）	よろい	40000	- 8		忍君侍▽戦	のみ フ不可	のろ か
鉛の鎧 （せん よろい）	よろい	40000	- 7		忍君侍▽戦	DWDRリムのみ可	か
達人の鎧 （たつじん よろい）	よろい	100000	- 8		忍君侍▽戦	のみ フ不可	のろ か

アイテム名	ふくろくていめい 不確定名	ね 値 だん 段	A C	たいじゆ 対呪	そ う び 装備できる職業	び 備	こ う 考
氷の鎖かたびら	よろい	150000	- 8	しょ 小	忍者侍▽戦レ 司儀	フ不可	
英雄の鎧	よろい	100000	- 8		忍者侍▽戦レ 司儀	フ不可	
ディスプレッサ 一ロープ	ロープ	180000	- 5		忍者侍▽戦レ 八益司儀魔ア	なし	
法王のロープ	ロープ	140000	- 8	しょ 小	忍者司儀魔ア	カディオスの呪文。回復力有り。フ不可	
妖精のロープ	ロープ	140000	- 5		忍者侍▽戦レ 八益司儀魔ア	マディの呪文がごめられれている。フのみ可	
女神の胸当て	よろい	100000	- 9	ちゅう 中	忍者侍▽戦	特殊能力があるらしい フ不可。N女のみ可。	
ミスリル プレート	よろい	100000	- 9		忍者侍▽戦	フ不可	
ニンジャロープ	ロープ	100000	- 10	だい 大	忍	マボーバの呪文がごめられている	
聖なる鎧	よろい	300000	- 10	しょ 小	忍者	首切りあり	
金色の鎧	よろい	250000	- 10	ちゅう 中	忍者侍▽戦	フ不可	
前世の鎧	よろい	0	- 2		忍者侍▽戦レ 八益司儀魔ア	フ不可	
前世のロープ	よろい	0	- 1		忍者侍▽戦レ 八益司儀魔ア	なし	

アイテム名	ふくろくていめい 不確定名	ね 値 だん 段	A C	たいじゆ 対呪	そ う び 装備できる職業	び 備	こ う 考
皮の兜	かぶと	250	- 1		忍者侍▽戦レ 八益司儀	フ不可	
しんちゅうの兜	かぶと	1500	- 2		忍者侍▽戦	フ不可	
忍耐の兜	かぶと	3500	- 3		忍者侍▽戦	フ不可	
悪の兜	かぶと	4000	- 3		忍者侍▽戦	Eのみ可。フ不可	
古びた兜	かぶと	5000	+ 2		忍者侍▽戦	呪われている。フ不可	
生命の帽子	ぼうし	8500	- 2		レ八益司儀魔ア	かいふくよきも回復力を持つ	
魔法の頭巾	ぼうし	8000	- 1	ちゅう 中	魔ア	なし	

*人=人間、エ=エルフ、DW=ドワーフ、ノ=ノーム、ホ=ホビット、フ=フェアリー、DR=ドラゴン、25
リ=リズマン、ラ=ラウルフ、ム=ムーク、G=善、N=中立、E=悪、(性格)の略号です。

アイテム名	不確定名	ね 値 段	A C	ないじゆ 対呪	そうぎ 装備できる職業	び 備	こ 考
鐵仮面	かぶと	13000	- 4	しょ 小	忍君侍(V)戦レ バ盗司僧魔ア	フ不可	
移転の兜	かぶと	25000	- 3		忍君侍(V)戦レ バ盗司僧魔ア		マロールの呪文がこめ られている
妖精の兜	かぶと	20000	- 4		忍君侍(V)戦レ バ盗司僧魔ア		かいふくもく も回復力を持つ。フの み可
魔力の帽子	ぼうし	18000	- 3		忍君侍(V)戦レ バ盗司僧魔ア		とくべつ 特別な力があるらしい

たて 盾(10個)

アイテム名	不確定名	ね 値 段	A C	ないじゆ 対呪	そうぎ 装備できる職業	び 備	こ 考
皮の盾	たて	70	- 1		忍君侍(V)戦レ バ盗	フ不可	
鉄の盾	たて	130	- 2		忍君(V)戦	フ不可	
肩あて	たて	1500	- 2		忍君侍(V)戦レ バ盗	フ不可	
支えの盾	たて	2000	- 3		忍君(V)戦	フ不可	
虚ろの盾	たて	2000	+ 1		忍君侍(V)戦		のろ 呪われている。フ不可
守りの盾	たて	5000	- 5		忍君(V)戦	フ不可	
悪の盾	たて	25000	- 5		忍君侍(V)戦	フ不可	
魔力の盾	たて	20000	- 3		忍君侍(V)戦		とくべつ 特別な力があるらしい フ不可
魔封じの盾	たて	20000	- 4	だい 大	忍君侍(V)戦		モンティノの呪文がこ められている。フ不可
ドラゴンの盾	たて	40000	- 7	ちゅう 中	忍君(V)戦		とくべつ 特別な力があるらしい DWDRリムのみ可

こ 籠手(10個)

アイテム名	不確定名	ね 値 段	A C	ないじゆ 対呪	そうぎ 装備できる職業	び 備	こ 考
皮の籠手	こて	500	- 1		忍君侍(V)戦レ バ盗	フ不可	
鉄の籠手	こて	2500	- 2		忍君侍(V)戦	フ不可	
銀の籠手	こて	8000	- 3		忍君侍(V)戦	フ不可	

アイテム名	不確定名	値段	A C	対呪	装備できる職業	備考
鉛の籠手	こて	8000	- 4		忍君侍(Ⅴ)戦	DWDRリムのみ可
マンティス グローブ	こて	15000	- 3		忍君侍(Ⅳ)戦	特 別 な 力 が あ る ら し い フ 不 可
手袋	こて	40000	- 4		忍君侍(Ⅴ)戦レ ア益僧	フ 不 可
ミルダールの籠手	こて	80000	- 5	小	忍君侍(Ⅳ)戦	特 別 な 力 が あ る ら し い フ 不 可
妖精の籠手	こて	75000	- 3	小	忍君侍(Ⅴ)戦レ ア益司僧魔ア	アリクスの呪文がこめ かれている。フのみ可

がっつき 楽器(9個)

アイテム名	不確定名	値段	A C	対呪	装備できる職業	備考
眠りの笛	がっつき	10		(八)		カティノの呪文がこめ かれている。
沈黙のハーブ	がっつき	500		(八)		モンティノの呪文がこ めかれている。
天使の笛	がっつき	8000		(八)		ナグラの呪文がこめら れている。
悪魔の笛	がっつき	8000		(八)		ソコルディの呪文がこ めかれている。
魅惑の堅琴	がっつき	10000		(八)		マツの呪文がこめられ ている。首切りあり。
叫びのパイプ	がっつき	60000	+ 2	(八)		ノーリスの呪文がこめ かれている。
魔よけの堅琴	がっつき	60000		(八)		モガトの呪文がこめら れている。
癒しの堅琴	がっつき	60000		(八)		マディアルの呪文がこ めかれている。
プロメテウスの堅琴	がっつき	100000	- 1	中	(八)	ティルトウェイトの呪 文がこめかれている。

た その他のアイテム(40個)

アイテム名	不確定名	値段	備考
松明	ぼう	10	ミルワの呪文と同様の効果を持つ
ランプ	きょうもの 奇妙な物	75	ロミルワの呪文と同様の効果を持つ
傷薬	ポーション	100	ディオスの呪文と同様の効果を持つ

*人=人間、エ=エルフ、DW=ドワーフ、ノ=ノーム、ホ=ホビット、フ=フェアリー、DR=ドラゴン、27
リ=リズマン、ラ=ラウルフ、ム=ムーク、G=善、N=中立、E=悪、(性格)の略号です。

アイテム名	ふくよきのいわい 不確定名	ねん 値	だん 段	び 備 考
じくけ 毒消し	ポーション	800		ラツモフィスの呪文と同様の効果を持つ
きつき 気付け薬	ポーション	400		ディアルコの呪文と同様の効果を持つ
げきやく 劇薬	ポーション	500		バディオスの呪文と同様の効果を持つ
とくごくやく 特効薬	ポーション	2500		マディの呪文と同様の効果を持つ
あ 明かりの巻物	まきもの	2500		ロミルワの呪文と同様の効果を持つ
ねむり 眠りの巻物	まきもの	250		カティノの呪文と同様の効果を持つ
いし 石の巻物	まきもの	750		ボラツの呪文と同様の効果を持つ
いた 痛みの巻物	まきもの	500		バティオスの呪文と同様の効果を持つ
ほのひ 炎の巻物	まきもの	500		マハリトの呪文と同様の効果を持つ
め 目くらましの巻物	まきもの	2500		ティルトの呪文と同様の効果を持つ
じよかん 召還のまきもの	まきもの	3500		ガルディの呪文と同様の効果を持つ
いちばき 一撃の巻物	まきもの	8000		ツザリクの呪文と同様の効果を持つ
かべ 壁の巻物	まきもの	1250		バンカの呪文と同様の効果を持つ
おたけ 雄叫びの巻物	まきもの	8000		ノーリスの呪文と同様の効果を持つ
すばや 素早さの巻物	まきもの	1250		マボーバの呪文と同様の効果を持つ
ちえ 知恵のアンク	アンク	12000		A Cがーーになる。特別な力があるらしい
いのち 命のアンク	アンク	12000		A Cがーーになる。特別な力があるらしい
ちから 力のアンク	アンク	12000		A Cがーーになる。特別な力があるらしい
いの 祈りのアンク	アンク	12000		A Cがーーになる。特別な力があるらしい
わかがよ 若返りのアンク	アンク	12000		A Cがーーになる。特別な力があるらしい
し 死のアンク	アンク	12000		A Cがーーになる。回復がでなくなる

アイテム名	不確定名	ね 値 段	び 備 考
宝石の指輪	ゆびわ	50	デュマピックの呪文と同様の効果を持つ
全快の指輪	ゆびわ	15000	A Cがー 1になる。カディオスの呪文と同様の効果を持つ
回復の指輪	ゆびわ	300000	回復能力を持っている
死の指輪	ゆびわ	500000	呪われている。回復できなくなる
覇者の指輪	ゆびわ	500000	忍者待(▽)戦(○)しか装備できない
孤独の指輪	ゆびわ	200000	特別な力があるらしい
トロールの指輪	ゆびわ	400000	呪われているが、首切り、回復能力がある。忍者待(▽)戦(○)DWDRリムのみ装備できる
窒息の指輪	ゆびわ	200000	マトカニの呪文と同様の効果を持つ
空気の魔除け	まよけ	25000	対呪文抵抗力を持つ。フィスクレアの呪文と同様の効果
氷の魔除け	まよけ	20000	対呪文抵抗力を持つ。ダルクレアの呪文と同様の効果
炎の魔除け	まよけ	10000	ラハリストの呪文と同様の効果を持つ
悪魔払いの書	しょもつ	100000	モガトの呪文と同様の効果を持つ
命の書	しょもつ	500000	ディの呪文と同様の効果を持つ
死の書	しょもつ	500000	バディの呪文と同様の効果を持つ
ドラゴンの牙	きみょう の 奇妙な物	30000	A Cがー 4になる。対呪文抵抗力を持っている
ルビーの スリッパ	きみょう の 奇妙な物	80	ロクトフェイトの呪文と同様の効果を持つ

冒險中に発見した新しいアイテム

この表には、君が冒險中に見つけたアイテムを書きこもう！

アイテム名	不確定名	ね 値 段	こうげきりょく 攻撃力	しゃいてい 射程	そりび 装備できる職業	じょく 備	こう 考

じゅ もん
呪文

じゅもん ひとくち
呪文と一口にいっても、その種類は一つではない。主に攻撃系の
まほつか じゅもん かいふく ぼうぎょけい そうちょうじゅもん
魔法使い呪文。回復・防御系の僧侶呪文。そして今回は、新しくア
じゅもん くわ
ルケミストの呪文を加えて、さらにパワーアップしているのだ。

まほつか けいじゅもん こ
魔法使い系呪文(30個)

LV	呪文名	呪文対象	効果
1	カティノ	てき 敵1グループ	てきねむ 敵を眠らせる
	ハリト	てき 敵1体	ひたま てき 火の玉を敵にぶつけ、ダメージを与える
	デュマピック	みかたぜんいん 味方全員	ぼうけんしゃたち げんざいい ちし 冒険者達の現在位置を知ることができる
	モグレフ	とな もの 唱えた者	じぶん さ 自分のACを2下げる
2	メリト	てき 敵1グループ	ひばな てき 火花を敵にぶつけ、ダメージを与える
	ソグレフ	みかたひとり 味方一人	みかたひとり さ 味方一人のACを2下げる
	ディルト	てき 敵1グループ	てき くらやみ と てき ぼうぎょ てうす 敵を暗闇に閉ざし、敵の防御を手薄にする
	ボラツ	てき 敵1体	てき せっか 敵を石化する
3	モーリス	てき 敵1グループ	てき きょうふかん てき ぼうぎょ てうす 敵に恐怖感をあたえ、敵の防御を手薄にする
	マハリト	てき 敵1グループ	てき ほのお かたまり あた 敵に炎の塊をぶつけ、ダメージを与える
	コルツ	みかたぜんいん 味方全員	とな おう まほう じゅくへき 唱えたもののレベルに応じた魔法の障壁を作り出す
	カンティオス	てき 敵1グループ	てき しこう こんらん 敵の思考を混乱させる

LV	じゅもんめい 呪文名	じゅもんたいじょう 呪文対象	こうか 効果
4	ツザリク	てきたい 敵1体	しんせいきょりょくちからよだてき 神聖で強力な力を呼び出し、敵にダメージを与える
	ラハリト	てき 敵1グループ	てきおほほのぶ 敵に大きな炎のかたまりをぶつけ、ダメージを与える
	リトフェイト	みかたぜんいん 味方全員	みかたふよう 味方を浮揚させ、シュートやピットを避ける
	ロクド	てき 敵1グループ	てきせっか 敵を石化させる
5	ソコルディ	1グループ	ともたたか パーティーと共に戦うモンスターを召喚する
	マダルト	てき 敵1グループ	てきれいきあた 敵に冷気をぶつけ、ダメージを与える
	パリオス	みかたぜんいん 味方全員	じゅもんじょげきやぶ パーティーにかけられた呪文の障壁を破る
	バスカイヤー	てき 敵1グループ	よそくあいてあた 予測できないダメージを相手に与える
6	バコルツ	てき 敵1グループ	てきじゅもんとな 敵が呪文を唱えられないようにする
	マモーリス	てきぜん 敵全グループ	てきすべえいきょうあた 敵の全てに影響を与えるモーリス
	ジルワン	てきたい 敵1体	ゾンビなどのアンデット系の敵を破壊する
	ラダルト	てき 敵1グループ	ひじょうきょりょくあた 非常に強力なマダルトで、敵にダメージを与える
7	口カラ	てきぜん 敵全グループ	じめんあなあ 地面に穴を開け、敵を落とす
	ラザリク	てきたい 敵1体	てんりかりいらしきあた 天から光の一撃を与え、敵にダメージを与える
	マロール	みかたぜんいん 味方全員	まんかくいどうじゅもんせんとうちゅう テレポート(遠隔移動)の呪文。戦闘中に使用するとどこに行くかわからない。

LV	呪文名	呪文対象	効果
7	マハマン	???	かみねいよ 神に願を呼びかける。レベル13以上で唱えられるが、使うごとに1レベルを失う
	ティルトウェイト	てきぜん 敵全グループ	すべて てきちょうこうねつ 全ての敵に超高熱の炎をぶつけ、ダメージを与える
	マウジウツ	てきぜん 敵全グループ	てききりょく 敵に強力な破壊と混乱をもたらす

そうりょけいじゅもん
僧侶系呪文(10個)

LV	呪文名	呪文対象	効果
1	ディオス	みかたひとり 味方1人	HPを1~8だけ回復する
	バディオス	てきたい 敵1体	敵に1~8のダメージを与える
	ミルワ	めいきゅう 迷宮	ちかひかり 地下の光のないところで明かりをつけて、あ視野を広げる
	カルキ	みかたぜんいん 味方全員	みかたさ 味方のACを1下げる
	ポーフィック	となもの 唱えた者	じぶんさ 自分のACを4下げる
2	マツ	みかたぜんいん 味方全員	みかたさ 味方のACを2下げる
	カルフォ	たからばこ 宝箱	たからごしあわな かくりつ み 宝箱に仕掛けられた罠を95%の確率で見抜きます
	モンティノ	てき 敵1グループ	てきじゅもんとな 敵が呪文を唱えられなくする
	カンディ	となもの 唱えた者	ゆくえふめい みかただいいたいいちわ 行方不明になった、味方の大体の位置が分かる
3	ラツマピック	みかたぜんいん 味方全員	たたかてき しょうたいしきべつ ちうじかん 戦っている敵の正体を識別する。長時間有効

LV	呪文名	呪文対象	効果
3	ディアルコ	味方1人	麻痺した味方を回復する
	バマツ	味方全員	ACを3下げる
	口ミルワ	迷宮	ミルワと同様の効果があり、長時間有効
4	ディアル	味方1人	HPを2~16だけ回復する
	バディアル	敵1体	敵に2~5のダメージを与える
5	ラツモフィス	味方1人	毒におかされた味方を回復する
	マポーフィック	味方全員	ACを2下げる。長時間有効
	バリコ	敵1グループ	敵を剃刀の嵐で6~15のダメージを与える
6	ディアルマ	味方1人	HPを3~24だけ回復させる
	ラニフォ	敵1グループ	敵を麻痺させる
5	バディ	敵1体	敵に死を与える
	ディ	味方1人	死んだ味方を復活させる。ただし、灰状態の味方の復活はできない
	バモルディ	1グループ	味方と共に戦うモンスターを召喚する
6	バミルワ	敵1グループ	敵を暗闇で包み、混乱させる
	マディ	味方1人	HPをすべて回復し、死と灰以外の状態を回復させる

LV	じゅもんめい 呪文名	じゅもんたいしょう 呪文対象	こう効果
6	ラバディ	てき 敵 1 体	1～8 ポイントを残して、敵のHPを吸引し、唱えた者のものにする
	ロクトフェイト	み かたぜんいん 味方全員	すべての味方をテレポートさせる。ただし、一度唱えると忘れてしまう
	モガト	てき 敵 1 体	悪魔系の敵をもとの世界に引き戻す
	マバリコ	み かたひとり 味方1人	敵に18～58のダメージを与える
	カドルト	てき 敵 1 体	死んだ者や、灰になった者を復活させる
	バカディ	てき 敵1グループ	うまくいけば1グループの全モンスターを倒せる
	マディアル	み かたぜんいん 味方全員	6～20のHPを復活させる

アルケミスト系呪文(27個)

LV	じゅもんめい 呪文名	じゅもんたいしょう 呪文対象	こう効果
1	オスロ	み かたぜんいん 味方全員	味方の攻撃力をアップさせる。(数ターン有効)
	ポーバ	ぜん 全 たい 体	A Cを1下げる、敵1グループのA Cを1下げる
	ノーリス	てき 敵1グループ	恐怖を与え、敵が逃げだす
	ナグラ	てき 敵 1 体	HPの半分をダメージとして与える
	リクレア	てき 敵1グループ	敵に2～5のダメージを与える。(戦闘中有効)
	ノーフィス	てき ぜん たい 敵 全 体	敵の魔法無効率を下げる

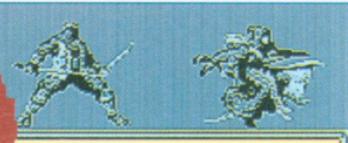
LV	呪文名	呪文対象	効果
2	カルコ	ぜんぱう 前方のエリア	まえ 前の1ブロックが岩かどうか調べる
	フィスクレア	みかたぜんいん 味方全員	みかた 味方にかかる雲系の呪文を消し去る
3	ダルクレア	てき 敵1グループ	しょうりょう 小氷の雲を敵にまとわりつかせる <small>(戦闘中継続)</small>
	カティクレア	てき 敵全員	てきすべ 敵全て眠らせる
4	マポーバ	ぜん 全體	みかた 味方の素早さをあげ、ACを2下げる。また、 敵のACを2上げる
	カニクア	てき 敵1グループ	ほうちやせい 放射性の雲を敵にまとわりつかせる <small>(戦闘中継続)</small>
5	フォフィック	みかたぜんいん 味方全員	ぜんいん 全員の魔法防御力をアップさせる <small>(長時間有効)</small>
	マオスロ	みかたぜんいん 味方全員	ぜんいん 全員の攻撃力をアップさせる <small>(長時間有効)</small>
6	バノカ	みかたぜんいん 味方全員	てき 敵が放つ呪文がある程度の確率ではねかえす <small>(3ターン有効)</small>
	マリクア	てき 敵1グループ	おお 大きな炎の雲を敵にまとわりつかせる <small>(戦闘中継続)</small>
5	カルドウ	アイテム1つ	しきべつ アイテムを識別する
6	モルフィス	みかたぜんいん 味方全員	みかた 味方の麻痺、睡眠、毒を治療する
	ガルディ	てき 敵1グループ	たたか パーティとともに戦うモンスターを召喚する
6	バモクア	てき 敵1グループ	だいほうしゃせい 大放射性の雲を敵にまとわりつかせる <small>(戦闘中継続)</small>
	カディオス	みかたひとり 味方1人	みかたひとり 味方1人のHPが全快する

LV	じゅもんめい 呪文名	じゅもんたいしきう 呪文対象	こうか 効果
6	マトカニ	てき 敵 全 体	てい ちりか 低レベルのモンスターを塵と化す
	フィクドラ	とな もの 唱える者	てき ちょくせつこうげき みかた か 敵の直接攻撃を味方の1人に代わりにうけ させる (3ターン有効)
	マダルクア	てき 敵 1 グループ	だいせん くも てき 大炎の雲を敵にまとわりつかせる (戦闘中 けいとうちゆう 継続)
7	ジルフェ	アイテム1つ	のろ かいじょ じょうゆつ アイテムの呪いを解除し、消滅させる
	カルノバ	たから 宝 ぱこ 箱	わな たいてい たからばこ じゅもん あんぜん 罠にかかった大抵の宝箱を呪文によって安全 あに開ける
	アリクス	てき 敵 1 たい 体	だいげんそ つち き すい か ごうせい てき 4大元素(土、気、水、火)を合成し、敵に ただい あた 多大なダメージを与える



モンスター

こんかい
じつ
今回のウィザードリイには、
たいい
実際に150体を超えるモンスターが
とうじょう
登場する。それだけに、それぞ
れのモンスターの特徴をどれほ
はあく
ど把握しているかが勝負の分か
め
れ目だ。また、「ドラゴンバビー」
からはエンディングの後登場す
るモンスター。どこで戦えるの
かは君の目で確かめてくれ。



ダークメイジはマタルトを
とねえた
あらはれ 19のダメージをうけた
がっちゃんは 22のダメージをうけた

▲モンスターの特徴を把握し、敵のパーティを打ち破るのだ！

ファズボール

	不確実名	ちいさい 小さい物体
	出現数	1~9
	HP	1
	タイプ	まほせいぶつ 魔法生物
備考	AC	10
ほおっておくとどんどん仲間を呼ぶ始末におえないモンスター。呪文がきかないでの、とにかく武器攻撃だ	EP	10
じゅもんいてるりつ呪文抵抗率	MI 00 PI 00 AI 00	
特殊攻撃	こ 呼	
攻撃		

シーフ

	不確実名	ちいさい ひとかげ 小さな人影
	出現数	3~7
	HP	1~10
	タイプ	とうぞく 盗賊
備考	AC	8
集団で登場する。ただ、すぐに逃走してしまうので、速攻で倒してしまいうことが大事。マハリトで一掃だ	EP	140
じゅもんいてるりつ呪文抵抗率	M O P O A O	
特殊攻撃	とう 逃	
攻撃		

ロック

	不確実名	とり 鳥
	出現数	3
	HP	1~11
	タイプ	しんわ 神話
備考	AC	7
巨大な鳥。催眠能 力をを持っているの で、先に呪文を決 めてしまうといい ぞ。が、武器攻撃 でも楽に倒せる	EP	250
じゅもんいてるりつ呪文抵抗率	M O P O A O	
特殊攻撃	みん 眠	
攻撃		

ドラゴンフライ

	不確実名	こんちゅう 昆虫
	出現数	1~3
	HP	1~10
	タイプ	こんちゅう 昆虫
備考	AC	8
トンボのモンスター。 特殊攻撃はない。 力も弱いので、経験値稼ぎに は最適。武器一本 で戦おう	EP	130
じゅもんいてるりつ呪文抵抗率	M O P O A O	
特殊攻撃	なし	
攻撃		

* 眠=催眠、石=石化、毒=毒、麻=麻痺、ク=クリティカルヒット、後=後方攻撃、逃=逃走
呼=仲間を呼ぶ、ブ=ブレス、寒=寒気、回=回復(数字は1ターンに回復するHPの数値)

アタックドック

アタックドック	不確実名	よあしのもの 四つ足の獣
備考	出現数	1~6
犬のモンスター。 とくしゃこうげき 特殊攻撃があるわ	HP	1~10
けではないので、 かずおおときじゅもん 数が多い時は呪文 かずりうきとく で、数が少ない時は ふるたかたか には武器で戦おう	タイプ	どうぶつ 動物
AC	10	
EP	120	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	なし	

ジャイアントスパイダー

ジャイアントスパイダー	不確実名	こんちゅう 昆虫
備考	出現数	1~6
出でる	HP	3~12
特殊攻撃があるわ	タイプ	こんちゅう 昆虫
AC	6	
EP	300	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	なし	

バンパイアバット

バンパイアバット	不確実名	とり 鳥
備考	出現数	1~2
巨大コウモリ。し ょくちゅうう仲間を よせんせいこうりき 呼ぶ。先制攻撃で おほきなダメージを あたえられるように かんがえたか 考えて戦おう	HP	4~13
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	タイプ	しんわ 神話
AC	8	
EP	430	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	こ 呼、かい 回 ！	

ジャイアントラット

ジャイアントラット	不確実名	よあしのもの 四つ足の獣
備考	出現数	2~5
巨大ネズミ。仲間 を呼ぶ他、逃走する。	HP	10~14
基本的に弱いモン スターなので、仲間 を呼ばせて経験値 を稼ぐもよし	タイプ	どうぶつ 動物
AC	7	
EP	620	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	とう 逃、呼	

バンデット

バンデット	不確実名	ちいさな人影
備考	出現数	3~6
蛮人。パーティー で登場する。逃走 することがあるの で、魔法での全体 攻撃で倒してしま うのが楽でいい	HP	1~10
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	タイプ	とうぞく 盗賊
AC	8	
EP	400	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	とう 逃	

ゾンビ

ゾンビ	不確実名	やがた やつれた姿
備考	出現数	1~5
腐った死体。動き はのろいが催眠能 力を失つて、仲間 を呼ぶこともある。	HP	1~20
呪文抵抗率	タイプ	よし 不死
AC	6	
EP	550	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
とこしゃ 特殊 こうりき 攻撃	みん 眠、呼	

フライングティース



不確定名	ちいさな物体
出現数	3~9
HP	13~17
タイプ	悪魔
AC	10
EP	1150
呪文抵抗率	M99 P99 A0
特殊攻撃	呼、A1、回5

備考
攻撃力が高く、毎ターン5ポイントずつ回復する。しかも、LV1アルケミスト呪文も使う。呪文で改めろ

スケルトン



不確定名	骸骨
出現数	1~9
HP	10~20
タイプ	不死
AC	6
EP	600
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	なし

マスタードラゴン



不確定名	うずくまる人影
出現数	1~3
HP	2~20
タイプ	忍者
AC	6
EP	850
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	眠

備考
忍者の一派。マスターとはいえ、その力は弱い。催眠攻撃に对抗するため、ACを下げる呪文を使おう。

ファントム



不確定名	やつれた姿
出現数	1~4
HP	1~12
タイプ	不死
AC	6
EP	350
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	なし

プリースト



不確定名	ロープを着た男
出現数	3~7
HP	1~10
タイプ	僧侶
AC	7
EP	700
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	P1

備考
僧侶。LV1僧侶呪文を使う。HPがないので、メリットで掃除してしまうのも手。あとは武器攻撃で

ゴースト



不確定名	やつれた姿
出現数	1~7
HP	1~15
タイプ	不死
AC	3
EP	1000
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	みんM1、ブ眠

備考
幽霊。手に余るようなら「のろいをとく」で一氣に勝負をつてしまおう。催眠攻撃にだけ注意

D=ドレイン(数字は一度のドレンで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

カラ

	不確定名	やつれた姿
	出現数	2~3
	HP	4~12
	タイプ	よし 不死
	AC	5
	EP	300
	呪文抵抗率	M0 P0 A0
	特殊攻撃	なし
	備考	アンデットモンスター。特殊能力もなければHPもない。武器で攻めるより、メリットで一発決めてやろう

ワイト

	不確定名	やつれた姿
	出現数	1~4
	HP	10~38
	タイプ	よし 不死
	AC	5
	EP	420
	呪文抵抗率	M0 P50 A0
	特殊攻撃	MI、PI、回2
	備考	毎ターン2ポイントの回復能力を持つ。また、LV1の魔法使い&僧侶が呪文を使う。ACを下げて対抗だ

プリーステス

	不確定名	ロープを着た女
	出現数	1~6
	HP	10~30
	タイプ	そうりょ 僧侶
	AC	4
	EP	920
	呪文抵抗率	M0 P0 A0
	特殊攻撃	MI
	備考	女僧侶。LV2僧侶呪文を使う。モンティノでちらせさせて武器攻撃か、マハリトで一気に攻めかしよう

メイジ

	不確定名	ロープを着た男
	出現数	2~6
	HP	1~10
	タイプ	まほうつか 魔法使い
	AC	9
	EP	600
	呪文抵抗率	M0 P0 A0
	特殊攻撃	MI
	備考	魔法使い。LV1魔法使い&呪文を使う。モンティノ、メリト、武器の組合せて完璧に勝てることだろう

オニ

	不確定名	ほしの 獣
	出現数	3~6
	HP	4~22
	タイプ	しんわ 神話
	AC	8
	EP	750
	呪文抵抗率	M0 P5 A0
	特殊攻撃	AI、呼、回1
	備考	おに。LV1アルケミスト呪文を使い、逃走することもある。マハリトで先制攻撃を決めた後に武器攻撃だ

フェアリー

	不確定名	はね もの 羽を持つ女
	出現数	3~8
	HP	10~40
	タイプ	せんし 戦士
	AC	3
	EP	850
	呪文抵抗率	M5 P5 A5
	特殊攻撃	M2、PI
	備考	強敵。LV2魔法使い&呪文LV1僧侶呪文を使う。さらに攻撃力も強いので、危険な時は逃げてしまおう

ピクシー

	はね も おとこ 羽を持つ男	不確定名
備考	LVIの魔法使い呪文とLV2の僧侶呪文を使う。先制のモンティノで魔法封じ、後は武器で対抗しよう	出現数
HP	10~30	タイプ
タイプ	せんし 戦士	AC
AC	4	EP
EP	500	呪文抵抗率
呪文抵抗率	M10 P10 A10	特殊攻撃
特殊攻撃	MI, P2	

スモークデーモン

	あくま 悪魔	不確定名
備考	煙の悪魔。LV3魔法を使い呪文を使う。	出現数
HP	10~40	タイプ
タイプ	あくま 悪魔	AC
AC	4	EP
EP	2250	呪文抵抗率
呪文抵抗率	M10 P0 A0	特殊攻撃
特殊攻撃	M3	

バンシー

	やつれた姿	不確定名
備考	泣き女。LVI ドレインをしかけてくる。また、わずかな呪文抵抗率を持つが、触られる前に呪文を決めろ	出現数
HP	10~20	タイプ
タイプ	よし 不死	AC
AC	4	EP
EP	1660	呪文抵抗率
呪文抵抗率	M2 P2 A2	特殊攻撃
特殊攻撃	D1	

ルーター

	よし き おとこ 鎧を着た男	不確定名
備考	武器盗賊。盗賊のくせに走能力はもっていないし、力も弱め。武器だけで充分対抗できる。強気で行こう	出現数
HP	2~6	タイプ
タイプ	とうぞく 盗賊	AC
AC	6	EP
EP	200	呪文抵抗率
呪文抵抗率	M0 P0 A0	特殊攻撃
特殊攻撃	なし	

ブッシュワッカー

	よし き おとこ 鎧を着た女	不確定名
備考	ルーターの女性版。ただしモンスターの格としては前者を大きく上回る。呪文でACを下げ、武器で対抗せよ	出現数
HP	10~20	タイプ
タイプ	とうぞく 盗賊	AC
AC	8	EP
EP	750	呪文抵抗率
呪文抵抗率	M0 P0 A0	特殊攻撃
特殊攻撃	なし	

ガリアンメイジ

	き おとこ ロープを着た男	不確定名
備考	LV2魔法使い呪文を使う盗賊。HPは少ないので、マハリト & 武器の連続攻撃で戦えばそれでOKだ	出現数
HP	2~6	タイプ
タイプ	とうぞく 盗賊	AC
AC	9	EP
EP	200	呪文抵抗率
呪文抵抗率	M0 P0 A0	特殊攻撃
特殊攻撃	M2	

D=ドレイン(数字は一度のドレインで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M, P, Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

A=アルケミスト呪文(各M, P, Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ウイッチ



備考
魔女。LV2魔法使い呪文を使う。とりあえずメリトで様子を見、残った奴らには武器で攻撃をかけろ

不確定名	ロープを着た女
出現数	7
HP	3~13
タイプ	魔法使い
AC	9
EP	510
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	M2

ネクロマンサー



備考
死人使い。LV3魔法使い呪文を使う。先制のマハリトを決め、武器でどちらかさすのが無難な戦法

不確定名	ロープを着た男
出現数	6
HP	10~20
タイプ	魔法使い
AC	9
EP	550
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	M3

ドレイド



備考
そうりょく僧侶。LV4僧侶呪文を使う。基本的にHPが高いので、モンティノで呪文封じ、呪文＆武器で戦おう

不確定名	ロープを着た男
出現数	3~6
HP	10~40
タイプ	僧侶
AC	6
EP	400
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	P4

クルセイダー



備考
じゅもんしてACを下げる。ないようにして戦うと被害がでなくいいぞ

不確定名	鎧を着た人影
出現数	2~6
HP	10~20
タイプ	戦士
AC	4
EP	420
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	なし

ローニン



備考
LV2魔法使い呪文を使う戦士。怖いのは呪文よりもその攻撃力。呪文でACを下げて対抗している

不確定名	鎧を着た男
出現数	1~7
HP	10~20
タイプ	戦士
AC	4
EP	350
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	M2

アマゾン



備考
女性戦士。LV2僧侶呪文を使う他の後方攻撃を仕かけてくる。ACを下げ、ラハリ＆武器で攻めよう

不確定名	鎧を着た女
出現数	1~6
HP	20~40
タイプ	戦士
AC	8
EP	850
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	P2

コボルト



備考

LVIアルケミスト
呪文を使い、さら
に逃走、仲間を呼
ぶ能力を持つ。メ
リト&武器で戦え
ばOKだ

よきよきの 不確定名	ちいさな人影
出現数	1~6
HP	1~10
タイプ	せんし 戦士
AC	9
EP	500
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	逃、呼、AI

オーク



備考

LVIアルケミスト
呪文を使う。また、
仲間を呼ぶことも
ある。こちらもメ
リト&武器で充分
に戦える

よきよきの 不確定名	ちいさな人影
出現数	4~8
HP	2~10
タイプ	せんし 戦士
AC	10
EP	240
呪文抵抗率	M5 P5 A5
特殊攻撃	呼、AI

ゴブリン



備考

LVIアルケミスト
呪文を使う。HPが
高い者がいるので、
マハリトで先制攻
撃し、武器で援護
するといい

よきよきの 不確定名	ちいさな人影
出現数	4~8
HP	3~30
タイプ	せんし 戦士
AC	4
EP	480
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	AI

オーガー



備考

後方攻撃を仕掛け
てくるモンスター。
LVIアルケミスト
呪文も使う。ACを
下げ、ラハリト&
武器で攻めろ

よきよきの 不確定名	けもの 獣
出現数	1~8
HP	4~40
タイプ	せんし 戦士
AC	5
EP	1100
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	後、AI

デーモンインプ



備考

小悪魔。LV3魔法
使い呪文とLV2ア
ルケミスト呪文を
使う。モンティノ
で呪文を封じてか
ら戦おう

よきよきの 不確定名	あくま 悪魔
出現数	1~5
HP	10~20
タイプ	あくま 悪魔
AC	7
EP	1100
呪文抵抗率	M3 P10 A3
特殊攻撃	M3、A2

コボルトキング



備考

コボルトの強力版。
毎ターン15ポイント
の回復能力があ
る。ACを下げ、武
器をメインに攻め
ていこう

よきよきの 不確定名	けもの 鎧を着た獣
出現数	1
HP	3~60
タイプ	せんし 戦士
AC	4
EP	1830
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	回15

ド=ドレイン(数字は一度のドレインで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、
A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

オークロード

	よろい き けもの 鎧を着た獣	よからずいの 不確定名
よくわざす 出現数	1~5	よくわざす 出現数
HP	8~29	HP
タイプ	せんし 戦士	タイプ
AC	7	AC
EP	3100	EP
じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率	M10 P5 A5	じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率
とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃	なし	とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃

備考
オークの強力版。多少の呪文抵抗力を持っています。呪文は必要ない。武器をメインに攻めています。

ゴブリンプリンス

	よろい き けもの 鎧を着た獣	よからずいの 不確定名
よくわざす 出現数	2~4	よくわざす 出現数
HP	16~28	HP
タイプ	せんし 戦士	タイプ
AC	1	AC
EP	2800	EP
じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0	じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率
とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃	なし	とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃

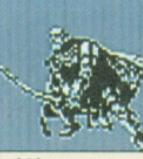
ゴブリンの貴族。
パワーのみのモンスターなので、呪文でACを下げ、武器をメインにして攻撃しよう

ホブコブリン

	よろい き けもの 鎧を着た獣	よからずいの 不確定名
よくわざす 出現数	2~6	よくわざす 出現数
HP	14~34	HP
タイプ	せんし 戦士	タイプ
AC	3	AC
EP	840	EP
じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0	じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率
とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃	A2	とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃

備考
ゴブリンの亜種。
LV3アルケミスト呪文を使う。武器だけでも戦えるが、モンティノをかければより安心

オーガーロード

	よろい き けもの 鎧を着た獣	よからずいの 不確定名
よくわざす 出現数	1~5	よくわざす 出現数
HP	17~62	HP
タイプ	せんし 戦士	タイプ
AC	4	AC
EP	1900	EP
じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0	じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率
とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃	こう 後、M3、A2、回1	とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃

備考
まほつかじゅもん LV3魔法使い呪文とLV2アルケミスト呪文を使う。さらに後方攻撃もするので、まずはモンティノを

ローグ

	よろい き おとこ ロープを着た男	よからずいの 不確定名
よくわざす 出現数	2~4	よくわざす 出現数
HP	4~20	HP
タイプ	とうぞく 盗賊	タイプ
AC	8	AC
EP	500	EP
じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0	じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率
とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃	とう 逃	とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃

備考
とうぞく いっぽう とうそく
盗賊の一派。逃走する以外には何の能力もない。マハリトで吹き飛ばしきてやろう。残った奴には武器攻撃だ

バード

	よろい き おとこ ロープを着た男	よからずいの 不確定名
よくわざす 出現数	2~3	よくわざす 出現数
HP	8~53	HP
タイプ	まほうつか 魔法使い	タイプ
AC	7	AC
EP	730	EP
じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0	じゅもんていこうりつ 呪文抵抗率
とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃	M2	とくしゅ 特殊 こうげき 攻撃

備考
まほつかじゅもん LV2魔法使い呪文を使う。特に強いモンスタ一ではないので、たかたか武器をメインに戦おう

バーグレア



よかていいめい 不確定名	ロープを着た男
しょくじんすう 出現数	2~8
HP	22~30
タイプ	とうぎく 盗賊
AC	5
EP	1120
じょもんてこりうつ 呪文抵抗率	M10 P10 A10
とくしゅ 特殊攻撃	なし

ハイウェイマスター



よかていいめい 不確定名	うずくまる人影
しょくじんすう 出現数	1~2
HP	16~40
タイプ	にんじや 忍者
AC	6
EP	860
じょもんてこりうつ 呪文抵抗率	M50 P50 A50
とくしゅ 特殊攻撃	まこう 麻、後、A3

ボウズ



よかていいめい 不確定名	ロープを着た男
しょくじんすう 出現数	1~3
HP	13~31
タイプ	そうりょ 僧侶
AC	5
EP	1200
じょもんてこりうつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0
とくしゅ 特殊攻撃	M4

ビギナーニンジャ



よかていいめい 不確定名	うずくまる人影
しょくじんすう 出現数	2~6
HP	6~16
タイプ	にんじや 忍者
AC	6
EP	850
じょもんてこりうつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0
とくしゅ 特殊攻撃	どく 毒

ストラングラー・バイン



よかていいめい 不確定名	は遣いする物体
しょくじんすう 出現数	4~8
HP	10~20
タイプ	まほうせいぶつ 魔法生物
AC	6
EP	200
じょもんてこりうつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0
とくしゅ 特殊攻撃	こ呼、回2

クリーピングコイン



よかていいめい 不確定名	ちいさい物体
しょくじんすう 出現数	6~9
HP	1
タイプ	まほうせいぶつ 魔法生物
AC	6
EP	600
じょもんてこりうつ 呪文抵抗率	M0 P0 A0
とくしゅ 特殊攻撃	こ呼、ブ寒

D=ドレイン(数字は一度のドレンで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)
A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ジャイアントマンティス



備考
昆虫のモンスター。
逃走の他、クリティカルを仕掛けけてくる。呪文＆武器の速攻で手早く勝負をつけよう

不確定名	こんちゅう	昆虫
出現数	1~3	
HP	20~60	
タイプ	こんちゅう	昆虫
AC	5	
EP	2000	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
特殊攻撃	ク、逃	

ボーバルバニー



不確定名	よつあし	四つの足の獣
出現数	2~6	
HP	5~20	
タイプ	どうぶつ	動物
AC	6	
EP	960	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
特殊攻撃	ク、逃	

コカトリス



備考
鳥のモンスター。
石化ブレスを吐き、仲間を呼ぶ能力を持つ。石化受けた後に呪文を決めろ！

不確定名	とり	鳥
出現数	1~2	
HP	20~60	
タイプ	しんわ	神話
AC	6	
EP	1120	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
特殊攻撃	ブ石、逃、呼	

ストーンフライ



不確定名	こんちゅう	昆虫
出現数	1~2	
HP	10~30	
タイプ	こんちゅう	昆虫
AC	5	
EP	800	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
特殊攻撃	石、呼	

ワーウルフ



備考
狼人間。逃走能力を持つ。ラハリトをかけてしまえばほとんど倒せるが、武器だけでも充分に戦える

不確定名	けもの	野獸
出現数	1~6	
HP	12~26	
タイプ	じとうじん	獸人
AC	4	
EP	1400	
呪文抵抗率	M0 P0 A0	
特殊攻撃	逃	

レッドマッシュルーム



不確定名	きのこ	茸
出現数	2~5	
HP	8~32	
タイプ	まほうせいぶつ	魔法生物
AC	3	
EP	2200	
呪文抵抗率	M5 P5 A5	
特殊攻撃	ミン眠、麻、A3	

ジャイアントワーム

	は はいざる る物体
不確定名	ぶつたい る物体
出現数	1~9
HP	27~34
タイプ	昆蟲
AC	7
EP	1500
呪文抵抗率	M0 P5 A5
特殊攻撃	毒

リザードプリースト

	き ひとかけ の人物
不確定名	ローブを着た人影
出現数	2~4
HP	11~21
タイプ	僧侶
AC	3
EP	2120
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	P5

ソードマン

	よろい き おとこ 鎧を着た男
不確定名	レインボウ
出現数	1~6
HP	3~29
タイプ	戦士
AC	3
EP	980
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	なし

マスタークリーチャー

	ひとかげ の人物
不確定名	うずくまる人影
出現数	1~3
HP	12~48
タイプ	忍者
AC	4
EP	2350
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	ク

レディウォーロック

	よろい き おんな 鎧を着た女
不確定名	ローブを着た女
出現数	1~3
HP	10~17
タイプ	魔術使い
AC	6
EP	1850
呪文抵抗率	M30 P30 A30
特殊攻撃	M4

ハタモト

	よろい き おとこ 鎧を着た男
不確定名	レインボウ
出現数	1~3
HP	20~60
タイプ	戦士
AC	4
EP	2200
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	M3

D=ドレイン(数字は一度のドレインで吸い取るLV値)、M=魔術使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

マスターニンジャ

	不確定名	うずくまる人影	ひとかけ
備考	出現数	2~6	
忍者	HP	13~31	
クリティカルヒット	タイプ	忍者	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	AC	2	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	EP	2480	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	呪文抵抗率	M20 P30 A20	
LVIアルケミスト	特殊攻撃	毒、ク、AI	
呪文をも使う。呪文でACを下げる。武器で戦おう			

ムークファイター

	不確定名	よろいきおとこ	鎧を着た男
備考	出現数	1~3	
戦士	HP	18~34	
特殊攻撃	タイプ	戦士	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	AC	4	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	EP	2300	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	呪文抵抗率	M0 P0 A0	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	特殊攻撃	なし	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱			

ムークビショップ

	不確定名	ロープを着た人影	ひとかけ
備考	出現数	2~4	
僧侶	HP	14~42	
特殊攻撃	タイプ	僧侶	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	AC	5	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	EP	2150	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	呪文抵抗率	M0 P0 A0	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	特殊攻撃	M3、P3	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱			

バルキリー

	不確定名	よろいきおんな	鎧を着た女
備考	出現数	1~6	
戦士	HP	12~54	
特殊攻撃	タイプ	戦士	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	AC	5	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	EP	2350	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	呪文抵抗率	M5 P5 A5	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	特殊攻撃	こう後、P3	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱			

ハイサムライ

	不確定名	よろいきおとこ	鎧を着た男
備考	出現数	1~5	
戦士	HP	20~50	
特殊攻撃	タイプ	戦士	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	AC	3	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	EP	1600	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	呪文抵抗率	M0 P0 A0	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	特殊攻撃	M3	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱			

メデューサ

	不確定名	ロープを着た獣	けもの
備考	出現数	1	
獣人	HP	50~90	
特殊攻撃	タイプ	獣人	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	AC	5	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	EP	1200	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	呪文抵抗率	M0 P0 A0	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱	特殊攻撃	せき石	
毒=毒ガス、火=炎、氷=氷柱			

ダークコング



備考
巨大な猿のモンスター。LV2魔法使い呪文を使い、催眠、後方攻撃を仕掛けてくる。武器メインで戦おう

不確定名	巨大な獣
出現数	4
HP	12~75
タイプ	動物
AC	2
EP	2000
呪文抵抗率	M5 P5 A5
特殊攻撃	睡眠、後、M2

ハッピー



備考
LV4魔法使い呪文を使う怪鳥。また、仲間に呼ぶので、手早くマハリトなどの呪文で倒してしまうこと

不確定名	翼をもつ獣
出現数	3~7
HP	8~15
タイプ	獣人
AC	5
EP	1250
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	呼、M4

メデューサドラゴン



備考
石化攻撃を身に付けていたトカゲ。仲間よを呼ぶこともある。全体的にHPが高いので、強力な呪文と武器で戦え

不確定名	トカゲ
出現数	1~6
HP	10~60
タイプ	動物
AC	2
EP	2130
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	石、呼、回2

スネイクキャット



備考
蛇系モンスター。

LV3アンケミスト
呪文、毒、麻痺、逃走と、多彩な能力を持つ。強力な呪文で吹き飛ばせ

不確定名	這いする物体
出現数	1~7
HP	6~48
タイプ	動物
AC	4
EP	3120
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	毒、麻、呼、A3

コモドドラゴン



備考
トカゲの一派。毒を吐きつける。また、仲間に呼ぶこともある。ラハリトや武器で対決していこう

（この行は重複です）

不確定名	トカゲ
出現数	1~6
HP	10~30
タイプ	動物
AC	3
EP	1800
呪文抵抗率	M5 P5 A5
特殊攻撃	毒、呼

サッキュバス



備考
悪魔一族。LV5魔法使い呪文を使い、LV1ドレインを仕掛ける。モンティノ連発で呪文を封じよう

不確定名	悪魔
出現数	1~4
HP	10~80
タイプ	悪魔
AC	-2
EP	7200
呪文抵抗率	M30 P30 A30
特殊攻撃	ドレイン

D=ドレイン(数字は一度のドレインで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

インキュバス

	よなきていい 不確定名	あくま 悪魔
備考	出現数	
悪魔の一族。LV5 魔法使い呪文に加え、LV1 ドレイン を仕掛けてくる。 モンティノ連打しない	HP	25~65
HP	タイプ	あくま 悪魔
AC	AC	0
EP	EP	8500
呪文抵抗率	M40 P40 A40	M5、D1、回3
特殊攻撃	とくしゅ 特殊 攻撃	かい

ジャイアントゾンビ

	よなきていい 不確定名	きょじん 巨人
備考	出現数	
巨人の死体。催眠は プレスを吐き、毒、麻痺攻撃をかけてくる。呪文が効かない ので、ACを下げて戦おう	HP	18~90
HP	タイプ	よし 不死
AC	AC	3
EP	EP	2870
呪文抵抗率	M80 P80 A80	みんなまどろみ、 睡眠、毒、麻
特殊攻撃	とくしゅ 特殊 攻撃	みん ドク ま

ジャイアントスネイク

	よなakteいい 不確定名	は 這い する 物体
備考	出現数	~9
巨大な蛇。毒攻撃 の他、仲間を呼ぶことがある。また、わずかな回復能力もあるが、無視して武器で倒そう	HP	18~90
HP	タイプ	どうぶつ 動物
AC	AC	
EP	EP	4650
呪文抵抗率	M10 P10 A10	どく 毒、 呼、 回2
特殊攻撃	とくしゅ 特殊 攻撃	かい

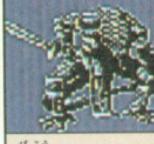
レッサーデーモン

	よなakteいい 不確定名	あくま 悪魔
備考	出現数	3~6
下級悪魔。LV6 魔法使い呪文とLV3 アルケミスト呪文を使う。仲間を呼ばれる前に武器の集中攻撃を！	HP	10~82
HP	タイプ	あくま 悪魔
AC	AC	0
EP	EP	6200
呪文抵抗率	M60 P60 A60	こ 呼、 M6、 A3
特殊攻撃	とくしゅ 特殊 攻撃	かい

ファイヤードレイク

	よなakteいい 不確定名	トカゲ
備考	出現数	~2
竜の一族。火を吹く上から仲間を呼ぶ能力を持っている。強力な単体魔法で対抗している	HP	20~80
HP	タイプ	ドラゴン
AC	AC	0
EP	EP	2350
呪文抵抗率	M20 P0 A5	ま こ マ、 呼、 ブ
特殊攻撃	とくしゅ 特殊 攻撃	かい

リザードファイター

	よなakteいい 不確定名	よい き とかげ 鎧を着た人影
備考	出現数	2~4
異形の戦士。特殊の力を持たないが、かなりの攻撃力をも持つ。呪文をメインにして戦うのがいいだろう	HP	15~65
HP	タイプ	せん し 戦士
AC	AC	
EP	EP	3250
呪文抵抗率	M0 P0 A0	なし
特殊攻撃	とくしゅ 特殊 攻撃	かい

△ 眠=催眠、石=石化、毒=毒、麻=麻痺、ク=クリティカルヒット、後=後方攻撃、逃=逃走
 △ 呼=仲間を呼ぶ、ブ=プレス、寒=寒気、回=回復(数字は1ターンに回復するHPの値)

ドラコンメイジ

	不確定名	ローブを着た人影
	出現数	1~3
	HP	14~34
	タイプ	悪魔使い
備考	AC	4
LV6魔法使い呪文	EP	3650
つか を使うドラコン。 多少の呪文抵抗力 は持っているが、 気にせず呪文で攻 めていこう	呪文抵抗率	M10 P10 A10
	特殊 攻撃	M6

マカラ

	不確定名	けもの 獸
	出現数	1~7
	HP	22~82
	タイプ	じゅうじん 獣人
備考	AC	1
じゅうじん 獣人。LV4アルケ ミスト呪文を使う。 その他、仲間を呼 ぶこともあるので、 モンティノで呪文 を封じて遠攻だ	EP	4000
	特殊 攻撃	こ、呼、A4、回3

メロウ

	不確定名	けもの 獸
	出現数	1~7
	HP	21~65
	タイプ	じゅうじん 獣人
備考	AC	1
じゅうじん 獣人。LV4アルケ ミスト呪文を使う。 その他、仲間を呼 ぶ。HPがマカラよ り高いので、強力 な呪文をメインに	EP	5200
	呪文抵抗率	M5 P10 A6
	特殊 攻撃	こ、呼、A4、回2

クラーケン

	不確定名	は 這いする物体
	出現数	1
	HP	12~96
	タイプ	しんわ 神話
備考	AC	3
LV5アルケミスト 呪文を使う怪物。 長い腕を伸ばして 後方攻撃を仕掛け てくる。集中攻撃で対抗だ	EP	6660
	呪文抵抗率	M40 P40 A25
	特殊 攻撃	こ、後、A5、回8

サーペント

	不確定名	は 這いする物体
	出現数	1~4
	HP	50~70
	タイプ	ドラゴン
備考	AC	0
ドラゴンの一派。 後方攻撃を仕掛け てくる。単体攻撃 で武器攻撃を 補佐しながら戦つ ていこう	EP	7250
	呪文抵抗率	M25 P25 A40
	特殊 攻撃	こ、後、回4

ジャイアントクラブ

	不確定名	こんちゅう 昆虫
	出現数	1~8
	HP	30~210
	タイプ	こんちゅう 昆虫
備考	AC	-2
こんちゅう 昆虫モンスター。 クリティカル、仲 間を呼ぶ。呪文はほ かないので、ACを 下げて対抗せよ	EP	6250
	呪文抵抗率	M90 P90 A90
	特殊 攻撃	こ、呼

ド=Dレイン(数字は一度のドレインで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ピーコック



備考
クジャクのモンスター。
ター。催眠ブレス
を始めとし、多彩
な特殊攻撃を誇る。
呪文の連打で速攻
をかけていく。

不確定名	とり
出現数	5~9
HP	9~90
タイプ	しんわ 神話
AC	0
EP	7450
呪文抵抗率	M0 P10 A0
特殊攻撃	みんびくこく びく こく 睡眠、毒、ク、呼、 M3、P3、A3、回2

ゼノ



備考
まほうせいぶつ まい
魔法生物。毎ター
ン10ポイント回復
する能力を持ち、
まひこうげき しか
麻痺攻撃を仕掛け
てくる。ACを下げ
て武器攻撃だ。

不確定名	は 這いいる 物体
出現数	1
HP	10~60
タイプ	まほせいぶつ 魔法生物
AC	4
EP	8400
呪文抵抗率	M50 P40 A30
特殊攻撃	ま 麻、回10

フロストビートル



備考
こんちゅう 昆虫のモンスター。
炎を吹き、逃走、
仲間に呼ぶ能力を
持つ。呪文で武器
攻撃を援護する戦
いかたが無難

不確定名	こんちゅう 昆虫
出現数	1~7
HP	15~85
タイプ	こんちゅう 昆虫
AC	-1
EP	5650
呪文抵抗率	M10 P10 A10
特殊攻撃	とう 逃、呼、ブ炎、 A5、回5

レインジャー



備考
LV4 アルケミスト
呪文を使うレンジ
ヤー。弓による後
方攻撃をかけてく
る。呪文でACを下
げて対抗だ。

不確定名	ローブを着た男
出現数	1~3
HP	10~80
タイプ	せんし 戦士
AC	2
EP	8210
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	こう 後、A4

レディアーチャー



備考
LV5 アルケミスト
呪文を使い仲間に
呼ぶこともある。
モンティノさえか
かればあとでは武器
で戦える

不確定名	ローブを着た女
出現数	2~3
HP	20~80
タイプ	せんし 戦士
AC	2
EP	8650
呪文抵抗率	M0 O0 A5
特殊攻撃	こ 呼、A5

サイレントナイト



備考
たかにくたいのうりょく ほこ
高い肉体能力を誇
じゆる戦士。また、呪
もじでいのうりょく たか
文抵抗力も高いの
で、AC下げて武器
で戦うのがいいだ
ろう

不確定名	よろい き ひとかげ 鎧を着た人影
出現数	1~5
HP	80~140
タイプ	せんし 戦士
AC	-2
EP	8720
呪文抵抗率	M45 P45 A45
特殊攻撃	なし

アルケミスト



備考
LV6アルケミスト
呪文を使う。最初に強力な呪文をぶつけるか、モンティノ連打で呪文を封じて戦おう

ブラックナイト



備考
黒き戦士。LV6僧侶呪文を使い、回よのうううもつあい復能力を持つ。相手のACを上げて、こちらのACを下げて戦うといい

アーチャー



備考
弓使い。LV4アルケミスト呪文を使い、後方攻撃能力を持つ。ACを下げて戦うのが無難な戦法だろう

ラウルフサムライ



備考
ラウルフの侍。LV3魔法使い呪文を使つ。呪文は気にせず、まずはACを下げるなどを考えていこう

レディレインジャー



備考
女レインジャー。
LV5アルケミスト呪文を使い、後方攻撃を仕掛けてくる。先制のラダルトで黙らせろ！

ラウルファルケミスト



備考
ラウルフのアルケミスト。LV6アルケミスト呪文を使つ。呪文攻撃力が弱いので、武器よりも呪文で戦え

D=ドレイン(数字は一度のドレンで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ヘルガード



備考

炎のプレスを吐く
ほか、さいみんどくま
他、催眠、毒、麻
り、かいふく
痺、回復といった
多彩な特殊能力を
あくまそろりょじゅ
も憑魔。僧侶呪
もん文メインで戦え

不確定名	よあしけもの 四つ足の獣
出現数	2
HP	13~130
タイプ	あくま 悪魔
AC	-3
EP	9130
呪文抵抗率	M30 P0 A30
特殊攻撃	ブ炎、眠、毒、麻、 かい回3

トロール



備考

きょじん一派の回復、
催眠、後方攻撃能
りも力を持っている。
じゅもんつか
呪文は使わないの
で、ACを下げて武
器で攻めよう

不確定名	きょじん 巨人
出現数	1~3
HP	27~54
タイプ	きょじん 巨人
AC	3
EP	4210
呪文抵抗率	M20 P20 A20
特殊攻撃	みんこうかい 眠、後、回3

ケンタウロス



備考

半人半馬のモンス
ター。催眠の他、
後方攻撃を仕掛け
てくる。呪文はAC
を下げるものを基
本にしよう

不確定名	よあしけもの 四つ足の獣
出現数	3~7
HP	14~28
タイプ	じょうじん 獣人
AC	4
EP	6790
呪文抵抗率	M20 P20 A20
特殊攻撃	みんこう 眠、後

ミノタウロス



備考

牛頭人身のモンス
ター。催眠、後方
攻撃能力に加え、
高い攻撃力を誇る。
単体攻撃呪文と武
器の連打で戦え！

不確定名	よろいきかけ 鎧を着た影
出現数	1~2
HP	40~70
タイプ	じょうじん 獣人
AC	2
EP	8480
呪文抵抗率	M20 P20 A20
特殊攻撃	みんこう 眠、後

プロブアイ



備考

毎ターン10ポイントの回復能力を持
ち、石化ブレス、
毒、麻痺、仲間を呼ぶこともある。
強力呪文で対抗だ

不確定名	は這いつる 物体
出現数	1~9
HP	33~124
タイプ	しんね 神話
AC	-10
EP	12580
呪文抵抗率	M40 P40 A40
特殊攻撃	せき ブ石、毒、麻、こ、 かい 呼ぶこともある。 よ 強力呪文で対抗だ

バーサーカー



備考

狂戦士。催眠、後
方攻撃をそれこそ
狂ったように仕掛
けてくる。呪文と
武器のコンビネー
ションで倒せ！

不確定名	よろいきかけ 鎧を着た人影
出現数	2~8
HP	16~64
タイプ	せんじ 戦士
AC	0
EP	11200
呪文抵抗率	M10 P10 A10
特殊攻撃	みんこう 眠、後

サイクロプス



備考
巨人の一族。麻痺攻撃にプラスして後方攻撃をかけてくることもある。ACをどんどん下げて攻撃を避けろ

不確定名	巨人
出現数	1~2
HP	64~88
タイプ	巨人
AC	0
EP	15000
呪文抵抗率	M15 P15 A15
特殊攻撃	麻、後

ゴーレム



備考
邪悪なる意志によって造られた巨人。全ての職業のLV1呪文を使う。呪文で攻撃力を上げ、一気に倒そう

不確定名	巨人
出現数	1
HP	122~170
タイプ	巨人
AC	2
EP	8950
呪文抵抗率	M70 P70 A70
特殊攻撃	後、M1、P1、A1

ストーンゴーレム



備考
石で造られたゴーレム。呪文の他、石化、後方攻撃をかけてくる。呪文は攻撃補助系のものを使い、戦おう

不確定名	巨人
出現数	1~2
HP	22~70
タイプ	巨人
AC	-2
EP	12350
呪文抵抗率	M80 P80 A80
特殊攻撃	後、M1、P1、A1、回10

アイアンゴーレム



備考
鉄で造られたゴーレム。寒気のブレスを吐く。相手のACを上げこちらのACは下げる。武器で勝負せよ

不確定名	巨人
出現数	1~4
HP	100
タイプ	巨人
AC	-4
EP	23500
呪文抵抗率	M50 P50 A50
特殊攻撃	寒、後、M1、P1、A1

スクライル



備考
LV7魔法使い呪文とLV3アルケミスト呪文を使うアンデット。モンティーノ連打して黙らせてしまえ

不確定名	骸骨
出現数	1~3
HP	30~60
タイプ	不死
AC	-3
EP	12330
呪文抵抗率	M40 P40 A40
特殊攻撃	死、石、麻、呼、M7、A3、ド1

アースジャイアント



備考
巨人の一族。巨大な攻撃力に加え、石化、後方攻撃、仲間を呼ぶこともある。ACを下げる

木確定名	巨人
出現数	1~5
HP	35~140
タイプ	巨人
AC	4
EP	21000
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	石、後

D=ドレイン(数字は一度のドレンで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ファイヤージャイアント



備考
炎の属性を持つ巨人。炎のブレスを吐く。冷気系の呪文をメインにして攻撃し、武器で補助して戦うのだ

不確定名	炎
出現数	2~4
HP	93~168
タイプ	巨人
AC	3
EP	23000
呪文抵抗率	M10 P20 A30
特殊攻撃	ブ、後

フロストジャイアント



備考
冷気の属性を持つ巨人。寒気のブレスを吐く。アルケミスト呪文を連発し、ACを下げる。戦っている

不確定名	巨人
出現数	2~3
HP	78~158
タイプ	巨人
AC	3
EP	43000
呪文抵抗率	M50 P20 A10
特殊攻撃	寒、後

アークデビル



備考
悪魔の貴族。LV6魔法使い&僧侶呪文、LV5アルケミスト呪文を使う。モンティノとバマツで勝負だ

不確定名	悪魔
出現数	1
HP	272~442
タイプ	悪魔
AC	-8
EP	23480
呪文抵抗率	M20 P20 A20
特殊攻撃	石、麻、後、M6、P6、A5、回10

エレファントソルジャー



備考
戦闘用に訓練された象。なぜかLV5アルケミスト呪文を使い、催眠攻撃しかを仕掛けてくる。武器で立ち向かえ

不確定名	鎧を着た獣
出現数	3
HP	58~220
タイプ	戦士
AC	5
EP	17250
呪文抵抗率	M15 P15 A15
特殊攻撃	眠、後、A5、回20

ハイマスター



備考
上級忍者。LV7アルケミスト呪文を始めし、多彩な特殊攻撃を繰り出していく。強烈な呪文をぶつけろ

不確定名	うずくまる人影
出現数	1~3
HP	40~60
タイプ	忍者
AC	-2
EP	7020
呪文抵抗率	M25 P45 A35
特殊攻撃	毒、ク、後、A7、回4

アースメイジ



備考
上級魔法使い。LV6魔法使いを操る。先制のモンティノを決め、無力化してしまえばいい

不確定名	ロープを着た男
出現数	1~3
HP	48~138
タイプ	魔法使い
AC	2
EP	11320
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	M6

アースプリースト



備考

LV6僧侶呪文を使ふ。呪文抵抗力はないので、モンティノで呪文さえ封じてしまえば後は武器で戦える

不確定名	ロープを着た女
出現数	2~4
HP	48~174
タイプ	僧侶
AC	I
EP	10530
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	P6

ドラコンロード



備考

LV6僧侶呪文を使ふ。呪文抵抗力はないので、モンティノで呪文さえ封じてしまえば後は武器で戦える

不確定名	鎧を着た人影
出現数	3~4
HP	50~230
タイプ	戦士
AC	-10
EP	16250
呪文抵抗率	M25 P20 A25
特殊攻撃	みん眠、P5

マスターバード



備考

LV7魔法使い呪文を使めたバード。ティルトウェイトで吹き飛ばすか、モンティノで地道に攻めるかしよう

不確定名	ロープを着た女
出現数	3~6
HP	39~210
タイプ	バード
AC	12210
EP	850
呪文抵抗率	M0 P15 A15
特殊攻撃	M7

サイデル



備考

強力な悪魔。LV8魔法使い呪文の他、毒&麻痺攻撃を仕掛けてくる。呪文抵抗力も高いので、武器で戦え

不確定名	骸骨
出現数	1~2
HP	24~304
タイプ	悪魔
AC	-2
EP	12990
呪文抵抗率	M50 P50 A50
特殊攻撃	どく毒、ま麻、M8

グレーターデビル



備考

上級の悪魔。LV7僧侶呪文を使う。他の3種類の特殊攻撃を仕掛けてくる。攻撃捕獲が呪文と武器で攻めろ

不確定名	悪魔
出現数	I
HP	133~331
タイプ	悪魔
AC	-2
EP	28650
呪文抵抗率	M0 P15 A15
特殊攻撃	M7

グレーターデーモン



備考

LV6魔法使い呪文を使う。他の3種類の特殊攻撃を仕掛けけてくる。攻撃捕獲が呪文と武器で攻めろ

不確定名	悪魔
出現数	I~6
HP	50~230
タイプ	悪魔
AC	-4
EP	30250
呪文抵抗率	M95 P95 A95
特殊攻撃	みん眠

D=ドレン(数字は一度のドレンで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文。
A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

エアージャイアント



備考
ガス状の体を持つ
巨人。LV7アルケ
ミスト呪文を使い
こなす。こちら
のアルケミスト呪
文で対抗しよう

不確定名	ガス状の物
出現数	1~5
HP	160
タイプ	巨人
AC	2
EP	41000
呪文抵抗率	M95 P95 A20
特殊攻撃	後、A7

フラック



備考
奇妙な恰好をした
実に5種類
もの特殊攻撃を操
り、寒気のブレス
も吐く。呪文の連
打でKOだ!

不確定名	奇妙な獣
出現数	1
HP	115~190
タイプ	悪魔
AC	-3
EP	2880
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	寒、眠、石、毒、 麻、ク、M2、P2、 A2

マーダージャック



備考
忍者。LV5アルケ
ミスト呪文を使い、
後方攻撃、クリティ
カル攻撃を仕掛け
てくる。カティ
ノで眠らせろ

不確定名	うずくまる人影
出現数	1
HP	30~90
タイプ	忍者
AC	-7
EP	15320
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	ク、後、A5

ダークメイジ



備考
暗黒に魂を壳渡し
まほうつか
魔法使い。LV7
魔法使い呪文を操
る。ACが低いので、
ACを上げる呪文を
つかえ！

不確定名	ロープを着た男
出現数	2~5
HP	27~71
タイプ	魔法使い
AC	0
EP	13520
呪文抵抗率	M10 P10 A10
特殊攻撃	M7

ダークプリースト



備考
暗黒に魂を壳渡し
まほうつか
呪文を使う。攻撃
ひきん
残った奴を武器で
たお倒すといいで

不確定名	ロープを着た女
出現数	2~6
HP	22~88
タイプ	僧侶
AC	-1
EP	14430
呪文抵抗率	M10 P10 A10
特殊攻撃	P7

チャンプサムライ



備考
侍の中でも特に力
わざの高いものと
技で秀でた者。
まほうつか
LV5魔法使い呪文
つかれんぞく
も使う。連続マダ
こわルトか怖い。モン
ティノをかけろ

不確定名	鎧を着た人影
出現数	1~6
HP	20~100
タイプ	戦士
AC	0
EP	15520
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	ク、M5

レイバーロード



不確定名	鎧を着た獣人
出現数	1
HP	130～190
タイプ	戦士
AC	-4
EP	20510
呪文抵抗率	M30 P50 A20
特殊攻撃	後、M6、P6、A6、回1

備考
戦士でありながら全ての呪文をLV6まで操り、後方攻撃能力まで持った者。モンティノが助けけば勝てる

フレイク



不確定名	奇妙な獣
出現数	1
HP	125～350
タイプ	悪魔
AC	-5
EP	24630
呪文抵抗率	M15 P15 A15
特殊攻撃	石、毒、麻、ク、M4、P4、A4、回3

ヘルマスター



不確定名	悪魔
出現数	1～4
HP	30～80
タイプ	悪魔
AC	-2
EP	13990
呪文抵抗率	M40 P10 A40
特殊攻撃	M5、ド1

備考
LV5魔法使い呪文を操る悪魔。僧侶呪文に弱いので、まずはモンティノから僧侶呪文連打で攻めよう

バンパイヤロード



不確定名	やつれた姿
出現数	1
HP	126～308
タイプ	不死
AC	-8
EP	27300
呪文抵抗率	M60 P98 A60
特殊攻撃	石、毒、麻、ク、P8、D4、回10

備考
吸血鬼。LV4ドレインをかけてくるほか、LV8僧侶呪文をも使いこなす。ACを下げ、正面から戦おう

ガスリッチ



不確定名	ガス状の物
出現数	1
HP	78～320
タイプ	不死
AC	-10
EP	29580
呪文抵抗率	M20 P20 A20
特殊攻撃	毒、ブ寒、A8、D2、回10

備考
ガス体のアンデット。LV8アルケミスト呪文を使い、寒気のプレスを吐く。呪文で攻めよう

アークデーモン



不確定名	悪魔
出現数	1
HP	140～620
タイプ	悪魔
AC	-12
EP	31250
呪文抵抗率	M75 P75 A75
特殊攻撃	石、毒、麻、ク、逃、P8、D1、回10

備考
悪魔。LV9魔法使い呪文、LV8僧侶呪文を使う。とにかく強いので、呪文は攻撃補助系で固めていく

ド=ドレイン(数字は一度のドレインで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ダークエンジェル



不確定名	ひかり そんざい 光の存在
出現数	1~3
HP	130~250
タイプ	しん わ 神話
AC	-11
EP	30150
呪文抵抗率	M60 P10 A60
特殊攻撃	ま こう こ 呼、M8、 麻、後、D1、回10

備考
暗黒に身を堕とし
天使。LV8の魔
法使い呪文とアル
ケミスト呪文を操
り、麻痺攻撃など
を使掛けてくる

マスターメイジ



不確定名	き おとこ ロープを着た男
出現数	2~6
HP	23~46
タイプ	ま ほうつか 魔法使い
AC	-2
EP	17220
呪文抵抗率	M15 P15 A15
特殊攻撃	M8

備考
呪文を極めた魔法使
い。LV8魔法使
い呪文を操る。マ
ダルトが決まれば
大体倒せる。後は
武器で攻めろ

マスター・シーフ



不確定名	き おとこ ロープを着た男
出現数	1~6
HP	45~95
タイプ	とうやく 盗賊
AC	-15
EP	16400
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	ク、M4

備考
技を極めたシーフ。
LV4魔法使い呪文
の他、クリティカ
ル能力を持つ。AC
が低いので、呪文
で戦おう

クルセイダーロード



不確定名	よろい き ひとかげ 鎧を着た人影
出現数	1
HP	30~80
タイプ	せん し 戦士
AC	-11
EP	19010
呪文抵抗率	M20 P20 A40
特殊攻撃	P7

マスター・アルケミスト



不確定名	き おんな ロープを着た女
出現数	3~5
HP	23~138
タイプ	アルケ
AC	-3
EP	18090
呪文抵抗率	M0 P0 A15
特殊攻撃	A8、回1

備考
呪文を極めたアル
ケミスト。LV8ア
ルケミスト呪文を
使う。モンティノ
で黙らせ、武器で
たお倒してしまおう

プリーストファン



不確定名	き おとこ ロープを着た男
出現数	3~7
HP	25~100
タイプ	そうりょ 僧侶
AC	-4
EP	19990
呪文抵抗率	M60 P60 A60
特殊攻撃	P8

備考
僧侶の一派。LV8
僧侶呪文を使う。
呪文抵抗力がかな
り高いので、呪文
で武器攻撃を補助
しながらせめろ

マスター・ビショップ



備考
まほうつかじゅもんそう
魔法使い呪文と僧
くわいじゆもん
呪文Lv8、加
えてLV2アルケミ
スト呪文を使いこ
なすビショップ。
モンティノだ

マイルフィック



備考
ふかくていめいあくま
不確定名は悪魔だ
じつ
が、実はアンドゥ
ト。毒のブレスを
吐き、特殊攻撃を
バシバシかけてく
る。武器で攻めろ

ダイミョウ



備考
まおひな
侍の長。LV7魔
法使い呪文と強力
な攻撃力を振るう。
こちらも強力な單
体攻撃呪文と武器
攻撃で攻めよう

デーモンロード



備考
じょきさいふめい
詳細不明

ミフネ



備考
ちよつきょうりょくさかいい
超強力な侍。LV8魔法使い呪文を
つかうけれど、たんたい
使う。強烈な単体
呪文に武器攻撃の
連打を加え、対抗
していこう

ライトロード



備考
かげかげ
光の戦士。数々の
呪文を使いこなす。
攻撃力が高いので、
ACを下げるながら慎
重に戦っていくこ
とが大切だ

D=ドレイン(数字は一度のドレンで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、
A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ダークロード



不確定名	やみ せんし 闇の戦士
出現数	1
HP	289～493
タイプ	せんし 戦士
AC	-22
EP	33820
呪文抵抗率	M30 P25 A25
特殊攻撃	こう 後、P7、回10

備考
やみ せんし
闇の戦士。LV7僧
りきゅうしん つか
侶呪文を使う。HP
たか が高いで、こち
らも強力な単体攻
げきじゅうたい ぶつ
撃呪文と武器の連
れん だいたいこう
打で対抗だ

マスターキラー



不確定名	きょうふ そんざい 恐怖の存在
出現数	1
HP	180～340
タイプ	ひんじや 忍者
AC	-30
EP	50240
呪文抵抗率	M20 P20 A10
特殊攻撃	せき 石、ク、後、A7

ドラゴンパピー



不確定名	ドラゴン
出現数	1～6
HP	175～200
タイプ	ドラゴン
AC	-12
EP	23200
呪文抵抗率	M30 P20 A20
特殊攻撃	ブ炎、毒、呼、M2、 P2、A2

備考
いちばん いぢやく
ドラゴンの一族。
ほおの 炎のプレスを吐き、
どくさわぎ しゃく
毒攻撃を仕掛け
くる。仲間を呼ば
れる前に集中攻撃
をかけろ

ブロンズドラゴン



不確定名	ドラゴン
出現数	2～5
HP	170～260
タイプ	ドラゴン
AC	-15
EP	32660
呪文抵抗率	M30 P20 A40
特殊攻撃	かん 寒、M3、P2、A4、 かい 回10

カッパードラゴン



不確定名	ドラゴン
出現数	2～4
HP	132～260
タイプ	ドラゴン
AC	-16
EP	28080
呪文抵抗率	M40 P20 A30
特殊攻撃	せき ぜき 石、M4、P2、A3、 かい 回10

備考
いちばん いぢやく
ドラゴンの一族。
せきか 石化プレスを吐く。
やはり モンティノ
の先制が効くかで
しうぶ いき み
勝負の行く先が見
えるだろう

グリーンドラゴン



不確定名	ドラゴン
出現数	1～2
HP	145～715
タイプ	ドラゴン
AC	-12
EP	39120
呪文抵抗率	M30 P30 A30
特殊攻撃	ぜく ブ毒、M1、P2、A1、 かい 回10

※睡眠=催眠、石=石化、毒=毒、麻=麻痺、ク=クリティカルヒット、後=後方攻撃、逃=逃走
呼=仲間を呼ぶ、フ=フレス、寒=寒気、回=回復(数字は1ターンに回復するHPの数値)

ガストドラゴン



備考
LV5アルケミスト呪文を使うドラゴン。毒のブレスを吐く。催眠攻撃も仕掛けてくるので、ACを下げる

マルコシアス



備考
悪魔。LV8アルケミスト呪文を使い、炎のブレスを吐く。また、LV3ドレイン能力を持っている

ブルードラゴン



備考
石化ブレスの他、全ての呪文をLV7で使いこなす。攻撃補助呪文を武器攻撃に合わせて対抗しよう

ワイバーン



備考
ドラゴンの一派。呪文を得意とする仲間を呼ぶのでアーレケミスト呪文で武器を合わせて攻めていく。

ブラストドラゴン



備考
LV4魔法使い呪文を使うドラゴン。炎のブレスも吐く。魔法使いで攻めていくのが比較的楽に戦える

ブラックドラゴン



備考
LV5魔法使い呪文の炎のブレスを使いこなす。回復能力を使わせないよう、呪文武器でラッシュだ

D=ドレイン(数字は一度のドレインで吸い取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、
A=アルケミスト呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

シルバードラゴン



備考
LV7 魔法使い呪文
を操るドラゴン。
が、呪文より特殊
攻撃のほうが怖い。
呪文を惜しまず、
速攻をかけよう

不確定名	ドラゴン
出現数	2~4
HP	192~570
タイプ	ドラゴン
AC	-13
EP	48320
呪文抵抗率	M39 P20 A45
特殊攻撃	寒、石、後、M7、 回15

アガレス



備考
各種呪文を使いこ
なす悪魔。特殊攻
撃も強力だ。AC
を下げ、武器攻撃
をメインにして戦
っていこう

不確定名	巨大な悪魔
出現数	1
HP	60~600
タイプ	悪魔
AC	-15
EP	82350
呪文抵抗率	M60 P50 A60
特殊攻撃	毒、麻、ク、後、M8、 P8、A7、D1、回20

ブル



備考
悪魔。呪文の他に
炎のブレスを吐い
たりする。やはり
呪文抵抗力が高い
ので、肉弾戦で勝
負をかけよう

不確定名	巨大的炎
出現数	1
HP	95~700
タイプ	悪魔
AC	-15
EP	98320
呪文抵抗率	M50 P60 A50
特殊攻撃	炎、石、麻、後、 M8、P5、A8、D1、 回30

バル



備考
巨大的悪魔。強力
な呪文、寒気のブ
レス、特殊攻撃、
多彩な技を持つ。
呪文が効きやすい
ので呪文を使おう

不確定名	巨大な悪魔
出現数	1
HP	190~640
タイプ	悪魔
AC	-15
EP	100200
呪文抵抗率	M18 P28 A18
特殊攻撃	寒、眠、麻、後、 M9、P9、A8、回20

デスホーク



備考
死のブレスを吐く
他、LV3 ドレイン
を使うという死の
使い。強力な呪文
でガンガン押して
いくしかない

不確定名	翼を持つ獣
出現数	1
HP	190~750
タイプ	神話
AC	-20
EP	11110
呪文抵抗率	M0 P0 A0
特殊攻撃	死、眠、毒、ク、 後、M9、A9、D3、 回20

ゴールドドラゴン



備考
石化ブレスを吐く
ドラゴン。呪文を
封じるためにまず
はモンティノをか
げ、その後武器で
せ攻めつけろ

不確定名	ドラゴン
出現数	1~4
HP	190~460
タイプ	ドラゴン
AC	-15
EP	72680
呪文抵抗率	M65P25 A80
特殊攻撃	石、麻、後、M9、 回30

イベントモンスター

パーティーは、イベントモンスターの戦いで大きな経験値やお金を得ることになるだろう。だが、重要なのは、彼らがもつ情報やアイテム、そして彼ら自身の存在理由なのだ。それをパーティーが知る時、彼らはただのボスモンスターではない、確固たる存在と化すのである。

1 マーフィーズゴースト く1



モンスターは
とつせん おぞいかかっててきた

マーフィーズゴースト



ふかくていめい 不確定名	やつれた姿		
出現数	1	HP	50~130
タイプ	不死	AC	-5
EP	4450	呪文抵抗力	M40 P40 A40
特殊攻撃	10回		

ウィザードドリ・シリーズおなじみの経験値稼ぎモンスター。呪文でACを下げる、武器で攻めていくのがいいだろう。

ビショップ



ふかくていめい 不確定名	ロープを着た女		
出現数	1	HP	23~230
タイプ	僧侶	AC	2
EP	780	呪文抵抗力	M2 P2
特殊攻撃	なし		

「じいんのかね」を守るモンスター。モンティノで呪文を封じ、こちらはACを下げて戦うようにすれば楽に勝てるだろう。

ダリア



ふかくていめい 不確定名	ドレスを着た女		
出現数	1	HP	30~50
タイプ	不死	AC	2
EP	1370	呪文抵抗力	M5 P5 A5
特殊攻撃	麻、1ド		

「どうのメダル」を守るモンスター。麻痺攻撃をかけてくる。また、LV1 ドレインが怖いので、ACを下げまくって戦おう。

=ドレイン(数字は一度のドレインで吸取るLV値)、M=魔法使い呪文、P=僧侶呪文、A=アーチャー呪文(各M、P、Aの数字はそのモンスターが使用する呪文の最大LVを指す)

ガリアンリーダー		ふ かくていめい 不確定名	よろい き おとこ 鎧を着た男
しょつけんすう 出現数	1	HP	7~70
せんし タイプ	戦士	AC	0
EP	2530	じゅもんていうりょく 呪文抵抗力	—
とくしゅこうげき 特殊攻撃	みん どく こう 眠、毒、後		
「ぎんのメダル」を守るモンスター。L3魔法使いの呪文の他、催眠や毒、後方攻撃をかける。単体攻撃呪文をメインに戦おう。			

デビルブック		ふ かくていめい 不確定名	やみ ひか もの 闇に光る物
しょつけんすう 出現数	1	HP	210~390
あくま タイプ	悪魔	AC	-13
EP	19980	じゅもんていうりょく 呪文抵抗力	M75 P75 A75
とくしゅこうげき 特殊攻撃	し みん いし どく ま 死、眠、石、毒、麻、ク、2D、10回		
しろ 城（ダンジョン）	みち への道をさえぎるモンスター。LV2ドレイン、各種 呪文、特殊攻撃を使いわける悪魔。武器攻撃で立ち向かえ！		

ドラゴンゾンビ		ふ かくていめい 不確定名	ドラゴン
しょつけんすう 出現数	1	HP	42~102
ふし タイプ	不死	AC	-2
EP	10	じゅもんていうりょく 呪文抵抗力	M45 P45 A45
とくしゅこうげき 特殊攻撃	みん ま こう 眠、麻、ク、後、1D		
「ドラゴンのウロコ」を持つモンスター。LV1ドレインとLV5の魔法使い&僧侶呪文が怖い。モンティノ連発で呪文を封じよう。			

?????		ふ かくていめい 不確定名	?
しょつけんすう 出現数	?	HP	?
?	?	AC	?
?	?	じゅもんていうりょく 呪文抵抗力	?
とくしゅこうげき 特殊攻撃	?		
詳細不明の大ボス。伝説の王である。彼の目的を知り、それにどう対していくかがこのゲームの最大のポイントとなっている。			

ぼう　けん　しょう

冒険の章



各ダンジョン、フィールドを徹底攻略！ これさえ見れば、どんなパーティーも道に迷うことなく冒険を進められること保証つきだ !!

わな たからはこ 罠(宝箱)

ぼうけん 冒險をつづけている
と、ところどころで宝
箱を発見することがあ
る。中には当然、冒險
に役立つアイテムやお
金がつまっているわけ
だが、箱には様々な罠が仕掛けられていて、
冒險者の手を拒むだろう。その時こそが専
門技術を持った盗賊の出番だ。罠を調べ、
罠をはずし、宝物をその手につかむのだ！

わなはこ

じょくつあひて
じょくふはり
マジックドレイン
くわくはり
わな



たからのはこ！ どうしますか？
ゆしらへ カルフォをつなげる
カルノハをつなげる
わなをはずす
あねづる あねづる にたちさる

おおっと！ あくまの めた
がっちゃんは いしになった

たから 宝箱 の罠 一覽表

いし 石つぶて

はこ と だ いし
箱から飛び出す石によって、解除失敗者がダメージを受
ける。最もボヒュラーな罠。

どくばり 毒針

かいけじょっぱいしゃ どく う
解説失敗者が毒を受ける罠。また、パワーアップ版の罠
として、パーティー全員が毒を受ける「毒ガス」がある。

マジックドレイン

じゅもん しよ
呪文が使用できるキャラクターの呪文使用回数を吸い取
る。中盤以降の宝箱に仕掛けられていることが多い。

ばくだん 爆弾

たこはこ ばくはつ
宝箱が爆発し、パーティー全員がダメージを受ける。

ぼうれい 亡靈の手

かいじょっぱいしゃ す
解除失敗者のHPを吸い取る。

ぼうれい 亡靈の群れ

ぱーてー 全員のHPを吸い取る。冒險後半では一気に
大量のHPを吸われる所以、残りHPには気をつけよう。

のろ コブラの呪い

ざんいん す
パーティー全員が麻痺を受ける。全員が麻痺すると全滅
となるので特に注意すること。

あくま 悪魔の目玉

ざんいん せきか う
パーティー全員が石化を受ける。全員が石化すると全滅。

にじ 虹のきらめき

ざんいん きさま な
パーティー全員に様々な罠の効果をランダムで与える。

めがみ 女神のくちづけ

ざまざま こうか
様々な効果をパーティー全体に与える。

けいほう 警報

おお おと だ ちか
大きな音を出し、近くにいるモンスターを呼び寄せる。

テレポーター

ぜんいん べつ ぼ しよ しゃんかん い どう
パーティー全員をまったく別の場所へ瞬間移動させる。
壁中に移動したパーティーは全滅し、寺院に飛ばされる。

フィールド

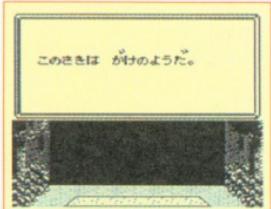
こんかい がいどん ぜんねん
今回の外伝IIIのマップは、前年までのよ
うに単調なものではない。15×15のマップ
を9枚連ねたフィールドというものがあり、
さらなる向こうに各ダンジョンがあるのだ。
だから、冒険はフィールドのマッピングか
ら始め、ダンジョンに移るといいだろう。



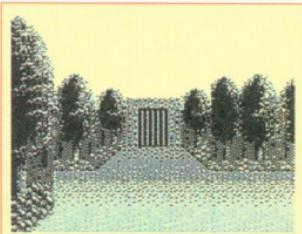
▲道の声のように見える
には天の道に迷った時など



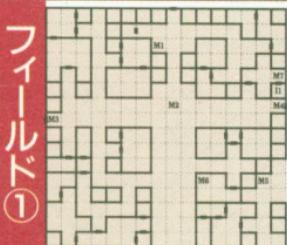
▲道は続く。迷いやすい
のでチェックは忘れずに



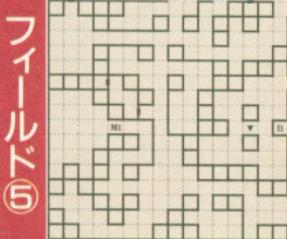
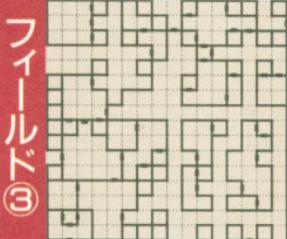
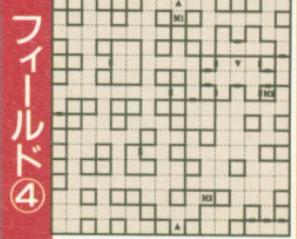
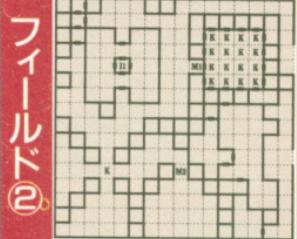
▶あちこちにある扉。中には意味のあるものも



しょう てん
商店
(75Pへ)



はか ば
墓場
(70Pへ)



じ いん
寺院
(72Pへ)



フ
イ
ー
ル
ド
②

フ
イ
ー
ル
ド
④

フ
イ
ー
ル
ド
③

フ
イ
ー
ル
ド
⑤

フ
イ
ー
ル
ド
⑥

はかば 墓場

かだしごとつかはし 駆け出しの仕事は使い走り

さて、パーティーを組んだなら、まずは酒場の親父に話を聞いてみよう。パーティーの編成は酒場で行われるから、そのまま“じょうほう”コマンドを選択すればいい。そうすると、親父はパーティーに、「墓場にいる賢者ムロンのところへ行け」ということを言われるはず。墓場は都市の東にある。さっそく出かけていこう。ただ、最初の1~2レベルはフィールドで上げ、少し力をつけてから向かうほうがいいだろう。

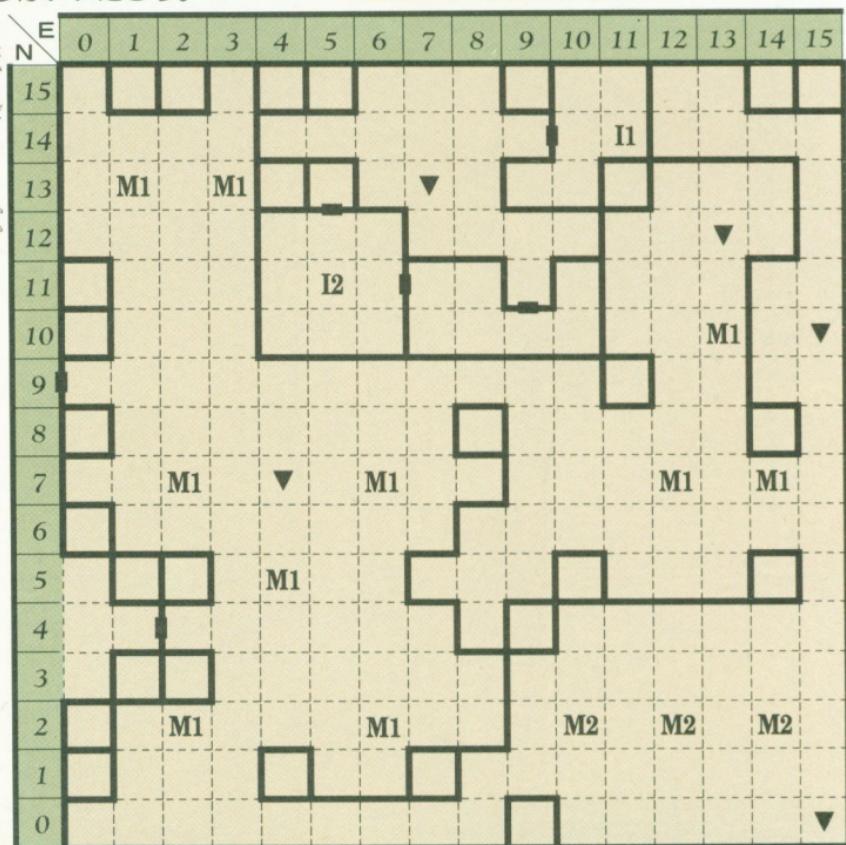
● はかばのいりぐち
「ししゃへの ぼうとくを きんする」



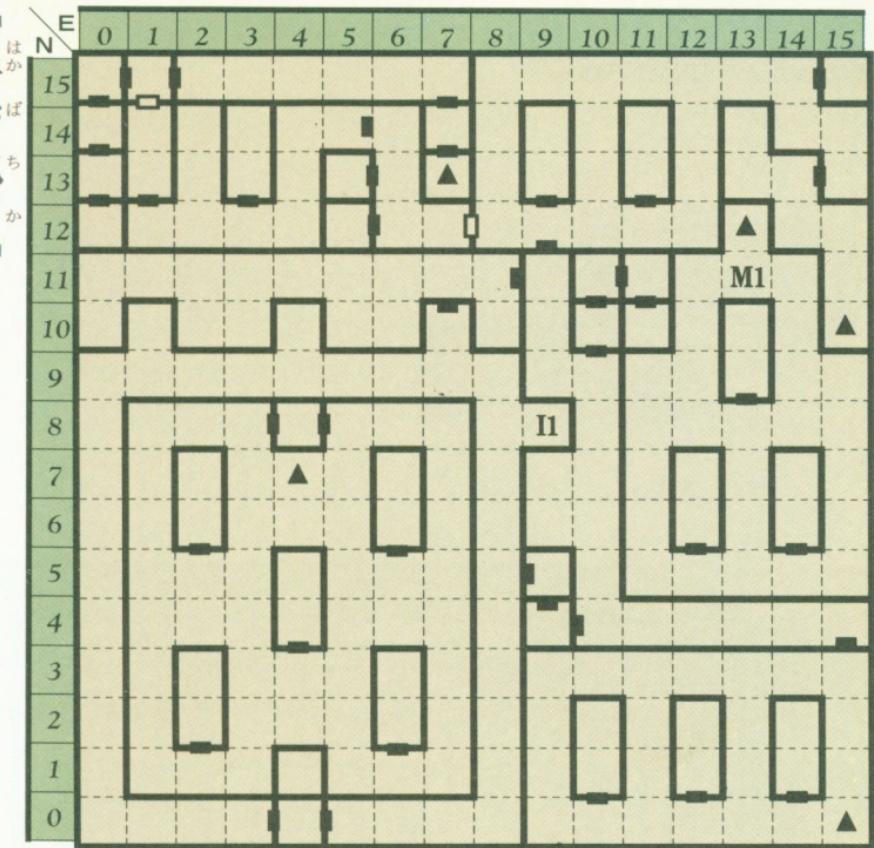
うすぐらい ひめひかりに
てられた はかれしは なまえすら
きざまれていない。

▲墓場には、数々の死者たち、墓の中には地中へ通する人口になつていているものも……

墓場1階



墓場地下



墓場に着いたら、
あちこちにある墓を
調べていこう。動か
した跡のあるものが
見つかるはずだ。こ
こでは、墓場1階の
(北10、東15)から
下り、墓場地下の、
(北13、東7)から上がるのが正解。
墓場1階をマッピングしているとわ
かるが、北の方に入ることのできな
い地域がある。賢者もそこにいるの
だが、そこへ行くための唯一の道が

▼地下では、扉を開けるとアンデット
モンスターに遭遇することが多い

ここは、ししゃみたましいが
ねむるところ。

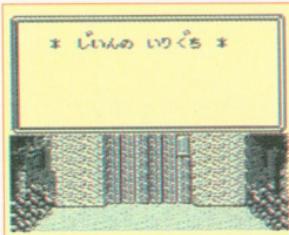
ポケットをさぐると
かきがひとつはいっていた。

▲“寺院のカギ”は次のミッシ
ョンで必要となるアイテム。こ
れがないと寺院に入れないのだ

これなのだ。賢者のいる場所は階段
のすぐ上だ。彼に話を聞いたらすぐ
酒場に帰ろう。あと、墓場地下の、
(北8、東9)にある“寺院のカ
ギ”は忘れずに取っておくこと。

じいん 寺院

のろ 呪いの声を止めろ



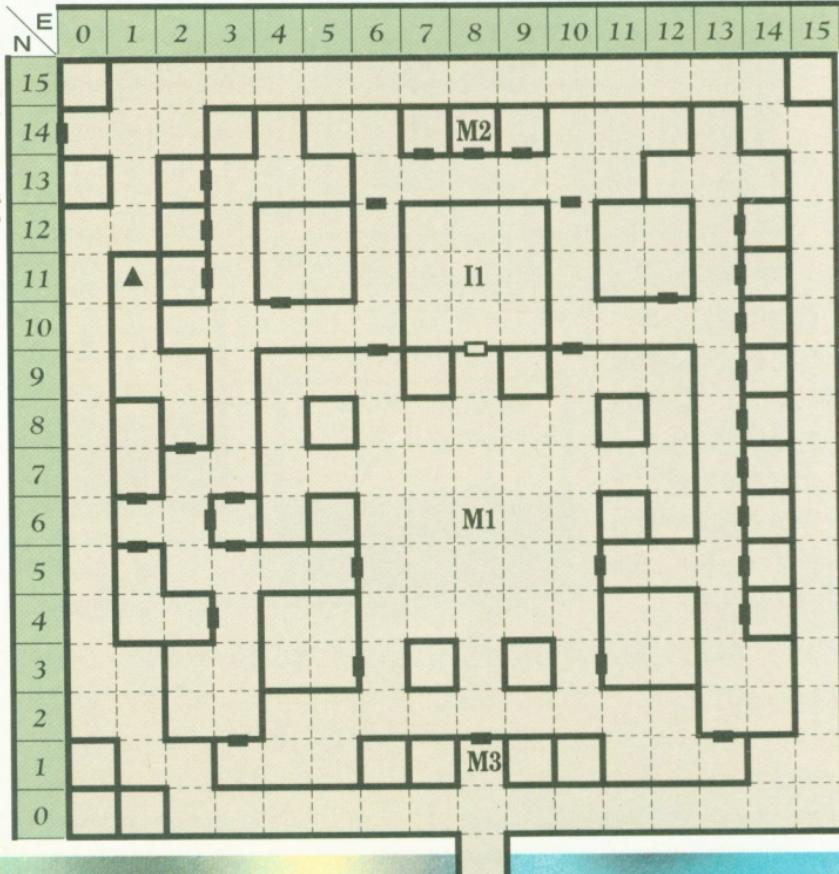
るといだらう
後(あと8)に
マップの作成(させい)
に移(うつ)ぶ
といだらう
うは(北11、東11)
に向(むか)う。そ
のまづは(北11、
東11)の扉(とびら)
にあ(むか)う。



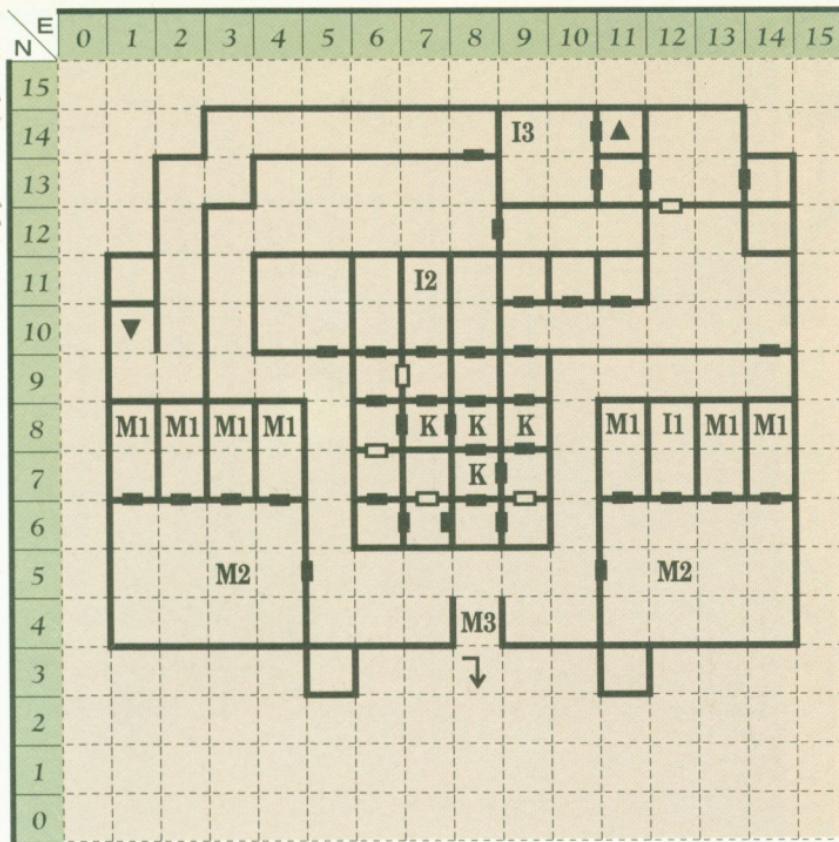
じいんの さいごんには
くさりかけつけが つきささってい
なにか いわくのあるものであろうか。

賢者の返事を持つて酒場の親父のところに戻る
と、親父は宿屋のおかみのところに行くようパー
ティーに言う。そこで宿屋に行き“じょうほう”を
選択すると、おかみは寺院から聞こえる声を止め
てくれとパーティーに依頼するのだ。寺院への入
口は、墓場の(北4、東2)の扉だ。
ここから寺院の1階(建物の外のフ
ィールドも含む)に入り、(北1、
東8)の扉をくぐるのだ。この時、
墓場地下で手に入る。“寺院のカギ”
がないと扉は開かないから注意。

寺院 1階



[寺院2階]

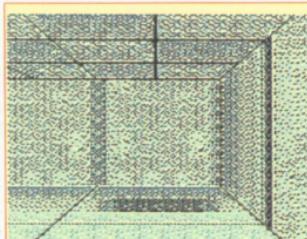


また、扉の反対側、
 (北1、東8)には
 馬車が止っており、
 そのマスに入つた瞬
 間、強制的に都市ま
 で連れ戻されてしま
 うので注意。中に入
 つたら、とにかくま
 っすぐに進み(北11、
 東8)に行こう。こ
 こで“井戸のカギ”
 を入手し、2階に向
 かうのだ。行き先は

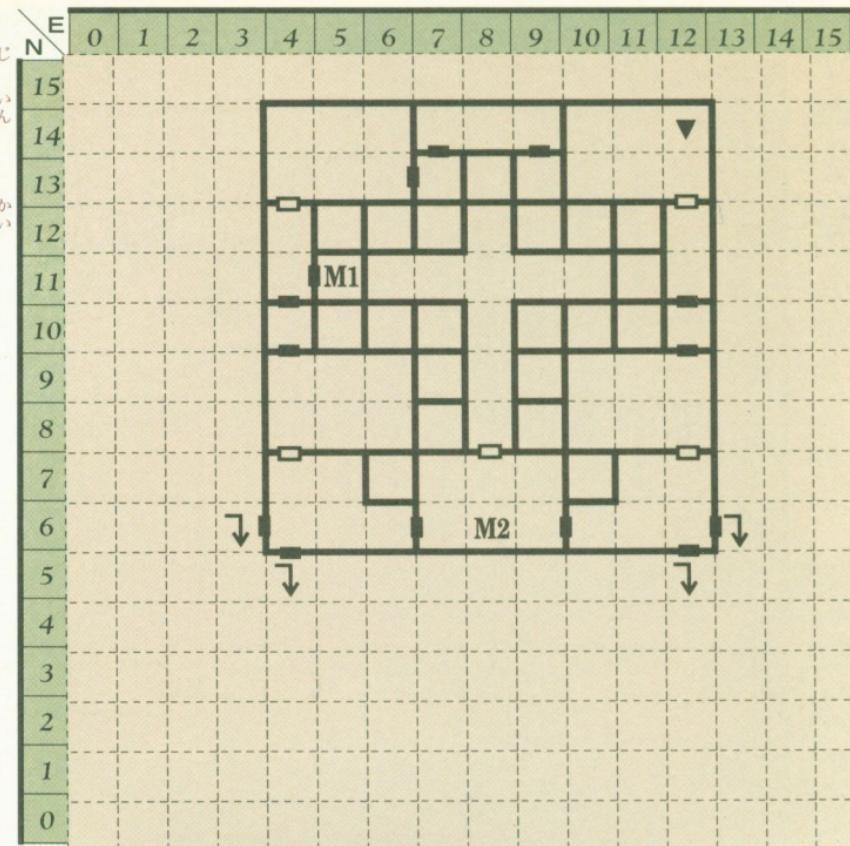
くちはてた したいがある。
 そのからだに たましいは
 かんじこができない。

きた(北1、東8)入手
 するには“寺院の
 鐘”手に入れたらシ
 一クレットドアに阻
 まれた(北14、東
 9)に行くのだ。こ
 こに立つと先ほど取
 った鐘が3階への道
 を開いてくれる。3
 階の(北11、東8)
 に横たわるダリアを
 倒し、“銅のメダル”
 を獲得すれば終了だ。

歩進むと道は開かれ
 る▶「寺院の
 鐘」を持つていつ



寺院3階

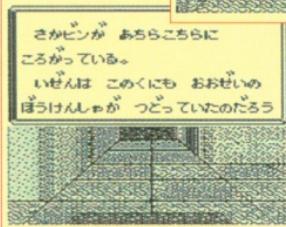


商店

注意！ 盗賊&無限ループ

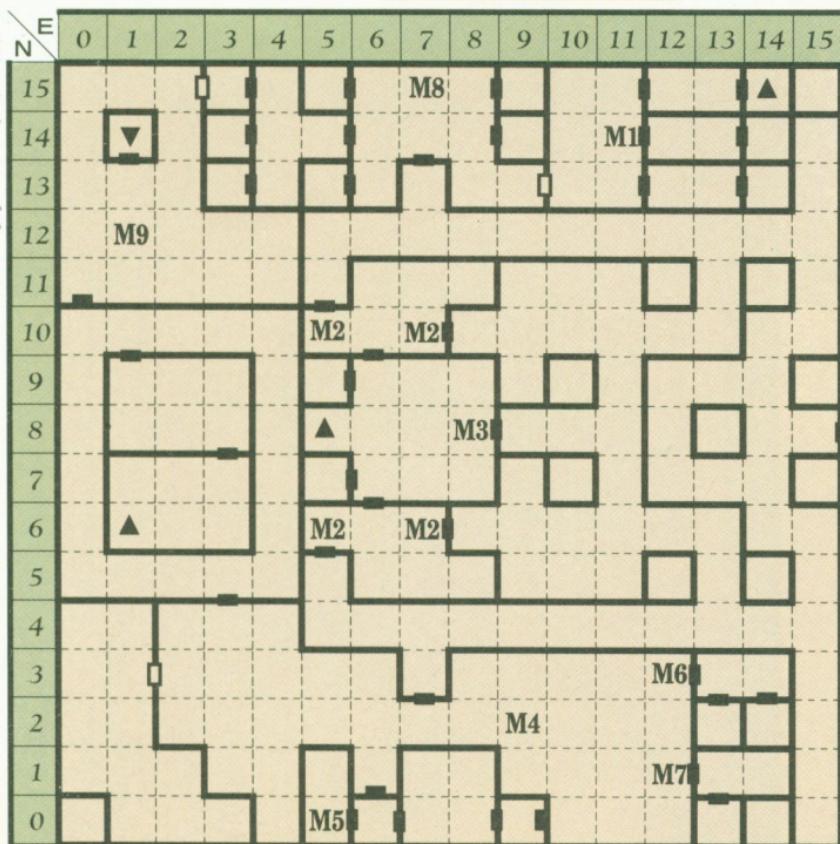
“銅のメダル”を持って宿に戻ると、おかみはミケラ商店に行ってみるようパーティーに勧めてくれる。行ってみると、店の親父はパーティーに、商店に巣くう盗賊の退治を依頼する。体力、魔力をしつかり回復させてから、墓場とは反対方向、西にある商店街に向かおう。この時、寺院2階(北8、東12)の死体がくわえている“クリスタルのカギ”を持つてない場合はすぐに取りに行こう。これがないと、商店街に入れないのだ。持っているなら突入だ。

ポルタック商店　さいごのセール　せんぶん　はんがく！
なんと　むらまさは　さいごのひとつ！



△この魔虚が、商店街と呼ばれるエリアな
のた。だから、過去を
忍ばせるメッセージが
多數見れる

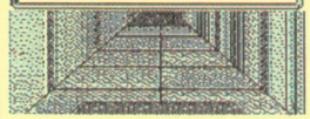
商店1階



馬小屋から入りエコノミールームに抜ける。泊まれるわけではないが、気にはなる

商店街に入つたら、(北8、東5)にある階段から2階に上がろう。そして(北6、東5)で“銀のカギ”を見つけるのだ。それと同時に、ガリアンリーダーが残した伝言を見て、メモをとっておこう。後で必要になるぞ。

* エコノミールーム *



* ロイヤルスイート *

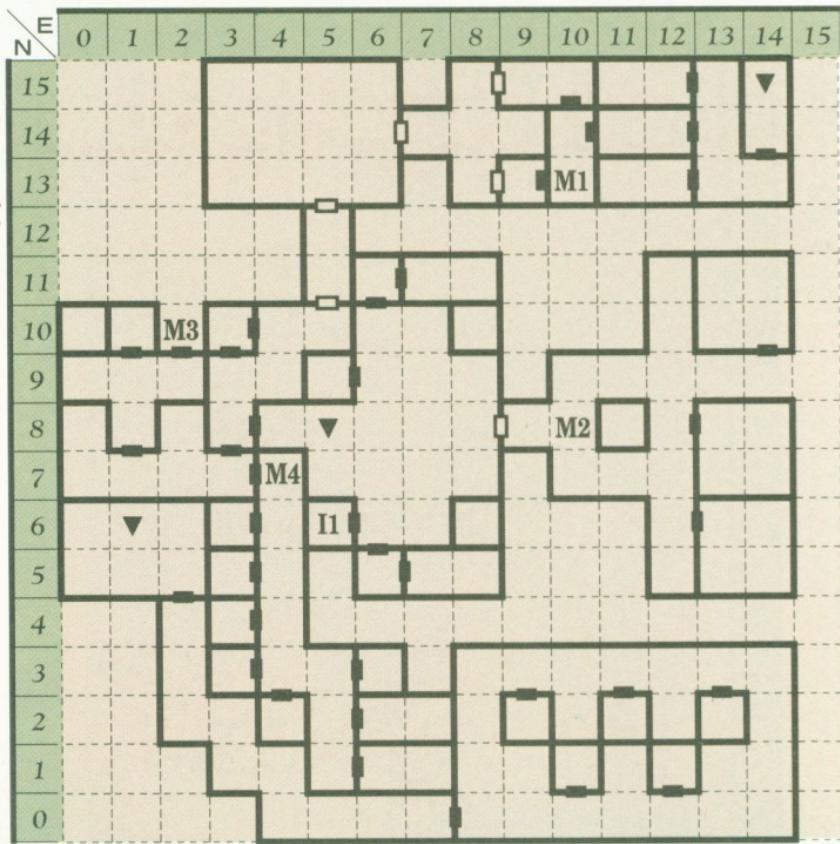


▶ (北10、東2) にあるバルコニーはすぐ崩れる。でも、それを利用すれば……

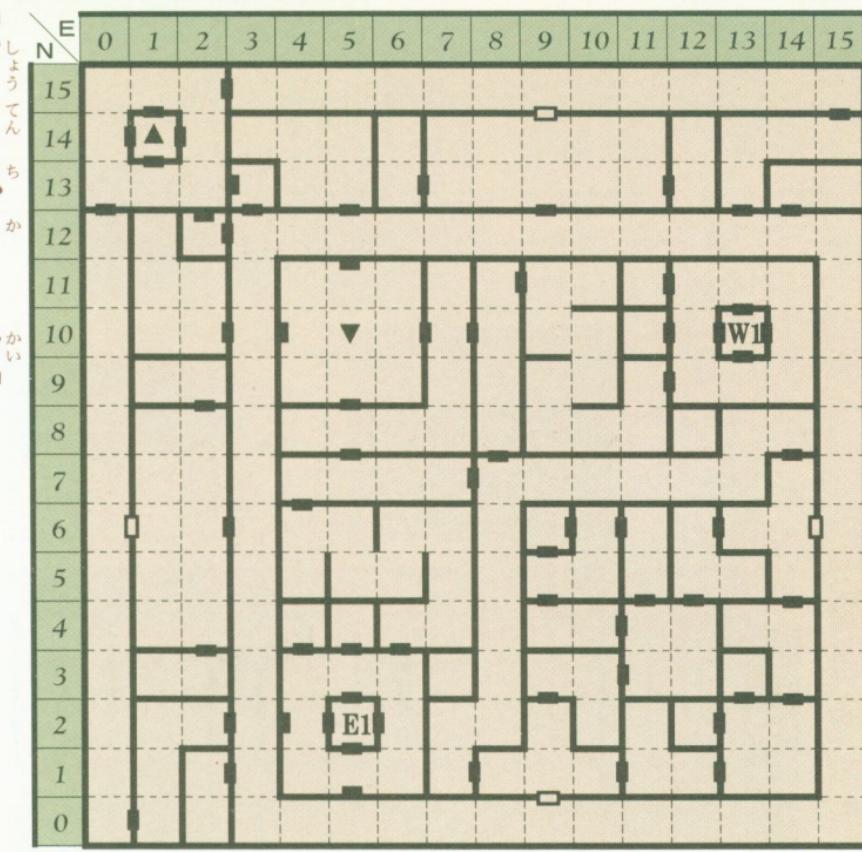
ゆかかくずれた

▶ このような小部屋が延々と連なる建物の中を進む。また、かなり強い敵がそろっている

商店2階



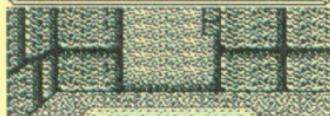
【商店地下1階】



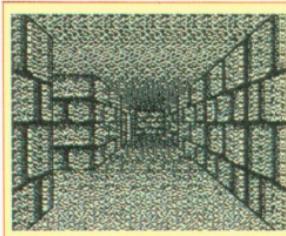
“銀のカギ”は1階(北13、東1)の階段を下りるのに必要。階段を下り、地下2階、(北0、東1)の暗証番号式の扉を目指そう。番号はさつきの……。地下3階(北8、東7)にはガリアンリーダーが待っている。戦闘に勝ち、“銀のメダル”を取ればクリアだ。また、(北9、東8)の老人には注意だ。

▼
●
▲
◆
◆番号は2階で見て見たアレだ。

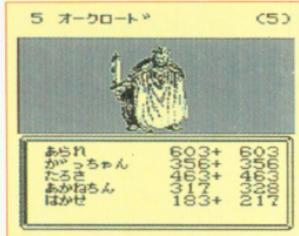
ドアには すうじのボタンと4つのひょうじはんがある。このボタンをくみあわせなければこのとびらはひらかない。



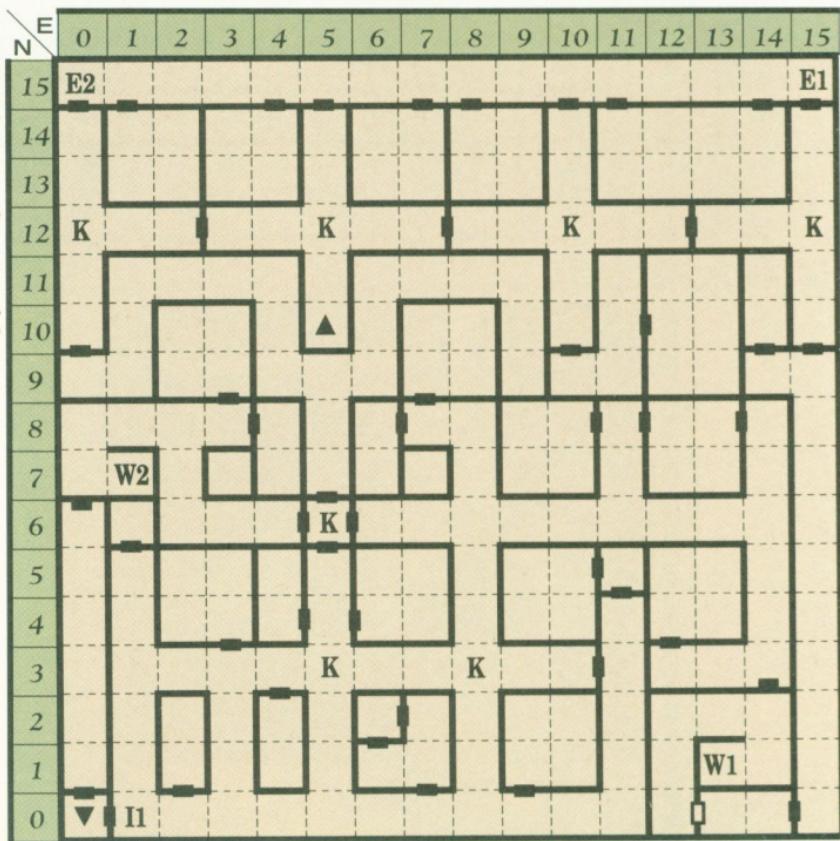
▼とにかく地下に出現する敵は攻撃がキツイ。ヘタに逃げるより残つて切り抜けるほうがいい



▼地下通路は暗いので、ミルフの呪文が必要だ

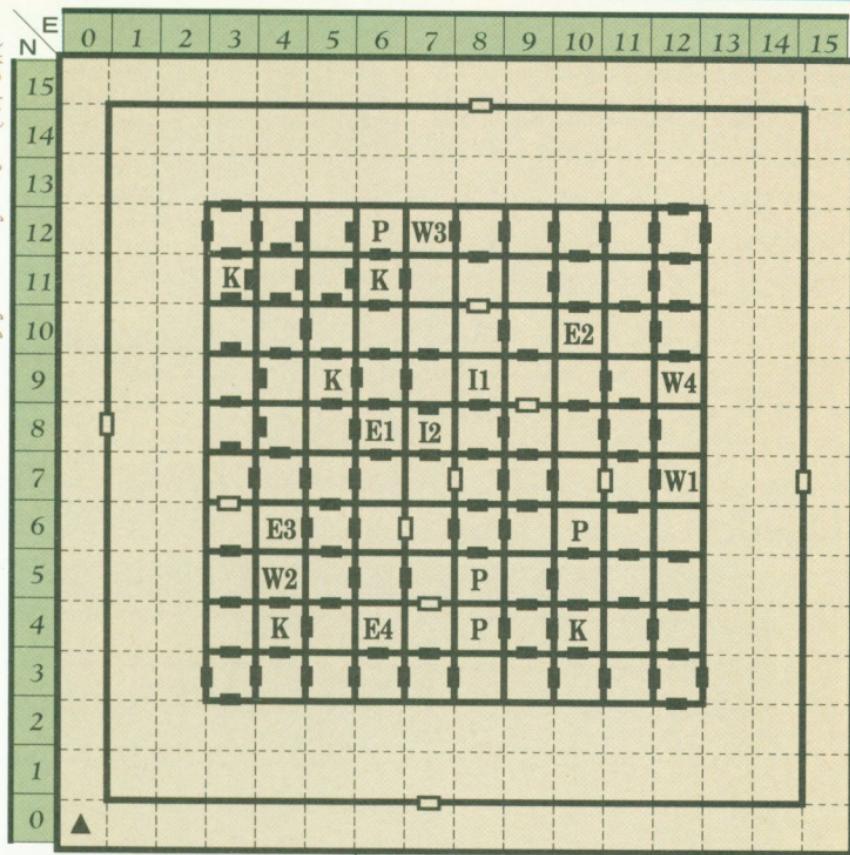


商店地下2階

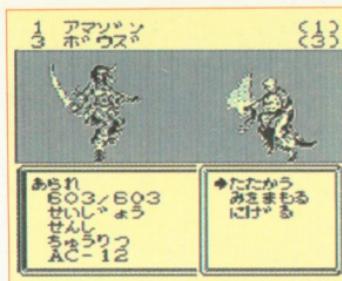


※▲=上り階段 ▼=下り階段 M=メッセージ I=イベント ■=ドア □=シークレットドア ▨=一方通行ドア ↴=下階へ転下 K=回転ゆか W=ワープ E=エレベーター P=着点

【商店地下3階】



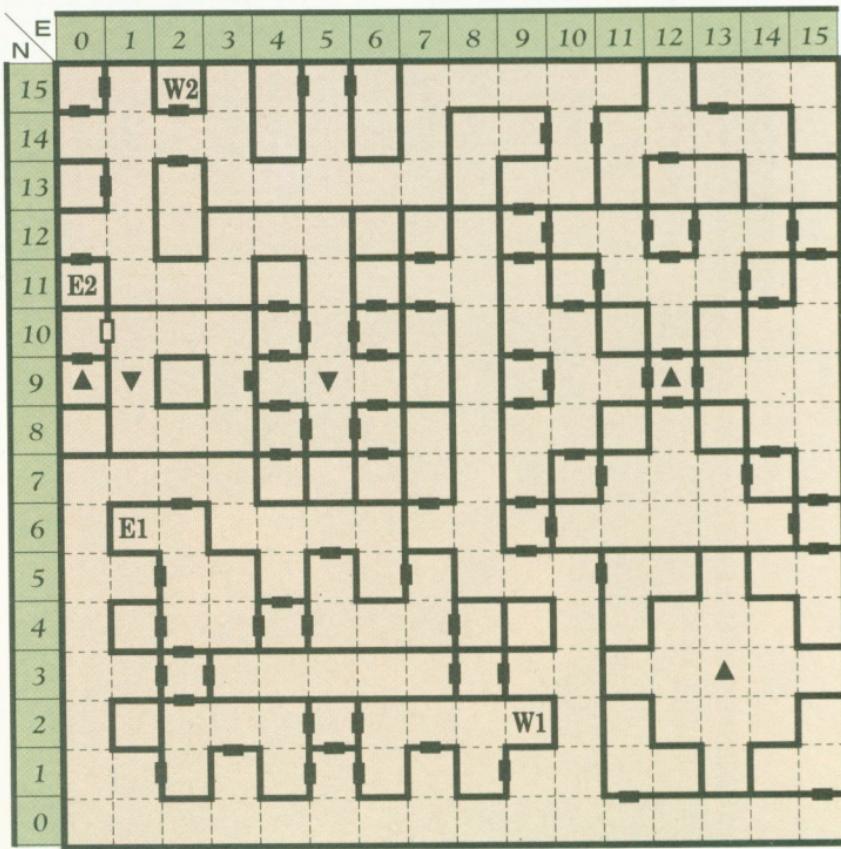
武器屋の親父のところに戻ると、
親父はダリア城の執事を紹介してくれ
れる。そして執事の話により、次の
目的地が城の南にある市街地である
ことがわかる。市街地のマップは64
Pを参照すること。真の目的地は市
街地（北1、東10）の階段の下にあ
る地下ダンジョンだ。地下2階（北9、
東11）では、とうとう銅と銀の“メダ
ル”を使うことになる。メダルの組合せ
により、同エリア内にある6つの扉のカ
ギを開けるのだ。あと（北12、東7）で
“金のカギ”を忘れずに入手しておくこと。



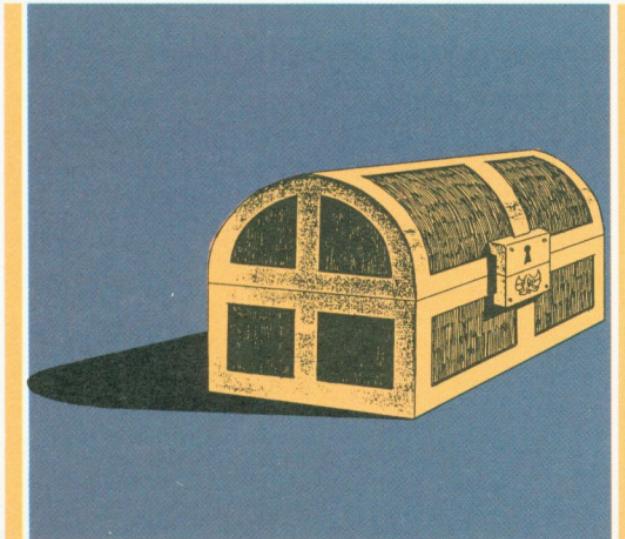
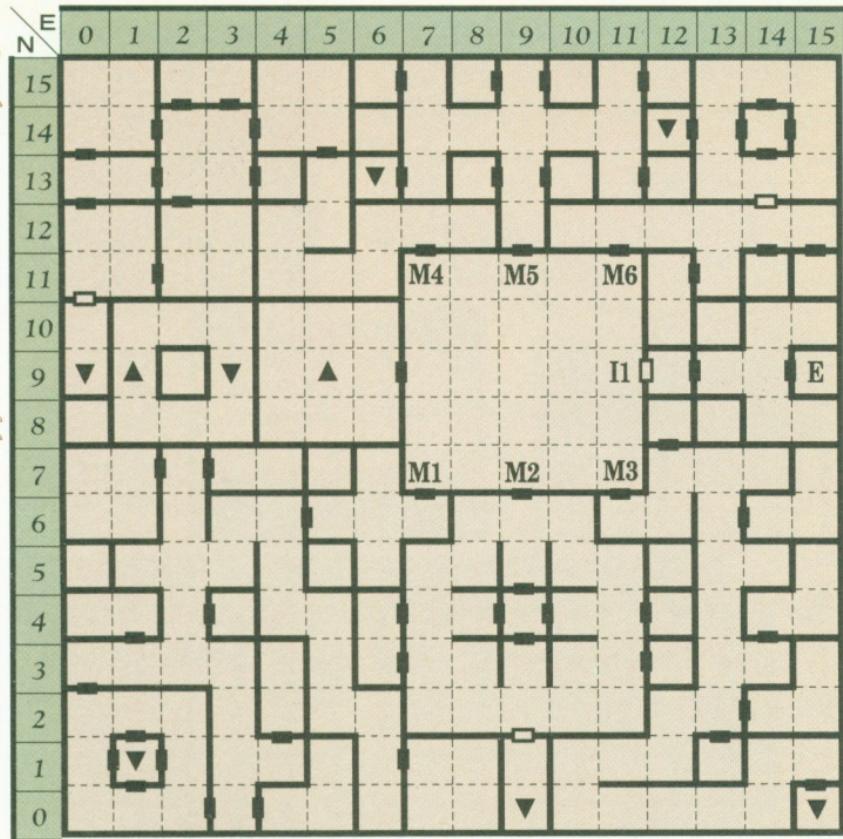
ここまで来ると敵の強さもかなり強くなる
法回数には十二分に注意しよう



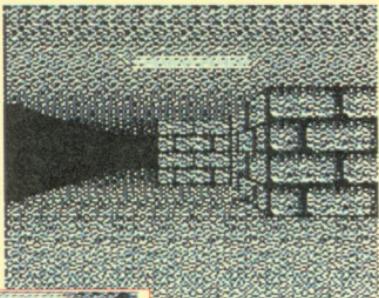
地下ダンジョン1階



【地下ダンジョン2階】

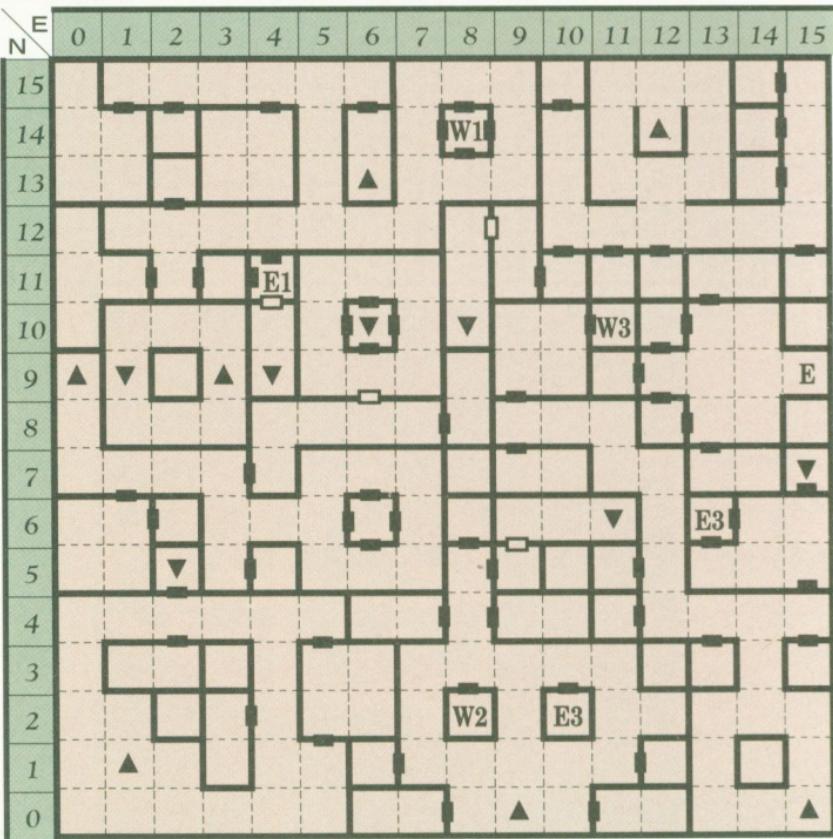


ちかかい
地下3階では(北14、東8)のワープ
つかさきすすき
を使わないと先に進めない。気をつけよう。
ちかかい
地下4階では真っ先に(北14、東2)
むひきうしゆ
へ向かい、“サビとりオイル”を入手。そして
きたひきとぎら
(北13、東13)のさびついた扉をそ
の力で開けるのだ。ここに来るためには、
べつかいまわひつよう
別の階から回りこむ必要があるぞ。

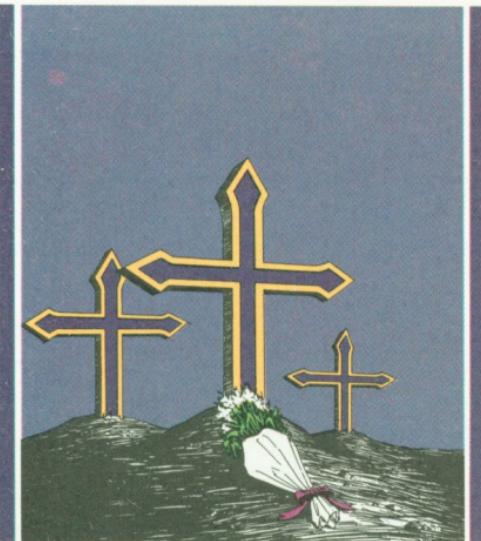
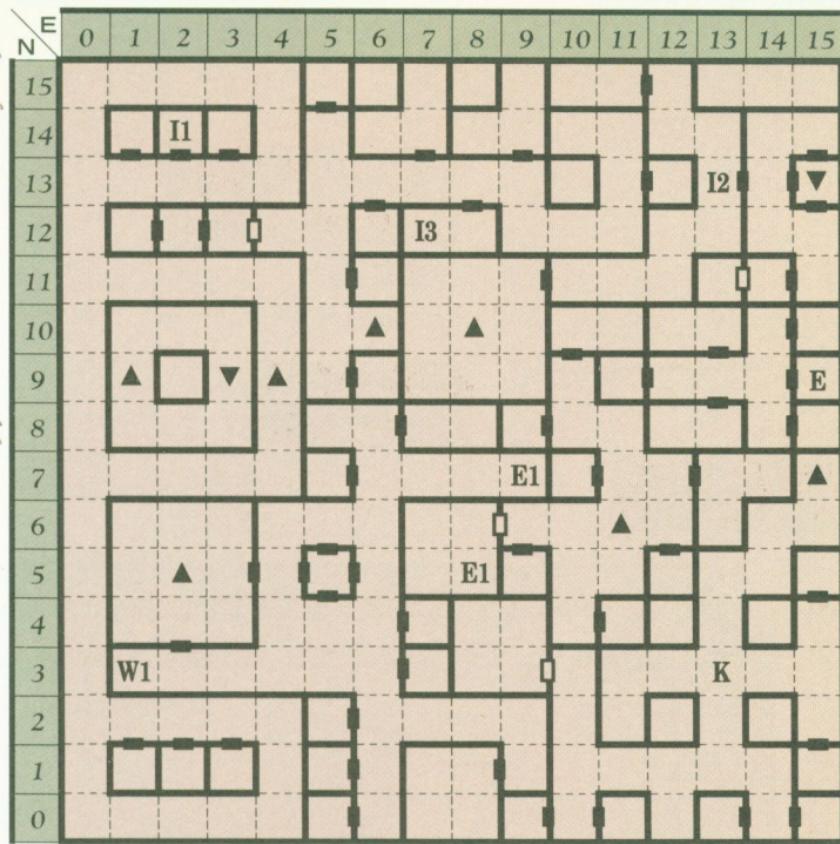


▲同じ階を移動するのに
別の階を経由しなければ
ならないこともあるのだ
◀エレベーター。中には
こうもりやくだら
攻略に役立たないものも
ある。期待はほどほどに

地下ダンジョン3階



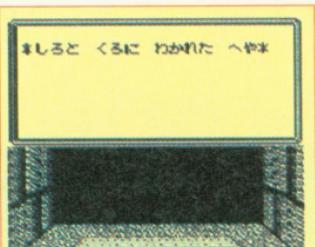
[地下ダンジョン4階]



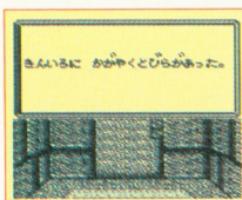
さびた扉。オイルを使つ
ことで開くことができる

地下5階で手に入れるものは
(北8、東0) にある “金のメ
ダル”。取つたらすぐ地下2階
に戻るのだ。そして (北9、東
11) で3枚のメダルを使って扉
を開け、(北15、東9) のエレ
ベーターで地下5階へ下りる。

ちかかい てはじめ きた
 地下5階では手始めに(北
 ひがし 7、東14)にいるドラゴンゾ
 ないせん ノンビと対戦し、“ドラゴンの
 くわうじゆ ウロコ”を入手。これはこの
 ごおこうずい しなもの 後起ころる洪水をしのぐ品物。
 つぎ ちかかい おきた 次に地下6階に下り、(北9、
 ひがいだん ちじょう 東1)の階段で地上に上がる。
 きたひがし いど すると(北7、東15)に井戸



▲不思議な部屋。いったいどこでお
め目にかかるものなのか



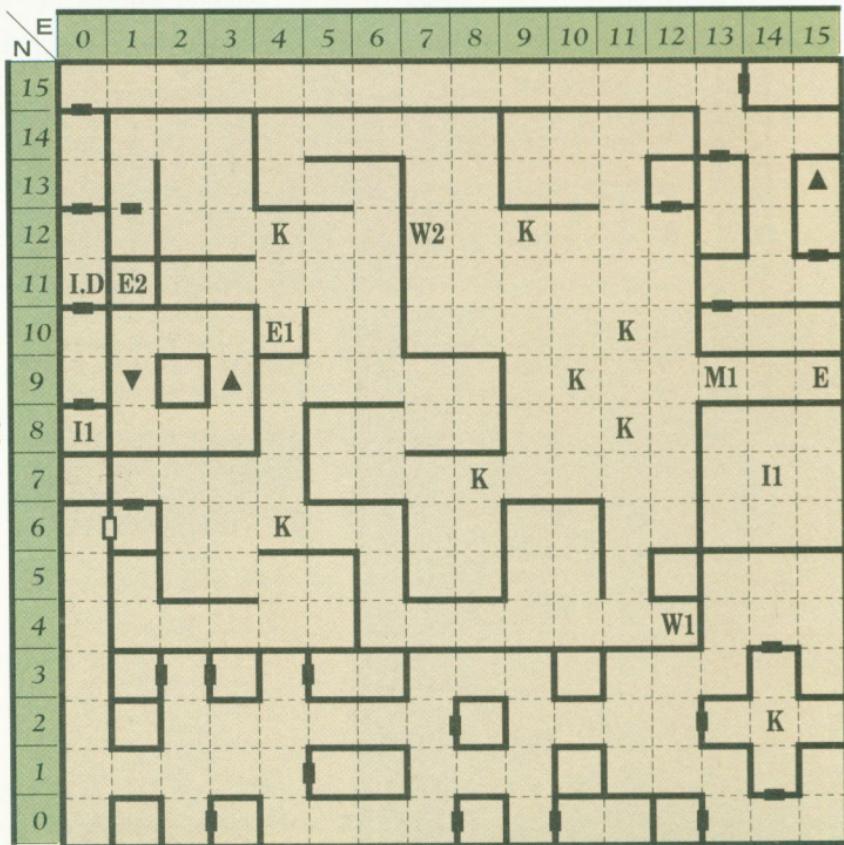
金色の扉。
とする
金の力を使を……?



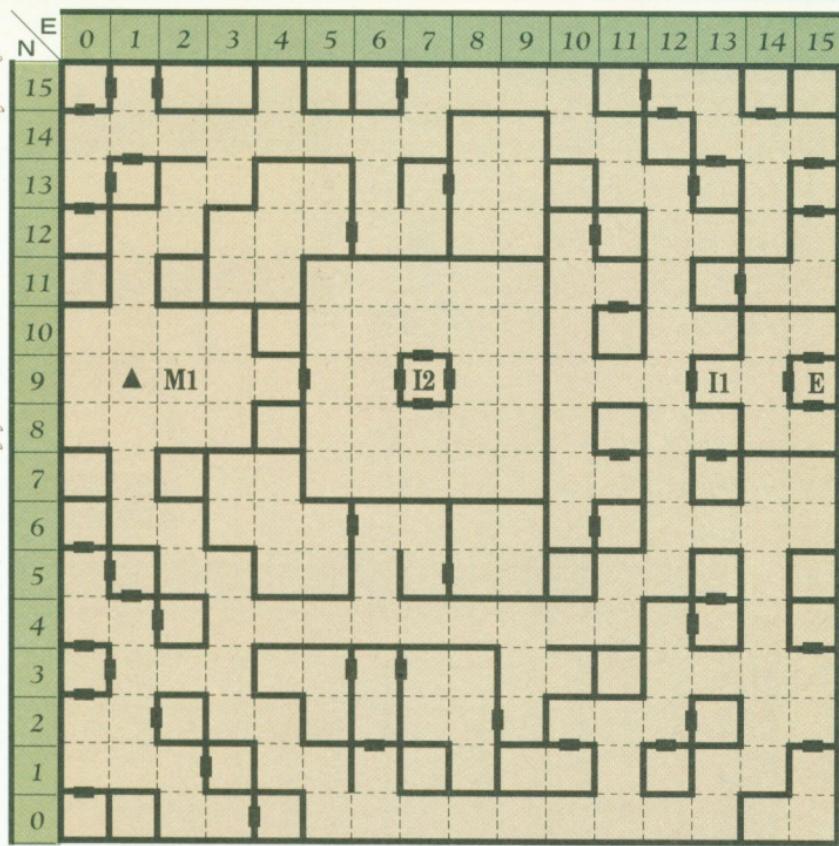
▲ドラゴンゾンビの
洪水を防ぐ力を持つ
ウロコは地下6階の

があるので、
 いど
 “井戸のカギ”
 つか
 を使う。これに
 より、地下ダン
 ジョン6階(北
 9、東7)に入
 れる。地下6階
 もどほうじゅ
 に戻り、“宝珠”
 を取ろう。取り
 かたのヒントは
 「ブラックボッ
 クス」だ。

地下ダンジョン5階



【地下ダンジョン6階】



さんみやく 山脈

よみがえ　とき アガンが蘇る時！

ほうじゅ わた おのれ
宝珠をアガンに渡すと、アガンは己が
ここめこ しゅつじん ゆ
心残りをはらすため出陣して行く。そう

したら、 3×3 で構成されたフィールド、
ひだりかし ばんめ きた ひがし
左端から2番目のマップの(北4、東8)

む なわ
に向かおう。そこから縄ばしごをつたつ
お じょう しつじ
て下りるのだ。これは、ダリア城の執事
からのメッセージでわかる。そして次なる
さんみやく はい
ダンジョン、山脈へと入るわけだ。パーティ
さいしよ ちてん さんみやく かい きた
一が最初にいる地点は山脈の2階。(北0、
ひがし あ)
東7)のエレベーターで4階に上がるのだ。
そして、4階(北10、東12)のシートを

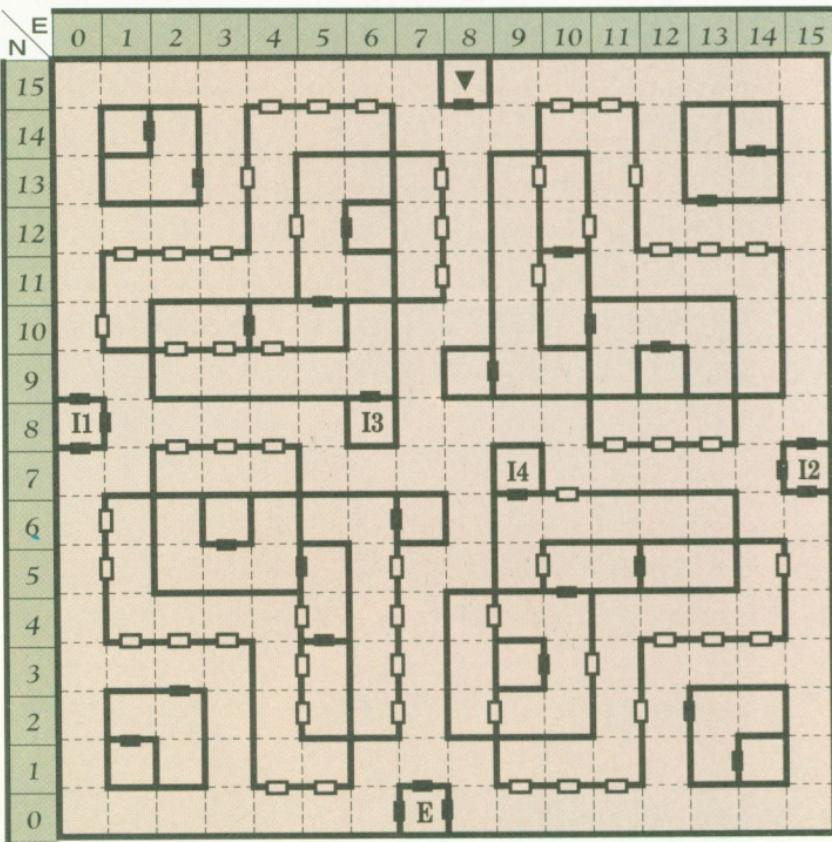


▲ 2階(北8、東8)
こんな地点が。北7、東7)
にはMP回復点がある

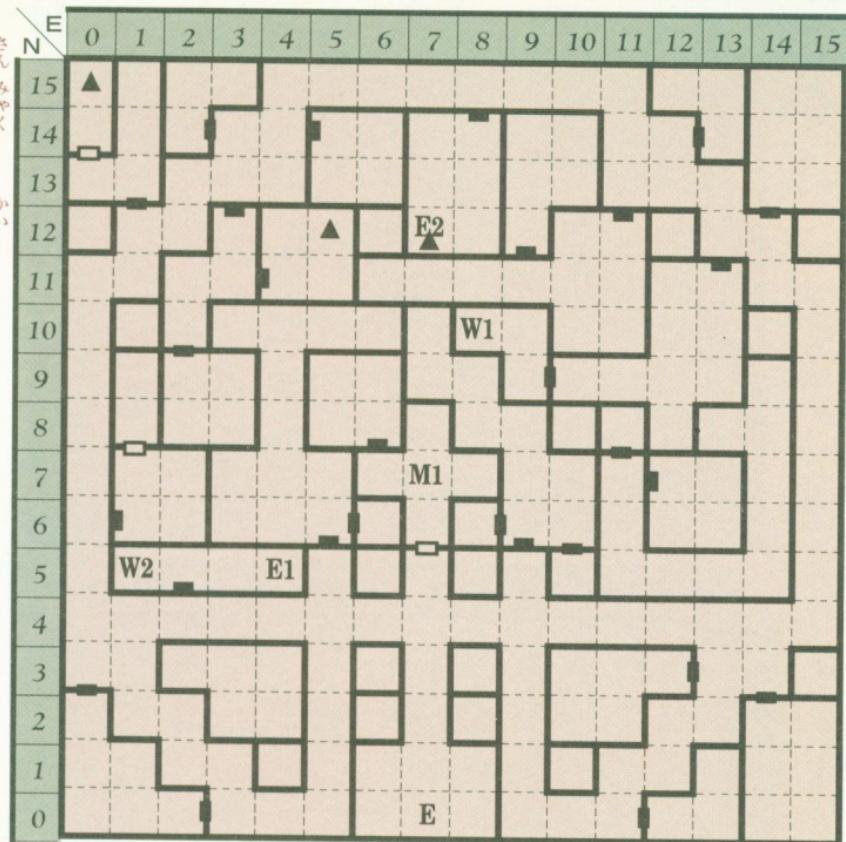
▼ 2階(北9、東7)
北7、東6)と
チは魔法を封じる魔力



山脈2階



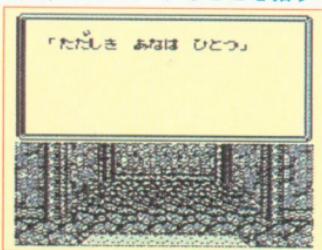
【山脈3階】



つか
使い、3階へと下りる。
かい
2階にある回復ポイ
かい
ントを有効に使い、
ふく
レベルをいくらか上げ
つか
てから向かってもいい
あ
だろう。次に、3階の
つぎ
ワープポイント2つ、
かい
(北10、東8)、(北5、
きた
ひがし
(北10、東8)、(北5、

ツ
ツ
くなつてくるぞ
ツ
ウエイトがないとキ
ツ
▲そろそろティルト
ツ
ハッタリならばい
いが、もしも本当だ
つたら……

▼このメッセージは4階の(北10、
きた
ひがし
東12)のシートのことを指す



かいだん
階段で4階へと戻る。
どうちゅう
この道中でレベルをひ
あ
とつくらいうておき
たいところだ。そして、
つぎ
もくべきちてん
次なる目的地点は4階
きた
ひがし
(北12、東6)。こ
む
こから再び5階へと向
かうのだ。



かっちゃんは ティルトウェイドミ
となえた
アイアンゴーレムは 57の
ダメージをうけた

の
東1)を乗りつい
のだ。そうすると、
のぼ
ちょうど上り階段
がある(北12、東
7)にぬけるから、



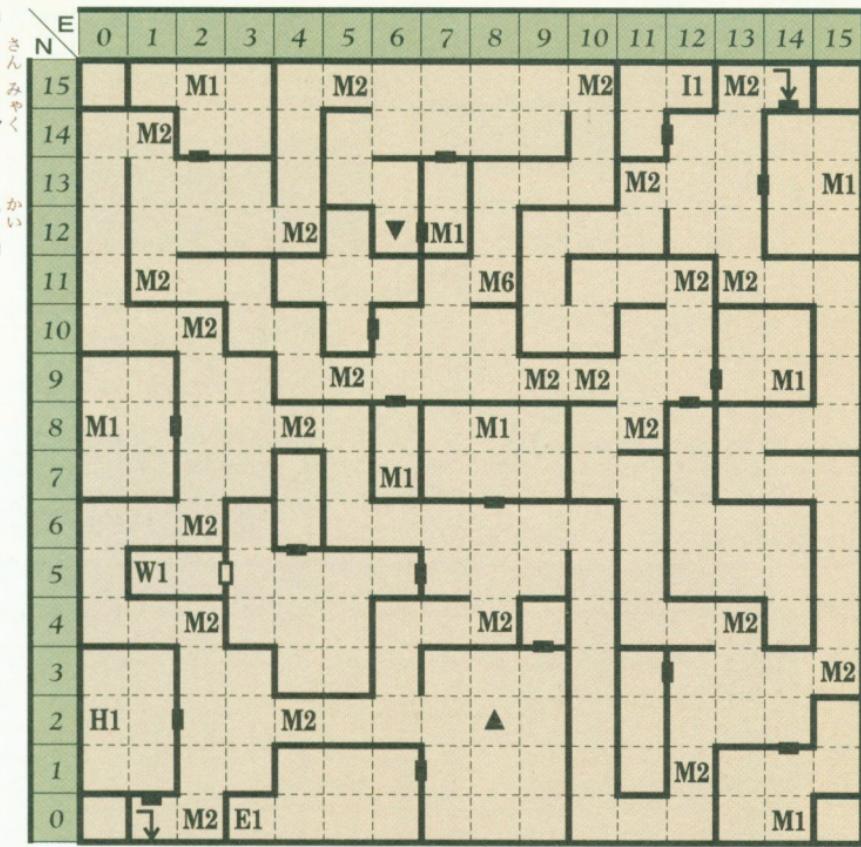


【山脈4階】
さん
みやく
かい

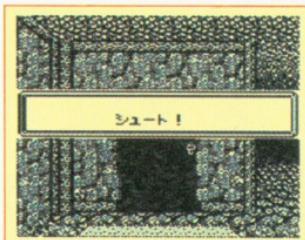
	E	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
N	▼																
15																	
14											P						
13																	
12					P			▼	▲	▼							
11	P			P													
10	P			P								P					
9																	
8										P	P						
7	P			P						P	P						
6																	
5		P								P	P					P	
4					P					P	P						
3			▼							P	P						
2					P		▼			P	P					P	
1					P		P						▼	P			
0												E					

※▲=上り階段 ▼=下り階段 M=メッセージ I=イベント ■=ドア □=シークレットドア
 ▨=一方通行ドア ↴=下階へ移下 ⚪=回転ゆか W=ワープ E=エレベーター P=落とし穴

【山脈5階】



5階へ戻つたら、次は(北5、東1)のワープポイントに行く。ただ、この時(北15、東12)に寄り道をしていくこと。ダンジョンクリアに必要な“封印の書ページ1”が手に入る。それを得たらワープし、(北2、東8)の階段へ。

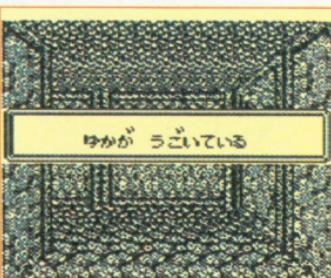


◀無意味なシュートにはひつかからないように! 何なんの得にもならないぞ

床の動きを変える必要がある
北15、東13の封印の書を取るために
封印の書を取るためには
M2を押し、E1を押す



▶これが問題の動く床。左の写真にあるスイッチを押することで動きをコントロールできるのだ

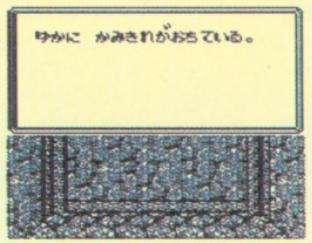


階段で6階に出たら、(北2、東4)と(北13、東13)にある。“封印の書”の2&3ページ目を取りに

いこう。どちらもシークレットドアを通過することで取りに行ける。その時、(北3、東5)の回転床には注意すること。ほとんど戻らしい戻がない階だから、意外と気づかないものだ。ページを2枚集めたら、今度は(北8、東7)のエレベーターで7階へ行くのだ。

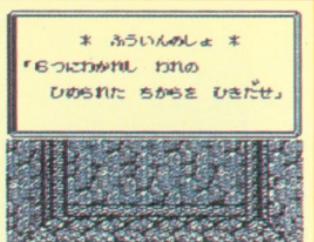


▲ 6階(北7、東5)
のワープの出口

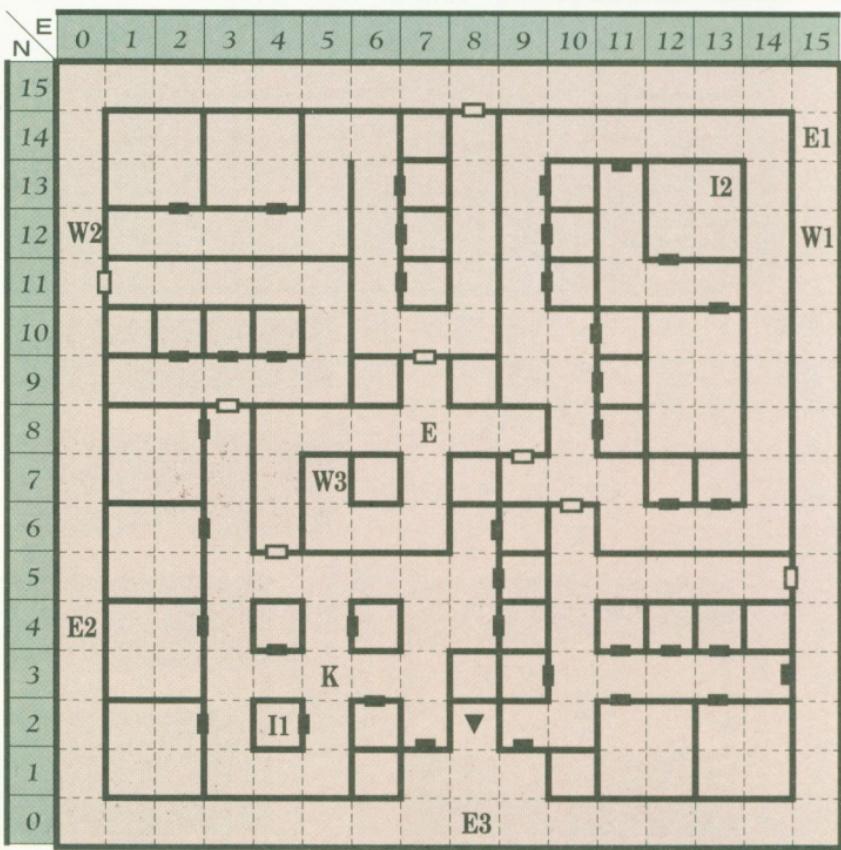


◀ 「封印の書」はこのようないで床に落ちている。中味に何が書いてあるかは不明だ

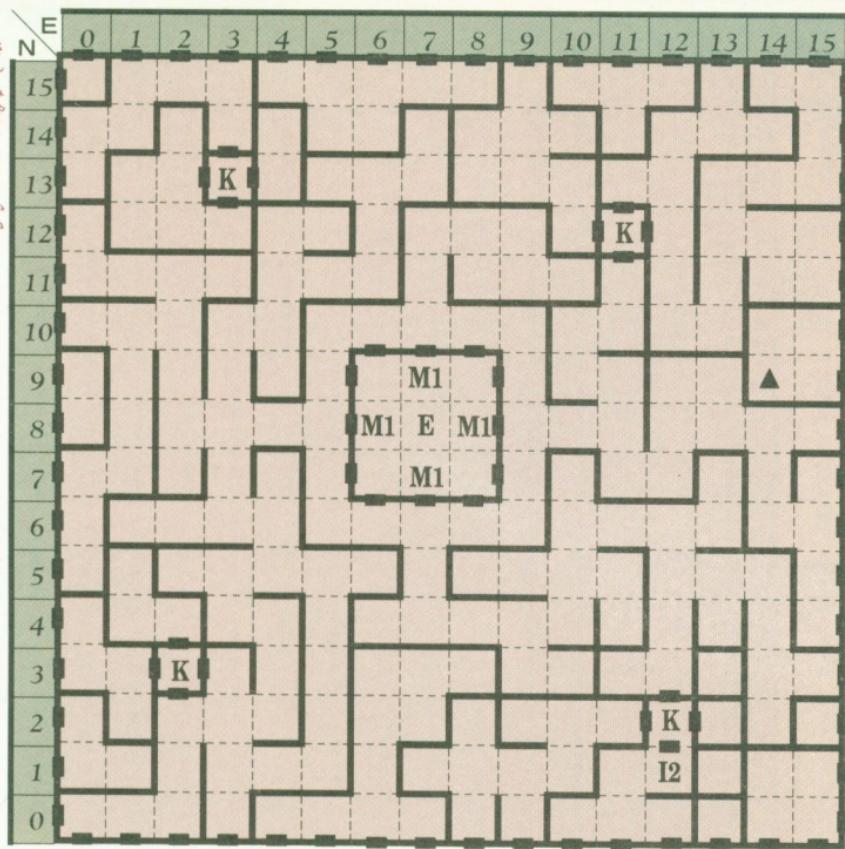
▶ 「封印の書」は6枚集めないと効力がない。書のページは5~8階に散っている



山脈6階

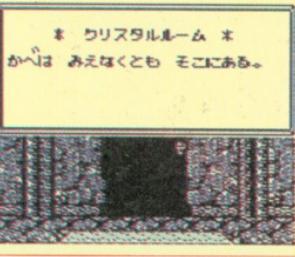


【山脈7階】

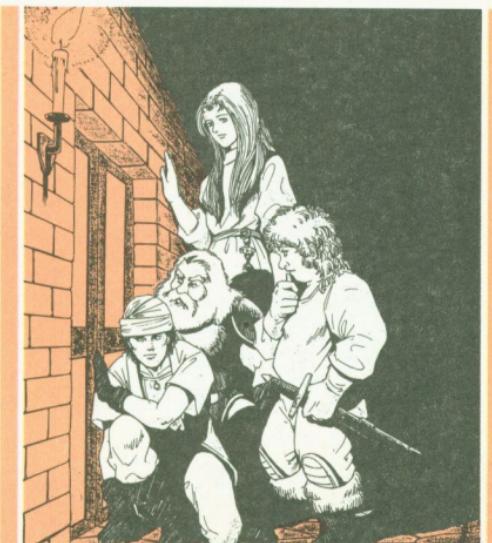


手探りで進んでいこう

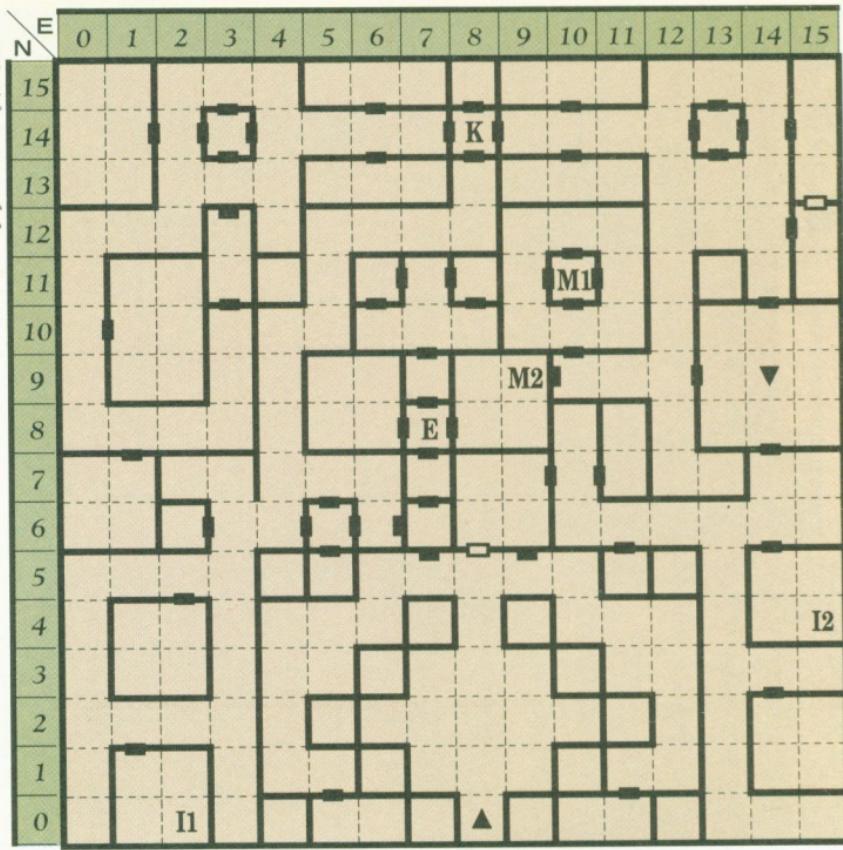
▶ 7階には見えない壁がある。



7階は見えない壁で仕切られた階。マップをよく見て(北1、東1)で“封印の書ページ4”を、(北1、東13)で“城の力ギ”をそれぞれ入手し、(北9、東14)の階段で8階へ進もう。

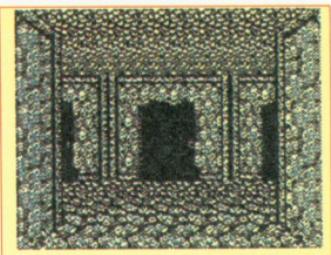


【山脈8階】



8階では(北0、東2)、(北4、東4、東8)、(北4、東8)に行き「そうび」コマンドで書のSPを使う。すると、“封印の書”との戦闘が始まるぞ。

▲今までの階とはかなり違う
階の様子。この先には何があるのだろうか?



敵との戦闘で全滅の危険を
感したなら、思い切って「マ
ハマン」の呪文を使っては?



▲突っ込みと地獄を見るので、
気をつけて行こう



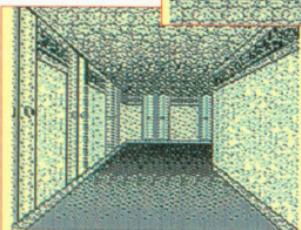
しろ 城

伝説の王が待つ最後の戦場

“封印の書”との戦闘に勝ち、山脈の7階で
 “城のカギ”を入手していたら、山脈8階の
 (北0、東8)の階段で、最後のダンジョン、
 『城』へと進もう。そうして城の1階に来たなら
 (北9、東10)の階段に行き、2階へ上がる
 のだ。ここで注意しておきたいのは、このダンジョンには5人で来
 なくてはならないということ(理由は後記)。2階に来たら、(北7、
 東6)の階段で3階へ上がり、3
 階(北8、東10)の階段で2階に

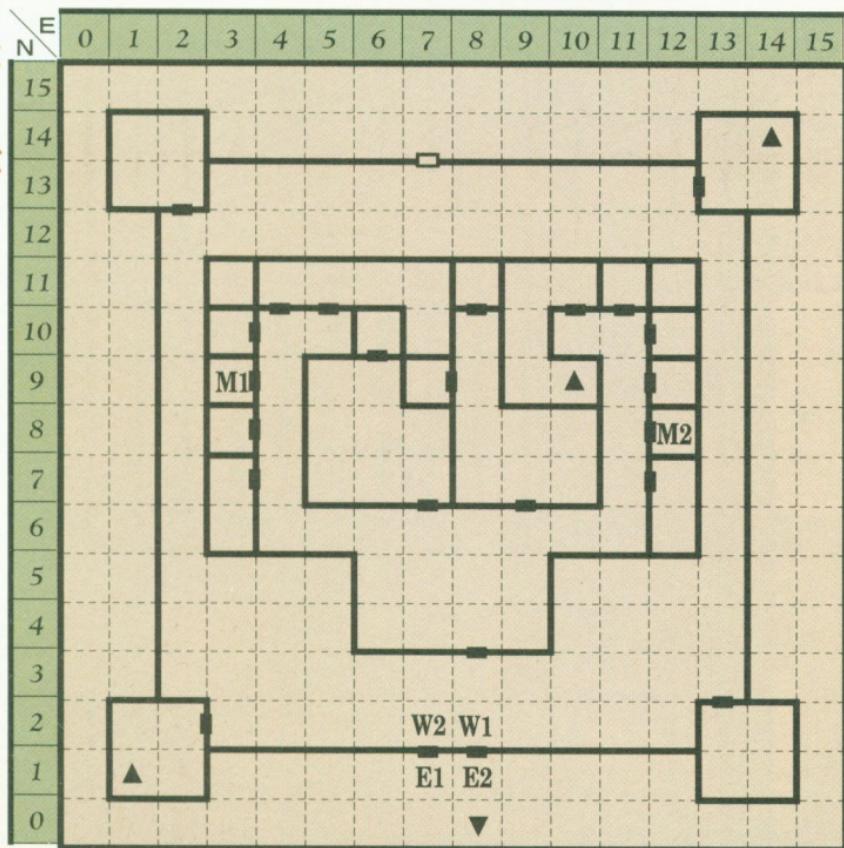
*しろめ いりぐち *

ドアは どくしゅな かきてとじている

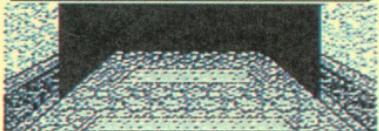


▲城は、山脈と統
いているダンジョン。
たた、ここに来る時
には5人になつて
なくてはならない

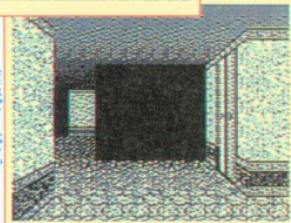
城 1階



2Fみはらしさい



▲城中で注意すべき
地点は(北10、東5)。
都市に強制送還される
のだ。しかし、パーティ
の数を減らして行
く時には使える



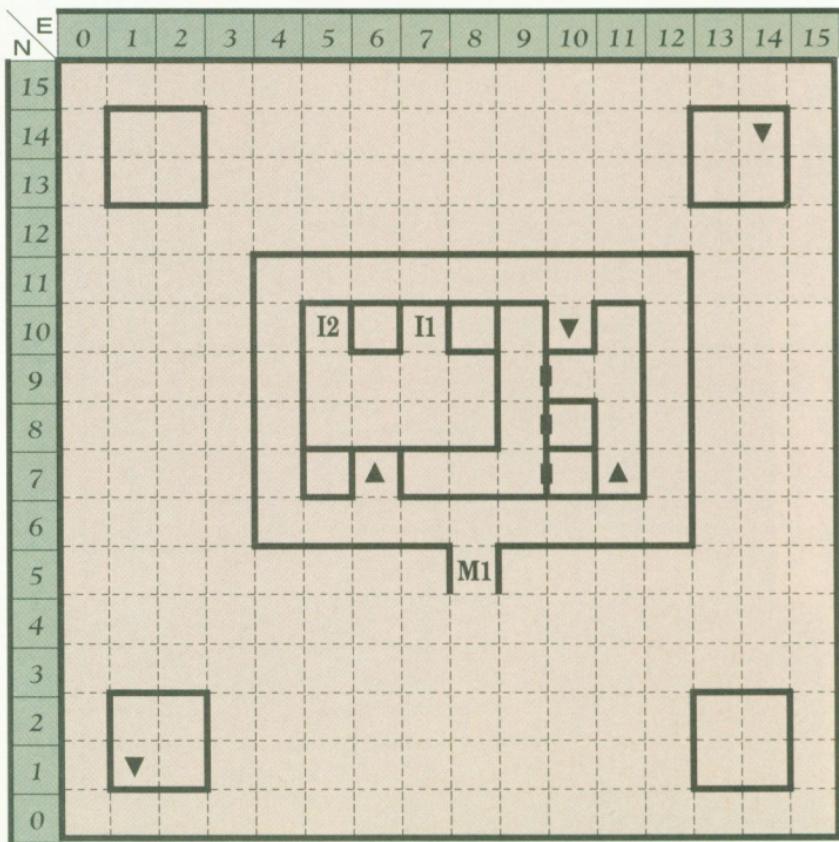
戻る。城のメインは2階なので、3階に
注意すべきものはない。そして(北10、
東7)へと向かうわけだ。ここではアガ
ンガ/パーティーの到来を待ち受けている。
パーティーの人数はきちんと5人になっ
ているだろうか? 大丈夫なようなら、
最後の敵、伝説の王との対決に赴こう。

▲ラストボスを目指し、あ
まりHPやMPを消費しな
いように戦つていこう

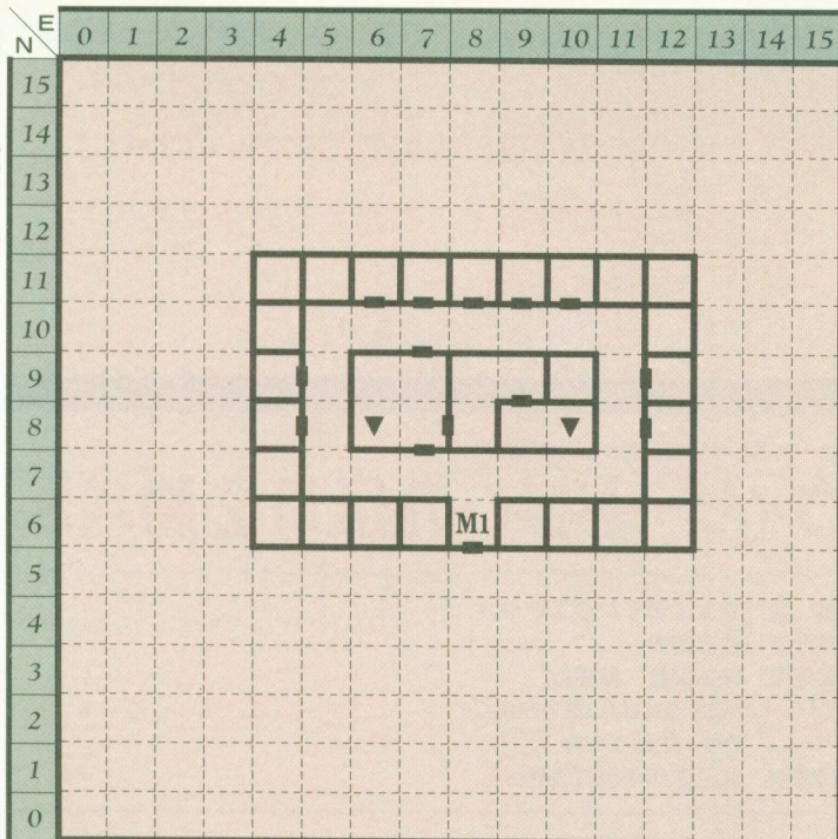


きりかかった
そして召喚ヒットして171の
メッセージをあえた
バーサーカーのくびきはねた

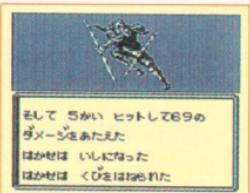
城2階



城3階



さて、♀♀♀♀との戦闘に打ち勝つことができたら、その場所を調べてみよう。眞のエンディングはそれによってのみ、君の前に開かれる。長い長い戦いの道が、ようやく閉ざされる時が来るのだ。そして……



そして……

眞のエンディングに行き着くことができる
と、ある人物の口から謎のダンジョンの存在
を聞くことができる。はたしてどのようなダ
ンジョンなのか？ どのような敵が待ち受け
ているのか？ 新たなる冒険に旅立とう！

▲ 強敵 クマスター！
ラーメン。手強い敵だ



ほん　ないよう　と　あ
この本の内容についてのお問い合わせは、
ゲームの性格上、お答えできませんので、
えんりょ　こた
ご遠慮ください。

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ⑯

ウィザードリイ・外伝III 必勝攻略法

編 著 ファイティングスタジオ

発行者 井上功夫

発行所 株式会社 双葉社

〒162 東京都新宿区五軒町3-28

振替 東京8-117299

印刷所 大日本印刷株式会社

ライター▶たかはし つよし 大河内 一楼

デザイン▶エストール

カバーイラスト▶松下 徳昌

ゲームボーイは任天堂の商標です

Copyright ⑩ 1993 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc.

WIZARDRY is a series of copyrighted programs licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software, Inc.

Modification for the GAME BOY format Scripture of the Dark :

Copyright ⑩ 1993 by ASCII Corporation.

All rights reserved.

© FUTABASHA Printed in Japan

禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。

定価・発行日はカバーに表示しております。

ISBN4-575-28258-8 C0076

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- スーパーファミスタ2 必勝攻略法
- メタルマックス2 必勝攻略法
- スターフォックス 必勝攻略法
- ジャングルウォーズ2 必勝攻略法
- ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II 必勝攻略法
- スーパーフォーメーションサッカー2 必勝攻略法
- シルヴァ・サーガ2 必勝攻略法
- Jリーグサッカープライムゴール 必勝攻略法
- クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児 必勝攻略法
- スーパーマリオコレクション 必勝攻略法
- ソードワールドSFC 必勝攻略法
- 樹帝戦記 必勝攻略法
- ストリートファイターII ターボ 必勝攻略法
- マリオとワリオ 必勝攻略法
- す～ば～ぶよぶよ 必勝攻略法
- ロックマンX 必勝攻略法
- 決戦！ドカボン王国IV 必勝攻略法
- アレサ 必勝攻略法
- ロックンロールレーシング 必勝攻略法
- スーパーファイヤープロレスリングIII 必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ファミスタ 必勝攻略法
- ジャングルウォーズ 必勝攻略法
- ゲームボーイウォーズ 必勝攻略法
- フリートコマンダーV.S. 必勝攻略法
- ウィザードリィ・外伝I 必勝攻略法
- ウルティマ失われたルーン 必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光動き出した神々 必勝攻略法
- メトロイドII 必勝攻略法
- カエルの為に鐘は鳴る 必勝攻略法
- スーパーマリオランドII 6つの金貨 必勝攻略法
- ウィザードリィ・外伝II 必勝攻略法
- 女神転生外伝ラストバイブル 必勝攻略法

4コマまんが王国

ファミコン4コマまんが王国	123
ウィザードリィ4コマまんが王国	123
熱血硬派くにおくん4コマまんが王国	123
スーパーマリオ4コマまんが王国	1 5
がんばれゴエモン4コマまんが王国	1
ゼルダの伝説4コマまんが王国	1
桃太郎伝説4コマまんが王国	1
半熟英雄4コマまんが王国	1

定価各580円

ウィザードリィ・外伝III 間の聖典 必勝攻略法

定価680円(本体660円)

1993年11月8日 第1刷発行

1994年6月20日 新訂発行

編 者 / ファイティングスタジオ

発行者 / 井上功夫

発行所 / 株式会社双葉社

〒162 東京都新宿区東五軒町3-28

ISBN4-575-28258-8

C0076 P680E



9784575282580

定価680円(本体660円)



1910076006808



ゲームボーイ完璧攻略シリーズ⑯

ウィザードリィ・外伝 III 間の聖典必勝攻略法

Copyright © 1993 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc. WIZARDRY is a series of copyrighted programs licensed to ASCII corporation by Sir-tech Software, Inc.

Modifications for the GAME BOY format.

Scripture of the Dark:

Copyright © 1993 by ASCII Corporation.

All rights reserved.

●ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

双葉社