

秀逗魔導士

スレイヤーズ ろいかる

完全攻略本

完全攻略
百分之百

登場角色・關係圖 完全介紹!!
故事劇情・全事件 完全說明!!
戰略地圖・攻略法 完全解析!!
武器道具魔法資料 完全收錄!!



秀逗魔導士

完全攻略指南

攻略核心

究極取捨寶典!!

「列薩連姆城」所秘藏之寶物 ，魔族們開始採取行動……

「莉娜」與其搭檔「葛爾利」，以及有「金魚之賞」之稱的「那加」，一同踏上“隨心所欲”的旅程。

在途中，「莉娜」會救助遭到魔族襲擊的妖精族少年：「拉克」。

而「拉克」會被魔族襲擊，可能是因為他持有能解開傳說中「列薩連姆城」封印的首飾之故。





受到「列薩連姆城」中迷人寶物的誘惑，莉娜接受了護衛拉克的工作。

「列薩連姆城」中的秘寶一到手後，就準備毀滅世界的魔族，與為了寶物一定會使出各種手段的莉娜，兩者之間展開了激烈的正面衝突！！

世界與拉克的命運到底將會如何呢！？

秀逗魔導士

目錄 (CONTENTS)

故事情節

角色

人物關係圖

莉娜 = 英帕赫 (リナ=インパース)

白蛇的那加 (ナーガ)

拉克 (ラーク)

葛蘭利 (グラウリイ)

保爾加帝斯 (セルガデス)

亞美莉亞 (アメリア)

希爾菲 (シルフィール)

魔族

攻略 (こうりやく)

系統 (システム)

探險模式 (アドベンチャーモード)

戰鬥模式 (バトルモード)

全體圖表 (全體チャート)

攻略的看法 (攻略の見方)

CHAPTER 1 危機一髮! 拯救妖精族 (エルフ) 的少年!

CHAPTER 2 一層千金 ♣ 尋找首飾之迷!

CHAPTER 3 全體集合! 好友4人組+1・大集結!

CHAPTER 4 順風滿帆! 準備向塞隆 (セイローン) 出發!

CHAPTER 5 踏突猛進! 奪回被搶走的首飾!

CHAPTER 6 惡人討伐 ♣ 阻止加列賓 (ゴレブ) 征服世界!

CHAPTER 7 魔王召喚! 揭曉魔族野心!

CHAPTER 8 最終決戰! 阻止夏布拉尼古度 (シャブラニグドゥ) 的召喚!

資料 (しりよう)

魔法資料的看法

白魔法・黑魔法

精靈魔法

敵方資料

小型遊戲 (ミニゲーム) 資料 (データ)



角色介绍



人物關係圖

可一目了然的明白在遊戲當中，所登場的各個人物之間的關係。不知道原作內容的人，當然不可錯過。已知道的人也請再看一次吧！



莉娜



哥爾利

保護者？

和莉娜一同踏上旅程之路的絕一魔道士。記憶力只有「吐字器」一般。自稱為「莉娜」的保護者。



希爾菲

愛的情敵？

和莉娜同鄉的巫女。和哥爾利是青梅竹馬。自稱為「哥爾利」的情敵。



亞美莉亞

好伙伴？

和莉娜「愛」與「真愛」以及正義的情緒是兄弟。『正義的守護者哥爾利』的助陣者之一。



傑爾加帝斯

友人

為了莉娜而成為英雄。是莉娜的守護者。

拯救



拉克 (ラック)

兄妹

和注重於保護連綿之魔法的魔法襲擊・町內以救救的志。



莉內亞 (リニア)

襲擊村莊

臨時雇用



費林莉亞 (フェリア)



蕾兒 (レイア)



魔斯人 (モスマン)

企圖毀滅世界

利用阿羅漢和魔法・打算毀滅世界的魔族・正對襲擊具有解封印能力的四首神有人一極其強力的多摩爾 (アヘムドール) 自稱的拉克和莉內亞。



左衛門 (ジツト)



薩爾 (ディオン)

全知之劍

全知之劍是這世界的守護神・由四首神所持有・由四首神所持有・由四首神所持有。

那加 (ネーガ)

莉娜·英帕絲

恐怖的天才美少女魔導士

一流的劍士及超一流的天才美少女魔導士（自稱）。但，胸部有點平平。擁有「盜賊殺手」及「小龍」（“龍”也可以）等的異名，不僅是壞人，就連一般市民也都對她恐懼萬分。因家中經營商店的緣故對於金錢不擇手段之處也相當有名。興趣是欺負盜賊並搶走他們的寶物。常把「壞人是沒有人權的！！」這句話掛在嘴上。



▲莉娜使用的指令，可將魔法陣中的敵對象消滅。

推薦魔法① 電擊火焰B



攻擊力高，且可在無法使用「德拉格斯雷布」(ドラグスレイブ)時發生作用。



推薦魔法② 德拉格斯雷布



別說的話當然就是此招，不論攻擊力或攻擊範圍都無以倫比。

推薦魔法③ 拉格那之劍



為所有魔法當中，威力最強大的終極魔法，攻擊範圍廣為其美中不足之處。

其他推薦魔法

火球(ファイアーボール)：如果遇到的對手是小人型或戰士的話，使用此程度的魔法就已經綽綽有餘了。

爆殺核融術(バーストフレア)：雖與「火球」火質相同，但可在有洞穴的場景中使用。

遠兒布魯德(ディエブランド)：威力雖小，但卻可攻擊敵人並讓周圍的敵人先去知覺，被包圍時可使用。

爆殺迴旋曲(バーストロード)：在動畫卡通或小說中，莉娜最喜歡使用的魔法，想要增加氣場時可考慮使用。

遠格擊術(ダダウト)：使用時機與遠兒布魯德大致相同，威力強但命中率有點不太好。

艾爾梅加羅斯(エルメキアランス)：朗誦魔法時間較短為其最大優點，威力並不強大。

電擊火焰(ダイナストブレス)：朗誦時間及消費魔法正常，威力強大且方便使用。

電擊火焰B(ダイナストブレスB)：在場內無法使用電擊火焰時，可使用此招。

德拉格斯雷布(ドラグスレイブ)：與拉格那之劍不同可從遠處攻擊敵人，非常好用。

恢復(リカバリー)：“恢復”最好交給其他伙伴來做，不可過於勉強。

(白蛇のナーガ)

白蛇那加

作為伙伴會非常可怕？

為莉娜遇見葛蘭利之前的搭檔（也可稱為金魚之黃），白蛇為莉娜是厲害最強的競爭對手。魔法本身的才能比莉娜高，但問題卻在於其使用方法上，不是將同伴吹走，就是連自己本身都能予以傷害。

高聲大笑

那加是將一匹匹的同伴吹飛，是敵人的一次性殺傷魔法。



睡著吧N

讓敵人、同伴、甚至自己的全部睡著，是李那加最招牌的魔法。



那加的推薦魔法

凍結魔法（フリーズアロー）：可攻擊前方約數人，那加的招牌魔法。

冰凍魔法（フリーズアロー）：除了屬性不同以外，基本上與凍結魔法相同。

火球（ファイアボール）：在與魔法以外的對手交手時可稱為標準的魔法。

利刃陣地魔法（ブラムブレイダー）：魔法陣地時使用，非常方便使用。

睡著魔法（スリーピング）：只對同伴使用，其實非常好用。

吹風（ウェルバク）：基本上吹散敵人之多只重用於散開陣。

魔法（マジック）：當伙伴無法戰鬥時使用比魔法恢復更。

電擊火球（ダイナモボール）：雖然現在所能使用的魔法當中，攻擊力最強的魔法。



(ラク)

拉克

首飾的所有人

高繼承富列姆多蘭（フレイムドール）血統的妖精（エルフ）少年。也是列薩連姆（レザリ列薩連姆）受到了魔族的注意而在被襲擊中被莉姆等人所救，並一起踏上旅程。外表看來雖很年輕，但實際卻比莉姆年長已26歲。



拉克的推薦魔法

火炎龍箭（フレアランス）：拉克最拿手的絕招，改用L戰鬥時會經常使用。陣中的消費比較起來威力還不錯。

艾麗西克爾龍箭（アイシクルランス）：威力相比火炎龍箭還小，但有時可將敵人結凍成冰。

火球（ファイアーボール）：攻擊力強大又可同時攻擊多數的敵人。在敵人多的關卡上能發揮極大的功效。

艾麗梅加龍箭（エルメキアランス）：最簡單幾次擊魔法但威力強大，對各種敵人實際攻擊都可發揮效用。非常好用。

恢復（リハビリ）：整體來說拉克並不擁有強大的攻擊力，在轉為回復系的角色時會經常使用到。



拉克的妹妹莉內亞

(リネア)

知道列薩連姆秘密的人

列薩連姆首飾的另一個所有者之一。在馬克威爾（マークウェルズ）遭到襲擊時拯救了拉克，但卻遭到魔族的綁架而被帶走。知道連拉克也不知曉的列薩連姆秘密。





葛爾利 (ガウリイ)

史萊姆級的大腦本領卻是超一流的

擁有過人之腦力及史萊姆級大腦（莉娜說的）的劍士。從救出了被盜賊糾纏的莉娜之後（？），就伴隨著一同旅行。本身欠缺記憶力及一般常識，在與莉娜碰面之前無人得知過著什麼樣的生活。正尋找著可代替傳說中光之劍的“魔法劍”。



痴呆行為的一面經常會炸裂開來！

在遊戲中葛爾利的痴呆行為，依然健在！賣馬上忘記那加的事情，一談到困難話題就會睡著等等，但…為什麼會無法忘記莉娜呢？



但對於用劍本領卻是超一流的！

雖然在遊戲中葛爾利常有其痴呆的一面出現，但在戰鬥中卻會讓大家見識到有如鬼神般的攻勢。特別值得一提的是，在拿到了妖精（エルフ）之劍之後所呈現的活躍畫面。有時可以以人之力摧滅所有的敵人囉。



在遊戲中可加入的伙伴當中，葛爾利是唯一一位使用魔法的角色。



但葛爾利真的是強到了無敵魔法的地步！只要使用全體戰鬥看看就知道了，能在存到最後的，通常只有葛爾利。總而言之，擁有非常強力的魔法陣。

(ゼルガディス)

傑爾加蒂斯

冷酷的魔法劍士



本身因曾經過於渴望想要得到力量，代價卻被變成了邪妖精及石人的人偶。之後，為了還原原有的一切而踏上了無止盡的旅程。擁有邪妖精的魔力和石人的防禦力，目的是能將高等位的精靈魔法操控一流的魔法劍士。平常都會裝著一付冷酷的表面，但有時卻也會露出頑皮活潑的一面。



CHARACTER PROFILE

推薦魔法 ①

葛滋布羅



擁有相當「加速」(Speed) 的攻擊力，是推薦魔法的一種，針對魔法也可發揮效果。

推薦魔法 ②

阿斯特拉雷法印



將魔法運用於防禦當中，在一定時間內防禦攻擊力，是傑爾加蒂斯的專用魔法。

推薦魔法 ③

拉提里特



唯獨魔法中威力的大咒，唯獨攻擊性攻擊，且威力可與拉提里特(Refract)相匹。

傑爾加蒂斯的推薦魔法

阿斯特拉雷法印 (Astralex)：與亞美利亞的防禦法蘭克 (Amelifax) 不同，自己本身亦可使用。▶

艾爾南加雷斯 (Elnargres)：威力雖小但詠讀時間也極短，可用於凍結各種的敵人身上。▶

葛滋布羅 (Gessbro)：比加速魔法 (Speed) 的詠讀時間還要短，非常好用。▶

布拉姆布雷德 (Brambrud)：在對付8、9層等級時使用此魔法就已十分足夠，不過使用到拉提里特。▶

拉提里特 (Letrite)：對頭回專用，用於無名小卒身上只能算是B的裝備。▶

拉提里特B (LetriteB)：B消費量大，但在出現大量的非人類妖魔時非常不可。▶

雷爾布雷德 (Rebrud)：威力極小，可在想凍住與自己同連的敵人斷尾時使用。▶

連格蒙特B (LengmontB)：命中率極高為此魔法的特點，因可穿過各角色，所以非常好用。▶

布拉姆布雷德 (Brambrud)：詠讀時間非常短，針對敵人的不同與布拉姆布雷德 (Brambrud) 互相較好。▶

恢復 (Recover)：回復魔法，在職上雖然並無突顯之處，但在戰鬥時還是無可或缺的。▶

(アメリカ)

亞美莉亞

熱愛正義的熱血女孩



身兼公主也是「塞隆」(セイルン)的高女、熱愛著「愛」、「正義」及「真實」的熱血女孩。會像代表正義的人物般從高處出現，但在試著以最以最優美的姿態跳下時卻往往都會失敗。使用著從「遺傳性健美體格」所衍生出的特別體術及擅長的精靈&白魔法打擊敵人。今日又為了戰勝邪惡而努力的奮鬥著。

推薦魔法 ①

菲斯法蘭克
(グイスフアファンク)



亞美莉亞專用的輔助魔法。在魔法有效期間攻擊對方的話就會……



推薦魔法 ②

火球
(ファイアーボール)



玩家可能沒注意到，亞美莉亞的「火球」其實是個輔助的、要緊要緊助(ヘルプ)魔法吧。

亞美莉亞的推薦魔法

- | | |
|-------------------|----------------------------------|
| 菲斯法蘭克(グイスフアファンク) | 把魔力集中於拳頭上增加攻擊力。時間上與克勞斯時可使用來看看。 |
| 艾爾梅加威爾(エルメキアフランス) | 威力極低但非常好用。可使用於捕捉墮落的敵人身上。 |
| 布拉斯布雷爾(ブルブレイヤー) | 消費中少但攻擊力大。可用來對付一些無名小卒。 |
| 紅靈箭射(フアイルト) | 亞美莉亞的靈化魔法。耗消費極大。可用來對付中多的強敵。 |
| 紅靈箭射(フアイルト) | 威力強大的複數攻擊魔法。相對的，消費中也多。請配合狀況使用。 |
| 火球(ファイアーボール) | 亞美莉亞特製型。威力強大對「鬼魂」及「墮落」也有助。 |
| 魔道邪水晶(デモナクリスタル) | 「靈化」布拉斯布雷爾」較為好用。但有時也可將敵人凍結。 |
| 復活(リザレクション) | 一直利希爾菲出現為止。此法術相當重要。 |
| 神聖火焰(ホーリイグレス) | 雖會大量消費中，但在「鬼魂」會大量出現的城鎮區上相當的令人欣慰。 |
| 虛克星阿索(ティクリアリイ) | 治療狀態相當的魔法。雖不常使用，但沒有它卻會很麻煩。 |

(シルヴァール) 希爾菲



暗戀葛爾利的黑髮神官



塞拉哥市神官長的女兒，多少有些單純之處，但與在「秀逗魔導士」中登場的人物比較起來，此人還算少見的知識分子。內心愛慕著曾經拯救了塞拉哥市的英雄“葛爾利”，只要一牽扯到葛爾利就會失去冷靜。擅長使用白魔法，也能使用不錯的黑魔法。

推薦魔法 ①

神聖火焰



▲ 對於魔法師專用的白魔法，消耗量與大聖騎士相當。

推薦魔法 ②

復活F



▲ “復活”的強化版，也可回復紅色的體力。

推薦魔法 ③

德拉格斯雷布



▲ 威力最大且擊破敵七個體的優秀黑魔法，僅比同級的雷布B中。

希爾菲的推薦魔法

艾爾梅加蘭斯 (エルメキアランス) : 防禦能力極強，但攻擊力也相當出色。可視為純粹非攻擊力的魔法。

火球 (ファイアーボール) : 對於希爾菲來說，此魔法是本身最擁有的複數攻擊魔法之一。

火藥箭雷布德 (オムスブリッド) : 消耗量低，威力也很，基本上可攻擊複數敵人。

諾克列阿里 (ダイクリアリイ) : 有了就能安心的狀態回復魔法，被凍結時趕快使用此魔法回復。

神聖火焰 (ホーイブレス) : 使用此魔法後神官會重新變身，仔細考慮之後再使用吧。

恢復 (リカバリイ) : 不斷身為神官長的女兒，回復量比任何一個角色都多。

恢復B (リカバリイB) : 如想要有效率的使用此魔法，就應多加的注意與同伴的配置方法。

恢復F (リカバリイF) : 與魔法 (リカバリイ) 的消費相同，使用魔法不如直接使用此招。

德拉格斯雷布 (ドラグスレイブ) : 消耗量極大，但巨大的攻擊範圍也是相當有魅力的。

德拉格斯雷布C (ドラグスレイブC) : 威力強大，只屬於單體及擊破用卻消耗極高。

想要得到列薩連姆之力的魔族們



迪翁

利用傳說之域→列薩連姆中的力量“統治時空之物”將前魔王，夏布拉尼古亞（シャブリニグド。）呼喚到此時代的壞蛋，將霍克、左特、魔斯人、愛咪麗亞4人納為部下，並為了證實可解開列薩連姆之封印的“首飾”殺在4人背後默默的操控著。不到最後決戰是決不會現身角色。



霍克

為迪翁的左右隨從，並與魔斯人、愛咪麗亞等人一同襲擊拉克的故鄉“馬克威爾斯”，並奪走了莉內亞及她所配戴的首飾。在拉克前來救出莉內亞時表面上並無心奪取拉克之首飾，但卻在列薩連姆中默默的準備著召喚魔王的工作，等待著莉娜等人的前來。是一個非常聰明的策略人物。



左特

使用魔法及巧妙的劍術，能將對手於數秒內抹殺的魔法劍士型魔族人。初次可在古拉姆爾托克的長老家中見面。於第二次見面後會跟跟莉娜等人交出拉克。不喜歡無益的戰鬥，喜歡以和緩的方式解決事物。有著紳士風範的一面。



魔斯人

製造莉娜等人與拉克碰面機會的魔族人物。本身也參與了馬克威爾斯的襲擊行動。借助招式為利用巨大身形所演練而出的強力攻擊。在巴克藍德地區精校意合並羅之為護衛，但卻在森林一戰敗給了莉娜等人。



愛咪麗亞

源自于下中的女將。本身也參與了馬克威爾斯的襲擊行動。體力上雖比其他成員較差但利用強力的魔法得到完整的彌補。在戰鬥前的路線中所應用的心理戰術與莉娜不分上下。在塞尼亞城市中會夜襲莉娜等人，但會遭到猛烈的反擊。

何謂魔族？

魔族為精神世界中的居住者。等級愈高的魔族，本身就愈能擁有接近精神形態的軀體。也因此魔物本身並不懼怕物理性的攻擊，精靈魔法對於魔族無法產生效果也是同樣的道理。要打倒高等位的魔族，必須要使用帶有魔族之力的黑魔法或能具有影響精神世界能力的強力魔法。基本上也可使用含有魔力的武器。

攻略



各角色的指數與道具



在冒險模式中，下壓Y鍵，就可確認各角色的指數現況。而各指數所代表的意義如下：

- ATC** 左邊數字，表示物理性的攻擊能力，右邊數字，表示魔法的攻擊能力。
- DEF** 左邊數字，表示物理性的防禦能力，右邊數字，則表示對魔法的防禦能力。
- HIT** 左邊數字，表示攻擊的命中率，右邊數字，表示攻擊的回避率。
- INT** 左邊表示擊破的容易度，右邊表示攻擊力下降的容易度。

指數的基本值

角色本身的指數現況。在戰鬥中，若取得“徽章”(シンボル)就會發生變化。

裝備品的修正值

依然裝備的武器、防具和高價指數修正值就愈大。

3類特別指數

在指數畫面下方的3項指數，由上至下依序為攻擊力修正值、防禦力修正值及必殺攻擊發生率。各人物的指數各皆不相同。

關於裝備與道具

可在城裡的武器店與道具店中，買到武器及防具。且購物時可降低價位，也可將“道具”賣於道具店中。



▲ 可在城裡買武器，可在城裡買防具。



▲ 可在城裡買不同的道具，可將低價位的道具賣於道具店。

調整

在這種說明，選擇畫面中的各類設定的內容：

位置畫面

- 說明的速度 可設定畫紙或說明狀況時的進度。
- 導讀 可設定顯示中的說明是否強制地顯示。
- 音聲說明 可設定取消音聲說明之聲。

系統

- 音質 可選擇將音質設定為“立體”或“一般”。

戰鬥畫面

- 動畫面 可設定戰鬥時，是否顯示動畫畫面。
- 戰鬥台詞 戰鬥時，可取消人物的台詞。
- 格子 可設定在戰鬥地圖上，是否顯示區域的劃分。
- 聲音 可設定在戰鬥中，是否取消設定BGM。
- 音效 可設定在戰鬥中，是否取消所有音效。
- 導讀 可設定顯示中的說明文字，是否強制地顯示。

冒險模式

在此說明戰鬥模式。從戰鬥的流程開始，AI的設定、魔法的性質、狀態異常、戰車等等，都完全地加以說明介紹。本遊戲在難易度上的設定，雖然較為容易，但是若能理解戰鬥系統的話，就能利用更具效率的方式作戰。



戰鬥的流程

戰鬥一開始，須先設定每名人物的行動方式。可以設定的項目，請參照後續頁數中詳盡的說明。戰鬥開始，所有人物都設定為AI，而防家的設定則完全依照上一次戰鬥的設定內容，在設定完畢後，用「顯示」(アイコン)發展流程的話

，便會自動開始戰鬥。此時若按B鈕的話，可將戰鬥中斷，並可重新設定人物的行動。設定功能與戰鬥功能，可以重複操作，直到將哪一行人將敵人完全殲滅並獲勝後，畫面就會切換回冒險模式。



當角色被打敗時就...

當伙伴的HP變成零時，就無法再作戰了，直到使用復活「リザレクション」之前，完全沒有行動能力。然而，當戰鬥終了時，原本已無法作戰的人物，也會自動復活。



▲只要戰鬥一結束，即便原本已無法作戰的伙伴也...

▲無法以減少HP的戰術方式，來設定復活。

全軍覆沒時...

全軍覆沒時，遊戲也會宣告同時結束。遊戲結束時的畫面，可以選擇由重新開始戰鬥的地方玩起，或者將資料封存。



▲當全軍覆沒時，可由戰鬥的開始狀態，或選擇結束處，從之前所存的地方再玩起。

可設定的指令

能夠設定的行動，可分為自動設定、反擊設定、攻擊設定，及咒語設定4大類。每一種行動皆加入了更精密的指令，依人物的不同，指令也多少有所不同。

反擊設定



打回去

受到敵方的物理攻擊時，具武器攻擊作為反擊方式。傷害不會，所有人物皆可使用。



閃避

不會移動及沒有位置，而閃避敵方的攻擊。避過率會持續上升，所有人物皆可使用。



走避

小步後退以躲避敵方的攻擊。避過率會大幅地上升。亞美利亞無法使用。



忍受

連續用敵方的攻擊，以減輕傷害。物理的魔力會大增幅。所有人物皆可使用。



防禦

連續地將敵方的物理攻擊加以阻擋。物理攻擊力、魔法攻擊力與物理防禦力都會提升。亞美利亞專用的技能。



大笑

一連大笑一連用敵方的物理攻擊。物理的魔力會大增幅上升。亞美利亞專用的技能。



阻擋聲

受到攻擊時保護身體，免受敵方的攻擊。有阻擋移動。

咒語設定

使其燃燒魔法。每一人物能使用的魔法，皆有所不同處。即使名稱相同的魔法，也因使用人物的不同，在性能上也不盡相同。若與移動一起使用，則會在魔法使用後才開始移動。

自動設定



攻擊型

將敵力完全無視。唯有設定新的指令為止。以AI所設的判斷，僅屬於反擊行動。所有人物皆適用。



防禦型

將敵力完全無視。唯有設定新的指令為止。以AI所設的判斷，僅屬於防禦行動。所有人物皆適用。



盡力型

將敵力完全無視。設定設定新的指令為止。以AI所設的判斷，僅屬於盡力的行動。所有人物皆適用。



自我操作

停止來自AI的行動。使各種設定指令可以輸入。所有人物皆適用。

攻擊設定



攻擊

設定已裝備的武器，攻擊敵人。打倒敵人後，便無法移動。只有亞美利亞無法使用。



暈倒

造成擊力會下降。但可將敵人暈倒。打倒後敵人後，便無法移動。所有人物皆適用。



移動

移動到指定位置。在移動過程中，若有敵人便會力用。



拖鞋

以腳踢打。使其失去相當的擊力。被擊打者會受到傷害，且能將敵人攻擊。是向敵專用的技能。



毆打

以拳頭連續敵人。名稱上雖有所不同。但與「攻擊」具有同樣意義。是亞美利亞專用的技能。

關於魔法

魔法的各種特性

魔法雖然是在設定在各種指數上，但在此要作說明的是，在魔法使用上的，各種特別重要的性質，與咒文朗誦的時間，關於各類魔法其精密的指數，請參照白之後的說明。



4-4 魔法的各種特性
魔法的各種特性，可以在畫面上方，魔法的各種特性，可以在畫面上方。

魔法的性能

依據地圖的不同，而加上MP，但即使如此，也因地形限制的關係，使得有些魔法無法使用。在什麼樣的地形，能使用哪些魔法，請依照右表所列，哪個人物，在什麼樣的地形，能使用哪些魔法，請一併對照。在本遊戲中，即使是相同的魔法，也依據各使用人物的不同，致使攻擊力、MP的耗量、朗誦所需的咒文，以及命中修正率也相同。以艾爾梅加藍斯(エルメ+アラソス)為例，莉娜的情形，是朗誦咒文所需的時間短，威力小。相反地，拉克的情形，則是朗誦咒文所需的時間長，但威力巨大。

因地形的限制①(進取地圖對照)

- A: 能夠在房子內使用
- B: 能夠在洞穴、地下水道內使用
- C: 能夠在戶外使用
- D: 能夠在郊外、或壁內使用

魔法的性能差異



莉娜的
艾爾梅加藍斯
(エルメ+アラソス)



拉克的
艾爾梅加藍斯
(エルメ+アラソス)

朗誦魔法所需的時間

在此說明戰鬥模式，從戰鬥的流程開始，AI的設定、魔法的性質、狀態異常、徽章等等，都完全地說明介紹。本遊戲在難易度上的設定，雖然比較容易，但是若能理解戰鬥系統的話，就能利用更具效率的方式作戰。



4-4 魔法的各種特性
魔法的各種特性，可以在畫面上方，魔法的各種特性，可以在畫面上方。



4-4 魔法的各種特性
魔法的各種特性，可以在畫面上方，魔法的各種特性，可以在畫面上方。

朗誦咒文所需的表示



制限 A/B/C/D	魔法名稱
	アストフルヴァイン
	アイスフランク
	エルメ+アラソス
	スライピング
	スライピングB
	ブラムブレイザー
	バーストロード
	フレアアロー
	フレアアローB
	フレアランス
	ボムスブリード
	ボムスブリードB
	アインクルランス
	デモナクリスタル
	フリーゾアロー
	フリーゾアローB
	フリーゾブリード
	フリーゾブリードB
	ディムウイン
	ブラムガッシュ
	ブラムファンク
	ディグボルト
	モノザイクル
	ディグリアライ
	ホリィプレス
	リカリリ
	リカリリB
	リザレクション
	リザレクションB
	ダイナストプレス
	ダイナストプレスB
	グラストアッシュ
	フラダブレード
	ゴズゲロー
	フタイルト
	フタイルトB
	ダムアラス
	ダムアラスB
	バーストフレア
	ディルブランド
	ディルブランドB
	エアロボム
	ディムウイン
	ディムウインB
	ゼウスブリード
	ダイナストプレスC
	ファイアボール
	グラストボム
	ダダウルト
	ダダウルトB
	メオプランド
	ドラグスレイブ
	ドラグスレイブA
	ドラグスレイブB

異常狀態

異常狀態全部共有6種類型，除了戰鬥不能之外，在使用道具聖阿里亞（ディケリアイ）後，皆會恢復正常。

戰鬥不能



戰鬥不能的時候，就會產生此種狀態。用道具聖阿里亞（ディケリアイ）可恢復正常。

氣絕



在一定時間內，無法行動。使用特殊的「眩暈（ストップ）」，即可恢復正常。

睡眠



暫時無法行動。解除敵方或我方人員攻擊，才能恢復。



在受到魔法攻擊時，容易會出現凍結異常狀態。

凍結



暫時無法行動。若不使用魔法或魔法恢復。

輕傷



戰鬥能力會下降。用「恢復（リカバリー）」，即可將此狀態解除。

重傷



戰鬥能力會下降。用「恢復（リカバリー）」，即可將此狀態解除。

在戰鬥中打敗敵人，就會有「徽章」掉落。若能取得這些徽章，人物的指數就會上升。因為本遊戲並沒有提升等級的方式，在此情況下，徽章實在是非常重要的東西。指數上升的依據是以徽章的顏色來決定，上升的幅度，也因人物不同而各有不同之處。



敵方倒下會掉徽章，完全取捨得宜。

符號的成效

$$\text{能力加值} = \text{初期值} + \text{基本值} \times n$$

※ n與取得元符號的數量相對應



物理攻擊力
魔法攻擊力



物理防禦力
魔法防禦力



命中率
回避率

應該由誰取得？

圖標利在前線作戰的機會較多，因此必須要被強化。請前線取得藍色符號，提升迴避率。



能力值計算表

		莉娜	麗亞	羅賓	傑爾德	亞美莉亞	希露菲	紅丸
物理攻擊力	能力值	65	58	115	105	80	40	70
	基本值	85%	100%	120%	115%	110%	85%	100%
魔法攻擊力	能力值	25	35	0	40	60	10	30
	基本值	90%	85%	0%	100%	110%	95%	100%
物理防禦力	能力值	35	25	30	65	65	25	25
	基本值	95%	100%	105%	120%	110%	85%	100%
魔法防禦力	能力值	25	35	0	50	40	30	25
	基本值	90%	115%	95%	120%	105%	95%	100%
命中率	能力值	95	85	120	105	90	75	95
	基本值	115%	100%	120%	95%	90%	105%	100%
迴避率	能力值	100	90	120	105	65	100	115
	基本值	115%	80%	120%	100%	95%	110%	100%

遊戲總單元

第一章 千鈞一髮!

莉娜與部加再次相見，為了尋找工作，便朝向巴克藍德（バクランド）前進。在森林中，發現遭到魔族襲擊的小精靈的少年（ELF）。



第三章 全體集合!

正逼近著首飾秘密的莉娜一行人，在向著聖都塞隆（セイルーン）前進的途中，與魔族的戰士在左特進行決戰。



第四章 一帆風順?

第六章 惡人討伐?

被奪去首飾的莉娜一行人，在遭到多次的襲擊，並擺脫賞金獵人的猛烈攻擊之後，接著來到了加列富（ガレフ）的德國之地，現在作備了精的時機了。



到達聖都塞隆的莉娜一行人，與希爾菲再次相會，從希爾菲的口中得知，魔族的目的是想使用列維連姆（レザリウム）的力量來召喚魔王。

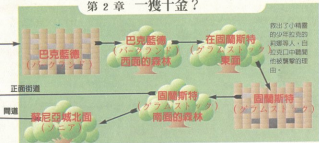


第六章 召喚魔王?

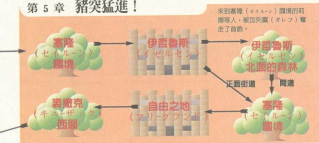
項目表

這是將「秀逗魔導士」的內容，以故事的手法，分為段章進行的圖表。箭頭表示莉娜一行人的行進路線，而括弧內的數字，則是表示每章中所會出現的地名原文。

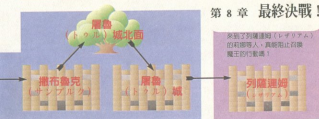
第 2 章 一獲千金？



第 5 章 豬突猛進！



第 8 章 最終決戰！



攻略的看法

攻略前，先來說明有關攻略的見解吧。首先先參閱「遊戲總單元」，把擬整個遊戲的流程。再翻開各章的首頁，從左上方的圖表裡，順著箭頭的號碼，就可展開遊戲的流程

。若在遊戲中失去了方向，可參考圖表內的場所名及小標題，循頁前進，即可看清攻略方式。只要依圖內的前頭順序，就可看清所有事件囉。

總單元

先參閱「遊戲總單元」中的說明，看看應從哪個城市進入那座森林等等，掌握遊戲整體流程。而正進行遊戲的玩家，可自總單元內，找到自己現在大概的位置，然後再加以查明即可。



各章的圖表

各章的圖表，是由左上方開始，進而順著箭頭號碼的次序，推展遊戲的流程。若您想知道任何情報，只要參考圖上的場所名，小標題等，再尋找攻略圖數。粗箭頭則表示直至遊戲破關的捷徑。



戰略要點

冒險模式

場所

與各章圖表或欄內的場所名稱對應，參考這個和小標題，去尋找戰略要點。

事件與道具情報

只要參考這裡，就算不參與正文，對於事件發生的條件，或道具的取得，也可一目了然。

事件說明

主要說明在各場所中所引起的事件，遊戲流程的內容，與下一個目的地的概要等等。

商店資訊

登載著商店內，所賣的商品，及商品的標準價格。所謂標準價格，是標示著店內正在販賣的商品，請價前的價格。



戰鬥模式

場所

與冒險模式中登載的相同，與各章圖表欄內的場所名稱對應。在想要考任一場所的情報時，就可馬上找到。

野外類型

在野戰中，可使用調整魔法，已依照類型另外分類，有關於魔法使用的限制，請參考前頁的介紹。

進攻方法

當敵者在每次戰鬥中，手動及使用AI時的戰鬥方式，或推薦的魔法，其他亦可應用在地圖的戰鬥上等等。

地圖中插畫的說明

在地圖中的地圖裡繪有說明所代表的人物為何角色，可破壞的障礙物，及人物所無法前往的場所。

戰鬥場地

對地形的狀況，敵方，我方一開始的配置及人數等，可因此一目了然，亦可窺見隱藏在建築內的敵人，立體的障礙物，則是以平面表示。

怪物資訊

記載著戰鬥中，敵方出場人物的HP、MP及特殊的攻擊，如何將何種敵人先行擊破等，可作為戰略資料的補充。

千鈞一髮！

救援小精靈的少年！

為了找尋工作，而來到湖水樹林（レイクウッド）的莉娜與葛雷利，在定食屋與那加再度會面。三個人決定一起行動，但是……

行進路線

湖水樹林（レイクウッド）的城鎮



湖水樹林 (レイクウッド) 定食屋

A 白蛇的那加出場！

在遊戲中只有在此城鎮才會出現寶貴的“焦點”（スポット）。若與坐於右邊位子的男士交談，即可得知如何前往城鎮盡頭，在此處將會有初次戰鬥等待各位，若將路線改向前往捷徑，則可直接由大馬路出城。

事件與道具補給

- 若與右邊男士交談，可向城鎮盡頭移動。
- 叫餐

吃飽肚子的量—技能5個

- ・莉娜，增加補助。・葛雷利，增加滿意的程度。
- ・那加，滿足。
- 數量—調劑7個。
- ・莉娜，增加補助。・葛雷利，沒有變化。
- ・那加，沒有變化。

- 先到外面，再進入定食屋。
- ・莉娜，情緒提升，物理攻擊力提升。

那加伴隨著大笑出場，莉娜立刻很……



一旦離開，再回來這裡的話，莉娜的力量將會上升哦。

湖水樹林
(レイクウッド)
城鎮盡頭

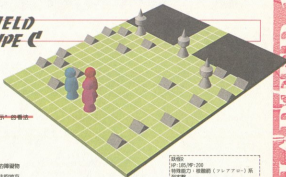
B 與魔族的初次戰鬥

莉娜一行人雖知很少出現在人類城鎮的小精靈(エルフ)，已出現在城鎮盡頭的消息，不知為何，總是覺得像會發生什麼事似的。來到這裡之後，果然遭到惡魔R的襲擊。在對付魔族妖怪惡魔R時，因利用劍等屬於物理性的攻擊方式皆無明顯的效果，所以將重點放在魔法上以魔法應戰吧。因為此次為初次戰鬥，所以敵方人數不多，可輕易獲勝。



惡魔R的攻擊力很強，但魔法的攻擊力卻很強。

FIELD
TYPE C



地圖上顯示的符號

- ↑ 利德
- ↓ 魔劍利
- 羅加
- ↑ 惡魔R
- 可破壞的障礙物
- 無法前往的地方

裝備
HP: 185/MP: 200
特殊能力: 惡魔劍 (アレアアロー) 系列攻擊

湖水樹林
(レイクウッド)
大道

C 確認旅館的所在！

持續充滿朝氣的大道是供於人們休憩的地方，除了圖蘭斯特(ダラムストック)、馬克威魯(マクウェルズ)之外，都將存在於每座城鎮之中。可從此出城前往其他的城鎮。另外，在其他的城鎮中，幾乎都可從任何地方，朝向旅館移動。唯有在湖水樹林(レイクウッド)中會受到限制而無法直接前往旅館。

事件與道具情報

- 若來到此處，便可向旅館移動。
- 從此處可以出城。



一來到這裡，莉娜就會講起想在旅館休息。因之前曾無分文且經常遭到對外的騷擾，所以莉娜這能者快讓在床上記。

湖水樹林
(レークウッド)

D 可經由此處去酒館

若在該處休息到天黑，便能傳到酒館去。因為在酒館用餐的話，能力就會上升，所以儘可能就去酒館！

事件與記事情報

- 休息
 - ・休息到天黑為止…銀幣4個
 - ・休息到早上…銀幣6個
- 若休息到天黑，就能傳向酒館移動。



若在這處休息到天黑，再移動畫，酒館就會出現。使用鏡・使者為了獲得各種情報，即便保證這裡走也不錯。

湖水樹林
(レークウッド)
酒館

E 打敗流氓賺錢

與酒館的老闆，就工作為題，聊了4次，而在打算回旅館的同時，與流氓發生了打鬥。由於打鬥發生在室內，所以幾乎不能使用毒對攻擊的魔法，去對付小傭護。即便如此，因小傭護與魔法是不同的，使用物理攻擊的劍，會更具效果。另外，因是遊戲的最初階段，敵方也不是那麼厲害，而且人數也不多。3人組全員，用AI戰鬥也是能輕易戰勝。

事件與道具情報

- 點鐘
 - 吃飽肚子的量…全無1個。
 - ・莉娜：增加衝勁・奇蹟力，增加飽腹程度
 - ・那加：酒醉
 - 一般量…銀幣1個
 - ・莉娜：增加衝勁・奇蹟力，沒有變化
 - ・那加：酒醉。
- 與酒館的老闆，閒談了4。正打算走出酒館時，與小傭護發生了打鬥事件。
- 戰鬥事件後
 - ・莉娜：增加衝勁・奇蹟力：降低滿意程度
 - ・那加：沒有變化
 - ・獲得10金幣

FIELD
TYPE A



小傭護
HP/155/MP/0
特殊能力：沒有。



只有兩個人1人，也可輕鬆地擊退流氓。

地圖「顯示」的魔法

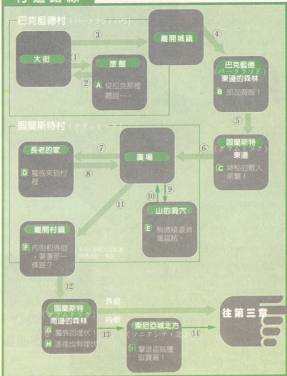
- 莉娜
- 奇蹟力
- 那加
- 小傭護
- 可破壞的障礙物
- 無法前去的地方

一攫千金？

探索首飾之謎！

救出了拉克的劫擄一行人，在巴克雷德（パークランド）的旅館種知道他被魔法襲擊的原因。看來問題似乎是出在首飾上面……

行進路線



巴克藍德
(パークランド)
前

A 聽拉克他說...

聽完了被魔族襲擊的原因後的莉娜一行人，為了要解開首飾的秘密，決定在明晨前往葛蘭斯特（グラムトック）。但是那裡並沒有那加的踪影。



看來似乎是個「阿爾達姆傳說」有關的遊戲。

事件道具情報

- 休息
- 休息到晚上.....12枚銀幣
- 休息到早上.....12枚銀幣
- 可換的道具.....假銀幣一張
(在葛蘭史(カムラック)的代價上使用)
- 在莉娜的團2天早上，那加不見了。

巴克藍德
(パークランド)
西邊的森林

B 那加成為敵人！

莉娜擊出「德拉格爾斯布(ドラグスレイブ)」後，接近魔斯人再以「拉格那之劍(ラグナブレッド)」攻擊。拉克則幫忙回復莉娜和葛蘭利的體力。

FIELD TYPE D



事件道具情報

- 戰鬥結束後那加會獲得199枚金幣。



那加和會發生攻擊

地圖・顯示への魔法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (グランド)
- 拉克 (ラク)
- R・那加 (R・ナガ)
- 魔斯人 (モスマン)
- 那加 (ナガ)
- 可以設置的障礙物
- 無法進入的地方 (行けない場所)

R 那加

HP:186/MP:200

特殊能力・無敵狀態(コアアタキ)攻撃

魔斯人

HP:1400/MP:0

特殊能力・無

那加

HP:250/MP:200

特殊能力・無敵(コアアタキ)・以及其它

那加逃亡!?

在巴克藍德(パークランド)區失蹤的那加，再次登場時因為被魔斯人雇用而成為敵人。在這場戰鬥勝利之後，會有一段莉娜和那加充滿緊張氣氛的對話，緊接著那加就會跑走了。



因為那加逃離的原因，獲得到逃離的後半段才會出現會再次登場!

因蘭斯特
グラムストック)
東邊

C 神秘的敵人來襲！

神秘的敵人會在森林中前來襲擊。因為敵人是人類，所以用劍攻擊也非常具有效果。隊伍的成員全都採用AI也能獲勝。



和魔族的戰鬥第一次出現的戰鬥。
而與葛蘭利為主要戰力。

地圖「顯示」的書法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゲウライ)
- 拉克 (ラク)
- 刺客 (アサシン)
- 戰士 (せんし(ボス))
- 魔道士 (まどろし)
- ※ 可以被破的障礙物
- 無法進入的地方 (行けない場所)



**FIELD
TYPE D**

刺客

HP:170/MP:55
特殊能力:無

魔道士

HP:130/MP:155
特殊能力:無

戰士 (頭目)

HP:185/MP:0
特殊能力:無

因蘭斯特
グラムストック)
長老の家

D 魔族來到村裡！

戰鬥開始後，由葛蘭利攻擊左特。莉娜和拉克則幫助葛蘭利回復體力，及用魔法去攻擊其他的敵人。

事件與道具情報

- 得到物品…妖精的魔法冊 (可提升葛蘭利的攻擊力)
- 與長老交談之後，開始和敵人戰鬥。

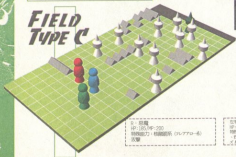


用「回復」魔法 (リナ、ラク、ボス) 回復體力。

地圖「顯示」的書法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゲウライ)
- 拉克 (ラク)
- R- 惡魔 (R-デーモン)
- 左特 (ゾット)
- ※ 可以被破的障礙物
- 無法進入的地方 (行けない場所)

**FIELD
TYPE C**



R- 惡魔
HP:180/MP:200
特殊能力:精靈的魔法 (リニアロー) 攻擊

左特
HP:120/MP:500
特殊能力:擊破 (ボス) - 死亡 (ボス)
攻擊 (ボス) 技能:精靈 (リニアロー) 攻撃

和長老談話後所發生的事件是要消滅住在洞穴裡的盜賊，並賺取金錢。而事件的發展則會因是否破壞洞穴內的牆壁而有所不同。



和長老談話後所發生的事件是要消滅住在洞穴裡的盜賊，並賺取金錢。而事件的發展則會因是否破壞洞穴內的牆壁而有所不同。

洞穴地圖



事件與道具

- 和長老交談完之後，廣場上會出現一個男人。和他交談之後便可移動到山中的洞穴。

● 戰鬥的劇情結束後

若沒有破壞牆壁的話

- ・ 莉娜、經驗提升、聲譽上升、滿腹度下降
- ・ 拉克、經驗升滿、獲得1000枚金幣

若已破壞牆壁的話

- ・ 莉娜、經驗提升、聲譽上升、滿腹度下降
- ・ 拉克、經驗升滿、獲得3枚金幣

山中的洞穴 戰鬥…①

洞穴裡的敵人只有多羅魯（トルル）。雖然其能力都滿低的，但因數量衆多的關係，可能會稍微陷入苦戰。基本上把所有人員的反擊設定為逃跑（にげる），再以AI戰鬥，應該就可順利過關。



在洞穴裡無法使用強力的魔法便是令人感覺煩躁的地方。

FIELD TYPE B



地圖→顯示→的標誌

- 莉娜（リナ）
- 瑪爾利（マルリイ）
- 拉克（ラク）
- 多羅魯（トルル）
- 可以破壞的障礙物
- ◀ 無法進入的地方（行けな場所）

多羅魯

HP: 151 / MP: 0

特殊能力: 無

山中的洞穴 戰鬥...②

和戰鬥①相同，將所有成員的反擊設定調為“逃遁（にげる）”後，以AI系統戰鬥。



FIELD TYPE B

地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（ゴウリイ）
- 拉克（ラーク）
- 多羅魯（ドロル）
- ▷ 可以被燒的障礙物
- ▷ 無法進入的地方（付けない場所）

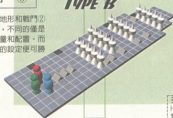
多羅魯

HP:151/MP:0

特殊能力：無

山中的洞穴 戰鬥...③

這裡的地形和戰鬥②完全相同，不同的僅是敵人的數量和配置，而採用同樣的設定便可勝利。



FIELD TYPE B

地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（ゴウリイ）
- 拉克（ラーク）
- 多羅魯（ドロル）
- ▷ 可以被燒的障礙物
- ▷ 無法進入的地方（付けない場所）

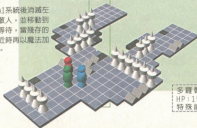
多羅魯

HP:151/MP:0

特殊能力：無

山中的洞穴 戰鬥...④

結果AI系統後消滅左下方的敵人，並移動到左下角等待，當殘存的敵人接近時再以魔法加以攻擊。



FIELD TYPE B

地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（ゴウリイ）
- 拉克（ラーク）
- 多羅魯（ドロル）
- ▷ 可以被燒的障礙物
- ▷ 無法進入的地方（付けない場所）

多羅魯

HP:151/MP:0

特殊能力：無

山中的洞穴 戰鬥…⑤

將莉娜和拉克的反擊設定調為“逃離（にげる）”，葛蘭利則調為“反擊（せり返す）”，剩下的再交給AI功能就OK了！

FIELD TYPE B



地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（オウライ）
- 拉克（ワーク）
- 多羅魯（ドロル）
- 可以被壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

HP:151/MP:0

特殊能力：無

山中的洞穴 戰鬥…⑥

這裡除了敵人所配置的位置及數量和戰鬥⑤有所不同之外，地形也完全一樣。這裡採用相同的設定就可以了。

FIELD TYPE B



地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（オウライ）
- 拉克（ワーク）
- 多羅魯（ドロル）
- 可以被壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

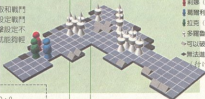
HP:151/MP:0

特殊能力：無

山中的洞穴 戰鬥…⑦

在這裡也採取和戰鬥⑤、⑥同樣的設定戰鬥即可。只要反擊設定不要弄錯，應該就能夠輕鬆獲勝。

FIELD TYPE B



地圖「顯示」的看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（オウライ）
- 拉克（ワーク）
- 多羅魯（ドロル）
- 可以被壞的障礙物
- 無法進入的地方（行けない場所）

多羅魯

HP:151/MP:0

特殊能力：無

和盜賊團的 決戰

洞穴內

這是在洞穴內不做環境調整時所發生的戰鬥。戰法上使用和多種魔物戰鬥時的AI方式就足夠了。



因為無法使用強力的魔法，可能會多費一點時間了。

FIELD TYPE B

地圖上顯示的魔法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゲウリイ)
- 拉克 (ラク)
- 盜賊 (とうぞく)
- 盜賊 (頭目) (とうぞく (ボス))
- 可以破壞的障礙物 (破壊できる障害物)
- 無法進入的地方 (行けない場所)



盜賊 (頭目)
HP: 160 / MP: 0
特殊能力: 無

盜賊
HP: 145 / MP: 0
特殊能力: 無

洞穴外

在這場戰鬥中使用AI就OK了。且因為可以使用強力的魔法，故和在洞穴內比較起來輕鬆多了。



用「魔法防禦強化 (魔法バースト)」來一決高下吧！

FIELD TYPE D

地圖上顯示的魔法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゲウリイ)
- 拉克 (ラク)
- 盜賊 (とうぞく)
- 盜賊 (頭目) (とうぞく (ボス))
- 可以破壞的障礙物 (破壊できる障害物)



盜賊
HP: 145 / MP: 0
特殊能力: 無

盜賊 (頭目)
HP: 160 / MP: 0
特殊能力: 無



雖然有迷宮，會有相當多的可選道路。



在村子的外面移動時，選擇要前往目的地的路線。

為了調查前傳的秘密，莉娜一行人前往索尼亞城（ソニアシティ）的魔導士協會。要前往索尼亞城（ソニアシティ）有2條路徑。選擇內街道則會遭遇二次戰鬥，並可以得到「看起來非常高貴的魔像（高そうな像）」及金幣。看看選擇內街似乎是比較划算。

事件與道具情報

- 在離開村鎮時，必須選擇要經過內街道或者是外街道。

因蘭斯特

グラムストック
南邊的森林 (98頁)

G 魔族的埋伏！

和莉娜原先預測的一樣，果然有敵人的埋伏。剛進入戰鬥時先以手動控制的方式讓所有的隊員待命。緊接著在敵人採取了第一回的行動之後，先在左下方擊出「德拉格斯雷布C（ドラグスレイブC）」攻擊左特，拉克便負責回復她們二人的體力，這時拉克和莉娜的反擊設定則選為逃跑（にげる）吧。



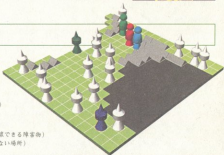
擊出「德拉格斯雷布C（ドラグスレイブC）」時，要記得和敵人保持一定的安全距離。

擊出德拉格斯雷布「（ドラグスレイブ）」取減少敵人的數量。

FIELD TYPE D

地圖・標示・的書法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭利（オウリイ）
- 拉克（ラク）
- IR・惡魔（R・デーモン）
- 愛咪莉亞（エミリア）
- 左特（ゾット）
- 可以破壞的障礙物（破壞できる障害物）
- 無法進入的地方（いけない場所）



IR・惡魔
HP: 285/MP: 20
特殊能力・破壞障礙
（リニアアール）

IR・惡魔
HP: 200/MP: 40
特殊能力・破壞（リナール）
・炸彈（ボム）及吹飛
（ブローブ）攻撃

左特
HP: 1000/MP: 500
特殊能力・擊破（キック）
・必中（アス）・炸彈（ボム）
及破壞物（リニアアール）攻撃

茵蘭斯特

グフムストラック

幽邃的森林 (P.68)

H 這裡也有埋伏

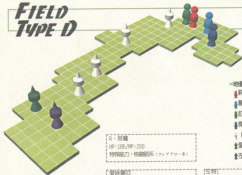
內街道由於敵人的數量較少，又有傑爾加帝斯成為伙伴的缘故，所以比外街道來得容易些。從進入戰鬥後，直到左特進入「德拉格新雷布 (ドラグスレイブ)」的射程範圍內為止，所有伙伴都暫時保持不動。等左特進入後就開始攻擊。接下來再由葛蘭利對付愛咪麗亞，傑爾加帝斯對付左特。拉克則負責對付剩下的敵人，以及回復同伴的體力。



讓右側以拉格那之劍 (ラグナブレード) 攻擊左特吧。

將敵人引到這裡之後，再以「德拉格新雷布 (ドラグスレイブ)」攻擊。

FIELD TYPE D



「地圖」顯示「的看法」

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (グランリイ)
- 拉克 (ラク)
- 傑爾加帝斯 (セルゲイ)
- R・惡魔 (R・デーモン)
- 愛咪麗亞 (エミリア)
- 左特 (ゾット)

R・惡魔

HP:185/MP:200

特殊能力、移動距離 (コリアロー)

愛咪麗亞

HP:1208/MP:450

特殊能力、防禦 (リテック)、夜視 (ナイトビジョン)

及回復術 (リターン) 攻擊

左特

HP:1300/MP:500

特殊能力、擊破 (キック)、死亡 (デス)

攻擊 (キック) 及回復術 (リターン) 攻擊

魔法劍士傑爾加帝斯登場

傑爾加帝斯是個擁有邪妖精的魔力，並且有如石人般堅硬防禦力的魔法劍士。除了高超的劍術之外，更已修得了「拉提爾特 (ラティルト)」及「葛溫布羅 (ゴズヴロー)」這般強力的魔法。實在是一個能讓人打從心底依賴的好伙伴。看來他似乎也是朝向列薩達姆城的方向前進。

事件及道具概要

- 傑爾加帝斯成為伙伴

雖然傑爾加帝斯曾經是可怕的敵人，但現在似乎已轉成為「親善人士」的一員了。

傑爾加帝斯好像知道拉姆的爭情，卻沒又——

I 擊退盜賊，獲取寶藏！

莉娜一行人在突破佐特們的埋伏後前方又出現盜賊團堵住了去路。進入戰鬥後立即向左上角擊出「德拉格弗雷布（ドラグスレイブ）」便能迅速分出勝負。但是如此一來卻無法取「徽章（シゴボル）」，必須要以手動的方式讓莉娜用「艾爾梅加羅斯（エルメキアランス）」等魔法攻擊敵人。至於「徽章（シゴボル）」的分配方面，藍色要給莉娜，其餘的就都給葛蘭莉吧！



敵は「強盗団」に「魔法攻撃魔法（マジック）」「魔法攻撃魔法（マジック）」を多用する強力な強盗団。

FIELD TYPE D



敵陣一掃し一掃の看法

- 莉娜（リナ）
- 葛蘭莉（オウリイ）
- 拉克（ラーク）
- 艾爾梅加羅斯（エルメキアランス）
- 盜賊（とうぞく）
- 強賊（頭目）（とろぞく（ボス））
- * 可以破壞的障礙物（破壊できる障害物）

盜賊

HP: 145 / MP: 0
特殊能力: 無

強賊（頭目）

HP: 160 / MP: 0
特殊能力: 無

戰鬥後的樂趣

戰鬥結束後，莉娜會開始處待盜賊團。在談話後可以得到「看似非常高貴的贈像（高そうな像）」莉娜和拉克的指數會提升。

事件與道具情報

- 戰鬥的事件之後
 - ・莉娜、指數提升・拉克、經驗提升
- 可得到的道具。「看似非常高貴的贈像（高そうな像）」（在索尼亞城（ソニア・シティ）的教會及旅館使用）



リ、リブさんっ、ちょ、ちょっときぜつしてる相手に何をするつもりなんでさっ。

使用魔法「強盗団撃退（ゲイルブンド）」事件盜賊團的莉娜，任何敵陣作對的敵人都是平安無事。

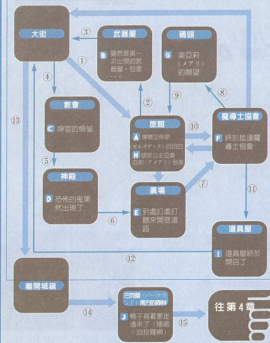
全體集合！

親密4人組 + 1 的大集合！！

為了探索拉克他首飾的祕密，莉娜一行人終於來到了索尼亞城（ソニア・シティ）。而到了魔導士協會是否就能解開首飾的祕密呢？

行進路線

索尼亞城（ソニア・シティ）



索尼亞城 (ソニア・シティ) 神殿

D 果然出現了！恐怖的鬼魂

莉娜一行人受神官的委託，要把「看似非常高貴的雕像（高そうな像）」放回神殿。在這裡會和鬼魂連續戰鬥。

事件與道具情報

●事件結束後

- 莉娜，體力上升，葛蘭利，滿意度下降
- 拉克，經驗值升，獲得100現金幣
- 「看似非常高貴的雕像（高そうな像）」會消失



和莉娜的熱情正好相反，這些鬼魂的數量依然大量累積。

只要把雕像放回去，這些鬼魂應該就會不見。



莉娜在戰鬥中倒下，對付鬼魂變得更加困難。

神殿 戰鬥...①

莉娜和拉克的
物理攻擊，對這
些鬼魂來說幾乎
完全無效。停止
AI系統，改採魔
法攻擊吧！



地圖「顯示」的看法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゲラリイ)
- 拉克 (ラーク)
- 傑麗 (リンビ)
- 鬼魂 (ゴースト)
- 可以破壞的障礙物
- 無法進入的地方 (行けない場所)

FIELD TYPE C



敵人的鬼魂數量增加，
要特別注意。

雷妮
HP: 135 / MP: 0
特殊能力: 無

鬼魂
HP: 22 / MP: 240
特殊能力: 不明

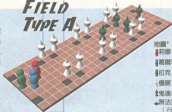
神殿 戰鬥...②

進入戰鬥後，將葛蘭利以外的反擊設定轉為逃離（にげる）。再以AI來戰鬥，就可以輕鬆地取勝。



敵人也會躲在柱子的陰影裡，要特別注意。

FIELD TYPE A



地圖「顯示」的看法

- 莉娜 (リナ)
- 葛蘭利 (ゲラリイ)
- 拉克 (ラーク)
- 傑麗 (リンビ)
- 鬼魂 (ゴースト)
- 無法進入的地方 (行けない場所)

雷妮
HP: 135 / MP: 0
特殊能力: 無

鬼魂
HP: 22 / MP: 240
特殊能力: 不明

神殿 戰鬥…③

這場戰鬥中，除了葛蘭莉之外，全部中止AI功能而改以魔法攻擊敵人。莉娜以「布拉姆布雷薩」(ブラムブレザー)對付影子，拉克則以「艾爾梅加羅斯」(エルメカロス)來擊倒鬼魂和傀儡。

地圖顯示的魔法

- ▶ 莉娜 (リナ)
- ▶ 葛蘭莉 (グランリ)
- ▶ 拉克 (ラク)
- ▶ 傀儡 (ランピ)
- ▶ 鬼魂 (ゴースト)
- ▶ 影子 (シャドウ)
- ▶ 魔法進入的地方 (行けな場所)



● 鬼魂和傀儡無法使用魔法。

FIELD TYPE A

鬼魂
HP:22/MP:240
特殊能力:不明

傀儡
HP:135/MP:240
特殊能力:無

影子
HP:100/MP:0
特殊能力:無

神殿 戰鬥…④

由於這場戰鬥發生在戶外，故可使用較多種類的強力魔法。這裡也和戰鬥②一樣，將葛蘭莉以外的反擊設定調為「逃跑(にげろ)」後，再以AI來迎戰。

顯示的魔法

- ▶ 莉娜 (リナ)
- ▶ 葛蘭莉 (グランリ)
- ▶ 拉克 (ラク)
- ▶ 傀儡 (ランピ)
- ▶ 鬼魂 (ゴースト)
- ▶ 可以破壞的障礙物
- ▶ 魔法進入的地方 (行けな)



● 因為可以使用強力魔法，所以戰鬥非常激烈。

FIELD TYPE C

傀儡
HP:135/MP:0
特殊能力:無

鬼魂
HP:22/MP:240
特殊能力:不明

索尼亞城
(ソニア・シティ)
廣場

E 到處打聽以開啓道路！

因為大街上的老婆婆把魔導士協會聽成魔導士教會（日文發音相近）而走到教會的莉娜一行人，這次要在廣場上打聽消息。到了廣場後，會碰到經常沒有開店的道具屋女主人美亞莉（メアリ）。向她打聽後，她就會告訴您魔導士協會所在位置，另外她還會要求您去過魔導士協會後，再去港口找她。碼頭劇情和神殿一樣屬於副劇情，若您的目標設定在最短過關的話，那就沒必要過去了。

事件與道具情報

- 和畫面中央的少女美亞莉交談就可以去魔導士協會了。
- 去過魔導士協會之後，若要接受美亞莉的委託，可再在碼頭移動。



4 畫面中央的少女美亞莉，向莉娜等人打聽魔導士協會的位置。



4 莉娜等人打聽後，美亞莉就告訴了魔導士協會的位置。

索尼亞城
(ソニア・シティ)
魔導士協會

F 終於抵達魔導士協會

抵達魔導士協會的莉娜一行人，在協會裡找到了一本和首飾相關的書籍。真正想要開書本以解開首飾的祕密，葛蘭利卻打著大廚聲嚷起覺來，見到這個情形的莉娜因此而大發雷霆，和葛蘭利吵了起來，結果什麼都還沒查到就被趕出協會的大門。正煩惱或許從此再也無法進去調查這件事情時，才發現，原來在剛才的混亂中，拉克一不小心就把那本書給帶了出來。之後要回旅館時，就得決定是否要去和美亞莉約好的碼頭。若想看完所有的劇情，便可向碼頭移動。

事件與道具情報

- 可得到的道具…魔導士協會的書
- 和葛蘭利與美亞莉約為伙伴後，要再來這裡讀書。



4 葛蘭利對莉娜等人說，他們不能進入魔導士協會。



4 拉克把莉娜等人帶到美亞莉約好的碼頭，美亞莉就告訴了魔導士協會的位置。

只要跟著約定來到碼頭，美亞莉就會拜託莉娜一行人去破壞盜賊團的倉庫。莉娜則因被盜賊手上的「使胸部變大的藥」吸引而接下這個委託。這一場戰鬥拉克魯不在，只剩下莉娜和葛爾莉戰鬥。盜賊團雖然人數眾多，但莉娜一行人的力量卻具有壓倒性的強大，使用AI也能輕鬆的獲勝。唯一要注意的一點是，要拿取「徽章（シソール）」時，記得要中止AI系統。



FIELD TYPE C



地圖上顯示的圖法

- 莉娜
- 葛爾莉
- 盜賊
- 盜賊 (頭目)
- ◆ 可以破壞的障礙物
- ◆ 無法進入的地方

盜賊

HP:145/MP:0

特殊能力：無

盜賊 (頭目)

HP:160/MP:0

特殊能力：無

雖然拿到了「胸部變大的藥」但...

莉娜終於拿到「胸部變大的藥」，但是這並不是增大胸圍的藥，而是讓胸部肌肉增大的藥。這個藥給葛爾莉服用吧。

事件與道具情報

- 戰鬥事件後
莉娜：衝動下降
- 可得手的道具…胸部變大的藥
給拉克魯服用：防禦力提升
忍耐提升
給葛爾莉服用：攻擊力提升



葛爾莉的胸部變大後，會變成這樣。

索尼亞城
(ソニア・シティ)
旅館

H 頑皮公主亞美莉亞到來

正在旅館用餐的莉娜一行人，會突然遭到愛咪麗亞的襲擊。這場戰鬥結束後，亞美莉亞會加入為海伙伴。在進入這場戰鬥時，停止所有成員的AI功能，田端蘭利去對抗愛咪麗亞，莉娜、保羅加帝斯和亞美莉亞則以魔法去攻擊其他的敵人。拉克則負責回復伙伴們的體力。反擊設定方面，莉娜、保羅加帝斯和拉克請為逃跑（にげる），亞美莉亞要請為閃避（よける）。



「開始時將亞美莉亞（アメリア）及田端蘭利（ランリ）攻擊愛咪麗亞是一項重要的方法。

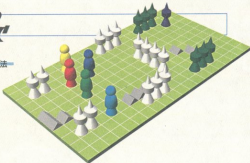


讓保羅加帝斯和亞美莉亞使用「紅靈寶物」（レッド・オブジェ）。

FIELD TYPE C

地圖「顯示」的看法

- 莉娜
- 田端蘭利
- 拉克
- 保羅加帝斯
- 索尼亞莉
- 愛咪麗亞
- 亞美莉亞
- 可以破壞的障礙物



● 莉娜
HP:185/MP:200
特殊能力：精靈劍術（フルアアロー系）

● 田端蘭利
HP:200/MP:200
特殊能力：精靈劍術（フルアアロー系）

● 亞美莉亞
HP:200/MP:450
特殊能力：魔術（リチャージ）、治療（ポーション）和治療及攻擊（クリート系）

戰鬥後在酒館稍微小憩一下

戰鬥結束後在旅館休息到晚上。之後再到酒館用餐以提升自己的各項指數。在用餐時能夠提升的指數是CRITICAL（必殺擊的使出率）的指數。為了準備迎接以後的戰鬥，請大家來一頓豪華豐盛的大餐吧。

酒館

● 晚餐

- 吃飽肚子……2枚金幣
- 莉娜：衝動提升、田端蘭利：勇氣度提升
 - 保羅加帝斯：認真度提升
 - 亞美莉亞：正義之炎提升、拉克：經驗提升
- 晚餐用餐……5枚金幣
- 莉娜：衝動提升、田端蘭利：勇氣度提升
 - 保羅加帝斯：沒有變化
 - 亞美莉亞：正義之炎提升、拉克：沒有變化

▲ 索尼亞城（ソニア・シティ）的田端蘭利與愛咪麗亞。看來大家都不會忘記。

索尼亞城
(ソニア・シティ)
道具屋

I 終於開店、道具屋

結束搞頭的劇情，並經過旅館的戰鬥後，再到道具屋時，便可發現已經開店營業了。雖然還沒有賣東西，但是若不斷地和美亞莉說話，她就會給你一張「應身符（おまもり）」。有了它，可以提升隊伍所有成員的魔力。

事件與道具情報。

- 探聞加帝斯和亞美莉加入隊成為伙伴後再來到這裡就會開店。
- 可取得的道具—應身符 所有伙伴的防禦力提升。



あ、そうすういいものがありました。おまもりなんですけど。

可以提升所有成員的魔力的「應身符（おまもり）」，若條件符合，務必前往道具屋去拿它。

巴克藍德
(バークランド)
南方的森林

J 鴨子背著蔥走過來了 (日文隱喻：自投羅網)

為了尋找在魔道士協會取得的重的原書而前往塞隆 (セイルーン) 的莉娜一行人，在經過森林的吊橋時，會遭遇到盜賊的襲擊。這裡將所有伙伴設定AI也能輕易獲勝。

事件與道具情報。

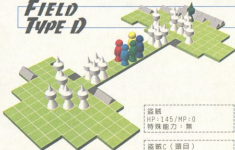
- 戰鬥劇情後 獲得300枚金幣



ましてや、群盗人なんかじゃ、特にしょうみはねえっ。のかったら、行きなっ。

盜賊莉娜一行人事件是遊戲內的表演藝人，並非針對他們所進行的通行，他們的進場上了劇場，也是遊戲的劇情發展所關連。

FIELD
TYPE-D



地圖* 顯示* 的看法

- 敵軍 (ボス)
- 敵軍 (ボス以外)
- 友軍 (アーク)
- 特殊地形 (GSA/PP/SS)
- 盜賊 (アノバ)
- 盜賊 (とろとろ)
- 盜賊 (強盗)
- 盜賊 (とろとろ (ボス))
- 可以破壞的障礙物 (破壞之岩/障壁等)
- 無法進入的區域 (トゲ/壁)

盜賊
HP: 145 / MP: 0
特殊能力: 無

盜賊C (強盗)
HP: 160 / MP: 0
特殊能力: 無

順風滿帆？

走吧！向塞隆（セイルーン）出發！

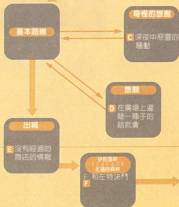
多了傑爾加帝斯和亞美莉亞兩位伙伴的莉娜等人為了調查有關列達達姆（レダリアム）的傳說向著聖都塞隆（セイルーン）出發……

進行路線

巴克藍德（バークラッド）



伊哲魯斯（イゼルセン）



跳至第
5 章

A 沒有經過的商店情報

雖然之前存在著一些無法進入的武器屋和道具屋但如今都可以進去了，但是因為並沒有販賣些強力的裝備，所以也就沒有買任何的東西。到酒場去吃點東西趕快出城吧。

Shop Data

旅館

- 休息
- 休息到晚上一般魔法杖
- 休息到清晨一般魔法杖
- ※住宿一晚可以得到一瓶聖藥

酒場

● 料理

- 豆腐ステーキ・金魚刺
- ・肉類、魚類・上席、海鮮類、海鮮類・上席
- ・海鮮類・海鮮類 (シラヤシ) 上席
- ・豆腐料理、豆腐・豆腐・上席、肉類、海鮮類・上席
- 類肉・海鮮類
- ・肉類、豆腐料理・海鮮類、海鮮類
- ・海鮮料理、海鮮類
- ・豆腐料理、豆腐・豆腐・上席、肉類、海鮮類・上席

武器屋

- 武器可以裝備的道具
- 武器 (ブレイブソード) 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理攻擊力: 22 命中率: 22
- 防具可以裝備的道具
- 頭帽 (レインコート) (頭帽類 (レインコート))
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 5
- 頭帽 (レインコート) (頭帽類 (レインコート))
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 6 精神的魔力: 5
- 防具可以裝備的道具
- 魔力增幅一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理攻擊力: 22 命中率: 22
- 武器可以裝備的道具
- 魔法杖 (ヘビーソード) 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理攻擊力: 4 命中率: 5
- ※沒有販售賣到HP回復的道具

事件與道具情報

- 在這視市中並不會有任何事件發生
- 所以就算出城也無所謂

道具

- 武器可以裝備的道具
- 頭帽 (レインコート) (頭帽類 (レインコート))
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 5 精神的魔力: 6
- 衣服 (ベスト) (衣服 (ベスト)) 之類
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 4 精神的魔力: 4
- 防具可以裝備的道具
- 衣服 (ベスト) (衣服 (ベスト)) 之類
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 3 精神的魔力: 3
- 衣服 (ベスト) (衣服 (ベスト)) 之類
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 4 精神的魔力: 4
- 武器可以裝備的道具
- 魔法杖 (アビレト) (魔法杖 (アビレト))
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 12 精神的魔力: 5
- 武器可以裝備的道具
- 衣服 (ベスト) (衣服 (ベスト)) 之類
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 3 精神的魔力: 3
- 頭帽 (レインコート) (アビレト)
- 一般魔法杖、生命魔法杖
- 物理的魔力: 1 精神的魔力: 2
- ※沒有販售賣到HP回復的道具

馬克威魯斯

マークウェルズ

B 往拉克的故鄉...

在馬克威魯斯 (マークウェルズ) 的廣場上發生了戰鬥。在這裡初登場的小丑們

- 使用一般的精靈魔法對它們並沒有效
- 魔法的使用上必須注意。

FIELD TYPE C



- 可以破壞的障礙物
- 無法前去的場所



地圖「顯示」的看法

- 頭部
- 魔劍利
- 拉克
- 傑羅加魯斯
- 亞美莉亞
- R・惡魔 (Rデーモン)
- B・惡魔 (B・デーモン)
- 小丑 (ヒエロ)

R・惡魔 (デーモン)

HP: 185/MP: 200
 特殊能力: 精靈箭系攻擊

B・惡魔 (デーモン)

HP: 200/MP: 200
 特殊能力: 核動扇系攻擊

小丑 (ヒエロ)

HP: 200/MP: 200
 特殊能力: 魔力彈 (真接)

伊門魯斯
(イゼルゼン)
奇怪的旅館

C 深夜中惡靈的騷動



盡量不要接受之責

一看就是很陰森恐怖的旅館。若沒有在這種的話，就會捲入惡靈的騷動當中。之後在選擇是否要重犯人的時，若加以拒絕，則會得到一夜泊份的住宿代金和旅館券5張。

事件和道具情報

- 休息
 - ・ 休息到晚上...金幣1枚
 - ・ 休息到清晨...金幣1枚
- 休息到早上則會發生戰鬥事件一度，走出奇怪的旅館再返回，若接受搜尋犯人的話，就會得到旅館券5張+金幣1枚
- 戰鬥2的事件之後
 - ・ 保羅加帝斯：衝動度上昇
 - ・ 拉克：經驗度上昇

奇怪的旅館
戰鬥... ①

參加戰鬥的只有莉娜和亞美莉亞使用神聖火焰(ホーリアレス)的結局一次就可結束。



雖然旅館的房間有傳不到「靈魂(シンボル)」的缺點



地圖「顯示」的魔法

- 莉娜
- 亞美莉亞
- 鬼魂(ゴースト)
- 無法前去的場所

鬼魂(ゴースト)

HP: 22 / MP: 240

特殊能力: 不明

奇怪的旅館
戰鬥... ②

這次則只有保羅加帝斯和拉克兩人。使用魔法一個個的確實擊倒之後收獲「靈魂(シンボル)」



建議使用該場將魔杖的艾爾梅加那魔法

FIELD
TYPE C



地圖「顯示」的魔法

- 拉克
- 保羅加帝斯
- 鬼魂(ゴースト)
- 可以破壞的障礙物
- 無法前去的場所

鬼魂(ゴースト)

HP: 22 / MP: 240

特殊能力: 不明

奇怪的旅館 戰鬥...③

在這地圖中出現的敵人是鬼魂（ゴースト）、陸影（シャドウ）和神官等3種類，而其中「神聖火焰（ホーリアレス）」能夠有效的打擊鬼魂和陸影（シャドウ），所以人數少並不代表失敗。接著在取“徽章（シンボル）”的同時再次擊神官就可以了。為了能夠在尚未全部取得“徽章（シンボル）”之前不致將神全部消滅，請將攻擊設定，設定在避避的位置上。



鬼魂（ゴースト）、陸影（シャドウ）
HP: 22 / MP: 240
特殊能力: 不明

FIELD TYPE C



地圖“顯示”的圖法

- 莉娜
- 莫爾利
- 亞美莉亞
- 鬼魂（ゴースト）
- 陸影（シャドウ）
- 可疑的障礙物
- 無法前去的場所

鬼魂（ゴースト）
HP: 22 / MP: 240
特殊能力: 不明

陸影（シャドウ）
HP: 100 / MP: 0
特殊能力: 沒有

神官（しんかん）
HP: 140 / MP: 0
特殊能力: 沒有

終於捕獲到犯！

莉娜終於捕獲到造成惡靈騷動的犯人，而犯人竟然是城市裡的神官。似乎喜歡觀看女孩子遇到僵屍時那種驚嚇的表情。真是令人感到非常的氣憤。

事件與道具情報

- 捕獲到犯人之後和旅館的主人說話
- 莉娜・庫拉度上界 獲得30枚金幣
- 離開旅館則可以得到這張繪卷



這說打敗成靈的轉機，是因為莉娜上了這具有的機失傳？



事實上只是單純的鬼魂！？
趕快交給犯人吧。

伊哲魯斯 (イゼルセン) 旅館

D 在廣場上遲疑地走著就會

在伊哲魯斯 (イゼルセン) 城市中的另一個旅館。雖然在廣場中漫無目的行走時會因為客滿而無法投宿，但是不表示住宿的話會有什麼特別的事件發生。

事件與道具情報

●休息

- 休息到晚上…銀幣25枚
- 休息到早上…銀幣25枚
- ※若和廣場上的女人談話超過2次以上的話就無法住宿



雖然選擇奇怪的得到了旅館的23枚，但物色會受到此說，只要朝一不以該處客滿了。

伊哲魯斯 (イゼルセン) 酒場・道具屋

E 沒有經過的商店情報

在這城市中沒有武器屋，只有道具屋。和巴拉克曼德 (パークランド) 賣著同樣的東西。購買道具還不如到酒場去提昇指數數 (パラメータ) 較好。

武器

●短杖

- 比劍短杖…銀幣5枚
 - 射擊、魔法以上用、無耐久、無耐久上昇
 - 物理攻擊力、道具屋上昇
 - 防禦力、道具屋以上用、2枚、無耐久上昇
- #### ●長杖
- 射擊、魔法以上用、無耐久、沒有變化
 - 物理攻擊力、沒有變化
 - 防禦力、沒有變化、2枚、沒有變化

道具屋

- 射擊可以裝備的道具
 - 護甲 (シールドガード) (最高40%)
 - 一般裝備、金幣50枚
 - 物理攻擊力: 5 精神防禦力: 5
 - 衣服 (ベスト) (4枚 (アーザント) 4枚)
 - 一般裝備、金幣50枚
 - 物理攻擊力: 4 精神防禦力: 4
 - 射擊及防禦可以裝備的道具
 - 防盜法衣 (ホカ (アーザント) 4枚)
 - 一般裝備、金幣50枚
 - 物理防禦力: 3 精神防禦力: 3
 - 防盜法衣 (ホカ (アーザント) 4枚)
 - 一般裝備、金幣50枚
 - 物理防禦力: 4 精神防禦力: 4
 - 魔法可以裝備的道具
 - 聖之戒指 (アムレット)
 - 一般裝備、金幣50枚
 - 物理防禦力: 1 精神防禦力: 5
 - 魔法可以裝備的道具
 - 衣服 (ホカ (アーザント) 4枚)
 - 一般裝備、金幣50枚
 - 防禦力: 3 精神防禦力: 3
 - 衣服 (ホカ (アーザント) 4枚)
 - 一般裝備、金幣50枚
 - 物理防禦力: 1 精神防禦力: 2
- ※沒有裝備到他的道具



比劍短杖在酒場買到的時候是4枚。

Shop Data

賣掉「高貴之像」似乎比較合算！

可在索尼亞 (ソニアシティ) 得到的「高貴之像」除了索尼亞 (ソニアシティ) 神殿的事件中有用以外，在其他地方就算持有也沒有多大的用途，但是若賣掉它卻可以得到2000枚金貨。所以與持有它不如盡早賣掉比較好。



因此高貴之像對索尼亞神殿事件有用。

戰鬥開始之後，莉娜使用「德拉格庫雷布（ドラグレイブ）」前攻擊在上方，而亞美莉亞和保羅加蒂斯在使用魔法的同時，使出「真新法蘭克（ゲイムスワッランツ）」和「阿斯特拉蘭法印（アストラヴァイン）」兩套魔法，攻擊在右下的R・惡魔（R・一モン）和B・惡魔（B・デーモン）。接著在出現地點前等待直到左特逐步接近之後，在同一間將左特的行動動詞往後，使用拉格那布烈德（ラグナブレッド）攻擊。



右側的對話框顯示了莉娜、亞美莉亞和保羅加蒂斯對左特說的話。

FIELD TYPE D

地圖「顯示」的魔法

- 莉娜
- 葛妮莉
- 拉克
- 保羅加蒂斯
- 亞美莉亞
- R・惡魔（R・デーモン）
- B・惡魔1（B・デーモン1）
- B・惡魔2（B・デーモン2）
- 左特2
- 可以破壞的障礙物



R・惡魔1（R・デーモン1）
HP:2000/MP:1700
特殊能力：毒攻（Po）、炎攻（Fire）、凍結（Ice）及毒毒長（Poison Long）攻擊

R・惡魔（R・デーモン）
HP:1800/MP:1200
特殊能力：凍結（Ice）及毒毒長（Poison Long）攻擊

B・惡魔2（B・デーモン2）
HP:2100/MP:1500
特殊能力：凍結（Ice）及毒毒長（Poison Long）攻擊

左特2
HP:2000/MP:1200
特殊能力：毒攻（Po）、炎攻（Fire）、凍結（Ice）、毒毒（Poison）及毒毒長（Poison Long）攻擊

第4位的魔族...

和左特談話之後，從名字上終於可判定出是第4位魔族。霍克，但是為什麼無法看到霍克的身影呢？指揮左特們的又是誰呢？大概魔族們並不是真的想奪走拉克的首飾。雖然打倒了左特，但是仍然存在著很多很多的謎等待著莉娜們一一去解開。



魔族們到底想奪走首飾，應該會使莉娜們感到不安。

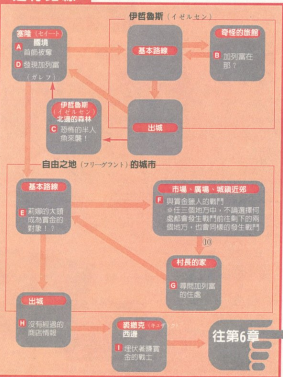
所有的解答都存在列傳迷宮（レザリアム）裡面？

豬突猛進！

奪回被搶奪的首飾！

進行路線

和左特決鬥之後的莉娜等人平安的進入了塞隆(セイローン)的領土。在那裡將再與加列雷(ダレフ)交會。接著首飾就……！



塞隆 (セイルーン) 國境

A 首飾被奪走

拉克魯追著奪走他首飾的住商黨。緊接著葛蘭利、傑羅加帝斯也趕來加入。3會同參加了戰鬥。因為敵人只有R·恩羅(R・デーモン)一人，所以使用AI就OK了。

事件與道具情報

- 為了要進達列富(ダレフ)、所以必須選擇前往自由之地(フリーグラント)或伊哲魯斯(イゼルセン)



拉克魯追著奪走他首飾的住商黨。緊接著葛蘭利、傑羅加帝斯也趕來加入。3會同參加了戰鬥。因為敵人只有R·恩羅(R・デーモン)一人，所以使用AI就OK了。

FIELD TYPE D



地圖「顯示」的看法

- 葛蘭利
- 拉克
- 傑羅加帝斯
- R·恩羅 (R・デーモン)
- 可以被搶的障礙物

R·恩羅 (R・デーモン)
HP:100,MP:120
特殊能力・接觸關係(フレアコーナ)攻撃

伊哲魯斯 (イゼルセン) 奇怪的旅館

B 加列富在哪裡?

在塞隆(セイルーン)的國境裡，出現了要往伊哲魯斯(イゼルセン)方面或是自由之地(フリーグラント)方面的選擇項目。應選擇伊哲魯斯(イゼルセン)。在此尋問奇怪旅館的女主人有關加列富(ダレフ)的行跡。

事件與道具情報

- 尋問奇怪旅館的女主人，有關加列富的行跡



尋問奇怪旅館的女主人，有關加列富的行跡。

CHARACTER PLAYERS

伊哲魯斯
(イゼルセン)
北邊的森林

C 恐怖的半人魚來襲

在前往塞隆(セイローン)國境的時候，若經由內部街道。則在北邊的森林會捲入一場戰鬥。設定好AI來應戰。



利用半人魚的方式進行「自由地探索」(フリーダラフト)・支援戰鬥時
・新種族的出現方式如下

地圖・陣式・魔法

- 肉類
- 精製肉
- 紅肉
- 精製肉(肉類)
- 亞美利加
- ▽ 半人魚
- ↗ 可以設置的障礙物



**FIELD
TYPE D**

半人魚
HP=100/MP=0
特殊能力・沒有

塞隆
(セイローン)
國境

D 發現加列富

來到此處之後技巧撞見通向自由之地(フリーダラフト)的加列富。



地圖・陣式・魔法

- 肉類
- 精製肉
- 紅肉
- 精製肉(肉類)
- 亞美利加
- 精製
- 戰士 (騎兵)
- ▽ 可以設置的障礙物
- ↗ 無法前往的場所

**FIELD
TYPE D**



R・惡魔 (R・デーモン)
HP=185/MP=200



自由之地
(フリーダント)
基本路線

E 莉娜的大頭成為賞金首級！

為了追討加列黨 (ガレツ) 而來到自由之地 (フリーダント) 的莉娜等人，發現在這城市中莉娜的大頭卻成為了賞金首級。甚至為了與賺取賞金的戰士發生初次對決。因為是在城市中，所以無法使用德拉格斯雷布 (ドラグスレイブ) 與德拉格爾雷布 (ドラグスレイブF)，但是因為敵人並非魔族之人，所以用AI就能簡單的取勝。不要忘了回收* 徽章 (シンボル)。



自由之地的賞金首級 (シンボル) 與敵人的戰鬥。

FIELD
TYPE C



- 敵軍 ——
- 莉娜
- 德利
- 拉克
- 德爾加德
- 亞美莉亞
- 敵軍
- 戰士
- 戰士 (頭目)

- 可以設置障礙物
- 無法前往的場所

爾麗
HP:155/MP:0
特殊能力: 沒有

戰士
HP:175/MP:0
特殊能力: 沒有

戰士 (頭目)
HP:185/MP:0
特殊能力: 沒有

CHAPTER 5
FLAYERS 初章

莉娜的賞金有多少？

成為賞金額的莉娜，到底會有多少錢呢？當然有5000枚金幣！若住在此地 旅館可住上5000次，吃飯亦可以吃飽肚子5000次。但是加列黨 (ガレツ) 有能力付這麼一大筆錢嗎？據他說將會以每年支付10枚金幣並打算分50次付清！換句話說根本就不想付錢嘛。可真辛苦了這些賞金獵人。



▲以後他們就稱呼莉娜為「賞金000」。

▲亞美莉亞及德利在列黨的巢窟處，卻為了賞金一爭的不得不過去。

自由之地
(フリーグラント)
市場、廣場、城郊

F 和賺取賞金的戰鬥

在基本路線的戰鬥之後，前往市場、廣場或城郊任何一個地方去的話，就會再需要為了賺取賞金的戰士戰鬥。打勝了之後，再度前往之前三個處中所剩餘的兩處時，就會碰到新面孔的賞金獵人魔道士。兩人都為了賞金而展開必死的決戰。

- 事件與道具情報
- 前往市場、廣場、或城郊任何一處會與賺取賞金的戰士發生戰鬥
 - 經過了上面的戰鬥之後，再前往市場、廣場或城郊這三處所剩下的地方，就會與賺取賞金的魔道士戰鬥



魔道士之戰勝了出口不同以外，其餘都相同。

自由之地
(フリーグラント)
戰鬥…市場
(戰士)

市場的地形可知為縱長形，所以使用一直線能攻擊複數目標的魔法比較有用，等得敵人站成縱列不要在意HP的消耗，盡力的攻擊。

FIELD TYPE C



魔法使用特能法印(メオダラント) 這是「魔聖火印(ダイオスタロス)」800

- ⇨ 可以破壞的障礙物
- ⇨ 無法前進的場所

障礙
HP:155/MP:0
特殊能力：沒有

戰士
HP:175/MP:0
特殊能力：沒有

戰士(頭目)
HP:185/MP:0
特殊能力：沒有

FIELD TYPE C

「大陣トニマアテ」
「大陣トニマアテ」
「大陣トニマアテ」



自由之地 (フリーダラント) 戰鬥…廣場 (戰士)

因為敵人密集，所以應使用範圍大的魔法攻擊，注意不要將同伴捲入。

地圖「顯示」的魔法

- ▶ 莉娜
- ▶ 葛蘭利
- ▶ 拉克
- ▶ 伊爾加塔斯
- ▶ 亞美莉亞
- ▶ 羅德
- ▶ 戰士
- ▶ 戰士 (領白)
- ▶ 無法前去的地點



羅德

HP:155/MP:0
特殊能力：沒有

戰士

HP:175/MP:0
特殊能力：沒有

戰士 (領白)

HP:185/MP:0
特殊能力：沒有

FIELD TYPE C



沒有被包圍的疑慮，安心
的戰鬥吧！

自由之地 (フリーダラント) 戰鬥…城郊 (戰士)

雖然可以使用的魔法會有所限制，但因為地形廣闊，不必擔心被敵人包圍，只要使用AI就行了。

地圖「顯示」的魔法

- ▶ 莉娜
- ▶ 葛蘭利 拉克
- ▶ 伊爾加塔斯
- ▶ 亞美莉亞
- ▶ 羅德
- ▶ 戰士
- ▶ 戰士 (領白)
- ▶ 可以破壞的障礙物
- ▶ 無法前去的地點



羅德

HP:155/MP:0
特殊能力：沒有

戰士

HP:175/MP:0
特殊能力：沒有

戰士 (領白)

HP:185/MP:0
特殊能力：沒有

自由之地
(フリーダラント)
戰鬥…市場
(魔導士)

和賺取賞金的戰士相比雖然頭目不同，但是戰鬥的方法並沒有太大的改變，有使用AI就已有十足的勝負了。



▲男子的影子是女性敵人的存在，要十分注意



地圖「顯示」的戰法

- 莉娜
- 瑪爾利
- 拉克
- 傑爾加帝斯
- 亞美莉亞
- ↓ 關塞
- 戰士
- 戰士 (頭目)

- ⇨ 可以破壞的障礙物
- ⇨ 無法前去的地方

莉娜

HP:155/MP:0
特殊能力：沒有

戰士

HP:175/MP:0
特殊能力：沒有

魔導士

HP:130/MP:155
特殊能力：沒有

自由之地
(フリーダラント)
戰鬥…廣場
(魔導士)

使用戰士對決時同樣的戰法，利用魔法將敵人擊倒之後，緊接著全員開始移動，注意不要被包圍了。



▲使用「魔導×005 (ディナストロンス)」殺出一條路



地圖「顯示」的戰法

- 莉娜
- 瑪爾利
- 拉克
- 傑爾加帝斯
- 亞美莉亞
- ↓ 關塞
- 戰士
- 戰士 (頭目)

- ⇨ 可以破壞的障礙物
- ⇨ 無法前去的地方

莉娜

HP:155/MP:0
特殊能力：沒有

戰士

HP:175/MP:0
特殊能力：沒有

魔導士

HP:130/MP:155
特殊能力：沒有

FIELD TYPE C

自由之地
(フリーダント)
戰鬥… 魔法
(魔導士)

雖說是魔導士但卻不會使用什麼大魔法，與戰士同樣使用AI來戰鬥就行了。



4
自由之地戰鬥畫面

FIELD TYPE C

地圖顯示的魔法

- 前進
- 高爾利
- 拉克
- 伊爾加帝斯
- 亞美莉亞
- ↑ 迴避
- 戰士
- 魔導士



← 可以破壞的障礙物
→ 魔法前進的場所

高爾利
HP: 155 / MP: 0
特殊能力: 沒有

戰士
HP: 175 / MP: 0
特殊能力: 沒有

魔導士
HP: 130 / MP: 155
特殊能力: 沒有

有關AI、手動切換，及反擊設定

至今依然陷於苦戰的玩家們，在此傳授一些基本的戰術方法吧。戰鬥分使用AI戰鬥和使用手動方式來戰鬥2種。為了爭取戰鬥的勝利，必須熟練適切的使用這兩種方式設定。反擊時推薦莉娜、伊爾加帝斯、拉克、希爾菲使用「逃跑 (にげる)」，高爾利「打回去」(セリ返す)，亞美莉亞「迴避」(よける)，那加「大笑」(高笑い)在何處使用AI亦或何時使用手動，要依照敵人的種類來決定。

使用AI時

AI在敵人為魔獸以外時使用，若之前就設定好，所推薦的反擊設定的話，不論如何最少都會有一人存活下來。將AI設定在「委託型 (おまかせ型)」就OK了。



使用手動時

當敵人為魔獸的情況下再使用「手動」事先就設定好所推薦的反擊設定。若使用強力的魔法的話，就算不購買高價的裝備也能有十足的勝算！



自由之地
(フリーランド)
村長の家

G 尋問加列富的住處

爭說了賞金獵人羅拔的刺擊等人來到了知道加列富(ゴレフ)住處的村長家中。從放縱賞金獵人到處橫行，再加上又知道加列富(ゴレフ)的住處，使得亞美莉亞懷疑起村長亦是協助加列富(ゴレフ)的惡人之一。於是懷著英雄般的氣勢，來尋問村長。但刺擊卻使用拿手的針灸使亞美莉亞安靜下來。讓亞美莉亞閉嘴之後，刺擊等人便開始向市長問話，怎知原來加列富(ゴレフ)是為了租房一事，前來跟市長商量市長當然知道加列富(ゴレフ)的住處了。



打倒了魔道士之後，向市長請教加列富(ゴレフ)的住處。

一個要征服世界的男人，怎麼會去向村長「租」房子呢？



ああ、あのゴレフさんですか。家を借りたいと言って来ましたけど……それが何か？

事件與道具情報

●向村長尋問加列富的住處

自由之地
(フリーランド)
宿屋・酒場
道具屋

H 沒有經過的商店情報

此城的道具屋和巴克藍德(バークランド)的道具屋一樣賣著同樣的東西。雖然價格較便宜，但沒有買的必要。若要買防具的話，等到蓋戴克(ニューダック)的城市再買較

道具

- 武器
 - 空製子(一合價)1枚
 - 空製(空製上片、空製刺、空製刺上片)
 - 空製加特雷、空製刺上片
 - 空製短(空製短上片、空製、空製短上片)
 - 空製、空製短上片、空製刺、空製短化
 - 空製加特雷、空製短化
 - 空製短(空製短化、空製、空製短化)

▼在同樣的城市中有再販功能，再販都不會有任何事件發生。



▲不管多麼的便宜，買了就是浪費，金錢是沒用的。



ほう、とまで……

道具屋

- 此處可以買到的道具
 - 傳奇魔術的凶器(マイバーン角刺丸)
 - 一般準備、空幣20枚
 - 魔術的魔力・3 精神的魔力・6
 - 假龍(スリ) (MR(チーフ)1枚)
 - 一般準備、空幣54枚
 - 魔術的魔力・4 精神的魔力・4
 - 此處可以買到的防具
 - 白虎之皮(赤虎(チーフ)1枚)
 - 一般準備、空幣54枚
 - 魔術的魔力・3 精神的魔力・3
 - 白虎之皮(スリ) (MR(チーフ)1枚)
 - 一般準備、空幣73枚
 - 魔術的魔力・4 精神的魔力・4
 - 此處可以買到的道具
 - 假之盾(アムレット)
 - 一般準備、空幣216枚
 - 魔術的魔力・1 精神的魔力・5
 - 此處可以買到的道具
 - 次龍(赤龍(チーフ)1枚)
 - 一般準備、空幣54枚
 - 魔術的魔力・3 精神的魔力・3
 - 假龍(スリ) (MR(チーフ)1枚)
 - 一般準備、空幣68枚
 - 魔術的魔力・1 精神的魔力・2

Shop
Data

旅館(城市的再販)

- 休息
 - 休息到深夜…空幣1枚
 - 休息到早上…空幣1枚

酒場(城市的再販)

- 休息
 - 休息到深夜…空幣1枚
 - 休息到早上…空幣1枚

裘撒克

キューザック 西

賞金獵人戰士之埋伏

在裘撒克(キューザック)的城市當中遇到埋伏者為了賺取賞金的戰士。戰鬥開始之後，使用利娜的電擊火焰(ダイナストブレス)攻擊左邊的敵人左邊部隊。接下來在設定反擊時將莉娜、拉克設定在「逃離」，亞美莉亞設定在「迴避」，葛蘭利、保高加帝斯設定在「打回去」之後，使用AI來戰鬥吧。敵人的人數和在自由之地(フリーダント)來襲的敵人在數目大致相同，所以應不致於失敗。



▲ 敵人的數目，和自由之地襲擊的「小丘」(ヒル)的數目一樣，所以二刀兩敵的戰鬥。

FIELD TYPE C



地圖顯示的戰況

- ▲ 莉娜
- ▲ 葛蘭利
- ▲ 拉克
- ▲ 亞美莉亞
- ▲ 葛蘭
- ▲ 敵軍
- ▲ 戰士
- ▲ 戰士
- 能夠破壞的障礙物
- 無法去的地方

莉娜

HP: 155 / MP: 0
特殊攻擊: 沒有

戰士

HP: 175 / MP: 0
特殊攻擊: 沒有

戰士

HP: 185 / MP: 0
特殊攻擊: 沒有

離加列富(ガレフ)已不遠了!

以征服世界為目的的男人* 加列富(ガレフ)*。自從被他奪走了首飾之後，主角一行經歷了返回伊魯魯斯(イゼルセン)，與埋伏在自由之地(フリーダント)村莊中的賞金獵人戰鬥等等，雖然吃了不少苦，但是終於來到了加列富(ガレフ)所隱藏之處了。想一想加列富(ガレフ)為什麼要奪走首飾呢？難道說他也對列達羅姆(レザリアム)……抱持著少許的不安一行人進入了裘撒克(キューザック)之村。



▲ 賞金的賞金獵人也到此處結束了
圖ア

▲ 接下來只剩下進入裘撒克(キ
ューザック)北方的森林而已。

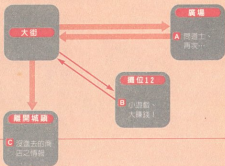
討伐壞人？

阻止加列富征服世界！

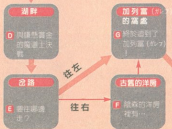
在“自由之地”（フリーダット）續進，阿爾們得到了有關加列富（ガルフ）
深處的可靠消息之後，終於到了加列富深處的裘薩克（キューザック）北方森林！

行進路線

裘薩克（キューザック）



裘薩克（キューザック）北方森林



往第一章

裘薩克 廣場

A 魔道士、再次…

在市場沒開的日子來到這兒，將與魔道士再戰。因敵方將採取分散隊型，所以使用「艾爾梅加藍斯（エルメキアランス）」等詠唱時間較短的單發性攻擊魔法來戰鬥。

事件道具情報

- 在閉市的日子（日期末數是0.5的日子）不會有戰鬥事件



對面敵方散開時，將以「連珠擊」攻擊。

FIELD TYPE C



地圖「顯示」的看法

- ↑ 莉娜
- ↑ 葛蘭利
- ↑ 拉克
- ↑ 傑爾加帝斯
- ↑ 亞美莉亞
- ↑ 羅德

- ↑ 戰士
- ↑ 魔道士
- 可破壞的障礙物
- 魔法前往的地方

羅德（ごろつき）

HP:155/MP:0
特殊攻擊：無

戰士（せんし（ボス））

HP:175/MP:0
特殊攻擊：無

魔道士（まどうし）

HP:130/MP:155
特殊攻擊：不明

裘薩克 攤位12

B 小遊戲、大賺錢

事件和道具情報

- 日期末數0和5時，再移動畫面會出現攤位1和攤位2
- 使用旅館卷、挑戰小遊戲

在日期末數0和5所舉辦的集市是裘薩克（キューザック）城鎮的一大活動。唯有在這一天，讓懸賞的魔道士也不會襲擊而來。市場上將會展出「吃角子老虎」和桌上益智遊戲「騎士與怪物」的小遊戲，可自由的參與這兩種遊戲

攤位1吃角子老虎

可使用旅館卷來玩的小遊戲。依規定的圖案組合即可領到商品。



欲詳知內容者，請參看後續圖則！

攤位2騎士與怪物

移動三個棋子、圍攻對手的棋子直到盤端的益智遊戲。贏了的話可得到旅館卷。



相關解題的遊戲，請勝法在地圖。

賽羅克的城裡有兩家旅館和兩家酒館。旅館的價錢不同，道具取得的有無也將受到影響。要住宿的話，城鎮南邊（移動畫面下）的旅館較為划算。



遊戲中交易價格上並未高標南邊的旅館的委託任務，因此要定期，不如到城鎮南邊的酒館委託較划算。

Shop Data

旅館（城鎮南邊）

- 住宿最高次可獲得旅館卷50枚
- 休息
 - 休息到晚上——合幣1枚（銀幣12枚）
 - 休息到早上——合幣1枚（銀幣12枚）
- ※ 旅館內是免費早或晚同時在的合幣

酒館（城鎮南邊）

- 菜單
 - 肉排、啤酒、上肉、雞腿肉、漢堡肉、上肉
 - 炸雞、炸魚、豆腐、上肉
 - 肉排、啤酒、上肉、雞腿肉、漢堡肉、上肉
 - 炸雞、炸魚、豆腐、上肉
 - 肉排、啤酒、上肉、雞腿肉、漢堡肉、上肉
 - 炸雞、炸魚、豆腐、上肉

武器店

- 可獲得裝備的武器
 - 大劍——標準價格，98枚
 - 物理攻擊力，12 命中率，10
- 裝備店前可裝備道具
 - 道具——標準價格，合幣98枚
 - 物理攻擊力，12 命中率，8
- ※ 沒賣其他類型的武器

酒館（城鎮西邊）

- 菜單
 - 肉排、啤酒、上肉、雞腿肉、漢堡肉、上肉
 - 炸雞、炸魚、豆腐、上肉
 - 肉排、啤酒、上肉、雞腿肉、漢堡肉、上肉
 - 炸雞、炸魚、豆腐、上肉
 - 肉排、啤酒、上肉、雞腿肉、漢堡肉、上肉
 - 炸雞、炸魚、豆腐、上肉

道具店

- 可獲得裝備的道具
 - 護甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣328枚
 - 物理的耐力，7 精神的耐力，12
 - 鎧甲（水鎧甲）（アーマー・ドレイズン・ウォーター）
 - 標準價格，合幣178枚
 - 物理的耐力，8 精神的耐力，8
- 裝備店前可裝備的道具
 - 護甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣328枚
 - 物理的耐力，10 精神的耐力，10
 - 鎧甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣434枚
 - 物理的耐力，12 精神的耐力，10
- 裝備店前可裝備的道具
 - 鎧甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣148枚
 - 物理的耐力，7 精神的耐力，7
 - 鎧甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣114枚
 - 物理的耐力，8 精神的耐力，8
- 可獲得裝備的道具
 - 鎧甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣178枚
 - 物理的耐力，8 精神的耐力，8
 - 鎧甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣537枚
 - 物理的耐力，2 精神的耐力，10
- 可獲得裝備的道具
 - 護甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣248枚
 - 物理的耐力，10 精神的耐力，12
 - 鎧甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣275枚
 - 物理的耐力，8 精神的耐力，8
- 可獲得裝備的道具
 - 衣服（水鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣248枚
 - 物理的耐力，8 精神的耐力，8
 - 鎧甲（鎧甲）（アーマー・ドレイズン）
 - 標準價格，合幣324枚
 - 物理的耐力，2 精神的耐力，4

旅館（城鎮西邊）

- 休息
 - 休息到晚上——合幣2枚（銀幣24枚）
 - 休息到早上——合幣2枚（銀幣24枚）
- ※ 旅館內是免費早或晚同時在的合幣

不厭其煩地住宿，會有好事！

在城鎮南邊的旅館，其店主將會很不和善，很難能令人對他產生好感。但一旦棄而不捨地選擇住宿的話，店主會拿你沒辦法，而給予旅館卷50張。不過，也許只是寧願利用旅館卷，來打發你們罷了……



雖然是個很不和善的旅館，但，其實是個好人。

裘徹克 (キューザック)
北邊森林湖畔

D 與賺懸賞金的魔導士之決戰

賺懸賞金的魔導士，從自由之地（フリーグラント）到裘徹克（キューザック），一直死跟著莉娜們。在此莉娜們與魔導士展開最後決戰。戰鬥開始之後，中止莉娜的AI，將她往右上方移動，然後向著左上方使用「德拉斯格雷布（ドラグスレイブ）」，之後就按AI來觀戰。



差不多在這裏位子使用「德拉斯格雷布（ドラグスレイブ）」

FIELD
TYPE D



地圖顯示的魔法

- 莉娜
- 精靈利
- 拉克
- 傑羅加帝斯
- 亞美莉亞
- 魔導（ごろつき）
- 戰士（せんし）
- 魔導士（まどうし）
- 可破壞的障礙物
- 無法前去的場所

魔導（ごろつき）

HP:155/MP:0
特殊能力，沒有

戰士（せんし）

HP:175/MP:0
特殊能力，沒有

魔導士（まどうし）

HP:130/MP:155
特殊能力，沒有

裘徹克 (キューザック)
岔路

E 要往哪邊走？

與魔導戰鬥後，走進森林深處，道路便分成兩條。往右是有小丘（ピエロ）和守衛者（リビングメイル）徘徊的老舊洋房。往左則是遇到加列爾（ガレブ）的窩藏處。想要最短時間過關的話，那就往左吧。

事件和道具情報

- 岔路往右，則到老舊洋房
- 岔路往左，則到加列爾的窩藏處

往左



到加列爾的家，企圖破壞世界之「秘密結社」機關「ファイブ」的基地。

往右



這邊則是老舊的洋房，敵地獄守衛的巢穴。

沿路往右走，即到達古舊的洋房。是和先前解決了勝負，讓黃金の魔道士的研究所。裡面有，精靈魔法幾乎無效的小丑（ピエロ）和防禦力強的守衛者（リビングメイル）等等強敵四處徘徊。在此，戰鬥進行於大廳、餐廳及中庭等三個場所。

事件和道具情報

- 大廳的戰鬥結束後，選擇往中庭或往回走。
- 中庭戰鬥結束後，選擇往後門或往回走。往後門即到達
- 加列雷（ガレブ）之藏身處。

老舊洋房
大廳

在此戰鬥，除了葛蘭莉娜都以手動戰鬥。莉娜、傑爾加帝斯、亞美莉亞以「布拉姆布雷薩」（ブルムブレイザー），把敵人一個個打倒。拉克則專心除恢復伙伴們的體力。莉娜、拉克、傑爾加帝斯的反擊設定必須是「逃」、而亞美莉亞則是「閃」、葛蘭莉娜則是「反擊」。戰鬥後出現的選擇項有，往裡面前進及往二樓前進。



▲為了不讓敵力包圍，大家最好集體移動。

FIELD
TYPE A



地圖「顯示」的書法

- 莉娜
- 葛蘭莉
- 拉克
- 傑爾加帝斯
- 亞美莉亞

- 小丑（ピエロ）
- 守衛者（リビングメイル）
- 無法涉足的地方

小丑（ピエロ）

HP・200/MP・200
特殊攻擊：擊昏系（）及擊

守衛者（リビングメイル）

HP・165/MP・125
特殊攻擊：黑

老舊洋房 餐廳

大廳裡面是餐廳。這裡中央有張桌子，會因此分散了敵方的戰力，所以首先要讓所有人移動到右邊。移動後，把葛蘭莉當作誘餌，而其他伙伴們則以魔法攻擊對方。反擊設定必須以葛蘭莉為「閃」、亞美莉亞為「閃」、其他成員為「感」。

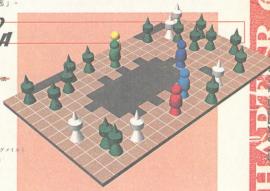


無法使用強力魔法的地方之基本設定是，首先必須選取葛蘭莉。

FIELD TYPE A

地圖→敵人的魔法

- 莉娜
- 葛蘭莉
- 拉克
- 傑羅尼摩斯
- 亞美莉亞
- ▽ 小豆 (ピエロ)
- 守衛者 (リビングメイル)
- ◆ 無法涉足的地方



小豆 (ピエロ)

HP: 200/MP: 200
特殊能力: 殺系攻擊

守衛者 (リビングメイル)

HP: 105/MP: 125
特殊能力: 沒有

老舊洋房 客房

大廳的戰鬥結束後，上二樓即到客房。在此雖可環走四周，但沒有東西，所以回大廳吧！想要看完所有事件的人，回大廳、在往餐廳裡走。覺得大廳和餐廳的戰鬥非常辛苦的人就回到大廳吧！



有著可疑氣味的客房，但再怎麼看四周，都沒有東西。

老舊洋房 中庭

中庭和屋內不同，幾乎所有魔法都可使用，所以可以輕鬆地戰鬥。首先將開利以外的成員，在可擊出魔法之前，在場等候。可擊出魔法之後，即在敵方密集之處，使用複數攻擊魔法。



「複製秘劍」對守衛者(リビングメイル)的効果大・小
 小(ピエロ)則以「複製火球」(ダイナストアレス)版了
 複製獨特(クォートル)攻撃。

FIELD TYPE C



地圖・顯示・的書法

- ↑ 防禦
- ↓ 開利
- 拉克
- 傑爾瓦塔
- 亞美莉亞
- 小丘
- 守衛者
- 可破壞的障礙物
- 無法前去的場所

小丘(ピエロ)

HP:200/MP:200

特殊能力:殺系攻擊

守衛者(リビングメイル)

HP:165/MP:125

特殊能力:沒有

古舊洋房 後門

到了中庭，再繼續走下去，會有後門。通過後門，隨著道路走即可到達加列富的藏處。總之去了古舊洋房也可到達加列富的藏處，所以後半戰希望輕鬆一點的最好在洋房多取得「徽章(シンボル)」，增加等級。



此處是加列富的藏身之處，本圖在左邊任意處
 或右邊，其後將會出現加列富的藏身之處。

G 終於迫追到加列富

進入戰鬥後，莉娜向左上方使用「德拉格新雷布 (ドラグスレイブ)」，然後向右上移動。之後讓莉娜、葛利利以外的成員衝進右上方的敵方部隊，當敵誘餌，等到莉娜可使出魔法之後，即使用「德拉格新雷布 (ドラグスレイブ)」，殲滅一整群敵部隊，葛利利來收回「徽章 (シンボル)」。

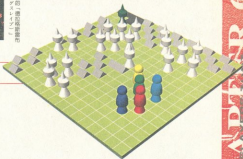


敵方陣中一輪「敵方部隊」 (SAKARAKANI)。



目標「敵方部隊」 (SAKARAKANI)。

FIELD TYPE D



地圖・敵方の配置

- 莉娜
- 葛利利
- 拉克
- 探爾加密斯
- 亞美莉亞
- ↑ R・惡魔 (R・デーモン)
- ↓ 加列富 (ゴレフ)
- 可破壞的障礙物
- 無法前去的場所

R・惡魔 (デーモン)

HP: 185/MP: 200

特殊攻擊: 極嚴酷 () 系列攻擊

加列富 (ゴレフ)

HP: 160/MP: 160

特殊能力: 極嚴酷 (フリアアロー)

終於奪回首飾！

莉娜們戰勝加列富 (ゴレフ) 之後，終於要取回首飾。列富 (ゴレフ) 的口氣似乎是知道項鍊的秘密似的，但結果他是對項鍊的事一概不知，便搶奪了它。一行人取回首飾之後，為了了解其首飾的秘密，前往了聖都高隆 (セイルーン)。



拉克又衝上了加列富 (ゴレフ) 的巢。



那天那裏是這世界，加列富 (ゴレフ) 還想小試身手呢，也是應該的！

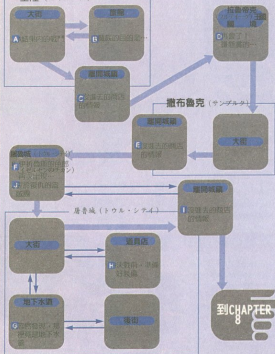
魔王召喚？

揭開魔族的企圖！

莉娜們取回了列薩連姆（レザリアム）之後，為了解開首飾的
秘密，到達了聖都塞隆（セイルーン），然後……。

行進路線

塞隆（セイルーン）



塞隆 (セイルーン) 大街

A 结界内的戰鬥



第二次擊出「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」時，第一~三級敵人較難打。

戰鬥開始後，莉娜向左上方的敵方部隊擊出「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」，然後往左上方移動。這時被莉娜的反擊設定必須設定在「逃」，也讓拉克以外的成員往左上方移動，而拉克向中央前進。在敵方為了攻擊拉克而聚集時，將他們通通都用「德拉格新雷布(ドラグスレイブ)」擊倒。如此以來敵人便只剩了無幾，之後就不用再反擊，去收回徽章(シンボル)吧。

FIELD TYPE D

地圖へ顯示への書法

- 莉娜
- 葛蘭利
- 拉克
- 保羅加帝斯
- 亞美莉亞
- B・惡魔1 (B・デーモン1)
- 守護者 (リビングメイル)
- 可破壞的障礙物
- 無法涉足的地方

B・惡魔1 (B・デーモン1)
HP:223/MP:200
特殊攻擊・極限防禦 (フレアアロー&)

B・惡魔2 (B・デーモン2)
HP:223/MP:150
特殊攻擊・極限防禦 (フレアアロー&)

B・惡魔1 (B・デーモン1)
HP:223/MP:150
特殊攻擊・極限防禦 (フレアアロー&)

B・惡魔2 (B・デーモン2)
HP:223/MP:150
特殊攻擊・極限防禦 (フレアアロー&)

守護者 (リビングメイル)
HP:120/MP:125
特殊攻擊・無

塞隆 (セイルーン) 旅舍

B 魔族的目的是...

戰鬥後，莉娜們到達這家旅舍。他們聽了希爾菲所說的魔族的的目的之後，一行人就在此住宿一晚。隔天便往列薩連姆(レザリアム)出發。

事件與道具情報

- 他們在聽了希爾菲的話之後，希爾菲便成了他們的成員之一。
- 休息
 - ・休息到晚上……金幣3枚
 - ・休息到早上……金幣3枚



魔族的目的是什麼希爾菲說過去的魔王「塞托拉古亞(セツラグニダ)」。



莉娜們在王立圖書館認識了希爾菲，希爾菲加入之後，魔族的目的這一塊就...



拉魯帝克王國
(フルティーク)
國境

D 再會了，賺懸賞金的...

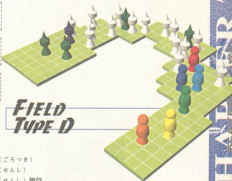
那個賺懸賞的戰士不死心，再度挑戰莉娜，戰鬥剛開始，便中止莉娜的AI然後向左上方使出「德拉格斯雷布(ドラグスレイブ)」，擊出之後，所有人一同接近敵方，一邊收回「徽章(シンボル)」，一邊打到敵人。戰鬥後，取下戰士的衣物，獲得金幣130枚，而且再把他交給役人，可獲得金幣50枚。



爾摩(ごもっさ)
HP:155/MP:0
特殊攻擊:無

戰士(せんし)
HP:175/MP:0
特殊攻擊:無

戰士(せんし) 頭目
HP:185/MP:0
特殊攻擊:無



地圖上標示的魔法

- 莉娜
- 妮莉雅
- 拉克
- 爾摩加帝斯
- 亞美莉亞
- 希爾菲
- 爾摩(ごもっさ)
- 戰士(せんし)
- 戰士(せんし) 頭目

終於跟死纏爛打，賺懸賞金的說再見了！

莉娜們第一次在自由之地(フリーダント)城鎮遇上了賺懸賞金的戰士之後，一共跟他戰鬥了四次，這次終於可在此一決勝負。最後，為了避免他們再度攻擊，把他們交給官員。真是落沒的結局。

事件與道具情報

- 戰鬥後，卸下賺懸賞金的衣物獲得金幣130枚
- 而且，把賺懸賞金的交給官員獲得金幣50枚



莉娜這次連他半拉克，拉克也都不超便莉娜了...

被金銀的魔力纏身的他，似乎有些衰弱。

冒險普及
(サンプル店)
酒館・藥店・
道具店

E 沒進去的商店的情報



冒險普及酒館廣告，又是冒險普及

這個城鎮，要有道具店，不過沒有什麼大不了的商店，也沒什麼特別的事件，所以趕快離開吧。附帶提一下，住在該會時，會有希爾菲對莉娜說出煩惱的對話事件發生。

Shop Data

酒館
<ul style="list-style-type: none"> ● 菜單 以酒汁・一般酒類 - 料理、魔法藥劑上級、藥劑類、魔法藥劑上級 - 防禦的道具、回復的道具 - 回復的道具、正裝之以上上級、防具、防具上級 - 魔法類、變化魔法上級 魔法的道具・一般魔法 料理、魔法藥劑上級、藥劑類、魔法藥劑上級 - 防禦的道具、回復的道具 - 回復的道具、正裝之以上上級、防具、防具上級 - 魔法類、變化魔法上級
藥店
<ul style="list-style-type: none"> ● 休息 - 休息到早上・一般魔法 - 休息到早上・一般魔法

道具店	
<ul style="list-style-type: none"> ● 莉娜可以製作的道具 - 藥劑 (神聖的藥劑) (マイトレードの薬) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・5 精神的魔力・6 - 防具 (水防之魔) (サーベントの防) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・4 精神的魔力・4 	<ul style="list-style-type: none"> ● 莉娜不可以製作的道具 - 藥劑 (神聖的藥劑) (マイトレードの薬) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・5 精神的魔力・6 - 防禦的道具 (神聖的魔) (サーベントの防) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・4 精神的魔力・4
<ul style="list-style-type: none"> ● 莉娜可以製作的道具 - 白的魔法 (神聖的魔) (サーベントの防) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・3 精神的魔力・3 - 白的魔法 (神聖的魔) (サーベントの防) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・4 精神的魔力・4 	<ul style="list-style-type: none"> ● 莉娜不可以製作的道具 - 防具 (水防之魔) (サーベントの防) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・3 精神的魔力・3 - 防禦 (白的) (マイトレード) - 一般魔法類、回復魔法 魔法的魔力・3 精神的魔力・2 ※沒有其他同伴

屠魯

(トウル・シテイ)

F 伊哲魯斯的色郎 (イゼルセンのチカン) 再度出現...

地圖「顯示」的魔法

- 莉娜
- 羅納利
- 拉克
- 保羅加塔斯
- 亞美莉亞
- 希爾菲
- 鬼魂 (ゴースト)
- 石人 (ゴーレム)
- 神官 (しんかん)
- 可破壞之障礙物



▲ 鬼之魔・蘇打酒會館的任務「屠魯」(シンドル)。

在伊哲魯私教訓練的色郎神官又再度出現在莉娜們面前。戰鬥開始不久，便讓莉娜向左上方使出「德拉斯斯雷布」，保留了兩個敵人，而使其他敵人一掃而空。接下來，亞美莉亞用「神聖火焰」(ホーリアプレス)來擊倒鬼魂。剩下的敵人由其他成員來打倒。

事件和道具情報
<ul style="list-style-type: none"> ● 觸發了可破壞物的事件之後就會發生戰鬥 ● 戰鬥事件後 <ul style="list-style-type: none"> - 回復、魔力、經驗、經驗上級 - 獲得金幣300枚



FIELD TYPE D

<p>鬼魂 (ゴースト)</p> <p>HP: 22 / MP: 240</p> <p>特殊攻擊: 無</p>
<p>石人 (ゴーレム)</p> <p>HP: 450 / MP: 240</p> <p>特殊攻擊: 無</p>
<p>神官 (シんかん)</p> <p>HP: 145 / MP: 140</p> <p>特殊攻擊: 不明</p>

屠魯城
(トウル・シティ)
地下水道

G 忽然發現，那裡竟是地下水道

在這城鎮，要從大街到後街必須先通過地下水道。那裡住著奇怪的半魚人，會阻礙來往的行人。戰鬥方式有由大街至後街，和由後街至大街的兩種形式。

事件和道具情報

- 由大街移動至後街，即發生戰鬥事件
- 由後街移動至大街，即發生戰鬥事件



一行人進城了之後才曉得，不是普通偵探，是到了後街的。

原本想到後街，卻不知如何走進了地下水道，到底會受到伙仔們的責難。



どっかの地下水道は、この町の中でも違って異様に汚れるようになっていってまわ。

地下水道
戰鬥...①



在此戰鬥中，幾乎無法使用「德拉格斯塔布 (ドラグスタブ)」或「電擊火焰 (ダイナストプレス)」等強大的魔法。但，只要做好反擊設定的話，AI就足夠打勝仗了。為了預備決戰，最好取得「徽章 (シッポル)」來增強力量。

若AI設定成「侵略型 (おとこやせ型)」，戰鬥開始時只剩一個人之後，開始回收「徽章 (シッポル)」。

FIELD
TYPE A



地圖上顯示的魔法

- 莉蓮
- 葛蘭利
- 拉克
- 傑羅加那斯
- 亞美利亞
- 希爾拜
- 半魚人

半魚人 (はんぎょじん)
HP:100 / MP:D
特殊攻擊:無

(はんぎょじん)

地下水道 戰鬥...②

這個也與戰鬥 同樣，使用AI便戰鬥。但這裡的地形因為有木桶阻隔，使得無法接近敵人，必須破壞木桶來開路。可破壞木桶的魔法只有「電擊火焰S（ダイナストブレス）」，先打倒水桶外側的所有敵人，等到它完全回復之後，再破壞木桶。



「ダイナストブレス」は、木桶を破壊する魔法。木桶が壊れると、敵の攻撃範囲が広がる。木桶が壊れると、敵の攻撃範囲が広がる。

FIELD TYPE A

地圖・地形・防具

- 敵陣
- 友軍陣
- 石塊
- 保護加南斯
- 亞美莉亞
- 奇襲陣
- 單敵人 (はんぎょじん)
- 可破壞之障礙物

單敵人 (はんぎょじん)
HP:100/MP:0
特殊擊:無

屠魚城
(トウル・シナイ)
道具店

H 決戰前，準備好裝備

這家道具店的真銀賣全，所以在前往列薩連姆 (レザリアム) 之前，一定要再此購物。這裡地賣的武器為「艾爾梅加劍 (エルメキアリード) 價格非常貴，但看在其攻擊力高的份上，還買了吧。

Shop Data



這的道具店對第一次購買的武器。

武器名	● 屠魚城可買到的武器
● 艾爾梅加劍 (エルメキアリード) ——標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 耐久: 25 —— 屠魚 (高價) (アークザイアル)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 —— 加南 (高價) (アリスカランケ)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 2	● 屠魚城可買到的武器 —— 艾爾梅加劍 (エルメキアリード) —— 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 耐久: 25 —— 屠魚 (高價) (アークザイアル)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 —— 加南 (高價) (アリスカランケ)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 2
● 艾爾梅加劍 (エルメキアリード) ——標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 耐久: 25 —— 屠魚 (高價) (アークザイアル)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 —— 加南 (高價) (アリスカランケ)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 2	● 屠魚城可買到的武器 —— 艾爾梅加劍 (エルメキアリード) —— 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 耐久: 25 —— 屠魚 (高價) (アークザイアル)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 —— 加南 (高價) (アリスカランケ)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 2
● 艾爾梅加劍 (エルメキアリード) ——標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 耐久: 25 —— 屠魚 (高價) (アークザイアル)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 —— 加南 (高價) (アリスカランケ)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 2	● 屠魚城可買到的武器 —— 艾爾梅加劍 (エルメキアリード) —— 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 耐久: 25 —— 屠魚 (高價) (アークザイアル)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 25 精神攻擊力: 25 —— 加南 (高價) (アリスカランケ)…… 標準價格，售價30000 物理攻擊力: 2 精神攻擊力: 2

屠魯城
(トウル・シティ)
宿舎・酒館

I 沒進去的商店之情報

離開了這城鎮之後，就只剩下決戰之地列羅達姆（レザリアム）。馬上離開城鎮，前往列羅達姆（レリアム），但最好到酒館先吃頓飯，設法提高所有力量。附帶一提，如果在旅舍住宿一天，將會發生莉娜們在決戰前開會的會話事件。



在酒館吃頓飯後，莉娜們可以在決戰前開會，並討論戰鬥策略。

酒館

- 菜單
- 回復針子（治療）杖
- 料理：全回復針上昇・靈藥針、萬靈藥上昇
- 魔藥針所屬：回復量上昇
- 治療針：正義之友上昇・信仰・經驗上昇
- 毒藥針：覺醒率上昇
- 魔法針：覺醒率上昇
- 料理：全回復針上昇
- 靈藥針：攻擊化
- 治療針：防禦化
- 魔法：經驗上昇
- 毒藥針：防禦化

Shop Date

旅舍

- 休息
- 休息針上—回復針杖
- 休息針上—回復針杖

屠魯城
(トウル・シティ)
北方

J 燃燒著復仇火焰的盜賊團

此活動是在因蘭斯特（ダムトック）山洞中，當莉娜們與盜賊團在洞穴外戰鬥時發生。戰鬥時，首先中止莉娜的AI，往左下方擊出「德拉格雷斯雷布（ドラグスレイブ）」，接著把其他成員設定成AI然後打倒其他剩下的敵人。



戰鬥時，莉娜們和盜賊團在洞穴外戰鬥。

盜賊（とらぞく）

HP:145/MP:0
特殊攻擊：無

盜賊（頭目）（とらぞく(ボス)）

HP:355/MP:0
特殊攻擊：無



FIELD TYPE D

一地圖上敵人的配置一

● 盜賊

● 盜賊頭目

● 石塊

● 回復針杖

● 治療針杖

● 回復針

● 靈藥

● 盜賊（頭目）

● 回復針杖（回復量）

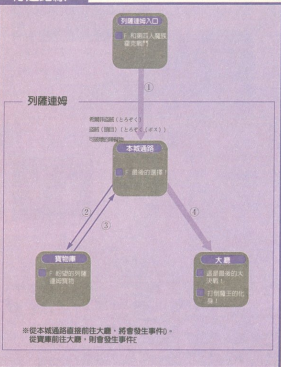
事件和道具情報

- 在因蘭斯特（ダムトック）的山洞・在洞穴外戰鬥時發生
- 戰鬥事件後
 - 獲得金幣550枚

阻止夏布拉尼古度的召喚吧？！

終於來到列薩連姆的莉娜們，在這兒等待的是
第四人魔族霍克（フォッグ），開始決戰了！！

行進路線



列薩連姆 (レザリアム)

A 和第四人魔族霍克之戰鬥

首先中止所有人員的AI。把拉克的反擊設定為「逃離」移往中間。接著把希爾菲移向右方，其他的人則移往後下方。敵人群聚向拉克之後，莉娜與希爾菲使用「德拉格斯雷布（ドラグスレイブ）」攻擊，之後以羅蘭利攻擊霍克

FIELD TYPE D



▲ 之後，再以羅蘭利所施的魔法攻擊擊退敵軍，並使莉娜回復戰鬥中的體力。



地圖「圖示」的魔法

● 莉娜

● 羅蘭利

● 拉克

● 保爾加格爾

● 亞莉亞

● 希爾菲

● B・野戰2 (B・フィールド)

● D・野戰2 (D・フィールド)

● 霍克 (アオング)

B・野戰2 (B・フィールド)
HP:225/MP:150
特殊攻擊・擊退 (アリアフォー) 攻撃

D・野戰2 (D・フィールド)
HP:200/MP:150
特殊攻擊・擊退 (キル)、羅蘭利 (バウライズル) 攻撃

霍克 (アオング)
HP:2000/MP:600
特殊攻擊・回復 (リザリアム)、回復 (アス)
防禦 (ボム)、決闘場 (アローダス) 攻撃

列薩連姆 (レザリアム)

本城鐵路

B 最後的選擇！

霍克戰役結束，來到此通路後必須決定前往右方或是左方。上場成員和遊戲的發展將會有很大的變化。由於也關係到最後頭目* 帝迪 (ディオーン)* 的強弱，所以必須要謹慎選擇。

事件與道具情報

- 往右前進可到遺蹟大廳
成員：莉娜、那加、拉克
- 往左前進可到遺蹟物庫
成員：莉娜、拉克

往右前進



往左前進



右邊是遺蹟大廳，是霍克戰役後，莉娜、那加、拉克三人所到之處。在遺蹟大廳中，玩家可以獲得各種道具，並與NPC對話。左邊是遺蹟物庫，是莉娜和拉克兩人所到之處。在遺蹟物庫中，玩家可以獲得各種道具，並與NPC對話。

列薩連姆 寶物庫

C 盼望的列薩連姆寶物

在此寶庫內成員僅有莉娜與拉克兩人。首先把兩人的反擊設定為「逃跑」。一旦往上方移動・移動後，莉娜以布拉姆布雷薩（ブルムブレイザー）・拉克以「艾爾梅加之槍（エルメキアランス）」將敵人一一擊破。當敵人併列為一直線時，就使用「電擊火焰S（ダイナストプレス）」。戰鬥時注意不要被敵人包圍住。



▲在此位置將閃光槍放為盾・保證不讓敵人靠近的戰術方式最好。

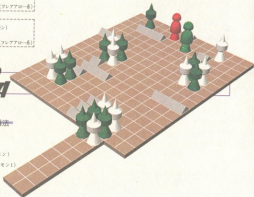
F R・惡魔 (S・デーモン)
HP:185/MP:200
特殊攻擊: 極劇劇炎 (フレアアロー)

F S・惡魔 (S・デーモン)
HP:200/MP:200
特殊攻擊: 極劇劇炎 (フレアアロー)

FIELD TYPE A

地圖「指示」的書法

- 莉娜
- 拉克
- ↑ R・惡魔 (S・デーモン)
- ↓ B・惡魔 (S・デーモン)
- ☆ 可破壞的障礙物



戰鬥後與大家合併

在寶庫內殺出魔放重圍後的莉娜和拉克，回往先前的通路。緊接著葛蘭莉・傑爾加帝斯、亞美莉亞、希爾菲等人將會前來會合，一同朝向最後戰役的大廳。

事件與道具情報

- 戰鬥事後
- 經過通路移動至大廳
- 成員: 莉娜・葛蘭莉・亞美莉亞・傑爾加帝斯・希爾菲・拉克。



ま、まあ、すでに事はおいとして、最後のボスって奴を倒しに行くわよ。

列薩連姆
(レザリアム)
大廳

E 打倒魔王的化身



使用「德拉格雷斯雷布(ドラグスレイブ)」時，要與莉娜與希爾菲同向左右移動。

對付連姆時除了使用「超格鬥之劍(ラグナブレード)」以外，「超格鬥鎧(ファイト)」也是能夠利用。



繞道至寶庫時就會到此處來。雖然使用德拉格雷斯雷布(ドラグスレイブ)對此處的連姆(アイオン)完全不具效用，但戰鬥的方式卻幾乎與前同大致相同。換句話說，敵人多時，就使用莉娜與希爾菲兩人的「德拉格雷斯雷布(ドラグスレイブ)」加以攻擊。葛爾利則負責制止連姆本身的動作。

FIELD
TYPE D



●地圖●顯示●的●物件●

- 莉娜
- 葛爾利
- 拉克
- 傑爾加帝斯
- 亞美莉亞
- 希爾菲

○ B・惡魔2

○ D・野獸2

○ 連姆2

→ 無法前去的地方

B・惡魔2 (B・デーモン2)

HP:215/MP:150

技能範圍(フレアアロー)攻擊

B・野獸2 (B・ビースト2)

HP:200/MP:150

特殊攻擊:擊破(キル)、轟轟

系(バクライズ)攻擊

連姆2 (アイオン2)

HP:2400/MP:1300

特殊攻擊:電流、風彈、擊破

死亡、炸彈系攻擊

列薩連姆的寶物竟然!



拉克發自內心的高興與希爾菲和葛爾利人分開。



除了五神寶箱一筆代價，莉娜終於拿到連姆拉克。

打倒連姆之後，列薩連姆隨之崩落倒塌，好不容易尋找到的寶物全部掉進海裡的莉娜，看到此光景的莉內亞只好將列薩連姆之首飾送給莉娜。總而言之所得到的報酬就只有首飾而已。

資料



魔法資料的看法

在此說明記載於魔法資料上指數的含意。在查看資料前請先讀過一次。

指數的說明

屬性…魔法的屬性

魔法名稱…魔法的名稱。

限制…表示在何種地形中可使用。

A：可在屋內使用。

B：可在洞穴，地下水道中使用。

C：可在屋內使用。

D：可在郊外，結界內使用。

*有關地形請參考之前的數據。

重傷…加於重傷點數上的數值。點數若變成16則戰鬥能力會下降12%。

輕傷…加於輕傷點數的數值。點數若變成16則會加1至重傷點數，戰鬥能力將會下降6%。

受傷機率…在受到打擊時，對重傷數值，輕傷數值所能給予打擊的機率。

追加效果…魔法命中時給予的特殊效果。

追加機率…追加效果發生的機率。

射程…使用者以直線方式計算所能到達的位置。

範圍…表示魔法的攻擊範圍的型式。詳情請參照下頁。

效果對象

- A：莉娜·那加、葛蘭利、亞美莉亞、希爾菲·杜克
- B：保羅加帝斯
- C：霍克·左特、小丑
- D：愛絲麗亞、魔術人
- E：R·惡魔、B·惡魔
- F：殭屍
- G：鬼魂、陰影
- H：石人、屠殺
- I：加列高、神官、半角人
- J：守護者
- K：魔導、戰士、盜賊、刺客、魔導士
- L：盜賊（夏拿杜尼古虎）
（シセブラニグドゥ）
- M：盜寶（大地僧侶）
（ダフソドピッチャップ）

貫通…所使出的魔法能否擊中存在於使用者與目標之間的角色。

○：貫穿在途中的角色，只對目標給予打擊。

×：將擊中在途中的角色，此時魔法無法到達目標。

一：將擊中在途中的角色，魔法可貫通到目標。

*詳情參照下圖。

種別…分為物理或是魔法類。

效果對象…對何種敵人產生效用。

*詳情請參照下圖。

攻擊力…魔法的威力。

詠唱時間…在魔法詠誦後，須要多少回合才能再使用魔法。

消耗MP…在使出該魔法時所需要的MP量。

命中修正…使用該魔法時，加入於命中率上的數值。

*空欄顯示無使用該魔法。



*有關貫通的記號如下：術：術者。角色：在術者與目標之間的角色。目標：魔法的目標。

關於攻擊範圍

種類共有六種

魔法的攻擊範圍全都可分為六種。下方的圖片將有助於各玩家的了解。基本要記得的是使用魔法時只要是再範圍內不論是敵或我方之人物都會受到攻擊。

圖文說明

- A：術者的位置
- B：攻擊目標
- ：攻擊可能的範圍
- ：攻擊範圍



配合下方圖例普通的性質的話，就可以瞭解整個魔法的攻擊範圍。

單體



只能攻擊一個在攻擊範圍內的人物。不把目標精準向敵方無法使用，也不能將地形做為目標。

複數



攻擊範圍內的一點做為攻擊目標。針對攻擊目標及緊鄰方格內目標加以攻擊。和單體不一樣的是他可將地形做為目標。

直線



攻擊術者的前後左右任何一方。由於魔法只能使用於直線上，所以無法對於斜方的角色加以攻擊。

放射



對射程內所有人物實施攻擊。術者雖不受魔法的影響，但只在術者使用「縮短N」(スローピングN)時，本身也會受到魔法的影響。

大範圍



和直線樣式不同所離的距離愈長，攻擊範圍就會愈加大。「德拉格私雷布」(ドラグスレイブ)和「德格私雷布F」(ドラグスレイブF)而已。

三線



針對術者的前後左右其中一方，實施寬度三格的攻擊。這種類式的魔法只有「核融前N」(フレアアローN)和「冷凍前N」(フリーズN)而已。

附在魔法名稱後方的字母的意義

譬如像「恢復B(リナバリアB)」或「威嚇詠—N」(フレアアロー—N)，跟在魔法名稱之後的字母，是象徵著魔法本身的整理型式。B為攻擊複數型，C為集中(單體)型，S為直線型，F為強化型，而N則是附加獨自擁有的招式。



如果能夠理解其字母意思的話，就可大體上了解其攻擊範圍。



那樣的專門魔法，附有那樣的專屬一個字母「N」。

白魔法

是亞美莉亞和希爾菲最拿手的魔法。注意「神聖火焰」(ホーライブレス)僅對鬼魂系的怪物有效。

屬性	魔法名稱	原形	距離	射擊	守備 倍率	魔法 防禦	魔法 抗性	射程	範圍	貫通	效果判定	莉娜				
												攻擊力	魔法防禦	魔法MP	集中修正	
白	回復咒文(リキシル)	A	0	0	0	-	0	1	無	×	無	ASK				
白	神聖火焰(ホーライブレス)	A	0	0	0	回復	100	-	放射	-	無	FG				
白	恢復(リナバリア)	A	0	0	0	回復	100	8	無	○	無	ASLU	100	1	8	8
白	恢復(リキシル)	A	0	0	0	回復	100	8	無	×	無	ASK				
白	神聖咒文(ホーリス)	A	0	0	0	回復	100	1	無	×	無	ASK				
白	回復咒文(リキシル)	A	0	0	0	回復	100	8	無	×	無	ASLU				

黑魔法

莉娜最得意的黑魔法攻擊魔法。MP消費極多，但所能發揮出的威力卻是無與倫比。尤其是「德拉格雷布」(ドラグスレイブ)從開始至結束都會用到。

屬性	魔法名稱	原形	距離	射擊	守備 倍率	魔法 防禦	魔法 抗性	射程	範圍	貫通	效果判定	莉娜					
												攻擊力	魔法防禦	魔法MP	集中修正		
黑	魔法防禦(マジックガード)	B	1	10	68	魔法	55	8	無	○	無	ABCDEFGHIJKLM	360	2	20	35	
黑	攻擊咒文(マジック)	A	1	10	68	魔法	77	4	無	×	無	ABCDEFGHIJKLM	400	2	18	35	
黑	攻擊咒文(マジック)	B	1	9	70	魔法	85	8	無	×	無	ABCDEFGHIJKLM	320	3	24	0	
黑	攻擊咒文(マジック)	A	1	14	71	魔法	88	8	無	-	無	ABCDEFGHIJKLM	300	3	32	0	
黑	魔法防禦(マジックガード)	D	1	14	37	魔法	100	-	無	-	無	ABCDEFGHIJKM	640	4	48	0	
黑	魔法防禦(マジックガード)	C	1	13	100	魔法	100	8	無	○	無	ABCDEFGHIJKLM	570	3	40	25	
黑	魔法防禦(マジックガード)	D	1	15	67	魔法	100	-	無	-	無	ABCDEFGHIJKLM	720	4	60	0	
黑	魔法防禦(マジックガード)	A	8	0	8	魔法	100	8	無	×	無	EFQGHK	8	3	8	75	
黑	魔法防禦(マジックガード)	A	1	15	100	-	-	0	1	無	×	無	ABCDEFGHIJKLM	8	3	80	80

魔法與敵人的八字

魔法使用在八字不合的敵人身上也不會見有攻擊力。八字的基本如右所述。不過如說「惡魔」似的下級魔族，使用精靈魔法也能奏效。另外使用精靈魔法的「拉達爾特」(ラティルト)也能讓迪歐(ディオ)負責。詳情請參閱資料。

基本

- 黑魔法
一對所有敵人有效
- 精靈魔法
一對魔族無效



▲「艾爾汀龍」(エルティン)是黑魔法、白魔法的魔族也有效。

那加				傑爾加特那				亞美莉亞				希菲爾				拉克				備考	
攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止		
0	1	8	0					0	1	8	0	0	0	1	2	5					回復戰鬥不能以外的所有情況
150	1	4	0	100	1	7	5	100	1	5	0	200	1	2	5	110	1	4	10	攻擊範圍上所有敵人	
								150	1	4	5										
0	1	8	0					0	1	12	0	0	0	1	6	5					回復戰鬥不能狀態
												0	1	6	5					回復戰鬥不能狀態	

那加				傑爾加特那				亞美莉亞				希菲爾				拉克				備考
攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	攻擊力	防禦力	回復MP	命中停止	
400	2	24	50																	
430	2	28	60					350	3	40	0									
												300	4	80	0					
												450	4	85	20					
0	1	12	50																	給予500的傷害
																				給予500的傷害

精靈魔法

魔法の種類豊富、但能攻撃所有敵人的大概只有「艾爾梅加、槍（エルメキアランス）」、「布拉斯布蕾德（ブルムブレイダー）」和「拉提爾特（ラティルト）」吧。

屬性	魔法名稱	種類	準備	時間	受傷 %	魔法 效果	魔法 威力	射程	範圍	貫通	種類	效果對象	消費			
													魔法力	魔法時間	MP	魔法槽上
精	阿爾姆加之槍 (アルムキアランス)	A	0	0	0	-	0	1	單	×	精	AB				
精	艾爾梅加之槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	-	0	0	單	×	精	A				
精	艾爾梅加之槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	無敵	38	0	單	×	精	ABCDEFGHIJKLM	170	1	12	80
精	艾爾梅加之槍 (エルメキアランス)	B	0	0	40	無敵	60	0	單	○	精	ABCDEFGHIJKLM	300	2	20	0
精	艾爾梅加之槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	無敵	90	1	單	-	精	ABJK	0	2	10	0
精	艾爾梅加之槍 (エルメキアランス)	A	0	0	0	無敵	100	4	防禦	-	精	ABEJK				
精	布拉斯布蕾德 (ブルムブレイダー)	A	0	0	60	無敵	40	0	單	×	精	ABCDEFGHIJKLM	250	2	17	35
精	拉提爾特 (ラティルト)	B	1	14	88	無敵	75	0	單	○	精	ABCDEFGHIJKLM				
精	拉提爾特 (ラティルト)	B	1	13	88	無敵	60	0	單	×	精	ABCDEFGHIJKLM				
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	3	5	無敵	10	0	單	×	精	ABEFLJK	160	1	12	20
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	1	12	無敵	28	0	單	×	精	ABEFLJK				
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	3	30	無敵	15	0	單	×	精	ABEFLJK	275	3	22	0
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	1	5	無敵	25	0	單	×	精	ABFHK	88	1	8	10
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	C	0	0	60	無敵	30	0	單	×	精	ABEFLJK	250	3	20	25
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	C	0	0	0	無敵	50	0	單	×	精	ABEFLJK				
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	C	0	7	65	無敵	48	0	單	×	精	ABEFLJK	200	3	26	0
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	4	30	無敵	35	0	單	×	精	AFHK	100	1	8	35
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	4	25	無敵	48	10	3	-	精	ABFHK				
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	7	42	無敵	25	0	單	×	精	ABFLJK				
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	1	1	-	0	0	單	×	精	ABEFLJK	140	1	10	35
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	2	8	-	0	0	單	○	精	ABEFLJK	105	3	8	40
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	7	22	無敵	80	0	單	×	精	ABFLJK	130	2	10	25
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	2	20	無敵	84	4	單	×	精	ABEFLJK	275	3	24	30
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	4	18	無敵	68	0	單	×	精	AFHK	90	1	7	0
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	4	12	無敵	45	10	3	-	精	ABFHK				
精/文	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	3	26	-	0	0	單	×	精	AFHK	85	1	6	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	C	0	4	12	-	0	4	防禦	-	精	ABEFLJK	145	3	11	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	C	0	3	10	無敵	7	0	單	○	精	ABFLJK	210	3	18	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	2	8	無敵	74	4	防禦	-	精	AFHK	70	2	6	25
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	2	25	無敵	86	0	單	○	精	ABFHK	90	2	6	25
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	C	0	5	17	無敵	34	0	單	-	精	ABFHK	170	1	14	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	0	0	無敵	20	0	單	×	精	ABFHK	270	2	21	15
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	0	3	無敵	900	4	防禦	-	精	ABCEFLK	30	1	10	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	0	0	無敵	900	1	單	-	精	ABCEFLK	30	1	10	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	B	0	1	3	無敵	900	0	單	-	精	ABCEFLK	30	1	6	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	2	3	無敵	20	0	單	×	精	ABFHK	115	1	6	10
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	1	3	無敵	50	0	單	○	精	ABFHK	85	2	8	0
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	4	50	無敵	80	1	單	×	精	ABEFLK	200	2	20	15
精/地	艾爾梅加之槍 (アルムキアランス)	A	0	2	50	無敵	72	4	單	×	精	ABEFLK	135	2	13	10

加加				探加加南				亞美利亞				希羅國				拉克				備考
攻擊力	防禦力	M	命中停止	攻擊力	防禦力	M	命中停止	攻擊力	防禦力	M	命中停止	攻擊力	防禦力	M	命中停止	攻擊力	防禦力	M	命中停止	
				0	1	0	0													
								0	2	0	0									
185	1	10	40	185	1	13	25	190	1	15	50	245	2	18	30	240	2	20	30	
300	2	20	40	305	3	37	25													
0	3	10	15																	
0	3	10	50																	
275	1	14	40	280	2	18	25	280	2	18	60									
				580	4	48	25	570	3	48	0									
				580	4	78	0	580	4	72	20									
180	1	14	0	120	1	13	15													
				125	3	13	15													
290	3	22	0	290	4	28	5	310	3	28	0									
90	1	8	0					85	1	8	0	85	1	10	15					
290	3	19	20	230	3	25	5					210	3	25	5	240	3	30	25	
								290	2	24	80									
330	3	28	0																	
100	1	9	0	85	1	9	10	90	1	8	0	80	1	8	15	110	1	12	30	
80	3	7	30																	
140	3	13	0	120	3	14	5	140	2	16	0	110	3	13	5	160	1	10	30	
105	1	9	0					100	1	10	0	85	1	7	0					
85	2	8	0					125	3	13	0									
190	3	14	25	190	3	18	5	190	3	15	0	190	2	14	5	130	1	14	15	
290	3	26	50					275	3	27	0									
195	1	10	30	95	1	10	10	90	1	10	0	75	1	10	15	100	1	12	15	
95	3	9	25																	
90	1	8	30	100	1	11	5	115	1	8	0	85	1	10	15					
140	3	13	0	150	2	17	10													
				220	2	24	70													
90	2	8	0	75	2	9	25	70	2	10	0									
				90	2	11	40	85	2	10	0	80	2	10	5					
125	3	11	0	125	1	14	10	180	1	16	0	90	1	8	15					
185	3	17	0	130	3	18	15	145	3	18	0	100	3	16	5	125	1	17	15	
40	3	8	10	40	2	8	20	40	2	8	0									
				40	2	8	25													
				40	1	8	25	40	1	8	0									
115	1	10	0	100	1	11	30	130	1	13	0	70	1	10	15	105	1	10	15	
240	1	16	10	245	1	20	30	100	1	16	0	130	1	13	5	330	2	22	15	
230	3	18	0																	
180	3	14	0																	

備考本表中會有的地圖

表示範圍內的威力或技巧

表示指定時的特色

表示範圍內的威力

敵情資料

敵人的指數基本上與大夥相同，但一般的小魔獸則具有可加以修正的指數。除了HP,MP的指數以外，每個人物所分配的指數都不盡相同。

指數的說明

HP:マックス全HP數值	命中:攻擊命中率
MP:マックス全MP數值	回避:攻擊回避率
物攻:物理攻擊力	威力:容易殺敵的速度
魔攻:魔法攻擊力	洞察:攻擊力的容易低落速度
物防:物理防禦力	速度:人物的速度快慢
魔防:魔法防禦力	修正:指數的上下寬度

有關敵人專用技倆

敵人使用的特殊攻擊一覽表如右。在敵人所使用的特殊攻擊當中，也有屬於敵人專用的東西。不要被外表欺騙了。

特殊攻擊

A:電流(放射、氣絕)	E:炸彈(遠程)
B:魔彈(單體)	F:麻痺(直接)
C:擊殺(直接)	G:合凍(遠程、凍結)
D:死亡(單體、遠程)	H:被融合(單體)

名字	HP	MP	物攻	魔攻	物防	魔防	命中	回避	威力	洞察力	速度	修正	修正	備考
魔獸 (ゴブリン)	0	40	0	0	0	0	80	80	40	40	20	50		
魔獸 (アバドン)	80	50	20	30	30	100	57	75	100	60	50			
魔士 (モリス)	0	60	0	20	0	0	90	70	60	55	50			標準型
魔士 (魔獸) (モリス(魔獸))	0	67	0	30	30	120	100	60	60	45	15			標準型
魔士 (モリス)	0	42	0	0	0	0	70	30	30	50	50			標準型
魔獸 (魔獸) (モリス(魔獸))	0	48	0	10	0	0	80	40	40	40	70	50		標準型
魔獸士 (モリス)	140	70	20	50	15	117	100	90	90	70	10			
魔獸士 (モリス)	195	40	10	20	30	120	80	90	60	70	15			
魔獸士 (モリス)	180	60	0	50	50	110	120	60	60	50	0	H		
魔獸 (ゴブリン)	0	60	0	20	30	90	40	40	40	50	40	45		
魔獸人 (モリス(モリス))	0	68	0	20	20	90	50	70	70	0	50			
魔人 (ゴブリン)	0	100	0	100	0	100	20	0	10	20	40			
魔獸 (ゴブリン)	0	100	100	0	100	110	30	10	10	10	20			
魔獸 (ゴブリン)	0	50	0	0	0	0	80	40	10	10	80	50		
魔獸 (ゴブリン)	240	40	30	0	90	110	70	20	30	15	40			
魔獸 (モリス)	200	60	60	40	30	90	70	100	200	60	40	C		
守護魔 (ゴブリン(モリス))	120	70	70	60	30	80	50	40	170	30	40			
魔-魔獸 (モリス)	200	60	60	20	0	80	60	10	20	50	30	H		
魔-魔獸 (魔-モリス)	200	60	70	30	30	100	60	10	70	60	30	H		強化型
魔-魔獸 (魔-モリス)	150	70	80	20	30	100	60	30	150	60	30	CP		
魔-魔獸 (魔-モリス)	150	70	110	20	30	90	60	30	150	60	40	CP		強化型
魔獸人 (モリス)	0	60	60	60	60	120	80	100	170	60	0			
守護魔 (ゴブリン)	450	100	100	70	200	120	100	170	100	110	0	DEF		
魔獸 (ゴブリン)	900	100	100	40	200	120	100	180	180	110	0	DEF		
魔獸 (ゴブリン)	750	120	120	120	230	140	120	200	200	40	0	DEF		標準型(2倍)
魔獸 (ゴブリン)	600	130	130	130	240	130	110	200	200	40	0	DEF		標準型
魔獸 (ゴブリン)	600	110	130	110	200	130	100	220	210	10	0	DEF		
魔獸 (ゴブリン)	1000	140	160	140	240	140	120	250	250	10	0	DEF		

迷你遊戲資料

吃角子老虎

吃角子老虎的結構

吃角子老虎的獎賞如右所述。理論上無誤的話，可有53/64的機率猜中。瞭解習慣的話，莉娜、葛蘭利、傑爾加帝斯將很容易就能掌握。與其他人物，由於大致上都具有類似點，必定很難猜中，總是挑戰看看吧？！



「比對」在邊不習慣時會覺得很難，但是卻有挑戰看看的價值。

吃角子老虎的贈品

莉娜…達人劍
那加…艾爾梅加劍
葛蘭利…金幣200枚
亞美莉亞…金幣100枚
希爾菲…再玩

騎士與怪獸

開始時會感覺到騎士與怪獸很難排列，但是如果瞭解其填滿方法，就可確實的開始過關。首先如圖1！將上或下方的棋子移向中央，如圖2*以中央的棋子做中心，並避開敵人的棋子，這當中不要移動中央與右邊的棋子。接著變成如圖3*的配置之後，再將最右邊的棋子移動至左、下方。如無法變成4*的配置，在看見黑棋子往右偏離格時，只要將最右方的棋子移至左下方即可。然後再把相同的棋子往左方移動的話，可成為4*或5*的圖樣，若為圖4*的話，便將最下方的棋子往左方移動，為圖5*的話，把中央的棋子往左下，將最靠近右方的棋子往上方移動。這麼一來，怎麼樣都會變成如圖6*的狀態。之後再將中央的棋子移向左方即可。

呈現給無論如何都無法過關的人



STAFF

・ Editor

Stephen Kwon

・ Editorial Staff

Stephen Kwon

胡立群

楊國威

・ Designer

Stephen Kwon

解九學

・ Air Director

Stephen Kwon

解九學

My way

出版日期 1997. 9. 10

負責人..... 官家邦

發行所..... 華耀文化

發行地址..... 台北縣板橋市三民路1段187號F

服務電話: (02) 963-5472

業務專線: (02) 963-5473

讀者專線: (02) 963-7466

FAX: (02) 963-7460

行銷專員..... ● 謝勳源 ● 巫俊雄

法律顧問..... 經緯法律事務所

張靜律師

印刷..... 漢大印刷

裝訂..... 華成裝訂

Warning!

◎本書之內容、編輯為著作權所有,未經同意同意禁止複製、轉載。

※本書之畫面圖案、商標、遊戲內容為其原公司獨家所有



スレイヤーズ ろいやる



3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001

3001