

no. 227
1984年 1/1

アミューズメント通信
JANUARY 1, 1984

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530大阪府北区神山町9-16(山名ビル) ☎06(314)0309 定価300円 年間購読料7,200円(送料共)



アケマシテオメテウゴザイマス



謹んで新年のご祝詞を申し上げます。
 旧年の中のご愛読・ご支援に厚く感謝いたします。ととも、あるべき正しい業界紙として本紙は読者の皆さまに必要な情報を、わかりやすく正確に、をモットーに報道してまいりました。今後とも一層のご愛読・ご支援をお願い申し上げます。

論潮

10年間の業界変化

物品税や法規制などありうる今後の問題

本紙は創刊(一九七四年八月)以来今年で十年になるが、別にそのことをここで誇ろうとは思わない。しかし十年経てば、これほど業界は変化していかぬのか、この十年間の本紙記事や広告を見れば驚くべき変化として理解できよう。AM機分野のTVゲーム機は、白黒モニターパドルとボール方式のゲーム内容からようやく一歩踏み出そうとしていた時期である(詳しくは本紙臨時増刊第20号参照)。フリックパーはオーソドックスなゲーム内容でエレメカ製品の全盛時代だった。つまりアーケードゲーム機はTVゲーム機により電子技術が次々導入されつつあったが、今日から見るとまだエレメカロニクス時代のとぼ口に立っているにすぎなかった、と言える。ジュクボックスはなお一定の市場を保持している。ギャンブル機はスロットマシンなど輸

入品が圧倒的で、電光石火の間に「スペース・インベーダー」ブーム(七八七九年)があり、これは業界のみならず日本の社会全体に影響を与えた。その後の「バックマン」も米国でキャラクターとして大ヒットした。これらの事実はおおよそ十年前のことはほとんどだれもが考えはしなかったことである。た、と思われるのである。経済的現象としての「インベーダー・ショック」は、その後克服され、日本のAM業界はさらに安定成長を遂げている。そして「インベーダー」は法律的にもプログラム著作権という他産業にも影響を与える画期的判決まで引出した。AM業界はますます他産業から注目されることになった。

今日わが国のAM業界は社会的に見ても十分目立つ存在となった。AM機に物品税を課税する、というところであり、手控えるとして、機械なら十分に目立っただけのもの。この業界は開発、製造してきており、ロケーション数も大きなものになってきている。このことは、おおよそ十年前なら考えられなかった諸問題をも引き起すことになった。つまりAM業界の発展を妨げるいくつかのやっかいな問題が登場してきたのである(ギャンブル機の違法営業、無断コピー品の横行は以前からあったし引続き対策を強めねばならない)。

そのひとつはゲーム場と地域社会の調和に関する問題である。自主規制を徹底しているゲーム場は、その地域社会の理解を得るだけ済んだはずであった。しかし付近の店が自主規制を守らないも対応できない。同業者として悪質な店を放置してはならない。以前にも増してオペレーターは、自ら自主規制の徹底を図るとともに、地域における同業者組合の結成、業界内での問題解決を図る必要がある。そして組織率を高め、悪質業者を更生させることにより、地域社会の理解を得ることができ、これらは今後どうしても避けることのできない課題だと思われる。

もうひとつは物品税問題である。政府自民党の意向は、なんらかの形でAM機に物品税を課税する、ということであり、今後ますます重大問題化する。そして物品税の次に、娯楽施設利用税の問題になるのも必至と言える。これらの課税が検討されるのは、AM業界が目立つ存在になったからとも言える。これからのいよいよ正念場と言える。

規制と税負担問題
 今日わが国のAM業界は社会的に見ても十分目立つ存在となった。AM機に物品税を課税する、というところであり、手控えるとして、機械なら十分に目立っただけのもの。この業界は開発、製造してきており、ロケーション数も大きなものになってきている。このことは、おおよそ十年前なら考えられなかった諸問題をも引き起すことになった。つまりAM業界の発展を妨げるいくつかのやっかいな問題が登場してきたのである(ギャンブル機の違法営業、無断コピー品の横行は以前からあったし引続き対策を強めねばならない)。

注目される産業に
 ロケーションも今日と比べていよるかに少なく、従っていわゆるPTA問題なども考えられなくなった。すべては十年間に大きく変化していき、機械は飛躍的な発展を遂げ、ロケーションも全国的に

規制と税負担問題
 今日わが国のAM業界は社会的に見ても十分目立つ存在となった。AM機に物品税を課税する、というところであり、手控えるとして、機械なら十分に目立っただけのもの。この業界は開発、製造してきており、ロケーション数も大きなものになってきている。このことは、おおよそ十年前なら考えられなかった諸問題をも引き起すことになった。つまりAM業界の発展を妨げるいくつかのやっかいな問題が登場してきたのである(ギャンブル機の違法営業、無断コピー品の横行は以前からあったし引続き対策を強めねばならない)。

THE TIN STAR™



ティンスター

早射ちシェリフを8方向レバーで操りながら、ギャングを次々に倒していく、痛快な西部劇が楽しめます。画面構成は、酒場通りのシーン、酒場の中のシーン、馬小屋のシーン、ボーナスシーンに別れており、ジャンプや早射ちテクニックを駆使して、高得点にチャレンジすることができます。



ウルトラクイズ

人間の知力の限界に挑戦!!
 あなたはどこまで勝ち残れるか?



●毎年日本テレビで放映されている、人間の知力の限界を試す超大型、アメリカ横断ウルトラクイズより問題を厳選してコンピューターにプログラムされており、1ステップで5問出題され、そのうちの4問正解すると次のステップに進め、15ステップ60問正解すると、KING OF QUIZに認定されます。



LASER GRAND PRIX

●ドライビングゲームに初めてレーザーディスクを搭載。世界的に有名な富士スピードウェイ・インターナショナルコースが満点の実写で画面に映し出されます。
 ●ゲームマシンのコックピットにはF-1マシンのメカニズムが再現。小型ハンドル、アクセル、ブレーキ、シフトレバー、切替スイッチに加え「ニュートラル」を組み入れました。



アミューズメントマシンの製造・販売・賃貸・輸出入/屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス/ボウリング関連機器の販売・サービス

'84 今年の第一歩は良い製品選びから

チビッコバイク BU

L1,060
W 550
H 620
60kg

メルヘンキッス

外柵直径2,200φ
H1,600
150kg

MCK キャプテンキッド KDB-V

外柵直径3,200φ
H1,800
370kg

C-58 SB-Y9

(レールゲージ 200)
(回転半径 1,100R)

SB-Y8 新幹線

株式会社 ホープ

本社工場 川崎市中原区今井上町50番地 211
電話 044(722)6141(代)
関西営業所 京都府乙訓郡大山崎町鏡田2番地 618
電話 075(962)5613(代)
東京本社 東京都港区芝5丁目31番17号 1108

新年展望



運営の徹底的な健全化

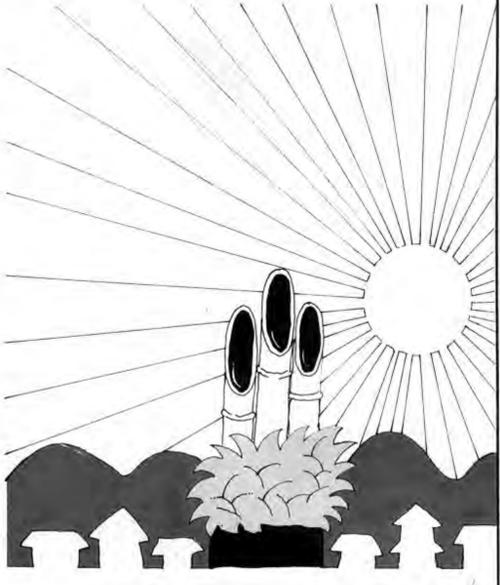
中西昭雄

㈱タイトー・常務取締役
日本アミューズメントマシン工業協会・副会長

明けましておめでとうございます。ここ数年間の業界の歩みを振り返って見ますと、日本経済の長期不況という厳しい経営環境の中にあって、着実に発展を遂げてまいりました。これも業界を愛し、業界の浄化と社会的地位の確立を願う皆さまの真摯な努力の結果だと思えます。

また、業界のイメージ向上を図る方法としてPR活動の活性化が考えられます。たとえば著名人によるビデオゲーム称賛や、内外を含めた医学者、精神病理学者などによるゲーム効用論などをPRすることは、業界全体のイメージアップにつながるものと思われ、業界について正しく理解していただくことが、まず第一の課題と言えます。

次に健全化推進の問題が今年は大きくクローズアップしてくると思えます。当業界が真の意味で市民権を得るためには大変重要なテーマです。昨年、青少年非行の増加と低年齢化が大きく社会問題化しており、残念ながらゲームセンターが非行の一要因との認識が一方にあることも事実です。



謹賀新年

福岡県健全娯楽業協会

- 会長 南サービスゲームス福岡 梶野輝男
副会長 ㈱タイトー 岩松弘祐
西日本制御 甲本仁郎
㈱西日本リース産業 富本和男
南春駒商事 中垣孝一
...

新年展望

誇りうる“情緒産業”へ

中村雅哉

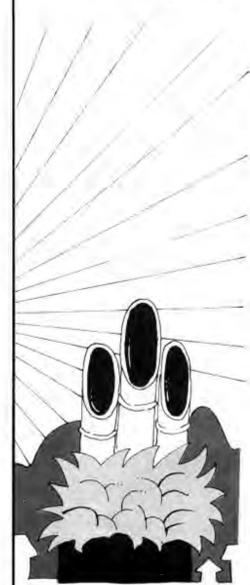
㈱ナムコ・代表取締役
日本アミューズメントマシン工業協会・会長



新春を喜び、謹んで新年のお慶びを申し上げます。我々アミューズメント業界も、新生三協会体制のもと、早くも四年目を迎えるに至りました。今後各協会ごとに独自の問題意識をさらに高めつつ、一方で業界界けて対処すべき諸問題には、一致団結して立ち向かうという業界界質を、さらに強固なものにして行かなければならないと思えます。

また、業界のイメージ向上を図る方法としてPR活動の活性化が考えられます。たとえば著名人によるビデオゲーム称賛や、内外を含めた医学者、精神病理学者などによるゲーム効用論などをPRすることは、業界全体のイメージアップにつながるものと思われ、業界について正しく理解していただくことが、まず第一の課題と言えます。

以上述べました現状問題の打開策も、経営方針ともいうべき確固たる基本理念の上に立つたものでないと、方向を見失いかねません。これは私の持論でもありますが、AM産業は、大人から子どもまで、老若男女を問わず、商品を通して痛快感、追憶感、臨場感や充実感、人々の心・情緒に作用してくるというわけです。すなわち情緒産業と言ってもよいでしょう。



謹賀新年

日本娯楽機械オペレーター協同組合(JOU)は 明るい健全な青少年育成に努め 環境浄化活動を強力に推進しております。



- カムカム昆布
トイボックス
シール各種
JOUの景品類
*プライズマシンには正当な価格範囲の景品をお使い下さい。

日本娯楽機械オペレーター協同組合
東京都渋谷区渋谷3-6-2 第2矢木ビル2F ☎03(409)5232(代)

新年展望



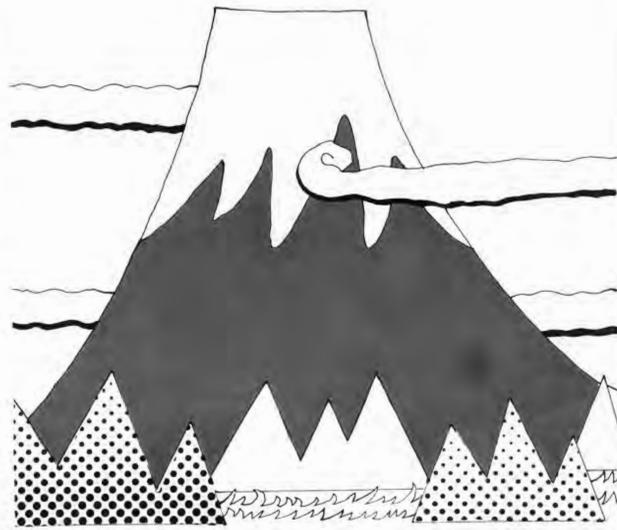
支部結束で事態に対処

内田 博

株友栄・代表取締役
日本アミューズメント・オペレーター協会・会長

新年おめでとうございませう。桃栗二年柿八年と言われますが、三年というは成育のひとつのメドということでしょうか。日本アミューズメント・オペレーター協会は設立後三年を経過し、今年ネズミ年は四年目に当ります。新春を迎えるに際し、業界の皆様に謹んで賀詞を申しあげ、感ずるところの一端を述べさせていただきます。

著しくやせ衰えた土壌を回復するには、少しでも有効と思われる肥料を一刻も早くかつ継続的に施す必要があると考えます。NAOではこれまで協会活動としてCOB問題、過当競争問題としてギャンブル(G)マシン排除など業界内の諸問題について主たる関心と努力を注いでまいりましたが、これからは業界外と申しませうか、われわれの事業がよって立つ社会基盤あるいは環境に対する働きかけを強化しなければいけません。社会による理解や評価の改善をいかに図るかが課題です。



それらの地域活動をNAOは今年からとくに強力に推進いたします。皆様ご承知のように「遊戯機械管理者のための青少年指導員養成講座」は(株)青少年育成国民会議およびJOUと当協会の共催により近く第二回講座が催されます。

新年展望



今後のレジャー産業

山田三郎

泉陽興業(株)・取締役社長
全日本遊園施設協会・会長

新年あけましておめでとうございませう。近年、エレクトロニクスのインパクトは、遊園業界にも技術革新をもたらした。スピード・高度・回転などを強め、より強いスリリングな大型化の遊園機械を各遊園地は競って導入し、一般大衆のレジャーに対する欲求に対応してきています。

い、人材開発やノウハウなどのソフト・ハード両面の高度化が大きな課題であると言えます。また、遊園施設は「安全の上」その遊園施設が成り立っているのは当然であります。しかし、大型化、高度化すればするほどリスクが大幅に伴うため、特に遊園業者はもちろんのこと、遊園施設が直接従事する社員の管理面の安全に教育も継続的に実施し、周知徹底させる必要があります。設計製造段階と運営実施段階において、安全に対する知識・認識に格差のないように相互レベル向上を推進しなければなりません。

謹告

平素は格別のお引立てを賜り、厚く御礼申し上げます。さて、このたび弊社が発表致しましたビデオゲーム機「リアル・ラブル」は、弊社が独自に開発・製品化したオリジナル製品であります。

株式会社 ナムコ
東京都大田区蒲田五丁目三八番三号
朝日ビル

コンピューターとの対話で新しい興奮!!

Advertisement for Uni Enterprise CO., LTD. featuring the BM-300 computer and various arcade games. Includes text: '未来を予知できるバイオリズムマシン BM-300', '占い+TVモニターによる心理テスト', 'ユニエンタープライズは21世紀に向かって、時代性をとらえた、斬新で高収益を呼ぶ製品造りに努力してまいります。'



参加店募集!!

ヤングの人気を独占する

ハイパー・オリンピックビデオゲーム大会

第23回 ロサンゼルスオリンピック大会ご招待

スポーツブームを反映して、街中で爆発的人気を集めている スポーツビデオゲーム、ハイパー・オリンピック。そのチャンピオン大会を前に、いま、参加店を募集しています。ぜひご協力ください。

ハイパー・オリンピック

Konami
コナミ株式会社

〒110 東京都千代田区九段南2-7-13-14
東京都千代田区九段南
TEL. 03-262-9111(代)
大阪営業所
〒551 大阪府東淀川区大田5-7-19B-11
TEL. 06-331-2211(代)

大会は、こんな要領で開きます。

- 地方大会と全国大会があり、それぞれ独立したイベントとなっています。
- 地方大会は—
 - 58年12月10日～59年1月31日まで開き、貴店がその舞台です。
 - 期間中の貴店でのハイスコア者ベスト10にもれなくオリジナルトロフィー・楯・ポスターを、また全国の参加店のベスト10を集計して、抽選でパソコンなどの豪華賞品を10名にプレゼントします。
- 全国大会は—
 - 59年2月11日、東京と大阪で予選大会を行った後、それぞれのベスト25(合計50名)によって、2月12日東京で決勝大会を開きます。
 - 決勝大会優勝者および準優勝者をロサンゼルスオリンピックに招待すると同時に、上位入賞者に豪華賞品をプレゼントします。

貴店のイメージアップ、販売促進に!

- 大人気のハイパー・オリンピック。そのチャンピオン大会ですから、街のヤングの話題を独占するに違いありません。
- ロサンゼルスオリンピック招待やパソコンなどの豪華賞品のプレゼントで、盛り上がりいっそう拍車をかけます。
- 地方大会は貴店が舞台。地域に密着した販売促進企画にうってつけです。
- 貴店での地方大会は、売上アップにつながります。

決勝大会
東京・蒲田九段南ビル
59年2月/12日

予選大会
東京・蒲田九段南ビル
59年2月/11日

地方大会
全国の大会参加店
12月/10日(土)～59年1月/31日(火)

※なお、決勝大会ベスト3に入られた方は、全米ベスト3との計6名による「ワールドチャンピオン大会」(東京で開催)にもご出場いただけます。詳しくは後日発表いたします。
※大会開催途中の参加もできます。

© 1980 L.A. Olympic Committee
Games of the XXIIIrd Olympiad Los Angeles 1984

青少年指導を積極的に



早見儀信

南タイガー娯楽・代表取締役
日本娯楽機械オペレーター協同組合・理事長

謹んで新年のお祝いを申し上げます。私も日本娯楽機械オペレーター協同組合も昭和四十八年の組合設立以来、業界の皆さまの温かいご支援のおかげをもちまして十周年を迎え、一年目を迎えることがとなりました。

この間私どもは団結力のある組織として、健全娯楽提供を目的とする明るく親しまれる遊戯場づくりに努めてまいりました。そのためとくに青少年の非行防止対策には充分配慮をいたして、五十六年には社団法人青少年育成国民会議の正会員としても認められました。また去年七月には青少年育成国民会議と共催で「第一回遊戯機械管理者のための青少年指導員養成講座」を開催いたしました。

これは青少年の非行防止も含め健全育成に当たるだけの能力と責任を身につけ、地域社会から信頼されるより健全な遊戯場の管理者を養成する目的で開催いたしました。

近年社会的問題にまで進展しています青少年の非行は、年々低年齢化、悪質化の傾向をみせながら増加の一途をたどっており、戦後第三のピークと言われています。これらの原因や背景は複雑ではありますが、社会人としてまた業界人としても重視しなければならぬ問題だと思えます。

こうした青少年の非行問題に関連して、それぞれ独自性を有する育成関連機関による各町ケイションへの巡回補導活動が行なわれておりますが、このこと自体は当然なことだと思えます。しかしながらなかには行き過ぎと思われる補導内容や学校、PTAなどによる

ゲーム場への立入り制限などが行なわれております。健全なロケ管理を行なう青少年育成に努める私どもにとりては、はなはだ不本意なことであり、また運営的にも従って大きな影響があります。当組合ではさまざまな青少年育成関連機関との交流を積極的に進め、業界ならびに当組合の健全性を理解し認識してもらおうと努力をいたしております。たとえば五十六年より、青少年育成国民会議主催で毎年二月に行なわれる「青少年と環境に関する懇談会」のゲーム機と青少年に関する懇談会

に参加して、それぞれの地域や組織で青少年の指導育成に携わっておられる関係者との交流も行なっております。

こうした活動を行なう一方、地域社会の重要な構成要素として、身近で親しまれる健全なレジャーとしてより発展させるためには、それぞれの地域における活動も忘れてはならないことでもあります。青少年の非行問題を含めて、業界の経済的要請と地域の人々の社会的要請との間のギャップからゲーム場(メダルゲームを除く)立入り禁止にまで発展することは

なんとしても避けなければなりません。そのために地域社会との相互のコミュニケーションの円滑化を図ることが業界全体の課題であると言えましよう。

こうした趣旨から当組合としてもそれぞれの地域において健全娯楽に向けた活動を行なっており、たとえば東京都では昨年十一月に、警視庁防犯部少年第一課と都内ゲーム業者との懇談会を行いました。これは同課よりゲームセンターが非行少年のたまり場とならないよう、自主規制の強化と徹底を図るよう求める要請文が配布されたことに対応して、日本アミューズメントオペレーター協会と連携をとりながら、同課の古山課長以下の方々と迎えて都内のゲーム業者と懇談会を開催したものです。また静岡県でも昨年十二月に当組合員を含むゲーム業者による研修会が開催された際、青少年育成国民会議の上村事務局長に講演をお願いするなど、地域活動の機能をより充実させるための助成に力を注いでおります。

当組合では今年も青少年健全育成の立場からいろいろな活動を行なっていく予定で、昨年発足させた「遊戯機械管理者のための青少年指導員養成講座」の第二回目を日本アミューズメントオペレーター協会と協力しながら、一月に開催する予定です。

業界内部に蓄積された問題も数多くあることは存じますが、今後の業界の発展と安定のためには、業界の皆さまにおかれましては、青少年の非行問題には充分な配慮を払っていただいて、より健全な地域住民に親しまれる業界としてますます発展していくことを願うものであります。



ゲーム場への立入り制限などが行なわれております。健全なロケ管理を行なう青少年育成に努める私どもにとりては、はなはだ不本意なことであり、また運営的にも従って大きな影響があります。当組合ではさまざまな青少年育成関連機関との交流を積極的に進め、業界ならびに当組合の健全性を理解し認識してもらおうと努力をいたしております。たとえば五十六年より、青少年育成国民会議主催で毎年二月に行なわれる「青少年と環境に関する懇談会」のゲーム機と青少年に関する懇談会

に参加して、それぞれの地域や組織で青少年の指導育成に携わっておられる関係者との交流も行なっております。

こうした活動を行なう一方、地域社会の重要な構成要素として、身近で親しまれる健全なレジャーとしてより発展させるためには、それぞれの地域における活動も忘れてはならないことでもあります。青少年の非行問題を含めて、業界の経済的要請と地域の人々の社会的要請との間のギャップからゲーム場(メダルゲームを除く)立入り禁止にまで発展することは

なんとしても避けなければなりません。そのために地域社会との相互のコミュニケーションの円滑化を図ることが業界全体の課題であると言えましよう。

こうした趣旨から当組合としてもそれぞれの地域において健全娯楽に向けた活動を行なっており、たとえば東京都では昨年十一月に、警視庁防犯部少年第一課と都内ゲーム業者との懇談会を行いました。これは同課よりゲームセンターが非行少年のたまり場とならないよう、自主規制の強化と徹底を図るよう求める要請文が配布されたことに対応して、日本アミューズメントオペレーター協会と連携をとりながら、同課の古山課長以下の方々と迎えて都内のゲーム業者と懇談会を開催したものです。また静岡県でも昨年十二月に当組合員を含むゲーム業者による研修会が開催された際、青少年育成国民会議の上村事務局長に講演をお願いするなど、地域活動の機能をより充実させるための助成に力を注いでおります。

当組合では今年も青少年健全育成の立場からいろいろな活動を行なっていく予定で、昨年発足させた「遊戯機械管理者のための青少年指導員養成講座」の第二回目を日本アミューズメントオペレーター協会と協力しながら、一月に開催する予定です。

業界内部に蓄積された問題も数多くあることは存じますが、今後の業界の発展と安定のためには、業界の皆さまにおかれましては、青少年の非行問題には充分な配慮を払っていただいて、より健全な地域住民に親しまれる業界としてますます発展していくことを願うものであります。

パリー・ニュープロダクツのお知らせ

- ミッドウェー社製品
- 基板修理・パリー社製品のパーツも取扱い中です

GIANT JACKPOT
ジャイアントジャックポット

日本で初登場!
(オーソドックスなスロットマシン)
電子回路採用
最高6枚賭け
最高1万枚バイアウト

91-24132

GOLD BALL
ゴールドボール

オーソドックスな最新フリッパー
P・L・A・Y
GOLD BALL
をスベルアウト

91-18573

X'S & O'S
イクス・オース

プレイフィールド中央でTic-Tac-Toe ゲーム
歴史の深みを感じさせる最新4Pフリッパー

91-18573

販売代理店募集中

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

エキサイティングサッカー

EXCITING SOCCER T.M.

人気急上昇

人気興奮を呼び、実戦そのままの迫力!!

●高収益確実のヒット作!

ビッグゲームの興奮が伝わる、実戦さながらのサッカーが人気抜群!!。その名もエキサイティング・サッカー。従来にないディフェンス機能を初めて設置。これにより攻守ともに楽しめる大きな人気を呼びこき間違いなし。そのうえ高インカム、高持続性なので、息の長い商品となることもうけあいです。ジャンピューター、チャンピオンベースボールで実績を証明したアルファ電子がおくる第3の自信作です。

キックオフ

シュート

ALPHA

アルファ電子株式会社 〒362 埼玉県上尾市愛宕1-16-9
TEL. 0487(75)2412(代表)

株式会社パリー・ジャパン
東京都渋谷区道玄坂1丁目14-9 (ソシアル道玄坂)
PHONE 03(476)5981 〒150



開拓時代のショーボート「蒸気船マーケットウェイン号」(4階建て、定員390人)

日本の遊園地の 東京ディズ

数十万六千台、車イスはな現象を覆した。そして約四千台とされている。種々のイベントを実施し、なおこれまでの入園者も夏休みの四十日間に二数のピークは八月十三日、百五十万人を数え、一気九万四千人で、お盆に盛り上げた。この冬休入ると東京の遊園地は入込みも入園者の大幅増加を園者が減ると恒例的、狙い、クリスマスから新年にかけて楽しい催事がも利用できる特別料金企画され、全施設を何回も利用できるとも発表される。

独特のノウハウで需要喚起 遊園地業界のレベルアップ

さてTDLは米国以外で初めて「カリフォルニアのディズニーランド、フロリダのウォルトディズニーワールドに次いで三番目」のディズニーパークで、米国二つのディズニーランドをしのぐ総面積八十二万六千平方メートル、後楽園球場の十五倍という規模である。その中に本格的な建物や施設があり、ディズニー独自の技術、オーディオアナマトロニクス、コンピュータグラフィック、ディズニーのキャラクターたちが人々を魅了している。しかしそれらの素晴らしさ、ささることながら、TDLの特徴というものは、それらを支えるディズニー独特の経営理念にある。



19世紀後半の蒸気機関車「ウェスタンリバー鉄道」のようす



「ダンゴ」の背中に乗って回転する乗物機「空飛ぶダンゴ」も人気

その基本理念はすべて人が「一緒に楽しく笑い、楽しめる」「ファミリー・エンターテイメント」であり、これを具体的に実現するためのいろいろな工夫、努力がなされている。園内は五つのエリアに分かれ、それぞれテーマを設定、アトラクションから樹木、ゴミ箱に至るまでがそのテーマに沿って演出され、そこに十分に教育、訓練された従業員をキャスト(出演者)として配置、入園者はゲストになって共演し、全体でショーの舞台を構成するようになっている。オリエンタルランドの上沢昇取締役(園長)が言うように、「TDLは遊園地というよりショーを演じる野球場であり、その雰囲気重視である。そのため、同一場所に二回、十五分と落とさず掃除、毎日全敷地の水洗いを行い、また蛍光灯一本が不良になれば園内の蛍光灯全部(七万二千本)を一晩で取替えるなど美しい環境の維持を徹底させ、ゲストには酒、たばこは販売せず園内の弁当持ち込みも断っている。

こうした経営理念は日本、の既存遊園地にはなかったものだけに、TDLの登場による影響は大きい。上沢氏は「TDLは十八歳以上の大人が七

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

<p>インターステラ</p> <p>LDで高画質、業界初の5チャンネルスピーカー</p> <p>INTER STELLAR</p>	<p>ノバ2001</p> <p>クレーンロボットを全滅させボス「M・I」を破壊</p> <p>NOVA2001</p>	<p>レグルス</p> <p>アニマルゾーンに突入しメカアニマルと戦闘開始</p> <p>REGULUS</p>	<p>10ヤードファイト</p> <p>レバー操作でタックルをふりきるアメフトゲーム</p> <p>10-YARD FIGHT</p>
--	---	---	--

株式会社 カワクス

本社 〒577 大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881(代)
 東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3の18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881

©1983 Walt Disney Productions

新時代を創る ニーランド



上の写真は池のほとりから眺めたTDLのシンボル「シンデレラ城」。城内ではモザイクガラスの壁面などが童話の世界へ誘う

日本初の純粋なテーマパーク「東京ディズニーランド(TDL)」(千葉県浦安市、開園)は四月十五日に華々しくオープンしてから今日まで、予見をはるかに上回る好評を博している。日本にとつて新しいタイプの遊園地TDLが順調に運営されていることは、従来のレジャー産業のあり方を根本から問い直させるようなひとつのモデルが提示されたことになる。

年間一千万人ペースで順調 大人が全体の七五%占める

このほど同社がまとめた十月十四日までの開園も六月間の統計によると、総入園者数が約六百五十五万人(うち男性四二%、女性五八%)。その地域別内訳をみると、関東が最も多く六六%、次いで中部二%、関西六%、九州二%など。国内居住者を含む外国人が九%を占めている。また年齢別



海賊たちが暴れまわりますリリングなシーンを展開する「カリブの海賊」(ダークライド)

なペースで入場客を集めており、もはや完全に軌道に乗ったと言える。当初TDLは日本の気候・風土に合わないのではないか、日本人の感覚にはなじみにくいなどという憶測が一部でなされ、年間入場者数一千万人という大きな見込みを達成できるかどうかと各方面から注目されていたが、今までのところそういう憶測とは裏腹に当初見込みを上回る勢いで入場者数が増え続けている。日本にとつて新しいタイプの遊園地TDLが順調に運営されていることは、従来のレジャー産業のあり方を根本から問い直させるようなひとつのモデルが提示されたことになる。

は十八歳以上の大人が七五%と圧倒的に多いこともTDLのひとつの特徴で、四歳から十一歳までの子どもが一七%、十二歳から十七歳までが八%、そして一人平均七千円を園内で使っており、人気商品はやはりキャラクターグッズをあげたもので、ポストカード、イヤークリップ、ぬいぐるみなど、ちなみにTDLへの利用交通は地下鉄・路線バス五〇%、マイカー・観光バス五〇%、園内の託児施設利用者が一万四千人、ベビーカーの延べ貸出し

TDLでは連日楽しいショーが至るところで行なわれている。写真背後は日本独自のオールウェザーカバーで覆われた「ワールドバザール」

世界中の子どもたちが民族衣装を着て世界はひとつと歌い踊る「イツ・ア・スモール・ワールド」の外観。ここでも各種イベントが開かれる

EXERION

最新次元空間に繰り広げられる 激しい戦い!!

新幹線ゲーム

子供もヤングも楽しめる!

ジャレコアーケードキットシステム

この筐体をもとにゲームソフト、パネル及びボタンを交換するだけで全く新しいゲームに変わります。

仕様: 全高: 1450mm 全幅: 585mm 奥行: 400mm 重量: 43kg 最大消費電力: AC100V 60W

株式会社 **ジャレコ** JALECO.LTD.

〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 5-24-9 KAMIYOHGA SETAGAYA-KU TOKYO 158 JAPAN
 TEL (03)420-2271 TEL (03)420-2271
 TELEFAX (03)420-2280 TELEX JALECO J27891

好評発売中

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

SEGA

SEGA Videodisc Game System

STARBLAZER™

セガ・スターブレイザー



人気抜群のアストロン・ベルトに続くビデオディスク。ゲームシリーズ第2弾登場！連続するスリル、迫真のシーン。思わず手に汗を流す興奮のスペース・ゲーム

REGULUS™ SF Adventure Game. セガ・レグルス



アニマルゾーンに突入！メカアニマルとの熾烈な戦闘開始！

好評発売中 ◎エキサイティングサッカ― 実戦そのまま 熱い興奮！ ◎チャンピオン ベースボール対戦ゲーム。人気のチャンピオン ベースボールが対戦ゲームになります。 サブポード販売

PENNY OCEAN™ セガ・ペニー・オーシャン



宝を山積して、パイキング船は行くー チャンスをねらって、メダルを落とせ！

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

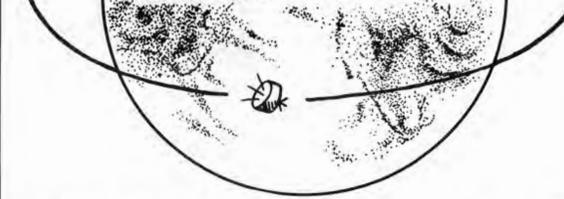
SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス

東京都大田区東山1-2-12 電話 03(742)3171(大代表) 札幌市豊平区豊平五条3-80-14 電話 011(841)0248(代) 大阪府豊中市豊南町2-15-3 電話 06(354)5331(代) 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話 0592(522)4715(代)

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



米東海岸の町のTVゲーム禁止 条例は合憲に

TVゲーム擁護に打撃

米国の連邦最高裁判所は十一月二十八日、マサチューセッツ州のテレビゲーム禁止条例について、この条例は合憲であると判決を出した。この町では、テレビゲーム機が目立つようになったため、同町は二年六月にテレビゲーム禁止条例を可決してしまつた。これに対しテレビゲーム擁護派は裁判所で争つた。これにより、同町最高裁判所は七月十二日、審理開始まで同条例を停止するよう命令を下した。この町は東海岸の人口約二万人の小さな町。この町でテレビゲーム機が目立つようになったため、同町は二年六月にテレビゲーム禁止条例を可決してしまつた。これに対しテレビゲーム擁護派は裁判所で争つた。これにより、同町最高裁判所は七月十二日、審理開始まで同条例を停止するよう命令を下した。この町は東海岸の人口約二万人の小さな町。この町でテレビゲーム機が目立つようになったため、同町は二年六月にテレビゲーム禁止条例を可決してしまつた。これに対しテレビゲーム擁護派は裁判所で争つた。これにより、同町最高裁判所は七月十二日、審理開始まで同条例を停止するよう命令を下した。

AOEが訴訟取下げ

ASI側(AGMA)は正当性を訴ることに

米国の連邦最高裁判所は十一月二十八日、マサチューセッツ州のテレビゲーム禁止条例について、この条例は合憲であると判決を出した。この町では、テレビゲーム機が目立つようになったため、同町は二年六月にテレビゲーム禁止条例を可決してしまつた。これに対しテレビゲーム擁護派は裁判所で争つた。これにより、同町最高裁判所は七月十二日、審理開始まで同条例を停止するよう命令を下した。この町は東海岸の人口約二万人の小さな町。この町でテレビゲーム機が目立つようになったため、同町は二年六月にテレビゲーム禁止条例を可決してしまつた。これに対しテレビゲーム擁護派は裁判所で争つた。これにより、同町最高裁判所は七月十二日、審理開始まで同条例を停止するよう命令を下した。

ウィリアムズ社取得か

米国のバリー・マニエリー社に売却する交渉

米国のバリー・マニエリー社に売却する交渉が、ウィリアムズ社とウィリアムズ・エレクトロニクス社(本社シカゴ)との間で進んでいる。この交渉は、ウィリアムズ社が、ウィリアムズ・エレクトロニクス社(本社シカゴ)のゲーム部門を買収するものである。これは十一月末、ウィリアムズ・エレクトロニクス社が発表した。ウィリアムズ社は、ウィリアムズ・エレクトロニクス社のゲーム部門を買収する。これは十一月末、ウィリアムズ・エレクトロニクス社が発表した。ウィリアムズ社は、ウィリアムズ・エレクトロニクス社のゲーム部門を買収する。これは十一月末、ウィリアムズ・エレクトロニクス社が発表した。

ENV行き詰る

日本からのコピー品で妨害受け

西ドイツのENV社が、日本からのコピー品で妨害を受け、ENVの行き詰る。ENV社は、日本からのコピー品で妨害を受け、ENVの行き詰る。ENV社は、日本からのコピー品で妨害を受け、ENVの行き詰る。ENV社は、日本からのコピー品で妨害を受け、ENVの行き詰る。

違法営業を弾効

米国のOPP協会、NCMIが決議

米国のOPP協会、NCMIが決議。違法営業を弾効。米国のOPP協会、NCMIが決議。違法営業を弾効。米国のOPP協会、NCMIが決議。違法営業を弾効。

ゴードン会長に

米DB協会のAVMDA新役員

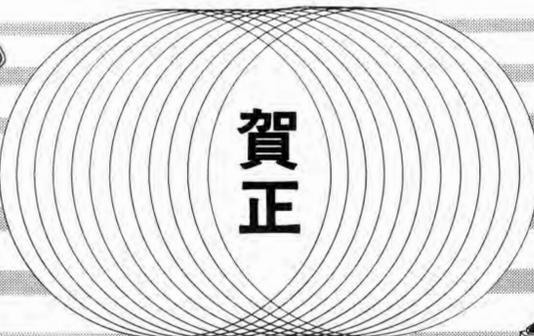
米DB協会のAVMDA新役員。ゴードン会長に。米DB協会のAVMDA新役員。ゴードン会長に。米DB協会のAVMDA新役員。ゴードン会長に。

1984

パソコン ミニショップ

賀正

無人お店番システム



仕様 ●仕様 ●メッセージ内容...「いらっしゃいませ!ありがとうございました」 ●音声出力...MAX2W(音質は可変可) ●検知対象...人間の動き(通常の歩行速度において) ●検知距離の有効距離...直線距離にて4m ●使用場所...本体・検知器共に屋内(水や直射日光が直接当たらない場所) ●使用可能温度範囲...10℃-40℃ ●使用電源...AC100V 50/60Hz ●消費電力...7W ●大きさ(横×縦×高さ)本体240×155×55mm 検知器100×44×37mm

セガ・ジャンケンポン

おなじみジャンケンがブライズ・ビデオゲームになった!ジャンケンに勝つとアマダゲームにチャレンジして景品のチャンス!

未来のレジャーを指向する ESCO TRADING CO., INC. 株式会社 エスコ貿易

本社 〒108 東京都港区三田3-5-16 TEL 03(455)6511(大代表) 大阪営業所 〒556 大阪市浪速区元町2-12-24-106 TEL 06(647)4455(代表) 名古屋営業所 〒464 名古屋市中区今池4-1-11 TEL 052(732)2611(代表) 岩田ビル

「アストロンベルト」に続くVDゲーム スターブレイザー

セガ社から6人用の新型プッシャーも



スターブレイザー



ベニー・オーシャン

戦争ゲーム機「スターブレイザー」が十二月上旬発売となり、多人数用メダルゲーム採用のTV宇宙オーションが十月中旬発売となる。

「スターブレイザー」は同社「アストロンベルト」に続くVD採用TVゲーム機第二弾で、いずれもバイオニアのレーザードイスを採用。コンシューマーグラフィックプレイヤーは操縦桿で動的な映像をつくり出す宇宙船を操作し、敵を撃つ。キャニメイトにより、超射ボタンで撃破していく。現実的な画面構成になった命の瞬間、ランダムア

クセス機能により大爆発シーンが現われ、次の場面へと展開していく。場面には宇宙都市のビル、谷間、地下ハイウェイ、飛行場、岩山、海、コロナ、宇宙、異次元空間などがある。敵は撃破されたり壁面に衝突などして宇宙船が三台破壊すればゲーム終了。

なお同機はコックピット型で座席に低周波振動式オーディオチェア。パイクが採用され、ゲーム進行に合わせて振動が伝わり、ステレ



キャプテンキッド



チビッコバイク

ホープからバッテリーカーと
定置型の海賊船

定置回転式乗物機「キヤプテンキッド」とバッテリーカー「チビッコバイク」が、(株)ホープ(本社工場 川崎市、小野定良社長)から、いずれも十月上旬発売となる。

「キャプテンキッド」は海賊船と帆船が水面上を航行し、中心に回転する。作動は一回で四回から六回(切替可能)まで二人乗り。定価百二十万円。

「チビッコバイク」はリアルなスタイルで色

8分野のクイズに挑戦する
おしゃべりまちや

ロジックからTVクイズ機

TVクイズ機「おしゃべりまちや」が、ロジック(株)から九月二十日発売となった。これはTV画面に表示される質問にボタンで回答していくもので、同機キャラクター「まちや」の音声で各所で出てくる。芸能、漫画、動物、言語、



おしゃべりまちや

雑学の計八ジャンルあり、五問で「ステージ」、計十ジャンル「ステージ」、計十六ステージ(三択制)、さらに三ステージに「ボーナスクイズ」(三択制)が出るという構成。

ジャンル選択時は常に表示されたジャンルの盛りに乗る。20型型定価百二十五万円。「アストロンベルト」からのコンシューマーグラフィックプレイヤーの中間にあるラッキーポイントが傾き、それまでたまっていたメダルが一度に落ちる。海賊船のオールの響きなどのBGM(一種類切替可能)がプレイ中に流れる。定価九十八万円。

アメフトテーマに、ゴールめざして 突進そしてパス

アイレムから「10ヤードファイト」



10ヤードファイト



電光表示のハチを避けながら クマ公が蜂退治

ハチの巣をつついて逃げるという内容のアーケードゲーム機「クマ公のハチ退治」が、(株)アイレムから十一月一日発売となった。

クマ公は蜂の巣をつついて逃げるという内容のアーケードゲーム機「クマ公のハチ退治」が、(株)アイレムから十一月一日発売となった。



クマ公のハチ退治

クマ公は蜂の巣をつついて逃げるという内容のアーケードゲーム機「クマ公のハチ退治」が、(株)アイレムから十一月一日発売となった。

クマ公は蜂の巣をつついて逃げるという内容のアーケードゲーム機「クマ公のハチ退治」が、(株)アイレムから十一月一日発売となった。



JR-750



コスモショップ・インターセプター

斬新なデザイン

朝日エンジニアリング0は、二種のデザインがある。速度は二段切替可能。走行音付き。作動時間六十秒と九十秒の切替可能。大人と子ども二人乗り。定価五十二万円。

朝日エンジニアリング0は、二種のデザインがある。速度は二段切替可能。走行音付き。作動時間六十秒と九十秒の切替可能。大人と子ども二人乗り。定価五十二万円。

話題のマシン

話題のマシン

新発売
pecker-I用
2764ROM
書き込み、ワンタッチ
アダプター

95-1817

- 早上げ機構。素早く下りて下さい
- 配線は板のみで操作して下さい
- 点数が読めないよう蓋を開いて下さい

レジャーシステム
日東エレクトロニクス(株)
〒577 東大阪市長田東1丁目56 ☎(06)788-8859代
NITTO ELECTRONICS 1-56 Nagatahigashi, Higashiosaka, 577

セイミツ型 CT-9 シリーズ発売
新製品 作業性を重視・完成された操作盤

CT-9, N, S II, Z

- ★ 前面の出っ張る面が15mm少ない
- ★ 基板取り付けによってボタンが回らないことはありません
- ★ ジョイスティックのマイクロ部分は差込み方法採用

☆ CT-9 専用筐体ハーネス有り CT-9, LS-9 実用新案出願中

株式会社 セイミツ

埼玉県戸田市大字美木3481-1 〒335 TEL. 0484 (21) 5200代
振込銀行 三和銀行高島平支店 普通口座130547
秋葉原 東京都千代田区外神田2-1-6山京ビル外神田会館203号 〒101 ☎(255)5491代
新宿 東京都新宿区西新宿5-1-18西新宿ビル1F 〒160 ☎(373)2021代

日本メモリー株式会社
名古屋市中区津通1丁目10番地
〒462 ☎(052)912-5727 914-1727

今、128K時代へ熱い期待に応えて...
さらにコストダウン!!

マルチP-ROMプログラマー **¥158,000**

MODEL M12B 2716、2732、2732A、2764、27128 (10個書入)

■特長

- 2716、2732、2732A、2764、27128に書込可能(切り替えは簡単で故障のないロータリースイッチ式)
- ベリファイ、フランチチェック、プログラムオートスタート
- アドレス バス チェック
- データ バス チェック
- 同時に10個書込
- 書込終了ブザー
- 書込電圧異常検出 (Vpp)
- Vcc 電源電圧異常検出
- 書込 残り時間表示
- 2764、27128高速書込
- 誤挿入防止カバー付
- 各P-ROMの選択がワンタッチ
- 電源内蔵

日本メモリー株式会社

イタスラされると画面クリア!
電子ライター・ハリガネ 完全シャットアウト

スーパースナイパー

- ①電子ライター防止機能 / 画面をクリアし、クレジット"0"となり、ブザー音で知らせます。
- ②糸釣・針金防止機能 / 画面をクリアし、クレジット"0"となり、ブザー音で知らせます。
- ③スピーカー音でガンガン警告 / "A"端子"をスピーカーに接続すると、ブザー音の代りにスピーカーより"ファンファン音"を出せます。
- ④電源"ON"時のクレジット上り等のトラブルは皆無です。
- ⑤コイン枚数の切換え可能 / 1-3枚の硬貨・1プレイの切換えが、ディップスイッチで簡単にできます。

信頼の技術とアフターサービスが自慢の会社です! 大阪市東淀川区上新庄3-14-11
株式会社 **M.I.P** まず、お電話して下さい
06 (326) 6700

〈振込先〉住友銀行内支店(株)エム・アイ・ピー ☎212524関西相互銀行上新庄支店(株)エム・アイ・ピー ☎216232

話題のマシン

(第217号～第221号)



ジャンピングラリー
車のラリーゲームのバチンコ式プライズマシン。玉が入ったポケットに付いている番号の数だけ盤面のすくろくが進んで行く。定価40万円。【こまや】No221



Mr. プロレス
"Mr. プロレス"を相手に力くらべをするアーケード機で、前に突き出している両腕を握りゴングの合図で外側に曲げていく。定価92万円。【ナムコ】No220



野球ゲーム
日米対抗の野球をテーマとしたバチンコ式プライズマシン。玉をホームランや三塁打などのポケットに入れてゲームを進める。定価38万円。【友楽】No218



ソウ
同社"キティカー動物シリーズ"のバッテリーカーで、背中部分に座席があり、頭の上にハンドルが付いている。定員一名。定価35万円。【日本娯楽】No218



ライオン
同社の"キティカー動物シリーズ"の第1弾として出されたバッテリーカー。メルヘンタッチにデザイン化されている。定価35万円。【日本娯楽】No218



タグボート
表をかたどった台の上にカラフルなタグボートが乗っている定置型車物機。ローリングとピッチングを繰り返す。定価54万円。【朝日エンジニアリング】No217



新幹線ゲーム
硬貨とメダルの2ウェイ方式によるゲーム機。盤面に電光を指定の駅にうまく止めるとメダルが払出される。定価30万円。【ジャレコ】No220



ルーレット・キング
ルーレットをゲーム機化したもので、賭ける場所の指定などはTVモニターで行なう。メダルはクレジットにプールされる。定価195万円。【セガ社】No219



アップルマジック
盤面に描かれた動物の帽子の中にリンゴが隠されているのを当てるもので、4回中3回当たると景品が払出される。定価35万円。【こまや】No221



サイドカー
2人乗りのサイドカーをスクータータイプにしたコンパクトなバッテリーカー。乗りやすく、走行音などの擬音が出る。定価34万円。【真砂工業】No220



フアフロロボット
同社"フアフロシリーズ"のエアアクション遊具。メカニカルなロボットを採用し、全体的に角張ったデザインが特徴。定価280万円。【タスコ】No220



スペースカー
丸い宇宙船をかたどったバッテリーカーでユニークな動きをする。8曲のメロディーの中から乗客がボタンで選曲できる。定価38万円。【信水貿易】No219



ハンバーカー
ハンバーカーをコミカルにデザインした円形のバッテリーカー。フロント部分に大きな目と口が描かれている。2人乗りで定価38万円。【信水貿易】No219



モッコちゃん
尺取虫をデザイン化したバッテリー式車物機で、胴体部分が伸び縮みすることによってユニークな動きをしながら前進する。定価29万円。【真砂工業】No219



観光船
白い煙を吐きながらピッチングとローリングの動きをする船の定置型車物機。メロディーをボタンで選曲できる。2人乗り。定価65万円。【信水貿易】No218



アクションシート
同社"ボールポジション"のシート部分を取り替えるオプションで、ゲーム展開に合った振動やローリングが楽しめる。定価36万円。【ナムコ】No218



ゴールドレイク
カム社製の定置型車物機。同名のロボットキャラクターを採用したもので、動き、定員数など"ヘリコプターボリス"と同じ。定価89万円。【関東娯楽】No221



ヘリコプターボリス
イタリア・カム社製の定置型車物機。半円運動をしながら、レバー操作で上昇、下降をコントロールできる。子ども2人乗り。定価89万円。【関東娯楽】No221



アメリカン・バト
同社"ポケットシリーズ"のひとつのバッテリーカーで米軍警察のオートバイをデザインしたもので、車体は青、白、黄の配色。作動中にサイレン音が出る。定価34万円。【日邦産業】No221



監視庁
同社"サイドカーシリーズ"のひとつで白バイのサイドカーをモデルにしたバッテリーカー。作動中にサイレン音が出る。定価34万円。【日邦産業】No221

総目録

No. 30

本紙「話題のマシン」でとりあげた総目録です。とりあげる時点で②明らかにコピー機や①とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。またこの総目録作成に当たり全品目を再度チェックするなど点検を進めました。配列は①TVゲーム機、②その他アーケードゲーム機、③メダルゲーム機、④乗物機、⑤その他に分類、それぞれ掲載順としました。社名のうしろの番号は掲載号数です。(今回フリッパーは残念ながらありませんでした)



シンドバッド・ミステリー
シンドバッドが宝島の秘宝を隠りあてるといゲーム。画面上部にある地図のパネルを開けながら探していく。基板セット定価13万2千円。【セガ社】No217



SF-X
宇宙戦争がテーマのもので、8方向レバーと2個のボタンでファイターを操作し異次元空間を進んで行く。基板セット定価12万8千円。【日本物産】No217



幻魔大戦
同名アニメ映画のストーリーに沿って展開されるLED採用の宇宙ゲーム。画像が鮮明で美しい。ステレオ音響付き。定価153万円。【タータースト】No217



ホッパーロボ
ロボットを操作し敵や障害物をジャンプなどで避けながら8個の箱を順番に進び出すというもの。基板販売のみで定価9万8千円。【セガ社】No219



マッピー
同社同名TVゲーム機のアップライト型で、前面部分の取りはずしが簡単に汎用性のあるキャビネットになっている。定価58万円。【ナムコ】No218



バック&パル
同社"バックマン"のキャラクターを採用したコミカルなメイズゲーム機。ビーム、煙幕、サウンド攻撃などがある。基板セット定価13万円。【ナムコ】No218



バトルクルーザー・M12
駆逐艦"M12"と潜水艦との海戦をテーマとしたTVゲーム機。画面は海中と空中に分かれている。基板販売のみで定価7万8千円。【シグマ】No218



ジュノファースト
謎の惑星"ジュノ"を舞台に8方向レバーと2つのボタンで宇宙船を操作し、侵略軍との攻防戦を展開する。タイマー制。定価20万4千500円。【コナミ】No218



アンブッシュ
宇宙船を操作しボタンで操作し、基地から離陸、宇宙戦争、基地へ着陸というストーリー性のあるゲーム。定価18万4千円。【日本アミューズ】No217



頭の体操・パートII
同社"頭の体操"の第2弾。サブボードの交換で問題の内容が新しくなっている。プレイ方法は第1弾と同様。定価54万円。【ユニエンター】No220



チャンピオン・ベースボール・パートII
"チャンピオン・ベースボール"にタイマー制を採用し、2人が攻守に分かれて同時にプレイできるようにしたもので、定価18万4千円。【アルファ電子】No220



サターン
英国サイレック社からの許諾品。宇宙戦争を内容としたもので、画面バックに惑星が大きく描かれている。基板販売のみで定価9万3千円。【ジャレコ】No220



レーザーランプリ
レーザーディスク採用のドライブゲーム機。富士スピードウェイをF-1が走るものでシフトにニュートラルが付いている。定価160万円。【タイトー】No219



DC「プロサッカー」
サッカーを採用したゲーム機で、同社"プロ"シリーズ第4弾。ドリブルやロング、ショートパスを駆使する。テープ定価6万8千円。【タータースト】No219



ドミー
ドミノをテーマとしたTVゲーム機。迷宮状画面内のドミノを指定された箇所へ並び、倒していく。基板販売のみで定価9万8千円。【ローラートロン】No219



キャッチャーフロップ
ボックス内の筒の上部から飛び出すボールをカエルの口でキャッチするゲーム機で、一定得点以上で景品が払出される。定価60万円。【半田機械】No217



トップローラー
ローラーズをテーマとしたTVゲーム機。敵のスクーターを体当たりではじき飛ばしたりしながらゴールへと進む。定価18万4千円。【ジャレコ】No221



タングラムキュー
同社同名機のミニアップライト型。レバーとボタンを操作して、時間内に7分割した図形をうまく完成させていく。定価14万4千円。【新日本企画】No221



タングラムキュー(テーブル)
指定された図形を探し出してはめ込んでいくというパズル形式のゲーム機。タイマー制で、全部で59パターンある。定価18万4千円。【新日本企画】No221



トロピカル・エンジェル
走るモーターボートに合わせ、女性が岩場やサメをうまくかわしながら水上スキーを繰り返していくもの。タイマー制で定価18万4千円。【アイレム】No221



ドクターQ
コンピューターウイズ「頭の体操」の出題内容をヤング向けにしたもので、マンガ、動物など4分野から出題される。定価46万円。【ユニエンター】No220

ヒットシリーズ第3弾!

Nintendo

ドンキーコング

DONKEY KONG 3

©1983 Nintendo Co., Ltd.

ドンキーコングがハチたちを引き連れて、フラワーガーデンで暴れ出した。戦え! スタンリー、スプレーでむかえ撃て!

- ☆「兵隊バチ・バズビー」のやり投げ奇襲戦法。「クリービー」のおじゃま攻撃。そしてドンキーコングは、ヤシの実を投げつけながらスタンリーめがけて迫ってくる。
- ☆ドンキーコングを最上段まで追いつめるか、ハチたちを退治すると画面クリア。
- ☆花を守るとハイ・スコア。ハチたちは花を奪い取るとパワーアップして猛攻撃をしかけて来る。花を持ったハチは、のがさず撃ち落とそう。守りきった花はボーナス得点。
- ☆ドンキーコングがぶらさがっているつるに、スーパースプレーが取りつけられている。スプレー連射でドンキーコングをそこまで押し上げるとスーパースプレーが落ちて来るからピンチの時は、これを手に入れて大逆襲だ!
- ☆スプレーショットが勝つか!? コナツツアタックが勝つか?!
- スタンリー対ドンキーコング、世紀の対決!!



品名	アップライト: ¥95-1744
電源	AC100V, 118W, 50/60Hz
寸法	(幅) (奥行) (高さ) 600×850×1700mm
重量	100kg

品名	18"テーブル: ¥95-2412
電源	AC100V, 91W, 50/60Hz
寸法	(幅) (奥行) (高さ) 950×560×580~730mm
重量	61kg

任天堂株式会社

〒101 東京都千代田区神田須田町1-22 TEL 03(254)1647
〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL 06(245)4155

まるちカメラあいず No.23

当世風徒然早

谷川俊太郎

おはようのかわりにおめでとと言わなければならぬ日が一年に一度ある。新しい光が待ち望まれる日とされている。たまたま年末に出て手元にある《大岡昇平集 16巻 同時代 II》には一九七九年一月一日の年頭所感が載っているが、題が慢性的年頭所感となっていて、もう年頭も慢性的なものとなりながらざるをえないことを示している。

「どうにもならないことに頭をなやますのは、精神衛生上よくないのは心得ているつもりである。無関心と逃げが一般化して、機会主義者を利用して、ほんとうは私の知ったことではないのである。私たちは一年中、情報の波に洗われていくわけだが、それは年の終わりに、整理しなければ、意識されない、ということクローラがあるから狭く、に気がついた。年頭所感とはその結果なのである。事態の慢性化が、昨年の特徴であった。それは円高不況、赤字財政、サラ金、雇用一般にもいえることである。転換期の呼び声は常にきかされたが、これといった動きはなかつた。

今年一九八四年一月一日においてもここであけてある事態は一向に変化していない、依然として転換期の呼び声だけは猛烈に大きく叫ばれながら、慢性的な事態には好転の兆は見られず、悪化の道を辿るのみである。あゝどこまで続く泥沼ぞ。

五年前の夏が記録的な暑さだったと大岡老は言っているが、去年の夏もその暑さではいろいろと記録を塗りかえるほどであった。

あゝ、この冬は、他人の人生も自分の人生と同様に分らないものである。W大に在る頃の、下馬評ではその当時東京六大学が三遊園と目されていた大岡、小森を比べて、どちらかという、特にそのインサイドワーカーの面においては圧倒的に小森の評価が高か

中貫通

つたものであるのだが、小森はまだ十二球団もあるプロ野球チームの中、この球団でも監督を馬鹿のひととおぼえのうに醜女の深淵に、長島長島とばかり言わずに小森にも一度ぐらいは目をさせてやたらあんなどうだろう。案外大西武の日本シリーズという武の日本シリーズという目にならぬものでも、ないような気もする。

暮には総選挙もあつたのだがどうせ慢性化した状況の中では大きな変動は期待しないほうが痛い目にあわなくて済むというものであろう。

今や所謂デモクラティックとされているパティイや労働者の安い賃金から労働組合費という名目でピンハネして生活している労働者たちこそ保守党以上に熱心に労働運動を抑制して低賃金に妥協させる元凶なのだから、それについても財政の赤字は戦争かインフレーションでしか帳消し出来なくなつては成長して日銀の金利二百二十億円の国民一人あたり四百万円に達していること。日銀のさる人が日刊紙にさりげなくコメントしている記事を見ると、インフレーションで帳消しをするように努力行かないのだがうまく行かないぞうだ。

今迄のケースではこれだけの国債を発行すれば文句なしにインフレーションを惹起したものが、今度の場合では一方国民の預金や貯金の率が上がるに、預金の手帳は奥にオーバースト

で国債の発行高を上回り一向に通貨が膨張しない。皆じつと、おしん。の心で耐え忍んでいるので景気がますます冷えこんでしまふ。

N・H・Kの、おしん、もいかにげんにしてくれないと日銀や大蔵省は困つてしまふのです。あんなドラマのどことがいひでしようかとのことでした。

暮に出版された《日常と記憶》著者は栗津則雄ですがこの中にも「元日のしずけさ」というエッセイがある。「私は、元日の午前中のあの不思議なしずけさがたいへん好きである。……元日の朝のしずけさ、このように強く私の心をとらえたのは、そのしずけさそのもののせいばかりではない。このしずけさが、何となく騒がしく落ちつかぬ暮のあとに、突然やってくるせいでもあつた。鳴りわたつていた管弦楽が一瞬休止したときのように、このしずけさは単なる空虚ではなく、或る充実した沈黙と感ぜられたのである。」

誰でも同じようなことを元日から感じるのだろうか、大岡老も元日の静けさをあげていたが後半では二人とも以前はそうだったのだが今は元日も騒がしくなつてしまつたのだ。

どうだろう、十二月三十一日から一月三日までの間は日刊紙もTVもラジオも、五月蠅い下らぬマスコミは一切休みにしたら、わが日本の正月も静けさだけはとりかえせるかもしれない。

新発売

DECO CASSETTE SYSTEM



ビッグエキサイトシリーズついに開幕!!

THE BIG PRO WRESTLING

すばやい技の選択、
たくみなタッチワークが勝敗の決め手!
2人でタッグチーム!!

T.M. 新日本プロレス・全日本プロレス承認

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

インターステラー

マーカム

ザ・ビッグプロレスリング

リブル・ラブル

ボタン操作でミサイルを撃ち、南極基地を破壊!

すばやい技の選択、巧みなタッチが勝敗の決め手

8方向のツインレバーでパシ(開む)するゲーム



INTER STELLAR

MARKHAM

THE BIG PRO WRESTLING

LIBBLE RABBLE



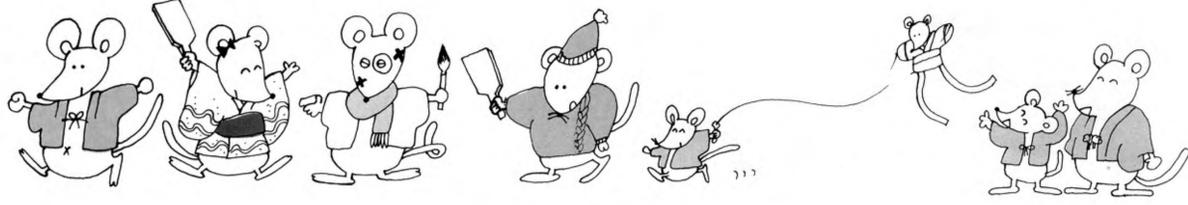
株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

DECO データスト株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 ビス広産 ☎(03)392-4151
 研究 所: 〒167 東京都杉並区南荻4-41-10 データイムビル ☎(03)331-5441
 名古屋営業所: 〒464 名古屋市中区千種 春岡通り6-28 ☎(052)762-5222
 株式会社デコ・札幌: 〒064 札幌市中央区南二十一条二丁目15 ☎(011)562-2415 ☎

年 新 賀 謹



<p>株式会社 アリス電子機器</p> <p>代表取締役 太田 周</p> <p>〒530 大阪市北区東天満二丁目一七番地 電話 〇六三三四〇六三二</p>	<p>株式会社 エム・アイ・ピー</p> <p>代表取締役 伊藤 博則</p> <p>〒533 大阪市東淀川区上新庄三丁目十四番十一 電話 〇六三三六六六七〇〇</p>	<p>オーケー興産株式会社</p> <p>代表取締役 八尾 嘉有</p> <p>〒600 京都市下京区烏丸通七条下ル東塩小路七丁目一 電話 〇七五二三四三二〇八八</p>	<p>株式会社 関西精機製作所</p> <p>代表取締役 古川 謙三</p> <p>〒615 京都市右京区西京極豆田町三 電話 〇七五三二二一九四四五</p>	<p>株式会社 アポロ</p> <p>代表取締役 段 為菁</p> <p>〒542 大阪市南区難波四丁目二一 電話 〇六六三二八〇五五</p>	<p>株式会社 エスコ貿易</p> <p>代表取締役 森 健次郎</p> <p>〒108 東京都港区三田三丁目五十一番六 電話 〇三四五五五六一</p>	<p>株式会社 岡田商会</p> <p>代表取締役 岡田 稔</p> <p>〒615 京都市右京区西院東山町五丁目五 電話 〇七五三三三三三六〇〇</p>	<p>関西音楽株式会社</p> <p>代表取締役 土井 照子</p> <p>〒556 大阪市浪速区元町一丁目一十二 電話 〇六六三三三三三三三三</p>	<p>旭精工株式会社</p> <p>代表取締役 安部 寛</p> <p>〒107 東京都港区南青山二丁目四十五番 電話 〇三四〇二六八二</p>	<p>株式会社 エース自動機株式会社</p> <p>代表取締役 村上 公伯</p> <p>〒154 東京都世田谷区野沢二丁目一〇一 電話 〇三四一〇〇五五</p>	<p>株式会社 大森電気株式会社</p> <p>代表取締役 大森 勝雄</p> <p>〒190-12 東京都武蔵村山市伊奈三丁目二 電話 〇四五五五五五五三二二</p>	<p>株式会社 カワクス</p> <p>代表取締役 川 楠 俊太郎</p> <p>〒104 東京都中央区八丁堀三十八番一 電話 〇三三三三三三三三三三</p>	<p>朝日エンジニアリング株式会社</p> <p>代表取締役 佐原 十郎</p> <p>〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪一三三七二 電話 〇七二四九四四〇七八三</p>	<p>イト・レジャー物産株式会社</p> <p>代表取締役 富田 紀一</p> <p>〒001 札幌市北区北二十八条西四丁目 電話 〇一一七五六一八八六</p>	<p>株式会社 加藤鋳金工業</p> <p>代表者 加藤 繁一</p> <p>〒567 大阪府東淀川区津島一丁目一十一 電話 〇七六三三三三三三三三</p>	<p>アイレム株式会社</p> <p>代表取締役 高堂 良彦</p> <p>〒580 大阪府松原市西大塚一丁目二九番 電話 〇七三三三三三三三三三三</p>	<p>有限会社 ABC商会</p> <p>代表取締役 矢作 仁志</p> <p>〒065 札幌市東区伏古九条一丁目一三三番 電話 〇一一七八二九七三二</p>	<p>大阪レジャー機器協同組合</p> <p>理事長 峰 久 副理事長 田中 熊雄 理事 榎原 敬親 理事 松永 二郎 理事 曾 久雄 幹事 小林 晋</p> <p>〒543 大阪市天王寺区玉造町九一六番 電話 〇六七六二六七八七</p>	<p>株式会社 カトウ製作所</p> <p>代表取締役 加藤 イサム</p> <p>〒157 東京都世田谷区北島山一丁目四十三 電話 〇三三三三三三三三三三</p>
---	---	--	--	--	---	--	---	---	--	---	--	---	---	---	---	--	--	---

今、コックピットは無限に広がる。

大迫力……三画面マルチスクリーン

製造元 **辰巳電子工業株式会社**

〒634 奈良県橿原市十町14 TEL (07442)3-4764

©1983 TAZMI. ALL RIGHTS RESERVED

YOUR SCORE
10470

A,B C,D E,F G,H

STAGE TIME SPEED
3RD 51 0km/h

PASSED CARS

素晴らしい画面展開、アニメーションが繰り広げる世界各地のレーシングコース。グリーン、砂漠、海、雪景色、夜の街、と、さまざまなレースシーン。マルチスクリーンのレーシングスピリットにおもわず陶酔してしまう。

■仕様
 使用電源 / AC 100V 50 60Hz
 消費電力 330W
 寸法 / 全高・1440mm 奥行・1775mm 振幅・1380mm
 重量 235kg (フロントキャビネット・185kg リヤキャビネット・50kg)
 ※95-2656

■国内における販売代理店 (50音順)
 ●株式会社 大阪サービスクラス 〒560 大阪府豊中市北塚塚3丁目5-3 TEL 06-849-7491
 ●株式会社 加藤鋳金工業 〒567 大阪府東淀川区津島西1丁目2-11 TEL (0726) 35-1886
 ●株式会社 関西精機製作所 〒615 京都市右京区西京極豆田町3 TEL (075) 311-9245
 ●タイコ物産株式会社 〒520 滋賀県大津市におの原4丁目1-33 TEL (0775) 26-2850

あけましておめでとう



<p>株式会社 トーケン 代表取締役 土屋 健蔵 〒540 大阪市東区京橋一丁目 電話 ○六九四(三三三)二二二</p>	<p>株式会社 トーケン 代表取締役 大塚 登 〒531 大阪市大淀区大淀中三丁目十五 電話 ○六(四五八)五三三七</p>	<p>手塚商会 代表者 手塚 明雄 〒663 兵庫県西宮市高松町十六丁目十五 電話 ○七九八(六六八)〇八二</p>	<p>データイースト株式会社 代表取締役 長 福 田 哲夫 〒167 東京都杉並区上荻二丁目十二 電話 ○三(三九九)四一五二</p>	<p>株式会社 テーカン 代表取締役 柿原 彬人 〒130 東京都墨田区吾妻橋二丁目十一 電話 ○三(六四三)三〇〇一 (販売本部) 〒101 東京都千代田区神田東松下町四番地 電話 ○三(二五八)〇三三七</p>	<p>タスコ株式会社 代表取締役 上原 勝 〒113 東京都文京区本駒込三丁目七 電話 ○三(八二七)六七四一</p>
<p>株式会社 日本物産株式会社 代表取締役 鳥井 末治 〒530 大阪市北区天神橋一丁目十九 電話 ○六(二五三)五二二</p>	<p>株式会社 日本商事 代表取締役 小川 義雄 〒536 大阪市城東区水田二丁目十九 電話 ○六(九六二)七七二</p>	<p>日本娯楽株式会社 代表取締役 遠藤 嘉一 〒107 東京都港区南青山二丁目二十四 電話 ○三(四〇〇)七二二</p>	<p>株式会社 ニチレ 専務取締役 二 渡 一 〒162 東京都新宿区三軒丸五 電話 ○三(五七〇)四一七</p>	<p>株式会社 ナムコ 代表取締役 中村 雅哉 〒144 東京都大田区蒲田五丁目八 電話 ○三(七三六)一〇二一</p>	<p>東洋娯楽株式会社 取締役社長 山田 俊夫 〒152 東京都目黒区八雲一丁目十七 電話 ○三(七七八)六四六</p>
<p>株式会社 プレイランド 代表取締役 高橋 明 〒144 東京都大田区西蒲田八丁目一 電話 ○三(七三四)二六六一</p>	<p>半田機械器具株式会社 代表取締役 半田 トミ 〒041 北海道函館市西栲幡町五丁目三 電話 ○三(三八四)九二二五</p>	<p>株式会社 バリー・ジャパン 代表取締役 マーロン・バーバー 〒150 東京都渋谷区道玄坂一丁目四十九 電話 ○三(四七六)五九八</p>	<p>パリーサービス株式会社 代表取締役 池 実 〒542 大阪市南区高津二丁目七 電話 ○六(二二五)五五五</p>	<p>パサティンターナショナル 代表取締役 細井 久平 〒562 大阪府箕面市蒲田四丁目十五 電話 ○七(二二二)八八三〇</p>	<p>任天堂株式会社 代表取締役 山内 溥 〒101 東京都千代田区神田須田町一丁目二 電話 ○三(二五四)一七八</p>
<p>株式会社 武蔵野工機株式会社 代表取締役 富田 窓可 〒121 東京都足立区南花畑三丁目十三 電話 ○三(八五〇)六〇〇四</p>	<p>峯興業有限公司 代表取締役 峯 久 〒543 大阪市天王寺区五丁目十四 電話 ○六(七六)九一八二</p>	<p>ミゼッティ工業株式会社 代表取締役 橋本 敬造 〒187 東京都小平市錦町一丁目五十三 電話 ○四(三三三)二八五二</p>	<p>株式会社 水野商会 代表取締役 梅村 富久 〒465 名古屋市中区小池町四丁目二 電話 ○五(七二七)四七五</p>	<p>真砂工業株式会社 代表取締役 真砂 幸男 〒270-14 千葉県東葛飾郡沼南工業団地 電話 ○四(七一)九一四二</p>	<p>株式会社 ホーブ 取締役社長 小野 定良 〒211 (本社工場) 川崎市中原区今井上町五〇 電話 ○四(四七三)六四一</p>

とうごさいます



<p>株式会社 ケーアンドユー商会 代表取締役 林 謙二 〒577 大阪府高井田本通五丁目 電話 ○六七八(三三三)六二二</p>	<p>株式会社 キワコ 代表取締役 福田 龍雄 〒229 神奈川県相模原市朝野二丁目九 電話 ○四(二七)五九九</p>	<p>株式会社 共栄企画 代表取締役 志水 康郎 〒101 東京都千代田区神田保町二十三丁目小林ビル 電話 ○三(三三三)一八五 (札幌支店) 〒001 札幌市北区北三十条西九丁目 北陽ビル 電話 ○二(二七〇九)四一五</p>	<p>株式会社 岐阜遊園 代表取締役 石川 昭雄 〒504 岐阜県各務原市藤原栄町一丁目三 電話 ○五八三(八三三)三三三</p>	<p>岐阜特機株式会社 代表取締役 真鍋 巧 〒501-01 岐阜市大宮一丁目七上トッパビル 電話 ○五八(二五二)〇八六一</p>
<p>サンヨー興業有限公司 代表取締役 金島 健 〒435 (本店) 浜松市東区五丁目五 電話 ○五三四(二四八)六二七 〒435 (浜松支店) 浜松市上野町二丁目六 電話 ○五三四(六四)四三〇五</p>	<p>サンリツ電気株式会社 代表取締役 阿久津 昌雄 〒229 神奈川県相模原市千代田二丁目一三 電話 ○四(二七)五二〇</p>	<p>株式会社 ゲームス・ジャパン 代表取締役 森 武司 〒652 神戸市兵庫区大江通三丁目七 電話 ○七八六(七一九)〇三 営業所 長崎・高知・姫路</p>	<p>有限会社 こまや製作所 代表取締役 田中 弘 〒658 神戸市東灘区魚崎西町四丁目五 電話 ○七八(八二八)二六六</p>	<p>甲陽産業株式会社 代表取締役 八木 博 〒553 大阪府福島区豊洲五丁目十一 電話 ○六(四九二)九九九</p>
<p>株式会社 ジャレコ 代表取締役 金沢 義秋 〒158 東京都豊田谷区上野五丁目四十九 電話 ○三(四二〇)二二七</p>	<p>株式会社 新日本企画 代表取締役 川崎 英吉 〒532 大阪府淀川区東三国六丁目四十五 電話 ○六(三九六)一六二二</p>	<p>株式会社 シングマ 代表取締役 真鍋 勝紀 〒150 東京都渋谷区宇田川町三十一 電話 ○三(四九六)五二二</p>	<p>株式会社 シングマ 代表取締役 末佐 喜一 〒556 大阪府浪速区難波中三丁目四〇 電話 ○六(六四七)六三二</p>	<p>三和電子株式会社 代表取締役 斎藤 隆 〒112 東京都文京区大塚三丁目一五 電話 ○三(九三三)七〇二</p>
<p>株式会社 タイト 代表取締役 中西 昭雄 〒102 東京都千代田区平河町一五三 電話 ○三(二六四)八六一</p>	<p>株式会社 タイソ 代表取締役 板橋 善弘 〒537 大阪府東成区中道三丁目三十一 電話 ○六(九七四)七二六</p>	<p>株式会社 ダイソー 代表取締役 早見 儀信 〒413 静岡県熱海市中央町八丁目 電話 ○五五七(八三)五〇〇〇</p>	<p>株式会社 総商 代表取締役 木村 雅三 〒444 岡崎市井田町十七丁目四 電話 ○五五四(二四)二五八 ファックス ○五五四(二二)〇五五五</p>	<p>泉陽興業株式会社 取締役社長 山田 二郎 〒556 大阪府浪速区元町一丁目二十五 電話 ○六(六三三)一〇五一 (東京支店) 〒101 東京都千代田区内神田三丁目五十一 電話 ○三(二五二)三九五</p>

JANUARY 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
★ ハイパーオリンピック (コナミ) Track & Field (Konami)	8.61
★ エクセリオン (ジャレコ) Exerion (Jaleco)	7.45
3 パーディーキング2 (タイトー) Birdie King 2 (Taito)	5.85
4 女子バレーボール (タイトー) Big Spikers (Taito)	5.81
4 セビウス (ナムコ) Xevious (Namco)	5.81
6 エキサイティングサッカー (アルファ電子) Exciting Soccer (Alpha)	5.72
7 エレベーターアクション (タイトー) Elevator Action (Taito)	5.71
8 ギャラガ (ナムコ) Galaga (Namco)	5.45
9 ドンキーコング3 (任天堂) Donkey Kong 3 (Nintendo)	5.00
9 T.T. マージャン (タイトー) T.T. Mahjong* (Taito)	5.00
11 チャンピオン・ベースボール (アルファ電子/セガ社) Champion Baseball (Alpha/Sega)	4.90
12 ジャントツ (サンリツ) Jantotsu* (Sanritsu)	4.84
13 ミスター・ドゥ (ユニバーサル) Mr. Do! (Universal)	4.80
14 チャンピオン・ベースボール パートII (アルファ電子) Champion Baseball Part II (Alpha)	4.70
15 ジャンゴウナイト (日本物産) Jangou Night* (Nichibutsu)	4.66
16 スティンガー (セイブ電子/シグマ) Stinger (Seibu/Sigma)	4.57
17 バトル・クルーザー M-12 (シグマ) Battle Cruiser M-12 (Sigma)	4.50
17 花あわせ (セタ企画) Hana Awase* (Seta)	4.50
19 ジッピーレース (アイレム) Zippy Race (Irem)	4.40
20 雀豪 (日本物産) Jangou* (Nichibutsu)	4.38
21 マッピー (ナムコ) Mappy (Namco)	4.37
22 五目ならべ (日本物産) Gomokunarabe* (Nichibutsu)	4.33
23 コイコイ (セタ企画) Koi Koi* (Seta)	4.25
24 麻雀教室 (新日本企画) Mahjong Kyosian* (SNK)	4.20
25 ギャラクシア (ナムコ) Galaxian (Namco)	4.12

* The Traditional Japanese Games

■テーブル型新製品 (NEW VIDEOS - TABLE TYPE)

機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
★ 10ヤードファイト (アイレム) 10-Yard Fight (Irem)	9.00
★ センジョウ (テカン) Senjyo (Tehkan)	6.50
3 フォゾン (ナムコ) Phozon (Namco)	4.75
4 ゼロイゼ (データイースト) Zeroize (Data East)	4.28

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

★ 1 TX-1 (辰巳電子) TX-1 (Tazmi)	8.83
★ 2 ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco)	8.30
★ 3 レーザーグランプリ (タイトー) Laser Grand Prix (Taito)	7.89
★ 4 ウルトラクイズ (タイトー) Ultra Quiz (Taito)	7.28
★ 5 スターウォーズ (アタリ) Star Wars (Atari)	7.18
★ 6 ポールポジション (ナムコ) Pole Position (Namco)	6.12
★ 7 クリスタルキャッスル (アタリ) Crystal Castle (Atari)	6.00
8 幻魔大戦 (データイースト) Bega's Battle (Data East)	5.66
9 アストロンベルト (セガ社) Astron Belt (Sega)	5.50
10 ズーム 909 (セガ社) Zoom 909 (Sega)	4.14

■フリッパー (FLIPPERS)

★ レディーエムファイヤー (ゴットリーブ) Ready Aim Fire (Gottlieb)	7.00
★ ロイヤルフラッシュDX (ゴットリーブ) Royal Flash DX (Gottlieb)	6.00
3 アマゾンハント (ゴットリーブ) Amazon Hunt (Gottlieb)	5.75
4 ストライカー (ゴットリーブ) Striker (Gottlieb)	5.33
5 スーパーオービット (ゴットリーブ) Super Orbit (Gottlieb)	5.00

調査ご協力店 (順不同)

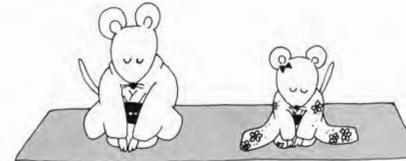
ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ジョイプラザ21 (京都・新橋)、タイトースペシャル (大阪・梅田) = 関タイター; ジャック&ベティ (東京・神田)、UFO (東京・鶯谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区) = 関セガ・エンタープライゼス; ゲームスペース・ミライヤ (東京・蒲田)、プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、ビッグキャロット新橋店 (東京・新橋)、なんぼんシティビックキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; ゲームファンタジア・シグマ (東京・渋谷)、ゲームファンタジア・イズミ (東京・新宿)、ゲームファンタジア・スーパーII (東京・池袋) = 関シグマ; アメニティパーク・リノ梅田店 (大阪・梅田)、アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; カニバルプラザ (東京・新宿) = 関エスコ貿易; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャビオート; ゲームプラザ・シルビア (東京・新宿) = 関東京マルサン; ア일랜드 (東京・蒲田) = 関ア일랜드; 名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関岡田商会。

評価 (RATING)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの評価によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない優秀な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下 (以下省略)

謹

賀



新

年

<p>ユニバーサル販売株式会社 代表取締役 岡田和生 〒103 東京都中央区日本橋馬場町一七七 電話 〇三(六六一)〇三三〇</p>	<p>株式会社 ユニバーサル 代表取締役 岡田友生 〒323 栃木県小山市荒井五六一 電話 〇二八五(二五二)五二二</p>	<p>株式会社 ユニエンタープライズ 代表取締役 玉手良光 〒982 東京都渋谷区代々木二丁目一三 電話 〇三(七〇〇)〇三二二 〒151 東京都渋谷区梅村二丁目五F 電話 〇三(二八六)九六一二</p>	<p>株式会社 友栄 代表取締役 内田博 〒101 東京都千代田区三崎町三七一五 電話 〇三(六〇〇)九四二一</p>	<p>株式会社 モリタ 森田寛正 相馬達盛 〒150 東京都渋谷区東一丁目一二 電話 〇三(四〇七)三三九一</p>	<p>明昌特殊産業株式会社 代表取締役 岡本昌明 〒553 大阪府福島区海老江七十九九 電話 〇六(四五八)三五五七</p>
<p>株式会社 ワールド・タイヨー 代表取締役 平川雄也 〒533 大阪府東淀川区東中島一丁目八五 電話 〇六(二三三)八〇〇一</p>	<p>株式会社 ローラートロン 代表取締役 森真一 〒160 東京都新宿区西早稲田一丁目一〇一 電話 〇三(〇四四)〇四六九 〒160 東京都東淀川区東中島一丁目二三 電話 〇六(三二五)三八四三</p>	<p>レジャーtron工業株式会社 L.T.I. コンピュータラボ 代表取締役 坪川義雄 〒156 東京都世田谷区宮坂二丁目一〇 電話 〇三(四二五)〇八四四</p>	<p>株式会社 レオコーポレーション 代表取締役 大江和生 〒338 埼玉県浦和市神田二九七 電話 〇四八(一五三)三〇一九</p>	<p>株式会社 リーガル 代表取締役 川島昭八 〒150 東京都渋谷区鶯谷町十九丁目十八 電話 〇三(四九六)四〇一八</p>	<p>株式会社 ユービーエル 代表取締役 鷺谷晴美 〒110 東京都台東区上野三丁目十六 電話 〇三(八三四)四三三九 〒323 栃木県小山市駅前六丁目三三〇 電話 〇二八五(二七)六六〇〇</p>



実績のメカニズム

メカ+電子の時代

完璧なセクター揃って新発売!
●ゲーム機、自販機、両替機、カラオケ……等々、未来派志向



810-E

取付は従来のメカ式タイプセクターと互換性があります

謹告

当会社製選定選定額の内訳にありごうございませ。電子セクター810-Eは、全体および各部の機構につき、特許、実用新案、商標等権利を有し、既に登録および公開されています。その一部は、既に登録および公開されています。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もたない

製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明者が出願された際に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなり得る可能性があります。この購入使用をならぬよう警告致します。昭和57年7月

代表取締役 安部 寛

■810-Eシリーズ

810-ES	¥100
810-E	¥500
810-EC	US25¢
810-EF	その他コイン

■ロケーション管理

必ずカウンターとキャッシュボックスのコイン枚数は一致します。

従来のメカ式タイプのセクター



信頼と技術のふれあい

Asahi 旭精工株式会社

本社・本社営業部 東京都港区南青山2-24-15青山タワービル2F 〒107 〇3(401)6181
営業所/東京都台東区竜泉3-7-3 〒110 〇3(876)3405

●詳細は本社または、営業所宛にカタログをご請求下さい。

TOGO

ベルベルと魔法のじゅうたん



不思議の国からベルベルが
魔法のじゅうたんでやってきた。
まっしろラクダのヒューとピュー
さあ みんないっしょにでかけよう
楽しいゆかいな空の旅へ!



●仕様
外寸寸法：2.4m(横)×1.4m(奥行)
全 高：1.6m
回転半径：0.15m
定 員：子ども4名 非常停止スイッチ付
消費電力：AC100V、400W ▼91-19458

ホラ、子供達の笑顔が見えてくる!!

角相撲

スペースナイト



コインを投入し、
ランクセレクト
をして下さい。
牛の角が開きま
すので負けない
ように真中に寄
せて下さい。

●仕様
寸 法：
0.8m(横)×1.1m(奥行)
全 高：1.8m
消費電力：AC100V、200W
▼91-19118



コインを投入す
るとロボットが
前後に揺れます。
ボタンを押すと
4種類の擬音が出
ます。

●仕様
寸 法：
2.2m(横)×0.9m(幅)
全 高：1.8m
定 員：
子ども2名
消費電力：
AC100V、100W
▼91-27172

東洋娯楽機株式会社

●お問合せ・資料請求は
☎03(718)6521
販売部
東京都目黒区八雲1-5-7 東横ビル

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

IC Chips Shortages Cause Serious Problems

Since the summer of 1983, shortages of semiconductors and IC chips, among others, have become increasingly serious, seeing the old year out, while influencing the amusement machine manufacturers unfavorably. These shortages are anticipated to continue through the spring of '84. Already, shipment of products which could otherwise have been shipped, is somewhat delayed due to the shortages.

At the time of the "Space Invaders" boom (1978 - '79), extreme shortages of IC chips occurred, causing serious problems. In those days, 200,000 - 300,000 units of "Space Invaders" were manufactured, including original, licensed, and unauthorized products. Additionally, since these game machines characteristically required much IC chips, their shortages soon surfaced. This influenced not merely the amusement machine business, but also home electrical appliance, watch and other electronic machinery industries. Thus, in those days, the IC chip shortages caused serious industrial problems. However, in the course of time, the boom passed, and these problems proved to be temporary, disappearing unnoticed. When the supply of IC chips is stable, electronic equipment manufacturers can ensure a stable supply of reasonably priced products under adequate marketing. By the spring of last year, every manufacturer could ship his products somewhat stably. However, if IC chip shortages occur, cost increases, and it becomes difficult to continue stable shipments.

New Law Planned for Protection Of Computer Software

Japan will enact the world's first independent Program Rights Law this year to protect computer software and facilitate its development while taking steps to ensure computer security, government officials said December 9.

They said the Ministry of International Trade and Industry (MITI) hopes to complete preparatory work for the new law by mid-March to submit it to the Diet for approval.

A set of recommendations for ensuring legal protection of software and computer security was presented to MITI by a panel of 24 advisers December 9.

The information industry committee of the Industrial Structure Council, an advisory body to the MITI minister, proposed a Program Rights Law in light of software's growing role in Japanese society and legal battles over software.

It is said that IC chip shortages have again become serious. Shottky chips, among others, have become extremely short. Additionally, CPU, ROM and RAM chips continue to be short. There are no definite causes of these IC chip shortages. It is generally said that these shortages have occurred along with the stable growth of demand for electronic appliances. That is, there is no particular industry/business that triggered the shortages. Such being the case, it may take somewhat long time until these shortages

come to an end. In fact, these shortages are beginning to affect the computer (for both business and personal uses), video devices, audio devices, communication equipment, etc., as well as our amusement industry.

Even the manufacturers who have secured stable parts purchase routes, are suffering from cost increases. These are manufacturers who began to secure parts after developing new video games, and cannot ship the complete products though they have received a large quantity of orders. Cynically enough, the current IC chip shortages have dealt a fatal blow to the unauthorized copiers, since they usually begin to secure ICs only after confirming as to which video games will make a hit.

The Japanese operators have financially prepared themselves for securing profitable games even when they are expensive. In fact, throughout '83 highly profitable games have been unveiled one after another. Different from the circumstances in the other countries, Japan's amusement business was very lucky. However, it has become difficult to secure profitable games themselves. Our business has entered into '84 together with these difficulties. It is said that our business should discuss in earnest how to secure a stable supply of IC chips, countermeasures against copiers by, for instance, interrupting their supply to the copiers.



Mouse is an animal representing 1984 as defined in the Japanese or Chinese sexagenary cycle. According to the sexagenary cycle all years can be represented by any of the 12 kinds of animal (including bird and dragon). The illustrated cover (Japan's cover is opposite to the American or European cover) shows that mouse is amusing the space age. May all people in the amusement business throughout the world, be happy this year, too!

- Editor

Data East unveiled new deco cassette (DC) games "Zeroize" and "Genesis". In December Data East additionally unveiled a new non-DC video game "The Big Pro Wrestling". Sun Electronics/Gifu Tokki shipped a new video "Markham" in December. Irem Corp. unveiled a new video "10 Yard Fight" (and shipped it in mid-December), while UPL Co., Ltd. (Universal Playland Corp. has recently been renamed) unveiled a new video "Nova 2001" (and sold in mid-December). Sega of Japan commenced to ship its new video "Regulus". All DC games are sold in the form of tape, while the other games are sold in the form of PC board.

New Video Games One After Another Appearing In Japan

New video games have been unveiled one after another since the AM Show that was held at the end of September, '83. All these have been shipped more or less by the end of '83.

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
© 1984 Amusement Press, Inc.
Printed in Japan.

高品質のスウィッチング電源

GSパワーサプライ

- マイコン・TVゲーム
- 他一般用
- 三出力電源

新製品 ブラックタイプ



○ご好評を頂いて発売中のGSのスウィッチングパワーサプライに、ブラックタイプGS-37Aが加わりました
○輸出用の180-264V入力のGS-37Cも加わりました。
◆GS-37A仕様
電圧/A C90V ~ 132V
出力電圧/+5V +12V -5V
出力電流/ 7A 1A 1A

各種電源のオーダーメイドも承っております

GS株式会社 中野技研

本社・工場 長野県中野市草間1166 ☎(02692)6-7935
東京営業所 東京都台東区台東2-17-1 スターハイツ
台東203号 ☎(03)835-1097(代)

CONTROL CAR

250%ゲージ
W型レールウェイ
SL-100 排煙タイプ
DL-300



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
1387-2 Tannowa Misaki-cho Sennan-gun
OSAKA JAPAN TEL 07249-4-3063-0783

