



# HUMANKIND™

## AMPLITUDE UND SEGA ENTHÜLLEN HISTORY-STRATEGIE-MEISTERWERK 'HUMANKIND'

Wie weit wirst Du die Menschheit führen?

Was wäre, wenn Spieler die Geschichte der Menschheit neu schreiben könnten? Wie würden sie den Kurs ändern, den die Menschheit eingeschlagen hat? Um diese Fragen dreht sich das neueste, unglaublich ambitionierte, historisch-thematisierte und rundenbasierte Strategiespiel Humankind, in dem Strategiespiel-Fans ihre Völker aus der Steinzeit in die Neuzeit führen, dabei ganze Kulturen zusammenführen, um diese durch die unterschiedlichsten Ären zu leiten und ihre ganz eigene, einzigartige Zivilisation begründen.

Der Humankind-Ankündigungstrailer auf YouTube: <https://youtu.be/O1wdnGAKpPE>

Humankind ist für Amplitude ein Ausdruck von Passion. Hierzu eine Erklärung des Chief Creative Officers, Romain de Waubert: „Amplitude Studios wurde mit der Intention gegründet, dieses eine ganz besondere Spiel zu erschaffen und alle Spiele, die von uns bis heute entwickelt wurden, dienen diesem einen Ziel. Wir sind daher total aufgeregt, endlich das mit der Community teilen zu können, was uns bei Amplitude seit dem ersten Tag so sehr am Herzen lag.“

Übersicht der Besonderheiten, die Spieler am Tag erwarten können, an dem sie Humankind zum ersten Mal starten:

- Eine Million Zivilisationen: Erschaffe Deine eigene, einzigartige Zivilisation durch Kombinationen aus 60 unterschiedlichen historischen Kulturen aus dem Erbe der Menschheit. Starte als antike Ägypter, wandle Dich in die Römer, die Khmer oder vielleicht die Wikinger – du hast ganz die Wahl. Jede Kultur bietet seine ganz eigene Gameplay-Eigenschaften, die zu unendliche vielen, unterschiedlichen Resultaten führen können.
- Mehr als Geschichte - Deine Story: Stelle Dich realen historischen Events und Persönlichkeiten, mache großartige wissenschaftliche Entdeckungen und bestaune die

Wunder dieser Welt. Beeinflusse den Glauben Deiner Bürger und konfrontiere damit andere Spielern. Jede Entscheidung, die Du triffst, fügt Deiner Geschichte eine neue Wendung hinzu.

- Im Auge der Nachkommenschaft: Der Weg zählt mehr als das Ziel. Ruhm ist eine neue und vereinende Siegesbedingung. Jede große Tat, die Du vollbringst, jede moralische Entscheidung, die Du triffst oder jede Schlacht, die Du gewinnst, formt Deinen Ruhm und hat einen prägenden Einfluss auf die Welt. Der Spieler mit dem größten Ruhm gewinnt das Spiel.
- Eine taktische Welt: Stelle Deine taktischen Fähigkeiten unter Beweis, indem Du geographische Höhen meisterst, Metropolen erschaffst, taktische Schlachten und Kriege für Dich entscheidest. Wähle Anhöhen für Deine Städte und diese werden schwer zu belagern sein. Positioniere Deine Bogenschützen in Wäldern, damit diese vor alles zerstampfenden Reiterhorden sicher sind. Rufe Deine Verbündeten in Zeiten um Hilfe an, wenn Du sie am dringendsten benötigst und transformiere eine epische Schlacht in einen vollumfänglichen Mehrspieler-Weltkrieg.

### **Humankind erscheint 2020.**

Einen ersten Blick können alle Besucher der gamescom in der SEGA-Area des Stands C-015 bis C-020 von Deep Silver & Friends in Halle 9.1. Besucher des Stands haben die Chance, einen ersten Blick auf die Zukunft des History-Strategiespiel-Genres zu werfen.

Denjenigen, die keine Möglichkeit haben, die diesjährige gamescom zu besuchen, stehen selbstverständlich eine Vielzahl Informationen auf der Humankind Webseite oder auf der STEAM-Seite des Spiels zur Verfügung. Interessierte Spieler können SEGA auf allen Social Media-Kanälen unter dem Handle @humankindgame folgen. Mehr Informationen zu SEGA Europe verfügbar unter [www.sega.co.uk](http://www.sega.co.uk).

### **ABOUT AMPLITUDE STUDIOS**

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at [www.amplitude-studios.com](http://www.amplitude-studios.com).

### **Über Koch Media**

Koch Media is a leading producer and distributor of digital entertainment products (games, films and software). The company's own publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, North America and Australia. The Koch Media group has more than 20 years of experience in the digital media business, and has risen to become the number one publishing partner in Europe. It has also formed strategic alliances with numerous games and software publishers: Bethesda, Capcom, Codemasters, Kaspersky Labs, Konami, Koei Tecmo, Milestone, Sega, Square Enix, etc. in various European countries. With Headquarter in Höfen, Austria Koch Media owns branches in Germany, England, France, Austria, Switzerland, Italy, Spain, the Nordic regions, Benelux, Australia, Czech Republic, Poland, and the United States.

All product titles, publisher names, trademarks, artwork and associated imagery are trademarks, registered trademarks and/or copyright material of the respective owners. All rights reserved.