

Disquette incluse

GÉNÉRATION 4

La révolution
d'Atari !
FALCON 030

Effrayant !

DARK SEED

Le jeu d'aventure Giger.

SUPER NINTENDO

La console du moment !

Disquette Gen4 N°2

**LES SUPERS DEMOS JOUABLES
DE LA REDACTION**

**DEMO DISK
GÉNÉRATION 4**

Pas de disquette ?
adressez-vous
à votre marchand
de journaux !

TESTS

Fire & Ice – Jim Power
Lure Of The Temptress
Addams Family – Ishaar
Project X – Deliverance
Apidya – Ork

**TESTS
de
Londres**

King's Quest 6,
Laura Bow 2
et tous les jeux
de l'année 92 !

SOLUCES

Beholder 2,
Star Trek

GENERATION 4 – N°44

MAI 92 – 30 Frs

Suisse : 9 FS – Belgique : 219 FB

Canada : 7.50 \$C

M 4681 - 44 - 30,00 F



CREEPY, KOOKY,

ILS FONT CE QU'ILS VEULENT

Mais plus maintenant; ils ont été expulsés! Morticia, Lurch, Granny, Pugsley, and Wednesday sont revenus dans leur inquiétant manoir pour en reprendre possession.

ILS DISENT CE QU'ILS VEULENT...

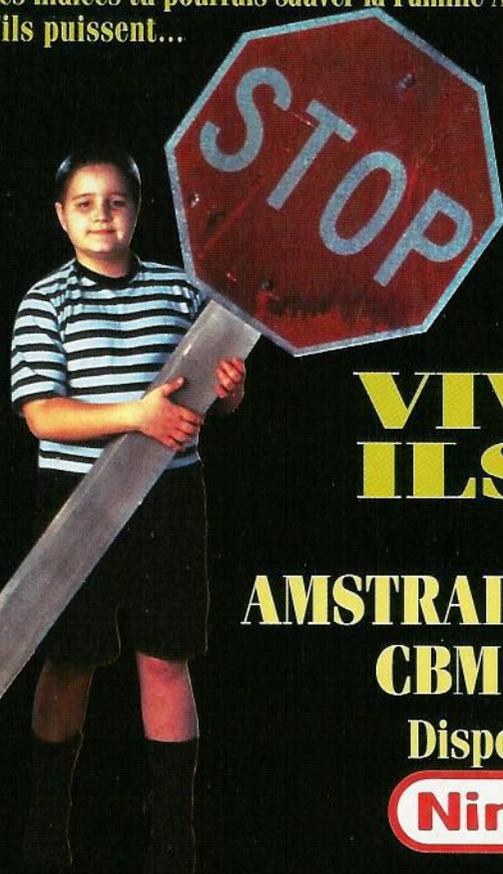
Mais plus maintenant, car ils ont disparu! Comme Gomez tu dois retrouver tes chers foldinques dans leur hotel particulier, tres particulier.

ILS JOUENT COMME ILS VEULENT...

Mais prends garde a Tully Alford - Il joue sérieux. Tully est le perfide avocat de la famille, voulant lui voler sa fortune. Il a plus d'un sale tour dans son sac.

ILS DANSENT COMME ILS VEULENT...

Et tu vas blémir, frémir, tréssaillir, car les dagues, monstres et fantomes ne te laisseront aucun moment de Répis. Si tu resouds les enigmes en suivant les indices tu pourrais sauver la Famille Adams, pour qu'ils puissent...



VIVRE COMME ILS VEULENT!

AMSTRAD - ATARI ST
CBM AMIGA

Disponible sur

Nintendo®



Ooky, Spooky!

The Addams Family



eam®

75017 PARIS . TEL: 47663326 . FAX: 42279573

THE ADDAMS FAMILY TM & © 1991 PARAMOUNT PICTURES.
ALL RIGHTS RESERVED. THE ADDAMS FAMILY LOGO IS A TRADEMARK
OF PARAMOUNT PICTURES. OCEAN SOFTWARE LTD. AUTHORIZED USER.

Ultima[®] Underworld[™]

The Stygian Abyss



Un véritable jeu du type donjon master en 3D, une formidable aventure-action imaginaire, en un mot, le premier spectacle interactif permanent!!

Vous n'avez jamais besoin de vous arrêter de marcher, de nager, de bondir ou de combattre dans ce jeu doté d'une réalité virtuelle REVOLUTIONNAIRE.

Chacun des murs, des précipices, des ponts, des objets et des personnages est minutieusement modelé dans un espace 3D.

Regardez en face de vous, en bas, en haut, découvrez les indices vous permettant de résoudre les énigmes et de combattre les monstres redoutables!

Ultima Underworld: The Stygian Abyss est un jeu de rôle et d'action STU PE FIANT.

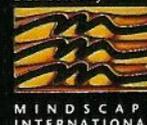
Il faut le voir pour le croire!!



Les images apparaissant à l'écran peuvent varier.

ORIGIN[™]
We create worlds[™]

Distributed by



MINDSCAPE
INTERNATIONAL

19, rue Hégésippe Moreau - 75018 PARIS
Tel: (33)(1) 45.22.38.60.
Fax: (33)(1) 45.22.70.31.

REDACTION

Directeur-adjoint des rédactions

Stéphane Lavoisard

Rédacteurs en chef

Frank Ladoire (CD, Consoles, Vidéo)

Didier Latil (Micro-Informatique)

Stéphane Lavoisard (Coordination)

Rédacteurs

Olivier Canou, Jean Delaite,

Gilles Joliton, Eva Hoogh,

Philippe Querleux, Yann Renouard, Christian Roux

Illustrateur

Olivier Frot

Rédacteurs Graphistes (PAO) :

Maquette, création artistique responsable :

Marie Priester

PAO : Séverine Dreux-Besnard

Infographie, Vidéo :

Godefroy Luong

Flashage :

Jean Minthe

PUBLICITE

Directeur

Antoine Harmel

Tel: (33)(1).

FABRICATION

Chef de Fabrication :

Jacques Couffé

Secrétariat de Fabrication :

Isabelle Dubuc

DIFFUSION, VENTES

Responsable :

Olivier Lepotvin - TE 73-

Tel: (33)(1) 45.22.38.60.

PROMOTION

Responsable :

Véronique Gardy

Club Génération 4 :

Jérôme Forneris

TELEMATIQUE :

Jacques Caron, Christopher Ravenscroft

COMPTABILITE

Chef comptable :

Isabelle Clochette

Assistée de :

Charles Convalot, Paulette My (Comptabilité)

Claudine Varin (Comptabilité Clients)

Jannick Brohan (Secrétariat)

DIRECTION EDITORIALE

Directeur de la Publication et des rédactions :

Godefroy Giudicelli

Directeur délégué

Patrick André

Génération 4 est une Publication de Pressimage, SARL au capital de 250.000 francs. Siège social et principal établissement:

19 rue Hégésippe Moreau - 75019 Paris.

Commission paritaire N°69731

ISSN 0987-8700X

Dépôt légal 2ème Trimestre 1992

La loi du 11 mars 1957 n'autorise aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part, que les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage du copiste et non destinées à une utilisation collective et d'autre part, que les analyses et courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, "toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants-droits ou ayants-cause, est illicite" (alinéa 1er de l'article 40. Toute représentation ou reproduction par quelque procédé que ce soit constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal. L'envoi de textes, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que leurs auteurs.



EDITO

La Foire de Paris, vous connaissez ? Non ! ?... alors c'est le moment de découvrir ce fantastique salon regroupant toutes les professions de France et de Navarre et accueillant pour la première fois un immense espace dédié aux jeux vidéos. Les plus grands noms sont présents dont Nintendo et leur toute nouvelle console 16 bits, la Super Nintendo ; Sega et son tant attendu Mega-CD ; IBM et sa gamme d'ordinateur PS sans oublier bien sûr les deux piliers de la micro-informatique, Atari (et sa console Lynx) et Commodore avec le nouvel A600 et le CDTV. Parmi les éditeurs, Ocean, Konami, Mindscape, Silmarils, Virgin, Tecmagik entre autres exposeront leur dernières productions. L'espace jeux vidéos de la Foire de Paris s'affirme d'ores et déjà comme l'un des rendez-vous phare de ce secteur. Vous ne pouvez pas rater cette occasion unique de vivre votre passion complètement ! Pour notre part, nous serons présent et tout disposé à répondre à vos questions à l'instar de Jérôme, notre responsable du Club Gen4, que vous pourrez enfin rencontrer. Actuellement nous travaillons (très) dur à l'élaboration de nos nouveaux "bébés", Banzai et Supersonic, respectivement dédié aux consoles Nintendo et Sega. Nous prions très fort et espérons une intervention divine afin de pouvoir vous les présenter en temps et en heures (sur le stand). N'hésitez pas à venir nous soutenir et à nous communiquer vos idées, elles seront les bienvenues. Concernant ce dernier numéro de Génération 4, vous retrouvez désormais notre traditionnelle disquette, des tests par dizaine et un compte-rendu complet de l'ECTS de Londres qui se tenait du 12 au 14 avril. Que de news à déguster ! Enfin, et pour être tout à fait exhaustif, ce mois d'avril déjà riche en évènement voit également le retour de Stéphane dans les locaux de notre rédaction. Et nous, c'est avec un grand sourire, des piles de dossier hautes comme lui et un planning surchargé jusqu'en décembre que nous l'accueillons. A nous la détente...

Frank Ladoire

10 DISQUETTE GEN4

Les instructions des 4 démos fabuleuses de ce mois; **Cover Girl Strip Poker** sur PC, **Leander** sur ST, **Apidya** et **Fire & Ice** sur Amiga ! Incroyable!

12 COURRIER DES LECTEURS

15 CLUB GEN4

18 NEWS

30 TOP GEN

Notre tout nouveau Hit Parade! Votez par écrit ou par minitel sur le 3615 Gen4...

35 GEN & RIK

L'index des jeux de ce numéro et les jeux favoris de nos vénérés testeurs.

36 TESTS

Des hits pour tous les goûts ce mois-ci : shoot'em'up avec **Apidya** et **Project X**, jeux de plates-formes avec **Addams Family**, **Fire And Ice** et **Jim Power**, aventure avec **Dark Seed**, **Lure Of The Temptress** et **Ishar**, et pour les sportifs, **Jack Nicklaus Golf & Course Design** !

91 E.C.T.S. DE LONDRES

Tous les produits de 92 y étaient présentés. Une avalanche de news et previews dont **King's Quest VI**, **Quest For Glory 3** et **Laura Bow 2** chez Sierra-On-Line, **Epic** sur PC, **Premiere** de Core Design ou encore **Zool** de Gremlin.

112 DOSSIER : LES 4 D'OR FNAC / GEN4 1991

Les 24 mars, la Fnac & Génération 4 remettaient à l'Empire les récompenses aux meilleurs produits de l'année 1991, après un vote massif des lecteurs de Gen4 et des acheteurs de la Fnac. Photos et commentaires...

116 L'AVENTURIER FOU

Ce mois-ci, l'aventure commence pour **Beholder 2**, **Heimdall** et **Star Trek**.

124 LE BIDOUILLEUR MALADE

128 LA SUPER NINTENDO

130 TESTS CONSOLES

144 BOUTIQUE DE PRESSIMAGE

CONSOLES NINTENDO® L'EVENEMENT

MAGAZINE
GRAND FORMAT

+

SUPER POSTER

+

20 000 pin's
à gagner

10 Balles

C'est génial !

NES - SUPER NINTENDO - GAME BOY - ETC.

BANZAI

10 F
PRO DE LANCHEUR

BANZAI N°1
MAI JUIN 92

Le magazine console des samourais

20 000 PIN'S
A GAGNER !

SUPER NINTENDO
Super Mario World
Super Tennis
F-Zero

GAME BOY
Choplifter 2
Gauntlet 2
Blades of Steel
Double Dragon 2

NES
Chip'n Dale
Rainbow Island
Blaster Master
The Newzealand
story...

POSTER GEANT
KICK OFF 2

La dédicace de JPP

LES PLANS DE
SUPER MARIO
ET RAINBOW
ISLAND

MARIO est ravi :
La SUPER NINTENDO
est arrivée !

EXCLUSIF !
LE CD-ROM NINTENDO



Les consoles
NINTENDO®

10 Francs. TOUT SIMPLEMENT !

N°1 - MAI / JUIN 92 - 10 FRANCS - Chez tous les marchands de journaux

AU SOMMAIRE :

La super-Nintendo : une bombe ?? - Super poster : Papin, Kick off 2 - Exclusif : le CD-ROM Nintendo - Les accessoires avec le Bazooka - La gamme de Jouets Ideal loisirs
Les plans de Super Mario et de Rainbow Island - Les concours : 20 000 pin's à gagner
et des consoles - Tic et Tac : Disney Parade ! - Tests, news, infos, astuces...

CONSOLES SEGA® L'EVENEMENT

MAGAZINE
GRAND FORMAT

+

SUPER POSTER

+

20 000 pin's
à gagner

10 Balles

C'est génial !



Les consoles
SEGA®

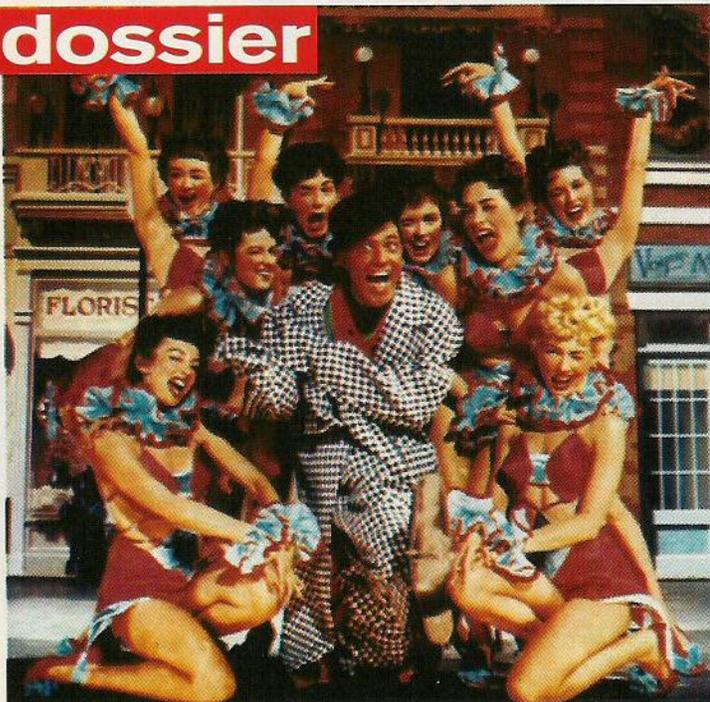
10 Francs. TOUT SIMPLEMENT !

N°1 - MAI / JUIN 92 - 10 FRANCS - Chez tous les marchands de journaux
AU SOMMAIRE :

TESTS : Desert Strike et Wonderboy 5, deux méga-nouveautés - Super poster : Desert Strike -
Les consoles en folies : tous les accessoires Sega ! - Plan : Astérix et Sonic (Labyrinth Zone) - Et
des tonnes de trucs et astuces pour exploser tes scores et épater tes copains !

oxygène

dossier

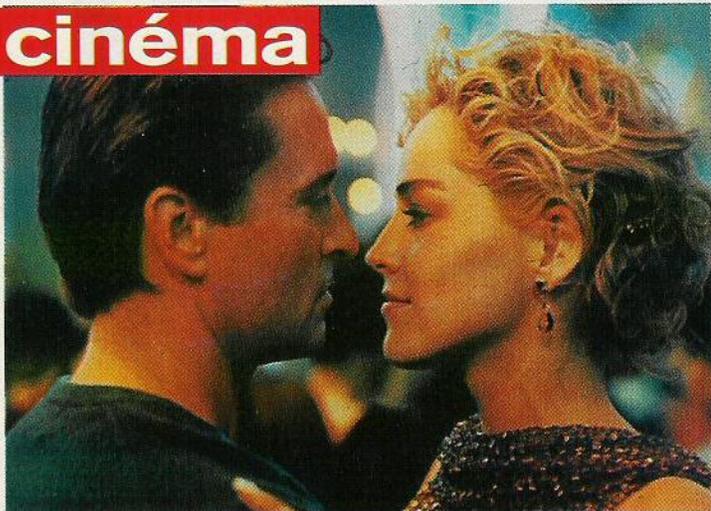


COMMENT DEVENIR STAR

Vous rêvez de devenir acteur, de brûler les planches ou d'être une vedette de cinéma ? Quels sont les moyens les plus efficaces pour y parvenir ? Quels sont les pièges à éviter ? Agents, professeurs d'art dramatique, réalisateurs, directeurs de casting, comédiens vous livrent leurs trucs et leurs conseils. Ils vous ouvrent les portes du star-system.

CANNES 1992

cinéma



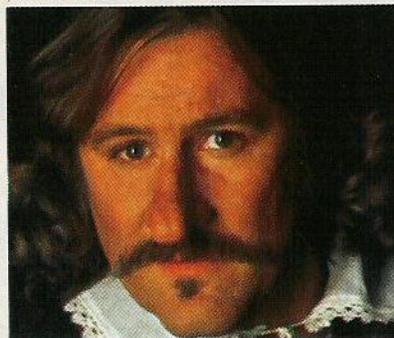
MICHAEL DOUGLAS, L'INTERVIEW

Un vrai scandale. "Basic instinct" de Paul Verhoeven, qui fera l'ouverture du Festival, a choqué la prude Amérique : il y avait trop de sexe dans cette histoire d'amour entre un flic et une romancière spécialisée dans les polars. Le film a même dû être amputé de 45 secondes pour éviter d'être classé "X" ! Du coup, l'image de bon père de famille de Michael Douglas vacille. Il s'explique.



HIPPOLYTE GIRARDOT

Au moment où le festival battra son plein, son dernier film, "Confession d'un barjo" sortira sur les écrans. Un rôle fou, fou, fou pour le plus prometteur de nos comédiens.



GERARD DEPARDIEU

Depuis vingt ans, il est presque de tous les festivals : il est venu présenter "1900", "Rêve de singe", "Trop belle pour toi", "Cyrano", etc. Cette année, il va découvrir un rôle très particulier : président du jury.

LE MAGAZINE PLAISIR

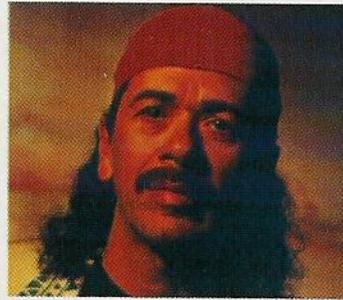
Chaque mois, l'essentiel de vos loisirs

musique



YAZZ YAZZY YAZZONS

Une silhouette qui n'en finit pas, des cheveux blonds façon Annie Lennox, un visage couleur caramel... c'est Yaz. Silencieuse depuis son tube «The only way is up», la star de la House revient sur la scène internationale avec un album qui intègre des influences soul, funk et jazz. Portrait.



SANTANA

Vingt ans après Woodstock, Santana a repris un coup de jeune grâce à la World Music, une expression qui semble avoir été créée pour lui. Sur "Milagro", le jazz est également de la partie : Miles Davis joue de la trompette.

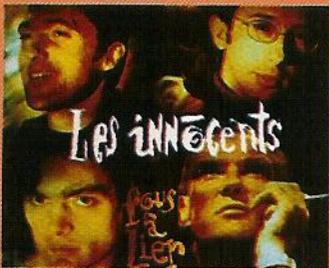


AU P'TIT BONHEUR

Révéle par «J'veux du soleil», Au P'tit Bonheur jongle avec, les climats, les couleurs et les sonorités. Jamel, l'ex-instit' devenu chanteur, soigne ses maux en musique.

Ne ratez pas le numéro 8 (juin) d'**oxygen**. Il contiendra une K7 audio gratuite des

INNOCENTS



bédé

P'TIT LUC FAIT LE SINGE

Après les rats, les singes. Après avoir dépeint pendant près de dix ans la société-dépotoir des rats dans la série Pacush Blues, Ptiluc, auteur d'origine belge exilé dans le sud de la France, a fait voyager son inspiration jusqu'en Afrique, au pied du Kilimandjaro. «Ni dieu ni bête» (aux Humanoïdes Associés) raconte les tribulations philosophico-acides de singes qui doutent, rêvent de télé (mais où est l'électricité) et partagent une incroyable foi en l'espèce humaine (qui en prend pour son grade !). Rencontre.



vidéo

HITCHCOCK

Le réalisateur Claude Chabrol évoque sa passion pour le maître du suspense.



TWIN PEAKS

La série culte des années quatre-vingt sort en cassettes-vidéo.

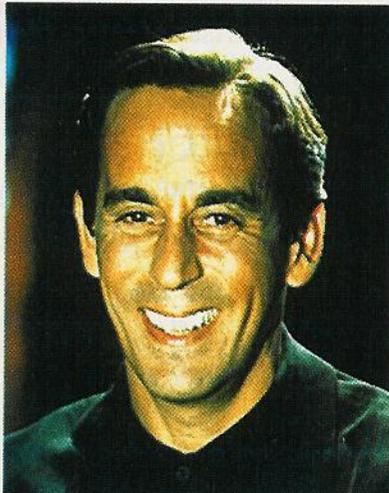


télé

THIERRY ARDISSON :

« JE GAGNE À ÊTRE CONNU »

Le présentateur de «Double jeu», chaque samedi, sur Antenne 2, est un drôle de bonhomme : apôtre des nuits branchées, il milite pour la ... monarchie. On le dit aussi mégalo, vaniteux, magouilleur et intéressé par l'argent. Pour «Oxygen», il s'explique. A sa manière : c'est lui qui pose les questions, et c'est encore lui qui donne les réponses : Thierry interviewe Ardisson.



BON DE COMMANDE

oxygen - numéro 7

si vous ne le trouvez pas chez votre marchand de journaux, vous pouvez le commander à:

oxygen n° 7

210, rue du faubourg-saint-martin, 75010 paris

nom : prénom :

adresse :

code : ville :

Je joins un chèque, ccp, mandat de 24 francs



DISQUETTE DEMO GEN4 N°2

Nous vous l'avions promis et la disquette du numéro précédent a remporté un franc succès, malgré une utilisation souvent peu judicieuse de la page d'explication. Par pitié, lisez attentivement cette page et surtout PROTEGEZ VOTRE DISQUETTE EN ECRITURE POUR EVITER DE L'ABIMER. En effet, le mois dernier, de nombreux utilisateurs de la version PC ont installé GODS directement sur la disquette originale, ce qui a bien sûr détruit les fichiers du jeu.

LEANDER / ST

Testé il y a quelques mois dans Génération 4 sur Amiga, c'est avec un grand plaisir que nous vous proposons une démo jouable du premier niveau de cet excellent jeu d'arcade de chez Psygnosis.

Chargement

Introduire la disquette dans le lecteur et allumez votre ST. Attendez quelques instants pour obtenir l'écran de présentation et l'apparition de votre personnage, déjà entouré par d'innombrables ennemis.

Ensuite, à vous de jouer ! Si vous n'avez pu lire et interpréter le texte précédant le chargement du niveau, apprenez qu'il s'agit de trouver une clé, tout en ramassant le maximum de bonus, pour réussir à utiliser le transporteur.

FIRE & ICE / AMIGA

Pour plus de détails sur ce magnifique jeu d'arcade, je vous conseille de faire un tour en page 36 pour le test complet du jeu. La démo vous laisse vadrouiller au premier niveau de la première zone pour retrouver les six morceaux de la clé qui vous ouvrira la porte vers... la fin de la démo.

Chargement

Protéger votre disquette en écriture. Insérez la disquette dans le lecteur et allumez votre Amiga. Patientez quelques instants... jusqu'à l'apparition d'un menu vous laissant le choix entre Fire & Ice et Apidya. Choisir la première option.

Comment jouer ?

Que dire, si ce n'est qu'il se joue au joystick, et que l'ensemble des mouvements est d'une logique enfantine.

APIDYA / AMIGA

Pour plus d'informations, regardez le test de Christian en page 60. Ce shoot'em up vous révélera ses secrets à travers ces trois zones du premier monde. A noter que la démo est plus facile (loin s'en faut) que l'original.

Chargement

Protégez votre disquette en écriture. Insérez la disquette dans le lecteur et allumez votre Amiga. Patientez quelques instants... jusqu'à l'apparition d'un menu vous laissant le choix entre Fire & Ice et Apidya. Choisir la deuxième option.

Comment jouer ?

En détruisant les vagues d'ennemis, des bonus apparaissent. Ramassez-les pour faire varier les pouvoirs accessibles en bas de l'écran. La touche espace ou le deuxième bouton du joystick permettent de sélectionner à n'importe quel moment un pouvoir. Tirs triples, tris à têtes chercheuses, bombes, tirs lasers... sont cumulables.

COVER GIRL POKER / PC

Sûrement moins impressionnante que la démo du mois dernier, ce jeu de Strip Poker n'en reste pas moins distrayant.

Chargement

Protégez votre disquette en écriture. Mettez la disquette dans votre lecteur 3,5 pouces. Tapez A : ou B : pour vous placer sur la disquette démo Gen4. Tapez INSTALL C : (ou D : ou E : ... suivant votre disque dur). Patientez quelques secondes que le programme se décompacte sur votre disque dur, dans un répertoire GEN4_44. Tapez MENU et sélectionnez votre configuration. Durant le jeu, RETURN permet de valider une option alors que les touches "droite" et "gauche" permettent de choisir une option ou de désigner une carte dont vous voulez vous débarrasser. Les touches numériques vous surprendront sans aucun doute si vous osez les essayer. Elles permettent aussi de donner la somme d'argent que vous misez. Pour le reste, il s'agit d'un jeu de poker, relativement classique.

VOTRE DISQUETTE NE MARCHE PAS!

Si la disquette vous semble endommagée, **NE L'INSEREZ SURTOUT PAS DANS VOTRE LECTEUR.** Génération 4 et Pressimage ne seront pas tenus responsables des dommages qui pourraient être causés par une disquette défectueuse.

Vérifiez si votre disquette fonctionne chez un ami, le problème pouvant venir de votre ordinateur (surtout sur PC, certains compatibles n'étant pas vraiment dans les normes).

Si votre disquette est réellement défectueuse, vous n'avez pas de chance...

Mettez votre disquette dans une enveloppe, avec un petit mot expliquant le problème, et joignez-y une enveloppe avec votre adresse ainsi que 10 francs en timbres à : **Pressimage Disquette GEN4 N°44 210 rue du Faubourg Saint-Martin 75018 Paris.**

Une disquette de rechange vous sera envoyée au plus vite. En aucun cas, nous ne répondrons aux demandes téléphoniques. Merci de votre compréhension.

QUAND L'ORGANISATION DU GROUPE A ÉTÉ ENFIN DÉCIDÉE,
IL DEVIENT SOUDAIN GRISANT DE FAIRE LA TOURNÉE DES SALLES DE CONCERT.



Young & Rubicam 92



SCOOTERS RAPIDO DE PEUGEOT.
LE POINT DE VUE LE PLUS IMPERTINENT SUR LA VILLE.

Spécialement conçu pour signer des contrats de musique de jeunes, voici le Scooter Rapido, nouvelle version dérivée du ST; tout automatique, démarreur électrique, nerveux et maniable, le charme sulfureux de son carénage profilé et de ses roues alu n'a d'égal que l'efficacité de sa fourche AV à bras tiré. Dès 14 ans et sans permis, léger (poids à vide sans essence 59 kg) voici le nouvel attrape-groupies de la gamme des Scooters Peugeot.

 **PEUGEOT**



Génération 4

Courrier des Lecteurs

19, rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

LETTRE DU MOIS

■ ORTOGRAFE ET PUBLISITE

Bonjour à toute l'équipe de Génération 4. Je tiens d'abord à vous dire que votre magazine est vraiment super !!! L'autre jour, en relisant votre magazine N° 42, avec en couverture Star Trek, je me suis aperçu qu'une faute d'orthographe assez énorme s'est glissée sur la couverture arrière du mag. La faute est : "Retrouvez toutes les épreuves olympiques dans cette compilations"...

Laurent Machura (Prahecq)

Bien vu pour la faute! Je profite de l'occasion pour faire un point sur la publicité dans le magazine. Vous êtes nombreux à nous écrire pour nous faire part de vos remarques quant aux publicités qui passent dans le magazine. Certains d'entre vous semblent penser que NOUS choisissons les publicités que nous mettons dans Génération 4. D'autres encore pensent que nous passons de la publicité pour certains produits, afin que les éditeurs nous envoient leurs jeux en échange... Il est donc temps de vous expliquer: nous recevons l'ensemble des nouveautés, news, previews et autres documents, gratuitement, de l'ensemble des compagnies françaises et étrangères (je sais, ça peut vous paraître dégoûtant, mais que voulez-vous...) Nous ne choisissons pas les publicités qui passent dans le magazine. Les éditeurs qui décident de faire de la promotion pour un produit achètent une page de publicité au service pub du magazine, après quoi ils nous fournissent la page qu'ils désirent! Sachez que la publicité est, en majeure partie, ce qui nous permet de vivre et de continuer à vous proposer régulièrement Génération 4, mais qu'en aucun cas nous décidons de passer plus ou moins de publicité. Voilà qui est dit !

■ MICRO CONTRE CONSOLES

Première question à 100 francs pour notre candidat, Mr. Gen4 de Paris. Les micros tels que les Amiga et les ST étant des machines beaucoup plus puissantes que leurs chères amies les consoles 16-bits, comment se fait-il que les jeux y soient moins rapides et moins beaux ? Deuxième question à 200 francs, est-ce que cela vient de la machine ou du jeu ? Troisième question encore plus difficile, et cette fois elle

est à 400 francs, les jeux sur Amiga 2000 utilisent-ils le mega et les 32 bits disponibles ? Enfin quatrième et dernière question à 800 francs, à quel niveau pensez-vous que les jeux sur Amiga se situent par rapport aux consoles ?

Gilémon Villemin (Le Val d'Ajol)

Ma réponse sera claire, nette et précise: ça dépend. Déclarer que les consoles 16-bits sont moins puissantes que les Amiga et ST, c'est peut-être aller un peu trop vite. Si le microprocesseur n'est pas toujours aussi puissant, il ne faut pas oublier que les consoles ont des coprocesseurs dédiés à certaines tâches comme les scrollings et autres manipulations de sprites qui leur permettent d'être plus rapide. Certains jeux utilisent les capacités des Amiga 2000 et 3000 et c'est en train de se généraliser. S'il est vrai que les jeux consoles sont souvent mieux fait que sur ordinateurs ces derniers temps, il ne faudrait tout de même pas oublier que l'Amiga nous réserve parfois de grosses surprises. Ainsi, ce mois-ci, Project X de Team 17 est largement mieux que le meilleur des shoot'em'up sur consoles ! Et si tu jettes un coup d'oeil à des produits comme Fire & Ice ou Robocod, tu verras qu'il est tout à fait possible de faire parfois mieux sur Amiga que sur consoles !

■ UN VRAI FAN !

Salut vous. Je vais vous raconter une histoire fabuleuse. Sur les conseils d'un copain (un de vos grands fans), j'ai acheté votre mag. C'était, et ça l'est encore, géant! Mais j'ai un problème, j'ai pas de micro-ordinateur. J'ai bien une calculette mais... y manque un petit quelque chose.

En fait, je me suis même abonné à votre canard, rien que pour voir les graphismes, les dessins et les concours. J'espère bien gagner une console, même si je réponds aux questions tout à fait au hasard. En lisant votre fanzine, je me rends compte que les termes (MT-32, PC VGA, Mhz...) manquent à mon vocabulaire (toute de même, je sais ce que veut dire scrolling). Votre mag me sert un peu (plutôt beaucoup), pour les jeux d'arcade. Mais enfin, pour en venir à la conclusion, je pige rien à votre mag (ne vous en faites pas, cela vient de moi), je le trouve super, et je l'adore.

PS : j'adore les dessins d'Olivier Frot, c'est trop délirant. Etant petit de taille, et subissant les plaisanteries des autres, je demande à Didier Latil s'il ne veut pas former un club: le club des gens pas excessivement très grands. Merci.

Nans Kong Kin CHang (Voizon)

Acheter Génération 4 quand on a pas d'ordinateur ou de console, voilà qui est vraiment étonnant. Olivier Frot apprécie tes compliments, et Didier Latil espère monter bientôt un club des nains. Mais nous vous en reparlerons ultérieurement.

■ STEPHANE PARLE AUX LECTEUR

Cher Génération 4, moi je m'appelle Romuald... et toi ? J'ai plusieurs petites remarques à faire, puis je passes aux questions.

1) Dites-donc, c'est pas agréable de pas savoir à qui on écrit, hein, nous on vous écrit notre nom ! Pourrais-je donc caresser l'espoir de connaître le nom de l'illustre personnage qui me répond!

2) Pourquoi Génération 4, un magazine ayant une emprise dans le monde entier, n'arrive pas à régler ses problèmes de douane avec les démos (Double Dragon 3). Les douaniers croient qu'il y a de la drogue dans les disquettes, ou quoi ?

3) Pourrait-on dire à Jérôme (si c'est lui qui répond au téléphone) de parler un tout petit peu moins vite... On pourrait penser comprendre...

4) Lors des numéros de février, un camarade belge (MC Town) a fait remarquer qu'il fallait arrêter de ronger les dessins... et dans le numéro de mars, rien (ou pas grand chose) n'a été fait. Alors ? ! ?

5) Si je peux vous demander un service, arrêtez de vous moquer de Super Dédé... Qu'avez-vous contre les gens de petite taille (je parle en connaissance de cause). Je propose d'ailleurs de créer un Dédé Latil's Fan Club pour le soutenir ! T'en fais pas, dédè, je suis avec toi...

6) A part ces 5 petites remarques, Génération 4 est GE-NI-AL-LE-MENT bien fait, avec un super-mini rédacteur-en-chef adjoint (Dédé). Bon, j'arrête de critiquer, de toute façon, je l'achète tous les mois quand même.

Les questions ?

— Y'a-t-il une bonne raison pour ne faire en moyenne qu'un double page pour la Game-Boy ?

— Pourrais-t-on donner plus de codes, de trucs pour la portable Nintendo ?

— Pourquoi passez-vous des tests de jeux bidons (tel que The Talking of Beverly Hills), vous pourriez mettre des bons à la place !

Romuald Kocher (Corny)

1) Ok. Ici, c'est Stéphane, le rédac'chef, qui te répond.

2) C'est vrai qu'avec la puissance mondiale et galactique (voir inter-galactique) de Génération 4, nous pourrions éviter les problèmes de douane. Hélas ! les douaniers ignorent encore notre importance, mais le jour viendra où ils se prosterneront tous devant nous...

3) Nous en avons touché quelques mots à Jérôme, qui nous a calmement répondu en quelques secondes : "c'est promis plus jamais je n'en parlerai trop vite au téléphone et plus jamais on ne comprendra plus car je ferai attention à bien parler lentement comme il faut c'est promis juré craché !" Merci Jérôme.

4) Tu as totalement raison... Dès le mois prochain, d'ailleurs, tu auras une bonne surprise quant aux illustrations !

5) Le Fan Club de Didier... C'est pour bientôt ! Pour ce qui est des tests, trucs et astuces sur Game-Boy, tu auras remarqué qu'à partir de ce

numéro, il n'y strictement presque plus de Game-Boy dans Génération 4. Pourquoi ? Tout simplement parce que l'équipe rédactionnelle propose désormais Banzzaï, un magazine dédié à l'univers Nintendo, en vente fin avril au prix DERISOIRE de 10 francs (seulement (juste (pas cher).

Pourquoi tester des jeux bidons ? Pour enfin pouvoir se défouler et dire beaucoup de mal de ces infâmes produits que vous devez à tout prix éviter. Quoiqu'il en soit, le mois prochain, nous aurons une nouvelle présentation pour ce type de produits.

■ MEGADRIVE OU SUPER NINTENDO ?

Etant donné que je n'ai absolument aucune envie de mettre 1500 francs en l'air, et ça peut se comprendre, et étant donné que vous êtes tous très gentils, j'ai quelques questions à vous poser :

— Quelle console acheter, entre la Megadrive et la Super Nintendo ?

— A quel prix sera lancée la Super Nintendo et avec quel jeu sera-t-elle vendue ? Dans le même style de jeu, tu peux acheter Maniac Mansion ou Indiana Jones le vendeur ?

— Est-il vrai que les cartouches de jeux Megadrive françaises et japonaises ne seront bientôt plus compatibles ?

— La Megadrive ne sera-t-elle pas bientôt dépassée; est-ce que le monde de la console change aussi vite que celui de la micro, et en particulier celui des PC, mon 2856 "dernier cri" ne valant bientôt plus rien.

Frédéric Agnes (Pringy)

Pour vos deux premières questions, référez-vous à notre article sur la sortie officielle de la Super Nintendo en France. Il est vrai que les cartouches Megadrive, américaines, européennes et japonaises ne seront bientôt plus compatibles, afin d'éviter l'import parallèle. Enfin, le monde des consoles bouge effectivement aussi vite que celui des micros. N'oubliez pas que la Megadrive à plus de 2 ans, et il est logique que de nouvelles consoles, plus performantes, sortent aujourd'hui. Cependant, les responsables de Sega avaient prévu le coup, et le Mega-CD devrait permettre à la Megadrive de rester compétitive face à ses nouveaux concurrents (la Super Nintendo et bientôt la nouvelle console d'Atari).

■ PIRATE !

Salut à toute l'équipe de la quatrième génération, faites-bien attention, car mes questions ne vont pas tarder à débouler :

— J'ai beaucoup aimé Secret Of The Monkey Island 1 & 2 sur PC. Quels jeux du même style me conseillez-vous ?

— Est-ce que la Game-Gear peut supporter, grâce à un adaptateur, tous les jeux Sega ?

— Est-il prévu de sortir Super Mario 4 sur Nintendo ?

— Hook est-il aussi bien réussi que Monkey Island, au point de vue graphismes, jouabilité, animations et sons ?

Philippe Rossi (Sète)

Jones Aventure de Lucasfilm Games, ou bien les Voyageurs du Temps, Operation Stealth ou Croisière pour un Cadavre de Delphine Software.

Il existe un adaptateur permettant d'utiliser les jeux Master System sur Game-Gear, mais pas les jeux Megadrive...

Attention !

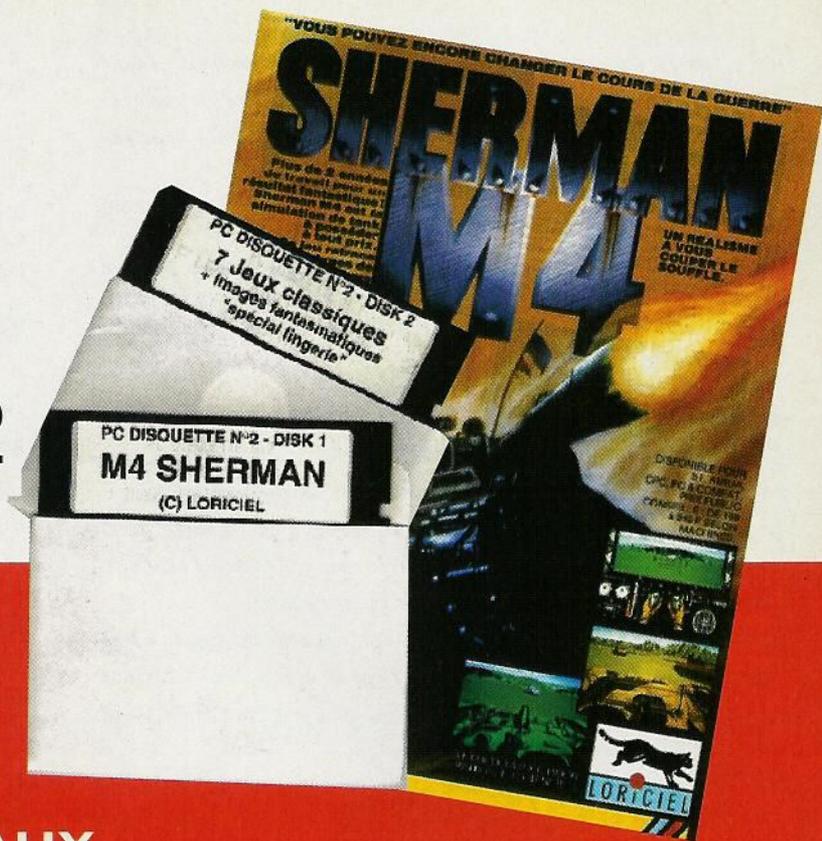
Super Mario 4 n'est annoncé que sur Super Nintendo. Reporte-toi à l'article sur cette console pour plus de détails...

Nous n'avons, hélas ! toujours pas vu Hook en version finale, donc nous ne pouvons porter un jugement que sur les graphismes et les animations, qui s'annoncent de très bonne qualité.

PC

disquettes N°2

**TOUS LES 2 MOIS
2 DISQUETTES 5 1/4
CHEZ VOTRE
MARCHAND DE JOURNAUX**



1 GRAND JEU DU COMMERCE: M4 TANK SHERMAN DE LORICIEL note de 98% dans Génération 4

- + DES JEUX D'ARCADE: Jumpman Lives, Crystal Caves, Invaders
- + DES JEUX DE REFLEXION: Mahjongh, Octothello, Blox, Xball
- + DES IMAGES FANTASMATIQUES "spécial lingerie"
- + 16 pages contenant les modes d'emploi, les photos d'écran, une jaquette, des listes du domaine public...

**TOUT CELA
POUR 64 FR\$**

**ATTENTION : Le N°2 de PC Disquettes
est intitulé Univers Micro N° 3 HS**

**SI VOUS PREFEREZ DES
DISQUETTES 3 1/2**
Choisissez l'abonnement ou
commandez le(s) numéro(s)
désiré(s) par correspondance.

OPTION 2

Vous pouvez aussi vous
abonner à PC Disquettes
(et économiser 15 Frs par
numéro en plus des 40 Frs
d'échange).

Joindre 294 Frs pour 6 numéros
(en 3 1/2, économie de 330 f)
ou 540 Frs pour 12 numéros
(en 3 1/2, économie de 708 f) .

OPTION 1

Vous pouvez commander Univers
Micro N°3 HS qui est le second
numéro de PC Disquettes (et
économisez les frais d'échange :
environ 40 Frs).

Joindre 64 Frs.

Je joins mon chèque, CCP, mandat à l'ordre de PC Disquettes :
210, rue du Faubourg Saint Martin - 75010 PARIS

Signature

- Je commande le N°1 de PC Disquettes
(Fire and forget 2) Valeur 64 F
- Je commande le N°2 de PC Disquettes
(M4 tank Sherman) Valeur 64 F
- Je m'abonne à 6 numéros (à partir du N°3)
Valeur 294 F (économie 330 F)
- Je m'abonne à 12 numéros (à partir du N°3)
Valeur 540 F (économie 708 F)
- Je m'abonne en 3/2 en 5 1/4

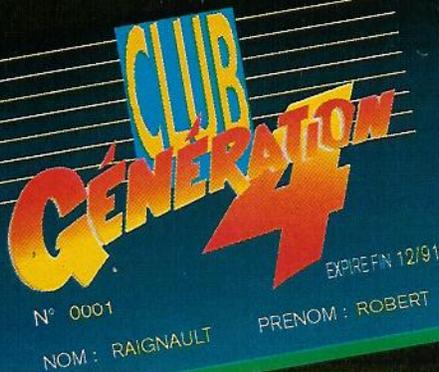
Nom :

Prénom :

Adresse :

Code Postal :

Ville :



DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GÉNÉRATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.

Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

✓ Les cadeaux d'adhésion

Là, tout de suite, maintenant, c'est gratuit, un des packs présentés ci-contre et crac !

✓ Les cadeaux surprises du club

On aura d'autres super-cadeaux tous les mois... Mais il faudra faire l'effort de les commander. Les frais de port seront à votre charge.

✓ Les démos gratuites des nouveaux jeux

Renvoyer le coupon démo pour recevoir en avant-première la démo de votre choix. SIM-PLIS-SIME !

✓ Des prix réduits sur tous les produits du club

Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

✓ Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement juste pour vous faire plaisir !

✓ DES REDUCTIONS SUR TOUS LES PRODUITS DANS LES MAGASINS AGREES CLUB GEN4

LES REDUCS, C'EST PARTI !

NOUVEAU

GENERATION 4 et les professionnels de la vente (magasins et VPC) se sont associés pour vous proposer des tas de réductions sur les produits dont vous rêvez. Vous allez pouvoir bénéficier de réductions de 3 à 10% sur les consoles, les micros et leurs périphériques, les accessoires, la connectique, les cartouches, les softs et les livres.

COMMENT ? Sur présentation de la carte de membre et d'une pièce d'identité.

OU ? Dans tous les magasins portant sur leurs devantures l'auto-collant « POINT DE VENTE AGREE » et chez tous les véricistes où vous trouverez la mention « AGREE CLUB GEN4 ».

Si vous souhaitez qu'un de vos magasins préférés soit AGREE CLUB GEN 4, nous vous encourageons à nous communiquer ses coordonnées.

Pour connaître la liste de nos partenaires, tapez 3614 G4.

TROP C'EST TROP !

Les adhérents dont les numéros de carte vont de 751 à 800 recevront le badge que voici :

**Merci à :
Antoine Harmel**



Pour le remercier, écrivez lui à la société

INFOS

Vous avez jusqu'au 18 mai pour nous renvoyer vos bulletins. Passée cette date les bons de commande cadeaux et démos ne seront plus pris en considération. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum.

NOUVEAU

Enfin une formule club pour l'étranger !

PACK 1

Une reliure Génération 4 (valeur 65 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 175 F) (précisez les numéros désirés en annexe du bulletin d'adhésion) + port gratuit !

PACK 2

2 disquettes à choisir dans les produits CLUB, 3 N° de Gen4 + 2 N° spécial poster (valeur 200 F). Précisez les N° désirés sur le bulletin

PACK 3

Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 200 F) + port gratuit !

PACK 4

Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et poster de Génération 4 (valeur 20 F) + port gratuit !

PACK 5

Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ...) (valeur 120 F) + port gratuit !

GRATUIT

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

Nom : _____ n'oubliez pas d'inscrire votre N°

Prénom : _____ N° Carte : _____

Adresse complète : _____

Adhésion 150 francs
Adhésion + Abonnement
(170 francs pour l'étranger)

400 F pour 11 numéros
(582 francs pour l'étranger)

650 F pour 22 numéros
(896 francs pour l'étranger)

J'adhère au club GEN4, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n° _____

(Pour le pack n° 1, 2 et 3 je choisis les numéros suivants : _____)

Je paie par chèque bancaire à l'ordre de Pressimage. Signature (des parents pour les mineurs) _____

Remplissez les coupons qui vous conserment

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de préférence, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, à partir du 26 de chaque mois.

Réf.1 : _____

Réf.2 : _____

Réf.3 : _____

COUPON DEMO

Parmi les démos proposées, j'ai choisis une (et une seule). Dans la mesure des stocks disponibles.

Amiga

ST

PC

LIRE ATTENTIVEMENT

LES CADEAUX DU CLUB

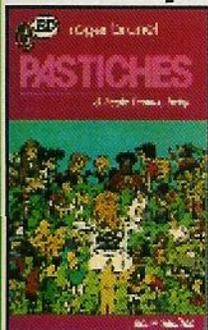
Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. Pour les gagner un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. **BONNE CHANCE.**

PARTENAIRE DU MOIS

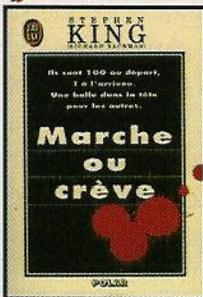
Offert par



Frais de port : 10 francs
Etr. : 20 francs



PASTICHES 3
PASTICHES 3 - Ecole franco belge Roger Brunel
Voici la 3ème partie de l'école franco-belge. Ils sont tous là, agrifrons et verroules, allant jusqu'au bout de leurs délires et des notes d'ailleurs...
60 ex réf. : C0093
pour recevoir un catalogue, tél au 45 44 38 76



MARCHE OU CREVE
Stephen King MARCHÉ OU CREVE.
Un jeu sauvage consiste à sélectionner 100 marcheurs. Le gagnant se verra attribuer une véritable fortune. Mais les blessés, les truands, ceux qui désobéissent seront immédiatement. Le vainqueur est le seul survivant. Une épreuve de résistance, des jours de souffrance, voici un autre chef d'oeuvre de Stephen King à ne pas manquer !
60 ex réf. : C0094

Offert par

UBI SOFT
Entertainment Software

20 ex Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs



réf. Atari : C0095S - réf. Amiga : C0095A - réf. PC : C0095P

DESTINATION DANGER

INDIANA JONES : Aventure
Des dizaines de lieux spécialement créés pour le jeu par G. LUCAS & SPIELBERG. Graphismes en 3D très détaillée

FALCON : Simulation
Grâce à son réalisme, Falcon a été sélectionné comme base de simulation par les militaires.

MISWINTER : Simulation et stratégie.
Graphismes en 3D fractale, unique en son genre, des séquences d'action époustouflantes...

BLOODWYCH : Aventure
La personnalité complexe de tous les personnages de BLOODWYCH donne à ce jeu de rôles une richesse de style que l'on aurait jamais imaginé auparavant.

Offert par



Frais de port : 16 francs - Etr. : 26 francs

MUNRO 1
Des Etats-Unis à la chine, en passant par l'Italie, les déméés d'un journaliste-détective aux prises avec la pègre internationale. Déjà parus, les albums n° 1, 2 et 3. Si vous voulez mon avis la série est tout simplement géniale.

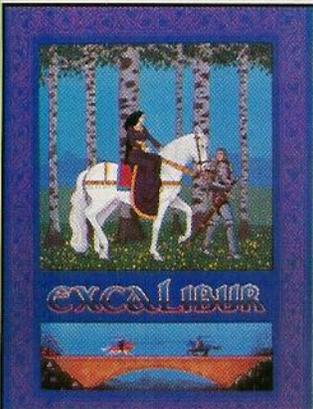
Ne rater surtout pas le N° 4 qui vient juste de sortir

70 ex réf. : C0096

Offert par



Frais de port : 39 francs - Etr. : 49 francs



EXCALIBUR

Dans le fracas des armes et de fierté éprouvée à voir vos terres prospérer, vous redécouvrirez l'atmosphère de ces temps légendaires. Chaque joueur incarne l'un des grands chevaliers de la Table Ronde. Tous sont impliqués dans un combat dont le vainqueur tirera puissance, gloire et terres.

Pour tous renseignements complémentaires appeler ORIFLAM 16 87 63 96 69

réf. : C0097 20 ex

Offert par



réf. Atari : C0098S
réf. Amiga : C0098A
réf. PC : C0098P

20 ex
Frais de port : 15 francs
Etr. : 25 francs

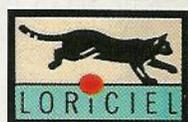
Welltris



WELLTRIS

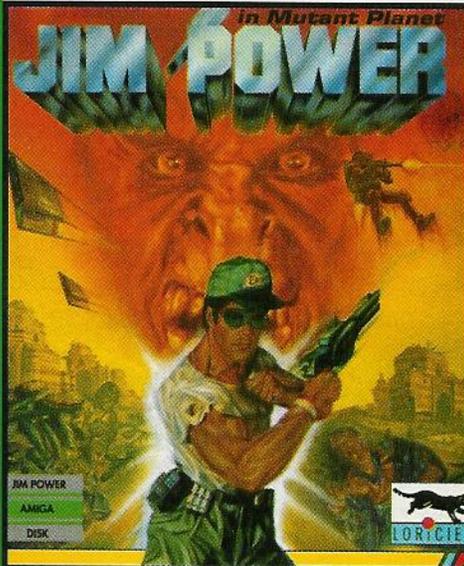
Après TETRIS, fabuleux hit international, rejoignez dans WELLTRIS, Alexey Pajitnov, grand mathématicien de l'Académie Soviétique des Sciences, et relevez son nouveau défi : contrôlez les chutes, déplacez les volumes et maîtrisez l'espace.

Offert par



réf sur Amiga : C0099A

50 ex.



JIM POWER

Beat them all !

Avec JIM POWER in Mutant Planet, patrez en mission dans les galaxies inexplorées et revenez à Halley City que lorsque vous aurez tiré la fille du Président des griffes de l'effroyable Vulkhor. Un jeu EXCEPTIONNEL avec des animations à vous couper le souffle et un scrolling différentiel à 3 play-fields en 50 images/secondes !!!

Génération 4 :

"une réussite incontestable."
Actuellement disponible sur Amiga. Prochainement sur ST.

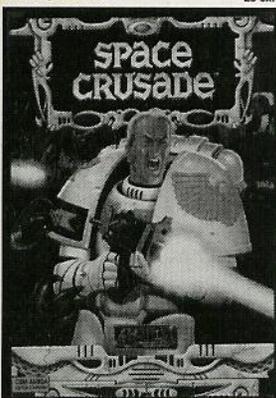
Frais de port : 15 francs
Etr. : 25 francs

Offert par



Frais de port : 15 francs - Etr. : 25 francs

réf. Atari : C00100S distribué par PPS
réf. Amiga : C00100A 20 ex.



SPACE CRUSADE

L'échec n'apporte rien. La victoire donnera les honneurs impériaux. Engagez-vous dans les Marines de l'Espace et participez au conflit le plus féroce qu'ait connu l'humanité. Des vaisseaux spatiaux oubliés, infectés d'une multitude de créatures diaboliques venues des Royaumes du Chaos, dérivent du Warp. A bord de ces sténieuses égoles aliens, les Marines de l'espace combattent pour sauver l'humanité. Seul les meilleurs reviendront du combat contre les hordes du Chaos et leur puissante machine de guerre, le Drechought. Serez-vous parmi eux ?

Space Crusade va jusqu'à la limite de vos sens, et au delà...

Offert par



Frais de port : 16 francs - Etr. : 26 francs



40 ex.
réf. : C00101
AU CŒUR DE MINUIT

Carole Rivers se remet peu à peu d'une sérieuse dépression nerveuse lorsqu'elle hérite du night-club de son oncle, personnage au passé trouble. Elle décide de s'y installer afin de reconstruire une vie nouvelle mais acquiert bientôt la certitude qu'elle n'est pas seule et que quelqu'un l'épie. Quels sordides secrets son oncle cachait-il ? L'angoisse et la folie la guettent alors qu'autour d'elle surviennent des événements de plus en plus violents...

ECLATE A LA PORTE DE VERSAILLES

L'ESPACE JEUX VIDEO ET MICRO A LA FOIRE DE PARIS

Et si je vous disais que l'endroit branché cette année pour les jeuvidéomaniques se tient chez une très vieille dame, me croiriez vous? Et pourtant, c'est à la Foire de Paris (29 avril-10 mai) que le grand rendez-vous va se tenir.

Si vous êtes des goulus (genre les impatientes qui guettent Génération 4 chez les marchands de journaux et qui l'achètent parmi les premiers), vous aurez le temps de profiter de l'annonce que vous êtes en train de lire. A condition donc que nous ne soyons pas encore le 10 mai, vous allez pouvoir vous rendre à l'espace "Jeux Vidéo Informatique" où les consoles se taillent la part du lion avec des méga stands pour SEGA et NINTENDO (plus de 1000 m2 chacun) mais où les jeux micros seront bien là puisque, tenez vous bien, il y aura pour la première fois ensemble en France dans le même espace ATARI qui défend le ST, la Lynx et que vous pourrez toujours vous amuser à interroger sur le Falcon, COMMODORE qui devrait montrer des Amigas, des PC et nous l'espérons, le CD TV et aussi IBM qui devrait montrer entre autre des PS1 et dont on s'attend qu'il va référencer très prochainement les meilleurs jeux sur ses catalogues; la fête, quoi! Pressimage aura un grand stand où il montrera Génération 4, bien sûr, avec sa disquette démos et dans ce numéro, vous l'avez vu, 1 démo ST, 1 démo PC et 2 démos Amiga, les 4 sont de toute beauté, records battus. Mais on y verra aussi ses deux nouveaux petits frères, BANZZAI, le magazine des consoles Nintendo et SUPERSONIC, le magazine des consoles Sega. Les deux magazines sont au format géant, avec un grand poster, 20000 pin's à gagner, des plans, des astuces, des tests et des infos et ils ne coûtent que 10 francs (oui, dix francs). Il y aura un concours permanent pour devenir testeur, rédacteur et même dessinateur dans les magazines car

avec toutes ces nouveautés, on ne dort plus beaucoup. Il y aura aussi des domaines public sur ST, Amiga, PC et Mac avec DP Mag et des grands jeux bon marché sur PC avec PC disquettes (Fire and forget 2 de TITUS et M4 Sherman de LORICIEL seront disponibles). ST Magazine sera là, lui aussi avec sa disquette remplie de bonnes choses et même du fichier qui manquait à OPUS dans le numéro précédent, c'est l'occasion ou jamais de se le procurer. Il y aura même du Macintosh avec Univers Mac et sa disquette et dans ce numéro, tenez-vous bien, il y a Quicktime le logiciel d'animation d'Apple qui permet d'avoir carrément des petits films sur son écran Mac; ses souvenirs de vacances, et tout ce que l'on peut se procurer en vidéo. Tout cela agrémenté de projections sur grand écran de bandes vidéo des dernières nouveautés en provenance des Etats-unis et d'Angleterre. Vous pourrez voir également la cassette de GEN 4, la numéro 2, avec tous les meilleurs jeux micro et consoles et les résultats complets des "4 d'or" FNAC/Génération 4 décernés à L'Empire, fin mars, pour les meilleures réalisations de l'année 1991.

Génération 4, amoureux fou des nouvelles technologies et qui sait bien que ses lecteurs le sont aussi, proposera, enfin, une animation basée sur le principe de la réalité virtuelle où les visiteurs pourront s'affronter sans se voir avec des balles virtuelles par l'intermédiaire de grands écrans. Jean-Paul Mazaud et ses étudiants qui étudient cette technique depuis 4 ans vous montreront avec cette animation l'état actuel de leurs travaux.

Emmenez vos parents, les p'tis gars, il y aura des tas de choses à voir pour eux aussi à la Foire de Paris. Pour les provinciaux, c'est pratique puisqu'il y a deux week-ends de 3 jours (1^{er} et 8 mai).

L'espace "Jeux Vidéo Informatique" Porte de Versailles – Hall 1 – Salon sports et divertissements. Du 29 avril au 10 mai à la porte de Versailles. Tous les jours de 10 h à 19 h, avec une nocturne le mardi 5 mai jusqu'à 22 h.

L'enfer du jeu vidéo se déchaîne à la Foire de Paris



Tous aux Parc des Expositions – Hall 1 – Porte de Versailles – M^o Porte de Versailles



du 29 avril
au 10 mai 1992

WINDOWS S'AMUSE

Ce ne sont pas moins de deux pack de jeux pour Windows qui nous arrive ce mois-ci. Fun For Windows volume deux comprend l'excellent Pipe Mania, mais aussi deux réussites, un puzzle, une sorte de shanghai, deux petits jeux d'arcades et un utilitaire qui affiche divers motifs sur votre écran lorsque vous ne faites rien. Fun For Windows volume 3 contient un jeu de Golf, une petite simulation de descente à ski, une version du jeu de la vie, une sorte de carré magique, une réussite, un jeu dans lequel vous devez composer un maximum de mots avec un nombre limité de lettres... Facilement installables, ces petits jeux vous permettent de vous détendre un peu après avoir passé des heures sérieuses sous Windows.

VIES INFINIES AVEC ACTION REPLAY

Possesseurs d'une megadrive, réjouissez-vous. Fini les crises de nerfs sur des jeux trop difficiles. Avec ces cartes, vous aurez le plaisir de trouver des cheat modes, des bonus et des vie infinies dans tous les coins. C'est génial et l'Action Replay de base ne coute que 449F. Pour les vrais accros, la version Pro (549F) vous permettra de trouver par vous mêmes, de nouveaux codes et astuces non prévus par les programmeurs.



Le distributeur officiel n'est autre que Jessico, un annonceur souvent présent dans nos pages (Jessico).

ERRATUM TOUM TOUM

Toutes nos excuses pour une erreur de frappe dans l'adresse d'un éditeur de jeu, qui vous propose un casse-brique dément ! Tecnoball Z est bel et bien édité par TLK Games, et pour toute commande, écrivez à TLK Games, BP 24, P - 81150 FLORENTIN ou téléphonez au 63-53-26-37. Sorry...

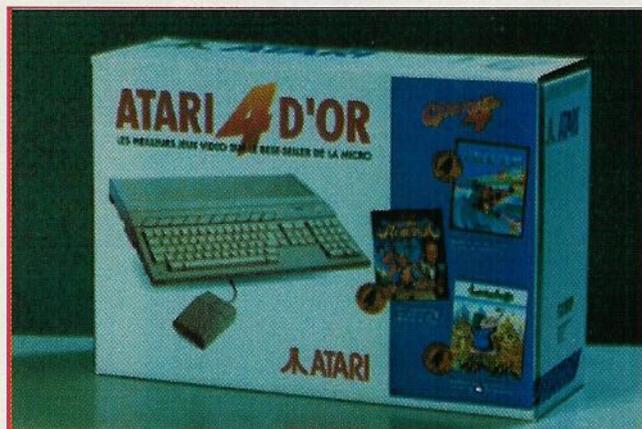
LES FRANCAIS SE DECHAINENT

Depuis quelques mois, de nouveaux programmeurs apparaissent, essayant de se lancer sur le difficile marché de l'édition de jeux sur micros. L'équipe de Stywox par exemple, est en train de développer quelques projets, dont le premier à être annoncé semble intéresser un éditeur français. Le jeu se nomme Ultimate Fight. Il s'agit d'une sorte de Shoot them Up faisant penser dans sa conception à Space Harrier. Après avoir subi un premier test, le joueur devra traverser six planètes infestées d'ennemis. La réalisation du jeu semble intéressante, d'autant plus que la version que nous avons vu tournait sur Atari ST. La réalisation graphique et sonore semble intéressante. Le projet semble très bien avancé et les versions Amiga et PC sont prévues pour très bientôt. Nous attendons une version jouable pour pouvoir vous le présenter plus en détails.

Dans un autre genre, Acrosoft présente sur ST un jeu d'aventure animé français assez prometteur. Le système rappelle assez les jeux du genre Lucasfilm. Tout est géré à la souris, de façon assez simple, mais l'interface permet tout de même des ordres assez détaillés. Les décors sont assez soignés, mais ce sont surtout les voix digitalisées qui apportent un élément vraiment intéressant au jeu. De même, les auteurs ont beaucoup travaillé sur le scénario. Pour une fois, vous jouez en effet le rôle d'un individu pas très fréquentable qui n'hésite pas à faire preuve de violence. Preview le mois prochain.

PACK ATARI/4 D'OR Fnac/Génération 4 : INCROYABLE

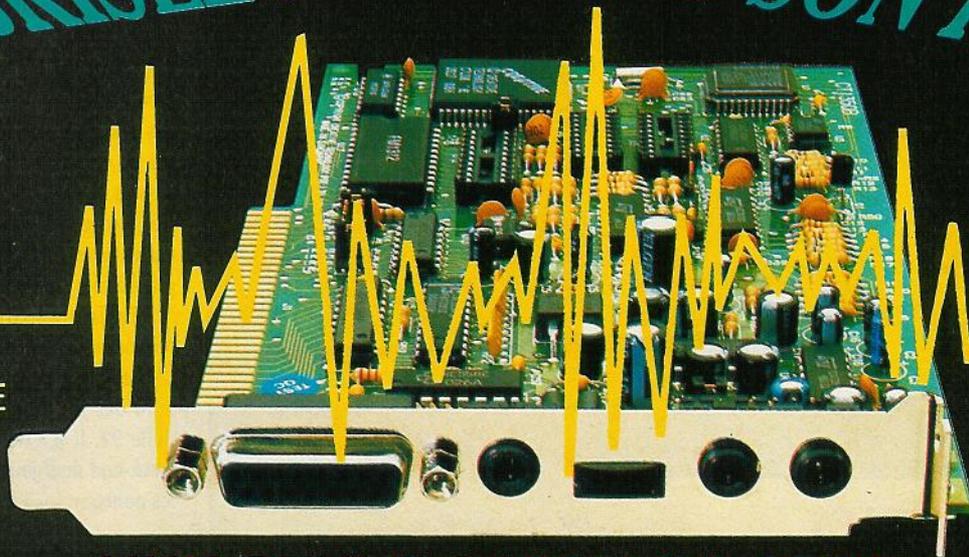
Pour 2690Frs, vous pouvez en effet acquérir un Atari 520STE, avec trois jeux lauréats du prix 4 D'OR Fnac/Génération 4. Vroom, de Lankhor a été consacrée comme meilleure jeu de course. Lemmings de Psygnosis, meilleur de jeu de reflexion est devenue une légende. Les Aventures de Mokhtar de Titus a obtenu le prix spécial Giga. Tout pour vous éclater durant des centaines d'heures.



SOUND BLASTER

PAROLE/MUSIQUE/VOIX/MIDI/PORT JOYSTICK

BRISEZ LE MUR DU SON PC



1 190 F
TTC*

UNE SEULE CARTE SONORE
avec toutes les fonctions dont vous rêvez...

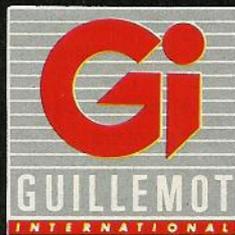
COMPATIBLE
AVEC DE
TRES
NOMBREUX
LOGICIELS

- 11 voix de musique FM (compatible AdLib)
- entrée de voix numérisée (taux d'échantillonnage : 4-15 KHz)
- Sortie de voix numérisée (taux d'échantillonnage : 4-44,1 KHz)
- DMA et décompression hardware
- Interfaçable MIDI (en full duplex)
- Prises microphone et line-in
- Amplificateur de puissance et contrôle de volume
- Sortie 4 watts par canal
- Synthétiseur vocal
- Port joystick

● Logiciels inclus :

SB Talker/Dr Sbaïso - Synthétiseur vocal
Voxkit - Digitaliseur de sons
Talking Parrot - Perroquet animé
FM Intelligent Organ - Logiciel musical
Jukebox - Programme d'application sous Windows 3.0

- Carte 8 bits pour IBM PC, XT, AT, PS/2 (25/30), Tandy (sauf 1000 EX/HX) et compatibles.



Distributeur exclusif : GUILLEMOT INTERNATIONAL
B.P. 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE
Tél : (revendeurs) 99 08 90 88
Tél : (utilisateurs) 99 08 81 71
Fax : 99 08 94 17

Sound Blaster est une marque de Creative Technology Pte Ltd (Singapour).

*Prix public généralement constaté.

Toutes les marques citées sont des marques déposées.

× Merci de me faire parvenir une documentation sur SOUND BLASTER Standard ainsi que la liste des revendeurs les plus proches.

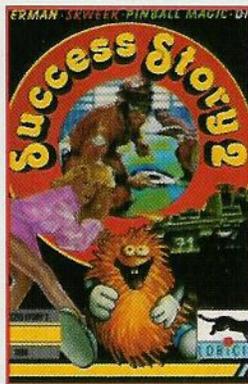
Mme. M. Société.....
Adresse Ville.....
CP Tél.....
Coupon à retourner à :
GUILLEMOT INTERNATIONAL
BP 2 - 56200
LA GACILLY

Standard
Version 2.0

LES COMPILS DEBARQUENT

Proposées par Loriciel, voici les dernières compilations sorties, proposant un nombre de hits. Succes Story 2 est composé de Skweek, de Pinball Magic, de Disc et surtout de M4 Tank Sherman, présent sur le magazine PC Disk de ce mois-ci. Q1 (pour ST/PC) 92 mettra vos méninges à rudes épreuves avec Quadrel, Booly, Time Race. GO (pour ST) vous laissera entre vos mains Toyota Celica, Outboard, Harricana et Turbo Cup.

Enfin Action Kit (pour Amiga/ST) va vous dégingluer vos joystick, avec Magician, Gem Stone Legend, Typhoon,



ET DESSINS SUR ECRAN A LA BASTILLE L'ESPACE DESSINS ET ANIMATIONS SUR CONSOLES ET MICROS A LA BULLE 92

On a plus le temps de se retourner pour visiter la "Bulle 92" qui se déroule sous des tentes installées sur l'esplanade de la Bastille du 21 au 31 mai inclus. L'espace dessins et animations sur écran est proposé par Supersonic, Banzzaï, Génération 4, et Univers Mac, les magazines de Pressimage. Au moment où nous écrivons ces lignes, les animations ne sont pas encore définitivement décidées, mais il y aura plusieurs démonstrations suivantes: pour les tout-petits, des dessins à réaliser avec la tablette de SONY sur un écran de télé; pour les plus grands, des dessins et des animations à réaliser sur Art Live sur la mégadrive de Sega; pour les grands, des caricatures sur tablette tactile, ainsi que des graphismes en 3D sur Macintosh.

Enfin une illustration des nouvelles technologies sur Archimède et vidéodisque. Là aussi, on peut emmener ses parents, il y aura des tas de choses à voir pour eux à la Bulle 92. Il y a un jour férié le 28 qui fait un week-end de 4 jours pour les veinards qui font les ponts.

CONSOLES D'OCCASIONS

Ce n'est pas un poisson d'Avril. En téléphonant à Thomas Julien au 46-56-66-12, vous pourrez revendre vos jeux et consoles, à condition qu'elles soient en très bon état. NES, Gameboy, Super Nintendo, Master System, Gamegear, Megadrive, Lynx, NEC, Néo Géo vous seront ainsi reprise moyennant un dédommagement Cash.



COMPILATION FUN RADIO

En association avec Ubi Soft, une des radios les plus écoutées de France se lance dans le monde de la micro, pour sponsoriser une compilation exceptionnelle. Kick Off 2, Great Courts 2, Speedball 2, Grand Prix 500 2, Tournament Golf vous attendent au tournant.

Les tous meilleurs jeux réunis en un seul produit. Economique non ?

AUX INNOCENTS LES MAINS PLEINES ?

Super! ne ratez pas la cassette gratuite incluant deux super titres des Innocents livrée avec le magazine Oxygen. En fait, ce ne seront pas les innocents, mais plutôt les lecteurs d'Oxygen qui auront les mains pleines en se procurant le numéro de Juin du magazine "Oxygen" (n°8). 2 titres enregistrés sur une cassette de très haute qualité, c'est le cadeau que vous fait Oxygen, le nouveau mensuel, des loisirs qui vous dit l'essentiel sur le cinéma, la musique, la vidéo, la BD, les livres, la télé... Les Innocents, chez Virgin, à consommer le 1er juin chez tous les marchands de journaux.

En attendant, précipitez vous sur le numéro 7 de mai. Au sommaire: Comment devenir une star - Cannes 92 - Michaël Douglas, Gérard Depardieu, Hippolyte Girardot - Yazz - P'tiluc - Ardisson etc, etc.

ATARI 4 D'OR

LES MEILLEURS JEUX VIDEO SUR LE BEST-SELLER DE LA MICRO



Ensemble composé d'un micro-ordinateur ATARI STE
et de ces trois logiciels de jeux.
En vente exclusive dans les magasins Fnac.

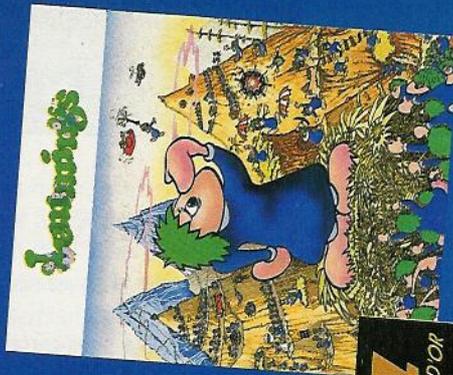


GÉNÉRATION 4



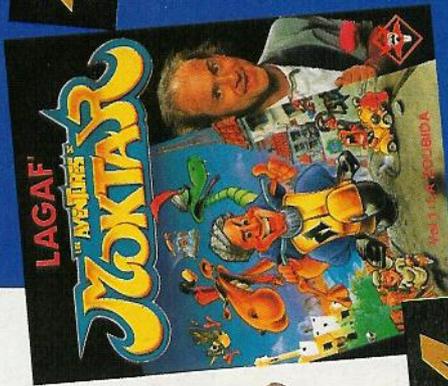
Meilleur jeu de course,
Vroom de Lankhor

4 D'OR



Meilleur jeu de réflexion,
Lemmings de Psygnosis

4 D'OR



Prix spécial Giga
Les Aventures de
Moktar de Titus

4 D'OR

DES JOYSTICKS PC REVOLUTIONNAIRES

Les simulateurs de vol sur PC sont innombrables et les amateurs de ce genre de produits ne manquent pas.

Diriger un appareil à l'aide du clavier semble pour certains trop conventionnel aussi seront-ils ravis d'apprendre l'arrivée de nouvelles manettes de jeux dédiées aux simulateurs. Red Baron, Falcon 3.0 ou Flight Simulator 4 n'auront plus de secrets pour vous avec ces extensions proposées par NeoCom. Suivant le type de matériel, vous aurez à déboursier entre 500 et 1000 francs.



MATSUSHITA VS SEGA/NINTENDO ?

Grosse nouvelle en provenance du Japon. Le géant de l'électronique japonais a annoncé la sortie d'une console qui pourrait fortement modifier le bi-monopole actuel détenu par Sega et Nintendo. Sa date de sortie est pour l'instant prévue pour le printemps, mais il est intéressant de noter qu'Electronic Arts est plus qu'intéressé par cette machine.

Une affaire à suivre.

CES DE CHICAGO POUR TOUS

Dernier rappel pour vous annoncer que le CES de Chicago sera ouvert au public le samedi 30 mai, l'après midi et le dimanche 31 mai toute la journée. Si vous n'aimez pas les bains de foules, laissez tomber, plus de 300 000 personnes sont attendus, à la place de 70000 professionnels les autres années.

VIRGIN EN FRANCE

Après Psygnosis et Electronic Arts il y a quelques semaines, c'est au tour de Virgin Games d'envisager d'ouvrir un bureau en France. La distribution des produits, leurs suivi et surtout les informations les concernant devraient en être largement améliorés.

LE TELECHARGEMENT C'EST :
DES DIZAINES DE LOGICIELS
POUR PRESQUE RIEN
UN SERVICE PERSONNALISE EN
FONCTION DE VOS BESOINS
UNE BIBLIOTHEQUE REACTUALISEE
CHAQUE SEMAINE
SUR LE 3615 STMAG
(Bientôt sur Amiga et PC)

CD-Rom NINTENDO



Comme d'habitude et grâce à ses informateurs bien placés, Génération 4, dont la rédaction est à l'affut de toutes les nouveautés, vous livre en avant-première... Vous commencez par connaître la chanson !

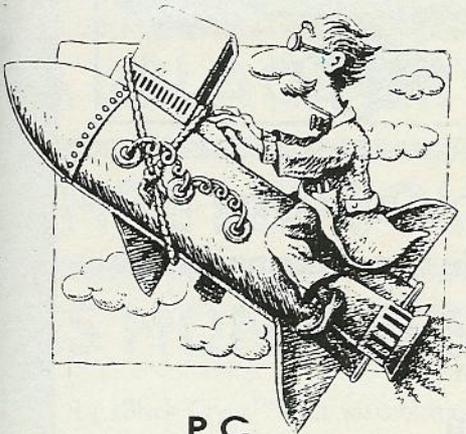
Pour les amateurs de chiffres, apprenez que ce lecteur possède 720 Ko de Ram et 256 Ko de Rom. Mais le plus important, c'est sans aucun doute le SCCP, non de

code du micro-processeur 16 bits présent dans le lecteur. Cadencé à 21 Mhz, ce chip est spécialisé dans le calcul de rotation d'un très grand nombre de polygones (pour les simulateurs de vol entre autres) et permet le grossissement, la diminution ou la rotation de sprites dans tous les modes graphiques. Pour mémoire, la Super Nintendo réalise ces même opérations mais uniquement sur des images de fond ou du décor et dans le mode graphique 7. Ce chip est aussi capable de supporter 4, 16 ou 256 couleurs.

Le SCCP permet en outre aux programmeurs d'afficher un nombre d'objet à l'écran sans aucun limitation et sans aucun clignotements. C'est également lui qui se charge de décompresser en temps réels des images pour obtenir une animation par exemple. Enfin, le SCCP peut agir sur la détection des collisions d'objets, déchargeant par la même le micro-processeur de la Super Nintendo. Ainsi, aucun ralentissements ne pourra intervenir dans les jeux même dans le plus fou des shoot'em up.

Dernière précision, comme annoncé dans le dernier numéro, le CD-Rom Nintendo possède la norme XA lui autorisant d'accéder en même temps à du son et des images.

Avec cette technique, les jeux seront encore plus passionnant.



PC

Compatible PC 386 SX 25 MHZ
Mini TOWER
Disque dur 85 MO
RAM 2 MO
Lecteur 3 1/2
Clavier : 102 touches
Moniteur SVGA Couleur
MS DOS + Souris **9.490. Frs**

Joystick **125 Frs**
Souris **149 Frs**
Imprimante
* 9 Aig. 80 Col **1.990 Frs**
* 24 Aig. 80 Col Couleur **3.549 Frs**

* Power Card
(onduleur sauvegarde + arrêt) **3.549 Frs**



FAIR Play

Les Vitrine de Saint-Germain : 27, rue de Pologne
78100 SAINT-GERMAIN-EN-LAYE
Tél. : 39.21.11.00

AMIGA

AMIGA 600 **3.690 Frs**
AMIGA 600 + disque dur **4.990 Frs**
Moniteur couleur 1083 S **1.990 Frs**
Pour le lecteur CD A 670, nous consulter.
CDTV + Clavier + drive + souris
+ 6 logiciels **6.990 Frs**
***Pour tous achat d'un micro commodore,
nous offrons 10 disquettes et 1 joystick.***

SEGA

MEGADRIVE + SONIC **1.290 Frs**
GAME GEAR + COLUMNS
+ DONALD..... **1.249 Frs**
Adaptateur secteur **99 Frs**
Adaptateur Jeux Japonais. **99 Frs**

Nouveautés, nous consulter.

BON DE COMMANDE

FAIR PLAY : 27, rue de Pologne 78100 Saint-Germain en Laye

Nom :	designation	Prix
Adresse :
..... Code postal :
Ville.....
Tél. :
Signature obligatoire	Frais de port : Accessoires : 50 F Ordateurs et imprimantes : 200 Frs	TOTAL
	Règlement : par <input type="checkbox"/> chèque <input type="checkbox"/> mandat <input type="checkbox"/> Contre remboursement <input type="checkbox"/> carte banc.	
	N° date d'expiration	

CONCOURS

SODIPENG ET GENERATION 4
organisent un grand concours sur les cartes sonores
SONDMASTER +
et
SOUDMASTER II

Vous pouvez gagner
une **SOUNDMASTER II** ou Vous pouvez gagner
une **SOUNDMASTER +**



VERSION
intégralement en
FRANÇAIS



1 – Quel est le taux d'échantillon de la SOUND MASTER II en entrée :

- a) 15 KHz
- b) 25 KHz
- c) 28 KHz

3 – La carte SOUND MASTER + comporte-t-elle une reconnaissance vocale :

- a) Oui
- b) Non

2 – La carte SOUND MASTER II comporte-t-elle :

- a) Une interface Joystick
- b) Une interface Midi
- c) Les deux

4 – La carte SOUND MASTER + a-t-elle une sortie de :

- a) 5 voix FM
- b) 8 voix FM
- c) 1 voix FM



LA «BLACK CRYPT» - SI VOUS AIMEZ LES SOUTERRAINS OU LES MONSTRES GROUILLENT.

La «Black Crypt™» est véritablement infestée de vingt-cinq des monstres les plus hideux et basements rusés.

Ils vous attendent pour vous harceler dans une douzaine de souterrains communicants qui se chevauchent sur vingt niveaux reliés entre eux.

Le ténébreux Seigneur Estoroth est le plus odieux d'entre eux. Il y a des siècles quatre gardiens aux pouvoirs surnaturels étonnants l'avaient banni du pays. Au cours de l'évènement, les gardiens et leurs armes avaient disparu.

Aujourd'hui, Estoroth est de retour à la recherche d'une horrible vengeance contre des gens sans défense.

Votre rôle est de mener une bande

d'aventuriers intrépides pour rapporter les objets mystiques qui peuvent renouveler le pouvoir des quatre gardiens et vous donner la seule chance de sauver le monde du démon.

La «Black Crypt» est l'aventure souterraine la plus mouvementée et la mieux animée avec une perspective changeante et exceptionnellement précise.

Elle retrace un combat en temps réel contre des personnages maléfiques, avec un graphique Amiga semi-extra-lumineux en soixante quatre couleurs.

Mais vous êtes averti, vous pénétrez dans cet antre du mal à vos risques et périls. En espérant que vous soyez en pleine possession de vos moyens.



ELECTRONIC ARTS™

Disponible sur Amiga.

Electronic Arts, Langley Business Centre, 11-49 Station Rd, Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre,
Tel (44) 753 549442, Fax (44) 753 546672

FALCON 030

Comme d'habitude et grâce à ses informateurs bien placés (cf. fax ci-contre), Génération 4, dont la rédaction est à l'affût de toutes les nouveautés, vous livre en avant-première le document de la prochaine machine d'Atari.

Avec un ST en sérieux déclin, la firme de Sunnyvale se devait de réagir vite et bien. Aux vues des caractéristiques de la bête exposées sur cette même page, il semble que ce soit le cas, cette machine dénommée Falcon 030 (anciennement "Sparrow") intégrant des technologies encore jamais utilisées dans le secteur de la micro-informatique personnelle. En plus d'un microprocesseur 68030 cadencé à 16 MHz bien plus puissant que le 68000 du ST, le plus remarquable concerne bien la présence d'un DSP 56001 de chez Motorola (strictement identique à celui implanté dans l'ordinateur Next de Steve Jobs) cadencé à 32 MHz. C'est cet élément qui apportera des possibilités tout à fait nouvelles au Falcon. Sachez que ce DSP est capable, par exemple, associé au chip sonore (qui, aux dernières nouvelles, serait développé avec la société Hybrid Arts) du Falcon de traiter des signaux sonores en temps réel. Pour les musiciens, cela autorise entre autre d'agir sur l'une ou plusieurs des dix voies sonores en y ajoutant un écho, une déformation... Bien sûr, il sera également possible de mixer plusieurs voies ou de superposer plusieurs instruments... le tout en temps réel ! Ce DSP peut aussi être

alloué à d'autres tâches comme du calcul 3D par exemple. Parmi les autres caractéristiques exposées, l'un des plus intéressantes concerne le slot interne sur le micro-processeur pour une carte PC 386SX, transformant le Falcon 030, ses modes graphiques VGA et son lecteur de disquette 1,44 Mb en véritable compatible PC. Il paraît même que d'autres cartes, 486 voire 586, verraient le jour très rapidement après la sortie de la machine. Pour le reste, il suffit de lire attentivement chaque ligne de ce communiqué pour se rendre compte que le Falcon 030 en plus d'une machine semi-professionnelle ou professionnelle (le Falcon 040 prévu ultérieurement devant, plus particulièrement encore, occuper ce segment du marché) constituera un fantastique ordinateur de jeu beaucoup plus puissant que n'importe quels compatibles existant ou consoles 16 bits. Le résultat escompté, une qualité "coin-up" pour le design et une qualité musicale bien au delà du CD. Dernière précision, le système d'exploitation sera multitâche.

Gageons que de nombreuses sociétés ludiques verront en le Falcon 030 une alternative viable. Messieurs les développeurs, la balle est dans votre camp !

* Ce document fac-similé provenant bien de chez Atari et dont l'exposé est rigoureusement exact est un pur produit de notre imagination quant à sa forme.

Date: 10104192

To Fax No:

Message for: GEN 4

of: from Sam Tainiel

Number of pages sent including this page 1

Atari Corporation
1196 Borregas Avenue
Sunnyvale, CA 94089-1302
Tel (408) 745-8824
Fax (408) 745-8861



Confidential Sparrow Product Specifications - February 21, 1992

SYSTEM ARCHITECTURE

- CPU: Motorola 68030 operating at 16 MHz.
- Performance rating at 16 MHz yields 3.04 MFPS.
- On-chip demand-paged memory management.
- Separate on-chip 256-byte instructions and data caches.
- Independent address and data buses for increased parallel performance.
- Pipelined architecture.
- EMS: 32-bit data; 32-bit address.
- FPU: Optional Motorola 68082 operating at 16 MHz.
- Performance rating at 32 MHz yields 4.52 MFLOPS.
- RAM: 1, 4, or 14 Mbit configurations operating in page mode.
- ROM: 912 Kbyte internal; 128 Kbyte external cartridge.

DIGITAL SIGNAL PROCESSOR

- Motorola 56001 DSP operating at 32 MHz.
- 32 Kwords of 0 wait state Static RAM.
- DSP connector allows easy connection of low-cost 19.2K baud fax/data modems, voice mail systems, direct-to-disk digital audio recorders, JPEG/MPEG image compression, etc.

EXPANSION BUS

- Internal direct processor slot for 386SX PC emulation, DMA coprocessor, etc.
- Optional processor socket.

GRAPHICS

- Super VGA: 640 x 480 256 colors.
- True color 16-bit mode: 320 x 200 or 640 x 480 65,536 colors.
- Accepts external video sync signal to allow high-quality genlocking.
- 15-bit overlay-strobe allows easy video titling and special effects.
- Programmable overscan.
- 262,144 possible colors.
- Hardware-assisted horizontal line scrolling.
- BLITTER™ graphics coprocessor.

SOUND

- Independent 10 channel 16-bit digital audio DMA record and playback channels with up to 50 kHz sampling rate.
- Stereo 16-bit DMA audio output.
- "Blotstream" 1-bit DAC.
- 80 times oversampling.
- Stereo 8-bit DMA audio input.
- RASCAL™ and SONA audio signal coprocessors.

STANDARD PORTS

- SCSI II port with Direct Memory Access (DMA).
- High-speed LocalTalk-compatible LAN port.
- Connector for analog RGB color (VGA or ST), composite video.
- RS-232C serial port.
- Bi-directional parallel printer port (also suitable for image scanners).
- Cartridge port (128 Kbyte capacity).
- MIDI IN / MIDI OUT.
- Stereo microphone input; miniature stereo pin.
- Stereo audio out; miniature stereo pin.
- 2 - 9-pin joystick connectors.
- 2 - 15-pin enhanced digital/analog controller connectors.

DATA STORAGE

- 1.44 Mbyte floppy disk drive.
- MS-DOS™ format compatibility.
- Optional internal IDE hard drive.

AMIGA 600

La dernière machine de la gamme Amiga de chez Commodore est-elle réellement nouvelle ? Voilà la vraie question ! Il s'agit de nuancer la réponse en la replaçant dans son contexte. Sur le plan hardware, peu de changements par rapport au 500+ par exemple, le 600 possédant même une architecture fermée contrairement au 500+.

Tout comme ce dernier, l'A600 est livré avec les Roms 2.00 mais là s'arrêtent les comparaisons et commencent les nouveautés de la machine. Côté look, Commodore change radicalement de cap avec un "mini" micro d'un encombrement réduit pratiquement de moitié par rapport à un A500. Cela s'explique par la suppression du pavé numérique et par une meilleure intégration des composants électronique.



Nouveau également, le lecteur de carte mémoire CMOS (standard adopté par les plus grands, Sony entre autres) offrant un nouveau support ayant l'avantage de pouvoir réduire considérablement le piratage.

Seul problème, le surcoût de développement d'un jeu sur carte CMOS ne sera pas rentabilisé de sitôt, le parc d'A600 ne représentant pour l'instant et pour de longs mois encore qu'une infime partie du marché Amiga. Néanmoins il s'agit de saluer l'initiative de Commodore, seul constructeur dans ce cas, dans ce domaine aussi brûlant que le piratage.

Dernier changement au niveau du design, la couleur plus proche des A3000. Voilà, c'est tout pour l'A600 hormis le prix plus élevé (environ 3500 francs).

N'ayez crainte, vous pourrez acheter pendant encore longtemps un A500, les stocks n'étant pas encore épuisés.

Pour aller un peu plus loin et essayer d'interpréter les propos de Commodore, disons que l'A600, sans être une réelle nouvelle machine, se positionne très certainement comme le début d'un renouvellement entier de la gamme avec par exemple le possible A800 ou A1500 (ou autres...) dont nous vous parlions en exclusivité dans le dernier numéro (d'autres précisions nous sont parvenues depuis; essayant d'en savoir toujours plus, nous espérons vous révéler, à l'instar du Falcon 030, cette machine très rapidement. Aux dernières nouvelles Commodore aurait repoussé son lancement étudiant de près la bombe d'Atari). Mais cela risque de prendre plusieurs mois voire une année. Rendez-vous est pris !

Bientôt ... **Black Sect**
Y perdrez-vous votre âme ?

**AVENTURE
ANGOISSE**

Lankhor

**3615
LANKHOR**

TOP GEN

- A** 1 Grand Prix (Microprose) 6 Robocop 3 (Ocean)
M 2 Populous 2 (Electronic Arts) 7 Black Crypt (Electronic Arts)
I 3 Another World (Delphine) 8 Legend (Mindscape)
G 4 Robocod (Millennium) 9 Harlequin (Gremlin)
A 5 Leander (Psygnosis) 10 Space Crusade (Gremlin)

- P** 1 Ultima Underworld (Origin) 6 Wing Commander 2 (Origin)
C 2 Falcon 3 (Spectrum Holobyte) 7 Legend (Mindscape)
C 3 Monkey Island 2 (Lucasfilm) 8 Might & Magic 3 (New-World C.)
C 4 Beholder 2 (SSI) 9 Secret Weapons... (Lucasfilm)
C 5 Civilization (Microprose) 10 Star Trek (Interplay)

- S** 1 Grand Prix (Microprose) 6 Robocop 3 (Ocean)
T 2 Another World (Delphine) 7 Turbo Lotus 2 (Gremlin)
T 3 Populous 2 (Electronic Arts) 8 Harlequin (Gremlin)
T 4 Robocod (Millennium) 9 Superski 2 (Microïds)
T 5 Vroom (Lankhor) 10 Legend (Mindscape)

COMPAGNIES

MICROPROSE

Avec Grand Prix qui domine Top Gen sur Amiga et ST, et Civilization qui se classe très bien sur PC, Microprose se retrouve à la tête du Top Gen des compagnies ! Une place qu'elle pourra très bien garder avec la sortie prochaine de Grand Prix sur PC...



ELECTRONIC ARTS

C'est particulièrement grâce à Populous 2 qu'Electronic Arts se retrouve ici... Mais Black Crypt lui permet de ravir cette seconde place, qui pourrait même l'emporter bien loin, le soft étant le type même de jeu qui plaît en France !



Le "phénomène" Another World est peut-être retombé, mais l'excellent classement du jeu sur Amiga et ST permet à Delphine de figurer dans le Top Gen des compagnies. Et avec la version PC à paraître prochainement, Delphine a des chances de revenir au Top Gen dans les mois à venir...

BULLETIN DE VOTE

Vous devez impérativement voter pour des produits déjà en vente, et qui tournent sur votre machine. N'oubliez pas d'indiquer pour quelle machine (Amiga, PC ou ST) vous votez.

Renvoyez vos bulletins à Génération 4, Top Gen, 19 rue H. Moreau, 75018 Paris.

- | | |
|---|----|
| 1 | 6 |
| 2 | 7 |
| 3 | 8 |
| 4 | 9 |
| 5 | 10 |

Nom

Prénom

Age

Adresse

Machine : AM

PC

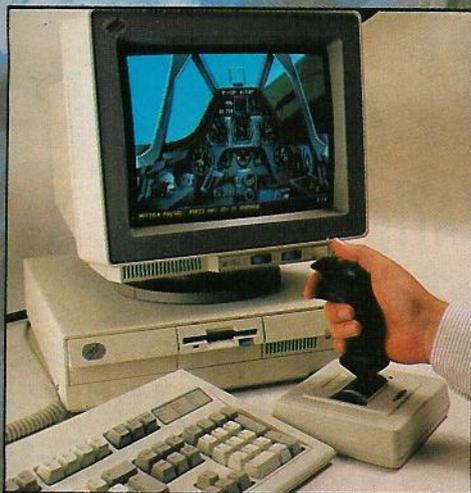
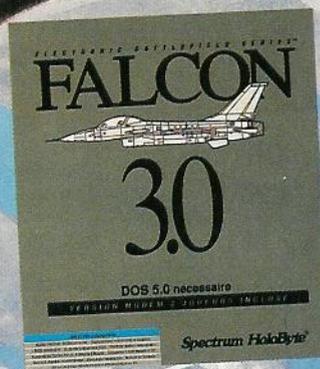
ST

**AUX
COMMANDES DE
VOTRE FLIGHT STICK
VOUS NE MANQUEREZ
PLUS VOTRE CIBLE**



CH PRODUCTS
VOUS OFFRE UNE
GAMME DE PRO-
DUITS DONT LA
QUALITE PREMIERE EST LA PRE-
CISION. IL VOUS FAUDRA TOUTE
LA MANIABILITE ET L'EXACTI-
TUD DES PRODUITS CH POUR
ARRIVER A VOS FINS ET RENDRE
QUASI REELS LES RAIDS ET MIS-
SIONS QUE VOUS MENEREZ.

PRODUITS DISPONIBLES
chez tous les bons revendeurs



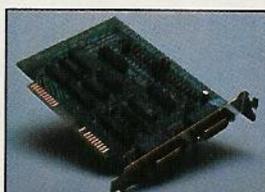
**100
COMPTES
FLIGHT
SIMULATEUR
DE MICRO**

**MACHI
MACHI PLUS™**

- Plus ergonomique
- précision optimum
- disponible pour IBM PC et Apple
- Excellent rapport qualite/prix

ROLLERMOUSE

- plus rapide et plus précise
- de 400 à 2800CPI
- 4 touches ergonomiques
- Pour IBM PC et compatibles



**GAMECARD
AUTO III™**

- 2 ports joystick
- installation simplifiée
- Pour IBM PC/XT/AT/PSE jusqu'à 33 MHz

MACHI II / III™

- Joystick analogique
- Connecteurs en métal
- Pour PC et compatibles
- haute précision



Produits distribués en exclusivité par Innelec : Centre d'Activités de l'Ourcq
45, rue Delizy
93 692 Pantin cedex

ACTION REPLAY MK III

FOR AMIGA A500/A500+ **599^F** 1500/2000 **699^F**

**LA CARTOUCHE D'EXPLOITATION
LA PLUS PUISSANTE AU MONDE!**

- SAUVEGARDE TOTALE SUR DISQUE.
- MODE-TRAINER HYPER PUISSANT.
- EDITEUR DE SPRITES AMELIORE.
- DETECTION DE VIRUS.
- BURST NIBBLER.
- SAUVEGARDE D'IMAGES ET MUSIQUE.
- CHOIX DES MODES PAL OU NTSC.
- MODE MOUVEMENT LENT.
- BEAUCOUP PLUS DE COMMANDES CLI.
- REDEMARRAGE DES PROGRAMMES.
- POINT COMPLET DES PARAMETRES.
- TRES PUISSANT EDITEUR D'IMAGES.
- UTILISATION DU JOYSTICK.
- AUTOFIRE.
- MUSIC SOUND TRACKER.
- COMMANDES DOS.
- INTERROGATION DES FICHIERS.
- DISK COPY.
- BOOT SELECTOR.
- SET MAP.
- DISK CODER.
- DISK-MONITOR.
- IMPRESSION AMELIOREE.
- CHOIX DES COULEURS.
- ASSEMBLEUR/DESASSEMBLEUR M68000.
- CALCULETTE.
- BLOC NOTE. ETC.

**DEVENEZ INVINCIBLE,
AVEC LA CARTOUCHE ACTION REPLAY!**

ACTION REPLAY

- IMAGINEZ TOUT SIMPLEMENT, SUR VOS CARTOUCHES, DES VIES INFINIES, DU CARBURANT A VOLONTE AINSI QU'UNE PUISSANCE DE TIR ILLIMITEE.
- ACTION REPLAY EST D'UNE PUISSANCE INEGALEE, IL SUFFIT TOUT SIMPLEMENT D'ENTRER LE CODE DU JEU, POUR ALLER JUSQU'AUX LIMITES INSOUPCONNES, A CE JOUR, SUR UN JEU.
- D'UNE UTILISATION TRES SIMPLE. SERT AUSSI D'ADAPTATEUR DE CARTOUCHES JAPONAISES.
- CODES D'ACCES DES JEUX FOURNIS, AVEC LE MANUEL D'UTILISATION.

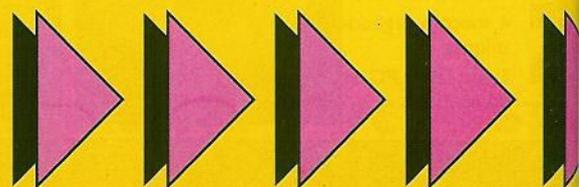
**POUR
SEGA MEGADRIVE+
GENESIS SYSTEM**

449^F

NOUVEAU ACTION REPLAY PRO
VOUS PERMET EN PLUS DE TROUVER ET DE PROGRAMMER
VOS PROPRES VIES INFINIES ETC...

PRO VERSION 549^F

DISTRIBUTION EXCLUSIVE
JESSICO



3615 JESSICO SUPER QUIZZ !

CONSOI = S MFGADR VF = A GAGNER

JESSICO

"Quand les prix

sont si bas,

les souris

dansent !"



COMPILATIONS

LOGICIELS JEUX

	ST	PC	AMIG
AWARD WINNERS	292	292	292
Space ace + Kick off 2 + Pipeman + Populuz			
NRJ 4	292	292	292
Swap + Barbarian 2 + Prince of persia			
Team susuki + Tennis cup			
MEGAMIX	292	292	292
Laston F1+Gunship+R.dangerous2+D.dragon2			
ACTAION KIT	265	265	
Gemstone legend+Magicien+Butlerland			
SIMULATION'S BEST	295	295	295
Panza Kick box + Disk + ADS			
SIMULATION TOP	295	295	295
Panza Kick + Fronce de Pers + Targhan			
TNT 2	245		
Hydra + Skull + Croissence + Badlands + 245			
runner + Hard drivin 2			
ALBERTVILLE 1992	329	329	329
Games winter edition+Winter games+Superski			
EXTRA BALL	295	295	295
Bump'n Tennis + Sliders + Pinball Magic			
SOCCER STARS	299	299	299
E.Hughes int. Soccer + Gazza 2 + KickOff 2 +			
Microprose Soccer			
MOVES STARS	299	299	299
Dictator + Moonwalker + Indiana Jones			
LES COLLECTORS	295		
Lotus esp. turbo+ Venus+J. Pond+ Ghoulis n'gho			
LA COMPIL INTEGRALE	299	299	299
Lotus turbo+ Toyota c. + Combo racer+ T. Suzuki			
DELTA FORCE	299	299	299
Dictator + Barbarian + Indiana Jones			
5 INTELLIGENT GAMES	292	292	292
Backgammon + Chess + Bridge + Go+ Draughts			
SUPER ACTION PACK	299	299	299
Superstars+Impassable+ Toyota celica			
+Gary Inleker + Switchblade			
MAITRES AVENTURES	342	342	342
Majapiltisland+Voyagers du temps+OP.steah			
TOP 40 MAGIK	249	269	249
Targhan+Barbarian 2(psa)+Crystal of barbes			
TOP 3	289	289	289
Tennis + Pinball + Moonblaster			
FOOTBALL CRAZY	285	285	285
Dictator + Moonwalker + Indiana Jones			
SUPERSTARS SPORT	299	299	299
F2H+Hard drivin + Stunt car+Battle command			
30 SUPERSTARS	299	299	299
F2H+Hard drivin + Stunt car+Battle command			
SUPERSTARS ARCADE	292	292	292
Golden axe + Narc + Midnight resistance			
+Super of road racer			
N16	299	299	299
N16+Double dragon 2+Italy 90+Welltris			
Turbo out run			
ACTION PACK	262	262	262
Turcan 2+ Kick off +X-out			
LES JUSTICIERS 3	299	299	299
Balman + Robocop 2 + Shadow Warriors			
OCEAN ARCADE	299	299	299
Golden Axe + Narc + Offroad Racer			
OCEAN 3D	299	299	299
Battlecommand + F2H + Hard driving			
OCEAN SPORT	299	299	299
Manchester U. + Pro Tennis Tour + Beach Volley			
+ Off Road racer			
SUPER HEROES	299	299	299
Robocop + Indiana Jones			
+ Last Ninja 2 + L'espion qui m'aimait			
LES STARS	289	289	289
Crackdown + Butlerland + Bumpy + supersweek			
LE TEMPS DES HEROS	289	289	289
Prince of persia + Moonblaster + North and south			
AVENTURES EXTRA	292	292	292
Zarc me croquen + Iron lord			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			
KARATE ACES	295	295	295
Double dragon 1&2 + Last Ninja 2			
AIR SEA SUPREMACY	285	285	285
Silent service + Carrier command			
P47+15(S)+ Wings (Amiga)			

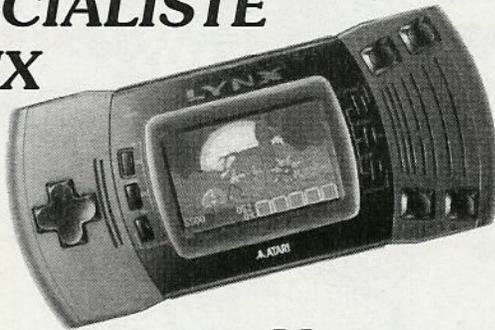
ULTIMA *games*

**PRESENT A LA FOIRE DE PARIS
DU 29 AVRIL AU 10 MAI**

(BATIMENT LOISIRS DIVERTISSEMENTS,
ESPACE VIDEO INFORMATIQUE)

**PROFITEZ DE NOS SUPERS PROMOS
ATARI SPECIAL SALON**

SPECIALISTE LYNX



Pour tout achat sur
la gamme Lynx on
vous offre un PIN'S

**Nouveau
modèle**

LYNX + Casquette Américaine 790
LYNX + 1 jeu au choix + alimentation secteur 990

2 JEUX POUR 500F
3 JEUX POUR 600F

ACCESSOIRES			
Cable pour jouer à 2	64	KLAX	320
ADAPTATEUR AUTO	190	WARBIRDS	270
ALIMENTATION SECTEUR	150	ROBO SQUASH	270
PACK BATTERIES	100	ROAD BLASTER	320
PARE SOLEIL	45	TOURNAMENT CYBERBALL	320
SAC DE TRANSPORT	110	NINJA GAIDEN	270
LISTE DES JEUX		PAPERBOY	270
BLUE LIGHTNING	270	APB	320
ELECTROCOOP	270	RYGAR	320
RAMPAGE	320	HARD DRIVIN	320
GATES OF ZENODOCN	270	TURBO SUB	320
GAUNTLET	270	SCRAYARD DOG	320
CALIFORNIA GAMES	270	AWESOME	320
XENOPHOBIE	270	CHECKERED FLAG	320
CHIP'S CHALLENGE	270	BLOCK OUT	270
SLIME WORLD	270	MS PAC MAN	270
ZARLOR MERCENARY	270	STUN RUNNER	320
		XYBOTS	320
		SHANGAI	270
		VIKING CHILD	320
		ISHIDO	320
		BILL AND TED'S	320
		ROBOTRON	320
		GOLF CHALLENGE	320
		CRYSTAL MINES II	320
		NOUVEAUTES ATTENDUES	
		AVANT JUILLET	
		NFL FOOTBALL ... HYPER DROME ... BASKET	
		BRAWL ... DIRTY LARRY ... CABAL ... GEO DUEL ...	
		PIT FIGHTER ... 720 ... ROLLING THUNDER ...	
		BASEBALL HEROES ... HOCKEY ... SUPERSKEEK ...	
		... SHADOW OF THE BEAST ... LYNX CASINO ...	
		WORLD CLASS SOCCER ... HYDRA ... TOKI ...	
		INDICATORS ... PINBALL JAM ... RAIDEN ...	
		SPACE WAR ... LEMMINGS ... STRIDER II	

ATARI 520STE

+ 3 JEUX

(Croisière pour un cadavre,
Vroom, Magic pocket)

+ 1 super joystick

= 2690F

SPECIAL FOIRE DE PARIS

PACK MUSICAL

1040STE

+ Big Boss (logiciel)

+ synthétiseur

Bontempi

= 4490F

au lieu de 5490F

SPECIAL FOIRE DE PARIS

MEGA STE2 Open

+ traitement de texte

+ tableur LDW

= 4990F

SPECIAL FOIRE DE PARIS

520 STE 2490F

520 STE + moniteur 4490F

MEGA STE 2 Open + SM144 5990F

NOS CONFIGURATIONS PC

Matériel testé 72 heures, garantie 1 an, les prix sont ttc est révisables sans préavis,
les promotions ne sont pas disponibles dans toutes les agences.

386 SX 25 MHz

- Disque dur 45 Mo
- Boitier mini tower
- Alimentation 200 W
- 1 Mo Ram exten. à 8 Mo sur carte mère
- 1 lecteur HD au choix
- 2 ports séries - 1 port parallèle
- 1 port joystick
- Carte et écran SVGA (1024 x 768 max)
- Clavier 102 touches

+ 1 souris et 60 jeux
7590 FTTC
(avec carte sonore
Sound Blaster 8590F)

386 DX 33 MHz

- Disque dur 45 Mo
- Boitier mini tower
- Alimentation 200 W
- 2 Mo Ram exten. à 8 Mo sur carte mère
- 1 lecteur HD au choix
- 2 ports séries - 1 port parallèle
- 1 port joystick
- Carte et écran SVGA (1024 x 768 max)
- Clavier 102 touches

+ 1 souris et 60 jeux
8890 FTTC
(avec carte sonore
Sound Blaster 9890F)

OPTIONS :

supplément à ajouter
aux configurations

à la place du disque dur de 45 Mo

- Disque dur 80 Mo + 990F
- Disque dur 105 Mo + 1290F
- Disque dur 120 Mo + 1890F
- Disque dur 210 Mo + 4190F
- Lecteur supplémentaire + 450F
- Souris + 199F
- 1 Mo Ram supplémentaire + 390F
- Sound Blaster + 1100F
- Sound Blaster Pro + 2190F
- Sound Blaster Pro + CD Rom + 4490F

Toutes la gamme de jeux PC disponibles

même configuration avec

386 DX 25 MHz
8390 FTTC

(avec carte sonore Sound Blaster 9390F)

même configuration avec

486 DX 33 MHz
11990 FTTC

128 ko de cache (avec carte sonore Sound Blaster 12990F)

GEN & RIK

Frank Ladoire

Très occupé par le lancement de Super-sonic et de Banzai, Frank a surtout pu apprécier ce mois-ci les traitements de texte et programmes de PAO sur Macintosh. Cependant, s'il avait eu quelques minutes pour jouer, il aurait sans aucun doute chargé Project X et Jim Power. Et s'il avait eu un peu plus de temps libre, il se serait éclaté avec The Adams Family et Dune.

Didier Latil

Quand il ne se coince pas le pied entre deux lattes du parquet à la rédaction de Gen4, Didier se plaint du nombre trop important de plantes vertes peuplant nos bureaux. Tantôt c'est l'herbe à chat de la standardiste qui lui chatouille les aisselles, tantôt ce sont les feuilles de nos magnifiques "banzai" importés du Japon qui lui grattent la tête et lui obstruent son champ de vision. Didier, on te l'a conseillé cent fois, accroche toi un grelot autour du cou,

on pourra toujours te retrouver ! Une fois installé sur sa pile de botins devant son micro, Didier s'éclate avec Project X, Apidya et Ultima Underworld (il voue une haine farouche à Stéphane !).

Stéphane Lavoisard

A peine sorti de l'armée, Stéphane a jeté ses anciens jeux préférés... Platoon, Army Moves et Gunship 2000 sont partis à la poubelle, et le voilà qui se détend désormais en éclatant les nains d'Ultima Underworld, en faisant du commerce d'épice dans Dune, ou en sauvant les bébés coyottes dans Fire & Ice.

Christian Roux

Depuis qu'il travaille pour Génération 4, Christian délaissant le trampoline (avec son poids il rebondissait plus haut que les autres) s'encroûte quelque peu. Je vous laisse imaginer ce que cela donne. D'ailleurs, maintenant Christian ne marche plus, il se déplace !

Parfois même, il roule. Lors de ses visites à la rédaction avec sa manette magique, il a donné une leçon de jeu à Didier sur Apidya et s'est éclaté avec Fire & Ice et Super Mario.

Olivier Canou

Quand il ne révise pas ses partiels, qu'il ne passe pas pour la septième fois son Deug de Droit et qu'il est réveillé, Olivier, le géant de la rédaction, explore les donjons d'Ultima Underworld, combat les ennemis de Battle Isle ou s'aventure en territoire ennemi dans Lure Of The Temptress.

Yann Renouard

En dehors de faire des crêpes (si possible en des endroits interdits), de jouer du bignou et de laver les sols, ce militaire breton passe ses nuits à combattre les monstres d'Ultima Underworld, ceux de Lure Of The Temptress ou ceux d'Ishar. En fait, Yann n'aime que les jeux où l'on peut tuer des monstres !

INDEX DES TESTS

Apidya	60	Spirit Of Adventure	66
Cover Girl Poker	78	The Adams Family	44
Dark Seed	48	Treasure	76
Delivrance	64	Super Mario World	SNES 130
Fire & Ice	36	Hockey	Lynx 132
Grand Prix	80	Hydra	Lynx 132
Ishar	84	Lynx's Casino	Lynx 132
Jack Nicklaus	82	Rampart	Lynx 134
Jim Power	68	Superskweek	Lynx 134
Knight Of The Sky	78	Cloud Master	CoregrafX 138
Lure Of The Tempress	40	Forgotten World	CoregrafX 136
Ork	58	Legend Of The Phantasm Soldier	CoregrafX 141
Planet's Edge	88	Shadow Of The Beast	CoregrafX 142
Pool Of Darkness	72	Super Raiden	CoregrafX 140
Project X	54		
Race Drivin'	74		
Robocop 3	78		
Samourai	80		

FIRE AND ICE



L'équipe de Graftgold poursuit son petit bonhomme de chemin avec un mirifique jeu d'arcade qui risque de devenir le top en la matière sur micro, tout comme Sonic l'est devenu sur Megadrive. Andrew Braybrook, développeur chez Graftgold, s'est attardé quelques heures dans les locaux de Génération 4 pour nous révéler son bébé. Notre gros bébé à nous, Christian, aurait dû faire le test, mais nous avons préféré laisser sa chance à l'ancien bébé de chez Gen 4, Didier.



Si je vous dis Coyote, tout le monde va tout de suite faire "Bip Bip". Eh bien vous avez tout faux. Coyotte est tout simplement le personnage qui va traverser de nombreuses régions de plus en plus chaudes de Fire And Ice. Chaque région est constituée de plusieurs niveaux. Pour progresser, c'est

Ils peuvent surtout être en possession des nombreux habitants de ces contrées, auquel cas leur location change à chaque partie. Votre gros toutou possède heureusement de quoi se défendre. Il peut en effet lancer des boules de glaces sur ses adversaires, les paralysant pendant un laps de temps déterminé. Vous n'avez plus qu'à briser alors leur corps fragilisé. Attention cependant car certains monstres sont particulièrement résistants. Ainsi au deuxième niveau, de petits guerriers s'abritent derrière leurs boucliers. Il faut sauter par dessus pour les frapper dans le dos. Coyotte trouvera aussi plusieurs armes plus puissantes. Le triples tir est bien pratique, tout comme la méga-boule de glace ou la superbombe glacée. Quoiqu'il en soit, vous ne disposez que de quelques-unes de ces dernières et il vous faut vous réapprovisionner sans



En bas de l'écran, un petit plan vous indique en permanence où vous en êtes.

Sous l'eau, Cool Coyote mets son super masque de plongée.



Attention à ces satanées plantes carnivores !

très simple. Ce charmant personnage, moitié loup moitié chien, doit retrouver les morceaux de la clef qui ouvre le passage vers le niveau suivant.

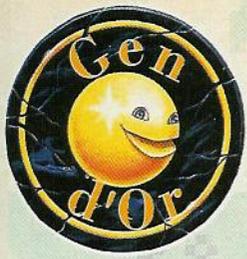
Les diverses parties des clefs peuvent "trainer" à un endroit.

D'une partie sur une autre vous saurez les retrouver.



arrêt. Les bonus sont multiples et variés, mais les plus intéressants sont bien souvent dissimulés.

Il faut tirer dessus au hasard pour qu'ils apparaissent. De même, certaines plate-formes invisibles se révéleront uniquement sous l'action de vos armes. Le joueur découvrira rapidement diverses astuces fort agréables. Vous pouvez, par exemple, aboyer. Les ennemis les plus proches sont



Ce petit nuage anodin, peut en fait devenir tour à tour source de bonus, d'effets visuels ou piège mortel.



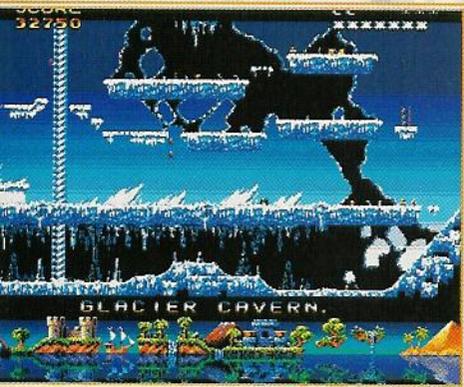
Le gros méchant du dernier niveau est vraiment monstrueux. Admirez-moi ces décors égyptiens.



alors paralysés pendant très peu de temps. De même, de petits toutous viennent éventuellement vous rejoindre et vous soutenir. Ils tirent eux aussi de petites boules de glaces. Vous pouvez les envoyer en éclaireurs et s'ils quittent le niveau avant vous, ils vous rapportent tout plein de bonus.

Le monde des glaces constitue votre point de départ. Le sol est bien sûr très glissant, avec une faune adéquate. Pingouins, eskimos, morses et albatros vous causent bien des soucis. Les ponts fondent rapidement et des skieurs fous dévalent les quelques pentes qui parsèment chaque niveau. La forêt constitue le deuxième niveau, avec quelques caves à explorer. Un peu plus difficile que le précédent,

ce niveau demande aussi un peu plus de réflexion. La rivière pleine de crocodiles est vraiment mortelle. Vous continuez ensuite vos pérégrinations sous l'eau, avec un masque de plongée.





A deux, il vaut mieux apprendre à coopérer, sinon c'est la catastrophe.

Les mouvements des créatures sont ralentis et amortis, donnant à la perfection l'impression d'être dans un milieu aqueux. Les huîtres servent alors de tremplin et les tortues marines de moyens de transport. L'aventure continue ensuite avec la savane, infestée d'indigènes hargneux et dangereux. Ils vous attaqueront à la fin du niveau avec une espèce de robot tout en bois. Tout se finira dans des décors égyptiens, avec un affrontement titanesque contre le gros méchant, qui à peine vaincu, se révélera encore plus dangereux.

Très jouable, Fire And Ice est un superbe mélange de Sonic et de Parasol Star. Des tonnes de détails rendent la



Sous terre, les décors sont encore plus fous ! Si Cool Coyote passe dans une zone d'ombre, les couleurs de son sprite s'assombrissent aussi légèrement.



réalisation vraiment incroyable. Chaque niveau possède ses propres spécialités, Coyotte ayant toujours un maniement différent.

La taille du jeu est tout spécialement intéressante, avec de nombreux niveaux très grands, mais aussi une multitude de bonus et de salles cachées. Les musiques et les bruitages ajoutent encore un peu à l'ambiance du jeu. Plus vous jouez, plus vous avez envie de jouer.



Didier Latil



95%	GRAPHISME	93 %
	SON	91 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	95 %

Jeu d'arcade
 Edité par Renegade
 Amiga : mai - ST : juin



GRAFTGOLD : INTERVIEW D'ANDREW BRAYBROOK

Gen4 : Hello Andrew ! Peux-tu nous décrire rapidement l'évolution de Graftgold depuis sa création jusqu'à aujourd'hui ?

Andrew : Tout a commencé en septembre 83 avec la création de ST Software par Steve Turner, axé sur les jeux Spectrum et Dragon 32 (Avalon, Dragon Torc, Gribbly's Day Out). En 1985, la société devient Graftgold, évoluant petit à petit des ordinateurs 8 bits vers les 16 bits.

Au final, nous avons produit des jeux tels que Rainbow Island, Simulcra, Paradroid et Super Off Road.

Gen4 : Et plus récemment, sur quels produits vous êtes vous attardés ?

Andrew : Nos dernières productions sont Realms (Amiga, ST, PC) distribué par Virgin Games et surtout Fire & Ice, qui nous a demandé près de 18 mois

de travail et qui sera distribué par Renegade (Mindscape en France).

Gen4 : Comment envisagez-vous les prochains mois ?

Andrew : Chargés. Très chargés. Nous prévoyons de sortir la conversion sur Amiga de Uridium, un de nos hits sur 8 bits. De nombreux autres projets sont envisagés, sur micro et console, mais ils sont pour le moment plus ou moins Top Secret.

Eventuellement, il se pourrait que nous sortions très bientôt un data disk pour Fire & Ice !

Nous sommes depuis peu en collaboration avec Renegade pour ce qui est de la distribution.

Gen4 : Pour en revenir à Fire & Ice, peux-tu nous donner un bref résumé technique du jeu ?

Andrew : Le jeu comporte 27 régions,

chacune faisant en moyenne 5 écrans de long sur 4 de haut, le tout se déroulant dans sept mondes. Il existe bien sûr de nombreuses zones secrètes à découvrir. Au niveau sonore, ce ne sont pas moins de 18 thèmes et de 88 sons digitalisés qui ont été implémentés. Pour le contrôle des sprites sur Amiga, nous avons utilisé l'AMP (Alien Manoeuvre Programs), un langage interprété. Seul Cool Coyote et ses accessoires sont gérés sous forme de sprites conventionnels, tous les autres personnages sont des Bobs, ce qui permet d'obtenir une excellente vitesse d'animation pour tous les "sprites". Fire & Ice est sans aucun doute notre meilleure production !

Gen4 : Merci Andrew et à bientôt pour de nouvelles aventures.

Andrew : Bye Gen4 !



A.E. 89-190

La Messagerie Internationale Cosmopolite - Enrichissante - Conviviale

Avec la Messagerie Internationale de Load, dialoguez directement avec des utilisateurs des 5 continents.

3615 Load, le monde au bout de vos doigts !

Le Téléchargement La variété - La qualité - L'efficacité

Load vous propose un grand choix de logiciels testés et commentés pour **Amiga, Atari et PC.**

GRATUIT !!!

Un nouveau protocole est disponible sur Load. Demandez **SMODEM™**, il est gratuit !!!

Avec le nouveau kit de téléchargement SMODEM, les logiciels vous parviendront en quelques minutes. Très simple d'emploi, conforme au normes CCETT, il propose une fiabilité maximum, la possibilité de télécharger un fichier en plusieurs sessions, la possibilité de transférer automatiquement une série de fichiers, la reprise du téléchargement en cas de coupure accidentelle.

Bon de commande du kit de téléchargement par minitel :

Nom : Prénom : Adresse :
Code Postal : Ville : Ordinateur (Marque, format disquette) :

Je souhaite recevoir le protocole de téléchargement **gratuit** et le câble pour 95 FF. Date et Signature

J'ai déjà le câble, je ne souhaite recevoir que le protocole de téléchargement **gratuit**. (des journaux pour les abonnés)

Je souhaite recevoir la disquette d'utilitaires Load (protocole, archiveurs, anti-virus, etc...) pour 45 FF.

Envoyez ce bon et votre règlement à J.M.D. Communication sàrl, 13 rue de Champagne, 57157 Marly, FRANCE

LURE OF THE TEMPTRESS

Nouveau venu dans l'équipe de Génération 4, Olivier est destiné à devenir le pendant de notre nabot préféré. Grand amateur de jeu d'aventure, il possède une stature impressionnante ; 1,95m, 89kg de muscles, un entraînement intensif à la même école que notre Rambo Stéphane... Son nom de code Olivier. Terrible non ?



Je me permet de me présenter. Diermot, héros malgré lui, créé par les Dieux de Revolution Software et amené jusqu'à vous par ceux de Virgin games. Au commencement,



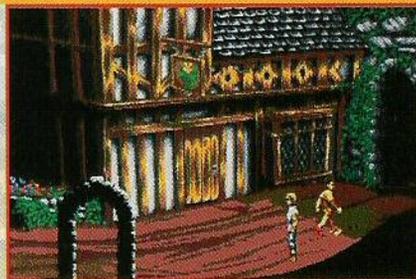
tout allait bien dans le royaume gouverné par notre bon roi, qui nous fit, un jour, le grand honneur de passer dans notre village et de m'engager comme rabatteur. J'aurais du commencer à me méfier en voyant arriver le messager quelques temps plus tard. Ne pouvant empêcher mon fier poney de suivre les gardes royaux, je me retrouvais au milieu d'une furieuse mêlée entre le roi et les Skorls, êtres goblinoïdes dirigés par



A peine échappé du château, vous devez déjouer un complot et trouver le traître qui se cache dans le village.

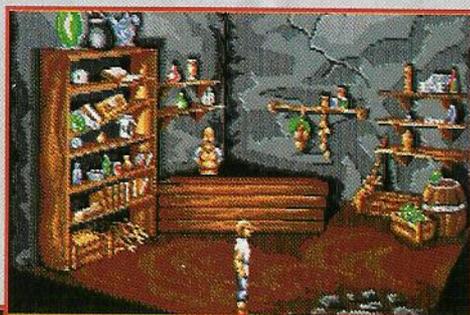
Sélina l'enchantresse. Malgré une charge héroïque du roi et une fuite éperdue de mon poney, nous fûmes vaincus, le roi terrassé et moi capturé.

Le but que je me suis fixé au cours de cette journée bien chargée ; Détruire

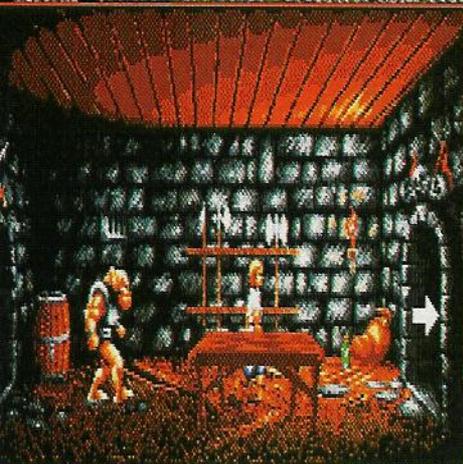




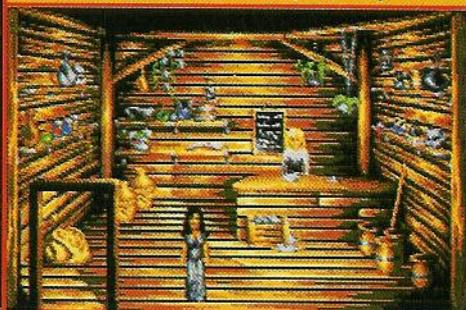
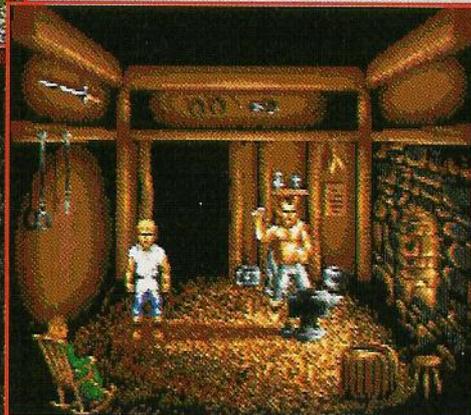
les latrines (on fuit comme on peut), parcourir la riante ville de Turnvale, ses cavernes malfamées, et son merveilleux château que Sélina se fera une joie de vous faire visiter. (attention, cet article s'autodétruira dans les 5 secondes)



Il faut passer un certain temps à étudier les divers objets dans les pièces pour



L'intérieur du château est sinistre à souhait. A droite, peut-être la sortie.



Pour ce faire, vous devez disposer d'une souris dans une main, d'un bon verre dans l'autre (optionnel et non fourni), d'une imagination débordante et d'une bonne dose de persévérance.

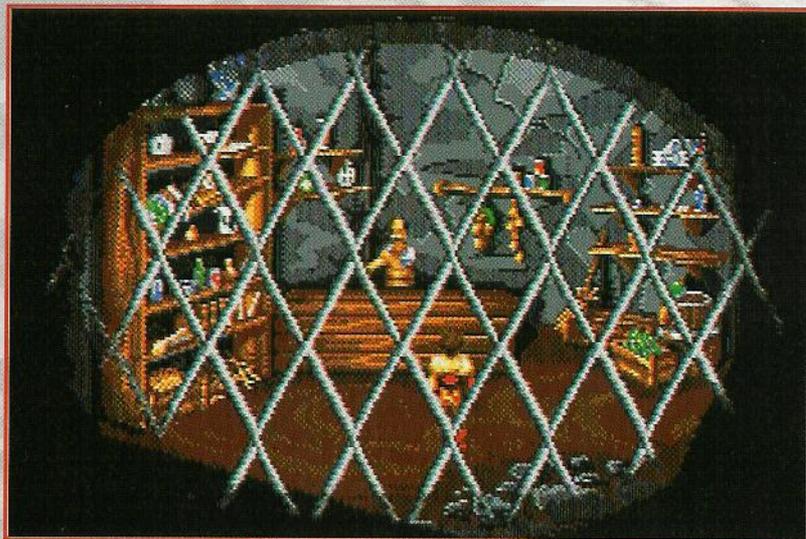
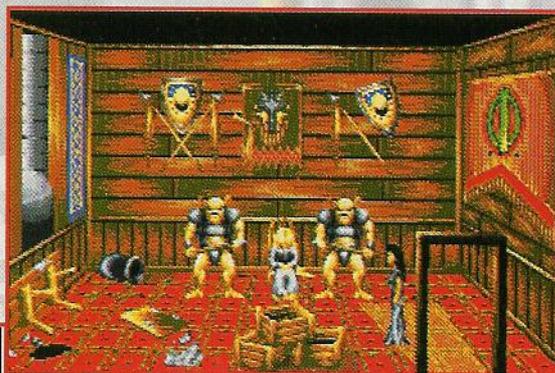
'Théâtre virtuel', vous allez pouvoir évoluer dans un monde vivant. Le Théâtre virtuel ; Késaco allez vous vous demander ! Comme de petits exemples valent mieux que de longs discours, en

l'ignoble Sélina et éventuellement devenir enfin calife à la place du présent maître des lieux. Mes débuts sont difficiles : Je suis enfermé dans les geôles des Skorls. au secooooouuurs!!! "

C'est à ce moment délicat du destin de notre héros que vous intervenez.

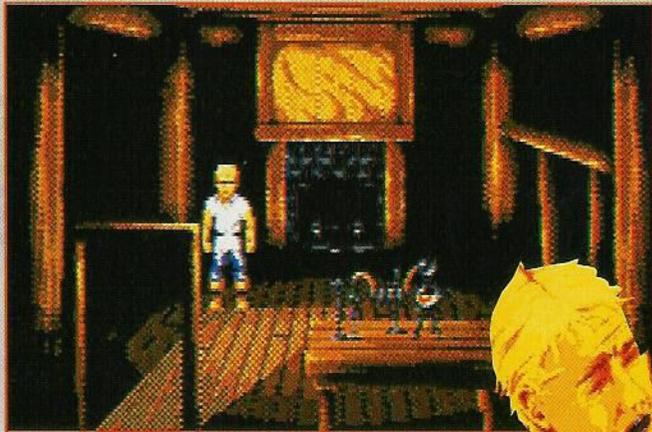
Cette mission, si vous l'acceptez, vous amènera à vous enfuir de la prison par

Armé de ceci, vous pourrez effectuer toutes les actions nécessaires à votre progression : voir, se déplacer, utiliser, communiquer, bref : vivre. C'est dans ce dernier domaine que Revolution Software mérite son nom. En effet, grâce au système du



voici quelques uns, racontés par notre héros: " Pousser par une force inconnue (votre souris), je m'efforçais d'atteindre la porte qui se trouvait sur ma droite. Si j'y allais en ligne droite, j'étais bloqué par la table. Faisant fi de tout commandement, je décidais de mon propre chef d'en faire le tour, et non pas comme certains collègues de rester stupidement bloqué par cet obstacle.

Autre cas : " Le forgeron et sa mère habitent ensemble. Si j'avais la malheureuse idée d'être désagréable avec sa



La gestion en 3D des déplacements de votre héros est excellente.



mère, le forgeron serait désormais mal disposé à mon égard, et en plus, en parlerait à ses amis qui risqueraient eux aussi de me battre froid."

Dernier exemple: "Etant paresseux de nature, je me permet de donner des ordres à mon compagnon qui exécutera certaines actions à ma place, les effectuera et reviendra."

Merci Diernot de cette intervention.

Ainsi vous aurez la possibilité de vivre dans un monde en perpétuel évolution, ou toute action pourra influencer sur le comportement de tous les personnages non joueurs qui s'y trouvent.

Comme viens de nous le préciser le héros, vous aurez la possibilité de donner des ordres à votre compagnon grâce à un système très simple de choix de lieux et d'actions.

Vous pourrez lui dire par exemple : Va dans la chambre des gardes, prend la bouteille, utilise la bouteille sur le robinet, puis va dans la cellule

extérieure et donne la bouteille au prisonnier. Et tout cela en un seul ordre.

Ce système est non seulement pratique mais nécessaire pour certaines actions (cadeau Bonux, votre serviteur ; Il crochète mieux les serrures que vous).

Que vous dire sur le graphisme? Testé sur Atari, les graphismes sont excellents. On a du mal à croire qu'il n'y ait que 16 couleurs à l'écran, et on attend d'ailleurs avec impatience la version Amiga en 32 couleurs et la PC en 256.



En regardant par un trou dans le mur, voyez ce qui se passe de l'autre côté.

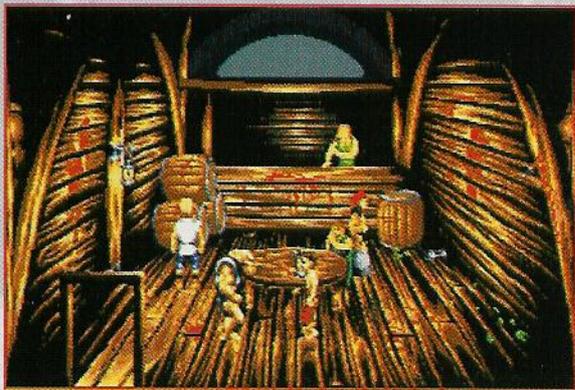


L'animation quand à elle est très fluide et agrémentée de quelques scènes animées d'excellente qualité. La préversion testée possédait une musique non finalisée, de qualité moyenne, qui avait cependant l'avantage de pouvoir être entendue durant le chargement du jeu.

La version finale n'aura peut-être plus cet avantage, mais elle sera de meilleure

facture, surtout sur PC où elle est carrément géniale ! Le jeu sortira en outre entièrement traduit en français à l'écran. En conclusion, un jeu remarquable qui, grâce aux nouvelles techniques qu'il développe, ouvre de nouveaux horizons aux jeux d'aventure, et en augmente d'autant la complexité.



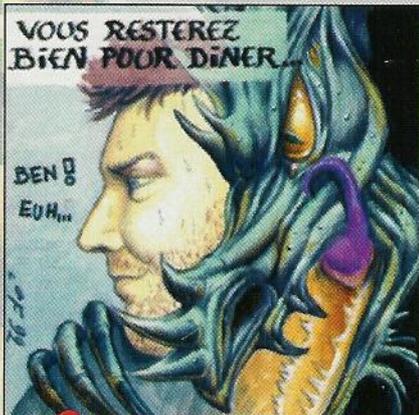


La taverne est comme toujours propice à l'obtention de divers renseignements.



Olivier Canou

VOUS RESTEREZ BIEN POUR DINER...



95%

GRAPHISME	90 %
SON	89 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	95 %

Jeu d'aventure en français
 Edité par Révolution Software
 Amiga / ST / PC : mai



MEGADRIVE

688 ATTACK SUB	480F	KID CAMELEON	440F
ABRAMS BATTLE TANK	480F	MARIO LEMIEUX HOCKEY	460F
ALBIA DRAGON	430F	MERCS	410F
CALIFORNIA GAMES	400F	MICKEY MOUSE CASTLE	380F
DAHNA	450F	OUT RUN	418F
DESERT STRIKE	430F	PGA TOUR GOLF	420F
DOUBLE DRAGON 1	380F	PHANTASY STAR 3	490F
DOUBLE DRAGON 2	420F	FIT-FIGHTER	430F
EA HOCKEY	410F	QUACK SHOT	430F
FANTASIA	400F	ROBOCOD	420F
FAERY TALE	410F	SHADOW OF THE BEAST	490F
F1 GRAND PRIX	480F	SONIC	380F
GALAXY FORCE 2	428F	STREETS OF RAGE	400F
GHOULS'N'GHOSTS	460F	SUPER MONACO GP	380F
JOHN MADDEN 82	410F	TECMO WORLD CUP	438F
JORDAN VS BIRDS	430F	VALIS	420F
		WINTER CHALLENGE	420F
		YB 3	400F

AMIGA

4D SPORTS DRIVING	280F	HERNDALL	320F
ADVANTAGE TENNIS	220F	KNIGHTS OF THE SKY	388F
AGONY	250F	LEANDER	228F
AGLE D'OR LE RETOUR	278F	LOTUS 2	210F
ALIEN BREED	230F	ORK	240F
ANOTHER WORLD	250F	PIT-FIGHTER	230F
ARLEQUIN	250F	POPULOUS 2	290F
AVENTURES DE MOKTAR	250F	REALMS	290F
BATTLE ISLE	308F	ROBOCOD 3D	220F
BIRDS OF PREY	320F	SHADOW LANDS	270F
BLACK CRYPT	240F	SPACE CRUSADE	280F
CELTIC LEGENDS	280F	SPACE QUEST 4 - VF	320F
CHICO HEAT	280F	SPECIAL FORCE	310F
CRIME CITY	280F	TIP OFF	270F
EPIC	278F	VIDEO KID	230F
FIRST SAMOURAI	238F	VROOM	230F
GIANTS OF EUROPE	180F	WOLFCHILD	300F
GRAND PRIX	320F	WWF	240F

PC ET COMPATIBLES

A.T.P.	480F	MAUPTI ISLAND	280F
ANOTHER WORLD	288F	MEGAFORTRESS	328F
AVENTURES DE MOKTAR	280F	MIDWINTER 2	370F
CASTLE OF Dr BRAIN	370F	NIGHT AND MAGIC 3 - VF	300F
CHUCK YEAGER AIR COMBAT	390F	MONKEY ISLAND 2	280F
CHUCK YEAGER 2.0	270F	NOVA 9	400F
CIVILIZATION	380F	PACIFIC ISLAND	360F
CONQUEST OF THE LONGBOW	380F	P-38 LIGHTNING	208F
CROIERE POUR UN CADAVRE	260F	P-50 SHOOTING STAR	218F
DUNE	335F	PGA TOUR GOLF	280F
ELVIRA 2	380F	POOL OF DARKNESS	300F
ELVIRA ARCADE	285F	RIDERS OF ROHAN	310F
EPIC	280F	ROCKETEER	290F
EYE OF THE BEHOLDER 2	320F	ROGER RABBIT	280F
F-117 A	350F	SECRET WEAPONS	350F
FALCON 3.0	440F	SHADOW SORCERER	260F
FLIGHT SIMULATOR 4	420F	SPACE QUEST 4 - VF	390F
FORT APACHE	300F	STAR TREK	290F
GUNSHIP 2000	240F	SUPER 8K 2	290F
HARPOON 1.2	335F	TENNIS CUP 2	270F
HARPOON BATTLE SET 3	145F	TIMEQUEST	330F
HARPOON BATTLE SET 4	145F	TORTUES NINJA 2	290F
HARPOON SCENARIO EDITOR	188F	TV SPORT BOXING	320F
HEART OF CHINA	360F	ULTIMA UNDERWORLD	360F
HOOK	320F	WILD WHEELS	240F
JETFIGHTER 2 - VF	340F	WILLY BEAMISH	370F
KILLING CLOUD	285F	WING COMMANDER 2 - VF	348F
KING QUEST 8 - VF	390F	WC2 - SPECIAL OPERATIONS 1	240F
LEGEND	330F	WC2 - SPEECH ACCESS PACK	170F
MAD TV	220F	WINTER CHALLENGE	260F

CD ROM

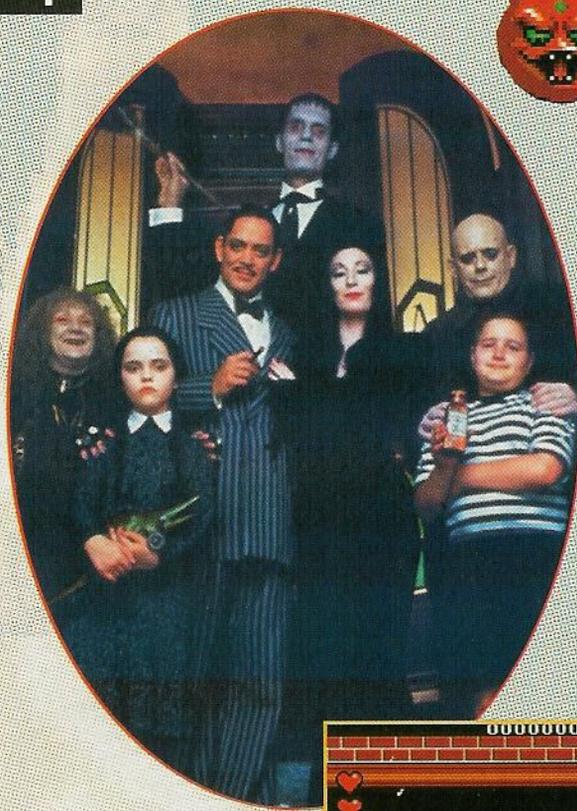
ESS MEGA	590F	STELLAR 7	480F
FASCINATION	488F	GUNSHIP+MIDWINTER	480F
M1 TANK PLATOON	380F	PACK DOMARK 1,2 ou 3	480F

DES Vous voulez d'autres titres ? Contactez par téléphone nos (151) 4577979

ATTENTION ! CHANGEMENT DE BOITE POSTALE
BON DE COMMANDE à expédier à
FUNWARE - B.P. 54.20 - 75811 PARIS CEDEX 17

006	TITRES	PRIX	MATERIEL DE JEUX :
			<input type="checkbox"/> MEGADRIVE
			<input type="checkbox"/> AMIGA
			<input type="checkbox"/> 500 <input type="checkbox"/> 500+ <input type="checkbox"/> 1 MEGA
			<input type="checkbox"/> PC et COMPATIBLES
			<input type="checkbox"/> XT <input type="checkbox"/> AT
			<input type="checkbox"/> CGA <input type="checkbox"/> EGA <input type="checkbox"/> VGA
			<input type="checkbox"/> 3,5 <input type="checkbox"/> 1,44 M <input type="checkbox"/> 720 k
			<input type="checkbox"/> 5,25 <input type="checkbox"/> 1,2 M <input type="checkbox"/> 380 K
FRAIS DE PORT 25 F		TOTAL A REGLER	
Expédition colissimo			
NOM _____		PRENOM _____	
ADRESSE _____			
CODE POSTAL _____		VILLE _____	
TEL _____			
Je joins <input type="checkbox"/> Chèque <input type="checkbox"/> Mandat-Lettre <input type="checkbox"/> Je paie à réception : Contre remboursement + 35 F			
Je paie par Carte Bleue : N° : _____ Signature _____			
Date d'expiration : _____			

THE ADDAMS FAMILY



Nouvelle license pour Ocean et nouveau hit en puissance, avec ce jeu d'arcade qui a déjà fait couler beaucoup d'encre. Pour tester ce soft mettant en scène des individus pour le moins bizarre, nous avons unanimement pensé à notre bizarrers simiesque à nous, que vous connaissez maintenant sous le nom de Didier.

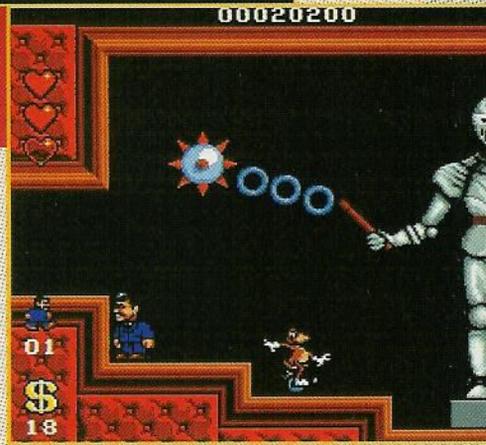


Malheur ! Gomez, le patriarche de la famille Addams se voit investi d'une mission impossible. Toute sa famille a en effet été enlevée et il doit explorer les moindres recoins du manoir familial et de ses environs pour les retrouver. Je dis impossible car des nuées de bestioles et de monstres vont tout faire pour vous en empêcher. Vous commencez vos recherches sur le porche de l'entrée. Plusieurs solutions s'offrent alors à vos esprits perturbés. Sur la gauche de la bâtisse, se trouvent



Tout en haut de cet arbre se dissimule votre premier adversaire sérieux, un piaff !

une potence et un petit chapeau à hélices, qui permet à Gomez de voler. Vous pouvez alors visiter les toits du manoir, pour y ramasser des bonus. Les cheminées donnent ainsi accès à des salles secrètes. A droite du manoir se trouve les souterrains qui vous conduisent





La cuisine est remplie de tasses volantes et de cafetières agressives.

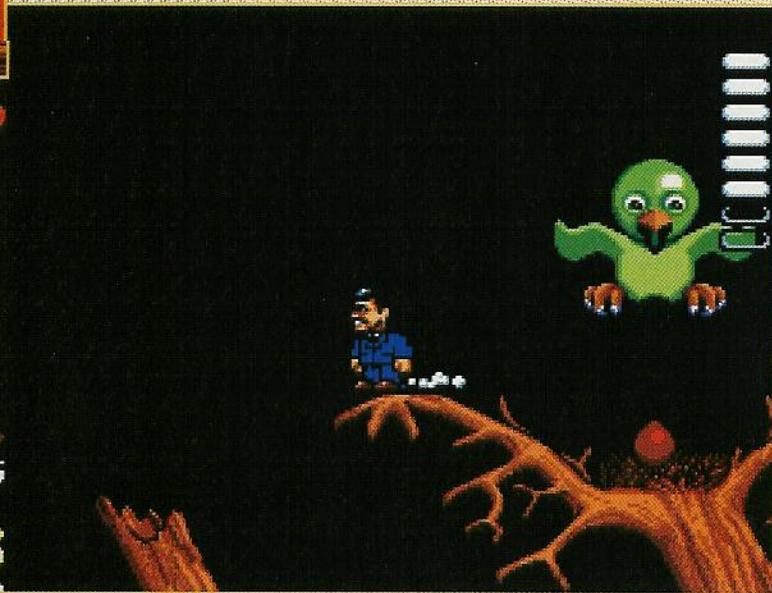
dans de mystérieuses cavernes infestées d'ennemis. En pénétrant dans le hall du manoir, vous avez alors le choix entre plusieurs portes qui vous ouvrent de nouveaux horizons. Que cela soient la cuisine, la cave, le jardin ou le salon, vous allez, quoiqu'il arrive, être continuellement ennuyé par des hordes de créatures à l'air drôle, mais bougrement dangereuses.

vos personnage, le rendant totalement invulnérable à toute forme d'attaque. Vous pouvez aussi vous emparer d'une épée, extrêmement efficace contre l'ensemble de vos adversaires. En tuant certains monstres, vous pourrez aussi augmenter votre maximum de points d'énergie (deux au début), détail intéressant à connaître. La réalisation du jeu est bonne, voire très bonne. Les décors sont assez sympas, et surtout très variés.

J'avoue avoir été désorienté quelques minutes par le manque de couleurs et de détails pour l'arrière plan des écrans. Cependant, très rapidement, le joueur est tellement plongé dans l'action qu'il oublie ce détail. Le plus impressionnant vient du nombre incroyable de décors et de sprites que vous allez croiser. Là, ce sont des tasses et des cafetières qui vous attaquent.



Vous commencez votre partie devant ce charmant manoir.



Ici, ce sont des pingouins et un bonhomme de neige. Là encore ce sont des poissons, des lapins ou des cuisiniers fous. Un autre point fort du jeu : sa très grande jouabilité. Le personnage est très maniable et son comportement varie suivant le milieu dans lequel il évolue. Sur les pentes glacées, il glisse, dans l'eau il est ralenti...

Pour se défendre Gomez dispose de plusieurs possibilités. Il peut tout d'abord "sauter sur" les adversaires pour les détruire, mais faites attention: certains monstres résistent à ce genre d'attaque. La solution idéale consiste à trouver un bonus de protection. Une aura magique entoure alors

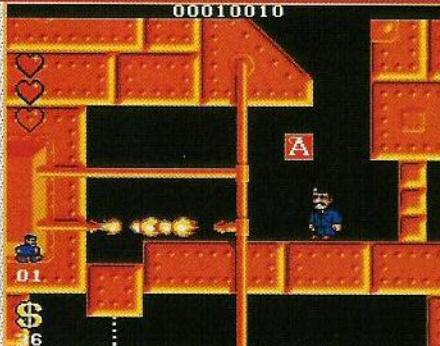




De nombreuses salles remplies de bonus sont à découvrir. Les murs peuvent parfois n'être qu'une illusion !

textes en français à l'écran, ce qui est, vous en conviendrez, tout de suite plus agréable. Un très bon jeu d'arcade, hyper-jouable et passionnant, qui ravira les petits et les grands, les maigres et les gros. Une adaptation réussie à cent pour cent ! Un océan de sprites et des heures de jeux en perspective.

Cette maniabilité de tous les instants, vous aurez tout le temps de l'apprécier, car le jeu est tout simplement gigantesque. Les niveaux sont énormes, avec des dizaines de salles secrètes et cachées. Heureusement, des codes vous permettront de recommencer le jeu à certains endroits.



Les ennemis surgissent de tous côtés, mais notre petit Gomez ne manque pas de ressources.



Eh, oui ! Avec ce chapeau ridicule, vous pouvez voler !

Didier Latil



92%	GRAPHISME	86%
	SON	92%
	ANIMATION	91%
	JOUABILITE	95%

Jeu d'arcade en français
 Edité par Océan
 Amiga : disponible



Enfin, un bon jeu d'arcade ne serait rien sans un bon fond sonore et The Addams Family n'y coupe pas. Chaque endroit donne lieu à une musique enjouée et les bruitages sont eux aussi réussis. La prise en main du jeu est grandement facilitée par la présence de

LA FAMILLE ADDAMS



Tout droit sortie d'une bande dessinée et d'une série télévisée culte aux Etats-Unis, la Famille Addams est venue frapper violemment les grands écrans américains. Troisième film du moment au Box-Office US, le film est depuis la mi-avril sur nos écrans. La Famille Addams, c'est une bande de

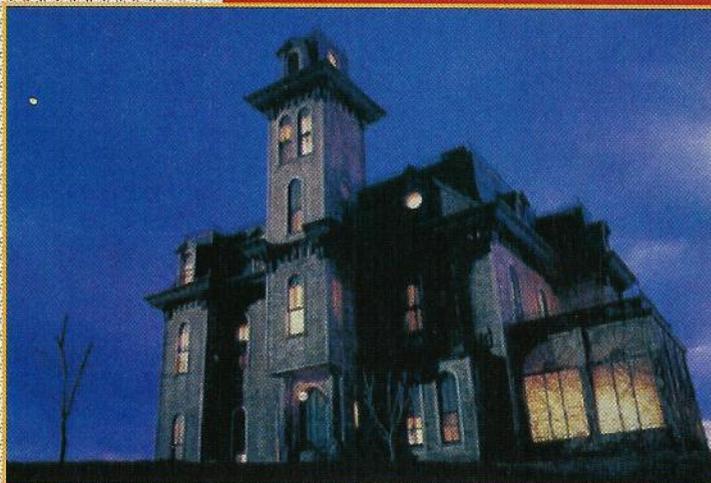


Le film est une loufoquerie à laquelle vous ne saurez résister.

joyeux branques, une famille de monstres caricaturaux dont le goût pour le macabre et les plaisanteries douteuses sont loin de faire le plaisir de tous. Tout ce petit monde va pour le mieux jusqu'au jour où un imposteur tente de récupérer le manoir abritant ces cinglés.

L'union fait la force, et nos amis les monstres sont les premiers à le savoir.

Un délire constant, filmé d'une manière très originale par Barry Sonnenfeld, avec des acteurs (Angelica Huston et Christopher Lloyd) qui en font plus qu'il ne faut pour nous distraire. Bref, un film dont on ressort en hurlant engore, engore...



Bon à découper et à renvoyer à :
IFA, 549 Route Nationale 59680 Cerfontaine

Je commande :
Le catalogue des logiciels du Domaine Public (contre 10Fr en timbres)

ATARI ST AMIGA PC et Comp.

Le logiciel de téléchargement MOON pour le serveur 3615 GRATICIEL (contre 10Fr en timbres)

ATARI ST AMIGA PC et Compatibles
Disquette : 3,5 pouces 5,25 pouces

Le logiciel de téléchargement QUICKER pour le serveur 3615 IFA (contre 10Fr en timbres)

ATARI ST PC et Compatibles MACINTOSH
Disquette : 3,5 pouces 5,25 pouces

Le câble de téléchargement à 149Fr : DB25 DB9

NOM.....Prénom.....
Adresse.....
Code Postal.....Ville.....

2 Serveurs = 2 Banques = 2 Fois plus de logiciels

Les Meilleurs Logiciels du

DOMAINE PUBLIC

Commandez notre catalogue

3615 GRATICIEL

3615 IFA

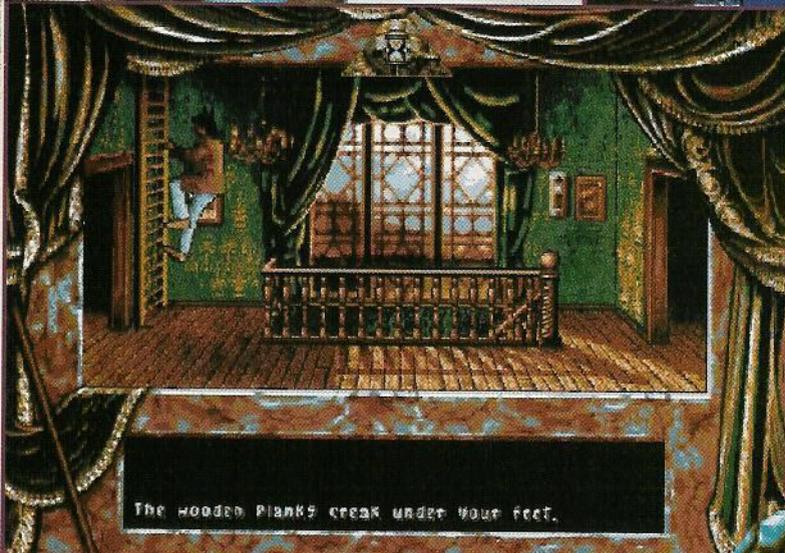


Darkseed

G. Giger est une des figures de légende de ces dix dernières années. Artiste aux multiples talents, il s'est rendu célèbre essentiellement grâce à ses œuvres graphiques, torturées et angoissées. A l'origine des décors et des monstres de Alien, il ne cesse de créer de nouvelles œuvres fantastiques. Sa participation à un jeu d'aventure a abouti à un soft vraiment très particulier : Darkseed.



L'histoire commence par votre installation dans une charmante petite demeure sinistre à souhait. Vous, c'est à dire Mike Dawson (vrai nom du concepteur du jeu !), ne tardez pas à vous sentir mal à l'aise dans cette étrange bâtisse remplie de sculptures et de tableaux inquiétants. En outre, votre première nuit se passe plutôt mal et vous vous réveillez avec un mal de tête insoutenable, dû à de nombreux cauchemars. Courage, ce ne sont que les prémices d'une aventure fantastique pleine de rebondissements. Vous allez très rapidement découvrir que l'ancien



The wooden planks creak under your feet.

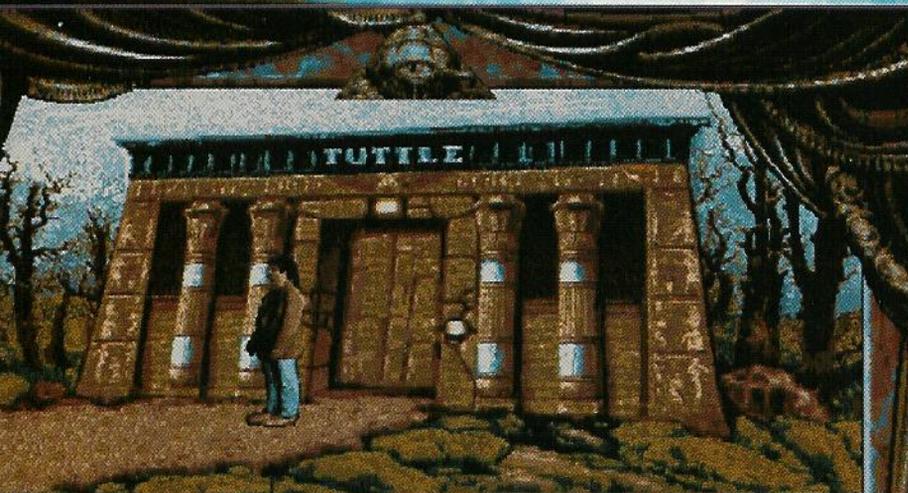


Les décors sont résolument sinistres. L'utilisation d'une résolution de 640 X 400 en mode VGA est assez originale.



propriétaire de la maison était un personnage bien étrange. Il semblait persuadé qu'il était maudit et que des démons l'avaient choisi pour envahir notre planète. A vous de mener votre enquête pour en savoir un peu plus. Malheureusement pour vous, une vague de meurtres sanglants a lieu dans votre village. Les gens sont terrorisés et la police semble impuissante. Ces deux affaires sont-elles liées ? Seul un homme courageux pourrait le découvrir.

Les mouvements de votre héros ont été filmés et digitalisés. Pas mal, non ?



Ancient symbols cover this mausoleum. But you're not up on your Egyptian.

Ce mausolée révélera rapidement ses secrets. Pour l'ouvrir, vous devrez cependant trouver la combinaison adéquate.

Cet homme, c'est vous, pour votre malheur, puisque petit à petit, votre réalité va se mélanger à un monde morbide, beaucoup plus dangereux. Réalité parallèle ou folie, vous ne savez plus trop à qui vous fier. Le scénario est un des éléments phare de ce jeu

d'aventure, avec une histoire complexe et passionnante, qui rappelle avec délice certaines œuvres de H.P. Lovecraft. Pendant tout le début du jeu, l'horreur et le mystère sont seulement suggérés, ce qui rend l'aventure progressivement

stressante et prenante. Tout le scénario est basé sur l'écoulement du temps, qui se fait réellement. Si vous avez rendez-vous à une heure précise à un endroit, vous avez intérêt à être à l'heure. De même, les magasins et la librairie ferment à certaines heures ! Si vous entendez le téléphone sonner à l'étage, vous devez vous précipiter vers votre chambre pour répondre à un appel, qui peut se révéler comme capital. Cette prise en compte du temps rend l'aventure beaucoup plus difficile, mais l'avantage réside alors dans le réalisme du monde dans lequel vous évoluez. De même, certaines actions ne sont accessibles qu'après avoir fait quelque chose de particulier. Par



exemple, dans votre bibliothèque, vous ne trouverez le passage secret qu'après avoir découvert les plans de votre maison. Le système de jeu est assez classique, le bouton droit de la souris permettant de changer l'icône en trois options : se déplacer, examiner, prendre/utiliser. Si vous placez le curseur vers le haut de l'écran vous ferez apparaître votre inventaire et les options de jeu (sons, sauvegarde...). Les graphismes sont évidemment un autre des points forts du jeu, avec un des écrans complètement fous lorsque vous vous retrouvez avec les aliens. Un monde à la Giger ! Les mouvements des personnages ont été digitalisés, ce qui rend leurs actions très réalistes.



This dilapidated room gives you the chills. Must be the cold draft...

Les diverses pièces de votre maison semblent si paisibles.

Il est seulement dommage que l'écran de jeu ne soit pas plus grand (environ les 2/3 de l'écran). Enfin, pour ce qui est des musiques, elles correspondent, elles aussi, à merveille à l'ensemble du jeu, avec des thèmes parfois très sinistres, aidés en cela par des variations importantes d'intensité sonore aux moments cruciaux. En outre, les voix et les bruitages sont digitalisés et même sans carte sonore, vous en profiterez. Un jeu d'aventure soigné, qui plonge le joueur dans une aventure de type Call Of Chtulhu. C'est superbe et original, et la touche artistique de Giger rend met ce soft en marge de ses confrères. Une réussite sur toute la ligne !



Vous aurez à affronter des monstres hideux.

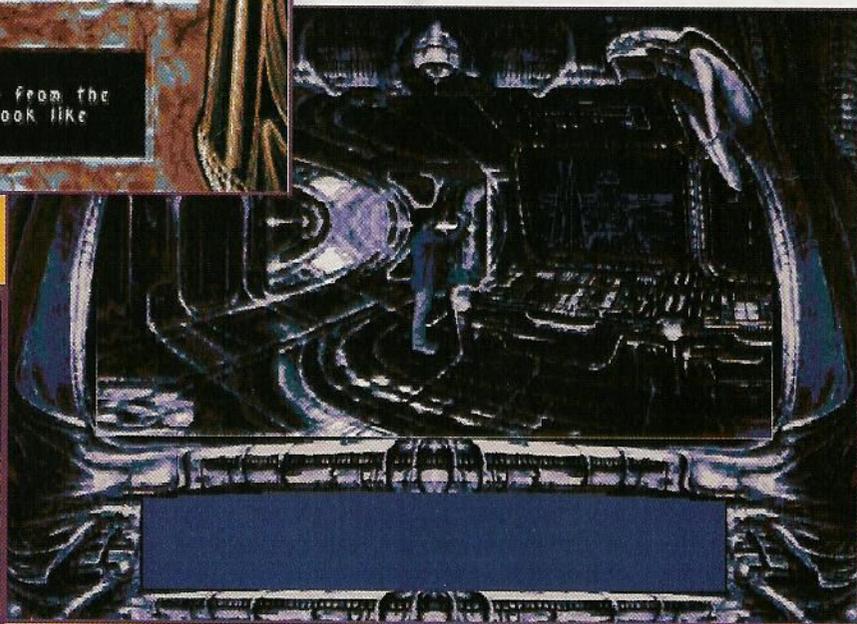


An attic full of useless items left over from the previous owner. Some of the windows look like they need to have the glass replaced.

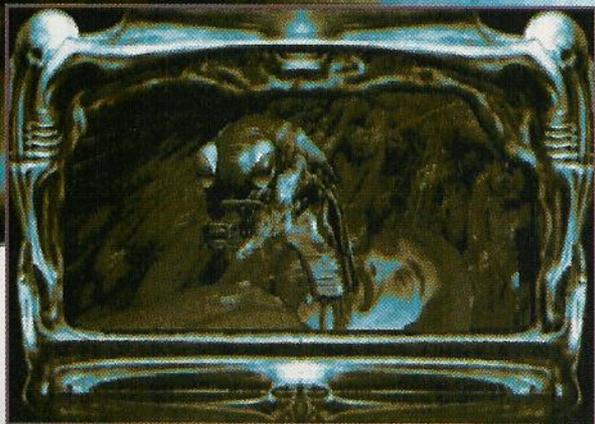
Votre grenier et votre salle de bain sont des pièces assez sûres.



You are in the bathroom.



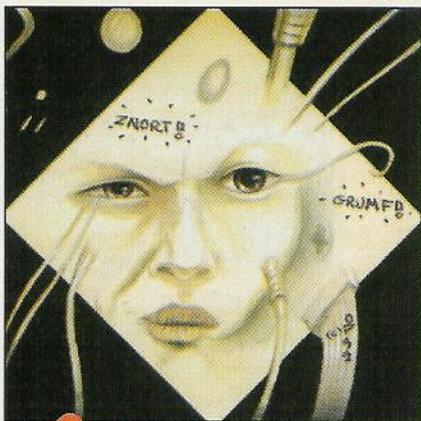
Les vaisseaux spatiaux aliens sont complètement morbides.



Quelques-uns de vos cauchemars !



Didier Latil



94%

GRAPHISME	91 %
SON	90 %
ANIMATION	80 %
JOUABILITE	80 %

Jeu d'aventure animé en anglais
 Edité par Cyberdreams
 PC : dispo - Amiga : à venir

ID - ASHCOM

B.P. 107

14000 CAEN

Commandes : 31.38.22.31

NOUVEAU en FRANCE

AMIGA :

- AMIGA 600 3490 F
- AMIGA 600 avec Disque Dur : nous contacter
- AMIGA 500+ 2890 F
- Promo DELUXE PAINT IV 590 F
- Ext. A500/512 Ko avec horloge 255 F
- Ext. A500/512 Ko sans horloge 220 F
- Ext. A500+/1 Mo 500 F
- Lecteur A500 Externe 560 F

• Extension externe A500 et A500 +

Faible encombrement.

Laisse la possibilité de mettre d'autres périphériques sur le port d'extension.

- AX508 - 2 Mo 2139 F
- AX508 - 4 Mo 3039 F
- AX508 - 8 Mo 4839 F

• Sampler Stéréo

Pour enregistrer musique et son sur votre machine.

• Switcher automatique Joystick/souris 169 F

Plus besoin de débrancher votre Joystick ou votre souris. Le Switcher le reconnaît automatiquement.

• Switcher 1.3/2.0 (Livré sans Rom)

Permet d'utiliser tous les logiciels.
 Plus de problèmes de compatibilité.
 Installation aisée

- Sans ROM 199 F
- Avec ROM 1.3 425 F

• MAC II + utilitaires

Permet une copie de sauvegarde de votre logiciel. (500 logiciels référencés). Pas de release nécessaire.

PC :

• 386 SX 25 7776 F

Boitier Minitour, 1 Mo, lecteur 3 1/2 HD, carte Paradise 512 Ko, DD 40 Mo, Ecran SVGA couleur
 Garantie 2 ans

• 486 DX 33, cache 256 Ko, 14588 F

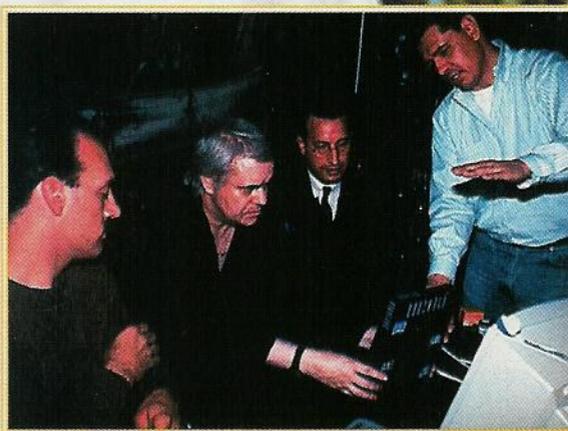
Boitier Minitour, 4 Mo, lecteur 3 1/2 HD, carte Paradise 512 Ko, DD 106 Mo Ecran SVGA Couleur.
 Garantie 2 ans

Paiement par chèque. Périphériques et logiciels : 35F
 Ordinateurs : 120 F

H.R. GIGER : FOU OU GENIE ?



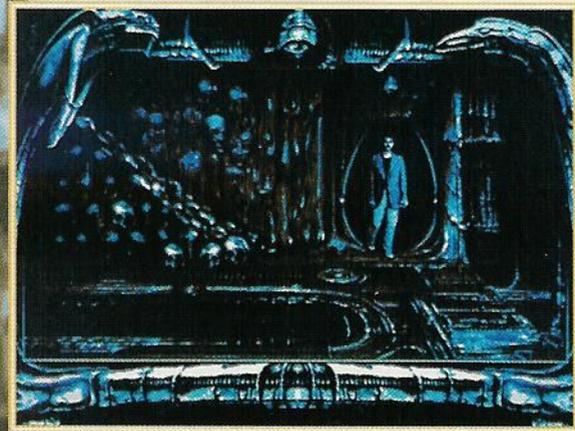
Giger peint d'immenses fresques qu'il peaufine à l'aérographe, travaillant particulièrement les ombres et les lumières pour toujours inquiéter l'observateur. Sous l'inspiration de Lovecraft, il propose un premier recueil intitulé tout simplement *Necronomicon*. Remarqué par Ridley



H.R. Giger est suisse allemand et complètement fou. Né en 1940 d'un père médecin, il est très vite fasciné par le corps humain et le macabre. De ce goût pour la chair, il en fera sa passion en peignant uniquement des corps. Mais l'imagination fertile et perverse de Giger est telle qu'il se fera bientôt une réputation mondiale en tant qu'artiste. Très inspiré par l'œuvre de Lovecraft, il se plaît à dessiner des monstres étranges, des corps torturés, des humanoïdes inquiétants, aux aspects souvent robotiques. De son œuvre naîtra un genre : le biomécanique, mélange de chair et de métal.

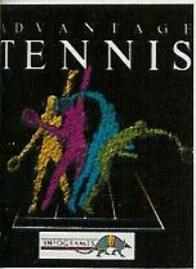


Scott, il est engagé par celui-ci pour créer le monstre de son prochain film. C'est ainsi que naîtra *Alien*, le monstre le plus terrifiant de ces dernières années, et qui vaudra à Giger un Oscar !

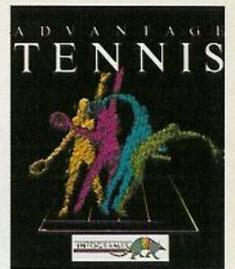


Il travaillera ainsi sur d'autres films, dont *Poltergeist 2* et sur le projet d'une adaptation de *Dune* qui ne verra pas le jour. Peu de temps après, il fera scandale pour avoir réalisé un ensemble de tableaux jugés pornographiques. Quoiqu'il en soit, Giger est aujourd'hui reconnu à travers le monde comme un grand artiste, non seulement pour l'ensemble de

son œuvre et son style biomécanique (à travers *Necronomicon*, *Alien*, *Biomechanics...*), mais aussi pour ses sculptures et son travail d'architecte. Il a récemment travaillé sur la conception de la créature d'*Alien 3*, film dont la sortie est prévue en France fin août. Les concepteurs de *Dark Seed* (Mike Dawson, John Krause et Patrick Ketchum) sont des fans de Giger. Aussi, après de longues négociations, deux voyages en Suisse et des douzaines de télécopies et de coups de téléphone, Giger accepta de travailler sur *Dark Seed*, en mettant à disposition l'ensemble de son œuvre, à la seule condition uniquement que le jeu soit en haute résolution, afin d'éviter les "escaliers" de la basse résolution qu'il jugeait incompatible avec son travail. Le jeu fut présenté terminé à Giger qui le trouve fantastique, donna quelques idées supplémentaires, et commença à parler des possibles prochains jeux... *Dark Seed* risque donc d'être le premier d'une longue série d'aventures inspirées par son œuvre.



ADVANTAGE TENNIS



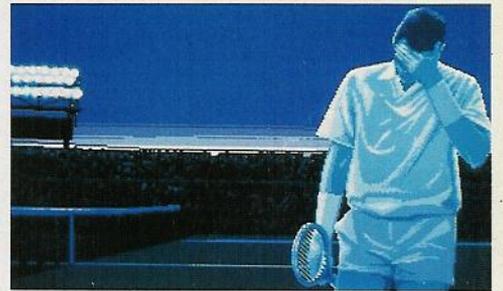
Lundi 3 novembre 1991

LE JOURNAL DES JEUX CHAMPIONS.

★ 1^{ère} ANNEE N° 00001

TOUJOURS GAGNANT!

Encore une victoire écrasante d'ADVANTAGE TENNIS sur ses adversaires. Sa supériorité technique incontestable a été démontrée sur tous les terrains lors de la précédente saison. Comme nous, le Tennis Mondial se demande s'il y aura cette année un joueur suffisamment entraîné pour réussir l'exploit de ravir son titre à ADVANTAGE TENNIS et devenir Numéro 1.

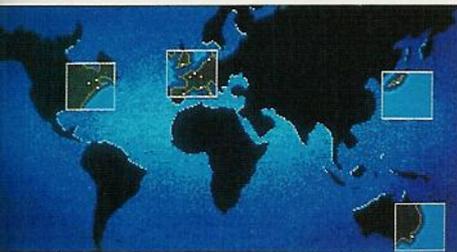


GAGNEZ VOTRE PIN'S N°1 MONDIAL

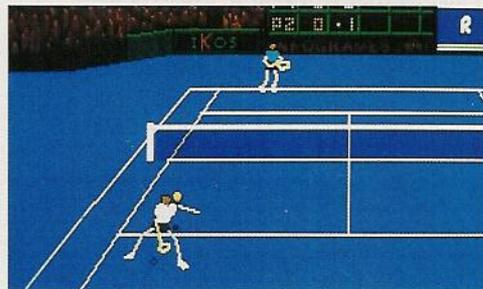
Bravo! Vous n'avez pas renoncé, vos qualités techniques et votre mental de battant vous ont hissé au rang de N°1 mondial. Tout gagnant mérite sa médaille. Si vous êtes parmi les 200 premiers à nous envoyer la photo d'écran représentant la première page de votre "Press-book" sur laquelle nous pourrions constater que vous avez triomphé d'ADVANTAGE TENNIS, vous recevrez le pin's ADVANTAGE TENNIS PLAYER NUMBER 1.

PROFIL D'UN CHAMPION

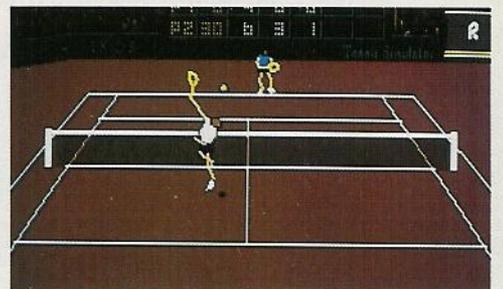
- ◆ 1 à 2 joueurs simultanés.
- ◆ Des coups nombreux et spectaculaires: plongeon, smash de revers...
- ◆ Visualisation au ralenti du dernier échange.
- ◆ 3 types de jeu: entraînement, saison ou exhibition.
- ◆ Comptabilisation des points ATP et progression des adversaires dans le classement géré par l'ordinateur.
- ◆ Différents angles de vue du joueur.



Magnifique smash haut en extension sur le gazon de Wimbledon.



Superbe coup entre les jambes sur la surface synthétique de Tokyo.



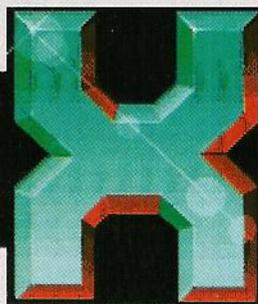
Splendide smash de revers au filet sur la terre battue de Roland Garros.



PC & COMPATIBLES
ATARI ST & STE - AMIGA

INFOGRAMMES - 84, rue du 1^{er} Mars 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - Tél.: 78 03 18 46

PROJECT



Grand amateur de tout ce qui touche au X (films, revues...), Didier s'est vigoureusement emparé de sa manette de jeu pour traverser le vide intersidéral et prendre d'assaut la planète menacée dans Project X. Une chose est sûre, avec ou sans X, ce shoot them up l'a littéralement vidé de ses forces !

Déjà, avec Alien Breed, il y a quelques mois, nous étions tombés sous le charme. Project X pousse la perfection bien au-delà pour ce type de soft, avec un jeu qui offre une réalisation tout simplement exemplaire (pour moi, seul Agony l'avait fait auparavant).



Les vaisseaux ennemis sont souvent de taille respectable. Heureusement, votre armement commence à devenir intéressant.



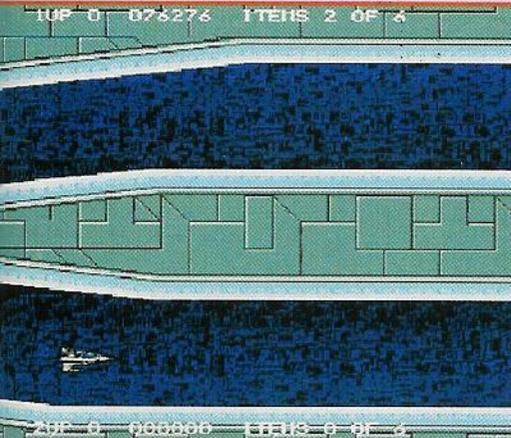
PROJECT X : la mission, si vous l'acceptez... est très classique. Il s'agit d'approcher une planète infestée d'ennemis et de tout détruire. Ce n'est pas dans le sujet que ce jeu diffère des



autres mais dans sa conception. Le jeu à deux ne se joue pas en simultané, mais l'un après l'autre. Au début d'une partie, vous pouvez choisir le mode de



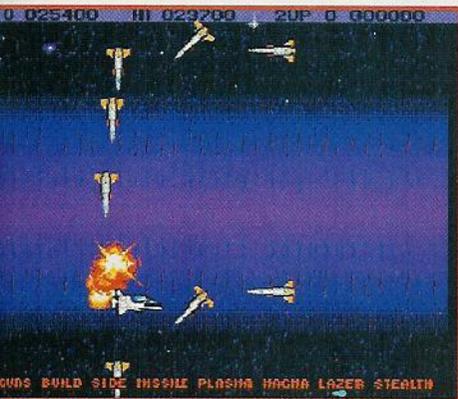
incroyable ! Moi qui ne me laissais que très rarement séduire par ce genre de jeu, j'avoue avoir complètement disjuncté pour ce tout dernier produit de l'équipe Team 17. Ces programmeurs anglais, spécialisés sur l'Amiga, se sont promis d'exploiter à fond la machine. Ils n'y sont pas allés avec le dos de la cuillère avec ce que je considère désormais comme le meilleur Blast Them Up sur cette machine.



Ce niveau de bonus est vraiment délicat. Le scrolling accélère sans arrêt !

jeu et donc sa difficulté : Arcade ou Rookie. Vous pouvez aussi sélectionner votre vaisseau parmi trois disponibles. Le premier, assez lent, offre l'avantage de supporter un arsenal impressionnant.

Le deuxième est un compromis entre la maniabilité, la vitesse et une puissance de feu moyenne. Le dernier, ultra-maniable et hyper-rapide, possède un armement trop limité selon moi. Chaque joueur peut ainsi aborder le jeu à sa façon.

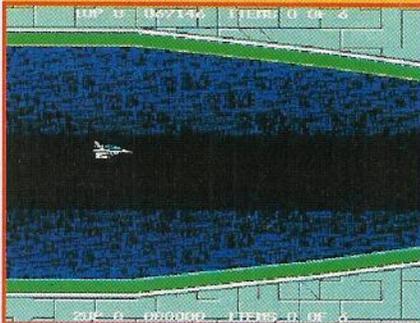


Des missiles arrivent de toutes parts, vous êtes mortellement touché.

Autre détail intéressant, le jeu détecte les boutons d'un joystick par exemple, ce qui permet de tirer avec un bouton et de choisir une arme avec le deuxième bouton, sinon il faut utiliser la touche espace.



Il n'est pas rare de se retrouver avec toute une flopée de sprites animés à l'écran.



Cela ne ralentit pratiquement pas le scrolling ou les animations. Ces deux derniers éléments sont un autre point fort du logiciel. Tout bouge à grande vitesse et avec une fluidité parfaite. Imaginez un peu : 50 images/seconde pour l'arrière plan des niveaux !

PROJECT X : 32 couleurs, parallax, 50 images/seconde... et ce n'est pas tout ! Les décors sont superbes, même s'il faut atteindre le deuxième niveau pour s'en rendre compte. Toujours en 32 couleurs et en plein écran, le jeu est un prétexte à une débauche de couleurs et d'effets spéciaux. Quand je dis plein écran, c'est vraiment du plein écran ! Un exemple, même les scores sont en transparence ce qui permet aux sprites de passer "derrière". C'est fou non ?

Les sprites sont eux aussi nombreux et variés. Le plus impressionnant : leur taille. Il n'est pas rare d'avoir simultanément à l'écran plusieurs sprites énormes.

Missiles, libellules robotisées ou énorme serpent, vous êtes gâtés.

PROJECT X : BOUM... BAM... FIZZ... Un bon jeu de tir ne serait rien sans un environnement sonore exceptionnel et là encore, Project X surpasse largement tous ses prédécesseurs. Entre les voix digitalisées qui vous préviennent de certains dangers ou



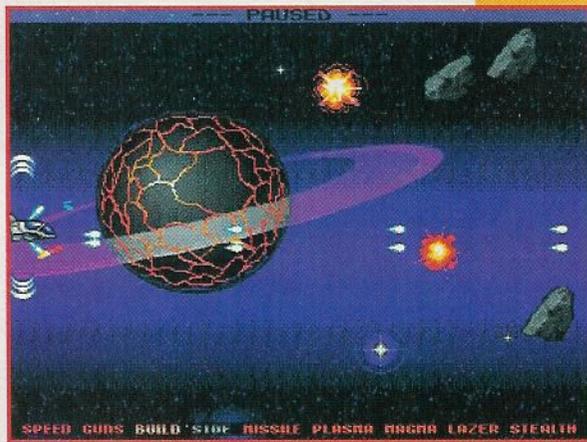
qui vous annoncent les armes disponibles et les musiques (deux thèmes principaux), vos tympans ne vont pas s'en remettre. La qualité des sons prouve que les capacités de l'Amiga sont exploitées au mieux.

A chaque fois que vous éliminez une vague d'adversaires, vous pourrez ramasser une pastille. En cumulant ces dernières, vous pouvez faire évoluer votre armement et choisir à n'importe quel moment telle ou telle arme. Vous avez ainsi une dizaine de "pouvoirs" disponibles et suivant votre vaisseau, vous pourrez en avoir un certain nombre en même temps.

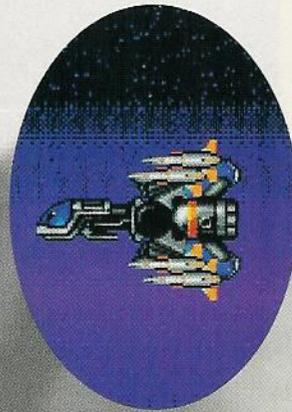
En outre, chaque arme possède plusieurs degrés de puissance. Ainsi la première fois que vous prenez l'arme "missile", vous aurez un simple missile à tête chercheuse.



La surface de la planète est très bien défendue. Ces énormes missiles ne constituent que les premiers dangers à affronter.



La deuxième fois que vous choisirez cette arme, vous lancerez alors deux missiles à la fois... Canons, plasma, magma, tirs latéraux ou laser, à vous de trouver la meilleure combinaison.



A chaque fois que vous perdez un vaisseau, vous perdez par la même occasion un pouvoir, ce qui rend la suite beaucoup plus difficile. Difficile, le jeu l'est un peu trop et



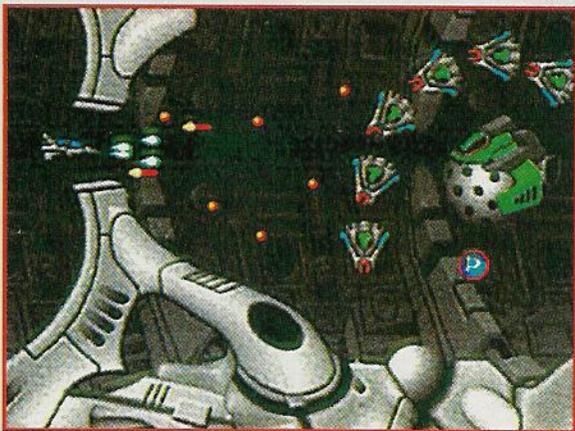
c'est là le seul point critiquable du jeu. Il y a tellement de sprites et de tirs à l'écran par moment que l'on a du mal à vraiment voir ce qui se passe.

Heureusement, les ennemis arrivent toujours aux mêmes endroits à chaque partie, ce qui permet de progresser petit à petit.

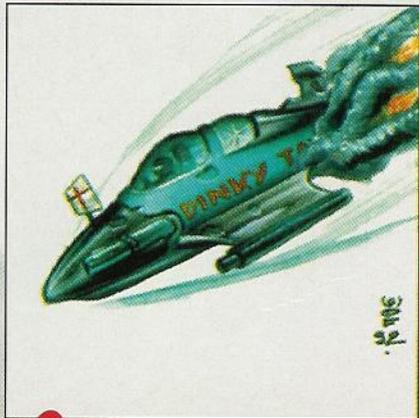
Malgré cela, le jeu est très difficile, donc physiquement et nerveusement épuisant.

Enfin un jeu qui pousse l'Amiga dans ses derniers retranchements !





Didier Latil



94%

GRAPHISME	94 %
SON	96 %
ANIMATION	97 %
JOUABILITE	79 %

Shoot'em up
Edité par Team 17
Amiga : disponible

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU 48 H CHRONO EN 70.46.20.48

POUR TOUTE COMMANDE EN CADEAU UNE DEMO DUNE, PARASOL STAR, AGONY SUPER SKI 2, SHADOWLAND

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

ATARI		AMIGA	
ST	AM	ST	AM
3D CONSTRUCTION KIT...	299 359	KNIGHTS OF THE SKY.....	329 289
3D MASTER GOLF.....	329 329	LAST NINJA 3.....	249 249
ADVANTAGE TENNIS.....	239 239	LEANDER.....	249 249
AGE.....	269 249	LEGEND.....	289 289
AGONY.....	ND 249	LEISURE SUIT LARRY 5.....	ND 369
AH 73 THUNDERHAWK.....	289 289	LE PARRAIN.....	289 289
AIRBUS A320 simulat v1	369 369	LEMMINGS.....	189 189
ALCATRAZ.....	239 239	LEMMINGS DATA DISK.....	169 169
AMOUR GEDDON.....	239 239	MI TANK PLATOON v1.....	280 280
ANOTHER WORLD.....	239 239	MADAGASCAR.....	239 239
AVENTURE DE MOKTAR.....	279 279	MANCHESTER EUROPE.....	249 249
B.A.T.....	289 289	MEGA LO MANIA v1.....	249 289
B.A.T 2.....	329 ND	MEGA TWINS.....	245 245
BATTLE OF BRITAIN.....	280 280	MERCHANT COLONY.....	289 289
BATTLE ISLE.....	ND 289	MIDWINTER 2.....	289 289
BIRDS OF PREY.....	ND 329	MOONSTONE.....	289 289
BLACK CRYPT.....	ND 269	MYTH.....	ND 249
BLUE MAX.....	289 289	OBITUS.....	249 ND
BOMBER MAN.....	269 269	ORK.....	ND 249
CADAVER LEVELS.....	149 149	PARASOL STAR.....	239 239
CAPTAIN PLANET.....	259 259	PITFIGHTER.....	239 239
CARTHAGE.....	249 ND	RACE DRIVEN.....	239 239
CELTIC LEGEND.....	ND 289	RAILROAD TYCOON v1.....	289 289
CHAMPIONSHIP manag	249 249	POPULOUS 2.....	249 269
CONAN the cimrman.....	ND 289	POWERMONGER.....	239 239
CONQUEST LONGBOW.....	ND 369	POWERMONGER DATA.....	139 139
CROBIERE CADAVRE.....	249 249	PROJECTIX.....	ND 269
CYBERCON 3.....	239 239	RACE DRIVEN.....	239 239
DEUTEROS.....	259 259	RAILROAD TYCOON v1.....	289 289
DEVIOUS DESIGNS.....	249 249	REALMS.....	289 289
DOUBLE DRAGON 3.....	239 239	ROBIN HOOD v1.....	259 259
DYLAN DOG.....	ND 249	ROBOCOD.....	249 249
ELVIRA 2 v1.....	ND 329	ROBOCOP 3D.....	249 249
ELVIRA ARCADE.....	259 259	ROSLAND.....	239 239
EPIC 1 mo.....	259 259	RUGBY THE WORLD CUP.....	239 239
EYE OF THE BEHOLDER 2	ND 289	R TYPE 2.....	249 249
F 1 GRAND PRIX.....	329 329	SECRET monkey Isla v1.....	289 289
F 15 STRIKE EAGLE 2.....	289 289	SECRET monkey Isla v2.....	ND 329
F 19 STEALTH FIGHTER.....	249 ND	SHADOW BEAST 2.....	245 ND
FACE OFF.....	249 249	SHADOWLAND.....	269 269
FASCINATION.....	269 269	SHADOW SORCERER v1.....	269 269
FINAL BLOW.....	249 249	SILENT SERVICE 2 1 mo.....	329 329
FINAL FIGHT.....	239 239	SIM ANT.....	ND 329
FIRST SAMOURAI.....	239 239	SIMCITY + POPULOUS.....	289 289
FLIGHT OF THE INTRUDER.....	289 289	SIM EARTH v1.....	249 249
FOOTBALL CHAMP.....	269 269	SIMPSONS.....	239 239
FORT APACHE.....	319 319	SPACE CRUSADE.....	249 249
GOLLIINS.....	239 239	SPACE QUEST IV.....	ND 389
GODS.....	239 239	SPECIAL FORCES.....	329 329
GREAT COURTS 2 v1.....	245 245	STEEL EMPIRE.....	329 329
HARLEQUIN.....	249 249	STORM MASTER.....	269 269
HEART OF CHINA.....	ND 349	SUPER SKI 2.....	249 249
HEIMDALL v1.....	329 329	SUSPICIOUS CARGO.....	289 289
HOOK v1.....	259 259	THE MANAGER.....	249 249
HUDSON HAWK.....	249 249	TOKI.....	239 239
HUNTER.....	259 259	TORTUES NINJA 2.....	239 ND
JAGUAR.....	259 259	ULTIMA VI.....	289 289
JIMMY WHITE'S snooker.....	289 289	ULTIMA VII.....	259 259
KICK OFF 2 + scenario.....	239 239	VIDEO KID.....	249 249
KO2 giants etc chq.....	139 139	VROOM.....	239 239
KILLER BALL.....	239 239	WOLF CHILD.....	259 259
KING QUEST V.....	ND 369	WOLFPACK.....	249 ND
KNIGHT MARE.....	289 289	WORLD CLASS RUGBY.....	239 239
		WWF SUPERS STARS.....	249 249

PC COMPATIBLES	
3D CONSTRUCTION KIT.....	359
ACE OF THE PACIFIC.....	389
AGE.....	345
AH 73M THUNDERHAWK.....	329
ANOTHER WORLD.....	289
BATTLE ISLE.....	339
CADAVRE.....	299
CELTIC LEGEND.....	339
CHESSMASTER 3000.....	369
CHUCK YEAGER'S AIR.....	289
CIVILIZATION v1.....	349
CONAN.....	329
CONQUEST OF LONGBOW.....	389
CROBIERE PR CADAVRE.....	289
D-GENERATION.....	349
DARK SEED.....	389
ECO QUEST.....	389
ETERNAM.....	339
ELVIRA 2 v1.....	349
EPIC.....	329
EYE OF THE BEHOLDER 2.....	339
F 117 A NIGHTHAWK.....	389
F 29 RETALIATOR.....	289
FALCON 3 v1.....	449
FASCINATION.....	289
FLIGHT SIMULATOR IV.....	435
FORT APACHE.....	319
GOLLIINS.....	289
GODS.....	329
GREAT COURTS 2 v1.....	289
GUNSHIP 2000.....	339
HEART OF CHINA.....	380
HEIMDALL v1.....	359
HOOK v1.....	339
INDY 4.....	389
JET FIGHTER 2 v1.....	299
KING QUEST V v1.....	385
LEGEND.....	369
LEISURE SUIT LARRY 5 v1.....	389
MANCHESTER EUROPE.....	289
MANSLEY LOST IN L.A.....	329
MAUPIITI ISLAND.....	289
MAGIC CANDLE 2.....	329
MEGAFORTRESS.....	339
MIDWINTER 2 v1.....	369
MIGHT & MAGIC 3 v1.....	339
NOVA 9.....	369
OBITUS.....	389
POLICE QUEST 3.....	389
POOL OF DARKNESS.....	299
REALMS.....	349
RED BARON.....	389
RIDERS OF ROHAN v1.....	339
SECRET MONKEY ISLA v1.....	389
SECRET MONKEY ISLA 2 v1.....	349
SECRET WEAPON Iulio v1.....	389
SHUTTLE.....	449
SILENT SERVICE 2.....	339
SIM ANT.....	339
SIMPSONS.....	289
SPACE QUEST 4 v1.....	389
STAR TREK 25th.....	329
STEEL EMPIRE.....	349
SUPER SKI 2.....	329
TIME QUEST.....	329
TV SPORT SHOOTING.....	329
ULTIMA PACK 4.5 of 6.....	389
ULTIMA VII.....	389
ULTIMA UNDERWORLD.....	389
WILLIE BEAMISH v1.....	349
WING COMMANDER 2v3.....	369
W.W.F. supers stars.....	279

NOM.....

ADRESSE.....

VILLE.....

CODE POSTAL.....

TELEPHONE.....

TITRES.....

CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX

ATARI 520 ATARI 1 MEGA

AMIGA 500 500 + 1 MEGA

PC XT PC AT 512/4 3 1/2 CGA EGA VGA

CARTE BLEUE No.....

CHEQUE Signature..... Date d'expiration.....

FRAIS DE PORT NORMAL 15 F COLISSIMO 25 F

livraison garantie 48 H

CONTRE REMBOURSEMENT + port collissimo 60 F

TOTAL A PAYER.....

ORK



Christian adore tout ce qui est futuriste ! Ravi avec Space Crusade le mois dernier, il s'est plongé avec un certain plaisir dans ce dernier né de la gamme Psygnosis. Son commentaire principal "La musique lorsque tu meurs, elle est à mourrir !". Exclusif, Christian délababyrinthe un peu ses pensées pour vous.



u-kabul est un jeune officier Cisskey qui rêve de parvenir au rang - tant convoité - de Capitaine d'un croiseur interstellaire. Pour réussir dans cette entreprise, notre héros doit auparavant passer avec succès une ultime épreuve. Les candidats sont transportés sur la planète Ixion et priés de prendre soin du matériel qui leur a été confié, un scaphandre équipé de canons et un réacteur sans carburant. Les canons servent à anéantir les créatures et obstacles qui ne manquent pas de se présenter au devant du joueur. Le réacteur, quant-à lui, permet de se déplacer dans les airs à condition de trouver le précieux carburant. Pour utiliser ce dernier équipement, il faut également veiller à l'autonomie de vol. Il n'est pas rare, en effet, que de jeunes pilotes inexpérimentés descendent au fond d'un puits et ne peuvent plus en ressortir faute d'énergie. L'action se déroule à la manière d'un classique jeu de plates-formes. Le héros doit trouver des clés pour ouvrir des



Ce dragon est facile à détruire. Attendez qu'il ait craché pour sauter deux fois de suite et faire feu de vos armes.



Les décors font vraiment penser à Aliens et aux oeuvres de Giger.

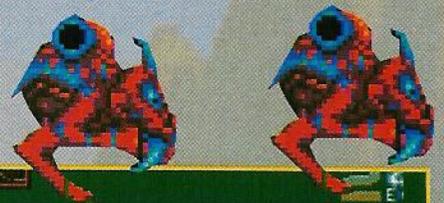




La présentation est sympa, toujours accompagnée d'une musique de très belle facture.



Avec votre scanner, vous pouvez obtenir le plan des environs et votre position.



Le deuxième niveau, beaucoup plus grand, est surtout beaucoup plus difficile.



portes et tirer sur tout ce qui bouge. En dirigeant Ku-Kabul à côté d'un terminal informatique, de nombreuses informations peuvent-être obtenues, un plan détaillé du niveau exploré étant le plus intéressant. Les graphismes, assez étranges, sont agrémentés de bruitages sympathiques. Pour une fois, perdre est un véritable plaisir, grâce à une musique que je qualifierai de grandiose.

Comme à son habitude, la société Psygnosis nous offre donc un logiciel propre et sans bavure. Dommage cependant, il manque un petit quelque-chose pour en faire un hit !

Christian Roux

89%	GRAPHISME	89 %
	SON	96 %
	ANIMATION	87 %
	JOUABILITE	83 %

Jeu d'arcade
Edité par Psygnosis
Amiga : dispo - ST : à venir

APIDYA

Notre bourdon ventripotent, Christian, vient tout juste de nous rendre son test, avec en prime un pot de miel. Notre adorable boule de gélée royale s'est en effet découverte une véritable passion pour nos amies, les abeilles. Il est en train d'installer des ruches dans le jardin de sa maisonnette, pour devenir le plus important apiculteur d'Ile de France. Fait bzzz bzzzz Christian !



Malheureusement pour vous, votre arme est ridicule et cette taupe est du genre ultra-coriace.

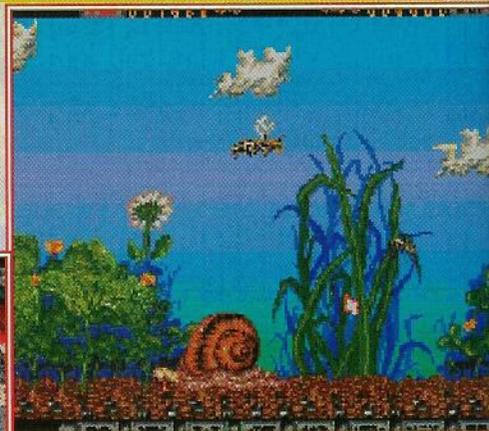


ans son laboratoire, Hexäa joue de la pipette et de la cornue pour concocter une terrifiante potion.

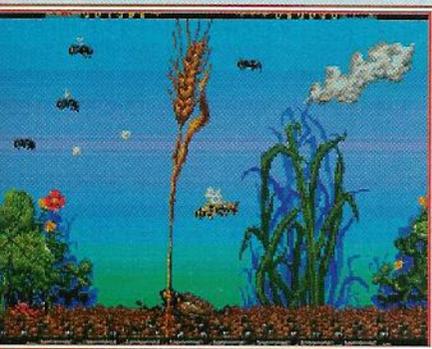
Chaque goutte de cet élixir transforme le plus gentil des insectes en une véritable machine à tuer. Le sorcier espère ainsi tirer vengeance d'lkuro, un guerrier qui eu jadis l'audace de dresser son épée entre lui et le pouvoir. Par le plus pur des hasards, lorsque les créatures des champs arrivent à la maison d'lkuro, ce dernier est absent. Les insectes se jettent alors sur son épouse et l'empoisonne.

A son retour, le valeureux guerrier comprend tout et décide d'utiliser un vieux talisman pour se transformer à son tour en insecte. Son objectif, trouver le sorcier et lui arracher le secret d'un antidote. Pour atteindre ce but, lkuro, ou plutôt l'abeille lkuro, doit surmonter cinq niveaux.

Chacune de ces étapes, à savoir les champs, l'étang, le tuyau, la machine et le nid, est remarquablement fidèle à ce qu'elle est censée représenter en réalité.



Chacun niveau change complètement que cela soit graphiquement ou par les ennemis qui vous attaquent.



chose, vous anéantir. L'étang, lui, est séparé en deux parties. La partie inférieure de l'écran se déroule sous l'eau avec des poissons, de nouvelles larves et des obstacles naturels. En surface, la difficulté est accrue en raison d'une végétation touffue... Hormis son côté original – un shoot'em-up "écologique" – Apidya donne tout d'abord l'image d'un enfant tranquille. Mais au fil des parties, le chérubin se transforme en diablo-tin. Les décors sont de plus en plus beaux et de nombreux passages secrets donnent sur des niveaux bonus.

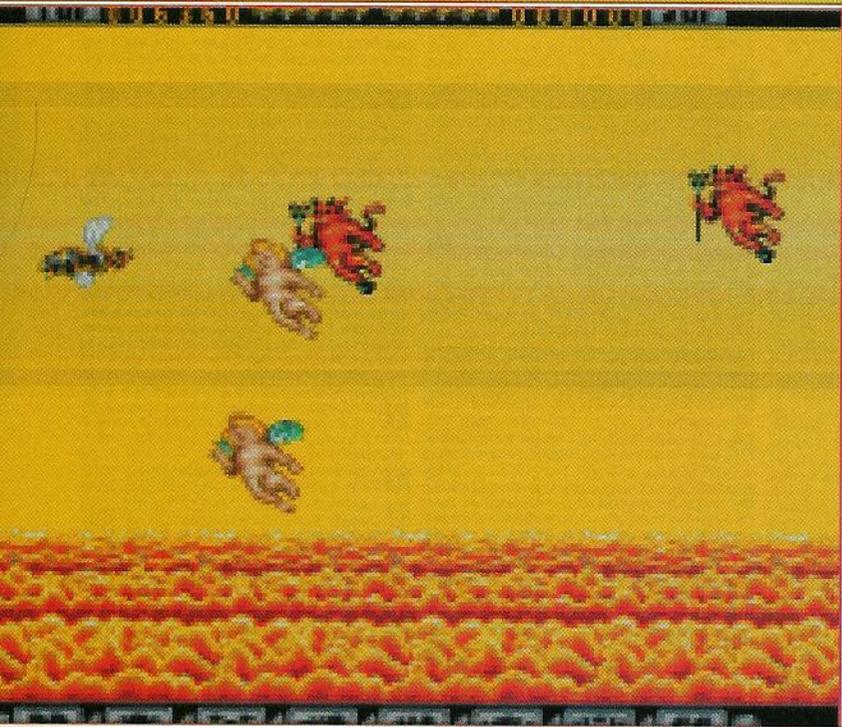
Le programme gère l'utilisation d'un joystick, ce qui est plus pratique pour sélectionner les armes à votre disposition.

Toute une panoplie de pouvoirs est en effet accessible par un système de bonus ramassés et de choix en bas de l'écran. Seule ombre au tableau, la difficulté du produit reste assez élevée

Ainsi, les champs grouillent, de moustiques, d'araignées, de coccinelles sans oublier des larves qui, à peine sorties du sol ne pensent qu'à une seule



Avant de ce niveau bonus, il faut ramasser les petits anges et éviter les horribles démons cornus.



Dans les égouts, les commandes s'inversent durant quelques dizaines de secondes. L'horreur quoi !



et ce, malgré la présence d'un mode de jeu à deux en simultané (l'autre joueur prenant les commandes d'un petit bourdon). Le mode "entraînement", vous permettra cependant de vous familiariser avec la première région de chaque niveau. Sympa !

Christian Roux

85%

GRAPHISME	86 %
SON	83 %
ANIMATION	85 %
JOUABILITE	72 %

Jeu de Shoot'em up
Édité par Play Byte
Amiga / ST : mai

PEARL AGENCY

25, rue Turgot - 68110 MULHOUSE/ILLZACH

Tél : 89 66 12 11 - Fax : 89 66 33 63

PREMIER DIFFUSEUR DE SHAREWARES ET DE FREEWARES EN ALLEMAGNE
PEARL AGENCY OUVRE SA FILIALE FRANCAISE

SHAREWARES PC Des centaines de logiciels, de la gestion professionnelle aux programmes ludiques, voici un résumé non limitatif de notre catalogue.

PEARL AGENCY : 120 personnes dans 9 pays
 QUALITE - PRIX - SERVICES : Telle est notre devise
 Fort de notre représentation en Allemagne, 3 000 000 de logiciels diffusés par an, notre filiale française vous garantit des logiciels de haut-niveau et tous en libre essai.

BASES DE DONNEES

FILESBANCK (F10324) Gestion de stock type base de données, vous pouvez mettre à jour le stock, calculer les prix en fonction des marges, faire des tris. Limité à 70 exemplaires dans cette version Shareware. A essayer.

FILE EXPRESS (E013-E014) Banque de données très facile d'utilisation. Mise en page de masques, étiquettes, et formulaires sur l'écran. Très flexible au niveau des fonctions de texte et de calcul. La structure de banque de données peut être modifiée sans perte. Disque dur obligatoire.

INDEX (F10384) Mini bases de données, le tri est possible pour chaque champs, et l'on peut sauvegarder la liste ainsi triée en ASCII, elle pourra alors être récupérée par d'autres logiciels. Paramétré pour cassettes vidéo, livres, disquettes.

VIDEOTHEQUE (F10434) Une gestion complète et de haut niveau de votre vidéothèque. Vous pouvez gérer tous vos films, d'après la marque de la cassette et vous saurez combien de fois vous avez déjà visionné cette cassette, pour une capacité de 400 films.

ADRBASE (F10474) Ce logiciel vous permet de gérer un carnet d'adresses, un répertoire téléphonique, enveloppe, mailing, etc... D'une taille de 32000 fiches environ, il vous donnera une impression de votre agenda sans ratures et sans fautes.

BCDCOOPERATVOLUME/DIABOLO (F10534) Compil de 4 logiciels de la très bonne équipe d'auteurs de AAS, qui diffusent de nombreux autres Sharewares de qualité. Essayez BC BLOC (gestion de documents), OPERAT (pour instituteurs), VOLUME (problèmes de volumes), et DIABOLO (éditeur de doc), et vous aurez un aperçu de leurs talents.

LOGEST (F10674) Vous pouvez enfin gérer vos disquettes facilement. Les tris se font par noms, genres. Sauvegarde automatique en fin de session si vous avez modifié la base. Simple et efficace.

CATEGO (F10734) Gestion documentaire de vos livres, vidéo cassettes, etc... Les sujets sont paramétrables. Le tri se fait soit par les auteurs, les titres, etc... Bien fait, ce logiciel peut gérer vos prêts, et où sont rangées vos disquettes favorites.

MINIMET (F10764) Ce logiciel à été composé à la demande et sur les spécifications d'entreprises du bâtiment. Il a pour fonctions de réaliser très rapidement et très facilement des métrés dans n'importe quel corps d'état.

BUREAUTIQUE / TABLEUR

GEICALC (F10190) Mini tableur de 128 lignes - 32 colonnes, et 20 fonctions par cellule. Presse papier, formatage des données, modification de la grille, etc... Rapide et bien fait!!!

GESTION FINANCIERE (F10200) Vous avez besoin de calculer le montant du prêt ou les intérêts pour l'achat de votre ROLLSS!!! Ce logiciel vous le fera en toute simplicité, et en plus, pour une somme modique vous aurez la dernière version.

CAP90 (F10210) Que vous soyez particuliers ou autres associations, ce programme vous permettra de suivre votre comptabilité de façon plus simple, plus rapide, et plus efficacement qu'avec des techniques classiques sur papier. Avec une aide en ligne, vous aurez la gestion du passif, de l'actif, gestion financière, dépense et recette. La version complète est livrée avec un manuel de 70 pages.

COMPTE (F10230) Gestion de compte bancaire, un bon aperçu du programme complet, utilisable dans sa version Shareware pour son propre compte bancaire. La version complète possède un mot de passe et récupération des informations des serveurs de Banques par minitel. Un Shareware très bien fait.

BUDGET (F10240) D'une utilisation intuitive, ce logiciel vous permet de gérer vos comptes en utilisant la souris pour vos déplacements dans les différentes rubriques. Très simple d'utilisation.

PARC (F10280) Gestion de parc matériel complète : sortie, entrée, mouvement, référence. Livré avec une documentation très complète.

COMPATAGA (F10290) Ce logiciel permet aux comptables (et aux autres) de tenir à jour très facilement, dans les livres de comptes obligatoires. Son utilisation est simple et ne demande aucune connaissance en informatique. Il permet de gérer les recettes, les dépenses, les bilans, les amortissements (déclaration 2035 A et 2035 B), les taxes sur salaires. Fournit avec une documentation très complète.

ALMANAC (E483) Votre planning sur le logiciel windows 3.0 ! Compte-rendu journalier, mensuel et annuel, fonction almanac, montre, bloc note, très pratique et d'utilisation très simple.

MEDICAL / SANTE

CUISINE (F10360) Vous ne savez pas quoi faire à manger pour vos convives dimanche ? Ce logiciel va vous permettre

de les rassasier avec des plats succulents, et des cocktails originaux, et le tout comestible. Imprimante obligatoire.

PARLATEUR V 1.21

C'est un calculateur parlant français (Vous voyez et entendez le résultat !!!) capable de traiter les nombres négatifs et la virgule. La version complète vous donne en plus, la possibilité de faire des opérations sur des racines, des logarithmes et des exposants, et vous pouvez utiliser la souris pour entrer vos données. Logiciel, documentation et voix entièrement traduit en français.

Matériel nécessaire : IBM-PC (XT/AT) ou compatible. DOS 3.3 ou supérieur. 256 ko RAM libre

PARLATEUR ref: F1078E prix 189,- f

EDUCATION / SCIENCES

DICO ANGLAIS (F1000E) Version limitée à 130 mots pour ce traducteur français - Anglais en Shareware. Le prix de la version complète, n'est (à votre bon cœur Mesdames et Messieurs) pas imposé par l'auteur. La traduction mot à mot est claire et fidèle. Vous pourrez vous-même créer votre propre dictionnaire de mots.

ANGLAIS v3 (F1013E) Pour apprendre ou se perfectionner en Anglais et en jouant.

ALLEMAND (F1014E) Pour ce perfectionner en Allemand d'une façon agréable.

ECRITURE (F1015E) S'entraîner à la pratique de l'orthographe en s'amusant.

BROTHERS KEEPER (E 381-E 382) - Un programme d'élaboration de votre arbre généalogique. De nombreuses fonctions qui restent toujours d'utilisation simple. Présenter dans le DOS shareware 8-900 est le sommaire des 12 programmes testés. Aucun autre n'est plus performant.

GENEALOGIE (F1018E) Créez votre arbre généalogique, grâce à cette base de données, que vous renseignez avec votre livret de famille ou tout autre document. Simple et efficace. Un exemple avec le Grand Hugué vous êtes 865 AJC.

LEO (F1033E) Un petit logiciel pour les petites têtes blondes, afin de réviser efficacement les tables de multiplications.

EZ-TREE (F1034E) Logiciel permettant d'enregistrer les arborescences d'arbres généalogiques familiales. Il est possible de prendre en compte 16 mariages par personne et 32 enfants par couple.

SPIROIDE (F1035E) Un très bon jeu de questions - réponses en EGA. Désolé pour les possesseurs d'écran CGA! Très intéressant pour les professeurs, car livré avec les utilitaires de formulation des questions. Vous pouvez également créer votre propre bibliothèque de questions - réponses. Le tout en couleur. Très bien!!!

ASTROGRAPH (F1041E) Ce logiciel calcule et dessine les cartes du ciel de 1600 à 2050, ainsi qu'une animation des planètes lentes, de Jupiter à Pluton.

ASTROPHILE (F1044E) Ce logiciel d'astrologie vous permet de savoir très rapidement votre thème astral, en fonction de l'heure, du jour, du mois, de l'année et de l'endroit de votre naissance. Il possède aussi une fonction thèmes comparés et bien d'autres...

PARTICIPEPASSE (F1052E) Réviser votre grammaire grâce à ce programme en diffusion libre (domaine public), et après quelques essais, vous serez champions des participes passés. Niveau programmable pour tous élèves étudiants. Dur-dur!!!

LA VIE DU LAC (F1054E) Un programme écolo. En jouant, appréciez les différents composants d'un écosystème lacustre, tous les principaux mécanismes, éléments nutritifs, phytoplanctons, poissons, etc... mis en jeu.

FLOREAL (F1072E) Ce programme de sciences naturelles, permet de connaître toute la composition des fleurs. Du niveau CM1/CM2, il convient à tous les élèves qui s'intéressent à l'écologie. Suite de Germinal et plein de graphismes très bien faits, même pour un adulte, ce logiciel mérite à bien des titres, tous nos compliments.

ARBOREAL (F1074E) Dans la même famille que Floreal, ce logiciel de sciences naturelles permet de connaître la composition des arbres. Toujours des graphismes de bon niveau qualité.

AQUALOGIQUE (F1075E) Tout ou presque tout sur la vie des poissons. Le votre est-il malade, a-t-il les yeux globuleux, ce logiciel peut vous aider à le soigner en vous donnant plusieurs méthodes pour guérir vos amphibiens.

GRAPHISMES

TRACER V2 (E362) - Programme de gestion graphique, calcule d'une façon réaliste les graphiques. L'utilisateur décriera les fonctions dans une banque de données. Configuration minimum AT286/386, DOS 3.3, disque. Un coprocesseur est

conseillé. Fonction graphique et contraste au libre choix, avec VGA jusqu'à 256 couleurs possibles.

HP-DESKJET-SUPPORT (E548-E549) - Le logiciel pour les utilisateurs de DESKJET un convertisseur de fichiers images.

VGA PAQUET GRAPHIQUE (AP-26-VG) - Enfin un logiciel qui utilisera toutes les possibilités de votre carte VGA. Contenu: VGA-CAD 2.5, VGA-CAD-UTILITES, VGA-PAINT et VGA GRAPHICS (dém). 6 disques 5.25 pouces ou 3 disques 3.5 pouces avec VGA power pour 99.90 f.

VGA PAQUET IMAGE 1 (AP-335V) - Haute émulation d'images avec panorama (jusqu'à 800 x 600 x 16), portraits, stars du comique, etc. Pour le plaisir des yeux ! Inclut view utilitaires (G O 99 8 disques 5.25 pouces ou 4 disques 3.5 pouces) pour 139.90

VGA PAQUET IMAGE 2 (AP-34VS) - Pareil au n°1 avec de nouvelles images de l'espace, d'astronomie de paysages, etc; y compris view-utilitaires (G O 99), 8 disques 5.25 pouces ou 4 disques 3.5 pouces pour 139.90 f.

SUPER VGA PAQUET IMAGE (AP-1010) - Diashow fantastique de super qualité photo (640x480x256 couleurs/format px). Chaque image est une oeuvre d'art ! Uniquement pour carte VGA avec au minimum 512KB. Chaque paquet (GR-131 jusqu'à GR-135 comprend 3 disques HD 5.25 pouces ou 3.5 pouces pour 99.90 f.

USA 1 (GR-131) USA 2 (GR-132) - Parc naturel, villes paysage: yellow stone, grand canyon, LAS VEGAS, etc.

GRAPHIQUES WORKSHOP V6.1 (E 325) - Reconvertir rapidement les files des formats : GIF, TIFF, EPS, WPG, MSP, PCX, GEMIMG, et MACPAINT. Vous pouvez transformer, contrôler, changer les couleurs en contraste noir et blanc, imprimer sur l'imprimante laser. Idéal pour contempler les images VGA.

DANCAD 3D PAQUET V2.5 (AP-1170) - Excellent logiciel de dessin et CAD, avec des images en 2D ou 3D de haute définition. Impossibles à énumérer toutes les fonctions. Quelques exemples : les macros, simulateur et animateur d'images, traitement de texte élaboré à l'aide de la souris. De nombreuses imprimantes peuvent être utilisées (Epson, IBM, HP-LJ, HPGL, etc.) Plus de 3 MB de codification. Version shareware sans limite pour 89.90 f.

FRAKTAL-PAQUET 2 (AP-98FZ) - Nouveau paquet, une mine d'or pour tous les fans de FRAKTAL. Contient les logiciels : VIFS, FRAKTAL GRAPHIQUES, MSET, ANIMANDL, MANDELBROT-MAGIC, 3D-MANDELBROT, MANDELBROT et JULIA-MENGE. 4 disques 5.25 pouces ou 2 disques 3.5 pouces pour 69.90 f.

BRISTOL 2 (F1031F) Imprimer vos cartes de vœux, de visite, etc... Sur votre imprimante de manière simple et rapide, grâce à des menus déroulants. BONNE FETE!!!

DES2000 (F1059F) Avec ce logiciel, vous pourrez dessiner sur votre écran, des cercles, des lignes, des points, des boîtes, des étoiles, y écrire en 4 polices de caractères de 3 dimensions, animer des parties d'écran, Zoomer 30x vos créations, et composer de la musique. Original, à essayer.

ICONER (F1065F) Cet éditeur d'icônes, réalise des interfaces graphiques faciles à mettre en oeuvre, les icônes (256 par fichiers) ont une taille variable de 8x8 à 56x56 pixel. Pour les possesseurs de Turbo-Pascal et d'écran EGA.

JEUX

POPCORN (F1003G) Casse briques très performant, avec réglage de la vitesse, avec poposed, et création de vos tableaux avec popoged. Très bien fait pour un Shareware Français.

COMPL JEUX (8) (F1004G) Compilation de 8 jeux du même auteur. Othello, Huit, Poker, Black-Jack, Tron, Ere, Charivan. A essayer!!!

BRIDGE (F1005G) Bridge est une amélioration de «Turbo bridge», principalement dans l'environnement du joueur. Cette version est bilingue : Français/Anglais. Après avoir acquis la licence, vous recevrez de l'auteur la version 4, qui respecte le système de jeu Français, tel que défini par la Fédération Française de bridge, sur cette disquette, est inclut Turbo Bridge.

LE COUTEUR ROUGE (F1016G) Un bon jeu d'aventure et en Français. Après 15 ans d'exil, vous revenez au pays, et l'aventure commence.

OTHOR (F1025G) Un Othello doté d'un ensemble de commande pour permettre l'étude du jeu. Ce programme a été agréé par la Fédération Française OTHELLO, et classé à la hauteur des 10 meilleurs joueurs (human) Français en 1990. En plus, la souris est supportée dans cette version.

HOROSCOPE (F1040G) Un horoscope sur imprimante ; traduction en Français du programme original de Société PATCHED. Ecrit en basic, vous pouvez l'étudier, en plus il vous donnera votre horoscope sur imprimante, mais uniquement sur cette version. A vos claviers, la tête dans les étoiles!!!

COMPL JEUX (F1050G) Compil de jeux de société connus, dont, Poker, Puissance 4, Othello, Echecs et tous en domaine public pour vos longues soirées d'hiver.

LOTO (F1066G) Pour devenir millionnaire, ce logiciel d'aide au LOTO vous permettra d'affiner vos jeux, sa version complète vous permet les impressions et, dispose de sa base de données de tous les tirages de la création du LOTO à aujourd'hui.

PAQUET SIMULATEUR (AP-67SI) - Roulez et venez avec votre PC. Notre nouveau programme de simulation le rend possible. Contenu: simulateur FORD 2 (2 disquettes), simulation de conduite avec représentation du cockpit, levier de vitesse, frein, etc... JP SIMULATEUR conduite en 4x4. LE MIRAMAR, le meilleur simulateur de vol entre 3D pour 99.90 f.

5 JEUX (F1068G) Une compile de 5 jeux pour vous divertir : RACE-3, MAD-DAU, PAC-DAU, ZOBIFLY1, GLOBULE, amusant.

MICROGRILLE (F1070G) Générateur de mots croisés, livré avec un historique des mots croisés, il permet en outre d'imprimer les grilles, de faire les mots, d'avoir la solution et de sauvegarder vos grilles.

PAQUET DE JEUX 3CGA (AP-36SN) - Paquet de jeux avec simulateur ford 2, simulateur FIESTA, simulateur JP, MIRAMAR (simulation de vol en 3D), STRIKER (jeu en hélico), POPCORN, MACE-CUBE, et NYET 2 (version Tetris). Pour toutes les cartes graphiques couvrez pour 169.90 f.

EGA PAQUET DE JEUX 3 (AP-50 EA) - Suspense, action et des graphismes au top. Avec les best sellers comme : KUN-FU LOUIE, HOUSE OF HORROR, VANPIRE, et ROBOT 2 pour 99.90 f.

KUN-FU LOUIE EGA (E 271-E 272-E 274) - Programme inédit. Combat de karaté avec de superbes graphismes. 5 levels et une démo. Disque dur obligatoire.

EGA PAQUET DE JEUX 4 (AP-102E) - Vient de sortir au top des jeux US avec de superbes graphiques qui vous offriront de l'action du suspense et beaucoup de plaisir. Contient les nouveautés suivantes: PERESTOKA, COMMANDER, DUKE NUKEM, ANT HILL, CRUSHER, GOLDHUNT, MENACE, CD-MAN, PT-MAN. 8 disques 5.25 pouces ou 4 disques 3.5 pouces pour 139.90

PUZZLE (F1071G) Un jeu de puzzle en CGA. Vous pouvez visualiser la solution et retourner au jeu, intervenir les pièces. Livré avec 12 puzzles différents de 32 cases.

CRUSHER EGA (E475) Jeu d'action d'après un modèle bien connu. Vous explorez un labyrinthe dans lequel il faut rassembler divers objets à travers différentes zones. Monstres méchants et autres obstacles, vous ménerons la vie dure. Très bon graphique EGA, très bons effets et couleurs formidables. Mais n'oubliez pas de vous régénérer en oxygène.

CD-MAN / PC-MAN EGA (E458) Le délire ! La meilleure et la plus belle version de l'EGA PACMAN. Du jamais vu !!! Les graphiques avec effet (3D) et monstres animés, tout simplement indiscrutable ! Vitesse variable, 2 joueurs, (mode entraîneur), commande avec Joystick ou touches cursor. Absolutement professionnel !!!

MENACE EGA (E469) Jeu d'action rapide avec des graphiques de première qualité dans le style «XENON». Avec votre astroneur vous vous promènerez à travers de paysages fantastiques, peuplés d'amusants et incroyables serpents, d'animaux de toutes sortes et beaucoup d'autres monstres. Seules de rapides esquives et une présence d'esprit incroyables vous permettront de vous défendre contre les obstacles et vous amèneront au plus près du but. Commande par Joystick ou clavier.

VGA GAMES (E236) Trois jeux splendides en couleurs pour VGA ! Contient ROBOT 1 (jeu de labyrinthe) HURKLE HUNT (chasse à l'horreur) et BANANOID : fantastique version «BREKAOUT».

EGA PINBALL (E267) Le super Flipper pour carte EGA ou VGA (jusqu'à 640x480 solutions). Avec son réglage vitesse.

BASSTOUR V4.5 - BASSCCLASS (E201 / E269) Deux supers programmes de jeu EGA, et pas seulement pour les passionnés de pêche. Vous pêcherez en haute mer sur votre bateau. Lignes, appâts etc... orientables.

EGA TRECK (E174) Version EGA du jeu classique «STARSTRECK». Vous piloterez «ENTREPRISE» au travers d'un combat contre l'ennemi.

HUGOS HOUSE OF HORROR V1.6 / VAMPYR EGA (E253 / E353) Action et Horreur ! Jeu d'aventure EGA dans le style «LARRY» bien connu. Très belles animations et graphiques, mouvements en 3 dimensions et son. *VAMPYR est un mélange entre «ARCADE»- et jeu d'aventure, un combat permanent face à d'horribles ennemis. Disque dur nécessaire.

HUGO II WHODUNT Z (E399) Très attendu de Hugo I par des milliers de Fans. Les nouvelles aventures extraordinaires de notre héros continuent de la même qualité. Très bon graphique. Disque dur nécessaire

PRIX DES DISQUETTES

Vous ne payez que le prix du support et de la gestion des disquettes, les logiciels en shareware sont fournis en libre essai.

- La disquette au format 5 1/4 (360ko) pour seulement 19.90 Fr
- A partir de 10 Disquettes 18.20 Fr pièce
- A partir de 20 Disquettes 16.50 Fr pièce
- A partir de 30 Disquettes 14.50 Fr pièce
- Pour disquette 3 1/2 ajouter 6-Fr au prix par disquette

DISQUETTE 5 1/4

19.90 TTC

Participation aux frais de port et d'emballage 16-Ps:regroupez-vous pour l'achat des disquettes.

THE LAST HALF OF DARKNESS (E483) Passionnants jeux d'aventures graphiques frissonnantes, qui peuvent être facilement commandés par la souris, ou les touches fonctionnelles. Votre tante décède de façon mystérieuse. Vous essayez de percer le mystère et vous allez vivre dans cette vieille maison en ruine, un grand nombre de surprises : zombies, vampires, monstres et autres personnages vous attendront et également une superbe créature. EGA/VGA, et disque dur conseillé. (1.6 MB)

ATI-FONTPAQUET (AP-1124) Répertoire gigantesque de caractère pour Windows. Plus de 100 lcones (de 4 à 127 points), en format Adobe 1. Permet des réalisations parfaites. Pour cela il vous faut au minimum: Adobe type MANAGER TM, Windows 3.0 TM, AT 286, 2 MB de RAM. Le paquet comprend 5 MB de caractères comprimés plus des fichiers imprimés. 4 HD disquettes (5,25 pouces ou 3,5 pouces) pour 169.90 f.

CAPTAIN COMIC V4.0 EGA (E189) Arcade Same de premier ordre, qui dans ses graphiques ressemble au «LARRY» bien connu. Vous explorerez en tant que CAPTAIN COMIC, héros de la galaxie, la planète OSMOC et vous y trouverez des trésors volés. En chemin vous accumulerez toutes sortes d'objets et vous combattrez des créatures meurtrières. Superbes graphiques !!!

WILLIS PINBALL I (AP-513) Votre PC devient un flipper ! Une saisissante simulation du flipper qui par sa représentation graphique et son immersion réelle, vous donneront une grande joie d'utilisation. Les commandes se font par le clavier. Willis Pinball comprend trois jeux différents. Avec un peu de chance et d'habileté, vous pouvez gagner un voyage à San-Francisco (pour 2 personnes). Lorsque vous atteindrez un certain score, vous obtiendrez une clef dans chacun des jeux.

SHOOTING GALLERY / EAT IT (E321) Uniquement pour VGA. Avec votre souris, vous visez des obies. Il faut être très rapide. Les graphiques sont les meilleurs parmi les logiciels de jeux que nous avons pu voir jusqu'à présent. Attention, ce jeu fera de vous un maniaque du tir. «EAT-IT» est une version VGA du PAC-MAN bien connu.

VGA SHARKS I - II / VGA MINER (E34) Maintenant en deux versions avec service en surface. Avec SHARKS, vous êtes plongeur sous marin et vous devez vous protéger et vous battre contre des requins sanguinaires. Fantastique, et de réels graphiques. Commande par KEYBOARD, souris ou Joystick. SUPER !!! «MINER» est la conversion VGA du MINER connu des jeux automatiques et Atari/16. Le jeu de chasse au trésor préféré, plein de surprises. Maintenant, trois jeux au prix d'un seul, comprimé sur une disquette. Uniquement pour VGA.

SLEUTH (E452) Un meurtrier se trouve avec 6 autres personnes dans une maison. Vous êtes l'inspecteur et vous devez résoudre cette affaire et confronter le meurtrier. Aventure de détective captivante ! Carte VGA nécessaire.

ELECTRONIQUE MONOPOLY (E453) Le jeu d'argent le plus connu dans le monde. Traduit maintenant sur PC. Uniquement pour VGA.

DUKE NUKEM EGA (E491) Nouveau jeu d'action à la façon «COMMANDER KEEN». Avec de superbes graphiques animés. Effet sonore et support Joystick ! L'histoire se joue en 1997. DU POTON et son armée de robots contrôleront la plus grande ville du monde. Duke Nukem, du genre «RAMBO», va être sollicité afin de stopper l'invasisseur par tous les moyens. Il est le dernier espoir pour sauver le monde !

ORION ODYSSEY EGA (E497) Wally en mission dangereuse, vêtu de combinaison astronautique et de réacteurs, vous explorez en vol, une planète inconnue. Mais attention ! Danger de crash !!! Les extra-terrestres sont mal intentionnés. De très beaux graphiques, style «CAPTAIN COMIC».

ANT HILL VOL.1 EGA (E490) Jeu d'action en forêt amazonienne. Comme explorateur, vous escaladez une fourmière géante et vous assemblez des choses telles que des pierres précieuses, des oeufs. Mais attention, les formules rouges vous observent non sans intérêt.

GOLDHUNT EGA (E498) Captivante chasse à l'or. De nombreux monstres et méchants petits nains essayeront, bien sûr, de vous empêcher de rassembler cet or.

PIANOMANN V4.0 (E136) Base de Pianomann, vous jouez des mélodies directement sur votre clavier ou bien, vous pouvez mémoriser votre propre composition (jusqu'à 6340 sons) pour vos futurs tubes. Possibilités multiples. Variation de la longueur des notes, vitesse, niveau sonore, Stakkato, etc... 30 mélodies disponibles sur cette disquette. Logiciel très recommandé.

FORD SIMULATOR II (E275 / E276) Le meilleur venant des USA. Simulateur de conduite avec représentation réelle de l'habitacle, du tableau de bord et une vue par le pare-brise. Changement de vitesse, freinage, bruit de moteur, etc... Tout est possible. Conduite par manipulation du clavier ou de la souris ! 29 modèles de Ford avec équipements à votre choix. Course d'essai sur différents itinéraires. Pour CGA/VGA. (Avec instructions Allemand, Français sur disque).

JEEP SIMULATOR (E225 / E226) Vous roulez en jeep aux travers, de différents terrains difficiles avec de nombreux obstacles. Vous apprendrez également beaucoup, aux travers d'indications, sur la meilleure façon d'aborder les difficultés. Un loisir passionnant pour tous les adeptes de off-road-freaks ! Pour CGA/EGA/VGA.

MIRAMAR 3D (E224) Passionnant simulateur de vol avec un site graphique 3D unique. D'après PD-Magazine de 9/89, le meilleur simulateur de vol jamais vu dans le milieu PD. Langage machine rapide (EXE), excellent Scrolling. Pour CGA/EGA/VGA. (Avec instructions All-Français sur disque).

RAIL ROAD (E257) Comme employé dans un poste d'aiguillage, vous guiderez les trains, réglez l'aiguillage, coupez les trains, etc... Il vous faudra beaucoup de présence d'esprit et de reflex. Très belles représentations graphiques couleurs.

ARCTIC ADVENTURE V20 (E452) Aventure dans le grand nord ! (Jeu d'action dans le style mineur). Vous êtes dans un

labyrinthe, à la recherche d'un trésor Vicking. Des dangers surgissent de partout : par chance, vous avez sur votre P38. Testé, bon dans DOS-SW 7.91. Le jeu est convaincant.

PEARL AGENCY VIRUS SCANV1.22

Avec le logiciel PAVS, tous les supports de données et la ram seront vérifiés afin de détecter tous virus pouvant s'y trouver. Dans sa version complète 678 virus ainsi que leurs dérivés seront détectés. Le propre du programme PAVS est d'examiner la mémoire, les fichiers EXE, COM, BIN, SYS et OVL, les entrées des répertoires et des secteurs BOOT. Disponible en version complète au prix de 219.- FF ttc, réf: F1079K

MUSIQUE

SOUND MARKER (F1063H) Un générateur de son, avec une fonction «son aléatoire», simple à utiliser car, pilote de manière entièrement graphique, ce logiciel vous permettra d'exploiter le HP de votre PC, sans connaissance particulière, d'obtenir des sons tout à fait particuliers.

PROGRAMMATION

GEN (F1001) Générateur d'hypertexte. Un hypertexte est un éditeur de Texte ASCII, dont la consultation se fait de manière non linéaire CAD. Dans une page écran, un ou plusieurs mots apparaissent en vidéo inverse, il suffit de cliquer dessus pour aller à la page définissant ce mot. GEN, génère un fichier .exe. Ce programme fonctionne alors sous DOS d'une manière indépendante de GEN. Pratique non !

CLIPCO (F1008) Bibliothèque sous CLIPPER '87(r) livré avec le programme de demo, entièrement utilisable pour la gestion financière des prêts, amortissements, etc...

TRAITEMENT DE TEXTES / EDEITEURS

VIRGULE v5.0 (F1017J) Un traitement de texte vraiment simple d'emploi, avec la possibilité de tracer des lignes et des cadres. Les commandes par menus déroulants sont simples et clairement expliquées par une aide en ligne. Toutes les fonctions d'un grand traitement de texte en Shareware.

XED (F1022J) C'est un éditeur de texte très puissant pour vos fichiers ASCII. Convivial, vous pouvez même modifier le fichier en mémoire. Toutes les commandes d'un éditeur sont disponibles.

EXPRESS (F1026) Editeur de texte très puissant, possédant d'importantes commandes et fonctions traitant le texte chargé.

GEITEXE v1.5 (F1042J) Un traitement de texte facile à utiliser. Enrichissement du texte, justification, bloc à travers des menus déroulants. Vous pouvez aussi sélectionner des caractères graphiques et les incorporer au texte. Très bien ! Un auteur connu pour la qualité de ses programmes.

COMPIL (F1080J) Cet ensemble de logiciels dont 2 de gestion de textes et quelques jeux, sont l'oeuvre de l'équipe de AAS, garanti de bonne réalisation, cette équipe est à encourager vivement. Essayez cette compil, vous ne serez pas déçu.

ANAIS II (F1062) Logiciel de publipostage (mailing), il fait la fusion entre une base de donnée et un formulaire administratif. Vous pourrez éditer des contrats personnalisés, des formulaires administratifs, des étiquettes, feuilles de maladie, impôts, etc... Limité à 20 enregistrements pour cette version Shareware.

UTILITAIRES DISQUES ANTI-VIRUS

MAITE (F1012K) Extracteur de chaîne dans les programmes EXE ou COM. Avec l'éditeur intégré, vous manipulez les chaînes de caractères trouvées, et le logiciel les replace dans le fichier source.

VIRDAT (F1027K) Base de données sur les virus avec interface graphique gérée avec la souris. Ce logiciel vous donne tous les détails de près de 1000 virus avec leur mutation possible, ce qui représente 1440 variantes, toutes commentées. Peut fonctionner avec SCAN et CLEAN de McAFFEE.

UTILITAIRES DOS

UTILITAIRES (F1008L) Utilitaires DOS du même auteur, plein d'outils pour votre PC, et de très bonne facture. Tout en version libre (domaine public).

4 DOS V4.0 (E501-E502) L'excellent et très connu logiciel DOS-SHELL testé et très apprécié par de nombreuses revues spécialisées. Avec plus de 40 nouvelles fonctions (REMP-PLACE COMMAND-COM).

BACK & FORTH (E344-E345) Fantastique ! Scrolling d'écran (entre différents programmes, sans les recharger, tout simplement par l'utilisation des touches de fonction). Transfert de données aisé entre programmes. Les non initiés à Windows pourront enfin réaliser leur rêve du «quasi-multitâche» sur XT/AT. Disque dur obligatoire.

BENCHMARK-TESTS (E391-E392) Tests très complet de la revue américaine PC-LABS et PC-WEEK-LABS-MAGAZINE. Pour les cartes graphiques, les processeurs, co-processeurs, disquettes et disque dur. Tous ces tests sont représentés de manière graphique.

UNPROTECT & COPY-TOOLS (AP-96 UP) Vous pouvez enfin recopier vos disquettes originales ainsi que vos jeux sur le disque dur. Cette version comprimée contient plus de 200 outils et commandes de gestion de données. En supplément un programme spécial pour recopier et une disquette avec de nombreuses

indications pour le jeu de la série SIERRA. Respecter les droits d'auteurs: le piratage est puni par la loi. Pour 99.90

PROTECT (F1010L) Comme son nom l'indique, protège l'accès de votre ordinateur par un mot de passe pas facile à contourner. Ainsi, vous serez protégé contre les cuseux qui seraient tentés de lire ou de copier des fichiers personnels en votre absence. Attention car vous n'avez que quelques secondes pour entrer votre mot de passe (3 secondes pour un 386,20 MHz). La source en Pascal 5 est disponible chez l'auteur.

RVMENU (F1011L) Gestionneur de menus sous DOS. Lancez vos programmes sans problème de mémoire, car RV MENU est non résident.

FLMENU (F1030L) Gestion, par menu déroulant ou en cascade, des logiciels présents sur votre disque. Après un paramétrage rapide, vous pourrez lancer toutes vos applications avec la souris et cela sans consommer de la mémoire car, FLMENU est non résident.

BENSORT (F1045L) Un logiciel de tri paramétrable et qui dépasse le SORT du DOS, qui lui est limité à des fichiers de 64 Ko.

LTL (F1048L) LTL est un programme qui permet le traitement complet d'une base de données des enregistrements de logiciels. Il vous permettra de changer les renseignements sur la liste de vos logiciels, ainsi que d'avoir pour vous, une gestion complète de vos disquettes.

PCMENU (F1077L) Logiciel permettant de lancer toutes vos applications et vos programmes en n'utilisant que 10Ko de mémoire.

MAKEMENU (F1039L) Petit générateur de menu (20 Max). Créer un fichier Bat, pour lancer vos applications non résidentes il n'occupe pas de place en mémoire. Très simple d'utilisation et de paramétrage. A posséder si vous utilisez régulièrement moins de 20 logiciels différents.

DISK-LOOK (F1057L) Cet utilitaire rend invisible un répertoire complet sur le disque A. Ni PC Teal, ni Norton etc... ne peuvent lister les fichiers ainsi protégés. La seule façon est d'utiliser DISK-LOOK pour voir le contenu du lecteur protégé. Vous trouverez en plus sur cette disquette, d'autres utilitaires du même auteur et tous de bonne qualité.

RSUDP (F1058L) Une autre façon de faire des copies et formatage de disquettes, avec cet utilitaire qui simplifie la vie. (de vos disques)

BONJOUR (F1064L) Ce logiciel vous souhaitera tous les jours vos anniversaires et les fêtes du jour, avec un bonjour sympathique. Il ne se lancera qu'au premier allumage de votre PC et vous permettra de ne pas oublier vos ami(e)s.

EROTIQUE

Reservé aux adultes
PAQUET EROTIQUE 2 EGA/VGA (AP-14E) Un show très osé d'images digitalisées et de très bonnes qualités 6 Disks 5,1/4 ou 3 Disks 3,1/2 pour 99.- Fr l'ensemble.

PAQUET EROTIQUE 3 CGA (AP-18E) Le Super paquet avec images digitalisées, petites animations, dessins animés et jeux érotiques. 7 Disks 5,1/4 ou 3 Disks 3,1/2 pour 120.- Fr l'ensemble.

PAQUET EROTIQUE 4 VGA (AP-31E) Superbes images coquines made in USA votre VGA-Carte n'en croira pas ces pixels 128 5,1/4 ou 6 Disks 3,1/2 pour 200.- Fr l'ensemble.

PAQUET EROTIQUE 6 VGA (AP-56E) Ho... Absolument interdit au moins de 18 ans. 2 HD-Disks 5,1/4 (1,2Mo) pour 85.- Fr ou 2 HD-Disks 3,1/2 (1,44Mo) pour 95.- Fr

EROTIQUE-POWER-PAQUET (AP-58) Ensemble économique regroupant les paquets 6 et 7 VGA 9 HD-Disks 5,1/4 (1,2Mo) pour 300.- Fr ou 9 HD-Disks 3,1/2 (1,44Mo) - 320.- Fr

ANIMATION EROTIQUE 8 VGA (AP-114V) Plus de 10Mo d'images d'animations en VGA (640x480) et... En exclusivité PEARL AGENCY (Ces applications ne sont pas des sharewares mais des versions complètes) 10 HD-Disks 5,1/4 (1,2Mo) pour 340.- Fr ou 10 HD-Disks 3,1/5 (1,44Mo) pour 370.- Fr.

ANIMATION EROTIQUE 9 SVGA (AP-115S) Homme moderne possédant SVGA (512Ko/800x600) à vos PC. L'heure de l'Érotisme électronique (et le mot est facile) a sonné. Animation et son (Sounblast) de qualité parfaite. Une exclusivité PEARL AGENCY (Ces applications ne sont pas des sharewares mais des versions complètes) 10 HD-Disks 5,1/4 (1,2Mo) pour 340.- Fr ou 10 HD-Disks 3,1/5 (1,44Mo) pour 370.- Fr.

BON DE COMMANDE à renvoyer à : Pearl Agency - 25, rue Turgot 68110 Illzach

NOM & PRENOM :

ADRESSE :

Code Postal : Ville :

Règlement : Mandat () - Chèque () - Carte Visa, Mastercard ou Eurocard ()

(ou) de Carte :

Signature Date d'expiration

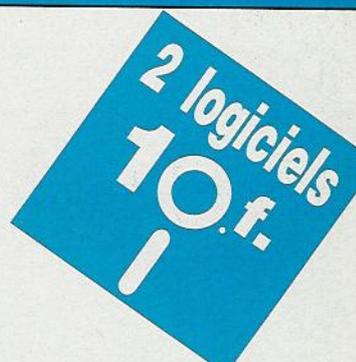
Somme (+16f. port)

Tel. Ordinateur

Disquettes 5. 1/4 () 3 1/2 ()

TOUS NOS PRIX SONT TTC.

Indiquez les références de nos logiciels ou matériels dans les cases suivantes



OFFRE DE LANCEMENT OUI vous avez bien lu :

2 logiciels* pour 10 Francs.

PIN BALL 1 Un super jeu de flipper

IRGULE 5 Un traitement de texte
Si vous les trouvez satisfaisants et que vous les utilisez régulièrement, il vous suffira d'acquiescer, une licence d'utilisation. Vous recevrez avec celle-ci la dernière version du programme avec toutes ces options. Ceci est un engagement MORAL. Rien ne vous sera demandé si vous décidez de ne pas garder ces logiciels, nous vous demandons simplement des les affaires de votre disque ou de votre disquette. Avec ce contrat de confiance entre les auteurs, PEARL AGENCY et vous, nous pourrions vous offrir tous les mois des logiciels de qualités en libre essai. * logiciel du domaine publique et shareware

OFFRE DE LANCEMENT réf: F8003 10.- (en 5 1/4) plus port.

APPEL AUX AUTEURS DE SHAREWARES ET DOMAINE PUBLIC

Nous recherchons des auteurs de sharewares Français sur PC. Nous diffusons actuellement environ 250.000 sharewares par mois dans 5 pays. Pour la France nous assurons un budget publicitaire annuel dans plusieurs revues informelle de renom, afin que le shareware soit enfin reconnu comme il le mérite.

SYMBOLES

1,2,3 Disquettes par application
Paquet de logiciels

CODIFICATION

- AP Paquet de logiciel
- B Livre
- D Logiciel en Allemand
- E Logiciel en Anglais
- F Logiciel en Français (ou Traduit)



DELIVERANCE

Sans crier gare, 21ST Century Entertainment, compagnie anglaise déjà responsable des excellents Nebulus 2, Rubicon et Pinball Dreams, nous propose Deliverance, la suite de Stormlord. Voilà un bon produit pour tester l'entraînement militaire de Stéphane...

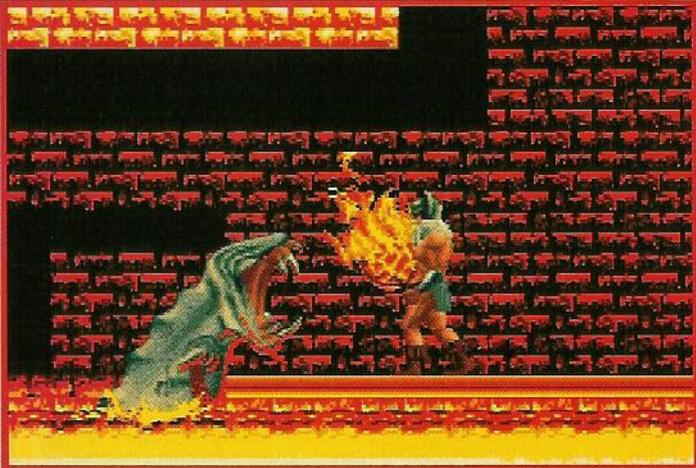


Deliverance, comme nous vous le disions, est donc la suite de Stormlord. Vous y jouez le rôle du guerrier portant ce nom, guerrier qui a bien changé pendant les trois ans qui se sont écoulés entre les deux jeux. Vous étiez un gnôme dans Stormlord, vous êtes désormais un guerrier viking (NDLR: voilà qui devrait intéresser Didier...). Votre but est, à travers 4 niveaux d'action intense, de retrouver et de délivrer les fées, capturées par l'infâme Reine Bahd. Avec l'aide et la magie des fées, vous aurez alors une chance de vaincre la Reine et de délivrer le Paradis du Mal qui l'envahie peu à peu. Par rapport à Stormlord, Deliverance bénéficie d'une réalisation superbe... Les graphismes, en 32 couleurs sur Amiga, sont de toute beauté, mais le plus impressionnant reste la taille des sprites et leur animation. Stormlord, votre personnage, occupe près d'un tiers de l'écran en hauteur, et

est capable d'accomplir bien des mouvements différents, tous très bien animés; il peut ainsi sauter, grimper aux échelles, ramper, lancer des haches de tous les côtés. D'un autre côté, les monstres que vous allez devoir affronter sont non seulement très beaux, mais d'une originalité telle qu'il en devient plaisant de jouer à Deliverance, même quand on se croyait lassé des jeux de combats.



Les teintes rougeâtres de ce niveau donnent un look très particulier.



Pour finir, les sons ne sont pas en reste, la musique et les bruitages étant très convaincants.

NIVEAU 1: LE PALAIS DE SATAN

Dans ce niveau, au look décidément bien inspiré de Gods des Bitmap Brothers, vous allez affronter

avec votre hache une horde d'araignées ainsi que des monstres agiles et rapides, sortis tout droit d'Aliens. Les araignées ne sont pas très résistantes, un seul coup de hache en venant à bout, mais elles ont la fâcheuse habitude de grimper aux murs et aux plafonds, afin de vous tomber dessus ! Les Aliens sont non seulement plus forts, mais ils sont surtout capables de passer d'un niveau à un autre très facilement. Ne vous laissez pas surprendre ! Enfin, évitez de vous faire toucher par

les poings géants qui jaillissent des murs de temps en temps. Sans quoi, en dehors de quelques portes à ouvrir, le premier niveau ne pose pas trop de problèmes...



Les espèces de monstres sont sujettes à des animations assez folles !

NIVEAU 2 : LES Puits DE L'ENFER

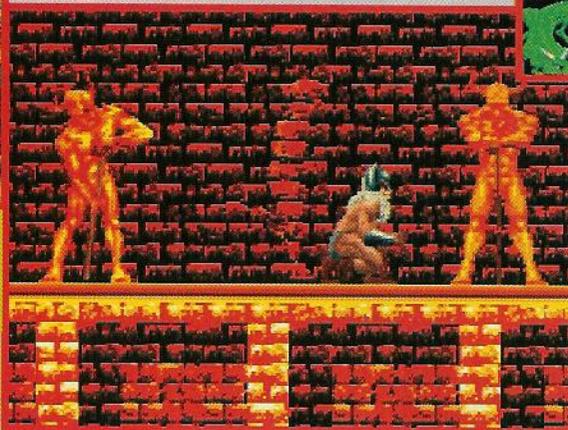
Voilà qui se complique déjà plus pour le Stormlord. Il y a tout d'abord les chauves-souris, pas vraiment agressives mais toujours très nombreuses. Le vrai problème vient cependant des gardiens de l'enfer qui sont très puissants. Ces derniers passent en effet à travers les murs pour jaillir au dernier moment devant vous...

C'est le moment où jamais de les attaquer, mais quoiqu'il en soit, évitez leurs coups qui font d'importants dégâts. De temps en temps, un des gardiens aura troqué son marteau contre une lance, qu'il vous faudra éviter. D'autres enfin n'hésiteront pas à utiliser sur vous une sorte de laser particulièrement puissant ! Profitez-en également pour éviter les monstres qui vivent dans la lave, ainsi que les nombreux pièges qui ont pour but de vous voir chuter dans la dite lave...

NIVEAU 3 : LA FORET ENCHANTEE

Voici sans aucun doute le niveau le plus original. Vous voilà en train de vous balader dans la forêt enchantée lorsque de tous les côtés, les arbres se

mettent à vous attaquer. Cela commencera tout doucement, avec la chute de quelques branches... Mais ces dernières ne tardent pas à se lever, puis à sauter sur vous après avoir pris une forme des plus pointues ! Peu de temps après, c'est le pont de liane sur lequel vous marchez qui s'animera et se tournera contre vous.



Enfin, des vers étranges se transformeront bientôt en insecte géant, qu'il faudra éliminer au plus vite sous peine d'avoir à les affronter au plus mauvais moment.

NIVEAU 4 : LE PARADIS

Après avoir libéré une fée dans chaque niveau, vous voilà prêt à affronter la Reine Bahd. Vous chevauchez alors votre dragon mort-vivant, et, dans une phase d'action digne des classiques shoot'em'up, vous allez affronter les hordes d'ennemis volant. Régulièrement, une des fées que vous avez libéré viendra joindre sa force à la votre et, éventuellement, vous réussirez à atteindre la Reine, qu'il vous faudra affronter dans un duel à mort.

Très réussi techniquement, Deliverance propose de nombreuses originalités, mais il est regrettable que chaque niveau soit finalement si peu varié, puisque l'on retrouve toujours le même type de monstres à travers chaque niveau. Cependant, la réalisation quasi-parfaite de ce jeu lui permettra tout de même d'accrocher les fans de jeux d'action.



Stéphane Lavoisard

85%	GRAPHISME	83 %
	SON	90 %
	ANIMATION	89 %
	JOUABILITE	76 %

Jeu d'action
Edité par Zist Century Entertainment
Amiga / ST : disponible

SPIRIT OF ADVENTURE



Tout droit sorti des bureaux de la société à qui l'on doit Rings Of Medusa, ce jeu de rôle médiéval vous met à la tête d'un groupe de six aventuriers (plus un septième si vous trouvez ou créez par magie un compagnon).

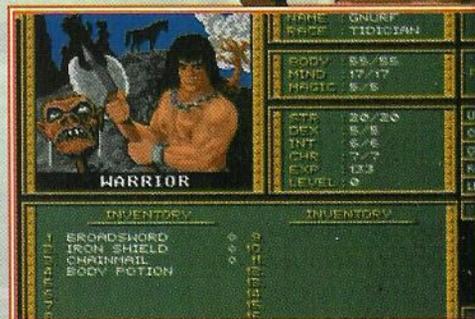
Vous commencez votre quête dans la ville de Mooncity.

Tout le pays est sous l'emprise d'une secte qui vend à qui veut bien une drogue puissante. Le chaos et l'anarchie commencent à envahir le royaume. A vous de trouver un moyen de démanteler cette organisation. Le système de jeu est assez classique, rappelant Bard's Tale et tous ses clones.

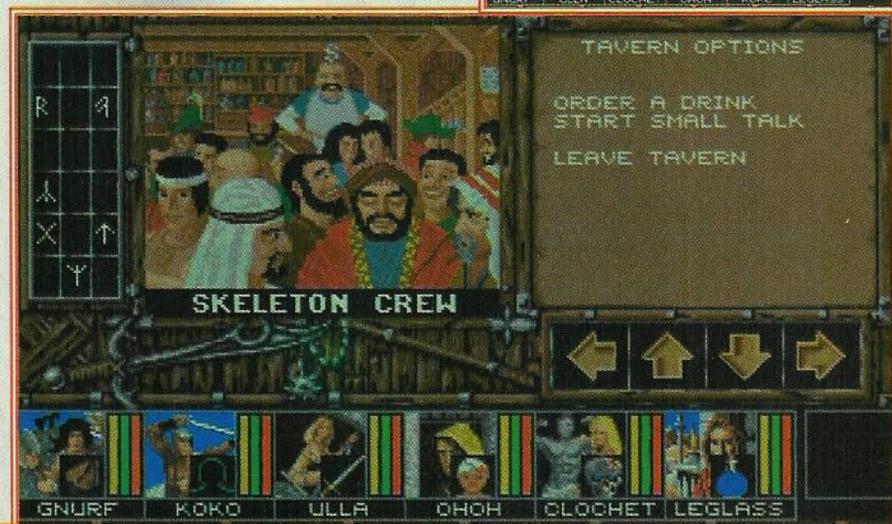
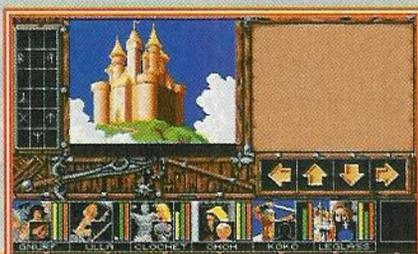
Une fenêtre en haut à gauche vous présente le paysage ou les créatures rencontrées. En bas, vos personnages sont

représentés ainsi que certaines de leurs caractéristiques: vitalité, force mentale, magie. En double-cliquant sur un héros, vous arrivez sur un menu d'inventaire, constitué en fait de deux écrans. La réalisation est réussie, avec des dessins sympas et variés, tout comme les monstres et l'ambiance sonore. Le jeu est assez sympa, même s'il demande une certaine période d'adaptation.

Pouvoir attaquer les monstres mentalement ou physiquement donne des possibilités intéressantes pour l'élaboration



La fiche de personnage est complète : talents, sorts, langues parlées



Il faut apprendre à fuir devant un adversaire trop puissant, sinon



de stratégies de combats. Par contre, quelques problèmes viennent gêner le joueur.

La sauvegarde ne peut par exemple se faire que dans certains endroits.

Trouver de la nourriture ou des objets est vraiment difficile et les combats se ressemblent trop dans les descriptions.

Didier Latil

82%

GRAPHISME	82 %
SON	82 %
ANIMATION	— %
JOUABILITE	79 %

Jeu de rôle en anglais
 Edité par Starbyte
 Amiga / PC / ST : fin mai

SODIPENG présente SOUND MASTER

Une gamme complète de Cartes Sonores



100% compatible Ad Lib

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA
HI-FI A VOTRE PC !

SOUND MASTER +

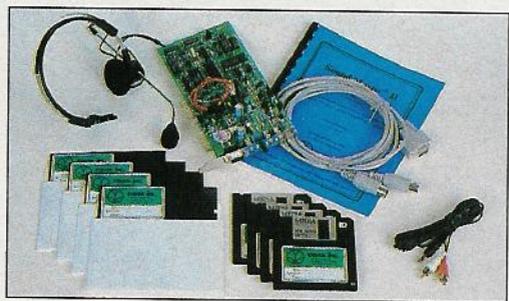


Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs
pour PC et compatibles.

**POUR 599F TTC* OFFREZ LA
HI-FI A VOTRE PC !**

* Prix généralement constaté

SOUND MASTER II



- Un son de qualité pour vos logiciels de jeux et éducatifs,
- Enregistrement et lecture de sons digitaux (Echantillonnage 25KHz en entrée et 44,1KHz en sortie),
- Reconnaissance vocale avec VOICE MASTER KEY,
- Une véritable interface MIDI FULL DUPLEX,
- PC LYRA : Logiciel de composition musicale playback à plusieurs voix.

1690F TTC*

SODIPENG
1 rue de Valmy (porte 10)
93100 Montreuil-sous-Bois
tel : (1) 48.57.78.35

SODIPENG
*SMS
3615



JIM POWER



Nous vous l'avions présenté en previews il y a deux numéros en vous laissant présager d'un grand jeu d'arcade/action. Avec la démo disponible sur la disquette du mois dernier, vous avez pu constater que nous disions vrai (vos nombreuses réactions positives relayées par lettres ou messages minitel nous ont submergées). Enfin avec le jeu, vous allez pouvoir découvrir totalement ce



La forêt est un des niveaux moins difficiles.



A gauche, un des nombreux gros monstres que Jim va devoir exploser. Impressionnant.



superbe logiciel, dont l'une des principales qualités réside en son excellente jouabilité.

Basé sur le même principe que Shadow Of The Beast ou Turrigan (l'auteur de la musique de Jim Power, d'ailleurs, n'est autre que Chris Huelsbeck opérateur sur les deux "Turrigan"), Jim Power vous propose une action soutenue tout au long des cinq niveaux du jeu. Le but est encore une fois simple :

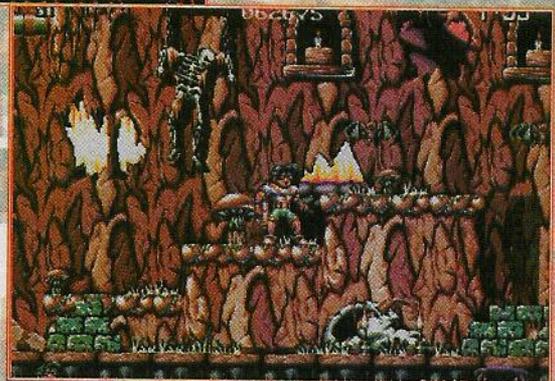


Plus vous avancez, plus les décors sont fous et magnifiques.



A certains endroits, il faut savoir réfléchir et patienter.

arriver au bout de chacun des stages en déjouant tous les pièges. La difficulté est parfaitement dosée, le joueur ne retombant jamais dans le même piège. En revanche, ces fameux pièges sont nombreux et variés. De plus, les nécessaires clés vous permettant d'ouvrir



les portes et de progresser, se trouvent parfois en des endroits que l'on peut facilement qualifier de peu accessibles. A ramasser avec prudence donc ! Pour compliquer un peu la tâche du joueur, ce dernier doit finir chaque monde en un temps limité. Mais cet aspect du jeu tout en étant présent, sous la forme de "réveil-matin" bonus par exemple, n'est pas primordial. En revanche, récolter un maximum de



La profusion de couleurs et de détails est impressionnante.

juste avant d'accéder au stage suivant. La réalisation de Jim Power est très flatteuse puisqu'elle peu facilement se comparer aux meilleures productions d'une société très célèbre sur Amiga, Psygnosis. Même recherche au niveau de graphismes, de la technique (trois plans différentiels), des décors haut en couleurs, une musique géniale et je me répète, mais c'est un élément essentiel du jeu, une très bonne jouabilité.



Cette phase ressemble beaucoup à shoot them up

bonus s'avère vital. En effet, grâce à ces derniers, votre personnage acquièrera des armes plus puissantes, des boucliers ou bien encore des potions d'invulnérabilité. Comme tous les jeux de tableaux qui se respectent, Jim Power se devait de proposer des boss de fin de niveau. Rassurez-vous, le jeu ne déroge pas à la règle avec pas moins de 10 monstres différents à abattre, l'un au milieu de chaque tableau et l'autre



Ci-dessous, Jim affronte une autre créature. Grâce à votre Jetpack, vous aurez une chance de vous en sortir vivant !

Petite précision, la version ST s'annonce excellente avec une jeu en vrai 320 x 200 et 25 images par secondes. A conseiller à tous les adorateurs du genre et ils sont nombreux !

Frank Ladoire



93%	GRAPHISME	92%
	SON	91%
	ANIMATION	89%
	JOUABILITE	93%

Jeu d'action
Édité par Loriciel
Amiga : disponible



AMIE

LE PRO.

MAI

PROMO SUR LA MICRO

- 30% sur imprimantes pour tout achat d'un ordinateur + moniteur. *sur prix avant remise
- 7% à - 15% sur tous les logiciels

PROMOTIONS NON CUMULABLES

AMIE rachète au meilleur prix vos logiciels
PC - AMIGA - ATARI - MEGADRIVE
GAME BOY - GAME GEAR - LYNX

POUR BIEN DÉMARRER EN INFORMATIQUE !

* DISQUETTES 3"1/2 DF-DD

Par 100 : **3 F** l'unité. Par 50 : **3,50 F** l'unité.
Par 10 : **4 F** l'unité

* EXTENSION MEMOIRE 512 Ko

Atari : **250 F**
Amiga : Sans horloge : **290 F**. Avec horloge : **340 F**

* EXTENSION MEMOIRE

Pour AMIGA 500 PLUS 1 Mo : **490 F**

* LECTEUR EXTERNE

Amiga ou Atari : 3"1/2 : **550 F**. 5"1/4 : **990 F**

* TRACK BALL

Amiga ou Atari : **390 F**

Plus rapide, précis et pratique que la souris !

* LOGICIEL DUPLIQUEUR

Logiciel AMIGA X COPYPRO + CYCLONE : **340 F**

* LECTEUR HAUTE DENSITE

AMIGA 1,56 Mo : **990 F**. ATARI 1,44 Mo : **790 F**

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 500

45 Mo **3.250 F**
52 Mo **3.650 F**

DISQUES DURS A 2000

52 Mo **3.090 F**
105 Mo **4.290 F**

DISQUES DURS + EXTENSIONS MEMOIRE

AMIGA 500 52 Mo + 0 Ko **4.290 F**
AMIGA 2000 52 Mo + 0 Ko **3.690 F**

EMULATEUR PC

AT ONCE PLUS **2.490 F**
POWER PC **1.790 F**

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 500

0 Mo à 6 Mo
0 Mo **890 F**
2 Mo **1.700 F**
4 Mo **2.400 F**
6 Mo **3.790 F**

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 2000

0 Mo à 8 Mo
0 Mo **890 F**
2 Mo **1.700 F**
4 Mo **2.500 F**
6 Mo **2.990 F**

CHANGE KICKSTART

COMMUTATEUR ELECTRONIQUE **390 F**
COMMUTATEUR ELECTRIQUE **260 F**

IMPRIMANTES

LC 20 **1.690 F**
LC 200 **2.290 F**
LC 24 200 **3.090 F**
LC 24 200 Coul. **3.390 F**

NOUVEAU

AMIGA 600 sans moniteur **3.690 F**
AMIGA 600 + disque dur 20 Mo **4.990 F**

AMIGA 500 PLUS

Sans Moniteur
AMIGA 500 PLUS **2.990 F**
AMIGA 500 PLUS + 1 Mo **3.590 F**

CADEAU

3 JEUX
+ 1 Manette

AMIGA 2000

Sans Moniteur
AMIGA 2000 **5.290 F**
AMIGA 2000 + 2 Mo **6.690 F**

CADEAU

Logiciel de dessin
DELUXE
PAINT 3

ATARI 520 STE

Sans Moniteur
ATARI 520 STE **2.490 F**
ATARI 520 STE + EXT à 1 Mo **2.690 F**

CADEAU

3 JEUX
+ 1 Manette

ATARI 1040

Sans Moniteur
ATARI 1040 **3.290 F**
ATARI 1040 + Ext. à 2 Mo **3.590 F**

CADEAU

3 JEUX
+ 1 Manette

ATARI MEGA STE

Sans Moniteur.
ATARI MEGA STE OPEN **4.990 F**
ATARI MEGA STE 2HD **6.990 F**

CADEAU

Logiciel de traitement
de texte
BUROTEXT

LES "PLUS" d'AMIE

. REMISE 2% pour paiement comptant
. GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'unité centrale)
. CRÉDIT 4 mensualités sans intérêt*
. REPRISE Votre vieil ordinateur ATARI ou AMIGA
repris à 50% de sa valeur**

. REMISES aux collectivités et comités d'entreprise.

* Après acceptation du dossier

** Pour tout achat d'une unité centrale de plus de 5 000 F

POUR COMMANDER 43.57.48.20

TÉLÉCOPIE : 47.00.50.51

VPC	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.48.20
ATARI	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.89
AMIGA	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.18
PC	19, bd voltaire 75011 Paris	43.38.18.09
SERVICE TECHNIQUE	13, passage du jeu de Boule 75011 Paris	43.38.46.40
OCCASION		
MARSEILLE LOISIRS	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.42.50.42
MARSEILLE PC	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.47.74.11

LE CHAMPION DU PC LUDIQUE

AVA 2016

• PC 286-16 Mhz
• SVGA couleur
• 1 Mo de RAM
• Disque Dur 40 Mo
• Lecteur 3"1/2

6.990 F

AVA 3025

• PC 386SX 25-25 Mhz
• SVGA couleur
• 2 Mo de RAM
• Disque Dur 40 Mo
• Lecteur 3"1/2

7.990 F

OPTIONS*

SOUND BLASTER	1.300 F	1.100 F
SOUND BLASTER PRO	2.300 F	1.950 F
KIT SOUND BLASTER + CD ROM	4.700 F	3.990 F
CD ROM	3.000 F	2.550 F
TRACK BALL	390 F	330 F

-30% sur IMPRIMANTES

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS

40 Mo **3.790 F**
52 Mo **4.790 F**
80 Mo **5.690 F**

EXTENSIONS MEMOIRE STE

+ 512 Ko **230 F**
+ 1 Mo **700 F**
+ 2 Mo **1.300 F**
+ 4 Mo **1.900 F**

MONITEURS

MONO SM 144 **1.190 F**
COULEUR SC 1435 **2.290 F**

SOURIS

MECANIQUE **170 F**
OPTO ELECTRONIQUE **450 F**
TRACK BALL **360 F**

MODEM CAP 225 **1.590 F**

HORLOGE EXTERNE **360 F**
COMMUTATEUR D'ECRAN **190 F**

MANETTES

ZIP STICK **130 F**
SPEED KING **99 F**
NAVIGATOR **135 F**
SUPER STAR **260 F**

A RETOURNER A: AMIE VPC, 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS

NOM

ADRESSE

VILLE

CODE POSTAL | | | | | TEL

MON ORDINATEUR

(Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables)

DESIGNATION	QUANT.	PRIX	MONTANT

FRAIS D'ENVOI*

POSTE 60 F/ TRANSPORTEUR 100 F Par colis/ C.R 80 F TOTAL

CHEQUE CCP CARTE BLEUE CARTE CLUB AMIE

DATE D'EXPIRATION

DATE

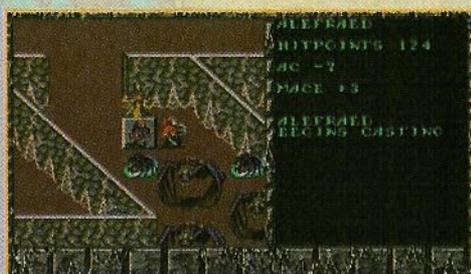
SIGNATURE

POOL OF DARKNESS

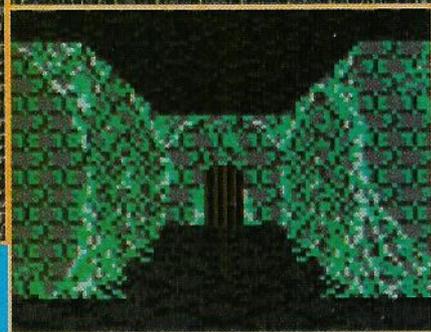


SSI continue à adapter ses produits AD&D sur Amiga, avec cette fois-ci un effort tout particulier pour cette machine. En effet, si le scénario et le système de gestion des règles est toujours le même, beaucoup de détails dans l'interface utilisateur ont été modifiés. Tout est présenté sous formes d'icônes pour ce qui est des options. Les options sont ainsi présentées de façon beaucoup plus claires et le joueur peut se plonger complètement dans l'aventure.

De même, l'ambiance sonore a été très largement améliorée par rapport à la version PC, avec des digitalisations et des musiques qui sont agréables. Les sprites et les décors ont eux aussi été soigné et au final, le joueur se retrouve en possession d'un produit très



La vue des combats en 3D est assez petite.



bien fini. Les passionnés de jeu de rôle se réjouiront du respect des règles avancées de Donjons et Dragons, même si la gestion des combats peut parfois aboutir à des affrontements qui durent plusieurs minutes.

Reste aussi le problème de la linéarité de l'histoire qui rend le jeu plus facile. Une excellente version Amiga d'un des meilleurs titres SSI de ce genre, qui clos une des saga les plus célèbres (Pool Of Radiance, Curse Of The Azure Bonds).

Reste aussi le problème de la linéarité



Didier Latil

90%	GRAPHISME	88 %
	SON	84 %
	ANIMATION	— %
	JOUABILITE	90 %

Jeu de rôle
 Edité par SSI
 Amiga / PC : disponible



OPERATION

MICRO
VIDEO



386 DX 40Mhz

Choisi par l'Ordinateur Individuel d'Avril 92 comme le juste prix en 386 DX 40 Mhz à 17690 F HT soit 20980 F TTC

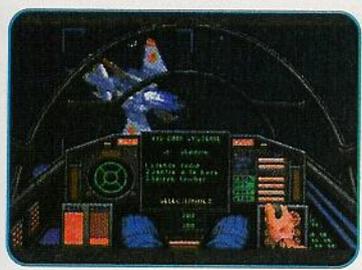


ATARI AT 386 DX 40 Mhz
Mémoire cache 64K ext. 256K
2 Mo RAM extensible 64Mo
Disque dur 80 Mo 16 ms
Ecran + carte VGA couleur
Lecteur 1.44 Mo Clavier 102 t.
Souris. Dos 5 et Windows 3.0

Photo non-contractuelle

**Reprise
9000 F TTC**
de votre ancien Micro.
pour l'achat du DX Atari
20 980 - 9000 = 11 900F TTC

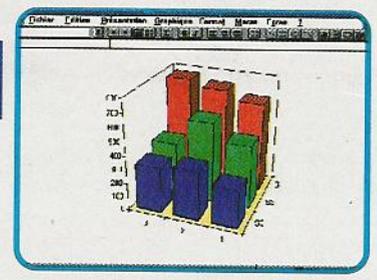
Ou Promo étudiant*
- 35%
*non cumulable avec reprise
Prix net: 13 637F TTC



Jouer ...avec Wing Commander II et bien d'autres simulations.



Stratégie, éducatifs ...



Applications professionnelles
Traitements de texte, Tableurs
Gestion, PAO, CAO, DAO ...

OPTIONS : Disques durs, écrans, périphériques, nous consulter.

Valable jusqu'au 15 Mai et dans la limite des stocks disponibles.

MICRO
VIDEO

11 ans d'expérience

PARIS

8, rue de Valenciennes 75010 Tel: 40.34.97.80
Métro: Gare du Nord

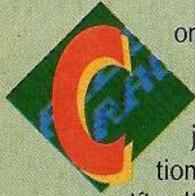
BORDEAUX
NANTES
TOURS
PERPIGNAN

3, cours d'Alsace et Lorraine56.44.47.70
6, rue de Mazagan40.69.15.92
81, rue Michelet47.05.78.50
8, av. de Grande Bretagne68.34.24.40

Revendeurs. Nous consulter au 40 37 92 75



RACE DRIVIN'



Comme toute version "améliorée" d'un ancien produit, Race Drivin' propose au joueur de nombreuses options nouvelles, histoire de justifier l'achat du jeu. Ainsi, vous pouvez maintenant sélectionner votre bolide parmi trois modèles de voitures; la "sportive", voiture passe-partout, la "routière", qui est plus lente mais tient mieux la route, et la "rapide"

Plus intéressant, le jeu propose trois circuits. Le circuit original vous permet de retrouver le parcours de Hard Drivin', qui se compose d'un circuit acrobatique et d'un circuit de vitesse. Pour les nostalgiques...

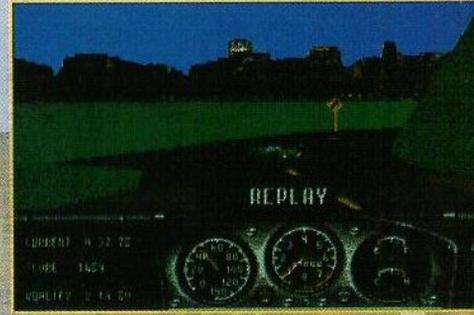
L'Autocross est un circuit sans obstacles, rapide, comportant des virages serrés, ce qui permet de s'entraîner au changement de vitesse.

Enfin, le Superstunt vous propose d'affronter les obstacles les plus terrifiants qui soient; conduite en montagne, virage relevé, looping brisé, looping en tir-bouchon, tunnel, montagnes russes et saut en hauteur...

Voilà qui promet !

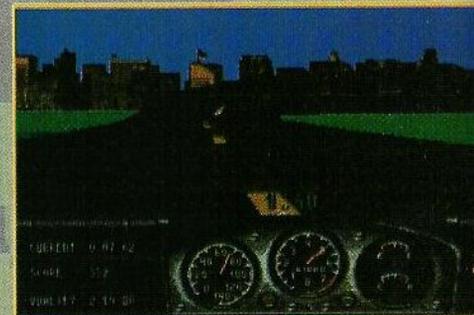
Si le programme propose de nouvelles options, qui sont les bienvenues, sa réalisation est hélas! sans changement par rapport à Hard Drivin'.

La 3D est sans surprise, un brin sacadée, les ralentis ne sont pas trop mauvais, mais en 1992, avec des jeux comme F29 Retaliator, Thunderhawk, Robocop 3 ou Epic, on en attend plus ! Côté jouabilité, le plus dur consiste à



regler la sensibilité du joystick ou de la souris à votre maniement personnel. Après plusieurs tentatives infructueuses, vous finirez toujours par trouver un mode dans lequel Race Drivin' devient jouable.

Domark nous propose donc une conversion certes complète, mais qui ne rends malheureusement pas bien les sensations provoquer par le jeu original. Un produit sympathique, mais qui est bien loin d'être un hit et ce malgré la vidéo présente dans la boîte de jeu.



Il faut régler la sensibilité du joystick pour rester sur la route

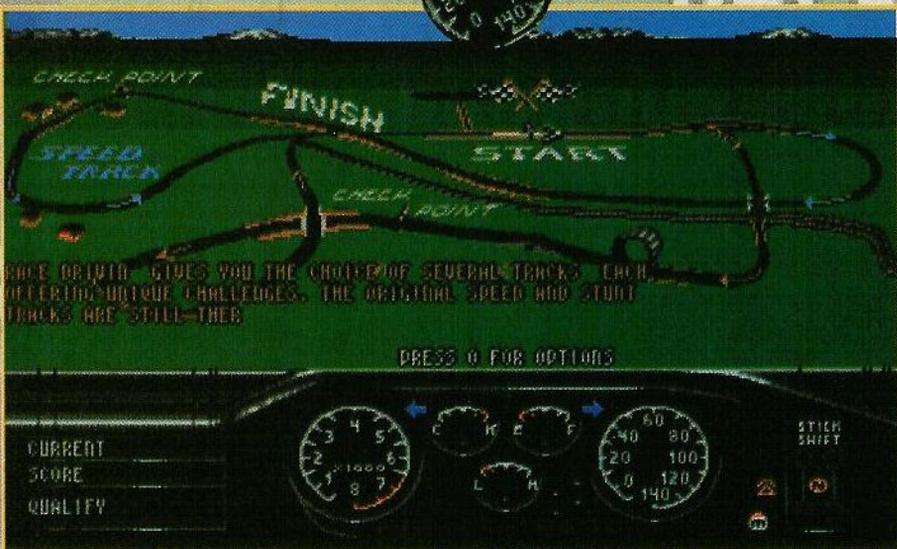
Stéphane Lavoisard

63%	GRAPHISME	66%
	SON	59%
	ANIMATION	63%
	JOUABILITE	60%

Jeu de course de voitures
Édité par Domark
Amiga / ST : disponible



qui fonce en ligne droite mais vous emmène souvent en dehors de la route... Chaque voiture peut être équipée d'une boîte de vitesse automatique ou manuelle.



UNE FORCE DESTRUCTRICE MENACE LA TERRE. IL FAUT SAUVER LA CIVILISATION !

Il y a quelques millions d'années, Atlantis plongea dans les profondeurs de l'Océan. Avec la ville, s'enfouirent également les secrets des forces les plus destructrices de la Terre. Mais les Nazis ont découvert ce royaume perdu et bientôt ils auront en leur possession une bombe qui pourrait mettre fin à la deuxième guerre mondiale en 15 minutes. A moins qu'Indiana Jones ne se mêle de cette affaire...



3615 UBI



Bientôt disponible sur Amstrad, Atari ST, Amiga et PC.

INDIANA JONES™ and the FATE of ATLANTIS

LucasArts™
Lucasfilm™ Games

Distribué par
UBI SOFT 8/10 rue de Valmy
93100 Montreuil-sous-Bois

Disponible dans les
fnac et vos meilleurs
points de vente.

Un jeu d'arcade vraiment génial.

Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Limited. Lucasfilm Games is a trademark of LucasArts Entertainment Company. Indiana Jones and the Fate of Atlantis ©1992 LucasArts Entertainment Company.

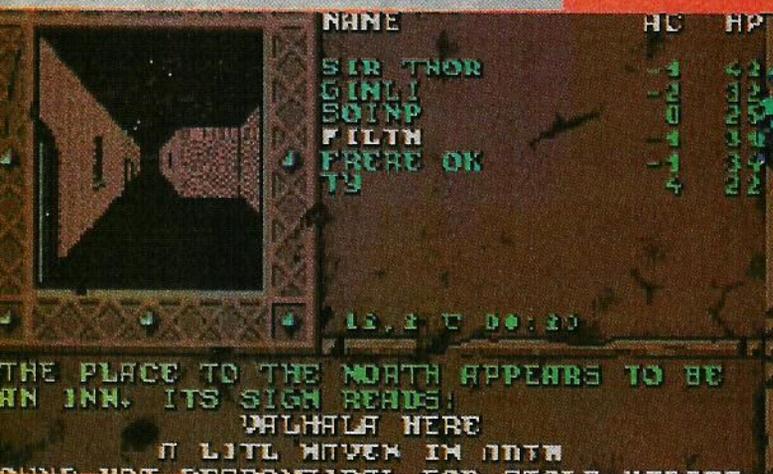
TREASURE OF THE SAVAGE FRONTIER



De son voyage à Londres, Stéphane nous ramène Treasure of the Savage Frontier, qui n'est autre que la suite de Gateway to the Savage Frontier de SSI. Dans ce jeu de rôle médiéval fantastique utilisant les règles officielles de "Advanced Dungeons & Dragons", vous devrez poursuivre l'œuvre purificatrice engagée contre les forces maléfiques Zhen-tarim dans l'épisode précédent, et bouter définitivement (?) la racaille goblinoïde séditeuse qui s'obstine à survivre à vos passages meurtriers à travers le pays. Le système de jeu est le



Le campement vous permet de vous reposer, de mémoriser de nouveaux sortilèges, de sauvegarder votre partie...



Les villes sont toujours assez sobres graphiquement, mais vous avez par contre plus souvent des descriptions.



Les menus au bas de l'écran permettent d'accéder rapidement à nombreuses options.

même que dans les épisodes précédents, avec entre-autre la possibilité d'utiliser la souris. L'ordinateur peut gérer lui-même les combats (ce qui

prendra quand même souvent deux à trois minutes). Si cette version amène quelques innovations intéressantes, telles que des graphismes VGA, la réa-

lisation technique du reste du jeu est décevante. La musique est pratiquement inexistante, les bruitages primaires, le graphisme des déplacements



Eh, oui ! Dans les régions glacées du nord, vos personnages souffriront des conditions météo défavorables.

certaines combats, vous verrez diverses créatures rejoindre votre groupe ou vos adversaires, ce qui ajoute pas mal de piquant à des situations conflictuelles autrement très ressemblantes aux précédents jeux de ce type. De même, l'influence des conditions météorologiques sur les déplacements et



La fenêtre graphique est malheureusement toujours trop petite.

rébarbatifs, et la jouabilité assez moyenne. Les points forts (ou faibles selon certain) sont l'adaptation rigoureuse des règles d'"Avanced D&D" qui ont l'avantage d'être connues par un grand nombre de "rôlistes" et le scénario de bonne qualité, même s'il manque toujours d'interactivité.

En conclusion, je conseillerai ce produit aux fanatiques de ce type de jeux SSI, maîtrisant correctement l'anglais, et pour lesquels le scénario et les règles sont l'essentiel d'un bon jeu. En

ce qui me concerne, je considère la réalisation technique beaucoup trop faible pour en faire un grand jeu.

Contre avis (D. Latil)

Même s'il est vrai que les améliorations techniques apportées sont trop peu nombreuses, il faut cependant s'attarder sur quelques innovations dans le système de jeu. Ainsi, l'interaction avec les personnages est beaucoup plus importante. Ainsi, au cours de

les combats est une petite nouveauté intéressante, tout comme l'apparition d'un élément assez surprenant, une romance entre un de vos aventuriers et une charmante créature. En outre, avec une carte sonore, le jeu est bien sûr beaucoup plus supportable. Pas grand chose de réellement neuf donc, mais un jeu que je qualifierai de sympa pour ceux qui connaissent AD1D.



Olivier Canou

80%	GRAPHISME	79%
	SON	69%
	ANIMATION	—%
	JOUABILITE	80%

Jeu de rôle en anglais
Édité par SSI

PC : dispo - Amiga : à venir

ROBOCOP 3

Après avoir remporté haut la main le gen d'or du jeu innovateur, Robocop revient, cette fois en version Atari. Je dois avouer à ma grande honte que je ne connaissais pas ce jeu. Ben j'aurai du !, car effectivement, il valait le déplacement.

Je rappelle pour ceux qui aurait raté le test du numéro 39, que le jeu se compose de cinq phases d'arcade différentes qui vous



feront libérer des otages, nettoyer les rues, arrêter une armée en marche, ramener à la raison des voleurs de voitures et détruire un robot nippon millésimé Bruce Lee. Toutes ces phases sont en trois dimensions et peuvent être jouées séparément ou s'enchaîner plus naturellement l'intérieur d'un scénario.

Si les graphismes sont sommaires du côté 3D, ils sont très honnêtes pour les scènes

intermédiaires. A noter les différentes options de vues qui vous permettent d'avoir à peu près tous les angles possibles. Les bruitages sont eux excellents (on a envie de tirer partout rien que pour entendre les détonations).

Bref, une bonne adaptation, et un jeu très sympa, que vous avez déjà été nombreux à plébisciter. (A quand Robocop contre Terminator ???)



Didier Latil

Jeu d'arcade en 3D
Édité par Ocean
Amiga / ST : dispo

93%

CASTLES OF DR BRAIN



Cet éducatif, composé de petits jeux de réflexion et de problèmes mathématiques est désormais disponible sur Amiga. Carré magique, Simon sonore et graphique...

Attention cependant, vous aurez impérativement besoin de deux lecteurs de disquettes ou d'un disque dur, sinon le jeu ne

fonctionne pas. L'adaptation est réussie et le soft reste facile et sympa, quelque soit votre âge !

81%

Didier Latil

Jeu éducatif
Édité par Sierra on Line
Amiga / PC : disponible

**Expérimentez le monde exotique fantastique de
la meilleure adaptation cinématographique de
science-fiction réalisée à ce jour.
Retrouvez cette sensation sur vos micros!**

Sorti sur PC — bientôt disponible sur Amiga et ST

DUNE™

A VIRGIN GAMES PRODUCTION

DUNE IS A TRADEMARK OF DINO DE LAURENTIIS CORPORATION

AND LICENSED BY MCA/UNIVERSAL MERCHANDISING, INC.

© 1984 DINO DE LAURENTIIS CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

DEVELOPED BY CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT

PROJECT MANAGER: PHILIP ULLRICH

DIRECTOR: REMI HERBULOT

PRODUCER: JEAN-MARTIAL LEFRANC

GRAPHICS AND ANIMATIONS: JEAN-JACQUES CHAUBIN,

DIDIER BOUCHON, SOHOR TY

PROGRAMMING: REMI HERBULOT, PATRICK DOUBLANCHET

SOUND BOARD MUSIC AND FX: STEPHANE PICQ

MUSICAL SCORE COMPOSED BY STEPHANE PICQ AND PHILIP ULLRICH

PRODUCT MANAGERS FOR VIRGIN GAMES: DAVID BISHOP

AND DAVID LUEHMANN

EXECUTIVE PRODUCERS FOR VIRGIN GAMES: ANDREW WRIGHT

EUROPEAN PACKAGING DESIGN: NICK LOWE

© 1992 VIRGIN GAMES

CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED.

DISTRIBUE PAR: UBI SOFT

8/10 RUE DE VALMY - 93100 MONTREUIL

© (1) 48.57.65.52



3615 UBI

COVER GIRL POKER

Fans des jeux de cartes et amateurs de jeunes femmes réjouissez-vous car voici un soft qui rappelle le bon vieux temps des Strip Poker. Ce ne sont pas moins de huit jeunes femmes que vous allez pouvoir effeuiller. Les digitalisations sont assez

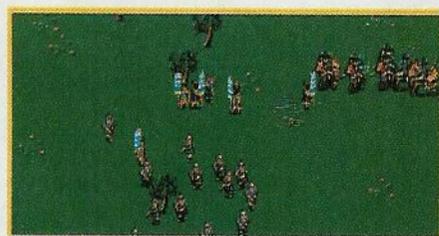
sympas, avec entre autres des animations elles aussi digitalisées, lorsque ces charmantes créatures ôtent leurs vêtements. L'ambiance sonore est elle aussi très réussie, tout comme la traduction française. Seule ombre au tableau, la facilité du jeu et "l'intelligence" très limitée de vos affriolantes adversaires. Certaines d'entre-elles vous opposeront suffisamment longtemps cependant pour que vous vous énerviez un petit peu.



75%

Didier Latil

Jeu de cartes
 Edité par Sales Curve
 Amiga / ST / PC : dispo

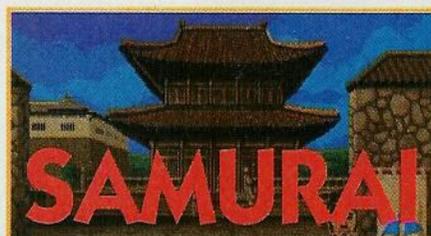


55%

Olivier Renouard

Wargame
 Edité par Impressions
 PC : disponible

Amateur de wargames, je me faisais une fête d'effectuer le test sur ce jeu de la société Impressions. Quelle déception ! Vous disposez pour cela des ressources que fournissent cinq villes vous appartenant et des armées que vous pourrez construire à l'aide de celle ci. Vous passerez de l'écran stratégique à l'écran tactique lors des confrontations entre unités. Vous disposez de nombreuses options vous permettant de donner des ordres à l'armée entière, un groupe ou



un seul homme, de prendre des formations particulières et d'avoir des informations sur l'état de vos troupes. Malheureusement, ce petit jeu qui aurait pu être sympa perd une grande partie de son intérêt du fait de sa lenteur.

CASTLES

La version Amiga de Castles est hélas bien décevante. L'ambiance sonore est sympa mais la lenteur du jeu est tout simplement lamentable. En exagérant à peine, vous jouez effectivement dix secondes toutes les trois ou quatre minutes.

Domage car au niveau graphisme et surtout sonore, le jeu est agréable. Quel gachi !

40%

Didier Latil

Jeu de stratégie
 Edité par Interplay
 Amiga / PC : disponible



ALCATRAZ

Au cœur de la nuit, l'île d'Alcatraz semble déserte et pourtant... C'est là que Miguel Tardiez, chef du cartel de la drogue, a trouvé refuge avec ses hommes... Au-delà de la peur, vous accomplirez votre mission mais, en cas de problème, ne comptez sur personne...



Etat-Major vous donne ses dernières instructions.



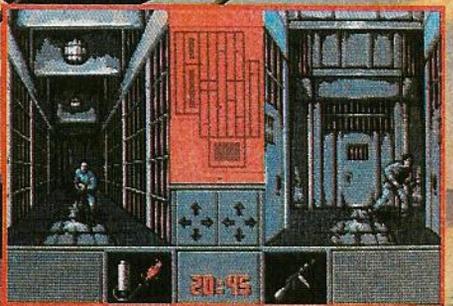
Birdy et Birdy, prêts pour la mission!



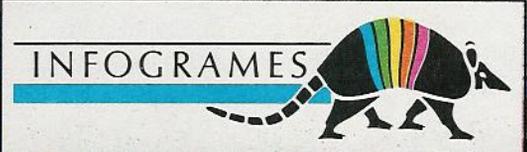
Votre objectif: débusquer les malfaiteurs!



Soyez à l'affût du moindre bruit suspect, déjouez les pièges et repérez les caches!



Attention! les gardes peuvent vous surprendre!

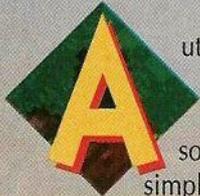


POUR:
ST/STE - AMIGA - PC & COMPATIBLES

INFOGRAMES - 84, RUE DU 1^{er} MARS 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - FRANCE - TEL. 78 03 18 46

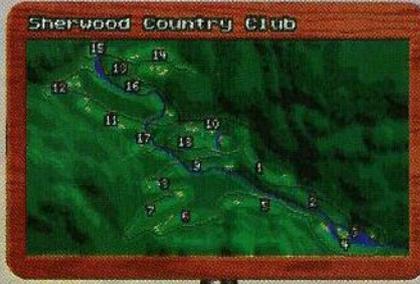


JACK NICKLAUS GOLF & COURSE DESIGN : SIGNATURE EDITION



Autant vous mettre tout de suite au courant, cette simulation de golf de la société Accolade est tout simplement fantastique. Je m'explique. Si la réalisation technique est tout bonnement excellente, les auteurs ne se sont pas arrêtés là. De redoutables innovations (pour leurs concurrents) donnent à ce jeu un plus certain par rapport à d'autres que j'aurai la courtoisie de ne pas nommer. Mais commençons par le commencement. Comme tous les derniers jeux de golf, J.N. vous fera effectuer un parcours de golf en trois dimensions. Que dis-je, "un" !

Deux parcours, durant lesquels, au début de chaque trou, Jack Nicklaus vous donnera son avis quant à la technique à adopter. Les graphismes des parcours sont superbes, les reliefs très bien rendus, avec des arbres et des joueurs digitalisés. La qualité des sons est également très correcte avec une petite musique très sympa sur Soundblaster et les, maintenant classiques mais toujours très appréciés, applaudissements



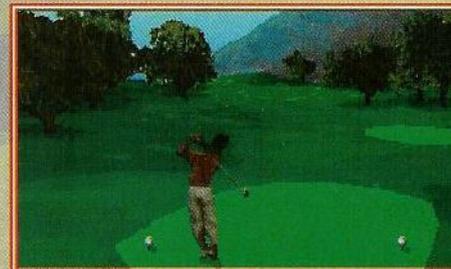
des supporters en délire lors des jolis coups, et leurs gémissements compatissants lorsque vous ratez de presque rien (là, je l'imagine, parce que, bien sûr, cela ne m'arrive jamais ! ! !). Le seul point noir reste, comme toujours dans les simulateurs de golf, la relative lenteur de l'affichage du terrain entre chaque coup, due aux calculs de la 3D.

Parlons maintenant des possibilités offertes par ce jeu. D'abord, vous pouvez créer vos joueurs en définissant leur sexe, leur niveau et l'image digitalisée qu'ils utiliseront pendant la partie. Vous pouvez faire jouer jusqu'à quatre joueurs gérés par l'ordinateur entre-eux ou affronter l'ordinateur.

Ce qui est formidable dans la création des joueurs ordinateur, c'est que vous pouvez tout paramétrer: leur précision, leur appréciation des distances et tout ça en fonction de chaque club utilisé. Autre innovation: dans le monde du golf il existe deux formes de jeux : le "stroke play" (rentrez la balle dans le trou) et le "skin game", beaucoup plus immoral mais tellement plus motivant. Dans ce genre de jeu le but n'est pas de faire le moins possible sur le par, mais de gagner le plus d'argent possible, chaque trou se voyant attribuer une prime qui augmentera au fur et à mesure que vous progresserez



dans le par. En cas d'égalité entre plusieurs joueurs quant au nombre de coups, la somme est reportée sur le trou suivant, ce qui peut donner des sommes relativement rondes au bout d'un certain temps (avidité quand tu nous tiens !). Ce programme propose également un éditeur de terrain, et quel éditeur !



Le sort en est jeté : balle dans le bunker ou le fairway ? Réponse dans quelques secondes.

C'est simple, vous pouvez tout faire: créer des ravins, des collines douces ou abruptes, des lacs, placer vos arbres, vos bunkers, vos greens dans les endroits les plus fous.



Voilà un green bien défendu : deux bunkers et une rangée d'arbres... Avis aux pros du swing !

Incroyable ! Un jeu de rôle cent pour cent français ? On croit rêver ! Et pourtant, c'est vrai, Ishar est là, et le nouveau jeu de Silmarils propulse la société au niveau des meilleures compagnies du moment !



Mais commençons par le commencement... Vous incarnez un groupe de personnages (jusqu'à cinq), qui se promènent dans le monde de Kendoria. Tout allait bien, comme d'habitude, jusqu'au jour où un petit malin, du nom de Krogh, construit une citadelle, du nom d'Ishar et que, de celle-ci, il eut tendance à vouloir dominer le monde. Vous commencez donc une quête afin de détruire ce ridicule personnage. D'accord, l'histoire est tout ce qu'il y a de classique, mais c'est toujours aussi efficace ! Tout se complique très rapidement, car Kendoria est très vaste. En effet vous n'avez pas à explorer un malheureux donjon ou une seule ville, mais un monde complet avec plusieurs lieux importants. Vous aurez à parcourir de grandes distances dans des décors extérieurs d'une qualité jamais atteinte dans un jeu de rôle ; à traverser de denses forêts de chênes, de petites forêts de bouleaux, des prairies envahies



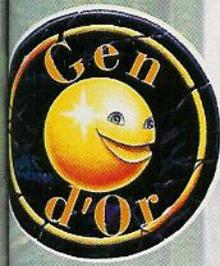
d'arbustes très gênants pour la visibilité et vos déplacements, de grandes toundras, et de nombreux autres décors d'une très grande finesse. En un mot, les paysages sont magnifiques et c'est un vrai plaisir de s'y perdre. Imaginez, 32 couleurs sur ST, c'est presque du jamais vu ! D'ailleurs vous aurez intérêt



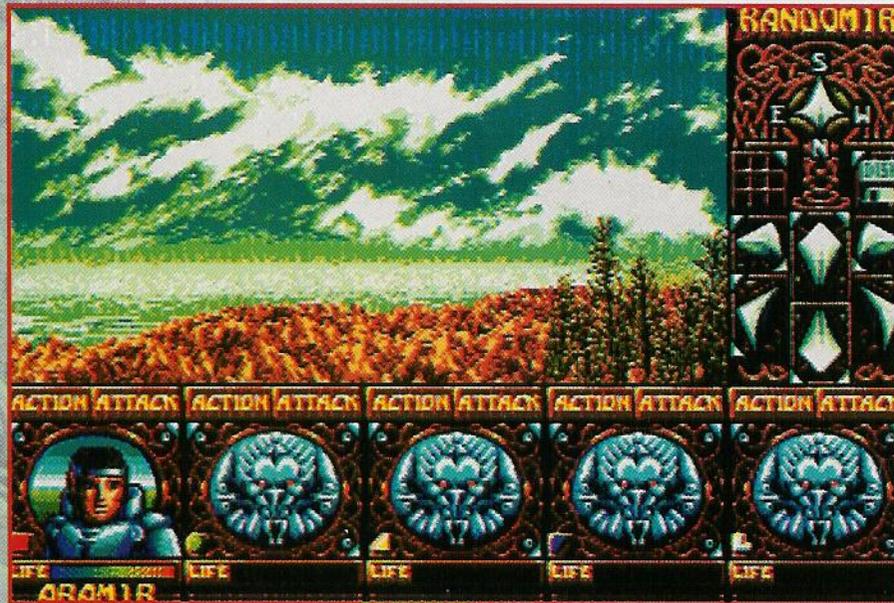
Les rues de la ville sont superbes, des enseignes vous indiquent les endroits à visiter.



à vous y perdre, car des éléments essentiels du jeu sont répartis dans les extérieurs, et pas forcément protégés par des monstres (c'est nouveau ça !). En outre, des téléporteurs vous autorisent à des déplacements nettement plus rapides. Venons-en à votre équipe. Alors là, bonjour la nouveauté ! Tous les personnages ne sont pas bêtement bons et loyaux. Vous avez de tout parmi les trente personnages enrôlables. Cela va du preux paladin (bon et loyal) à l'espion complètement immonde, en passant par le barbare buté



Ishar

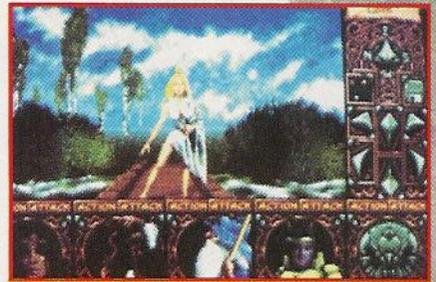


(mais alors vraiment très buté). A l'instar des autres jeux, tout n'est pas rose entre les races. Essayez d'enrôler dans votre équipe un nain et un elfe, et vous comprendrez alors la signification du mot haine, voire l'intérêt de l'option assassiner. Lorsque vous tentez d'enrôler un nouveau personnage, aussi prometteur soit-il, toute l'équipe a son mot à dire. Vous voyez vos joueurs procéder à un vote et quelle que soit votre envie d'avoir ce nouveau



personnage, si c'est non, c'est non ! Si vous persistez, il ne vous reste plus que deux solutions : licencier ceux qui ont voté contre, ou, si ce n'est pas possible, les assassiner. Le hic, car il y en a un, c'est que vous risquez un assassinat en chaîne parmi vos personnages s'ils n'ont pas apprécié votre geste. Malgré tout cela, ne perdez pas courage ! Vous arriverez bien à constituer l'équipe idéale et dommage pour ceux qui ont l'habitude d'optimiser. Attention cependant, il y a des traîtres et des voleurs qui n'hésiteront pas à vous dépouiller ou à vous attaquer pendant votre sommeil.

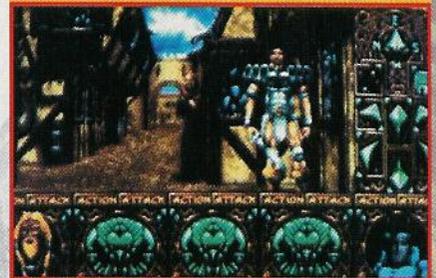
Bien ! Maintenant où trouver tous les personnages ? A votre avis ? Allez, je



La version PC sera beaucoup plus belle...



...avec des intérieurs de donjons superbes...



...et des villages non moins détaillés.



L'école de magie permet à vos personnage d'apprendre de nouvelles formules occultes.

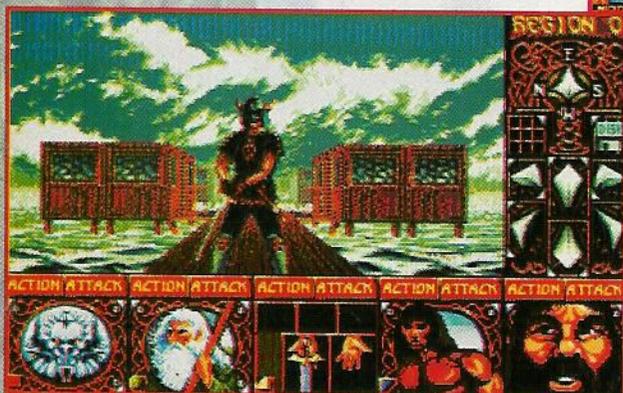
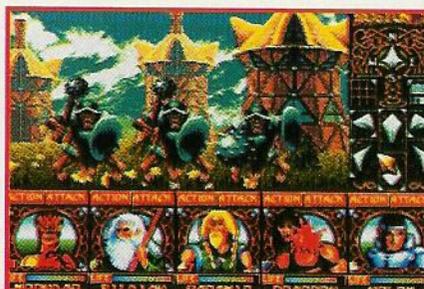
vous donne deux indices : le jeu est français et les français aiment bien fréquenter ce lieu. Vous avez trouvé ? Et oui dans les tavernes, lieu de prédilection de tous les aventuriers et de Didier. Vous pouvez aussi en rencontrer parcourant la nature, c'est plus rare mais ce sont en général les plus intéressants. Vous me direz où sont les tavernes ? Très bonne question. Je vois que certains suivent encore... On trouve généralement les tavernes dans les villes mais il n'y a pas que ça. Il y a aussi des armuriers, des stages de toutes sortes qui permettront à vos aventuriers de développer leurs caractéristiques, des cours de magie, et parfois des personnages locaux qui possèdent des informations nécessaires

T E S T

à votre survie. Comme vous avez pu vous en douter, les personnages possèdent diverses capacités. Vous avez celles des armes, celles liées au doux métier de voleur, celles liées à la médecine (et oui, il arrive que l'on prenne des coups), et celles liées à la magie. Toutes ces capacités peuvent augmenter au cours du jeu, soit par expérience, soit par apprentissage.

Vos personnages seront amenés à parcourir plusieurs donjons et le temple d'Ishar lui-même. Et qui dit donjon, dit monstres. A ce niveau, il y a de tout. Nous commençons la visite guidée par

vous finirez bien par les rencontrer. J'aurais un petit reproche à faire au niveau des combats. En effet, il est impossible d'affronter un monstre en lui tournant autour, ce qui permettrait de recevoir moins de coups. Par contre, vous pouvez définir la



formation de votre groupe durant les combats, ce qui permet de placer les lanceurs de sorts derrière. La magie est simple, avec un bon échantillonnage de sorts, très originaux pour certains, comme l'inversion qui modifie la tendance d'un personnage: l'ami devient ennemi et inversement. Il vous est également possible d'inventer des

sorts ou des potions, mais ceci est très dangereux car on ne badine pas avec la magie. L'acquisition de nouveaux sorts se fait principalement par apprentissage lors d'un cours de magie payant. Parlons enfin de la réalisation.

les goblins, puis nous passerons aux dragons, il paraît même qu'il y a un prédateur invisible dans une forêt (c'est vrai, je l'ai vu, par contre je n'ai pas trouvé Schwarzy). La liste étant très longue, je vous épargne le reste mais



Comme nous l'avons vu précédemment le graphisme est impeccable. La version VGA en 256 couleurs sur PC s'annonce bien sûr comme encore plus prometteuse. Le jeu possède une grande diversité sonore allant du brouhaha de la taverne (tous les chemins mènent au rhum) jusqu'au joyeux glouglou du torrent. L'interface joueur-ordinateur est géré via la souris, ou le joystick doublé du clavier. Facile d'utilisation mais néanmoins complexe, elle permet au soft d'atteindre une excellente jouabilité.

Yann Renouard



92%	GRAPHISME	92%
	SON	85%
	ANIMATION	- %
	JOUABILITE	83%

Jeu de rôle en français
 Edité par Silmarils
 Amiga / PC / ST : fin mai

SIMANT™



CBM AMIGA
APPLE MAC
IBM PC & COMPATIBLES

LES FOURMIS: vous avez partagé votre nourriture, vous avez marché sur elles, vous en avez écrasé

vous leur avez aspergé des

bombes insecticides.

Maintenant MAXIS vous invite à prendre la tête d'une colonie de fourmi noires. Il faudra développer cette colonie, la nourrir, la protéger contre les agressions du monde extérieur et des autres insectes. SIM ANT est le nouveau jeu des auteurs de SIM CITY et SIM EARTH.

JOYSTICK a noté le jeu 94% MEGASTAR et dit: "SIM ANT est un jeu extraordinaire... du jamais vu!



ocean®

MAXIS

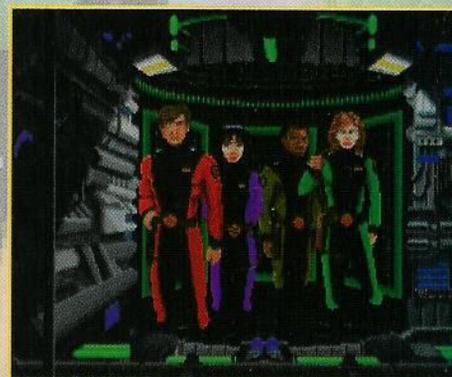
PLANET'S EDGE

C'est une ballade à l'échelle galactique que nous propose ce jeu de rôle aventure de la société New World Computing, réalisé par les créateurs de *Might and Magic III*.

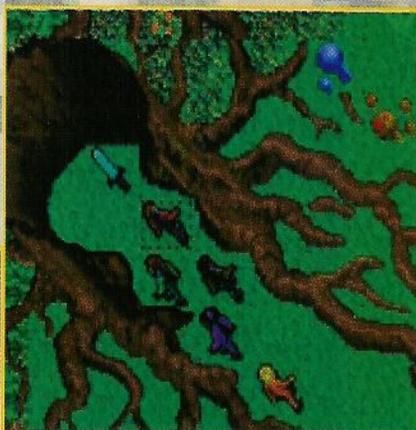


Figurez-vous qu'au moment où débute l'histoire de ce jeu, soit en 2045, notre pauvre petite planète a été précipitée dans le vide, à la suite d'une expérience extraterrestre ratée. J'entends déjà les plus goguenards d'entre vous souligner le fait que de toutes façons ce n'est pas bien grave, puisque cela fait déjà quelques milliards d'années, que cette bonne vieille Terre se promène dans le vide. A ces esprits taquins, je répondrais que non seulement elle a été précipitée dans un vide, mais qu'en plus elle a disparu du système solaire. Heureusement pour les habitants de la planète bleue, vous êtes là. Votre tâche est on ne peut plus simple; basé sur la lune au moment de la catastrophe, le patron vous donnera la mission suivante : retrouver huit éléments permettant de reconstituer une machine extraterrestre, qui une fois assemblée, devrait rapidement ramener la situation à la normale. Où les chercher? Où vous voulez, parmi les

multiples systèmes occupant cette partie de la galaxie, soit environ 100, pouvant comporter chacun de une à une dizaine de planètes. Pour commencer cette mission, vous disposez des différentes ressources de la base. Vous pourrez configurer votre vaisseau comme bon vous semble, faire des clones de votre équipage, utiliser les ressources de l'entrepôt pour créer du matériel et charger des cargaisons. Vous incarnez donc le commandant de ce vaisseau d'exploration, et votre équipage se compose de quatre personnes (prédéterminées), dont les compétences sont spécialisées dans des domaines tels que les communications, la navigation, la médecine ou le combat. Une fois votre équipement



Voici vos quatre héros prêts pour aventures palpitantes



promènerez dans l'espace interstellaire connu, soit environ tout ce qui se trouve à 130 années lumière de Sol.

Ceci grâce à la très belle carte fournie avec le jeu. Vous aurez ainsi la possibilité de commercer avec des vaisseaux marchands, de résister aux attaques pirates, où de vous soumettre à leurs demandes. Nous abordons avec le combat spatial un des côtés les plus décevants de ce jeu. Sans trop s'étendre, cela ne le méritant vraiment pas, sachez qu'en gros vous participerez à un petit jeu d'arcade, tout petit et tout moche dans le genre astéroïdes. Après avoir étudié la surface d'une planète, vous aurez la possibilité de vous y téléporter. Dans cette partie du jeu, vous évoluerez dans différents lieux :



La gestion de votre groupe est vraiment simple et pratique.

sélectionné, vous n'avez plus qu'à embarquer à bord de votre vaisseau pour atteindre la limite du système solaire. Vous pouvez donner des ordres à chacun des membres de l'équipage occupant un poste particulier en cliquant dessus. Une fois sorti du système, le radar change d'échelle, et vous vous

des marais préhistoriques infestés de buveurs de sang, avec lesquels toute diplomatie restera vaine, un complexe High Tech de la société Extra terrestre moyenne en avance sur nous de quelques milliers d'années. La vue n'est pas sans rappeler celle utilisée dans Ultima 6, avec un système d'icônes pour donner tous les



A noter également, une excellente musique qui vous accompagne tout au long de vos déplacements, et qui change en fonction des lieux où vous vous trouvez ; primitive dans les marais, féodale dans les châteaux et New Age dans les complexes futuristes.



Gros plan sur une pièce. Les décors sont assez détaillés.



créature bizarre on va y dénicher. Une seule ombre au tableau: le combat spatial, médiocre difficilement compréhensible dans un jeu tel que celui-ci. Espérons maintenant que la traduction française soit de bonne facture !



L'intrigue de cet immense puzzle galactique est très fouillée et bien ficelée, ce qui vous conduira à interroger un maximum de personnes au cours de vos investigations.



Pour diriger votre groupe, choisissez un leader, le reste du groupe suivra.

ordres. Les graphismes des personnages ne sont pas extraordinaires, les décors sont eux de bonne qualité, et surtout, très variés d'une planète à l'autre. On peut quand même regretter l'absence d'animation des sprites des personnages à l'écran pendant leurs déplacements.

Au final, ce jeu un peu rébarbatif par ses graphismes tristounets dans un premier temps, devient très vite prenant, et on se laisse rapidement séduire par son ambiance et par l'envie tenace d'aller voir dans le système voisin quel genre de



Olivier Canou

85%	GRAPHISME	74 %
	SON	85 %
	ANIMATION	74 %
	JOUABILITE	85 %

Jeu de rôle en français
 Edité par New World Computing
 PC : fin mai

MICRO

T E S T

HE 162

83%

Didier Latil

Simulateur de vol
Edité par Lucasfilm Games
PC : disponible

Ce troisième scénario pour Secret Weapons Of The Luftwaffe est encore une fois réussi. Ce module vous permet de vous entraîner au pilotage de cet avion à travers 3 sorties ou de participer à une des huit missions historiques supplémentaires. Enfin, quatre nouveaux scénarios vous permettront finalement de vous mesurer à ces monstres d'acier, à bord des avions de l'US Air Force. Une bonne idée pour prolonger la durée de vie de SWOTL.



**MICRO, CONSOLE, CASSETTE, DISQUETTE, BALADEUR,
TV, APPAREIL PHOTO, CHAINE HIFI, CAMESCOPE,
DISCMAN, PIN'S, DIVERS...**

**VENDRE, ACHETER, ECHANGER
SAISIE ET LECTURE EN DIRECT**

**3615
LESPAT**

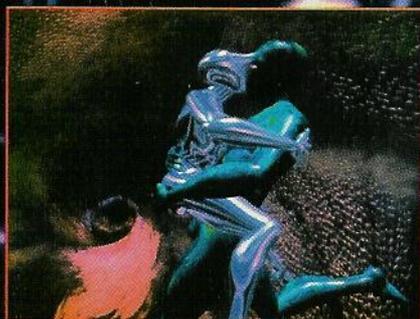
LES PETITES ANNONCES TECHNOLOGIQUES

SPECIAL EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW DE LONDRES

Le 12, 13 et 14 avril se tenait à Londres l'E.C.T.S., salon professionnel du jeu vidéo, où les éditeurs européens et américains présentent chaque année, dans un calme bien agréable, l'ensemble de leurs prochains produits. Didier et Stéphane étaient sur place pour vous déguster les merveilles de demain...

STORM

Après le Strip Poker en test dans ce numéro, Storm n'a pas énormément de titre en préparation sur micro pour cette fin d'année. Mis à part Cover Girl Poker sur ST le mois prochain et Double Dragon 3 sur PC, il faudra attendre le début d'année prochaine pour voir une adaptation micro de ce qui risque d'être un des films événementiels de cette année: The Lawnmower Man. Il s'agit tout simplement d'un film, basé sur une nouvelle de Stephen King, et traitant des mondes virtuels. Particularité de ce film ? Des scènes en image de synthèses tout simplement révolutionnaire. Admirez !



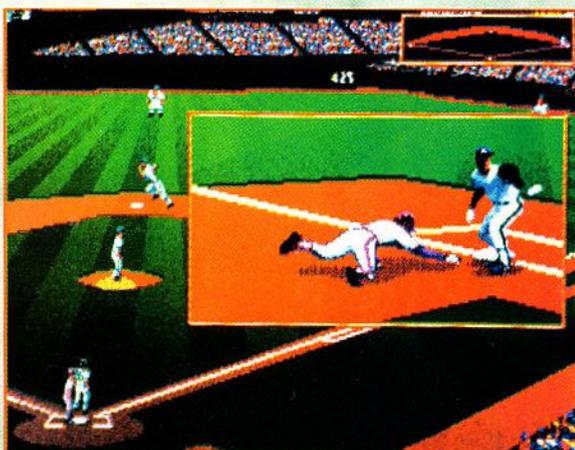
ACCOLADE

De plus en plus axé vers le monde des consoles, Accolade propose cependant quelques produits intéressants pour cette fin d'année.

Star Control 2, simulation spatiale, nous arrivera sur PC cet été. Le jeu, aux graphismes en VGA 256 couleurs, propose plus de 3000 planètes à explorer, et permet des combats contre près de 30 vaisseaux ennemis !

Au mois de juin ce sera **Gateway**, jeu d'aventure présenté en preview le mois dernier, qui touchera nos rivages.

Enfin, à noter aussi l'arrivée de **Hardball 3** sur PC, une simulation de baseball assez fabuleuse sur micro, avec des commentaires parlés constamment, pour les possesseurs d'une SoundBlaster.



AUDIOGENIC

World Class Rugby est en cours d'adaptation sur PC, avec beaucoup d'innovations qui le rendent encore plus impressionnant.

Toujours très axé vers les sports, Audiogenic propose pour le mois prochain un soft, **Super League Manager**, qualifié de jeu de rôle et de gestion d'une équipe de football !

DIGITAL INTEGRATION

Les deux gros produits sont toujours annoncés. D'un côté, un simulateur de vol qui fera plaisir à tous les possesseurs de PC, les développeurs ayant pris soin de rendre **Tornado** intéressant aussi bien sur 386 que sur 286. **The Drift** est un jeu de rôle futuriste en 3D. Dès que le produit est plus avancé, nous vous en reparlons plus précisément.

ATTIC



Cette société allemande devrait être très prochainement distribuée en France. Elle détient les droits pour l'adaptation d'un célèbre jeu de rôle, **l'Oeil Noir** et pour tous les scénarios rattachés. La version allemande PC du jeu est superbe et une version française est en cours de développement.



BLUEBYTE

Cette compagnie allemande est distribuée en France par Ubi SOft. On lui doit l'excellent **Battle Isle** et **Api-dya**, un shoot them up testé ce mois-ci. En attendant **Battle Isle 2** cet automne, nous aurons droit à **Ugh**, un petit jeu d'arcade très sympa. D'autres produits seraient peut-être amenés à être distribués en France.



CORE DESIGN

Cette petite société, récompensée à la soirée des 4 d'or pour le meilleur jeu d'aventure interactif (Heimdall), ne cesse de surprendre tout son monde avec des projets toujours plus prometteurs et mieux réalisés. Présenté le mois dernier en Preview, **Jaguar XJ220** nous semble de plus en plus extraordinaire.

Le jeu propose maintenant des décors variés et la possibilité de jouer à deux...

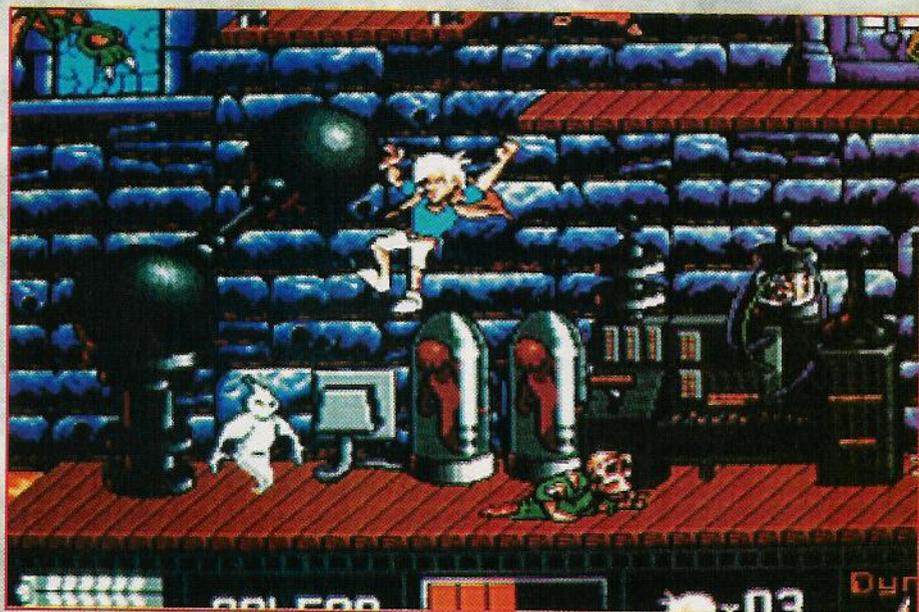
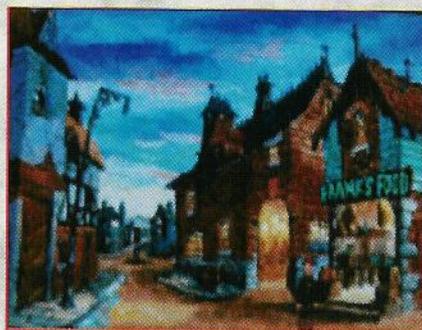
Test complet le mois prochain!



Chuck Rock 2: Son Of Chuck avance à pas d'homme de Cro-maggon Junior et semble devenir de plus en plus sympathique, mais il faudra attendre la fin d'année pour y jouer sur Amiga.

Deux autres projets complètement nouveaux étaient annoncés.

Première, sortira sûrement cette été. Il s'agit d'un jeu d'arcade, dont les graphismes sont réalisés par l'auteur de Heimdall !



Enfin **Curse Of Enchantia**, annoncé pour le mois de septembre est un jeu d'aventure interactif dans la lignée des produits Lucasfilm, en VGA 256 couleurs sur PC, et s'annonçant non seulement magnifique mais aussi passionnant.

A croire que les programmeurs de Core Design ont de l'or dans les doigts!

IMPRESSION

De nombreux produits sont en cours de finition. **Samurai** est un wargame qui ne manquera pas de ravir les amateurs. **Discovery, in the step of Columbus**, est un gigantesque jeu retraçant la découverte du nouveau monde en 1492. **Paladin 2** et **Armada 2525**, seront deux jeux de stratégie qui risquent de surprendre tout le monde à leur sortie. La version PC de **Fighter Command** a été largement améliorée et elle devrait être disponible le mois prochain.



Warriors Of Releyne, toujours dans le genre wargame, se déroulera dans un monde fantastique.



DOMARK

Shadowlands sur PC ne tardera plus à sortir maintenant, tout comme **Championship Manager**, un soft de gestion d'équipe de football, qui semble aussi intéressant que ses concurrents actuels. Toujours au niveau du football, **Euro Football Champ** est la conversion sur Amiga/ST, du jeu d'arcade Taito. La version PC de **Rampart** est développée par Domark. En fin d'année, nous aurons **Harrier Assault**, un simulateur de vol beaucoup plus intéressant que Mig29 Spher Fulcrum. **Columbus**, célébrera la découverte des Etats-Unis, il y a 500 ans. Enfin **Rugby 2** sera une version améliorée de la simulation de football.



Copyright 1997 Commodore-Amiga, Inc.
All rights reserved.

Enfield Squad

Trans	Staff	League	Fixt	Accs	Info
ALLEN C				OPHILL L	
ATKINS A				PICKERING S	
ATKINSON P				SMITH G	
BARNISTER J				SMITH S	
BECKFORD U				STEIN G	
BRADLEY A				TOMLINSON L	
CHAMBERLAIN J					
COBURN S					
L HODGE S					
LAWE A					
MILLAP I					
OSLEBURY P					
GOAL	0	1	2	3	4
	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29
	30	31	32	33	34
	35	36	37	38	39
	40	41	42	43	44
	45	46	47	48	49
	50	51	52	53	54
	55	56	57	58	59
	60	61	62	63	64
	65	66	67	68	69
	70	71	72	73	74
	75	76	77	78	79
	80	81	82	83	84
	85	86	87	88	89
	90	91	92	93	94
	95	96	97	98	99
	100	101	102	103	104
	105	106	107	108	109
	110	111	112	113	114
	115	116	117	118	119
	120	121	122	123	124
	125	126	127	128	129
	130	131	132	133	134
	135	136	137	138	139
	140	141	142	143	144
	145	146	147	148	149
	150	151	152	153	154
	155	156	157	158	159
	160	161	162	163	164
	165	166	167	168	169
	170	171	172	173	174
	175	176	177	178	179
	180	181	182	183	184
	185	186	187	188	189
	190	191	192	193	194
	195	196	197	198	199
	200	201	202	203	204
	205	206	207	208	209
	210	211	212	213	214
	215	216	217	218	219
	220	221	222	223	224
	225	226	227	228	229
	230	231	232	233	234
	235	236	237	238	239
	240	241	242	243	244
	245	246	247	248	249
	250	251	252	253	254
	255	256	257	258	259
	260	261	262	263	264
	265	266	267	268	269
	270	271	272	273	274
	275	276	277	278	279
	280	281	282	283	284
	285	286	287	288	289
	290	291	292	293	294
	295	296	297	298	299
	300	301	302	303	304
	305	306	307	308	309
	310	311	312	313	314
	315	316	317	318	319
	320	321	322	323	324
	325	326	327	328	329
	330	331	332	333	334
	335	336	337	338	339
	340	341	342	343	344
	345	346	347	348	349
	350	351	352	353	354
	355	356	357	358	359
	360	361	362	363	364
	365	366	367	368	369
	370	371	372	373	374
	375	376	377	378	379
	380	381	382	383	384
	385	386	387	388	389
	390	391	392	393	394
	395	396	397	398	399
	400	401	402	403	404
	405	406	407	408	409
	410	411	412	413	414
	415	416	417	418	419
	420	421	422	423	424
	425	426	427	428	429
	430	431	432	433	434
	435	436	437	438	439
	440	441	442	443	444
	445	446	447	448	449
	450	451	452	453	454
	455	456	457	458	459
	460	461	462	463	464
	465	466	467	468	469
	470	471	472	473	474
	475	476	477	478	479
	480	481	482	483	484
	485	486	487	488	489
	490	491	492	493	494
	495	496	497	498	499
	500	501	502	503	504
	505	506	507	508	509
	510	511	512	513	514
	515	516	517	518	519
	520	521	522	523	524
	525	526	527	528	529
	530	531	532	533	534
	535	536	537	538	539
	540	541	542	543	544
	545	546	547	548	549
	550	551	552	553	554
	555	556	557	558	559
	560	561	562	563	564
	565	566	567	568	569
	570	571	572	573	574
	575	576	577	578	579
	580	581	582	583	584
	585	586	587	588	589
	590	591	592	593	594
	595	596	597	598	599
	600	601	602	603	604
	605	606	607	608	609
	610	611	612	613	614
	615	616	617	618	619
	620	621	622	623	624
	625	626	627	628	629
	630	631	632	633	634
	635	636	637	638	639
	640	641	642	643	644
	645	646	647	648	649
	650	651	652	653	654
	655	656	657	658	659
	660	661	662	663	664
	665	666	667	668	669
	670	671	672	673	674
	675	676	677	678	679
	680	681	682	683	684
	685	686	687	688	689
	690	691	692	693	694
	695	696	697	698	699
	700	701	702	703	704
	705	706	707	708	709
	710	711	712	713	714
	715	716	717	718	719
	720	721	722	723	724
	725	726	727	728	729
	730	731	732	733	734
	735	736	737	738	739
	740	741	742	743	744
	745	746	747	748	749
	750	751	752	753	754
	755	756	757	758	759
	760	761	762	763	764
	765	766	767	768	769
	770	771	772	773	774
	775	776	777	778	779
	780	781	782	783	784
	785	786	787	788	789
	790	791	792	793	794
	795	796	797	798	799
	800	801	802	803	804
	805	806	807	808	809
	810	811	812	813	814
	815	816	817	818	819
	820	821	822	823	824
	825	826	827	828	829
	830	831	832	833	834
	835	836	837	838	839
	840	841	842	843	844
	845	846	847	848	849
	850	851	852	853	854
	855	856	857	858	859
	860	861	862	863	864
	865	866	867	868	869
	870	871	872	873	874
	875	876	877	878	879
	880	881	882	883	884
	885	886	887	888	889
	890	891	892	893	894
	895	896	897	898	899
	900	901	902	903	904
	905	906	907	908	909
	910	911	912	913	914
	915	916	917	918	919
	920	921	922	923	924
	925	926	927	928	929
	930	931	932	933	934
	935	936	937	938	939
	940	941	942	943	944
	945	946	947	948	949
	950	951	952	953	954
	955	956	957	958	959
	960	961	962	963	964
	965	966	967	968	969
	970	971	972	973	974

ELECTRONIC ARTS

Assez peu de nouveautés sur le stand d'un des monstres sacrés de la profession.

Quelques produits Three Sixty pourtant, dont **Theatre Of War**, un jeu de stratégie superbe, qui offrira de superbes écrans SVGA ou VGA, pour les moins vernis.

John Madden American Football est sans aucun doute un des meilleurs jeux de ce genre sur Amiga.

Le jeu sera sûrement sorti lorsque vous lirez ces lignes. Nous le testerons néanmoins le mois prochain.

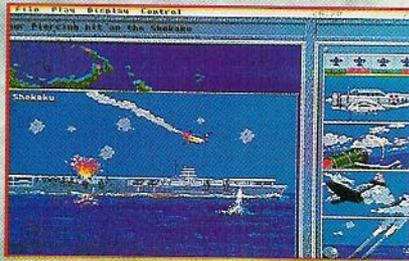
Patriot sera un wargame dans le plus pur style. De nombreux autres simulations guerrières nous arriveront, mais elles sortiront cette fois des fourneaux de la société SSG. Mindcraft, société californienne, annonce quatre titres pour cette fin d'année.

Magic Candle 3 sera un jeu de rôle dans le genre Ultima 6. **Rules of Engagement 2**, **Mercenaries** et **Siege** sont aussi en développement.

Dans le même genre que Siege, **Rampart** est l'adaptation PC de la borne si sympa. Vous devez défendre et construire votre forteresse en dépit des assauts de nombreux adversaires.

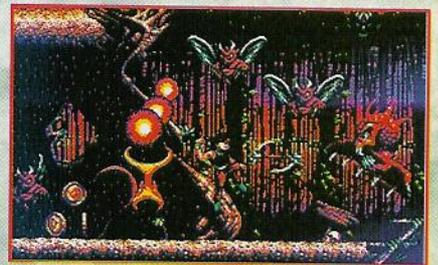
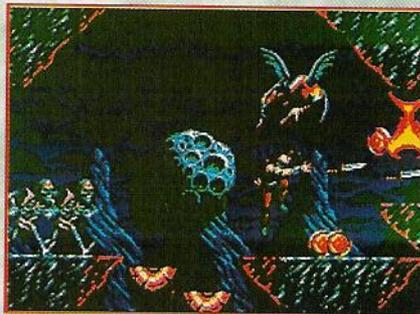
Après le très bon Star Trek, Interplay ne parle plus trop de **Lord Of The Ring 2**, mais plutôt d'une simulation de la conquête spatiale, sponsorisé par Buzz Aldrin, le célèbre astronaute.

Heroes Of The 357th est un simulateur de vol que les auteurs présentent comme le successeur de



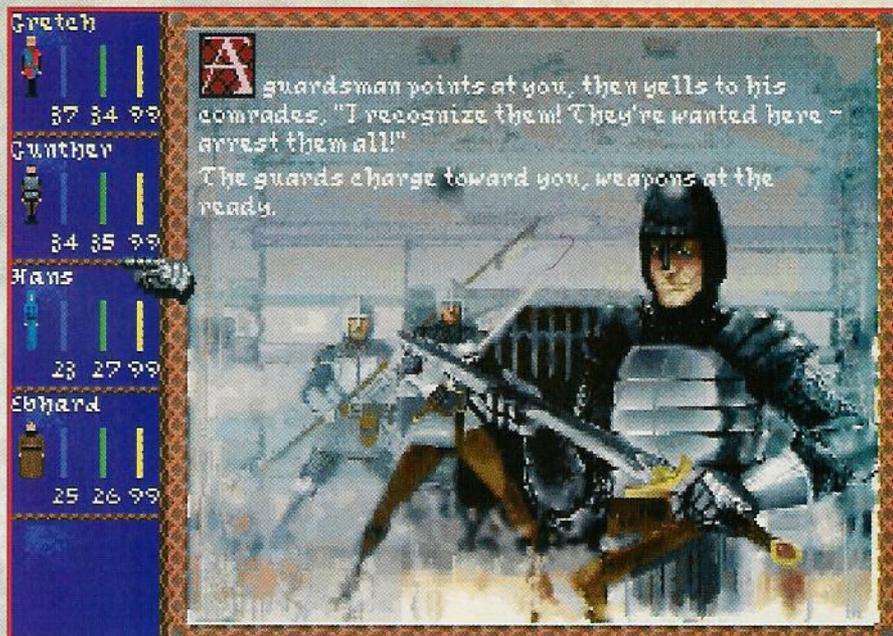
Secret Weapons Of The Luftwaffe de chez Lucasfilm.

Le jeu policier de la société semble vraiment très intéressant, "**The Lost Files Of SHERlock Holmes: the case of the serrated scalpel**" étant le début d'une longue série de jeu d'aventures passionantes.



MICROPROSE

Pas mal de changement pour la société Microprose, avec la prise en main des produits Spectrum HoloByte et la reprise de Paragon Software pour l'Europe (Empire s'en occupait auparavant). Du coup, après Super Tetris, **Crisis In The Kremlin** est prévu pour très bientôt. Il s'agit d'un jeu dans lequel vous devrez gérer la crise politique et économique dans l'ancienne URSS pour rester le plus longtemps possible au pouvoir. Cet automne, Microprose éditera **Napoleon**, un wargame qui simulera les jours maudits de Waterloo, au cours desquels un des plus grands stratèges de tous les temps se vit défait par une coalition. **Haunted**, développé par Magnetic Scrolls, est un jeu de rôle vous plongeant dans l'atmosphère étouffante d'une maison hantée. Pour ce qui est des simulations, vous allez très bientôt pouvoir vous en donner à cœur joie. Il y aura tout d'abord **B17 Flying Fortress** qui vous laissera entre les mains ce monstre de la 2ème guerre mondiale. **Darklands** est un jeu de rôle médiéval qui respecte globalement la réalité historique du moyen-âge germanique., et qui est également prévu pour le mois de juin. Deux autres gros produits nous ferons parler plus amplement de Microprose dans les mois à venir. **ATAC** un simulateur de vol comportant une



grosse dose de stratégie, et **Harrier**, qui vous mettra aux commandes d'un de ces fameux chasseurs ayant

la particularité de pouvoir se déplacer verticalement et même en arrière comme un hélicoptère.

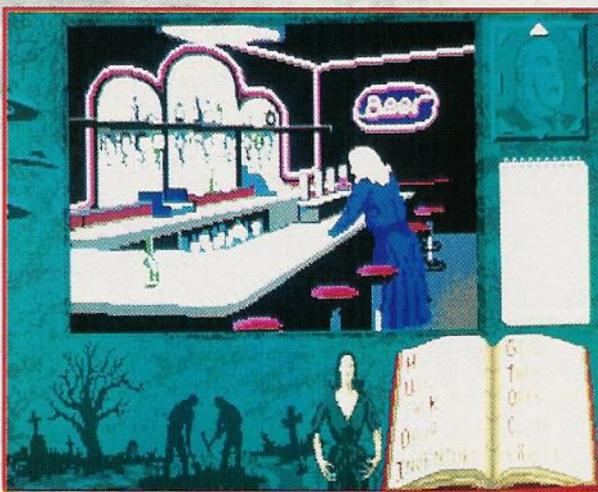


GREMLIN

Le nombre de produits que la société Gremlin doit éditer est tout simplement incroyable. Le feu d'artifice commence avec 10 mondes supplémentaires pour Utopia sur Amiga et ST. Le mois prochain, nous aurons le test de **Plan 9 From Outer Space**, ce jeu d'aventure délirant qui devrait en plus être traduit en français. La vidéo en VO sous-titrée du film sera dans la boîte de jeu, histoire de découvrir le film considéré comme le pire de tous les temps. **Daemongate** est prévu quant à lui pour juin sur Amiga, PC et ST. Dans le genre d'Ultima 6, ce jeu de rôle très complet laisse présager des dizaines d'heures de jeux passionnantes. **Zool** est un jeu d'arcade qui a la particularité de posséder un héros très sympathique et plutôt original (voir pre-

view). **Flag** est un jeu de stratégie dans lequel deux opposants s'affrontent pour capturer le drapeau de l'autre. C'est beau et surtout les

possibilités semblent très nombreuses. Enfin, pour la fin d'année, nous aurons droit à **Lotus: The Final Challenge** et surtout à **Nigel Mansells World Championship**, un jeu de course de F1 qui devrait pulvériser tout ce qui se sera fait jusqu'alors. De très nombreux autres titres sont annoncés comme **Video Boxing**, **Domination**, **Heroquest 2**, **Pandemonium**, **Return Of The Tiger**, **Ninja Quest**, **Litil Divil**, **Plan 10** mais ce sera certainement pour 1993... Par contre, le mois prochain, nous aurons...



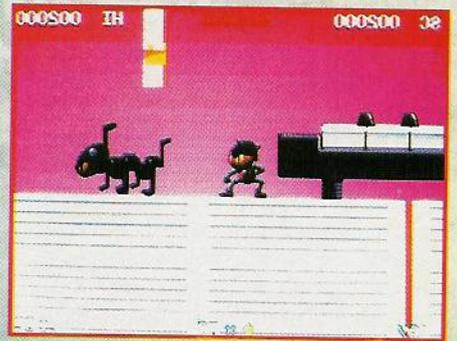
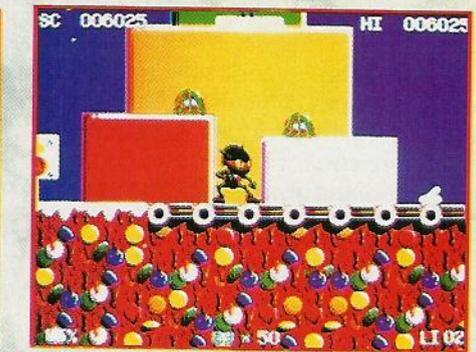


ZOOL

Gremlin présentait fièrement sur son stand son tout nouveau jeu d'arcade, portant un nom bien mystérieux: Zool, The Ninja Of The Nth Dimension. En fait, les responsables de la société sont partis d'une théorie très simple: laisser les programmeurs faire ce qui leur plaît, sans leur imposer dix mille conseils. Le résultat est un héros original, qui possède une personnalité et un look vraiment forts. Le délire est au rendez-vous, à travers 18 niveaux complètement dingues. En gros, vous aurez le plaisir de vous ballader à travers six types de décors différents. Pour l'instant, nous avons pu admirer trois des niveaux. Le monde des friandises est rempli de gâteaux, de bonbons, de ballons, de sucettes et de puddings agressifs. Le monde des outils

vous fera découvrir des tronçonneuses, des vis, des fers à souder... Dans le monde musicale, ce seront les pianos, les cymbales, les tambours qui vous bloqueront le passage. Le jeu, plein écran, offre comme vous pouvez le voir, des graphismes de très grande qualité, avec toute une panoplie de sprites et de couleurs. C'est superbe.

Un autre point fort du jeu, réside dans sa jouabilité. Zool bouge en effet à l'écran de bien des façons. Il peut aussi marcher, courrir, frapper un adversaire (coup de pieds ou de poing) ou utiliser une arme, sauter, tourner sur lui-même et surtout s'accrocher aux différentes parois. Pour éviter certains ennemis, vous vous accrocherez ainsi à un mur



ou au plafond, pour vous laisser ensuite glisser le long d'une pente. Les animations du personnages sont vraiment réussies, tout comme le jeu qui semble vraiment sympa et hyper-jouable.

GAVEZ VOTRE PC !!!

UN GRAND JEU DU COMMERCE

14 Tank Sherman de Loricel
 1 Majhongh + 3 supers jeux "type jeu de tableaux"
 Crystal Cave, Jumpman Lives, Invaders)
 3 jeux "type réflexion" originaux (Blox, Xball, Octothello)
 des images fantasmagiques "spécial lingerie"

PC
 disquettes

tout cela pour seulement 64 Frs

LUCASFILM GAMES

La compagnie américaine semble avoir quelques difficultés pour sortir ses derniers produits, mais nous avons cependant pu avoir une version d'**Indiana Jones And The Fate Of Atlantis: the Action Game**. Ce jeu, du type The Last Ninja pour ce qui est de la vue en 3D du terrain, vous permettra de diriger deux personnages, Indy et son amie Sophia. Vous retrouvez en effet une bonne partie de l'histoire décrite dans le jeu d'aventure, mais cette fois-ci, l'action primera sur la ruse et l'astuce. Le jeu d'aventure est lui prévu pour quelques semaines plus tard, et il semble qu'il sera définitivement le meilleur jeu d'aventure LucasFilm. **Monkey Island 2** arrive cet été sur Amiga et les projets comme **The Dig** ou **X-Wing** sont toujours en plein chantier, mais il ne nous sera pas possible de vous en dire plus avant le CES de Chicago, au mois de juin.



PSYGNOSIS

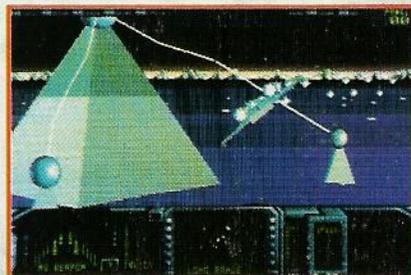
Paradoxalement, Psygnosis est à la fois une des sociétés qui a le plus de produits en développement et celle qui les montre le moins. **Leander**, en démo sur ST dans ce numéro, sera sorti quand vous lirez ces

lignes. Et pourtant, le mois prochain, nous devrions pouvoir tester **Air Support** sur Amiga, ce jeu de stratégie en 3D fil-de-fer, comportant une paire de lunettes pour y jouer en 3D. Le mois prochain si



tout va bien, nous aurons également **Red Zone**, une simulation de courses de motos en 3D assez fabuleuse sur Amiga. Ce même mois, Psygnosis devrait rééditer et éditer **Dungeon Master** sur Amiga, PC et ST. Juin sera le mois des adaptations ST, avec **Ork**, **Carthage**, **Redzone** et **Air Support**. Une autre course de moto dans le genre de Super Hang-On, **Bike GP** est annoncée pour juin sur Amiga, en même temps qu'**Armour-Geddon** sur PC. **Athletics** est une simulation sportive qui vous donnera l'occasion de briller à travers cinq épreuves olympiques au mois de juin. Lancer de javelot, 100m, 400m haies, saut en hauteur et saut en longueur sont l'objet de digitalisations superbes.

Aquaventura revient sur les plannings de sortie, et est prévu pour le mois prochain. Depuis près de 3 ans que nous vous parlons de ce jeu, il nous reste assez peu de choses à vous dire dessus. Quant aux autres projets, il est un peu tôt pour en parler maintenant, mais nous reviendrons en détail dans les mois à venir sur ceux-ci ainsi qu'**Hero**, jeu d'arcade dans lequel vous créez vos super-héros, **Tomato Game** et **Lemmings 2**, deux jeux d'arcade-stratégie, **Walker**, un shoot'em'up étonnant, **Shadow Of The Beast 3**, annoncé pour septembre, **Armour-Geddon 2** et **Avenger**, deux simulateurs, **Hired Guns**, un jeu de rôle, ou encore **Microcosm**, le nouveau jeu pour CD-Rom prévu pour l'année prochaine.



MINDSCAPE

Il faut tout d'abord noter la sortie prochaine au mois de mai de **D-Génération** sur Amiga et ST, d'**Ultima 6** sur ST, et surtout la 1ère compilation des Bitmap Bros, comprenant Xenon, Cadaver et Speedball 2. Les possesseurs de PC apprendront avec joie que des softs tels que **Captive**, **Moonstone**, **4D Tennis**, **Magic Pockets** et **Cadaver** sortiront aussi cette année.

Enfin, **The Miracle**, le célèbre système d'apprentissage de piano est sans aucun doute un des gros événements de ce milieu d'année. Prévu sur Nintendo (NES et Super Nintendo) mais aussi sur PC, sur Amiga et sur Mac, il s'agit d'un système révolutionnaire qui permettrait à n'importe qui d'apprendre facilement à jouer du piano. Plus de détail le mois prochain !

Outre les produits Origin, D-Génération et Legend, sortis récemment, quelques gros produits étaient annoncés, dont **Fire & Ice**, testé ce mois-ci (développé par Graftgold) et **Sensible Soccer** (développé par Sensible Software), tout deux édité par Renegade.

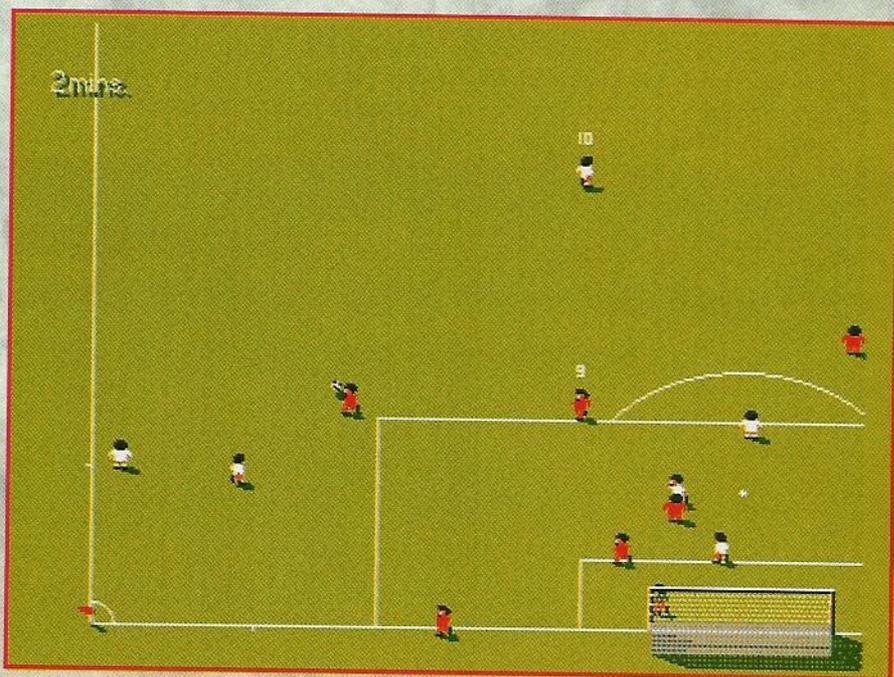
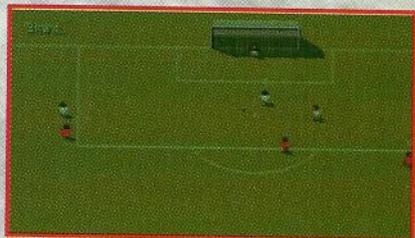
Sensible Software est une des sociétés de développement anglaise les plus prestigieuses du moment. Elle fait partie d'un groupe d'élite parmi lesquels on trouve aussi les Bitmap Brothers, Graftgold, D.I.D... Profitant de la venue de John Hare, présent à la cérémonie de remise des 4 d'Or, nous avons pu discuter de leurs objectifs pour cette année. Résultat, des tonnes de projets et de développements pour cette année. Il va leur falloir dans un premier temps finir **Wizkid**, toujours en développement pour Ocean. Il y a aussi un jeu entre le wargame et Mega-Lo-Mania, qui portera le nom de **Cannon Fodder**

et qui sera distribué par Virgin Games. A propos de Mega-Lo-Mania, la suite est toujours prévu pour cette année, avec en prime beaucoup d'innovations. Enfin et surtout, un football est en préparation et si vous voulez en savoir plus, passez à la ligne suivante !

SENSIBLE SOCCER

Pas de doute, il s'agit d'une attaque franche et vigoureuse à l'encontre du phénomène Kick Off. Vous retrouvez la vue du dessus du terrain, avec un très léger angle pour les sprites (joueurs, buts, drapeaux...) et bon nombre d'éléments qui ont abouti au succès de Kick Off. Vous aurez par exemple le même effet d'after-touch qui permet de broser les ballons. Le côté tactique de cette simulation est par contre beaucoup plus développé que pour Kick Off 2. Les options

seront multiples puisque vous pourrez par exemple sauvegarder jusqu'à dix ralentis d'actions de but, jouer sur plusieurs terrains et choisir votre équipe parmi une centaine d'équipes européennes ou non. Tous les noms des joueurs correspondront et vous pourrez vous même les modifier pour respecter l'évolution d'un championnat. L'environnement sonore sera lui aussi exceptionnel avec des digitalisations des bruits de foules variant complètement d'une rencontre sur l'autre: les champs gallois opposé par exemple au cris sauvages des français...



SEREZ-VOUS...

THE ★★★★★ PERFECT GENERAL

Sortie en juin sur Amiga et PC

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE



MILLENNIUM

Alors que Steel Empire (testé dans Gen4 N°42) et Global Effect (testé dans Gen4 N°43) sont sortis en France, toute une flopée de nouveaux produits tous plus prometteurs les uns que les autres étaient présentés. James Pond 3 sortira en juin sous le nom de **Aquabatic Games**.

C'est en fait quelque chose d'assez nouveau pour notre héros à écailles, puisqu'il s'agit d'un logiciel multi-sports se déroulant, vous l'aurez deviné en environnement marin. En attendant James Pond 4, **Splash Gordon: James Pond Goes To The Moon**, pour la fin d'année, nos amis britanniques vont voir se développer chez eux un bien étrange phénomène. Les responsables de chez Millennium pensent en effet lancer un Club James Pond, un peu dans le genre du Club Gen4. Les membres adhérents auraient une carte secrète et participeraient à une sorte de grandeur nature permanent. Original, n'est-ce pas ? Nous vous en reparlerons... Parmi les autres projets, remarquons **Rome**, un gigantesque jeu d'aventure/stratégie qui reprend le



système de jeu utilisé dans Robin Hood. L'interface a été grandement améliorée pour le rendre le monde et l'aventure encore plus vivants et interactifs. Vous jouez le rôle d'un esclave habitant Pompéï et vous devez terminer le jeu Empereur de Rome.

Enfin, **Daughter Of The Serpents** est sans conteste le plus intéressant de tous les projets. Il s'agit en effet d'un jeu de la même équipe à qui l'on doit Hound Of Shadow, un des premiers jeux d'aventures interactifs basé sur le monde de Lovecraft.



Le jeu est cette fois-ci entièrement graphique, se joue à la souris, et s'annonce être aussi beau que Heart Of China et aussi intelligent que Hound Of Shadow. Prévu pour la fin d'année, il pourrait être un des gros hits de Noël.



MIRAGE

Cette nouvelle compagnie fait déjà beaucoup parler d'elle. Il suffit de regarder la couverture de Génération 4 et le test du jeu Darkseed pour en comprendre la raison.

C'est un des jeux d'aventures les intéressants sortis en ce début d'année. Il doit cela grandement au style de ses graphismes, très fortement inspirés par le maître en la matière; Giger. D'autres produits, déjà présentés en preview le mois dernier, risquent de causer eux aussi quelques ravages chez les joueurs sur micros. **The Humans** semble décidément aussi jouable que mortel de rire. **Ashes of The Empire**, toujours sous la coupe de Mike Singleton promet énormément et propose de superbes visages alléatoires en 3D pour les personnages rencontrés. Enfin, **Ragnarok** est une sorte de Battlechess qui s'annonce superbe. Deux autres projets sont en cours de développement : **Gadget Twins**, un jeu d'arcade très coloré et follement drôle et **Dwagons**, mêlant la stratégie, l'aventure et l'action. Prévu pour cet été, il risque, de par sa réalisation, de devenir un gros titre du moment.

ORIGIN

L'essentiel du stand Mindscape était consacré à la société Origin et à ses deux produits phares du moment, Ultima Underworld et Ultima 7.

Pour ce dernier, une version française est toujours envisagée. **Lord British** (Richard Gariott) en personne était venu à Londres pour présenter ses deux bébés. Nous avons pu discuter avec lui et autant vous dire tout de suite que la fin d'année va être chargée.

Tout d'abord, il y aura **Special Operation 2**, la deuxième disquette de scénarios pour WCII.

Wing Commander sur Amiga apparait toujours de temps en temps sur les plannings de la compagnie texanne, mais nous n'avons toujours rien vu pour l'instant.

Strike Commander, pour PC très rapide, est maintenant annoncé pour le mois de septembre, le plus grand secret entourant toujours les nombreuses améliorations qui ont été apportées au produit.

SSI

Il semble que cette société américaine ait très bien évolué, avec l'annonce d'un nombre tout simplement hallucinant pour cette fin d'année. Outre **Treasure Of The Savage Frontier**, testé ce mois-ci, nous aurons droit à toute une série de jeux adaptés des séries TSR. **Eye Of The Beholder 2** arrive sur Amiga et la version est tout simplement incroyable. The dark Queen Of Krynn sera testée le mois prochain. Cette suite à Death Knights Of Krynn ne manquera pas de nous faire plaisir. Prophecy Of The Shadow est lui prévu pour cet été sur PC, jeu de rôle totalement original. Peu de temps après, nous Citadel Of The Black Sun sortira, uniquement en VGA !

Les grosses nouvelles concernent **Ultima 8** et **Ultima 10**, qui suivront tous deux des développements quasi-simultanés.

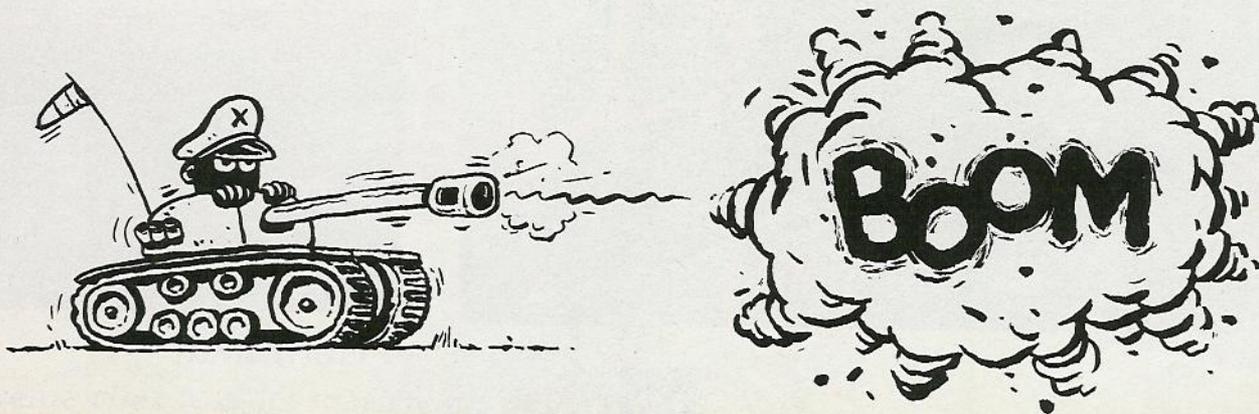
Si **Ultima 8** ressemblera globalement à l'épisode précédent, **Ultima 10** sera selon Richard Gariott, une véritable révolution.

On le croit facilement puisqu'il explique que ce dernier sera entièrement en 3D, comme Ultima Underworld, mais avec une 3D bien plus perfectionnée, permettant de représenter l'ensemble du monde de Britannia, intérieurs comme extérieurs.

Tout comme vous, nous n'avons qu'une seule hâte : en savoir plus ! Quelques autres projets sont aussi en préparation, dont **Bounty Hunter**, un jeu de SF mélangeant les technologies de Wing Commander 2 et Ultima Underworld, ou encore Wing Commander 3, dont la programmation ne commencera qu'un fois **Strike Commander** terminé.

D'autres projets sont en cours, mais le secret est gardé, au moins jusqu'au début juin, date du CES de Chicago.

Enfin, pour ce qui est jeu de rôle, nous savons également que Midnight Sons est en développement. Superbe et très bien animé, ce jeu de rôle sort des sentiers battus. Il serait aussi question d'adapter des produits TSR tels que Ravenloft...



PALACE

Cette petite compagnie londonienne a pas mal de choses intéressantes pour cette année. **Hostile Breed** est un Shoot Them Up classique. **Jekyll & Hyde**, est un jeu de rôle prévu pour être ensuite développé sur CD et en mode multi-joueurs. **Super Barbarian** est le nom de Barbarian 3 et **Super Cauldron** celui de Cauldron 3.

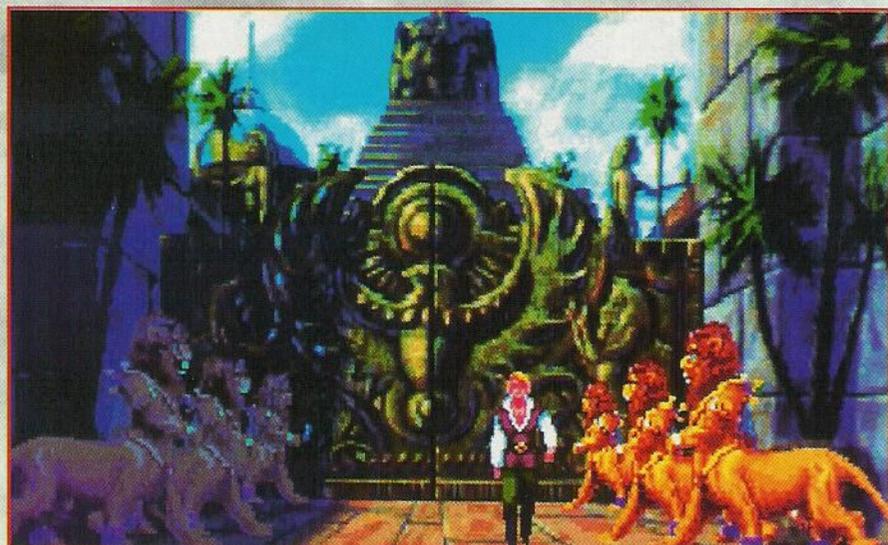


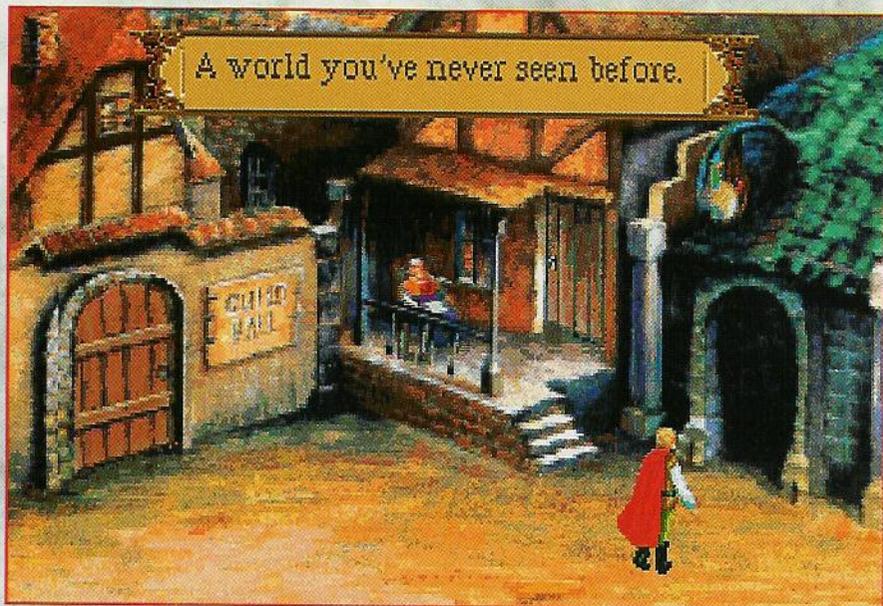
SIERRA ON LINE

Comme à son habitude, le stand Sierra On Line était une nouvelle fois source de surprises et d'émerveillements en tous genres.

Outre le superbe simulateur **Aces Of The Pacific** (chez Dynamix), nous avons pu découvrir tous les prochains produits Sierra. **Quest For Glory 1** VGA risque de vous offrir bien des plaisirs au mois de juin, ne serait-ce que par son nouveau look look merveilleux. La réédition des anciens produits avec la technologie VGA couleurs nous permettra en mai de redécouvrir **Police Quest 1**.

Sur Amiga, nous aurons successivement **Police Quest 3**, **Eco Quest**,

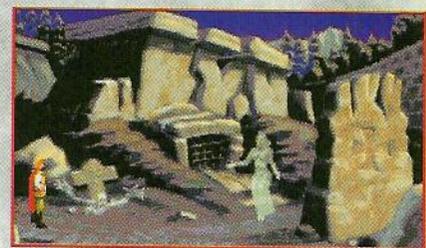
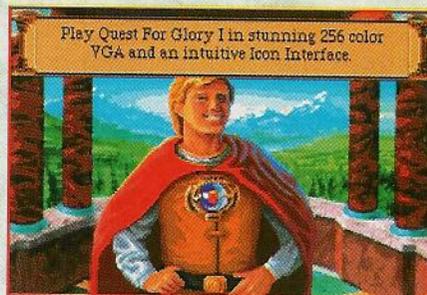




Conquest Of The Longbow. Un des gros titre était sans aucun doute King Quest 6, dont voici quelques photos. King Quest 6 risque une nouvelle fois de susciter quelques émeutes, avec des écrans incroyables. Mixed Up Faery Tales sera le prochain

jeu éducatif, alors que Pinball surprendra tout le monde avec un flipper, **Pinball**, qui risque d'être exceptionnel.

Quest For Glory 3 est lui aussi en plein boum. Colonel Bequest 2, sortira sous le nom de **Laura Bow 2**.



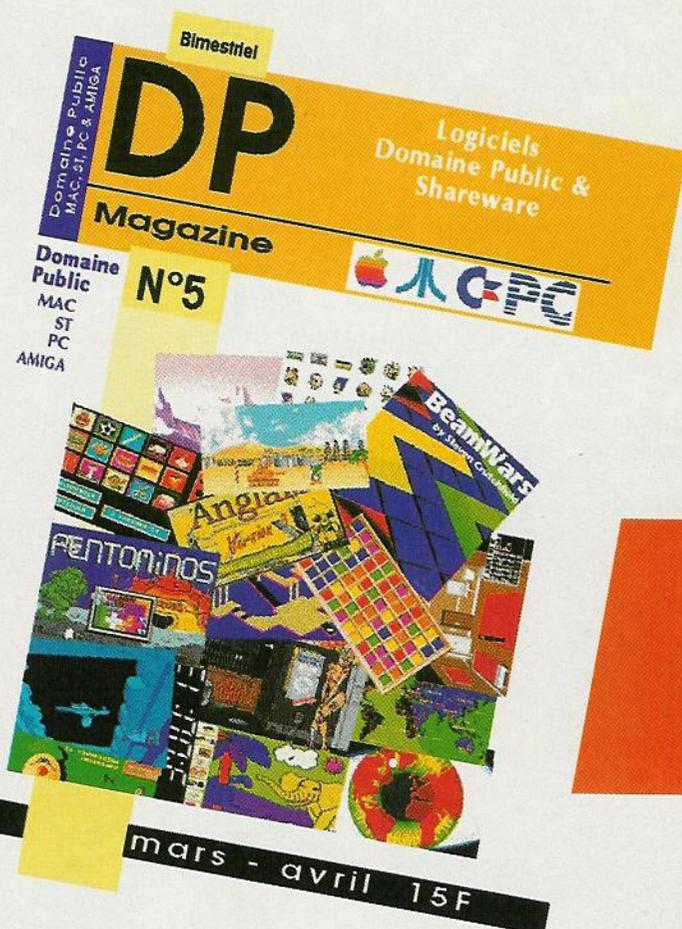
DP MAGAZINE

Nourrissez vos machines à bon marché

Pour tous les utilisateurs
Macintosh, PC, ST et Amiga

Des centaines de logiciels du domaine public
et de logiciels bon marché

JEUX — DEMOS — UTILITAIRES
GRAPHISMES — MUSIQUE
ANTIVIRUS — COMPILATIONS
ETC., ETC.

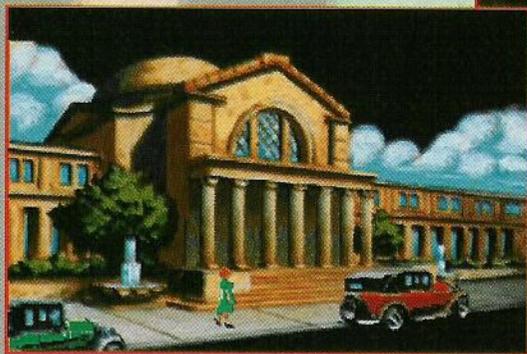


BIMESTRIEL N° 5

En vente chez tous les marchands de journaux

LAURA BOW 2

Roberta Williams, créatrice de la saga des King's Quest, avait étonné le monde entier l'année dernière avec Colonel's Bequest, un jeu d'aventure policier dans la lignée des Dix Petits Nègres d'Agatha Christie. Avant de nous proposer le sixième épisode de King's Quest, voici The Dagger Of Amon Ra, seconde enquête de Laura Bow, héroïne de Colonel's Bequest. Le jeu commence alors que Laura rejoint New-York pour y tra-



Museum d'Histoire Naturelle, vous retrouverez rapidement le trésor perdu, planté dans le coeur d'un égyptologue renommé. Voulant alors sortir du Musée, vous allez rapidement



vailler en tant que journaliste. Rapidement, vous allez vous retrouver plongé dans une aventure des plus mystérieuses, relative à la disparition d'une dague égyptienne. En enquêtant au

découvrir que vous êtes enfermée dans ce dernier, avec 12 personnages des plus inquiétants. Nous voilà reparti dans un huit-clos où les personnages seront un à un assassinés dans des conditions de plus en plus mystérieuses, tel cet homme planté au sol par la reconstitution d'un ptérodactyle.

A l'origine, les auteurs avaient pensé situer le jeu dans un studio de cinéma, un yacht ou un dirigeable, avant de pencher pour le Musée. L'intérêt d'un tel lieu est de présenter un nombre important d'objets historiques, de différentes époques, permettant de

rendre une ambiance différentes selon chaque salle; animaux préhistoriques, momies, sarcophages, squelettes, instruments de torture...

Tout dans Dagger Of Amon Ra est là pour inquiéter le joueur. Comme pour les récents jeux de Sierra, les graphismes ont tout d'abord été dessinés en noir et blanc, puis coloriés avant d'être digitalisés et retravaillés, rendant ainsi des décors en VGA 256 couleurs des plus impressionnants.



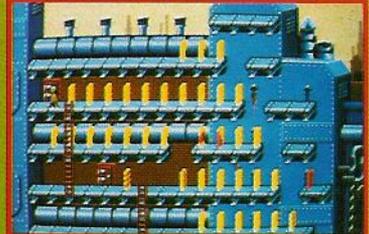


ATARI ST
 CBM AMIGA
 IBM PC &
 COMPATIBLES



"VOUS N'AVEZ
 JAMAIS JOUE A
 UN JEU AUSSI FOU".
 "VOUS NE POURREZ PLUS
 VOUS ARRETER D'Y JOUER".
 "VOUS ALLEZ BIENTOT ETRE GAGNE
 PAR LA FOLIE PUSH OVER".

Le magazine JOYSTICK A DIT: "OCEAN prépare un jeu réflexion dans la lignée de LEMMINGS mais sans pompage aucun, avec des personnages aussi attachants et un intérêt de jeu AUSSI PUISSANT. Nous avons pu jouer aux tous premiers niveaux du jeu de la préversion et IL EST VRAI QUE CE SOFT POURRAIT CREER UN EVENEMENT A SA SORTIE.



TEAM 17

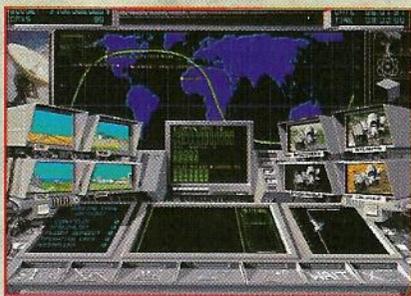
Après Alien Breed et le génial Project X, nous avons eu le plaisir d'apprendre pour cette fin d'année, la sortie de **Superfrog**, un jeu d'arcade aux graphismes très "cartooniques" et **Assassin**. Autre projet attendu, **Alien Breed 2** perpétuera les fabuleuses aventures de vos héros face à des hordes d'Aliens déchainés.



STAR BYKE

La compagnie allemande distribuée en France par Ubi Soft propose bon nombre de softs pour cette année. Outre Spirit Of Adventure, un jeu de rôle tout en anglais, nous aurons droit très bientôt à une version française de **Return Of Medusa**, un autre jeu d'aventure interactif.

D'autres projets continuent à être développés, dont une simulation de conquête spatiale qui semble très prometteur. Son nom, **Space Max**, prévu tout d'abord sur PC.



THALAMUS

Cette compagnie, spécialisée sur le développement de soft pour C64, se lance petit à petit dans les jeux 16 bits. **Borobodur**, un jeu d'action sympathique, sortira en France au mois de juin, tout comme Summer Camp et Winter Camp, deux jeux mélangeant le style arcade et simulation sportive.

Creatures 2, gros succès sur 8 bits, est un autre jeu d'arcade qui ne tardera pas à être adapté sur Amiga. D'autres jeux comme **Beastmaster** ou Restrictor, sont eux aussi en pleine évolution.



US GOLD

Nos amis anglais nous annoncent tous pleins de produits en provenance des USA. Outre les produits SSI, nous avons eu l'agréable surprise de voir **Links** sur Amiga, mais aussi la version améliorée sur PC de ce fabuleux golf. Toujours chez Access Software, nous aurons le plaisir de voir cet automne, **Amazon**, le prochain jeu d'aventure de cette compagnie. G-lock, l'adaptation du Coin Op si impressionnant a été re-

SYSTEM 3

Après le dossier du mois dernier, il nous était difficile d'être surpris sur le stand de cette compagnie et pourtant. **Silly Putty** confirme tout le bien que l'on pensait de lui, avec un jeu d'arcade fou-fou-fou. Les versions ST et PC de Myth sortiront respectivement un et deux



mois après la version Amiga, elle même disponible en mai. Les projets comme Constructor ou Gotcha continuent à évoluer, mais Turbo Charge a finalement été abandonné. Enfin, trois licences sont détenues par la compagnie. Ferrari GP Challenge constituera la première, avec une course de voiture. **Strikeforce** et **Super High Impact**, sont deux bornes d'arcades, qui seront l'objet d'une adaptation en fin d'année.

VIRGIN GAMES

Cette société est sans aucun doute celle qui a créé l'événement à ce salon, avec quelques annonces fracassantes. Outre une magnifique présentation de Dune, réalisé par l'équipe française de Cryo, Lure Of The Temptress, testé ce mois-ci, est sans aucun doute un des tous meilleurs produits présentés durant l'ECTS. Autrefois chez Mirrorsoft, ce jeu d'aventure animé est une mer-

tardée. NCAA Race To The Final Four est un jeu de basketball prometteur. Au mois de mai, vous aurez le plaisir de voir arriver la version française de **The Manager**, un soft de gestion d'équipe de football. Très complet, ce jeu devrait déchaîner les passions à l'approche du championnat d'Europe des nations. Les adaptations de deux autres bornes d'arcade Capcom, **Streetfighter 2** et **Magic Sword**, sont prévus pour la fin d'année.

veille du genre. **Apocalypse**, jeu d'action rappelant Choplifter en mille fois mieux, et était aussi auparavant chez Mirrorsoft, et est en ce moment prévu pour la rentrée sur Amiga, tout comme **Rookies**, un jeu de stratégie aussi original que secret. **Fables and Friends: The Legend Of Kyrandia** est un jeu d'aventure pour PC, féérique, et que nous vous avons déjà fait découvrir dans le numéro spécial CES de Las Vegas du mois de février de Génération 4. Un nouveau jeu de billard est prévu pour la fin d'année, ainsi que **Cannon Fodder**, développé par l'équipe de Sensible Software.

Ce jeu de stratégie possède suffisamment de qualité pour le rendre vingt fois plus intéressant que Mega-lo-mania. Enfin le simulateur de vol **Reach For The Skies**, que nous avons déjà testé il y a quelques mois chez Mirrorsoft, sortira finalement chez Virgin dans quelques mois.

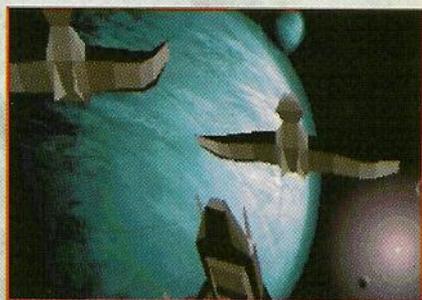
OCEAN

Toujours tout un tas de produits sur le stand Océan. Outre **Epic** sur PC, grandiose, nous aurons toujours droit très bientôt à Wizkid, développé par Sensible Software.

D'autres projets comme **Epic 2** ou **F22**, un simulateur programmé par la même équipe que Epic, sont aussi prévus pour cette fin d'année.

Le plus attendus de tous, reste **Hook**, le jeu d'aventure qui sera testé le mois prochain.

Pushover quant à lui est présenté en rubrique Previews dans ce numéro.



PLEIN DE JEUX
POUR VOTRE PC

2 DISKS PC

(5 1/4 échangeables en 3 1/2)

PC

disquettes

Un grand jeu du
commerce !

DISK 1

DISK 2

M4 TANK SHERMAN

Des super JEUX classiques + Images
et fantômes « spécial lingerie »

EN VENTE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

**A NE PAS RATER ! LA DEUXIEME CASSETTE VIDEO
DE GENERATION 4 : LES JEUX PREFERES DE LA REDACTION,
TOUTES LES PREVIEWS DES PROCHAINS MOIS, LE HIT PARADE...**

GENERATION 4 VIDEO,

POUR VOUS PERMETTRE DE JUGER REELLEMENT LES LOGICIELS
(EN VENTE DANS LES FNAC OU EN VPC, VOIR BON DE COMMANDE PAGE 44)

GENERATION 4 VIDEO :

LA MEILLEURE IDEE CADEAU DU MOIS DE MARS !

PUSH OVER



PREVIEWS

Amiga / PC / ST : juin
Editeur : Ocean



es choses ne traînent pas chez Océan. Ils nous ca-chaient ce produit depuis plusieurs mois, avec un nom de code plutôt bizarre : le projet G.A.R.Y.

C'est en effet le directeur des développements, Gary Bracey, qui avait découvert le jeu à l'origine. Le nom du jeu est très bien trouvé puisqu'il s'agit de pousser des petits dominos.

Le but de votre personnage est très simple. Il faut faire tomber au sol tous les dominos présents à l'écran.

Toute la difficulté vient des restrictions qui vous sont imposées.

Vous n'avez en effet droit qu'à une seule poussée par niveau. Il faut donc déplacer les dominos de telle façon qu'ils tombent les uns sur les autres en une cascade infernale.

Le temps est bien sûr limité ce qui rajoute une grande pression sur le joueur.



Un autre problème vient des imperfections du terrain, avec plusieurs étages, des précipices, des échelles...

Les niveaux sont de difficultés progressives. Le joueur a ainsi l'occasion de se familiariser avec les ruses et les techniques à employer.

Mais je commence à vous voir venir, vous vous dites, c'est facile... ça a l'air simple... Erreur, grossière erreur.

En effet, ces espèces de satanés petits dominos ne se contentent pas de tomber bêtement.

Certains d'entre-eux ont des spécificités particulières.

Les "blockers", tout rouge, ne tombent pas mais ils arrêtent les chutes en chaîne des autres.

Les "bridgers" se transforment en pont lorsqu'ils tombent à proximité d'un

Etudiez bien la configuration des dominos. Vous n'avez le droit qu'à un seul essai... Alors pas de précipitation !!!

APRES SON IMMENSE SUCCES SUR CONSOLE, DYNA BLASTER ENTRE DANS LA LEGENDE DE LA MICRO

"Ce soft est un chef d'œuvre de plaisir de jeu. Déjà amusant en mode un joueur grâce aux tableaux et aux décors qui changent, et à la progression de la difficulté, DYNA BLASTER devient hyper amusant et délirant quand on joue à plusieurs, surtout à cinq. Quand on commence à jouer à DYNA BLASTER, il est très difficile de s'arrêter." JOYSTICK



**C&VG
HIT**

93%

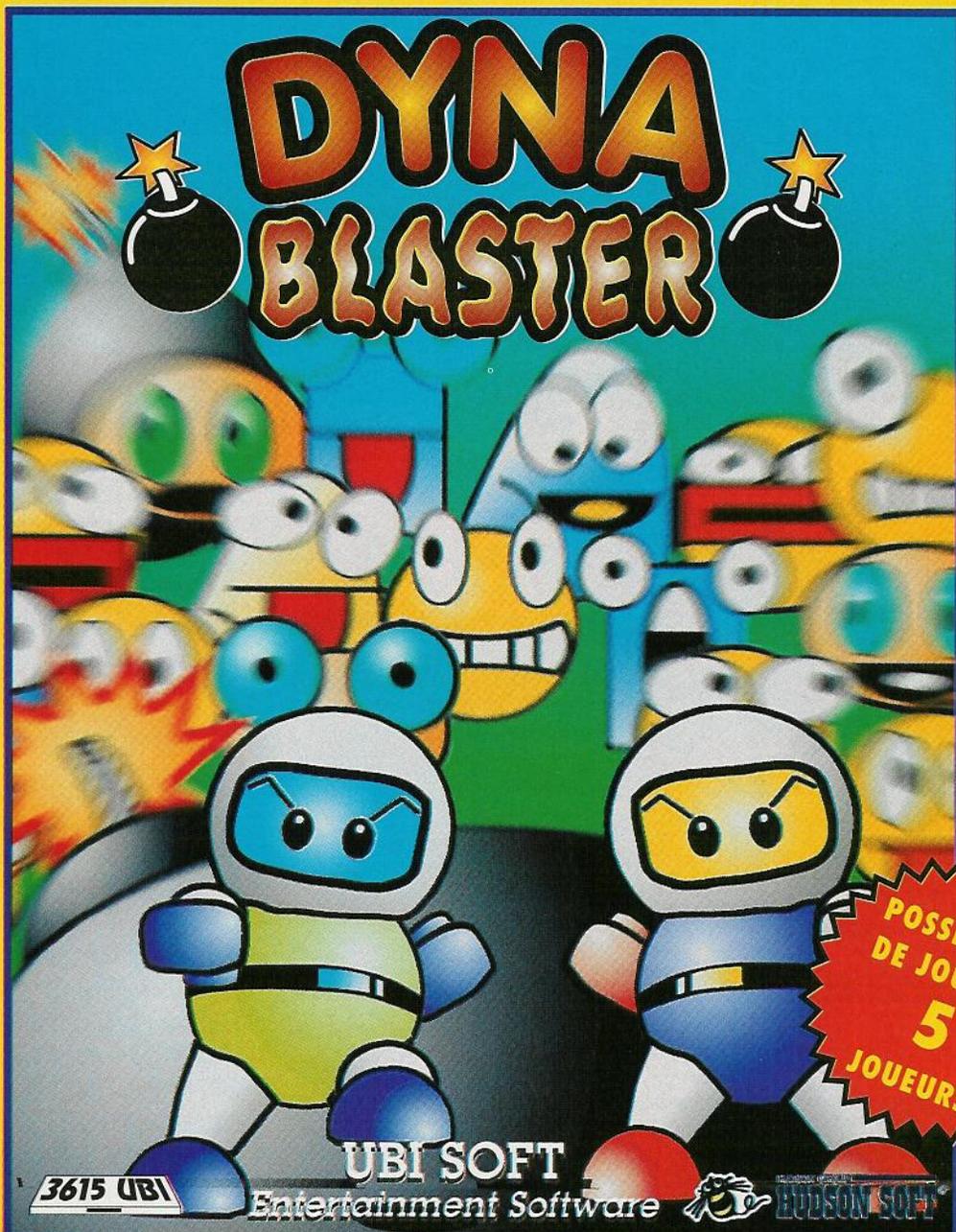


CU AMIGA :

"Un grand jeu"



**AMIGA
ATARI ST
IBM et
compatibles
C64 (trois
joueurs)**



**"Un jeu
d'arcade
diabolique"**
Gen 4



94%



**SUPER
POWERPLAY**

**POSSIBILITE
DE JOUER A
5
JOUEURS!**



Pour finir un niveau, tuez tous les horribles monstres qui vous poursuivent, en posant des bombes (mais n'oubliez pas de vous mettre à l'abri)...

Photos d'écran sur Amiga

8-10, rue de Valmy 93100 Montreuil sous-Bois
Tél : 48.57.65.52

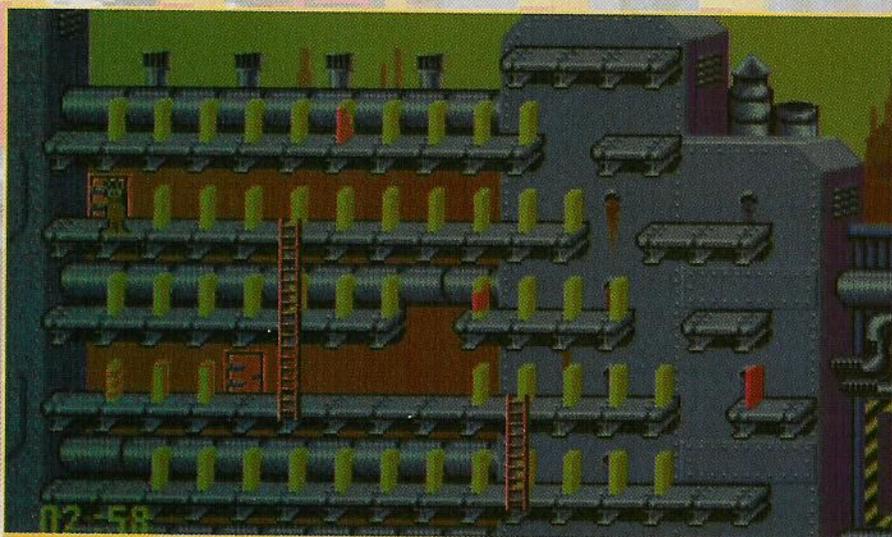
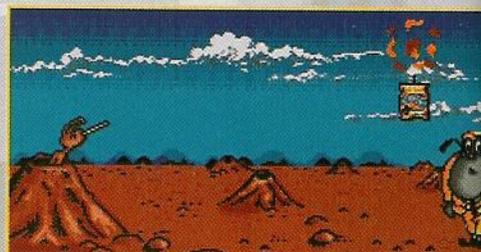
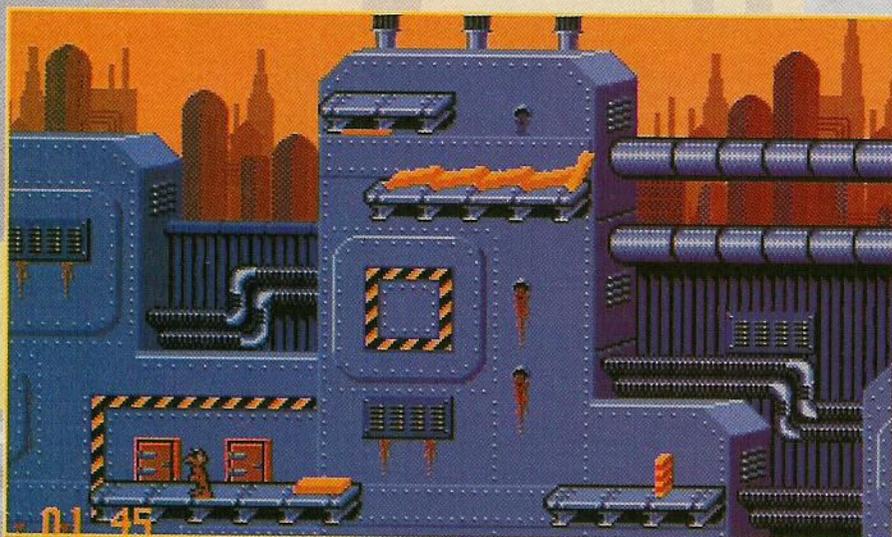
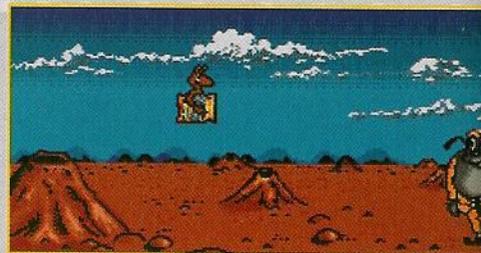
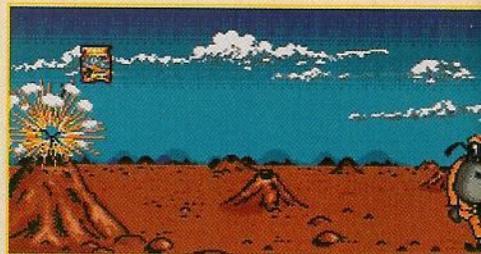
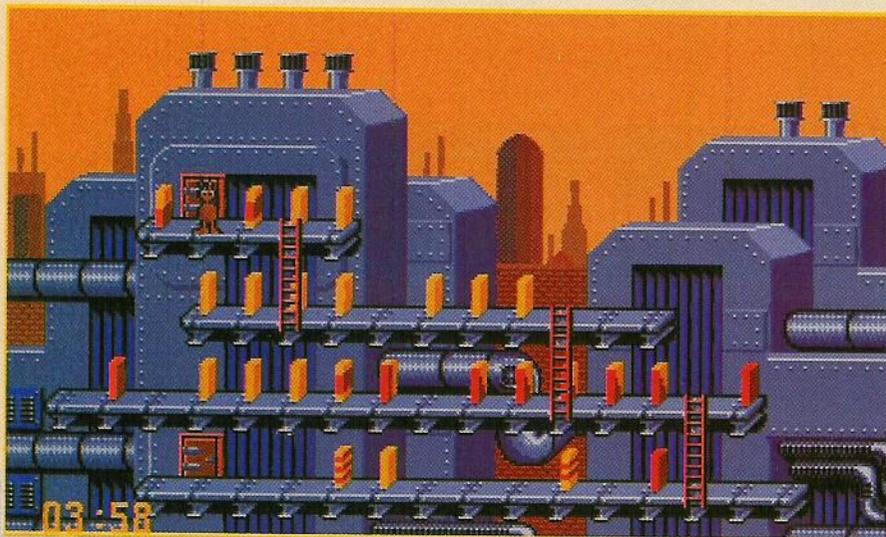


...les murs cachent souvent des bonus, récupérez-les puis trouvez la porte qui vous mènera au niveau suivant!



En mode 5 joueurs, débrouillez-vous pour anéantir vos adversaires. Sous certains murs, apparaissent des options, des bombes supplémentaires ou des flammes qui permettent de tirer plus loin.

Disponible dans les Fnac et les meilleurs points de vente



précipice. Les "exploders" explosent, bien évidemment, et détruisent au passage ce qu'il y a autour, dont le sol, ce qui permet éventuellement d'atteindre un étage inférieur.

Les "tumblers" continuent à se déplacer dans une direction quoiqu'il arrive. S'ils heurtent un "blocker", ils repartent en sens inverse. L

es "elevators" montent vers le plafond lorsqu'ils sont touchés...

Bref, au fur et à mesure des niveaux, il faut trouver la bonne disposition et le faire vite.

Les écrans sont sympathiques, avec des petites animations drôles entre les niveaux. Les musiques qui accompagnent chaque niveau sont géniales, énervantes et enjouées.

Un soft qui s'annonce comme excellent et qui pourrait bien recréer l'événement Lemmings de l'an dernier.



LES "4 D'OR" FNAC/GENERATION 4 1991

Le 24 mars 1992, la Fnac et Génération 4 dévoilaient au Théâtre de l'Empire les vainqueurs des "4 d'Or" 1991, devant une salle réunissant les hautes autorités du jeu vidéo.

Tout a commencé à 20h00 par l'ouverture des portes de l'Empire, où la foule se pressait déjà. Sur le coup des 21h30, après un cocktail apéritif où les discussions entre éditeurs, constructeurs et programmeurs allèrent bon train, le rideau s'est levé enfin sur Amanda MacLane, la déjà célèbre présentatrice télé, qui présentait la soirée en compagnie de Stéphane Lavoisard. Au bout d'une heure de suspense acharné, l'ensemble des 24 prix ont été remis à leurs heureux vainqueurs.

La Lucasfilm Games s'est faite remarquer avec 5 prix, Secret Of The Monkey Island 2 remportant ceux du meilleur jeu d'aventure et des meilleurs graphismes, Secret Weapons Of The Luftwaffe ceux du meilleur simulateur de vol, du meilleur packaging et surtout le "4 d'Or" de la meilleure compagnie étrangère.

Très remarqué également, Delphine Software et plus particulièrement Eric Chahi, l'homme orchestre de la profession puisque concepteur, programmeur, réalisateur et auteur

complet d'Another World, qui remporta le prix du meilleur jeu d'action original et de la meilleure animation. Delphine Software emportant haut-la-main le "4 d'Or" de la meilleure compagnie française.

Les français, peu remarqués aux précédents "4 d'Or", allaient d'ailleurs faire très fort, Infogrames remportant le prix de la meilleure simulation sportive pour Advantage Tennis, Lankhor celui du meilleur jeu de course pour Vroom, et Titus le prix Giga pour Lagaff!

Psygnosis, grand habituée des 4 d'Or, n'a reçu cette année qu'un "4 d'Or" du jeu de réflexion pour Lemmings. Ocean eut, quant à lui le privilège de gagner le prix du jeu innovateur pour Robocop 3.

Mais la plus grosse surprise reste cependant la contre-performance de Wing Commander 2, produit le plus nominé, et qui ne remporta finalement que le "4 d'Or" du meilleur son !

Côté consoles, ce fût un raz-de-marée chez Sega, ce qui est normal si l'on considère la technologie de la mégadrive.. Avec Streets Of Rage comme meilleur jeu d'action, Thunderforce 3 en meilleur shoot'em'up, Phantasy Star 3 pour meilleur jeu d'aventure, Mickey Mouse

vainqueur du meilleur jeu sur console portable et Sonic The Hedgehog, "4 d'Or" de la meilleure réalisation, ce fût donc cinq "4 d'Or" qui partirent chez l'éditeur japonais. Electronic Arts vînt tout de même gagner le "4 d'Or" du meilleur jeu de sport pour NHL Hockey et celui de la meilleure simulation pour 688 Attack Sub, Atari remporta avec Shanghai sur Lynx le prix du meilleur jeu de réflexion, et enfin Super Mario 3 coiffant au poteau Sonic The Hedgehog et permettant à Nintendo de remporter le "4 d'Or" du meilleur jeu de plate-forme.

Je m'attribue donc le "4 d'or" du meilleur compte-rendu de l'année puisque j'ai glissé 20 "meilleurs" et 11 "4 d'or" tout en gardant au texte toute sa fraîcheur printanière. En route vers le "Goncourt"!



Les personnalités sont accueillies par Didier Latil (en bas à droite, hors champ)



Jacques Margules
(FNAC)



Bruno Bonnel
(Infogrames)

**-25% de REMISE
PERMANENTE
sur tous les
logiciels,
consommables et
accessoires!**
**Au CLUB 25,
C'EST MOINS CHER
365 jours/an**

- une simple adhésion: 100 F/an
- aucune obligation d'achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux, éducatifs, professionnels, accessoires, consommables)
- des catalogues gratuits chez VOUS
- les toutes dernières nouveautés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1^{ère} commande)

**Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS**

✂

**DEMANDE DE
RENSEIGNEMENTS OU
D'ADHESION AU CLUB 25**

(à retourner à Logiciels Service - CLUB 25
CEDEX 434 06330 ROQUEFORT LES PINS
Tél : 93 09 67 24)
agréé Club Gen4

Nom Prénom :

N° Rue

..... Code Postal

Ville

Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25. Ci joint mon règlement (100 F), versé par chèque/CCP/mandat.

Veuillez me faire parvenir les conditions générales du Club 25, un extrait de votre catalogue et un bulletin d'adhésion.

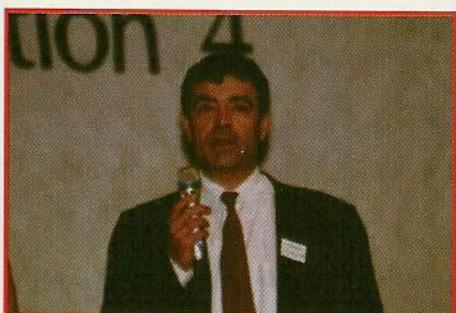
Ordinateur(s) utilisé(s): AMIGA

ST AMSTRAD CPC PC

CONSOLE(Précisez)



*David Gardner
(Electronic Arts)*



*Dominique Lavanant
(Bandai)*



*Marie-Thérèse Cordon
(Ubi Soft)*



*Eric Chahi (Delphine) et
Thierry Braille (futur ex Delphine)*



Yves Guillemot (Ubi Soft)



Jean Richen (Atari France)

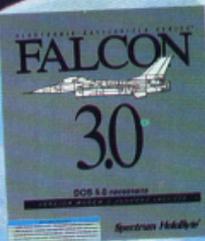


Amanda Mc Lane



*Dominique Cord
(Exasoft)*

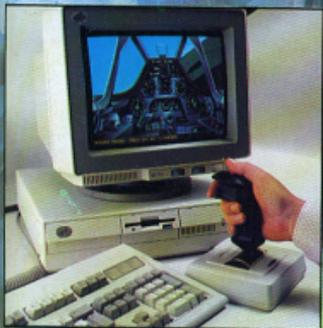
**AUX
COMMANDES DE
VOTRE FLIGHT STICK
VOUS NE MANQUEREZ
PLUS VOTRE CIBLE**



CH PRODUCTS
VOUS OFFRE UNE
GAMME DE PRO-
DUITS DONT LA

QUALITE PREMIERE EST LA PRE-
CISION. IL VOUS FAUDRA TOUTE
LA MANIABILITE ET L'EXACTI-
TUDINE DES PRODUITS CH POUR
ARRIVER A VOS FINS ET RENDRE
QUASI REELS LES RAIDS ET MIS-
SIONS QUE VOUS MENEZ.

PRODUITS DISPONIBLES
chez tous les bons revendeurs



**100 %
COMPATIBLE
FLIGHT
SIMULATEUR
DE MICROSOFT**

**MACHI
MACHI PLUS™**

- Plus ergonomique
- précision optimum
- disponible pour IBM PC et Apple
- Excellent rapport qualité/prix

ROLL ERMOUSE

- plus rapide et plus précise
- de 400 à 28000 DPI
- 4 touches ergonomiques
- Pour IBM PC et compatibles



**GAMECARD
AUTO III™**

- 2 ports joystick
- installation simplifiée
- Pour IBM PC/XT/AT/PSE jusqu'à 33 MHz

MACHI II / III™

- Joystick analogique
- Connecteurs en métal
- Pour PC et compatibles
- haute précision

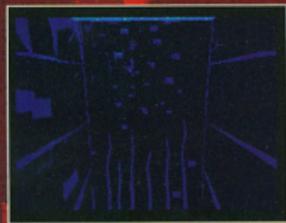


Produits distribués en exclusivité par Innelec : Centre d'Activités de l'Oureq
45, rue Delizy
93 692 Pantin cedex

ANOTHER WORLD

Après avoir raflé le plus prestigieux des prix aux 4 d'Or (jeu d'action original), le jeu d'Éric Chahi vous sera présenté tous les mois, niveau après niveau. Ce mois-ci, nous commençons, en toute logique, par les 2 premiers...

Niveau 1: L'ARRIVÉE (code EDH)



1) C'est à cet endroit que vous vous matérialisez sur votre bureau. Remontez rapidement à la surface avant que les plantes ne vous dévorent.



2) Sur cet écran et le suivant, éliminez toutes les limaces! Attention à ne pas toucher le scarabée qui pourrait vous en vouloir. Le coup de pied bas est le plus efficace.

3) Arrivé ici, vous rencontrez la Bête. Courez sans perdre une seconde vers la gauche. Si jamais la Bête est sur le point de vous rattraper, sautez pour esquiver son attaque.



4) En courant sans vous arrêter, vous arriverez jusqu'ici sans avoir été attrapé par la bête. Il faut alors sauter pour attraper la liane qui, se

décrochant, vous permet de repartir dans l'autre sens.

5) Arrivé au bout, la Bête est abattue par un tir laser... Vous ne tarderez pas à subir le même sort et vous voici au tapis.



Niveau 2: LES MINES (code HHC)

1) Vous revenez à vous dans la cage. Pour vous échapper, il faudra vous balancer en rythme dans la cage, de droite à gauche, jusqu'à ce que celle-ci se décroche, écrasant le garde au passage.

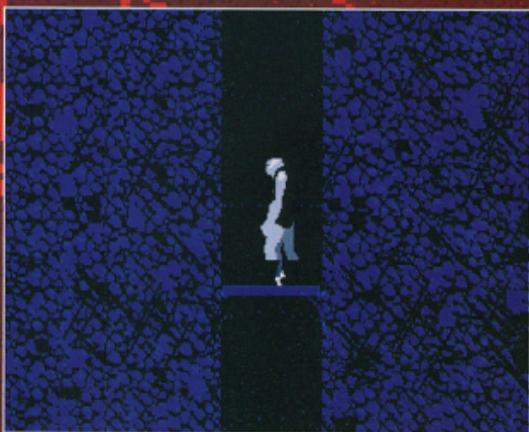


2) Ramassez le pistolet laser. Pour l'utiliser, une simple pression



suffit. Laissez un peu plus appuyé pour obtenir une petite boule d'énergie au bout de votre pistolet. Si vous relâchez à ce moment, un écran protecteur se crée, vous protégeant temporairement. Si vous ne relâchez pas le bouton, la boule grossit à nouveau. Lachez maintenant pour tirer un super-laser, capable de détruire bien des obstacles !

3) Vous allez devoir abattre un garde.



partez jamais sans l'alien qui vous suit, sans quoi vous seriez rapidement bloqué.

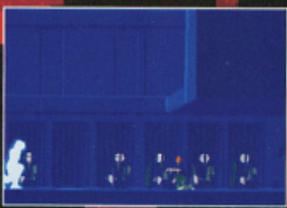
joystick vers le bas.

11) Remontez en mettant le joystick vers le haut.



4) Un nouveau garde devra être abattu.

5) N'hésitez pas à faire un écran protecteur pour protéger votre coéquipier des tirs, pendant qu'il tente d'ouvrir la porte. Une fois la porte ouverte, foncez derrière lui.



7) En dehors d'une belle vue, il n'y a rien d'intéressant à récupérer ici.



12) Vous êtes coincé. Votre seule chance de vous échapper... Descendre dans le petit conduit, mais cela signifie que vous allez perdre de vue votre nouvel ami. Suite le mois prochain...



6) Utilisez l'ascenseur pour rejoindre les autres niveaux. Ne



8) Tirez sur le générateur, afin de couper l'ouverture automatique des portes.

9) Mettez vous face à la porte, et utiliser le super-laser pour détruire la porte.

10) Descendez en mettant le



Stéphane Lavoisard



Voici la première partie de la solution complète de Star Trek, disponible sur PC et bientôt sur Amiga. Le jeu comporte de nombreuses missions, de plus en plus longues et difficiles à effectuer. Ce mois-ci, nous vous proposons les trois premières missions, qui sont loin d'être bien complexes...

STAR TREK (Interplay)

MISSION 1 : DEMON WORLD

Au début de cette mission, vous devrez effectuer un combat simulé par les ordinateurs de bord avec l'U.S.S. Republic.

Après avoir abattu le Republic (si vous y



arrivez !), vous recevrez un message de Starfleet qui vous enverra sur Pollux V.

Interrogez l'ordinateur sur Pollux, il vous donnera de précieux renseignements.

Une fois arrivé, établissez la communication avec Pollux par l'intermédiaire du Lt Uhura, vous obtiendrez la communication avec le "High prélate Robert Angiven".

Mettez-vous en orbite, interrogez Mr Spock qui vous donnera quelques renseignements et téléportez vous.

Une fois arrivé devant le prélat, les bons choix de conversation pour ne pas trop le choquer sont : 1/1/1. Ensuite dirigez-vous dans le bâtiment où se trouve le blessé.

Là, faites examiner le malade par le Dr Mc Coy. Le frère Stephen vous demandera de ramener des "lavarians berries" pour soigner le blessé.

Resortez et empruntez le chemin du fond qui va vers les mines (je vous conseille de sauvegarder auparavant).

A cet endroit, des Klingons apparaissent. Vous devez les abattre le plus vite possible, avant qu'ils ne fassent des blessés chez vous (utilisez le stunner). Le mieux est de ti-

rer d'abord celui de droite, puis gauche, puis centre.

Pendant ce combat, un Klingon perd sa main. Faites-la analyser par Mr Spock et ramassez-la (faites attention, elle n'est pas bien grosse !). Ensuite avancez vers la grotte.

Sur la droite de l'entrée se trouvent les baies que vous recherchez, faites les analy-



ser par Mc Coy et prenez-les.

Retournez voir frère Stephen dans son laboratoire, et donnez-lui les baies (berries) (utiliser baies sur Stephen). Il vous dira de les utiliser sur la grosse machine sur la droite. Allez faire boire le sérum obtenu au malade.

Parlez avec tout le monde et surtout avec Stephen qui vous demandera de lui ramener un des démons (qui ne sont autre que les Klingons) ce qui tombe bien puisque vous disposez d'une main de "Démon", dont il saura se contenter.

Retournez à son laboratoire, donnez lui la main puis utilisez la main sur la table de travail. Mr Spock la réparera.

Maintenant utilisez Kirk sur la vitrine ; frère Stephen vous donnera des renseignements sur ce qui se trouve à l'intérieur. Le

"twist of metal" est particulièrement intéressant. Faire ensuite "prendre vitrine" et sélectionner l'objet qui se trouve à l'extrême droite.

Retournez à la caverne et entrez dans le tunnel.

Faire feu sur les éboulis qui bloquent la porte, mais, attention, il faut commencer par celui en équilibre sur la gauche. Ne résistez pas à la joie de voir le Lt de sécurité se faire héroïquement écrabouiller à votre place si vous tirez sur autre chose (après avoir sauvé).

Vous découvrirez alors un homme assommé. Envoyez MC Coy le soigner, utilisez la main (réparée) sur le panneau à droite de la porte, et prenez le couloir.

Vous êtes dans la salle d'hibernation. Allez sur le panneau de commande (sous les dessins de lunes) (utiliser

Kirk sur panneau) et ajustez les poussoirs pour que les trois lumières soient au minimum (une seule diode allumée sur chaque rangée) puis retournez à la vue de la salle.

Un E.T. apparaîtra. Soyez poli avec lui (choix 2/2) et il vous demandera de retrou-



ver pour lui une clef pour arrêter la machine. Cette clef, c'est le "twist of metal" que vous devez lui donner. Vous serez alors téléporté à bord de l'Enterprise.

MISSION 2 : HIJACKED

L'U.S.S. Masada a été piratée à Beta Myamid. Demandez à l'ordinateur des renseignements sur le Masada (prefix code: 293391-197736-3829), puis dirigez-vous sur le secteur de Beta Myamid.

En arrivant, il va falloir combattre un pirate Elasi. Une fois cela fait, entrez en orbite.

Demandez à Uhura d'établir la communication avec le Masada. Les bons choix de conversation avec le pirate sont 1/1/2. Faites envoyer le 'prefix code' par Uhura et téléportez-vous.



Note : Il est indispensable d'avoir baissé ses propres boucliers pour pouvoir se téléporter.

Une fois dans la salle du téléporteur du Masada, faites soigner le blessé et prenez le "transmogripher" qu'il vous donne. Allez dans le couloir. Ramassez les équipements que vous pouvez (en bas à droite) : morceaux de métal, bouts de câbles, un chalumeau-phaser vide, et des phasers vides.

Prenez la porte à droite dans le couloir et soyez prêt à faire feu au stunner. Une fois les deux gardes assommés, utilisez Mr Spock sur les câbles qui ont été modifiés, sous le panneau de commande d'ouverture de la porte ; il les remettra en place. Ensuite ouvrez la porte, (utiliser Kirk sur commandes), ramassez la bombe qui est dans l'embrasure de la porte de la cellule en haut



à droite et prenez les câbles que Spock a modifié.

Il faut maintenant procéder à une petite manipulation de votre matériel.

Il faut recharger le chalumeau (utiliser stunner sur chalumeau), utilisez le chalumeau sur les bouts de métal, ce qui donne un 'com-bit' et utilisez ensuite ce 'com-bit' sur le "transmogripher".

Vous pouvez désactiver le champ de protection de la porte du fond du couloir en utilisant le chalumeau à gauche de la porte, un peu au dessus du sol.

Dans la salle du téléporteur, utilisez le "transmogripher" modifié sur le panneau de commande du téléporteur. Utilisez ensuite le long câble rouge pris à la prison sur le téléporteur que Spock remettra en état de marche.

Quelle que soit la méthode d'assaut pour laquelle vous optiez, c'est à dire la téléportation en utilisant Spock sur le téléporteur où bien de passer tout simplement par la porte, (le téléporteur rapporte plus de points) il ne faudra pas utiliser les phasers en pénétrant sur le pont, mais parler avec le chef des pirates qui est dans le fauteuil et qui se rendra sans problème si vous lui laissez une sortie honorable (choix 1). Vous serez alors téléporté sur l'Enterprise.

MISSION 3 : LOVE'S LABOR JEOPARDIZED

Un problème vous appelle à la station ARK 7. Vous êtes chaleureusement accueillis par un vaisseau Romulien qui vous attaque. Une fois près de la station, où il est tout à fait superflu d'abattre le vaisseau Romulien, un message automatique vous parvient.

Parlez à Spock qui vous fera un rapport de la situation à bord de la base, établissez la communication et téléportez-vous. Attention, dans cette mission assez longue, Spock est contaminé dès qu'il pose pied sur la station. Vous n'avez qu'un laps de temps limité pour le soigner de la façon appropriée avant qu'il ne meure.

Utilisez Mc Coy et Spock sur l'ordinateur, vous aurez des renseignements sur différents gaz et produits. Prenez ensuite la porte rouge.

Allez directement à la porte du fond. Là, ramassez la clef. Utilisez-la sur le petit compartiment fermé sous le panneau de commande à l'extrême gauche et ramassez les bouts d'isolateur qui en tombent.

Allez dans le grand laboratoire et utilisez l'isolant sur le distillateur, vous obtiendrez du polyberylcarbonate.

Allez à la salle du synthétiseur, ouvrez le placard et prenez l'unité anti-gravitative qui permettra de bouger les bouteilles d'O2

de H2 et de N2.

Retournez ensuite à la salle du générateur, et ouvrez le placard sur la droite. Utilisez la clef sur l'embout de la bouteille pour la détacher et prenez-la. Retournez ensuite au synthétiseur.

Ouvrez les manettes des bouteilles avec la clef et faites fonctionner le distillateur. Le but est d'obtenir les trois combinaisons possibles avec les différentes bouteilles, soit: H2 O2 , N2 H2 , N2 O2. A chaque fois, pour avoir un nouveau composé, il faut : fermer les molettes, changer la bouteille, rouvrir la molette et utiliser Kirk sur le tableau de commande. Vous obtiendrez de l'eau, de l'ammoniac et de l'oxyde nitreux.

Retournez dans le laboratoire et prenez des souches dans le placard 'Freeze unit'. Deux machines avec un receptacle sont dans le fond (receptacle vert et panneau gris). Mettez la bouteille d'ammoniac dans le receptacle vert et la souche dans le gris. Utilisez Mc Coy sur la machine. Reprenez la souche affaiblie et retournez au synthétiseur. Mettez les bouteilles de gaz H2 N2, placez la souche affaiblie dans le receptacle du synthétiseur et utilisez les commandes. Vous obtiendrez alors une seringue



pour soigner Spock, ce que vous devez faire le plus vite possible (utilisez seringue sur Spock)

Ensuite mettez les bouteilles H2 et O2 et mettez le polyberylcarbonate dans le logement ; Vous obtiendrez du gaz TLTDH qui est un gaz hilarant pour les Vulcains et Romuliens.

Retournez au générateur, ouvrez la grille sur la droite à l'aide de la clef et mettez le gaz TLTDH dans le conduit.

Empruntez l'échelle qui est dans le grand laboratoire (utiliser Kirk sur échelle). Soignez tous les Romuliens en leur faisant une injection et sortez par la porte du fond. Libérez les prisonniers (utiliser Kirk sur les liens). Soignez le dernier Romulien et parlez avec lui (choix 2). Vous serez, après cela, téléporté sur l'Enterprise.

A suivre...

Olivier Canou

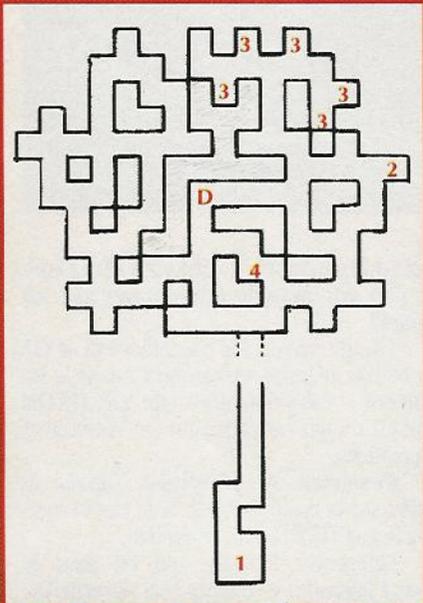
L'AVENTURIER FOU

Dans cette première partie de la solution complète de Eye Of The Beholder 2 (disponible sur PC, bientôt sur Amiga), nous vous proposons l'ensemble des extérieurs et les niveaux inférieurs du temple de Darkmoon. Grâce à l'Aventurier Fou, retrouvez les cors des vents et ouvrez le passage secret qui mène aux niveaux supérieurs...

Eye of the Beholder 2 (SSI)



LA FORET:

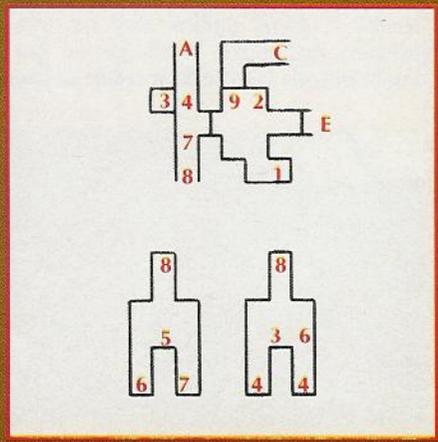


il n'y a rien d'intéressant dans celles-ci.
 4 : une dague magique.
 5 : vous allez rencontrer une vieille femme qui veut vous accompagner au temple. Si vous la tuez, vous trouverez un parchemin qui vous donnera un avant-goût de l'ambiance.
 6 : Le Temple de Darkmoon.
 A : escalier.

ENTREE:



E : entrée du temple.
 1 : une jeune aventurière cherche Calandra, sa soeur.
 2 : les prêtres, sans intérêt. Tuez-les, mais seulement après avoir été en 1.
 3, 4, 5, 6, 7 : ce sont des téléportes qui vont d'un chiffre à un chiffre identique.
 8 : vous pouvez ressusciter trois personnages par salle.
 9 : au mur vous voyez une sculpture représentant les quatre vents, qui en fait est une porte secrète. Pour l'ouvrir, il faut faire son-



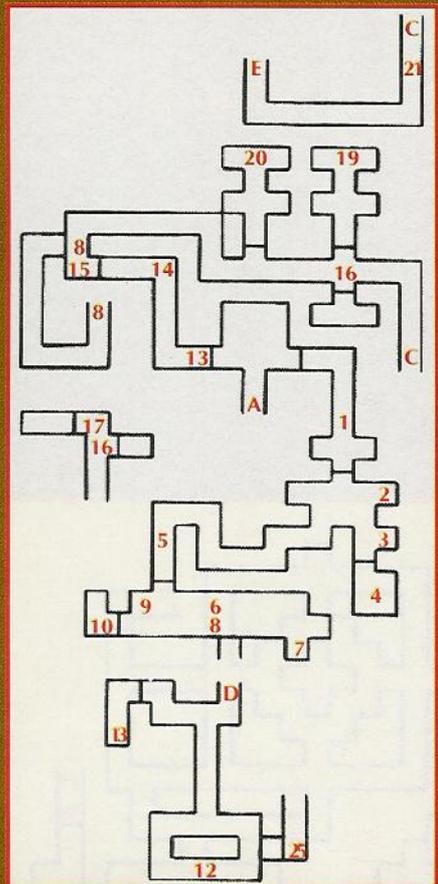
1 : un souterrain dans lequel vous trouvez une armure leather +2 et un scroll blur de magicien.
 2 : 2 flèches
 3 : les tombes :



ner les quatre cors des vents que vous trouverez dans les niveaux inférieurs.

- A : escalier vers N-1.
- B : escalier vers N+1 de la partie centrale du temple.
- C : escalier vers N+1 de la tour des vents.

NIVEAU -1:



scroll neutralize poison, un scroll magic missile et un plan d'une petite partie de ce niveau.

12 : c'est plein d'araignées, attention au poison!
13 : deux gardes sont juste derrière la porte.

14 : actionner le levier bouche le trou. En marchant sur la dalle vous ouvrez la porte, mais faites réapparaître le trou. Vous vous retrouvez alors coincé entre quatre gardes et le trou.

15 : actionner le levier rebouche définitivement le trou.

16 : ce bouton ouvre la porte de la prison.

17 : pour ouvrir la grille faire un pick lock, c'est plus simple. Vous trouverez dans la pièce un scroll lightning ball.

18 : la porte s'ouvre lorsque vous passez devant. Dans la pièce deux gardes, qui une fois mort, laissent une grey key.

19 : ouvrez la porte avec une clef. Derrière, quatre gardes qui protègent le cor du vent du nord et un parchemin qui a priori ne vous était pas destiné.

20 : ouvrez la porte avec une clef. Derrière, quatre gardes. Dans le bassin une dague +1.

21 : sur le mur ouest un bouton en bas à droi-

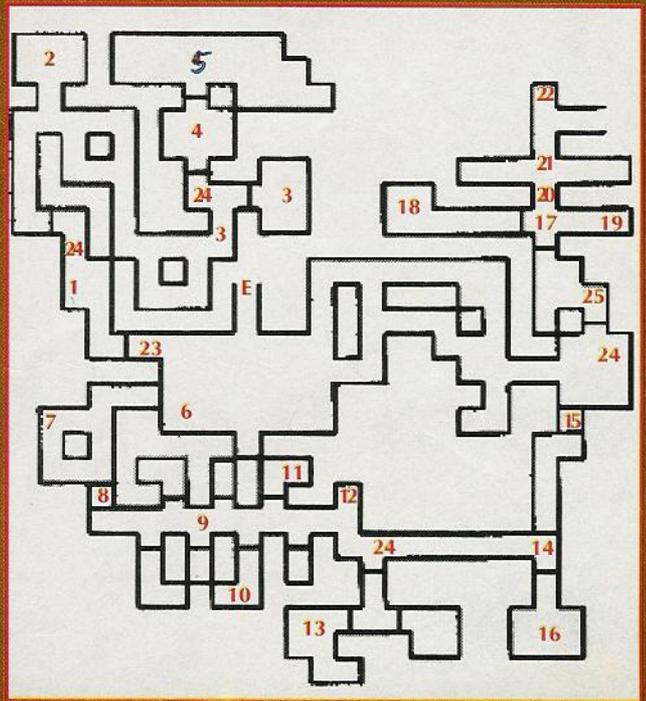
te ouvre une cache qui contient une sling et un scroll raise dead.

- 22 : voir la notation 21 du niveau -3.
- A : escalier vers entrée.
- B, C, D : escaliers.
- E : escalier vers N-2.

NIVEAU -2:

1 : mettre une pierre dans le logement du mur, puis actionnez le levier. Ceci fait apparaître une skull key dans le logement. Attention, il faut être rapide pour éviter la fire ball

- 1 : marcher sur la plaque ouvre la porte.
- 2 : 2 gardes, qui une fois tués, laissent tomber une grey key.
- 3 : actionner le levier ouvre la porte.
- 4 : réserve à nourriture.
- 5 : il faut laisser une pierre sur la dalle afin que la porte reste ouverte après votre passage.
- 6 : un garde. Une fois tué, il laissera tomber des lock picks (pour crocheter les portes).
- 7 : cassez le tonneau, dedans il y a trois sachets de poudre qui lorsque vous les utilisez, lancent le sort "stone to flesh."
- 8 : un passage secret qui s'ouvre en appuyant sur le petit bouton en bas à droite du mur.
- 9 : une grey key pour ouvrir la porte de 10.
- 10 : un voleur hobbit emprisonné, qui se joindra à votre petite bande, mais qui vous volera et partira au premier camp que vous ferez. En échange, il laisse un parchemin vous indiquant le passage 8.
- 11 : vous trouvez une copper key, un





qui arrive du trou situé dans le mur.

2 : la salle contient quatre squelettes warriors, et elle régénère des squelettes régulièrement.

3 : la porte s'ouvre toute seule lorsque l'on passe devant. Derrière, il y a trois squelettes et un prêtre. Une fois tués, ils laissent une skull key.

4 : dans la pièce il y a trois squelettes et un prêtre qui protègent une skull key, une robe +1, une dague +2. Pour ouvrir la porte suivante il suffit de la forcer, c'est à dire de cliquer dessus.

5 : cette pièce donne beaucoup de mal car il y a 20 squelettes et trois prêtres dedans. De plus la pièce régénère des squelettes très très vite. La meilleure solution est d'activer tous les sorts de protection que vous possédez, puis de vous mettre devant la porte et de taper sur tout ce qui bouge. N'hésitez pas à lancer tous vos sorts offensifs. Une fois fait, il ne reste plus qu'à récolter ce qu'il y a dans la pièce: deux scrolls cure serious, deux scrolls cure poison, une short sword 'sting' +2, une hache 'the bait' +2, et au fond dans le logement du mur une darkmoon key. Le casque et les bottes sont normaux.

6 : un passage secret s'ouvre en appuyant sur le bouton en bas à droite du mur.

7 : au sol une potion de vitalité et une de cure poison.

8 : le mur est une illusion, traversez le donc.

9 : pour ouvrir les portes du corridor, il y a pour chaque porte un bouton sur le mur en face.

10 : un nain emprisonné vous raconte une jolie histoire.

11 : dans cette cellule il y a les ossements d'un magicien du huitième niveau, nommé San-raal.

Courez donc le ressusciter et donner lui un livre de sort, n'im-



porte lequel fera l'affaire car les sorts ne dépendent pas du livre mais du personnage. Celui-ci possède imp identify et remove curse, ce qui est pratique pour analyser ce que l'on trouve, et lorsque l'on n'arrive pas à se débarrasser d'un objet maudit (cursed).

12 : deux prêtres vous attendent embusqués.

13 : la porte s'ouvre lorsque vous êtes devant. Deux prêtres vous attendent, une fois tués ils laissent tomber une darkmoon key et un cleric

holy symbol. Dans la pièce vous trouverez Calandra, une guerrière du neuvième niveau, qui est emprisonnée, et qui voudra bien se joindre à vous. Elle vous parlera aussi d'une horde d'un millier de squelettes, ce qui est plutôt sympathique pour le moral. Dans la pièce il y a aussi un spell book, une skull key, une plate mail +2, une long sword +1, un casque +1 et un bouclier +1.

14 : un passage qui s'ouvre en appuyant sur le bouton en bas à droite de mur.

15 : un mur illusion.

16 : deux prêtres dans une salle de torture.

17 : votre premier contact avec Kelhben qui se tient quand même au courant de votre progression.

18 : vous trouverez dans cette pièce le cor du vent de l'est, deux potions healing, une potion speed et un parchemin concernant les passages secrets construits par les elfes drow.

19 : un parchemin concernant un niveau caché.

20 : un parchemin concernant une rencontre avec Dran (tiens tiens !).

21 : lorsque vous marchez sur une dalle une fire ball est ti-

rée du mur en face, lorsque vous remarquez sur la dalle vous réarmez le système.

22 : le mur à l'est est très friable, n'hésitez pas à taper dessus. Alors le mur s'écroulera et un escalier apparaîtra derrière.

23 : serrure type grey key.

24 : serrure type skull key.

25 : serrure type darkmoon key.

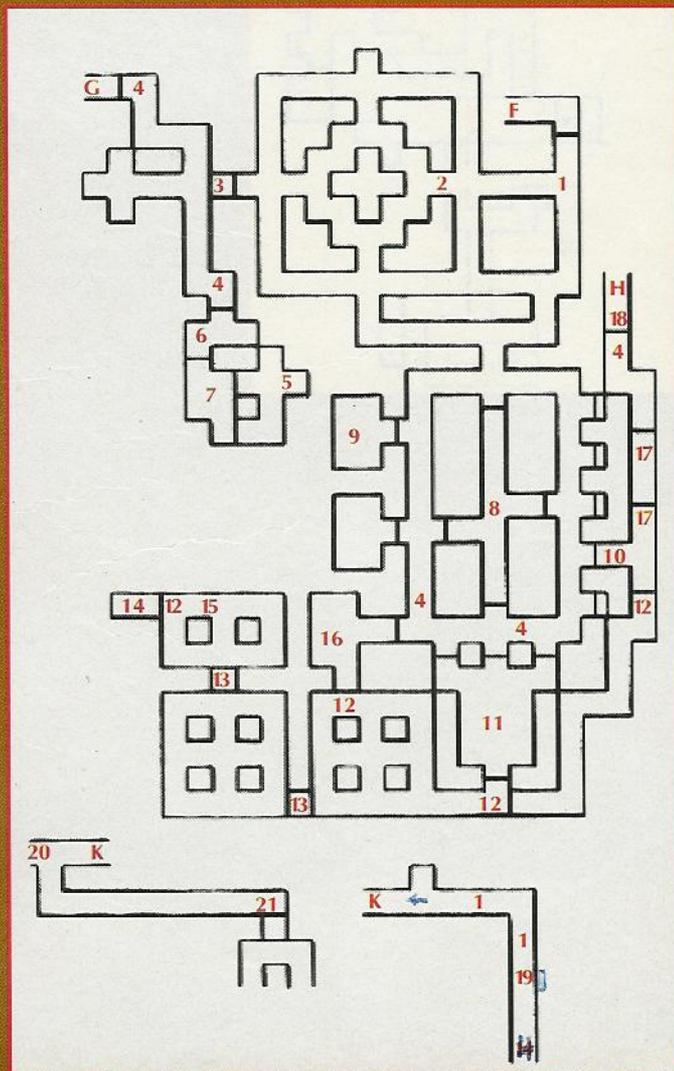
E : escalier vers N-1.

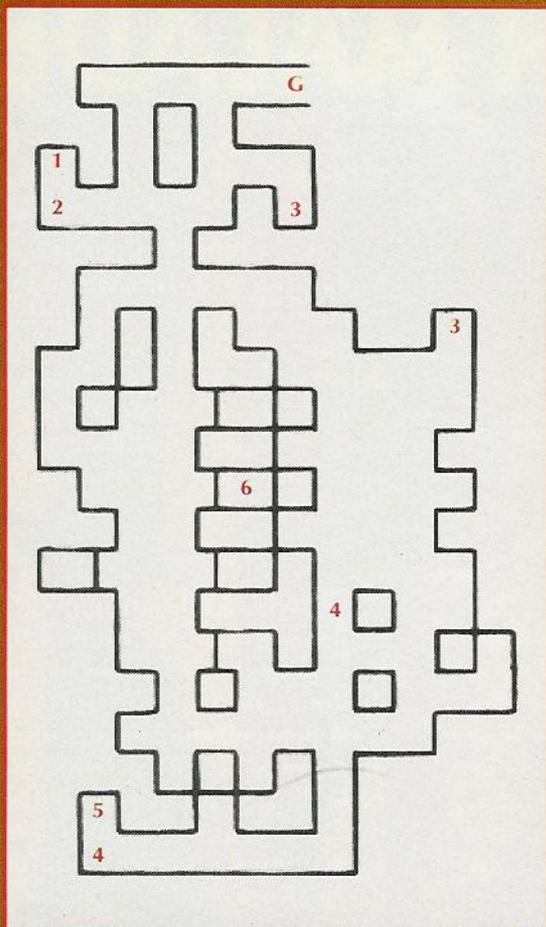
F : escalier vers N-3.

NIVEAU -3:

Attention! on ne se repose pas à ce niveau car des cauchemars vous assaillent lorsque vous essayez de dormir. Encore un coup de votre copain Dran. Autre chose, des margouilles et des green slimes errent dans tout le niveau, et sont régulièrement régénérées. Les green slimes ont tendance à vous digérer vos armes et armures.

1 : une pierre au sol disparaît lorsque vous marchez dessus et ferme la porte. Impossible de la réouvrir de ce côté. L'inscrip-





tion vous avait prévenu.

2 : en appuyant sur le bouton au nord vous éviterez la rotation inopinée de vos personnages dans la zone centrale.

3 : un mur illusion.

4 : serrure type spider key.

5 : vous trouvez une spider key, une potion healing et un bouton pour ouvrir la porte devant vous.

6 : marcher sur la dalle ouvre la porte.

7 : dans cette salle au sol un staff +1, une

deux flèches +1, une darkmoon key, deux sphères of fire ball, une spider key et la stone gem.

16 : dans cette pièce vous trouvez une porte de téléportation. Si vous l'activez, vous vous retrouverez au niveau +1 dans la tour centrale (allez-y faire un tour car vous trouverez directement dans la salle d'arrivée un scroll imp identify, une copper key et vous pourrez enfin vous reposer). Sinon dans la pièce il y a une spider key, un scroll haste, une robe +1, une amulette normale.

17 : serrure type darkmoon.

18 : vous trouvez une darkmoon key et le cor du vent du sud. Vous pouvez donc remonter à l'entrée (si vous êtes déjà passé au niveau -4) et vous servir des quatre cors qui vous ouvriront le passage de l'entrée.

19 : utiliser une grey key fera apparaître une cache dans laquelle il y a un scroll fire ball, un scroll de-

paire de bracelets de défense +5, un bouclier +1 et une cursed sword (maudite). Lorsque vous ramassez soit l'épée, soit le bouclier, soit les bracelets, des passages secrets s'ouvrent, la porte se ferme et des margouilles vous agressent en grand nombre. Cela n'est pas dramatique, mais rappelez vous que vous ne pouvez pas vous reposer. Pour réouvrir la porte, appuyez sur le bouton b se trouvant sur le mur est.

8 : un scroll remove curse.

9 : une pièce contenant des margouilles et dont la porte se ferme lorsque vous entrez.

10 : lorsque vous aurez tué les margouilles, elles laisseront tomber une grey key.

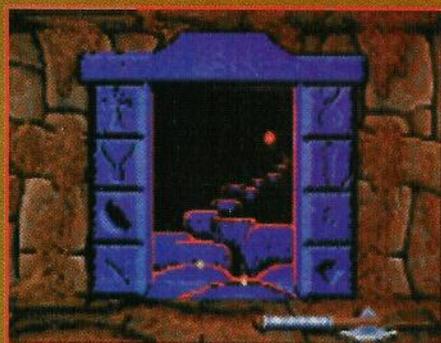
11 : dans cette salle le but est d'ouvrir la porte du fond et n'ont pas de jouer au morpion. Pour ouvrir la porte il suffit de former un X en posant des objets sur cinq dalles de la salle.

12 : un passage secret s'ouvre en appuyant sur le bouton en bas à droite du mur.

13 : un mur illusion.

14 : vous trouvez dans cette cache une moonshade cloak +3, un long bow et huit flèches +2.

15 : dans les logements des



tect magic, un scroll shocking grasp et un scroll raise dead.

20 : une épée, une masse, une dague et les trois sont maudits (cursed).

21 : en introduisant une darkmoon key dans la serrure, vous ouvrirez un passage secret qui vous ramène au niveau -1.

F : escalier vers N-2.

G : escalier vers N-4.

H : début d'une suite d'escaliers qui remontent vers la salle 12 du niveau -1.

I, J, K : escalier.

NIVEAU -4:

N'oubliez pas de ramasser trois tibias dans ce niveau car vous allez rapidement en avoir besoin.

1 : le trou dans le mur est une fourmilière. Quant aux fourmis les noires sont les ouvrières et les rouges sont les soldats. La différence est que les soldats vous empoisonnent.

2 : vous trouvez une spider key.

3 : regardez bien les marques de griffes au mur, et devinez quel est le monstre qui a bien pu faire ça. Grâce à tous les parchemins trouvés et à leurs états, vous pouvez commencer à vous faire une idée. Un indice: c'est gros et vous finirez bien par le rencontrer.

4 : au sol vous trouvez un casque (normal), une armure (normale), une potion cure poison, une long sword (cursed -2), des leathers boots (normal), le cor du vent de l'ouest.

5 : au sol vous trouvez un bouclier +1, un casque (normal), une plate armor (normal), une long sword +1, des darts (normaux), une dague +1.

6 : vous trouvez une dague 'sha-shull' +2.

G : escalier vers N-3.

A suivre...

Yann Renouard



LE BIDOUILLEUR MALADE

CHEAT MODES

Rappelons que les codes que nous donnons sont parfois à taper en QWERTY, ce qui consiste à remplacer M par ":", A par Q, Q par A, Z par W et W par Z.

ALIEN BREED

(TEAM 17/Amiga)

Les aliens vous tapent sur le système. Vous n'en pouvez plus. Alors, au niveau 2, une fois connecté à l'ordinateur, tapez BEWARE ALIENS SPADGE HAS DROPPED ONE pour éliminer toutes ces sales bestioles hideuses.

BARBARIAN 2

(PSYGNOSIS/ST)

Ah ! Quel plaisir que de retrouver Hegor, le seul barbare au nom de shampoing du monde des jeux vidéo. Mais Dieu qu'il est difficile d'aller loin dans ce jeu Psygnosis. Alors pressez Help, M et E en même temps, à tout moment, pour refaire le plein d'énergie.

BBS JANE SEYMOUR

(GREMLIN/Amiga/PC/ST)

Ok, ce jeu est un peu vieux, il a un nom ridicule, mais il y a tout de même des gens qui doivent être coincés à l'un des 20 niveaux...

Voici les codes :

- 2 SLUMBER
- 3 INTERST
- 4 BULKHEAD
- 5 SHOWROOM
- 6 MUSHBASH
- 7 HAMPERED
- 8 BLACKOUT
- 9 WARRIOR
- 10 VICTORTY

- 11 TRAPPED
- 12 FRENZY
- 13 HANDYMAN
- 14 CROWDED
- 15 RADIATE
- 16 VOLTAGE
- 17 GLOOM
- 18 PRIMATE
- 19 MADHOUSE
- 20 TRIUMPH

DARKMAN

(OCEAN/Amiga)

Si vous avez la malchance d'avoir acheté le plus mauvais jeu Ocean de l'année, vous devez être encore plus en rage de ne pas aller bien loin. Histoire d'en finir une bonne fois pour toute avec Darkman, tapez MEACULTA n'importe quand pendant le jeu, et vous obtiendrez des vies infinies.

DEUTEROS

(ACTIVISION/Amiga/ST)

Explorer l'espace, c'est bien, mais parfois un peu pénible quand on commence à manquer de matière première. Heureusement pour vous, le bidouilleur malade est là... Pressez Shift-C, ce qui fera devenir l'écran tout vert. Pressez à nouveau Shift-C, et vous voilà avec une infinité de tout ! Pas mal, non ?

FINAL FIGHT

(US GOLD/Amiga/ST)

Le bidouilleur malade aime la baston, mais il est un peu chétif et à tendance à perdre. Il a donc cherché une bidouille pour ne plus se faire éclater la face dans cette adaptation du jeu d'arcade de Capcom. Pour obtenir des vies infinies, faites une pause, puis tapez SHERIFF FATMAN et continuez la partie, en toute tranquillité... Kill, kill !

GODFATHER

(US Gold/Amiga/ST)

Vous êtes le déshonneur de la Famille, vous butez les flics, les petites vieilles, mais êtes incapables de vous défendre face à vos vrais ennemis ? Tapez Help pour faire la pause, puis PIZZA HUT pour obtenir de l'énergie infinie.

GODS

(RENEGADE/Amiga/ST)

Le premier jeu des Bitmap Brothers pour le label Renegade pose quelques difficultés à certains ? C'est pourtant tout simple, il suffit de taper SORCERY à la place du code du niveau, et vous obtenez des vies infinies. Si avec cette astuce vous n'y arrivés toujours pas, je démissionne !

LEANDER

(PSYGNOSIS/Amiga)

Le superbe jeu d'arcade de Psygnosis vous semble un peu dur. Vous devriez avoir l'habitude, pourtant. Enfin, après vous avoir donné des codes le mois dernier, voici quelques nouveaux trucs. Entrez LTUS comme code dans les options pour obtenir des vies infinies. Maintenant, pendant la partie, pressez F8 pour faire une pause, puis F6 et Fire en même temps pour passer le niveau ! Je ne peux pas faire mieux...

ROBOCOP 3

(OCEAN/Amiga)

L'homme boîte de conserve est de retour dans son meilleur jeu, mais mener à bien ses missions n'est pas toujours du plus facile. Alors, pendant le jeu, pressez le Shift droit et tapez THE DIDDYMEN pour ne plus perdre de partie.



MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

AMIGA 500

- + Périférel 2 690 F
- + Périférel + Extension 2 890 F

AMIGA 500 PLUS

- Amiga 500 PLUS 2 990 F
- PACK PROMO Amiga 500 PLUS + ROM 1.3 + Adaptateur ROM 5 990 F
- PACK PROMO Amiga 500 PLUS + Disque Dur 52 Mo extensible à 8 Mo de RAM 9 990 F

PACK PROMO AMIGA 500 PLUS
 Amiga 500 PLUS + Moniteur Couleur 1083 5
 + Lecteur externe 3"1/2 + Joystick + Souris
 + 30 disks 3"1/2 + 1 jeu
 5.690 F

AMIGA 600

- Amiga 600 3 690 F
- Amiga 600 + Disque Dur 20 Mo Intern. 4 990 F

AMIGA 2000 (2.0)

- + Joystick 5 190 F
- + Joystick + Disque Dur 52 Mo 7 990 F

AMIGA 3000

SUPER PROMO 19 990 F

Amiga 3000 + Tower (5 Mo, 10 slots extens) 28 500 F

MONITEURS

- Moniteur Couleur Stereo 1083S 1 990 F
- Moniteur Couleur Stereo 1084S 2.290 F

COMPATIBLE PC

AT 386 1 Mo RAM

Disque Dur 40 Mo Mini Tower
 Carte + Moniteur Couleur VGA
 Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
 Contrôleurs 2 FD / 2 HD Clavier 102 touches

- SX 16 Mhz 7.490 F
- SX 25 Mhz 8.990 F
- DX 33 Mhz 9.690 F

et en AT 486 4 Mo RAM

- SX 33 Mhz 11.990 F
- DX 33 Mhz 13.490 F

1 Mo supplémentaire 390 F / lecteur suppl. 490 F

AT 386SX 25 Mhz

Mini Tower 2 Mo Ram
 Disque Dur 40 Mo

Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
 Carte VGA Couleur Carte son Sound Blaster
 Moniteur couleur VGA Clavier 102 touches,
 Souris, Joystick, MS DOS 5.0 Jeu VGA au choix

Tapis souris, Log dessin, Log musique 10.990 F

➔ 386 DX 33 Mhz + même config 12.400 F

➔ 486 SX 33 Mhz + même config 13.400 F

PERIPHERIQUES AMIGA

- Carte PC AT 386 SX 20 Mhz (DOS + lecteur 5"1/4) 5 290 F
- Carte 68030 25 Mhz - 2 Mo 4 990 F
- Home Videc Kit 2 1 990 F
- Kit Music 2 (Synthétiseur Hohner + Midi + Log) 2 990 F
- Carte 16 Millions de Couleurs Amiga 3.750 F
- Change Kickstart Electronic + Rom 1.3 690 F
- Alimentation Amiga 500 450 F
- Extension 1 Mo pour Amiga 500 PLUS 595 F
- Extension mémoire 512 Ko + Horloge 285 F
- Extension mémoire 512 Ko 240 F
- Extension mem. 2/8 Mo pour A2000 1 590 F
- Lecteur interne Amiga 500 570 F
- Lecteur interne Amiga 2000 590 F
- Lecteur interne PC 3 1/2-5 1/4 500 F
- Lecteur externe Amiga 550 F
- Lecteur externe Amiga 3 1/2 + Antivirus + Blitz Turbo 7 10 F
- Disque Dur A500 GVP 52 Mo à 2 Mo 5 190 F
- Disque Dur Amiga 2000 45 Mo 2 690 F
- Disque Dur Amiga 2000 52 Mo 2 950 F
- Souris Amiga 170 F
- Tapis Souris 35 F
- Souris optique Amiga 370 F
- Blitz Turbo Amiga 220 F
- Interface Midi Amiga 430 F
- Digitaliseur Son Stereo 490 F
- Deluxe Paint 4 640 F
- Joystick Amiga / Atari (à partir de) 70 F
- Capot de Protection Amiga 500 100 F
- Boite Passo (Rangement 150 disk 3 1/2) 149 F
- Kit Téléchargement + Cable 75 F
- Handy Scanner Zydec 1 490 F
- Haut-Parleur Stereo Zydec (paire) 450 F
- Track Ball 339 F
- Quadrupleur de Joystick 99 F
- Change Souris/Joystick 135 F

IMPRIMANTES

PANASONIC

- 9 Aiguilles 1.590 F
- 24 Aiguilles 2.590 F

COMMODORE

MPS 1270
 Jet d'encre 1.790 F

STAR

STAR LC 200
 Couleur 2.590 F

Star Jet d'encre 2.590 F

DISQUETTES

3"1/2

Certifiée sans erreur

- par 10 4 80 F
- par 100 4 60 F
- par 300 4 40 F

COMMODORE

Les accessoires CDTV

- Clavier 690 F
- Trackball 590 F
- Souris 390 F
- Lecteur 3 1/2 790 F
- Genlock 1.290 F

CDTV 6.990 F

+ 1 Clavier + 1 lecteur de disquettes + Souris + 6 logiciels
 + 2 titres CDTV (Mind Run, Ordri Code)

MICRO SWEET

Présent à la
FOIRE DE PARIS

du 29 Avril
 au 10 Mai 1992

**HALL 1
 STAND 86**

PERIPHERIQUES P.C. & COMPATIBLES

- Sound Blaster (carte son PC) 1 190 F
- CMS (composants Sound Blaster) 290 F
- Sound Blaster Pro 1 990 F
- Sound Blaster Pro + CD ROM (PC) 4.290 F
- Joystick PC 147 F
- Souris + Tapis + Logiciel Dessin VGA 250 F

Téléchargez vos jeux sur 3615 MICRO SWEET

Reprise de votre ancien ordinateur jusqu'à 50 % de sa valeur actuelle pour tout achat de votre nouvel ordinateur

MICRO SWEET

171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
 Métro : Louis Aragon (Terminus)

(1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24

Service Vente Par Correspondance : (1) 47 26 18 06 - demander Nathalie
 Service Après-Vente : (1) 47 26 18 17 - demander Philippe

Crédit Gratuit 4 mois
 Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE à envoyer avec votre règlement à **MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF**

Nom Prénom Adresse
 Code Postal Ville :

Désignation	Quant.	Prix Unit.	Montant
Frais de port. Accessoires 50 Fts Chronopost 24 h. : 200 F (Ordinateur/Imprimante)			
Offre valable jusqu'au 31/5/92 dans la limite des stocks disponibles			
TOTAL TTC			

Tél. (obligat) :

Règlement Chèque Mandat
 Contre-rembours Carte Banc.

N°
 Date Expir
 Chèque libellé à l'ordre de MICRO SWEET
Crédit gratuit : nous consulter
 Date
 Signature

Le 40^e jeu Lynx, c'est

Attention les yeux...



LYNX 790^F TTC

STOKI!

Avec la console ATARI LYNX, le jeu vidéo a fait un bond prodigieux! La nouvelle console LYNX 16 bits révolutionne le monde du jeu vidéo. Portable et tout en couleur, le LYNX est un remarquable bijou technologique. Tous les grands hits des jeux d'arcade et des nouveautés époustouflantes sont au rendez-vous : déjà 40 jeux passionnants au catalogue. En couleur et avec un son stéréo qui chahute. Le dernier-né, c'est le célèbre Toki, l'homme singe.

40 SUPER JEUX DISPONIBLES

APB	AWESOME GOLF*
BILL AND TED'S*	BLOCK OUT
BLUE LIGHTNING	CALIFORNIA GAMES (4)
CHECKERED FLAG	CHIP'S CHALLENGE
CRYSTAL MINES II*	ELECTROCOP
GATES OF ZENDOCON	GAUNTLET
HARD DRIVIN*	RAMPAGE
ISHIDO*	KLAX
MS. PAC MAN	NINJA GAIDEN
PAC LAND	PAPER BOY
ROAD BLASTERS	ROBO-SQUASH
ROBOTRON 2084*	RYGAR
SCRAPYARD DOG	SHANGAI
SLIME WORLD	STUN RUNNER
TOURNAMENT CYBERBALL*	TURBO SUB
TOKI*	CHESS CHALLENGE
VICKING CHILD	WARBIRDS
XENOPHOBE	XYBOTS*
ZARLOR MERCENARY	jeux à partir de 250 F TTC

*Dernière sortie

BIENTOT SUR VOS ECRANS

BASEBALL HEROES	BASKET BRAWL
CABAL	CASINO
DIRTY LARRY RENEGADE	DRACULA
GEO DUEL	HOCKEY
HYDRA	HYPERDROME
LEMMINGS	NFL FOOTBALL
PINBALL JAM	PIT FIGHTER
RAIDEN	SHADOW OF THE BEAST
SPACE WAR	STRIDER
SUPER SKWEEK	VINDICATORS

DES ACCESSOIRES POUR BICHONNER VOTRE LYNX

Câble Comlynx, pochette, attaché-case, adaptateur de voiture, pare-soleil, pack batteries.

Prix généralement constatés au 01/04/92.

DECouvrez LES SECRETS DU LYNX ET DE SES JEUX

Lisez le numéro spécial LYNX d'Atari Magazine. Tous les jeux disponibles et ceux à venir sont passés en revue. Un ouvrage bourré de trucs et astuces. Du jamais vu, de l'inédit! **30 FF** seulement (frais d'envoi compris). Vendu uniquement par correspondance.

Adresser un chèque de 30 FF accompagné du bon de commande dûment renseigné à :
ARTIPRESSE/ATARI MAGAZINE - 79, avenue Louis Roche
92238 Gennevilliers CEDEX

Nom _____
Prénom _____
Adresse _____
Code postal _____
Ville _____

ATARI

ATARI FRANCE - 79, avenue Louis Roche - 92230 Gennevilliers
Tel.: (1)40.85.31.31 - 3615 ATARI

Les noms de produits cités dans ce document correspondent à des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

SUPER NINTENDO



Il y est, la guerre va être totale ! Les deux plus importants protagonistes du jeu vidéo se retrouvent donc à égalité, chacun proposant une gamme complète, sur le marché des loisirs.

Leader mondial sur le secteur 8 bits, Nintendo fut devancé par Sega et sa Megadrive sur le secteur 16 bits, permettant à cette dernière de réaliser des chiffres de vente très flatteurs. Cette nouvelle donne obligea Nintendo à réagir plus rapidement que prévu (deux ans se seront tout de même écoulés entre la sortie de la Megadrive et de la Super Nintendo), leur console 16 bits sortant en 92 et non fin 93, pour la plus grande joie des consommateurs.

Les caractéristiques techniques de la machine sont impressionnantes avec pour microprocesseur un 65C816 (les spécialistes reconnaîtront celui du défunt Apple 2GS) et cinq coprocesseurs spécialisés dans les graphismes et les effets. Ainsi, il est très facile de réaliser des zooms ou des rotations de plans bitmap (d'un dessin), la machine le permettant sans aucune technique de

programmation particulière (cf. F-Zero).

Au niveau du son, la Super Nintendo possède 13 voies sur 8 octaves autorisant toutes sortes de bruitages (cf. Super Mario 4) et digitalisations (cf. Super Tennis). La palette de couleurs n'est pas en reste avec 256 couleurs affichables simultanément parmi 32768. Pour compléter la fiche technique de la machine, sachez que la résolution graphique peut atteindre 512

x 448 et que 128 sprites dont la taille peut varier de 2 pixels x 2 pixels jusqu'à 64 x 64 sont gérables simultanément. Enfin, la mémoire Ram de la Super Nintendo est de 128 Ko avec 128 Ko de mémoire vidéo.

Les premiers jeux développés, sans pour autant exploi-

ter toutes les capacités de la Super Nintendo, démontre d'ores et déjà toutes les qualités ludiques de cette machine. La production de cartouches est d'ailleurs très importante, toutes les plus grandes compagnies japonaises (Konami, Capcom, Hudson, Taito, Enix...) travaillant dessus. L'Europe et les Etats-Unis via des sociétés telles Lucasfilm, Electronic Arts, Loricel, Infogrames, Storm... projettent également de nombreux jeux. Cela promet une logithèque vaste et variée.

Tout comme pour la Nes, la Super Nintendo est livré avec deux manettes, le câble péritel, l'alimentation secteur et, O joie, O bonheur fou, avec le dernier épisode de la saga Mario : Super Mario World (testé deux pages plus loin). Le tout pour 1290 francs, c'est à dire le même prix qu'une Megadrive avec le jeu Sonic.

En attendant les sorties respectives du Mega-CD pour Sega et du lecteur CD-Rom de Nintendo, la guerre risque bien d'être totale.



Le premier accessoire à voir le jour sera le superscope (une sorte de bazooka) accompagné d'une cartouche contenant six jeux



La console dans sa version de base après l'avoir déballée du carton. Cherchez bien, Super Mario World doit être resté dans le fond !



SUPER MARIO WORLD

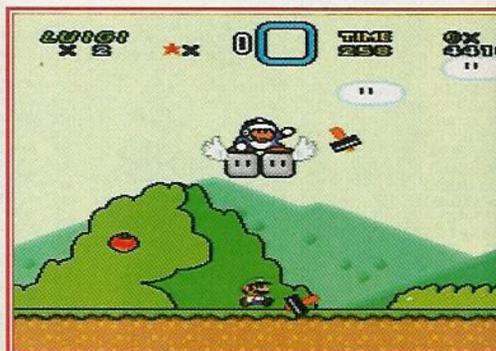
Le camarade Mario revient enfin sur le devant de la scène pour de nouvelles aventures.

Pour marquer ce retour comme il se doit, ce personnage hors du commun est accompagné dans un premier temps d'une console Super Nintendo, à moins que ce ne soit le contraire.

Dans le dernier épisode, le troisième de la saga, Mario et son frère Luigi jouaient les rats-laveurs pour sauver le monde des champignons. Aujourd'hui, nos deux compères se retrouvent de nouveau confrontés à leurs ennemis héréditaires, Bowser et sa clique de tortues Koopas.

Nos braves héros jouissaient du re-

pos du guerrier sous le soleil de Dino-saure Land lorsque l'orage éclata. Bowser et ses sept gamins capricieux venaient de mettre la main sur la belle princesse Toad-stools et les dinosaures de l'île. Pour les délivrer et finir le jeu, vous devrez combattre les sept enfants du chef Koopa qui se sont ré-



Luigi sera-t-il plus malin que son frère ?

chevaucher le fidèle Yoshi, le sympathique dinosaure qui apparaît régulièrement dans les précédents épisodes. Le héros moustachu



fugiés dans des chateaux placés sous haute surveillance. Dans ce volet, Mario découvre trois nouvelles techniques d'exploration. Le premier mode permet de



Oui là, le bonus ! Je le vois, il me le faut ! Non mais !



Ces tortues volantes permettent à notre héros de franchir sans encombre cet énorme gouffre.



peut également endosser une cape magique qui cingle les Koopas et leurs alliés en tournant rapidement sur lui-même. Cette cape sert également de parachute et autorise le vol libre (les résultats ne sont pas toujours garantis). Enfin, le Mario-Feu est à



Méfiez-vous, une fois à l'intérieur, il sera trop tard !

Super Nintendo. Même si cet épisode n'exploite pas totalement les capacités de cette console, l'intérêt du produit demeure intact. L'ensemble de la famille y trouve son compte de sensations, de bonne humeur et de tendresse.



Ces fantômes n'ont qu'une envie, vous faire passer de vie à trépas.

même d'utiliser des projectiles meurtriers. Voilà pour les principales innovations. Côté réalisation, ce nouveau Mario présente un visage pimpant sur



La nage n'est certes pas la discipline favorite de Mario mais ce dernier ne rechigne pas à une petite baignade.



Christian Roux

97%	GRAPHISME	79 %
	SON	90 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade / action
 Edité par Nintendo
 Super Nintendo : disponible

HOCKEY



Cette discipline sportive, qui commence à remporter un franc succès auprès du public français, débarque sur la console Lynx. La simulation met en scène les meilleures équipes américaines. Pour faciliter la prise en main du jeu, vous ne dirigez qu'un seul sportif. L'écran, lui, reste centré sur la

balle. Si votre personnage sort de la zone visualisée, une flèche en précise la position. Lors des tirs au but, les mises en jeu ou les escarmouches entre les membres des deux équipes (la violence étant un élément qui revient assez souvent sur un terrain de Hockey sur glace), l'écran affiche de petits jeux d'arcade. La séance de boxe qui illustre les débats musclés entre les joueurs teigneux est tout particulièrement soignée avec notamment des animations très réalistes. L'ensemble de la réalisation n'est pas en reste avec une partie sonore qui joue parfaitement dans le ton. En pratiquant Hockey, les amateurs retrouveront avec plaisir tous les coups de leur sport favori.



Christian Roux

90%	GRAPHISME	90 %
	SON	92 %
	ANIMATION	89 %
	JOUABILITE	90 %

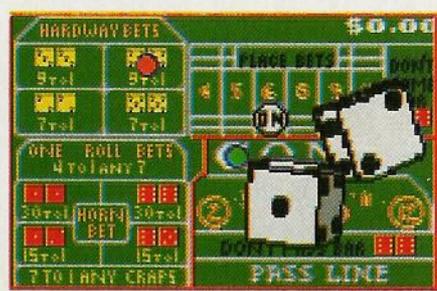
Simulation sportive
Edité par Atari
Lynx : disponible

LYNX'S CASINO



Pour se donner des illusions de ruées vers l'or, les descendants des pionniers démocratisèrent les casinos. En début de partie, le joueur se retrouve à la tête de 1000 \$. Afin de faire fructifier ce petit capital, les rutilantes machines à sous et autres vidéos poker constituent un investissement très

abordable pour le commun des mortels. Plus aléatoire (si tant est que les jeux présentés dans un casino dépendent du domaine de l'aléatoire), vous pourrez tenter votre chance sur une table de black jack, de craps ou encore regarder l'indécise roulette. En dernier ressort, le banquier de l'établissement ne manque pas d'accueillir avec joie les futurs débiteurs. Lynx Casino répond parfaitement à l'attente des clients des salles où se pratique avec bonhomie la débauche financière. Sans être luxueux, les différents jeux roulent avec une certaine aisance. Le mode de sélection des divertissements par l'intermédiaire du déplacement d'un personnage dans l'enceinte du casino est également très agréable.



Christian Roux

88%	GRAPHISME	79 %
	SON	65 %
	ANIMATION	- %
	JOUABILITE	92 %

Jeu de hasard
Edité par Atari
Lynx : disponible

HYDRA



Hydra s'inspire des aventures de James Bond. Abord d'une vedette puissamment armée, un agent secret doit se mesurer aux magnats de la drogue sur des canaux répartis sur la surface du globe. L'action se présente comme un jeu de course en fausse

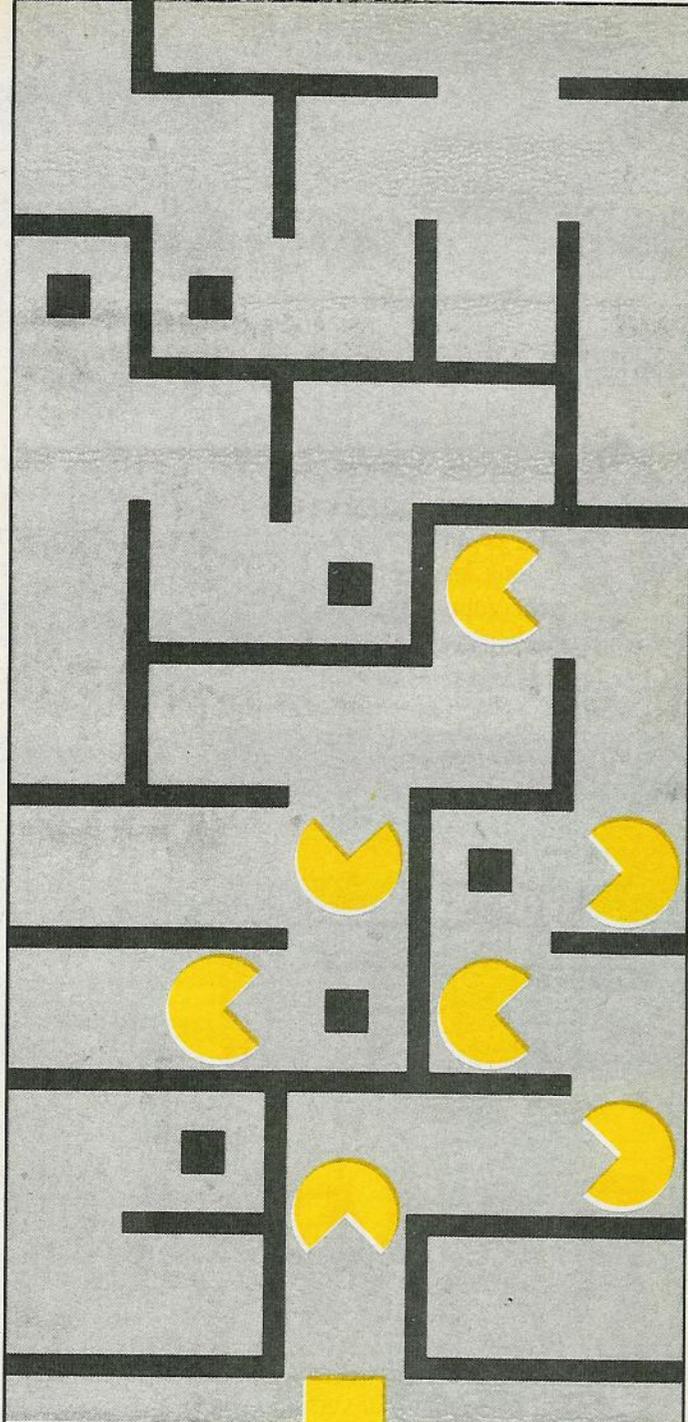
3D (à base de sprites qui grossissent en se rapprochant du premier plan) dans lequel le joueur tente de repêcher des cargaisons de stupéfiants. Dans le même temps, il faut veiller à alimenter le réservoir du bateau en carburant, en naviguant au dessus de petites bouées vertes. Malgré sa bonne qualité d'animation et ses trois niveaux de difficultés, Hydra ne parvient pas à emballer le joueur. L'action est trop répétitive, sans surprise. Les réactions de la vedette sont les mêmes que vous avanciez à dix à l'heure ou à très grande vitesse. Dans ces conditions, il est assez difficile de récupérer les sacs de poudre et surtout éviter les navires adverses. Il vaut mieux les anéantir avec le canon. En revanche, les graphismes et les divers bruitages sont d'un bon niveau.



Christian Roux

72%	GRAPHISME	83 %
	SON	86 %
	ANIMATION	89 %
	JOUABILITE	65 %

Jeu d'arcade
 Edité par Atari
 Lynx : disponible



Pour essayer
 les meilleurs logiciels de jeux
 parus chaque mois,
 une seule direction :

fnac
Logiciels
Bercy 2

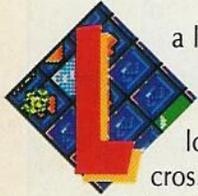
AMAZONITE

Centre Cial Bercy 2
 accès périphérique
 porte de Bercy
 direction
 Charenton - le - Pont
 Tél. 49 77 82 80





SUPER SKWEEK



La lynx est vraiment une super bécane. La qualité de cette adaptation est à rendre jaloux les possesseurs de micros. Votre petite boule poilue doit redonner un peu de couleurs à un monde envahie par d'immondes

créatures. Pour cela, votre héros doit se déplacer sur les cases. Vous pouvez tirer sur les ennemis et surtout ramasser les tonnes de bonus qui agrémentent chaque niveau.

La jouabilité est excellente, aidée en cela par une variété dans le jeu tout bonnement géniale.

Entre les cases qui disparaissent sous vos pieds, les murs qui apparaissent soudainement, les cases glassées sur lesquelles vous dérapez ou les flèches sur le sol qui vous obligent à aller dans une certaine direction, vous n'allez pas vous ennuyer. Les graphismes sont superbes et colorés, la musique entraînante. Un hit à posséder absolument.



Didier Latil

92%	GRAPHISME	85 %
	SON	84 %
	ANIMATION	84 %
	JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade
Édité par Atari
Lynx : disponible



RAMPART



Incrovable ! La version Lynx de ce jeu de stratégie/arcade est une complète réussite. Vous allez devoir défendre vos châteaux contre des hordes de flottes adverses.

Pour cela, vous devez commencer par choisir l'emplacement de votre château. Ensuite, vous placez vos canons dans votre forteresse pour enfin tirer à boulets rouges sur les gallions ennemis. Ceux-ci se défendent bien évidemment, causant de nombreux dommages à vos constructions.

La phase suivante consiste alors à placer divers murs, de formes aléatoires, pour rendre votre château à nouveau imprenable. Plus cela va et plus le jeu



se complique, avec plus d'ennemis et un territoire plus grand à défendre.

Le jeu est très jouable, même si on peut regretter une très légère lenteur lors du déplacement du curseur.

Sinon, Rampart est vraiment sympa et surtout ultra-prenant.



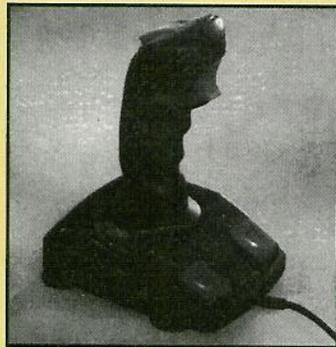
Didier Latil

86%	GRAPHISME	89 %
	SON	85 %
	ANIMATION	89 %
	JOUABILITE	88 %

Jeu de stratégie / arcade
Édité par Atari
Lynx : disponible

KOMELEC
à la FOIRE DE PARIS
du 29 AVRIL au 10 MAI
HALL 1 - STAND H81

KOMELEC
la liaison informatique
CONNECTIQUE/JEUX



JOYSTICK ATARI/AMIGA
Réf. GP 301 150 F

JOYSTICK INFRAROUGE
Réf. GP 304 300 F

JOYSTICK PC
Réf. TS 500 150 F

CARTE JOYSTICK PC 2 Ports
Réf. KOM 71 170 F
TS 500 et KOM 71 280 F

**DOUBLEUR de JOYSTICK
AMSTRAD**

Réf. GP 245 60 F

**QUADRUPLEUR de JOYSTICK
ATARI/AMIGA**

Réf. GP 246 90 F

RALLONGE JOYSTICK

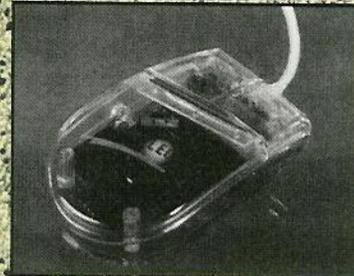
0.30 m Réf. GP 243 40 F

RALLONGE JOYSTICK

1.80 m Réf. GP 244 70 F

**COMMUTATEUR
DE JOYSTICK/SOURIS
pour ATARI/AMIGA**

Réf. GP 220 150 F



**SOURIS
TRANSPARENT**

• Réf. GP 300 T - Livrée avec
tapis - Compatible ATARI &
AMIGA 200 F

• Réf. GP 306 T
Compatible AMIGA 145 F

• Réf. GP 296
Compatible ATARI 145 F

**Gamme d'adaptateurs pour Consoles de Jeux
SEGA et NINTENDO (avec sortie Peritel) pour
moniteurs AMSTRAD, ATARI et COMMODORE**
150 F

BOITE DE RANGEMENT pour 80 disquettes
3" 1/2 (fermeture à clé) Réf. GP 297 50 F

TAPIS DE SOURIS ANTISTATIQUE
20 F

CARTES DE JEUX pour Mégadrive 250 F

REF	JEUX	REF	JEUX
A1	HEAVY UNIT	A14	ARCUS ODYSSEY
A2	ARROW FLASH	A15	SAINT SWORD
A3	MIDNIGHT RESISTANCE	A16	DINO CAND
A4	DANGER SEED	A17	THONDER FOX
A5	RING SIDGE ANGEL	A18	MASTER OF WEAPON
A6	ATOMIC ROBOKID	A19	GALAXY FORCE
A7	HELL GHOST	A20	EL VIENTO
A8	VERY TEX	A21	DEVIL CRASH
A9	DREAM OF CAPTAIN III	A22	STAR CRUSIER
A10	GANRES	A23	THE WAR WOLF
A11	ZERO WING	A24	RUN ARK
A12	WERE WOLF	A25	GOLDEN AXE II
A13	SHARKI SHARKI SHARKI	A26	TASK FORCE HARRIEREX
		A27	DANNA

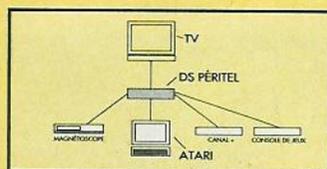
2 JEUX en 1

320 F

KA.GE.KI.TGEIRIS
Réf. B1

**THUNDER
FORCE/NORTHERN**
Réf. B3

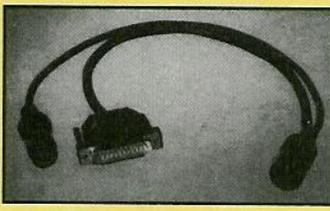
**DANGER SEED/THE
SHADOW DONCER**
Réf. B2



PARTAGEUR VIDEO MANUEL

Réf. DS PERI 4 (4E/1S) 486 F
Existe aussi en 2E/1S et 2E/2S

CABLE HARD COPY ATARI
Réf. GP 280 120 F



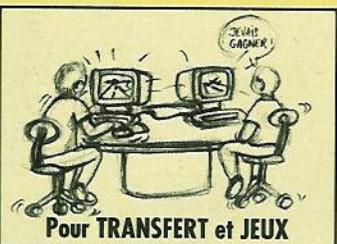
**RALLONGE
MONITEUR/ATARI (1.80m)**
Réf. GP 248 130 F

CABLE NULL MODEM (2m)

ATARI/ATARI, ATARI/PC ou AMIGA/AMIGA

Réf. AA 332 B 150 F

ou ATARI/MAC
Réf. KOM MAC 140 F



Pour TRANSFERT et JEUX

CABLE SEGA pour TV

Réf. GP 305 90 F

CABLE

Pour AMIGA/TV - Réf. GP 903 90 F

Pour ATARI/TV - Réf. GP 901 90 F

RALLONGE MONITEUR/AMIGA

Réf. GP 249 130 F

KOMELEC PARIS « Grand Public » *
4, rue Yves Toudic - 75010 Paris - M° REPUBLIQUE
Tél. : (1) 42 08 63 10 / (1) 42 08 54 07
Fax : (1) 42 08 59 05

KOMELEC LYON « Grand Public » *
36, rue Juliette RÉCAMIER - 69006 LYON
Tél. : 78 24 90 60 - Fax : 78 24 76 60

* Ouvert du lundi au samedi de 10h à 12h30
et de 13h45 à 19h.

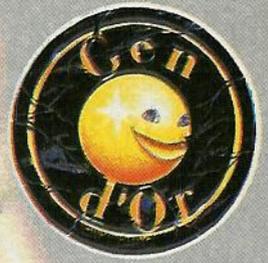
KOMELEC BAGNOLET « Professionnel »
M° GALLIENI - « Le Carnot » - 12, rue Sadi Carnot -
93170 Bagnolet
Tél. : (1) 43 63 64 64 - Fax : (1) 43 63 77 32

Commande mini. (sur papier libre) : 100 F - Administrations & Sociétés :
bon de C^{de} minimum : 1000 FHT. - Catalogue : 32 F (remboursés à la
1ère commande). Port : + 40 F jusqu'à 3 kg. 70 F en colissimo. Prix
indicatifs. La présente liste de prix annule et remplace toutes les
précédentes. Extrait de notre catalogue connectique.
LES PRIX S'ENTENDENT TTC

Les marques citées sont déposées par leur propriétaire respectif.

OUVERTURE PROCHAINE DE KOMELEC MARSEILLE

Conception et réalisation : Edifines



FORGOTTEN WORLD



Adapté sur presque toutes les machines, ce jeu est l'une des meilleures versions que je n'ai jamais vue. L'adaptation est pratiquement identique à l'arcade. Et à part les ralentissements lorsqu'il y a un grand nombre d'ennemis, le jeu n'a pas de défauts.

Vous incarnez ici un homme, armé d'une sorte de bazooka.

Il doit se débarrasser de toutes sortes d'ennemis afin d'arriver à l'ennemi final et passer au tableau suivant.

La difficulté est très progressive et permet d'aller assez loin dans le jeu. Les décors sont très fins et colorés et les ennemis de toute beauté. Les "boss" sont tous très différents et

certains sont énormes. A vous de trouver leur talon d'Achille.

Pour vous aider, vous avez une sorte de boule qui tire des projectiles variant selon votre envie et surtout votre argent.

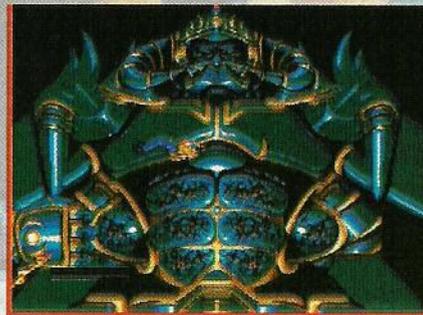


Les explosions sont vraiment impressionnantes et surtout très nombreuses. Un feu d'artifice de couleurs et de sprites.

En effet, un grand nombre d'ennemis laissent place à des boules qui, si vous les ramassez, vous donnent de l'argent. Dans certains endroits, vous trouverez des boutiques qui vous permettront d'augmenter la puissance de votre arme et d'acheter de l'énergie et des armures.



Comme pour la version micro, votre héros devra à la fois tirer sur tout ce qui bouge et éviter les obstacles.



Un bien grand jeu, qui vous fera passer de longs moments, crispé sur votre manette.

Phillippe Querleux

90%	GRAPHISME	92 %
	SON	90 %
	ANIMATION	86 %
	JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade
Édité par Nec Avenue
CoregrafX Super CD : disponible

CONCOURS

COMME "PRESQUE" TOUS LES MOIS

SODIPENG ET GENERATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE
CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL

"Un lecteur CD-Rom pour console CoregrafX"



1 **Forgotten World est un jeu...**
a : d'aventure
b : shoot'em up
c : wargame

2 **A quel niveau se trouve le "SARCOPHAGE" ?**
a : niveau 4
b : niveau 5
c : niveau 6

3 **Quelle est la manette qui est vendue avec le jeu ?**
a : AVENUE PAD 3
b : XE1 PRO
c : SODIPAD



Envoyez vos réponses sur carte postale
uniquement à :
Génération 4
Concours Sodipeng
Forgotten World
19, rue Hégésippe MOREAU
75018 PARIS
Avant le 25 mai,
le cachet de la poste faisant foi.

PSYCHIC STORM

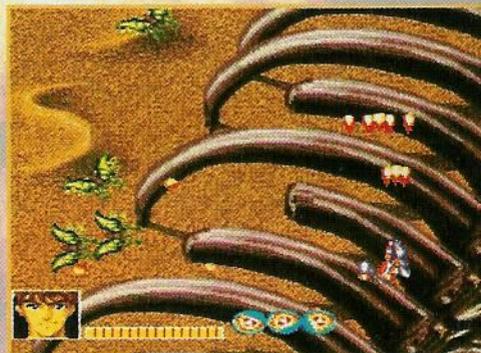
Dans la plus pure tradition des jeux de tir du genre Gunhed, voici Psychic Storm. Le jeu commence par une présentation du genre "dessins animés" où les héros ont la même tête que dans les chevaliers du zodiaque ou autres feuilletons du genre. Vous choisissez alors entre quatre pilotes qui ont chacun un vaisseau différent. Ces vaisseaux ont une autre particularité : ils peuvent se transformer dans les moments difficiles. Vous allez devoir débarrasser plusieurs planètes des bases ennemies très bien protégées. Les unes sont sur des planètes désertes, d'autres sont au fond de l'eau



ou dans le ciel. Les ennemis sont très variés et vous aurez à affronter des vaisseaux, des tortues, des serpents, des météorites et bien d'autres ennemis. Certains d'entre-eux (ceux qui clignotent) recèlent des bonus qui vous rendront de l'énergie ou augmenteront la puissance de votre arme. Lors des transformations, votre vaisseau doit récupérer des bonus sinon, la mutation sera de très courte durée. Au bout du parcours, un signal retentit et vous indique que l'ennemi de fin de niveau n'est pas loin. Dans les premiers niveaux, ils sont assez peu résistants, mais vers la fin, c'est plus délicat.



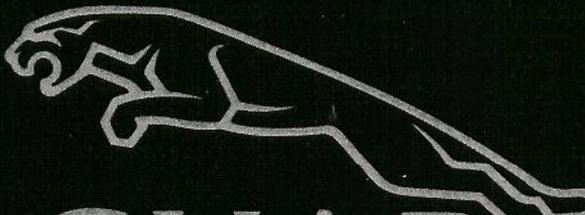
Ceci dit, le jeu est assez facile car j'en suis venu à bout avec deux crédits en un peu moins de deux heures. N'en déplaie aux misogynnes, mon vaisseau préféré est celui de la jeune fille. Na !



Philippe Querleux

89%	GRAPHISME	83 %
	SON	89 %
	ANIMATION	88 %
	JOUABILITE	92 %

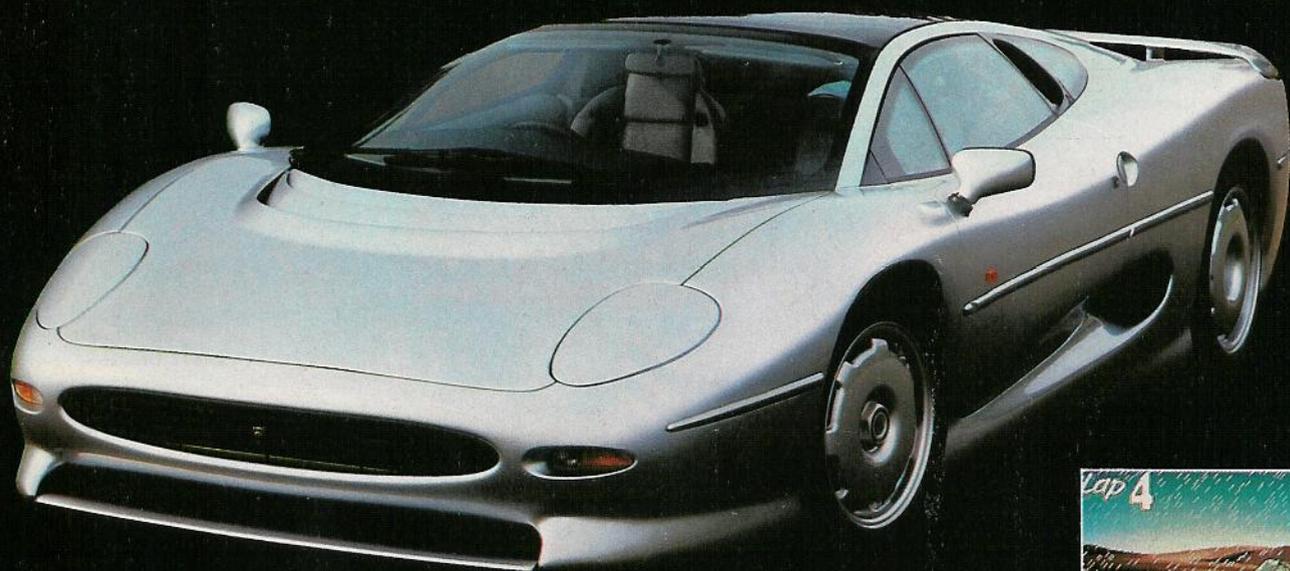
Jeu de tir
 Edité par Laser Soft
 CoregrafX Super CD : disponible



JAGUAR XJ220

Mesurez votre Jaguar XJ220 à d'autres super voitures telles que des Ferraris, des Porsches et des Lamborghinis sur plus de trente six circuits à travers douze pays différents. Foncez sous la pluie ou le beau temps et affrontez des chutes d'eau, des tunnels, des collines, des ponts et des passages sous les montagnes.

- du brouillard, du vent, de la pluie et des tempêtes de sable.
- Un ou deux joueurs, option division de l'écran.
- contrôle joystick ou souris.
- Editeur de cartes - création de vos propres circuits.
- Une stratégie de management financier.



Distribué par
UBISOFT
8/10 Rue de Valmy
93100
Montreuil/Bois

CORE

TRADEWINDS HOUSE, 69/71A ASHBOURNE ROAD, DERBY DE3 3FS.
TELEPHONE: (0332) 297797 FACSMILE: (0332) 381511

Photos d'écran sur Amiga.

Disponible sur ATARI
ST/STE et AMIGA
(un Méga nécessaire)

Disponible dans les FNAC et dans
les meilleurs points de vente.



SUPER RAIDEN

En 2090, la terre a été en partie détruite suite à une invasion extraterrestre. La découverte d'un vaisseau a alors permis de construire un chasseur super puissant que vous êtes chargé de piloter. Deux sortes d'armes sont disponibles : les tirs laser et les tirs traditionnels. Ceux-ci peuvent augmenter grâce à des bonus. Suivant les couleurs de ces bonus, vos armes se transforment



ou deviennent plus puissantes. Vous tirez et que les bombes ne partent que si vous pressez le deuxième bouton. Le jeu est vu de dessus avec un scrolling vertical. Il n'est pas sans rappeler du reste le célèbre Tiger Heli.

Vous rencontrez toutes sortes d'ennemis soit au sol, soit en l'air. Les graphismes sont très propres et la bande son qui accompagne le jeu est



Si par malheur vous perdiez vos armes à ce stade du jeu, votre périple risque fort de stopper net.

superbe. Le jeu est très prenant et l'on a du mal à lâcher sa manette lorsque l'on a commencé à jouer.

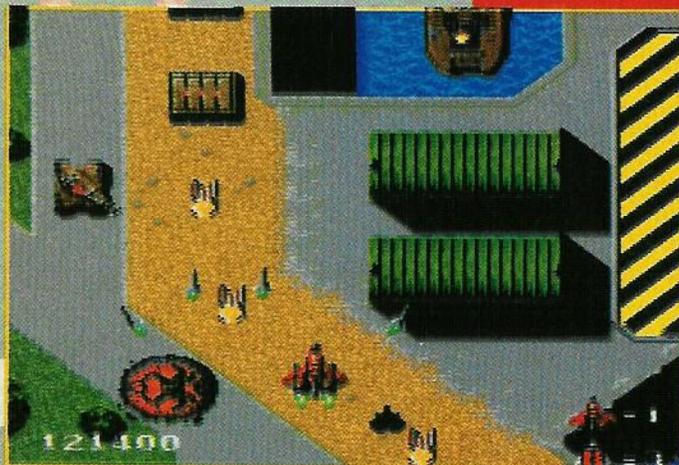
Evidemment, il vous faut posséder pour cela soit un super CD ROM, soit la carte système, soit une Duo. Mais quand on aime...



ou deviennent plus puissantes. Vous avez aussi la possibilité de lancer des bombes, des missiles (ordinaires ou à tête chercheuse). A noter que les missiles partent tout seul lorsque vous



Se débarasser du boss du deuxième niveau est encore relativement simple.



Philippe Querleux

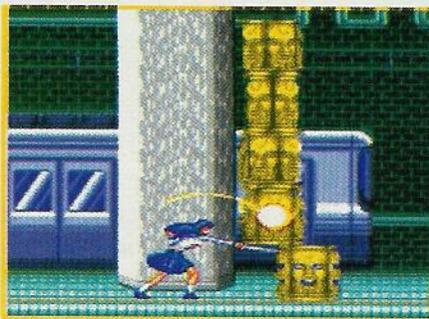
92%	GRAPHISME	86 %
	SON	91 %
	ANIMATION	92 %
	JOUABILITE	93 %

Jeu de tir
 Edité par Hudson Soft
 CoregrafX Super CD : disponible

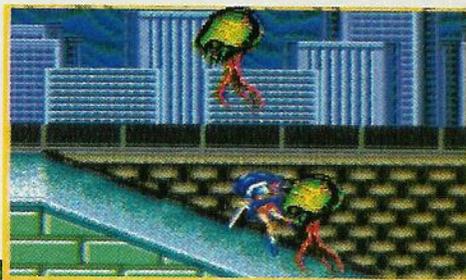
THE LEGEND OF A FANTASM SOLDIER



Voici la suite de la suite de la suite du célèbre Valis, soit Valis 12 ou un truc dans le genre. Vous incarnez une jeune fille qui doit grâce à son épée et son courage traverser plusieurs niveaux. Comme dans toute la série, votre épée n'est que fort peu puissante, mais grâce aux bonus, elle se transformera



rapidement en une arme redoutable. A la fin de chaque niveau, vous allez devoir affronter un super monstre. Vous devrez alors bien étudier celui-ci afin de savoir comment éviter ses attaques et l'éliminer. Les graphismes sont à la hauteur de la console, la musique est de très bonne



qualité, mais personnellement, je trouve le maniement du personnage assez mauvais, et la jeune fille se déplace trop lentement à mon goût. Les boutons ne réagissent pas très bien également et parfois, lorsque vous désirez sauter, l'héroïne refuse tout net. Ceci dit, le jeu reste quand même très plaisant et ravira les fans du genre.



Philippe Querleux

Simulation d'arcade / action
 Edité par Psygnosis
 CoregrafX Super CD : dispo

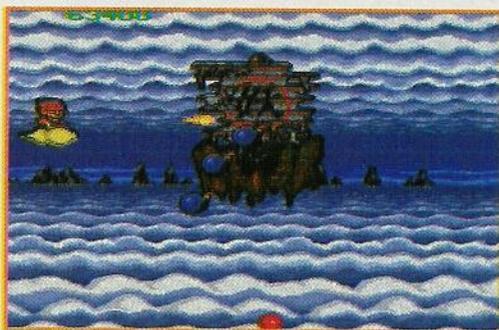


Encore un jeu de tir, mais celui-ci ne nécessite pas l'achat du Super CD ROM. Le personnage que vous dirigez dans ce jeu, est juché sur un nuage. Comme il se doit dans les jeux du genre, il peut tirer et ses armes deviendront de plus en plus puissantes au gré des bonus que vous ramasserez. Les premières minutes sont assez crispantes et c'est à coup de " reset " que vous jouerez

CLOUD MASTER



tant il est rageant de se faire toucher dès le début. Mais après quelques minutes, vous arriverez à éviter les ennemis et leurs projectiles. Arrivé à mi-chemin dans ce niveau, vous pourrez acheter une super



arme, mais vous devrez bien la choisir car vous ne pourrez en acquérir qu'une seule. Vous avez un petit ennemi à la moitié du niveau et le boss à la fin de chaque tableau. Gokuraku Chuka Taisen, puisque tel est son nom, est un bon jeu de tir, avec tous les ingrédients que l'on retrouve dans les shoot'm up.



Philippe Querleux

Jeu de tir
 Edité par Mindscope
 CoregrafX : disponible

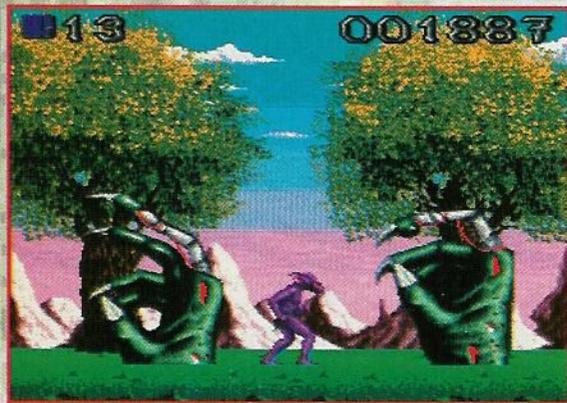
SHADOW OF THE BEAST

Psygnosis n'est plus une compagnie à présenter et tous les amateurs connaissent ce jeu, qui fut l'un des plus marquants lors de sa sortie sur Amiga. Le voilà maintenant adapté sur la console Nec.

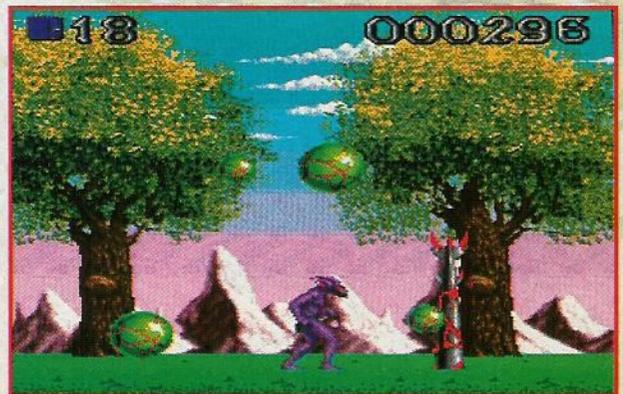
Après avoir chargé le jeu, vous choisissez le nombre de crédits que vous désirez, puis l'aventure commence. Je ne vous cacherai pas plus longtemps que cette version est loin d'être aussi belle que sur Amiga et lorsque vous descendez dans les grottes, vous n'avez plus ces splendides fonds qui se déplacent. Ici, le fond des grottes est sombre, mais le jeu a gagné énormément en jouabilité. Cette facilité de jouer m'a fait redécouvrir un jeu auquel je n'avais pas beaucoup joué sur mon micro. Si la difficulté est moindre dans les débuts du jeu, elle s'amplifie au cours de votre progression et vous vous retrouvez bientôt devant des ennemis qui semblent indestructibles. Un jeu superbe, même s'il n'est pas aussi beau que les versions mi-



cros. Les programmeurs ont heureusement eu la bonne idée d'améliorer ce qui gênait beaucoup d'entre nous sur Amiga, la jouabilité.



Le support CD apporte une bande son de toute beauté, et vous avez en plus la possibilité d'écouter tous les morceaux les uns après les autres.



Philippe Querleux

88%	GRAPHISME	80 %
	SON	94 %
	ANIMATION	88 %
	JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade / action
 Edité par Psygnosis
 CoregrafX Super CD : disponible

L'EVENEMENT SPORTIF !



SODIPENG

1, rue de Valmy - Porte 10
93100 MONTREUIL-SOUS-BOIS
Tel : (1) 48.57.78.35
Fax : (1) 48.57.48.27



SODIPENG

36 15 SODIPENG



DISPONIBLE SUR SUPER CD ROM 2
ET SUR PC ENGINE DUO



CORE GRAFX + 1 jeu
999 F*



SUPER GRAFX + 1 jeu
1490 F*



PC ENGINE GT + 1 jeu
2490 F*

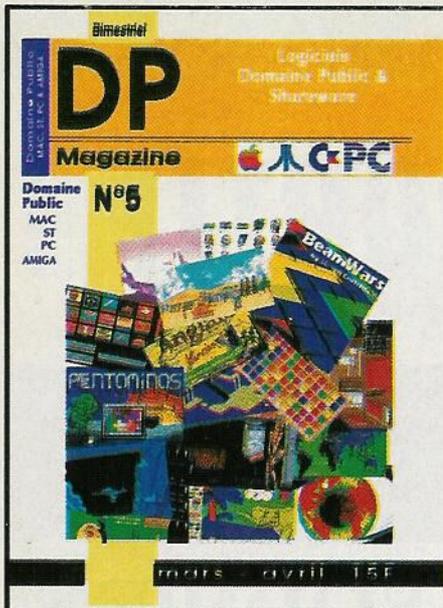


PC ENGINE DUO
+ 1 jeu CD ROM
3790 F*



SUPER CD-ROM 2
2890 F*

* Prix publiques conseillés.



**Difficile de
trouver
Domaine
Public
Magazine
en Kiosque.**

ABONNEZ-VOUS!

**1 An
6 numéros
75 F ttc**

Nom:
Prénom:
Adresse:

Ville:
Code Postal:

Veuillez m'abonner pendant un an,
soit 6 numéros au prix de 75 F TTC

Règlement par chèque bancaire ou
postal à l'ordre de

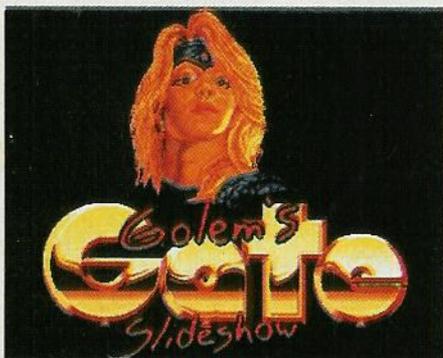
PRESSIMAGE
Service abonnements
DP Magazine
210, rue du Fb St Martin
75010 Paris

Date: Signature:

Précisez à partir n°5 - S.V.P. !

**DP Magazine - des logiciels domaine public pour Macintosh, Atari, Amiga & PC
Voici des nouveautés, pour AMIGA !!!**

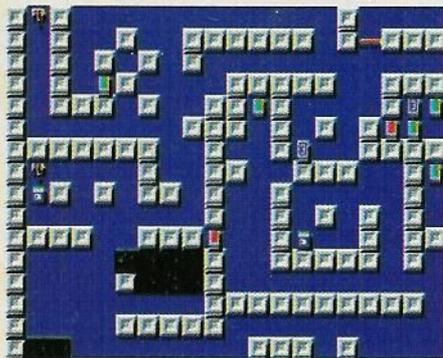
AM267 G
GOLEM - Slideshow de Golem, le célèbre graphiste du groupe Anarchy à l'époque



dans Gate. Les images ont surtout pour thème l'héroïc Fantasy. Tous les graphismes sont en 32 couleurs, de très bonne qualité.

AM268 E 1/2 & 2/2
DIGITAL DISCO - Beaucoup de musiques assez agréables dans cette production du groupe Crome.

AM269 C
SMASH THE BEAST - Préversion jouable de ce jeu vu de dessus. Vous vous déplacez



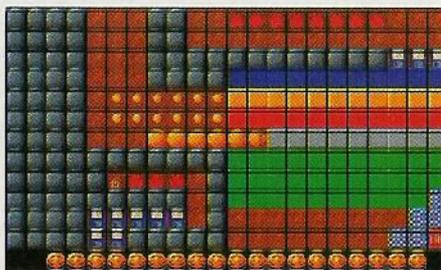
dans un labyrinthe, ou il vous faudra trouver argent et clés pour avancer. Les gloutons

verts et autres affreux monstres sillonnent le parcours pour vous arrêter. Le terrain de jeu est très grand, et le scrolling est multi-directionnel. En complément sur le disque, vous pourrez admirer quelques démos récentes des groupes origin et dark démon.

AM270 F
PDX - Compilation d'intros du groupe PARADOX, mais aussi de démos qui ont fait la réputation de ce groupe, telle que la beach volley démo, la démo de Freddy, ou encore la drunk desert.

AM271 C
FRANTIC - Conversion de Frantic Freddie, un des classiques du C64. Le jeu a un peu vieilli, mais on retrouve un grand plaisir à jouer. Vous devez déplacer un personnage sur plusieurs étages pour récupérer des sacs de pièces d'or avant de vous faire dévorer par des monstres. Le but est surtout de trouver le chemin le plus court entre les sacs, car les ennemis se dirigent vite vers vous. Une démo pour compléter le disk: near dark, de la 3D.

AM272 C
PHOENIX - Plusieurs jeux, et quelques démos. Miam Man: Vous devez manger tous les bonus d'un labyrinthe à l'aide de votre



serpent, malheureusement, plus vous mangez, plus vous grandissez. Quand vous

atteignez une taille importante, il est difficile de ne pas se mordre la queue, ce qui est mortel!. Vous pourrez aussi vous exercer dans une course de voitures ou il vous faudra beaucoup de réflexes, et un joystick solide.

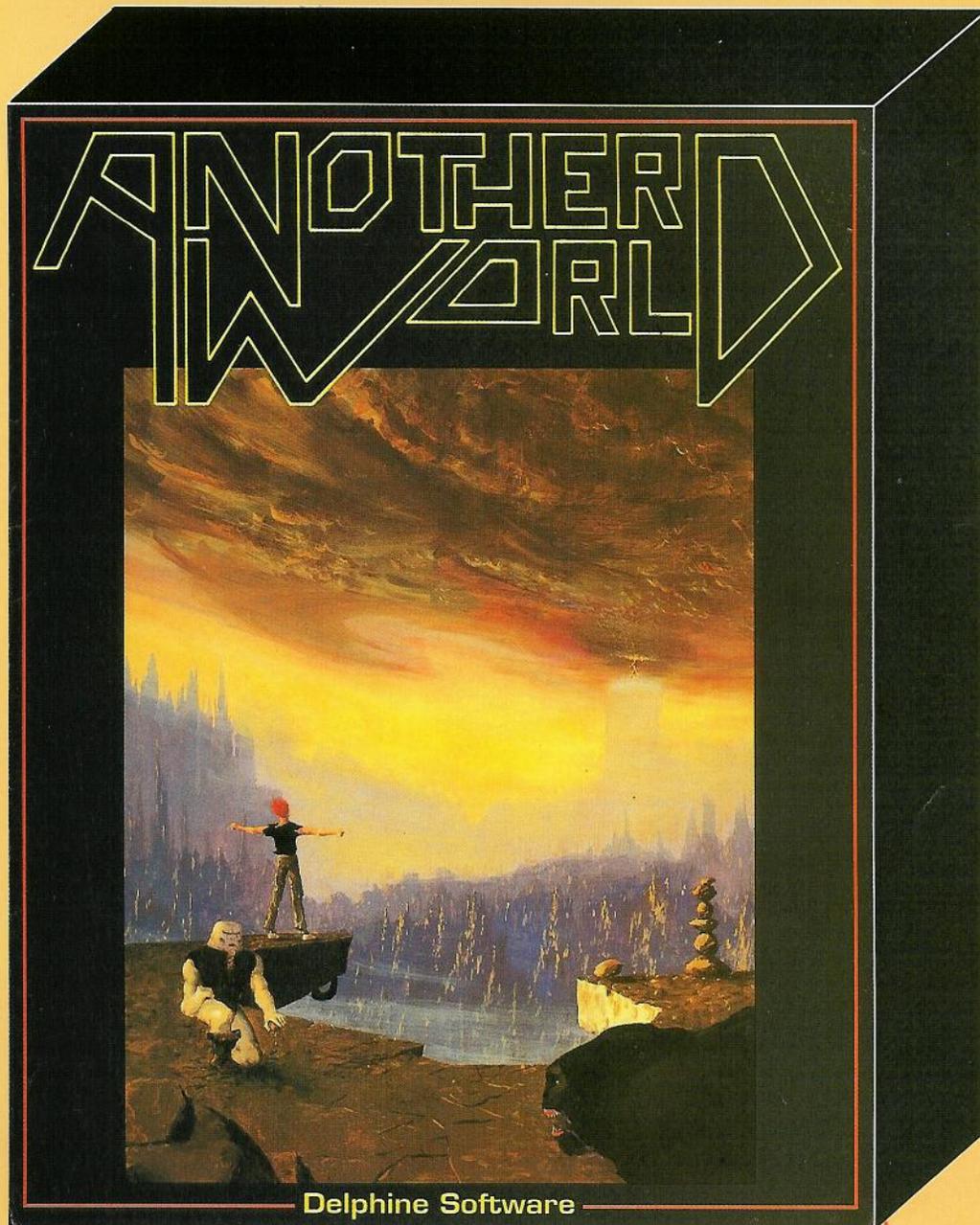
AM275 C
PINBALL DREAM - Superbe préversion jouable de ce flipper. Le jeu est bridé à environ 5 minutes par partie, mais quelles parties! Le flipper scroll parfaitement sur



tout l'écran, les graphismes sont splendides, et le jeu est d'une rapidité exemplaire. Tout est bien dosé, les bruitages accompagnent une action soutenue. La jouabilité est excellente. Une fois que vous y aurez touché, vous ne le lâcherez plus. Le disk est complété par des démos de Dual Crew, Strange et Succès.

AM276 A
ANTIVIRUS - Nouvelle version de cette disquette. Vous pourrez maintenant combattre efficacement le saddam virus. Pour ce faire, la version 5.40 du virus checker, le Schwartzkof killer ainsi que le virusX 4.4. Vous pourrez aussi placer sur toutes vos disquettes le virus-hunter 3.41, ce qui vous évitera de mauvaises surprises.

Le chef d'œuvre de l'année enfin sur P.C.



Disponible également sur ATARI et AMIGA

▲
TILT D'OR du meilleur
Jeu d'Action Aventure

▲
4 D'OR du meilleur
Jeu Action Original

▲
4 D'OR de la meilleure
Animation

▲
Platinum Triad *AWARD* (USA)

▲
Adventure *AWARDS* (USA)

Delphine Software : *4 D'OR* de la meilleure compagnie française

150, boulevard Haussmann - 75008 Paris - Tél. (1) 49 53 00 03

LA MAGIE DE SPIELBERG VA ILLUMINER VOS MICROS

HOOK

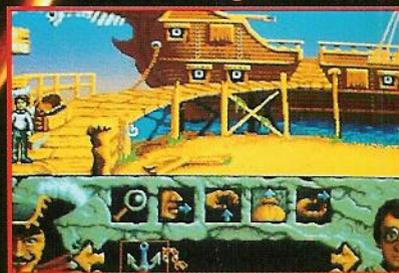
TM

PETER PAN a grandi et vit désormais bien loin de NEVERLAND

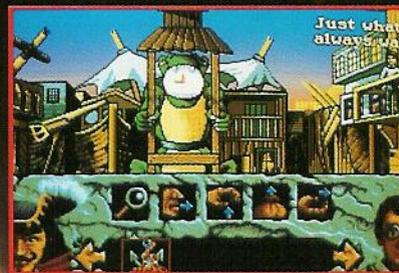
Cependant, son ennemi de toujours, LE CAPITAINE CROCHET ne l'a pas oublié et s'appête à se venger. En kidnappant les enfants de PETER, il attire notre héros sur L'ILE DES PIRATES ET DES ENFANTS PERDU. PETER n'a pas le choix, il devra affronter le terrible CAPITAINE CROCHET s'il veut sauver ses enfants.

Aidé par la "Fée CLOCHETTE", vous êtes PETER dans ce merveilleux jeu d'aventure interactif plein de dangers, de rebondissements et de FEERIE.

"HOOK est
BRILLANTISSIME,
SUBLIMISSIME,
GENIALISSIME."
Magazine STUDIO



Le magazine JOYSTICK a dit:
"HOOK est un jeu d'aventure très impressionnant graphiquement, et les amateurs de contes, de mythes et d'aventure vont se régaler..."



DISPONIBLE SUR

Nintendo



ocean

ATARI ST · CBM AMIGA
IBM PC & COMPATIBLES

© 1991 TRI-STAR PICTURES, INC.
ALL RIGHTS RESERVED.
HOOK™ AND ASSOCIATED CHARACTER NAMES
ARE TRADEMARKS OF TRI-STAR PICTURES, INC.
NINTENDO®, GAMEBOY™, NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM AND THE
NINTENDO PRODUCT SEALS AND
OTHER MARKS DESIGNATED AS TM
ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

OCEAN SOFTWARE LIMITED · 25 BOULEVARD BERTHIER · 75017 PARIS · TEL: (1) 47 33 26