



SEGA Genesis Mini 2

Thank you for purchasing a SEGA Genesis Mini 2 console. Be sure to read this [manual](#) thoroughly before you begin playing.

Merci d'avoir acheté la console SEGA Genesis Mini 2. Veuillez prendre connaissance du contenu de ce [manuel](#) avant de jouer.

Gracias por comprar la consola SEGA Genesis Mini 2. Asegúrate de leer este [manual](#) antes de empezar a jugar.

Browser Compatibility

The correct functioning of this website has been confirmed using the Google Chrome and Safari browsers.

* It is recommended that you use the latest version of each browser. Older versions may not display the content correctly.

* Please ensure that Javascript is enabled in your browser's settings.

Compatibilité de navigateur

Le bon fonctionnement de ce site a été confirmé à l'aide des navigateurs Google Chrome et Safari.

* Nous vous recommandons d'utiliser la version la plus récente de chaque navigateur. Le contenu ne s'affichera peut-être pas correctement sur des versions antérieures.

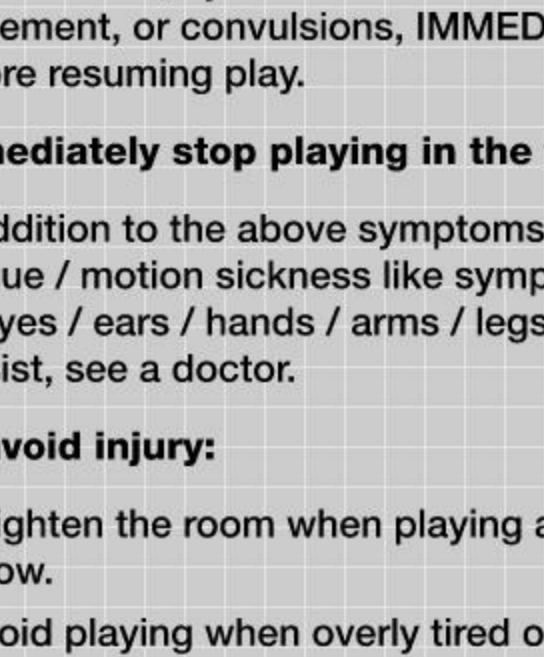
* Veuillez vous assurer que Javascript est activé dans les paramètres de votre navigateur.

Compatibilidad del navegador

El correcto funcionamiento de esta página web ha sido confirmado utilizando los navegadores Google Chrome y Safari.

* Se recomienda utilizar la versión más actualizada de cada navegador. Versiones anteriores podrían no mostrar el contenido correctamente.

* Por favor, asegúrese de que Javascript está habilitado en la configuración de su navegador.



For Safe Usage Pour une utilisation en toute sécurité Para un uso seguro

Image: Yoshibon!

Read these instructions and warnings before use.

Lisez ces instructions et avertissements avant toute utilisation.

Lea estas instrucciones y consejos antes de usar la consola

Health Concerns

Epilepsy Warning

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain light patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions, IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

Immediately stop playing in the following cases

In addition to the above symptoms, if you experience headache / dizziness / nausea / fatigue / motion sickness like symptoms, or pain / discomfort in parts of the body such as eyes / ears / hands / arms / legs, please stop playing IMMEDIATELY. If the symptoms persist, see a doctor.

To avoid injury:

- Brighten the room when playing and sit or stand as far from the screen as the cord will allow.
- Avoid playing when overly tired or lacking sleep.
- For your own health, take a break for about 15 minutes of every hour of gameplay.
- If you feel sick while playing, stop playing immediately.

Notes on Usage

SEGA Genesis Mini 2 is precision electronic equipment. During use, pay particular attention to the following:

To prevent fire, electric shock, injury, damage to household goods or equipment:

- Do not use, install, or store in the following places:
 - Areas exposed to high temperatures, such as in direct sunshine or near a stove
 - Unstable surfaces.
 - Soft surfaces such as blankets or bedding.
 - Areas exposed to dust, moisture, or water

- Keep out of reach of small children.

- Keep the console and cables away from moisture. If they are exposed to liquid, stop using immediately and contact customer support.

- Do not insert foreign objects into the console. If any foreign objects get into the console, stop using immediately and contact customer support.

- Do not drop or hit the console and accessories. Do not forcefully bend or pull the connection cord.

- Clean the terminals and plug regularly with a dry cloth or cotton swab.

- Do not disassemble the console and accessories.

- Do not unplug the AC adapter from the electric outlet or disconnect the USB cable from the AC adapter while the console Power Switch is set to ON.

- Condensation may form when brought from a cold outside into a heated room. If condensation occurs, place console in a warm room with the power off until fully dry.

- Do not use chemicals such as benzene or thinner when wiping off dirt.

- When disposing of this product, do so in accordance with municipal waste guidelines.

- Do not connect devices other than supported peripherals to the console, as doing so may cause failure. Damage caused by unsupported devices is not eligible for warranty support.

Informations sur la santé

Avertissement sur l'épilepsie

Un faible pourcentage de la population est susceptible de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses ou de flash. L'exposition à certaines stimulations lumineuses ou à certains fonds lumineux à l'écran ou pendant une partie de jeu vidéo est susceptible de déclencher une crise d'épilepsie chez ces individus. Certaines affections sont susceptibles de déclencher des symptômes épileptiques même chez les individus qui n'ont jamais été sujets à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer. Si vous présentez un ou plusieurs des symptômes suivants pendant que vous jouez à un jeu vidéo: étourdissement, vision altérée, tressautement de l'œil ou des muscles, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, cessez IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin avant de recommencer à jouer.

Il faut cesser immédiatement de jouer dans les cas suivants.

En plus des symptômes déjà décrits, si vous souffrez de maux de tête / étourdissements / nausée / fatigue / mal des transports ou ressentez une douleur / une gêne au niveau des yeux / oreilles / mains / bras / jambes, cessez de jouer IMMÉDIATEMENT. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

Pour éviter toute blessure :

- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée et jouez aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

- Pour votre santé, faites une pause de 15 minutes environ toutes les heures.

- Si vous ressentez un malaise pendant le jeu, cessez immédiatement de jouer.

Remarques d'utilisation

SEGA Genesis Mini 2 est un équipement électronique de précision. Pendant l'utilisation, faites très attention aux points suivants:

Pour éviter tout incendie, choc électrique, toute blessure et que tout équipement ménager ne soit endommagé :

- N'utilisez pas la console, ne l'installez pas et ne la stockez pas dans les lieux suivants :

- Zones exposées à des températures élevées, comme la lumière directe du soleil ou à proximité d'un four

- Surfaces instables

- Zones exposées à la poussière, aux moisissures ou à l'humidité

- Conservez hors de portée des jeunes enfants.

- Protégez la console et les câbles des moisissures. En cas d'exposition à un liquide, arrêtez immédiatement d'utiliser la console et contactez le service clientèle.

- N'insérez aucun objet extérieur dans la console. Si un objet extérieur est inséré dans la console, arrêtez immédiatement de l'utiliser et contactez le service clientèle.

- Ne faites pas tomber la console ni ses accessoires et ne les exposez pas à des chocs. Ne pliez pas fortement le cordon de raccordement et ne tirez pas dessus.

- Nettoyez les connecteurs avec un tissu sec ou un morceau de coton et branchez-les régulièrement.

- Ne démontez pas la console ni ses accessoires.

- Ne débranchez pas l'adaptateur secteur de la prise électrique et ne débranchez pas le câble USB de l'adaptateur secteur tant que l'interrupteur d'alimentation de la console est sur ON.

- De la condensation peut se former en passant d'un environnement froid à une pièce chauffée. Si la condensation se forme, placez la console éteinte dans une pièce chauffée et attendez qu'elle sèche complètement.

- N'utilisez pas de produits chimiques, comme le benzène ou un diluant, pour nettoyer la console.

- Lorsque vous jetez ce produit, respectez les consignes de tri des déchets.

- Ne branchez pas d'appareils autres que les périphériques compatibles avec la console, cela risquerait d'entraîner des pannes. Tout dégât causé par des appareils non compatibles ne sera pas pris en charge par la garantie.

Problemas de salud

Advertencia de epilepsia

Un porcentaje muy pequeño de individuos puede experimentar ataques epilépticos al exponerse a ciertos patrones de luz o a luces intermitentes. La exposición a ciertos patrones de luz o fondos en una pantalla de televisión o al jugar videojuegos pueden provocar un ataque epiléptico a estas personas. Ciertas condiciones pueden inducir síntomas epilépticos no detectados, incluso en personas sin historial de ataques anteriores o de epilepsia. Si usted, o alguien de su familia, tienen una condición epiléptica, consulte a su médico antes de jugar. Si experimenta cualquiera de los siguientes síntomas al jugar un videojuego, abandone su uso INMEDIATAMENTE y consulte a su médico antes de seguir jugando: mareo, visión alterada, tics oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones.

Deje de jugar inmediatamente en los siguientes casos:

Además de los síntomas mencionados, si experimenta dolor de cabeza / mareo / náuseas / fatiga / síntomas parecidos a la cefalea o mal de movimiento, o dolor / malestar en partes del cuerpo como ojos / oídos / manos / brazos / piernas, deje de jugar INMEDIATAMENTE. Si los síntomas continúan, consulte a un médico.

Para evitar lesiones :

- Ilumine la habitación al jugar y siéntese tan lejos de la pantalla como el cable lo permita.

- Evite jugar si está excesivamente cansado o con falta de sueño.

- Para cuidar su salud, descansar alrededor de 15 minutos por cada hora de juego.

- Si se siente mal al jugar, deje de jugar inmediatamente.

Notas sobre el uso

SEGA Genesis Mini 2 es un equipo electrónico de precisión. Durante su uso, preste especial atención a lo siguiente:

Para evitar un incendio, descarga eléctrica, daños a los bienes o al equipo del hogar:

- No lo use, instale o almaceñe en los siguientes lugares:

- Áreas expuestas a altas temperaturas, como la luz del sol directa o cerca de una estufa

- Superficies inestables

- Áreas expuestas al polvo, humedad o agua

- Manténgalo fuera del alcance de los niños pequeños.

- Mantenga la consola y los cables lejos de la humedad. Si se expone a un líquido, abandone su uso inmediatamente y póngase en contacto con la asistencia al cliente.

- No deje caer o golpee la consola y sus accesorios. No doble con fuerza o jale el cable de corriente.

- Limpie las terminales y el conector frecuentemente con un trapo seco o un cotonete.

- No desmonte la consola y sus accesorios.

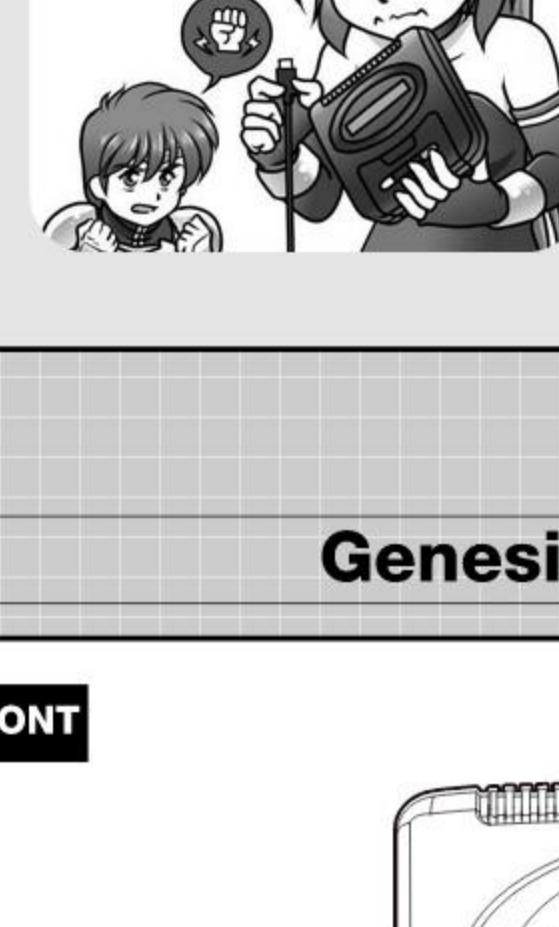
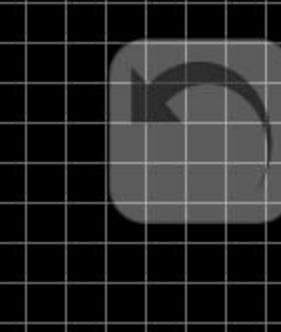
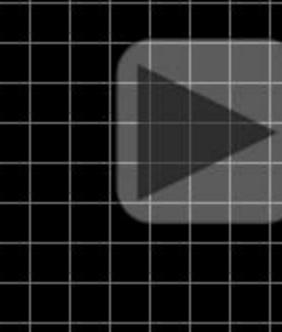
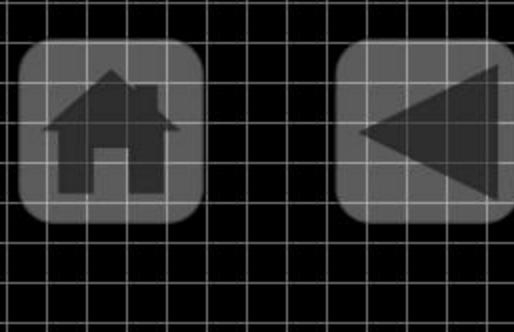
- No desconecte el adaptador de corriente del enchufe o desconecte el cable USB del adaptador de corriente si el interruptor de energía de la consola está ENCIENDIDO.

- Puede formarse condensación al meterla en una habitación con calor desde un exterior frío. Si ocurre la condensación, coloque la consola apagada en una habitación cálida hasta que se seque completamente.

- No use químicos como la bencina o el tiner al limpiar la suciedad.

- Al desechar este producto, hágalo de acuerdo con los lineamientos de desechos municipales.

- No conecte a la consola dispositivos distintos a los periféricos compatibles porque se puede provocar un fallo. Los daños causados por dispositivos incompatibles no están cubiertos por la garantía.

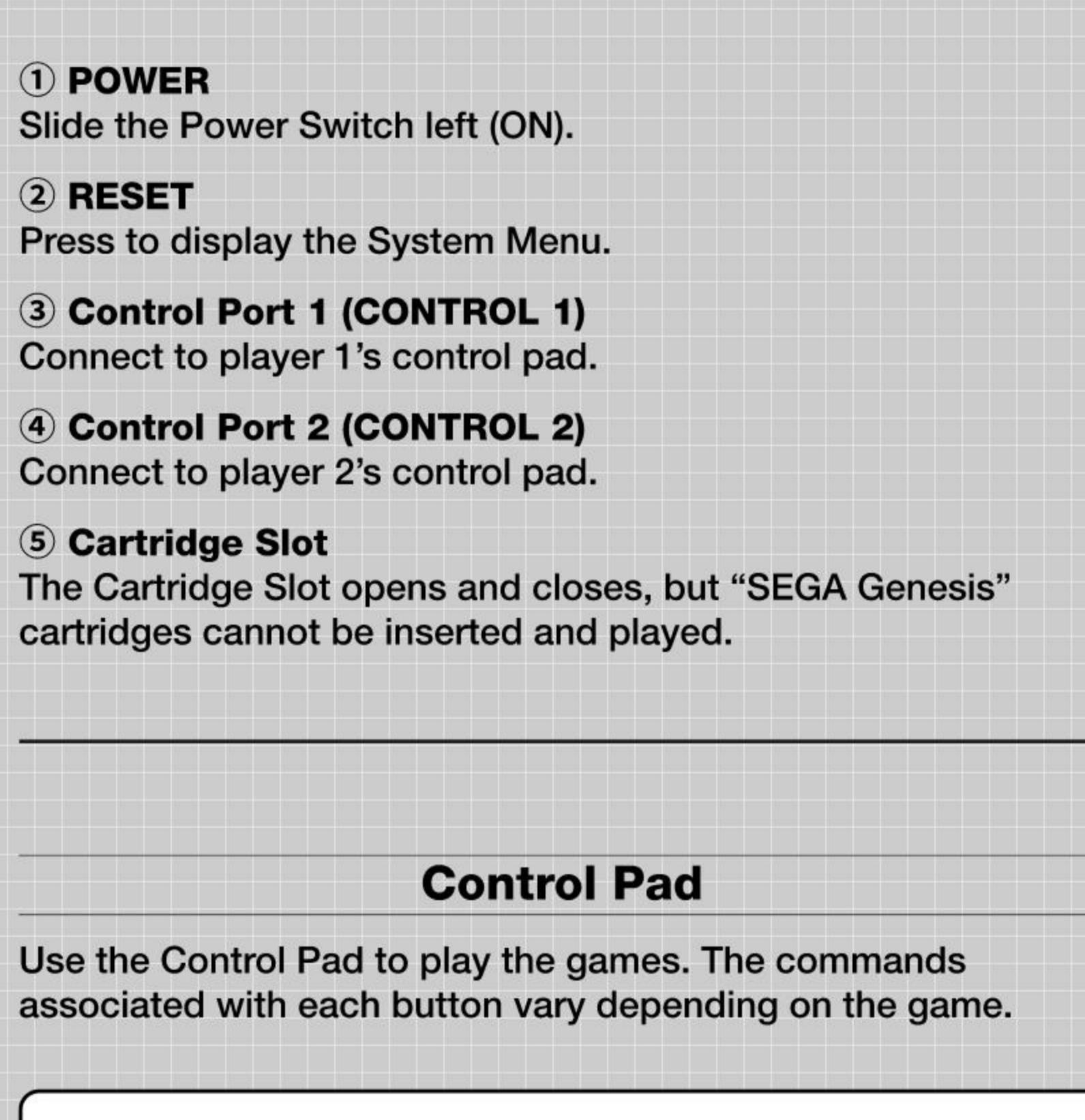


Connection & Startup

Thank you for purchasing a Genesis Mini 2. Please check the package for the following:

- Genesis Mini 2 Console 1
- Control Pad 1
- AC Adapter 1
- HDMI Cable 1
- USB Cable 1

Genesis Mini 2 Console



① POWER

Slide the Power Switch left (ON).

② RESET

Press to display the System Menu.

③ Control Port 1 (CONTROL 1)

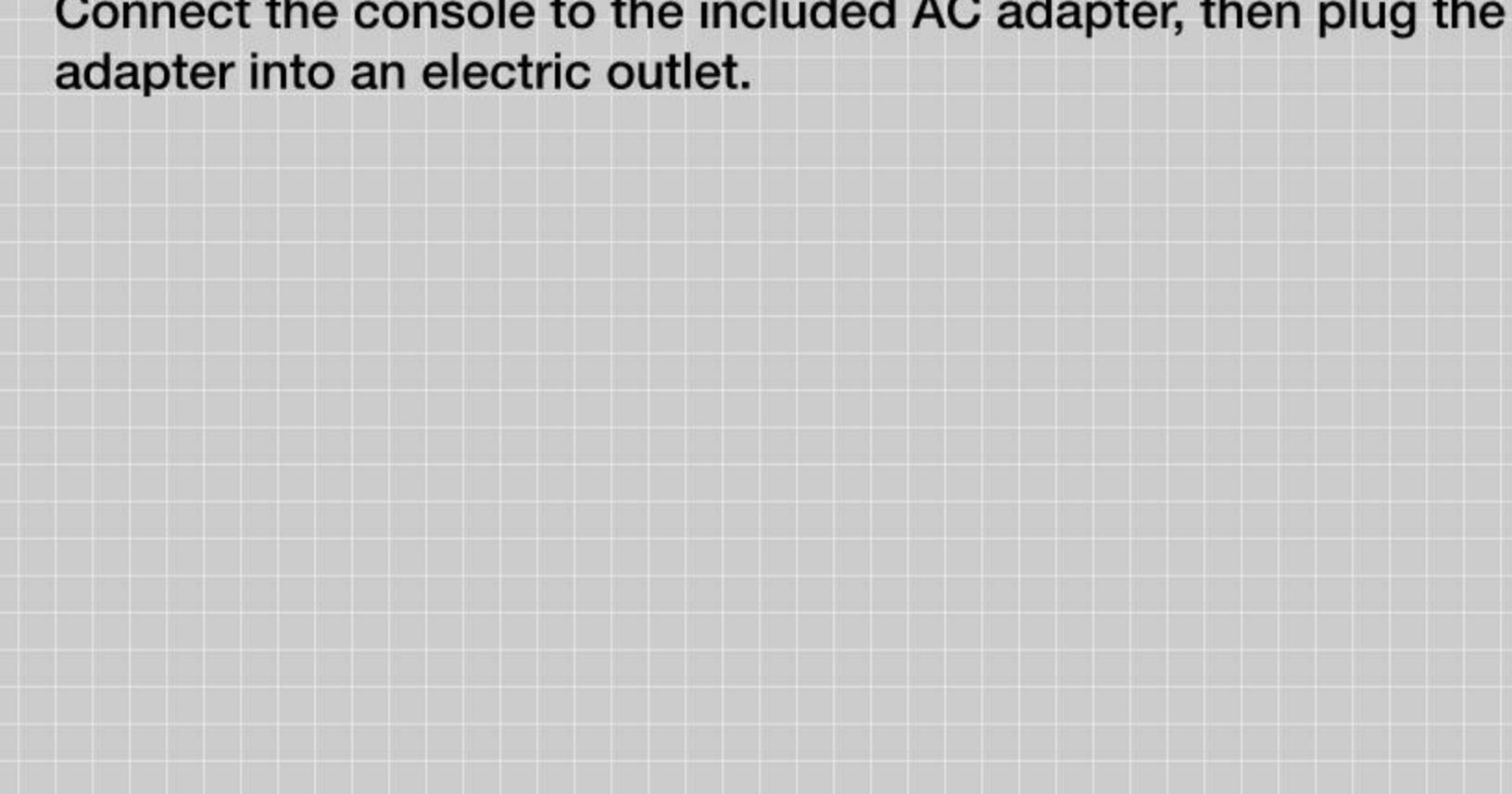
Connect to player 1's control pad.

④ Control Port 2 (CONTROL 2)

Connect to player 2's control pad.

⑤ Cartridge Slot

The Cartridge Slot opens and closes, but "SEGA Genesis" cartridges cannot be inserted and played.



⑥ HDMI Port (HDMI OUT)

Connect your SEGA Genesis Mini 2 console to a TV or monitor via the HDMI cable.

⑦ AC Adapter Jack (DC-IN)

Connect the console to the included AC adapter, then plug the adapter into an electric outlet.

Control Pad

Use the Control Pad to play the games. The commands associated with each button vary depending on the game.



One Genesis Mini 2 Control Pad is included.
For gameplay requiring a second controller, please use one of the controllers included with the original Genesis Mini, or an approved third-party controller (sold separately).

Included Cables

HDMI Cable

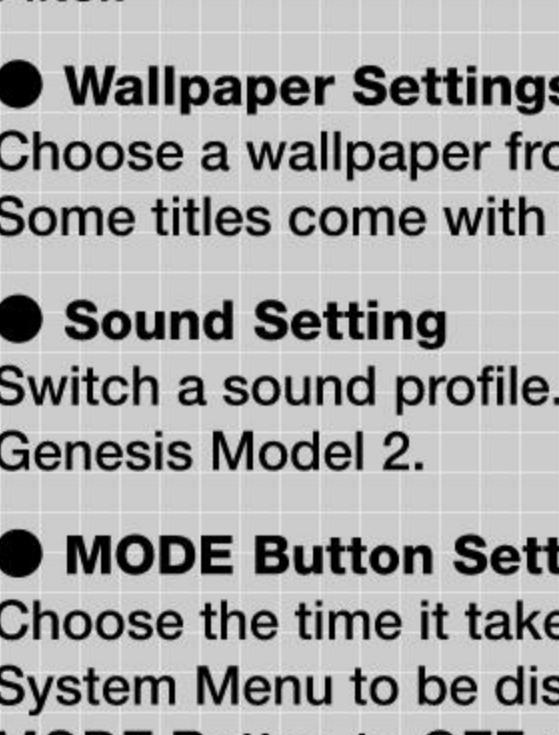
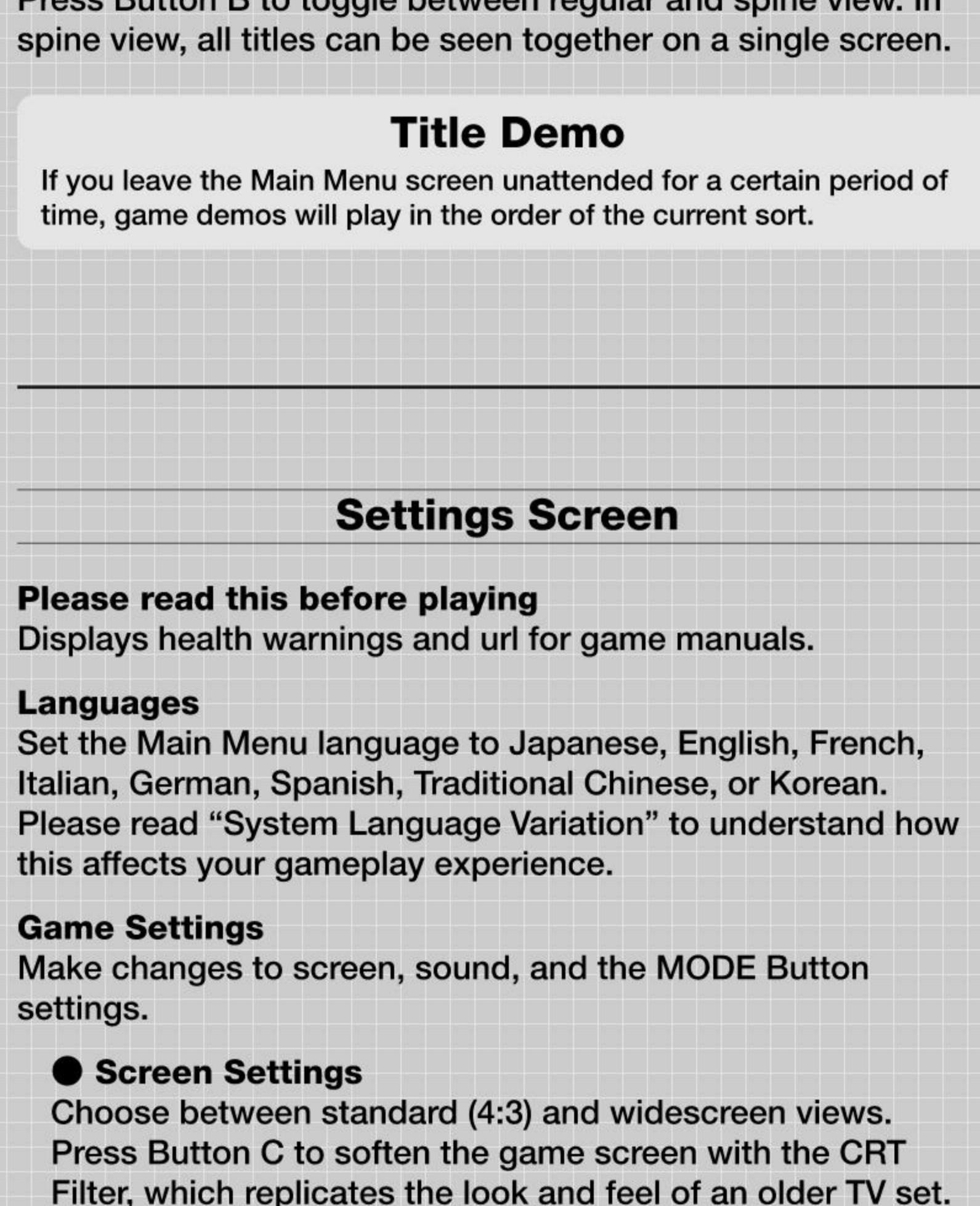
Connects your console to your TV or monitor.

USB Cable

Connects your console to the AC adapter to power the unit.

Connection and Start Up

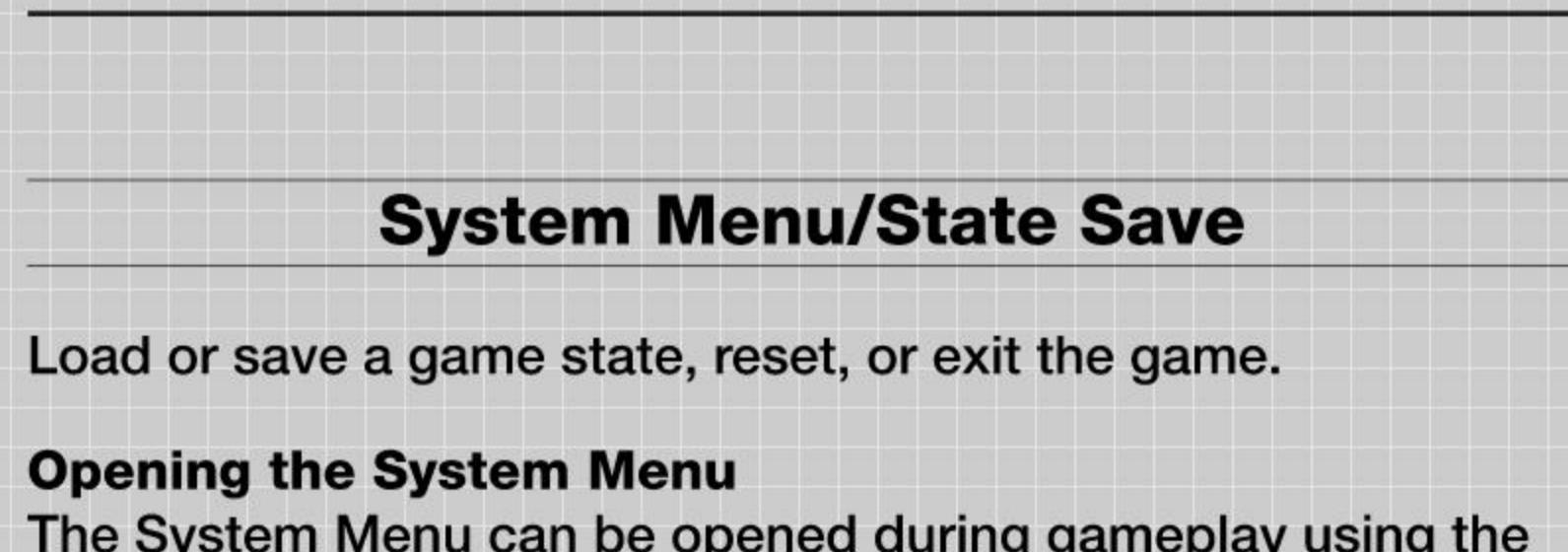
The Genesis Mini 2 can be connected to an HDMI compatible TV or monitor.



How to Play

Navigating the Main Menu

Switch the console power ON to display the Main Menu.



① Settings Icon

Press Button X, or align the cursor with the Settings icon and press Confirm to display Settings.

② Sort Icon

Press Button Y/Button Z, or align the cursor with the Sort icon and press Confirm to change the order the game titles are displayed.

③ Game Titles

Featured titles are displayed with their original package art. Align the cursor with a package image to see the title name, number of players, and the game genre.

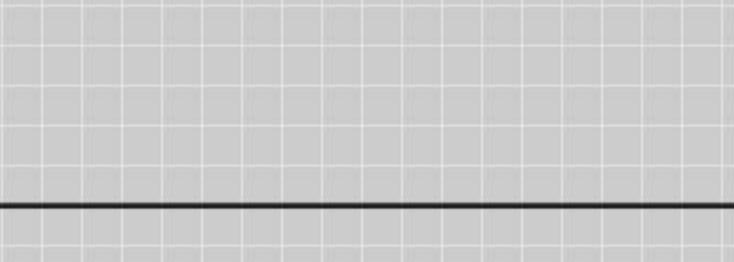
Press Button B to toggle between regular and spine view. In spine view, all titles can be seen together on a single screen.

Title Demo

If you leave the Main Menu screen unattended for a certain period of time, game demos will play in the order of the current sort.

Starting a Game

Select a title at the Main Menu and press Confirm to see the game information screen. Select Game Start to play.



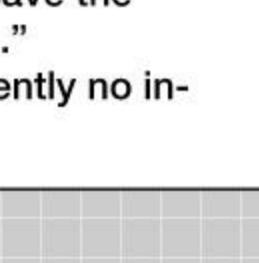
Please note that with some titles, you can additionally choose a game mode or version here.

Example: "Phantasy Star II"

Select "Original Mode" to enjoy the game in its original form, or select "Easy Mode" for an updated version where Experience and Money is easier to obtain.

Manual Portal Site

<https://sega.jp/genesismini2/manual/>



Please see the game manual for details on playing each title.

Exiting a Game

When you've finished playing, return to the Main Menu and move the Power Switch to OFF to safely shut down. Save data for each title is automatically saved to the console, so this may take a short time.

When shut down is complete, disconnect the USB Cable from the AC Adapter to avoid data loss or damage to the console.

Settings Screen

Please read this before playing

Displays health warnings and url for game manuals.

Languages

Set the Main Menu language to Japanese, English, French, Italian, German, Spanish, Traditional Chinese, or Korean. Please read "System Language Variation" to understand how this affects your gameplay experience.

Game Settings

Make changes to screen, sound, and the MODE Button settings.

Screen Settings

Choose between standard (4:3) and widescreen views. Press Button C to soften the game screen with the CRT Filter, which replicates the look and feel of an older TV set.

The CRT Filter can also help if you find the onscreen writing difficult to read. Press Button C again to disable the CRT Filter.

Wallpaper Settings

Choose a wallpaper from a selection of designs and frames. Some titles come with their own preset wallpaper.

Sound Setting

Switch a sound profile. Choose between Genesis and Genesis Model 2.

MODE Button Setting

Choose the time it takes pressing the MODE Button for the System Menu to be displayed. Even if you set display via the MODE Button to OFF, you can still display the System Menu by pressing and holding the START Button.

Staff Credits

See the names of the staff that brought you Genesis Mini 2.

Legal Notices

Review the software related legal notices.

Reset to Factory Settings

Delete all save data stored on the console, and return it to its factory setting. Deleted data cannot be recovered.

System Menu/State Save

Load or save a game state, reset, or exit the game.

Opening the System Menu

The System Menu can be opened during gameplay using the console or the Control Pad as follows:

- Genesis Mini 2 Console: RESET Button
- 6 Button Game Pad: MODE Button
- 3 Button Game Pad*: Press and hold the START Button * Not included.

System Menu

You can save up to 4 states per game title. Press Button C to lock the selected state save, preventing it from being overwritten.

- * The most recently saved version is highlighted with an icon.
- * Different region and language versions share the 4 save slots. However, games that allow you to choose a mode from the Main Menu have 4 separate save states for each mode.
- * Be sure to read "Precautions Regarding State Saves".

Load a state saved game and start from where you last saved it. Press Button C to lock the selected state save, preventing it from being overwritten.

- * State save data is locked to the language version selected when originally saved.

Reset the game and return to the Title Screen. On the 6 button game pad, press and hold Buttons X, Y and Z and then press the START Button to achieve the same result.

Return to the Main Menu

End the game and return to the Main Menu.

Resume Game

Close the System Menu and return to game play.

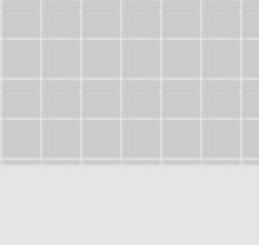
Precautions Regarding State Saves

In addition to state saves, some games allow you to save your progress in-game. **In-game saves are included in the state save data.** Be sure to save your current state before loading an earlier state to prevent losing more recent in-game saves.

Example: "Shining Force CD"

Manual Portal Site

<https://sega.jp/genesismini2/manual/>



Please see the game manual for details on playing each title.

Note

See here for a full list of package and version variations for each title by language.

Exiting a Game

When you've finished playing, return to the Main Menu and move the Power Switch to OFF to safely shut down. Save data for each title is automatically saved to the console, so this may take a short time.

When shut down is complete, disconnect the USB Cable from the AC Adapter to avoid data loss or damage to the console.

System Language Variation

If you change the system language, then some title names and package art may change at the Main Menu. In some instances, the actual game versions may change, allowing you to play a version from a different region.

* Games only available in one region/language are not affected by changing the system language.

* Some titles additionally allow you to choose between different versions at startup.

Example: "Shining Force CD"

See here for a full list of package and version variations for each title by language.

Manual Portal Site

<https://sega.jp/genesismini2/manual/>



Please see the game manual for details on playing each title.

Note

It's recommended that you save the state at the System Menu any time you exit the game.

System Menu/State Save

Load or save a game state, reset, or exit the game.

Opening the System Menu

The System Menu can be opened during gameplay using the console or the Control Pad as follows:

- Genesis Mini 2 Console: RESET Button
- 6 Button Game Pad: MODE Button
- 3 Button Game Pad*: Press and hold the START Button * Not included.

System Menu

You can save up to 4 states per game title. Press Button C to lock the selected state save, preventing it from being overwritten.

- * The most recently saved version is highlighted with an icon.
- * Different region and language versions share the 4 save slots. However, games that allow you to choose a mode from the Main Menu have 4 separate save states for each mode.
- * Be sure to read "Precautions Regarding State Saves".

Load a state saved game and start from where you last saved it. Press Button C to lock the selected state save, preventing it from being overwritten.

- * State save data is locked to the language version selected when originally saved.

Reset the game and return to the Title Screen. On the 6 button game pad, press and hold Buttons X, Y and Z and then press the START Button to achieve the same result.

Return to the Main Menu

End the game and return to the Main Menu.

Resume Game

Close the System Menu and return to game play.

Precautions Regarding State Saves

In addition to state saves, some games allow you to save your progress in-game. **In-game saves are included in the state save data.** Be sure to save your current state before loading an earlier state to prevent losing more recent in-game saves.

Example: "Shining in The Darkness"

In-Game Save

Begin the game

State Save

As you first enter the Labyrinth, you save the state to "Save 1."

* There are currently no in-game saves.

Defeat the Kaiserkrab, and find the Royal Tiara.

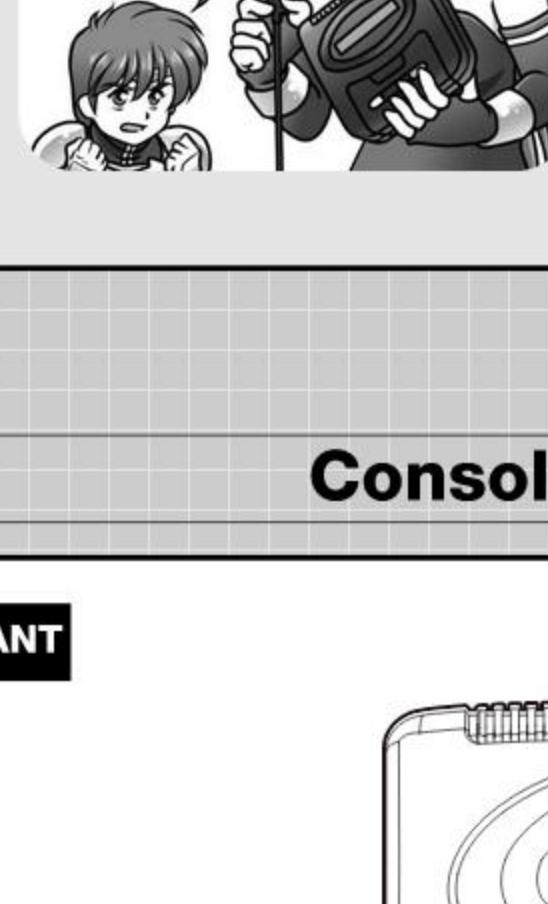
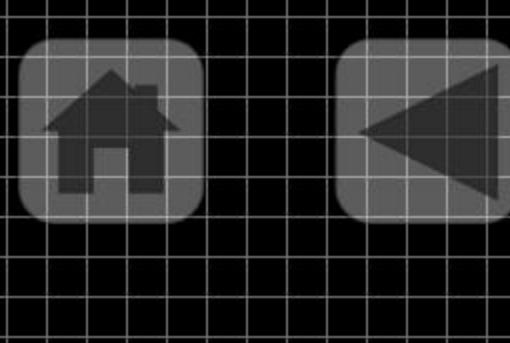
Save your progress in-game at the Shrine.

Restart later from the saved state and...

You're back at the Labyrinth, with no in-game save data.

Note

It's recommended that you save the state at the System Menu any time you exit the game.



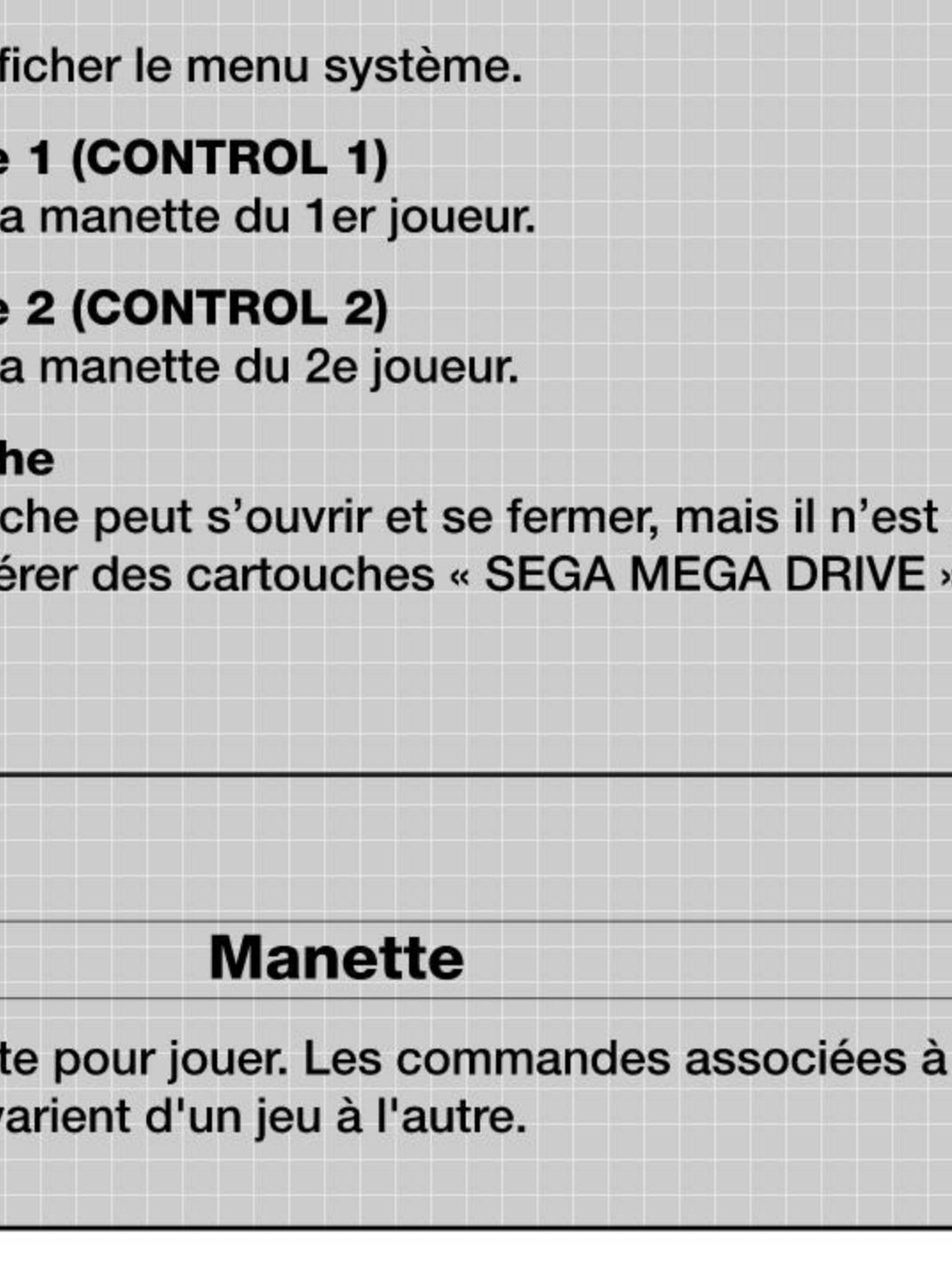
Connexion et démarrage

Merci d'avoir acheté une Genesis Mini 2. Veuillez vérifier la présence des éléments suivants dans l'emballage :

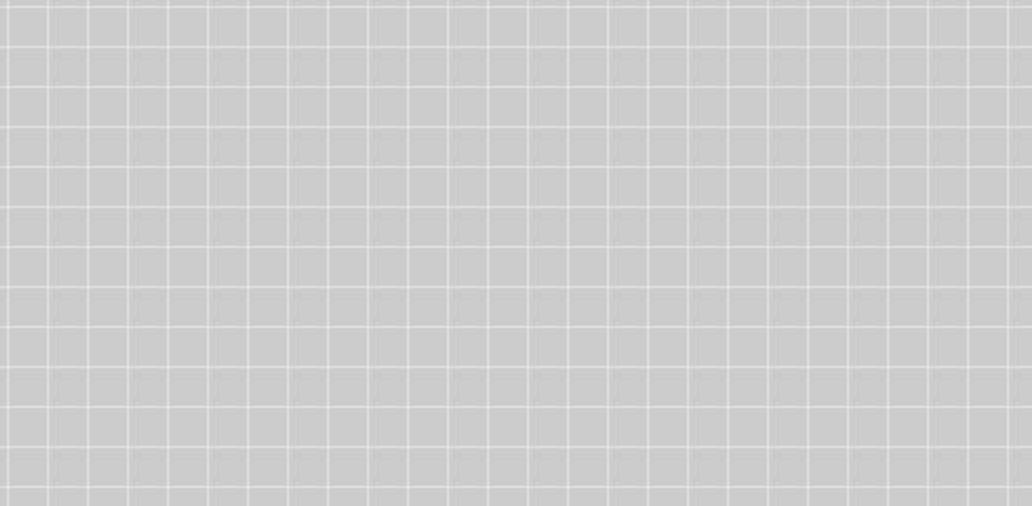
- Console Genesis Mini 2 1
- Manette 1
- Adaptateur secteur 1
- Câble HDMI 1
- Câble USB 1

Console Genesis Mini 2

AVANT



ARRIÈRE



⑥ Port HDMI (HDMI OUT)

Branchez la console SEGA Mega Drive Mini 2 à un téléviseur ou moniteur grâce au câble HDMI.

⑦ Prise d'adaptateur secteur (DC-IN)

Branchez la console à l'adaptateur secteur inclus, puis branchez l'adaptateur à une prise de courant.

① POWER

Poussez l'interrupteur d'alimentation vers la gauche (ON).

② RESET

Appuyez pour afficher le menu système.

③ Port manette 1 (CONTROL 1)

Pour connecter la manette du 1er joueur.

④ Port manette 2 (CONTROL 2)

Pour connecter la manette du 2e joueur.

⑤ Port cartouche

* Le port cartouche peut s'ouvrir et se fermer, mais il n'est pas possible d'insérer des cartouches « SEGA MEGA DRIVE » et d'y jouer.

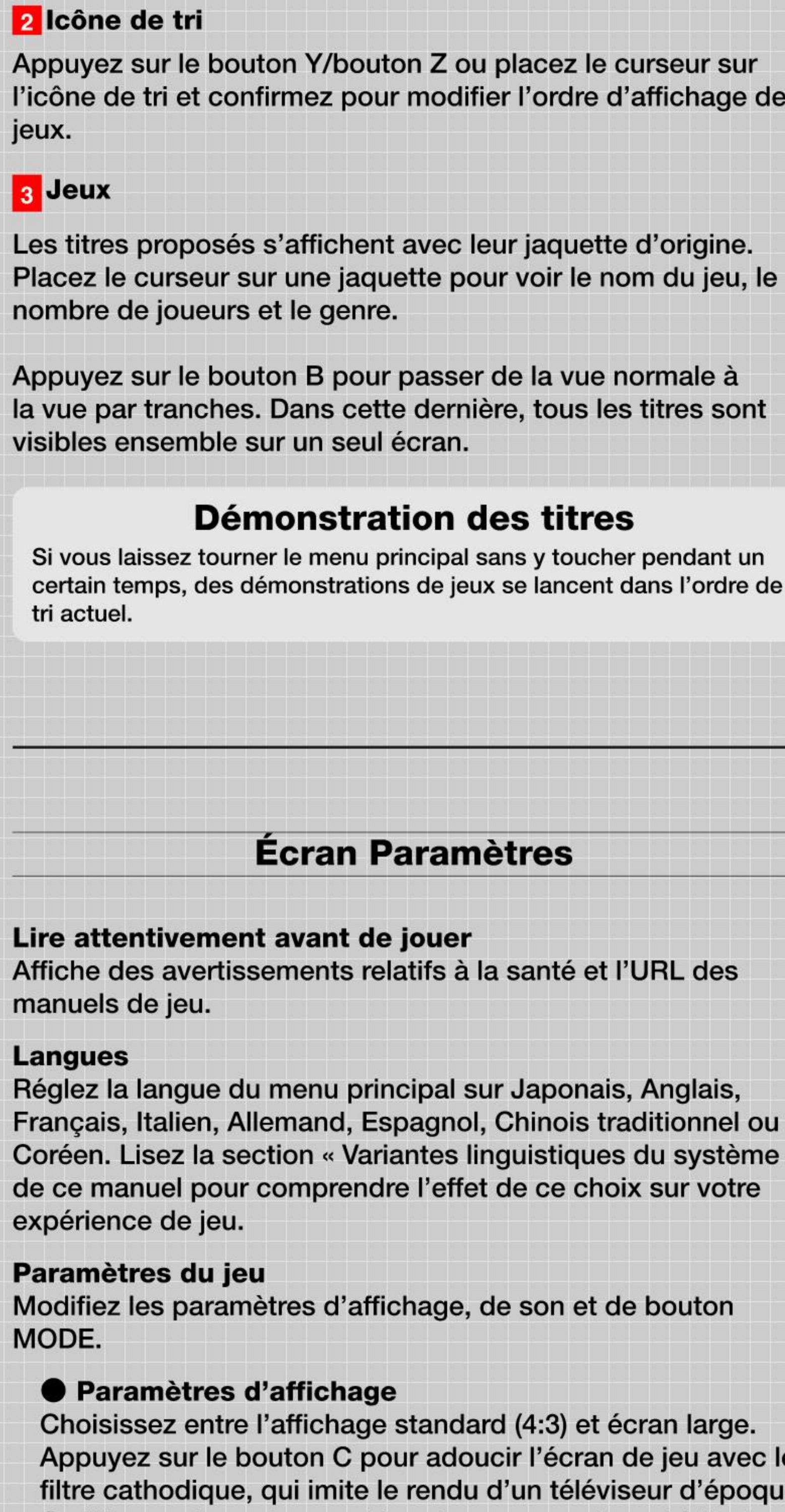
Manette

Utilisez la manette pour jouer. Les commandes associées à chaque bouton varient d'un jeu à l'autre.



Branchements et démarrage

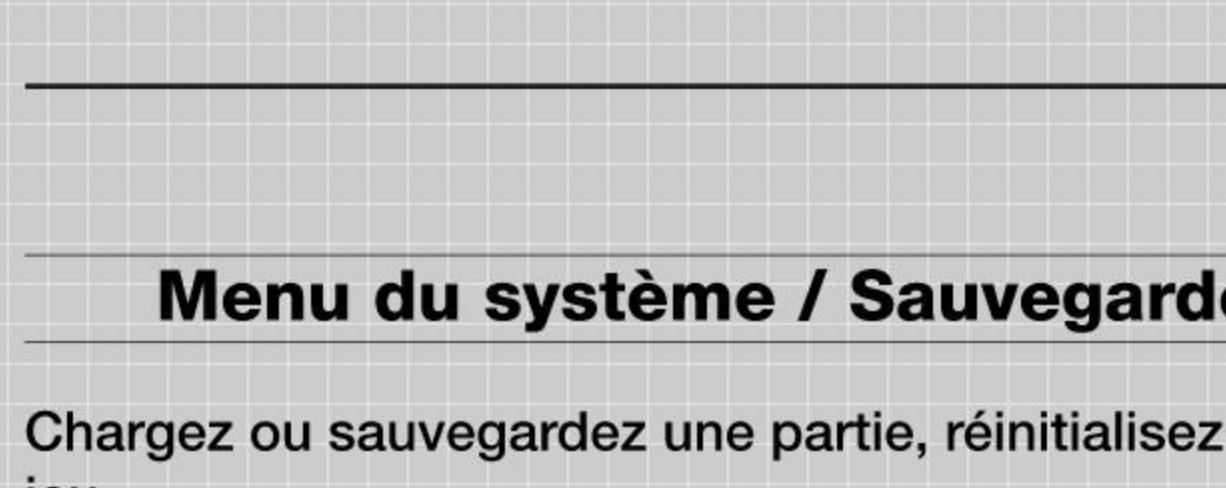
La Genesis Mini 2 peut être branchée à un téléviseur ou moniteur compatible HDMI.



Comment jouer

Parcourir le menu principal

Mettez la console sous tension (ON) pour afficher le menu principal.



1 Icône Paramètres

Appuyez sur le bouton X ou placez le curseur sur l'icône Paramètres et confirmez pour afficher les paramètres.

2 Icône de tri

Appuyez sur le bouton Y/bouton Z ou placez le curseur sur l'icône de tri et confirmez pour modifier l'ordre d'affichage des jeux.

3 Jeux

Les titres proposés s'affichent avec leur jaquette d'origine. Placez le curseur sur une jaquette pour voir le nom du jeu, le nombre de joueurs et le genre.

Appuyez sur le bouton B pour passer de la vue normale à la vue par tranches. Dans cette dernière, tous les titres sont visibles ensemble sur un seul écran.

Démonstration des titres

Si vous laissez tourner le menu principal sans y toucher pendant un certain temps, des démonstrations de jeux se lancent dans l'ordre de tri actuel.

Parcourir le menu système

Chargez ou sauvegardez une partie, réinitialisez ou quittez le jeu.

Ouvrir le menu du système

Pour ouvrir le menu du système pendant une partie, utilisez la console ou la manette :

- Console Genesis Mini 2 : bouton RESET
- Manette 6 boutons : bouton MODE
- Manette 3 boutons* : maintenez le bouton START

* Non incluse.

Retour au menu principal

Mettez fin à la partie et retournez au menu principal.

Reprendre la partie

Fermez le menu du système et reprenez la partie.

Menu du système / Sauvegarde d'état

Chargez ou sauvegardez une partie, réinitialisez ou quittez le jeu.

Ouvrir le menu du système

Pour ouvrir le menu du système pendant une partie, utilisez la console ou la manette :

- Console Genesis Mini 2 : bouton RESET
- Manette 6 boutons : bouton MODE
- Manette 3 boutons* : maintenez le bouton START

* Non incluse.

Menu du système

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 4 sauvegardes d'état par jeu. Appuyez sur le bouton C pour verrouiller la sauvegarde sélectionnée et empêcher son écrasement.

- * La sauvegarde la plus récente est identifiée par une icône.
- * Les 4 emplacements de sauvegarde sont communs aux différentes versions régionales et linguistiques. Toutefois, les jeux permettant de choisir un mode depuis le menu principal proposent 4 sauvegardes distinctes par mode.
- * Prenez le temps de lire « Précautions concernant les sauvegardes ».

Sauvegarder

Chargez une sauvegarde et reprenez là où vous étiez arrêté. Appuyez sur le bouton C pour verrouiller la sauvegarde sélectionnée et empêcher son écrasement.

- * Les données de sauvegarde conservent la version linguistique sélectionnée lors de la sauvegarde.

Réinitialiser le jeu

Réinitialisez le jeu et retournez à l'écran titre. Avec la manette 6 boutons, maintenez X, Y et Z puis appuyez sur le bouton START pour obtenir le même résultat.

Retour au menu principal

Mettez fin à la partie et retournez au menu principal.

Reprendre la partie

Fermez le menu du système et reprenez la partie.

Précautions concernant les sauvegardes

Outre les sauvegardes d'état, certains jeux vous permettent d'utiliser le système de sauvegarde intégré présent dans le jeu d'origine. Ces sauvegardes intégrées sont incluses dans les données de sauvegarde d'état. Veuillez à enregistrer votre état actuel avant de charger un état précédent pour éviter de perdre les sauvegardes intégrées plus récentes.

Exemple : Shining in The Darkness

Sauvegarde intégrée

Sauvegarde d'état

Début de la partie

Sauvegarde d'état

En entrant dans le labyrinthe, vous sauvegardez l'état dans le 1er emplacement.

* Il n'y a pas encore de sauvegarde intégrée.

Vous battez le Kaiserkrab et trouvez la Royal Tiara.

Vous enregistrez votre progression au Shrine (sauvegarde intégrée).

Vous rechargez l'état de sauvegarde par la suite et...

Toute votre progression a disparu !

Vous revolez au labyrinthe, sans données de sauvegarde intégrée.

Note

Nous vous conseillons d'enregistrer systématiquement l'état dans le menu du système avant de quitter le jeu.

Lancer un jeu

Sélectionnez un titre au menu principal et confirmez pour voir l'écran d'informations du jeu.

Sélectionnez Démarrer le jeu pour jouer.

Notez que pour certains titres, vous pouvez aussi choisir un mode ou une version de jeu à cet écran.

Exemple : Phantasy Star II

Choisissez Mode original pour retrouver le jeu dans sa version d'origine, ou Mode facile pour une version mise à jour avec gains d'expérience et d'argent plus rapides.

Manuels en ligne

<https://sega.jp/genesismini2/manual/>

Consultez le manuel de jeu pour savoir comment jouer à chaque titre.

Quitter un jeu

Quand vous avez fini de jouer, revenez au menu principal et poussez l'interrupteur d'alimentation sur OFF pour éteindre correctement la console. Un bref délai peut avoir lieu, le temps que les données de sauvegarde de chaque titre soient enregistrées.

Quand la console est éteinte, débranchez le câble USB de l'adaptateur secteur pour éviter de perdre des données ou d'endommager la console.

Variantes linguistiques du système

Modifier la langue du système peut changer certains noms de jeux ou jaquettes dans le menu principal. Dans certains cas, le jeu lui-même peut changer de version, ce qui vous permet de jouer à une version d'une autre région.

* Les jeux disponibles dans une seule région/langue ne sont pas affectés par un changement de langue du système.

* Certains titres vous permettent en outre de choisir entre différentes versions au démarrage.

Exemple : Shining Force CD

Shining Force CD

Language	Jp	En	Fr	It	De	Es	TG	Ko
Package	Japan			EU	US			
Version	Japan				US			Japan

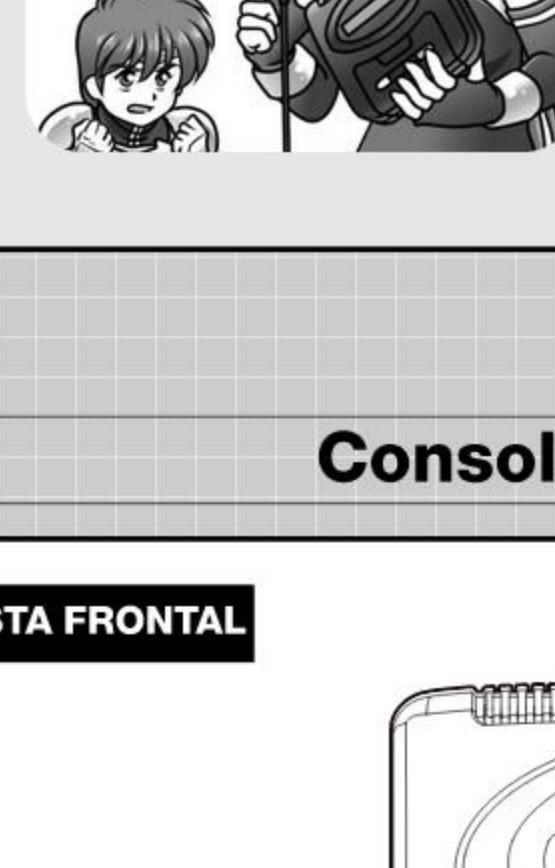
Si vous définissez la langue sur Anglais, Français ou Espagnol, la jaquette et le jeu seront tous deux en version nord-américaine. Avec Italien ou Allemand, la jaquette sera européenne mais le jeu se lancera en version nord-américaine.

Note

Vous trouverez ici une liste complète par langue des variantes de jaquette et de version pour chaque titre.

ici

ici</p



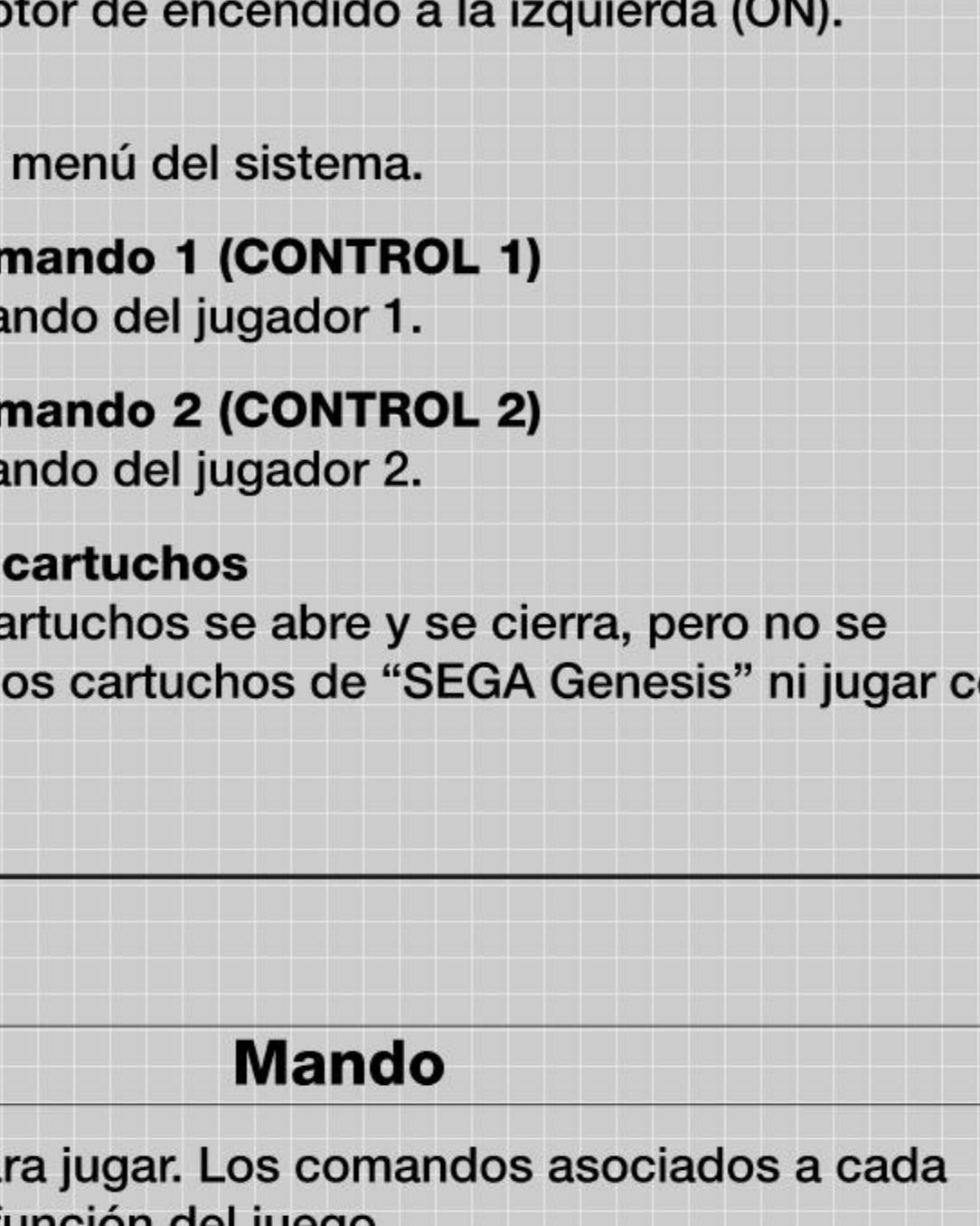
Conexión y puesta en marcha

Gracias por comprar la consola Genesis Mini 2. Compruebe que el paquete contiene lo siguiente:

- Consola Genesis Mini 2 1
- Mando 1
- Adaptador de CA 1
- Cable HDMI 1
- Cable USB 1

Consola Genesis Mini 2

VISTA FRONTAL



① Interruptor De Encendido (POWER)

Mueva el interruptor de encendido a la izquierda (ON).

② RESET

Pulse para ver el menú del sistema.

③ Puerto para mando 1 (CONTROL 1)

Se conecta el mando del jugador 1.

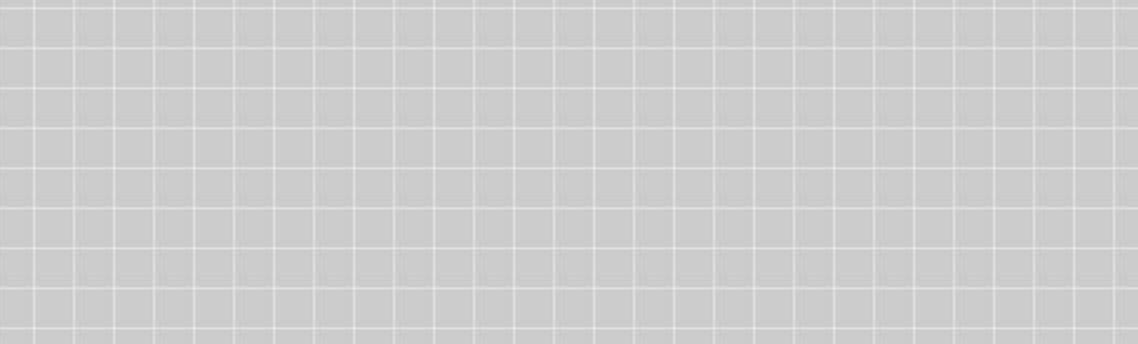
④ Puerto para mando 2 (CONTROL 2)

Se conecta el mando del jugador 2.

⑤ Ranura para cartuchos

La ranura para cartuchos se abre y se cierra, pero no se pueden insertar los cartuchos de "SEGA Genesis" ni jugar con ellos.

VISTA POSTERIOR



⑥ Puerto HDMI (HDMI OUT)

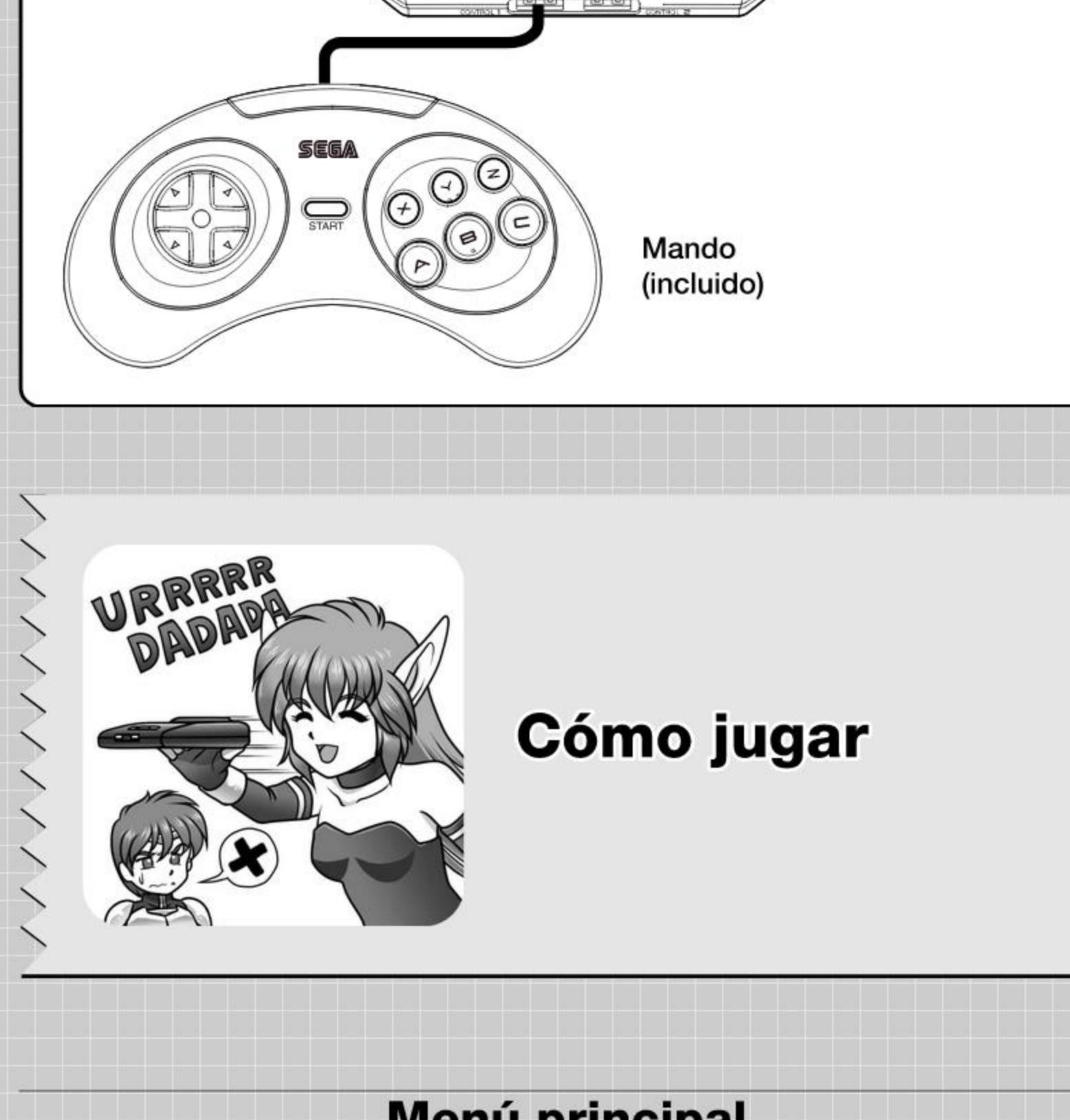
Conecte su consola SEGA Genesis Mini 2 a la televisión o el monitor con el cable HDMI.

⑦ Toma del adaptador jack de CA (DC-IN)

Conecte la consola a un adaptador de CA incluido y enchufe el adaptador a una toma de corriente.

Mando

Use el mando para jugar. Los comandos asociados a cada botón varían en función del juego.



Se incluye un mando para la consola Genesis Mini 2. Para los juegos que requieren un segundo mando, utilice uno de los mandos incluidos con la Genesis Mini original o un mando externo compatible (se vende por separado).

Cables incluidos

Cable HDMI

Conecta la consola a la televisión o al monitor.

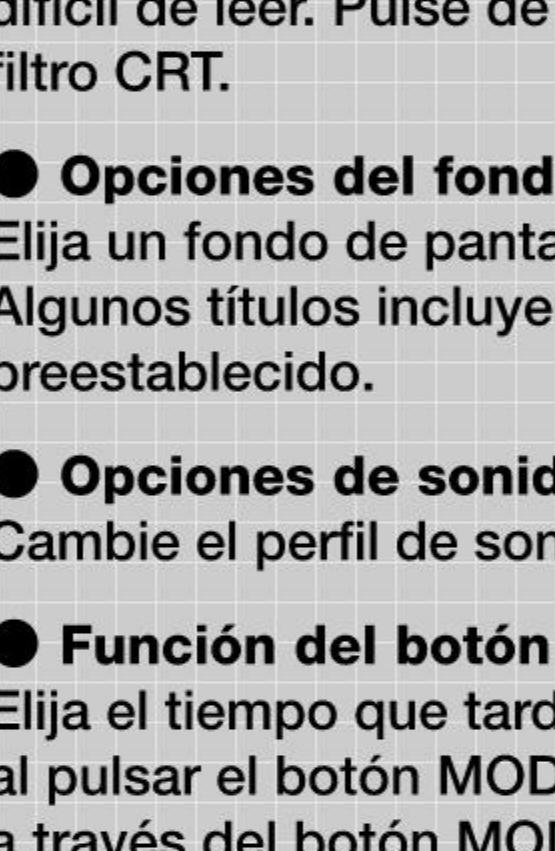
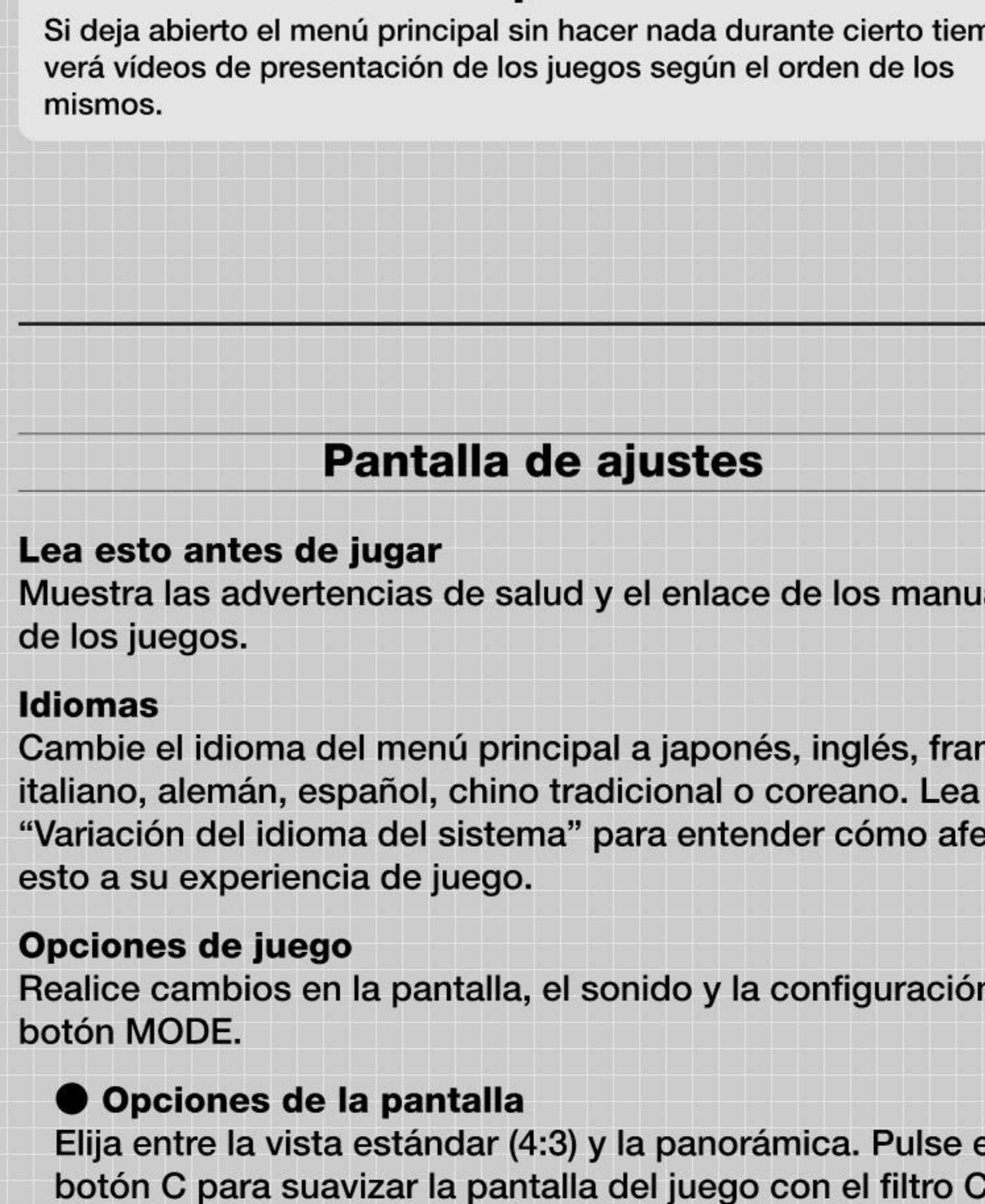
Cable USB

Conecta la consola al adaptador de CA para encender la unidad.

Conexión y puesta en marcha

La consola Genesis Mini 2 se puede conectar a una televisión o un monitor compatible mediante HDMI.

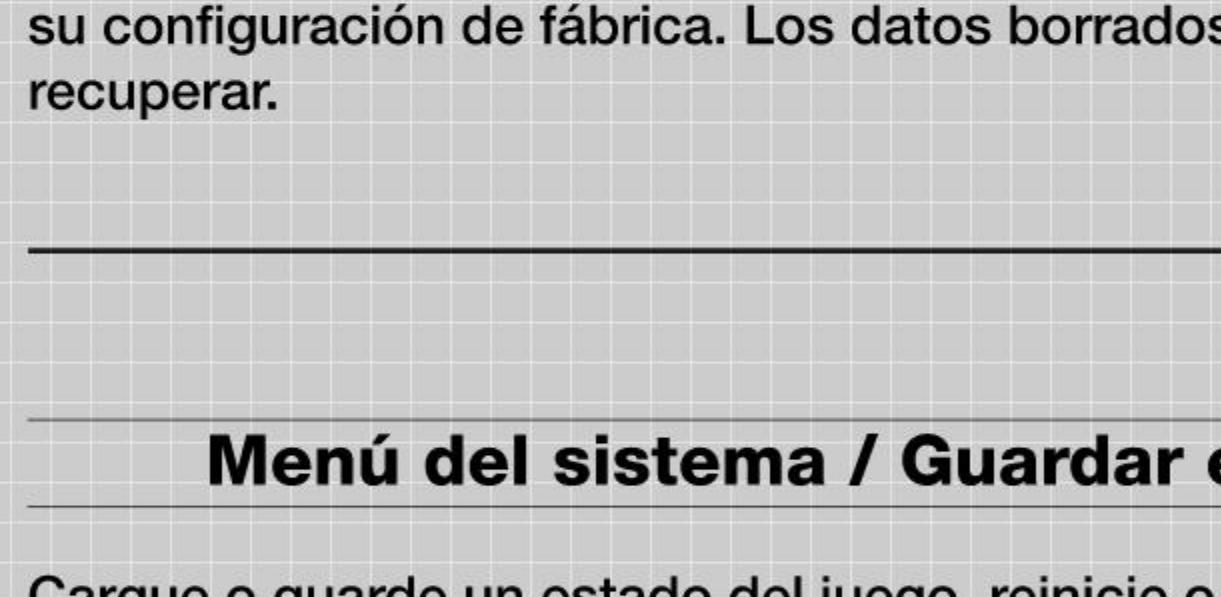
CONEXIÓN



Cómo jugar

Menú principal

Encienda la consola para ver el menú principal.



1 Ícono de Opciones

Pulse el botón X o coloque el cursor sobre el ícono de Opciones y pulse Confirmar para ver las Opciones.

2 Ícono de Ordenar

Pulse el botón Y o Z, o coloque el cursor sobre el ícono Ordenar y pulse Confirmar para cambiar el orden en el que aparecen los títulos de los juegos.

3 Títulos de juegos

Los títulos presentes se muestran con el diseño original de la carátula. Coloque el cursor sobre la imagen de una carátula para ver el título, el número de jugadores y el género del videojuego.

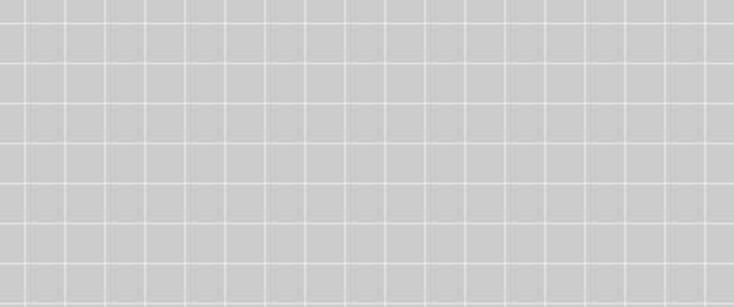
Pulse el botón B para alternar entre la vista frontal y la vista lateral. En la vista lateral, todos los títulos aparecen juntos en una sola pantalla.

Vídeos de presentación

Si deja abierto el menú principal sin hacer nada durante cierto tiempo, verá videos de presentación de los juegos según el orden de los mismos.

Empezar un juego

Seleccione un título en el menú principal y pulse Confirmar para ver la pantalla de información del juego. Seleccione Empezar para jugar.



Tenga en cuenta que, con algunos títulos, puede elegir de forma adicional un modo de juego o una versión.

Ejemplo: "Phantasy Star II"

Seleccione el "Modo original" para disfrutar del juego en su forma original, o el "Modo fácil" para jugar a una versión actualizada en la que es más fácil obtener experiencia y dinero.

Sitio del portal del manual

<https://sega.jp/genesismini2/manual/>



Consulte el manual de los juegos para obtener detalles sobre cómo jugar cada título.

Salir de un juego

Cuando acabe de jugar, vuelva al menú principal y mueva el interruptor de alimentación a la posición OFF para apagar correctamente la consola. Los datos guardados de cada título se guardan en la consola de forma automática, por lo que puede tardar un poco en apagarse.

Una vez finalizado el apagado, desconecte el cable USB del adaptador de CA para evitar la pérdida de datos o daños en la consola.

Pantalla de ajustes

Lea esto antes de jugar

Muestra las advertencias de salud y el enlace de los manuales de los juegos.

Idiomas

Cambie el idioma del menú principal a japonés, inglés, francés, italiano, alemán, español, chino tradicional o coreano. Lea "Variación del idioma del sistema" para entender cómo afecta esto a su experiencia de juego.

Opciones de juego

Realice cambios en la pantalla, el sonido y la configuración del botón MODE.

● Opciones de la pantalla

Elija entre la vista estándar (4:3) y la panorámica. Pulse el botón C para suavizar la pantalla del juego con el filtro CRT, que reproduce el aspecto de un televisor antiguo. El filtro CRT también puede ayudar si la escritura en pantalla resulta difícil de leer. Pulse de nuevo el botón C para desactivar el filtro CRT.

● Opciones del fondo de pantalla

Elija un fondo de pantalla entre varios diseños y marcos. Algunos títulos incluyen su propio fondo de pantalla preestablecido.

● Opciones de sonido

Cambie el perfil de sonido. Elija entre Genesis y Genesis 2.

● Función del botón MODE

Elija el tiempo que tarda en aparecer el menú del sistema al pulsar el botón MODE. Aunque desactive la visualización a través del botón MODE, puede ver el menú del sistema manteniendo pulsado el botón START.

Créditos

Consulte los nombres del personal que ha hecho posible Genesis Mini 2.

Aviso legal

Revise los avisos legales relacionados con el software.

Restablecer opciones predeterminadas

Borre todos los datos guardados en la consola y devuélvala a su configuración de fábrica. Los datos borrados no se pueden recuperar.

Cambiar el idioma del sistema

Si cambia el idioma del sistema, es posible que cambien los nombres de algunos títulos y los diseños de las carátulas en el menú principal. En algunos casos, las versiones reales del juego pueden cambiar, lo que le permitirá jugar a una versión de una región diferente.

* Los juegos que solo están disponibles en una región o un idioma no se ven afectados por el cambio de idioma del sistema.

* Algunos títulos permiten además elegir entre diferentes versiones al inicio.

Ejemplo: "Shining Force CD"

Se configura el idioma a "inglés", "francés" o "español", el diseño de la carátula y la versión del juego se ajustarán a la versión norteamericana. En el caso del "italiano" o el "alemán", el diseño de la carátula será europeo, pero la versión del juego será norteamericana.

Nota

Consulte aquí la lista completa de variaciones de carátulas y versiones de cada título por idioma.

Menú del sistema / Guardar estado

Cargue o guarde un estado del juego, reinicie o salga del juego.

Abrir el menú del sistema

El menú del sistema se puede abrir durante el juego desde la consola o el mando de la siguiente manera:

- Consola Genesis Mini 2: Botón MODE
- Mando con 6 botones: Botón MODE
- Mando con 3 botones*: Pulse y mantenga el botón

* No incluido.

Menú del sistema

Se pueden guardar hasta 4 estados por título. Pulse el botón C para bloquear el estado seleccionado y evitar así que se sobreesciba.

- * La versión guardada más recientemente se resalta con un icono.
- * Las diferentes versiones de regiones e idiomas comparten las 4 ranuras de guardado. Sin embargo, los juegos que permiten elegir un modo desde el menú principal tienen 4 estados de guardado distintos para cada modo.
- * No olvide leer "Precauciones sobre los estados guardados".

Cargar

- * Los datos guardados del estado están bloqueados en la versión de idioma seleccionado cuando se guardaron originalmente.

Reiniciar el juego

- * Reinicie el juego y vuelva a la pantalla del título. En el mando con 6 botones, mantenga pulsados los botones X, Y y Z y luego pulse el botón START para conseguir el mismo resultado.

Volver al menú principal

- * Finalice la partida y vuelva al menú principal.

Reanudar partida

- * Cierre el menú del sistema y vuelva a la partida.

Además de los estados guardados, algunos títulos le permiten guardar su progreso en el juego. Los datos guardados del juego se incluyen en los datos guardados del estado. Asegúrese de guardar su estado actual antes de cargar un estado anterior para evitar que se pierdan las partidas más recientes del juego.

Ejemplo: "Shining in The Darkness"

Guardar durante la partida

Guarda el estado

Al entrar por primera vez en el laberinto, guarde el estado en "Guardado 1".

* Ahora no hay datos guardados dentro del juego.

Reiniciar más tarde desde el estado guardado y...

Está de vuelta en el laberinto, sin datos guardados en el juego.

Nota

Se recomienda guardar el estado en el menú del sistema cada vez que salga del juego.

Menú del sistema / Guardar estado

Cargue o guarde un estado del juego, reinicie o salga del juego.

Abrir el menú del sistema

El menú del sistema se puede abrir durante el juego desde la consola o el mando de la siguiente manera:

- Consola Genesis Mini 2: Botón MODE
- Mando con 6 botones: Botón MODE
- Mando con 3 botones*: Pulse y mantenga el botón

* No incluido.

Menú del sistema

Se pueden guardar hasta 4 estados por título. Pulse el botón C para bloquear el estado seleccionado y evitar así que se sobreesciba.

- * La versión guardada más recientemente se resalta con un icono.
- * Las diferentes versiones de regiones e idiomas comparten las 4 ranuras de guardado. Sin embargo, los juegos que permiten elegir un modo desde el menú principal tienen 4 estados de guardado distintos para cada modo.
- * No olvide leer "Precauciones sobre los estados guardados".

Cargar

- * Los datos guardados del estado están bloqueados en la versión de idioma seleccionado cuando se guardaron originalmente.

Reiniciar el juego

- * Reinicie el juego y vuelva a la pantalla del título. En el mando con 6 botones, mantenga pulsados los botones X, Y y Z y luego pulse el botón START para conseguir el mismo resultado.

Volver al menú principal

- * Finalice la partida y vuelva al menú principal.

Reanudar partida

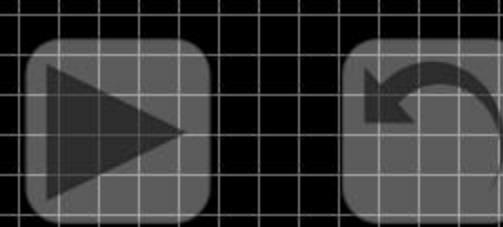
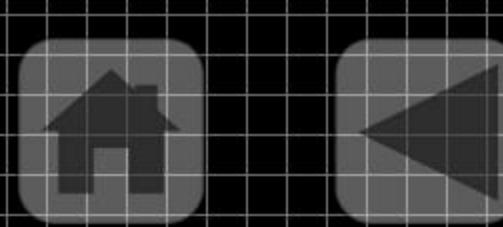
- * Cierre el menú del sistema y vuelva a la partida.

Además de los estados guardados, algunos títulos le permiten guardar su progreso en el juego. Los datos guardados del juego se incluyen en los datos guardados del estado. Asegúrese de guardar su estado actual antes de cargar un estado anterior para evitar que se pierdan las partidas más recientes del juego.

Ejemplo: "Shining in The Darkness"

Guarda el estado

Al entrar



Package Art and Game Version
Version de la jaquette et du jeu
Diseño de la carátula y versión del juego

Sega CD

Ecco the Dolphin									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Ecco: The Tides of Time									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Final Fight CD									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Mansion of Hidden Souls									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan	US		EU		US			Japan
NIGHT STRIKER									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			Japan*					Japan
Version				Japan					
Night Trap									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US	France		EU		US		Japan
Version	Japan	EU	France		EU				Japan

* English title displayed on spine.

* Titre anglais affiché sur la tranche.

* Título en inglés en la vista lateral.

Genesis

After Burner II									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Alien Soldier									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			EU					Japan
Version	Japan			EU					Japan
Atomic Runner									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Bonanza Bros.									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
ClayFighter									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package				US					
Version				US					
Crusader of Centy									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU					Japan
Version	Japan	US	French	English	German	Spanish	Japan	Korea	
Desert Strike: Return to the Gulf									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Earthworm Jim 2									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package		US		EU					
Version				US					
Elemental Master									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			US					Japan
Version	Japan			US					Japan
Fatal Fury 2									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Gain Ground									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan	US		Japan		US			Japan
Golden Axe II									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Granada									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			US					
Version	Japan			US					
Hellfire									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Herzog Zwei									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan			US					Japan
Lightening Force: Quest for the Darkstar									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan	US		Japan		US			Japan
Midnight Resistance									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			US					
Version	Japan			US					
OutRun									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan	US		EU		US			Japan
Version	Japan	US		EU		US			Japan
OutRunners									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	
Package	Japan			US					
Version	Japan			US					
Phantasy Star II									
Language ►	Jp	En	Fr	It	De	Es	TC	Ko	



Legal Notices

Mentions légales

Aviso legal

After Burner II ©SEGA

Produced under a license from Northrop Grumman Systems Corporation.

F-14D Tomcat is a trademark of Northrop Grumman Corporation.

Alien Soldier ©SEGA

Atomic Runner ©PAON DP Inc. DATA EAST and DATA EAST logo(s) are registered trademarks of G-MODE Corporation.

Bonanza Bros. ©SEGA

ClayFighter ©1993-2021 Interplay Entertainment Corp.

Clayfighter™ is a registered trademark or trademark of Interplay Entertainment Corp in the United States and other countries. All rights reserved.

Crusader of Centy ©SEGA

Desert Strike: Return to the Gulf © 1993, 2022 Electronic Arts Inc.

Desert Strike is a trademark of Electronic Arts Inc.

Devi & Pii ©SEGA

Earthworm Jim 2 ©1994-2021 Interplay Entertainment Corp.

Earthworm Jim™ is a registered trademark or trademark of Interplay Entertainment Corp in the United States and other countries. All rights reserved.

Ecco the Dolphin ©SEGA

Ecco: The Tides of Time ©SEGA

Elemental Master ©SEGA

Fantasy Zone ©SEGA

Fatal Fury 2 ©SNK © TOMY

Final Fight CD

©CAPCOM CO., LTD. 1989, 2022 ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA

Gain Ground ©SEGA

Golden Axe II ©SEGA

Granada ©Edia Co.,Ltd.

Hellfire ©extreme ©TATSUJIN Co., Ltd.

Herzog Zwei ©SEGA

Lightening Force: Quest for the Darkstar ©SEGA

Mansion of Hidden Souls ©SEGA

Midnight Resistance ©G-MODE Corporation DATA EAST and DATA EAST logo(s) are registered trademarks of G-MODE Corporation.

NIGHT STRIKER © TAITO CORPORATION 1989, 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

Night Trap ©1986, Hasbro Inc.

OutRun ©SEGA

OutRunners ©SEGA

DATA EAST and DATA EAST logo(s) are registered trademarks of G-MODE Corporation.

Phantasy Star II ©SEGA

Populous © 1989, 2022 Electronic Arts Inc.

Populous is a trademark of Electronic Arts Inc.

RAINBOW ISLANDS -EXTRA- © TAITO CORPORATION 1987, 1990 ALL RIGHTS RESERVED.

Ranger-X ©SEGA

Ristar ©SEGA

Robo Aleste ©M2 Co., Ltd.

ROLLING THUNDER 2 ROLLING THUNDER™2 & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

Sewer Shark ©1986, Hasbro Inc.

Shadow Dancer: The Secret of Shinobi ©SEGA

Shining Force CD ©SEGA

Shining Force II ©SEGA

Shining in the Darkness ©SEGA

SILPHEED ©1993 GAME ARTS

Sonic 3D Blast ©SEGA

Sonic The Hedgehog CD ©SEGA

Space Harrier II ©SEGA

Spatter ©SEGA

SPLATTERHOUSE 2 SPLATTERHOUSE™2 & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

Star Mobile ©Mindware

Streets of Rage 3 ©SEGA MUSIC©YUZO KOSHIRO

Super Hang-On ©SEGA

Super Locomotive ©SEGA

SUPER STREET FIGHTER II THE NEW CHALLENGERS

©CAPCOM CO., LTD. 1991, 2022 ALL RIGHTS RESERVED.

THE NINJA WARRIORS © TAITO CORPORATION 1987, 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

The Ooze ©SEGA

The Revenge of Shinobi ©SEGA MUSIC©YUZO KOSHIRO

ToeJam & Earl in Panic on Funkotron ©TOEJAM & EARL PRODUCTIONS INC.

1991, 2022

Truxton ©TATSUJIN Co., Ltd.

VectorMan 2 ©SEGA

Viewpoint ©SEGA

Virtua Racing ©SEGA

VS Puyo Puyo Sun ©SEGA

Warsong ©extreme

© SEGA. All rights reserved. SEGA, the SEGA logo, SEGA Genesis and SEGA Genesis Mini 2 are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

© SEGA. Tous droits réservés. SEGA, le logo SEGA, Genesis & Genesis Mini 2 sont des marques commerciales ou déposées de SEGA CORPORATION ou de ses associés. SEGA est enregistré auprès du bureau américain des brevets et des marques déposées. Toutes les autres marques, tous les autres logos et tous les autres dépôts légaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

© SEGA. Todos los derechos reservados. SEGA, el logotipo de SEGA, SEGA Genesis y SEGA Genesis Mini 2 son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de SEGA CORPORATION.

The included game software may differ in content and expression from previous titles of the same name.

Le logiciel de jeu fourni peut différer du contenu et de l'expression des précédents titres du même nom.

El software de juego incluido puede ser distinto en contenido y expresión a títulos anteriores con el mismo nombre.

This item is protected by copyright. Use for commercial purposes, unauthorized duplication and rental of this product is strictly prohibited.

Cet article est protégé par le droit d'auteur. L'utilisation à des fins commerciales, la duplication non autorisée et la location de ce produit sont strictement interdites.

Este artículo está protegido por derechos de autor. El uso para fines comerciales, la copia no autorizada y el alquiler de este producto están estrictamente prohibidos.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Third party open source software notices can be viewed on the console, and at <https://manual.sega.jp/genesismini2/oss/en/>. Software installed in this machine is subject to the license terms of SEGA CORPORATION.

For details, see <https://manual.sega.jp/genesismini2/eula/en/>.

Les avis relatifs aux logiciels open source tiers peuvent être consultés sur la console et à l'adresse <https://manual.sega.jp/genesismini2/oss/en/>. Les logiciels installés sur cette machine sont soumis aux conditions de licence de SEGA CORPORATION.

Pour plus de détails, voir <https://manual.sega.jp/genesismini2/eula/en/>.

Los avisos de software de código abierto de terceros se pueden ver en la consola y en <https://manual.sega.jp/genesismini2/oss/en/>. El software instalado en esta máquina está sujeto a los términos de la licencia de SEGA CORPORATION. Para conocer más detalles, entre en <https://manual.sega.jp/genesismini2/eula/en/>.

LIMITATION:

ANY STATUTORY OR IMPLIED WARRANTIES ARE EXPRESSLY DISCLAIMED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW, SEGA, ITS RETAILERS, AND SUPPLIERS SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY, OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE PRODUCT EVEN IF THEY HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Some States do not allow limitations on how long an implied warranty lasts or the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you.

Support

<https://sega.jp/genesismini2/support/>



FCC Notice

Caution: changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

